Bricsys®

Riferimento Comandi (V25)

Documentazione del Prodotto

Bricsys®

Indice

1. Riferimento Comandi 93
1.1 Esecuzione dei Comandi 93
1.2 Opzioni del comando 93
1.3 Accesso alla cronologia degli input 93
1.4 Prefissi dei comandi 94
2. + 95
2.1 +PANNELLOSTRUTTURA 95
2.1.1 Descrizione 95
3. ? 96
3.1 ? 96
3.1.1 Descrizione 96
4. 2 97
4.1 SNAPINTERSEZIONE2D 97
4.1.1 Descrizione 97
5. 3 98
5.1 3D 98
5.1.1 Descrizione 98
5.1.2 Opzioni all'interno del comando 98
5.2 SERIE3D 104
5.2.1 Descrizione 104
5.2.2 Metodo 104
5.2.3 Opzioni all'interno del comando 104
5.3 3DCONFRONTA 104
5.3.1 Descrizione 104
5.3.2 Modello 1 105
5.3.3 Selezionare il primo disegno 105
5.3.4 Modello 2 105
5.3.5 Selezionare il secondo disegno 105
5.3.6 Opzioni Avanzate 105
5.3.7 Confrontare riferimenti di blocco 105
5.3.8 Confrontare entità su layer congelati 106
5.4 3DCONVERTI 107
5.4.1 Descrizione 107
5.5 DWF3D 107
5.5.1 Descrizione 107
5.6 3DFACCIA 107
5.6.1 Descrizione 108
5.6.2 Opzioni all'interno del comando 108
5.7 SNAPINTERSEZIONE3D 108
5.7.1 Descrizione 108
5.8 3DMESH 108
5.8.1 Descrizione 108
5.8.2 Opzioni all'interno del comando 108
5.9 3DOSNAP 109
5.9.1 Descrizione 109
5.10 -3DOSNAP 109
5.10.1 Descrizione 109

Indice

5.10.2 Opzioni all'interno del comando 109
5.11 3DPOLI 110
5.11.1 Descrizione 110
5.11.2 Metodo 111
5.11.3 Opzioni all'interno del comando 111
5.12 RUOTA3D 112
5.12.1 Descrizione 112
5.12.2 Metodo 112
5.12.3 Opzioni all'interno del comando 113
6. A 114
6.1 INFO 114
6.1.1 Descrizione 114
6.2 ACETUCS-BACK (Express Tools) 114
6.2.1 Metodo 115
6.3 ACETUCS-BOTTOM (Strumenti rapidi) 115
6.3.1 Metodo 115
6.4 ACETUCS-FRONT (Express Tools) 115
6.4.1 Metodo 115
6.5 ACETUCS-LEFT (Express Tools) 116
6.5.1 Metodo 116
6.6 ACETUCS-RIGHT (Express Tools) 116
6.6.1 Metodo 116
6.7 ACETUCS-TOP (Express Tools) 117
6.7.1 Metodo 117
6.8 ACISIN 117
6.8.1 Descrizione 118
6.9 ACISOUT 118
6.9.1 Descrizione 118
6.10 ATTIVAVISTASEZIONE 118
6.10.1 Descrizione 118
6.11 ATTIVAPIANO. 119
6.11.1 Metodo 119
6.11.2 Opzioni all'interno del comando 119
6.12 ADDINMAN 119
6.12.1 Descrizione 119
6.12.2 Add-ins disponibili 120
6.12.3 Descrizione 120
6.12.4 Comportamento Caricamento 120
6.13 AGGIUNGIETICHETTECURVELINEE 120
6.13.1 Metodo 120
6.14 ADDSELECTED 120
6.14.1 Metodo 121
6.15 AGGIUNGIETICHETTESUPERFICIE 121
6.15.1 Descrizione 121
6.15.2 Metodo 121
6.15.3 Opzioni all'interno del comando 121
6.16 AI_BOX 121
6.16.1 Descrizione 122

Indice

6.16.2 Metodo 122
6.16.3 Opzioni all'interno del comando 122
6.17 AI_CONE 123
6.17.1 Descrizione 123
6.17.2 Metodi 125
6.17.3 Opzioni all'interno del comando 125
6.18 AI_CIRCTAN (Express Tools) 126
6.18.1 Descrizione 126
6.18.2 Metodo 126
6.18.3 Opzioni all'interno del comando 127
6.19 AI_CYLINDER 127
6.19.1 Descrizione 127
6.19.2 Metodo 128
6.19.3 Opzioni all'interno del comando 128
6.20 AI_DESELECT (Express Tools) 129
6.21 AI_DIM_TEXTABOVE (Express Tools) 129
6.21.1 Metodo 129
6.22 AI_DIM_TEXTCENTER (Express Tools) 129
6.22.1 Metodo 129
6.23 AI_DIM_TEXTHOME (Express Tools) 130
6.24 AI_DISH 130
6.24.1 Descrizione 130
6.24.2 Metodo 130
6.24.3 Opzioni all'interno del comando 131
6.25 AI_DOME 131
6.25.1 Descrizione 131
6.25.2 Metodo 132
6.25.3 Opzioni all'interno del comando 132
6.26 AI_DRAWORDER (Express Tools) 132
6.26.1 Metodo 133
6.26.2 Opzioni all'interno del comando 133
6.27 AI_EDGESURF 133
6.28 AI_FMS (Express Tools) 133
6.28.1 Metodo 133
6.29 AI_MOLC (Express Tools) 133
6.30 AI_MSPACE (Express Tools) 133
6.31 AI_PROPCHK (Express Tools) 133
6.32 AI_PSPACE (Express Tools) 134
6.33 AI_PYRAMID 134
6.33.1 Descrizione 134
6.33.2 Metodi 134
6.33.3 Opzioni all'interno del comando 134
6.34 AI_REVSURF 136
6.35 AI_RULESURF 136
6.36 AI_SELALL (Express Tools) 137
6.37 AI_SPHERE 137
6.37.1 Descrizione 137
6.37.2 Metodo 137

Indice

6.37.3 Opzioni all'interno del comando 137
6.38 AI_TABSURF 138
6.39 AI_TILEMODE1 (Express Tools) 138
6.40 AI_TORUS 138
6.40.1 Descrizione 138
6.40.2 Metodi 139
6.40.3 Opzioni all'interno del comando 139
6.41 AI_WEDGE 140
6.41.1 Descrizione 140
6.41.2 Metodo 140
6.41.3 Opzioni all'interno del comando 140
6.42 AIMLEADEREDITADD 141
6.42.1 Descrizione 141
6.42.2 Metodo 141
6.42.3 Opzioni all'interno del comando 141
6.43 AIMLEADEREDITREMOVE 141
6.43.1 Descrizione 141
6.43.2 Metodo 141
6.43.3 Opzioni all'interno del comando 142
6.44 AIDIMFLIPARROW 142
6.44.1 Descrizione 142
6.45 AIDIMPREC 142
6.45.1 Descrizione 142
6.46 AIDIMSTYLE 142
6.46.1 Descrizione 143
6.46.2 Metodo 143
6.46.3 Opzioni all'interno del comando 143
6.47 ALLINEA 143
6.47.1 Descrizione 143
6.47.2 Opzioni all'interno del comando 143
6.48 ALIASEDIT (Express Tools) 144
6.48.1 Metodo 144
6.49 ALLINEAMENTO 144
6.49.1 Descrizione 144
6.49.2 Opzioni all'interno del comando 145
6.50 ALLINEAMENTO3D 145
6.50.1 Descrizione 145
6.51 ALLINEAMENTOCURVA 145
6.51.1 Metodo 145
6.51.2 Opzioni all'interno del comando 146
6.52 EDITAALLINEAMENTO 146
6.52.1 Metodo 146
6.52.2 Opzioni all'interno del comando per Allineamento orizzontale 146
6.52.3 Opzioni all'interno del comando per Allineamento verticale 147
6.53 ALLINEAMENTOELEMENTOTRA 147
6.53.1 Descrizione 147
6.53.2 Opzioni all'interno del comando 147
6.54 ALLINEAMENTOELEMENTODA 149

Indice

6.54.1 Descrizione 150
6.54.2 Opzioni all'interno del comando 150
6.55 ALLINEAMENTOLINEA 152
6.55.1 Metodo 153
6.55.2 Opzioni all'interno del comando 153
6.56 VISTAALLINEAMENTO 153
6.56.1 Metodo 153
6.57 ALLINEAMENTOVERTICALE 153
6.57.1 Descrizione 153
6.57.2 Metodo 154
6.57.3 Opzioni all'interno del comando 154
6.58 ALIGNSPACE 154
6.58.1 Descrizione 155
6.59 AMBALLOON 155
6.59.1 Metodo 155
6.59.2 Opzioni all'interno del comando 155
6.60 AMBOMSETTINGS 156
6.60.1 Metodo 156
6.60.2 Componente 157
6.60.3 Elenco Parti 157
6.60.4 Elenco delle proprietà 157
6.60.5 Aggiungi nuova 158
6.60.6 Aggiungi predefiniti 158
6.60.7 Ripristina impostazioni predefinite 158
6.61 AMCLEAN 158
6.61.1 Descrizione 159
6.61.2 Metodo 159
6.62 AMDATUMID 159
6.62.1 Metodo 159
6.63 AMEDGESYM 160
6.63.1 Metodo 160
6.64 AMFCFRAME 162
6.64.1 Descrizione 162
6.64.2 Metodo 163
6.65 AMNOTE 163
6.65.1 Metodo 163
6.66 AMPARTLIST 164
6.66.1 Metodo 164
6.66.2 Opzioni all'interno del comando 164
6.67 AMPARTREF 165
6.67.1 Metodo 165
6.67.2 Opzioni all'interno del comando 165
6.68 AMPARTREFEDIT 165
6.68.1 Metodo 166
6.69 AMPOWERDIM_ALI 166
6.69.1 Descrizione 166
6.69.2 Metodo 166
6.69.3 Opzioni all'interno del comando 166

Indice

6.70 AMPOWERDIM_ANG 167
6.70.1 Descrizione 167
6.70.2 Metodo 167
6.70.3 Opzioni all'interno del comando 167
6.71 AMPOWERDIM_DIA 167
6.71.1 Descrizione 168
6.71.2 Metodo 168
6.71.3 Opzioni all'interno del comando 168
6.72 AMPOWERDIM_HOR 168
6.72.1 Descrizione 168
6.72.2 Metodo 168
6.72.3 Opzioni all'interno del comando 169
6.73 AMPOWERDIM_RAD 169
6.73.1 Descrizione 169
6.73.2 Metodo 169
6.73.3 Opzioni all'interno del comando 170
6.74 AMPOWERDIM_ROT 170
6.74.1 Descrizione 170
6.74.2 Metodo 170
6.74.3 Opzioni all'interno del comando 170
6.75 AMPOWERDIM_VER 171
6.75.1 Descrizione 171
6.75.2 Metodo 171
6.75.3 Opzioni all'interno del comando 171
6.76 AMPOWEREDIT 171
6.76.1 Descrizione 172
6.77 AMRESCALE 172
6.77.1 Metodo 172
6.78 AMSETUPDWG 172
6.78.1 Metodo 173
6.79 AMSIMPLEWELD 173
6.79.1 Opzioni all'interno del comando 173
6.80 AMSURFSYM 174
6.80.1 Metodo 175
6.81 AMWELDSYM 175
6.81.1 Metodo 175
6.82 AMTAPERSYM 176
6.82.1 Metodo 176
6.83 ANALISI 177
6.83.1 Descrizione 177
6.84 CHIUDIEDITORANIMAZIONE 177
6.84.1 Descrizione 177
6.85 APRIEDITORANIMAZIONE 177
6.85.1 Descrizione 178
6.85.2 Aggiungi scena 178
6.85.3 Aggiungi Timeline 179
6.85.4 Rendering video 179
6.85.5 Registra grafica per la scena attuale 179

Indice

6.85.6 Carica grafica animazione 179
6.85.7 Configuratore 179
6.85.8 Pulsante Blocca/Sblocca timeline 180
6.85.9 Pulsante Disattiva/Abilita effetti timeline 180
6.85.10 Cursore 180
6.86 PLAYBACKEDITORANIMAZIONE 180
6.86.1 Descrizione 180
6.87 -PLAYBACKEDITORANIMAZIONE 180
6.87.1 Descrizione 180
6.87.2 Metodo 180
6.87.3 Opzioni all'interno del comando 180
6.88 REGISTRAEDITORANIMAZIONE 181
6.88.1 Descrizione 181
6.88.2 Opzioni all'interno del comando 181
6.89 ANIMAPERC 181
6.89.1 Descrizione 181
6.90 RIPRISTANN 181
6.90.1 Descrizione 182
6.91 AGGIORNANNOT 182
6.91.1 Metodo 182
6.92 SNAPAPPARENTE 182
6.92.1 Descrizione 182
6.93 APPLOAD 182
6.93.1 Descrizione 182
6.93.2 Aggiungi file applicazione 183
6.93.3 Carica applicazione selezionata 183
6.93.4 Scarica applicazione selezionata 184
6.93.5 Sposta applicazione verso alto 184
6.93.6 Sposta applicazione verso basso 184
6.93.7 Rimuovi applicazione selezionata 184
6.93.8 Elenco file delle applicazioni 184
6.93.9 Percorso del file dell'applicazione 184
6.94 ARCO 184
6.94.1 Descrizione 184
6.94.2 Metodo 185
6.95 ARCTEXT (Express Tools) 186
6.95.1 Descrizione 186
6.95.2 Metodo 187
6.95.3 Opzioni testo 187
6.95.4 Colore del testo 188
6.95.5 Stile di testo 188
6.95.6 Carattere del testo 188
6.95.7 Contenuto del testo 188
6.95.8 Properties (Proprietà) 188
6.96 AREA 188
6.96.1 Metodo 188
6.96.2 Opzioni all'interno del comando 189
6.97 DISPONI 189
6.97.1 Metodi 189

Indice

6.97.2 Pannello contesto comando Disponi 192
6.97.3 Direzione 192
6.97.4 Allinea 193
6.97.5 Distribuisci 195
6.97.6 Ripristina tutto 197
6.97.7 Applica 197
6.98 SERIE 197
6.98.1 Descrizione 197
6.98.2 Metodi 197
6.98.3 Opzioni all'interno del comando 198
6.99 -SERIE 198
6.99.1 Descrizione 198
6.99.2 Metodo 198
6.99.3 Opzioni all'interno del comando 198
6.100 SERIECLASSICA 200
6.100.1 Descrizione 200
6.100.2 Tipo Serie 200
6.100.3 Seleziona entità 200
6.100.4 Anteprima 201
6.100.5 Impostazioni 201
6.100.6 Punto base entità (solo polare) 203
6.101 CHIUDISERIE 204
6.101.1 Descrizione 204
6.101.2 Opzioni all'interno del comando 204
6.102 -CHIUDISERIE 204
6.102.1 Descrizione 204
6.102.2 Opzioni all'interno del comando 205
6.103 RILEVASERIE 205
6.103.1 Descrizione 205
6.103.2 Metodi 205
6.103.3 Opzioni all'interno del comando 207
6.104 MODIFSERIE 208
6.104.1 Metodo 208
6.104.2 Opzioni all'interno del comando 208
6.105 EDITASERIEEXT 208
6.105.1 Descrizione 208
6.105.2 Metodo 209
6.105.3 Opzioni all'interno del comando 209
6.106 SERIETRAIETT 209
6.106.1 Descrizione 210
6.106.2 Opzioni all'interno del comando 210
6.107 SERIEPOLARE 213
6.107.1 Descrizione 213
6.107.2 Opzioni all'interno del comando 213
6.108 SERIERETTANG 215
6.108.1 Descrizione 215
6.108.2 Opzioni all'interno del comando 215
6.109 ALLEGA 216
6.109.1 Metodo 216

Indice

6.110 -ALLEGA 217
6.110.1 Metodo 217
6.111 ATTACCAOGGETTICIVILE 217
6.111.1 Descrizione 217
6.111.2 Percorso 218
6.111.3 Sfoglia 218
6.111.4 Tipo percorso 218
6.111.5 Oggetto civile attaccato 218
6.112 CHIUDIPANNELLORIFERIMENTI 218
6.112.1 Descrizione 219
6.113 APRIPANNELLORIFERIMENTI 219
6.113.1 Descrizione 219
6.113.2 Intestazione elenco proprietà dei riferimenti 220
6.113.3 Properties (Proprietà) 221
6.113.4 Nome del documento 221
6.113.5 Elenco file dei riferimenti 221
6.113.6 Pulsante per attaccare i riferimenti 221
6.113.7 Aggiorna 221
6.113.8 Stacca 221
6.113.9 Apri 222
6.113.10 Vista Struttura 222
6.113.11 Vista Griglia 222
6.113.12 Menu contestuale 222
6.114 DEFATT 223
6.114.1 Descrizione 223
6.114.2 Opzioni attributo 224
6.114.3 Opzioni modalità attributo 224
6.114.4 Opzioni testo 225
6.114.5 Opzioni inserisci coordinate 225
6.115 -DEFATT 225
6.115.1 Descrizione 226
6.115.2 Opzioni all'interno del comando 226
6.116 VISATT 227
6.116.1 Descrizione 227
6.116.2 Opzioni all'interno del comando 228
6.117 EDITATT 228
6.117.1 Descrizione 228
6.117.2 Metodi 228
6.117.3 Opzioni all'interno del comando 228
6.118 ESTRATT 229
6.118.1 Descrizione 230
6.118.2 Seleziona 230
6.118.3 Formato del File di Testo Estratto 230
6.118.4 File modello 230
6.118.5 File di output 230
6.118.6 Estrai 230
6.119 -ESTRATT 231
6.119.1 Metodo 231
6.119.2 Opzioni all'interno del comando 231

Indice

6.120 ATTIN (Express Tools) 231
6.120.1 Descrizione 231
6.120.2 Metodo 232
6.121 ATTIPEDIT (Express Tools) 232
6.121.1 Metodo 232
6.122 ATTIN (Express Tools) 233
6.122.1 Descrizione 233
6.122.2 Metodo 233
6.123 ATTREDEF 233
6.123.1 Descrizione 234
6.124 SINCATT 234
6.124.1 Descrizione 234
6.124.2 Opzioni all'interno del comando 234
6.125 VERIFICA 234
6.125.1 Descrizione 235
6.125.2 Opzioni all'interno del comando 235
6.126 COMPLETAUTO 235
6.126.1 Descrizione 235
6.126.2 Opzioni all'interno del comando 235
6.126.3 Suggerimenti di completamento automatico basati sull'intelligenza artificiale 236
6.127 VINCAUTO 236
6.127.1 Descrizione 236
7. B 238
7.1 SFONDO 238
7.1.1 Descrizione 238
7.1.2 Nessuno 238
7.1.3 Solido 239
7.1.4 Sfumatura 239
7.1.5 Immagine 241
7.2 BASE 243
7.2.1 Descrizione 243
7.3 GESTATTBL 243
7.3.1 Descrizione 243
7.3.2 Nome del blocco 244
7.3.3 Seleziona blocco 244
7.3.4 Elenco attributi 244
7.3.5 Scheda Attributo 244
7.3.6 Scheda Proprietà 245
7.3.7 Scheda Opzioni testo 245
7.3.8 Applica 245
7.3.9 Sincronizza 245
7.4 CHIUDIBLOC 245
7.4.1 Opzioni all'interno del comando 245
7.5 BCOUNT (Express Tools) 245
7.5.1 Metodo 246
7.6 MODIFBLOC 246
7.6.1 Descrizione 246
7.6.2 Blocco da creare o modificare 247

Indice

7.6.3 Anteprima 247
7.6.4 Descrizione 247
7.7 -MODIFBLOC 247
7.7.1 Descrizione 247
7.7.2 Metodo 247
7.7.3 Opzioni all'interno del comando 247
7.8 BEXTEND (Express Tools) 247
7.8.1 Metodo 247
7.8.2 Opzioni all'interno del comando 248
7.9 PTRATT 248
7.9.1 Descrizione 249
7.10 -PTRAT 249
7.11 BIMAGGRIFDETTAGLIO 249
7.11.1 Descrizione 249
7.11.2 Metodo 249
7.11.3 Opzioni all'interno del comando 249
7.12 BIMAGGECCENTRICITA 249
7.12.1 Descrizione 250
7.12.2 Metodo 250
7.12.3 Opzioni all'interno del comando 250
7.13 BIMALLINEABLOCCHISEZIONE 251
7.13.1 Descrizione 251
7.13.2 Metodo 251
7.14 BIMMODELLOANALITICO 251
7.14.1 Descrizione 251
7.14.2 Metodo 251
7.14.3 Opzioni all'interno del comando 251
7.14.4 Opzioni in un nodo 252
7.14.5 Opzioni in un asse 252
7.15 BIMANCORA (Sperimentale) 253
7.15.1 Esclusione di responsabilità 253
7.15.2 Metodo 253
7.16 BIMAPPLICAPROFILO 253
7.16.1 Descrizione 253
7.16.2 Metodi 254
7.16.3 Opzioni all'interno del comando 254
7.17 BIMATTACCACOMPOSIZIONE 254
7.17.1 Metodo 254
7.17.2 Opzioni all'interno del comando 255
7.18 BIMATTACCAPOSSPAZIALE 256
7.18.1 Metodo 256
7.18.2 Opzioni all'interno del comando 256
7.19 BIMAUTOMATCH 256
7.19.1 Metodo 257
7.19.2 Composizioni 257
7.19.3 Parametri Finestra 257
7.19.4 Proprietà BIM 258
7.19.5 Parametri Scala 259
7.19.6 Seleziona Sorgente 259

Indice

7.19.7 Opzioni all'interno della barra dei comandi 259
7.20 BIMTRAVE 261
7.20.1 Descrizione 262
7.20.2 Metodo 262
7.20.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 262
7.21 BIMBUILDINGSYSTEM 264
7.21.1 Metodo 264
7.21.2 Opzioni all'interno del comando 265
7.22 BIMVERIFICADETTAGLI 265
7.22.1 Descrizione 265
7.22.2 Metodo 265
7.23 BIMCLASSIFICA 267
7.23.1 Metodo 267
7.23.2 Opzioni all'interno del comando 267
7.24 BIMRACCOGLIDETTAGLI 268
7.24.1 Metodo 269
7.25 -BIMRACCOGLIDETTAGLIDAFOGLI 269
7.25.1 Descrizione 269
7.25.2 Metodo 269
7.26 BIMCOLONNA 269
7.26.1 Descrizione 269
7.26.2 Metodo 269
7.26.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 270
7.27 BIMCOPIA 273
7.27.1 Descrizione 273
7.27.2 Metodo 273
7.27.3 Opzioni all'interno del comando 273
7.28 BIMCREADETTAGLIO 273
7.28.1 Metodo 274
7.28.2 Base 274
7.28.3 Avanzato 276
7.29 BIMFACCIATACONTINUA 279
7.29.1 Descrizione 279
7.29.2 Metodo 279
7.29.3 Opzioni all'interno del comando 280
7.30 BIMDECOMPONI 281
7.30.1 Descrizione 281
7.30.2 Metodo 281
7.31 BIMQUOTA 282
7.31.1 Metodo 282
7.31.2 Opzioni all'interno del comando 284
7.32 BIMDISTRIBUTIONSYSTEM 284
7.32.1 Metodo 284
7.32.2 Opzioni all'interno del comando 284
7.33 BIMESTENDI 285
7.33.1 Metodo 285
7.34 BIMINVERTI 285
7.34.1 Descrizione 285

Indice

7.34.2 Metodo 285
7.34.3 Opzioni all'interno del comando 286
7.35 BIMCONNETTIFLUSSO 286
7.35.1 Descrizione 287
7.35.2 Opzioni all'interno del comando 287
7.36 BIMGENERASCALA2D 288
7.36.1 Descrizione 288
7.36.2 Opzioni all'interno del comando 289
7.37 BIMGRIGLIA 289
7.37.1 Descrizione 289
7.37.2 Metodo 289
7.37.3 Opzioni all'interno del comando 290
7.38 BIMGROUP 290
7.38.1 Metodo 290
7.38.2 Opzioni all'interno del comando 290
7.39 BIMIFICA 291
7.39.1 Descrizione 291
7.39.2 Metodo 291
7.39.3 Pannello Contesto Comando Bimifica 292
7.40 -BIMINSERISCI 294
7.41 BIMINSERISCI 294
7.42 BIMINVERTISPAZI 294
7.42.1 Descrizione 294
7.42.2 Metodo 294
7.42.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 294
7.43 BIMSOLIDOLINEARE 295
7.43.1 Opzioni all'interno del comando 295
7.44 BIMLISTA 296
7.44.1 Descrizione 296
7.44.2 Metodo 296
7.45 BIMMULTISELEZIONE 297
7.45.1 Descrizione 297
7.45.2 Metodo 297
7.45.3 Opzioni all'interno del comando 297
7.46 BIMPARAMETRIZZADETTAGLIO 298
7.46.1 Descrizione 298
7.47 BIMPROFILO 298
7.47.1 Descrizione 298
7.47.2 Filtri 299
7.47.3 Strumenti 299
7.47.4 Nel progetto 299
7.47.5 Nel Database Centrale 299
7.47.6 Campi personalizzati 300
7.47.7 Forma preselezionata 300
7.47.8 Scegli il profilo nel modello 300
7.47.9 Imposta offset profilo 300
7.47.10 Proprietà del profilo 300
7.48 BIMINFOPROGETTO 300
7.48.1 Descrizione 300

Indice

7.48.2 Database di Progetto 301
7.48.3 Database Centrale 303
7.48.4 Filter (Filtro) 305
7.49 BIMPROPAGA 306
7.49.1 Descrizione 306
7.49.2 Metodo 306
7.49.3 Opzioni all'interno del comando 307
7.50 BIMPROPAGAANGOLO 308
7.50.1 Descrizione 308
7.50.2 Metodo 308
7.50.3 Opzioni all'interno del comando 308
7.51 BIMPROPAGABORDO 309
7.51.1 Descrizione 309
7.51.2 Metodo 309
7.51.3 Opzioni all'interno del comando 310
7.52 BIMPROPAGADAFILE 310
7.52.1 Descrizione 310
7.53 -BIMPROPAGATEFROMFILE 310
7.53.1 Descrizione 311
7.53.2 Metodo 311
7.54 BIMPROPAGALINEARE 311
7.54.1 Metodo 311
7.54.2 Opzioni all'interno del comando 312
7.55 BIMPROPAGAMODELLO 312
7.55.1 Descrizione 312
7.55.2 Metodo 312
7.55.3 Opzioni all'interno del comando 313
7.56 BIMPROPAGAPIANO 313
7.56.1 Metodo 314
7.56.2 Opzioni all'interno del comando 315
7.57 BIMPROPRIETA 315
7.57.1 Descrizione 315
7.57.2 Spazionome: 317
7.57.3 Aggiungi Imposta 317
7.57.4 Aggiungi Proprietà 317
7.57.5 Aggiungi Valore 317
7.57.6 Su 317
7.57.7 Giù 317
7.57.8 Rimuovi 317
7.57.9 Filter (Filtro) 317
7.57.10 Properties (Proprietà) 317
7.57.11 Albero delle Proprietà 318
7.57.12 Importa 318
7.57.13 Esporta 318
7.57.14 Visibilità 319
7.58 BIMPYTHON 319
7.58.1 Metodo 319
7.59 -BIMPYTHON 319
7.59.1 Metodo 319

Indice

7.60 BIMQUICKBUILDING 319
7.60.1 Descrizione 320
7.60.2 Metodo 320
7.60.3 Opzioni all'interno del comando 322
7.61 BIMQUICKDRAW 322
7.61.1 Descrizione 322
7.61.2 Metodo 323
7.61.3 Quote 324
7.61.4 Opzioni 325
7.61.5 Opzioni di snap avanzate 325
7.61.6 Widget Aggiungi Piano 325
7.62 BIMRIASSOCIA 326
7.62.1 Descrizione 326
7.63 BIMRICALCOLAASSI 326
7.63.1 Descrizione 326
7.64 BIMTETTO 326
7.64.1 Descrizione 327
7.64.2 Metodo 327
7.64.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 327
7.65 BIMSEZIONE 329
7.65.1 Descrizione 329
7.65.2 Metodo 329
7.65.3 Opzioni all'interno del comando 330
7.65.4 Modifica mediante grip 331
7.66 BIMAPRISEZIONE 332
7.66.1 Descrizione 332
7.66.2 Metodo 332
7.67 BIMAGGIORNASEZIONE 332
7.67.1 Descrizione 332
7.67.2 Metodo 333
7.68 BIMIMPDIREZIONECUSCINETTODICARICO 333
7.68.1 Metodo 333
7.69 BIMSUBGROUP 334
7.69.1 Metodo 334
7.69.2 Opzioni all'interno del comando 334
7.70 BIMZONE 334
7.70.1 Metodo 335
7.70.2 Opzioni all'interno del comando 335
7.71 BIMIMPOSTAFACCIARIFERIMENTO 335
7.71.1 Metodi 335
7.71.2 Opzioni all'interno del comando 337
7.72 BIMSOLAIO 337
7.72.1 Descrizione 337
7.72.2 Metodo 337
7.72.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 338
7.72.4 Opzioni all'interno della barra dei comandi 339
7.73 BIMTRANCIAMURO 339
7.73.1 Metodo 339

Indice

7.74 BIMSPAZIO 339
7.74.1 Descrizione 340
7.74.2 Opzioni all'interno del comando 340
7.75 BIMPOSSPAZIALE 341
7.75.1 Descrizione 341
7.75.2 Nuovo Edificio 342
7.75.3 Nuovo Piano 343
7.75.4 Elimina Edificio o Piano selezionato 344
7.75.5 Importa posizioni spaziali 344
7.75.6 Opzioni all'interno del comando 345
7.76 BIMDIVIDI 345
7.76.1 Descrizione 346
7.76.2 Metodo 346
7.77 BIMSCALA 349
7.77.1 Descrizione 349
7.77.2 Metodo 349
7.77.3 Opzioni all'interno del comando 351
7.78 BIMSTIRA 352
7.78.1 Descrizione 352
7.78.2 Metodo 352
7.78.3 Opzioni all'interno del comando 352
7.79 BIMCONNETTISTRUTTURALE 352
7.79.1 Descrizione 353
7.79.2 Metodo 353
7.79.3 Opzioni all'interno del comando 353
7.80 BIMETICHETTA 354
7.80.1 Descrizione 354
7.80.2 Metodo 354
7.80.3 Opzioni all'interno della barra dei comandi 356
7.81 BIMTAGLIA 357
7.81.1 Metodo 357
7.82 BIMAGGIORNASPAZIO 357
7.82.1 Descrizione 357
7.83 BIMAGGIORNASPESSORE 357
7.83.1 Metodo 358
7.83.2 Opzioni all'interno del comando 358
7.84 BIMAGGIORNAINTERPIANO 358
7.84.1 Metodo 359
7.84.2 Scheda Manuale 359
7.84.3 Scheda Posizione spaziale 360
7.84.4 Anteprima operazioni 361
7.85 BIMMURO 362
7.85.1 Descrizione 362
7.85.2 Metodo 363
7.85.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 363
7.86 BIMCREAFINESTRA 366
7.86.1 Descrizione 366
7.86.2 Opzioni all'interno del comando 366
7.87 -BIMWINDOWCREATE 367

Indice

7.87.1 Descrizione 367
7.87.2 Opzioni all'interno del comando 367
7.88 BIMAGGIORNAFINESTRA 368
7.88.1 Descrizione 368
7.88.2 Opzioni all'interno del comando 368
7.89 BLADE 368
7.89.1 Descrizione 368
7.90 BLCOMPOSIZIONI 369
7.90.1 Descrizione 369
7.90.2 Categoria Composizione 370
7.90.3 Nuova Composizione 370
7.90.4 Nel progetto 370
7.90.5 Nel database centrale 370
7.90.6 Riquadro di anteprima 370
7.90.7 Nome 370
7.90.8 Tipo 370
7.90.9 Aggiungi strato 370
7.90.10 Duplica strato 370
7.90.11 Griglia struttura 371
7.90.12 Griglia delle proprietà 372
7.90.13 Proprietà personalizzate 372
7.91 PUNTINI 372
7.91.1 Descrizione 372
7.92 BLMATERIALI 372
7.92.1 Descrizione 373
7.92.2 Nel progetto 373
7.92.3 Nel database centrale 373
7.92.4 Nome del materiale 373
7.92.5 Schede specifiche del materiale 374
7.93 BLOCCO 374
7.93.1 Descrizione 374
7.93.2 Nome Blocco 375
7.93.3 Unità Blocco 375
7.93.4 Descrizione 375
7.93.5 Punto Base 375
7.93.6 Entità 375
7.93.7 Comportamento 376
7.94 -BLOCCO 376
7.94.1 Metodo 377
7.94.2 Opzioni all'interno del comando 377
7.95 BLOCK? (Express Tools) 377
7.95.1 Metodo 377
7.96 CONVERTIBLOCCO 377
7.96.1 Descrizione 377
7.96.2 Metodo 378
7.97 BLOCCOICONA 379
7.97.1 Metodo 379
7.97.2 Opzioni all'interno del comando 380
7.98 -RILEVABLOCCHI 380

Indice

7.98.1 Descrizione 380
7.98.2 Metodo 380
7.98.3 Opzioni all'interno del comando 380
7.99 RILEVABLOCCHI 381
7.99.1 Descrizione 381
7.99.2 Metodo 382
7.99.3 Rileva le corrispondenze con le entità selezionate 382
7.99.4 Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti 384
7.99.5 Rileva solidi 3D uguali 387
7.99.6 Rileva collezioni 389
7.100 SOSTITUISCIBLOCCO 392
7.100.1 Metodo 392
7.100.2 Selezionare il blocco da sostituire 394
7.100.3 Selezionare particolari istanze di blocco 394
7.100.4 Opzioni 394
7.101 -SOSTITUISCIBLOCCO 395
7.101.1 Metodo 395
7.101.2 Opzioni all'interno del comando 396
7.102 BLOCCOAXRIF 396
7.102.1 Metodo 397
7.102.2 Selezionare il blocco da sostituire 397
7.102.3 Selezionare particolari istanze di blocco 397
7.102.4 Opzioni 397
7.103 -BLOCCOAXRIF 398
7.103.1 Metodo 398
7.103.2 Opzioni all'interno del comando 398
7.104 BMANIMA 399
7.104.1 Metodo 399
7.104.2 Opzioni all'interno del comando 400
7.105 BMFRECCIA 400
7.105.1 Descrizione 400
7.105.2 Metodo 400
7.105.3 Opzioni all'interno del comando 400
7.106 BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE 401
7.106.1 Descrizione 401
7.106.2 Metodo 401
7.106.3 Pannello contestuale del comando Ispeziona Assieme 401
7.106.4 Opzioni all'interno del comando 407
7.107 BMRICHIAMO 407
7.107.1 Descrizione 407
7.107.2 Opzioni all'interno del comando 407
7.108 BMBOM 409
7.108.1 Descrizione 409
7.108.2 Opzioni all'interno del comando 410
7.109 BMEDITABOM 418
7.109.1 Opzioni all'interno del comando 418
7.110 -BMESPORTABOM 418
7.110.1 Opzioni all'interno del comando 419
7.111 BMESPORTABOM 419

Indice

7.111.1 Opzioni all'interno del comando 419
7.112 BMCHIUDIPANNELLOBOM 420
7.112.1 Descrizione 420
7.113 BMAPRIPANNELLOBOM 420
7.113.1 Descrizione 420
7.114 BMEDITAMODELLOBOM 420
7.114.1 Descrizione 420
7.114.2 Opzioni all'interno del comando 421
7.115 BMCONNETTI 421
7.115.1 Descrizione 422
7.115.2 Metodo 422
7.115.3 Opzioni all'interno del comando 422
7.116 BMCONVERTI 425
7.116.1 Metodo 425
7.116.2 Opzioni all'interno del comando 425
7.117 BMCREACOMPONENTE 426
7.118 -BMCREACOMPONENTE 426
7.119 BMDIPENDENZE 426
7.119.1 Metodo 426
7.120 BMDISSOLVI 426
7.120.1 Descrizione 427
7.121 BMESPLODI 427
7.121.1 Descrizione 427
7.121.2 Metodo 427
7.121.3 Opzioni all'interno del comando 428
7.122 BMESPLODISPOSTA 431
7.122.1 Descrizione 431
7.122.2 Opzioni all'interno del comando 431
7.123 BMESPLODIMODIFSTEP 432
7.123.1 Descrizione 432
7.123.2 Metodo 432
7.123.3 Opzioni all'interno del comando 432
7.124 BMESTERNALIZZA 433
7.124.1 Descrizione 433
7.124.2 Opzioni all'interno del comando 434
7.125 BMFORM 434
7.125.1 Descrizione 434
7.125.2 Opzioni all'interno del comando 434
7.126 BMFERRAMENTA 435
7.126.1 Descrizione 435
7.127 -BMFERRAMENTA 435
7.127.1 Metodo 435
7.127.2 Opzioni all'interno del comando 435
7.128 BMNASCONDI 436
7.128.1 Descrizione 437
7.128.2 Opzioni all'interno del comando 437
7.129 BMINSER 437
7.129.1 Descrizione 437

Indice

7.129.2 Metodo 438
7.129.3 Opzioni all'interno del comando 438
7.130 -BMINSER 439
7.130.1 Descrizione 439
7.131 BMLINK 439
7.131.1 Descrizione 439
7.131.2 Opzioni all'interno del comando 440
7.132 BMLOCALIZZA 440
7.132.1 Descrizione 440
7.132.2 Opzioni all'interno del comando 440
7.133 BMPROPMASS 440
7.133.1 Metodo 441
7.133.2 Opzioni all'interno del comando 441
7.134 BMMECH 442
7.134.1 Descrizione 442
7.134.2 Opzioni all'interno del comando 442
7.135 BMNUOVO 443
7.135.1 Descrizione 443
7.136 BMAPRI 443
7.136.1 Descrizione 443
7.137 BMAPRICOPIA 443
7.137.1 Descrizione 443
7.138 -BMPARAMETRI 444
7.138.1 Descrizione 444
7.138.2 Opzioni all'interno del comando 444
7.139 BMPROPRIETA 444
7.139.1 Descrizione 444
7.139.2 Spazionome: 445
7.139.3 Aggiungi Imposta 446
7.139.4 Aggiungi Proprietà 446
7.139.5 Rimuovi 446
7.139.6 Pulsante Sposta Sù 446
7.139.7 Pulsante Sposta Giù 446
7.139.8 Filter (Filtro) 446
7.139.9 Properties (Proprietà) 446
7.139.10 Albero delle Proprietà 446
7.139.11 Importa 446
7.139.12 Esporta 446
7.140 BMPOUT 446
7.140.1 Descrizione 446
7.141 BMRECUPERA 447
7.141.1 Descrizione 447
7.142 BMSOSTITUISCI 447
7.142.1 Descrizione 447
7.142.2 Opzioni all'interno del comando 447
7.143 BSCALE (Express Tools) 448
7.143.1 Opzioni all'interno del comando 448
7.144 BMESPLODICONFIG 448

Indice

7.144.1 Descrizione 448
7.144.2 Metodo 448
7.144.3 Opzioni all'interno del comando 448
7.145 BMSEQUENZA (Sperimentale) 449
7.145.1 Esclusione di responsabilità 449
7.145.2 Metodo 449
7.145.3 Opzioni all'interno del comando 455
7.146 BMCHIUDIPANNELLOSEQUENZA 455
7.146.1 Descrizione 455
7.147 BMAPRIPANNELLOSEQUENZA 455
7.147.1 Descrizione 455
7.147.2 Esclusione di responsabilità 455
7.148 BMEDITASEQUENZASTEP 455
7.148.1 Metodo 456
7.148.2 Esclusione di responsabilità 456
7.148.3 Opzioni all'interno del comando 456
7.149 BMMOSTRA 456
7.149.1 Descrizione 456
7.149.2 Opzioni all'interno del comando 456
7.150 BMLINEEGUIDA 456
7.150.1 Descrizione 457
7.150.2 Opzioni all'interno del comando 457
7.151 BMUNLINK 457
7.151.1 Descrizione 457
7.152 BMUNMECH 457
7.152.1 Descrizione 457
7.152.2 Opzioni all'interno del comando 457
7.153 BMAGGIORNA 458
7.153.1 Descrizione 458
7.153.2 Opzioni all'interno del comando 458
7.154 BMSTILEV 458
7.154.1 Descrizione 459
7.154.2 Opzioni all'interno del comando 459
7.155 BMANNOTASALDATURA 460
7.155.1 Metodo 460
7.155.2 Opzioni all'interno del comando 460
7.156 BMSALDATURA 461
7.156.1 Metodo 461
7.156.2 Opzioni all'interno del comando 462
7.157 BMSALDATURASIMMETRICA 462
7.157.1 Descrizione 462
7.157.2 Metodo 462
7.157.3 Opzioni all'interno del comando 463
7.158 BMXCONVERT 463
7.158.1 Descrizione 463
7.159 CONTORNI 463
7.159.1 Metodo 463
7.159.2 Opzioni all'interno del comando 465

Indice

7.160 -CONTORNI 465
7.160.1 Descrizione 465
7.160.2 Metodi per creare un contorno 465
7.160.3 Opzioni all'interno del comando -CONTORNI 465
7.161 PARALLELEPIPEDO 466
7.161.1 Descrizione 467
7.161.2 Metodo 467
7.161.3 Opzioni all'interno del comando 467
7.162 SPEZZA 468
7.162.1 Metodo 468
7.162.2 Opzioni all'interno del comando 469
7.163 BREAKLINE (Express Tools) 469
7.163.1 Metodo 469
7.163.2 Opzioni all'interno del comando 470
7.164 BROWSER 470
7.164.1 Descrizione 470
7.165 SALVABLOCNOME 470
7.165.1 Descrizione 471
7.165.2 Blocco da salvare 471
7.165.3 Anteprima 471
7.165.4 Descrizione 471
7.166 BTRIM (Express Tools) 471
7.166.1 Metodo 472
7.166.2 Opzioni all'interno del comando 472
7.167 BURST (Express Tools) 473
7.167.1 Metodo 473
8. C 474
8.1 CAEANALIZZA2D 474
8.1.1 Descrizione 474
8.1.2 Metodo 474
8.2 CAL 478
8.2.1 Descrizione 479
8.2.2 Vista 479
8.2.3 Nome della vista 480
8.2.4 Mantieni in primo piano 480
8.2.5 Cronologia 480
8.3 CALLOUT 480
8.3.1 Descrizione 481
8.4 APPFOT 481
8.4.1 Metodo 481
8.4.2 Opzioni all'interno del comando 481
8.5 CDORDER (Express Tools) 483
8.5.1 Metodo 483
8.5.2 Elenco dei colori 483
8.5.3 Pulsanti di spostamento verso l'alto e verso il basso 483
8.5.4 Metodo Riordinamento 484
8.5.5 Posizione Ordine di Visualizzazione 484
8.6 -CDORDER (Express Tools) 484

Indice

8.6.1 Opzioni all'interno del comando 484
8.7 SNAPCENTRO 485
8.7.1 Descrizione 485
8.8 DISSOCIACENTRO 485
8.8.1 Descrizione 485
8.9 LINEAASSE 485
8.9.1 Descrizione 485
8.9.2 Metodo 486
8.10 CENTRO 486
8.10.1 Descrizione 487
8.10.2 Metodo 487
8.11 RIASSOCIACENTRO 487
8.11.1 Descrizione 487
8.12 REIMPOSTACENTRO 487
8.12.1 Descrizione 488
8.13 CIMA 488
8.13.1 Metodo 488
8.13.2 Opzioni all'interno del comando 488
8.14 CAMBIA 490
8.14.1 Metodo 490
8.14.2 Opzioni all'interno del comando 491
8.15 VERIFICAAGGIORNAMENTI 491
8.15.1 Descrizione 491
8.16 CONTRSTANDARD 491
8.16.1 Metodo 491
8.16.2 Finestra di dialogo Controllare Standard CAD 492
8.17 CAPROP 493
8.17.1 Descrizione 493
8.17.2 Opzioni all'interno del comando 493
8.18 CAMBIASPAZIO 494
8.18.1 Metodo 494
8.18.2 Opzioni all'interno del comando 494
8.19 CHURLS (Express Tools) 494
8.19.1 Metodo 495
8.20 CERCHIO 495
8.20.1 Descrizione 495
8.20.2 Metodi 495
8.20.3 Opzioni all'interno del comando CERCHIO 495
8.21 IMPORTACIVIL3D 497
8.21.1 Descrizione 498
8.21.2 Converti da disegno corrente 498
8.21.3 Seleziona disegno da importare: 499
8.21.4 Seleziona Tutto 499
8.21.5 Nome del layer del template per oggetti Civil 3D: 499
8.21.6 Importa oggetti CAD nativi 499
8.21.7 Importa etichette Civil 3D come blocchi 499
8.22 ESPORTACIVILDWG 499
8.22.1 Descrizione 500

Indice

8.22.2 Opzioni all'interno del comando 500
8.23 CIVILEXPLORERCLOSE 500
8.23.1 Descrizione 500
8.24 APRIESPLORACIVILE 500
8.24.1 Descrizione 500
8.24.2 Scheda Civile 501
8.24.3 Scheda GIS 513
8.24.4 Scheda Impostazioni 517
8.25 -PUNTICIVILE 519
8.25.1 Descrizione 519
8.25.2 Metodo 520
8.25.3 Opzioni all'interno del comando 520
8.26 PUNTICIVILE 520
8.26.1 Descrizione 521
8.26.2 Metodo 521
8.26.3 Opzioni all'interno del comando 521
8.27 ATTRIBUTIPUNTOCIVILE 522
8.27.1 Opzioni all'interno del comando 522
8.28 EDITAPUNTOCIVILE 523
8.28.1 Descrizione 523
8.29 -ESPORTAPUNTICIVILI 524
8.29.1 Metodo 524
8.29.2 Opzioni all'interno del comando 524
8.30 ESPORTAPUNTICIVILI 525
8.30.1 Descrizione 525
8.31 GRUPPOPUNTICIVILI 526
8.31.1 Metodo 526
8.32 -GRUPPOPUNTICIVILI 527
8.32.1 Descrizione 527
8.32.2 Metodo 527
8.32.3 Opzioni all'interno del comando 527
8.33 ZOOMPUNTOCIVILE 529
8.33.1 Descrizione 529
8.33.2 Opzioni all'interno del comando 529
8.34 DISATTSCHINT 530
8.35 ATTSCHINT 530
8.35.1 Metodo 530
8.36 PULISCIVARIABILIINUTILIZZATE 530
8.36.1 Descrizione 530
8.37 CLIP 530
8.37.1 Metodo 530
8.38 VISUALIZZARITAGLIO 531
8.39 CLIPIT (Express Tools) 531
8.39.1 Descrizione 531
8.39.2 Metodo 531
8.40 CHIUDI 532
8.40.1 Descrizione 532
8.41 COLORE 533

Indice

8.41.1 Descrizione 533
8.41.2 Scheda Colore Indice 533
8.41.3 Scheda True Color 534
8.41.4 Scheda Cataloghi Colore 535
8.42 -COLORE 535
8.42.1 Metodi 535
8.43 LINEACOM 535
8.43.1 Descrizione 536
8.43.2 Barra dei Comandi 536
8.43.3 Cronologia dei Comandi 537
8.43.4 Accesso alla cronologia degli input 537
8.44 NASCLINEACOM 537
8.44.1 Descrizione 537
8.45 COMANDI 537
8.45.1 Descrizione 538
8.45.2 Opzioni 538
8.46 COMMUNICATORINFO 538
8.46.1 Descrizione 538
8.47 CONO 538
8.47.1 Descrizione 538
8.47.2 Metodo 539
8.47.3 Opzioni all'interno del comando 539
8.48 CONNETTI 544
8.48.1 Descrizione 544
8.48.2 Metodo 544
8.48.3 Opzioni all'interno del comando 545
8.49 BARRAVINC 545
8.49.1 Descrizione 545
8.49.2 Opzioni 545
8.50 CHIUDINAVIGATORECONTENUTO 546
8.50.1 Descrizione 546
8.51 APRINAVIGATORECONTENUTO 546
8.51.1 Descrizione 546
8.51.2 Aggiungi Cartella... 547
8.51.3 Aggiorna 547
8.51.4 Definizioni nel disegno selezionato 547
8.51.5 Albero delle cartelle locali 548
8.51.6 Anteprima delle definizioni 548
8.51.7 Descrizione 548
8.52 CONVERTICOMPONENTIABLOCCI 548
8.52.1 Descrizione 548
8.53 CONVERTCTB 548
8.53.1 Descrizione 548
8.54 CONVERTIPOLI 548
8.54.1 Metodo 548
8.54.2 Opzioni all'interno del comando 549
8.55 CONVERTSTILIST 549
8.55.1 Descrizione 549

Indice

8.56 CONVINMESH 549
8.56.1 Descrizione 550
8.56.2 Metodo 550
8.57 CONVINSOLIDO 550
8.57.1 Descrizione 550
8.57.2 Metodo 550
8.58 CONVINSUPERF 550
8.58.1 Descrizione 551
8.58.2 Metodo 551
8.59 COPIA 551
8.59.1 Metodo 552
8.59.2 Opzioni all'interno del comando 552
8.60 COPIAPUNTOB 552
8.60.1 Descrizione 552
8.61 COPIACLIP 552
8.61.1 Descrizione 553
8.62 COPYEDATA 553
8.62.1 Metodo 553
8.62.2 Opzioni 553
8.63 COPIAGUIDATA 553
8.63.1 Descrizione 553
8.63.2 Metodo 553
8.63.3 Opzioni all'interno del comando 554
8.64 COPIAGUIDATA3D 555
8.64.1 Metodo 555
8.64.2 Opzioni all'interno del comando 556
8.65 COPIACRONO 557
8.66 COPYM (Express Tools) 557
8.66.1 Metodo 557
8.66.2 Opzioni all'interno del comando 557
8.67 COPYTOLAYER (Express Tools) 559
8.67.1 Descrizione 559
8.67.2 Metodo 559
8.67.3 Opzioni all'interno del comando 559
8.68 -COPIATOLAYER (Express Tools) 559
8.68.1 Descrizione 559
8.68.2 Opzioni all'interno del comando 559
8.69 CORRIDOIO 560
8.69.1 Metodi 560
8.69.2 Opzioni all'interno del comando 560
8.70 MODIFICACORRIDOIO 561
8.70.1 Metodo 561
8.70.2 Opzioni all'interno del comando 561
8.71 ESTRAICORRIDOIO 562
8.71.1 Descrizione 562
8.71.2 Metodo 562
8.71.3 Opzioni all'interno del comando 563
8.72 CORRIDOIOTEMPLATE 563

Indice

8.72.1 Metodo 563
8.72.2 Opzioni all'interno del comando 564
8.73 CORRIDOIOELEMENTOTEMPLATE 564
8.73.1 Descrizione 564
8.73.2 Metodo 564
8.73.3 Opzioni all'interno del comando 564
8.74 EDITAELEMENTOTEMPLATECORRIDOIO 564
8.74.1 Descrizione 564
8.74.2 Opzioni all'interno del comando 565
8.75 CPAGESETUP 567
8.75.1 Descrizione 567
8.75.2 Nome impostazione pagina 568
8.75.3 Configurazione Stampante / Plotter 568
8.75.4 Dimensione foglio 568
8.75.5 Area di stampa 568
8.75.6 Scala di stampa 568
8.75.7 Tabella stili di stampa 569
8.75.8 Orientamento disegno 569
8.75.9 Offset di stampa 569
8.75.10 Opzioni di stampa 569
8.75.11 Opzioni ombreggiatura finestra 569
8.76 CREAPROGETTOBIM 569
8.76.1 Descrizione 570
8.77 CREABLOCCOLIBRERIA 570
8.77.1 Descrizione 570
8.77.2 Gruppo di selezione 571
8.77.3 Nome 571
8.77.4 Categoria 571
8.77.5 Localizzazione 571
8.77.6 Mostra/Nascondi opzioni 571
8.77.7 Cambia corrente: 571
8.77.8 Unità di inserimento 571
8.77.9 Crea 572
8.77.10 Annulla 572
8.78 -CREABLOCCOLIBRERIA 572
8.78.1 Descrizione 572
8.79 CREAMINIATURE 574
8.79.1 Descrizione 574
8.79.2 Metodo 574
8.80 CARICAIUPERS 574
8.80.1 Descrizione 574
8.80.2 Gruppi di Personalizzazione Caricati 575
8.80.3 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File 575
8.81 CUIUNLOAD 575
8.81.1 Descrizione 575
8.81.2 Gruppi di Personalizzazione Caricati 575
8.81.3 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File 576
8.82 CALCCURVA 576
8.82.1 Descrizione 576

Indice

8.82.2 Definizione arco 576
8.82.3 Definizione corda 577
8.82.4 Opzioni all'interno del comando 578
8.83 PERSONALIZZA 579
8.83.1 Descrizione 579
8.83.2 File 579
8.83.3 File principale di personalizzazione: 580
8.83.4 Elenco schede 580
8.83.5 Gestisci le tue personalizzazioni 591
8.84 TAGLIACLIP 591
8.84.1 Descrizione 591
8.85 NASCVC 591
8.85.1 Descrizione 592
8.86 MOSTRAVC 592
8.86.1 Metodo 592
8.87 CILINDRO 593
8.87.1 Descrizione 593
8.87.2 Metodo 594
8.87.3 Opzioni all'interno del comando 594
9. D 599
9.1 ESTRDATI 599
9.1.1 Descrizione 599
9.1.2 Finestra di dialogo Pagina 1 Procedura Guidata 599
9.1.3 Finestra di dialogo Pagina 2 Procedura Guidata 600
9.1.4 Finestra di dialogo Pagina 3 Procedura Guidata 603
9.1.5 Finestra di dialogo Pagina 4 Procedura Guidata 604
9.1.6 Finestra di dialogo Pagina 5 Procedura Guidata 606
9.2 -ESTRDATI 607
9.2.1 Metodo 607
9.3 COLLDATI 607
9.3.1 Descrizione 607
9.3.2 Crea nuovo collegamento dati 608
9.3.3 Dettagli collegamento 608
9.3.4 Anteprima 608
9.4 AGGIORNCOLLDATI 608
9.4.1 Metodo 608
9.4.2 Opzioni all'interno del comando 608
9.5 DATASMITHCONNECT 609
9.5.1 Descrizione 609
9.6 DATASMITHEXPORT 609
9.6.1 Descrizione 609
9.7 DATASMITHSYNC 609
9.7.1 Descrizione 610
9.8 DATE (Express Tools) 610
9.8.1 Metodo 610
9.9 LISTDB 610
9.9.1 Descrizione 610
9.10 VDALLINEATO 610

Indice

9.10.1 Descrizione 610
9.10.2 Metodo 610
9.10.3 Opzioni all'interno del comando 611
9.11 VDANGOLARE 611
9.11.1 Descrizione 611
9.11.2 Metodi 611
9.12 VDCONVERTI 612
9.12.1 Descrizione 612
9.13 VDDIAMETRICO 612
9.13.1 Descrizione 612
9.14 VDVISUALIZZA 613
9.14.1 Descrizione 613
9.15 VDORIZZONTALE 613
9.15.1 Descrizione 613
9.15.2 Metodo 613
9.15.3 Opzioni all'interno del comando 614
9.16 VDLINEARE 614
9.16.1 Descrizione 614
9.16.2 Metodo 614
9.16.3 Opzioni all'interno del comando 614
9.17 VDRAGGIO 614
9.17.1 Descrizione 614
9.18 VDVERTICALE 615
9.18.1 Descrizione 615
9.18.2 Metodo 615
9.18.3 Opzioni all'interno del comando 615
9.19 DDATTE 615
9.19.1 Descrizione 616
9.19.2 Nome del blocco 616
9.19.3 Etichetta 616
9.19.4 Richiesta 616
9.19.5 Valore 616
9.19.6 ... Formattazione del Testo 617
9.20 DDEDIT 617
9.20.1 Descrizione 617
9.21 DDEMODES 617
9.21.1 Descrizione 617
9.21.2 Metodo 617
9.22 DDFILTER 619
9.22.1 Descrizione 619
9.23 DDGRIPS 619
9.23.1 Descrizione 619
9.24 DDPTYPE 619
9.24.1 Descrizione 619
9.25 DDSELECT 619
9.25.1 Descrizione 619
9.26 DDSETVAR 619
9.26.1 Descrizione 620

Indice

9.27 DDSTRACK 620
9.27.1 Descrizione 620
9.28 DDVPOINT 620
9.28.1 Descrizione 620
9.28.2 Riferimento Comandi 621
9.28.3 Orizzontale 621
9.28.4 Verticale 621
9.28.5 Preimpostazione angolo 623
9.28.6 Piana 623
9.28.7 Precedente 623
9.29 DISATTIVAPIANO 623
9.29.1 Descrizione 623
9.30 DEFAULTSCALELIST 623
9.30.1 Descrizione 623
9.30.2 Riferimento Comandi 624
9.30.3 Aggiungi nuova scala 624
9.30.4 Modifica scala 624
9.30.5 Sposta in Alto 624
9.30.6 Sposta in Basso 624
9.30.7 Elimina 624
9.30.8 Ripristina 625
9.31 PAUSA 625
9.31.1 Descrizione 625
9.31.2 Opzioni all'interno del comando 625
9.32 ELIMVINC 625
9.32.1 Metodo 625
9.33 DELEDATA 625
9.33.1 Descrizione 625
9.33.2 Opzioni 625
9.34 ELIMINAFUNZIONESCHIZZO 626
9.34.1 Descrizione 626
9.34.2 Metodo 626
9.35 DEPARAMETRIZZA 626
9.35.1 Descrizione 626
9.35.2 Opzioni all'interno del comando 626
9.36 TABELLAPROGETTO 626
9.36.1 Descrizione 627
9.36.2 Opzioni all'interno del comando 627
9.37 -EDITATABELLAPROGETTO 627
9.37.1 Opzioni all'interno del comando 627
9.38 CHIUDIPANNELLODETTAGLI 628
9.38.1 Descrizione 628
9.39 APRIPANNELLODETTAGLI 628
9.39.1 Descrizione 628
9.39.2 Inizio 629
9.39.3 Libreria dettagli 629
9.39.4 Filter (Filtro) 630
9.39.5 Menu 631
9.39.6 Vista elenco / Vista griglia 631

Indice

9.39.7 Crea dettaglio 631
9.40 ESPORTADGN 632
9.40.1 Descrizione 632
9.41 -ESPORTADGN 632
9.41.1 Metodo 632
9.41.2 Opzioni all'interno del comando 632
9.42 IMPORTADGN 632
9.42.1 Descrizione 632
9.43 DGNIMPORTOPTIONS 632
9.43.1 Descrizione 633
9.44 FIRMEDIGITALI 633
9.44.1 Metodo 633
9.45 -FIRMEDIGITALI 634
9.45.1 Metodo 635
9.45.2 Opzioni all'interno del comando 635
9.46 DIM 635
9.46.1 Descrizione 635
9.46.2 Opzioni all'interno del comando 636
9.47 DIM1 637
9.47.1 Descrizione 637
9.47.2 Opzioni all'interno del comando 637
9.48 DIMALLINEATA 638
9.48.1 Descrizione 638
9.48.2 Metodo 639
9.48.3 Opzioni all'interno del comando 639
9.49 DIMANGOLO 641
9.49.1 Descrizione 641
9.49.2 Metodo 642
9.49.3 Opzioni all'interno del comando 642
9.50 ARCOQUOTA 644
9.50.1 Descrizione 644
9.50.2 Metodo 645
9.50.3 Opzioni all'interno del comando 645
9.51 DIMLBASE 646
9.51.1 Descrizione 647
9.51.2 Metodo 647
9.51.3 Opzioni all'interno del comando 647
9.52 INTERRQUOTA 648
9.52.1 Descrizione 648
9.52.2 Opzioni all'interno del comando 648
9.53 DIMCENTRO 649
9.53.1 Descrizione 649
9.53.2 Metodo 649
9.53.3 Opzioni all'interno del comando 649
9.54 VINCQUOTA 649
9.54.1 Metodo 649
9.54.2 Opzioni all'interno del comando 649
9.55 DIMCONTINUA 650

Indice

9.55.1 Descrizione 650
9.55.2 Metodo 651
9.55.3 Opzioni all'interno del comando 651
9.56 DIMDIAMETRO 651
9.56.1 Descrizione 652
9.56.2 Metodo 652
9.56.3 Opzioni all'interno del comando 652
9.57 DIMDISSOCIA 653
9.57.1 Descrizione 653
9.58 DIMEDITA 653
9.58.1 Descrizione 653
9.58.2 Metodi 654
9.58.3 Opzioni all'interno del comando 654
9.59 DIMEX (Express Tools) 655
9.59.1 Metodo 655
9.59.2 File... 655
9.59.3 Stili di Quota disponibili 655
9.59.4 Esporta 655
9.60 DIMIM (Express Tools) 655
9.60.1 Metodo 656
9.60.2 File... 656
9.60.3 Stili di quota utilizzati 656
9.60.4 Stili di testo utilizzati 656
9.60.5 Tipilinea utilizzati 657
9.60.6 Importa 657
9.61 QUOTARIDOTTA 657
9.61.1 Descrizione 657
9.61.2 Metodo 657
9.61.3 Opzioni all'interno del comando 657
9.62 QUOTARIDLIN 657
9.62.1 Descrizione 658
9.62.2 Metodo 658
9.62.3 Opzioni all'interno del comando 658
9.63 DIMDIRETTRICE 658
9.63.1 Descrizione 658
9.63.2 Metodo 659
9.63.3 Opzioni all'interno del comando 659
9.64 DIMLINEARE 661
9.64.1 Descrizione 661
9.64.2 Metodo 661
9.64.3 Opzioni all'interno del comando 662
9.65 DIMMARCAMODIFLOCALI 664
9.65.1 Descrizione 664
9.65.2 Opzioni all'interno del comando 664
9.66 DIMCOORDINATA 665
9.66.1 Descrizione 665
9.66.2 Metodo 665
9.66.3 Opzioni all'interno del comando 665
9.67 DIMMODILOCALE 667

Indice

9.67.1 Descrizione 667
9.67.2 Opzioni all'interno del comando 667
9.68 DIMRAGGIO 667
9.68.1 Descrizione 667
9.68.2 Metodo 668
9.68.3 Opzioni all'interno del comando 668
9.69 DIMREASSOC (Express Tools) 669
9.69.1 Metodo 669
9.70 DIMRIASSOCIA 669
9.70.1 Descrizione 669
9.70.2 Metodi 669
9.70.3 Opzioni 670
9.71 DIMRIGEN 670
9.71.1 Descrizione 670
9.72 SPAZIOQUOTE 670
9.72.1 Descrizione 670
9.72.2 Metodo 670
9.72.3 Opzioni all'interno del comando 670
9.73 DIMSTILE 671
9.73.1 Descrizione 671
9.73.2 Metodo 671
9.73.3 Opzioni Menu Contestuale 672
9.73.4 Opzioni all'interno del pannello Edita stili di quota 672
9.74 -DIMSTILE 683
9.74.1 Metodo 684
9.74.2 Opzioni all'interno del comando 684
9.75 DIMSTILESET 684
9.75.1 Metodo 684
9.76 DIMTEDIT 684
9.76.1 Descrizione 685
9.76.2 Metodo 685
9.76.3 Opzioni all'interno del comando 685
9.77 DISH 685
9.78 DISSOLVIFUNZIONISCHIZZO 686
9.78.1 Metodo 686
9.79 DIST 686
9.79.1 Metodo 686
9.79.2 Opzioni all'interno del comando 687
9.80 LUCELONTANA 687
9.80.1 Descrizione 688
9.80.2 Opzioni all'interno del comando 688
9.81 DIVIDI 688
9.81.1 Metodo 689
9.81.2 Opzioni all'interno del comando 689
9.82 DMANGOLO3D 690
9.82.1 Descrizione 690
9.82.2 Opzioni all'interno del comando 690
9.83 DMVERIFICA 690

Indice

9.83.1 Descrizione 691
9.83.2 Metodo 691
9.84 DMVERIFICATUTTO 692
9.84.1 Descrizione 692
9.84.2 Metodo 692
9.84.3 Opzioni all'interno del comando 692
9.85 DMPIEGA 693
9.85.1 Metodo 693
9.85.2 Opzioni all'interno del comando 693
9.86 DMCIMA 694
9.86.1 Descrizione 694
9.86.2 Opzioni all'interno del comando 695
9.87 DMCOINCIDENTE3D 695
9.87.1 Metodo 696
9.87.2 Opzioni all'interno del comando 696
9.88 DMCONCENTRICO3D 696
9.88.1 Metodo 696
9.88.2 Opzioni all'interno del comando 696
9.89 DMVINCOLO3D 696
9.89.1 Descrizione 696
9.89.2 Opzioni all'interno del comando 697
9.90 DMCOPIAFACCE 699
9.90.1 Descrizione 699
9.90.2 Opzioni all'interno del comando 699
9.91 DMDEFORMACURVA 701
9.91.1 Descrizione 701
9.91.2 Opzioni all'interno del comando 701
9.92 DMDEFORMASPOSTA 701
9.92.1 Descrizione 702
9.92.2 Opzioni all'interno del comando 703
9.93 DMDEFORMAPUNTO 703
9.93.1 Descrizione 703
9.93.2 Opzioni all'interno del comando 704
9.94 DMCANCELLA 704
9.95 DMDISTANZA3D 704
9.95.1 Descrizione 705
9.95.2 Opzioni all'interno del comando 705
9.96 DMESTRUDI 705
9.97 DMRACCORDA 705
9.97.1 Descrizione 706
9.97.2 Opzioni all'interno del comando 706
9.98 DMFISSO3D 707
9.98.1 Descrizione 708
9.98.2 Opzioni all'interno del comando 708
9.99 DMGRUPPO 708
9.99.1 Descrizione 708
9.99.2 Opzioni all'interno del comando 708
9.100 DMSPOSTA 708

Indice

9.100.1 Descrizione 709
9.101 DMPARALLELO3D 709
9.101.1 Metodo 709
9.101.2 Opzioni all'interno del comando 709
9.102 DMPERCORSO3D 709
9.102.1 Metodo 709
9.102.2 Opzioni all'interno del comando 710
9.103 DMPERPENDICOLARE3D 710
9.103.1 Descrizione 710
9.103.2 Opzioni all'interno del comando 710
9.104 DMPREMITIRA 710
9.104.1 Descrizione 710
9.104.2 Opzioni all'interno del comando 711
9.105 DMRAGGI3D 711
9.105.1 Descrizione 712
9.105.2 Metodo 712
9.105.3 Opzioni all'interno del comando 712
9.106 DMREPAIR 712
9.107 DMRIVOLUZIONE 712
9.107.1 Descrizione 713
9.108 DMRIGIDSET3D 713
9.108.1 Metodo 713
9.108.2 Opzioni all'interno del comando 713
9.109 DMRUOTA 713
9.110 DMSELEZIONA 713
9.110.1 Descrizione 713
9.110.2 Opzioni all'interno del comando 713
9.111 DMSELEZIONASPIGOLI 715
9.111.1 Metodo 715
9.112 DMSEMPLIFICA 715
9.112.1 Descrizione 716
9.112.2 Metodo 716
9.112.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 716
9.113 DMSEMPLIFICATUTTO 717
9.113.1 Descrizione 717
9.113.2 Metodo 717
9.113.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 717
9.114 DMCUCI 719
9.114.1 Metodo 719
9.114.2 Opzioni all'interno del comando 719
9.115 DMSTIRA 720
9.115.1 Descrizione 720
9.115.2 Opzioni all'interno del comando 720
9.116 DMTANGENTE3D 720
9.116.1 Descrizione 721
9.116.2 Opzioni all'interno del comando 721
9.117 DMISPESSISCI 721
9.117.1 Descrizione 721

Indice

9.117.2 Opzioni all'interno del comando 721
9.118 DMFILETTO 721
9.118.1 Descrizione 722
9.118.2 Metodo 722
9.119 DMTORSIONE 723
9.119.1 Descrizione 723
9.119.2 Metodo 723
9.119.3 Opzioni all'interno del comando 723
9.120 DMAGGIORNA 724
9.120.1 Descrizione 724
9.121 CUPOLA 724
9.122 ANELLO 724
9.122.1 Descrizione 724
9.122.2 Metodo 725
9.122.3 Opzioni all'interno del comando 725
9.123 TRASCINA 727
9.123.1 Descrizione 727
9.123.2 Metodo 727
9.123.3 Opzioni all'interno del comando 728
9.124 DRAGMODE 728
9.124.1 Descrizione 728
9.124.2 Opzioni all'interno del comando 729
9.125 RECDISEGNO 729
9.125.1 Descrizione 729
9.125.2 File di Backup 730
9.126 NASCRECDISEGNO 731
9.126.1 Descrizione 731
9.127 ORDINEDIS 731
9.127.1 Descrizione 731
9.127.2 Metodo 731
9.127.3 Opzioni all'interno del comando 732
9.128 ORDINEDISCONLAYER 732
9.128.1 Descrizione 732
9.129 IMPOSTADIS 734
9.129.1 Descrizione 734
9.130 TESTODIN 734
9.131 DUMPSTATE 734
9.131.1 Descrizione 735
9.131.2 Metodo 735
9.132 VISTAD 735
9.132.1 Metodo 735
9.132.2 Opzioni all'interno del comando 735
9.133 DWFOUT 736
9.133.1 Descrizione 737
9.134 DWGCODEPAGE 737
9.134.1 Descrizione 737
9.135 COMPARADWG 737
9.135.1 Descrizione 737

Indice

9.135.2 Opzioni all'interno del comando 738
9.136 CHIUDICOMPARADWG 738
9.136.1 Descrizione 738
9.137 APRICOMPARADWG 738
9.137.1 Descrizione 738
9.137.2 Setup 739
9.137.3 Risultati 740
9.137.4 Fine confronto 742
9.138 -SALUTEDWG 742
9.138.1 Metodo 742
9.139 SALUTEDWG 743
9.139.1 Descrizione 743
9.139.2 Crea nuovo 744
9.139.3 Seleziona una routine 744
9.139.4 Elenco a discesa 744
9.139.5 Descrizione della routine 745
9.139.6 Salva come 745
9.139.7 Modifica 745
9.139.8 Elenco delle attività incluse nella routine 745
9.139.9 Modalità interattiva 745
9.139.10 Inizio 745
9.140 PROPDIS 746
9.140.1 Descrizione 746
9.140.2 Generale 747
9.140.3 Sommario 747
9.140.4 Statistiche 748
9.140.5 Gruppo di Fogli 748
9.140.6 Personalizzato 748
9.140.7 Riferimento Comandi 749
9.141 DXFIN 749
9.141.1 Descrizione 749
9.142 DXFOUT 749
9.142.1 Descrizione 749
9.142.2 Opzioni all'interno del comando 749
10. E 751
10.1 MODIFATTBL 751
10.1.1 Descrizione 751
10.1.2 Lista attributi 752
10.1.3 Valore 752
10.1.4 Properties (Proprietà) 752
10.1.5 Opzioni testo 752
10.2 SUPCOON 752
10.2.1 Metodo 753
10.2.2 Modifica mediante grip 753
10.3 EDITEDATA 753
10.3.1 Metodo 753
10.4 EDITTIME (Express Tools) 753
10.4.1 Metodo 754
10.4.2 Opzioni all'interno del comando 754

Indice

10.5 ELEV 754
10.5.1 Descrizione 754
10.5.2 Opzioni all'interno del comando 754
10.6 ELLISSE 755
10.6.1 Descrizione 755
10.6.2 Metodo 756
10.6.3 Opzioni all'interno del comando 756
10.7 ENABLEASSOCVIEWS 757
10.7.1 Descrizione 757
10.7.2 Metodo 757
10.7.3 Opzioni all'interno del comando 757
10.8 FINECOMPARA 757
10.8.1 Descrizione 758
10.9 SNAPFINALE 758
10.9.1 Descrizione 758
10.10 CANCELLA 758
10.10.1 Metodo 758
10.11 ETRANSMIT 758
10.11.1 Descrizione 758
10.11.2 Metodi 759
10.11.3 Opzioni Menu Contestuale 759
10.11.4 Opzioni all'interno del comando 760
10.12 -ETRANSMIT 760
10.12.1 Descrizione 760
10.12.2 Opzioni all'interno del comando 760
10.13 EXC (Express Tools) 760
10.13.1 Metodo 761
10.14 EXCP (Express Tools) 761
10.14.1 Metodo 761
10.15 ESEGUISTRUMENTO 761
10.16 EXF (Express Tools) 761
10.16.1 Metodo 761
10.17 EXOFFSET (Express Tools) 762
10.17.1 Metodo 762
10.17.2 Opzioni all'interno del comando 762
10.18 EXP (Express Tools) 762
10.18.1 Descrizione 762
10.19 EXPLAN (Express Tools) 762
10.19.1 Opzioni all'interno del comando 763
10.20 ESPLORABLOCCHI 763
10.20.1 Descrizione 763
10.20.2 Opzioni Menu Contestuale 764
10.20.3 Opzioni all'interno delle colonne 764
10.21 ESPLORACARTELLE 765
10.21.1 Descrizione 765
10.21.2 Opzioni Menu Contestuale 766
10.21.3 Opzioni all'interno della scheda Cartelle 766
10.22 ESPLORAIMMAGINI 766

Indice

10.22.1 Descrizione 766
10.22.2 Opzioni Menu Contestuale 767
10.22.3 Opzioni all'interno delle colonne 768
10.23 ESPLORALAYER 768
10.23.1 Descrizione 768
10.23.2 Opzioni Menu Contestuale 769
10.23.3 Opzioni all'interno del pannello Filtri 770
10.24 ESPLODI 771
10.24.1 Descrizione 771
10.24.2 Metodo 772
10.25 EXPLORER 772
10.25.1 Descrizione 772
10.25.2 Opzioni all'interno della barra dei menu 773
10.26 ESPORTA 774
10.26.1 Descrizione 774
10.27 ESPORTLAYOUT 776
10.27.1 Descrizione 777
10.28 ESPORTAPDF 777
10.28.1 Descrizione 777
10.29 ESPORTASVG 777
10.29.1 Metodo 777
10.29.2 Opzioni all'interno del comando 778
10.30 ESPORTAAAUTOCAD 778
10.30.1 Descrizione 778
10.30.2 Metodo 778
10.30.3 Opzioni all'interno del comando 778
10.31 ESPLODIABRICSCAD 779
10.31.1 Descrizione 779
10.31.2 Metodo 779
10.31.3 Opzioni all'interno del comando 779
10.32 ESPORTAETICHETTELINEECURVE 780
10.32.1 Descrizione 780
10.33 ESPLORAPDF 780
10.33.1 Descrizione 780
10.33.2 Opzioni all'interno del comando 781
10.33.3 Opzioni menu contestuale 781
10.34 EXPRESSMENU (Express tools) 782
10.35 EXPRESSTOOLS (Express Tools) 782
10.36 ESPLORAUCS 782
10.36.1 Descrizione 782
10.36.2 Opzioni all'interno delle colonne 783
10.36.3 Opzioni Menu Contestuale 783
10.37 ESPLORAXRIF 783
10.37.1 Descrizione 783
10.37.2 Metodo 784
10.37.3 Opzioni all'interno del comando 784
10.37.4 Opzioni menu contestuale 785
10.38 ESTENDI 785

Indice

10.38.1 Metodo 786
10.38.2 Opzioni all'interno del comando 786
10.39 SNAPESTENSIONE 787
10.39.1 Descrizione 787
10.40 ESTRAIBLOCCHI 787
10.40.1 Metodo 787
10.41 EXTRIM (Express Tools) 788
10.41.1 Metodo 788
10.42 ESTRUDI 788
10.42.1 Descrizione 789
10.42.2 Metodo 789
10.42.3 Opzioni all'interno del comando 789
10.43 EXW (Express Tools) 797
10.43.1 Metodo 797
10.44 EXWP (Express Tools) 798
10.44.1 Metodo 798
11. F 799
11.1 FASTSEL (Express Tools) 799
11.1.1 Metodo 799
11.2 ESPORTAFBX 799
11.2.1 Metodo 799
11.2.2 Opzioni all'interno del comando 799
11.3 -ESPORTAFBX 800
11.4 CAMPODATI 800
11.4.1 Metodo 800
11.4.2 Opzioni all'interno del comando 800
11.4.3 Data&Ora 801
11.4.4 Documento 802
11.4.5 Collegato 803
11.4.6 Oggetti 803
11.4.7 Stampa 805
11.4.8 Variabili 805
11.4.9 Gruppo di Fogli 806
11.4.10 Estensioni 807
11.4.11 Espressione campo: 808
11.5 APRIFILE 808
11.5.1 Descrizione 808
11.5.2 Opzioni all'interno del comando 808
11.6 FILES 808
11.7 PIENO 808
11.7.1 Descrizione 809
11.8 RACCORDO 809
11.8.1 Descrizione 809
11.8.2 Opzioni all'interno del comando 809
11.9 TROVA 810
11.9.1 Descrizione 810
11.9.2 Trova Testo 811
11.9.3 Trova 811

Indice

11.9.4 Cerca in 811
11.9.5 Seleziona entità 812
11.9.6 Opzioni 812
11.9.7 Sostituisci con: 812
11.9.8 Sostituisci Tutto 813
11.9.9 Sostituisci 813
11.9.10 Seleziona 813
11.9.11 Seleziona Tutto 813
11.9.12 Zoom Out del disegno 813
11.9.13 Zoom In del disegno 813
11.9.14 Report della ricerca 813
11.10 TROVAENTITAESTERNE 813
11.10.1 Descrizione 813
11.10.2 Metodo 813
11.10.3 Modalità 2D 815
11.10.4 Modalità 3D 815
11.10.5 impostaZioni 815
11.10.6 Mostra area valida 816
11.10.7 Ispeziona anomalie 816
11.10.8 Risultati 816
11.10.9 Torna alle Impostazioni 817
11.10.10 Fine 817
11.11 ADATTAARCO 817
11.11.1 Descrizione 817
11.11.2 Metodi 818
11.11.3 Opzioni all'interno del comando 818
11.12 ADATTALINEA 819
11.12.1 Descrizione 819
11.12.2 Metodi 819
11.12.3 Opzioni all'interno del comando 820
11.13 ADATTAPOLILINEA 820
11.13.1 Descrizione 821
11.13.2 Metodo 821
11.13.3 Opzioni all'interno del comando 822
11.14 GEOMPIATTA 823
11.14.1 Descrizione 823
11.14.2 Destinazione 824
11.14.3 Linee Visibili 825
11.14.4 Linee Nascoste 825
11.14.5 Crea 825
11.14.6 Annulla 825
11.15 FLATTEN 825
11.15.1 Descrizione 825
11.15.2 Metodo 826
11.15.3 Opzioni all'interno del comando 826
11.16 LINEAINVERSIONE 826
11.16.1 Metodo 826
11.16.2 Opzioni all'interno del comando 827
11.17 EDITALINEAINVERSIONE 827

Indice

11.17.1 Metodo 827
11.17.2 Opzioni all'interno del comando 828
11.18 DA 828
11.18.1 Opzioni all'interno del comando 828
11.19 FS (Express Tools) 828
11.19.1 Metodo 828
11.20 FSMODE (Express Tools) 829
11.20.1 Opzioni all'interno del comando 829
12. G 830
12.1 GATTE (Express Tools) 830
12.1.1 Metodo 830
12.1.2 Opzioni all'interno del comando 830
12.2 VGCOINCIDENTE 830
12.2.1 Descrizione 830
12.2.2 Metodi 830
12.2.3 Opzioni all'interno del comando 831
12.3 VGCOLLINEARE 831
12.3.1 Descrizione 831
12.3.2 Metodo 831
12.3.3 Opzioni all'interno del comando 831
12.4 VGCONCENTRICO 832
12.4.1 Descrizione 832
12.4.2 Metodo 832
12.4.3 Opzioni all'interno del comando 832
12.5 SNAPCENGEOMETRICO 832
12.5.1 Descrizione 832
12.6 VGUGUALE 832
12.6.1 Descrizione 833
12.6.2 Metodo 833
12.6.3 Opzioni all'interno del comando 833
12.7 VGFISSO 833
12.7.1 Descrizione 833
12.7.2 Metodo 833
12.7.3 Opzioni all'interno del comando 834
12.8 VGORIZZONTALE 834
12.8.1 Descrizione 834
12.8.2 Metodo 834
12.8.3 Opzioni all'interno del comando 834
12.9 VGPARALLELO 834
12.9.1 Descrizione 835
12.9.2 Metodo 835
12.9.3 Opzioni all'interno del comando 835
12.10 VGPERPENDICOLARE 835
12.10.1 Descrizione 835
12.10.2 Metodo 835
12.10.3 Opzioni all'interno del comando 835
12.11 VGUNIFORME 835
12.11.1 Descrizione 836

Indice

12.11.2 Metodo 836
12.11.3 Opzioni all'interno del comando 836
12.12 VGSIMMETRICO 836
12.12.1 Descrizione 836
12.12.2 Metodo 836
12.12.3 Opzioni all'interno del comando 836
12.13 VGTANGENTE 837
12.13.1 Descrizione 837
12.13.2 Opzioni all'interno del comando 837
12.14 VGVERTICALE 837
12.14.1 Descrizione 837
12.14.2 Metodo 837
12.14.3 Opzioni all'interno del comando 837
12.15 GENERACONTORNO 838
12.15.1 Descrizione 838
12.15.2 Metodo 838
12.16 POSGEOGRAFICA 838
12.16.1 Descrizione 838
12.16.2 Sistema di Coordinate GIS 839
12.16.3 Latitude / Longitude 839
12.16.4 Posizione 840
12.16.5 Direzione del Nord 840
12.16.6 Elevazione 840
12.16.7 Informazioni su CSMAP 840
12.17 GEOIMPORT 840
12.17.1 Descrizione 841
12.17.2 Metodo 841
12.18 CARTAGEO 841
12.18.1 Descrizione 841
12.18.2 Opzioni all'interno del comando 841
12.19 IMMCARTAGEO 843
12.19.1 Descrizione 843
12.19.2 Metodo 843
12.19.3 Opzioni all'interno del comando 844
12.20 IMMCARTAGEORISOLUZIONE 844
12.20.1 Descrizione 844
12.20.2 Opzioni all'interno del comando 844
12.21 IMMCARTAGEOTIPO 845
12.21.1 Descrizione 845
12.21.2 Opzioni all'interno del comando 845
12.22 AGGIORNAIMMCARTAGEO 845
12.22.1 Descrizione 845
12.22.2 Opzioni all'interno del comando 845
12.23 CHIAVECARTAGEO 846
12.23.1 Descrizione 846
12.23.2 Configurazione della chiave Esri Maps 846
12.24 STILECARTAGEO 850
12.24.1 Descrizione 850
12.25 VINCGEOM 851

Indice

12.25.1 Descrizione 851
12.25.2 Opzioni all'interno del comando 852
12.26 CONVERTIGIS 852
12.26.1 Descrizione 853
12.27 ESPORTAGIS 853
12.27.1 Metodo 853
12.28 IMPORTAGIS 853
12.28.1 Descrizione 853
12.28.2 Metodo 853
12.28.3 Sistema di Coordinate Corrente 855
12.28.4 Tabella delle Caratteristiche GIS importate 855
12.28.5 Aggiungere layer al gruppo 857
12.28.6 Area di Importazione 857
12.28.7 Importa 857
12.29 -IMPORTAGIS 858
12.29.1 Descrizione 858
12.29.2 Metodo 858
12.29.3 Opzioni all'interno del comando 858
12.30 GETSEL (Express Tools) 858
12.30.1 Metodo 859
12.31 VAIASTART 859
12.31.1 Descrizione 859
12.32 SFUMAT 859
12.32.1 Descrizione 859
12.32.2 Modello 861
12.32.3 Origine tratteggio 862
12.32.4 Acquisisci proprietà 862
12.32.5 Contorni 862
12.32.6 Stile visualizzazione isola 863
12.32.7 Opzioni 863
12.32.8 Colore sfumatura 864
12.32.9 Modello sfumatura 864
12.32.10 Orientamento sfumatura 864
12.33 -SFUMAT 864
12.33.1 Descrizione 864
12.33.2 Metodo 864
12.33.3 Opzioni all'interno del comando 865
12.34 GRADIENTBKGOFF 867
12.34.1 Descrizione 867
12.35 GRADIENTBKGON 867
12.35.1 Descrizione 867
12.36 SCARPATA 867
12.36.1 Descrizione 868
12.36.2 Metodo 868
12.36.3 Opzioni all'interno del comando 868
12.37 BILANCIAMENTOSCARPATA 868
12.37.1 Descrizione 869
12.38 EDITASCARPATA 869
12.38.1 Descrizione 869

Indice

12.38.2 Opzioni all'interno del comando 869
12.39 SOVRASCRIVIGRAFICA 869
12.39.1 Metodo 869
12.40 SCHGRAF 871
12.40.1 Descrizione 871
12.41 GRIGLIA 871
12.41.1 Metodo 871
12.41.2 Opzioni all'interno del comando 872
12.42 GRUPPO 872
12.42.1 Descrizione 872
12.42.2 Gruppi esistenti 873
12.42.3 Crea Gruppo 873
12.42.4 Modifica Gruppo 873
12.43 -GRUPPO 875
12.43.1 Descrizione 875
12.43.2 Opzioni all'interno del comando 875
13. H 876
13.1 TRATTEGGIO 876
13.1.1 Descrizione 876
13.1.2 Modello 877
13.1.3 Origine tratteggio 878
13.1.4 Acquisisci proprietà 878
13.1.5 Contorni 879
13.1.6 Stile visualizzazione isola 880
13.1.7 Opzioni 880
13.1.8 Colore sfumatura 880
13.1.9 Modello sfumatura 880
13.1.10 Orientamento sfumatura 881
13.2 -TRATTEGGIO 881
13.2.1 Metodo 881
13.2.2 Opzioni all'interno del comando 881
13.3 EDITATRATT 884
13.3.1 Descrizione 884
13.4 -EDITARETINO 885
13.4.1 Descrizione 885
13.4.2 Metodo 885
13.4.3 Opzioni all'interno del comando 886
13.5 HATCHEDITEXT 886
13.5.1 Descrizione 886
13.5.2 Opzioni all'interno del comando 886
13.6 GENERACONTORNOTRATTEGGIO 886
13.6.1 Descrizione 887
13.7 HATCHTOBACK 887
13.8 ELICA 887
13.8.1 Descrizione 887
13.8.2 Metodo 888
13.8.3 Opzioni all'interno del comando 888
13.9 GUIDA 888

Indice

13.9.1 Descrizione 888
13.10 HELPSEARCH 889
13.10.1 Descrizione 889
13.11 NASCONDI 889
13.11.1 Metodo 889
13.12 HIDEOBJECTS 889
13.12.1 Descrizione 890
13.13 COLLIPERT 890
13.13.1 Descrizione 890
13.13.2 Collegamento a file o URL 891
13.13.3 Informazione opzionale 891
13.14 -COLLIPERT 891
13.14.1 Descrizione 892
13.14.2 Opzioni all'interno del comando 892
13.15 OPZIONICOLLIPERT 892
13.15.1 Descrizione 892
13.15.2 Opzioni all'interno del comando 892
14. I 894
14.1 ID 894
14.1.1 Descrizione 894
14.2 IEMBED 894
14.2.1 Metodo 894
14.3 ESPORTAIFC 894
14.3.1 Descrizione 894
14.3.2 Metodo 895
14.4 IFCCONVALIDA 895
14.4.1 Descrizione 896
14.4.2 Metodo 896
14.4.3 Opzioni all'interno del comando 896
14.5 IMMAGINE 896
14.5.1 Descrizione 896
14.6 IMAGEAPP (Express Tools) 896
14.6.1 Metodo 896
14.7 REGOLAIMM 896
14.7.1 Metodo 897
14.8 -ATTACCAIMM 897
14.8.1 Metodo 897
14.8.2 Opzioni all'interno del comando 897
14.9 ATTACCAIMM 898
14.9.1 Descrizione 898
14.9.2 Guida 899
14.9.3 Nome 899
14.9.4 Sfoglia 899
14.9.5 Percorso 899
14.9.6 Tipo percorso 899
14.9.7 Informazioni Geocoding 899
14.9.8 Punto di inserimento 900
14.9.9 Scala 900

Indice

14.9.10 Rotazione 900
14.9.11 Angolo 901
14.10 RITAGLIAIMM 901
14.10.1 Metodo 901
14.10.2 Opzioni all'interno del comando 901
14.11 IMAGEEDIT (Express Tools) 902
14.11.1 Descrizione 902
14.12 CORNICEIMM 902
14.12.1 Descrizione 902
14.13 QUALITIMM 903
14.13.1 Descrizione 903
14.14 IMAGEOVERLAP (Express Tools) 903
14.14.1 Metodo 903
14.15 -IMPORTA 903
14.15.1 Metodo 903
14.16 IMPORTA 903
14.16.1 Descrizione 904
14.17 IMPRIMI 905
14.17.1 Metodo 905
14.18 INSER 906
14.18.1 Descrizione 906
14.18.2 Nome 907
14.18.3 Sfoglia 907
14.18.4 Percorso 907
14.18.5 Inserisci riferimento esterno 907
14.18.6 Punto di inserimento 907
14.18.7 Scala 907
14.18.8 Rotazione 908
14.18.9 Anteprima del blocco 908
14.18.10 Unità Blocco 908
14.18.11 Impostazioni avanzate 908
14.18.12 Opzioni all'interno del comando 910
14.19 -INSER 912
14.19.1 Descrizione 912
14.19.2 Metodo 912
14.19.3 Opzioni all'interno del comando 912
14.20 INSERALLINEATO 915
14.20.1 Descrizione 915
14.20.2 Opzioni all'interno del comando 916
14.21 SNAPINSERIMENTO 916
14.21.1 Descrizione 916
14.22 INSERTLAYOUT 916
14.22.1 Descrizione 917
14.23 -INSERTLAYOUT 917
14.23.1 Descrizione 917
14.24 -INSERLAYOUTMUTIPLO 917
14.24.1 Descrizione 917
14.24.2 Metodo 917

Indice

14.25 INSEROGG 917
14.25.1 Descrizione 918
14.25.2 Crea nuovo oggetto 918
14.25.3 Crea dal file 919
14.26 INTERFERENZA 919
14.26.1 Metodo 919
14.26.2 Opzioni all'interno del comando 920
14.27 -INTERFERENZA 920
14.27.1 Metodo 920
14.27.2 Opzioni all'interno del comando 921
14.28 APRIPANNELLOGESTOREINTERFERENZE (sperimentale) 922
14.28.1 Esclusione di responsabilità 922
14.28.2 Descrizione 922
14.28.3 Inizio 924
14.28.4 Selezione 925
14.28.5 Impostazioni 926
14.28.6 Risultati 926
14.29 CHIUDIPANNELLOGESTOREINTERFERENZE (sperimentale) 927
14.29.1 Esclusione di responsabilità 927
14.29.2 Descrizione 928
14.30 INTERSEZIONE 928
14.30.1 Descrizione 928
14.30.2 Metodo 928
14.31 SNAPINTERSEZIONE 929
14.31.1 Descrizione 929
14.32 ISAVEAS 929
14.32.1 Descrizione 930
14.33 ISOLATEOBJECTS 930
14.33.1 Descrizione 930
14.34 PIANOASS 930
14.34.1 Descrizione 930
14.35 IUNEMBED 930
14.35.1 Descrizione 931
15. J 932
15.1 UNISCI 932
15.1.1 Descrizione 932
15.1.2 Metodo 932
16. K 933
16.1 KEEPME 933
16.1.1 Metodo 933
17. L 934
17.1 ESPORTALANDXML 934
17.1.1 Descrizione 934
17.1.2 Seleziona tutto 934
17.1.3 Seleziona oggetti nel disegno 934
17.1.4 Esporta 934
17.2 -ESPORTALANDXML 935
17.2.1 Metodo 935

Indice

17.3 IMPORTALANDXML 935
17.3.1 Descrizione 935
17.3.2 Opzioni all'interno del comando 935
17.4 LAYCORR 935
17.4.1 Descrizione 936
17.5 -LAYDEL (Express Tools) 936
17.5.1 Metodo 936
17.5.2 Opzioni all'interno del comando 936
17.6 LAYDEL (Express Tools) 937
17.6.1 Metodo 937
17.6.2 Opzioni all'interno del comando 937
17.7 -LAYER 938
17.7.1 Descrizione 938
17.7.2 Opzioni all'interno del comando 938
17.8 LAYER 940
17.8.1 Descrizione 940
17.9 LAYERP 940
17.9.1 Descrizione 940
17.10 LAYERSPANELCLOSE 941
17.10.1 Descrizione 941
17.11 APRIPANNELLOLAYER 941
17.11.1 Descrizione 941
17.11.2 Elenco layer 942
17.11.3 Aggiungi layer 946
17.11.4 Elimina 946
17.11.5 Pulisci 946
17.11.6 Cerca 947
17.11.7 Controllo Stato Layer 947
17.11.8 Filtro utilizzato 947
17.11.9 Inverti Filtro 947
17.11.10 Esplora Layer 947
17.11.11 Esplora Stati Layer 947
17.11.12 Nascondi simboli xrif On/Off 947
17.11.13 Menu 947
17.12 STATOLAY 948
17.12.1 Descrizione 948
17.12.2 Opzioni all'interno del comando 948
17.12.3 Opzioni Menu Contestuale 949
17.13 CONGLAY 949
17.13.1 Descrizione 950
17.13.2 Metodo 950
17.13.3 Opzioni all'interno del comando 950
17.14 ISOLAY 951
17.14.1 Descrizione 951
17.14.2 Metodo 951
17.14.3 Opzioni all'interno del comando 951
17.15 BLOCLAY 951
17.15.1 Descrizione 951
17.15.2 Metodo 952

Indice

17.16 LAYMCH (Express Tools) 952
17.16.1 Metodo 952
17.16.2 Opzioni all'interno del comando 952
17.17 RENDILAYCORR 952
17.17.1 Metodo 952
17.18 LAYMRG (Express Tools) 952
17.18.1 Metodo 952
17.18.2 Opzioni all'interno del comando 953
17.19 LAYOFF 953
17.19.1 Descrizione 953
17.19.2 Metodo 953
17.19.3 Opzioni all'interno del comando 954
17.20 LAYON 954
17.20.1 Descrizione 954
17.21 LAYOUT 954
17.21.1 Metodo 955
17.21.2 Opzioni all'interno del comando 955
17.22 LAYOUTMANAGER 955
17.22.1 Descrizione 955
17.22.2 Cerca 956
17.22.3 Aggiungi nuovo layout 956
17.22.4 Copia i layout selezionati 956
17.22.5 Elimina 956
17.22.6 Sposta in Alto 957
17.22.7 Sposta in Basso 957
17.22.8 Pulisci selezione 957
17.22.9 Pubblica 957
17.22.10 Scheda 957
17.22.11 Corrente 957
17.22.12 Nome layout 957
17.23 LAYOUTMERGE (Express Tools) 957
17.23.1 Metodo 957
17.23.2 Layout da unire 958
17.23.3 Layout di destinazione 958
17.23.4 Digitare il nome di un layout 958
17.23.5 Opzioni all'interno del comando 958
17.24 -LAYOUTMERGE (Express Tools) 958
17.24.1 Opzioni all'interno del comando 958
17.25 SCONGLAY 959
17.25.1 Descrizione 959
17.26 CONVLAYER 959
17.26.1 Descrizione 959
17.26.2 Converti Da 960
17.26.3 Converti A 960
17.26.4 Mappature di Conversione 960
17.26.5 Opzioni 960
17.27 SBLOCLAY 960
17.27.1 Descrizione 960
17.27.2 Metodo 960

Indice

17.28 RIMISOLAY 960
17.28.1 Descrizione 961
17.29 LAYWALK (Express Tools) 961
17.29.1 Metodo 961
17.29.2 Scegliere i layer 962
17.29.3 Elenco layer 962
17.29.4 Filter (Filtro) 962
17.29.5 Seleziona Tutto 962
17.29.6 Ripristina su Uscita 962
17.29.7 Layer 0 sempre ON 962
17.30 LCONNETTI 962
17.30.1 Descrizione 962
17.30.2 Opzioni all'interno del comando 964
17.31 DIRETTRICE 965
17.31.1 Descrizione 965
17.31.2 Opzioni all'interno del comando 965
17.32 CONVERTILEICA 966
17.32.1 Descrizione 966
17.32.2 Opzioni all'interno del comando 966
17.33 ALLUNGA 967
17.33.1 Metodo 967
17.33.2 Opzioni all'interno del comando 967
17.34 CHIUDIPANNELLOLIBRERIA 967
17.34.1 Descrizione 968
17.35 APRIPANNELLOLIBRERIA 968
17.35.1 Descrizione 968
17.35.2 Libreria Blocchi 968
17.35.3 Inizio 969
17.35.4 Aggiungi blocco alla libreria 969
17.35.5 Vista 969
17.35.6 Cerca 969
17.35.7 Menu 969
17.36 GESTORELICENZE 970
17.36.1 Descrizione 970
17.36.2 Gestore Licenze 971
17.36.3 Vedi prezzi 973
17.36.4 Info 973
17.36.5 Gestire la licenza per il prodotto selezionato 973
17.36.6 Compra 975
17.37 LUCE 975
17.37.1 Opzioni all'interno del comando 976
17.38 ELENCOLUCI 976
17.38.1 Descrizione 976
17.38.2 Opzioni all'interno del pannello Modificare le proprietà della finestra di visualizzazione Sole attivo 977
17.38.3 Opzioni Menu Contestuale 977
17.39 LIMITI 978
17.39.1 Descrizione 978
17.39.2 Opzioni all'interno del comando 978

Indice

17.40 LINEA 978
17.40.1 Descrizione 979
17.40.2 Metodo 979
17.40.3 Opzioni all'interno del comando 979
17.41 -TLINEA 980
17.41.1 Metodo 980
17.41.2 Opzioni all'interno del comando 981
17.42 TLINEA 981
17.42.1 Descrizione 981
17.42.2 Opzioni Menu Contestuale 982
17.43 LISTA 983
17.43.1 Descrizione 983
17.43.2 Metodo 983
17.43.3 Opzioni all'interno del comando 984
17.44 SEZIONE3D 984
17.44.1 Descrizione 984
17.45 LMAN (Express Tools) 985
17.45.1 Metodo 985
17.45.2 Stati Layer Salvati 985
17.45.3 Opzioni degli Stati Layer 985
17.45.4 Ripristina 986
17.46 -LMAN (Express Tools) 986
17.46.1 Opzioni all'interno del comando 986
17.47 LMANMODE (Express Tools) 987
17.47.1 Metodo 987
17.48 -LMANMODE (Express Tools) 987
17.48.1 Descrizione 987
17.49 CARICA 987
17.49.1 Descrizione 988
17.50 LOFT 988
17.50.1 Metodo 988
17.50.2 Opzioni all'interno del comando 988
17.51 LOGFILEOFF 990
17.51.1 Descrizione 990
17.52 LOGFILEON 990
17.52.1 Descrizione 990
17.53 -LOGIN 991
17.53.1 Descrizione 991
17.53.2 Indirizzo e-mail 991
17.53.3 Password 991
17.53.4 Ricordami 991
17.53.5 Hai dimenticato la password? 992
17.53.6 Entra 992
17.53.7 Accedi come ospite 992
17.54 -LOGINUSAGEDATAPROGRAM 992
17.54.1 Descrizione 992
17.54.2 Indirizzo e-mail 993
17.54.3 Password 993

Indice

17.54.4 Ricordami 993
17.54.5 Hai dimenticato la password? 993
17.54.6 Entra 993
17.54.7 Accedi come ospite 993
17.55 -LOGOUT 993
17.55.1 Descrizione 993
17.56 LOOKFROM 993
17.56.1 Descrizione 993
17.56.2 Metodi 993
17.57 LSP (Express Tools) 993
17.57.1 Opzioni all'interno del comando 994
17.58 LSPSURF (Express Tools) 994
17.58.1 Descrizione 994
17.59 SPESSLIN 994
17.59.1 Descrizione 994
18. M 995
18.1 MAIL 995
18.1.1 Descrizione 995
18.2 GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI 995
18.2.1 Descrizione 995
18.3 MANIPOLATORE 996
18.3.1 Metodi 996
18.3.2 Opzioni all'interno del comando 996
18.4 CONNETTIMAPPA 998
18.4.1 Descrizione 999
18.4.2 Connessioni WMS 999
18.4.3 Connessione 999
18.4.4 Account utente 999
18.5 MAPTRIM 1000
18.5.1 Descrizione 1000
18.5.2 Metodo 1001
18.5.3 Opzioni all'interno del comando 1001
18.6 PROPMASS 1002
18.6.1 Descrizione 1002
18.6.2 Opzioni all'interno del comando 1003
18.7 CHIUDIBROWSERMAT 1003
18.7.1 Descrizione 1003
18.8 APRIBROWSERMAT 1003
18.8.1 Descrizione 1003
18.8.2 Libreria dei materiali 1004
18.8.3 Inizio 1004
18.8.4 Cerca 1005
18.9 CORRISPPROSPETTIVA 1005
18.9.1 Descrizione 1005
18.10 CORRISPROP 1005
18.10.1 Metodo 1005
18.10.2 Opzioni all'interno del comando 1006
18.10.3 Tutte/Nessuna 1006

Indice

18.10.4 Base 1007
18.10.5 Speciali 1007
18.11 ASSEGNAMATER 1009
18.11.1 Descrizione 1009
18.11.2 Metodo 1009
18.12 MAPPAMATER 1009
18.12.1 Descrizione 1010
18.12.2 Metodo 1010
18.12.3 Opzioni all'interno del comando 1010
18.13 MATERIALI 1012
18.13.1 Metodo 1012
18.13.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno 1012
18.13.3 Opzioni menu contestuale 1016
18.14 LIBMAT 1016
18.14.1 Descrizione 1017
18.15 MISURA 1017
18.15.1 Metodo 1017
18.15.2 Opzioni all'interno del comando 1017
18.16 CHIUDINAVIGATOREMECCANICO 1017
18.16.1 Descrizione 1018
18.17 APRINAVIGATOREMECCANICO 1018
18.17.1 Descrizione 1018
18.17.2 Raggruppa per entità 1020
18.17.3 Raggruppa per tipo 1020
18.17.4 Visualizza ricerca 1020
18.17.5 Impostazioni 1020
18.17.6 Ordina Alfabeticamente 1021
18.17.7 Mostra selezionati 1021
18.17.8 Elenco delle entità meccaniche 1021
18.17.9 Properties (Proprietà) 1025
18.18 MENU 1026
18.18.1 Descrizione 1026
18.19 CARMENU 1026
18.19.1 Descrizione 1026
18.20 SCARMENU 1026
18.20.1 Descrizione 1026
18.21 SNAPMEDIO 1027
18.21.1 Descrizione 1027
18.22 INSERM 1027
18.22.1 Descrizione 1027
18.22.2 Opzioni all'interno del comando 1027
18.23 SPECCHIO 1028
18.23.1 Descrizione 1028
18.23.2 Opzioni all'interno del comando 1028
18.24 SPECCHIO3D 1028
18.24.1 Descrizione 1028
18.24.2 Opzioni all'interno del comando 1029
18.25 MKLTYPE (Express Tools) 1029

Indice

18.25.1 Metodo 1029
18.25.2 Opzioni all'interno del comando 1029
18.26 MKLTYPE (Express Tools) 1030
18.26.1 Metodo 1031
18.27 MULTIDIR 1031
18.27.1 Descrizione 1031
18.27.2 Metodo 1032
18.27.3 Opzioni con il comando 1032
18.28 ALLMULTIDIR 1033
18.28.1 Descrizione 1033
18.28.2 Metodo 1034
18.28.3 Opzioni all'interno del comando 1034
18.29 RACCMULTIDIR 1035
18.29.1 Descrizione 1036
18.29.2 Metodo 1036
18.29.3 Opzioni all'interno del comando 1036
18.30 MODMULTIDIR 1037
18.30.1 Descrizione 1037
18.30.2 Metodo 1037
18.30.3 Opzioni all'interno del comando 1038
18.31 EDITAMULTIDIR 1038
18.31.1 Descrizione 1038
18.31.2 Opzioni all'interno del comando 1038
18.32 STILEMULTIDIR 1039
18.32.1 Descrizione 1040
18.33 LINEAM 1040
18.33.1 Descrizione 1040
18.33.2 Metodo 1040
18.33.3 Opzioni all'interno del comando 1041
18.34 STILEML 1043
18.34.1 Descrizione 1043
18.34.2 Opzioni all'interno del pannello Edita Stile Multilinea 1044
18.34.3 Opzioni Menu Contestuale 1047
18.35 MOCORO (Express Tools) 1048
18.35.1 Metodo 1048
18.35.2 Opzioni all'interno del comando 1048
18.36 MODELERPROPERTIES 1048
18.36.1 Descrizione 1049
18.37 -MODELERPROPERTIES 1049
18.37.1 Descrizione 1049
18.37.2 Metodo 1049
18.37.3 Opzioni all'interno del comando 1049
18.38 SPOSTA 1050
18.38.1 Descrizione 1050
18.38.2 Opzioni all'interno del comando 1051
18.39 MOVEBAK (Express Tools) 1051
18.39.1 Metodo 1051
18.40 MOVEEDATA 1051

Indice

18.40.1 Metodo 1052
18.40.2 Opzioni all'interno del comando 1052
18.41 SPOSTAGUIDATA 1052
18.41.1 Descrizione 1052
18.41.2 Metodo 1052
18.41.3 Opzioni all'interno del comando 1053
18.42 MPEDIT (Express Tools) 1053
18.42.1 Metodo 1053
18.42.2 Opzioni all'interno del comando 1053
18.43 GENDIA 1054
18.43.1 Descrizione 1055
18.44 SPAZIOM 1055
18.44.1 Descrizione 1055
18.45 MSTRETCH (Express Tools) 1055
18.45.1 Metodo 1055
18.45.2 Opzioni all'interno del comando 1055
18.46 TESTOM 1056
18.46.1 Descrizione 1056
18.46.2 Opzioni all'interno del comando 1056
18.47 -TESTOM 1057
18.47.1 Descrizione 1058
18.47.2 Opzioni all'interno del comando 1058
18.48 MTP 1059
18.48.1 Descrizione 1059
18.48.2 Metodo 1059
18.48.3 Opzioni all'interno del comando 1059
18.49 MULTIPLO 1059
18.49.1 Descrizione 1059
18.50 FINMUL 1059
18.50.1 Descrizione 1060
18.50.2 Opzioni all'interno del comando 1060
18.51 MVSETUP 1063
18.51.1 Descrizione 1063
18.51.2 Metodo 1063
18.51.3 Opzioni all'interno del comando 1063
19. N 1066
19.1 NAVIGATE 1066
19.1.1 Descrizione 1066
19.1.2 Metodo 1066
19.1.3 Opzioni della tastiera 1066
19.1.4 Opzioni del mouse 1066
19.1.5 Modalità Passeggiata 1067
19.1.6 Impostazioni disegno corrente 1067
19.1.7 Impostazioni registro 1067
19.2 NCOPY (Express Tools) 1068
19.2.1 Metodo 1068
19.2.2 Opzioni all'interno del comando 1068
19.3 SNAPVICINO 1068

Indice

19.3.1 Descrizione 1068
19.4 NETLOAD 1068
19.4.1 Descrizione 1068
19.5 NUOVO 1069
19.5.1 Descrizione 1069
19.6 NUOVOGRUPPOFOGLI 1069
19.6.1 Descrizione 1069
19.6.2 Usa modello 1069
19.6.3 Usa un altro gruppo di fogli 1070
19.6.4 Usa disegni esistenti 1071
19.6.5 Vuoto 1071
19.7 NEWWIZ 1072
19.7.1 Descrizione 1072
19.7.2 Inizia da Zero 1073
19.7.3 Inizia da Modello 1073
19.7.4 Inizia dal Modello Predefinito 1074
19.7.5 Usa una Procedura Guidata 1074
19.7.6 Guida 1077
19.8 SNAPNODO 1077
19.8.1 Descrizione 1078
19.9 SNAPNESSUNO 1078
19.9.1 Descrizione 1078
19.10 NUMERO 1078
19.10.1 Descrizione 1078
19.10.2 Opzioni all'interno della barra dei comandi 1080
20. O 1082
20.1 SCALAOGG 1082
20.1.1 Descrizione 1082
20.1.2 Lista Scale Oggetto 1082
20.1.3 Opzioni 1083
20.2 -SCALAOGG 1083
20.2.1 Descrizione 1083
20.2.2 Opzioni all'interno del comando 1083
20.3 OFFSET 1084
20.3.1 Descrizione 1084
20.3.2 Metodo 1084
20.3.3 Opzioni all'interno del comando 1084
20.4 OFFSET3D 1085
20.4.1 Descrizione 1085
20.4.2 Metodo 1085
20.4.3 Opzioni all'interno del comando 1085
20.5 OLELINKS 1086
20.5.1 Descrizione 1086
20.5.2 Collegamento 1086
20.5.3 Origine 1086
20.5.4 Tipo 1087
20.5.5 Aggiorna 1087
20.5.6 Annulla 1087
20.5.7 Aggiorna 1087

Indice

20.5.8 Apri origine 1087
20.5.9 Cambia origine 1087
20.5.10 Interrompi 1087
20.6 OLEOPEN 1087
20.6.1 Descrizione 1087
20.7 ONWEB 1087
20.7.1 Descrizione 1088
20.8 OOPS 1088
20.8.1 Descrizione 1088
20.9 APRI 1088
20.9.1 Descrizione 1088
20.10 APRIGRUPPOFOGLI 1089
20.10.1 Descrizione 1089
20.11 -APRIGRUPPOFOGLI 1089
20.11.1 Descrizione 1089
20.12 OTTIMIZZA 1089
20.12.1 Descrizione 1090
20.12.2 Metodi 1091
20.12.3 Opzioni all'interno del comando, in modalità 2D 1091
20.12.4 Opzioni all'interno del comando, in modalità 3D 1093
20.13 OPZIONI 1095
20.13.1 Descrizione 1095
20.14 ORTO 1095
20.14.1 Descrizione 1095
20.15 OSNAP 1095
20.15.1 Descrizione 1095
20.16 -OSNAP 1095
20.16.1 Descrizione 1096
20.16.2 Opzioni all'interno del comando 1096
20.17 ELIMINADUPLICATI 1097
20.17.1 Descrizione 1098
20.17.2 Opzioni all'interno del comando 1098
20.17.3 Pannello contestuale del comando Elimina Duplicati 1098
20.18 -ELIMINADUPLICATI 1099
20.18.1 Descrizione 1100
20.18.2 Opzioni all'interno del comando 1100
21. P 1102
21.1 PACKAGE 1102
21.2 IMPOSTAPAG 1102
21.2.1 Descrizione 1102
21.2.2 Opzioni Menu Contestuale 1102
21.3 PAN 1103
21.3.1 Descrizione 1103
21.4 -PAN 1103
21.4.1 Descrizione 1103
21.4.2 Metodo 1104
21.4.3 Opzioni all'interno del comando 1104
21.5 PANNELLIZZA 1105

Indice

21.5.1 Descrizione 1105
21.5.2 Opzioni all'interno del comando 1105
21.6 SNAPPARALLELO 1105
21.6.1 Descrizione 1106
21.7 -PARAMETRI 1106
21.7.1 Descrizione 1106
21.7.2 Opzioni all'interno del comando 1106
21.8 CHIUDIPANNELLOPARAMETRI 1106
21.8.1 Descrizione 1107
21.9 APRIPANNELLOPARAMETRI 1107
21.9.1 Descrizione 1107
21.9.2 Elenco parametri 1108
21.9.3 Nuovo parametro 1111
21.9.4 Anima 1111
21.9.5 Elimina 1111
21.9.6 Pulisci variabili non utilizzate 1111
21.9.7 Mostra parametri dipendenti 1111
21.9.8 Mostra parametri di definizione 1111
21.9.9 Mostra selezionati 1112
21.9.10 Cerca 1112
21.10 RILEVABLOCCHIPARAMETRICO 1112
21.10.1 Descrizione 1112
21.10.2 Metodo 1112
21.10.3 Rileva le corrispondenze con le entità selezionate 1112
21.10.4 Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti 1115
21.10.5 Rileva solidi 3D uguali 1117
21.10.6 Rileva collezioni 1120
21.11 SPOSTAPARAMETRICO 1122
21.11.1 Descrizione 1123
21.11.2 Metodo 1123
21.11.3 Opzioni all'interno del comando 1123
21.12 EDITASPOSTAPARAMETRICO 1124
21.12.1 Metodo 1124
21.12.2 Opzioni all'interno del comando 1124
21.13 OFFSETPARAMETRICO (Sperimentale) 1125
21.13.1 Esclusione di responsabilità 1125
21.13.2 Descrizione 1125
21.13.3 Metodo 1125
21.13.4 Opzioni all'interno del comando 1125
21.14 EDITAOFFSETPARAMETRICO (Sperimentale) 1126
21.14.1 Esclusione di responsabilità 1126
21.14.2 Metodo 1126
21.14.3 Opzioni all'interno del comando 1126
21.15 RUOTAPARAMETRICO 1127
21.15.1 Metodo 1127
21.15.2 Opzioni all'interno del comando 1127
21.16 EDITARUOTAPARAMETRICO 1128
21.16.1 Metodo 1128
21.16.2 Opzioni all'interno del comando 1128

Indice

21.17 SCALAPARAMETRICO 1129
21.17.1 Metodo 1129
21.17.2 Opzioni all'interno del comando 1129
21.18 EDITASCALAPARAMETRICO 1130
21.18.1 Metodo 1130
21.18.2 Opzioni all'interno del comando 1130
21.19 STIRAPARAMETRICO 1131
21.19.1 Descrizione 1131
21.19.2 Metodo 1131
21.19.3 Opzioni all'interno del comando 1131
21.20 EDITASTIRAPARAMETRICO 1132
21.20.1 Metodo 1132
21.20.2 Opzioni all'interno del comando 1132
21.21 PARAMETRIZZA 1133
21.21.1 Descrizione 1133
21.22 PARAMETRIZZA2D 1133
21.22.1 Descrizione 1133
21.23 INCOLLABLOC 1133
21.23.1 Descrizione 1134
21.24 INCOLLACLIP 1134
21.24.1 Metodo 1134
21.24.2 Opzioni all'interno del comando 1134
21.25 INCOLLAORIG 1134
21.25.1 Descrizione 1135
21.26 INCOLLASPEC 1135
21.26.1 Descrizione 1135
21.26.2 Origine 1135
21.26.3 Incolla Come 1136
21.26.4 Incolla collegamento 1137
21.26.5 Risultato 1137
21.26.6 Visualizza come icona 1137
21.27 PBLOCKOPERATIONSDISPLAY 1137
21.27.1 Metodo 1137
21.27.2 Opzioni all'interno del comando 1138
21.28 PCNEAREST 1138
21.28.1 Descrizione 1138
21.29 PDF 1138
21.29.1 Descrizione 1138
21.30 REGOLAPDF 1138
21.30.1 Descrizione 1139
21.30.2 Opzioni all'interno del comando 1139
21.31 ALLEGAPDF 1139
21.31.1 Descrizione 1139
21.31.2 Guida 1140
21.31.3 Nome 1140
21.31.4 Pagina 1140
21.31.5 Sfoglia 1140
21.31.6 Percorso 1140

Indice

21.31.7 Tipo percorso 1140
21.31.8 Punto di inserimento 1141
21.31.9 Scala 1141
21.31.10 Rotazione 1141
21.32 -ALLEGAPDF 1142
21.32.1 Descrizione 1142
21.32.2 Opzioni all'interno del comando 1142
21.33 RITAGLIAPDF 1142
21.33.1 Metodo 1142
21.33.2 Opzioni all'interno del comando 1143
21.34 IMPORTAPDF 1143
21.34.1 Metodo 1143
21.34.2 Opzioni sottoposto 1144
21.34.3 Opzioni di importazione file 1144
21.35 -IMPORTAPDF 1145
21.36 LAYERPDF 1145
21.36.1 Descrizione 1145
21.37 OPZIONIPDF 1145
21.37.1 Descrizione 1145
21.38 PDIM 1145
21.38.1 Metodo 1146
21.38.2 Opzioni all'interno del comando 1146
21.39 EDITPL 1147
21.39.1 Descrizione 1147
21.39.2 Opzioni all'interno del comando 1148
21.40 PEDITEXT 1152
21.40.1 Descrizione 1152
21.40.2 Opzioni all'interno del comando 1152
21.41 SNAPPERPENDICOLARE 1154
21.41.1 Descrizione 1154
21.42 POLIMESH 1155
21.42.1 Descrizione 1155
21.42.2 Opzioni all'interno del comando 1155
21.43 POSIZIONAVISTA 1155
21.43.1 Descrizione 1156
21.43.2 Metodo 1156
21.43.3 Opzioni all'interno del comando 1156
21.44 PIANA 1156
21.44.1 Descrizione 1156
21.44.2 Opzioni all'interno del comando 1157
21.45 PLINEA 1158
21.45.1 Descrizione 1158
21.45.2 Metodo 1159
21.45.3 Opzioni all'interno del comando 1159
21.46 STAMPA 1161
21.46.1 Descrizione 1161
21.46.2 Nome impostazione pagina 1163
21.46.3 Crea impostazione pagina 1163

Indice

21.46.4 Configurazione Stampante/Plotter 1163
21.46.5 Modifica configurazione plotter 1163
21.46.6 Dimensione foglio 1163
21.46.7 Area di stampa 1164
21.46.8 Scala di stampa 1165
21.46.9 Tabella stili di stampa 1165
21.46.10 Modifica Stile di Stampa 1165
21.46.11 Crea un Nuovo Stile di Stampa 1166
21.46.12 Orientamento disegno 1166
21.46.13 Offset di stampa 1166
21.46.14 Opzioni di stampa 1166
21.46.15 Opzioni ombreggiatura finestra 1167
21.46.16 Stampa su file 1167
21.46.17 Numero di copie 1167
21.46.18 Applica 1167
21.46.19 Anteprima 1167
21.47 -STAMPA 1168
21.47.1 Descrizione 1168
21.47.2 Metodo 1168
21.47.3 Opzioni all'interno del comando 1168
21.48 ETICHETTEST 1170
21.48.1 Descrizione 1170
21.48.2 Intestazione 1170
21.48.3 Piè di Pagina 1171
21.48.4 Carattere 1171
21.48.5 Dimensione 1171
21.49 STILESTAMPA 1171
21.49.1 Descrizione 1171
21.49.2 Stile di Stampa Corrente 1172
21.49.3 Attiva tabella stile stampa 1172
21.50 GESTIONEPLOTTER 1172
21.50.1 Descrizione 1173
21.51 PLT2DWG (Express Tools) 1173
21.51.1 Metodo 1173
21.52 PNGOUT 1173
21.52.1 Descrizione 1173
21.53 PUNTO 1173
21.53.1 Descrizione 1173
21.53.2 Metodo 1174
21.53.3 Opzioni all'interno del comando 1174
21.54 NUVOLAPUNTI 1174
21.54.1 Descrizione 1174
21.54.2 Opzione all'interno di Esplora Disegno 1174
21.54.3 Opzioni menu contestuale 1175
21.55 ALLINEANUVPUNTI 1175
21.55.1 Descrizione 1175
21.55.2 Opzioni all'interno del comando 1175
21.56 ATTACCANUVPUNTI 1176
21.56.1 Metodo 1176

Indice

21.56.2 Opzioni all'interno del comando 1177
21.57 -ATTACCANUVPUNTI 1178
21.57.1 Descrizione 1178
21.57.2 Opzioni all'interno del comando 1179
21.58 NUVPUNTIBUBBLEVIEWER 1179
21.58.1 Descrizione 1179
21.58.2 Bubble Viewer 1179
21.59 CLASSIFICANUVPUNTI 1182
21.59.1 Requisiti 1182
21.59.2 Preparare le librerie di classificazione 1182
21.59.3 Metodo 1183
21.59.4 Opzioni all'interno del comando 1184
21.60 MAPPACOLORINUVPUNTI 1184
21.60.1 Descrizione 1185
21.60.2 Metodo 1185
21.60.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 1185
21.61 RITNUVPUNTI 1190
21.61.1 Descrizione 1190
21.61.2 Metodo 1190
21.61.3 Opzioni all'interno del comando 1190
21.62 SOLIDODIRITAGLIONUVPUNTI 1192
21.62.1 Metodo 1193
21.62.2 Opzioni all'interno del comando 1193
21.63 ELIMINAELEMENTONUVPUNTI 1193
21.63.1 Descrizione 1193
21.63.2 Preelabora una nuova scansione 1194
21.63.3 Cache utilizzata 1194
21.63.4 Spazio disponibile 1194
21.63.5 Impostazioni della cartella Cache 1194
21.63.6 Tabella delle scansioni 1194
21.64 -ELIMINAELEMENTONUVPUNTI 1195
21.64.1 Descrizione 1195
21.64.2 Metodo 1195
21.65 RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI 1196
21.65.1 Descrizione 1196
21.65.2 Opzioni all'interno del comando 1196
21.66 RILEVALOCALINUVPUNTI 1197
21.66.1 Metodo 1197
21.67 DEVIAZIONENUVPUNTI 1198
21.67.1 Metodo 1198
21.67.2 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 1199
21.68 CASADELLEBAMBOLESUNUVPUNTI 1200
21.68.1 Descrizione 1201
21.68.2 Opzioni all'interno del comando 1201
21.69 ESPORTANUVPUNTI 1202
21.69.1 Descrizione 1202
21.70 -ESPORTANUVPUNTI 1202
21.70.1 Metodo 1202
21.70.2 Opzioni all'interno del comando 1202

Indice

21.71 ADATTACILINDRICONUVPUNTI 1202
21.71.1 Descrizione 1202
21.71.2 Metodo 1202
21.71.3 Opzioni all'interno del comando 1203
21.72 ADATTAPLANARENUVPUNTI 1203
21.72.1 Metodo 1203
21.72.2 Opzioni all'interno del comando 1204
21.73 ADATTALOCALINUVPUNTI 1205
21.73.1 Metodo 1206
21.73.2 Opzioni all'interno del comando 1206
21.74 POSGEOGRAFICANUVPUNTI 1206
21.74.1 Metodo 1207
21.74.2 Opzioni all'interno del comando 1207
21.75 CHIUDIPANNELLOMANAGERNUVPUNTI 1207
21.75.1 Descrizione 1207
21.76 APRIPANNELLOMANAGERNUVPUNTI 1207
21.76.1 Descrizione 1207
21.76.2 Scheda Gestore Nuvola di Punti 1208
21.76.3 Scheda Impostazioni Render 1212
21.77 MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI 1213
21.77.1 Descrizione 1213
21.77.2 Opzioni all'interno del comando 1213
21.78 CLASSEDIMODIFICANUPUNTI 1214
21.78.1 Descrizione 1214
21.78.2 Metodo 1214
21.78.3 Opzioni all'interno del comando 1214
21.79 MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI 1214
21.79.1 Descrizione 1214
21.79.2 Opzioni all'interno del comando 1215
21.80 NORMALINUVPUNTI 1215
21.80.1 Descrizione 1215
21.81 DIMENSPUNTONUVPUNTI_MINUS 1215
21.81.1 Descrizione 1215
21.82 DIMENSPUNTONUVPUNTI_PLUS 1216
21.82.1 Descrizione 1216
21.83 PROCESSANUVPUNTI 1216
21.84 -PROCESSANUVPUNTI 1216
21.85 PROIETTASEZIONENUVPUNTI 1216
21.85.1 Descrizione 1216
21.85.2 Opzioni all'interno del comando 1217
21.86 RIFERIMENTONUVPUNTI 1219
21.86.1 Descrizione 1219
21.86.2 Preelabora una nuova scansione 1220
21.86.3 Cache utilizzata 1220
21.86.4 Spazio disponibile 1220
21.86.5 Impostazioni della cartella Cache 1220
21.86.6 Tabella delle scansioni 1220
21.87 -RIFERIMENTONUVPUNTI 1221

Indice

21.87.1 Metodo 1221
21.87.2 Opzioni all'interno del comando 1221
21.88 REGIONENUVPUNTI 1222
21.88.1 Opzioni all'interno del comando 1222
21.89 APRIIMPRENDERINGNUVPUNTI 1223
21.89.1 Descrizione 1223
21.90 NUVPUNTISCAN2BIM (sperimentale) 1223
21.90.1 Esclusione di responsabilità 1223
21.90.2 Metodo 1223
21.90.3 Opzioni all'interno del comando 1224
21.91 NUVOLAPUNTIVISUALIZZABOLLE 1224
21.91.1 Opzioni all'interno del comando 1224
21.92 ANNULLARITNUVPUNTI 1225
21.92.1 Descrizione 1225
21.93 LUCEPUNT 1225
21.93.1 Descrizione 1225
21.93.2 Opzioni all'interno del comando 1226
21.94 POLIGONO 1227
21.94.1 Descrizione 1228
21.94.2 Metodo 1228
21.94.3 Opzioni all'interno del comando 1228
21.95 POLISOLIDO 1229
21.95.1 Descrizione 1229
21.95.2 Metodo 1230
21.95.3 Opzioni all'interno del comando 1230
21.96 ANTEPRIMA 1233
21.96.1 Descrizione 1233
21.97 PRINT 1234
21.97.1 Descrizione 1234
21.97.2 Nome impostazione pagina 1236
21.97.3 Crea impostazione pagina 1236
21.97.4 Configurazione Stampante/Plotter 1236
21.97.5 Modifica configurazione plotter 1236
21.97.6 Dimensione foglio 1236
21.97.7 Area di stampa 1237
21.97.8 Scala di stampa 1238
21.97.9 Tabella stili di stampa 1238
21.97.10 Modifica Stile di Stampa 1238
21.97.11 Crea un Nuovo Stile di Stampa 1239
21.97.12 Orientamento disegno 1239
21.97.13 Offset di stampa 1239
21.97.14 Opzioni di stampa 1239
21.97.15 Opzioni ombreggiatura finestra 1240
21.97.16 Stampa su file 1240
21.97.17 Numero di copie 1240
21.97.18 Applica 1240
21.97.19 Anteprima 1240
21.98 GESTOREPROFILO 1241
21.98.1 Descrizione 1241

Indice

21.98.2 Crea 1241
21.98.3 Imposta Corrente 1242
21.98.4 Copia 1242
21.98.5 Elimina 1243
21.98.6 Esporta... 1243
21.98.7 Importa... 1243
21.98.8 Avvia 1243
21.99 PROIETTAGEOMETRIA 1243
21.99.1 Descrizione 1243
21.99.2 Opzioni all'interno del comando 1244
21.100 PROPRIETA 1244
21.100.1 Descrizione 1245
21.100.2 Modalità Proprietà 1246
21.100.3 Modalità Selezione Rapida 1250
21.101 CHIUDIPROP 1252
21.101.1 Descrizione 1252
21.102 PROPULATE (Express Tools) 1253
21.102.1 Descrizione 1253
21.102.2 Opzioni all'interno del comando 1253
21.103 PROXYINFO 1253
21.103.1 Descrizione 1254
21.103.2 Grafica Proxy 1254
21.104 PSBSCALE (Express Tools) 1254
21.104.1 Metodo 1254
21.104.2 Opzioni all'interno del comando 1254
21.105 IMPOSTAPAGIN 1255
21.105.1 Descrizione 1255
21.105.2 Disegno dii origine 1255
21.105.3 Elenco delle impostazioni di pagina 1255
21.105.4 Dettagli 1255
21.106 -IMPOSTAPAGIN 1256
21.106.1 Descrizione 1256
21.106.2 Metodo 1256
21.107 SPAZIOC 1256
21.107.1 Descrizione 1256
21.108 PSTSCALE (Express Tools) 1256
21.108.1 Descrizione 1256
21.108.2 Opzioni all'interno del comando 1256
21.109 PUBBLICA 1256
21.109.1 Descrizione 1257
21.109.2 Selezione fogli 1258
21.109.3 Anteprima elenco dei fogli 1258
21.109.4 Opzioni PDF 1259
21.109.5 Output di Pubblicazione 1261
21.110 -PUBBLICA 1262
21.110.1 Descrizione 1262
21.110.2 Metodo 1262
21.111 ELIMINA 1262
21.111.1 Descrizione 1263

Indice

21.111.2 Filtra nomi elementi: 1263
21.111.3 Eliminare elementi annidati 1263
21.111.4 Tipi 1263
21.112 -ELIMINA 1264
21.112.1 Metodo 1265
21.112.2 Opzioni all'interno del comando 1265
21.113 PIRAMIDE 1266
21.113.1 Descrizione 1266
21.113.2 Metodo 1267
21.113.3 Opzioni all'interno del comando 1267
22. Q 1269
22.1 QCHIUDI 1269
22.1.1 Descrizione 1269
22.2 DIMRAPID 1269
22.2.1 Metodo 1269
22.2.2 Opzioni all'interno del comando 1269
22.3 QLATTACH (Express Tools) 1270
22.3.1 Metodo 1270
22.4 QLATTACHSET (Express Tools) 1270
22.4.1 Metodo 1270
22.5 QLDETACHSET (Express Tools) 1270
22.5.1 Metodo 1270
22.6 DIRRAPID 1270
22.6.1 Descrizione 1271
22.6.2 Opzioni all'interno del comando 1271
22.7 CNUOVO 1271
22.7.1 Descrizione 1271
22.8 QPRINT 1271
22.8.1 Descrizione 1272
22.9 QQUIT (Express Tools) 1272
22.9.1 Metodo 1272
22.10 QRTESTO 1272
22.10.1 Descrizione 1272
22.10.2 Opzioni all'interno del comando 1273
22.11 SALVAVEL 1273
22.11.1 Descrizione 1273
22.11.2 Metodo 1273
22.12 SELERAPID 1273
22.12.1 Descrizione 1273
22.13 QRDIRETTRICE 1274
22.13.1 Descrizione 1274
22.13.2 Opzioni all'interno del comando 1274
22.14 TESTOVEL 1274
22.14.1 Descrizione 1274
22.15 SNAPQUADRANTE 1275
22.15.1 Descrizione 1275
22.16 CALCRAPIDA 1275
22.16.1 Descrizione 1275

Indice

22.16.2 Ottieni coordinate 1276
22.16.3 Distanza tra due punti 1276
22.16.4 Angolo della linea definita da due punti 1277
22.16.5 Intersezione di due rette definite da quattro punti 1277
22.16.6 Cancella cronologia 1277
22.16.7 Pannello cronologia 1277
22.16.8 Area di input 1277
22.16.9 Incolla il valore nella barra dei comandi 1277
22.16.10 Scientifiche 1277
22.16.11 Conversione unità 1277
22.16.12 Variabili 1277
22.16.13 Funzioni personalizzate che possono essere utilizzate nelle espressioni della Calcolatrice 1278
22.17 ESCI 1280
22.17.1 Metodo 1280
23. R 1281
23.1 RAGGIO 1281
23.1.1 Descrizione 1281
23.1.2 Metodo 1281
23.1.3 Opzioni all'interno del comando 1281
23.2 REASSOCAPP 1284
23.2.1 Descrizione 1284
23.2.2 Applicazioni associate con i Dati Entità 1285
23.2.3 Opzioni 1285
23.3 RECUPERA 1285
23.3.1 Descrizione 1285
23.4 RECUPERATUTTO 1285
23.4.1 Descrizione 1285
23.5 REGSCRIPT 1285
23.5.1 Descrizione 1286
23.6 RETTANGOLO 1286
23.6.1 Descrizione 1286
23.6.2 Metodo 1286
23.6.3 Opzioni all'interno del comando 1287
23.7 RIDEF 1288
23.7.1 Descrizione 1288
23.8 REDIR (Express Tools) 1288
23.8.1 Metodo 1289
23.8.2 Opzioni all'interno del comando 1289
23.9 REDIRMODE (Express Tools) 1289
23.9.1 Metodo 1289
23.10 -REDIRMODE (Express Tools) 1289
23.10.1 Metodo 1289
23.11 RIPETI 1289
23.11.1 Descrizione 1290
23.12 RIDIS 1290
23.12.1 Descrizione 1290
23.13 RIDIST 1290
23.13.1 Descrizione 1290

Indice

23.14 REDSDKINFO 1290
23.14.1 Descrizione 1290
23.15 CHIUDIRIF 1291
23.15.1 Descrizione 1291
23.15.2 Metodo 1291
23.15.3 Opzioni all'interno del comando 1291
23.16 MODRIF 1291
23.16.1 Descrizione 1291
23.16.2 Percorso 1292
23.16.3 Descrizione 1292
23.16.4 Nome Riferimento 1292
23.16.5 Anteprima 1292
23.16.6 Seleziona entità annidate 1292
23.16.7 Impostazioni 1293
23.17 -MODRIF 1293
23.17.1 Descrizione 1293
23.17.2 Opzioni all'interno del comando 1293
23.18 CURVEDIRIFERIMENTO 1294
23.18.1 Metodo 1294
23.18.2 Opzioni all'interno del comando 1298
23.19 GRUPPORIF 1298
23.19.1 Descrizione 1298
23.19.2 Opzioni all'interno del comando 1298
23.20 RIGEN 1298
23.20.1 Descrizione 1299
23.21 RIGENT 1299
23.21.1 Descrizione 1299
23.22 RIGENAUTO 1299
23.22.1 Descrizione 1299
23.23 REGIONE 1300
23.23.1 Descrizione 1300
23.23.2 Metodo 1300
23.24 INIZIALIZZA 1300
23.24.1 Descrizione 1301
23.25 RIMUOVIFUNZIONESCHIZZO 1301
23.25.1 Metodo 1301
23.26 RINOMINA 1301
23.26.1 Descrizione 1301
23.27 -RINOMINA 1301
23.27.1 Opzioni all'interno del comando 1302
23.28 RENDER 1302
23.28.1 Descrizione 1302
23.28.2 Destinazione Render 1303
23.28.3 Dimensione di output 1303
23.29 -RENDER 1303
23.29.1 Descrizione 1303
23.29.2 Opzioni all'interno del comando 1304
23.30 PREIMPRENDERING 1304

Indice

23.30.1 Descrizione 1304
23.30.2 Opzioni all'interno del pannello Modificare il render preimpostato 1304
23.30.3 Opzioni Menu Contestuale 1306
23.31 RENDERWINCLOSE 1307
23.31.1 Descrizione 1307
23.32 REPORTPANELCLOSE 1307
23.32.1 Descrizione 1307
23.33 APRIPANNELLOREPORT 1307
23.33.1 Descrizione 1307
23.33.2 Raggruppamento Vista 1308
23.33.3 Output report 1308
23.33.4 Dettaglio degli elementi dell'output 1308
23.34 REPURLS (Express Tools) 1309
23.34.1 Metodo 1309
23.35 RESETVISTEASSOCIATIVE 1309
23.35.1 Descrizione 1309
23.36 RIPRISTBLOC 1309
23.36.1 Descrizione 1309
23.37 RIPRENDI 1309
23.37.1 Descrizione 1309
23.38 FUMETTOREV 1310
23.38.1 Descrizione 1310
23.38.2 Opzioni all'interno del comando 1310
23.39 REVERT (Express Tools) 1313
23.39.1 Metodo 1313
23.40 RIVOLUZIONE 1313
23.40.1 Descrizione 1313
23.40.2 Metodo 1313
23.40.3 Opzioni all'interno del comando 1313
23.41 SUPRIV 1315
23.41.1 Metodo 1316
23.42 BARRAMULTIF 1317
23.42.1 Descrizione 1317
23.43 CHIUDIBARRAMULTIF 1317
23.43.1 Descrizione 1317
23.44 RUOTA 1317
23.44.1 Descrizione 1317
23.44.2 Opzioni all'interno del comando 1318
23.45 RUOTA3D 1318
23.45.1 Descrizione 1318
23.45.2 Metodo 1318
23.45.3 Opzioni all'interno del comando 1319
23.46 RSCRIPT 1320
23.46.1 Metodo 1320
23.47 RTEDIT (Express Tools) 1320
23.47.1 Opzioni all'interno del comando 1320
23.48 RTEXT (Express Tools) 1320
23.48.1 Descrizione 1320

Indice

23.48.2 Opzioni all'interno del comando 1320
23.49 RTEXTAPP (Express Tools) 1321
23.50 RTLOOK 1321
23.50.1 Metodo 1321
23.50.2 Opzioni Menu Contestuale 1321
23.51 PANTR 1321
23.51.1 Metodo 1322
23.51.2 Opzioni Menu Contestuale 1322
23.52 RTROT 1322
23.52.1 Metodo 1322
23.52.2 Opzioni Menu Contestuale 1322
23.53 RTROTCTR 1323
23.53.1 Metodo 1323
23.53.2 Opzioni Menu Contestuale 1323
23.54 RTROTF 1323
23.54.1 Metodo 1323
23.54.2 Opzioni Menu Contestuale 1324
23.55 RTROTX 1324
23.55.1 Metodo 1324
23.55.2 Opzioni Menu Contestuale 1324
23.56 RTROTY 1325
23.56.1 Metodo 1325
23.56.2 Opzioni Menu Contestuale 1325
23.57 RTROTZ 1325
23.57.1 Metodo 1325
23.57.2 Opzioni Menu Contestuale 1325
23.58 RTUCS (Express Tools) 1326
23.58.1 Metodo 1326
23.58.2 Opzioni all'interno del comando 1326
23.59 RTUPDOWN 1326
23.59.1 Metodo 1327
23.59.2 Opzioni Menu Contestuale 1327
23.60 RTWALK 1327
23.60.1 Metodo 1327
23.60.2 Opzioni Menu Contestuale 1327
23.61 ZOOMTR 1328
23.61.1 Metodo 1328
23.61.2 Opzioni Menu Contestuale 1328
23.62 SUPRIG 1328
23.62.1 Descrizione 1328
23.62.2 Metodo 1329
24. S 1330
24.1 SALVA 1330
24.1.1 Descrizione 1330
24.2 SAVEALL 1331
24.2.1 Metodo 1331
24.3 SALVACOME 1331
24.3.1 Descrizione 1331

Indice

24.4 SAVEASR12 1331
24.4.1 Descrizione 1331
24.5 SAVE-CLOSEALL (Express Tools) 1331
24.5.1 Metodo 1332
24.6 SALVAFILECARTELLA 1332
24.6.1 Descrizione 1332
24.7 SCALA 1332
24.7.1 Metodo 1332
24.7.2 Opzioni all'interno del comando 1333
24.8 MODIFELENCOSCALE 1333
24.8.1 Descrizione 1333
24.8.2 Riferimento Comandi 1334
24.8.3 Aggiungi nuova scala 1334
24.8.4 Modifica scala 1334
24.8.5 Sposta in Alto 1334
24.8.6 Sposta in Basso 1334
24.8.7 Elimina la scala selezionata 1334
24.8.8 Ripristina 1334
24.8.9 Nascondi scale xrif 1334
24.9 -MODIFELENCOSCALE 1334
24.9.1 Descrizione 1334
24.9.2 Opzioni all'interno del comando 1334
24.10 SCANINTERFERENZE (sperimentale) 1335
24.10.1 Esclusione di responsabilità 1335
24.10.2 Metodo 1335
24.10.3 Opzioni all'interno del comando 1335
24.11 SCREENSHOT 1336
24.11.1 Descrizione 1336
24.12 SCRIPT 1336
24.12.1 Descrizione 1336
24.13 BARREDISCORRIMENTO 1336
24.13.1 Descrizione 1336
24.13.2 Opzioni all'interno del comando 1337
24.14 SEZIONE 1337
24.14.1 Descrizione 1337
24.14.2 Opzioni all'interno del comando 1337
24.15 PIANOSEZ 1338
24.15.1 Descrizione 1338
24.15.2 Opzioni all'interno del comando 1338
24.16 IMPOSTPIANOSEZ 1339
24.16.1 Descrizione 1339
24.16.2 Metodi 1339
24.16.3 Opzioni all'interno del comando 1340
24.16.4 Opzioni Menu Contestuale 1347
24.17 PIANOSEZABLOCCO 1348
24.17.1 Descrizione 1348
24.17.2 Destinazione 1348
24.17.3 Geometria di origine 1349
24.17.4 Piano di sezione 1349

Indice

24.17.5 Tipo sezione 1349
24.18 SECURITY 1350
24.18.1 Descrizione 1350
24.18.2 Molto alto 1351
24.18.3 Alto 1351
24.18.4 Medio 1351
24.18.5 Basso 1351
24.18.6 Editore affidabile 1351
24.19 OPZIONISICUREZZA 1352
24.19.1 Descrizione 1352
24.19.2 Inserisci Password 1352
24.19.3 Fornitore di crittografia 1352
24.19.4 Lunghezza chiave 1352
24.20 SELEZ 1352
24.20.1 Descrizione 1353
24.20.2 Metodi 1353
24.20.3 Opzioni all'interno del comando 1353
24.21 SELEZIONAFACCEALLINEATE 1357
24.21.1 Metodo 1357
24.22 SELEZIONASOLIDIALLINEATI 1358
24.22.1 Metodo 1358
24.23 SELEZIONAFACCECONNESSE 1359
24.23.1 Metodo 1359
24.24 SELEZIONASOLIDICONNESSI 1359
24.24.1 Metodo 1359
24.25 SELECTSIMILAR 1360
24.25.1 Descrizione 1360
24.25.2 Metodo 1360
24.25.3 Opzioni all'interno del comando 1360
24.26 SELGRIPS 1361
24.26.1 Descrizione 1361
24.27 IMPDALAY 1362
24.27.1 Descrizione 1362
24.27.2 Metodo 1362
24.27.3 Opzioni all'interno del comando 1362
24.28 -IMPDALAY 1362
24.28.1 Descrizione 1362
24.28.2 Metodo 1363
24.28.3 Opzioni all'interno del comando 1363
24.29 SETLICENSELEVEL 1363
24.29.1 Descrizione 1363
24.29.2 Metodo 1363
24.29.3 Opzioni all'interno del comando 1363
24.30 IMPOSTAPOSPROGETTO 1364
24.30.1 Descrizione 1364
24.30.2 Metodo 1364
24.30.3 Opzioni all'interno del comando 1364
24.31 SETSITELOCATION 1365
24.31.1 Descrizione 1365

Indice

24.31.2 Metodo 1365
24.31.3 Opzioni all'interno del comando 1365
24.32 IMPOSTAPOSRILIEVO 1366
24.32.1 Descrizione 1366
24.32.2 Metodo 1366
24.32.3 Opzioni all'interno del comando 1367
24.33 IMPOSTAZIONI 1367
24.33.1 Descrizione 1367
24.33.2 Categorie 1368
24.33.3 Alfabetico 1368
24.33.4 Mostra le differenze 1368
24.33.5 Configurazione della finestra di dialogo 1368
24.33.6 Barra di ricerca 1368
24.33.7 Successivo 1368
24.33.8 Precedente 1368
24.33.9 Esporta 1368
24.33.10 Nome 1368
24.33.11 Descrizione 1369
24.33.12 Properties (Proprietà) 1369
24.34 CERCAIMPOSTAZIONI 1369
24.34.1 Descrizione 1369
24.34.2 Metodo 1369
24.35 SETUCS 1369
24.35.1 Descrizione 1370
24.35.2 Imposta l'UCS selezionato relativo a... 1370
24.35.3 Cambia Vista a Vista piana dell'UCS selezionato 1371
24.35.4 Seleziona UCS 1371
24.35.5 UCS planari 1371
24.36 MODIVAR 1371
24.36.1 Descrizione 1371
24.36.2 Metodo 1371
24.36.3 Opzioni all'interno del comando 1372
24.37 OMBRA 1372
24.37.1 Descrizione 1372
24.38 MODOOMBRA 1372
24.38.1 Descrizione 1372
24.38.2 Opzioni all'interno del comando 1372
24.39 -MODOOMBRA 1377
24.39.1 Descrizione 1377
24.39.2 Opzioni all'interno del comando 1377
24.40 FORMA 1381
24.40.1 Metodo 1381
24.40.2 Opzioni all'interno del comando 1381
24.41 GRUPPOFOGLI 1381
24.41.1 Descrizione 1381
24.41.2 Nome del gruppo di fogli corrente 1382
24.41.3 Cerca 1383
24.41.4 Menu 1383
24.41.5 Crea gruppo di fogli 1383

Indice

24.41.6 Apri gruppo di fogli 1383
24.41.7 Pubblica 1383
24.41.8 eTransmit 1383
24.41.9 Gruppi di selezione foglio 1384
24.41.10 Proprietà personalizzate 1384
24.41.11 Aggiorna 1384
24.41.12 Lista fogli 1384
24.41.13 Vista categoria 1385
24.41.14 Viste modello 1385
24.41.15 Elenco dei Gruppi di Fogli 1386
24.41.16 Dettagli 1388
24.42 NASCONDIGRUPPOFOGLI 1390
24.42.1 Descrizione 1390
24.43 SHELL 1390
24.43.1 Descrizione 1390
24.43.2 Metodo 1390
24.44 SHOWURLS (Express Tools) 1390
24.44.1 Metodo 1390
24.44.2 Mostra URL 1391
24.44.3 Edita 1391
24.44.4 Sostituisci 1391
24.44.5 CHiudi 1391
24.44.6 Guida 1391
24.45 SHP2BLK (Express Tools) 1391
24.45.1 Metodo 1391
24.46 FIRMAVALE 1391
24.46.1 Metodo 1392
24.47 -FIRMAVALE 1393
24.47.1 Descrizione 1394
24.48 SEMPLIFICA 1394
24.48.1 Descrizione 1394
24.48.2 Metodo 1394
24.48.3 Entità 1395
24.48.4 impostaZioni 1395
24.48.5 Semplifica 1396
24.48.6 Opzioni all'interno della Barra dei comandi 1397
24.49 SINGLETON 1398
24.49.1 Opzioni all'interno del comando 1398
24.50 SCHIZZO 1398
24.50.1 Descrizione 1398
24.50.2 Opzioni all'interno del comando 1399
24.51 TRANCIA 1399
24.51.1 Metodo 1400
24.51.2 Opzioni all'interno del comando 1401
24.52 SMESPORTAASSIEME 1405
24.52.1 Metodo 1405
24.52.2 Opzioni all'interno del comando 1406
24.53 SMCORDONE 1406
24.53.1 Descrizione 1406

Indice

24.53.2 Metodo 1406
24.53.3 Opzioni all'interno del comando 1406
24.54 SMPIEGA 1407
24.54.1 Metodo 1408
24.54.2 Opzioni all'interno del comando 1408
24.55 SMCREAPIEGA 1408
24.55.1 Descrizione 1408
24.56 SMCOMMUTAPIEGA 1408
24.56.1 Descrizione 1408
24.57 SMCONVERTI 1409
24.57.1 Descrizione 1409
24.57.2 Opzioni all'interno del comando 1409
24.58 SMELIMINA 1409
24.58.1 Descrizione 1409
24.58.2 Metodo 1409
24.59 SMDISSOLVI 1409
24.59.1 Descrizione 1410
24.59.2 Metodo 1410
24.60 SMESPLODI 1410
24.60.1 Metodo 1410
24.61 SMESPORTA2D 1410
24.61.1 Descrizione 1410
24.62 SMESPORTAOSM 1411
24.62.1 Descrizione 1411
24.62.2 Opzioni all'interno del comando 1411
24.63 SMESTRUDI 1411
24.63.1 Descrizione 1412
24.63.2 Metodo 1412
24.64 SMFLANGIA 1412
24.64.1 Descrizione 1413
24.64.2 Opzioni all'interno del comando 1413
24.65 SMFLANGIADIBASE 1413
24.65.1 Descrizione 1413
24.66 SMPIEGAFLANGIA 1413
24.66.1 Opzioni all'interno del comando 1413
24.67 SMCONNETTIFLANGE 1416
24.67.1 Metodo 1416
24.68 SMFLANGIADACONTORNO 1416
24.68.1 Descrizione 1416
24.69 SMFLANGIADASPIGOLO 1417
24.69.1 Descrizione 1417
24.69.2 Opzioni all'interno del comando 1418
24.70 SMRUOTAFLANGIA 1420
24.70.1 Descrizione 1420
24.71 SMINVERTI 1420
24.71.1 Metodo 1420
24.71.2 Opzioni all'interno del comando 1421
24.72 SMFORMA 1421

Indice

24.72.1 Metodo 1422
24.72.2 Opzioni all'interno del comando 1422
24.73 SMORLO 1422
24.73.1 Metodo 1422
24.73.2 Opzioni all'interno del comando 1423
24.74 SMCREAORLO 1425
24.74.1 Metodo 1425
24.75 SMIMPRIMI 1425
24.75.1 Descrizione 1425
24.76 SMSFALSAMENTO 1426
24.76.1 Metodo 1426
24.76.2 Opzioni all'interno del comando 1427
24.77 SMGIUNZIONE 1428
24.77.1 Descrizione 1428
24.77.2 Metodo 1428
24.77.3 Opzioni all'interno del comando 1429
24.78 SMCREAGIUNZIONE 1429
24.78.1 Descrizione 1429
24.79 SMCOMMUTAGIUNZIONE 1429
24.79.1 Metodo 1429
24.80 SMLOFT 1430
24.80.1 Descrizione 1430
24.80.2 Opzioni all'interno del comando 1430
24.81 SMPARAMETRIZZA 1431
24.81.1 Descrizione 1431
24.82 SMRAPIDO 1431
24.82.1 Metodo 1432
24.82.2 Opzioni all'interno del comando 1432
24.83 SMSCARICO 1432
24.83.1 Descrizione 1433
24.83.2 Opzioni all'interno del comando 1433
24.84 SMCREASCARICO 1433
24.84.1 Descrizione 1433
24.85 SMCOMMUTASCARICO 1433
24.85.1 Descrizione 1433
24.85.2 Opzioni all'interno del comando 1434
24.85.3 Illustrazione dell'estensione dello scarico 1436
24.86 SMRIPARA 1438
24.86.1 Metodo 1438
24.86.2 Opzioni all'interno del comando 1438
24.87 SMSOSTITUISCI 1440
24.87.1 Descrizione 1440
24.87.2 Opzioni all'interno del comando 1441
24.88 SMCREANERVATURA 1441
24.88.1 Descrizione 1442
24.89 SMSPIGOLOCURVO 1442
24.89.1 Metodo 1442
24.89.2 Opzioni all'interno del comando 1442

Indice

24.90 SMRUOTA 1443
24.90.1 Descrizione 1443
24.91 SMSELEZIONA 1444
24.91.1 Descrizione 1444
24.91.2 Opzioni all'interno del comando 1444
24.92 SMDIVIDI 1444
24.92.1 Descrizione 1444
24.92.2 Opzioni all'interno del comando 1444
24.93 SMLINGUETTE 1446
24.93.1 Metodo 1446
24.93.2 Opzioni all'interno del comando 1446
24.94 SMCREALINGUETTE 1447
24.94.1 Descrizione 1448
24.95 SMSPIEGAMENTO 1448
24.95.1 Metodo 1448
24.95.2 Opzioni all'interno del comando 1448
24.96 SNAP 1449
24.96.1 Metodo 1449
24.96.2 Opzioni all'interno del comando 1449
24.97 POLIG 1450
24.97.1 Metodo 1450
24.97.2 Opzioni all'interno del comando 1450
24.98 MODIFSOLIDI 1450
24.98.1 Descrizione 1451
24.98.2 Opzioni all'interno del comando 1451
24.99 SOLIDIFICA 1453
24.99.1 Descrizione 1453
24.99.2 Opzioni all'interno del pannello contesto comando 1453
24.100 SOLPROF 1455
24.100.1 Metodo 1455
24.100.2 Opzioni all'interno del comando 1455
24.101 ORTOGRAF 1456
24.101.1 Descrizione 1456
24.101.2 Riferimento Comandi 1457
24.101.3 Dove controllare 1457
24.101.4 Seleziona entità 1458
24.101.5 Avvia 1458
24.101.6 Parola corrente 1458
24.101.7 Suggerimenti 1458
24.101.8 Ignora 1458
24.101.9 Ignora Tutto 1458
24.101.10 Cambia 1458
24.101.11 Cambia Tutto 1458
24.101.12 Aggiungi 1458
24.101.13 Ricerca 1458
24.101.14 Cambia Dizionari... 1458
24.101.15 Contesto 1458
24.102 SFERA 1459
24.102.1 Descrizione 1459

Indice

24.102.2 Metodo 1459
24.102.3 Opzioni all'interno del comando 1460
24.103 SPLINE 1460
24.103.1 Descrizione 1460
24.103.2 Metodo 1460
24.103.3 Opzioni all'interno del comando 1460
24.104 EDITSPLINE 1461
24.104.1 Descrizione 1461
24.104.2 Opzioni all'interno del comando 1461
24.105 RIFLETTORE 1462
24.105.1 Descrizione 1463
24.105.2 Opzioni all'interno del comando 1463
24.106 SSX (Express Tools) 1466
24.106.1 Metodo 1466
24.106.2 Opzioni all'interno del comando 1466
24.107 CHIUDIPANNELLOPARTISTARDARD 1466
24.107.1 Descrizione 1466
24.108 APRIPANNELLOPARTISTANDARD 1467
24.108.1 Descrizione 1467
24.109 STANDARD 1467
24.109.1 Metodo 1467
24.109.2 Finestra di dialogo Standard CAD 1467
24.110 BARRADISTATO 1469
24.110.1 Descrizione 1469
24.111 STATO 1469
24.111.1 Descrizione 1469
24.112 STLOUT 1469
24.112.1 Descrizione 1469
24.112.2 Metodo 1470
24.112.3 Opzioni all'interno del comando 1470
24.113 STOPSCRIPT 1470
24.113.1 Descrizione 1470
24.114 STIRA 1470
24.114.1 Metodo 1471
24.115 STRINGA 1471
24.115.1 Descrizione 1471
24.115.2 Metodo 1471
24.115.3 Opzioni all'interno del comando 1471
24.116 STRINGAAGGIUNGICURVA 1472
24.116.1 Descrizione 1472
24.116.2 Metodo 1472
24.116.3 Opzioni all'interno del comando 1472
24.117 STRINGAAGGIUNGIPUNTOELEVAZIONE 1472
24.117.1 Metodo 1472
24.117.2 Opzioni all'interno del comando 1472
24.118 STRINGAAGGIUNGIPI 1472
24.118.1 Descrizione 1473
24.118.2 Metodo 1473

Indice

24.118.3 Opzioni all'interno del comando 1473
24.119 STRINGAELIMINAPUNTOELEVAZIONE 1473
24.119.1 Metodo 1473
24.120 STRINGAELIMINAPI 1473
24.120.1 Metodo 1473
24.121 EDITORSTRINGA 1473
24.121.1 Metodo 1473
24.121.2 Seleziona stringa 1474
24.121.3 Scheda Prospetti 1474
24.121.4 Scheda Geometria orizzontale 1476
24.121.5 Scheda statistiche 1477
24.122 STRINGAELEVAZIONEDASUPERFICIE 1477
24.122.1 Descrizione 1477
24.122.2 Seleziona superficie 1478
24.122.3 Inserisci punti di quota altimetrica in corrispondenza delle intersezioni con gli spigoli dei triangoli di superficie 1478
24.122.4 Offset quota altimetrica rispetto alla superficie 1478
24.123 STRINGADAOGGETTO 1478
24.123.1 Descrizione 1478
24.123.2 Metodo 1478
24.124 PANNELLOSTRUTTURA 1478
24.124.1 Descrizione 1479
24.124.2 Configurazione struttura ad albero 1480
24.124.3 Menu configurazioni 1480
24.124.4 Campo cerca 1480
24.124.5 File 1481
24.124.6 Scheda Gruppo/Ordina 1481
24.124.7 Scheda Visualizza/Ignora 1483
24.124.8 Scheda opzioni 1484
24.125 CHIUDIPANNELLOSTRUTTURA 1486
24.125.1 Descrizione 1486
24.126 STILE 1486
24.126.1 Descrizione 1486
24.126.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno 1486
24.126.3 Opzioni Menu Contestuale 1488
24.127 -STILE 1489
24.127.1 Descrizione 1489
24.127.2 Opzioni all'interno del comando 1489
24.128 GESTIONESTILI 1490
24.128.1 Metodo 1490
24.129 SOTTRAI 1490
24.129.1 Descrizione 1490
24.129.2 Metodo 1490
24.130 PROPRSOLE 1491
24.130.1 Descrizione 1491
24.130.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno 1491
24.130.3 Opzioni menu contestuale 1492
24.131 SUPERHATCH (Express Tools) 1493
24.131.1 Metodo 1493

Indice

24.132 SUPPORTFOLDER 1493
24.132.1 Descrizione 1493
24.133 SOPPRIMI 1493
24.133.1 Descrizione 1493
24.133.2 Opzioni all'interno del comando 1493
24.134 SVGOPZIONI 1494
24.134.1 Descrizione 1494
24.135 SWEEP 1494
24.135.1 Descrizione 1494
24.135.2 Metodo 1494
24.135.3 Opzioni all'interno del comando 1494
24.136 SYSVDLG (Express Tools) 1497
24.136.1 Metodo 1497
24.136.2 Variabili di sistema 1497
24.136.3 Dettagli 1498
24.136.4 Valore 1498
24.136.5 Info 1498
24.136.6 Guida 1498
24.136.7 Aggiorna 1498
24.136.8 Salva 1498
24.136.9 Cerca 1498
24.137 SISFIN 1498
24.137.1 Descrizione 1498
24.137.2 Opzioni all'interno del comando 1498
25. T 1500
25.1 TABELLA 1500
25.1.1 Descrizione 1500
25.1.2 Da zero 1500
25.1.3 Da dati 1500
25.2 -TABELLA 1501
25.2.1 Descrizione 1501
25.2.2 Metodo 1501
25.2.3 Opzioni all'interno del comando 1502
25.3 MODIFTABELLA 1502
25.3.1 Metodo 1502
25.4 ESPORTATABELLA 1502
25.4.1 Metodo 1502
25.5 TABLEMOD 1502
25.5.1 Metodo 1502
25.5.2 Opzioni all'interno della barra degli strumenti Tabella 1503
25.5.3 Finestra di dialogo Proprietà Bordo Cella 1505
25.5.4 Finestra di dialogo Gestisci il contenuto della cella 1506
25.5.5 Opzioni Menu Contestuale 1507
25.6 STILETABELLA 1508
25.6.1 Descrizione 1508
25.6.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno 1508
25.6.3 Opzioni Menu Contestuale 1509
25.7 TAVOLET 1509
25.7.1 Descrizione 1510

Indice

25.7.2 Metodo 1510
25.7.3 Opzioni all'interno del comando 1510
25.8 SUPOR 1510
25.8.1 Metodo 1510
25.9 SNAPTANGENTE 1511
25.9.1 Descrizione 1511
25.10 TCASE (Express Tools) 1511
25.10.1 Metodo 1512
25.11 -TCASE (Express Tools) 1512
25.11.1 Metodo 1512
25.11.2 Opzioni all'interno del comando 1512
25.12 TCIRCLE (Express Tools) 1513
25.12.1 Metodo 1513
25.12.2 Opzioni all'interno del comando 1513
25.13 TCONNETTI 1513
25.13.1 Descrizione 1513
25.13.2 Opzioni all'interno del comando 1514
25.14 TCOUNT (Express Tools) 1514
25.14.1 Metodo 1515
25.14.2 Opzioni all'interno del comando 1515
25.15 TEMPLATEFOLDER 1515
25.15.1 Descrizione 1515
25.16 TESTO 1516
25.16.1 Metodo 1516
25.16.2 Opzioni all'interno del comando 1516
25.17 -TESTO 1517
25.17.1 Descrizione 1517
25.18 TEXTEDIT (Express Tools) 1517
25.18.1 Descrizione 1517
25.19 TEXTFIT (Express Tools) 1517
25.19.1 Metodo 1517
25.19.2 Opzioni all'interno del comando 1517
25.20 TEXTMASK (Express Tools) 1518
25.20.1 Metodo 1518
25.20.2 Opzioni all'interno del comando 1518
25.21 SCHTESTO 1518
25.21.1 Descrizione 1518
25.22 TESTOPRIMOPIANO 1519
25.22.1 Descrizione 1519
25.22.2 Opzioni all'interno del comando 1519
25.23 TEXTUNMASK (Express Tools) 1519
25.24 TFRAMES (Express Tools) 1519
25.24.1 Metodo 1519
25.25 TIFFOUT 1520
25.25.1 Metodo 1520
25.26 TEMPO 1520
25.26.1 Descrizione 1521
25.26.2 Opzioni all'interno del comando 1521

Indice

25.27 -TIN 1521
25.27.1 Descrizione 1521
25.27.2 Metodo 1522
25.27.3 Opzioni all'interno del comando 1522
25.28 TIN 1523
25.28.1 Descrizione 1524
25.28.2 Metodo 1524
25.28.3 Opzioni all'interno del comando 1524
25.29 TINASSEGNAIMMAGINE 1528
25.29.1 Metodo 1528
25.30 -EDITATIN 1528
25.30.1 Descrizione 1529
25.30.2 Opzioni all'interno del comando 1529
25.31 TINEDITA 1532
25.31.1 Descrizione 1533
25.31.2 Opzioni all'interno del comando 1533
25.32 -TINESPORTA 1539
25.32.1 Descrizione 1539
25.32.2 Metodo 1539
25.32.3 Opzioni all'interno del comando 1539
25.33 TINESPORTA 1539
25.33.1 Descrizione 1539
25.33.2 Seleziona superficie 1540
25.33.3 Formato 1540
25.33.4 Nome file 1540
25.34 -TINESTRAI 1540
25.34.1 Descrizione 1540
25.34.2 Metodo 1540
25.34.3 Opzioni all'interno del comando 1540
25.35 TINESTRAI 1542
25.35.1 Descrizione 1542
25.35.2 Curve di livello principali 1543
25.35.3 Curve di livello secondarie 1543
25.35.4 Punti 1543
25.35.5 Triangoli 1543
25.35.6 Bordi 1543
25.36 TINUNISCI 1543
25.36.1 Descrizione 1543
25.36.2 Metodi 1544
25.36.3 Opzioni all'interno del comando 1544
25.37 TINMANIPOLA 1544
25.37.1 Descrizione 1544
25.37.2 Opzioni all'interno del comando 1544
25.38 TINPROIETTA 1545
25.38.1 Descrizione 1545
25.39 INSERTABELLA 1546
25.39.1 Metodo 1546
25.39.2 Nome 1547
25.39.3 Sfoglia 1547

Indice

25.39.4 Percorso 1547
25.39.5 Anteprima 1547
25.39.6 Properties (Proprietà) 1547
25.39.7 Allineamento cella 1548
25.40 TINVOLUME 1548
25.40.1 Metodo 1548
25.40.2 Opzioni all'interno del comando 1548
25.41 TINGOCCIAACQUA 1548
25.41.1 Metodo 1549
25.42 TJUST (Express Tools) 1549
25.42.1 Opzioni all'interno del comando 1549
25.43 TOLLERANZA 1550
25.43.1 Descrizione 1550
25.43.2 Simbolo 1550
25.43.3 Tolleranza 1 & 2 1550
25.43.4 Riferimento 1, 2 e 3 1550
25.44 BAR_STRU 1552
25.44.1 Metodo 1552
25.44.2 Opzioni all'interno del comando 1552
25.45 -BAR_STRU 1553
25.45.1 Descrizione 1553
25.46 TAVOLOZZESTRUMENTI 1553
25.46.1 Descrizione 1553
25.46.2 Schede delle Tavolozze 1554
25.46.3 Pulsante Aggiungi tavolozza degli strumenti 1555
25.46.4 Pulsante per l'elenco delle tavolozze degli strumenti 1555
25.46.5 Strumenti 1555
25.46.6 Pulsante Aggiungi 1556
25.46.7 Cerca 1556
25.46.8 Menu contestuale tavolozza degli strumenti 1556
25.46.9 Modalità vista 1557
25.47 CHIUDITAVOLOZZESTRUMENTI 1557
25.47.1 Descrizione 1557
25.48 -TOOLPANEL 1557
25.48.1 Descrizione 1558
25.48.2 Metodo 1558
25.48.3 Opzioni all'interno del comando 1558
25.49 TORIENT (Express Tools) 1558
25.49.1 Metodo 1558
25.49.2 Opzioni all'interno del comando 1560
25.50 TORO 1560
25.50.1 Descrizione 1560
25.50.2 Opzioni all'interno del comando TORO 1561
25.51 NAVIGTS 1561
25.51.1 Descrizione 1561
25.51.2 Metodo 1561
25.52 TRACCIA 1561
25.52.1 Descrizione 1562
25.53 TRASPARENZA 1562

Indice

25.53.1 Metodo 1562
25.53.2 Opzioni all'interno del comando 1565
25.54 TREX (Express Tools) 1565
25.54.1 Metodo 1565
25.55 TAGLIA 1565
25.55.1 Metodo 1565
25.55.2 Opzioni all'interno del comando 1566
25.56 TSCALE (Express Tools) 1567
25.56.1 Metodo 1567
25.56.2 Opzioni all'interno del comando 1567
25.57 TSPACEINVADERS (Express Tools) 1567
25.57.1 Metodo 1567
25.57.2 Opzioni all'interno del comando 1567
25.58 APRITUTORIAL 1568
25.58.1 Descrizione 1568
25.58.2 Metodo 1568
25.59 DATESTOATESTOM (Express Tools) 1569
25.59.1 Metodo 1570
25.59.2 Opzioni all'interno del comando 1570
25.60 ESPLTESTO (Express Tools) 1570
25.60.1 Metodo 1570
25.61 PIANOTIPO 1570
25.61.1 Descrizione 1571
25.61.2 Cerca 1571
25.61.3 Menu contestuale 1571
25.61.4 Modifica piano tipo 1571
25.61.5 Aggiungi piano tipo 1571
26. U 1573
26.1 A 1573
26.1.1 Descrizione 1573
26.2 UCS 1573
26.2.1 Metodo 1573
26.2.2 Opzioni all'interno del comando 1573
26.3 ICONAUCS 1575
26.3.1 Descrizione 1575
26.3.2 Opzioni all'interno del comando 1575
26.4 NUOVDEF 1575
26.4.1 Metodo 1576
26.5 ANNULLA 1576
26.5.1 Descrizione 1576
26.5.2 Opzioni all'interno del comando 1576
26.6 UNDOENT 1577
26.6.1 Descrizione 1577
26.6.2 Opzioni all'interno del comando 1577
26.7 SEPARA 1577
26.7.1 Metodo 1578
26.7.2 Opzioni all'interno del comando 1578
26.8 UNIONE 1578

Indice

26.8.1 Descrizione 1578
26.8.2 Metodo 1578
26.9 UNISOLATEOBJECTS 1579
26.9.1 Descrizione 1579
26.10 UNITA 1579
26.10.1 Descrizione 1579
26.11 -UNITA 1579
26.11.1 Opzioni nel comando 1579
26.12 AGGCAMPODATI 1581
26.12.1 Descrizione 1581
26.13 AGGIORNABLOCCOLAYOUT 1581
26.13.1 Descrizione 1581
26.13.2 Opzioni all'interno del comando 1581
26.14 UPDATESKETCH 1581
26.14.1 Descrizione 1581
26.14.2 Metodo 1582
26.15 URL 1582
26.15.1 Descrizione 1582
26.16 USAVE-CLOSEALL (Express Tools) 1582
27. V 1583
27.1 VBAIDE 1583
27.1.1 Descrizione 1583
27.2 VBACARICA 1583
27.2.1 Descrizione 1583
27.3 -VBACARICA 1583
27.3.1 Descrizione 1584
27.4 VBAGEST 1584
27.4.1 Descrizione 1584
27.4.2 Disegno 1584
27.4.3 Progetto Integrato 1585
27.4.4 Progetti 1585
27.4.5 Estrai 1585
27.4.6 Incorpora 1585
27.4.7 Nuovo 1585
27.4.8 Salva Come 1585
27.4.9 Carica 1585
27.4.10 Scarica 1586
27.4.11 Macro 1586
27.4.12 Visual Basic Editor 1586
27.5 VBANUOVO 1586
27.5.1 Descrizione 1586
27.6 VBAESEGUI 1586
27.6.1 Descrizione 1586
27.6.2 Nome macro 1587
27.6.3 Macro in 1587
27.6.4 Descrizione 1587
27.6.5 Avvia 1587
27.6.6 Step Entra 1587

Indice

27.6.7 Edita 1587
27.6.8 Crea 1587
27.6.9 Elimina 1587
27.7 -VBAESEGUI 1587
27.7.1 Descrizione 1587
27.8 VBASECURITY 1588
27.8.1 Descrizione 1588
27.9 VBASCARICA 1588
27.9.1 Descrizione 1588
27.10 VERSIONCONTROL 1588
27.10.1 Descrizione 1588
27.10.2 Metodo 1588
27.10.3 Opzioni all'interno del comando 1589
27.11 VISTA 1590
27.11.1 Descrizione 1590
27.11.2 Opzioni all'interno del pannello Modifica Vista 1590
27.11.3 Opzioni Menu Contestuale 1591
27.12 -VISTA 1592
27.12.1 Descrizione 1592
27.12.2 Opzioni all'interno del comando 1592
27.13 VISTABASE 1592
27.13.1 Metodo 1593
27.13.2 Opzioni all'interno del comando 1593
27.14 INTERROMPIVISTA 1596
27.14.1 Metodo 1597
27.14.2 Opzioni all'interno del comando 1597
27.14.3 Modifica grip 1598
27.15 VISTADETTAGLIO 1598
27.15.1 Metodo 1599
27.15.2 Opzioni all'interno del comando 1599
27.15.3 Modifica mediante grip 1600
27.16 STILEVISTADETTAGLIO 1601
27.16.1 Descrizione 1601
27.16.2 Opzioni all'interno del pannello Modifica Stile Visualizzazione Dettaglio 1601
27.16.3 Opzioni Menu Contestuale 1602
27.17 MODIFVISTA 1603
27.17.1 Metodo 1603
27.17.2 Opzioni all'interno del comando 1603
27.18 ESPORTAVISTA 1603
27.18.1 Descrizione 1603
27.18.2 Metodo 1604
27.18.3 Opzioni all'interno del comando 1604
27.19 VIEWHORIZONTAL 1604
27.19.1 Descrizione 1604
27.20 VIEWLABEL 1604
27.20.1 Descrizione 1604
27.21 VIEWPOINT 1604
27.21.1 Descrizione 1604

Indice

27.22 PROIEZVISTA 1604
27.22.1 Metodo 1605
27.22.2 Opzioni all'interno del comando 1605
27.23 VISDETTSTAMPA 1605
27.23.1 Metodo 1606
27.24 VISTARIS 1607
27.24.1 Descrizione 1607
27.24.2 Opzioni all'interno del comando 1607
27.25 VISTASEZIONE 1607
27.25.1 Metodo 1608
27.25.2 Opzioni all'interno del comando 1608
27.25.3 Modifica Mediante Grip 1611
27.26 STILEVISTASEZIONE 1611
27.26.1 Descrizione 1611
27.26.2 Opzioni all'interno del pannello Stile Sezione Vista 1612
27.26.3 Opzioni Menu Contestuale 1613
27.27 AGGIORNAVISTA 1614
27.27.1 Descrizione 1614
27.27.2 Opzioni all'interno del comando 1614
27.28 VISIBILITYSTATES 1614
27.28.1 Descrizione 1614
27.28.2 Opzioni all'interno del comando 1615
27.29 VISIBILITYSTATESPANELCLOSE 1615
27.29.1 Metodi 1616
27.30 APRIPANNELLOSTATIDIVISIBILITA 1616
27.30.1 Descrizione 1616
27.30.2 Entità dello stato 1617
27.30.3 Opzioni menu contestuale 1618
27.31 SNAPVISIBILE 1619
27.31.1 Descrizione 1619
27.32 STILIVISUAL 1619
27.32.1 Metodo 1619
27.32.2 Opzioni Menu Contestuale 1622
27.33 -STILIVISUAL 1623
27.33.1 Descrizione 1623
27.33.2 Opzioni all'interno del comando 1623
27.34 VLIDE 1627
27.34.1 Descrizione 1627
27.35 VLISP 1627
27.35.1 Descrizione 1628
27.36 VMLOUT 1628
27.36.1 Descrizione 1628
27.37 RITAGLIAFIN 1628
27.37.1 Descrizione 1628
27.37.2 Metodo 1629
27.37.3 Opzioni all'interno del comando 1629
27.38 LAYERFIN 1629
27.38.1 Descrizione 1630

Indice

27.38.2 Opzioni all'interno del comando 1630
27.39 FINMAX 1631
27.39.1 Metodo 1631
27.40 FINMIN 1631
27.40.1 Metodo 1631
27.41 PVISTA 1631
27.41.1 Descrizione 1632
27.41.2 Metodo 1632
27.41.3 Opzioni all'interno del comando 1632
27.42 FINESTRE 1632
27.42.1 Descrizione 1633
27.42.2 Opzioni all'interno del comando 1633
27.43 -FINESTRE 1636
27.43.1 Descrizione 1636
27.44 VPSCALE (Express Tools) 1636
27.44.1 Metodo 1636
27.45 VPSYNC (Express Tools) 1636
27.45.1 Metodo 1636
27.46 STILEVISCORRENTE 1637
27.46.1 Descrizione 1637
27.46.2 Opzioni all'interno del comando 1637
27.47 VISDIA 1642
27.47.1 Descrizione 1642
27.48 OPZIONITV 1642
27.48.1 Descrizione 1642
28. W 1643
28.1 MBLOCCO 1643
28.1.1 Descrizione 1643
28.1.2 File di destinazione 1644
28.1.3 Salva Blocco 1644
28.1.4 Unità di inserimento 1644
28.1.5 Origine Blocco 1644
28.1.6 Entità 1644
28.1.7 Opzioni 1644
28.1.8 Punto Base 1645
28.2 -MBLOCCO 1645
28.2.1 Descrizione 1645
28.2.2 Opzioni all'interno del comando 1645
28.3 WCASCADE 1645
28.3.1 Descrizione 1646
28.4 WCLOSE 1646
28.4.1 Descrizione 1646
28.5 WCLOSEALL 1646
28.5.1 Descrizione 1646
28.6 LUCEAMBIENTE 1646
28.6.1 Descrizione 1646
28.6.2 Opzioni all'interno del comando 1647
28.7 CUNEO 1649

Indice

28.7.1 Descrizione 1649
28.7.2 Metodo 1650
28.7.3 Opzioni all'interno del comando 1650
28.8 WHOHAS 1650
28.8.1 Descrizione 1650
28.9 WHTILE 1650
28.9.1 Descrizione 1651
28.10 WIDISPONI 1651
28.10.1 Descrizione 1651
28.11 ENTCOPR 1651
28.11.1 Descrizione 1651
28.11.2 Metodo 1652
28.11.3 Opzioni all'interno del comando 1652
28.12 Comando WMFIN 1653
28.12.1 Metodo 1653
28.12.2 Opzioni all'interno del comando 1653
28.13 WMFOUT 1653
28.13.1 Metodo 1653
28.14 WNEXT 1653
28.14.1 Descrizione 1653
28.15 PIANODILAVOROATTIVA (Sperimentale) 1654
28.15.1 Esclusione di responsabilità 1654
28.15.2 Metodo 1654
28.15.3 Opzioni all'interno del comando 1654
28.16 PIANODILAVOROCREA (Sperimentale) 1654
28.16.1 Esclusione di responsabilità 1654
28.16.2 Descrizione 1655
28.16.3 Opzioni all'interno del comando 1655
28.17 PIANODILAVORONASCONDI (sperimentale) 1655
28.17.1 Esclusione di responsabilità 1655
28.17.2 Metodo 1656
28.17.3 Opzioni all'interno del comando 1656
28.18 PIANODILAVOROSCOLLEGA (sperimentale) 1656
28.18.1 Esclusione di responsabilità 1656
28.18.2 Metodo 1656
28.18.3 Opzioni all'interno del comando 1656
28.19 PIANODILAVOROMOSTRA (sperimentale) 1657
28.19.1 Esclusione di responsabilità 1657
28.19.2 Metodo 1657
28.19.3 Opzioni all'interno del comando 1657
28.20 PIANODILAVOROSCOLLEGA (sperimentale) 1657
28.20.1 Esclusione di responsabilità 1657
28.20.2 Metodo 1658
28.21 WORKSETS 1658
28.21.1 Descrizione 1658
28.21.2 Carica l'ultima sessione 1658
28.21.3 Carica Gruppo di Lavoro 1658
28.21.4 Salva Gruppo di Lavoro 1658
28.21.5 Guida 1659

Indice

28.22 AREALAVORO 1659
28.22.1 Descrizione 1659
28.22.2 Opzioni all'interno del comando 1659
28.23 WPREV 1659
28.23.1 Descrizione 1659
28.24 SALVAADL 1660
28.24.1 Descrizione 1660
28.24.2 Salva area di lavoro corrente sotto il nuovo nome 1660
28.25 IMPOSTAZADL 1660
28.25.1 Descrizione 1660
28.26 WVTILE 1660
28.26.1 Descrizione 1660
29. X 1662
29.1 XATTACCA 1662
29.1.1 Descrizione 1662
29.1.2 Guida 1663
29.1.3 Nome 1663
29.1.4 Sfoglia 1663
29.1.5 Percorso 1663
29.1.6 Tipo percorso 1663
29.1.7 Riferimento Esterno 1663
29.1.8 Punto di inserimento 1663
29.1.9 Scala 1664
29.1.10 Rotazione 1664
29.1.11 Unità Blocco 1664
29.1.12 Inserisci come ancoraggio 1664
29.2 -XATTACCA 1664
29.2.1 Metodo 1665
29.2.2 Opzioni all'interno del comando 1665
29.3 -XUNISCE 1665
29.3.1 Descrizione 1665
29.3.2 Metodo 1665
29.3.3 Opzioni all'interno del comando 1666
29.4 XRITAGLIA 1666
29.4.1 Metodo 1666
29.4.2 Opzioni all'interno del comando 1666
29.5 XDATA (Express Tools) 1668
29.5.1 Metodo 1668
29.5.2 Opzioni all'interno del comando 1668
29.6 XDEDIT (Express Tools) 1669
29.6.1 Metodo 1669
29.6.2 Nome APP 1669
29.6.3 DXF Code 1669
29.6.4 DXF Value 1669
29.6.5 Pick<< 1669
29.7 XDLIST (Express Tools) 1669
29.7.1 Metodo 1670
29.7.2 Opzioni all'interno del comando 1670
29.8 XSPIGOLI 1670

Indice

29.8.1 Descrizione 1670
29.9 XFACCE 1670
29.9.1 Descrizione 1670
29.9.2 Opzioni all'interno del comando 1670
29.10 XLINEA 1670
29.10.1 Descrizione 1671
29.10.2 Metodo 1671
29.10.3 Opzioni all'interno del comando 1671
29.11 XLIST (Express Tools) 1674
29.11.1 Metodo 1674
29.12 -XLIST (Express Tools) 1675
29.12.1 Metodo 1675
29.13 XAPRI 1675
29.13.1 Descrizione 1675
29.14 XPLODE 1675
29.14.1 Descrizione 1675
29.14.2 Opzioni all'interno del comando 1675
29.15 XRIF 1676
29.15.1 Descrizione 1676
29.16 -XRIF 1676
29.16.1 Descrizione 1677
29.16.2 Opzioni all'interno del comando 1677
30. Y 1678
31. Z 1679
31.1 SNAPZCENTRO 1679
31.1.1 Descrizione 1679
31.2 SNAPINTERSEZIONEZ 1679
31.2.1 Descrizione 1679
31.3 SNAPZNODO 1679
31.3.1 Descrizione 1679
31.4 SNAPZPUNTOMEDIO 1680
31.4.1 Descrizione 1680
31.5 SNAPZVICINO 1680
31.5.1 Descrizione 1680
31.6 SNAPZNESSUNO 1680
31.6.1 Descrizione 1680
31.7 ZOOM 1681
31.7.1 Descrizione 1681
31.7.2 Opzioni all'interno del comando 1681
31.8 SNAPZPERPENDICOLARE 1682
31.8.1 Descrizione 1682
31.9 SNAPZVERTICE 1682
31.9.1 Descrizione 1682

1. Riferimento Comandi

1.1 Esecuzione dei Comandi

In BricsCAD, è possibile avviare i comandi nei seguenti modi:

- Barra dei comandi: digitando NomeComando
- Barra dei menu: cercando nella barra dei menu il NomeComando, ad es. Disegna | Linea
- Ribbon: cercando nella barra multifunzione il NomeComando, ad es. Inizio | Disegno | Linea
- Barra degli strumenti: cercando nella barra degli strumenti il NomeComando, ad es. Disegno |

  Nota: Per aprire una barra degli strumenti specifica, posizionare il cursore su una barra degli strumenti, cliccare con il pulsante destro del mouse, aprire **Barre degli strumenti** > **BricsCAD** e scegliere la barra degli strumenti che si desidera visualizzare sul display.

- Schede Quad: cercando nella scheda quad il NomeComando, es. Disegno |

1.2 Opzioni del comando

Le opzioni di comando vengono visualizzate nella barra di stato o nella barra dei comandi e anche in un menu di richiesta, a seconda dell'impostazione della variabile di sistema PROMPTMENU.

La variabile di sistema PROMPTOPTIONFORMAT controlla la modalità di visualizzazione delle opzioni di comando nei prompt della barra dei comandi.

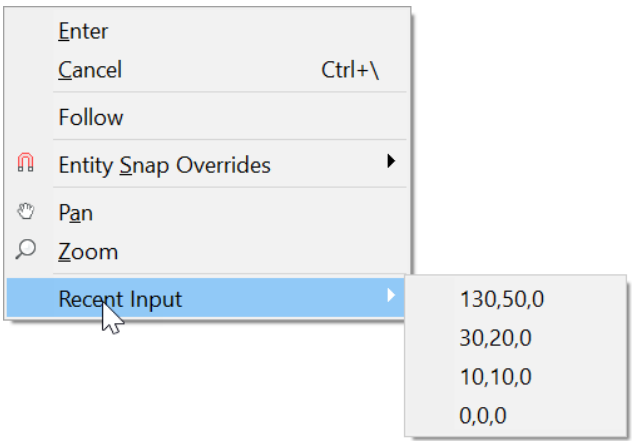
1.3 Accesso alla cronologia degli input

È possibile accedere e riutilizzare la cronologia dei comandi recenti inseriti in due modi:

1 **Dalla Barra dei comandi**
Utilizzare i tasti freccia su e freccia giù alla Barra dei comandi o a una richiesta di input.

Nota: I contrassegni per l'input recente delle posizioni dei punti vengono visualizzati nell'area di disegno. I marcatori sono controllati dalle variabili di sistema SNAPMARKERSIZE, SNAPMARKERCOLOR e SNAPMARKERTHICKNESS.

2 **Dal menu contestuale dei comandi**
Espandere l'opzione **Input Recenti** dal menu contestuale del comando.



Nota: È possibile accedere al menu contestuale quando la variabile di sistema SHORTCUTMENU è impostata su 4.

Attenzione: La cronologia di input può includere gli ultimi 12 elementi del comando corrente (dalle chiamate correnti e precedenti) e gli ultimi 12 elementi di altri comandi precedenti.

1.4 Prefissi dei comandi

Con i comandi BricsCAD è possibile utilizzare i seguenti prefissi:

Prefisso	TIpo	Risultato
' (virgolette singole o apostrofo)	Trasparenza	Consente l'esecuzione di un comando all'interno di un altro comando. Ad esempio, se si sta disegnando una linea, digitare **'zoom** al prompt dei comandi per interrompere temporaneamente il comando LINEA durante l'esecuzione del comando ZOOM.
- (trattino)	Barra dei Comandi	Avvia una versione non di dialogo di un comando. Tutte le opzioni di comando sono disponibili nella Barra dei comandi. Ad esempio, digitare **-layer** nella barra dei comandi per sopprimere la finestra di dialogo Esplora disegno / Layer. Tutte le opzioni di comando sono disponibili nella Barra dei comandi. Ciò è particolarmente utile se è necessario eseguire tali comandi in uno script.
_ (carattere di sottolineatura)	Global	Esegue il comando originale in inglese (comando globale) nella versione tradotta di BricsCAD. Si consiglia di utilizzare il prefisso di comando globale negli script o quando si definiscono tasti di scelta rapida o strumenti personalizzati.
. (Punto)	Non ridefinito	Esegue i comandi che sono stati temporaneamente rimossi dall'utilizzo BricsCAD del comando NUOVDEF.

I prefissi dei comandi possono essere combinati. Ad esempio, se il comando ZOOM è temporaneamente non definito, '.zoom esegue il comando ZOOM in modo trasparente.

2. +

2.1 +PANNELLOSTRUTTURA

Apre la finestra di dialogo **File di configurazione struttura ad albero** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

2.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **File di configurazione struttura ad albero** per selezionare un file cst da includere nel pannello **Struttura** . Dopo aver scelto **Apri** nella finestra di dialogo, viene visualizzato il pannello **Struttura**.

3. ?

3.1 ?

Apre il Centro Assistenza Bricsys.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

3.1.1 Descrizione

Apre la pagina principale del sito web del Centro Assistenza Bricsys per saperne di più sui comandi di BricsCAD, sulle variabili di sistema e sui flussi di lavoro. Si apre nel browser Web predefinito e può rimanere aperto mentre si lavora ai disegni in BricsCAD.

4. 2

4.1 SNAPINTERSEZIONE2D

Commuta lo snap ad entità intersezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

4.1.1 Descrizione

Commuta lo snap ad entità intersezione apparente, che di aggancia alle intersezioni delle entità, anche quando queste sembrano intersecarsi solo nello spazio 3D.

Nota: Questo comando può essere inserito in trasparenza durante i comandi, ma deve essere inserito senza il prefisso di trasparenza (').

5. 3

5.1 3D

Disegna entità mesh 3D di base.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

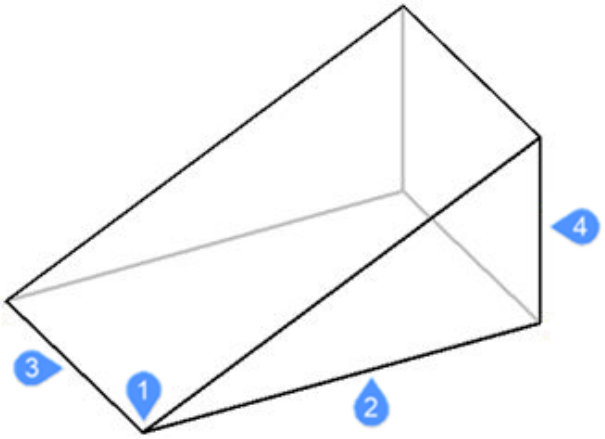
5.1.1 Descrizione

Disegna entità mesh 3D di base, tra cui parallelepipedi, coni, cilindri, semisfere, cupole, mesh, piramidi, sfere, tori e cunei.

5.1.2 Opzioni all'interno del comando

Cuneo

Disegna cunei 3D (vedere il comando AI_WEDGE).



1 Angolo del cuneo (punto di partenza)

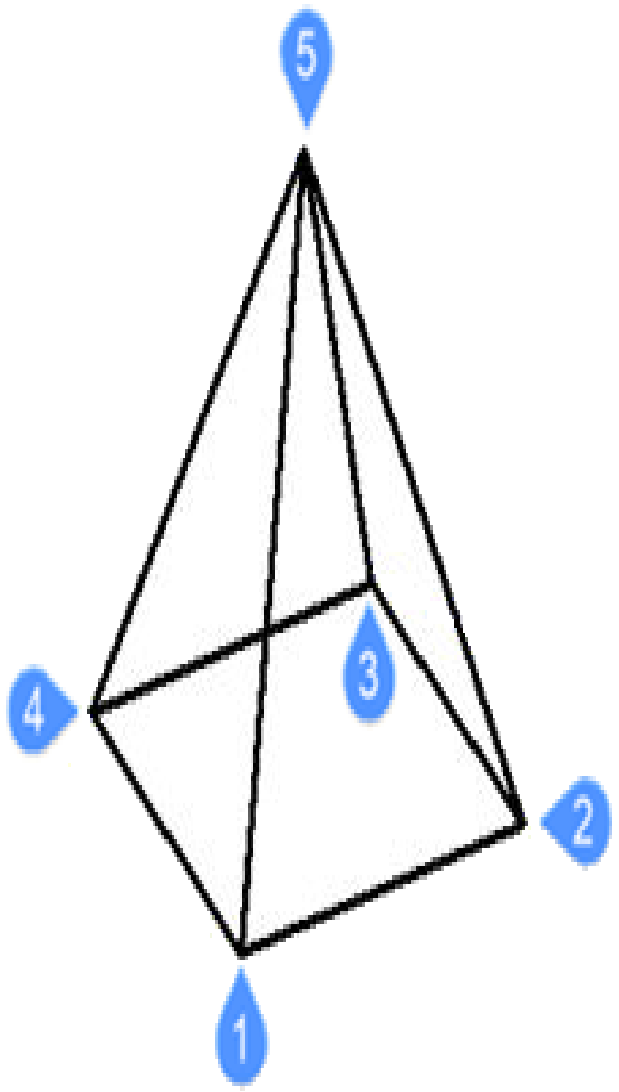
2 Lunghezza del cuneo

3 Larghezza del cuneo

4 Altezza del cuneo

Piramide

Disegna piramidi 3D (vedere il comando AI_PYRAMID).



1 Primo punto della base (punto di partenza)

2 Secondo punto

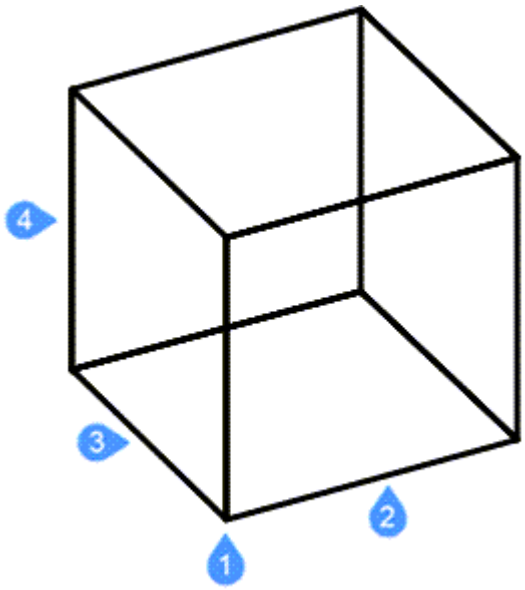
3 Terzo punto

4 Ultimo punto per la base

5 Impostare il vertice della piramide

Parallelepipedo

Disegna parallelepipedi 3D da mesh di polifacce (vedere il comando AI_BOX).



1 Angolo del parallelepipedo (punto di partenza)

2 Lunghezza del lato del parallelepipedo

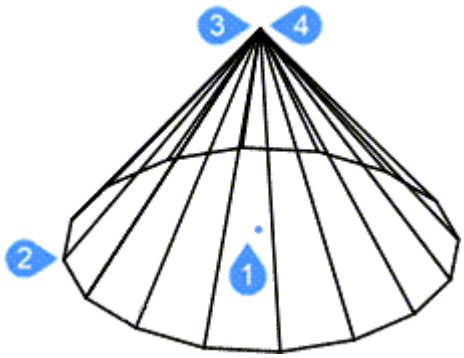
3 Larghezza parallelepipedo

4 Altezza parallelepipedo

(Terminare applicando l'angolo di rotazione del parallelepipedo)

Cono

Disegna coni 3D (vedere il comando AI_CONE).



1 Centro della base del cono (punto di partenza)

2 Raggio della base del cono o Diametro

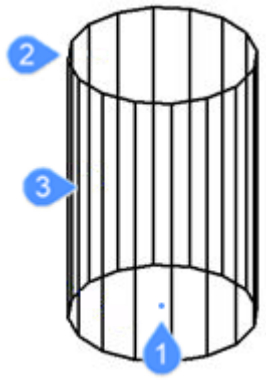
3 Raggio della sommità del cono o Diametro

4 Altezza del cono

(Terminare applicando il numero di segmenti nel cono)

Cilindro

Disegna cilindri 3D (vedere il comando AI_CYLIDER).



1 Centro della base del cilindro (punto di partenza)

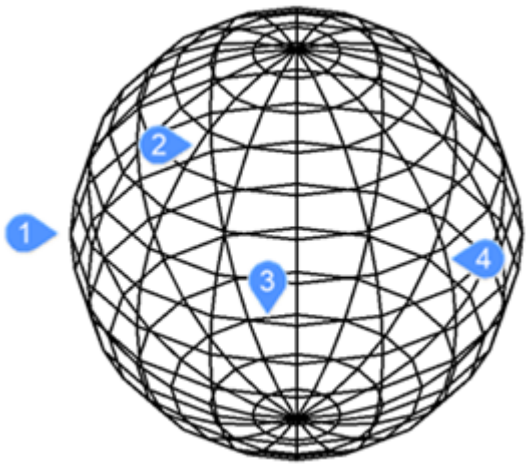
2 Raggio della base del cilindro o Diametro

3 Altezza del cilindro

(Terminare applicando il numero di segmenti nel cilindro)

Sfera

Disegna sfere 3D (vedi comando AI_SPHERE).



1 Specificare il centro della sfera (punto di partenza)

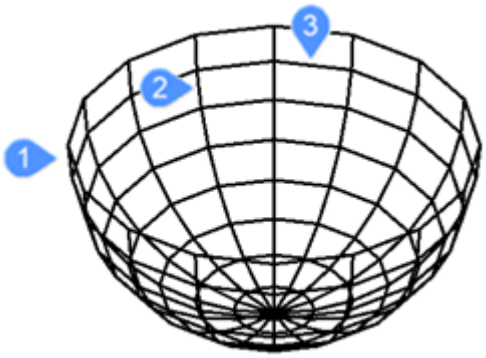
2 Raggio della sfera (diametro)

3 Numero di segmenti longitudinali

4 Numero di segmenti latitudinali

Semisfera inferiore

Disegna semisfere inferiori 3D (vedere il comando AI_DISH).



Specificare il centro della semisfera (punto di partenza)

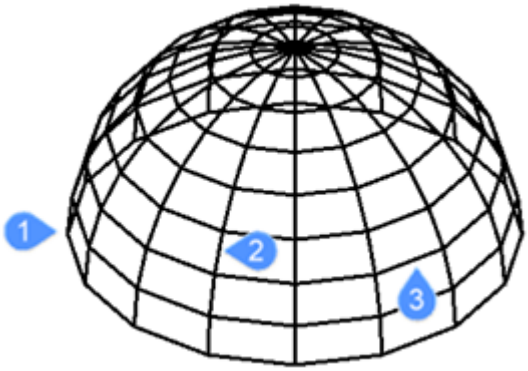
1 Raggio della semisfera (diametro)

2 Numero di segmenti intorno alla semisfera

3 Numero di segmenti dall'alto verso il basso

Semisfera superiore

Disegna semisfere superiori 3D (vedere il comando AI_DOME).



Specificare il centro della semisfera (punto di partenza)

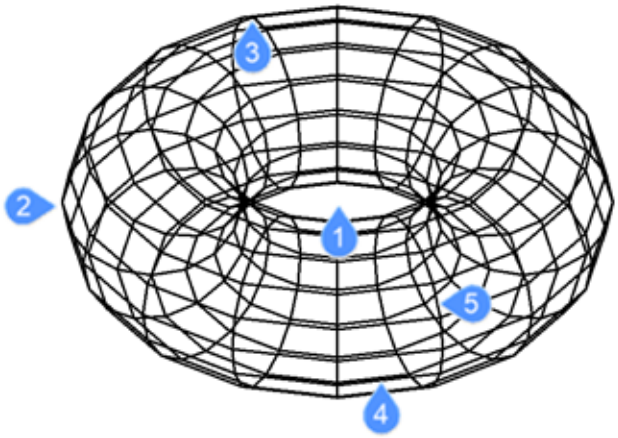
1 Raggio della semisfera (diametro)

2 Numero di segmenti intorno alla semisfera

3 Numero di segmenti dall'alto verso il basso

Toro

Disegna tori (ciambelle) 3D (vedi comando AI_TORUS).



1 Specificare il centro dell'intero toro (punto di partenza)

2 Raggio dell'intero toro

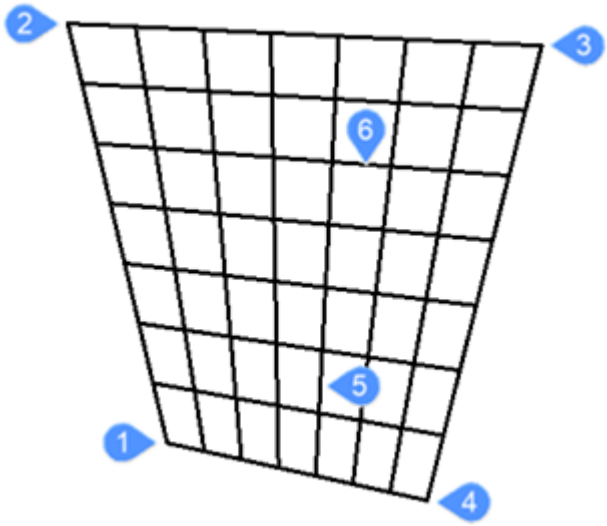
3 Raggio del corpo del toro (diametro)

4 Segmenti intorno al corpo del toro

5 Segmenti intorno all'intero toro

Mesh

Disegna mesh 3D (vedere il comando 3DMESH).



1 Il primo dei quattro angoli della maglia poligonale (punto di partenza)

2 Secondo angolo

3 Terzo angolo

4 Ultimo angolo per mesh

5 Numero di segmenti - asse primario

6 Numero di segmenti - asse secondario

5.2 SERIE3D

Costruisce serie statiche rettangolari e polari in righe, colonne e livelli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: 3S, SERIE3D

5.2.1 Descrizione

Crea serie rettangolari 3D utilizzando righe, colonne e livelli e serie polari 3D utilizzando un asse centrale/punto centrale e un angolo di rotazione.

5.2.2 Metodo

Esistono due metodi per creare serie 3D:

- Polare
- Rettangolare

5.2.3 Opzioni all'interno del comando

Polare
Crea serie polari 3D.

Invio per specificare l'Angolo tra gli elementi
Consente di specificare l'angolo tra gli elementi.

Rettangolare
Crea serie rettangolari 3D.

5.3 3DCONFRONTA

Apre la finestra di dialogo **Confronta due modelli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

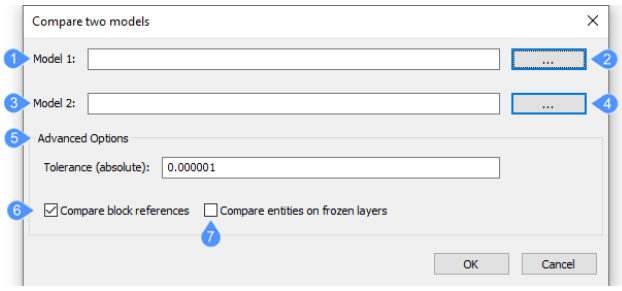
Icona:

5.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Confronta due modelli** per confrontare la geometria solida e le superfici tra due file di disegno.

La finestra di dialogo **Confronta due modelli** consente di eseguire un confronto geometrico di solidi e superfici tra due file di disegno.

Il risultato viene mostrato in un nuovo disegno e riportato nel pannello **Navigatore Meccanico**.



1 Modello 1

2 Selezionare il primo disegno

3 Modello 2

4 Selezionare il secondo disegno

5 Opzioni Avanzate

6 Confrontare riferimenti di blocco

7 Confrontare entità su layer congelati

5.3.2 Modello 1

Specifica il nome del file del primo disegno da confrontare.

5.3.3 Selezionare il primo disegno

Apre la finestra di dialogo Selezionare il primo disegno da confrontare per scegliere il disegno desiderato.

5.3.4 Modello 2

Specifica il nome del file del secondo disegno da confrontare.

5.3.5 Selezionare il secondo disegno

Apre la finestra di dialogo **Selezionare il secondo disegno da confrontare** per scegliere il disegno desiderato.

5.3.6 Opzioni Avanzate

La tolleranza (assoluta) esprime il valore della soglia per il confronto della geometria: determina quanto vicini devono essere due modelli per essere considerati uguali.

5.3.7 Confrontare riferimenti di blocco

Determina se il contenuto dei blocchi deve essere confrontato:

- **Sì** - confronta solidi e superfici dentro i blocchi.
- **No** - ignora i solidi e le superfici dentro blocchi.

Questo comando funziona con blocchi regolari e inserimenti con profondità arbitraria, che contengono solidi o superfici, inclusi assiemi che utilizzano strutture a blocchi.

5.3.8 Confrontare entità su layer congelati

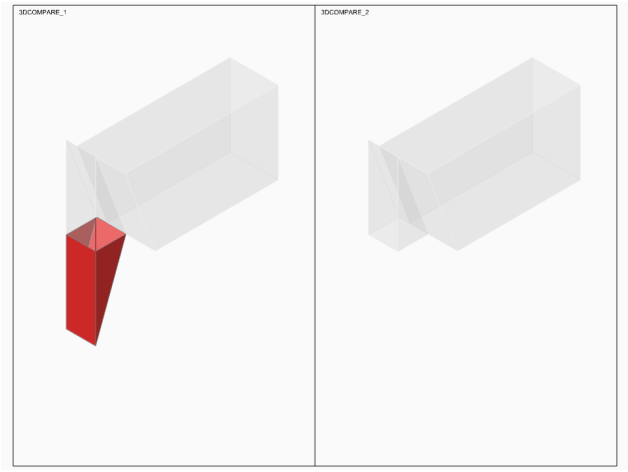
Determina se le entità sui layer congelati devono essere confrontate:

- **Sì** - vengono confrontati solidi e superfici su layer congelati.
- **No** - i solidi e le superfici sui layer congelati vengono ignorati.

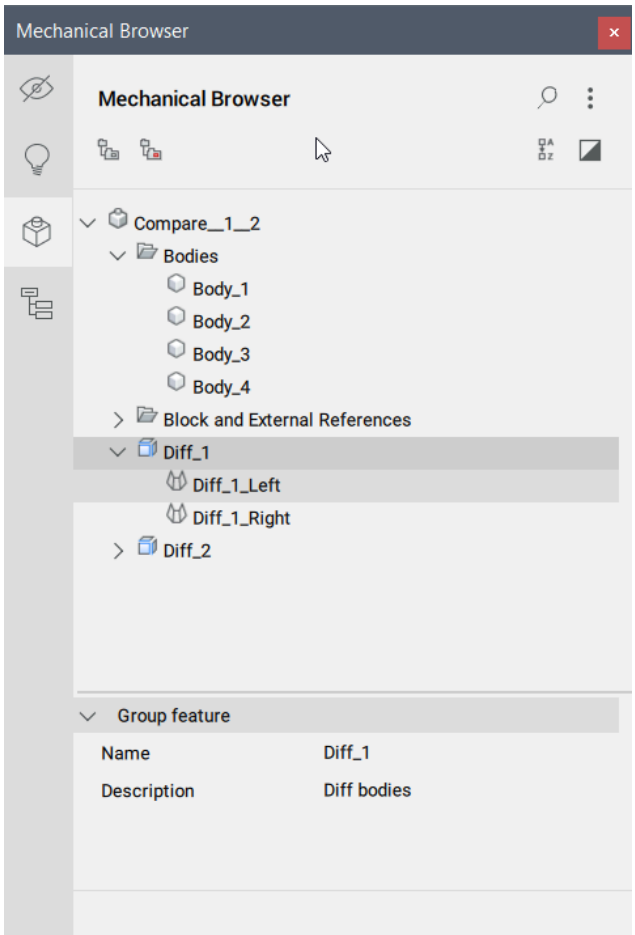
Il valore della variabile di sistema 3DCOMPAREMODE controlla la visualizzazione del layout di confronto nei riquadri di visualizzazione; cercare "3dcomparemode" nella finestra di dialogo **Impostazioni**.

I file selezionati vengono attaccati a un nuovo disegno denominato Compare_<File_1>_<File_2>.dwg

In questo disegno, viene creato automaticamente un layout denominato "Confronto" con due finestre, una per ogni disegno, illustrando le differenze tra il disegno utilizzando i colori.



Allo stesso tempo, il pannello **Navigatore Meccanico** si apre automaticamente ed elenca le differenze tra i 2 disegni.



5.4 3DCONVERTI

Converte i solidi 3D in mesh polifaccia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.4.1 Descrizione

Converte le entità ACIS 3D selezionate in mesh polifaccia 3D.

5.5 DWF3D

Apre la finestra di dialogo **Esporta DWF 3D**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.5.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta DWF 3D** per salvare i dati del disegno corrente in un file DWF o DWFX 3D. Il formato di file predefinito è specificato dalla variabile di sistema DWFFORMAT.

5.6 3DFACCIA

Disegna facce 3D a 4 spigoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: 3F, 3DFACCIA

5.6.1 Descrizione

Disegna facce 3D a 4 spigoli con spigoli invisibili opzionali, inserendo i valori nella Barra dei comandi o selezionando i punti nello spazio di disegno.

5.6.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare spigolo Invisibile
Rende invisibile lo spigolo successivo.

Nota: Lo spigolo appare invisibile nello stile di visualizzazione wireframe.

5.7 SNAPINTERSEZIONE3D

Commuta lo snap ad entità intersezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

5.7.1 Descrizione

Questo comando può essere inserito in trasparenza durante i comandi, ma deve essere inserito senza il prefisso di trasparenza (').

Nota: Questa entità esegue lo snap alle entità che si intersecano fisicamente tra loro. Per eseguire lo snap alle intersezioni apparenti, utilizzare lo snap ad entità SNAPINTERSEZIONE2D.

5.8 3DMESH

Crea mesh di superficie 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: MESH

5.8.1 Descrizione

Crea mesh di superficie 3D immettendo il numero di vertici e la loro posizione.

Nota: Il valore della variabile di sistema FACETRES influenza la risoluzione di visualizzazione di una mesh.

5.8.2 Opzioni all'interno del comando

Numero di vertici in direzione M (tra 2 e 256):
Specifica il numero di vertici nella direzione primaria.

Numero di vertici in direzione N (tra 2 e 256):
Specifica il numero di vertici nella direzione secondaria.

Posizione vertice (M,N)
Specifica la posizione del vertice.

Nota: Le mesh 3D possono essere modificate direttamente tramite i grip.

5.9 3DOSNAP

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Modalità Snap ad Entità** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

5.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Modalità Snap ad entità 3D** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

5.10 -3DOSNAP

Attiva/disattiva le modalità di snap ad entità per le entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.10.1 Descrizione

Attiva/disattiva le modalità di snap ad entità 3D per il disegno e la modifica di entità nello spazio 3D nella Barra dei comandi (abbreviazione di "3D object snap").

5.10.2 Opzioni all'interno del comando

più vicino (ZVIC)
Esegue lo snap a un punto sulla faccia di un'entità 3D più vicino al cursore, equivalente al comando SNAPZVICINO.

vertice (ZVER)
Esegue lo snap al vertice più vicino di un'entità 3D, equivalente al comando SNAPZVERTICE.

punto medio (ZMED)
Esegue lo snap al punto medio dello spigolo di una faccia, equivalente al comando SNAPZPUNTOMEDIO.

centro (ZCEN)
Esegue lo snap al centro di una faccia 3D piatta o curva, equivalente al comando SNAPZCENTRO.

perpendicolare (ZPER)
Esegue lo snap a un punto perpendicolare a una faccia, equivalente al comando SNAPZPERPENDICOLARE.

Nodo (ZNOD)
Esegue lo snap a un nodo su una spline, equivalente al comando SNAPZNODO.

intersezione (ZINT)
Esegue lo snap all'intersezione di entità lineari, spigoli e linee di puntamento di snap polari o ad entità con facce, equivalente al comando SNAPINTERSEZIONEZ.

più Vicino nuvola di punti
Esegue lo snap al punto della nuvola di punti più vicino.

NESsun snap ad entità
Disattiva tutte le modalità di snap 3D, equivalenti al comando SNAPZNESSUNO.

oN
Abilita tutte le modalità di snap 3D attualmente impostate.

OFF
Disabilita tutte le modalità di snap 3D attualmente impostate.

5.11 3DPOLI

Crea una polilinea 3D.

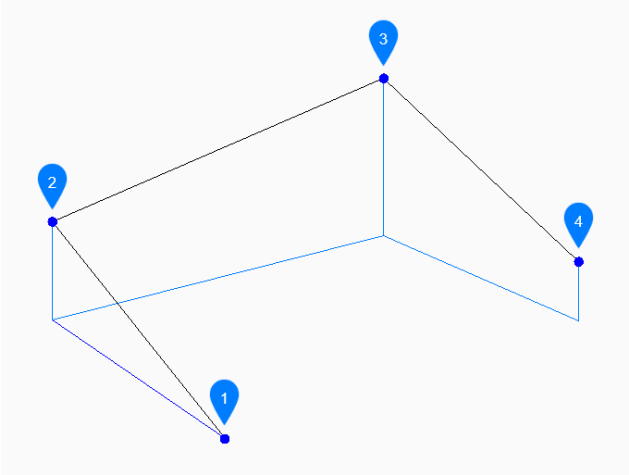
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: 3P

5.11.1 Descrizione

Crea un'unica entità polilinea 3D con più segmenti di linea specificando il punto iniziale e finale di ciascun segmento. Le opzioni consentono di annullare e chiudere la geometria.



1 Inizio

2 Seguente

3 Seguente

4 Fine

5.11.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare una polilinea 3D:

- Inizio polilinea
- Ultimo punto
- COntinua

È possibile continuare ad aggiungere segmenti illimitati fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

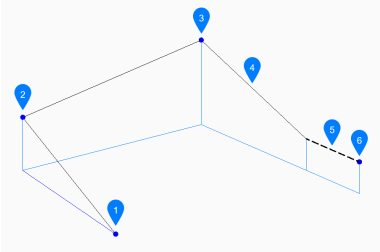
Nota: Le polilinee 3D con tipilinea assegnati vengono disegnate con un motivo ininterrotto. Per rendere visibili i tipilinea per le polilinee 3D, impostare la variabile di sistema LINETYPE3DPLINE su 1.

5.11.3 Opzioni all'interno del comando

Inizio polilinea
Inizia a creare una polilinea 3D specificando un punto iniziale, quindi specificare il punto successivo.

Ultimo punto
Inizia a creare una polilinea 3D dall'ultimo punto selezionato, quindi specificare il punto successivo.

COntinua
Inizia a creare una polilinea 3D dall'ultimo arco o segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo, quindi specificare il punto successivo.



1 Inizio

2 Seguente

3 Seguente

4 Ultimo segmento disegnato

5 COntinua

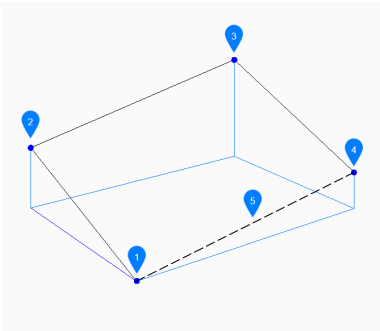
6 Fine

Punto successivo
Specifica il vertice successivo della polilinea.
Per l'opzione **Segui**, specifica la lunghezza del segmento. La selezione di un punto determina solo la lunghezza, poiché l'angolo segue l'ultimo segmento.

ANnulla
Annulla l'ultimo segmento di polilinea 3D e continua a disegnare dal punto iniziale precedente.

Chiudi

Disegna automaticamente un segmento di polilinea 3D dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento. In questo modo il comando viene terminato.



1 Inizio/Fine

2 Seguente

3 Seguente

4 Seguente

5 Ultimo segmento disegnato

5.12 RUOTA3D

Ruota le entità attorno ad un asse nello spazio 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.12.1 Descrizione

Ruota dinamicamente solidi 3D, superfici, entità 2D, facce (facce piane, cilindriche, sferiche, coniche e toroidali di un solido o di una superficie 3D), spigoli o vertici di un solido attorno a un asse.

Nota: Quando la faccia di un solido o di una superficie viene ruotata, le facce e gli spigoli adiacenti vengono regolati per mantenere la corretta topologia solido/superficie.

5.12.2 Metodo

Esistono due metodi per ruotare le entità:

- Specificare un asse.
- Utilizzare la geometria di un oggetto come asse per la rotazione delle entità selezionate.
    - Passare il puntatore del mouse su una linea o su un segmento di polilinea lineare. Cliccare quando l'entità viene evidenziata.
    - Passare il puntatore del mouse su una faccia solida 3D, quindi spostare il cursore vicino allo spigolo che si desidera utilizzare come asse di rotazione. Un arco di rotazione e l'asse di rotazione vengono visualizzati in modo dinamico. Cliccare per accettare l'asse di rotazione.

5.12.3 Opzioni all'interno del comando

asseX
Ruota la selezione attorno all'asse X del sistema di coordinate corrente.

asseY
Ruota la selezione attorno all'asse Y del sistema di coordinate corrente.

asseZ
Ruota la selezione attorno all'asse Z del sistema di coordinate corrente.

2Punti
Definisce l'asse di rotazione in base a due punti.

Oggetto
Utilizza la geometria di un oggetto per determinare l'asse di rotazione delle entità selezionate.
Cliccare per avviare la rotazione dell'entità selezionata. Seleziona automaticamente un asse di rotazione se il cursore si trova su una faccia piana.

Precedente
Utilizza l'ultimo asse immesso per ruotare le entità.

Visualizza
Utilizza la vista corrente come asse per la rotazione delle entità.

Nota: L'asse di rotazione è parallelo alla direzione della vista, passando attraverso il punto selezionato.

angolo di Rotazione
Specifica l'angolo in base al quale ruotare le entità.

angolo Base
Consente di definire un nuovo angolo base.

Copia
Ruota una copia del gruppo di selezione.

Ripeti
Crea più copie.

Disattivare la modalità connettività
Rimuove la connettività con le entità adiacenti.

Attivare la modalità connettività
Mantiene la connettività con le entità adiacenti.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è attivata, premere il tasto Ctrl per disabilitare o abilitare la modalità di connettività e viceversa.

Nota: Vengono presi in considerazione i vincoli geometrici e dimensionali tra le entità selezionate, nonché i parametri dei limiti inferiore e superiore per i vincoli dimensionali 3D. È possibile accedere e modificare i vincoli tramite il pannello **Navigatore Meccanico**.

6. A

6.1 INFO

Apre la finestra di dialogo **Info su BricsCAD**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

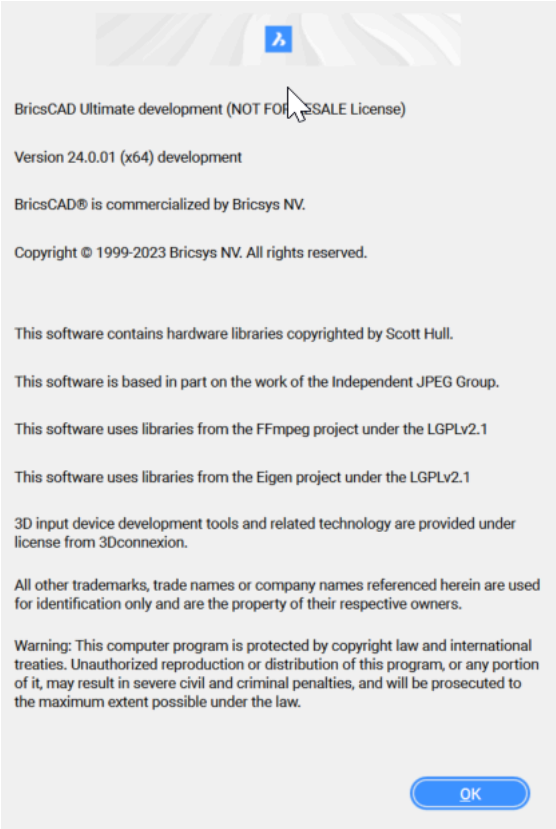
Icona: ⓘ

6.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Info su BricsCAD**.

La finestra di dialogo **Informazioni su BricsCAD** visualizza versione, copyright e informazioni del prodotto di BricsCAD.

Le informazioni sul prodotto includono il tipo di licenza, la versione e il numero di revisione.



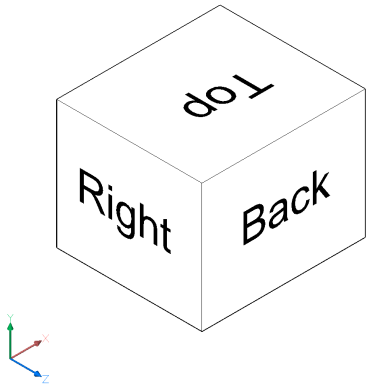
6.2 ACETUCS-BACK (Express Tools)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano posteriore del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.2.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



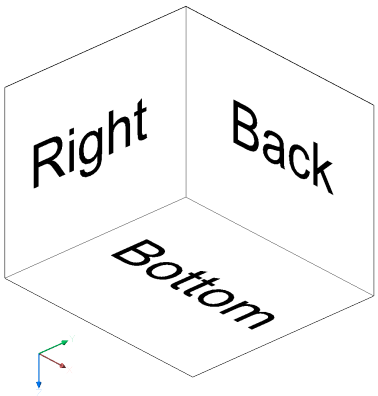
6.3 ACETUCS-BOTTOM (Strumenti rapidi)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano inferiore del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.3.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



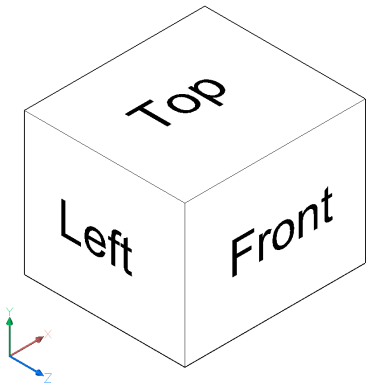
6.4 ACETUCS-FRONT (Express Tools)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano anteriore del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.4.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



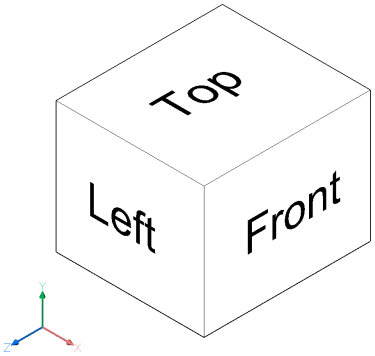
6.5 ACETUCS-LEFT (Express Tools)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano a sinistra del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.5.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



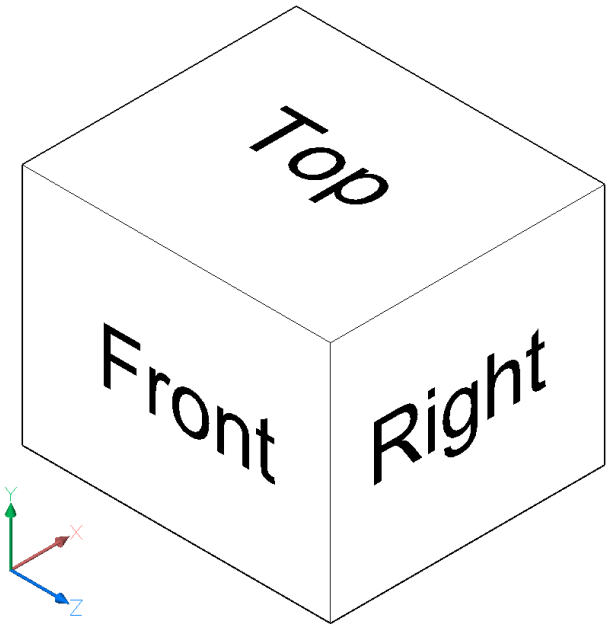
6.6 ACETUCS-RIGHT (Express Tools)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano a destra del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.6.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



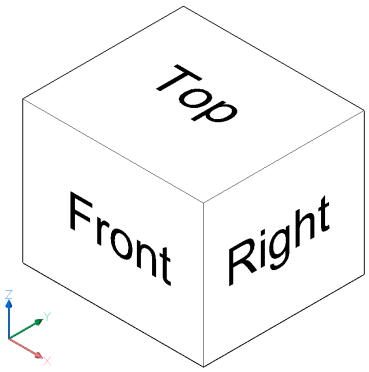
6.7 ACETUCS-TOP (Express Tools)

Modifica l'UCS in modo che il piano XY sia parallelo al piano superiore del disegno e che l'asse Z punti lontano da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.7.1 Metodo

L'UCS cambia automaticamente durante l'esecuzione del comando.



6.8 ACISIN

Importa file .sat o .sab nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.8.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri un file ACIS** per selezionare un file .sat o .sab da importare nel disegno corrente.

Nota: Il comando ACISIN ignora le variabili di sistema INSUNITS del file .sat e .dwg in modo che un'unità del file SAT o SAB importato venga sempre convertita in un'unità di disegno DWG.

6.9 ACISOUT

Esporta i modelli solidi e superfici in formato ACIS per l'utilizzo da parte di altri programmi di modellazione solida.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea un file ACIS** per esportare entità solidi 3D e superficie in formato ACIS, in formato ASCII .sat leggibile dall'uomo o binario compatto .sab I file esportati possono essere condivisi con altri programmi CAD 3D in grado di modellare o analizzare modelli solidi.

Nota: Il fattore di scala memorizzato nel file è sempre 1.

6.10 ATTIVAVISTASEZIONE

Imposta il punto di vista in base al piano di sezione.

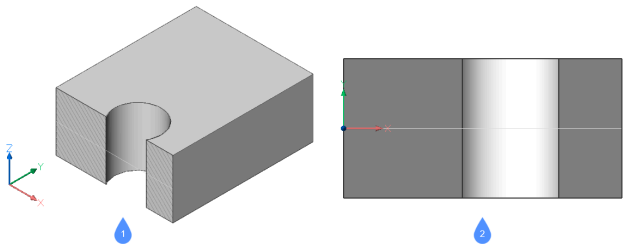
Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.10.1 Descrizione

Nota: Richiede almeno un piano di sezione nel disegno, creato con il comando PIANOSEZ.

Il comando:

- Riorienta il punto di vista in modo che sia frontalmente rispetto al piano di sezione selezionato.
- crea un UCS nel piano di sezione selezionato.
- imposta On la proprietà **Sezione Live** del piano di sezione selezionato.
- Disattiva la vista **Prospettiva**.



1 piano di Sezione

2 Il risultato del comando per il piano di sezione.

6.11 ATTIVAPIANO.

Attiva un piano con nome.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.11.1 Metodo

Immettere l'edificio e i numeri dei piani.

Nota: Gli edifici e i numeri dei piani vengono elencati nella riga di comando insieme ai loro nomi.

Decidi se mostrare o meno il piano nella **Modalità Vista dall'Alto**. Il valore predefinito è **Sì**.

6.11.2 Opzioni all'interno del comando

Sì
Attiva il piano in **Modalità Vista dall'Alto**.

No
Attiva il piano senza alcuna modifica della vista.

6.12 ADDINMAN

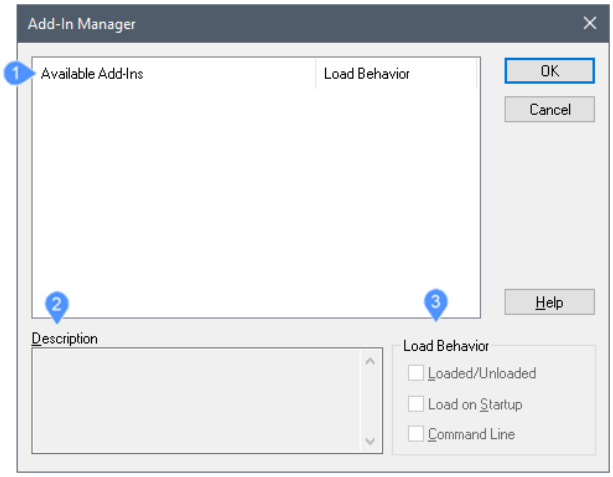
Apre la finestra di dialogo **Add-in Manager**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.12.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Add-in Manager**.

La finestra di dialogo **Add-In Manager** controlla la modalità di caricamento dei moduli COM (Common Object Model) di Visual Basic, Applications Edition. È possibile alternare i moduli tra caricati e scaricati o avviare i moduli all'avvio di BricsCAD.



1 Add-ins disponibili

2 Descrizione

3 Comportamento Caricamento

6.12.2 Add-ins disponibili

Elenca i nomi e lo stato dei moduli COM VBA disponibili per BricsCAD. "VBA COM" corrisponde all'abbreviazione di Visual Basic for Applications Common Object Model.

6.12.3 Descrizione

Descrive il modulo VBA COM selezionato, se presente.

6.12.4 Comportamento Caricamento

Determina come vengono caricati i moduli.

Caricato/Scaricato
Commuta il modulo tra caricato e scaricato.

Carica all'avvio
Carica i moduli durante l'avvio di BricsCAD.

Barra dei Comandi
Carica i moduli tramite la barra dei comandi.

6.13 AGGIUNGIETICHETTECURVELINEE

Aggiunge etichette lungo curve o linee.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.13.1 Metodo

Specificare i nomi generali degli stili di etichetta per linee e curve e selezionare le entità (linee, polilinee, polilinee 3D, entità Stringa Civile) a cui si applicano le etichette. I nomi degli stili di etichetta disponibili per linee e curve sono elencati nella Barra dei comandi.

> ***Nota:*** È possibile creare o modificare lo stile di etichetta per linee e curve accedendo alla finestra di dialogo **Editor Stile Etichetta** dal pannello **Esplora Civile** - scheda **Impostazioni**.

L'etichetta della linea e della curva ha due grip. Uno sposta l'etichetta lungo il segmento e l'altro la trascina lontano dal segmento.

> ***Nota:*** È possibile modificare lo stato trascinato dello stile di etichetta accedendo alla scheda Stato trascinato nella finestra di dialogo **Editor Stile Etichetta** dal pannello **Esplora Civile** - scheda **Impostazioni**.

6.14 ADDSELECTED

Crea un'entità simile a una esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.14.1 Metodo

Iniziare ad aggiungere una nuova entità al disegno selezionando un'entità esistente dello stesso tipo e delle stesse proprietà che si desidera aggiungere. BricsCAD avvia automaticamente il comando appropriato e applica le proprietà per creare un'entità corrispondente. Ad esempio, se si seleziona una spline, il programma avvia immediatamente il comando Spline. Alcune entità non sono ancora supportate.

6.15 AGGIUNGIETICHETTESUPERFICIE

Crea etichette di superficie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.15.1 Descrizione

Crea livelli di quota elevazione, etichette di pendenza o etichette delle curve di livello su una superficie.

6.15.2 Metodo

Scegliere il tipo di etichetta della superficie e selezionare la superficie a cui applicarla.

6.15.3 Opzioni all'interno del comando

Contorno
Crea etichette principali e secondarie per le curve di livello utilizzando gli stili di etichetta disponibili.

quota Elevazione
Crea etichette di quota elevazione utilizzando uno stile di etichetta disponibile con un nome di stile di simbolo specificato.

Griglia
Posiziona la quota elevazione su una griglia con una spaziatura X e Y e una rotazione specificata.

Pendenza
Crea etichette di pendenza utilizzando gli stili di etichetta disponibili.

punto Singolo
Crea un'etichetta di pendenza indicando un punto su una superficie.

Due punti
Crea un'etichetta di pendenza indicando due punti.

6.16 AI_BOX

Crea una mesh polifaccia 3D a forma di parallelepipedo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.16.1 Descrizione

Crea una mesh polifaccia 3D a forma di parallelepipedo rettangolare o quadrato. Scegli tra una combinazione di opzioni tra cui angolo, lunghezza, larghezza, altezza, cubo e angolo di rotazione.

6.16.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare un parallelepipedo:

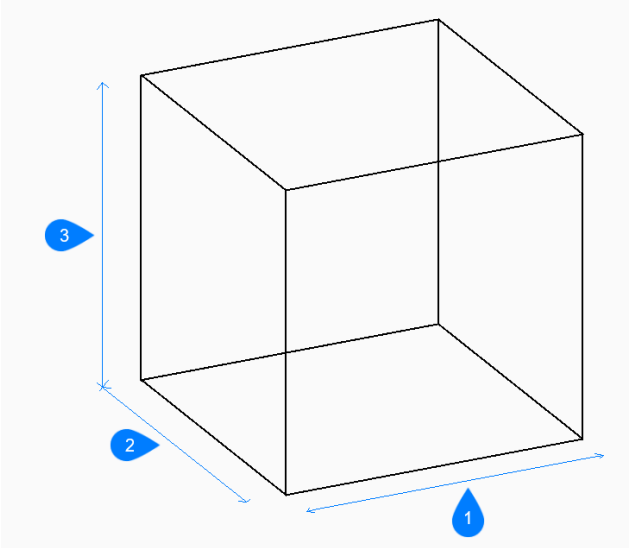
- Angolo del parallelepipedo

6.16.3 Opzioni all'interno del comando

Lunghezza del lato del parallelepipedo
Specifica la lunghezza del parallelepipedo.

Imposta la larghezza del parallelepipedo
Specifica la larghezza del parallelepipedo.

Cubo
Specifica una singola distanza da utilizzare per la lunghezza, la larghezza e l'altezza del parallelepipedo.



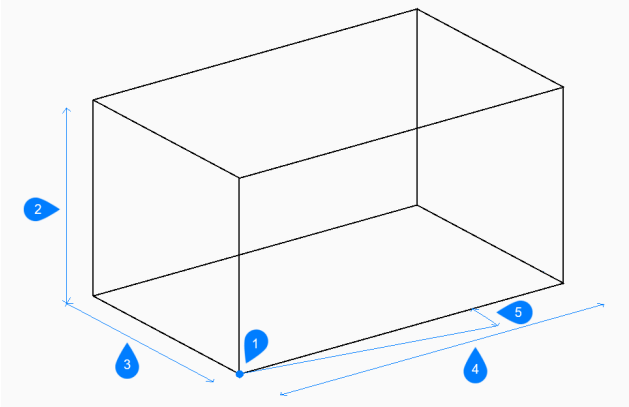
1 Lunghezza

2 Larghezza

3 Altezza

Altezza parallelepipedo
Specificare l'altezza del parallelepipedo.

Angolo di rotazione per il parallelepipedo
Specifica l'angolo di rotazione della base del parallelepipedo nel piano xy. Il valore predefinito è 0.



1 Angolo del parallelepipedo

2 Altezza

3 Larghezza

4 Lunghezza

5 Angolo di rotazione

6.17 AI_CONE

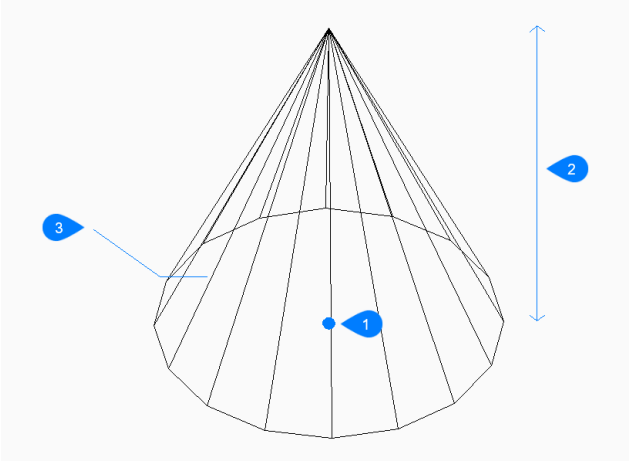
Crea una mesh poligonale 3D a forma di cono.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.17.1 Descrizione

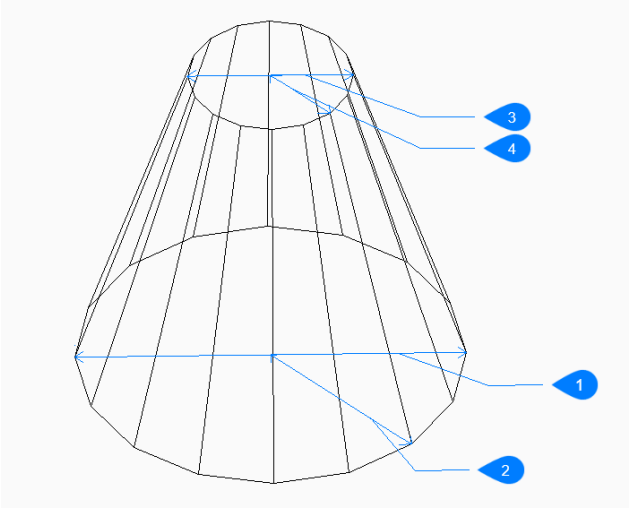
Crea una mesh poligonale 3D a forma di cono circolare o ellittico. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro, altezza, punti finali dell'asse, vertice e numero di segmenti.



1 Centro

2 Altezza

3 Segmenti

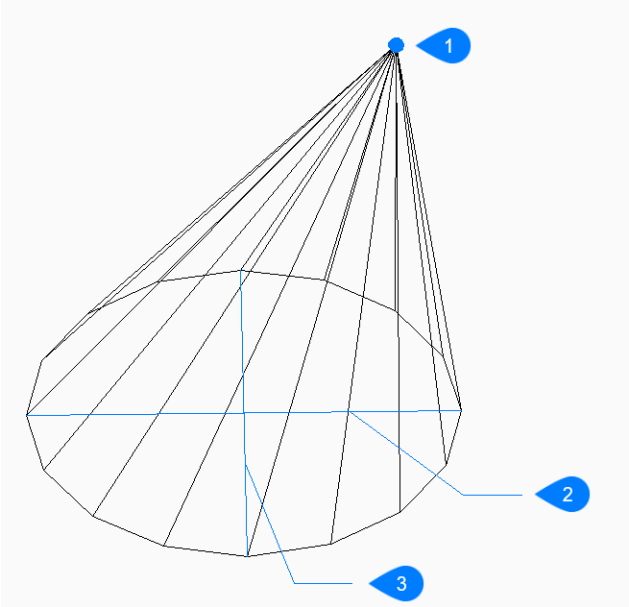


1 Diametro base

2 Raggio Base

3 Diametro superiore

4 Raggio superiore



1 Vertice

2 Asse dell'ellisse

3 Altro asse

6.17.2 Metodi

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un cono:

- Centro della base del cono
- Ellittico

6.17.3 Opzioni all'interno del comando

Centro della base del cono
Specifica il centro della base del cono.

Raggio della base del cono
Specifica il raggio della base del cono.

Diametro
Specifica il diametro della base del cono.

Raggio della cima del cono
Specifica il raggio della parte superiore del cono.

Diametro della cima del cono
Specifica il diametro della parte superiore del cono.

Ellittico
Consente di creare un cono ellittico specificando la prima estremità dell'asse dell'ellisse.

Centro
Specifica il centro della base ellittica.

Punto finale asse
Specifica il punto finale dell'asse.

Secondo termine dell'asse dell'ellisse
Specifica la seconda estremità dell'asse dell'ellisse.

Altro asse
Specifica il raggio dell'altro asse.

Vertice
Specifica la posizione per la parte superiore del cono.

Altezza del cono
Specifica l'altezza del cono.

Numero di segmenti
Specifica il numero di isolinee utilizzate per simulare la superficie curva del cono. Il valore predefinito è 16.

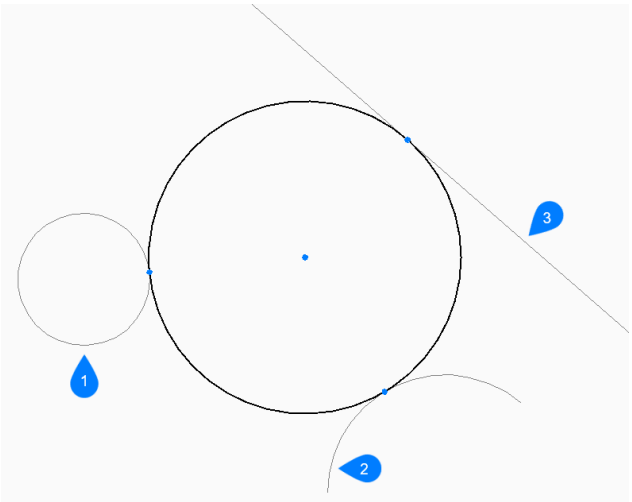
6.18 AI_CIRCTAN (Express Tools)

Crea un cerchio tangente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.18.1 Descrizione

Crea un cerchio tangente a tre entità che possono includere linee, segmenti di polilinea, poliarchi, cerchi, archi, xlinee o raggi.



1 Punto di definizione della prima tangente

2 Punto di definizione della seconda tangente

3 Punto di definizione della terza tangente

6.18.2 Metodo

Immettere il primo, il secondo e il terzo punto di definizione della tangente.

6.18.3 Opzioni all'interno del comando

Punto di definizione della Prima Tangente
Iniziare a creare un cerchio selezionando un punto tangente sulla prima entità.

Punto di definizione della Seconda Tangente
Consente di selezionare un punto tangente sulla seconda entità.

Punto di definizione della Terza Tangente
Consente di selezionare un punto tangente sulla terza entità.

6.19 AI_CYLINDER

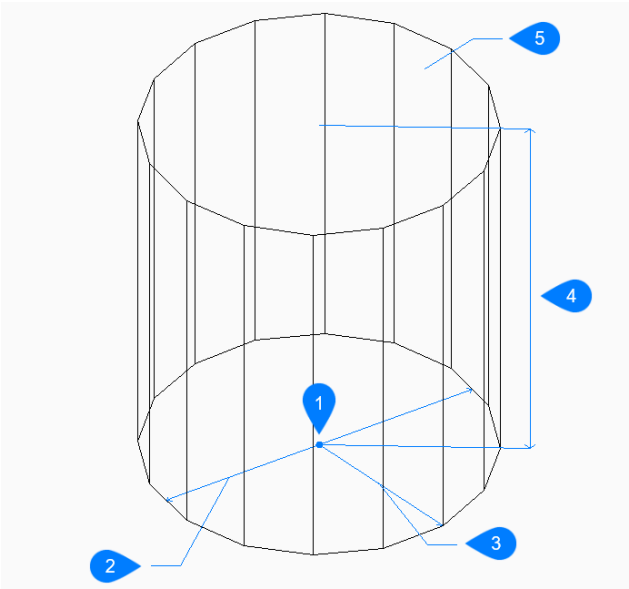
Crea una mesh poligonale 3D a forma di cilindro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.19.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D a forma di cilindro circolare o ellittico. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro, altezza, punti finali dell'asse, e numero di segmenti.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Altezza

5 Segmento

6.19.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un cilindro:

- Centro della base del cilindro
- Ellittico

6.19.3 Opzioni all'interno del comando

Centro della base del cilindro
Specifica il centro della base del cilindro.

Raggio della base del cilindro
Specifica il raggio della base del cilindro.

Diametro
Specifica il diametro della base del cilindro.

Ellittico
Specifica la prima estremità dell'asse dell'ellisse.

Secondo termine dell'asse dell'ellisse
Specifica la seconda estremità dell'asse dell'ellisse.

Centro
Specifica il centro dell'ellisse.

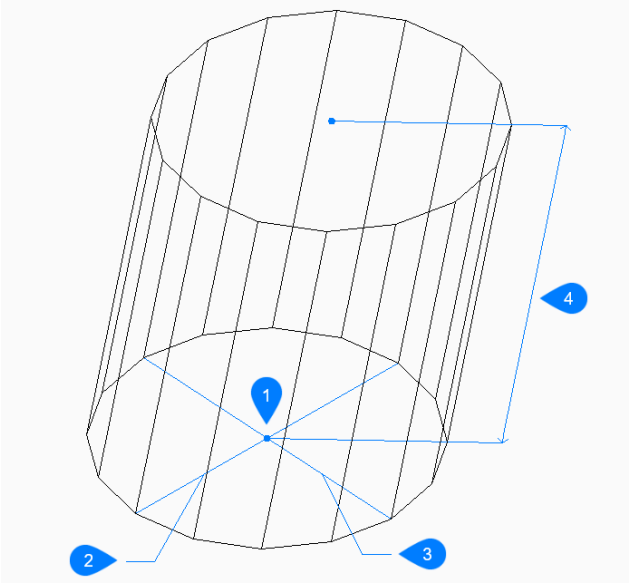
Punto finale asse
Specifica il punto finale dell'asse dell'ellisse.

Altro asse
Specifica il raggio dell'altro asse.

Centro seconda estremità
Specifica il centro dell'altra estremità dell'asse per creare un cilindro obliquo.

Altezza del cilindro
Specifica l'altezza del cilindro.

Numero di segmenti
Specifica il numero di isolinee utilizzate per simulare la superficie curva del cilindro. Il valore predefinito è 16.



1 Centro

2 Primo asse

3 Altro asse

4 Altezza

6.20 AI_DESELECT (Express Tools)

Deseleziona tutte le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

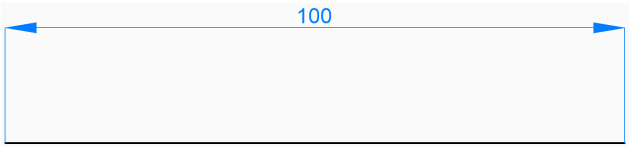
6.21 AI_DIM_TEXTABOVE (Express Tools)

Posiziona il testo DIM sopra la linea di quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.21.1 Metodo

Selezionare un'entità quota. Il testo DIM viene posizionato automaticamente sopra la linea di quota.



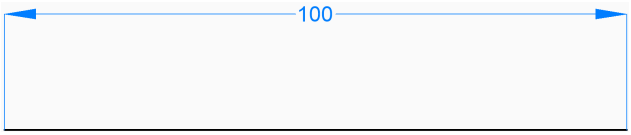
6.22 AI_DIM_TEXTCENTER (Express Tools)

Posiziona il testo DIM al centro della linea di quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.22.1 Metodo

Selezionare un'entità quota. Il testo DIM viene posizionato automaticamente al centro della linea di quota.



6.23 AI_DIM_TEXTHOME (Express Tools)

Ripristina la posizione predefinita del testo della quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Il comando modifica la posizione del testo della quota solo orizzontalmente.

6.24 AI_DISH

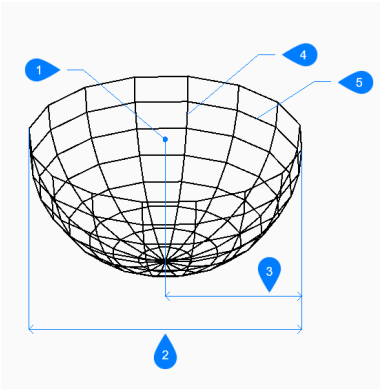
Crea una mesh poligonale 3D nella forma della metà inferiore di una sfera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.24.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D nella forma della metà inferiore di una sfera. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro e numero di segmenti.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Segmenti dall'alto verso il basso

5 Spicchi intorno alla semisfera

6.24.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare una semisfera:

- Centro della semisfera

6.24.3 Opzioni all'interno del comando

Centro della semisfera
Specifica il centro dell'estremità aperta della semisfera.

Impostare raggio della semisfera
Specifica il raggio della semisfera.

Diametro
Specifica il diametro della semisfera.

Numero di segmenti intorno alla semisfera
Specifica il numero di isolinee, perpendicolari al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della semisfera. Il valore predefinito è 16.

Numero di segmenti sopra-a-sotto
Specifica il numero di isolinee, parallele al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della semisfera. Il valore predefinito è 8.

6.25 AI_DOME

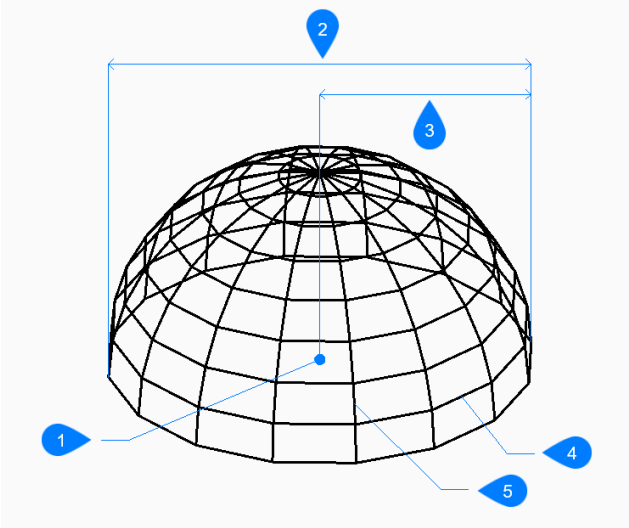
Crea una mesh poligonale 3D nella forma della metà superiore di una sfera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.25.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D nella forma della metà superiore di una sfera. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro e numero di segmenti.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Segmenti dall'alto verso il basso

5 Segmenti intorno alla cupola

6.25.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare una cupola:

- Centro della cupola

6.25.3 Opzioni all'interno del comando

Centro della cupola
Specifica il centro dell'estremità aperta della cupola.

Impostare raggio della semisfera superiore
Specifica il raggio della cupola.

Diametro
Specifica il diametro della cupola.

Numero di segmenti intorno alla semisfera
Specifica il numero di isolinee, perpendicolari al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della cupola. Il valore predefinito è 16.

Numero di segmenti dall'alto verso il basso
Specificare il numero di isolinee, parallele al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della cupola. Il valore predefinito è 8.

6.26 AI_DRAWORDER (Express Tools)

Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità sovrapposte.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.26.1 Metodo

Sposta la visualizzazione delle entità selezionate:

- Sopra
- Sotto
- Davanti
- Dietro

6.26.2 Opzioni all'interno del comando

Sopra
Sposta la visualizzazione delle entità selezionate sopra un'entità di riferimento.

Sotto
Sposta la visualizzazione delle entità selezionate sotto un'entità di riferimento.

Davanti
Sposta l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate al di sopra di tutte le altre entità sovrapposte.

Dietro
Sposta l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate al di sotto di tutte le altre entità sovrapposte.

6.27 AI_EDGESURF

Questo comando è obsoleto. Esiste ancora solo per compatibilità con le versioni precedenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

In alternativa, utilizzare il comando SUPCOON.

6.28 AI_FMS (Express Tools)

Consente di passare dallo spazio carta alle finestre dello spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.28.1 Metodo

Se ci si trova nello spazio modello, viene visualizzato l'ultimo layout aperto nello spazio carta.

6.29 AI_MOLC (Express Tools)

Imposta come corrente, il layer dell'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.30 AI_MSPACE (Express Tools)

Passa allo spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.31 AI_PROPCHK (Express Tools)

Apre il pannello **Proprietà** per le entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.32 AI_PSPACE (Express Tools)

Consente di passare all'ultimo layout aperto nello spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.33 AI_PYRAMID

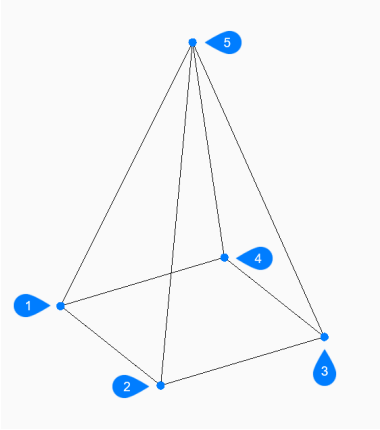
Crea una mesh polifaccia 3D a forma di piramide.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.33.1 Descrizione

Crea una mesh polifaccia 3D a forma di piramide con tre o quattro lati. I lati della base possono avere lunghezze disuguali. Le opzioni consentono di specificare una parte superiore appuntita, a spigolo o piatta.



1 Primo punto

2 Secondo punto

3 Terzo punto

4 Ultimo punto

5 Vertice

6.33.2 Metodi

Vi è un metodo per iniziare a creare una piramide:

- Primo punto per la base della piramide:

6.33.3 Opzioni all'interno del comando

Primo punto per base della piramide

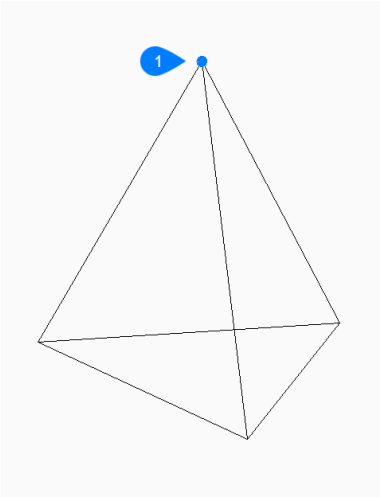
Specifica il primo punto della base della piramide.

Secondo punto
Specifica il secondo punto della base della piramide.

Terzo punto
Specifica il terzo punto della base della piramide.

Tetraedro
Scegliere questa opzione per completare la creazione della base della piramide dopo aver specificato il terzo punto per creare una piramide a tre lati (tetraedro).

Impostare apice del tetraedro
Specifica la parte superiore del tetraedro (1).



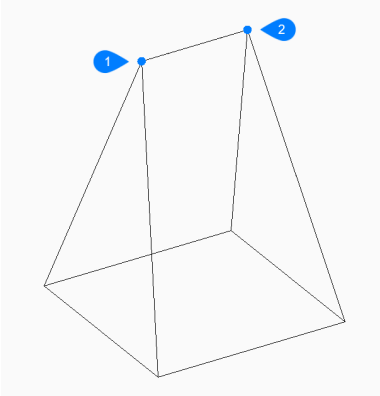
1 Vertice

Base superiore
Specifica il primo punto sulla superficie superiore del tetraedro, il secondo punto e l'ultimo punto della superficie superiore.

Impostare l'ultimo punto per base
Specifica il quarto punto della base della piramide.

Impostare apice della piramide
Specifica la posizione della parte superiore della piramide.

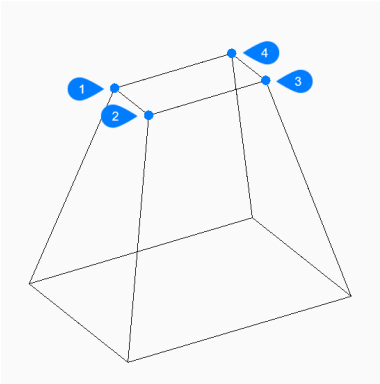
Spigolo
Specifica i punti iniziale e finale per creare uno spigolo nella parte superiore della piramide.



1 Inizio spigolo

2 Fine dello spigolo

Base superiore
Specifica quattro punti per creare una faccia nella parte superiore della piramide.



1 Primo punto

2 Secondo punto

3 Terzo punto

4 Ultimo punto

6.34 AI_REVSURF

Questo comando è obsoleto. Esiste ancora solo per compatibilità con le versioni precedenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

In alternativa, utilizzare il comando SUPRIV.

6.35 AI_RULESURF

Questo comando è obsoleto. Esiste ancora solo per compatibilità con le versioni precedenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

In alternativa, utilizzare il comando SUPRIG.

6.36 AI_SELALL (Express Tools)

Seleziona tutte le entità nel disegno, ad eccezione di quelle sui layer congelati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.37 AI_SPHERE

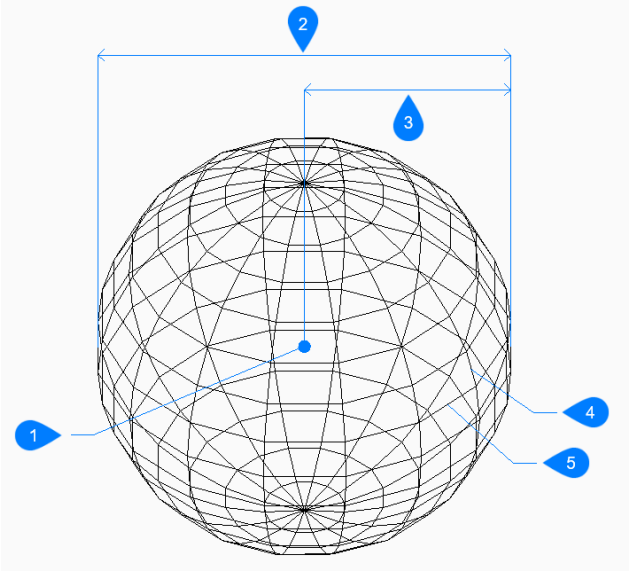
Crea una mesh poligonale 3D a forma di sfera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.37.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D a forma di sfera. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro, e numero di segmenti.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Segmenti latitudinali

5 Segmenti longitudinali

6.37.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare una sfera:

- Centro della sfera

6.37.3 Opzioni all'interno del comando

Centro della sfera

Specifica il centro della sfera.

Impostare raggio della sfera
Specifica il raggio della sfera.

Diametro
Specifica il diametro della sfera.

Numero di segmenti longitudinali
Specifica il numero di isolinee, perpendicolari al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della sfera. Il valore predefinito è 16.

Numero di segmenti latitudinali
Specifica il numero di isolinee, parallele al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva della sfera. Il valore predefinito è 16.

6.38 AI_TABSURF

Questo comando è obsoleto. Esiste ancora solo per compatibilità con le versioni precedenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

In alternativa, utilizzare il comando SUPOR.

6.39 AI_TILEMODE1 (Express Tools)

Imposta la variabile di sistema TILEMODE su 1.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.40 AI_TORUS

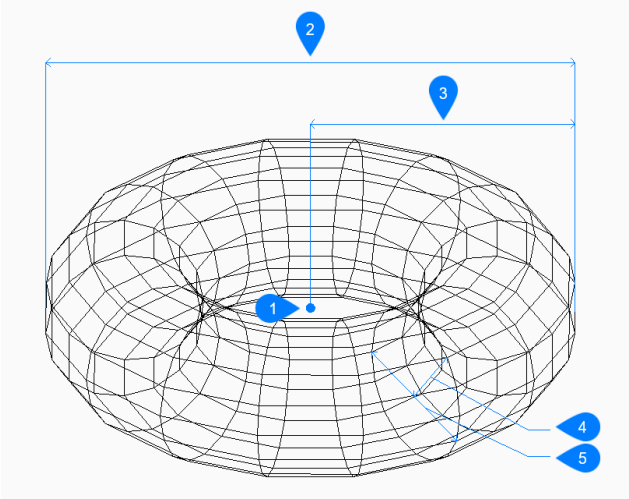
Crea una mesh poligonale 3D a forma di toro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.40.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D a forma di toro. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui il centro e il raggio o il diametro sia dell'intero toro che del corpo del toro.



1 Centro

2 Diametro dell'intero toro

3 Raggio dell'intero toro

4 Raggio del corpo

5 Diametro del corpo

6.40.2 Metodi

Vi è un metodo per iniziare a creare un toro:

- Centro interno del toro

6.40.3 Opzioni all'interno del comando

Centro interno del toro
Specifica il centro dell'interno del toro

Impostare raggio del toro intero
Specifica il raggio complessivo del toro. Il raggio viene misurato dal centro dell'intero toro al bordo esterno del corpo (tubo) del toro.

Diametro del toro intero
Specifica il diametro dell'intero toro. Il diametro è il doppio della distanza dal centro dell'intero toro al bordo esterno del corpo (tubo) dello stesso.

Impostare raggio del toro
Specifica il raggio del corpo (tubo) del toro.

Diametro del corpo del toro
Specifica il diametro del corpo del toro.

Segmenti attorno al corpo del toro
Specifica il numero di isolinee, perpendicolari al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva del toro. Il valore predefinito è 16.

Segmenti attorno all'intero toro
Specifica il numero di isolinee, parallele al piano xy, utilizzate per simulare la superficie curva del toro. Il valore predefinito è 16.

6.41 AI_WEDGE

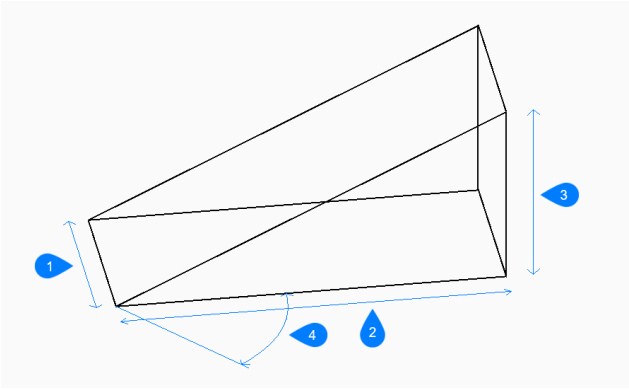
Crea una mesh polifaccia 3D a forma di un cuneo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.41.1 Descrizione

Crea una mesh polifaccia 3D a forma di cuneo specificando un angolo, la lunghezza, la larghezza, l'altezza e l'angolo di rotazione.



1 Larghezza

2 Altezza

3 Lunghezza

4 Angolo di rotazione

6.41.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare un cuneo:

- Angolo cuneo

6.41.3 Opzioni all'interno del comando

Angolo cuneo
Specifica un angolo per la base del cuneo.

Lunghezza del cuneo
Specifica la lunghezza del cuneo.

Larghezza del cuneo
Specifica la larghezza del cuneo.

Altezza cuneo
Specifica l'altezza del cuneo.

Angolo di rotazione del cuneo
Specifica l'angolo di rotazione della base del cuneo nel piano xy.

6.42 AIMLEADEREDITADD

Aggiunge e rimuove direttrici a multidirettrici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.42.1 Descrizione

Consente di aggiungere e rimuovere una o più linee direttrici da e verso direttrici multilinea.

6.42.2 Metodo

Esistono due metodi per aggiungere e rimuovere le direttrici:

- Aggiungere direttrici a una multidirettrice esistente.
- Rimuovere direttrici da una multidirettrice.

6.42.3 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi direttrice
Le nuove direttrici vengono aggiunte a un'entità multidirettrice esistente.

Rimuovi direttrice
Una o più direttrici vengono rimosse da un'entità multidirettrice esistente.
Questo comando consente di rimuovere tutte le direttrici da un'entità multidirettrice, lasciando solo il testo.

6.43 AIMLEADEREDITREMOVE

Rimuove e aggiunge direttrici alle multidirettrici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.43.1 Descrizione

Rimuove e aggiunge una o più linee direttrici da e verso direttrici multilinea.

6.43.2 Metodo

Esistono due metodi per rimuovere e aggiungere le direttrici:

- Rimuovere direttrici da una multidirettrice.
- Aggiungere direttrici a una multidirettrice esistente.

6.43.3 Opzioni all'interno del comando

Rimuovi direttrice
Una o più direttrici vengono rimosse da un'entità multidirettrice esistente.
Questo comando consente di rimuovere tutte le direttrici da un'entità multidirettrice, lasciando solo il testo.

Aggiungi direttrice
Le nuove direttrici vengono aggiunte a un'entità multidirettrice esistente.

6.44 AIDIMFLIPARROW

Inverte una freccia di quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.44.1 Descrizione

Inverte le frecce di quota in modo che puntino nella direzione opposta.

Anche se la richiesta fa riferimento a entità plurali, il comando inverte una freccia alla volta, quella più vicina al punto selezionato lungo la linea di quota o estensione.

6.45 AIDIMPREC

Modifica la precisione di visualizzazione del testo della quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: 0.00

6.45.1 Descrizione

Aumenta e diminuisce la precisione di visualizzazione dei valori delle quote in modo retroattivo, modificando il numero di cifre decimali o il denominatore delle frazioni. La precisione misurata rimane invariata.

Questo comando arrotonda i valori delle quote per eccesso o per difetto e quindi può visualizzare valori falsi che sembrano troppo alti o troppo bassi. Ad esempio, impostando AIDIMPREC su 0 su una quota con una lunghezza di 3.525", la visualizzazione viene arrotondato a 4", ma la lunghezza misurata rimane di 3.525".

6.46 AIDIMSTYLE

Applica e salva gli stili di quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.46.1 Descrizione

Salva le impostazioni di quota correnti come stile con nome e applica uno stile preimpostato alle quote selezionate nel disegno corrente.

6.46.2 Metodo

Esistono due metodi per iniziare a lavorare con gli stili di quota:

- Applicare uno stile di quota salvato alle quote nel disegno.
- Salvare le impostazioni di quota nel disegno corrente come stile con nome.

6.46.3 Opzioni all'interno del comando

Applica
Applicare uno stile di quota esistente a una o più quote.

Nota: Utilizzare il comando '-DIMSTILE in modo trasparente durante questo comando per elencare i nomi degli stili di quota nel disegno corrente.

Questo sovrascrive le modifiche fatte alle quote con i comandi come AIDIMFLIPARROW e AIDIMPREC.

Salva
Salvare le proprietà di stile di una quota esistente in uno stile con nome.
Le proprietà dello stile salvato possono essere esaminate con il comando DIMSTILE.

6.47 ALLINEA

Sposta, ruota e scala le entità per allinearle ai punti specificati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ALLI

6.47.1 Descrizione

Sposta, ruota e scala le entità nello spazio 2D o 3D specificando un insieme di punti di allineamento.

6.47.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le entità
Seleziona le entità da allineare.

Nota: Non selezionare le entità di destinazione, altrimenti vengono spostate.

Specifica primo punto di origine:
Specificare il punto di origine per l'allineamento.

Specifica il primo punto di destinazione:
Specificare il punto di destinazione per l'allineamento.

Nota: Se si preme INVIO a questa richiesta, l'oggetto di origine viene spostato.

Nota: Specificare una seconda coppia di punti di origine e di destinazione per spostare e ruotare le entità.

Specifica secondo punto di origine:
Specificare il secondo punto di origine per l'allineamento.

Specifica il secondo punto di destinazione:
Specificare il punto di destinazione corrispondente.

Nota: Premere Invio per spostare e ruotare le entità 2D.

Nota: Specificare una terza coppia di punti di origine e di destinazione per spostare e ruotare le entità 3D.

Scalare entità in base ai punti di allineamento
Consente di scalare le entità di origine.

Nota: La scalatura è disponibile solo quando si allineano le entità utilizzando due coppie di punti.

Sì
Scala gli oggetti rispetto ai punti selezionati.

No
Non scala gli oggetti.

Specifica terzo punto di origine:
Specificare il punto di origine per l'allineamento 3D.

Specifica il terzo punto di destinazione:
Specificare il punto di destinazione corrispondente.

6.48 ALIASEDIT (Express Tools)

Crea, modifica e rimuove alias di comando di BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.48.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Personalizza**, **scheda Alias dei Comandi** per creare, modificare e rimuovere gli alias dei comandi.

6.49 ALLINEAMENTO

Crea allineamenti Orizzontali e 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.49.1 Descrizione

Crea allineamenti Orizzontali e 3D per rappresentare un sistema di riferimento utilizzato per posizionare oggetti lineari nello spazio.

Nota: È possibile eseguire l'offset degli Allineamenti Orizzontali. Il risultato del comando OFFSET su Allineamenti Orizzontali è una polilinea non associativa.

L'Allineamento Orizzontale viene creato specificando i punti di intersezione (PI) del poligono tangente. Le curve vengono disegnate automaticamente tra le tangenti.

Nota: La variabile di sistema CVDEFAULTCURVETYPEHA specifica il tipo di curva da utilizzare per la creazione di un nuovo Allineamento Orizzontale o l'aggiunta di un nuovo PI. Il valore di default è **Spirale-Curva-Spirale automatica**.

6.49.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare superficie TIN
Consente di selezionare una superficie TIN utilizzata per tracciare l'Allineamento orizzontale e per creare l'allineamento 3D.

Nota: Vengono creati due allineamenti 3D: uno rappresenta la proiezione dell'Allineamento Orizzontale sulla Superficie TIN e il secondo rappresenta l'Allineamento Verticale, calcolato in base al parametro **Tolleranza verticale**.

Selezionare punto Pi
Consente di selezionare i punti PI per l'Allineamento orizzontale.

Nota: Se in precedenza era stata selezionata l'opzione **Selezionare superficie TIN**, l'allineamento 3D viene generato automaticamente.

ANnulla
Annulla l'ultimo punto PI.

Specifica Progressiva iniziale
Consente di definire la progressiva iniziale quando si inizia a creare un nuovo allineamento.

6.50 ALLINEAMENTO3D

Crea un **Allineamento 3D** da un allineamento verticale specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.50.1 Descrizione

Crea un'entità **Allineamento 3D** selezionando un allineamento verticale.

6.51 ALLINEAMENTOCURVA

Crea un elemento curva non vincolato su un **Allineamento Orizzontale** esistente o nuovo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.51.1 Metodo

Esistono due metodi:

- Creare un nuovo elemento curva su un allineamento orizzontale esistente.
- Creare un nuovo allineamento disegnando un elemento curva.

L'elemento curva non vincolato può essere creato su un **Allineamento orizzontale esistente** o **nuovo** in due modi. In entrambi i casi, è necessario selezionare prima un allineamento orizzontale esistente. L'utente può quindi specificare un punto centrale della curva nel disegno o selezionare l'opzione **Punti** dalla barra dei comandi. Se l'utente ha specificato un punto centrale, determina l'orientamento dell'elemento curva nel passo successivo e alla fine ne specifica il diametro. In caso contrario, se nella barra dei comandi è stata selezionata l'opzione **Punti**, l'utente specifica tre punti che definiscono il nuovo elemento curva. L'utente può quindi continuare a disegnare nuovi elementi curva su un allineamento orizzontale esistente fino a quando non preme il tasto Invio.

6.51.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare l'allineamento orizzontale esistente
Crea un nuovo elemento curva su un allineamento esistente.

Crea nuovo allineamento
Crea un nuovo elemento curva su un **Allineamento Orizzontale** esistente.

Specificare direzione curva
Alterna tra la direzione oraria e quella antioraria.

Punti
Crea un nuovo elemento curva dell'**Allineamento Orizzontale** specificandone il punto iniziale, il secondo punto e il punto finale.

6.52 EDITAALLINEAMENTO

Modifica un allineamento.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.52.1 Metodo

Selezionare un allineamento Orizzontale o Verticale da modificare.

6.52.2 Opzioni all'interno del comando per Allineamento orizzontale

COntinua con pi
Consente di continuare l'Allineamento orizzontale.

Nota: Questa opzione funziona solo se l'ultimo elemento è una linea fissa.

ELimina elemento
Consente di eliminare gli elementi dell'allineamento.

AGgiungi pi
Aggiunge un Punto PI a un allineamento.

RImuovi pi
Rimuove un punto Pi.

Cambiare superficie Tin
Modifica la superficie Tin dell'Allineamento orizzontale aggiungendo un'ulteriore superficie TIN.

Aggiungi SAlto di progressiva
Consente di aggiungere l'equazione della stazione.

Rimuovi salto di PRogressiva
Consente di rimuovere l'equazione della progressiva specificando l'indice.

6.52.3 Opzioni all'interno del comando per Allineamento verticale

aggiungi Pvi
Aggiunge un punto Pvi all'allineamento.

Rimuovi Pvi
Rimuove un punto PVI.

Cambiare superficie Tin
Modifica la superficie Tin dell'Allineamento verticale aggiungendo un'ulteriore superficie TIN.

6.53 ALLINEAMENTOELEMENTOTRA

Crea un nuovo elemento tra due elementi dell'allineamento selezionati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.53.1 Descrizione

Il nuovo elemento viene disegnato tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento.

Nota: Pertanto, si può dire che tale elemento è vincolato da entrambi gli elementi selezionati.

A seconda del tipo selezionato del nuovo elemento, alcuni parametri dell'elemento vengono mantenuti quando vengono modificati gli elementi di associazione.

Tra due elementi esistenti è possibile creare i seguenti tipi di nuovi elementi: linee, curve, spirali, combinazioni spirale-curva-spirale, combinazioni spirale-spirale e le combinazioni spirale-linea-spirale.

6.53.2 Opzioni all'interno del comando

Linea
Crea un nuovo elemento linea tra due elementi curva esistenti. La nuova linea viene disegnato tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento. La tangenza viene mantenuta quando gli elementi di attacco vengono modificati.
La linea può essere aggiunta tra le seguenti combinazioni di elementi:

- Tra due cerchi non vincolati esistenti.
- Tra due cerchi vincolati esistenti come parte di combinazioni, ad esempio una Curva con Spirale e una combinazione Curva-Spirale-Spirale.
- Tra un cerchio esistente non vincolato e vincolato.

Nota: Il modo in cui viene tracciata la linea tra gli elementi selezionati dipende dalle loro direzioni.

Curva

Crea un nuovo elemento curva tra due elementi di allineamento esistenti. La nuova curva viene disegnata tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento. La tangenza e il raggio della curva vengono mantenuti quando si modificano gli elementi di attacco.

La posizione dei punti sugli elementi (di attacco) tra i quali viene creata una nuova curva e la lunghezza della curva vengono regolate in base alla modifica degli elementi di associazione.

La curva può essere aggiunta tra tutte le combinazioni di elementi, a eccezione del primo elemento selezionato e della spirale vincolata.

Nota: La curva è definita dal tipo di elementi di attacco, dal raggio di curvatura specificato e dall'angolo di soluzione (< or >180°). Il modo in cui il cerchio viene disegnato tra gli elementi selezionati dipende dalla direzione degli elementi di attacco.

Spirale

Crea un nuovo elemento a spirale tra due elementi di allineamento esistenti. La nuova spirale viene disegnata tangenzialmente a entrambi gli elementi di attacco. La tangenza viene mantenuta quando gli elementi di attacco vengono modificati.

Nota: Una spirale libera è definita dal tipo e dalla direzione degli elementi di attacco selezionati. Poiché la spirale ha una sola soluzione geometrica, l'utente non può specificare parametri, ad esempio il parametro A o la lunghezza della spirale.

SCS spirale-curva-spirale

Crea una nuova combinazione spirale-curva-spirale tra due elementi di allineamento esistenti. La nuova combinazione viene disegnata tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento. La tangenza, il raggio di curvatura ed entrambe le lunghezze della spirale vengono mantenuti quando si modificano gli elementi di attacco.

La posizione dei punti sugli elementi (di attacco) tra i quali viene creata una nuova combinazione e la lunghezza della curva vengono regolate in base alla modifica degli elementi di attacco.

Selezionare gli elementi di associazione, specificare il raggio della curva e le lunghezze della spirale per aggiungere la combinazione spirale-curva-spirale tra gli elementi dell'allineamento selezionati.

SS spirale-spirale

Crea una nuova combinazione di spirale-spirale tra due elementi di curva esistenti con lo stesso orientamento e possibilmente raggi diversi. La nuova combinazione viene disegnata tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento. La tangenza viene mantenuta quando gli elementi di attacco vengono modificati.

I parametri della spirale (lunghezza e parametro A) e la posizione dei punti sugli elementi (di attacco), tra i quali viene creata una nuova combinazione, vengono calcolati in base al rapporto A1/A2 (o L1/L2) specificato.

Nota: La posizione dei punti sugli elementi (di attacco) tra i quali viene creata una nuova combinazione e la lunghezza della curva vengono regolate in base alla modifica degli elementi di attacco.

SLS spirale-linea-spirale

Crea una nuova combinazione spirale-linea-spirale, con una lunghezza di transizione specificata, tra due elementi di curva esistenti. La nuova combinazione viene disegnata tangenzialmente a entrambi gli elementi di collegamento.

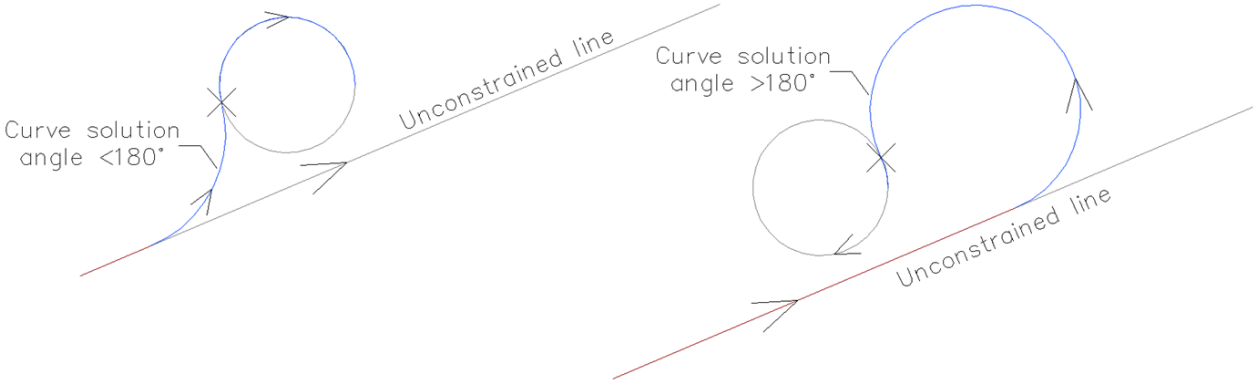
Nota: La posizione dei punti sugli elementi (di attacco), tra i quali viene creata una nuova combinazione, e i parametri di spirale vengono regolati in base alla modifica degli elementi di attacco.

Specificare prima entità

Consente di selezionare il primo elemento dell'allineamento.

Specificare seconda entità
Consente di selezionare il secondo elemento dell'allineamento.

È angolo soluzione curva
Commuta tra **Maggioredi180** e **Minoredi180**.
La figura seguente mostra due possibili soluzioni per una curva con un angolo < 180° (a sinistra) e > 180° (a destra) aggiunti tra una linea non vincolata e un elemento arco.

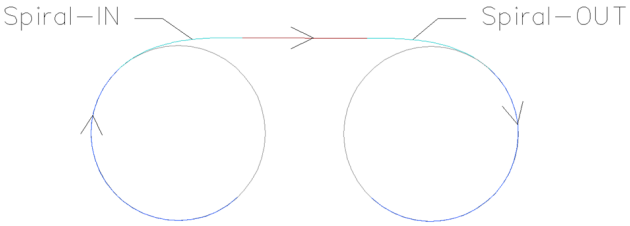


Parametro spirale A
Consente di specificare il rapporto A1/A2.

Lunghezza spirale
Consente di specificare il rapporto L1/L2.

Spirale in-lunghezza
Consente di specificare la lunghezza della spirale in entrata.

Spirale out-lunghezza
Consente di specificare la lunghezza della spirale in uscita.
La figura seguente mostra la combinazione spirale-linea-spirale, creata tra due curve non vincolate, in cui l'utente specifica le lunghezze spirale-IN e spirale-OUT.



Specificare raggio
Consente di specificare il raggio del nuovo elemento di transizione e curva.

6.54 ALLINEAMENTOELEMENTODA

Associa il nuovo elemento del l'allineamento prima (a) o dopo (da) l'elemento dell'allineamento esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.54.1 Descrizione

I seguenti tipi di nuovi elementi possono essere associati agli elementi esistenti: linee, curve, spirali, linee con spirali, curve con spirali e combinazione curva-spirale-spirale.

Nota: Il nuovo elemento viene sempre disegnato tangenzialmente al punto specificato sull'elemento da collegare selezionato.

6.54.2 Opzioni all'interno del comando

Linea

Collegare un nuovo elemento linea prima (a) o dopo (da) l'elemento allineamento selezionato.

Nota: La lunghezza della linea può essere specificata nel disegno oppure il relativo valore può essere immesso nella barra dei comandi.

Curve

Collegare un nuovo elemento curva prima (a) o dopo (da) l'elemento di allineamento selezionato.
Per attaccare una curva prima dell'elemento esistente, selezionarla più vicina al punto di inizio dell'elemento. Altrimenti, cliccare su un punto più vicino al punto finale dell'elemento da attaccare per collegare la curva dopo (a partire da) l'elemento.

Nota: La geometria della curva è definita dal raggio della curva, dalla soluzione dell'angolo di curva (maggiore o minore di 180°) e dal punto di passaggio.

Spirale

Attaccare una nuova spirale prima (a) o dopo (da) l'elemento di allineamento selezionato.
Per attaccare una spirale prima dell'elemento esistente, selezionarla più vicina al punto di inizio dell'elemento. Altrimenti, cliccare su un punto più vicino al punto finale dell'elemento da attaccare per collegare la curva dopo (a partire da) l'elemento.

Nota: La geometria della spirale è definita dal raggio, dalla lunghezza e dalla direzione (in senso orario o antiorario).

LS linea con spirale

Attaccare una combinazione prima (a) o dopo (da) l'elemento di allineamento selezionato. Come suggerisce il nome, una combinazione è composta da due elementi, una spirale e una linea.

Nota: La sequenza degli elementi creati dipende dal fatto che la combinazione sia collegata prima o dopo l'elemento selezionato. Per creare una combinazione prima dell'elemento selezionato, selezionare l'elemento di attacco più vicino al punto iniziale. In questo modo otteniamo la **combinazione Linea-Spirale**. In caso contrario, se l'elemento esistente viene selezionato più vicino al suo punto finale, si ottiene la combinazione **Spirale-Linea** dopo l'elemento di attacco. Tale combinazione inizia con la transizione a spirale verso una linea, che passa attraverso un punto di passaggio specificato (punto finale della linea).

CS curva con spirale

Collegare una combinazione **Curva-Spirale** prima (a) o dopo (da) l'elemento di allineamento selezionato. Come suggerisce il nome, una combinazione è composta da due elementi, una spirale e una curva.

Nota: La sequenza degli elementi creati dipende dal fatto che la combinazione sia collegata prima o dopo l'elemento selezionato. Per creare una combinazione prima dell'elemento selezionato, selezionare l'elemento esistente più vicino al punto iniziale. In questo modo otteniamo la combinazione **Curva-Spirale**. In caso contrario, se il punto di attacco è selezionato più vicino al punto finale dell'elemento, si

ottiene la combinazione **Spirale-Curva**. Tale combinazione inizia con la transizione della spirale verso una curva, che passa per un punto di passaggio specificato.

Per prima cosa selezionare l'elemento di attacco, quindi specificare il raggio e la lunghezza della spirale, quindi specificare l'angolo della soluzione della curva (maggiore o minore di 180°) e infine specificare il punto di passaggio della curva per disegnare la combinazione **Curva-Spirale**.

CSS curva-spirale-spirale

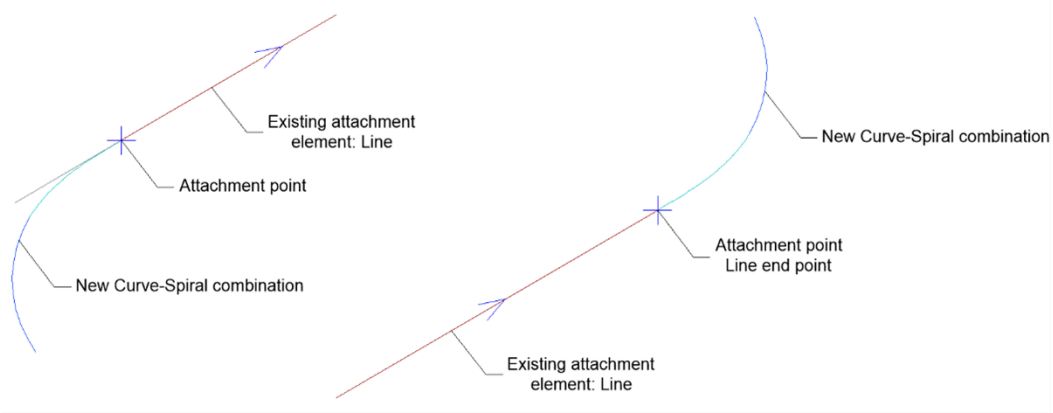
Collegare una combinazione **curva-spirale-spirale** prima (a) o dopo (da) l'elemento di allineamento selezionato. Come suggerisce il nome, una combinazione è costituita da due spirali direzionate in modo opposto e da una curva che passa per un punto specificato.

Nota: La sequenza degli elementi creati dipende dal fatto che la combinazione sia collegata prima o dopo l'elemento selezionato. Per creare una combinazione prima dell'elemento selezionato, selezionare l'elemento di attacco più vicino al punto iniziale. In questo modo otteniamo la combinazione **Curva-Spirale-Spirale**. Altrimenti, se l'elemento esistente è selezionato più vicino al suo punto finale, otteniamo la combinazione **Spirale-Spirale-Curva**.

Selezionare innanzitutto l'elemento di attacco, quindi specificare la lunghezza e il raggio della spirale in entrata, quindi specificare la lunghezza della spirale in uscita e specificare il punto di passaggio della curva nell'ultimo passo per disegnare combinazione di **Curva-Spirale-Spirale**.

Elemento

Selezionare questa opzione per associare un nuovo elemento (o una combinazione di elementi) al punto specificato sull'elemento di associazione. Selezionare l'elemento di associazione più vicino al punto iniziale per associare un nuovo elemento prima dell'elemento di associazione. In alternativa, selezionare l'elemento di associazione più vicino al punto finale per collegare un nuovo elemento dopo (da) l'elemento di associazione.



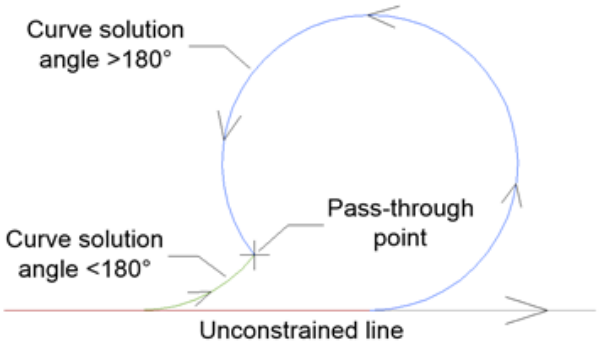
FINE elemento

Selezionare questa opzione per associare un nuovo elemento (o una combinazione di elementi) all'inizio/fine dell'elemento di associazione. Selezionare l'elemento di associazione più vicino al punto iniziale per associare un nuovo elemento prima dell'elemento di associazione. In alternativa, selezionare l'elemento di associazione più vicino al punto finale per collegare un nuovo elemento dopo (da) l'elemento di associazione.

È angolo soluzione curva

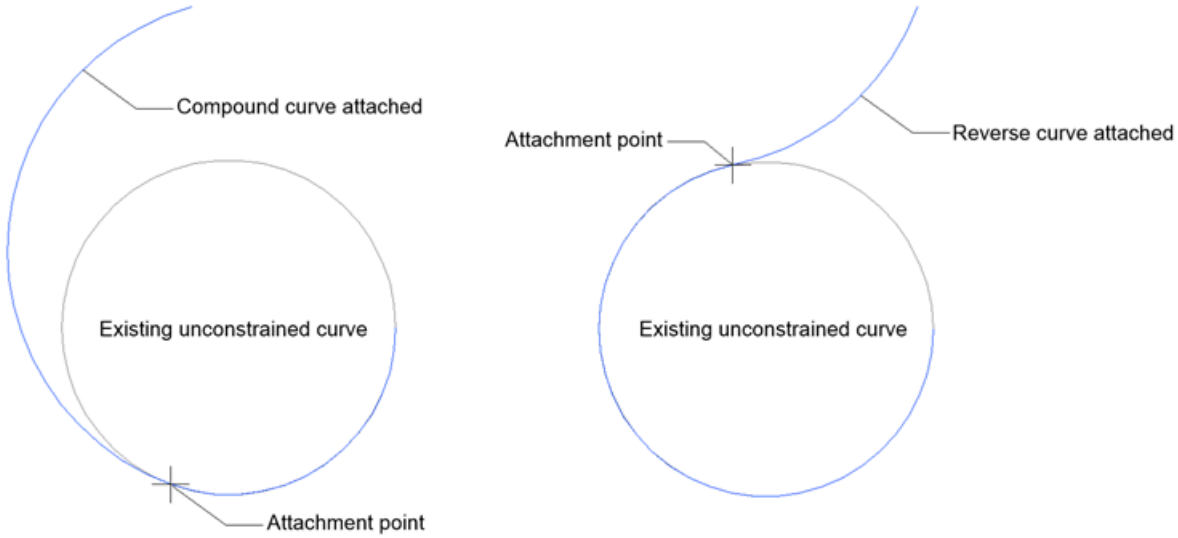
Alterna tra **MAggioredi180** e **MInoredi180**.

La figura seguente mostra due possibili soluzioni per le passate della curva attraverso lo stesso punto specificato, a seconda dell'opzione selezionata per l'angolo della soluzione della curva.



La curva è composta o inversa?

Commuta tra curva **Composta** e **Inversa** attaccata all'elemento curva non vincolato esistente, come illustrato nella figura seguente:



Lunghezza

Consente di specificare la lunghezza della nuova linea.

Specificare lunghezza spirale

Consente di specificare la lunghezza della nuova spirale.

Specificare raggio

Consente di specificare il raggio del nuovo elemento di transizione e curva.

Specificare direzione curva

Specifica il nuovo orientamento dell'elemento. Alterna tra l'orientamento in senso orario e antiorario.

6.55 ALLINEAMENTOLINEA

Crea un elemento linea non vincolato tra due punti specificati su un **Allineamento Orizzontale** esistente o nuovo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.55.1 Metodo

Sono disponibili due opzioni:

- Creare un nuovo elemento linea tra due punti specificati sull'allineamento orizzontale esistente.
- Creare un nuovo allineamento disegnando un elemento linea tra due punti specificati.

6.55.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare l'allineamento orizzontale esistente

Il nuovo elemento linea non vincolato viene creato sull'Allineamento Orizzontale esistente selezionato, tra due punti specificati.

Nota: Selezionare innanzitutto l'allineamento orizzontale esistente nel disegno, quindi specificare il primo e il secondo punto, tra i quali viene creato un nuovo elemento linea. È possibile quindi continuare a disegnare nuovi elementi linea su un allineamento orizzontale esistente fino a quando non si preme il tasto Invio.

Crea nuovo allineamento

Crea un nuovo **Allineamento Orizzontale** disegnando un elemento linea tra due punti specificati.

Nota: Specificare il primo e il secondo punto del disegno, tra i quali viene creato un nuovo elemento linea. È possibile continuare a disegnare nuovi elementi linea fino a quando non si preme il tasto Invio.

6.56 VISTAALLINEAMENTO

Crea una vista di allineamento verticale per l'allineamento orizzontale selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.56.1 Metodo

Selezionare un allineamento orizzontale, creato in precedenza con il comando ALLINEAMENTO, e un punto come origine per la vista dell'allineamento verticale.

6.57 ALLINEAMENTOVERTICALE

Crea un **Allineamento Verticale**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.57.1 Descrizione

Crea un **Allineamento Verticale** su una **Vista di Allineamento Verticale** selezionata. Inoltre, disegna automaticamente l'**Allineamento 3D** dell'allineamento corrispondente.

6.57.2 Metodo

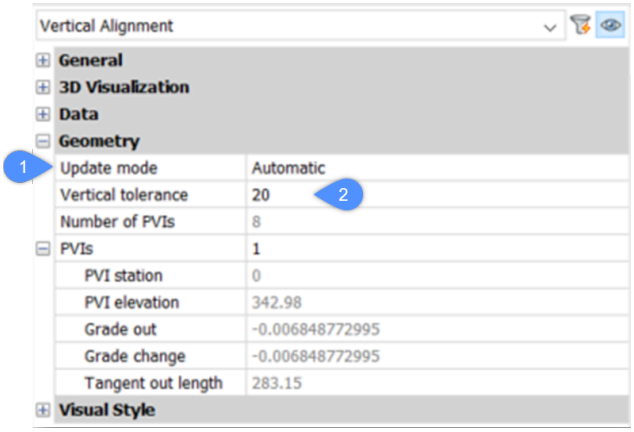
Esistono due metodi:

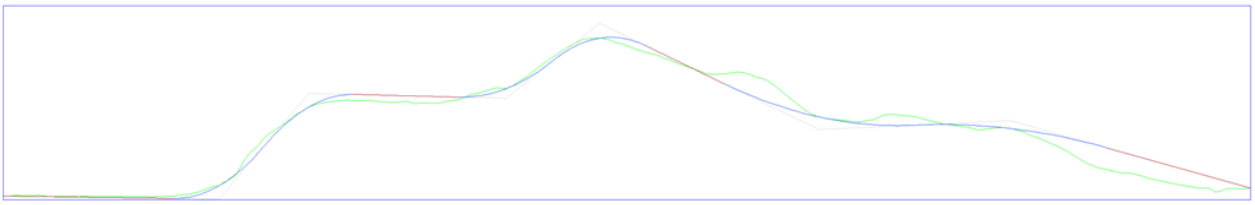
- Crea l'**Allineamento Verticale** selezionando i punti PVI.
- Crea automaticamente un **Allineamento Verticale**.

6.57.3 Opzioni all'interno del comando

ANnulla
Annulla l'ultimo punto PVI dell'allineamento verticale specificato.

allineamento 3D Automatico
Crea automaticamente l'**Allineamento Verticale** e l'**Allineamento 3D**.





L'Allineamento Verticale Automatico viene calcolato in modo che la differenza di quota altimetrica rispetto alla linea del terreno non superi il valore del parametro **Tolleranza verticale**, impostato su 0,1 per impostazione predefinita.
Una volta creato l'**Allineamento Verticale**, è possibile modificare il valore del parametro **Tolleranza verticale** (2) nel pannello **Proprietà**.
Inoltre, il valore del parametro **Modalità di aggiornamento** (1) è impostato su **Automatico**. Ciò significa che non è possibile modificare la geometria dell'Allineamento Verticale Automatico. Per modificarlo, impostare il parametro **Modalità di aggiornamento** su **Manuale**.

6.58 ALIGNSPACE

Regola l'angolo della finestra, il fattore di zoom e la posizione del pan.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante l'uso di un comando ('alignspace).

Nota: Questo comando funziona solo nello spazio carta.

Nota: Le finestre dello spazio modello devono avere la modalità PROSPETTIVA OFF.

6.58.1 Descrizione

Regola l'angolo della finestra, il fattore di zoom e la posizione del pan selezionando i punti nella stessa finestra dello spazio modello e nello stesso spazio carta.

6.59 AMBALLOON

Aggiunge annotazioni di richiamo per la geometria, i blocchi o le parti standard annotate con i riferimenti di parte.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.59.1 Metodo

Nota:

- L'annotazione di richiamo viene aggiunta al layer AM_5.
- Le annotazioni di richiamo sono compatibili con l'applicazione legacy AutoCAD® Mechanical.

Selezionare i riferimenti di parte dalla BOM corrente per i quali si desidera aggiungere i richiami.

6.59.2 Opzioni all'interno del comando

Auto
Aggiunge contemporaneamente le annotazioni di richiamo per tutti i riferimenti di parte selezionati.

Nota: I punti iniziali per le direttrici delle punte di freccia dei richiami si trovano all'interno dei simboli di riferimento della parte.

ORizzontale
Posiziona i richiami orizzontalmente.

Verticale
Posiziona i richiami verticalmente.

Angolo
Posiziona i riferimenti in una direzione specificata.

Uno
Aggiunge l'annotazione di richiamo per il riferimento della parte selezionata uno alla volta.

Nota: È possibile selezionare il punto iniziale per le direttrici delle punte di freccia dei richiami nel disegno.

imposta Distinta componenti
Consente di scegliere quale BOM utilizzare.

Nota:

- Se nel disegno non è presente alcuna Distinta Materiali (BOM), verrà generata automaticamente una BOM chiamata **PRINCIPALE**.
- I riferimenti di parte che appartengono alla BOM scelta vengono evidenziati in rosso per essere facilmente selezionati.
- Il numero di richiamo della parte corrisponde alla BOM utilizzata.

?

Elenca la BOM esistente nel disegno nella riga di comando.

6.60 AMBOMSETTINGS

Avvia la finestra di dialogo **Impostazioni BOM**.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

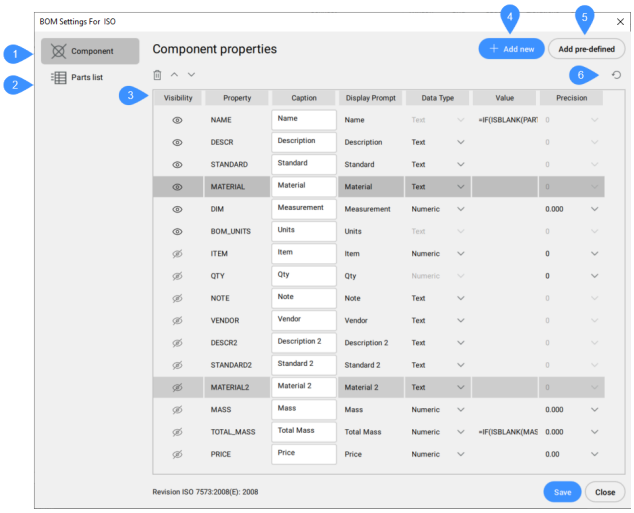
Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.60.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni BOM**.

Configura le proprietà dei riferimenti alle parti (Part References) e imposta le proprietà predefinite per gli elenchi delle parti e l'acquisizione dei dati per la distinta base.



1 Componente

2 Elenco Parti

3 Elenco delle proprietà

4 Aggiungi nuova

5 Aggiungi predefiniti

6 Ripristina impostazioni predefinite

6.60.2 Componente

Contiene un elenco di proprietà del componente visibili nel Riferimento Parte. È possibile selezionare altre proprietà premendo i tasti Ctrl/Maiusc.

Al di sopra di questo elenco sono presenti le icone rimuovi, Sposta Sù e Sposta giù, disponibili solo quando è selezionata una riga o quando la riga o le righe selezionate possono essere spostate in alto o in basso.

6.60.3 Elenco Parti

Contiene un elenco di proprietà **Elenco delle parti** che sono visibili negli Elenchi Parti.

6.60.4 Elenco delle proprietà

Visibilità
Attiva o disattiva la visibilità della proprietà nelle finestre di dialogo **Riferimento Parte** ed **Elenco Parti**.

Proprietà
Visualizza il nome di default di una proprietà del componente. Questo nome univoco è quello con cui si fa riferimento alla colonna BOM nelle formule.

Intestazione
Definisce l'intestazione di colonna visualizzata nell'Elenco Parti, sostituendo il nome della proprietà di default. È modificabile e viene visualizzata come nome della proprietà del componente nelle finestre di dialogo **Riferimento Parte** ed **Elenco Parti**.

Nota: Le modifiche vengono salvate nel disegno. Per utilizzarle in un secondo momento, salvare il disegno come file modello (DWT) e utilizzare questo modello quando si inizia un nuovo disegno.

Visualizza avviso
Visualizza l'intestazione della colonna scelta da visualizzare per questa proprietà in una tabella BOM o in un elenco delle parti.

Tipo di dati
Definisce il tipo di dati per la proprietà (numerico o testo).

Valore
Definisce il valore predefinito della proprietà. È inoltre possibile utilizzare una formula per definire la proprietà.

Precisione
Definisce la precisione della proprietà.

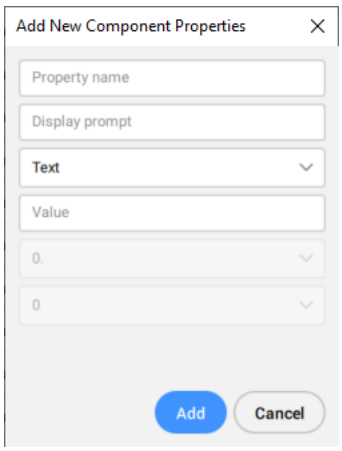
Allineamento Didascalia
Definisce la posizione dell'intestazione della colonna nella cella.

Allineamento Valore
Definisce la posizione del valore nella cella.

Larghezza
Definisce la larghezza della cella.

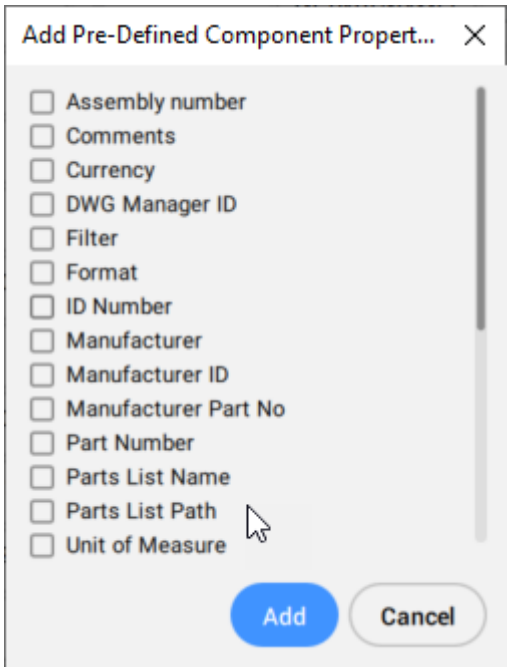
6.60.5 Aggiungi nuova

Aggiunge nuove proprietà dei componenti come colonne alla BOM. Apre la finestra di dialogo **Aggiungi Proprietà Nuovo Componente**.



6.60.6 Aggiungi predefiniti

Aggiunge nuove colonne di proprietà predefinite dei componenti alla BOM. Apre la finestra di dialogo **Aggiungi proprietà predefinite del componente**.



6.60.7 Ripristina impostazioni predefinite

Riporta tutte le impostazioni al valore predefinito per lo standard di disegno corrente.

6.61 AMCLEAN

Salva un disegno meccanico 2D come disegno non meccanico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.61.1 Descrizione

Pulisce il disegno dai dati Mechanical 2D per poterlo esportare in un file DXF.

6.61.2 Metodo

Questo comando è disponibile quando il disegno contiene entità mechanical 2D e la variabile di sistema LOADMECHANICAL2D è impostata su ON. Il comando salva il disegno che contiene entità mechanical 2D in un disegno non meccanico in modo che possa essere esportato in formato file DXF.

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

Apre la finestra di dialogo **Salva file come non meccanico** per scegliere un nome file per il disegno non meccanico.

6.62 AMDATUMID

Disegna un identificatore riferimento e lo attacca ad un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.62.1 Metodo

Selezionate l'oggetto a cui attaccare il simbolo dell'identificatore riferimento e specificate i punti per la sua posizione, quindi viene visualizzata la finestra di dialogo **Identificatore Riferimento**. Il primo segmento della direttrice è perpendicolare all'oggetto associato.

Quando si fa doppio clic su un simbolo di identificatore di Riferimento, viene visualizzata la finestra di dialogo **Identificatore di Riferimento**, che consente di modificarne i parametri.

Dopo aver creato il simbolo dell'identificatore di riferimento con il comando AMDATUMID, le loro proprietà possono essere modificate nel pannello **Proprietà**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN ISO 1101:2008, DIN EN ISO 5459:
Scale	1
Requirements	
Datum Area	Near side
Identifier	1
Thread note	A
Datum note	B
Leader	
Primary arrowhead	DatumBlank45
Surface arrowhead	
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

Simbolo

Norme di disegno
Visualizza la norma di disegno.

Revisione standard
Visualizza la revisione standard.

scAla
Imposta la scala delle note.

6.63 AMEDGESYM

Disegna un simbolo di spigolo e lo attacca ad un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

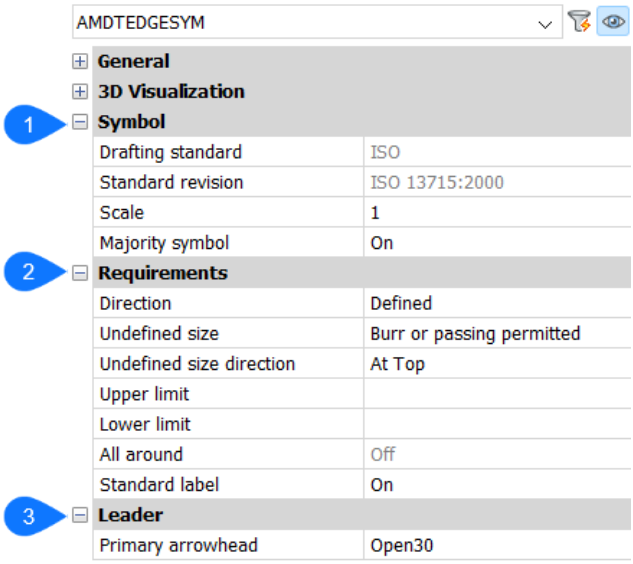
Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.63.1 Metodo

Selezionare l'oggetto a cui attaccare il simbolo di spigolo e specificare i punti per la sua posizione.

Dopo aver creato il simbolo spigolo con il comando AMEDGESYM, le sue proprietà possono essere configurate nel pannello **Proprietà**:



Simbolo

Norme di disegno
Visualizza la norma di disegno.

Revisione standard
Visualizza la revisione standard.

scAla
Imposta la scala delle note.

Simbolo di maggioranza
Consente di scegliere se visualizzare o meno il simbolo della maggioranza.

Requisiti
Definisce i requisiti del simbolo di spigolo.

DIrezione
Definisce la posizione del segno di **dimensione non definita**.

Definito
Il segno si troverà in una posizione definita dalla proprietà **Direzione dimensione non definita**.

Non definito
Il cartello si troverà in una posizione indefinita (centrale).

Dimensione non definita
Definisce lo spigolo.

Nessuna
Non definisce alcun requisito per il tipo di spigolo. Se disponibili, vengono visualizzati i limiti superiore e inferiore.

Sbavatura o passaggio consentiti
Definisce il tipo di spigolo come sbavatura o passante.

Sottosquadro richiesto
Definisce il tipo di spigolo come sottosquadro.

Direzione dimensione non definita
Definisce la posizione del segno di dimensione non definita.

Limite superiore
Definisce il valore superiore digitandolo nella casella o selezionandolo dall'elenco a discesa.

Limite inferiore
Definisce il valore inferiore digitandolo nella casella o selezionandolo dall'elenco a discesa.

Su tutto il profilo
Aggiunge il contrassegno tutto intorno al simbolo dello spigolo.

Etichetta standard
Visualizza la revisione standard accanto al simbolo.

DIrettrice

Punta della freccia principale
Imposta lo stile della direttrice.

6.64 AMFCFRAME

Crea un simbolo di riquadro di controllo della geometria e lo attacca ad un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.64.1 Descrizione

Consente di creare un simbolo del riquadro di controllo della geometria che può essere associato ad un'entità nel disegno. Un riquadro di controllo della geometria è rettangolare e diviso in almeno due sezioni.

6.64.2 Metodo

Selezionare l'entità a cui associare il simbolo di riquadro di controllo della geometria e specificare i punti per la sua posizione. Se si preme Invio, viene visualizzata la finestra di dialogo **Riquadro di Controllo della Geometria**.

Cliccare due volte su un simbolo del riquadro di controllo della geometria esistente per aprire la finestra di dialogo **Riquadro di Controllo della Geometria** e modificarne le proprietà. Inoltre, le proprietà del simbolo del riquadro di controllo della funzione possono essere configurate nel pannello **Proprietà**.

6.65 AMNOTE

Disegna una nota direttrice e la attacca a un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.65.1 Metodo

Selezionare l'oggetto a cui collegare la nota direttrice, specificare i punti per la sua posizione e scrivere la nota di testo. Il testo della nota deve essere formattato nella finestra di dialogo **Formattazione Testo** che si apre.

Dopo averlo creato, è possibile modificare il testo della nota nel campo **Contenuto** del pannello **Proprietà**.

Dopo aver creato la nota principale con il comando AMNOTE, le sue proprietà possono essere configurate nel pannello **Proprietà**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN 6780:2000-10
Scale	1
Flip symbol	Right aligned
Show reference line	Off
Text justification	Align Left
Leader justification	To Reference Line
Requirements	
Contents	
Leader	
Primary arrowhead	By Standard

Simbolo

Norme di disegno
Visualizza la norma di disegno.

Revisione standard
Visualizza la revisione standard.

scAla
Imposta la scala delle note.

Inverti simbolo
Consente di passare dal testo allineato a Destra a quello allineato a Sinistra e viceversa dalla fine della linea di estensione.

Mostra linea di riferimento
Consente di visualizzare (ON) e nascondere (OFF) la linea di riferimento e viceversa.

Giustificazione testo
Specifica la posizione del testo rispetto alla linea di estensione.

Giustificazione direttrice
Imposta il tipo di giustificazione della direttrice.

Requisiti

Contenuto
Consente di modificare il contenuto della nota.

DIrettrice

Punta della freccia principale
Imposta lo stile della direttrice.

6.66 AMPARTLIST

Inserisce nell'area di disegno un elenco delle parti, in base a una BOM indicata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.66.1 Metodo

Nota: Elenco Parti viene aggiunto al layer AM_5.

Specificare in base alla BOM in cui verrà creato l'elenco delle parti e posizionarlo nell'area di disegno. La finestra di dialogo **Elenco parti** si apre per configurare l'aspetto e il contenuto della tabella.

Nota: Sono consentiti più Elenchi Parti della stessa distinta contenenti informazioni diverse.

6.66.2 Opzioni all'interno del comando

Principale
Seleziona la BOM principale per l'elenco parti.

Nota: Per impostazione predefinita, è corrente la tabella BOM **Principale**. L'ultima tabella BOM utilizzata nel comando viene impostata come corrente.

?
Elenca tutte le BOM disponibili nella barra dei comandi.

6.67 AMPARTREF

Crea un simbolo Riferimento Parte e lo posiziona nell'area di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.67.1 Metodo

Il comando è disponibile solo per i disegni che contengono entità meccaniche.

Nota: I simboli di Riferimento Parte vengono aggiunti al layer AM_12.

Selezionare l'oggetto a cui associare un simbolo di Riferimento Parte.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Riferimento Parte**.

Nota:

- Se si clicca su uno spazio vuoto nell'area di disegno, il programma inserisce un simbolo di Riferimento Parte non attaccato (un Riferimento Parte non attaccato ad alcuna geometria) in tale posizione. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Riferimento Parte**.
- Nel pannello **Proprietà**, è possibile modificare le proprietà del simbolo di Riferimento Parte.
- Quando si fa doppio clic sul simbolo di riferimento della parte, viene visualizzata la finestra di dialogo **Riferimento Parte**.

6.67.2 Opzioni all'interno del comando

Blocco
Applica un Riferimento Parte a un Riferimento Blocco. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Riferimento Parte**.

Copia
Copia un Riferimento Parte selezionata in un'altra posizione nell'area di disegno.

Riferimento
Duplica il riferimento della parte selezionata e li mantiene collegati.

6.68 AMPARTREFEDIT

Modifica le proprietà del riferimento parte.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.68.1 Metodo

Nota: I simboli di Riferimento Parte vengono aggiunti al layer AM_12.

Selezionare il simbolo Riferimento Parte, quindi viene visualizzata la finestra di dialogo **Riferimento Parte**.

Nota: Vengono evidenziati i simboli Riferimento Parte dell'intero disegno.

6.69 AMPOWERDIM_ALI

Crea quote lineari allineate come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.69.1 Descrizione

Crea quote lineari allineate. Questo comando è un collegamento all'opzione **Allineato Lineare** del comando PDIM.

6.69.2 Metodo

Definire le due linee di estensione oppure selezionare l'entità e specificare la posizione della quota. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Nota:

- Quando SNAP è impostato su ON, la linea di quota si blocca durante il posizionamento alla distanza di snap ed è contrassegnata con il colore rosso.
- Premere **Invio** per poter selezionare un'entità.
- Premere **Esc** per terminare il comando.

6.69.3 Opzioni all'interno del comando

Opzioni di posizionamento

Specifica l'oggetto da includere per il calcolo della distanza dello snap.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Posizionamento** per impostare il **valore di snap**.

6.70 AMPOWERDIM_ANG

Crea quote angolari come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.70.1 Descrizione

Questo comando è un collegamento all'opzione **Angolare** del comando PDIM.

6.70.2 Metodo

Esistono tre metodi per definire l'angolo:

- Definendo i tre punti.
- Definendo le due linee.
- Definendo un arco o un cerchio.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Dopo aver creato la quota angolare, è possibile definire nuove quote scegliendo le opzioni del comando PDIM.

6.70.3 Opzioni all'interno del comando

Angolo
Imposta l'angolo del testo della quota.

Testo
Sostituisce il testo della quota.

6.71 AMPOWERDIM_DIA

Crea una quota di diametro come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.71.1 Descrizione

Crea quote di diametro per archi e cerchi. Questo comando è un collegamento all'opzione **Diametro Radiale** del comando PDIM. Aggiunge automaticamente un simbolo di diametro al testo della quota.

6.71.2 Metodo

Selezionare l'arco o il cerchio e la posizione della linea di quota.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

6.71.3 Opzioni all'interno del comando

Angolo
Imposta l'angolo del testo della quota.

Testo
Sostituisce il testo della quota.

6.72 AMPOWERDIM_HOR

Crea quote orizzontali lineari come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.72.1 Descrizione

Questo comando è un collegamento all'opzione **Lineare Orizzontale** del comando PDIM.

6.72.2 Metodo

Definire le due linee di estensione oppure selezionare l'entità e specificare la posizione della quota. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Nota:

- Quando SNAP è impostato su ON, la linea di quota si blocca durante il posizionamento alla distanza di snap ed è contrassegnata con il colore rosso.
- Premere **Invio** per poter selezionare un'entità.
- Premere **Esc** per terminare il comando.

6.72.3 Opzioni all'interno del comando

Opzioni di posizionamento
Specifica l'oggetto da includere per il calcolo della distanza dello snap.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Posizionamento** per impostare il valore di snap.

6.73 AMPOWERDIM_RAD

Crea quote radiali per archi e cerchi come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.73.1 Descrizione

Questo comando è un collegamento all'opzione **Raggio Radiale** del comando PDIM. Aggiunge automaticamente un simbolo di raggio al testo della quota.

6.73.2 Metodo

Selezionare l'arco o il cerchio e la posizione della linea di quota.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

6.73.3 Opzioni all'interno del comando

Angolo
Imposta l'angolo del testo della quota.

Testo
Sostituisce il testo della quota.

6.74 AMPOWERDIM_ROT

Crea quote lineari ruotate come entità ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.74.1 Descrizione

Misura la distanza tra due punti in una direzione che è ad angolo rispetto a una linea che collega i due punti. Questo comando è un collegamento all'opzione **Ruotato Lineare** del comando PDIM.

6.74.2 Metodo

Definire le due linee di estensione oppure selezionare l'entità e specificare la posizione della quota. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Nota:

- Quando SNAP è impostato su ON, la linea di quota si blocca durante il posizionamento alla distanza di snap ed è contrassegnata con il colore rosso.
- Premere **Invio** per poter selezionare un'entità.
- Premere **Esc** per terminare il comando.

6.74.3 Opzioni all'interno del comando

Opzioni di posizionamento
Specifica l'oggetto da includere per il calcolo della distanza dello snap.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Posizionamento** per impostare il valore di snap.

6.75 AMPOWERDIM_VER

Crea quote lineari verticali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.75.1 Descrizione

Questo comando è un collegamento all'opzione **Lineare Verticale** del comando PDIM.

6.75.2 Metodo

Definire le due linee di estensione oppure selezionare l'entità e specificare la posizione della quota. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** in cui è possibile definire i parametri della quota.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Nota:

- Quando SNAP è impostato su ON, la linea di quota si blocca durante il posizionamento alla distanza di snap ed è contrassegnata con il colore rosso.
- Premere **Invio** per poter selezionare un'entità.
- Premere **Esc** per terminare il comando.

6.75.3 Opzioni all'interno del comando

Opzioni di posizionamento
Specifica l'oggetto da includere per il calcolo della distanza dello snap.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Posizionamento** per impostare il valore di snap.

6.76 AMPOWEREDIT

Identifica l'entità quota o simbolo meccanico selezionate ed esegue il comando più pertinente per modificarle.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.76.1 Descrizione

Il comando AMPOWEREDIT identifica qualsiasi entità quota o simbolo meccanico selezionate ed esegue il comando più pertinente per modificarle. Ad esempio, se si esegue il comando e si seleziona un'entità di quota, viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento**.

Nota: Il comando AMPOWEREDIT viene avviato anche quando si fa doppio clic su una delle entità di quota o di simbolo meccanico.

6.77 AMRESCALE

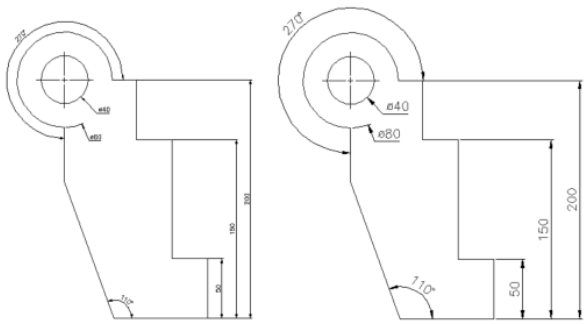
Ridimensiona quote, simboli, tabelle e testi sia nello spazio modello che nel layout.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.77.1 Metodo

Immettere la nuova scala del simbolo e selezionare le entità che si desidera ridimensionare. Le entità ridimensionate sia nello spazio modello che nel layout sono quote, simboli, tratteggi e tabelle. Le annotazioni vengono ingrandite o ridotte senza influire sulla geometria del disegno. Inoltre, la distanza di offset tra le linee di quota e l'entità viene regolata per evitare la sovrapposizione dei testi delle quote in scala. Il simbolo meccanico associato all'entità PDIM (ad esempio, l'identificatore di riferimento) rimane attaccato e si sposta con l'entità PDIM, mantenendo lo stesso lato.

Prima di AMRESCALE	Dopo AMRESCALE fattore scala 2
	

6.78 AMSETUPDWG

Modifica lo standard corrente di un disegno 2D meccanico o imposta un modello 2D meccanico per un disegno non meccanico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.78.1 Metodo

Dopo aver aperto un disegno che contiene entità meccaniche, sono disponibili due casi d'uso:

1 Lo standard del disegno meccanico corrente può essere modificato selezionando un altro file DWT di modello Mechanical 2D dalla finestra di dialogo **Scegliere uno dei file modello Mechanical 2D**.

2 Lo standard di un disegno non meccanico può essere modificato con uno standard di un disegno meccanico, selezionando un file modello DWT Mechanical 2D dalla finestra di dialogo **Scegliere uno dei file modello Mechanical 2D**. I dati relativi alla meccanica, come dizionari, tabelle di stile, etc. verranno inizializzati.

Nota:

- Sulla Barra dei comandi verrà visualizzato un messaggio con il nome di un nuovo standard.
- Se si seleziona un modello senza uno standard meccanico definito, viene visualizzato un messaggio di errore nella barra dei comandi **Non è stato scelto un modello Mechanical 2D**.
- Se la funzionalità mcad2d non è disponibile, verrà visualizzato un messaggio di errore nella Barra dei comandi.

6.79 AMSIMPLEWELD

Crea millepiedi e annotazioni di saldatura laterali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.79.1 Opzioni all'interno del comando

Fronte

Crea un raccordo della vista frontale o saldatura di testa a -V singola (millepiedi) lungo una curva (linea, polilinea, arco, ellisse) tra due punti specificati.

Nota: I millepiedi vengono creati come riferimenti di blocco nel layout.

Allineamento

Definisce il tipo di saldatura millepiedi.

Sinistra

Aggiunge un millepiedi parziale e lo posiziona a sinistra della curva.

Centrato
Aggiunge un millepiedi completo e lo centra sulla curva.

Destra
Aggiunge un millepiedi parziale e lo posiziona a destra della curva.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su ON, viene visualizzato il widget **Assistente Tasti di scelta rapida**. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** per scorrere le varie opzioni di cui sopra.

LArghezza
Definisce la larghezza della saldatura.

Nota:

- Per un millepiedi parziale, la larghezza della saldatura è la distanza tra il punto finale della trave e lo spigolo selezionato.
- Per un millepiedi completo, la larghezza della saldatura è la distanza tra i due punti finali della trave.

Step
Definisce il passo del cordone.

cambia Orientamento
Attiva/disattiva l'orientamento del cordone.

cambia Direzione
Attiva/disattiva la direzione del cordone.

Completa
Crea il simbolo di saldatura anteriore lungo l'intera curva selezionata.

Lato
Crea una cucitura di visualizzazione laterale o saldature di testa a -V singole con la larghezza della Saldatura e l'angolo di rotazione specificati.

Raccordo
Crea una vista laterale per una saldatura d'angolo.

testa a V-singola
Crea una vista laterale per una singola saldatura di testa a V.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su ON, viene visualizzato il widget **Assistente Tasti di scelta rapida**. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** per scorrere le opzioni di cui sopra.

cambia Larghezza saldatura
Definisce un altro valore per la larghezza della saldatura.

6.80 AMSURFSYM

Crea un simbolo di superficie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: √=

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.80.1 Metodo

Nota: Il simbolo di superficie viene aggiunto al layer AM_5.

Selezionare l'oggetto a cui attaccare il simbolo di superficie e specificare i punti per la sua posizione. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Texture Superficie** per definire tutti i parametri della rugosità superficie.

Quando si fa doppio clic su un simbolo di rugosità superficie, viene visualizzata la finestra di dialogo **Texture Superficie**, che consente di modificarne i parametri.

È inoltre possibile modificare le proprietà del simbolo di rugosità superficie nel pannello **Proprietà**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN ISO 1302:2002
Scale	1
Symbol type	Material removal required
Majority symbol	On
Requirements	
All around	Off
Machine allowance	
Process note	Process Note1
Process note 2	Process Note 2
First requirement	Ra 6,3
Second requirement	Ra 6,3
Third requirement	9
Direction of lay	Crossed in two oblique directions
Leader	
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

Nota: Le proprietà dei simboli di superficie dipendono dallo standard utilizzato.

6.81 AMWELDSYM

Crea un simbolo di saldatura nello spazio di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.81.1 Metodo

Nota: Il simbolo di saldatura viene aggiunto al layer AM_5.

Selezionare l'entità a cui associare il simbolo di saldatura e specificare i punti per la sua posizione. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Simbolo di Saldatura**, in cui è possibile personalizzare i parametri del simbolo di saldatura.

Nota: Per posizionare i simboli di saldatura nelle viste del disegno (Spazio Carta), utilizzare il comando BMSALDATURASIMMETRICA.

Quando si fa doppio clic su un simbolo di saldatura, viene visualizzata la finestra di dialogo **Simbolo di Saldatura** che consente di modificarne i parametri.

Inoltre, è possibile modificare le proprietà del simbolo di saldatura dal pannello **Proprietà**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN ISO 2553:2014, DIN E
Scale	1
Operation	1
All around	Off
Field weld	Off
Identification line	Other Side
Note tail	Off
Process notes	
Closed note tail	Off
Stagger	None
Flip symbol	Right aligned
Requirements - Arrow Side	
Weld type	Fillet
Penetration depth	3
Size	6
Number	3
Length	x15
Spacing	(3)
Contour	Convex Contour
Requirements - Other Side	
Weld type	Fillet
Penetration depth	2
Size	5
Number	2
Length	x10
Spacing	(2)
Contour	Concave Contour
Leader	
Arrowhead	By Standard

6.82 AMTAPERSYM

Crea un simbolo di rastremazione nello spazio di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

6.82.1 Metodo

Nota: Il simbolo di pendenza viene aggiunto al layer AM_5.

Selezionare un asse di mezzeria di rastremazione o una linea base di rastremazione, quindi selezionare un oggetto di rastremazione o pendenza da associare e specificare i punti iniziale e successivo per la posizione del simbolo di rastremazione. La sfumatura viene calcolata automaticamente.

Il pannello **Proprietà** contiene informazioni sulla norma del disegno e sulle proprietà del simbolo di rastremazione.

Taper and Slope	
General	
Handle	43B
Color	ByLayer
Layer	AM_5
Linetype	ByLayer
Linetype scale	1
Plot style	ByColor
Lineweight	ByLayer
Transparency	ByLayer
Hyperlink	
History	Current
3D Visualization	
Material	ByLayer
Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN 406-11:1992
Scale	1
Requirements	
Symbol type	Taper 1(default orientation)
Dimension	1:0.08
Theoretically exact	Off
Reference line angle	10
Leader	
Arrowhead	By Standard

6.83 ANALISI

Apre la finestra di dialogo del **Programma BricsCAD Analytics**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.83.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo del **Programma BricsCAD Analytics** la quale consente di migliorare BricsCAD inviando dati di diagnostica e utilizzo pseudonimizzati a Bricsys.

6.84 CHIUDIEDITORANIMAZIONE

Chiude il pannello Editor Animazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.84.1 Descrizione

Chiude il pannello **Editor Animazione** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Editor Animazione** è impilato mentre viene chiuso, la scheda o l'icona dell'**Editor Animazione** viene rimossa dalla pila.

6.85 APRIEDITORANIMAZIONE

Apre il pannello **Editor Animazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

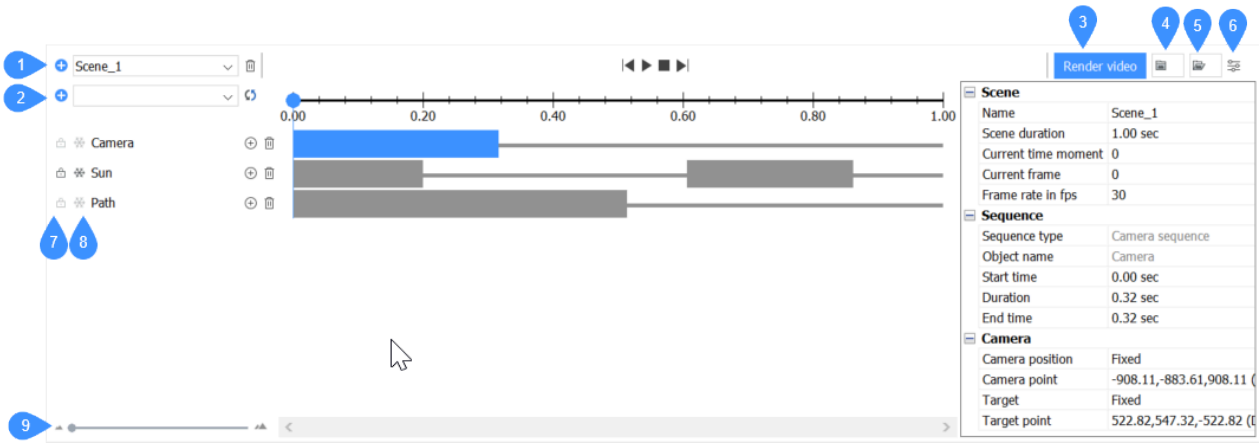
Icona:

6.85.1 Descrizione

Apre il pannello **Editor Animazione** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Editor Animazione** viene visualizzato con le stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Editor Animazione** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Editor Animazione** consente di creare pianificazioni per animazioni multiparametriche con movimenti complessi della telecamera e renderizzarle in un video 2D.

Nota: Il pannello **Editor Animazione** è disabilitato su macOS e Linux.



1 Aggiungi scena

2 Aggiungi Timeline

3 Rendering video

4 Registra grafica per la scena attuale

5 Carica grafica animazione

6 Configuratore

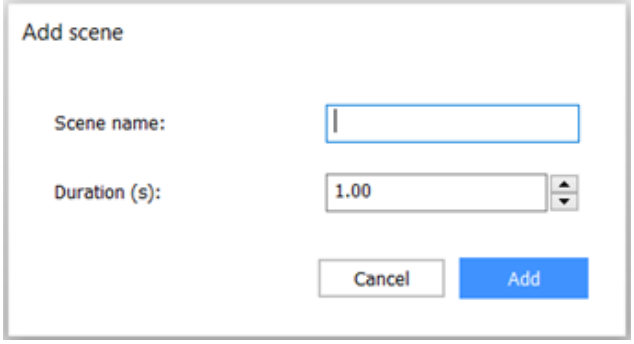
7 Pulsante Blocca/Sblocca timeline

8 Pulsante Disattiva/Abilita effetti timeline

9 Cursore

6.85.2 Aggiungi scena

Apre la finestra di dialogo **Aggiungi scena** per specificare il nome della scena e la sua durata (s):



6.85.3 Aggiungi Timeline

Aggiunge il parametro selezionato alla timeline.

Uno dei parametri che si possono aggiungere è l'effetto sole. Una volta aggiunta la sequenza di animazione del sole alla timeline, diverse proprietà sono disponibili nel configuratore di proprietà del pannello **Editor Animazione**.

Frame rate in fps	30
Sequence	
Sequence type	Sun sequence
Object name	Sun
Start time	0.16 sec
Duration	0.51 sec
End time	0.67 sec
Sun	
Start time	06:00
End time	18:00
Azimuth	238.36
Copy azimuth value to	
Altitude	34.8428
Copy altitude value to	

Proprietà della sequenza
Definisce le proprietà delle sequenze del sole sulla timeline.

Proprietà del sole
Definisce le proprietà del sole in relazione alla sua posizione e tempistica.

6.85.4 Rendering video

Apre la finestra di dialogo **Rendering video** per impostare le opzioni di rendering.

6.85.5 Registra grafica per la scena attuale

Registra la grafica dell'animazione e la salva in un archivio zip o in una cartella a piacere.

6.85.6 Carica grafica animazione

Carica i dati grafici dell'animazione da un archivio o una cartella con estensione zip e apre la modalità speciale per la riproduzione di queste grafiche.

6.85.7 Configuratore

Commuta il pannello delle **impostazioni**.

6.85.8 Pulsante Blocca/Sblocca timeline

Commuta la timeline per bloccare qualsiasi modifica della timeline o viceversa, per abilitare le modifiche.

6.85.9 Pulsante Disattiva/Abilita effetti timeline

Attiva e disattiva gli effetti della timeline. Gli effetti disabilitati della timeline vengono esclusi dall'animazione.

6.85.10 Cursore

Consente di spostare il cursore per ingrandire o ridurre le linee temporali.

6.86 PLAYBACKEDITORANIMAZIONE

Carica la grafica animazione

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.86.1 Descrizione

Carica i dati grafici dell'animazione da un archivio zip o da una cartella.

Nota: Questo comando viene eseguito solo se il pannello dell'**Editor Animazione** è attivo. Dopo aver caricato la grafica, l'**Editor Animazione** passa a una modalità di riproduzione speciale della grafica dell'animazione.

6.87 -PLAYBACKEDITORANIMAZIONE

Carica la grafica dell'animazione tramite la Barra dei comandi.

6.87.1 Descrizione

Carica i dati grafici dell'animazione da un archivio zip o da una cartella, con il pannello **Editor Animazioni** chiuso. Le opzioni di riproduzione per la grafica sono disponibili nel prompt della Barra dei comandi fino alla chiusura del comando.

Nota:

- L'aggiunta e la modifica degli effetti della fotocamera nella modalità di riproduzione grafica dell'animazione non è supportata per questo comando.
- Quando il pannello **Editor Animazione** è attivo, il comando ha le stesse funzionalità del comando PLAYBACKEDITORANIMAZIONE.

6.87.2 Metodo

Scegliere un file Zip o una cartella per caricare la grafica dell'animazione nel proprio disegno.

6.87.3 Opzioni all'interno del comando

Play
Avvia la riproduzione dell'animazione.

Pausa
Mette in pausa la riproduzione.

Stop
Interrompe la riproduzione.

Rendering
Apre la finestra di dialogo **Rendering video** che consente di impostare le opzioni di rendering per l'animazione.

Annulla
Annulla il comando.

6.88 REGISTRAEDITORANIMAZIONE

Registra grafica per la scena attuale

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.88.1 Descrizione

Registra la grafica dell'animazione e la salva in un archivio zip o in una cartella a piacere. Dopo aver selezionato l'opzione di salvataggio necessaria, inizierà il processo di registrazione. A seconda della complessità del modello, questa operazione può richiedere molto tempo.

6.88.2 Opzioni all'interno del comando

File-Zip
Apre la finestra di dialogo **Seleziona un nome di file zip per salvare la grafica dell'animazione** la quale consente di salvare la grafica dell'animazione in un archivio zip.

Cartella
Apre la finestra di dialogo **Seleziona una cartella in cui salvare le grafiche dell'animazione** la quale consente di salvare la grafica dell'animazione in una cartella a scelta.

6.89 ANIMAPERC

Registra l'animazione di una telecamera in movimento lungo un percorso in un modello 3D e lo salva in un file video.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.89.1 Descrizione

Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Animazione Percorso in Movimento**.

6.90 RIPRISTANN

Ripristina le rappresentazioni in scala annotativa spostate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.90.1 Descrizione

Le posizioni delle rappresentazioni in scala collegate alle entità annotative possono essere spostate con i grip. Questo comando riporta le rappresentazioni in scala selezionate alle posizioni predefinite.

6.91 AGGIORNANNOT

Aggiorna le entità annotative selezionate in modo che corrispondano allo stile annotativo corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.91.1 Metodo

Selezionare una o più entità annotative, ad esempio testo, quote, tratteggi e blocchi, per aggiornarle agli stili annotativi correnti. Se vengono selezionate tutte le entità nel disegno, il programma ignorerà le entità non annotative.

6.92 SNAPAPPARENTE

Commuta lo snap a entità intersezione **Apparente**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: APPA

6.92.1 Descrizione

Commuta lo snap ad entità Intersezione **Apparente** per abilitare o disabilitare lo snap all'intersezione apparente. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

6.93 APPLOAD

Apre la finestra di dialogo Carica File Applicazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

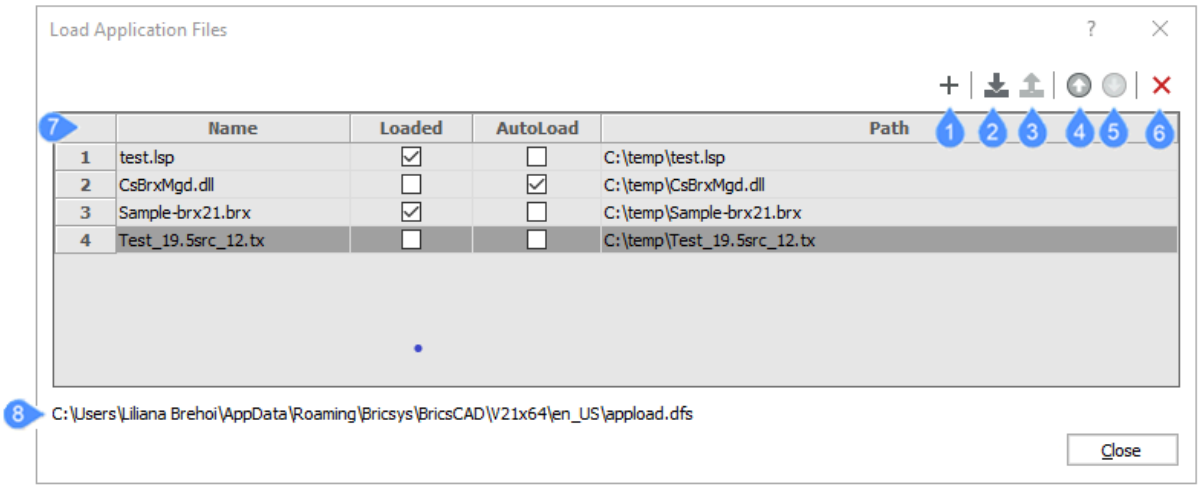
6.93.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Carica File Applicazione**.

La finestra di dialogo **Carica File Applicazione** consente di caricare e scaricare il seguente tipo di applicazioni da eseguire all'interno di BricsCAD:

- LSP - Applicazioni LISP da BricsCAD e altri programmi CAD.

- DES - Applicazioni LISP .DES
- BRX - Applicazioni estensione runtime BricsCAD.
- TX - Applicazioni estensione Teigha, da Open Design Alliance.
- ARX - Applicazione estensione AutoCAD® runtime da Autodesk®.
- DBX - Applicazioni DBX.
- DRX - Applicazioni estensione runtime Disegno.
- DVB - Applicazioni Visual Basic.
- MNL - Espressioni LISP per i file di menu.



1 Aggiungi file applicazione

2 Carica applicazione selezionata

3 Scarica applicazione selezionata

4 Sposta applicazione verso alto

5 Sposta applicazione verso basso

6 Rimuovi applicazione selezionata

7 Elenco file delle applicazioni

8 Percorso del file dell'applicazione

6.93.2 Aggiungi file applicazione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona i Files dell'Applicazione**.

6.93.3 Carica applicazione selezionata

Carica le applicazioni selezionate in BricsCAD. Verranno caricate solo le applicazioni compatibili con BricsCAD.

6.93.4 Scarica applicazione selezionata

Scarica le applicazioni selezionate da BricsCAD. Le applicazioni LISP devono essere rimosse per poter essere scaricate nella sessione corrente di BricsCAD.

6.93.5 Sposta applicazione verso alto

Sposta le applicazioni selezionate in alto nell'elenco.

6.93.6 Sposta applicazione verso basso

Sposta le applicazioni selezionate in basso nell'elenco.

6.93.7 Rimuovi applicazione selezionata

Rimuove dall'elenco le applicazioni selezionate.

6.93.8 Elenco file delle applicazioni

Visualizza un elenco con i file delle applicazioni disponibili per il caricamento, lo scaricamento, lo spostamento su e giù o la rimozione.

- **Nome**: specifica il nome e l'estensione del file dell'applicazione in elenco.
- **Caricato**: specifica se un file è caricato o scaricato nella sessione corrente di BricsCAD.
- **AutoLoad**: specifica se un file verrà caricato automaticamente nella prossima sessione di BricsCAD.
- **Percorso**: visualizza la cartella con il percorso dei file aggiunti.

6.93.9 Percorso del file dell'applicazione

Visualizza la posizione della cartella per il file appload.dfs che contiene tutte le applicazioni aggiunte, utilizzando la finestra di dialogo **Seleziona File Applicazione**. È possibile aprire il file utilizzando il Blocco note.

Le applicazioni elencate in appload.dfs vengono caricate all'avvio.

6.94 ARCO

Crea un arco.

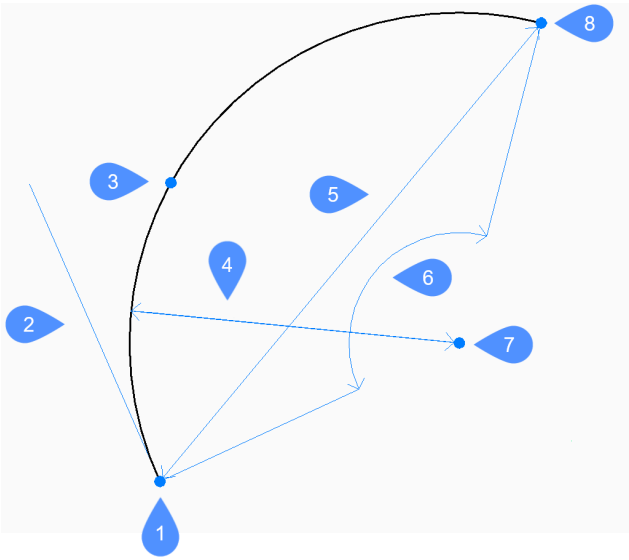
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: AR

6.94.1 Descrizione

Crea un arco da una combinazione di opzioni, tra cui il punto iniziale, il secondo punto, il punto finale, il centro, l'angolo incluso, la direzione e la lunghezza della corda.



1 Inizio

2 Direzione

3 Secondo

4 Raggio

5 Lunghezza della corda

6 Angolo

7 Centro

8 Fine

6.94.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare un arco:

- Inizio dell'arco
- Centro
- Continua dall'ultimo punto

È possibile premere il tasto **CTRL** mentre si disegna un arco per cambiarne la direzione da in senso antiorario a senso orario.

Inizio dell'arco
Consente di creare un arco utilizzando tre punti specificati. Il primo punto rappresenta il punto iniziale.

Secondo punto
Specifica il secondo punto lungo la circonferenza dell'arco.

Punto finale
Specifica il punto finale dell'arco.

Angolo
Consente di creare un arco in senso antiorario dal punto iniziale, utilizzando un punto centrale con un angolo incluso specificato.

Centro
Crea un arco in senso antiorario dal punto iniziale a un punto finale che giace su un raggio immaginario disegnato dal punto centrale attraverso il secondo punto specificato.

Lunghezza della corda
Crea un arco minore o maggiore in base alla lunghezza di una linea retta tra il punto iniziale e il punto finale.

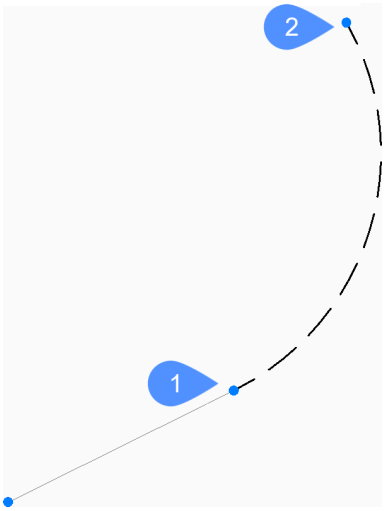
Direzione
Crea archi minori o maggiori, in senso orario o antiorario, in base alla direzione iniziale dell'arco.

Fine
Crea un arco in base a un punto finale specificato.

Raggio
Crea un arco minore in senso antiorario dal punto iniziale al punto finale.

Continua dall'ultimo punto
Crea un arco dall'ultimo arco o segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo.

Fine dell'arco
Specifica il punto finale dell'arco. L'arco viene disegnato tangente al segmento precedente.



1 Ultimo punto

2 Fine dell'arco

6.95 ARCTEXT (Express Tools)

Aggiunge un testo allineato con un arco selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.95.1 Descrizione

Aggiunge un testo allineato a un arco selezionato o modifica il testo di un'entità di testo allineata ad arco esistente.

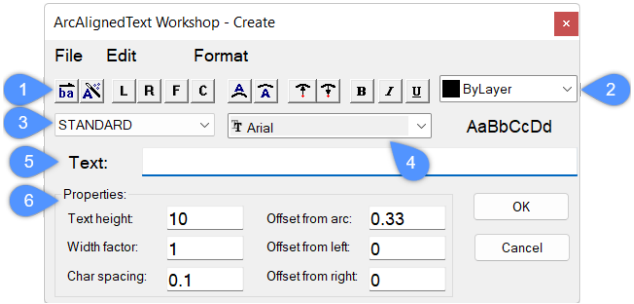
6.95.2 Metodo

Selezionare un arco o un'entità di testo allineata ad arco.

Nota: Non è possibile utilizzare questo strumento con spline, polilinee o cerchi.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Workshop sul Testo Allineato all'Arco - Creazionea**, la quale consente di personalizzare la visualizzazione del testo.

La finestra di dialogo **Workshop sul Testo Allineato all'Arco - Creazione** consente di progettare entità di testo allineate ad arco.



1 Opzioni testo

2 Colore del testo

3 Stile di testo

4 Carattere del testo

5 Contenuto del testo

6 Properties (Proprietà)

6.95.3 Opzioni testo

- : inverte l'ordine di lettura del testo.
- : controlla il comportamento del testo quando l'arco viene spostato.
- : allinea il testo a sinistra.
- : allinea il testo a destra.
- : adatta il testo lungo l'arco.
- : centra il testo lungo l'arco.
- : posiziona il testo sul lato convesso.
- : posiziona il testo sul lato concavo.
- : posiziona il testo verso l'esterno rispetto al centro.
- : posiziona il testo verso l'interno al centro.
- : rende il testo in grassetto.

- : rende il testo in corsivo.
- : rende il testo sottolineato.

6.95.4 Colore del testo

Imposta il colore del testo.

6.95.5 Stile di testo

Specifica lo stile di testo.

6.95.6 Carattere del testo

Specifica il font del testo.

6.95.7 Contenuto del testo

Consente di digitare il testo da visualizzare.

6.95.8 Properties (Proprietà)

Altezza del testo
Specifica l'altezza del testo.

Fattore Larghezza
Specifica la larghezza del testo in proporzione alla lunghezza dell'arco.

Spaziatura caratteri
Specifica lo spazio tra i caratteri.

Offset rispetto all'arco
Specifica la distanza di offset dall'arco al testo.

Offset da sinistra
Specifica la distanza di offset dall'estremità sinistra dell'arco.

Offset da destra
Specifica la distanza di offset dall'estremità destra dell'arco.

6.96 AREA

Trova l'area e il perimetro delle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: AA

6.96.1 Metodo

Specificare i punti che definiscono l'area per la quale BricsCAD segnalerà l'area e il perimetro.

Nota: È possibile interrompere il calcolo premendo ESC.

6.96.2 Opzioni all'interno del comando

trova l'area di un'Entità
Fornisce l'area e/o il perimetro dell'entità selezionata.

Nota: Le informazioni riportate da questo comando variano a seconda dell'entità selezionata:

- Linea e schizzo - lunghezza
- Arco e arco ellittico – area e lunghezza
- Cerchio ed ellisse - area e circonferenza/perimetro
- Polilinea chiusa e spline chiusa - area e perimetro
- Polilinea aperta e spline aperta - area e lunghezza
- Oggetti 3D - superficie

Aggiungi area
Permette di sommare le aree di due o più entità.

soTtrai area
Consente di rimuovere aree di entità dall'area totale e dal perimetro.

Nota: Questa opzione può essere utilizzata solo dopo aver trovato l'area di almeno un'entità.

6.97 DISPONI

Organizza spazialmente un insieme di entità allineandole e/o distribuendole lungo gli assi dell'UCS corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.97.1 Metodi

Il comando DISPONI organizza spazialmente un insieme di entità (2D e/o 3D) allineandole e/o distribuendole lungo gli assi dell'UCS corrente. È possibile eseguire tutte le operazioni di disposizione desiderate sul gruppo originale di entità con una singola esecuzione del comando.

Questo comando crea una nuova disposizione delle entità selezionate. La disposizione delle entità viene definita in base ai riquadri di delimitazione delle entità selezionate (ad esempio, il riquadro più piccolo che contiene l'entità), rispetto al riquadro di selezione (ad esempio, il riquadro più piccolo che contiene tutte le entità selezionate).

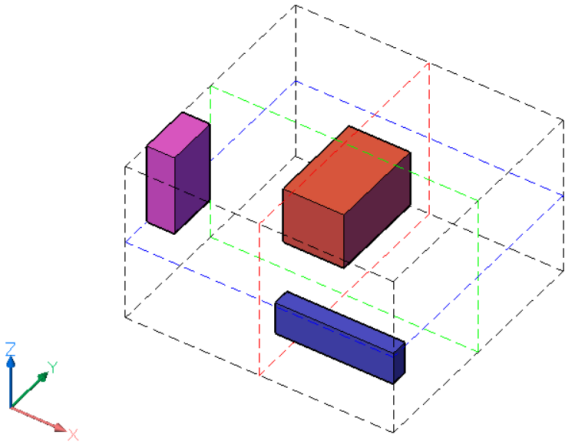
Per creare una nuova disposizione con le entità selezionate, il comando DISPONI utilizza i seguenti elementi:

- Una selezione di entità (che possono essere sia 2D che 3D).
- Una direzione per la disposizione. Può trattarsi di un asse principale (X, Y o Z) dell'UCS corrente.
- Il rettangolo di selezione della selezione.
- I riquadri di delimitazione di ogni entità nella selezione.
- L'opzione di disposizione selezionata dall'utente.

La disposizione delle entità selezionate viene eseguita con il seguente approccio:

Per creare una nuova configurazione delle entità selezionate, il comando DISPONI utilizza alcuni limiti. Innanzitutto, ci sono i limiti principali, che sono collegati al rettangolo di selezione della selezione. Ci sono poi i limiti secondari, che sono collegati ai riquadri di delimitazione di ogni entità nella selezione.

Questo è un semplice esempio di un rettangolo di selezione e di altri tre riquadri di delimitazione per le entità nella selezione:



Il rettangolo di selezione è rappresentato da linee tratteggiate nere. I limiti del rettangolo di selezione sono definiti dalle sei facce, due per ciascun asse dell'UCS corrente. Sono inoltre presenti tre limiti centrali, uno per ciascun asse, situati al centro del rettangolo di selezione della selezione. I limiti centrali sono rappresentati da linee tratteggiate colorate, rosse per l'asse X, verdi per l'asse Y e blu per l'asse Z.

I riquadri colorati sono i riquadri di delimitazione delle entità selezionate. Per ogni entità nella selezione, sono presenti sei limiti esterni, definiti dalle facce, e tre limiti centrali. I limiti di un'entità sono definiti in modo simile a quelli del rettangolo di selezione.

In sintesi:

- La selezione delle entità ha un totale di nove limiti. Sono presenti tre limiti per ciascuno degli assi dell'UCS. La notazione di questi limiti è **1** (Centro), **2** (Inferiore) e **3** (Superiore), per ciascuno degli assi.
- Inoltre, ogni entità ha nove limiti, simili a quelli della selezione.

Per ogni asse, i limiti sono definiti come segue:

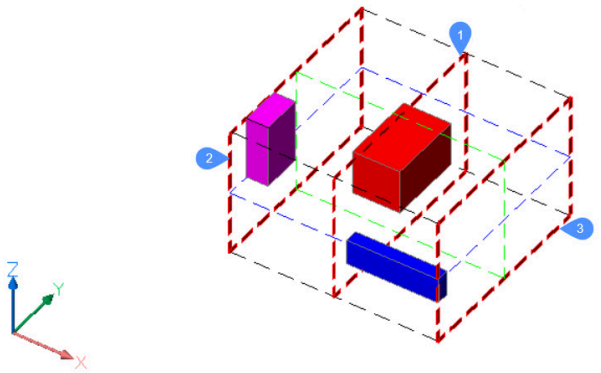
2 - il limite Inferiore è definito dalla faccia del rettangolo di selezione posizionata alla coordinata più piccola lungo l'asse specificato.

3 - il limite Superiore è definito dalla faccia del rettangolo di selezione posizionata alla coordinata più grande lungo l'asse specificato.

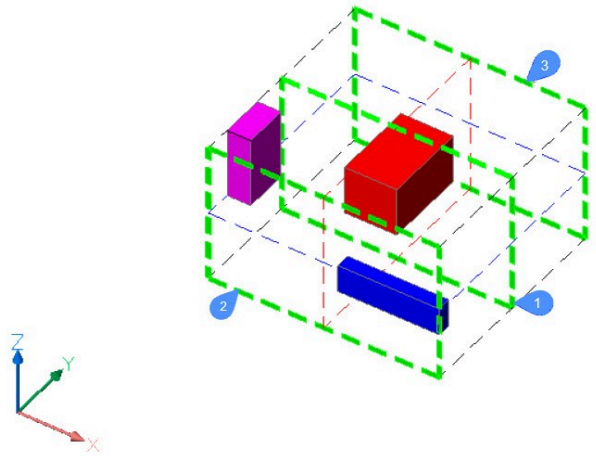
1 - il limite Centro si trova tra i limiti **2** (Inferiore) e **3** (Superiore) alla stessa distanza da ciascuno di essi.

Nelle immagini seguenti, i limiti del rettangolo di selezione sono evidenziati con spesse linee tratteggiate.

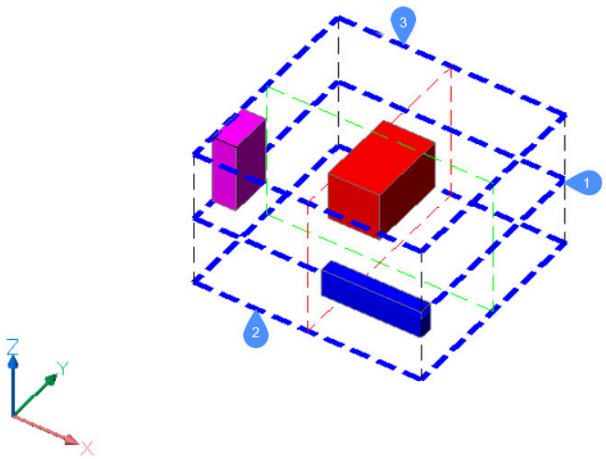
Per l'asse X:



Per l'asse Y:



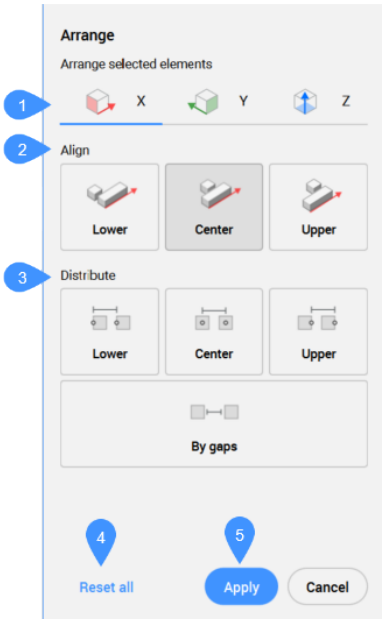
Per l'asse Z:



Per definire la nuova posizione di un'entità nella selezione, il comando DISPONI utilizza i limiti della selezione, i limiti dell'entità e il metodo selezionato dall'utente.

6.97.2 Pannello contesto comando Disponi

Al termine della selezione delle entità, viene visualizzato il pannello contesto comando **Disponi**.



1 Direzione

2 Allinea

3 Distribuisci

4 Ripristina tutto

5 Applica

6 ***Nota:*** Le opzioni all'interno del comando sono le stesse del pannello contesto comando **Disponi**.

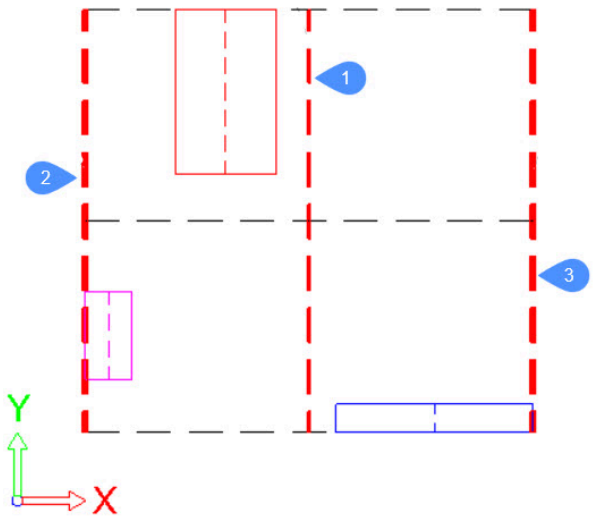
Nota: La Barra dei comandi può comunque essere utilizzata per disporre le entità selezionate mentre è attivo il pannello contesto comando **Disponi**.

6.97.3 Direzione

Definisce la direzione lungo la quale vengono disposte le entità. Le direzioni possibili sono i tre assi principali dell'UCS.

Direzione X

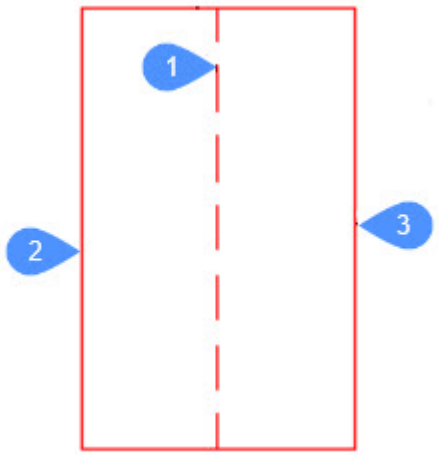
A titolo di esempio, questa è una vista 2D semplificata, nel piano XY, della situazione sopra descritta:



I limiti principali, collegati al rettangolo di selezione della selezione, sono rappresentati da spesse linee tratteggiate rosse.

Per ogni entità nella selezione, il relativo rettangolo di selezione è rappresentato da linee continue, ognuna con un colore diverso. In questo caso, per ogni entità, i limiti, **2 (Inferiore)**, **1 (Centro)** e **3 (Superiore)**, saranno rispettivamente il lato sinistro, la linea centrale e il lato destro del rettangolo di delimitazione.

Per l'entità rossa, i limiti saranno simili ai seguenti:



Direzione Y

I limiti sono definiti in modo simile alla direzione X.

Direzione Z

I limiti sono definiti in modo simile alla direzione X.

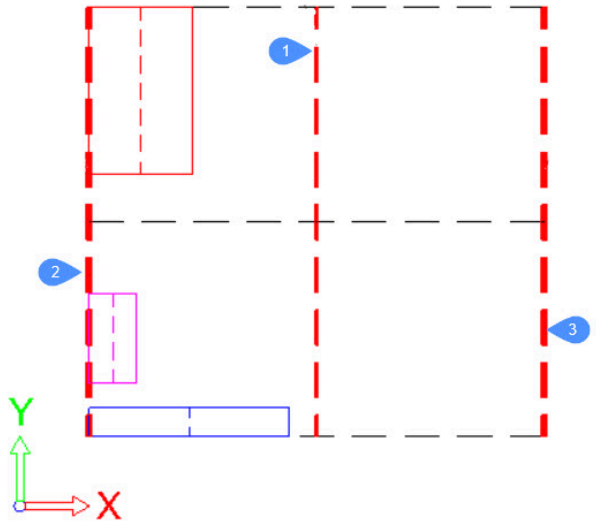
6.97.4 Allinea

Nessuno

Le entità non verranno disposte lungo la direzione specificata. Se durante l'esecuzione del comando è già stata impostata una disposizione lungo la direzione specificata, l'entità verrà spostata nella posizione originale sull'asse specificato.

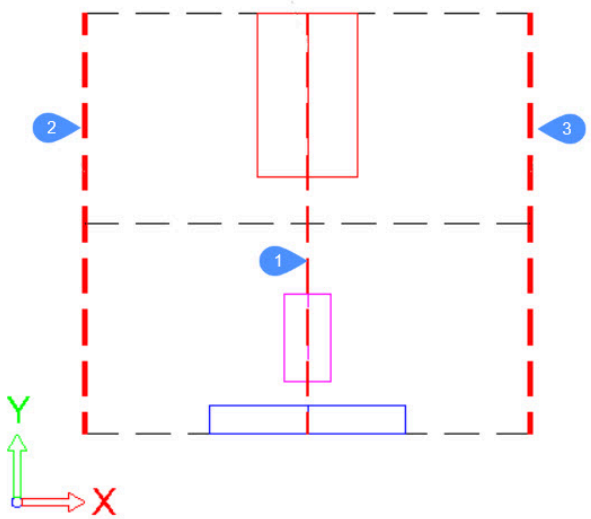
Allineamento Inferiore

Il limite inferiore di ogni entità verrà allineato con il limite inferiore del rettangolo di selezione nella direzione specificata.



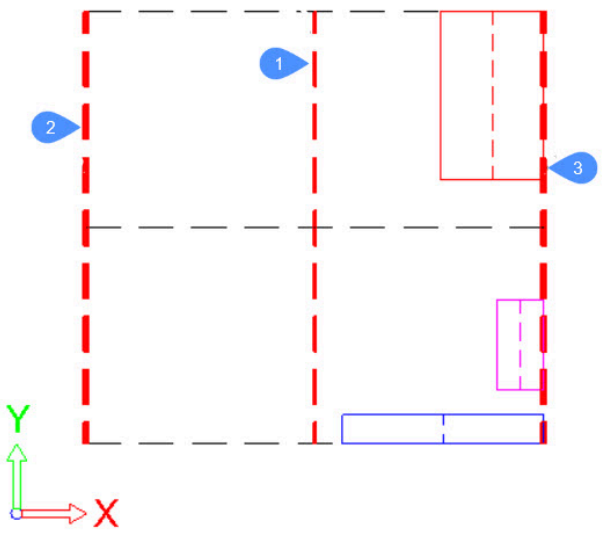
Allineamento Centro

Il limite centrale di ogni entità verrà allineato con il limite centrale del rettangolo di selezione nella direzione specificata.



Allineamento Superiore

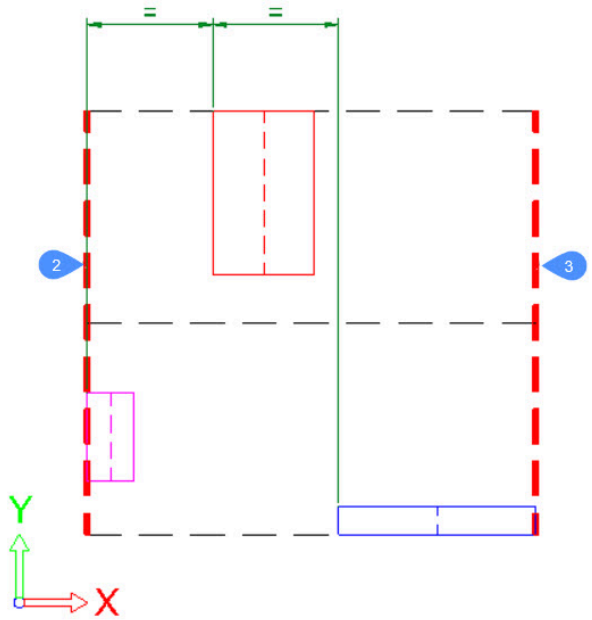
Il limite inferiore di ogni entità verrà allineato con il limite inferiore del rettangolo di selezione nella direzione specificata.



6.97.5 Distribuisci

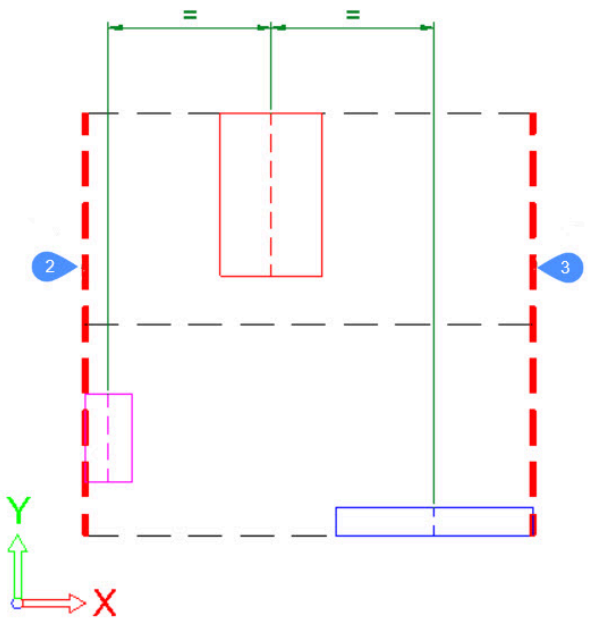
Inferiore (Equidistante)

La distanza tra i limiti inferiori delle entità consecutive sarà la stessa lungo la direzione specificata.

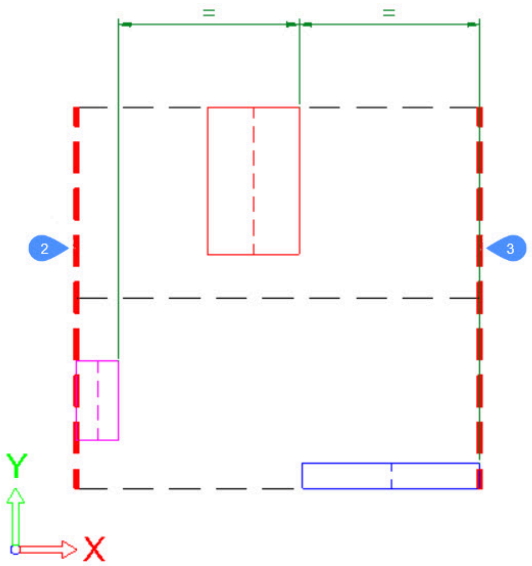


Centro (Equidistante)

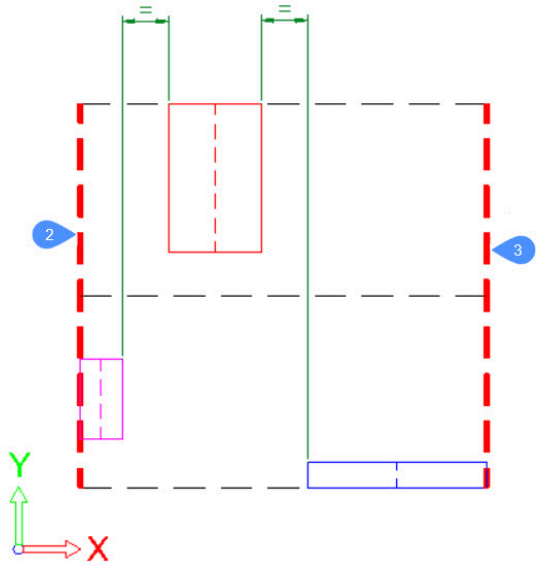
La distanza tra i limiti centrali di entità consecutive sarà la stessa lungo la direzione specificata.



Superiore (Equidistante)
La distanza tra i limiti inferiori delle entità consecutive sarà la stessa lungo la direzione specificata.



Per vuoti/Equidistanti
Gli spazi tra le entità avranno le stesse dimensioni lungo la direzione specificata.



6.97.6 Ripristina tutto

Ripristina tutte le entità alla posizione iniziale precedente all'avvio del comando.

6.97.7 Applica

Applica la ridisposizione e chiude il comando.

6.98 SERIE

Crea una serie di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SR

6.98.1 Descrizione

Crea una serie polare o rettangolare oppure lungo un percorso di entità tramite la riga di comando.

Nota: Le serie possono essere create utilizzando entità 2D o 3D.

6.98.2 Metodi

Esistono tre metodi per creare una serie di entità:

- Rettangolo
- Traiettoria
- Polare

Nota: Il tipo di serie predefinito viene salvato dalla variabile ARRAYTYPE.

6.98.3 Opzioni all'interno del comando

Rettangolo
Distribuisce le copie dell'entità in un numero qualsiasi di righe, colonne e livelli (nella direzione Z).

TRaiettoria
Distribuisce le copie di entità in modo uniforme lungo un percorso in più righe e livelli.

POlare
Distribuisce le copie di entità in modo uniforme in una serie circolare attorno a un punto centrale o a un asse di rotazione, utilizzando più righe e livelli.

6.99 -SERIE

Crea una serie di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.99.1 Descrizione

Crea una serie statica polare o rettangolare di entità tramite la riga di comando.

Nota: Le serie possono essere create utilizzando entità 2D o 3D.

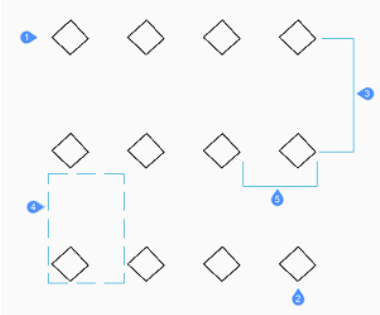
6.99.2 Metodo

Esistono due metodi per creare una serie di entità:

- Polare
- Rettangolare

6.99.3 Opzioni all'interno del comando

Rettangolare
Crea serie lineari, rettangolari o quadrate.



Numero di righe nella serie
Specifica il numero di righe. (1)

Nota: Immettere 1 per una serie lineare e un numero negativo per disegnare la serie verso il basso.

Numero di colonne
Specifica il numero di colonne. (2)

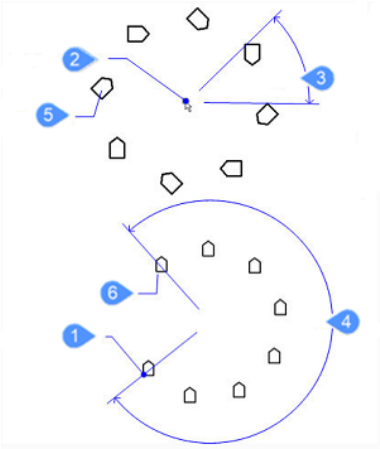
Nota: Immettere un valore numerico per disegnare la serie a sinistra.

Distanza verticale tra righe
Specifica la distanza tra le righe di entità. (3)

Spaziatura rettangolo
Specifica due punti che indicano la spaziatura tra righe e colonne. (4)

Distanza orizzontale tra colonne:
Specifica la distanza tra le colonne di entità. (5)

Polare
Crea serie polari (circolari).



Base
Riposiziona il punto base delle entità selezionate. (1)

Centro della serie polare
Specifica il punto centrale. (2)

Numero di elementi della serie
Specifica il numero di elementi nella serie.

Nota: Immettere un numero maggiore di 1.

Invio per specificare l'Angolo tra gli elementi
Specifica l'angolo tra ogni copia. (3)

Angolo da riempire
Determina l'estensione e la direzione della serie. (4)

Nota: Immettere 360 per un cerchio completo di copie o un numero più piccolo per disegnare una serie polare parziale. Immettere un angolo positivo per disegnare la serie in senso antiorario o un numero negativo per disegnare la serie in senso orario.

Ruotare le entità attorno alla serie?
Determina se le copie vengono ruotate quando vengono disposte in serie.

Si
Ruota le entità attorno alla serie. (5)

No
Non ruota le entità attorno alla serie. (6)

6.100 SERIECLASSICA

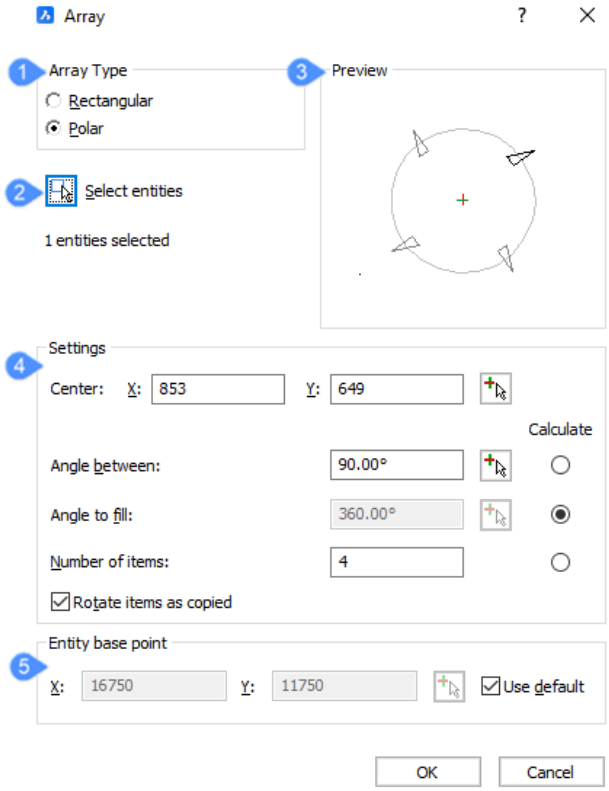
Apre la finestra di dialogo **Serie**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.100.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Serie**.

La finestra di dialogo **Serie** consente di creare una serie 2D rettangolare o polare di entità non-associative.



1 Tipo Serie

2 Seleziona entità

3 Anteprima

4 Impostazioni

5 Punto base entità (solo polare)

6.100.2 Tipo Serie

Specifica se verrà creata un serie rettangolare o polare.

6.100.3 Seleziona entità

Chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e chiede di selezionare le entità. Premere Invio per completare la selezione e tornare alla finestra di dialogo **Serie**.

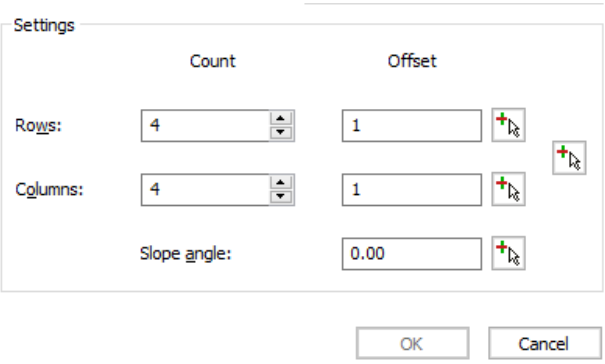
6.100.4 Anteprima

Visualizza un'anteprima della serie in base alle impostazioni specificate.

6.100.5 Impostazioni

Specifica il numero e la posizione degli elementi nella serie. Le impostazioni disponibili differiscono in base al tipo di serie.

Rettangolo
Copia le entità selezionate in uno schema rettangolare.



Quantità
Specifica il numero di righe e colonne nella serie.

Offset
Specifica la distanza tra righe e colonne. È possibile digitare una distanza nei campi Offset o cliccare sui pulsanti per scegliere la distanza di offset nel disegno.

Campi offset
Consente di digitare le distanze per gli offset. Le distanze positive aggiungono righe lungo l'asse Y positivo e aggiungono colonne lungo l'asse X positivo. Le distanze negative aggiungono righe lungo l'asse Y negativo e aggiungono colonne lungo l'asse X negativo.

Pulsanti offset
Consentono di specificare la distanza di offset selezionando due punti nel disegno. Cliccando su uno di questi pulsanti si chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e viene richiesto di selezionare i punti.

Scegli Distanza Righe
Specifica la distanza tra le righe. Viene visualizzata una linea temporanea tra i due punti selezionati. La lunghezza della linea determina la distanza di offset. L'angolo della linea determina se le righe vengono aggiunte lungo l'asse Y positivo o negativo.

Scegli Distanza Colonne
Specifica la distanza tra le colonne. Viene visualizzata una linea temporanea tra i due punti selezionati. La lunghezza della linea determina la distanza di offset. L'angolo della linea determina se le colonne vengono aggiunte lungo l'asse X positivo o negativo.

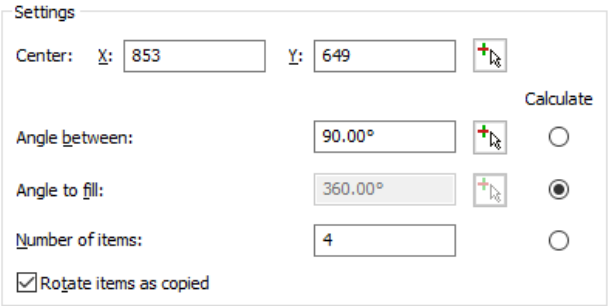
Scegli Entrambe le Distanze
Specifica la distanza tra le righe e la distanza tra le colonne. Un rettangolo temporaneo viene visualizzato tra i due punti selezionati. La lunghezza del rettangolo determina la distanza tra le colonne e la larghezza del rettangolo determina la distanza tra le righe.

Angolo di inclinazione
Specifica l'angolo della serie rispetto l'asse X. È possibile digitare un angolo nel campo Angolo o cliccare sul pulsante per scegliere un angolo nel disegno.

Campo angolo
Permette di digitare un angolo per l'inclinazione.

Pulsante Scegli Angolo della Serie
Consente di specificare l'angolo della serie scegliendo due punti nel disegno. Cliccando su uno di questi pulsanti si chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e viene richiesto di selezionare i punti.

Polare
Copia le entità selezionate in uno schema circolare.



Centro
Specifica il punto centrale della serie polare. È possibile digitare le coordinate nei campi X e Y o cliccare sul pulsante per scegliere il punto centrale nel disegno.

Campo X
Consente di digitare una coordinata per posizionare il centro della serie lungo l'asse X.

Campo Y
Consente di digitare una coordinata per posizionare il centro della serie lungo l'asse Y.

Pulsante Scegli Punto Centrale
Consente di specificare il centro della serie selezionando un punto nel disegno. Cliccando sul pulsante, si chiude temporaneamente la finestra di dialogo Serie e viene richiesto di scegliere un punto.

Angolo compreso
Specifica l'angolo tra ogni elemento della serie polare. È possibile digitare un angolo nel campo, cliccare sul pulsante per selezionare un angolo nel disegno o scegliere l'opzione Calcolare.

Campo angolo
Consente di digitare un valore per specificare l'angolo tra ogni elemento della serie.

Pulsante Scegli Angolo tra Elementi
Consente di specificare l'angolo tra gli elementi scegliendo un punto nel disegno. Cliccando su uno di questi pulsanti si chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e viene richiesto di selezionare i punti. Viene visualizzata una linea temporanea tra il punto centrale della serie e il punto selezionato. L'angolo della linea determina l'angolo tra gli elementi.

Calcolare
Consente di specificare l'angolo tra ogni elemento in base all'angolo da riempire e al numero di elementi. La scelta dell'opzione Calcolare disattiva il campo Angolo compreso e consente di calcolarlo grazie all'angolo da riempire ed il numero elementi.

Angolo da riempire

Specifica l'angolo da riempire e la direzione di una serie polare. È possibile digitare un angolo nel campo, cliccare sul pulsante per selezionare un angolo nel disegno o scegliere l'opzione Calcolare.

Campo angolo

Consente di digitare un valore per specificare l'angolo da riempire della serie. Inserire 360 per un cerchio completo di copie. Inserire un numero più piccolo per disegnare una serie polare parziale. I valori positivi disegnano una serie in senso antiorario mentre valori negativi disegnano una serie in senso orario.

Pulsante Scegli Angolo da Riempire

Consente di specificare l'angolo da riempire della serie selezionando un punto nel disegno. Cliccando su uno di questi pulsanti si chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e viene richiesto di selezionare i punti. Viene visualizzata una linea temporanea tra il punto centrale della serie e il punto selezionato. L'angolo della linea determina l'angolo da riempire.

Calcolare

Consente di specificare l'angolo da riempire in base all'angolo tra gli elementi e il numero di elementi. La scelta dell'opzione Calcolare disattiva il campo Angolo da riempire e consente di calcolarlo grazie all'Angolo compreso ed il numero elementi.

Numero di elementi

Specifica il numero di elementi nella serie polare. È possibile digitare un numero nel campo o scegliere l'opzione Calcolare.

Campo numero

Consente di immettere il numero di elementi da includere nella serie.

Calcolare

Consente di specificare il numero di elementi in base all'angolo compreso tra gli elementi e l'angolo da riempire. La scelta dell'opzione Calcolare disattiva il campo Numero di elementi e consente di calcolarlo grazie all'Angolo compreso e all'Angolo da riempire.

Ruota gli elementi mentre vengono copiati

Specifica se gli elementi della serie vengono ruotati quando vengono copiati per formare la serie polare.

- No: non ruota gli elementi; tutte le copie hanno lo stesso orientamento dell'elemento originale.
- Sì: ruota le copie.

6.100.6 Punto base entità (solo polare)

Specifica il punto base degli elementi in un serie polare.

Campo X

Consente di digitare una coordinata per specificare il punto base degli elementi della serie lungo l'asse X.

Campo Y

Consente di digitare una coordinata per specificare il punto base degli elementi della serie lungo l'asse Y.

Pulsante Scegli Punto Base
Consente di specificare il punto di base degli elementi della serie selezionando un punto nel disegno. Cliccando su uno di questi pulsanti si chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Serie** e viene richiesto di selezionare i punti.

Usa predefinito
Utilizza il punto base predefinito per le entità della serie. La scelta dell'opzione Usa predefinito disabilita le altre opzioni del punto base dell'entità.

6.101 CHIUDISERIE

Esce dallo stato di modifica della serie associativa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.101.1 Descrizione

Esce dallo stato di modifica della serie associativa e visualizza la finestra di dialogo **Chiudi Serie** per salvare o ignorare le modifiche apportate alle entità di origine della serie.

Nota: Questo comando è disponibile solo dopo che una serie associativa viene modificato sul posto con il comando MODIFSERIE, opzione Origine.

6.101.2 Opzioni all'interno del comando

Si
Salva le modifiche apportate alle entità di origine della serie e quindi esce dallo stato di modifica della serie.

No
Esce dallo stato di modifica della serie e ignora tutte le modifiche, riportando così la serie allo stato originale.

Annulla
Chiude la finestra di dialogo e rimane nello stato di modifica della serie.

6.102 -CHIUDISERIE

Esce dallo stato di modifica della serie associativa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.102.1 Descrizione

Esce dallo stato di modifica della serie associativa, richiedendo alla riga di comando di salvare o annullare le modifiche apportate alle entità di origine della serie.

Nota: Questo comando è disponibile solo dopo che una serie associativa viene modificato sul posto con il comando MODIFSERIE, opzione Origine.

6.102.2 Opzioni all'interno del comando

Si

Salva le modifiche apportate alle entità di origine della serie e quindi esce dallo stato di modifica della serie.

No

Esce dallo stato di modifica della serie e ignora tutte le modifiche, riportando così la serie allo stato originale.

6.103 RILEVASERIE

Crea serie di entità (2D o 3D) in base ai modelli di entità trovati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.103.1 Descrizione

Cerca i modelli di entità in un insieme di entità selezionate (2D e/o 3D) e le converte in entità serie.

L'utilizzo di RILEVASERIE per sostituire gli insiemi di entità con serie aggiunge struttura al disegno e riduce le dimensioni del file.

Nota: Questa funzionalità è stata estratta dal comando RILEVABLOCCHI dove non è più disponibile.

6.103.2 Metodi

Esistono due metodi per rilevare le serie:

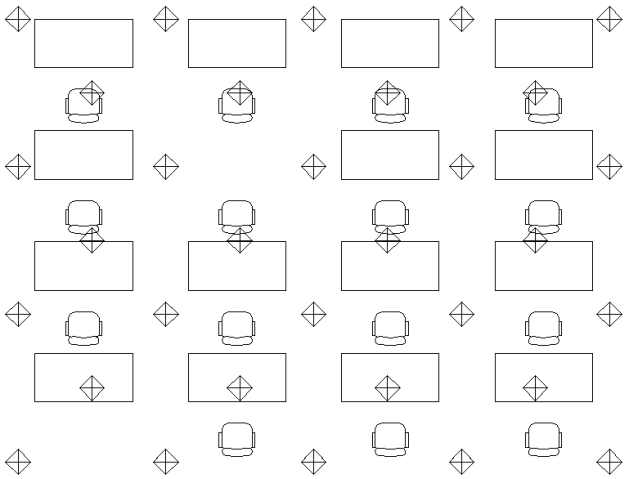
- Entità multiple di origine.
- Un'unica entità di origine

Nota: Viene visualizzato il pannello **Contesto Comando** il quale consente di scegliere quali dei modelli trovati utilizzando il metodo selezionato verranno convertiti in serie.

I passaggi per utilizzare il comando RILEVASERIE sono:

1 Selezionare le entità in cui si desidera trovare le serie.

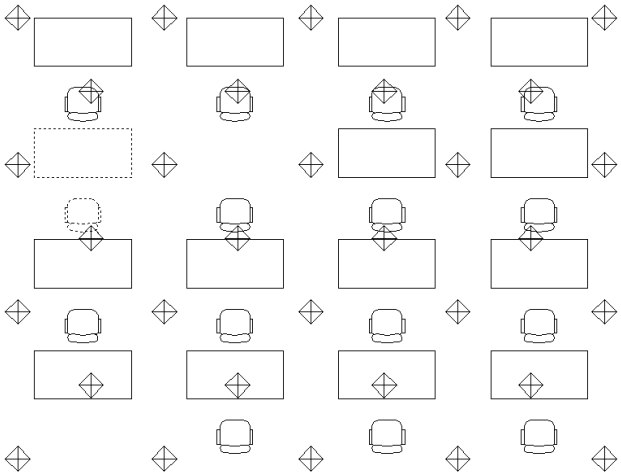
1

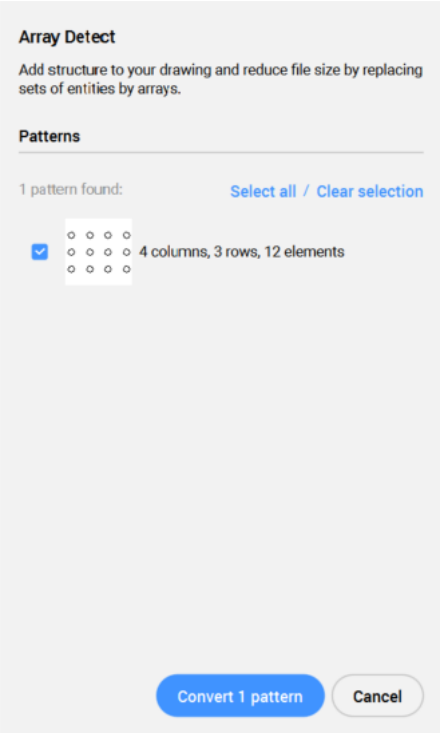


2 Scegliere una delle due modalità di rilevamento della serie:

- Rileva i modelli con più entità di origine (è necessario selezionare le entità di origine dei modelli

da trovare).

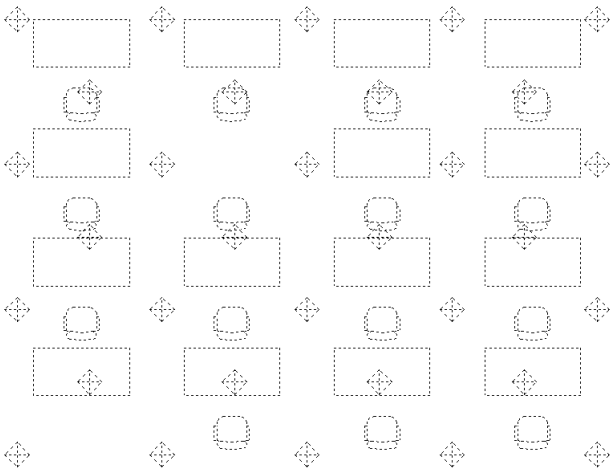
- 

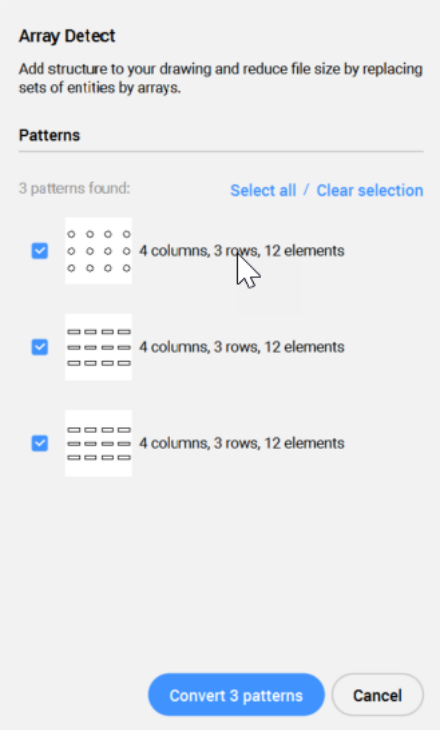


Nota: Con i pulsanti **Seleziona tutto** / **Pulisce selezione** è possibile selezionare o cancellare la selezione.

- Rileva tutti i modelli con un'unica entità di origine (non è necessaria alcuna selezione di entità).

-





Nota: Per ridurre il numero di modelli di entità singola rilevati, è possibile utilizzare il comando RILEVABLOCCHI prima di utilizzare il comando RILEVASERIE.

3 Specificare quali dei modelli trovati devono essere convertiti in serie.

6.103.3 Opzioni all'interno del comando

seleziona Entità di origine
Rileva i modelli con entità multiple di origine.

rilevamento automatico delle serie di Singole entità
Rileva tutti i modelli con un'unica entità di origine

Converti selezionati
Converte in serie tutti i modelli selezionati nel pannello **Contesto Comandi**.

converti Separatamente
Esegue lo zoom sequenziale della vista su ogni modello trovato e consente di scegliere se convertirlo in serie.

6.104 MODIFSERIE

Modifica le serie associative.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.104.1 Metodo

Selezionare le entità che costituiscono le serie associative.

6.104.2 Opzioni all'interno del comando

Origine
Modifica le entità di origine della serie.

Nota: Consente di visualizzare finestra di dialogo **Stato Modifica Serie**. Solo l'entità selezionata viene visualizzata nell'ambiente di modifica della serie associativa, in modo che possa essere facile modificare, aggiungere ed eliminare le entità. Le modifiche vengono applicate a tutte le entità una volta chiuso lo stato di modifica della serie.

Sostituisci
Sostituisce alcune o tutte le entità nella serie.

RIPristina
Ripristina le entità cancellate e rimuove eventuali sostituzioni di elementi.

Nota: Premere il tasto **Ctrl** per selezionare più di un elemento nella serie associativa, quindi toccare il tasto **Elimina** per cancellare la selezione.

Esci
Accettare le modifiche e concludere il comando.

6.105 EDITASERIEEXT

Fornisce un'ulteriore modifica delle serie associative.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.105.1 Descrizione

Fornisce modifiche aggiuntive per tutti gli elementi di una serie associativa o per un singolo elemento della serie associativa.

Nota: Le serie modificate con questo comando devono essere state rese associative dal comando SERIE. Non funziona con le serie create dal comando SERIECLASSICA o dal comando -SERIE.

6.105.2 Metodo

Esistono due metodi per modificare una serie associativa utilizzando il comando EDITASERIEEXT:

- Modifica tutti gli elementi della serie: regola in modo interattivo la spaziatura tra di essi e cambia il numero di elementi.
- Modifica un singolo elemento della serie: spostarlo (offset), scalarlo, ruotarlo o eliminarlo.

6.105.3 Opzioni all'interno del comando

SPaziatura
Regola la spaziatura di un'intera serie associativa in modo interattivo.

RIdimensiona
Ridimensiona l'intera serie rimuovendo le entità in modo interattivo.

Offset elementi
Sposta le entità di una serie associativa in una posizione diversa.

Nota: Selezionare i punti o immettere le coordinate x, y.

Scala elementi
Ridimensiona un'entità di una serie associativa.

Nota: Un fattore di scala maggiore di 1 rende l'entità più grande e minore di 1 la rende più piccola.

Ruota elementi
Ruota un'entità di una serie associativa.

Nota: I numeri positivi, per l'angolo di rotazione, ruotano in senso antiorario e i numeri negativi ruotano in senso orario.

Elimina elemento
Elimina un'entità di una serie associativa.

SOrgente modifbloc
Apre l'origine della serie per la modifica con il comando MODIFBLOC.

Nota: Dopo aver cancellato l'espressione, il valore viene riportato allo stato precedente. Ogni salvataggio della sessione MODIFBLOC viene considerato come un nuovo stato.

6.106 SERIETRAIETT

Crea una serie lungo un percorso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.106.1 Descrizione

Distribuisce in modo associativo copie di entità in modo uniforme lungo un percorso in più righe e livelli.

6.106.2 Opzioni all'interno del comando

ASsociativo
Determina se viene creata un'entità serie o una serie di copie delle entità selezionate.

Nota: L'impostazione di default viene salvata dalla variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Nota: I parametri per le serie associative possono essere specificati con espressioni parametriche impostate nelle proprietà della Serie, che si trovano nel **Navigatore Meccanico**, nel pannello **Proprietà** o tramite il comando MODIFSERIE.

Metodo
Specifica come distribuire le entità lungo il percorso.

Dividi
Distribuisce un numero specifico di elementi uniformemente lungo il percorso.

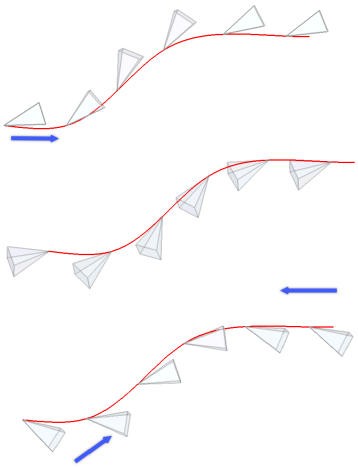
Nota: Distribuisce un numero specifico di elementi uniformemente lungo il percorso.

Misura
Posiziona un numero sufficiente di elementi lungo il percorso, separati dall'intervallo specificato.

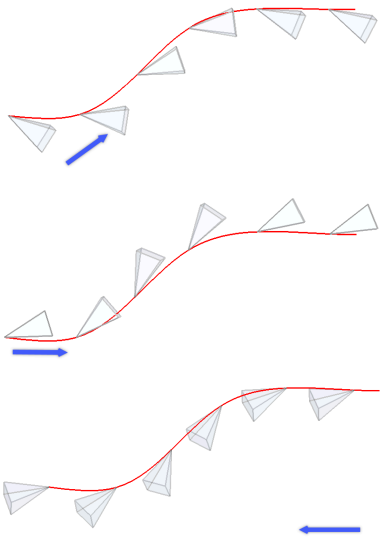
punto Base
Imposta il punto base della serie. Gli elementi vengono posizionati rispetto al punto base.

direzione Tangente
Determina il modo in cui gli elementi sono allineati rispetto alla direzione iniziale del percorso.

2 Punti
Specifica due punti che definiscono la tangenza del primo elemento rispetto alla direzione iniziale del percorso. A seconda dell'impostazione Allinea Elementi, gli altri elementi vengono posizionati parallelamente al primo elemento o nella direzione tangente specificata rispetto alla direzione del percorso. Nell'immagine **Direzione tangente - 2 punti**, la freccia blu indica la direzione di tangenza.



Direzione tangente - 2 punti



Normale
Orienta la direzione Z dell'elemento con la direzione iniziale del percorso.

ELementi
Specifica il numero di elementi o la distanza tra gli elementi, a seconda dell'impostazione Metodo.

Immette il numero di elementi lungo il percorso
Posiziona gli elementi lungo l'intero percorso alla distanza specificata.

Nota: È possibile posizionare gli elementi lungo una parte del percorso, specificando un numero inferiore.

Immette la distanza tra gli elementi lungo il percorso
Specifica la distanza tra gli elementi immettendo un valore o selezionando due punti.

Espressione
Per ricavare il valore è possibile utilizzare una formula o un'equazione matematica.

Riempi intero percorso
Riempie l'intero percorso con gli elementi a una determinata spaziatura.

Nota: Questa opzione funziona come la modifica dei grip. Se il numero di elementi cambia, anche la lunghezza del percorso dovrebbe cambiare. Quando il percorso viene modificato utilizzando la modifica tramite grip, l'entità serie viene ricreata lungo il percorso modificato.

Righe
Specifica il numero di righe nella serie, la distanza tra di esse e la quota altimetrica incrementale.

Distanza tra le righe
Specifica la distanza tra le righe successive immettendo un valore o selezionando due punti.

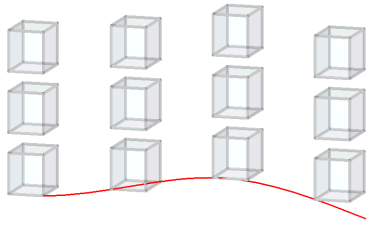
Totale
Specifica la distanza tra la prima e l'ultima riga.

Incremento della quota altimetrica tra le righe
Definisce la quota altimetrica crescente o decrescente per ogni riga successiva.

Livelli
Crea serie 3D specificando il numero e la spaziatura dei livelli.

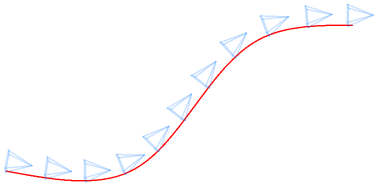
Distanza
Specifica la distanza tra il livello inferiore e quello superiore.

Totale
Specifica la distanza tra il livello inferiore e quello superiore.

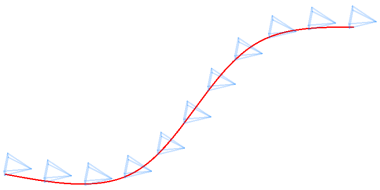


ALlinea elementi
Specifica se allineare ogni elemento tangente alla direzione del percorso. L'allineamento è relativo all'orientamento del primo elemento.

Si
Ogni elemento viene posizionato tangente alla direzione del percorso.

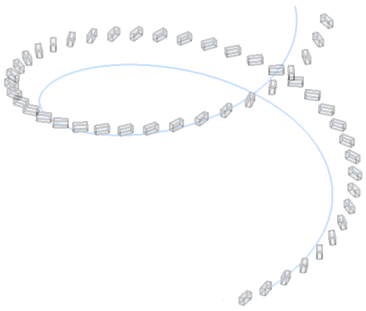


No
Ogni elemento mantiene l'orientamento del primo elemento.

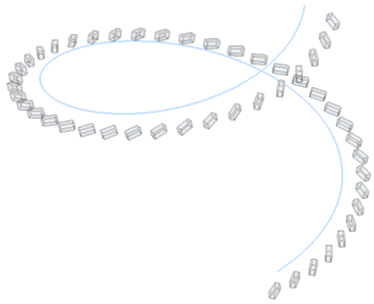


direZione z
Determina se mantenere la direzione Z originale degli elementi o se inclinarli in modo naturale lungo un percorso 3D.

Si
La direzione Z (verticale) viene mantenuta.



No
Oggetti inclinati lungo l'elica.



Esci
Accetta le impostazioni correnti e conclude il comando.

6.107 SERIEPOLARE

Crea una serie di entità, in una serie circolare.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.107.1 Descrizione

Distribuisce associativamente copie di entità in modo uniforme in una serie circolare attorno a un punto centrale o un asse di rotazione, utilizzando più righe e livelli.

6.107.2 Opzioni all'interno del comando

ASsociativo
Determina se viene creata un'entità serie o una serie di copie delle entità selezionate.

Nota: L'impostazione di default viene salvata dalla variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Nota: I parametri per le serie associative possono essere specificati con espressioni parametriche impostate nelle proprietà della **Serie**, che si trovano nel **Navigatore Meccanico**, nel pannello **Proprietà** o tramite il comando MODIFSERIE.

Punto base
Imposta il punto base della serie. Gli elementi vengono posizionati rispetto al punto base.

ELementi
Specifica il numero di elementi nella serie.

Angolo compreso
Specifica l'angolo tra due elementi successivi.

angolo di RIEmpimento
Specifica l'angolo tra il primo e l'ultimo elemento.

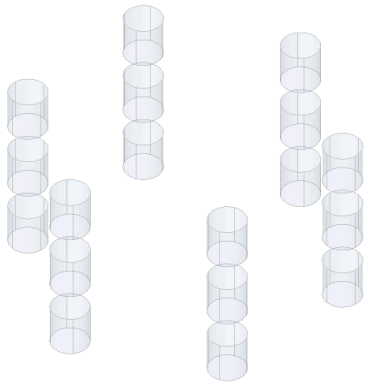
RIGhe
Specifica il numero di righe, la spaziatura tra le righe successive e la quota altimetrica incrementale.

Distanza
Specifica la distanza tra le righe successive.

Totale
Specifica la distanza tra la prima e l'ultima riga.

Incremento della quota altimetrica tra le righe
Definisce la quota altimetrica crescente o decrescente per ogni riga successiva.

Livelli
Crea serie 3D specificando il numero e la spaziatura dei livelli.

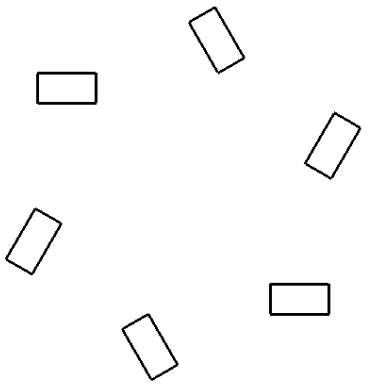


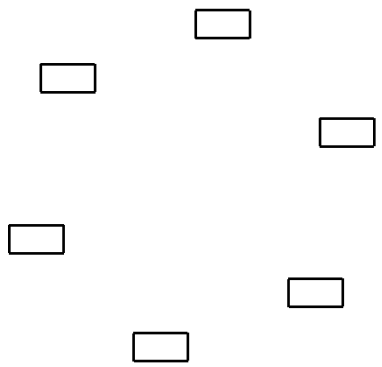
Distanza
Specifica la distanza tra i livelli successivi digitando un valore o selezionando due punti.

Totale
Specifica la distanza tra il livello inferiore e quello superiore.

Espressione
Per ricavare il valore è possibile utilizzare una formula o un'equazione matematica.

RUOta
Determina se gli elementi vengono ruotati attorno al percorso circolare o se mantengono l'orientamento delle entità di origine.





Esci
Accetta le impostazioni correnti e conclude il comando.

6.108 SERIERETTANG

Crea una serie rettangolare di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.108.1 Descrizione

Distribuisce associativamente copie di entità in un numero qualsiasi di righe, colonne e livelli.

6.108.2 Opzioni all'interno del comando

ASsociativo
Determina se viene creata un'entità serie o una serie di copie delle entità selezionate.

Nota: L'impostazione di default viene salvata dalla variabile di sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Nota: I parametri per le serie associative possono essere specificati con espressioni parametriche impostate nelle proprietà della Serie, che si trovano nel **Navigatore Meccanico**, nel pannello **Proprietà** o tramite il comando MODIFSERIE.

punto Base
Imposta il punto base della serie. Gli elementi vengono posizionati rispetto al punto base.

CONteggio
Specifica il numero di righe e colonne.

Spaziatura
Specifica la distanza tra le colonne e/o le righe.

cella Unica
Un rettangolo viene visualizzato in modo dinamico. Specificare un punto o immettere la spaziatura di colonne e righe desiderata nei campi di immissione dinamici. Per passare da un campo di immissione all'altro, premere il tasto Tab.

Nota: Se l'input dinamico è attivo, vengono visualizzate la larghezza e l'altezza del rettangolo di spaziatura.

COLonne
Specifica il numero di colonne e la spaziatura tra le colonne successive.

Espressione
Per ricavare il valore è possibile utilizzare una formula o un'equazione matematica.

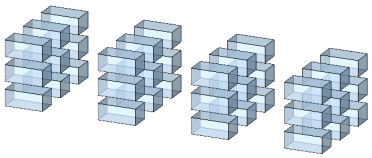
Righe
Specifica il numero di righe, la spaziatura tra le righe successive e la quota altimetrica incrementale.

Distanza
Specifica la distanza tra le colonne/righe successive.

Totale
Specifica la distanza tra la prima e l'ultima colonna/riga.

Incremento della quota altimetrica tra le righe
Definisce la quota altimetrica crescente o decrescente per ogni riga successiva.

Livelli
Crea serie 3D specificando il numero e la spaziatura dei livelli.



Distanza
Specifica la distanza tra i livelli successivi digitando un valore o selezionando due punti.

Totale
Specifica la distanza tra il livello inferiore e quello superiore.

Esci
Accetta le impostazioni correnti e conclude il comando.

6.109 ALLEGA

Allega Xrif, immagini o file PDF nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.109.1 Metodo

Nota: Il comando ALLEGA unifica i comandi XATTACCA, ATTACCAIMM e ALLEGAPDF.

Apre la finestra di dialogo **Selezionare File Riferimento** che consente di selezionare il tipo di file che si desidera allegare.

Standard Drawing File
Dopo aver selezionato un file di disegno standard, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Attacca Rriferimento Esterno**. Vedere anche l'articolo sul comando **XATTACCA**.

File Immagine
Dopo aver selezionato un file immagine, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Attacca file Immagine Raster**. Vedere anche l'articolo sul comando **ATTACCAIMM**.

File Sottoposti PDF
Dopo aver selezionato un PDF, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Allegare Sottoposto PDF**. Vedere anche l'articolo sul comando **ALLEGAPDF**.

6.110 -ALLEGA

Allega xrif, immagini, o file PDF nel disegno corrente tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.110.1 Metodo

Specificare il percorso del file che da allegare.

Nota: Il comando -ALLEGA unifica i comandi -XATTACCA, -ATTACCAIMM e -ALLEGAPDF. Vedere anche gli articoli correlati.

6.111 ATTACCAOGGETTICIVILE

Attacca un file di riferimento a un oggetto civile esterno nel disegno corrente.

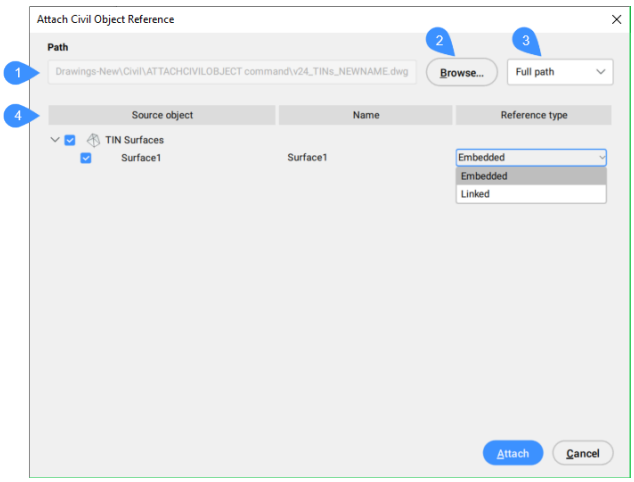
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.111.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Attacca Riferimento Oggetto Civile** per selezionare un file DWG contenente un oggetto Civile a cui fare riferimento nel disegno corrente. Dopo aver selezionato il file e aver scelto **Apri**, viene visualizzata la finestra di dialogo **Attacca Riferimento Oggetto Civile**. L'oggetto civile associato (superficie) sarà visibile nel pannello **Esplora Civile**.

La finestra di dialogo **Attacca Riferimento Oggetto Civile** consente di associare riferimenti a oggetti civili al disegno corrente.



1 Percorso

2 Sfoglia

3 Tipo percorso

4 Oggetto civile attaccato

6.111.2 Percorso

Visualizza il percorso del file di disegno.

6.111.3 Sfoglia

Apre la finestra di dialogo **Apri file** che consente di scegliere un file DWG di oggetti civili diverso.

6.111.4 Tipo percorso

Determina come memorizzare il percorso.

Percorso completo
Conserva l'unità e i nomi delle cartelle del file DWG come riferimento assoluto, ad esempio *c:\cad\dwg\nomefile.dwg*.

Percorso relativo
Conserva il percorso dalla posizione del disegno padre alla posizione del disegno di riferimento, ad esempio *..\nomefile.dwg*. Il **..** si riferisce alla cartella sopra quella attuale. Il disegno deve essere salvato prima di poter utilizzare questa opzione.

6.111.5 Oggetto civile attaccato

Elenca le proprietà dell'oggetto civile.

Nota: Queste proprietà sono disponibili per la modifica nella scheda **Info** del pannello **Esplora Civile** .

Oggetto di origine
Visualizza il nome dell'oggetto civile di origine.

Nota: Se nel disegno è già presente un riferimento oggetto civile, viene visualizzata un'icona di avviso.

Nome
Visualizza il nome dell'oggetto civile associato.

Tipo di riferimento
Definisce la modalità di associazione dell'oggetto civile nel disegno corrente.

Incorporato
La geometria della superficie di riferimento viene salvata nel disegno. Il disegno sarà più grande ma si aprirà più velocemente, a meno che la superficie di origine non sia stata modificata. Le superfici di riferimento saranno visibili anche se il disegno di origine non è disponibile.

Collegato
La geometria della superficie di riferimento non viene salvata nel disegno.

6.112 CHIUDIPANNELLORIFERIMENTI

Chiude il pannello **Riferimenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.112.1 Descrizione

Chiude il pannello **Riferimenti** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Riferimenti** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Riferimenti** viene rimossa dalla pila.

6.113 APRIPANNELLORIFERIMENTI

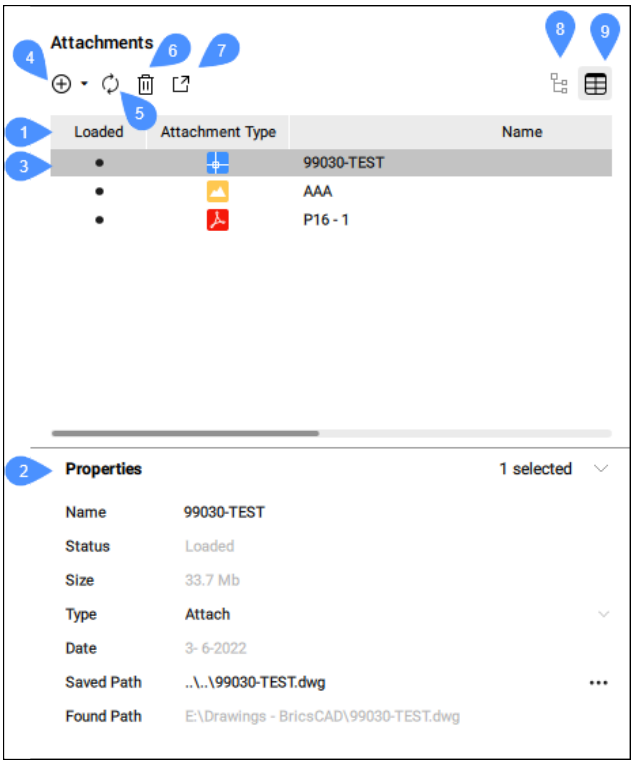
Apre il pannello **Riferimenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.113.1 Descrizione

Apre il pannello **Riferimenti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Riferimenti** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Riferimenti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Riferimenti** offre una posizione centrale per la visualizzazione e la gestione di disegni, immagini, file PDF e nuvole di punti allegati.



1 Intestazione elenco proprietà dei riferimenti

2 Properties (Proprietà)

3 Elenco file dei riferimenti

4 Attacca un file

5 Aggiorna

6 Stacca

7 Apri

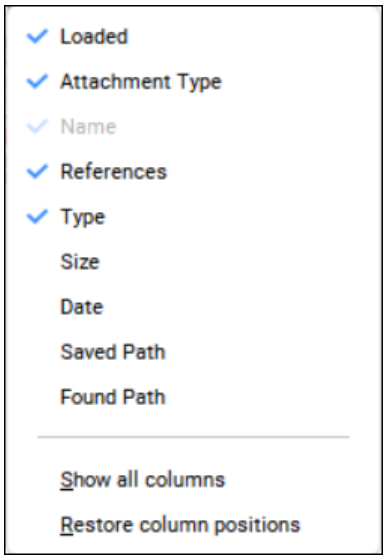
8 Vista Struttura

9 Vista Griglia

6.113.2 Intestazione elenco proprietà dei riferimenti

Le intestazioni di colonna descrivono le proprietà di ogni riferimento. È possibile ordinare l'elenco dei file allegati in ordine crescente o decrescente per qualsiasi proprietà cliccando una o due volte sull'intestazione della colonna. Cliccando il pulsante destro del mouse sull'intestazione di una colonna è possibile personalizzarla:

Nota: Alcune colonne sono nascoste per impostazione predefinita.



Caricato
Specifica lo stato di caricamento dei riferimenti:

- **Carica**: i riferimenti vengono caricati e visualizzati nell'editor del disegno.
- **Scarica**: i riferimenti non vengono caricati o visualizzati nell'editor del disegno, ma mantengono le informazioni sui riferimenti, ad esempio la scala e la posizione.
- **Non trovato**: il percorso non è stato trovato. I riferimenti devono essere ri-attaccati.

Tipo Riferimento
Visualizza il tipo di file del riferimento (DWG, PDF, immagine o nuvola di punti).

Nome
Specifica il nome del riferimento. Per impostazione predefinita, il nome del riferimento è uguale al nome del file. Per rinominare un riferimento, doppio clic sul nome e immettere il nuovo nome. La ridenominazione di un riferimento non modifica il nome del file.

Riferimenti
Specifica quante volte viene fatto riferimento al riferimento nel disegno corrente.

Nota: Vengono contati solo gli inserti di riferimento del blocco visibili su tutti i livelli annidati.

Tipo
Specifica il tipo di riferimento. Cliccare sul tipo di allegato per passare da **Attaccato** a **Sovrapposto** e viceversa.

Data
Specifica la data dell'ultimo salvataggio dei file attaccati.

Percorso Salvato
Specifica il percorso, tra cui la posizione e il nome del file, dei riferimenti. Per modificare il percorso salvato, cliccare su quest'ultimo e immettere il nuovo percorso oppure selezionare il pulsante **Sfoglia** per visualizzare la finestra di dialogo **Selezionare il file di riferimento**. Il pulsante **Sfoglia** viene visualizzato solo dopo aver cliccato sul percorso salvato.

Percorso Trovato
Specifica il percorso, tra cui la posizione e il nome del file, dei riferimenti. Il percorso trovato può essere uguale o meno al percorso salvato.

6.113.3 Properties (Proprietà)

Visualizza le proprietà del riferimento selezionato in una griglia. Si tratta delle stesse proprietà visualizzate nell'intestazione dell'elenco delle proprietà dei Riferimenti sotto forma di colonne.

6.113.4 Nome del documento

Visualizza il nome del documento attivo.

6.113.5 Elenco file dei riferimenti

Visualizza un elenco dei file attaccati e le relative proprietà.

Nota: Quando si seleziona un XRIF nell'area di disegno, questo viene evidenziato nel pannello **Riferimenti** e viceversa.

6.113.6 Pulsante per attaccare i riferimenti

Attacca DWG
Visualizza la finestra di dialogo **Seleziona File Riferimento** come il comando XATTACCA.

Attacca PDF
Visualizza la finestra di dialogo **Selezionare File Sottoposto PDF** come per il comando ALLEGAPDF.

Attacca Immagine
Visualizza la finestra di dialogo **Selezionare File Immagine** come per il comando ATTACCAIMM.

Attacca Nuvola di Punti
Visualizza la finestra di dialogo **Gestore Riferimento Nuvola di Punti** come il comando RIFERIMENTONUVPUNTI.

6.113.7 Aggiorna

Aggiorna le viste Griglia o Struttura.

6.113.8 Stacca

Rimuove i riferimenti selezionati dal disegno.

6.113.9 Apri

Apre i riferimenti selezionati.

6.113.10 Vista Struttura

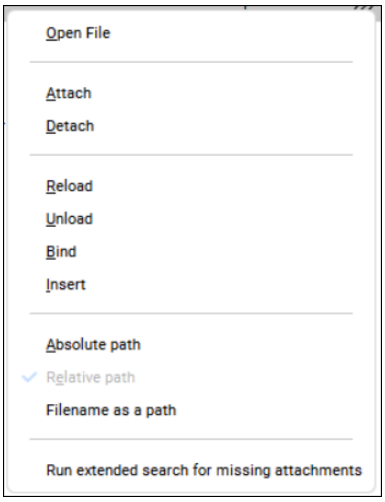
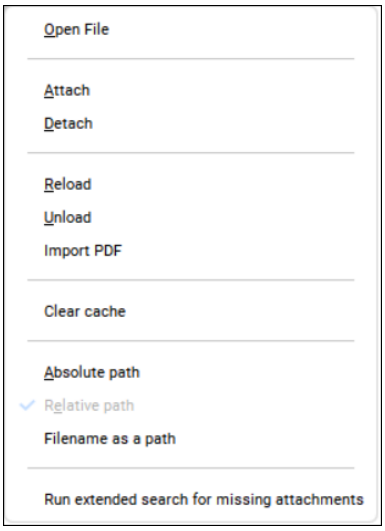
Visualizza i riferimenti in una vista ad albero strutturata.

6.113.11 Vista Griglia

Visualizza i riferimenti in una griglia dettagliata.

6.113.12 Menu contestuale

Un menu del tasto destro sui riferimenti selezionati offre opzioni di menu aggiuntive a seconda del tipo di file:

File DWG	File PDF
	

Apri file
Apre il file DWG allegato.

Attacca
Attacca un nuovo riferimento del file attaccato.

Stacca
Stacca tutti i riferimenti.

Ricarica
Ricarica tutti i riferimenti dell'allegato e tutti i suoi inserimenti, compresi quelli parametrici, vengono ricostruiti.

Scarica
Scarica tutti i riferimenti.

Unisci
Copia il contenuto del disegno allegato nel disegno corrente come riferimento di blocco (comando _-XREF: _B), in base al valore della variabile di sistema BINDTYPE.
I riferimenti parametrici esterni vengono convertiti in blocchi parametrici locali.

Inserisci
Inserisce tutte le istanze del riferimento nel disegno come riferimenti di blocco (comando _-XREF: _I).
I riferimenti parametrici esterni vengono convertiti in blocchi parametrici locali.

Eseguire una ricerca estesa per i riferimenti mancanti
Cerca il file del riferimento in una cartella di livello superiore se la cartella è stata aggiunta nella variabile di sistema SRCHPATH.

Importa PDF
Lancia il comando --IMPORTAPDF per importare il riferimento.

Pulisci cache
Rimuove i file dalla cartella cache del disco correlata.

6.114 DEFATT

Apre la finestra di dialogo **Definisci Attributo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

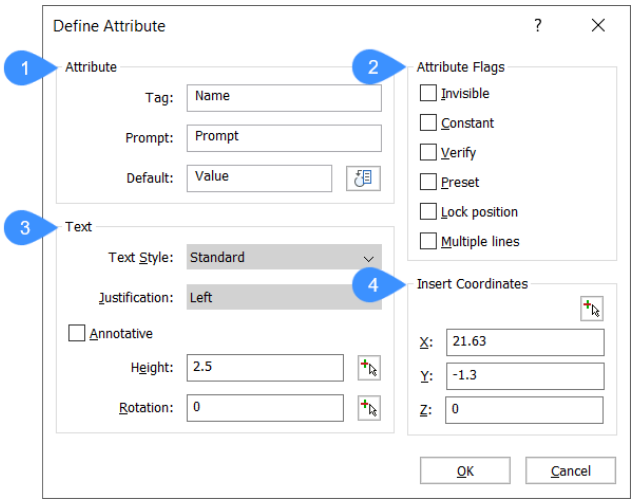
Icona:

Alias: DE, DDATTDEF

6.114.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Definisci Attributo** per aggiungere un attributo a una definizione di blocco.

La finestra di dialogo **Definisci Attributo** definisce le opzioni per i valori degli attributi.



1 Opzioni attributo

2 Opzioni modalità attributo

3 Opzioni testo

4 Opzioni inserisci coordinate

6.114.2 Opzioni attributo

- **Etichetta**

  Specifica il nome dell'attributo. Questo è il nome con cui BricsCAD identifica l'attributo. Si possono utilizzare fino a 255 lettere, numeri e segni di punteggiatura.

- **Richiesta**

  Specificare la richiesta dell'utente. Questo viene visualizzato nella barra dei comandi quando l'attributo viene successivamente inserito nel disegno. È possibile lasciare questo campo vuoto. BricsCAD utilizza quindi l'etichetta come richiesta durante l'inserimento di attributi.

- **Predefinito**

  Specificare il valore predefinito. Questa opzione viene visualizzata tra parentesi angolari, ad esempio <360>. Premere **Invio** per accettare il valore.

  Cliccare sull'icona **Inserisci campo** per assegnare un valore di campo all'attributo (vedere il comando CAMPODATI).

6.114.3 Opzioni modalità attributo

- **Invisibile**

  Nasconde l'attributo dalla visualizzazione; non verrà né visualizzato, né stampato. Tuttavia, gli attributi nascosti possono essere visualizzati con il comando VISATT.

- **Costante**

  Specificare un valore predefinito che non può essere modificato.

- **Verifica**

  Forza l'immissione del valore una seconda volta; questo aiuta a garantire che il valore sia inserito correttamente.

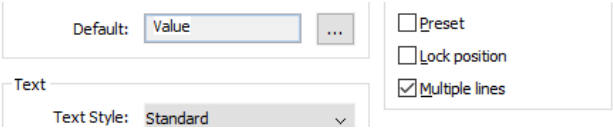
- **Preimposta**

  Inserisce gli attributi senza richiedere nulla. Gli attributi possono essere modificati in un secondo momento con il comando EDITATT.

- **Blocca posizione**
  - **On**: blocca la posizione dell'attributo all'interno del riferimento del blocco.
  - **Off**: gli attributi sbloccati possono essere spostati rispetto al resto del blocco utilizzando la modifica mediante grip.

- **Linee Multiple**
  - **On**: consente l'uso di testo su più righe.
  - **Off**: limita a una sola riga di testo.

  Quando la casella **Linee Multiple** è selezionata, l'icona del pulsante Sfoglia viene visualizzata accanto al campo **Predefinito** dell'opzione Testo che risulta in grigio.



Quando si clicca sul pulsante, la finestra di dialogo **Definisci Attributo** si chiude temporaneamente per consentire di definire un'entità di testo multilinea.

Viene avviato il comando TESTOM. Digitare il testo per l'attributo, quindi cliccare sul pulsante **OK** sulla barra degli strumenti **Formattazione Testo** per tornare alla finestra di dialogo **Definizione Attributo**.

6.114.4 Opzioni testo

- **Stile di testo**

  Specifica lo stile di testo per il testo dell'attributo. Scegliere uno degli stili di testo definiti nel disegno. (È possibile creare stili di testo aggiuntivi con il comando STILE).

- **Giustificazione**

  Specifica la giustificazione del testo dell'attributo, ad esempio **Centro** o **Adatta**.

- **Altezza**

  Specifica l'altezza del testo dell'attributo, a meno che non venga sostituito dallo stile di testo. Immettere un valore o specificare due punti nel disegno cliccando sul pulsante. L'ultima opzione ignora temporaneamente la finestra di dialogo.

- **Rotazione**

  Specifica l'angolo di rotazione del testo. Immettere un valore o specificare due punti nel disegno cliccando sul pulsante. L'ultima opzione ignora temporaneamente la finestra di dialogo.

- **Annotativo**

  Specifica la proprietà **Annotativa** del testo dell'attributo.

  Nota: Le scale annotazione supportate di un attributo di blocco selezionato possono essere modificate nel pannello **Proprietà**, anche quando il suo riferimento di blocco non è annotativo.

6.114.5 Opzioni inserisci coordinate

- **Seleziona punto di inserimento**

  Specificare il punto di inserimento direttamente nel modello.

- **X/Y/Z**

  Specificare le coordinate del punto di inserimento dell'attributo nei relativi campi X,Y,Z.

6.115 -DEFATT

Definisce i dati degli attributi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -DE

Nota: Questo comando è destinato all'uso da parte di macro, script e routine LISP. Per specificare gli attributi con una finestra di dialogo, utilizzare il comando DEFATT.

6.115.1 Descrizione

Definisce i dati degli attributi (utilizzati dai blocchi) nella riga di comando.

6.115.2 Opzioni all'interno del comando

Definire un attributo attivando o disattivando le modalità di attributo.

Attiva/disattiva le modalità degli attributi: Constante=Off Invisibile=Off Preimpostato=Off Verifica=Off Blocca Posizione=Off Annotativo=Off Linee multiple=Off

Costante – digitare **C**

- Off: gli utenti possono modificare il valore dell'attributo.
- On: gli utenti non possono modificare il valore.

Invisibile: digita **I**

- Off: visualizza l'attributo nel disegno.
- On - nasconde l'attributo

Nota: Gli attributi invisibili non vengono visualizzati né stampati, ma possono essere visualizzati con il comando VISATT.

Preimpostato: digitare **P**

- Off: richiede all'utente di immettere i valori.
- On: inserisce automaticamente gli attributi, senza chiedere conferma all'utente.

Nota: Il valore degli attributi può essere modificato in un secondo momento con il comando EDITATT.

Verifica - digitare **V**

- Off: l'utente immette il valore dell'attributo una sola volta.
- On: forza l'utente a immettere il valore una seconda volta per assicurarsi che il valore venga immesso correttamente.

Blocca Posizione – digitare **B**

- Off: gli utenti possono spostare gli attributi utilizzando la modifica tramite grip.
- On: blocca la posizione dell'attributo all'interno del riferimento del blocco.

Annotativo: digitare **A**

- Off: – crea gli attributi utilizzando uno stile non annotativo.
- On - crea attributi utilizzando uno stile annotativo.

Linee multiple - digitare **L**

- Off: forza l'uso solo di testo a riga singola.
- On - consente l'utilizzo di testo multilinea.

Nome etichetta dell'attributo:

Specifica l'etichetta dell'attributo. Questo è il nome con cui BricsCAD identifica l'attributo. E' possibile utilizzare fino a 255 lettere, numeri e segni di punteggiatura.

Richiesta
Specifica la richiesta dell'utente. Questa viene visualizzata nella barra dei comandi quando l'attributo viene inserito nel disegno. E' possibile lasciare questo campo vuoto. BricsCAD utilizza quindi l'etichetta come richiesta durante l'inserimento di attributi.

Testo predefinito
Specifica il valore predefinito e imposta lo stile e la giustificazione del testo, come con il comando TESTO. Se la modalità Linee multiple è attiva, è possibile introdurre più linee di testo.

Punto di inizio del testo:
Specificare il punto iniziale del testo.

usa Stile definito
Specifica il nome dello stile di testo.

ALlinea su linea
Allinea il testo tra due punti. L'altezza del testo viene regolata per mantenere le proporzioni.

adaTta tra punti
Allinea il testo tra due punti.

Centra orizzontalmente
Centra la linea di base del testo sul punto di selezione.

Medio (oriz/vert)
Centra il testo sul punto di selezione.

opzioni Giustificazione...
Consente di accedere a opzioni di giustificazione aggiuntive.

Altezza del testo
Specifica l'altezza del testo dell'attributo, a meno che non venga sostituito dallo stile di testo o dalla giustificazione.

Angolo di rotazione del testo
Specifica l'angolo di rotazione del testo.

6.116 VISATT

Imposta la modalità di visualizzazione del testo dell'attributo nel disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: VA

6.116.1 Descrizione

Attiva/Disattiva la visualizzazione del testo dell'attributo nel disegno, tra l'attivazione di tutto, la disattivazione di tutto o l'attivazione solo di quelli non visibili.

Quando gli attributi sono disattivati o invisibili, non vengono visualizzati nel disegno e non vengono stampati.

6.116.2 Opzioni all'interno del comando

Modalità visualizzazione attributo
Modifica la visualizzazione dei valori degli attributi:

- visualizza attributi (**ON**): visualizza tutti gli attributi, compresi quelli impostati in modalità invisibile dal comando DEFATT.
- nascondi attributi (**OFF**): nasconde tutti gli attributi.
- visualizzazione **N**ormale: visualizza gli attributi, ad eccezione di quelli impostati in modalità invisibile.

6.117 EDITATT

Modifica i valori e le proprietà degli attributi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: MATT

6.117.1 Descrizione

Modifica i valori e le proprietà degli attributi. Questo comando è pensato per modificare gli attributi a livello globale con macro, script e routine LISP. Per modificare i singoli attributi, è più semplice utilizzare la finestra di dialogo **Editor Attributi** del comando MODIFATTBL.

6.117.2 Metodi

Esistono due metodi:

- **S**i – modifica uno alla volta: modifica gli attributi uno alla volta; Consente di modificare i valori e le proprietà.
- **N**o – modifica multipla: modifica gli attributi a livello globale; Consente solo le modifiche ai valori.

6.117.3 Opzioni all'interno del comando

Modificare gli attributi di quali blocchi
Specifica i nomi dei blocchi; è possibile utilizzare i caratteri jolly per specificare blocchi con nomi simili: * si riferisce a tutti i caratteri nel nome del blocco.

Modificare attributi con questi nomi
Specifica i nomi degli attributi. È possibile utilizzare i caratteri jolly per specificare etichette con nomi simili.

Modifica attributi con questo testo
Specifica i valori degli attributi. È possibile utilizzare i caratteri jolly per specificare valori con nomi simili.

Seleziona attributi:
Sceglie gli attributi da modificare.

Posizione
Sposta il punto di inserimento dell'attributo nel nuovo punto specificato.

ANgolo
Modifica l'angolo di rotazione del testo dell'attributo in base all'angolo specificato.

Testo
Modifica il valore dell'attributo.

- **Cambia**: cerca e sostituisce il testo.
- **Sostituisci**: il nuovo testo dell'attributo sostituisce il testo dell'attributo attualmente selezionato.

Stile
Modifica lo stile del testo dell'attributo; il nome dello stile deve essere presente nel disegno. Utilizzare il comando STILE per creare o modificare gli stili di testo.
Immettere un nome di stile distintivo o premere INVIO per mantenere il nome dello stile.

Colore
Modifica il colore del testo dell'attributo immettendo un nome o un numero di colore diverso.

ALtezza
Modifica l'altezza del testo dell'attributo immettendo un'altezza di testo diversa, selezionare due punti nel disegno oppure premere INVIO per mantenere l'altezza.

Layer
Cambia il layer dell'attributo; il nome del layer deve essere presente nel disegno. (Utilizzare il comando Layer per creare i layer.)
Immettere un nome diverso per il layer o premere Invio per mantenere il nome del layer.

SEguente
Passa all'attributo successivo; Se non ci sono altri attributi da modificare, esce dal comando.

PRecedente
Passa all'attributo precedente, se presente.

Esci
Esce dal comando.

Modificare solo gli attributi visibili sullo schermo
Questa opzione viene visualizzata quando si sceglie di modificare più attributi contemporaneamente. Determina quale gruppo di attributi modificare:

- **Sì – solo visibili**: modifica solo gli attributi visibili nella finestra corrente.
- **No – modificare tutti**: modifica tutti gli attributi del disegno.

Testo da cambiare
Specifica il valore dell'attributo da modificare.

Nuovo testo
Specifica il valore di sostituzione.

6.118 ESTRATT

Apre la finestra di dialogo **Estrai Attributi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

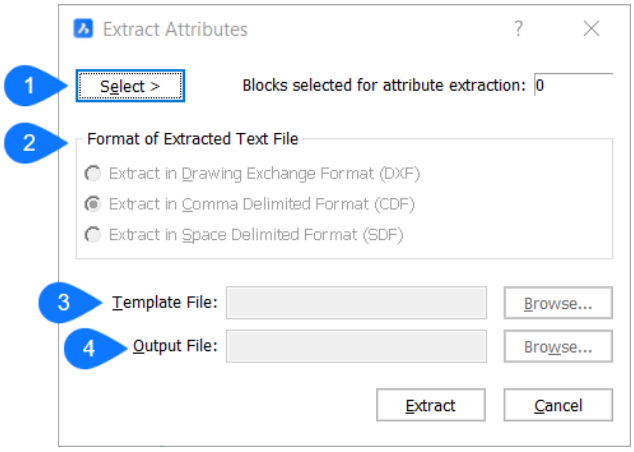
Icona:

Alias: EST, DDATTEXT

6.118.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Estrai Attributi**.

La finestra di dialogo **Estrai Attributi** consente di esportare i dati dagli attributi di blocco in un file di testo.



1 Seleziona

2 Formato del File di Testo Estratto

3 File modello

4 File di output

6.118.2 Seleziona

Specifica il gruppo di blocchi con attributi da cui copiare i dati.

Nota: Se vengono selezionati blocchi senza attributi, BricsCAD li ignora.

6.118.3 Formato del File di Testo Estratto

Specificare il formato del file di testo da estrarre. Sono disponibili diversi formati:

- DXF: Formato di Interscambio Disegni
- CDF: Formato Delimitato da Virgole
- SDF: Formato Delimitato da Spazi

6.118.4 File modello

Specificare il percorso della posizione del file modello immettendo il percorso o tramite la finestra di dialogo File Modello di Estrazione Attributi dopo aver premuto il pulsante Sfoglia.

6.118.5 File di output

Specificare il percorso della posizione del file di output immettendo il percorso o attraverso la finestra di dialogo **File di Output Estrazione Attributi** dopo aver premuto il pulsante Sfoglia.

6.118.6 Estrai

Esporta i valori degli attributi nel file di output.

6.119 -ESTRATT

Copia i dati dagli attributi a un file di testo tramite la riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -ES

Nota: Il modello di file TXT deve esistere prima di utilizzare questo comando. Vedere il comando ESTRATT per il formato di questo file.

6.119.1 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando -ESTRATT:

- Seleziona entità: viene visualizzata la finestra di dialogo **File Modello di Estrazione Attributi**.
- Estrai come Dxf/Cdf/Sdf: viene visualizzata la finestra di dialogo **File di Output Estrazione Attributi**.

6.119.2 Opzioni all'interno del comando

seleziona Entità

Specifica le entità da cui estrarrà il valore dell'attributo.

Nota: Se si selezionano blocchi senza attributi ed entità non blocco, BricsCAD li ignora. Se si ignora questa opzione immettendo direttamente DXF, SDF o CDF, BricsCAD seleziona tutti gli attributi nel disegno.

estrai come Dxf

Esporta i valori degli attributi in formato DXF parziale.

Nota: Questo formato è pensato per l'uso con altri programmi per computer in grado di leggere file DXX (DXf eXtraction).

estrai come Cdf

Esporta gli attributi con virgole che separano i valori.

Nota: Questo formato è pensato per l'uso con fogli di calcolo e database.

estrai come Sdf

Esporta gli attributi in formato a larghezza fissa.

Nota: Questo formato è pensato per l'uso negli elaboratori di testi.

6.120 ATTIN (Express Tools)

Inserisce le informazioni sugli attributi di blocco nel disegno corrente da un file TXT esterno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

6.120.1 Descrizione

Legge il file .txt di input ed elabora ogni riga. Se nel disegno corrente viene trovato un riferimento di blocco con lo stesso gestore e lo stesso nome di blocco della riga che sta elaborando, le modifiche apportate all'attributo vengono applicate a tale blocco.

Nota: Assicurarsi che il file di input abbia il layout corretto, altrimenti il comando ATTIN non sarà in grado di importare i dati dal file. Deve essere nello stesso formato generato dal comando ATTOUT.

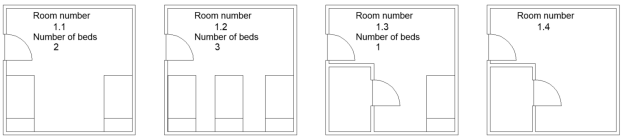
6.120.2 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Inserire il nome file di input degli attributi** la quale consente di selezionare un file .txt predefinito.

Il file contiene le informazioni dei riferimenti di blocco ordinati in una tabella. Le colonne **HANDLE** e **BLOCKNAME** forniscono il gestore e il nome del blocco di un riferimento di blocco. Le colonne aggiuntive forniscono i valori degli attributi del blocco. Ogni riga rappresenta un riferimento di blocco e i relativi valori degli attributi. Il comando ATTIN cercherà le differenze con il disegno corrente e lo adatterà in base al file importato.

Nota: La stringa <> indica che questo valore dell'attributo non si applica a questo blocco specifico.

HANDLE	BLOCKNAME	ROOM_NUMBER	BEDS
'601	Room 4	1.4	<>
'58F	Room 3	1.3	1
'564	Room 2	1.2	3
'53E	Room 1	1.1	2



1 Room number 1.1

Number of beds: 2

2 Room number 1.2

Number of beds: 3

3 Room number 1.3

Number of beds: 1

4 Room number 1.4

6.121 ATTIPEDIT (Express Tools)

Modifica il testo di un attributo all'interno di un blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.121.1 Metodo

Quando si seleziona un attributo a riga singola, l'editor di modifica diretta del testo viene visualizzato senza la barra degli strumenti **Formattazione Testo** e senza il righello. Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale con opzioni aggiuntive.

Quando si seleziona un attributo su più righe, viene visualizzato l'editor di modifica diretta del testo con la barra degli strumenti **Formattazione Testo** e il righello.

6.122 ATTIN (Express Tools)

Estrae le informazioni sugli attributi del blocco dal disegno corrente in un file TXT esterno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

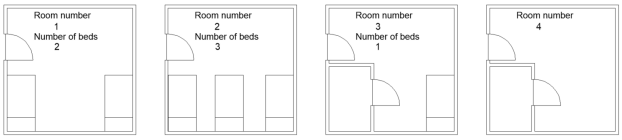
Icona:

6.122.1 Descrizione

Esporta i dati dagli attributi di blocco selezionati in un file .txt il quale può essere rivisto e modificato in un secondo momento.

6.122.2 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Inserire il nome del file di output degli attributi** il quale consente di salvare le informazioni degli attributi di blocco selezionati in un file .txt predefinito.



1 Room number 1

Number of beds: 2

2 Room number 2

Number of beds: 3

3 Room number 3

Number of beds: 1

4 Room number 4

L'output del comando ATTOUT è un file .txt. Il file contiene le informazioni dei blocchi selezionati ordinati in una tabella. Le colonne **HANDLE** e **BLOCKNAME** forniscono il gestore e il nome del blocco di un blocco, le colonne aggiuntive forniscono i valori degli attributi del blocco. Ogni riga rappresenta un riferimento di blocco e i relativi valori degli attributi.

Nota: La stringa **<>** indica che questo attributo non si applica a questo blocco specifico.

HANDLE	BLOCKNAME	ROOM_NUMBER	BEDS
'601	Room 4	4	<>
'58F	Room 3	3	1
'564	Room 2	2	3
'53E	Room 1	1	2

6.123 ATTREDEF

Ridefinisce un blocco e aggiorna gli attributi associati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.123.1 Descrizione

Ridefinisce un riferimento di blocco esistente e aggiorna tutti gli attributi associati dalle entità e dagli attributi, nuovi o esistenti, disponibili nel disegno.

Ai riferimenti di blocco esistenti si applicano le seguenti regole:

- I nuovi attributi utilizzano valori predefiniti.
- I valori degli attributi precedenti inclusi nella nuova definizione di blocco vengono mantenuti.
- I vecchi attributi che non sono inclusi nella nuova definizione di blocco vengono eliminati.
- Le modifiche apportate al formato o alle proprietà con i comandi EDITATT o MODIFATTBL vengono rimosse.
- I dati estesi associati al blocco vengono eliminati.

6.124 SINCATT

Sincronizza gli attributi del blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.124.1 Descrizione

Sincronizza le definizioni degli attributi in tutti i riferimenti di blocco di una definizione di blocco specificata.

6.124.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona
Seleziona il blocco i cui attributi devono essere utilizzati come modello per la sincronizzazione di altri blocchi.

Nome
Seleziona la definizione di blocco da sincronizzare in base al nome o all'elenco di nomi.

Blocco SINCATT?
Sincronizza gli attributi nei blocchi specificati.

Si
Sincronizza gli attributi nel blocco selezionato.

No – salta blocco
Non sincronizza il blocco e passa al blocco successivo.

6.125 VERIFICA

Analizza l'integrità del disegno corrente e corregge gli errori.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Impostare la variabile AUDITCTL a 1, per permettere a Verifica di creare un file ASCII che descrive i problemi e le azioni intraprese. Questo report, con estensione del file .ADT, verrà posizionato nella stessa cartella del disegno corrente.

6.125.1 Descrizione

Verifica la presenza di errori nel disegno corrente e, facoltativamente, ripara il disegno. Rimuove gli attributi ACIS duplicati.

6.125.2 Opzioni all'interno del comando

Sì
Corregge gli errori, se trovati da BricsCAD.

No
Cerca e segnala gli errori nel database dei disegni, ma non li corregge.

6.126 COMPLETAUTO

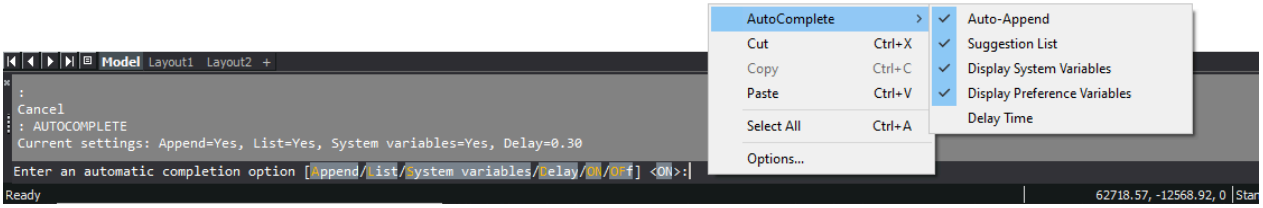
Specifica il funzionamento della funzione di completamento automatico nella riga di comando di BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.126.1 Descrizione

Questo comando imposta il comportamento della funzione di completamento automatico nella riga di comando di BricsCAD. A tale scopo, è necessario definire come aggiungere ed elencare i comandi e le variabili di sistema visualizzati.

Nota: Sono disponibili sei impostazioni, che possono essere impostate anche facendo clic con il pulsante destro del mouse nella riga di comando, utilizzando la voce **AutoCompletamento** nel menu di scelta rapida.



6.126.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi
Attiva/Disattiva il suggerimento di aggiunta automatica durante la digitazione.

Lista
Attiva/Disattiva la visualizzazione dell'elenco dei suggerimenti.

Variabili di Sistema
Attiva/Disattiva l'inclusione o meno delle variabili di sistema nell'elenco dei suggerimenti.

Attesa
Specifica il tempo di ritardo prima che venga visualizzato l'elenco dei suggerimenti.

ON
Attiva la modalità di completamento automatico.

OFf
Disattiva la modalità di completamento automatico.

6.126.3 Suggerimenti di completamento automatico basati sull'intelligenza artificiale

Questa funzionalità è un'estensione dell'elenco dei comandi completati automaticamente. Questa funzione aggiunge altri tre suggerimenti oltre a quelli completati in ordine alfabetico. Questi tre suggerimenti sono previsti da un modello di Machine Learning, che viene addestrato in base ai comandi che l'utente ha usato in passato.

Questa funzione è disponibile solo per gli utenti che scelgono di far parte del **Programma Utilizzo Dati e Diagnostica**.

Nota: Questa funzione è disattivata per impostazione predefinita. Può essere abilitato dalla finestra di dialogo **Impostazioni**.

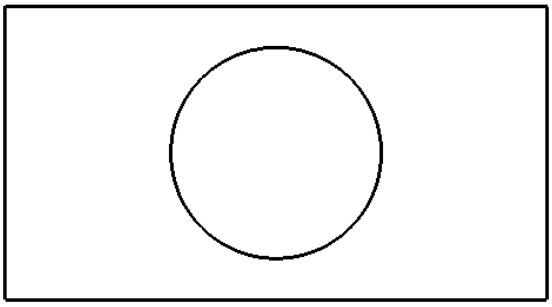
6.127 VINCAUTO

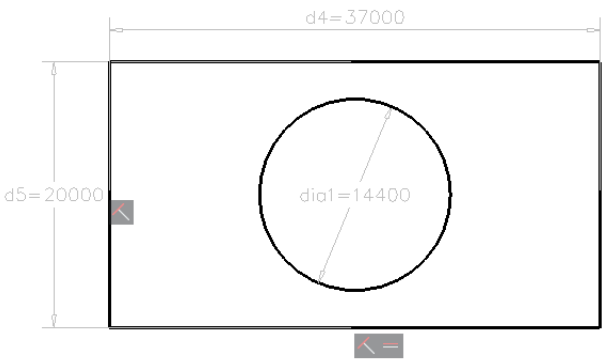
Vincola automaticamente la geometria 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.127.1 Descrizione

Vincola automaticamente le entità 2D in un disegno, fornendo sia vincoli geometrici 2D che vincoli dimensionali 2D.





Nota: Per gli utenti con licenze BricsCAD Lite, i vincoli possono essere modificati nel pannello **Gestore Parametri**.

Nota: Per gli utenti con licenze BricsCAD Pro o superiori, i vincoli possono essere modificati nel pannello del **Navigatore Meccanico**.

7. B

7.1 SFONDO

Applica uno sfondo alla finestra corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: BACKGROUNDS

7.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Sfondo** per applicare uno sfondo alla finestra di layout corrente.

È possibile scegliere tra quattro tipi: **Nessuno**, **Solido**, **Sfumatura** e **Immagine**.

Nota: Impostare Sfondi = On nella finestra di dialogo **Stili di Visualizzazione** nell'**Esplora Disegno** per applicare le modifiche che è possibile apportare nella finestra di dialogo **Sfondo**. Questa opzione è disponibile in tutti gli stili di visualizzazione, tranne 2DWIREFRAME.

7.1.2 Nessuno

Quando il tipo di sfondo è impostato su **Nessuno**, la finestra di dialogo **Sfondo** include 2 aree:

1 Tipo

2 Anteprima

Tipo

Specifica il tipo di sfondo per la finestra corrente. Quando il tipo di sfondo è **Nessuno**, i colori predefiniti vengono applicati alla finestra corrente.

Anteprima
Visualizza un'anteprima dello sfondo. Quando è impostato su **Nessuno**, lo sfondo dipende dalla variabile PERSPECTIVE:

- **Off**: lo sfondo è il colore specificato dalla variabile BKGCOLOR, solitamente bianco o nero.
- **On**: la sfumatura a due colori simula il terreno con il cielo; i colori sono specificati dalle variabili che iniziano con Gradient-, come GRADIENTCOLORTOP, GRADIENTCOLORMIDDLE e GRADIENTCOLORBOTTOM.

Nota: Dopo aver modificato i valori delle variabili, eseguire di nuovo il comando GRADIENTBKGON.

7.1.3 Solido

Quando il tipo di sfondo è impostato su **Solido**, la finestra di dialogo **Sfondo** include 3 aree:

1 Tipo

2 Scegli un colore

3 Anteprima

Tipo
Specifica il tipo di sfondo per la finestra corrente. Quando il tipo di sfondo è **Solido**, alla finestra corrente viene applicato un solo colore.

Scegli un colore
Specifica il colore corrente per lo sfondo solido. È possibile cliccare sul campione di colore per visualizzare la finestra di dialogo **Seleziona Colore** e specificare un colore diverso.

Anteprima
Visualizza un'anteprima dello sfondo utilizzando il colore selezionato.

7.1.4 Sfumatura

Quando il tipo di sfondo è impostato su **Sfumatura**, la finestra di dialogo **Sfondo** include 3 aree:

1 Tipo

2 Colori

3 Anteprima

Tipo

Specifica il tipo di sfondo per la finestra corrente. Quando il tipo di sfondo è **Sfumatura**, alla finestra corrente viene applicata una sfumatura compresa tra 2 o 3 colori.

Impostazioni gradiente

Specifica la rotazione e i colori per lo sfondo sfumato.

Campo Ruota

Specifica l'angolo di rotazione dello sfondo della sfumatura. È possibile digitare un angolo o utilizzare le frecce per aumentare o diminuire l'angolo.

Colori

Specifica i colori per lo sfondo sfumato.

Due

Applica una sfumatura a due colori allo sfondo. Selezionando questa opzione, nella finestra di dialogo vengono visualizzati due campioni di colore. Uno è per il colore superiore e uno per il colore inferiore. È possibile cliccare sul campione di colore per visualizzare la finestra di dialogo **Seleziona Colore** e specificare un colore diverso.

Tre

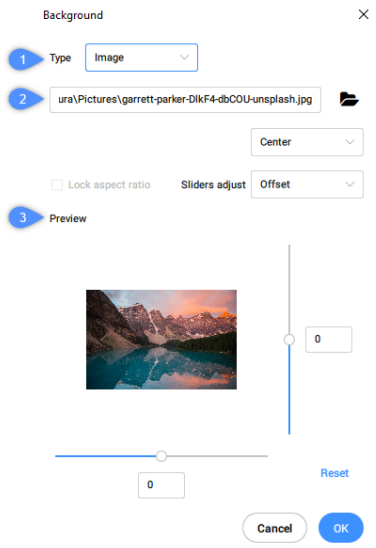
Applica una sfumatura a tre colori allo sfondo. Selezionado questa opzione, la finestra di dialogo visualizza tre campioni di colore. Uno è per il colore superiore, uno per il colore centrale e uno per il colore inferiore. È possibile cliccare sul campione di colore per visualizzare la finestra di dialogo **Seleziona Colore** e specificare un colore diverso.

Anteprima

Visualizza un'anteprima dello sfondo utilizzando i colori selezionati.

7.1.5 Immagine

Quando il tipo di sfondo è impostato su **Immagine**, la finestra di dialogo **Sfondo** include 3 aree:



1 Tipo

2 Scegli immagine e impostazioni

3 Anteprima

Tipo

Specifica il tipo di sfondo per la finestra corrente. Quando il tipo di sfondo è **Immagine**, viene applicata un'immagine raster alla finestra corrente.

Impostazioni immagini

Specifica il file dell'immagine e la sua posizione per lo sfondo.

Campo Percorso

Specifica il nome e la posizione del file immagine. È possibile immettere il percorso digitandolo o premendo il pulsante Sfoglia per aprire la finestra di dialogo **Selezionare File Immagine**.

Posizione

Specifica la posizione dell'immagine all'interno della finestra corrente. Le opzioni includono **Centro**, **Stira** e **Mosaico**.

Centro

Centra l'immagine nella finestra.

Stira
Stira le immagini di piccole dimensioni per adattarle alle dimensioni della finestra.

Mosaico
Realizza un mosaico dell'immagine se necessario per riempire la finestra.

Blocca proporzioni
Specifica se le proporzioni dell'immagine vengono mantenute quando l'immagine viene ridimensionata. Questa opzione è disponibile solo quando l'opzione **Regolazione dispositivi di scorrimento** è impostata su **Scala**.

- **ON**: mantiene le proporzioni dell'immagine; i cursori x e y si muovono insieme.
- **OFF** : consente di distorcere l'immagine; i cursori x e y si muovono indipendentemente l'uno dall'altro.

Regola i dispositivi di scorrimenti
Specifica la funzione dei 2 dispositivi di scorrimento disponibili nel riquadro **Anteprima**.

- **Offset**: sposta l'immagine nella finestra.
- **Scala**: ridimensiona l'immagine; consente di rendere l'immagine della stessa dimensione della finestra.

Anteprima
Visualizza un'anteprima dello sfondo utilizzando il file immagine e le opzioni specificate.

Dispositivi di scorrimento X e Y
Regolano l'offset e/o la scala dell'immagine nella finestra. L'impostazione **Regolazione dispositivi di scorrimento** specifica quale delle due impostare.

- **X**: sposta il cursore a sinistra e a destra. Il campo X si aggiorna di conseguenza. È anche possibile digitare un valore nel campo X.

- **Y**: sposta il cursore verso l'alto e verso il basso. Il campo Y viene aggiornato di conseguenza. È inoltre possibile digitare un valore nel campo Y.

Ripristina
Reimposta l'offset su un valore predefinito di 0 e reimposta la scala su un valore predefinito di 1.

7.2 BASE

Modifica il punto di inserimento di base del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: BA

7.2.1 Descrizione

Modifica il punto di inserimento di base del disegno per il momento in cui viene inserito in altri disegni, in genere come blocco o riferimento esterno. Il punto base può essere indicato utilizzando le coordinate X, Y, Z nell'UCS corrente o selezionando un punto nel disegno.

7.3 GESTATTBL

Apre la finestra di dialogo **Gestore Attributi Blocco**.

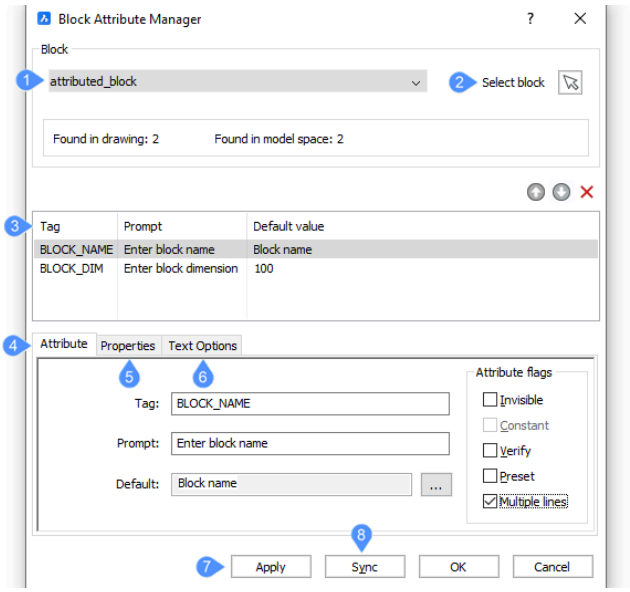
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Attributi Blocco**, per visualizzare e modificare le definizioni, le proprietà e il testo degli attributi del blocco.

La finestra di dialogo **Gestore Attributi Blocco** consente di modificare tutti gli aspetti degli attributi di una definizione di blocco e quindi applicare opzionalmente le modifiche a tutti i blocchi con lo stesso nome nel disegno.



1 Nome del blocco

2 Seleziona blocco

3 Elenco attributi

4 Scheda Attributo

5 Scheda Proprietà

6 Scheda Opzioni testo

7 Applica

8 Sincronizza

7.3.2 Nome del blocco

Selezionare un blocco dal disegno di cui si desidera modificare gli attributi.

È possibile selezionare un blocco dall'elenco a discesa.

7.3.3 Seleziona blocco

Consente di selezionare un blocco nel disegno.

7.3.4 Elenco attributi

Selezionare un attributo dall'elenco. Include l'etichetta, la richiesta e il valore predefinito.

: sposta l'attributo in alto nell'elenco.

: sposta l'attributo in basso nell'elenco.

: elimina l'attributo dal blocco.

7.3.5 Scheda Attributo

Consente di modificare la definizione dell'attributo selezionato.

Sono disponibili 5 opzioni per l'attributo:

- **Invisibile**: nasconde gli attributi dalla vista; non vengono né visualizzati, né stampati. Tuttavia, gli attributi nascosti possono essere visualizzati con il comando *VISATT*.
- **Costante**: specifica un valore predefinito che l'utente non può modificare.
- **Verifica**: forza l'utente a immettere il valore una seconda volta; questo aiuta a garantire che il valore sia immesso correttamente.
- **Preimposta**: inserisce il valore dell'attributo senza chiederlo all'utente; gli attributi possono essere modificati in un secondo momento con il comando EDITATT.
- **Linee Multiple**: se selezionata, consente l'utilizzo di testo multilinea.

7.3.6 Scheda Proprietà

La scheda **Proprietà** consente di modificare le proprietà dell'attributo selezionato.

7.3.7 Scheda Opzioni testo

La scheda **Opzioni testo** consente di modificare le proprietà del testo dell'attributo selezionato.

7.3.8 Applica

Applicare le modifiche alla definizione del blocco e mantenere aperta la finestra di dialogo; scegliere un altro blocco di cui si desidera modificare gli attributi.

7.3.9 Sincronizza

Applicare le modifiche a tutte le varianti dello stesso blocco nel disegno.

7.4 CHIUDIBLOC

Chiude una sessione di modifica del blocco e salva o elimina le modifiche.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.4.1 Opzioni all'interno del comando

Salva
Salva le modifiche e chiude l'**Editor Blocchi**.

Ignora le modiche del blocco
Ignora le modifiche e chiude l'**Editor Blocchi**.

7.5 BCOUNT (Express Tools)

Indica il numero di istanze di ciascun blocco in un gruppo di selezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.5.1 Metodo

Selezionare le entità o premere INVIO per includere tutti i riferimenti di blocco. Il report viene visualizzato nella barra dei comandi.

```
-------------------
Table 6p...... 1
Piano......... 1
Sofa.......... 3
Sink.......... 2
Bed........... 6
```

7.6 MODIFBLOC

Apre la finestra di dialogo **Crea o Modifica Definizione Blocco**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

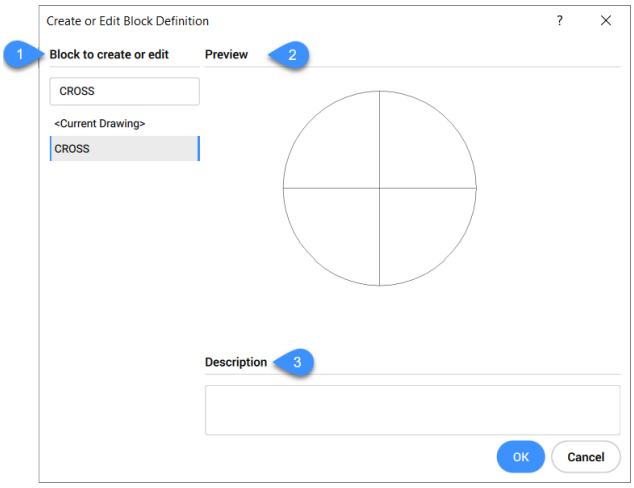
Alias: BEDIT, MBL

7.6.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea o Modifica Definizione Blocco** per specificare un blocco da aprire nell'**Editor Blocchi**.

Nota: I comandi HIDEOBJECTS, ISOLATEOBJECTS e UNISOLATEOBJECTS sono abilitati.

La finestra di dialogo **Crea o Modifica Definizione Blocco** consente di selezionare una definizione di blocco esistente da modificare o di immettere un nuovo nome per creare una nuova definizione di blocco.



1 Blocco da creare o modificare

2 Anteprima

3 Descrizione

7.6.2 Blocco da creare o modificare

Specificare il nome del blocco che si desidera creare o modificare. Per modificare un blocco, è possibile selezionare un blocco dall'elenco sottostante con i blocchi disponibili nel disegno.

7.6.3 Anteprima

Fornisce un'anteprima del blocco selezionato.

7.6.4 Descrizione

Visualizza la descrizione del blocco selezionato.

Cliccare su **OK** per aprire l'**Editor Blocchi**.

7.7 -MODIFBLOC

Modifica le entità che compongono un blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.7.1 Descrizione

Modifica le entità che compongono un blocco nell'ambiente Editor Blocchi, dopo aver introdotto il nome del blocco nella barra dei comandi. Facoltativamente, crea un nuovo blocco.

7.7.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando -MODIFBLOC

- Modificare un blocco già esistente.
- Creare nuovo blocco.

7.7.3 Opzioni all'interno del comando

Nome del blocco

Immettere un nome di blocco per aprire l'ambiente Editor Blocchi e iniziare a modificare.

Nota: Immettere un nome inutilizzato per creare un nuovo blocco.

?

Elenca i blocchi esistenti.

7.8 BEXTEND (Express Tools)

Estende le entità alle entità nidificate in blocchi e riferimenti esterni.

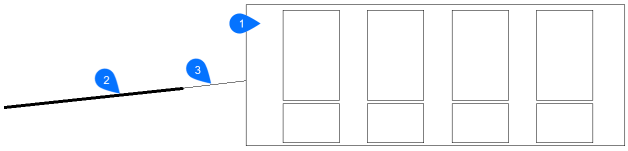
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.8.1 Metodo

Scegliere una o più entità nidificate in blocchi o riferimenti esterni da utilizzare come entità limite (1). Queste sono le entità a cui vengono estese le entità selezionate successivamente.

Scegliere l'entità da estendere (2). Quando un'altra estremità di un'entità può essere estesa fino a un contorno, BricsCAD estende l'estremità più vicina al punto di selezione.



1 Entità limite

2 Entità da estendere

3 Entità estesa

Nota: Passare alla modalità taglia: tenere premuto il tasto Maiusc per selezionare la parte di un'entità da tagliare all'intersezione con le entità di contorno più vicine. Vedere il comando BTRIM.

7.8.2 Opzioni all'interno del comando

Intercetta
Seleziona tutte le entità che attraversano una polilinea di selezione. L'intercetta di selezione è costituita da una serie di segmenti di linea temporanei. L'intercetta di selezione non forma un loop chiuso.

Interseca
Seleziona le entità all'interno e che incrociano un'area rettangolare definita da due punti.

Modalità spigolo
Alterna tra **Estendi** e **Nessuna estensione**.

Estendi
Estende l'oggetto del contorno lungo il suo percorso naturale per intersecare un altro oggetto o il suo spigolo implicito nello spazio 3D.

Non estende
Specifica che l'oggetto deve estendersi solo fino a un oggetto del contorno che lo interseca effettivamente nello spazio 3D.

Proiezione
Specifica il metodo di proiezione utilizzato per l'estensione degli oggetti.

Nessuna proiezione
Estende solo le entità che intersecano i contorni reali nello spazio 3D.

piano xy dell'Ucs
Proietta le entità e i contorni sul piano x,y dell'UCS corrente, quindi estende le entità proiettate che intersecherebbero i limiti proiettati.

Vista Corrente
Proietta le entità nella vista corrente e quindi le estende di conseguenza.

Cancella
Elimina le entità selezionate.

7.9 PTRATT

Aprire la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura** per creare un'entità di tratteggio nel disegno corrente.

7.10 -PTRAT

Riempie le aree 2D chiuse con motivi ripetuti o colori a tinta unita.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Vedere il comando -TRATTEGGIO.

7.11 BIMAGGRIFDETTAGLIO

Crea un collegamento tra un modello principale e un file di dettaglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.11.1 Descrizione

Il comando viene utilizzato per posizionare i riferimenti di dettaglio in un modello principale.

- Un riferimento di dettaglio è un solido nel modello.
- Il solido è un **Dettaglio** di tipo BIM, il che significa che memorizza l'id univoco di un dettaglio nel database.
- Il riferimento di dettaglio è un collegamento tra un punto del modello principale e un dettaglio.

Nota: Il riferimento di dettaglio viene posizionato sul layer **DETAIL_VOLUME**.

7.11.2 Metodo

Scegliere il dettaglio da inserire come riferimento di dettaglio. Quindi, scegliere una delle due modalità per aggiungere riferimenti di dettaglio.

7.11.3 Opzioni all'interno del comando

Solido esistente
È possibile promuovere i solidi esistenti a riferimenti di dettaglio semplicemente cliccando sui solidi. Questa modalità è la più semplice da usare, ma è necessario creare i solidi in anticipo.

Seleziona estensioni
Genera un rettangolo di selezione diretto attorno alle (sotto)entità selezionate dall'utente. Si ha la possibilità di aumentare questa scatola. La casella generata verrà promossa a riferimento di dettaglio.

7.12 BIMAGGECCENTRICITA

Controlla le posizioni relative dell'asse dei solidi lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.12.1 Descrizione

Aggiunge eccentricità ai solidi lineari rispetto al loro asse.

7.12.2 Metodo

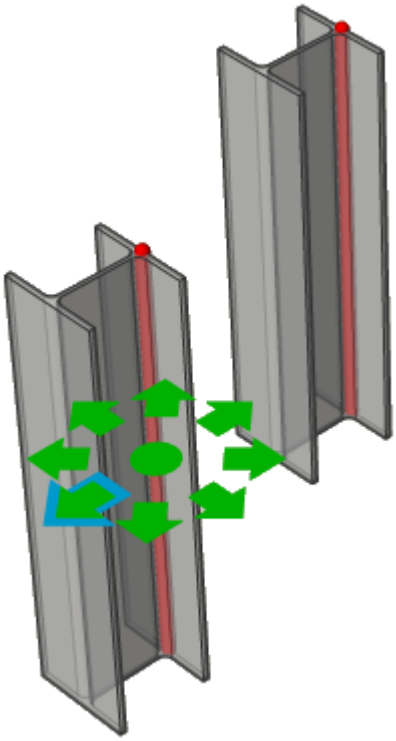
Selezionare uno o più solidi lineari e scegliere una posizione di base. È possibile utilizzare il widget o digitare una posizione nella Barra dei comandi.

Facoltativamente, è possibile inserire un vettore di offset aggiuntivo.

Nota: Il comando BIMAGGECCENTRICITA funziona solo con gli elementi strutturali.

7.12.3 Opzioni all'interno del comando

Scegliere posizione base

- Cliccare su una delle nove posizioni del widget.
- 
- Digitare una posizione nella Barra dei comandi. Le opzioni sono: **TR**: in Alto a Destra, **TM**: in Alto Medio, **TL**: in Alto a Sinistra, **MR**: in Mezzo a Destra, **ML**: in Mezzo a Sinistra, **BR**: in Basso a Destra, **BM**: in Basso Medio, **BL**: in Basso a Sinistra, **C**: Centro (ripristina l'asse della selezione sulla posizione predefinita),

extra Offset

Permette di spostare l'asse in qualsiasi punto.

- **Ripristina**: ripristina l'offset extra.
- **al Centroide**: sposta l'asse sul punto medio geometrico del profilo.
- **Eccentricità**: permette di impostare l'asse in una delle nove posizioni predefinite.

7.13 BIMALLINEABLOCCHISEZIONE

Allinea i blocchi di sezione nello spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.13.1 Descrizione

Questo comando riallinea i risultati della sezione in base alla variabile di sistema *SECTIONRESULTINTERVAL*.

7.13.2 Metodo

Allinea i blocchi di sezione BIM nello spazio modello del disegno in cui i blocchi sono stati generati.

Nota: *BIMAGGIORNASEZIONE* identifica se si è verificata una sovrapposizione tra i blocchi di sezione generati nello spazio modello e suggerisce di chiamare *BIMALLINEABLOCCHISEZIONE* in questo caso.

7.14 BIMMODELLOANALITICO

Crea un modello analitico da un modello BIM completamente classificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.14.1 Descrizione

Consente di generare un modello analitico da un modello 3D completo di una struttura.

7.14.2 Metodo

Il comando apre la finestra di dialogo **Deviazioni consentite dall'asse centrale** e inizia con una proposta generata automaticamente, ma consente agli utenti di adattare ulteriormente il modello. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Deviazioni consentite dall'asse centrale**.

La proposta automatica cercherà di minimizzare i collegamenti rigidi (eccentricità) il più possibile spostando, estendendo e ruotando anche alcune linee dell'asse. Il numero di tali modifiche può essere controllato dalle impostazioni di deviazione.

Nota: La proposta generata può essere modificata in seguito utilizzando le opzioni all'interno della finestra di dialogo **Deviazioni consentite dall'asse centrale**.

7.14.3 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni visive

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni visive**. Permette di spuntare e deselezionare diverse caratteristiche di assi e nodi per evidenziare (in giallo) gli assi e i nodi che corrispondono a queste caratteristiche. Inoltre, la dimensione dei dischi che rappresentano i nodi può essere modificata da qui.

Ricalcola

Propaga ulteriormente l'effetto di una modifica locale, consentendo modifiche nel modello completo. Lancerà una soluzione globale che cercherà ancora una volta di ridurre al minimo i legami rigidi, rispettando le modifiche apportate.

Esporta ed esci
Esporta il modello in un file IFC (*.ifc) o CIS/2 (*.stp).

7.14.4 Opzioni in un nodo

Selezionare assi connessi
Seleziona gli assi collegati al nodo.

RImuovi
Rimuove il nodo e gli assi collegati verranno disconnessi.

Connetti agli assi
Connette il nodo a uno (assi) scelto.

Disconnetti dagli assi
Disconnette il nodo da un asse (assi) scelto.

Divisione automatica
Divide automaticamente il nodo in due nodi.

Dividi lungo l'asse
Divide manualmente il nodo lungo un asse.

Unisci
Unisce due o più nodi selezionati.

7.14.5 Opzioni in un asse

Selezionare nodi connessi
Seleziona i nodi connessi all'asse.

RImuovi
Rimuove l'asse.

Connetti al nodo
Connette l'asse a un nodo scelto.

Disconnetti dal nodo
Disconnette l'asse da un nodo scelto.

Aggiungere restrizioni
Aggiunge una restrizione sull'asse.

La restrizione che è possibile aggiungere dipende dalle restrizioni già imposte.

Se non ci sono ancora restrizioni, puoi aggiungere le seguenti restrizioni:

- Parallelo alla ineaasse.
- Limiti interni del profilo.
- Al pianomedio più vicino
- Alla posizione di base più vicina.
- Al centro.
- Nessuna estensione di lunghezza.

Rilascia restrizioni
Allenta una restrizione sull'asse.
La restrizione che è possibile allentare dipende dalle restrizioni che vengono imposte.
Per lo più queste saranno le restrizioni che è possibile allentare:

- Limiti interni del profilo.
- Limiti esterni del profilo.
- Non parallelo.
- Consenti estensione della lunghezza.

7.15 BIMANCORA (Sperimentale)

Ancora/disancora un blocco a/da una faccia di un solido 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.15.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

BIMANCORA è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

7.15.2 Metodo

Per ancorare un blocco su una faccia solida 3D, selezionare il riferimento del blocco, quindi selezionare un punto su una faccia di un solido 3D. L'ancoraggio collega il blocco alla faccia. Il blocco rimarrà sulla faccia quando il solido ospite viene spostato o modificato.

Per disancorare un blocco da una faccia di un solido 3D, selezionare il blocco ancorato, quindi selezionare **Sì**.

7.16 BIMAPPLICAPROFILO

Applica un profilo alle entità lineari e ai solidi lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.16.1 Descrizione

Consente di aggiungere profili, di staccare il profilo corrente e di convertire i solidi in linee.

Nota:

- Assicurarsi che i percorsi selezionati siano posizionati nel piano XY dell'UCS corrente.
- Le entità lineari accettate come percorsi sono: linee, polilinee, archi, cerchi, archi ellittici, ellissi ed eliche.
- Le spline aperte e chiuse sono accettate come percorsi solo se hanno tangenti predefinite non autointersecanti.

7.16.2 Metodi

Esistono due metodi per applicare i profili:

- Scegliere un profilo dalla libreria.
- Scegliere un'entità di profilo nel disegno.

7.16.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare percorso
Selezionare entità lineari o solidi lineari.

Selezionare profilo
Selezionare un'entità profilo nel disegno (un'entità 2D chiusa, una regione o un solido lineare esistente) o premere **Invio** per visualizzare la finestra di dialogo **Profili**.

Applica profilo?

- **Quarto di giro**: ruota il profilo di 90° in senso antiorario.
- **Ruota**: ruota il profilo secondo un angolo definito dall'utente. I valori positivi ruotano il profilo in senso antiorario.
- **Eliminare ritaglio**: rimuove tutti i ritagli dal/i solido/i lineare/i selezionato/i.

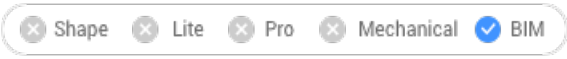
LIbreria
Apre la finestra di dialogo **Profili** per modificare il profilo.

converti solidi in Linea
Converte i solidi lineari nella loro linea d'asse.

STacca il profilo corrente
Scollega i profili solo se alle entità è associato un profilo.

7.17 BIMATTACCACOMPOSIZIONE

Attacca/stacca una composizione BIM ai solidi.



Icona:

7.17.1 Metodo

Il comando:

- Associa una composizione selezionata ai solidi selezionati.

- Stacca le composizioni dai solidi selezionati.

Nota: Per visualizzare in anteprima nel disegno le composizioni attaccate, attivare la variabile di sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL.

Selezionare una composizione e i solidi a cui collegare la composizione, quindi scegliere una faccia di riferimento.

Il comando trova le connessioni interrotte (ad angolo/di testa) tra i solidi selezionati e i solidi adiacenti e le ripristina automaticamente.

Nota: Assicurarsi che la variabile di sistema KEEPCONNECTIONS sia attivata.

Accettare/rifiutare tutte le connessioni ripristinate o controllare le connessioni singolarmente.

Esistono tre metodi per selezionare la composizione da attaccare ai solidi:

- Immettere il nome della composizione.
- Usare la finestra di dialogo **Composizioni**.
- Selezionare un'entità a cui è collegata una composizione.

Nota: È possibile anche trascinare e rilasciare la composizione dal pannello **Composizioni**.

7.17.2 Opzioni all'interno del comando

Dialogo

Apre la finestra di dialogo **Composizioni**.
Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo comando **BLCOMPOSIZIONI**.

Entità

Applica la composizione di un solido esistente. Innanzitutto, selezionare le entità da cui copiare la composizione; quindi, selezionare una o più entità a cui attaccare la composizione.

Stacca

Permette di staccare una composizione, mantenendo la classificazione BIM, a differenza dell'opzione **Declassifica** del comando BIMCLASSIFICA, che rimuove tutti i dati BIM.

Accetta

Accetta tutti i collegamenti muro-muro ripristinati automaticamente.

Rifiuta

Rifiuta tutti i collegamenti muro-muro ripristinati automaticamente.

Verifica individualmente

Ingrandisce la vista su ogni connessione ripristinata e consente di accettarla o rifiutarla.

Sì

Accetta la connessione ripristinata. Selezionare **Conferma**.

No

Rifiuta la connessione ripristinata. Selezionare **Conferma**.

Conferma

Conferma la selezione dell'opzione precedente.

7.18 BIMATTACCAPOSSPAZIALE

Attacca (o rimuove) una posizione spaziale a/da una selezione di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.18.1 Metodo

Eseguire il comando e scegliere uno dei numeri di posizione oppure scegliere di collegare o scollegare le posizioni.

7.18.2 Opzioni all'interno del comando

Attacca automaticamente posizione spaziale
Consente di assegnare automaticamente una posizione spaziale. Se necessario, vengono creati nuovi edifici e piani nella finestra di dialogo **Gestore Edifici e Piani**.

Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.
- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

Stacca posizione corrente
Consente di rimuovere la posizione spaziale corrente da un gruppo di selezione (inclusa la proprietà **Spazio**).

SEleziona spazio
Consente di assegnare uno spazio a una selezione di entità selezionando prima le entità e quindi lo spazio da assegnare.

Nota: L'assegnazione di una proprietà **Spazio** a un elemento di costruzione sostituisce le proprietà **Piano** e **Edificio** dell'elemento con quelle dello spazio.

7.19 BIMAUTOMATCH

Abbina la composizione, le proprietà o i parametri delle entità di esempio a tutte le entità simili nel progetto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.19.1 Metodo

BIMAUTOMATCH trova le somiglianze in base al tipo di elemento, alla proprietà interno/esterno, all'orientamento, alla posizione spaziale, al numero di finestre in un muro e alle proprietà già definite. Non sovrascriverà le proprietà già definite, a meno che non sia possibile trovare alcuna entità non modificata e l'utente non specifichi un'entità di origine.

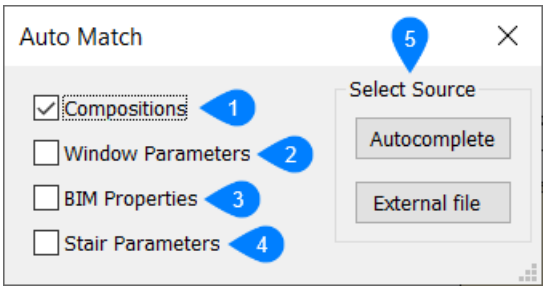
Ad esempio: nel progetto è stata associata una composizione specifica a un muro e a un solaio. Invece di associare la composizione a tutti i muri e i solai simili 1 per 1, è possibile utilizzare questo comando per eseguire questa operazione automaticamente.

Nota: Questo comando funziona meglio quando il progetto è bimificato (vedere l'articolo sul comando **BIMIFICA**).

Il comando visualizza la finestra di dialogo **Corrispondenza Automatica** (vedere l'articolo **Finestra di dialogo Corrispondenza Automatica**):

Nota: Quando nel disegno sono presenti entità non modificate o non classificate ed è presente un solo edificio, non viene richiesto nulla.

La finestra di dialogo **Corrispondenza Automatica** definisce quali caratteristiche di entità di esempio vengono abbinate e consente di selezionare una sorgente.



1 Composizioni

2 Parametri Finestra

3 Proprietà BIM

4 Parametri Scala

5 Seleziona Sorgente

7.19.2 Composizioni

Se selezionato, le proprietà BIM delle entità verranno copiate.

Le entità senza composizione verranno abbinate alle altre composizioni del disegno, in base al tipo, alla posizione spaziale e all'orientamento dell'entità, nonché alla proprietà 'È esterna'.

Se tutte le entità possiedono delle composizioni, puoi sovrascriverne alcune scegliendo un'entità di origine. Corrispondenza Automatica copierà quindi la composizione di questa origine nel resto delle entità valide.

7.19.3 Parametri Finestra

Se selezionato, i parametri delle finestre verranno copiati.

Se nel disegno sono presenti finestre invariate, Corrispondenza Automatica corrisponderà le proprietà in base alla larghezza, all'altezza, al tipo, alla posizione spaziale, all'orientamento delle finestre, al tipo e alla composizione delle entità in cui si trovano.

Se tutte le finestre possiedono parametri modificati, è possibile sovrascriverne alcuni scegliendo una finestra sorgente. Corrispondenza Automatica copierà quindi i parametri di questa sorgente nel resto delle finestre valide.

Nota: Alcuni parametri della finestra non verranno mai copiati insieme.

- W (= larghezza della finestra)
- H (= altezza della finestra)

7.19.4 Proprietà BIM

Se selezionato, le proprietà BIM delle entità verranno copiate.

Se nel disegno sono presenti entità con proprietà invariate, Corrispondenza Automatica corrisponderà le proprietà in base al tipo BIM, alla composizione e alla posizione spaziale delle altre entità nel disegno.

Se tutte le entità possiedono una proprietà modificata, è possibile sovrascriverla scegliendo un'entità sorgente. Corrispondenza Automatica copierà quindi la proprietà di questa sorgente nel resto delle entità valide.

Alcune proprietà BIM generali non verranno mai copiate insieme:

- GUID
- Composizione
- Profilo
- PosizioneSpaziale
- E' Esterno

Alcune proprietà BIM collegate a travi e colonne non verranno mai copiate insieme:

- eomHash
- athString
- AsseX
- AsseY
- AsseZ
- Nome Profilo
- Punto finale
- Punto iniziale
- Valido
- Gruppo Proprietà Entità

Alcune proprietà BIM relative a porte e finestre non verranno mai copiate insieme:

- Nome
- Sottrarre tutti i solidi

- Traslucenza
- Larghezza complessiva
- Altezza complessiva

Alcune proprietà BIM relative ai solai non verranno mai copiate insieme:

- Delimitazione spazio

Alcune proprietà BIM relative agli spazi non verranno mai copiate insieme:

- Numero
- Area dello spazio
- Rappresentazione dello Spazio

Alcune proprietà BIM relative alle scale non verranno mai copiate insieme:

- Tipo scala
- Numero di Alzate
- Numero di Pedate

7.19.5 Parametri Scala

Quando selezionato, verranno copiati i parametri di una scala.

Se nel disegno sono presenti scale non modificate, Corrispondenza Automatica corrisponderà le proprietà in base al numero di pedate, al numero di alzate, all'altezza, alla larghezza, alla lunghezza e al tipo di scala.

Se tutte le scale possiedono parametri modificati, è possibile sovrascriverne alcuni scegliendo una scala sorgente. Corrispondeza Automatica copierà i parametri di questa sorgente nel resto delle scale valide.

Nota: Alcuni parametri della scala non verranno mai copiati insieme:

- Altezza_Scala
- Larghezza_Scala
- Length_Staircase

7.19.6 Seleziona Sorgente

Completamento automatico
Corrisponde tutte le opzioni selezionate per le entità nel disegno aperto con entità simili nel disegno aperto.

File esterno
Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona il file da inserire**. Qui è possibile scegliere un file che corrisponda a tutte le opzioni scelte per le entità nel disegno scelto con entità simili nel disegno aperto.

7.19.7 Opzioni all'interno della barra dei comandi

Completamento automatico
Quando si sceglie **Completamento automatico** con più edifici nel disegno, è necessario specificare l'edificio o gli edifici a cui applicare lo stile:

Tutti
Tutti gli edifici verranno presi in considerazione durante l'esecuzione di Corrispondenza Automatica.

Edificio
La Corrispondenza Automatica viene applicata solo come se **Edificio** fosse l'unico edificio del disegno.

0 per edificio-2
La Corrispondenza Automatica viene applicata solo come se **edificio-2** fosse l'unico edificio nel disegno.

1 per edificio-3
La funzione Corrispondenza Automatica viene applicata solo come se **edificio-3** fosse l'unico edificio nel disegno.

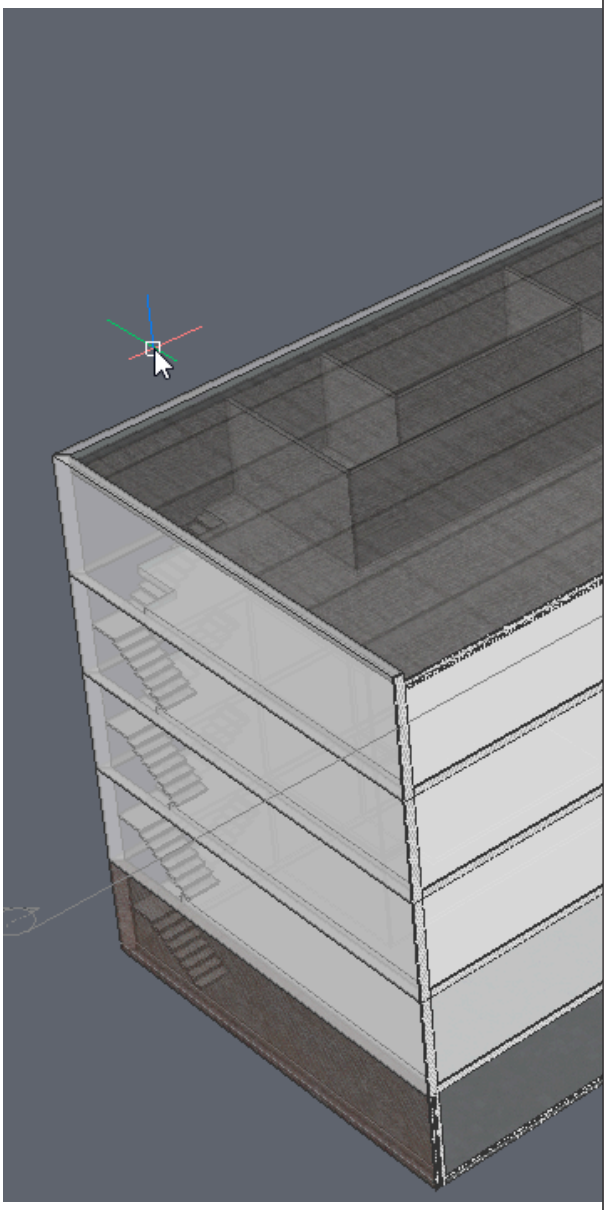
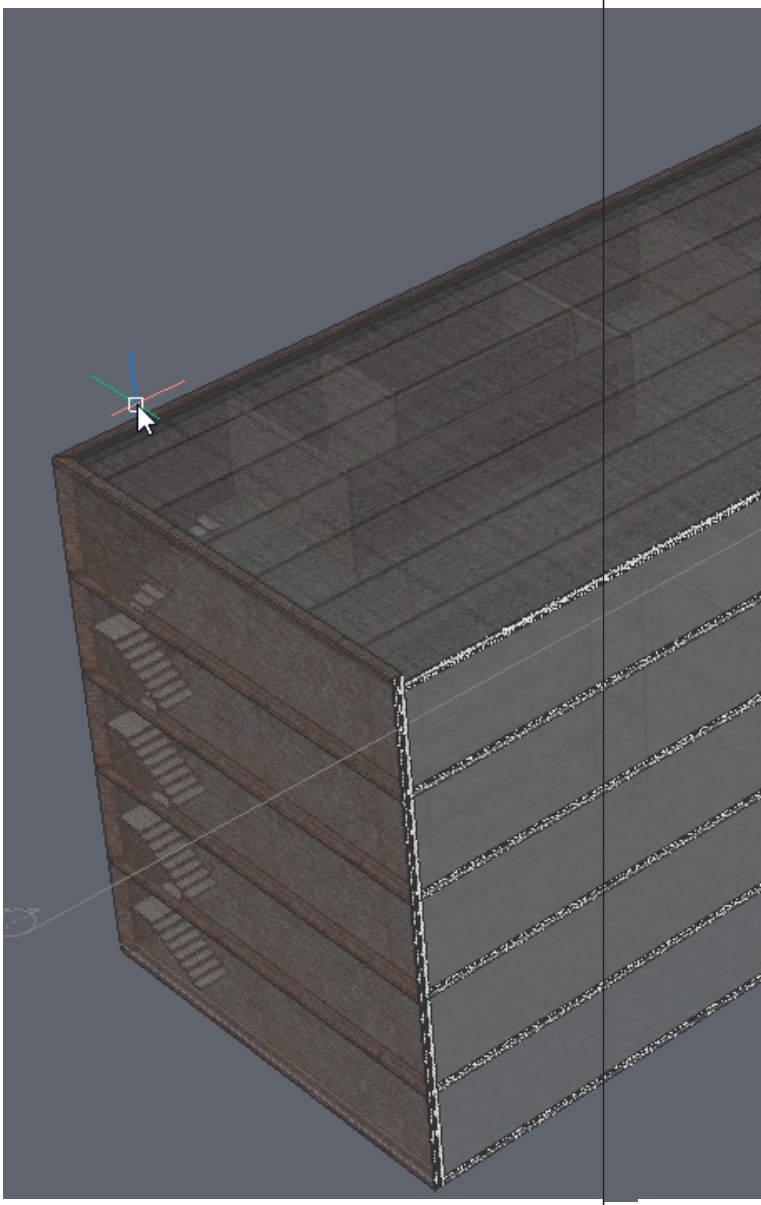
Nome altro dell'edificio (prima lettera maiuscola)
Tutti i nomi degli edifici, disponibili nel disegno corrente, sono elencati qui.

Nota: La Corrispondenza Automatica viene applicata solo come se **Nome altro dell'edificio** fosse l'unico edificio nel disegno.

File esterno
Corrisponde tutte le opzioni selezionate per le entità nel file esterno con entità simili nel disegno aperto.

Nota: Quando si sceglie **File esterno** con più edifici in entrambi i disegni, è necessario selezionare un edificio da cui rilevare lo stile e tutti o un solo edificio a cui applicare lo stile (vedere le opzioni precedenti).

Nota: Quando tutte le entità hanno composizioni o la stessa proprietà personalizzata o tutte le finestre o le scale hanno parametri personalizzati, verrà richiesto di selezionare un'entità, una finestra o una scala nel disegno da cui si desidera copiare la composizione o i parametri per consentire a Corrispondenza Automatica di sovrascriverli.

Ogni tipo di elemento ha un'entità con la composizione corretta.	A tutti gli elementi viene data la composizione corretta.
	

7.20 BIMTRAVE

Crea solidi classificati come **Trave**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.20.1 Descrizione

Il comando crea travi con forme diverse. È possibile definire le opzioni tramite il pannello del contesto dei comandi e tramite la Barra dei comandi.

7.20.2 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comandi **Trave**.

Nota: Per posizionare le travi più facilmente, attivare la **Modalità Vista dall'Alto** (**TVM**) prima di avviare il comando cliccando su un disco del piano ( ) nella **Barra dei Piani** (vedere l'articolo **La Barra dei Piani**). Assicurarsi che il piano della sezione superiore sia posizionato sopra la trave.

Esistono due metodi per creare travi:

- Posizionamento di travi singole, vincolate dall'asse X/Y
- Disegnare travi multiple, non vincolate dall'asse X/Y.

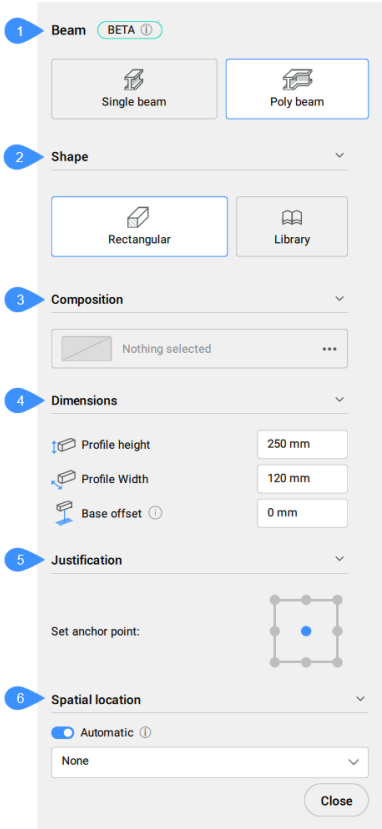
Utilizzare le quote dinamiche per definire il punto di inserimento di una trave singola in modo più accurato. Queste dimensioni mostrano le distanze dalla singola trave alle pareti e/o alle travi. Premere il tasto **TAB** per passare da una quota all'altra e impostarle manualmente.

Nota: Le quote dinamiche vengono visualizzate se **Input Dinamico** (**DYN**) è impostato su **On** (vedere l'articolo **Quote dinamiche**).

Utilizzare il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** per modificare la direzione della singola trave corrente. Premere il tasto **Ctrl** per passare dall'opzione **Trave allineata a X** a **Trave allineata a Y**.

Nota: Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su 1 e la casella di controllo **Visualizza Suggerimenti Tasti di Scelta Rapida per le opzioni di BIMTRAVE** è selezionata nella finestra di dialogo **Configurazione di Assistente Tasti di scelta rapida** (vedere l'articolo **widget Assistente Tasti di scelta rapida**).

7.20.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Modalità creazione

2 Forma

3 Composizione

4 Quote

5 Giustificazione

6 Localizzazione spaziale

Modalità creazione

Scegliere un metodo per creare la trave o le travi correnti.

Trave singola

Crea travi singole allineate a X o a Y.

Trave multipla

Crea una trave a forma di polilinea, non vincolata dall'asse X o Y. È possibile definire la nuova trave disegnando manualmente una polilinea.

Forma

Definisce il profilo della trave corrente. È possibile selezionare un profilo esistente o crearne uno nuovo.

Rettangolo

Crea una trave con un profilo rettangolare. Per questo profilo vengono visualizzate impostazioni di dimensione specifiche.

Libreria
Apre la finestra di dialogo **Profili** che consente di selezionare un profilo esistente o di definirne uno nuovo.

Composizione

Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Composizioni** che consente di definire la composizione della trave corrente. Qui è possibile modificare il tipo di composizione selezionando un nuovo filtro dal menu a discesa in alto a sinistra.

Nota: I profili delle travi richiedono uno spessore variabile dello strato Nella sezione **Composizione** viene visualizzata un'icona di avviso quando selezionate una composizione con uno spessore fisso.

Quote

Altezza del profilo/Larghezza del profilo
Imposta l'altezza/larghezza del profilo.

Nota: Queste opzioni sono disponibili solo per il profilo **Rettangolare**.

Offset base
Imposta il valore di offset per la base della trave.

Nota: Un offset della base può comportare la creazione di travi al di sopra del piano di ritaglio superiore della **Modalità vista dall'alto** rendendole invisibili. Per evitare questo problema, trascinate il piano di ritaglio superiore su una quota altimetrica più alta nella **barra dei piano**.

Giustificazione
Ci sono nove punti di giustificazione: Alto-Sinistra, Alto-Centro, Alto-Destra, Mezzo-Sinistra, Mezzo-Centro, Mezzo-Destra, Basso-Sinistra, Basso-Centro, Basso-Destra. Per impostazione predefinita, il punto di ancoraggio è impostato al mezzo-centro. Per modificarlo, cliccare su un altro punto di ancoraggio visualizzato.

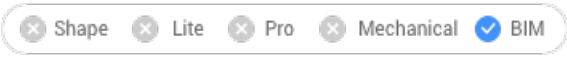
Localizzazione spaziale
Consente di selezionare una posizione spaziale dal menu a discesa da assegnare alla trave.

Automatico
Copia la posizione spaziale del solaio sottostante più vicino o il piano attivo in **Modalità Vista dall'Alto**.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello contesto comandi e quelle all'interno del widget **Assistente Tasti di scelta rapida** riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

7.21 BIMBUILDINGSYSTEM

Crea o modifica un gruppo di sistemi di costruzione BIM.



7.21.1 Metodo

Immettere il nome di un gruppo di Sistemi di Costruzione esistente o di un nuovo gruppo di Sistemi di Costruzione, quindi selezionare le entità da aggiungere o rimuovere dal gruppo di Sistemi di Costruzione.

Nota: I Sistemi di Costruzione creati con il comando BIMBUILDINGSYSTEM vengono esportati con il comando IFCEXPORT come IfcBuildingSystem.

7.21.2 Opzioni all'interno del comando

Lista sistemi di costruzione
Elenca tutti i gruppi di Sistemi di Costruzione BIM esistenti nella Barra dei comandi.

Creare un sistema di costruzione
Crea un nuovo gruppo Sistemi di Costruzione BIM.

Mostra proprietà
Consente di modificare le proprietà. Le proprietà disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

proprletà ifc
Consente di modificare le Proprietà IFC. Le proprietà IFC disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

Elimina sistema di costruzione
Elimina il gruppo di Sistemi di Costruzione BIM selezionato.

7.22 BIMVERIFICADETTAGLI

Esamina i dettagli del Progetto BIM e i relativi riferimenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.22.1 Descrizione

Il comando apre un pannello contesto comando il quale consente di vedere quale dettaglio del progetto BIM ha riferimenti nel modello del Progetto 3D/foglio (elenca i suoi riferimenti, se presenti). Controlla anche i collegamenti tra tutti i riferimenti ai dettagli/layout e i relativi file DWG.

7.22.2 Metodo

Utilizzare il comando con il modello del Progetto 3D o il file del foglio aperto.

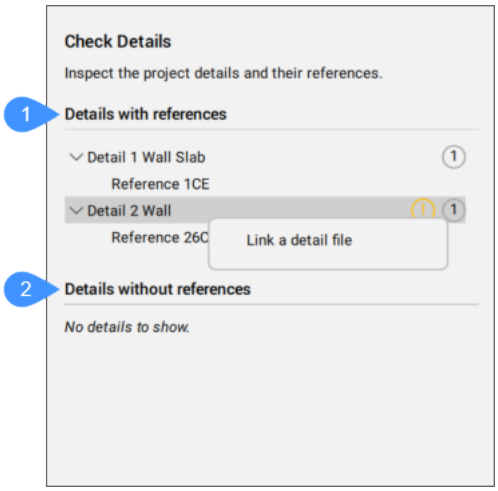
Il pannello contesto comandi visualizza i dettagli nelle viste ad albero, con ogni nodo che rappresenta un dettaglio. Per ogni dettaglio, il numero dei riferimenti rilevati viene visualizzato accanto al nome del dettaglio. Espandere un nodo per visualizzare i riferimenti.

Attraverso il pannello contesto comando è possibile:

- Identificare i riferimenti di dettaglio evidenziando nel disegno quelli selezionati nel pannello (per modelli 3D/fogli).
- Aggiornare i collegamenti tra i riferimenti di dettaglio nel modello o i layout di dettaglio su fogli e file DWG di dettaglio (per modelli 3D/fogli).
- Inserire nei layout del foglio corrente i dettagli BIM a cui si fa riferimento nel modello (per i fogli).
- Aggiornare i layout di dettaglio inseriti nel foglio corrente (per i fogli).

Cliccare con il pulsante destro del mouse su un dettaglio per visualizzare un menu contestuale con azioni specifiche per il file corrente.

Modello 3D:



1 Dettagli con riferimenti

2 Dettagli senza riferimenti

Dettagli con riferimenti
Elenca tutti i dettagli del progetto che contengono riferimenti nel modello 3D.

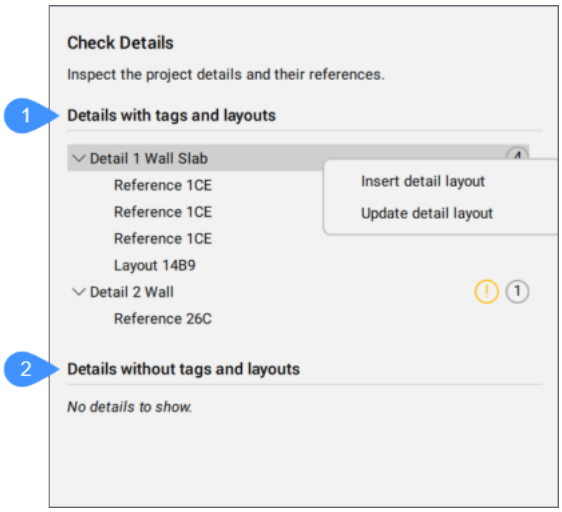
Dettagli senza riferimenti
Elenca tutti i dettagli del progetto senza riferimenti nel modello 3D.

Opzioni menu contestuale:

Collega un file di dettaglio
Consente di riassegnare un file di dettaglio a un dettaglio nel database.

Nota: L'opzione è disponibile solo quando manca il file di dettaglio.

Foglio:



1 Dettagli con etichette e layout

2 Dettagli senza etichette e layout

Dettagli con etichette e layout
Elenca tutti i dettagli del foglio che contengono etichette e layout. Espandere un nodo per visualizzare i riferimenti/layout di dettaglio.

Dettagli senza etichette e layout
Elenca tutti i dettagli del foglio che non dispongono di etichette e layout.

Opzioni menu contestuale:

Collega un file di dettaglio
Consente di riassegnare un file di dettaglio a un dettaglio/layout dettaglio nel database.

Nota: L'opzione è disponibile solo quando manca il file di dettaglio.

Inserisci layout dettaglio
Elenca i nomi dei layout nel file di dettaglio selezionato e consente di inserirne uno del foglio.
Digitare il nome di un layout, premere **Invio**, quindi selezionare il punto base e il secondo punto dell'inserimento.

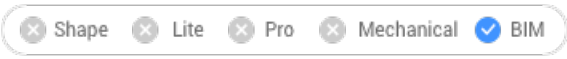
Aggiorna layout
Aggiorna il layout dettaglio inserito.

7.23 BIMCLASSIFICA

Classifica un'entità e fornisce un nome e un GUID univoco interno **ID** (= univoco a livello globale).

Nota: Il **GUID** viene mantenuto anche quando la classificazione BIM viene modificata.

Una classificazione può essere assegnata a qualsiasi entità .dwg.



Icone:

7.23.1 Metodo

Selezionare le entità da classificare o premere **Invio** per classificare l'intero disegno.

La definizione degli elementi BIM è dettagliata nella finestra di dialogo **Classifica Come Elemento BIM**. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo correlato **finestra di dialogo Classifica Come Elemento Bim**.

7.23.2 Opzioni all'interno del comando

Muro
Classifica la selezione come muri.

Nota: L'assegnazione di una composizione Muro a un solido classifica automaticamente il solido come muro.

Colonna
Classifica la selezione come colonne.

Solaio
Classifica la selezione come solai.

Nota: L'assegnazione di una composizione Solaio o Tetto a un solido classifica automaticamente il solido come Solaio.

Trave
Classifica la selezione come travi.

Finestra
Classifica la selezione come finestre.

Porta
Classifica la selezione come porte.

SPazio
Classifica le entità 2D e 3D come spazi. (Elemento Struttura Spaziale IFC)
Converte li locali BIM in spazi BIM.

Edificio
Classifica le entità 3D come edifici. (Elemento Struttura Spaziale IFC)

Plano
Classifica le entità 3D come piani. (Elemento Struttura Spaziale IFC)

ELemento di costruzione
Classifica la selezione come elementi di costruzione non specificati.

Xrif
Classifica la selezione come Riferimenti esterni.

Altro
Permette di classificare la selezione o convertire la selezione in un blocco e classificare il riferimento del blocco.

Nota: Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Classifica Come Elemento BIM**.

AUto
Classifica automaticamente l'entità o le entità selezionate.

Nota: Equivale all'esecuzione del comando BIMIFICA.

STrutturale
Classifica la selezione come Elementi Strutturali dell'edificio.

Declassifica
Rimuove tutti i dati BIM dalle entità selezionate.

7.24 BIMRACCOGLIDETTAGLI

Raccoglie tutti i dettagli BIM contrassegnati dal foglio attivo e inserisce i layout di questi dettagli sul foglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.24.1 Metodo

Dopo aver raccolto tutti i dettagli BIM con etichetta dal foglio attivo, inserisce i layout di questi dettagli sul foglio. Per i dettagli con più layout, assegnare un nome a un layout da inserire. Specificare i punti di inserimento di base e secondo per il layout.

Il layout inserito conterrà un puntatore all'origine dei dettagli. Queste informazioni aggiuntive consentono al comando BIMVERIFICADETTAGLI di elencare e interagire con i layout inseriti del dettagli del progetto.

Nota: Questo comando è disponibile solo in un foglio di un Progetto BIM.

7.25 -BIMRACCOGLIDETTAGLIDAFOGLI

Raccoglie tutti i dettagli BIM dai fogli con nome.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.25.1 Descrizione

Raccoglie tutti i dettagli BIM dai fogli del Progetto BIM denominati e inserisce i layout di questi dettagli come riferimenti di blocco separati sul foglio aperto.

Nota: Questo comando è disponibile solo in un foglio di un Progetto BIM.

7.25.2 Metodo

Assegna un nome ai fogli di Progetto BIM uno per uno da cui raccogliere tutti i dettagli. Premere **Invio** per terminare il processo di selezione dei fogli. Tutti i dettagli rilevati sono elencati nel campo superiore della Barra dei comandi.

Per i dettagli con più layout, assegnare un nome a un layout da inserire.

Specificare i punti di inserimento base e secondo per la raccolta di layout.

I layout inseriti contengono un puntatore alle fonti dei dettagli. Queste informazioni aggiuntive consentono al comando BIMVERIFICADETTAGLI di elencare e interagire con i layout inseriti dei dettagli del Progetto.

7.26 BIMCOLONNA

Crea solidi classificati come **Colonna**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.26.1 Descrizione

Il comando crea colonne con forme diverse. È possibile definire le opzioni tramite il pannello contesto comando che si apre all'avvio del comando, nonché tramite la Barra dei comandi.

7.26.2 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comandi **Colonna**. Impostare le opzioni della colonna corrente e posizionare la colonna nel modello.

Nota: Per posizionare le colonne più facilmente, attivare la **Modalità Vista dall'Alto** (TVM) prima di avviare il comando cliccando su un disco del piano ( ) nella **Barra dei Piani** (vedere l'articolo **La Barra dei Piani**).

Utilizzare le quote dinamiche per definire il punto di inserimento in modo più accurato. Queste quote mostrano le distanze tra il punto di ancoraggio e altri muri e/o colonne. Premere il tasto **TAB** per passare da una quota all'altra e impostarle manualmente.

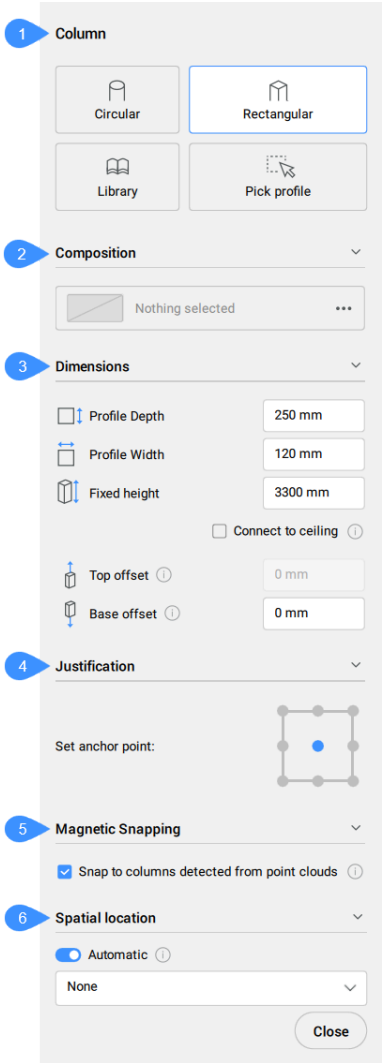
Nota: Le quote dinamiche vengono visualizzate se **Input Dinamico** (**DYN**) è impostato su **On** (vedere l'articolo **Quote dinamiche**).

Utilizzare il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** per ruotare l'orientamento della sezione trasversale del profilo. Premere il tasto **Ctrl** per ruotarlo di 90 gradi in senso antiorario.

Nota: Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su 1 e la casella di controllo **Visualizza Suggerimenti Tasti di Scelta Rapida per le opzioni di BIMCOLONNA** è selezionata nella finestra di dialogo **Configurazione di Assistente Tasti di scelta rapida** (vedere l'articolo **widget Assistente Tasti di scelta rapida**).

Utilizzare le quote di selezione per riposizionare la colonna selezionata rispetto ai muri e/o alle colonne rilevate più vicini o ad altri punti di riferimento utili (vedere l'articolo **Quote di Selezione**).

7.26.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Colonna

2 Composizione

3 Quote

4 Giustificazione

5 Snap Magnetico

6 Localizzazione spaziale

Colonna

Definisce il profilo corrente. È possibile scegliere un profilo esistente, sceglierne uno dal disegno o crearne uno nuovo.

Circolare

Crea una colonna con un profilo circolare. Per questo profilo vengono visualizzate impostazioni di dimensione specifiche.

Rettangolo
Crea una colonna con un profilo rettangolare. Per questo profilo vengono visualizzate impostazioni di dimensione specifiche.

Libreria
Apre la finestra di dialogo **Profili** che consente di selezionare un profilo esistente o di definirne uno nuovo.

Seleziona profilo
Consente di selezionare un profilo dal disegno e di impostarlo come profilo corrente.

Composizione

Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Composizioni** che consente di definire la composizione della colonna corrente. Qui è possibile modificare il tipo di composizione selezionando un nuovo filtro dal menu a discesa in alto a sinistra.

Nota: I profili delle colonne richiedono uno spessore variabile degli strati. Nella sezione **Composizione** viene visualizzata un'icona di avviso quando selezionate una composizione con uno spessore fisso.

Quote

Profondità profilo/Larghezza profilo
Imposta la profondità/larghezza del profilo.

Nota: Queste opzioni sono disponibili solo per il profilo **Rettangolare**.

Raggio Profilo
Imposta il raggio del profilo.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per il profilo **Circolare**.

Altezza fissa
Imposta un'altezza fissa per la colonna.

Collegare al soffitto
Cerca i solidi superiori a cui connettersi

Offset superiore
Imposta il valore di offset per la parte superiore della colonna.

Offset base
Imposta il valore di offset per la base del pilastro.

Giustificazione
Ci sono nove opzioni di giustificazione: Alto-Sinistra, Alto-Centro, Alto-Destra, Mezzo-Sinistra, Mezzo-Centro, Mezzo-Destra, Basso-Sinistra, Basso-Centro, Basso-Destra. Per impostazione predefinita, il punto di ancoraggio è impostato al mezzo-centro. Per modificarlo, cliccare su un altro punto di ancoraggio visualizzato.

Snap Magnetico

Snap alle colonne rilevate dalle nuvole di punti
Attivare/disattivare per controllare se il profilo del pilastro deve essere adottato dalle colonne vicine rilevate nelle nuvole di punti.

Nota: Questa opzione funziona solo per i profili **Circolare** e **Rettangolare**.

Localizzazione spaziale
Consente di selezionare una posizione spaziale dal menu a discesa da assegnare alla colonna.

Automatico
Copia la posizione spaziale del solaio sottostante più vicino.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello contesto comandi e quelle all'interno del widget **Assistente Tasti di scelta rapida** riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

7.27 BIMCOPIA

Crea copie a partire dalle facce planari dei solidi 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.27.1 Descrizione

Crea copie dalle facce planari dei solidi 3D, e dai lati ed estremità dei solidi lineari.

7.27.2 Metodo

Specificare una distanza per creare la copia.

Nota: È possibile specificare una distanza nel campo della quota dinamica e cliccare con il pulsante destro del mouse per creare una singola copia.

7.27.3 Opzioni all'interno del comando

Copia
Crea copie.

Ripeti
Ripete la copia utilizzando lo stesso spostamento.

Nota: Spostare il cursore nella direzione di spostamento. Più ci si allontana dal solido di partenza, più copie vengono create.

Numero
Crea un numero di copie che si desidera avere nel modello.

Accetta
Accetta la distanza corrente inserita nel campo della quota dinamica.

7.28 BIMCREADETTAGLIO

Crea un dettaglio 3D e lo salva nella libreria **Dettagli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

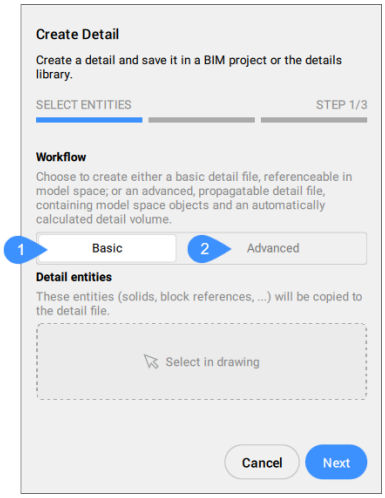
7.28.1 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comando **Crea Dettaglio** che consente di definire il dettaglio BIM 3D in tre passaggi.

Nota: Le opzioni all'interno della Barra dei comandi riflettono le opzioni disponibili nel pannello contesto comando.

È possibile scegliere di creare:

- Un dettaglio di **base** - può essere salvato nel **Progetto** e può essere referenziato nello spazio modello.
- Un dettaglio **avanzato** - può essere salvato nel **Progetto** o nella **Libreria** e può essere propagato nello spazio modello.



1 Base

2 Avanzato

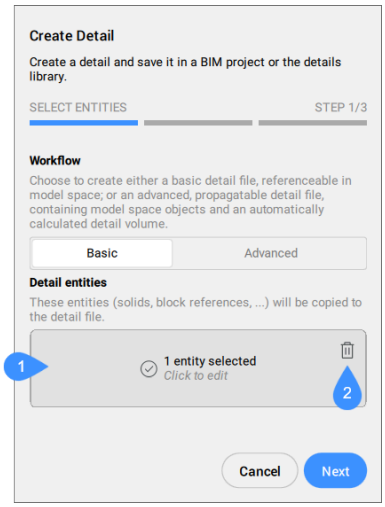
7.28.2 Base

Crea un file di dettaglio di base con le entità selezionate nel progetto BIM, specificando semplicemente un nome di dettaglio e un nome di file di dettaglio.

Nota: Utilizzare il comando BIMAGGRIFDETTAGLIO per aggiungere riferimenti del dettaglio di base al modello.

Il file DWG di dettaglio:

- Verrà salvato nei file del Progetto (la cartella **Dettagli**).
- Verrà elencato nella scheda **Navigatore Progetto BIM** > **File** nella cartella **Dettagli**, contrassegnato come dettaglio di base (cliccare con il pulsante destro del mouse sul nome per accedere alle opzioni nel menu contestuale).



1 Seleziona nel disegno

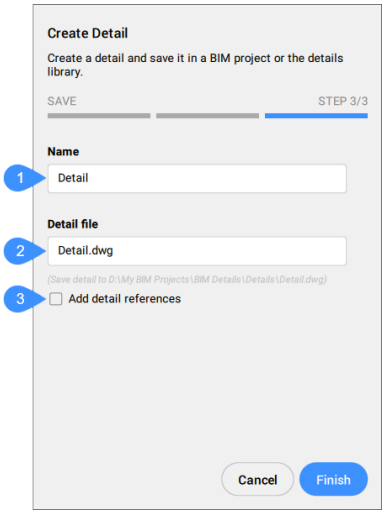
2 Pulisci selezione

Seleziona nel disegno

Cliccare su quest'area per avviare il processo di selezione. Premere **Invio** per confermare la selezione. Cliccare nuovamente per modificare la selezione.

Pulisci selezione

Cliccare sull'icona del cestino per annullare la selezione.



1 Nome

2 File di dettaglio

3 Aggiungi riferimenti di dettaglio

Nome

Consente di immettere il nome del dettaglio da creare. Questo nome verrà utilizzato quando si etichetta il dettaglio sui fogli.

File di dettaglio

Consente di immettere un nome di file DWG di dettaglio.

Aggiungi riferimenti di dettaglio
Quando questa opzione è selezionata, dopo aver salvato il dettaglio, BIMAGGRIFDETTAGLIO viene avviato automaticamente e il nome del dettaglio verrà passato tramite l'argomento della Barra dei comandi per creare un collegamento tra il modello master e il file di dettaglio. In questo modo è possibile iniziare immediatamente a convertire i solidi in volumi o creare volumi da estensioni di (sotto)entità.

7.28.3 Avanzato

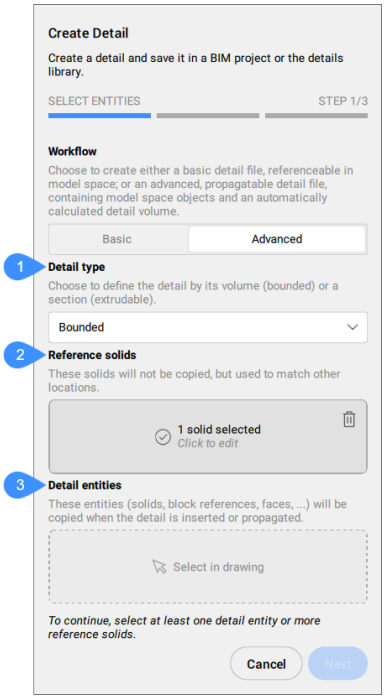
Crea un file di dettaglio contenente le informazioni necessarie (oggetti dello spazio modello e un volume di dettaglio calcolato automaticamente) per propagare il dettaglio nel modello.

Nota: Utilizzare il comando BIMPROPAGA per propagare i dettagli avanzati nel modello.

Il file DWG di dettaglio:

- Può essere salvato nei file del Progetto (la cartella **Dettagli**) o nella libreria (il pannello **Dettagli**).
- Verrà elencato nella scheda **Navigatore Progetto BIM** > **File** nella cartella **Dettagli** (se salvato nei file del Progetto), contrassegnato come dettaglio avanzato (cliccare con il pulsante destro del mouse sul nome per accedere alle opzioni nel menu contestuale).

PASSO 1/3 consente di selezionare il tipo di dettaglio (**Delimitato** o **Estrudibile**), i **Solidi di riferimento** e le **Entità di dettaglio**.



1 Tipo di dettaglio

2 Solidi di riferimento

3 Entità di dettaglio

Tipo di dettaglio
Permette di scegliere il tipo di dettaglio da creare.

Delimitato
Il dettaglio verrà applicato ai solidi selezionati a una lunghezza definita dalla lunghezza del dettaglio.

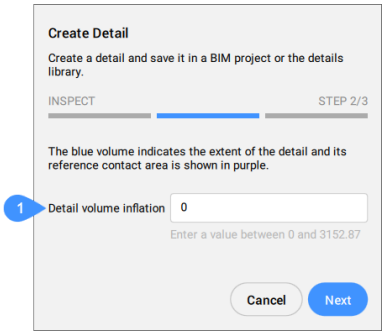
Estrudibile
Il dettaglio verrà applicato all'intera lunghezza dei solidi selezionati (ad esempio, solaio, muro, ecc.)

Solidi di riferimento
Consente di selezionare i solidi che definiscono la situazione in cui deve essere applicato il dettaglio. Questi solidi non verranno copiati, ma utilizzati per abbinare le altre posizioni. Per poter procedere con il passo successivo, è necessario selezionare almeno un solido di riferimento.

Entità di dettaglio
Facoltativamente, è possibile selezionare le entità per aggiungere ulteriori dettagli in relazione al solido di riferimento selezionato (solidi). Queste entità (solidi, riferimenti di blocco, facce...) saranno copiate quando il dettaglio viene inserito o propagato.

PASSO 2/3 consente di impostare l'**Espansione volume dettaglio**.

Nota: Durante questo passaggio, impostare la vista ottimale per i dettagli nello spazio modello. Questa vista verrà salvata come anteprima del dettaglio.



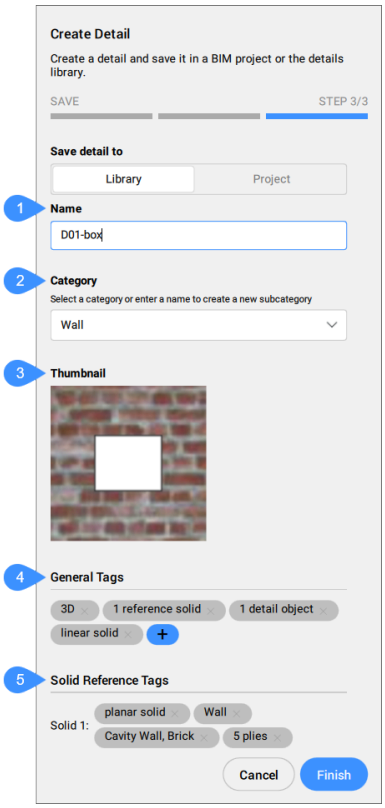
1 Espansione volume dettaglio

Espansione volume dettaglio
Espande la zona sensibile del dettaglio per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. Gli spigoli del volume di dettaglio rilevato inizialmente vengono spostati verso l'esterno in base al fattore specificato.

PASSO 3/3 consente di selezionare dove salvare i dettagli. Il pannello visualizza le impostazioni corrispondenti alla posizione selezionata.

Salvare dettagli in
Consente di scegliere dove salvare i dettagli.

Libreria
Salva i dettagli nella libreria. È possibile accedere ai dettagli tramite il pannello **Dettagli**.



1 Nome

2 Categoria

3 Anteprima

4 Etichette Generali

5 Etichette Solidi di Riferimento

Nome

Consente di immettere il nome del dettaglio da creare. Questo nome verrà utilizzato quando si etichetta il dettaglio sui fogli.

Categoria

Consente di selezionare una categoria o di immettere un nome per creare una sottocategoria.

Anteprima

Visualizza l'anteprima dei dettagli creata in base alla vista corrente.

Etichette Generali

Visualizza le etichette generali, definite automaticamente e manualmente.

Aggiungere etichette generali

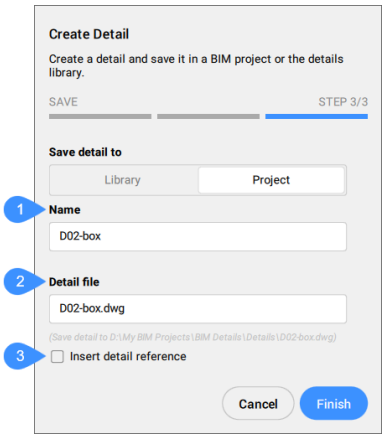
Consente di aggiungere etichette generali personalizzate cliccando sul pulsante **Aggiungi etichette**. Le etichette generali personalizzate differiranno nel colore da quelle aggiunte automaticamente.
È possibile rimuovere le etichette cliccando sul pulsante **X** corrispondente.

Etichette Solidi di Riferimento

Visualizza le etichette di solido di riferimento definite automaticamente.

È possibile rimuovere le etichette cliccando sul pulsante **X** corrispondente.

Progetto
Salva il dettaglio nei file del Progetto BIM. I dettagli sono disponibili nella cartella **Dettagli**.



1 Nome

2 File di dettaglio

3 Inserire riferimento dettaglio

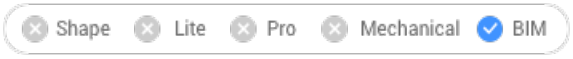
Nome
Consente di immettere il nome del dettaglio da creare. Questo nome verrà utilizzato quando si etichetta il dettaglio sui fogli.

File di dettaglio
Consente di immettere un nome di file DWG di dettaglio.

Inserire riferimento dettaglio
Se questa opzione è selezionata, le entità selezionate nel modello per la creazione dei dettagli vengono sostituite con un riferimento di dettaglio.

7.29 BIMFACCIATACONTINUA

Creare una facciata continua.



Icona:

7.29.1 Descrizione

Crea una facciata continua, come un blocco, dalla faccia di un solido 3D.

7.29.2 Metodo

Selezionare una faccia e creare una griglia.

7.29.3 Opzioni all'interno del comando

lunghezza pannelli U
Imposta la lunghezza dei pannelli in direzione U (altezza).

lunghezza pannelli V
Imposta la lunghezza dei pannelli in direzione V (larghezza).

Numero U pannelli
Numero di pannelli in direzione U (righe).

Numero V pannelli
Numero di pannelli in direzione V (colonne).

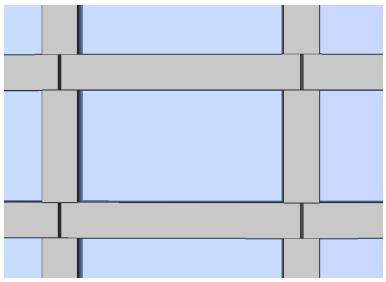
Larghezza
Definisce la larghezza della cornice della facciata continua, dei montanti e dei montanti.

Profondità
Definisce la profondità del telaio per facciate continue, montanti e traversi.

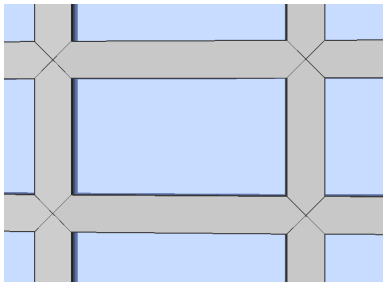
spessore Vetro
Definisce lo spessore dei pannelli di vetro.

tipo Connessioni
Definisce il tipo di connessioni tra montanti orizzontali e verticali.

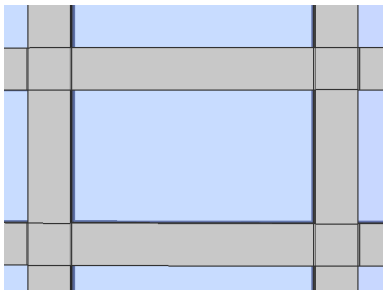
driTto
Crea una connessione diritta.



Uniforme
Crea una connessione fluida.



Nodi
Crea una connessione al nodo.



Eliminare entità di definizione
Il mantenimento o l'eliminazione dell'entità di origine selezionata dipende dal valore della variabile di sistema DELOBJ.

7.30 BIMDECOMPONI

Scompone le composizioni.

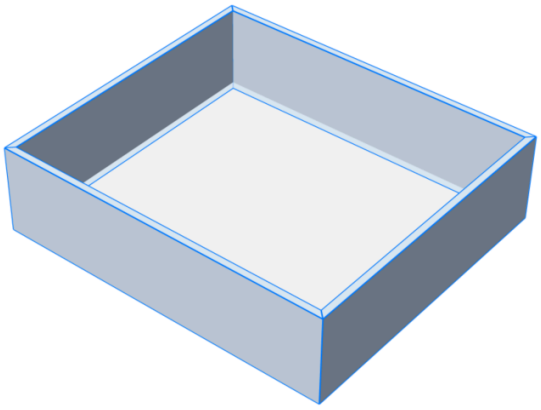
Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.30.1 Descrizione

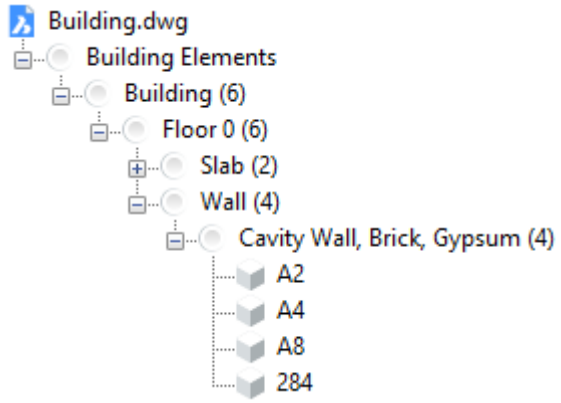
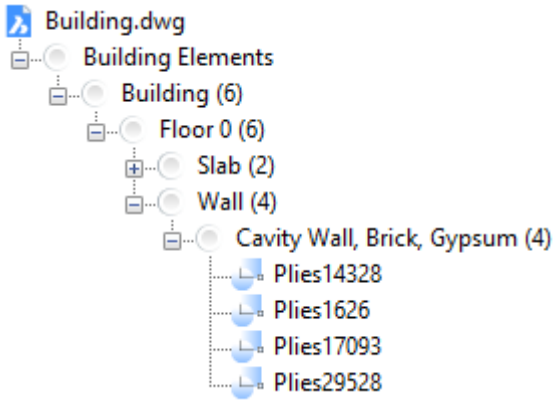
Scompone le composizioni nei loro strati separati.

7.30.2 Metodo

Questo comando offre un metodo per scomporre le composizioni. Dopo aver eseguito il comando, è possibile selezionare manualmente i solidi BIM da scomporre.



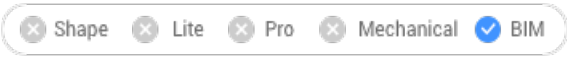
I solidi vengono decomposti nei loro strati separati, che vengono messi in un unico blocco. Ogni strato ha ereditato i dati BIM del solido originale. È possibile vederlo nel pannello **Struttura**.

Prima	Dopo
	

Nota: Se ora si desidera manipolare gli strati, è possibile utilizzare il comando MODIFBLOC.

7.31 BIMQUOTA

Quota le entità selezionate nella finestra di layout della vista in modo semiautomatico.

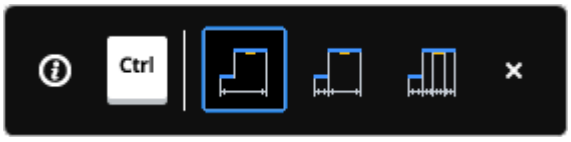


Icona:

Nota: Questo comando è disponibile in Spazio Carta.

7.31.1 Metodo

Selezionare una o più entità nella finestra di layout cliccando una alla volta o con la Selezione riquadro, applicare i filtri disponibili nella finestra di dialogo **Quotatura** e selezionare la posizione per le quote. Premere il tasto CTRL per attivare o disattivare le opzioni di quotatura in base al tipo di entità selezionato.

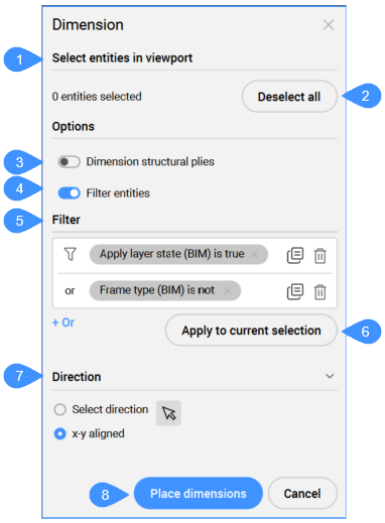


Nota: Assicurarsi che l'Assistente tasti di scelta rapida (campo **HKA** nella **Barra di stato**) sia attivato.

Premere Invio per un nuovo gruppo di selezione.

Nota: È anche possibile effettuare una selezione utilizzando uno script python per interrogare oggetti specifici (vedere il comando BIMPYTHON).

Questo comando apre la Barra dei Comandi **Dimension**.



1 Seleziona entità nella finestra

2 Deselezionare tutto

3 Dimensione pali strutturali

4 Filtra entità

5 Filter (Filtro)

6 Applica filtro alla selezione corrente

7 Direzione

8 Dimensioni dello Spazio

Seleziona entità nella finestra
Mostra il numero di entità selezionate.

Deseleziona Tutto
Deseleziona tutte le entità.

Dimensione pali strutturali
Consente di scegliere se quotare o meno gli strati strutturali.

Nota: Quota solo gli strati per i quali l'opzione **Funzione** è impostata su **Struttura**.

Filtra entità
Attiva/disattiva la visualizzazione della sezione di selezione**Filtro**.

Filter (Filtro)
Permette di filtrare le entità selezionate aggiungendo uno o più filtri di parametro dall'elenco a discesa. È possibile aggiungere righe di filtro per filtrare in base a più combinazioni di parametri. Queste righe vengono separate utilizzando l'operazione logica "OR". Le righe possono essere copiate cliccando sul simbolo di copia o cancellate cliccando sul simbolo di cancellazione.

Applica filtro alla selezione corrente
Applica il filtro alla selezione corrente.

Direzione
Indica la direzione delle quote.

Seleziona direzione
Consente di definire una direzione premendo la freccia dal lato destro e specificando un angolo. La direzione predefinita è l'asse x, y.

allineato X-Y
Le quote saranno allineate con l'asse x, y (orizzontale o verticale).

Dimensioni dello Spazio
Specifica la posizione per le quote.

7.31.2 Opzioni all'interno del comando

Dimensioni dello spazio
Cliccare su un punto per posizionare le quote.

Annulla
Annulla l'ultima azione.

deseleziona Tutto
Rimuove il gruppo di selezione.

Seleziona direzione
Seleziona la direzione delle quote.

allineato X-Y
Le quote saranno allineate con l'asse x, y (direzione predefinita).

Angolo
Le quote saranno orientate con l'angolo specificato.

7.32 BIMDISTRIBUTIONSYSTEM

Crea o modifica un gruppo Sistemi di Distribuzione BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.32.1 Metodo

Immettere il nome di un sistema di distribuzione esistente o un nome per un nuovo sistema di distribuzione, quindi selezionare le entità da aggiungere o rimuovere dal sistema di distribuzione.

Nota: I sistemi di distribuzione creati con il comando BIMDISTRIBUTIONSYSTEM vengono esportati con il comando ESPORTAIFC come entità IfcDistributionSystem.

7.32.2 Opzioni all'interno del comando

Lista sistemi di distribuzione
Elenca nel pannello della barra dei comandi tutti i gruppi Sistema di Distribuzione BIM esistenti.

Crea un sistema di distribuzione
Crea un nuovo gruppo di Sistema di Distribuzione BIM.

Mostra proprietà
Consente di modificare le proprietà. Le proprietà disponibili vengono visualizzate nel pannello della barra dei comandi.

Proprietà Ifc
Consente di modificare le Proprietà IFC. Le Proprietà IFC disponibili vengono visualizzate nel pannello della barra dei comandi.

Elimina sistema di distribuzione
Elimina il gruppo Sistema di Distribuzione BIM selezionato.

Crea un sistema di distribuzione
Crea un nuovo gruppo Sistema di Distribuzione BIM.

7.33 BIMESTENDI

Estende un muro.

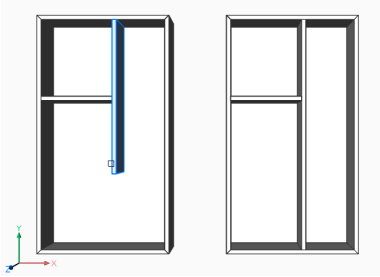
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.33.1 Metodo

Il comando estende un lato di un muro che non interseca altri muri, rilevando automaticamente il muro più vicino a cui estenderlo.

Selezionare entità/subentità 0/1
Selezionare la parte di muro da estendere.



7.34 BIMINVERTI

Inverte una faccia iniziale di una composizione o specchia/capovolge un inserto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.34.1 Descrizione

Capovolge la faccia iniziale da cui sono disposti i livelli di una composizione, oppure specchia un inserto (ad esempio una finestra o una porta) a sinistra/destra o lo capovolge all'interno/all'esterno.

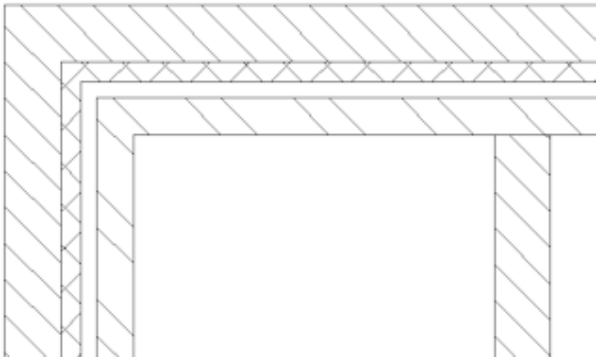
7.34.2 Metodo

Esistono due metodi per invertire le entità:

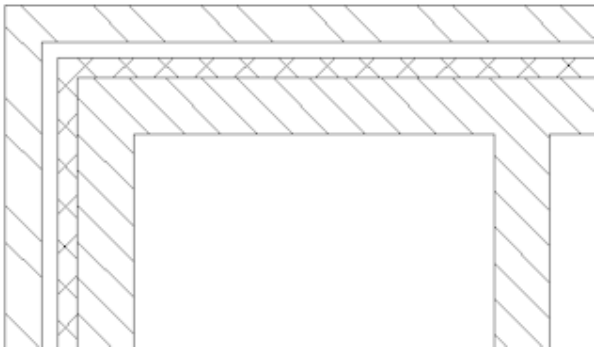
- Sinistra-destra.

- Dentro-fuori

Prima:



Dopo:



Nota: Il risultato è visibile nei disegni generati dal comando BIMAGGIORNASEZIONE se al solido sezionato è associata una composizione multistrato.

7.34.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare entità BIM da capovolgere
Inserti, muri e solai sono accettati nel comando.

Nota: Il comando ha esito positivo solo per i solidi che soddisfano le seguenti condizioni:

- hanno una composizione BIM allegata.
- contengono una classificazione BIM.
- si trovano in una sezione BIM calcolata.

Sinistra-destra
Specchia l'inserto attorno a un asse verticale nella faccia del solido.

Dentro-fuori
Inverte l'inserto sulla faccia opposta del solido.

7.35 BIMCONNETTIFLUSSO

Crea un collegamento tra i segmenti di flusso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

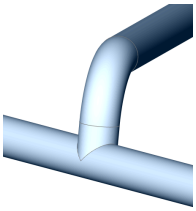
7.35.1 Descrizione

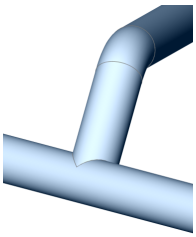
Crea una connessione tra segmenti di flusso, come ad es. tubi o condotte HVAC.

Nota: Quando si selezionano più di 2 segmenti di flusso, gli assi dei segmenti selezionati devono essere complanari. Quando si selezionano più segmenti complanari, vengono creati i collegamenti. Quando si selezionano due solidi non complanari, viene introdotto un elemento di connessione aggiuntivo.

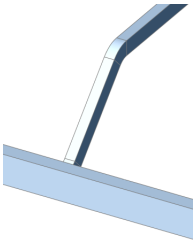
7.35.2 Opzioni all'interno del comando

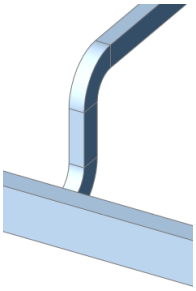
Interruttore
Commuta tra i possibili collegamenti.
Alternative per i segmenti di flusso circolari:

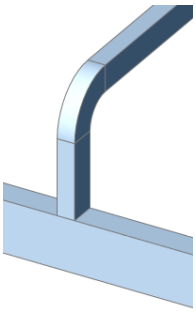




Alternative per i segmenti di flusso rettangolari:

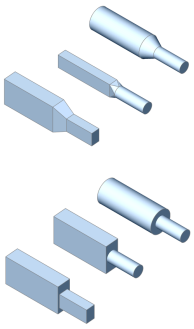






Nota: Premere il tasto Ctrl per scorrere i diversi tipi di connessione. L'assistente tasti di scelta rapida deve essere impostato su ON.

Quando la sezione dei flussi selezionati è diversa, vengono inseriti elementi riduttori.
Alternative per i riduttori:



Nota: La creazione di curve, raccordi a T e riduzioni è controllata da variabili di sistema correlate.

7.36 BIMGENERASCALA2D

Genera una rappresentazione 2D simbolica di una scala 3D proiettando i gradini su un piano.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.36.1 Descrizione

Genera una rappresentazione simbolica 2D di un'entità 3D classificata come scala o solaio proiettando i gradini o i solai su un piano.

Nota: Le entità 3D classificate come scale possono essere:

- Scale risultanti dal comando BIMSCALA.
- Scale create tramite strumenti di modellazione diretta.
- Scale importate da altri pacchetti software.
- Scale create tramite script di Grasshopper.

La rappresentazione simbolica generata automaticamente verrà posizionata nei layer **BIM_2D_BACK +_Stair*** in modo che la geometria solida della scala venga ancora visualizzata nel risultato della sezione.

Gli oggetti al di sotto della parte visibile della scala appariranno "nascosti". I layer possono essere personalizzati e utilizzati durante la generazione della sezione.

La direzione della scala è indicata in una rappresentazione 2D da una freccia che indica la direzione verso l'alto della scala. La freccia inizia dal primo gradino e termina all'ultimo gradino. Un cerchio indica il primo gradino della scala.

La numerazione dei gradini inizia con 1. Il testo del gradino può essere modificato. Lo stile del testo e le impostazioni dei layer possono essere impostati nel file _SectionSettings.dwg.

7.36.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona Piano di Sezione
Consente di selezionare un piano di sezione per proiettare la scala o il solaio, per creare una rappresentazione 2D di una scala o di un solaio.

Continua senza piano di sezione
Crea una rappresentazione 2D di una scala o di un solaio dell'intera scala senza selezionare un piano di sezione.

7.37 BIMGRIGLIA

Crea griglie bidimensionali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

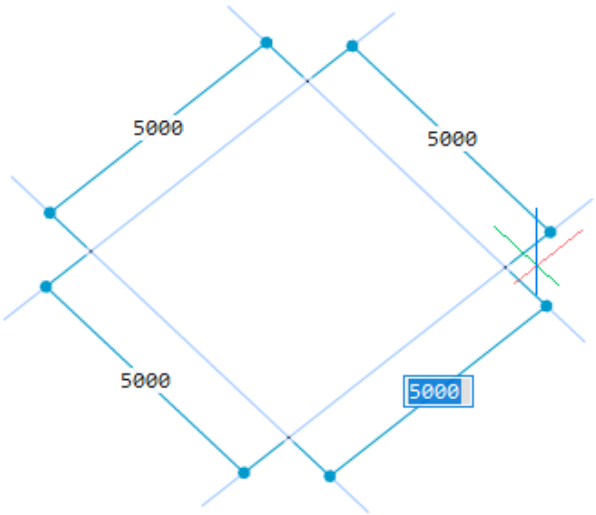
Icona:

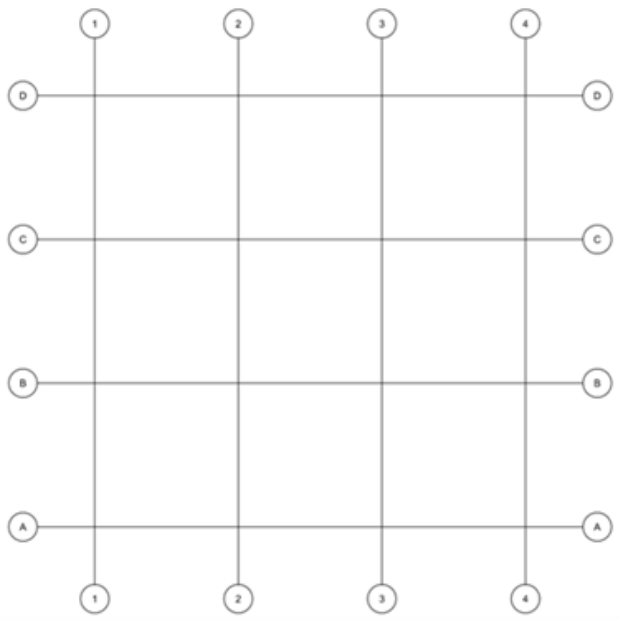
7.37.1 Descrizione

Crea griglie rettangolari e radiali bidimensionali.

7.37.2 Metodo

La griglia viene creata specificando due punti.





7.37.3 Opzioni all'interno del comando

offsetU
Imposta lo scostamento tra le linee U in direzione V (interdistanza tra le linee U).

offsetV
Imposta lo scostamento tra le linee V in direzione U (interdistanza tra le linee V).

offset Etichette
Imposta l'offset dell'etichetta rispetto agli assi della griglia.

Radiale
Crea una griglia radiale specificando il punto centrale, le linee iniziali e le linee finali.

7.38 BIMGROUP

Crea o modifica un gruppo con elementi BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.38.1 Metodo

Inserire un nome di gruppo esistente o un nome per un nuovo gruppo, quindi selezionare le entità da aggiungere o rimuovere dal gruppo.

Nota: I gruppi creati con il comando BIMGROUP vengono esportati con il comando ESPORTAIFC come IfcGroup.

7.38.2 Opzioni all'interno del comando

Lista gruppi
Elenca tutti i gruppi esistenti nella Barra dei comandi.

Mostra proprietà
Consente di modificare le proprietà. Le proprietà disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

Proprietà Ifc
Consente di modificare le proprietà IFC. Le proprietà IFC disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

Elimina gruppo
Elimina il gruppo selezionato.

Crea un gruppo
Crea un nuovo gruppo.

7.39 BIMIFICA

Analizza il modello ed esegue la classificazione automatica e l'assegnazione della posizione spaziale per l'intero modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.39.1 Descrizione

Analizza il modello ed esegue una classificazione automatica e assegnazione di posizione spaziale per l'intero modello. Crea nuovi edifici e/o piani e spazi, se necessario. Facoltativamente, consente di creare sezioni in pianta e prospetti.

Nota:

- Le entità di sezione vengono convertite in entità BimSezione.
- I riferimenti di blocco semplici possono essere classificati.

7.39.2 Metodo

L'esecuzione del comando BIMIFICA sull'intero modello classificherà gli oggetti, assegnerà posizioni spaziali, rileverà gli spazi e creerà prospetti e piani di sezione in pianta nel modello.

Al termine del processo di BIMIFICA, viene fornita una panoramica del risultato nella Barra dei comandi.

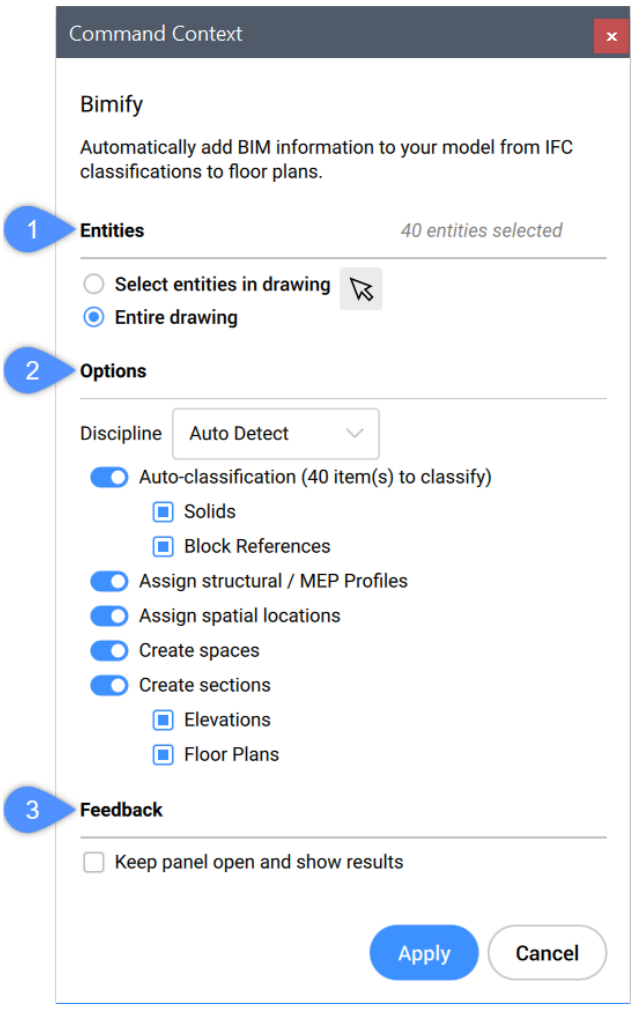
Questo comando apre il pannello contesto comando **Bimifica**.

Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.
- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

7.39.3 Pannello Contesto Comando Bimifica

Il pannello contesto comando **Bimifica** consente di analizzare il modello ed eseguire una classificazione automatica e un'assegnazione di posizione spaziale per l'intero modello.



1 Entità

2 Opzioni

3 Feedback

Entità

Seleziona entità nel disegno
Il comando BIMIFICA viene eseguito per le entità selezionate nel disegno.

Intero disegno
Il comando BIMIFICA viene eseguito per tutte le entità del disegno.

Opzioni

Disciplina
Determina a quale disciplina appartiene il modello per migliorare la classificazione automatica.

Rilevamento Automatico
Un algoritmo di intelligenza artificiale determina automaticamente la disciplina.

Architettoniche
Il modello è classificato come modello architettonico.

Strutturale
Il modello è classificato come un modello strutturale.

MEP
Il modello è classificato come un modello MEP.

Modello misto
Il modello non può essere assegnato a 1 disciplina ed è percepito come un modello misto.

Classificazione automatica
Definisce la classificazione di solidi e blocchi.

Nota: Vedere anche il comando BIMCLASSIFICA.

Solidi
Assicura che i solidi 3D siano classificati come muri, solai, ecc.

Riferimenti Blocco
Assicura che i blocchi siano classificati come finestre, porte, ecc.

Assegna Profili Strutturali/MEP
Assegna i profili di colonne, travi, elementi o segmenti di flusso se disponibili nel pannello **Profili BIM**.

Nota: Se nella libreria standard non è possibile trovare nessuna corrispondenza per un elemento profilo, il comando BIMIFICA crea un nuovo profilo personalizzato nella libreria di progetto.

Assegna posizioni spaziali
Assegna le posizioni spaziali (edifici e piani). Vedere il comando BIMATTACCAPOSSPAZIALE.

Crea spazi
Rileva i muri esterni e imposta la proprietà **Muro Comune /è Esterno** = **On** e rileva anche gli spazi. Vedere il comando BIMSPAZIO.

Crea sezioni
Crea entità Sezione BIM. Vedere il comando BIMSEZIONE.

Prospetti
Crea 4 prospetti (Davanti, Dietro, Sinistra e Destra).

Piante
Crea una sezione di pianta per ogni piano.

Feedback

Tieni il pannello aperto e mostra i risultati
Se si seleziona **Attiva**, il pannello mostrerà l'avanzamento e i risultati durante il calcolo.

Nota: Questa opzione è **Disattivata** per impostazione predefinita per coerenza con le versioni precedenti.

7.40 -BIMINSERISCI

Inserisce caratteristiche forma della lamiera e componenti meccanici e BIM nella barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando è deprecato. Utilizzare invece -BMINSER.

7.41 BIMINSERISCI

Inserisce i componenti BIM nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando è deprecato. Utilizzare invece BMINSER.

7.42 BIMINVERTISPAZI

Converte un insieme di entità solidi 3D di input e polilinee chiuse, che rappresentano spazi, in una struttura di edificio che comprende tali spazi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.42.1 Descrizione

Questo comando genera elementi BIM tra un insieme di entità solidi 3D e polilinee chiuse. Il risultato rappresenta una struttura di edificio fatta di muri, aperture, solai e tetti. È possibile definire le opzioni tramite il pannello del contesto dei comandi e tramite la Barra dei comandi.

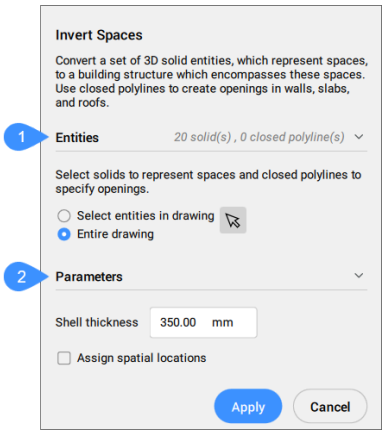
Nota: Questo comando è pensato per essere più utile in un flusso di lavoro Scan to BIM. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo **Flusso di lavoro dalla Scansione della nuvola di punti al BIM**.

7.42.2 Metodo

Il comando prende in considerazione le polilinee chiuse (create manualmente o utilizzando il comando ADATTAPLANARENUVPUNTI) e crea componenti di apertura parametrici basati su queste polilinee. Non è necessario che le polilinee siano complanari con una faccia (esattamente sulla faccia) del vano. Quando vengono rilevate polilinee su entrambi i lati del muro, le due polilinee vengono interpolate e l'apertura viene creata in base ai risultati dell'interpolazione. L'oggetto di apertura parametrico può quindi essere facilmente sostituito con un componente finestra o porta, utilizzando il comando BMSOSTITUISCI.

Avviare il comando per aprire il pannello contestuale dei comandi **Inverti Spazi**.

7.42.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Entità

2 Parametri

Entità
Visualizza le opzioni per la selezione delle entità da utilizzare come input.

Seleziona entità nel disegno
Cliccare sul pulsante freccia per selezionare manualmente i solidi 3D e le polilinee chiuse.

Intero disegno
Tutti i solidi 3D e le polilinee chiuse nel disegno vengono utilizzati come input.

Parametri
Mostra i valori dei parametri utilizzati per creare l'involucro.

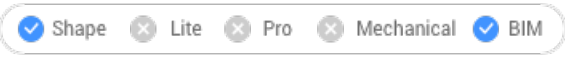
Spessore parte piena
Imposta lo spessore delle pareti esterne create.

Assegna posizioni spaziali
Selezionare la casella di controllo per assegnare le posizioni spaziali agli elementi creati.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello del contesto dei comandi riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

7.43 BIMSOLIDOLINEARE

Crea una catena di solidi lineari.



Icona:

7.43.1 Opzioni all'interno del comando

Impostare punto iniziale
Consente di impostare un punto iniziale per il solido lineare. È inoltre possibile utilizzare **Ultimo punto** e **Precedente** come punto di partenza.

ANgolo
Disegna con un angolo e una distanza specificati dall'utente.

Lunghezza
Disegna a una distanza e a un angolo specificati dall'utente.

Annulla
Cancella l'ultimo solido lineare.

Quarto di giro
Ruota il profilo di 90° in senso antiorario.

Ruota
Permette di ruotare il profilo di un angolo definito dall'utente.
I valori positivi ruotano il profilo in senso antiorario.

scegli altro Profilo
Consente di utilizzare un profilo diverso per il solido lineare successivo.

Ultimo punto
Premere Invio per utilizzare il punto specificato più di recente.

Precedente
Disegna il solido lineare successivo con lo stesso angolo del precedente.

Rettangolare
Passa a un profilo rettangolare di default.

Circolare
Passa a un profilo circolare di default.

Libreria
Apre la finestra di dialogo **Profili**.

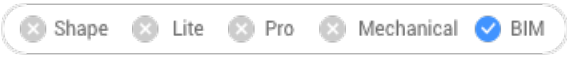
selezionare Modello
Permette di selezionare un profilo nel modello.

Dimensione profilo
Permette di regolare le dimensioni dei profili rettangolari e circolari di default.

Nota: Per il profilo rettangolare è possibile modificare la larghezza e l'altezza, mentre per il profilo circolare è possibile modificare il raggio.

7.44 BIMLISTA

Elenca le entità selezionate.



7.44.1 Descrizione

Elenca tutte le entità selezionate nella Barra dei comandi, visualizzandone il gestore, il materiale e il GUID.

7.44.2 Metodo

Eseguire il comando e selezionare le entità BIM da elencare.

7.45 BIMMULTISELEZIONE

Selezionare solidi lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.45.1 Descrizione

Seleziona i solidi lineari con assi complanari e/o paralleli.

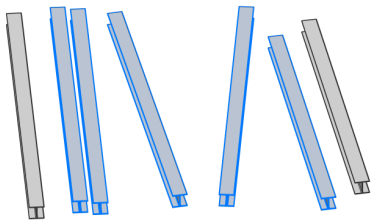
7.45.2 Metodo

Seleziona i solidi lineari con assi complanari e/o paralleli. Se si seleziona una faccia di un solido lineare, vengono selezionate le facce corrispondenti dei solidi lineari con assi complanari/paralleli.

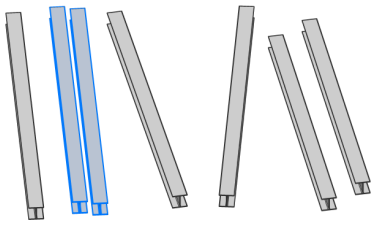
Nota: Selezionare una faccia diversa premendo ripetutamente il tasto TAB per scorrere tutte le facce del solido selezionato.

7.45.3 Opzioni all'interno del comando

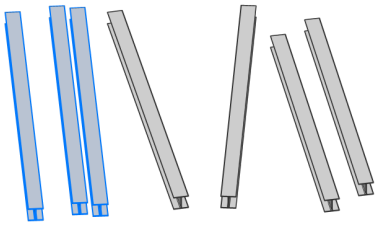
tutti gli assi Complanari
Seleziona tutti i solidi il cui asse è complanare all'asse del solido selezionato.



Assi paralleli e complanari
Seleziona tutti i solidi il cui asse è complanare e parallelo all'asse del solido selezionato.



tutti gli assi Paralleli
Seleziona tutti i solidi il cui asse è parallelo all'asse del solido selezionato.



Nota: Premere il tasto Ctrl per scorrere le opzioni del comando. L'assistente tasti di scelta rapida deve essere impostato su ON.

7.46 BIMPARAMETRIZZADETTAGLIO

Genera i parametri per un dettaglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.46.1 Descrizione

Genera i parametri di un dettaglio per modificare facilmente dimensioni, angoli, ecc.

Nota: Utilizzare questo comando nel file di dettaglio, non in un progetto. I file di dettaglio vengono salvati nella cartella e nelle relative sottocartelle definite dalla variabile di sistema DETAILSPATH. Per impostazione predefinita, il percorso di questa cartella è C:\ProgramData\Bricsys\Details.

Nota: I parametri e i vincoli possono essere modificati nel Navigatore Meccanico.

7.47 BIMPROFILO

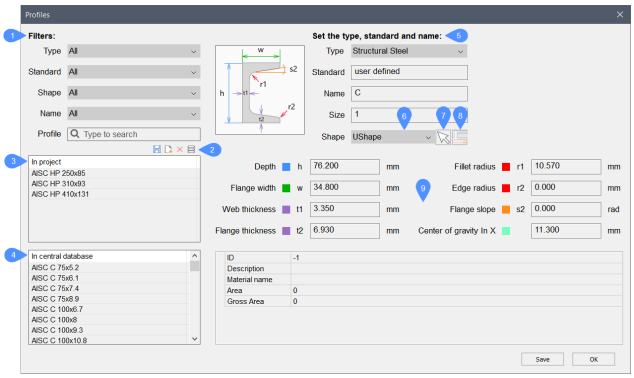
Apre la finestra di dialogo **Profili**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.47.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Profili**, per creare e modificare i profili BIM.



1 Filtri

2 Strumenti

3 Nel progetto

4 Nel database centrale

5 Campi personalizzati

6 Forma preselezionata

7 Scegli il profilo nel modello

8 Imposta offset profilo

9 Proprietà del profilo

7.47.2 Filtri

Permette di filtrare l'elenco dei profili per tipo, standard, forma o nome.

- **Tipo**: le opzioni sono **Tutti**, **HVAC**, **Tubazioni** o **Acciaio Strutturale**. Le opzioni **Elettrico**, **Generico** e **Calcestruzzo Armato** diventano disponibili per il filtro se vengono creati nuovi profili con questi tipi.
- **Standard**: le opzioni Localizzate **Standard** sono **Tutti**, **AISC** (American Institute of Steel Construction), **AS** (Australian Steel), **BS** (British Steel), **CNS** (Chinese National Standard), **EURO** (European Standard Steel profiles), **GOST** (Russian Steel Standard), **HVAC, JIS** (Japanese Industrial Standards), **Tubo**, **SAISC** (Southern African Institute of Steel Construction) e **STO ASChM** (Russian Steel Standard). L'opzione **definito dall'utente** diventa disponibile per il filtro se vengono creati nuovi profili.
- **Forma**: le opzioni sono **Tutti**, **Cerchio**, **Tubolare Vuoto**, **FormaPersonalizzata**, **Forma a I**, **Forma a L**, **Rettangolo**, **Scatolare Vuoto**, **Forma a T** e **Forma a U**. A seconda dello standard selezionato, alcune opzioni di forma non sono disponibili. le opzioni **Forma I Asimmetrica**, **RotariaGruFormaA**, **RotariaGruFormaF**, **Ellisse**, **Rettangolo Arrotondato**, **Trapezo**, **Forma a Z** diventano disponibili per il filtro se vengono creati nuovi profili con queste forme.
- **Nome**: filtra i profili in base a una stringa di caratteri selezionata.
- **Profilo**: seleziona una stringa di caratteri. Vengono elencati solo i profili che contengono la stringa selezionata.

7.47.3 Strumenti

- **Salva Profilo**: salva il profilo modificato.
- **Nuovo Profilo**: crea un nuovo profilo.
- **Elimina Profilo**: elimina il profilo selezionato.
- **Informazioni sul Progetto e sulla Libreria**: apre la finestra di dialogo **Info Progetto** BIM. Premere il pulsante **Importa** per importare altri profili, nel database del progetto (BSYSLIB), utilizzando file XML/CSV.

7.47.4 Nel progetto

Elenca i profili disponibili utilizzati nel progetto corrente in relazione ai filtri di cui sopra.

7.47.5 Nel Database Centrale

Elenca i profili disponibili rispetto ai filtri di cui sopra.

7.47.6 Campi personalizzati

Elenca le caratteristiche del profilo selezionato o, in caso di creazione di un nuovo profilo, imposta il tipo, lo standard e il nome per quest'ultimo.

7.47.7 Forma preselezionata

Selezionare una forma dall'elenco a discesa.

7.47.8 Scegli il profilo nel modello

Selezionare un'entità 2D chiusa o le entità di contorno di un'area chiusa.

7.47.9 Imposta offset profilo

Impostare l'offset del profilo.

7.47.10 Proprietà del profilo

Mostra le proprietà del profilo selezionato o imposta le proprietà di un nuovo profilo.

7.48 BIMINFOPROGETTO

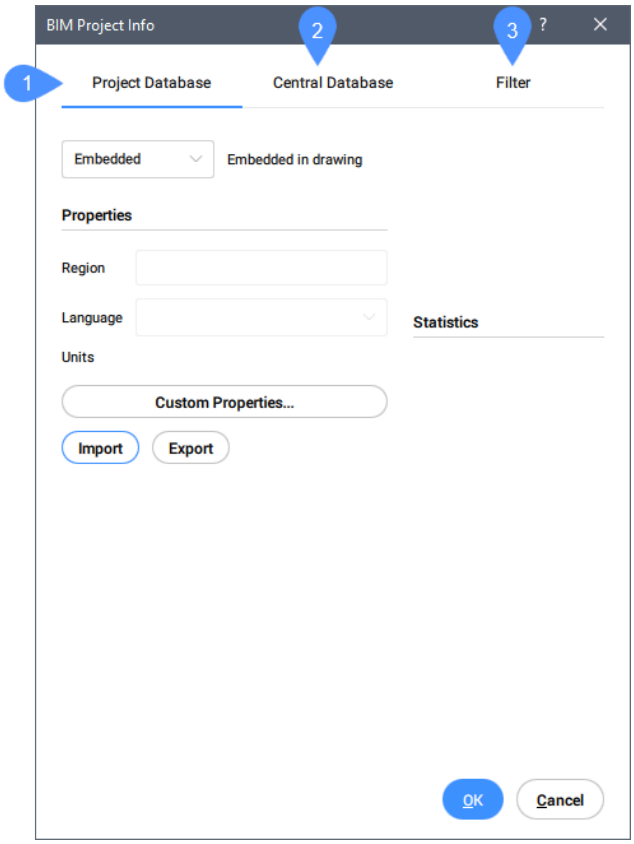
Apre la finestra di dialogo **Info Progetto BIM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.48.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Info Progetto BIM**, per visualizzare e modificare le informazioni del progetto BIM.

La finestra di dialogo **Info Progetto BIM** mostra informazioni sulle proprietà, materiali, composizioni e profili presenti nei database Centrale e di Progetto. Consente di importare o esportare il database e impostare il database di progetto come incorporato o esterno. Quando si avvia il comando BIMINFOPROGETTO in BricsCAD, le **informazioni sul progetto BIM** vengono visualizzate in una finestra di dialogo che include alcuni componenti e schede. I database di Progetto e Centrale dei modelli BIM possono essere modificati usando questa finestra di dialogo.



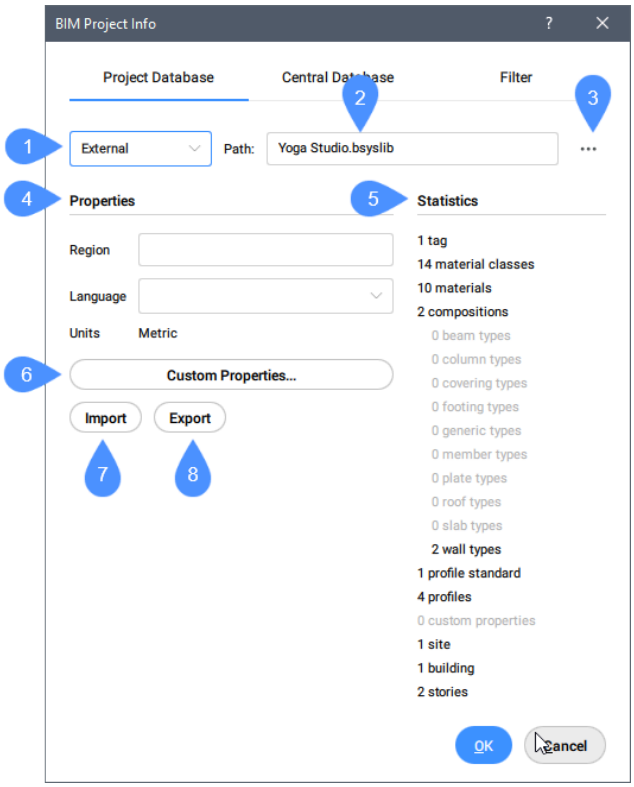
1 Database di Progetto

2 Database Centrale

3 Filter (Filtro)

7.48.2 Database di Progetto

Mostra le informazioni sul progetto BIM.



1 Elenco a discesa database di progetto

2 Percorso

3 Sfoglia

4 Properties (Proprietà)

5 Statistiche

6 Proprietà personalizzate...

7 Importa

8 Esporta

Elenco a discesa database di progetto
Scegliere tra **Incorporato** o **Esterno**.

Incorporato
Salva il database di progetto nel file di disegno.

Esterno
Salva il database di progetto in un file di database BIM (.bsyslib).

Nota: Il database esterno mantiene indipendente il database dal disegno corrente. Questo è particolarmente utile se si desidera condividere il database tra più modelli, ad esempio quando un modello è costituito da diversi disegni Xrif.

Quando si passa da **Esterno** a **Incorporato**, il contenuto del database esterno viene copiato nel database di progetto incorporato.

Percorso
Visualizza il percorso del database di progetto.

Sfoglia
Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona o crea una libreria Bricsys**.

Properties (Proprietà)
Regione, Lingua e Unità sono proprietà del progetto BIM.

Regione
Compila il campo regione.

Lingua
È possibile scegliere una delle opzioni lingua dall'elenco a discesa.

Unità
Visualizza il sistema di misurazione utilizzato nel progetto BIM (metrico, imperiale).

Statistiche
Mostra la posizione, le proprietà, le strutture spaziali (la quantità di edifici, piani, ecc.) e il contenuto del database di progetto corrente del modello BIM.

Proprietà personalizzate…
Aggiunge proprietà personalizzate a materiali e composizioni. Apre la finestra di dialogo **Modifica Proprietà Personalizzate** (vedere l'articolo relativo alla finestra di dialogo **Modifica Proprietà Personalizzate**).

Importa
Importa i file della libreria *.xml o *.csv selezionati per ingrandire il database di progetto, ad esempio per aggiungere profili. Apre la finestra di dialogo **Seleziona file xml/csv da importare**.

Esporta
Salva il file della libreria in .xml nella posizione definita. Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona il percorso in cui salvare il file xml**.

7.48.3 Database Centrale

1 Percorso

2 Sfoglia

3 Properties (Proprietà)

4 Imposta come predefinito

5 Statistiche

6 Proprietà Personalizzate...

7 Importa

8 Esporta

Percorso
Visualizza il percorso del database centrale.

Sfoglia
Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona o crea una libreria Bricsys**.

Properties (Proprietà)
Regione, Lingua e Unità sono proprietà del progetto.

Regione
Compila il campo regione.

Lingua
È possibile scegliere una delle opzioni lingua dall'elenco a discesa.

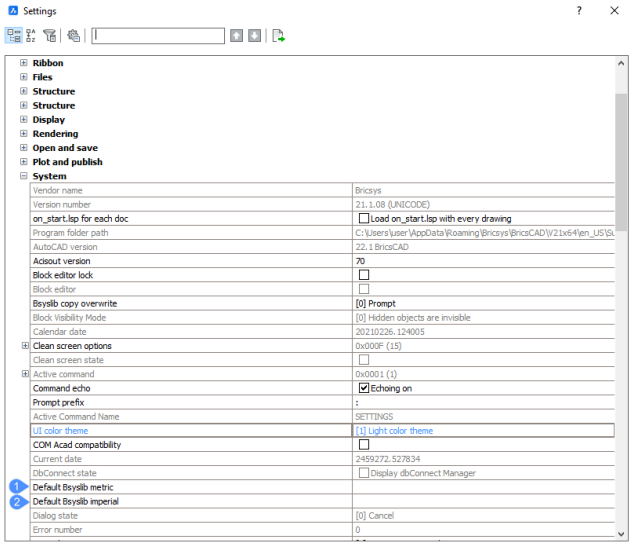
Unità

Visualizza il sistema di misurazione utilizzato nel progetto BIM (metrico, imperiale).

Imposta come predefinito

Questa opzione consente di impostare il database selezionato come database predefinito di libreria per i progetti successivi.

Nota: È possibile modificare le impostazioni predefinite del database della libreria nella finestra di dialogo **Impostazioni** sotto **Opzioni programma** > **Sistema**.



Statistiche

Mostra la posizione, le proprietà, le strutture spaziali (la quantità di edifici, piani, ecc.), il contenuto del database centrale e di progetto del modello BIM.

Proprietà Personalizzate…

Aggiunge proprietà personalizzate a materiali e composizioni. Apre la finestra di dialogo **Modifica Proprietà Personalizzate**.

Importa

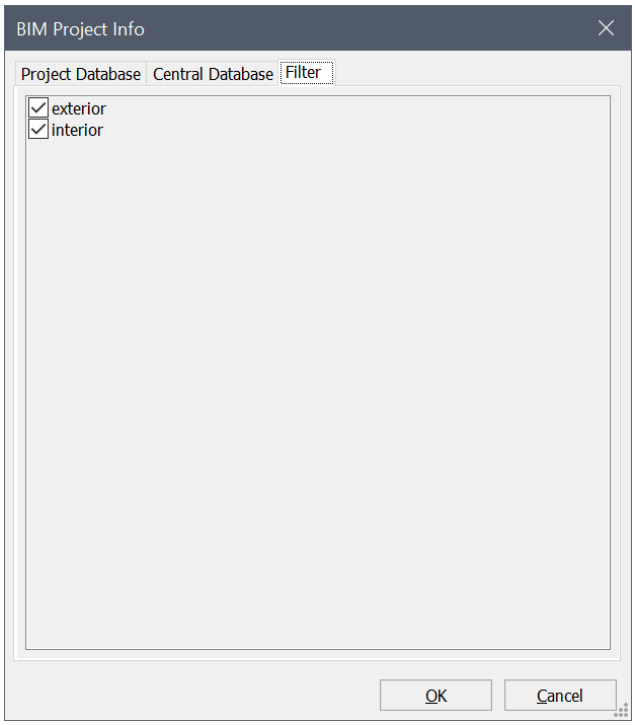
Importa i file della libreria .xml selezionati. Apre la finestra di dialogo **Seleziona file xml/csv da importare**.

Esporta

Salva il file della libreria in .xml nella posizione definita. Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona il percorso in cui salvare il file xml**.

7.48.4 Filter (Filtro)

Selezionare le etichette che si desidera utilizzare nel filtro.



7.49 BIMPROPAGA

Mappa i dettagli relativi a solidi di base selezionati, ad altri solidi di base simili nel modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.49.1 Descrizione

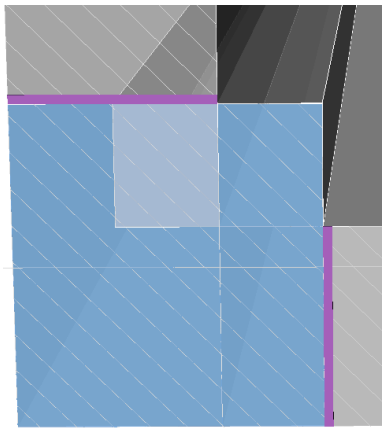
I dettagli delle mappe (solidi, fori, geometria di finitura, etc.) relativi ai solidi di base selezionati a solidi di base simili nel modello e facoltativamente delineano i dettagli in una griglia.

7.49.2 Metodo

Selezionare i solidi di riferimento e, facoltativamente, le entità di dettaglio (solidi, riferimenti di blocco, facce, spigoli, ecc.).

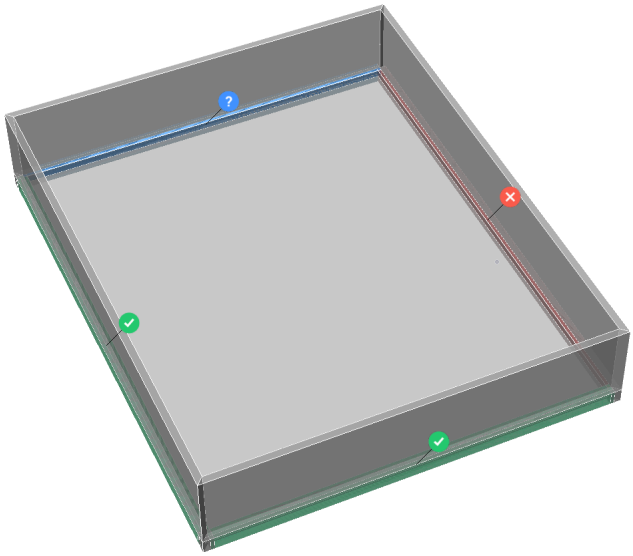
Può essere utilizzato per copiare i dettagli in tutto il modello.

Nota: L'area di dettaglio da copiare viene visualizzata in blu. L'area di contatto di riferimento è visualizzata in viola.



Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta:

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.
- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.
- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.



Nota: Passare il mouse sopra l'icona per mostrare più opzioni.

Nota: Se la variabile di sistema PROPAGATESEARCHSPACE è impostata su ON, è possibile selezionare uno spazio di ricerca che consente di limitare le posizioni che verranno propagate.

Nota: Quando viene propagato un dettaglio di progetto avanzato, il volume di dettaglio viene utilizzato per aggiungere riferimenti di dettaglio nei punti in cui BIM propaga la geometria di dettaglio modificata/aggiunta.

7.49.3 Opzioni all'interno del comando

Blocco

Propaga il dettaglio come blocco.

Copia
Propaga il dettaglio come copia.

Selezionare area di ricerca
Selezionare gli spazi per limitare le posizioni che verranno propagate.

Intero disegno
Seleziona l'intero disegno come spazio di ricerca.

No
Non accetta i dettagli.

Allargare prima
Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio
Visualizza la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**, che consente di salvare il dettaglio.

7.50 BIMPROPAGAANGOLO

Propagare i dettagli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.50.1 Descrizione

Propaga i dettagli collegati a tre solidi di base planari (ad es. gli angoli).

7.50.2 Metodo

Selezionare almeno tre solidi planari di riferimento che formano un angolo 3D. Il dettaglio verrà copiato in angoli simili.

7.50.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare gli oggetti di dettaglio
Selezionare solidi, blocchi o facce aggiuntivi da includere nel dettaglio dell'angolo.

sì, copia come Blocco
Questa opzione è disponibile solo quando sono selezionati gli oggetti di dettaglio. Dagli oggetti di dettaglio selezionati viene creato un blocco, che viene quindi copiato.

Nota: I nomi di blocco predefiniti sono Blocco, Blocco 1, Blocco 2, ... È possibile rinominare i blocchi nella categoria Blocchi nell'Esplora Disegno. Vedere il comando ESPLORABLOCCHI.

sì, Copia normale
Questa opzione è disponibile solo quando sono selezionati gli oggetti di dettaglio. Gli oggetti di dettaglio vengono copiati così come sono.

No
Esce dal comando senza accettare il dettaglio.

Allargare prima
Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio
Viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva disegno Come**.
Viene richiesto di specificare un nome file per salvare il dettaglio.

Applica
Accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

Nota: Vedere l'opzione Applica nel comando BIMPROPAGA.

7.51 BIMPROPAGABORDO

Propaga un dettaglio lungo gli spigoli di un solido planare.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.51.1 Descrizione

Propaga ringhiere, grondaie, bordure, tappi murali, ecc.

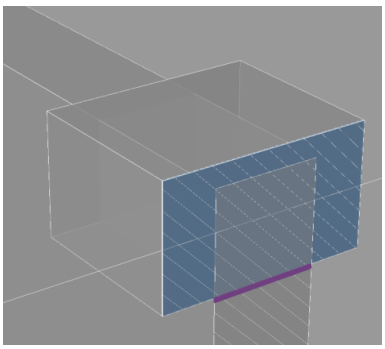
Nota: Il dettaglio di BIMPROPAGABORDO sarà sempre una sezione 2D attraverso un dettaglio lineare.

7.51.2 Metodo

Selezionare il solido di riferimento piano a cui è correlato il dettaglio dello spigolo e le entità di dettaglio da copiare.

Può essere usato per copiare i dettagli lungo i bordi dei solidi planari.

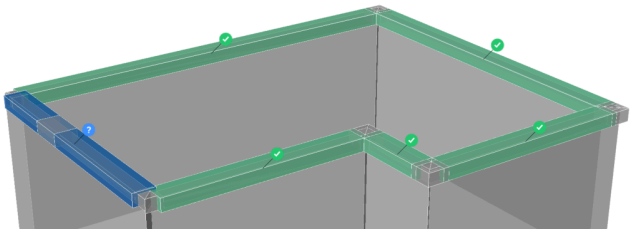
Nota: L'area di dettaglio da copiare viene visualizzata in blu. L'area di contatto di riferimento è visualizzata in viola.



Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.
- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.

- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.



7.51.3 Opzioni all'interno del comando

Allargare prima
Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio
Visualizza la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**, che consente di salvare il dettaglio.

Sì
Vengono selezionati solo gli spigoli con orientamento simile.

No
Vengono selezionate tutte le facce secondarie di solidi planari simili.

Esterno al solido di riferimento
Il dettaglio propagato viene posizionato all'esterno del solido di base. Il volume dei solidi di base non viene modificato.

Interno al solido di riferimento
Il dettaglio propagato viene posizionato all'interno dei solidi di base. Il volume del dettaglio viene sottratto dai solidi di base.

7.52 BIMPROPAGADAFILE

Consente di aprire la finestra di dialogo **Selezionare il file sorgente**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.52.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona il file sorgente** per selezionare un file dwg da propagare nel disegno corrente.

Dopo aver selezionato il file e scelto **Apri**, viene richiesto alla Barra dei comandi. La sequenza di richiesta dipende dal tipo di dettaglio selezionato: **Planare**, **Lineare**, **Modello**, **Bordo** o **Angolo**. Per ulteriori informazioni, vedere i comandi BIMPROPAGA pertinenti.

7.53 -BIMPROPAGATEFROMFILE

Propaga un dettaglio salvato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.53.1 Descrizione

Propaga un dettaglio salvato su tutte le connessioni idonee del progetto.

Nota: La sequenza di richiesta dipende dal tipo di dettaglio selezionato: planare, lineare, modello, bordi o angolo.

7.53.2 Metodo

Specificare il percorso completo e il nome del file del dettaglio salvato.

Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.
- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.
- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.

7.54 BIMPROPAGALINEARE

Propaga le connessioni tra gli elementi lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

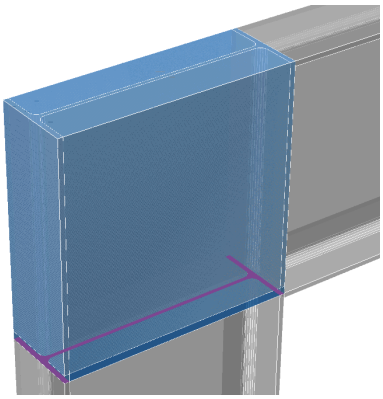
Elementi lineari accettati: travi, colonne, tubazioni, condotte e loro connessioni a pareti e solai.

7.54.1 Metodo

Selezionare i solidi di riferimento lineari o planari che formano la connessione e le entità di dettaglio da copiare.

Può essere usato per copiare connessioni dettagliate tra due o più entità lineari.

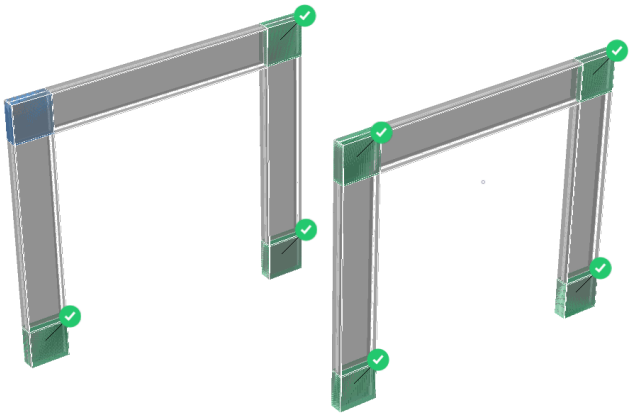
Nota: L'area di dettaglio da copiare viene visualizzata in blu. L'area di contatto di riferimento è visualizzata in viola.



Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.

- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.
- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.



7.54.2 Opzioni all'interno del comando

Blocco
Propaga il dettaglio come blocco.

Copia
Propaga il dettaglio come copia.

Allargare prima
Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio
Visualizza la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**, che consente di salvare il dettaglio.

7.55 BIMPROPAGAMODELLO

Propaga un singolo elemento su una superficie piana a più posizioni e griglie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.55.1 Descrizione

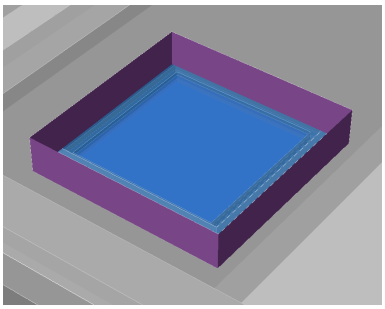
Può propagare: luci, interruttori della luce, finestre, diffusori d'aria, ecc.

7.55.2 Metodo

Selezionare il solido piano a cui è correlato il dettaglio e le entità di dettaglio da propagare.

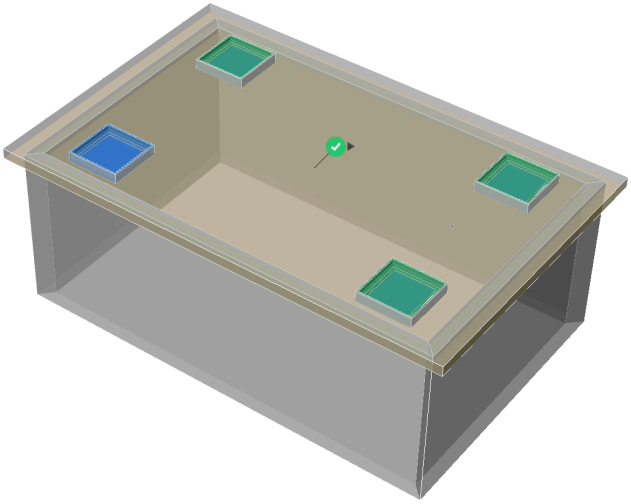
Può essere utilizzato per copiare oggetti in posizioni simili o su un determinato modello o su una griglia sovrapposta ad un solido planare.

Nota: L'area di dettaglio da copiare viene visualizzata in blu. L'area di contatto di riferimento è visualizzata in viola.



Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.
- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.
- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.



Nota: Passare il mouse sopra il segno di spunta per alternare tra le opzioni Posizione Simile e Griglia.

7.55.3 Opzioni all'interno del comando

Allargare prima
Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio
Visualizza la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**, che consente di salvare il dettaglio.

7.56 BIMPROPAGAPIANO

Propaga le connessioni tra gli elementi planari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Elementi planari accettati: muri, solai, tetti.

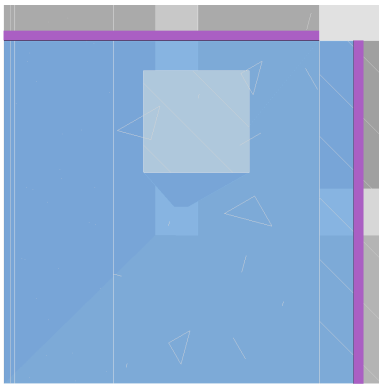
Nota: Il dettaglio di BIMPROPAGAPIANO sarà sempre una sezione 2D attraverso un dettaglio lineare.

7.56.1 Metodo

Selezionare i solidi di riferimento piani che formano la connessione e, facoltativamente, le entità di dettaglio da copiare come parte della connessione.

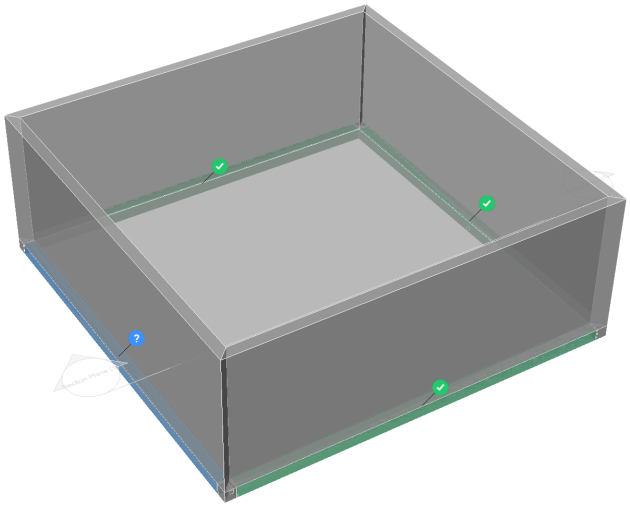
Può essere usata per copiare connessioni dettagliate tra due o più entità planari.

Nota: L'area di dettaglio da copiare viene visualizzata in blu. L'area di contatto di riferimento è visualizzata in viola.



Si può accettare o rifiutare i suggerimenti cliccando sul segno di spunta.

- Un segno di spunta verde significa che il suggerimento verrà applicato.
- Un punto interrogativo significa che il suggerimento non verrà applicato a causa di uno dei tanti possibili motivi.
- Una X rossa indica che il suggerimento non verrà applicato.



7.56.2 Opzioni all'interno del comando

Allargare prima

Espande la zona sensibile per includere solidi simili non ancora collegati nel modello. I bordi del dettaglio inizialmente rilevato vengono spostati verso l'esterno per una distanza specificata.

Salva dettaglio

Visualizza la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**, che consente di salvare il dettaglio.

7.57 BIMPROPRIETA

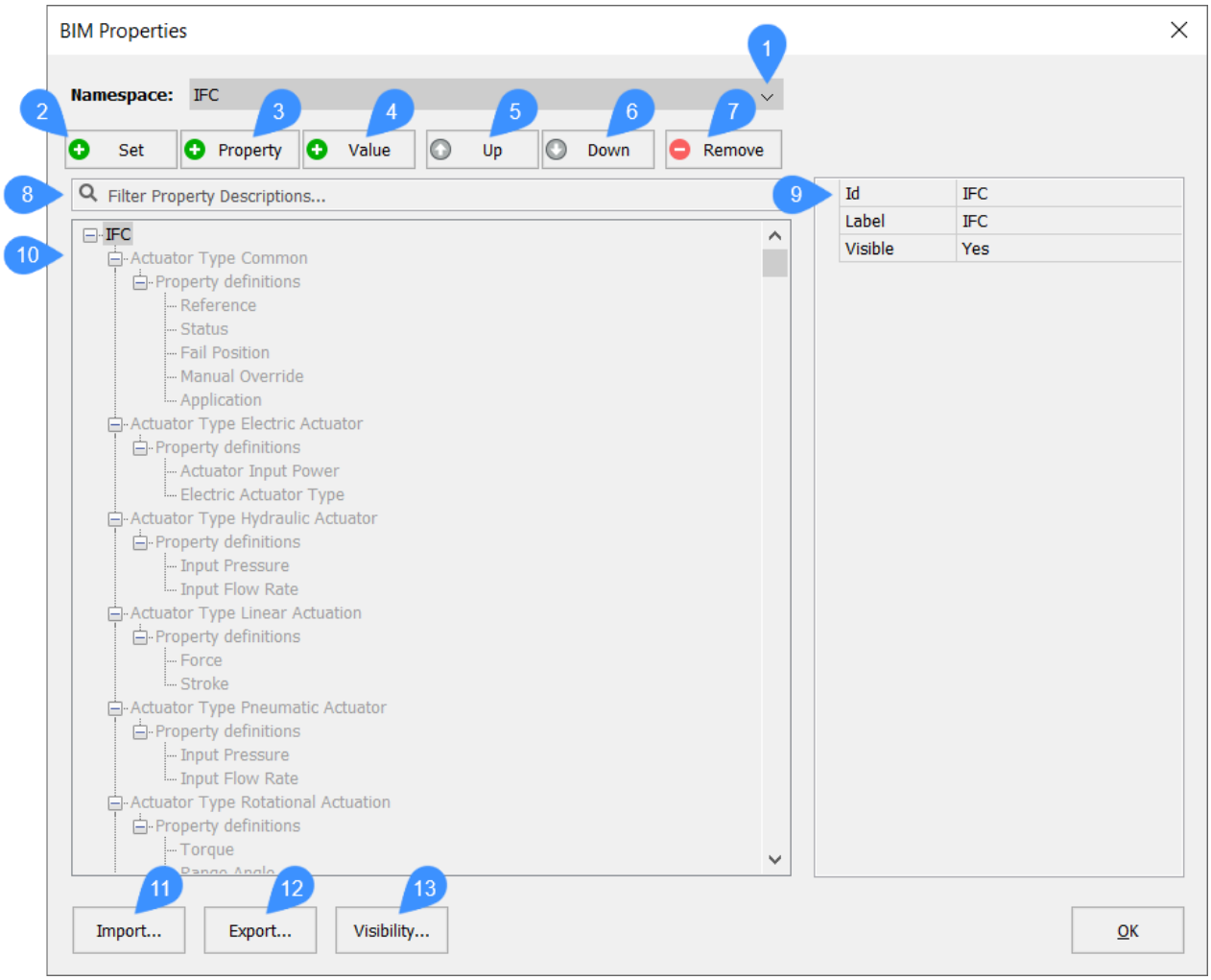
Apre la finestra di dialogo **Proprietà BIM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.57.1 Descrizione

La finestra di dialogo **Proprietà BIM** consente di creare, modificare ed eliminare le definizioni delle proprietà e di organizzare le proprietà nei gruppi di proprietà.



1 Spazionome:

2 Aggiungi Imposta

3 Aggiungi Proprietà

4 Aggiungi Valore

5 Su

6 Giù

7 Rimuovi

8 Filter (Filtro)

9 Properties (Proprietà)

10 Albero delle Proprietà

11 Importa

12 Esporta

13 Visibilità

7.57.2 Spazionome:

Per impostazione predefinita, sono disponibili i seguenti spazionome:

- **Utente**: consente di creare proprietà definite dall'utente.
- **IFC**: mostra le proprietà IFC2x3 e IFC4 unite in un unico spazionome.

  Nota:

  - Le differenze tra i due schemi saranno gestite in background durante l'Importazione o l'Esportazione IFC.
  - Gli attributi statici dello spazionome BIM sono contrassegnati come deprecati per non essere utilizzati al posto di quelli dinamici.
- **Quantità**: mostra le proprietà delle quantità. È in sola lettura.

È anche possibile importare spazi dei nomi utilizzando il pulsante **Importa**.

- **Sistema di Classificazione**: consente di organizzare i modelli BIM con codici di classificazione standard utilizzati nel settore delle costruzioni.

7.57.3 Aggiungi Imposta

Crea un nuovo gruppo di proprietà.

7.57.4 Aggiungi Proprietà

Aggiunge una nuova proprietà all'assieme di proprietà attualmente selezionato.

7.57.5 Aggiungi Valore

Crea una nuova definizione di valore.

7.57.6 Su

Sposta verso l'alto la proprietà o il valore selezionato.

7.57.7 Giù

Sposta verso il basso la proprietà o il valore selezionato.

7.57.8 Rimuovi

Rimuove il gruppo di proprietà, la definizione di valore della proprietà o lo spazionome selezionato.

Nota: In caso di rimozione di uno spazionome, viene visualizzato un messaggio di avvertimento.

7.57.9 Filter (Filtro)

Visualizza solo le proprietà di cui l'Id e l'etichetta contengono la stringa di ricerca digitata. I risultati nella struttura delle proprietà vengono filtrati durante la digitazione.

7.57.10 Properties (Proprietà)

Visualizza le proprietà dei gruppi di proprietà selezionati, le definizioni delle proprietà e le definizioni dei valori.

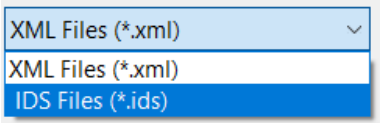
Nota: Sono disponibili regole di visibilità per le definizioni delle proprietà. È possibile far dipendere la visibilità di una proprietà o di un insieme di proprietà dal valore di un'altra proprietà.

7.57.11 Albero delle Proprietà

Visualizza i gruppi di proprietà, le definizioni delle proprietà e le definizioni dei valori.

7.57.12 Importa

Importa le definizioni delle proprietà in base alle definizioni dello schema XML o IDS-XML. Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file XML da importare**, in cui è possibile scegliere il file da importare, sia esso XML o IDS.



È stato creato un file XSD (XML Schema Definition) per generare file XML per le proprietà BIM. Il file è accessibile qui.

La definizione della proprietà IDS-XML contiene le proprietà IFC (definite da buildingSMART®), le proprietà personalizzate e gli attributi IFC. Viene creato uno spazionome IDS. Quando nel file IDS sono presenti proprietà che non fanno parte delle proprietà IFC Pset, verranno aggiunte come nuova definizione di proprietà allo spazionome IDS.

Nota:

- Quando viene importato un file IDS, la variabile di sistema SHOWIDSPROPERTIESONLY viene impostata automaticamente su ON. In questo modo si attiva l'opzione **Proprietà IDS** nella finestra di dialogo **Visibilità**.
- Quando la variabile di sistema SHOWIDSPROPERTIESONLY è impostata su ON, vengono visualizzate solo le proprietà personalizzate, aggiunte allo spazio dei nomi IDS, nonché le proprietà IFC nello spazionome IFC che facevano parte del file IDS nel pannello **Proprietà** (nascondendo tutte le proprietà IFC che non sono specificate nel file IDS importato).

7.57.13 Esporta

Esporta in un file XML solo lo spazionome attivo (selezionato nel menu a discesa) con i relativi gruppi di proprietà (proprietà/quantità) come specificato dalla variabile di sistema IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY:

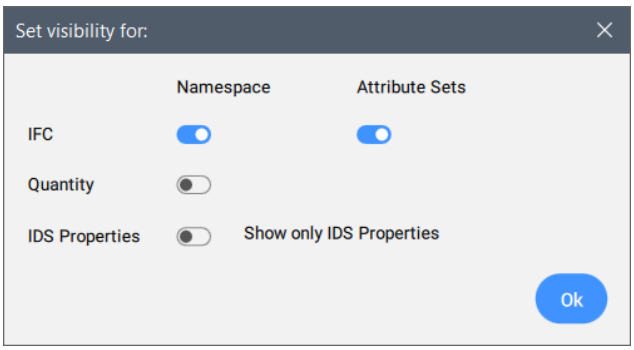
- Esporta tutte le proprietà dello spazionome attivo (OFF).
- Esporta solo il file IFC spazionome attivo e le proprietà personalizzate menzionate nel file IDS importato (ON).

Questo file può quindi essere importato in altri disegni.

Nota: Se la variabile di sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED è impostata su ON, vengono esportate anche le definizioni dei valori per gli Elementi-strato visibili.

7.57.14 Visibilità

Consente di attivare e disattivare la visibilità dello **Spazionome** IFC e dei **Insiemi di attributi**, della **Quantità** e delle **Proprietà IDS**.



Nota: L'interruttore **Proprietà IDS** modifica il valore della variabile di sistema SHOWIDSPROPERTIESONLY.

7.58 BIMPYTHON

Consente lo scripting e l'interrogazione in Python di un modello BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.58.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Seleziona script Python** ed esegue lo script scelto.

Nota: La versione di Python fornita con BricsCAD è aumentata a 3.9.6.

7.59 -BIMPYTHON

Consente lo Script Python e l'Interrogazione di un modello BIM tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.59.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Seleziona script Python** ed esegue lo script scelto.

Nota: La versione di Python fornita con BricsCAD è aumentata a 3.9.6.

7.60 BIMQUICKBUILDING

Trasforma i solidi in edifici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.60.1 Descrizione

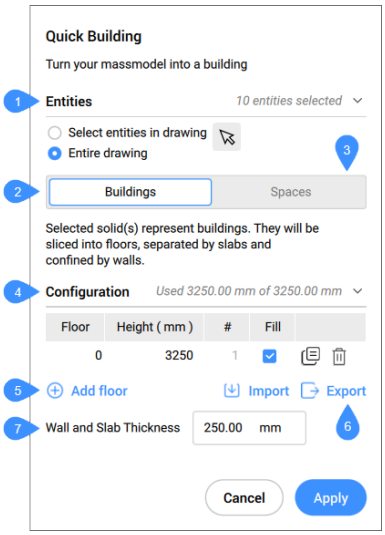
Crea un disegno separato per l'edificio BIM generato. In questo disegno verranno creati automaticamente muri, solai e tetti, nonché elementi spaziali come piani e spazi.

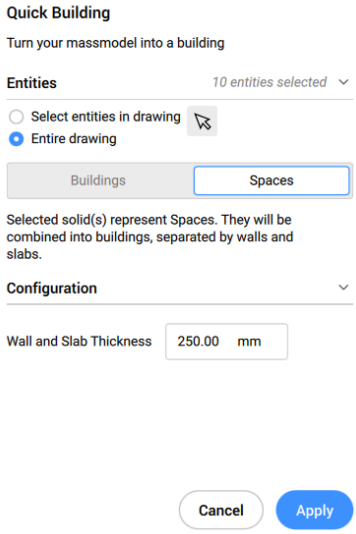
Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.
- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

7.60.2 Metodo

Il comando apre il pannello contestuale dei comandi **Quick Building**.





1 Entità (selezionate)

2 Modalità di costruzione

3 Modalità spazi

4 Configurazione

5 Aggiungi piano

6 Importa/Esporta

7 Spessore del Muro e del Solaio

Entità (selezionate)

Seleziona entità nel disegno
Consente di scegliere le entità da selezionare.

Intero disegno
Per default, il pannello seleziona tutti i solidi 3D nello spazio modello.

Modalità Edifici
I solidi di input sovrapposti verranno unificati e per ogni solido risultante verrà creato un edificio. Per suddividere l'edificio in più piani è necessario un ulteriore input. Saranno suddivisi in piani, separati da solai e confinati da muri.

Configurazione
Visualizza la tabella dei prospetti.

- **Pavimento**: visualizza il numero del piano.
- **Altezza**: imposta e visualizza l'altezza del piano (valore di elevazione).
- **#**: imposta e visualizza il numero di piani uguali in altezza (numero di piani).
- **Riemp**: se selezionato, viene generato automaticamente un numero di piani in base al valore di immissione di elevazione (**Altezza**) e all'altezza rimanente disponibile (valore di elevazione).
- : duplica un piano.

- 🗑: elimina un piano.

Aggiungi piano
Aggiunge un piano.

Importa/Esporta
Importa o esporta in una tabella di elevazione come file in formato CSV.

Spessore del Muro e del Solaio
Imposta e visualizza il valore dello spessore del muro e del solaio.

> ***Nota:*** L'input di elevazione (**Altezza**) e **Spessore del Muro e del Solaio** rispetta le unità di inserimento del disegno.

Modalità spazi
I singoli solidi di input saranno considerati come spazi in un edificio. Per ogni gruppo di solidi che si toccano, verrà creato un edificio. Ogni edificio risultante sarà costituito da solai e muri interni, corrispondenti alle coppie di facce a contatto dei solidi in input.

7.60.3 Opzioni all'interno del comando

cambia Selezione
Consente di selezionare le entità nel disegno, in quanto, per default, viene selezionato l'intero disegno.

Importa
Utilizza un file CSV o TXT per configurare le altezze dei piani dell'edificio.

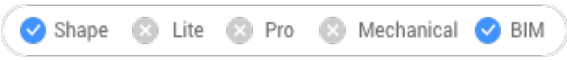
> ***Nota:*** Ad esempio, una riga di testo per la configurazione a 2 piani può essere:

```
Floor;Height- mm;Amount;Fill 0 - 10;3250.000000;11;Yes 12 - 16;5000.000000;5;No
```

Spazi
Genera spazi per gli edifici.

7.61 BIMQUICKDRAW

Crea e modifica spazi ed edifici.

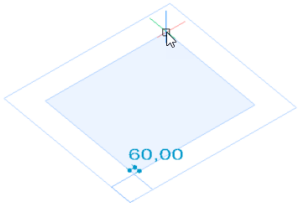


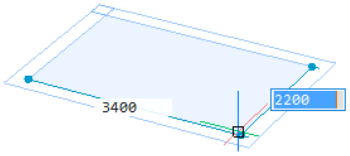
Icona:

7.61.1 Descrizione

Il comando consente di creare e modificare rapidamente spazi ed edifici rettangolari e a forma di L. Il layout del cursore **QuickDraw** rappresenta lo spazio che si sta creando. Indica anche l'allineamento con i muri esistenti e le distanze dai solidi esistenti.

> ***Nota:*** Se l'input dinamico (**DYN**) è impostato su **On**, le quote vengono visualizzate durante la creazione dei vani. Le dimensioni possono essere inserite anche manualmente.



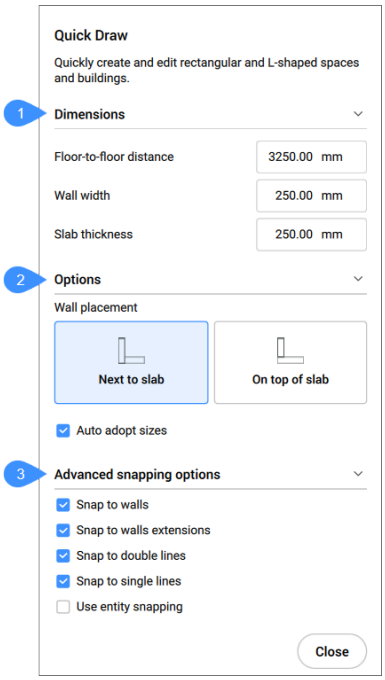


Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.
- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

7.61.2 Metodo

Il comando apre il pannello contestuale dei comandi **Quick Draw**. Viene visualizzato anche il widget **Assistente Tasti di scelta rapida**.



1 Quote

2 Opzioni

3 Opzioni di snap avanzate

Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** consente di modificare la giustificazione dei muri.

7.61.3 Quote

Distanza da solaio a solaio (altezza del Piano)
Distanza predefinita tra le elevazioni di due piani consecutivi

Nota: Il valore predefinito è 3250mm.

Larghezza muro
Imposta la larghezza dei muri in fase di creazione.

Nota: Il valore predefinito è 250 mm.

Spessore solaio
Imposta lo spessore del solaio del locale.

Nota: Il valore predefinito è 250 mm.

Nota: Le quote impostate nel pannello contestuale dei comandi diventano i nuovi valori di default.

7.61.4 Opzioni

Posizionamento muro
Consente di impostare il tipo di connessione tra il solaio e le pareti esterne.

- **Accanto al solaio**: posiziona il muro accanto al solaio.
- **Sopra al solaio**: posiziona il muro sopra al solaio.

Adotta dimensioni automaticamente
Controlla se la larghezza del muro, l'altezza del muro e lo spessore del solaio devono essere adottati in funzione delle stanze vicine.

- **ON**: la larghezza e l'altezza vengono prese dal muro evidenziato quando si posiziona il cursore Quickdraw contro un muro per specificare il primo angolo di un nuovo spazio. Quando due muri di altezza o larghezza diversa vengono evidenziati (angolo), vengono adottate le dimensioni della parete che viene evidenziata per prima.
- **OFF**: le dimensioni utilizzate sono quelle specificate nel pannello dei comandi.

7.61.5 Opzioni di snap avanzate

Snap ai muri
Controlla se il cursore della stanza deve agganciarsi ai muri.

Snap all'estensione dei muri
Controlla se il cursore della stanza deve agganciarsi all'estensione dei muri.

Snap su doppie linee
Controlla se il cursore della stanza deve agganciarsi su doppie linee parallele poste a una 'larghezza di muro' l'una dall'altra.

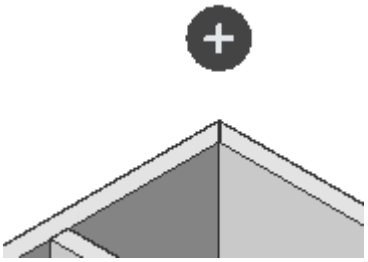
Snap a linee singole
Controlla se il cursore della stanza deve agganciarsi su linee singole (ad es. linee di una griglia, etc.).

Utilizzare lo snap alle entità
Controlla se il cursore della stanza deve agganciarsi alle entità che utilizzano **ESNAP**.

Annulla
Chiude il pannello dei comandi e termina il comando.

7.61.6 Widget Aggiungi Piano

È possibile utilizzare il widget per aggiungere un piano a un edificio esistente. Per ogni nuovo piano aggiunto, è possibile selezionare la configurazione di posizionamento del muro desiderata dal pannello del contesto dei comandi (o utilizzare l'impostazione corrente), prima di scegliere una delle opzioni:



- Copia completamente l'ultimo piano.
- Copia il solaio e i muri esterni dell'ultimo piano.
- Termina l'edificio con un tetto piano

7.62 BIMRIASSOCIA

Riassocia automaticamente le etichette e le quote non valide alla geometria sottostante.

7.62.1 Descrizione

Selezionare una finestra di sezione BIM per riassegnare automaticamente le etichette e le quote non valide alla geometria sottostante.

Nota: La proprietà BIM **Associatività** indica se un'etichetta è associata.

Nota: La proprietà BIM **Colore dell'Associatività** visualizza un'etichetta non associata in rosso, se attiva. La proprietà del colore non viene modificata. Dopo la riassociazione, le etichette BIM vengono visualizzati nel colore del layer.

7.63 BIMRICALCOLAASSI

Ricalcola e riposiziona l'asse degli elementi lineari dell'edificio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.63.1 Descrizione

Ricalcola l'asse degli elementi di costruzione lineari e lo riposiziona sulla linea centrale di un elemento lineare. Quando si esegue il comando, selezionare tutti i solidi lineari per i quali ricalcolare l'asse.

7.64 BIMTETTO

Crea solidi classificati come **Tetto**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.64.1 Descrizione

Il comando crea un tetto basato su una curva o un contorno 2D chiuso. È possibile definire le opzioni tramite il pannello del contesto dei comandi e tramite la Barra dei comandi.

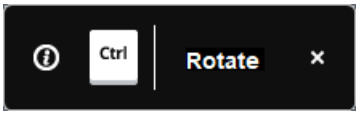
7.64.2 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comandi **Tetto**.

Esistono tre metodi per definire i limiti di perimetro di un tetto:

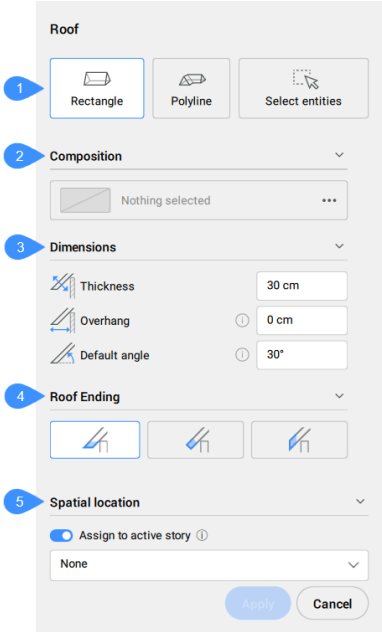
- Disegnare un rettangolo
- Disegnarere una polilinea.
- Selezionare entità nel disegno.

Utilizzare il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** per modificare la direzione del tetto corrente. Premere il tasto **Ctrl** per ruotare la direzione di 90 gradi in senso antiorario.



Nota: Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su 1 e la casella di controllo **Visualizza Suggerimenti Tasti di Scelta Rapida per le opzioni di BIMTETTO** è selezionata nella finestra di dialogo **Configurazione di Assistente Tasti di scelta rapida** (vedere l'articolo **widget Assistente Tasti di scelta rapida**).

7.64.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Modalità creazione

2 Composizione

3 Quote

4 Estremità del Tetto

5 Localizzazione spaziale

Modalità creazione

Consente di scegliere un metodo per la creazione del tetto.

Rettangolo

Definire i limiti di sforamento del nuovo tetto disegnando manualmente un rettangolo.

Polilinea

Definire i limiti di creazione del nuovo tetto disegnando manualmente una polilinea. Premere il tasto **Invio** per chiudere la polilinea.

Nota: I segmenti di arco non sono supportati come input.

Seleziona entità

Definire i limiti di innalzamento del nuovo tetto selezionando le entità nel disegno. Selezionare una singola curva/regione/contorno 2D o più linee/muri, quindi premere **Invio**. Quando le entità sono preselezionate prima di lanciare il comando BIMTETTO, il pannello seleziona automaticamente questa modalità.

Composizione

Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Composizioni** che consente di definire la composizione del tetto corrente. Per impostazione predefinita, vengono visualizzate le composizioni di tipo **Tetto**. Si può modificare questo filtro nella finestra di dialogo **Composizioni**.

Quote

Spessore

Imposta lo spessore del tetto.

Nota: Quando viene selezionata una composizione con uno spessore fisso o minimo, il campo di immissione dello spessore viene vincolato di conseguenza.

Sporto

Imposta la distanza orizzontale tra il bordo esterno del tetto e il muro.

Angolo predefinito

Imposta l'angolo per generare il tetto iniziale. Una volta creato il tetto iniziale, l'angolo per ciascuna piastra del tetto è accessibile nei campi di input dinamici visualizzati nello spazio modello.

Nota: È possibile impostare ulteriormente l'angolo per ogni falda del tetto digitando un nuovo valore in questi campi di immissione dinamici. Digitare 0 o lasciare vuoto un campo per indicare che non è necessario creare alcuna estremità del tetto in quella particolare area. Digitare 90 per fare in modo che le estremità adiacenti formino un tetto a due falde.

Estremità del Tetto

Imposta il tipo di estremità del tetto: orizzontale, perpendicolare, verticale.

Localizzazione spaziale

Consente di selezionare una posizione spaziale dal menu a discesa da assegnare al tetto.

Assegna al piano attivo
Consente di copiare la posizione spaziale del piano attivo che è attualmente attivo in **Modalità Vista dall'Alto** (TVM) o del livello del piano più vicino se non in TVM.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello contesto comandi e quelle all'interno del widget **Assistente Tasti di scelta rapida** riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

7.65 BIMSEZIONE

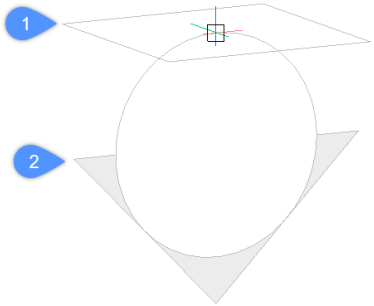
Crea un'entità Sezione BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.65.1 Descrizione

Crea un'entità Sezione BIM con il piano di sezione (1) nel piano XY del sistema di coordinate corrente (WCS o UCS) e la direzione della vista (2) nella direzione Z negativa del sistema di coordinate corrente.



Nota: Se l'UCS dinamico (**UCSDETECT**) è **Attivo**, il piano di sezione viene allineato alla faccia di un solido 3D sotto il cursore.

Le entità Sezione BIM vengono create sul layer corrente. Viene generato un layer BIM_SECTION separato per memorizzare gli indicatori di sezione. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo della Guida Generazione Disegni.

7.65.2 Metodo

Esistono sette tipi di entità Sezione BIM che possono essere creati utilizzando il comando BIMSEZIONE:

- **Pianta**: mostra un piano di sezione orizzontale che taglia il modello.
- **Sezione**: mostra una sezione verticale che taglia il modello.
- **Elevazione**: mostra la vista di prospetto esterno del modello.
- **Dettagli**: mostra un volume di sezione definito manualmente.
- **Piano Soffitto Riflesso**: mostra un piano di sezione orizzontale che taglia il modello, con la direzione della vista orientata verso il basso e le linee del soffitto proiettate su questo piano.
- **Prospetto Interno**: mostra una vista di prospetto interno per ogni parete del vano selezionato.
- **Pianta Pavimento Interno**: mostra un piano di sezione orizzontale che taglia il vano selezionato, contenente gli indicatori di prospetto interno associati.

Nota: È possibile modificare la proprietà **Tipo sezione** dell'entità Sezione BIM selezionata dal pannello **Proprietà**.

Nota: La variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS controlla se il comando VISTASEZIONE produce disegni 2D associati in modo permanente al modello 3D di origine. Se l'opzione GENERATEASSOCVIEWS è **Attiva**, le quote associative vengono aggiornate automaticamente quando il modello 3D viene modificato e viene eseguito BIMAGGIORNASEZIONE.

7.65.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare un punto per posizionare la sezione
Consente di specificare un punto.

Nota: Il piano di sezione viene visualizzato dinamicamente parallelo al piano XY dell'UCS, attraverso la posizione del cursore.

Specificare distanza
Consente di digitare una distanza o specificare un punto.

Nota: Si consiglia di avere **Input Dinamico** (DYN) attivo. Permette di inserire la distanza nel campo di immissione dinamica.

Nota: Il piano di sezione viene definito attraverso il punto o in corrispondenza dell'offset specificato dal primo punto. La linea di sezione è parallela all'asse X dell'UCS o dell'UCS dinamico e passa per il punto in corrispondenza dell'offset specificato dal primo punto.

Nota: Vengono visualizzate solo la linea di sezione e le didascalie di un'entità Sezione BIM. Quando sono evidenziati o selezionati, vengono visualizzati anche il piano di sezione, il contorno di sezione e/o il volume di sezione.

impostare il ritaglio ON
Imposta la proprietà **Visualizza Ritaglio** su **On**.

Nota: Questa opzione è impostata per impostazione predefinita. Se la variabile di sistema **Assistente Tasti Rapidi** (HKA) è impostata su **On**, premere **Ctrl** per impostare la proprietà **Visualizza Ritaglio** su **Off**.

Nota: La proprietà **Visualizza Ritaglio** può essere impostata contemporaneamente su **On** per più sezioni. Questa proprietà può essere salvata in una vista modello (vedere il comando VISTA).

disattivare il ritaglio Off
Imposta la proprietà **Visualizza Ritaglio** su **Off**.

Nota: È possibile modificare la proprietà **Visualizza Ritaglio** nel pannello **Proprietà**.

Dettaglio
Crea un tipo di sezione di **Dettaglio**. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo della Guida **Definire una sezione dettagliata**.

Basato su una sezione esistente
Selezionare una sezione esistente su cui posizionare la base della sezione dettagliata. Il rettangolo di base della sezione di dettaglio sarà parallelo al piano di sezione della sezione selezionata.

Interno
Crea prospetti interni e una pianta dei vani selezionati.

Nota: La proprietà **BIM/Prospetti Interni** di uno spazio è impostata su **On**. Utilizzare il comando BIMAGGIORNASEZIONE per aggiornare il prospetto interno.

Attacca sezione
Selezionare le sezioni esistenti da associare come Prospetto Interno.

scAla
Imposta la proprietà **Scala** della finestra nel file di disegno creato dal comando BIMAGGIORNASEZIONE.

Nota: Il valore **Scala** di default viene salvato tramite la preferenza utente SECTIONSCALE (il valore predefinito è 0.02) nella finestra di dialogo **Impostazioni**.

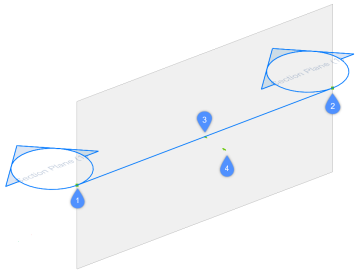
soffitto Riflesso
Crea la pianta di un soffitto proiettato sul piano di sezione.

Nota: Una planimetria soffitto riflesso mostra le dimensioni e la posizione delle lampade e di altre strutture sul soffitto. Per impostazione predefinita, la proprietà di visualizzazione del ritaglio di una sezione soffitto riflessa è **Off**.

7.65.4 Modifica mediante grip

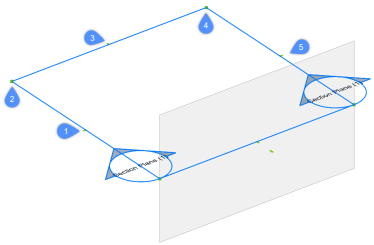
Le entità della sezione BIM possono essere modificate tramite i grip, a seconda della proprietà **Stato**. La proprietà **Stato** può essere modificata dal pannello **Proprietà**.

- Stato **Piano**:



  - Il grip di inizio (1) consente di spostare la sezione e la posizione della Didascalia Inizio.
  - Il grip di estremità (2) consente di modificare l'orientamento della sezione e la posizione della Didascalia Fine.
  - Il grip centrale (3) consente di spostare la sezione e la posizione della Didascalia Mezzo.
  - La freccia (4) inverte la direzione della vista.

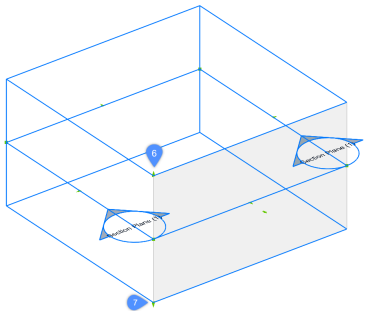
- Stato **Contorno**:



  - Il grip del punto medio (1) consente di spostare l'entità di sezione.

- Il grip d'angolo (2 e 4) consente di deformare il contorno/volume della sezione.
- Il grip del punto medio (3 e 5) consente di allungare il contorno/volume della sezione.

• Stato **Volume**:



- (6) consente di spostare il piano superiore dell'entità di sezione.
- (7) consente di spostare il piano inferiore dell'entità di sezione.

7.66 BIMAPRISEZIONE

Apre il file di disegno relativo a un'entità sezione BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.66.1 Descrizione

Apre il file di disegno relativo a un'Entità Sezione BIM; o il modello 3D BIM relativo a un disegno di sezione BIM.

7.66.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando BIMAPRISEZIONE:

• Selezionare un'Entità Sezione BIM nello spazio modello per aprire il disegno di sezione BIM generato.
• Selezionare un risultato della sezione BIM (una finestra) in Spazio carta per aprire il modello BIM 3D corrispondente.

7.67 BIMAGGIORNASEZIONE

Aggiorna il risultato di un'entità di sezione BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.67.1 Descrizione

Genera o aggiorna il file di disegno correlato a un'entità Sezione BIM.

Nota: La variabile di sistema GENERATEASSOCATTRS controlla la generazione di dati associativi sui solidi 3D durante la modellazione. Quando è **attiva**, i solidi 3D conterranno dati associativi dal momento della creazione. Ciò consente a BIMAGGIORNASEZIONE di produrre disegni per i quali le quote e le etichette possono essere aggiornate automaticamente quando il modello 3D viene modificato.

Nota: Quando la variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS è impostata su ON, il comando BIMAGGIORNASEZIONE genererà/aggiornerà gli indicatori di sezione, i richiami di griglia e i richiami di piano.

Le etichette non vengono generate automaticamente con il comando BIMAGGIORNASEZIONE.

I richiami di piano, gli indicatori di sezione e i richiami di griglia vengono generati nello spazio carta e sono essenzialmente etichette BIM.

7.67.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando BIMAGGIORNASEZIONE:

- Generare il risultato di un'entità Sezione BIM.

  Nota: Se l'opzione **Interni** del comando BIMSEZIONE è stata utilizzata durante la creazione dell'entità Sezione BIM, è possibile selezionare anche gli spazi BIM.

- Aggiornare il risultato di un'entità Sezione BIM.

  Nota: Selezionare un'entità Sezione BIM nello Spazio Modello o una finestra nel layout dello Spazio Carta.

Dopo BIMAGGIORNASEZIONE, a tutte le etichette e le annotazioni BIM saranno associate le nuove proprietà **Associatività** e **Colore dell'Associatività**. Quando **Associatività** è **Non Associato** e **Colore dell'Associatività** è **On**, l'annotazione verrà visualizzata in rosso, ma la proprietà **Colore** nativa dell'entità non verrà modificata.

7.68 BIMIMPDIREZIONECUSCINETTODICARICO

Imposta la direzione portante dei solidi solaio BIM.

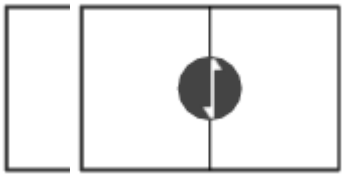
Shape Lite Pro Mechanical BIM

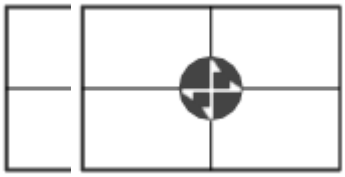
Icona:

7.68.1 Metodo

Dopo aver selezionato un solido del solaio, viene visualizzata un'icona al centro del solaio. Impostare la direzione portante per i solidi dei solai BIM cliccando sull'icona.

Nessuno	Breve	Lungo	Tutto





7.69 BIMSUBGROUP

Aggiunge o rimuove Gruppi, SistemI di Costruzione, Sistemi di Distribuzione o Zone nidificati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.69.1 Metodo

Immettere il nome di un gruppo, di un sistema di costruzione, di un sistema di distribuzione o di una zona esistente oppure crearne uno nuovo. Quindi, selezionare il gruppo, il sistema di costruzione, il sistema di distribuzione o la zona da aggiungere o rimuovere dal sottogruppo.

7.69.2 Opzioni all'interno del comando

Lista gruppi
Elenca tutti i gruppi esistenti nella Barra dei comandi.

Crea un gruppo
Crea un nuovo gruppo a cui è possibile aggiungere successivamente sottogruppi nidificati.

Gruppo
Aggiunge il nuovo gruppo come Gruppo BIM generale.

sistema di Costruzione
Aggiunge il nuovo gruppo come Sistema di Costruzione BIM.

sistema Di distribuzione
Aggiunge il nuovo gruppo come Sistema di Distribuzione BIM.

Zona
Aggiunge il nuovo gruppo come Zona BIM.

liSta sottogruppi
Elenca tutti i sottogruppi esistenti nella Barra dei comandi.

Rimuovi sottogruppo
Rimuove il sottogruppo.

7.70 BIMZONE

Raggruppa gli Spazi in una zona.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.70.1 Metodo

Immettere il nome di una zona esistente o un nome per una nuova zona, quindi selezionare le entità (Spazi) da aggiungere o rimuovere dalla zona.

Nota: Le zone create con il comando BIMZONE vengono esportate con il comando ESPORTAIFC come IfcZone.

7.70.2 Opzioni all'interno del comando

Lista zone
Elenca tutte le zone esistenti nella Barra dei comandi.

Mostra proprietà
Consente di modificare le proprietà. Le proprietà disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

Proprietà Ifc
Consente di modificare le proprietà IFC. Le proprietà IFC disponibili vengono visualizzate nella Barra dei comandi.

Elimina zona
Elimina la zona selezionata.

Crea una zona
Crea una nuova zona.

7.71 BIMIMPOSTAFACCIARIFERIMENTO

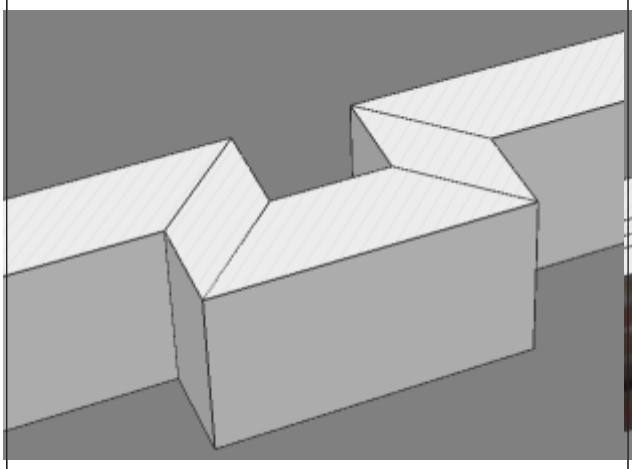
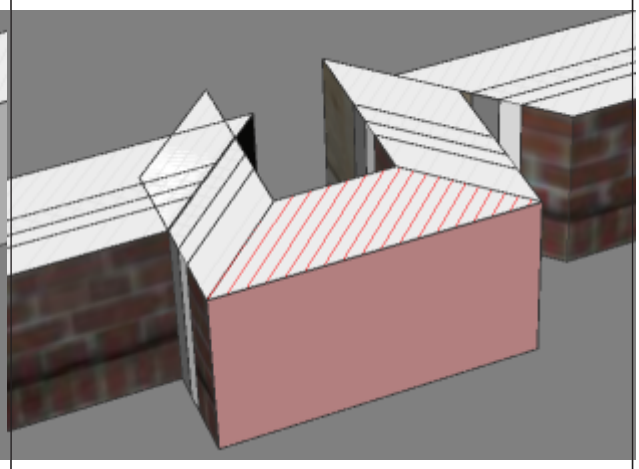
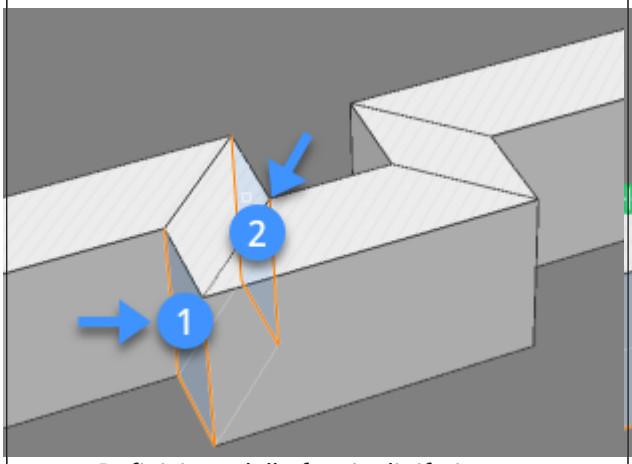
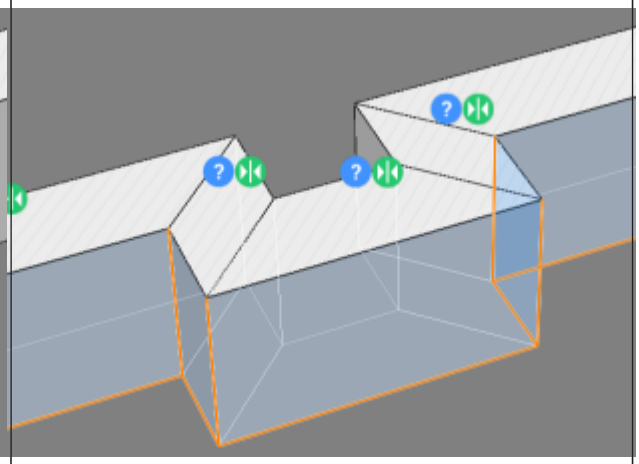
Definisce un riferimento e una faccia opposta per controllare la disposizione degli strati di una composizione.

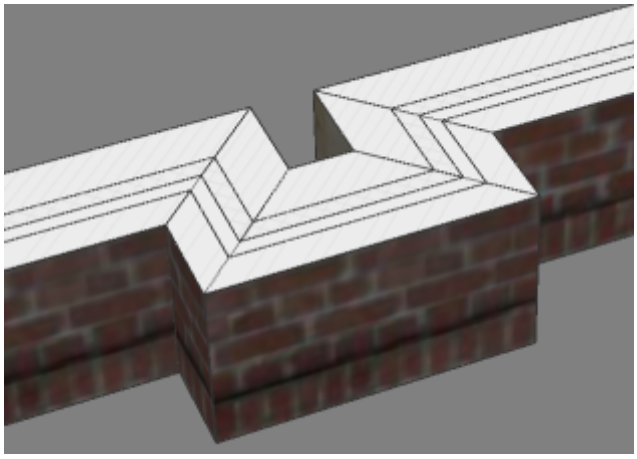
Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.71.1 Metodi

La faccia di riferimento può essere impostata manualmente selezionando una faccia. Se la faccia opposta è parallela alla faccia di riferimento, viene fornito un suggerimento per la faccia opposta che può essere accettato o modificato.

Nota: Se uno degli strati della composizione ha uno spessore variabile, la faccia di riferimento e quella opposta possono essere non parallele. In questo caso gli strati di spessore fisso vengono disposti a partire dalla faccia di riferimento e il resto del solido viene riempito dallo strato variabile.

	
Solidi senza composizione	Composizione multipla assegnata Le facce di riferimento sono errate o non sono state trovate
	
Definizione della faccia di riferimento (1) e della faccia opposta (2)	Attaccare una composizione Evidenziazione delle facce di riferimento



Risultato

7.71.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare manualmente
Seleziona manualmente la faccia opposta.

7.72 BIMSOLAIO

Crea solidi classificati come **Solaio**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.72.1 Descrizione

Il comando crea solai in base a una curva o a un contorno 2D chiuso. È possibile definire le opzioni tramite il pannello del contesto dei comandi e tramite la Barra dei comandi.

7.72.2 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comandi **Solaio**.

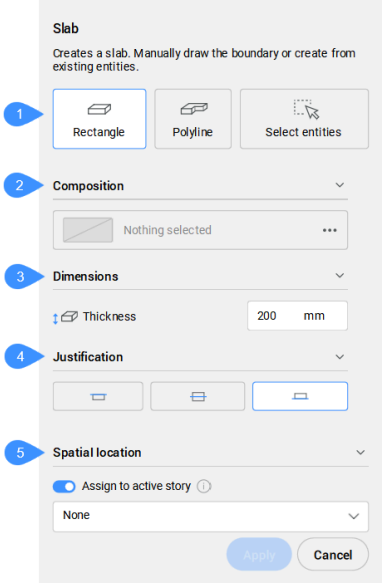
Esistono tre metodi per definire i limiti di perimetro di un solaio:

- Disegnare un rettangolo
- Disegnarere una polilinea.
- Selezionare entità nel disegno.

Utilizzare il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** per modificare la giustificazione del solaio corrente. Premere il tasto **Ctrl** per passare da un'opzione all'altra.

Nota: Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su 1 e la casella di controllo **Visualizza Suggerimenti Tasti di Scelta Rapida per le opzioni di BIMSOLAIO** è selezionata nella finestra di dialogo **Configurazione di Assistente Tasti di scelta rapida** (vedere l'articolo **widget Assistente Tasti di scelta rapida**).

7.72.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Modalità creazione

2 Composizione

3 Quote

4 Giustificazione

5 Localizzazione spaziale

Modalità creazione
Consente di scegliere un metodo per la creazione del solaio.

Rettangolo
Definisce il nuovo contorno del solaio disegnando manualmente un rettangolo.

Polilinea
Definisce il nuovo contorno del solaio disegnando manualmente una polilinea.

Seleziona entità
Consente di selezionare un'entità dal disegno per definire il nuovo contorno del solaio. È possibile selezionare una singola curva/regione/contorno 2D oppure più muri. Quando queste entità sono preselezionate prima di lanciare il comando BIMSOLAIO, il pannello seleziona automaticamente questa modalità.

Composizione
Apre la finestra di dialogo **Composizioni** che consente di definire la composizione del solaio corrente. Per impostazione predefinita, vengono visualizzate le composizioni di tipo **Solaio**. Si può modificare questo filtro nella finestra di dialogo **Composizioni**.

Quote

Spessore
Imposta lo spessore del solaio.

Nota: Quando si seleziona una composizione con uno spessore fisso, questo parametro è disattivato.

Giustificazione
Sono disponibili tre opzioni di giustificazione: alto, centro e basso. Per impostazione predefinita, la giustificazione è impostata su basso. Per modificarla, cliccare su un'altra opzione di giustificazione.

Localizzazione spaziale
Consente di selezionare una posizione spaziale dal menu a discesa da assegnare al solaio.

Assegna al piano attivo
Consente di copiare la posizione spaziale del piano attivo che è attualmente attivo in **Modalità Vista dall'Alto (TVM)** o del livello del piano più vicino se non in **TVM**.

7.72.4 Opzioni all'interno della barra dei comandi

Offset
Specifica la distanza di offset dei limiti di creazione del solaio tramite la selezione del punto o digitando un numero nel campo della quota dinamica.

7.73 BIMTRANCIAMURO

Taglia verticalmente un muro selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.73.1 Metodo

Selezionare un muro, un solido simile a un muro o un solido lineare. Il comando BIMTRANCIAMURO definisce automaticamente il piano come un piano verticale, perpendicolare alla direzione della lunghezza del solido.

Sul cursore viene visualizzata una linea blu che va dal cursore a entrambe le estremità del solido e che consente di indicare con precisione la posizione di taglio in modo dinamico.

7.74 BIMSPAZIO

Crea entità Spazio BIM da contorni chiusi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.74.1 Descrizione

Crea entità Spazio BIM selezionando un punto all'interno di un'area racchiusa definita da entità di delimitazione del locale.

Nota: Le entità di delimitazione dello spazio sono solidi 3D o entità 2D lineari, classificate come entità BIM e con la proprietà **Delimitazione spazio** impostata su **On**. Se la proprietà **Lineaasse** di un solido che delimita lo spazio è impostata su **On**,viene utilizzato come confine dello spazio il centro del solido.

Viene creata un'etichetta al centro geometrico dello spazio.

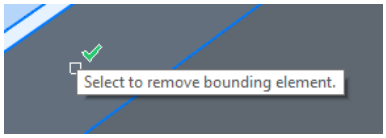
Nota: L'opzione **Spazio** del comando BIMCLASSIFICA converte qualsiasi entità 2D o 3D in un'entità Spazio BIM.

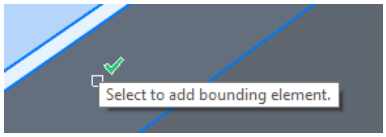
L'altezza dello spazio è definita da:

- La faccia superiore dell'entità di delimitazione più alta.
- La preferenza dell'utente **Altezza Spazio Predefinito**, quando tutte le entità di delimitazione sono entità lineari 2D.

7.74.2 Opzioni all'interno del comando

Edita
Avvia la modalità **Edita**, che consente di aggiungere o rimuovere le entità di delimitazione dello Spazio cliccando su di esse.





Nota: Dopo la modifica, avviare il comando BIMAGGIORNASPAZIO per aggiornare lo spazio.

Nota: Se la proprietà **Metodo di aggiornamento** dello spazio è impostata su **Manualmente**, lo spazio non può essere aggiornato dal comando BIMUPDATESPACE. Questo problema può essere risolto impostando questa proprietà su **Automatico**.

Nota: Le proprietà di BIM Spazio possono essere modificate nel pannello **Proprietà**.

Proprietà dello Spazio BIM

Rappresentazione
Imposta la rappresentazione visiva dello Spazio BIM:

- **Imprimi**: Solo impronta dello Spazio.
- **Solido**: Solido 3D trasparente. L'altezza del solido viene copiata dai solidi del muro circostante.

Stato
Specifica lo stato dello Spazio.

Nota: Se lo spazio non è aggiornato, accanto all'indicatore dello spazio viene visualizzata un'icona a forma di punto esclamativo. Questo problema può essere risolto con il comando BIMAGGIORNASPAZIO.

Nome
Imposta il nome dello spazio, che è visibile anche sull'indicatore dello spazio.

Descrizione
Descrive lo spazio.

Edificio
Specifica l'edificio a cui è assegnato lo spazio.

Piano
Specifica il piano a cui è assegnato lo spazio.

Numero
Assegna un nuovo numero allo spazio. Per impostazione predefinita, lo spazio viene numerato automaticamente.

Prospetti Interni
Controlla la visualizzazione dei **Prospetti Interni**. Se i prospetti interni non sono ancora stati creati, la proprietà **Prospetti Interni** è disabilitata.

Gruppo proprietà entità
Cliccare sul pulsante **Sfoglia** per aprire la finestra di dialogo **Abilita gruppi di proprietà per istanza**, quindi selezionare lo spazionome **User**.

Nota: È possibile creare proprietà aggiuntive utilizzando il comando BIMPROPRIETA.

Nota: L'assegnazione di una proprietà **Spazio** a un elemento di costruzione sostituisce le proprietà **Piano** e **Edificio** dell'elemento con quelle dello spazio.

7.75 BIMPOSSPAZIALE

Crea e modifica siti, edifici e piani.

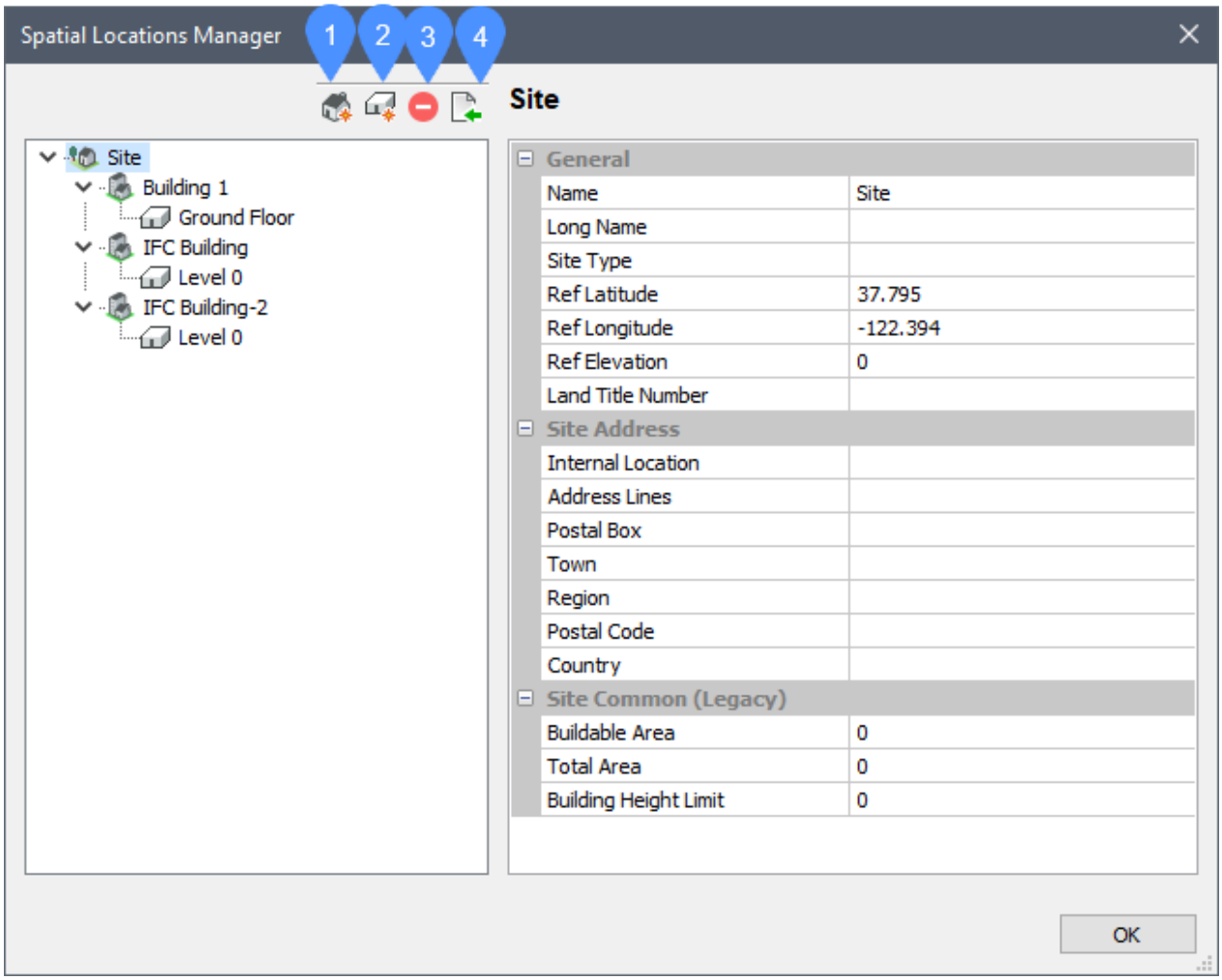
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.75.1 Descrizione

Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.

La finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali** consente di creare e modificare siti, edifici e piani.



1 Nuovo Edificio

2 Nuovo Piano

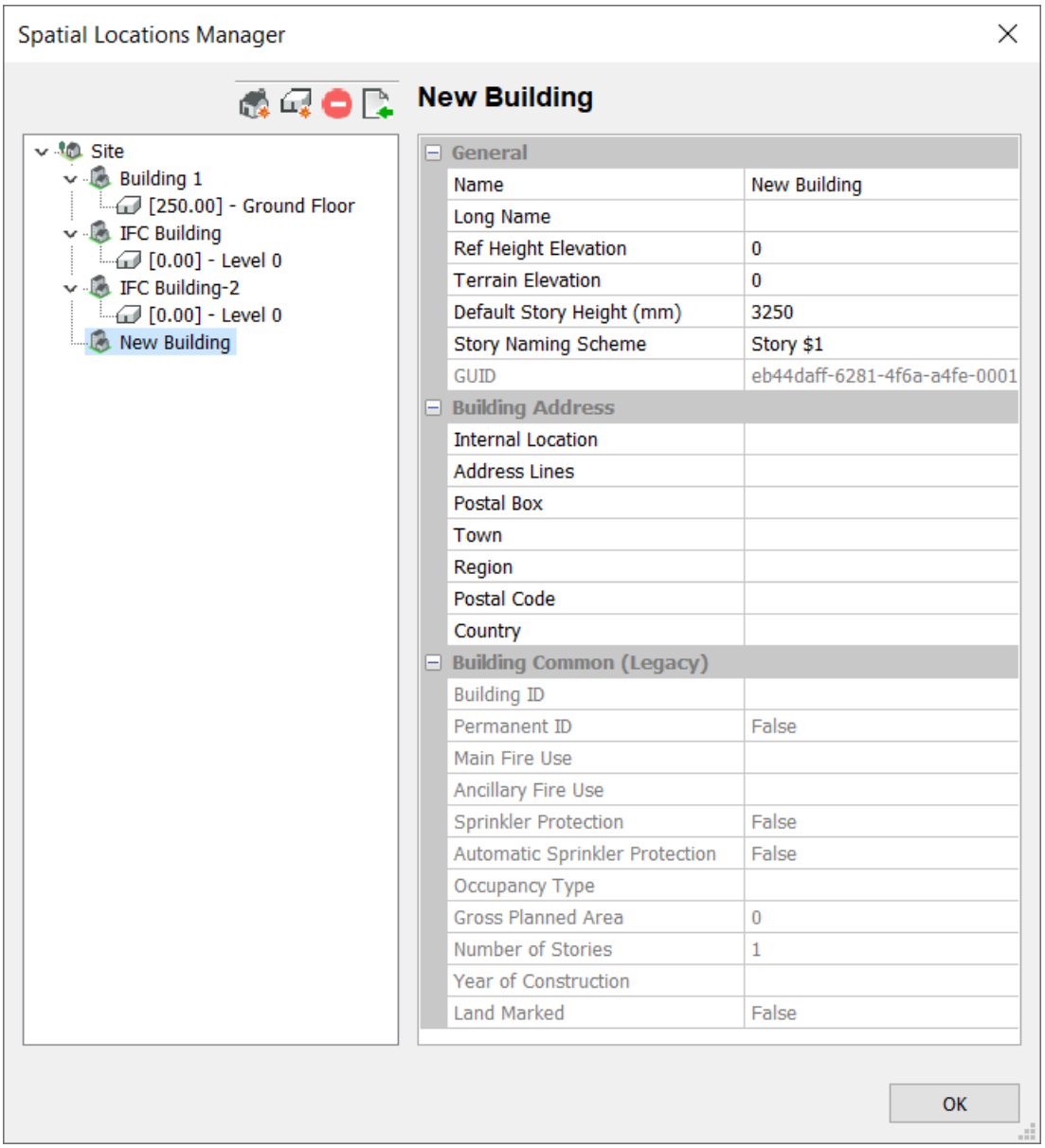
3 Elimina Edificio o Piano selezionato

4 Importa posizioni spaziali

7.75.2 Nuovo Edificio

Aggiunge un nuovo edificio al modello.

Riempire la griglia delle proprietà:



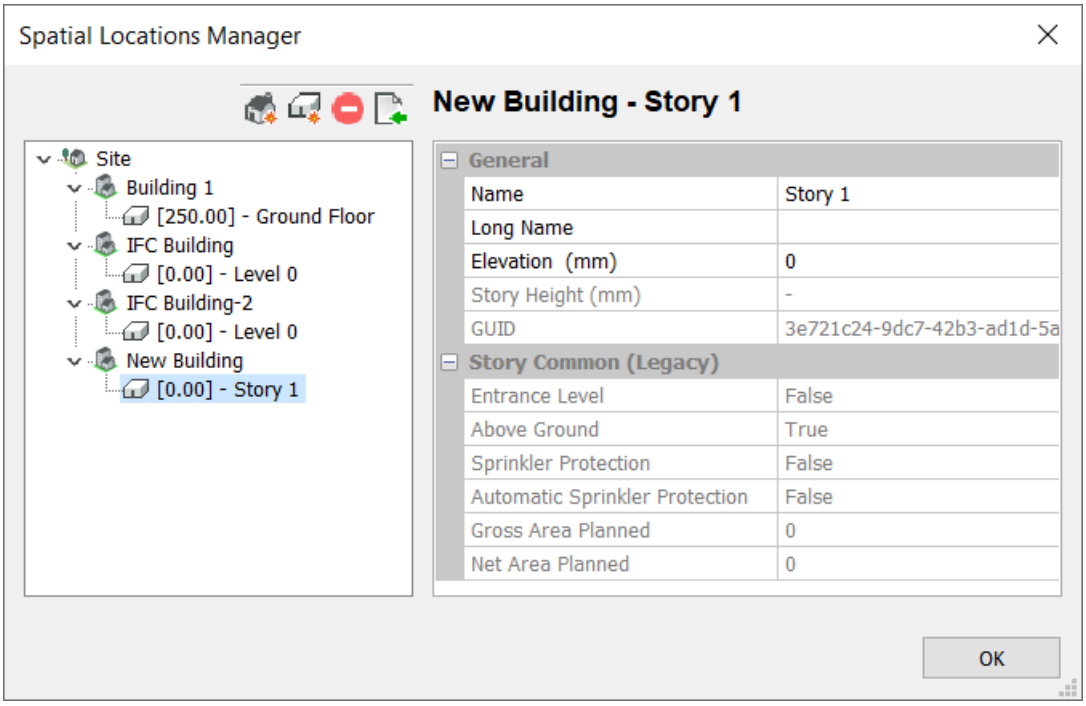
Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.
- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

7.75.3 Nuovo Piano

Aggiunge un nuovo piano nell'edificio selezionato.

La griglia delle proprietà è completa.



7.75.4 Elimina Edificio o Piano selezionato

Elimina l'edificio e il piano selezionati.

7.75.5 Importa posizioni spaziali

Importa posizioni spaziali da un file di testo (.txt).

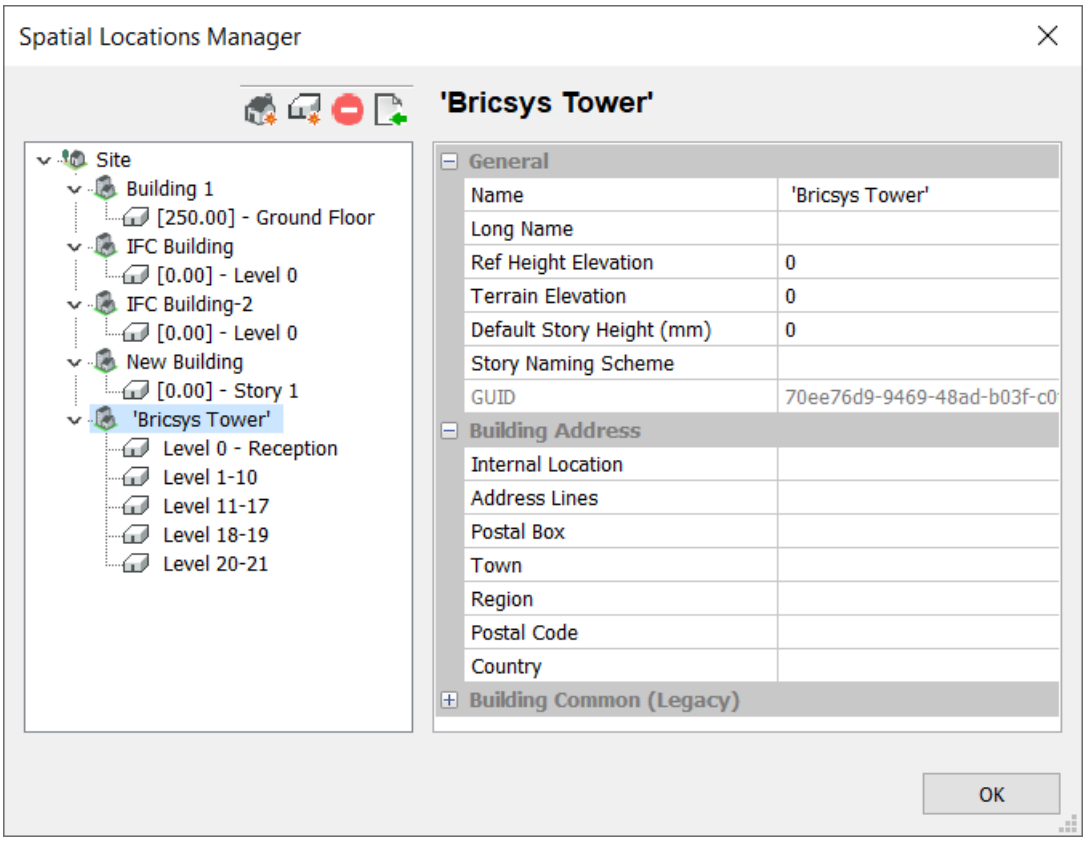
Mostra una finestra di dialogo **Standard Apri File** da cui verrà aperto il file di posizione spaziale*.txt.

Esempio di un file di posizione spaziale *.txt:

```
Space:Name= 'Bricsys Tower' ,Area=15000 Space:Name= Level 0 - Reception ,Area=6%,
 ' Floor-to-Floor Height '=5000, Count=1 Space:Name= Level 1-10 ,Area=4%, ' Floor-
to-Floor Height '=4000, Count=10 Space:Name= Level 11-17 ,Area=7%, ' Floor-to-
Floor Height '=3000, Count=7 Space:Name= Level 18-19 ,Area=5%, ' Floor-to-Floor
 Height '=4000, Count=2 Space:Name= Level 20-21 ,Area=1.5%, ' Floor-to-Floor
 Height '=4000, Count=2
```

Le aree e i rapporti area specificati nel file sono i requisiti.

Il file di posizione spaziale verrà caricato come segue:



7.75.6 Opzioni all'interno del comando

Dialogo
Apre la finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.

Aggiungi edificio
Aggiunge un nuovo edificio al modello.

Rinomina edificio
Rinomina un edificio.

AGgiungi piano
Aggiunge un nuovo piano nell'edificio selezionato.

RInomina piano
Rinomina un piano.

imposta Elevazione piano
Imposta una quota altimetrica per un piano esistente immettendo il valore di quota altimetrica o selezionando un punto.

Punto
Imposta il punto per l'elevazione del piano.

7.76 BIMDIVIDI

Divide solidi segmentati in solidi separati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.76.1 Descrizione

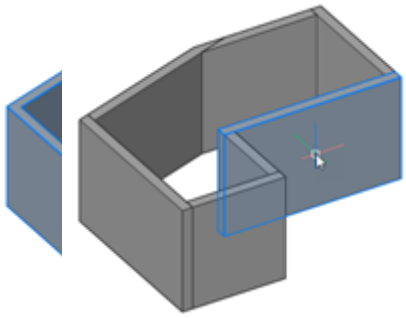
Divide automaticamente i solidi segmentati in solidi separati e consente di dividere un solido utilizzando una selezione di facce di taglio. Specificamente progettato per riconoscere forme piane e lineari come muri, solai e pilastri, può aiutarti a dividere il modello di massa in entità separate, il che è necessario per un tipico flusso di lavoro BIM.

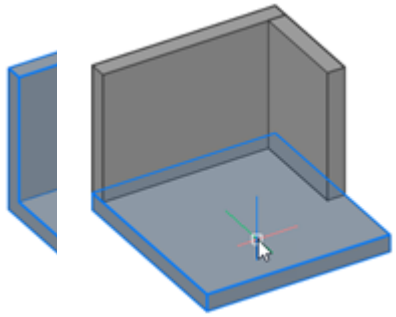
7.76.2 Metodo

Seleziona solidi per autodivisione

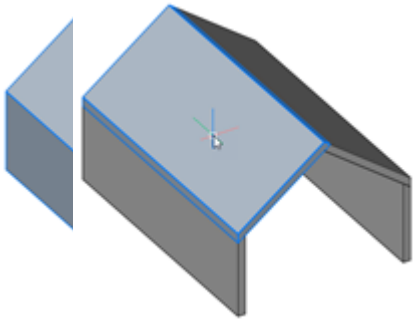
Un metodo consiste nel selezionare un intero solido e lasciare che BIMDIVIDI decida automaticamente dove il solido deve essere tagliato. Questa operazione verrà eseguita lungo le facce di taglio logiche, ottenendo risultati come mostrato nella tabella seguente.

Nota: Per geometrie complesse BIMDIVIDI potrebbe non dare il risultato atteso. In tal caso, provare a semplificare suddividendo prima manualmente la geometria in parti più piccole.

Solido selezionato ...	**...suddiviso in 7 solidi separati**
	
Solido selezionato ...	**...suddiviso in 3 solidi separati**



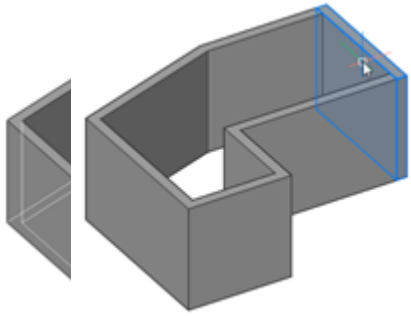
Solido selezionato... **...suddiviso in 4 solidi separati**



Seleziona facce di taglio per la divisione manuale

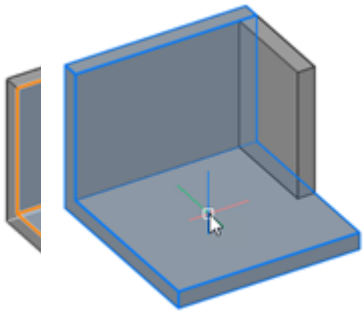
Un altro metodo consiste nel selezionare manualmente le facce di taglio. Questo comportamento è simile al comando TRANCIA, con la differenza principale che è possibile selezionare più facce di taglio. Le facce di taglio adiacenti manterranno intatte le rispettive parti dei solidi.

Una faccia di taglio selezionata... **...suddivisione in 2 solidi separati**



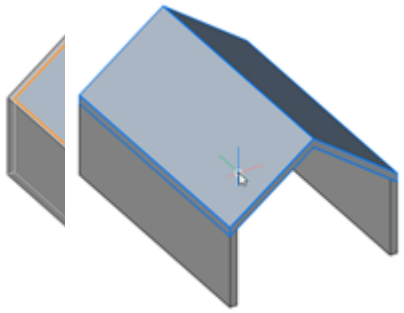
Due facce di taglio selezionate ...

...suddivisione in 2 solidi separati



Due facce di taglio selezionate ...

...suddiviso in 3 solidi separati



Nota: Gli inserti, ad esempio finestre e porte, che esistevano nel solido diviso vengono rimossi.

7.77 BIMSCALA

Crea scale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.77.1 Descrizione

Crea scale tra due solai di piano o qualsiasi spazio vuoto. Questo comando utilizza la distanza tra i valori Z del piano iniziale e del piano finale selezionati come altezza.

Le scale vengono visualizzate automaticamente quando si sposta il cursore. Il tipo di scala da creare dipende dalla posizione del cursore rispetto alla posizione del punto iniziale selezionato.

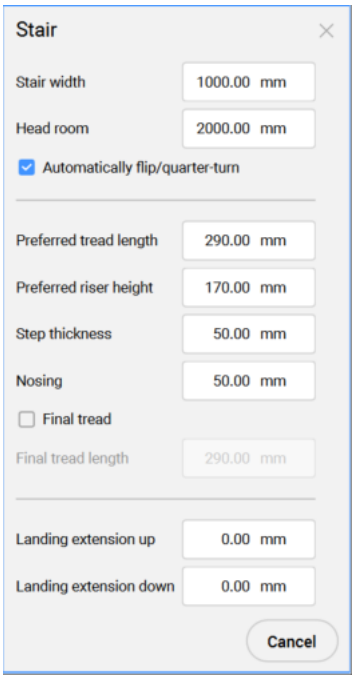
Nota: La scala viene creata come blocco parametrico. Il Tipo Scala viene assegnato automaticamente e può essere modificato nel pannello **Proprietà**. La modifica di questa proprietà non influisce sulla geometria della scala.

7.77.2 Metodo

Esistono due metodi per creare scale utilizzando il comando BIMSCALA:

- Selezionare una faccia orizzontale di un solido.
- Selezionare un'area vuota.

Si apre il pannello dei comandi **Scala**, che consente di modificare facilmente le impostazioni durante il posizionamento della scala.



Larghezza Scala
Imposta la larghezza della scala.
Il valore predefinito è 40 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 1000 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Spazio per la testa
Imposta la distanza minima per la testa delle scale.
Il valore predefinito è 80 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 2000 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Capovolgi/quarto-di-giro automaticamente
Commuta il tipo di scala.

Lunghezza pedata preferita
Imposta la lunghezza preferita della pedata delle scale.
Il valore predefinito è 11,5 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 290 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Altezza alzata ideale
Imposta l'altezza dell'alzata preferita delle scale.
Il valore predefinito è 7 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 170 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Spessore gradino
Imposta lo spessore dei singoli gradini.
Il valore predefinito è 2 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 50 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Sovrapposizione pedate
Imposta la distanza orizzontale di sovrapposizione tra gradini successivi.
Il valore predefinito è 2 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 50 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Pedata finale
Controlla la creazione di un gradino sull'elevazione del solaio di delimitazione superiore.

Lunghezza pedata finale
Imposta la lunghezza della pedata finale.

Il valore predefinito è 11,5 per MISURAZIONE=0 (pollici) e 290 per MISURAZIONE=1 (millimetri).

Estensione pianerottolo superiore
Imposta l'estensione dei pianerottoli creati con il comando BIMSCALA nella direzione **alto**. Il valore predefinito è 0.

Estensione pianerottolo giù
Imposta l'estensione dei pianerottoli creati con il comando BIMSCALA nella direzione **basso**. Il valore predefinito è 0.

Nota: Viene memorizzato l'ultimo valore per le impostazioni di cui sopra.

Nota: Per tutte le proprietà, i parametri verranno creati durante la creazione della scala, guidando i vincoli del blocco scala parametrico. Questi parametri possono essere modificati singolarmente in un secondo momento nella sezione **Parametri** del pannello **Proprietà**.

7.77.3 Opzioni all'interno del comando

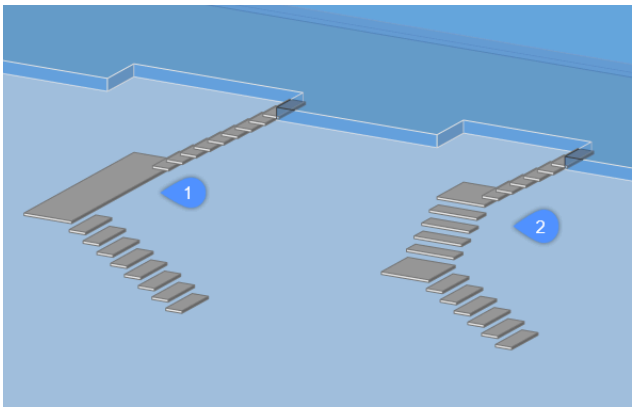
Quarto di giro
Ruota la direzione del cursore della scala di 90 gradi.

Nota: In alternativa, è possibile premere una volta il tasto **Ctrl** per ruotare il cursore della scala di 90 gradi.

Inverti
Ruota la direzione del cursore della scala di 180 gradi.

Nota: In alternativa, è possibile premere due volte il tasto **Ctrl** per ruotare il cursore della scala di 180 gradi.

tipo a forma di U
Passa da una scala a forma di U all'altra:

- Scale a forma di U a doppia rampa (1): con un solo solido rettangolare come pianerottolo che collega la distanza perpendicolare tra le due rampe di scale contrapposte,
- Scale a forma di U a tripla rampa (2): con due solidi di pianerottolo quadrati tra ciascuna coppia di rampe di scale successive.
- 

Nota: Premere il tasto **Ctrl** per passare da un tipo di scala all'altro rispetto alla posizione corrente del cursore della scala.

Nota: Per utilizzare le funzioni tasti **Ctrl**, l'Assistenti Tasti di scelta rapida deve essere impostato su **On**.

7.78 BIMSTIRA

Stira le estremità dei solidi lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.78.1 Descrizione

Stira le estremità dei solidi lineari mantenendo le connessioni precedentemente realizzate tra altri solidi lineari nella struttura complessiva.

7.78.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando BIMSTIRA:

- Stirare le connessioni strutturali.

Nota: Elementi di stiramento classificati come Trave, Pilastro o Elemento.

- Stirare le connessioni MEP.

Nota: Elementi di stiramento classificati come Segmenti di flusso.

Prima di utilizzare il comando BIMSTIRA assicurarsi che:

- "Visualizza Lati e Estremità" è abilitato.
- "Visualizza Assi" è abilitato.
- I profili strutturali sono collegati con ConnettiStrutturale.
- Le connessioni MEP sono collegate con ConnettiFlusso.

Nota: Prima di eseguire il comando, selezionare le estremità delle entità che verranno modificate.

7.78.3 Opzioni all'interno del comando

Punto Base
Specifica il nuovo punto base da cui iniziare lo spostamento.

Copia
Crea una copia delle entità connesse e le posiziona nella nuova posizione.

Annulla
Annulla l'ultima azione.

Esci
Esce dal comando.

7.79 BIMCONNETTISTRUTTURALE

Collega i profili strutturali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.79.1 Descrizione

Connette profili strutturali come travi, colonne ed elementi.

7.79.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando BIMCONNETTISTRUTTURALE:

- Selezionare due solidi.
- Selezionare più solidi.

Nota: Gli assi dei solidi devono essere complanari.

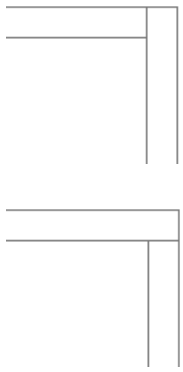
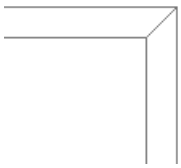
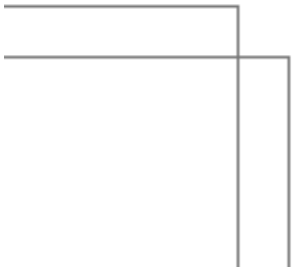
7.79.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare base solido
Specifica il solido di base.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per la connessione a L.

Interruttore
Consente di scegliere tra diversi tipi di connessioni a L:

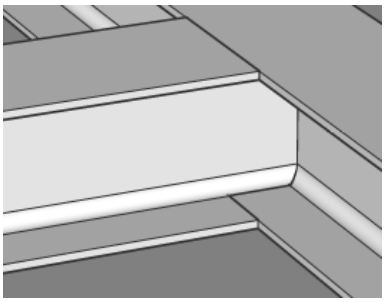
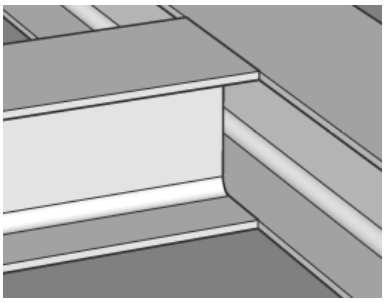
- Connessione a incastro
- Connessione squadrata a L
- Connessione a contatto/disconnessa

Connessione a incastro	Connessione squadrata a L	Connessione a contatto
		

Nota: Premere il tasto Ctrl per passare da un tipo di connessione all'altro. L'assistente tasti di scelta rapida deve essere impostato su ON.

Nota: Se viene creata una connessione a T, non sono disponibili opzioni.

Tipo di taglio della connessione
A seconda del valore della variabile di sistema DMCONNECTIONCUTTYPE, il tipo di collegamento può essere uniforme o planare.

Connessione uniforme	Connessione planare
	

7.80 BIMETICHETTA

Crea etichette associative.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.80.1 Descrizione

Crea etichette associative nei disegni di sezione BIM generati per gli elementi di costruzione corrispondenti in un modello BIM 3D. Le etichette avranno una proprietà **Associatività** e una proprietà **Colore dell'Associatività**. La proprietà **Associatività** indica se un'etichetta è associata a un elemento BIM. La proprietà **Colore dell'Associatività** visualizza un'etichetta non associata in rosso, se il valore della proprietà è **On** (ciò non influisce sulla proprietà **Colore** dell'entità).

Nota:

- Questo comando può essere utilizzato solo nelle finestre di layout di sezione.
- La variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS deve essere **ON** durante la generazione o l'aggiornamento delle etichette.

7.80.2 Metodo

Le etichette vengono create automaticamente per gli elementi di costruzione selezionati.

Nota:

- Le etichette vengono create come entità multidirettrice utilizzando gli stili multidirettrice in _SectionTag.dwg. Il contenuto di uno stile multidirettrice di questo tipo può essere un campo che fa riferimento a una proprietà di tipo entità BIM o è un blocco con attributi. Ogni attributo fa riferimento a una proprietà di un tipo di entità BIM. I tipi di entità BIM sono collegati a uno stile multidirettrice in _TagTypeToStyle.xml. Tutti i file di origine si trovano nella cartella Support, ad esempio: *C:\Utenti\<NomeUtente>\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support\Bim\Sections*.
- L'etichetta di dettaglio viene aggiunta quando viene sezionato un riferimento di dettaglio nel modello.

- Gli indicatori di sezione, gli indicatori di piano e i richiami della griglia vengono generati automaticamente all'interno dell'aggiornamento della sezione.
- I richiami Griglia e Spazio vengono memorizzati nel file _SectionSettings.dwg.

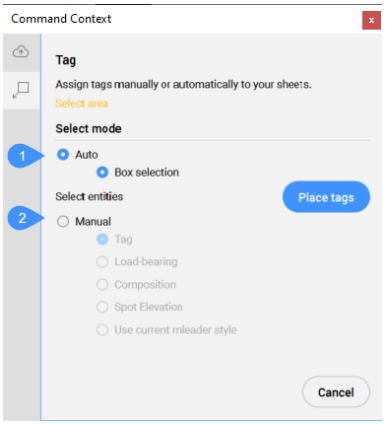
Le modalità di selezione sono:

- **Automatico**: seleziona una finestra di layout.
- **Selezione riquadro**: seleziona un'area di una finestra.
- **Manuale**: seleziona singolarmente le entità nella finestra della vista selezionando un punto sulla loro superficie.

  Nota: Se il punto selezionato viene condiviso tra più entità BIM, utilizzare il tasto **Ctrl** per scorrere le diverse etichette possibili.

Nota: Entrambe modalità di selezione **Manuale** e **Selezione riquadro** consentono di contrassegnare le entità di sfondo.

Il comando apre il pannello contesto comando **Etichetta** per consentire di accedere alle opzioni e visualizzare messaggi e istruzioni utili.



1 AUto

2 Manuale

AUto
Crea automaticamente etichette per tutte le entità di costruzione sezionate nella finestra selezionata, inclusi gli indicatori di sezione, gli indicatori di piano e i richiami della griglia.

Selezione riquadro
Crea etichette per tutte le entità in un'area selezionata della finestra. Dopo aver selezionato l'area, cliccare sul pulsante **Posiziona etichette** per creare le etichette nella finestra di layout.

Manuale
Crea un'etichetta con il tipo di etichetta selezionato per l'elemento selezionato in una finestra.

Etichetta
Consente di selezionare un punto sull'elemento, quindi trascinare l'etichetta per regolarne la posizione e cliccare il tasto sinistro del mouse per posizionarlo.

Cuscinetto-di-carico
Inserisce un simbolo di direzione portante quando viene selezionata una linea generata di un solido solaio. Assicurarsi che la direzione portante sia impostata dal comando BIMIMPDIREZIONECUSCINETTODICARICO.

Composizione
Etichetta con tutti i materiali di composizione dell'elemento BIM sezionato.

Quota Elevazione
Inserisce un'etichetta che indica la quota altimetrica del punto identificato in quote altimetriche e sezioni verticali.

Nota: Le seguenti opzioni sono disponibili solo se le etichette sono già state assegnate alla sezione.

Utilizza lo stile multidirettrice corrente
Consente di utilizzare lo stile multidirettrice corrente anziché lo stile di default per gli elementi BIM sezionati selezionati.

Nota:

- Sia la modalità **Manuale** che la modalità **Selezione riquadro** consentono di etichettare le entità di sfondo.
- Se il punto selezionato viene condiviso tra più entità BIM, utilizzare il tasto **Ctrl** per scorrere le diverse etichette possibili.
- Quando si utilizzano progetti creati con BricsCAD V23 nelle versioni più recenti di BricsCAD e si aggiungono nuovi fogli insieme a fogli di V23 già contenenti definizioni di etichette IFC2x3 all'interno dei fogli dei file DWG, alcune etichette BIM predefinite (_DoorTypeStyleMax, _WindowTypeStyleMax e _StairTypeStyleMax) non funzioneranno correttamente.

  Per poter utilizzare il comando BIMETICHETTA in questa situazione, è necessario:

  - **in modalità Manuale**: utilizzare il tasto CTRL per scorrere le diverse etichette fino a raggiungere l'etichetta conforme a IFC2x3.
  - **in modalità Auto**: nel caso in cui si desideri utilizzare le etichette IFC2x3, aggiornare il _TagTypeToStyle.xml (che si trova in *C:\Utenti\<NomeUtente>\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support\Bim\Sections*) impostando il valore **autoPlacement** su **true** per le etichette IFC2x3, e **false** per gli altri.

```
<tag type="BIM_WINDOW">
    <style name="_WindowTypeStyleMax_IFC2x3" autoPlacement="true" autoRotation="true" offset="1" />
    <style name="_WindowTypeStyleMax" autoPlacement="false" autoRotation="true" offset="1" />
    <style name="_WindowTypeStyleMin" autoPlacement="false" autoRotation="true" offset="1" />
    <style name="_WindowTypeStyle" autoPlacement="false" autoRotation="true" offset="1" />
</tag>
```

È possibile accedere alle opzioni all'interno del pannello contesto comando anche dalla Barra dei comandi.

7.80.3 Opzioni all'interno della barra dei comandi

modificare il tipo di Etichetta
Modifica il tipo di etichetta da creare.

Nota: Le seguenti opzioni sono disponibili solo se le etichette sono già state assegnate alla sezione.

Aggiorna esistenti
Aggiorna le etichette esistenti nella finestra selezionata. La posizione dei blocchi delle etichette riposizionati viene mantenuta.

aggiorna esistenti e aggiungi Nuove
Aggiorna le etichette esistenti nella finestra selezionata e aggiunge nuove etichette.

Rigenera tutte
Aggiorna tutte le etichette nella finestra selezionata. I blocchi di etichette riposizionati vengono spostati nella posizione predefinita.

7.81 BIMTAGLIA

Taglia un muro.

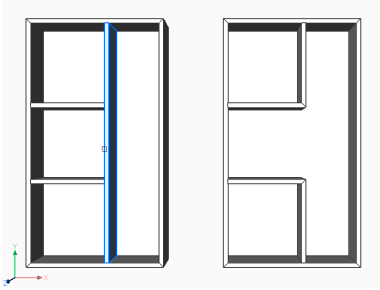
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.81.1 Metodo

Il comando taglia una parte di un muro rilevando automaticamente altri muri e utilizzandoli come oggetti di taglio.

Seleziona muro
Selezionare la parte di muro da tagliare.



7.82 BIMAGGIORNASPAZIO

Ricalcola uno spazio BIM non aggiornato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.82.1 Descrizione

Ricalcola uno Spazio BIM non aggiornato, ad esempio, dopo l'aggiunta o la rimozione di entità contorno. Dopo l'esecuzione del comando, selezionare tutti gli spazi da aggiornare.

Nota: Possono essere elaborati solo gli spazi con la proprietà **Metodo di aggiornamento** impostata su **Automatico**.

7.83 BIMAGGIORNASPESSORE

Applica nuovamente lo spessore complessivo di una composizione al solido.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.83.1 Metodo

Selezionare i solidi a cui riapplicare lo spessore complessivo della composizione.

Il comando trova le connessioni interrotte (ad angolo/di testa) tra i solidi selezionati e i solidi adiacenti e le ripristina automaticamente.

Nota: Assicurarsi che la variabile di sistema KEEPCONNECTIONS sia attivata.

Accettare/rifiutare tutte le connessioni ripristinate o controllare le connessioni singolarmente.

Nota: Vengono elaborati solo i solidi che devono essere aggiornati.

7.83.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiornamento Simmetrico
Aggiorna lo spessore simmetricamente o rispetto alla faccia di riferimento. Vedere anche l'articolo sul comando **BIMATTACCACOMPOSIZIONE**.

Nota: Se lo spessore viene aggiornato simmetricamente, la posizione dell'asse del solido viene mantenuta.

Accetta
Accetta tutti i collegamenti muro-muro ripristinati automaticamente.

Rifiuta
Rifiuta tutti i collegamenti muro-muro ripristinati automaticamente.

Verifica individualmente
Ingrandisce la vista su ogni connessione ripristinata e consente di accettarla o rifiutarla.

Sì
Accetta la connessione ripristinata. Selezionare **Conferma**.

No
Rifiuta la connessione ripristinata. Selezionare **Conferma**.

Conferma
Conferma la selezione dell'opzione precedente.

7.84 BIMAGGIORNAINTERPIANO

Modifica l'altezza di un piano in un modello BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.84.1 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comando **Aggiorna Altezza Piano**.

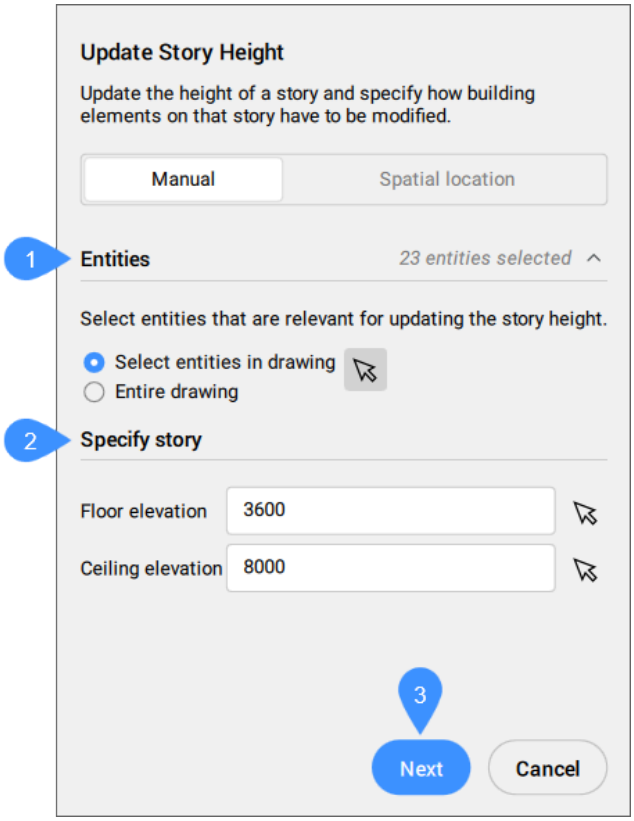
Definire il punto del modello in cui deve essere applicata la modifica dell'altezza. Questo può essere fatto tramite la scheda **Posizione spaziale** selezionando un piano dall'elenco. In questo caso, i livelli di elevazione correnti saranno determinati in base al piano selezionato, e tutte le entità che non sono contenute nell'edificio del piano selezionato, saranno ignorate durante l'aggiornamento dell'altezza del piano.

Utilizzare la scheda **Manuale** per selezionare manualmente due elevazioni nel modello e/o creare un insieme personalizzato di elementi di costruzione rilevanti per l'aggiornamento dell'altezza del piano.

Definire una nuova altezza del piano e selezionare le operazioni per ogni entità o tipo di entità. Scegliere se le entità devono cambiare altezza, spostarsi con la modifica dell'altezza del piano o rimanere intatta.

Visualizza l'anteprima delle modifiche. È possibile apportare ulteriori modifiche o accettare i risultati.

7.84.2 Scheda Manuale



1 Entità

2 Specificare il piano

3 Seguente

Entità

Seleziona gli elementi dell'edificio rilevanti per l'aggiornamento dell'altezza del piano.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare manualmente le entità da modificare mediante l'aggiornamento dell'altezza del piano. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per avviare la creazione del gruppo di selezione.

Nota: Assicurarsi di selezionare non solo le entità sul piano per le quali l'altezza deve cambiare, ma anche le entità sopra, perché dovranno essere spostate.

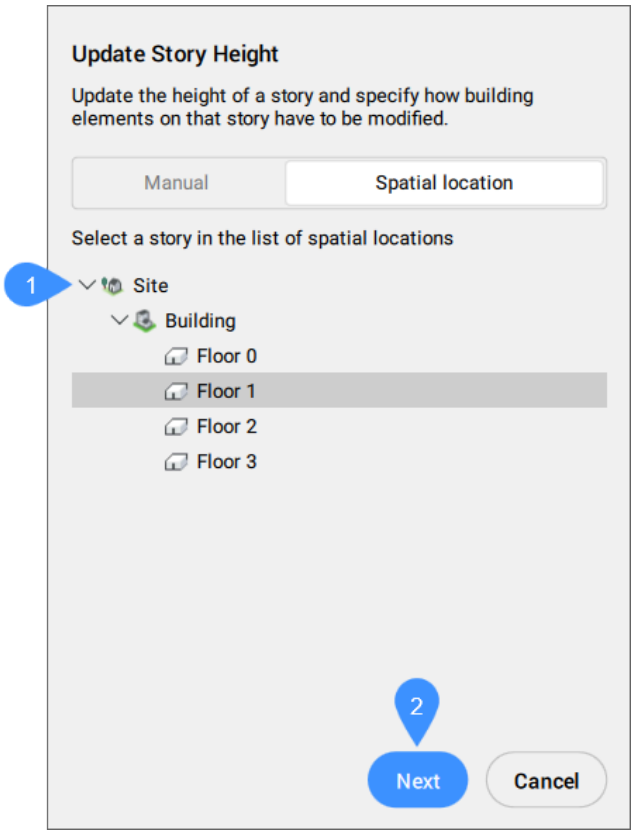
Intero disegno
Analizza l'intero disegno e rileva automaticamente le entità rilevanti per il piano selezionato.

Specificare il piano
Consente di definire l'**Elevazione piano** e l'**Elevazione soffitto** digitando i valori delle quote altimetriche nei campi di input o utilizzando la freccia **Seleziona** ( ) per selezionare i punti nel disegno. La quota altimetrica del pavimento e la quota altimetrica del soffitto del piano selezionato sono evidenziate nel modello da due piani verdi.

Nota: Se i valori definiti non sono corretti, viene visualizzato un messaggio di avviso.

Seguente
Visualizza le opzioni relative al livello selezionato.

7.84.3 Scheda Posizione spaziale



1 Posizioni spaziali

2 Seguente

Posizioni spaziali

Elenca tutti gli edifici del modello BIM e i relativi piani.

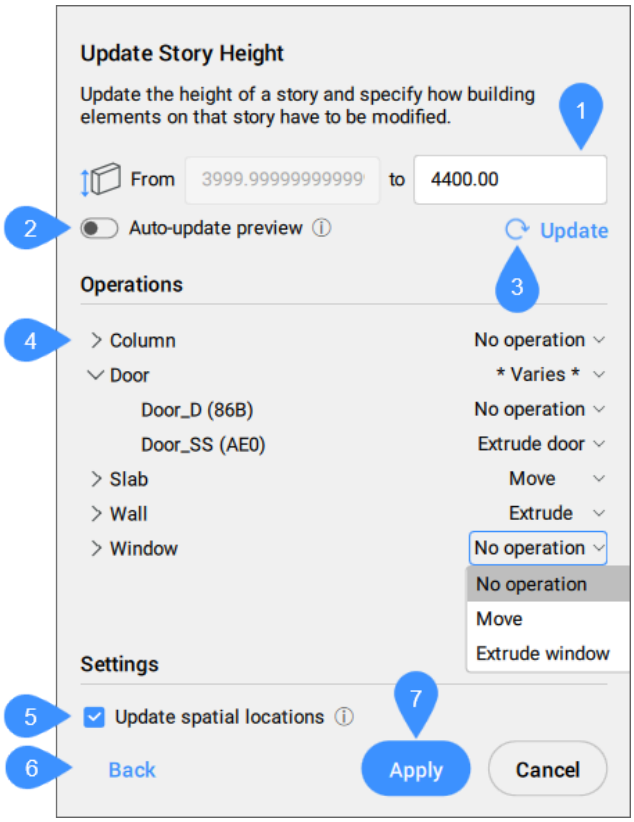
Selezionare il piano di cui si desidera aggiornare l'altezza. La quota altimetrica del pavimento e la quota altimetrica del soffitto del piano selezionato sono evidenziate nel modello da due piani verdi.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione **localizzazione SPaziale** consente di inserire i numeri dell'edificio e del piano.

Seguente

Visualizza le opzioni relative al livello selezionato.

7.84.4 Anteprima operazioni



1 Nuova altezza del piano

2 Anteprima aggiornamento automatico

3 Aggiorna

4 Operazioni

5 Aggiornare le posizioni spaziali

6 Indietro

7 Applica

Nuova altezza del piano

Consente di digitare un nuovo valore per l'altezza del piano.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione è impostata su un **imposta una nuova ALtezza del piano**.

Anteprima aggiornamento automatico
Attiva/disattiva l'aggiornamento automatico dell'anteprima dopo ogni modifica. L'abilitazione dell'opzione di **Anteprima aggiornamento automatico** comporta la disabilitazione dell'opzione **Aggiorna**.

Nota: L'anteprima degli aggiornamenti può richiedere molto tempo se sono presenti molte entità o se è coinvolta una geometria complessa.

Aggiorna
Consente di aggiornare manualmente l'anteprima dopo diverse modifiche.

Operazioni
Elenca gli elementi dell'edificio che possono essere interessati da un'operazione, raggruppati in base al tipo di BIM. La selezione delle entità nell'elenco le evidenzia nel disegno (e viceversa).
Sul lato destro di ogni tipo di entità/entità viene visualizzato un menu con le operazioni: **Nessuna operazione**, **Sposta**, **Estrudi**, **Estrudi porta**, **Estrudi finestra**, **Scala blocco**.

Nota: Vengono scalati solo i blocchi con un asse parallelo all'asse Z del modello (la geometria all'interno della definizione del blocco non viene modificata).

Selezionare un'operazione da applicare a tutte le entità di un gruppo, espandere il gruppo e selezionare le operazioni per ogni entità oppure mantenere le operazioni suggerite.

Aggiornare le posizioni spaziali
Attiva/disattiva l'aggiornamento delle posizioni spaziali quando viene applicato l'aggiornamento dell'altezza del piano.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per la modalità **Posizione spaziale**. Nella Barra dei comandi, è possibile trovarlo in **Impostazioni** > **localizzazione SPaziale**.

Indietro
Torna alla scheda di selezione.

Applica
Applica le modifiche al modello.

Nota: Le opzioni all'interno della Barra dei comandi riflettono le opzioni all'interno del pannello contesto comando.

7.85 BIMMURO

Crea solidi classificati come **Muro**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.85.1 Descrizione

Il comando consente di creare facilmente muri da zero o rilevare muri da nuvole di punti, allineati con l'asse X o Y dell'UCS o non vincolati da questi. È possibile definire le opzioni tramite il pannello del contesto dei comandi e tramite la Barra dei comandi.

7.85.2 Metodo

Avviare il comando per aprire il pannello contesto comandi **Muro**.

Nota: Per posizionare le colonne più facilmente, attivare la **Modalità Vista dall'Alto** (**TVM**) prima di avviare il comando cliccando su un disco del piano ( ) nella **Barra dei Piani** (vedere l'articolo **La Barra dei Piani**)

Esistono tre metodi per creare muri:

- Posizionare pareti singole, vincolate dall'asse X/Y o da un angolo fisso.
- Disegnare pareti multiple, non vincolate dall'asse X/Y.
- Selezionare le entità nel disegno da estrudere come muri.

In modalità **Muro singolo**, il muro corrente si estende automaticamente a qualsiasi muro visibile nella vista corrente. Il risultato può quindi essere un muro con:

- entrambe le estremità attaccate ad altre pareti.
- solo un'estremità attaccata a un altro muro, mentre è possibile specificare dinamicamente la lunghezza del muro corrente.
- nessuna delle estremità attaccate ad altri muri, mentre è possibile impostare un valore nel campo **Lunghezza del muro libera**.

Utilizzare il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** per modificare la direzione del singolo muro corrente. Premere il tasto **Ctrl** per passare da un'opzione all'altra.

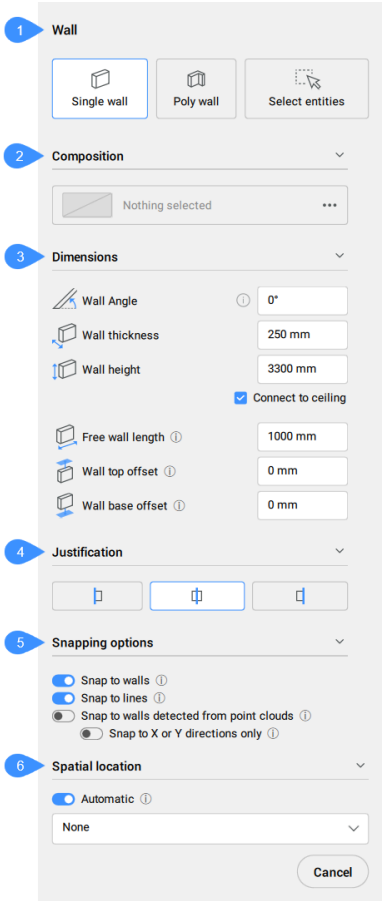
Nota: Il widget **Assistente Tasti di scelta rapida** viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su 1 e la casella di controllo **Visualizza Suggerimenti Tasti di Scelta Rapida per le opzioni di BIMMURO** è selezionata nella finestra di dialogo **Configurazione di Assistente Tasti di scelta rapida** (vedere l'articolo **widget Assistente Tasti di scelta rapida**).

Utilizzare le quote dinamiche per definire il punto di inserimento in modo più accurato. Queste quote mostrano le distanze tra il muro singolo corrente e altri muri paralleli. Premere il tasto **Tab** per passare da una quota all'altra e impostarle manualmente.

Nota: Le quote dinamiche vengono visualizzate se l'opzione **Input Dinamico** (**DYN**) è impostata su **On** (vedere l'articolo **Quote dinamiche**).

Utilizzare le quote di selezione per riposizionare il muro selezionato rispetto ai muri e/o alle colonne rilevate più vicini o ad altri punti di riferimento utili (vedere l'articolo **Quote di Selezione**).

7.85.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Modalità creazione

2 Composizione

3 Quote

4 Giustificato

5 Opzioni di snap

6 Localizzazione spaziale

Modalità creazione

Consente di scegliere un metodo per la creazione del muro o dei muri correnti.

Muro singolo

Crea pareti singole allineate a X o a Y.

Muro multiplo

Crea un muro a forma di polilinea, non vincolato dall'asse X o Y. È possibile definire il nuovo muro disegnando manualmente una polilinea.

Selezionare le entità

Consente di selezionare le polilinee nel disegno da cui creare i nuovi muri.

Composizione

Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Composizioni** che consente di definire la composizione del muro corrente. Per impostazione predefinita, vengono visualizzate le composizioni di tipo **Muro**. Si può modificare questo filtro nella finestra di dialogo **Composizioni**.

Quote

Consente di definire le quote del muro corrente.

Angolo muro

Imposta la direzione del muro corrente. Disponibile solo per la modalità **Muro singolo**.

Spessore muro

Imposta lo spessore del muro corrente.

> ***Nota:*** Quando viene selezionata una composizione con uno spessore fisso o minimo, il campo di immissione dello spessore viene vincolato di conseguenza.

Altezza del muro

Imposta l'altezza del muro corrente.

Collegare al soffitto

Compila automaticamente il campo **Altezza del muro** cercando i solidi sopra il muro a cui connettersi. Quando non ci sono solidi al di sopra del muro creato, verrà utilizzato il valore di default **Altezza del muro**.

Lunghezza del muro libera

Imposta la lunghezza del muro libero corrente. Disponibile solo per la modalità **Muro singolo**.

Offset della parte superiore del muro

Imposta l'offset superiore rispetto al solaio rilevato sopra il muro corrente.

> ***Nota:*** Questa opzione non è più disponibile quando l'opzione **Collegare al soffitto** è impostata su **Disattivato**.

Offset della base del muro

Imposta l'offset della base dal solaio rilevato al di sotto del muro corrente.

Giustificato

Sono disponibili tre opzioni di giustificazione: sinistra, centro e destra. Per impostazione predefinita, la giustificazione è impostata su centro. Per modificarla, cliccare su un'altra opzione di giustificazione.

Opzioni di snap

Commuta **Attiva/disattiva** più opzioni di aggancio ai muri. Disponibile solo per la modalità **Muro singolo**.

Snap ai muri

Esegue lo snap del cursore del muro ai muri e alle estensioni dei muri esistenti.

Snap alle linee

Esegue lo snap del cursore del muro alle linee esistenti, sia singole che doppie. Per le linee doppie, la loro distanza sarà adottata come spessore del muro.

Snap ai muri rilevati dalle nuvole di punti

Esegue lo snap del cursore del muro ai muri vicini rilevati da una nuvola di punti sottostante e ne adotta lo spessore e la direzione.

> ***Nota:*** Quando si esegue lo snap ai muri esterni, lo spessore del muro corrente viene definito dal valore specificato nel campo **Spessore muro**.

Snap solo in direzione X o Y
Vincola le direzioni di snap del muro corrente all'asse X o Y.

Nota: L'ordine in cui le opzioni di aggancio sono presenti nel pannello contesto comando rappresenta la gerarchia dell'applicazione.

Connessioni

Connetti ai muri agganciati
In modalità **Muro multiplo**, controlla se l'inizio e la fine del Muro multiplo saranno collegati ai muri agganciati (connessione squadrata).

Localizzazione spaziale
Accettare la posizione spaziale assegnata automaticamente o definirne una nuova selezionando un'opzione dal menu a discesa.

Auto
Copia la posizione spaziale del solaio sottostante più vicino.

Nota: Se si seleziona una posizione spaziale diversa da quella assegnata automaticamente, l'opzione **Automatico** è **Disattivata**.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello contesto comandi e quelle all'interno del widget **Assistente Tasti di scelta rapida** riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

7.86 BIMCREAFINESTRA

Crea una finestra o un'apertura completamente parametrica basata su un contorno chiuso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

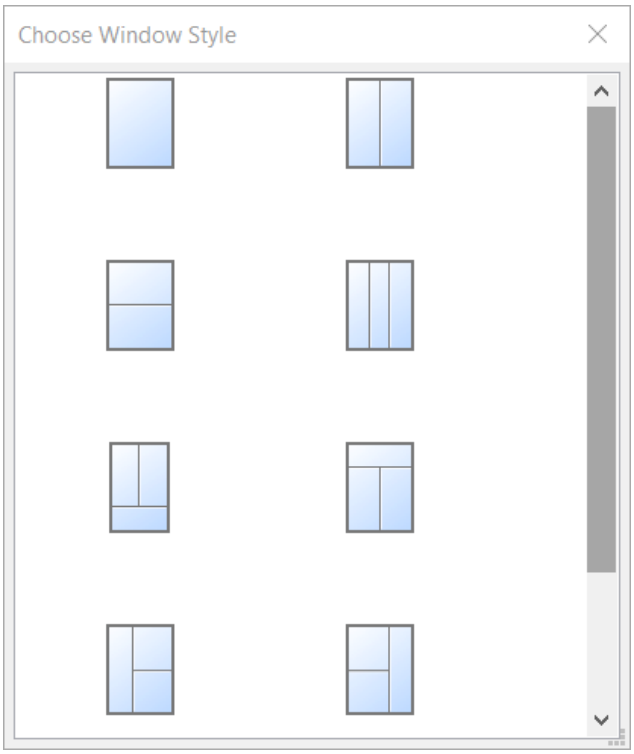
7.86.1 Descrizione

Crea finestre parametriche utilizzando come profilo qualsiasi entità come un contorno, una polilinea chiusa o una griglia.

Nota: Viene creata una serie di parametri che possono essere modificati nella sezione **Parametri** del pannello **Proprietà**.

7.86.2 Opzioni all'interno del comando

FInestra
Crea un'entità Finestra BIM. Viene creata automaticamente un'apertura nel solido su cui si trova l'entità del profilo. Si apre la finestra di dialogo **Scegli Stile Finestra** e si può scegliere lo stile della finestra.
Viene creata una serie di parametri che possono essere modificati nella sezione Parametri del pannello Proprietà. Le finestre e le aperture rettangolari possiedono due parametri: W (larghezza) e H (altezza).



Apertura
Crea un'apertura nel solido su cui si trova l'entità profilo. L'apertura è creata da un solido sul layer **BC_SUBTRACT**. Questo layer è congelato per impostazione predefinita. Scongelare il layer per selezionare l'apertura.

7.87 -BIMWINDOWCREATE

Crea una finestra o un'apertura completamente parametrica basata su un contorno chiuso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.87.1 Descrizione

Crea finestre parametriche utilizzando come profilo qualsiasi entità come un contorno, una polilinea chiusa o una griglia.

Nota: Questo comando opera dalla Barra di comandi.

7.87.2 Opzioni all'interno del comando

Finestra
Crea un'entità Finestra BIM. Viene creata automaticamente un'apertura nel solido su cui si trova l'entità del profilo.

Apertura
Crea un'apertura nel solido su cui si trova l'entità profilo. L'apertura viene creata da un solido sul livello **BC_SUBTRACT**. Questo layer è congelato per impostazione predefinita. Scongelare il layer per selezionare l'apertura.

Tipo di pannello

Singola	Doppio Verticale	Doppio Orizzontale
Triplo Verticale	Triplo Basso	Tripla Alto
Triplo Sinistra	Triplo Destra	Triplo Orizzontale

7.88 BIMAGGIORNAFINESTRA

Aggiorna l'apertura di una finestra o di una porta in un solido.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.88.1 Descrizione

Aggiorna l'apertura creata da una finestra o da una porta nel caso in cui la definizione sia stata modificata in modo tale che l'apertura non è stata correttamente aggiornata automaticamente.

7.88.2 Opzioni all'interno del comando

Modalità

Consente di selezionare la faccia di posizionamento, Automatico o Manuale.

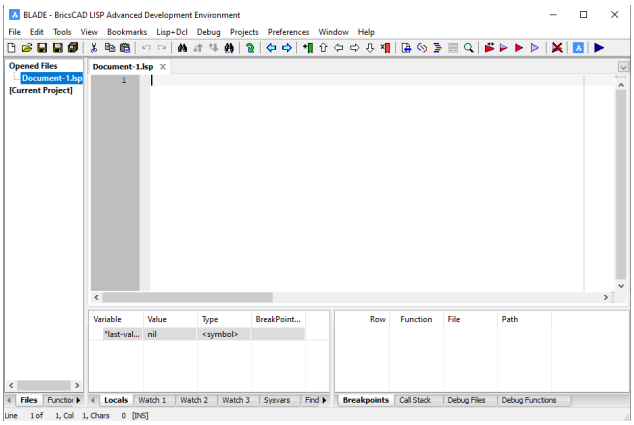
7.89 BLADE

Apre il **BricsCAD LISP Advanced Development Environment** (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.89.1 Descrizione

Apre il **BricsCAD LISP Advanced Development Environment** (BLADE) per la modifica e debug interattivo delle applicazioni LISP. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.



7.90 BLCOMPOSIZIONI

Apre la finestra di dialogo **Composizioni**.

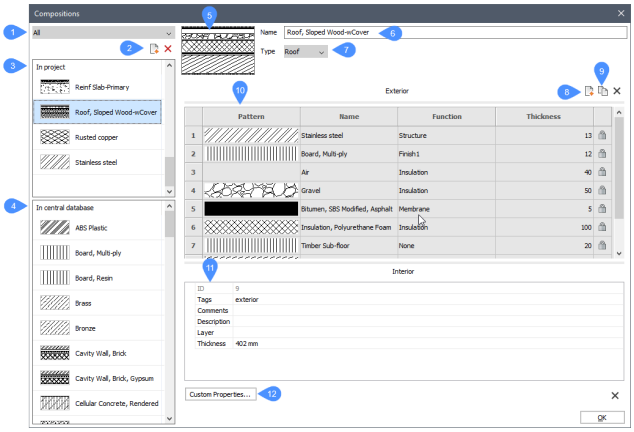
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.90.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Composizioni** per creare e gestire le composizioni BIM.

La finestra di dialogo **Composizioni** consente di creare, modificare ed eliminare le composizioni.



1 Categoria Composizione

2 Nuova Composizione

3 Nel progetto

4 Nel database centrale

5 Riquadro di anteprima

6 Nome

7 Tipo

8 Aggiungi strato

9 Duplica strato

10 Griglia struttura

11 Griglia delle proprietà

12 Proprietà personalizzate

7.90.2 Categoria Composizione

Le categorie delle composizione vengono utilizzate per filtrare l'elenco delle composizioni.

Cliccare sul pulsante a discesa e scegliere una delle categorie disponibili: **Tutto**, **Generico**, **Tetto**, **Solaio**, **Muro**.

7.90.3 Nuova Composizione

Cliccare su questo pulsante per creare una nuova composizione.

7.90.4 Nel progetto

Visualizza le composizioni della categoria selezionata nel database di progetto.

Cliccare il pulsante destro del mouse su una composizione per aggiungere una nuova composizione, duplicarla, eliminarla o copiarla nel database (libreria).

Nota: Le composizioni utilizzate nel progetto non possono essere eliminate dal database di progetto.

7.90.5 Nel database centrale

Visualizza le composizioni della categoria selezionata nel database centrale.

Cliccare il pulsante destro del mouse su una composizione per aggiungere una nuova composizione, duplicarla, eliminarla o copiarla nel progetto.

7.90.6 Riquadro di anteprima

Visualizza l'anteprima della composizione selezionata.

7.90.7 Nome

Visualizza il nome della composizione selezionata. È possibile modificare il nome predefinito.

7.90.8 Tipo

Visualizza la categoria della composizione selezionata. È possibile cliccare sul pulsante a discesa e selezionare una nuova categoria. Le categorie disponibili sono: **Generico**, **Tetto**, **Solaio** e **Muro**.

7.90.9 Aggiungi strato

Apre la finestra di dialogo **Materiali Fisici** la quale consente di scegliere un materiale dal database di progetto o della libreria.

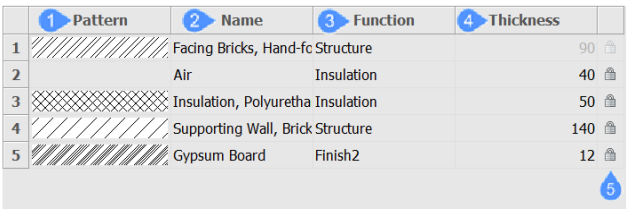
7.90.10 Duplica strato

Inserisce una copia dello strato selezionato.

7.90.11 Griglia struttura

Visualizza il materiale e lo spessore degli strati della composizione. Lo strato sulla parte superiore (esterno) viene applicato alla faccia di riferimento del solido.

Gli strati di una composizione sono ordinati da Esterno (in alto) a Interno (in basso). È possibile trascinare il numero dello strato nella posizione desiderata per modificare l'ordine degli strati.



1 Modello

2 Nome

3 Funzione

4 Altezza

5 Blocca/Sblocca lo spessore

Modello

Visualizza un'anteprima dello strato. Doppio clic sul campo **Modello** per modificarne l'aspetto nella finestra di dialogo **Materiali Fisici**.

Nome

Visualizza il nome dello strato. Doppio clic sul campo **Nome** per modificarlo nella finestra di dialogo **Materiali Fisici**.

Funzione

È possibile selezionare una funzione dall'elenco a discesa. Le funzioni disponibili sono: **Nessuna**, **Struttura**, **Substrato**, **Isolamento**, **Finitura1**, **Finitura2** e **Membrana**.

Altezza

Cliccare sul campo **Spessore** per modificare lo spessore di uno strato. Utilizzare il comando BIMAGGIORNASPESSORE per aggiornare lo spessore dei solidi nel modello.

Nota: È possibile modificare lo spessore dello strato solo se la proprietà **Spessore variabile** nella finestra di dialogo **Materiali Fisici** è impostata su **Sì**.

Blocca/Sblocca lo spessore

È possibile cliccare sul pulsante **Blocca/Sblocca** per modificarne lo stato.

Nota: Solo uno strato in una composizione può avere uno spessore sbloccato. Di conseguenza, lo spessore totale di una composizione può essere:

- **Fisso**: tutte gli strati hanno spessori bloccati.
- **Minimo**: la composizione possiede almeno due strati ed uno di questi ha uno spessore sbloccato. Lo spessore minimo è uguale alla somma degli spessori degli strati bloccati.
- **Libero**: la composizione contiene un singolo strato che ha uno spessore sbloccato.

Nota: Lo spessore di uno strato può essere sbloccato solo se la proprietà **Spessore variabile** nella finestra di dialogo **Materiali Fisici** è impostata su **Sì**.

7.90.12 Griglia delle proprietà

Visualizza le proprietà della composizione selezionata come etichette, commenti, descrizione, layer, spessore e personalizzazione.

Etichette
Selezionare il campo **Etichetta** e digitare nuove etichette, separate da virgole. Le etichette sono sensibili alle maiuscole.
Cliccare sul pulsante **Sfoglia** accanto al campo **Etichette** per aprire la finestra di dialogo **Etichette**.

Comments
Facoltativamente, è possibile aggiungere commenti alla composizione selezionata.

Descrizione
Facoltativamente, è possibile aggiungere una descrizione alla composizione selezionata.

Layer
Facoltativamente, è possibile assegnare un layer dall'elenco a discesa alla composizione selezionata.

Altezza
Visualizza lo spessore complessivo di una composizione, pari alla somma degli spessori degli strati della composizione.

7.90.13 Proprietà personalizzate

Apre la finestra di dialogo **Seleziona/Crea una Proprietà Personalizzata**. È possibile aggiungere proprietà personalizzate per le composizioni.

7.91 PUNTINI

Attiva/Disattiva la variabile di sistema BLIPMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: PU

7.91.1 Descrizione

Attiva/Disattiva la variabile di sistema BLIPMODE per visualizzare o nascondere i segnali di evidenziazione dei marcatori che indicano il punto selezionato nel disegno. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'PUNTINI.

- On: attiva la variabile di sistema BLIPMODE
- Off: disattiva la variabile di sistema BLIPMODE
- Attiva/Disattiva: cambia la variabile di sistema BLIPMODE all'opposto dell'impostazione corrente

7.92 BLMATERIALI

Apre la finestra di dialogo **Materiali Fisici**.

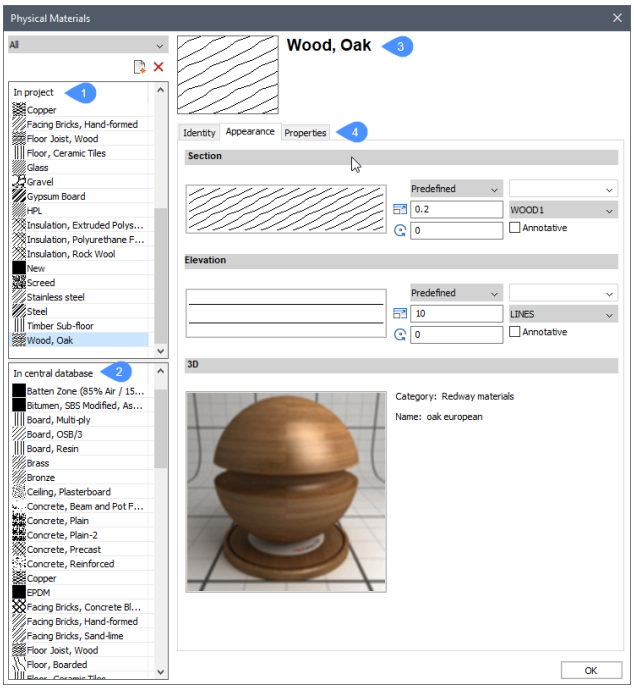
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.92.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Materiali Fisici**, per creare e modificare le definizioni dei materiali nella libreria o in un progetto.

La finestra di dialogo **Materiali Fisici** apre la libreria Materiali Fisici nel progetto corrente e nel database centrale.



1 Nel progetto

2 Nel database centrale

3 Nome del materiale

4 Schede specifiche del materiale

7.92.2 Nel progetto

Visualizza tutti i materiali attualmente caricati nel progetto.

7.92.3 Nel database centrale

Visualizza tutti i materiali caricati nel database centrale.

7.92.4 Nome del materiale

Visualizza il nome del materiale selezionato.

7.92.5 Schede specifiche del materiale

Schede specifiche del materiale

Elenca le specifiche più ampie del materiale selezionato in tre schede.

Identità

- **Nome**: specifica il nome del materiale.
- **Classe**: specifica la classe materiale a cui appartiene il materiale.
- **Descrizione**: visualizza una breve descrizione del materiale.

Aspetto

- **Sezione**: specifica il modello di tratteggio utilizzato per visualizzare il materiale in una vista di sezione.
- **Elevazione**: specifica il modello di tratteggio utilizzato per visualizzare il materiale in una vista in elevazione.
- **3D**: mostra la trama tridimensionale del materiale che verrà utilizzato in tutte le viste 3D.

Properties (Proprietà)

Specifica proprietà aggiuntive del materiale come la densità.

7.93 BLOCCO

Apre la finestra di dialogo **Crea Definizione di Blocco**.

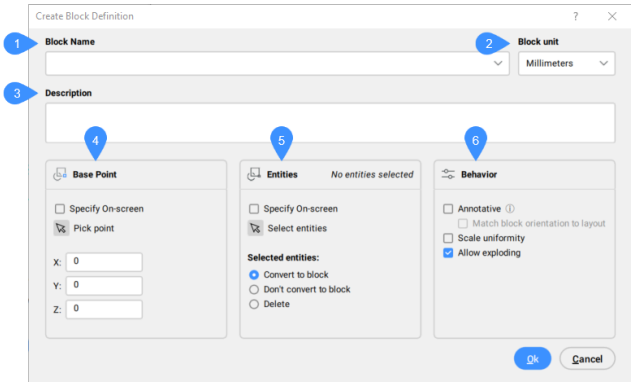
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: B

7.93.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea Definizione Blocco** per creare una definizione di blocco nel disegno corrente.



1 Nome Blocco

2 Unità Blocco

3 Descrizione

4 Punto Base

5 Entità

6 Comportamento

7.93.2 Nome Blocco

Specifica il nome del blocco.

7.93.3 Unità Blocco

Scala correttamente il blocco quando la definizione del blocco viene inserita in un disegno le cui unità sono diverse dal disegno in cui è stato creato il blocco. Più specificamente, in cui la variabile INSUNITS differisce.

7.93.4 Descrizione

Fornisce una descrizione del blocco (opzionale).

7.93.5 Punto Base

Modifica le proprietà del punto base della definizione del blocco. A questo punto, il blocco viene inserito con il comando INSER.

Specifica su schermo
Consente di definire il punto base nello spazio modello dopo aver cliccato sul pulsante **OK**, se la casella è selezionata.

Scegli punto
Consente di scegliere un punto nel disegno da utilizzare come punto base del blocco. È anche possibile immettere le coordinate X,Y,Z nel disegno.

X/Y/Z
Definisce le coordinate in cui inserire il blocco. La coordinata Z è generalmente facoltativa.

7.93.6 Entità

Seleziona le entità che compongono il blocco.

Specifica su schermo
Consente di selezionare le entità nello spazio modello dopo aver cliccato **OK**, se la casella è selezionata.

Nota: Opzionalmente, è possibile includere Curve di Riferimento nella selezione, le quali consentono di allineare automaticamente un blocco durante l'inserimento.

Seleziona entità
Seleziona una o più entità nel disegno.

Entità selezionate
Definisce in che modo le entità vengono trasformate in un blocco.

Converti in blocco
Le entità selezionate vengono convertite in un blocco. Opzione predefinita.

Non convertire in blocco
Le entità selezionate vengono mantenute come entità e la definizione del blocco viene creata nel disegno.

Elimina
Le entità selezionate vengono eliminate dopo la creazione della definizione del blocco.

Nota: L'opzione **Converti in blocco** è quella più efficiente.

7.93.7 Comportamento

Annotativo
Imposta la proprietà annotativa del blocco. Questo tipo di blocco deve essere creato quando la scala di annotazione nello spazio modello o nello spazio carta è 1:1. Essendo annotativo, il blocco si ridimensiona automaticamente in base al fattore di scala dell'annotazione corrente.
Scegliere se si desidera che il blocco segua la scala annotativa:

- **On**: il blocco si ridimensionerà a qualsiasi scala annotativa in vigore. L'opzione Scala uniformemente è in grigio (non disponibile).
- **Off**: il blocco segue il fattore di scala assegnato al blocco durante il comando INSER.

Nota: È possibile modificare le scale annotazione supportate di un attributo di blocco selezionato nel pannello delle **Proprietà**, anche quando il suo riferimento di blocco non è annotativo.

Ruota l'orientamento del blocco al layout
Determina se i blocchi annotativi corrispondono all'orientamento del layout.

- **On**: i blocchi annotativi vengono visualizzati in posizione verticale, indipendentemente dall'orientamento della finestra.
- **Off**: i blocchi annotativi corrispondono all'orientamento della finestra.

Scala uniformemente
Determina se i blocchi possono essere scalati in modo non uniforme. Questa opzione non è disponibile per i blocchi con scala annotativa.

- **On**: I fattori di scala X, Y e Z dei blocchi sono gli uguali. Ciò impedisce la distorsione dei blocchi.
- **Off**: I blocchi possono essere inseriti con diversi fattori di scala X, Y e Z. Ciò è utile per oggetti che possono avere dimensioni diverse, come piani di tavoli di dimensioni diverse.

Consenti esplosione
Determina se gli utenti possono esplodere il blocco dopo averlo inserito. Quando un blocco viene esploso, perde lo stato di blocco e le singole entità possono essere modificate.

Suggerimento: Per modificare le entità di un blocco non esploso, utilizzare il comando MODIFBLOC.

- **On**: i blocchi possono essere esplosi dopo essere stati inseriti, con il comando ESPLODI.
- **Off**: i blocchi non possono essere esplosi. È possibile modificare questa proprietà con il comando ESPLORABLOCCHI, sezione Blocchi.

7.94 -BLOCCO

Raggruppa le entità in un blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -B

7.94.1 Metodo

Specificare se il blocco seguirà la scala annotativa e se corrisponderà all'orientamento della finestra.

Nota: Facoltativamente, includere CURVEDIRIFERIMENTO durante la selezione delle entità che consentono di allineare automaticamente un blocco durante l'inserimento.

7.94.2 Opzioni all'interno del comando

Nome per il nuovo blocco
Specifica il nome del nuovo blocco.

?
Elenca i nomi dei blocchi esistenti nel disegno.

Nota: Se viene immesso un nome esistente, BricsCAD chiede se si desidera ridefinire il blocco. Se viene ridefinito, tutte le istanze del nome del blocco verranno modificate.

Punto di inserimento per il nuovo blocco
Selezionare un punto nel disegno o immettere le coordinate X, Y e Z.

Nota: La coordinata Z è facoltativa, il valore predefinito è 0.

Annotativo
Specifica se il blocco seguirà la scala annotativa.

Orienta rispetto al foglio nelle finestre dello spazio carta
Determina se i blocchi annotativi corrispondono all'orientamento del layout.

7.95 BLOCK? (Express Tools)

Elenca le entità in una definizione di blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.95.1 Metodo

Immettere un nome di blocco o premere INVIO per selezionare un blocco nel disegno, quindi specificare un tipo di entità. L'elenco delle entità viene visualizzato nella barra dei comandi.

7.96 CONVERTIBLOCCO

Converte un Blocco Dinamico AutoCAD® in un Blocco Parametrico BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CONVB, ASSISTBLOCCOPARAMETRICO

7.96.1 Descrizione

Converte Blocchi Dinamici di AutoCAD® in Blocchi Parametrici di BricsCAD. Quando il comando viene avviato, viene visualizzata la finestra di dialogo **Converti Blocco**.

7.96.2 Metodo

Nella maggior parte dei casi comuni, per la conversione sono supportate le seguenti funzioni di blocco dinamico: azioni di visibilità, azioni di stiramento e spostamento con un grip, azioni concatenate, azione di inversione, azione di rotazione, azione di serie, parametro di azione di allineamento, azione di controllo dinamico, con azioni dipendenti dalla cronologia, parametri lineari con due punti di grip, uno dei quali non viene utilizzato e funzione tabella di blocchi.

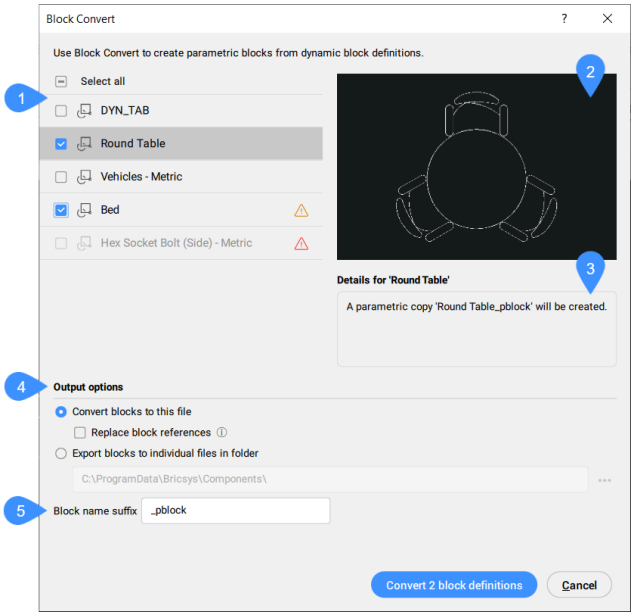
Nota: La cronologia dei blocchi dinamici andrà persa durante la conversione in blocchi parametrici. Verrà visualizzato un messaggio di avviso relativo all'eventuale diverso aspetto dei riferimenti di blocco convertiti.

Ogni funzione delo Blocco Dinamico di AutoCAD® viene ricostruita in una o più funzioni del Blocco Parametrico di BricsCAD: stati di visibilità, operazione di spostamento parametrico, operazione di stiramento parametrico, comportamento collegato delle operazioni di spostamento e stiramento parametrico, operazione di rotazione parametrica, operazione di inversione parametrica, curve di riferimento, tabelle dati, formule di parametro e serie associative.

Una volta visualizzata la finestra di dialogo **Converti Blocco**, vengono elencati tutti i Blocchi Dinamici di AutoCAD® del disegno corrente. Selezionare tutti i blocchi per la conversione e specificare i dettagli della conversione (posizione, suffisso).

Preseleziona i riferimenti di blocco dinamici selezionando i blocchi prima di avviare il comando CONVERTIBLOCCO. Le definizioni di blocco dinamiche dietro i riferimenti selezionati verranno selezionate automaticamente nella finestra di dialogo **Converti Blocco** e l'opzione per convertire i riferimenti verrà attivata automaticamente.

La finestra di dialogo **Converti Blocco** consente di selezionare i Blocchi Dinamici AutoCAD® nel disegno corrente da convertire in Blocchi Prametrici BricsCAD.



1 Elenco dei blocchi

2 Anteprima

3 Dettagli per

4 Opzioni di risultato

5 Suffisso nome del blocco

Elenco dei blocchi

Qui sono elencati tutti i Blocchi Dinamici AutoCAD® presenti nel disegno corrente. Selezionare individualmente i blocchi che si desidera convertire in Blocchi Parametrici BricsCAD o selezionarli tutti spuntando l'opzione **Seleziona tutti**.

Nota: I blocchi che non possono essere convertiti o che possono essere convertiti parzialmente sono contrassegnati rispettivamente da un segnale di avvertimento rosso o giallo.

Anteprima

Visualizza un'anteprima del blocco attualmente selezionato nell'elenco.

Dettagli per

Mostra informazioni sulla possibilità di convertire o meno il blocco selezionato. Se il blocco non può essere convertito, vengono elencate le funzioni non supportate.

Alcuni blocchi possono essere convertiti con una parziale perdita di informazioni. In questo caso, i messaggi di avvertimento vengono visualizzati nella sezione dettagli.

Opzioni di risultato

Converti i blocchi in questo file

Converte i blocchi dinamici in blocchi parametrici all'interno del file corrente.

Sostituire i riferimenti di blocco

Se selezionata, tutti i riferimenti di blocchi dinamici selezionati saranno sostituiti con riferimenti di blocchi parametrici. Tutti i valori dei parametri saranno conservati.

Nota: Questa opzione è disponibile solo se l'opzione **Esporta i blocchi in singoli file nella cartella** non è selezionata.

Esporta i blocchi in singoli file nella cartella

Selezionare questa casella per esportare i blocchi convertiti nella cartella specificata. L'esportazione dei blocchi nella cartella predefinita *C:\ProgramData\Bricsys\Components* rende i blocchi accessibili attraverso il pannello **Libreria**. Cliccare sul pulsante **Sfoglia...** che apre il pulsante **Selezionare una cartella per salvare i blocchi esportati** per specificare una cartella diversa.

Suffisso nome del blocco

Consente di modificare il suffisso predefinito del nome del blocco. Viene ricordato l'ultimo nome utilizzato per il suffisso.

7.97 BLOCCOICONA

Crea e aggiorna le bitmap di anteprima dei blocchi e le memorizza nel disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.97.1 Metodo

Digitare i nomi dei blocchi da elaborare. Separare i nomi dei blocchi con virgole.

7.97.2 Opzioni all'interno del comando

*

Elabora tutti i blocchi del disegno.

7.98 -RILEVABLOCCHI

Converte insiemi identici di entità (2D o 3D) in riferimenti di blocco tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.98.1 Descrizione

Cerca nel disegno insiemi di entità identici (2D o 3D) e li sostituisce con riferimenti di blocco.

7.98.2 Metodo

Esistono quattro metodi per utilizzare il comando RILEVABLOCCHI:

- Rileva le corrispondenze con le entità selezionate
- Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti
- Rileva solidi 3D uguali
- Rileva collezioni (di solidi 3D/riferimenti di blocco e riferimenti di blocco 2D)

A seconda della modalità selezionata, vengono presentate diverse domande successive e opzioni avanzate.

Nota: Per sostituire i modelli di blocco con serie di entità, utilizzare il comando RILEVASERIE. Vedere l'articolo correlato al comando **RILEVASERIE**.

Selezionare il metodo desiderato, le entità di origine e lo spazio di ricerca. Impostare le opzioni e la tolleranza in base alle esigenze. Le opzioni visualizzate sono rilevanti per il metodo e le entità selezionate e riflettono le impostazioni delle variabili di sistema BLOCKIFYMODE e BLOCKIFYTOLERANCE (vedere gli articoli correlati).

La modalità predefinita consiste nel rilevare le corrispondenze con le entità selezionate. Questa modalità cerca nel disegno (o nella selezione) la geometria 2D/3D ricorrente e la converte in riferimenti di blocco. Selezionare le entità di origine, selezionare lo spazio di ricerca, selezionare un punto di inserimento del blocco (per le nuove definizioni di blocco) e specificare un nome di blocco.

7.98.3 Opzioni all'interno del comando

corrispondenza solidi Uguali

Cerca nel disegno (o nella selezione) solidi di forma uguale e li converte in riferimenti di blocco (nuove definizioni di blocco). Nel caso in cui un solido corrisponda a una definizione di blocco esistente, il riferimento del blocco di sostituzione punta a tale definizione di blocco.

Nota: Questa opzione non è disponibile nel livello di licenza BricsCAD Lite.

Intero disegno

Seleziona l'intero disegno come spazio di ricerca.

trova Collezioni
Cerca nel disegno (o nella selezione) gruppi di raccolte identiche di:

- Solidi 3D e/o riferimenti di blocco 3D
- Riferimenti di blocco 2D

Intero disegno
Seleziona l'intero disegno come spazio di ricerca.

Crea
Sostituisce le collezioni all'interno del gruppo di selezione con riferimenti di blocco della nuova definizione.

Annulla
Termina il comando.

Ricalcola
Ricalcola i gruppi di collezioni tenendo conto del riferimento di blocco appena creato (alcune configurazioni dei gruppi di collezioni trovate in precedenza potrebbero non essere più disponibili).

Nota: Con un gran numero di entità di input, il calcolo di tutte le collezioni possibili può richiedere molto tempo. Premere il tasto **Esc** per annullare il calcolo in qualsiasi momento e quindi selezionare tra le collezioni trovate finora.

corrispondenza Blocchi esistenti
Cerca nel disegno (o nella selezione) le corrispondenze con le definizioni di blocco esistenti presenti nel disegno e le converte in riferimenti di blocco.

Intero disegno
Seleziona l'intero disegno come spazio di ricerca.

controlla Libreria
Consente di specificare la posizione di ricerca delle definizioni di blocco.

Libreria
Cerca i blocchi di origine nella libreria dei blocchi.

seleziona Cartella
Indicare il percorso personalizzato del file/cartella per cercare i blocchi di origine.

Intero disegno
Seleziona l'intero disegno come spazio di ricerca.

7.99 RILEVABLOCCHI

Converte insiemi identici di entità (2D o 3D) in riferimenti di blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.99.1 Descrizione

Cerca nel disegno insiemi di entità identici (2D o 3D) e li sostituisce con riferimenti di blocco.

7.99.2 Metodo

Esistono quattro metodi per utilizzare il comando RILEVABLOCCHI:

- Rileva le corrispondenze con le entità selezionate
- Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti
- Rileva solidi 3D uguali
- Rileva collezioni (di solidi 3D/riferimenti di blocco e riferimenti di blocco 2D)

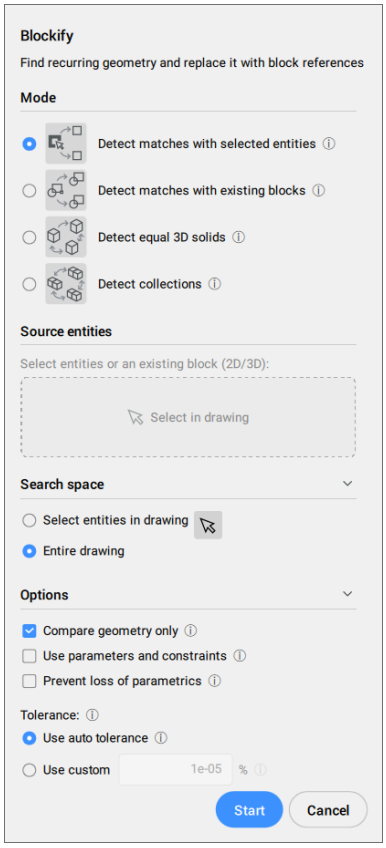
A seconda della modalità selezionata, vengono presentate diverse domande successive e opzioni avanzate.

Nota: Per sostituire i modelli di blocco con serie di entità, utilizzare il comando RILEVASERIE. Vedere l'articolo correlato al comando **RILEVASERIE**.

Selezionare il metodo desiderato, le entità di origine e lo spazio di ricerca. Impostare le opzioni e la tolleranza in base alle esigenze. Le opzioni visualizzate sono rilevanti per il metodo e le entità selezionate e riflettono le impostazioni delle variabili di sistema BLOCKIFYMODE e BLOCKIFYTOLERANCE (vedere gli articoli correlati).

7.99.3 Rileva le corrispondenze con le entità selezionate

Cerca nel disegno (o nella selezione) la geometria 2D/3D ricorrente e la converte in riferimenti di blocco.



Entità di origine
Cliccare sul pulsante **Seleziona nel disegno**. Selezionare le entità o un blocco esistente (2D/3D) nel disegno con cui confrontare altre entità.

Spazio di ricerca
Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno
Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni
Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria
Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Utilizzare di parametri e vincoli
Prova a trovare la geometria corrispondente variando i valori dei parametri.

Nota:

- Quando l'opzione è attiva, un gruppo di selezione contenente vincoli tra le possibili corrispondenze (vincoli esterni) non è considerato valido. In questo caso, la Barra dei comandi visualizza un messaggio di avviso che richiede di rimuovere questi vincoli prima di utilizzare il comando.
- Potenzialmente più lento su file di grandi dimensioni.

Prevenire la perdita di parametri
Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

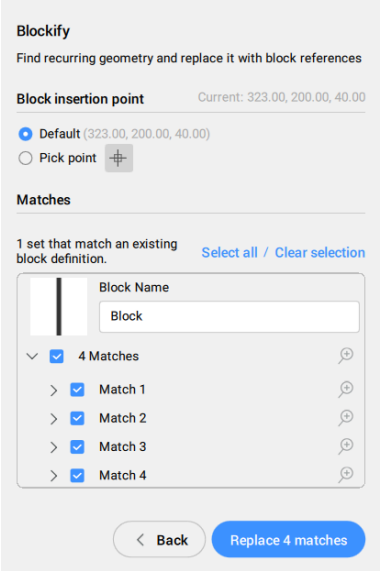
Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza
Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.
Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica
Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.
La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



Punto di inserimento blocco
Definisce il punto di inserimento della nuova definizione di blocco.

preDefinito
Accetta il punto di inserimento di default contrassegnato da una X rossa nello spazio modello.

Selezionare punto
Consente di definire un nuovo punto di inserimento. Premere l'icona accanto all'opzione e selezionare un punto nello spazio modello.

Corrispondenze
Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

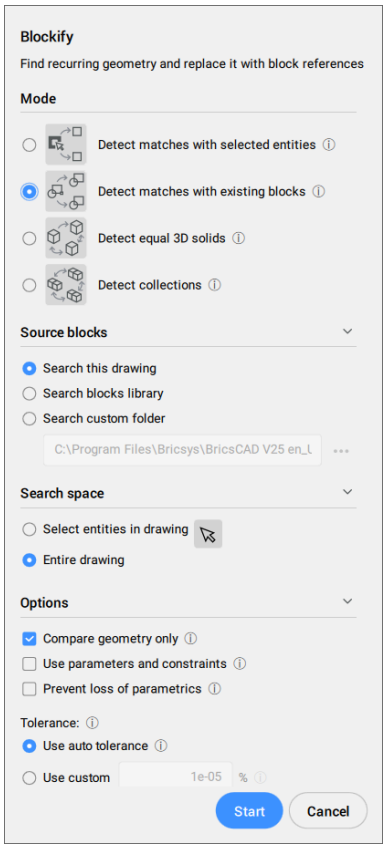
- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

7.99.4 Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti

Cerca nel disegno (o nella selezione) le corrispondenze con i blocchi esistenti da una posizione specificata e li converte in riferimenti di blocco.



Blocchi di origine
Consente di specificare la posizione di ricerca dei blocchi di origine.

Cerca in questo disegno
Cerca i blocchi di origine nel disegno corrente.

Cerca libreria di blocchi
Cerca i blocchi di origine nella libreria dei blocchi.

Cerca file/cartelle personalizzati
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione. Cliccare sul pulsante del menu per aprire la finestra di dialogo **Seleziona Cartella** e indicare il file/cartella personalizzato.

Spazio di ricerca
Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno
Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni
Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria
Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Utilizzare di parametri e vincoli
Prova a trovare la geometria corrispondente variando i valori dei parametri.

Nota:

- Quando l'opzione è attiva, un gruppo di selezione contenente vincoli tra le possibili corrispondenze (vincoli esterni) non è considerato valido. In questo caso, la Barra dei comandi visualizza un messaggio di avviso che richiede di rimuovere questi vincoli prima di utilizzare il comando.
- Potenzialmente più lento su file di grandi dimensioni.

Prevenire la perdita di parametri
Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

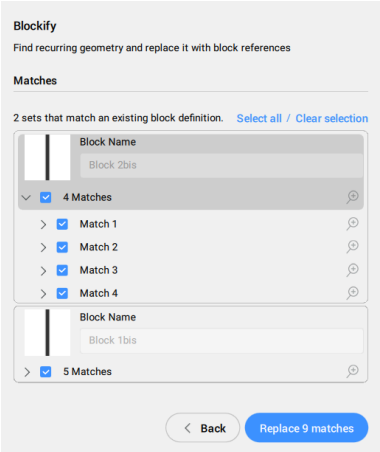
Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza
Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.
Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica
Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.
La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



Corrispondenze
Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

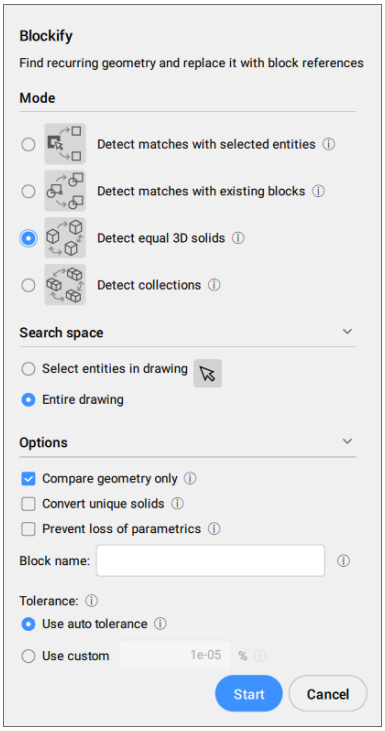
Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

7.99.5 Rileva solidi 3D uguali

Cerca nel disegno (o nella selezione) solidi di forma uguale e li converte in riferimenti di blocco (nuove definizioni di blocco). Nel caso in cui un solido corrisponda a una definizione di blocco esistente, il riferimento del blocco di sostituzione punta a tale definizione di blocco.

Nota: Questa opzione non è disponibile nel livello di licenza BricsCAD Lite.



Spazio di ricerca
Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno
Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni
Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria
Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Converti solidi unici
Seleziona la casella di controllo per convertire anche i solidi in blocchi quando si verificano una sola volta.

Prevenire la perdita di parametri
Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

nome del Blocco
Specificare un nome di blocco o utilizzare il nome predefinito. Se si sceglie di utilizzare il nome predefinito, vengono create definizioni di blocco con nomi come **Blocco1**, **Blocco2** e così via.

Nota: Se RILEVABLOCCHI viene utilizzato su entità BIM, controlla la proprietà Nome BIM di tutti i solidi classificati BIM di forma uguale e tenta di trovare la sottostringa comune più lunga da utilizzare come nome delle definizioni di blocco.

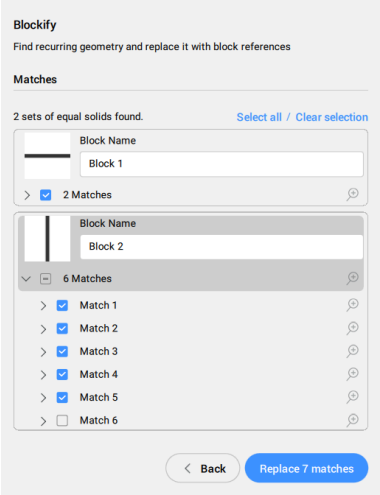
Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

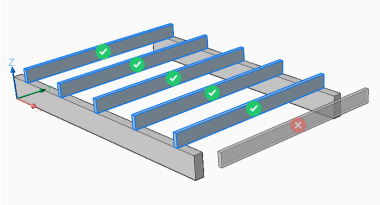
Tolleranza
Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.
Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica
Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.
La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%





Corrispondenze

Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

7.99.6 Rileva collezioni

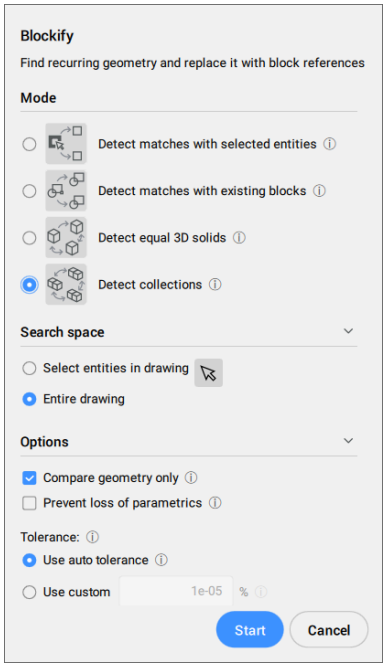
Cerca nel disegno (o nella selezione) gruppi di raccolte identiche di:

- Solidi 3D e/o riferimenti di blocco 3D
- Riferimenti di blocco 2D

Consente di selezionare un insieme alla volta da cui creare una nuova definizione di blocco. Sostituisce le collezioni all'interno del gruppo di selezione con riferimenti di blocco della nuova definizione.

Ricalcola i gruppi di collezioni tenendo conto del riferimento di blocco appena creato (alcune configurazioni dei gruppi di collezioni trovate in precedenza potrebbero non essere più disponibili).

Nota: Con un gran numero di entità di input, il calcolo di tutte le collezioni possibili può richiedere molto tempo. Premere il tasto **Esc** per annullare il calcolo in qualsiasi momento e quindi selezionare tra le collezioni trovate finora.



Spazio di ricerca

Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno

Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno

Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni

Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria

Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Prevenire la perdita di parametri

Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza

Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.

Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

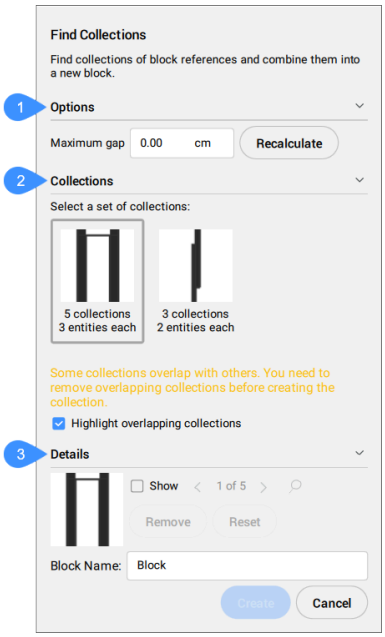
Usa tolleranza automatica

Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato

Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.
La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



1 Opzioni

2 Collezioni

3 Dettagli

Opzioni

Vuoto massimo

Aumenta lo spazio consentito tra le entità per trovare una collezione più complessa.
Ad esempio: se un disegno contiene più riferimenti di blocco di scrivanie e sedie, è possibile trovare una collezione di entrambi gli elementi impostando lo spazio massimo tra una scrivania e una sedia.

Ricalcola

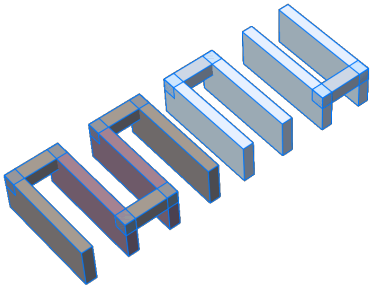
Ricalcola le collezioni in base al nuovo vuoto massimo.

Collezioni

Visualizza gli insiemi di collezioni trovati. Selezionare l'insieme di collezioni da cui si desidera creare il riferimento di blocco.

Nota:

- Se l'insieme selezionato contiene collezioni sovrapposte, viene visualizzato un messaggio. Gli insiemi sovrapposti sono insiemi che hanno almeno una entità in comune. Selezionare le collezioni sovrapposte da rimuovere in modo da poter creare la nuova definizione di blocco.
- Le collezioni sovrapposte vengono evidenziate se l'opzione **Evidenzia le collezioni sovrapposte** è selezionata.



Dettagli

Mostra
Selezionare la casella di controllo per evidenziare nello **Spazio modello** una raccolta alla volta tempo all'interno del gruppo di raccolta.
Per scorrere le raccolte, utilizzare le frecce sinistra e destra accanto alla casella di controllo **Mostra**.
Utilizzare il pulsante **Zoom avanti** per estendere la visualizzazione alla collezione evidenziata.

RImuovi
Rimuove la raccolta evidenziata corrente dall'insieme di collezioni.

Ripristina
Ripristina le collezioni trovate inizialmente nell'insieme di collezioni, aggiungendo nuovamente le collezioni rimosse.

7.100 SOSTITUISCIBLOCCO

Sostituisce le definizioni di blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

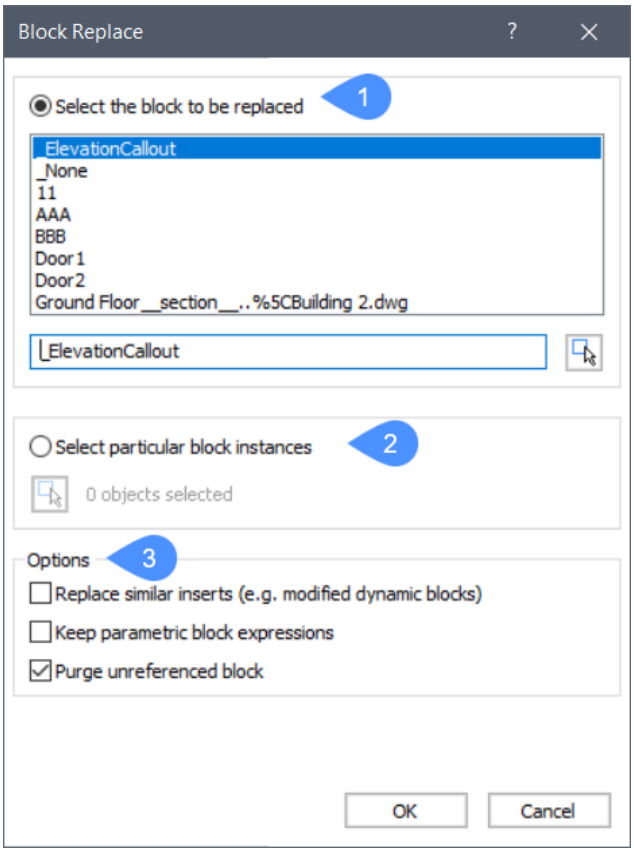
7.100.1 Metodo

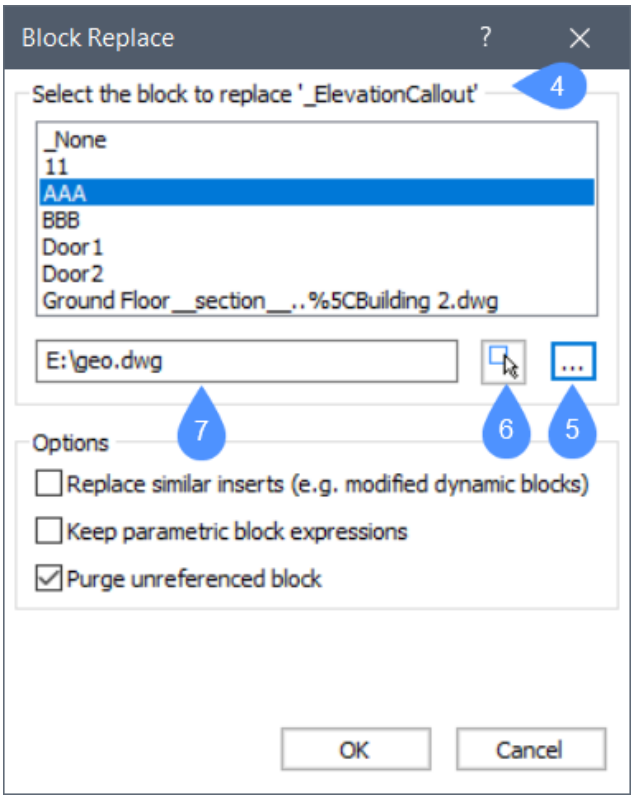
Questo comando consente di visualizzare la finestra di dialogo **Sostituzione Blocco**.

Nota:

- Le istanze modificate (anonime) dei blocchi dinamici non possono essere selezionate in base al nome.
- I blocchi dipendenti dall'esterno non possono essere sostituiti.
- Quando un blocco con attributi viene sostituito da un blocco senza attributi, il riferimento al blocco sostituito mantiene gli attributi precedenti.

- Quando un blocco senza attributi viene sostituito da un blocco con attributi, i riferimenti al blocco sostituiti non inseriscono nuovi attributi.
- Quando un blocco annotativo viene sostituito con un blocco non annotativo, il riferimento al blocco mantiene il vecchio gestore dei dati di contesto e le scale di annotazione nel dizionario delle estensioni.
- Quando un blocco non annotativo viene sostituito con un blocco annotativo, BricsCAD aggiunge immediatamente i dati contestuali in base alla variabile CANNOSCALE.
- Quando un blocco dinamico viene sostituito da un blocco non dinamico o da un altro blocco dinamico, il vecchio dizionario delle estensioni **AcDbBlockRepresentation** viene rimosso dal riferimento al blocco.
- I blocchi dinamici che vengono sostituiti mantengono i valori dei parametri se i blocchi sostitutivi hanno parametri con lo stesso nome e tipo.





1 Selezionare il blocco da sostituire.

2 Selezionare particolari istanze di blocco.

3 Opzioni.

4 Selezionare il blocco per sostituire le istanze di blocco selezionate.

5 Scegliere un file .dwg o un file.dxf al posto di un nome di blocco.

6 Selezionare un blocco cliccando su di esso.

7 Il nome del Blocco.

7.100.2 Selezionare il blocco da sostituire

Selezionare un blocco in base al nome da sostituire.

Nota: I blocchi dinamici modificati (anonimi) non possono essere selezionati per nome.

7.100.3 Selezionare particolari istanze di blocco

Selezionare tutte le istanze di blocco, incluse le istanze di blocco dinamiche modificate (anonime) da sostituire.

7.100.4 Opzioni

Sostituire blocchi simili

Sostituisce tutte le istanze modificate (anonime) e non modificate di blocchi dinamici e tutte le istanze di blocchi non dinamici selezionate.

Mantieni espressioni di blocco parametrico
Mantiene le espressioni dei parametri del vecchio blocco se il blocco sostitutivo possiede parametri con nomi identici.

Elimina blocco senza riferimento
Rimuove le istanze di blocco senza riferimenti.

Selezionare il blocco per sostituire le istanze di blocco selezionate

- Scegliendo un nome di blocco dall'elenco.
- (5) Cercando un file .dwg o un file .dxf (il nome del file sarà il nome del blocco).
- (6) Selezionando un blocco cliccando su di esso.
- (7) Digitando il nome di un file .dwg o .dxf esterno che verrà utilizzato come nuovo nome di blocco (ad es. Nome del file .dwg) o digitando "blockName=nomefile.dwg" quando il nuovo nome del blocco deve essere diverso dal nomefile.
- ***Nota:*** FileName.dwg può avere blocchi con gli stessi nomi del disegno corrente. In questo caso i blocchi dal file non ridefiniscono i blocchi con gli stessi nomi già presenti nel disegno corrente.

  Nota: Se il file fileName.dwg non si trova nel percorso di ricerca del file di supporto, è necessario indicare il percorso completo.

7.101 -SOSTITUISCIBLOCCO

Sostituisce le definizioni di blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.101.1 Metodo

Esistono due metodi per sostituire le definizioni di blocco:

- Sostituendo tutte le istanze di blocco.
- Sostituendo particolari istanze di blocco.

Nota:

- Le istanze modificate (anonime) dei blocchi dinamici non possono essere selezionate in base al nome.
- I blocchi dipendenti dall'esterno non possono essere sostituiti.
- Quando un blocco con attributi viene sostituito da un blocco senza attributi, il riferimento al blocco sostituito mantiene gli attributi precedenti.
- Quando un blocco senza attributi viene sostituito da un blocco con attributi, i riferimenti al blocco sostituiti non inseriscono nuovi attributi.
- Quando un blocco annotativo viene sostituito con un blocco non annotativo, il riferimento al blocco mantiene il vecchio gestore dei dati di contesto e le scale di annotazione nel dizionario delle estensioni.
- Quando un blocco non annotativo viene sostituito con un blocco annotativo, BricsCAD aggiunge immediatamente i dati contestuali in base alla variabile CANNOSCALE.

- Quando un blocco dinamico viene sostituito da un blocco non dinamico o da un altro blocco dinamico, il vecchio dizionario delle estensioni **AcDbBlockRepresentation** viene rimosso dal riferimento al blocco.

7.101.2 Opzioni all'interno del comando

Immettere il nome del blocco da sostituire
Immettere il nome del blocco da sostituire. Si noti che le istanze modificate (anonime) dei blocchi dinamici non possono essere selezionate in base al nome.

?
Elenca i nomi dei blocchi.

selezionare oggetto (=)
Selezionare un riferimento di blocco con il nome desiderato. Si noti che i blocchi dinamici modificati (anonimi) non possono essere selezionati.

opzioni (*)
Elenca le opzioni di sostituzione.

da Nome blocco
Immettere un nome di blocco da sostituire. Nota che i blocchi dinamici modificati (anonimi) non possono essere selezionati per nome.

istanze di blocco SElezionate
Selezionare tutte le istanze di blocco, incluse le istanze di blocco dinamiche modificate (anonime) da sostituire.

elementi SImili
Sostituisce tutte le istanze modificate (anonime) e non modificate di blocchi dinamici e tutte le istanze di blocchi non dinamici selezionate.

Immettere il nome o il file del blocco per sostituire le entità selezionate
Immettere un nome di blocco o un file per sostituire le entità selezionate come indicato di seguito:

- nomeblocco: nome di un blocco già definito nel disegno corrente;
- nomefile.dwg: Nome di un file .dwg o .dxf esterno (il nome del file verrà utilizzato come nuovo nome di blocco);
- nomeblocco=nomefile.dwg: quando il nome del nuovo blocco deve essere diverso da nomefile.

Nota: nomefile.dwg può avere blocchi con gli stessi nomi del disegno corrente. In questo caso i blocchi dal file non ridefiniscono i blocchi con gli stessi nomi già presenti nel disegno corrente.

Nota: Il nome del file deve includere l'intero percorso se il file non si trova nel percorso di ricerca dei file di supporto.

Immettere un nome di blocco o un nome di file per sostituire le entità selezionate. Il nome del file deve includere l'intero percorso se il file non si trova nel percorso di ricerca del file di supporto.

Eliminare i riferimenti non referenziati al termine dell'operazione?
Rimuove le istanze di blocco senza riferimenti.

7.102 BLOCCOAXRIF

Sostituisce tutte le istanze di un blocco con un Xrif.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

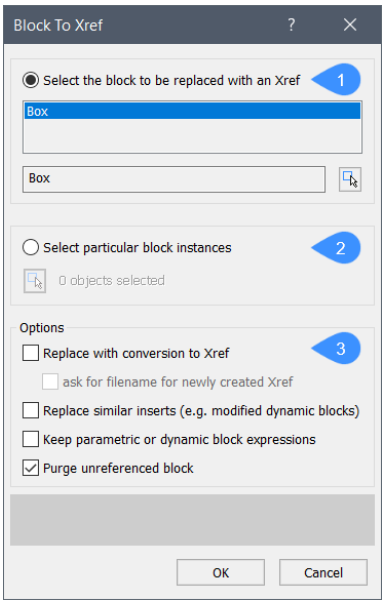
Icona:

7.102.1 Metodo

Selezionare uno o più riferimenti di blocco da sostituire con xrif/s.

Questo comando consente di visualizzare la finestra di dialogo **Da Blocco a Xrif**.

Nota: Il nome del blocco per l'xrif viene generato dal nome del file. Se nel disegno esiste già un xrif (o un sovrapposto) con lo stesso nome, il blocco viene sostituito utilizzando un xrif esistente.



1 Selezionare il blocco da sostituire.

2 Selezionare istanze di blocco.

3 Opzioni.

7.102.2 Selezionare il blocco da sostituire

Selezionare tutte le istanze di blocco da sostituire.

7.102.3 Selezionare particolari istanze di blocco

Selezionare solo istanze di blocco particolari da sostituire.

7.102.4 Opzioni

Sostituire con conversione in Xrif
ON: prima salva il blocco e poi lo sostituisce con il nuovo Xrif creato.
OFF: il blocco viene sostituito da un Xrif.

chiedi il nome del file dell'Xrif appena creato
ON: viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva Blocco** per salvare il blocco prima di sostituirlo con un Xrif.

Nota: Se il nome del blocco selezionato è un nome di blocco dinamico e l'opzione **Sostituire blocchi simili** è attiva, tutti i blocchi dinamici modificati vengono sostituiti da un riferimento Xrif. Se il blocco selezionato è un'istanza di un blocco dinamico modificato e l'opzione **Sostituire con conversione in Xrif** è attiva, il nuovo Xrif creato conterrà la definizione del blocco dinamico predefinita (non modificata) (similmente al comando MBLOCCO il quale non può salvare definizioni di blocco anonime).

OFF: viene creato un nuovo disegno accanto al disegno originale con lo stesso nome del blocco.

Sostituire blocchi simili (ad es. blocchi dinamici modificati)

Nota: Questa opzione agisce come il comando SOSTITUISCIBLOCCO.

ON: sostituisce tutte le istanze di un blocco e tutti i suoi blocchi dinamici modificati (anonimi).

Nota:

- Se **Selezionare particolari istanze di blocco** è attiva ed è selezionato un blocco non dinamico, tutte le istanze con lo stesso nome di blocco vengono sostituite con l'Xrif.
- Questa opzione non può essere modificata quando anche l'opzione **Sostituire con conversione in Xrif** è attiva e **Selezionare particolari istanze di blocco** è selezionato, perché è possibile creare più file Xrif e più definizioni di blocchi per un blocco.

OFF: i blocchi dinamici anonimi (modificati) non possono essere sostituiti con Xrif.

Nota: Se l'opzione **Selezionare particolari istanze di blocco** è selezionata, solo le istanze selezionate vengono sostituite con Xrif.

Mantenere le espressioni del blocco parametrico o dinamico
Mantiene le espressioni del blocco sostituito quando il blocco sostitutivo contiene parametri con gli stessi nomi.

Elimina blocco senza riferimento
Rimuove le istanze di blocco senza riferimenti.

7.103 -BLOCCOAXRIF

Sostituisce tutte le istanze di un blocco con un xrif nella riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.103.1 Metodo

Selezionare uno o più riferimenti di blocco da sostituire con xrif/s.

Nota: Il nome del blocco per l'xrif viene generato dal nome del file. Se nel disegno esiste già un xrif (o un sovrapposto) con lo stesso nome, il blocco viene sostituito utilizzando un xrif esistente.

7.103.2 Opzioni all'interno del comando

Immettere il nome del blocco da sostituire con un xrif
Immettere un nome di blocco

?
Elenca i nomi dei blocchi.

selezionare oggetto (=)
Selezionare un riferimento di blocco con il nome di blocco desiderato.

opzioni (*)
Elenca le opzioni di sostituzione.

da Nome blocco
Immettere un nome di blocco da sostituire.

istanze di blocco SElezionate
Selezionare le istanze di blocco da sostituire.

elementi SImili
Sostituisce tutte le istanze di un blocco e tutti i suoi blocchi dinamici modificati (anonimi).

Nota: Se viene selezionato un blocco non dinamico, tutte le istanze con lo stesso nome di blocco vengono sostituite con un Xrif.

Nota: Questa opzione agisce come il comando SOSTITUISCIBLOCCO.

Con conversione in xrif

Si
Prima salva il blocco e poi lo sostituisce con il nuovo Xrif creato.

No
Il blocco viene sostituito con un Xrif.

Chiedi il nome del file dell'Xrif appena creato

Si
Salva il blocco prima di sostituirlo con un xrif.

No
Viene creato un nuovo disegno accanto al disegno originale con lo stesso nome del blocco.

Immettere un file xrif (~ per aprire la finestra di dialogo file)
Immettere il nome di un file xrif o immettere ~ per aprire la finestra di dialogo Seleziona un file xrif.

7.104 BMANIMA

Esegue un'animazione rapida di una vista esplosa e degli step della vista esplosa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.104.1 Metodo

1 Aprite per modificare la rappresentazione esplosa utilizzando il comando MODIFBLOC.

2 Avviare il comando BMANIMA.

3 Selezionate **Vista esplosa** e definite il primo e l'ultimo step per l'animazione.

Nota: Il comando viene eseguito in base ai valori impostati con il comando BMESPLODIMODIFSTEP.

4 Dopo aver terminato l'animazione, lanciate il comando CHIUDIBLOC, per chiudere la sessione di modifica dei blocchi.

7.104.2 Opzioni all'interno del comando

Pausa
Mette in pausa l'animazione.

Play
Riproduce l'animazione.

Stop
Interrompe l'animazione.

Indietro
Mostra lo step precedente dell'animazione.

Visualizza
Mostra lo step successivo dell'animazione.

Fine
Termina l'animazione in quel momento.

7.105 BMFRECCIA

Crea una freccia lineare o circolare.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: ↑ , ↻

7.105.1 Descrizione

Crea una freccia lineare o circolare.

- Viene creata una freccia lineare tra due punti selezionati.
- È possibile creare una freccia circolare per uno spigolo circolare selezionato o una faccia con spigoli circolari.

Queste frecce di annotazione lineari e circolari possono essere posizionate su assiemi 3D, indicando il movimento di una parte per creare istruzioni di assemblaggio. Le annotazioni sono esportabili insieme alla geometria nel formato 2D SVG da utilizzare nei manuali di istruzioni.

7.105.2 Metodo

Scegliere il punto iniziale, il punto finale e l'angolo di rotazione della freccia.

7.105.3 Opzioni all'interno del comando

freccia Lineare
Crea una freccia lineare tra due punti selezionati.

Nota: Opzione predefinita.

freCcia circolare
Crea una freccia circolare per uno spigolo circolare selezionato o una faccia con spigoli circolari.

LUnghezza della testa
Imposta la lunghezza della punta della freccia.

LArghezza della testa
Imposta la larghezza della punta della freccia.

Spessore
Imposta lo spessore della freccia.

7.106 BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE

Valuta la capacità di un assieme meccanico di essere disassemblato o assemblato senza collisioni rispettando una determinata regola.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.106.1 Descrizione

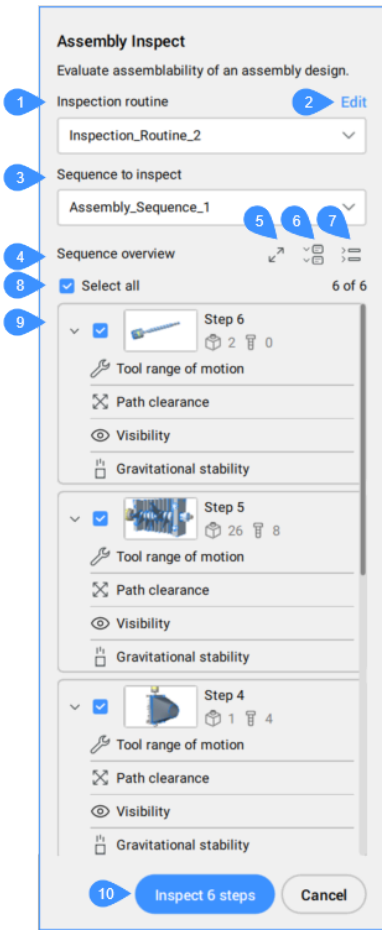
Valuta i criteri relativi a una determinata sequenza di assieme per valutare la capacità di assemblare il progetto.

Nota: Quando si avvia il comando BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE, il Sistema coordinate utente viene utilizzato per tutti i calcoli durante l'intera durata del comando. Ciò significa che non vi è alcun impatto sui risultati quando si accende/spegne l'UCS durante il comando.

7.106.2 Metodo

Scegliere se utilizzare il pannello per specificare la sequenza o definirla nella barra di comando.

7.106.3 Pannello contestuale del comando Ispeziona Assieme



1 Routine di ispezione

2 Modifica

3 Sequenza da ispezionare

4 Panoramica sequenza

5 Pulsante di attivazione/disattivazione anteprima

6 Visualizzazione ampliata degli step

7 Visualizzazione compressa degli step

8 Seleziona tutto

9 Elenco degli step nella sequenza selezionata

10 Ispeziona step x

Routine di ispezione

Visualizza la routine corrente selezionata dall'elenco a discesa.
Se non è disponibile alcuna routine, aprire l'elenco a discesa **Gestisci routine** per crearne una.

Modifica

Apre la finestra di dialogo **Editor routine** per modificare la routine selezionata.

Sequenza da ispezionare
Consente di selezionare una sequenza da ispezionare dall'elenco a discesa.

Panoramica sequenza
Visualizza tutti i passi della sequenza selezionata.

Nota: È possibile selezionare gli step uno alla volta o tutti insieme (**Seleziona tutti**).

Seleziona tutto
Seleziona o deseleziona contemporaneamente tutti gli step della sequenza.

Pulsante di attivazione/disattivazione anteprima
Passa da anteprime piccole a grandi.
Le anteprime piccole offrono una panoramica rapida e compatta della sequenza e dei risultati dell'assemblaggio, mentre le anteprime grandi consentono di navigare nella sequenza e facilitano la ricerca di uno step specifico per l'attivazione e l'ispezione.

Visualizzazione ampliata degli step
Visualizza tutti gli step in dettaglio.

Visualizzazione compressa degli step
Comprime gli sep di visualizzazione in dettaglio.

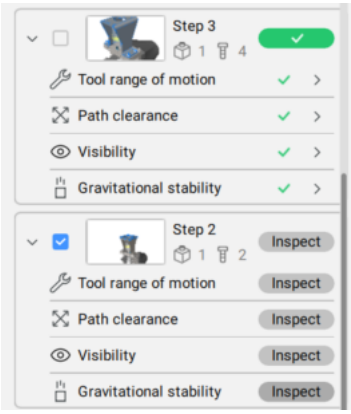
Elenco degli step nella sequenza corrente
Visualizza tutti gli step della sequenza corrente.

Ogni step può essere selezionato singolarmente, ha una rappresentazione grafica (anteprima) e un elenco con i criteri di valutazione. Inoltre, per ogni step viene mostrato il numero totale di parti e dispositivi di fissaggio.

Le anteprime e lo spazio attivo effettivo durante BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE rispettano l'orientamento dello step nella sequenza ispezionata.

I criteri vengono applicati all'assieme rispettando l'orientamento dello step (calcolo, visualizzazione dello spazio modello e grafica temporanea).

Premendo il pulsante **Ispeziona**, è possibile eseguire la valutazione per un intero step o per ogni criterio della routine utilizzata.



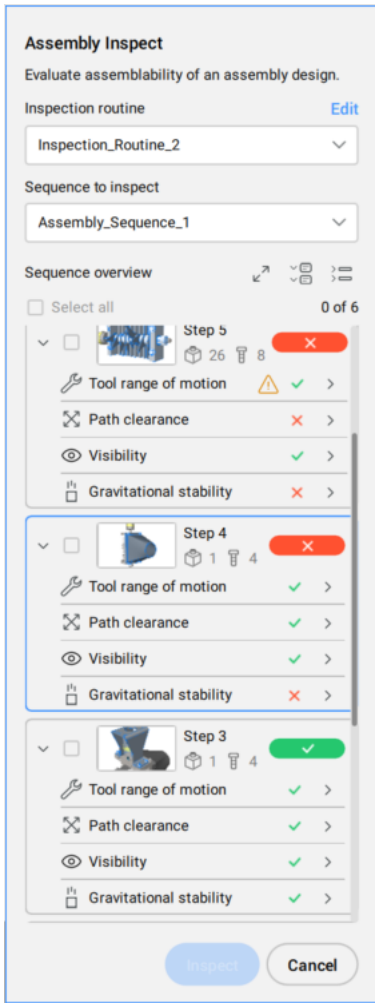
Ispeziona step x
Esegue i criteri inclusi nella routine per la valutazione di tutti gli step selezionati.

Nota: È possibile **Interrompere** il processo di valutazione in qualsiasi momento.

Il risultato dell'ispezione fornisce informazioni su come è stato valutato ogni step.

Un simbolo di avvertimento viene visualizzato accanto a un criterio specifico in uno step specifico in caso di:

- Nessun elemento di fissaggio nel criterio **Range di movimento dello strumento**.
- Nessuna mappatura utensile-dispositivo di fissaggio nel criterio **Range di movimento dello strumento**.
- Nessuna parte nel criterio **Distanza del percorso**.
- Nessuna parte nel criterio **Visibilità**.
- Nessuna parte nel criterio di **Stabilità gravitazionale** quando l'opzione "ignora i dispositivi di fissaggio" è abilitata.

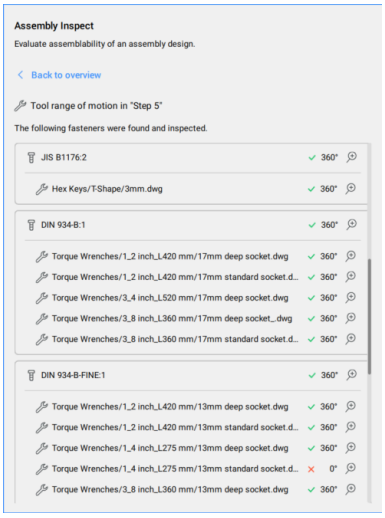


Per ogni criterio della routine, c'è una rappresentazione grafica del risultato della valutazione. A seconda dell'intervallo di accettazione impostato per ciascun criterio, il risultato della valutazione viene visualizzato nei colori corrispondenti.

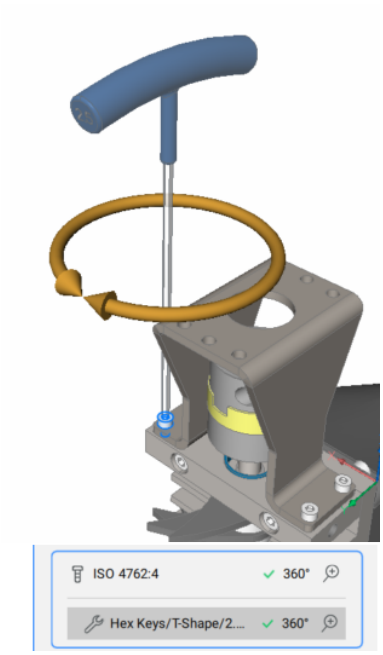
Premere la freccia sul lato destro per ottenere risultati dettagliati. Alcune valutazioni sono state superate, altre presentano errori. È possibile vedere facilmente dove si verifica l'errore premendo il pulsante Zoom.

Esempio del risultato della valutazione del **Range di movimento dello strumento**:

Nel pannello dei risultati dettagliati del criterio **Range di movimento dello strumento**, ogni utensile applicabile è elencato con il relativo intervallo angolare per ciascun dispositivo di fissaggio elencato. La gamma angolare più ampia di tutti gli strumenti applicabili a questo dispositivo di fissaggio definisce l'area angolare di un elemento di fissaggio.



Nota: Dopo aver premuto il pulsante Zoom, lo strumento viene visualizzato nell'area di disegno in base alla posizione iniziale e finale di rotazione e a una freccia tra queste posizioni che indica l'intervallo di movimento.

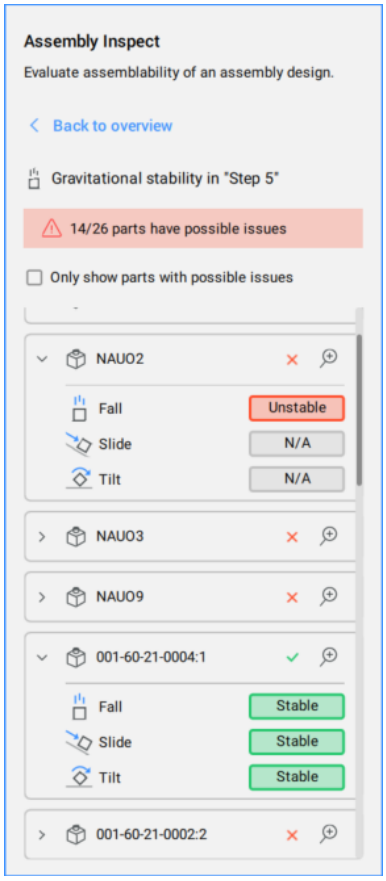


Esempio del risultato della valutazione **Distanza del percorso**:

Nota: Premere il pulsante Zoom per visualizzare la freccia di distanza del percorso nell'area di disegno.

Esempio del risultato della valutazione della **Stabilità gravitazionale**:

Nota: Vengono visualizzati i risultati parziali per i tre controlli, nonché le frecce temporanee nello spazio modello.



7.106.4 Opzioni all'interno del comando

È possibile eseguire l'ispezione dell'assieme selezionando un'opzione dalla Barra dei comandi.

Eseguire la routine corrente
Esegue la routine corrente.

Annulla
Annulla l'esecuzione della routine.

Esci
Esce dal comando.

7.107 BMRICHIAMO

Crea entità richiamo associativo per i componenti dell'assieme.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.107.1 Descrizione

Crea entità richiamo associativo per i componenti meccanici e non meccanici nello Spazio Modello e per le viste generate in un layout dello Spazio Carta. Ogni richiamo contiene un indice del componente meccanico o una stringa id per un solido non meccanico o un blocco nella tabella BOM associata creata dal comando BMBOM.

Nota: Nel pannello **Gestore BOM**, impostare l'opzione**Ruolo Colonna** come **Numero** per la stringa id di un solido non meccanico o di un blocco che verrà visualizzato nel richiamo.

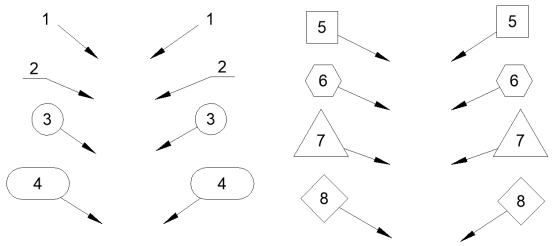
Nota: Gli oggetti con ID non vuoto che non vengono trovati nelle tabelle BOM verranno contrassegnati come non validi e visualizzeranno "?" nel richiamo.

Nota: I richiami vengono creati come entità Multidirettrice utilizzando lo stile Multidirettrice corrente. Create uno stile Multidirettrice con l'**Contenuto**impostato su **Blocco** e regolate la proprietà **Scala** per controllare le dimensioni della cornice del numero di riferimento.

7.107.2 Opzioni all'interno del comando

selezionare un'altra Tabella
Consente di selezionare una tabella BOM diversa nel caso in cui nel layout siano presenti più tabelle. Per default viene selezionata la tabella BOM inserita più recentemente.

Selezionare lo stile del richiamo
Consente di definire la forma del richiamo.



Nota: È possibile utilizzare stili di richiamo predefiniti da _BalloonStyles.dwg, nonché qualsiasi stile personalizzato definito dall'utente.

Nota: La variabile PROMPTMENU consente la selezione degli stili di richiamo.

Modalità auto
Consente il posizionamento automatico dei richiami solo sui componenti elencati nella tabella BOM specificata in una particolare vista di disegno.

Modalità di posizionamento
Specifica se vengono generati o meno più richiami con gli stessi valori.

Unico
In una vista vengono generati solo valori univoci.

Tutto
Tutti i valori vengono generati in un'unica vista.

modalità Numero

Consecutivo
Enumera i richiami in ordine consecutivo durante un cerchio o un modello di polilinea.

Cerchio
Enumera i richiami in ordine consecutivo in base a un modello circolare.

inverti Direzione
Commuta la direzione di numerazione tra senso orario e senso antiorario. La stessa azione si verifica premendo il tasto Ctrl.

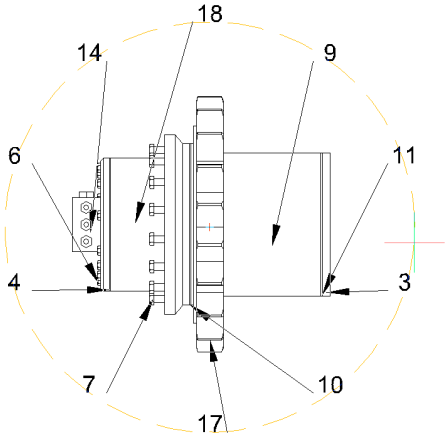
spostare inizio Avanti
Sposta in avanti l'inizio del richiamo. La stessa azione si verifica premendo il tasto Tab.

spostare inizio Indietro
Sposta indietro l'inizio del richiamo. La stessa azione si verifica premendo il tasto Maiusc+Tab.

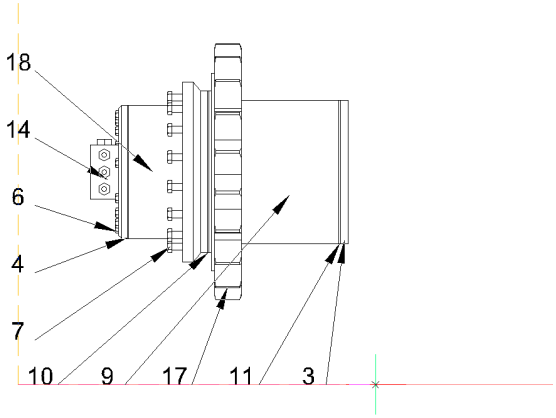
da tabella BOM
Posiziona i richiami rispetto all'ordine della tabella BOM.

Nota: La tabella BOM verrà riordinata in base all'ordine dei richiami.

Cerchio
Allinea le direttrici lungo un cerchio.



Polilinea
Allinea le direttrice lungo una polilinea.



Dietro
Ritorna alla precedente richiesta.

7.108 BMBOM

Inserisce la tabella Distinta dei Materiali (BOM).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.108.1 Descrizione

Inserisce la tabella Distinta dei Materiali (BOM) nel disegno corrente.

La variabile di sistema BOMFILTERSETTINGS controlla quali componenti verranno inclusi nella tabella BOM.

7.108.2 Opzioni all'interno del comando

Nome
Specifica il nome della tabella.

Nota:

- La variabile di sistema BOMTEMPLATE definisce il percorso del file con il modello BOM predefinito che verrà utilizzato per creare nuove tabelle BOM.
- Se la variabile di sistema BOMTEMPLATE è vuota o il percorso non è valido, verrà utilizzata la configurazione della BOM predefinita riportata di seguito.

livello SUperiore
Crea una BOM solo dei componenti di primo livello.

livello INferiore
Crea una tabella BOM dei sotto-componenti.

Gerarchia
Crea una BOM gerarchica che elenca tutti i (sotto)componenti.

Carica da modello
Apre il file **Seleziona il file con il modello della tabella dei materiali (BOM)** che consente di selezionare un file .bom per creare una BOM da un modello.

Salva come modello
Apre la finestra di dialogo **Seleziona il file per salvare il template della tabella dei materiali (BOM)** che consente di salvare la configurazione BOM corrente come modello.

LAyout
Cambia il layout in cui verrà posizionata la tabella.

COnfigura
Consente di aggiungere ulteriori colonne alla tabella BOM.

Descrizione
Aggiunge una colonna di descrizione.

dEnsità
Aggiunge una colonna di densità.

Volume
Aggiunge una colonna del volume.

Massa
Aggiunge una colonna di massa.

Parametri
Se nell'assieme sono presenti più elementi dello stesso componente parametrico, questi verranno raggruppati in righe BOM diverse a seconda dei valori dei parametri.

mAteriali
Aggiunge una colonna di materiale.

Spessore
Aggiunge una colonna di spessore.

Nota: Se un componente è una parte in lamiera, in questa colonna viene visualizzato lo spessore della parte. Altrimenti, è vuoto.

ALtro
Visualizza più opzioni di configurazione.

attiva/disattiva Colonna
Aggiunge o rimuove colonne dalla BOM.

aggiungi campo Formula
Aggiungi un campo formula

Nota: Utilizzare < > per fare riferimento ad altre colonne.

aggiungi Miniature
Aggiunge una colonna di miniature.

Nome
Imposta il nome della colonna.

LArghezza
Imposta la larghezza delle miniature in pixel.

ALtezza
Imposta l'altezza delle miniature in pixel.

SCala del blocco
Imposta la scala del blocco per le miniature.

tipo Vista
Imposta l'orientamento della Fotocamera.

Ortogonale
Consente di scegliere una vista di proiezione ortogonale.

Assonometrico
Consente di scegliere una vista di proiezione isometrica.

STile visualizzazione
Imposta lo stile di visualizzazione per le miniature.

colore di SFOndo
Imposta il colore di sfondo delle miniature.

Trasparente
Imposta lo sfondo trasparente per le miniature.

seleziona Colore
Apre la finestra di dialogo **Colore** per selezionare un colore.

Cartella
Apre la finestra di dialogo **Seleziona cartella immagine**, che consente di scegliere una cartella per le immagini in miniatura.

AGgiungi colonna
Aggiunge una colonna miniatura con i parametri specificati alla tabella BOM.

impostare l'Ordinamento
Imposta la modalità di ordinamento per la BOM.

Auto
Imposta l'ordinamento automatico per la tabella.

Nessun ordinamento
Disabilita l'ordinamento per la BOM.

ordinamento Personalizzato
Specifica la colonna per l'ordinamento.

Commuta colonna di ordinamento
Imposta il numero della colonna di ordinamento per il riordino.

ordine Fisso
Mantiene la posizione iniziale dei numeri delle parti nella BOM, indipendentemente dalle parti aggiunte o eliminate.

Proprietà colonna
Configura le proprietà delle colonne. Dipende dal tipo di colonna.

Nome
Imposta un nome per la colonna.

Visibilità
Imposta la visibilità della colonna.

oN
Rende visibile la colonna.

OFF
Rende invisibile la colonna.

LArghezza
Imposta la larghezza della colonna.

AUto
Imposta la larghezza automatica della colonna.

Parametri miniature
Imposta i parametri delle miniature per la colonna delle miniature aggiunte.

Tipo di piè di pagina
Imposta il tipo di piè di pagina.

Nessuna
Rimuove la colonna dal piè di pagina.

somma (IM)
Aggiunge la somma totale al piè di pagina.

media (AU)
Aggiunge il valore medio al piè di pagina.

MINimo
Aggiunge il valore minimo al piè di pagina.

MASsimo
Aggiunge il valore massimo al piè di pagina.

Nota: È possibile aggiungere un piè di pagina anche alle colonne formula o modello.

Nota: È possibile impostare un'unità e un formato diversi per i valori del piè di pagina.

Prefisso
Imposta il prefisso per i numeri nella colonna **Numero** (No.).

Suffisso
Imposta il suffisso per i numeri nella colonna **Numero** (No.).

Delimitatore
Imposta il delimitatore tra i livelli in numeri per le tabelle BOM gerarchiche.

TIpo di numerazione
Imposta il tipo di numerazione per le tabelle BOM gerarchiche.

numeri COmpleti
I numeri per ogni livello vengono combinati utilizzando il delimitatore fornito e visualizzati nella colonna **Numero**.

numeri Corti
Vengono utilizzati solo i numeri per il livello corrente di ciascuna parte. Questa modalità dovrebbe essere utilizzata con la colonna **Livello**.

numeri cONtinui
Tutte le parti sono numerate in modo continuo, indipendentemente dal loro livello.

funzione di Aggregazione
Imposta la funzione di aggregazione.

Nessuna
Rimuove una funzione di aggregazione dalla colonna.

CONTEGGIO
Definisce la funzione di aggregazione.

conteggio TOtale
Mostra il numero totale di incontri con lo stesso valore tra i gruppi.

conteggio MEdio
Mostra il numero medio di incontri con lo stesso valore tra i gruppi.

conteggio MInimo
Mostra il numero minimo di incontri con lo stesso valore tra i gruppi.

conteggio MAssimo
Mostra il numero massimo di incontri con lo stesso valore tra i gruppi.

MENo frequente
Mostra il valore con il minor numero di conteggi corrispondenti. Se ci sono più valori con il conteggio minimo, vengono visualizzati tutti i valori.

più FREquente
Mostra il valore con il maggior numero di conteggi corrispondenti. Se ci sono più valori con il conteggio massimo, vengono visualizzati tutti i valori.

CONCatena
Combina tutti i valori nel gruppo utilizzando il delimitatore fornito.

Concatena con conteggio
Combina tutti i valori nel gruppo con il relativo numero utilizzando i delimitatori, il prefisso e il suffisso forniti.

Impostazioni
Configura la colonna aggregata.

separatore Valore
Imposta il delimitatore tra i valori concatenati.

Posizione di conteggio
Imposta la posizione del numero di incontri per i valori concatenati.

DOpo il valore
Il numero di istanze viene posto dopo il valore corrispondente.

Prima del valore
Il numero di istanze viene posto prima del valore corrispondente.

separatore Conteggio
Imposta il delimitatore tra un valore e il relativo numero di incontri.

PREfisso conteggio
Imposta il prefisso che verrà aggiunto prima del numero di incontri.

SUFfisso conteggio
Imposta il suffisso che verrà aggiunto dopo il numero di incontri.

Unità
Configura le unità e la loro visualizzazione.

Modalità Unità
Imposta le unità per i valori delle colonne.

migliore per tutti (D)
Imposta l'unità migliore per tutti i valori.

MIgliore per ogni valore
Imposta l'unità migliore per ogni valore.

imposTa unità fissa
Consente di scegliere manualmente l'unità.

formaTo unità
Imposta la modalità di visualizzazione delle unità.

Titolo
Posiziona il simbolo dell'unità nel titolo della colonna.

stessa cella (IM)
Posiziona il simbolo dell'unità nella stessa cella del valore.

Colonna separata
Posiziona il simbolo dell'unità in una colonna separata.

Non mostrare le unità
Nasconde il simbolo delle unità.

Formato titolo
Imposta il formato del titolo della colonna per l'opzione Titolo.

Attiva/disattiva i parametri esclusi
Imposta i parametri da escludere.

FOrmato stringa
Imposta la stringa di formato per i valori di colonna.

formato Piè di pagina
Imposta una stringa di formato del piè di pagina per i valori del piè di pagina. Se il formato del piè di pagina non è impostato, verrà utilizzata la stringa del **formato Colonna**.

Ruolo
Imposta il ruolo della colonna per la colonna.

Regolare
Imposta il ruolo regolare per la colonna.

Numero
Imposta il ruolo numerico per la colonna. (Quindi verrà usato come origine numerica per il comando BMRICHIAMO).

NOme
Imposta il ruolo del nome per la colonna. (Quindi verrà usato come origine del nome per il comando BMRICHIAMO).

Quantità
Imposta il ruolo di quantità per la colonna. (Quindi verrà usato come origine della quantità per il comando BMRICHIAMO).

IMpostazioni tabella
Configura le proprietà di una tabella BOM.

Titolo piè di pagina
Imposta il titolo della riga del piè di pagina.

FIltro
Imposta il filtro della tabella.

Nota: La variabile di sistema BOMFILTERSETTINGS imposta le impostazioni di filtro predefinite per definire gli oggetti da includere.

cambia Modalità
Imposta la modalità per includere o escludere gli oggetti.

Componenti / Escludi componenti
Include / Esclude componenti meccanici, blocchi e solidi.

Xrif / EScludi xrif
Include / Esclude i riferimenti esterni non meccanici come oggetti di primo livello.

XRif come trasparente
Trattare i riferimenti esterni come trasparenti.

Altro / ESCludi altri
Include / Esclude i blocchi e i solidi locali non meccanici.

Strati / escludi STrati
Include / Esclude gli strati dei solidi.

Ignora stato bom / Rispetta lo stato bom
Ignora / Rispetta lo stato BOM degli oggetti esistenti.

Parti figlio trasparenti / STOP alle parti figlio
Esclude/include gli oggetti non meccanici all'interno dei componenti da estrarre nella tabella BOM.

Nota: Per cambiare il flag, digitare di conseguenza **P** o **STOP** nella Barra di comandi.

gruppo di Proprietà
Specificare le proprietà da aggiungere.

Nota: La variabile di sistema BOMPROPERTYSET imposta il set di proprietà predefinito per le tabelle BOM.

solo Meccanico
Saranno disponibili solo le proprietà meccaniche dei componenti e delle istanze.

tutte Eccetto le coordinate
Saranno disponibili tutte le proprietà dei componenti e delle istanze meccaniche, incluse le proprietà delle entità di database associate, ad eccezione delle coordinate.

Tutti
Saranno disponibili tutte le proprietà dei componenti e delle istanze meccaniche, incluse le proprietà delle entità di database associate.

modalità Raggruppamento
Specifica la modalità di raggruppamento per la tabella corrente.

AUto
Raggruppa le parti in base alle relative definizioni e parametri.

per COmponenti e colonne
Raggruppa le parti in base alle relative definizioni e proprietà utilizzate nella tabella.

solo per Colonne
Raggruppa le parti solo in base alle proprietà utilizzate nella tabella. (Quindi una riga può corrispondere a parti completamente diverse se le loro proprietà visualizzate nella BOM sono le stesse).

modalità di Conteggio
Specifica la modalità di conteggio per la BOM gerarchica. Disponibile per la modalità Gerarchia.

per Documento
Imposta la modalità di conteggio per contare tutte le istanze.

per Componente principale
Imposta la modalità di conteggio per contare le istanze nel componente padre.

Livello massimo
Consente di specificare il livello massimo di parti nelle tabelle BOM gerarchiche.

Gruppo di selezione
Consente di specificare un gruppo di selezione collegato a questa tabella BOM.

modello Intero
Imposta l'intero modello come gruppo di selezione.

Sottoassieme
Imposta un sottoassieme selezionato come gruppo di selezione.

selezione Personalizzata
Imposta una selezione personalizzata di componenti di primo livello come gruppo di selezione.

Vista di Disegno
Associa questa tabella BOM con le viste di disegno selezionate.

FInestra di layout
Associa questa tabella BOM con le finestre di layout selezionate.

Escludi documento corrente
Esclude il documento corrente.

Altri documenti
Include parti da altri documenti.

Aggiungi disegno o gruppo di fogli
Aggiunge disegni o i gruppi di fogli dalla finestra di dialogo **Selezionare il file di disegno o il gruppo di fogli** che si apre.

aggiungi Cartella
Aggiunge un'intera cartella selezionata dalla finestra di dialogo **Opzioni Cartella**. L'utente può includere solo i documenti che corrispondono ai caratteri jolly specificati, l'intero progetto BIM o l'intero gruppo di fogli.

> ***Nota:*** Internamente, la BOM utilizza la logica implementata nell'estrattore di dati. Significa che verificherà la presenza di oggetti di primo livello duplicati, ma se un documento fa riferimento a un altro tramite un riferimento esterno e che viene aggiunto esplicitamente anche un altro documento, il contenuto di quel documento verrà conteggiato due volte. Quando il documento viene salvato, tutti i percorsi vengono convertiti in modo che siano relativi a quel documento, quando possibile.

angolo Fisso
Modifica l'angolo fisso della tabella. L'angolo fisso rimarrà in posizione durante le modifiche della tabella..

> ***Nota:*** Premere il tasto **Tab** per scorrere gli angoli della tabella. La posizione della tabella cambierà per posizionare l'angolo fisso sotto il cursore, aiutando così ad allineare la tabella con altri oggetti nel disegno.

Alto Sinistra
Imposta l'angolo superiore sinistro della tabella come fisso.

Alto Destra
Imposta l'angolo in alto a destra della tabella come fisso.

Basso Sinistra
Imposta l'angolo in basso a sinistra della tabella come fisso.

Basso Destra
Imposta l'angolo in basso a destra della tabella come fisso.

Indietro
Ritorna alla precedente richiesta.

7.109 BMEDITABOM

Modifica una Distinta dei Materiali (BOM) esistente nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.109.1 Opzioni all'interno del comando

Lista tabelle
Elenca tutte le tabelle BOM nel disegno corrente, da cui è possibile selezionarne una da modificare.

Nota: Inoltre, è possibile modificare le tabelle BOM che esistono solo nel pannello **Gestore BOM**.

Bom corrente
Modifica la tabella BOM corrente.

Cancella
Rimuove la tabella BOM selezionata.

Aggiorna tutto
Aggiorna tutte le tabelle BOM.

Cancella tutto
Rimuove tutte le tabelle BOM.

APPLICA
Applica le modifiche correnti.

SCARTA
Ignora le modifiche correnti.

Nota: Vedere il comando BMBOM per le opzioni complete del comando.

7.110 -BMESPORTABOM

Esporta il contenuto di una tabella BOM come tabella con collegamento o in un file CVS o XLSX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.110.1 Opzioni all'interno del comando

Opzioni per la tabella BOM di origine

taBella bom
Definisce la tabella BOM che verrà esportata.

Lista tabelle
Elenca le tabelle BOM disponibili nel documento corrente.

Bom corrente
Seleziona la BOM corrente.

File template
Definisce il modello di tabella BOM che verrà esportato. Il nome del percorso del file deve essere specificato nella Barra dei comandi.

Opzioni per la destinazione

Tabella con collegamento
Esporta il contenuto della tabella BOM in un'altra tabella con collegamento dati. Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file per salvare il modello della tabella BOM**.

File csv o excel
Esporta una tabella BOM in un file CSV o XLSX. Il nome del percorso del file deve essere specificato nella Barra dei comandi.

7.111 BMESPORTABOM

Esporta il contenuto di una tabella BOM come tabella con collegamento o in un file .csv o .xlsx .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.111.1 Opzioni all'interno del comando

Opzioni per la tabella BOM di origine

taBella bom
Definisce la tabella BOM che verrà esportata.

Lista tabelle
Elenca le tabelle BOM disponibili nel documento corrente.

Bom corrente
Seleziona la BOM corrente.

File template
Definisce il modello di tabella BOM che verrà esportato. Apre la finestra di dialogo **Seleziona il file con un modello di tabella BOM**.

Opzioni per la destinazione

Tabella con collegamento
Esporta il contenuto della tabella BOM in un'altra tabella con collegamento dati. Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file per salvare il modello della tabella BOM**.

File csv o excel
Esporta una tabella BOM in un file CSV o XLSX. Apre la finestra di dialogo **Seleziona il file per esportare la tabella BOM**.

7.112 BMCHIUDIPANNELLOBOM

Chiude il pannello **Gestore BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.112.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore BOM** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gestore BOM** è impilato quando viene chiuso, la scheda o l'icona Gestore BOM viene rimossa dalla pila.

7.113 BMAPRIPANNELLOBOM

Apre il pannello **Gestore BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.113.1 Descrizione

Apre il pannello **Gestore BOM** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gestore BOM** viene visualizzato con la stessa dimensione e la stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gestore BOM** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

7.114 BMEDITAMODELLOBOM

Crea o modifica un file modello Distinta dei Materiali BOM autonomo utilizzando sia la barra dei comandi che il pannello **Gestore BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.114.1 Descrizione

Crea o modifica un file modello BOM utilizzando sia il comando BMBOM che il pannello **Gestore BOM**. Per la creazione di un nuovo file modello .bom , l'utente deve fornire un nome file inesistente. Dopo che il file .bom è stato selezionato, verrà aperto il pannello **Gestore BOM**.

Il **Gestore BOM** mostrerà una tabella BOM creata utilizzando il file selezionato con il documento corrente come origine degli oggetti. In questa modalità, il **Gestore BOM** funzionerà in modo per lo più simile alla modalità normale, con le seguenti differenze chiave:

- Invece dell'elenco delle tabelle BOM nel documento, il selettore superiore mostrerà solo il nome del modello corrente.
- I comandi per creare una nuova tabella BOM sono disabilitati.
- L'aggiornamento del contenuto del pulsante Gestore BOM è disabilitato.

- Tutte le modalità del gruppo di selezione, ad eccezione di "Modello intero", "Escludi documento corrente" e "Documenti aggiuntivi", saranno disabilitate. Anche la proprietà per impostare un componente di destinazione non sarà presente.
- Se si preme il pulsante per posizionare una tabella BOM, il comando passerà alla modalità di posizionamento della tabella. Dopo aver inserito la tabella nel documento, il comando terminerà come se fosse stato premuto il pulsante "OK".
- Questo comando non influirà sulle tabelle BOM esistenti nel documento, né aggiungerà alcuna nuova tabella BOM al documento. Il comando "Posiziona BOM" creerà semplicemente una tabella con contenuto BOM, ma questa tabella non sarà associata ad alcuna tabella BOM nel documento.

7.114.2 Opzioni all'interno del comando

Opzioni supplementari nella Barra dei comandi, diverse dal comando BMBOM

APPLICA
Applica le modifiche correnti.

SCARTA
Ignora le modifiche correnti.

Nota: Vedere il comando BMBOM per le opzioni complete del comando.

Opzioni supplementari nel pannello Gestore BOM

OK
Il file modello .bom verrà aggiornato in base alla configurazione nel Gestore BOM, e il comando verrà completato.

Annulla
Tutte le modifiche al file modello .bom verranno scartate.

Nota: In entrambi i casi, il Gestore BOM tornerà a visualizzare la tabella BOM corrente nel documento. Se il Gestore BOM non è attivo all'inizio del comando (cioè non è visibile e non è impilato), il comando lo chiuderà automaticamente.

Nota: Vedere il pannello **Gestore BOM**

Nota: Il BMEDITAMODELLOBOM utilizzerà sempre le impostazioni del filtro, la modalità di raggruppamento e il gruppo di proprietà adatto ai modelli BIM, anche se non viene trovato alcun progetto BIM.

7.115 BMCONNETTI

Collega due componenti tra loro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.115.1 Descrizione

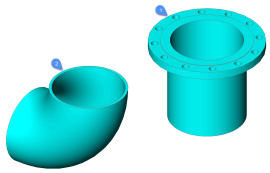
Connette due componenti mediante la creazione di vincoli 3D tra le relative entità di connessione. Inoltre, nell'opzione **Assemblaggio completo della flangia**, una guarnizione e un assieme di bullonatura vengono inseriti, ridimensionati e collegati a una coppia di flange.

7.115.2 Metodo

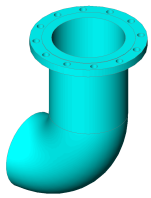
Selezionare i componenti da collegare
Selezionare il componente da collegare. (1)

Selezionare il componente di destinazione
Selezionare il componente a cui connettersi. (2)

Nota: Sono accettati anche i blocchi meccanici.



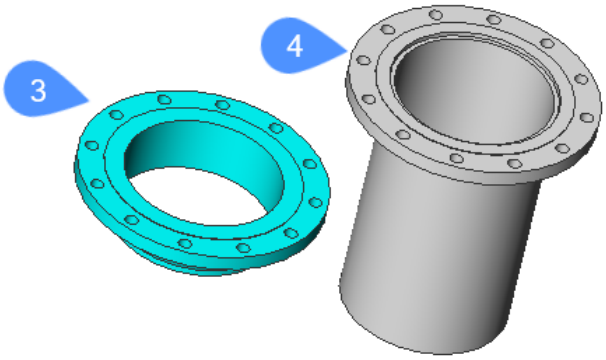
Il comando crea automaticamente una serie di vincoli 3D per collegare correttamente le parti e mantenere la loro posizione relativa per qualsiasi ulteriore modifica.

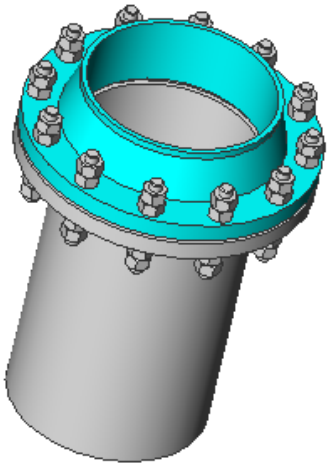


7.115.3 Opzioni all'interno del comando

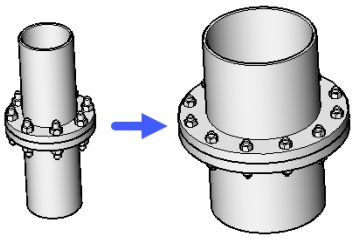
Inverti
Per il componente (1) viene selezionata la coppia successiva di punto di connessione e linea

Assemblaggio completo della flangia
È possibile selezionare una guarnizione e un gruppo di bullonatura per collegare automaticamente le flange (3) e (4).





Se i parametri Size e Rating dell'assieme di bullonatura delle flange, delle guarnizioni e dell'assieme di bullonatura sono collegati ai parametri globali Size e Rating, l'assieme flangia verrà aggiornato correttamente quando questi parametri globali vengono modificati.



Guarnizione

Permette di scegliere una guarnizione per il gruppo flangia.

elenco delle guarnizioni disponibili (?)

Elenca tutte le guarnizioni disponibili nella barra dei comandi.

Traiettoria

Consente di scegliere una guarnizione personalizzata dalla finestra di dialogo Seleziona un file di guarnizione (**Finestra di Dialogo Apri Generica**).

PUlisci

Rimuove la guarnizione scelta.

assemblaggio di Bulloni
Seleziona un assieme di bullonatura.

Nota: La bullonatura è un assemblaggio parametrico di elementi di fissaggio per una coppia di fori di bullonatura delle flange, ad esempio un perno e 4 dadi. Tutti i dadi sono dello stesso tipo. Due di questi dadi possono essere soppressi, in base al parametro NutsNumber.

Nota: L'assieme bulloneria è un assieme parametrico che contiene una serie polare di bulloni (ed entità 2D di connessione). I parametri Dimensione e Valutazione possono essere collegati ai parametri globali corrispondenti.

Nota: L'assemblaggio flangia è un assieme della coppia collegata di flange, guarnizione e assieme bullone.

Traiettoria
Consente di scegliere un assieme di bullonatura esistente dalla finestra di dialogo Seleziona un file di assieme di bulloli (**Finestra di Dialogo Apri Generica**).

Genera
Genera un assieme di bullonatura da una bullonatura.

Traiettoria
Consente di scegliere una bullonatura esistente dalla finestra di dialogo **Selezionare un file di bullonatura Finestra di Dialogo Apri Generica**.

Genera
Genera una bullonatura.

Selezionare un perno

elenco perni disponibili (?)
Elenca tutti i perni disponibili nella barra dei comandi.

Traiettoria
Consente di scegliere un perno personalizzato dalla finestra di dialogo **Seleziona un file di perno Finestra di Dialogo Apri Generica**.

Selezionare un dado

elenco dadi disponibili (?)
Elenca tutti i dadi disponibili nella barra dei comandi

Traiettoria
Consente di scegliere un dado personalizzato dalla finestra di dialogo **Seleziona un file di dadi Finestra di Dialogo Apri Generica**.

Specificare il nome del bullone
Assegna un nome alla bullonatura generata in precedenza e la salva nella finestra di dialogo Seleziona il file di bullonatura.

Specificare il nome dell'assieme bullone
Assegna un nome alla bullonatura generata sopra e lo salva nella finestra di dialogo **Seleziona il file di bullonatura**.

Conserva il file di bullonatura
Specifica se mantenere il file di bullonatura

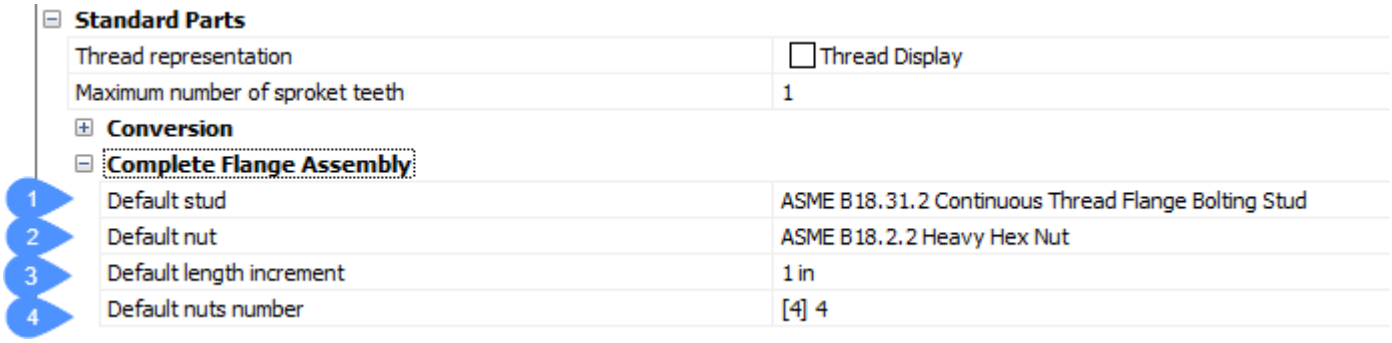
Selezionare il numero di dadi
Specifica il numero di dadi.

Incremento della lunghezza di input
Specifica l'incremento di lunghezza del perno.

AUto
Applica il perno, dado, incremento di lunghezza, numero di dadi per l'assieme di bullonatura.
Viene generato e scelto un assieme di bullonatura temporaneo. Il suo file verrà rimosso al termine dell'esecuzione del comando.

PUlisci
Rimuove l'assieme di bullonatura scelto.

IMpostazioni
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni**:



1 BoltingAsmDefaultStud - perno predefinito per generare l'assieme di bullonatura.

2 BoltingAsmDefaultNut - dado predefinito per generare l'assieme di bullonatura.

3 BoltingAsmDefaultLengthIncrement - incremento predefinito lunghezza per il perno predefinito.

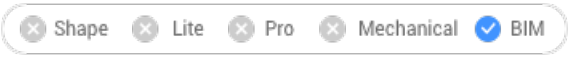
4 BoltingAsmDefaultNutsNumber - numero dadi predefinito per l'assieme di bullonatura.

Indietro
Ritorna alla precedente opzione della barra dei comandi.

Fine
Crea l'assieme di flange, guarnizione e gruppo bullonatura.

7.116 BMCONVERTI

Converte i solidi Lineari BIM, con profili circolari, in assiemi Meccanici.



7.116.1 Metodo

Selezionare le entità da convertire e scegliere gli stili appropriati per le tubazioni.

7.116.2 Opzioni all'interno del comando

Tubo
Consente di selezionare uno stile per il segmento di tubo.

Gomito
Consente di modificare gli stili per i gomiti dei tubi (45 gradi e 90 gradi).

Riduttore
Consente di modificare gli stili per i riduttori di tubo (concentrici ed eccentrici).

Splitter
Consente di modificare gli stili per il raccordo a T e a croce del tubo.

?
Elenca gli stili disponibili

Nota: Utilizzare **;** per selezionare più stili.

Usa corrente
Utilizza lo stile corrente.

IMpostazioni
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la sezione **Conversione** espansa.

7.117 BMCREACOMPONENTE

Crea blocchi di libreria.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Il comando BMCREACOMPONENTE è stato sostituito dal comando CREABLOCCOLIBRERIA.

7.118 -BMCREACOMPONENTE

Crea e categorizza i componenti tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Il comando -BMCREACOMPONENTE è stato sostituito dal comando -CREABLOCCOLIBRERIA.

7.119 BMDIPENDENZE

Elenca tutti i file, contenuti nelle definizioni dei componenti inseriti nell'assieme, nella Barra dei Comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.119.1 Metodo

I file vengono elencati automaticamente nella Barra dei Comandi una volta eseguito il comando.

7.120 BMDISSOLVI

Dissolve un componente meccanico inserito nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.120.1 Descrizione

Dissolve un componente meccanico inserito nel disegno corrente selezionando tutte le entità da dissolvere manualmente.

Nota: Solo i componenti di primo livello, che si diramano direttamente dal componente radice, nella gerarchia meccanica possono essere dissolti. Per dissolvere un componente a un livello inferiore, è necessario dissolvere prima i suoi componenti principali.

Tutti i sottocomponenti di un componente dissolto vengono spostati di un livello superiore nella gerarchia meccanica.

La dissoluzione di un componente inserto non influisce sul disegno di origine del componente.

Il gruppo di selezione deve contenere solo inserti di componenti. In caso contrario, nella Barra dei Comandi viene visualizzato il messaggio "Nessun componente selezionato".

7.121 BMESPLODI

Crea un blocco con una rappresentazione dell'assieme corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.121.1 Descrizione

Crea un blocco con una rappresentazione dell'assieme corrente. Questo blocco può essere inserito in qualsiasi posizione.

Nota:

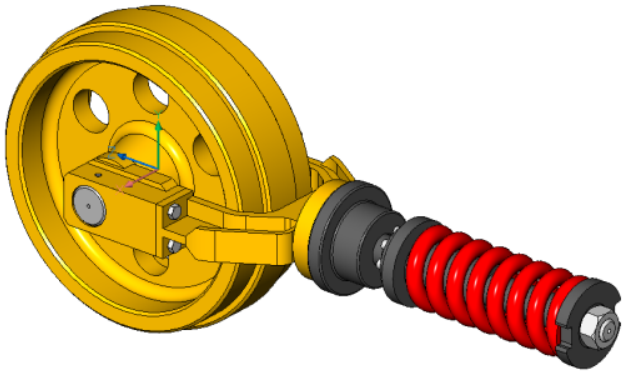
- I componenti meccanici locali basati su blocchi e solidi e i riferimenti meccanici esterni sono pienamente supportati nelle viste esplose.
- Sono supportate anche le entità non meccaniche, che consentono di creare viste esplose senza prima creare un assieme meccanico.

7.121.2 Metodo

È possibile creare una vista esplosa utilizzando l'intero modello come gruppo di selezione oppure specificare un insieme di parti da cui creare una vista esplosa.

Sono supportati 2 livelli di Rappresentazioni: Alto e Basso. Livello superiore significa che l'assieme verrà esploso fino ai componenti di livello superiore. Livello inferiore significa che l'assieme verrà esploso fino ai componenti di livello inferiore.

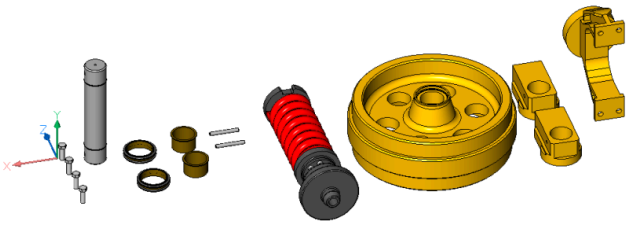
I passi per creare una rappresentazione vengono completati automaticamente e vengono visualizzati nel **Navigatore Meccanico**. È possibile aggiungere, eliminare e riordinare i passaggi dal **Navigatore Meccanico**. Animate un singolo passaggio di un'esplosione o l'intera sequenza.



7.121.3 Opzioni all'interno del comando

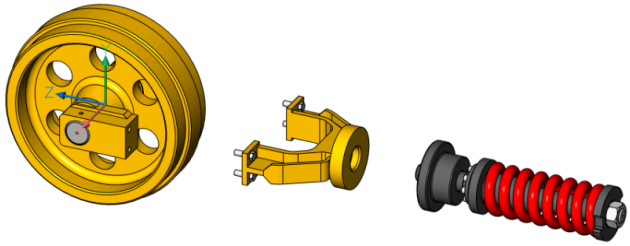
Tabella da tipi

Raggruppa parti identiche sulla stessa riga e parti diverse su righe diverse.



Lineare

Crea automaticamente rappresentazioni di assiemi in una determinata direzione, tenendo conto delle possibili collisioni fisiche tra i componenti.



2Punti

Consente di definire o selezionare la direzione della rappresentazione lineare.

Oggetto

Consente di selezionare un'entità assiale e di impostare la direzione parallela a tale entità.

Precedente

Utilizza l'asse precedente come direzione di rappresentazione.

Visualizza

Consente di specificare un punto sull'asse di direzione della vista.

asseX

Imposta la direzione di rappresentazione parallela all'asse X dell'UCS corrente.

asseY

Imposta la direzione di rappresentazione parallela all'asse Y dell'UCS corrente.

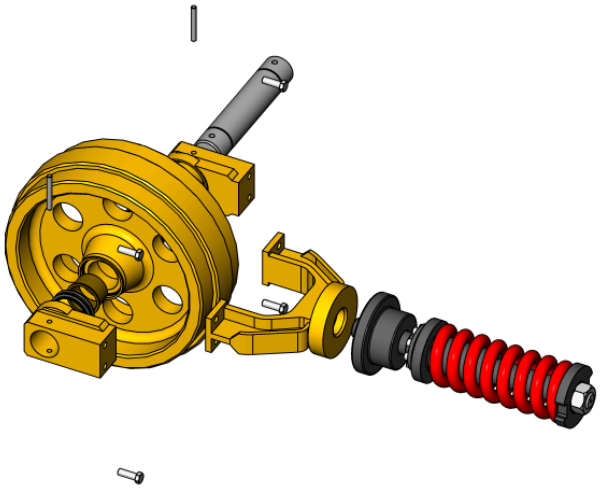
asseZ
Imposta la direzione di rappresentazione parallela all'asse Z dell'UCS corrente.

Auto
Determina automaticamente le direzioni per ogni parte, tenendo conto delle possibili collisioni fisiche tra i componenti.

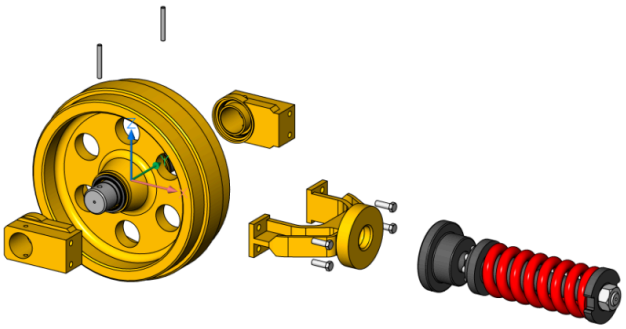
abilita follower Direttrice
Consente il rilevamento di parti che devono muoversi in modo coerente. Se abilitato, le parti inserite in altre parti seguiranno il movimento delle parti di base in cui sono inserite.

usa la proiezione Corrente per il vuoto
Abilita il calcolo della distanza rispetto all'orientamento corrente della telecamera. Riduce al minimo la probabilità che alcune parti vengano nascoste da altre parti in una vista 2D con l'orientamento corrente dell'inquadratura.

AUto
Abilita il calcolo automatico del gap.



Manuale
Seleziona la modalità manuale. In questo modo viene creata una copia esatta dell'assieme, pronta per creare una vista esplosa personalizzata.



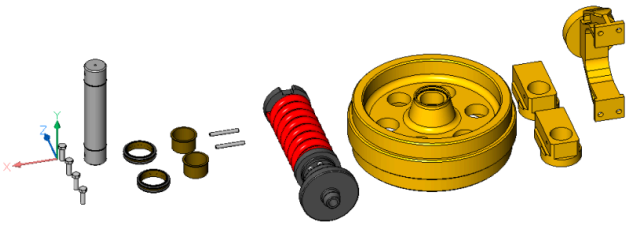
Aggiorna
Aggiorna i solidi e i riferimenti di blocco nel blocco della vista esplosa con gli oggetti dello spazio modello.

Converti in un nuovo formato
Converte la rappresentazione del vecchio formato in quello nuovo.

Nota: Questa opzione è disponibile solo se nel disegno sono presenti rappresentazioni di vecchio formato.

impostaZioni
Consente di accedere alle impostazioni dei comandi.

Alto
Se questa opzione è selezionata, l'assieme verrà esploso utilizzando solo i componenti di primo livello.



Basso
Se questa opzione è selezionata, l'assieme verrà esploso fino ai componenti di livello inferiore.

imposta Nome
Imposta il nome della rappresentazione.

imposta Modalità
Consente di modificare la modalità del filtro di selezione per includere o escludere entità non meccaniche.

Nota: La modalità di filtro di selezione di default viene impostata dalla variabile di sistema BOMFILTERSETTINGS, il cui valore di default prevede l'inclusione solo di componenti meccanici, blocchi e solidi.

Escludi componenti/Componenti
Esclude/include componenti locali non meccanici, blocchi e solidi.

Xrif/XRif come trasparenti
Non tratta/tratta i riferimenti esterni come trasparenti.

XRif come Trasparente/EScludi xrif
Include/esclude i riferimenti esterni non meccanici.

Altro/ESCludi altri
Esclude/include solidi e riferimenti di blocco.

IGnora Stato bom/Rispetta Sato bom
Ignora/rispetta lo stato BOM.

Parti figlio trasparenti/Stop alle parti figlio
Include/esclude gli oggetti non meccanici all'interno dei componenti da visualizzare nelle rappresentazioni di livello Inferiore.

Nota: Se il flag **Stop alle parti figlio** (S) è impostato su ON, i componenti di livello inferiore verranno trattati come un singolo oggetto, anche se sono costituiti da più solidi. Se il flag (P) **Parti figlio trasparenti** è impostato su ON, ogni solido può essere spostato in modo indipendente nelle rappresentazioni di livello inferiore.

Nota: Per cambiare il flag, digitare di conseguenza **P** o **STOP** nella Barra di comandi.

Indietro
Ritorna alla precedente richiesta.

Edita
Apre la rappresentazione per la modifica.

Nota: Opzione predefinita.

Generare viste di disegno
Genera viste di disegno da una rappresentazione.

Fine
Conclude il comando.

7.122 BMESPLODISPOSTA

Sposta le parti selezionate per formare una rappresentazione esplosa in una determinata direzione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.122.1 Descrizione

Sposta le parti selezionate per formare una rappresentazione esplosa in una determinata direzione, tenendo conto delle possibili collisioni fisiche tra i componenti (simili all'opzione Lineare del comando BMESPLODI).

Questo comando ha anche una modalità automatica. Questo determina automaticamente la direzione per ogni parte selezionata (in modo simile all'opzione Automatico del comando BMESPLODI).

7.122.2 Opzioni all'interno del comando

Automatico
Abilita la modalità automatica. Viene creata automaticamente una rappresentazione esplosa delle parti selezionate.

intero Modello
Seleziona l'intero modello.

Lineare
Abilita la modalità di esplosione lineare.

7.123 BMESPLODIMODIFSTEP

Gestire le fasi di rappresentazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.123.1 Descrizione

Consente di creare, eliminare, unire, copiare, dividere e riordinare i passi di rappresentazione, nonché di salvare e modificare lo step corrente.

7.123.2 Metodo

Selezionare una rappresentazione creata con il comando BMESPLODI e aprirla per la modifica (da**Navigatore Meccanico** o con il -MODIFBLOC).

Eseguire le operazioni necessarie per ottenere la rappresentazione desiderata seguendo le opzioni seguenti. Non dimenticare di salvare lo step corrente.

Salvare le modifiche usando il comando CHIUDIBLOC con l'opzione **Salva**.

7.123.3 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi step
Aggiunge un nuovo step dopo l'ultimo. Il nuovo step verrà automaticamente impostato come corrente. Tutte le modifiche non salvate della rappresentazione andranno perse.

Copia step
Copia uno step esistente.

Nota: I nomi degli step fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.

Unisci
Unisce uno step con altri passi specificati, indipendentemente dalla loro posizione.

Sposta step
Sposta di uno step verso l'alto (-) o verso il basso (+) nell'elenco.

Rimuovi Step
Rimuove un gradino e i movimenti associati delle parti. Le posizioni delle parti nella rappresentazione verranno aggiornate di conseguenza.

RInomina step
Rinomina uno step

SAlva stato corrente
Salva le posizioni correnti delle parti nello step corrente.

imposta la posizione della fotoCAMera
Associa uno step della vista esplosa a una posizione della fotocamera che verrà impostata automaticamente durante l'animazione e utilizzata come orientamento predefinito per le viste generate per questo particolare step. Se ad uno step non è associata una posizione fotocamera specifica, esso erediterà la vista fotocamera dello step iniziale. Per le viste esplose create di recente, lo step iniziale avrà la stessa posizione della fotocamera del modello.

Imposta la posizione corrente della fotocamera
Imposta la posizione corrente della fotocamera per lo step specificato.

Reset della fotocamera
Ripristina la posizione della fotocamera per lo step specificato.

Imposta stato corrente
Imposta lo step come corrente e aggiorna le parti nella rappresentazione esplosa in base a questo step.

Dividi step
Divide lo step in una sequenza di step, ciascuno di essi corrispondente esattamente a una parte.

Nascondi parti
Nasconde le parti che non sono coinvolte nello step corrente.

Mostra parti
Mostra tutte le parti dello step corrente.

opzioni di Visualizzazione
Imposta un'opzione di visualizzazione.

Direzione
Imposta la direzione per l'animazione.

Assemblaggio
Imposta la direzione per l'animazione come assemblaggio.

Smontaggio
Imposta la direzione per l'animazione come disassemblaggio.

Nascondiautomatico
Abilita o disabilita l'occultamento automatico delle parti non coinvolte in uno step.

dUrata
Imposta la durata predefinita dello step in millisecondi.

Intervallo
Intervallo predefinito tra gli step, in millisecondi.

lista step (?)
Elenca tutti gli step.

7.124 BMESTERNALIZZA

Converte i componenti locali (Blocchi Meccanici) in componenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.124.1 Descrizione

I componenti locali (Blocchi Meccanici) vengono convertiti in componenti esterni con la finestra di dialogo **Salva Componenti Meccanici**.

Il disegno del componente esterno erediterà lo stile di visualizzazione, i layer e i layout del modello dal documento principale.

I blocchi Mechanical locali vengono convertiti in riferimenti esterni con la finestra di dialogo **Salva Blocco**.

Questa procedura viene ripetuta per ogni componente locale selezionato.

7.124.2 Opzioni all'interno del comando

Chiedere i nomi dei file
Attiva/disattiva l'opzione per richiedere i nomi dei file dei componenti esternalizzati o per generarli automaticamente.

Sì
È necessario inserire i nomi dei file.

No
I nomi dei file vengono generati automaticamente.

> ***Nota:*** Alcuni simboli utilizzati nei nomi dei componenti non possono essere utilizzati nei nomi dei file e verranno automaticamente sostituiti con un altro simbolo, in base all'impostazione della variabile di sistema BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS.

modello Intero
Seleziona l'intero modello. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva Componenti Meccanici** per ogni componente locale dell'assieme.

7.125 BMFORM

Crea un nuovo componente meccanico o un blocco meccanico e lo inserisce nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.125.1 Descrizione

Crea un nuovo componente meccanico come riferimento interno nel disegno corrente. I solidi selezionati vengono rimossi dal disegno corrente.

> ***Nota:*** Quando la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è abilitata (impostata su 1), BMFORM crea blocchi meccanici per impostazione predefinita.

> ***Nota:*** Se necessario, eseguire prima il comando BMMECH per inizializzare la struttura meccanica nel disegno corrente.

7.125.2 Opzioni all'interno del comando

Locale
Crea un nuovo componente e lo inserisce come riferimento di blocco nel disegno corrente.

> ***Nota:*** Quando la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è abilitata (impostata su 1), crea un blocco meccanico interno. Utilizzare il comando MODIFBLOC per modificare la definizione del blocco.

ESterni
Crea un nuovo disegno che contiene i solidi selezionati e può essere salvato con la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**. I solidi selezionati vengono rimossi dal disegno corrente. Il nuovo disegno viene inserito come riferimento esterno nel disegno corrente.

Componente meccanico
Crea un nuovo componente meccanico.

Blocco meccanico
Crea un nuovo blocco meccanico.

impostazioni Modello...
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** nella variabile di sistema BMFORMTEMPLATEPATH per scegliere un file modello.

7.126 BMFERRAMENTA

Aprire il Pannello **Libreria**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.126.1 Descrizione

Apre il pannello **Libreria** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Libreria** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Libreria** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

7.127 -BMFERRAMENTA

Inserisce una parte hardware standard come componente meccanico nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.127.1 Metodo

Questo comando può essere eseguito solo tramite le opzioni nella Barra dei comandi.

Nota: Per inizializzare la struttura meccanica nel disegno corrente, eseguire il comando BMMECH.

Nota: Questo comando è obsoleto e crea parti hardware standard non parametriche. Per inserire hardware standard parametrico, utilizzare il pannello **Libreria**. Contiene Componenti Meccanici Standard parametrici.

7.127.2 Opzioni all'interno del comando

Parametrico
Permette di attivare/disattivare la creazione di parti standard parametriche.

crea PErsonalizzato
Permette di creare parti standard personalizzate da tabelle preparate. Apre la finestra di dialogo **Seleziona il file della tabella di configurazione** che consente di selezionare il file (o i file).txt creato .

Edita entità inserita
Modifica i parametri dell'inserimento selezionato.

Inserimento intelligente
Consente di connettere automaticamente una parte standard di Tubazione a una parte standard di Tubazione esistente creando un insieme appropriato di vincoli 3D tra di essi e copiando le espressioni per i parametri della parte inserita esistente nella nuova parte.

Ruota componente
Specifica l'angolo di rotazione immettendo un valore.

Impostare Punto Base
Specifica un nuovo punto base per l'inserimento.

Nome
Rinomina l'inserto immettendo un nome.

Tipo di inserimento
Specifica il tipo di inserimento.

Locale
Inserisce la parte localmente.

ESterni
Inserisce la parte esternamente.

Inverti
Inserisce l'elemento selezionato nella faccia opposta del solido.

Multiplo
Consente di inserire più copie inserendo più punti di inserimento.

Serie
Crea una serie associativa di componenti.

Cambia i solidi 3D di destinazione
Consente di scegliere il nuovo insieme di solidi di destinazione. Tutte le funzionalità basate su componenti correnti verranno rimosse e ne verranno create di nuove per i solidi selezionati.

Pulisci
Rimuove le funzionalità basate su componenti esistenti con la relativa geometria. Vedere il comando BMS-COLLEGA.

Selezionare tutti i solidi 3d interessati
Sceglie automaticamente i solidi. Un solido viene selezionato se un solido del layer BC_SUBTRACT o se un layer del BC_UNITE lo tocca o lo interseca.

7.128 BMNASCONDI

Nasconde un componente meccanico inserito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.128.1 Descrizione

Nasconde un componente meccanico inserito nel disegno corrente.

Il comando influisce solo sulla visibilità degli inserti selezionati. Gli inserti nascosti verranno comunque considerati da comandi come BMBOM, BMPROPMASS e così via.

7.128.2 Opzioni all'interno del comando

nome Componente
Digitare il nome del componente o degli inserti del componente che si desidera nascondere. Tutti gli inserti del componente specificato verranno nascosti.

nome Elemento
Digitare il nome dell'elemento del componente che si desidera visualizzare.
Se si desidera nascondere l'inserimento di un inserto nidificato (inserto di sottocomponente), digitare prima il nome dell'inserto del componente padre, quindi il nome dell'inserto del componente separato da una barra (/).

7.129 BMINSER

Inserisce un componente nel disegno corrente.

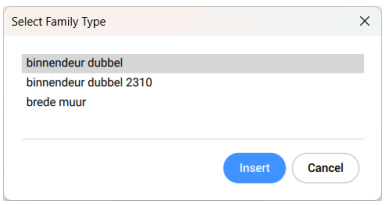
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.129.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona file da inserire** per selezionare un .dwg o un file .rfa da inserire nel disegno corrente.

Quando si inserisce una famiglia di Revit® contenente più tipi, viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona tipo di famiglia**, che consente di importare il tipo preferito della famiglia di Revit®. Vengono importati anche gli attributi dei file RFA.



Dopo aver selezionato il file e aver scelto **Apri**, viene visualizzato il pannello **Proprietà** e viene visualizzata la Barra di comando.

Nota:

- Per inserire un file con un blocco meccanico come blocco meccanico, è necessario abilitare la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS.
- Un file semplice (non meccanico) viene inserito come blocco meccanico quando la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è abilitata.

7.129.2 Metodo

Specifica un punto del disegno corrente in cui l'entità verrà inserita. È possibile modificare l'inserimento prima che venga inserito utilizzando il pannello **Proprietà** e le opzioni della barra dei comandi.

7.129.3 Opzioni all'interno del comando

Edita entità inserita
Consente di modificare le espressioni dei parametri dell'entità inserita. Continuare a modificare i singoli parametri finché non si preme Invio per terminare l'opzione. Questa opzione è disponibile anche nel widget **Assistente tasti di scelta rapida**.

Inserimento intelligente
Consente di collegare una parte standard Tubazioni a una parte standard Tubazioni esistente. Crea automaticamente i vincoli 3D appropriati tra le due parti e copia le espressioni per i parametri della parte esistente nella nuova parte. Questa opzione è disponibile anche nel widget **Assistente tasti di scelta rapida**.

Ruota componente
Consente di modificare l'angolo di rotazione dell'entità inserita.

Impostare Punto Base
Consente di modificare il punto base dell'entità inserita.

Nota: L'impostazione predefinita è <0,0,0>.

Nome
Consente di modificare il nome dell'istanza dell'entità inserita.

Tipo di inserimento
Consente di modificare il tipo di inserimento dell'entità inserita.

Locale
Fa riferimento a una definizione di entità all'interno del disegno corrente.

ESterni
Fa riferimento ad una definizione di entità esterna al disegno corrente.

Nota: Sia i componenti meccanici che i blocchi meccanici possono essere inseriti come riferimenti esterni.

Inverti
Consente di invertire la direzione dell'entità inserita.

Multiplo
Consente di inserire più copie della stessa entità specificando un punto di inserimento per ogni istanza o creando una Serie.

Nota: Continuare a inserire entità finché non si preme **Invio** per terminare il comando.

Serie
Consente di creare una serie associativa dell'entità inserita specificando il punto base, la distanza tra le colonne, la distanza tra le righe e il punto finale della serie.

DIrezione
Consente di selezionare un'entità assiale esistente per definire la direzione.

2Punti
Seleziona due punti per definire la direzione.

asseX
Seleziona l'asse X come direzione.

asseY
Seleziona l'asse Y come direzione.

Riga singola
Distribuisce le copie delle entità in un'unica riga.

Rettangolare
Distribuisce le copie delle entità in un numero qualsiasi di righe.

Accetta
Accetta la serie risultante.

Cambia i solidi 3D di destinazione
Consente di applicare l'entità inserita ai solidi 3D esistenti nel disegno corrente.

Pulisci
Cancella il gruppo di selezione per garantire che nessun solido sia influenzato dall'entità inserita.

Selezionare tutti i solidi 3d interessati
Sono interessati tutti i solidi che intersecano o toccano i solidi nei layer BC_SUBTRACT e BC_UNITE dell'entità inserita.

7.130 -BMINSER

Inserisce le caratteristiche della forma della lamiera e i componenti nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.130.1 Descrizione

Inserisce le caratteristiche della forma della lamiera, componenti meccanici e BIM nella barra dei comandi.

Nota: Questo comando inserisce un file *.RFA come un componente BIM.

Questo comando opera dalla Barra di comandi. Immettere il percorso del file da inserire e scegliere una delle opzioni. Per ulteriori informazioni sulle opzioni, vedere il comando BMINSER.

7.131 BMLINK

Modifica i solidi 3D di destinazione delle caratteristiche basate su componenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.131.1 Descrizione

Modifica i solidi 3D di destinazione delle caratteristiche basate su componenti aggiungendo o rimuovendo solidi 3D di destinazione.

7.131.2 Opzioni all'interno del comando

Cambia i solidi 3D di destinazione
Specifica un insieme di solidi di destinazione. Tutte le caratteristiche basate su componenti verranno rimosse e ne verranno create di nuove per i solidi selezionati.

Aggiungi
Aggiunge nuovi solidi all'insieme di solidi di destinazione. Tutte le caratteristiche basate su componenti verranno aggiornate e ne verranno create di nuove per i solidi selezionati.

Pulisci
Rimuove le caratteristiche basate su componenti esistenti con la relativa geometria (vedere il comando BMUNLINK).

Selezionare tutti i solidi 3d interessati
Questa modalità è simile a **Cambia solidi 3D di destinazione** ma i solidi vengono scelti automaticamente.

Nota: Un solido verrà scelto se qualsiasi solido del layer BC_SUBTRACT lo interseca o se qualsiasi altro solido del layer BC_UNITE lo tocca o lo interseca.

7.132 BMLOCALIZZA

Converte i componenti esterni in componenti locali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.132.1 Descrizione

Converte i componenti esterni in componenti locali selezionandoli manualmente.

Nota: I riferimenti esterni meccanici sono ora supportati così come i componenti meccanici tradizionali.

Se nel modello sono presenti più elementi dello stesso componente esterno, tutti gli elementi vengono convertiti in componenti locali.

7.132.2 Opzioni all'interno del comando

intero Modello
Converte tutti i componenti esterni presenti nel modello in componenti locali.

7.133 BMPROPMASS

Calcola le proprietà di massa del modello corrente utilizzando le densità dei materiali assegnate ai suoi componenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: BmMassProp formatterà i valori di massa, volume e natura lineare con le unità corrispondenti solo se la variabile di sistema PROPUNITS ha i bit corrispondenti impostati a 1 o se il flag corrispondente nella finestra di dialogo Impostazioni per il campo Unità di proprietà è selezionato.

7.133.1 Metodo

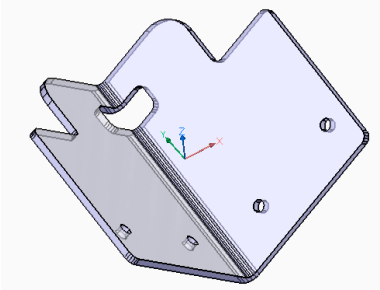
I valori di densità utilizzati per i calcoli delle proprietà di massa sono ricavati dai materiali definiti dalla proprietà Materiale dei componenti e dei sottocomponenti, che possono essere entrambi ereditati dal componente principale dell'assieme o impostati in modo esplicito. La densità del componente principale è definita dai materiali impostati nel campo Materiale della finestra di dialogo Navigatore Meccanico. Se un materiale non ha una densità assegnata o se la sua densità è minore o uguale a zero, viene visualizzato un messaggio di errore e le proprietà di massa non vengono calcolate. Tutti i materiali coinvolti nell'assemblaggio devono avere densità diverse da zero e non negative.

Seleziona i solidi e i sottocomponenti 3D o l'intero modello e otterrà un Report nella finestra della Cronologia dei Comandi:

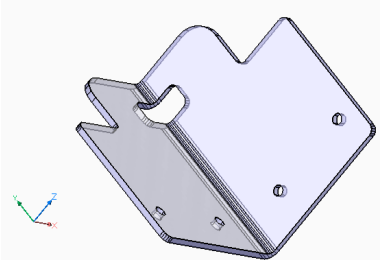
```
----------------Componente----------------
Massa: 6.7757 kg
Volume: 846.9586 cm³
Baricentro: X= -267.9141 mm Y= 46.2431 mm Z= -435.3534 mm
Momenti d'inerzia: X= 1,3564 kg·m² Y= 1,8427 kg·m² Z= 0,5730 kg·m²
Prodotti d'inerzia:
XY: -0,0808 kg·m²
YZ: -0.1535 kg·m²
ZX: 0,7934 kg·m²
Raggi di rotazione: X= 447.4159 mm Y= 521.4979 mm Z= 290.802 mm
Momenti principali e direzioni X-Y-Z rispetto al baricentro:
I: 0.0551 kg·m² lungo X= 0.0000 Y= -0.7071 Z= 0.7071
J: 0.0570 kg·m² lungo X= 0.9906 Y= 0.0970 Z= 0.0969
K: 0,0899 kg·m² lungo X= -0,1371 Y= 0,7004 Z= 0,7004
```

7.133.2 Opzioni all'interno del comando

Si
Allinea l'UCS con gli assi del momento principale.



No
Mantiene l'UCS corrente.



Nota: Il comando può essere interrotto premendo il pulsante ANNULLA quando impiega troppo tempo.

7.134 BMMECH

Converte il disegno corrente in un componente meccanico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.134.1 Descrizione

Se il disegno contiene riferimenti di blocco o riferimenti esterni, anche questi possono essere convertiti in inserimenti di componenti locali ed esterni. Se i blocchi meccanici sono abilitati, i solidi e i blocchi con nome regolare possono essere convertiti in entità e blocchi meccanici in modo corrispondente.

Se il disegno è già un componente meccanico, BMMECH non fa nulla.

Nota: I blocchi meccanici sono abilitati se la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è impostata su 1.

7.134.2 Opzioni all'interno del comando

creazione di componenti Legacy

(Solo se i Blocchi meccanici sono abilitati) Modifica la modalità di comando per creare componenti meccanici (legacy).

crea Blocchi meccanici

(Solo se i Blocchi meccanici sono abilitati) Modifica la modalità di comando per creare blocchi ed entità meccaniche. Se nel documento non è presente alcun componente radice, il documento diventerà esso stesso un blocco meccanico.

Sì - per convertire tutti

Se il disegno contiene riferimenti di blocco o riferimenti esterni e se il comando è in modalità Blocchi meccanici (la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è ON), i riferimenti di blocco, i riferimenti esterni e i solidi nello spazio modello verranno convertiti in blocchi ed entità meccaniche. Inoltre, le matrici di riferimenti di blocco o di riferimenti esterni verranno convertite in blocchi meccanici.

Se la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è impostata su OFF, i blocchi vengono convertiti in componenti interni e i riferimenti esterni vengono convertiti in componenti esterni.

Nota: I blocchi convertiti in componenti meccanici (legacy) non sono disponibili nel comando INSER. Utilizzare BMINSER per inserire blocchi come componenti interni. Tuttavia, i blocchi meccanici sono disponibili nel comando INSER, in quanto si tratta di blocchi regolari a cui sono associati dati meccanici.

Nota: Quando un'entità BIM viene convertita in un blocco meccanico, il suo nome BIM viene mantenuto come nome del componente.

Blocchi - per convertire i blocchi
(Solo se i Blocchi meccanici sono abilitati). Se il disegno contiene riferimenti di blocco o riferimenti esterni, questi verranno convertiti in blocchi meccanici. I solidi dello spazio modello non verranno convertiti in questa modalità.

No - per saltare la conversione
La struttura meccanica viene inizializzata, ma i blocchi e i riferimenti esterni non vengono convertiti.

7.135 BMNUOVO

Crea un nuovo componente meccanico come un nuovo file di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.135.1 Descrizione

Crea un componente meccanico aprendo automaticamente un nuovo file di disegno.

Nota: Quando la variabile di sistema MECHANICALBLOCKS è abilitata (ON), invece viene creato un blocco meccanico radice.

7.136 BMAPRI

Apre il disegno di origine di un componente meccanico esterno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.136.1 Descrizione

Apre il disegno di origine di un componente meccanico esterno selezionandolo nel modello, in modo da modificarlo o visualizzarlo.

7.137 BMAPRICOPIA

Verrà aperta una copia di un componente come nuovo disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.137.1 Descrizione

Apre una copia di un componente meccanico esterno selezionato in un nuovo disegno.

Se aprite una copia di un componente meccanico parametrico, alla copia vengono applicati i valori correnti dei vari parametri.

Dopo averlo salvato, è possibile sostituire il componente originale con il disegno appena creato utilizzando il comando BMSOSTITUISCI.

7.138 -BMPARAMETRI

Permette di elencare e modificare i parametri dei componenti inseriti e delle serie associative.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.138.1 Descrizione

Permette di elencare e modificare i parametri dei componenti inseriti e delle serie associative. Premendo Invio, è possibile modificare l'espressione del parametro.

Nota: I parametri dei componenti nidificati all'interno di una serie possono essere modificati o assegnati a un'espressione.

7.138.2 Opzioni all'interno del comando

Modificare
Modifica il valore di un parametro.

Elimina
Permette di ripristinare il valore di default di un parametro precedentemente modificato.

Link al parametro
Assegna i parametri come espressione per un parametro di un vincolo dimensionale (sia 2D che 3D) associato a un'entità che è stata inserita in una serie associativa.

?
Elenca il parametro, l'espressione e il valore dei componenti selezionati nella finestra Cronologia dei Comandi.

Nota: Premere F2 per visualizzare la finestra Cronologia dei Comandi.

7.139 BMPROPRIETA

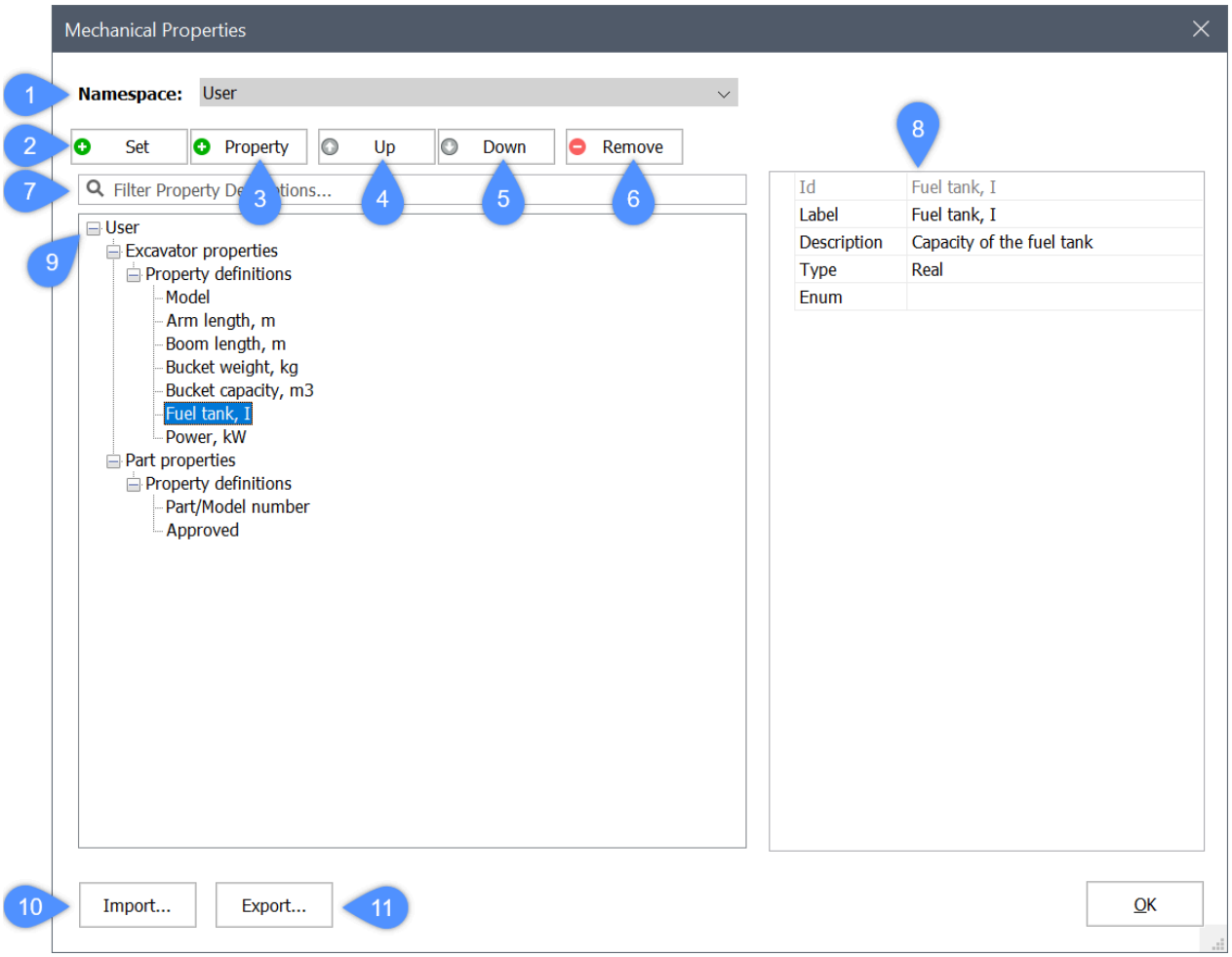
Crea, modifica ed elimina le definizioni delle proprietà e organizza le proprietà in gruppi di proprietà.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.139.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Proprietà Meccaniche** per creare e gestire le definizioni delle proprietà.



1 Spazionome:

2 Aggiungi Imposta

3 Aggiungi Proprietà

4 Pulsante Sposta Sù

5 Pulsante Sposta Giù

6 Rimuovi

7 Filter (Filtro)

8 Properties (Proprietà)

9 Albero delle Proprietà

10 Importa

11 Esporta

7.139.2 Spazionome:

Per i componenti meccanici, attualmente è disponibile uno spazionome:

Definito
Consente di creare proprietà definite dall'utente.

7.139.3 Aggiungi Imposta

Consente di aggiungere un gruppo di proprietà nello spazio dei nomi corrente.

7.139.4 Aggiungi Proprietà

Consente di aggiungere una proprietà al gruppo di proprietà attualmente selezionato.

7.139.5 Rimuovi

Elimina l'elemento selezionato.

7.139.6 Pulsante Sposta Sù

Sposta verso l'alto la proprietà o il valore selezionato.

7.139.7 Pulsante Sposta Giù

Sposta verso il basso la proprietà o il valore selezionato.

7.139.8 Filter (Filtro)

Visualizza solo le proprietà di cui l'**Id** e l'**Etichetta** contengono la stringa di ricerca digitata. L'albero delle proprietà viene filtrato durante la digitazione.

7.139.9 Properties (Proprietà)

Visualizza le proprietà dei gruppi di proprietà selezionati, le definizioni delle proprietà e le definizioni dei valori.

7.139.10 Albero delle Proprietà

Visualizza i gruppi di proprietà, le definizioni delle proprietà e le definizioni dei valori.

7.139.11 Importa

Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file XML da importare**.

7.139.12 Esporta

Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona il percorso in cui salvare il file xml**.

7.140 BMPOUT

Salva la vista corrente come file BMP.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.140.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Bitmap** per salvare la vista corrente (modello o spazio carta) come file BMP bitmap.

7.141 BMRECUPERA

Recupera una struttura meccanica interrotta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.141.1 Descrizione

Recupera una struttura meccanica interrotta selezionata tramite la finestra di dialogo **Seleziona componente meccanico**. Il comando sovrascrive il disegno originale.

Nota: Il comando è diverso dai comandi di base VERIFICA e RECUPERA. Si consiglia di utilizzare BMRECUPERA per correggere i problemi relativi a un disegno MCAD.

7.142 BMSOSTITUISCI

Sostituisce un componente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.142.1 Descrizione

Sostituisce un componente meccanico inserito nel disegno corrente con un altro selezionato dalla finestra di dialogo **Selezionare file per componente**.

Nota:

- I Blocchi meccanici possono anche essere sostituiti da altri blocchi meccanici.
- Il comando non supporta la sostituzione incrociata: ogni tipo di componente può essere sostituito solo da un componente dello stesso tipo.

7.142.2 Opzioni all'interno del comando

elementi SImili

Consente di sostituire automaticamente elementi simili, a seconda dell'opzione scelta.

- **Sì**: sostituisce tutti gli elementi simili dei componenti meccanici selezionati nell'assieme.
- **No**: sostituisce solo i componenti selezionati.

Tipo componente

Consente di scegliere il tipo di inserimento per un componente sostitutivo. Le seguenti opzioni sono disponibili:

- **Locale**: il nuovo componente sarà locale.
- **Esterno**: il nuovo componente sarà esterno.
- **Mantieni com'è**: il nuovo componente eredita il tipo di inserimento dal componente sostituito.
- **componente Predefinito**: il nuovo componente verrà collegato come specificato nel suo file di origine.

Vedere Componenti esterni e locali nella Guida Utente.

modifiche dei Parametri

Consente di controllare quali valori dei parametri verranno utilizzati al termine della sostituzione.

- **Sì - riapplica**: vengono applicati i valori dei parametri del componente sostituito.
- **No - usa sostituzione com'è**: vengono applicati i valori dei parametri del componente sostitutivo.

da FIle:
Consente di selezionare un DWG dalla finestra di dialogo **Selezionare file per componente** per scegliere il componente sostitutivo.

7.143 BSCALE (Express Tools)

Scala i riferimenti dei blocchi rispetto ai relativi punti di inserimento.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.143.1 Opzioni all'interno del comando

Assoluto
Specifica un fattore di scala assoluto nelle direzioni X e Y o nelle direzioni X, Y e Z.

Relativo
Specifica un fattore di scala relativo nelle direzioni X e Y o nelle direzioni X, Y e Z.

7.144 BMESPLODICONFIG

Assegna direzioni preferibili per le entità durante la generazione automatica delle viste esplose.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.144.1 Descrizione

Converte automaticamente le direzioni definite in WCS in direzioni locali delle entità selezionate durante la generazione delle viste esplose.

7.144.2 Metodo

Selezionare le entità che utilizzeranno la direzione preferita per la vista esplosa, quindi impostare la direzione.

7.144.3 Opzioni all'interno del comando

Corrente
Selezionare le entità da impostare come direzione preferibile per il disassemblaggio.

parte Radice
Seleziona solo la parte radice.

intero Modello
Seleziona l'intero modello.

Rimuovi
Seleziona le entità da rimuovere dalla direzione preferibile per il disassemblaggio.

Seleziona la direzione
Seleziona la direzione per le entità selezionate che verranno seguite nelle viste esplose.

Seleziona entità assiale
Consente di selezionare un'entità assiale.

2Punti
Seleziona due punti per definire la direzione.

AsseX
Seleziona l'asse X come direzione.

AsseY
Seleziona l'asse Y come direzione.

asseZ
Seleziona l'asse Y come direzione.

7.145 BMSEQUENZA (Sperimentale)

Crea e modifica sequenze per la progettazione del proprio assieme.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.145.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Gestore Sequenza è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

7.145.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando, a seconda che la **Modalità sperimentale** sia abilitata o disabilitata.

1 Quando la **Modalità sperimentale** è disabilitata:

   Selezionare una o più entità per un passaggio e premere **Invio**, quindi così via, nell'ordine di disassemblaggio. Fare questo fino allo step finale. Dopo aver specificato l'intera sequenza di assiemi, immettere un nome univoco per la sequenza di assiemi. È possibile terminare la sequenza in qualsiasi momento.

   Nota: Premere **CTRL+Z** per annullare localmente alla fase di assemblaggio precedente.

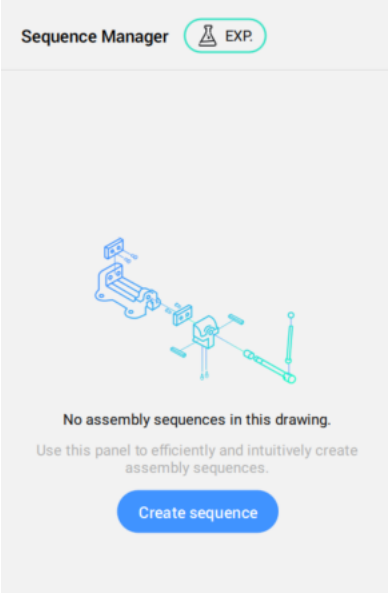
2 Quando la **Modalità sperimentale** è abilitata:

   Selezionare le entità, immettere un nome univoco per la sequenza di assemblaggio e si apre il pannello **Gestore Sequenza** per modificare gli step della sequenza.

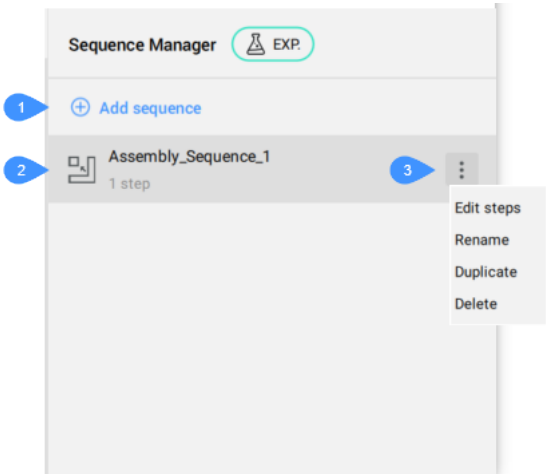
   Nota: È possibile selezionare solo le istanze meccaniche.

Il pannello **Gestore Sequenza** consente di gestire le sequenze e le viste esplose di un assieme meccanico.

Se nel disegno non sono presenti sequenze di assemblaggio, nel pannello è presente solo l'opzione **Crea sequenza**.



È possibile creare la prima sequenza nel disegno premendo il pulsante **Crea sequenza**. Il nome predefinito della sequenza è **Assembly_Sequence_1**.



1 Aggiungi sequenza

2 Assieme_Sequenza creato

3 Pulsante Opzioni

Aggiungi sequenza
Aggiunge un Assieme_Sequenza nell'elenco.

Assieme_Sequenza creato
Visualizza l'Assieme_Sequenza creato.

Pulsante Opzioni
Visualizza un elenco con le opzioni di modifica per l'Assieme_Sequenza

Modifica step

Apre il pannello **Gestore Sequenza** nella modalità di modifica del blocco in cui è memorizzato l'Assieme_Sequenza.

Nota: Inoltre, il doppio clic su un Assieme_Sequenza apre il pannello **Gestore Sequenza** in modalità di modifica dei blocchi.

Rinomina

Visualizza la finestra di dialogo **Rinomina sequenza** per introdurre il nuovo nome per l'Assieme_Sequenza.

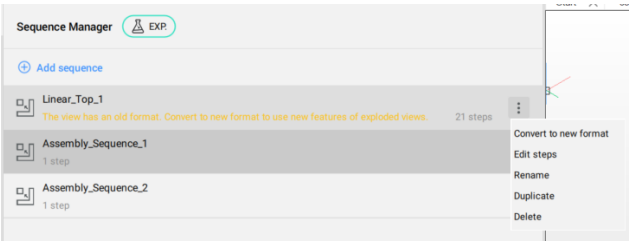
Duplica

Crea un duplicato per l'Assieme_Sequenza.

Elimina

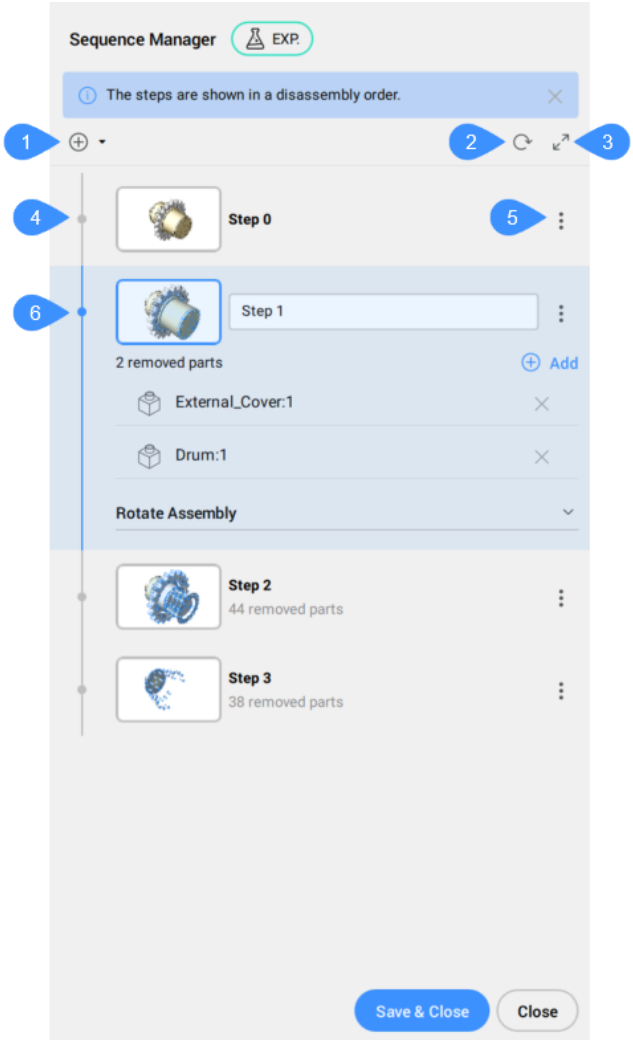
Elimina l'Assieme_Sequenza.

Le viste esplose nel vecchio formato possono essere convertite nel nuovo formato scegliendo l'opzione **Converti in nuovo formato** dal pulsante **Opzioni**.



Quando si apre il pannello **Gestore Sequenza** nella modalità di modifica del blocco in cui è memorizzata la sequenza, è possibile gestire gli step della sequenza.

Il pannello **Gestore Sequenza** in questa modalità mostra un elenco di step della sequenza in ordine di disassemblaggio, con un'anteprima per ogni step e un elenco di tutte le parti in quello step.



1 Aggiungi nuovo step

2 Aggiorna anteprime

3 Passa ad anteprime grandi.

4 Elenco step

5 Pulsante Opzioni

6 Step corrente/attivo

Aggiungi nuovo step
Aggiunge un nuovo step dopo l'ultimo.
L'elenco a discesa contiene diverse opzioni per l'aggiunta dello step:

Dopo l'ultimo step
Aggiunge uno step dopo l'ultimo.

Dopo lo step corrente
Aggiunge uno step dopo lo step corrente.

Prima dello step corrente
Aggiunge uno step prima dello step corrente.

Prima del primo step
Aggiunge uno step prima del primo step.

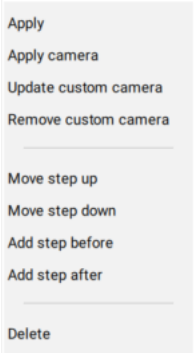
Aggiorna anteprime
Aggiorna le anteprime dopo i passaggi di modifica.

Passa ad anteprime grandi.
Consente di visualizzare anteprime di grandi dimensioni.

Elenco step
Visualizza gli step della sequenza.

Nota: Imposta lo step come corrente cliccando sulla sua anteprima.

Opzioni
Elenca le opzioni applicabili allo step.



Applica
Imposta lo step come corrente.

Applica fotocamera
Applica la posizione della fotocamera per lo step.

Aggiorna fotocamera personalizzata
Aggiorna la posizione personalizzata della fotocamera.

Rimuovi fotocamera personalizzata
Rimuove la posizione personalizzata della fotocamera.

Sposta sù
Sposta lo step verso l'alto.

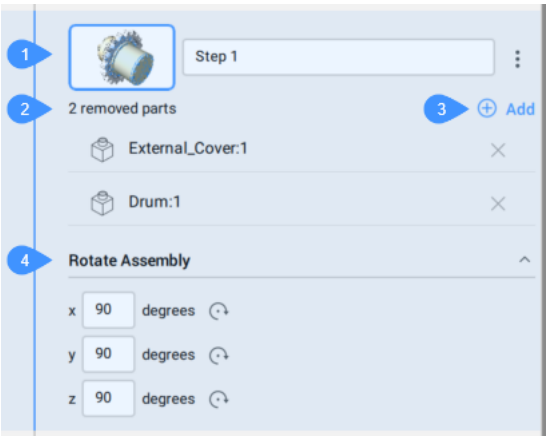
Sposta giù
Sposta lo step verso il basso.

Aggiungi step prima
Aggiunge uno step prima di questo.

Aggiungi step dopo
Aggiunge uno step dopo questo.

Elimina
Elimina lo step.

Step corrente/attivo
Consente di modificare lo step corrente.



1 Anteprima

2 Elenco delle parti rimosse

3 Aggiungi parte rimossa

4 Ruota Assieme

Anteprima
Visualizza anteprima dello step.

Nota: Cliccando sull'anteprima si avvia l'opzione **Applica fotocamera**, per applicare la fotocamera personalizzata.

Elenco delle parti rimosse
Elenca le entità (componenti meccanici) che sono state disassemblate in questo step.

Nota: Ci sono i pulsanti **Mostra di più** e **Mostra meno** per elenchi di grandi dimensioni per gestire la visualizzazione dei componenti.

Aggiungi parte rimossa
Aggiunge uno o più componenti meccanici a questo step.

Ruota Assieme
Ruota l'assieme attorno agli assi X, Y o Z. È possibile cliccare sull'anteprima per mantenere la posizione della fotocamera (**Applica fotocamera**).

La sequenza di assieme viene registrata come blocco di vista esplosa in **Rappresentazioni** nel pannello **Navigatore Meccanico**. Il numero del passaggio è decrescente in modo che la numerazione sia crescente nel comando BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE. La sequenza del blocco di vista esplosa viene invertita per rappresentare la sequenza di assieme o la sequenza di disassemblaggio.

Nota: La sequenza può essere ispezionata con il comando BMASSEMBLAGGIOISPEZIONE.

7.145.3 Opzioni all'interno del comando

Quando la **Modalità sperimentale** è disabilitata:

Fine
Completa la creazione della sequenza.

Quando la **Modalità sperimentale** è abilitata:

Intero disegno
Seleziona intero disegno

7.146 BMCHIUDIPANNELLOSEQUENZA

Chiude il pannello **Gestore Sequenza**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.146.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore Sequenza** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gestore Sequenza** è impilato quando lo chiudete, la scheda o l'icona di **Gestore Sequenza** viene rimossa dalla pila.

7.147 BMAPRIPANNELLOSEQUENZA

Apre il pannello **Gestore Sequenza**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.147.1 Descrizione

Apre il pannello **Gestore Sequenza** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gestore Sequenza** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gestore Sequenza** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

7.147.2 Esclusione di responsabilità

EXP.

Gestore Sequenza è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

7.148 BMEDITASEQUENZASTEP

Modifica uno step della sequenza aggiungendo o rimuovendo parti da esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.148.1 Metodo

Nota: Il comando è disponibile solo per la modifica di uno step da una sequenza.

7.148.2 Esclusione di responsabilità

EXP.

Gestore Sequenza è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

7.148.3 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi parte
Aggiunge parti allo step selezionato della sequenza.

Rimuovi parte
Rimuove parti dallo step selezionato della sequenza.

7.149 BMMOSTRA

Mostra i componenti meccanici nascosti dal disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.149.1 Descrizione

Mostra componenti meccanici nascosti precedentemente inseriti nel disegno corrente.

7.149.2 Opzioni all'interno del comando

visualizza TUtto
Mostra tutti gli inserti dei componenti.

nome Componente
Digitare il nome degli inserti componente che si desidera nascondere. Ciò ha effetto su tutti gli inserimenti del componente specificato.

nome Elemento
Digitare il nome dell'elemento componente che si desidera visualizzare.
Se si desidera mostrare un inserto di un componente nidificato (inserto di sottocomponente), digitare prima il nome dell'inserto del componente padre, quindi il nome dell'inserto del componente separato da una barra obliqua (/).

7.150 BMLINEEGUIDA

Crea tutte le linee guida necessarie per le parti selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.150.1 Descrizione

Crea tutte le linee guida necessarie selezionando le entità.

Quando si selezionano due parti e una polilinea 3D, viene generata una linea guida personalizzata basata sulla polilinea 3D. Questa linea guida sarà visibile nel **Navigatore Meccanico**.

Nota: Prima di poter eseguire il comando, è necessario selezionare una vista esplosa e aprirla per la modifica.

7.150.2 Opzioni all'interno del comando

utilizza i punti di Origine
Cambia la modalità utilizzata per scegliere il punto di riferimento per le parti all'origine (punto di inserimento) del componente.

utilizzare i punti Centrali
Cambia la modalità utilizzata per scegliere il punto di riferimento per le parti sul punto centrale del rettangolo di selezione del componente.

intero Modello
Seleziona l'intero modello e avvia l'elaborazione.

per lo Step corrente
Genera una linea guida per il passaggio corrente, il che significa che verrà visualizzata solo per questo passaggio.

Nota: Per impostazione predefinita, le linee guida vengono generate per lo step corrente.

7.151 BMUNLINK

Interrompe la connessione tra un inserto componente e un solido 3D che contiene l'apertura.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.151.1 Descrizione

Interrompe la connessione tra un inserto componente (ad esempio una finestra) ed un solido 3D (ad esempio un muro) mantenendo l'apertura selezionando il componente.

7.152 BMUNMECH

Converte i componenti meccanici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.152.1 Descrizione

Il comando converte il componente meccanico corrente in un disegno semplice.

Nota: Il comando si applica solo a disegni che sono componenti meccanici.

7.152.2 Opzioni all'interno del comando

Si
Rimuove la struttura meccanica dal disegno, trasformandola in un disegno semplice.

Gli inserimenti di componenti locali vengono convertiti in riferimenti di blocco (il nome del componente diventa il nome del blocco). Gli inserimenti di componenti esterni vengono convertiti in riferimenti esterni.

No
Interrompe il comando.

7.153 BMAGGIORNA

Ricarica tutti i componenti referenziati da file esterni ed aggiorna le tabelle BOM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.153.1 Descrizione

Il comando:

- Ricarica i componenti di riferimento da file esterni (BMINSERT).
- Ricostruisce le funzionalità basate su componenti, le caratteristiche di forma in lamiera e i componenti di finestre/porte BIM (vedere layer BC_SUBTRACT, Funzioni Forma, BmInsert).
- Aggiorna la Distinta Materiali (BmBom).
- Rigenera le viste di disegno prodotte dal modello 3D (VISTABASE).

Nota: Se la variabile di sistema BMAUTOUPDATE è impostata su ON, i componenti dell'assieme esterno vengono ricaricati all'apertura del file.

7.153.2 Opzioni all'interno del comando

MOdalità
Definisce la nuova faccia di posizionamento.

Nota: A ciascuna funzionalità basata su componente inserita o componente Finestra BIM è associata una faccia di posizionamento del solido 3D corrispondente a cui è associata la funzionalità. Questa è la faccia che verrà utilizzata per il posizionamento della funzione nel comando BMINSER. La faccia di posizionamento associata alla funzionalità può andare persa durante le operazioni di modellazione o copia oppure può essere assente se la funzionalità è stata inserita in un'area vuota. Il comando BMAGGIORNA consente di riassociare la funzionalità alla sua faccia di posizionamento.

Auto
La faccia di posizionamento per la funzioanlità viene rilevata automaticamente.

Manuale
Selezionare manualmente una nuova faccia di posizionamento.

modello Intero
Aggiorna l'intero modello.

7.154 BMSTILEV

Applica uno stile di visualizzazione ad un componente meccanico inserito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

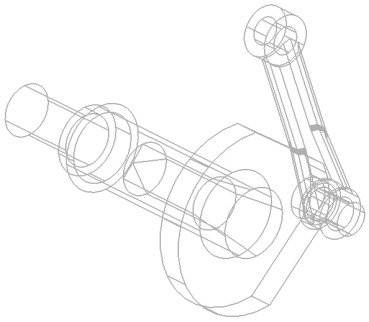
7.154.1 Descrizione

Applica uno stile di visualizzazione scelto a tutti o solo ad alcuni componenti inseriti digitando ALL o i nomi dei componenti inseriti, separati da barre (/). I nomi degli elementi componenti fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.

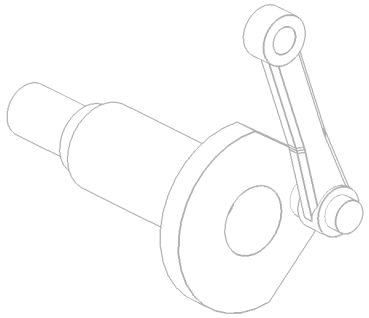
7.154.2 Opzioni all'interno del comando

da Finestra
Applica lo stile di visualizzazione corrente della finestra di layout.

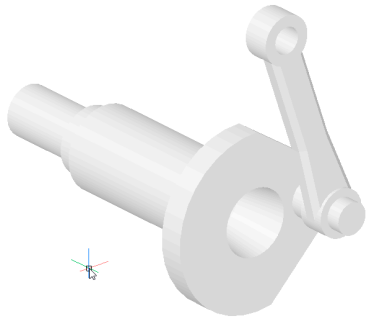
Wireframe
Applica lo stile di visualizzazione Wireframe 3D.



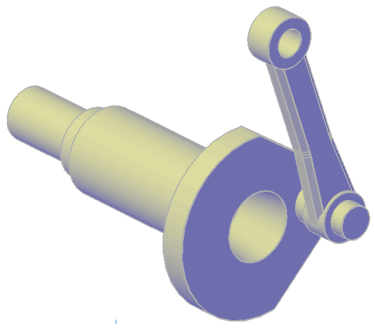
Nascosto
Applica lo stile di visualizzazione Nascosto.



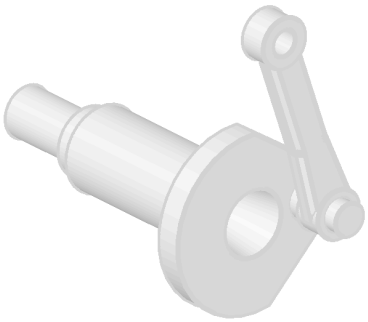
Realistico
Applica lo stile di visualizzazione Realistico.



Concettuale
Applica lo stile di visualizzazione Concettuale.



Modellazione
Applica lo stile di visualizzazione Modellazione.



da NOme
Applica uno stile di visualizzazione con nome.

7.155 BMANNOTASALDATURA

Crea annotazioni per entità 2D arbitrarie nello spazio carta con millepiedi e simboli di saldatura.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.155.1 Metodo

Selezionare il tipo di simbolo di saldatura e la curva dallo spazio carta da annotare.

7.155.2 Opzioni all'interno del comando

Fronte
Crea un simbolo di saldatura millepiedi. Selezionate la rappresentazione del simbolo dalla finestra di dialogo **Carica Tipilinea**.

Nota: Se le righe sono già caricate, si apre una finestra di messaggio di avviso per concordare la sostituzione delle righe.

Carica il tipolinea
Apre la finestra di dialogo **Carica tipilinea** per selezionare un'altra rappresentazione di simbolo.

Selezionare la curva
Applica il simbolo del millepiedi sulla curva selezionata.

Nota: Viene mostrata un'anteprima del simbolo del millepiedi.

Parziale
Definisce una parte della curva a cui applicare il simbolo del millepiedi.

Inverti
Inverte il lato del simbolo del millepiedi per l'ultima curva selezionata.

Scala
Scala il simbolo del millepiedi per l'ultima curva selezionata.

Lato
Crea un simbolo di saldatura con vista laterale.

Raccordo
Crea un simbolo di raccordo con vista laterale.

Scanalatura-J
Crea un simbolo di scanalatura a J con vista laterale.

Scanalatura-V
Crea un simbolo di scanalatura a V con vista laterale.

Scanalatura-U
Crea un simbolo di scanalatura a U con vista laterale.

Saldatura
Crea un simbolo di saldatura con vista laterale.

7.156 BMSALDATURA

Crea una saldatura ad angolo o scanalatura per facce (o due gruppi di facce) di solidi 3D diversi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.156.1 Metodo

Selezionare le facce dei due solidi 3D (membri) tra i quali verrà creata la saldatura, se possibile:

- Per la saldatura d'angolo è possibile selezionare una faccia del primo elemento e una o più facce del secondo membro.
- Per la saldatura scanalata è possibile selezionare una o più facce del primo elemento e una o più facce del secondo elemento.

Nota: Quando l'operazione non è possibile per tutte le facce selezionate, sullo schermo apparirà un richiamo di notifica. Cliccare **Ulteriori dettagli...** per aprire il pannello **Report** in cui sono elencate le facce non incluse nell'operazione.

7.156.2 Opzioni all'interno del comando

Raccordo
Crea una saldatura d'angolo utilizzando una delle seguenti dimensioni, in base al valore della variabile di sistema FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT:

Input Z
Specifica un valore per la lunghezza Z (Gamba) della saldatura d'angolo.

Nota: La dimensione Z predefinita viene memorizzata dalla variabile di sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Input A
Specifica un valore per la dimensione A (Gola) della saldatura d'angolo.

Nota: La dimensione A predefinita viene calcolata come valore FILLETWELDINGSIZE * sin(45 gradi).

Scanalatura
Crea una saldatura scanalata.

Nota: Le funzionalità di saldatura vengono aggiunte nel pannello **Navigatore Meccanico**. Il menu contestuale di una funzionalità di saldatura contiene l'opzione **Aggiungi proprietà simbolo di saldatura** che apre la finestra di dialogo **Simbolo Saldatura** (vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Simbolo Saldatura**). Le proprietà del simbolo di saldatura possono essere modificate o eliminate. Successivamente, nelle viste di disegno (Spazio Carta), è possibile creare i simboli di saldatura corrispondenti utilizzando il comando BMSALDATURASIMMETRICA.

7.157 BMSALDATURASIMMETRICA

Posiziona i simboli di saldatura aggiunti ad una funzionalità di saldatura nelle viste del disegno.

7.157.1 Descrizione

Recupera le informazioni di saldatura (simboli di saldatura) dai corpi di saldatura 3D che contengono funzionalità di saldatura. Le informazioni di saldatura vengono create con l'opzione **Aggiungi proprietà simbolo di saldatura** dal menu contestuale di una funzionalità di saldatura dal pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: Questo comando è disponibile solo in Spazio Carta.

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

7.157.2 Metodo

Selezionare il solido di saldatura per recuperarne il simbolo di saldatura.

7.157.3 Opzioni all'interno del comando

AUto

Recupera i simboli di saldatura creati per tutti i solidi di saldatura visibili delle finestre di layout selezionate.

7.158 BMXCONVERT

Converte i solidi X-Hardware in componenti meccanici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.158.1 Descrizione

Converte solidi X-Hardware nel disegno corrente in componenti meccanici.

7.159 CONTORNI

Crea polilinee chiuse da entità che formano un contorno.

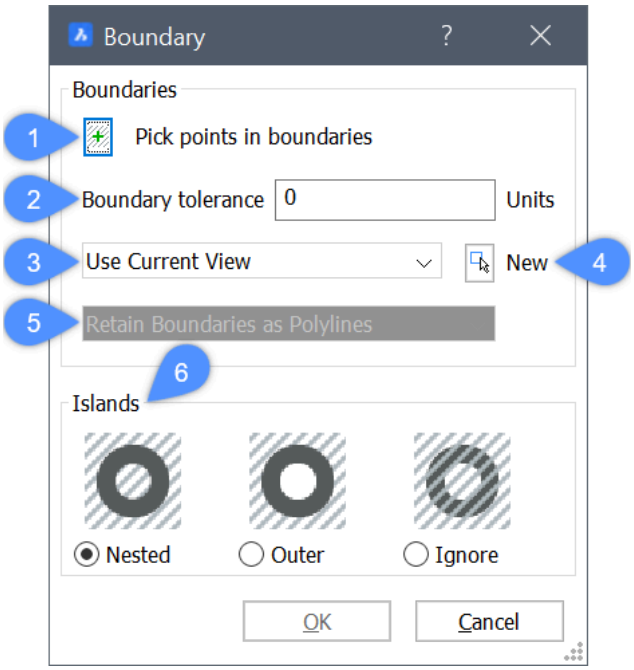
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CON, PPOLI

7.159.1 Metodo

Per iniziare a creare i contorni, selezionare le opzioni nella finestra di dialogo **Contorno**. Le opzioni consentono di selezionare un punto interno, specificare l'insieme di contorni e rilevare le isole.



1 Scegli punti

2 Tolleranza spazio

3 Gruppo contorni

4 Nuovo

5 Mantieni contorni come Polilinee

6 Stile visualizzazione isola

Scegli punti

Consente di specificare un punto all'interno di un'area chiusa della quale si desidera creare un contorno. Chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Contorno**.

Tolleranza spazio

Specifica il vuoto più grande che può esistere nel contorno affinché BricsCAD consideri comunque l'area chiusa.

Nota: Quando la tolleranza spazio è 0, non possono esistere spazi vuoti.

Gruppo contorni

Specifica dove BricsCAD deve cercare le entità che costituiscono il contorno.

- **Utilizza Vista Corrente**: ricerca tutte le entità nel riquadro di visualizzazione corrente.
- **Utilizza Gruppo Contorni**: ricerca eventuali contorni solo nel gruppo di selezione corrente.

Nuovo

Consente di creare un nuovo gruppo di selezione che compone il contorno. Chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Contorno**.

Mantieni contorni come Polilinee

Indica come vengono mantenuti i contorni. Questa opzione è di sola lettura.

Stile visualizzazione isola

Specifica il rilevamento delle isole. Un'isola è un'area all'interno di un contorno.

Normale

Tratta ogni isola come un contorno.

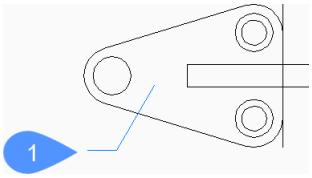
Esterno

Crea un contorno solo delle entità più esterne.

Ignora

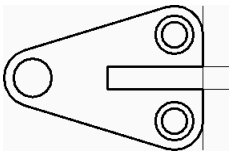
Ignora le aree più interne. Viene creato un contorno tra l'area più esterna e le isole.

Entità originali:



1 Punto interno

Polilinee risultanti:



7.159.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le entità
Consente di selezionare le entità da utilizzare come contorni.

ANnulla
Annulla l'ultimo punto di selezione interno e continua a selezionare i punti per specificare altre aree chiuse.

7.160 -CONTORNI

Crea polilinee chiuse da entità che formano un contorno.

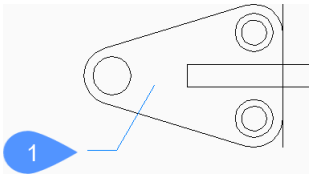
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -CON

7.160.1 Descrizione

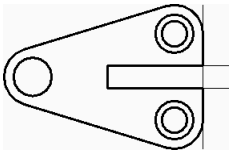
Creare polilinee chiuse, definite dalle entità circostanti utilizzando la Barra dei comandi. Le opzioni consentono di selezionare un punto interno, specificare l'insieme di contorni e rilevare le isole. Vedere il comando CONTORNI per accedere a funzionalità simili utilizzando una finestra di dialogo.

Entità originali:



1 Punto interno

Polilinee risultanti:



7.160.2 Metodi per creare un contorno

Vi è un metodo per iniziare a creare un contorno:

- Punto interno

Punto interno
Per iniziare a creare contorni, specificare un punto all'interno di un'area racchiusa per il quale si desidera creare un contorno. È possibile continuare a selezionare altri punti fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando.
Opzioni alternative: [Avanzate/ANnulla]

7.160.3 Opzioni all'interno del comando -CONTORNI

Dopo aver iniziato a creare un contorno, potrebbe essere disponibile la seguente opzione:

Avanzato
Scegliere di modificare le opzioni di contorno o il rilevamento dell'isola.

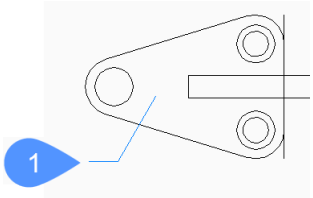
Contorno
Specifica dove BricsCAD deve cercare le entità che compongono il contorno.

- **Nuovo**: crea un nuovo gruppo di selezione di entità che costituiscono il contorno.
- **Tutto**: seleziona tutte le entità nella finestra corrente.

Individua isole
Specifica il rilevamento delle isole. Un'isola è un'area all'interno di un contorno.

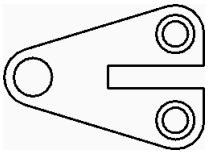
- **Sì**: tratta ogni isola come un contorno.
- **No**: crea un contorno solo delle entità più esterne.
- **solo Esterno**: ignora le aree più interne. Viene creato un contorno tra l'area più esterna e le isole.

Entità originali:

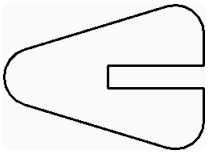


1 Punto interno

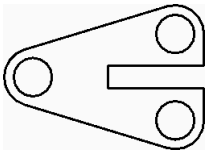
Sì:



No:



Solo esterno:



Esci
Ritorna alla precedente richiesta.

Annulla
Annulla l'ultimo punto di selezione interno e continua a selezionare i punti per specificare altre aree chiuse.

7.161 PARALLELEPIPEDO

Crea un solido 3D a forma di parallelepipedo.

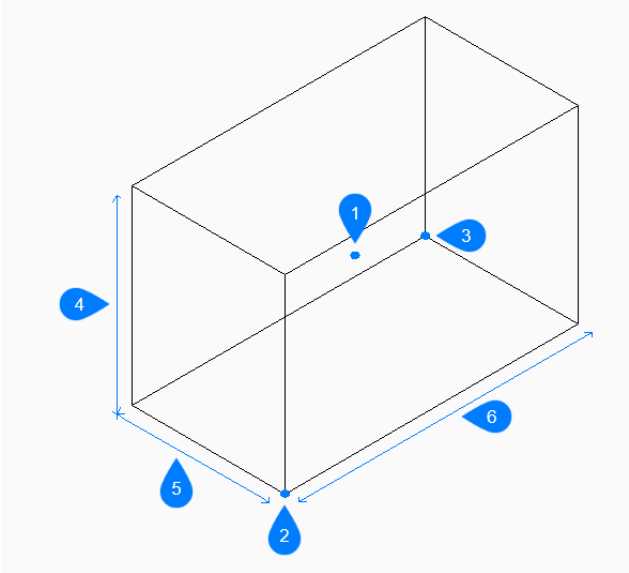
Nota: In BricsCAD Lite, che non supporta i solidi 3D, il comando PARALLELEPIPEDO lancia il comando AI_BOX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.161.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di parallelepipedo rettangolare o quadrato. Scegliere tra una combinazione di opzioni tra cui angolo, centro, lunghezza, larghezza, altezza e cubo.



1 Centro del parallelepipedo

2 Angolo del parallelepipedo

3 Angolo opposto

4 Altezza

5 Larghezza

6 Lunghezza

7.161.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un parallelepipedo:

- Impostare angolo del parallelepipedo
- Centro

7.161.3 Opzioni all'interno del comando

Impostare angolo del parallelepipedo
Consente di specificare un angolo per la base del parallelepipedo.

Impostare angolo opposto
Consente di specificare l'angolo opposto per la base del parallelepipedo a cui applicare sia la lunghezza che la larghezza. Il parallelepipedo viene creato parallelamente agli assi X e Y.

Altezza parallelepipedo
Specificare l'altezza del parallelepipedo.

Centro
Consente di iniziare a creare un parallelepipedo specificando il centro del parallelepipedo.

Cubo
Consente di specificare una singola distanza da utilizzare per la lunghezza, la larghezza e l'altezza del parallelepipedo.

Lunghezza del lato
Consente di specificare la lunghezza del lato del parallelepipedo.

Larghezza parallelepipedo
Specifica la larghezza del parallelepipedo.

2Punti
Specifica l'altezza del parallelepipedo selezionando due punti qualsiasi.

7.162 SPEZZA

Rimuove una parte di un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SZ

E' possibile spezzare archi, cerchi, ellissi, linee, polilinee, raggi e linee di costruzione.

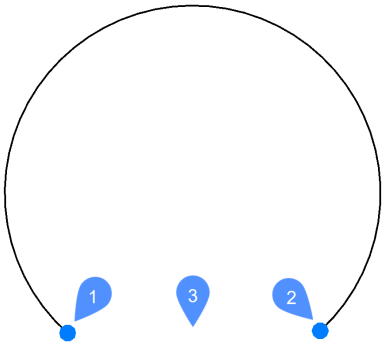
Nota: Spezzando un cerchio, lo si converte in un arco. Un raggio viene spezzato in un raggio e in una linea. Una linea di costruzione viene spezzata in due raggi.

7.162.1 Metodo

Quando si spezzano le entità, è necessario specificare due punti per l'interruzione. La porzione tra i due punti di interruzione viene rimossa.

Su archi e cerchi, l'interruzione avviene in senso antiorario dal primo al secondo punto di interruzione.

Nota: Per impostazione predefinita, il punto utilizzato per selezionare l'entità diventa il primo punto di interruzione.



1 Primo punto interruzione

2 Secondo punto interruzione

3 Parte rimossa

7.162.2 Opzioni all'interno del comando

Primo punto interruzione
Specifica l'inizio della parte dell'entità da rimuovere.

coincidente con primo punto (@)
Specifica che il primo e il secondo punto di interruzione si trovano nella stessa posizione sull'entità. L'entità selezionata viene suddivisa in due parti connesse.

7.163 BREAKLINE (Express Tools)

Crea una polilinea con un simbolo di linea di discontinuità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.163.1 Metodo

Specificare il primo e il secondo punto per la linea di discontinuità, quindi specificare la posizione del simbolo della linea di discontinuità.

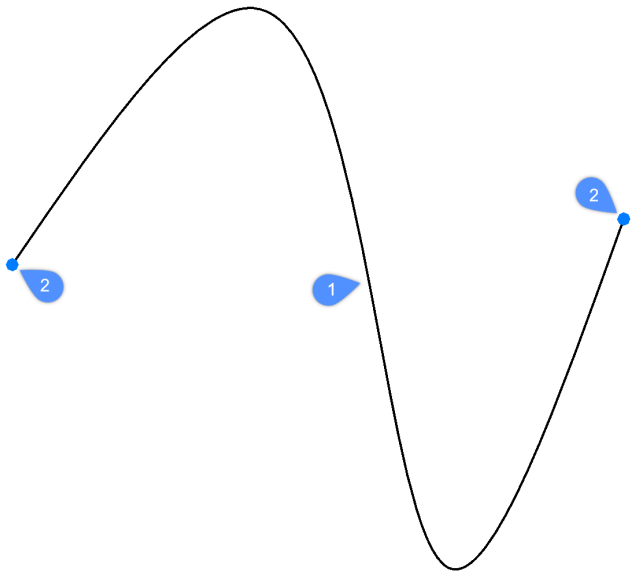
È possibile personalizzare il simbolo della linea di discontinuità attenendosi alla seguente procedura:

1 Aprire un nuovo disegno.

2 Disegna un simbolo (1).

3 Imposta il layer **Defpoints** come corrente.

4 Aggiungere due punti (2) al simbolo, utilizzando il comando PUNTO. La linea di discontinuità intersecherà il simbolo in questi punti.



5 Salvare il disegno nella cartella ExpressTools. Il percorso predefinito è: *C:\Program Files\Bricsys \BricsCAD V24 it_IT\ExpressTools*.

7.163.2 Opzioni all'interno del comando

Blocco
Specifica il blocco utilizzato come simbolo della linea di discontinuità.

Nota: Il blocco predefinito è definito dal file **brkline.dwg**.

Dimensione
Imposta la dimensione del simbolo della linea di discontinuità.

Nota: La dimensione del simbolo della linea di discontinuità determina la lunghezza minima della linea di discontinuità.

Estendi
Imposta la lunghezza dell'estensione della linea di discontinuità quando viene aggiunto un simbolo di interruzione.

7.164 BROWSER

Apre il browser Web predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.164.1 Descrizione

Apre il browser Web predefinito per navigare in Internet a partire da un URL specificato. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

7.165 SALVABLOCNOME

Apre la finestra di dialogo **Salva Definizione di Blocco** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

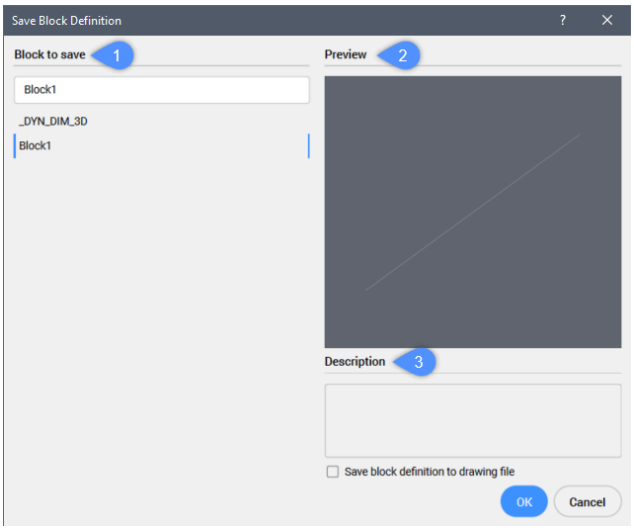
Icona:

7.165.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Definizione Blocco** per copiare la definizione di blocco corrente con un nuovo nome.

Nota:

- Questo comando è disponibile solo nell'**Editor Blocchi** ed è possibile accedervi dalla barra multifunzione o richiamarlo dalla riga di comando.
- È possibile accedere all'**Editor Blocchi** con il comando MODIFBLOC o mediante il doppio clic sul blocco che si desidera modificare.



1 Blocco da salvare

2 Anteprima

3 Descrizione

7.165.2 Blocco da salvare

Specifica un nuovo nome per un blocco selezionato di cui creare una copia.

7.165.3 Anteprima

Visualizza un'anteprima del blocco selezionato.

7.165.4 Descrizione

Visualizza la descrizione del blocco selezionato.

7.166 BTRIM (Express Tools)

Taglia le entità in entità nidificate in blocchi e riferimenti esterni.

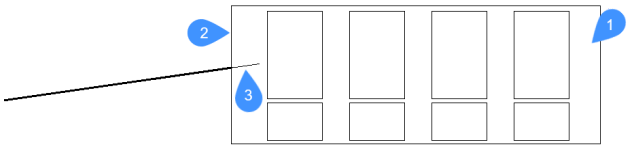
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.166.1 Metodo

Selezionare una o più entità (2) nidificate in blocchi o riferimenti esterni (1) da utilizzare come bordo di taglio, quindi premere INVIO.

Selezionare l'entità da tagliare (3) e premere INVIO.



1 Blocco/Entità riferimento esterno

2 Bordo di taglio (un'entità nidificata nel blocco/entità riferimento esterno, in questo caso un rettangolo)

3 Entità da tagliare

Nota: Passare alla modalità estendi: tenere premuto il tasto Maiusc per selezionare un'entità da estendere alle entità limite più vicine. Vedere il comando BEXTEND.

7.166.2 Opzioni all'interno del comando

Intercetta
Seleziona tutte le entità che attraversano una polilinea di selezione. L'intercetta di selezione è costituita da una serie di segmenti di linea temporanei. L'intercetta di selezione non forma un loop chiuso.

Interseca
Seleziona le entità all'interno e che incrociano un'area rettangolare definita da due punti.

Modalità spigolo
Alterna tra **Estendi** e **Nessuna estensione**.

Estendi
Estende l'oggetto del contorno lungo il suo percorso naturale per intersecare un altro oggetto o il suo spigolo implicito nello spazio 3D.

Non estende
Specifica che l'oggetto deve estendersi solo fino a un oggetto del contorno che lo interseca effettivamente nello spazio 3D.

Proiezione
Specifica il metodo di proiezione utilizzato per l'estensione degli oggetti.

Nessuna proiezione
Estende solo le entità che intersecano i contorni reali nello spazio 3D.

piano xy dell'Ucs
Proietta le entità e i contorni sul piano x,y dell'UCS corrente, quindi estende le entità proiettate che intersecherebbero i limiti proiettati.

Vista Corrente
Proietta le entità nella vista corrente e quindi le estende di conseguenza.

Cancella
Elimina le entità selezionate.

7.167 BURST (Express Tools)

Esplode i blocchi, convertendo i valori degli attributi in entità di testo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

7.167.1 Metodo

Selezionare il blocco che si desidera esplodere e premere Invio.

8. C

8.1 CAEANALIZZA2D

Esegue un'Analisi agli Elementi Finiti 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.1.1 Descrizione

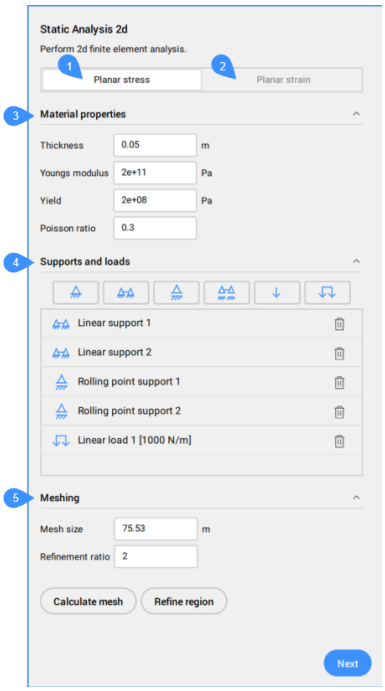
Esegue un'Analisi agli Elementi Finiti 2D per un contorno 2D chiuso o una faccia piana 3D che deve trovarsi nel piano XY del sistema di coordinate globali.

8.1.2 Metodo

Selezionare un contorno 2D chiuso o una faccia piana 3D come input per aprire il pannello contestuale dei comandi di **Analisi Statica 2D** che consente di definire i parametri fisici e materiali, i carichi e i supporti e una mesh per il contorno di input. Quindi eseguire l'analisi e ispezionare visivamente e interagire con i risultati dell'analisi.

I parametri materiali e fisici includono i moduli di Young, il rapporto di Poisson, la resa, e lo spessore. I carichi includono le forze puntuali e le pressioni lineari, mentre i vincoli includono i supporti puntuali e lineari. I risultati dell'analisi contengono un riepilogo dei valori di input, alcuni valori di output globali (tempo di esecuzione, sollecitazione massima di von Mises, spostamento massimo e un fattore di sicurezza) e una visualizzazione mesh colorata dello spostamento o delle sollecitazioni di Von Mises.

Nota: Le opzioni all'interno della Barra dei comandi riflettono le opzioni disponibili nel pannello contesto comando.



1 Modalità sollecitazione planare

2 Modalità deformazione planare

3 Proprietà del materiale

4 Vincoli e carichi

5 Mesh

Modalità sollecitazione planare

Esegue l'analisi in modalità Sollecitazione planare. Questa modalità deve essere utilizzata quando si presume che il tensore di sollecitazione non abbia componenti fuori dal piano.

Modalità deformazione planare

Esegue l'analisi in modalità Deformazione planare. Questa modalità dovrebbe essere utilizzata quando si presume che la deformazione nella direzione Z sia pari a zero.

Proprietà del materiale

Definisce le proprietà del materiale.

Spessore

Definisce lo spessore del materiale.

Modulo di Young

Definisce il modulo di Young del materiale.

Snervamento

Definisce lo snervamento del materiale.

Rapporto di Poisson

Definisce il rapporto di Poisson.

Vincoli e carichi

Definisce i Carichi (forze puntuali e pressioni lineari) e i vincoli (vincoli puntuali e lineari, vincoli puntuale e lineare a rullo). I carichi e i supporti possono essere posizionati su entità curve.

Vincolo puntuale

Definisce il punto di appoggio esterno cliccando sulla posizione del punto sul contorno della regione nel disegno. Il vincolo esterno puntuale ha una rappresentazione grafica (simbolo) nel disegno.

Nota: La scala di annotazione determina la dimensione dei supporti e dei simboli di carico nello spazio modello.

Vincolo lineare

Definisce il vincolo esterno lineare cliccando sulle posizioni del primo e del secondo punto sul contorno della regione nel disegno. Il supporto lineare ha una rappresentazione grafica nel disegno.

Vincolo puntuale a rullo

Definisce il vincolo puntuale a rullo cliccando sulla posizione del punto sul contorno della regione nel disegno. Il vincolo puntuale ha una rappresentazione grafica (simbolo) nel disegno.

Vincolo lineare a rullo

Definisce il vincolo lineare a rullo cliccando sulle posizioni del primo e del secondo punto sul contorno della regione nel disegno. Il vincolo lineare ha una rappresentazione grafica nel disegno.

Carico puntuale

Definisce il carico puntuale cliccando sulla posizione del punto sul contorno della regione nel disegno. Quindi, specificare l'angolo del carico rispetto alla tangente del contorno (90 gradi per impostazione predefinita, ad esempio, perpendicolare al contorno) e specificare l'ampiezza del carico puntuale. Il carico puntuale ha una rappresentazione grafica nel disegno.

Carico lineare

Definisce un carico lineare cliccando sulle posizioni del primo e del secondo punto sul contorno della regione nel disegno. Quindi, è necessario specificare l'angolo di pressione lineare rispetto alla tangente del contorno (90 gradi per impostazione predefinita, ad esempio, perpendicolare al contorno) e specificare l'ampiezza della pressione lineare in. Il carico lineare ha una rappresentazione grafica nel disegno.

Rappresentazione grafica dei supporti e dei carichi:

Elenco dei supporti e dei carichi

Elenca tutti i supporti e i carichi aggiunti. Ognuno di essi può essere eliminato.

Mesh

Definisce una mesh per il contorno di input.

Dimensione della mesh

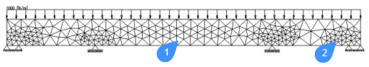
Definisce la lunghezza desiderata del bordo degli elementi mesh.

Rapporto di raffinamento

Imposta un rapporto di raffinamento.

Calcola/aggiorna mesh (1)

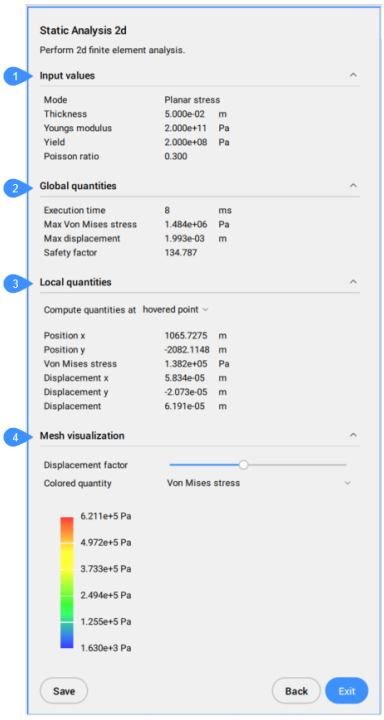
Genera la mesh per la regione data, le dimensioni della mesh, i carichi e i vincoli specificati. La mesh viene visualizzata nella regione selezionata nel disegno. La mesh deve essere aggiornata dopo aver modificato le dimensioni, i carichi o i vincoli della stessa.



Rifinisci regione (2)
Aggiunge un'area di rifinitura in cui la mesh generata verrà migliorata in base al rapporto di rifinitura specificato.

Nota: Le aree rifinite localmente andranno perse quando si aggiorna l'intera mesh.

Premendo il pulsante **Seguente**, si apre il risultato dell'analisi:



1 Valori di input

2 Quantità globali

3 Quantità locali

4 Visualizzazione mesh

Valori di input
Visualizza i valori di input definiti nel pannello precedente.

Quantità globali
Visualizza i valori di output calcolati.

Tempo di esecuzione
Visualizza il tempo di esecuzione.

Stress di Max Von Mises
Visualizza la sollecitazione massima di Von Mises.

Spostamento massimo
Visualizza lo spostamento massimo calcolato.

Fattore di sicurezza
Visualizza il fattore di sicurezza calcolato.

Quantità locali
Visualizza i valori di output locali in un punto specificato. Scegli un'opzione dall'elenco a discesa, **ultimo punto cliccato** o il **punto passato**.

Posizione x
Visualizza la posizione X del punto.

Posizione y
Visualizza la posizione Y del punto.

Stress di von Mises
Visualizza la sollecitazione di Von Mises nel punto.

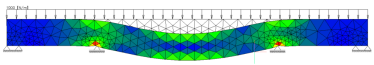
Spostamento x
Visualizza lo spostamento del punto in direzione x.

Spostamento y
Visualizza lo spostamento del punto in direzione y.

Spostamento
Visualizza lo spostamento totale del punto.

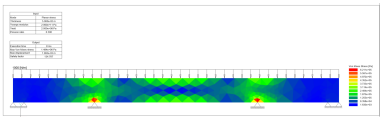
Visualizzazione mesh
Controlla la visualizzazione dei risultati sulla mesh.

Fattore di spostamento
Definisce il fattore di spostamento.
Lo spostamento effettivo dei nodi nella mesh è in genere molto piccolo e difficile da notare nel disegno. Il fattore di spostamento può essere utilizzato per esagerare lo spostamento dei nodi nella mesh.



Quantità colorata
Visualizza una legenda della mappa dei colori con i valori numerici per lo **Spostamento** e la **Sollecitazione di Von Mises** (vedere l'elenco a discesa).

Memorizza
Posiziona i risultati dell'analisi nello spazio modello.



8.2 CAL

Apre la calcolatrice di BricsCAD.

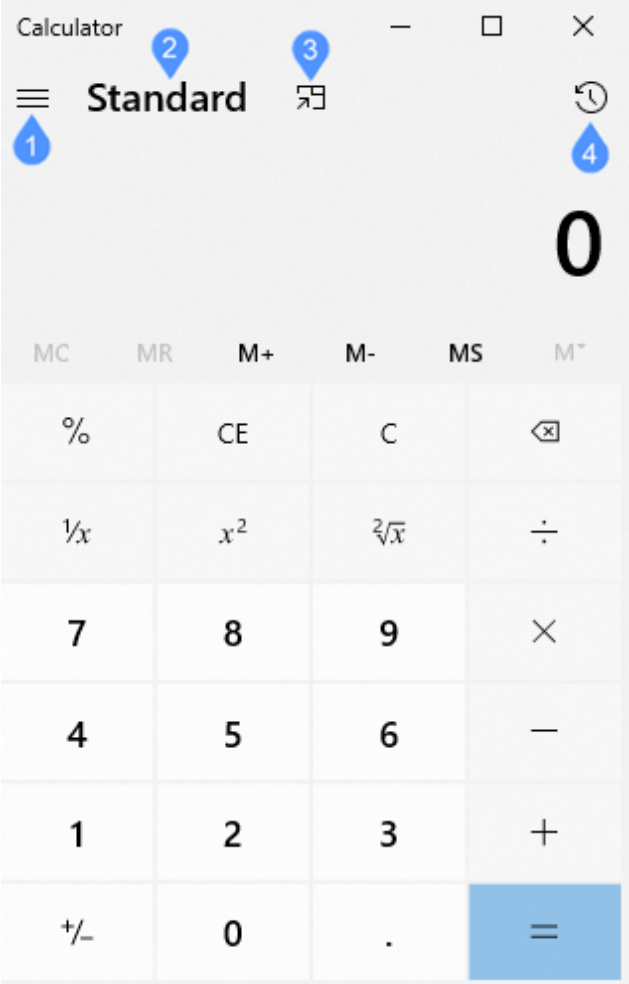
Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.2.1 Descrizione

Apre la calcolatrice di BricsCAD per eseguire le operazioni di calcolo e conversione più comuni. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

La finestra di dialogo **Calcolatrice** visualizza la calcolatrice del sistema operativo.

Quando si utilizza la vista Standard, include 4 aree.



1 Vista

2 Nome della vista

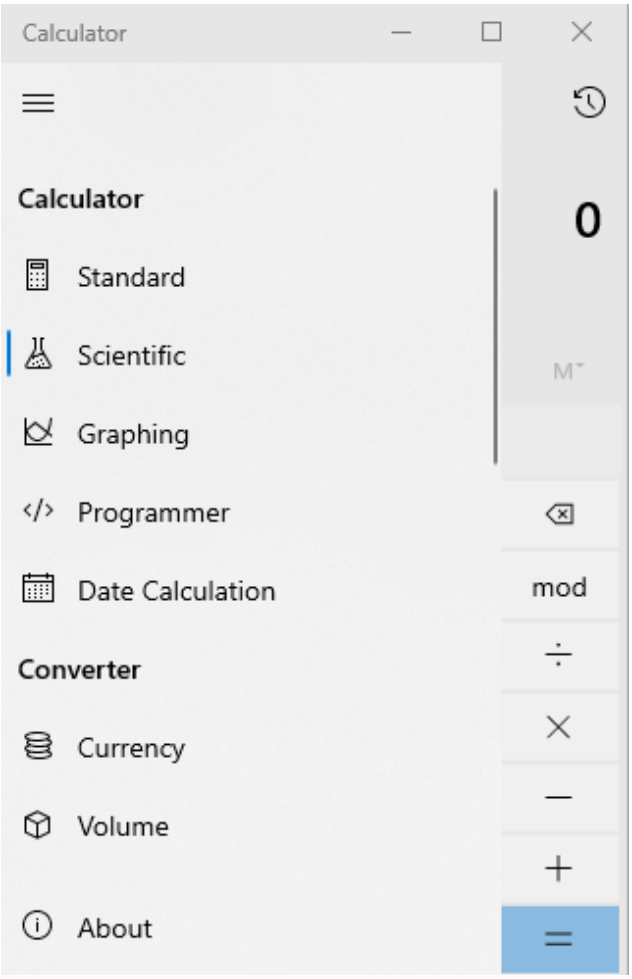
3 Mantieni in primo piano

4 Cronologia

8.2.2 Vista

Visualizza le possibili visualizzazioni tra cui è possibile scegliere.

Possiede 2 categorie tra cui scegliere: **Calcolatrice** (Standard, Scientifica, Grafica, Programmatore, Calcolo della data) e **Convertitore** (Valuta, Volume, Lunghezza, Peso e massa, Temperatura, Energia, Area, Velocità, Orario, Potenza, Dati, Pressione, Angolo).



8.2.3 Nome della vista

Visualizza il nome della vista corrente.

8.2.4 Mantieni in primo piano

È inoltre possibile utilizzare la scorciatoia da tastiera ALT + Su per accedere a questa funzionalità.

Si noti che questa funzione è disponibile solo per la visualizzazione Standard.

8.2.5 Cronologia

Visualizza la cronologia dei calcoli effettuati nella sessione corrente.

Nota: Questa funzione è disponibile solo per la calcolatrice standard e scientifica.

8.3 CALLOUT

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.3.1 Descrizione

Si tratta di un comando di servizio che non deve essere immesso direttamente dall'utente. Viene utilizzato dal programma quando viene selezionata una voce del menu contestuale.

8.4 APPFOT

Posiziona nei disegni i glifi della fotocamera che puntano agli obiettivi e crea viste con nome.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.4.1 Metodo

Specificare la posizione della fotocamera e la posizione dell'obiettivo (il punto in cui la telecamera guarda).

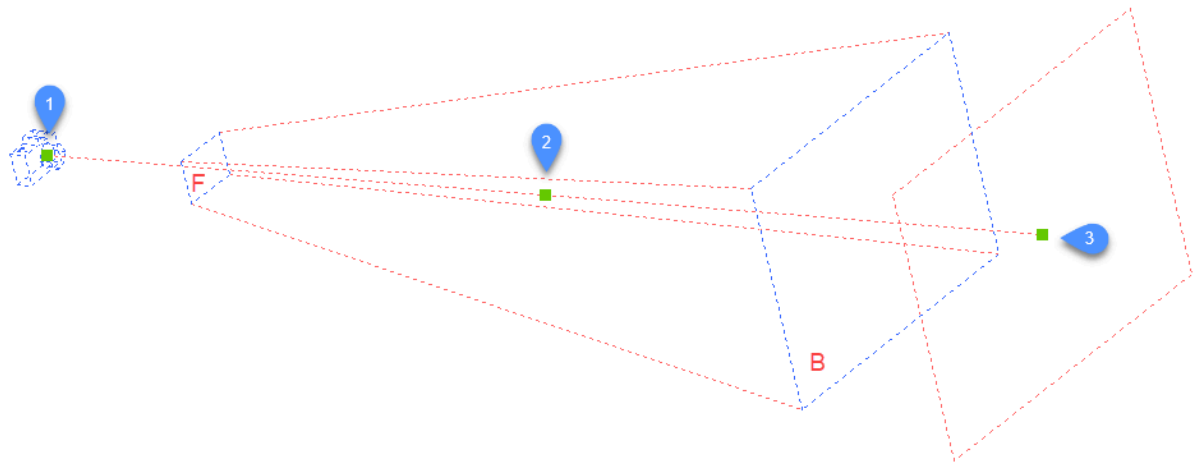
Nel disegno viene visualizzato un glifo della fotocamera per indicare la posizione della stessa.

Nota: Nel disegno viene visualizzato un glifo della fotocamera per indicare la posizione della stessa.

Modifica mediante grip

Le fotocamere possono essere modificate direttamente tramite i grip:
Selezionare il glifo della fotocamera nel disegno. Si noti che ha tre grip. I piani di ritaglio anteriore (F di front) e posteriore (B di back) vengono visualizzati con una linea tratteggiata blu.
Trascinare i grip per eseguire le seguenti azioni:

- Posizionare la fotocamera (1).
- Spostare la definizione della fotocamera nel suo complesso (2).
- Posizionare l'obiettivo (3).



8.4.2 Opzioni all'interno del comando

?

Visualizza l'elenco di fotocamere esistenti. Premere Invio per elencare tutte le fotocamere esistenti.
Utilizzare i caratteri jolly (* o ?) per elencare una selezione di fotocamere. Ad esempio, Cam* elenca tutti i nomi delle telecamere che iniziano con "cam" e ?a* elenca tutti i nomi delle telecamere la cui seconda lettera è "a"

Nome
Assegna un nome alla nuova fotocamera.

Posizione
Posiziona l'apparecchio fotografico selezionando un punto nel disegno o digitando le coordinate x, y, z nella Barra dei comandi.

Altezza
Imposta l'altezza (coordinata z) della fotocamera.

Obiettivo
Posiziona la destinazione, ovvero il punto in cui la fotocamera guarda selezionando un punto nel disegno o digitando le coordinate x, y, z nella Barra dei comandi.

Distanza focale
Definisce la lunghezza dell'obiettivo. Un numero più piccolo, ad esempio 20, fornisce un campo visivo più ampio, mentre un numero più alto, ad esempio 200, fornisce uno sguardo più ravvicinato, come un obiettivo zoom su una fotocamera.

Ritaglio
Definisce i piani di ritaglio anteriore e posteriore, che tagliano la vista.

Vista
Imposta la fotocamera come vista corrente.

Nota: Le proprietà di una vista fotocamera possono essere modificate:

- nella finestra di dialogo visualizzata dal comando VISTA.
- nel pannello Proprietà dopo aver selezionato il glifo della fotocamera nel disegno.
-

Camera	
General	
Handle	9B
Camera	
Name	Camera2
Camera	50.96, 233.35, 135.2
X	50.96
Y	233.35
Z	135.22
Target	50.96, 120.35, 172.2
X	50.96
Y	120.35
Z	172.22
Lens length	100 mm
Field of view	19.85
Roll angle	0
Plot glyph	Yes
Clipping	
Front plane	100 mm
Back plane	20 mm
Clipping	Front and back on

8.5 CDORDER (Express Tools)

Dispone l'ordine di visualizzazione delle entità in base al colore dell'indice.

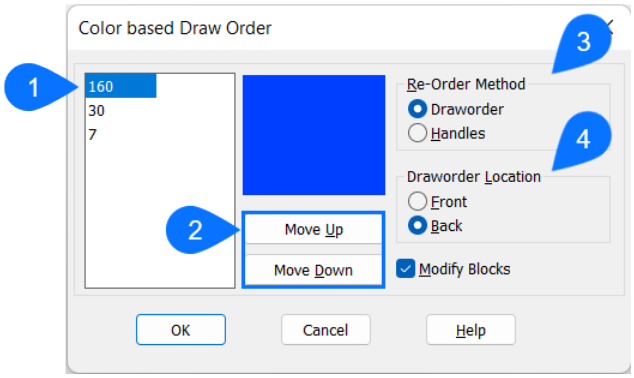
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.5.1 Metodo

Selezionare le entità che si desidera ordinare. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Ordine di Visualizzazione basato sul colore**, in cui è possibile specificare la priorità del colore.

La finestra di dialogo **Ordine di Visualizzazione basato sul colore** consente di specificare l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate in base al loro indice di colore.

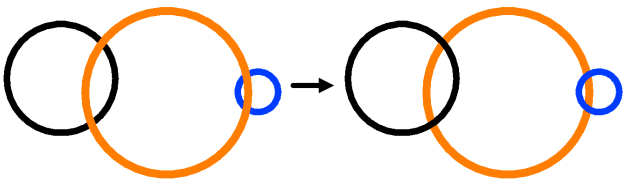


1 Elenco dei colori

2 Pulsanti di spostamento verso l'alto e verso il basso

3 Metodo Riordinamento

4 Posizione Ordine di Visualizzazione



8.5.2 Elenco dei colori

Elenca gli indici di colore delle entità selezionate.

Nota: Il primo colore dell'elenco colloca le entità nella parte anteriore, mentre l'ultimo colore le colloca nella parte posteriore.

8.5.3 Pulsanti di spostamento verso l'alto e verso il basso

Sposta in Alto

Sposta il colore selezionato in alto nell'elenco.

Sposta in Basso
Sposta il colore selezionato in basso nell'elenco.

8.5.4 Metodo Riordinamento

Ordinedis
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate utilizzando il comando ORDINEDIS.

Handles
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate riordinando le entità nel database del disegno.

8.5.5 Posizione Ordine di Visualizzazione

Davanti
Colloca le entità selezionate davanti alle entità non specificate nell'elenco dei colori.

Dietro
Colloca le entità selezionate dietro le entità non specificate nell'elenco dei colori.

Modifica blocchi
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità nei blocchi.

8.6 -CDORDER (Express Tools)

Dispone l'ordine di disegno delle entità in base al colore indice tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.6.1 Opzioni all'interno del comando

Ordinedis
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate utilizzando il comando ORDINEDIS.

Inserire uno o più numeri di colore, separati da una virgola
Consente di specificare gli indici dei colori, separati da virgola.

Nota: Il primo colore posiziona le entità in primo piano, mentre l'ultimo colore posiziona le entità nella parte posteriore.

Specificare la posizione dell'ordine di disegno delle entità
Permette di scegliere tra **Fronte** e **Dietro**.

Davanti
Colloca le entità selezionate davanti alle entità non specificate nell'elenco dei colori.

Dietro
Colloca le entità selezionate dietro le entità non specificate nell'elenco dei colori.

Ridefinire l'ordine di disegno all'interno dei blocchi selezionati?
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità nei blocchi.

U
I blocchi selezionati vengono riordinati.

V
I blocchi selezionati rimangono invariati.

Handles
Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate riordinando le entità nel database del disegno.

8.7 SNAPCENTRO

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Centro**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.7.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Centro** per abilitare o disabilitare lo snap al centro. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

8.8 DISSOCIACENTRO

Interrompe l'associazione di un'entità linea d'asse con due linee selezionate oppure un marcatore centro con un cerchio o un arco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.8.1 Descrizione

Interrompe l'associazione delle entità linea d'asse e marcatore centro con le entità associate, ad esempio linee, archi e cerchi.

8.9 LINEAASSE

Crea una linea d'asse

Shape Lite Pro Mechanical BIM

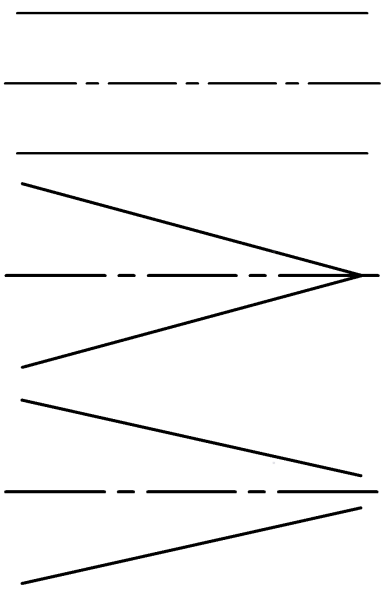
Icona:

Alias: CL

8.9.1 Descrizione

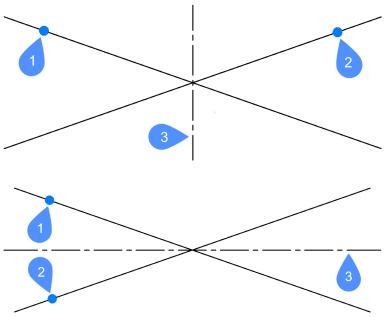
Crea una geometria di linea d'asse associata a due linee o segmenti di polilinea selezionati.

Nota: Le linee d'asse sono entità di riferimento disegnate per indicare gli assi di simmetria.



8.9.2 Metodo

Quando si applica una linea d'asse all'intersezione di due linee, la posizione dei punti selezionati determina la direzione della linea d'asse.



1 Primo segmento selezionato.

2 Secondo segmento selezionato.

3 Linea d'asse risultante.

Le linee e i segmenti di polilinea possono essere selezionati all'interno dei blocchi e nelle finestre delle viste del disegno. È possibile selezionare due segmenti della stessa polilinea.

Nota: La linea d'asse è associativa, quindi quando una o entrambe le linee vengono spostate, la linea d'asse si riposiziona.

Nota: Le linee d'asse possono essere modificate tramite i grip. Può essere spostata e allungata trascinando i grip. Il comando REIMPOSTACENTRO può essere utilizzato per reimpostare l'asse di mezzeria.

8.10 CENTRO

Crea un marcatore centro.

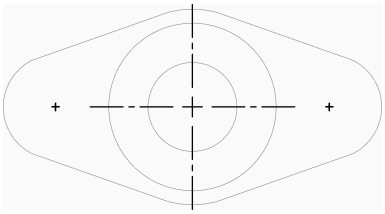
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CEN

8.10.1 Descrizione

Crea un marcatore centro associato a un cerchio, un arco o un poliarco selezionato.



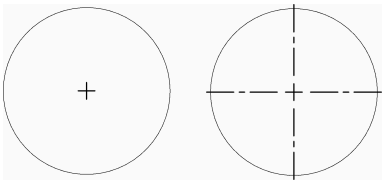
8.10.2 Metodo

Esiste un unico metodo per iniziare a creare un marcatore centro:

- Selezionare cerchio o arco

Selezionare cerchio o arco

Iniziare a creare un centro selezionando un cerchio, un arco o un poliarco. A seconda del valore corrente della variabile di sistema CENTERMARKEXE, il marcatore centro viene disegnato con o senza linee di estensione. Ulteriori variabili di sistema controllano ulteriormente l'aspetto dei marcatori centro.



Il marcatore centro è associativo, quindi quando l'arco o il cerchio viene spostato o ridimensionato, segue il centro.

8.11 RIASSOCIACENTRO

Associa un'entità linea d'asse con due linee selezionate o un marcatore centro con un cerchio o un arco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.11.1 Descrizione

Seleziona il centro o una linea d'asse da associare alle entità specifiche.

Se si seleziona un marcatore centro, è necessario specificare un cerchio o un arco (entità circolare) a cui associarsi.

Se si seleziona una linea d'asse, è necessario specificare due linee a cui associarsi.

8.12 REIMPOSTACENTRO

Ripristina le entità linea d'asse e di marcatore centro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.12.1 Descrizione

Le linee d'asse vengono ripristinate dal programma quando una delle linee associate viene spostata. I marcatori centro vengono ripristinati automaticamente quando il cerchio o l'arco associato viene spostato o quando il loro raggio o diametro viene modificato.

8.13 CIMA

Crea una cimatura (smusso) in corrispondenza delle intersezioni, definiti da due lunghezze o da una lunghezza e un angolo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CM

8.13.1 Metodo

Esistono quattro metodi per creare cimature:

- Create la cimatura specificando due distanze.
- Create la cimatura in base alla lunghezza e all'angolo.
- Creare cimature lungo una polilinea.
- Creare cimature su uno spigolo di un solido 3D (obsoleto, sostituito dal comando DMCIMA).

Nota: Il comando non è in grado di posizionare una cimatura tra due polilinee, ma può posizionare una cimatura tra una linea e una polilinea, anche una polilinea chiusa.

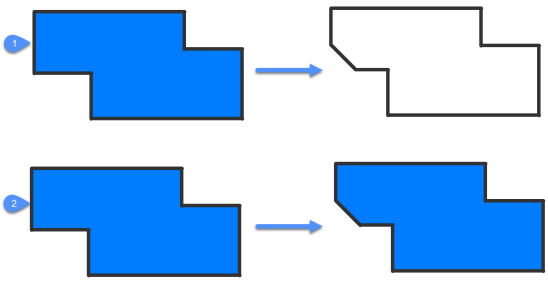
Nota: Per collegare due entità senza creare una cimatura, tenere premuto il tasto Maiusc quando si seleziona la seconda entità. Funziona come un comando combinato Taglia-Estendi.

8.13.2 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni cima
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** in corrispondenza dei parametri del comando cima.

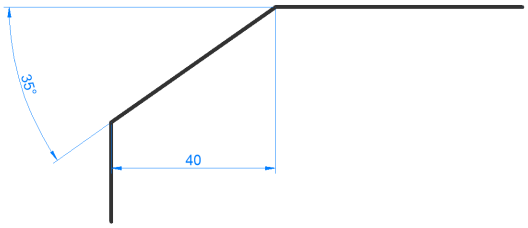
Polilinea
Cima i vertici in cui si incontrano due segmenti della polilinea selezionata (se applicabile).

Nota: La creazione di cimature su un contorno di tratteggio creato con singole linee (1) comporta la rimozione dell'associatività del tratteggio. L'associatività viene mantenuta se il contorno è definito da una polilinea (2).

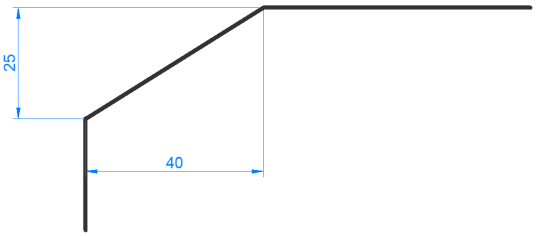


Angolo
Modifica il metodo in lunghezza-angolo.

Nota: BricsCAD misura l'angolo da 0 gradi, rispetto l'asse X.



Distanza
Cambia il metodo in distanza-distanza.



mEtodo
Specificare tra i metodi angolo e distanza.

Nota: Il programma continuerà a utilizzare lo stesso metodo per determinare la cimatura fino a quando il metodo non verrà nuovamente modificato.

Taglia
Determina se le entità vengono tagliate o estese in modo da incontrare i punti finali della linea di cimatura.

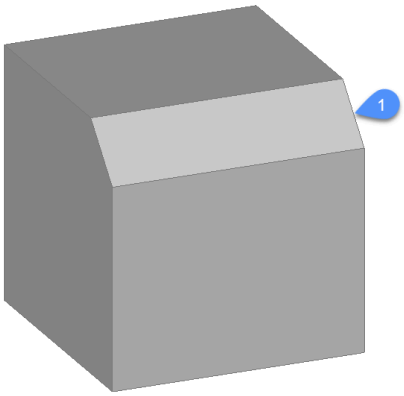
aNnulla
Annulla l'ultimo cimatura in modalità multipla.

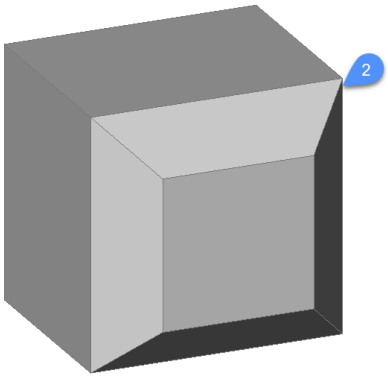
Multiplo
Creare più cimature con le stesse impostazioni. Premere il tasto Esc per uscire dal comando.

Creazione di una cimatura 3D
Creare una cimatura 3D selezionando lo spigolo di un solido o di una superficie 3D.

Digitare opzione di selezione superficie
Selezionare una superficie tra quelle adiacenti allo spigolo selezionato.

Selezionare lo spigolo o il loop di spigoli
Selezionate lo spigolo (1) da cimare o effettuare un loop di cimature selezionando tutti gli spigoli tangenziali appartenenti alla superficie di base (2).





8.14 CAMBIA

Cambia le proprietà delle entità tramite la barra dei comandi. Questo comando è stato in gran parte sostituito dal pannello **Proprietà**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: -CB

8.14.1 Metodo

Scegliere una o più entità nel disegno e scegliere un punto di modifica che modifichi le dimensioni dell'entità, a seconda dell'entità che è:

- Linee: sposta il punto finale più vicino al punto di selezione.
- Archi - cambia la lunghezza più vicina al punto di selezione.
- Cerchi - cambia il diametro.
- Testo - sposta il testo.
- Blocchi: sposta il blocco.

Nota: Questa opzione non ha alcun effetto sulle polilinee.

8.14.2 Opzioni all'interno del comando

Entità speciali
Specifica le opzioni per modificare le proprietà dei raggi e delle linee di costruzione (xlinee).

Modifica angoli
Cambia l'angolo.

Punti di definizione
Cambia la posizione dei punti che definiscono i raggi e le linee di costruzione.

Nessuna modifica
Lascia invariate le entità.

Proprietà...
Colore/Elevazione/Layer/Tipolinea/Scala tipo di linea/SPessore linea/Altezza/TRasparenza/Materiale/annotatiVo]
Per ulteriori spiegazioni, vedere il pannello **Proprietà**.

8.15 VERIFICAAGGIORNAMENTI

Visualizza informazioni sulle versioni di BricsCAD.

8.15.1 Descrizione

Visualizza la versione corrente installata e l'ultima versione BricsCAD disponibile per il download. La pagina di download si aprirà nel browser cliccando **Sì**.

8.16 CONTRSTANDARD

Verifica la presenza di incoerenze nel disegno corrente che violano gli standard.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.16.1 Metodo

Il comando CONTRSTANDARD viene utilizzato per visualizzare e gestire le violazioni delle norme nel disegno corrente.

Questo comando consente all'utente di correggere o ignorare ogni violazione segnalata. L'utente può nascondere o mostrare le violazioni ignorate. Se le violazioni ignorate sono nascoste, non verranno più segnalate come violazioni. Vedere la variabile di sistema STANDARDSOPTIONS.

L'utente può scegliere di ricevere una notifica in merito alle violazioni degli standard. Quando l'opzione di notifica è attivata, l'utente riceverà una notifica con un avviso quando si verifica una violazione. Vedere la variabile di sistema STANDARDSVIOLATION.

Lo scopo di questo comando è quello di apportare alcune modifiche al disegno corrente in base agli standard definiti per il disegno.

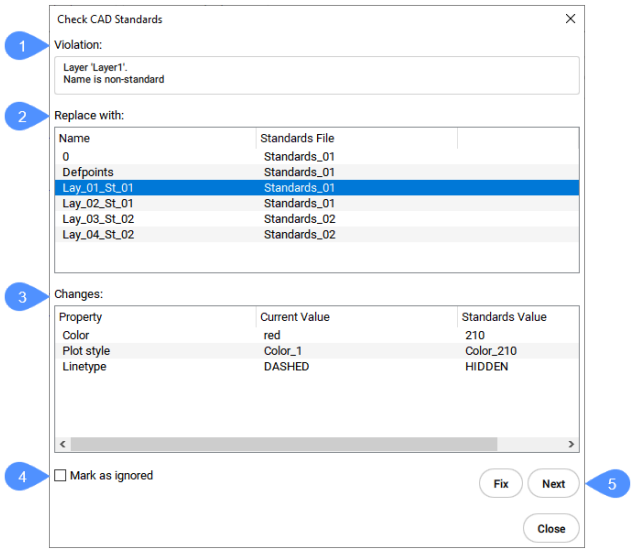
Uno standard è un insieme di proprietà di un oggetto denominato nel file degli standard.

Le proprietà degli oggetti con nome nel disegno corrente vengono confrontate con le definizioni contenute nel file degli standard. Quando l'oggetto denominato non è conforme ad alcun standard, si verifica una violazione. In questo caso, l'utente può scegliere di applicare una sostituzione. Una sostituzione assegna uno standard ad un oggetto con nome nel disegno corrente. Tutte le proprietà di questo oggetto denominato vengono sostituite dai valori dello standard.

A questo comando è associata una finestra di dialogo che gestisce tutte le operazioni necessarie.

8.16.2 Finestra di dialogo Controllare Standard CAD

La finestra di dialogo **Controllare Standard CAD** consente di selezionare le opzioni per il comando CONTRSTANDARD.



1 Violazione:

2 Sostituisci con

3 Modifiche

4 Contrassegna come ignorato

5 Risolvi / Seguente / Chiudi

Violazione:
Questa sezione contiene una descrizione della violazione corrente. La violazione corrente include un oggetto con nome di destinazione nella disegno corrente che non è conforme agli standard. La descrizione include il tipo e il nome dell'oggetto denominato di destinazione e la prima proprietà dell'oggetto denominato di destinazione.

Sostituisci con
Questa sezione contiene un elenco di standard che possono essere applicati all'oggetto denominato di destinazione. Una voce dell'elenco include il nome dell'oggetto denominato di origine negli standard e il

nome del file degli standard in cui si trova l'oggetto denominato di origine. Cliccando su una voce la si evidenzierà e la si renderà attiva.

Modifiche

In questa sezione vengono visualizzate le modifiche che è possibile apportare all'oggetto denominato di destinazione. Contiene una tabella in cui vengono visualizzate le proprietà dell'oggetto denominato di destinazione nel disegno corrente. Per ogni proprietà, nella tabella vengono visualizzati il valore corrente e il valore standard. Il valore corrente è il valore della proprietà attualmente assegnato all'oggetto denominato di destinazione. Il valore standard è il valore della proprietà definito nello standard. Quando l'utente sceglie di apportare la modifica, le proprietà dell'oggetto denominato di destinazione assumeranno i valori nello standard scelto.

Contrassegna come ignorato

Questa opzione permette di ignorare una determinata violazione. L'utente può scegliere di nascondere le violazioni ignorate. Vedere la variabile di sistema STANDARDSOPTIONS.

Risolvi / Seguente / Chiudi

Questa sezione contiene i pulsanti assegnati alle azioni che possono essere eseguite.

Risolvi

Applica lo standard selezionato all'oggetto denominato di destinazione.

Seguente

Procede con la violazione successiva nel disegno corrente.

Chiudi

Chiude la finestra di dialogo.

8.17 CAPROP

Modifica le proprietà dell'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.17.1 Descrizione

Modifica le proprietà delle entità selezionate, con un numero inferiore di opzioni rispetto al comando CAMBIA. È possibile modificare le proprietà di una o più entità.

Nota: Questo comando è in gran parte sostituito dal pannello delle proprietà.

8.17.2 Opzioni all'interno del comando

Colore

Cambia il colore dell'entità.

Truecolor

Consente di specificare il colore reale introducendo i valori per i colori.

CAtalogocolori

Seleziona il catalogo colori da aggiungere.

Layer

Modifica il layer a cui sono assegnate le entità.

Tipolinea
Modifica il tipolinea. Il tipolinea deve essere caricato nel disegno.

Scala tipolinea.
Modifica la scala del tipolinea.

SPessore linea
Modifica lo spessore della linea.

Altezza
Modifica l'altezza

TRasparenza
Modifica la trasparenza.

Materiale
Applica un materiale.

annotatiVo
Imposta la proprietà annotativa.

8.18 CAMBIASPAZIO

Sposta entità dallo spazio carta allo spazio modello e viceversa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando può essere utilizzato solo nello spazio carta.

8.18.1 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando CAMBIASPAZIO:

- Sposta le entità dallo spazio carta allo spazio modello.
- Sposta le entità dallo spazio modello allo spazio carta.

8.18.2 Opzioni all'interno del comando

Nota: Le seguenti opzioni sono disponibili solo con più finestre attive

Selezionare la finestra di DESTINAZIONE
Selezionare la finestra di destinazione come riferimento.

Nota: Il fattore di scala è l'inverso della scala personalizzata della finestra di destinazione selezionata. Ad esempio, se scala personalizzata = 1/2 (0.5), il fattore di scala = 2.

Selezionare finestra ORIGINE
Selezionare la finestra di origine come riferimento.

Nota: Il fattore di scala è uguale alla scala personalizzata della finestra di origine selezionata.

8.19 CHURLS (Express Tools)

Modifica gli indirizzi URL precedentemente inseriti.

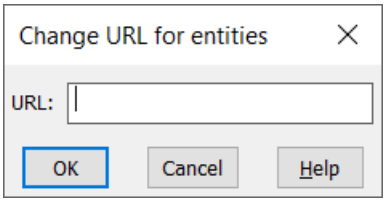
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.19.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Modifica URL delle entità**.

La finestra di dialogo **Cambia URL per entità** consente di cambiare l'URL precedentemente collegato alle entità.



8.20 CERCHIO

Crea entità cerchio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: C

8.20.1 Descrizione

Crea un cerchio da una combinazione di opzioni, tra cui il centro, il raggio, due punti, tre punti o la tangente alle entità. È inoltre possibile convertire un arco in un cerchio.

8.20.2 Metodi

Esistono 8 metodi diversi per creare entità cerchio:

- Cerchio Centro-Raggio
- Cerchio-Centro-Diametro
- Cerchio 2 punti
- Cerchio 3 punti
- Cerchio Tangente-Tangente-Raggio
- Cerchio Tangente-Tangente-Tangente
- Converti Arco in Cerchio
- Cerchi multipli

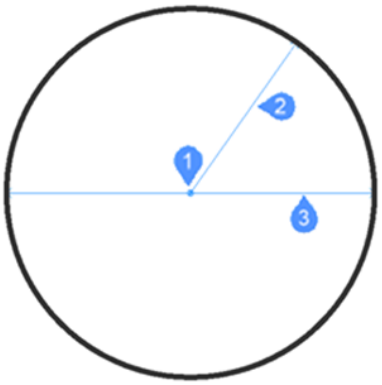
8.20.3 Opzioni all'interno del comando CERCHIO

Selezionare centro del cerchio

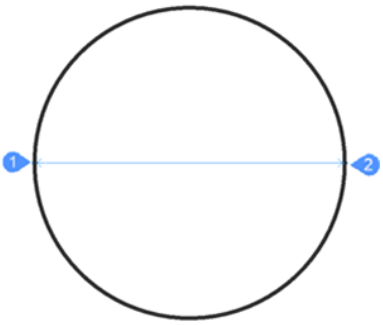
Consente di specificare il centro del cerchio (1).

Impostare raggio
Consente di specificare il raggio del cerchio (2).

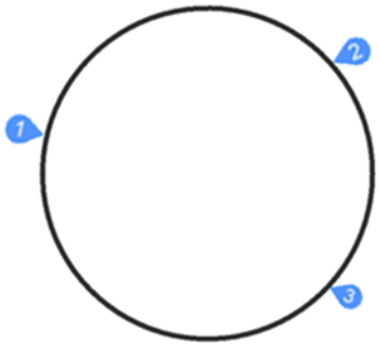
Imposta Diametro
Consente di specificare il diametro del cerchio (3).



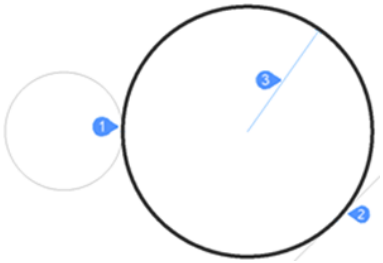
2 Punti
Consente di specificare 2 punti diametralmente opposti (1 e 2) per definire il cerchio.



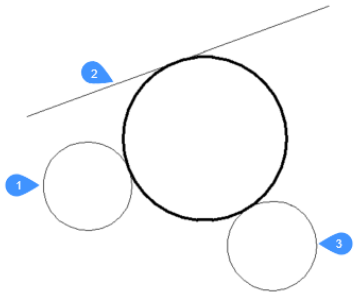
3 Punti
Consente di specificare 3 punti per definire il cerchio.



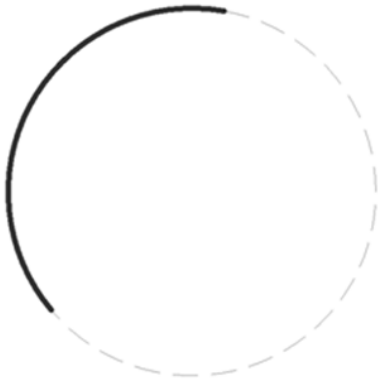
Tangente-Tangente-Raggio
Definisce il cerchio in base a due punti tangenti alle altre entità (1 e 2) e al relativo raggio (3). Specificando un raggio impossibile con le tangenti selezionate, viene richiesto di specificare nuovamente la seconda tangente e il raggio.



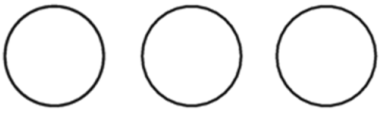
Tangente-Tangente-Tangente
Definisce il cerchio in base a tre punti tangenti alle altre entità (1, 2 e 3).



Converti Arco in Cerchio
Converte un'entità arco in un cerchio estendendola a 360 gradi.



Cerchi multipli
Crea più cerchi con le stesse dimensioni utilizzando uno dei metodi elencati sopra. Premere **Invio** per concludere il comando.



8.21 IMPORTACIVIL3D

Crea entità civili BricsCAD da un disegno di Autodesk® Civil 3D.

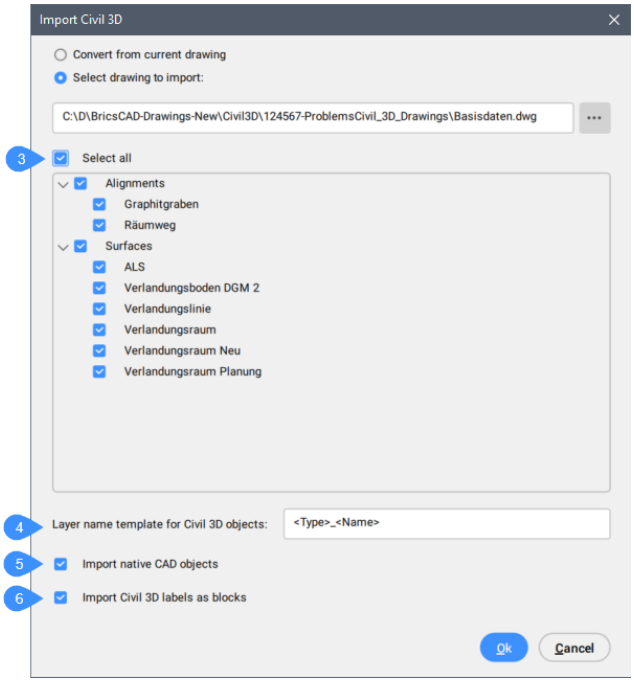
Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.21.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Importa Civil 3D** che consente di importare entità AutoCAD® Civil 3D da un file .dwg selezionato o di convertirli direttamente dal disegno corrente.

È possibile importare i seguenti oggetti da AutoCAD® Civil 3D, che sono creati anche in BricsCAD come entità Civili:

- Punti Cogo e gruppi di punti.
- Superfici TIN.
- Superfici Volume TIN.
- Superfici Griglia.
- Allineamenti (sono supportati sia gli Allineamenti per PI che gli Allineamenti per Elementi).
- Viste Profilo.
- Profili (Allineamenti Verticali).



1 Converti da disegno corrente

2 Seleziona disegno da importare:

3 Seleziona Tutto

4 Nome del layer del template per oggetti Civil 3D:

5 Importa oggetti CAD nativi

6 Importa etichette Civil 3D come blocchi

8.21.2 Converti da disegno corrente

Converte oggetti AutoCAD® Civil 3D nel disegno corrente.

8.21.3 Seleziona disegno da importare:

Consente di inserire il percorso del disegno o di cliccare sul pulsante **Seleziona disegno...** per selezionare manualmente il disegno.

Nota: Quando viene specificato uno dei file DWG oppure è stata selezionata l'opzione **Converti da disegno corrente**, gli oggetti di AutoCAD® Civil 3D vengono elencati in una vista ad albero organizzata per tipo di oggetto.

8.21.4 Seleziona Tutto

Consente di selezionare tutti gli oggetti AutoCAD® Civil 3D nel disegno selezionato.

8.21.5 Nome del layer del template per oggetti Civil 3D:

Consente di specificare il modello di nome layer per gli oggetti AutoCAD® Civil 3D importati.

Per definire il modello di nome layer sono disponibili le seguenti impostazioni:

- **<Type>**: include il tipo di oggetto AutoCAD® Civil 3D nel nome del layer.
- **<Name>**: include il nome dell'oggetto AutoCAD® Civil 3D nel nome del layer.
- **<SourceLayer>**: le entità Civili vengono create sullo stesso layer degli oggetti AutoCAD® Civil 3D di origine.

Se si desidera disegnare entità BricsCAD Civil su Layer, i cui nomi saranno costituiti da tre gruppi: il tipo di oggetto Civil 3D, il nome dell'oggetto e il nome del layer dell'oggetto AutoCAD® Civil 3D di origine, è necessario scrivere il seguente testo nel campo:

```
<Type>_<Name>_<SourceLayer>
```

8.21.6 Importa oggetti CAD nativi

Consente di importare oggetti CAD nativi dal disegno selezionato oltre a oggetti AutoCAD® Civil 3D.

8.21.7 Importa etichette Civil 3D come blocchi

Consente di importare etichette AutoCAD® Civil 3D come blocchi dal disegno selezionato.

Nota: Le etichette dei punti COGO di AutoCAD® Civil 3D vengono convertite in etichette dei punti Civil di BricsCAD.

8.22 ESPORTACIVILDWG

Esporta le entità Civili BricsCAD come entità CAD native.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: DWG →

8.22.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come** che consente di esportare le entità Civili come entità CAD native in un nuovo disegno. È possibile appiattire tutte le entità a quota altimetrica zero mantenendo l'annotazione della quota altimetrica del punto o delle etichette di curve di livello con la rappresentazione corretta.

8.22.2 Opzioni all'interno del comando

Appiattire le entità?
Consente di appiattire tutte le entità.

Sì
Appiattisce tutte le entità a quota altimetrica zero mantenendo l'annotazione della quota altimetrica del punto o delle etichette di curve di livello nella rappresentazione corretta.

No
Non appiattisce le entità.

8.23 CIVILEXPLORERCLOSE

Chiude il pannello **Esplora Civile**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.23.1 Descrizione

Chiude il pannello **Esplora Civile** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Esplora Civile** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Esplora Civile** viene rimossa dalla pila.

8.24 APRIESPLORACIVILE

Apre il pannello **Esplora Civile**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.24.1 Descrizione

Apre il pannello **Esplora Civile** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Esplora Civile** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Esplora Civile** può essere mobile, ancorato o impilato.

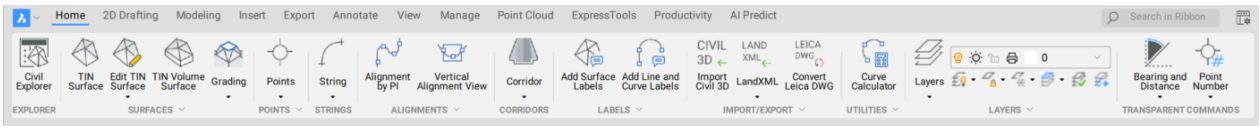
Esplora Civile è il pannello principale per gestire e accedere alle entità civili. Le entità sono organizzate in una vista ad albero e raggruppate per tipo di entità.

Tramite questo pannello, si può accedere alle impostazioni e alle proprietà delle entità Civili e permette di modificare le entità esistenti o aggiungerne di nuove ed i loro componenti.

Il panel è diviso in due parti. La parte superiore con l'elenco delle entità in una vista ad albero e la parte inferiore con proprietà aggiuntive, a seconda della selezione nella vista ad albero.

Il pannello **Esplora Civile** è il pannello principale per la progettazione Civile. Nell'Area di Lavoro Civile cliccare sull'icona **Esplora Civile** nella barra multifunzione nella scheda **Inizio** per attivare/disattivare il pannello.

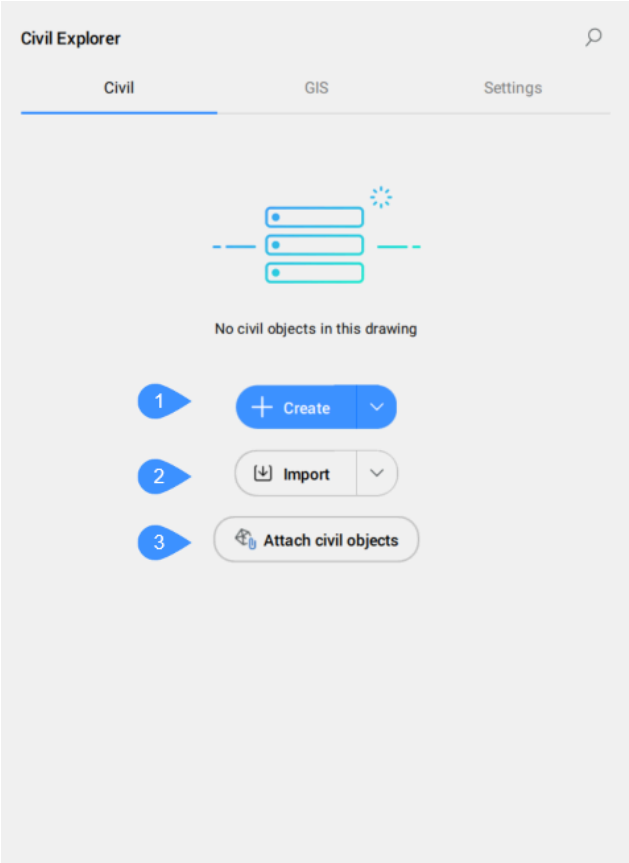
Nota: Invece dei singoli Punti civili, nell'**Esplora Civile** sono elencati solo i gruppi di punti. Gli elementi di terrazzamento sono elencati nella visualizzazione ad albero, ma non è possibile modificarne le proprietà tramite **Esplora Civile**.



Il pannello **Esplora Civile** contiene tre schede: **Civile**, **GIS** e **Impostazioni**.

8.24.2 Scheda Civile

Se nel disegno non sono presenti oggetti Civili, nella scheda **Civile** sono disponibili tre pulsanti.



1 Crea

2 Importa

3 Attacca oggetti civili

La scheda **Civile** consente di gestire e accedere alle entità Civili nella disegno corrente.

1 Crea

2 Importa

3 Attacca Oggetti civili

4 Scegli un oggetto civile

5 Tipi di oggetto civile

6 Oggetto civile selezionato

7 Info

8 Definizioni

9 Statistiche

10 Stili di Visualizzazione

Crea

Consente di creare tutti i tipi di Oggetti civili. È necessario selezionare dall'elenco a discesa il tipo di Oggetto civile che si desidera creare.

Superficie TIN

Avvia il comando TIN.

Superficie Volume
Avvia il comando TINVOLUME.

Scarpata
Avvia il comando SCARPATA.

Punto Civile
Avvia il comando PUNTICIVILE.

Gruppo Punti
Avvia il comando GRUPPOPUNTICIVILI.

Stringa
Avvia il comando STRINGA.

Allineamenti
Avvia il comando ALLINEAMENTO.

Corridoi
Crea corridoi.

Corridoio
Avvia il comando CORRIDOIO.

Modello Corridoio
Avvia il comando CORRIDOIOTEMPLATE.

Elemento Modello
Avvia il comando CORRIDOIOELEMENTOTEMPLATE.

Importa
Importa i file di disegno civile.

Importa Civil 3D...
Avvia il comando IMPORTACIVIL3D.

Importa LandXML...
Avvia il comando IMPORTALANDXML.

Converti DWG Leica
Avvia il comando CONVERTILEICA.

Attacca oggetti civili
Avvia il comando ATTACCAOGGETTICIVILE.

Scegli un oggetto civile
Scegliere un oggetto Civile nel disegno da evidenziare in **Esplora Civile**.

Tipi di oggetto civile
Gli oggetti Civili sono disposti in una vista ad albero. Nella parte superiore della struttura ad albero sono elencati i tipi di oggetti già esistenti nel disegno. Al livello inferiore, sotto ogni tipo di oggetto, vengono raccolti gli oggetti già esistenti nel disegno.

Cliccare il pulsante destro del mouse sul tipo di oggetto Civile per aprire un menu contestuale contenente l'opzione **Crea**, che consente di avviare comandi specifici per creare un oggetto Civile selezionato.

Il menu del tasto destro contiene anche un'opzione **Nascondi** che consente di attivare o disattivare la visibilità per ogni tipo di oggetto Civile.

Oggetto civile selezionato

Evidenzia l'oggetto civile selezionato nella vista ad albero.

Cliccare il pulsante destro del mouse sull'entità per aprire un menu contestuale contenente le opzioni di **Edita** specifiche dell'entità, nonché opzioni comuni a tutte le entità, ad esempio **Zoom a**, **Seleziona**, **Elimina**, **Pan a** e **Nascondi**.

Le opzioni di editazione disponibili dipendono dal tipo di entità:

Punti

I punti esistenti non sono elencati nella scheda Civile dell'**Esplora Disegno**. È possibile creare nuovi Punti Civili cliccando sull'icona Punti nella Barra multifunzione nella scheda Inizio.

Gruppi di Punti

Selezionare l'opzione **Crea** dal menu contestuale per aprire la finestra di dialogo **Gruppo Punti**.

Il menu contestuale per i Gruppi di Punti già definiti contiene le opzioni **Editor Punti Civili**, **Edita gruppo di punti**, **Imposta stili... Esporta punti...**, **Zoom a**, **Seleziona**, **Pan a**, **Elimina**, e **Nascondi**.

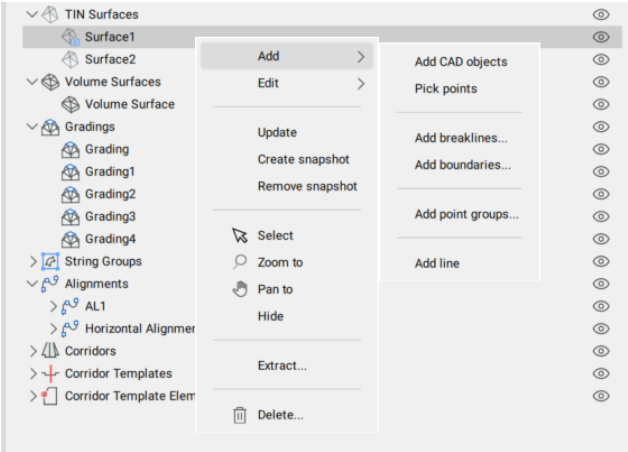
Nota:

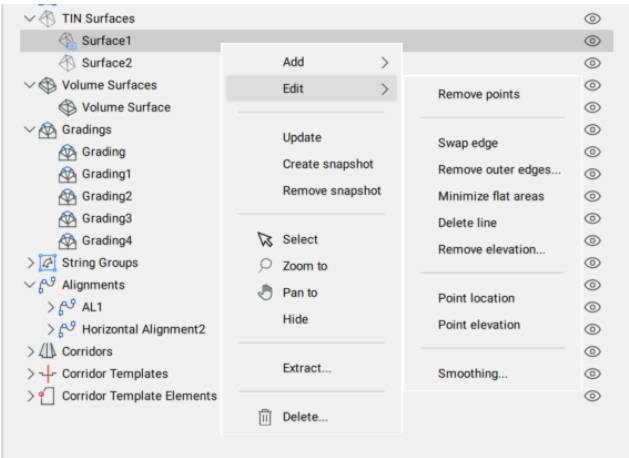
- Doppio clic su un nodo **Gruppi di punti** per aprire la finestra di dialogo **Editor Punti Civili**.
- **Editor gruppo di punti...** apre la finestra di dialogo **Gruppo Punti**.
- **Imposta stili...** consente di aprire la finestra di dialogo **Imposta Stili** per impostare gli stili di simbolo ed etichetta per il gruppo di punti.
- l'opzione **Esporta punti...** consente di aprire la finestra di dialogo **Esporta Punti Civili**.

Superfici TIN

Utilizzando l'**Esplora Civile** è possibile **Editare** elementi esistenti e **Aggiungere** nuovi elementi alle superfici TIN esistenti.

Nota: Tutte le opzioni in **Aggiungi** e **Edita** nel menu contestuale sono disponibili anche nei comandi TIN e TINEDITA.





Oltre a queste opzioni, è possibile **Aggiornare**, **Creare diapositive**, **Rimuovere diapositive** o **Estrarre**.

Nota: L'opzione **Estrai...** apre la finestra di dialogo **Estrai da**.

Utilizzare la scheda **Impostazioni** nel pannello **Esplora Civile** per modificare gli stili delle etichette delle superfici.
Inoltre, vengono elencate le Superfici TIN associate al disegno con il comando ATTACCAOGGETTICIVILE.

Superfici Volume

Le opzioni **Aggiorna**, **Seleziona**, **Zoom su**, **Pan a**, **Nascondi**, **Estrai** ed **Elimina** sono disponibili per le Superfici Volume.

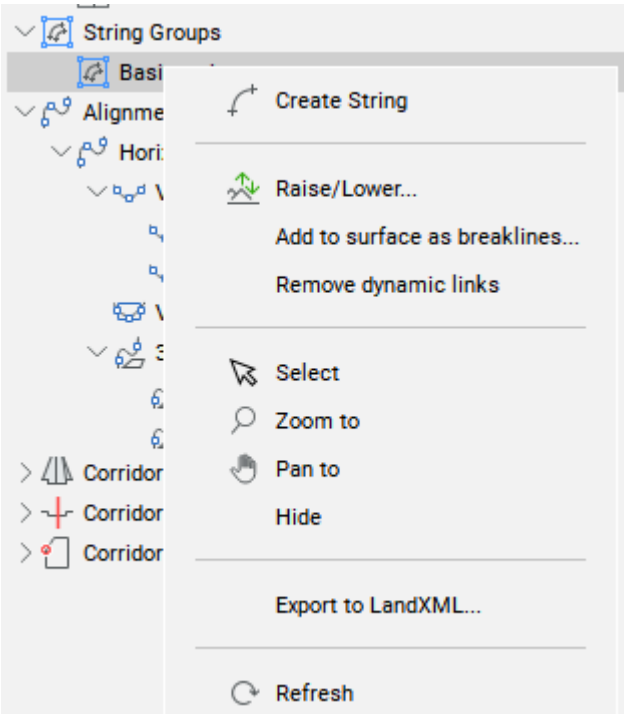
Scarpate

Per le Scarpate, oltre alle opzioni comuni, sono disponibili le opzioni **Dividi** e **Unisci**.

Nota: Queste opzioni di editazione sono disponibili anche nel comando EDITASCARPATA.

Gruppi di stringhe

Elenca tutti i gruppi di Stringhe creati. Il menu contestuale contiene l'opzione **Crea gruppo di stringhe**.
Oltre alle opzioni comuni, il menu contestuale di un gruppo di stringhe include le seguenti opzioni:



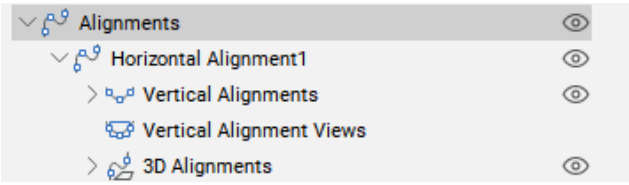
Crea Stringa
Avvia il comando STRINGA.

Alza/Abbassa
Consente di aumentare o diminuire l'elevazione delle Stringhe nel Gruppo di Stringhe selezionato.

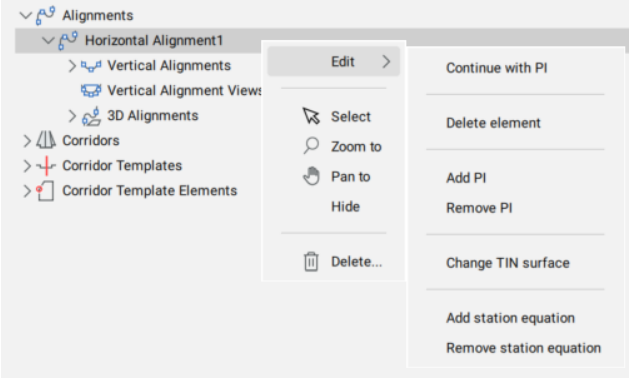
Aggiungi alla superficie come linee di discontinuità
Consente di selezionare la superficie dal menu a discesa, quindi apre la finestra di dialogo **Aggiungi linee di discontinuità**.

Esporta in LandXML
Consente di esportare Stringhe nel file LandXML.

Allineamenti
Il tipo di entità Allineamenti raccoglie gli Allineamento Orizzontali esistenti e gli Allineamenti Verticali associati, Allineamenti 3D e Viste Allineamento Verticale.



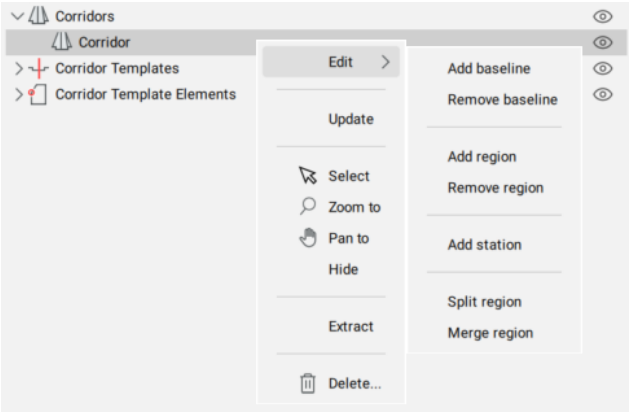
Cliccando il pulsante destro del mouse su Allineamento Orizzontale vengono visualizzate tutte le opzioni di **Editazione** disponibili nel comando EDITAALLINEAMENTO.



Mentre per gli Allineamenti Verticali, le Viste Allineamento Verticale e gli Allineamenti 3D, sono disponibili le opzioni **Seleziona**, **Zoom a**, **Pan a**, **Nascondi** e **Elimina**.

Corridoi

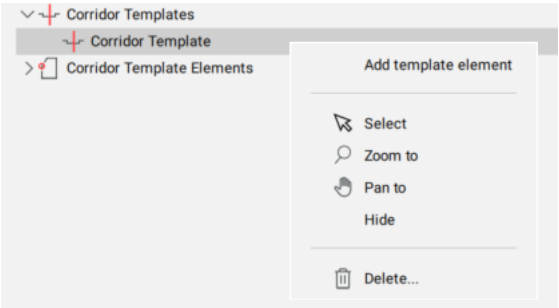
Cliccare il pulsante destro del mouse sul Corridoio esistente per visualizzare tutte le opzioni di **Editazione** disponibili nel comando MODIFICACORRIDOIO. Oltre alle opzioni **Edita**, sono disponibili anche le opzioni **Aggiorna**, **Seleziona**, **Zoom a**, **Pan su**, **Nascondi**, **Estrai** ed **Elimina**.



Modelli di Corridoio

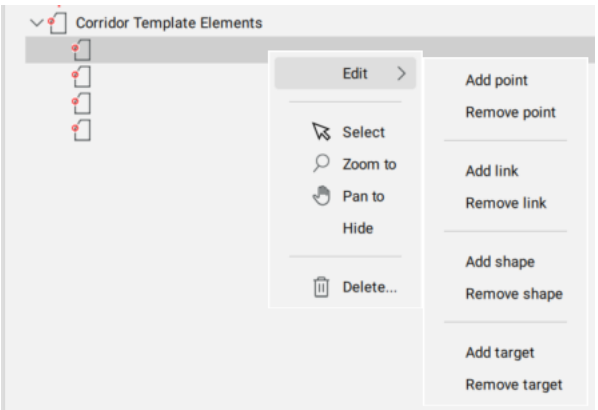
È possibile scegliere tra le opzioni **Aggiungi elemento modello**, **Seleziona**, **Zoom a**, **Pan a**, **Nascondi** ed **Elimina**.

Nota: L'opzione **Aggiungi elemento modello** è disponibile anche nel comando CORRIDOIOTEMPLATE.



Elementi Modello Corridoio

Cliccare il pulsante destro del mouse sull'Elemento Modello Corridoio per visualizzare tutte le opzioni di modifica disponibili nel comando EDITAELEMENTOTEMPLATECORRIDOIO. Oltre alle opzioni **Edita**, sono disponibili anche le opzioni comuni, come **Seleziona**, **Zoom a**, **Pan a**, **Nascondi** ed **Elimina**.



Info

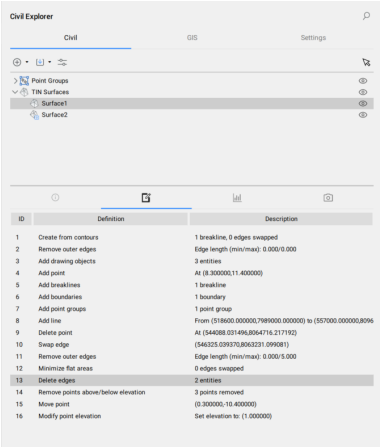
Visualizza le informazioni sull'oggetto civile selezionato (nome e descrizione). Entrambi possono essere modificati.

Nota: Per i gruppi di stringhe, è disponibile l'opzione "Interagisci con altre stringhe nel gruppo".

Definizioni

Mostra i componenti (dati di origine) da cui è stata costruita la superficie TIN, le operazioni di editing utilizzate e l'ordine cronologico in cui sono state aggiunte le definizioni.

Il processo di costruzione della superficie per una superficie TIN è incrementale. Quando si aggiungono dati a una superficie o si modifica la superficie, la superficie viene aggiornata. Quando i dati vengono rimossi, la superficie viene ricostruita. L'elenco delle definizioni supporta il processo di costruzione incrementale e mostra in sequenza tutte le operazioni eseguite sulla superficie nel suo stato attuale.

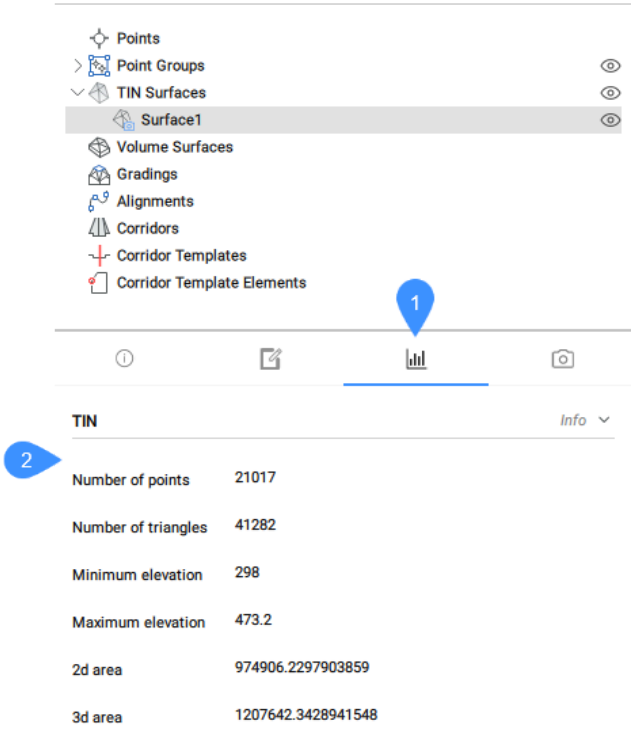


Il campo ID indica in quale passaggio ogni componente è stato aggiunto alla Superficie TIN.

Il menu contestuale offre la possibilità di modificare l'ordine delle definizioni e di **Eliminare** o **Disabilitare** le stesse. Inoltre, per la maggior parte delle definizioni di Superficie TIN, sono disponibili le opzioni **Seleziona** e **Zoom a**, il che rende molto facile trovarle nel disegno. Facendo doppio clic su una definizione o premendo l'opzione **Edita** dal menu contestuale si apre la finestra di dialogo **Superficie: Superficie x, ID step definizione: y** in cui vengono visualizzati tutti i dettagli per la definizione selezionata. È possibile modificare i parametri di definizione.

Statistiche

La scheda **Statistiche** visualizza le statistiche della superficie TIN selezionata (numero di punti e triangoli, quota minima e massima, area 2D e 3D).



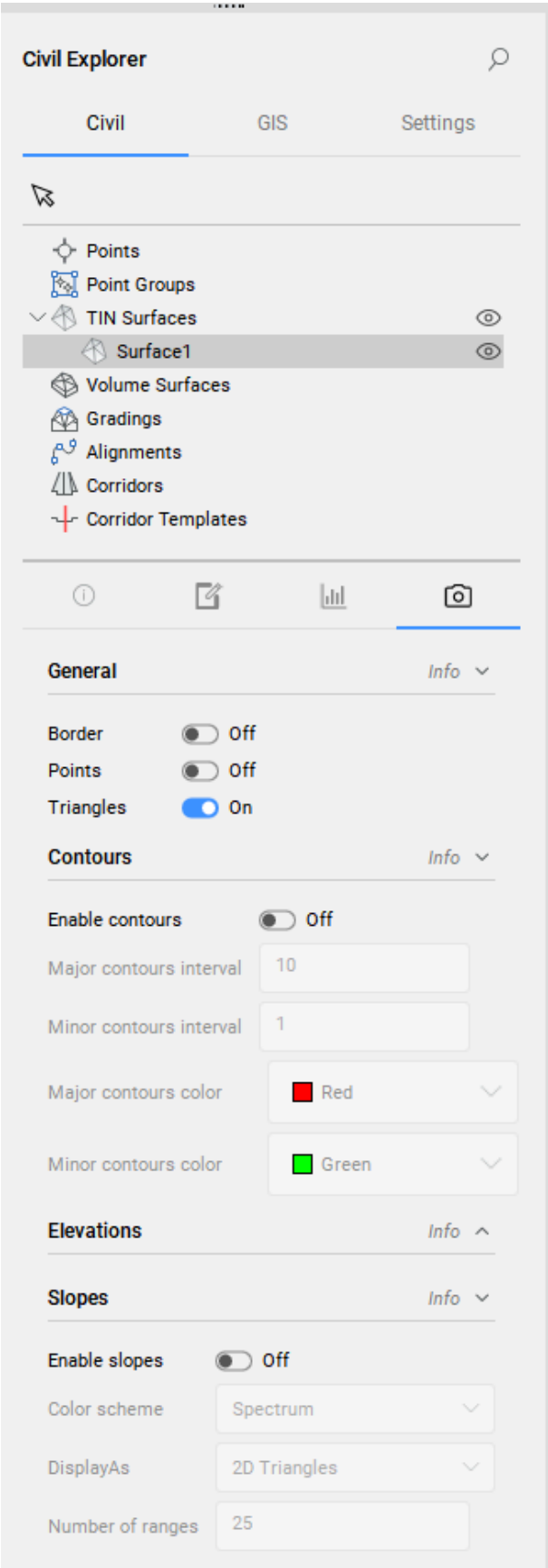
1 Scheda statistiche

2 Dati statistici

Stili di visualizzazione

La scheda **Stili di visualizzazione** consente di impostare gli stili di visualizzazione per la superficie TIN:

- stile di visualizzazione generale – sceglie i componenti della superficie TIN da visualizzare (Bordo, Punti, Triangoli).
- stile di visualizzazione per curve di livello.
- stile di visualizzazione per l'analisi della quota altimetrica.
- stile di visualizzazione per l'analisi della pendenza.


Civil Explorer
Civil
GIS
Settings
Points
Point Groups
TIN Surfaces
Surface1
Volume Surfaces
Gradings
Alignments
Corridors
Corridor Templates
General
Info
Border
Off
Points
Off
Triangles
On
Contours
Info
Enable contours
Off
Major contours interval
10
Minor contours interval
1
Major contours color
Red
Minor contours color
Green
Elevations
Info
Slopes
Info
Enable slopes
Off
Color scheme
Spectrum
DisplayAs
2D Triangles
Number of ranges
25

Generale
Abilita/disabilita la visualizzazione di alcuni componenti della Superficie TIN.

Bordo
Commuta la visualizzazione della linea di confine della superficie TIN.

Punti
Commuta la visualizzazione dei punti della superficie TIN.

Triangoli
Commuta la visualizzazione dei triangoli della superficie TIN.

Curve di Livello
Specifica i parametri per la visualizzazione delle curve di livello su una superficie TIN.

Abilita le Curve di Livello
Commuta la visualizzazione delle curve di livello della superficie TIN. Lo stile di visualizzazione delle curve di livello può essere regolato.

Intervallo curve di livello principali
Consente di immettere l'intervallo per le curve di livello principali.

Intervallo curve di livello secondarie
Consente di inserire l'intervallo per le curve di livello secondarie.

Colore curve di livello principali
Consente di immettere il colore per le curve di livello principali.

Colore curve di livello secondarie
Consente di immettere il colore per le curve di livello minori.

Elevazioni
Specifica i parametri per la creazione dell'Analisi delle Elevazione TIN.

Abilita Elevazioni
Alterna la visualizzazione delle elevazioni della superficie TIN. Lo stili di visualizzazione delle elevazioni può essere regolato.

Crea intervallo da
Consente di scegliere tra i metodi di creazione dell'analisi di elevazione:

- Numero di intervalli
- Range intervallo
- Range intervallo con riferimento

Schema colori
Consente di selezionare la combinazione di colori per l'Analisi di Elevazione.
Scegliere tra le opzioni disponibili:

- **Spettro**
- **Terra**
- **Acqua**
- **Grigio**
- **Rossi**

- **Verdi**
- **Blue**

Sopra lo schema colori di riferimento
Consente di selezionare la combinazione di colori Riferimento precedente.

Sotto lo schema colori di riferimento
Selezionate la combinazione di colori Riferimento seguente .

VisualizzaCome
Selezionare gli elementi Superficie TIN utilizzati per creare l'analisi di elevazione.
Scegliere tra le opzioni disponibili:

- **Triangoli**
- **Curve di Livello**
- **Punti**
- **Triangoli 2D**
- **Contorni 2D**

Range intervallo
Specifica l'intervallo Range per l'Analisi di Elevazione.

Numero di intervalli
Specifica il numero di range per l'Analisi di Elevazione.

Riferimento
Specifica la quota altimetrica del riferimento.

Pendenza
Specifica i parametri per la creazione di analisi di pendenze TIN.

Abilita pendenze
Commuta la visualizzazione delle Pendenze della Superficie TIN. Lo stile di visualizzazione delle pendenze può essere regolato.

Schema colori
Consente di selezionare la combinazione di colori per l'Analisi di Pendenze.
Scegliere tra le opzioni disponibili:

- **Spettro**
- **Terra**
- **Acqua**
- **Grigio**
- **Rossi**
- **Verdi**

VisualizzaCome
Selezionare gli elementi della superficie TIN utilizzati per creare l'Analisi delle Pendenze.
Scegliere tra le opzioni disponibili:

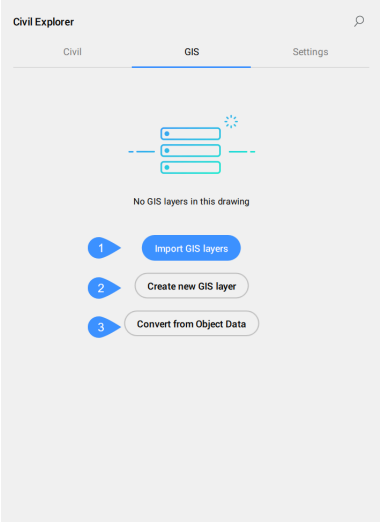
- **Triangoli**
- **Triangoli 2D**

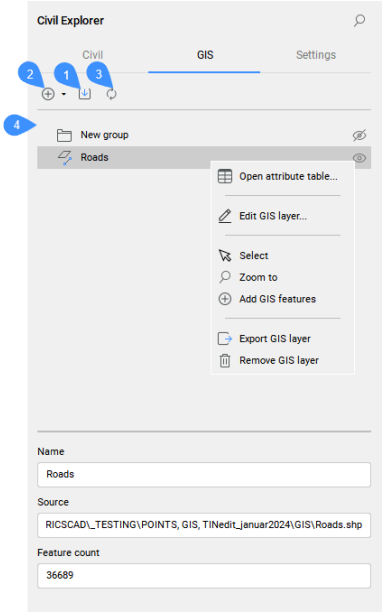
8.24.3 Scheda GIS

La scheda **GIS** contiene un elenco di tutti i layer GIS presenti nel disegno e aiuta a gestirne la visibilità.

Se nel disegno non è presente alcun layer GIS, nella scheda GIS sono disponibili tre opzioni:

- Importa Layers GIS
- Creare Layer GIS
- Converti da Dati Oggetto





1 Importa layers GIS

2 Crea un gruppo e Crea un layer GIS

3 Converti da Dati Oggetto

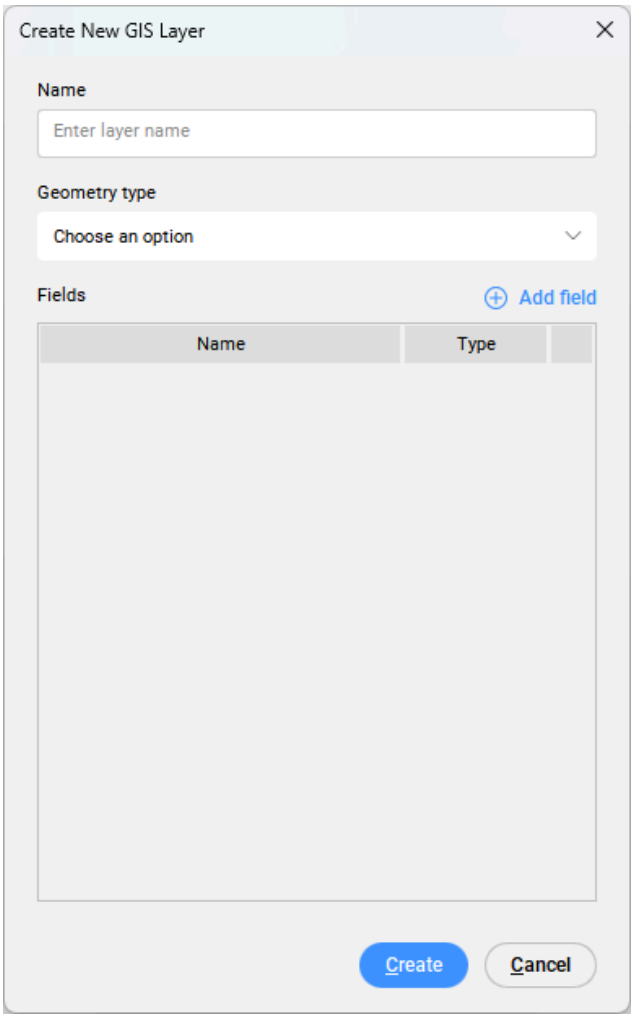
4 Vista struttura GIS

Importa layers GIS

Consente di importare file ESRI SHP o ESRI Geodatabase. Controllare il comando IMPORTAGIS per la descrizione dettagliata della finestra di dialogo di **Importa GIS**.

Crea un nuovo layer GIS

Consente di creare un nuovo layer GIS. All'avvio del comando viene visualizzata la finestra di dialogo **Crea Nuovo Layer GIS**:



Nome

Consente di immettere il nuovo nome del Layer.

Tipo di geometria

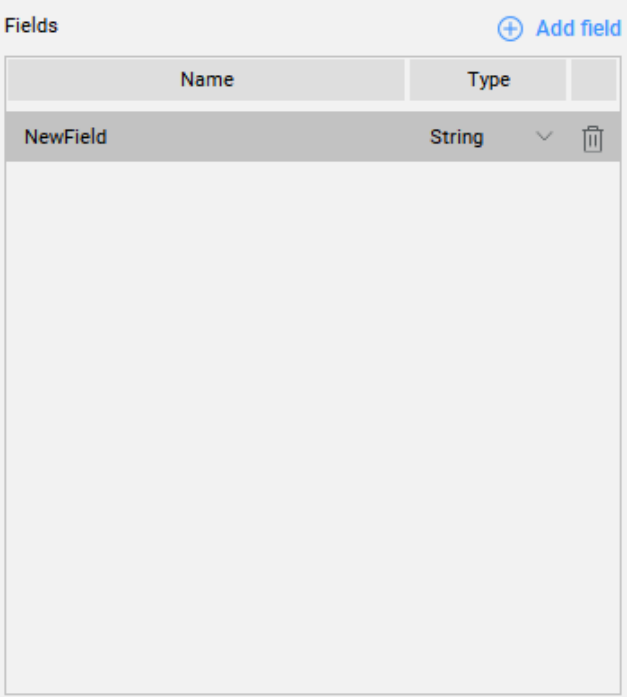
Consente di scegliere tra i seguenti tipi di geometria:

- **Point**
- **Linea**
- **Poligono**

Aggiungi Campo

Aggiunge un nuovo campo.

Cliccando sul pulsante **Aggiungi campo**, viene aggiunto un nuovo campo all'elenco Campi, con il nome predefinito **NewField** e il tipo predefinito **Stringa**. È possibile modificare i campi **Nome** e **Tipo**.

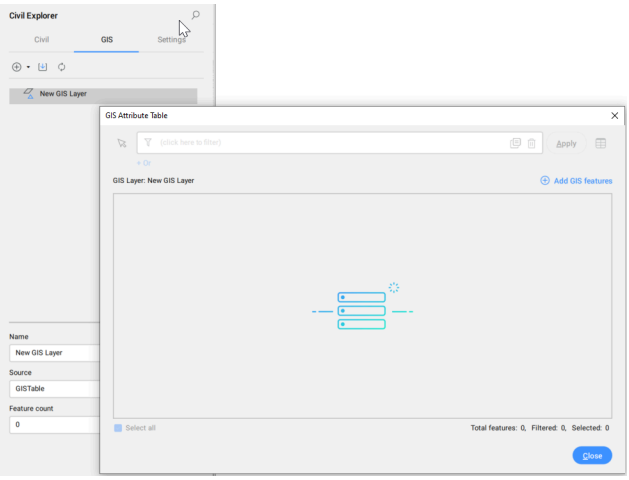


Sono disponibili i seguenti tipi di campo:

- **Stringa**
- **Reale**
- **Intero**

Cliccare sull'icona del cestino nella tabella per eliminare i campi.

Quando si apre per la prima volta la tabella di un Layer GIS appena creato, la tabella è vuota. Per aggiungere funzioni GIS al layer GIS, cliccare sul pulsante **Aggiungi Funzioni GIS**. Selezionare le entità lineari nel disegno e premere Invio. La finestra di dialogo **Tabella Attributi GIS** contiene le entità geografiche GIS selezionate con i dati GIS appropriati.



Converti da Dati Oggetto

Converte le entità geografiche GIS di AutoCAD® Map 3D e Autodesk® Civil 3D dal disegno corrente in dati GIS BricsCAD.

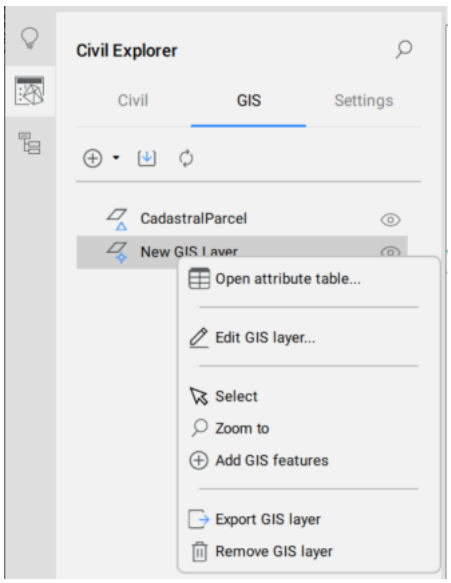
Nota: I Dati Oggetto AutoCAD® Map 3D e Autodesk® Civil 3D possono essere visualizzati e modificati direttamente nel pannello **Proprietà**.

Vista struttura GIS

Elenca tutti i Layer e i Gruppi GIS.

Nota: È possibile riorganizzare i gruppi e i layer GIS utilizzando il trascinamento della selezione.

Cliccando il pulsante destro del mouse su un layer GIS, viene visualizzato il seguente menu contestuale:



Apri tabella attributi...

Apre la finestra di dialogo **Tabella Attributi GIS**.

Edita Layer GIS

Apre finestra di dialogo **Edita Layer GIS**.

Seleziona

Seleziona il Layer GIS.

Zoom a

Esegue lo zoom sul Layer GIS.

Aggiungi Funzioni GIS

Aggiunge entità a un Layer GIS. Viene visualizzato una richiesta nella barra dei comandi per la selezione di entità lineari nel disegno. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Tabella Attributi GIS** in cui le nuove funzioni GIS vengono aggiunte alla fine della tabella.

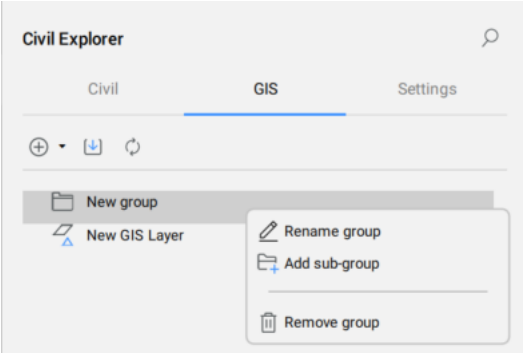
Esporta layer GIS

Esporta il layer GIS.

Rimuovi layer GIS

Rimuove il layer GIS.

Cliccando il pulsante destro del mouse su un gruppo, viene visualizzato il seguente menu contestuale:



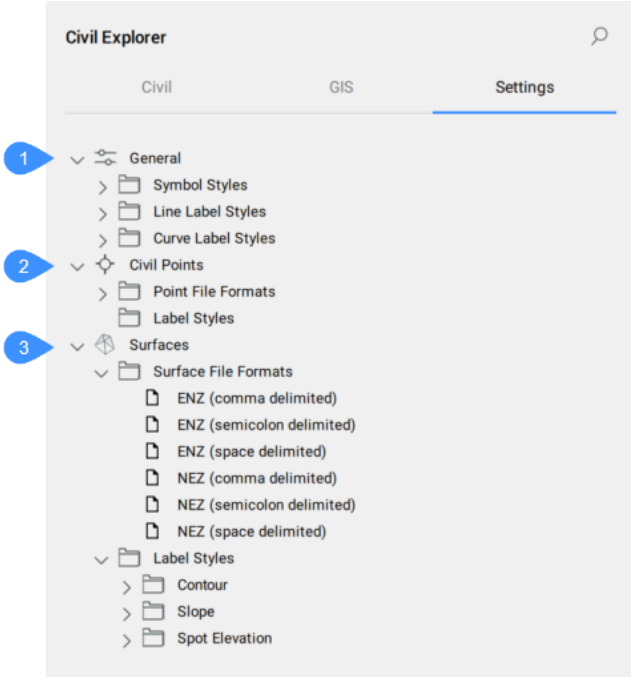
Rinomina gruppo
Rinomina il gruppo.

Aggiungi sottogruppo
Aggiunge un sottogruppo.

Rimuovi gruppo
Rimuove il gruppo.

8.24.4 Scheda Impostazioni

La scheda **Impostazioni** gestisce gli stili e i formati delle entità civili.



1 Generale

2 Punti Civili

3 Superfici

Generale

Definisce gli stili generali dei simboli e delle etichette per le entità civili.

Stile simbolo

Elenca gli stili di simbolo predefiniti e personalizzati. È possibile **Creare**, **Modificare**, **Copiare** o **Eliminare** uno stile di simbolo. Cliccare sull'opzione corrispondente dal menu contestuale per aprire la finestra di dialogo **Stile Simbolo**.

Stili Etichetta Linea

Elenca gli stili di etichetta linea predefiniti e personalizzati.

Stili Etichetta Curva

Elenca gli stili di etichetta curva predefiniti e personalizzati.

Il menu contestuale contiene le opzioni **Crea**, **Modifica**, **Copia** o **Elimina**. Cliccare sull'opzione corrispondente per aprire la finestra di dialogo **Editor Stile Etichetta**.

Punti Civili

Definisce i formati di file dei punti civili e gli stili di etichetta per i punti civili.

Formati File di Punti

Elenca i formati di file di punti predefiniti e personalizzati. L'elenco può essere gestito facendo doppio clic o premendo l'opzione **Modifica** dal menu contestuale che apre la finestra di dialogo **Gestisci Formati dei File di Punti**.

Formati di file di punti predefiniti:

- NameENZ (delimitato da virgole)
- NameENZ (delimitato da punto e virgola)
- NameENZ (delimitato da spazio)
- NomeENZD (delimitato da virgole)
- NomeENZD (delimitato da punto e virgola)
- NomeENZD (delimitato da spazio)
- NameNEZ (delimitato da virgole)
- NameNEZ (delimitato da punto e virgola)
- NameNEZ (delimitato da spazio)
- NomeNEZD (delimitato da virgole)
- NomeNEZD (delimitato da punto e virgola)
- NomeNEZD (delimitato da spazio)
- PENZ (delimitato da virgole)
- PENZ (delimitato da punto e virgola)
- PENZ (delimitato da spazio)
- PENZD (delimitato da virgole)
- PENZD (delimitato da punto e virgola)
- PENZD (delimitato da spazio)
- PNEZ (delimitato da virgole)
- PNEZ (delimitato da punto e virgola)

- PNEZ (delimitato da spazio)
- PNEZD (delimitato da virgole)
- PNEZD (delimitato da punto e virgola)
- PNEZD (delimitato da spazio)

dove:

- P è il Numero del Punto
- E è Est
- N è Nord
- Z è l'Elevazione
- D è la Descrizione Grezza
- Il nome è per i punti che contengono valori alfanumerici per il numero di punto. Inoltre, il nome del punto supporta valori alfanumerici.

Stili Etichetta

Elenca gli stili di etichetta disponibili per i Punti Civili. Il menu contestuale consente di **Creare**, **Modificare**, **Copiare** o **Eliminare** uno stile di etichetta. Le opzioni **Crea**, **Modifica** e **Copia** aprono la finestra di dialogo **Editor Stile Etichetta**, che consente di definire un nuovo stile di etichetta.

Superfici

Definisce i formati di file di superficie e gli stili di etichetta per Curve di Livello, Pendenze e Quote Elevazione.

Formati File di Superfici

Elenca i formati di file di superficie predefiniti e personalizzati. L'elenco può essere gestito facendo doppio clic o premendo l'opzione **Modifica** dal menu contestuale che apre la finestra di dialogo **Gestisci Formati dei File di Punti**.

Stili etichette

Elenca gli stili predefiniti e personalizzati per Curve di Livello, Pendenze e Quote Elevazione. Il menu contestuale consente di **Modificare**, **Copiare** o **Cancellare** uno stile etichetta. Le opzioni di **modifica** e **copia** aprono la finestra di dialogo **Editor Stile Etichetta**, che consente di definire un nuovo stile di etichetta.

8.25 -PUNTICIVILE

Crea punti civili tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.25.1 Descrizione

I punti civili sono definiti in BricsCAD come Entità civili, rappresentate da simboli ed etichette. La rappresentazione grafica dei Punti civili può essere definita tramite **Stile simbolo** e **Stile etichetta**. Oltre alle coordinate XYZ, i Punti Civili possono avere una serie di attributi assegnati, inclusi numero del punto, nome del punto, descrizione grezza (campo) e descrizione completa (estesa). È inoltre possibile aggiungere qualsiasi altro attributo ai Punti civili e visualizzarli nello stile dell'etichetta punto.

Utilizzare il pannello **Proprietà** per modificare le proprietà di un singolo punto o di un gruppo di punti selezionati.

Per una migliore organizzazione, i Punti Civili possono essere raccolti in gruppi di punti in base a determinati criteri determinati dai filtri.

È possibile utilizzare i comandi di base BricsCAD per modificare i Punti Civili in un disegno. Ad esempio, COPIA, COPIACLIP, INCOLLA, INCOLLACLIP, SPOSTA, RUOTA.

È possibile utilizzare i Punti Civili come oggetti di input per la creazione di una superficie TIN, che viene aggiornata automaticamente durante la modifica dei punti.

8.25.2 Metodo

Esistono due metodi per inserire i Punti Civili:

- Inserire un singolo punto specificandone la posizione in un disegno.
- Importare più punti da un file di punti ASCII.
- ***Nota:*** Oltre al file ASCII di base, i punti possono essere importati anche da un file LandXML utilizzando il comando IMPORTALANDXML.

8.25.3 Opzioni all'interno del comando

Specificare la posizione del punto
Consente di specificare la posizione di un nuovo singolo punto in un disegno.

Inserire la descrizione del punto
Consente di specificare una descrizione per il Punto Civile.

Inserire l'elevazione del punto
Consente di specificare una quota altimetrica per il Punto Civile.

Importa punti da file
Crea Punti Civili da un file di punti importato in formato file di testo (.TXT), formato di file delimitato da virgole (.CSV) e altri formati di testo in cui le coordinate XYZ nel file di input sono separate da qualsiasi delimitatore.

Inserire nome file
Consente di specificare il nome del percorso del file.

Inserire il nome del formato del file
Consente di specificare il formato del file di punti.

imposta Stile
Consente di specificare uno stile di simbolo punto durante l'inserimento di un nuovo punto.

Nota: Per ulteriori informazioni sugli stili e le etichette dei punti, consultare l'articolo **Lavorare con i punti Civili**.

?
Elenca i nomi degli stili di simbolo punto disponibili nella Barra dei comandi.

8.26 PUNTICIVILE

Crea Punti Civili

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.26.1 Descrizione

I punti civili sono definiti in BricsCAD come Entità civili, rappresentate da simboli ed etichette. La rappresentazione grafica dei Punti civili può essere definita tramite **Stile simbolo** e **Stile etichetta**. Oltre alle coordinate XYZ, i Punti Civili possono avere una serie di attributi assegnati, inclusi numero del punto, nome del punto, descrizione grezza (campo) e descrizione completa (estesa). È inoltre possibile aggiungere qualsiasi altro attributo ai Punti civili e visualizzarli nello stile dell'etichetta punto.

Utilizzare il pannello **Proprietà** per modificare le proprietà di un singolo punto o di un gruppo di punti selezionati.

Per una migliore organizzazione, i Punti Civili possono essere raccolti in gruppi di punti in base a determinati criteri determinati dai filtri.

È possibile utilizzare i comandi di base BricsCAD per modificare i Punti Civili in un disegno. Ad esempio, COPIA, COPIACLIP, INCOLLA, INCOLLACLIP, SPOSTA, RUOTA.

È possibile utilizzare i Punti Civili come oggetti di input per la creazione di una superficie TIN, che viene aggiornata automaticamente durante la modifica dei punti.

8.26.2 Metodo

Esistono due metodi per inserire i Punti Civili:

- Inserire un singolo punto specificandone la posizione in un disegno.
- Importare più punti da un file di punti ASCII.
- ***Nota:*** Oltre al file ASCII di base, i punti possono anche essere importati da un file LandXML utilizzando il comando IMPORTALANDXML o convertiti da un disegno Civil 3D utilizzando il comando IMPORTACIVIL3D.

8.26.3 Opzioni all'interno del comando

Specificare la posizione del punto
Consente di specificare la posizione di un nuovo singolo punto in un disegno.

Inserire la descrizione del punto
Consente di specificare una descrizione per il Punto Civile.

Inserire l'elevazione del punto
Consente di specificare una quota altimetrica per il Punto Civile.

Importa punti da file
Importa Punti Civili da un file di punti in formato file di testo (TXT), Formato File Delimitato da virgola (CSV) e qualsiasi altro formato ASCII in cui gli attributi dei punti nelle colonne sono separati da qualsiasi delimitatore. È possibile selezionare più file di punti dalla finestra di dialogo **Importa Punti Da File Punti**, che consente di importare Punti Civili da un file di punti ASCII e di selezionare il formato di file di punti appropriato.

Nota: La codifica UTF-8, UTF-8-BOM e ANSI è supportata durante la creazione di Punti Civili da file di punti.

imposta Stile
Consente di specificare uno stile di simbolo punto durante l'inserimento di un nuovo punto.

Nota: Per ulteriori informazioni sugli stili e le etichette dei punti, consultare l'articolo **Lavorare con i punti Civili**.

?
Elenca i nomi degli stili di simbolo punto disponibili nella Barra dei comandi.

8.27 ATTRIBUTIPUNTOCIVILE

Aggiunge o rimuove gli attributi definiti dall'utente ai Punti Civili.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

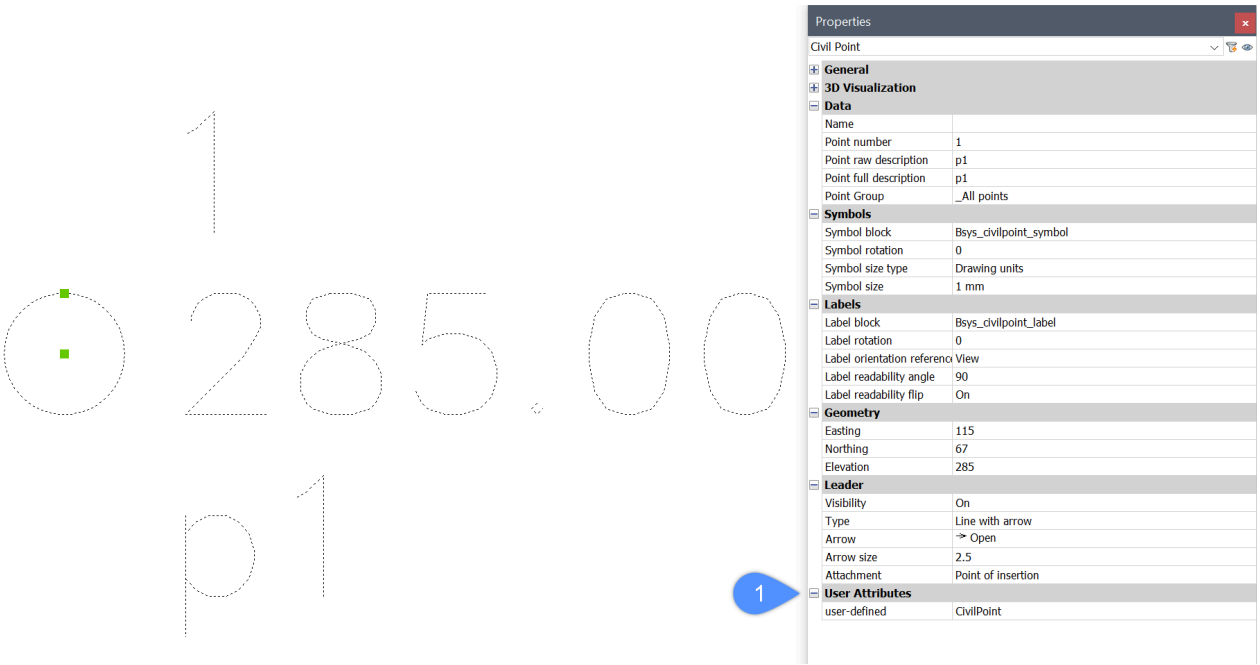
Icona:

8.27.1 Opzioni all'interno del comando

Selezionare punti civili
Consente di selezionare Punti Civili per aggiungere attributi definiti dall'utente.

? per elencare gli attributi utente
Elenca gli attributi definiti dall'utente esistenti nei Punti Civili nella barra dei comandi.

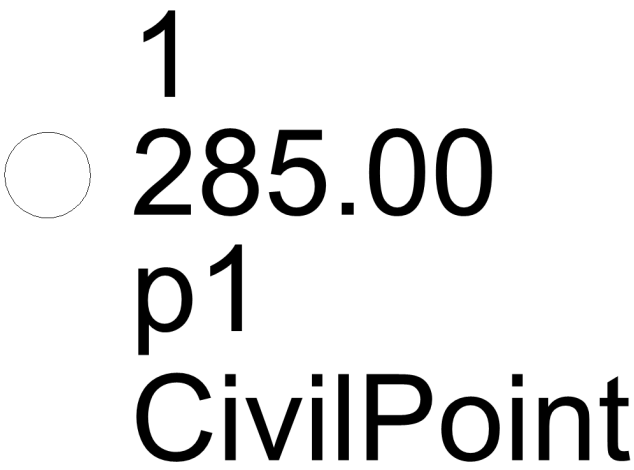
Aggiungi attributo
Aggiunge attributi per il Punto Civile selezionato specificando una chiave (nome) e un valore.
Gli attributi definiti dall'utente vengono aggiunti alla sezione **Attributi Utente** (1) nel pannello **Proprietà**.



È possibile utilizzare l'editor blocchi per aggiungere un nuovo attributo personalizzato al **Blocco Simbolo** punto Civile. Il nuovo attributo viene aggiunto scrivendo la chiave dell'attributo tra parentesi quadrate: **<user-defined>**. La chiave dell'attributo può essere scritta come Testo o come definizione di attributo.
Attributo definito dall'utente aggiunto nell'editor a blocchi:

<Number>
<Elevation>
<Full Description>
<user-defined>

Il blocco Simbolo punto civile visualizzato nella vista Layout:



Rimuovi attributo

Rimuove gli attributi definiti dall'utente nei Punti Civili in base alle chiavi di attributo specificate.

8.28 EDITAPUNTOCIVILE

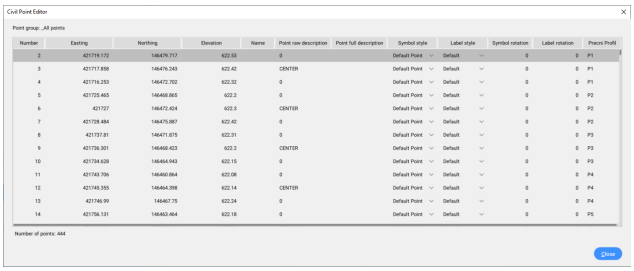
Edita i Punti Civili

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.28.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Editor Punti Civili** che consente di modificare i punti civili selezionati.

Nella finestra di dialogo **Editor Punti Civili** vengono visualizzati i punti Civili e le relative proprietà in una tabella.



Nota:

- Cliccare su una cella per modificarne il contenuto.

- È possibile ordinare i punti Civil in base ad alcune delle loro proprietà.
- La finestra di dialogo **Editor Punti Civili** è non modale. Ciò significa che è possibile lavorare nel disegno mentre la finestra di dialogo **Editor Punti Civili** è disponibile sullo schermo.

Cliccare con il tasto destro del mouse sul punto o sui punti selezionati per aprire un menu contestuale:

Zoom a
Esegue un zoom sul punto civile selezionato.

Pan a
Passa al punto civile selezionato nel disegno.

Seleziona
Seleziona il punto o i punti civili.

Copia negli appunti
Copia i punti civili negli appunti.

Elimina punto
Rimuove i punti civili.

Nota: Si apre una finestra di dialogo di avviso per specificare se si è sicuri di eliminare i punti.

8.29 -ESPORTAPUNTICIVILI

Esporta i Punti Civili in un file esterno tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.29.1 Metodo

Selezionare i Punti Civili nel disegno, indicare il nome del formato del file di punti, quindi il nome e la posizione del file.

Nota: La finestra di dialogo **Esporta Come** viene visualizzata quando la variabile di sistema FILEDIA è impostata su ON.

8.29.2 Opzioni all'interno del comando

Gruppi di punti
Specifica il nome del gruppo di punti da esportare.

? per elencare i gruppi di punti
Elenca tutti i gruppi di punti disponibili nel disegno. È possibile copiare/incollare il nome nella Barra dei comandi.

Immettere il nome del formato del file di punti
Specifica il nome del formato del file di punti utilizzato per l'esportazione.

? per elencare i formati di file di punti
Elenca tutti i nomi dei formati di file di punti disponibili. È possibile copiare/incollare il nome nella Barra dei comandi.

Includere attributi di punto aggiuntivi non definiti nel formato selezionato
Consente di scegliere se includere attributi di punti che non sono definiti nel formato selezionato.

8.30 ESPORTAPUNTICIVILI

Esporta i Punti Civili in un file esterno.

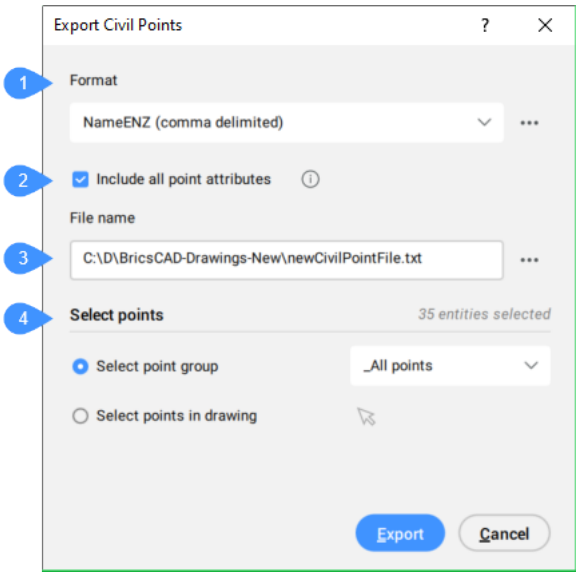
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.30.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta Punti Civili**.

La finestra di dialogo **Esporta Punti Civil** consente di esportare i punti Civili in un file esterno.



1 Formato

2 Includi tutti gli attributi dei punti

3 Nome file

4 Seleziona punti

Formato

Consente di selezionare dall'elenco a discesa un formato per il file esportato.

Nota: Premere i tre punti dal lato destro per aprire la finestra di dialogo **Gestisci Formati dei File di Punti** e creare un nuovo formato di file.

Includi tutti gli attributi dei punti

Se questa opzione è selezionata, include gli attributi di punti aggiuntivi che non sono definiti nel formato selezionato per l'esportazione.

Nome file

Definisce il percorso e il nome del file.

Seleziona punti

Consente di selezionare i Punti Civili per l'esportazione.

Seleziona gruppo di punti
Consente di selezionare un gruppo di punti dall'elenco a discesa.

Seleziona punti nel disegno

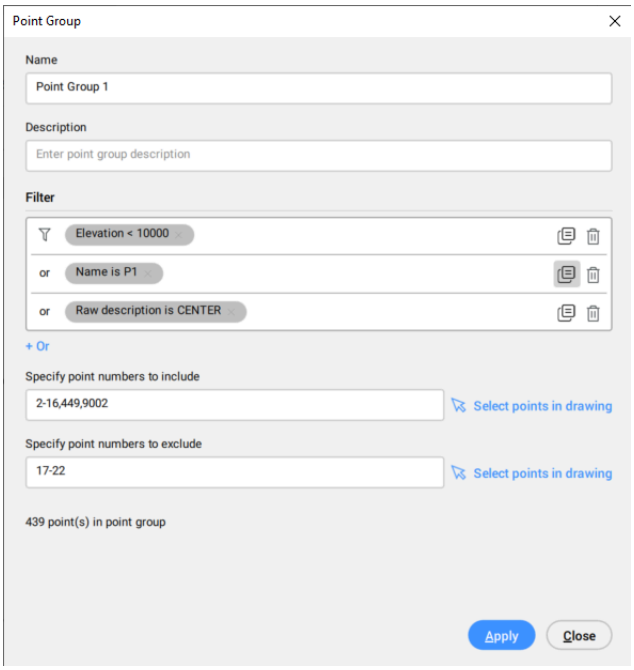
Cliccare sul pulsante di selezione ( ) per selezionare i Punti Civili nel disegno per l'esportazione.

8.31 GRUPPOPUNTICIVILI

Crea gruppi di Punti Civili

8.31.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Gruppo Punto** che consente di creare o modificare un gruppo di punti di Punti Civili.



Nota: Cliccare su una cella per modificarne il contenuto.

Nome
Consente di immettere il nome di un nuovo gruppo punto per il quale verrà creato un nuovo filtro o di visualizzare il nome di un gruppo punto esistente.

Nota: Se il nome del gruppo punto non è definito, viene visualizzato un messaggio di avviso.

Descrizione
Consente di immettere una descrizione del gruppo punto o di visualizzare la descrizione di un gruppo punto esistente.

Filter (Filtro)
Consente di creare un nuovo filtro o di modificarne uno esistente in cui è possibile specificare i criteri per l'inclusione e/o l'esclusione di punti nel gruppo punto selezionato.

Nota: È possibile aggiungere, duplicare o eliminare i filtri.

Nota: Una volta creato un singolo filtro in un determinato disegno, esso influisce anche su tutti i punti inseriti successivamente in quel disegno.

I parametri utilizzati per il filtraggio sono:

- Elevazione
- Nome
- Descrizione grezza
- Descrizione completa
- Chiave attributo utente
- Valore attributo utente

Specifica numeri di punti da includere
Consente di immettere i numeri di punti da includere nel filtro specificato.

Nota: I punti possono essere selezionati dal disegno premendo la freccia dal lato destro del campo.

Specifica numero di punti da escludere
Consente di immettere i numeri di punto da escludere dal filtro specificato.

Nota: I punti possono essere selezionati dal disegno premendo la freccia dal lato destro del campo.

Nota:

- Se non è stato definito alcun filtro, viene visualizzato un messaggio di avviso.
- È possibile creare un gruppo punto anche se nel disegno non sono presenti punti Civili.

8.32 -GRUPPOPUNTICIVILI

Crea gruppi di **Punti Civili** tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.32.1 Descrizione

A seconda dei filtri specificati, i punti possono essere inclusi o esclusi dal gruppo di punti.

8.32.2 Metodo

Esistono due modi per utilizzare il comando:

- Creare un nuovo gruppo di punti e aggiungere filtri per includere o escludere punti dal gruppo.
- Modificare i filtri di un gruppo di punti esistente.
- Con questo metodo, è possibile specificare il nome del gruppo di punti esistente nel primo passaggio e quindi modificare i filtri.

8.32.3 Opzioni all'interno del comando

Immetti il nome del gruppo di punti
Consente di immettere il nome di un nuovo gruppo di punti per il quale verrà creato un nuovo filtro. Consente inoltre di immettere il nome di un gruppo di punti esistente per il quale si desidera modificare i filtri.

filtro per Includere

Consente di creare un nuovo filtro o di modificarne uno esistente in cui è possibile specificare i criteri per l'inclusione di punti nel gruppo punto selezionato.

1 Selezionare il nome dell'attributo Punto Civile esistente nella Barra dei comandi.

2 Specificare un singolo valore di attributo, più valori, un intervallo di valori o qualsiasi combinazione delle opzioni elencate, in base ai punti inclusi nel gruppo di punti desiderato. Quando si specificano più valori di attributo, viene utilizzata una virgola (,) senza uno spazio per la separazione.

Oltre a immettere valori/chiavi di attributo completi, è possibile definire i filtri in altri modi:

- Specificare solo il primo carattere del nome e il segno "*", ad esempio "a*", dove il filtro prenderà in considerazione tutti i nomi che iniziano con "a".
- Specificare il primo e l'ultimo carattere con un segno intermedio "*", ad esempio "a*z", dove il filtro prenderà in considerazione tutti i nomi che iniziano con "a" e terminano con "z".
- Specificare il segno "*" e un ultimo carattere, ad esempio "*z", in cui il filtro prenderà in considerazione tutti i nomi che terminano con "z".
- Specificare i singoli caratteri, i caratteri mancanti vengono sostituiti con il segno "*", ad esempio "a*b*" dove il filtro prenderà in considerazione tutti i nomi che iniziano con "a" e con il terzo carattere "b".

Nota:

- È possibile aggiungere più filtri al gruppo di punti esistente.
- Una volta creato un singolo filtro in un determinato disegno, esso influisce anche su tutti i punti inseriti successivamente in quel disegno.

filtro per Escludere

Consente di creare un nuovo filtro o di modificarne uno esistente in cui è possibile specificare i criteri per l'esclusione di punti nel gruppo punto selezionato.

La procedura per l'aggiunta di un nuovo filtro è esattamente la stessa descritta nella sezione **filtro per Includere**.

? per elencare i gruppi di punti

Elenca i gruppi di punti esistenti nella disegno nella barra dei comandi.

Specifica numeri di punti da includere

Consente di immettere i numeri di punti da includere nel filtro specificato.

Specifica numero di punti da escludere

Consente di immettere i numeri di punto da escludere dal filtro specificato.

Nome

Consente di immettere i nomi dei punti da includere nel filtro specificato, se l'opzione **filtro per Includere** è selezionata nel passaggio precedente.

Consente di immettere i nomi dei punti da escludere dal filtro specificato, se nel passaggio precedente è stata selezionata l'opzione **filtro per Escludere**

Nota: **_All points** non può essere rimosso o modificato.

Elevazione

Consente di immettere l'elevazione dei punti da includere nel filtro specificato, se nel passaggio precedente è stata selezionata l'opzione **filtro per Includere**.

Consente di immettere i nomi dei punti da escludere dal filtro specificato, se nel passaggio precedente è stata selezionata l'opzione **filtro per Escludere**

Un esempio di filtro Elevazione con più valori di attributo, incluso un intervallo di valori, è simile al seguente: "100-200,>400". Questo filtro include tutti i punti con un intervallo di altitudine compreso tra 100 e 200 metri e allo stesso tempo tutti i punti con un'altitudine superiore a 400 m.

Si aggiunge un nuovo filtro al corrente gruppo di punti campione per includere i punti in base alla descrizione grezza dei punti: "Tombino".

In base al filtro aggiuntivo, solo i punti che soddisfano i criteri di entrambi i filtri: Elevazione="100-200,>400" e Descrizione Grezza="Tombino" vengono inclusi nel gruppo di punti di esempio.

desCrizione completa

Consente di immettere le descrizioni complete dei punti da includere nel filtro specificato, se l'opzione **filtro per Includere** è selezionata nel passaggio precedente.

Consente di immettere le descrizioni complete dei punti da escludere dal filtro specificato, se l'opzione **filtro per Escludere** è selezionata nel passaggio precedente.

descrizione Grezza

Consente di immettere le descrizioni grezze dei punti da includere nel filtro specificato, se l'opzione **filtro per Includere** è selezionata nel passaggio precedente.

Consente di immettere le descrizioni grezze dei punti da escludere dal filtro specificato, se nel passaggio precedente è stata selezionata l'opzione **filtro per Escludere**

CHiave attributo utente

Consente di immettere le chiavi di attributo definite dall'utente (nomi di attributi) da includere nel filtro specificato, se l'opzione **filtro per Includere** è selezionata nel passaggio precedente.

Consente di immettere le chiavi di attributo definite dall'utente (nomi di attributi) da escludere dal filtro specificato, se l'opzione **filtro per Escludere** è selezionata nel passaggio precedente.

Valore attributo utente

Consente di immettere le chiavi di attributo definite dall'utente (nomi di attributi) da includere nel filtro specificato, se l'opzione **filtro per Includere** è selezionata nel passaggio precedente.

Consente di immettere le chiavi di attributo definite dall'utente (nomi di attributi) da escludere dal filtro specificato, se l'opzione **filtro per Escludere** è selezionata nel passaggio precedente.

Rimuovi gruppo

Rimuove il gruppo di punti civili selezionato.

riNomina gruppo

Consente di rinominare il gruppo di punti selezionato.

8.33 ZOOMPUNTOCIVILE

Fornisce un modo rapido per spostarsi ad un punto civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.33.1 Descrizione

Ingrandisce un punto civile indicandone il numero o il nome.

8.33.2 Opzioni all'interno del comando

Nome punto

Definisce un punto civile in base al nome.

Numero punto
Definisce un punto civile in base al relativo numero di punto.

8.34 DISATTSCHINT

Visualizza gli elementi dell'interfaccia utente nascosti dal comando ATTSCHINT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: * Non utilizzare il tastierino numerico. Sulle tastiere AZERTY: non premere il tasto Maiusc quando si preme il tasto numerico.

8.35 ATTSCHINT

Ingrandisce l'area di disegno nascondendo gli elementi dell'interfaccia utente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: * Non utilizzare il tastierino numerico. Sulle tastiere AZERTY: non premere il tasto Maiusc quando si preme il tasto numerico.

8.35.1 Metodo

Gli elementi dell'interfaccia utente vengono nascosti in base ai valori della variabile di sistema CLEANSCREENOPTIONS.

8.36 PULISCIVARIABILIINUTILIZZATE

Elimina le variabili parametriche non utilizzate dalle espressioni di vincolo e non collegate alle quote.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.36.1 Descrizione

Elimina automaticamente le variabili parametriche non utilizzate dalle espressioni di vincolo e non collegate alle quote quando viene eseguito il comando.

8.37 CLIP

Ritaglia la visualizzazione dell'entità selezionata in base a un limite di ritaglio specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.37.1 Metodo

Selezionare un'entità per ritagliarla definendo un limite di ritaglio.

L'elenco delle opzioni nella Barra dei comandi varia a seconda del tipo di entità selezionata. È possibile selezionare una delle seguenti entità: Xrif, Blocco, Immagine, PDF o Finestra.

Nota: Il comando CLIP unifica i comandi XRITAGLIA, RITAGLIAIMM, RITAGLIAPDF e RITAGLIAFIN.

Ritaglio di un riferimento xrif o di blocco

Le opzioni all'interno della Barra dei comandi per il ritaglio di un riferimento Xrif o di blocco sono descritte nell'articolo relativo al comando **XRITAGLIA**.

Ritagliare un'immagine

Le opzioni all'interno della Barra dei comandi per il ritaglio di un'immagine sono descritte nell'articolo sul **RITAGLIAIMM**.

Ritaglio di un PDF

Le opzioni all'interno della Barra dei comandi per il ritaglio di un PDF sono descritte nell'articolo sul comando **RITAGLIAPDF**.

Ritagliare una finestre di layout

Le opzioni all'interno della Barra dei comandi per il ritaglio di una finestra sono descritte nell'articolo sul comando **RITAGLIAFIN**.

8.38 VISUALIZZARITAGLIO

Attiva/disattiva la proprietà Visualizzazione Ritaglio dei piani di sezione e entità sezione BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: La visualizzazione dell'entità di sezione può essere attivata o disattivata anche tramite il pannello **Proprietà**.

8.39 CLIPIT (Express Tools)

Ritaglia immagini, entità coprenti, blocchi o riferimenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

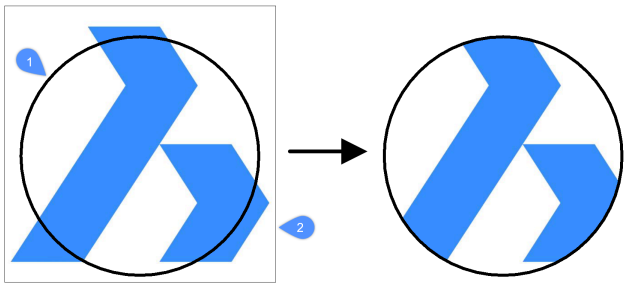
8.39.1 Descrizione

Ritaglia immagini, entità coprenti, blocchi o riferimenti esterni in base a uno spigolo di ritaglio.

Nota: Solo le entità polilinea, cerchio, arco, ellisse o testo possono essere utilizzate come bordo di ritaglio.

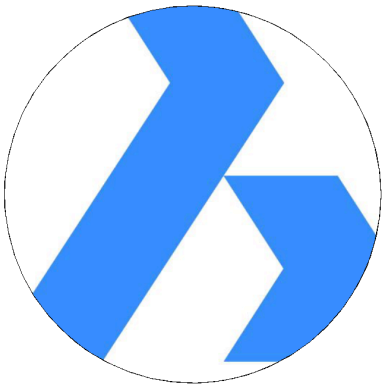
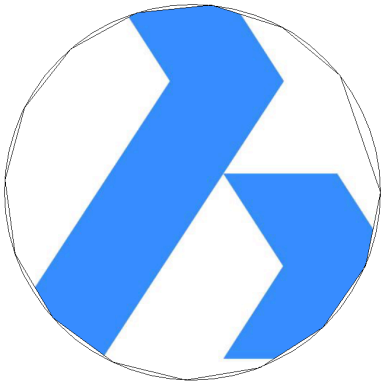
8.39.2 Metodo

Selezionare il bordo di ritaglio (1), quindi l'entità da ritagliare (2).



Inserire la distanza di errore massima consentita per la risoluzione dei segmenti di arco.

Nota: Il valore predefinito è 0,02. Un valore più basso fornisce un ritaglio più uniforme, ma comporta prestazioni più lente di BricsCAD quando un disegno viene rigenerato.

- Distanza di errore = 0,02
- 
- Distanza di errore = 1
- 

8.40 CHIUDI

Chiude il disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.40.1 Descrizione

Chiude il disegno corrente dopo che è stato salvato. Se sono state apportate modifiche dall'ultimo salvataggio, una finestra di dialogo **BricsCAD** offre l'opportunità di salvare il disegno prima di chiuderlo.

8.41 COLORE

Apre la finestra di dialogo **Colore**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

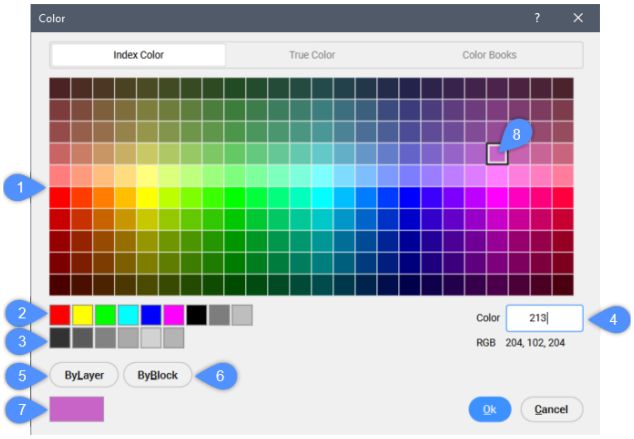
Alias: CO, COLORE, DDCOLOR, DDCOLOUR

8.41.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Colore** per specificare il colore corrente.

La finestra di dialogo **Colore** consente di selezionare un colore per layer, griglie, quote, sfondo... Contiene 3 schede: **Colore Indice**, **True Color** e **Cataloghi Colore**.

8.41.2 Scheda Colore Indice



Tavolozza colori (1)
Visualizza 240 colori.

Colori base (2)
Visualizza i colori di base.

Colori in tonalità di grigio (3)
Visualizza sfumature di grigio.

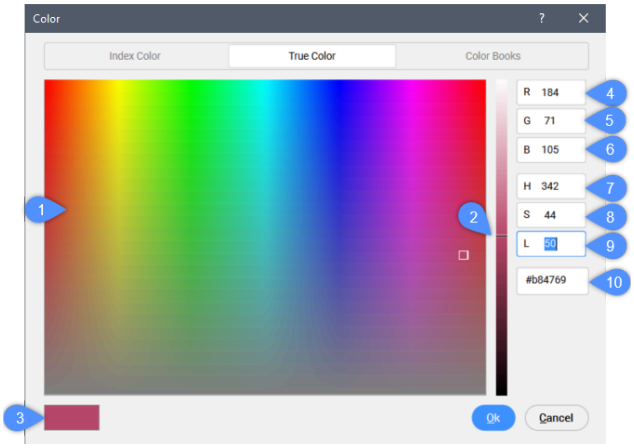
Colere indice (4)
Visualizza l'indice del colore selezionato. È possibile inserire un indice e visualizzare in anteprima il colore nel campo (7). Il colore corrispondente è contrassegnato da un quadrato (8).

DaLayer (5)
Imposta il colore su DaLayer con il quale le entità adottano il colore definito dalla proprietà del layer.

DaBlocco (6)
Imposta il colore su DaBlocco con il quale le entità adottano il colore definito dal blocco che le include.

Anteprima del colore scelto (7)
Visualizza l'anteprima del colore selezionato.

8.41.3 Scheda True Color



Colore (1)
Specifica la tonalità (sinistra e destra) e la saturazione (su e giù).

Barra della luminosità (2)
Specifica la luminosità del colore.

Anteprima del colore scelto (3)
Visualizza l'anteprima del colore selezionato.

Rosso (R=Red) - (4)
Specifica la quantità di rosso nel colore. Intervallo da 0 (non rosso) a 255 (Rosso pieno).

Verde (G=Green) - (5)
Specifica la quantità di verde nel colore. Intervallo da 0 (senza verde) a 255 (verde pieno).

Blu (B=Blue) - (6)
Specifica la quantità di blu nel colore. Intervalloda 0 (senza blu) a 255 (blu pieno).

Nota: Tonalità, saturazione e luminosità lavorano insieme, mentre il rosso, il verde e il blu lavorano separatamente.

Hue (H) - (7)
Specifica la tonalità del colore. Si estende da rosso a verde, blu e rosa.
Varia da 0 a 359.

Saturazione (S) - (8)
Specifica l'intensità del colore. Varia da 0 a 100. La saturazione è l'intensità del colore, dove 0 = grigio e 100 = colore pieno.

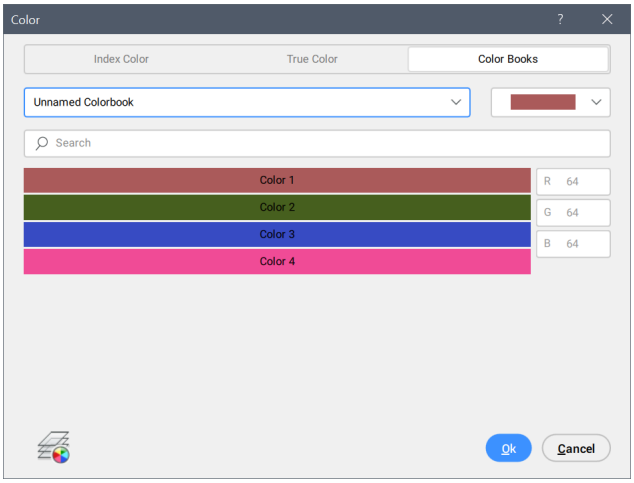
Luminosità (L) - (9)
Specifica la luminosità del colore. Il valore varia da 0 a 100. La luminosità è la luminosità o l'oscurità del colore, dove 0 = nero e 100 = bianco.

Nota: Quando il colore corrente è bianco (L=100) o nero (L=0) e viene selezionato un True Color nella finestra di dialogo del comando **COLORE**, la luminosità è impostata su 50. Inoltre, il true color selezionato non è sincronizzato con la luminosità.

Codice colore (10)
Visualizza il codice del colore selezionato.

8.41.4 Scheda Cataloghi Colore

Scegliere un catalogo colori presente sul proprio sistema.



Nota:

- La variabile di sistema COLORBOOKPATH specifica la cartella in cui BricsCAD deve cercare i file dei cataloghi colore.
- Sono supportati i cataloghi colori crittografati. I cataloghi colori crittografati non sono inclusi in BricsCAD.

8.42 -COLORE

Imposta il colore di lavoro corrente, tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -CO

8.42.1 Metodi

Inserire il nome, il numero o il valore RGB di un colore:

- Specificare un nome di colore: Rosso, Giallo, Verde, Ciano, Blu, Magenta, Bianco, DaLayer o DaBlocco.
- Specificare un numero compreso tra 0 e 256, che rappresenta il colore dell'indice.
- Specificare un valore per ciascuno dei valori rosso, verde e blu, che rappresenta il colore reale. L'intervallo è compreso tra 0 e 255. Ad esempio, il bianco è 255,255,255 e il grigio è 128,128,128.
- Specificare un nome del catalogo colori.

8.43 LINEACOM

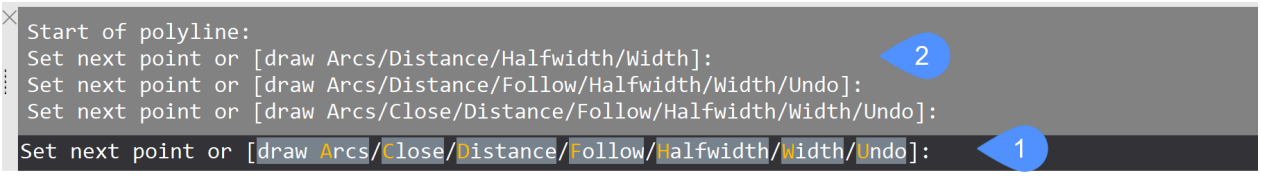
Apre il pannello della **Barra dei comandi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.43.1 Descrizione

Apre il pannello della **Barra dei comandi** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello della **Barra dei comandi** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello della **Barra dei Comandi** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Barra dei Comandi** consente di avviare comandi o modificare variabili di sistema digitando il nome del comando o della variabile.



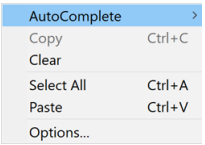
1 Barra dei Comandi

2 Cronologia dei comandi

8.43.2 Barra dei Comandi

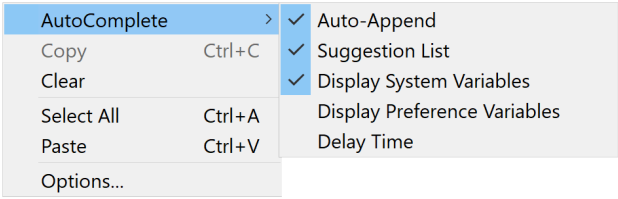
Visualizza la richiesta del comando corrente. Se nessun comando è attivo, viene richiesto di immettere il nome del comando. Se un comando è attivo, visualizza la richiesta e le opzioni pertinenti al comando corrente. Le scorciatoie delle richieste vengono evidenziate. È possibile inserire le scorciatoie nella barra dei comandi o cliccare su di esse con il tasto sinistro del mouse.

Cliccando il tasto destro del mouse compare un menu di scelta rapida con i seguenti strumenti.



AutoCompletameto

Passare il mouse sull'opzione di **AutoCompletameto**. Viene visualizzato un altro menu contestuale:



- Se **Auto-Accodamento** è selezionato, la voce viene completata automaticamente se rimane un solo comando possibile.
- Se l'opzione **Lista Suggerimenti** è selezionata, durante la digitazione nella barra dei comandi, viene visualizzato l'elenco dei comandi possibili.
- Se l'opzione **Visualizza Variabili di Sistema** è selezionata, le variabili di sistema vengono incluse nella lista di suggerimenti.

- L'opzione **Tempo di Ritardo** consente di impostare il tempo in secondi prima della visualizzazione automatica delle funzioni della tastiera.

Copia
Questa opzione copia il testo selezionato negli Appunti.

Pulisci
Questa opzione cancella la cronologia della barra dei comandi.

Seleziona Tutto
Questa opzione seleziona tutto il contenuto completato della cronologia dei comandi.

Incolla
Questa opzione consente di passare il testo dagli appunti alla barra dei comandi.

Opzioni
Questa opzione visualizza la finestra di dialogo **Impostazioni** nella sezione Barra dei Comandi.

8.43.3 Cronologia dei Comandi

Visualizza la cronologia dell'input della Barra dei comandi per la sessione BricsCAD corrente.

8.43.4 Accesso alla cronologia degli input

Utilizzare i tasti Freccia Su e Freccia Giù al prompt dei comandi o a un prompt di input per accedere e riutilizzare la cronologia dei comandi di input recenti.

Nota: I contrassegni per l'input recente delle posizioni dei punti vengono visualizzati nell'area di disegno. I marcatori sono controllati dalle variabili di sistema SNAPMARKERSIZE, SNAPMARKERCOLOR e SNAPMARKERTHICKNESS.

Attenzione: La cronologia di input può includere gli ultimi 12 elementi del comando corrente (dalle chiamate correnti e precedenti) e gli ultimi 12 elementi di altri comandi precedenti.

8.44 NASCLINEACOM

Chiude il pannello della **Barra dei comandi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.44.1 Descrizione

Chiude il pannello della **Barra dei Comandi** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello della **Barra dei Comandi** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona Barra dei Comandi viene rimossa dalla pila.

8.45 COMANDI

Elenca i nomi dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.45.1 Descrizione

Elenca i nomi dei comandi disponibili nel programma in base al livello di licenza, prima il nome in inglese seguito dal nome del comando localizzato.

8.45.2 Opzioni

Interni
Elenca i nomi dei comandi nativi di BricsCAD.

ESterni
Elenca i nomi dei comandi delle applicazioni aggiuntive.

ENtrambi
Elenca i nomi dei comandi interni ed esterni.

8.46 COMMUNICATORINFO

Controlla se il componente aggiuntivo Communicator per BricsCAD® è installato correttamente e fornisce un rapporto diagnostico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Il comando è disponibile solo su Windows.

Fino alla V21, le versioni principali di BricsCAD e Communicator per BricsCAD® devono corrispondere (ad esempio: Communicator per BricsCAD® versione 20.2.x funziona con BricsCAD versione 20.2.x).
A partire dalla V21 è supportata la compatibilità tra le versioni secondarie (ad esempio:Communicator per BricsCAD® V21.1.x funzionerà con BricsCAD V21.2.x).

8.46.1 Descrizione

Passa alla finestra Cronologia e quindi fornisce un report.

Quando Communicator per BricsCAD® non è installato, il comando segnala:

```
Breve risultato del controllo: Caricamento del modulo Communicator: NON RIUSCITA
```

8.47 CONO

Disegna un solido 3D a forma di cono.

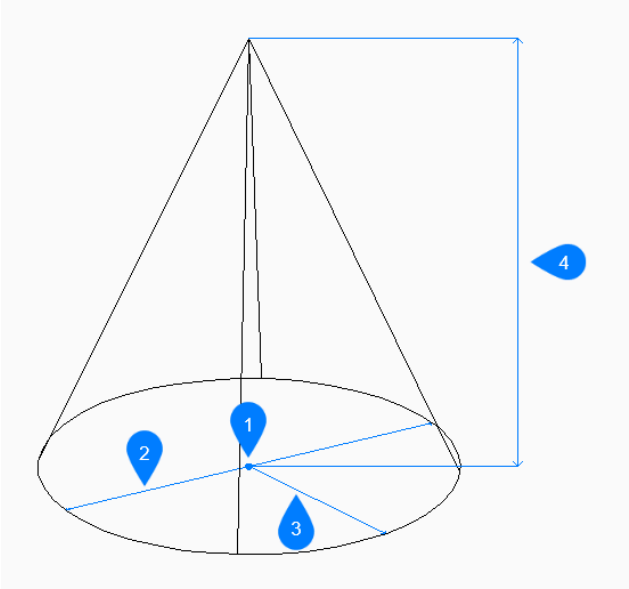
Nota: In BricsCAD Lite, i quale non supporta i solidi 3D, il comando CONO avvia il comando AI_CONE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.47.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di cono circolare o ellittico. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro, 3 punti, 2 punti, tangenti, punti finali dell'asse e altezza.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Altezza

8.47.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un cono:

- Punto centrale:
- 3 Punti
- 2 Punti
- Tangente tangente raggio
- Ellittico

8.47.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare il punto centrale
Consente di iniziare a creare un cono circolare specificando il centro della base.

Raggio della base del cono
Consente di specificare il raggio della base del cono.

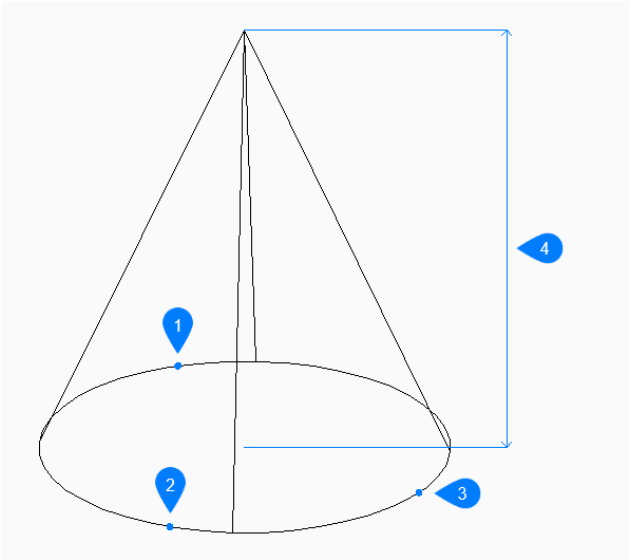
Diametro
Consente di specificare il diametro della base del cono.

3Punti
Consente di iniziare a creare un cono circolare specificando tre punti sulla circonferenza della base.

Primo punto
Specifica il primo punto sulla circonferenza.

Secondo punto
Specifica il secondo punto sulla circonferenza.

Terzo punto
Specifica il terzo punto sulla circonferenza.



1 Punto 1

2 Punto 2

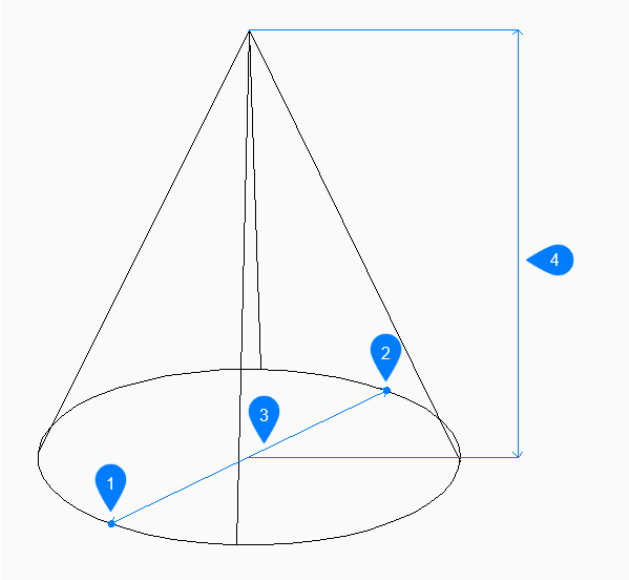
3 Punto 3

4 Altezza

2Punti
Consente di iniziare a creare un cono circolare specificando due punti sulla circonferenza della base.

Prima estremità del diametro:
Specificare la prima estremità del diametro.

Seconda estremità del diametro:
Specificare la seconda estremità del diametro.



1 Punto 1

2 Punto 2

3 Diametro

4 Altezza

Tangente Tangente Raggio

Consente di iniziare a creare un cono circolare selezionando un punto tangente sulla prima e sulla seconda entità.

Specificare il primo punto di tangenza dell'oggetto

Consente di selezionare un punto tangente sulla prima entità.

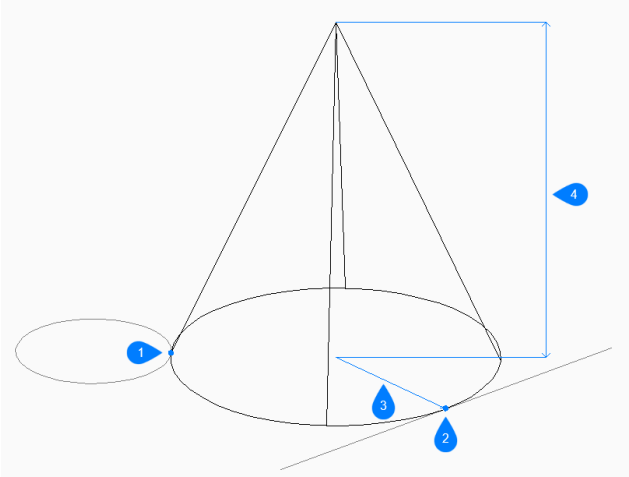
Specificare il secondo punto di tangenza dell'oggetto

Consente di selezionare un punto tangente sulla seconda entità.

Raggio del cerchio

Consente di specificare un raggio valido per la base.

Nota: Se si specifica un raggio impossibile con le tangenti selezionate, viene richiesto di specificare nuovamente le tangenti e il raggio.



1 Punto tangente 1

2 Punto tangente 2

3 Raggio

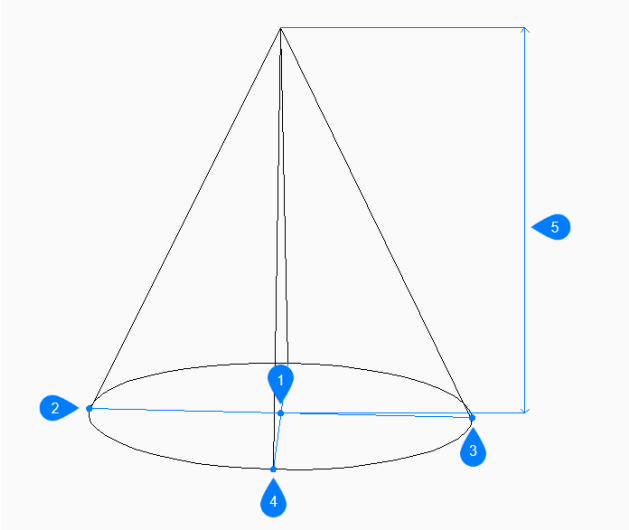
4 Altezza

Ellittico
Consente di iniziare a creare un cono ellittico specificando la prima estremità, la seconda estremità e l'altra estremità dell'asse dell'ellisse.

Impostare la prima estremità dell'ellisse
Specifica la prima estremità dell'asse dell'ellisse.

Seconda estremità dell'asse dell'ellisse
Specifica la seconda estremità dell'asse dell'ellisse.

Altra estremità dell'asse dell'ellisse
Specifica il raggio dell'altro asse dell'ellisse.



1 Centro

2 Prima estremità dell'asse dell'ellisse

3 Seconda estremità dell'asse dell'ellisse

4 Estremità dell'altro asse

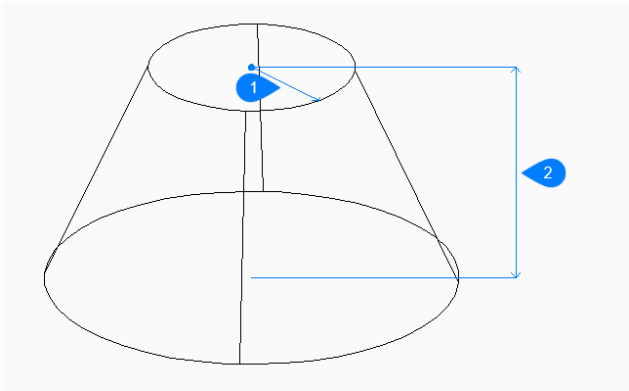
5 Altezza

Specificare altezza
Consente di specificare l'altezza del cono.

2Punti
Specifica l'altezza del cono come distanza tra due punti qualsiasi.

punto finale dell'Asse
Specificare il punto finale dell'asse per definire l'altezza e l'orientamento del cono nello spazio 3D. Il centro della base viene utilizzato come altro punto finale dell'asse.

Raggio superiore
Specificare un raggio per la parte superiore del cono. Qualsiasi raggio maggiore di zero (0) crea un cono con una parte superiore piatta.



1 Raggio superiore

2 Altezza

8.48 CONNETTI

Collega linee, archi e/o polilinee complanari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

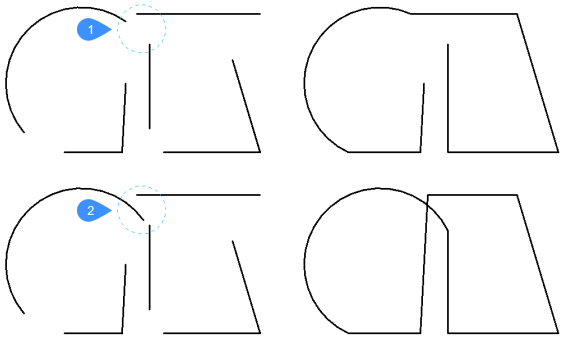
8.48.1 Descrizione

Consente di collegare una o più linee, archi e/o polilinee complanari i cui punti iniziale e/o finale non si sovrappongono tagliando ed estendendo in base alle esigenze. Le entità connesse vengono quindi unite in una o più polilinee, quando possibile.

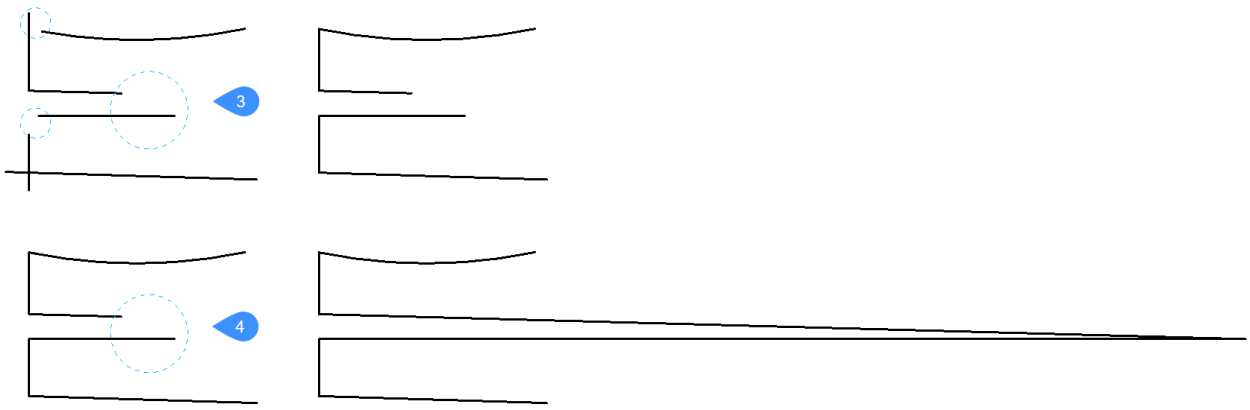
8.48.2 Metodo

Il comando trova e chiude gerarchicamente gli spazi tra le entità selezionate. Sulla base della distribuzione delle dimensioni degli spazi, gli spazi piccoli vengono chiusi per primi (vedere le differenze tra (1) e (2) e i risultati corrispondenti). Le entità le cui estensioni non si intersecano vengono ignorate.

Nota: La definizione geometrica sottostante delle entità di input non viene modificata.

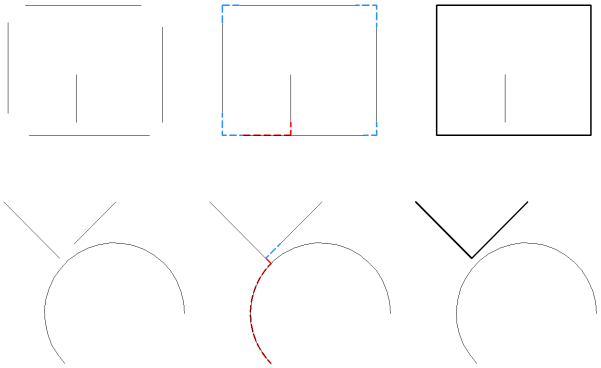


L'esecuzione del comando una seconda volta sullo stesso gruppo di selezione può comportare la chiusura di ulteriori spazi vuoti (ad es. spazi tra entità quasi parallele (4)) che in precedenza erano considerati molto più grandi degli altri spazi (3).



Il comando CONNETTI può essere applicato anche alle linee collineari, per combinarle in un'unica linea o segmento di polilinea. Ci possono essere eccezioni quando più linee (coppie di) convergono nello stesso punto. In tutti i casi, gli spazi più piccoli vengono chiusi per primi.

Nota: La dimensione dello spazio tra due entità (linee e/o archi) è definita come la somma delle distanze tra i punti finali correnti delle entità e il possibile punto di connessione. Questo è esemplificato nelle immagini seguenti che mostrano piccoli spazi (in blu) e grandi spazi (in rosso) e i risultati del comando per le due situazioni.



8.48.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare entità
Consente di selezionare le entità da connettere.

Intero disegno
Seleziona tutte le entità del disegno per connetterle.

opzioni di selezione (?)
Elenca tutti i metodi di selezione aggiuntivi.

8.49 BARRAVINC

Mostra e nasconde le barre dei vincoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.49.1 Descrizione

Mostra e nasconde le barre dei vincoli accanto alle entità vincolate con vincoli geometrici.

Nota: Le barre dei vincoli vengono inizialmente nascoste all'apertura di un disegno.

8.49.2 Opzioni

Mostra
Mostra la barra dei vincoli accanto alle entità selezionate.

Nascondi
Nasconde la barra dei vincoli accanto alle entità selezionate.

Ripristina
Riposiziona le barre dei vincoli nelle posizioni predefinite, che si trovano vicino al punto medio dell'entità.

8.50 CHIUDINAVIGATORECONTENUTO

Chiude il pannello **Navigatore Contenuto**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.50.1 Descrizione

Chiude il pannello Navigatore Contenuto per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Navigatore Contenuto** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona del Navigatore Contenuto viene rimossa dalla pila.

8.51 APRINAVIGATORECONTENUTO

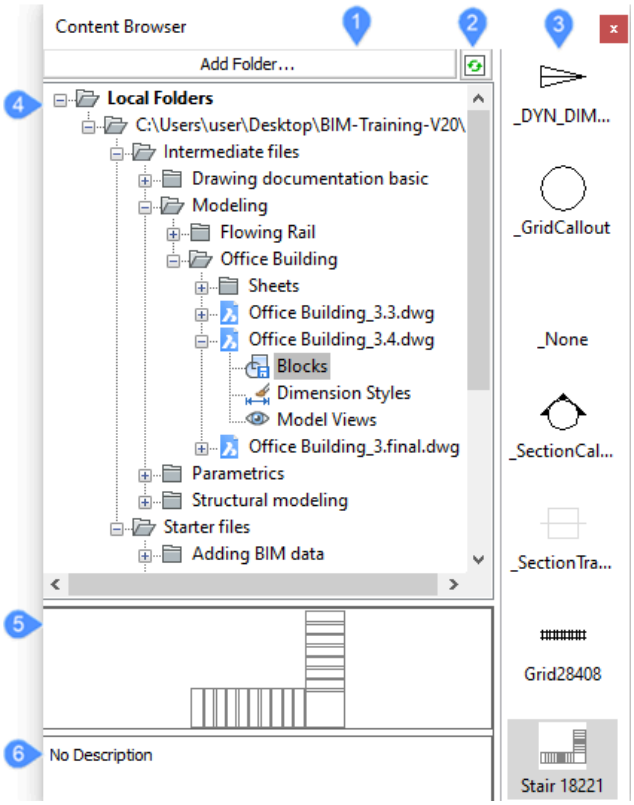
Apre il pannello **Navigatore Contenuto**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.51.1 Descrizione

Apre il pannello della **Navigatore Contenuto** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Navigatore Contenuto** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Navigatore Contenuto** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello **Navigatore Contenuto** offre un modo rapido e conveniente per aprire disegni, gestire librerie di blocchi, copiare stili di quota, posizionare le viste degli interi file .dwg memorizzati sul proprio computer.



1 Aggiungi Cartella...

2 Aggiorna

3 Definizioni nel disegno selezionato

4 Albero delle cartelle locali

5 Anteprima delle definizioni

6 Descrizione

8.51.2 Aggiungi Cartella...

Visualizza la finestra di dialogo **Scegli una cartella**.

8.51.3 Aggiorna

Selezionare un disegno e premere il pulsante Aggiorna per espanderne il contenuto (Blocchi, Stili di Quota, Viste Modello).

8.51.4 Definizioni nel disegno selezionato

Selezionare Blocchi/Stili di Quota/Viste Modello per visualizzare le relative definizioni utilizzate dentro il disegno.

È possibile trascinare & rilasciare un blocco sul disegno corrente, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Inserisci Blocco**.

È possibile trascinare & rilasciare uno stile di quota nel disegno corrente. Se esiste già uno stile di quota con lo stesso nome, appare la finestra di dialogo **Copia / Incolla**.

È possibile trascinare & rilasciare una vista modello nel disegno corrente. Questa opzione è disponibile solo nello Spazio Carta.

8.51.5 Albero delle cartelle locali

Visualizza il contenuto di un disegno/progetto. I menu con il pulsante destro del mouse consente di aggiungere o rimuovere cartelle dall'albero delle Cartelle.

8.51.6 Anteprima delle definizioni

Mostra un'anteprima del blocco/disegno/stile di quota.

8.51.7 Descrizione

Visualizza una descrizione della definizione selezionata.

8.52 CONVERTICOMPONENTIABLOCCI

Converte automaticamente i componenti legacy e meccanici in BricsCAD® a blocchi meccanici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.52.1 Descrizione

Converte automaticamente i componenti legacy e meccanici in BricsCAD® a blocchi meccanici preservandone tutti i parametri e i vincoli. Inoltre, converte serie di componenti legacy e meccanici in blocchi meccanici.

Nella Barra dei Comandi viene visualizzato un report sulla conversione.

8.53 CONVERTCTB

Apre la finestra di dialogo **Seleziona file tabella stili di stampa dipendente da colore**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.53.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona file tabella stili di stampa dipendente da colore** per selezionare un file CTB da convertire in un file STB.

8.54 CONVERTIPOLI

Converte le polilinee 2D e 3D tra le moderne definizioni di polilinee leggere e le classiche (pesanti).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.54.1 Metodo

Il vantaggio principale di questo comando consiste nel ridurre le dimensioni del file di disegno utilizzando definizioni di polilinee leggere.

Questo comando non converte i seguenti tipi di polilinee:

- Curve-Adattate
- Polilinee spline
- Polilinee con dati oggetto estesi memorizzati sui relativi vertici.

Nota: BricsCAD ignora le entità non idonee.

Potrebbe non essere necessario utilizzare questo comando nelle seguenti situazioni:

- Durante la modifica, i comandi si applicano sia alle polilinee classiche che a quelle leggere.
- È inoltre possibile utilizzare la variabile di sistema PLINETYPE per specificare se le polilinee classiche vengono convertite automaticamente in polilinee leggere quando viene aperto un disegno precedente. Questa variabile di sistema determina lo stile di polilinea creato nei nuovi disegni.

Nota: È possibile immettere questo comando in modo trasparente durante i comandi ('convertipoli).

8.54.2 Opzioni all'interno del comando

SPessa
Converte le polilinee leggere e 3D in polilinee pesanti.
Questo potrebbe essere necessario per rendere i disegni compatibili con determinati software.

SOttile
Converte le polilinee pesanti e 3D in polilinee leggere.

Dividere la polilinea 3d in polilinee planari se non è planare?
Alterna tra **Sì** e **No**.

polilinea3D
Converte polilinee leggere e pesanti in polilinee 3D.

8.55 CONVERTSTILIST

Converte il disegno corrente dalla modalità di stile di stampa dipendente da colore (CTB) alla modalità di stile di stampa con nome (STB) e viceversa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Un disegno può utilizzare gli stili di stampa CTB o STB, ma non entrambi.

8.55.1 Descrizione

Convertire le tabelle stili di stampa del disegno prima di convertire il disegno, utilizzando il comando CONVERTCTB.

8.56 CONVINMESH

Converte le entità in entità mesh.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.56.1 Descrizione

Converte le entità 2D e 3D valide in entità Mesh. Le entità valide includono:

- Solido 3D
- SUperficie
- Mesh Poligonale
- Regione
- Polilinea chiusa

8.56.2 Metodo

Selezionare un'entità valida, quindi selezionarne un'altra valida o premere INVIO per completare il comando.

Nota:

- I dati BIM e il GUID vengono mantenuti dopo la conversione.
- Il valore della variabile di sistema FACETRES influenza la risoluzione di visualizzazione di una mesh.

8.57 CONVINSOLIDO

Converte le entità in entità solide.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.57.1 Descrizione

Converte le entità 2D e 3D valide in entità Solido 3D. Le entità valide includono:

- Mesh 3D a tenuta stagna
- Superficie 3D a tenuta stagna
- Mesh Poligonale 3D
- Mesh Polifaccia 3D
- Cerchio con spessore
- Polilinea chiusa di spessore diverso da zero e larghezza uniforme

8.57.2 Metodo

Selezionare un'entità valida, quindi selezionarne un'altra valida o premere INVIO per completare il comando.

Nota: I dati BIM e il GUID vengono mantenuti dopo la conversione.

8.58 CONVINSUPERF

Converte le entità in entità di superficie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.58.1 Descrizione

Converte le entità 2D e 3D valide in entità di superficie. Le entità valide includono:

- Solido 2D
- Solido 3D
- Regione
- Polilinea aperta con spessore diverso da zero e larghezza zero
- Linea con spessore diverso da zero
- Arco con spessore diverso da zero
- Cerchio con spessore diverso da zero
- Mesh
- Faccia 2D Planare

8.58.2 Metodo

Selezionare un'entità valida, quindi selezionarne un'altra valida o premere INVIO per completare il comando.

Nota: I dati BIM e il GUID vengono mantenuti dopo la conversione.

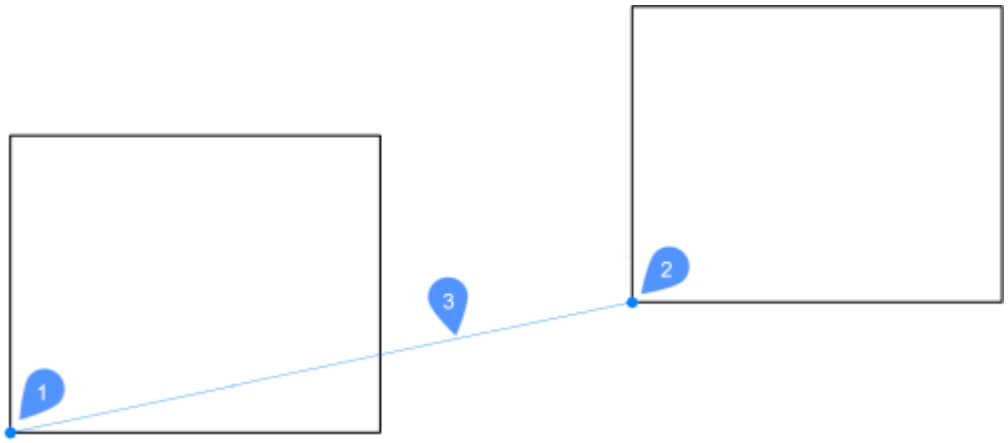
8.59 COPIA

Crea copie di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CP



1 Punto base

2 Secondo punto

3 Distanza di spostamento

8.59.1 Metodo

Questo comando consente di creare una o più copie di entità inserendo un punto base e un vettore di spostamento.

8.59.2 Opzioni all'interno del comando

Spostamento
Specificare il vettore di spostamento (la distanza alla quale posizionare la copia). 'Vettore' significa che si specificano contemporaneamente la distanza e l'angolo.

Nota: Quando la 'Modalità di Input Dinamico' è attiva, è possibile digitare una distanza e un angolo nei campi di immissione dinamica.

mOdalità
Alterna tra le modalità di copia singola e multipla.

Serie
Specifica il numero di copie da creare e la distanza tra ogni copia o la distanza tra la prima e l'ultima copia.

Multiplo
Solo in modalità di copia singola: consente di passare alla modalità di copia multipla.

aNnulla
Solo in modalità di copia multipla: annulla l'ultima operazione di copia.

Ripeti
Ripete la copia utilizzando lo stesso spostamento.

Esci
Solo in modalità di copia multipla: Esce da questo comando.

8.60 COPIAPUNTOB

Copia le entità negli Appunti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.60.1 Descrizione

Copia le entità negli Appunti con un punto base da incollare nello stesso disegno o in un altro disegno.

Nota: Quando si incollano entità copiate con il comando COPIAPUNTOB, viene utilizzato un punto base definito dall'utente.

8.61 COPIACLIP

Copia le entità negli Appunti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: La variabile di sistema PICTUREEXPORTSCALE imposta la risoluzione dell'immagine quando la geometria esportata viene incollata in formato bitmap, ad esempio in un documento di Word.

8.61.1 Descrizione

Copia le entità selezionate negli Appunti per incollarle nei disegni e in altri documenti.

8.62 COPYEDATA

Copia i dati estesi dell'entità da un'entità ad altre.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.62.1 Metodo

Immettere il nome dell'applicazione a cui appartengono i dati dell'entità, selezionare l'entità da cui copiare i dati dell'entità e una o più entità in cui copiare i dati dell'entità (che riceveranno gli edata).

I dati estesi dell'entità possono essere creati con il comando EDITEDATA.

8.62.2 Opzioni

? per lista nomi applicazioni
Elenca i nomi delle applicazioni caricate nel disegno corrente.

8.63 COPIAGUIDATA

Copia le entità 2D utilizzando curve guida.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.63.1 Descrizione

Allinea automaticamente le entità copiate con la geometria pertinente, utilizzando curve guida temporanee. Anche i segmenti di polilinea e i segmenti multilinea sono accettati come linee guida.

8.63.2 Metodo

Il comando può essere eseguito in due modi:

Modalità di pre-selezione
Selezionare prima le entità, quindi avviare il comando.

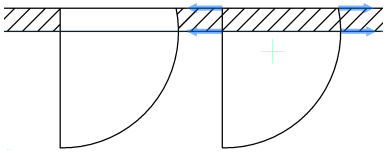
Nota: Le entità da copiare vengono visualizzate in verde.

Modalità post-selezione
Avviare il comando, quindi selezionare le entità utilizzando una finestra di selezione.

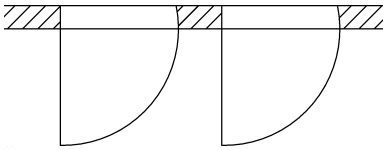
Nota: Tutte le entità che rientrano completamente nella finestra di selezione, inclusi i segmenti di polilinea, vengono incluse nel gruppo di selezione della copia e vengono visualizzate in giallo. Le entità

che attraversano la finestra di selezione vengono utilizzate come curve guida e vengono visualizzate in blu.

Le frecce blu indicano i punti di ancoraggio e le direzioni delle curve guida. Le entità copiate verranno allineate solo con la geometria che corrisponde al numero di curve guida e alle distanze tra di esse.



Cliccare per posizionare la copia o immettere una distanza nei campi di immissione dinamici.



8.63.3 Opzioni all'interno del comando

Poligonale
Crea una finestra di selezione poligonale.

Rettangolare
Crea una finestra di selezione rettangolare.

Regione
Incolla l'area ritagliata all'interno della finestra di selezione.

Entità
Incolla le entità all'interno della finestra di selezione.

Salva dettaglio
Permette di salvare un dettaglio come blocco/Blocco parametrico.

Nota: Apre la finestra di dialogo **Scrivi Blocco su File**. Vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Scrivi Blocco su File**.

Inverti entità
Capovolge le entità lungo una linea perpendicolare alle curve di riferimento.

Nota: È inoltre possibile premere il tasto Maiusc per capovolgere le entità.

scegli Punto base
Definisce un punto base per l'inserimento.

utilizza punto Centrale
Utilizza il punto centrale per l'inserimento.

passa alla modalità 3D
Questa opzione consente di collegare il comando COPIAGUIDATA alla funzionalità COPIAGUIDATA3D. Per ulteriori informazioni, vedere il comando COPIAGUIDATA3D.

Specifica manualmente le facce di origine
Imposta manualmente le facce di origine.

Ripristina
Ripristina completamente la selezione o modifica la selezione automatica.

Rilevamento automatico delle facce di origine
Imposta il riconoscimento delle facce sorgente su automatico.

specificare punto Base
Consente di selezionare un punto o di immettere coordinate per specificare il punto base.

Ruota dettaglio
Consente di ruotare il dettaglio in modo dinamico.

Disabilita la visualizzazione delle facce di origine
Attiva/disattiva la visualizzazione delle facce di origine.

torna alla modalità 2D
Torna alla modalità 2D, se in precedenza era stata selezionata la modalità 3D.

8.64 COPIAGUIDATA3D

Copia Solidi 3D, riferimenti di Blocco o un insieme di facce da una posizione all'altra, utilizzando facce di riferimento a scelta dell'utente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.64.1 Metodo

Selezionando un solido, un blocco o un insieme di facce si attiva il rilevamento automatico delle connessioni e delle facce di origine. Queste facce di origine non devono intersecarsi con le estensioni di dettaglio.

Vengono prese in considerazione solo le facce con geometria analitica (piana, cilindrica, sferica, conica e toroidale).

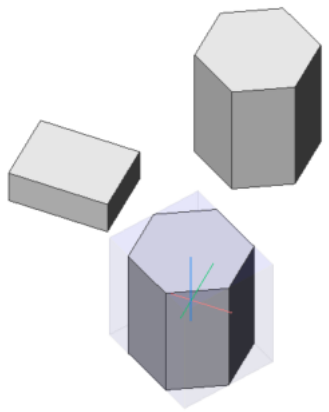
Per trovare i punti di inserimento, l'algoritmo utilizza le facce in modo analogo a come COPIAGUIDATA utilizza le curve.

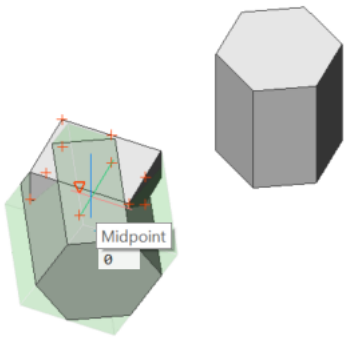
Le quote dinamiche vengono utilizzate per posizionare le entità di dettaglio.

Il dettaglio può trasformarsi per adattarsi a una nuova posizione. La trasformazione del dettaglio può consistere in traslazioni, rotazioni e specchiature.

Il dettaglio può essere visualizzato in due colori:

- Blu significa che l'estensione di dettaglio è in **modalità Libera** senza possibilità di inserimento.

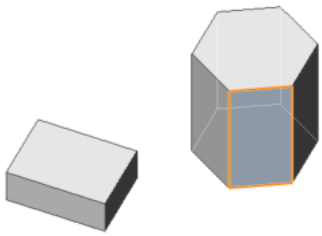


- Verde significa che l'algoritmo ha riconosciuto un posizionamento per le estensioni di dettaglio, la trasformazione è stata trovata e il dettaglio è già stato trasformato nell'anteprima. Pertanto, il successivo clic del mouse inserirà il dettaglio utilizzando la trasformazione trovata.
- 

Quando è stato rilevato un possibile inserimento, premere il tasto **Ctrl** per scorrere tutte le alternative rilevate per il posizionamento corrente del cursore. Quindi, tenere premuto il tasto **Maiusc** per bloccare una serie di facce, per impedire al comando di cercare queste facce.

8.64.2 Opzioni all'interno del comando

Specifica manualmente le facce di origine
Imposta manualmente le facce di origine.



Ripristina
Ripristina completamente la selezione o modifica la selezione automatica.

Rilevamento automatico delle facce di origine
Imposta il riconoscimento delle facce sorgente su automatico.

specificare punto Base
Consente di selezionare un punto o di immettere coordinate per specificare il punto base.

Ruota dettaglio
Consente di ruotare il dettaglio in modo dinamico.

Disabilita la visualizzazione delle facce di origine
Attiva/disattiva la visualizzazione delle facce di origine. Quando questa opzione è Disattivata, diventa disponibile l'opzione **Abilita visualizzazione delle facce di origine**.

8.65 COPIACRONO

Copia tutto il testo dalla cronologia della Barra dei Comandi negli Appunti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: La variabile di sistema SCRLHIST determina il numero di righe della cronologia dei comandi conservate dalla finestra Cronologia dei Comandi.

8.66 COPYM (Express Tools)

Crea più copie delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

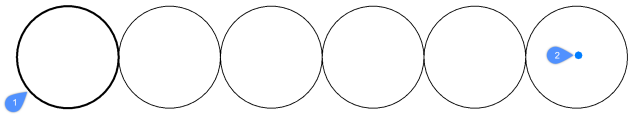
8.66.1 Metodo

Selezionare le entità che si desidera copiare, quindi specificare il punto base.

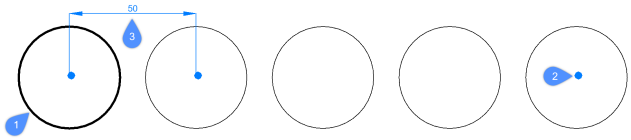
8.66.2 Opzioni all'interno del comando

Ripeti
L'ultima copia viene ripetuta, utilizzando la stessa distanza e direzione di offset.

Dividi
Crea un numero di copie dell'entità originale (1), in base a un punto finale per la divisione (2) e a un numero di copie.



Misura
Crea un numero di copie dell'entità originale (1), in base a un punto finale per la misura (2) e a una distanza tra le copie (3).

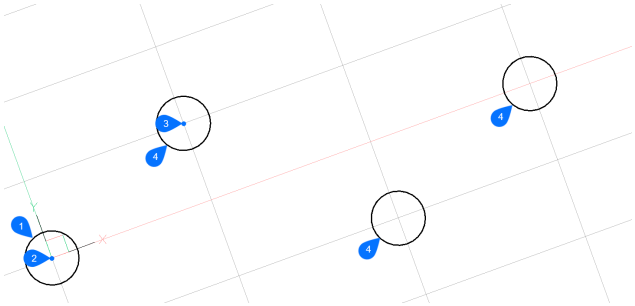


Serie

Consente di scegliere tra le opzioni **Seleziona**, **Misura** e **Dividi**.

Seleziona

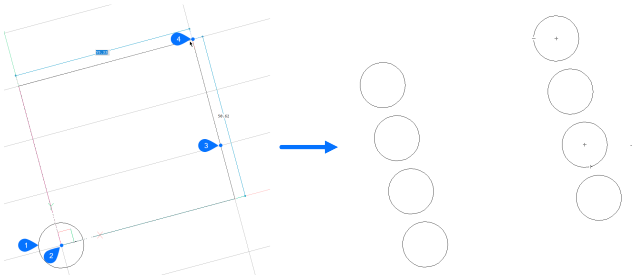
Consente di selezionare in modo interattivo le posizioni delle entità copiate, utilizzando una serie temporanea.



Dopo aver selezionato un oggetto da copiare (1) e un punto base (2), specificare un angolo e definire la spaziatura tra colonne e righe della serie selezionando un punto (3). Il cursore esegue lo snap all'intersezione di ogni colonna e riga, in modo da poter selezionare un solo elemento della serie alla volta (4).

Misura

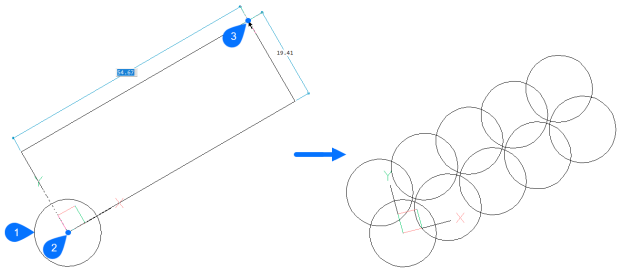
Consente di specificare un gruppo di serie da riempire con copie dell'entità selezionata in base a un'interdistanza specificata.



Dopo aver selezionato un oggetto da copiare (1) e un punto base (2), specificare un angolo e definire la spaziatura tra colonne e righe della serie selezionando un secondo punto (3). Quindi, specificare il terzo punto (4) per indicare la zona della serie.

Dividi

Consente di definire una casella che rappresenta un insieme di serie, da riempire con un numero specificato di copie dell'entità selezionata.



Specificare un angolo e scegliere l'altro angolo per il gruppo di serie, quindi specificare il numero di colonne e righe.

8.67 COPYTOLAYER (Express Tools)

Copia le entità in un altro layer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.67.1 Descrizione

Crea duplicati di entità selezionate su un layer specificato dall'utente. È possibile specificare una posizione diversa per le entità duplicate.

8.67.2 Metodo

Esistono due metodi per copiare su layer:

- Selezionare l'entità sul layer di destinazione.
- Selezionare il layer di destinazione nella finestra di dialogo **Copia su Layer**.

8.67.3 Opzioni all'interno del comando

Nome
Visualizza la finestra di dialogo **Copia su Layer** la quale consente di selezionare un layer di destinazione. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo correlato finestra di dialogo **Copia su Layer**

Spostamento
Specificare il vettore di spostamento (la distanza alla quale posizionare la copia). **Vettore** significa che si specificano contemporaneamente la distanza e l'angolo.

Nota: Quando la **Modalità di Input Dinamico** è attiva, è possibile digitare una distanza e un angolo nei campi di immissione dinamica.

8.68 -COPIATOLAYER (Express Tools)

Copia le entità in un altro layer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.68.1 Descrizione

Crea duplicati delle entità selezionate su un layer specificato. È possibile specificare una posizione diversa per le entità duplicate.

8.68.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i nomi dei layer disponibili.

=
Consente di selezionare un'entità con il nome del layer necessario.

invio
Crea le copie nella stessa posizione delle entità selezionate.

8.69 CORRIDOIO

Crea un corridoio da un modello corridoio.

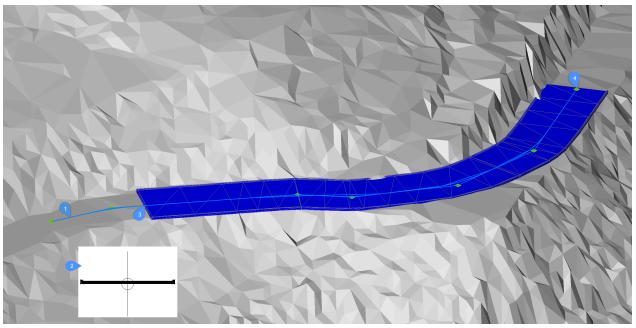
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.69.1 Metodi

Esistono due metodi per creare un corridoio:

1 **Crea un corridoio utilizzando un modello di corridoio lungo una linea di allineamento 3D.**
   - Selezionare l'allineamento 3D utilizzato come linea di base del corridoio (1).
   - Selezionare il modello corridoio (2).
   - Immettere la progressiva iniziale della regione (il punto iniziale lungo la linea di allineamento 3D) (3).
   - Immettere la progressiva finale della regione (il punto finale lungo la linea di allineamento 3D) (4).



2 **Crea un corridoio semplice utilizzando un modello corridoio lungo un percorso definito selezionando i punti PI dell'allineamento orizzontale.**
   - Selezionare Superficie TIN
   - Selezionare il modello corridoio:
   - Selezionare il punto PI dell'allineamento orizzontale: selezionare tutti i punti PI orizzontali necessari e premere Invio per terminare.

8.69.2 Opzioni all'interno del comando

crea corridoio Semplice

Crea un corridoio semplice utilizzando un modello corridoio lungo un percorso definito selezionando i punti PI dell'allineamento orizzontale.

Predefinito

Imposta il modello corridoio predefinito e specifica la posizione del modello.

Cambia modello

Permette di modificare il modello corridoio.

8.70 MODIFICACORRIDOIO

Consente di aggiungere o rimuovere regioni per un corridoio selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.70.1 Metodo

Il comando MODIFICACORRIDOIO può essere utilizzato per:

- Aggiungere o rimuovere le lineebase per un corridoio selezionato.
- Aggiungere, rimuovere, dividere o unire le regioni per un corridoio selezionato.
- Aggiungere progressive a un corridoio selezionato.

8.70.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi Linea di base
Aggiunge una nuova lineabase del corridoio.

Rimuovi Linea di base
Rimuove una lineabase del corridoio.

Aggiungi Regione
Aggiunge una nuova regione a una lineabase del corridoio selezionato.

Immettere la progressiva iniziale della regione
Consente di immettere il punto iniziale lungo la linea di allineamento 3D.

Immettere la progressiva finale della regione:
Consente di immettere il punto finale lungo la linea di allineamento 3D.

Nota: Gli intervalli disponibili vengono visualizzati nella finestra di comando.

Rimuovi Regione
Rimuove una regione selezionata.

Linea di base intera
Consente di selezionare l'intera lineabase.

da Indice
Consente di immettere un indice che corrisponde alla lineabase/regione.

Nota: Per le regioni, l'indice viene calcolato dalla progressiva iniziale della regione alla progressiva finale della regione.

da Nome
Consente di selezionare una lineabase/regione in base al nome.

da Intervallo
Consente di selezionare un intervallo lineabase/regione.

Selezionare l'inizio dell'intervallo di regione
Consente di indicare l'inizio della regione.

Selezionare la fine dell'intervallo di regione
Consente di indicare la fine della regione.

Nota: Le opzioni disponibili vengono visualizzate nella finestra di comando.

aggiungi progreSsiva
Aggiunge una progressiva a una regione.

Immettere la progressiva iniziale della regione
Consente di immettere il punto iniziale lungo la linea di allineamento 3D.

Immettere la progressiva finale della regione:
Consente di immettere il punto finale lungo la linea di allineamento 3D.

Nota: Gli intervalli disponibili vengono visualizzati nella finestra di comando.

dividi regione (RS)
Divide un'area selezionata.

Unisci Regione
Unisce le regioni.

8.71 ESTRAICORRIDOIO

Estrae solidi 3D, mesh, superfici TIN, polilinee 3D o contorni esterni da un corridoio

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.71.1 Descrizione

Estrae solidi 3D, mesh, superfici TIN, polilinee 3D o contorni esterni da un corridoio Elemento Modello Corridoio (Corridor template element - CTE) è definito da punti, collegamenti e forme e ognuno di questi può contenere più codici. La regione del corrridoio applica il modello (una raccolta di CTE) alle progressive incrementali lungo la lineabase. I punti, i collegamenti o le forme successivi vengono cuciti insieme per formare un'entità appena estratta. I punti vengono utilizzati per estrarre separatamente le polilinee 3D e i contorni esterni per ciascuna regione. Allo stesso modo, le forme vengono utilizzate per estrarre solidi 3D o mesh 3D in ogni regione. I collegamenti, invece, vengono utilizzati per creare superfici TIN, ma vengono sempre combinati da tutte le regioni in un'unica superficie TIN e possono essere specificati solo utilizzando i codici.

8.71.2 Metodo

Esistono tre metodi per utilizzare il comando ESTRAICORRIDOIO:

- Estrarre tutti i solidi 3D, le mesh 3D, le polilinee 3D, la superficie TIN o i contorni esterni.
- Estrarre singoli solidi 3D, mesh 3D, polilinee 3D, superfici TIN o i contorni esterni.
- Estrarre solidi 3D, mesh 3D, polilinee 3D, superfici TIN o i contorni esterni in base al codice.

8.71.3 Opzioni all'interno del comando

Mesh
Estrae una mesh 3D.

Tutte le Forme
Estrae mesh 3D o solidi 3D da tutte le forme.

da Codici
Estrae mesh 3D o solidi 3D in base ai codici.

SOlido
Estrae un solido 3D.

Tin
Specifica i collegamenti da estrarre.

? per elencare tutti i codici di collegamento
Elenca tutti i codici di collegamento nella barra dei comandi.

Elenca i codici di collegamento selezionati
Elenca i codici di collegamento selezionati.

STringhe
Estrae polilinee 3D.

Tutte linee di Stringa
Estrae una polilinea 3D da tutte le linee di stringa.

Nota: Le linee di stringa sono linee che collegano punti con lo stesso valore di codice lungo la linea base del corridoio.

da Codici
Estrae una polilinea 3D da tutte le linee di stringa in base al codice.

Polilinee
Estrae una polilinea 3D.

Contorni esterni
Estrae il contorno esterno come polilinea 3D.

Crea collegamento dinamico
Specifica se il contorno o la linea di stringa creata deve essere collegata al corridoio originale.

8.72 CORRIDOIOTEMPLATE

Crea un modello di corridoio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.72.1 Metodo

Selezionare un punto per creare un modello di corridoio.

Aggiungere elementi del modello di corridoio al modello di corridoio esistente.

8.72.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi elemento modello
Selezionare l'elemento modello del corridoio che si desidera aggiungere.

8.73 CORRIDOIOELEMENTOTEMPLATE

Crea un elemento modello corridoio da polilinee con un punto base e un orientamento specificati (a sinistra, a destra, nessuno).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.73.1 Descrizione

La geometria dell'elemento modello corridoio viene creata sulla base delle polilinee specificate, che possono essere successivamente modificate con il comando EDITAELEMENTOTEMPLATECORRIDOIO.

Le polilinee di input possono contenere un numero elevato di segmenti. Un singolo segmento può essere disegnato come una linea o un arco. La variabile di sistema CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT controlla il parametro Distanza di approssimazione centrale dell'arco il quale approssima i segmenti di arco.

8.73.2 Metodo

Selezionare le polilinee per creare un elemento modello corridoio e specificare il punto base.

8.73.3 Opzioni all'interno del comando

Nessuna
Nessun orientamento.

DEstra
Orientamento corretto.

SInistra
Orientamento a sinistra.

8.74 EDITAELEMENTOTEMPLATECORRIDOIO

Modifica gli elementi del modello corridoio aggiungendo o rimuovendo componenti e obiettivi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

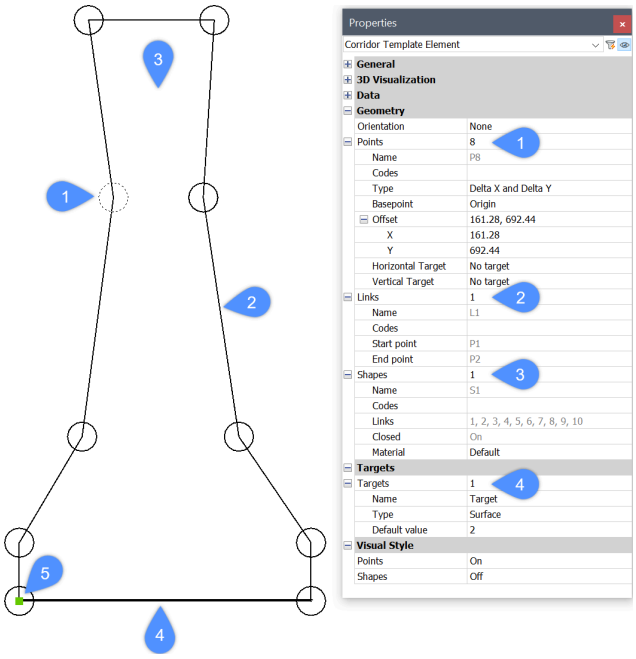
Icone:

8.74.1 Descrizione

Modifica gli elementi del modello corridoio aggiungendo o rimuovendo componenti (punti, collegamenti, forme) e destinazioni a un elemento modello esistente.

Nota:

- Dopo l'inserimento, i punti (1), i collegamenti (2), le forme (3) e le destinazioni (4) possono essere modificati anche nel pannello Proprietà.
- Vengono evidenziati il punto e il collegamento attualmente selezionati.
- Il quadrato verde (5) rappresenta l'origine dell'elemento modello corridoio.



8.74.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi Punto

Aggiunge un nuovo punto a un elemento del modello esistente specificandone la posizione.

punto Base

Consente di specificare un punto base, rispetto al quale viene determinata la posizione del nuovo punto. È possibile inserire un nuovo punto direttamente dopo il punto base specificato o come ultimo punto dell'elemento modello selezionato.

da Indice

Consente di inserire un indice che corrisponde al punto del componente elemento modello (punto, collegamento, forma) in base all'indice. L'indice rappresenta il numero di sequenza del componente dell'elemento modello.

Il punto P1 ha un valore di indice pari a 1, il valore di punto P2 ha un valore di indice pari a 2 e così via. Il collegamento L1 ha un valore di indice pari a 1, il collegamento L2 ha un valore di indice pari a 2 e così via. Lo stesso vale per le forme.

Aggiungi nuovi punti direttamente dopo il punto base?

Commuta Sì o No.

Rimuovi punto base

Annulla l'impostazione del punto base, che viene impostato sull'origine del nuovo punto.

annulla inserimento Indice

Annulla l'impostazione dell'indice di inserimento, che viene impostato sull'ultimo valore per il nuovo punto.

Si prenda un esempio dalla figura precedente, in cui l'elemento template è costituito da 10 punti, denominati da P1 a P10. Si supponga di voler inserire un nuovo punto direttamente dopo il puntobase P5 specificato. Se selezioniamo l'opzione **annulla inserimento Indice** nella barra dei comandi, il nuovo punto otterrà un valore di indice pari a 11, quindi il nome del nuovo punto sarà P11. Se questa opzione non è selezionata, il nuovo punto otterrà un valore di indice pari a 6 e il nome del punto sarà P6. I punti esistenti da P6 in poi vengono reindicizzati e rinominati.

inserisci Prima

Aggiunge un nuovo punto prima di un punto specificato.

Se un nuovo punto viene aggiunto all'elemento modello prima del punto P5 esistente, il nuovo punto otterrà un valore di indice uguale a 5 e il nome P5. Il punto esistente verrà reindicizzato e rinominato in P6.

I collegamenti tra i punti esistenti e un punto appena aggiunto non vengono creati automaticamente, quindi questi punti devono essere ricollegati.

inserisci Dopo

Aggiunge un nuovo punto dopo un punto specificato. L'indice di un punto appena aggiunto è superiore di un'unità rispetto all'indice di un punto selezionato esistente.

Se un nuovo punto viene aggiunto all'elemento modello dopo il punto P5 esistente, il nuovo punto otterrà un valore di indice uguale a 6 e il nome P6. I punti esistenti da P6 in poi vengono reindicizzati e rinominati.

I collegamenti tra i punti esistenti e un punto appena aggiunto non vengono creati automaticamente, quindi questi punti devono essere ricollegati.

Rimuovi Punto

Rimuove il punto dell'elemento del modello cliccando su di esso o digitando un indice. I punti rimanenti vengono reindicizzati di conseguenza dopo la modifica.

Aggiungi Collegamento

Crea un collegamento tra i punti selezionati.

Rimuovi Collegamento

Rimuove il collegamento dell'elemento del modello cliccando su di esso o digitando un indice. I collegamenti rimanenti vengono reindicizzati di conseguenza dopo la modifica.

Aggiungi Forma

Crea forme dai collegamenti agli elementi del modello.

Le forme determinano la geometria degli elementi della sezione trasversale. Possono essere creati da un singolo link di elemento modello o da più link che formano un poligono chiuso. Si possono assegnare i materiali alle forme nel pannello Proprietà per una rappresentazione realistica del modello di Corridoio.

Rimuovi Forma

Rimuove ila forma dell'elemento del modello cliccando su di essa o digitando un indice. Le forme rimanenti vengono reindicizzate di conseguenza dopo la modifica.

Aggiungi Destinazione

Consente di creare destinazioni di **Superficie**, **Orizzontale** e **Verticale**.

Quando la geometria di un singolo elemento modello corridoio deve seguire una superficie specifica, orizzontale o verticale di un oggetto, viene creata una destinazione e aggiunta al punto corrispondente sull'elemento modello corridoio.

Rimuovi Destinazione

Rimuove la destinazione dell'elemento del modello cliccando su di esso o digitando un indice.

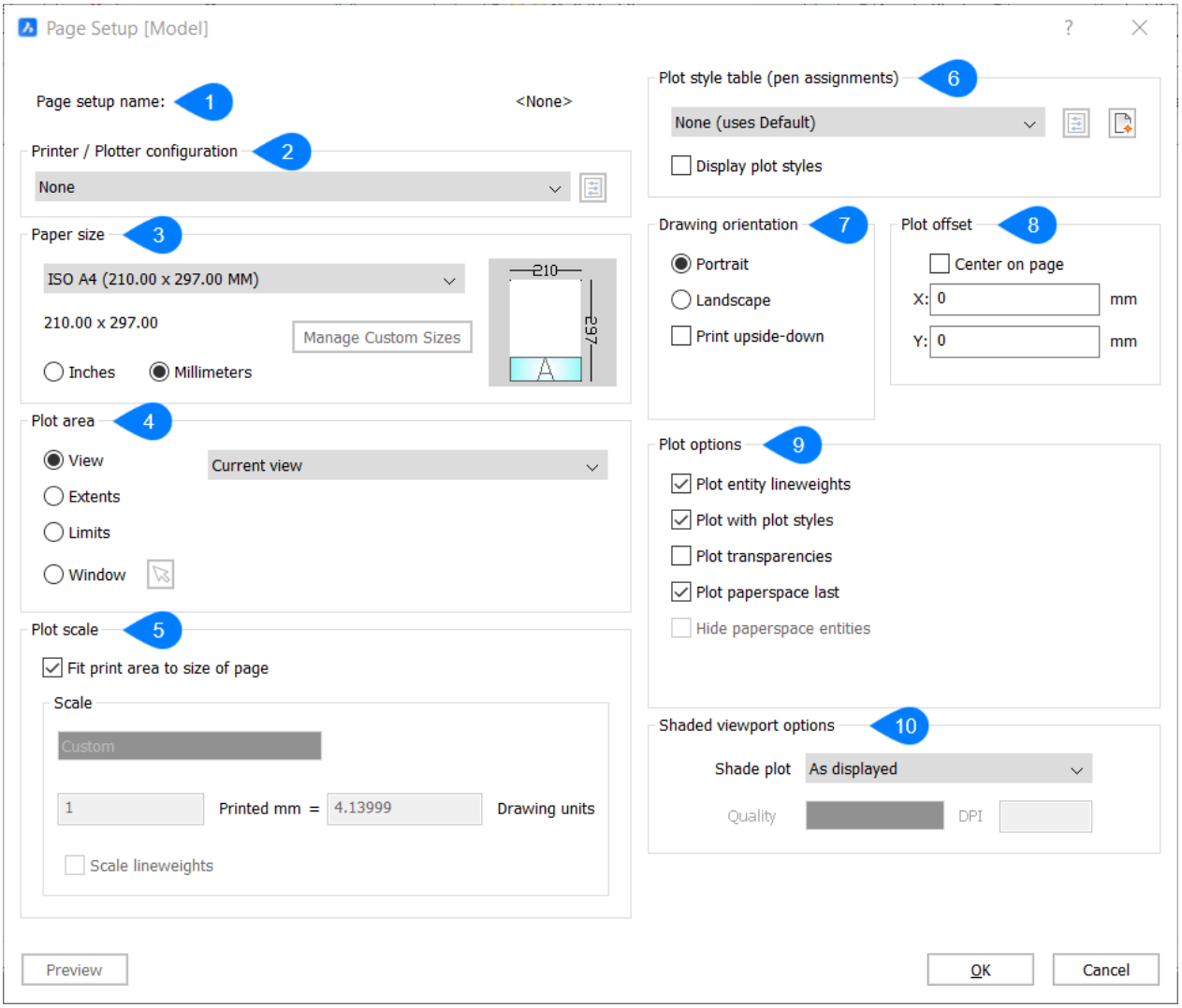
8.75 CPAGESETUP

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni Pagina**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.75.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni Pagina** per visualizzare e modificare l'impostazione di pagina per il layout o lo spazio modello corrente.



1 Nome impostazione pagina

2 Configurazione Stampante / Plotter

3 Dimensione foglio

4 Area di stampa

5 Scala di stampa

6 Tabella stili di stampa

7 Orientamento disegno

8 Offset di stampa

9 Opzioni di stampa

10 Opzioni ombreggiatura finestra

8.75.2 Nome impostazione pagina

Visualizza il nome della configurazione corrente.

8.75.3 Configurazione Stampante / Plotter

Selezionare la stampante o il plotter.

8.75.4 Dimensione foglio

Specificare le dimensioni del foglio selezionando una dimensione standard dall'elenco a discesa. Queste corrispondono alle dimensioni supportate dalla stampante.

Nota: La dimensione può essere visualizzata in pollici o millimetri selezionando una delle due opzioni.

8.75.5 Area di stampa

Specificare l'area del disegno da stampare.

Vista
Stampa la vista corrente o una vista denominata. Scegliere una vista dall'elenco a discesa.

Estensioni
Stampa le estensioni del disegno, garantendo la stampa di ogni entità visibile.

Nota: Le entità su layer congelati non vengono prese in considerazione quando si calcolano le estensioni.

Limiti
Stampa i limiti del disegno, come specificato dal comando Limiti.

Finestra
Stampa un'area rettangolare del disegno.

8.75.6 Scala di stampa

Ridimensiona il disegno per adattarlo alla dimensione del foglio.

Adatta al foglio
Calcola automaticamente la scala, tenendo conto dell'area di stampa del disegno.

Scala
Specifica il fattore di scala da utilizzare per la stampa.

Scala spessorilinea
Scala gli spessorilinea rispetto alla scala di stampa.

8.75.7 Tabella stili di stampa

Specifica la tabella di stili di stampa da utilizzare per l'output stampato, la quale assegna proprietà a "penne", colori ed entità.

8.75.8 Orientamento disegno

Specifica l'orientamento del disegno sul foglio rettangolare.

Verticale
L'asse X del disegno o del layout viene allineato con il lato più corto del formato carta selezionato.

Orizzontale
L'asse X del disegno o del layout viene allineato con il lato più lungo del formato carta selezionato.

Stampa capovolta
Stampa il disegno capovolto.

8.75.9 Offset di stampa

Specificare la distanza di offset per la stampa.

Nota: Per allineare la stampa al centro della pagina, selezionare l'opzione Stampa centrata.

Stampa centrata
Centra la stampa sulla pagina, tenendo conto dei margini.

8.75.10 Opzioni di stampa

Stampa spessorilinea delle entità
Attiva/disattiva l'uso dei spessorilinea.

Stampa con stili di stampa
Attiva o disattiva l'uso degli stili di stampa.

Stampa trasparenze
Stampa le entità a cui è stata assegnata la proprietà trasparenza, per entità o per layer.

Stampa spazio carta dopo
Specifica l'ordine di stampa.

Nota: Questa opzione è disponibile solo quando si stampano layout.

Nascondi le entità dello spazio carta
Rimuove le linee nascoste dalle entità 3D nello spazio carta.

Nota: Questa opzione è disabilitata quando si stampa nello spazio modello.

8.75.11 Opzioni ombreggiatura finestra

Sovrascrive lo stile di visualizzazione della vista corrente durante la stampa dello spazio modello.

Stampa Ombra
Scegliere uno stile ombra con cui stampare il disegno.

8.76 CREAPROGETTOBIM

Apre la finestra di dialogo **Nuovo Progetto**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.76.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Nuovo Progetto**, che consente di creare facilmente un nuovo Progetto BIM e di specificare il nome del progetto, il nome del modello e il percorso del nuovo Progetto BIM.

8.77 CREABLOCCOLIBRERIA

Crea e categorizza i componenti.

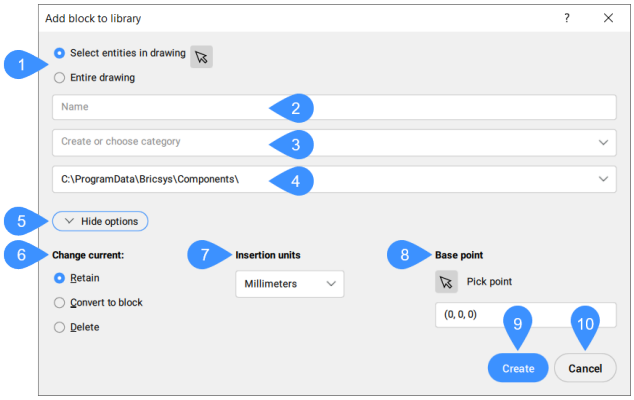
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

8.77.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Aggiungi blocco alla libreria**.

La finestra di dialogo **Aggiungi blocco alla libreria** crea una definizione di blocco e la aggiunge alla libreria blocchi.



1 Gruppo di selezione

2 Nome

3 Categoria

4 Localizzazione

5 Opzioni

6 Cambia corrente:

7 Unità di inserimento

8 Punto base

9 Crea

10 Annulla

8.77.2 Gruppo di selezione

Specifica quali entità sono incluse nella definizione del blocco. È possibile selezionare entità nel disegno o utilizzare l'intero disegno.

8.77.3 Nome

Specifica il nome del blocco.

8.77.4 Categoria

Specifica una categoria per il blocco. È possibile scegliere da un elenco di categorie esistenti o immettere un nuovo nome di categoria.

8.77.5 Localizzazione

Specifica la posizione in cui viene salvato il file del blocco DWG. Le posizioni disponibili sono controllate dall'impostazione del percorso della **cartella della Libreria** (variabile di sistema COMPONENTSPATH).

8.77.6 Mostra/Nascondi opzioni

Mostra o nasconde opzioni aggiuntive. Le opzioni disponibili dipendono dal gruppo di selezione.

8.77.7 Cambia corrente:

Specifica cosa succede alle entità selezionate dopo la creazione del blocco. E' possibile scegliere di mantenere le singole entità, convertirle in un inserimento di blocco utilizzando la nuova definizione o eliminarle. Questa opzione è disponibile solo se è stato definito il gruppo di selezione scegliendo di selezionare le entità nel disegno.

8.77.8 Unità di inserimento

Specifica l'unità per l'inserimento del blocco. È possibile scegliere tra le seguenti unità standard:

- Pollici
- Piedi
- Miglia
- Millimetri
- Centimetri
- Metri
- Chilometri
- Micropollici
- Mils
- Yards
- Angstrom
- Micron
- Decimetri
- Decametri

- Ettometri
- Gigametri
- Unità astronomiche
- Anni luce
- Parsec
- US Piedi Topografici
- Pollici Topografici Stati Uniti
- US Yard Topografiche
- US Miglia Topografiche
- Punto base

Specifica il punto di base per la definizione del blocco. È possibile scegliere un punto nel disegno o immettere le coordinate X,Y,Z. Questa opzione è disponibile solo se è stato definito il gruppo di selezione scegliendo di selezionare le entità nel disegno.

8.77.9 Crea

Crea un file DWG per la definizione del blocco nella posizione specificata, aggiunge il blocco al pannello della **Libreria** sotto la categoria specificata e chiude la finestra di dialogo.

8.77.10 Annulla

Chiude la finestra di dialogo senza creare la definizione del blocco.

8.78 -CREABLOCCOLIBRERIA

Crea e categorizza i componenti tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.78.1 Descrizione

Aggiunge entità al pannello **Libreria** sotto forma di componenti categorizzati e visualizzati come miniature. Questo comando è pensato per le macro.

Il componente verrà aggiunto a una categoria esistente o a una nuova categoria. Se una categoria specifica è aperta nel pannello **Libreria**, il comando visualizzerà l'opzione per salvare in questa categoria o una nuova categoria.

Le categorie sono elencate in ordine alfabetico:

- 1 - Annotazione 2d
- 2 - Bagno
- 3 - Bagno 2d
- 4 - Camera
- 5 - Camera 2d
- 6 - Sala da pranzo
- 7 - Sala da pranzo 2d

- 8 - Porte
- 9 - Porte avanzate
- 10 - Protezione antincendio 2d
- 11 - Impianti e accessori
- 12 - Planimetria 2d
- 13 - Giardino 2d
- 14 - Fori
- 15 - Cucina
- 16 - Cucina 2d
- 17 - Illuminazione
- 18 - Soggiorno
- 19 - Soggiorno 2d
- 20 - Punti di connessione flusso mep
- 21 - Ufficio
- 22 - Ufficio 2d
- 23 - Esterno
- 24 - Persone
- 25 - Tetto
- 26 - Lamiera
- 27 - Parti standard
- 28 - Strumenti
- 29 - Trasporti
- 30 - Trasporti 2d
- 31 - Mobilità verticale
- 32 - Finestre
- 33 - Finestre avanzate
- 0 - Aggiungi una nuova categoria
- <rootCat (categoria corrente)> - aggiunge un componente alla categoria corrente

Viene creata una miniatura dalla vista desiderata:

- SDS - Vista isometrica superiore davanti sinistra
- SDD - Vista isometrica superiore davanti destra
- ADS - Vista isometrica alto dietro sinistra
- ADD - Vista isometrica Alto dietro destra
- S - Vista superiore

8.79 CREAMINIATURE

Crea un'immagine in miniatura del disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.79.1 Descrizione

Crea viste miniature personalizzate per mostrare il contenuto dei file di disegno da parte di file manager e altri programmi non CAD. Le miniature sono piccole immagini di anteprima raster e in genere vengono create automaticamente della vista corrente quando il disegno viene salvato.

8.79.2 Metodo

Accetta la cornice della miniatura eseguendo lo zoom e il pan del disegno nella posizione in cui si preferisce salvare l'immagine in miniatura. Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come** per salvare l'immagine in miniatura.

8.80 CARICAIUPERS

Apre la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

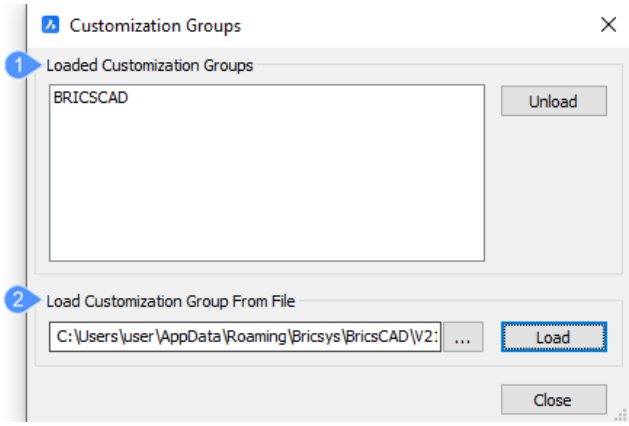
8.80.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione** per caricare e scaricare gruppi di personalizzazione.

La finestra di dialogo **Gruppi di Personalizzazione** consente di caricare o scaricare un file CUI parziale.

Quando si installa BricsCAD, i file CUI predefiniti vengono copiati nella cartella **Support** nella cartella principale di installazione. (ad es. *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support*).

Quando si avvia BricsCAD per la prima volta, il file classic-ribbon.cui viene caricato automaticamente.



1 Gruppi di Personalizzazione Caricati

2 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File

8.80.2 Gruppi di Personalizzazione Caricati

Viene visualizzato un elenco con i nomi dei file dei gruppi di personalizzazione già caricati.

Per scaricare un file CUI, selezionarlo dall'elenco e cliccare su **Scarica**.

8.80.3 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File

Cliccare sul pulsante Sfoglia per selezionare un file CUI parziale e cliccare su **Carica** per caricarlo.

Nota: Esistono tre file CUI standard disponibili per impostazione predefinita:

- Moderno
- Barra multifunzione classico
- Barre degli strumenti classico

8.81 CUIUNLOAD

Apre la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

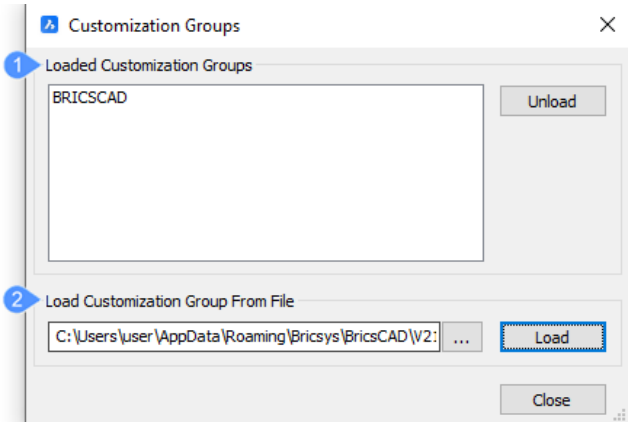
8.81.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione** per caricare e scaricare gruppi di personalizzazione.

La finestra di dialogo **Gruppi di Personalizzazione** consente di caricare o scaricare un file CUI parziale.

Quando si installa BricsCAD, i file CUI predefiniti vengono copiati nella cartella **Support** nella cartella principale di installazione. (ad es. *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V25x64\it_IT\Support*).

Quando si avvia BricsCAD per la prima volta, il file classic-ribbon.cui viene caricato automaticamente.



1 Gruppi di Personalizzazione Caricati

2 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File

8.81.2 Gruppi di Personalizzazione Caricati

Viene visualizzato un elenco con i nomi dei file dei gruppi di personalizzazione già caricati.

Per scaricare un file CUI, selezionarlo dall'elenco e cliccare su **Scarica**.

8.81.3 Carica Gruppo di Personalizzazione Da File

Cliccare sul pulsante Sfoglia per selezionare un file CUI parziale e cliccare su **Carica** per caricarlo.

Nota: Esistono tre file CUI standard disponibili per impostazione predefinita:

- Moderno
- Barra multifunzione classico
- Barre degli strumenti classico

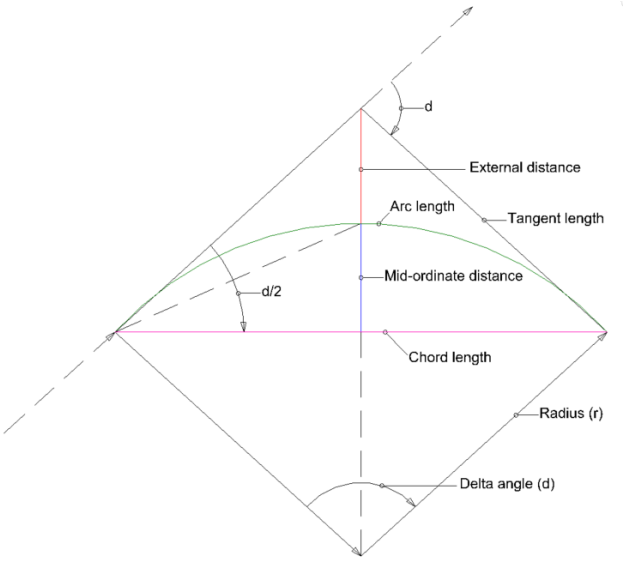
8.82 CALCCURVA

Calcola i parametri della curva in base all'input e la aggiunge al disegno.

8.82.1 Descrizione

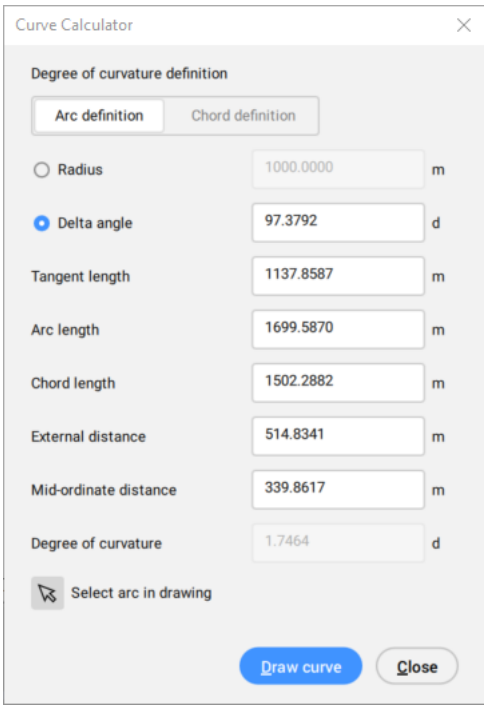
Apre la finestra di dialogo **Calcolatore Curve** per impostare i parametri della curva e disegnarla nel disegno.

I parametri della curva sono presentati nell'immagine seguente:



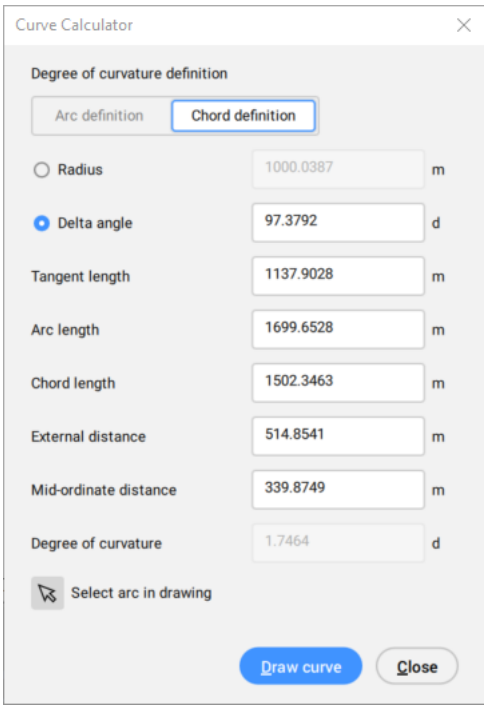
8.82.2 Definizione arco

Il **Grado di curvatura** definito da **Definizione arco** significa che l'arco determina il grado di curvatura. Questa definizione è comunemente usata per le curve stradali, dove il grado della curva corrisponde a un angolo di un arco di 100 unità.



8.82.3 Definizione corda

Il **Grado di curvatura** definito da **Definizione corda** significa che la corda determina il grado di curvatura. Questa definizione è comunemente usata per le curve ferroviarie, dove il grado della curva corrisponde a una corda di 100 unità.



Il calcolo viene eseguito in base al **Raggio** o **Delta angolo**.

Raggio
Se selezionato, il calcolo inizia da un raggio fisso.

Delta angolo
Se questa opzione è selezionata, il calcolo inizia da un angolo delta fisso.

Lunghezza tangente
Imposta la lunghezza della tangente della curva.

lunghezza Arco
Imposta la lunghezza dell'arco della curva.

Lunghezza corda
Imposta la lunghezza della corda della curva.

Distanza esterna
Imposta la lunghezza esterna della curva.

Distanza media delle ordinate
Imposta la lunghezza dell'ordinata media della curva.

Grado di curvatura
Imposta il grado di curvatura. In base alla **Definizione arco**, il grado di curvatura è determinato dall'arco e, in base alla **Definizione corda**, il grado di curvatura è determinato dalla corda.

Seleziona arco nel disegno
Consente di selezionare un arco dal disegno.

Disegna curva
Chiude temporaneamente la finestra di dialogo **Calcolatore Curve** per disegnare la curva calcolata nel disegno.

8.82.4 Opzioni all'interno del comando

Seleziona Entità
Consente di selezionare un'entità dal disegno.

Nota: Quando si sceglie un'entità come punto iniziale della curva, la curva disegnata sarà tangente a tale entità.

Punto
Consente di selezionare l'origine della curva selezionando un punto nel disegno.

Selezionare la direzione della curva
Consente di impostare la direzione della curva.

Selezionare il lato della curva
Consente di specificare il lato della curva.

Sinistra
Posiziona la curva sul lato sinistro.

Destra
Posiziona la curva sul lato destro.

8.83 PERSONALIZZA

Apre la finestra di dialogo **Personalizza**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

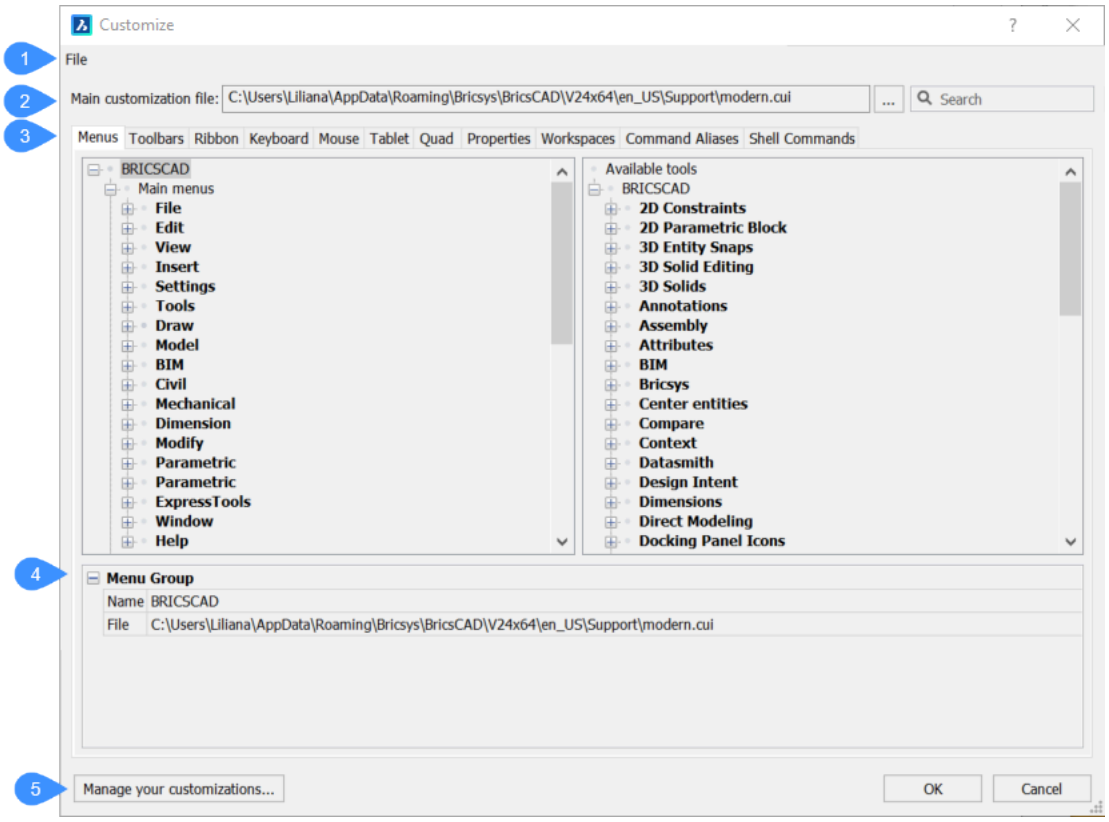
Icona:

Alias: CUI

8.83.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Personalizza**.

La finestra di dialogo **Personalizza** consente di personalizzare l'interfaccia utente di BricsCAD.



1 File

2 File principale di personalizzazione:

3 Elenco schede

4 Gruppo Menu

5 Gestisci le tue personalizzazioni

8.83.2 File

Mostra un menu per selezionare file di personalizzazione o importare aree di lavoro.

Carica file CUI principale...
Apre la finestra di dialogo **Seleziona file CUI principale** per selezionare un file di personalizzazione. Vedere il comando CARICAIUPERS.

Salva file CUI principale come...
Apre la finestra di dialogo **Salva file CUI principale Come** per salvare il file CUI principale corrente.

Nota: È possibile salvare il file CUI principale con un nome diverso per copiare il file CUI principale adattato.

Carica file CUI parziale...
Consente di aprire la finestra di dialogo **Scegli un file di Personalizzazione** per aprire un file CUI parziale.

Nota: Vedere il capitolo **Caricamento di un file CUI parziale** in **Caricamento e scaricamento di file CUI** per una spiegazione dettagliata dei file CUI parziali.

Crea nuovo file CUI parziale...
Apre la finestra di dialogo **Crea un File di Personalizzazione** per creare un file CUI vuoto.

Importa area(e) di lavoro…
Consente di aprire la finestra di dialogo **Scegli un File di Personalizzazione** per caricare uno o più aree di lavoro da un altro file CUI.

8.83.3 File principale di personalizzazione:

Specifica il file CUI che definisce la personalizzazione del menu, della barra degli strumenti e di altri elementi dell'interfaccia utente.

Nota: I comandi alias e shell sono definiti in un file PGP.

Sfoglia
Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona file CUI principale** per caricare un altro file CUI principale.

Nota: Esistono tre file CUI standard disponibili per impostazione predefinita:

- Moderno
- Barra multifunzione classico
- Barre degli strumenti classico

Cerca
Cerca nell'elenco Strumenti disponibili i nomi dei comandi.

8.83.4 Elenco schede

Menu
Aggiunge, modifica, sposta ed elimina voci di menu.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su un menu, una voce di menu o un sottomenu nella scheda **Menu**, si apre un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi elemento** o **Inserisci elemento** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi elemento menu**.

Gruppo di Menu/Menu/Elemento di Menu/Sottomenu
Visualizza le opzioni del menu selezionato, del sottomenu o dell'elemento di menu.

Title
Specifica il nome visualizzato dal menu, dall'elemento di menu o dal sottomenu.

Nota: È possibile aggiungere un prefisso a una lettera con '&' per creare una scorciatoia con il tasto Alt. Ad esempio: &Line.

ID
Identificatore univoco per ogni Elemento di Menu. (L'ID è assegnato da BricsCAD).

Alias
Definisce gli alias del menu. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Edita Alias** in cui è possibile modificare, creare o eliminare gli alias.

Diesel
Specifica il codice Diesel da utilizzare per la voce di menu o il sottomenu.

ID Strumento
Identifica la voce di menu o il sottomenu con altri elementi del file CUI. (L'ID Strumento è assegnato da BricsCAD).

Guida
Specifica la stringa della guida visualizzata sulla barra di stato.

Comando
Specifica i comandi o le macro.

Immagine
Specifica l'immagine da visualizzare per la voce di menu o il sottomenu. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.

Barre degli Strumenti
Aggiunge, sposta ed elimina elementi della barra degli strumenti.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su una barra degli strumenti, uno strumento, un controllo, una barra a comparsa o un separatore nella scheda **Barre degli strumenti**, si apre un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona lo **Aggiungi strumento** o **Inserisci strumento** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi strumento**. Per la descrizione delle opzioni, vedere la finestra di dialogo **Aggiungi voce di menu**.

Gruppo menu/Barra degli strumenti/Pulsante Barra degli strumenti
Visualizzano le opzioni della barra degli strumenti selezionata, il pulsante della barra degli strumenti, il controllo della barra degli strumenti o la visualizzazione della barra degli strumenti selezionata.

Title
Specifica il nome visualizzato nella descrizione del comando.

ID
Identificatore univoco per ciascun elemento della barra degli strumenti. (L'ID è assegnato da BricsCAD).

Alias
Definisce gli alias dell'elemento selezionato. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Edita Alias** in cui è possibile modificare, creare o eliminare gli alias.

Posizione
Specifica la posizione della barra degli strumenti selezionata. È possibile scegliere tra **Mobile**, **Alto**, **Sinistra**, **Basso**, **Destra**.

Visualizzazione Predefinita
Determina se l'elemento selezionato verrà aggiunto all'area di lavoro.

Righe
Specifica il numero di righe per una barra degli strumenti non bloccata.

Xval Yval
Specifica la distanza in pixel della barra degli strumenti, misurata dall'angolo in alto a sinistra dello schermo. Si applica alle barre degli strumenti non ancorate.
I valori sono presi dalle opzioni X,Y della barra degli strumenti così come sono impostate nella scheda **Aree di lavoro**.

Diesel
Specifica il codice Diesel che deve essere utilizzato dall'elemento selezionato.

ID Strumento
Identifica lo strumento della barra degli strumenti rispetto ad altri strumenti nel file CUI. (L'ID Strumento è assegnato da BricsCAD).

Guida
Specifica la stringa di aiuto visualizzata sulla barra degli strumenti.

Comando
Specifica i comandi o le macro.

Immagine
Specifica l'immagine da visualizzare per il pulsante della barra degli strumenti. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.

Barra Multifunzione
Gestisce le barre multifunzione e/o aggiunge pannelli a una scheda della barra multifunzione.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su una scheda della barra multifunzione o un pannello nella scheda **Barra Multifunzione**, si apre un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi inizializzatore**, **Inserisci pulsante interruttore** o **Inserisci pulsante di comando** dal menu contestuale, vengono visualizzate le rispettive finestra di dialogo **Aggiungi inizializzatore finestra di dialogo barra multifunzione**, **Aggiungi pulsante interruttore barra multifunzione** o **Aggiungi pulsante di comando barra multifunzione**.

- **Seleziona strumento disponibile**: assegna un comando esistente al nuovo elemento. Se questa opzione è selezionata, le altre opzioni sono disattivate, ad eccezione degli **Strumenti disponibili**.
- **Crea nuovo strumento**: assegna un nuovo comando/macro al nuovo elemento. Se questa opzione è selezionata, l'elenco **Strumenti disponibili** è disattivato.

- **Gruppo di strumenti**: specifica il gruppo di strumenti a cui aggiungere il nuovo comando. È possibile scegliere un gruppo di strumenti nell'elenco a discesa.
- **Titolo**: specifica il nome del nuovo strumento.
- **.**: specifica la stringa di guida visualizzata sulla barra di stato.
- **.**: specifica i comandi o le macro.
- **Immagine**: specifica l'immagine da visualizzare per il nuovo strumento. L'icona **sfoglia** apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine
- **Strumenti disponibili**: seleziona uno strumento esistente.

Gruppo di Menu/Scheda Barra Multifunzione/Pannello della Barra Multifunzione
Visualizza le opzioni della selezione **Scheda Barra Multifunzione** o **Riferimento pannello Barra Multifunzione**.

ID
Identifica l'elemento nel file CUI. (L'ID è assegnato da BricsCAD).

Comprimi
Permette di scegliere se il pannello verrà compresso automaticamente o se non verrà mai compresso.

Etichetta
Specifica il nome visualizzato dalla selezione **Scheda Barra Multifunzione** o **Riferimento pannello Barra Multifunzione**.

Title
Specifica il nome della **Scheda Barra Multifunzione** o **Riferimento pannello Barra Multifunzione** selezionati.

Suggerimento Chiave

Nota: I suggerimenti per i tasti della Barra Multifunzione non sono ancora implementati nel BricsCAD.

Gruppo di menu/Pannello Barra Multifunzione/Separatore/Riga pannello della Barra Multifunzione/Pulsante di comando/Pulsante interruttore
Visualizza le opzioni della selezione del **Pannello Barra Multifunzione**, **Separatore**, **Riga pannello della Barra Multifunzione**, **Pulsante di Comando** o **Pulsante Interruttore**.

ID
Identifica l'elemento nel file CUI. L'ID è assegnato da BricsCAD.

Etichetta
Specifica il nome visualizzato dall'elemento selezionato nella Barra Multifunzione.

Title
Specifica il nome del **Pannello della Barra Multifunzione** selezionato.

Stile Pulsante
Specifica la modalità di visualizzazione del tasto selezionato. È possibile scegliere tra **Piccolo con testo**, **Piccolo senza testo**, **Grande con testo (verticale)**, **Grande con testo (orizzontale)** e **Grande senza testo**.

Nota: La dimensione dell'icona per le piccole opzioni è di 16× 16 pixel, mentre per le opzioni di grandi dimensioni è di 32× 32 pixel.

Comportamento
Determina il comportamento del pulsante più in alto quando gli utenti vi cliccano. È possibile scegliere tra **Discesa**, **Discesa con testo recente**, **Separazione**, **Separazione con testo recente**, **Separazione con testo recente (testo statico)**. Le opzioni determinano se il pulsante visualizza il comando predefinito (il primo nell'elenco dei pulsanti) o quello usato più di recente.

Nota: I pulsanti Dividi consentono di fare clic sulla metà superiore per eseguire il comando più recente o la metà inferiore per visualizzare l'elenco a discesa (flyout).

Stile Elenco

Nota: Questa opzione non è ancora implementata in BricsCAD.

Raggruppamento

Nota: Questa opzione non è ancora implementata in BricsCAD.

Immagine
Specifica l'immagine da visualizzare per l'elemento della Barra Multifunzione selezionato.

Stile Ridimensionamento

Nota: Questa opzione non è ancora implementata in BricsCAD.

Priorità Ridimensionamento

Nota: Questa opzione non è ancora implementata in BricsCAD.

Giustifica in Alto

Nota: Questa opzione non è ancora implementata in BricsCAD.

ID Strumento
Identifica l'elemento della barra multifunzione con altri elementi nel file CUI. (L'ID Strumento è assegnato da BricsCAD).

Guida
Specifica la stringa di guida visualizzata sulla barra multifunzione.

Comando
Specifica i comandi o le macro.

Scorciatoie da tastiera
Assegna differenti scorciatoie da tastiera a comandi differenti.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su una scorciatoia da tastiera nella scheda **Tastiera**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi scorciatoia da tastiera** o **Inserisci scorciatoia** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi scorciatoia da tastiera**.

- **Seleziona strumento disponibile**: assegna un comando esistente alla nuova scorciatoia da tastiera. Se questa opzione è selezionata, le altre opzioni sono disattivate, ad eccezione degli **Strumenti disponibili**.
- **Crea nuovo strumento**: assegna un nuovo comando/macro alla scorciatoia. Se questa opzione è selezionata, l'elenco **Strumenti disponibili** è disattivato.

- **Gruppo di strumenti**: specifica il gruppo di strumenti a cui aggiungere il nuovo comando. È possibile scegliere un gruppo di strumenti nell'elenco a discesa.
- **Titolo**: specifica il nome del nuovo strumento.
- **.**: specifica la stringa di guida visualizzata sulla barra di stato.
- **.**: specifica i comandi o le macro.
- **Immagine**: specifica l'immagine da visualizzare per il nuovo strumento. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.
- **Strumenti disponibili**: seleziona uno strumento esistente.

Gruppo di Menu/Scorciatoia da tastiera
Visualizza le opzioni della scorciatoia da tastiera selezionata.

Chiave
Specifica la scorciatoia da tastiera utilizzata.

ID Strumento
Identifica l'elemento della tastiera ad altri elementi nel file CUI. L'ID Strumento è assegnato da BricsCAD.

Guida
Specifica la stringa di aiuto visualizzata sulla barra di stato, anche se le stringhe della guida non vengono visualizzate dalle scorciatoie da tastiera.

Comando
Specifica i comandi da associare alla scorciatoia da tastiera.

Immagine
Specifica l'immagine da associare al comando, anche se le immagini non vengono utilizzate con le scorciatoie da tastiera.

Mouse
Modifica le diverse azioni collegate ai pulsanti del mouse.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su un pulsante o su un gruppo di pulsanti nella scheda **Mouse**, si apre un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi pulsante** o **Inserisci pulsante** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi elemento pulsante**.

Alias
Definisce gli alias dell'elemento selezionato. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Edita Alias** in cui è possibile modificare, creare o eliminare gli alias.

Pulsante
Specifica il pulsante del mouse utilizzato.

ID Strumento
Identifica l'elemento della barra multifunzione con altri elementi nel file CUI. L'ID Strumento è assegnato da BricsCAD.

Title
Specifica il nome visualizzato dall'elemento pulsante.

Guida
Specifica la stringa della guida visualizzata sulla barra di stato.

Comando
Specifica i comandi o le macro.

Immagine
Specifica l'immagine da visualizzare per l'elemento pulsante. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.

Tavoletta
Personalizza le opzioni della tavoletta.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su un pulsante o un gruppo di pulsanti nella scheda **Tavoletta**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi pulsante** o **Inserisci pulsante** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi elemento pulsante**.

Gruppo di Menu/Gruppo di Pulsanti
Visualizza le opzioni del gruppo di pulsanti selezionato.

Alias
Definisce gli alias dell'elemento selezionato. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Edita Alias** in cui è possibile modificare, creare o eliminare gli alias.

Quad
Aggiunge comandi alla scheda Quad o sposta i comandi in altre schede.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su una scheda del Quad o su un'icona del Quad nella scheda **Quad**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi pulsante quad** o **Inserisci** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi pulsante quad**.

- **Seleziona strumento disponibile**: assegna un comando esistente al nuovo pulsante quad. Se questa opzione è selezionata, le altre opzioni sono disattivate, ad eccezione degli **Strumenti disponibili**.
- **Crea nuovo strumento**: assegna un nuovo comando/macro al nuovo pulsante del quad. Se questa opzione è selezionata, l'elenco **Strumenti disponibili** è disattivato.
- **Gruppo di strumenti**: specifica il gruppo di strumenti a cui aggiungere il nuovo comando. È possibile scegliere un gruppo di strumenti nell'elenco a discesa.
- **Titolo**: specifica il nome del nuovo strumento.
- **.**: specifica la stringa di guida visualizzata sulla barra di stato.
- **.**: specifica i comandi o le macro.
- **Immagine**: specifica l'immagine da visualizzare per il nuovo strumento. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.
- **Strumenti disponibili**: seleziona uno strumento esistente.

ID
Identifica l'elemento Quad nel file CUI. L'ID è assegnato da BricsCAD.

Title
Specifica il nome visualizzato dal pulsante del Quad.

Guida
Specifica la stringa della guida visualizzata nel Quad.

Comando
Specifica i comandi o le macro correlati al pulsante del Quad.

Immagine
Specifica l'immagine da visualizzare per il pulsante Quad. L'icona Sfoglia apre la finestra di dialogo **Immagine Strumento**. Sono disponibili cinque opzioni per selezionare un'immagine.

Filtro Entità
Specifica quali elementi verranno visualizzati nel Quad, a seconda del tipo di entità.

Properties (Proprietà)
Modifica quali proprietà vengono mostrate per diversi tipi di entità.

Nota: Queste proprietà verranno visualizzate solo quando la variabile di sistema ROLLOVERTIPS è ON.

Proprietà Rapide
Specifica quali proprietà devono essere visualizzate.

Aree di lavoro
Controlla quali schede di menu sono visibili in diversi spazi di lavoro.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su un elemento nella scheda **Aree di lavoro**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nome
Mostra il nome dell'area di lavoro visualizzata nell'elenco delle aree di lavoro nella barra di stato e nella barra degli strumenti dell'area di lavoro (riportato dalla variabile di sistema WSCURRENT).

Visualizza
Determina se il nome dell'area di lavoro viene visualizzato dalla barra di stato e dagli elenchi a discesa della barra degli strumenti.

Descrizione
Descrizione simile alla guida visualizzata nella barra di stato.

ID
Identifica l'elemento dell'area di lavoro nel file CUI. L'ID è assegnato da BricsCAD.

Barra dei Menu
Alterna lo stato di visualizzazione della barra dei menu. Vedere anche variabile di sistema MENUBAR (ECCETTO OS X).

Barre di Scorrimento
Alterna la visualizzazione delle barre di scorrimento. Vedere anche la variabile di sistema WNDLSCRL.

Predefinito
Consente di stabilire se questa area di lavoro è quella predefinita all'avvio di BricsCAD.

- **Sì**: mostra questa area di lavoro all'avvio di BricsCAD.
- **No**: questa area di lavoro non viene mostrata.

Tipo Impilamento
Determina la modalità di visualizzazione dei pannelli. Vedere anche la variabile di sistema STACKPANELTYPE.

Dimensione Pulsante Pannello
Specifica le dimensioni iniziali dei pulsanti sui pannelli.

Dimensioni Pulsanti Quad
Specifica le dimensioni iniziali dei pulsanti sul Quad.

Dimensione Barra Multifunzione
Specifica la dimensione iniziale dei pulsanti della barra multifunzione.

Dimensione Pulsante Strumento
Specifica la dimensione iniziale dei pulsanti degli strumenti.

Nota:

- **Piccolo**: visualizza icone 16×16.
- **Grande**: visualizza icone 24×24.
- **Molto grande**: visualizza icone 32×32.

Margine Pannello Barra Multifunzione
Specifica la dimensione dello spazio vuoto nei bordi del pannello multifunzione, misurato in pixel. Vedere anche la variabile di sistema RIBBONPANELMARGIN.

Margine Barra degli Strumenti
Specifica il margine sopra e sotto ogni barra degli strumenti, misurato in pixel. Vedere anche la variabile di sistema TOOLBARMARGIN.

Spazio attorno all'icona dello strumento
Specifica il margine tra le icone su ciascuna barra degli strumenti, misurato in pixel.

Strumento Elimima
Specifica cosa fare con le entità dopo il comando SOTTRAI. Vedere anche la variabile di sistema DELETETOOL.

Livello di dettaglio DMVERIFICA
Specifica i messaggi da visualizzare. Vedere anche la variabile di sistema DMAUDITLEVEL.

DMPREMITIRA Sottrai
Specifica se abilitare la modalità di sottrazione nel comando DMPREMITIRA. Vedere anche la variabile di sistema DMPUSHPULLSUBTRACT.

Estrudi Dentro
Determina come modificare l'entità principale quando si interseca con l'entità estrusa/rivoluzionata quando è selezionata l'opzione Auto del comando ESTRUDI e RIVOLUZIONE. Vedere anche la variabile di sistema EXTRUDEINSIDE.

Estrudi Fuori
Determina come modificare l'entità principale quando di interseca con l'entità estrusa/rivoluzionata quando viene selezionata l'opzione Auto del comando ESTRUDI e RIVOLUZIONE. Vedere anche la variabile di sistema EXTRUDEOUTSIDE.

Genera Attributi Associativi

Specifica se vengono generati attributi associativi per le entità 3D. Vedere anche la variabile di sistema GENERATEASSOCATTRS.

Generare Disegni Associativi

Specifica l'associazione tra il modello 3D e le viste 2D generate (VISTABASE) e i disegni calcolati (BIMAGGIORNASEZIONE). Vedere anche la variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS.

Entità Intersecate

Determina come modificare le entità che si intersecano con l'entità estrusa/rivoluzionata quando si seleziona l'opzione Auto del comando ESTRUDI o RIVOLUZIONE. Vedere anche la variabile di sistema INTERSECTEDENTITIES.

Modalità Pannello Report

Specifica la modalità di visualizzazione del pannello report. Applicabile solo ai comandi che lo supportano. Vedere anche la variabile di sistema REPORTPANELMODE.

Modalità di selezione

Specifica le sottoentità da evidenziare durante la selezione delle entità. Vedere anche la variabile di sistema SELECTIONMODES.

Apertura Automatica Gruppo di Fogli

Consente di stabilire se il pannello **Gruppo di Fogli** viene aperto automaticamente quando si apre un disegno da un gruppo di fogli.

Configura Albero Struttura

Rinomina il file .CST da utilizzare per la configurazione dell'albero del pannello struttura.

Unisci Superfici

Determina se le superfici estruse/rivoluzionate adiacenti vengono unite o meno. Vedere anche la variabile di sistema UNITESURFACES.

Configurazione Componenti

Rinomina il file .CCF da utilizzare per la configurazione dei componenti.

Gruppo Menu

Consente di scegliere tra i gruppi di menu disponibili.

Title

Mostra il nome del menu visualizzato sulla barra dei menu.

Diesel

Esegue il codice Diesel quando si seleziona il menu.

Alias dei Comandi

Personalizza gli alias e li aggiunge a comandi diversi.

Cliccando con il pulsante destro del mouse su un elemento nella scheda **Alias dei Comandi**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Se si seleziona **Aggiungi Alias** o **Modifica Alias** dal menu contestuale, viene visualizzata rispettivamente la finestra di dialogo **Aggiungi Alias** o **Modifica Alias** in cui è possibile aggiungere o modificare un alias.

Alias
Specifica il nome dell'alias, un'abbreviazione di comando.

Nota: L'elenco degli Alias e comandi verrà ordinato alfabeticamente in base agli alias quando si clicca su **Alias**.

Comando
Specifica il comando a cui è assegnato l'alias.

Nota: L'elenco degli alias e comandi verrà ordinato alfabeticamente in base ai comandi quando si clicca su **Comando**.

Aggiungi
Aggiunge un alias.

Edita
Modifica l'alias selezionato.

Elimina
Elimina l'alias selezionato.

Comandi
Elenca tutti i comandi disponibili a cui è possibile aggiungere un alias.

Comandi Shell
Crea e modifica comandi shell. I comandi shell eseguono programmi esterni a BricsCAD.
Cliccando il pulsante destro del mouse su un elemento nella scheda **Comandi Shell**, viene visualizzato un menu contestuale. Per ulteriori informazioni, vedere il paragrafo **Opzioni del Menu Contestuale**.

Nota: Selezionando **Aggiungi comando shell** o **Modifica comando shell** dal menu contestuale, viene visualizzata la finestra di dialogo **Aggiungi comando shell** o **Modifica comando shell** in cui è possibile aggiungere o modificare un comando shell.

Alias
Specifica il nome del comando shell; questo è il comando che inserisci al prompt ' : '.

Comando Shell
Specifica il comando del sistema operativo o il programma da eseguire.
Per eseguire un programma, utilizzare il prefisso Start, come in Start Notepad.exe.

Richiesta
Specifica la richiesta da visualizzare nella barra dei comandi, ad esempio: **Inserisci file da modificare:**.

Flag
Determina come funziona il comando shell:

- **Non aspettare**: BricsCAD ritorna immediatamente alla barra dei comandi senza attendere il completamento dell'applicazione.
- **Minimizzato**: l'applicazione viene eseguita minimizzata.
- **Nascosto**: l'applicazione non appare sullo schermo.
- **Virgolette**: il comando shell utilizza le virgolette quando la stringa di comando utilizza spazi, ad esempio *C:\cad programs\file name.exe*.

Aggiungi
Aggiunge un comando shell tramite una finestra di dialogo.

Edita
Consente di modificare il comando shell tramite una finestra di dialogo.

Elimina
Elimina il comando shell selezionato. Fornisce un avviso in cui è possibile confermare l'eliminazione dell'elemento selezionato.

Opzioni del Menu Contestuale
Cliccando il pulsante destro del mouse su un elemento, vengono visualizzate le seguenti opzioni:

Aggiungi…
Aggiunge l'elemento indicato sotto l'ultimo elemento.

Inserisci...
Aggiunge l'elemento indicato sopra l'elemento selezionato.

Aggiungi...
Aggiunge l'elemento indicato in ordine alfabetico.

Elimina...
Elimina il menu, il sottomenu, l'elemento o il separatore dell'elemento selezionato. Fornisce un avviso in cui è possibile confermare l'eliminazione dell'elemento selezionato.

8.83.5 Gestisci le tue personalizzazioni

Visualizza la finestra di dialogo **Gestisci le tue Personalizzazioni** per confermare e annullare le modifiche apportate all'interfaccia utente.

8.84 TAGLIACLIP

Copia le entità negli Appunti e le cancella dal disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: La variabile di sistema PICTUREEXPORTSCALE imposta la risoluzione dell'immagine quando la geometria esportata viene incollata in formato bitmap, ad esempio in un documento di Word.

8.84.1 Descrizione

Copia le entità selezionate negli Appunti per incollarle nei disegni e in altri documenti. Cancella automaticamente le entità selezionate dal disegno.

8.85 NASCVC

Nasconde tutti i frame dei vertici di controllo dalle curve e/o dalle superfici NURBS.

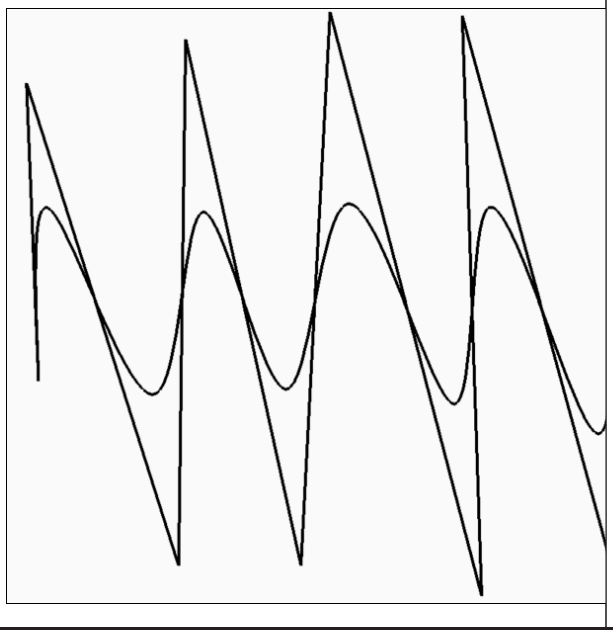
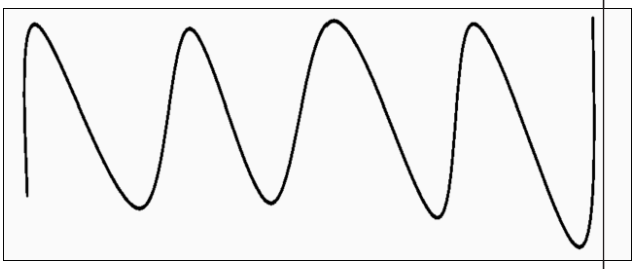
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: NASC

8.85.1 Descrizione

Nasconde automaticamente tutti i frame dei vertici di controllo dalle curve e/o dalle superfici NURBS nel disegno corrente.

Visualizza nella Barra dei comandi il numero di curve e/o superfici NURBS elaborate durante l'operazione.

Prima	Dopo
	

8.86 MOSTRAVC

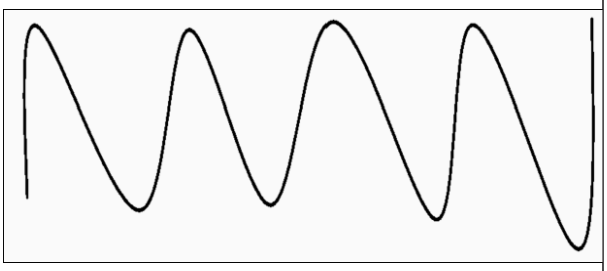
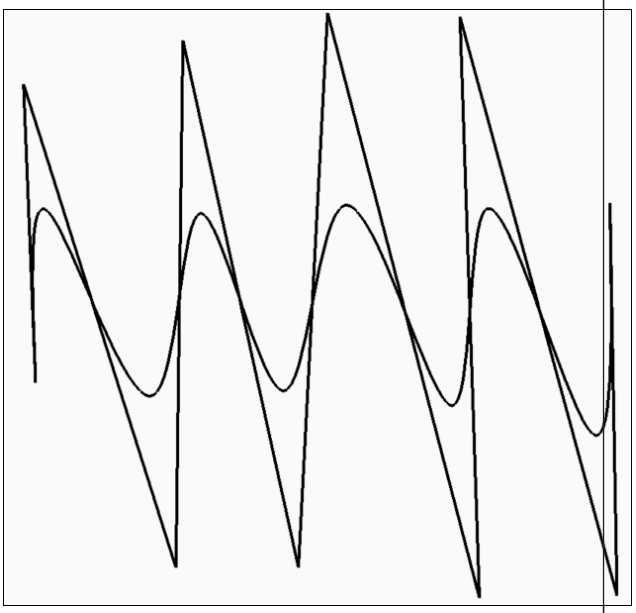
Visualizza il riquadro dei vertici di controllo per le curve e/o le superfici NURBS selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: MOTR

8.86.1 Metodo

Selezionare curve NURBS e/o superfici per visualizzare la cornice dei vertici di controllo.

Prima	Dopo
	

8.87 CILINDRO

Disegna un solido 3D a forma di cilindro.

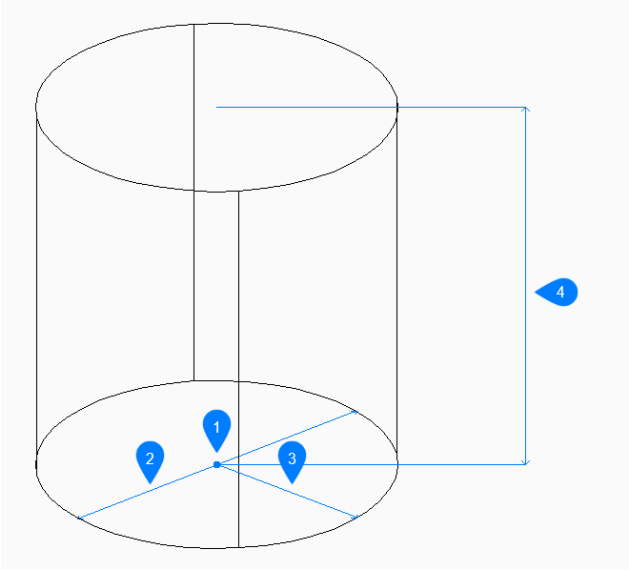
Nota: In BricsCAD Lite, che non supporta i solidi 3D, il comando CILINDRO lancia il comando AI_CYLINDER.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: CIL

8.87.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di cilindro circolare o ellittico. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio, diametro, 3 punti, 2 punti, tangenti, punti finali dell'asse e altezza.



1 Centro

2 Diametro

3 Raggio

4 Altezza

8.87.2 Metodo

Questo comando ha 5 metodi per iniziare a creare un cilindro:

- Punto centrale:
- 3 Punti
- 2 Punti
- Tangente tangente raggio
- Ellittico

8.87.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare il punto centrale
Consente di iniziare a creare un cilindro circolare specificando il centro della base.

Raggio della base del cilindro
Consente di specificare il raggio della base del cilindro.

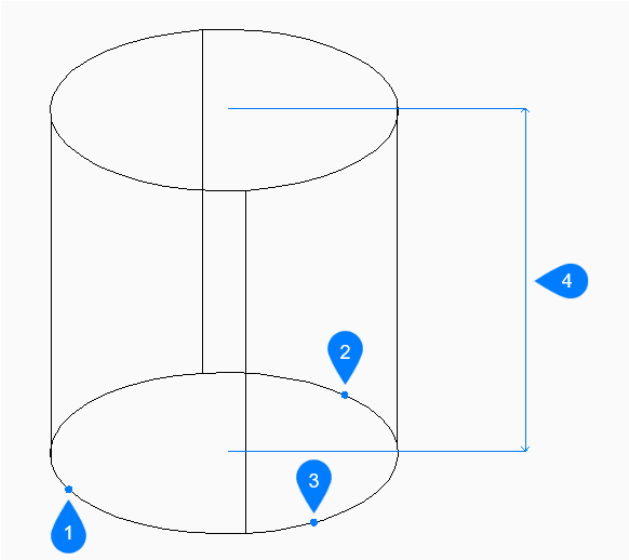
Diametro
Consente di specificare il diametro della base del cilindro

3Punti
Consente di iniziare a creare un cilindro circolare specificando tre punti sulla circonferenza della base.

Primo punto
Specifica il primo punto sulla circonferenza.

Secondo punto
Specifica il secondo punto sulla circonferenza.

Terzo punto
Specifica il terzo punto sulla circonferenza.



1 Punto 1

2 Punto 2

3 Punto 3

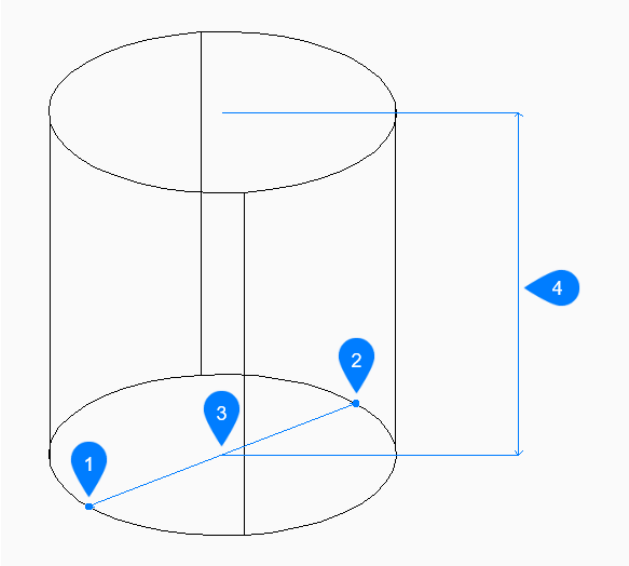
4 Altezza

2Punti
Consente di iniziare a creare un cilindro circolare specificando due punti sulla circonferenza della base

Prima estremità del diametro:
Specifica il primo punto del diametro.

Seconda estremità del diametro:
Specifica il secondo punto sul diametro.

Nota: I due punti definiscono il diametro della base.



1 Punto 1

2 Punto 2

3 Diametro

4 Altezza

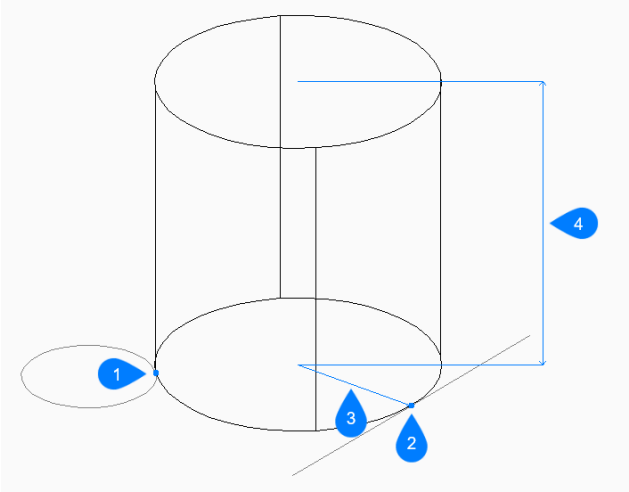
Tangente-tangente-raggio
Consente di iniziare a creare un cilindro selezionando i punti tangenti sulla prima e sulla seconda entità e il raggio del cerchio.

Specificare il primo punto di tangenza dell'oggetto
Consente di selezionare un punto tangente sulla prima entità.

Specificare il secondo punto di tangenza dell'oggetto
Consente di selezionare un punto tangente sulla seconda entità.

Raggio del cerchio
Consente di specificare un raggio valido per la base.

Nota: Se si specifica un raggio impossibile con le tangenti selezionate, viene richiesto di specificare nuovamente le tangenti e il raggio.



1 Punto tangente 1

2 Punto tangente 2

3 Raggio

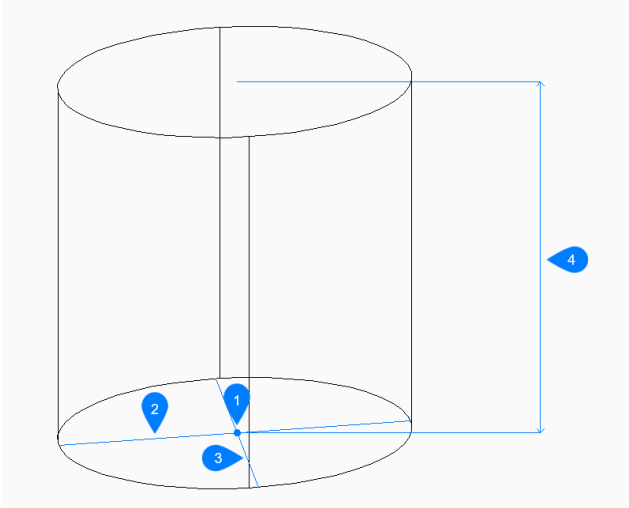
4 Altezza

Ellittico
Consente di iniziare a creare un cilindro ellittico specificando tre estremità dell'asse dell'ellisse.

Impostare la prima estremità dell'ellisse
Specifica la prima estremità dell'asse dell'ellisse.

Seconda estremità dell'ellisse
Specifica la seconda estremità dell'asse dell'ellisse.

Altra estremità dell'ellisse
Specifica il raggio dell'altro asse dell'ellisse.



1 Centro

2 Primo asse

3 Secondo asse

4 Altezza

Specificare altezza
Consente di specificare l'altezza del cilindro.

2Punti
Specifica l'altezza del cilindro come distanza tra due punti qualsiasi.

punto finale dell'Asse
Specificare il punto finale dell'asse per definire l'altezza e l'orientamento del cilindro nello spazio 3D. Il centro della base viene utilizzato come altro punto finale dell'asse.

9. D

9.1 ESTRDATI

Apre la finestra di dialogo **Pagina Procedura Guidata**.

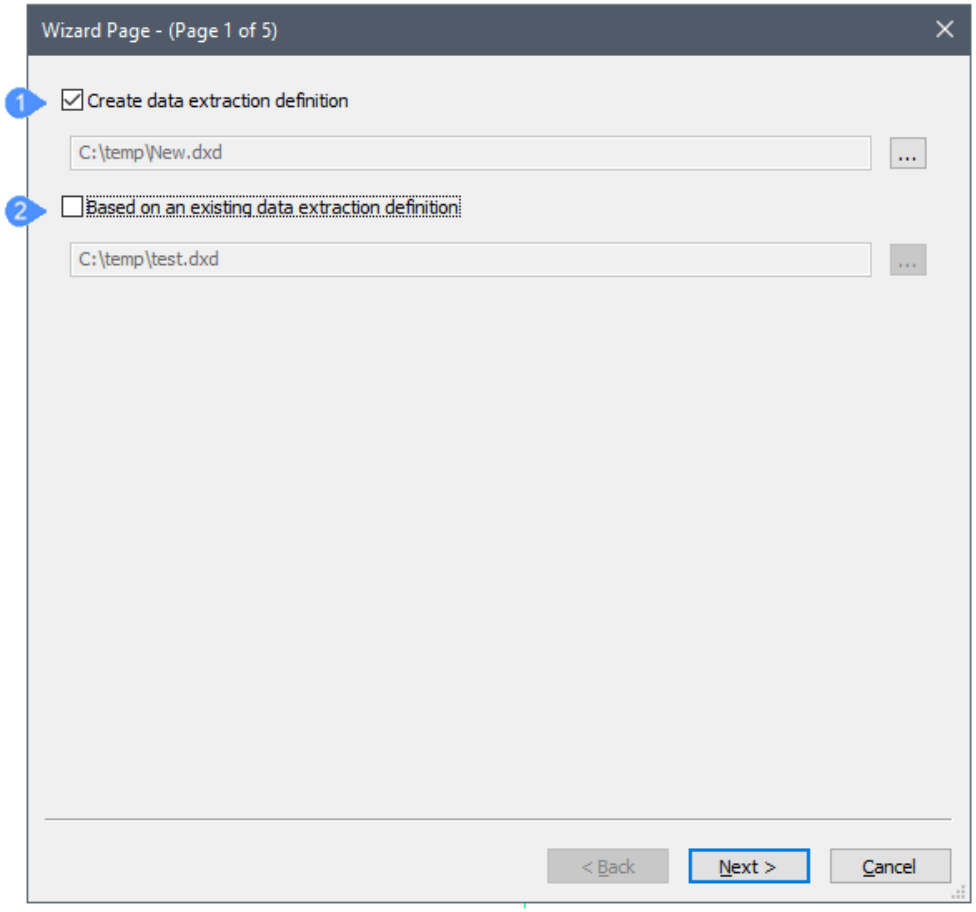
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Pagina Procedura Guidata**, per esportare le proprietà delle entità, gli attributi dei blocchi e le informazioni del disegno in una tabella o in un file di dati esterno.

9.1.2 Finestra di dialogo Pagina 1 Procedura Guidata



1 Crea definizione di estrazione dati

2 Basato su una definizione di estrazione dati esistente

Crea definizione di estrazione dati

Crea un nuovo file .dxd (Definizione Estrazione Dati):

1 Spuntare la casella di controllo.

2 Cliccare su **Sfoglia**.

3 Selezionare una cartella nella finestra di dialogo **Salva File Definizione Estrazione Dati**.

4 Digitare un nome nel campo **Nome File**.

5 Cliccare su **Salva**.

Basato su una definizione di estrazione dati esistente

Utilizza un file .dxd esistente come modello per il nuovo per eseguire lo stesso tipo di estrazione in un disegno diverso o per modificare la definizione di estrazione dei dati:

1 Spuntare la casella di controllo.

2 Cliccare su **Sfoglia**.

3 Nella finestra di dialogo **Apri File Definizione Estrazione Dati**, selezionare un file predefinito.

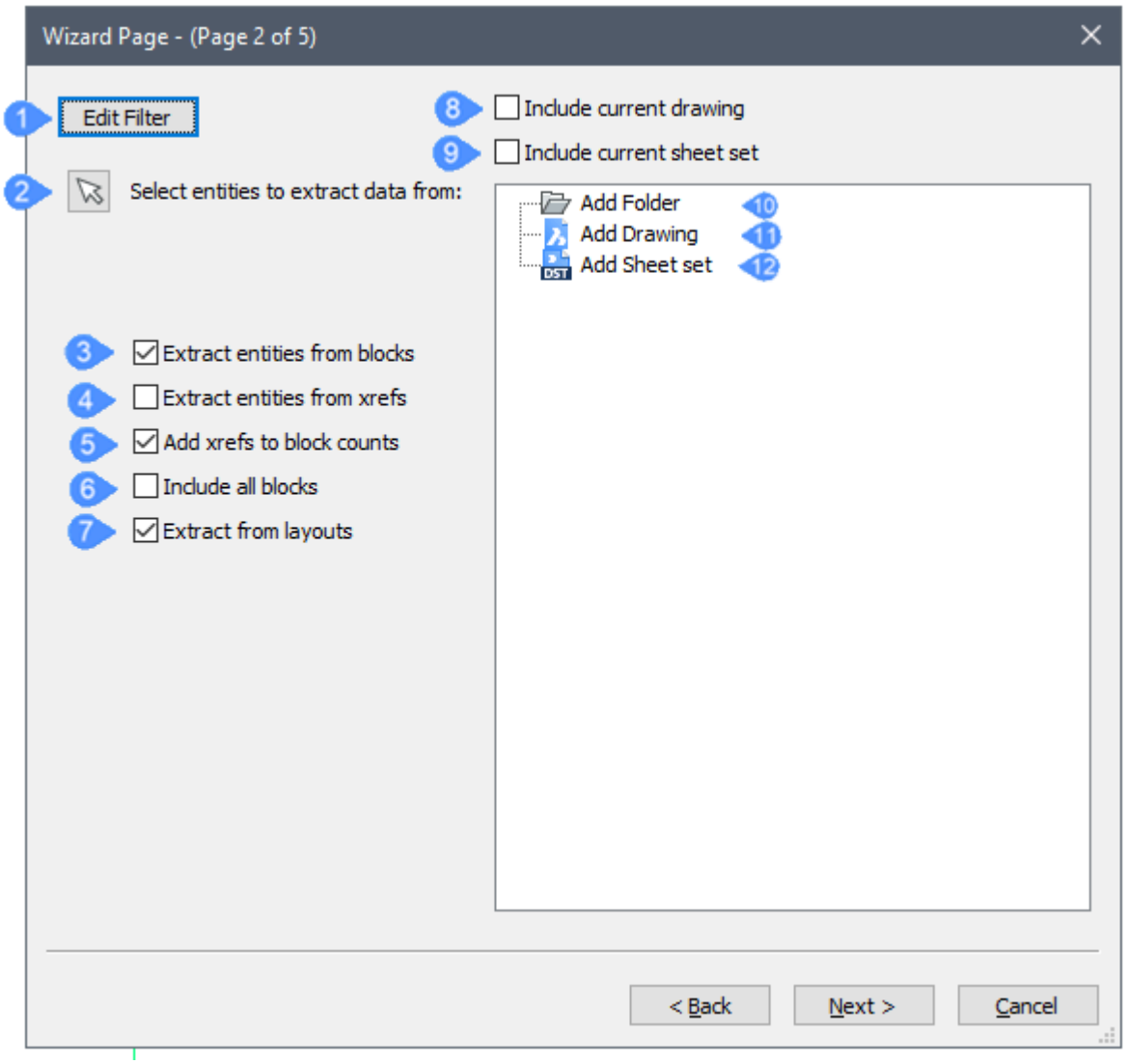
4 Cliccare su **Apri**.

I file *.dxd personalizzati appena creati possono essere utilizzati per creare abachi nel Navigatore Progetto.

I file .dxd possono essere modificati in un editor di testo come MS Notepad.

Cliccare su **Avanti** per accedere alla pagina successiva.

9.1.3 Finestra di dialogo Pagina 2 Procedura Guidata



1 Modifica Filtro

2 Seleziona entità di cui estrarre i dati

3 Estrai entità dai blocchi

4 Estrai entità dagli xrif

5 Includi xrif nei conteggi blocco

6 Includi tutti i blocchi

7 Estrai dai layout

8 Includi disegno corrente

9 Includi gruppo di fogli corrente

10 Aggiungi Cartella

11 Aggiungi Disegno

12 Aggiungi Gruppo di Fogli

Guida nel selezionare le entità per l'estrazione dei dati e nell'applicare i filtri prima che vengano estratte per avere meno informazioni da ordinare in un secondo momento.

La variabile di sistema DXEVAL controlla quando si verifica la notifica di aggiornamento nei disegni in cui le modifiche influiscono sui dati estratti.

Modifica Filtro
Crea o modifica un filtro.

Seleziona entità di cui estrarre i dati
Chiude temporaneamente la finestra di dialogo in modo da poter selezionare le entità nel disegno; immettere **Ctrl+A** per selezionare tutte le entità nel disegno. Premere **Invio** o cliccare il pulsante destro del mouse del mouse per interrompere la selezione.

Estrai entità dai blocchi
Include entità nidificate in blocchi.

Estrai entità dagli xrif
Include le entità nei disegni referenziati esternamente (file Xrif).

Includi xrif nei conteggi blocco
Conta gli Xrif selezionati come blocchi.

Includi tutti i blocchi
Include tutte le entità blocco.

Estrai dai layout
Include le entità dallo spazio carta del disegno.

Includi disegno corrente
Aggiunge il disegno corrente da cui estrarre i dati.

Includi gruppo di fogli corrente
Aggiunge il gruppo di fogli corrente da cui estrarre i dati.

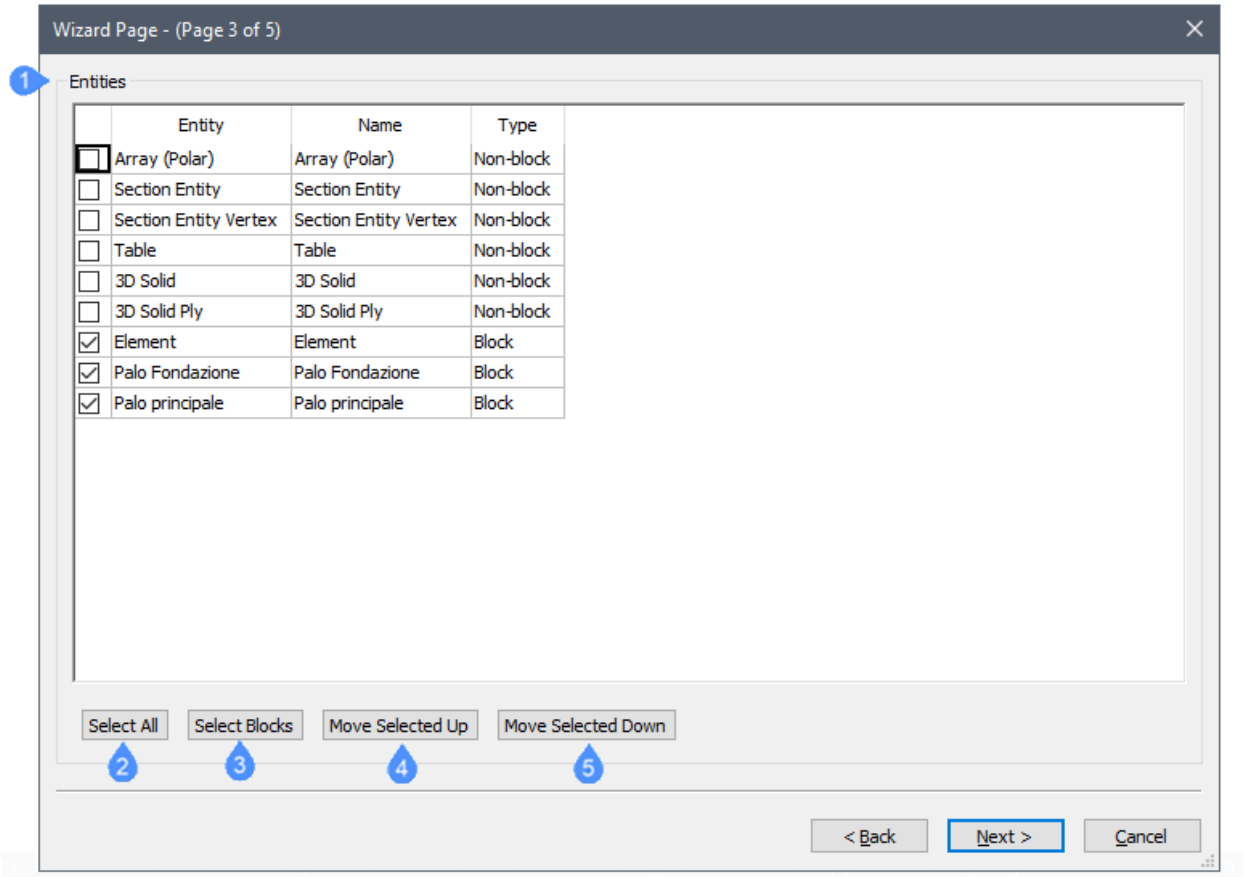
Aggiungi Cartella
Aggiunge una cartella con il disegno da cui estrarre i dati.
Doppio clic per aprire la finestra di dialogo *Opzioni Cartella*.

- **Cartella**: cliccare su **Sfoglia**, quindi selezionare una cartella nella finestra di dialogo *Scegli una cartella*.
- **Opzioni**
  - **Includere sottocartelle**: spuntare la casella di controllo per includere le sottocartelle.
  - **Utilizzare un carattere jolly per filtrare i disegni da includere**: spuntare la casella di controllo, quindi digitare una stringa di testo nel campo del filtro. Ad esempio, Casa*.dwg includerà tutti i file che iniziano con "Casa".

Aggiungi Disegno
Aggiunge un disegno da cui estrarre i dati con un doppio clic.

Aggiungi Gruppo di Fogli
Aggiunge un gruppo di fogli da cui estrarre i dati con un doppio clic.
Cliccare su **Avanti** per accedere alla pagina successiva.

9.1.4 Finestra di dialogo Pagina 3 Procedura Guidata



1 Entità

2 Seleziona Tutto

3 Seleziona Blocchi

4 Sposta Selezionati Sopra

5 Sposta Selezionati Sotto

Controlla quali tipi di entità sono inclusi o meno nella procedura di estrazione dei dati.

Selezionare più elementi:

- Per selezionare più di un elemento in una volta: selezionare un elemento, quindi tenere premuto il tasto **Maiusc** mentre si clicca su altri elementi.
- Per selezionare più elementi: tenere premuto il tasto **Ctrl** mentre si selezionano più entità.
- Per deselezionare gli elementi, cliccare di nuovo tenendo premuto il tasto **Ctrl**.

Per ordinare l'elenco, cliccare sul titolo nell'intestazione delle colonne. Cliccare di nuovo per ordinare in ordine inverso.

Entità

- **Entità**: elenca i tipi di entità e i blocchi nella selezione, in base alle opzioni impostate nella finestra di dialogo *Estrazione Dati*.

- **Nome**: i nomi delle entità. Accettare i nomi predefiniti o digitate un nome personalizzato. Il nome del tipo di entità viene visualizzato nel campo **Nome** predefinito nell'esportazione dell'estrazione dei dati.
- **Tipo**: segnala il tipo di entità selezionata: Non-blocco, Blocco o Blocco con attributi.

Seleziona Tutto
Seleziona tutti gli elementi per l'estrazione dei dati.

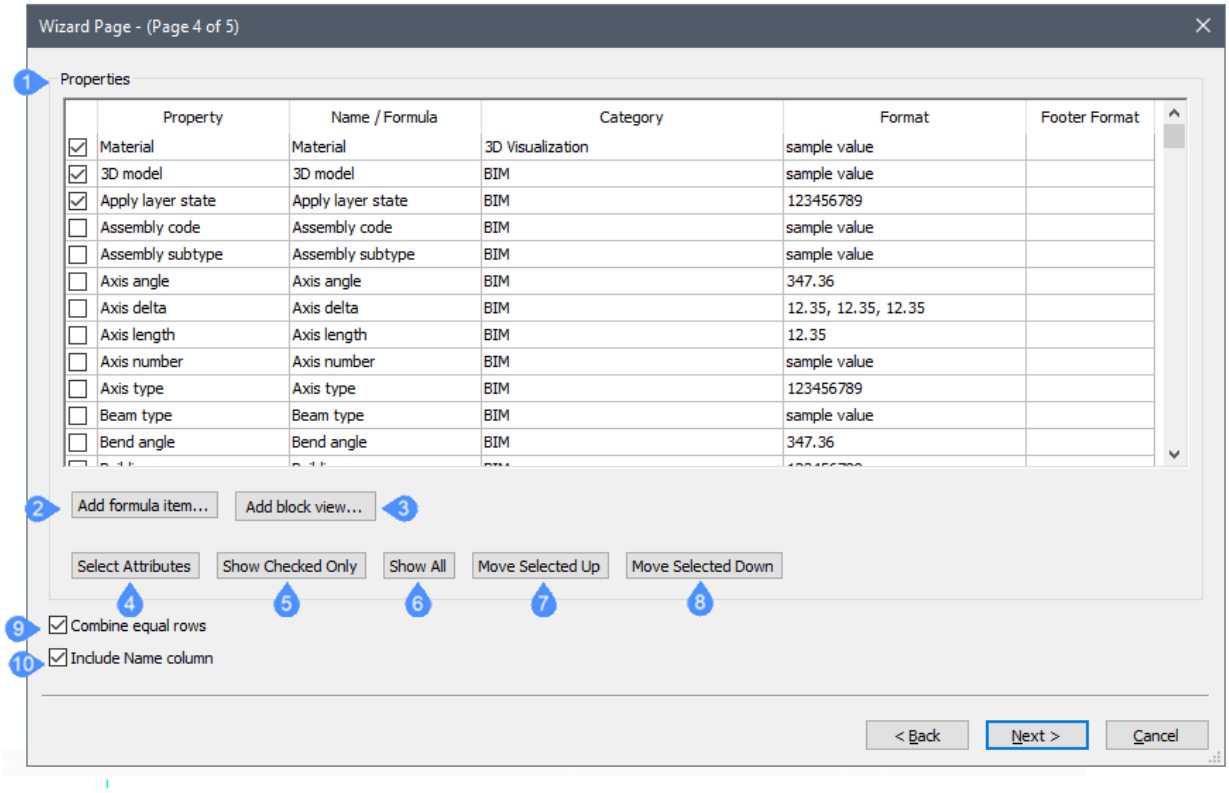
Seleziona Blocchi
Seleziona solo i blocchi nell'elenco, perché di solito contengono attributi.

Sposta Selezionati Sopra
Sposta gli elementi selezionati in alto nell'elenco.

Sposta Selezionati Sotto
Sposta gli elementi selezionati in basso nell'elenco.

Cliccare su **Avanti** per accedere alla pagina successiva.

9.1.5 Finestra di dialogo Pagina 4 Procedura Guidata



1 Properties (Proprietà)

2 Aggiungi elemento formula

3 Aggiungi blocco vista

4 Seleziona Attributi

5 Visualizza Solo Selezionati

6 Visualizza Tutto

7 Sposta Selezionati Sopra

8 Sposta Selezionati Sotto

9 Combina righe identiche

10 Includi colonna Nome

Selezionare le proprietà da includere nel file di estrazione dei dati: spuntare la casella di controllo per selezionare/deselezionare una proprietà. Utilizzare le stesse tecniche per selezionare più di un elemento come descritto nella Finestra di dialogo **Pagina 3 della Procedura Guidata**.

Per ordinare l'elenco, cliccare sul titolo nell'intestazione delle colonne. Cliccare di nuovo per ordinare in ordine inverso.

Properties (Proprietà)

- **Proprietà**: elenca tutte le proprietà delle entità selezionate.
- **Nome /Formula**: elenca il nome delle entità selezionate o la formula. Accettare i nomi predefiniti o digitate un nome personalizzato. I nomi delle proprietà vengono visualizzati nelle intestazioni di colonna nell'esportazione dell'estrazione dei dati.
- **Categoria**: segnala la categoria delle entità selezionate.
- **Formato**: formatta l'elemento nel file di esportazione. Cliccare per visualizzare la finestra di dialogo. Il layout della finestra di dialogo dipende dall'elemento selezionato, come la sezione Formato della finestra di dialogo **Campo**.
- **Formato piè di pagina**: seleziona dall'elenco a discesa aperto con il tasto destro del mouse le impostazioni del Piè di pagina:

Aggiungi elemento formula
Aggiunge un elemento formula.

Aggiungi blocco vista
Aggiunge BlockViewProperty come categoria di vista dei blocchi.

Seleziona Attributi
Seleziona solo gli articoli che contengono attributi.

Visualizza Solo Selezionati
Mostra solo gli elementi selezionati, nascondendo quelli che non lo sono.

Visualizza Tutto
Mostra tutti gli elementi.

Sposta Selezionati Sopra
Sposta gli elementi selezionati in alto nell'elenco.

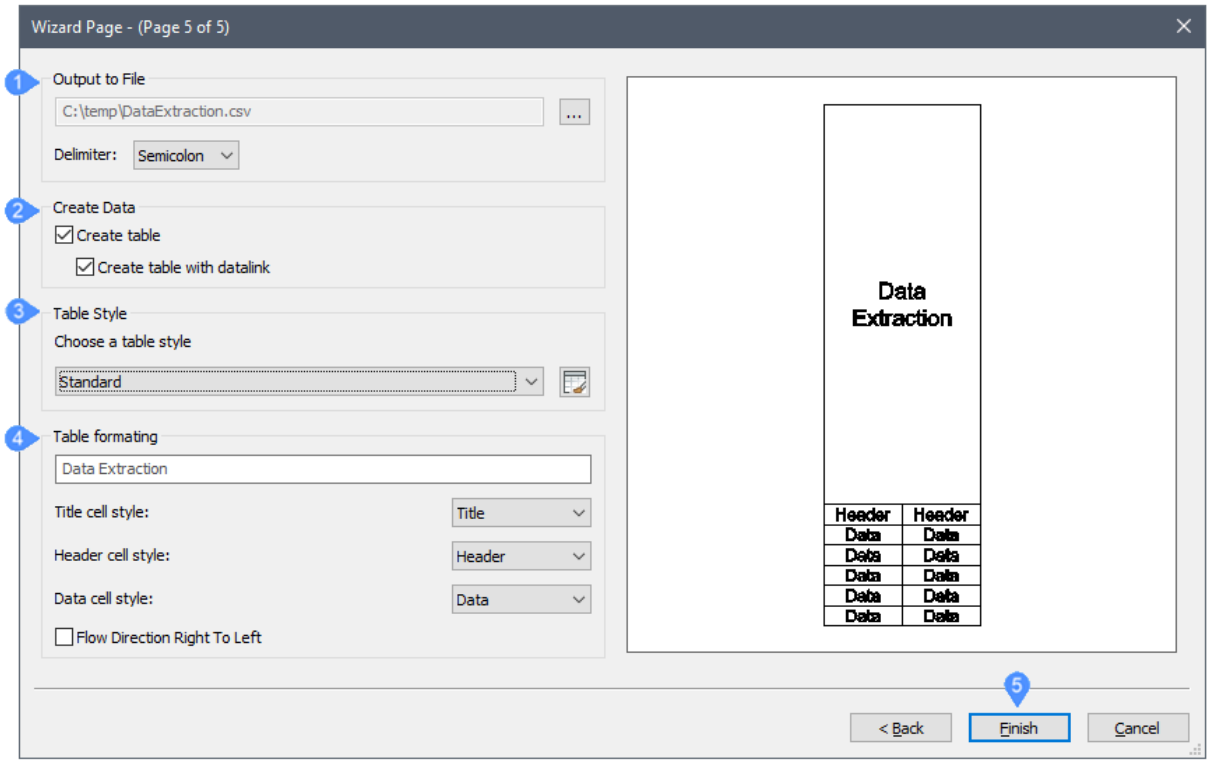
Sposta Selezionati Sotto
Sposta gli elementi selezionati in basso nell'elenco.

Combina righe identiche
Combina righe che contengono le stesse entità.

Includi colonna Nome
Attiva o disattiva la visualizzazione della colonna **Nome** nei dati esportati.

Cliccare su **Avanti** per accedere alla pagina successiva.

9.1.6 Finestra di dialogo Pagina 5 Procedura Guidata



1 Output su file

2 Crea Dati

3 Stile Tabella

4 Formattazione tabella

5 Fine

Output su file

Esporta i dati in un formato separato da delimitatori (.csv):

Cliccare su **Sfoglia**, inserire un nome per il file di dati e quindi cliccare su **Salva**. Se si seleziona un file .csv esistente, verrà richiesto di sovrascriverlo.

Delimitatore: specifica il separatore tra i campi di dati:

- Punto e virgola
- Virgola

  Nota: I nomi delle composizioni multistrato contengono una virgola, quindi non selezionare la virgola come carattere delimitatore nel caso in cui vengano elaborate composizioni multistrato.
- Spazio
- Scheda

Crea Dati
Esporta i dati in una tabella:

- Crea tabella: crea una tabella statica.
- Crea una tabella con collegamento dati: crea una tabella dinamica. L'esecuzione del comando DataLinkUpdate sincronizza i dati nella tabella con il modello. Salvare prima il modello. Verrà richiesto di salvare il file di definizione*.dxd con la tabella.

Stile Tabella
Selezionare uno stile tabella dall'elenco a discesa.
Cliccare sull'icona **Stile Tabella**; modificare uno Stile Tabella esistente o crearne uno nuovo.

Formattazione tabella
Digitare un titolo nel campo Titolo.

- Stile della cella titolo: imposta lo stile della cella del titolo.
- Stile della cella di intestazione: imposta lo stile della cella di intestazione.
- Stile della cella dati: imposta lo stile cella dati.
- Direzione Flusso da Destra a Sinistra: indica la direzione di flusso da destra a sinistra.

Fine
A seconda dell'output selezionato:

- Estrae i dati e li salva nel file.csv automaticamente. Il file può essere aperto in un foglio di calcolo o in un programma di database.
- Viene richiesto di specificare un punto di inserimento per le tabelle.

9.2 -ESTRDATI

Inserisce una tabella di estrazione dati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.2.1 Metodo

Selezionare il file di estrazione dati (.dxd) dalla finestra di dialogo **Apri File Standard** e il punto di inserimento per la tabella.

9.3 COLLDATI

Apre la finestra di dialogo **Gestore Collegamento Dati**.

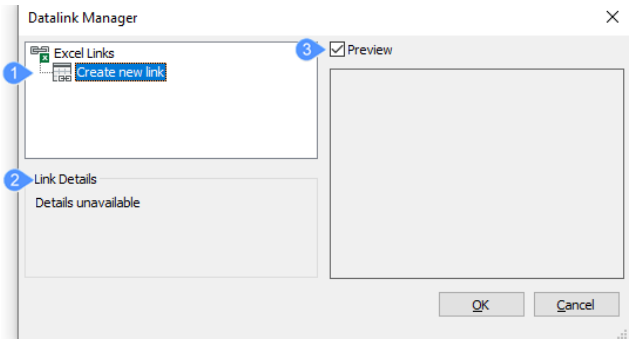
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Collegamenti Dati** per creare e gestire i collegamenti dati nel disegno corrente.

La finestra di dialogo **Gestore Collegamento Dati** collega i dati di un foglio di calcolo Excel direttamente in tabelle di disegno per l'aggiornamento bidirezionale.



1 Crea nuovo collegamento dati

2 Dettagli collegamento

3 Anteprima

9.3.2 Crea nuovo collegamento dati

Apre la finestra di dialogo **Modifica Collegamento Dati**. Vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Collegamento Dati**.

9.3.3 Dettagli collegamento

Visualizza i dettagli del collegamento.

9.3.4 Anteprima

Visualizza un'anteprima del collegamento dati.

9.4 AGGIORNCOLLDATI

Sincronizza i dati collegati nelle tabelle del disegno corrente con i dati nel file di origine collegato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.4.1 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando AGGIORNCOLLDATI:

- Aggiornare il collegamento dati esistente in una tabella del disegno.
- Aggiorna i dati collegati in un file esterno.

9.4.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiorna collegamento dati
Aggiorna i dati collegati in una tabella del disegno con i dati che sono stati modificati nel file di origine esterno.

Scrivi collegamento dati
Aggiorna i dati collegati in un file esterno con i dati che sono stati modificati in una tabella del disegno.

Selezionare oggetto
Richiede di selezionare le entità tabella.

Aggiorna tutto
Sincronizza tutti i dati collegati in tutte le tabelle del disegno.

9.5 DATASMITHCONNECT

Crea una connessione a cui Twinmotion e/o Unreal Engine possono connettersi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.5.1 Descrizione

Crea una connessione datasmith, che può essere prelevata da Twinmotion o Unreal Engine per stabilire un collegamento diretto.

Se è già stata stabilita una connessione per un altro disegno, questa verrà rimossa e sostituita dalla nuova connessione.

Nota:

- Dopo aver stabilito una connessione a Twinmotion con Direct Link, il modello viene sincronizzato automaticamente la prima volta.
- Utilizzare il comando DATASMITHSYNC per sincronizzare le ultime modifiche del disegno corrente con il collegamento diretto.

9.6 DATASMITHEXPORT

Esporta il disegno corrente in un file udatasmith.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.6.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta Disegno Su** per salvare i dati del disegno corrente in un file di tipo Unreal Engine (*.udatasmith), che può essere utilizzato in Twinmotion e/o Unreal Engine.

Nota: Quando si esporta in Twinmotion/Datasmith, è necessario utilizzare uno stile di visualizzazione 3D, non il wireframe 2d.

9.7 DATASMITHSYNC

Invia le modifiche a Twinmotion e/o Unreal Engine dall'ultima chiamata alla connessione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.7.1 Descrizione

Se esiste una connessione datasmith per un collegamento diretto con Twinmotion e/o Unreal Engine, la sincronizza in modo da riflettere le ultime modifiche apportate al disegno corrente.

Nota: Se non è ancora disponibile alcuna connessione, utilizzare prima il comando DATASMITHCONNECT.

9.8 DATE (Express Tools)

Visualizza la data e l'ora nella barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.8.1 Metodo

La data e l'ora vengono visualizzate automaticamente nella barra dei comandi.

```
Thu Sep 15, 2022  10:20:37
```

9.9 LISTDB

Elenca le informazioni relative a tutte le entità nel disegno (abbreviazione di "lista database").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.9.1 Descrizione

Visualizza le informazioni relative a tutte le entità del disegno.

Le informazioni possono riferirsi al gestore, spazio corrente, layer, colore, ecc.

Nota: Premere F2 per visualizzare i dati elencati nella finestra della Cronologia dei Comandi. Per i disegni con molte entità, il completamento dell'elenco può richiedere molto tempo. Premere Esc per interrompere il comando.

9.10 VDALLINEATO

Vincola la distanza tra due entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.10.1 Descrizione

Vincola la distanza più breve tra un punto e un'entità. Vincola la lunghezza di una linea, di un segmento di polilinea o di un arco. Vincola la distanza tra due linee, rendendole parallele. Solo la distanza è vincolata (bloccata); Le entità possono ancora essere spostate (in tandem), ruotate e così via. I vincoli allineati hanno lo stesso aspetto delle quote allineate.

9.10.2 Metodo

Esistono tre metodi per iniziare a creare un vincolo allineato:

- Oggetto

- Punto&linea
- 2Linee

9.10.3 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Vincola la lunghezza di una linea, di un segmento di polilinea o della corda di un arco.

Nota: L'entità può comunque essere modificata (spostata, ruotata), anche se la lunghezza è vincolata.

Punto&linea
Vincola la distanza perpendicolare tra un punto e una linea o un segmento di polilinea.

Nota: Un punto di vincolo valido si trova in genere nella stessa posizione geometrica degli snap a entità, ad esempio le estremità e le parti centrali delle linee, i centri dei cerchi e degli archi e così via.

Nota: La distanza vincolata può essere modificata direttamente o con il pannello Proprietà.

2Linee
Vincola la distanza tra due segmenti lineari rettilinei. Se le entità non sono parallele, l'entità selezionata per seconda viene ruotata attorno al suo punto medio in modo da essere parallela alla prima entità.

Nota: La distanza vincolata può essere modificata direttamente o con il pannello **Proprietà**.

9.11 VDANGOLARE

Vincola gli angoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

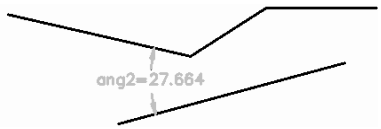
9.11.1 Descrizione

Vincola l'angolo tra due linee o segmenti retti di polilinee; vincola anche gli angoli di archi, archi di polilinee e tre punti.

9.11.2 Metodi

Esistono tre metodi per iniziare a vincolare gli angoli:

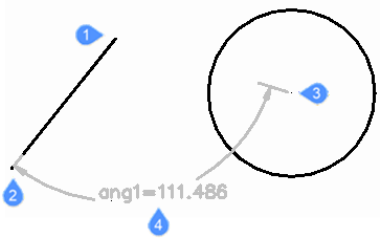
Tra due segmenti rettilinei
Vincola l'angolo tra due segmenti.



Di archi o archi di polilinea
Vincola l'angolo di un arco tra i relativi punti finali.

Tra tre punti di vincolo validi

I punti di vincolo validi si trovano nelle stesse posizioni geometriche degli snap a entità, ad esempio le estremità e le parti centrali delle linee, i centri e i punti quadranti di cerchi e archi e così via.



1 Vertice angolare

2 Primo punto di vincolo angolare

3 Secondo punto di vincolo angolare

4 Posizione della quota

9.12 VDCONVERTI

Trasforma le quote associative in vincoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.12.1 Descrizione

Converte le quote nei vincoli dimensionali appropriati, ad esempio le quote lineari in vincoli lineari o le quote di diametro in vincoli di diametro. I vincoli dimensionali sono colorati in grigio.

9.13 VDDIAMETRICO

Vincola i diametri.

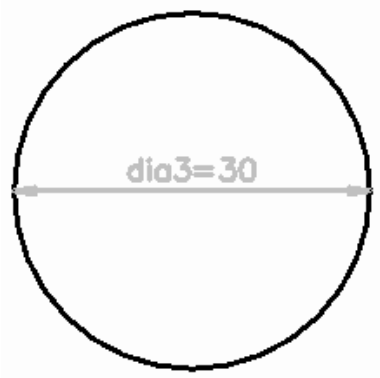
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.13.1 Descrizione

Vincola i diametri di cerchi, archi o segmenti di arco di polilinea.

Anche se il diametro dell'entità è fisso (vincolato), l'entità può essere spostata, ruotata e così via.



9.14 VDVISUALIZZA

Attiva/disattiva la visibilità dei vincoli dimensionali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.14.1 Descrizione

Commuta la visualizzazione dei vincoli dimensionali (associati alle entità selezionate) tra visibile e nascosta. Tutti i vincoli dimensionali vengono inizialmente nascosti quando viene aperto un disegno che li contiene. Molti vincoli in un disegno possono ingombrarlo ed è quindi utile nasconderli.

9.15 VDORIZZONTALE

Vincola le entità orizzontalmente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.15.1 Descrizione

Vincola orizzontalmente la distanza tra due punti o la lunghezza di una singola entità.

Nota: "Orizzontale" significa che il vincolo si trova nella direzione X del sistema di coordinate corrente.

9.15.2 Metodo

Esistono due metodi per iniziare a vincolare orizzontalmente:

- Per distanza: vincola orizzontalmente la distanza tra due entità.
- ***Nota:*** I punti di vincolo validi si trovano nelle stesse posizioni geometriche degli snap a entità, ad esempio le estremità e le parti centrali delle linee, i centri e i punti quadranti di cerchi e archi e così via.
- Per entità: vincola un'entità orizzontalmente.

  Nota: Vincola orizzontalmente le seguenti entità: Linea, Arco, Segmento di polilinea, Segmento di arco di polilinea.

9.15.3 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Vincola la distanza orizzontale tra i punti finali di un'entità.

9.16 VDLINEARE

Vincola linearmente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.16.1 Descrizione

Vincola la distanza tra due punti, o la lunghezza di una singola entità, all'orizzontale o alla verticale, a seconda di come viene spostato il cursore, come nel comando DIMLINEARE.

Nota: "Orizzontale" significa che il vincolo si trova nella direzione X del sistema di coordinate corrente e "verticale" nella direzione Y.

9.16.2 Metodo

Esistono due metodi per iniziare a vincolare linearmente:

- Per distanza: vincola la distanza tra due entità verticalmente od orizzontalmente.

  Nota: I punti di vincolo validi si trovano nelle stesse posizioni geometriche degli snap a entità, ad esempio le estremità e le parti centrali delle linee, i centri e i punti quadranti di cerchi e archi e così via.

- Per entità: vincola la lunghezza di un'entità tra i suoi punti finali, verticalmente od orizzontalmente.

  Nota: Vincola orizzontalmente o verticalmente uno dei seguenti tipi di entità: Linea, Arco, Segmento di polilinea, Segmento di arco di polilinea.

Il programma applica un vincolo verticale od orizzontale, a seconda di come viene spostato il cursore durante il comando.

9.16.3 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Vincola la distanza orizzontale o verticale tra i punti finali di un'entità.

9.17 VDRAGGIO

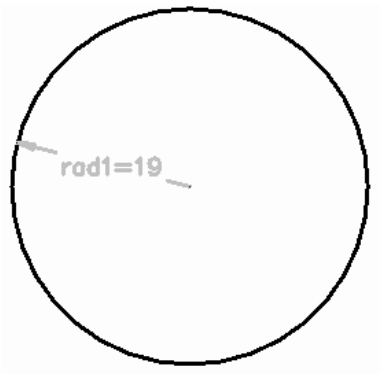
Vincola i raggi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.17.1 Descrizione

Vincola il raggio di cerchi, archi o segmenti di arco di polilinea. Anche se il raggio dell'entità è fisso (vincolato), l'entità può essere spostata, ruotata e così via.



9.18 VDVERTICALE

Vincola le entità verticalmente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.18.1 Descrizione

Vincola verticalmente la distanza tra due punti o la lunghezza di una entità 2D.

Nota: "Verticale" significa che il vincolo si trova nella direzione Y del sistema di coordinate corrente.

9.18.2 Metodo

Esistono due metodi per iniziare a vincolare verticalmente:

- Per distanza: vincola verticalmente la distanza tra due entità.

  Nota: I punti di vincolo validi si trovano nelle stesse posizioni geometriche degli snap a entità, ad esempio le estremità e le parti centrali delle linee, i centri e i punti quadranti di cerchi e archi e così via.

- Per entità: vincola un'entità verticalmente.

  Nota: Vincola verticalmente le seguenti entità: Linea, Arco, Segmento di polilinea, Segmento di arco di polilinea.

Per vincolare verticalmente la distanza tra due entità, selezionare un punto di vincolo valido su ciascuna entità e immettere la distanza del vincolo. Il valore controlla la distanza tra le due entità.

9.18.3 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Vincola la distanza verticale tra i punti finali di un'entità.

9.19 DDATTE

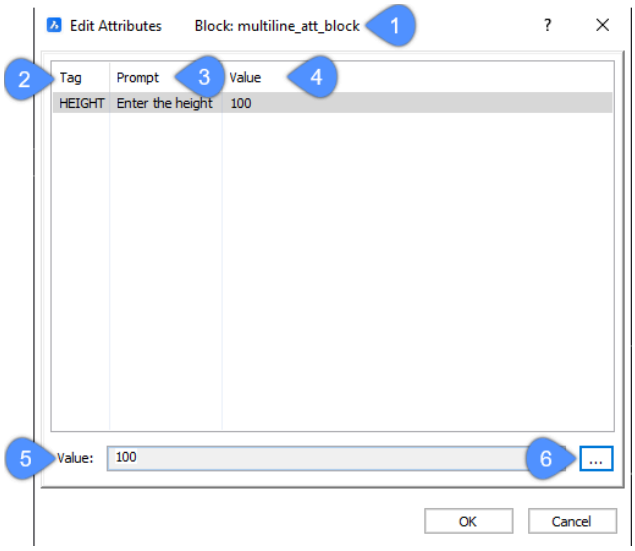
Modifica i valori degli attributi tramite una finestra di dialogo. Questo comando è sostituito dal comando GESTATTBL.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.19.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Edita Attributi**.

La finestra di dialogo **Editor attributo** consente di modificare i valori degli attributi.



1 Nome del blocco

2 Etichetta

3 Richiesta

4 Valore

5 Valore

6 Opzioni testo

9.19.2 Nome del blocco

Cisualizza il nome del blocco selezionato.

9.19.3 Etichetta

Specifica il nome dell'attributo.

Nota: Questo è il nome con cui BricsCAD identifica l'attributo. Puoi utilizzare fino a 255 lettere, numeri e segni di punteggiatura.

9.19.4 Richiesta

Specifica la richiesta all'utente.

Nota: Questo viene visualizzato nella barra dei comandi quando l'attributo viene successivamente inserito nel disegno. È possibile lasciare vuoto questo campo, BricsCAD utilizzerà l'etichetta come richiesta durante l'inserimento degli attributi.

9.19.5 Valore

Visualizza il valore che appartiene a un determinato attributo.

9.19.6 … Formattazione del Testo

Cambia il valore del testo dell'attributo.

Nota: Per poter utilizzare questa opzione, è necessario selezionare la modalità Linee Multiple nella finestra di dialogo **Definisci Attributo** durante la definizione di un attributo.

9.20 DDEDIT

Modifica il testo a riga singola, testo multilinea (testom), testo di quota, definizione di attributo e testo della direttrice.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ED

9.20.1 Descrizione

Consente di modificare testi a riga singola, testo multilinea (testom), testo di quota, definizioni di attributi e testo direttrice.

Nota: Il comando DDEDIT viene avviato anche quando si fa doppio clic su una delle entità menzionate.

Se l'entità selezionata è rappresentata da testo multilinea, testo di quota o testo direttrice, viene visualizzata la finestra **Formattazione Testo**.

Se l'entità selezionata è rappresentata da una definizione di attributo, viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Definizione Attributo**.

Se l'entità selezionata è rappresentata da testo a riga singola, viene visualizzato l'editor locale (questo editor non dispone di un'interfaccia utente).

Nota: Modificare il valore della variabile di sistema TEXTED per modificare il metodo di modifica di un testo a riga singola.

9.21 DDEMODES

Imposta i valori predefiniti per la creazione di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

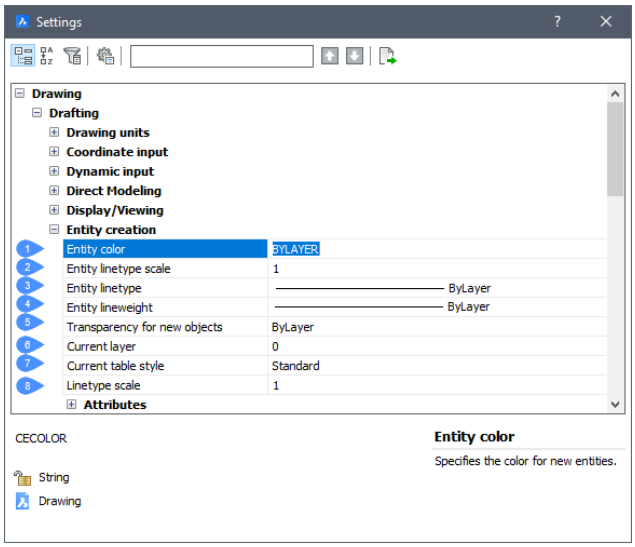
9.21.1 Descrizione

Consente di visualizzare la sezione Creazione entità della finestra di dialogo **Impostazioni**.

Nota: Questo comando è sostituito dal comando IMPOSTAZIONI.

9.21.2 Metodo

Consente di visualizzare finestra di dialogo **Impostazioni** nella sezione **Creazione entità**:



1 Colore entità

2 Scala tipolinea entità

3 Tipolinea entità

4 Spessorelinea entità

5 Trasparenza

6 Layer corrente

7 Stile tabella corrente

8 Scala tipolinea

Colore entità
Specifica il colore di default delle nuove entità; il valore iniziale è DaLayer, il che significa che i colori delle entità sono regolati dalle proprietà del layer.

Scala tipolinea entità
Specifica il fattore di scala di default per i tipi di linea. Il valore iniziale è 1.0000.

Tipolinea entità
Specifica il tipolinea di default per le nuove entità; il valore iniziale è ByLayer, il che significa che i tipilinea delle entità sono regolati dalle proprietà del layer.

Spessorelinea entità
Specifica lo spessorelinea di default per le nuove entità; il valore iniziale è DaLayer, il che significa che lo spessorelinea delle entità sono regolati dalle proprietà del layer.

Trasparenza
Specifica e controlla la trasparenza delle entità.

Layer corrente
Specifica il layer di default per le nuove entità; Il valore iniziale è il layer 0.

Stile tabella corrente
Specifica il valore iniziale del nome dello stile di tabella per le nuove tabelle.

Scala tipolinea
Specifica il fattore di scala globale del tipolinea; Questo fattore influisce sui fattori di scala del tipolinea delle entità.

9.22 DDFILTER

Crea un gruppo di selezione delle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando è sostituito dal comando SELEZ.

9.22.1 Descrizione

Crea un gruppo di selezione che include le entità selezionate, in modo che sia possibile accedervi immettendo "P" (precedente) la volta successiva che viene richiesto un comando "Seleziona entità".

9.23 DDGRIPS

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Grips** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: GR

9.23.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Grips** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

9.24 DDPTYPE

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Punti** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.24.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Punti** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

9.25 DDSELECT

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Selezione entità** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SE

9.25.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Selezione entità** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

9.26 DDSETVAR

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.26.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per visualizzare e modificare le variabili di sistema. La maggior parte delle variabili di sistema, ma non tutte, sono disponibili nella finestra di dialogo **Impostazioni**. È possibile modificare tutte le variabili di sistema utilizzando il comando MODIVAR.

9.27 DDSTRACK

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Puntamento Snap** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.27.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Puntamento Snap** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

9.28 DDVPOINT

Apre la finestra di dialogo **Imposta Punto di Vista**.

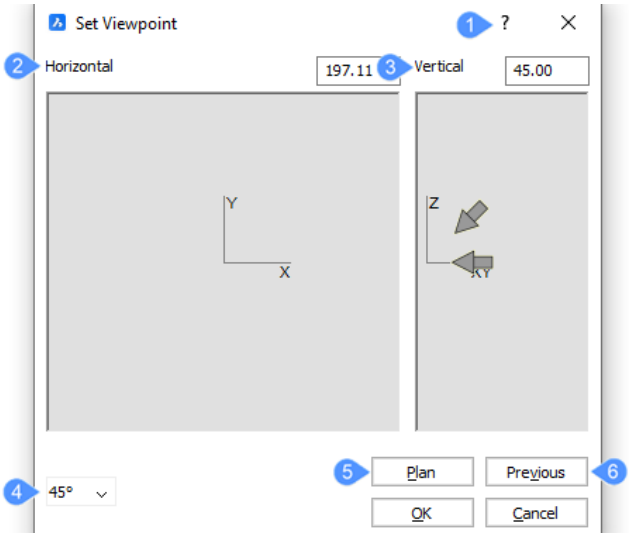
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SETVPOINT

9.28.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Imposta Punto di Vista** per specificare un punto di vista 3D per la finestra corrente.

Nota: Disattivare la modalità prospettica (vedi comando PERSPECTIVE), in quanto questo comando non è disponibile in modalità Prospettiva.



1 Riferimento Comandi

2 Orizzontale

3 Verticale

4 Preimpostazione angolo

5 Piana

6 Precedente

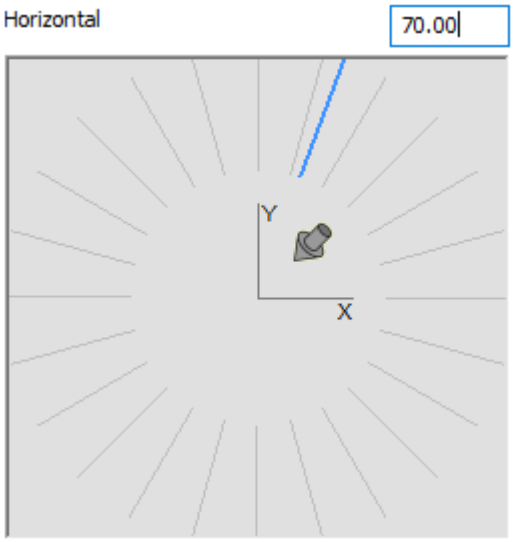
9.28.2 Riferimento Comandi

Apre l'articolo della Guida di BricsCAD sul comando DDVPOINT.

9.28.3 Orizzontale

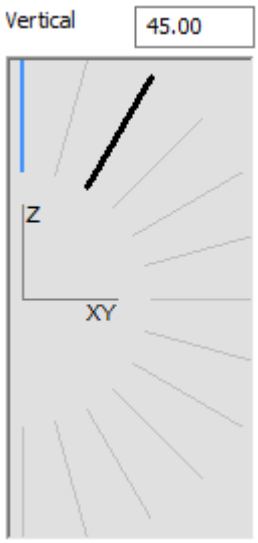
Specificare l'angolo orizzontale rispetto all'asse X. Cliccare su un angolo preimpostato o digitare un valore nel campo **Orizzontale**.

Cliccare su 0°, 45°, 90°, 135°, 180°, 225°, 270° o 315° nel cerchio interno. La forma della freccia indica se la vista è orizzontale o inclinata .

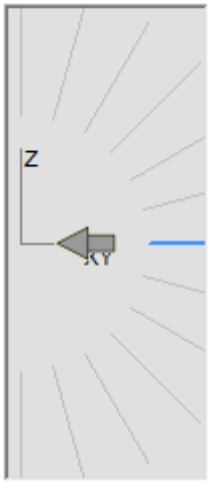


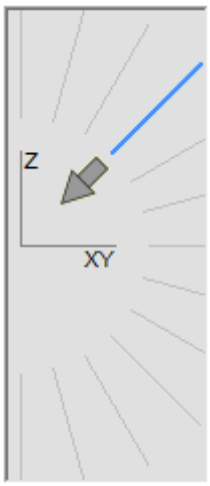
9.28.4 Verticale

Specificare l'angolo verticale rispetto il piano XY. Cliccare su un angolo preimpostato o digitare un valore nel campo Verticale.

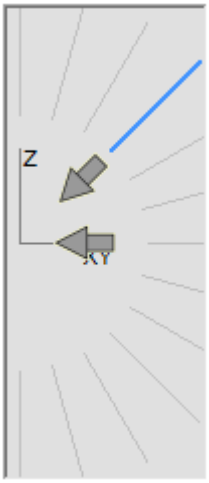


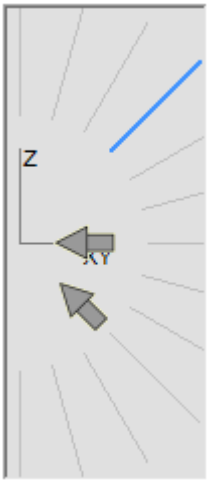
Cliccare nel semicerchio interno. (1) La direzione della vista è orizzontale. (2) La direzione della vista è di 45° verso il basso (non disponibile se l'angolo preimpostato = 45°).

(1) 

(2) 

La direzione della vista è di 45° verso il basso, tranne che per angoli orizzontali di 0°, 90°, 180° e 270°, che generano viste ortografiche: anteriore, posteriore, sinistra e destra. (3) Selezionare innanzitutto la freccia orizzontale, quindi (4) cliccare sulla freccia verso il basso di 45°.

(3) 

(4) 

9.28.5 Preimpostazione angolo

Impostare indicatori a 5, 15 o 45 gradi; impostazione predefinita = 45.

9.28.6 Piana

Riporta il punto di vista 3D alla vista in pianta 2D.

9.28.7 Precedente

Ripristina il punto di vista precedente.

9.29 DISATTIVAPIANO

Disattiva un piano attivo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.29.1 Descrizione

Disattiva automaticamente un piano attivo senza alcuna modifica della vista.

9.30 DEFAULTSCALELIST

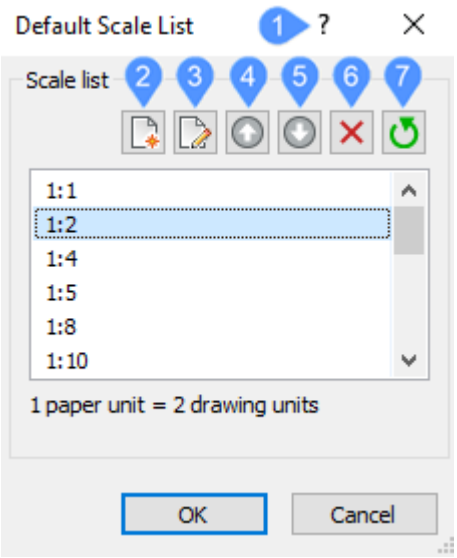
Apre la finestra di dialogo **Elenco scale predefinito**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.30.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Elenco scale predefinito** per visualizzare e gestire l'elenco di scale predefinito. L'elenco scale predefinito viene archiviato nel registro di sistema. Quando si reimposta l'elenco delle scale del disegno corrente, questo viene aggiornato in modo che corrisponda all'elenco delle scale predefinito.

La finestra di dialogo **Elenco Scale Predefinito** consente di modificare l'elenco di fattori di scala visualizzati dai comandi, come ad esempio PRINT e IMPOSTAPAG e dai fattori di scala annotativa.



1 Riferimento Comandi

2 Aggiungi nuova scala

3 Modifica scala

4 Sposta in Alto

5 Sposta in Basso

6 Elimina

7 Ripristina

9.30.2 Riferimento Comandi

Apre l'articolo della Guida di BricsCAD sul comando DEFAULTSCALELIST.

9.30.3 Aggiungi nuova scala

Consente di aggiungere un nuovo fattore di scala all'elenco. Apre la finestra di dialogo **Aggiungi Scala**.

9.30.4 Modifica scala

Consente di modificare il fattore di una scala esistente. Apre la finestra di dialogo **Modifica Scala**.

9.30.5 Sposta in Alto

Sposta il fattore di scala selezionato in alto nell'elenco.

9.30.6 Sposta in Basso

Sposta il fattore di scala selezionato in basso nell'elenco.

9.30.7 Elimina

Elimina i fattori di scala selezionati. Premere il tasto **Ctrl** per selezionare ed eliminare più di un fattore di scala alla volta. La scala 1:1 non può essere eliminata.

9.30.8 Ripristina

Restituisce l'elenco alla sua condizione originale, aggiungendo di nuovo i fattori di scala eliminati e rimuovendo quelli aggiunti che non sono utilizzati nel disegno corrente.

9.31 PAUSA

Ritarda l'esecuzione dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.31.1 Descrizione

Questo comando viene utilizzato per ritardare l'esecuzione del comando successivo.

Nota: Da utilizzare con gli script.

9.31.2 Opzioni all'interno del comando

Millisecondi di ritardo

Specifica il tempo di attesa di BricsCAD prima di passare al comando successivo dello script.

Nota: Inserire un numero compreso tra 0 e 2,147,483,627 (circa 24 giorni).

9.32 ELIMVINC

Rimuove i vincoli dimensionali e geometrici dalle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.32.1 Metodo

Selezionare una o più entità oppure digitate TU per selezionare tutte le entità nel disegno ed eliminare tutti i relativi vincoli dimensionali e geometrici.

Nota: Per rimuovere i singoli vincoli uno alla volta:

- Vincoli dimensionali: selezionare il vincolo dimensionale, quindi premere il CANC.
- Vincoli geometrici: cliccare sulla piccola x sulla barra dei vincoli:

9.33 DELEDATA

Elimina i dati estesi dell'entità per applicazioni specifiche dalle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.33.1 Descrizione

Specificare il nome dell'applicazione a cui appartengono i dati dell'entità e selezionare una o più entità da cui verranno eliminati i dati dell'entità.

9.33.2 Opzioni

? per lista nomi applicazioni

Elenca i nomi delle applicazioni caricate nel disegno corrente.

9.34 ELIMINAFUNZIONESCHIZZO

Elimina le funzioni di schizzo e i solidi corrispondenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.34.1 Descrizione

Consente di eliminare le funzioni di schizzo e tutte le relative dipendenze.

Nota: I comandi ESTRUDI, LOFT, SWEEP e RIVOLUZIONE e le relative opzioni figlie SOTTRAI e UNISCI creano Funzioni quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON. Sono disponibili nel pannello **Navigatore Meccanico** (ad esempio, Extrude_1, Loft_1).

9.34.2 Metodo

Specificare un elenco separato da virgole di le Funzioni Basate su Schizzo (ad esempio, Extrude_1, Loft_1) da eliminare. In caso contrario, il comando eliminerà tutte le funzioni basate su schizzo esistenti, se ce n'è più di una.

Nota: Elimina tutte le funzioni di schizzo corrispondenti e i relativi solidi corrispondenti nel disegno corrente.

9.35 DEPARAMETRIZZA

Deparametrizza le entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.35.1 Descrizione

Deparametrizza l'entità selezionata. Questo comando può essere utilizzato anche con entità 2D parametrizzate.

Nota: Assicurarsi che le entità parametrizzate siano convertite in blocchi prima di eseguire il comando.

9.35.2 Opzioni all'interno del comando

Una volta avviato il comando, sono disponibili le opzioni relative alla selezione delle entità da deparametrizzare.

Seleziona i riferimenti dei blocchi per renderli statici
Selezionare i riferimenti dei blocchi nel disegno da deparametrizzare. Solo le entità selezionate verranno rese statiche.

Intero disegno
Deparametrizza tutte le entità nel disegno corrente.

Nota: Per verificare se il riferimento al blocco è statico o meno, controllare le proprietà del blocco selezionato nel pannello **Proprietà**.

9.36 TABELLAPROGETTO

Importa i file CSV che contengono set di valori di parametro oppure li crea da zero.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

9.36.1 Descrizione

Importa file CSV che contengono set di valori di parametri o li crea da zero. I parametri vengono quindi aggiunti al pannello **Navigatore Meccanico** e alle proprietà del componente parametrico nel pannello **Proprietà**.

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi ('tabellaprogetto).

9.36.2 Opzioni all'interno del comando

da File
Crea una tabella dati importando un file CSV (file con valori separati da virgole). Assicurati che il carattere separatore dell'elenco sul tuo sistema sia lo stesso di quello utilizzato nel file CSV.
Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Selezionare file tabella progetto** in cui è possibile selezionare il file CSV e aprirlo.

Nota: Tutti i parametri definiti nel file CSV vengono creati automaticamente.

Nota: Immettere il comando APRINAVIGATOREMECCANICO per visualizzare i vincoli.

Vuota
Crea una tabella dati vuota da zero.

Nota: Immettere i nomi dei parametri da includere nella tabella progetto o scegliere di aggiungere tutti i parametri che hanno un valore costante. I parametri costanti non dipendono da un altro parametro.

9.37 -EDITATABELLAPROGETTO

Modifica le tabelle di progettazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi ('tabellaprogetto).

9.37.1 Opzioni all'interno del comando

ESporta
Esporta il contenuto di un'entità tabella dati in un file in formato CSV.

Sostituisci
Sostituisce il contenuto di una tabella dati con i dati di un file in formato CSV.

Cancella
Elimina una tabella di progettazione.

COnfigurazioni
Crea, rimuove o visualizza le configurazioni.

Salva corrente
Crea una nuova configurazione come copia di una esistente.

RImuovi
Rimuove una configurazione.

? per elenco
Apre la finestra Cronologia dei Comandi. Visualizza un elenco delle configurazioni disponibili, quella corrente in uso e il numero totale di configurazioni.

Parametri
Gestisce i parametri.

Scollega
Scollega i parametri dalla tabella progettazione.

Collega
Collega i parametri alla tabella progettazione.

Nota: **(*) per collegare tutti**: ripristina tutti i collegamenti ai parametri inizialmente esistenti ma rimossi.

Pulisci espressioni
Cancella le espressioni (valori e formule) dai parametri.

? per elenco colonne
Apre la finestra **Cronologia dei Comandi**, quindi visualizza due elenchi e il numero totale di colonne.
Il primo elenco contiene le colonne collegate ai parametri.
Il secondo elenco contiene le colonne non collegate ai parametri.

Applica la configurazione
Crea una nuova riga utilizzando i valori correnti delle variabili.

? per elenco
Elenca le tabelle progettazione associate al disegno corrente.

9.38 CHIUDIPANNELLODETTAGLI

Chiude il pannello **Dettagli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.38.1 Descrizione

Chiude il pannello **Dettagli** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Dettagli** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona Dettagli viene rimossa dalla pila.

9.39 APRIPANNELLODETTAGLI

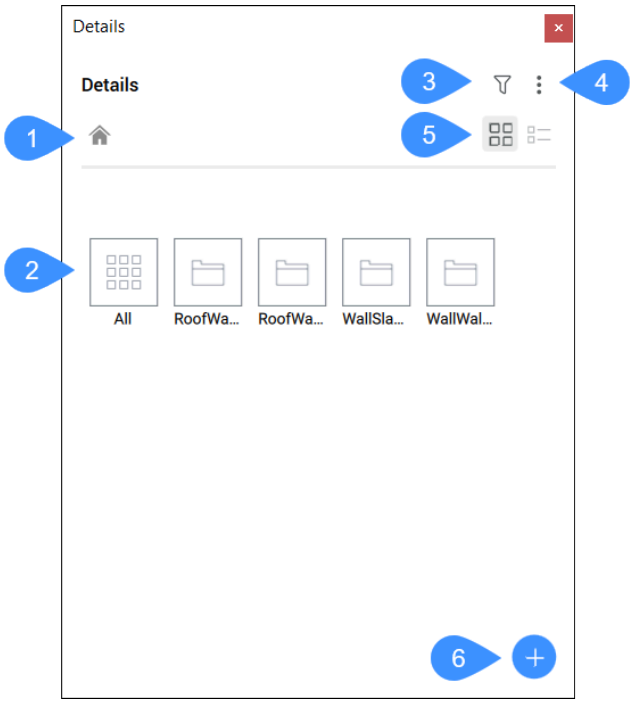
Aprire il Pannello **Dettagli**

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.39.1 Descrizione

Apre il pannello **Dettagli** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Dettagli** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Dettagli** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Dettagli** consente di visualizzare i dettagli, aggiungere etichette ai dettagli, propagare e modificare i dettagli.



1 Inizio

2 Libreria dettagli

3 Filter (Filtro)

4 Menu

5 Vista elenco / Vista griglia

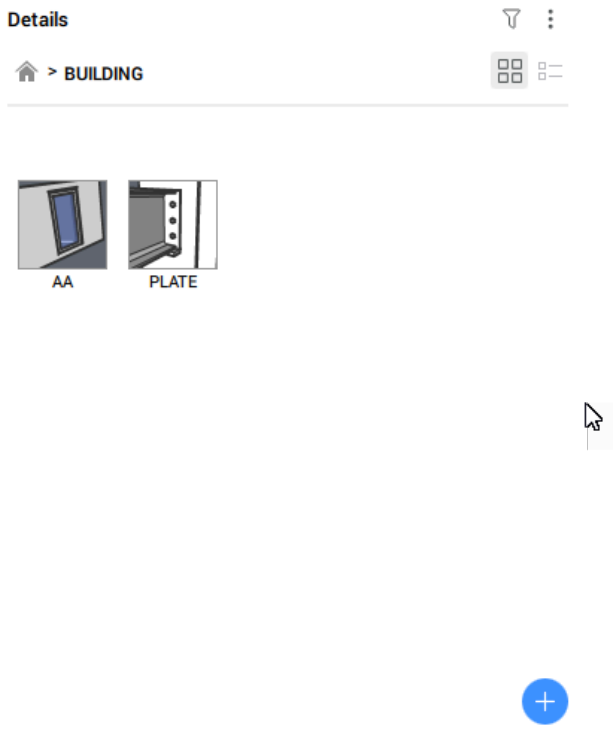
6 Crea dettaglio

9.39.2 Inizio

Cliccare su questo pulsante per tornare alla panoramica della libreria dei dettagli.

9.39.3 Libreria dettagli

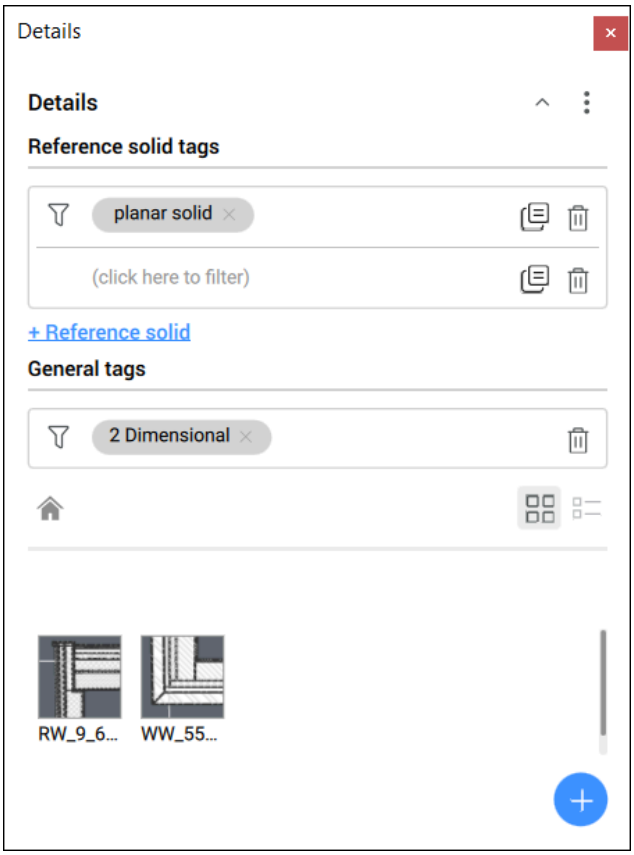
E' possibile cliccare sulla categoria dei dettagli che si desidera visualizzare. Verranno visualizzati i dettagli assegnati a tale categoria.



Quando si clicca su un dettaglio, appare la finestra di dialogo **Visualizza Dettaglio** (vedere l'articolo **finestra di dialogo Visualizza Dettaglio**).

9.39.4 Filter (Filtro)

Cliccare sull'icona del filtro per aprire le opzioni di filtro. Qui è possibile cercare nella libreria dettagli specifici utilizzando le etichette.



Etichette solido di riferimento

Filtra i dettagli in base alle Etichette solidi di riferimento. Cliccare su **+ Solido riferimento** per aggiungere un filtro, quindi selezionare un filtro dall'elenco a discesa. È possibile copiare o eliminare i filtri cliccando sui simboli a destra.

Etichette generali

Filtra i dettagli in base alle Etichette generali. Cliccare su **(cliccare qui per filtrare)** per aggiungere filtri. Selezionare un'etichetta dall'elenco a discesa. Cliccare sulla croce accanto a un filtro per eliminare un filtro o cliccare sull'icona di eliminazione a sinistra per eliminare tutti i filtri aggiunti contemporaneamente.

9.39.5 Menu

Genera miniature

Carica i nuovi dettagli nel pannello della **Libreria**.

Gestisci librerie

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per modificare il percorso della cartella dei dettagli.

9.39.6 Vista elenco / Vista griglia

Passa dalla vista elenco alla vista griglia dei dettagli cliccando sulle icone.

9.39.7 Crea dettaglio

Avvia il comando BIMCREADETTAGLIO.

9.40 ESPORTADGN

Esporta il disegno corrente in un formato di file DGN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.40.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta Disegno Come** per esportare il disegno corrente in un formato di file DGN MicroStation (*.dgn).

9.41 -ESPORTADGN

Esporta il disegno corrente nel formato File DGN di MicroStation (*.dgn) nella barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.41.1 Metodo

Specificare il percorso completo e il nome del file DGN esportato.

Nota: Digitare ~ (tilde) per visualizzare la finestra di dialogo **Esporta Disegno Come**, che consente di specificare la cartella e il nome del file DGN.

9.41.2 Opzioni all'interno del comando

DGN
Converte riferimento in DGN.

DWG
Mantiene il riferimento a DGN.

Unisci
Associare il file di riferimento al DGN genitore.

STacca
Scollega il riferimento esterno.

9.42 IMPORTADGN

Importa i file DGN di MicroStation nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.42.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Importa file** per selezionare un file .dgn da importare nel disegno corrente.

Nota: Eseguire il comando DGNIMPORTOPTIONS per aprire la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria DGNIMPORTA espansa. Tutte le opzioni che influiscono sull'importazione di file .dgn possono essere modificate qui.

9.43 DGNIMPORTOPTIONS

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **IMPORTADGN** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.43.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **IMPORTADGN** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

9.44 FIRMEDIGITALI

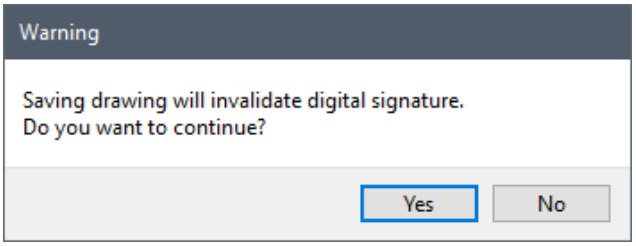
Applica una firma digitale (blocco di informazioni crittografate) al disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

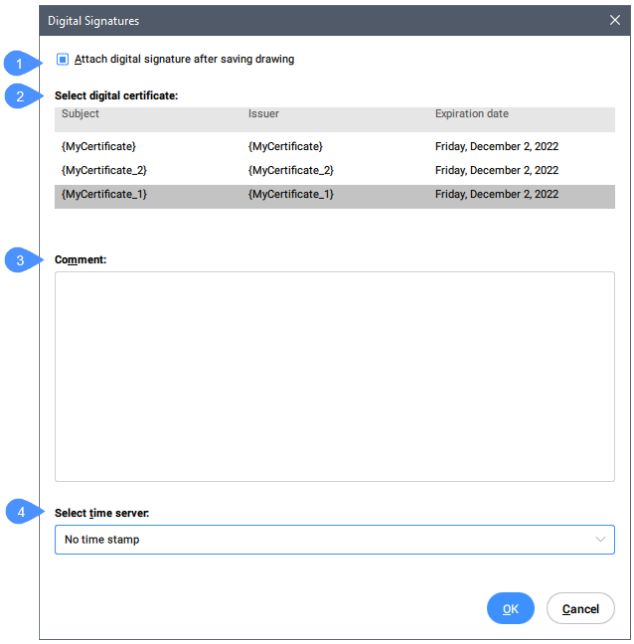
9.44.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Firme Digitali** in cui è possibile allegare una firma digitale al disegno per convalidare l'origine, l'autenticità e lo stato inalterato del file dall'applicazione della firma digitale.

Nota:

- La firma digitale rimane valida dopo aver rinominato il disegno.
- La variabile di sistema SIGWARN controlla la visualizzazione di una finestra di dialogo con il contenuto della firma quando viene aperto un disegno con firma digitale.
- Dopo l'avvio del comando FFIRMEDIGITALI, viene applicata una firma digitale ogni volta che si salva il disegno fino alla chiusura. Alla successiva apertura e modifica del disegno firmato, viene visualizzato un messaggio di avviso durante il salvataggio.
- 

Applica una firma digitale al disegno.

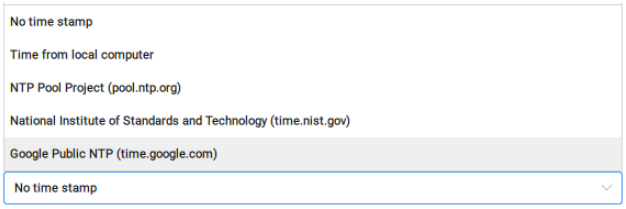


Attacca firma digitale dopo salvataggio disegno
Spuntare la casella per attaccare la firma digitale dopo aver salvato il disegno.

Seleziona certificato digitale:
Selezionare il certificato digitale che si desidera allegare al disegno corrente.

Commento
Aggiunge un commento alla firma.

Seleziona il time server
Imposta un time server dal menu a comparsa:



Il time server selezionato verrà utilizzato per ottenere l'ora precisa della firma del disegno. Ciò significa che quando la firma viene attaccata al disegno durante il salvataggio, la data e l'ora del time server selezionato verranno inserite nel campo Data e Ora della firma del Contenuto della Firma Digitale. Vedere il comando FIRMAVALE.

9.45 -FIRMEDIGITALI

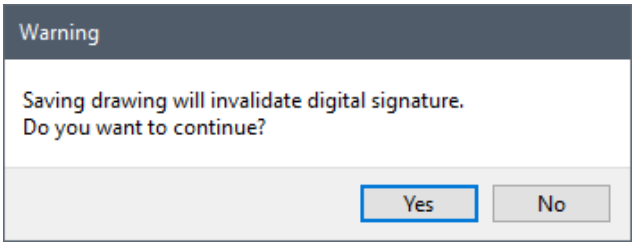
Applica una firma digitale (blocco di informazioni crittografate) al disegno tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.45.1 Metodo

Permette di allegare una firma digitale al disegno per convalidare l'origine, l'autenticità e lo stato inalterato del file dall'applicazione della firma digitale.

Nota:

- La firma digitale rimane valida dopo aver rinominato il disegno.
- Dopo l'avvio del comando -FIRMEDIGITALI, viene applicata una firma digitale ogni volta che si salva il disegno fino alla chiusura. Alla successiva apertura e modifica del disegno firmato, viene visualizzato un messaggio di avviso durante il salvataggio.
- 

9.45.2 Opzioni all'interno del comando

Allegare la firma digitale dopo il salvataggio
Consente di allegare una firma digitale al disegno.

Sì
Applica una firma digitale al disegno.
Inserire il numero di serie del certificato o selezionare un certificato in base al numero nell'elenco. Immettere il nome del time server o selezionare il time server in base al numero nell'elenco.

Nota: Il time server selezionato è utilizzato per ottenere l'ora precisa della firma del disegno. Ciò significa che quando la firma viene attaccata al disegno durante il salvataggio, la data e l'ora del time server selezionato sono inserite nel campo Data e Ora della firma del Contenuto della Firma Digitale. Vedere il comando FIRMAVALE.

No
Annulla il comando.

9.46 DIM

Crea più tipi di dimensione in un unico flusso di lavoro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DIM

9.46.1 Descrizione

Consente di creare più quote o tipi di quote contemporaneamente.

Nota: La vista isometrica può essere quotata e riflettere la dimensione effettiva della geometria.

9.46.2 Opzioni all'interno del comando

ORIzzontale
Posiziona le quote lineari orizzontali, come fa il comando DIMLINEARE.

VErticale
Posiziona le quote verticali, così come il comando DIMLINEARE.

ALLineato
Posiziona le quote lineari allineate alle entità, come fa il comando DIMALLINEATA.

ANgolare
Posiziona le quote angolari che misurano gli angoli, come fa il comando DIMANGOLO.

DIrettrice
Posiziona le direttrici, così come il comando DIMDIRETTRICE.

OBliqua
Modifica l'angolo delle linee di estensione, così come il comando DIMEDITA.

RUotato
Posiziona le quote lineari ad angolo, come fa il comando DIMLINEARE.

CEntro
Posiziona i marcatori al centro di cerchi e archi, come fa il comando DIMCENTRO.

Diametro
Posiziona le quote di diametro su cerchi e archi, come fa il comando DIMDIAMETRO.

RAggio
Posiziona le quote radiali su cerchi e archi, come fa il comando DIMRAGGIO.

Lineabase
Posiziona più quote lineari e angolari dallo stesso punto base, come fa il comando DIMLBASE.

COntinua
Continua le quote lineari e angolari dall'ultimo punto finale, come avviene con il comando DIMCONTINUA.

ORdinate
Posiziona le misure delle ordinate x e y da un punto di origine, come fa il DIMCOORDINATA.

Posizione
Riposiziona il testo della quota, come fa il comando DIMTEDIT.

DIStribuire
Distanzia equamente le quote selezionate. È possibile scegliere tra due opzioni per la distribuzione delle quote.

uGuale
Distribuisce equamente tutte le quote selezionate.

OFfset
Tutte le quote selezionate vengono distribuite a una distanza di offset specificata.

AGgiorna quote
Applica lo stile di quota corrente a una selezione di entità di quota; vedere l'opzione **Applica** del comando -DIMSTILE.

STato variabili
Elenca nella finestra **Cronologia dei Comandi** lo stato di tutte le variabili di quota.

SOvrapponi
Sostituisce i valori dello stile di quota corrente, così come il comando DIMMODILOCALE.

IMpostazioni...
Apre l'**Esplora Disegno** | finestra di dialogo **Stili di Quota** che consente di modificare gli stili di quota, così come il comando DIMSTILE.

LAyer
Imposta un layer diverso come layer di default su cui vengono disegnate le quote.

Nota: Le quote vengono create sul layer specificato dalla variabile di sistema DIMLAYER.

9.47 DIM1

Esegue un comando di quota singola alla richiesta 'Comando di quotatura:'.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.47.1 Descrizione

Consente di creare un singolo tipo di quota, come specificato nella Barra dei comandi.

9.47.2 Opzioni all'interno del comando

ORIzzontale
Posiziona le quote lineari orizzontali, come fa il comando DIMLINEARE.

VErticale
Posiziona le quote verticali, così come il comando DIMLINEARE.

ALLineato
Posiziona le quote lineari allineate alle entità, come fa il comando DimAllineata.

ANgolare
Posiziona le quote angolari che misurano gli angoli, come fa il comando DIMANGOLO.

Direttrice
Posiziona le direttrici, così come il comando DIMDIRETTRICE.

OBliqua
Modifica l'angolo delle linee di estensione, così come il comando DIMEDITA.

RUotato
Posiziona le quote lineari ad angolo, come fa il comando DIMLINEARE.

CEntro
Posiziona i marcatori al centro di cerchi e archi, come fa il comando DIMCENTRO.

Diametro
Posiziona le quote di diametro su cerchi e archi, come fa il comando DIMDIAMETRO.

RAggio
Posiziona le quote radiali su cerchi e archi, come fa il comando DIMRAGGIO.

LineaBase
Posiziona più quote lineari e angolari dallo stesso punto base, come fa il comando DIMLBASE.

COntinua
Continua le quote lineari e angolari dall'ultimo punto finale, come avviene con il comando DIMCONTINUA.

ORdinate
Posiziona le misure delle ordinate x e y da un punto di origine, come fa il comando DIMCOORDINATA.

Posizione
Riposiziona il testo della quota, come fa il comando DIMTEDIT.

DIStribuire
Distanzia equamente le quote selezionate. È possibile scegliere tra due opzioni per la distribuzione delle quote.

Uguale
Distribuisce equamente tutte le quote selezionate.

Offset
Tutte le quote selezionate vengono distribuite a una distanza di offset specificata.

AGgiorna quote
Applica lo stile di quota corrente a una selezione di entità di quota; vedere l'opzione **Applica** del comando - DIMSTILE.

STato variabili
Elenca nella finestra **Cronologia dei Comandi** lo stato di tutte le variabili di quota.

SOvrapponi
Sostituisce i valori dello stile di quota corrente, così come il comando DIMMODILOCALE.

IMpostazioni...
Apre l'**Esplora Disegno** | finestra di dialogo **Stili di Quota** che consente di modificare gli stili di quota, così come il comando DIMSTILE.

Layer
Imposta un layer diverso come layer di default su cui vengono disegnate le quote.

Nota: Le quote vengono create sul layer specificato dalla variabile di sistema DIMLAYER.

9.48 DIMALLINEATA

Crea una quota allineata.

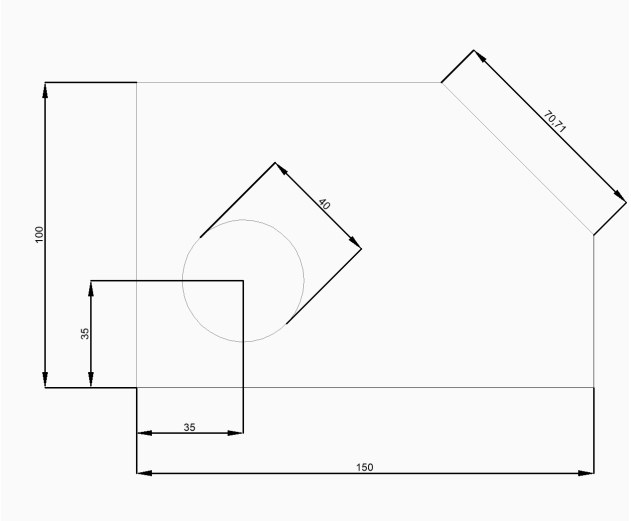
Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

Alias: DAL

9.48.1 Descrizione

Crea una quota che si allinea con i punti di origine delle linee di estensione. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



Nota: La vista isometrica può essere quotata e riflettere la dimensione effettiva della geometria.

9.48.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota allineata:

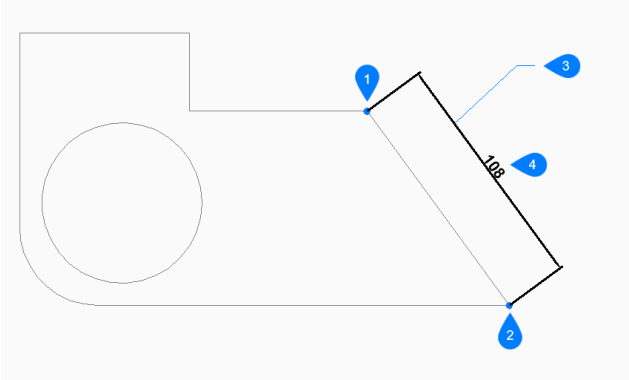
- Origine prima linea di estensione
- Seleziona entità

9.48.3 Opzioni all'interno del comando

Origine prima linea di estensione
Consente di iniziare a creare una quota allineata specificando un punto per la prima linea di estensione.

Origine seconda linea di estensione
Consente di specificare un punto per la seconda linea di estensione.

Posizione della linea di quota
Specificare la posizione della linea di quota. La quota viene posizionata alla stessa distanza da ciascuna delle origini della linea di estensione.



1 Origine prima linea di estensione

2 Origine seconda linea di estensione

3 Posizione della linea di quota

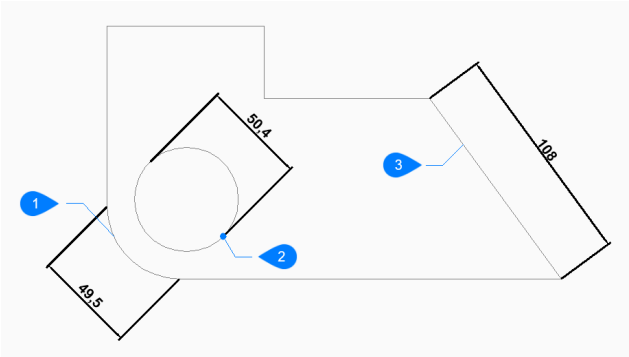
4 Quota allineata

Seleziona entità

Consente di selezionare una linea, segmento di polilinea, arco o cerchio da quotare.

Nota:

- Quando si seleziona una linea, i punti finali della linea vengono utilizzati per le origini dell'estensione.
- Quando si seleziona un arco, i punti finali dell'arco vengono utilizzati per le origini dell'estensione.
- Quando si seleziona un cerchio, il punto di selezione sul cerchio viene utilizzato per l'origine della prima estensione e il punto opposto sul diametro del cerchio viene utilizzato per la seconda origine dell'estensione.



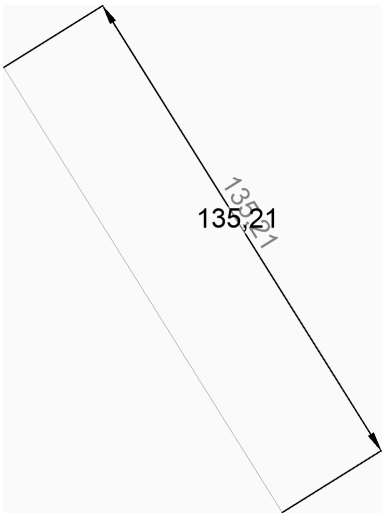
1 Entità Arco

2 Punto di selezione dell'entità cerchio

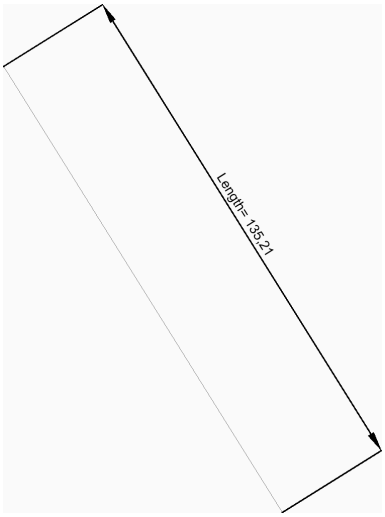
3 Entità polilinea

Angolare

Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



Testo
Immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata della quota. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



9.49 DIMANGOLO

Crea una quota angolare.

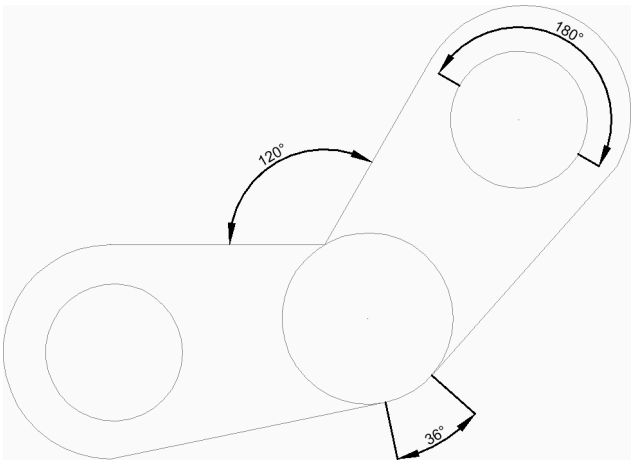
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DAN, DIMANG

9.49.1 Descrizione

Crea una quota angolare selezionando un'entità o specificando il vertice ed entrambi i lati dell'angolo. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.49.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota angolare:

- Selezionare linea, arco o cerchio
- Premere INVIO per specificare angolo

9.49.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare linea, arco o cerchio

Consente di iniziare a creare una quota angolare selezionando una linea, un arco o un cerchio da quotare.

Se è stata selezionata una linea o un segmento di linea, viene visualizzata la seguente opzione:

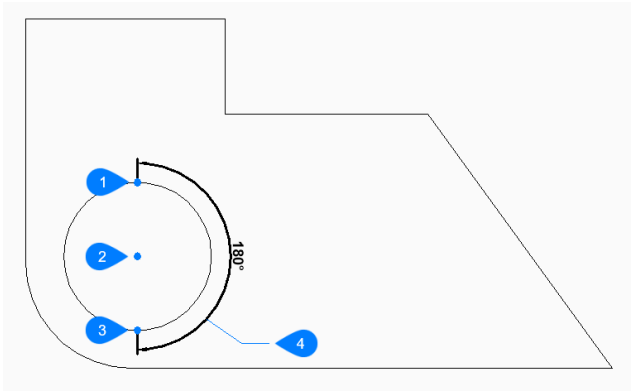
Altra linea della quota angolare

Consente di specificare un altro segmento di linea.

Se è stato selezionato un cerchio, viene visualizzata la seguente opzione:

Altro lato dell'angolo

Consente di specificare un punto per definire un lato dell'angolo. Il punto in cui è stato selezionato per la prima volta il cerchio definisce l'altro lato dell'angolo.



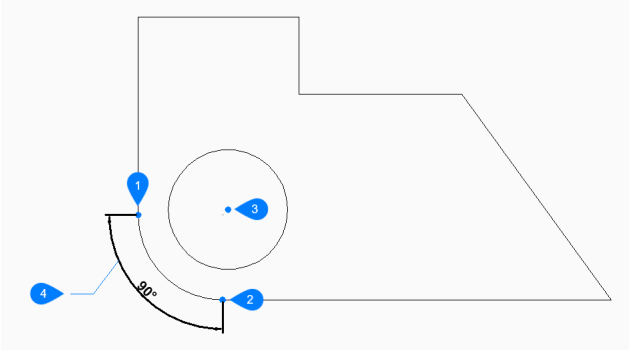
1 Selezionare il cerchio

2 Altro lato del cerchio

3 Vertice dell'angolo

4 Posizione dell'arco di quota

Posizione dell'arco di quota
Specifica la posizione dell'arco di quota.



1 Primo lato dell'angolo

2 Altro lato dell'angolo

3 Vertice dell'angolo

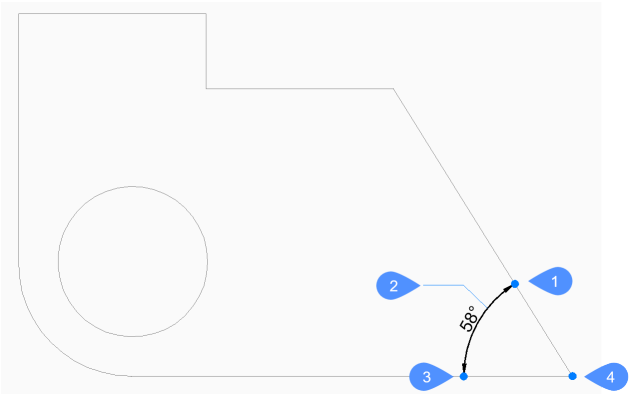
4 Posizione dell'arco di quota

Premere INVIO per specificare angolo
Consente di iniziare a creare una quota angolare specificando il vertice e i lati dell'angolo.

Vertice dell'angolo
Consente di specificare il vertice dell'angolo.

Primo lato dell'angolo
Specifica un punto per definire un lato dell'angolo.

Altro lato dell'angolo
Specifica un punto per definire l'altro lato dell'angolo.



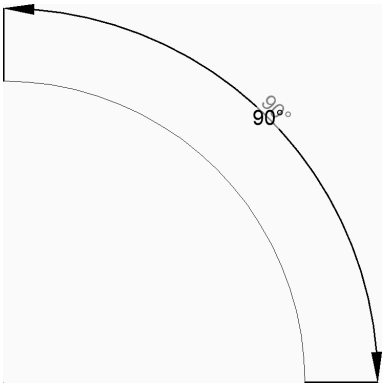
1 Primo lato dell'angolo

2 Posizione dell'arco di quota

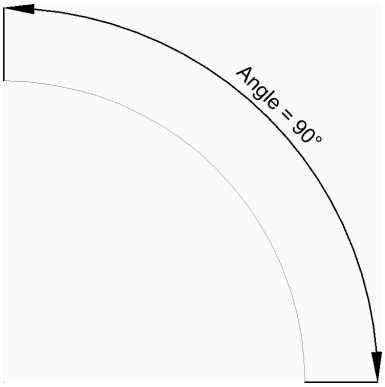
3 Altro lato dell'angolo

4 Vertice dell'angolo

Angolo
Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



Testo
Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata della quota. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



9.50 ARCOQUOTA

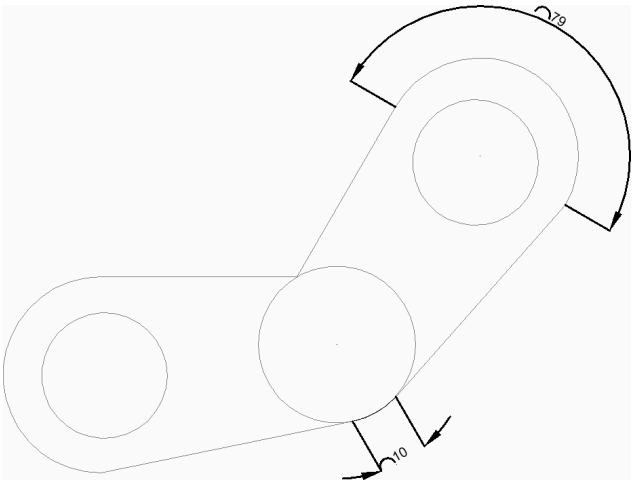
Creare una quota della lunghezza dell'arco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.50.1 Descrizione

Crea una quota che misura la lunghezza di un arco o di un poliarco. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di includere una direttrice e di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.50.2 Metodo

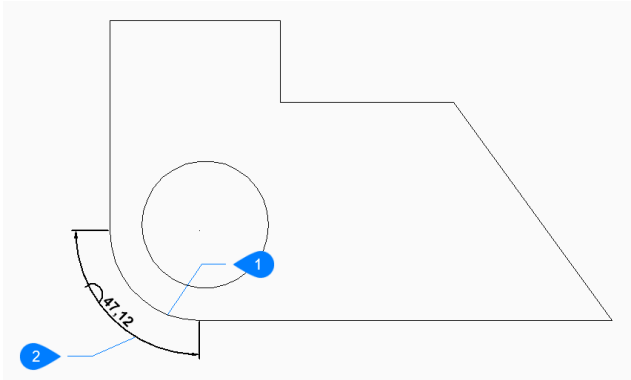
Esiste un metodo per iniziare a creare una quota di lunghezza dell'arco:

- Seleziona arco o segmento arco polilinea

9.50.3 Opzioni all'interno del comando

Seleziona arco o segmento arco polilinea
Consente di iniziare a creare una quota di lunghezza dell'arco selezionando un segmento di arco o di polilinea.

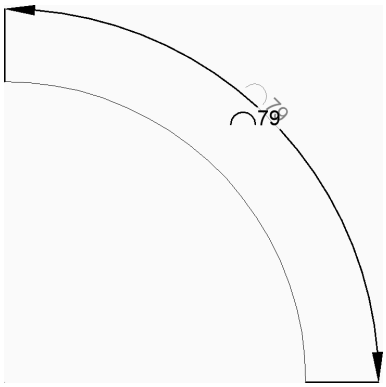
Posizione dell'arco di quota
Consente di specificare un punto per posizionare l'inserimento dell'arco di quota.



1 Segmento d'arco

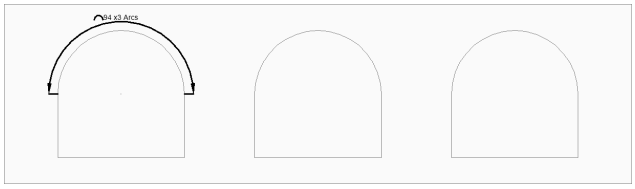
2 Posizione dell'arco di quota

Angolo
Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



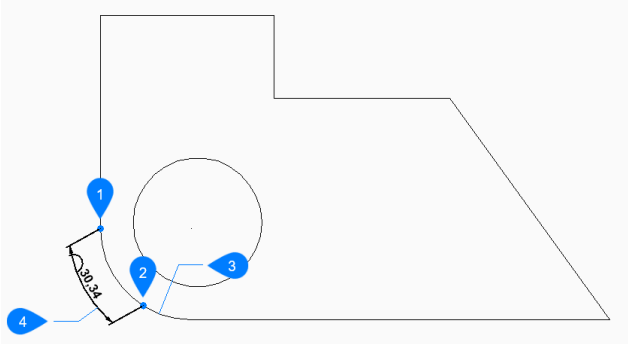
Testo

Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata della quota. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



Parziale

Consente di specificare due punti per la quota della lunghezza dell'arco.



1 Quota del primo punto per la lunghezza dell'arco

2 Quota del secondo punto per la lunghezza dell'arco

3 Segmento d'arco

4 Posizione dell'arco di quota

Direttrice

Commuta la creazione di una direttrice dal testo della quota all'arco.

Nessuna direttrice

Disattiva la creazione della direttrice dal testo della quota all'arco.

9.51 DIMLBASE

Crea quote impilate dalla stessa linea di base.

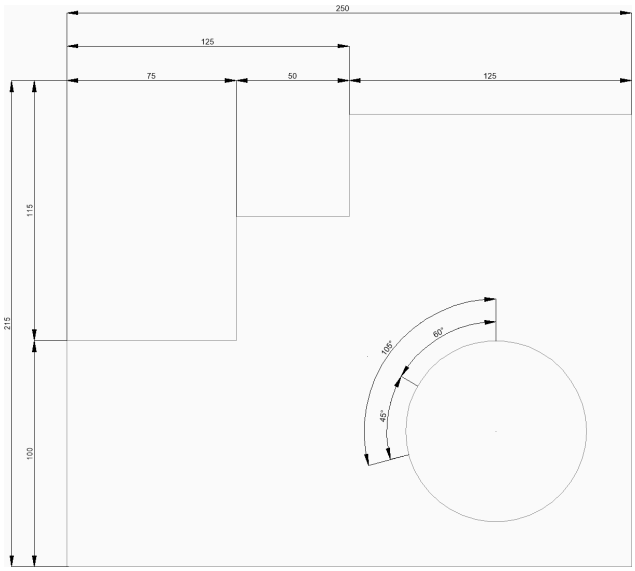
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DBA, DIMLB

9.51.1 Descrizione

Crea quote lineari, angolari o di ordinata impilate dalla stessa linea di base di una quota esistente. Le quote si basano sullo stile di quota corrente e la spaziatura delle quote è specificata dalla variabile DIMDLI.



9.51.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota linea di base:

- Origine della prossima linea di estensione
- Selezionare la quota di partenza

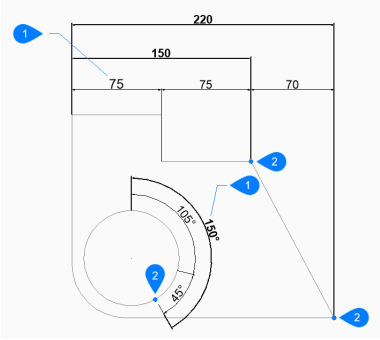
9.51.3 Opzioni all'interno del comando

Origine della prossima linea di estensione

Crea quote della linea di base dall'ultima quota lineare, angolare o di coordinata specificando un punto per la linea di estensione successiva.

Per le quote lineari e angolari, la prima linea di estensione di ciascuna quota linea di base coincide con la prima linea di estensione della quota precedente.

Nota: Continuare a posizionare le quote finché non viene premuto INVIO per terminare il comando.



1 Quota esistente

2 Origine della prossima linea di estensione

Selezionare la quota di partenza
Consente di selezionare una quota lineare, angolare o di coordinata esistente.

Annulla
Annulla l'ultima quota e continua a disegnare dalla quota precedente.

9.52 INTERRQUOTA

Interrompe le linee di quota, le linee di estensione e le direttrici nei punti in cui intersecano altre entità.

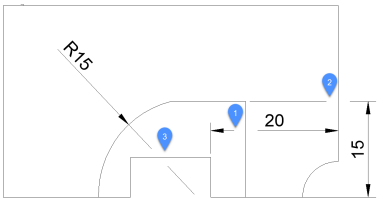
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.52.1 Descrizione

Consente di interrompere entità come linee di quota, linee di estensione o direttrici da un determinato oggetto e può anche rimuovere le interruzioni.

L'entità quota può essere interrotta su entità diverse: la linea di quota stessa (1), sulla linea di estensione (2) o sulla direttrice (3).



9.52.2 Opzioni all'interno del comando

Multipla
Consente di suddividere più entità di quota nei punti desiderati.

Auto
Interrompe tutte le entità di quota selezionate in corrispondenza di tutte le intersezioni trovate con altre entità.

Rimuovi
Rimuove tutte le interruzioni di quota dalle entità di quota selezionate.

Manuale
La larghezza dell'interruzione di quota può essere definita manualmente. Questa opzione non è disponibile in modalità Auto.

9.53 DIMCENTRO

Crea un marcatore centro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.53.1 Descrizione

Crea un marcatore al centro di un cerchio, di un arco o di un poliarco. Vedere il comando CENTRO per creare marcatori centro associativi.

9.53.2 Metodo

Esiste un unico metodo per iniziare a creare un marcatore centro.

- Selezionare arco o cerchio da quotare

9.53.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare arco o cerchio da quotare
Crea una quota centrale selezionando un arco, un segmento di arco di polilinea o un cerchio.

Nota: La variabile di sistema DIMCEN controlla la lunghezza e l'aspetto delle linee di marcatore centro.

9.54 VINCQUOTA

Applica un vincolo dimensionale a un'entità o tra punti di vincolo su entità; converte le quote associative in quote dinamiche.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.54.1 Metodo

Selezionare una quota associativa oppure scegliere un'opzione per posizionare un vincolo di quota.

La quota associativa viene convertita nel vincolo dimensionale dello stesso tipo. Questa opzione è equivalente al comando VDCONVERTI.

9.54.2 Opzioni all'interno del comando

Lineare
Vincola la distanza orizzontale (distanza X) o verticale (distanza Y) tra due punti rispetto al sistema di coordinate corrente. Questa opzione è equivalente al comando VDLINEARE.

Orizzontale
Vincola la distanza orizzontale (distanza X) tra due punti rispetto al sistema di coordinate corrente. Questa opzione è equivalente al comando VDORIZZONTALE.

Verticale
Vincola la distanza orizzontale (distanza Y) tra due punti rispetto al sistema di coordinate corrente. Questa opzione è equivalente al comando VDVERTICALE.

Allineato
Vincola la distanza tra due punti. Questa opzione è equivalente al comando VDALLINEATO.

ANgolare
Vincola l'angolo tra due linee o segmenti di polilinea; l'angolo totale di un arco o di un segmento di arco di polilinea; oppure l'angolo tra tre punti su entità. L'opzione è equivalente al comando VDANGOLARE.

RAggio
Vincola il raggio di un cerchio o di un arco. Questa opzione è equivalente al comando VDRAGGIO.

Diametro
Vincola il diametro di un cerchio o di un arco. Questa opzione è equivalente al comando VDDIAMETRICO.

9.55 DIMCONTINUA

Crea quote in una linea o in un arco continuo.

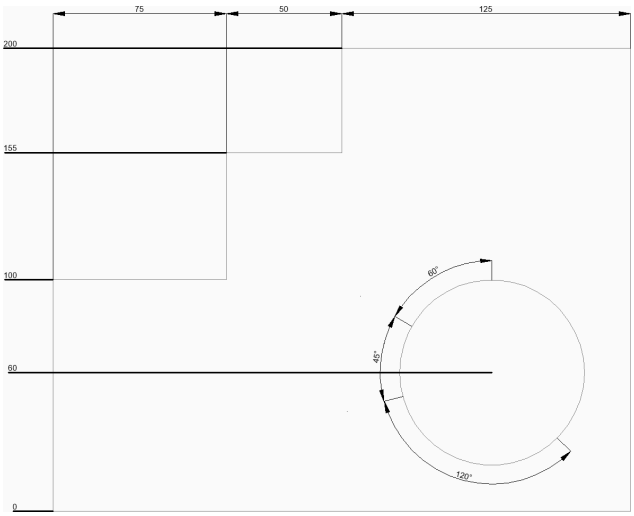
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DCO, DIMCONT

9.55.1 Descrizione

Crea una linea o un arco continuo da una quota lineare, angolare o di coordinata esistente. Le quote sono basate sullo stile di quota corrente.



9.55.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota continua:

- Origine della prossima linea di estensione
- Selezionare la quota di partenza

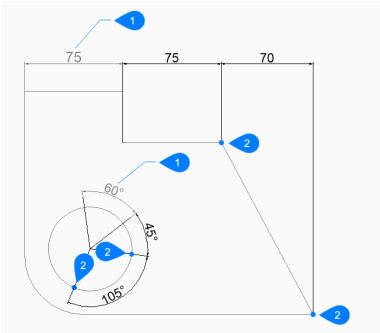
9.55.3 Opzioni all'interno del comando

Origine della prossima linea di estensione

Crea quote continue dall'ultima quota lineare, angolare o di coordinata specificando un punto per la linea di estensione successiva.

Per le quote lineari e angolari, la prima linea di estensione di ciascuna quota continua coincide con la seconda linea di estensione della quota precedente.

Nota: Continuare a posizionare le quote finché non viene premuto INVIO per terminare il comando.

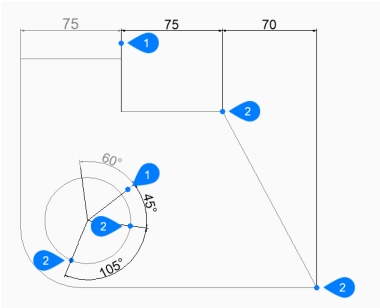


1 Ultima quota

2 Origine della prossima linea di estensione

Selezionare la quota di partenza

Consente di selezionare una quota lineare, angolare o di coordinata esistente.



1 Quota iniziale

2 Origine della prossima linea di estensione

Annulla

Annulla l'ultima quota e continua a disegnare dalla quota precedente.

9.56 DIMDIAMETRO

Crea una quota diametrale.

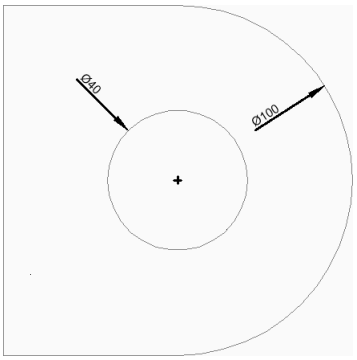
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DDI, DIMDIA

9.56.1 Descrizione

Crea una quota diametrale per un arco, un poliarco o un cerchio. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.56.2 Metodo

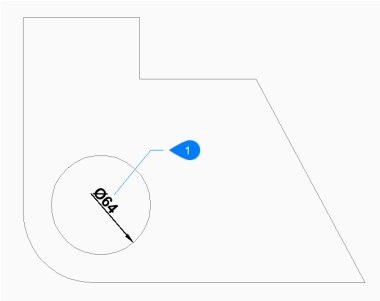
Esiste un metodo per iniziare a creare una quota diametrale:

- Selezionare arco o cerchio da quotare

9.56.3 Opzioni all'interno del comando

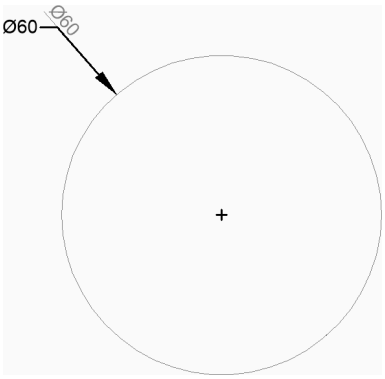
Selezionare arco o cerchio da quotare
Consente di iniziare a creare una quota diametrale selezionando un arco, un arco di polilinea o un cerchio.

Posizione della linea di quota
Specificare la posizione della linea di quota.



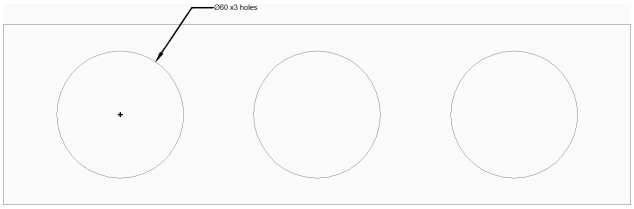
1 Posizione della linea di quota

Angolo
Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



Testo

Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata del diametro. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



9.57 DIMDISSOCIA

Rimuove l'associatività delle entità quota selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.57.1 Descrizione

Annulla l'associazione delle entità di quota selezionate e riporta nella Barra dei comandi il numero di quote dissociate.

9.58 DIMEDITA

Modifica particolari elementi di quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DED, DIMED

9.58.1 Descrizione

Modifica la posizione, l'angolo e la formulazione del testo della quota e cambia l'angolo delle linee di estensione.

9.58.2 Metodi

Esistono quattro metodi per modificare le quote:

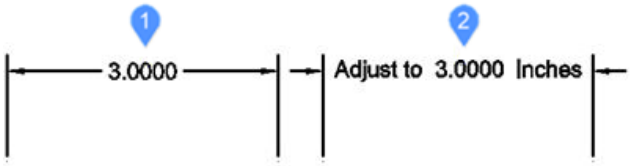
- Edita testo
- linee Oblique
- Ruota testo
- Ripristina testo

9.58.3 Opzioni all'interno del comando

Edita testo

Questa opzione consente di modificare il testo della quota esistente.

Utilizzare qualsiasi modalità di selezione per scegliere le entità di quota da modificare. Utilizzare i simboli <> per indicare il testo predefinito (1), in modo da poter inserire il testo davanti o dietro quello predefinito, ad esempio "Regola a <> pollici" (2).

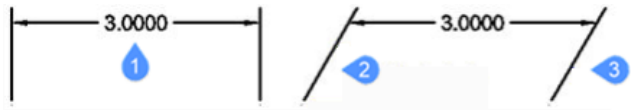


linee Oblique

Questa opzione consente di ruotare (obliquamente o inclinatamente) le linee di estensione delle quote lineari selezionate.

L'angolo di obliquità viene misurato in senso antiorario rispetto all'asse x positivo.

Selezionare le quote lineari (1) e immettere l'angolo di obliquità (2). Le linee di estensione (3) diventeranno oblique.

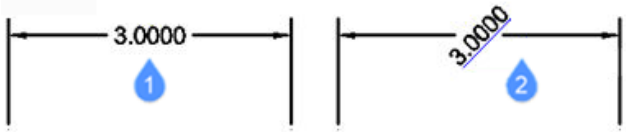


Ruota testo

Questa opzione consente di ruotare il testo della quota.

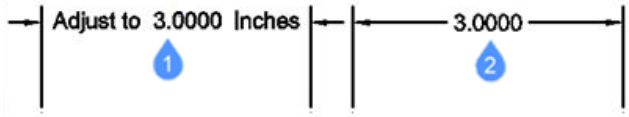
L'angolo di rotazione del testo della quota viene misurato in senso antiorario rispetto all'asse x positivo.

Selezionare il testo della quota (1) e immettere l'angolo del testo della quota (2).



RIpristina testo

Questa opzione ripristinerà il testo della quota (1) nella sua posizione originale (2). Questa opzione non ripristina il testo modificato o le linee di estensione oblique.



9.59 DIMEX (Express Tools)

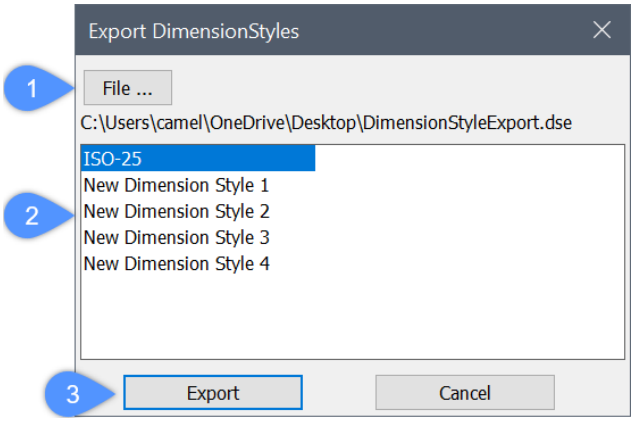
Esporta gli stili di quota e le relative impostazioni in un file esterno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.59.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Esporta Stili di Quota** la quale consente di esportare gli stili di quota disponibili dal disegno corrente in un file DSE. Il file può essere importato in un altro disegno utilizzando il comando DIMIM.



1 File...

2 Stili di Quota disponibili

3 Esporta

9.59.2 File...

Apre la finestra di dialogo **Selezionare file di esportazione** che consente di scegliere la posizione del file DSE.

9.59.3 Stili di Quota disponibili

Mostra gli stili di quota disponibili e consente di selezionare gli stili di quota da scrivere nel file DSE. Gli stili selezionati vengono trascritti nel file indicato sotto il pulsante **File...**.

9.59.4 Esporta

Esporta gli stili di quota selezionati nel file DSE indicato.

9.60 DIMIM (Express Tools)

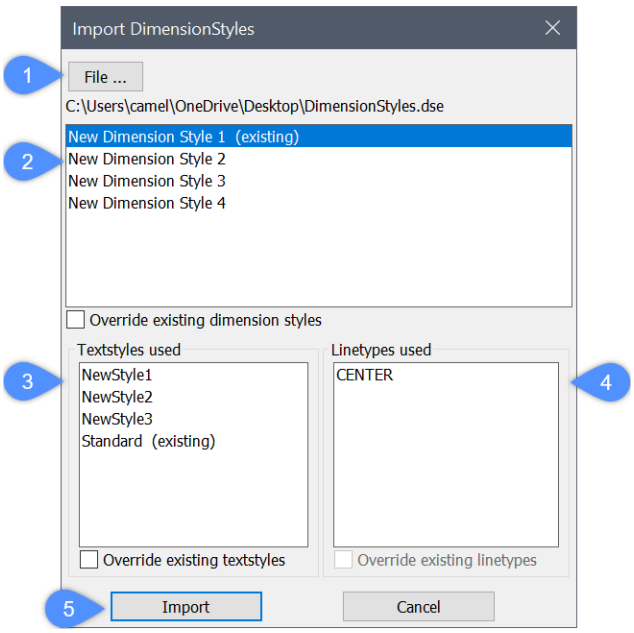
Esporta gli stili di quota e le relative impostazioni in un file esterno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.60.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Importa Stili di Quota** la quale consente di importare gli stili di quota precedentemente esportati utilizzando il comando DIMEX.



1 File...

2 Stili di quota utilizzati

3 Stili di testo utilizzati

4 Tipilinea utilizzati

5 Importa

9.60.2 File...

Apre la finestra di dialogo **Selezionare file di importazione** la quale consente di scegliere un file DSE da importare. Tutti gli stili di quota del file selezionato vengono importati nel disegno corrente, compresi gli stili di testo e i tipilinea.

Nota: Il file DSE deve avere lo stesso formato di quello generato dal comando DIMEX.

9.60.3 Stili di quota utilizzati

Visualizza gli stili di quota dal file DSE e consente di selezionare gli stili di quota da importare nel disegno corrente.

Nota: Selezionare l'opzione **Sovrascrivi stili di quota esistenti** per sovrascrivere gli stili di quota nel disegno corrente e utilizzare lo stile di quota con nome simile del file DSE.

9.60.4 Stili di testo utilizzati

Visualizza gli stili di testo dal file DSE.

Nota: Selezionare l'opzione **Sovrascrivi stili di testo esistenti** per sovrascrivere gli stili di testo del disegno corrente e utilizzare lo stile di testo con nome simile del file DSE.

9.60.5 Tipilinea utilizzati

Visualizza i tipilinea dal file DSE.

Nota: Selezionare l'opzione **Sovrascrivi i tipilinea esistenti** per sovrascrivere i tipilinea del disegno corrente e utilizzare i tipilinea con nome simile del file DSE.

9.60.6 Importa

Importa gli stili di quota selezionati dal file DSE.

9.61 QUOTARIDOTTA

Crea una quota ridotta per archi o cerchi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.61.1 Descrizione

Crea una quota ridotta per archi o cerchi. È utile quando il centro dell'arco o del cerchio si trova all'esterno dell'area di layout.

9.61.2 Metodo

Selezionare un arco o un cerchio per aggiungere una quota ridotta e specificare la sovrascrittura della posizione centrale.

9.61.3 Opzioni all'interno del comando

Angolare
Imposta un angolo del testo della quota.

Testo
Imposta il testo della quota che rappresenta la quota effettiva.

9.62 QUOTARIDLIN

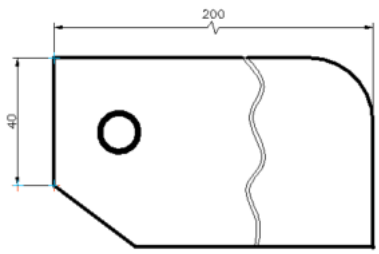
Applica o rimuove linee ridotte a quote lineari o allineate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.62.1 Descrizione

Applica una linea ridotta alle quote lineari o allineate. La dimensione deve rappresentare la dimensione effettiva.



9.62.2 Metodo

Selezionare la quota lineare o angolare per aggiungere uno sfalsamento e specificare la posizione dello stesso.

9.62.3 Opzioni all'interno del comando

RImuovi
Rimuove lo sfalsamento di una quota lineare o allineata.

9.63 DIMDIRETTRICE

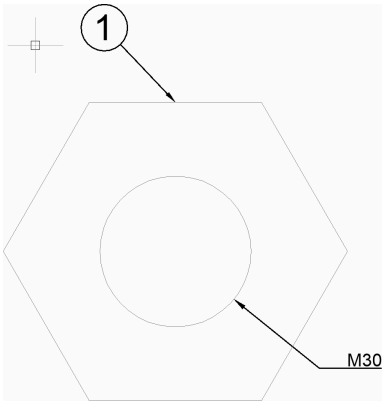
Crea una direttrice.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.63.1 Descrizione

Crea una direttrice specificando una sequenza di punti. La direttrice si basa sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare il formato e l'annotazione della direttrice.



9.63.2 Metodo

Vi è un metodo per iniziare a creare una direttrice:

- Inizio direttrice

9.63.3 Opzioni all'interno del comando

Inizio direttrice
Consente di iniziare a creare una direttrice specificando un punto iniziale.

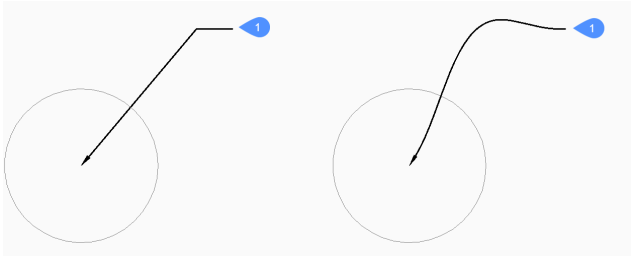
Punto successivo
Specifica il vertice successivo della direttrice.

Al punto
Specifica il vertice successivo.

Nota: È possibile continuare ad aggiungere vertici illimitati fino a quando non si preme INVIO per accedere all'opzione di annotazione.

Formato
Specifica se la linea direttrice include una freccia e se contiene segmenti spline o rettilinei:

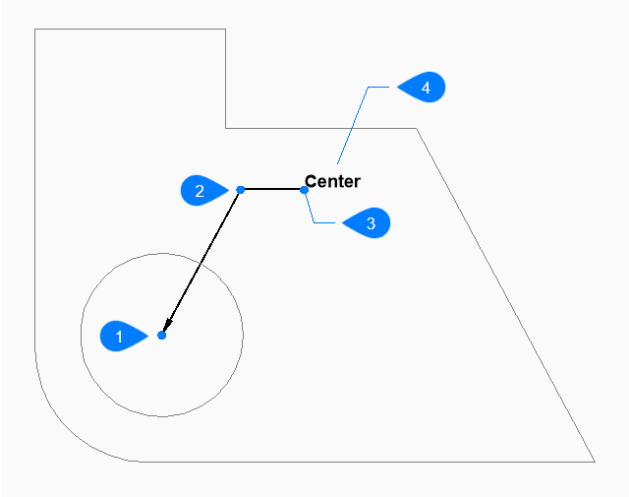
- **Freccia**: disegna la punta della freccia.
- **Nessuno**: non disegna la punta della freccia.
- **SPline**: disegna la linea guida come una spline.
- **Dritto**: disegna la linea direttrice con segmenti retti.
- **Esci**: consente di uscire dalle opzioni di formattazione.



1 Centro

ANnulla
Annulla l'ultimo segmento di linea direttrice e continua a disegnare da quello precedente.

Nota
Consente di digitare le righe di testo dell'annotazione.



1 Inizio direttrice

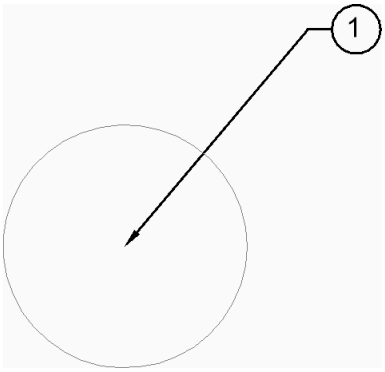
2 Punto successivo (vertice)

3 Al punto

4 Nota

opzioni
Consente di impostare le opzioni del testo della quota.

Blocco
Specifica il nome di un blocco nel disegno.



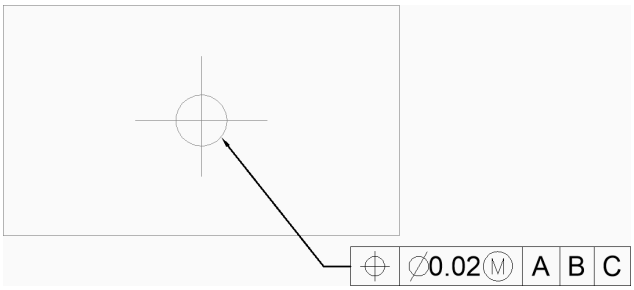
? per elencare i blocchi nel disegno
Immettere * per elencare i nomi di tutte le definizioni di blocco nel disegno corrente. È inoltre possibile utilizzare * come carattere jolly con altri caratteri.

Immettere **~** per aprire la finestra di dialogo **Inserisci Blocco** che consente di selezionare un file DWG da utilizzare come blocco di annotazione.

Copia
Consente di selezionare un testo multilinea, testo, riferimento di blocco o entità di tolleranza nel disegno.

Nessuna
Crea la linea direttrice senza annotazioni.

Tolleranza
Specifica la tolleranza utilizzando la finestra di dialogo **Tolleranza geometrica**.



testoM
Consente di immettere il testo dell'annotazione utilizzando l'editor Testo Multilinea.

9.64 DIMLINEARE

Crea una quota lineare.

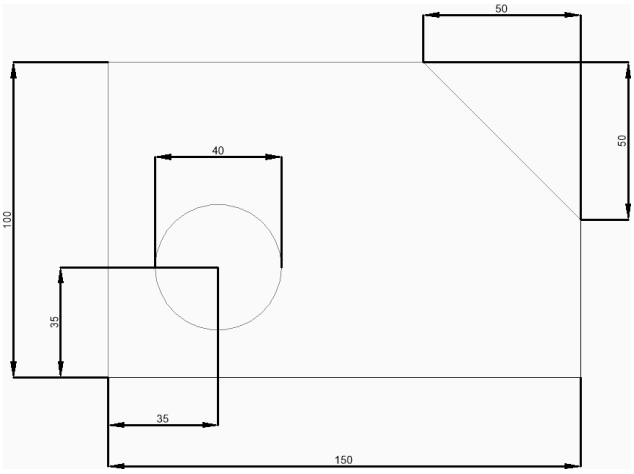
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DIMORIZZONTALE, DIMRUOTATO, DIMVERTICALE, DLI

9.64.1 Descrizione

Creare una quota lineare orizzontale, verticale o ruotata. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.64.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota lineare:

- Origine prima linea di estensione
- Seleziona entità

9.64.3 Opzioni all'interno del comando

Origine prima linea di estensione

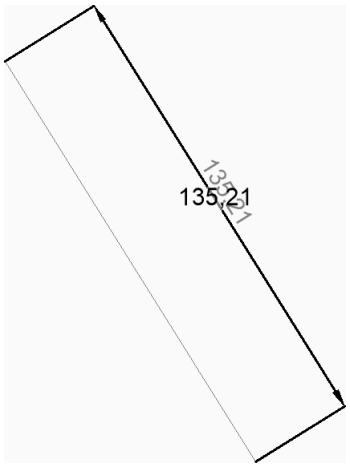
Consente di iniziare a creare una quota lineare specificando un punto per la prima linea di estensione.

Origine seconda linea di estensione

Specifica un punto per la seconda linea di estensione.

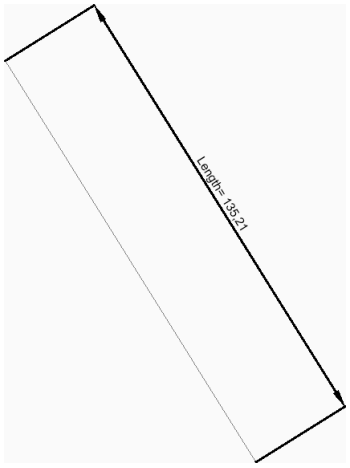
Angolare

Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



Testo

Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata della quota. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



ORizzontale

Specifica la posizione in cui inserire la quota nel disegno. In questo modo viene creata una quota orizzontale indipendentemente dal modo in cui i punti finali sono allineati.

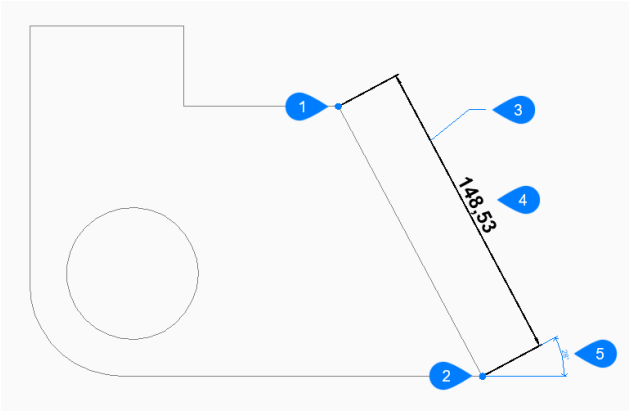
Verticale

Specifica la posizione in cui inserire la quota nel disegno. In questo modo viene creata una quota verticale indipendentemente dal modo in cui sono allineati i punti finali.

RUota

Specifica un angolo della linea di quota.

Nota: La quota viene ruotata dalla posizione di default (verticale od orizzontale) in base all'angolo specificato.



1 Origine prima linea di estensione

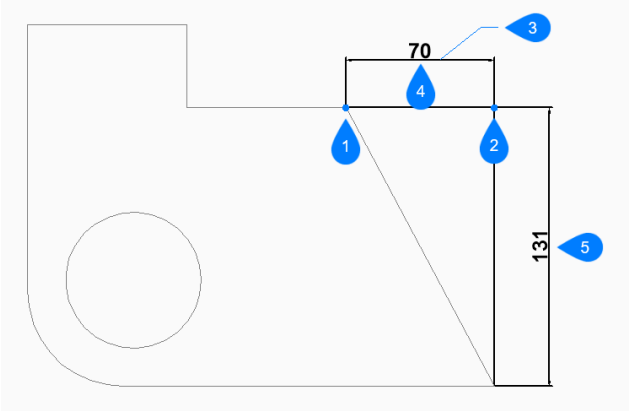
2 Origine seconda linea di estensione

3 Posizione della linea di quota

4 Quota ruotata

5 Angolo della linea di quota

Specificare la posizione della linea di quota. Se i due punti di estensione specificati sono allineati verticalmente od orizzontalmente, è possibile posizionare rispettivamente una quota verticale od orizzontale. Se i due punti di estensione specificati non sono allineati verticalmente od orizzontalmente, è possibile trascinare il cursore per posizionare una quota verticale od orizzontale.



1 Origine prima linea di estensione

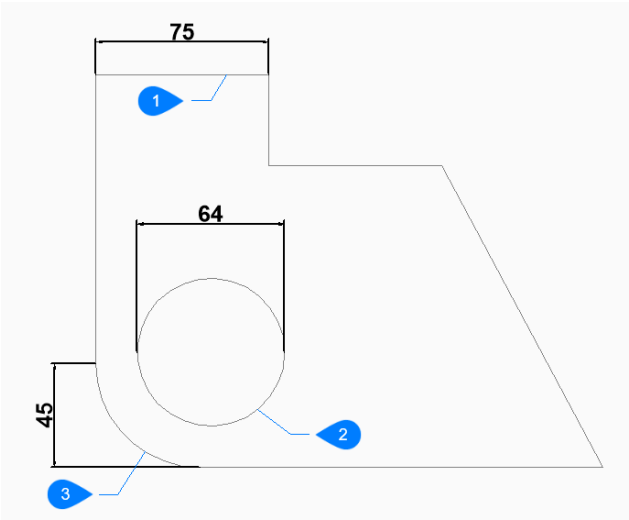
2 Origine seconda linea di estensione

3 Posizione della linea di quota

4 Quota orizzontale

5 Quota verticale

Seleziona entità
Consente di selezionare un'entità (linea, segmento di polilinea, arco o cerchio) da quotare.
Quando si seleziona una linea, i punti finali della linea vengono utilizzati per le origini dell'estensione.
Quando si seleziona un arco, i punti finali dell'arco vengono utilizzati per le origini dell'estensione. Quando si seleziona un cerchio, i quadranti del cerchio vengono utilizzati per le origini dell'estensione.



1 Entità linea

2 Entità cerchio

3 Entità Arco

9.65 DIMMARCAMODIFLOCALI

Aggiunge o rimuove la sottolineatura alle quote con dimtext sovrascritto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.65.1 Descrizione

Aggiunge o rimuove la sottolineatura alle dimensioni con dimtext sostituito apportando modifiche al database.

Selezionare quote
Selezionare le quote con il testo della quota sovrascritto. Una volta selezionate tutte le quote desiderate, premere **Invio**.

Nota: Per contrassegnare le quote con testo di quota sovrascritto senza modifiche al database, impostate il valore della variabile di sistema DIMMARKTYPE su 1 o 2.

9.65.2 Opzioni all'interno del comando

Una volta selezionate tutte le entità desiderate, sono disponibili due opzioni:

Contrassegna
Sottolinea il testo sostituito per le quote selezionate.

Rimuovicontrassegno
Rimuove la sottolineatura di testo sostituita per le quote selezionate.

9.66 DIMCOORDINATA

Crea una quota coordinata.

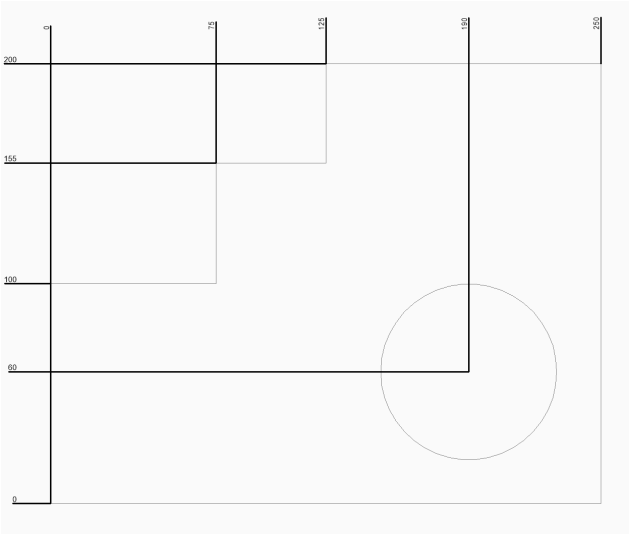
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DIMCOOR, DOR

9.66.1 Descrizione

Creare una quota coordinata che misuri la distanza x o y dall'origine UCS corrente a un punto specificato nel disegno. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.66.2 Metodo

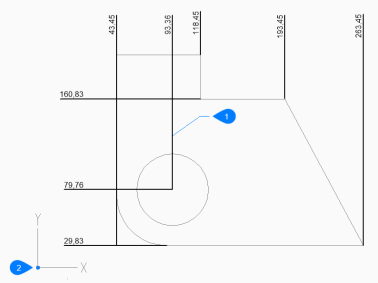
Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota coordinata:

- Seleziona punto per quota coordinata

9.66.3 Opzioni all'interno del comando

Seleziona punto per quota coordinata
Consente di iniziare a creare una qquota coordinata specificando un punto iniziale per la direttrice.

Punto finale direttrice
Specifica un punto finale per la direttrice. La direzione di trascinamento dal punto iniziale determina se si crea un'ordinata X o Y.



1 Posizione della linea ordinata

2 Punto di base UCS

X

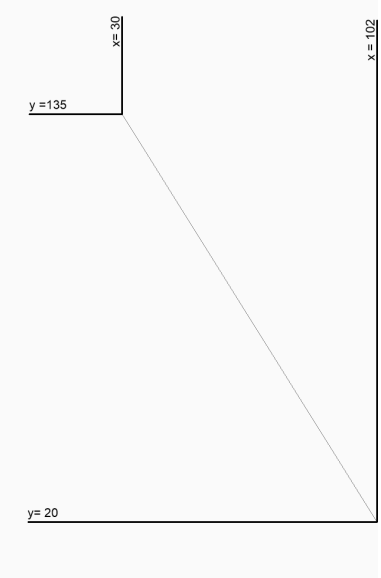
Specifica il punto finale di un'ordinata X indipendentemente dalla direzione di trascinamento dal punto iniziale.

Y

Specifica il punto finale di un'ordinata Y indipendentemente dalla direzione di trascinamento dal punto iniziale.

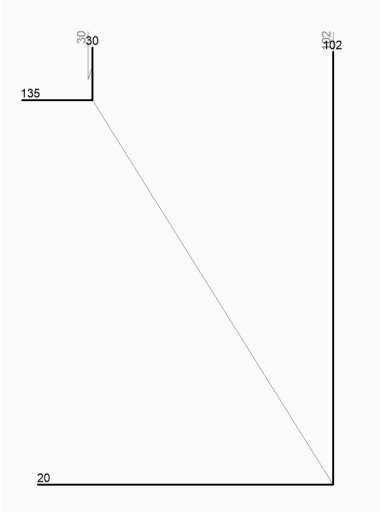
Testo

Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata della quota. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata della quota oltre ad altro testo.



Angolare

Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



9.67 DIMMODILOCALE

Sostituisce i valori dello stile di quota corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DML

9.67.1 Descrizione

Consente di sostituire i valori dello stile di quota in una quota selezionata.

Nota: Questo comando è sostituito dalla funzione Sostituisci del comando DIMSTYLE.

9.67.2 Opzioni all'interno del comando

Pulisci

Reimposta i valori delle variabili di quota, cancellando le sostituzioni.

9.68 DIMRAGGIO

Crea una quota radiale.

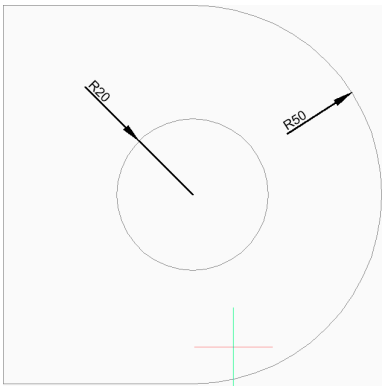
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DRA

9.68.1 Descrizione

Crea una quota radiale per un arco, un poliarco o un cerchio. La quota è basata sullo stile di quota corrente. Le opzioni consentono di specificare l'angolo e il contenuto del testo della quota.



9.68.2 Metodo

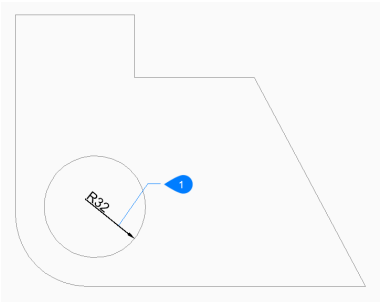
Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una quota radiale:

- Selezionare arco o cerchio da quotare

9.68.3 Opzioni all'interno del comando

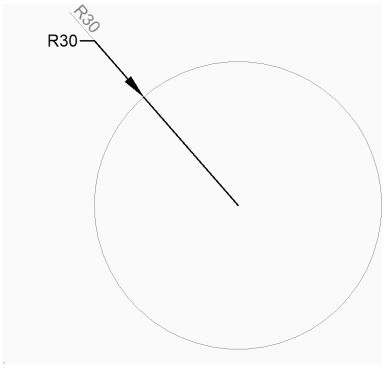
Selezionare arco o cerchio da quotare
Consente di iniziare a creare una quota radiale selezionando un arco, un arco di polilinea o un cerchio.

Posizione della linea di quota
Specificare la posizione della linea di quota.



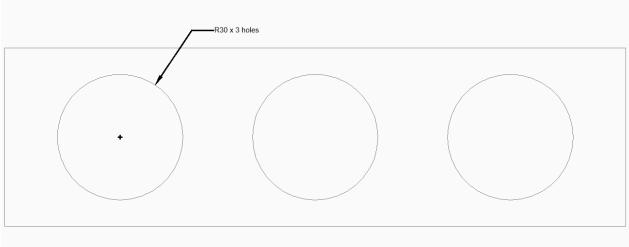
1 Posizione della linea di quota

Angolo
Specifica l'angolo del testo della quota. Il valore 0 allinea il testo della quota con la linea di quota. Qualsiasi altro valore ruota il testo della quota rispetto all'asse x dell'UCS corrente.



Testo

Consente di immettere il testo per sostituire il testo della quota di default che include la lunghezza misurata del raggio. È possibile utilizzare due parentesi angolari <> per visualizzare la lunghezza misurata del raggio oltre ad altro testo.



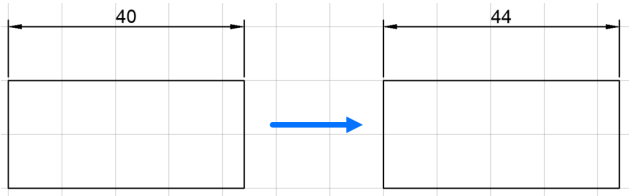
9.69 DIMREASSOC (Express Tools)

Ripristina il valore misurato di un testo di quota che è stato precedentemente modificato o sovrascritto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.69.1 Metodo

Selezionare le entità con testo non associativo e premere Invio.



9.70 DIMRIASSOCIA

Riassocia o associa le quote alle entità o ai punti delle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.70.1 Descrizione

Le entità di quota selezionate vengono evidenziate una alla volta con richieste di specificare i punti o le entità da associare per l'entità di quota attualmente evidenziata.

Nota: Viene visualizzato un indicatore nella posizione corrente del punto di quota in fase di modifica:

- indica un punto di quota non associato.
- indica un punto di quota associato.

9.70.2 Metodi

Il comando DIMRIASSOCIA può essere utilizzato in sei modi diversi:

- Lineare (ruotato e allineato): specificare un'entità o due linee.
- Diametro: selezionare arco, cerchio o arco di polilinea.

- Raggio: selezionare arco, cerchio o arco di polilinea.
- Angolare: selezionare 2 linee o 3 punti, un arco o un cerchio.
- Coordinata: specificare la posizione dell'elemento.
- Direttrice: specificare il punto di associazione della direttrice.

9.70.3 Opzioni

Dissociato
Richiede di riassociare TUTTE le entità di quota dissociate nel disegno. Tutte le quote dissociate vengono evidenziate una alla volta.

9.71 DIMRIGEN

Aggiorna le quote associative.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.71.1 Descrizione

Aggiorna TUTTE le quote associative nel file di disegno.

9.72 SPAZIOQUOTE

Regola la spaziatura tra le linee delle quote lineari/angolari parallele.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.72.1 Descrizione

Consente di regolare equamente la spaziatura tra le linee delle quote lineari/angolari parallele che condividono un vertice comune, a partire da una quota di base.

9.72.2 Metodo

Esistono due metodi per regolare la spaziatura delle quote lineari/angolari parallele:

- distribuire equamente le linee di quote
- allineare una serie di linee di quota

9.72.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare la quota base
Consente di selezionare la quota di base da cui verranno distanziate le altre quote.

Selezionare le quote da spaziare
Consente di selezionare le quote per spaziare/allinearle in modo uniforme rispetto alla quota di base, quindi premere Invio.

Inserisci valore
Consente di immettere un valore di spaziatura.

Nota: Per allineare le linee di quota, immettere un valore di spaziatura pari a 0.

Auto
La distanza di spaziatura diventa il doppio dell'altezza del testo specificata nello stile di quota della quota di base selezionata.

9.73 DIMSTILE

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Stili di Quota** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: D, DDIM, DIMSTI, DST

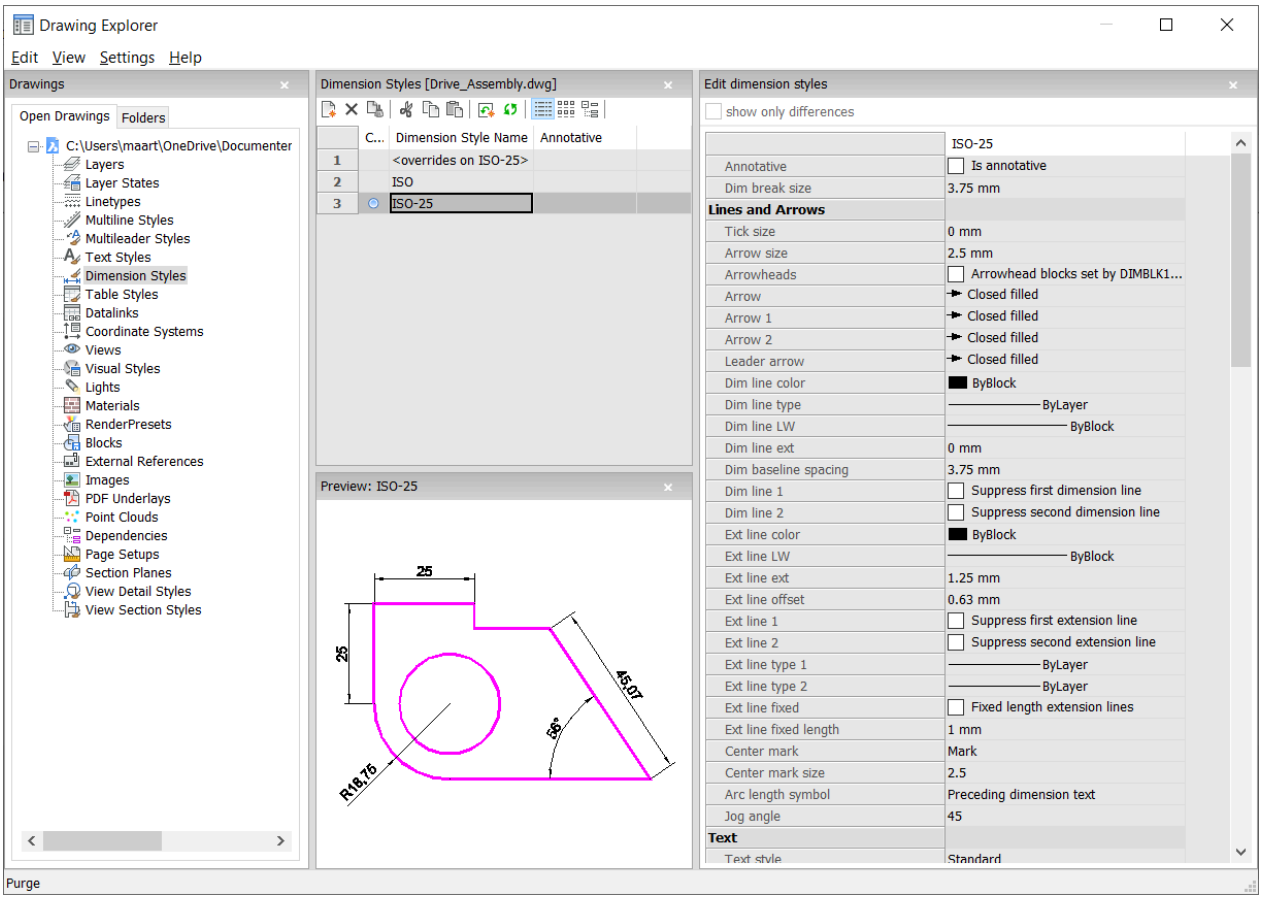
9.73.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con categoria **Stili di Quota** selezionata per visualizzare e modificare gli stili di quota nel disegno corrente.

9.73.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando DIMSTILE:

- <Sovrascritto>: sostituisce i valori delle singole variabili di quota senza creare un nuovo stile.
- Standard: elenca le impostazioni di quota per lo stile di quota denominato "Standard".



9.73.3 Opzioni Menu Contestuale

Quando si clicca con il pulsante destro del mouse su uno stile di quota, vengono visualizzate le seguenti opzioni:

Nuova
Carica ulteriori definizioni di Stili di Quota nel disegno.

Cancella
Elimina le definizioni degli Stili di Quota dal disegno. I seguenti stili di quota non possono essere eliminati:

- <sovrascritto su ISO-25>/<sovrascritto su Standard>
- ISO-25/Standard

RInomina
Rinomina gli Stili di Quota. I seguenti stili di quota non possono essere rinominati:

- <sovrascritto su ISO-25>
- ISO-25

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni degli Stili di Quota.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta lo stile di quota selezionato come corrente.

Salva modifiche locali su stile corrente
Salva le variabili di sostituzione dello stile di quota selezionato nello stile di quota corrente.

Salva su nuovo stile
Crea un nuovo stile di quota in base allo stile di quota selezionato.

Nuovo stile secondario
Crea un nuovo stile di quota figlio. Uno stile di quota può avere fino a 6 stili figlio: Lineare, Angolare, Raggio, Diametro, Ordinata e Direttrice. Se definito, lo stile figlio viene utilizzato per il tipo di quota corrispondente.
Gli stili figlio delle quote condividono tutte le impostazioni con lo stile padre, a eccezione delle proprietà definite in modo esplicito in modo diverso.

9.73.4 Opzioni all'interno del pannello Edita stili di quota

mostra solo le differenze
Se sono selezionati più stili, confronta gli stili selezionati e mostra solo le differenze.

annotatiVo
Imposta la proprietà annotativa per lo stile di quota.

Dimensione interruzione quota
Imposta il valore dello spazio creato dal comando INTERRQUOTA.

Linee e Frecce

Lines and Arrows	
Tick size	0 mm
Arrow size	2.5 mm
Arrowheads	Arrowhead blocks set by DIMBLK1...
Arrow	Closed filled
Arrow 1	Closed filled
Arrow 2	Closed filled
Leader arrow	Closed filled
Dim line color	ByBlock
Dim line type	ByLayer
Dim line LW	ByBlock
Dim line ext	0 mm
Dim baseline spacing	3.75 mm
Dim line 1	Suppress first dimension line
Dim line 2	Suppress second dimension line
Ext line color	ByBlock
Ext line LW	ByBlock
Ext line ext	1.25 mm
Ext line offset	0.63 mm
Ext line 1	Suppress first extension line
Ext line 2	Suppress second extension line
Ext line type 1	ByLayer
Ext line type 2	ByLayer
Ext line fixed	Fixed length extension lines
Ext line fixed length	1 mm
Center mark	Mark
Center mark size	2.5
Arc length symbol	Preceding dimension text
Jog angle	45

Dimensione Contrassegno

Determina la dimensione dei marcatori disegnati al posto delle punte delle frecce per la quotatura lineare, di raggio e di diametro. Se il valore è zero, vengono disegnate le punte delle frecce.

Dimensione freccia

Determina la dimensione delle frecce delle linee di quota e direttrici.

Punte freccia

Controlla se i blocchi di frecce delle linee di quota vengono impostati da DIMBLK, da DIMBLK1 o DIMBLK2.

Freccia

Determina il nome del blocco visualizzato alle estremità delle linee di quota e delle linee direttrici. Il nome del blocco può essere un nome standard o fare riferimento a un blocco a punta di freccia definito dall'utente.

Freccia 1

Specifica lo stile della punta della freccia per l'estremità iniziale della linea di quota.

Freccia 2

Specifica lo stile della punta della freccia per l'altra estremità della linea di quota.

Freccia direttrice

Specifica lo stile della punta della freccia per l'estremità iniziale della linea direttrice.

Colore linea di quota

Specifica il colore della linea di quota; scegliere tra:

- Qualsiasi Colore Indice

- Qualsiasi True Color
- DaBlocco
- DaLayer

TipoLinea linea di quota
Specifica il tipo linea per la linea di quota Scegliere tra qualsiasi tipolinea caricato nel disegno corrente. Per accedere ad altri tipilinea, cliccare su Carica..., quindi sceglierne uno dalla finestra di dialogo **Carica Tipilinea**. Vedere il comando TLINEA.

Spessorelinea di quota
Specifica lo spessorelinea della linea di quota. È possibile scegliere tra qualsiasi spessorelinea supportato dal programma.

Lunghezza linea di estensione
Specifica la distanza di estensione della linea di quota oltre le linee di estensione.

Spaziatura quota linea di base
Specifica la distanza di default tra le quote aggiunte con il comando DIMLBASE.

Linea di quota 1
Commuta la visualizzazione della prima metà della linea di quota (tra la linea di estensione iniziale e il testo).

Linea di quota 2
Commuta la visualizzazione della seconda metà della linea di quota (tra l'altra linea di estensione e il testo).

Colore linea di estensione
Specifica il colore della linea di quota. Per selezionare altri colori, cliccare su Seleziona colore... e scegliete uno dalla finestra di dialogo **Colore**.
Vedere il comando COLORE.

Spessorelinea di estensione
Specifica lo spessorelinea della linea di estensione. È possibile scegliere tra qualsiasi spessorelinea supportato dal programma.

Dimensione linea di estensione
Specifica la distanza di estensione della linea di quota oltre le linee di quota.

Offset linea di estensione
Specifica la distanza di offset tra l'oggetto e l'inizio delle linee di estensione.

Linea di estensione 1
Commuta la visualizzazione della prima linea di estensione.

TipoLinea linea di estensione 1
Specifica il tipo di linea della prima linea di estensione. Scegliere tra qualsiasi tipolinea caricato nel disegno corrente.
Per accedere ad altri tipi di linea, cliccare su Carica... . Viene visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere un tipolinea.

TipoLinea linea di estensione 2
Specifica il tipo di linea della seconda linea di estensione. Scegliere tra qualsiasi tipolinea caricato nel disegno corrente.

Per accedere ad altri tipi di linea, cliccare su Carica... . Viene visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipi-linea** in cui è possibile scegliere un tipolinea.

Linea di estensione 2
Commuta la visualizzazione della seconda linea di estensione.

Linea di estensione fissa
Determina se vengono usate linee di estensione di lunghezza fissa.

Lunghezza linea di estensione fissa
Specifica la lunghezza totale delle linee di estensione.

Marcatore Centro
Specifica il tipo di marcatore centro:

- Segno
- Linea
- Nessuna

Dimensione marcatore centro
Specifica la dimensione del marcatore centro.

Simbolo lunghezza arco
Specifica la posizione del simbolo della lunghezza dell'arco:

- Che precede il testo della quota.
- Al di sopra del testo della quota.
- Non visibile.

Angolo sfalsamento
Specifica l'angolo dello sfalsamento (il valore di default è 45 gradi). Immettere un'altra angolazione.

Testo

Text	
Text style	Standard
Text color	■ ByBlock
Text fill	No fill
Text fill color	■ ByBlock
Text height	2.5 mm
Draw frame around text	☐ Draw frame around text
Text position vertical	Above
Text position horizontal	Centered
Text offset	0.625
Text vertical offset	0
Text inside align	☐ Horizontal
Text outside align	☐ Horizontal
Text view direction	Left to right

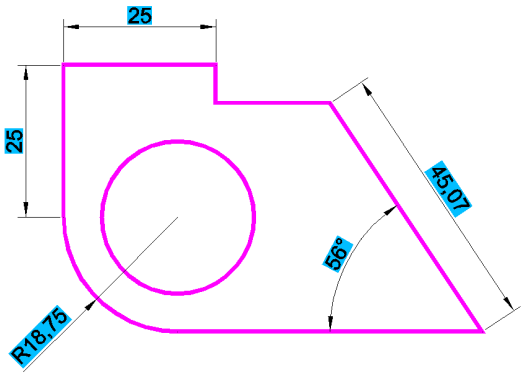
Stile di testo
Specifica lo stile per il testo della quota; è possibile utilizzare solo gli stili creati con il comando STILE.

Colore del testo
Specifica il colore del testo. Cliccare su **Seleziona colore...** per selezionare un colore aggiuntivo dalla finestra di dialogo **Colore**.

Riempimento testo

Determina se il testo della quota ha uno sfondo rettangolare riempito di colore.

- Nessun riempimento: non applica un riempimento di sfondo.
- Sfondo: utilizza il colore di sfondo del disegno, solitamente bianco o nero.
- Colore: utilizza il colore specificato dall'opzione Colore riempimento Testo.



Colore riempimento Testo

Specifica il colore di riempimento dello sfondo quando Riempimento testo è impostato su Colore. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa oppure scegliere **Seleziona colore...**, e scegliere un colore dalla finestra di dialogo **Colore**.

Altezza del testo

Specifica l'altezza del testo.

Disegna bordo intorno al testo

Disegna un rettangolo attorno al testo.

Posizione verticale del testo

Giustifica il testo verticalmente rispetto alla linea di quota:

- **Centrato**: centra il testo sulla linea di quota.
- **Sopra**: posiziona il testo sopra la linea di quota.
- **Esterno**: posiziona il testo all'esterno delle linee di estensione.
- **JIS**: posiziona il testo sopra la linea di quota, in base allo Standard Industriale Giapponese.
- **Sotto**: posiziona il testo sotto la linea di quota.

Posizione orizzontale del testo

Giustifica il testo orizzontalmente rispetto alle linee di estensione:

- **Centrato**: centra il testo tra le linee di estensione.
- **Prima linea di estensione**: posiziona il testo vicino alla prima linea di estensione.
- **Seconda linea estensione**: posiziona il testo vicino alla seconda linea di estensione.
- **Sopra prima linea di estensione**: posiziona il testo sopra la prima linea di estensione.
- **Sopra seconda linea di estensione**: posiziona il testo sopra la seconda linea di estensione.

Offset testo

Specifica la dimensione dello spazio tra la linea di quota e il testo.

Offset verticale del testo
Imposta la posizione verticale del testo della quota sopra o sotto la linea di quota.

Allineamento del testo interno
Giustifica il testo quando si trova tra le linee di estensione:

- **Allineato con la Linea di Quota**: allinea il testo con la linea di quota.
- **Orizzontale**: forza il testo a essere sempre orizzontale.

Allineamento del testo esterno
Giustifica il testo quando si trova all'esterno delle linee di estensione:

- **Allineato con la Linea di Quota**: allinea il testo con la linea di quota.
- **Orizzontale**: forza il testo a essere sempre orizzontale.

Direzione visualizzazione del testo
Imposta la direzione di lettura del testo della quota.

ADatta

Fit	
Arrow and text fit	Best fit
Text inside	☐ Force text between extension lines
Dim line inside	☐ Suppress outside arrowheads
Text movement	Keep dim line with text
Dim scale overall	1
Place text manually	☐ Cursor controls both the text posit...
Dim line forced	☑ Force dimension lines even when ...

Adatta frecce e testo
Specifica la posizione in cui devono essere posizionati il testo e le frecce quando non c'è spazio sufficiente per entrambi tra le linee di estensione:

- **Testo e frecce**: forza sia il testo che le frecce tra le linee di estensione.
- **Solo frecce**: forza le frecce a rimanere all'interno delle linee di estensione; sposta il testo all'esterno quando lo spazio è insufficiente.
- **Solo testo**: forza il testo a rimanere all'interno delle linee di estensione; sposta le frecce all'esterno quando lo spazio è insufficiente.
- **Miglior adattamento**: richiede al programma di capire dove posizionare il testo e le frecce, a seconda dello spazio tra le linee di estensione.

Testo interno
Specifica se il testo deve essere forzato tra le linee di estensione:

- Attivato: forza il testo tra le linee di estensione.
- Disattivato: porta il testo all'esterno se non c'è spazio sufficiente tra le linee di estensione.

Linea di quota interna
Specifica se la linea di quota deve essere forzata tra le linee di estensione:

- **Attivato**: forza la linea di quota sempre tra le linee di estensione.
- **Disattivato**: disegna la linea di quota all'esterno se non c'è spazio sufficiente tra le estensioni.

Sposta testo

Specifica cosa accade quando il testo viene spostato dalla posizione predefinita:

- Accanto alla linea di quota: sposta la linea di quota con il testo, allungando le linee di estensione.
- Sposta testo, con direttrice: disegna una linea guida tra il testo e la linea di quota.
- Sposta testo, senza direttrice: non disegna una direttrice.

Scala generale della quota

Specifica il fattore di scala complessivo per le quote. Ciò influisce solo sulle dimensioni delle frecce e del testo.

Questa impostazione non è modificabile per gli stili di quota annotativi. Si consiglia di impostare Scala generale della quota = 1 per gli stili di quota annotativi.

Posiziona testo manualmente

Commuta se l'utente deve sempre specificare la posizione del testo durante la creazione delle quote.

Forza linea di quota

Forza il disegno della linea di quota; forza il disegno delle direttrici con i comandi DIMDIAMETRO e DIM-RAGGIO.

Unità Primarie

Primary units	
Dim units	Decimal
Dim precision	0.00
Fractional type	Horizontal
Decimal separator	,
Dim round	0
Dim prefix	
Dim suffix	
Dim sub-units suffix	
Dim scale linear	1
Dim sub-units scale	100
Suppress leading zeros	☐ Suppress leading zeros
Suppress trailing zeros	☑ Suppress trailing zeros
Suppress zero feet	☑ Suppress zero feet
Suppress zero inches	☑ Suppress zero inches
Dim angle units	Decimal degrees
Dim angle precision	0
Suppress angle leading zeros	☐ Suppress trailing zeros
Suppress angle trailing zeros	☐ Suppress trailing zeros

Unità delle quote

Specifica le unità di visualizzazione per le quote:

- Scientifico: notazione scientifica, ad esempio 1.2345E+01
- Decimale: metrico, ad esempio 1,2345
- Ingegneristiche: piedi e pollici decimali, come 1'-2.3456"
- Architettonico: piedi e frazioni di pollice, come 1'-2 1/16"
- Frazionario: solo pollici frazionari; no piedi, come 14 1/16"
- Windows Desktop: utilizza le unità impostate da Windows

Precisione della quota

Specifica la precisione delle unità, sia decimali che frazionarie.

Formato Frazione
Specifica la modalità di impilamento delle frazioni:

- Orizzontale: impila le frazioni verticalmente, con una linea di separazione orizzontale.
- Diagonale: impila in diagonale, con una linea di separazione diagonale.
- Nessuna: non impila le frazioni, posizionate orizzontalmente con un separatore a barra.

Separatore decimale
Specifica il carattere utilizzato per indicare la virgola decimale; può essere qualsiasi carattere.
I paesi nordamericani usano il punto; I paesi europei usano la virgola.

Arrotondamento della quota
Specifica l'arrotondamento dei numeri decimali. L'intervallo va da nessuno a 8 cifre decimali.

Prefisso della quota
Specifica un testo di prefisso che viene visualizzato davanti al testo della quota, se presente.

Suffisso della quota
Specifica un testo suffisso che viene visualizzato dopo il testo della quota, se presente.

Suffisso sottounità quote
Specifica il testo del suffisso nel caso in cui venga utilizzata la sottounità. Ad esempio, immettere "cm" per visualizzare 0,96 come 96 cm.

> ***Nota:*** Sopprimi zero iniziali deve essere impostato su Sì per visualizzare le distanze di quota inferiori a un'unità in unità secondarie.

Scala lineare della quota
Specifica il fattore di scala per i valori delle quote lineari, ad esempio 25,4 per la modifica da pollici a millimetri.
I valori positivi si applicano alle quote sia nello spazio modello che nello spazio carta. I valori negativi si applicano solo alle quote dello spazio carta.

Scala sottounità quote
Imposta il fattore di scala per le unità secondarie. Ad esempio, immettere 10 se l'unità di disegno è cm e il suffisso della sottounità è mm.

> ***Nota:*** Sopprimi zero iniziali deve essere impostato su Sì per visualizzare le distanze di quota inferiori a un'unità in sottounità.

Sopprimi zero iniziali
Commuta la la visualizzazione degli zeri davanti alla virgola decimale. Ad esempio, 0,23 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime lo zero iniziale, ad esempio .23
- Disattivato: consente gli zeri iniziali, ad esempio 0,23

Sopprimi zero finali
Commuta la visualizzazione degli zeri dopo la virgola decimale. Ad esempio, 1,2300 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime gli zeri finali, ad esempio 1,23
- Disattivato: consente gli zeri finali, ad esempio 1,2300

Sopprimi zero piedi
Commuta la visualizzazione di zero piedi. Ad esempio, 0'-3" viene visualizzato come:

- Attivo: sopprime zero piedi, ad esempio 3"
- Disattivo: consente zero piedi, ad esempio 0'-3"

Sopprimi zero pollici
Commuta la visualizzazione di zero pollici; Ad esempio, 1'-0" viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime la visualizzazione di zero pollici, ad esempio 1'
- Disattivo consente zero pollici, ad esempio 1'-0"

Unità quote angolari
Specifica il formato delle unità in quote angolari:

- Gradi decimali: 360 gradi in un cerchio. Ad esempio, 123,45 gradi
- Grad/Min/Sec: gradi, minuti, secondi. Ad esempio, 123° 12' 45.67"
- Centesimali: 400 gradi centesimali in cerchio. Ad esempio, 230g
- Radianti: 2pi radianti in un cerchio. Ad esempio, 1.5r

Precisione quote angolari
Specifica il numero di cifre decimali. L'intervallo va da 0 a 8.

Sopprimi zero iniziali angolo
Commuta la visualizzazione di zero gradi. Ad esempio, 0,1234 gradi viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime zero gradi, ad esempio ,1234
- Disattivato: consente zero gradi, ad esempio 0,1234

Sopprimi zero finali angolo
Commuta la visualizzazione degli zeri dopo i gradi. Ad esempio, 0,1200 gradi viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime gli zeri finali, ad esempio 0,12
- Disattivato: consente gli zeri finali, ad esempio 0,1200

Unità Alternative

Alternate units	
Alt enabled	☐ Enable alternate units
Alt units	Decimal
Alt precision	0.000
Alt scale factor	0.03937007874
Alt sub-units scale	100
Alt round	0
Alt prefix	
Alt suffix	
Alt sub-units suffix	
Alt suppress leading zeros	☐ Alt suppress leading zeros
Alt suppress trailing zeros	☐ Alt suppress trailing zeros
Alt suppress zero feet	☑ Alt suppress zero feet
Alt suppress zero inches	☑ Alt suppress zero inches

Abilita Unità Alternative
Commuta la visualizzazione delle unità alternative:

- Attivato: secondariamente, le unità alternative visualizzate a destra delle unità primarie.
- Disattivato: vengono visualizzate solo le unità primarie.

Unità
Specifica il tipo di unità alternativa per dimensioni lineari:

- Scientifico: notazione scientifica, ad esempio 1.2345E+01.
- Decimale: metrico, ad esempio 1,2345
- Ingegneristiche: piedi e pollici decimali, come 1'-2.3456"
- Architettonico Impilato: come 4'-6.61"
- Frazionario Impilato: come 54 1/2
- Architettonico: piedi e frazioni di pollice, come 1'-2 1/16"
- Frazionario: solo pollici frazionari; no piedi, come 14 1/16"
- Windows Desktop: utilizza le unità impostate da Windows

Precisione
Specifica la precisione delle unità alternative, sia decimali che frazionarie.

Fattore scala
Specifica il moltiplicatore per i valori alternativi, ad esempio 25,4 per visualizzare i millimetri (unità alternative) accanto ai pollici (unità primarie).

Scala sottounità alternative
Specifica il moltiplicatore per i valori alternativi, ad esempio 25,4 per visualizzare i millimetri (unità alternative) accanto ai pollici (unità primarie).

Arrotonda
Specifica l'arrotondamento dei numeri alternativi. L'intervallo va da zero a 8 cifre decimali.

Prefisso
Specifica un testo di prefisso che viene visualizzato davanti al testo alternativo, se presente.

Suffisso
Specifica un testo suffisso che viene visualizzato dopo il testo alternativo, se presente.

Suffisso sottounità alternative
Specifica il testo del suffisso nel caso in cui venga utilizzata la sottounità.

Nota: Sopprimi zero iniziali deve essere impostato su Sì per visualizzare le distanze alternative inferiori a un'unità in sottounità.

Sopprimi zero iniziali
Commuta la la visualizzazione degli zeri davanti alla virgola decimale. Ad esempio, 0,23 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime lo zero iniziale, ad esempio .23
- Disattivato: consente lo zero iniziale, ad esempio 0,23

Sopprimi zero finali
Commuta la la visualizzazione degli zeri davanti alla virgola decimale. Ad esempio, 1,2300 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime gli zeri finali, ad esempio 1,23
- Disattivato: consente gli zeri finali, ad esempio 1,2300

Sopprimi zero piedi
Commuta la visualizzazione di zero piedi; ad esempio, 0'-3" viene visualizzato come:

- Attivo: sopprime zero piedi, ad esempio 3"
- Disattivo: consente zero piedi, ad esempio 0'-3"

Sopprimi zero pollici
Commuta la visualizzazione di zero pollici. Ad esempio, 1'-0" viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime la visualizzazione di zero pollici, ad esempio 1'
- Disattivo consente zero pollici, ad esempio 1'-0"

Tolleranze

Tolerances	
Tolerance display	☐ Display tolerance
Limits display	☐ Generate dimension limits as defa...
Tolerance precision	0.00
Tolerance limit lower	0
Tolerance limit upper	0
Tolerance text height	1 mm
Tolerance position vertical	Bottom
Tolerance suppress leading zeros	☐ Tolerance suppress leading zeros
Tolerance suppress trailing zeros	☑ Tolerance suppress trailing zeros
Tolerance suppress zero feet	☑ Tolerance suppress zero feet
Tolerance suppress zero inches	☑ Tolerance suppress zero inches
Alt tolerance precision	0.000
Alt tolerance suppress leading zeros	☐ Alt tolerance suppress leading zeros
Alt tolerance suppress trailing zeros	0
Alt tolerance suppress zero feet	☑ Alt tolerance suppress zero feet
Alt tolerance suppress zero inches	☑ Alt tolerance suppress zero inches

Visualizza tolleranza
Commuta la visualizzazione del testo di tolleranza.

Visualizza limiti
Imposta il testo di default sui limiti delle quote.

Precisione
Specifica la precisione di visualizzazione del testo di tolleranza. L'intervallo va da 0 a 8 cifre decimali o da 1/1 a 1/256 di pollice.

Limite inferiore
Specifica il valore della tolleranza inferiore.

Limite superiore
Specifica il valore della tolleranza superiore.

Altezza testo
Specifica l'altezza del testo di tolleranza.

Posizione verticale
Individua il testo di tolleranza rispetto al testo della quota:

- Basso: allinea il testo di tolleranza con la parte inferiore del testo di quota.
- Mezzo: allinea il testo di tolleranza con il centro del testo della quota.
- Alto: allinea il testo di tolleranza con la parte superiore del testo della quota.

Sopprimi zero iniziali
Commuta la la visualizzazione degli zeri davanti alla virgola decimale. Ad esempio, 0,23 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime lo zero iniziale, ad esempio .23
- Disattivato: consente lo zero iniziale, ad esempio 0,23

Sopprimi zero finali
Commuta la visualizzazione degli zeri dietro la virgola decimale. Ad esempio, 1,2300 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime gli zeri finali, ad esempio 1,23
- Disattivato: consente gli zeri finali, ad esempio 1,2300

Sopprimi zero piedi
Commuta la visualizzazione di zero piedi; ad esempio, 0'-3" viene visualizzato come:

- Attivo: sopprime zero piedi, ad esempio 3"
- Disattivo: consente zero piedi, ad esempio 0'-3"

Sopprimi zero pollici
Commuta la visualizzazione di zero pollici. Ad esempio, 1'-0" viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime la visualizzazione di zero pollici, ad esempio 1'
- Disattivo consente zero pollici, ad esempio 1'-0"

Precisione unità alternative
Specifica il numero di cifre decimali per le tolleranze in unità alternative.

Sopprimi zero iniziali
Commuta la la visualizzazione degli zeri davanti alla virgola decimale. Ad esempio, 0,23 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime lo zero iniziale, ad esempio .23
- Disattivato: consente lo zero iniziale, ad esempio 0,23

Sopprimi zero finali
Commuta la visualizzazione degli zeri dietro la virgola decimale. Ad esempio, 1,2300 viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime gli zeri finali, ad esempio 1,23
- Disattivato: consente gli zeri finali, ad esempio 1,2300

Sopprimi zero piedi
Commuta la visualizzazione di zero piedi; ad esempio, 0'-3" viene visualizzato come:

- Attivo: sopprime zero piedi, ad esempio 3"
- Disattivo: consente zero piedi, ad esempio 0'-3"

Sopprimi zero pollici
Commuta la visualizzazione di zero pollici. Ad esempio, 1'-0" viene visualizzato come:

- Attivato: sopprime la visualizzazione di zero pollici, ad esempio 1'
- Disattivo consente zero pollici, ad esempio 1'-0"

9.74 -DIMSTILE

Crea e modifica gli stili di quota dalla Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: -DST, -D

9.74.1 Metodo

Eseguire il comando per creare un nuovo stile di quota scegliendo una delle opzioni. Il comando richiede inoltre il nome dello stile di quota corrente.

9.74.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i nomi di tutti gli stili di quota caricati nel disegno corrente, a eccezione di Standard.

ANnotativo
Imposta la proprietà annotativa per lo stile di quota.

Applica
Modifica o ripristina lo stile delle quote esistenti applicando lo stile corrente.

SAlva
Salva le impostazioni di quota correnti come stile.

Nota: Questa opzione è utile per salvare le sostituzioni come stile.

STato
Visualizza il valore corrente di ogni variabile di quota.

Variabili
Elenca i valori delle variabili di dimensione appartenenti alla dimensione selezionata.

Ripristina
Reimposta i valori delle variabili di quota su quelli della quota selezionata.

9.75 DIMSTILESET

Riporta lo stile di quota corrente nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.75.1 Metodo

Il nome dello stile di quota corrente viene visualizzato anche nella finestra dell'applicazione BricsCAD come Stile di Quota Corrente nella Barra di stato.

9.76 DIMTEDIT

Modifica la posizione del testo della quota.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DIMTED

9.76.1 Descrizione

Consente di modificare la posizione e l'angolo del testo all'interno di un'entità di quota.

9.76.2 Metodo

Questo comando offre quattro metodi per modificare la posizione del testo della quota.

- Ruotando il testo della quota.
- Spostando il testo della quota verso sinistra.
- Spostando il testo della quota verso destra.
- Centrando il testo della quota.

9.76.3 Opzioni all'interno del comando

Angolo
Ruota il testo della quota dalla posizione del testo della quota originale (1) alla posizione del testo della quota ruotata (2).

Sinistra
Sposta il testo della quota accanto alla linea di estensione sinistra della quota, a seconda del posizionamento originale della quota.

Centro
Centra il testo della quota tra le due linee di estensione della quota.

Destra
Sposta il testo della quota accanto alla linea di estensione destra della quota, a seconda della posizione originale della quota.

RIpristina
Reimposta l'angolo di rotazione del testo di quota su 0 gradi e non modifica il testo di quota riposizionato.

9.77 DISH

Questo comando è obsoleto ed esiste solo per compatibilità con le versioni precedenti. Utilizzare invece il comando AI_DISH.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.78 DISSOLVIFUNZIONISCHIZZO

Dissolve alcune o tutte le funzioni di schizzo, ma mantiene il solido 3D corrispondente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.78.1 Metodo

Specificare un elenco separato da virgole con le funzioni basate su schizzo (ad esempio, Extrude_1, Loft_1) da dissolvere. In caso contrario, il comando dissolverà tutte le funzioni basate su schizzo esistenti rimuovendo le relative funzioni di schizzo, se ce n'è più di una.

Nota: I solidi 3D corrispondenti rimarranno.

9.79 DIST

Riporta la distanza e l'angolo tra due punti.

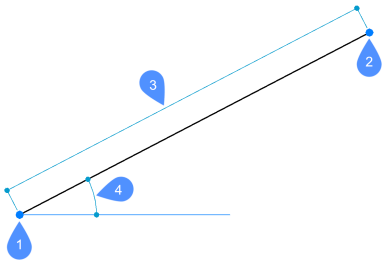
Shape Lite Pro Mechanical BIM

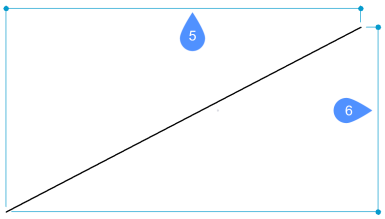
Icona:

Alias: DI

9.79.1 Metodo

La distanza può essere misurata tra due punti o più punti.





1 Punto iniziale per distanza:

2 Punto finale

3 Distanza

4 Angolo nel piano XY:

5 Distanza X

6 Distanza Y

Nota: Quando DRAGSNAP = ON e le quote dinamiche sono abilitate, la distanza viene visualizzata nel campo di immissione dinamica quando si passa il mouse sul secondo punto utilizzando uno snap ad entità appropriato.

Per migliorare il flusso di lavoro, il comando consente di utilizzare come punto di partenza l'ultimo punto precedentemente selezionato nel programma. A tale scopo, premere **Invio** dopo aver avviato il comando (quando viene richiesto il punto di partenza).

Nota: L'ultimo punto selezionato è specificato dalla variabile di sistema LASTPOINT.

9.79.2 Opzioni all'interno del comando

punti Multipli
Consente di misurare la distanza totale tra più punti.

Arco
Consente di specificare una distanza dell'arco tramite diverse opzioni.

ANgolo
Specificare l'angolo dell'arco.

CEntro
Specificare il centro dell'arco. Tieni premuto il tasto Ctrl per cambiare direzione.

DIrezione
Specificare la direzione dell'arco.

Linea
Consente di specificare una distanza tra le linee.

RAggio
Specificare il raggio dell'arco.

Secondo punto
Consente di specificare il secondo punto dell'arco prima di specificarne il punto finale.

CHiudi
Chiude il comando.

Lunghezza
Consente di aggiungere una distanza.

ANnulla
Rimuove l'ultimo punto.

Totale
Riporta la lunghezza totale nella barra dei comandi e conclude il comando.

9.80 LUCELONTANA

Posiziona luci lontane per i rendering.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.80.1 Descrizione

Posiziona le luci lontane da utilizzare con i rendering. Le luci lontane rappresentano sorgenti lontane, ad esempio il sole, e pertanto non visualizzano un glifo nei disegni.

Nota: con DEFAULTLIGHTING=1 si aprirà una finestra di dialogo in cui ti viene richiesto.

9.80.2 Opzioni all'interno del comando

Nome
Specifica un nome per la luce.

fattore di Intensità
Indica la luminosità relativa della luce.

Stato
Accende e spegne la luce

FOtometria
Specifica i parametri per il colore e l'intensità.

Ombra
Specifica l'aspetto delle ombre, se presenti.

Colore
Imposta il colore della luce.

VEttore
La direzione dei fasci di luce può essere definita da un vettore, la cui terna XYZ determina la direzione della luce, a partire dall'infinito. La direzione di default punta verso l'alto, nella direzione Z.
A differenza dei vettori regolari, questo vettore di illuminazione specifica solo la direzione, non la magnitudine.

1: Luce lontana che si illumina dalla direzione vettoriale predefinita.

9.81 DIVIDI

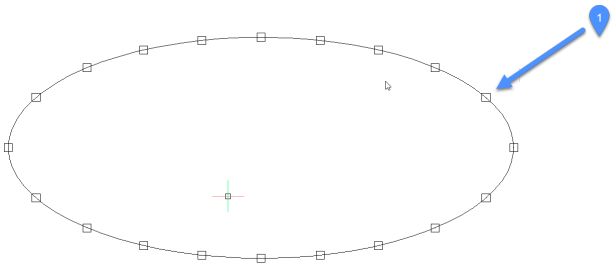
Posiziona un numero specifico di punti o blocchi equidistanti lungo un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DD

9.81.1 Metodo



1. Punti posizionati uniformemente divisi lungo l'entità

Il comando consente di creare e posizionare punti o blocchi lungo il perimetro di un'entità, a distanze uguali.

È possibile suddividere le seguenti entità:

- Linea
- Polilinea
- Spline
- Arco
- Cerchio
- Ellisse

Nota: Potrebbe essere necessario regolare le impostazioni della modalità di visualizzazione dei punti (DDPTYPE) per visualizzare correttamente i punti.

9.81.2 Opzioni all'interno del comando

Numero di segmenti
È possibile specificare un numero intero compreso tra 2 e 32767. Questo rappresenterà il numero di segmenti, le distanze equamente divise tra i punti.

Nota: Inserendo 2 per il numero di segmenti, viene posizionato un singolo punto o blocco nel punto medio dell'entità, poiché l'entità è divisa in due segmenti. C'è sempre un segmento in più rispetto ai punti posizionati, poiché nessun punto o blocco viene posizionato all'inizio o ai punti finali dell'entità.

inserisci Blocchi
Posiziona blocchi equidistanti lungo l'entità, invece di punti. È possibile specificare il nome del blocco o utilizzare ? per elencare i blocchi disponibili.

Sì, allinea blocchi
Ruota i blocchi in modo che corrispondano all'orientamento locale dell'entità, ad esempio lungo un arco.

No, non allineare
I blocchi mantengono il loro orientamento (non ruotano).

9.82 DMANGOLO3D

Crea un vincolo angolare tra le facce e/o gli spigoli dei solidi 3D, delle sottoentità WCS e delle sottoentità di un sistema di coordinate di un blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

9.82.1 Descrizione

Crea un vincolo Angolo Planare predefinito: i piani di coordinate del WCS vengono utilizzati come terzi oggetti di riferimento ogni volta che è possibile. Permette anche di controllare l'angolo superiore di un cono. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.82.2 Opzioni all'interno del comando

vincolo Angolo del cono
Consente di controllare l'angolo superiore di un cono specificando l'angolo tra l'asse e la faccia del cono (= semiangolo del cono). I valori devono essere inferiori a 90°.

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco. È possibile scegliere tra: asse X/asse Y/asse Z/piano XY/piano YZ/piano ZX.

Imposta entità di riferimento
Consente di specificare manualmente l'entità di riferimento:

Mantieni com'è
Consente di mantenere l'oggetto di riferimento proposto.

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

Nessuna
Crea un vincolo Angolo anziché un vincolo Angolo Planare, senza un terzo argomento.

Geometria-guidata
Accetta il valore corrente e crea un vincolo geometria-guidato.

Nota: Il valore del vincolo viene visualizzato quando si passa sopra il widget del vincolo dell'angolo 3D.

Nota: Nel pannello **Navigatore Meccanico** è possibile impostare limiti superiori e inferiori, che vengono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTAe RUOTA3D.

9.83 DMVERIFICA

Analizza e ripara gli errori.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.83.1 Descrizione

Questo comando è un potente strumento per analizzare e risolvere automaticamente i problemi nella geometria 3D supportata dal kernel ACIS (solidi 3D, superfici).

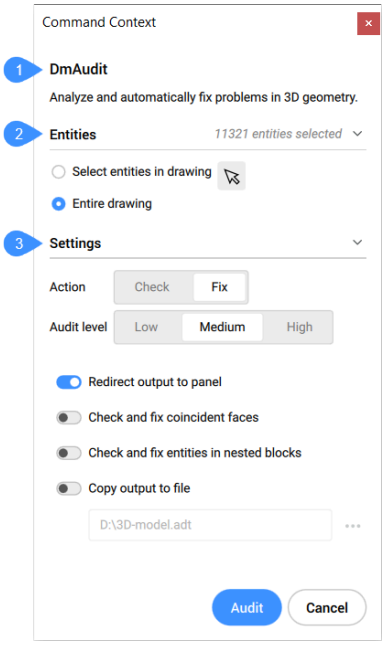
Nota: Si consiglia di eseguire DMVERIFICA ogni volta che viene importata la geometria 3D.

9.83.2 Metodo

Esistono due metodi per controllare il disegno selezionando una o più entità o l'intero modello:

- Problemi di controllo
- Risolvere i problemi

Il comando apre un pannello **Contesto Comando**.



1 Descrizione

2 Entità

3 impostaZioni

Entità:

- **Seleziona entità nel disegno**: per impostazione predefinita, il pannello consente di scegliere quali entità da selezionare.
- **Intero disegno**: seleziona tutte le entità nello spazio modello.

Impostazioni:

Azione

Consente di impostare la modalità di controllo.

- **Verifica**: verifica la presenza di errori nella geometria 3D nel disegno senza correggerli.

- **Correggi**: per impostazione predefinita, ripara gli errori.

Livello di controllo
Imposta il rigore del controllo.

- **Basso**: esegue l'analisi di base (ad esempio, catturando di errori topologici irreversibili comuni).
- **Medio**: questo è il livello predefinito.
- **Alto**: va in profondità (ad esempio, catturando le autointersezioni nei corpi solidi).

Reindirizza l'output al pannello
Attivato per impostazione predefinita per reindirizzare il risultato del comando al pannello **Report**.

> ***Nota:*** A seconda del valore della variabile REPORTPANELMODE, potrebbe essere necessario cliccare sul punto esclamativo rosso nell'angolo in basso a destra per visualizzare ulteriori dettagli nel pannello **Report**.

Controlla e correggi le facce coincidenti
Attivare per controllare e correggere le facce coincidenti. Richiede che il livello di controllo sia impostato su Alto.

Controlla e correggi le entità nei blocchi nidificati
Attivare per controllare e correggere le entità nei blocchi nidificati.

Copia l'output su file
Attivare per riportare l'output del comando in un file.

> ***Nota:*** Le opzioni all'interno della barra dei comandi riflettono le opzioni all'interno del pannello **Contesto Comando**.

9.84 DMVERIFICATUTTO

Analizza e corregge gli errori nei disegni inseriti come riferimenti esterni

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.84.1 Descrizione

Questo comando è un potente strumento per analizzare e risolvere automaticamente i problemi nella geometria 3D supportata dal kernel ACIS (solidi 3D, superfici).

> ***Nota:*** Si consiglia di eseguire DMVERIFICATUTTO ogni volta che viene importata la geometria 3D.

9.84.2 Metodo

Esistono due metodi per controllare il disegno:

- Problemi di controllo.
- Risolvere i problemi.

9.84.3 Opzioni all'interno del comando

Verifica
Verifica la presenza di errori nella geometria 3D nel disegno senza correggerli.

Risolvi
Ripara gli errori.

Indietro
Ritorna alla richiesta principale del comando.

Pannello report
Reindirizza l'output del comando al pannello Report.

Nota: A seconda del valore della variabile REPORTPANELMODE, potrebbe essere necessario cliccare sul punto esclamativo rosso nell'angolo in basso a destra per visualizzare ulteriori dettagli nel pannello **Report**.

copiare su File
Riporta l'output del comando in un file.

Livello di controllo
Imposta il rigore del controllo.

Bassa
Esegue l'analisi di base (ad esempio, catturando di errori topologici irreversibili comuni).

Alta
Va in profondità (ad esempio, catturando le autointersezioni nei corpi solidi).

Media
Questo è il livello predefinito.

facce Coincidenti
Controlla e corregge le facce coincidenti. Richiede che il livello di controllo sia impostato su Alto.

9.85 DMPIEGA

Piega un solido 3D attorno a un asse.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.85.1 Metodo

Selezionare o disegnare una linea di piegatura sulla faccia del solido 3D, quindi selezionare l'angolo e il raggio della piegatura utilizzando il mouse o immettendo i valori dell'angolo e del raggio.

Nota: Se il solido è stato creato come solido di Funzioni Basate su Schizzi (la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON), viene richiesto un messaggio di avvertenza per confermare se si desidera rimuovere la feature.

9.85.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare una linea da utilizzare come asse di piegatura
Consente di selezionare una linea esistente.

Nuova linea
Crea una nuova linea da utilizzare come asse di piegatura.

Sinistra
Scambia il lato fisso a sinistra.

Mezzo
Lascia entrambi i lati mobili.

Destra
Scambia il lato fisso a destra.

Nota: L'Assistente tasti di scelta rapida viene visualizzato se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT (HKA) è attivata. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** durante la visualizzazione dinamica del comando per selezionare un'opzione per il lato fisso della piegatura, **Sinistra**, **Centro** o **Destra**.

impostaZioni
Imposta i valori per l'angolo e il raggio.

Angolo
Imposta l'angolo di piegatura.

Raggio
Imposta il raggio di piegatura.

Accetta modello
Accetta il modello.

9.86 DMCIMA

Crea smussi a distanza uguale e variabile tra facce adiacenti che condividono uno spigolo vivo.

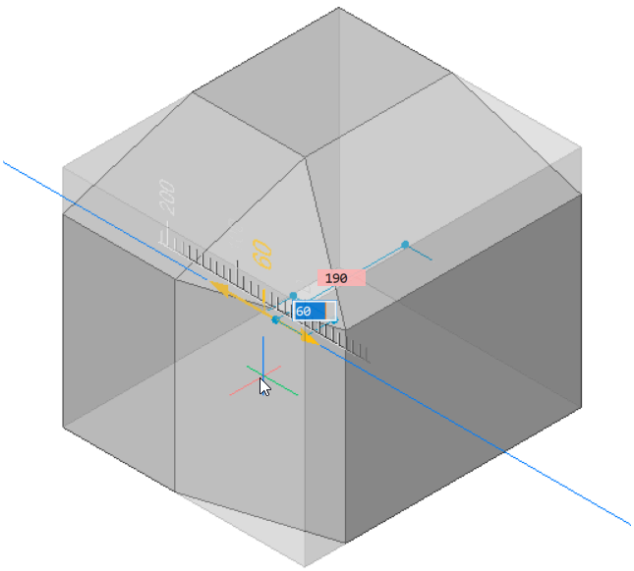
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

9.86.1 Descrizione

Dopo aver selezionato gli spigoli da smussare, è possibile scegliere di specificare un offset simmetrico costante o una delle opzioni avanzate disponibili.

Lo smusso viene applicato dinamicamente e viene visualizzato il manipolatore.



Nota: Quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è attiva e solo per la modalità DMCIMA di default, le funzioni di cima vengono create e sono visibili nel pannello **Navigatore Meccanico**. La proprietà **Distanza** può essere modificata, ma verranno accettati solo valori validi.

9.86.2 Opzioni all'interno del comando

Permette di creare smussi variabili. Tutte le procedure di smusso in modalità avanzata iniziano con la creazione di un offset simmetrico, che viene quindi modificato specificando offset e/o angoli. Prima di specificare il valore finale, è possibile premere TAB per modificare i valori specificati in precedenza.

ASimmetrico
Consente di specificare due offset.

ANgolare
Consente di specificare un offset e un angolo.

Variabile Simmetrico
Consente di specificare due offset.

VAriabile asimmetrico
Consente di specificare quattro offset.

VAriabile aNgolare
Consente di specificare due coppie di offset e un angolo.

* Crea una faccia smussata curva.

9.87 DMCOINCIDENTE3D

Applica un vincolo coincidente tra due sottoentità di entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.87.1 Metodo

Applica un vincolo coincidente tra due spigoli, due facce, uno spigolo e una faccia o un vertice e una faccia o uno spigolo di due solidi o superfici diversi.

9.87.2 Opzioni all'interno del comando

Autovincolato
Crea automaticamente un vincolo coincidente tra ciascuna coppia di facce connesse nella selezione dei solidi.
È possibile verificare quali vincoli vengono creati nel pannello del **Navigatore Meccanico** o nel pannello **Gestore Parametri**.

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.88 DMCONCENTRICO3D

Applica un vincolo concentrico tra due sottoentità circolari di entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.88.1 Metodo

Il vincolo concentrico può essere applicato tra due superfici circolari o spigoli circolari qualsiasi di un'entità 3D (superfici cilindriche (circolari o ellittiche), sferiche o coniche e relativi spigoli) o tra una sottoentità di un'entità 3D e un'entità circolare 2D.

Selezionare le due sottoentità circolari tra le quali verrà applicato il vincolo concentrico. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.88.2 Opzioni all'interno del comando

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.89 DMVINCOLO3D

Applica vincoli geometrici e dimensionali per le entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.89.1 Descrizione

Applica vincoli geometrici e dimensionali tra facce, superfici o spigoli di entità 3D.

I vincoli geometrici creano una relazione specifica tra due sottoentità/entità, come il parallelismo, la perpendicolarità, la tangenza, la coincidenza, la concentricità, il fisso o il rigido.

I vincoli dimensionali vincolano il valore di una quota di un'entità o tra entità, come il raggio, l'angolo o la distanza. È anche possibile specificare i limiti inferiore e/o superiore per il valore del vincolo e, se lo si desidera, rimuoverli.

Selezionare le sottoentità tra le quali applicare un vincolo dimensionale o geometrico.

Premere il tasto Tab per selezionare la geometria oscurata.

9.89.2 Opzioni all'interno del comando

Nuovo
Permette di creare un nuovo parametro.

Fisso
Applica un vincolo fisso a un solido, a uno spigolo o a una faccia di un solido. L'opzione è equivalente al comando DMFISSO3D.

Multiplo
Seleziona più entità

Blocco
Seleziona un riferimento di blocco.

Coincidente
Applica un vincolo coincidente tra due spigoli, due facce, o uno spigolo e una faccia di due solidi diversi. L'opzione è equivalente al comando DMCOINCIDENTE3D.

Autovincolato
Crea vincoli automatici.

Globale
Selezionare sottoentità del sistema di coordinate di riferimento

PERcorso
Consente a un punto di spostarsi lungo una curva specificando i parametri della curva con un'espressione. L'opzione è equivalente al comando DMPERCORSO3D.

CONcentrico
Applica un vincolo concentrico tra due superfici cilindriche, sferiche o coniche. L'opzione è equivalente al comando DMCONCENTRICO3D.

PArallelo
Applica un vincolo di parallelismo tra due facce di un solido o di solidi diversi. L'opzione è equivalente al comando DMPARALLELO3D.

Perpendicolare
Applica un vincolo perpendicolare tra due facce di un solido o diversi solidi. L'opzione è equivalente al comando DMPERPENDICOLARE3D.

Tangente
Applica un vincolo di tangenza tra una faccia e una superficie curva di solidi diversi. L'opzione è equivalente al comando DMTANGENTE3D.

RIgidset
Consente di definire un insieme di entità o sottoentità come corpo rigido. L'opzione è equivalente al comando DMRIGIDSET3D.

Distanza
Applica un vincolo distanza tra due sottoentità di un solido o due solidi diversi. L'opzione è equivalente al comando DMDISTANZA3D.

Raggio
Applica un vincolo raggio alle superfici cilindriche o agli spigoli circolari. L'opzione è equivalente al comando DMRAGGI3D.

Angolo
Applica un vincolo angolare tra due facce di un solido o due solidi diversi. L'opzione è equivalente al comando DMANGOLO3D.

EDita
Permette di modificare il vincolo con nome

NodoId
Specificare il vincolo in base al numero ordinato.

Abilita
Abilita/disabilita il vincolo selezionato.

cambia ARGomenti
Permette di modificare gli argomenti dei vincoli 3D.

Sostituisci argomento
Specificare l'indice dell'argomento da sostituire e la relativa sostituzione.

Escludi argomento
Specificare l'indice dell'argomento da escludere.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i vincoli GruppoRigido.

AGgiungi argomenti
Specificare la posizione in cui devono essere aggiunti i nuovi argomenti.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i vincoli GruppoRigido.

AGgiungi argomenti
Il nuovo argomento viene aggiunto alla fine dell'elenco.

Modifica argomenti
Consente di modificare l'elenco degli argomenti dei vincoli 3D selezionando le entità o scegliendo una delle opzioni.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i vincoli GruppoRigido.

Modificare le opzioni specifiche per i vincoli dimensionali:

Valore
Specifica un nuovo valore per il parametro

limite Inferiore:
Specifica un limite inferiore per il parametro.

limite Superiore:
Specifica un limite superiore per il parametro.

Esponi
Specifica se il vincolo dimensionale viene esposto quando il disegno viene inserito in un altro disegno.

Geometria-guidata
Specifica se il parametro è guidato dalla geometria.

Proprietà
Consente di modificare gli argomenti del parametro.

Posizionamenti
Specifica la posizione degli argomenti.

Direzioni
Specifica la nuova direzione del vincolo.

Usa come
Specifica come utilizzare l'argomento

Rinomina
Consente di rinominare un vincolo.

Elimina
Consente di eliminare un vincolo.

?
Elenca i vincoli e il relativo stato.

9.90 DMCOPIAFACCE

Copia una lavorazione da un solido 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.90.1 Descrizione

Copia un insieme di facce solide 3D che formano una funzione di protrusione o depressione, ad esempio fori, tasche, estrusioni, nervature e le relative combinazioni all'interno dello stesso solido 3D o da un solido 3D a un altro.

9.90.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona entità
Selezionare tutte le facce delle funzioni intere.

Punto base
Specificare il punto base.

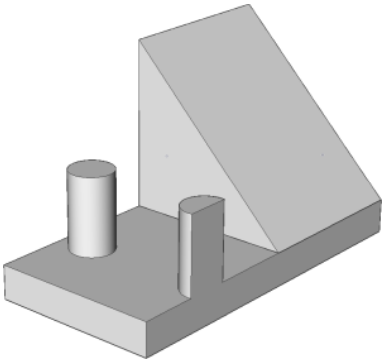
Punto di inserimento
Consente di selezionare un punto di inserimento.

Ruota
Ruota le facce attorno all'asse Z dell'UCS.

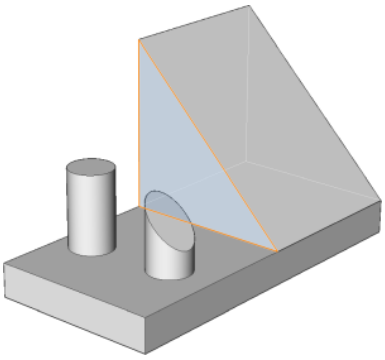
Multiplo
Inserire più copie di una funzionalità.

MOdalità
Passa da un'opzione di taglio all'altra.

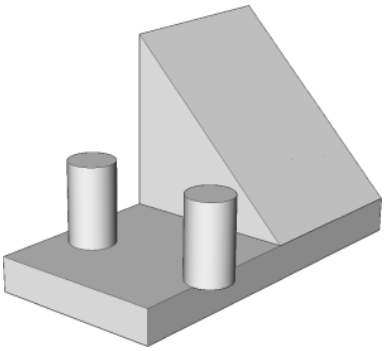
faccia di Posizionamento
Taglia la funzionalità copiata in modo che si adatti alla faccia di posizionamento.



Seleziona facce
Taglia la feature copiata in modo che si adatti alla faccia selezionata.



Nessun taglio
Non taglia la feature copiata.



9.91 DMDEFORMACURVA

Deforma i solidi o le superfici 3D sostituendo i loro spigoli con determinate curve.

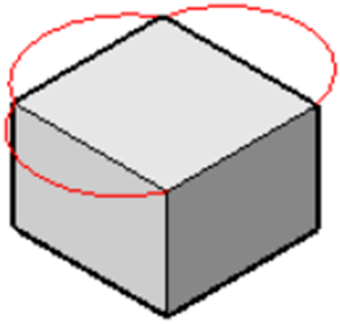
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.91.1 Descrizione

Deforma una o più facce collegate di un solido/superficie 3D sostituendo i loro spigoli con determinate curve.

Selezionare gli spigoli che verranno sostituiti con le curve di destinazione per ottenere il nuovo solido o superficie 3D.



9.91.2 Opzioni all'interno del comando

aggiungi Facce

Consente di selezionare facce aggiuntive, diverse dalle facce adiacenti agli spigoli selezionati, da deformare.

spigoli Multipli

Consente la deformazione di una catena di spigoli in una singola curva di destinazione.

9.92 DMDEFORMASPOSTA

Deforma solidi, superfici o regioni 3D spostando e/o ruotando i loro spigoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

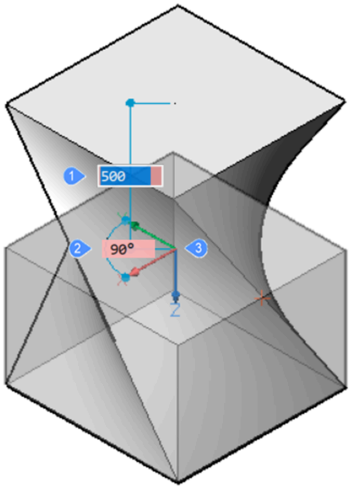
9.92.1 Descrizione

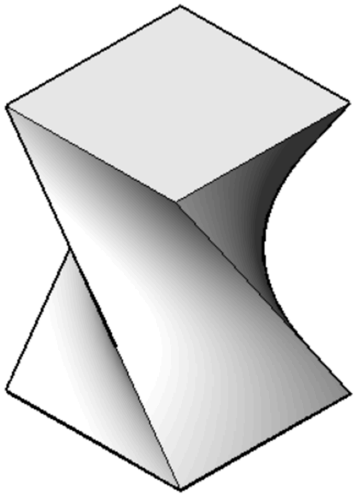
Deforma le facce connesse di un solido 3D o di una superficie spostando e/o ruotando i loro spigoli.

Per specificare la deformazione, effettuate una delle seguenti operazioni:

- Specificare un punto nel disegno.
- Digitare una distanza nel campo della quota dinamica.
- Premere il tasto TAB per passare dal campo della distanza (1) a quello dell'angolo (2).

Gli spigoli vengono ruotati attorno a un asse passante per il punto base (3) nella direzione di deformazione.





Dinamica (a sinistra) e risultato finale (a destra)

9.92.2 Opzioni all'interno del comando

punto Base
Permette di specificare il punto base. L'asse di deformazione passa per il punto base.

Direzione
Permette di specificare la direzione dell'asse di deformazione. È possibile scegliere di definire la direzione specificando due punti nel disegno oppure scegliere uno degli assi UCS.

Facce addizionali
Permette di selezionare altre facce da deformare, oltre a quelle adiacenti agli spigoli selezionati.

9.93 DMDEFORMAPUNTO

Deforma una regione, una o più facce di un solido 3D o di una superficie spostando un punto che giace su una di esse in direzione 3D arbitraria.

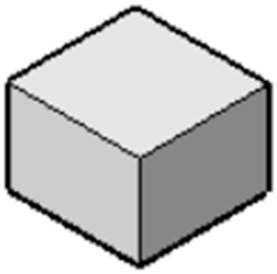
Shape Lite Pro Mechanical BIM

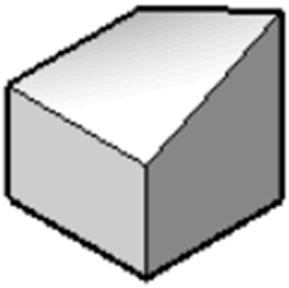
Icona:

9.93.1 Descrizione

Deforma una regione, una o più facce collegate di un solido 3D o di una superficie spostando un punto che giace su una di esse in una direzione 3D arbitraria. Le facce selezionate vengono deformate nel modo più fluido possibile. La continuità iniziale tra le facce deformate (G1 – facce tangenti, o G2 – continuità di curvatura) viene mantenuta quando deformato.

Selezionare una regione o una faccia o alcune facce connesse di un solido o di una superficie 3D, quindi specificare il punto di deformazione e il valore di deformazione per deformare l'entità.





9.93.2 Opzioni all'interno del comando

cambia Parametri
Scegliere un metodo per modificare i parametri.

Alfa
Specificare la resistenza allo stiramento. È un tensore del secondo ordine che può essere descritto con tre numeri. Ogni valore deve essere 0 o un numero positivo:

- alfa U: resistenza in direzione U,
- alfa V: resistenza in direzione V,
- alpha theta: l'angolo tra le direzioni principali U e V della superficie e le direzioni delle proprietà del materiale.

Beta
Specificare la resistenza alla piegatura. Analogamente all'Alfa, Beta è definita come una tripla: beta U, beta V, beta theta. Ogni valore deve essere 0 o un numero positivo.

Gamma
Specifica la resistenza alla velocità di variazione della piegatura. Il valore deve essere 0 o un numero positivo.

Delta
Specifica la resistenza alle deviazioni dalla forma predefinita. Il valore deve essere 0 o un numero positivo.

impostare il punto di Destinazione
Le entità vengono deformate verso il punto specificato.

imposta DIrezione
Le entità selezionate vengono deformate dinamicamente nella direzione specificata.

cambia punto Base
Selezionare un nuovo punto di deformazione.

9.94 DMCANCELLA

Cancella le entità dal disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Il comando DMCANCELLA è stato integrato nel comando CANCELLA.

9.95 DMDISTANZA3D

Applica un vincolo di distanza tra due entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.95.1 Descrizione

Applica un vincolo di distanza tra due sottoentità dello stesso solido o di solidi diversi, nonché tra entità, punti, cilindri e sfere WCS.

Selezionare le due entità/sottoentità a cui verrà applicato il vincolo di distanza specificando il valore della distanza. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.95.2 Opzioni all'interno del comando

Usa come
Consente l'opzione di specificare come deve essere misurata la distanza tra le facce cilindriche e sferiche. La modalità di misurazione predefinita è Asse.

COntorno
Il limite dell'argomento.

Asse
Un argomento che ha un asse; cerchio, cilindro, cono o toro.

Centrato
Un argomento che ha un punto centrale; cerchio, sfera o toro.

Vertice
Solo un vertice cono.

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

Geometria-guidata
Accetta il valore corrente e crea un vincolo geometria-guidato.

> ***Nota:*** Nel pannello **Navigatore Meccanico** è possibile impostare limiti superiori e inferiori, che vengono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTAe RUOTA3D.

9.96 DMESTRUDI

Crea solidi o superfici 3D estrudendo entità.

Il comando DMESTRUDI è stato unificato con il comando ESTRUDI. Utilizzare invece il comando ESTRUDI.

9.97 DMRACCORDA

crea un raccordo uniforme tra le facce adiacenti che condividono uno spigolo vivo.

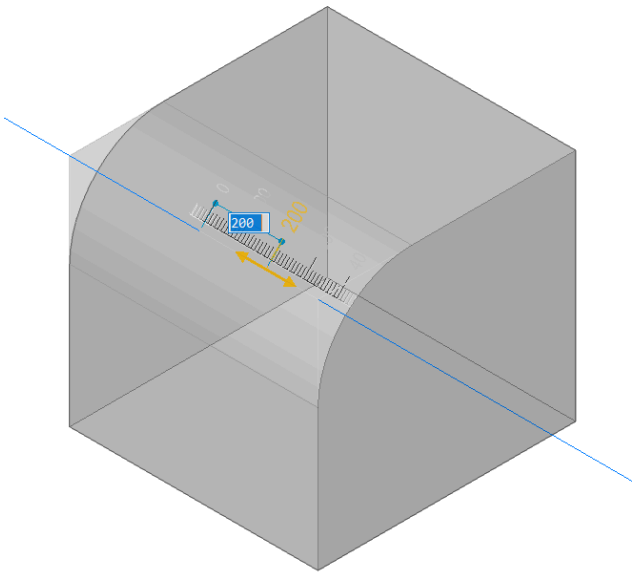
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.97.1 Descrizione

Crea raccordi a raggio costante o variabile tra facce adiacenti che condividono uno spigolo vivo. Dopo aver selezionato gli spigoli, è possibile scegliere di specificare un raggio costante per raccordare gli spigoli o una delle opzioni avanzate disponibili.

Il raccordo viene applicato dinamicamente e viene visualizzato il manipolatore.



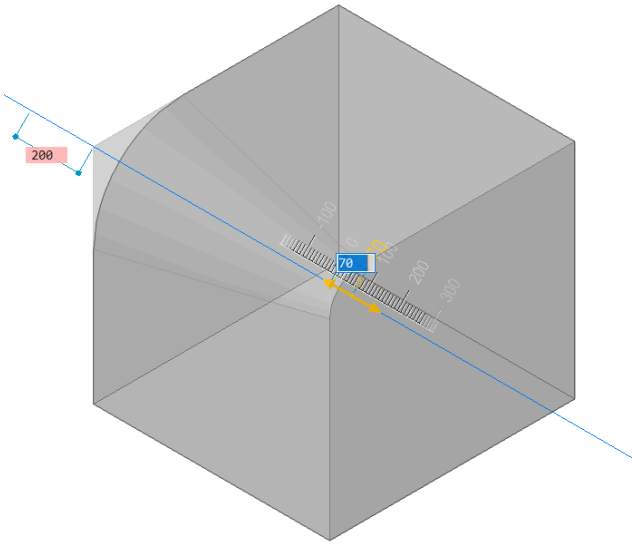
Nota: Quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON e solo per la **Modalità raggio costante** di default, le lavorazioni di raccordo vengono create e sono visibili nel pannello **Navigatore Meccanico**. La proprietà **Raggio** può essere modificata, ma verranno accettati solo valori validi.

9.97.2 Opzioni all'interno del comando

Modalità raggio variabile

Consente di creare un raccordo variabile tra facce adiacenti che condividono uno o più spigoli vivi specificando i due raggi finali.

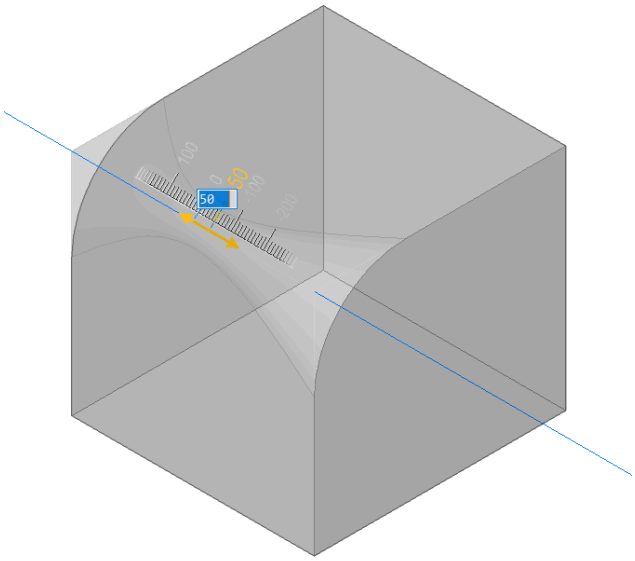
Nota: Questa opzione è disponibile solo per spigoli non ciclici connessi in modo uniforme.



modalità raggio Intermedio

Consente di inserire raggi intermedi selezionando i punti lungo gli spigoli selezionati, dopo aver specificato un raggio costante.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per gli spigoli connessi in modo uniforme.



CAncella punti

Consente di cancellare i punti dei raggi intermedi inseriti in precedenza lungo gli spigoli selezionati. Spostare il cursore sullo spigolo vicino al raggio desiderato e selezionare il punto corrispondente per eliminarlo.

9.98 DMFISSO3D

Applica un vincolo fisso all'entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.98.1 Descrizione

Applica un vincolo fisso a un solido, a uno spigolo o a una faccia di un solido.

9.98.2 Opzioni all'interno del comando

Multiplo
Permette di selezionare più entità o sottoentità come:

- Entità 3D: tutte le facce e gli spigoli del solido o della superficie 3D verranno fissati.
- Facce: le facce selezionate saranno fissate e non potranno essere spostate o ruotate.
- Spigoli: gli spigoli selezionati verranno fissati. Le facce adiacenti possono essere ruotate, ma non spostate.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.99 DMGRUPPO

Crea funzionalità di gruppo, denominate collezioni persistenti di facce e spigoli di solidi e superfici 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.99.1 Descrizione

Una funzionalità di gruppo può essere abbinata alla relativa descrizione, che può essere utilizzata per memorizzare le istruzioni di produzione o qualsiasi altra informazione con il modello. Le funzionalità di gruppo di solito sopravvivono dopo la modifica di solidi/superfici 3D e possono essere accessibili o create negli script Lisp e nelle applicazioni BRX.

9.99.2 Opzioni all'interno del comando

Nuovo
Crea un nuovo gruppo.

Modificare
Consente di modificare una funzionalità di gruppo esistente chiamandone il nome.
Utilizzare Maiusc per selezionare le entità da questo gruppo di selezione.

Dissolvi
Consente di eliminare una funzionalità di gruppo esistente chiamandone il nome.

Nota: I nomi delle funzionalità di gruppo fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.

9.100 DMSPOSTA

Sposta entità o sottoentità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.100.1 Descrizione

Sposta solidi, facce, spigoli o vertici di un solido o inserti utilizzando un vettore.

È possibile selezionare una o più entità. Premere Invio per interrompere la selezione. Per specificare la base e il punto finale, è possibile scegliere uno dei seguenti metodi:

- Specificare un punto cliccando con il pulsante sinistro del mouse.
- Digitare un valore nel campo dell'input dinamico.

La geometria selezionata si sposta dinamicamente.

Nota: Vengono presi in considerazione i vincoli geometrici e dimensionali tra le entità selezionate, nonché i parametri dei limiti inferiore e superiore per i vincoli dimensionali 3D. È possibile accedere e modificare i vincoli tramite il pannello **Navigatore Meccanico**.

9.101 DMPARALLELO3D

Applica un vincolo parallelo tra sottoentità di entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.101.1 Metodo

Selezionare due facce di un solido o due facce di solidi o superfici diverse oppure una faccia e uno spigolo di due solidi diversi tra i quali verrà applicato il vincolo parallelo. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.101.2 Opzioni all'interno del comando

Globale

Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco

Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.102 DMPERCORSO3D

Consente a un punto di spostarsi lungo una curva specificando i parametri della curva.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.102.1 Metodo

Selezionare un'entità curva (polilinea, polilinea 3D, spline o elica) come traiettoria e un punto/vertice da un solido 3D e specificare il valore del parametro curva. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.102.2 Opzioni all'interno del comando

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

Geometria-guidata
Accetta il valore corrente e crea un vincolo geometria-guidato.

9.103 DMPERPENDICOLARE3D

Applica un vincolo perpendicolare tra due sottoentità di due entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.103.1 Descrizione

Applica un vincolo perpendicolare tra facce o spigoli di un solido o di solidi o superfici diversi.

Selezionare le due sottoentità delle entità 3D tra le quali verrà applicato il vincolo perpendicolare. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.103.2 Opzioni all'interno del comando

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.104 DMPREMITIRA

Aggiungere e togliere volume ai solidi spostando le facce evidenziate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

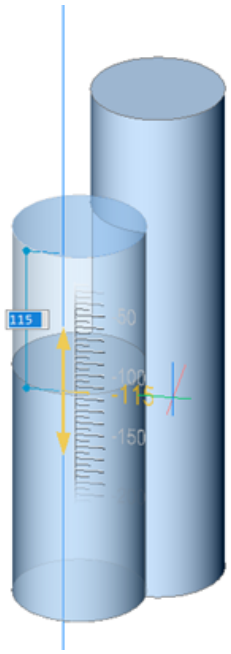
Icona:

9.104.1 Descrizione

Aggiunge volume, o rimuove volume dal solido mediante il movimento del cursore o l'inserimento diretto di una distanza. È possibile utilizzare questo comando per modificare qualsiasi faccia di un solido o di una superficie 3D. È possibile selezionare più facce o confini rilevati. Premere Invio per completare il gruppo di selezione.

Nota: Gli strati delle composizioni multiple sono selezionabili se il Seleziona Facce è impostato con la variabile di sistema SELECTIONMODES.

La geometria selezionata si sposta dinamicamente. Utilizzando il Manipolatore è possibile effettuare una delle seguenti operazioni:



- È possibile premere il tasto TAB per selezionare un'altra faccia di riferimento. Vengono riconosciute tutte le facce parallele alla faccia che si sta spingendo/tirando, iniziando con le prime. Premere e tenere premuto il tasto MAIUSC quando si preme il tasto TAB per scorrere le facce di riferimento in ordine inverso. Per selezionare una faccia di riferimento su un solido diverso, spostare il cursore su quella faccia, quindi premere il tasto TAB. La faccia selezionata viene evidenziata.
- Cliccare su un punto del modello.
- Digitare una distanza nel campo della dimensione dinamica.
- Spostare il cursore per regolare il valore nel campo della distanza dinamica. Facoltativamente, è possibile eseguire lo zoom avanti/indietro per impostare la dimensione dell'incremento di snap del righello.

9.104.2 Opzioni all'interno del comando

Abilita sottrazione
I solidi che vengono spinti/tirati vengono sottratti dagli altri solidi 3D che intersecano.

Disabilita sottrazione
I solidi che vengono spinti/tirati non vengono sottratti dagli altri solidi 3D che intersecano.

Nota: Quando la variabile di sistema DMPUSHPULLSUBTRACT = 1, il solido che viene spinto viene sottratto dai solidi interferenti. Premendo il tasto CTRL è consentito sovrascrivere la variabile di sistema DMPUSHPULLSUBTRACT.

Nota: Se l'Assistente Tasti di scelta rapida (HKA) è attivato, viene visualizzato il widget Assistente Tasti di scelta rapida, che indica se il comando è in modalità sottrazione o meno.

9.105 DMRAGGI3D

Applica un vincolo di raggio alle entità o sottoentità 3D circolari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.105.1 Descrizione

Applica un vincolo di raggio a spigoli circolari, superfici cilindriche, sfere e tori indicando il valore del raggio o utilizzando l'opzione geometria-guidata.

9.105.2 Metodo

Selezionare una superficie cilindrica o sferica o uno spigolo circolare e specificate il valore del raggio o mantenere la geometria-guidata. Nel caso in cui si selezioni una superficie toroidale, è possibile vincolare il raggio di rotazione e/o il raggio del tubo.

Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.105.3 Opzioni all'interno del comando

Raggio di rotazione
Specificare il raggio di rotazione da vincolare.

Raggio del tubo
Specificare il raggio del tubo da vincolare.

Geometria-guidata
Accetta il valore corrente e crea un vincolo di geometria-guidata.

Nota: Il valore del vincolo viene visualizzato quando si passa sopra il widget del vincolo del raggio 3D.

Nota: Nel pannello **Navigatore Meccanico** è possibile impostare limiti superiori e inferiori, che vengono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTAe RUOTA3D.

9.106 DMREPAIR

Analizza e ripara gli errori.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Il comando DMREPAIR è stato sostituito dal comando DMVERIFICA.

9.107 DMRIVOLUZIONE

Crea solidi o superfici 3D ruotando entità 2D attorno a un asse.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

9.107.1 Descrizione

Nota: Il comando *DMRIVOLUZIONE* è stato unificato con il comando *RIVOLUZIONE*. Utilizzare invece il comando *RIVOLUZIONE*.

9.108 DMRIGIDSET3D

Consente di definire un insieme di entità o sottoentità come corpo rigido.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.108.1 Metodo

Selezionare un insieme di spigoli, facce o entità 3D da collegare come corpo rigido.

Tutti i membri di un gruppo rigido vengono spostati (comando DMSPOSTA) e ruotati (comando DMRUOTA) insieme, mantenendo le loro posizioni relative all'interno dello stesso.

Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.108.2 Opzioni all'interno del comando

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.109 DMRUOTA

Ruota la geometria selezionata attorno a un asse.

Questo comando è deprecato. In alternativa, utilizzare il comando RUOTA3D.

9.110 DMSELEZIONA

Seleziona gli spigoli e le facce dei solidi o delle superfici 3D in base alle loro proprietà geometriche.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.110.1 Descrizione

Consente di selezionare un gruppo di facce che formano una funzione geometrica, ad esempio una protrusione, una depressione, ecc. È possibile combinare diverse opzioni di questo comando, ad es. Selezionare tutti i raccordi il cui raggio è inferiore a un determinato valore. Selezionare le facce o gli spigoli le cui caratteristiche verranno considerate come modello del gruppo di selezione.

9.110.2 Opzioni all'interno del comando

Attributo

Raggio
Seleziona facce/spigoli in base al raggio.

Area
Seleziona le facce in base all'area.

Lunghezza
Seleziona gli spigoli in base alla lunghezza.

Tipo
Seleziona le facce/spigoli in base al loro tipo geometrico.

Offset
Seleziona le facce/spigoli in base al loro valore di offset.

Escludi raccordi corti
Esclude i raccordi corti dalla selezione. Questa opzione potrebbe essere utile quando si lavora con parti di lamiera importate.

Quindi scegli tra:

da Esempio
Utilizza il valore della faccia/spigolo campione.

Valore
Digitare un valore nella Barra dei comandi.

Nota: In caso di valore diverso da zero, è possibile filtrare le entità come **Minore**/**Minore o Uguale**/**Uguale**/**MAggiore o Uguale**/**MAggiore**.

Relazione

COincidente
Seleziona facce/spigoli coincidenti.

Parallelo
Seleziona facce/spigoli paralleli.

Coassiale
Seleziona facce/spigoli coassiali.

Uniforme
Seleziona il lato uniforme di una parte.

Primitiva

Faccia
Seleziona facce

Spigolo
Seleziona gli spigoli.

Loop
Seleziona i loop dello spigolo.

Nota: La preselezione determinerà il risultato. È necessario selezionare un insieme di facce connesse. Il comando selezionerà quindi tutti gli spigoli, che descrivono il bordo del gruppo di selezione; gli spigoli interni verranno saltati. Se il risultato contiene più loop e se ne desidera solo uno, la preselezione dovrebbe contenere un insieme di facce connesse su un lato del loop di output desiderato. Se nessuno dei loop del gruppo di selezione contiene lo spigolo selezionato, l'output sarà vuoto.

spigoli Collegati
Trova uno spigolo adiacente che ha una convessità simile per un determinato spigolo di input.

Funzione

Sporgenza
Seleziona le sporgenze

Depressione
Seleziona le depressioni.

Raccordo
Seleziona i raccordi.

raccordo rete (COL)
Seleziona le reti di raccordo.

Cima
Seleziona le cime.

CIma rete
Seleziona le reti di cime.

Selezionare seme
L'insieme selezionato di facce/spigoli dovrebbe essere considerato come elemento seme per la selezione delle funzioni.

Sottogruppo
Selezionare i sottoinsiemi da considerare come elementi seme per la selezione delle funzioni.

SAlta
L'intero modello viene considerato come seme per la selezione delle funzioni.

Fine
Termina il comando.

9.111 DMSELEZIONASPIGOLI

Seleziona gli spigoli delle facce e dei solidi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.111.1 Metodo

Selezionare le facce o i solidi di cui tutti gli spigoli saranno nel gruppo di selezione.

Premere e tenere premuto il tasto CTRL, quindi cliccare sugli spigoli da rimuovere dal gruppo di selezione.

9.112 DMSEMPLIFICA

Semplifica la geometria e la topologia delle entità solide 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.112.1 Descrizione

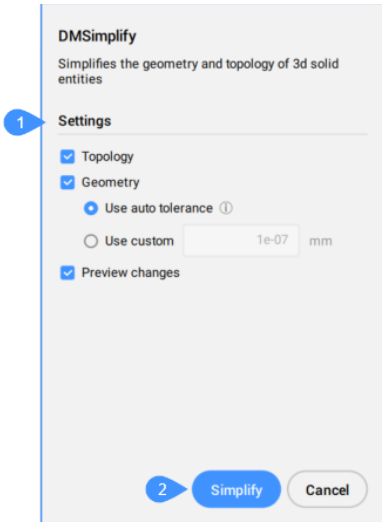
Rimuove spigoli e vertici non necessari, unisce gli spigoli delle giunzioni e sostituisce la geometria di facce e spigoli con superfici e curve analitiche, se possibile entro la tolleranza specificata dall'utente.

Nota: Si consiglia di eseguire sempre questo comando sulla geometria solida 3D importata.

9.112.2 Metodo

Il pannello di contesto del comando **DMSemplifica** viene visualizzato automaticamente durante l'esecuzione del comando.

9.112.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 impostaZioni

2 Semplifica

impostaZioni
Definisce ciò che questo comando prenderà in considerazione.

Topologia
Se selezionato, semplifica la topologia delle entità solide 3D.

Geometria
Se selezionato, semplifica la geometria delle entità solide 3D.

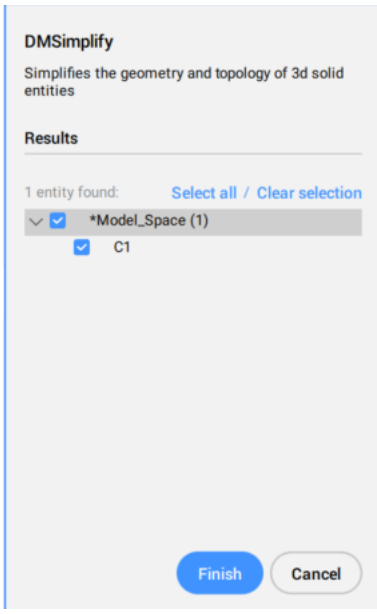
Usa tolleranza automatica
Se selezionato, l'algoritmo determina la tolleranza ottimale in base alla geometria del solido.

Nota: Questa è l'opzione predefinita, altamente consigliata.

Usa personalizzata
Se selezionato, consente di impostare un valore di tolleranza.

Anteprima delle modifiche
Se questa opzione è selezionata, viene visualizzato il pannello **Risultati**.

Nota: Per impostazione predefinita, questa opzione non è selezionata.



È possibile scegliere quali entità rilevate semplificare. È possibile selezionarle una per una o tutte insieme.

Semplifica
Quando il pulsante **Anteprima delle modifiche** è attivo, si apre il pannello **Risultati**, altrimenti termina il comando.

Nota: Al termine del comando, nella parte inferiore destra del disegno viene visualizzata una bolla di notifica con informazioni sul risultato. Premendo il pulsante **Maggiori dettagli** si apre il pannello **Report** per il comando.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello del contesto dei comandi riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

9.113 DMSEMPLIFICATUTTO

Semplifica la geometria in solidi, all'interno di disegni inseriti come riferimenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.113.1 Descrizione

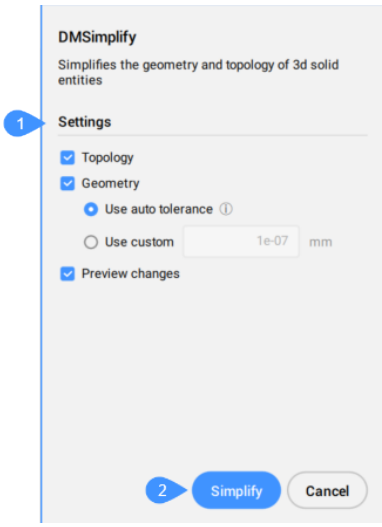
Rimuove spigoli e vertici non necessari, unisce gli spigoli delle giunzioni e sostituisce la geometria di facce e spigoli con superfici e curve analitiche, se possibile entro la tolleranza specificata dall'utente.

Nota: Si consiglia di eseguire sempre questo comando sui disegni importati con riferimenti esterni inseriti.

9.113.2 Metodo

Quando si esegue il comando DMSEMPLIFICATUTTO, viene visualizzato automaticamente il pannello di contesto del comando **DMSemplifica**.

9.113.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 impostaZioni

2 Semplifica

impostaZioni
Definisce ciò che questo comando prenderà in considerazione.

Topologia
Se selezionato, semplifica la topologia delle entità solide 3D.

Geometria
Se selezionato, semplifica la geometria delle entità solide 3D.

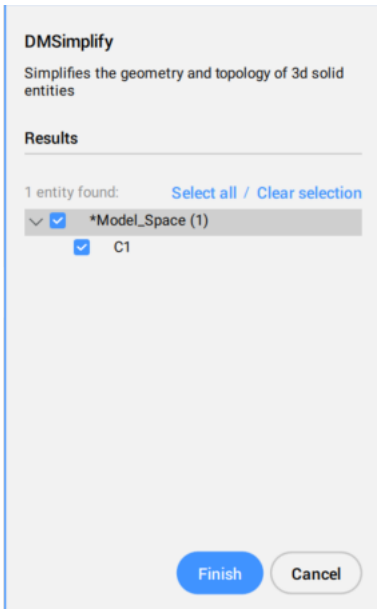
Usa tolleranza automatica
Se selezionato, l'algoritmo determina la tolleranza ottimale in base alla geometria del solido.

Nota: Questa è l'opzione predefinita, altamente consigliata.

Usa personalizzata
Se selezionato, consente di impostare un valore di tolleranza.

Anteprima delle modifiche
Se questa opzione è selezionata, viene visualizzato il pannello **Risultati**.

Nota: Per impostazione predefinita, questa opzione non è selezionata.



È possibile scegliere quali entità rilevate semplificare. È possibile selezionarle una per una o tutte insieme.

Semplifica
Quando il pulsante **Anteprima delle modifiche** è attivo, si apre il pannello **Risultati**, altrimenti termina il comando.

Nota: Al termine del comando, nella parte inferiore destra del disegno viene visualizzata una bolla di notifica con informazioni sul risultato. Premendo il pulsante **Maggiori dettagli** si apre il pannello **Report** per il comando.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello del contesto dei comandi riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

9.114 DMCUCI

Converte un insieme di entità regione e superficie che delimita un'area a tenuta stagna in un solido 3d.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.114.1 Metodo

Selezionare le superfici da cucire e convertire in solidi o superfici 3D.

9.114.2 Opzioni all'interno del comando

Modalità
Permette di impostare la modalità di validazione manuale o automatica.

Auto
Crea solo entità solide o di superficie 3D valide senza spigoli liberi o non spiegabili.

SOlido
Crea entità solide 3D non valide.

SUperficie
Crea superfici non valide.

Nota: La creazione di entità solide 3D non valide potrebbe essere utile per comprendere il motivo di un errore. Il comando segnala i problemi (spigoli liberi o non-spiegabili) e li evidenzia. È possibile accettare il solido 3D non valido premendo Invio o rifiutarlo premendo Annulla.

Tolleranza
Digitare un valore o accettare **Auto**.

Nota: La modalità di convalida selezionata viene memorizzata e riutilizzata per le chiamate future del comando.

9.115 DMSTIRA

Stira uno o più solidi 3D lungo un asse.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.115.1 Descrizione

Consente di stirare uno o più solidi 3D lungo un asse definito da due punti. Il comando crea due superfici di intersezione perpendicolari all'asse selezionato e isola la regione dei solidi di destinazione tra tali superfici di intersezione. È quindi possibile stirare questa regione lungo la direzione dell'asse spostando il mouse o digitando una nuova lunghezza per la regione.

Nota:

- Se uno dei solidi è stato creato come solido di Funzioni Basate su Schizzo (la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON), viene richiesto un messaggio di avvertenza per confermare se si desidera rimuovere la feature.
- Se si applica il comando a solidi contenenti funzioni, ad esempio fori, porte o finestre, queste lavorazioni mantengono la posizione e le dimensioni originali.

9.115.2 Opzioni all'interno del comando

impostare la Continuità
Specifica il tipo di continuità da utilizzare (G0 o G1) nel punto in cui le superfici si incontrano.

Scambia lato fisso
Scambia il lato fisso.

9.116 DMTANGENTE3D

Applica un vincolo tangente tra sottoentità circolari di entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.116.1 Descrizione

Applica un vincolo tangente tra una faccia e una superficie curva di entità 3D diverse o tra una superficie e un sistema di coordinate di riferimento WCS o tra una superficie e un sistema di coordinate di riferimento di un riferimento blocco. Premere il tasto TAB per selezionare la geometria oscurata.

9.116.2 Opzioni all'interno del comando

Globale
Consente di selezionare la subentità WCS come argomento.

Blocco
Consente di scegliere, come argomento, la subentità del sistema di coordinate del blocco.

9.117 DMISPESSISCI

Crea solidi 3D ispessendo le superfici, le relative facce, le facce dei solidi 3D, le regioni e le entità filo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.117.1 Descrizione

Crea solidi 3D ispessendo le superfici, le relative facce, le facce dei solidi 3D, le regioni e le entità filo specificando il valore dello spessore.

Sono accettate le seguenti entità filo: linee, polilinee, cerchi, ellissi, archi, eliche, spline.

Nota: Se si ispessisce una superficie multifaccia di più facce adiacenti di un solido/superficie 3D, le facce corrispondenti rimangono adiacenti sul lato opposto dei nuovi solidi 3D. Questo differenzia il comando DMISPESSISCI dal comando DMESTRUDI.

Nota: Quando si seleziona un'entità filiforme, lungo il filo viene eseguito lo sweep di un cerchio con il raggio del valore di spessore specificato.

9.117.2 Opzioni all'interno del comando

lato Singolo
Aggiunge l'ispessimento nella direzione specificata.

Entrambi i lati
Aggiunge ispessimento in entrambe le direzioni.

9.118 DMFILETTO

Crea filettature su facce cilindriche, che vengono rappresentate in base agli standard di disegno nelle viste di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.118.1 Descrizione

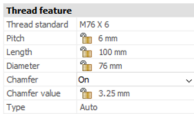
Crea una funzionalità di filettatura nel modello rappresentata in base agli standard di disegno nelle viste di disegno o nelle viste di sezione create con i comandi VISTABASE e VISTASEZIONE.

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi con 'dmfiletto.

9.118.2 Metodo

Selezionando una faccia cilindrica e specificando i valori di passo e lunghezza, verrà creata una funzionalità di filettatura, che sarà rappresentata secondo le norme di disegno nelle viste di disegno. Con il comando AGGIORNAVISTA, le modifiche verranno applicate nelle viste di disegno.

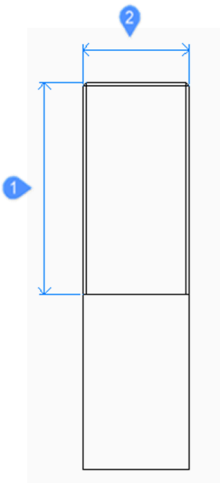
Le funzionalità di filettatura vengono visualizzate nel Navigatore Meccanico, in cui è possibile modificare i parametri di filettatura.

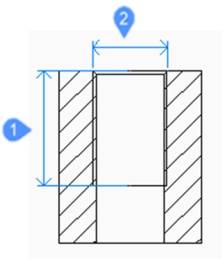


Nota: Sono supportati i tipi di filettatura maschio e femmina.

Nota: Questo comando funziona solo nello Spazio Modello.

Di seguito puoi vedere il risultato dei comandi VISTABASE e VISTASEZIONE.





1 Lunghezza

2 Diametro

9.119 DMTORSIONE

Torce una parte di un'entità attorno a un asse.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.119.1 Descrizione

Modifica solidi 3D, superfici o regioni torcendo una porzione definita da due punti attorno a un asse.

Nota: È possibile torcere per un angolo minore a 360 gradi.

9.119.2 Metodo

È possibile specificare la continuità tra la parte deformata e quella fissa delle entità. Puoi scegliere tra nitido, uniforme e intermedio.

9.119.3 Opzioni all'interno del comando

Immettere il punto iniziale dell'asse di torsione
Specificare un punto in cui inizierà la deformazione di torsione.

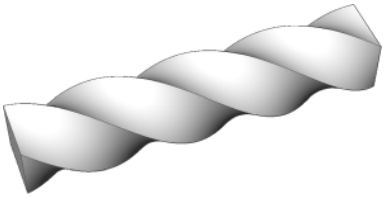
Immettere il punto finale dell'asse di torsione
Specificare un punto in cui terminerà la deformazione di torsione.

Specificare punto iniziale della torsione
Specificare un punto in cui inizierà la deformazione di torsione.

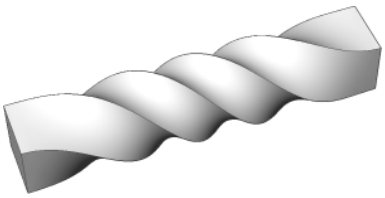
Angolo di torsione
Specificare un angolo in modo dinamico o digitare un valore.

Continuità
Consente di controllare se la transizione tra la parte deformata e quella non deformata è nitida o uniforme.

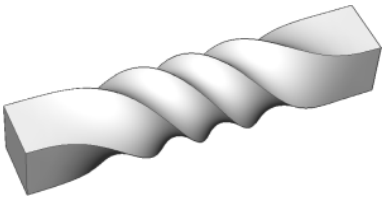
G0
Nessuna continuità.



G1
Facce tangenti.



G2
Continuità di curvatura.



9.120 DMAGGIORNA

Forza l'aggiornamento dei vincoli 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.120.1 Descrizione

Aggiorna tutti i vincoli 3D applicati a tutte le entità 3D esistenti nel disegno.

9.121 CUPOLA

Questo comando è obsoleto ed esiste solo per compatibilità con le versioni precedenti. Utilizzare invece il comando AI_DOME.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.122 ANELLO

Crea una polilinea chiusa a forma di anello.

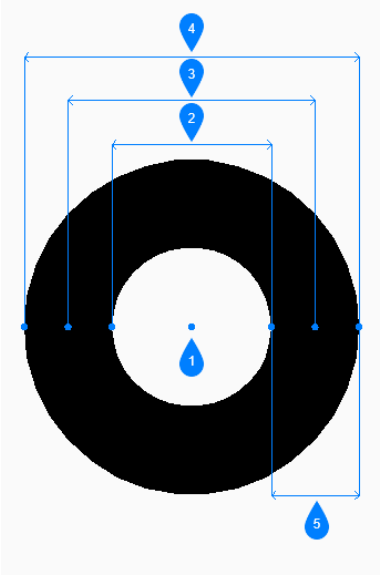
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: AL

9.122.1 Descrizione

Crea una polilinea chiusa a forma di anello da una combinazione di opzioni tra cui il diametro interno, il diametro esterno, il centro e la larghezza.



1 Centro

2 Diametro interno

3 Diametro

4 Diametro esterno

5 Larghezza

9.122.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un anello:

- Diametro interno dell'anello
- 2 Punti
- 3 Punti
- TangenTe tangente Raggio

9.122.3 Opzioni all'interno del comando

Diametro interno dell'anello
Consente di iniziare a creare un anello specificandone il diametro interno.

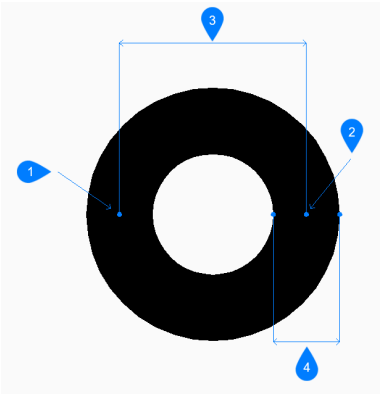
Diametro esterno dell'anello
Specifica il diametro esterno dell'anello.

Centro dell'anello
Specifica il centro dell'anello in cui posizionarlo nel disegno.
È possibile continuare a posizionare anelli della stessa dimensione fino a quando non si preme il tasto **Invio** per terminare il comando.

2 Punti
Consente di iniziare a creare una ciambella specificandone la larghezza.

Primo punto sul diametro
Specifica un punto sul diametro.

Secondo punto sul diametro
Specifica il secondo punto sul diametro.



1 Punto 1

2 Punto 2

3 Diametro

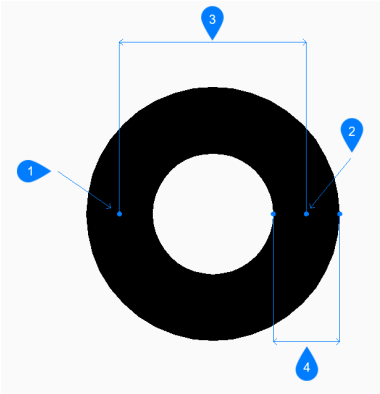
4 Larghezza

3 Punti
Consente di iniziare a creare una ciambella specificandone la larghezza.

Primo punto sull'anello
Specifica un punto sulla circonferenza di un cerchio immaginario che attraversa il centro della sua larghezza.

Secondo punto
Specifica il secondo punto sulla circonferenza del cerchio immaginario.

Terzo punto
Specifica il terzo punto sulla circonferenza del cerchio immaginario.



1 Punto 1

2 Punto 2

3 Punto 3

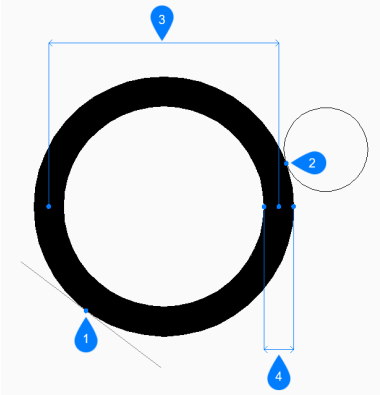
4 Larghezza

TangenTe tangente Raggio
Consente di iniziare a creare una ciambella selezionando un punto tangente sulla prima entità.

Specifica punto su oggetto per seconda tangente dell'anello
Consente di selezionare un punto tangente sulla seconda entità.

Larghezza anello
Specifica la larghezza dell'anello.

Diametro dell'anello
Consente di specificare un diametro valido per l'anello.
Se si specifica un diametro impossibile con le tangenti selezionate, viene richiesto di specificare nuovamente le tangenti e il diametro.



1 Punto tangente 1

2 Punto tangente 2

3 Diametro

4 Larghezza

9.123 TRASCINA

Sposta i solidi 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.123.1 Descrizione

Sposta i solidi 3D perpendicolarmente a una faccia selezionata trascinando tale faccia. Opzionalmente, conserva le connessioni con altri solidi.

9.123.2 Metodo

Dopo aver selezionato una o più facce piane:

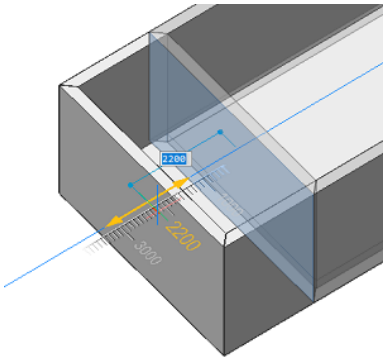
- Digitare una distanza nel campo della dimensione dinamica.

Nota: Attivare/disattivare l'input dinamico dalla barra di stato.

- Digitare un valore nella Barra dei comandi.
- Spostare il cursore per regolare il valore nel campo della distanza dinamica.

Nota: Le facce selezionate si muovono dinamicamente. Il manipolatore visualizza la distanza dalla posizione corrente della faccia selezionata nel campo di immissione dinamica.

Nota: Selezionare una faccia di riferimento diversa premendo ripetutamente il tasto TAB per scorrere tutte le facce parallele del solido. Vengono riconosciute tutte le facce parallele sotto il cursore.



9.123.3 Opzioni all'interno del comando

Disattivare la modalità connettività
La connettività non viene mantenuta.

Nota: Questa modalità è impostata come predefinita.

Nota: Premere il tasto Ctrl per attivare o disattivare la modalità di abilitazione della connettività.

Attivare la modalità connettività
La connettività viene mantenuta.

Nota: Premere il tasto Ctrl per disattivare la modalità di disabilitazione della connettività.

Opzionalmente, l'Assistente dei Tasti di Scelta Rapida può essere attivato, dalla barra di stato, per visualizzare la modalità di connettività attualmente utilizzata.

Nota: Se l'Assistente Tasti di Scelta Rapida non viene visualizzato, cliccare il pulsante destro del mouse sul pulsante di attivazione/disattivazione e verificarne la configurazione.

9.124 DRAGMODE

Controlla l'aspetto degli oggetti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.124.1 Descrizione

Controlla l'aspetto degli oggetti durante il trascinamento. Il comando non è più necessario e viene mantenuto solo per compatibilità.

9.124.2 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva DRAGMODE.

Nota: Gli oggetti trascinati vengono sempre visualizzati.

OFf
Disattiva DRAGMODE.

Nota: Gli oggetti trascinati e la linea di trascinamento non vengono mai visualizzati sullo schermo.

Auto
Attiva DRAGMODE.

Nota: Gli oggetti trascinati vengono sempre visualizzati.

9.125 RECDISEGNO

Apre il pannello **Gestore Recupero Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.125.1 Descrizione

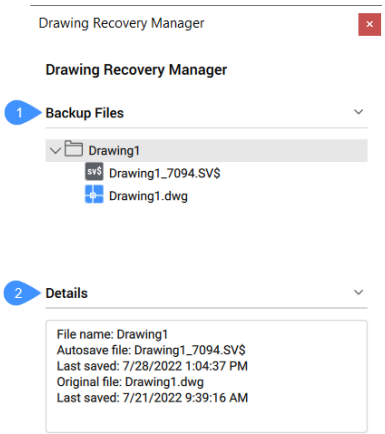
Apre il pannello **Gestore Recupero Disegno** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gestore Recupero Disegno** viene visualizzato con le stesse dimensioni e posizione che aveva prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Gestore Recupero Disegno** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello **Gestore Recupero Disegno** mostra un elenco di file di disegno che possono essere recuperati dopo un errore del programma o di sistema.

Dopo un errore del programma o del sistema, il pannello **Gestore Recupero Disegno** viene visualizzato automaticamente quando necessario e visualizza un elenco di tutti i file di disegno aperti, inclusi i file DWG, DWT e DWS. È possibile trovare un nuovo disegno non salvato nel pannello **Gestore Recupero Disegno** se è stato creato il file di salvataggio automatico corrispondente (.sv$) durante la modifica del nuovo disegno.

Nota: È possibile disabilitare la visualizzazione del fumetto delle notifiche disattivando una delle variabili di sistema TRAYICONS e TRAYNOTIFY. In questo caso, viene visualizzata una finestra di dialogo di recupero del messaggio nella pagina Inizio.

Nota: E' possibile utilizzare i comandi RECDISEGNO e NASCRECDISEGNO per mostrare/nascondere questo pannello.



1 File di Backup

2 Dettagli

9.125.2 File di Backup

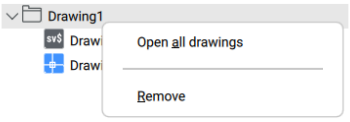
Visualizza un elenco di cartelle contenenti i file di disegno che possono essere recuperati. Per ogni disegno, è possibile scegliere tra i seguenti tipi di file, se esistono:

- NomeFileDisegno_recover.dwg
- NomeFileDisegno_a_b_nnnn.sv$
- NomeFileDisegno.dwg
- NomeFileDisegno.bak

I disegni recuperati vengono aggiunti all'elenco **File Recenti** e rimossi dal pannello **Gestore Recupero Disegno** al successivo avvio del programma.

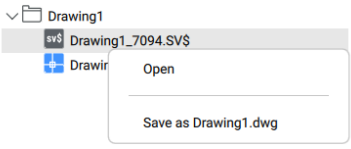
Cliccare il pulsante destro del mouse su qualsiasi elemento per visualizzare il menu contestuale e accedere a diverse azioni a seconda dell'elemento selezionato.

Cartelle:



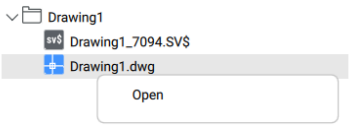
- **Apri tutti i disegni**: apre tutti i file di quella cartella.
- **Rimuovi**: rimuove la cartella dal pannello senza recuperare i file.

File Sv$:



- **Apri**: apre il file.
- **Salva come .dwg**: salva il file come file dwg.

File Dwg:



- **Apri**: apre il file dwg.

9.126 NASCRECDISEGNO

Chiude il pannello di **Gestore Recupero Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.126.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore Recupero Disegno** per nasconderlo dal workspace corrente. Se il pannello **Gestore Recupero Disegno** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Gestore Recupero Disegno** viene rimossa dalla pila.

9.127 ORDINEDIS

Modifica l'ordine di visualizzazione delle entità sovrapposte.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: OD

9.127.1 Descrizione

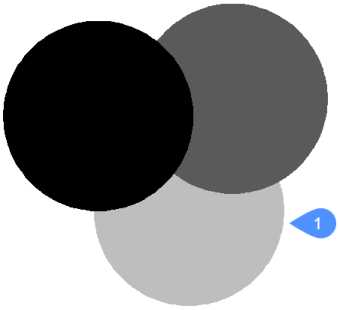
Questo comando viene utilizzato per visualizzare le entità sopra altre entità che altrimenti si sovrapporrebbero o le nasconderebbero. Questo comando è pensato per lavorare con oggetti sovrapposti. Sebbene questo comando funzioni con entità non sovrapposte, non ha alcun effetto su di esse.

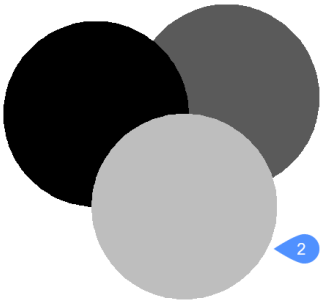
Nota: I tratteggi e le entità di testo in BricsCAD hanno già dei comandi utili che ne controllano l'ordine di visualizzazione: HatchToBack posiziona tutti i tratteggi sotto tutte le altre entità, e TextToFront visualizza tutto il testo sopra tutte le entità.

9.127.2 Metodo

Questo comando offre 5 metodi per modificare l'ordine di visualizzazione delle entità sovrapposte:

- Sopra
- Sotto
- Porta davanti
- Porta dietro
- Pulisci tutti gli ordinamenti





9.127.3 Opzioni all'interno del comando

Sopra
Sposta la visualizzazione delle entità selezionate sopra le altre entità; Questa opzione non le sposta necessariamente all'inizio (in primo piano) dell'ordine di visualizzazione.

Sotto
Sposta la visualizzazione delle entità selezionate sotto le altre entità; Questa opzione non le sposta necessariamente nella parte inferiore (posteriore) dell'ordine di visualizzazione.

Pulisci tutti gli ordinamenti
Cancella gli ordini di visualizzazione assegnati, con le entità visualizzate come sono state create in origine.

Porta Dietro
Sposta l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate al di sotto di tutte le altre entità sovrapposte (1).

Porta Davanti
Sposta l'ordine di visualizzazione delle entità selezionate al di sopra di tutte le altre entità sovrapposte (2).

9.128 ORDINEDISCONLAYER

Apre la finestra di dialogo **Apri file lista layer**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.128.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri file lista layer** per selezionare un file LST che controlla l'ordine di visualizzazione delle entità in base ai relativi layer.

Nota: Un file LST è un file di testo che contiene un elenco di dati e può essere creato manualmente o da diversi programmi.

Per creare un file LST:

1 Aprire un editor di testo, ad esempio Blocco Note, e digitare i nomi dei layer desiderati nel file LST, un layer per riga. I nomi devono corrispondere ai layer del disegno che devono essere modificati, nell'ordine preferito.

1 ***Nota:*** Determina l'ordine in cui vengono disegnate le entità. Il primo layer scritto nella lista è in basso, mentre l'ultimo è in alto.

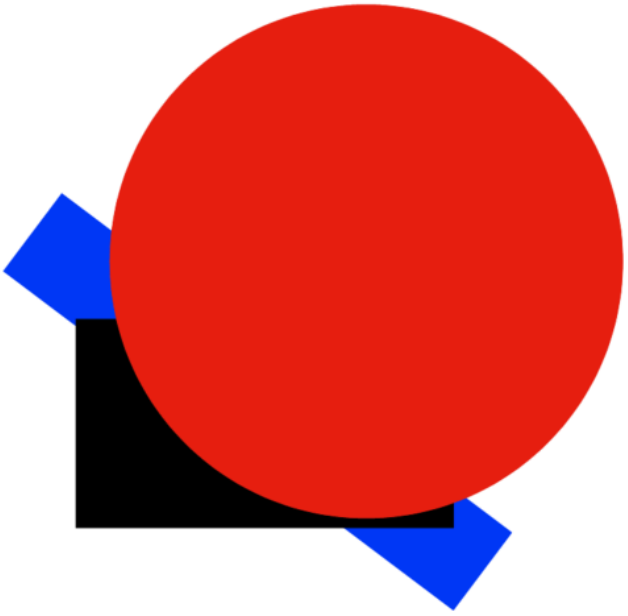
2 Salvare il file di testo con l'estensione LST.

3 Aprire BricsCAD e caricare il disegno da modificare.

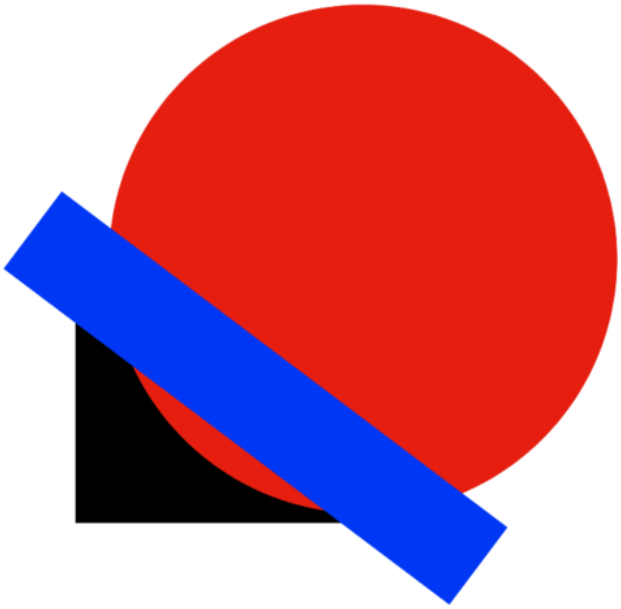
4 Eseguire il comando ORDINEDISCONLAYER e selezionare il file LST creato per applicare le modifiche.

Esempio:

Disegna forme semplici. Ogni forma dovrebbe avere il proprio layer.



Dopo aver utilizzato il comando ORDINEDISCONLAYER con il file allegato alla fine di questo articolo, il disegno avrà il seguente aspetto:



Il file LST utilizzato per apportare modifiche a questo esempio è: Layer.lst

Nota: I layer utilizzati in questo esempio sono denominati con il colore utilizzato per ciascuno di essi.

9.129 IMPOSTADIS

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDRMODES, IDS

9.129.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per visualizzare e modificare le variabili di sistema. La maggior parte delle variabili di sistema, ma non tutte, sono disponibili nella finestra di dialogo **Impostazioni**. È possibile modificare tutte le variabili di sistema utilizzando il comando MODIVAR.

9.130 TESTODIN

Crea un'entità di testo a riga singola.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: TD

Vedere il comando TESTO.

9.131 DUMPSTATE

Scrive informazioni sullo stato corrente della cronologia dei comandi

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.131.1 Descrizione

Il comando è una funzionalità di diagnostica che consente di scrivere nel file dumpstate_report.txt alcune informazioni sullo stato corrente della cronologia dei comandi e sulle relative strutture interne.

9.131.2 Metodo

Quando si verifica un problema con la ripetizione dell'ultimo comando, immettere DUMPSTATE nella barra dei comandi dopo l'evento imprevisto il prima possibile. Il file generato viene quindi inserito nella cartella di lavoro corrente.

Nota: Il file generato viene sovrascritto a ogni esecuzione di DUMPSTATE.

9.132 VISTAD

Cambia il punto di vista 3D in modo interattivo e attiva la modalità prospettiva (abbreviazione di "vista dinamica").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

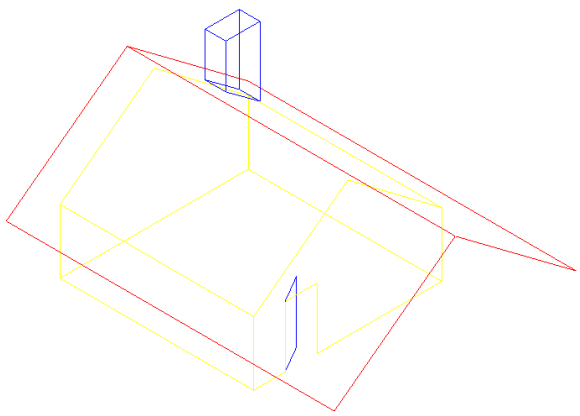
Icona:

Alias: VD

Nota: La variabile di sistema PERSPECTIVE attiva o disattiva la proprietà prospettiva di una vista.

9.132.1 Metodo

Selezionare le entità o utilizzare DVIEWBLOCK per visualizzare il blocco 3D incorporato riportato di seguito.



9.132.2 Opzioni all'interno del comando

ruotare fotoCAmera
Specifica la posizione della fotocamera (occhio).

ruota OBiettivo
Specifica la posizione di destinazione (osservata).

Torsione vista
Imposta l'angolo di torsione (rotazione della vista attorno all'asse Z).

Distanza da punto di mira
Specifica la distanza tra fotocamera e obiettivo.

Nota: Questa opzione attiva la modalità prospettiva.

PUnti x y z
Specifica la posizione della fotocamera e dell'obiettivo.

Ritaglio
Imposta le distanze di ritaglio, che tagliano la parte anteriore e posteriore del modello. I piani di ritaglio anteriore e posteriore sono posizionati perpendicolarmente alla linea immaginaria tra la fotocamera e l'obiettivo.

Nota: I piani di ritaglio possono essere impostati utilizzando la barra di scorrimento.

ritaglio Fronte
Imposta il piano di ritaglio anteriore che oscura gli oggetti che si trovano tra esso e la fotocamera.

ritaglio anteriore ON
Attiva il ritaglio anteriore alla distanza di ritaglio corrente.

ritaglio anteriore OFf
Disattiva il ritaglio anteriore.

ritaglio frontale ad Occhio
Imposta il piano di ritaglio anteriore in corrispondenza della posizione della fotocamera.

Ritaglio retro
Imposta il piano di ritaglio posteriore che oscura gli oggetti dietro di esso:

ritaglio posteriore ON
Attiva il ritaglio posteriore alla distanza di ritaglio corrente

ritaglio posteriore OFf
Disattiva il ritaglio posteriore

ritaglio OFf
Rimuove i piani di ritaglio.

prospettiva OFf
Disattiva la modalità prospettiva. Utilizzare l'opzione Distanza per attivare la modalità prospettiva.

Nascondi
Rimuove le linee nascoste dal modello.

PAn
Esegue in modo interattivo una pan del disegno.

Zoom
Esegue lo zoom avanti e indietro in modo interattivo (immettere un numero per modificare il livello di zoom).

9.133 DWFOUT

Salva il disegno in formato DWF e in altri formati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.133.1 Descrizione

Salva il disegno in formato DWF e in altri formati. DWFOUT è un alias per il comando ESPORTA.

Nota: I file DWF possono essere visualizzati con il software DesignReview, disponibile gratuitamente presso www.autodesk.com/designreview.

9.134 DWGCODEPAGE

Modifica il codice lingua per il testo nei disegni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.134.1 Descrizione

Il testo nei computer è definito dal sistema Unicode, che determina l'alfabeto utilizzato per visualizzare il testo, ad esempio l'inglese o il turco. DWGCODEPAGE modifica il numero di codice che specifica l'alfabeto. Questo comando non influisce sulla lingua visualizzata dall'interfaccia utente.

9.135 COMPARADWG

Confronta un disegno selezionato con il disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

9.135.1 Descrizione

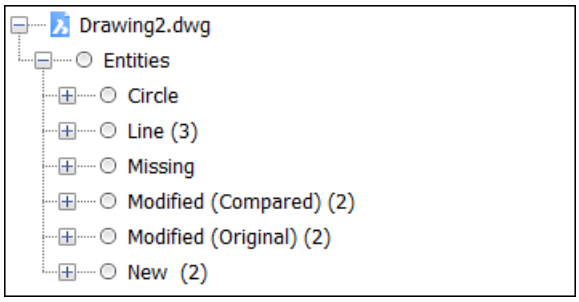
Apre il pannello **Confronta Disegno** per confrontare un disegno selezionato con il disegno corrente, mostrando le differenze.

Quando il programma rileva delle differenze, le entità vengono visualizzate nei seguenti colori:

- Verde (impostato dalla variabile di sistema CMPCLRNEW): entità aggiunte.
- Rosso (impostato dalla variabile di sistema CMPCLRMISS): entità rimosse.
- Grigio (impostato dalla variabile di sistema CMPCLRMOD1): entità modificate nel disegno originale.
- Giallo (impostato dalla variabile di sistema CMPCLRMOD2): entità modificate nel disegno di confronto.

Nota: Queste variabili di sistema che definiscono i colori possono anche essere impostate nella finestra di dialogo **Impostazioni** o cliccando sull'anteprima del colore nel pannello **Confronta Disegno** (sotto **Legenda**).

È possibile visualizzare un elenco di differenze anche nel pannello **Struttura**. Aprirlo con il comando PANNELLOSTRUTTURA e assicurarsi che sia caricato il file di configurazione CST predefinito. Espandere il nodo **Confronto** nel pannello **Struttura**.



Nota: Il comando FINECOMPARA consente di scaricare il disegno di confronto.

9.135.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona

Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file da confrontare con** la quale consente di selezionare un disegno con cui confrontare il disegno corrente.

Limite

Imposta il limite per il numero di entità da confrontare nel disegno.

9.136 CHIUDICOMPARADWG

Chiude il pannello **Confronta Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.136.1 Descrizione

Chiude il pannello **Confronta Disegni** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Confronta Disegno** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Confronta Disegno** viene rimossa dalla pila.

9.137 APRICOMPARADWG

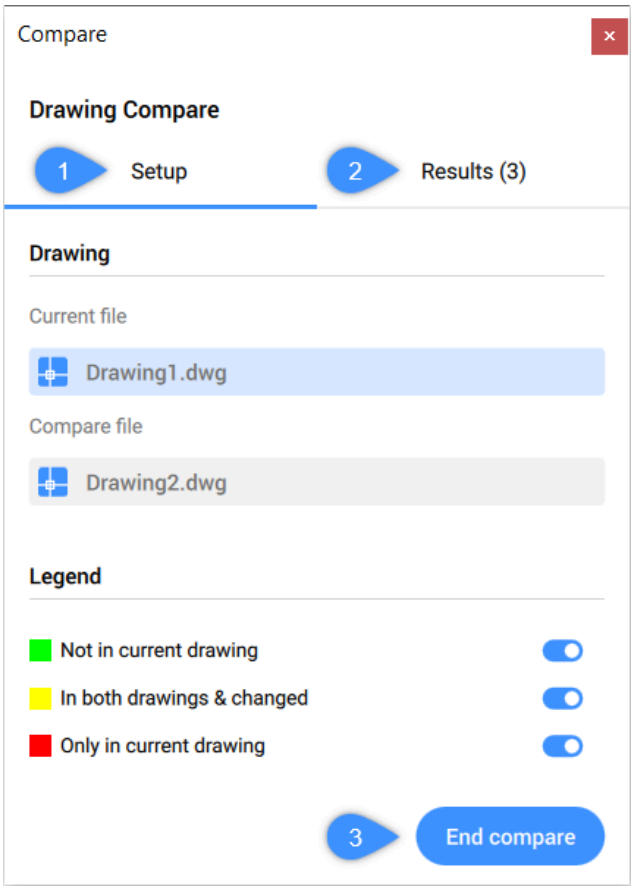
Apre il pannello **Confronta Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.137.1 Descrizione

Apre il pannello **Confronta Disegno** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Confronta Disegno** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione in cui si trovava prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Confronta Disegno** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello **Confronta** consente di confrontare il disegno corrente con un disegno selezionato.

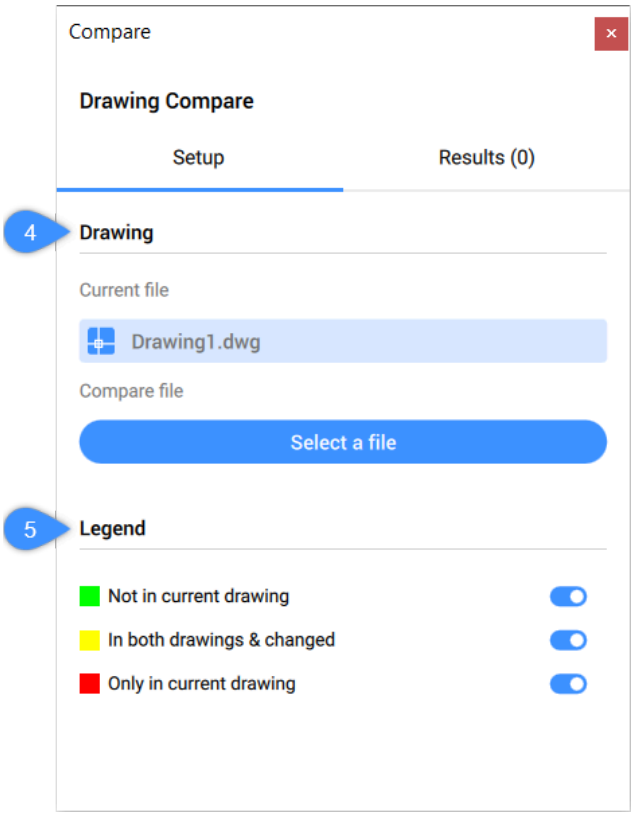


1 Setup

2 Risultati

3 Fine confronto

9.137.2 Setup



4. Disegno

5. Legenda

Disegno

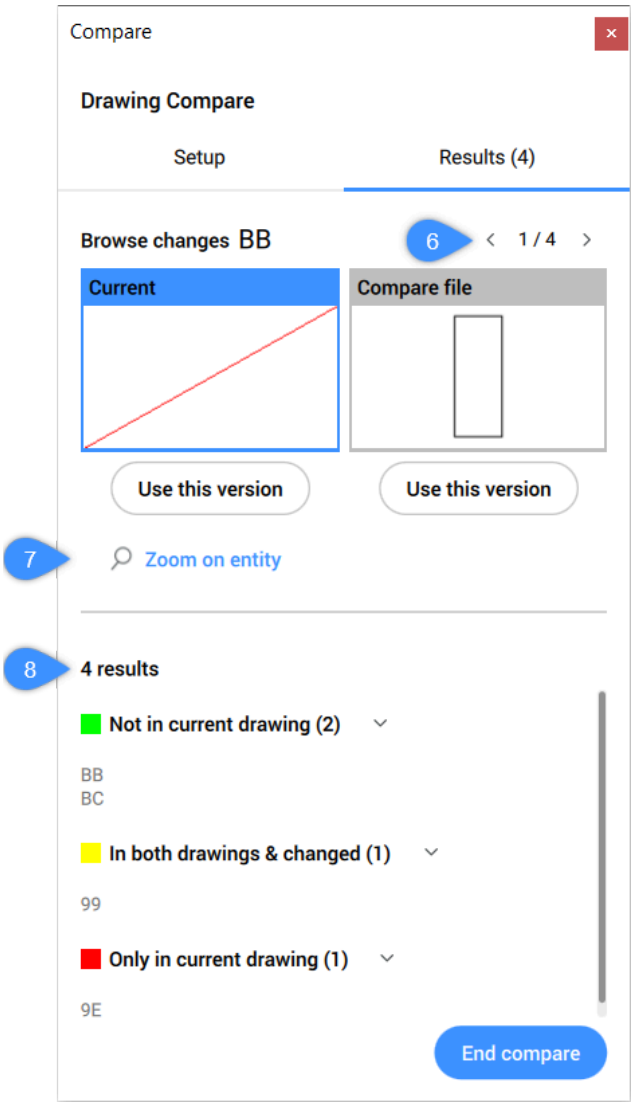
Visualizza il nome del file corrente e il file selezionato con cui confrontare il file corrente. Se non è ancora stato selezionato alcun file di confronto, cliccare sul pulsante **Selezionare un file**. La finestra di dialogo **Scegliere un file con cui effettuare il confronto** si apre per consentire di selezionare un file.

Legenda

Visualizza i colori in cui le entità vengono visualizzate quando il programma trova delle differenze. E' possibile attivare o disattivare le diverse categorie per determinare se le entità corrispondenti devono essere visualizzate o meno.

Nota: È possibile cliccare sui colori per aprire la finestra di dialogo **Colore** in cui è possibile scegliere un altro colore per la categoria selezionata.

9.137.3 Risultati



6. Sfoglia le modifiche

7. Zoom sull'entità

8. Elenco dei risultati

Naviga tra le differenze

Consente di navigare tra le differenze che si trovano tra i due disegni. Viene visualizzata un'anteprima delle entità.

- Cliccare sulle frecce per scorrere le differenze.
- Cliccare su **Usa questa versione** per selezionare da quale disegno si vuole mantenere l'entità

Zoom sull'entità

Esegue lo zoom sull'entità visualizzata nell'anteprima

Risultati

Visualizza i gestori delle entità differenti dal disegno di confronto.

- Non nel disegno corrente: le entità esistono solo nel disegno di confronto
- Modificato in entrambi i disegni: le entità esistono in entrambi i disegni, ma sono state modificate

- Solo nel disegno corrente: le entità esistono solo nel disegno corrente

9.137.4 Fine confronto

Termina il confronto e scarica il file di confronto.

9.138 -SALUTEDWG

Combina la funzionalità di più comandi BricsCAD autonomi che consentono di migliorare le dimensioni e la precisione complessive del disegno da barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.138.1 Metodo

Esegue una delle routine esistenti.

Nota: Premere un carattere qualsiasi per elencare le routine disponibili.

Le routine predefinite sono:

Pulizia 2D
Esegue le seguenti attività:

Pulisci
Controlla e rimuove vari tipi di elementi inutilizzati dal disegno. È possibile decidere i tipi di oggetti da includere nel controllo. È possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando ELIMINA.

Verifica
Analizza l'integrità del disegno corrente e corregge gli errori. E' possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando VERIFICA.

EliminaDuplicati - blocchi duplicati
Controlla le definizioni di blocco con contenuti identici e (facoltativamente) rimuove i duplicati, in base alle preferenze dell'utente. E' possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando ELIMINADUPLICATI con l'opzione **Combina definizioni di blocco duplicate**.

Blockify - abbina i blocchi esistenti
Verifica la geometria corrispondente alle definizioni dei blocchi esistenti e la sostituisce con i riferimenti dei blocchi, riducendo le dimensioni e i tempi di caricamento dei file, in base alle preferenze dell'utente. E' possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando BLOCKIFY con l'opzione **Corrispondenza blocchi esistenti**.

Pulizia 3D
Esegue le seguenti attività, già descritte:

- **Pulisci**
- **EliminaDuplicati - blocchi duplicati**
- **Blockify - abbina i blocchi esistenti**

E le seguenti attività aggiuntive:

DmVerifica
Analizza e risolve automaticamente i problemi della geometria 3D, in base alle preferenze dell'utente. E' possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando DMVERIFICA.

Blockify - solidi uguali
Sostituisce i solidi uguali con riferimenti a blocchi per aggiungere struttura al disegno e ridurre le dimensioni del file e i tempi di caricamento, in base alle preferenze dell'utente. E' possibile eseguire questo controllo manualmente utilizzando il comando BLOCKIFY con l'opzione **Solidi Uguali**.

Pulisci database
Esegue le seguenti attività, già descritte:

- **Pulisci**
- **EliminaDuplicati - blocchi duplicati**

Correggere gli errori
Esegue le seguenti attività, già descritte:

- **Verifica**
- **DmVerifica**

9.139 SALUTEDWG

Combina la funzionalità di più comandi BricsCAD autonomi che consentono di migliorare le dimensioni e la precisione complessive del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

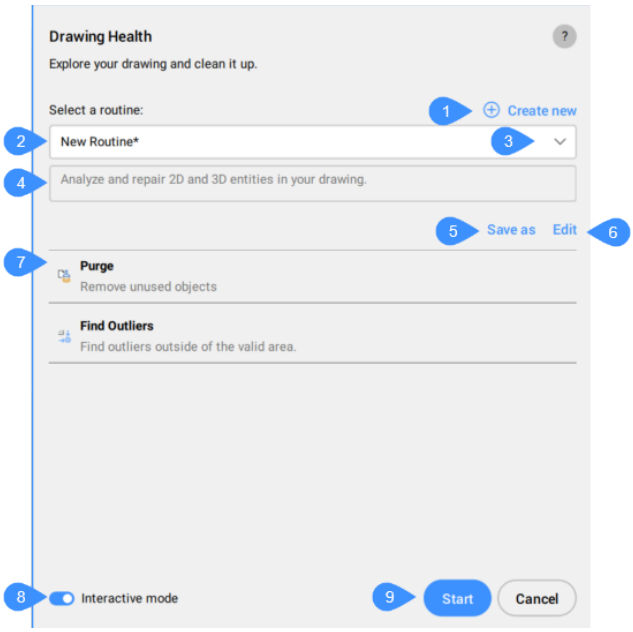
9.139.1 Descrizione

Combina la potenza di più comandi (ELIMINA, VERIFICA, TROVAENTITAESTERNE, SOLIDIFICA, SEMPLIFICA, ELIMINADUPLICATI, RILEVABLOCCHI, OTTIMIZZA, RILEVASERIE) in un'unica posizione. Riduce la dimensione del disegno, rimuove stili, entità e layer inutilizzati e migliora la qualità del disegno.

È possibile eseguire il comando SALUTEDWG in **Modalità interattiva**.

Quando si esegue il comando per la prima volta, viene visualizzata una finestra di dialogo di esercitazione che illustra il comando SALUTEDWG in due passaggi.

Il comando SALUTEDWG apre il pannello Contesto Comandi **Salute del Disegno**:



1 Crea nuovo

2 Seleziona una routine

3 Elenco a discesa

4 Descrizione della routine

5 Salva come

6 Modifica

7 Elenco delle attività incluse nella routine

8 Modalità interattiva

9 Inizio

9.139.2 Crea nuovo

Apre la finestra di dialogo **Crea Routine** che consente di aggiungere una nuova routine. Vedere l'articolo correlato **finestra di dialogo Crea Routine**.

9.139.3 Seleziona una routine

Consente di selezionare una routine dall'elenco a discesa.

9.139.4 Elenco a discesa

Elenca tutte le routine disponibili, predefinite e personalizzate.

Le routine predefinite sono:

Correggere gli errori
Analizza e ripara le entità 2D e 3D nel tuo disegno.

Riduzione delle dimensioni del disegno
Riduce le dimensioni del disegno (se applicabile) rimuovendo gli oggetti inutilizzati, la geometria sovrapposta duplicata e le definizioni di blocco con contenuti identici. Le proprietà da includere o filtrare possono essere selezionate in ogni attività.

Ripara importazioni 3D
Pulizia e riparazione di modelli 3D importati da programmi non DWG. Questa routine risolve problemi quali errori di geometria, conversioni di mesh in solidi e semplificazione dei solidi 3D dopo la conversione. La routine può migliorare le prestazioni e ridurre le dimensioni dei file di grandi dimensioni con solidi 3D importati.

Cliccare sul pulsante **Gestisci routine...** per aprire la finestra di dialogo **Gestisci Routine**. Vedere l'articolo correlato **finestra di dialogo Gestisci Routine**.

9.139.5 Descrizione della routine

Visualizza la descrizione della routine, definita nella finestra di dialogo **Modifica Routine**.

9.139.6 Salva come

Apre la finestra di dialogo **Salva Routine** per salvare la routine personalizzata con il nome desiderato.

Nota: Il pulsante **Salva con Nome** viene visualizzato solo dopo l'esecuzione di una routine non salvata tramite il pulsante **Avvia** nella finestra di dialogo **Crea routine** o **Modifica Routine**. Vedere gli articoli correlati.

9.139.7 Modifica

Apre la finestra di dialogo **Modifica Routine** in cui è possibile modificare la routine selezionata. Vedere l'articolo correlato **finestra di dialogo Modifica Routine**.

9.139.8 Elenco delle attività incluse nella routine

Elenca tutte le attività che verranno eseguite con la routine selezionata.

9.139.9 Modalità interattiva

Passa ai controlli manuali e alla messa a punto. Per ogni attività di routine, si aprirà un pannello contenente le stesse opzioni dei comandi corrispondenti, in cui è possibile ottimizzare la correzione del disegno.

9.139.10 Inizio

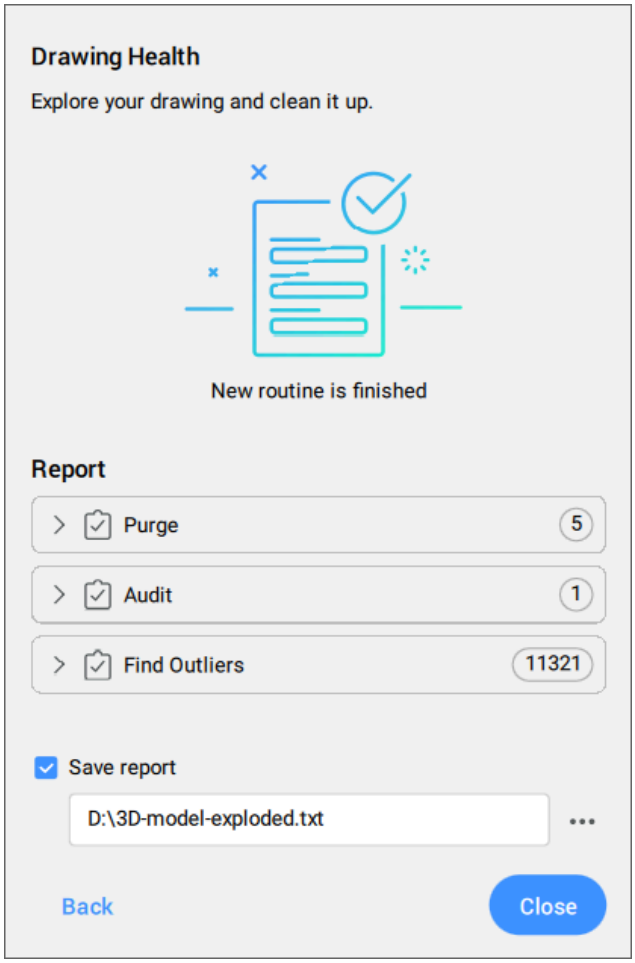
Esegue la routine.

Se il pulsante **Modalità interattiva** è attivo, si apre un pannello per ogni attività di routine. Scegliere le proprie impostazioni e premere il pulsante **Seguente** per aprire il successivo pannello delle attività.

Nota: Le attività SALUTEDWG e i comandi autonomi corrispondenti supportano la funzionalità di zoom, ove applicabile. "Applicabile" qui significa che l'attività ha qualcosa su cui eseguire lo zoom (ad esempio, elimina non lo permette). Lo zoom è disponibile facendo doppio clic su un elemento o cliccando il pulsante destro del mouse su di esso e selezionando l'opzione **Zoom**. In quest'ultimo caso, l'applicazione ingrandirà tutti gli oggetti selezionati, se applicabile.

Nota: Per l'attività **EliminaDuplicati - blocchi duplicati**, quando l'operazione EliminaDuplicati tocca più entità, è possibile applicare le modifiche solo all'intero gruppo.

Dopo l'ultima attività, viene aperto il **Rapport** sulla correzione del disegno, in cui vengono visualizzati tutti gli elementi rilevati e puliti.



Nota: Selezionare la casella di controllo **Salva rapporto** per salvare il report in un file TXT.

9.140 PROPDIS

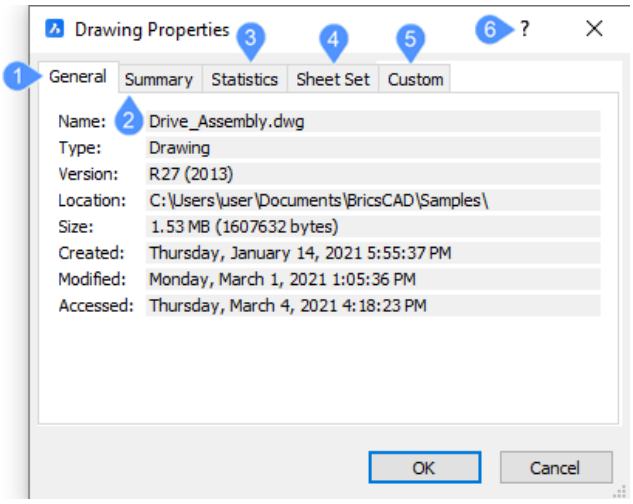
Apre la finestra di dialogo **Proprietà Disegno** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.140.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Proprietà Disegno** .

La finestra di dialogo **Proprietà Disegno** consente di visualizzare e modificare informazioni generali sul disegno e sulle proprietà definite dall'utente.



1 Generale

2 Sommario

3 Statistiche

4 Gruppo di Fogli

5 Personalizzato

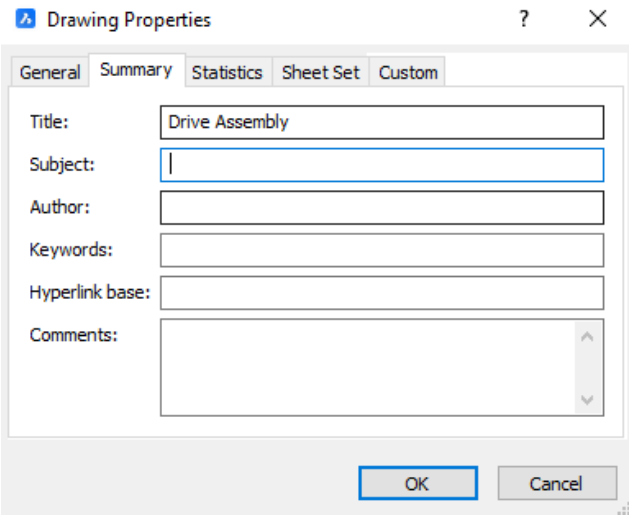
6 Riferimento Comandi

9.140.2 Generale

Visualizza le proprietà generali del disegno, ad esempio data e ora di creazione.

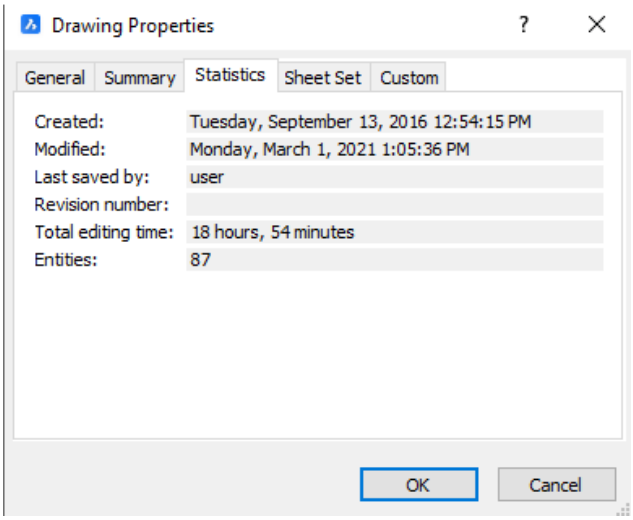
9.140.3 Sommario

Consente di definire le proprietà riepilogative del disegno, ad esempio titolo e parole chiave. Questi dati possono essere cercati da EDMS (software per il data management) per trovare disegni in grandi collezioni.



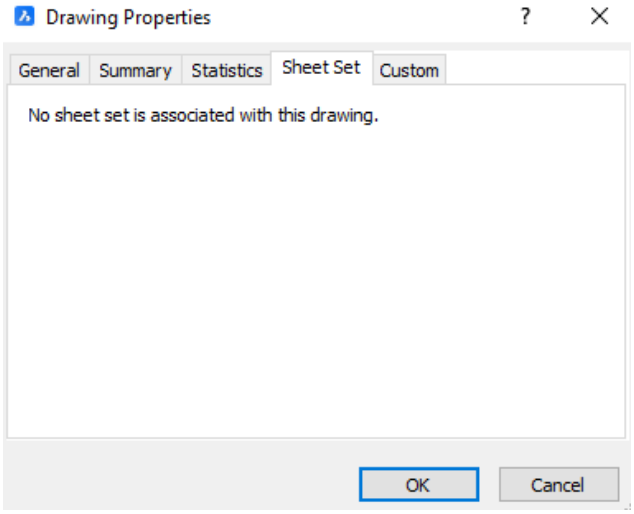
9.140.4 Statistiche

Visualizza informazioni statistiche sul disegno, ad esempio il tempo di creazione e modifica.



9.140.5 Gruppo di Fogli

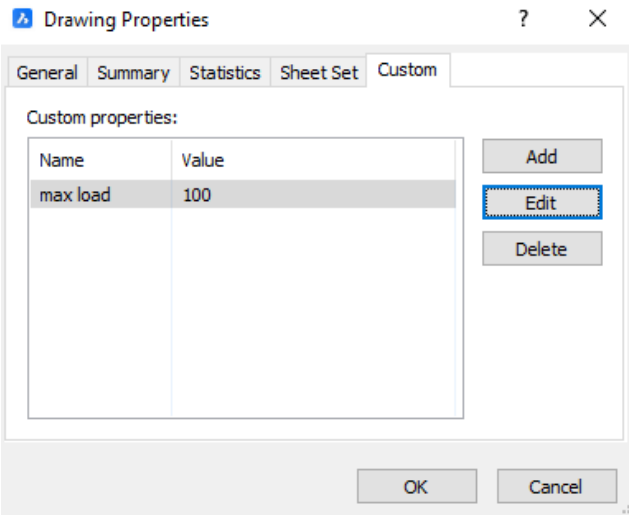
Visualizza i dati del gruppo di fogli quando il disegno è associato a un gruppo di fogli.



9.140.6 Personalizzato

Visualizza le proprietà personalizzate del disegno. Cliccare sul pulsante **Aggiungi** per aggiungere una nuova proprietà o sul pulsante **Modifica** per modificare una proprietà.

La finestra di dialogo **Proprietà personalizzate** viene visualizzata quando si clicca sui pulsanti **Aggiungi** e **Modifica**.



9.140.7 Riferimento Comandi

Apre l'articolo della Guida di BricsCAD sul comando PROPDIS.

9.141 DXFIN

Apre la finestra di dialogo **Carica file DXF**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.141.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Carica file DXF** per selezionare un file DXF da importare nel disegno corrente.

9.142 DXFOUT

Apre la finestra di dialogo **Seleziona file DXF**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DX

9.142.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona file DXF** per salvare i dati del disegno corrente in un file DXF.

9.142.2 Opzioni all'interno del comando

Inserire posizioni decimali della precisione (0-16)

Specifica la precisione dei numeri reali nel file DXF. Alcune macchine CNC (controllo numerico computerizzato) richiedono 4 cifre decimali nei file DXF.

Entità

Specifica le entità da esportare. Se non specificato, tutte le entità vengono esportate.

Binario

Specifica il formato binario per il file DXF. Se non specificato, il file DXF viene esportato in formato ASCII (testo).

Versione

Specifica il numero di versione DXF. Se non specificato, il file DXF viene esportato nella versione più recente. L'esportazione in una versione precedente può causare la perdita di alcune entità o proprietà.

10. E

10.1 MODIFATTBL

Modifica gli attributi contenuti in un singolo blocco.

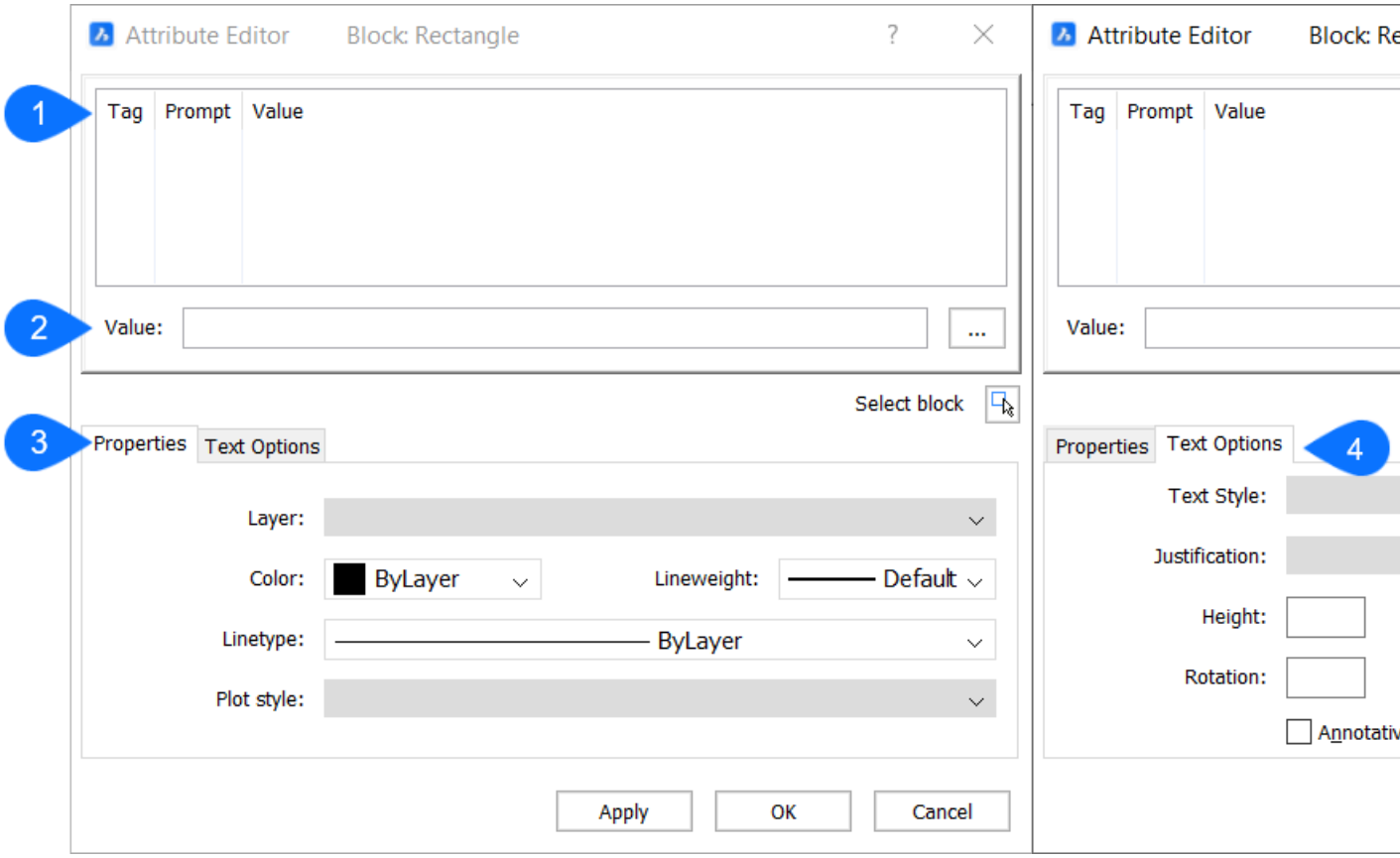
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: MATT

10.1.1 Descrizione

Modifica i valori e la maggior parte delle proprietà di tutti gli attributi contenuti in un unico blocco, tramite la finestra di dialogo **Editor Attributi**.



1 Lista attributi

2 Valore

3 Properties (Proprietà)

4 Opzioni testo

10.1.2 Lista attributi

Visualizza una panoramica di tutti gli attributi utilizzati nel blocco.

10.1.3 Valore

Visualizza l'attributo attualmente selezionato dall'elenco. È possibile digitare un nuovo valore.

10.1.4 Properties (Proprietà)

Specifica le proprietà dell'attributo selezionato.

Layer
Specifica il layer dell'attributo selezionato.

Colore
Specifica il colore dell'attributo selezionato.

Tipolinea
Specifica il tipolinea dell'attributo selezionato.

Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa dell'attributo selezionato.

10.1.5 Opzioni testo

Stile di testo
Specifica il font del testo dell'attributo selezionato.

Giustificazione
Specifica l'allineamento del testo dell'attributo selezionato.

Capovolto
Se selezionato, il testo viene visualizzato capovolto.

Indietro
Se selezionato, il testo viene visualizzato al contrario.

Altezza
Specifica l'altezza del testo dell'attributo selezionato.

Rotazione
Specifica l'angolo di rotazione del testo dell'attributo selezionato.

Fattore Larghezza
Specifica la larghezza del testo dell'attributo selezionato.

Angolo obliquo
Specifica l'angolo obliquo del testo dell'attributo selezionato.

10.2 SUPCOON

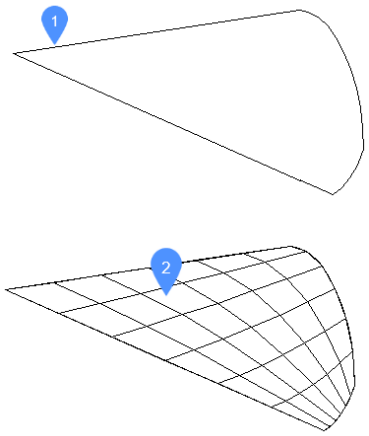
Crea una mesh poligonale 3D tra quattro entità lineari.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.2.1 Metodo

Creare una superficie di spigolo (2) selezionando ciascuna delle quattro entità lineari connesse (1).



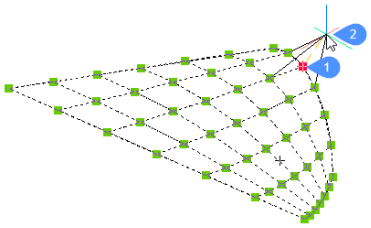
Le quattro entità devono essere:

- Lineari: entità aperte, come linee, archi, spline aperte e polilinee aperte.
- Collegate: si toccano o si sovrappongono, in modo da formare un'area chiusa.

10.2.2 Modifica mediante grip

Le mesh di spigoli possono essere modificate direttamente tramite i grip:

Trascinare un grip (1) per stirare (2) le facce adiacenti.



10.3 EDITEDATA

Modifica i dati estesi dell'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.3.1 Metodo

Selezionare un'entità per visualizzare la finestra di dialogo **Crea o modifica Dati Entità**.

10.4 EDITTIME (Express Tools)

Tiene traccia della durata di modifica attiva di un disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.4.1 Metodo

È possibile attivare e disattivare il timer o ripristinarlo. La temporizzazione viene sospesa dopo un determinato periodo di inattività.

10.4.2 Opzioni all'interno del comando

Ripristina
Consente di azzerare il timer. La temporizzazione viene riavviata automaticamente se il timer è in esecuzione.

Timeout
Consente di specificare il periodo di inattività, in minuti. Il timer sospende automaticamente la temporizzazione allo scadere del periodo di timeout.

On
Consente di avviare o riprendere il timer.

OFF
Consente di arrestare il timer.

10.5 ELEV

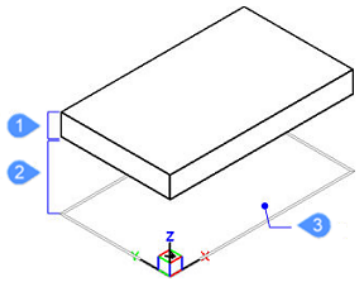
Modifica l'elevazione e lo spessore degli oggetti selezionati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.5.1 Descrizione

Modifica l'elevazione (misurata dal piano x,y nella direzione z) e lo spessore (misurato dall'elevazione) delle entità selezionate.



1 Altezza

2 Elevazione

3 piano x,y

10.5.2 Opzioni all'interno del comando

Nuova elevazione corrente
Specifica l'elevazione al di sopra o al di sotto del piano x,y. Per un'elevazione negativa, è possibile immettere un valore negativo.

Nota: L'elevazione viene riportata sulla barra di stato come coordinata z.

Nuovo spessore corrente
Specifica lo spessore. Immettere un valore negativo per lo spessore disegnato verso il basso.

Nota: Lo spessore inizia in corrispondenza dell'elevazione.

Nota: Lo spessore è la distanza di estrusione, in direzione z, di entità non 3D, quali: punti, linee, polilinee, archi e cerchi. Quando lo spessore non è 0:

- I punti diventano linee verticali.
- Le linee e le polilinee aperte diventano piani verticali.
- Gli archi diventano superfici curve.
- I cerchi diventano cilindri aperti.
- Le polilinee chiuse diventano tubi aperti.

10.6 ELLISSE

Crea un'ellisse o un arco ellittico.

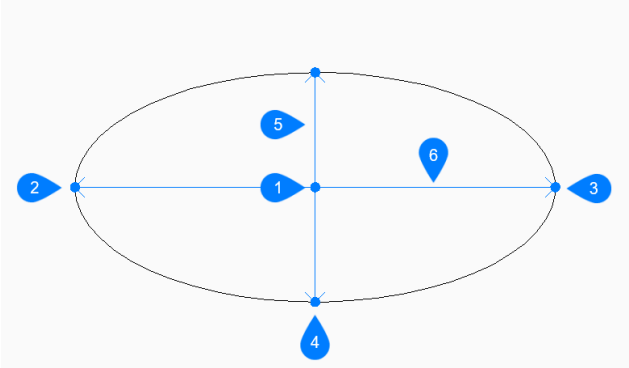
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: EL

10.6.1 Descrizione

Creare un'ellisse o un arco ellittico da una combinazione di opzioni, tra cui il centro, i punti finali dell'asse, il raggio dell'asse, l'angolo di rotazione e l'angolo incluso.



1 Centro

2 Prima estremità dell'asse dell'ellisse

3 Secondo termine dell'asse dell'ellisse

4 Estremità dell'altro asse

5 Asse maggiore

6 Asse minore

10.6.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare un'ellisse:

- Prima estremità dell'asse dell'ellisse
- Arco
- Centro

Se la variabile di sistema PELLIPSE è impostata su 1, l'opzione **Arco** non è disponibile.

10.6.3 Opzioni all'interno del comando

Prima estremità dell'asse dell'ellisse
Consente di iniziare a creare un'ellisse specificando un punto sul primo asse dell'ellisse.

Seconda fine asse:
Specifica il punto finale del primo asse dell'ellisse.

Impostare altro asse
Specifica il raggio dell'altro asse.

Rotazione
Specifica l'angolo dell'ellisse attorno all'asse maggiore. L'angolo può variare tra 0 e 89,9. Un angolo di 0 gradi disegna un cerchio. Un angolo di 89,9 gradi disegna un'ellisse molto sottile.

Arco
Consente di iniziare a creare un arco ellittico specificando la prima e la seconda estremità degli assi di ellisse e il raggio dell'asse.

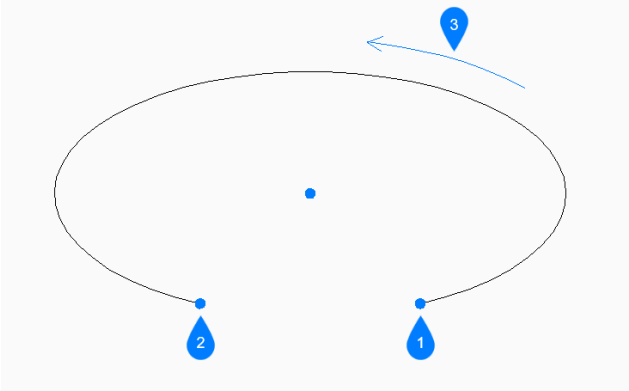
Impostare angolo iniziale dell'arco
Specifica l'angolo iniziale per definire il punto iniziale dell'arco. L'angolo viene misurato in senso antiorario rispetto all'asse x positivo.

Parametro
Specifica i valori per la formula parametrica che definisce l'arco ellittico:
p(b) = c + a * cos(u) = b * sin(u)
dove:

- a = asse maggiore
- b = asse minore
- c = centro dell'ellisse
- u = punto lungo l'arco

angolo Inscritto
Specifica l'angolo inscritto, misurato dal punto iniziale.

Angolo finale
Specifica l'angolo finale per definire il punto finale dell'arco.



1 Angolo iniziale

2 Angolo finale

3 angolo Inscritto

Centro
Consente di iniziare a creare un'ellisse o un arco ellittico specificandone il punto centrale.

10.7 ENABLEASSOCVIEWS

Aggiunge i dati del servizio al disegno e ai suoi Xrif.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.7.1 Descrizione

Influisce solo sull'associatività del risultato della sezione.

Nota: Se questo comando non viene richiamato e sia GENERATEASSOCVIEWS che GENERATEASSOCATTRS sono disattivati, il risultato sarà visivamente uguale, ma non associativo.

10.7.2 Metodo

Dopo l'aggiunta dei dati, i comandi BIMAGGIORNASEZIONE e VISTABASE non causano ulteriori modifiche nei disegni di riferimento.

Nota: Se il disegno contiene un file Xrif che richiede una modifica, viene visualizzato un messaggio di conferma della modifica del file Xref.

10.7.3 Opzioni all'interno del comando

Procedi
Commuta Sì o No.

10.8 FINECOMPARA

Esce da un disegno che si trova in modalità confronto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.8.1 Descrizione

Esce da un disegno che si trova in modalità confronto avviata dal comando COMPARADWG.

10.9 SNAPFINALE

Attiva o disattiva lo snap ad entità **Fine**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.9.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Fine** per abilitare o disabilitare lo snap al centro. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

10.10 CANCELLA

Cancella le entità dal disegno; cancella le facce e gli spigoli dei solidi 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CA

10.10.1 Metodo

Selezionare le entità, gli spigoli o le facce da rimuovere.

Selezionare gli spigoli di un'apertura in una superficie per eliminare l'apertura.

Selezionare gli spigoli tra le facce complanari di un solido 3D per rimuovere gli spigoli. In alternativa, utilizzare il comando DMSEMPLIFICA per rimuovere gli spigoli ridondanti.

Selezionare le facce interne di un'apertura in un solido 3D per rimuovere l'apertura.

10.11 ETRANSMIT

Apre la finestra di dialogo **Esplora disegno** con **Dipendenze** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

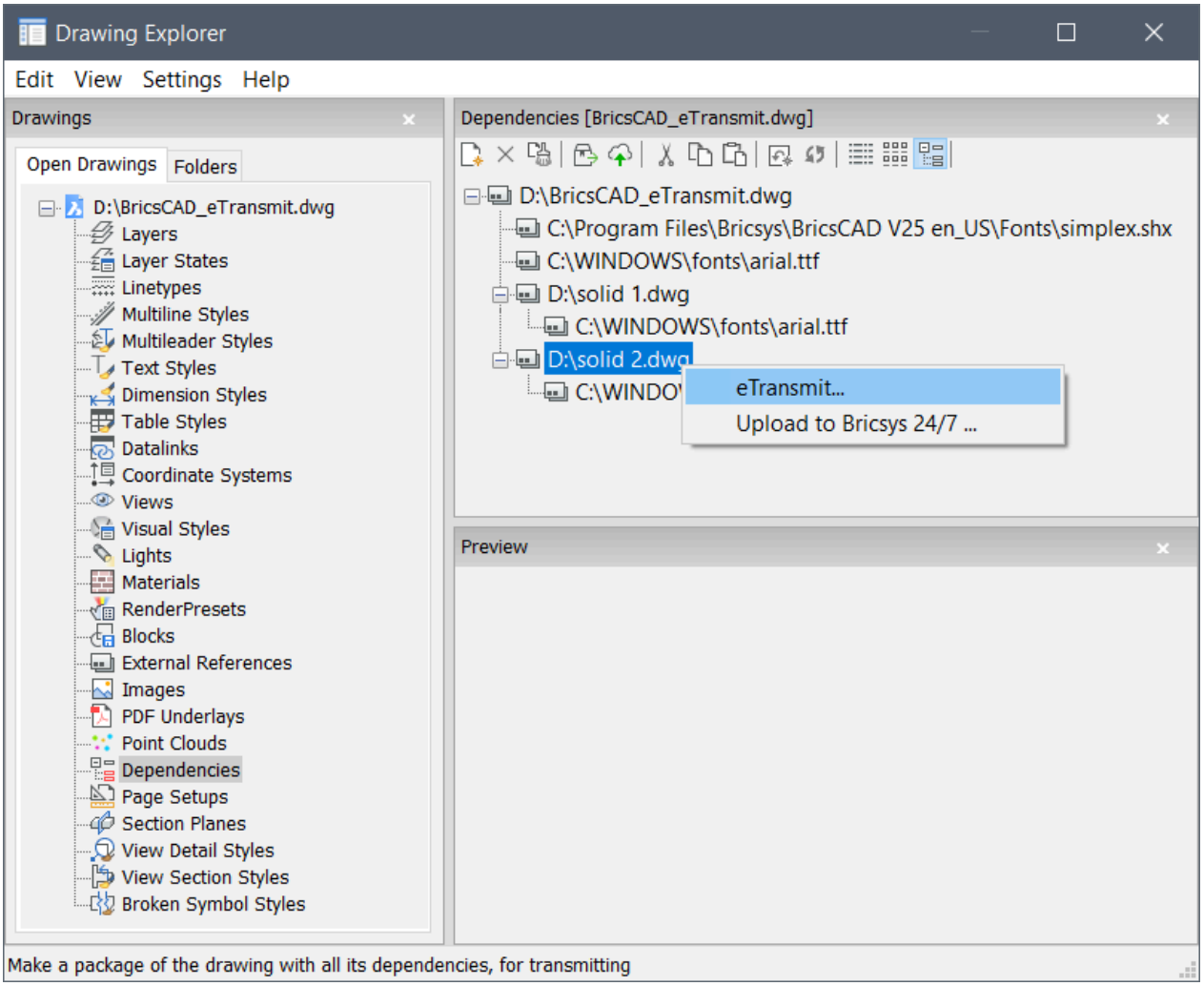
10.11.1 Descrizione

Crea un pacchetto costituito dal file di disegno e da tutte le sue dipendenze, come ad esempio riferimenti esterni, immagini, file dei font, file di configurazione del plotter, tabelle di stile di stampa e file di mappaggio dei font.

10.11.2 Metodi

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno**, con la categoria **Dipendenze** selezionata per visualizzare e modificare tutte le dipendenze del disegno corrente.

Cliccare con il pulsante destro del mouse su un elemento elencato nella categoria **Dipendenze** per visualizzare le opzioni del menu contestuale.



10.11.3 Opzioni Menu Contestuale

eTransmit

Avvia la procedura eTransmit. Viene visualizzata la finestra di dialogo **eTransmit**, in cui sono elencati i file da includere (vedere l'articolo relativo alla **finestra di dialogo eTransmit**).

Carica su Bricsys 24/7

Apre la finestra di dialogo **Carica su Bricsys 24/7** per consentire di caricare il disegno e le relative dipendenze su Bricsys 24/7 (vedere l'articolo **Finestra di dialogo Carica su Bricsys 24/7**).

10.11.4 Opzioni all'interno del comando

Nuova
Aggiunge un altro disegno alla procedura eTransmit. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Scegli un File** la quale consente di scegliere un altro disegno.

Cancella
Elimina le definizioni di dipendenza dal disegno.

10.12 -ETRANSMIT

Crea un pacchetto file ZIP dalla Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.12.1 Descrizione

Crea un pacchetto file ZIP dalla Barra dei comandi, costituito dal file di disegno corrente e da tutti i file dipendenti.

10.12.2 Opzioni all'interno del comando

Crea
Crea un pacchetto file ZIP contenente il disegno e i relativi file di supporto.

Sì
Crea automaticamente un pacchetto file ZIP con lo stesso nome del disegno. Al successivo utilizzo del comando, il pacchetto verrà salvato nel percorso della cartella utilizzato in precedenza.

No
Apre una finestra di dialogo **File** che consente di selezionare una cartella e specificare un nome file.

impostaZioni
Richiede di modificare le impostazioni nella Barra dei comandi.

formato di Salvataggio
Specifica il formato dei file di disegno nel pacchetto eTransmit.

formato di Output
Specifica se creare un file ZIP o copiare i file nella cartella di output.

struttura delle Cartelle
Specifica la modalità di organizzazione dei file in cartelle.

elenco FIle
Determina quali file sono inclusi nel pacchetto di trasmissione.

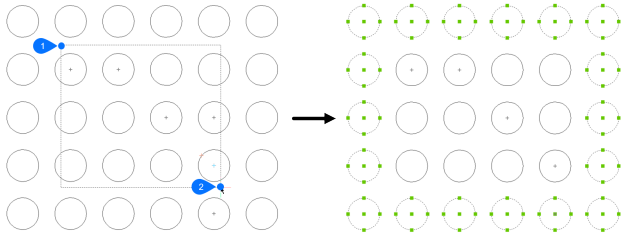
10.13 EXC (Express Tools)

Seleziona tutte le entità all'esterno di un rettangolo specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.13.1 Metodo

Se si seleziona un primo angolo (1) e un secondo angolo (2), viene disegnato un rettangolo temporaneo. Vengono selezionate tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle incluse o intersecanti la finestra di selezione.



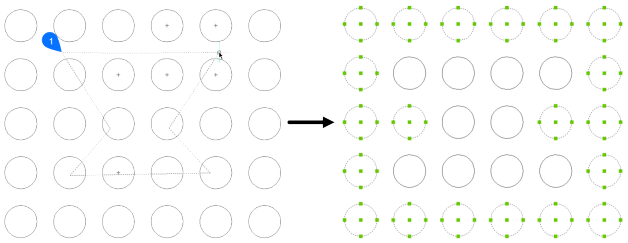
10.14 EXCP (Express Tools)

Seleziona le entità all'esterno di un poligono specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.14.1 Metodo

Disegnare un poligono temporaneo (1), indicato con una linea tratteggiata. Vengono selezionate tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle incluse o intersecanti nel poligono di selezione.



10.15 ESEGUISTRUMENTO

Ripete l'ultimo strumento utilizzato dal pannello **Tavolozze degli Strumenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

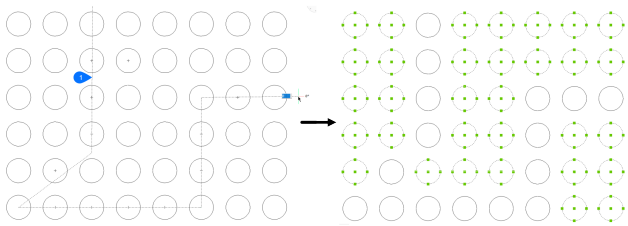
10.16 EXF (Express Tools)

Seleziona tutte le entità che non intersecano una linea di recinzione specificata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.16.1 Metodo

Disegnare una linea intercetta (1), indicata con una linea tratteggiata. Vengono selezionate tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle che intersecano la linea intercetta.



10.17 EXOFFSET (Express Tools)

Esegue l'offset delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.17.1 Metodo

Immettere la distanza di offset e selezionare le entità di cui eseguire l'offset.

10.17.2 Opzioni all'interno del comando

Punto
Esegue l'offset dell'entità selezionata attraverso un punto specificato.

Multiplo
Esegue l'offset dell'entità selezionata più volte.

Opzioni
Elenca i valori di **Distanza**, **Layer** e **Tipovuoto** nella barra dei comandi.

Nota: Il **Tipovuoto** è controllato dalla variabile di sistema OFFSETGAPTYPE.

10.18 EXP (Express Tools)

Seleziona tutte le entità nel disegno, ad eccezione della selezione precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.18.1 Descrizione

La selezione precedente può essere costituita dalle entità dell'ultimo comando utilizzato o da un gruppo creato dalle chiamate API.

10.19 EXPLAN (Express Tools)

Visualizza il punto di vista in pianta dei disegni, senza modificare il fattore di zoom.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.19.1 Opzioni all'interno del comando

UCS

Visualizza la vista piana di un UCS con nome o di un UCS dinamico dopo aver immesso un nome o posizionato il cursore su un solido 3D.

?

Elenca i nomi degli UCS nel disegno corrente.

Globale

Visualizza la vista piana del Sistema di Coordinate Globali.

Corrente

Visualizza la vista piana dell'UCS corrente.

10.20 ESPLORABLOCCHI

Apre la categoria **Blocchi** della finestra di dialogo **Esplora Disegno** per l'inserimento, l'eliminazione e la creazione di blocchi.

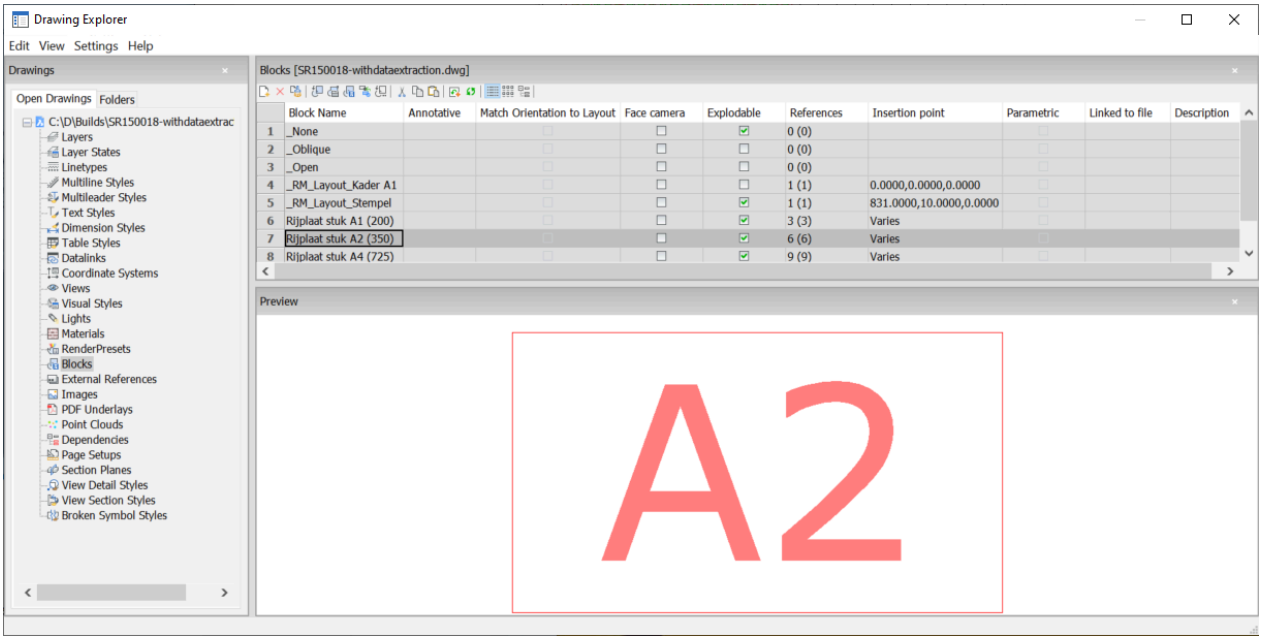
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: XB

10.20.1 Descrizione

Consente di visualizzare la categoria **Blocchi** della finestra di dialogo **Esplora Disegno**:



10.20.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea nuovi blocchi; chiude la finestra di dialogo **Esplora Disegno** e avvia il comando -BLOCCO.

Elimina
Elimina la definizione del blocco; Disponibile solo per le definizioni di blocco non inserite nel disegno.

Purifica
Rimuove la definizione di blocco inutilizzata.

Inserisci
Inserisce il blocco selezionato; chiude la finestra di dialogo **Esplora Disegno** e avvia il comando -INSER.

Inserisci Esterno
Inserisce i file DWG come blocchi; avvia il comando INSER, quindi visualizza la finestra di dialogo **Inserisci Blocco**.

Salva Blocco
Esporta il blocco selezionato come file DWG; visualizza la finestra di dialogo **Salva Blocco**.

Sostituisci...
Apre la finestra di dialogo **Sostituzione Blocco** per scegliere un altro blocco da sostituire.

Sostituisci con Xrif...
Apre la finestra di dialogo **Seleziona un file Xrif** per scegliere un file Xrif da sostituire.

Aggiungi alla Tavolozza Corrente
Aggiunge il blocco alle Tavolozze Strumenti corrente.

Opzioni...
Visualizza la finestra di dialogo Opzioni **Esplora Disegno** per allineare, impostare la scala o la rotazione dei blocchi inseriti.

Allinea con vista
Quando questa opzione è selezionata, inserisce il blocco in modo che sia rivolto verso l'inquadratura (i blocchi vengono ruotati attorno all'asse Z locale per essere rivolti verso l'inquadratura).

Rinomina
Rinomina il blocco selezionato.

Nota: I blocchi parametrici non possono essere tagliati, copiati o rinominati.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di blocco.

Inverti Selezione
Inverte i blocchi selezionati. Ad esempio, se è selezionato un blocco, questa opzione lo deseleziona e quindi seleziona tutti gli altri blocchi.

10.20.3 Opzioni all'interno delle colonne

Nome Blocco
Specifica il nome del blocco.

Annotativo
Quando questa opzione è selezionata, imposta la proprietà **Annotativa**.

Corrispondenza Orientamento con Layout
Quando questa opzione è selezionata, imposta la proprietà **Corrispondenza Orientamento** dei blocchi annotativi.

Rivolto alla fotocamera
Quando questa opzione è selezionata, inserisce il blocco in modo che sia rivolto verso l'inquadratura (i blocchi vengono ruotati attorno all'asse Z locale per essere rivolti verso l'inquadratura). Vedere il comando APPFOT.

Esplodibile
Se questa opzione è selezionata, i blocchi di questa definizione possono essere esplosi nelle parti che li compongono mediante il comando ESPLODI. I blocchi scalati in modo non uniforme possono essere esplosi solo se la variabile di sistema EXPLMODE è impostata su ON.

Riferimenti
Riporta il numero di inserimenti di blocchi visibili su tutti i livelli nidificati e, sotto le parentesi, il numero totale di inserimenti di blocchi nel disegno corrente; I numeri sono impostati dal programma, quindi non è possibile modificarli.

Nota: Il numero totale di inserimenti di blocco include i riferimenti di blocco su layer congelati o disattivati.

Punto di inserimento
Riporta il punto di inserimento del blocco; riporta "Varia" quando il blocco è stato inserito nel disegno più di una volta.

Parametrico
Indica se il blocco è parametrico o meno.

Collegato al file
Mostra il percorso del file per i blocchi parametrici esterni

Descrizione
Descrizione facoltativa del blocco.

10.21 ESPLORACARTELLE

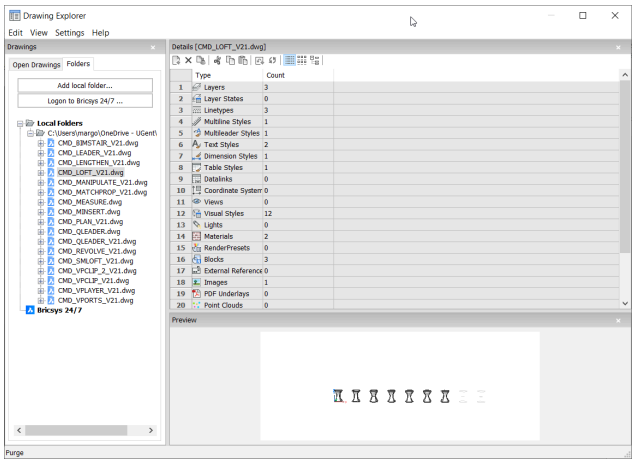
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la scheda **Cartelle** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.21.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nella scheda **Cartelle**.



Nota: Le categorie (come Layer, Blocchi, ecc.) possono essere copiate e incollate dalla scheda **Cartelle** alla scheda **Disegni Aperti**.

10.21.2 Opzioni Menu Contestuale

Seleziona Tutto
Seleziona tutti gli elementi.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

10.21.3 Opzioni all'interno della scheda Cartelle

Aggiungi cartella locale
Apre una finestra di dialogo **Scegli una cartella**.

Accedi a Bricsys 24/7
Visualizza la finestra di dialogo **Bricsys 24/7** a cui accedere.

10.22 ESPLORAIMMAGINI

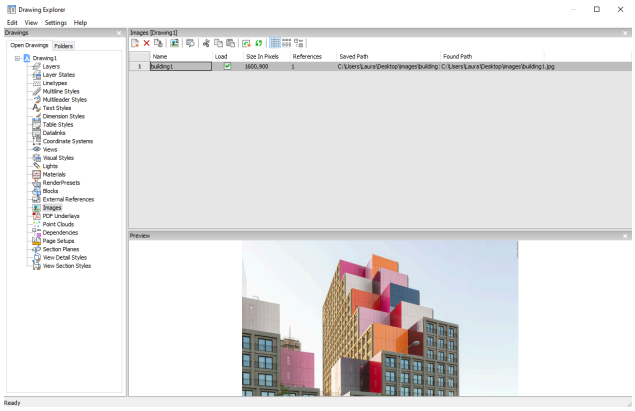
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con l'opzione **Immagini** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.22.1 Descrizione

Visualizza la categoria **Immagini** della finestra di dialogo **Esplora Disegno**:



Supporta i seguenti formati:

BMP: Bitmap di Windows

ECW: Formato Enhanced Compressed Wavelet

GIF: Formato immagine grafica CompuServe

JPG, JPEG e JPEG2000 (JP2, j2k): Joint Photographic Experts Group (comune tra le fotocamere digitali)

MTI: Multi-resolution Tiled Image (formato raster Bricsys per immagini di grandi dimensioni)

PCX: Paintbrush per PC

PNG: Portable network graphics

SID: MrSID è l'acronimo di Multi-resolution Seamless Image Database

TGA: Targa

TIF, TIFF: Tagged Image File Format

10.22.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuova

Allega file di immagine raster al disegno. chiude la finestra di dialogo **Esplora Disegno** e avvia il comando ATTACCAIMM. Vedere il comando ATTACCAIMM.

Cancella

Rimuove l'immagine dal disegno. Potrebbe essere necessario utilizzare il comando RIGEN per aggiornare la schermata.

Inserisci

Inserisce altre immagini nel disegno, come il pulsante Nuovo. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Associa Immagine Raster**. Vedere il comando ATTACCAIMM.

Eseguire ricerca estesa per riferimenti mancanti

Esegue una ricerca estesa per i collegamenti mancanti

Cancella cache

Ripulisce la cartella dove sono archiviati i file temporanei della cache delle immagini.

percorso Relativo

Mostra il percorso salvato come percorso relativo.

Percorso assoluto
Mostra il percorso salvato come percorso assoluto dell'immagine che si trova nella cartella del disegno.

Nome file come percorso
Sostituisce il percorso salvato con il nome del file.

10.22.3 Opzioni all'interno delle colonne

Nome
Specifica il nome dell'immagine. Di solito è il nome del file dell'immagine.

Carica
Commuta la visualizzazione dell'immagine nel disegno:
Attivo: visualizza l'immagine nel disegno
Disattivo: visualizza solo la cornice dell'immagine, che viene disattivata dal comando CORNICEIMM

Dimensione in Pixel
Indica le dimensioni dell'immagine in pixel, orizzontalmente e verticalmente.

Riferimenti
Indica il numero di volte in cui l'immagine ricorre nel disegno.

Percorso Salvato
Segnala il percorso del file di immagine al primo caricamento. Quando non è possibile trovare il percorso, cliccare sul pulsante **Sfoglia** che visualizzerà la finestra di dialogo **Scegli un file** e individuare il file immagine mancante.

Percorso Trovato
Riporta il percorso corrente del file di immagine. Nella maggior parte dei casi, questo percorso deve corrispondere al percorso salvato.

10.23 ESPLORALAYER

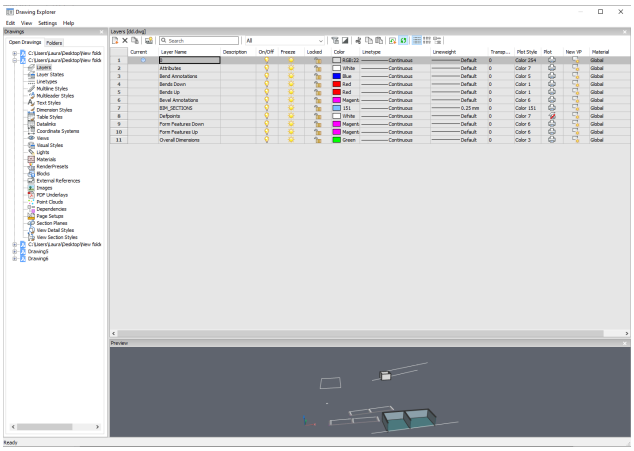
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Layer** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.23.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Layer** selezionata per visualizzare e modificare i layer nel disegno corrente.



Nota: Quando si apre la finestra di dialogo **Esplora disegno - Layer** nello spazio carta, vengono visualizzate colonne aggiuntive: **Congela VP**, **Colore VP**, **Tipolinea VP**, **Spessorelinea VP**, **Trasparenza VP**, e **Stile stampa VP**, dove VP è l'abbreviazione di viewport.

Nota: Per impostazione predefinita, queste colonne corrispondono alle impostazioni dello spazio modello corrispondenti, ma le proprietà del layer della finestra possono essere impostate in modo diverso per ogni layout e per ogni finestra dello spazio carta. Se la variabile SHOWLAYERUSAGE è Attivata, le icone **Layer Utilizzati** indicano se le impostazioni della finestra per il layout corrente e la finestra dello spazio carta sono diverse dalle impostazioni dello spazio modello:

- : layer corrente con sostituzioni della finestra.
- : layer con sostituzioni della finestra.
- : layer vuoto con sostituzioni della finestra.

Nota: Se non è attiva alcuna finestra dello spazio carta, le impostazioni vengono applicate alle entità nel layout corrente. Se una finestra è attiva, le impostazioni della finestra sostituiscono le proprietà DALAYER nella finestra corrente.

Nota: L'impostazione **Congelamento VP** controlla lo stato di scongelamento/congelamento dei layer per la scheda di layout o la finestra corrente. L'impostazione **Nuovo VP** specifica lo stato predefinito di scongelamento/congelamento dei layer per le nuove finestre di layout.

10.23.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo

Creare una nuova definizione di layer nel disegno. Il nuovo layer creato copia le proprietà del layer attualmente selezionato.

Elimina

Elimina le definizioni dei layer dal disegno. Le seguenti definizioni di layer non possono essere eliminate:

- Layer 0
- Defpoints
- Layer in uso
- Il layer corrente

Unisci a...
Apre la finestra di dialogo **Unisci Layers**. Qui è possibile scegliere un layer di destinazione in cui verranno uniti i layer selezionati.
Le seguenti definizioni di layer non possono essere unite:

- Layer 0
- Defpoints
- Il layer corrente

Nota: È possibile unire solo i layer in uso. Se non ci sono entità assegnate a un layer, l'opzione di unione eliminerà il layer selezionato.

Rimuovi Dal Gruppo
Rimuove i layer dal gruppo a cui sono assegnati.

Crea Filtro Gruppo Da Selezione
Crea un gruppo a cui sono assegnati i layer selezionati.

Rinomina
Rinomina il layer selezionato
I seguenti layer non possono essere rinominati:

- Layer 0
- Defpoints

Seleziona Tutto
Seleziona tutti i layer.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Rimuovere Modifiche Locali alla Finestra di Layout
Rimuove le modifiche locali dalle proprietà impostate in modo diverso per le finestre di layout.

Dai layer selezionati

- Per la Finestra Corrente: rimuove le modifiche locali dall'attuale finestra di layout
- Per tutte le finestre: rimuove le modifiche locali da tutte le finestre di layout del disegno

Da tutti i layer
Rimuove le modifiche locali da tutti i layer del disegno per la finestra di layout corrente o per tutte le finestre di layout.

Isola Layer Selezionati
Attenua le entità su tutte quelle che non sono selezionate. Utilizzare il comando RIMISOLAY per terminare l'isolamento dei layer.

10.23.3 Opzioni all'interno del pannello Filtri

Filtri
È possibile considerare i filtri dei layer come "gruppi di layer", cioè gruppi di layer che è necessario visualizzare o attivare o disattivare contemporaneamente.

Nuovo Filtro Proprietà
Crea un nuovo filtro delle proprietà. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Filtro Proprietà Layer** (vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Filtro Proprietà Layer**).

Nuovo Filtro Gruppo
Crea un nuovo filtro di gruppo.

Stato Layers
Commuta lo stato di tutti gli stati layer nel gruppo selezionato.

- On: attiva i layer.
- Off: disattiva i layer.
- Scongela: scongela i layer.
- Congela: congela i layer.
- Bloccato: blocca i layer.
- Sbloccato: sblocca i layer.

Isola layers
Isola i layer nel gruppo selezionato.

- Finestra corrente: rimuove le sostituzioni dalla finestra corrente.
- Tutte le finestre: rimuove le modifiche locali da tutte le finestre di layout del disegno.

Aggiungi layer dalla selezione
Nel filtro del gruppo di layer selezionato, vengono aggiunti i layer degli oggetti selezionati nel disegno.

Sostituisci con layer dalla selezione
I layer del filtro di gruppo selezionato vengono sostituiti con i layer degli oggetti selezionati nel disegno.

Aggiungi layer dalla selezione del pannello
Aggiunge i layer selezionati nel pannello dei layer.

Incolla con Layer
Incolla il gruppo copiato o tagliato, inclusi i relativi layer.

Converti in Gruppo
Converte un filtro proprietà in un filtro di gruppo.

10.24 ESPLODI

Riduce le entità complesse a entità più semplici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: E

10.24.1 Descrizione

Riduce le entità complesse a quelle più semplici, come i blocchi in parti costituenti e polilinee in linee e archi.

Nota: Le entità sui layer congelati e bloccati non vengono esplose.

10.24.2 Metodo

Il risultato dipende dalle entità selezionate:

- Le polilinee diventano linee e archi. La larghezza viene persa.
- Le regioni diventano linee, archi e spline.
- Le quote diventano linee, testo e solidi (punte di freccia).
- I blocchi diventano entità singole e blocchi nidificati. Potrebbe essere necessario utilizzare Esplodi una seconda volta.
- ***Nota:*** È possibile esplodere solo i blocchi per i quali è impostata la proprietà Esplodibile. I blocchi scalati in modo non uniforme possono essere esplosi solo se EXPLMODE=ON.
- I colori e i tipilinea di DaBlocco possono cambiare.
- Gli attributi tornano alle definizioni degli attributi.
- Le entità di superficie 3D diventano facce 3D.
- Le mesh diventano facce 3D.

Nota: Le entità semplici, come linee e cerchi, non possono essere esplose.

10.25 EXPLORER

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

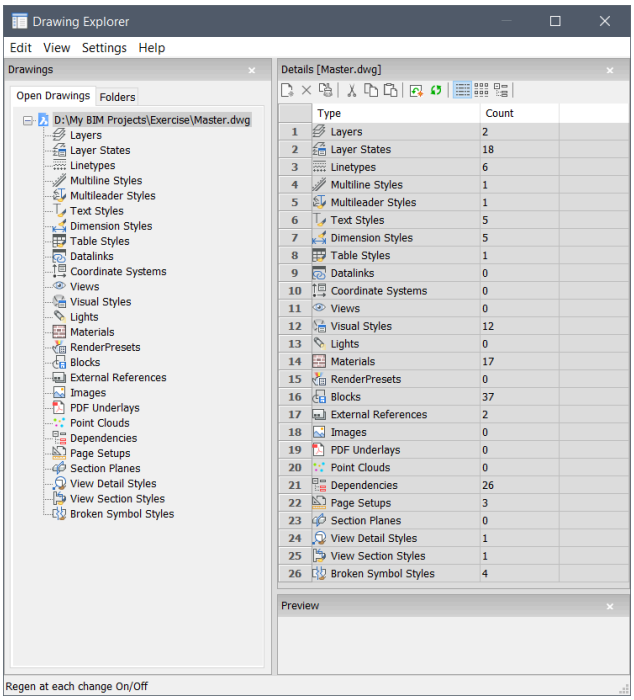
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.25.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nell'ultima scheda o categoria utilizzata per gestire le definizioni e il contenuto di riferimento utilizzato nel disegno.

Nota: Premere F1 per accedere alla Guida. Per chiudere, premere X.



10.25.2 Opzioni all'interno della barra dei menu

Visualizza

Caselle di controllo

Commuta la visibilità di elementi specifici nella finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

Dettagli Albero/Icone

Consente di selezionare uno stile di visualizzazione per elencare tutte le definizioni del disegno selezionato.

RIgenera

Rigenera tutte le definizioni.

Rigenera ad ogni modifica

Rigenera le definizioni ogni volta che viene apportata una modifica.

Nascondi simboli xrif

Commuta la visibilità dei simboli xrif.

impostaZioni

Ripristina Layout Predefinito

Ripristina il layout modificato dell'**Esplora Disegno** al layout predefinito.

Opzioni...

Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Opzioni Esplora Disegno**. È possibile definire le opzioni relative all'inserimento di un blocco.

Colonne

Le colonne possono essere attivate e disattivate e riposizionate tramite trascinamento della selezione:

- Spostare: trascinarle tramite la loro intestazione in una nuova posizione.

- Modificare la larghezza: trascinare la linea di separazione avanti e indietro.
- Ripristinare larghezza: doppio clic sulla linea di separazione.

Visualizza tutte le colonne
Visualizza tutte le colonne, comprese quelle nascoste in precedenza.

Ripristina posizione colonne
Riporta le colonne alla loro posizione originale.

10.26 ESPORTA

Esporta i dati dal disegno corrente in diversi formati di file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DWFOUT, ESP

10.26.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta Disegno Come** per salvare i dati del disegno corrente in diversi formati di file.

Di seguito sono riportati i formati di file supportati per l'esportazione, a seconda del livello di licenza:

BricsCAD Lite

- **File binario FBX** (*.fbx)
- **File ASCII di FBX** (*.fbx)
- **Lithography** (*.stl)
- **File Collada**(*.dae)
- **Windows Meta File** (1)(2) (*.wmf)
- **Windows Meta File Avanzato**(1)(2) (.*emf)
- **Disegno AutoCAD** (*.dwg)
- **AutoCAD DXF ASCII** (*.dxf)
- **Modello di Disegno** (*.dwt)
- **File bitmap**(2) (*.bmp)
- **3D DWF v6.01** (*.dwf)
- **Binary DWF v6.0** (*.dwf)
- **Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0** (*.dwf)
- **DWF Compresso v5.5** (*.dwf)
- **Binary DWF v5.5** (*.dwf)
- **DWF v5.5 ASCII** (*.dwf)
- **DWF Compresso v4.2** (*.dwf)

- **Binary DWF v4.2** (*.dwf)
- **ASCII DWF v4.2** (*.dwf)
- **XPS DWFx** (*.dwfx)
- **Grafica Vettoriale Scalabile** (*.svg)
- **File Micro Station DGN** (*.dgn)

BricsCAD Pro

- **Unreal Datasmith** (1)(2)(*.udatasmith)
- **File Rhino**(1)(2) (*.3dm)
- **PDF 3D** (*.pdf)
- **ACIS Assembly ACIS file** (*.asat)
- **ACIS Assembly ACIS file** (*.asab)

Nota:

- L'esportazione nativa in formati PDF 3D e ASAT supporta anche blocchi meccanici, riferimenti esterni e solidi.
- ESPORTA memorizza un fattore di scala nei file SAT e SAB relativo a mm che verrà utilizzato per scalare durante IMPORTA e crea il formato SPATIAL ACIS corrente che non può essere importato in AutoCAD®.

BricsCAD BIM / Mechanical / Ultimate

- **File IFC2x3** (*.ifc)
- **File IFC4 Reference View** (*.ifc)
- **IFC4 Design Transfer View file** (*.ifc)
- **File IFC4x1 (deprecato)** (*.ifc)
- **File IFC4x3** (*.ifc)
- **Progetto Revit** (*.rvt)

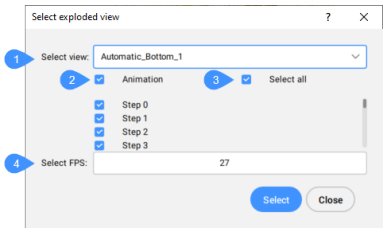
Nota:

- BricsCAD BIM è ufficialmente certificata per **IFC4 Reference View** (Architettura).
- Il formato di esportazione del **file IFC4x3** (IFC 4.3.2.0) è disponibile solo quando è abilitata la **modalità Sperimentale**.
- Il **file IFC4x1 (deprecato)** verrà rimosso in una versione futura BricsCAD.

(1) Non disponibile in BricsCAD per Linux.

(2) Non disponibile in BricsCAD per macOS.

Nota: Se la variabile di sistema EXPORT3DPDFWRITER è impostata su 1 (Writer PDF 3D interno) e si salva il disegno come file PDF 3D, viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona vista esplosa**:



1 **Seleziona vista**: Consente di selezionare dal menu a discesa una **Vista esplosa** da esportare. Selezionare **Nessuna animazione della vista esplosa** per esportare il documento senza animazione.

2 **Animazione**: Commuta l'esportazione della vista esplosa con l'animazione.

3 **Seleziona tutto**: Seleziona tutti gli step della vista esplosa.

Nota:

- Gli step possono essere selezionati individualmente.
- Gli step selezionati delle viste esplose vengono esportati in PDF 3D come pagine separate.

4 **Seleziona FPS**: Imposta il numero richiesto di fotogrammi al secondo (fps).

Nota:

- Quando la variabile di sistema IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY è impostata su ON, vengono esportate solo le proprietà dell'IDS-XML.
- Gli oggetti civili (superfici, allineamenti) possono essere esportati in file IFC4x3.
- L'esportazione in **Binary DWF v6.0** (file DWF) prende in considerazione solo l'**Area di stampa** del layout o dello spazio modello definito in Imposta pagina. Pertanto, tutto ciò che si trova al di fuori dell'area di stampa verrà rimosso e/o ritagliato.
- Le variabili di sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP sono attualmente fittizie per le esportazioni DWF.
- Altri formati 3D sono disponibili attraverso un modulo separato, Communicator per BricsCAD®. Si può scaricare dal sito Bricsys.

  Le procedure di importazione ed esportazione tramite Communicator per BricsCAD® sono controllate attraverso una serie di preferenze dell'utente. Consultare la sezione **Communicator** nella finestra di dialogo **Impostazioni**.
- Per esportare in formato PDF, utilizzare il comando ESPORTAPDF.
- Il comando ESPORTA supporta l'architettura dei componenti basata su blocchi regolari.
- Solo geometria è disponibile per l'esportazione in formato RVT.
- Quando si esporta il modello come progetto Revit® (file RVT), le entità vengono esportate come Forme Dirette con classificazione.

10.27 ESPORTLAYOUT

Apre la finestra di dialogo **Esporta layout di disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.27.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta layout di disegno** per salvare i dati del disegno corrente in un file automaticamente. Il layout corrente specifica i dati da includere nel disegno. Dopo aver creato il disegno, una finestra di dialogo BricsCAD consente di scegliere se si desidera aprire il nuovo disegno.

10.28 ESPORTAPDF

Salva i dati del disegno corrente in un file PDF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.28.1 Descrizione

Aprire la finestra di dialogo **Esporta Disegno Come** per salvare i dati del disegno corrente in un file PDF.

Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output di esportazione ottenuto utilizzando una licenza accademica.

10.29 ESPORTASVG

Genera file SVG per ogni step della vista esplosa selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.29.1 Metodo

Selezionare una vista esplosa e premere tasto **Invio** per aprire la finestra di dialogo **Selezionare la cartella per salvare i file SVG**. Selezionare una cartella e tutti gli step della vista esplosa vengono salvati in formato SVG.

Nota: Quando la cartella di output selezionata contiene già file SVG con nomi identici, nella Barra dei comandi viene visualizzato un messaggio di avviso che chiede se sovrascriverli. Se si sceglie No, selezionare nuovamente la posizione di output.

Per selezionare una vista esplosa, è possibile digitarne il nome o l'indice nella Barra dei comandi.

Nota:

- Utilizzare il comando BMESPLODI per creare viste esplose.
- I file vengono generati in base alle opzioni disponibili tramite il comando SVGOPZIONI.

Se la proprietà **Fotocamera predefinita** di una vista esplosa è abilitata e la proprietà **Fotocamera** del relativo step iniziale è **Default**, per lo step iniziale verrà utilizzata la fotocamera originale del modello, ovvero la fotocamera dello spazio modello prima dell'inizio della generazione, e verrà utilizzato fino al primo step con la proprietà **Camera** = **Custom**.

Per risolvere questo problema:

- Aprire la vista esplosa per la modifica con il comando MODIFBLOC.
- Nel **Navigatore Meccanico** cliccare con il pulsante destro del mouse sullo step iniziale e scegliere **Applica**.

- Scegliere la fotocamera appropriata per lo step iniziale.
- A tale scopo, è possibile ruotare la vista utilizzando il comando RTROT.
- Cliccare con il pulsante destro del mouse sullo step iniziale e scegliere **Aggiorna la vista della fotocamera**.

  La sua **Fotocamera** diventerà **Custom**.
- Salvare il blocco.

Nota: Questo non è un bug, è il comportamento previsto.

10.29.2 Opzioni all'interno del comando

elenco viste esplose (?)
Elenca tutte le viste esplose del disegno corrente, insieme ai relativi indici.

10.30 ESPORTAAAUTOCAD

Converte le entità AEC in entità native.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.30.1 Descrizione

Crea una nuova versione di un file di disegno con tutte le entità AEC convertite in blocchi contenenti entità native.

Nota: I comandi ESPORTAABRICSCAD ed EXPORTTOAUTOCAD sono identici.

10.30.2 Metodo

Definire il formato del file, se associare gli Xrif, il tipo di inserimento, il prefisso del nome del file e il suffisso del nome del file oppure mantenere le impostazioni di default.

Se si immette un nome file (non accettando quello di default) nella Barra dei comandi (FILEDIA=0), il file di output verrà creato nella stessa cartella del disegno originale, non nella cartella di lavoro corrente.

10.30.3 Opzioni all'interno del comando

Formato
Imposta il formato del nuovo file. Il valore predefinito è **2018**.

Unisci
Decidere se associare o meno i file Xrif al nuovo disegno. Il valore predefinito è **Sì**.

Sì
Associa i file Xrif al nuovo disegno. I layer e le altre entità con nome dipendenti da Xrif vengono uniti nel nuovo disegno.

No
Mantiene gli xrif come collegamenti ad altri disegni.

Tipo di unione
Definisce il comportamento delle entità dipendenti da Xrif quando l'opzione **Unisci** è impostata su **Sì**. Il valore predefinito è **Inserisci**.

Unisci
Mantiene i nomi dei layer e di altre entità dipendenti da Xrif.

Inserisci
Incorpora i nomi delle entità dipendenti da Xrif nel nuovo disegno, escludendo il nome del file originale.

Prefisso
Specifica il nuovo prefisso del nome file.

Suffisso
Specifica il nuovo suffisso del nome del file.

10.31 ESPLODIABRICSCAD

Converte le entità AEC in entità native.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.31.1 Descrizione

Crea una nuova versione di un file di disegno con tutte le entità AEC convertite in blocchi contenenti entità native.

Nota: I comandi ESPORTAABRICSCAD ed EXPORTTOAUTOCAD sono identici.

10.31.2 Metodo

Definire il formato del file, se associare gli Xrif, il tipo di inserimento, il prefisso del nome del file e il suffisso del nome del file oppure mantenere le impostazioni di default.

Se si immette un nome file (non accettando quello di default) nella Barra dei comandi (FILEDIA=0), il file di output verrà creato nella stessa cartella del disegno originale, non nella cartella di lavoro corrente.

10.31.3 Opzioni all'interno del comando

Formato
Imposta il formato del nuovo file. Il valore predefinito è **2018**.

Unisci
Decidere se associare o meno i file Xrif al nuovo disegno. Il valore predefinito è **Sì**.

Sì
Associa i file Xrif al nuovo disegno. I layer e le altre entità con nome dipendenti da Xrif vengono uniti nel nuovo disegno.

No
Mantiene gli xrif come collegamenti ad altri disegni.

Tipo di unione
Definisce il comportamento delle entità dipendenti da Xrif quando l'opzione **Unisci** è impostata su **Sì**. Il valore predefinito è **Inserisci**.

Unisci
Mantiene i nomi dei layer e di altre entità dipendenti da Xrif.

Inserisci
Incorpora i nomi delle entità dipendenti da Xrif nel nuovo disegno, escludendo il nome del file originale.

Prefisso
Specifica il nuovo prefisso del nome file.

Suffisso
Specifica il nuovo suffisso del nome del file.

10.32 ESPORTAETICHETTELINEECURVE

Esporta le etichette di linee e curve in un file CSV.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.32.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona nome file** per salvare le etichette delle linee e delle curve in un file CSV. I valori relativi alla lunghezza del segmento, alla direzione, alla pendenza percentuale, all'area, al raggio, alla tangente esterna, alla lunghezza della corda, alla direzione della corda, alla lunghezza della somma e al numero di contrassegno vengono salvati per tutte le etichette di linee e curve nel disegno.

10.33 ESPLORAPDF

Allega file PDF come sottoposti al disegno corrente tramite Esplora Disegno.

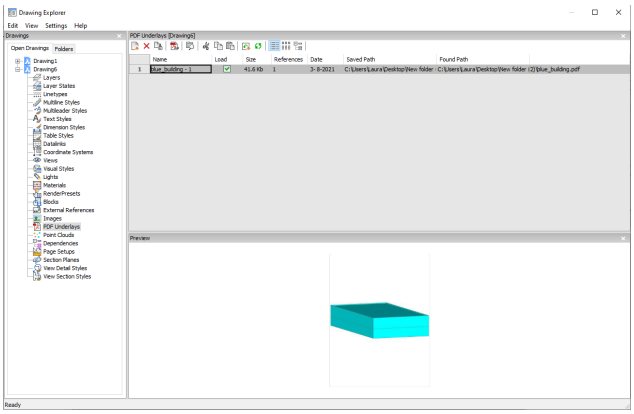
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Per importare i file PDF come entità di disegno, utilizzare il comando IMPORTAPDF.

10.33.1 Descrizione

Visualizza la categoria Sottoposti PDF della finestra di dialogo **Esplora Disegno**:



10.33.2 Opzioni all'interno del comando

Nome

Riporta il nome dell'inserto PDF. Questo nome viene generato dal programma, ma può essere modificato facendo doppio clic sul nome o cliccando con il pulsante destro del mouse e scegliendo Rinomina dal menu di scelta rapida.

Carica

Commuta il caricamento del PDF:

Attivo: carica il PDF e lo rende visibile.

Disattivo: scarica il PDF, rendendolo invisibile.

Dimensione

Indica la dimensione del file PDF.

Riferimenti

Indica il numero di volte in cui il PDF è stato allegato al disegno.

Data

Riporta la data del file. Questo può essere utile per determinare se si sta lavorando con la revisione più recente.

Percorso Salvato

Segnala il percorso del file PDF al primo caricamento. Quando non è possibile trovare il percorso, cliccare sul pulsante Sfoglia che visualizzerà la finestra di dialogo Scegli un file e individuare il file PDF mancante.

Percorso Trovato

Riporta il percorso corrente del file PDF. Nella maggior parte dei casi, questo percorso deve corrispondere al percorso salvato.

10.33.3 Opzioni menu contestuale

Nuova

Allega un file PDF al disegno corrente. Dalla finestra di dialogo Selezionare File Sottoposto PDF, aprire un file PDF, specificare i parametri nella finestra di dialogo Allegare Sottoposto PDF e un punto di inserimento per individuare l'angolo inferiore sinistro del PDF.

Cancella

Stacca gli allegati PDF selezionati senza preavviso.

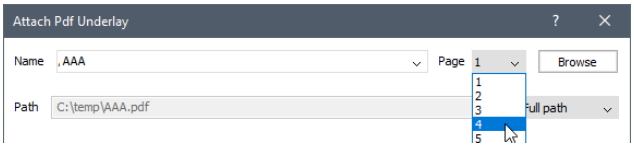
Elimina

Elimina i file PDF selezionati dal disegno; disponibile solo per le definizioni di file PDF che non sono inserite nel disegno.

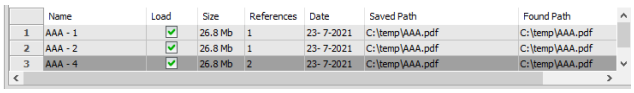
Inserisci

Allega pagine aggiuntive da un file PDF multipagina già allegato al disegno corrente.

Nella finestra di dialogo **Allega Sottoposto PDF**, scegliere un numero di pagina dall'elenco a discesa Pagina.



La pagina aggiunta viene visualizzata in Esplora disegno con il numero di pagina come suffisso del nome.



	Name	Load	Size	References	Date	Saved Path	Found Path
1	AAA - 1	✓	26.8 Mb	1	23- 7-2021	C:\temp\AAA.pdf	C:\temp\AAA.pdf
2	AAA - 2	✓	26.8 Mb	1	23- 7-2021	C:\temp\AAA.pdf	C:\temp\AAA.pdf
3	AAA - 4	✓	26.8 Mb	2	23- 7-2021	C:\temp\AAA.pdf	C:\temp\AAA.pdf

Eseguire ricerca estesa per riferimenti mancanti
Esegue una ricerca estesa per i collegamenti mancanti

Pulisci cache
Svuota la cache per i PDF.

percorso Relativo
Mostra il percorso salvato come percorso relativo.

Percorso assoluto
Mostra il percorso salvato come percorso assoluto del PDF che si trova nella cartella del disegno.

Nome file come percorso
Sostituisce il percorso salvato con il nome del file.

10.34 EXPRESSMENU (Express tools)

Attiva il menu e la barra multifunzione EXPRESSTOOLS.

Shape ✓ Lite ✓ Pro ✓ Mechanical ✓ BIM

10.35 EXPRESSTOOLS (Express Tools)

Attiva gli Express Tools.

Shape ✓ Lite ✓ Pro ✓ Mechanical ✓ BIM

10.36 ESPLORAUCS

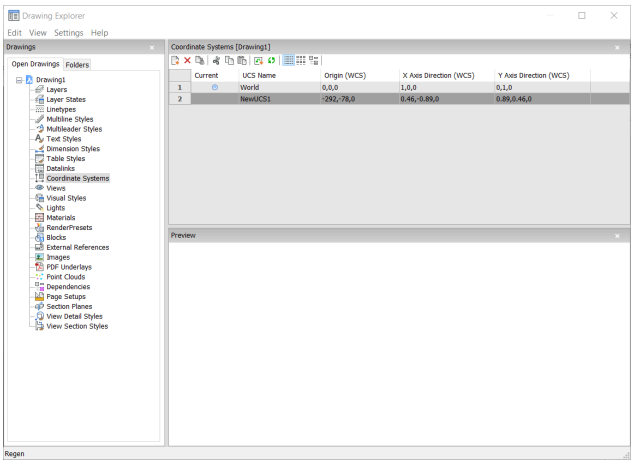
Consente di creare, rinominare ed eliminare UCS denominati tramite la finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

Shape ✓ Lite ✓ Pro ✓ Mechanical ✓ BIM

Alias: DDUCS

10.36.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nella categoria **Sistemi di Coordinate**:



10.36.2 Opzioni all'interno delle colonne

Corrente
Indica l'UCS corrente.

Nome UCS
Elenca i nomi degli UCS nel disegno; cliccare per rinominare.

Origine (WCS)
Riporta l'origine (0,0,0) dell'UCS nelle coordinate x,y,z del WCS; non può essere modificato.

Direzione asse X (WCS)
Indica la direzione dell'asse x in coordinate WCS.

Nota: Non può essere modificato.

Direzione asse Y (WCS)
Indica la direzione dell'asse y in coordinate WCS.

Nota: Non può essere modificato.

10.36.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea un UCS aggiuntivo nel disegno attraverso lo spazio modello.

Elimina
Elimina il sistema di coordinate dal disegno. Le definizioni del Sistema coordinate globale non possono essere eliminate.

Rinomina
Rinomina il sistema di coordinate.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni del sistema di coordinate.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta il Sistema di Coordinate selezionato come corrente.

10.37 ESPLORAXRIF

Combina diversi comandi relativi agli xrif tramite **Esplora Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.37.1 Descrizione

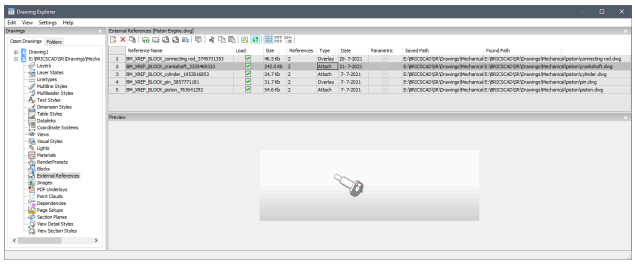
Questo comando consente di associare i file DWG al disegno corrente e di controllare lo stato degli allegati (abbreviazione di "riferimento esterno").

Nota: La variabile di sistema XDWGFADECTL controlla la dissolvenza dei riferimenti esterni. Sono accettati valori compresi tra 0 (nessuna dissolvenza) e 90.

Nota: La variabile di sistema BINDTYPE influenza il comportamento dell'opzione Bind del comando -XRIF.

10.37.2 Metodo

Visualizza la sezione Riferimenti Esterno di **Esplora Disegno**:



10.37.3 Opzioni all'interno del comando

Nome Riferimento

Riporta il nome dell'inserto xrif. Questo nome viene assegnato dal programma, ma può essere modificato facendo doppio clic sul nome o cliccando con il pulsante destro del mouse e scegliendo Rinomina dal menu di scelta rapida.

Carica

Commuta il caricamento dell'xrif.

Attivo: carica l'xrif e lo rende visibile

Disattivo: scarica l'xrif, rendendolo invisibile

Dimensione

Indica le dimensioni del file DWG xrif. File di grandi dimensioni possono rallentare il sistema.

Riferimenti

Indica il numero di volte in cui l'xrif è stato allegato al disegno.

TIpo

Indica se l'xrif è attaccato o sovrapposto, il modo in cui vengono trattati gli xrif che hanno a loro volta xrif:

Attaccato: vengono visualizzati tutti gli xrif.

Sovrapposto: viene visualizzato solo il primo xrif degli xrif nidificati.

Data

Riporta la data del file. Questo può essere utile per determinare se si sta lavorando con la revisione più recente.

Parametrico

Indica se i disegni xrif sono parametrici o meno.

Percorso Salvato

Riporta il percorso originale del file DWG xrif al momento del primo caricamento. Quando non è possibile trovare il percorso, cliccare sul pulsante Sfoglia che visualizzerà la finestra di dialogo **Scegli un file** e individuare il file DWG mancante.

Il percorso per i blocchi parametrici non può essere modificato

Percorso Trovato
Riporta il percorso corrente del file DWG degli xrif. Nella maggior parte dei casi, questo percorso deve corrispondere al Percorso Salvato.

10.37.4 Opzioni menu contestuale

Attacca Xrif
Allega i file DWG come xrif al disegno corrente. Nella finestra di dialogo **Attacca Riferimento Esterno** individuare e scegliere un file dwg, quindi specificare i parametri e un punto di inserimento per individuare il file xrif. Vedere il comando -XRIF.

Stacca Xrif
Cancella l'xrif selezionato dal disegno senza preavviso. Ciò equivale all'utilizzo dell'opzione Stacca.

Ricarica Xrif
Ricarica l'xrif selezionato. Ciò è utile quando il file DWG originale è stato modificato e si desidera visualizzare la versione aggiornata nel disegno.

Scarica Xrif
Scarica l'Xrif selezionato. In questo modo l'xrif viene nascosto alla vista. È inoltre possibile cliccare sulle caselle di controllo nella colonna Carica.

Unisci Xrif
Unisce l'xrif al disegno corrente per renderlo parte del disegno. Di conseguenza il riferimento all'xrif scompare dall'**Esplora Disegno**.

Nota: Questa opzione non è disponibile per gli xrif scaricati.

Questa opzione imposta la variabile di sistema BINDTYPE su OFF (Comportamento tradizionale unione), influenzando così il comportamento dell'opzione Unisci del comando -XRIF.

Inserisci Xrif
Converte gli Xrif in blocchi. Questa operazione è simile all'utilizzo del comando Inserisci per inserire file DWG esterni nei disegni. Di conseguenza il riferimento all'xrif scompare dall'**Esplora Disegno**.

Nota: Questa opzione non è disponibile per gli xrif scaricati.

Apri Xrif
Apre il file DWG xrif per la modifica. Vedere il comando XAPRI.

Eseguire ricerca estesa per riferimenti mancanti
Esegue una ricerca estesa per i collegamenti mancanti

percorso Relativo
Mostra il percorso salvato come percorso relativo.

Percorso assoluto
Mostra il percorso salvato come percorso assoluto dell'Xrif che si trova nella cartella del disegno.

Nome file come percorso
Sostituisce il percorso salvato con il nome del file.

10.38 ESTENDI

Estende o taglia una o più entità aperte rispetto un'entità limite.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ES

10.38.1 Metodo

Scegliere una o più entità da utilizzare come entità limite (2). Queste sono le entità fino alle quali vengono estese le entità selezionate successivamente oppure premere INVIO per scegliere tutte le entità nel disegno come limiti. Non è necessario selezionare singole entità come limiti, tranne in alcuni casi.

Scegliere l'entità da estendere (2). Quando un'altra estremità di un'entità può essere estesa fino a un limite, BricsCAD estende l'estremità più vicina al punto selezionato.

1 Entità da estendere

2 Entità limite

3 Entità estesa

Nota: Passare alla modalità taglia: tenere premuto il tasto Maiusc per selezionare la parte di un'entità da tagliare all'intersezione con le entità di contorno più vicine. Vedere il comando TAGLIA.

10.38.2 Opzioni all'interno del comando

Contorno limite
Definisce i bordi di delimitazione.

iNTercetta
Consente la selezione intercetta, una finestra di selezione irregolare.

Interseca
Consente la selezione di rettangoli intersecanti. Le entità che attraversano il rettangolo specificato vengono estese.

SPigolo
Attiva/disattiva la modalità spigolo.

Nota: La variabile di sistema EDGEMODE controlla anche il modo in cui vengono controllati gli bordi di contorno.

Proiezione
Specifica il modo in cui l'entità viene proiettata sul limite.

Nota: La variabile di sistema PROJMODE controlla anche la modalità di proiezione.

Nessuna proiezione
Estende solo le entità che intersecano i contorni reali nello spazio 3D.

piano xy dell'Ucs
Proietta le entità e i contorni sul piano x,y dell'UCS corrente, quindi estende le entità proiettate che intersecherebbero i limiti proiettati.

Vista corrente
Proietta le entità nella vista corrente e quindi le estende di conseguenza.

Cancella
Elimina le entità selezionate.

mOdalità
Definisce la modalità di azione del comando.

Nota: La variabile di sistema TRIMEXTENDMODE controlla anche la modalità di estensione.

Standard
Agisce in modalità standard.

Veloce
Agisce in modalità rapida, in cui tutte le entità agiscono automaticamente come spigoli di delimitazione.

10.39 SNAPESTENSIONE

Commuta lo snap ad entità **Estensione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

10.39.1 Descrizione

Commuta lo snap a entità **Estensione** per abilitare disabilitare lo snap a estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

10.40 ESTRAIBLOCCHI

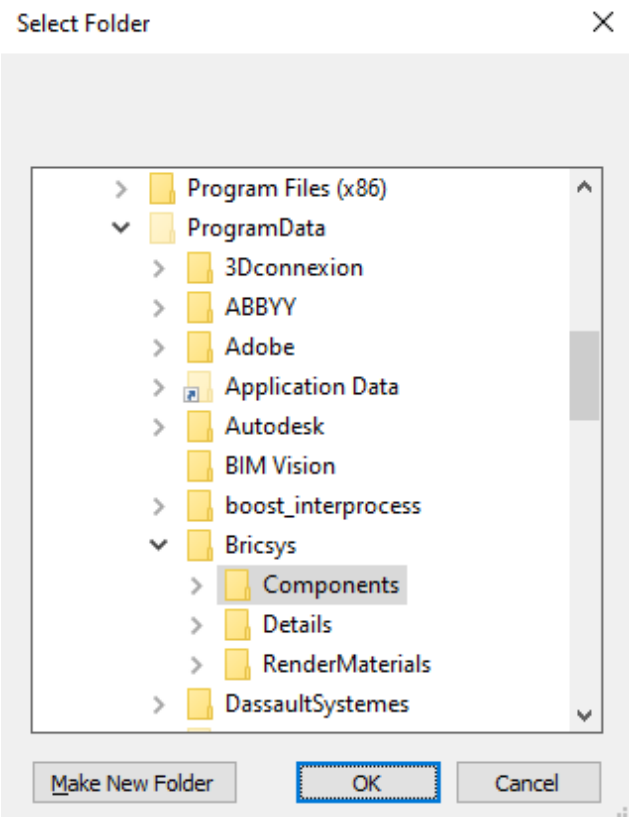
Estrae i blocchi in singoli file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.40.1 Metodo

Questo comando consente di estrarre un'istanza di blocco da un disegno, creando un file DWG separato in una posizione specificata dall'utente.

Dopo aver selezionato un blocco da estrarre, viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona cartella** in cui è possibile scegliere la posizione del nuovo file DWG creato.



10.41 EXTRIM (Express Tools)

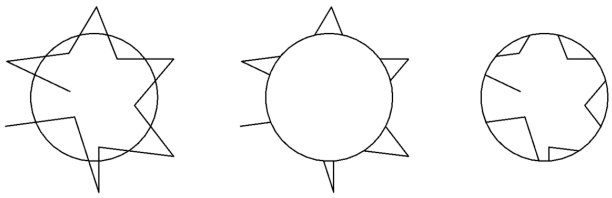
Taglia le entità che attraversano un bordo di taglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.41.1 Metodo

Selezionare l'entità del bordo di taglio, quindi cliccare sul lato da cui si desidera cancellare le entità.

Nota: Le entità accettate sono: Faccia 3D, Polilinea, Linea, Cerchio, Arco, Ellisse, Immagine, Testo o Definizione Attributo.



10.42 ESTRUDI

Crea solidi o superfici 3D estrudendo entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: EU

10.42.1 Descrizione

Crea solidi o superfici 3D estrudendo entità 2D aperte o chiuse, facce di solidi 3D, regioni o contorni chiusi.

Nota:

- La variabile di sistema SELECTIONPREVIEW deve essere impostata su 2 o 3 per evidenziare le facce.
- A seconda del valore della variabile di sistema DELOBJ, le entità di origine vengono mantenute o eliminate. In caso contrario, viene richiesto se si desidera eliminare o meno le entità.

10.42.2 Metodo

Esistono due metodi per estrudere le entità:

- Creare solidi 3D.
- Creare superfici.

Nota: È possibile estrudere più profili contemporaneamente.

10.42.3 Opzioni all'interno del comando

MOdalità
Permette di creare solidi o superfici.

SOlido
Crea solidi 3D.

Nota: Solo per la modalità **Solido**, quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON, le funzioni sketch per l'estrusione vengono create in un layer BC_SKETCHES dedicato, che non è visibile per default. Lo schizzo è visibile e modificabile come riferimento blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**. Inoltre, le funzioni di schizzo per l'estrusione sono visibili e modificabili come riferimenti di blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**.

Suggerimento: È anche possibile creare una funzione estrusa con facce condivise da un altro solido.

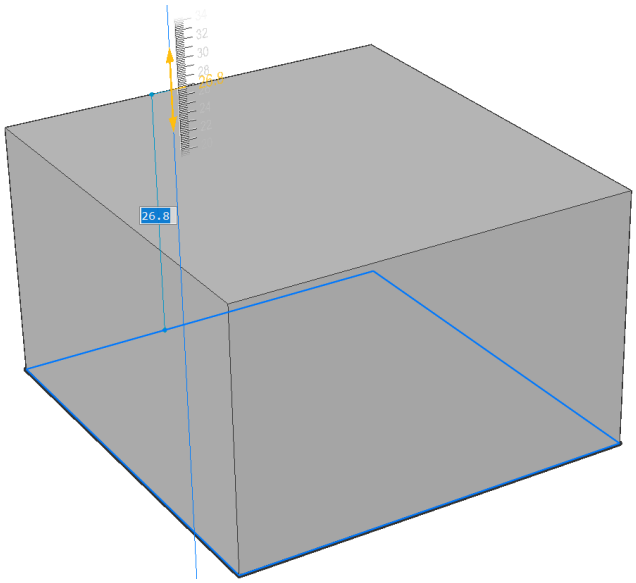
Nota: La variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE può essere controllata anche premendo il pulsante interruttore **CreateSketchFeature** nella barra multifunzione.

SUperficie
Crea superfici.

Nota: ESTRUDI non estrude le entità 2D aperte come solidi 3D perché non possono essere a tenuta stagna.

Specificare l'altezza di estrusione
Consente di impostare un'altezza di estrusione. L'altezza di estrusione viene misurata perpendicolarmente all'entità di origine.

Nota: È possibile specificare l'altezza in modo dinamico, utilizzando il **Manipolatore**, o digitando un valore di distanza.



DIrezione

Consente di specificare la direzione di estrusione.

Traiettoria

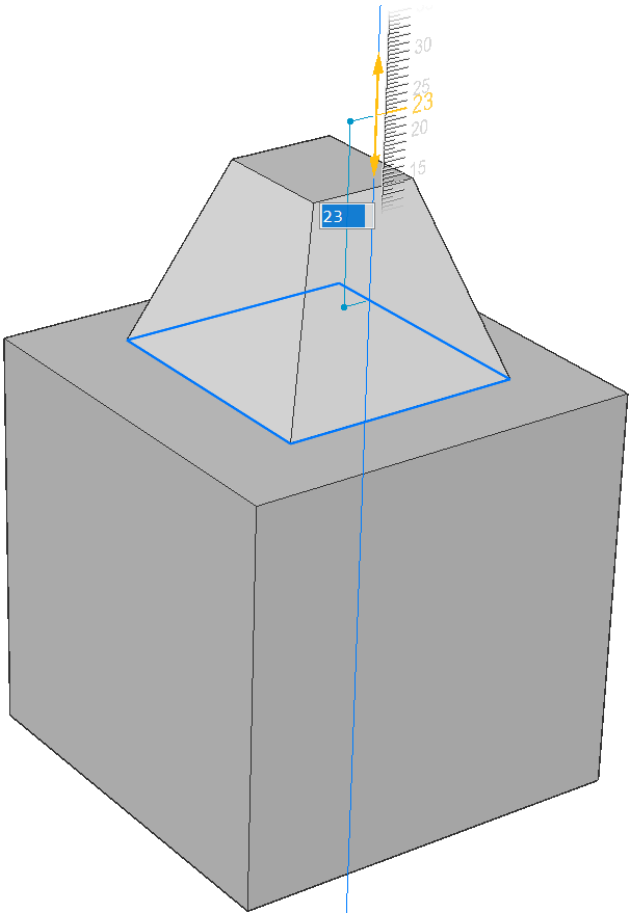
Specifica l'altezza di estrusione e la rastremazione in base a un'altra entità. Il programma utilizza la traiettoria per determinare come estrudere l'entità di origine.

Nota: L'entità traiettoria non può trovarsi sullo stesso piano dell'entità di estrusione.

angolo di Rastremazione

Specifica l'angolo di rastremazione per l'estrusione. L'angolo viene misurato dalla direzione di estrusione. Un valore negativo si rastrema verso l'esterno.

Nota: L'angolo deve essere sufficientemente basso in modo che i lati inclinati non si intersechino dopo la parte superiore dell'estrusione.



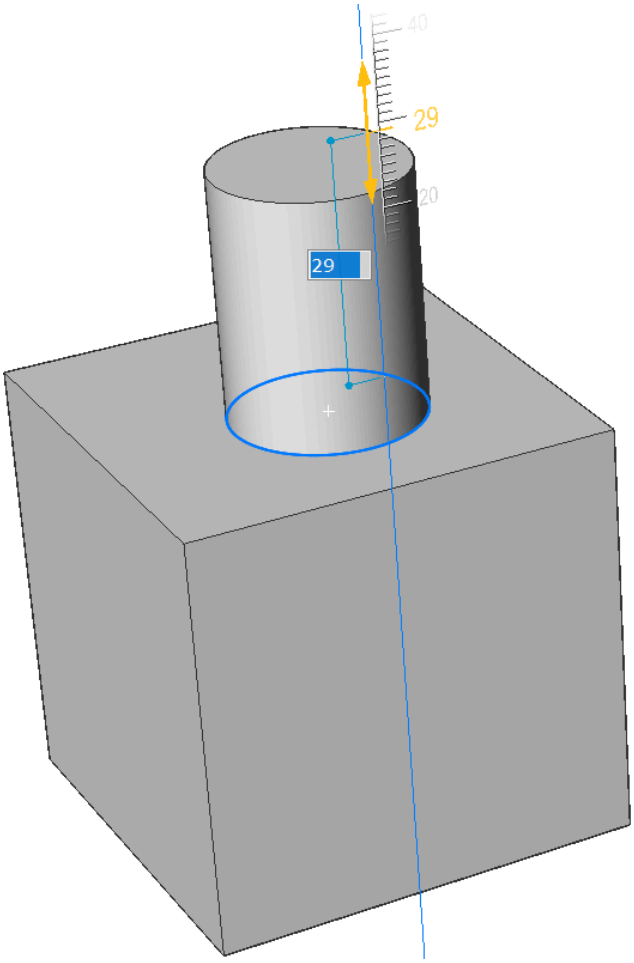
AUto

Il risultato dipende dalla direzione di estrusione e dal valore delle quattro variabili di sistema **Modalità estrudi**: EXTRUDEOUTSIDE, EXTRUDEINSIDE, INTERSECTEDENTITIES e UNITESURFACES.

Nota: Il valore predefinito di tutte le variabili di sistema **Modalità estrudi** di cui sopra dipende dall'area di lavoro:

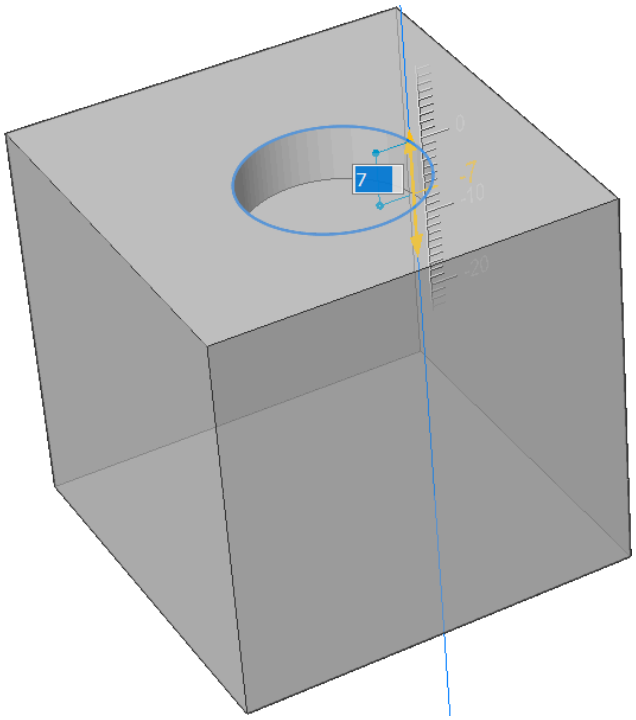
- **0** per Disegno e Modellazione.
- **1** per Meccanico e BIM.

Ad esempio, nelle aree di lavoro Meccanico e BIM, se tutte le variabili di sistema Modalità estrudi hanno il valore di default, il risultato dell'estrusione è simile al seguente:

- Quando si evidenzia un'entità e la si estrude verso l'esterno, viene aggiunto un nuovo volume.
- 

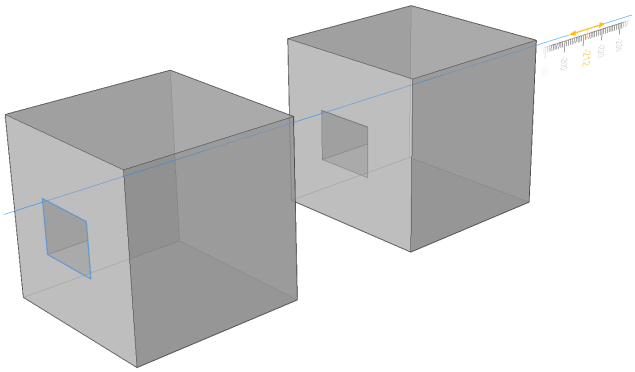
- Quando si evidenzia un'entità e la si estrude verso l'interno, viene sottratto un volume dal solido principale.

•



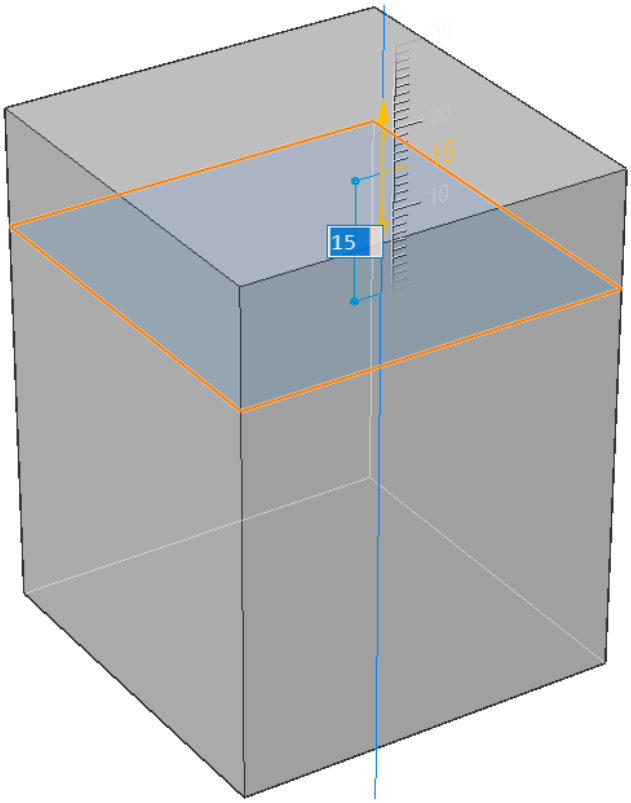
Sottrai

Il solido 3D viene sottratto da ciascun solido esistente interferente.

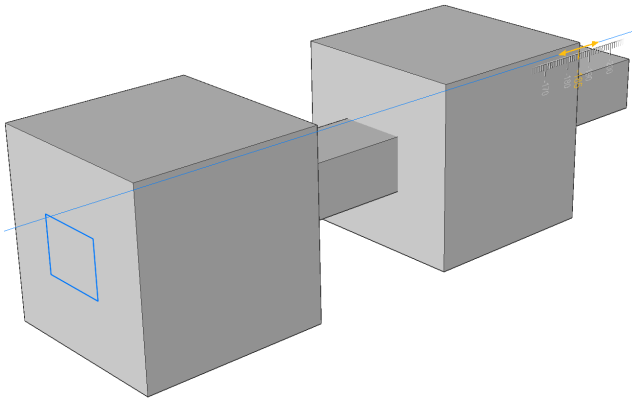


Crea

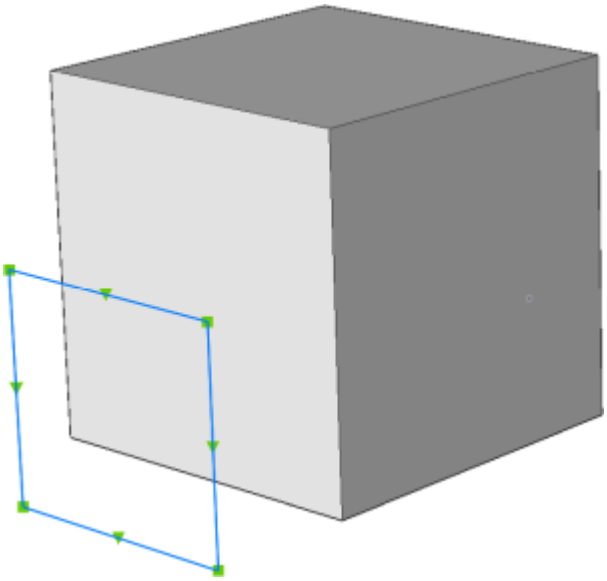
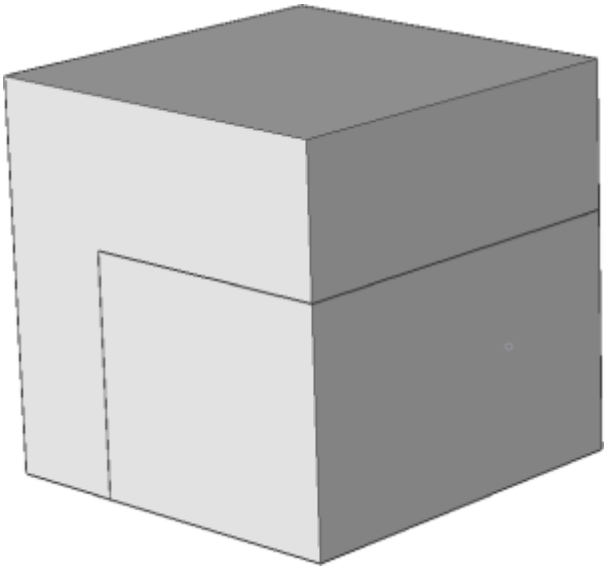
Viene creato un nuovo volume o una nuova superficie, indipendentemente dalla direzione di estrusione.



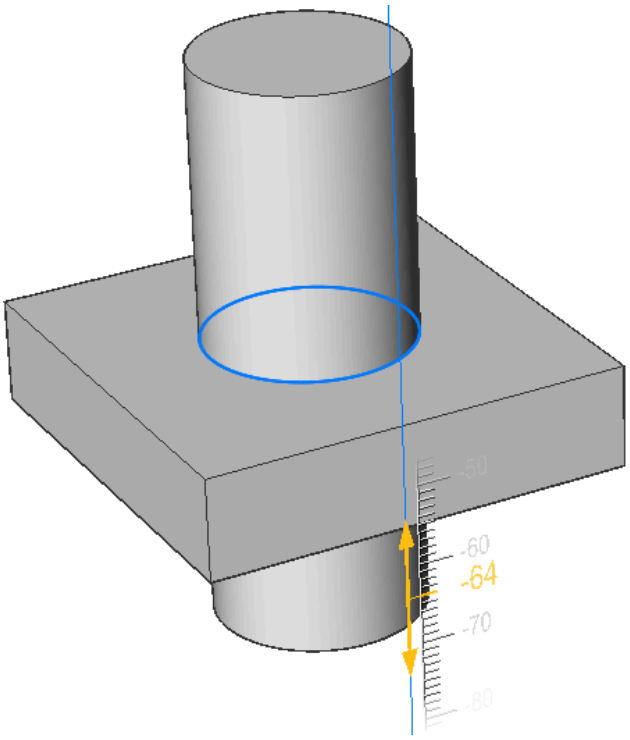
Unisci
Il nuovo solido 3D viene unito con ciascun solido esistente che interferisce.



Trancia
Taglia i solidi tramite la superficie estrusa.

- Selezionare un'entità da estrudere.
- 
- La superficie estrusa taglia i solidi.
- 

Entrambi i lati
Estrude simmetricamente su entrambi i lati.



ALlinea
Consente di selezionare o definire un asse.

2Punti
Definisce la direzione di estrusione specificando due punti.

Oggetto
Consente di selezionare un'entità assiale.

Precedente
Utilizza l'asse precedente.

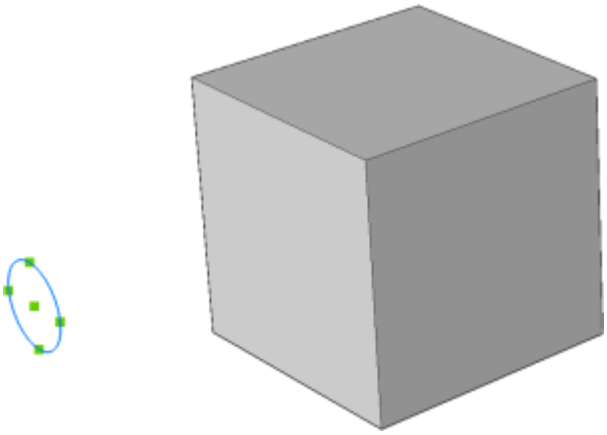
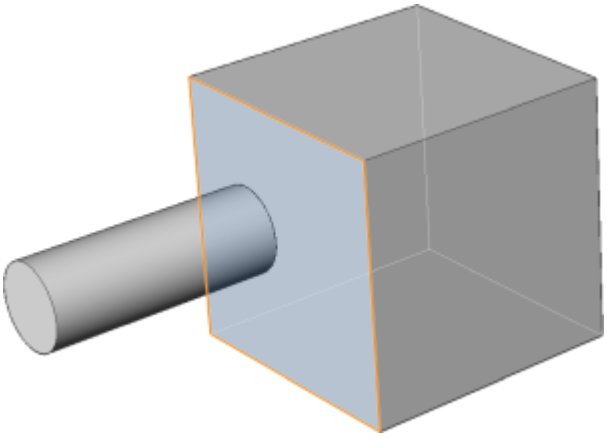
Visualizza
Consente di specificare un punto sulla direzione della vista.

asseX
Imposta la direzione di estrusione parallela all'asse X dell'UCS corrente.

asseY
Imposta la direzione di estrusione parallela all'asse Y dell'UCS corrente.

asseZ
Imposta la direzione di estrusione parallela all'asse Z dell'UCS corrente.

imposta Limite
Permette di limitare l'estrusione dalla faccia di un solido.

- Selezionare un'entità da estrudere.
- 
- Selezionare una faccia come limite dell'estrusione.
- 

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su ON, viene visualizzato il widget **Assistente Tasti di scelta rapida**. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** durante la visualizzazione dinamica dell'estrusione per scorrere le varie opzioni.

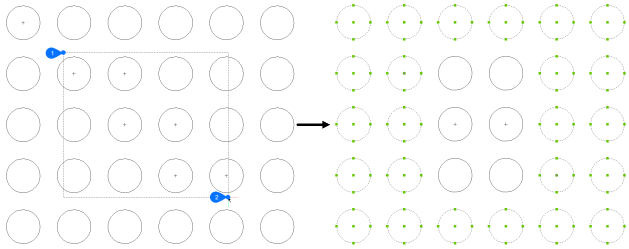
10.43 EXW (Express Tools)

Seleziona tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle all'interno di un rettangolo specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.43.1 Metodo

Selezionare il primo (1) angolo e il secondo (2) angolo per disegnare un rettangolo temporaneo. Vengono selezionate tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle all'interno del rettangolo.



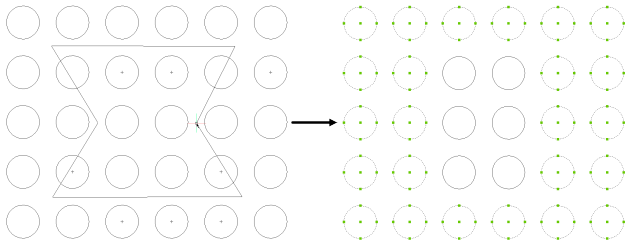
10.44 EXWP (Express Tools)

Seleziona tutte le entità nel disegno, ad eccezione di quelle all'interno di un poligono specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.44.1 Metodo

Disegnare un poligono temporaneo. Verranno selezionate tutte le entità del disegno, ad eccezione di quelle racchiuse in questo poligono.



11. F

11.1 FASTSEL (Express Tools)

Seleziona tutte le entità che toccano l'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.1.1 Metodo

Il comportamento del comando FASTSEL è controllato dal comando FSMODE.

11.2 ESPORTAFBX

Esporta entità 3D nel disegno corrente in formato FBX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Se si desidera esportare entità 2D, è necessario prima assegnare loro uno spessore.

11.2.1 Metodo

Esistono due metodi per esportare in formato FBX:

- Esporta tutte le entità visibili.
- Esporta solo le entità selezionate.

11.2.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionate
Selezionare le entità da esportare.

Visibili
Esporta tutte le entità visibili.

Nota: Questa opzione esclude le entità sui layer congelati o esterni e quelle che non sono visibili nella finestra corrente.

Seleziona
Richiede di selezionare tra entità, luci, camere e materiali.

Tutti
Esporta tutti i tipi di entità.

Incorporate
Include i file delle texture nel file FBX.

Riferimento al file
Aggiunge un link di collegamento nel file FBX alla posizione dei file delle texture.

Copia del file
Copia i file delle texture nella cartella di destinazione, separatamente dal file FBX.

Nota: I file delle texture non vengono inclusi nei file FBX quando sono molto grandi o quando un insieme comune di file delle texture viene utilizzato dai progetti di rendering e animazione.

Immettere il percorso per esportare il file fbx:
Specificare il percorso della cartella in cui inserire il file FBX oppure premere il tasto Invio per accettare il percorso fornito.

Nota: Digitando ~ viene visualizzata la finestra di dialogo di esportazione FBX, la quale consente di selezionare una cartella.

11.3 -ESPORTAFBX

Esporta entità 3D nel disegno corrente in formato FBX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Vedere il comando ESPORTAFBX.

11.4 CAMPODATI

Apre la finestra di dialogo **Campo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.4.1 Metodo

Aprie la finestra di dialogo **Campo** per creare un campo nel disegno corrente.

11.4.2 Opzioni all'interno del comando

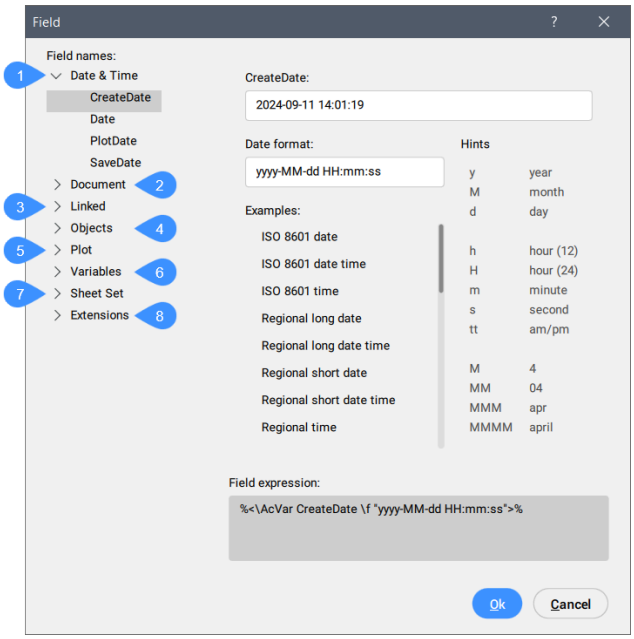
Specificare il punto iniziale
Specifica un punto del disegno corrente in cui inserire il campo.

ALtezza
Specifica l'altezza del testo del campo.

Giustificazione
Specifica una giustificazione per il testo del campo.

La finestra di dialogo **Campo** consente di inserire un campo in un testo multilinea, celle di tabella, attributi e così via.

Nota: Un campo è un testo variabile che il programma aggiorna automaticamente, visualizzando dati come proprietà del disegno (ad esempio il nome del file o la data di salvataggio), proprietà delle entità (come lunghezza, area o layer), proprietà definite dall'utente, impostazioni di stampa, variabili... Se un campo non ha un valore, il programma visualizza alcuni trattini (----). Se le informazioni a cui fa riferimento la proprietà selezionata non sono valide, il valore del campo viene visualizzato come ####.



Nota: Espandere una categoria in **Nomi campo**, quindi selezionare un nome di campo.

1 Data&Ora

2 Documento

3 Collegato

4 Oggetti

5 Stampa

6 Variabili

7 Gruppo di Fogli

8 Estensioni

9 Espressione campo:

11.4.3 Data&Ora

DataCreazione
Visualizza l'ultima data di revisione del disegno.

Data
Visualizza la data corrente.

DataStampa
Visualizza la data dell'ultima stampa del disegno.

DataSalvataggio
Visualizza la data dell'ultimo salvataggio del disegno.

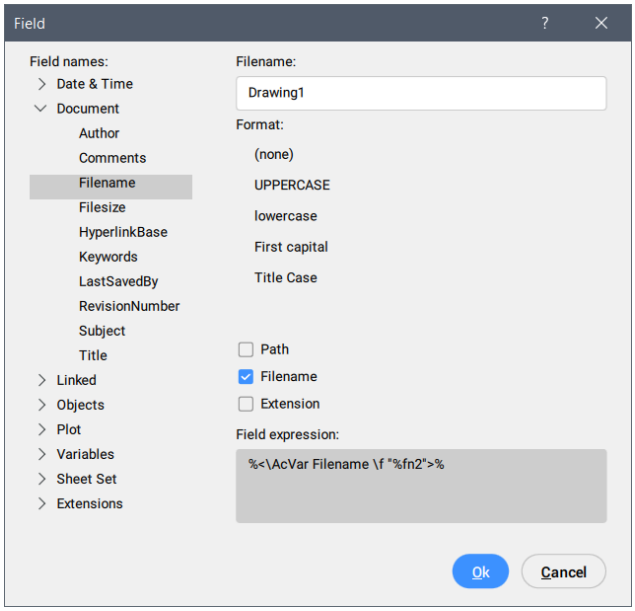
Formato data:
Selezionare un formato di data nell'elenco o digitare un formato in questo campo.

Esempi
Visualizza esempi di formati di data.

Suggerimenti
Spiega il significato delle cifre utilizzate nella definizione dell'acronimo/abbreviazione del formato data.

Espressione campo:
Visualizza l'espressione del campo della data selezionata. Un operando in un'espressione può essere un DisplayPropertyName racchiuso tra i simboli (<>).

11.4.4 Documento



Autore
Visualizza l'autore del documento.

Comments
Visualizza i commenti nel documento.

Nome file
Mostra il nome del file. Può includere il percorso e l'estensione del file.

DimensioneFile
Visualizza le dimensioni del file espresse in Byte, Kilobyte e Megabyte.

BaseCollegamento
Visualizza il percorso predefinito per il relativo collegamento ipertestuale nei disegni.

ParoleChiave
Visualizza le parole chiave per il file aperto.

UltimoSalvataggioDa
Visualizza il nome della persona che ha salvato il file per ultimo.

NumeroRevisione
Visualizza il numero di revisione del disegno.

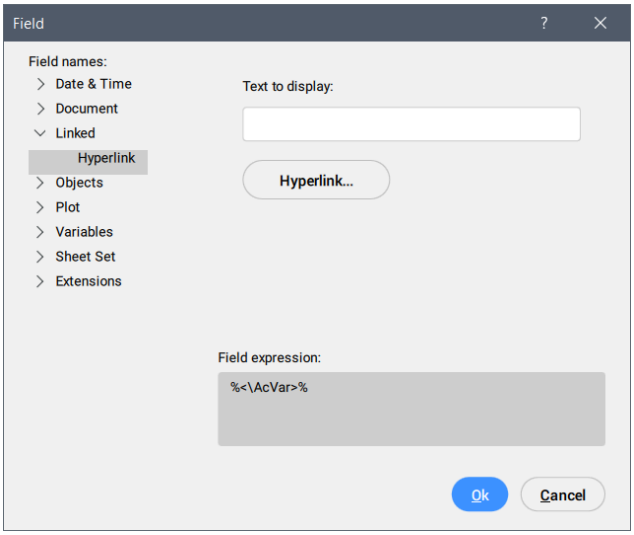
Oggetto
Visualizza l'oggetto del disegno.

Title
Visualizza il titolo del disegno.

Formato
Visualizza il formato della categoria selezionata.

Espressione campo:
Visualizza l'espressione del campo della data selezionata. Un operando in un'espressione può essere un DisplayPropertyName racchiuso tra i simboli (<>).

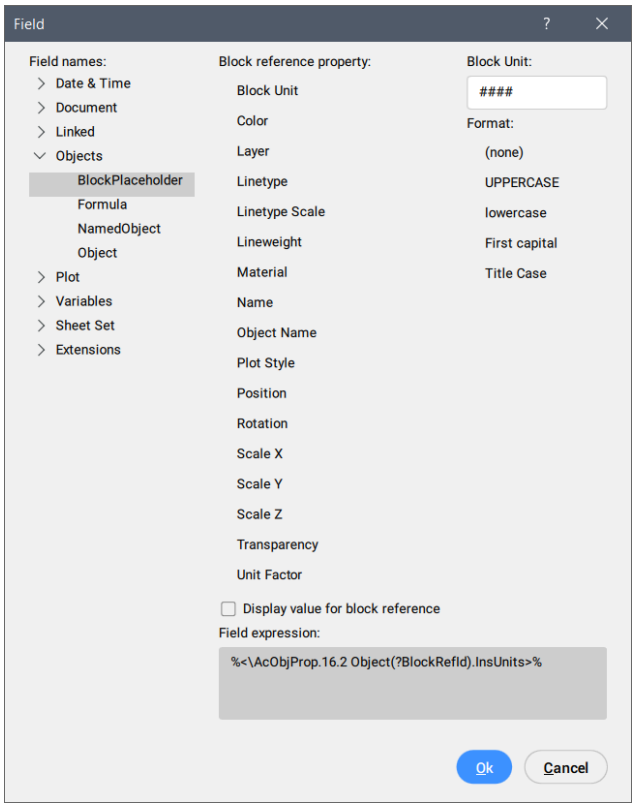
11.4.5 Collegato



Testo da visualizzare
Inserire il testo da visualizzare per questo collegamento ipertestuale.

Collegamento ipertestuale
Apre la finestra di dialogo **Modifica collegamento ipertestuale**.

11.4.6 Oggetti



SegnapostoBlocco

Vedere il comando DEFATT per creare campi di proprietà del blocco in un attributo. Quando un tale attributo è incluso in una definizione di blocco, il campo visualizza il valore corrente della proprietà del blocco.

Proprietà di riferimento blocco:

Visualizza la proprietà di riferimento del blocco.

Nome del blocco

Visualizza il nome della proprietà.

Formato

Specifica il formato per la visualizzazione della proprietà.

Formula

Crea un campo formula. È possibile utilizzare i valori delle celle della tabella in un campo formula. Cliccare sul pulsante **Media**, **Somma**, **Conteggio** o **Cella**. La finestra di dialogo **Campo** si chiude per consentire di selezionare le celle in una tabella nel disegno. Inoltre, è possibile inserire manualmente la formula, ad esempio, se si conosce il gestore (handle) della tabella.

OggettoNominato

Crea un campo che mostra il nome corrente di un'entità denominata.

- Cliccare sul campo **Tipo di oggetto con nome**, quindi selezionare il tipo di oggetto nell'elenco.

  Tutti gli oggetti denominati del tipo selezionato vengono elencati nella casella elenco **Nomi**.
- Selezionare un nome nell'elenco.
- Scegliere un formato.
- Cliccare sul pulsante **OK** per inserire il campo.

Oggetto

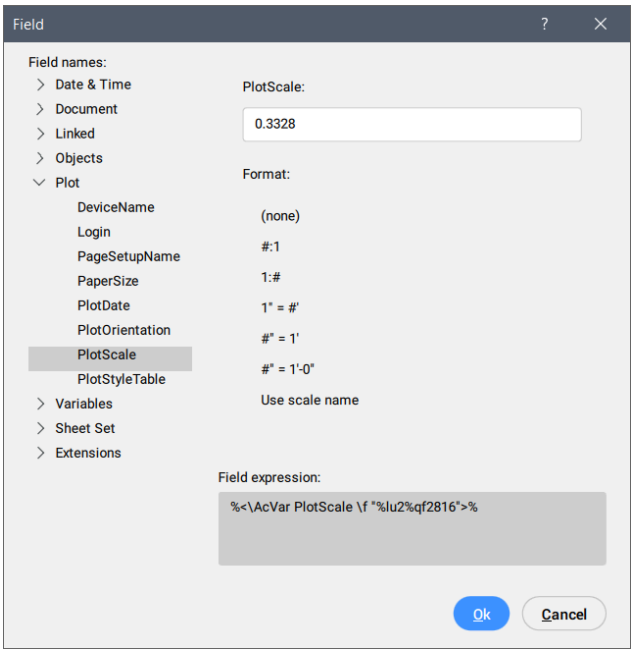
Crea un campo che mostra una proprietà di un'entità selezionata.

- Cliccare sul pulsante di Selezione, accanto al campo **Tipo Oggetto**.

  La finestra di dialogo **Campo** si chiude temporaneamente.
- Selezionare un'entità nel disegno.
- Le proprietà dell'entità selezionata vengono elencate nell'elenco **Proprietà**.
- Selezionare una proprietà nell'elenco. Sono inoltre disponibili proprietà personalizzate di tutti i tipi di parametri e stati di visibilità per i blocchi dinamici e i riferimenti ai blocchi.
- Scegliere un formato.
- Cliccare sul pulsante **OK** per inserire il campo.

  Nota: Gli attributi con campi vengono aggiornati dopo i comandi RIGEN e AGGCAMPODATI.

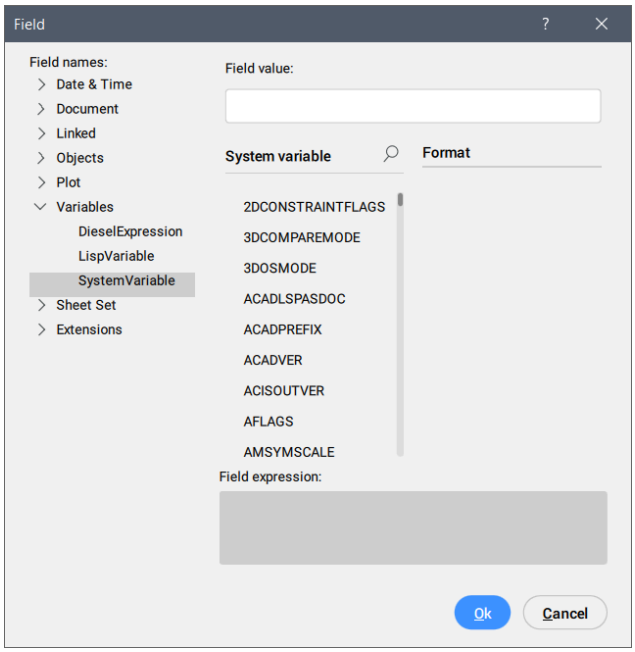
11.4.7 Stampa



I campi Stampa si applicano ai layout dello spazio carta.

Consente di creare campi che mostrano le impostazioni di stampa correnti di un layout.

11.4.8 Variabili



Permette di creare campi che mostrano il valore corrente di **Espressioni Diesel**, **Variabili Lisp** e **Variabili di Sistema**.

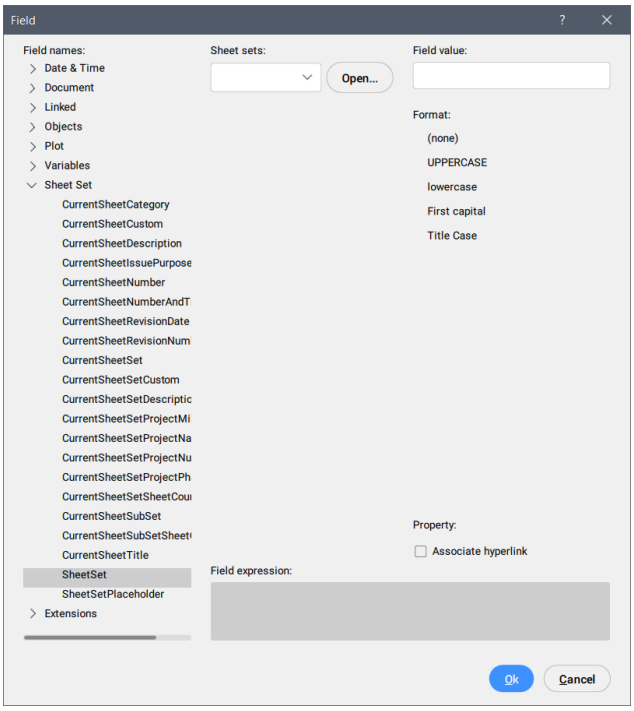
È possibile cercare una variabile specifica negli elenchi **Variabili Lisp** e **Variabili di Sistema** utilizzando:

- **Navigazione voci**: premere le frecce su/giù per navigare nell'elenco.
- **Barra di ricerca**: consente di cercare variabili specifiche. L'elenco viene abbreviato per visualizzare solo le variabili che contengono la sequenza di caratteri inserita.

  Nota: Per abilitare la barra di ricerca:

  - Cliccare sull'icona .
  - Premere il tasto **Crtl+F**. L'attenzione deve essere rivolta all'elenco delle variabili. È possibile utilizzare il tasto TAB per spostare il focus.

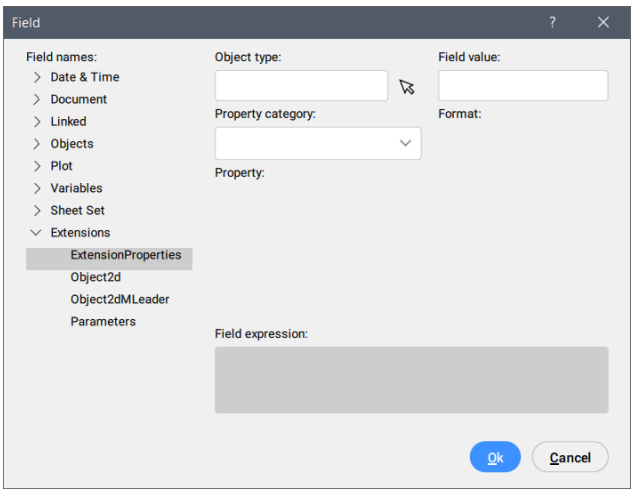
11.4.9 Gruppo di Fogli



Permette di creare campi che mostrano le proprietà predefinite e personalizzate del gruppo di fogli. Con la proprietà **Gruppo di Fogli**, viene aperto un albero di navigazione del foglio.

Nota: I campi del gruppo di fogli vengono aggiornati con il comando AGGCAMPODATI.

11.4.10 Estensioni



Consente di creare campi che mostrano proprietà di entità specifiche di BricsCAD, ad esempio entità BIM o Meccaniche, visualizzando i valori memorizzati nella cache in AutoCAD®.

ExtensionProperties

Permette di creare campi con le proprietà di un'entità BIM selezionata.

Object2d
Consente di creare campi con proprietà di entità 3D selezionando l'entità 2d associata all'interno del blocco della Sezione BIM.

Object2dMLeader
Permette di creare campi all'interno di multidirettrici con proprietà di entità 3D selezionando l'entità 2D associata all'interno del blocco della Sezione BIM usando la freccia di multidirettrice.

Parametri
Consente di creare campi che fanno riferimento ai parametri nel disegno.

Nota:

- Per i parametri di blocco, utilizzare il comando CAMPODATI all'interno di una sessione MODIFBLOC.
- Dopo aver modificato i valori dei parametri (dal pannello **Proprietà**, **Gestore Parametri** o **Navigatore Meccanico**), utilizzare il comando RIGEN, RIGENT o AGGCAMPODATI per aggiornare il valore visualizzato nel campo creato.

11.4.11 Espressione campo:

Visualizza l'espressione del campo. Si può imparare come sono strutturati i campi leggendo questo codice.

11.5 APRIFILE

Apre i file dalla riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.5.1 Descrizione

Apre i file di disegno (DWG), modello (DWT) e di interscambio (DXF) dalla riga di comando, sostituendo il disegno corrente.

11.5.2 Opzioni all'interno del comando

Salvare le modifiche sul file di disegno?
Specifica se il disegno corrente deve essere salvato o meno.

Apri disegno
Digitare il nome del disegno, incluso il percorso.

Nota: Immettere ~ per visualizzare la finestra di dialogo **Apri disegno**.

11.6 FILES

Apre il gestore file del sistema operativo per accedere ai file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.7 PIENO

Attiva/disattiva la variabile di sistema FILLMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.7.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema FILLMODE per specificare la visualizzazione delle entità 2D riempite, incluse le entità polilinea, tratteggio, solido e traccia. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'FILLEMODE. Per visualizzare la modifica, è necessario utilizzare RIGEN o RIGENT.

- On: attiva la variabile di sistema FILLMODE
- Off: disattiva la variabile di sistema FILLMODE

11.8 RACCORDO

Raccorda intersezioni; unisce linee intersecanti con un arco di qualsiasi raggio immesso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RA

11.8.1 Descrizione

Imposta un valore di raggio per il raccordo tra due entità.

Le entità potrebbero essere:

- Linee, comprese le linee parallele
- Tutti i vertici di una singola polilinea 2D; non è possibile raccordare due polilinee
- Raggi, compresi i raggi paralleli
- Linee di costruzione, incluse le linee di costruzione parallele
- Archi

Nota:

- Tenere premuto il tasto Maiusc quando si seleziona la seconda entità per creare un angolo (raggio = 0). Le entità selezionate vengono estese o tagliate in corrispondenza del punto di intersezione. La parte selezionata delle entità viene mantenuta.
- Se la seconda entità è parallela alla prima, le entità vengono collegate da un semicerchio. Se le entità parallele non hanno la stessa lunghezza, la seconda entità viene estesa o tagliata quando l'opzione **Taglia** nella Barra dei comandi è impostata su **Taglia** (variabile di sistema TRIMMODE = 1).

11.8.2 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni raccordo

Visualizza la sezione **Cima/Raccordo** della finestra di dialogo **Impostazioni**:

Chamfer/Fillet	
Chamfer mode	[0] Distance-Distance
Chamfer first distance	0 mm
Chamfer second distance	0 mm
Chamfer length	0 mm
Chamfer angle	0
1 Fillet radius	10 mm
2 Trim mode	☑ Trim selected edges to the endpoints of chamfer lines and fillet arcs

1 **Raggio di raccordo**: imposta il raggio dell'arco di raccordo.

2 **Modalità taglio**: consente di specificare se le entità vengono tagliate in modo che rispettino il raggio del raccordo.

Polilinea
Raccorda tutti i vertici di una polilinea.

Raggio
Attiva/disattiva la modalità spigolo.

Taglia
Imposta la modalità di taglio per cimature e raccordi:

Taglia
Taglia o estende le entità selezionate.

Non tagliare
Crea la cimatura o il raccordo, ma lascia invariate le entità selezionate.

Nota: Non verranno create nuove entità di smusso o raccordo quando le variabili di sistema TRIMMODE e FILLETRAD sono impostate su 0.

ANnulla
Annulla l'ultimo raccordo in modalità **Multipla**.

Multipla
Crea raccordi aggiuntivi utilizzando le stesse impostazioni senza dover riavviare il comando.

11.9 TROVA

Apre la finestra di dialogo **Trova e Sostituisci** .

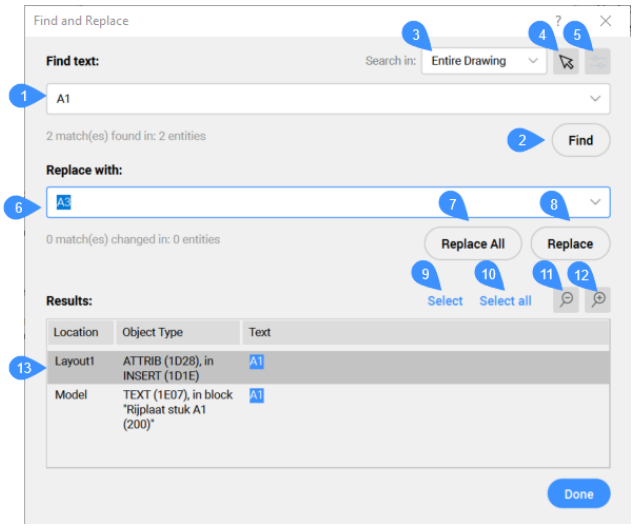
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Trova e Sostituisci** .

La finestra di dialogo **Trova e Sostituisci** consente di trovare e, facoltativamente, sostituire stringhe di testo nel disegno corrente. Cerca il testo nei blocchi, negli attributi, nelle dimensioni e nei collegamenti ipertestuali.



1 Trova Testo

2 Trova

3 Cerca in

4 Seleziona entità

5 Opzioni

6 Sostituisci con:

7 Sostituisci Tutto

8 Sostituisci

9 Seleziona

10 Seleziona tutto

11 Zoom Out del disegno

12 Zoom In del disegno

13 Report della ricerca

11.9.2 Trova Testo

Specificare il testo da trovare.

11.9.3 Trova

Trova l'occorrenza successiva della stringa di testo.

Scorciatoia da tastiera: Ctrl+F.

11.9.4 Cerca in

Specificare l'intervallo di ricerca:

- **Disegno intero**: ricerca il testo in tutto il disegno.
- **Layout corrente**: cerca solo nel layout corrente.

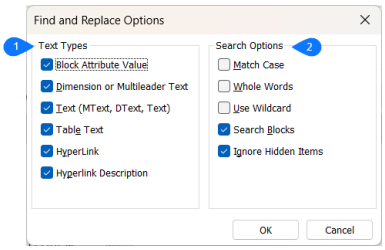
- **Selezione corrente**: cerca solo nella selezione corrente che può essere effettuata utilizzando il pulsante n. 5.

11.9.5 Seleziona entità

Chiude la finestra di dialogo in modo da poter selezionare le entità da cercare. Dopo aver scelto una o più entità, premere Invio per tornare alla finestra di dialogo.

11.9.6 Opzioni

Apre la finestra di dialogo **Opzioni Trova e Sostituisci**, la quale consente di specificare i tipi di entità di testo da cercare.



Tipi di Testo
Specifica i tipi di testo da includere nella ricerca:

- Valore Attributo Blocco
- Quota o testo Multidirettrice
- Testo
- Testo Tabella
- Collegamento ipertestuale
- Descrizione Collegamento Ipertestuale

Opzioni di Ricerca
Specifica le opzioni di ricerca:

- **Corrispondenza Maiuscole e Minuscole**: segnala solo se la stringa corrisponde all'uso di lettere maiuscole.
- **Parole Intere**: segnala solo se la parola intera corrisponde alla stringa di testo inserita. Se una parola lunga contiene la stringa immessa, questa non verrà riportata nei risultati.
- **Usa Caratteri Jolly**: filtra la ricerca utilizzando i caratteri jolly come criteri di confronto.
- **Cerca Blocchi**: include i blocchi nella ricerca.
- **Ignora Elementi Nascosti**: non include elementi nascosti nella ricerca.

11.9.7 Sostituisci con:

Specificare il testo che sostituirà il testo trovato. Non compilare questo campo quando si sta solo cercando il testo.

11.9.8 Sostituisci Tutto

Sostituisce tutte le occorrenze della stringa di testo con la stringa sostitutiva.

Scorciatoia da tastiera: Ctrl+A.

11.9.9 Sostituisci

Sostituisce la stringa di testo trovata con la stringa sostitutiva.

Scorciatoia da tastiera: Ctrl+R.

11.9.10 Seleziona

Crea un gruppo di selezione dalle entità selezionate nell'elenco e chiude la finestra di dialogo.

11.9.11 Seleziona Tutto

Seleziona tutte le occorrenze della stringa di testo.

11.9.12 Zoom Out del disegno

Zoom Out rispetto il centro della finestra con un fattore di ½.

11.9.13 Zoom In del disegno

Zoom In rispetto il centro della finestra con un fattore di 2.

11.9.14 Report della ricerca

Visualizza il numero di corrispondenze trovate nelle entità selezionate, e il numero di corrispondenze ed entità modificate dopo la sostituzione. I risultati della ricerca possono essere ordinati per ogni colonna.

11.10 TROVAENTITAESTERNE

Individua le anomalie al di fuori dell'area valida.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.10.1 Descrizione

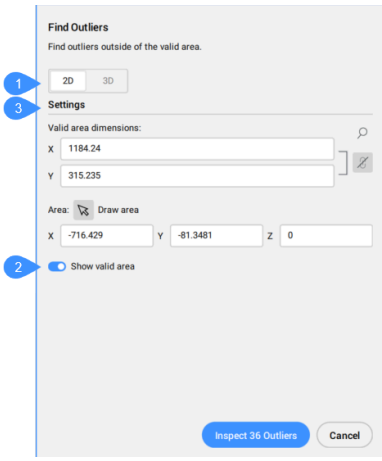
Trova le entità posizionate a coordinate estreme all'esterno di un'area specificata. Queste entità sono spesso difficili da rilevare e possono rendere difficile la manipolazione della vista poiché dipende dalle estensioni totali del disegno.

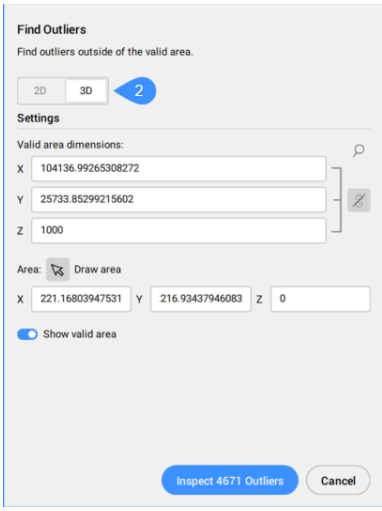
Nota: Le entità invisibili e le entità su layer invisibili o bloccati vengono rilevate ed evidenziate temporaneamente, ma non possono essere spostate o eliminate.

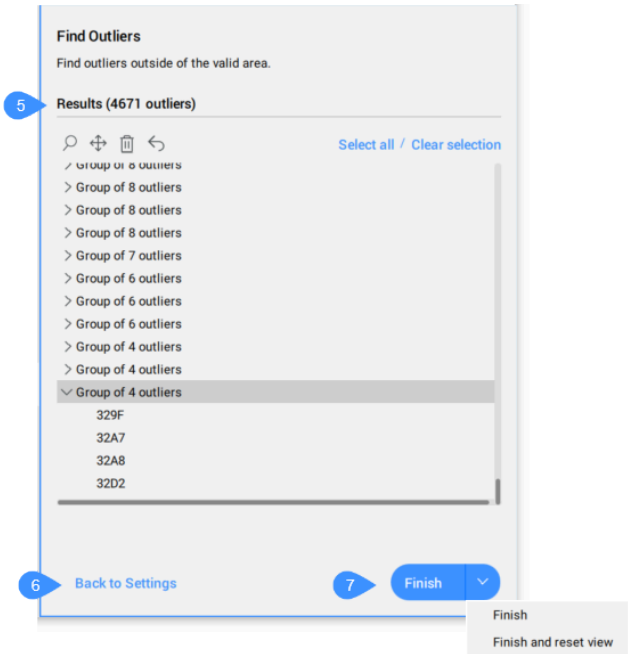
Nota: Le entità su un layer congelato vengono rilevate ma non possono essere temporaneamente evidenziate, spostate o eliminate.

11.10.2 Metodo

Il comando apre il pannello dei comandi **Trova Valori Anomali**.







1 Modalità 2D

2 Modalità 3D

3 impostaZioni

4 Mostra area valida

5 Ispeziona anomalie

6 Risultati

7 Torna alle Impostazioni

8 Fine

Nota: Le opzioni all'interno della Barra dei comandi riflettono le opzioni all'interno del pannello contesto comando.

11.10.3 Modalità 2D

Quando questa modalità è attiva, l'area predefinita viene semplificata in un rettangolo 2D, definito dalle dimensioni X e Y.

Nota: Il valore predefinito della dimensione Z è zero, ma è possibile modificarlo in qualsiasi momento.

11.10.4 Modalità 3D

Quando questa modalità è attiva, l'area valida è una casella 3D, definita dalle quote X, Y e Z.

11.10.5 impostaZioni

Dimensioni dell'area valida
Imposta l'area valida del disegno. Le entità al di fuori di quest'area sono considerate a coordinate estreme e sono elencate nella sezione **Risultati** del pannello di comando **Trova Valori Anomali**.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione **cambia Dimensioni** consente di impostare le dimensioni dell'area valide.

Il valore di default per le quote X, Y e Z è 100000.

Nota:

- Cliccare sul pulsante **Sincronizza tutte le dimensioni** ( ) per sincronizzare o annullare la sincronizzazione di tutte le dimensioni.
  - Quando il pulsante **Sincronizza tutte le dimensioni** è Attivo e si modifica una quota, le altre dimensioni assumono lo stesso valore.
  - Se le dimensioni hanno valori diversi (le dimensioni non sono sincronizzate) e si attiva il pulsante **Sincronizza tutte le dimensioni**, i valori Y (per la modalità 2D), e rispettivamente i valori Y e Z (per la modalità 3D) cambiano nello stesso valore di X.
- L'area valida viene visualizzata graficamente nello spazio modello da un riquadro verde trasparente.
- L'unità utilizzata dipende dal modello in cui si sta lavorando. Ad esempio, se si utilizza il template Default-mm, l'unità per l'area valida è mm.
- Nella Barra dei comandi, l'opzione **Mantenere tutte le dimensioni identiche** definisce se tutte le quote verranno modificate contemporaneamente.

- Cliccare sull'icona della lente di ingrandimento ( ) per ingrandire le estensioni.

Area
Imposta l'area direttamente sullo Spazio Modello del disegno, selezionando i punti per ciascuna coordinata.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione **disegna nuova Area** consente di definire l'area selezionando i punti per ogni coordinata.

11.10.6 Mostra area valida

Abilita/disabilita la visualizzazione dell'area valida.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione **caMbia visualizzazione area valida** consente di abilitare/disabilitare la visualizzazione dell'area valida.

11.10.7 Ispeziona anomalie

Visualizza la sezione **Risultati**.

11.10.8 Risultati

Visualizza i valori anomali presenti nel disegno. È possibile selezionare il valore anomalo cliccando su di esso. L'entità viene quindi selezionata nel disegno. Dopo aver selezionato un valore anomalo, è possibile premere l'icona della lente di ingrandimento ( ) per ingrandire, l'icona di spostamento ( ) per **Spostamento all'origine della regione valida** o in qualsiasi altra posizione o l'icona del cestino ( ) per eliminarlo. Inoltre, è possibile annullare le azioni di spostamento o eliminazione premendo l'icona Annulla ( ).

Le stesse opzioni sono disponibili nel menu contestuale che si apre cliccando con il pulsante destro del mouse sui valori anomali selezionati.

Nota: Per evidenziare temporaneamente le entità invisibili e le entità su layer invisibili o bloccati, fare doppio clic su di esse.

Nota: Dopo aver spostato un valore anomalo nell'area valida, l'elenco dei valori anomali verrà aggiornato di conseguenza.

I valori anomali che si trovano vicini l'uno all'altro sono raggruppati come un gruppo. Quando si seleziona un gruppo di valori anomali, tutti gli elementi del gruppo vengono selezionati contemporaneamente per ingrandirli, spostarli o eliminarli. Se è presente un solo gruppo, le entità vengono elencate singolarmente e non raggruppate in un gruppo.

Nota: Non è possibile modificare l'entità selezionata mentre il comando è in esecuzione.

Quando si selezionano i valori anomali, nell'area di disegno viene visualizzato un widget. Il widget consente di ingrandire ( ) l'entità a esso collegata o di rimpicciolire ( ) quando si clicca nuovamente su di esso.

Nota:

- Cliccare sul widget di un gruppo per eseguire lo zoom sulle estensioni del gruppo. Il widget di zoom del gruppo scompare e vengono visualizzati i singoli widget per i singoli valori anomali nel gruppo.
- Se si seleziona più di 1 gruppo nell'elenco del pannello dei comandi (ad esempio: 2 gruppi o 1 gruppo e 4 singoli valori anomali) e si utilizza il menu delle azioni per ingrandirli, i widget vengono visualizzati solo per l'intero gruppo, non a livello dei singoli valori anomali nel gruppo.
- Se si seleziona un gruppo nell'elenco del pannello dei comandi e si utilizza il menu delle azioni per eseguire lo zoom su di essi, tutti i singoli valori anomali del gruppo dispongono di un widget.
- I valori anomali visibili selezionati che non appartengono a un gruppo dispongono di un widget.

11.10.9 Torna alle Impostazioni

Torna alla sezione **Impostazioni**.

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione **Indietro** consente di tornare alla sezione **Ispeziona anomalie**.

11.10.10 Fine

Chiude il pannello dei comandi **Trova Valori Anomali** e mantiene i valori anomali selezionati.

Termina e ripristina la vista
Chiude il pannello di comando **Trova Valori Anomali** e ripristina la vista (livello di zoom, posizione della telecamera).

Nota: Nella Barra dei comandi, l'opzione è **termina e Ripristina la vista**.

11.11 ADATTAARCO

Adatta un arco o un cerchio alle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

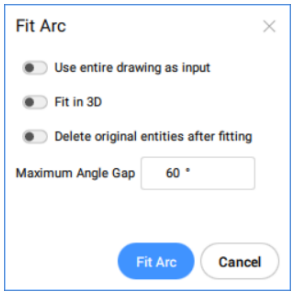
11.11.1 Descrizione

Disegna un arco o un cerchio adattato a una o più entità. Il comando riduce al minimo le distanze perpendicolari accumulate ai punti delle entità selezionate.

Un caso d'uso realistico è da parte di una società di produzione di cartone pubblicitario. In genere, i file CAD 2D da passare alla macchina per il taglio vengono importati da altri software di progettazione, dove le polilinee e le spline sono i tipici tipi di entità della curva 2D. Prendiamo l'esempio in cui la macchina deve tagliare un semicerchio nel cartone, e il semicerchio è rappresentato da una polilinea con molti piccoli segmenti lineari successivi. Quando si passa questo disegno alla macchina da taglio, la macchina eseguirà una sequenza di molti piccoli tagli. Dopo ogni taglio, la macchina deve fermarsi, cambiare orientamento e riavviarsi. Per ogni azione di arresto-modifica-riavvio, c'è la possibilità di errori. Ciò non solo porterebbe a un tempo di taglio molto più lungo, ma anche al taglio risultante non ottimale e sembrerebbe ruvido. In questo caso, ADATTAARCO potrebbe essere utilizzato per trasformare questa polilinea in un ARCO, portando a un'operazione di taglio rapida e regolare.

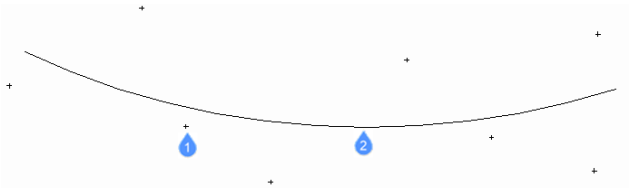
11.11.2 Metodi

Questo comando apre il pannello contesto comando **Adatta Arco**.



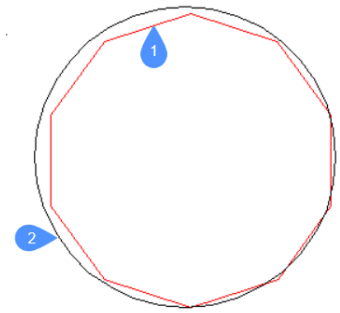
Le opzioni all'interno del comando ADATTAARCO sono identiche a quelle disponibili nel pannello dei comandi **Adatta Arco**.

Le entità e i risultati di questo comando sono mostrati negli esempi seguenti:



1 Punti utilizzati dal comando per adattare l'arco.

2 Arco adattato ai punti.



1 Polilinea utilizzata dal comando per adattare l'arco.

2 Arco adattato alla polilinea.

11.11.3 Opzioni all'interno del comando

Usa l'Intero disegno

Utilizzare tutte le entità nel disegno come input.

ADatta in 3d

Questa opzione si applica quando una o più entità di input non si trovano nel piano XY.

Se questa opzione è selezionata, l'arco o il cerchio risultante viene creato nello spazio 3D, altrimenti le entità di input vengono proiettate prima sul piano XY.

Nota: Il piano XY utilizzato per la proiezione è quello dell'attuale UCS (User Coordinate System). Ciò consente all'utente di effettuare l'adattamento su qualsiasi piano.

Elimina entità originali dopo l'adattamento
Quando questa opzione è impostata su **Sì**, le entità iniziali vengono eliminate.

vuoto ANgolo massimo
Definisce il valore di soglia per la distanza angolare massima tra i punti caratteristici delle entità di input. Se l'angolo di distanza massimo è maggiore del valore di soglia, viene creato un arco. In caso contrario, viene creato un cerchio.

opzioni di selezione (?)
Permette di scegliere un metodo di selezione. Vedere il comando SELEZ.

Nota: Le opzioni **Usa l'intero disegno**, **Adatta in 3D** e **Elimina entità originali dopo l'adattamento** possono essere impostate utilizzando la variabile di sistema FITLINEFITARCMODE. L'opzione **Vuoto angolo massimo** può essere impostata utilizzando la variabile di sistema FITARCMAXGAP.

11.12 ADATTALINEA

Adatta una linea alle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

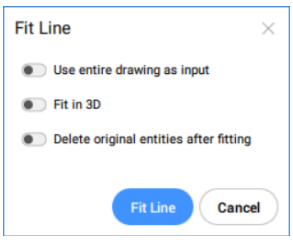
11.12.1 Descrizione

Disegna una linea adattata a una o più entità. Questo comando riduce al minimo le distanze perpendicolari accumulate ai punti delle entità selezionate.

Il comando ADATTALINEA funziona su qualsiasi tipo di entità di input, quindi può essere applicato in vari casi d'uso reali. È possibile utilizzarlo per disegnare una linea che corrisponda in modo ottimale a un insieme di punti scansionati nel piano XY. È possibile utilizzare ADATTALINEA per trovare la linea ottimale che si adatta a una polilinea multisegmento o a una curva spline che va verso l'alto e verso il basso.

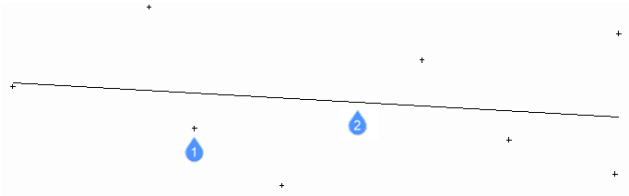
11.12.2 Metodi

Questo comando apre il pannello contesto comando **Adatta Linea**.



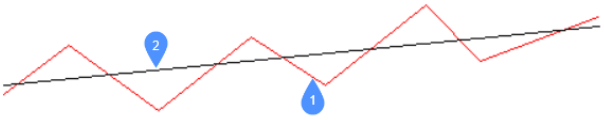
Le opzioni all'interno del comando ADATTALINEA sono identiche a quelle disponibili nel pannello dei comandi **Adatta Linea**.

Le entità e i risultati di questo comando sono mostrati negli esempi seguenti:



1 Punti utilizzati dal comando per adattare la linea.

2 Linea adattata ai punti.



1 Polilinea utilizzata dal comando per adattare la linea.

2 Linea adattata alla polilinea.

1 Spline utilizzata dal comando per adattare la linea.

2 Linea adattata alla spline.

11.12.3 Opzioni all'interno del comando

Usa l'Intero disegno
Utilizza tutte le entità nel disegno come input.

ADatta in 3d
Questa opzione si applica quando una o più entità di input non si trovano nel piano XY.
Se questa opzione è selezionata, la linea risultante viene creato nello spazio 3D, altrimenti le entità di input vengono proiettate prima sul piano XY.

> ***Nota:*** Il piano XY utilizzato per la proiezione è quello dell'attuale UCS (User Coordinate System). Ciò consente all'utente di effettuare l'adattamento su qualsiasi piano.

Elimina entità originali dopo l'adattamento
Quando questa opzione è impostata su Sì, le entità iniziali vengono eliminate.

opzioni di selezione (?)
Permette di scegliere un metodo di selezione. Vedere il comando SELEZ.

> ***Nota:*** Le opzioni **Usa l'intero disegno**, **Adatta in 3D** e **Elimina entità originali dopo l'adattamento** possono essere impostate utilizzando la variabile di sistema FITLINEFITARCMODE.

11.13 ADATTAPOLILINEA

Adatta le polilinee alle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.13.1 Descrizione

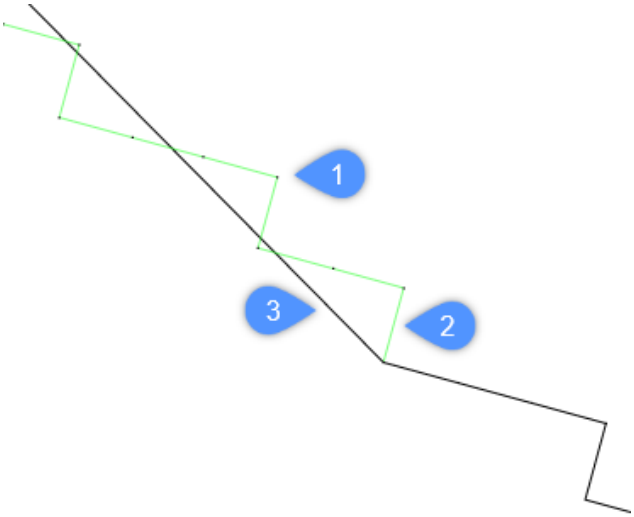
Disegna una o più entità polilinea, adattandole ai punti caratteristici delle entità di input. Il comando riduce al minimo le distanze perpendicolari accumulate ai punti delle entità selezionate. Il comando funziona con ogni tipo di entità, purché abbia punti caratteristici.

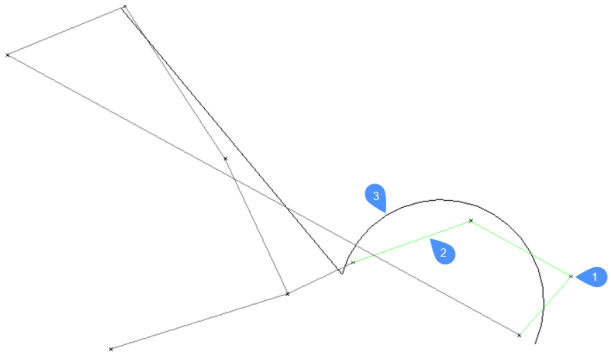
11.13.2 Metodo

Esistono due modi per definire l'input del comando ADATTAPOLILINEA:

- Seleziona entità di adattamento: scegliere le entità a cui la polilinea deve essere adattata.
- Usa intero disegno: selezionare tutte le entità non congelate nella finestra corrente.

Selezionare un punto per l'inizio della polilinea. La linea guida viene utilizzata come aiuto visivo per l'utente, aiutando a scegliere i vertici della polilinea previsti.





1 I punti utilizzati dal comando per adattare la polilinea.

2 La linea guida suggerita.

3 La polilinea.

11.13.3 Opzioni all'interno del comando

Usa l'Intero disegno
Seleziona tutte le entità non congelate nella finestra corrente.

Selezionare entità adatte
Consente di selezionare le entità a cui adattare la polilinea.

Nota:

- Se si seleziona una nuvola di punti e una sezione, il comando ADATTAPOLILINEA cerca automaticamente i punti all'interno di tale sezione e lavora con questi punti.
- Se si seleziona una nuvola di punti ma non una sezione, l'applicazione chiede di selezionare una sezione.
- Se si seleziona una sezione ma non una nuvola di punti, l'applicazione chiede di selezionare una nuvola di punti.

La selezione contiene più nuvole di punti, selezionarne una
Consente di selezionare una nuvola di punti specifica.

Nota: Questa opzione diventa disponibile quando nel gruppo di selezione è presente più di una nuvola di punti.

La selezione contiene più sezioni, selezionarne una
Consente di selezionare una sezione specifica.

Nota: Questa opzione diventa disponibile quando nel gruppo di selezione è presente più di una sezione.

caMbia modalità ritaglio sezione
Consente di scegliere tra **punti Dentro la sezione** e **punti Sotto la sezione**.

Inizio della polilinea
Scegliere un punto e iniziare la polilinea.

adatta Linee
Adatta un segmento di polilinea lineare ai punti compresi tra l'ultimo vertice di polilinea fisso e la posizione del mouse.

Nota: Vedere il comando ADATTALINEA.

adatta ARchi
Adatta un segmento di polilinea ad arco tra i punti compresi tra l'ultimo vertice fisso della polilinea e la posizione del mouse.

Nota: Vedere il comando ADATTAARCO.

MIGlior adattamento
L'algoritmo decide automaticamente se un segmento di polilinea lineare o ad arco è più adatto per adattare i punti tra l'ultimo vertice di polilinea fisso e la posizione del mouse.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su ON, premere il tasto **CTRL** per passare da un'opzione di adattamento all'altra.

Annulla
Annulla l'ultima azione.

Chiudi polilinea
Chiude la polilinea.

iNizia nuova polilinea
Inizia una nuova polilinea.

Nota: Premere una volta il tasto **Esc** per terminare la polilinea corrente e iniziare una nuova polilinea.

Nota: Premere due volte il tasto **Esc** per terminare il comando.

Fine
Termina il comando.

11.14 GEOMPIATTA

Crea una rappresentazione appiattita e a linee nascoste di un modello 3D.

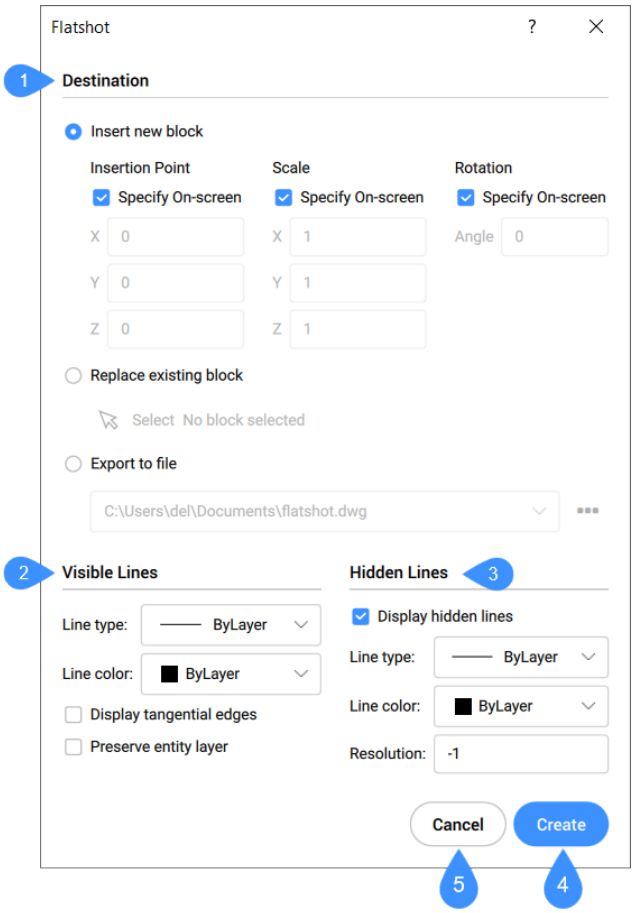
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.14.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Geometria Piatta**.

La finestra di dialogo **Geometria Piatta** consente di creare una rappresentazione appiattita e nascosta di solidi 3D e superfici 3D come blocco o nuovo disegno.



1 Destinazione

2 Linee Visibili

3 Linee Nascoste

4 Crea

5 Annulla

11.14.2 Destinazione

Determina dove posizionare il blocco. Sono disponibili diverse opzioni.

Inserisci come nuovo blocco

Inserisce il blocco appiattito come un nuovo blocco nel disegno corrente specificando alcune caratteristiche:

- Punto di inserimento
- Scala
- Rotazione

Sostituisci blocco esistente

Sostituisce un blocco già inserito nel disegno. Scegliendo questa opzione, è possibile selezionare ulteriormente un blocco dal disegno corrente.

Esporta su file
Salva il blocco appiattito come file dwg attraverso la finestra di dialogo **Selezionare file di esportazione**.

11.14.3 Linee Visibili

Impostare il tipolinea e il colore per le linee visibili. Scegliere il tipolinea e il colore dagli elenchi a discesa.

Nota: È possibile caricare un nuovo tipolinea nel disegno attraverso la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** selezionando **Carica...**. È possibile selezionare un nuovo colore di linea nella finestra di dialogo **Colore** selezionando **Seleziona colore...**.

Visualizza gli spigoli tangenziali
Attiva/disattiva la visualizzazione degli spigoli tangenziali. Uno spigolo tangenziale è la linea di transizione immaginaria tra due facce tangenti.

Mantieni layer entità
Quando è attivata, i layer delle entità nel blocco vengono mantenuti.

11.14.4 Linee Nascoste

Attiva o disattiva la visualizzazione delle linee nascoste e ne imposta le proprietà.

Visualizza linee nascoste
Attiva o disattiva la visualizzazione delle linee nascoste.

Risoluzione
Specifica l'entità breve che sarà rappresentata da una linea nascosta. Immettere un valore negativo in modo che il programma lo determini automaticamente. L'intervallo va da 0.01 a 0.000000000001.

11.14.5 Crea

Crea la Geometria Piatta.

Nota: La scorciatoia da tastiera corrispondente a questo pulsante è **ALT + R**.

11.14.6 Annulla

Annulla la creazione di Geometria Piatta.

Nota: La scorciatoia da tastiera corrispondente a questo pulsante è **ALT + C**.

11.15 FLATTEN

Appiattisce le entità 2D e 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.15.1 Descrizione

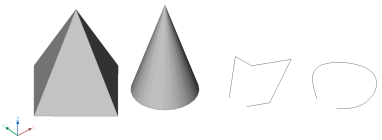
Appiattisce le entità 2D e 3D proiettandole sul piano XY della vista corrente.

Nota: La variabile di sistema PERSPECTIVE deve essere impostata su 0.

11.15.2 Metodo

Le entità verranno proiettate sul piano XY della vista corrente. Nella vista dall'alto, le entità verranno proiettate sul piano XY del sistema di coordinate corrente (WCS o UCS).

Entità prima del comando FLATTEN:



Entità dopo il comando FLATTEN:

- Piramide convertita in un quadrato con le sue diagonali.
- Il cono diventa un cerchio con un punto al centro.
- La polilinea 3D e la spline vengono convertite in polilinee 2D.

11.15.3 Opzioni all'interno del comando

nuova ELevazione ucs
Specifica la nuova elevazione per le entità 2D risultanti.

Nota: L'elevazione e lo spessore delle entità 2D possono essere modificati con il comando ELEV.

permetti ESplosione
Esplode le entità composte, ad esempio i solidi 3D.

11.16 LINEAINVERSIONE

Crea una linea, utilizzata per specchiare le entità di un blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LII

11.16.1 Metodo

Questo comando viene utilizzato con i blocchi parametrici 2D.

Il comando LINEAINVERSIONE consente di disegnare una linea utilizzata come asse di riferimento per specchiare le entità selezionate del blocco.

Il comando creerà automaticamente un tipo speciale di parametro e lo assocerà all'entità della linea di inversione. Questo parametro ha due valori possibili: **Non capovolto** e **Capovolto**.

Nota:

- La creazione di una linea di inversione equivale a disegnare una linea utilizzando il comando LINEA. Per ulteriori informazioni sull'uso del comando LINEAINVERSIONE, vedi l'articolo **Blocchi Parametrici 2D**.
- La creazione di una linea di inversione su un'entità già interessata da una linea di inversione esistente può portare a un comportamento imprevisto.

11.16.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le entità da invertire
Consente di selezionare le entità da invertire. I vincoli che interessano le entità selezionate non verranno invertiti.

inverti Tutto
Seleziona tutte le entità nel disegno per l'inversione. Anche il gruppo di vincoli verrà invertito.

Per invertire il blocco, modificare il valore del parametro di inversione:

- selezionare il blocco parametrico e cliccare sul grip del parametro di inversione.
- accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri**.
- selezionare il blocco e aprire il pannello **Proprietà**, nella sezione **Parametri**.

Quando il parametro di inversione è impostato su **Non invertito**, il blocco si trova nella configurazione predefinita, così come è stato disegnato. Quando il valore del parametro di inversione viene modificato in **Invertito**, il blocco viene invertito attorno alla linea di inversione.

Nota: Utilizzare il comando EDITALINEAINVERSIONE per modificare un'operazione di inversione.

Nota:

- Le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici sono visibili come impostazione predefinita dopo la creazione, ma nascoste quando si apre un disegno che contiene blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY per nascondere/visualizzare le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici.
- La visualizzazione delle geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici quando si passa il mouse sui riferimenti di blocco parametrico, nello spazio modello, è controllata dalla variabile di sistema PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (**Attivo** per impostazione predefinita).

11.17 EDITALINEAINVERSIONE

Modifica le operazioni di inversione parametrica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITALII

11.17.1 Metodo

Il comando consente di modificare un'operazione di inversione esistente.

Immettere il nome dell'operazione di inversione desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di inversione all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e cliccare sul punto grip dell'operazione di inversione.

11.17.2 Opzioni all'interno del comando

Selezione
Consente di modificare la selezione degli elementi dell'operazione specificata.

Linea
Consente di definire una nuova linea di inversione selezionandone i punti iniziale e finale.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

11.18 DA

Consente di immettere le coordinate relative rispetto a un punto di riferimento ogni volta che un comando richiede di immettere un punto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Da è un modificatore di comando, non un comando, e quindi viene immesso solo durante un comando di disegno o di modifica.

Nota: Questo comando è utile per iniziare entità con un offset da un'altra entità, ad esempio l'inserimento di una porta relativa all'estremità di un muro.

11.18.1 Opzioni all'interno del comando

Punto base
Selezionare un punto o immettere le coordinate per specificare il punto base.

Offset o punto regolare
Immettere l'offset specificando le coordinate relative, utilizzando il formato @x,y,z

11.19 FS (Express Tools)

Seleziona tutte le entità che toccano l'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

11.19.1 Metodo

Il comportamento del comando FS è controllato dal comando FSMODE.

11.20 FSMODE (Express Tools)

Controlla la selezione della catena durante i comandi FS o FASTSEL.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.20.1 Opzioni all'interno del comando

OFF

Vengono selezionate solo le entità che toccano l'entità selezionata.

ON

Vengono selezionate tutte le entità che toccano le entità selezionate e quelle secondarie che le toccano a loro volta. La selezione continua fino a quando non vengono selezionate tutte le entità di connessione.

12. G

12.1 GATTE (Express Tools)

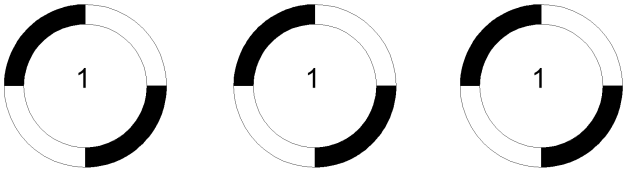
Modifica i valori degli attributi per tutte le istanze di un blocco specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.1.1 Metodo

1 Immettere un nome di blocco o selezionare un attributo.

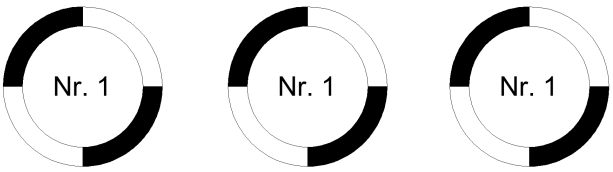
1



2 Immettere il nuovo testo.

3 Segnala il numero di blocchi trovati e modifica il valore dell'attributo.

4



12.1.2 Opzioni all'interno del comando

Si
Modifica automaticamente tutti i valori degli attributi.

No
Consente di selezionare gli attributi che si desidera modificare.

12.2 VGCOINCIDENTE

Crea un vincolo geometrico coincidente sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.2.1 Descrizione

Crea un vincolo coincidente per garantire che un punto su un'entità rimanga coincidente con un punto o un'entità specificata.

12.2.2 Metodi

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare un vincolo coincidente:

- Selezionare primo punto
- Oggetto

- Vincolo auto

12.2.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare primo punto
Consente di iniziare a creare un vincolo coincidente specificando un punto su un'entità.

Selezionare secondo punto
Specifica un punto su un'entità da rendere coincidente con il primo punto. Il punto sulla prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si regola, se necessario, per diventare coincidente.

Oggetto
Consente di iniziare a creare un vincolo coincidente selezionando un'entità.

Selezionare punto
Specifica un punto su un'entità da rendere coincidente con la prima entità. La prima entità mantiene la sua posizione, mentre il punto sulla seconda entità si regola, se necessario, per diventare coincidente.

Multiplo
Crea più vincoli coincidenti fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando.

Vincolo auto
Crea vincoli coincidenti selezionando tutte le entità a cui si desidera applicare i vincoli coincidenti pertinenti.

12.3 VGCOLLINEARE

Crea un vincolo geometrico collineare sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.3.1 Descrizione

Crea un vincolo collineare per garantire che due o più entità lineari rimangano collineari.

12.3.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un vincolo collineare:

- Selezionare prima entità
- Multipla

12.3.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo collineare selezionando un'entità lineare.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare un'entità lineare da rendere collineare alla prima. La prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si sposterà, se necessario, per diventare collineare alla prima entità.

Multipla
Crea più vincoli collineari.

Selezionare entità da rendere collineare alla prima
Consente di selezionare un'entità lineare da rendere collineare alla prima. È possibile continuare ad aggiungere vincoli collineari ad altre entità fino a quando non si preme il tasto **Invio** per terminare il comando. La prima entità mantiene la sua posizione, mentre le entità successive si regolano, se necessario, per diventare collineari.

12.4 VGCONCENTRICO

Crea un vincolo geometrico concentrico sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.4.1 Descrizione

Crea un vincolo concentrico per garantire che due entità circolari o ellittiche rimangano concentriche.

12.4.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per iniziare a creare un vincolo concentrico:

- Selezionare prima entità

12.4.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo concentrico selezionando un'entità circolare o ellittica.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare un'entità circolare o ellittica da rendere concentrica con la prima entità. La prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si sposterà, se necessario, per diventare concentrica alla prima entità.

12.5 SNAPCENGEOMETRICO

Commuta lo snap all'entità centro **Geometrico**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.5.1 Descrizione

Commuta lo snap ad entità **Geometrico** per abilitare o disabilitare l'aggancio al centro geometrico.
È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza.
È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

12.6 VGUGUALE

Crea un vincolo geometrico uguale sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.6.1 Descrizione

Crea un vincolo uguale per garantire che le entità circolari mantengano lo stesso raggio o che le entità lineari mantengano lo stesso lunghezza.

12.6.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un vincolo uguale:

- Selezionare prima entità
- Multiplo

12.6.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo uguale selezionando un arco, un cerchio, una linea o un segmento di polilinea.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare un'entità simile da rendere uguale alla prima. La prima entità mantiene il proprio raggio o la propria lunghezza, mentre il raggio o la lunghezza della seconda entità vengono aggiornati in modo da corrispondere alla prima entità.

Multiplo
Crea più vincoli uguali.

Selezionare entità da rendere uguale alla prima
Consente di selezionare un'entità simile da rendere uguale alla prima. Continuare a selezionare entità simili fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando. La prima entità mantiene il proprio raggio o la propria lunghezza mentre il raggio o la lunghezza di tutte le entità successive vengono aggiornati in modo che corrispondano alla prima entità.

12.7 VGFISSO

Crea un vincolo geometrico fisso sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.7.1 Descrizione

Crea un vincolo fisso su un punto o entità per mantenere la sua posizione nel disegno.

12.7.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per creare un vincolo fisso:

- Selezionare punto
- Oggetto

12.7.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare punto
Crea un vincolo fisso specificando un punto su un'entità. Il punto mantiene la propria posizione mentre l'altra geometria si sposta, se necessario, per mantenere altri vincoli.

Oggetto
Crea un vincolo fisso selezionando un'entità. L'entità mantiene la propria posizione mentre l'altra geometria si sposta, in base alle esigenze, per mantenere altri vincoli.

12.8 VGORIZZONTALE

Crea un vincolo geometrico orizzontale sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.8.1 Descrizione

Crea un vincolo orizzontale per garantire che un'entità lineare 2D o una coppia di punti rimanga parallela all'asse X.

12.8.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un vincolo orizzontale:

- Selezionare un'entità
- 2 Punti

12.8.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare un'entità
Crea un vincolo orizzontale selezionando un'entità lineare da rendere parallela all'asse x.

2Punti
Crea un vincolo orizzontale specificando due punti.

Selezionare primo punto
Consente di iniziare a creare un vincolo orizzontale specificando il primo punto da rendere parallelo all'asse x.

Selezionare secondo punto
Consente di specificare il secondo punto da rendere orizzontale rispetto all'asse x. Il primo punto mantiene la sua posizione mentre il secondo punto si sposta per diventare orizzontale con il primo punto.

12.9 VGPARALLELO

Crea un vincolo geometrico parallelo sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.9.1 Descrizione

Crea un vincolo parallelo per garantire che due entità lineari rimangano tra di loro parallele.

12.9.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per creare un vincolo parallelo:

- Selezionare prima entità

12.9.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo parallelo selezionando un'entità lineare.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare una seconda entità lineare da rendere parallela alla prima. La prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si sposterà, se necessario, per diventare parallela alla prima entità.

12.10 VGPERPENDICOLARE

Crea un vincolo geometrico perpendicolare sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.10.1 Descrizione

Crea un vincolo perpendicolare per garantire che le entità lineari rimangano perpendicolari l'una all'altra.

12.10.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per iniziare a creare un vincolo perpendicolare:

- Selezionare prima entità

12.10.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo perpendicolare selezionando un'entità lineare.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare una seconda entità lineare da rendere perpendicolare alla prima. La prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si sposterà, se necessario, per diventare perpendicolare alla prima entità.

12.11 VGUNIFORME

Crea un vincolo geometrico uniforme sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.11.1 Descrizione

Crea un vincolo uniforme per garantire che due spline mantengano una fluida continuità geometrica tra loro.

12.11.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per iniziare a creare un vincolo orizzontale:

- Selezionare la prima entità spline

12.11.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima curva spline
Consente di iniziare a creare un vincolo uniforme selezionando una curva spline.

Selezionare seconda curva
Consente di selezionare una seconda entità spline. La prima spline mantiene la sua posizione, mentre la seconda spline si allunga, se necessario, per connettersi in modo uniforme alla prima spline.

12.12 VGSIMMETRICO

Impone un vincolo geometrico simmetrico sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.12.1 Descrizione

Crea un vincolo di simmetria per garantire che due entità rimangano simmetriche rispetto a una linea selezionata.

12.12.2 Metodo

Esistono due metodi per iniziare a creare un vincolo simmetrico:

- Selezionare prima entità
- 2Punti

12.12.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo simmetrico selezionando un'entità 2D.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare un'entità da rendere simmetrica rispetto alla prima entità.

Selezionare linea di simmetria
Consente di selezionare una linea che funga da linea di specchiatura tra le due entità. La prima entità mantiene la propria posizione, mentre la seconda entità si regola, se necessario, per diventare simmetrica rispetto a tale linea.

2Punti
Crea un vincolo simmetrico selezionando due punti validi su un'entità 2D.

12.13 VGTANGENTE

Crea un vincolo geometrico tangente sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.13.1 Descrizione

Crea un vincolo tangente per garantire che entità curve rimangano tangenti a un'altra entità curva o lineare.

12.13.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare prima entità
Consente di iniziare a creare un vincolo tangente selezionando un'entità lineare o curva.

Selezionare seconda entità
Consente di selezionare una seconda entità da rendere tangente alla prima.
La prima entità mantiene la sua posizione mentre la seconda entità si sposterà, se necessario, per diventare tangente alla prima entità.
È necessario selezionare almeno un'entità curva per ogni vincolo tangente.

12.14 VGVERTICALE

Crea un vincolo geometrico verticale sulle entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.14.1 Descrizione

Crea un vincolo verticale per garantire che un'entità lineare o una coppia di punti rimanga parallela all'asse y.

12.14.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un vincolo verticale:

- Selezionare un'entità
- 2 Punti

12.14.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare un'entità
Crea un vincolo verticale selezionando un'entità lineare da rendere parallela all'asse y.

2Punti
Crea un vincolo verticale specificando due punti.

Selezionare primo punto
Consente di specificare il primo punto da rendere parallelo all'asse y.

Selezionare secondo punto
Consente di specificare il secondo punto da rendere verticale rispetto all'asse y.

Il primo punto mantiene la sua posizione mentre il secondo punto si sposta per diventare verticale con il primo punto.

12.15 GENERACONTORNO

Genera una polilinea o una spline chiusa attorno al contorno di un'area piatta e chiusa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.15.1 Descrizione

Genera una polilinea o una spline chiusa attorno al contorno di un'area piana chiusa, di una faccia piana di un solido 3D o attorno all'area di un modello di tratteggio.

12.15.2 Metodo

Selezionare un punto racchiuso per generare un contorno selezionando un punto all'interno di una delle seguenti entità:

- Area piana chiusa
- Faccia piana su un solido 3D; per selezionare la faccia di un solido 3D, tenere premuto il tasto Ctrl.
- Modelli di Tratteggio

I contorni risultanti sono:

- Polilinea - quando il contorno è poligonale (possiede angoli, come un quadrato)
- Spline - quando il contorno è curvo, come una spline.

12.16 POSGEOGRAFICA

Consente di assegnare dati di posizione geografica ad un file di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

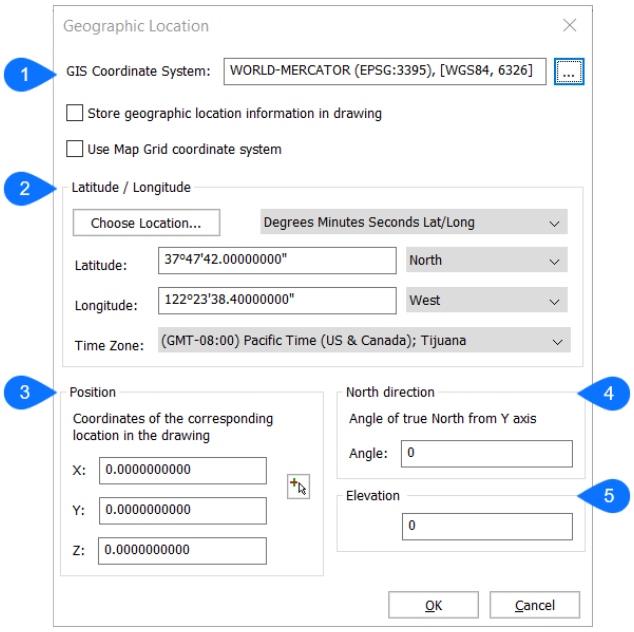
Icona:

Alias: GEO, DIRNORD, NORD

12.16.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Posizione Geografica**.

La finestra di dialogo **Posizione Geografica** consente di impostare la posizione geografica del disegno applicando la longitudine e la latitudine a un punto nel disegno.



1 Sistema di Coordinate GIS

2 Latitude / Longitude

3 Posizione

4 Direzione del Nord

5 Elevazione

12.16.2 Sistema di Coordinate GIS

Segnala il sistema GIS utilizzato dal disegno.

Nota: Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per cambiare il Sistema Coordinate GIS.

Memorizza le informazioni della posizione geografica nel disegno

Quando questa opzione è selezionata, viene visualizzato l'indicatore geografico (Indicatore Posizione Rilievo) per indicare la posizione del punto di Posizione Geografica nel disegno.

Utilizza sistema di coordinate Griglia Mappa

Quando è abilitato, il disegno viene associato alle coordinate del mondo reale, i dati di localizzazione del Sistema di Coordinate GIS.

Nota: Quando è disattivato, il punto di origine è determinato dai valori immessi per X, Y e Z, che corrispondono alla latitudine e alla longitudine.

12.16.3 Latitude / Longitude

Scegli Località

Specifica la posizione geografica tramite la finestra di dialogo **Scegli Posizione Geografica**.

Gradi Minuti Secondi Lat/Long

Visualizza la posizione in formato Gradi, Minuti e Secondi.

Decimali Lat/Long
Visualizza la posizione in un formato decimale.

Latitude
Imposta la latitudine. L'intervallo valido è compreso tra 0 e 90.

Longitudine
Imposta la longitudine. L'intervallo valido è compreso tra 0 e 180.

Fuso orario
Specifica il fuso orario dall'elenco a discesa Fuso Orario.

Nota: Questa impostazione viene salvata nella variabile di sistema TIMEZONE.

12.16.4 Posizione

Specifica la posizione del punto di posizione geografica nel disegno immettendo i valori delle coordinate.

Nota: È anche possibile selezionare un punto specifico nello spazio di lavoro per impostare la posizione.

12.16.5 Direzione del Nord

Specifica l'angolo del sole rispetto al nord, nel contesto del sistema di coordinate globali (l'angolo tra il Nord Reale e l'Asse-Y, misurato in senso orario).

Nota: L'impostazione viene salvata nella variabile di sistema NORTHDIRECTION.

12.16.6 Elevazione

Specifica un'elevazione per il punto di latitudine lunga. Il valore può essere positivo o negativo.

12.16.7 Informazioni su CSMAP

CSMAP è un sistema di coordinate e una proiezione cartografica che consente agli utenti di accedere a un maggior numero di conversioni di coordinate geografiche e ad analisi geospaziali più precise. I sistemi di coordinate sono una parte molto importante della mappatura o delle coordinate geospaziali e vengono costantemente aggiornati.

È possibile scaricare e installare il sistema di coordinate CSMAP su richiesta:

1. Cliccare qui per scaricare il sistema di coordinate CSMAP.
2. Decomprimere l'archivio e copiare il contenuto della cartella **coordinate_system** nella cartella di installazione di BricsCAD.

   Il percorso predefinito è: *C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT*.
3. Al successivo BricsCAD avvio, il comando POSGEOGRAFICA visualizzerà un elenco combinato di sistemi di coordinate da **Geodatabase.xml** e la cartella **CoordinateSystemFiles**.

12.17 GEOIMPORT

Importa un disegno rispetto alla posizione geografica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.17.1 Descrizione

Importa un disegno rispetto alla posizione geografica nel disegno di origine e nel disegno di destinazione.

Nota: La posizione geografica deve essere definita sia nel disegno di origine che in quello di destinazione.

12.17.2 Metodo

Questo comando consente di visualizzare la finestra di dialogo **Apri file di disegno**, la quale consente di selezionare un file di disegno standard (*.dwg) o un formato di interscambio disegni (*.dxf).

12.18 CARTAGEO

Imposta la visibilità delle mappe online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.18.1 Descrizione

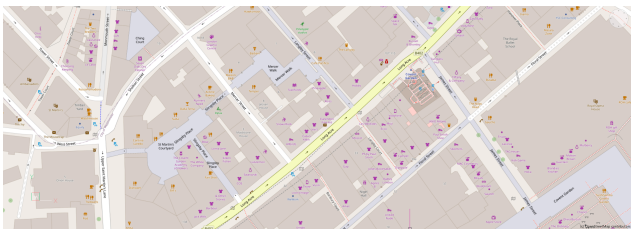
Visualizza una mappa da un map service online all'interno del disegno corrente.

Nota:

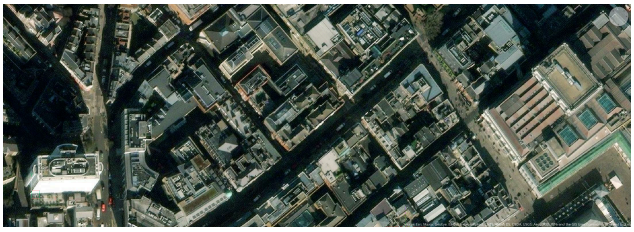
- Assicurarsi che la posizione geografica e il sistema di coordinate siano impostati utilizzando il comando POSGEOGRAFICA.
- La mappa sarà disponibile solo se è stata assegnata una chiave API per il servizio di mappe online appropriato. Per ulteriori dettagli, fare riferimento all'articolo sul comando **GEOMAPKEY**.

12.18.2 Opzioni all'interno del comando

apri Mappa stradale
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **apri Mappa stradale**.



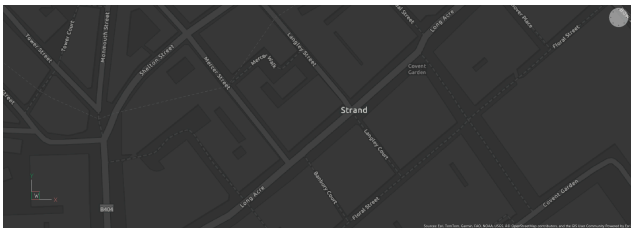
esri IMmagini
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Immagini**.



esri STrade
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Strade**.

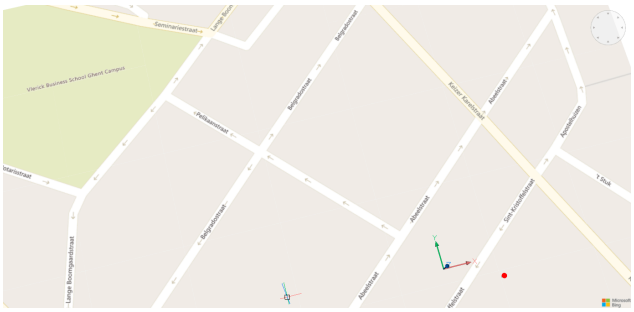
ESRI chiaro
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Sottile**.

esri SCuro
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Scuro**.



bing Aereo
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Aerea**.

bing Strada
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Stradale**.



bIng ibrido
La mappa viene visualizzata nello stile mappa **Ibrido**, combinando gli stili mappa **aerea** e **stradale**.

Off
Nasconde la mappa geografica.

12.19 IMMCARTAGEO

Crea un'acquisizione di immagini di mappe online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.19.1 Descrizione

Crea un'acquisizione di immagini rettangolari di una mappa online e la incorpora nel disegno.

Nota: È possibile utilizzare i comandi IMMCARTAGEOTIPO, IMMCARTAGEORISOLUZIONE e AGGIORNAIMMCARTAGEO per gestire ulteriormente l'immagine della mappa.

12.19.2 Metodo

Selezionare l'area sulla mappa di cui si desidera creare un'acquisizione. Viene quindi creata un'immagine incorporata delle mappe online, e sulla mappa viene visualizzato un riquadro che indica l'acquisizione dell'immagine creata.

Nota: Prima di creare l'acquisizione di un'immagine cartografica, è necessario eseguire il comando POSGEOGRAFICA per definire e memorizzare una posizione geografica per il disegno corrente ed eseguire il comando CARTAGEO per impostare uno stile di mappe in linea.

È quindi possibile regolare le dimensioni e/o la posizione della cornice dell'immagine della mappa e aggiornare l'immagine della mappa di conseguenza.

Nota: Per mantenere visibile solo l'acquisizione dell'immagine della mappa, eseguire nuovamente il comando CARTAGEO e selezionare l'opzione **Disattivato**.

Nota: Il copyright e la filigrana vengono aggiunti nell'angolo in basso a destra dell'immagine della mappa.

12.19.3 Opzioni all'interno del comando

Schermo
Imposta la finestra corrente come cornice per l'acquisizione dell'immagine delle mappe online.

12.20 IMMCARTAGEORISOLUZIONE

Imposta la risoluzione di un'immagine cartografica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.20.1 Descrizione

Imposta la risoluzione per l'immagine cartografica creata con il comando IMMCARTAGEO.

12.20.2 Opzioni all'interno del comando

Bozza
Imposta la risoluzione dell'immagine cartografica su una visualizzazione meno dettagliata.

Ottimale
Imposta la risoluzione dell'immagine cartografica su una visualizzazione dettagliata ottimale.

Alta
Imposta la risoluzione dell'immagine cartografica su una visualizzazione altamente dettagliata.

MoltoAlta
Imposta la risoluzione dell'immagine cartografica su una visualizzazione molto dettagliata.

12.21 IMMCARTAGEOTIPO

Imposta lo stile di un'immagine mappa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.21.1 Descrizione

Imposta lo stile della mappa dell'immagine mappa creata con il comando IMMCARTAGEO.

12.21.2 Opzioni all'interno del comando

apri Mappa stradale
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **open street Map**.

esri IMmagini
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Immagini**.

esri STrade
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Strade**.

ESRI chiaro
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Chiaro**.

esri SCuro
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Scuro**.

bing Aereo
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Aerea**.

bing Strada
L'immagine della mappa acquisita viene visualizzata nello stile di mappa **Stradale**.

bIng ibrido
La mappa viene visualizzata nello stile di mappa **Ibrida**, la quale combina lo stile mappa **Aerea** con **Stradale**.

Nota: Vedere l'articolo sul comando **CARTAGEO** per ulteriori informazioni sugli stili di mappa disponibili in BricsCAD.

12.22 AGGIORNAIMMCARTAGEO

Aggiorna l'immagine di una mappa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.22.1 Descrizione

Aggiorna l'immagine della mappa creata con il comando IMMCARTAGEO.

12.22.2 Opzioni all'interno del comando

Ottimizza
Ottimizza l'immagine della mappa.

Ricarica
Ricarica l'immagine della mappa.

12.23 CHIAVECARTAGEO

Consente di inserire le chiavi API per accedere ai servizi di mappe online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.23.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Supporto Mappe Online**, in cui è possibile immettere le chiavi API per accedere ai servizi mappe online.

Importante:

- **Chiave di Bing Maps**: Microsoft sta eliminando gradualmente Bing Maps e lo sta consolidando in Azure Maps. I nuovi clienti di Bing Maps non vengono più accettati. Bricsys non supporterà Azure Maps. I titolari di licenze Bing Maps esistenti possono utilizzare Bing Maps in BricsCAD fino al 30 Giugno 2025. Si consiglia di passare a Esri Maps per un uso continuativo.
- **Chiave Esri Maps**: una chiave Esri Maps fornisce l'accesso alle mappe online Esri e può essere generata su ArcGIS Location Platform.

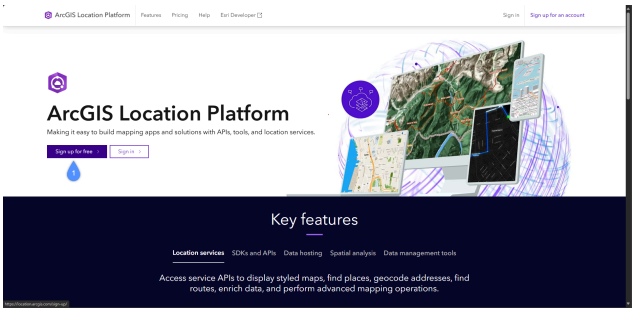
  Per informazioni sui prezzi, visitare la pagina Prezzi di ArcGIS Location Platform.

  Ogni mese, i primi 2 milioni di tessere sono gratuiti, dopodiché si applica un addebito di $0.15 per 1.000 tessere. Se viene superato il limite di 2 milioni di tessere, le mappe smetteranno di funzionare fino a quando l'utente non abiliterà l'opzione di pagamento in base al consumo all'interno della dashboard ESRI o acquisterà un voucher.

  Suggerimento: Per evitare di superare il limite di 2 milioni di tessere, è consigliabile che ogni utente crei il proprio account ESRI e la propria chiave API.
- **OpenStreetMaps**: non richiede una chiave API ed è gratuito.

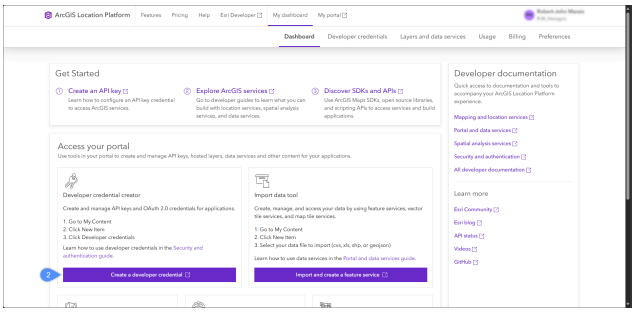
12.23.2 Configurazione della chiave Esri Maps

1 Registrare un account gratuito su ArcGIS Location Platform.https://location.arcgis.com/ Cliccare sul pulsante **Sign up for free** (1), quindi inserire tutte le informazioni richieste.

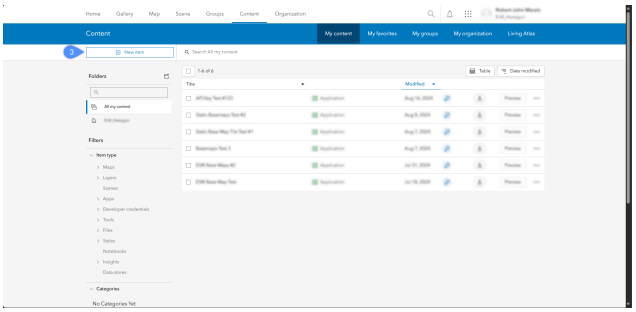


Nota: Occasionalmente, Esri può bloccare le nuove iscrizioni senza un motivo chiaro. In questo caso, inviare un'e-mail accounts@esri.com per risolvere il problema.

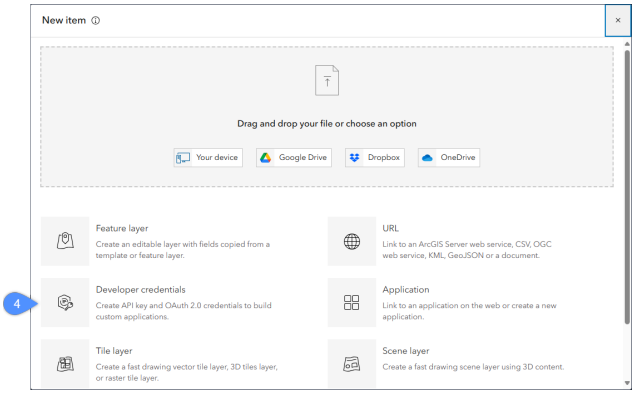
2 Dopo aver effettuato la registrazione, effettuare l'accesso e, nella dashboard di ArcGIS Location Platform, selezionare **Create a developer credential** (2), il quale apre una nuova finestra.



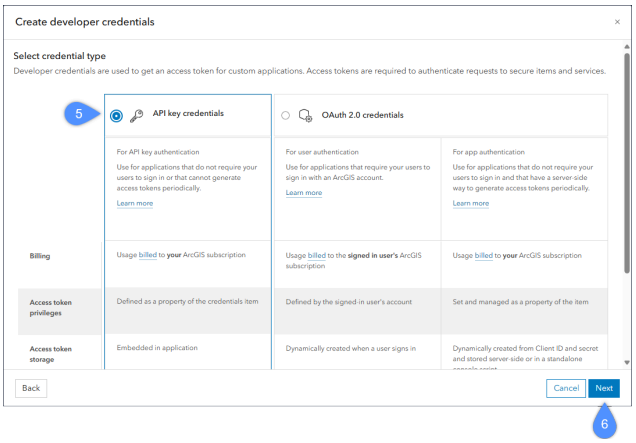
3 Scegliere **New item** (3).



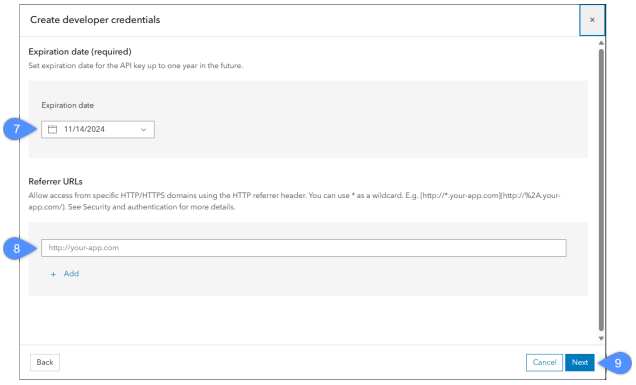
4 Selezionare **Developer credentials** (4).



5 Scegliere **API key credentials** (5) e cliccare su **Next** (6).



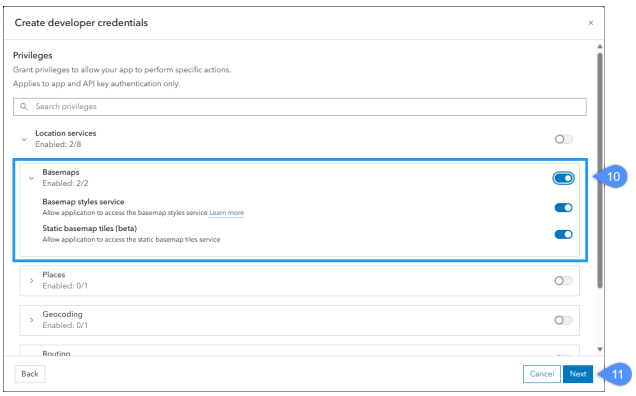
6 Impostare una **Expiration date** (7) per la chiave API. E' possibile saltare la sezione **Referrer URLs** (8). Cliccare su **Next** (9).



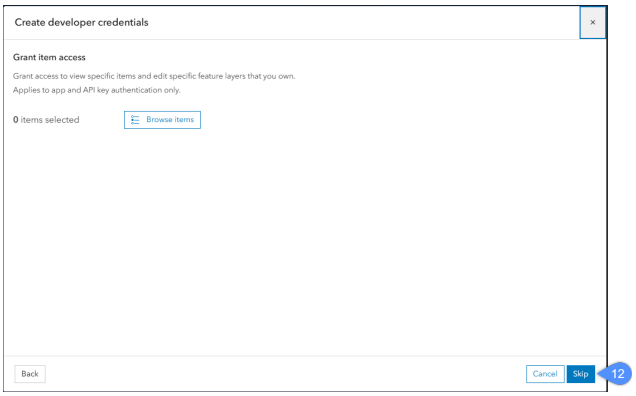
Nota: Una volta scaduta quella corrente, sarà necessario generare una nuova chiave API.

7 In **Privileges**, selezionare **Basemaps** (10) e cliccare su **Next** (11).

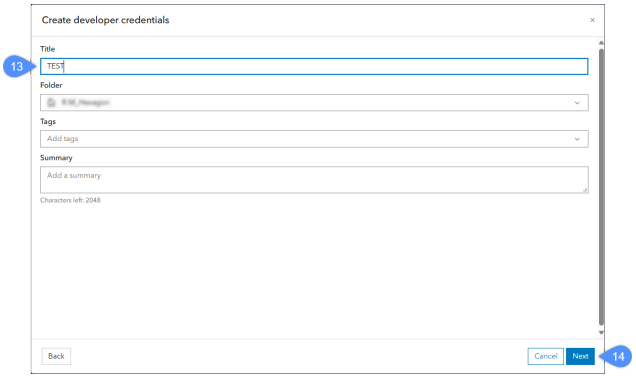
Nota: Assicurarsi che siano selezionati sia **Basemap styles service** che **Static basemap tiles (beta)**).



8 Cliccare su **Skip** (12) per saltare il passaggio **Grant item access**.

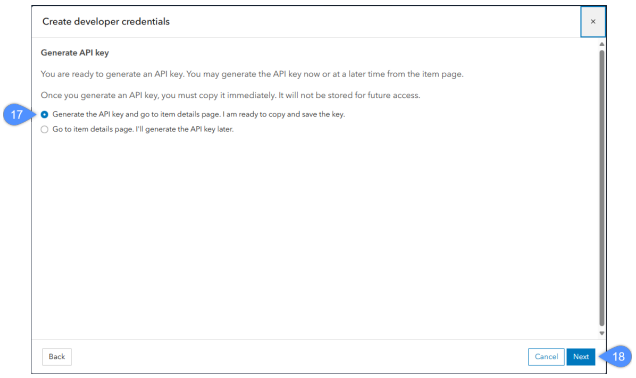


9 Immettere un titolo (13). Il resto dei campi può essere saltato. Cliccare su **Next** (14).



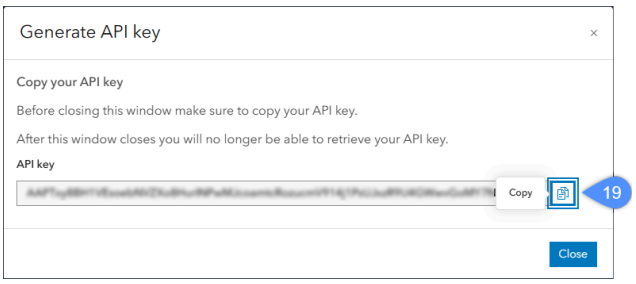
10 Nel Riepilogo, assicurarsi che i privilegi includano sia **premium:user:basemaps** che **premium:user:staticbasemaptiles** (15). Cliccare su **Next** (16).

11 Selezionare **Generate the API key and go to item details page. I am ready to copy and save the key** (17) e cliccare su **Next** (18).



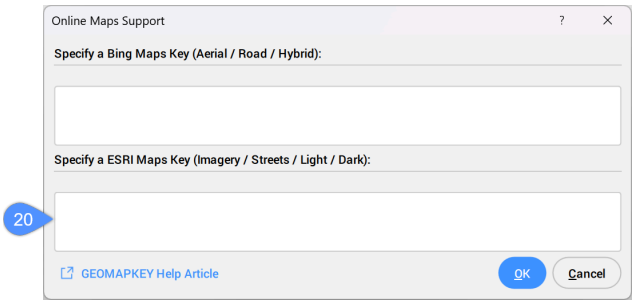
12 Copiare la chiave API (19) e chiudere la finestra.

13



Nota: Assicurarsi di copiare la chiave API e salvarla in una posizione sicura, in quanto non verrà memorizzata nell'account Esri.

14 Immettere la chiave API nel campo **Chiave Esri** (20) della finestra di dialogo **Supporto Mappe Online**.



15 Eseguire il comando CARTAGEO e selezionare una mappa Esri.

16 La barra dei comandi richiede:

```
Seleziona il tipo di mappa [open street Map/esri IMmagini/esri STrade/esri
 Chiaro/esri SCuro/bing Aereo/bing Stradale/bIng ibrida/Off] <Off>:
```

12.24 STILECARTAGEO

Riporta lo stile delle mappe online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.24.1 Descrizione

Segnala lo stile delle mappe online utilizzato nella finestra corrente.

Nota: È possibile modificare lo stile della mappa con il comando CARTAGEO.

Valore segnalato	0.: Le mappe online non vengono visualizzate. 1.: Lo stile delle mappe online è impostato su **bing Aereo**. 2.: Lo stile delle mappe online è impostato su **bing Strada**. 3.: Lo stile delle mappe online è impostato su **bing Ibrido**. 4.: Lo stile delle mappe online è impostato su **esri Immagini**. 5.: Lo stile delle mappe online è impostato per **open street Map**. 6.: Lo stile delle mappe online è impostato su **esri Strade**. 7.: Lo stile delle mappe online è impostato su **esri Chiaro**. 8.: Lo stile delle mappe online è impostato su **esri Scuro**.

12.25 VINCGEOM

Applica le relazioni geometriche tra le entità, sulle entità e sui punti di vincolo validi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.25.1 Descrizione

I vincoli mantengono le entità in una posizione fissa, ad esempio perpendicolarmente o verticalmente.

Nota: I vincoli geometrici possono essere applicati alle seguenti entità e ai relativi punti di vincolo:

Tipo Entità	**Punti di vincolo validi**
Linee	Puntifinali, puntimedio
Archi, archi ellittici	Puntifinali, centro, puntomedio
Cerchi, ellissi	Centro
Segmenti di polilinee	Puntifinali,vertici, puntimedi
Archi di polilinee	Puntifinali, vertici, puntimedi, centri
Spline	Puntifinale
Entità inserite: blocchi, xrif, testo, testo multilinea, attributi, tabelle	Inserimento

12.25.2 Opzioni all'interno del comando

ORizzontale

Vincola le entità o le coppie di punti in modo che siano parallele all'asse X del sistema di coordinate corrente. Vedere il comando VGORIZZONTALE.

Verticale

Vincola le entità o le coppie di punti in modo che siano parallele all'asse Y del sistema di coordinate corrente. Vedere il comando VGVERTICALE.

Perpendicolare

Vincola due entità a giacere perpendicolarmente l'una all'altra. Vedere il comando VGPERPENDICOLARE.

PArallelo

Forza due entità a essere parallele l'una all'altra. Vedere il comando VGPARALLELO.

TAngente

Forza due entità a mantenere un punto di tangenza tra loro o le loro estensioni. Vedere il comando VGTANGENTE.

Uniforme

Vincola una spline a mantenere una continuità geometrica fluida con un'altra spline, linea, arco o polilinea. Vedere il comando VGUNIFORME.

COincidente

Applica un vincolo geometrico coincidente a due punti o vincola un punto di un'entità. Vedere il comando VGCOINCIDENTE.

CONcentrico

Vincola il centro di cerchi, archi, ellissi o archi ellittici a coincidere. Vedere il comando VGCONCENTRICO.

COLlineare

Forza le entità a essere collineari. Vedere il comando VGCOLLINEARE.

Simmetrico

Forza due entità o punti a essere simmetricamente vincolati rispetto alla linea selezionata. Vedere il comando VGSIMMETRICO.

uGuale

Vincola le entità circolari allo stesso raggio o le entità lineari alla stessa lunghezza. Vedere il comando VGUGUALE.

Risolvi

Vincola i punti e le entità ad una posizione fissa. Vedere il comando VGFISSO.

12.26 CONVERTIGIS

Converte i Dati Oggetto nel disegno corrente da Autodesk® Civil 3D in Dati GIS BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.26.1 Descrizione

Converte i dati oggetto (linee, polilinee, punti o blocchi) e i poligoni M nel disegno corrente da Autodesk® Map 3D o Civil 3D in dati GIS BricsCAD.

I dati GIS BricsCAD vengono visualizzati nel pannello **Proprietà** e nella finestra di dialogo **Tabella Attributi GIS**.

Un layer GIS viene creato nella scheda GIS dal pannello di **Esplora Civile**.

12.27 ESPORTAGIS

Esporta le caratteristiche geografiche vettoriali in un formato di file SHP o KML/KMZ.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: GIS →

12.27.1 Metodo

Selezionare le entità che si desidera esportare e premere **Invio**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Esporta file** per esportare le funzioni geografiche vettoriali con la posizione, la forma e gli attributi originali in un file SHP o KLM/KMZ.

12.28 IMPORTAGIS

Importa elementi geografici vettoriali da formati di file SHP, KML/KMZ o Geodatabase.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: GIS ←

12.28.1 Descrizione

Consente di importare funzioni geografiche vettoriali con la posizione, la forma e gli attributi originali dai file SHP, KML/KMZ o Geodatabase nel disegno corrente e di specificare le proprietà per ogni funzione GIS (layer) importata.

12.28.2 Metodo

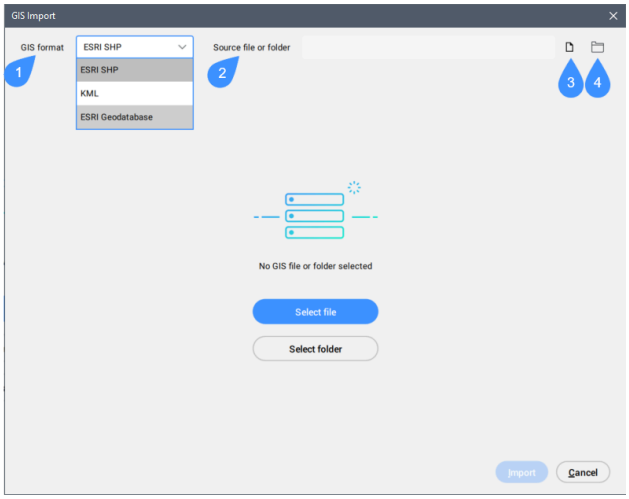
Selezionare i file GIS nella finestra di dialogo **Importa GIS**.

I file da importare vengono visualizzati nella finestra di dialogo **Importa GIS**, nella quale è possibile modificarne le proprietà, ad esempio il layer della disegno, i dati GIS, l'elevazione e l'area di importazione.

Nota:

- Le funzioni GIS vengono importate nel disegno come entità CAD: punti, linee, polilinee.
- Le funzioni GIS vengono importate sui layer di disegno specificati.
- In una disegno vengono importate solo le entità geografiche GIS all'interno dell'area specificata.
- I formati ESRI Geodatabase sono supportati.
- La trasformazione del sistema di coordinate è abilitata.

La finestra di dialogo **Importa GIS** consente di importare nel disegno corrente diverse caratteristiche GIS (Layer) con forme e attributi da file SHP, KML/KMZ, o file Geodatabase. È inoltre possibile specificare le proprietà per ogni Caratteristica importata.



1 Formato GIS

2 File o cartella di origine

3 Seleziona il file di origine

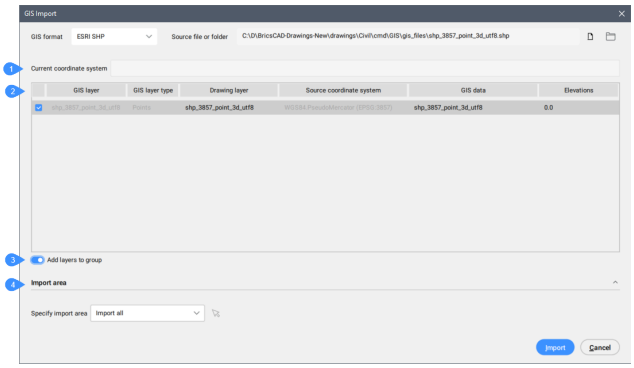
4 Seleziona la cartella di origine

Formato GIS
Definisce il formato GIS.

File o cartella di origine
Mostra il percorso di origine del file.

Seleziona il file di origine
Consente di aprire la finestra di dialogo **Apri file** per selezionare un file GIS.

Seleziona la cartella di origine
Apre la finestra di dialogo **Scegli cartella di input** per selezionare una cartella che contiene il file GIS.



1 Sistema di Coordinate Corrente

2 Tabella dei layer GIS importati

3 Aggiungere layer al gruppo

4 Area di Importazione

5 Importa

12.28.3 Sistema di Coordinate Corrente

Riporta il sistema di coordinate GIS utilizzato dal disegno corrente.

12.28.4 Tabella delle Caratteristiche GIS importate

Elenca i Layer GIS da importare e consente di definirne le proprietà.

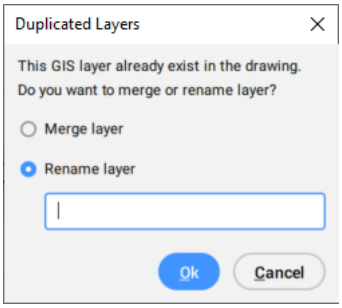
Selezionato
Consente di selezionare/deselezionare le caratteristiche GIS da importare.

Nota: Quando non è selezionato alcun elemento per l'importazione, viene visualizzato un messaggio di avviso.

Layer GIS
Specifica il nome del layer GIS.

Nota: È possibile importare un layer GIS duplicato rinominandolo o unendolo. Seguire le indicazioni del messaggio di avviso.

Premere il pulsante ⚠ per aprire la finestra di dialogo Layer Duplicati.



Tipo layer GIS
Specifica il tipo di layer, ad esempio linee, poligoni, punti, ecc.

Layer di disegno
Specifica il layer di disegno su cui vengono create le entità.
Cliccare sul campo **Layer di disegno** della caratteristica GIS per aprire la finestra di dialogo **Layer di disegno** e impostare il layer.

Nota: È possibile importare un layer GIS duplicato rinominandolo o unendolo. Seguire le indicazioni del messaggio di avviso.

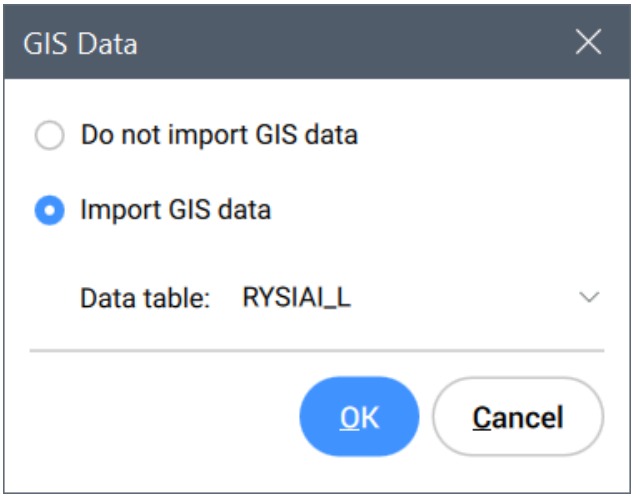
Layer esistente
Consente di scegliere un layer esistente dal disegno corrente.

Nuovo layer
Consente di creare un nuovo layer.

Layer da campo dati
Consente di scegliere un layer dal campo dati.

Sistema di Coordinate di Origine
Specifica il sistema di coordinate di origine utilizzato nel file GIS importato, il quale è di sola lettura.

Dati GIS
Specifica i dati GIS.
Cliccare sul campo **Dati GIS** della caratteristica GIS per aprire la finestra di dialogo **Dati GIS** in cui si può scegliere se importare o meno i dati GIS.



Non importare i dati GIS
Se è selezionato, i dati GIS non vengono importati.

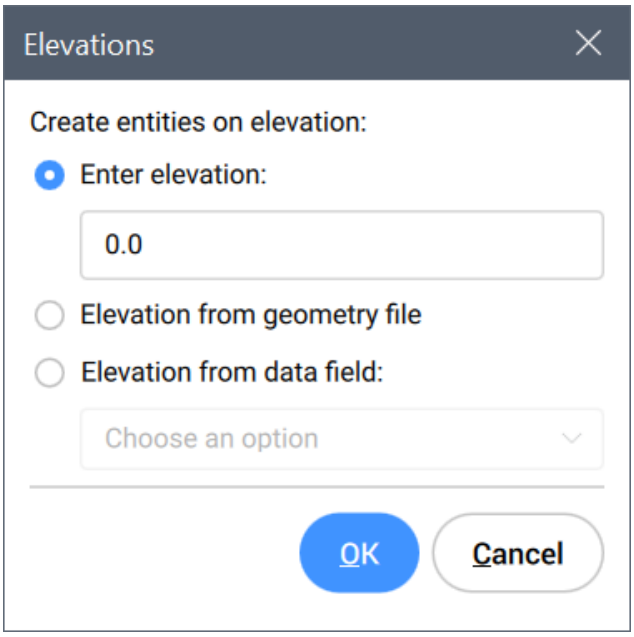
Importa dati GIS
Se selezionato, importa i dati GIS dalla tabella dati specificata.

Nota: Quando viene copiata un'entità con dati GIS, i dati GIS vengono trasferiti con essa.

I dati GIS collegati alle entità vengono mantenuti quando:

- L'entità con dati GIS viene copiata nel disegno corrente.
- È possibile creare una definizione di blocco come file DWG esterno utilizzando il comando MBLOCCO.
- L'entità con dati GIS viene spostata tra i disegni utilizzando i comandi COPIA e INCOLLA.

Elevazioni
Specifica l'elevazione a cui vengono create le entità.
Cliccare sul campo **Elevazione** della caratteristica GIS per aprire la finestra di dialogo **Elevazione** per impostare l'elevazione.



Immetti elevazione
Consente di inserire il valore dell'elevazione.

Elevazione da file geometria
Utilizza l'elevazione dal file geometria.

Elevazione da campo dati:
Utilizza l'elevazione del campo dati specificato.

12.28.5 Aggiungere layer al gruppo

Aggiunge i layer GIS importati a un nuovo gruppo, visibile nella scheda **GIS** dal pannello **Esplora Civile**.

12.28.6 Area di Importazione

Consente di specificare l'area di importazione.

Specifica l'area di importazione

Importa Tutto
Utilizza l'intero disegno come area di importazione.

Seleziona poligono di ritaglio

Cliccare sull'icona del mouse per selezionare un poligono nel disegno che definisce l'area di importazione.

Disegna poligono di ritaglio

Cliccare sull'icona del mouse per specificare un'area di importazione nel disegno.

12.28.7 Importa

Importa le caratteristiche GIS nel disegno e chiude la finestra di dialogo **Importa GIS**.

12.29 -IMPORTAGIS

Importa elementi geografici vettoriali dai formati di file SHP o KML/KMZ tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.29.1 Descrizione

Consente di importare funzioni geografiche vettoriali con la posizione, la forma e gli attributi originali dai file SHP o KML/KMZ nel disegno corrente e di specificare le proprietà per ogni funzione GIS (layer) importata.

Nota:

- Le funzioni GIS vengono importate nel disegno come entità CAD: punti, linee, polilinee.
- Le funzioni GIS vengono importate sui layer di disegno specificati.
- In una disegno vengono importate solo le entità geografiche GIS all'interno dell'area specificata.
- I formati ESRI Geodatabase sono supportati.

12.29.2 Metodo

Selezionare il file o la cartella di importazione. Quindi, inserire il percorso completo del file o della cartella scelta.

12.29.3 Opzioni all'interno del comando

File
Apre la finestra di dialogo **Apri file** per selezionare un file da importare.

CArtella
Apre la finestra di dialogo **Scegli cartella di input** in cui è necessario selezionare una cartella da importare.

Tutti
Consente di selezionare tutte le entità dal file o dalla cartella da importare.

Seleziona
Consente di selezionare qualsiasi entità chiusa costituita da polilinee che non si interseca automaticamente per definire l'area di importazione.

Definisci
Consente di definire qualsiasi entità chiusa costituita da polilinee che non si interseca automaticamente per definire l'area di importazione.

ANnulla
Annulla il disegno dell'ultimo segmento poligonale.

Annulla
Esce dal comando.

12.30 GETSEL (Express Tools)

Crea un gruppo di selezione di entità in base al tipo di entità e ai filtri layer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.30.1 Metodo

Selezionare un'entità sul layer di origine, quindi selezionare un'entità del tipo desiderato.

Ad esempio, se si seleziona alla primo richiesta un'entità su NuovoLayer1 e alla secondo richiesta un cerchio, il comando GETSEL raccoglie tutte le entità cerchio sul layer NuovoLayer1.

Nota:

- Le entità vengono posizionate nel gruppo di selezione corrente.
- Queste entità possono essere selezionate utilizzando il comando SELEZ e immettendo **P**.

12.31 VAIASTART

Apre la pagina **Inizio**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.31.1 Descrizione

Apre o attiva la pagina **Inizio**.

Nella pagina **Inizio** è possibile:

- Creare nuovi disegni basati su un modello specifico o aprire disegni recenti tramite la scheda **Inizio**.

  Nota: Il numero di file recenti disponibili è controllato dal valore della variabile di sistema RECENTFILES.

- Accedere alle esercitazioni e ai disegni di esempio di BricsCAD tramite la scheda **Impara**.

  Nota: È richiesto l'accesso a Internet.

- Accedere al catalogo delle applicazioni di terze parti sul sito web di Bricsys tramite la scheda **Applicazioni**.

  Nota: È richiesto l'accesso a Internet.

- Ottenere una panoramica dei comandi e degli obiettivi più utilizzati tramite la scheda **Statistiche**.

  Nota: È necessario aderire al Programma BricCAD Analytics per ottenere statistiche.

12.32 SFUMAT

Aprire la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura**.

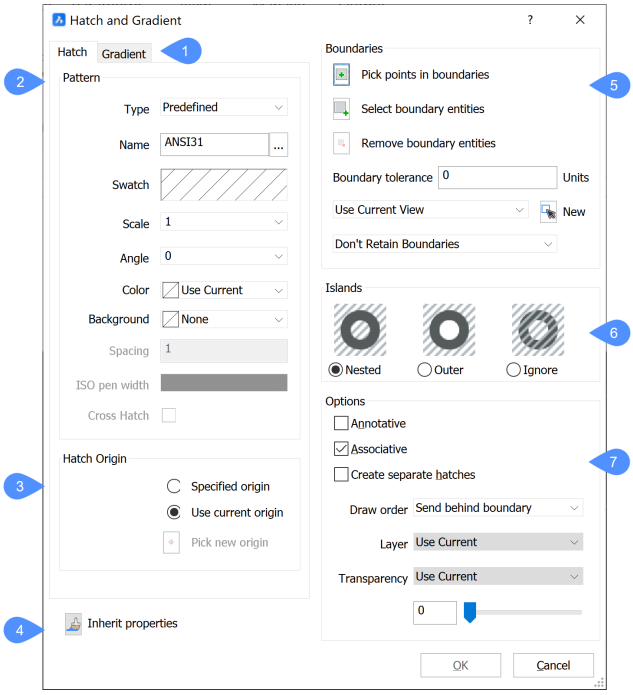
Shape Lite Pro Mechanical BIM

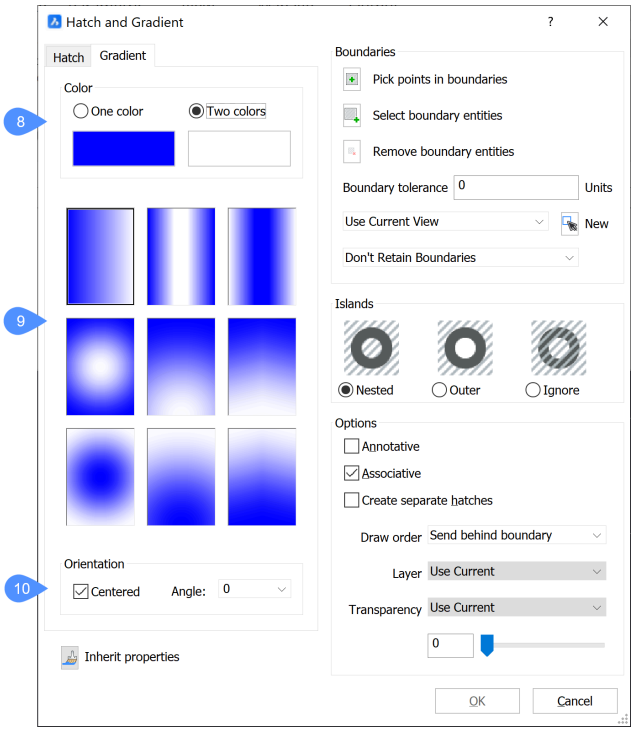
Icona:

12.32.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura** per creare un'entità di tratteggio nel disegno corrente.

La finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura** consente di riempire aree 2D chiuse con modelli ripetuti o colori a tinta unita.





1 Schede Tratteggio e Sfurmatura

2 Modelli tratteggio

3 Origine tratteggio

4 Acquisisci proprietà

5 Contorni

6 Stile visualizzazione isola

7 Opzioni

8 Colore sfumatura

9 Modello sfumatura

10 Orientamento sfumatura

12.32.2 Modello

Specifica le proprietà del modello di tratteggio.

Tipo
Specifica il tipo di tratteggio.

Definito da utente
Costruisce il modello in base ai parametri definiti dall'utente di Angolo, Spaziatura, Colore, Sfondo e Tratteggio Doppio.

Predefinito
Utilizza i modelli definiti nei file di definizione del modello iso.pat (unità metriche) o default.pat (unità imperiali) forniti con il programma.

Personalizzato
Utilizza uno modello definito dai file *.pat (limitato a una singola definizione di modello per file) creato dagli utenti. Il programma cerca i file *.pat nelle cartelle definite nella variabile di sistema SRCHPATH.

Nome
Specifica il nome del modello di tratteggio predefinito con uno di questi metodi. Cliccare sul pulsante **Sfoglia** per visualizzare la finestra di dialogo **Tavolozza Modelli Tratteggio** per scegliere un modello.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i modelli definiti dall'utente.

Campione
Visualizza la finestra di dialogo **Tavolozza Modelli Tratteggio**.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i modelli definiti dall'utente.

Scala
Imposta il fattore di scala del modello. Per utilizzare un modello di tratteggio ingrandito, immettete un valore maggiore di 1.

Nota: Il fattore di scala dei modelli di tratteggio è generalmente lo stesso di quello per il testo e i tipilinea.

Angolo
Imposta l'angolo del modello.

Nota: Questo angolo viene misurato rispetto all'asse X positivo dell'attuale UCS.

Colore
Imposta il colore delle linee del modello del tratteggio.

Nota: Per l'opzione **Usa Corrente**, viene utilizzato il colore corrente specificato dalla variabile di sistema CECOLOR.

Sfondo
Imposta il colore dello sfondo del tratteggio.

Spaziatura
Specifica la distanza tra le linee del tratteggio.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli definiti dall'utente.

Spessore penna ISO
Specifica lo spessore della linea.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli di tratteggio ISO.

Tratteggio Doppio
Determina se il modello è incrociato doppio (ripetuto a 90 gradi rispetto all'originale).

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli definiti dall'utente.

12.32.3 Origine tratteggio

Specifica l'origine del tratteggio. È possibile scegliere l'origine corrente o una nuova origine specificata.

12.32.4 Acquisisci proprietà

Copia le proprietà di un altro modello di tratteggio esistente da utilizzare con questo modello.

12.32.5 Contorni

Specifica le condizioni del contorno del tratteggio.

Scegli punti
Specifica le aree chiuse (contorni) in cui posizionare il modello.

Nota: Non è possibile scegliere un'area che contenga già un modello di tratteggio o aree che non sono chiuse (il cui gap vuoto è maggiore del valore specificato dalla **Tolleranza spazio**).

Seleziona le entità del contorno
Seleziona le entità che compongono il contorno del tratteggio per limitare l'estensione del modello.

Nota: Questa opzione consente di tratteggiare le aree chiuse, comprese quelle che contengono già un tratteggio. Tratteggia le aree aperte il cui gap vuoto è inferiore al valore specificato dalla **Tolleranza spazio**.

Rimuovi le entità del contorno
Rimuove entità dal gruppo di contorni rilevato.

Tolleranza spazio
Specifica lo spazio più ampio che il programma ignora quando si tratteggia un contorno non completamente chiuso.

- 0 - (Predefinito): la tolleranza viene impostata dall'applicazione, in base alla dimensione della vista corrente. Quando si esegue lo zoom avanti, il rilevamento dei contorni non riesce; quando si esegue lo zoom indietro in modo che il contorno sembri chiuso, il contorno viene rilevato

- Qualsiasi valore: definisce lo spazio massimo nelle unità di disegno.

Nota: Il valore viene salvato nella variabile di sistema HPGAPTOL.

Utilizza vista corrente / gruppo di contorni
Specifica dove il programma deve cercare le entità che costituiscono il contorno.

Nuovo
Crea una nuova selezione di entità che compongono il contorno del modello.

Nota: Il passaggio successivo consiste nel cliccare sul pulsante **Scegli punti in contorni** per scegliere l'area del tratteggio.

Mantieni i contorni
Determina cosa succede ai contorni.

Non mantenere i contorni
Rimuove il contorno dopo la creazione del tratteggio.

Mantieni contorni come Polilinee
Mantiene i contorni e li trasforma in polilinee.

Mantieni contorni come Regioni
Mantiene i confini e li trasforma in regioni (solo versione Pro o Superiore).

12.32.6 Stile visualizzazione isola

Specifica in che modo BricsCAD risponderà quando altri contorni sono presenti all'interno del contorno chiuso del tratteggio.

Normale
Quando un contorno chiuso di tratteggio contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia aree alternate.

Esterno
Quando un contorno chiuso di tratteggio contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia solo l'area più esterna.

Ignora
Quando un contorno di tratteggio chiuso contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia tutte le aree interne, come se non fossero presenti.

12.32.7 Opzioni

Annotativo
Attiva o disattiva la proprietà Annotativa del tratteggio. Quando è attivata, BricsCAD applica la scala annotativa corrente.

Nota: Quando questa opzione è attivata, l'opzione **Associativo** non è disponibile.

Associativo
Attiva o disattiva l'associatività dei modelli di tratteggio: quando il contorno viene modificato, il modello si aggiorna automaticamente.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i tratteggi annotativi.

Crea tratteggi separati
Attiva o disattiva la modalità di creazione di tratteggi multipli. Se attivata, BricsCAD crea un'entità di tratteggio separata per ciascun contorno nel gruppo di selezione.

Ordine di visualizzazione
Specifica dove inserire il modello di tratteggio rispetto alle entità sovrapposte.

Layer
Specifica il layer su cui deve essere posizionato il tratteggio.

Trasparenza
Impostare la proprietà di trasparenza del tratteggio.

Nota: Per l'opzione **Usa Corrente**, viene applicato il valore di trasparenza, definito dalla variabile di sistema CETRANSPARENCY.

12.32.8 Colore sfumatura

Specifica il colore della sfumatura. La sfumature può includere un colore o due colori per creare un tratteggio di riempimento solido.

12.32.9 Modello sfumatura

Specifica il modello della sfumatura.

12.32.10 Orientamento sfumatura

Specifica in che modo il riempimento viene posizionato nel contorno.

- Centrato: riempimento della sfumatura centrato nell'area da riempire; quando è disattivato, il riempimento inizia dal punto in alto a sinistra del contorno.
- Angolo: seleziona un angolo per il riempimento sfumato, rispetto all'UCS corrente; scegliere tra incrementi di 15 gradi, oppure inserire qualsiasi altro valore nel campo angolo.

12.33 -SFUMAT

Riempie le aree chiuse con un riempimento sfumato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.33.1 Descrizione

Riempie le aree chiuse con riempimenti a tinta unita con sfumature di uno o due colori in una varietà di motivi.

Nota: Le entità 3D non possono essere riempite nelle sfumature.

12.33.2 Metodo

Esistono due metodi per riempire con sfumature:

- colore Singolo
- Due colori

12.33.3 Opzioni all'interno del comando

Proprietà del tratteggio
Consente di specificare un modello di tratteggio.

? per lista modelli
Elenca i nomi di tutti i modelli di tratteggio. Premere F2 per visualizzare ila lista nella finestra della cronologia dei comandi.

riempimento Solido
Specifica un tratteggio riempito a tinta unita.

Definito da utente
Consente di personalizzare il modello di tratteggio.

Impostare l'angolo delle linee
Specifica l'angolo per le linee del modello.

Spazio tra linee modello standard
Specifica lo spazio tra le linee di tratteggio.

Area tratteggio doppio?
Commuta **Sì** e **No**. Se Sì, il motivo viene ripetuto a 90 gradi rispetto all'originale.

SFumatura
Consente di personalizzare un motivo sfumato.

Immettere il nome di una sfumatura
Permette di specificare il nome di un modello di sfumatura.

Immettere un angolo per la sfumatura
Consente di specificare un angolo per il riempimento sfumato.

Centra la sfurmatura?
Commuta **Sì** o **No**.

? per lista modelli
Elenca i nomi di tutti i modelli di sfumatura. Premere F2 per visualizzare ila lista nella finestra della cronologia dei comandi.

colore Singolo
Specifica un nuovo colore e una nuova tinta per la sfumatura.

Immettere un valore di tonalità o tinta
Specifica un numero compreso tra 0 e 1 (0 = scuro, 1 = chiaro).

Due colori
Specifica due nuovi colori sfumatura.

Truecolor
Consente di specificare il colore reale per i layer nelle finestre selezionate, immettendo i valori per Rosso, Verde e Blu.

CAtalogocolori
Apre un catalogo colori immettendone il nome e consente di specificare un nome colore dal catalogo colori caricato.

Nota: La variabile di sistema COLORBOOKPATH specifica la cartella in cui BricsCAD deve cercare i file dei cataloghi colore.

Selezionare le entità
Consente di selezionare le entità che compongono il contorno del tratteggio per limitare l'estensione del modello.

elimina Contorni
Rimuove il contorno per le entità selezionate.

opzioni Avanzate
Consente di impostare le opzioni avanzate per il tratteggio.

Gruppo contorni
Specifica le entità da considerare durante la creazione dei contorni.

Mantieni contorno
Determina se il contorno temporaneo viene mantenuto al termine del comando.

Individua isole
Commuta se le isole vengono tratteggiate o meno. Le isole rappresentano i confini interni.

Specifica stile
Specifica il modo in cui vengono trattate le isole.

Nidificati
Si tratteggiano isole alternate, a partire da quella più esterna.

Esterno
Viene tratteggiata solo la regione più esterna. Le isole interne non vengono tratteggiate.

Ignora
Le isole vengono ignorate e coperte.

imposta Associatività
Commuta l'associatività dei tratteggi, in modo che aggiornino o non aggiornino la geometria insieme ai contorni.

Tolleranza spazio
Specifica lo spazio più ampio che il programma ignora quando si tratteggia un contorno non completamente chiuso.

Nota: Un valore pari a 0 indica che il programma non tollera spazi vuoti nel limite.

tRatteggi separati
Consente di creare tratteggi separati per ogni area chiusa o una singola entità di tratteggio per tutte.

ORdine di visualizzazione
Specifica se il modello di tratteggio viene visualizzato visivamente sopra/sotto le entità sovrapposte o il relativo contorno.

Origine
Specifica un nuovo valore per l'origine del tratteggio.

annotatiVo
Imposta la proprietà annotativa del blocco. Applica la scala annotativa corrente, definita dalla variabile di sistema CANNOSCALE.

LAyer
Specifica il layer su cui deve essere posizionato il tratteggio.

Trasparenza
Specifica un valore compreso tra 0 e 90 per la trasparenza.

> ***Nota:*** Un valore di 0 significa completamente opaco. Il livello di trasparenza è limitato al 90% per evitare confusione con i layer congelati o disattivati.

DaLayer
Applica il valore della proprietà trasparenza del layer su cui risiede il tratteggio.

DaBlocco
Il valore di trasparenza è controllato dal blocco.

Usa corrente
Applica il valore di trasparenza corrente definito dalla variabile di sistema CETRANSPARENCY.

> ***Nota:*** Il valore di trasparenza per i nuovi tratteggi viene salvato dalla variabile di sistema HPTRANSPARENCY.

ANnulla
Rimuove i contorni selezionati dalla selezione.

12.34 GRADIENTBKGOFF

Disattiva la sfumatura dello sfondo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.34.1 Descrizione

Disattiva i colori della sfumatura dello sfondo (utilizzati da tutti gli stili di visualizzazione, ad eccezione di Wireframe 2D) per visualizzare il colore di sfondo predefinito.

12.35 GRADIENTBKGON

Attiva la sfumatura dello sfondo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.35.1 Descrizione

Attiva i colori della sfumatura dello sfondo, utilizzati da tutti gli stili di visualizzazione (ad eccezione del wireframe 2D).

12.36 SCARPATA

Crea una superficie di scarpata sulle superfici TIN esistenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.36.1 Descrizione

Crea una superficie scarpata tra un'entità selezionata e una superficie TIN o una superficie scarpata offset o pendenza da un'entità selezionata. Selezionare l'entità per definire una superficie scarpata, selezionare la superficie TIN di destinazione per creare una superficie scarpata e spostare il mouse per regolare la pendenza della scarpata.

12.36.2 Metodo

La scarpata può essere creata lungo l'intera lunghezza dell'entità di input selezionata o tra il punto iniziale e quello finale specificato.

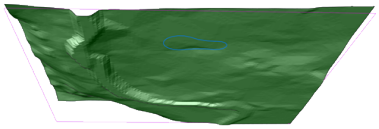
Nota: Le scarpate supportano anche le transizioni.

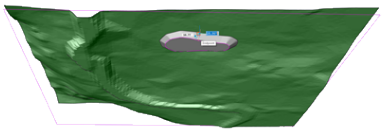
12.36.3 Opzioni all'interno del comando

inclinaziOne+offset

Imposta l'opzione di pendenza o offset della scarpata.

Nota: Il metodo offset-inclinazione richiede entità di input, offset e pendenza.





lunghezza Intera

Crea una scarpata utilizzando l'intera entità di input.

Nota: Sono supportati anche gli spigoli vivi. Modificare la proprietà **Tipo angolo** in **Nitido** nel pannello **Proprietà**.

12.37 BILANCIAMENTOSCARPATA

Bilancia i volumi di sterro e riporto della scarpata

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.37.1 Descrizione

Bilancia i volumi di sterro e riporto nella scarpata entro la tolleranza specificata. Ciò si ottiene aumentando/abbassando l'elevazione dell'entità di partenza del terrazzamento e il risultato è un terrazzamento che ha un volume netto intorno allo zero, a seconda della tolleranza impostata.

12.38 EDITASCARPATA

Divide o unisce le scarpate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.38.1 Descrizione

Unisce due scarpate in una con più regioni con il calcolo (automatico) delle transizioni tra le scarpate oppure suddivide la scarpata in più regioni in modo che le pendenze per ciascuna regione possano essere modificate separatamente.

Selezionare una scarpata da suddividere in più regioni o da unire a un'altra scarpata.

12.38.2 Opzioni all'interno del comando

Dividi
Suddivide la scarpata in più regioni, in modo che le pendenze per ciascuna regione possano essere modificate separatamente spostando i grip.

Unisci
Unisce due scarpate in una.

Commuta
Cambia la direzione.

12.39 SOVRASCRIVIGRAFICA

Modifica temporaneamente l'aspetto delle entità nello spazio modello 3D.

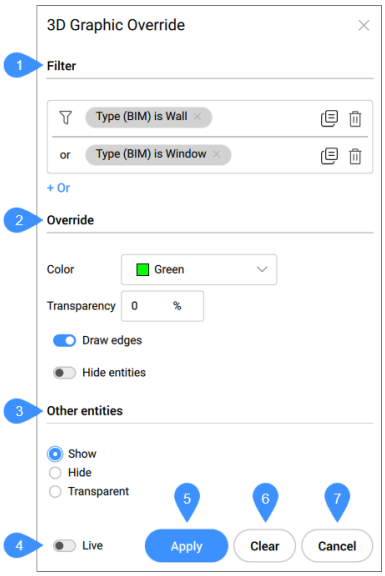
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.39.1 Metodo

SOVRASCRIVIGRAFICA è una funzione di personalizzazione del disegno 3D che consente di sostituire temporaneamente l'aspetto visivo di una selezione specifica di oggetti in base alle proprietà BIM.

Il comando apre il pannello contesto comando **Sovrascrittura Grafica 3D** che consente di definire quali entità nello spazio modello 3D verranno sostituite e come deve essere modificato il loro aspetto.



1 Filtro

2 Sovrascrivi

3 Altre entità

4 Live

5 Applica

6 Pulisci

7 Annulla

Filtro

Consente di definire quali entità nello spazio del modello 3D verranno sovrascritte impostando uno o più criteri in base alle proprietà BIM, quantità o proprietà personalizzate. È possibile aggiungere righe di filtro per filtrare in base a più combinazioni di parametri. Queste righe vengono separate utilizzando l'operazione logica "OR". Le righe possono essere copiate cliccando sul simbolo di copia o cancellate cliccando sul simbolo di cancellazione.

Sovrascrivi

Consente di definire come verrà visualizzata l'entità filtrata.

Colore

Consente di selezionare il colore dall'elenco a discesa con i predefiniti o dalla finestra di dialogo **Colore**, più estesa.

Trasparenza

Imposta un livello di trasparenza per le entità selezionate.

Disegna spigoli

Selezionare l'opzione per disegnare gli spigoli per la selezione filtrata.

Nascondi entità

Seleziona l'opzione per nascondere la selezione filtrata.

Altre entità
Consente di definire il modo in cui tutte le altre entità, che non incontrano i criteri del filtro, verranno visualizzate nel disegno.

Mostra
Mostra tutte le altre entità nel disegno come di consueto.

Nascondi
Nasconde tutte le altre entità che non incontrano i criteri del filtro, isolando visivamente la selezione.

Trasparente
Tutte le altre entità diventeranno trasparenti. In questo modo si pone anche una chiara enfasi sulla selezione, ma sarà comunque possibile visualizzare gli altri elementi di costruzione per un contesto visivo.

Live
Attivando la modalità **Live**, ogni modifica apportata alle impostazioni viene applicata immediatamente al modello.

Applica
Applica le impostazioni correnti al modello 3D del documento aperto. Questo sovrascriverà qualsiasi sovrascrittura esistente su quel modello.

Pulisci
Cancella qualsiasi sovrascrittura esistente del documento aperto corrente.

Annulla
Chiude il pannello dei comandi mantenendo attiva la sostituzione sul modello 3D.

12.40 SCHGRAF

Passa alla schermata grafica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.40.1 Descrizione

Consente di passare dalla finestra della Cronologia dei Comandi alla finestra di disegno.

La finestra Cronologia dei Comandi viene visualizzata dal comando SCHTESTO o dal tasto F2.

12.41 GRIGLIA

Attiva/disattiva la visualizzazione della griglia e ne imposta alcune proprietà.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: G

12.41.1 Metodo

Specificare il valore della spaziatura della griglia. Rende identica la spaziatura della griglia x e y.

12.41.2 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva la visualizzazione della griglia.

OFf
Disattiva la visualizzazione della griglia.

Snap
Sincronizza la spaziatura della griglia con la spaziatura di snap corrente, in modo che le due siano uguali.

Aspetto
Imposta le proporzioni della griglia specificando la spaziatura orizzontale e verticale.

12.42 GRUPPO

Apre la finestra di dialogo **Raggruppamento entità**.

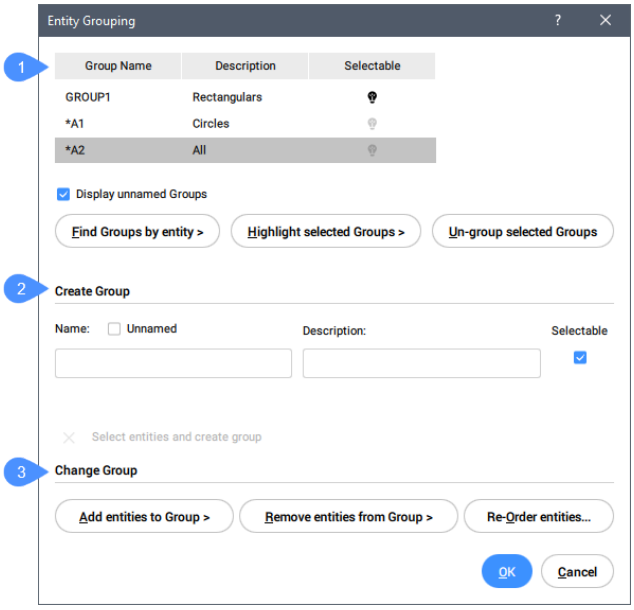
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

12.42.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Raggruppamento entità**.

La finestra di dialogo **Raggruppamento Entità** consente di visualizzare, creare, modificare ed eliminare gruppi di entità con nome nel disegno corrente.



1 Gruppi esistenti

2 Crea Gruppo

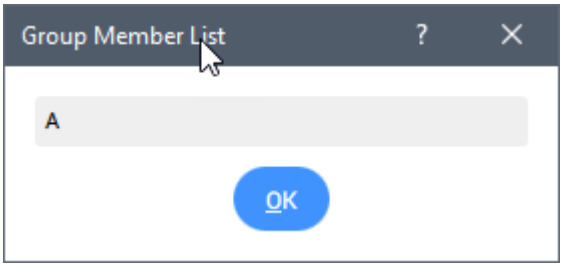
3 Modifica Gruppo

12.42.2 Gruppi esistenti

Elenca tutti i gruppi esistenti con il nome del gruppo e una breve descrizione.

Visualizza gruppi senza nome
Attiva o disattiva la visualizzazione dei gruppi senza nome.

Trova gruppi per entità
Riporta i nomi dei gruppi nella finestra di dialogo **Elenco Membri Gruppo** quando vengono selezionate le entità del disegno.



Evidenzia gruppi selezionati
Evidenzia tutte le entità appartenenti al gruppo selezionato.

Esplodi gruppi selezionati
Rimuove lo stato di gruppo dalle entità selezionate.

12.42.3 Crea Gruppo

Nome
Specifica il nome di un gruppo.

Senza nome
Attiva o disattiva il gruppo con un nome specifico.

Descrizione
Aggiunge una descrizione facoltativa del gruppo.

Selezionabile
Determina come vengono selezionati i gruppi quando la variabile di sistema PICKSTYLE è impostata su 1 o 3.

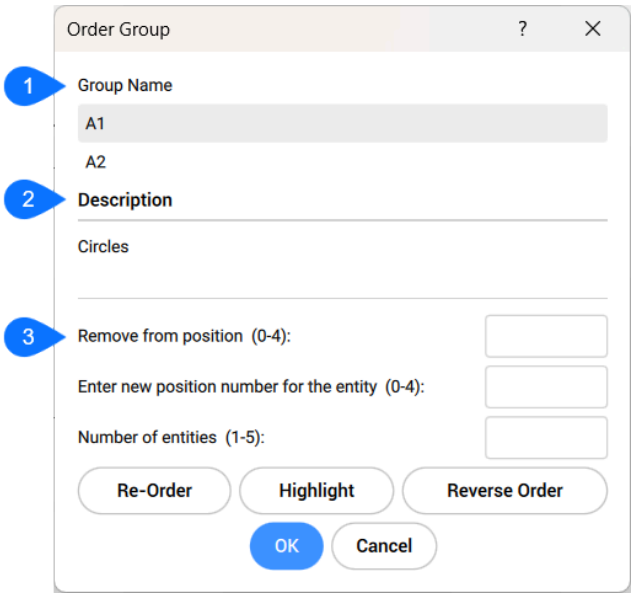
Seleziona entità e crea gruppo
Seleziona le entità nell'area di lavoro che devono far parte del gruppo premendo il pulsante a forma di croce sul lato destro.

12.42.4 Modifica Gruppo

Aggiungi entità al Gruppo
Aggiunge entità al gruppo selezionato.

Rimuovi entità dal Gruppo
Rimuove le entità dal gruppo selezionato.

Riordina entità
Modifica l'ordine delle entità nei gruppi tramite la finestra di dialogo **Ordina Gruppo**.



1 Nome gruppo

2 Descrizione

3 Opzioni

Nome gruppo
Elenca i nomi dei gruppi denominati e non denominati.

Descrizione
Visualizza la descrizione del gruppo selezionato.

Opzioni
Specifica diverse opzioni

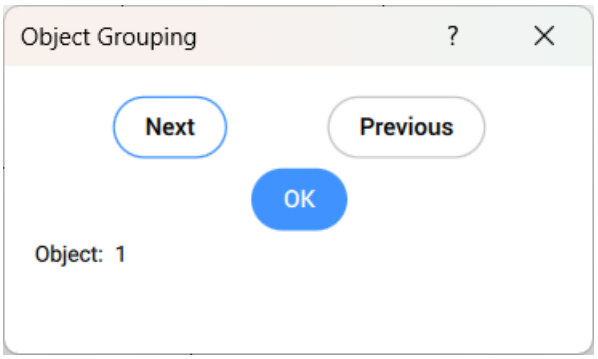
Rimuovi da posizione
Specifica il numero di posizione dell'entità da riordinare.

Inserisci nuovo numero di posizione per l'entità
Specifica il nuovo numero di posizione per il gruppo.

Numero di entità
Specifica l'intervallo di entità da riordinare.

Riordina
Applica il riordino dettato dai tre campi precedenti.

Evidenzia
Evidenzia le entità del gruppo una per una premendo i pulsanti **Successivo** e **Precedente** dalla finestra di dialogo **Raggruppamento Oggetti**.
Premendo il pulsante **OK** si torna alla finestra di dialogo **Ordina Gruppo**.



Inverti Ordine
Inverte l'ordine delle entità nel gruppo.

12.43 -GRUPPO

Crea e modifica gruppi di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.43.1 Descrizione

Crea e modifica gruppi di entità denominati nella Barra dei comandi.

12.43.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i gruppi con e senza nome nel disegno.

> ***Nota:*** I gruppi senza nome sono preceduti dal prefisso *A, seguito da un numero incrementale, ad esempio *A3.

Ordina
Inverte l'ordine delle entità nel gruppo.

Aggiungi
Aggiunge entità a un gruppo.

RIMuovi
Rimuove entità da un gruppo

Esplodi
Separa il gruppo selezionato.

RINomina
Rinomina i gruppi.

Selezionabili
Attiva/disattiva la selettività dei gruppi.

Crea
Crea un nuovo gruppo.

13. H

13.1 TRATTEGGIO

Apre la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

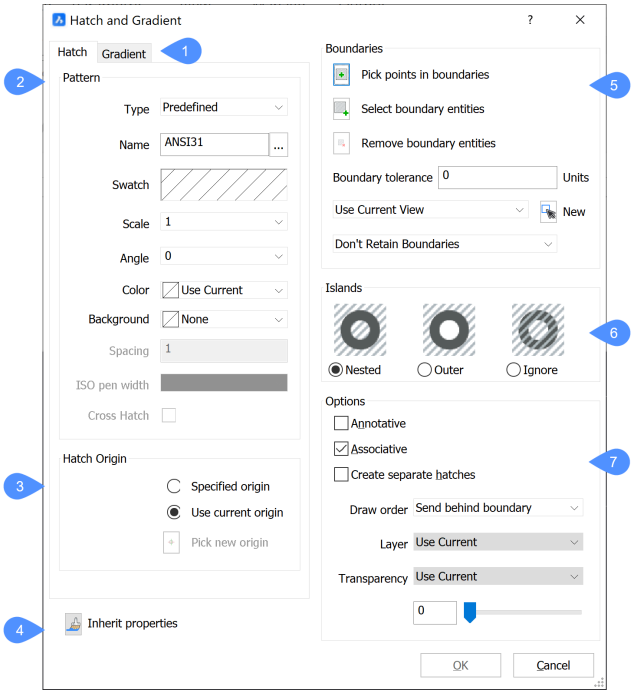
Icona:

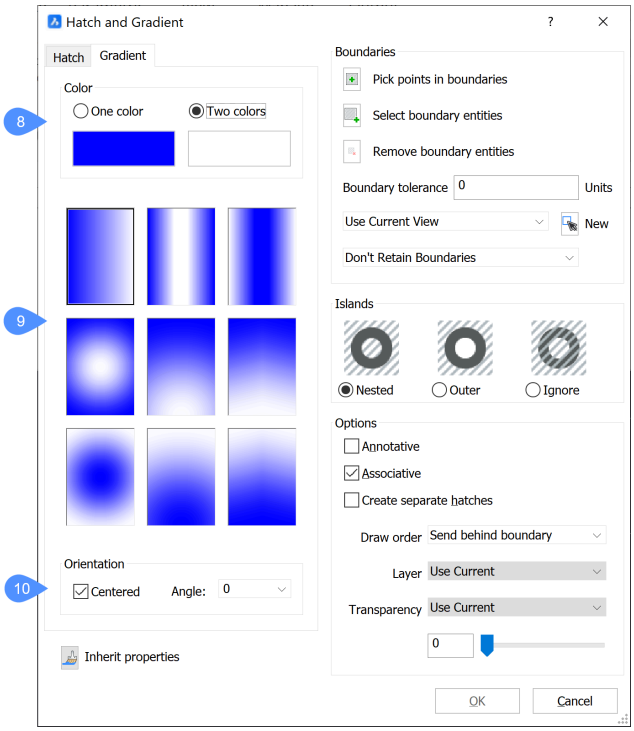
Alias: PTR, RE, RETINO

13.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura** per creare un'entità di tratteggio nel disegno corrente.

La finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura** consente di riempire aree 2D chiuse con modelli ripetuti o colori a tinta unita.





1 Schede Tratteggio e Sfurmatura

2 Modelli tratteggio

3 Origine tratteggio

4 Acquisisci proprietà

5 Contorni

6 Stile visualizzazione isola

7 Opzioni

8 Colore sfumatura

9 Modello sfumatura

10 Orientamento sfumatura

13.1.2 Modello

Specifica le proprietà del modello di tratteggio.

Tipo

Specifica il tipo di tratteggio.

Definito da utente

Costruisce il modello in base ai parametri definiti dall'utente di Angolo, Spaziatura, Colore, Sfondo e Tratteggio Doppio.

Predefinito

Utilizza i modelli definiti nei file di definizione del modello iso.pat (unità metriche) o default.pat (unità imperiali) forniti con il programma.

Personalizzato
Utilizza uno modello definito dai file *.pat (limitato a una singola definizione di modello per file) creato dagli utenti. Il programma cerca i file *.pat nelle cartelle definite nella variabile di sistema SRCHPATH.

Nome
Specifica il nome del modello di tratteggio predefinito con uno di questi metodi. Cliccare sul pulsante **Sfoglia** per visualizzare la finestra di dialogo **Tavolozza Modelli Tratteggio** per scegliere un modello.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i modelli definiti dall'utente.

Campione
Visualizza la finestra di dialogo **Tavolozza Modelli Tratteggio**.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i modelli definiti dall'utente.

Scala
Imposta il fattore di scala del modello. Per utilizzare un modello di tratteggio ingrandito, immettete un valore maggiore di 1.

Nota: Il fattore di scala dei modelli di tratteggio è generalmente lo stesso di quello per il testo e i tipilinea.

Angolo
Imposta l'angolo del modello.

Nota: Questo angolo viene misurato rispetto all'asse X positivo dell'attuale UCS.

Colore
Imposta il colore delle linee del modello del tratteggio.

Nota: Per l'opzione **Usa Corrente**, viene utilizzato il colore corrente specificato dalla variabile di sistema CECOLOR.

Sfondo
Imposta il colore dello sfondo del tratteggio.

Spaziatura
Specifica la distanza tra le linee del tratteggio.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli definiti dall'utente.

Spessore penna ISO
Specifica lo spessore della linea.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli di tratteggio ISO.

Tratteggio Doppio
Determina se il modello è incrociato doppio (ripetuto a 90 gradi rispetto all'originale).

Nota: Questa opzione è disponibile solo per i modelli definiti dall'utente.

13.1.3 Origine tratteggio

Specifica l'origine del tratteggio. È possibile scegliere l'origine corrente o una nuova origine specificata.

13.1.4 Acquisisci proprietà

Copia le proprietà di un altro modello di tratteggio esistente da utilizzare con questo modello.

13.1.5 Contorni

Specifica le condizioni del contorno del tratteggio.

Scegli punti
Specifica le aree chiuse (contorni) in cui posizionare il modello.

Nota: Non è possibile scegliere un'area che contenga già un modello di tratteggio o aree che non sono chiuse (il cui gap vuoto è maggiore del valore specificato dalla **Tolleranza spazio**).

Seleziona le entità del contorno
Seleziona le entità che compongono il contorno del tratteggio per limitare l'estensione del modello.

Nota: Questa opzione consente di tratteggiare le aree chiuse, comprese quelle che contengono già un tratteggio. Tratteggia le aree aperte il cui gap vuoto è inferiore al valore specificato dalla **Tolleranza spazio**.

Rimuovi le entità del contorno
Rimuove entità dal gruppo di contorni rilevato.

Tolleranza spazio
Specifica lo spazio più ampio che il programma ignora quando si tratteggia un contorno non completamente chiuso.

- 0 - (Predefinito): la tolleranza viene impostata dall'applicazione, in base alla dimensione della vista corrente. Quando si esegue lo zoom avanti, il rilevamento dei contorni non riesce; quando si esegue lo zoom indietro in modo che il contorno sembri chiuso, il contorno viene rilevato
- Qualsiasi valore: definisce lo spazio massimo nelle unità di disegno.

Nota: Il valore viene salvato nella variabile di sistema HPGAPTOL.

Utilizza vista corrente / gruppo di contorni
Specifica dove il programma deve cercare le entità che costituiscono il contorno.

Nuovo
Crea una nuova selezione di entità che compongono il contorno del modello.

Nota: Il passaggio successivo consiste nel cliccare sul pulsante **Scegli punti in contorni** per scegliere l'area del tratteggio.

Mantieni i contorni
Determina cosa succede ai contorni.

Non mantenere i contorni
Rimuove il contorno dopo la creazione del tratteggio.

Mantieni contorni come Polilinee
Mantiene i contorni e li trasforma in polilinee.

Mantieni contorni come Regioni
Mantiene i confini e li trasforma in regioni (solo versione Pro o Superiore).

13.1.6 Stile visualizzazione isola

Specifica in che modo BricsCAD risponderà quando altri contorni sono presenti all'interno del contorno chiuso del tratteggio.

Normale
Quando un contorno chiuso di tratteggio contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia aree alternate.

Esterno
Quando un contorno chiuso di tratteggio contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia solo l'area più esterna.

Ignora
Quando un contorno di tratteggio chiuso contiene altri contorni, BricsCAD tratteggia tutte le aree interne, come se non fossero presenti.

13.1.7 Opzioni

Annotativo
Attiva o disattiva la proprietà Annotativa del tratteggio. Quando è attivata, BricsCAD applica la scala annotativa corrente.

Nota: Quando questa opzione è attivata, l'opzione **Associativo** non è disponibile.

Associativo
Attiva o disattiva l'associatività dei modelli di tratteggio: quando il contorno viene modificato, il modello si aggiorna automaticamente.

Nota: Questa opzione non è disponibile per i tratteggi annotativi.

Crea tratteggi separati
Attiva o disattiva la modalità di creazione di tratteggi multipli. Se attivata, BricsCAD crea un'entità di tratteggio separata per ciascun contorno nel gruppo di selezione.

Ordine di visualizzazione
Specifica dove inserire il modello di tratteggio rispetto alle entità sovrapposte.

Layer
Specifica il layer su cui deve essere posizionato il tratteggio.

Trasparenza
Impostare la proprietà di trasparenza del tratteggio.

Nota: Per l'opzione **Usa Corrente**, viene applicato il valore di trasparenza, definito dalla variabile di sistema CETRANSPARENCY.

13.1.8 Colore sfumatura

Specifica il colore della sfumatura. La sfumature può includere un colore o due colori per creare un tratteggio di riempimento solido.

13.1.9 Modello sfumatura

Specifica il modello della sfumatura.

13.1.10 Orientamento sfumatura

Specifica in che modo il riempimento viene posizionato nel contorno.

- Centrato: riempimento della sfumatura centrato nell'area da riempire; quando è disattivato, il riempimento inizia dal punto in alto a sinistra del contorno.
- Angolo: seleziona un angolo per il riempimento sfumato, rispetto all'UCS corrente; scegliere tra incrementi di 15 gradi, oppure inserire qualsiasi altro valore nel campo angolo.

13.2 -TRATTEGGIO

Riempie le aree 2D chiuse con motivi ripetuti o colori a tinta unita.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -RE

Nota: Le entità 3D non possono essere tratteggiate.

13.2.1 Metodo

Esistono due metodi per applicare un modello di tratteggio:

- Specificare punto interno.
- Selezionare le entità.

Nota: Non è possibile selezionare le entità che non sono visibili nella finestra corrente quando viene avviato il comando. Tuttavia, è possibile selezionare entità parzialmente visibili.

13.2.2 Opzioni all'interno del comando

Proprietà del tratteggio
Consente di specificare un modello di tratteggio.

? per lista modelli
Elenca i nomi di tutti i modelli di tratteggio. Premere F2 per visualizzare ila lista nella finestra della cronologia dei comandi.

riempimento Solido
Specifica un tratteggio riempito a tinta unita.

Definito da utente
Consente di personalizzare il modello di tratteggio.

Impostare l'angolo delle linee
Specificare l'angolo per le linee del modello.

Spazio tra linee modello standard
Specificare lo spazio tra le linee di tratteggio.

Area tratteggio doppio?
Commuta **Sì** e **No**. Se Sì, il motivo viene ripetuto a 90 gradi rispetto all'originale.

SFumatura
Permette di specificare un modello di sfumatura.

Immettere il nome di una sfumatura
Permette di specificare il nome di un modello di sfumatura.

Immettere un angolo per la sfumatura
Consente di specificare un angolo per il riempimento sfumato.

Centra la sfurmatura?
Commuta **Sì** o **No**.

? per lista modelli
Elenca i nomi di tutti i modelli di sfumatura. Premere F2 per visualizzare ila lista nella finestra della cronologia dei comandi.

colore Singolo
Specifica un nuovo colore e una nuova tinta per la sfumatura.

Immettere un valore di tonalità o tinta
Specifica un numero compreso tra 0 e 1 (0 = scuro, 1 = chiaro).

Due colori
Specifica due nuovi colori sfumatura.

Truecolor
Consente di specificare il colore reale per i layer nelle finestre selezionate, immettendo i valori per Rosso, Verde e Blu.

CAtalogocolori
Apre un catalogo colori immettendone il nome e consente di specificare un nome colore dal catalogo colori caricato.

Nota: La variabile di sistema COLORBOOKPATH specifica la cartella in cui BricsCAD deve cercare i file dei cataloghi colore.

Selezionare le entità
Consente di selezionare le entità che compongono il contorno del tratteggio per limitare l'estensione del modello.

elimina Contorni
Rimuove il contorno per le entità selezionate.

opzioni Avanzate
Consente di impostare le opzioni avanzate per il tratteggio.

Gruppo contorni
Specifica le entità da considerare durante la creazione dei contorni.

Mantieni contorno
Determina se il contorno temporaneo viene mantenuto al termine del comando.

Individua isole
Commuta se le isole vengono tratteggiate o meno. Le isole rappresentano i confini interni.

Specifica stile
Specifica il modo in cui vengono trattate le isole.

Nidificati
Si tratteggiano isole alternate, a partire da quella più esterna.

Esterno
Viene tratteggiata solo la regione più esterna. Le isole interne non vengono tratteggiate.

Ignora
Le isole vengono ignorate e coperte.

imposta Associatività
Commuta l'associatività dei tratteggi, in modo che aggiornino o non aggiornino la geometria insieme ai contorni.

Tolleranza spazio
Specifica lo spazio più ampio che il programma ignora quando si tratteggia un contorno non completamente chiuso.

Nota: Un valore pari a 0 indica che il programma non tollera spazi vuoti nel limite.

tRatteggi separati
Specifica di creare tratteggi separati per ogni area chiusa o una singola entità di tratteggio per tutte.

ORdine di visualizzazione
Specifica se il modello di tratteggio viene visualizzato visivamente sopra/sotto le entità sovrapposte o il relativo contorno.

Origine
Specifica un nuovo valore per l'origine del tratteggio.

annotatiVo
Imposta la proprietà annotativa del blocco. Applica la scala annotativa corrente, definita dalla variabile di sistema CANNOSCALE.

LAyer
Specifica il layer su cui deve essere posizionato il tratteggio.

Trasparenza
Specifica un valore compreso tra 0 e 90 per la trasparenza.

Nota: Un valore di 0 significa completamente opaco. Il livello di trasparenza è limitato al 90% per evitare confusione con i layer congelati o disattivati.

DaLayer
Applica il valore della proprietà trasparenza del layer su cui risiede il tratteggio.

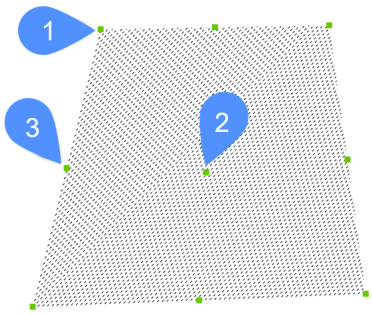
DaBlocco
Il valore di trasparenza è controllato dal blocco.

Usa corrente
Applica il valore di trasparenza corrente definito dalla variabile di sistema CETRANSPARENCY.

Nota: Il valore di trasparenza per i nuovi tratteggi viene salvato dalla variabile di sistema HPTRANSPARENCY.

ANnulla
Rimuove i contorni selezionati dalla selezione.

Nota: I tratteggi possono essere modificati direttamente tramite i grip.



- Trascinare il grip centrale (2) per spostare il tratteggio.
- Trascinare il vertice (1) o un grip del punto medio (3) per modificare il contorno del tratteggio.

13.3 EDITATRATT

Modifica i tratteggi tramite una finestra di dialogo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

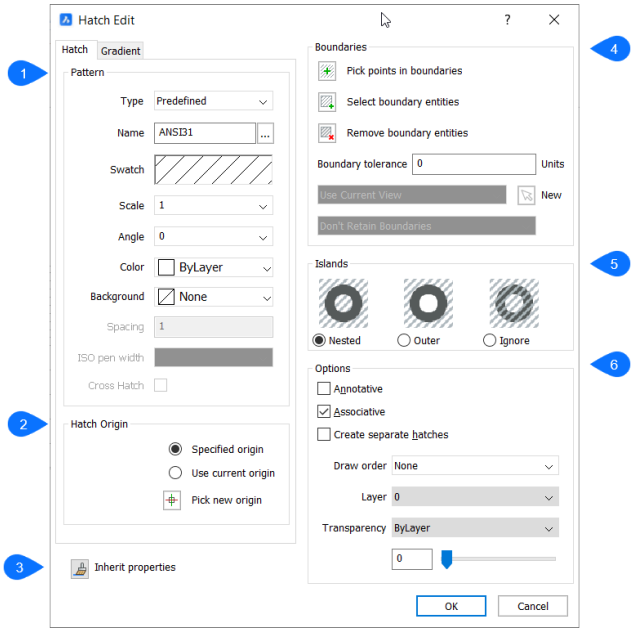
Alias: ER

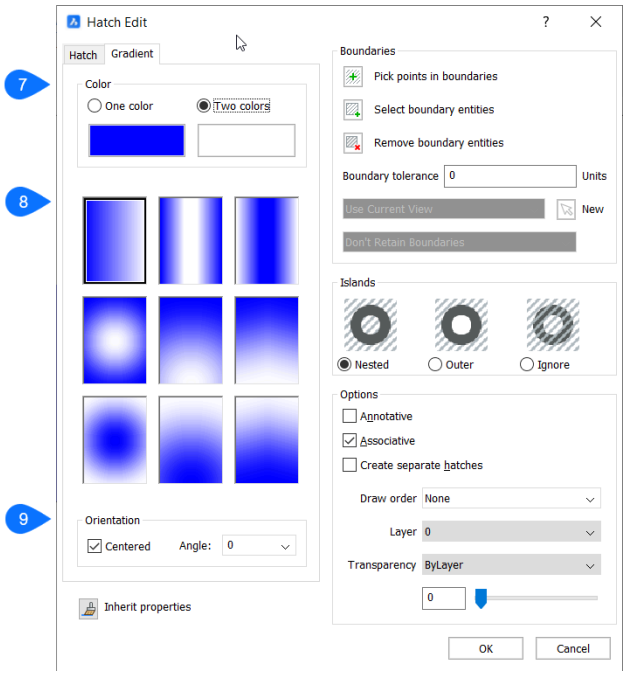
13.3.1 Descrizione

Consente di selezionare un modello di tratteggio o un riempimento sfumato e di modificarli tramite la finestra di dialogo **Edita Tratteggio**.

Nota: Il pannello **Proprietà** può essere utilizzato anche per modificare tratteggi e riempimenti sfumati.

La finestra di dialogo **Edita Tratteggio** consente di modificare un tratteggio già esistente nel disegno. Tutte le opzioni sono simili alle opzioni della finestra di dialogo **Tratteggio e Sfumatura**.





1 Modello

2 Origine tratteggio

3 Acquisisci proprietà

4 Contorni

5 Stile visualizzazione isola

6 Opzioni

7 Colore

8 Modello

9 Orientamento

13.4 -EDITARETINO

Modifica i contorni delle entità di tratteggio nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.4.1 Descrizione

Modifica i contorni delle entità tratteggio e sfumatura nella Barra dei comandi.

13.4.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando -EDITARETINO

- Selezionare entità tratteggio.
- Selezionate entità sfumatura.

13.4.3 Opzioni all'interno del comando

Dissocia
Rimuove la proprietà associativa dell'entità tratteggio o sfumatura selezionata.

AGgiungi contorni
L'area di un tratteggio viene modificata aggiungendo dei contorni.

Specificare punto interno
Il contorno viene determinato da un'area chiusa esistente attorno al punto specificato. Il tratteggio selezionato viene quindi associato a tale contorno.

Seleziona entità
Il contorno viene determinato dalle entità selezionate che formano un'area chiusa. Il tratteggio selezionato viene quindi associato a tale contorno.

Elimina contorni
L'area di un tratteggio viene modificata rimuovendo i contorni.

ASsocia
Associa l'entità tratteggio o sfumatura selezionata a un insieme di contorni diverso.

13.5 HATCHEDITEXT

Modifica i vertici di un'entità tratteggio o sfumatura.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.5.1 Descrizione

Modifica i vertici di un'entità tratteggio o sfumatura in modo interattivo tramite la barra dei comandi.

13.5.2 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi vertice
Aggiunge vertici stirando i punti di grip selezionati.

Rimuovi vertice
Rimuove i vertici.

converti in Linea
Converte i segmenti di arco in segmenti di linea.

converti in ARco
Converte i segmenti di linea in segmenti di arco.

13.6 GENERACONTORNOTRATTEGGIO

Genera un contorno attorno a un tratteggio o a un riempimento sfumato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

13.6.1 Descrizione

Crea un contorno costituito da una polilinea attorno ai tratteggi o ai riempimenti sfumati selezionati.

13.7 HATCHTOBACK

Sposta tutte le entità tratteggio nel disegno dietro tutte le altre entità sovrapposte.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando seleziona automaticamente tutti i modelli di tratteggio nel disegno corrente.

13.8 ELICA

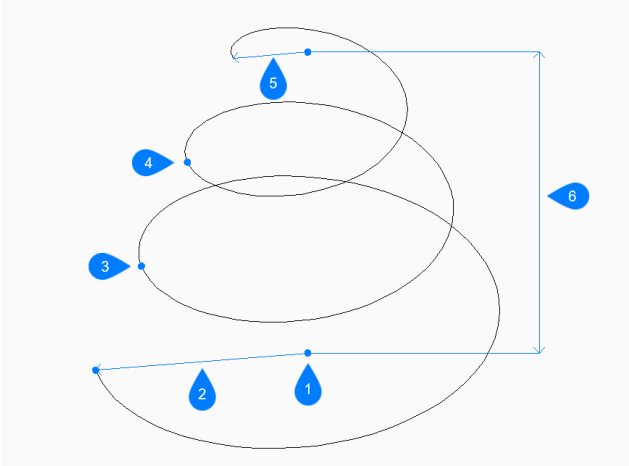
Crea una spirale 2D o un'elica 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

13.8.1 Descrizione

Crea una spirale 2D o un'elica 3D da una combinazione di opzioni quali centro, raggio, diametro, altezza, punti finali dell'asse, spire, distanza tra le spire e torsione.



1 Centro della base

2 Raggio Base

3 Inizio spira 2

4 Inizia spira 3

5 Raggio superiore

6 Altezza

13.8.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per iniziare a creare un'elica:

- Specificare centro della base

13.8.3 Opzioni all'interno del comando

Specificare centro della base
Consente di iniziare a creare un'elica specificando il centro della base.

Specificare il raggio della base
Specifica il raggio della base dell'elica.

Specificare il raggio superiore
Specifica il raggio della parte superiore dell'elica.

Diametro
Specifica il diametro della base o della parte superiore dell'elica.

Specificare altezza elica
Specifica l'altezza dell'elica.

punto finale Asse
Specifica il punto finale dell'asse per definire l'altezza e l'orientamento dell'elica nello spazio 3D. Il centro della base viene utilizzato come altro punto finale dell'asse.

Spire
Specifica il numero di spire (rivoluzioni) dell'elica.

Nota: Il numero di spire non può essere superiore a 500.

alteZza spire
Specifica la distanza tra ogni spira dell'elica. L'altezza di spira e il numero di spire definiscono l'altezza dell'elica.

Torsione
Specifica la direzione di rotazione dell'elica.

- **Orario**: in senso orario
- **Antiorario**: in senso antiorario

13.9 GUIDA

Apre il Centro Assistenza BricsCAD

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: ?

13.9.1 Descrizione

Apre il Centro Assistenza BricsCAD per imparare i comandi BricsCAD, le variabili di sistema e i flussi di lavoro. Si apre in una finestra esterna dell'applicazione, utilizzando il browser Web predefinito,

consentendo di rimanere aperto mentre si lavora sui disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

13.10 HELPSEARCH

Cerca nella Guida in Linea dalla barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.10.1 Descrizione

Cerca nelle pagine della guida in linea di BricsCAD e quindi visualizza il risultato nel browser Web predefinito del computer; funziona alla riga di comando.

13.11 NASCONDI

Rimuove le linee nascoste dalle entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

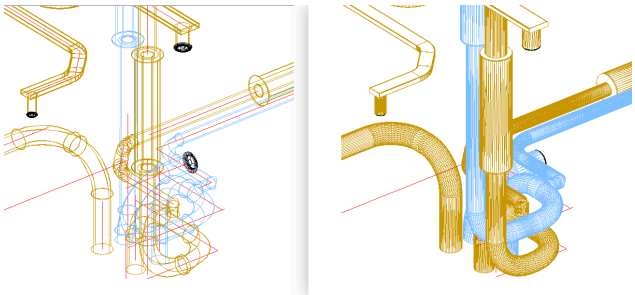
Icona:

Alias: NA

13.11.1 Metodo

Questo comando offre solo un metodo per rimuovere le linee nascoste. Il comando viene eseguito automaticamente dopo aver digitato "NASCONDI" nella Barra dei comandi e aver premuto invio.

Non visualizza alcuna richiesta nella Barra dei comandi; il programma rimuove immediatamente le linee nascoste.



Nota: Per tornare alla visualizzazione wireframe, cambiare lo stile di visualizzazione in 2DWireframe.

13.12 HIDEOBJECTS

Nasconde le entità selezionate.

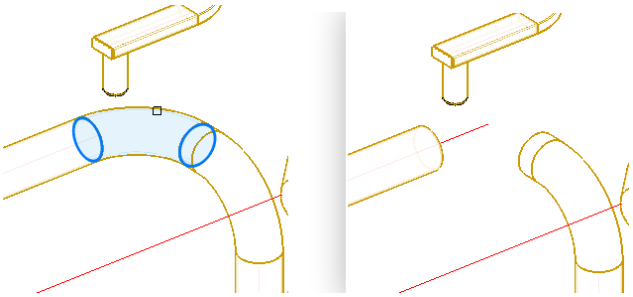
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

13.12.1 Descrizione

Nasconde le entità selezionate, ad esempio come l'opzione Congela del comando Layer, ma per singole entità. Facoltativamente, le entità nascoste rimangono nascoste tra le sessioni di disegno.

Nota: Per restituire alla vista gli oggetti nascosti, utilizzare il comando UNISOLATEOBJECTS.



Nota: La variabile di sistema OBJECTISOLATIONMODE controlla se lo stato nascosto viene salvato o meno.

Nota: Il comando HIDEOBJECTS è abilitato nelle sessioni di MODIFBLOC.

13.13 COLLIPERT

Collega file o pagine Web con entità nel disegno.

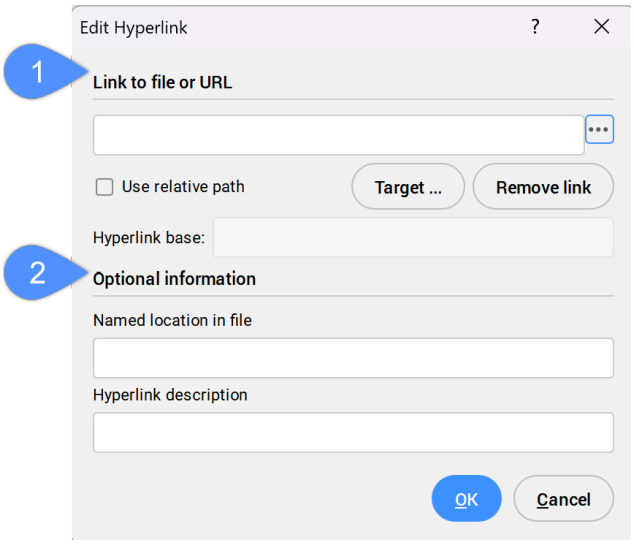
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

13.13.1 Descrizione

Associa vari tipi di file o pagine Web alle entità selezionate tramite la finestra di dialogo **Modifica collegamento ipertestuale**.

La finestra di dialogo **Modifica collegamento ipertestuale** consente di aggiungere o modificare un collegamento ipertestuale a un file o a una pagina Web.



1 Collegamento a file o URL

2 Informazione opzionale

13.13.2 Collegamento a file o URL

Specifica il collegamento a un file o un URL a una pagina Web.

- Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Seleziona file**. Quindi, selezionare il file e cliccare su **Apri** per aggiungere il collegamento al campo **Link a file o URL**.
- Digitare l'URL di una pagina Web nel campo **Link a file o URL**.

Nota: Per rimuovere il collegamento ipertestuale allegato, cliccare sul pulsante **Rimuovi collegamento**.

Usa percorso relativo
Se il percorso del file nel campo **Link a file o URL** è assoluto, l'opzione **Usa percorso relativo** è disattivata. È possibile abbreviare manualmente il percorso del file del collegamento ipertestuale allegato per renderlo relativo. L'opzione **Usa percorso relativo** diventa disponibile e viene automaticamente selezionata.

Base del collegamento ipertestuale
Visualizza il percorso del file per tutti i collegamenti ipertestuali relativi nel disegno.

Nota: Il percorso di base viene impostato dalla variabile di sistema **HYPERLINKBASE**.

13.13.3 Informazione opzionale

Specifica informazioni aggiuntive.

Segnalibro nel file
Specificare un nome di segnalibro. Il carattere # specifica le posizioni (segnalibri) all'interno di file o pagine web.

Descrizione collegamento ipertestuale
Aggiungere una descrizione aggiuntiva del collegamento ipertestuale.

13.14 -COLLIPERT

Collega file o pagine web con entità nel disegno tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.14.1 Descrizione

Associa vari tipi di file o pagine web alle entità selezionate tramite la Barra dei comandi.

Nota: Questo comando è destinato all'uso da parte di macro e routine LISP.

13.14.2 Opzioni all'interno del comando

RImuovi
Rimuove i collegamenti ipertestuali associati alle entità selezionate.

Inserisci
Aggiunge un collegamento ipertestuale a una o più entità selezionate.

Inserire URL
Specifica il file di percorso o la pagina web.

Inserisci segnalibro
Specificare un nome di segnalibro.

Nota: Il carattere # specifica le posizioni (segnalibri) all'interno di file o pagine web.

Inserisci descrizione
Aggiungere una descrizione aggiuntiva del collegamento ipertestuale.

SOvrascrivi

Sì
Consente di sostituire il collegamento ipertestuale esistente con uno nuovo.

No
Lascia invariato il collegamento ipertestuale esistente ed esce dal comando.

Nota: L'opzione **Sovrascrivi** viene visualizzata nella Barra dei comandi solo se l'entità selezionata dispone già di un collegamento ipertestuale associato.

13.15 OPZIONICOLLIPERT

Attiva/disattiva la visualizzazione del collegamento ipertestuale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.15.1 Descrizione

Attiva/disattiva la visualizzazione del cursore del collegamento ipertestuale e del tooltip con l'URL e aggiunge l'opzione **Collegamento ipertestuale** al menu di scelta rapida.

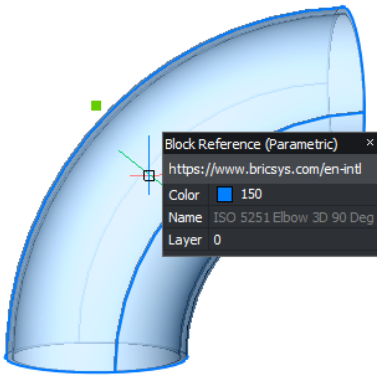
Nota: È possibile accedere al menu contestuale quando la variabile di sistema SHORTCUTMENU è impostata su 4.

13.15.2 Opzioni all'interno del comando

Visualizzare il cursore, tooltip e menu di scelta del collegamento ipertestuale

Attiva/disattiva la visualizzazione dell'icona "collegamento ipertestuale", del tooltip con l'URL, e del sotto-menu Collegamento ipertestuale nei menu di scelta rapida.

Nota: Il testo della descrizione comando è specificato dall'opzione **Descrizione collegamento ipertestuale** del comando COLLIPERT.



14. I

14.1 ID

Riporta le coordinate x,y,z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: IDPOINT

14.1.1 Descrizione

Riporta le coordinate x,y,z di un punto specificato utilizzando il sistema di coordinate corrente.

14.2 IEMBED

Incorpora un .tiff bitonale attaccato al disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.2.1 Metodo

In genere, le immagini attaccate a un disegno vengono salvate in un file separato. Questo comando salva un'immagine all'interno del disegno corrente.

Nota: Per annullare questa azione, utilizzare il comando IUNEMBED.

14.3 ESPORTAIFC

Esporta un modello BIM in formato IFC.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.3.1 Descrizione

Esporta un modello BIM in formato IFC, parzialmente o interamente. Gli attributi IFC vengono gestiti dinamicamente, ad esempio le proprietà e gli insiemi di proprietà. In questo modo è possibile scegliere tra gli attributi IFC2x3 o IFC4.

Quando la variabile di sistema IFCEXPORTVALIDATEMODEL è abilitata, un motore di convalida del modello IFC controlla il file IFC esportato per assicurarsi che sia completamente compatibile con le regole ufficiali delle specifiche IFC2x3 e IFC4 di buildingSMART®. Eventuali violazioni delle regole verranno segnalate nel file di registro.

Nota:

- L'importazione e l'esportazione di Allineamenti e Superfici TIN con IFC4X1 è supportata.

- Un colore simile al materiale in base al colore del layer viene applicato per le entità con materiali Redway.
- Per esportare le proprietà con valori di data in IfcDate per IFC4, utilizzare il formato AAAA-MM-GG. Formati diversi verranno esportati come IfcLabel.

Le regole di visibilità per le proprietà e il gruppo di proprietà possono essere modificate tramite la finestra di dialogo BIMPROPRIETA.

Nota: Le regole di visibilità si riflettono nel file IFC esportato.

I formati di esportazione disponibili sono:

- **File IFC2x3** (*.ifc)
- **IFC4 Design Transfer View file** (*.ifc)
- **File IFC4 Reference View** (*.ifc)
- **File IFC4x1 (deprecato)** (*.ifc)
- **File IFC4x3** (*.ifc)

Nota:

- BricsCAD BIM è ufficialmente certificata per **IFC4 Reference View** (Architettura).
- Il formato di esportazione del **file IFC4x3** (IFC 4.3.2.0) è disponibile solo quando è abilitata la **modalità Sperimentale**.
- Il **file IFC4x1 (deprecato)** verrà rimosso in una versione futura BricsCAD.

14.3.2 Metodo

Selezionare le entità da esportare o premere **Invio** per esportare l'intero modello.

Per ulteriori informazioni sull'esportazione IFC, vedere l'articolo **Importazione ed esportazione IFC in BricsCAD**.

Nota:

- I file IFC creati in BricsCAD BIM possono essere utilizzati in diversi flussi di lavoro di coordinamento con molti strumenti (ad esempio, Solibri).
- Alcuni software consentono di modificare solo i file IFC creati con strumenti di creazione specifici, bloccando attivamente i file creati con altri strumenti. Sono possibili altri usi dei file IFC di BricsCAD BIM su questi software (ad esempio, la visualizzazione).
- Quando la variabile di sistema IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY è impostata su ON, vengono esportate solo le proprietà IFC e personalizzate dello spazionome attivo (selezionato nel menu a discesa) specificate nel file ISD importato.
- BricsCAD BIM supporta anche l'esportazione di file in formato RVT (solo per la visualizzazione).

14.4 IFCCONVALIDA

Controlla la qualità di un file IFC esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.4.1 Descrizione

Convalida un file IFC esistente prima di importarlo.

14.4.2 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Importa file** per selezionare il file IFC.

Nella riga di comando viene visualizzato un rapporto di convalida del file IFC, quindi è necessario decidere se importare o meno il file IFC.

Nota: Il report viene inoltre scritto in un file di log accanto al file IFC.

14.4.3 Opzioni all'interno del comando

Sì
Importa il file IFC.

No
Non importa il file IFC.

14.5 IMMAGINE

Apre il pannello **Riferimenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: IMM

14.5.1 Descrizione

Apre il pannello **Riferimenti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Riferimenti** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Riferimenti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

14.6 IMAGEAPP (Express Tools)

Specifica l'applicazione dell'editor di immagini utilizzata per il comando IMAGEEDIT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.6.1 Metodo

Utilizzare il comando IMAGEAPP per specificare l'applicazione dell'editor di immagini, ad esempio Microsoft Paint.

14.7 REGOLAIMM

Regola le proprietà delle immagini tramite il pannello **Proprietà**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: RIM

Scorciatoie da Tastiera: **cliccare sulla cornice dell'immagine**

14.7.1 Metodo

Dopo aver selezionato una o più entità immagine in base ai relativi fotogrammi, il pannello **Proprietà** visualizzerà le proprietà dell'Immagine Raster.

Le proprietà di regolazione dell'immagine sono:

Luminosità
Aumenta e diminuisce la luminosità dell'immagine:

- 0 - molto scuro o nero
- 50 - normale
- 100 - molto chiaro o bianco

Contrasto
Aumenta e diminuisce il contrasto:

- 0 - contrasto molto basso
- 50 - normale
- 100 - contrasto molto elevato

Sfumatura
Sfuma l'immagine:

- 0 - nessuna dissolvenza
- 100 - completamente sbiadita

14.8 -ATTACCAIMM

Allega immagini raster al disegno tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.8.1 Metodo

Introdurre il percorso e il nome del file di immagine, il punto di inserimento, il fattore di scala e il fattore di rotazione per inserire l'immagine raster nel disegno.

14.8.2 Opzioni all'interno del comando

Specifica il modo in cui il programma deve memorizzare il percorso dell'immagine, che viene salvata nel disegno:

percorso Completo
Viene salvato il percorso completo del file immagine, ad esempio *D:\Lezioni BricsCAD \IT\Esercizi \Gearbox.png*.

percorso Relativo
Il percorso relativo alla cartella di disegno viene salvato, ad esempio *.. \Esercizi\Gearbox.png*.

Nessun percorso
Il percorso non viene salvato, quindi il programma cerca l'immagine nella cartella di disegno o nel percorso del file di ricerca di supporto che può essere aggiunto con il comando SRCHPATH.

utilizzare informazioni di Geocodifica
Utilizza i dati di geocodifica per determinare il punto di inserimento, la scala e l'angolo di rotazione dell'immagine.

Percorso del file di geocodifica
Specifica il nome di un file PGW che contiene i dati di geocodifica.

Informazioni di geocodifica incorporate
Utilizza le informazioni di geocodifica incorporate nel file immagine.

fattori di scala Xy
Specifica i fattori di scala per le direzioni X e Y in modo indipendente.

angolo di Rotazione
Specifica l'angolo di rotazione.

14.9 ATTACCAIMM

Associa immagini raster al disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

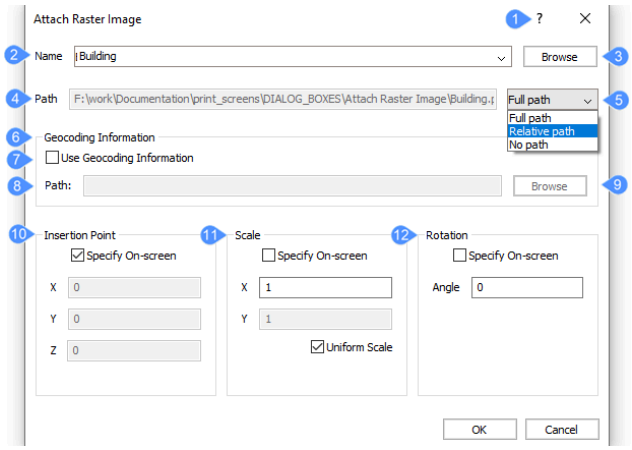
Icona:

Alias: AIM

14.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Selezionare File Immagine** per selezionare un file di immagine a cui fare riferimento nel disegno corrente. Dopo aver selezionato il file, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Attacca file Immagine Raster**. Consente di specificare dove e come attaccare l'immagine.

La finestra di dialogo **Attacca Immagine Raster** consente di allegare immagini raster al disegno.



1 Guida

2 Nome

3 Sfoglia

4 Percorso

5 Tipo percorso

6 Informazioni Geocoding

7 Utilizza informazioni Geocode

8 Percorso

9 Sfoglia (file di georeferenziazione immagine)

10 Punto di inserimento

11 Scala

12 Rotazione

14.9.2 Guida

Consente di aprire l'articolo della Guida Bricsys sul comando ATTACCAIMM.

14.9.3 Nome

Specifica il nome del file da attaccare.

14.9.4 Sfoglia

Consente di aprire la finestra di dialogo **Selezionare File Immagine** per consentire di scegliere un altro file raster.

14.9.5 Percorso

Visualizza il percorso del file dell'immagine.

14.9.6 Tipo percorso

Determina come memorizzare il percorso.

Percorso completo
Memorizza il percorso completo del file immagine come riferimento assoluto, ad esempio: *C:\foldername \imagename.jpg*

Percorso relativo
Conserva il percorso dalla posizione del disegno alla posizione dell'immagine. Ad esempio:*..\nomecartella \imagename.jpg*. Il .. si riferisce alla cartella sopra quella attuale. Il disegno deve essere salvato prima di poter utilizzare questa opzione.

Nessun percorso
Elimina i nomi dell'unità e delle cartelle, lasciando solo il nome del file immagine come *imagename.jpg*.

14.9.7 Informazioni Geocoding

I file di posizione o di geolocalizzazione possiedono un'estensione che dipende dal tipo di file dell'immagine a cui sono associati.

Utilizza informazioni Geocode
Attiva/disattiva l'uso di un file di posizione, che specifica la dimensione, la posizione e la rotazione del file di immagine.

- Sì: utilizza un file di posizione
- No: non utilizza un file di posizione.

Percorso
Visualizza il percorso del file di posizione.

Sfoglia (file di georeferenziazione immagine)
Apre la finestra di dialogo **Seleziona file di georeferenziazione immagine**.

14.9.8 Punto di inserimento

Specifica la posizione dell'angolo in basso a sinistra dell'immagine.

Specifica su schermo
Determina come specificare il punto di inserimento.

- Attivato: specificare il punto di inserimento nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specificare il punto di inserimento nella finestra di dialogo, utilizzando i campi X, Y e Z.

X,Y,Z
Specifica le coordinate x, y e z per il punto di inserimento dell'immagine.

14.9.9 Scala

Specifica le dimensioni dell'immagine.

Specifica su schermo
Determina come specificare i fattori di scala.

- Attivoto: specificare il fattore di scala nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specifica i fattori di scala nella finestra di dialogo utilizzando i campi X e Y.

XY
Specifica i fattori di scala lungo gli assi X e Y.

Scala Uniforme
Rende il fattore di scala Y uguale a X.

14.9.10 Rotazione

Specifica l'angolo di rotazione dell'immagine.

Specifica su schermo
Determina come specificare l'angolo di rotazione.

- Attivato: specifica l'angolo di rotazione nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specificare l'angolo nella finestra di dialogo utilizzando il campo Angolo.

14.9.11 Angolo

Specifica l'angolo di rotazione dell'immagine in base al punto di inserimento. Gli angoli positivi ruotano l'immagine in senso antiorario. Gli angoli negativi ruotano l'immagine in senso orario. Utilizzare 0 per mantenere l'immagine con l'orientamento originale.

14.10 RITAGLIAIMM

Ritaglia un'immagine in base a un contorno di ritaglio specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RIT

14.10.1 Metodo

Selezionare l'immagine cliccando sulla sua cornice e crea un nuovo contorno di ritaglio.

Nota:

- Le immagini ritagliate possono essere modificate direttamente tramite i grip.
- Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi ('ritagliaimm).

14.10.2 Opzioni all'interno del comando

oN
Attiva il contorno di ritaglio Disattivato dall'opzione **OFF**.
L'area al di fuori del contorno di ritaglio viene nascosta alla vista.

oFf
Disattiva il contorno di ritaglio in modo che l'immagine selezionata sia di nuovo completamente visibile. Il contorno di ritaglio viene salvato, fino a quando non viene eliminato, e può essere riattivato con l'opzione **ON**.

INverti
Inverte la modalità di ritaglio in modo che l'immagine sia ritagliata all'esterno o all'interno del contorno specificato.

Nota: La sezione **Varie** del pannello **Proprietà** consente inoltre di attivare e disattivare il ritaglio e di invertirlo.

Cancella contorno
Cancella il contorno di ritaglio dall'immagine selezionata senza che venga visualizzato alcun messaggio di conferma o avviso.

Nuovo contorno
Consente di aggiungere un contorno di ritaglio a tutte le entità selezionate.

Eliminare il precedente contorno?
Questa opzione viene visualizzata nella Barra dei comandi solo quando viene rilevato un contorno esistente.

Sì
Elimina i contorni precedenti.

No
Esce dal comando.

Seleziona polilinea
Consente di scegliere un'entità aperta o chiusa formata da polilinee, come spline, polilinee, rettangoli, ciambelle e poligoni. Anche se la polilinea non deve essere chiusa, non può attraversare se stessa.

Poligonale
Crea un contorno di ritaglio non rettangolare, con un minimo di tre lati.

ANnulla
Annulla il disegno dell'ultimo segmento poligonale.

Rettangolare
Crea un contorno di ritaglio rettangolare.

14.11 IMAGEEDIT (Express Tools)

Modifica l'immagine selezionata in un'applicazione esterna per l'editor di immagini.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.11.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Modifica Immagine** la quale consente di selezionare un'immagine da aprire in un'applicazione esterna di editor di immagini.

Nota: L'editor di immagini esterno viene specificato con il comando IMAGEAPP, ad esempio Microsoft Paint.

14.12 CORNICEIMM

Attiva/disattiva la variabile di sistema IMAGEFRAME.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.12.1 Descrizione

Attiva o disattiva la variabile di sistema IMAGEFRAME per modificare la visibilità e la stampa delle cornici delle immagini. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'CORNICEIMM.

- 0: imposta la variabile di sistema IMAGEFRAME su 0.
- 1: imposta la variabile di sistema IMAGEFRAME a 1.
- 2: imposta la variabile di sistema IMAGEFRAME a 2.

14.13 QUALITIMM

Specifica la qualità di visualizzazione delle immagini attaccate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.13.1 Descrizione

Specifica la qualità di visualizzazione delle immagini attaccate per aumentare le prestazioni o la risoluzione dell'immagine.

- Bozza: aumenta le prestazioni riducendo la risoluzione del colore, le dimensioni dell'immagine e l'utilizzo della memoria. Ciò non influisce sulla qualità delle immagini stampate.
- Alta: aumenta la qualità dell'immagine con conseguente riduzione delle prestazioni per le immagini di grandi dimensioni.

14.14 IMAGEOVERLAP (Express Tools)

Modifica la distanza di sovrapposizione per l'affiancamento delle immagine in superhatch.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.14.1 Metodo

Immettere la distanza di sovrapposizione per il mosaico dell'immagine nel superhatch.

14.15 -IMPORTA

Importa la geometria da file esterni dalla Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Questo comando apre tutti i formati di file supportati dal comando IMPORTA.

14.15.1 Metodo

Specificare il percorso completo e il nome file di un file importabile.

Nota: Digitare ~ (tilde) per visualizzare la finestra di dialogo **Importa file**, che consente di selezionare un file da importare.

14.16 IMPORTA

Importa la geometria da file esterni nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: IP

14.16.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Importa file** per selezionare un tipo di file supportato da importare nel disegno corrente.

I tipi di file supportati per l'importazione sono:

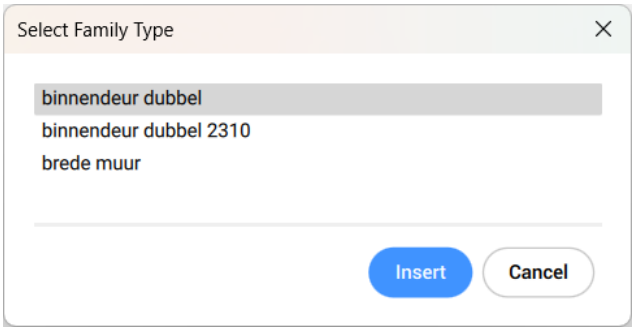
- **Formato di Interscambio Disegni** (.dxf; .dwg)
- **Windows Metafile Formats*** (.wmf; .emf; .wmz; .emz)(1) (2)
- **Collada** (.dae)
- **File Micro Station DGN** (.dgn)

  Formati disponibili con l'add-on BIM:
- **File Wavefront Object** (.obj)
- **File Rhino** (.3dm)(1) (2)
- **File SketchUp** (.skp)(1)

  Nota: I file di Trimble SketchUp vengono importati come mesh di suddivisione (le entità vengono importate come blocchi denominati, le definizioni dei materiali di rendering e le mappature dei materiali vengono importate sulle mesh). I comandi CONVINSOLIDO e CONVINMESH consentono di convertire facilmente mesh e solidi.
- **File IFC** (.ifc; .ifczip)

  Nota: Viene visualizzata la finestra di dialogo **Impostazioni Importazione IFC**.
- **Famiglia Revit** (.rfa)

  Quando una famiglia di Revit® contiene più tipi, viene visualizzata la finestra di dialogo **Selezionare il Tipo di Famiglia**, che consente di importare il tipo preferito della famiglia di Revit®. Vengono importati anche gli attributi dei file RFA.



- **Progetto Revit** (.rvt)

(1) Non disponibile in BricsCAD per Linux.

(2) Non disponibile in BricsCAD per macOS.

Nota:

- BricsCAD attualmente supporta solo l'importazione di file di **Revit 2015-2024**. If you would like to import a model created in a later version of Revit®, please consider importing the model into BricsCAD as an IFC file.
- Altri formati 3D sono disponibili attraverso un modulo separato, Communicator per BricsCAD®. Si può scaricare dal sito Bricsys.

  Le procedure di importazione ed esportazione tramite Communicator per BricsCAD® sono controllate attraverso una serie di preferenze dell'utente. Consultare la sezione **Communicator** nella finestra di dialogo **Impostazioni**.
- Se alle parti dell'assieme importato sono assegnati materiali fisici, i materiali possono essere importati insieme alla struttura dell'assieme. Per ciascun materiale nel file importato, verrà creato un materiale corrispondente nella libreria dei materiali del documento di destinazione e il suo nome, densità, calore specifico e conduttività termica verranno copiati dal materiale di origine. Se il file importato contiene più materiali con lo stesso nome, verrà utilizzato il primo. Se il documento dispone già di un materiale con lo stesso nome nella libreria dei materiali, verrà utilizzato questo materiale.
- I materiali copiati nella libreria dei materiali dei documenti non verranno cancellati con le operazioni di Annulla.
- Il comando IMPORTA supporta l'architettura dei componenti basata su blocchi regolari.

14.17 IMPRIMI

Stampa le entità 2D sulle facce piane di solidi e superfici 3D per creare spigoli aggiuntivi.

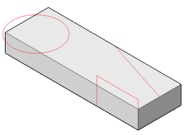
Shape Lite Pro Mechanical BIM

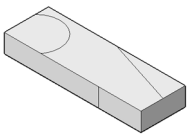
Icona:

Nota: Utilizzare l'UCS dinamico (UCSD) per disegnare sulle facce degli oggetti 3D (variabile di sistema UCSDETECT =1).

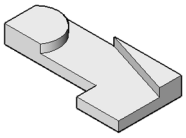
14.17.1 Metodo

Selezionare un solido 3D con almeno una faccia piana, una superficie o un'entità regione. Selezionare gli oggetti di origine, le entità 2D che si trovano o intersecano una faccia piana dell'entità selezionata e, dopo ciascuna di esse, scegliere se eliminare o mantenere l'oggetto di origine.





Con le entità impresse sul solido, è possibile utilizzare comandi come ESTRUDI o DMPREMITIRA per manipolare le facce appena create, come mostrato di seguito.



14.18 INSER

Inserisce i blocchi nel disegno corrente.

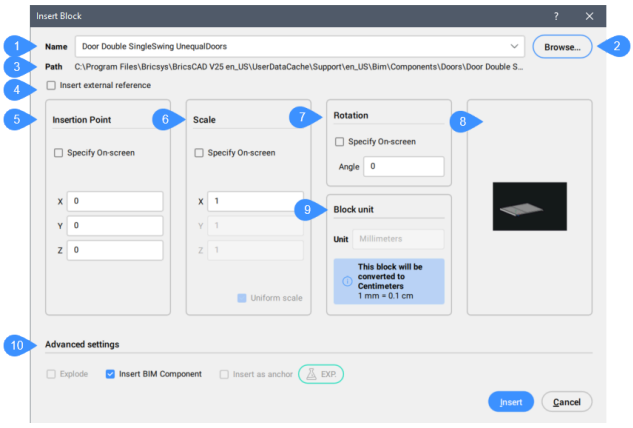
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DDINSERT, INSERCLASSICO, IN

14.18.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Inserisci Blocco** per inserire un'istanza di blocco da una definizione di blocco. La definizione di blocco può essere presente nel disegno corrente o come file esterno.



1 Nome

2 Sfoglia

3 Percorso

4 Inserisci riferimento esterno

5 Punto di inserimento

6 Scala

7 Rotazione

8 Anteprima del blocco

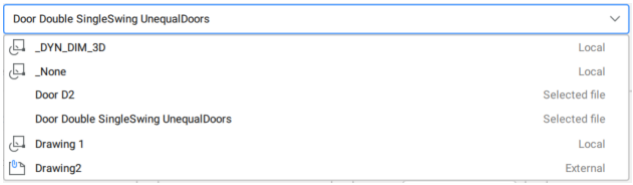
9 Unità Blocco

10 Impostazioni avanzate

14.18.2 Nome

Specifica il nome del blocco da inserire, la cui definizione esiste nel disegno o il nome del file da inserire come blocco.

Nota: Cliccare sul pulsante a discesa per visualizzare i blocchi disponibili. Mostra i tipi di blocco interno ed esterno, con icone che indicano il tipo di ciascun blocco.



14.18.3 Sfoglia

Apre la finestra di dialogo **Selezionare file di disegno** che consente di selezionare un file DWG o DXF dal computer o dalla rete.

14.18.4 Percorso

Visualizza il percorso del file da inserire come blocco.

14.18.5 Inserisci riferimento esterno

Commuta se il blocco viene inserito come riferimento locale o esterno.

14.18.6 Punto di inserimento

Specifica il punto di inserimento del blocco nel disegno.

Specifica su schermo
Consente di selezionare dinamicamente il punto di inserimento del blocco nel disegno corrente.

14.18.7 Scala

Scale del blocco.

Specifica su schermo
Consente di scalare dinamicamente il blocco nel disegno corrente.

Coordinate di inserimento
Definisce la scala del blocco.

E
Consente di specificare il fattore di scala lungo l'asse X. Immettere un valore negativo per specchiare il blocco sull'asse Y.

U
Consente di specificare il fattore di scala lungo l'asse Y. Immettere un valore negativo per specchiare il blocco sull'asse X.

Z
Consente di specificare il fattore di scala lungo l'asse Z.

Nota:

- I valori superiori a 1 rendono il blocco più grande.
- 1 inserisce il blocco nella dimensione reale.
- I valori inferiori a 1 rendono il blocco più piccolo.
- I valori inferiori a zero capovolgono il blocco, come se lo specchiassero.

Scala Uniforme
Attiva o disattiva l'utilizzo dello stesso fattore di scala per tutti gli assi.

Nota: Questa opzione è abilitata di default quando si inseriscono blocchi creati con l'opzione **Scala Uniforme** abilitata (vedere l'articolo **BLOCCO**).

14.18.8 Rotazione

Specifica l'angolo di rotazione del blocco rispetto al punto di inserimento, a partire dall'asse X il quale corrisponde a 0 gradi.

Nota: Gli angoli positivi ruotano il blocco in senso antiorario e gli angoli negativi ruotano il blocco in senso orario.

Specifica su schermo
Consente di ruotare dinamicamente il blocco nel disegno corrente.

14.18.9 Anteprima del blocco

Visualizza un'anteprima del blocco.

14.18.10 Unità Blocco

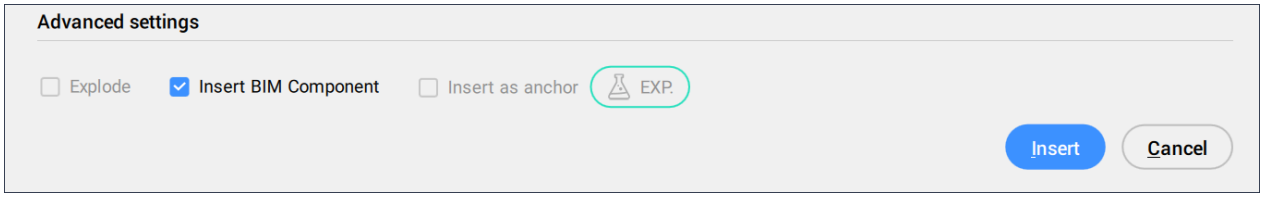
Controlla la scala automatica del blocco rispetto alle variabili di sistema INSUNITS e INSUNITSSCALING del disegno corrente.

14.18.11 Impostazioni avanzate

Visualizza le impostazioni avanzate disponibili, a seconda del tipo di inserto.

Esplodi
Attiva o disattiva l'esplosione del blocco inserito.

Inserisci Componente BIM
Attiva o disattiva l'inserimento del blocco come Componente BIM.

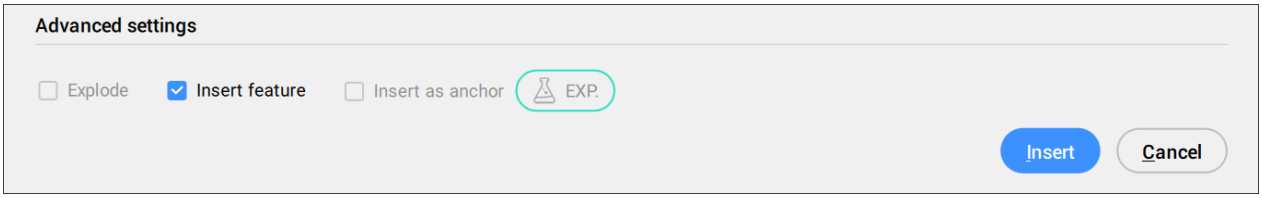


Nota:

- L'opzione **Inserisci Componente BIM** è disponibile solo se per l'inserimento è selezionato un blocco componente BIM esterno.

- Questa opzione è disponibile per una licenza BricsCAD BIM. Se si utilizza una licenza BricsCAD Pro o BricsCAD Mechanical, l'opzione diventa **Inserisci caratteristica**.

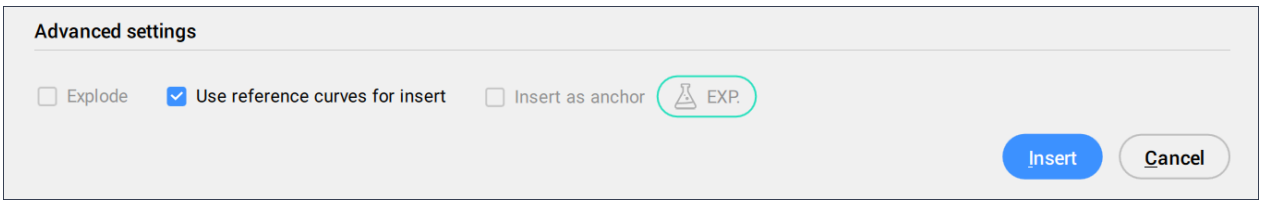
Inserisci funzione
Attiva o disattiva l'inserimento del blocco come funzione.



Nota:

- L'opzione **Inserisci funzione** è disponibile se per l'inserimento è selezionato un blocco di componenti meccanici esterni.
- Per questa opzione è richiesto BricsCAD Pro o superiore.

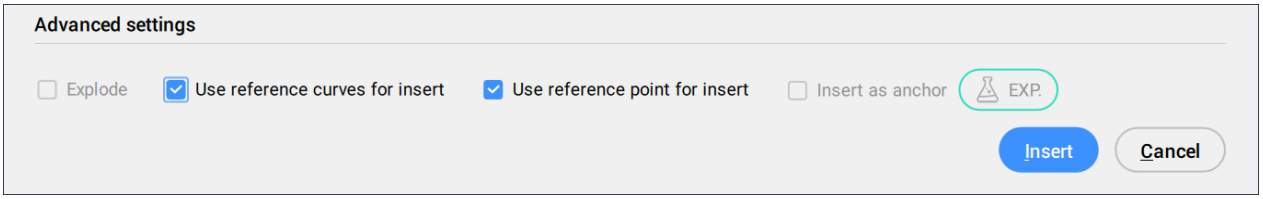
Utilizza le curve di riferimento per l'inserimento
Attiva o disattiva l'utilizzo delle curve di riferimento per l'inserimento.



Nota:

- L'opzione **Utilizza le curve di riferimento per l'inserimento** è disponibile solo se il file di disegno selezionato contiene curve di riferimento. Consultare anche l'articolo **Flusso di lavoro inserimento guidato indefinito**.
- Per questa opzione è richiesto BricsCAD Pro o superiore.

Utilizzare il punto di riferimento per l'inserimento
Attiva o disattiva l'utilizzo dei punti di riferimento per l'inserimento.



Nota:

- L'opzione **Utilizzare il punto di riferimento per l'inserimento** è disponibile solo se il file DWG selezionato contiene un dettaglio con curve guida. I dettagli con curve guida possono essere creati utilizzando i comandi COPIAGUIDATA e SPOSTAGUIDATA.
- È disponibile solo quando l'opzione **Utilizza le curve di riferimento per l'inserimento** è attivata. In caso contrario, l'opzione diventa disattivata.

- Per questa opzione è richiesto BricsCAD Pro o superiore.

Inserisci Funzioni Forma Lamiera
Attiva/disattiva l'inserimento o meno della funzione forma lamiera.

Nota:

- L'opzione **Inserisci Caratteristica Forma Lamiera** è disponibile solo se è selezionato un blocco di caratteristica forma di lamiera per l'inserimento e lo spazio modello contiene flange SM.
- Questa opzione è disponibile per una licenza BricsCAD Pro o superiore.

Inserisci come ancoraggio
Ancora un blocco alla faccia di un solido. Questo ancoraggio collega il blocco alla faccia. Il blocco rimarrà sulla faccia quando il solido ospite viene spostato o modificato.

Nota: BIMANCORA è una funzione sperimentale. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

14.18.12 Opzioni all'interno del comando

Quando l'opzione **Punto di inserimento** > **Specifica su schermo** nella finestra di dialogo **Inserisci Blocco** è attivata, nella Barra dei comandi vengono visualizzate le seguenti opzioni.

Edita entità inserita
Consente di modificare le espressioni dei parametri dell'entità inserita. Continuare a modificare i singoli parametri finché non si preme **FINE** per terminare l'opzione. Questa opzione è disponibile anche nell'Assistente Tasti di scelta rapida.

Immettere il nome del parametro
Specifica il nome del parametro.

Inserisci espressione
Specifica l'espressione per il parametro.

FINE
Termina la modifica dei singoli parametri.

Inserimento intelligente
Consente di collegare una parte standard Tubazioni a una parte standard Tubazioni esistente. Crea automaticamente i vincoli 3D appropriati tra le due parti e copia le espressioni per i parametri della parte esistente nella nuova parte. Questa opzione è disponibile anche nell'**Assistente Tasti di scelta rapida**.

Ruota componente
Consente di modificare l'angolo di rotazione dell'entità inserita.

Impostare Punto Base
Consente di modificare il punto base dell'entità inserita.

Nota: L'impostazione predefinita è <0,0,0>.

Nome
Consente di modificare il nome dell'inserto componente.

Tipo di inserimento
Specifica il tipo di inserimento.

Locale
Inserisce il blocco come componente locale.

ESterni
Inserisce il blocco come riferimento esterno.

Inverti
Consente di invertire la direzione dell'entità inserita.

Multipla
Consente di inserire più copie della stessa entità specificando un punto di inserimento per ogni istanza.

Nota: Continuare a inserire entità finché non si preme Invio per terminare il comando.

Serie
Consente di creare una serie associativa dell'entità inserita specificando il punto base, la distanza tra le colonne, la distanza tra le righe e il punto finale della serie.

DIrezione
Consente di selezionare un'entità assiale esistente per definire la direzione.

2Punti
Seleziona due punti per definire la direzione.

asseZ
Seleziona l'asse Z come direzione.

Oggetto
Consente di selezionare un'entità assiale.

Precedente
Utilizza l'asse precedente.

Visualizza
Consente di specificare un punto sulla direzione della vista.

asseX
Seleziona l'asse X come direzione.

asseY
Seleziona l'asse Y come direzione.

Riga singola
Distribuisce le copie delle entità in un'unica riga.

Rettangolare
Distribuisce le copie delle entità in un numero qualsiasi di righe.

Colonne
Specifica il numero di colonne.

Righe
Specifica il numero di righe.

Posizionamento
Imposta la distanza tra le entità.

Accetta
Accetta la serie risultante.

scAla
Consente di scalare il blocco inserito.

Cambia i solidi 3D di destinazione
Consente di applicare l'entità inserita ai solidi 3D esistenti nel disegno corrente.

Selezionare solidi 3D di destinazione
Seleziona i solidi 3D di destinazione.

Pulisci
Cancella il gruppo di selezione per garantire che nessun solido sia influenzato dall'entità inserita.

Selezionare tutti i solidi 3d interessati
Sono interessati tutti i solidi che intersecano o toccano i solidi nei layer BC_SUBTRACT e BC_UNITE dell'entità inserita.

14.19 -INSER

Inserisce i blocchi nel disegno corrente tramite Barra dei comandi

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -IN

14.19.1 Descrizione

Inserisce i blocchi attraverso richieste nella Barra dei Comandi. Richiede anche i valori degli attributi, se questi fanno parte della definizione di blocco.

14.19.2 Metodo

Specificare il nome del blocco da inserire o premere Invio per accettare il nome del blocco inserito in precedenza e specificare il punto di inserimento, il fattore di scala, l'angolo di rotazione per il blocco inserito. BricsCAD riporta nella Barra dei Comandi le unità inserite nel blocco, ad esempio Unità: Millimetri.

Nota:

- Il disegno corrente può essere inserito come blocco digitando il nome del disegno come nome del blocco.
- Se il blocco contiene attributi, il valore della variabile di sistema ATTDIA (Finestra di dialogo Attributi) determina se nella Barra dei Comandi viene richiesto di impostare gli attributi (ATTDIA=0) o tramite la finestra di dialogo **Modifica attributi** (ATTDIA=1).

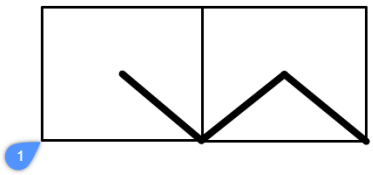
14.19.3 Opzioni all'interno del comando

? per elencare i blocchi nel disegno
Elenca i nomi di tutti i blocchi nel disegno corrente.
Immettere parte di un nome per visualizzare i nomi di determinati blocchi. È possibile utilizzare caratteri jolly come ? per un singolo carattere e * per tutti i caratteri.

Nota: Se necessario, premere il tasto F2 per visualizzare l'elenco completo; vedere il comando SCHTESTO. Per inserire il blocco, è necessario riavviare il comando -INSER.

~ per aprire la finestra di dialogo file
Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Inserisci Blocco**. Scegliere un file DWG o DXF e aprirlo.

Seleziona punto di inserimento
Consente di specificare le coordinate X, Y e Z o di selezionare un punto per il punto di inserimento del blocco (1). La coordinata Z è in genere lasciata a 0 per i blocchi 2D.



Angolo
Indica la dimensione del blocco specificando un secondo angolo di un rettangolo. Il punto di inserimento corrisponde al primo angolo.

Nota: I blocchi possono essere modificati direttamente tramite i grip.

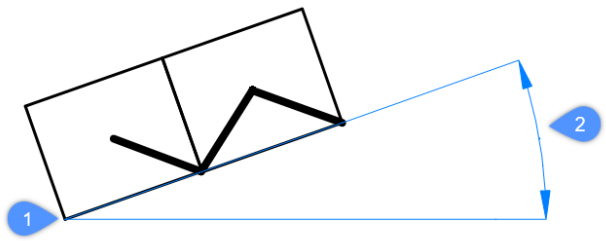
Edita entità inserita
Consente di modificare le espressioni dei parametri dell'entità inserita.

FINE
Termina la modifica dei singoli parametri.

Inserimento intelligente
Consente di collegare una parte standard Piping a una parte standard Piping esistente. Crea automaticamente i vincoli 3D appropriati tra le due parti e copia le espressioni per i parametri della parte esistente nella nuova parte.

Ruota componente
Specifica l'angolo di rotazione (2) del blocco rispetto al punto di inserimento (1), a partire dall'asse x il quale corrisponde a 0 gradi:

- **Angoli positivi**: ruota il blocco in senso antiorario.
- **Angoli negativi**: ruota il blocco in senso orario.



Impostare Punto Base
Consente di modificare il punto base dell'entità inserita.

Nota: Il valore predefinito è <0,0,0>.

Tipo di inserimento
Specifica il tipo di inserimento.

Locale
Inserisce il blocco come componente locale.

ESterni
Inserisce il blocco come riferimento esterno.

Inverti
Consente di invertire la direzione dell'entità inserita.

Multipla
Consente di inserire più copie della stessa entità specificando un punto di inserimento per ogni istanza o creando una Serie.

Nota: Continuare a inserire entità finché non si preme Invio per terminare il comando.

Serie
Consente di creare una serie associativa dell'entità inserita specificando il punto base, la distanza tra le colonne, la distanza tra le righe e il punto finale della serie.

DIrezione
Consente di selezionare un'entità assiale esistente per definire la direzione.

2Punti
Seleziona due punti per definire la direzione.

asseX
Seleziona l'asse X come direzione.

asseY
Seleziona l'asse Y come direzione.

Riga singola
Distribuisce le copie delle entità in un'unica riga.

Rettangolare
Distribuisce le copie delle entità in un numero qualsiasi di righe.

punto Base
Consente di specificare un nuovo punto base per la serie.

Colonne
Specifica il numero di colonne.

Righe
Specifica il numero di righe.

Posizionamento
Imposta la distanza tra le colonne.

Accetta
Accetta la serie risultante.

Cambia i solidi 3D di destinazione
Consente di applicare l'entità inserita ai solidi 3D esistenti nel disegno corrente.

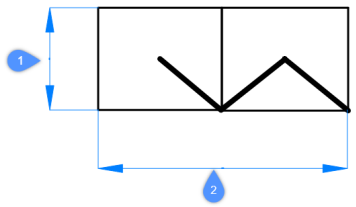
Selezionare solidi 3D di destinazione
Seleziona i solidi 3D di destinazione.

Pulisci
Cancella il gruppo di selezione per garantire che nessun solido sia influenzato dall'entità inserita.

Selezionare tutti i solidi 3d interessati
Sono interessati tutti i solidi che intersecano o toccano i solidi nei layer BC_SUBTRACT e BC_UNITE dell'entità inserita.

scAla
Scale del blocco:

- I valori superiori a 1 rendono il blocco più grande.
- 1 - inserisce il blocco nella dimensione reale.
- I valori inferiori a 1 rendono il blocco più piccolo.
- I valori inferiori a zero capovolgono il blocco, come se lo specchiassero.



Scala X
Specifica il fattore di scala lungo l'asse X (2). Immettere un valore negativo per specchiare il blocco sull'asse Y.

Scala Y
Specifica il fattore di scala lungo l'asse Y (1). Immettere un valore negativo per specchiare il blocco sull'asse X.

Scala Z
Specifica il fattore di scala lungo l'asse Z.

14.20 INSERALLINEATO

Inserisce i blocchi allineati alle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: INSAL

14.20.1 Descrizione

Inserisce i blocchi allineati con le entità e, facoltativamente, li specchia. Passare il cursore su un'entità esistente per allineare il blocco alla sua geometria. Non è necessario che lo snap ad entità sia attivo, ma il posizionamento è più accurato quando lo è.

14.20.2 Opzioni all'interno del comando

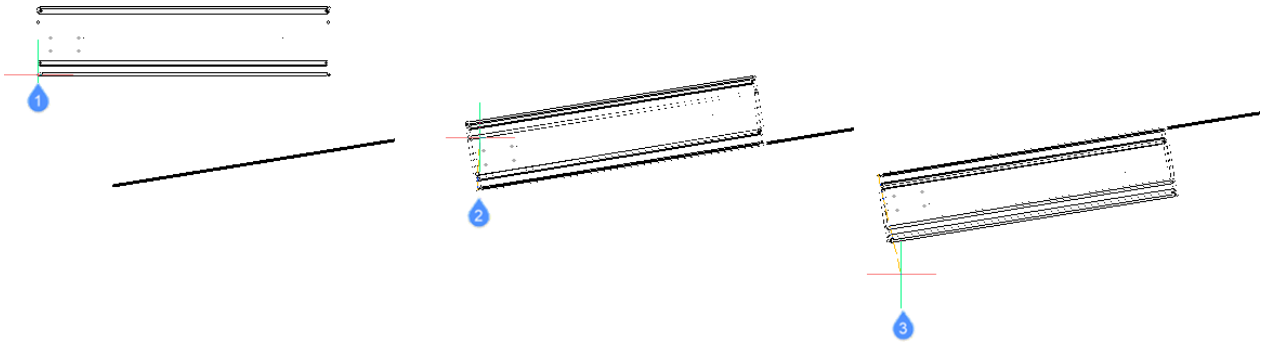
Blocco da inserire

- Immettere il nome del blocco.
- ~ - Apre una finestra di dialogo per scegliere un disegno esterno da inserire.
- ? - elenca le definizioni di blocco esistenti.

Blocca il punto di controllo della specchiatura
Sposta il cursore in modo da invertire il blocco attorno al suo punto di inserimento.

Scala X/Y/Z
Imposta la scala corrispondente del blocco inserito.

Multiplo
Inserisce più istanze del blocco.



1 Blocco in fase di inserimento

2 Blocco allineato con l'entità

3 Blocco invertito rispetto all'entità

14.21 SNAPINSERIMENTO

Commuta lo snap ad entità **Inserimento**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.21.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Inserimento** per abilitare o disabilitare lo snap inserimento. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

14.22 INSERTLAYOUT

Inserisce un layout con nome di un disegno, come riferimento di blocco, nello spazio carta corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.22.1 Descrizione

Selezionare un disegno dalla finestra di dialogo **Seleziona disegno** e specificare il nome del layout e il punto di inserimento. Un riferimento di blocco che replica le entità nel layout verrà inserito nello spazio carta corrente.

Nota: Il comando è disponibile solo nello Spazio Carta.

14.23 -INSERTLAYOUT

Inserisce un layout con nome di un disegno, come riferimento di blocco, nello spazio carta corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.23.1 Descrizione

Specificare il nome del percorso del disegno da cui esportare il layout e il nome del layout, insieme al punto di inserimento. Un riferimento di blocco che replica le entità nel layout verrà inserito nello spazio carta corrente.

Nota: Il comando è disponibile solo nello Spazio Carta.

14.24 -INSERLAYOUTMUTIPLO

Inserisce più layout, come riferimenti di blocco, nello Spazio Carta corrente tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.24.1 Descrizione

Inserisce layout denominati di più disegni nello Spazio Carta corrente come Riferimenti di Blocco.

Nota: Il comando è disponibile solo nello Spazio Carta.

14.24.2 Metodo

Immettere il margine da utilizzare tra le finestre nello spazio carta.

Nota: È necessario un valore positivo o zero.

Immettere l'elenco dei disegni da cui esportare i layout, specificando i nomi dei percorsi di disegno uno per uno. Al termine, premere INVIO con una stringa vuota per continuare con l'esportazione.

Il comando -INSERLAYOUTMUTIPLO ora esegue un ciclo sui file e chiede di immettere il nome del layout per ogni disegno.

Specificare il punto base e il secondo punto per i riferimenti di blocco.

14.25 INSEROGG

Apre la finestra di dialogo **Inserisci oggetto**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

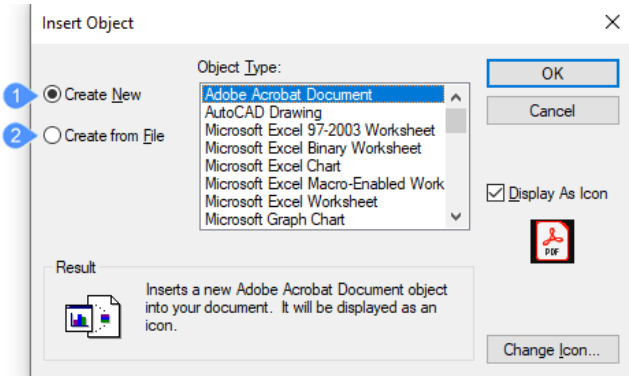
Alias: IO

Nota: Questo è un comando solo per Windows.

14.25.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Inserisci oggetto** per inserire un oggetto OLE nel disegno corrente.

La finestra di dialogo **Inserisci oggetto** consente di inserire un documento collegato o incorporato nel disegno corrente.

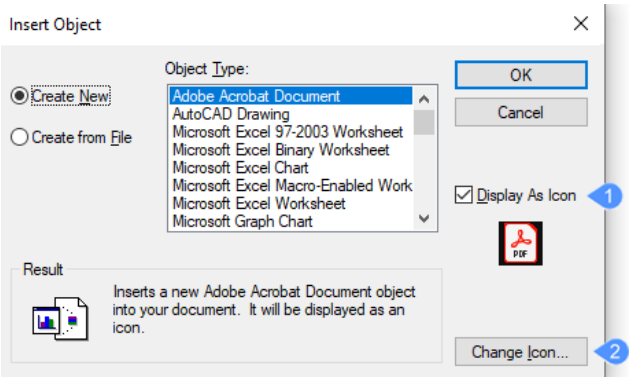


1 Crea nuovo oggetto

2 Crea dal file

Nota: I tipi di oggetto elencati variano a seconda del software installato sul computer.

14.25.2 Crea nuovo oggetto



1 Visualizza come icona

2 Cambia icona

Visualizza come icona

Visualizza l'oggetto come icona. L'icona è correlata al tipo di documento ed è definita dalle applicazioni sorgenti.

Cambia icona

Apre la finestra di dialogo **Cambia icona**. Per ulteriori informazioni, consultare l'articolo **Finestra di dialogo Cambia icona**.

14.25.3 Crea dal file

Link

Attiva/disattiva il collegamento al documento di origine:

- **On**: collega l'oggetto nel disegno al file sorgente, in modo che quando il file sorgente viene modificato, anche l'oggetto collegato cambia.
- **Off**: non collega l'oggetto.

14.26 INTERFERENZA

Mostra i volumi e le aree di interferenza tra due insiemi di entità ACIS.

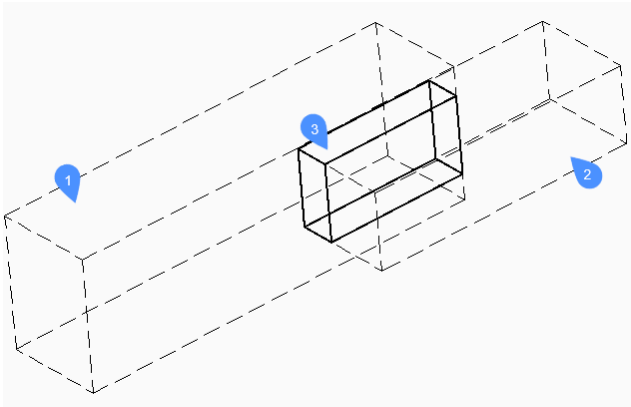
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: IZ

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente ('interferenza) durante i comandi.

14.26.1 Metodo



Specificare il primo (1) e il secondo (2) insieme di entità ACIS: scegliere uno o più solidi 3D e/o regioni 2D.

È possibile rispondere con TU per inserire tutte le entità ACIS in un gruppo e successivamente utilizzare l'opzione Controlla primo gruppo per confrontarle l'una con l'altra. In questo modo si evita la necessità di creare due gruppi di entità.

Le entità del primo gruppo vengono confrontate con le entità del secondo gruppo e risultano in un volume o area di interferenza (3) che viene creata in un layer definito dalla variabile di sistema INTERFERELAYER memorizzata nel Registro di Sistema e con "Interferenze" come valore iniziale.

Nota: L'edizione Pro mostra inoltre i volumi di interferenza tra due gruppi di solidi ACIS e quindi, opzionalmente, crea nuovi solidi ACIS dalle porzioni comuni di coppie di solidi che si intersecano, posizionandoli sul layer "Interferenze".

I solidi di interferenza rimangono nel disegno al termine del comando.

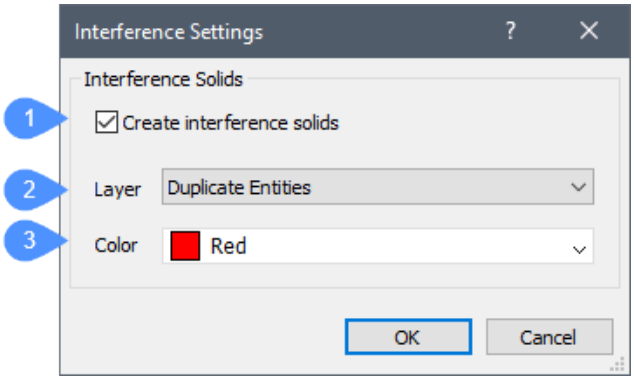
Nota: Le entità che si trovano sul layer impostato dalla variabile di sistema INTERFERELAYER non vengono accettate durante la selezione delle entità, in quanto è considerato solo come il layer di output.

Nota: Durante la selezione di un'entità di interferenza nel modello o nel pannello **Struttura**, le entità di origine vengono evidenziate insieme all'entità di interferenza selezionata.

14.26.2 Opzioni all'interno del comando

selezione NIdificata
Seleziona le entità ACIS all'interno di blocchi o xrif.

impostaZioni
Verrà visualizzata la seguente finestra di dialogo:



1 **Crea solidi di interferenza**: quando questa opzione è selezionata, vengono creati nuovi solidi dall'area o dal volume di interferenza.

2 **Layer**: specifica il layer su cui vengono create le entità di interferenza. Predefinito = layer memorizzato nella variabile di sistema INTERFERELAYER. Non selezionare un layer di entità selezionate, in quanto viene considerato solo come il layer di output. Si consiglia di selezionare un layer vuoto o di accettare il layer predefinito.

3 **Colore**: specifica il colore delle entità di interferenza; il colore del layer Interferenze viene modificato in modo che corrisponda a questo colore.

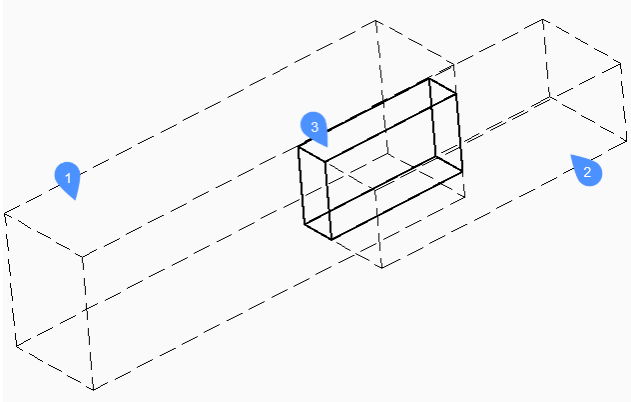
Controlla primo gruppo
Controlla l'interferenza delle entità nel primo gruppo, quando contiene due o più entità, quindi crea una o più entità di interferenza di esse.

14.27 -INTERFERENZA

Mostra i volumi e le aree di interferenza tra due insiemi di entità ACIS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.27.1 Metodo



Specificare il primo (1) e il secondo (2) insieme di entità ACIS: scegliere uno o più solidi 3D e/o regioni 2D.

È possibile rispondere con TU per inserire tutte le entità ACIS in un gruppo e successivamente utilizzare l'opzione Controlla primo gruppo per confrontarle l'una con l'altra. In questo modo si evita la necessità di creare due gruppi di entità.

Le entità del primo gruppo vengono confrontate con le entità del secondo gruppo e risultano in un volume o area di interferenza (3) che viene creata nel layer definito dalla variabile di sistema INTERFERELAYER memorizzata nel Registro di Sistema e con "Interferenze" come valore iniziale.

Nota: L'edizione Pro mostra inoltre i volumi di interferenza tra due gruppi di solidi ACIS e quindi, opzionalmente, crea nuovi solidi ACIS dalle porzioni comuni di coppie di solidi che si intersecano, posizionandoli sul layer "Interferenze".

I solidi di interferenza rimangono nel disegno al termine del comando.

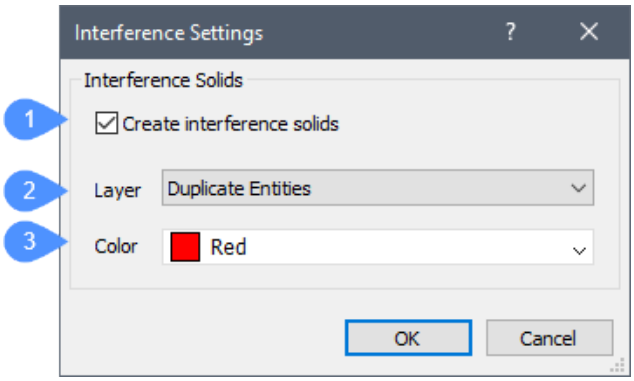
Nota: Le entità che si trovano sul layer impostato dalla variabile di sistema INTERFERELAYER non vengono accettate durante la selezione delle entità, in quanto è considerato solo come il layer di output.

Nota: Durante la selezione di un'entità di interferenza nel modello o nel pannello **Struttura**, le entità di origine vengono evidenziate insieme all'entità di interferenza selezionata.

14.27.2 Opzioni all'interno del comando

selezione NIdificata
Seleziona le entità ACIS all'interno di blocchi o xrif.

Impostazioni
Verrà visualizzata la seguente finestra di dialogo:



1 **Crea solidi di interferenza**: quando è selezionato, realizza nuovi solidi dall'area o dal volume di interferenza.

2 **Layer**: specifica il layer su cui vengono create le entità di interferenza. Predefinito = layer memorizzato nella variabile di sistema INTERFERELAYER. Non selezionare un layer di entità selezionate, in quanto viene considerato solo come il layer di output. Si consiglia di selezionare un layer vuoto o di accettare il layer predefinito.

3 **Colore**: specifica il colore delle entità di interferenza; il colore del layer Interferenze viene modificato in modo che corrisponda a questo colore.

Controlla primo gruppo
Controlla l'interferenza delle entità nel primo gruppo, quando contiene due o più entità, quindi crea una o più entità di interferenza di esse.

Creare solidi di interferenza?
Consente di scegliere se creare o meno un solido di interferenza.

14.28 APRIPANNELLOGESTOREINTERFERENZE (sperimentale)

Apre il pannello **Gestore Interferenze**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.28.1 Esclusione di responsabilità

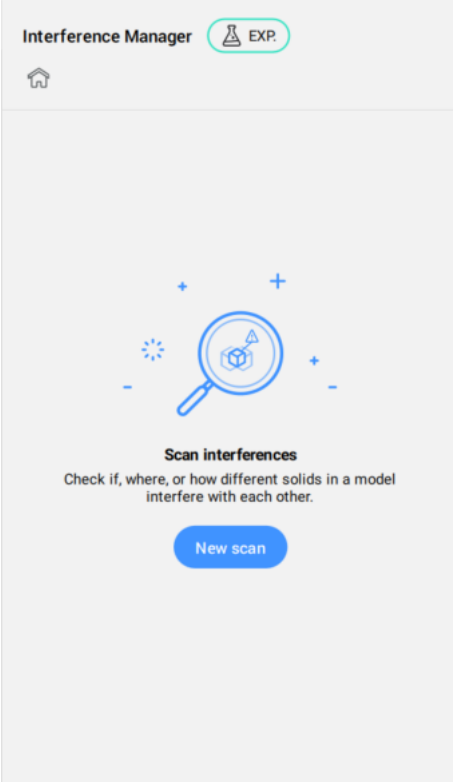
EXP.

Il **Gestore Interferenze** è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

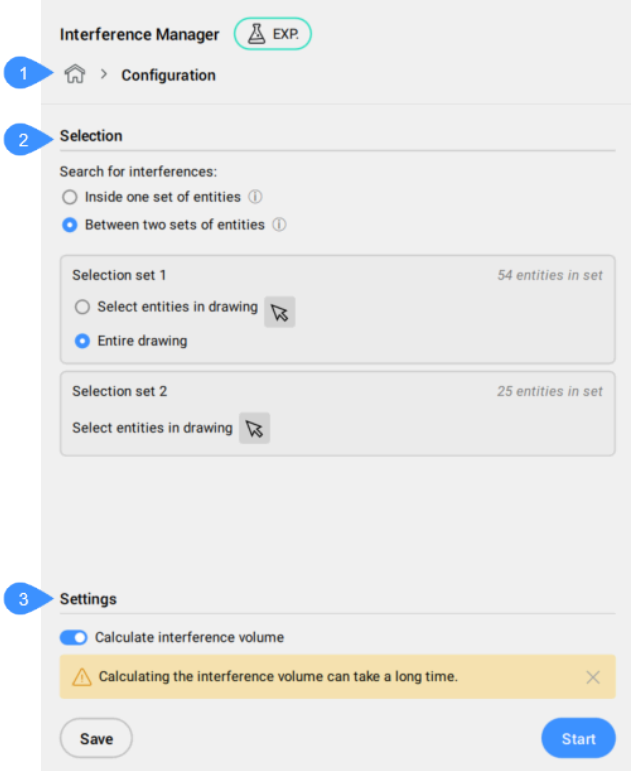
La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

14.28.2 Descrizione

Apre il pannello **Gestore Interferenze** per identificare e gestire le interferenze tra solidi 3D o riferimenti di blocco in modelli 3D complessi.



Premere il pulsante **Nuova scansione** per aprire la finestra **Configurazione** che consente di avviare la scansione delle interferenze.



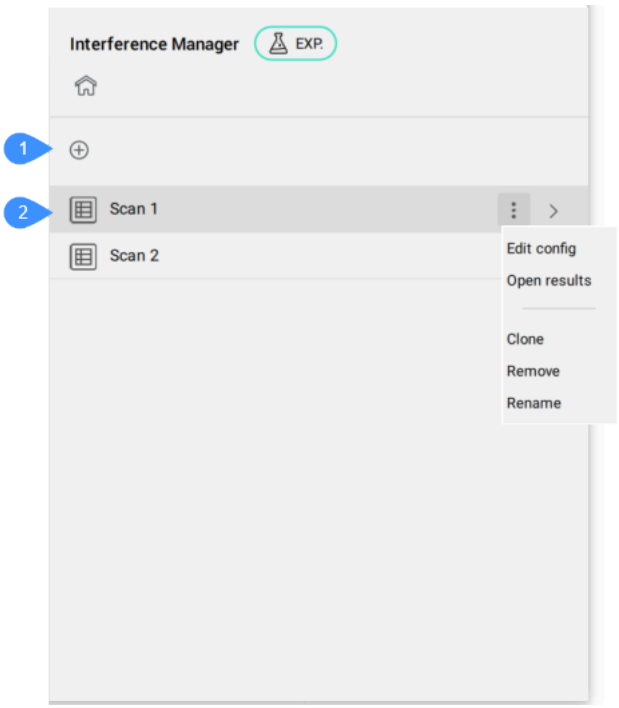
1 Inizio

2 Selezione

3 Impostazioni

14.28.3 Inizio

Riavvia la scansione delle interferenze o apre la finestra **Inizio** che contiene le scansioni salvate.



1 Nuova scansione

2 Elenco delle scansioni salvate

Nuova scansione
Apre la finestra **Configurazione** per avviare una nuova scansione.

Elenco delle scansioni salvate
Elenca le scansioni salvate.
Cliccando con il pulsante destro del mouse su una scansione per aprire un menu contestuale con le seguenti opzioni.

Modifica configurazione
Apre la finestra **Configurazione** per modificare la scansione.

Apri i risultati
Apre la finestra **Risultati** per la scansione.

Clone
Crea un clone della scansione.

Rimuovi
Rimuove il punti dall'elenco.

Rinomina
Rinomina la scansione.

14.28.4 Selezione

Definisce le entità in cui verranno ricercate le interferenze.

All'interno di un gruppo di entità
Cerca l'interferenza in un insieme specifico di entità.

Tra due gruppi di entità
Cerca l'interferenza tra due insiemi distinti di entità.

Gruppo di selezione
Definisce il gruppo di selezione dell'entità.

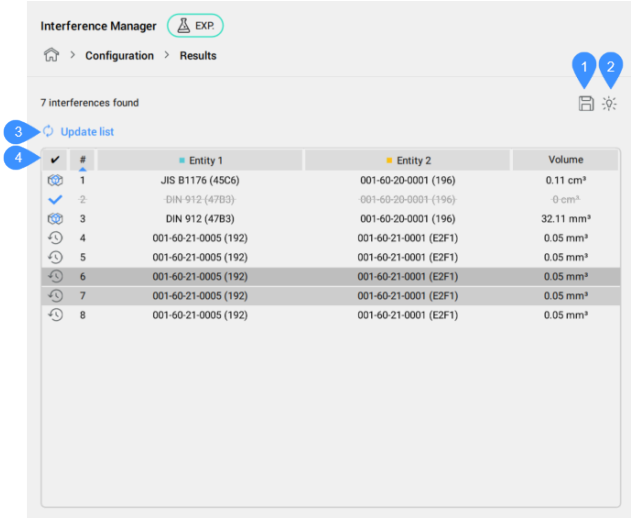
Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare le entità direttamente dall'area di disegno.

Intero disegno
Seleziona tutte le entità nel disegno.

14.28.5 Impostazioni

Calcola il volume di interferenza
Attivare o disattivare l'opzione per calcolare il volume di interferenza.

14.28.6 Risultati



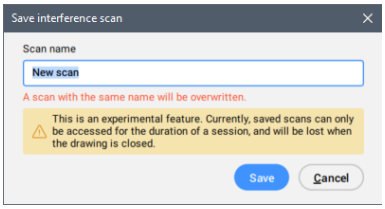
1 Salva

2 Evidenzia le entità che interferiscono

3 Aggiorna elenco

4 Elenco delle entità che interferiscono

Salva
Salva la configurazione e i risultati di questa scansione. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva scansione delle interferenze**.



Nota: È possibile accedere alle scansioni salvate solo durante la sessione corrente e andranno perse quando il disegno viene chiuso.

Evidenzia le entità che interferiscono
Attiva o disattiva la visualizzazione delle entità interferenti e dei volumi di interferenza in colori distinti, mentre il resto delle entità è trasparente. Le entità interferenti sono colorate in ciano e giallo, mentre il volume di interferenza è rosso.

Aggiorna elenco
Rivaluta tutte le coppie di interferenze obsolete nell'elenco dei risultati.

Elenco delle entità che interferiscono
Elenca tutte le coppie di interferenza rilevate tra le entità e visualizza i volumi di interferenza.
L'elenco è ordinabile in base a una qualsiasi delle sue colonne. È possibile navigare facilmente tra le coppie di interferenza utilizzando i tasti su e giù. Selezionare una o più righe per visualizzare contemporaneamente le relative interferenze sul modello.
Mantenendo aperta la finestra **Risultati** come elenco di controllo, è possibile eseguire comandi, ad esempio DMPREMITIRA o MANIPOLA per risolvere l'interferenza geometrica.

Stato
Visualizza lo stato delle entità che interferiscono.

Interferenza
Le entità interferiscono.

Sorpassato
Una delle entità che interferiscono potrebbe essere obsoleta.

Risoluto
L'interferenza tra le entità è stata risolta.

Non può essere trovato
Impossibile trovare una delle entità che interferiscono. Potrebbe essere eliminato o scaricato.

Posizione
Visualizza il numero di posizione della coppia di entità interferenti.

Entità 1
Visualizza la prima entità della coppia di entità che interferiscono. È colorata di ciano nel modello.

Entità 2
Visualizza la seconda entità nella coppia di entità che interferiscono. È colorata di giallo nel modello.

Volume
Visualizza il valore del volume di interferenza. Il volume di interferenza è colorato in rosso nel modello.

14.29 CHIUDIPANNELLOGESTOREINTERFERENZE (sperimentale)

Chiude il pannello **Gestore Interferenze**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.29.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Il **Gestore Interferenze** è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

14.29.2 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore Interferenze** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gestore Interferenze** è impilato quando lo chiudete, la scheda o l'icona di **Gestore Interferenze** viene rimossa dalla pila.

14.30 INTERSEZIONE

Esegue operazioni di intersezione booleana su solidi 3D e regioni 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: IT

Nota: Nel livello di licenza BricsCAD Lite, il comando si applica solo alle entità regione.

14.30.1 Descrizione

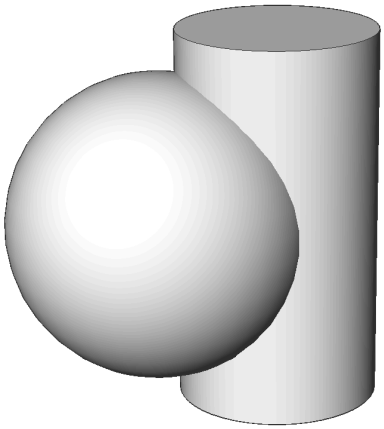
Esegue operazioni di intersezione booleana su solidi 3D e regioni 2D rimuovendo tutte le parti non in comune.

Nota: Se i solidi e le regioni non si intersecano, BricsCAD li cancella.

14.30.2 Metodo

Specificare i solidi 3D e/o le regioni 2D da intersecare. Il programma rimuove tutti i volumi e le aree non in comune dalle entità selezionate.

Le entità selezionate:



Risultato:

Nota: È possibile interrompere il comando premendo il pulsante ANNULLA.

14.31 SNAPINTERSEZIONE

Commuta lo snap ad entità **Intersezione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

14.31.1 Descrizione

Commuta lo snap a entità **Intersezione** per abilitare disabilitare lo snap a intersezione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

14.32 ISAVEAS

Salva immagini

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.32.1 Descrizione

Salva le immagini sul computer tramite la finestra di dialogo **Salva File Immagine** .

14.33 ISOLATEOBJECTS

Nasconde tutte le entità, tranne quelle selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ISOB

14.33.1 Descrizione

Vengono visualizzate solo le entità selezionate. Le altre entità sono nascoste.

Nota: Utilizzare il comando UNISOLATEOBJECTS per rendere nuovamente visibili le entità nascoste.

Nota: La variabile OBJECTISOLATIONMODE controlla cosa succede con lo stato nascosto delle entità che non sono state selezionate per essere nascoste.

Nota: Il comando ISOLATEOBJECTS è abilitato nelle sessioni MODIFBLOC.

14.34 PIANOASS

Attiva/disattiva la variabile di sistema SNAPISOPAIR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: PA

14.34.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema SNAPISOPAIR per specificare il piano di disegno per i disegni isometrici. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'PIANOASS.

- Sinistra: imposta la variabile di sistema SNAPISOPAIR su Sinistra.
- Destra: imposta la variabile di sistema SNAPISOPAIR su Destra.
- Alto: imposta la variabile di sistema SNAPISOPAIR su Alto.
- Commuta: cambia la variabile di sistema SNAPISOPAIR all'impostazione successiva. Scorre in ordine dall'impostazione corrente (sinistra-alto-destra-sinistra).

14.35 IUNEMBED

Converte un'immagine incorporata in un'immagine attaccata,

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.35.1 Descrizione

Converte un'immagine incorporata in un'immagine attaccata esportando l'immagine incorporata in un file (a cui viene quindi associata l'entità immagine).

Nota: Questo comando annulla l'azione del comando IEMBED.

15. J

15.1 UNISCI

Unisce le entità 2D in corrispondenza dei relativi punti finali comuni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

15.1.1 Descrizione

Unisce linee, polilinee 2D, polilinee 3D, archi, archi ellittici, spline e eliche ai loro punti finali comuni.

Nota: Il tipo di entità risultante dipende dal tipi di entità sorgente e dalla loro complanarità.

15.1.2 Metodo

Due polilinee 2D vengono unite in un'unica polilinea:

- Polilinea 2D: quando sono complanari.
- Polilinea 3D: quando non sono complanari e se sono composte solo da segmenti retti.
- Spline: quando non sono complanari e se almeno una delle polilinee possiede un arco.

Una polilinea 2D e una polilinea 3D vengono unite in un'unica soluzione:

- Polilinea 2D: quando sono complanari.
- Polilinea 3D: quando non sono complanari e se la polilinea 2D possiede solo segmenti dritti.
- Spline: quando non sono complanari e se la polilinea 2D possiede almeno un arco.

Una linea e un arco circolare (o una polilinea con archi) vengono uniti in un unico arco:

- Polilinea 2D: quando sono complanari.
- Spline: quando non sono complanari.

Le seguenti coppie di entità vengono unite in una spline:

- Linea e un arco ellittico.
- Spline e un'altra entità aperta, ad esempio un arco ellittico o una polilinea.
- Elica e un'altra entità aperta, ad esempio una linea o un arco.

Anche quando sono presenti spazi vuoti tra queste entità, il comando le unisce in un'unica entità:

- Linee collineari: unite in un'unica linea.
- Archi complanari (con gli stessi raggi e punti centrali): uniti in un arco o in un cerchio.
- Archi ellittici complanari (con gli stessi assi maggiore e minore): uniti in un arco ellittico o ellisse.

Gli archi circolari ed ellittici vengono uniti in senso antiorario a partire dall'arco sorgente.

Nota: Collineare significa che le entità giacciono nella stessa linea immaginaria. Complanare significa che le entità giacciono sullo stesso piano.

16. K

16.1 KEEPME

Aggiunge entità modificate al disegno di origine, quando vengono confrontati visivamente due disegni leggermente diversi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Il comando funziona solo durante una sessione iniziata dal comando COMPARADWG.

16.1.1 Metodo

Selezionare una o più entità oppure digitare TU per selezionare tutte le entità del disegno e aggiungerle al disegno di origine.

17. L

17.1 ESPORTALANDXML

Esporta entità civili in un file LandXML.

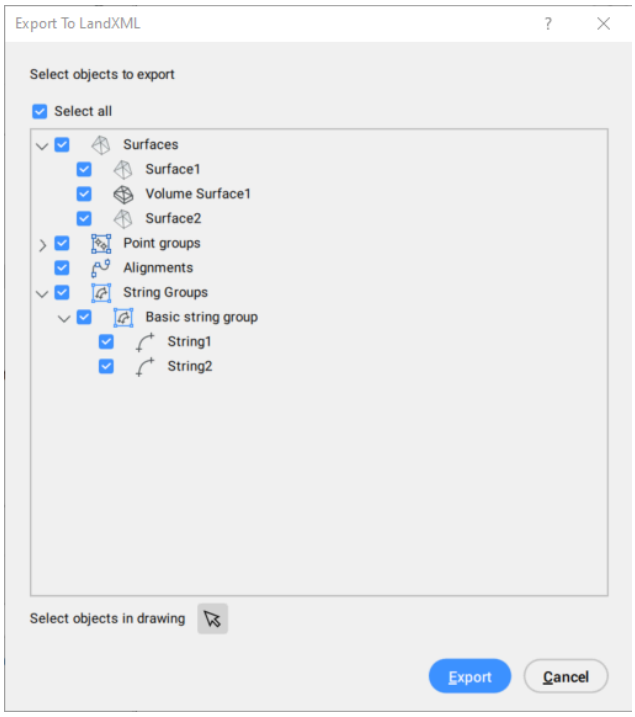
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: LAND XML

17.1.1 Descrizione

Consente di selezionare le entità Civili BricsCAD (Punti civili, Superfici TIN, Allineamenti Orizzontali e Allineamenti 3D, Stringhe) che si desidera esportare in un file LandXML.

Apre la finestra di dialogo **Esporta A LandXML**.



17.1.2 Seleziona tutto

Se questa opzione è selezionata, tutte le entità nel disegno vengono selezionate per l'esportazione.

17.1.3 Seleziona oggetti nel disegno

Cliccare sull'icona di selezione ( ) per chiudere temporaneamente la finestra di dialogo **Esporta A LandXML** e selezionare le entità nel disegno da esportare.

17.1.4 Esporta

Apre la finestra di dialogo **Salva file LandXML** in cui è possibile specificare il percorso e il nome del file LandXML di output.

17.2 -ESPORTALANDXML

Esporta le entità Civili in un file LandXML tramite la Barra dei comandi

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.2.1 Metodo

Selezionare le entità che si desidera esportare.

Apre la finestra di dialogo **Salva file LandXML** in cui è possibile specificare il percorso e il nome del file LandXML di output.

Nota: Esporta BricsCAD le entità Civili, ad esempio i Punti civili, le Superfici TIN, gli Allineamenti Orizzontali, gli Allineamenti 3D e le Stringhe.

17.3 IMPORTALANDXML

Crea superfici o allineamenti TIN da un file LandXML.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: LAND XML

17.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri file LandXML** per selezionare un file XML da importare.

Le seguenti entità BricsCAD Civil possono essere importate dal file LandXML specificato: Punti Civili, Superfici, Allineamenti Orizzontali (sono supportati sia Allineamenti per PI che Allineamenti per Elementi) e Allineamenti 3D e Stringhe.

17.3.2 Opzioni all'interno del comando

Disegna linee di discontinuità come Polilinee
Specifica se le linee di discontinuità vengono importate come polilinee 3D.

Nota: Questa opzione è disponibile quando si importano superfici TIN con linee di discontinuità.

Le unità nel disegno sono diverse da quelle contenute nel file XML. Cosa vuoi fare:
Questa opzione è disponibile se le unità nel disegno corrente non corrispondono a quelle del file XML di input.

scAla
Ridimensiona le unità del file XML.

Importa senza scalare
Importa il file XML senza scalare.

Annulla
Annulla il comando.

17.4 LAYCORR

Sposta le entità selezionate nel layer corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.4.1 Descrizione

Sposta le entità selezionate nel layer corrente senza dover specificare il nome del layer corrente.

Viene richiesto:

Selezionare le entità da spostare nel layer corrente

Selezionare una o più entità che si desidera spostare nel layer corrente. È possibile continuare a selezionare le entità fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando. La Barra dei comandi indica quante entità sono state spostate e in quale layer:

 # entità sono state spostate nel layer corrente ("NomeLayer").

17.5 -LAYDEL (Express Tools)

Elimina definitivamente un layer dal disegno corrente, con tutte le entità su di esso, tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.5.1 Metodo

Selezionare un'entità sul layer da eliminare. Tutte le entità su quel layer vengono eliminate, insieme al layer.

17.5.2 Opzioni all'interno del comando

Digita
Consente di immettere il nome del layer.

Nome
Consente di immettere il nome del layer.

?
Consente di immettere i nomi dei layer da elencare.

*****
Elenca tutti i layer disponibili nella finestra Barra dei comandi e Cronologia dei Comandi.

ANnulla
Cancella la selezione precedente.

fatto
Elenca nella Barra dei comandi e nella finestra Cronologia dei Comandi i layer che verranno eliminati.

Sì
Elimina definitivamente il layer con tutte le entità al suo interno.

No
Chiude l'operazione.

17.6 LAYDEL (Express Tools)

Elimina definitivamente un layer dal disegno corrente, con tutte le entità su di esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.6.1 Metodo

Selezionare un'entità sul layer da eliminare. Tutte le entità su quel layer vengono eliminate, insieme al layer.

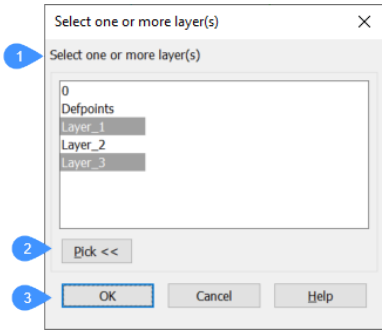
17.6.2 Opzioni all'interno del comando

Digita
Consente di immettere il nome del layer.

Elenco
Consente di immettere i nomi dei layer da elencare.

*****
Elenca tutti i layer disponibili.

Nome
Apre la finestra di dialogo **Selezionare uno o più layer** per selezionare uno o più layer da eliminare.



1 Selezionare uno o più layer

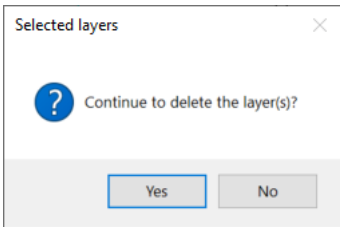
2 Seleziona <<

3 OK

Selezionare uno o più layer
Consente di selezionare uno o più layer da eliminare.

Seleziona <<
Consente di selezionare le entità nel disegno i cui layer verranno eliminati.

OK
Apre la finestra di dialogo **Layer selezionati**, la quale consente di scegliere se eliminare i layer.



Continuare a eliminare i layer(s)?

Sì
Elimina definitivamente il layer con tutte le entità al suo interno.

No
Chiude l'operazione.

17.7 -LAYER

Gestisce i la tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -LA

17.7.1 Descrizione

Crea layer e stati layer e ne modifica le proprietà.

Nota: Il layer corrente non può essere disattivato e congelato.

17.7.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i nomi dei layer nel disegno corrente.

Nuovo layer
Crea nuovi layer.

Nota: È possibile creare diversi nuovi layer separando ogni nome con una virgola (,).

dEfinisci nuovo layer corrente
Crea un nuovo layer e quindi lo rende corrente.

imposta layer come coRrente
Imposta un layer come quello corrente.

RInomina
Rinomina il layer.

Colore
Cambia il colore dei layer.

Tipolinea
Modifica il tipolinea dei layer.

SPessore linea
Modifica lo spessore di linea dei layer.

TRasparenza
Imposta il fattore di trasparenza dell'entità tra 0 (completamente opaco) e 90 (completamente trasparente).

MAteriali
Imposta la proprietà del materiale per tutte le entità sul layer.

Stampa
Modifica lo stato di stampa dei layer.

stAto
Gestisce gli stati dei layer.

Memorizza
Salvare lo stato layer corrente

RIpristina
Ripristina uno stato layer salvato.

Edita
Modifica uno stato layer salvato.

riNomina
Rinomina uno stato layer salvato.

Cancella
Elimina uno stato layer salvato.

Importa
Consente di visualizzare la finestra di dialogo Importa Stati Layer, che consente di importare uno stato layer da un file nel disegno corrente.

ESporta
Esporta uno stato layer salvato nel disegno corrente in un file di stato layer.

attiva layer (ON)
Attiva i layer che in precedenza erano disattivati.

disattiva layer (OFF)
Disattiva i layer per nasconderne le entità alla vista.

conGela
Congela i layer in modo che siano nascosti alla vista.

SCongela
Scongela i layer precedentemente nascosti con l'opzione Congela.

BLocca
Blocca i layer in modo che le relative entità rimangano visibili ma non possano essere modificate.

SBlocca
Sblocca i layer che in precedenza erano bloccati.

Descrizione
Consente di impostare il valore della proprietà di descrizione dei layer esistenti.
Immettere la descrizione, quindi immettere i nomi dei layer a cui applicare la descrizione. Quando si elencano più nomi di layer, separare i nomi con una virgola (,).

Viene visualizzato un messaggio di avviso quando si elenca un layer con una descrizione esistente.

RIConcilia
Imposta la proprietà non riconciliata di uno o più layer non riconciliati. Quando si elencano più nomi di layer, separare i nomi con una virgola (,).

Xrif
Reimposta la sostituzione della proprietà del layer XRef nel disegno corrente alle impostazioni del layer in XRef.

Nota: La variabile di sistema VISRETAIN:

Controlla la visibilità, il colore, il tipolinea e lo spessorelinea di un XRif e se le modifiche al percorso degli XRif annidati vengono salvate. Se la variabile di sistema PSTYLEPOLICY è disattivata (0), controlla anche gli stili di stampa dei layer dipendenti da XRif.

- Se Disattivato (0): le modifiche apportate ai layer dipendenti da XRif nel disegno corrente sono valide solo nella sessione corrente e non vengono salvate con il disegno. Quando il disegno corrente viene riaperto, la tabella dei layer viene ricaricata dal disegno di riferimento e il disegno corrente riflette tali impostazioni. Le impostazioni del layer interessate sono On, Off, Congela, Scongela, Colore, Tipolinea, Spessorelinea e Stile di Stampa (se PSTYLEPOLICY è impostato su 0).
- Se Attivo (1): Le impostazioni dei layer vengono salvate con la tabella dei layer del disegno corrente e vengono mantenute da una sessione all'altra.

17.8 LAYER

Consente di aprire il pannello dei **Layer**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDLMODES, LA

17.8.1 Descrizione

Apre il pannello **Layer** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Layer** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Layer** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

17.9 LAYERP

Ripristina le proprietà dei layer allo stato precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.9.1 Descrizione

Ripristina le proprietà dei layer allo stato precedente una modifica alla volta. Questo comando funziona solo quando la variabile di sistema LAYERPMODE è abilitata.

Non ci sono richieste. La Barra dei comandi indica: Le impostazioni precedenti dei layer sono state ripristinate.

17.10 LAYERSPANELCLOSE

Chiude il pannello **Layer**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.10.1 Descrizione

Chiude il pannello **Layer** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Layer** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Layer** viene rimossa dalla pila.

17.11 APRIPANNELLOLAYER

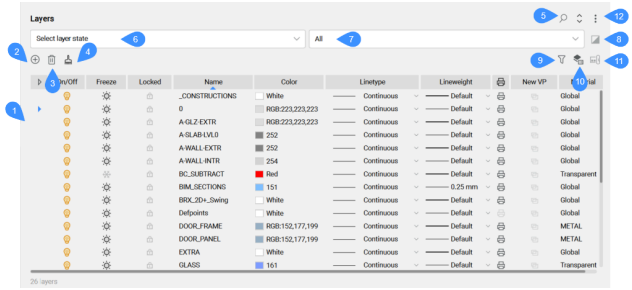
Consente di aprire il pannello dei **Layer**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.11.1 Descrizione

Apre il collegamento al pannello **Layer** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Layer** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Layer** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Layer** consente di modificare i nomi e le proprietà dei layer nel disegno corrente, nonché di creare, eliminare, modificare, cambiare layer, stati layer e filtri dei layer.



1 Elenco layer

2 Aggiungi layer

3 Elimina

4 Pulisci

5 Cerca

6 Controllo Stato Layer

7 Filtro utilizzato

8 Inverti Filtro

9 Esplora Layer

10 Stati Layer

11 Nascondi simboli xrif On/Off

12 Menu

17.11.2 Elenco layer

Visualizza un elenco di layer e le loro proprietà. L'elenco può includere tutti i layer nel disegno corrente o un sottoinsieme di tali layer in base a stati o filtri di layer selezionati. Le intestazioni di colonna descrivono le proprietà di ciascun layer. È possibile ordinare l'elenco dei layer in base a qualsiasi proprietà cliccando una o due volte sull'intestazione della colonna.

Cliccando il pulsante destro del mouse sul nome di un layer, viene visualizzato un menu contestuale.

Nuovo
Crea un nuovo layer con il nome generico **NuovoLayer1**. Il nuovo layer creato copia le proprietà del layer attualmente selezionato.

Imposta Corrente
Specifica il layer corrente nel quale si sta lavorando

Rinomina
Rinomina il layer selezionato

Elimina
Elimina il layer selezionato

Pulisci
Cancella i layer dal disegno corrente. Non è possibile eliminare i seguenti layer:

- Il layer 0.
- Il layer corrente.
- Qualsiasi layer con entità.

Unisci a
Unisce i layer selezionati in un unico layer di destinazione.

Nota: I layer uniti verranno eliminati dal disegno.

Unisci
Integra i layer selezionati dagli Xrif al disegno.

Seleziona Tutto
Seleziona tutti i layer disponibili. E' possibile utilizzare anche la scorciatoia da tastiera Ctrl+A.

Cancella Tutto
Deseleziona tutti i layer selezionati.

Seleziona tutto tranne Corrente
Seleziona tutti i layer disponibili tranne il layer corrente.

Inverti Selezione
Inverte i layer selezionati.

Rimuovi Modifiche Locali alla Finestra di Layout
Rimuove le modifiche locali dalle proprietà impostate in modo diverso per le finestre di layout.

- **Dai Layer Selezionati**: rimuove le modifiche locali dai layer selezionati.
- **Da Tutti i Layer**: rimuove le modifiche locali da tutti i layer.
- **Per la Finestra Corrente**: rimuove le modifiche locali dall'attuale finestra di layout.

- **Per Tutte le Finestre**: rimuove le modifiche locali da tutte le finestre di layout del disegno

Isola Layer Selezionati
Isola i layer selezionati. Tutti gli altri layer vengono bloccati o disattivati.

Indica layer in uso
Se l'opzione è attiva, viene visualizzato un marcatore azzurro nella colonna **Corrente**:

- **In uso**: il layer è utilizzato nel disegno.
- **Non utilizzato**: il layer non è utilizzato nel disegno.

Cliccare il pulsante destro del mouse sulle intestazioni delle colonne per personalizzarle. È possibile abilitare o disabilitare le colonne e ripristinare le posizioni delle colonne.

Indice
Specifica l'indice del layer.

Corrente

Specifica il layer corrente nel quale si sta lavorando. Viene visualizzato un marcatore ( ) che indica il layer corrente.

Nota: Solo un layer alla volta può essere i layer corrente.

On/Off

Specifica lo stato di attivazione/disattivazione dei layer. Le entità sui layer vengono disattivate e quindi non saranno visibili nel disegno. Tuttavia, vengono elaborate durante operazioni che richiedono una rigenerazione del disegno. L'attivazione e la disattivazione di un layer non richiede la rigenerazione del disegno. Pertanto, questo interruttore è molto utile quando si desidera che le entità su un layer vengano nascoste solo per un breve periodo mentre si modifica il disegno. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona di una lampadina per uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **On** ( ): visualizza le entità presenti in quel layer.
- **Off** ( ): nasconde le entità presenti su quel layer.

Congela

Specifica lo stato di Scongalato/Congelato dei layer. Le entità sui layer congelati non sono visibili nel disegno e non vengono elaborate durante le operazioni che richiedono una rigenerazione del disegno. Questo consente maggiori performance se il layer include molte entità. Tuttavia, il processo di congelamento e scongelamento di un layer richiede la rigenerazione del disegno. Pertanto, questo interruttore è molto utile quando si desidera che le entità su un layer siano nascoste per un tempo prolungato mentre si modifica il disegno. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona del congela/scongela su uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **Scongela** ( ): visualizza le entità presenti in quel layer.
- **Congela** ( ): nasconde le entità presenti su quel layer.

Nota: Il congelamento e lo scongelamento dei layer è simile all'accensione e allo spegnimento. Tuttavia, quando si lavora con disegni con molti layer, il congelamento dei layer non necessari consente di velocizzare la visualizzazione e la rigenerazione. Le entità su un layer congelato non vengono prese in considerazione durante lo zoom delle estensioni.

Bloccato

Specifica lo stato bloccato dei layer. Le entità sui layer bloccati non possono essere modificate. Rimangono visibili. Tuttavia, sono oscurate in base alla variabile di sistema LAYLOCKFADECTL. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona di un lucchetto per uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **Sbloccato** ( ): consente di modificare le entità presenti su quel layer.
- **Bloccato** ( ): impedisce la modifica delle entità presenti su quel layer.

Nome

Specifica il nome del layer. Per rinominare un layer, eseguire un doppio clic sul nome del layer o scegliere **Rinomina** dal menu del tasto destro.

Descrizione

(Opzionale) Specifica il contenuto o lo scopo del layer. Per creare o modificare una descrizione, selezionare uno o più layer e quindi doppio clic sul campo della descrizione per uno dei layer selezionati. Il testo inserito viene applicato a tutti i layer selezionati.

Colore

Specifica il colore dei layer. Per modificare il colore, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sul colore corrente per uno dei layer selezionati. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Colore**. Il colore selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Tipolinea

Specifica il tipolinea dei layer. Per modificare il tipolinea, selezionare uno o più layer e cliccare sul tipolinea per uno dei layer selezionati. Se il tipolinea desiderato non è visualizzato nell'elenco a discesa, scegliere **Carica** per visualizzare la finestra di dialogo **Carica Tipilinea**. Il tipolinea selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Spessorelinea

Specifica lo spessorelinea dei layer. Per modificare lo spessorelinea, selezionare uno o più layer, quindi cliccare due volte sullo spessorelinea per uno dei layer selezionati. Lo spessorelinea selezionata viene applicato a tutti i layer selezionati.

Trasparenza

Specifica la trasparenza dei layer. Per modificare la quantità di trasparenza, selezionare uno o più layer e cliccare sulla trasparenza per uno dei layer selezionati. È possibile inserire un valore compreso tra 0 (completamente opaco) e 90 (quasi completamente trasparente) o selezionare un valore predefinito dall'elenco a discesa. Il valore specificato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Nota: La variabile di sistema TRANSPARENCYDISPLAY deve essere attivata per ottenere la trasparenza.

Stile di Stampa

Specifica lo stile di stampa dei layer. Se la modalità stile di stampa (variabile di sistema PSTYLEMODE) per il disegno corrente è impostata su stili di stampa dipendenti dal colore, gli stili di stampa dei layer utilizzano i colori dei layer e sono di sola lettura. Se la modalità stile di stampa per il disegno corrente è impostata su stili di stampa con nome, è possibile modificare lo stile di stampa. Per specificare uno stile di stampa con nome diverso, selezionare uno o più layer e cliccare sullo stile di stampa corrente per uno dei layer selezionati. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona Stile di Stampa**. Lo stile di stampa selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Stampa

Specifica lo stato di stampa dei layer. Le entità dei layer con **Stampa Bloccata** rimangono visibili nel disegno ma non verranno stampate. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona della stampante su uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **Stampa** (l'icona della stampante è evidenziata): il comando stampa stamperà il layer.
- **Stampa Bloccata** (l'icona della stampante non è evidenziata): il comando stampa non stamperà il layer.

Alcuni layer creati da BricsCAD, come ad esempio Defpoints, sono impostati su **Stampa Boccata** per impostazione predefinita e non possono essere modificati.

Nuovo VP

Specifica lo stato predefinito Scongela/Congela dei layer per le nuove finestre di layout. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona della Congela VP su uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **Scongela** (l'icona Congela VP non è evidenziata): visualizza le entità che si trovano su quel layer quando viene creata una nuova finestra di layout.
- **Congela** (l'icona Congela VP è evidenziata): nasconde le entità presenti su quel layer quando viene creata una nuova finestra di layout.

Materiale

Specifica il materiale dei layer. Per cambiare il materiale, selezionate uno o più layer, quindi cliccare sul materiale su uno dei layer selezionati. Il materiale selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati. Se il materiale desiderato non viene visualizzato nell'elenco a discesa, è possibile aggiungerlo al disegno corrente utilizzando il comando MATERIALI.

Congela VP

Specifica lo stato di Scongelato/Congelato dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sovrascrive lo stato di Scongelato/Congelato dello spazio modello. Per modificare lo stato, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona Congela VP su uno dei layer selezionati. Lo stato viene applicato a tutti i layer selezionati.

- **Scongela** ( ): mostra le entità presenti su quel layer nel layout corrente o nella finestra di layout corrente.
- **Congela** ( ): nasconde le entità presenti su quel layer nel layout o nel nella finestra di layout corrente.

Colore VP

Specifica il colore dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sostituisce il colore dello spazio del modello.
Per cambiare il colore, selezionate uno o più layer, quindi cliccare sul colore vp corrente per uno dei layer selezionati. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Colore**. Il colore selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Tipolinea VP

Specifica il tipolinea dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sostituisce il tipolinea dello spazio modello.

Per cambiare il tipolinea, selezionare uno o più layer, quindi cliccare sull'icona Tipolinea VP su uno dei layer selezionati. Se il tipolinea desiderato non è visualizzato nell'elenco a discesa, scegliere Carica per visualizzare la finestra di dialogo **Carica Tipilinea**. Il tipolinea selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Spessorelinea VP

Specifica lo spessorelinea dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sostituisce lo spessorelinea dello spazio modello.

Per modificare lo spessorelinea, selezionare uno o più layer e quindi cliccare su spessorelinea vp per uno dei layer selezionati. Lo spessorelinea selezionata viene applicato a tutti i layer selezionati.

Trasparenza VP

Specifica la trasparenza dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sovrascrive la trasparenza dello spazio modello.

Per modificare la quantità di trasparenza, selezionare uno o più layer e cliccare sulla trasparenza per uno dei layer selezionati. È possibile inserire un valore compreso tra 0 (completamente opaco) e 90 (quasi completamente trasparente) o selezionare un valore predefinito dall'elenco a discesa. Il valore specificato viene applicato a tutti i layer selezionati.

Nota: La variabile di sistema TRANSPARENCYDISPLAY deve essere attivata per ottenere la trasparenza.

Stile di Stampa VP

Specifica lo stile di stampa dei layer per la scheda layout o la finestra di layout corrente. Questa proprietà non è disponibile nella scheda Modello e sostituisce lo stile di stampa dello spazio modello. Se la modalità stile di stampa (variabile di sistema PSTYLEMODE) per il disegno corrente è impostata su stili di stampa dipendenti dal colore, gli stili di stampa dei layer utilizzano i colori dei layer e sono di sola lettura.

Se la modalità stile di stampa per il disegno corrente è impostata su stili di stampa con nome, è possibile modificare lo stile di stampa. Per specificare uno stile di stampa con nome diverso, selezionare uno o più layer e cliccare sullo stile di stampa corrente per uno dei layer selezionati. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona Stile di Stampa**. Lo stile di stampa selezionato viene applicato a tutti i layer selezionati.

17.11.3 Aggiungi layer

Crea un nuovo layer con il nome generico **NuovoLayer1**. Il nuovo layer creato copia le proprietà del layer attualmente selezionato.

17.11.4 Elimina

Elimina i layer, ad eccezione del layer con il nome **0** e di qualsiasi layer con entità, i quali non possono essere eliminati.

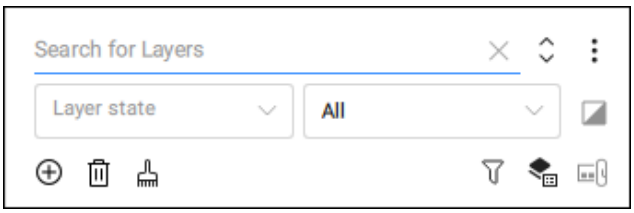
17.11.5 Pulisci

Pulisce i layer dal disegno corrente, ad eccezione dei seguenti, che non possono essere eliminati:

- Il layer 0.
- Il layer corrente.
- Qualsiasi layer con entità.

17.11.6 Cerca

Consente di cercare nomi di layer specifici. L'elenco viene abbreviato per visualizzare solo i layer che contengono la sequenza di caratteri immessa, indipendentemente da dove si trovano nel nome del layer.



Nota: È possibile rimuovere il filtro attivo premendo il pulsante di chiusura sul lato destro della casella di ricerca.

17.11.7 Controllo Stato Layer

Visualizza lo stato layer attuale, se presenti nel disegno. Cliccare sul pulsante della freccia verso il basso per scegliere uno stato layer diverso.

17.11.8 Filtro utilizzato

Visualizza il filtro layer corrente, se presenti nel disegno. Cliccare sul pulsante della freccia verso il basso per scegliere un filtro layer diverso. Alcuni filtri vengono creati automaticamente da BricsCAD: Tutti, Tutti i Layer Utilizzati.

17.11.9 Inverti Filtro

Inverte il contenuto del filtro corrente in modo che il pannello visualizzi tutti i layer non inclusi nel filtro.

17.11.10 Esplora Layer

Visualizza la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Layer** selezionata.

17.11.11 Esplora Stati Layer

Visualizza la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Stati Layer** selezionata.

17.11.12 Nascondi simboli xrif On/Off

Consente di attivare/disattivare la visualizzazione dei layer degli xrif.

17.11.13 Menu

Nascondi layer xrif
Quando è attivo, nasconde i layer provenienti dai riferimenti esterni.

Applica il filtro layer alla barra degli strumenti layer
Quando è attivo, accorcia l'elenco dei layer visualizzati, in base alle condizioni del filtro. Quando è disattivata, visualizza tutti i layer.

Indica layer in uso
Quando è attivo, visualizza le icone nella colonna **Corrente** che indicano se al layer sono assegnate entità. I layer non utilizzati possono essere eliminati.

È possibile modificare l'altezza delle righe dell'elenco passando dalla **Vista Compatta** alla **Vista Predefinita** e alla **Vista Ottimizzata**.

17.12 STATOLAY

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Layer** selezionata.

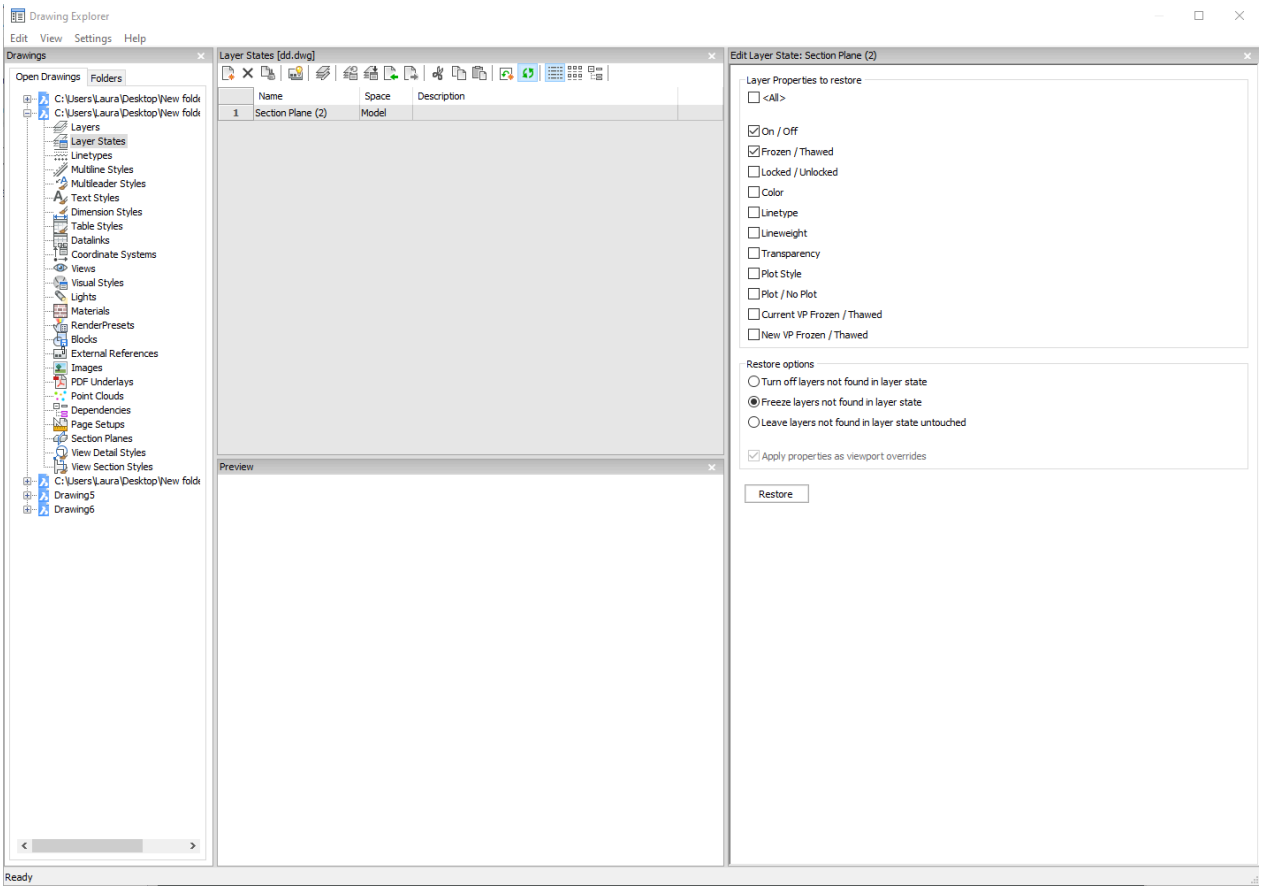
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LMAN

17.12.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nella categoria Stati Layer per gestire gli stati layer dei layer utilizzati nel disegno selezionato.



17.12.2 Opzioni all'interno del comando

<Tutto>

Seleziona o deseleziona tutte le proprietà. Vedere il comando LAYER per il significato delle proprietà

Opzioni di ripristino

Determina cosa accade con i layer non trovati nello stato layer, ad esempio quelli aggiunti dopo la creazione dello stato layer.

Applicare le proprietà come modifiche locali nelle finestre di layout
Applica lo stato layer come sovrascrittura della finestra (vedere Proprietà layer finestra) alla finestra di layout corrente.

Nota: Questa opzione è disponibile solo su un layout all'interno di una finestra di layout.

17.12.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea un nuovo stato layer con un nome generico.

Elimina
Elimina lo stato layer selezionato dal disegno.

Nota: Gli Stati layer utilizzati nel disegno verranno eliminati senza preavviso.

Nascondi simboli xrif
Commuta la visibilità dei simboli xrif.

Edita Stato Layer
Visualizza la finestra di dialogo **Modifica Stato Layer** per modificare lo stato layer.

Aggiungi
Aggiungi layer(s) a stato layer

Rimuovi
Rimuove layer dallo stato layer.

Ripristina
Ripristina lo stato layer selezionato allo stato di default.

Nota: Le proprietà del layer cambieranno dopo la chiusura della finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

Sovrascrivi
Sovrascrive le impostazioni dello stato layer selezionato con le nuove impostazioni modificate dal pannello **Modifica Stato Layer**.

Importa
Importa gli stati layer da un file LAS tramite la finestra di dialogo **Importa Stati Layer**.

Esporta
Esporta gli stati layer in un file LAS tramite la finestra di dialogo **Esporta Stati Layer**.

Nota: Il file di stato layer può essere importato in altri disegni o inviato ai clienti.

Rinomina
Rinomina l'elemento.

Seleziona Tutto
Seleziona tutti gli elementi.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

17.13 CONGLAY

Congela i layer delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.13.1 Descrizione

Congela i layer delle entità selezionate per nascondere tutte le entità che si trovano sugli stessi layer delle entità selezionate.

17.13.2 Metodo

Selezionare una o più entità sui layer che si desidera congelare. È possibile continuare a selezionare le entità fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando. La Barra dei comandi indica quali layer sono stati congelati:

- **Questo layer è stato congelato: NomeLayer1**
- **Questo layer è stato congelato: NomeLayer2**

Se una qualsiasi delle entità selezionate si trova sul layer corrente, la Barra dei comandi indica che il layer non può essere congelato:

Impossibile congelare layer: NomeLayer3. È il layer corrente.

17.13.3 Opzioni all'interno del comando

impostaZioni
Consente di scegliere di modificare le impostazioni di selezione delle finestre o del blocco.

Finestre di layout
Consente di specificare il comportamento delle finestre di layout.

- **Congfin**: congela i layer nella finestra corrente. Opzione predefinita.
- **conGela**: congela i layer in tutte le finestre.

selezione Blocco
Consente di specificare il comportamento dei blocchi e dei riferimenti esterni.

- **Blocco**: congela il layer del blocco/xrif selezionato o del blocco/xrif nidificato. Questa opzione richiede di selezionare le entità selezionandole singolarmente. La posizione in cui si seleziona, su un blocco/xrif padre o nidificato, determina quale layer è congelato. Opzione predefinita.
- **Oggetto**: congela il layer dell'entità selezionata all'interno di un blocco/xrif o di un blocco/xrif nidificato. Questa opzione richiede di selezionare le entità selezionandole singolarmente. La posizione in cui si seleziona, su un blocco/xrif padre o nidificato, determina quale layer è congelato.
- **Nessuno**: questa opzione si comporta allo stesso modo dell'opzione **Selezione**.
- **Selezione**: congela il layer delle entità selezionate, inclusi i blocchi e i riferimenti esterni. Ignora i layer di entità all'interno del blocco o del riferimento esterno, indipendentemente dalla posizione in cui si seleziona il blocco.

ANnulla
Annulla l'operazione CONGLAY precedente.

17.14 ISOLAY

Isola i layer delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.14.1 Descrizione

Isola i layer delle entità selezionate, il che significa che solo i layer delle entità selezionate rimangono visibili o sbloccati e tutti gli altri layer saranno nascosti o bloccati.

17.14.2 Metodo

Selezionare una o più entità sui layer che si desidera isolare. È possibile continuare a selezionare le entità fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando. Se tutte le entità selezionate si trovano sullo stesso layer, la Barra dei comandi indica quale layer è stato isolato e lo rende il layer corrente:

Questo layer è stato isolato: NomeLayer1 Questo layer è corrente: NomeLayer1.

Se le entità selezionate si trovano su più di un layer, la Barra dei comandi indica il numero di layer isolati.

Numero di layer isolati: #.

Se tra le entità selezionate non ve ne sono di incluse dal layer corrente, il layer corrente viene modificato in uno dei layer isolati.

17.14.3 Opzioni all'interno del comando

IMpostazioni
Consente di specificare il comportamento dei layer che non sono isolati.

Off
Nasconde le entità sui layer che non sono isolati. È possibile specificare il modo in cui le entità vengono nascoste per le finestre di layout.

- **Congfin**: congela i layer nella finestra corrente.
- **Off**: congela i layer in tutte le finestre. Opzione predefinita.

Blocca
Blocca i layer che non sono isolati. Opzione predefinita.

17.15 BLOCLAY

Blocca il layer di un'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.15.1 Descrizione

Blocca il layer di un'entità selezionata per impedire la modifica delle entità su tale layer.

17.15.2 Metodo

Selezionare un'entità sul layer che si desidera bloccare.

La Barra dei comandi indica quali layer sono stati bloccati:

- **Questo layer è stato bloccato: NomeLayer1**
- **Questo layer è stato bloccato: NomeLayer2**

Per impostazione predefinita, le entità sui layer bloccati sono sfumate. È possibile modificare la dissolvenza dei layercon la variabile di sistema LAYLOCKFADECTL.

17.16 LAYMCH (Express Tools)

Cambia il layer delle entità selezionate in modo che corrisponda a un layer di destinazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.16.1 Metodo

Selezionare le entità da modificare, quindi selezionare un'entità sul layer di destinazione.

17.16.2 Opzioni all'interno del comando

Digita
Consente di immettere il nome del layer.

17.17 RENDILAYCORR

Cambia il layer di lavoro in quello dell'entità selezionata (abbreviazione di "rendi layer corrente").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SETLAYER

17.17.1 Metodo

Scegliere un'entità il cui layer verrà reso il layer corrente.

17.18 LAYMRG (Express Tools)

Unisce i layer delle entità selezionate in un layer di destinazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.18.1 Metodo

Selezionare le entità sui layer da unire, quindi selezionare un'entità sul layer di destinazione.

Nota:

- Le entità sui layer uniti vengono spostate nel layer di destinazione.
- I layer uniti vengono eliminati dal disegno.

17.18.2 Opzioni all'interno del comando

Digita
Consente di immettere il nome del layer.

Lista
Consente di immettere i nomi dei layer da elencare.

*****
Elenca tutti i layer disponibili.

Vuoi continuare?

Si
I layer uniti vengono eliminati.

No
Esce dal comando, senza unire i layer.

17.19 LAYOFF

Disattiva i layer delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.19.1 Descrizione

Disattiva i layer delle entità selezionate per nascondere tutte le entità che si trovano sugli stessi layer delle entità selezionate.

17.19.2 Metodo

Selezionare una o più entità sui layer che si desidera disattivare.

È possibile continuare a selezionare le entità fino a quando non si preme INVIO per terminare il comando.
La Barra dei comandi indica quali layer sono stati disattivati:

- **Questo layer è stato spento: NomeLayer1**
- **Questo layer è stato spento: NomeLayer2**

Se una qualsiasi delle entità selezionate si trova sul layer corrente, viene richiesto:

Questo layer è corrente: NomeLayer3. Vuoi spegnere il layer corrente?

Specificare se si desidera disattivare il layer corrente.

- **Si**: spegne il layer corrente
- **No**: non spegnere il layer corrente.

17.19.3 Opzioni all'interno del comando

impostaZioni
Consente di scegliere di modificare le impostazioni di selezione della finestra o del blocco.

Finestre di layout
Consente di specificare il comportamento delle finestre di layout.

- **Congfin**: congela i layer nella finestra corrente. Opzione predefinita.
- **Off**: disattiva i layer in tutte le finestre.

selezione Blocco
Consente di specificare il comportamento dei blocchi e dei riferimenti esterni.

- **Blocco**: disattiva il layer del blocco/xrif selezionato o del blocco/xrif nidificato. Questa opzione richiede di selezionare le entità selezionandole singolarmente. La posizione in cui si seleziona, su un blocco/xrif padre o nidificato, determina quale layer è disattivato. Opzione predefinita.
- **Oggetto**: disattiva il layer dell'entità selezionata all'interno di un blocco/xrif o di un blocco/xrif nidificato. Questa opzione richiede di selezionare le entità selezionandole singolarmente. La posizione in cui si seleziona, su un blocco/xrif padre o nidificato, determina quale layer è disattivato.
- **Nessuno**: questa opzione si comporta allo stesso modo dell'opzione **Selezione**.
- **Selezione**: disattiva il layer delle entità selezionate, inclusi i blocchi e i riferimenti esterni. Ignora i layer di entità all'interno del blocco o del riferimento esterno, indipendentemente dalla posizione in cui si seleziona il blocco.

ANnulla
Annulla l'operazione LAYOFF precedente.

17.20 LAYON

Attiva tutti i layer del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.20.1 Descrizione

Attiva tutti i layer del disegno per visualizzare e modificare le entità su tali layer.

La Barra dei comandi indica: **Tutti i layer sono stati accesi**

Nota: Le entità sui layer congelati sono visibili solo se si scongela anche il layer. Le entità sui layer bloccati sono modificabili solo se si sblocca anche il layer.

17.21 LAYOUT

Crea, copia, rinomina ed elimina i layout.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.21.1 Metodo

È possibile creare un numero illimitato di layout in un singolo disegno. Ogni layout rappresenta un foglio di carta.

17.21.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i nomi dei layout già definiti nel disegno.

coRrente
Passa al layout specificato.

Nuova
Crea un nuovo layout.

Copia
Crea un nuovo layout copiando un layout esistente.

Cancella
Cancella i layout dal disegno.

RInomina
Rinomina i layout.

Salvacome
Salva il layout menzionato come formato di file DWG o DXF.

Modello
Importa i layout da file di disegno DWG, DWF o DXF.
Specificare il nome del file e i nomi del layout.

SUccessivo
Visualizza il layout successivo.

Precedente
Visualizza il layout precedente.

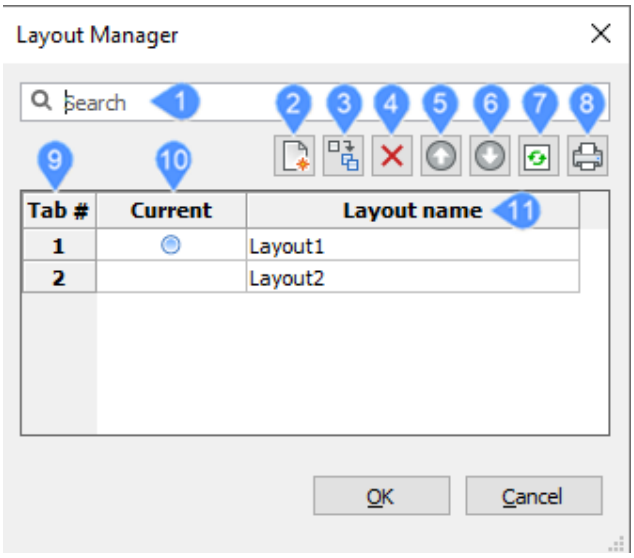
17.22 LAYOUTMANAGER

Apre la finestra di dialogo **Gestore Layout**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.22.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Layout** per visualizzare, creare, copiare ed eliminare i layout nel disegno corrente.



1 Cerca

2 Aggiungi nuovo layout

3 Copia i layout selezionati

4 Elimina

5 Sposta in Alto

6 Sposta in Basso

7 Pulisci selezione

8 Pubblica

9 Scheda

10 Corrente

11 Nome layout

17.22.2 Cerca

Cerca un nome di layout e visualizza solo il layout cercato. Questa funzione è utile quando un disegno contiene molti layout.

17.22.3 Aggiungi nuovo layout

Crea un nuovo layout.

17.22.4 Copia i layout selezionati

Crea una copia dei layout selezionati e li aggiunge alla fine dell'elenco.

17.22.5 Elimina

Elimina i layout selezionati.

17.22.6 Sposta in Alto

Sposta i layout selezionati in alto nell'elenco.

17.22.7 Sposta in Basso

Sposta i layout selezionati in basso nell'elenco.

17.22.8 Pulisci selezione

Rimuove l'evidenziazione dai nomi dei layout, deselezionandoli.

17.22.9 Pubblica

Apre la finestra di dialogo **Pubblica**.

17.22.10 Scheda

Visualizza il numero del layout.

17.22.11 Corrente

Cliccare sulla colonna **Corrente** per rendere corrente il layout.

17.22.12 Nome layout

Visualizza il nome del layout.

17.23 LAYOUTMERGE (Express Tools)

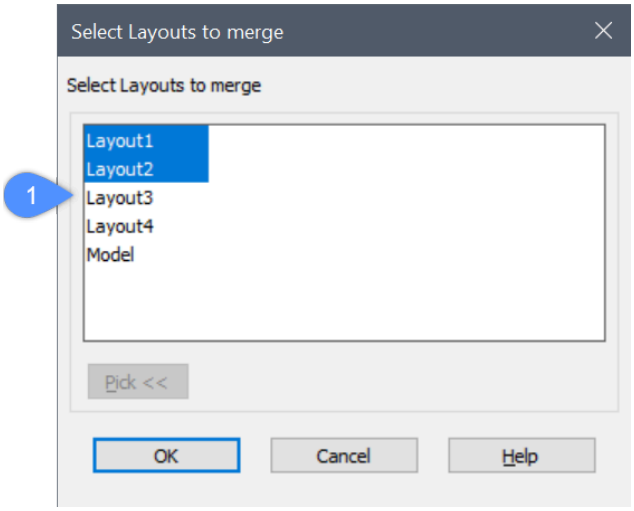
Unisce le entità dei layout specificati in un layout di destinazione.

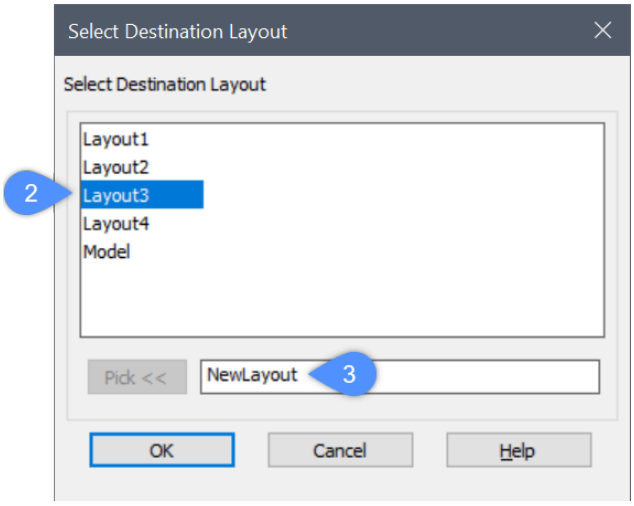
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.23.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Selezionare i Layout da unire** la quale consente di unire le entità dei layout specificati in un layout di destinazione, salvando le viste corrispondenti.





1 Layout da unire

2 Layout di destinazione

3 Digitare il nome di un layout

17.23.2 Layout da unire

Consente di scegliere uno o più layout da unire.

17.23.3 Layout di destinazione

Consente di selezionare un layout di destinazione dall'elenco.

17.23.4 Digitare il nome di un layout

Consente di digitare il nome di un layout. Se il layout non esiste, si apre la finestra di dialogo **Crea layout?** che chiede se si desidera creare il layout o meno.

17.23.5 Opzioni all'interno del comando

Rimuovere i layout vuoti?
Consente di scegliere se eliminare o meno i layout vuoti.

17.24 -LAYOUTMERGE (Express Tools)

Unisce le entità dei layout specificati in un layout di destinazione tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.24.1 Opzioni all'interno del comando

Selezionare i Layout da unire
Consente di specificare i nomi dei layout da unire. È possibile digitare più nomi di layout, separati da virgola.

Selezionare il Layout di Destinazione
Consente di specificare il nome del layout di destinazione.

Nota: Se il layout di destinazione specificato non esiste, la barra dei comandi chiede se si desidera crearlo.

Rimuovere i layout vuoti?
Consente di scegliere se eliminare o meno i layout vuoti.

17.25 SCONGLAY

Scongela tutti i layer del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.25.1 Descrizione

Scongela tutti i layer del disegno per visualizzare e modificare le entità su tali layer.

La Barra dei comandi indica: **Tutti i layer sono stati scongelati**

Nota: Le entità sui layer disattivati sono visibili solo se si attiva anche il layer. Le entità sui layer bloccati sono modificabili solo se si sblocca anche il layer.

17.26 CONVLAYER

Apre la finestra di dialogo **Converti Layer**.

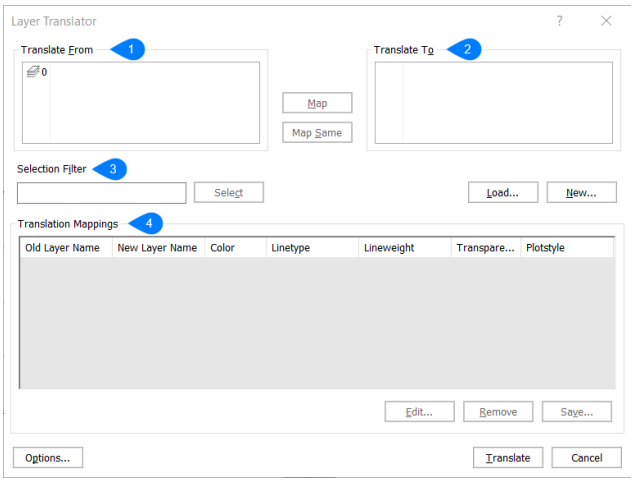
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.26.1 Descrizione

Converte i layer del disegno corrente in layer di altri disegni.

Apre la finestra di dialogo **Converti Layer** per convertire le proprietà dei layer eseguendo la mappatura ad altri layer.



1 Converti Da

2 Converti A

3 Selezione filtro

4 Mappature di Conversione

17.26.2 Converti Da

Elenca tutti i nomi dei layer nel disegno corrente.

Nota: È possibile specificare i layer a cui si desidera mappare caricando le informazioni sui layer da un file DWG, DWS o DWT esistente.

Nota: È possibile creare nuovi layer semplicemente immettendo il nome e le proprietà del layer a cui si desidera mappare il layer esistente.

17.26.3 Converti A

Specifica a quale layer si desidera mappare il layer o i layer scelti.

Nota: È possibile selezionare uno o più layer dal disegno corrente, l'elenco a sinistra, per mappare un layer dall'elenco a destra. Scegliendo Mappa Uguale, tutti i nomi di layer nel disegno corrente con nomi corrispondenti nell'elenco a destra erediteranno le proprietà dall'elenco a destra.

17.26.4 Mappature di Conversione

Visualizza una panoramica di quale layer e le sue proprietà viene convertite in un altro layer.

17.26.5 Opzioni

Visualizza la finestra di dialogo **Opzioni**, che offre ulteriori controlli per la mappatura dei layer.

17.27 SBLOCLAY

Sblocca il layer di un'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.27.1 Descrizione

Sblocca il layer di un'entità selezionata per consentire la modifica delle entità su tale layer.

17.27.2 Metodo

Selezionare un'entità sul layer che si desidera sbloccare. La Barra dei comandi indica quali layer sono stati bloccati:

- **Questo layer è stato bloccato: NomeLayer1**
- **Questo layer è stato bloccato: NomeLayer2**

17.28 RIMISOLAY

Ripristina i layer isolati allo stato precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.28.1 Descrizione

Ripristina le proprietà Blocca, On/Off e Congela VP dei layer isolati così come erano prima dell'utilizzo del comando ISOLAY.

La Barra dei Comandi indica: **I layer isolati dal comando ISOLAY sono stati ripristinati.**

17.29 LAYWALK (Express Tools)

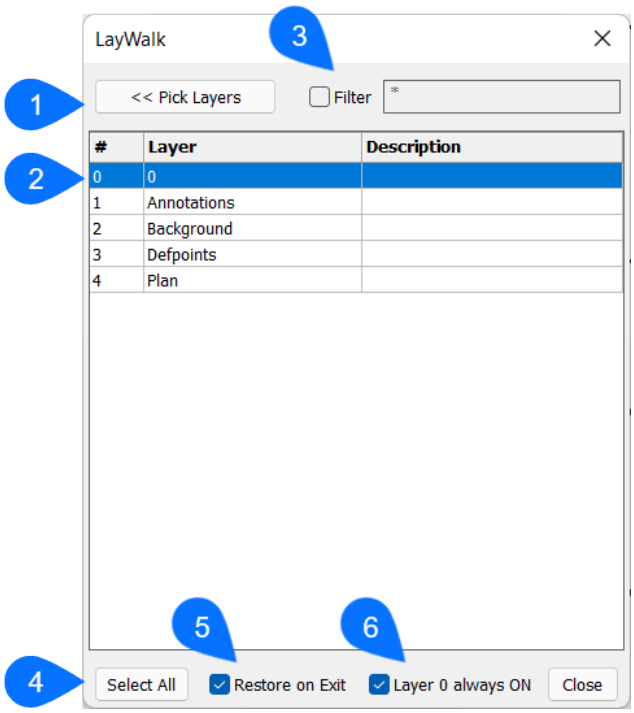
Visualizza i layer selezionati e congela tutti gli altri layer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.29.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **PercorrLay** la quale consente di selezionare i layer per i quali vengono visualizzate le entità.



1 Scegliere i layer

2 Elenco layer

3 Filter (Filtro)

4 Seleziona Tutto

5 Ripristina su Uscita

6 Layer 0 sempre ON

17.29.2 Scegliere i layer

Chiude temporaneamente la finestra di dialogo **PercorrLay** e consente di selezionare le entità nel disegno, insieme ai loro layer.

17.29.3 Elenco layer

Visualizza un elenco di layer disponibili. Selezionare i layer per i quali si desidera visualizzare le entità.

Nota: I layer non selezionati vengono congelati.

17.29.4 Filter (Filtro)

Attiva e Disattiva un filtro attivo.

- Selezionare la casella di controllo per visualizzare solo i layer che corrispondono al filtro.
- Deselezionare la casella di controllo per visualizzare l'elenco completo dei layer.

17.29.5 Seleziona Tutto

Cliccare su questo pulsante per selezionare e visualizzare tutti i layer.

17.29.6 Ripristina su Uscita

Se la casella di controllo è selezionata, alla chiusura della finestra di dialogo tutti i layer vengono ripristinati allo stato precedente.

Se la casella di controllo è deselezionata, le modifiche apportate vengono salvate.

17.29.7 Layer 0 sempre ON

Se la casella di controllo è selezionata, il layer 0 viene sempre visualizzato.

Se la casella di controllo è deselezionata, vengono visualizzati solo i layer selezionati.

17.30 LCONNETTI

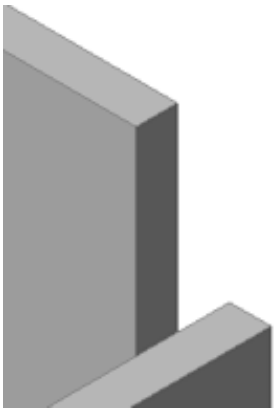
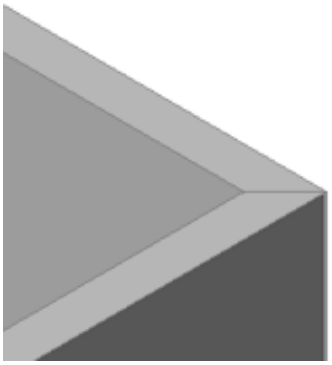
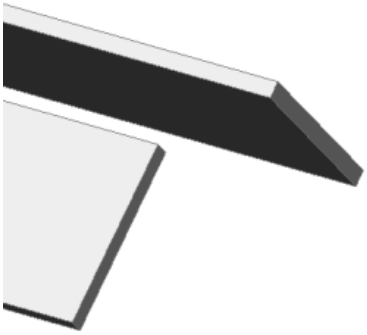
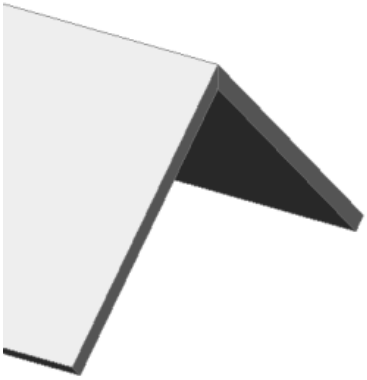
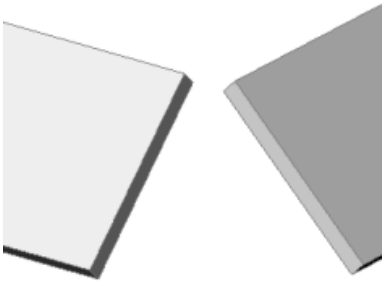
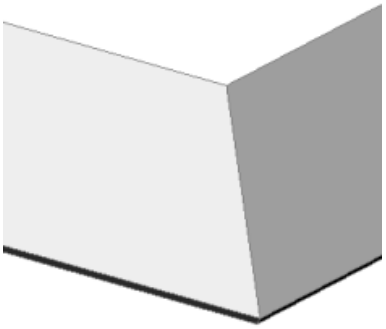
Crea o modifica una connessione a L tra solidi.

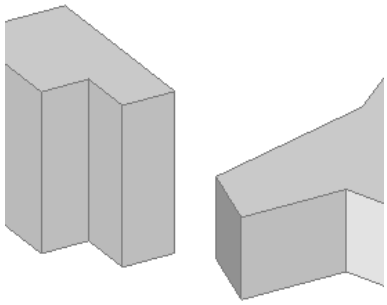
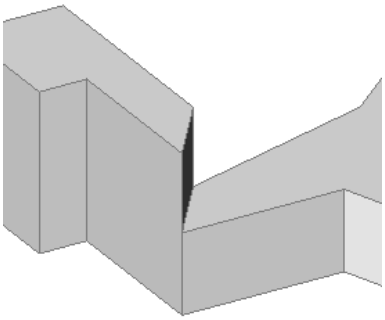
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.30.1 Descrizione

Crea o modifica una connessione a L tra solidi. Opzionalmente scollega i solidi collegati a L.

Prima	Dopo
	
	
	

Prima	Dopo
	

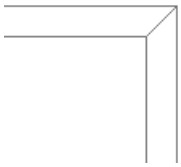
17.30.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare entità a cui connettersi
Selezionare manualmente le due entità che si desidera connettere.

Commuta
Permette di scegliere tra due connessioni a L a spessore:

o

o una connessione a L obliqua:



o una connessione a contatto (scollegata):

Nota: Se HOTKEYASSISTANT è impostato su ON, premere il tasto Ctrl per passare da un tipo di connessione all'altro.

17.31 DIRETTRICE

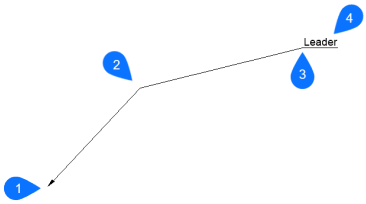
Disegna direttrici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DIR

17.31.1 Descrizione

Disegna multidirettrici specificando diversi punti.



1 Punto iniziale

2 Punto successivo

3 Al punto

4 Annotazione

Nota: Dopo aver avviato la creazione di una direttrice, potrebbero essere disponibili le opzioni relative all'annotazione.

17.31.2 Opzioni all'interno del comando

Formato
Specifica lo stile della direttrice.

Freccia
Disegna una punta di freccia in corrispondenza del punto iniziale della direttrice (impostazione predefinita).

Nessuno
Non disegna una punta di freccia.

SPline
Disegna la direttrice come una spline.

Dritto
Disegna la direttrice come un segmento di linea retta (impostazione predefinita).

ANnulla
Annulla l'ultimo segmento della linea direttrice.

Annotazione
Inizia ad aggiungere testo alla fine della linea direttrice.

Nota: L'annotazione viene creata come entità TESTOM.

Nota: L'annotazione è indipendente dalla linea direttrice. Quando si sposta una direttrice, assicurarsi di includere l'annotazione nel gruppo di selezione.

Blocco
Selezionare un blocco nel disegno o caricare un file di un blocco dal computer.

Copia
Selezionare un TestoM, un testo, un riferimento di blocco o un oggetto di tolleranza dal disegno da utilizzare come annotazione della direttrice.

Nessuno
Il comando direttrice si chiude senza annotazione.

Tolleranza
Inserisci l'annotazione come notazione di tolleranza tramite la finestra di dialogo **Tolleranza Geometrica**.

testoM
Immettere l'annotazione come testoM tramite la barra degli strumenti Formattazione Testo.

17.32 CONVERTILEICA

Converte o importa le entità dai disegni con dati Leica Infinity in Oggetti Civili BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: LEICA DWG

17.32.1 Descrizione

I Punti e i Testi vengono convertiti in Punti Civili. Le Mesh e le Mesh Polifaccia vengono convertite in Superfici TIN.

Decidere se eliminare o meno le entità di origine.

17.32.2 Opzioni all'interno del comando

Importa
Importa le entità di dati Leica Infinity (layer, tipilinea, colori e oggetti CAD nativi) da disegni esterni.

COnverti
Converte le entità di dati Leica Infinity dai disegni correnti agli oggetti civili BricsCAD.

Sì
Elimina i punti, i testi, le mesh e le entità mesh polifaccia dai dati Leica Infinity.

No
Mantiene i punti, i testi, le mesh e le entità mesh polifaccia dai dati Leica Infinity.

Annulla
Annulla il comando.

17.33 ALLUNGA

Modifica la lunghezza degli oggetti aperti, ad esempio linee, segmenti di polilinea e archi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ALL

17.33.1 Metodo

Esistono quattro metodi per modificare la lunghezza di un oggetto.

- Dinamico
- Incremento
- Percento
- Lunghezza totale

Nota: Selezionando un oggetto, la lunghezza corrente viene elencata nella riga di comando.

17.33.2 Opzioni all'interno del comando

DInamico
Specificare un punto per definire il punto iniziale dell'oggetto.

Nota: La direzione dell'oggetto non cambierà.

Modalità di modifica
Ritorna alla richiesta originale per cambiare le modalità di allungamento.

Incremento
Modifica la lunghezza di un valore specificato.

Angolo
Modifica l'angolo di una quantità specificata.

Percento
Modifica la lunghezza delle entità in base a una percentuale.

Nota: : Ad esempio, immettere 25 (per il 25%) e una linea lunga 1" viene accorciata a 0,25". Immettere 150% e la linea da 1" diventa 1,5".

Totale
Immettere la nuova lunghezza totale dell'oggetto.

17.34 CHIUDIPANNELLOLIBRERIA

Chiude il pannello **Libreria**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.34.1 Descrizione

Chiude il pannello **Libreria** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Libreria** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Libreria** viene rimossa dalla pila.

17.35 APRIPANNELLOLIBRERIA

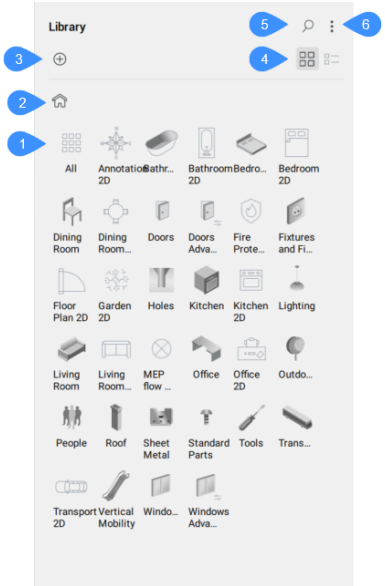
Aprire il pannello **Libreria**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.35.1 Descrizione

Apre il pannello **Libreria** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Libreria** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Libreria** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello **Libreria** offre una posizione centrale per accedere alle librerie dei blocchi 2D e 3D.



1 Libreria Blocchi

2 Inizio

3 Aggiungi blocco alla libreria

4 Vista

5 Cerca

6 Menu

17.35.2 Libreria Blocchi

La libreria di blocchi è organizzata per categorie. Selezionare una categoria per visualizzarne i blocchi. Le categorie e i blocchi possono essere definiti dall'utente o predefiniti da BricsCAD. È possibile scorrere le

categorie e i blocchi utilizzando la rotellina del mouse o la barra di scorrimento. La disponibilità dei blocchi predefiniti dipende dal livello di licenza.

17.35.3 Inizio

Riporta la libreria di blocchi alla schermata iniziale.

17.35.4 Aggiungi blocco alla libreria

Consente di aprire la finestra di dialogo **Aggiungi blocco alla libreria**.

Nota: Per informazioni sull'uso del pannello **Libreria**, vedere l'articolo **Utilizzare il Pannello Libreria**.

17.35.5 Vista

Passa dalla visualizzazione a griglia a quella ad elenco del contenuto del blocco.

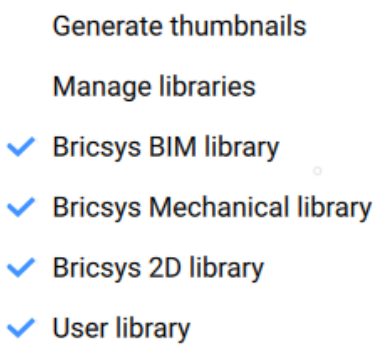
17.35.6 Cerca

Cerca nella libreria le parole inserite nella casella di ricerca. Visualizza solo i componenti che contengono la sequenza di caratteri immessa.

Nota: È possibile rimuovere il filtro attivo premendo il pulsante di chiusura sul lato destro della casella di ricerca.

17.35.7 Menu

Il menu del pannello **Libreria** consente di controllare ciò che viene visualizzato nella libreria di blocchi.



Genera miniature
Genera o aggiorna le immagini in miniatura di tutti i blocchi.

Gestisci librerie
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per modificare il percorso della cartella della libreria.

Libreria BIM di Bricsys
Se selezionata, il pannello visualizza i componenti BIM. Il percorso predefinito per i componenti BIM è *C:\Programmi\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\Bim\Components*.

Nota: I componenti parametrici delle cartelle **Finestre Avanzate** e **Porte Avanzate** consentono una maggiore personalizzazione e contengono marcatori di cerniere da visualizzare sui fogli 2D.

Libreria Meccanica di Bricsys

Se selezionata, il pannello visualizza i componenti Meccanici. Il percorso predefinito per i componenti Meccanici è *C:\Programmi\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\DesignLibrary*.

Libreria 2D di Bricsys

Se selezionata, il pannello visualizza il contenuto della libreria 2D. Il percorso predefinito per la libreria 2D è *C:\Programmi\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT\UserDataCache\Support\it_IT\Blocks2D*.

Libreria utente

Quando viene selezionata, il pannello visualizza i componenti definiti dall'utente. Il percorso per la libreria utenti è definito dalla variabile di sistema COMPONENTSPATH, che è per impostazione predefinita è *C:\ProgramData\Bricsys\Components*.

Modificare la variabile di sistema COMPONENTSPATH nella finestra di dialogo **Impostazioni** per aggiungere altri percorsi. Le cartelle delle librerie dell'utente vengono aggiunte nel menu del pannello **Libreria**, nel quale è possibile controllarne la disponibilità. Quando l'elenco dei percorsi è vuoto, il percorso predefinito viene aggiunto automaticamente.

17.36 GESTORELICENZE

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenze BricsCAD**.

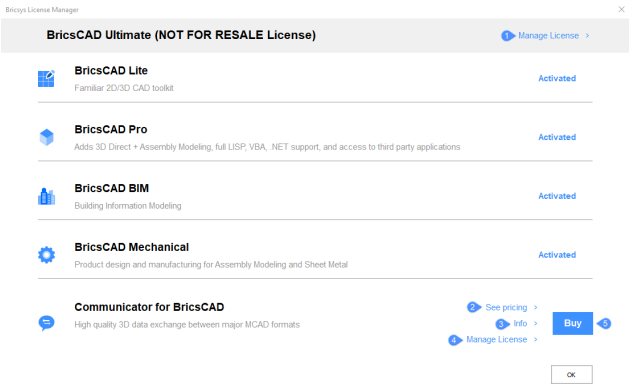
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.36.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze Bricsys** per visualizzare e gestire le licenze BricsCAD.

La finestra di dialogo **Gestore Licenze Bricsys** consente di attivare/disattivare le licenze software per BricsCAD e per il Communicator per BricsCAD®.



1 Gestore Licenze

2 Vedi prezzi

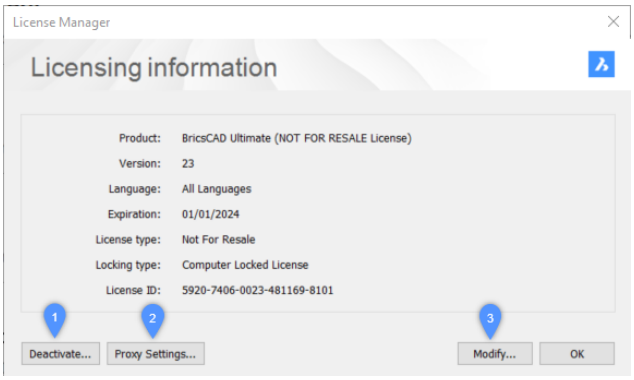
3 Info

4 Gestire la licenza per il prodotto selezionato

5 Compra

17.36.2 Gestore Licenze

Aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenze**.



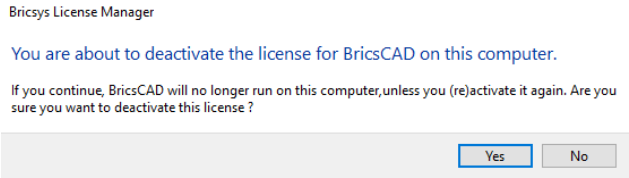
1 Disattiva

2 Impostazioni proxy…

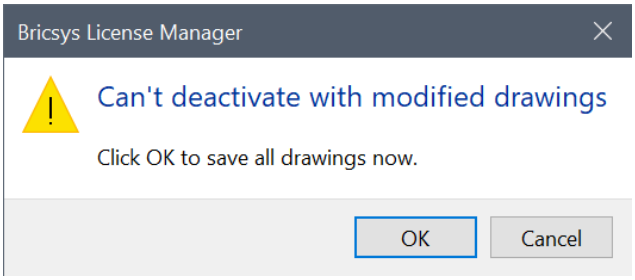
3 Modifica…

Disattiva

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenze Bricsys** per confermare la disattivazione.



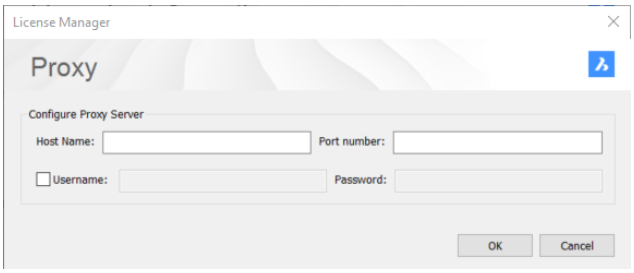
Nota: Se sono presenti disegni non salvati, viene visualizzato un messaggio di avviso. È necessario salvare tutti i disegni prima di disattivare la licenza.



Importante: La sessione di BricsCAD si chiude dopo la disattivazione della licenza.

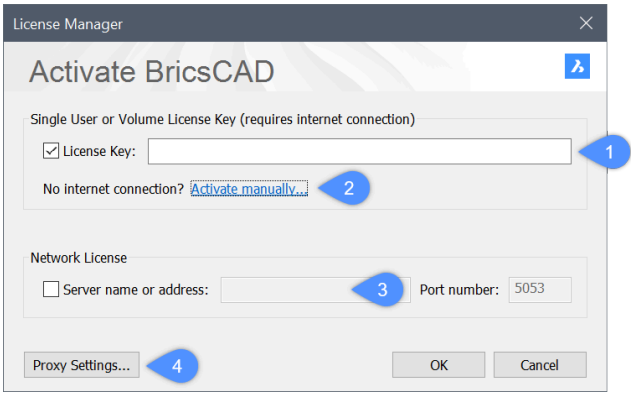
Impostazioni proxy…

Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze** in cui è possibile configurare il server proxy.



Modifica…

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenza** per l'attivazione di BricsCAD dove è possibile inserire il codice di licenza, la licenza network o attivarlo manualmente.



1 Chiave di licenza:

2 Attiva manualmente…

3 Licenza Network

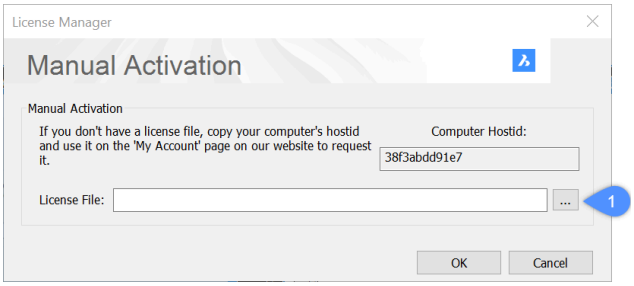
4 Impostazioni proxy…

Chiave di licenza:

Se si è connessi a Internet, è possibile immettere in questo campo una chiave di licenza per utente singolo o volume.

Attiva manualmente…

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenza Bricsys** per l'**Attivazione Manuale**, dove è possibile selezionare il file di licenza. Il file LIC può essere trovato in questo percorso: *C:\ProgramData\Bricsys\BricsCADV25.lic*



1 Selezionare il file di licenza

Selezionare il file di licenza

Consente di aprire la finestra di dialogo **Selezionare il file di licenza**.

Licenza Network
Se si utilizza una licenza network, immettere il nome host o l'indirizzo IP del Server delle Licenze Network.

Impostazioni proxy…
Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze Bricsys** per configurare il server proxy.

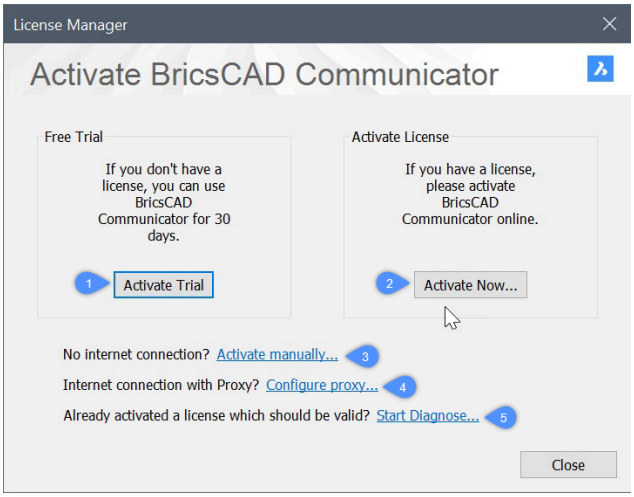
17.36.3 Vedi prezzi

Apre il sito ufficiale di Bricsys (Bricsys), dove è possibile vedere i prezzi di Communicator per BricsCAD® e di BricsCAD per 1 anno/3 anni di noleggio o in licenza perenne.

17.36.4 Info

Consente di aprire la finestra di dialogo **Informazioni sul Communicator**. Vedere l'articolo della **finestra di dialogo Informazioni sul Communicator** .

17.36.5 Gestire la licenza per il prodotto selezionato



1 Attiva Trial

2 Attiva Ora

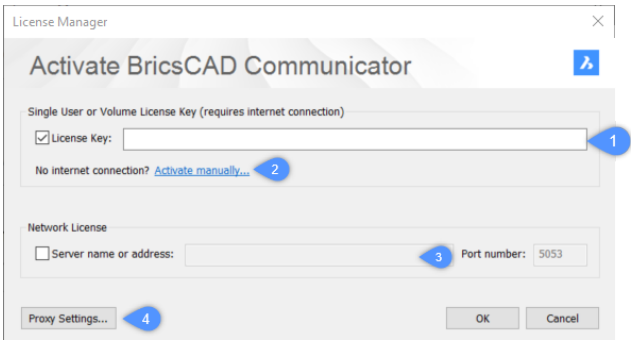
3 Attiva manualmente…

4 Configura proxy…

5 Avvia Diagnosi…

Attiva Trial
Attiva la prova gratuita di 30 giorni di Communicator per BricsCAD®.

Attiva Ora
Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze** per **Attiva BricsCAD Communicator**.



1 Chiave di licenza:

2 Attiva manualmente

3 Licenza Network

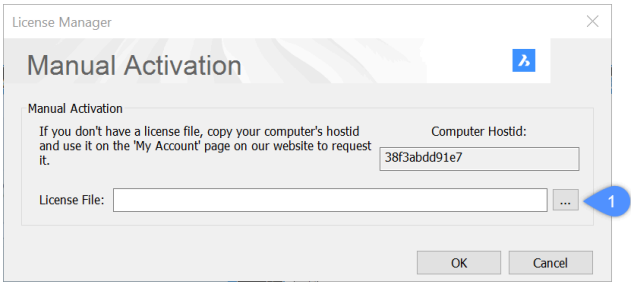
4 Impostazioni proxy

Chiave di licenza:

Se si è connessi a Internet, è possibile immettere in questo campo una chiave di licenza per utente singolo o volume.

Attiva manualmente…

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestore Licenza Bricsys** per l'**Attivazione Manuale**, dove è possibile selezionare il file di licenza. Il file LIC può essere trovato in questo percorso: *C:\ProgramData\Bricsys \BricsCADV25.lic*



1 Selezionare il file di licenza

Selezionare il file di licenza

Consente di aprire la finestra di dialogo **Selezionare il file di licenza**.

Licenza Network

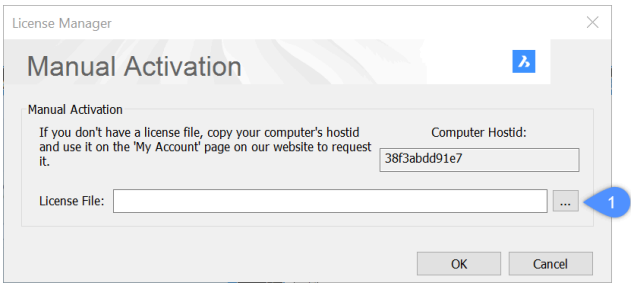
Se si utilizza una licenza network, immettere il nome host o l'indirizzo IP del Server delle Licenze Network.

Impostazioni proxy…

Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze** per configurare il server proxy.

Attiva manualmente…

Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenza** per l'attivazione di Communicator per BricsCAD®.

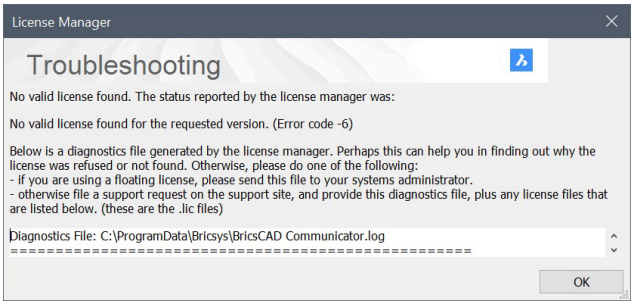


1 Selezionare il file di licenza

Selezionare il file di licenza
Consente di aprire la finestra di dialogo **Selezionare il file di licenza**.

Configura proxy...
Apre la finestra di dialogo **Gestore Licenze** in cui è possibile configurare il server proxy.

Avvia Diagnosi...
Apre la finestra di dialogo **Gestore Llicenze** per la **Risoluzione dei problemi**.



17.36.6 Compra

Apre il sito web ufficiale di Bricsys (Bricsys) dove è possibile acquistare o noleggiare BricsCAD.

17.37 LUCE

Inserisce glifi di luce nei disegni per generare rendering più realistici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LU

Nota: Impostare la variabile di sistema DEFAULTLIGHTING su OFF per prendere in considerazione le sorgenti luminose attive definite nel disegno. In caso contrario, verrà utilizzata solo l'illuminazione predefinita.

17.37.1 Opzioni all'interno del comando

Puntiforme
Crea un punto luce

Nota: Vedere il comando LUCEPUNT per il significato delle relative opzioni.

riflettOre
Crea un riflettore

Nota: Vedere il comando RIFLETTORE per il significato delle relative opzioni.

Rete
Crea una luce ambiente

Nota: Vedere il comando LUCEAMBIENTE per il significato delle relative opzioni.

Lontana
Crea una luce lontana.

Nota: Vedere il comando LUCELONTANA per il significato delle relative opzioni.

17.38 ELENCOLUCI

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Luci** selezionata.

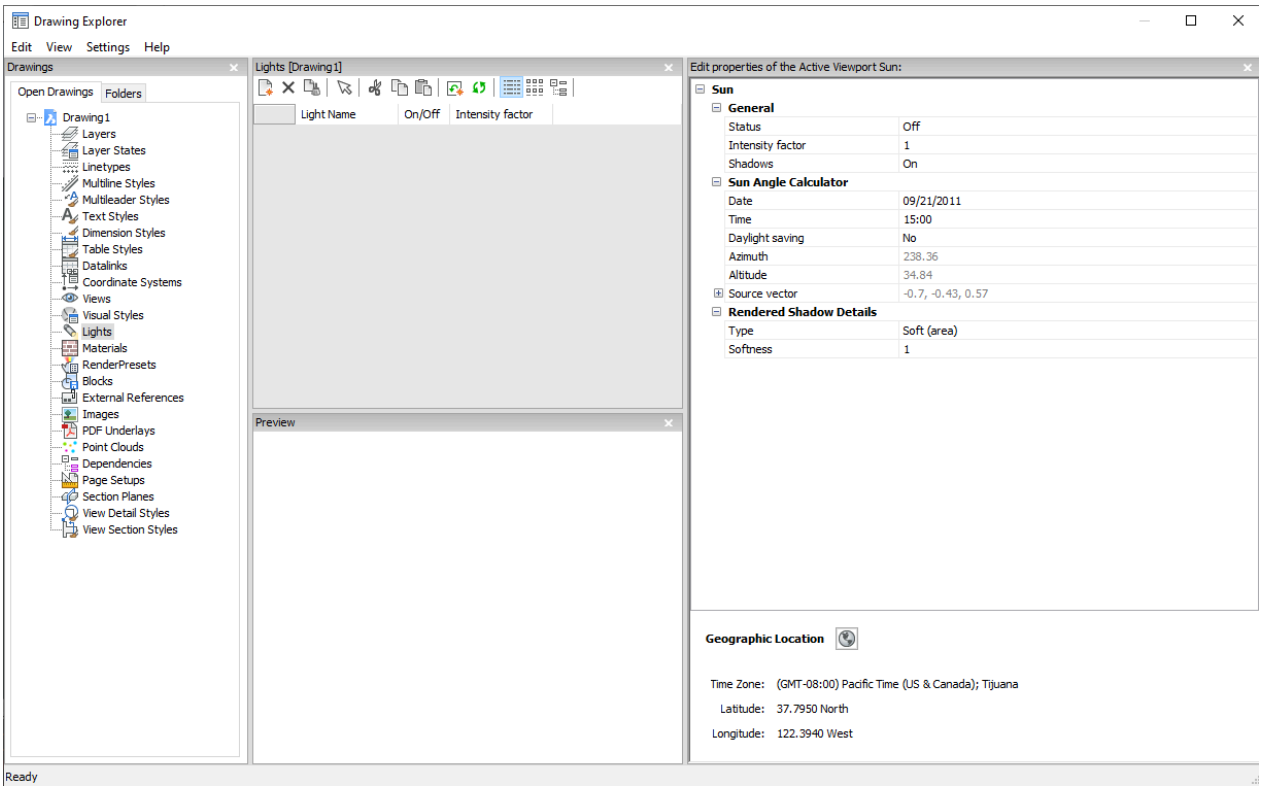
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LL

17.38.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nella categoria **Luci** per gestire le luci nel disegno selezionato.



17.38.2 Opzioni all'interno del pannello Modificare le proprietà della finestra di visualizzazione Sole attivo

Generale
Definisce le impostazioni generali del sole.

Fattore di intensità
Specifica un fattore di intensità che rende la luce luminosa o più debole alla sua sorgente.

Calcolatore dell'angolo solare
Definisce l'angolo del sole inserendo le informazioni relative a data, ora e posizione.

Dettagli Ombra Renderizzata
Definisce le impostazioni di rendering delle ombre.

Posizione Geografica
Definisce la posizione dell'elemento grafico.

Nota: Per ulteriori informazioni sulle proprietà di una luce lontana denominata Sole, che simula la luce solare, vedere il comando PROPRSOLE.

17.38.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea una nuova luce con un nome generico.

Elimina
Elimina la luce selezionata dal disegno.

Nota: Le luci utilizzate nel disegno verranno eliminate senza preavviso.

Selezionare le luci nel disegno
Seleziona una luce attraverso lo spazio modello del disegno.

Rinomina
Rinomina l'elemento.

Seleziona Tutto
Seleziona tutti gli elementi.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

17.39 LIMITI

Imposta un limite immaginario per l'estensione del disegno e, facoltativamente, per la griglia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.39.1 Descrizione

Il comando crea un contorno rettangolare immaginario all'interno dell'area di disegno.

Il disegno al di fuori dell'area definita da questo comando è limitato quando la variabile di sistema LIMCHECK è attivata. "Il punto selezionato è al di fuori dei limiti. Si prega di selezionare un altro punto." verrà segnalato nella riga di comando.

Il limite immaginario limita anche la visualizzazione della griglia quando il primo flag della variabile di sistema GRIDDISPLAY non è impostato.

17.39.2 Opzioni all'interno del comando

Angolo inferiore a sinistra:
Imposra l'angolo inferiore sinistro dei limiti.

Angolo in alto a destra:
Specifica l'angolo superiore destro dei limiti.

ON
Attiva i limiti per l'area di disegno.

OFF
Disattiva i limiti per l'area di disegno.

17.40 LINEA

Crea segmenti di linea.

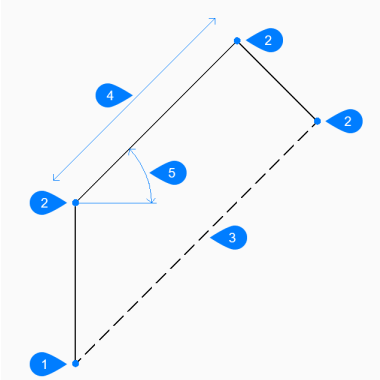
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: L

17.40.1 Descrizione

Crea una serie di singole entità linea specificando l'inizio e il punto finale di ciascun segmento. Le opzioni consentono di specificare l'angolo, annullare e chiudere la geometria.



1 Inizio

2 Fine

3 Chiusura

4 Lunghezza

5 Angolo

17.40.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare un segmento di linea:

- Inizio della linea
- Ultimo punto
- Continua

17.40.3 Opzioni all'interno del comando

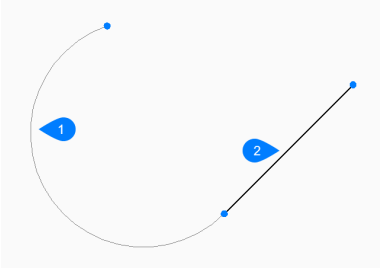
Inizio della linea
Consente di iniziare a creare una linea specificando il punto iniziale.

Impostare il punto finale
Specifica il punto finale del segmento di linea.

> ***Nota:*** È possibile continuare ad aggiungere segmenti illimitati fino a quando non si preme Invio per terminare il comando.

Continua
Inizia a creare una linea dall'ultimo arco o segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo.

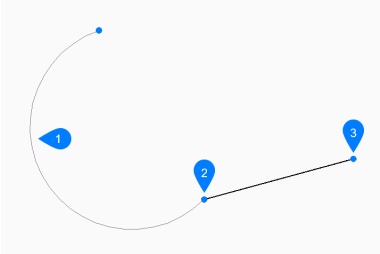
Lunghezza linea
Specifica la lunghezza della linea. La selezione del punto finale determina solo la lunghezza, poiché l'angolo segue il segmento precedente.



1 Ultimo arco disegnato

2 Continua

Ultimo punto
Inizia a creare una linea dall'ultimo punto selezionato.



1 Ultimo arco disegnato

2 Ultimo punto

3 Punto finale

Angolo
Specifica l'angolo del segmento di linea.

Lunghezza
Specifica la lunghezza del segmento di linea.

Annulla
Annulla l'ultimo segmento di linea e continua a disegnare dal punto iniziale precedente.

Chiusura
Disegna automaticamente una linea dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento.

17.41 -TLINEA

Carica, imposta e crea tipilinea nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -TL

17.41.1 Metodo

È possibile creare un nuovo tipolinea specificando una descrizione (lunga fino a 47 caratteri) e una definizione del tipo di linea.

La definizione del tipolinea è costituita da una serie di numeri separati da virgole:

- Trattini: sono indicati da numeri positivi.
- Spazi: sono indicati da numeri negativi.
- Punti: sono indicati dal numero zero.

Nota: Dopo aver creato un nuovo tipolinea, è necessario caricarlo per renderlo accessibile.

17.41.2 Opzioni all'interno del comando

?
Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Seleziona File Tipolinea**, che consente di selezionare un file LIN.

Crea
Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Crea o Aggiungi file Tipolinea**, che consente di selezionare un file LIN per aggiungere un nuovo tipo di linea.

Carica
Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Seleziona File Tipolinea**, che consente di caricare una definizione di tipolinea.

coRrente
Imposta il tipolinea caricato corrente.

17.42 TLINEA

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Tipilinea** selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DDLTYPE, TL

17.42.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Tipilinea** selezionata per visualizzare e modificare i tipi di linea nel disegno corrente.

I nuovi disegni contengono almeno i seguenti tipi di linea: Continuo, DaLayer e DaBlocco.

- Tipo di linea **Continuo**: visualizza le entità con una linea continua e ininterrotta.
- Tipi di linea **DaLayer**: visualizza le entità con il tipo di linea assegnato al layer corrente.
- Tipo di linea **DaBlocco**: visualizza le entità con il tipo di linea **Continuo** fino a quando le entità non vengono combinate in una definizione di blocco.

  Nota:

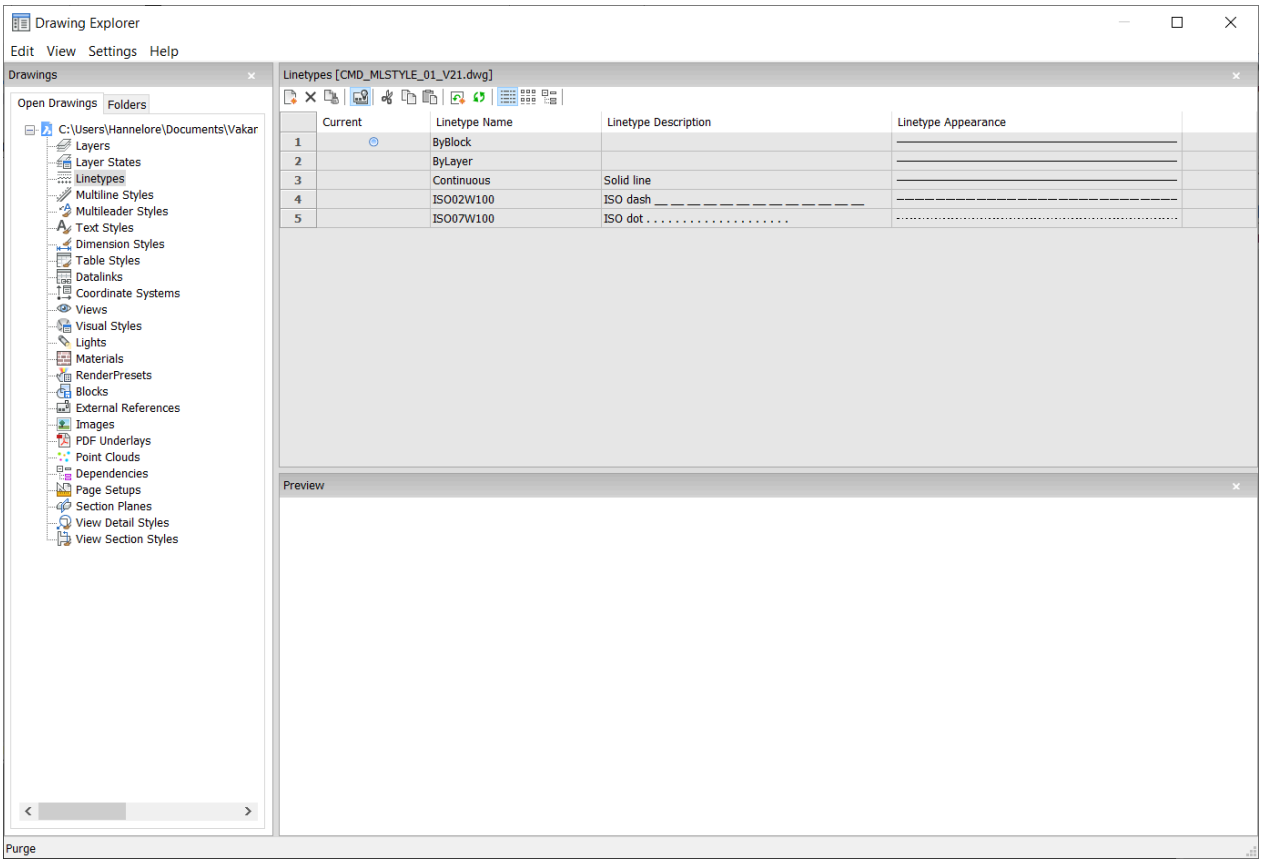
  - Se è necessario controllare il tipo di linea di una determinata parte di un blocco, è possibile assegnare il valore **DaBlocco** a tale parte del blocco. Ciò significa che a questa parte del blocco non viene assegnato alcun valore fino a quando non viene inserita in un disegno. È necessario assegnare il valore **DaBlocco** alle entità prima di creare il blocco o modificarlo

nell'editor blocchi in seguito.

- Quando il blocco viene inserito nel disegno, viene visualizzato il tipo di linea corrente del disegno per tali entità.

Qualsiasi altro tipo di linea deve essere caricato nel disegno prima di poter essere utilizzato: cliccare sul pulsante **Nuovo** per caricare il tipo di linea.

Per iniziare nuovi disegni con tutti i tipi di linea caricati, creare e salvare il disegno come file modello DWT.



17.42.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo

Carica altri tipi di linea nel disegno. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** (vedere l'articolo **Finestra di dialogo Carica Tipilinea**).

Elimina

Elimina i tipi di linea dal disegno.

Nota: I seguenti tipi di linea non possono essere eliminati:

- Continuo
- DaLayer
- DaBlocco
- Qualsiasi tipolinea in uso

Rinomina
Rinomina il tipolinea selezionato.

Nota: I seguenti tipilinea non possono essere rinominati:

- DaBlocco
- DaLayer
- Continuo

Seleziona tutto
Seleziona tutti i tipilinea.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta il tipolinea selezionato come corrente.

17.43 LISTA

Elenca le proprietà delle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LI

17.43.1 Descrizione

Restituisce un elenco delle proprietà delle entità selezionate. È possibile generare un lungo elenco di dati, quindi premere F2 per passare alla finestra Cronologia dei Comandi. Quando l'elenco diventa troppo lungo, premere il tasto **Esc** per terminarlo.

Per ogni entità vengono elencate le seguenti proprietà:

- Tipo entità
- Layer, Colore, Tipolinea, Spessorelinea: se queste proprietà non sono definite in modo specifico, le informazioni verranno impostate su 'DaLayer'.
- Coordinate del rettangolo che le contiene

17.43.2 Metodo

Questo comando offre due metodi per visualizzare le proprietà di un'entità selezionata.

- Selezione delle entità prima di eseguire il comando LISTA: restituisce le proprietà delle entità selezionate.
- Esecuzione del comando LISTA prima di selezionare le entità: Permette di scegliere tra diverse opzioni prima di selezionare le entità.

17.43.3 Opzioni all'interno del comando

Ordina
Le entità saranno elencate in una sorta di proprietà variabili.

SEquenziale
Le entità verranno elencate nell'ordine in cui sono state selezionate.

Tracciamento
Specifica il numero di righe di testo da visualizzare.

aggiungi al gruppo di selezione (+)
È possibile aggiungere altre entità per elencarne le proprietà.

rimuovi da gruppo di selezione (-)
Consente di selezionare l'entità che si desidera rimuovere dalla selezione.

selezione Precedente
Selezionare l'opzione nella riga di comando per tornare alla selezione precedente.

selezionare dalle PROprietà
Elenca le proprietà delle entità con le stesse proprietà specificate. È possibile selezionare entità con lo stesso valore di proprietà per proprietà quali colore, layer, tipolinea, nome, spessore, tipo, valore, larghezza, gestore, posizione.

metoDi di selezione
Modifica il metodo di selezione, come per la variabile di sistema PICKAUTO.

17.44 SEZIONE3D

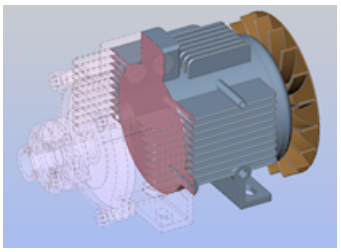
Attiva/disattiva le viste di sezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.44.1 Descrizione

Attiva e disattiva la visualizzazione della proprietà Sezione Live dei piani di sezione. Quando questa opzione è attivata, è possibile visualizzare l'interno dei modelli 3D.



Le Sezioni Live differiscono dai normali piani di sezione per il fatto di essere interattive. Questo comando richiede almeno un piano di sezione in un disegno creato con il comando PIANOSEZ.

Nota: Se la sezione era attiva, viene disattivata e viceversa.

Nota: Si consiglia di utilizzare la proprietà Visualizza Ritaglio anziché Sezione Live. Lo stato Visualizza Ritaglio può essere impostato contemporaneamente per più entità sezione.

17.45 LMAN (Express Tools)

Salva, modifica e ripristina gli stati layer.

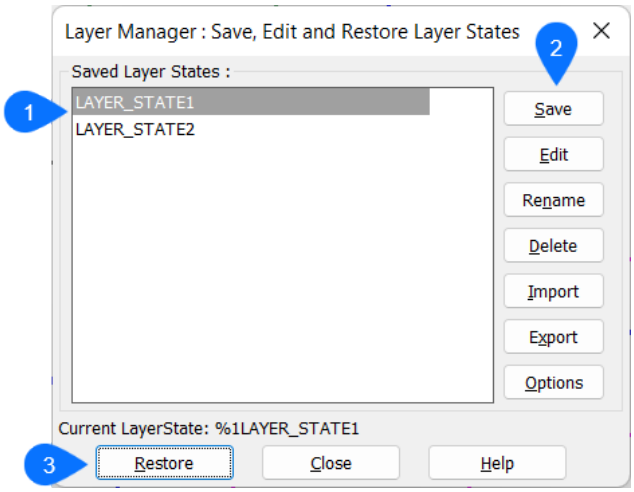
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

17.45.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Gestore Layer: Salva, Edita e Ripristina Stati Layer** la quale consente di salvare, modificare e ripristinare gli stati layer.

Gli stati layer vengono memorizzati nel disegno, ma possono anche essere esportati o letti da un file .plt.



1 Stati Layer Salvati

2 Opzioni degli Stati Layer

3 Ripristina

17.45.2 Stati Layer Salvati

Visualizza un elenco di stati layer salvati.

17.45.3 Opzioni degli Stati Layer

Salva

Apre la finestra di dialogo **Nome Nuovo Stato Layer**, che consente di salvare lo stato corrente del layer.

Edita

Consente di modificare gli stati layer aprendo la finestra di dialogo **Esplora Disegno**. Si apre la finestra di dialogo **Nome Nuovo Stato Layer**, che consente di salvare le modifiche.

Rinomina

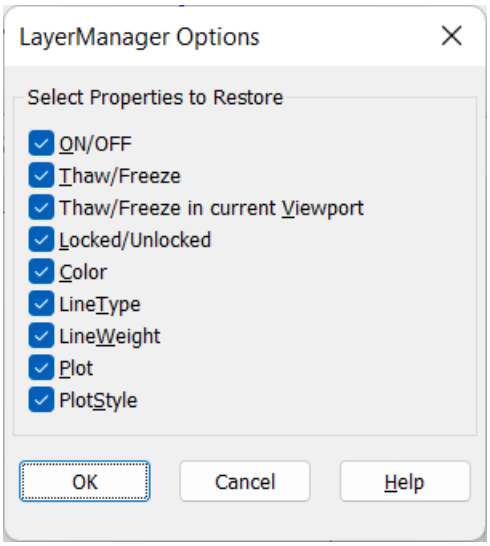
Apre la finestra di dialogo **Rinomina Stato Layer**, che sconsente di rinominare uno stato layer salvato.

Elimina
Cancella lo stato layer selezionato. Si apre la finestra di dialogo **Avviso** per confermare l'azione.

Importa
Apre la finestra di dialogo **Nome del file di importazione**, che consente di scegliere un file .lay da aprire.

Esporta
Apre la finestra di dialogo **Nome del file di esportazione**, che consente di esportare lo stato layer selezionato in un file formato .lay.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni Gestore Layer,** che consente di impostare le opzioni da utilizzare per l'operazione **Ripristina**.



Nota: Tutte le opzioni sono Attive per impostazione predefinita.

17.45.4 Ripristina

Ripristina le impostazioni layer dello stato layer selezionato.

17.46 -LMAN (Express Tools)

Salva, modifica e ripristina gli stati dei layer tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.46.1 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca gli stati layer disponibili.

Importa
Apre la finestra di dialogo **Nome del file di importazione**, che consente di scegliere un file LAY da aprire.

Esporta
Apre la finestra di dialogo **Nome del file di esportazione**, che consente di esportare lo stato layer selezionato in un file formato LAY.

Memorizza
Salva lo stato layer corrente.

RIpristina
Ripristina le impostazioni dei layer dello stato layer menzionato.

Cancella
Elimina lo stato layer menzionato.

riNomina
Rinomina lo stato layer salvato specificando il nome precedente e il nuovo nome.

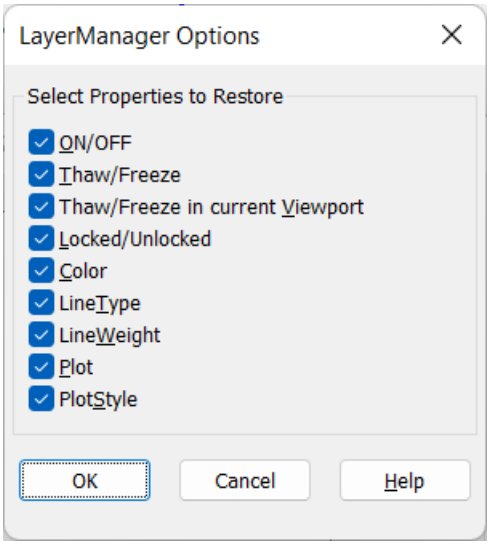
17.47 LMANMODE (Express Tools)

Imposta le opzioni del gestore dei layer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.47.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Opzioni Gestore Layer** per selezionare le proprietà dei layer da ripristinare.



17.48 -LMANMODE (Express Tools)

Imposta le opzioni del gestore layer tramite la barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.48.1 Descrizione

Imposta l'impostazione della modalità LMAN specificando un codice bit.

17.49 CARICA

Apre la finestra di dialogo **Carica File Forma**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.49.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Carica File Forma** per selezionare un file SHX da caricare nel disegno corrente.

17.50 LOFT

Passa attraverso una serie di sezioni trasversali per creare solidi o superfici 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

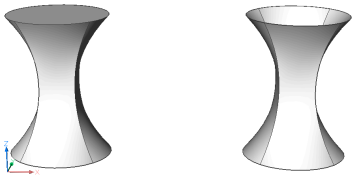
17.50.1 Metodo

Selezionare sezioni trasversali in ordine di loft La forma del solido o della superficie 3D risultante è definita dalle sezioni trasversali.

Nota: È necessario specificare almeno due sezioni trasversali

17.50.2 Opzioni all'interno del comando

MOdalità
Determina se l'inviluppo risultante è un solido o una superficie.



SOlido
Crea loft come solidi.

Nota: Solo per la modalità **Solido**, quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON, le funzioni sketch per loft vengono create in un layer BC_SKETCHES dedicato, che non è visibile per default. Le funzioni schizzi per loft (schizzi, curve guida e percorsi) sono visibili e modificabili come riferimenti di blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**. Inoltre, le proprietà delle funzioni di inviluppo sono presenti nel pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: La variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE può essere controllata anche premendo il pulsante interruttore **CreateSketchFeature** nella barra multifunzione.

SUperficie
Crea loft come superfici.

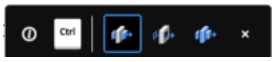
Crea
Crea un'entità loft. Opzione predefinita.

Sottrai
Sottrae l'entità di loft dai solidi o dalle superfici che si intersecano con essa.

Unisci
Unisce l'entità di loft con i solidi o le superfici che la intersecano.

Nota: Le opzioni **Sottrai** e **Unisci** sono disponibili solo per le entità di loft solide create quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON.

Nota: Se l'Assistente Tasti di scelta rapida (HKA) è attivato, viene visualizzato il widget Assistente Tasti di scelta rapida, che indica se il comando è in modalità **Crea**, **Sottrai** o **Unisci**. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** durante la visualizzazione dinamica dell'estrusione per scorrere le varie opzioni.



Guide
Utilizza sia le sezioni trasversali che le curve guida tra le sezioni trasversali selezionate per creare il loft.

Nota: Quando la variabile di sistema DELOBJ è impostata su 2, le entità guida selezionate vengono eliminate.

Nota: Le curve guida non valide vengono ignorate. Se le curve guida non sono più valide dopo la modifica, la geometria viene ripristinata allo stato originale.

Traiettoria
Specifica la curva del percorso.

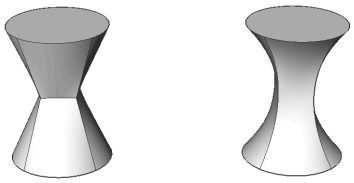
solo sezioni trasVersali
Utilizza solo entità di sezione trasversale per creare il loft e nessuna guida.

impostaZioni
Imposta le variabili che influiscono sul modo in cui viene costruito il loft.

Rigata
Disegna superfici diritte tra le sezioni trasversali, presenta spigoli vivi in corrispondenza di ciascuna sezione trasversale.

Nota: Quando la proprietà **Rigata** è impostata su On, la proprietà **Tipo normale** diventa di sola lettura.

Levigata adattata
Disegna superfici lisce tra le sezioni trasversali.



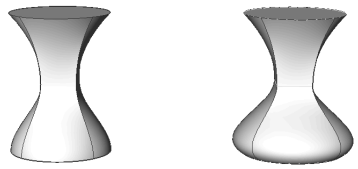
Normale a
Disegna le superfici normali alle sezioni trasversali scelte. Selezionare una delle opzioni per ottenere uno dei seguenti risultati:

- Inizio
- Entrambi
- Fine
- Tutti

Nota: Le entità LOFT create lungo una guida o un percorso mentre la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON hanno la proprietà **Tipo normale** del pannello **Navigatore Meccanico** in sola lettura.

angoli di Sformo
Specifica gli angoli in corrispondenza delle sezioni trasversali iniziale e finale per modificare la forma del loft.

Nota: L'opzione angolo consente di specificare l'angolo di partenza dell loft da una sezione trasversale. L'opzione ampiezza imposta la distanza relativa della superficie dalla sezione trasversale nella direzione dell'angolo di sformo prima che la superficie inizi a piegarsi verso la sezione successiva.



17.51 LOGFILEOFF

Attiva la registrazione dei file log.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.51.1 Descrizione

I file log registrano tutte le richieste del programma e tutti gli input da tastiera. Non registra le azioni del mouse o altre attività non legate alla tastiera.

17.52 LOGFILEON

Attiva la registrazione dei file log.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.52.1 Descrizione

BricsCAD registra tutto il testo dei comandi nel file LOG situato nella cartella specificata dalla variabile di sistema LogFilePath. Il nome predefinito del file è "nome disegno_anno-mese-giorno_ore-minuti-secondi.log", come ad esempio disegno1_2029-08-31_08-32-46.log. L'impostazione della variabile di sistema LOGFILEMODE a 1 ha lo stesso effetto del comando LOGFILEON. È possibile aprire il file di registro risultante con Blocco note o un altro editor di testo.

Nota: I file log registrano tutte le richieste del programma e tutti gli input da tastiera. Non registra le azioni del mouse o altre attività non legate alla tastiera.

17.53 -LOGIN

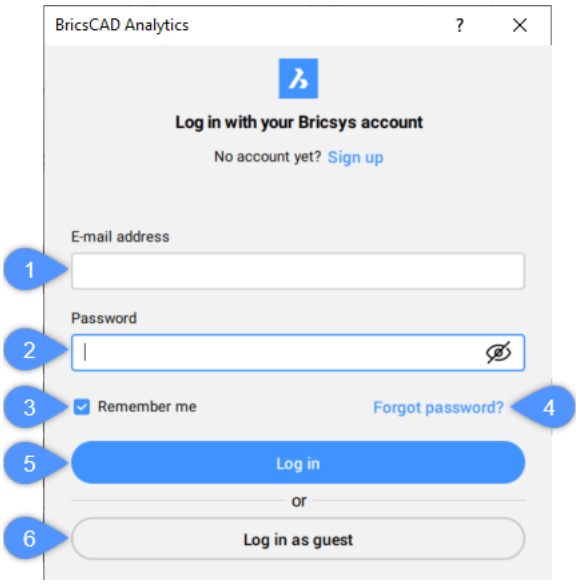
Esegue l'autenticazione al server Bricsys.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.53.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **BricsCAD Analytics** per l'autenticazione al server Bricsys.

La finestra di dialogo **BricsCAD Analytics** consente di accedere a BricsCAD con il proprio account Bricsys personale.



1 Indirizzo e-mail

2 Password

3 Ricordami

4 Hai dimenticato la password?

5 Entra

6 Accedi come ospite

17.53.2 Indirizzo e-mail

Specificare l'indirizzo e-mail collegato al tuo account Bricsys.

17.53.3 Password

Specificare la password.

17.53.4 Ricordami

Selezionare questa casella per accedere automaticamente ad ogni sessione di BricsCAD.

17.53.5 Hai dimenticato la password?

Sarai reindirizzato a un browser Internet per configurare una nuova password.

17.53.6 Entra

Effettua il login con il proprio account personale Bricsys.

17.53.7 Accedi come ospite

Consente di accedere come ospite.

17.54 -LOGINUSAGEDATAPROGRAM

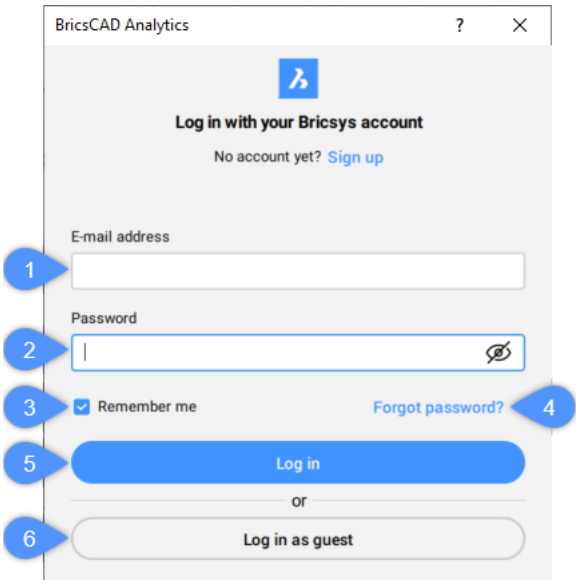
Apre la finestra di dialogo **BricsCAD Analytics**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.54.1 Descrizione

Nota: Se si è già effettuato l'accesso, viene visualizzato un messaggio di avviso di accesso. Premere OK per continuare.

La finestra di dialogo **BricsCAD Analytics** consente di accedere a BricsCAD con il proprio account Bricsys personale.



1 Indirizzo e-mail

2 Password

3 Ricordami

4 Hai dimenticato la password?

5 Entra

6 Accedi come ospite

17.54.2 Indirizzo e-mail

Specificare l'indirizzo e-mail collegato al tuo account Bricsys.

17.54.3 Password

Specificare la password.

17.54.4 Ricordami

Selezionare questa casella per accedere automaticamente ad ogni sessione di BricsCAD.

17.54.5 Hai dimenticato la password?

Sarai reindirizzato a un browser Internet per configurare una nuova password.

17.54.6 Entra

Effettua il login con il proprio account personale Bricsys.

17.54.7 Accedi come ospite

Consente di accedere come ospite.

17.55 -LOGOUT

Esce dall'account Bricsys.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.55.1 Descrizione

Disconnette l'utente dall'account Bricsys, utilizzato per accedere ai servizi online.

17.56 LOOKFROM

Attiva/disattiva il widget LookFrom.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: NAVCUBO

17.56.1 Descrizione

Consente di modificare la visualizzazione del widget LookFrom tra l'attivazione e la disattivazione e di accedere alle impostazioni per la visualizzazione del widget.

17.56.2 Metodi

Esistono due metodi per controllare il widget:

- ON/OFf - attiva o disattiva la visualizzazione del widget.
- Impostazioni: consente di regolare l'aspetto del widget accedendo alla sezione LookFrom della finestra di dialogo **Impostazioni**.

17.57 LSP (Express Tools)

Mostra un elenco di tutti i comandi, le funzioni e le variabili LISP BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.57.1 Opzioni all'interno del comando

Comandi
Elenca tutti i comandi LISP BricsCAD.

Funzioni
Elenca tutte le funzioni LISP BricsCAD.

Variabili
Elenca tutte le variabili LISP BricsCAD.

Carica
Apre la finestra di dialogo **Carica File Applicazione** per caricare e scaricare i file dell'applicazione.

17.58 LSPSURF (Express Tools)

Modifica ed esegue il debug delle applicazioni LISP.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.58.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **BLADE - BricsCAD LISP Advanced Development Environment** per modificare ed eseguire il debug delle applicazioni LISP.

17.59 SPESSLIN

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Spessorilinea** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.59.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Spessorilinea** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

18. M

18.1 MAIL

Apre il client di posta elettronica predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.1.1 Descrizione

Apre il client di posta elettronica predefinito per avviare automaticamente una nuova e-mail con il disegno corrente allegato. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

18.2 GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI

Consente di abilitare/disabilitare la modalità **Sperimentale**.

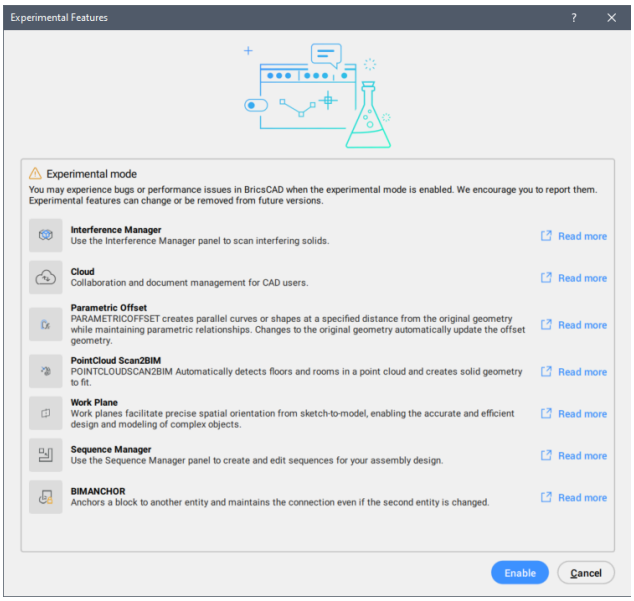
Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.2.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Funzioni Sperimentali** per attivare/disattivare la **Modalità sperimentale**.

Nota:

- La **Modalità Sperimentale** è disabilitata per impostazione predefinita. L'abilitazione della modalità consente di accedere alle funzionalità iniziali e di aiutare il team BricsCAD a definire la direzione di queste funzionalità.
- L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.



Nota: Premendo il pulsante **Leggi di più** si apre la relativa pagina dell'assistenza.

Importante: È possibile riscontrare bug o problemi di prestazioni in BricsCAD quando la **Modalità Sperimentale** è abilitata. Si invita a segnalarli. Le funzionalità sperimentali potrebbero essere modificate o rimosse dalle versioni future.

Le funzionalità sperimentali disponibili al momento sono:

Gestore Interferenze
Utilizzare il pannello **Gestore Interferenze** per eseguire la scansione dei solidi interferenti.

Cloud
Collaborazione e gestione documentale per utenti CAD.

Offset Parametrico
OFFSETPARAMETRICO crea curve o forme parallele a una distanza specificata dalla geometria originale, mantenendo le relazioni parametriche. Le modifiche apportate alla geometria originale aggiornano automaticamente la geometria di offset.

Scan2BIM Nuvola di Punti
Rileva automaticamente pavimenti e locali in una nuvola di punti e crea una geometria solida da adattare.

Piano di Lavoro
I piani di lavoro facilitano un orientamento spaziale preciso dallo schizzo-al-modello, consentendo una progettazione precisa e una modellazione accurata ed efficiente di oggetti complessi.

Gestore Sequenza
Utilizzare il pannello **Gestore Sequenza** per creare e modificare sequenze per la progettazione dell'assieme.

BIMANCORA
Ancora un blocco a un'altra entità mantenendo la connessione anche se la seconda entità viene modificata.

18.3 MANIPOLATORE

Avvia il widget manipolatore per ruotare, spostare, copiare, specchiare e/o scalare entità 2D e modelli 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.3.1 Metodi

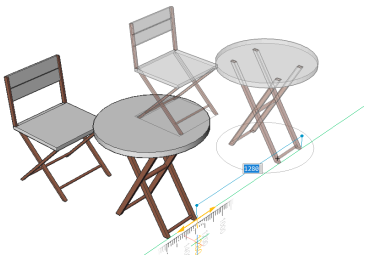
Esistono diversi metodi per accedere al manipolatore.

- Manipolatore.
- Selezionare le entità e premere invio.
- Quad.
- Premere a lungo su un oggetto.
- Assicurarsi che la variabile di sistema MANIPULATOR sia impostata correttamente.

18.3.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare un asse
Sposta la selezione delle entità lungo l'asse selezionato.

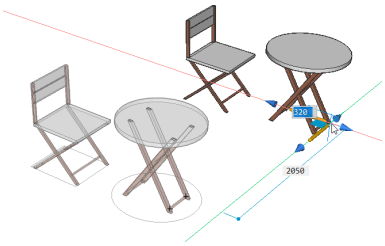
Selezionare un asse e immettere il valore dello spostamento oppure definire la nuova posizione specificando un punto.



Selezionare un piano

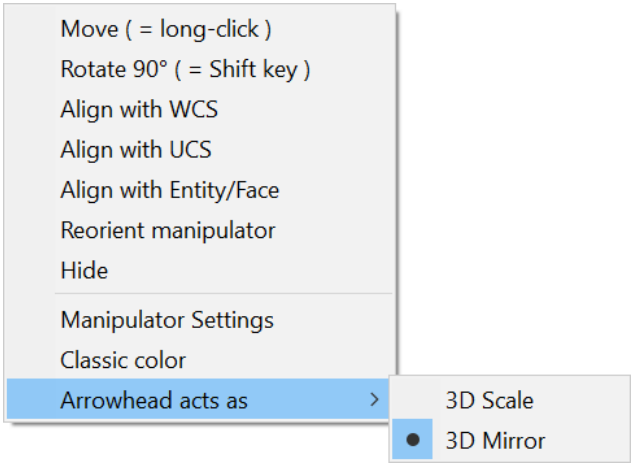
Sposta la selezione delle entità nel piano selezionato.

Selezionare un piano e immettere il valore dello spostamento oppure definire la nuova posizione specificando un punto.



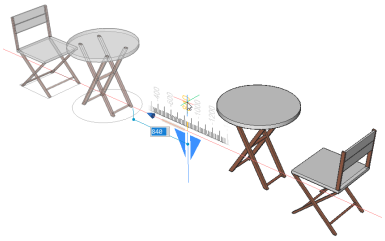
Selezionare una punta della freccia

Specchia o ridimensiona la selezione. Cliccando con il pulsante destro del mouse quando si passa il mouse sul widget manipolatore, viene visualizzato un menu contestuale con altre opzioni. Qui, la funzione di una punta della freccia può essere modificata tra lo specchia 3D e lo scala 3D.

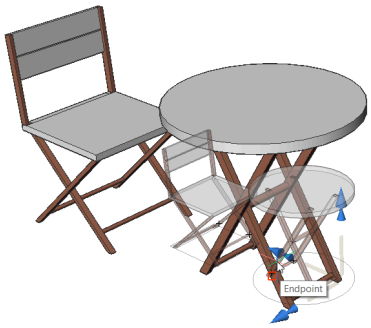


Selezionare una delle punte della freccia e specificare l'asse dello specchio o la scala.

Specchio 3D

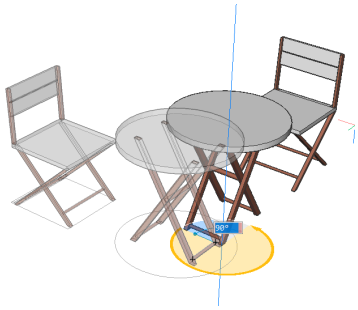


Scala 3D



Selezionare un arco di rotazione

Ruota la selezione attorno a uno degli assi del manipolatore. Immettere il valore dell'angolo di rotazione o specificarlo cliccando su un punto nel disegno.



Selezionare la maniglia di ancoraggio

- Se MANIPULATORHANDLE = 0: sposta il manipolatore. Specificare un punto da riposizionare.
- Se MANIPULATORHANDLE = 1: sposta le entità selezionate senza restrizioni.
- Cliccare a lungo sulla maniglia del manipolatore e spostarla in una nuova posizione.

Nota: Per copiare l'entità originale in modo da creare una nuova entità, tenere premuto il tasto **CTRL** prima di avviare l'asse o assicurarsi che l'opzione di copia sia abilitata.

18.4 CONNETTIMAPPA

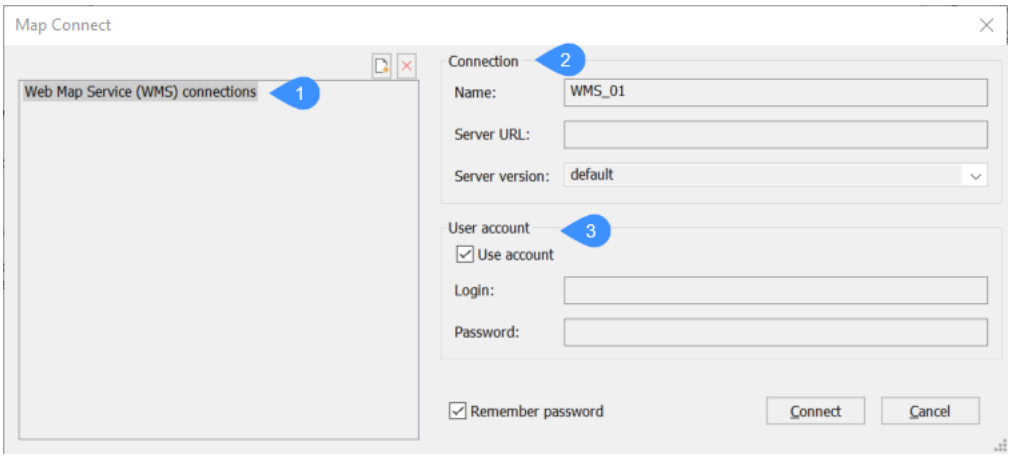
Consente di stabilire una connessione con un Web Map Service.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

18.4.1 Descrizione

Visualizza la finestra di dialogo **Connessione Mappa**, per impostare una connessione con un servizio di mappe sul Web.

Nota: Prima di aggiungere dati cartografici ad una disegno, è necessario eseguire il comando POSGEOGRAFICA per definire la posizione geografica del disegno.



1 Connessioni WMS

2 Connessione

3 Account utente

18.4.2 Connessioni WMS

Visualizza un elenco delle diverse possibili connessioni al Web Map Service.

18.4.3 Connessione

Consente di creare una connessione Web Map Service (WMS).

Nome
Specifica il nome per la nuova connessione.

URL del server
Specifica l'URL del server a cui si desidera connettersi.

Versione server
Specifica la versione del server oppure selezionarne una dall'elenco a discesa.

18.4.4 Account utente

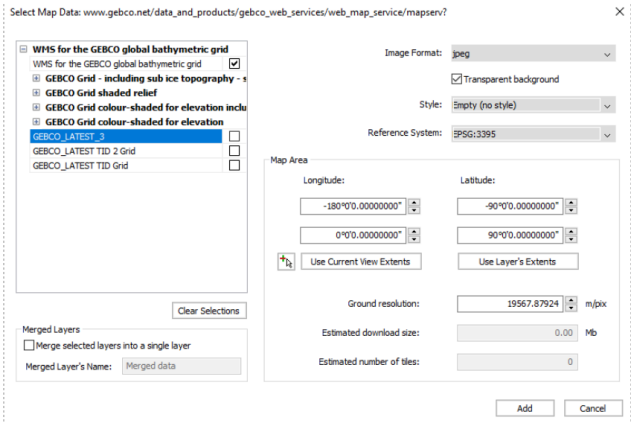
Permette di accedere al tuo account.

Utilizza account
Attiva/disattiva l'accesso mediante password per effettuare la connessione.

Connetti
Specifica le informazioni di accesso.

Password
Specifica la password del tuo account.

Ricorda passwords
Selezionare questa casella per accedere automaticamente ad ogni sessione di BricsCAD. Quando è impostato su Off, il programma non ricorda le password per una maggiore sicurezza.
Dopo la connessione a un Web Map Server, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo:



Eseguire le seguenti operazioni:

1 Selezionare uno o più layer di dati.

2 Specificare la risoluzione del terra desiderata e le dimensioni massime preferite di un riquadro.

3 Una stima della dimensione del download viene visualizzata nel campo Dimensione stimata del download.

4 Premere il pulsante **Aggiungi**.

Il programma archivia i riquadri scaricati della mappa come normali file di immagine nella cartella in cui è stato salvato il disegno.
La definizione dei sistemi di riferimento di coordinate (CRS) supportati viene memorizzata nel nuovo file geodatabase.xml situato nella cartella indicata dalla variabile ROAMABLEROOTPREFIX, ad esempio *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support*
Il file geodatabase.xml elenca le città e le loro coordinate geografiche WGS84 utilizzate dalla funzione **Scegli Località** della finestra di dialogo **Posizione Geografica**.

18.5 MAPTRIM

Taglia le entità in base a un contorno selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.5.1 Descrizione

Offre un modo semplice e veloce per accorciare le entità di disegno, sia all'interno che all'esterno di un contorno specificato.

Nota: Il comando consente di cancellare o ignorare le entità che non possono essere tagliate, come blocchi e testi.

18.5.2 Metodo

Esistono due metodi per definire un contorno:

- Selezionare un'entità come contorno di ritaglio.
- Definire un poligono.

Entità accettate come contorno di ritaglio:

- Polilinee chiuse
- Cerchi
- Spline chiuse
- Ellissi

Nota: Entità che non possono essere ritagliate:

- Direttrici
- Blocchi
- Testi
- Testi Multilinea
- Facce 3D
- Solidi
- Entità Coprente
- Immagini raster
- Superfici
- Regioni
- Quote
- Tratteggi
- Solidi 3D
- Mesh polifaccia
- Mesh poligonali

18.5.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare un contorno di ritaglio
Consente di selezionare un'entità esistente nel disegno come poligono di contorno.

Definisci
Consente di definire i punti come contorno poligonale.

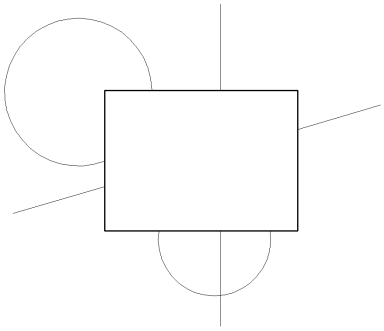
Annulla
Annulla l'ultimo punto finale della linea.

Selezionare le entità da tagliare
Consente di selezionare le entità da tagliare nel disegno.

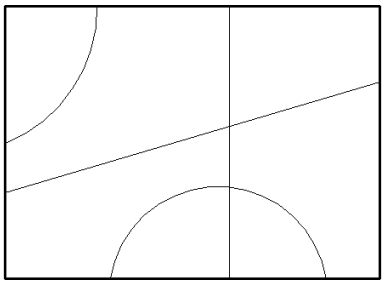
Auto
Seleziona automaticamente tutte le entità del disegno da tagliare.

Nota: **Auto** è l'opzione predefinita per la selezione delle entità.

Interno
Taglia le entità all'interno del contorno definito.



Esterno
Taglia le entità all'esterno del contorno definito.



Nota: **Esterno** è l'opzione predefinita per tagliare le entità.

Ignora
Ignora le entità che non possono essere tagliate.

cancElla
Elimina le entità che non possono essere tagliate.

Riferimento
Se è stata scelta l'opzione **Interno**, l'entità che non può essere tagliata viene eliminata solo se il relativo punto di inserimento si trova all'interno del contorno specificato.
Se è stata scelta l'opzione **Esterno**, l'entità che non può essere tagliata viene eliminata solo se il relativo punto di inserimento si trova all'esterno del contorno specificato.

18.6 PROPMASS

Riporta le proprietà matematiche di Solidi 3D e delle Regioni 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.6.1 Descrizione

Riporta l'area, il perimetro e altre proprietà matematiche dei modelli solidi 3D e delle entità regione 2D.

Nota: Tutte le altre entità vengono ignorate dal programma.

Nota: È possibile interrompere il calcolo premendo ESC.

18.6.2 Opzioni all'interno del comando

Scrivi analisi su un file?
Decide se salvare o meno il report in un file *.mpr.

Nota: Se Sì, viene visualizzata la finestra di dialogo **Crea File Proprietà Area e Massa**. Il file *.mpr può essere aperto in qualsiasi editor di testo. MPR è l'abbreviazione di Mass Properties Report.

18.7 CHIUDIBROWSERMAT

Chiude il pannello **Materiali di Rendering**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.7.1 Descrizione

Chiude il pannello **Layer** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Materiali di Rendering** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Materiali di Rendering** viene rimossa dalla pila.

18.8 APRIBROWSERMAT

Apre il pannello **Materiali Rendering**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

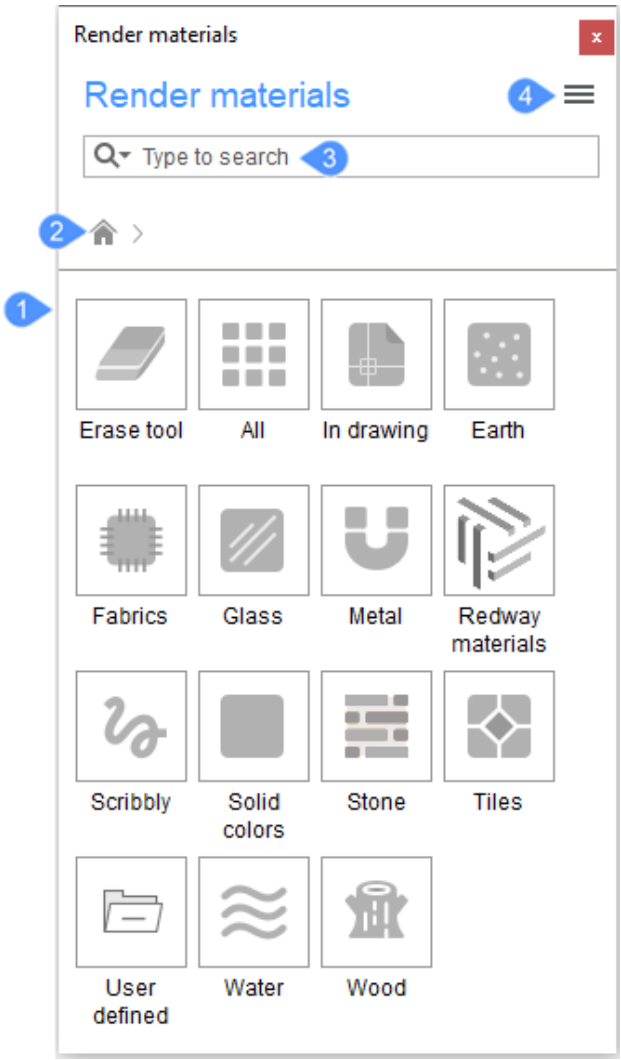
Alias: MAT

18.8.1 Descrizione

Apre il pannello **Materiali di Rendering** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Materiali di Rendering** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Materiali di Rendering** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Materiali di Rendering** offre l'accesso ai materiali utilizzati per il rendering.

Le definizioni dei materiali vengono salvate nel disegno. Ogni disegno contiene il materiale **Global**. Non è possibile eliminare o rinominare il materiale **Global**. Tuttavia è possibile modificarne le proprietà.



1 Libreria dei materiali

2 Inizio

3 Cerca

4 Menu

18.8.2 Libreria dei materiali

La libreria dei materiali è organizzata per categorie. È possibile selezionare un materiale da una categoria e quindi applicarlo a un'entità utilizzando il pennello che appare sullo schermo. È possibile scorrere i materiali utilizzando la rotellina del mouse o la barra di scorrimento.

Nota: Cliccare il pulsante destro del mouse su un materiale per aggiungerlo alla libreria, per rimuoverlo dal disegno o aggiungerlo al disegno.

18.8.3 Inizio

Riporta la libreria dei materiali alla schermata iniziale.

18.8.4 Cerca

Cerca nella libreria le parole inserite nella casella di ricerca.

18.9 CORRISPPROSPETTIVA

Corrisponde la vista dello spazio modello corrente con un'immagine di sfondo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.9.1 Descrizione

Fa corrispondere il punto di vista dello spazio modello con la vista prospettica apparente fornita da un'immagine di sfondo, dopo aver selezionato tre o più coppie di punti corrispondenti.

Prima di avviare questo comando, posizionare un'immagine nel disegno con il comando SFONDO, quindi impostare il punto di vista in modalità prospettiva con la variabile PERSPECTIVE.

18.10 CORRISPROP

Copia le proprietà e gli stili selezionati da un'entità e li applica a una o più entità.

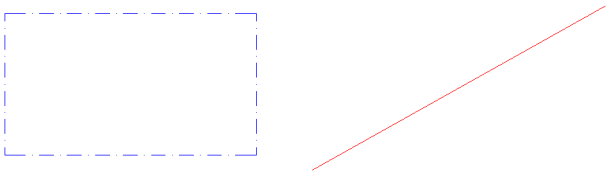
Shape Lite Pro Mechanical BIM

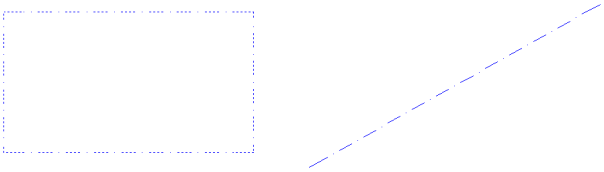
Icona:

Alias: CRP

18.10.1 Metodo

Selezionare l'entità di cui verranno copiate le proprietà e le entità a cui applicare le proprietà.



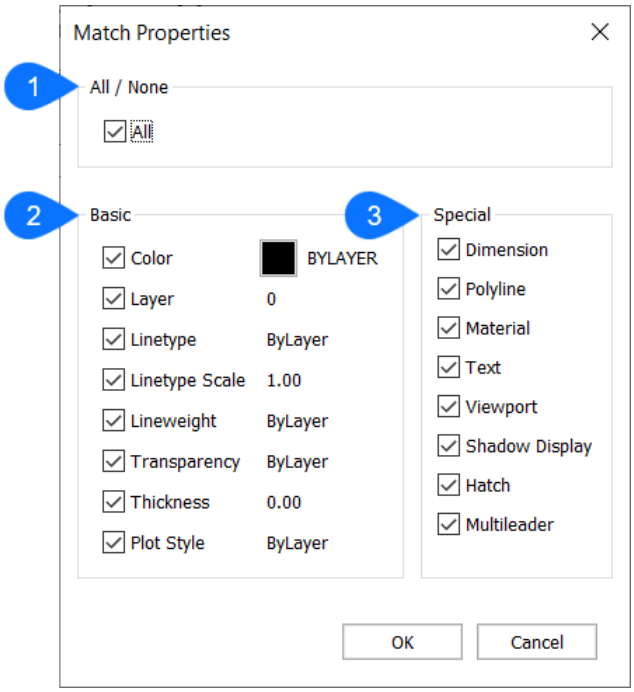


18.10.2 Opzioni all'interno del comando

impostaZioni

Specifica le impostazioni da copiare. Nella finestra di dialogo **Corrispondenza Proprietà** sono elencate le proprietà applicabili insieme al relativo valore corrente.
Controllare tutte le proprietà che possono essere applicate ad altre entità in modo che non tutte le proprietà vengano abbinate automaticamente.

La finestra di dialogo **Corrispondenza Proprietà** consente di selezionare le proprietà che si desidera copiare da un'entità a una o più altre entità.



1 Tutte/Nessuna

2 Base

3 Speciali

18.10.3 Tutte/Nessuna

Selezionandola, tutte le proprietà vengono selezionate automaticamente. Deselezionandola, tutte le proprietà vengono deselezionate.

18.10.4 Base

Seleziona le proprietà dell'entità sorgente da copiare. Sul lato destro, vengono visualizzate le proprietà dell'entità sorgente.

Colore
Se selezionata, il colore dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. Il colore dell'entità sorgente è visualizzato a destra.

Layer
Se selezionata, il layer dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. Il layer dell'entità sorgente è visualizzato sulla destra.

Tipolinea
Se selezionata, il tipolinea dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. Il tipolinea dell'entità sorgente è visualizzato a destra.

Scala Tipolinea.
Se selezionata, la scala tipolinea dell'entità sorgente verrà copiata nelle entità selezionate. La scala del tipolinea dell'entità sorgente è visualizzata sulla destra.

Spessorelinea
Se selezionata, lo spessorelinea dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. Lo spessorelinea dell'entità sorgente è visualizzato sulla destra.

Trasparenza
Se selezionata, la trasparenza dell'entità sorgente verrà copiata nelle entità selezionate. La trasparenza dell'entità sorgente è visualizzata a destra.

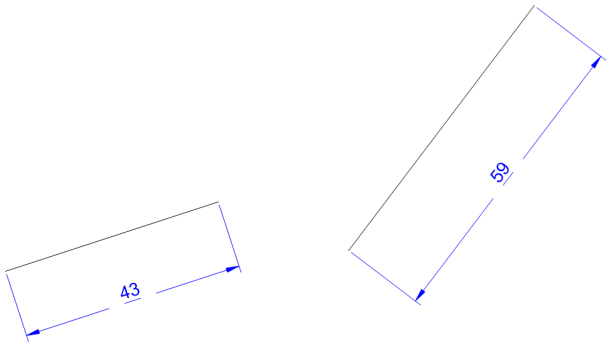
Altezza
Se selezionata, l'altezza dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. L'altezza dell'entità sorgente è visualizzata a destra.

Stile di Stampa
Se selezionata, lo stile di stampa dell'entità sorgente verrà copiato nelle entità selezionate. Lo stile di stampa dell'entità sorgente è visualizzato a destra.

18.10.5 Speciali

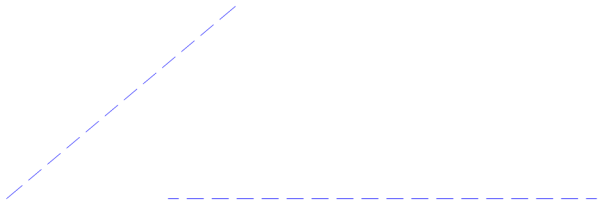
Selezionare altre proprietà di base da copiare.

Quotatura
Se selezionata, vengono copiati lo stile della quota e le proprietà annotative delle quote, delle direttrici e delle tolleranze.



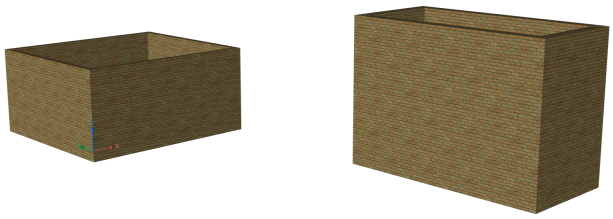
Polilinea

Se selezionata, vengono copiate le impostazioni di larghezza e generazione tipolinea. Altre impostazioni vengono ignorate, come la rastremazione e la spline.



Materiale

Quando è selezionata, le proprietà del materiale vengono copiate. Aggiunge o rimuove materiali, a seconda che le entità sorgente abbiano o meno una definizione di materiale.



Testo

Se selezionata, lo stile del testo e la proprietà annotativa del testo e del multitesto viene copiata. Altre proprietà, come il colore, non vengono copiate.

Schermo

Se selezionata, le proprietà specifiche della finestra di layout vengono copiate, ad esempio attivata o disattivata, lo stato dello snap e della griglia ed il fattore di scala. Altre proprietà, come il ritaglio o lo stato dei layer congelati, non vengono copiate.

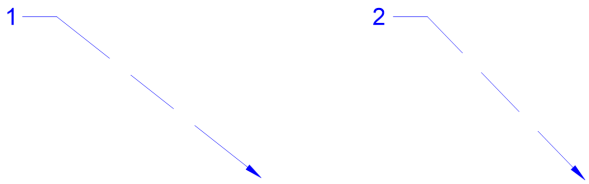
Visualizzazione Ombra

Se selezionata, le ombre dell'entità sorgente vengono copiate.

Tratteggio

Se selezionata, tutte le proprietà del tratteggio e la scala annotativa vengono copiate.

Multidirettrice
Quando è selezionata, lo stile multidirettrice e la scala annotativa vengono copiati.



18.11 ASSEGNAMATER

Assegna il materiale corrente alle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.11.1 Descrizione

Applica una definizione di materiale alle entità riempite. Questi materiali rendono più realistici i risultati degli stili di visualizzazione e dei rendering. Non definiscono le proprietà fisiche, come la massa. Tra gli stili di visualizzazione, i materiali vengono visualizzati dagli stili Modellazione, Realistico e Raggi X.

18.11.2 Metodo

Prima di poter assegnare un materiale, è necessario sceglierne uno. Esistono tre metodi per prelevare, assegnare e rimuovere materiali da e verso le entità.

Selezionare Materiali
Seguire uno dei seguenti metodi per specificare il materiale da applicare:

- Specificare un materiale con il comando CMATERIAL:
- (Opzione nascosta.) Dopo aver avviato il comando ASSEGNAMATER, tenere premuto il tasto ALT:

Utilizza il widget contagocce per selezionare un'entità a cui è già stato assegnato un materiale.

Assegnazione dei materiali
Utilizzare il glifo del pennello per applicare il materiale a una o più entità valide.

Entità valide sono solidi 3D e superfici 3D, nonché entità 2D "riempite solide", ad esempio regioni e tracce. I materiali non possono essere assegnati a entità non riempite, come i cerchi, né a entità aperte, come gli archi, né ad aree che sembrano essere riempite, come quelle riempite con tratteggi o sfumature.
Per applicare il materiale a una sola faccia anziché all'intera entità, tenere premuto il tasto CTRL.
Scegliere più entità oppure annullare l'ultima assegnazione di materiale o terminate il comando.

Rimozione di materiali
Per rimuovere i materiali, applicare il materiale **DALAYER** alle entità o ai layer.

18.12 MAPPAMATER

Regola la posizione delle immagini delle texture.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SETUV

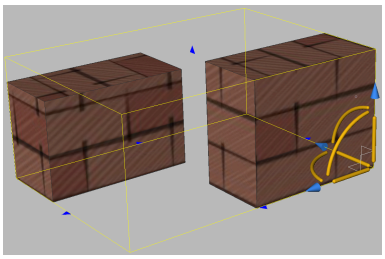
18.12.1 Descrizione

Regola il posizionamento delle immagini delle texture su solidi 3D, facce 3D, polilinee larghe e mesh poligonali per creare un aspetto più realistico, ad esempio abbinando un motivo di mattoni al muro di una casa.

18.12.2 Metodo

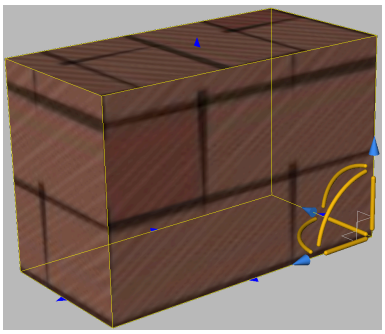
Le entità selezionate sono incluse in un rettangolo di selezione giallo. Vengono visualizzati i grip blu e il widget manipolatore:

- Trascinare i grip blu per modificare la scala del materiale orizzontalmente e verticalmente.
- Cliccare su diverse parti del manipolatore per spostare, scalare e ruotare il materiale.



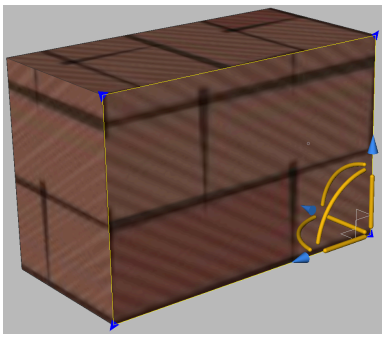
18.12.3 Opzioni all'interno del comando

ParallelePipedo
Avvolge la texture attorno alle sei facce della scatola di selezione.



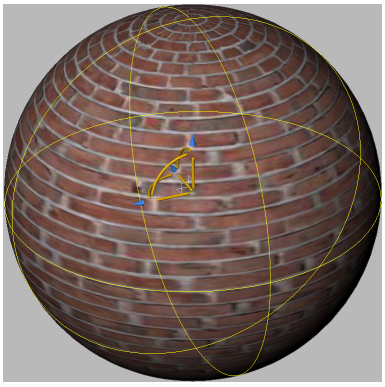
Plano
Allinea la texture a una singola faccia.

Nota: Per selezionare una faccia di un solido 3D, selezionare l'opzione Seleziona Facce della variabile SELECTIONMODES.



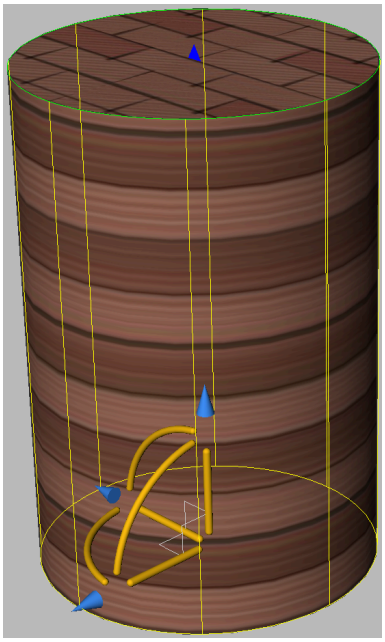
Sferico

Allinea la texture alla forma sferica. Gli spigoli superiore e inferiore dell'immagine vengono compressi a un punto nei poli nord e sud della sfera.



CIlindrico

Allinea la texture a una forma cilindrica. I bordi verticali dell'immagine vengono avvolti insieme. L'altezza dell'immagine viene scalata lungo l'asse della forma cilindrica.



Cambia modalità di mappaggio
Passa a una modalità di mappaggio diversa.

COpia mappaggio in
Applica il mappaggio dall'entità o dalla faccia di origine alle entità selezionate, duplicando così il mappaggio, incluse eventuali regolazioni, ad altre entità. Tutte le entità condividono la stessa origine del mappaggio, gli stessi assi e la stessa scala. Di conseguenza, l'immagine della trama viene estesa senza soluzione di continuità da un'entità all'altra.

Ripristina mappaggio
Ripristina il mappaggio predefinito.

18.13 MATERIALI

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Materiali** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

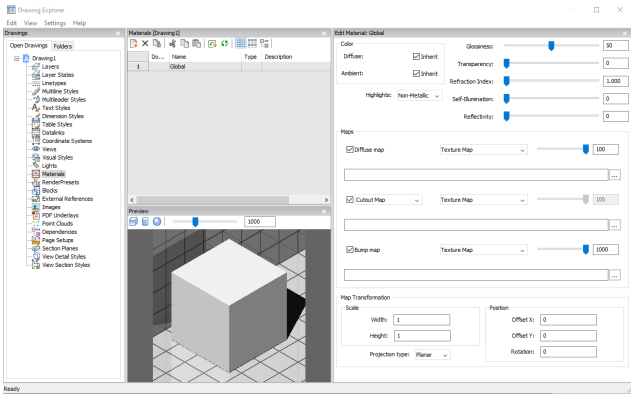
Icona:

Alias: FINISH

18.13.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Materiali** selezionata per visualizzare e modificare i materiali nel disegno corrente.

Nota: I materiali forniti da **RedWay** ( ) non possono essere modificati inizialmente e quindi le loro impostazioni sono disattivate, a eccezione di **Trasformazione Mappa**. Per modificare questi materiali, cliccare con il pulsante destro del mouse su un materiale **Redway**, quindi scegliere **Convertire in materiale regolare** dal menu di scelta rapida.



18.13.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno

Opzioni di anteprima

Cubo
Visualizza un'anteprima del materiale selezionato applicato a un cubo.

Cilindro
Visualizza un'anteprima del materiale selezionato applicato a un cilindro.

Sfera
Visualizza un'anteprima del materiale selezionato applicato a una sfera.

Intensità Luce
Imposta l'intensità della luce nella finestra Anteprima.

Colore

Diffuso
Imposta il colore diffuso. È possibile cliccare sul riquadro colorato per scegliere un colore nella finestra di dialogo **Colore**. Quando **Eredita** è selezionata, viene applicato il colore dell'entità.

Ambiente
Imposta il colore ambiente. È possibile cliccare sul riquadro colorato per scegliere un colore nella finestra di dialogo **Colore**. Quando **Eredita** è selezionata, viene applicato il colore dell'entità.

Evidenziazione
Imposta la proprietà di evidenziazione del materiale. È possibile scegliere tra **Non-Metallico** o **Metallico**.

Lucentezza
Definisce la lucentezza della superficie del materiale. È possibile scegliere un numero compreso tra 0 – 100.

Trasparenza
Definisce la trasparenza della superficie del materiale. È possibile scegliere un numero compreso tra 0 – 100.

Indice di rifrazione
Definisce l'indice di rifrazione della superficie del materiale. È possibile scegliere un numero compreso tra 1.00 – 3.00.

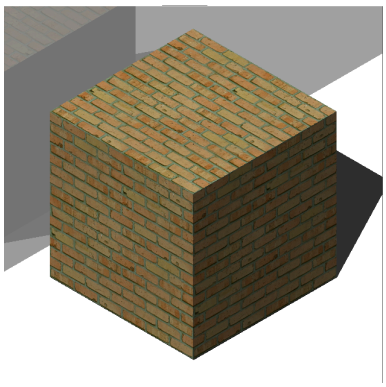
Autoilluminazione
Definisce l'autoilluminazione della superficie del materiale. È possibile scegliere un numero compreso tra 0 – 100.

Riflettività
Definisce la riflettività della superficie del materiale. È possibile scegliere un numero compreso tra 0 – 100.

Mappe
Mappa Texture aggiunge dettagli a una superficie, non inclusi nel modello 3D stesso.

> ***Nota:*** La preferenza utente **TextureMapPath** definisce il percorso di ricerca per le immagini della mappa texture. Nella cartella di programma BricsCAD esistono tre sottocartelle sotto Texture, ognuna contenente diversi file texture con lo stesso nome. Le immagini nella cartella 1 hanno una dimensione di 256 x 256 pixel, la cartella 2 contiene immagini di 512 x 512 pixel, le immagini nella cartella 3 hanno una dimensione di 1024 x 1024 pixel. Se l'impostazione **Mappa Texture** di un materiale utilizza solo il nome dell'immagine (non il percorso), è possibile controllare la qualità di un'immagine renderizzata impostando la preferenza utente **TextureMapPath** sulla cartella 1, 2 o 3.

Mappa Diffusa
Le mappe diffuse applicano una texture alla superficie di un materiale, ad esempio venature del legno, mattoni o piastrelle. È possibile selezionare un file bitmap di texture con il pulsante Sfoglia (⋮). La mappa texture selezionata può essere applicata come **Mappa di Trasparenza** o come **Ritaglio Mappa**.



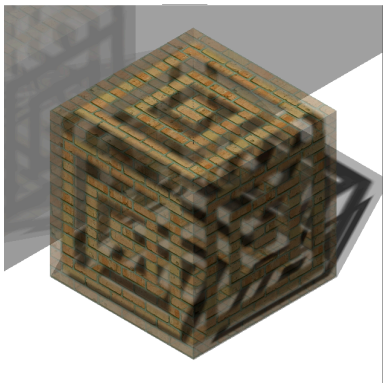
Fattore Blend

Imposta l'intensità della mappa texture. In questo modo è possibile fondere la mappa texture con le impostazioni **Colore**. È possibile impostare il **Fattore Blend** in un intervallo compreso tra 0 e 100.

Mappa di Trasparenza

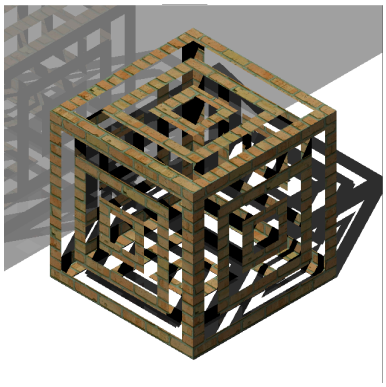
Se è selezionata **Mappa di Trasparenza**, l'immagine della mappa di texture selezionata definisce una mappa di trasparenza. Si consiglia di utilizzare un'immagine in scala di grigi. I pixel bianchi saranno invisibili, i pixel neri saranno opachi e i pixel grigi saranno trasparenti.

Nota: Se si seleziona un'immagine colorata, questa verrà convertita in un'immagine in scala di grigi sullo sfondo. Il canale alfa dell'immagine viene ignorato.



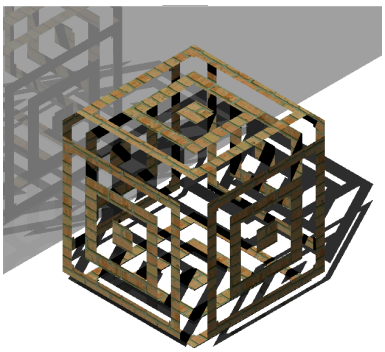
Ritaglio Mappa

Se è selezionata **Ritaglio Mappa**, la mappa di trasparenza selezionata definisce i ritagli. I pixel bianchi sono visibili e i pixel neri sono invisibili. Si consiglia di utilizzare un'immagine bitonale in bianco e nero, senza grigi.



Ritaglio Mappa Invertito

Inverte l'effetto **Ritaglio Mappa**. I pixel neri sono visibili e i pixel bianchi sono invisibili.



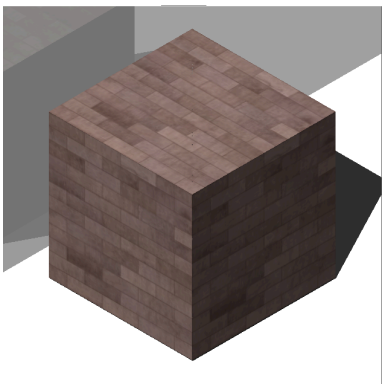
Nota: Se si seleziona un'immagine colorata o in scala di grigi, questa verrà convertita in un'immagine in bianco e nero sullo sfondo. Il canale alfa dell'immagine viene ignorato.

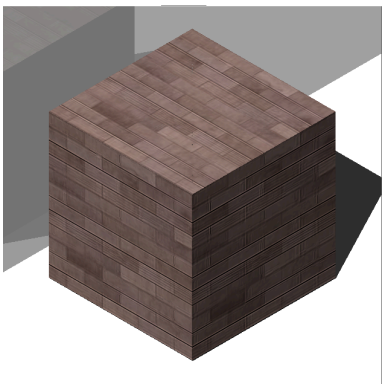
Fattore Blend

I valori di trasparenza nella texture si avvicineranno all'impostazione scalare Trasparenza man mano che il **Fattore Blend** si avvicina a 0. Ciò significa che se il **Fattore Blend** è 100, il valore di trasparenza sarà controllato completamente dall'immagine della mappa texture. Se il **Fattore Blend** è 0, la texture di trasparenza verrà completamente ignorata e verrà utilizzato il valore scalare di Trasparenza.

Mappa Rilievo

Simula protuberanze e rughe sulla superficie di un oggetto. Il risultato è una superficie irregolare anche se la superficie dell'oggetto sottostante non viene modificata.





A sinistra: solo Mappa Diffusa, a destra: Mappa Rilievo applicata

Fattore Blend
Definisce la quantità di rilievo applicata al materiale.

Trasformazione Mappa

Scala
L'immagine della mappa texture viene applicata a una dimensione di 1 unità di disegno moltiplicata per i fattori **Larghezza** e **Altezza**. Ad esempio, se i fattori **Larghezza** e Altezza o entrambi sono impostati su 10, la dimensione dell'immagine della trama è di 10 x 10 unità di disegno.

Posizione

Offset
Le mappe texture vengono affiancate a partire dall'origine del WCS.
Per regolare l'affiancamento, è possibile definire valori di **Offset X** e **Offset Y**. Gli offset sono espressi in unità di disegno.

Rotazione
Imposta la rotazione delle mappe texture.

Tipo Proiezione
Definisce il modo in cui il materiale viene proiettato sull'oggetto.

18.13.3 Opzioni menu contestuale

Nuovo
Crea un nuovo materiale.

Elimina
Elimina le definizioni di materiali dal disegno. Le seguenti definizioni di materiali non possono essere eliminate:

- **Global**
- **Materiali in uso**

Rinomina
Rinomina il materiale.

Nota: Il seguente materiale non può essere rinominato: **Global**.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni dei materiali.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Convertire in materiale regolare
Converte i materiali in materiale normale e ne consente la modifica.

Aggiungi materiali alla libreria
Aggiunge materiali alla libreria dei materiali in modo da poterli utilizzare anche in altri file.

18.14 LIBMAT

Apre il pannello **Materiali di Rendering**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.14.1 Descrizione

Apre il pannello **Materiali di Rendering** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Materiali di Rendering** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Materiali di Rendering** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

18.15 MISURA

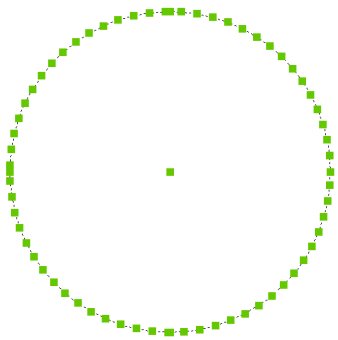
Posiziona punti o blocchi lungo le entità alla distanza equidistante specificata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.15.1 Metodo

Specificare l'entità che si desidera misurare e immettere un valore per la distanza del blocco o inserire un blocco. Sull'entità i punti vengono posizionati a una distanza equidistante specificata.



Nota: I punti sono in genere invisibili, quindi usare la variabile PDMODE per ingrandirli.

18.15.2 Opzioni all'interno del comando

inserisci Blocchi
Inserisce un blocco anziché un punto.

Allineare i blocchi all'entità?
Ruota i blocchi in modo che corrispondano all'allineamento dell'entità.

18.16 CHIUDINAVIGATOREMECCANICO

Chiude il pannello **Navigatore Meccanico**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.16.1 Descrizione

Chiude il pannello **Navigatore Meccanico** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Navigatore Meccanico** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Navigatore Meccanico** viene rimossa dalla pila.

18.17 APRINAVIGATOREMECCANICO

Apre il pannello **Navigatore Meccanico**.

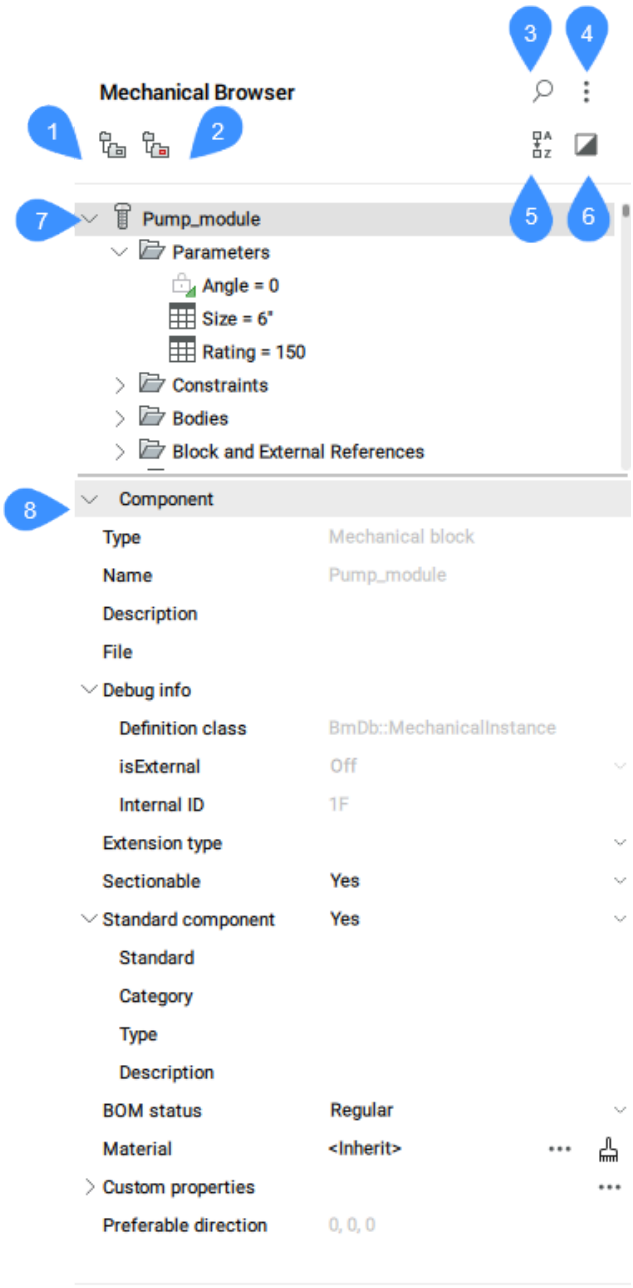
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.17.1 Descrizione

Apre il pannello **Navigatore Meccanico** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Navigatore Meccanico** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Navigatore Meccanico** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello del **Navigatore Meccanico** offre una posizione centrale per visualizzare e modificare le proprietà parametriche di parti e assiemi meccanici.



1 Raggruppa per entità

2 Raggruppa per tipo

3 Visualizza ricerca

4 Impostazioni

5 Ordina Alfabeticamente

6 Mostra selezionati

7 Elenco delle entità meccaniche

8 Properties (Proprietà)

18.17.2 Raggruppa per entità

Raggruppa i vincoli 3D per entità. Espandi un'entità per visualizzarne i vincoli associati.

18.17.3 Raggruppa per tipo

Raggruppa i vincoli 3D per tipo. Espandi un vincolo per visualizzare le entità interessate.

18.17.4 Visualizza ricerca

Apre il campo di ricerca e gli strumenti associati.

Campo cerca

Cerca nell'albero del navigatore meccanico la stringa di caratteri immessa. La ricerca funge da filtro, in modo che il navigatore mostri tutti i componenti i cui nomi o nomi di componenti (o parte dei nomi o nomi dei componenti) corrispondono alla stringa di caratteri. Premere **X** a destra del campo di ricerca per chiuderlo.

18.17.5 Impostazioni

Espressioni di vincoli

Controlla se viene visualizzato il valore numerico o il nome del parametro assegnato.

Parametri dei componenti

Controlla la visibilità dei parametri dei sottocomponenti.

Espressioni dei parametri dei componenti

Controlla la rappresentazione visiva dei parametri dei sottocomponenti: valore numerico o nome del parametro assegnato.

Sottocomponenti di parti standard

Controlla la visibilità dei sottocomponenti delle parti standard che sono assiemi meccanici.

Serie di entità

Commuta la visualizzazione dei nodi della serie nell'albero del navigatore, comprese le serie di Componenti.

Blocchi e Riferimenti esterni

Commuta la visualizzazione dei nodi Blocchi e Riferimenti esterni nell'albero del navigatore. Attiva anche la costruzione di nodi nella cartella **Corpi** per le entità blocco.

Sincronizza sempre la selezione

Commuta la sincronizzazione dei nodi di selezione nel **Navigatore Meccanico** con la selezione degli oggetti corrispondenti nello spazio modello. Quando un oggetto viene rimosso da una selezione, rimangono selezionati solo i nodi corrispondenti agli oggetti rimasti nella selezione. Se non ci sono oggetti selezionati, viene selezionato il nodo radice (in modo analogo a quando si apre un documento).

Mantenere l'ordine dell'elenco dei valori

Commuta l'ordinamento dell'elenco dei valori per i parametri all'interno dell'elenco a discesa.

Evidenzia selezione

Commuta l'evidenziazione delle entità selezionate nel disegno.

Caricamento asincrono delle proprietà
Controlla se il **Navigatore Meccanico** raccoglie le proprietà in modo asincrono se più di un nodo è selezionato nell'albero del Navigatore Meccanico.

Esponi tutti i solidi
Commuta la visualizzazione dei solidi per i blocchi meccanici e i solidi non legati a vincoli sotto la cartella **Corpi**.

Nota: Le impostazioni del **Navigatore Meccanico** sono controllate anche dalla variabile di sistema MECHANICALBROWSERSETTINGS.

18.17.6 Ordina Alfabeticamente

Elenca in ordine alfabetico i componenti meccanici e i vincoli 3D. Altrimenti, saranno elencati nell'ordine in cui sono stati aggiunti all'assieme.

18.17.7 Mostra selezionati

Quando abilitato, vengono visualizzati solo i nodi corrispondenti agli oggetti selezionati o ai loro genitori.

Quando abilitato e non sono selezionati oggetti o la selezione è annullata, il modello completo viene visualizzato nel navigatore.

Lo stato della modalità **Mostra selezionati** viene ricordato tra una sessione e l'altra ed è lo stesso per tutti i documenti aperti.

18.17.8 Elenco delle entità meccaniche

Visualizza un elenco gerarchico ad albero di entità meccaniche, come parametri utente, vincoli, parti, serie e funzioni. I nodi di primo livello possono avere dei sotto-nodi. Ad esempio, il nodo dei vincoli ha dei sotto-nodi per i suoi argomenti. Un nodo serie ha sotto-nodi per i suoi argomenti, ecc.

Doppio clic su un nodo per espanderlo o chiuderlo, doppio clic (clic-pausa-clic) su un nodo per modificarne l'etichetta, se applicabile. Non tutti i nomi dei nodi possono essere modificati.

Ogni nodo dell'elenco ha un menu contestuale associato. cliccare il pulsante destro del mouse su un nodo per richiamare il menu. Il contenuto del menu può essere diverso per ogni tipo di nodo. È anche possibile selezionare un gruppo di nodi e richiamare un menu contestuale per essi. Il menu conterrà solo gli elementi applicabili a ciascun nodo selezionato.

Il menu di contesto del componente principale contiene le seguenti voci:

Aggiorna
Aggiorna la gerarchia dei componenti meccanici per il disegno corrente nel caso in cui i file di disegno referenziati dei sottocomponenti siano stati modificati.

Stile di Visualizzazione > Tutto da Finestra
Applica lo stile di visualizzazione corrente a tutti i componenti dell'assieme.

Commuta tutto in locale
Converte tutti i componenti esterni presenti nel modello in componenti locali.

Commuta tutto in esterno
Converte tutti i componenti interni presenti nel modello in componenti esterni.

Aggiungi nuovo parametro
Crea un nuovo parametro nell'assieme.

Proprietà personalizzate
Apre la finestra di dialogo **Proprietà Meccaniche** per definire le proprietà personalizzate del disegno.

Seleziona tutto
Seleziona tutti i componenti con la stessa definizione.

Seleziona uguale
Seleziona tutti i componenti con lo stesso nome e gli stessi valori di parametro.

Evidenzia tutto
Evidenzia tutti i componenti con la stessa definizione.

Evidenzia uguale
Evidenzia tutti i componenti con lo stesso nome e gli stessi valori dei parametri.

Crea sequenza
Crea un blocco con una rappresentazione dell'assieme corrente.

Rinumera nodi figlio
Rinumera tutti i nodi figli in base al loro tipo.

Rinumera continuamente nodi figlio
Rinumera tutti i nodi figli con una numerazione continua, se applicabile.

Comprimi tutto
Comprime il componente principale e tutti i componenti e i sottocomponenti.

Espandi tutto
Espande il componente principale e tutti i componenti e sottocomponenti.

Il menu di contesto per i componenti figli (non radice), interni o esterni, offre anche:

Apri
Apre il disegno di riferimento (vedere il comando BMAPRI).

Apri una copia
Apre una copia di un componente come nuovo disegno (vedere il comando BMAPRICOPIA).

Aggiorna
Ricarica tutti i componenti referenziati da file esterni e aggiorna le tabelle BOM (vedere il comando BMAGGIORNA).

Sostituisci…
Sostituisce l'elemento di un componente (vedere il comando BMREPLACE).

Nota: La sostituzione di un componente locale lo trasforma in un elemento esterno.

Sostituisci tutti gli elementi...
Sostituisce tutti gli inserti che fanno riferimento alla stessa fonte (vedere il comando BMSOSTITUISCI).

Commuta in locale
Commuta un componente esterno in un componente interno (vedere il comando BMLOCALIZZA).

Commuta in Esterno
Commuta un componente interno in un componente esterno (vedere il comando BMESTERNALIZZA).

Dissolvi
La funzione selezionata viene rimossa dalla parte, ma manterrà la sua geometria. Tuttavia, l'intento progettuale (relazioni spaziali e parametriche tra le facce della funzione) associato alla geometria di una funzione dissolta viene rimosso.

Proprietà personalizzate
Apre la finestra di dialogo **Proprietà Meccaniche** per definire le proprietà personalizzate del disegno.

Reimposta le proprietà personalizzate dell'istanza
Ripristina le proprietà personalizzate dell'istanza ai valori predefiniti ereditati da un blocco corrispondente.

Nascondi / Visualizza
Nasconde / Visualizza il componente.

Stile di Visualizzazione
Imposta uno stile di visualizzazione per il componente.

Zoom a
Esegue lo zoom sul gruppo di selezione.

Seleziona
Seleziona il componente.

Seleziona tutto
Seleziona tutti i componenti con la stessa definizione.

Seleziona uguale
Seleziona tutti i componenti con la stessa definizione e gli stessi valori dei parametri.

Evidenzia tutto
Evidenzia tutti i componenti con la stessa definizione.

Evidenzia uguale
Evidenzia tutti i componenti con lo stesso nome e gli stessi valori dei parametri.

Elimina
Analogo al comando SMELIMINA. In questo caso, la funzione viene rimossa dal navigatore e la geometria viene modificata a seconda del tipo di funzione.

Imposta il materiale al componente
Permette di aprire la finestra di dialogo **Materiali Fisici**, la quale consente di assegnare un materiale fisico al componente.

Rimuovi il materiale dal componente
Rimuove la definizione di materiale fisico da un componente locale.

Crea il componente standard / Crea componente non-standard
Cambia il tipo di componente.

Includi tutti gli elementi alla sezione...
Imposta la proprietà **Sezionabile** di tutti gli inserti simili su **SÌ**. Definisce se un elemento è influenzato dal comando VISTASEZIONE.

Escludi tutti gli elementi alla sezione
Imposta la proprietà **Sezionabile** di tutti gli inserti simili su **NO**. Definisce se un elemento è influenzato dal comando VISTASEZIONE.

Rinumera nodi simili
Rinumera tutti i nodi dello stesso tipo e dello stesso livello.

Stato BOM dei componenti
Controlla l'aspetto del componente nelle tabelle BOM.

Il **Menu contestuale per i Parametri** contiene strumenti aggiuntivi:

Geometria-guidata
Se selezionata, rende il parametro guidato dalla geometria.

Nota: Se il parametro è assegnato a un vincolo 3D guidato dalla geometria, i suoi limiti sono presi in considerazione durante lo spostamento della geometria vincolata.

Creare tabella progetto
Crea una tabella progetto per attivare parametri di blocco parametrici.

Anima
Anima i modelli per mezzo di parametri.

Il **Menu contestuale per i Parametri del componente** contiene strumenti aggiuntivi:

Link al parametro
Collega il parametro del componente secondario al parametro del livello principale.

Il **Menu contestuale per i Vincoli** contiene strumenti aggiuntivi:

Abilitato
Commuta l'abilitazione del vincolo.

Inverti lato
Capovolge il lato del vincolo (non disponibile per i vincoli fissi).

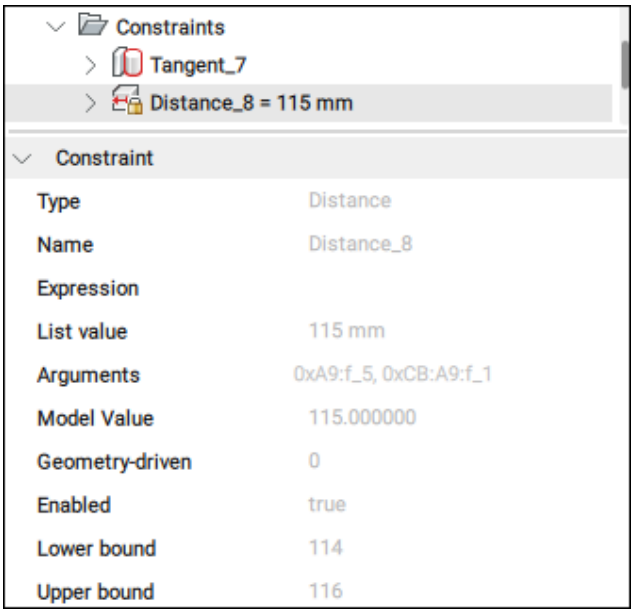
Seleziona la geometria
Seleziona le entità coinvolte nel vincolo.

Il **Menu contestuale per i Vincoli dimensionali** contiene strumenti aggiuntivi:

Geometria-guidata
Se spuntata, rende il vincolo guidato dalla geometria.

Nota: Se il parametro è assegnato a un vincolo 3D guidato dalla geometria, i suoi limiti sono presi in considerazione durante lo spostamento della geometria vincolata.

Nota: Nel pannello **Navigatore Meccanico** è possibile impostare limiti superiori e inferiori, che vengono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTAe RUOTA3D.



Creare tabella progetto
Crea una tabella di progetto per pilotare i parametri dei blocchi parametrici (vedere il pannello **Gestore Parametri**).

Il **Menu contestuale per gli argomenti dei vincoli** contiene strumenti aggiuntivi:

Inverti
Inverte direzione

Sostituisci...
Sostituisce l'argomento corrente con un altro (vedere il comando DMVINCOLO3D).

Escludi
Esclude l'argomento corrente.

18.17.9 Properties (Proprietà)

Visualizza le proprietà degli elementi selezionati. Se nell'albero sono selezionati più nodi, la sezione Proprietà visualizza le proprietà di tutti i nodi selezionati. La modifica di una proprietà modifica tutti i nodi selezionati.

Modificare una proprietà cliccando su un campo numerico per modificarne il valore o selezionando un'altra opzione dall'elenco a discesa, che si apre premendo la freccia verso il basso dal lato destro del campo.

Le proprietà più importanti di un blocco meccanico sono:

- **Tipo di estensione**: definisce il tipo di estensione per il blocco meccanico.
- **Sezionabile**: definisce se il blocco meccanico è sezionabile.
- **Componente standard**: definisce se il blocco meccanico è un componente standard.
- **Stato BOM**: definisce lo stato nella BOM.
- **Materiale**: definisce il materiale.

  Nota: Cliccare sul pulsante Sfoglia (···) per aprire la finestra di dialogo **Materiali Fisici**.

- **Proprietà personalizzate**: visualizza le proprietà personalizzate.

  Nota:

  - Cliccare sul pulsante Sfoglia (...) per aprire la finestra di dialogo **Proprietà Meccaniche**.
  - Cliccare sul pulsante **Cancella materiale** per rimuovere il materiale.
- **Direzione preferita**: indica la direzione per le viste esplose, impostata con il comando BMESPLODICONFIG.

Nota: Selezionare un corpo in lamiera per visualizzare le proprietà **Misure** nel **Navigatore Meccanico**.

Measurements	
Bend length	239.91 mm
Cut length	153.64 mm
Junction length	153.64 mm
Miter length	0.00 mm

18.18 MENU

Apre la finestra di dialogo **Scegli un file di personalizzazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.18.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Scegli un file di personalizzazione** per selezionare un file CUI, CUIX, MNU, MNS o ICM da caricare. Questi file di personalizzazione modificano l'interfaccia utente di BricsCAD.

18.19 CARMENU

Apre la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.19.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione** per caricare e scaricare gruppi di personalizzazione.

18.20 SCARMENU

Apre la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.20.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gruppi di personalizzazione** per caricare e scaricare gruppi di personalizzazione.

18.21 SNAPMEDIO

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Punto Medio**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.21.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Punto Medio** per abilitare o disabilitare lo snap al punto medio.
È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza.
È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

18.22 INSERM

Inserisce un blocco come serie rettangolare.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.22.1 Descrizione

Inserisce un blocco come serie rettangolare. Si tratta di una combinazione dei comandi –INSER e -SERIE e crea un'entità Serie MBlocco.

18.22.2 Opzioni all'interno del comando

Blocco da inserire
Specificare il nome del blocco da inserire.

~
Consente di visualizzare la finestra di dialogo Inserisci Blocco.

Punto di inserimento del blocco
Specificare il punto di inserimento del blocco selezionato.

scAla
Permette di impostare il fattore di scala X e Y in modo uguale.

Angolo
Specifica la dimensione del blocco selezionando un secondo punto.

Scala X
Specifica il fattore di scala del blocco nella direzione x.

Scala Y
Specifica il fattore di scala del blocco nella direzione y.

Scala Z
Specifica il fattore di scala del blocco nella direzione z.

rUota
Specifica l'angolo di rotazione del blocco attorno al relativo punto di inserimento.

Blocchi multipli
Permette di inserire una serie rettangolare di più blocchi.

Numero di righe nella serie
Specifica il numero di righe.

> ***Nota:*** Per inserire una serie lineare, immettere 1. Per disegnare la serie verso il basso, immettere un numero negativo.

Numero di colonne nella serie
Specifica il numero di colonne.

18.23 SPECCHIO

Specchia entità rispetto una linea speculare in un piano 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SP, MIRROR

> ***Nota:*** La variabile di sistema MIRRTEXT determina se il testo viene specchiato o meno dal comando SPECCHIO.

18.23.1 Descrizione

Le entità vengono specchiate rispetto a una linea speculare, definita specificando due punti.

> ***Nota:*** Per specchiare verticalmente o orizzontalmente, premere il tasto Maiusc quando si specifica il secondo punto o utilizzare il Puntamento Polare.

18.23.2 Opzioni all'interno del comando

Eliminare le entità originali?
Determina se le entità originali vengono cancellate o meno.

18.24 SPECCHIO3D

Specchia le entità rispetto a un piano di simmetria nello spazio 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: MIRROR3D, SP3D

18.24.1 Descrizione

Crea una copia speculare delle entità selezionate nello spazio tridimensionale.

18.24.2 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Definisce il piano di specchiatura in base alla direzione di estrusione.

> ***Nota:*** Questa opzione non funziona con le entità piatte o i solidi 3D. Per assegnare un'estrusione a un'entità, utilizzare l'opzione Spessore del pannello Proprietà.

Precedente
Riutilizza l'ultimo piano di simmetria.

Vista
Definisce il piano di specchiatura come piano della vista corrente.

asse Z
Definisce il piano di simmetria in base all'asse z e a un punto sul piano della vista.

piano X-Y
Specifica il piano di simmetria come piano x,y.

piano Y-Z
Specifica il piano di simmetria come piano y,z.

piano Z-X
Specifica il piano di simmetria come piano z,x.

3 punti
Definisce il piano di simmetria in base a tre punti.

Eliminare le entità originali?
Determina se le entità originali vengono cancellate o meno.

18.25 MKLTYPE (Express Tools)

Crea un tipolinea in base alle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.25.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **MKLTYPE - Selezionare il file tipo linea da creare** la quale consente di salvare la definizione del tipolinea.

Per creare la definizione del tipolinea, specificare il nome del tipolinea, una descrizione (facoltativa) e il punto iniziale e il punto finale.

18.25.2 Opzioni all'interno del comando

Specificare il nome del tipolinea
Specificare un nome per il tipolinea.

Inserire una descrizione (opzionale) per il tipolinea
Digitare una descrizione per il tipolinea.

Nota: Premere Invio per lasciare vuoto questo campo.

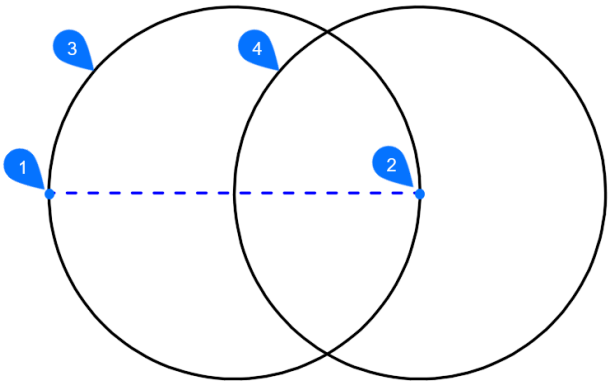
Specificare il punto iniziale per la definizione del tipolinea
Consente di definire il punto iniziale per la definizione del tipolinea (1).

Specificare il punto finale per la definizione del tipolinea
Consente di definire il punto finale per la definizione del tipolinea (2).

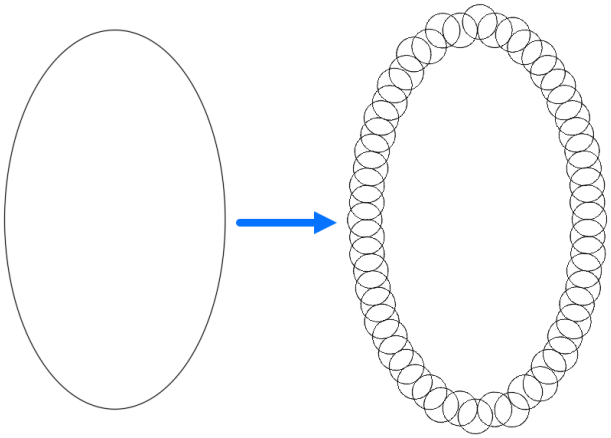
Selezionare le entità
Consente di selezionare le entità che si desidera utilizzare (3 e 4).

Nota: Entità supportate: punto, linea, polilinea, testo, entità forma (create con il comando MKSHAPE).

Nell'immagine seguente sono illustrate due entità di forma.



Il tipolinea viene caricato automaticamente nel disegno corrente.



18.26 MKLTYPE (Express Tools)

Crea una definizione di forma in base alla selezione di entità.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

18.26.1 Metodo

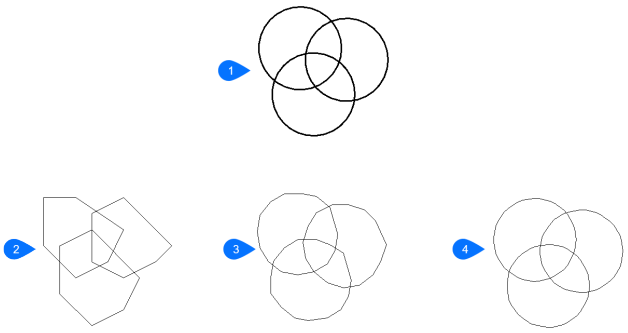
Apre la finestra di dialogo **MKSHAPE - Selezionare il file di Forma da creare** la quale consente di salvare la definizione della forma.

Per creare la definizione della forma:

1 Specificare il nome della forma.

2 Immettere la risoluzione. Maggiore è questo valore, più accurata sarà la rappresentazione della geometria selezionata, ma maggiore sarà il tempo di elaborazione necessario.

3 ***Nota:*** Il valore della risoluzione verrà arrotondato a un multiplo di 8 e il valore massimo sarà pari a 32.767.



- 1. Oggetti originali
- 2. Risoluzione della forma = 8
- 3. Risoluzione della forma = 48
- 4. Risoluzione della forma = 160

4 Specificare un punto base per la forma.

5 Selezionare le entità che si desidera utilizzare e premere invio. Verrà creata una forma.

Nota: La forma creata può essere inserita nel disegno utilizzando il comando FORMA.

Nota: La forma creata può essere caricata in un altro disegno utilizzando il comando CARICA.

18.27 MULTIDIR

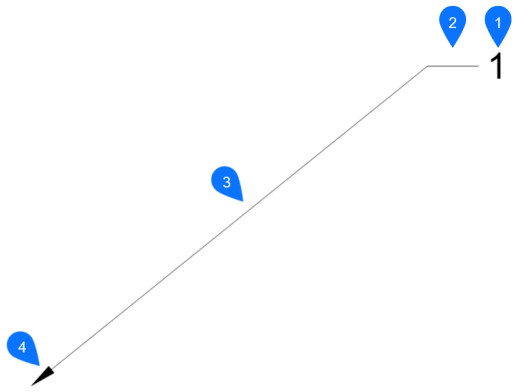
Crea entità multidirettrice utilizzando lo stile di multidirettrice corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.27.1 Descrizione

Crea una multidirettrice con tre componenti: una linea direttrice con una punta di freccia facoltativa, una linea di collegamento e il contenuto, ad esempio testo o blocco. Le multidirettrici supportano più di una linea direttrice per ogni contenuto.



1 TestoM/blocco

2 Collegamento

3 Segmento

4 Punta della freccia

18.27.2 Metodo

Esistono tre metodi per iniziare a creare una multidirettrice:

- Punta delle freccia direttrice prima
- Linea di collegamento direttrice prima
- Contenuto prima

18.27.3 Opzioni con il comando

Punta delle freccia direttrice prima
Crea una multidirettrice specificando innanzitutto la posizione della punta della freccia.

Linea di collegamento direttrice prima
Crea una multidirettrice specificando innanzitutto la posizione della linea di collegamento della direttrice.

Contenuto prima
Crea una multidirettrice specificando innanzitutto la posizione del contenuto.

Tipo di Direttrice
Imposta il tipo di direttrice: dritta, spline o nessuna.

Dritta
La direttrice viene disegnata da segmenti rettilinei.

Spline
Una spline viene disegnata utilizzando i punti di selezione come punti di controllo.

Nessuna
Non viene disegnata alcuna direttrice.

Linea di collegamento
Specifica se disegnare o meno una linea di collegamento

Tipo di contenuto
Specifica il tipo di contenuto della multidirettrice.

Blocco
Utilizza il nome del blocco inserito.

testoM
Utilizza testo multilinea; visualizza l'editor Testo Multilinea.

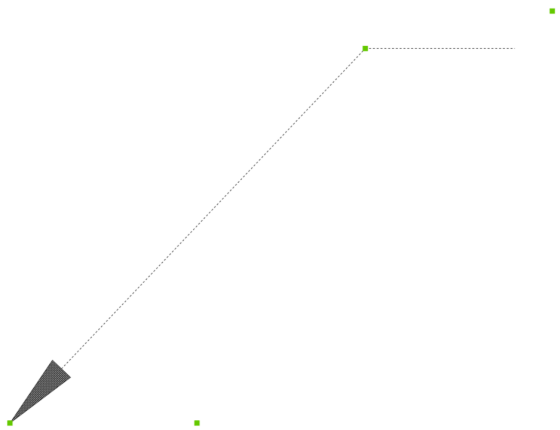
Nessuna
Non disegna alcun contenuto.

Num. Max Punti
Inserire il numero massimo di punti.

Primo angolo
Immettete il primo vincolo angolare.

Secondo angolo
Immettere il secondo vincolo angolare.

Modifica mediante grip
Facendo clic sui quadrati verdi, è possibile modificare i punti di grip della multidirettrice.



18.28 ALLMULTIDIR

Allinea i richiami di due o più multidirettrici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.28.1 Descrizione

Allinea i richiami di due o più multidirettrici l'uno all'altro, a una polilinea o a una serie attorno a un cerchio. È inoltre possibile specificare la spaziatura tra le multidirettrici.

18.28.2 Metodo

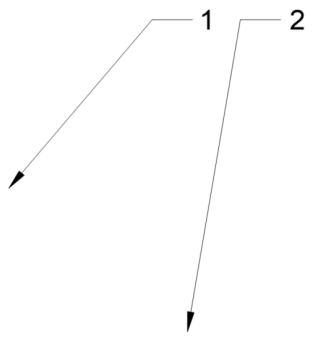
Questo comando offre cinque metodi per allineare le multidirettrici:

- daMultidirettrice
- suPoliLinea
- Parallelo
- Spaziatura
- Cerchio

18.28.3 Opzioni all'interno del comando

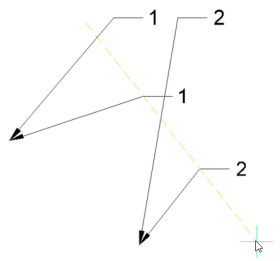
daMultidirettrice

Allinea le linee di collegamento delle multidirettrici alla linea di collegamento di una multidirettrice selezionata.



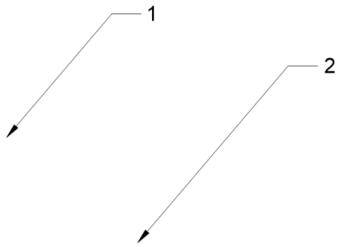
suPoliLinea

Alline le multidirettrici lungo una polilinea immaginaria.

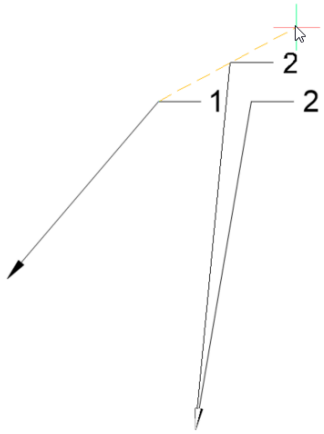


Parallelo

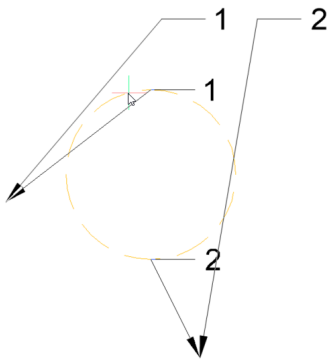
Allinea il segmento delle multidirettrici parallelamente al segmento di una multidirettrice selezionata.



Spaziatura
Specifica la spaziatura tra le multidirettrici.



Cerchio
Allinea le multidirettrici attorno a un cerchio.



18.29 RACCMULTIDIR

Raccoglie due o più multidirettrici in un unica direttrice.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.29.1 Descrizione

Raccoglie due o più direttrici multilinea in un'unica direttrice in una disposizione orizzontale o verticale. Le direttrici possono essere ordinate alfabeticamente.

Nota: Il comando funziona solo con le multidirettrici che hanno blocchi come contenuto.

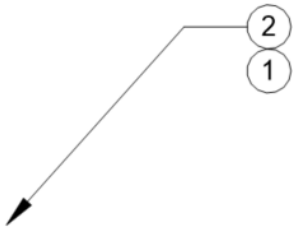
18.29.2 Metodo

Esistono cinque metodi per raccogliere le multidirettrici:

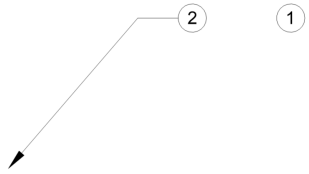
- Verticale
- Orizzontale
- Giustifica
- Riordina
- Collassare

18.29.3 Opzioni all'interno del comando

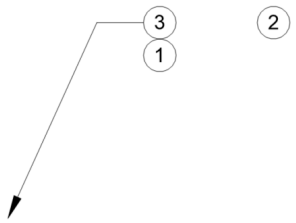
Verticale
Dispone i blocchi del contenuto verticalmente in un'unica direttrice.



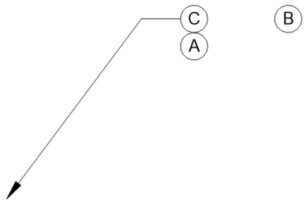
Orizzontale
Dispone i blocchi del contenuto orizzontalmente in un'unica direttrice.



Giustifica
Dispone i blocchi del contenuto orizzontalmente fino a una larghezza massima, quindi posiziona i blocchi rimanenti nella riga sottostante.



Riordina
Ordina il contenuto in base al nome.



Nessuna
Non ordina i blocchi.

Ascendente
Ordina dalla A alla Z.

Discendente
Ordina dalla Z alla A.

Collassare
Dispone i blocchi del contenuto orizzontalmente in un'unica direttrice.

18.30 MODMULTIDIR

Modificare le direttrici da entità multidirettrice.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.30.1 Descrizione

Consente di aggiungere e rimuovere direttrici da e verso entità multidirettrice.

18.30.2 Metodo

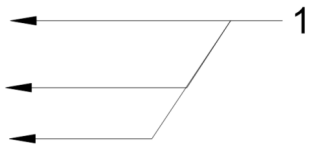
Esistono due metodi per modificare le multidirettrici:

- Aggiungi direttrice

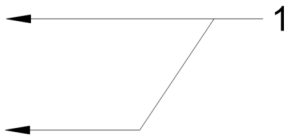
- Rimuovi direttrice

18.30.3 Opzioni all'interno del comando

Aggiungi direttrice
Aggiunge direttrici all'entità multidirettrice selezionata.



Rimuovi direttrice
Rimuove le direttrici dall'entità multidirettrice selezionata.



18.31 EDITAMULTIDIR

Modifica le direttrici da entità multidirettrice.

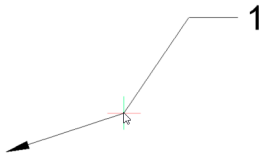
Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.31.1 Descrizione

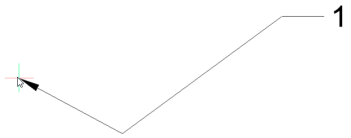
Aggiunge e rimuove linee direttrici, aggiunge e rimuove vertici e modifica la lunghezza della linea di collegamento di un'entità multidirettrice.

18.31.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi vertice
Aggiunge un vertice alla linea direttrice.

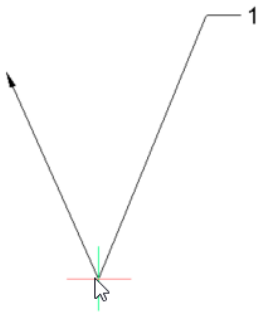


aggiungi vertice alla FIne
Aggiunge un vertice e una nuova direttrice in corrispondenza della punta della freccia.

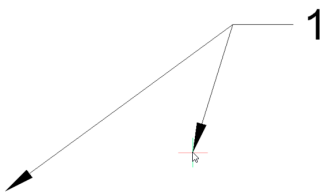


RImuovi vertici
Rimuove un vertice dalla linea direttrice.

Stira vertice
Stira una linea direttrice spostando un vertice.



Aggiungi direttrice
Aggiunge una o più linee direttrici a una multidirettrice esistente.



Rimuovi direttrice
Rimuove una direttrice e il vertice associato dalla linea direttrice.

allunga COllegamento
Modifica la lunghezza del linea di collegamento.

18.32 STILEMULTIDIR

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Stili multidirettrice** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.32.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nella categoria **Stili multidirettrice** per visualizzare e modificare gli stili multidirettrice nel disegno corrente.

18.33 LINEAM

Crea un oggetto Multilinea

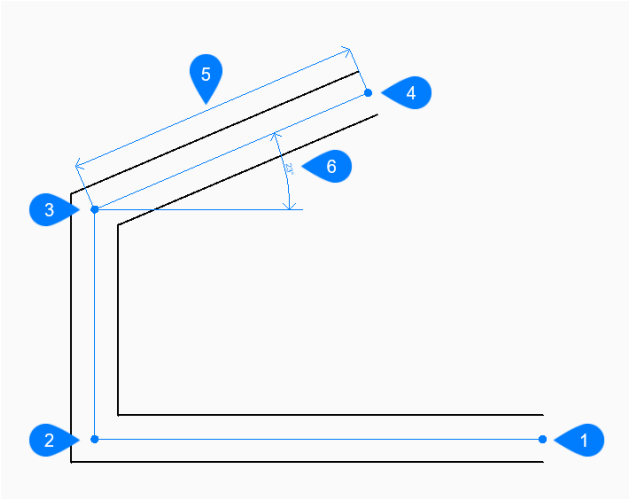
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: LM

18.33.1 Descrizione

Crea una singola entità Multilinea con più linee e segmenti paralleli specificando l'inizio e il punto finale di ogni segmento. La multilinea si basa sullo stile multilinea corrente. Le opzioni consentono di specificare la giustificazione e la scala.



1 Inizio

2 Seguente

3 Seguente

4 Fine

5 Lunghezza

6 Angolare

18.33.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare una multilinea

- Punto iniziale
- Ultimo punto
- COntinua

18.33.3 Opzioni all'interno del comando

Punto iniziale

Consente di iniziare a creare una Multilinea specificando il punto iniziale.

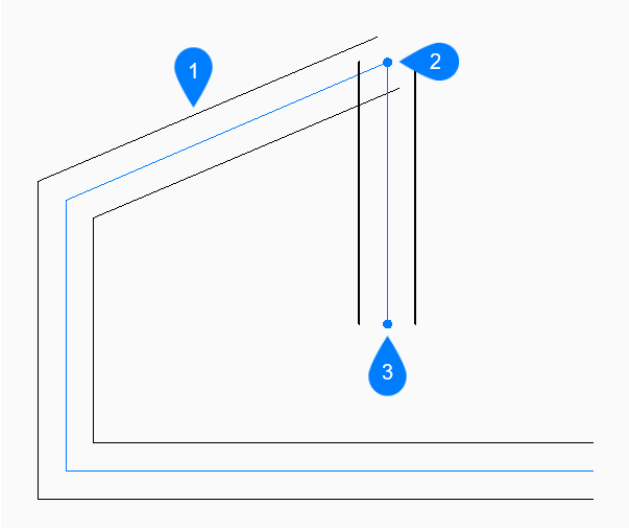
Impostare il punto finale

Specifica il punto finale del segmento Multilinea.

Nota: È possibile continuare ad aggiungere segmenti illimitati fino a quando non si preme il tasto **Invio** per terminare il comando.

Ultimo punto

Inizia a creare una linea dall'ultimo punto selezionato.



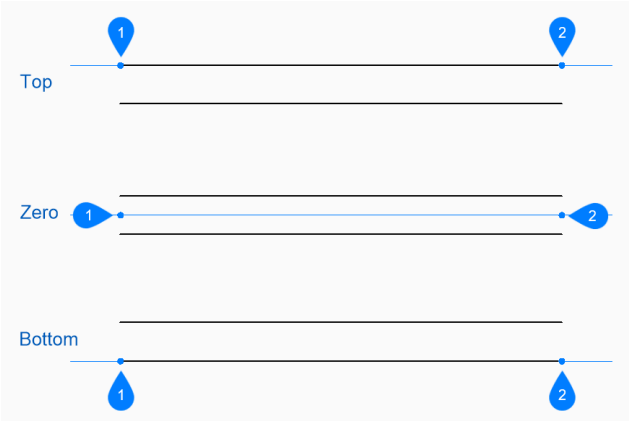
1 Ultimo segmento disegnato

2 Ultimo punto

3 Punto finale

Giustificato

Specifica la giustificazione della Multilinea rispetto al punto iniziale.



1 Inizio

2 Fine

La giustificazione viene salvata nella variabile CMLJUST.

scAla

Specifica la scala complessiva della Multilinea.

La scala viene salvata nella variabile CMLSCALE.

STile

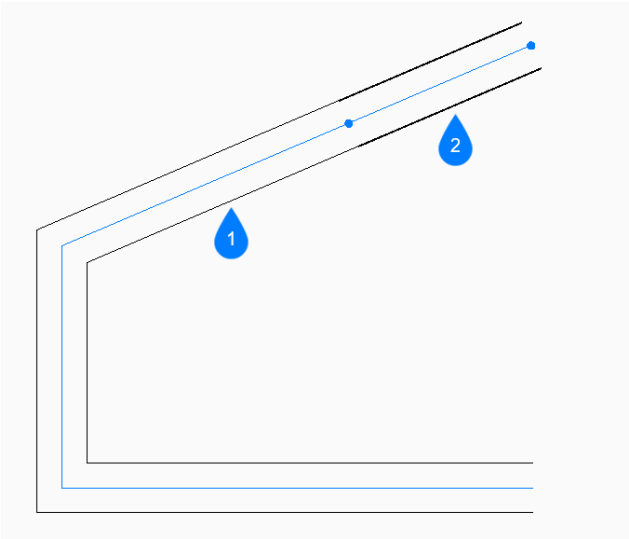
Specifica lo stile da usare per la Multilina come definito dal comando STILEML. Lo stile viene salvato nella variabile CMLSTYLE.

COntinua

Inizia a creare un oggetto Multilinea dall'ultimo segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo.

Lunghezza linea

Specifica la lunghezza del segmento di Multilinea. La selezione del punto determina solo la lunghezza, poiché l'angolo segue il segmento precedente.



1 Ultimo segmento disegnato

2 COntinua

Angolare

Specifica l'angolo del segmento Multilinea misurato in senso antiorario dall'asse X positivo.

Lunghezza

Specifica la lunghezza del segmento di linea.

Angolo della linea

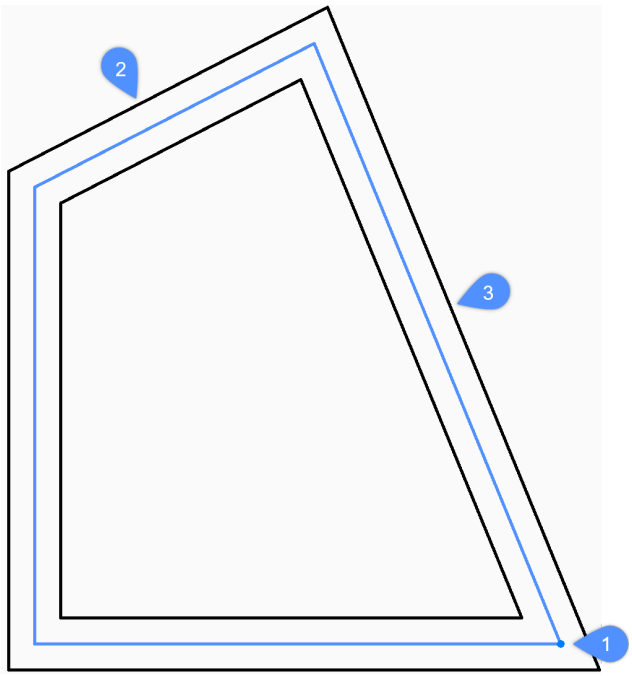
Specifica l'angolo del segmento Multilinea misurato in senso antiorario dall'asse X positivo.

ANnulla

Annulla l'ultimo segmento di Multilinea e continua a disegnare dal punto iniziale precedente.

Chiudi

Disegna automaticamente un segmento di Multilinea dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento.



1 Inizio/Fine

2 Ultimo segmento disegnato

3 Chiudi

18.34 STILEML

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con l'opzione **Stili Multilinea** selezionata.

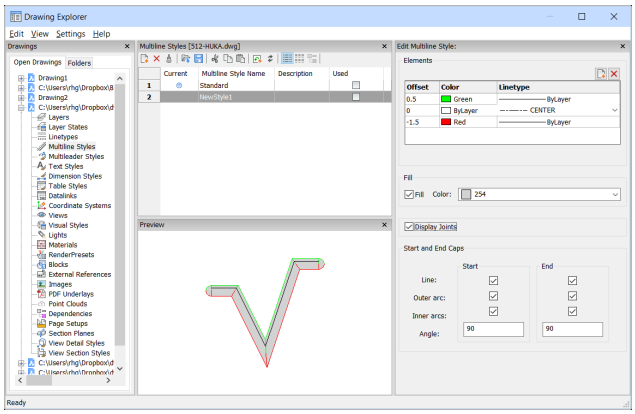
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.34.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con categoria Stili Multilinea selezionata per visualizzare e modificare gli stili multilinea nel disegno corrente.

Nota: Alcune proprietà definite da questo comando possono essere sostituite dalle opzioni del comando LINEAM.



18.34.2 Opzioni all'interno del pannello Edita Stile Multilinea

Elementi

Modifica gli elementi della multilinea.

AGgiungi

Aggiunge una linea alla definizione multilinea utilizzando le proprietà predefinite.

- Offset = 0 unità di disegno
- Colore = DaLayer
- Tipolinea = DaLayer

Cancella

Elimina una linea dalla definizione multilinea senza preavviso.

Nota: Non è possibile eliminare il seguente stile multilinea: lo Stile Standard.

OFfset

Specifica la distanza di ciascuna linea dalla linea centrale della Multilinea.

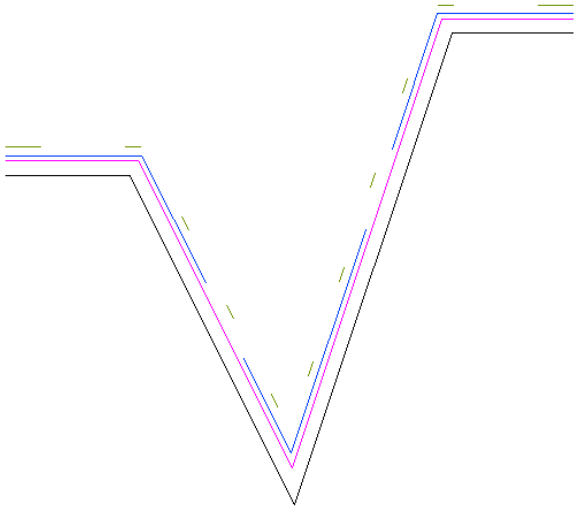
Colore

Specifica il colore di ogni linea.

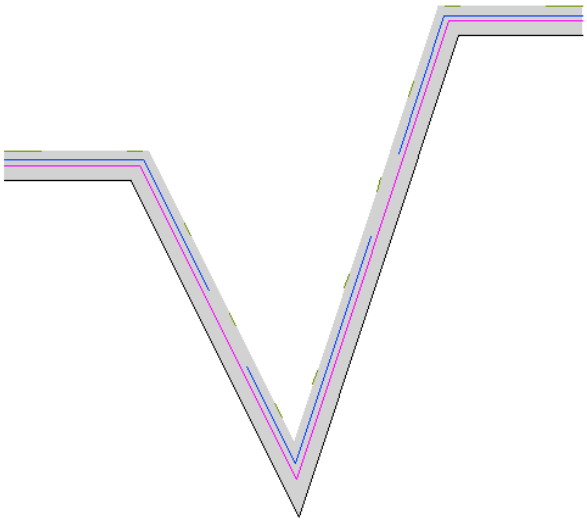
Tipolinea

Specifica il tipolinea per ogni linea. È possibile scegliere un tipolinea dall'elenco o scegliere Carica per accedere ad altri tipilinea.

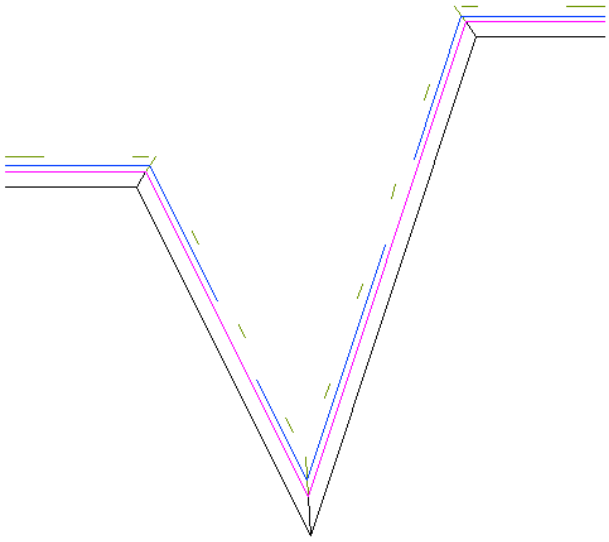
Nota: Man mano che si aggiungono elementi e si modificano le proprietà, il riquadro anteprima mostra l'aspetto della multilinea. Se le modifiche non vengono caricate, è necessario cliccare su rigen o chiudere e riaprire la finestra di dialogo.



Riempimento
Quando questa opzione è attivata, un riempimento solido riempe la multilinea tra le linee esterne.

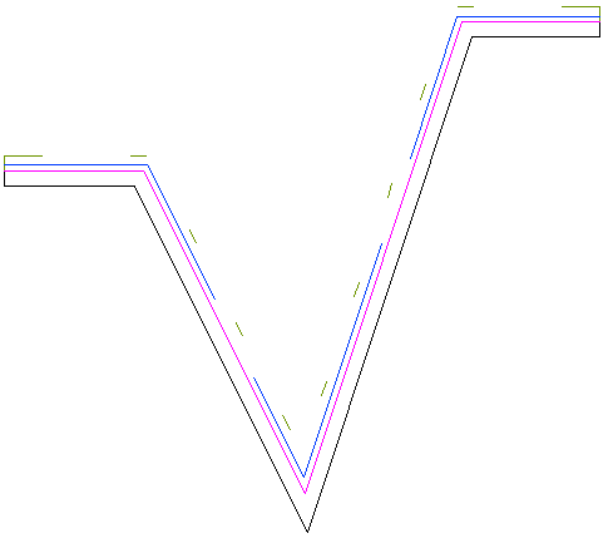


Visualizza Giunti
Quando questa opzione è selezionata, la multilinea disegna i giunti (linee diagonali) tra i segmenti.

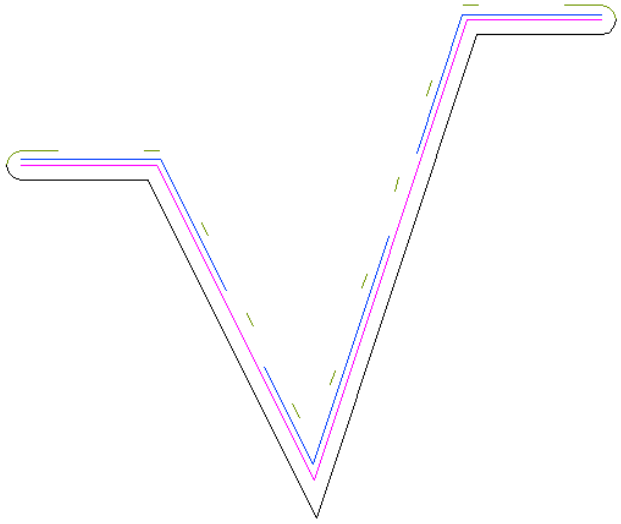


Inizio e Fine Estremità
Chiude i segmenti finali delle multilinee aperte in diversi modi.

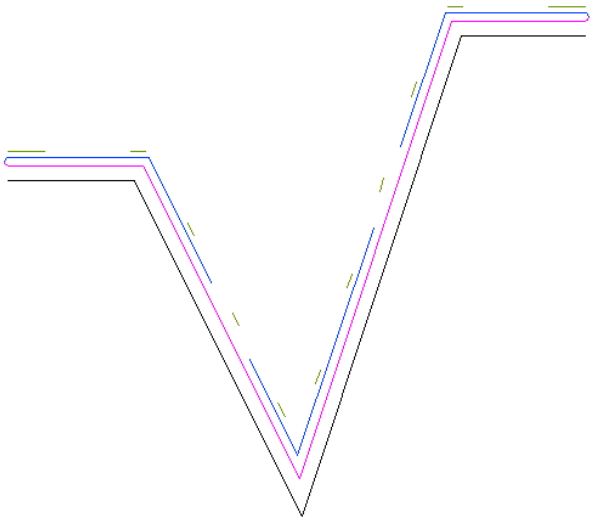
Linea
Disegna una linea retta per chiudere i segmenti finali.



Arco esterno:
Disegna un arco che collega le linee esterne della multilinea per chiudere i segmenti finali.



Archi interni:
Disegna archi che collegano le linee interne della multilinea per chiudere i segmenti finali.



Angolo
Imposta l'angolo degli archi esterno e interno.

18.34.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Crea una nuova definizione di stile multilinea.Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Nuovo Stile Multilinea** (vedere l'articolo correlato **Finestra di Dialogo Nuovo Stile Multilinea**).

Cancella
Elimina le definizioni di stile multilinea dal disegno. Non è possibile eliminare le seguenti definizioni di stile multilinea:

- Stile Standard

- Gli stili in uso

Carica da file mln
Carica gli stili multilinea da un file multilinea (*.mln).Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Carica Stili Multilinea** (vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Carica Stili Multilinea**).

Salva su file mln
Salva tutti gli stili multilinea del disegno in un file multilinea (*.mln) per l'utilizzo da parte di altri sistemi CAD. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Salva Stile Multilinea**.

RInomina
Rinomina lo stile multilinea.

Nota: Il seguente stile multilinea non può essere rinominato: Stile Standard.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di stile multilinea.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

18.35 MOCORO (Express Tools)

Sposta, copia, ruota e scala le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.35.1 Metodo

Selezionare le entità e specificare un punto base.

18.35.2 Opzioni all'interno del comando

Sposta
Consente di spostare le entità selezionate.

Copia
Consente di creare una copia delle entità selezionate.

Ruota
Consente di ruotare le entità selezionate attorno al punto base specificato.

Scala
Consente di scalare le entità.

Base
Consente di selezionare un nuovo punto base.

Annulla
Annulla l'ultima modifica.

18.36 MODELERPROPERTIES

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Proprietà Modellatore per ACIS** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.36.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Proprietà Modellatore per ACIS** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

18.37 -MODELERPROPERTIES

Impostazioni del modellatore ACIS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.37.1 Descrizione

Specifica le impostazioni per il modellatore ACIS.

18.37.2 Metodo

Esistono 14 metodi per impostare le proprietà di modellazione ACIS:

- visualizza PRoprietà
- USa facetres
- tolleranza Superficie
- tolleranza Normale
- Massimo linee griglia
- lunghezza SPigolo
- Proporzioni griglia
- modalità Adatta
- modalità Griglia
- modalità TRiangolazione
- Linee minime per griglia U
- Linee minime per griglia V
- PREcisione proprietà di massa
- Livello di verifica

Nota: L'attivazione di FACETRES disattiva tutte le altre impostazioni.

Per regolare l'impostazione Precisione linee nascoste, utilizzare il comando MODELPROPERTIES.

18.37.3 Opzioni all'interno del comando

visualizza PRoprietà
Riporta il valore di ogni impostazione.

USa facetres
Legge il valore della variabile FACETRES per impostare l'uniformità delle scene ombreggiate e renderizzate.

tolleranza Superficie
Imposta il valore per la variabile SPANORMALTOL.

tolleranza Normale
Imposta il valore per la variabile SPASURFACETOL.

Massimo linee griglia
Imposta il valore per la variabile SPAMAXNUMGRIDLINES.

lunghezza SPigolo
Imposta il valore per la variabile SPAMAXFACETEDGELENGTH.

Proporzioni griglia
Imposta il valore per la variabile SPAGRIDASPECTRATIO.

modalità Adatta
Imposta il valore per la variabile SPAADJUSTMODE.

modalità Griglia
Imposta il valore per la variabile SPAGRIDMODE.

modalità TRiangolazione
Imposta il valore per la variabile SPATRIANGMODE.

Linee minime per griglia U
Imposta il valore per la variabile SPAMINUGRIDLINES.

Linee minime per griglia V
Imposta il valore per la variabile SPAMINVGRIDLINES.

PREcisione proprietà di massa
Imposta il valore per la variabile MASSPROPACCURACY.

Livello di verifica
Imposta il valore per la variabile SPACHECKLEVEL.

18.38 SPOSTA

Sposta le entità.

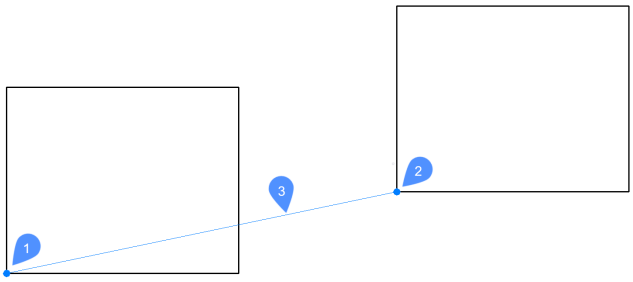
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: S

18.38.1 Descrizione

Sposta le entità specificando il punto iniziale e la destinazione.



1 Punto base

2 Secondo punto

3 Distanza di spostamento

18.38.2 Opzioni all'interno del comando

Spostamento

Specificare il vettore di spostamento (la distanza alla quale posizionare la copia). 'Vettore' significa che si specificano contemporaneamente la distanza e l'angolo.

Nota: Quando la 'Modalità di Input Dinamico' è attiva, è possibile digitare una distanza e un angolo nei campi di immissione dinamica.

18.39 MOVEBAK (Express Tools)

Imposta la cartella di destinazione dei file di backup.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.39.1 Metodo

Specificare un nuovo nome di cartella per tutti i file BAK.

Nota:

- Immettere un file . (punto) per cancellare il nome della cartella MOVEBAK. I nuovi file BAK verranno creati nella cartella di origine.
- Digitare ~ per aprire la finestra di dialogo **Seleziona cartella**, la quale consente di selezionare la cartella MOVEBAK.
- La creazione dei file di backup è controllata dalla variabile di sistema ISAVEBAK.

18.40 MOVEEDATA

Sposta i dati estesi dell'entità da un'entità ad altre entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.40.1 Metodo

Immettere il nome dell'applicazione a cui appartengono i dati dell'entità, selezionare l'entità da cui spostare i dati dell'entità e una o più entità in cui verranno spostati i dati dell'entità (che riceveranno gli edata). I dati estesi dell'entità possono essere creati con il comando EDITEDATA.

18.40.2 Opzioni all'interno del comando

? per lista nomi applicazioni
Elenca i nomi delle applicazioni caricate nel disegno corrente.

18.41 SPOSTAGUIDATA

Sposta le entità utilizzando curve guida.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

18.41.1 Descrizione

Allinea automaticamente le entità spostate con la geometria pertinente, utilizzando curve guida temporanee. Anche i segmenti di polilinea sono accettati come linee guida.

18.41.2 Metodo

Il comando può essere eseguito in due modi:

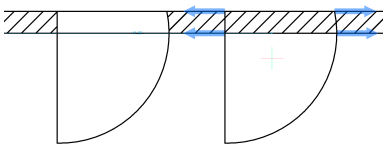
Modalità di pre-selezione
Selezionare prima le entità, quindi avviare il comando.

Nota: Le entità da copiare vengono visualizzate in verde.

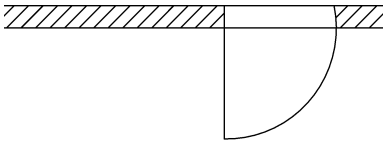
Modalità post-selezione
Avviare il comando, quindi selezionare le entità utilizzando una finestra di selezione.

Nota: Tutte le entità che rientrano completamente nella finestra di selezione, inclusi i segmenti di polilinea, vengono incluse nel gruppo di selezione della copia e vengono visualizzate in giallo. Le entità che attraversano la finestra di selezione vengono utilizzate come curve guida e vengono visualizzate in blu.

Le frecce blu indicano i punti di ancoraggio e le direzioni delle curve guida. Le entità spostate verranno allineate solo con la geometria che corrisponde al numero di curve guida e alle distanze tra di esse.



Cliccare per posizionare l'entità spostata o digitare una distanza nei campi di immissione dinamica.



18.41.3 Opzioni all'interno del comando

Poligonale
Crea una finestra di selezione poligonale.

Rettangolare
Crea una finestra di selezione rettangolare.

Regione
Incolla l'area ritagliata all'interno della finestra di selezione.

Entità
Incolla le entità all'interno della finestra di selezione.

Salva dettaglio
Permette di salvare un dettaglio come blocco/Blocco parametrico.

> ***Nota:*** Apre la finestra di dialogo **Scrivi Blocco su File**. Vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Scrivi Blocco su File**.

Inverti entità
Capovolge le entità lungo una linea perpendicolare alle curve di riferimento.

> ***Nota:*** È inoltre possibile premere il tasto Maiusc per capovolgere le entità.

scegli Punto base
Definisce un punto base per l'inserimento.

utilizza punto Centrale
Utilizza il punto centrale per l'inserimento.

18.42 MPEDIT (Express Tools)

Modifica polilinee multiple e converte linee e archi in polilinee.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.42.1 Metodo

Il comando MPEDIT è simile al comando EDITPL, ma è in grado di operare su più polilinee contemporaneamente.

18.42.2 Opzioni all'interno del comando

Convertire linee e archi in polilinee?
Consente di decidere se le linee e gli archi selezionati vengono convertiti in polilinee.

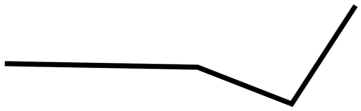
Apri
Apre le polilinee chiuse rimuovendo l'ultimo segmento disegnato per chiudere la polilinea.

CHiudi
Chiude la polilinea aggiungendo un segmento tra il punto iniziale e quello finale.

Unisci
Aggiunge entità aperte alla polilinea selezionata. È necessario specificare una distanza indefinita.

Nota: Questa opzione funziona solo con entità aperte e congiunte. Congiunte significa che i punti finali delle entità si incontrano, ad esempio quando vengono disegnati con lo snap a oggetto FINE o con l'opzione Ultimo punto. Le entità unite assumono le proprietà della polilinea di origine, ad esempio il colore, la larghezza e il layer.

Larghezza
Modifica la larghezza di tutti i segmenti.



Nota: Questa opzione sostituisce le larghezze rastremate.

Adatta
Adatta una curva alla polilinea.

Nota: Per annullare l'adattamento della polilinea, utilizzare l'opzione **Rettifica**.

Spline
Converte la polilinea in una spline.

Nota: Tutte le informazioni sulla larghezza vengono perse. Utilizzare l'opzione **Larghezza** per riapplicare la larghezza. La spline è una spline di Bezier il cui smoothing è definito dalla variabile di sistema SPLINETYPE.

Rettifica
Inverte gli effetti delle opzioni **Adatta** e **Spline**.

Tipolinea gen
Determina il modo in cui i tipilinea vengono visualizzati sulle polilinee.

ON
I tipilinea iniziano e terminano sul punto iniziale e sul punto finale della polilinea.

OFF
I tipilinea iniziano e si fermano in corrispondenza di ciascun vertice.

Nota: Questa opzione è memorizzata nella variabile di sistema PLINEGEN.

Annulla
Annulla l'ultima azione.

18.43 GENDIA

Apre la finestra di dialogo **Crea Diapositiva**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: MSNAPSHOT

18.43.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Crea Diapositiva** per salvare i dati dal disegno corrente in un file SLD.

18.44 SPAZIOM

Consente di passare dallo spazio carta alle finestre dello spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SM

18.44.1 Descrizione

Consente di passare dallo spazio carta alla finestra dello spazio modello in una scheda di layout. Questo comando dispone di un menu di scelta rapida che si apre cliccando il pulsante destro del mouse su **M:Layout** sulla barra di stato.

Nota: Questo comando è attivo solo quando una scheda di layout è in modalità spazio carta. Per invertire l'azione di questo comando, fare doppio clic all'esterno del bordo della finestra oppure utilizzare il comando SPAZIOC.

18.45 MSTRETCH (Express Tools)

Estende le entità definendo più finestre o poligoni intersecanti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

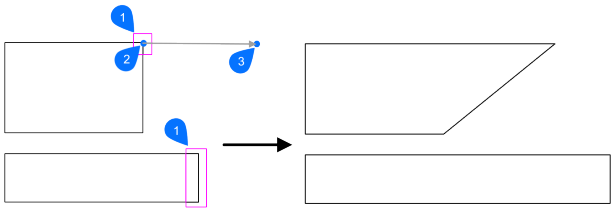
Icona:

18.45.1 Metodo

1 Definire finestre o poligoni intersecanti (1).

2 Specificare un punto base (2).

3 Specificare un secondo punto base (3).



18.45.2 Opzioni all'interno del comando

CP

Crea un poligono intersecante per stirare tutte le entità toccate da esso.

Nota: Cliccare il pulsante destro del mouse per chiudere la definizione del poligono.

C

Crea una finestra intersecante per stirare tutte le entità al suo interno.

Fatto
Esce dal comando se non è stata effettuata alcuna selezione.
Se sono state effettuate delle selezioni, il comando continua.

Annulla
Rimuove l'ultima finestra definita per lo stiramento.

Specificare il punto base
Consente di selezionare un punto o di immettere le coordinate per specificare il punto base.

vista
Il comando utilizza l'estensione in basso a sinistra della vista corrente come punto base.

Rimuovi oggetti
Rimuove le entità dal gruppo di selezione.

Specificare secondo punto
Consente di selezionare un punto o di immettere le coordinate per specificare il secondo punto.

18.46 TESTOM

Inserisce il testo in un rettangolo di selezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: TSM

18.46.1 Descrizione

Inserisce il testo in paragrafi formattati in un rettangolo di selezione che ne limita l'estensione.

Dopo aver specificato i limiti del rettangolo di selezione del testo, viene visualizzata la barra degli strumenti **Formattazione Testo**.

È possibile modificare il rettangolo di delimitazione del Testo Multilinea direttamente utilizzando i grip:

1 Trascinare per modificare la larghezza del rettangolo di selezione.

2 Trascinare per modificare l'altezza del rettangolo di selezione.

18.46.2 Opzioni all'interno del comando

Giustificato
Specifica la giustificazione (allineamento orizzontale) del testo all'interno del rettangolo di selezione.

angolo di Rotazione
Specifica l'angolo di rotazione del blocco di testo. Gli angoli positivi ruotano il blocco di testo in senso anti-orario.

Stile di testo
Specifica lo stile di testo da utilizzare. Vedere il comando Stile.

Altezza testo
Specifica l'altezza del testo.

Nota: Questa opzione non è disponibile quando lo stile specifica già l'altezza del testo.

Direzione
Specifica la direzione di espansione del rettangolo di selezione.

Sinistra verso destra
Il testo viene posizionato a sinistra ed espande il rettangolo di selezione verso destra.

Alto verso basso
Il testo viene posizionato nella parte superiore ed espande la parte inferiore del rettangolo di selezione.

Da-stile
Utilizza la direzione definita dallo stile di testo.

Larghezza
Specifica la larghezza del rettangolo di selezione.

Nota: Se impostato su 0, la casella ha una larghezza *infinita*.

SPaziatura linea
Definisce lo stile di interlinea e il fattore di interlinea del testo.

Nota: Il valore predefinito di queste impostazioni è specificato dalle variabili di sistema TSPACETYPE e TSPACEFAC.

Almeno
Specifica il fattore minimo di interlinea.

Esatto
Specifica l'esatto fattore di interlinea.

Colonne
Definisce la quantità di colonne.

Nessuna colonna
Non viene creata alcuna colonna.

Statiche
Viene creato un numero fisso di colonne con dimensioni fisse.

Dinamico
Viene creata una quantità dinamica di colonne. Il numero di colonne dipende dalla lunghezza del testo.

18.47 -TESTOM

Crea testo su più righe con la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Inserisce il testo in paragrafi formattati, in un rettangolo di selezione che ne limita l'estensione.

Nota: Il testo non viene visualizzato nel disegno fino a quando non si termina il comando.

18.47.1 Descrizione

Crea un testo su più righe specificando il primo angolo e l'angolo opposto per il blocco di testo.

18.47.2 Opzioni all'interno del comando

Giustificato
Specifica l'allineamento orizzontale del testo all'interno del rettangolo di selezione. Scegliere tra: Alto-Sinistra, Alto-Centro, Alto-Destra, Mezzo-Sinistra, Mezzo-Centro, Mezzo-Destra, Basso-Sinistra, Basso-Centro, Basso-Destra.

angolo di Rotazione
Specifica l'angolo di rotazione del blocco di testo.

Nota: Gli angoli positivi ruotano il blocco di testo in senso antiorario.

Stile di testo
Specifica lo stile di testo da utilizzare per il testom.

?
Elenca tutti gli stili definiti nel disegno corrente.

Altezza testo
Specificare l'altezza del testo.

Nota: Questa opzione non è disponibile quando lo stile specifica già l'altezza del testo.

Direzione
Specifica la direzione di espansione del rettangolo di selezione.

Sinistra verso destra
Il testo viene posizionato a sinistra ed espande il rettangolo di selezione verso destra.

Alto verso basso
Il testo viene posizionato nella parte superiore ed espande la parte inferiore del rettangolo di selezione.

Da-stile
Utilizza la direzione definita dallo stile di testo.

Larghezza
Specifica la larghezza del rettangolo di selezione.

Nota: Quando è impostato su 0, la casella ha una larghezza "infinita".

SPaziatura linea
Specifica l'interlinea del testom.

Almeno
Le righe di testo verranno regolate automaticamente, in base al carattere più alto della riga.

Esatto
L'interlinea sarà la stessa per tutte le righe del testom.

Colonne
Specificare le proprietà delle colonne.

Nessuna colonna
Non imposta alcuna colonna su mtext.

Statiche
Specifica la larghezza totale, il numero di colonne, la spaziatura (spazio tra le colonne) e l'altezza delle colonne.

Dinamiche
Specifica la larghezza, la spaziatura (spazio tra le colonne) e l'altezza delle colonne.

18.48 MTP

Consente di specificare un punto come punto medio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.48.1 Descrizione

Consente di specificare un punto come punto medio tra due punti ogni volta che un comando richiede l'immissione di un punto.

Nota: Si tratta di un comando trasparente.

18.48.2 Metodo

Questo comando funziona solo con i comandi che richiedono l'immissione di un punto.

Nota: Questo comando imposta gli snap ad entità, in modo simile al comando OSNAP.

18.48.3 Opzioni all'interno del comando

Primo punto mediano:
Identificare il primo punto di riferimento.

Secondo punto mediano:
Identificare il secondo punto di riferimento.

18.49 MULTIPLO

Ripete i comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.49.1 Descrizione

Ripete i comandi fino a quando non si preme il tasto **Esc**.

Nota: Questo comando è utile per i comandi che non si ripetono automaticamente.

18.50 FINMUL

Crea una o più finestre nello spazio carta per visualizzare le entità disegnate nello spazio modello. Ogni finestra può avere le proprie impostazioni, come mostrato di seguito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

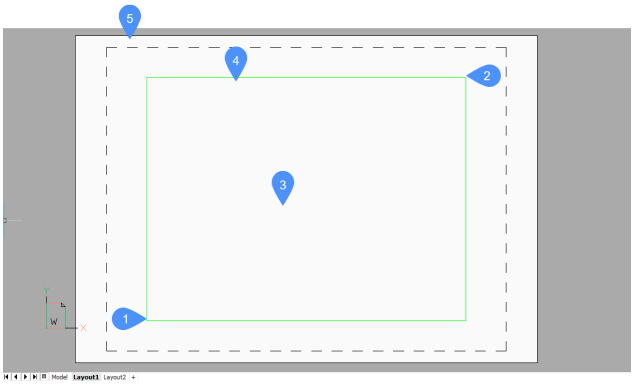
Alias: FM

Nota: Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.

Nota: Per creare finestre nello spazio modello, utilizzare il comando FINESTRE.

18.50.1 Descrizione

Specifica il primo angolo e l'angolo opposto per creare una finestra rettangolare.



1 Primo angolo

2 Angolo opposto

3 Schermo

4 Bordo della finestra

5 Spazio carta (Layout)

18.50.2 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva le finestre disattivate.

OFf
Disattiva le finestre.
Questa opzione nasconde il contenuto della finestra; il bordo della finestra rimane visibile. Per nascondere il bordo della finestra, posizionarlo su un layer separato, quindi congelare il layer.

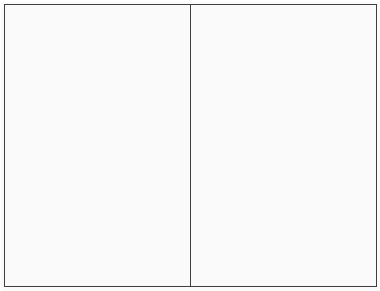
BLocca
Blocca il fattore di scala della finestra.
Impostare il fattore di scala con l'opzione nXP del comando ZOOM.

Adatta
Disegna una finestra rettangolare che si adatta al layout corrente.

crea 2 finestre
Disegna due finestre rettangolari.

Orizzontale
Disegna due finestre orizzontali di uguali dimensioni.

Verticale
Disegna due finestre verticali di uguali dimensioni.

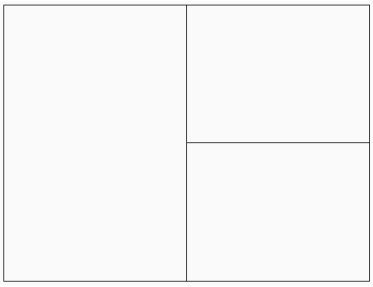


crea 3 finestre
Disegna tre finestre rettangolari.

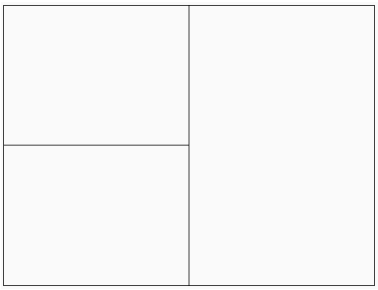
SOpra
Disegna una finestra sopra due finestre affiancate.

Sotto
Disegna una finestra sotto due finestre affiancate.

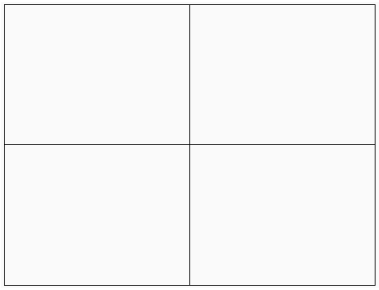
SInistra
Disegna una finestra a sinistra di due finestre affiancate.



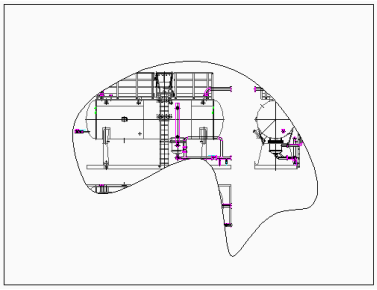
Destra
Disegna una finestra a destra di due finestre affiancate.



crea 4 finestre
Disegna quattro finestre rettangolari di uguali dimensioni.



Oggetto
Converte un oggetto in una finestra.
La finestra viene tracciata sull'oggetto; l'oggetto originale rimane nel disegno. Questa opzione è utile per garantire che il bordo di una finestra corrisponda esattamente a un contorno irregolare.



Poligonale
Disegna finestre non rettangolari costituite da linee e archi.

Arco
Entra in modalità di disegno arco; le opzioni del comando ARCO sono attivate.

LInea
Entra in modalità di disegno linea; le opzioni del comando LINEA sono attivate.

Distanza
Disegna il segmento di linea successivo in base a una distanza e a un angolo specificati.

daPrecedente
Disegna il segmento di linea successivo con lo stesso angolo.

18.51 MVSETUP

Crea più finestre dello spazio carta e le modifica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.51.1 Descrizione

Crea più finestre dello spazio carta, quindi le allinea, le ruota e le scala.

Nota: Questo comando funziona in modo diverso, a seconda che si inizi nella scheda Modello o nella scheda Layout.

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente.

18.51.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando MVSETUP:

- Nella scheda Modello.
- Nella scheda Layout.

18.51.3 Opzioni all'interno del comando

Si
Passa alla scheda Layout.

No
Rimane nella scheda Modello.

aLlinea
Esegue una pan della vista in una finestra per allinearla a un punto base in una finestra di riferimento.

Nota: A seconda della posizione relativa delle due finestre, la vista della finestra spostata potrebbe essere spostata al di fuori del contorno della finestra.

anGolato
Esegue un pan: la vista nella seconda finestra viene spostata sulla distanza e sull'angolo specificati.

allineamento Orizzontale
Esegue un pan verticale della vista nella seconda finestra per allineare orizzontalmente il punto base e il punto di ancoraggio.

allineamento Verticale
Sposta orizzontalmente la vista nella seconda finestra per allineare verticalmente il punto base e il punto di ancoraggio.

Ruota vista
Ruota la vista nella finestra in base all'angolo specificato.

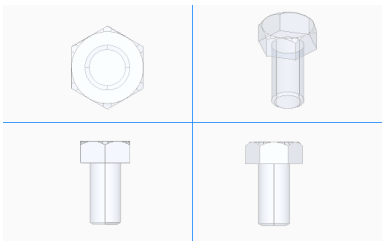
Nota: Quando la variabile VPROTATEASSOC è impostata su ON, la vista in una finestra viene ruotata se la finestra viene ruotata.

Annulla
Annulla l'azione precedente e torna alla richiesta delle opzioni.

Crea
Crea finestre nel layout corrente.

caNcella oggetti
Elimina le entità della finestra.

2 - ingegneristiche standard
Crea 4 finestre preimpostate per i punti di vista isometrici superiore, anteriore, destro e sud-est.



3 - serie di finestre
Crea il numero desiderato di finestre.

Scala finestre
Specifica la scala all'interno delle finestre.

Interattivamente
Scala ogni finestra separatamente.

Uniforme
Scala tutte le finestre allo stesso modo.

Annulla
Annulla tutte le operazioni eseguite dalla sessione del comando MVSETUP corrente.

Scientifiche
Scala la finestra su scala scientifica.

Decimali
Scala la finestra su una scala decimale.

Ingegneristiche
Scala la finestra su una scala ingegneristica.

Architettoniche
Scala la finestra su una scala architettonica.

Metrico
Scala la finestra su una scala metrica.

19. N

19.1 NAVIGATE

Cambia il modo in cui navighi in BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.1.1 Descrizione

Cammina e vola attraverso i modelli 3D con la tastiera, come nei videogiochi.

19.1.2 Metodo

Esistono due metodi per spostarsi all'interno del modello:

- Opzione tastiera: passa il cursore del mouse sulla posizione di destinazione, quindi tieni premuto un tasto per navigare.
- Opzione mouse: tieni premuto il pulsante sinistro e trascina il mouse.

Cliccare il pulsante destro del mouse per aprire la finestra di dialogo **Impostazioni Passeggiata**.

19.1.3 Opzioni della tastiera

A/Freccia sinistra
Si sposta a sinistra.

W/Freccia Su
Si sposta in avanti.

S/Freccia Giù
Si sposta all'indietro.

D/Freccia Destra
Si sposta a destra.

F
Attiva e disattiva la modalità aereo.

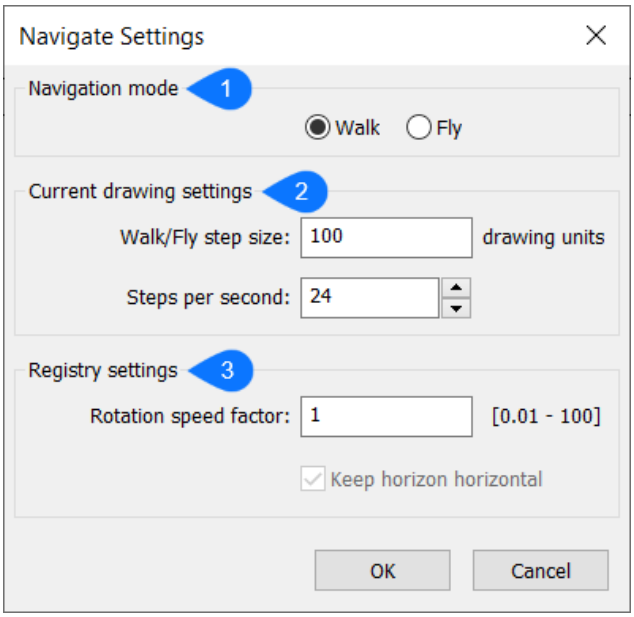
ESC
Esce dal comando.

19.1.4 Opzioni del mouse

Tieni premuto il pulsante sinistro e trascina il mouse
Guardati intorno.

Tasto destro del mouse.
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni Passeggiata**.

La finestra di dialogo **Impostazioni Passeggiata** consente di regolare le impostazioni di navigazione in un disegno.



1 Modalità Passeggiata

2 Impostazioni disegno corrente

3 Impostazioni registro

19.1.5 Modalità Passeggiata

Passa tra le modalità A Piedi e Vola:

- Modalità Volo: consente movimenti in tutte e tre le dimensioni.
- Modalità A piedi: limita il movimento al piano XY.

19.1.6 Impostazioni disegno corrente

Imposta le impostazioni nel disegno corrente che saranno diverse in altri disegni.

Dimensione passo Piedi/Volo:
Specifica la distanza percorsa dalla vista ad ogni pressione del tasto. La distanza viene misurata nelle unità di disegno.

Passi al secondo
Specifica la velocità con cui cambia la visualizzazione quando si tiene premuto un tasto per navigare nel disegno.

19.1.7 Impostazioni registro

Le impostazioni che vengono salvate nel registro di sistema, saranno le stesse negli altri disegni.

Fattore velocità di rotazione
Specifica la velocità di rotazione della visualizzazione.

Mantenere orizzonte orizzontale
Quando è attivo, il livello di volo viene mantenuto. Questa opzione è disattivata per la modalità A piedi.

19.2 NCOPY (Express Tools)

Copia le entità nidificate all'interno di riferimenti di blocco e riferimenti esterni senza doverle esplodere.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.2.1 Metodo

1 Selezionare le entità nidificate che si desidera copiare.

2 Immettere un punto base.

3 Immettere un secondo punto.

19.2.2 Opzioni all'interno del comando

Spostamento
Consente di definire un vettore di spostamento anziché un secondo punto.

Modalità
Alterna tra **Singola** e **Multipla**.

Multiplo
Consente di eseguire più copie.

Serie
Richiede un numero di copie e una distanza.

19.3 SNAPVICINO

Attiva/disattiva lo snap ad'entità **Vicino**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.3.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Vicino** per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

19.4 NETLOAD

Apre la finestra di dialogo **Netload**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

19.4.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Netload** per selezionare un file dll e caricare l'applicazione.

19.5 NUOVO

Apre la finestra di dialogo **Seleziona Modello**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.5.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona Modello** per selezionare un file DWT o DWG da utilizzare come modello per la creazione di un nuovo disegno.

19.6 NUOVOGRUPPOFOGLI

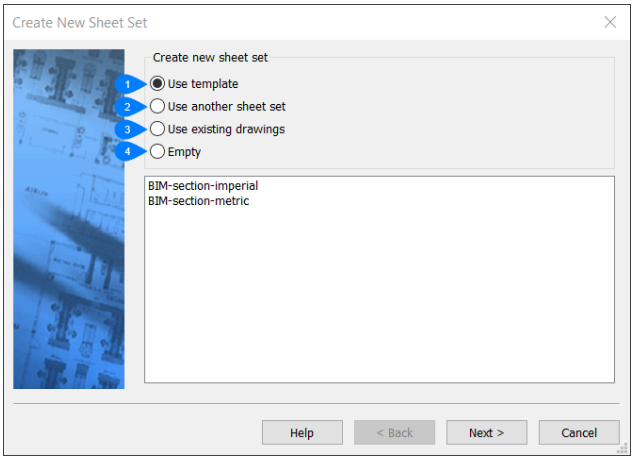
Apre la finestra di dialogo **Crea Nuovo Gruppo di Fogli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.6.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea Nuovo Gruppo di Fogli** per creare un nuovo gruppo di fogli.



1 Usa modello

2 Usa un altro gruppo di fogli

3 Usa disegni esistenti

4 Vuoto

19.6.2 Usa modello

Usa modello

Crea un nuovo gruppo di fogli da un modello.

I modelli dei gruppi di fogli vengono memorizzati come file DST nella cartella impostata dalla preferenza SheetSetTemplatePath (il percorso predefinito è *C:\Users\%username%\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD \V[Versione]\it_IT\Templates*)

1 Selezionare un modello gruppo di fogli dall'elenco mostrato nella finestra di dialogo.

1 ***Nota:*** Tutti i progetti in unità metriche utilizzano per impostazione predefinita un modello di gruppo di fogli in mm e rispetteranno l'impostazione della variabile di sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC, se non vuota. I file con i modelli di fogli e il gruppo di fogli per i cm ed i metri non sono più inclusi nell'installazione.

2 Fare clic su **Avanti**.

Salvare il file gruppo di fogli come

1 Digitate un nome per il file del gruppo di fogli.

2 Cliccare su **Sfoglia** per scegliere una cartella di destinazione in cui salvare il gruppo di fogli e salvarlo.

Nota: Per impostazione predefinita, la cartella di posizione del disegno corrente è aperta.

Descrizione

1 (Facoltativo) Digitare una descrizione per il file del gruppo di fogli.

2 Fare clic su **Avanti**.

Anteprima Gruppo di Fogli:

Rivedere il riepilogo del gruppo di fogli che verrà creato, quindi cliccare su **Fine** per creare il nuovo file del gruppo di fogli. Il programma apre il pannello **Gestore Gruppo di Fogli** con il nuovo gruppo di fogli.

19.6.3 Usa un altro gruppo di fogli

Crea un nuovo gruppo di fogli dalle impostazioni di un gruppo di fogli esistente.

Selezionare il gruppo di fogli da copiare:

1 Cliccare su **Sfoglia** e selezionare un file di gruppo di fogli esistente nella finestra di dialogo **Seleziona un file di Gruppo Fogli**.

2 Fare clic su **Avanti**.

Salvare il file gruppo di fogli come

1 Digitate un nome per il file del gruppo di fogli.

2 Cliccare su **Sfoglia** per scegliere una cartella di destinazione per il gruppo di fogli e salvarlo.

Importante: Non è possibile progredire finché non si seleziona una cartella in cui è memorizzato il nuovo file.

Descrizione

1 (Facoltativo) Digitare una descrizione per il file del gruppo di fogli.

2 Fare clic su **Avanti**.

Anteprima Gruppo di Fogli:

Rivedere il riepilogo del gruppo di fogli che verrà creato, quindi cliccare su **Fine** per creare il nuovo file del gruppo di fogli. Il programma apre il pannello **Gruppo Fogli** con il nuovo gruppo di fogli.

19.6.4 Usa disegni esistenti

Crea un nuovo gruppo di fogli da un gruppo di disegni esistente.

1 Selezionare **Usa disegni esistenti**.

2 Fare clic su **Avanti**.

Seleziona Cartella

1 Selezionare una cartella dalla finestra di dialogo **Scegli una Cartella** in cui verrà memorizzato il nuovo gruppo di fogli.

Nota: La finestra di dialogo si popola con i nomi dei disegni e dei relativi layout.

2 Scegliere le opzioni (si consiglia di mantenere entrambe le opzioni attivate).

Crea sottogruppi un base alla struttura delle cartelle

Utilizza le cartelle nella cartella principale per determinare la struttura del gruppo di fogli.

Prefisso dei titoli dei fogli con nome del file di disegno

1 Aggiungere il nome del file di disegno all'inizio dei titoli del gruppo di fogli. Questo semplifica la rintracciabilità dell'origine dei file.

2 Fare clic su **Avanti**.

Salvare il file gruppo di fogli come

1 Digitate un nome per il file del gruppo di fogli.

2 Cliccare su **Sfoglia** per scegliere una cartella di destinazione per il gruppo di fogli e salvarlo.

Importante: Non è possibile procedere fino a quando non si seleziona una cartella.

Descrizione

(Facoltativo) Digitare una descrizione per il file del gruppo di fogli.

Modello di disegno predefinito per i nuovi fogli:

1 Selezionare un modello gruppo di fogli dalla finestra di dialogo **Seleziona Modello di Disegno**.

2 Fare clic su **Avanti**.

Anteprima Gruppo di Fogli:

Rivedere il riepilogo del gruppo di fogli che verrà creato, quindi cliccare su **Fine** per creare il nuovo file del gruppo di fogli. Il programma apre il pannello **Gruppo Fogli** con il nuovo gruppo di fogli.

19.6.5 Vuoto

Crea un nuovo gruppo di fogli da zero.

1 Selezionare **Vuoto**.

2 Fare clic su **Avanti**.

Salvare il file gruppo di fogli come

1 Digitate un nome per il file del gruppo di fogli.

2 Cliccare su **Sfoglia** per scegliere una cartella di destinazione per il gruppo di fogli e salvarlo.

Importante: Non è possibile procedere fino a quando non si seleziona una cartella.

Descrizione
(Facoltativo) Digitare una descrizione per il file del gruppo di fogli.

Modello di disegno predefinito per i nuovi fogli:

1 Selezionare un modello gruppo di fogli dalla finestra di dialogo *Seleziona Modello di Disegno*.

2 Fare clic su **Avanti**.

Anteprima Gruppo di Fogli:
Rivedere il riepilogo del gruppo di fogli che verrà creato, quindi cliccare su **Fine** per creare il nuovo file del gruppo di fogli. Il programma apre il pannello **Gruppo Fogli** con il nuovo gruppo di fogli.

19.7 NEWWIZ

Apre la finestra di dialogo **Crea un Nuovo Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

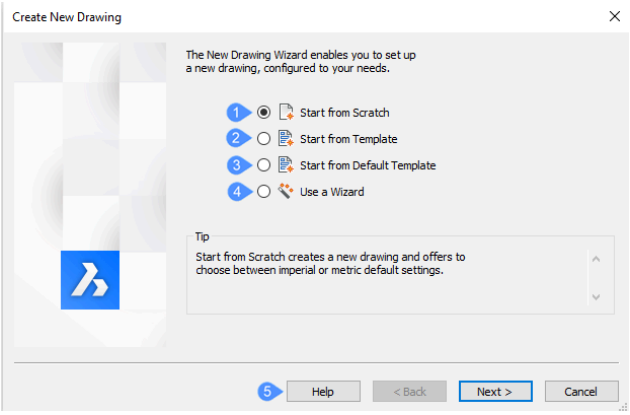
Icona:

Alias: DDNEW

19.7.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea un Nuovo Disegno**

La finestra di dialogo **Crea un Nuovo Disegno** consente di creare nuovi disegni con diversi metodi con una procedura guidata.



1 Inizia da Zero

2 Inizia da Modello

3 Inizia dal Modello Predefinito

4 Usa una Procedura Guidata

5 Guida

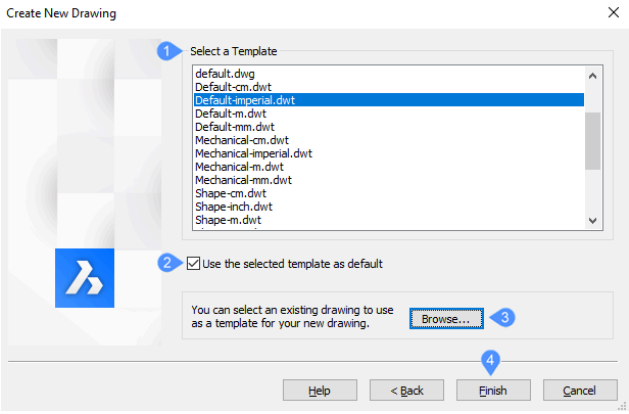
19.7.2 Inizia da Zero

Inizia il nuovo disegno utilizzando il file del modello predefinito specificato dalla variabile di sistema BASEFILE. Cliccare sul pulsante **Avanti** e scegliere un sistema di misurazione:

- **Imperiale (piedi e pollici)** - il nuovo disegno si baserà sul file default-imperial.dwt e quindi utilizzerà le unità di misura imperiali.
- **Metrico** - il nuovo disegno si baserà sul file default-mm.dwt e quindi utilizzerà le unità di misura metriche.

Dopo aver cliccato sul pulsante **Fine**, il programma apre un nuovo disegno il cui contenuto dipende dal file del modello predefinito.

19.7.3 Inizia da Modello



1 Seleziona un Modello

2 Usa modello predefinito

3 Sfoglia…

4 Fine

Seleziona un Modello

Consente di scegliere un file da utilizzare come modello. Dall'elenco Modelli, scegliere uno dei file DWT. Questi file sono memorizzati nella cartella specificata dalla variabile TemplatePath; la posizione predefinita è *C:\Users\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Templates*.

Usa modello predefinito

Attiva l'opzione **Utilizzare il modello selezionato come predefinito** quando si desidera utilizzare questo file come modello in futuro. In caso affermativo, il programma aggiorna il valore della variabile di sistema BASEFILE. Dopo aver cliccato sul pulsante **Fine**, il programma apre un nuovo disegno il cui contenuto dipende dal file del modello selezionato.

Sfoglia…

Apre la finestra di dialogo **Seleziona un file modello** da cui è possibile selezionare il seguente tipo di file per un modello: DWG - file di disegno, DWT - file modello, DXF - file di interscambio di disegni.

Fine

Cliccare sul pulsante **Fine** dopo aver selezionato un modello dall'elenco o dalla finestra di dialogo.

19.7.4 Inizia dal Modello Predefinito

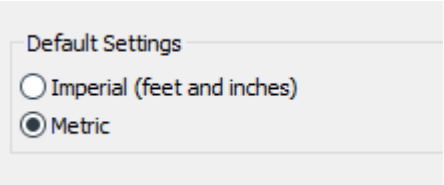
Avvia nuovi disegni con il modello predefinito definito dalla variabile di sistema BASEFILE. Dopo aver cliccato sul pulsante **Fine**, il programma apre un nuovo disegno il cui contenuto dipende dal file del modello selezionato.

19.7.5 Usa una Procedura Guidata

Inizia il nuovo disegno attraverso una procedura guidata che guida l'utente lungo il percorso:

1 Cliccare sul pulsante **Avanti**.

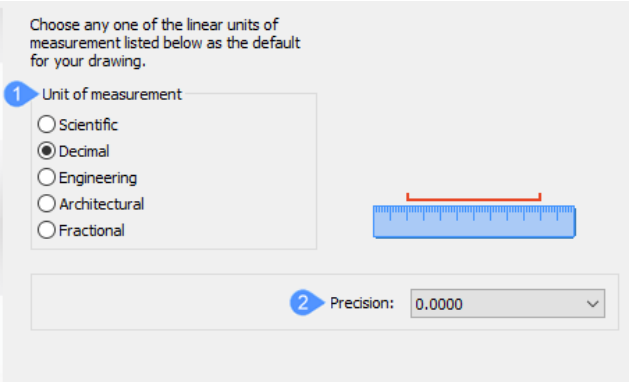
2 Scegliere un sistema di misurazione:



- Imperiale (piedi e pollici) - il nuovo disegno si baserà sul file default-imperial.dwt e quindi utilizzerà le unità di misura imperiali.
- Metrico: il nuovo disegno si baserà sul file default-mm.dwt e quindi utilizzerà le unità di misura metriche.

3 Cliccare sul pulsante **Avanti**.

4 Selezionare un'unità lineare di misurazione e la precisione della visualizzazione.



- Unità di Misura
- Precisione

Unità di Misura

Scegliere una voce dall'elenco. In caso di dubbi, scegliere Decimale; è sempre possibile modificare le unità in qualsiasi momento con il comando UNITA.

Nome Unità	Misura	Esempio di visualizzazione
Architettonico	Piedi, pollici, pollici frazionati	4'-6 1/16"

Nome Unità	Misura	Esempio di visualizzazione
Ingegneristiche	Piedi, pollici, pollici decimali	4'-6.0625"
Frazionario	Pollici, pollici frazionati	54 1/6"
Decimali	(predefinito) Unità e unità decimali	2128.449
Scientifiche	Unità, unità decimali, esponenti	2.1284E+03

Precisione

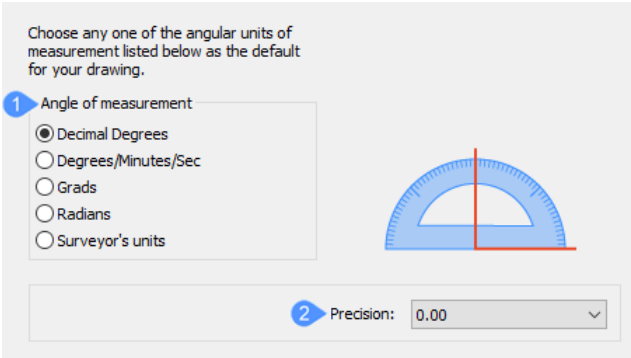
Cliccare sull'elenco a discesa e scegliere un livello di precisione. In caso di incertezza, scegliere le impostazioni predefinite, poiché puoi sempre modificare la precisione in qualsiasi momento successivo con il comando UNITA.

Nota: Questa è una visualizzazione della precisione: il programma effettua calcoli internamente sempre a otto cifre decimali.

Nota:

1 Cliccare sul pulsante **Avanti**.

2 Selezionare un'unità lineare di misurazione e la precisione della visualizzazione.

3 

- Unità di misura degli angoli
- Precisione

Unità di misura degli angoli

Scegliere una voce dall'elenco. In caso di dubbi, scegliere Decimali/Gradi; è sempre possibile modificare le unità in qualsiasi momento con il comando UNITA.

Nome Angolo	Misurazioni in	Esempi
Gradi decimali	Gradi e decimali	12.3456

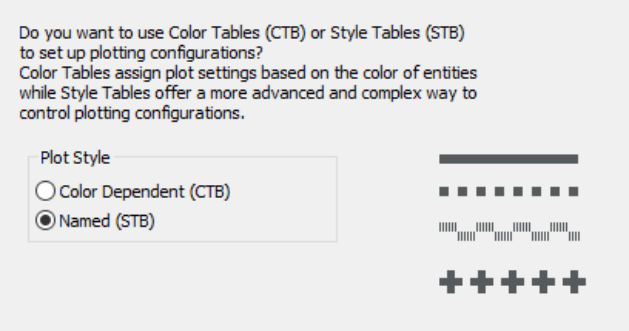
Nome Angolo	Misurazioni in	Esempi
Gradi/Minuti/Secondi	Gradi, minuti, secondi, decimi di secondo	12d34'56"
Gradianti (g)	Gradianti e decimali	123.45 g
Radianti (r)	Radianti e decimali	1.23r
Unità topografiche	Gradi Nord/Sud verso Est/ Ovest	N12d34'56"E

Precisione

Cliccare sull'elenco a discesa e scegliere un livello di precisione. In caso di incertezza, scegliere le impostazioni predefinite, poiché puoi sempre modificare la precisione in qualsiasi momento successivo con il comando UNITA.

1 Cliccare sul pulsante **Avanti**.

2 Determina quali tipi di stile di stampa deve utilizzare il disegno:

3 

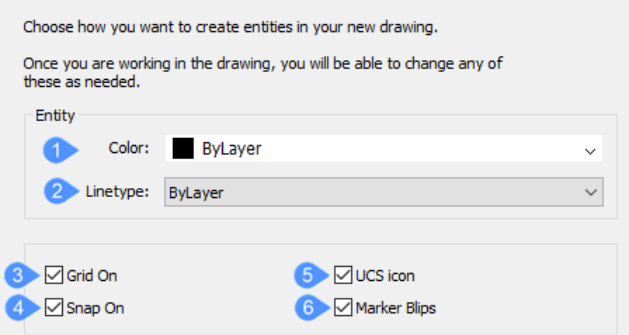
- **Dipendenti da Colore (CTB)** - questi stili di stampa sono più semplici da utilizzare, ma meno flessibili.
- **Con Nome (STB)** - questi stili di stampa sono più flessibili, ma complessi, perché controllano ogni aspetto di ogni proprietà dell'entità durante la stampa.

In caso di dubbi, scegliere Dipendente da Colore.

4 Cliccare sul pulsante **Avanti**.

5 Scegliere il colore predefinito per lavorare, il tipolinea e gli aiuti visivi che desideri vengano visualizzati dal disegno:

6



a Colore
b Tipolinea
c Griglia Attiva
d Snap Attivi
e Icona UCS
f Marcatori Puntini

Colore
È possibile scegliere qualsiasi colore dall'elenco a discesa. Tuttavia, questo non è consigliato. Scegliere DaLayer in modo che i layer controllino i colori delle entità. Vedere i comandi COLORE e LAYER.

Tipolinea
E' possibile scegliere qualsiasi tipolinea dall'elenco a discesa, ancora una volta non è consigliato. Scegliere DaLayer, per lo stesso motivo. Vedere comando TLINEA.

Griglia Attiva
Quando è attiva, viene visualizzata una griglia di punti (o linee) che consente di visualizzare la spaziatura dell'unità, nonché di disegnare estensioni, ad esempio ogni 1m; vedere il comando GRIGLIA. Si consiglia di attivarlo.

Snap Attivi
Quando è attivo, imposta l'incremento del movimento del cursore, ad esempio ogni 0.5m; vedere comando SNAP. Si consiglia di attivarlo.

Icona UCS
Quando è attivo, visualizza l'icona UCS per mostrare l'orientamento degli assi x, y e z; vedere il comando UCSICON. Si consiglia di attivarlo per i disegni 3D, ma di disattivarlo per quelli 2D.

Marcatori Puntini
Quanto è attivo, traccia un piccolo + ogni volta che si fa clic sul disegno; vedere il comando BLIPMODE. Si consiglia di lasciarlo spento, in quanto potrebbe creare disordine nello schermo.
Dopo aver cliccato sul pulsante **Fine**, il programma apre un nuovo disegno il cui contenuto dipende dal file di modello predefinito e dalle opzioni scelte durante la procedura guidata.

19.7.6 Guida

Apre l'articolo della Guida di Bricsys sul comando NEWWIZ.

19.8 SNAPNODO

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Nodo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.8.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Nodo** per abilitare o disabilitare lo snap al nodo. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

19.9 SNAPNESSUNO

Disattiva tutti gli snap ad entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

19.9.1 Descrizione

Disattiva tutti gli snap ad entità 2D per impedire al cursore di eseguire lo snap alle entità 2D. È possibile avviare questo comando alla riga di comando per disattivare gli snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene impostato su zero. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

19.10 NUMERO

Crea etichette numeriche incrementali per le entità BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

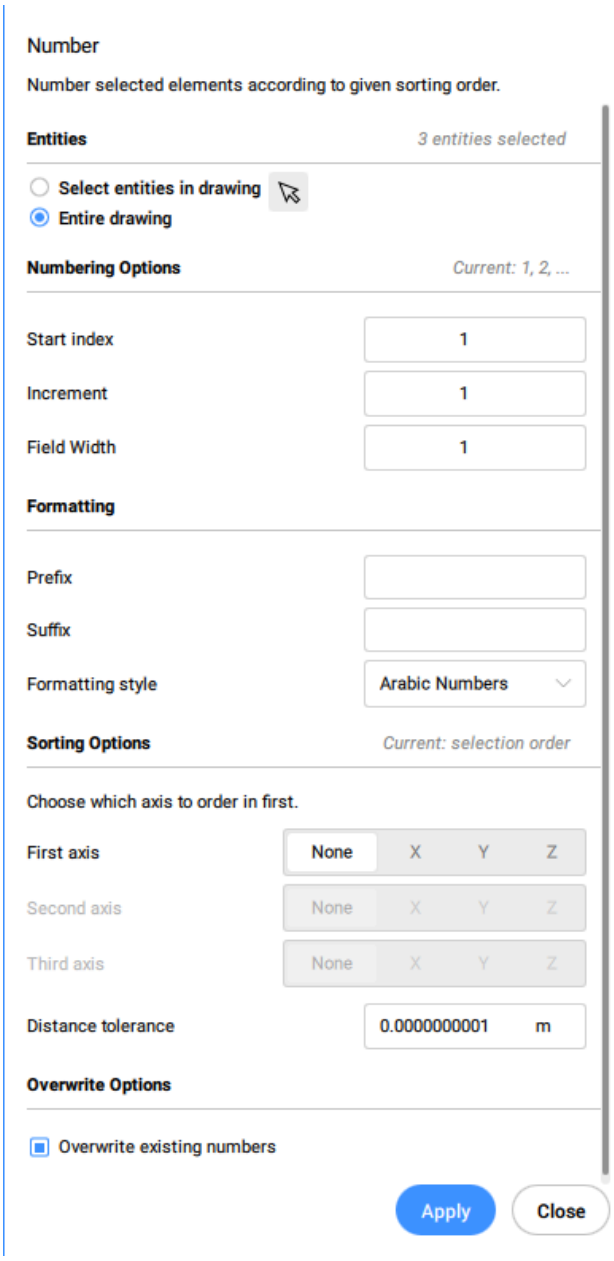
Icona:

19.10.1 Descrizione

Fornisce il primo indice per le entità selezionate.

Nota: I numeri interi sono accettati.

Il comando apre il pannello dei comandi Numero.



Selezionare entità:

- **Selezionare entità nel disegno**: consente di scegliere le entità da selezionare.
- **Intero disegno**: per impostazione predefinita, il pannello seleziona tutte le entità BIM nello spazio modello.

Opzioni di Numerazione

- **Indice iniziale:** imposta l'indice da cui iniziare la numerazione.
- **Incremento**: imposta l'incremento utilizzato per la numerazione
- **Larghezza Campo**: imposta la lunghezza totale del campo numerico. Questo aggiungerà la quantità appropriata di zeri iniziali davanti ai numeri arabi, in modo che la lunghezza della stringa risultante sia uguale alla larghezza del campo.

Formattazione

- **Prefisso**: imposta un prefisso per la numerazione.
- **Suffisso**: imposta un suffisso per la numerazione.
- **Stile formattazione**: scegliere uno stile numerico dall'elenco a discesa.

Opzioni di ordinamento

Permette di specificare quale asse ordinare per primo.

X

In base al valore della coordinata x, dal più basso verso l'alto.

Y

In base al valore della coordinata y, dal più basso al più alto.

Z

In base al valore della coordinata z, dal più basso al più alto.

Nessuno

Utilizza l'ordine di selezione, a meno che non sia stata scelta l'opzione "Intero disegno", nel qual caso l'ordine verrà eseguito dal meno recente al più recente.

Distanza di tolleranza

Imposta la distanza di tolleranza per l'ordinamento nel confronto. I centroidi di due solidi all'interno di una determinata tolleranza sono considerati uguali e verranno numerati in ordine di selezione.

Opzioni di Sovrascrittura

Permette di sovrascrivere o mantenere i numeri esistenti.

19.10.2 Opzioni all'interno della barra dei comandi

Incremento

Imposta l'incremento per la numerazione.

Prefisso

Specifica un prefisso per la numerazione.

Suffisso

Specifica un suffisso per la numerazione.

stile Numerazione

Definisce lo stile del numero.

0

Definisci i numeri arabi (1, 2, 3, ...).

1

Definisci i numeri maiuscoli romani (I, II, III, ...).

2

Definisci i numeri romani minuscoli (i, ii, iii, ...).

3

Definisci le lettere maiuscole (A, B, C, ...).

4
Definisci le lettere minuscole (a, b, c, ...).

Larghezza campo
Imposta la lunghezza totale del campo numerico. Questo aggiungerà la quantità appropriata di zeri iniziali davanti ai numeri arabi.

Ordinamento entità
Permette di specificare l'ordinamento.

X
In base al valore della coordinata x, dal più basso verso l'alto.

Y
In base al valore della coordinata y, dal più basso al più alto.

Z
In base al valore della coordinata z, dal più basso al più alto.

Nessuno
Utilizza l'ordine di selezione, a meno che non sia stata selezionata l'opzione **Intero Disegno**, nel qual caso l'ordine verrà eseguito dal meno recente al più recente.

Tolleranza
Imposta la distanza di tolleranza per l'ordinamento nel confronto. I centroidi di due solidi all'interno di una determinata tolleranza sono considerati uguali e verranno numerati in ordine di selezione.

SOvrascrivere numeri
Permette di sovrascrivere o mantenere i numeri esistenti.

Mantieni
Mantiene i numeri esistenti.

Sovrascrivi
Sovrascrive i numeri esistenti

Cambia selezione
Permette di modificare il gruppo di selezione.

20. O

20.1 SCALAOGG

Aggiunge o rimuove fattori di scala.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

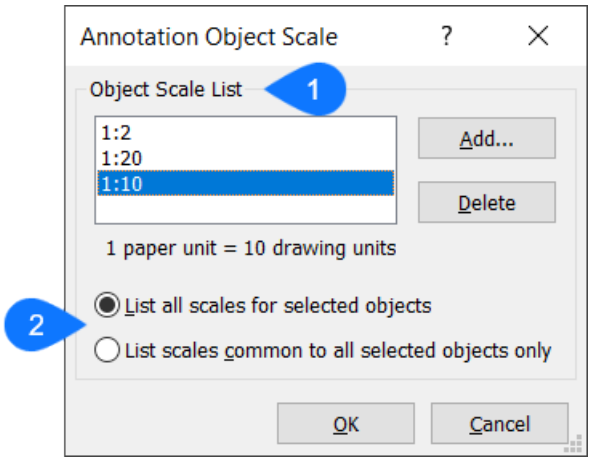
Icona:

20.1.1 Descrizione

Aggiunge o rimuove i fattori di scala utilizzati con le entità annotative nella finestra di dialogo **Scala Oggetto Annotazione**.

Nota: La scala annotativa regola i fattori di scala degli elementi annotativi, come il testo e i modelli di tratteggio, in modo che corrispondano alla scala di stampa.

La finestra di dialogo **Scala Oggetto Annotazione** consente di aggiungere o rimuovere i fattori di scala utilizzati con le entità annotative.



1 Lista Scale Oggetto

2 Opzioni

20.1.2 Lista Scale Oggetto

Mostra tutte le scale supportate dagli oggetti annotativi selezionati.

Aggiungi

Aggiunge fattori di scala annotazione alle entità selezionate.

Elimina

Rimuove le scale annotazione dalle entità selezionate. Scegliere **No** nel campo **Annotativo** sul pannello Proprietà per rimuovere la proprietà annotativa.

Nota: Questa opzione non funziona se è presente solo un fattore di scala collegato alle entità.

20.1.3 Opzioni

Elencare tutte le scale per gli oggetti selezionati
Elenca tutti i fattori di scala.

Elencare solo le scale comuni a tutti gli oggetti selezionati
Elenca solo i fattori di scala condivisi dalle entità selezionate.

Nota: È necessario selezionare almeno due entità.

20.2 -SCALAOGG

Aggiunge o rimuove fattori di scala.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.2.1 Descrizione

Aggiunge o rimuove i fattori di scala utilizzati con le entità annotative nella finestra di dialogo **Scala Oggetto Annotazione**.

Nota: La scala annotativa regola i fattori di scala degli elementi annotativi, come il testo e i modelli di tratteggio, in modo che corrispondano alla scala di stampa.

20.2.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le entità annotative
Selezionare uno o più elementi utilizzando qualsiasi metodo di selezione.

Nota: Scrivere tutto nella Barra dei comandi per selezionare tutte le entità nel disegno. Il programma filtra automaticamente le entità non idonee.

Aggiungi
Aggiunge scale di annotazione alle entità annotative selezionate.

Nota: Digitare **?** per elencare i fattori di scala di annotazione disponibili.

Elimina
Elimina le scale di annotazione dalle entità annotative selezionate.

?
Visualizza un elenco delle scale di annotazione disponibili, come definito nell'elenco delle scale.

Nota: Vedere il comando MODIFELENCOSCALE.

	Scale Name	Paper Units	Drawing Units	Effective Scale
1:	100:1	100.0000	1.0000	100.0000
2:	10:1	10.0000	1.0000	10.0000
3:	1:1	1.0000	1.0000	1.0000
4:	1:10	1.0000	10.0000	0.1000
5:	1:100	1.0000	100.0000	0.0100
6:	1:125	1.0000	125.0000	0.0080
7:	1:16	1.0000	16.0000	0.0625
8:	1:2	1.0000	2.0000	0.5000
9:	1:20	1.0000	20.0000	0.0500
10:	1:25	1.0000	25.0000	0.0400
11:	1:250	1.0000	250.0000	0.0040
12:	1:30	1.0000	30.0000	0.0333
13:	1:4	1.0000	4.0000	0.2500
14:	1:40	1.0000	40.0000	0.0250
15:	1:5	1.0000	5.0000	0.2000
16:	1:50	1.0000	50.0000	0.0200
17:	1:8	1.0000	8.0000	0.1250
18:	2:1	2.0000	1.0000	2.0000
19:	4:1	4.0000	1.0000	4.0000
20:	8:1	8.0000	1.0000	8.0000

20.3 OFFSET

Crea copie parallele di linee, polilinee, spline e spigoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: OF

20.3.1 Descrizione

Crea copie di entità lineari e le allinea parallelamente alle entità originali a una distanza specificata.

Nota:

- La variabile di sistema SELECTIONMODES controlla ciò che è selezionato per impostazione predefinita (intere entità, sottoentità o contorni) per evitare potenziali conflitti.
- La variabile di sistema OFFSETGAPTYPE controlla il modo in cui vengono riempiti gli spazi vuoti in copie parallele di polilinee chiuse.
- Quando si utilizza il comando offset su entità curve, il comando modifica i raggi delle copie.

20.3.2 Metodo

Immettere la distanza di offset e selezionare il lato per la copia parallela.

20.3.3 Opzioni all'interno del comando

Immettere la distanza di offset
Specifica la distanza tra l'entità originale e la relativa copia parallela.

Nota: La distanza di offset viene salvata nella variabile OFFSETDIST.

Entrambi i lati
Posiziona le copie su entrambi i lati dell'entità.

attraverso Punto
Specifica la distanza di offset selezionando un punto nell'area di disegno.

Multiplo
Consente di creare più copie utilizzando l'entità originale.

entità/sottoentità successiva
Consente di selezionare una nuova entità o sottoentità per creare più copie.

Cancella
Attiva o disattiva l'eliminazione dell'entità di origine dopo l'operazione di offset.

Nota: Lo stato viene salvato nella variabile OFFSETERASE nel disegno, ma viene quindi reimpostato (disattivato) con il disegno successivo.

Layer
Specifica il layer su cui posizionare la nuova entità parallela.

Corrente
Posiziona l'entità parallela sul layer corrente.

Origine
Posiziona l'entità di offset sullo stesso layer dell'entità di origine.

Annulla
Annulla l'ultima operazione di offset.

Esci
Esce dal comando.

20.4 OFFSET3D

Crea una copia di un'entità a una distanza di offset e a una differente elevazione specificate rispetto all'originale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

20.4.1 Descrizione

Crea copie di linee, polilinee, polilinee 3D o Stringhe Civili e le allinea parallelamente all'entità originale a una distanza di offset e a una differenza di quota altimetrica specificate.

Nota: La variabile di sistema SELECTIONMODES controlla ciò che è selezionato per impostazione predefinita (intere entità, sottoentità o contorni) per evitare potenziali conflitti.

20.4.2 Metodo

Immettere la distanza di offset, quindi la differenza di elevazione e selezionare il lato per la copia parallela.

20.4.3 Opzioni all'interno del comando

Immettere la distanza di offset
Specifica la distanza tra l'entità originale e la relativa copia parallela.

Entrambi i lati
Posiziona copie di offset su entrambi i lati dell'entità.

Punto di passaggio
Specifica la distanza di offset selezionando un punto nell'area di disegno.

SCarpata
Consente di specificare una pendenza in %.

Pendenza
Consente di specificare una pendenza (1:x).

Elevazione
Specifica la differenza di elevazione tra l'entità originale e la relativa copia parallela.

Cancella
Attiva o disattiva l'eliminazione dell'entità di origine dopo l'operazione di offset.

LAyer
Specifica il layer su cui posizionare la nuova entità parallela.

Corrente
Posiziona l'entità parallela sul layer corrente.

Origine
Posiziona l'entità di offset sullo stesso layer dell'entità di origine.

Esci
Esce dal comando.

20.5 OLELINKS

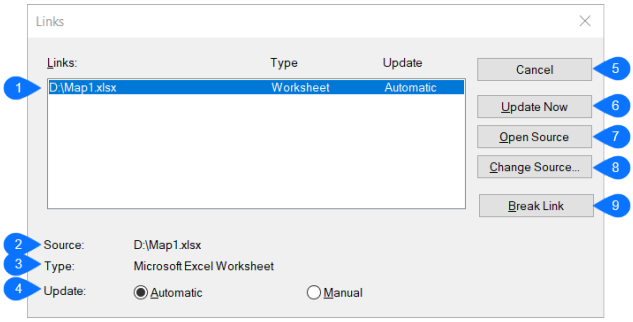
Apre la finestra di dialogo **Collegamenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.5.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Collegamenti** per visualizzare e gestire i collegamenti OLE.

La finestra di dialogo **Collegamenti** consente di modificare i collegamenti delle entità OLE incorporate o collegate ai disegni.



1 Collegamento

2 Origine

3 Tipo

4 Aggiorna

5 Annulla

6 Aggiorna

7 Apri origine

8 Cambia origine

9 Interrompi

20.5.2 Collegamento

Fornisce un elenco di tutti i collegamenti caricati nel file.

20.5.3 Origine

Riporta il percorso al nome del file di origine.

20.5.4 Tipo

Indica il tipo di file.

20.5.5 Aggiorna

Determina in che modo l'entità OLE nel disegno viene aggiornata quando l'origine cambia.

20.5.6 Annulla

Annulla l'operazione di collegamento.

20.5.7 Aggiorna

Aggiorna le entità OLE collegate.

20.5.8 Apri origine

Apre il file sorgente nell'applicazione sorgente. Questo ti permette di modificare il file sorgente.

20.5.9 Cambia origine

Cambia la sorgente dell'entità OLE collegata.

20.5.10 Interrompi

Interrompe il collegamento con il file di origine.

Nota: Quando il collegamento viene interrotto, l'entità OLE nel disegno non verrà aggiornata se il file di origine viene modificato.

20.6 OLEOPEN

Apre l'oggetto OLE selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.6.1 Descrizione

Apre l'oggetto OLE selezionato nell'applicazione di origine per la modifica. (abbreviazione di "object linking and embedding linking"). Se il collegamento tra il disegno e l'applicazione di origine viene interrotto, l'oggetto OLE non può essere aperto.

Nota: Utilizzare il comando INSEROGG per inserire oggetti OLE nei disegni.

Nota: Il comando è disponibile solo sulla piattaforma Windows.

20.7 ONWEB

Apre il browser Web predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.7.1 Descrizione

Apre il browser Web predefinito per navigare in Internet a partire da un URL specificato. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

20.8 OOPS

Ripristina l'ultima entità cancellata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: UNDELETE

20.8.1 Descrizione

Ripristina l'ultima entità cancellata, incluse quelle cancellate dal comando Blocco. Se non ci sono entità cancellate nel disegno, BricsCAD indica: Non c'è niente da ripristinare.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

20.9 APRI

Apre la finestra di dialogo **Apri** file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

20.9.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri** file per selezionare un file da aprire nell'editor di disegno.

I formati di file apribili supportati sono:

- **File Standard di Disegno** (*.dwg)

  Avvertenza: La versione minima supportata dei disegni di AutoCAD® Mechanical è AutoCAD® Mechanical 2012, e la versione massima è AutoCAD® Mechanical 2021. Se si tenta di aprire un disegno ACM creato con una versione non supportata, viene visualizzato un messaggio di notifica di avviso: "**Questo file è stato creato in una versione di disegno DWG Mechanical non supportata.Si consiglia di salvarlo prima come disegno DWG Mechanical 2021, quindi di riaprirlo in BricsCAD.Si desidera aprirlo in sola lettura?**".

  È possibile scegliere tra le seguenti opzioni:

  - **Sì**: Apre il disegno in modalità di sola lettura e consente di visualizzare ed eventualmente modificare il disegno senza salvarlo.
  - **No**: Interrompe l'apertura di un disegno e riporta allo stato/schermata precedente.

- **Formato di Interscambio Disegni** (.dxf)

- **Formato Template** (*.dwt)
- **File Standards** (*.dws)
- **Windows Metafile Formats*** (.wmf; .emf; .wmz; .emz)(1) (2)
- **Collada** (.dae)
- **File Micro Station DGN** (.dgn)

  Formati disponibili con l'add-on BIM:
- **File Rhino** (.3dm)(1) (2)
- **File SketchUp**(.skp)(1) (2)
- **File IFC** (.ifc; .ifczip)
- **Famiglia Revit** (.rfa)(1) (2)
- **Progetto Revit** (.rvt)(1) (2)

  (1) Non disponibile in BricsCAD per Linux.

  (2) Non disponibile in BricsCAD per macOS.

20.10 APRIGRUPPOFOGLI

Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona un file di Gruppo di Fogli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

20.10.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Seleziona un file di Gruppo di Fogli** per selezionare un file dst da aprire nel pannello **Gruppi di Fogli**.

20.11 -APRIGRUPPOFOGLI

Apre un file di gruppo di fogli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.11.1 Descrizione

Apre un file di gruppo di fogli DST, quindi visualizza il pannello **Gruppi di Fogli** in cui sono elencati tutti i disegni e i fogli associati al gruppo; Pensato per l'uso da parte delle macro. Un esempio di percorso e nome file di un file di gruppo di fogli DST è *F:\work\Documentation\Documentation\project.dst*.

20.12 OTTIMIZZA

Corregge delle imprecisioni nel disegno, per entità 2D o entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

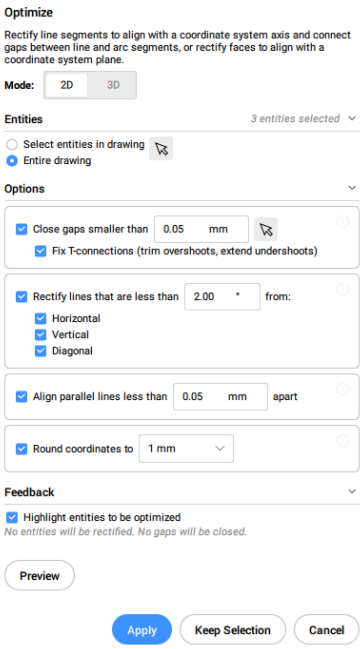
Icona:

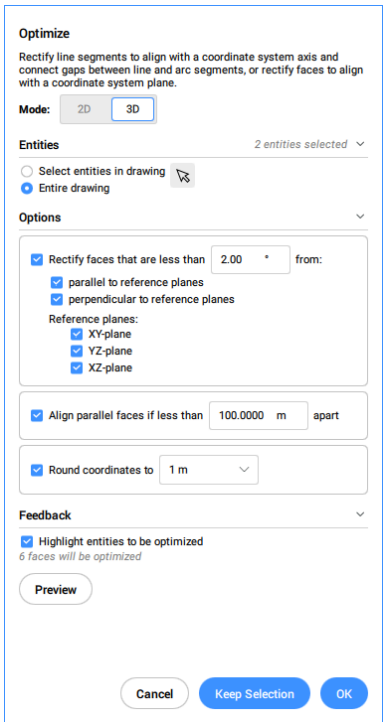
20.12.1 Descrizione

Questo comando funziona sia con le entità 2D che con le entità 3D. Le entità 2D supportate sono linee, archi e polilinee. Il comando effettua correzioni come piccoli spazi tra le linee o in prossimità di linee verticali, orizzontali e diagonali.

Le entità 3D supportate sono solidi, regioni 3D e superfici. Il comando apporta correzioni come per le facce che sono quasi parallele ai piani ortogonali in modo che siano complanari a questi piani; e facce che appartengono a solidi diversi per essere complanari l'una all'altra.

Questo comando apre il pannello contesto comando **Ottimizza**.





Nota:

- Le opzioni all'interno del comando OTTIMIZZA sono le stesse del pannello contesto comando **Ottimizza**.
- Il pannello contesto comando **Ottimizza** consente di attivare/disattivare il feedback in tempo reale. Quando è attivato, evidenzia le entità che corrispondono alle opzioni selezionate e visualizza il numero di entità che verranno ottimizzate.

20.12.2 Metodi

Esistono due metodi per iniziare a ottimizzare le entità:

Intero disegno
Quando questa opzione è selezionata, tutte le entità non bloccate nella finestra corrente vengono utilizzate come input.

opzioni di selezione (?)
Permette di scegliere un metodo di selezione. Vedere il comando SELEZ.

20.12.3 Opzioni all'interno del comando, in modalità 2D

cambia ANgoli di riferimento
Questa opzione determina quali entità verranno ottimizzate in base al loro orientamento.

Nota: Nel pannello contestuale dei comandi **Ottimizza**, impostare il valore per l'opzione **Rettifica le linee che sono inferiori a**.

linee Orizzontali
Corregge le linee quasi orizzontali in base alla tolleranza dell'angolo.

linee Verticali
Corregge le linee quasi verticali in base alla tolleranza dell'angolo.

linee a 45 graDi
Corregge le linee quasi a 45° in base alla tolleranza dell'angolo.

Tutto
Corregge le linee quasi orizzontale, quasi verticali e quasi a 45° in base alla tolleranza dell'angolo.

Nessuno
Non corregge le entità in base al loro orientamento.

cambia TOlleranze
Consente di impostare le tolleranze per i parametri utilizzati durante l'ottimizzazione.

Tolleranza angolo
Imposta la tolleranza dell'angolo in gradi, rispetto al sistema di coordinate globali (WCS). Le linee orizzontali, verticali o diagonali all'interno di questa tolleranza angolare saranno ottimizzate.

Nota: Nel pannello contestuale dei comandi **Ottimizza**, impostare il valore per l'opzione **Rettifica le linee che sono inferiori a**.

Distanza tolleranza
Imposta la tolleranza di distanza (vedere **Nota**). Le linee parallele all'interno di questa distanza verranno unite.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, impostate il valore per l'opzione **Allinea le linee parallele inferiori di** .

Precisione di arrotondamento
Imposta la precisione di arrotondamento (vedere **Nota**). Questa opzione arrotonda le coordinate al numero specificato di cifre che seguono il decimale.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, il valore dell'opzione **Arrotonda le coordinate a**.

Tolleranza divario
Imposta la tolleranza di divario (vedere **Nota**). Gli spazi vuoti tra le linee collineari all'interno della tolleranza dello spazio verranno riempiti.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, impostare il valore per l'opzione **Chiude i vuoti più piccoli di**. Gli spazi vuoti inferiori a questo valore verranno chiusi con un cerchio rosso trasparente nel disegno. È inoltre possibile utilizzare il selettore ( ) per impostare la tolleranza di divario specificando due punti nel disegno.

Quando è selezionata l'opzione Correggere le connessioni a T (rifinisce i punti in eccesso, estendere i punti in difetto), le linee vengono tagliate ed estese per chiudere le connessioni a T per spazi inferiori rispetto al valore di tolleranza degli spazi.

Nota: I valori rispettano le unità di inserimento del disegno (vedere la variabile di sistema INSUNITS).

cambia Opzioni
Determina se gli spazi vuoti verranno chiusi, se le linee verranno allineate con una direzione di riferimento e se il disegno verrà arrotondato.

chiudi spazi Vuoti
Se questa opzione è abilitata, gli spazi tra le linee collineari che sono più piccoli della tolleranza dello spazio verranno chiusi.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza** selezionare la casella di controllo **Chiude i vuoti più piccoli di**.

Rettifica linee
Se questa opzione è abilitata, le entità verranno allineate lungo le direzioni di riferimento (orizzontale, verticale o diagonale) quando la loro deviazione è inferiore alla tolleranza angolare specificata.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, selezionare la casella di controllo **Rettificare le linee che sono inferiori a**.

Nota: Se questa opzione è disabilitata, verrà disabilitata anche l'opzione **Arrotonda le coordinate a**.

rendi linee Collineari
Se questa opzione è abilitata, le linee che sono quasi collineari verranno allineate come collineari.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, selezionare la casella di controllo **Allinea le linee parallele inferiori di**.

Arrotonda coordinate
Se questa opzione è abilitata, arrotonda le coordinate alla precisione di arrotondamento.
Se questa opzione è disattivata, il disegno non verrà arrotondato.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, selezionare la casella di controllo **Arrotonda le coordinate a**.

Nota: Questa azione è controllata dall'impostazione di precisione **Precisione di arrotondamento**.

abilita Tutto
Abilita tutte le opzioni **chiudi spazi Vuoti**, **rendi linee Collineari** e **Arrotonda coordinate**.

modIfica selezione input
Consente di effettuare una nuova selezione di entità che devono essere utilizzate dal comando.

Applica impostazioni e anteprima
Crea un'anteprima dei segmenti rettificati. È possibile accettare o reimpostare il risultato.

Mantieni selezione
Cliccando su questo pulsante si annulla il comando senza ottimizzare, ma mantenendo selezionate le linee evidenziate. Questa opzione consente di selezionare linee non ottimali in un disegno.

passa alla Modalità 3D
passa alla Modalità 3D.

20.12.4 Opzioni all'interno del comando, in modalità 3D

cambia Piano di riferimento
Determina il piano a cui verrà fatto riferimento per la correzione della posizione delle facce. È possibile scegliere il piano XY, il piano YZ, il piano XZ o tutti.

cambia TOlleranze
Questa opzione consente di impostare le tolleranze per i parametri utilizzati durante l'ottimizzazione.

Tolleranza angolo

Imposta la tolleranza angolare, in gradi, per una posizione relativa di facce e piani.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, impostare il valore per l'opzione **Rettifica le facce che sono inferiori a**.

Distanza tolleranza

Imposta la tolleranza di distanza (vedere **Nota**).

Le facce all'interno della tolleranza saranno rese complanari, parallele o perpendicolari, a seconda delle impostazioni.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, impostate il valore per l'opzione **Allinea le facce parallele se meno di** .

Precisione di arrotondamento

Imposta la precisione di arrotondamento (vedere **Nota**). Questa opzione arrotonda le coordinate al numero specificato di cifre che seguono il decimale.

Nota: Nel pannello contesto comando **Ottimizza**, impostare il valore dell'opzione **Arrotonda le coordinate a**.

Nota: I valori rispettano le unità di inserimento del disegno (vedere la variabile di sistema INSUNITS).

cambia Opzioni

Modifica le opzioni per correggere la posizione delle facce.

Crea facce complanari

Rende complanari le facce nella selezione, rispetto ai valori nella sezione **Tolleranze**.

Rettifica le facce PArallele ai piani di riferimento

Rende le facce della selezione parallele ai piani di riferimento selezionati, rispetto ai valori nella sezione **Tolleranze**.

Rettifica le facce PErpendicolari ai piani di riferimento

Rende le facce della selezione perpendicolari ai piani di riferimento selezionati, rispetto ai valori nella sezione **Tolleranze**.

Arrotonda coordinate

Se questa opzione è abilitata, arrotonda le coordinate alla precisione di arrotondamento.

Se questa opzione è disattivata, il disegno non verrà arrotondato.

Nota: Questa azione è controllata dall'impostazione **Precisione di arrotondamento**.

abilita Tutto

Tutte le opzioni per le facce 3D (complanari, parallele, perpendicolari e rotonde) verranno utilizzate dal comando.

modIfica selezione input

Consente di effettuare una nuova selezione di entità che devono essere utilizzate dal comando.

Applica impostazioni e anteprima

Crea un'anteprima delle facce rettificate. È possibile accettare o reimpostare il risultato.

Mantieni selezione

Cliccando su questo pulsante si annulla il comando senza ottimizzare, ma mantenendo selezionate le entità evidenziate. Questa opzione consente di selezionare entità non ottimali in un disegno.

passa alla MOdalità 2d
Passa alla modalità 2D.

20.13 OPZIONI

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Opzioni programma** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: OP, PREFERENZE

20.13.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Opzioni programma** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

20.14 ORTO

Attiva/disattiva la variabile di sistema ORTHOMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: OR

20.14.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema ORTHOMODE per specificare se il cursore è vincolato al trascinamento con angoli di 90 gradi. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'ORTO.

- On: attiva la variabile di sistema ORTHOMODE.
- Off: disattiva la variabile di sistema ORTHOMODE.
- Attiva/Disattiva: cambia la variabile di sistema ORTHOMODE all'opposto dell'impostazione corrente

20.15 OSNAP

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Modalità Snap ad Entità** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDOSNAP, OS, SETOSNAP

20.15.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Modalità Snap ad Entità** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

20.16 -OSNAP

Attiva/disattiva le modalità di snap ad entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -OS

20.16.1 Descrizione

Attiva/disattiva le modalità di snap ad entità nella Barra dei comandi (abbreviazione di "snap a oggetto").

Nota: Gli snap ad entità consentono di disegnare e modificare con precisione agganciando il cursore alla caratteristica geometrica più vicina.

20.16.2 Opzioni all'interno del comando

VICino

Commuta la modalità di snap ad entità **Vicino**. Esegue lo snap al punto più vicino di qualsiasi entità.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPVICINO.

FINe

Commuta la modalità di snap ad entità **Fine**. Esegue lo snap ai punti finali di entità aperte, ad esempio linee, archi, polilinee aperte e spline aperte.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPFINALE.

MEDio

Commuta la modalità di snap ad entità **Medio**. Esegue lo snap al punto medio delle entità aperte.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPMEDIO.

CENtro

Commuta la modalità di snap ad entità **Centro**. Esegue lo snap al centro di entità circolari, ad esempio cerchi, archi e poliarchi.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPCENTRO.

CEntro Geometrico

Commuta la modalità di snap ad entità **Centro geometrico**. Snap al centroide di polilinee chiuse e spline, polilinee 3d planari, regioni e facce planari di solidi 3D.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPCENGEOMETRICO.

PERpendicolare

Commuta la modalità di snap ad entità **Perpendicolare**. Esegue lo snap alla perpendicolare di un'entità a un'altra.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPPERPENDICOLARE.

TANgente

Commuta la modalità di snap ad entità **Tangente**. Esegue lo snap alle tangenze delle entità circolari.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPTANGENTE.

QUAdrante

Commuta la modalità di snap ad entità **Quadrante**. Esegue lo snap ai punti del quadrante di entità circolari, ad esempio cerchi, archi e poliarchi.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPQUADRANTE.

punto di INSerimento
Commuta la modalità di snap ad entità **Inserimento**. Esegue lo snap al punto di inserimento di blocchi e testo.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPINSERIMENTO.

PUNto
Commuta la modalità di snap ad entità **Nodo**. Esegue lo snap alle entità punto.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPNODO.

ESTensione
Commuta la modalità di snap ad entità **Estensione**. Esegue lo snap all'intersezione di entità aperte, come se fossero estese fino al punto di intersezione.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPESTENSIONE.

PARallelo
Commuta la modalità di snap ad entità **Parallelo**. Esegue lo snap al punto parallelo delle entità. Permette di disegnare linee, segmenti di polilinea, xlinee e raggi paralleli ad un'altra entità.

Nota: Può anche essere attivato con il comando SNAPPARALLELO.

INTersezione
Commuta lo snap ad entità **Intersezione**. Esegue lo snap all'intersezione di qualsiasi coppia di entità.

Nota: Può anche essere attivato con i comandi SNAPINTERSEZIONE e SNAPINTERSEZIONE3D.

intersezione APParente
Commuta lo snap ad entità **Intersezione apparente**. Esegue lo snap all'intersezione apparente delle entità nello spazio 3D.

Nota: Può anche essere attivato con i comandi SNAPAPPARENTE e SNAPINTERSEZIONE2D.

NESsuno
Ripulisce gli snap ad entità.

ON
Attiva tutte le modalità di snap ad entità.

OFF
Disattiva tutte le modalità di snap ad entità.

Nota: Le modalità possono anche essere disattivate con il comando SNAPNESSUNO.

20.17 ELIMINADUPLICATI

Elimina le entità duplicate e sovrapposte e combina i blocchi duplicati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

20.17.1 Descrizione

Elimina entità duplicate e linee, archi e polilinee sovrapposte, ed unifica quelli parzialmente sovrapposti o contigui. È possibile spostare i duplicati su un layer dedicato. Combina blocchi duplicati e opzionalmente elimina le definizioni dei blocchi duplicati.

Dopo aver selezionato le entità, viene visualizzata la finestra di dialogo **Eliminare Entità Duplicate**. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Eliminare Entità Duplicate**.

20.17.2 Opzioni all'interno del comando

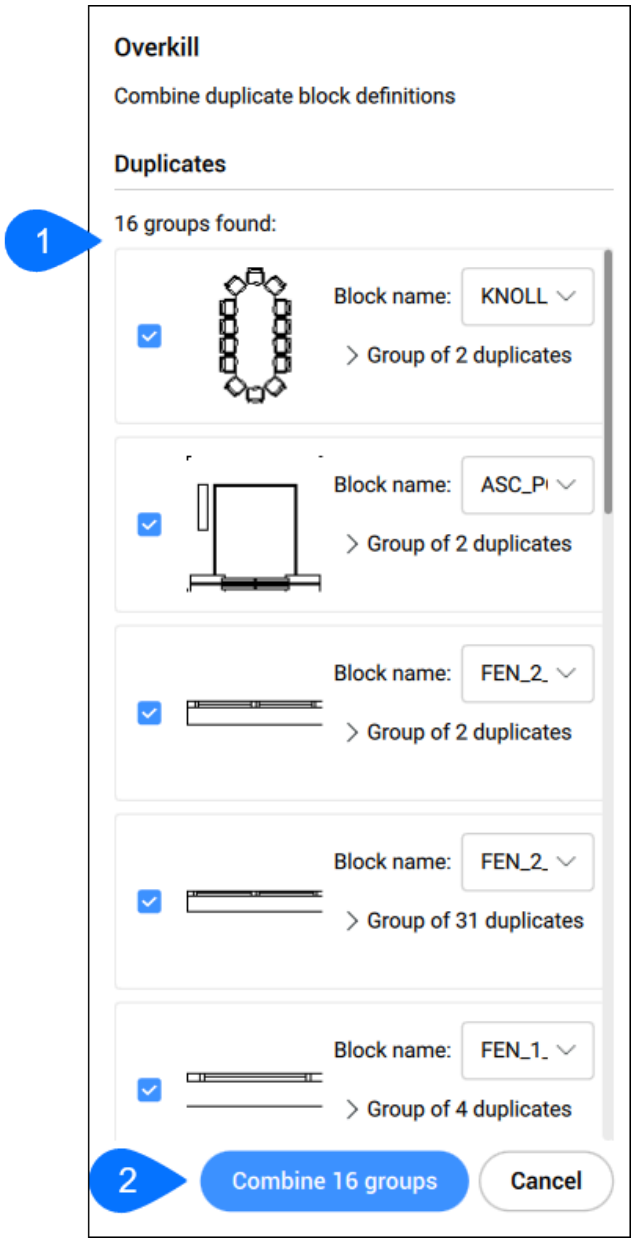
Invece di selezionare le entità, è possibile selezionare anche un'altra opzione.

Combina definizioni di blocco duplicate
Questa opzione consente di visualizzare la finestra di dialogo **Combina Definizioni di Blocco Duplicate**. Qui è possibile definire le proprietà dell'entità da ignorare e impostare le tolleranze. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Combina Definizioni di Blocco Duplicate**.

Una volta definite e applicate tutte le preferenze, viene visualizzato il pannello contestuale **Elimina Duplicati**.

20.17.3 Pannello contestuale del comando Elimina Duplicati

Il pannello contestuale **Elimina Duplicati** consente di specificare quali definizioni di blocco duplicate devono essere combinate.



1 **Elenco blocchi**
Visualizza un elenco di tutti i gruppi di definizioni di blocco duplicate trovate. Scegliere quali gruppi combinare spuntando le caselle di selezione corrispondenti.
Per ogni gruppo viene visualizzato il numero e i nomi delle definizioni di blocco duplicate trovate. Espandere un gruppo e cliccare sul nome di una definizione di blocco per evidenziare le varianti corrispondenti nel disegno.

2 **Combina**
Combina tutte le definizioni di blocco duplicate selezionate dell'elenco.

20.18 -ELIMINADUPLICATI

Elimina le entità duplicate e sovrapposte e combina i blocchi duplicati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.18.1 Descrizione

Elimina entità duplicate e linee, archi e polilinee sovrapposte, ed unifica quelli parzialmente sovrapposti o contigui. È possibile spostare i duplicati su un layer dedicato. Combina blocchi duplicati e opzionalmente elimina le definizioni dei blocchi duplicati.

20.18.2 Opzioni all'interno del comando

Fatto
Esegue la procedura elimina duplicati.

Ignora
Imposta le proprietà da ignorare. È possibile scegliere tra **Nessuna**, **TUtte**, **Colore**, **Layer**, **Tipolinea**, **SCala tipolinea**, **SPessore linea**, **Spessore**, **TRasparenza**, **STile di stampa** e **Materiale**.

Nessuna
Le proprietà vengono prese in considerazione per determinare se le entità sovrapposte devono essere combinate.

TUtte
Vengono prese in considerazione tutte le proprietà.

Colore, ecc.
Vengono considerati i colori delle entità sovrapposte. Se i colori corrispondono, vengono combinati o eliminati.

TOlleranza
Imposta la tolleranza per il processo di confronto.

> ***Nota:*** Quando impostata su 0, le entità devono corrispondere completamente prima di essere valutate nel processo del comando eliminaduplicati.

ottimizza Polilinee
I segmenti delle polilinee selezionate vengono valutati singolarmente, i vertici e i segmenti duplicati vengono rimossi. Se le linee o gli archi duplicano un segmento di polilinea, uno di essi viene eliminato, il che potrebbe interrompere una polilinea.

larGHezza del segmento
Specifica se la proprietà larghezza dei segmenti di polilinea viene ignorata.

Interrompi polilinea
I segmenti di polilinea vengono mantenuti intatti anche se i duplicati vengono eliminati.

Si
Ottimizza le entità polilinea.

No
Le entità polilinea non sono ottimizzate.

combina sovrapposizione parZiale
Le entità parzialmente sovrapposte vengono unificate in un'unica entità.

Combina da un'estremità all'altra
Le linee collineari e i segmenti di polilinea con punti finali coincidenti vengono unificati in un'unica entità o segmento.

Associatività
Le entità associative non vengono elaborate.

ignora Solidi
Specifica se i solidi 3D duplicati vengono ignorati o rimossi.

Eliminare O Spostare i duplicati
Determina le operazioni da eseguire con le entità duplicate.

Cancella
Elimina entità duplicate

Sposta
Le entità vengono spostate in un Layer Entità duplicate.

Nota: Questo livello è impostato dalla variabile di sistema OVERKILLLAYER. Per impostazione predefinita, è impostato su **Entità duplicate**.

Combina definizioni di blocco duplicate
Cerca nel disegno le definizioni di blocco duplicate e sostituisce tutte le varianti di blocco con la più recente di questi duplicati.

Elimina definizione blocco duplicata
Elimina le definizioni di blocco duplicate.

21. P

21.1 PACKAGE

Crea un file ZIP del pacchetto del disegno e delle relative dipendenze.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Vedere il comando -ETRANSMIT.

21.2 IMPOSTAPAG

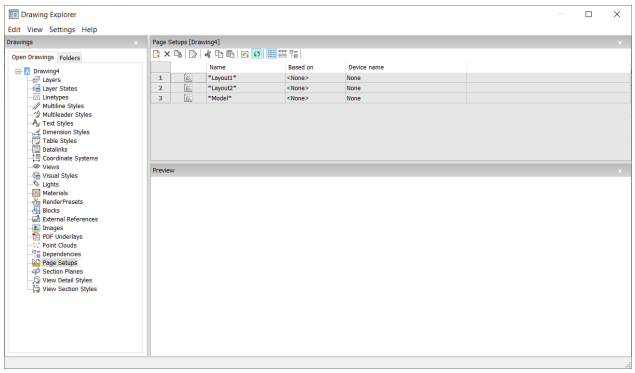
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Impostazioni Pagina** selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.2.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Impostazioni Pagina** selezionata per visualizzare e modificare le impostazioni di pagina nel disegno corrente.



21.2.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo

Carica ulteriori definizioni di impostazione di pagina nel disegno. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Nuova Impostazione Pagina** (vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Nuova Impostazione Pagina**).

Elimina

Elimina le definizioni di impostazione pagina dal disegno. Non è possibile eliminare le seguenti definizioni di impostazione pagina:

- La scheda Modello
- L'ultimo layout

Modifica Imposta pagina

Modifica l'impostazione pagina selezionata. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Impostazioni Pagina** . Qui è possibile modificare le proprietà dell'impostazione pagina selezionata (vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Impostazioni Pagina**.

Rinomina
Rinomina l'impostazione pagina selezionata.

Nota: Le seguenti impostazioni pagina non possono essere rinominate:

- La scheda Modello
- Le schede Layout

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di impostazione pagina.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

21.3 PAN

Sposta la vista dell'intero disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: P

21.3.1 Descrizione

Sposta la vista dell'intero disegno in tempo reale all'interno della finestra corrente.

Nota: In tempo reale significa che il disegno si sposta mentre si muove il mouse.

Nota: La variabile di sistema PERSPECTIVE deve essere impostata su 0.

Dopo aver eseguito il comando, il cursore assume la forma di una mano. Tenere premuto il tasto sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per eseguire una panoramica del disegno oppure cliccare il pulsante destro del mouse per aprire il menu di scelta rapida Pan.

Nota: Eseguire il pan del disegno anche con le barre di scorrimento. Attivarle con il comando BARREDISCORRIMENTO.

21.4 -PAN

Sposta la vista dell'intero disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -P

21.4.1 Descrizione

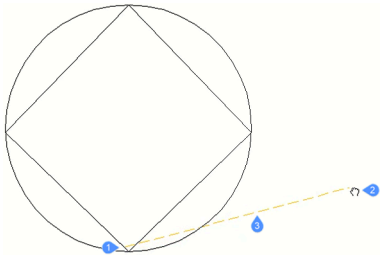
Sposta l'intero disegno all'interno della finestra corrente.

Nota: La variabile di sistema PERSPECTIVE deve essere impostata su 0.

21.4.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando -PAN:

- Specificare un punto base e un punto di spostamento.
- Scegliere una delle opzioni predefinite.



1 Punto base di pan.

2 Cursore di pan che specifica il punto di spostamento della panoramica.

3 Spostamento pan.

21.4.3 Opzioni all'interno del comando

Punto base di pan
Specifica il punto iniziale della distanza di pan.

Punto spostamento Pan
Specifica il punto finale della distanza di pan.

Nota: Il disegno viene spostato del 5% o del 100% della larghezza della finestra corrente.

SInistra
Sposta il disegno del 5% a destra.

Destra
Sposta il disegno del 5% a sinistra.

SOpra
Sposta il disegno del 5% verso il basso.

Sotto
Sposta il disegno del 5% verso l'alto.

PaGina Sinistra
Sposta il disegno del 100% a destra.

Nota: È anche possibile premere Maiusc + tasto cursore Sinistro.

PaGina Destra
Sposta il disegno del 100% a sinistra.

Nota: È anche possibile premere Maiusc + tasto cursore Destro.

PaGina SU
Sposta il disegno al 100% verso l'alto.

Nota: È anche possibile premere Maiusc + tasto cursore Su.

PaGina Giù
Sposta il disegno al 100% verso il basso.

Nota: È anche possibile premere Maiusc + tasto cursore Giù.

21.5 PANNELLIZZA

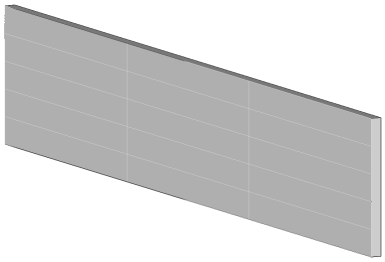
Crea una griglia sulla faccia di un solido 3D, come riferimento di blocco o mesh.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.5.1 Descrizione

Crea una griglia personalizzata sulla faccia di un solido 3D, menzionando la lunghezza e il numero di pannelli.



21.5.2 Opzioni all'interno del comando

lunghezza pannelli U
Imposta la lunghezza dei pannelli in direzione U (altezza).

lunghezza pannelli V
Imposta la lunghezza dei pannelli in direzione V (larghezza).

Numero U pannelli
Numero di pannelli in direzione U (righe).

Numero V pannelli
Numero di pannelli in direzione V (colonne).

Risultato
Alterna tra **Polilinee** e **Mesh**.

Polilinee
Crea la griglia come riferimento di blocco.

Mesh
Crea la griglia come entità Mesh.

21.6 SNAPPARALLELO

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Parallelo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: ⫽

21.6.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Parallelo** per abilitare o disabilitare lo snap a parallelo. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

21.7 -PARAMETRI

Gestisce i parametri dei vincoli dimensionali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.7.1 Descrizione

Crea, modifica, rinomina ed elimina equazioni parametriche costituite da vincoli dimensionali e variabili definite dall'utente; funziona dalla Barra dei comandi.

21.7.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca tutti i vincoli dimensionali e le variabili utente nel disegno corrente, visualizzando il nome, l'espressione e il valore corrente di ciascun vincolo dimensionale o variabile utente.

Nuovo
Crea una variabile utente.

Modificare
Modifica l'espressione per il vincolo dimensionale o la variabile utente.

Rinomina
Rinomina un vincolo dimensionale o una variabile utente.

Elimina
Elimina un vincolo dimensionale o una variabile utente.

Proprietà
Imposta i limiti inferiore e superiore per il parametro.

Limite inferiore
Definisce il valore minimo del parametro.

Limite superiore
Definisce il valore massimo del parametro.

Nota: I limiti superiore e inferiore sono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTA e RUOTA3D.

21.8 CHIUDIPANNELLOPARAMETRI

Chiude il pannello **Gestore Parametri**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.8.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore Parametri** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gestore Parametri** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona del pannello **Gestore Parametri** viene rimossa dalla pila.

21.9 APRIPANNELLOPARAMETRI

Apre il pannello **Gestore Parametri**.

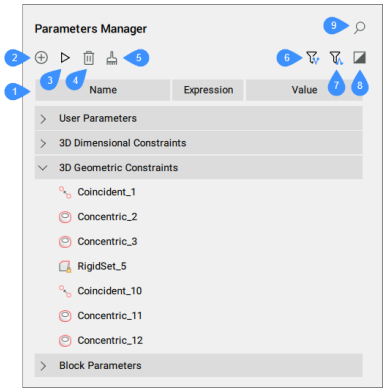
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.9.1 Descrizione

Apre il pannello **Gestore Parametri** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gestore Parametri** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gestore Parametri** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Gestore Parametri** è lo strumento principale per visualizzare e modificare parametri e vincoli nel disegno corrente.



1 Elenco dei parametri

2 Nuovo parametro

3 Anima

4 Elimina

5 Pulisci variabili non utilizzate

6 Mostra parametri dipendenti

7 Mostra parametri di definizione

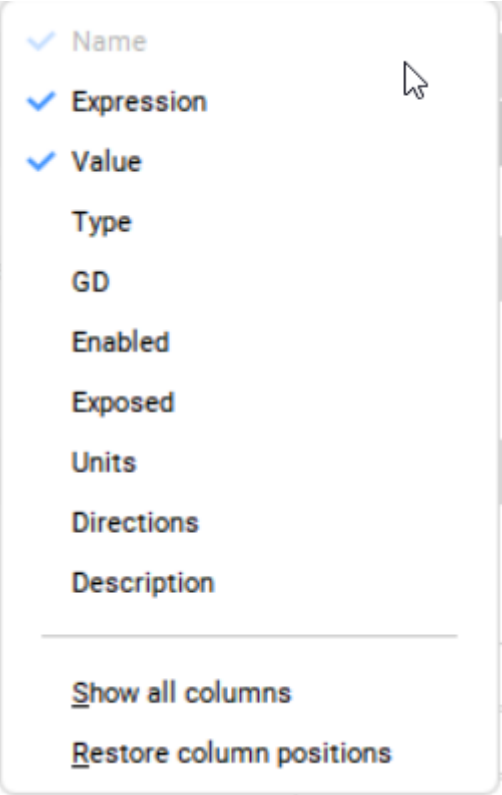
8 Mostra selezionati

9 Cerca

21.9.2 Elenco parametri

Visualizza un elenco di tutti i parametri del disegno. I parametri sono organizzati in categorie espandibili che possono includere parametri utente (compresi quelli collegati alle Tavole di Progetto), vincoli dimensionali 2D, vincoli dimensionali 3D, parametri di riferimento, vincoli geometrici 2D, vincoli geometrici 3D, parametri dei blocchi (componenti) e parametri della serie.

L'intestazione dell'elenco dei parametri presenta colonne che rappresentano le proprietà dei parametri. Le colonne possono essere spostate in una nuova posizione, ridimensionate o nascoste. È possibile disporre i parametri in ordine crescente o decrescente premendo un capo colonna specifica. L'intestazione dell'elenco dei parametri ha tre colonne per impostazione predefinita: **Nome**, **Espressione** e **Valore**.
Per aggiungere altre colonne, cliccare il pulsante destro del mouse sull'intestazione delle colonne e selezionare le colonne desiderate dall'elenco:



Nota: Alcune proprietà sono di sola lettura (ad esempio **Tipo**), altre possono essere modificate dall'utente (ad esempio **Nome**).

Nome
Visualizza il nome del parametro.

Nota: Il nome può essere modificato. Quando si rinomina un elemento, tutte le istanze dell'elemento vengono aggiornate nel disegno e nell'elenco dei parametri **Gestore Parametri**.

Espressione
Specifica l'espressione matematica del parametro. È possibile modificare l'espressione cliccando sulla cella.

Valore
Visualizza il valore risultante dall'espressione del parametro. Il valore è un numero reale di sola lettura, a meno che il parametro non sia collegato a una tabella progetto. In tal caso, il parametro dispone di un elenco di valori possibili rappresentati come una casella di riepilogo. Si può modificare il valore del parametro scegliendo un nuovo valore dall'elenco. La casella di riepilogo è ricercabile digitando una sottostringa del valore per trovarla rapidamente. Questo è utile per grandi elenchi di valori.

Tipo
Visualizza il tipo di parametro:

- Tipo di vincolo per vincoli (distanza, Concentrico, ecc.).
- Tipo di parametro per l'utente e i parametri di blocco (Reale, Stringa).
- Tipo di parametro per i parametri della serie (Reale, Booleano, Enumerazione).

GD (geometry-driven)
Se attivato, il parametro è basato sulla geometria.

Limite inferiore
Definisce il valore minimo del parametro.

Limite superiore
Definisce il valore massimo del parametro.

Nota: I limiti superiore e inferiore sono presi in considerazione nelle operazioni dinamiche, come DMSPOSTA e RUOTA3D.

Abilitato
Definisce se un parametro di vincolo geometrico viene preso in considerazione.

Esposto
Definisce se il parametro è visibile e può essere modificato quando il componente viene inserito in un assieme.

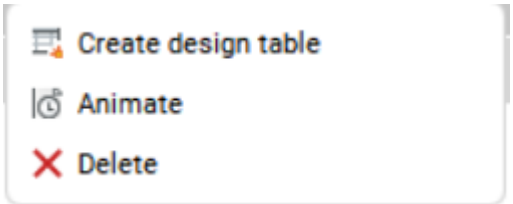
Unità

Imposta la dimensione del parametro. È possibile scegliere tra: nessuno, lineare (mm), quadrato (mm^2) e cubico (mm^3).

Direzioni
Definisce la direzione di un parametro di vincolo geometrico (qualsiasi, uguale, opposto o resettato).

Descrizione
Consente di digitare una descrizione per i parametri utente.

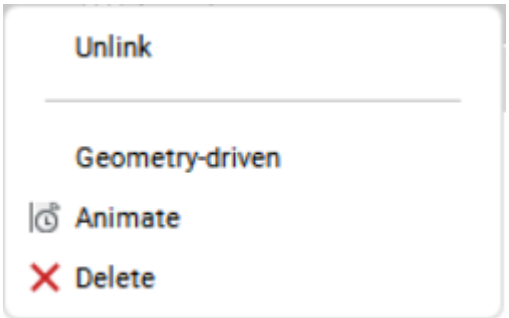
Cliccando il tasto destro del mouse su un parametro selezionato, si apre un menu contestuale specifico che contiene solo le opzioni applicabili a quell'elemento. Queste opzioni si trovano anche nel menu contestuale della stessa elemento nel pannello **Navigatore Meccanico**.



Creare tabella progetto
Crea una tabella progetto per attivare parametri di blocco parametrici.

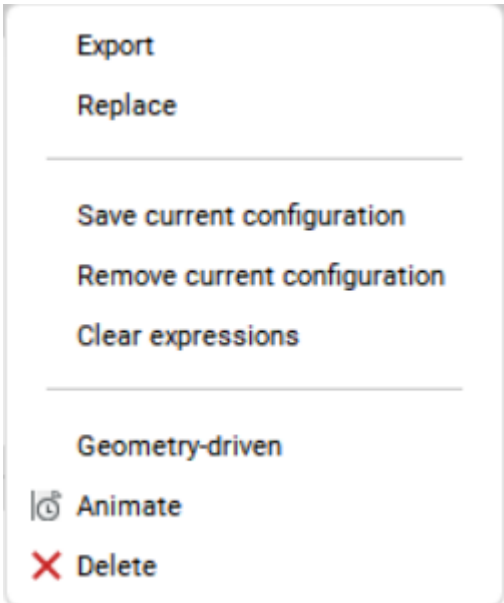
Anima
Anima il valore del parametro all'interno di un certo intervallo.

Link al parametro
Collega il parametro del componente secondario al parametro del livello principale.



Scollega
Rompe i collegamenti tra il parametro del componente secondario e il parametro del livello principale.

Geometria-guidata
Se spuntato, il parametro è guidato dalla geometria.



Nota: Se il parametro è assegnato a un vincolo 3D guidato dalla geometria, i suoi limiti saranno presi in considerazione durante lo spostamento della geometria vincolata.

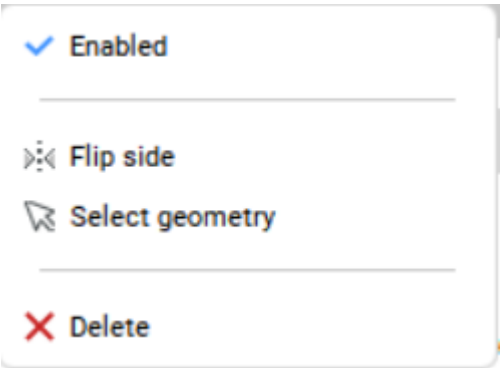
Esporta
Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona file tabella progetto** per salvare la tabella progetto.

Sostituisci
Apre la finestra di dialogo **Seleziona file tabella progetto** per scegliere una tabella progetto da sostituire a quella esistente.

Salva configurazione corrente
Salva la configurazione corrente della tavola di disegno.

Rimuovi configurazione corrente
Rimuove la configurazione corrente della tabella progetto.

Cancellare espressione
Rimuove la formula dell'espressione.



Abilitato
Visualizza e alterna lo stato di abilitazione del vincolo.

Inverti lato
Capovolge il lato del vincolo.

Seleziona la geometria
Seleziona le entità coinvolte nel vincolo selezionato nello spazio modello.

21.9.3 Nuovo parametro

Inserisce un nuovo parametro utente con valori predefiniti per **Espressione** e **Valore**.

21.9.4 Anima

Anima il valore del parametro selezionato all'interno di un intervallo.

21.9.5 Elimina

Rimuove i parametri e i vincoli selezionati dal disegno.

21.9.6 Pulisci variabili non utilizzate

Cancella le variabili inutilizzate.

21.9.7 Mostra parametri dipendenti

Quando è abilitato, il pannello mostra i parametri e i vincoli, a seconda del/dei parametro/i selezionato/i.

21.9.8 Mostra parametri di definizione

Quando è abilitato, il pannello mostra i parametri che definiscono il/i parametro/i selezionato/i.

21.9.9 Mostra selezionati

Quando è abilitato, il riquadro mostra parametri e vincoli per gli oggetti attualmente selezionati nello spazio del modello o tutti gli oggetti se non viene selezionato nulla.

21.9.10 Cerca

Filtra l'elenco dei parametri per visualizzare solo i nomi dei parametri corrispondenti alla stringa di caratteri immessa nella casella di ricerca.

Nota: È possibile rimuovere il filtro attivo premendo il pulsante Chiudi (X) sul lato destro della casella di ricerca.

21.10 RILEVABLOCCHIPARAMETRICO

Sostituisce automaticamente gli insiemi di entità, corrispondenti a un blocco parametrico selezionato o a un insieme di entità parametrizzate in un modello, con riferimenti di blocco parametrici.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.10.1 Descrizione

Cerca nel disegno insiemi di entità identici (2D o 3D) e li sostituisce con riferimenti di blocco.

21.10.2 Metodo

Esistono quattro metodi per utilizzare il comando RILEVABLOCCHI:

- Rileva le corrispondenze con le entità selezionate
- Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti
- Rileva solidi 3D uguali
- Rileva collezioni (di solidi 3D/riferimenti di blocco e riferimenti di blocco 2D)

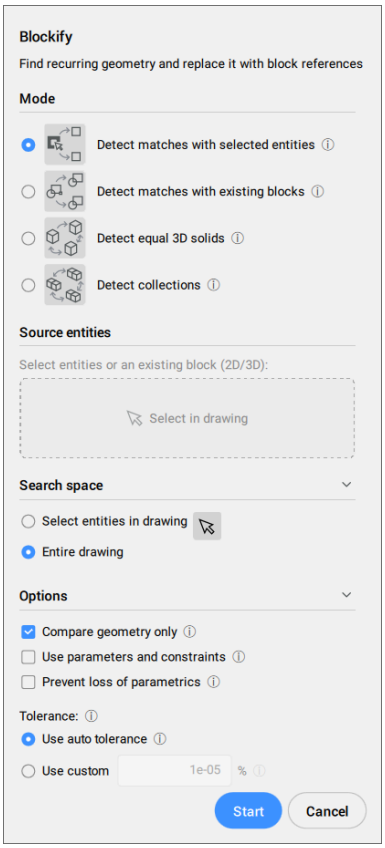
A seconda della modalità selezionata, vengono presentate diverse domande successive e opzioni avanzate.

Nota: Per sostituire i modelli di blocco con serie di entità, utilizzare il comando RILEVASERIE. Vedere l'articolo correlato al comando **RILEVASERIE**.

Selezionare il metodo desiderato, le entità di origine e lo spazio di ricerca. Impostare le opzioni e la tolleranza in base alle esigenze. Le opzioni visualizzate sono rilevanti per il metodo e le entità selezionate e riflettono le impostazioni delle variabili di sistema BLOCKIFYMODE e BLOCKIFYTOLERANCE (vedere gli articoli correlati).

21.10.3 Rileva le corrispondenze con le entità selezionate

Cerca nel disegno (o nella selezione) la geometria 2D/3D ricorrente e la converte in riferimenti di blocco.



Entità di origine

Cliccare sul pulsante **Seleziona nel disegno**. Selezionare le entità o un blocco esistente (2D/3D) nel disegno con cui confrontare altre entità.

Spazio di ricerca

Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno

Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno

Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni

Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria

Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Utilizzare di parametri e vincoli

Prova a trovare la geometria corrispondente variando i valori dei parametri.

Nota:

- Quando l'opzione è attiva, un gruppo di selezione contenente vincoli tra le possibili corrispondenze (vincoli esterni) non è considerato valido. In questo caso, la Barra dei comandi visualizza un messaggio di avviso che richiede di rimuovere questi vincoli prima di utilizzare il comando.
- Potenzialmente più lento su file di grandi dimensioni.

Prevenire la perdita di parametri

Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza

Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.

Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica

Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.

L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).

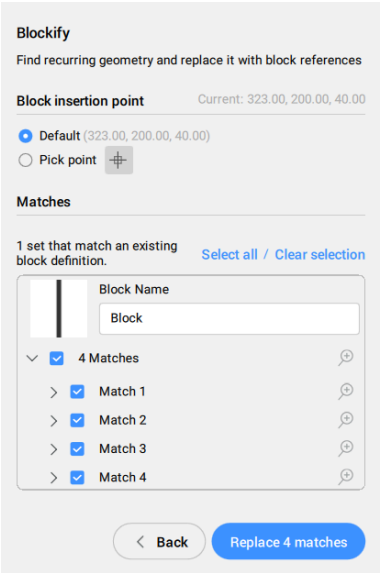
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato

Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.

La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



Punto di inserimento blocco

Definisce il punto di inserimento della nuova definizione di blocco.

preDefinito

Accetta il punto di inserimento di default contrassegnato da una X rossa nello spazio modello.

Selezionare punto
Consente di definire un nuovo punto di inserimento. Premere l'icona accanto all'opzione e selezionare un punto nello spazio modello.

Corrispondenze
Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

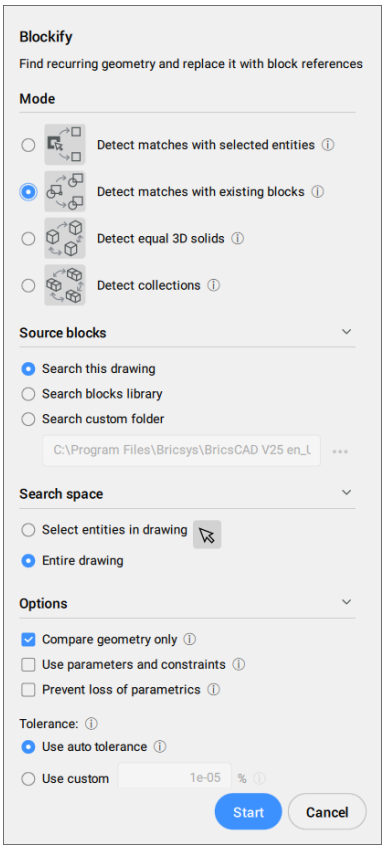
- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

21.10.4 Rileva le corrispondenze con i blocchi esistenti

Cerca nel disegno (o nella selezione) le corrispondenze con i blocchi esistenti da una posizione specificata e li converte in riferimenti di blocco.



Blocchi di origine
Consente di specificare la posizione di ricerca dei blocchi di origine.

Cerca in questo disegno
Cerca i blocchi di origine nel disegno corrente.

Cerca libreria di blocchi
Cerca i blocchi di origine nella libreria dei blocchi.

Cerca file/cartelle personalizzati
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione. Cliccare sul pulsante del menu per aprire la finestra di dialogo **Seleziona Cartella** e indicare il file/cartella personalizzato.

Spazio di ricerca
Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno
Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni
Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria
Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Utilizzare di parametri e vincoli
Prova a trovare la geometria corrispondente variando i valori dei parametri.

Nota:

- Quando l'opzione è attiva, un gruppo di selezione contenente vincoli tra le possibili corrispondenze (vincoli esterni) non è considerato valido. In questo caso, la Barra dei comandi visualizza un messaggio di avviso che richiede di rimuovere questi vincoli prima di utilizzare il comando.
- Potenzialmente più lento su file di grandi dimensioni.

Prevenire la perdita di parametri
Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

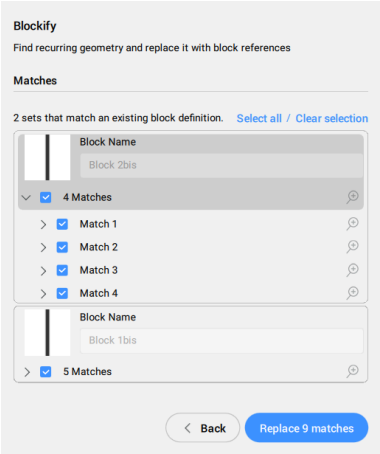
Tolleranza
Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.
Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica
Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.

La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



Corrispondenze
Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

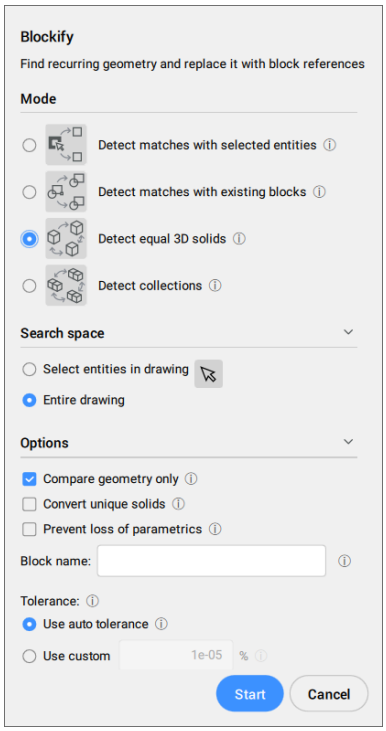
Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

21.10.5 Rileva solidi 3D uguali

Cerca nel disegno (o nella selezione) solidi di forma uguale e li converte in riferimenti di blocco (nuove definizioni di blocco). Nel caso in cui un solido corrisponda a una definizione di blocco esistente, il riferimento del blocco di sostituzione punta a tale definizione di blocco.

Nota: Questa opzione non è disponibile nel livello di licenza BricsCAD Lite.



Spazio di ricerca

Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno

Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno

Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni

Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria

Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Converti solidi unici

Seleziona la casella di controllo per convertire anche i solidi in blocchi quando si verificano una sola volta.

Prevenire la perdita di parametri

Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

nome del Blocco

Specificare un nome di blocco o utilizzare il nome predefinito. Se si sceglie di utilizzare il nome predefinito, vengono create definizioni di blocco con nomi come **Blocco1**, **Blocco2** e così via.

Nota: Se RILEVABLOCCHI viene utilizzato su entità BIM, controlla la proprietà Nome BIM di tutti i solidi classificati BIM di forma uguale e tenta di trovare la sottostringa comune più lunga da utilizzare come nome delle definizioni di blocco.

Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza

Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.

Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica

Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.

L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).

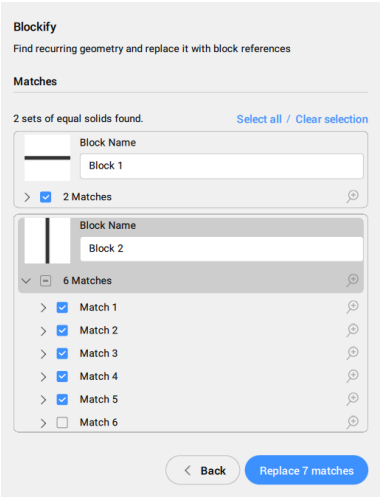
Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

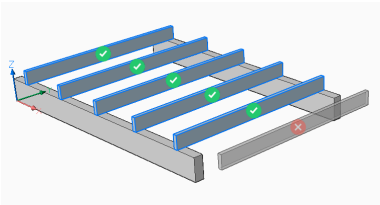
Usa personalizzato

Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.

La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%





Corrispondenze

Visualizza un elenco di corrispondenze rilevate e consente di selezionare quelle da sostituire con riferimenti di blocco:

- Selezionare le caselle di controllo del gruppo nel pannello.
- Cliccare sui singoli segni di spunta / segni X nel disegno.

Nota:

- Per identificare visivamente le corrispondenze/gli insiemi dall'elenco nello spazio modello, cliccare sul relativo nome nell'elenco. Per aggiungere o rimuovere corrispondenze/gruppi alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.
- Per ingrandire la vista su un insieme o una corrispondenza, cliccare sul simbolo della lente di ingrandimento accanto al nome.

21.10.6 Rileva collezioni

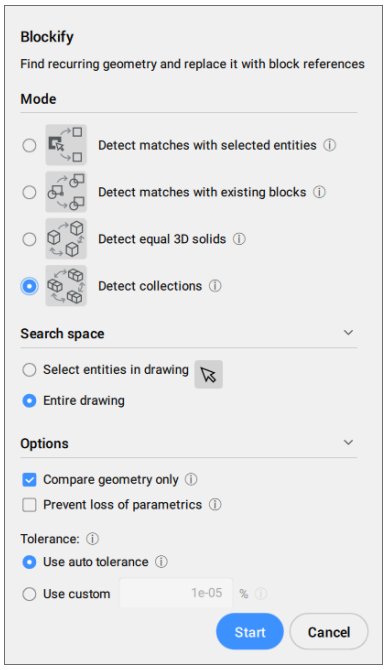
Cerca nel disegno (o nella selezione) gruppi di raccolte identiche di:

- Solidi 3D e/o riferimenti di blocco 3D
- Riferimenti di blocco 2D

Consente di selezionare un insieme alla volta da cui creare una nuova definizione di blocco. Sostituisce le collezioni all'interno del gruppo di selezione con riferimenti di blocco della nuova definizione.

Ricalcola i gruppi di collezioni tenendo conto del riferimento di blocco appena creato (alcune configurazioni dei gruppi di collezioni trovate in precedenza potrebbero non essere più disponibili).

Nota: Con un gran numero di entità di input, il calcolo di tutte le collezioni possibili può richiedere molto tempo. Premere il tasto **Esc** per annullare il calcolo in qualsiasi momento e quindi selezionare tra le collezioni trovate finora.



Spazio di ricerca

Definisce la modalità di selezione delle entità da confrontare con le entità di origine.

Seleziona entità nel disegno

Consente di selezionare manualmente le entità visualizzando la casella di selezione della selezione. Cliccare sulla freccia **Seleziona** ( ) per creare un nuovo gruppo di selezione.

Intero disegno
Usa l'intero disegno come spazio di ricerca.

Opzioni
Opzioni che modificano il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYMODE:

Confronta solo la geometria
Ignora le proprietà di colore, layer, tipolinea, scala, larghezza e spessore, trasparenza, stile di stampa e materiale durante il confronto delle entità.

Prevenire la perdita di parametri
Se impostato, non verranno rimossi vincoli o operazioni parametriche. I parametri e i vincoli vengono mantenuti e rimappati alle sottoentità dei blocchi di sostituzione.

Opzioni che consentono di modificare il valore corrente della variabile di sistema BLOCKIFYTOLERANCE (specifica la tolleranza relativa per determinare se due entità sono uguali):

Tolleranza
Definisce la tolleranza come percentuale per i confronti delle entità, specificando la variazione consentita nelle dimensioni o nelle posizioni.

Ad esempio, due linee con lunghezze di 10 e 9 sarebbero considerate uguali con una tolleranza del 10%.

Usa tolleranza automatica
Selezionare questo pulsante di opzione per utilizzare un valore impostato automaticamente.

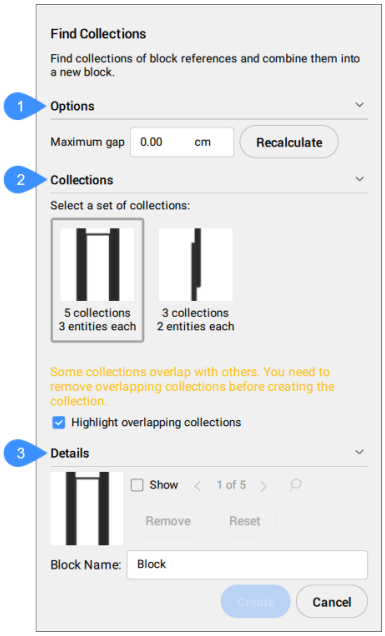
L'algoritmo selezionerà automaticamente la tolleranza migliore (0,0001% per il 2D e 0,03% per il 3D).

Questa opzione è altamente consigliata per la maggior parte dei casi.

Usa personalizzato
Selezionare questo pulsante di opzione per attivare il campo di immissione.

La tolleranza personalizzata deve essere compresa in percentuale tra 0 e 100.

Nota: Il valore di tolleranza è relativo. È possibile che si verifichi un comportamento imprevisto per valori superiori al 5%



1 Opzioni

2 Collezioni

3 Dettagli

Opzioni

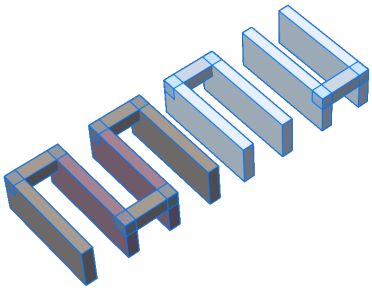
Vuoto massimo
Aumenta lo spazio consentito tra le entità per trovare una collezione più complessa.
Ad esempio: se un disegno contiene più riferimenti di blocco di scrivanie e sedie, è possibile trovare una collezione di entrambi gli elementi impostando lo spazio massimo tra una scrivania e una sedia.

Ricalcola
Ricalcola le collezioni in base al nuovo vuoto massimo.

Collezioni
Visualizza gli insiemi di collezioni trovati. Selezionare l'insieme di collezioni da cui si desidera creare il riferimento di blocco.

Nota:

- Se l'insieme selezionato contiene collezioni sovrapposte, viene visualizzato un messaggio. Gli insiemi sovrapposti sono insiemi che hanno almeno una entità in comune. Selezionare le collezioni sovrapposte da rimuovere in modo da poter creare la nuova definizione di blocco.
- Le collezioni sovrapposte vengono evidenziate se l'opzione **Evidenzia le collezioni sovrapposte** è selezionata.



Dettagli

Mostra
Selezionare la casella di controllo per evidenziare nello **Spazio modello** una raccolta alla volta tempo all'interno del gruppo di raccolta.
Per scorrere le raccolte, utilizzare le frecce sinistra e destra accanto alla casella di controllo **Mostra**.
Utilizzare il pulsante **Zoom avanti** per estendere la visualizzazione alla collezione evidenziata.

RImuovi
Rimuove la raccolta evidenziata corrente dall'insieme di collezioni.

Ripristina
Ripristina le collezioni trovate inizialmente nell'insieme di collezioni, aggiungendo nuovamente le collezioni rimosse.

21.11 SPOSTAPARAMETRICO

Definisce un parametro che deve essere utilizzato da un'operazione di spostamento sulle entità di un blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SPOSTAP

21.11.1 Descrizione

Questo comando viene utilizzato con i blocchi parametrici 2D e consente di eseguire lo spostamento di entità in un riferimento di blocco.

21.11.2 Metodo

Specificare il punto base e il secondo punto di spostamento, quindi selezionare le entità che saranno interessate dall'operazione di spostamento.

Nota: Il comando funziona in modo simile al comando STIRAPARAMETRICO, il cui flusso di lavoro è descritto nell'articolo **Blocchi parametrici 2D**.

Nota: È possibile definire operazioni parametriche di spostamento, stiramento e rotazione in piani non XY dopo aver modificato l'UCS.

21.11.3 Opzioni all'interno del comando

Punto base di spostamento:
Consente di selezionare un punto di posizione per l'origine del vettore di spostamento.

Secondo punto di spostamento
Consente di selezionare un punto di posizione per la testa del vettore di spostamento.

Selezionare le entità che possono essere influenzate dall'operazione o
Consente di modificare la selezione delle entità interessate dall'operazione di spostamento. Verranno evidenziate tutte le entità selezionate.

Cambiamento del comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. L'opzione **OFf** corrispondente al comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le nuove operazioni parametriche. Selezionare **ON** per impostare il comportamento come **collegato**.

Nota: Quando sono interessate da un'operazione di stiramento parametrico, le operazioni di spostamento parametrico collegate si comportano in modo diverso dalla variante non collegata.

Immettere il nome per il parametro dell'azione
Consente di assegnare un nome al parametro sposta. Il nome predefinito è **Sposta**.
La posizione delle entità del blocco selezionate verrà regolata in base al nuovo valore del parametro sposta.

L'aspetto del blocco può essere controllato modificando il valore del parametro associato all'operazione:

- Selezionare il blocco parametrico e trascinare il punto di grip del parametro (passare il cursore sul punto di grip per visualizzare il valore corrente del parametro).
- Accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri** / pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: Utilizzare il comando EDITASPOSTAPARAMETRICO per modificare un'operazione di spostamento.

Nota:

- Le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici sono visibili come impostazione predefinita dopo la creazione, ma nascoste quando si apre un disegno che contiene blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY per nascondere/visualizzare le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici.
- La visualizzazione delle geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici quando si passa il mouse sui riferimenti di blocco parametrico, nello spazio modello, è controllata dalla variabile di sistema PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (**Attivo** per impostazione predefinita).

21.12 EDITASPOSTAPARAMETRICO

Modifica le operazioni di spostamento parametriche.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITASPOSTAP

21.12.1 Metodo

Il comando consente di modificare un'operazione di spostamento esistente.

Lanciare il comando, inserire il nome dell'operazione di spostamento desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di sposta all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e trascinare il punto grip dell'operazione.

21.12.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra nomi
Elenca i nomi di tutte le operazioni di spostamento disponibili nel disegno.

Selezione
Consente di modificare la selezione degli elementi dell'operazione specificata.

DIrezione
Consente di definire una nuova direzione dell'operazione selezionando il punto base e il secondo punto di spostamento.

Comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. Il comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le operazioni parametriche appena create.

Nota: La proprietà **Collegato** può anche essere impostata **On** o **Off** nella sezione inferiore del **Navigatore Meccanico**. Il valore **On** viene segnalato nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico** con il simbolo ∞.

Nota: Quando sono interessate da un'operazione di stiramento parametrico, le operazioni di spostamento parametrico collegate si comportano in modo diverso dalla variante non collegata.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

21.13 OFFSETPARAMETRICO (Sperimentale)

Definisce un parametro che deve essere utilizzato da un'operazione di offset sulle curve di un blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: OFP

21.13.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Offset Parametrico è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

21.13.2 Descrizione

Questo comando viene utilizzato con i blocchi parametrici 2D e consente di eseguire l'offset di curve piane in un riferimento di blocco.

21.13.3 Metodo

Selezionare una o più curve piane e specificare una distanza di offset.

Nota: Il comando funziona in modo simile al comando STIRAPARAMETRICO, il cui flusso di lavoro è descritto nell'articolo **Blocchi parametrici 2D**.

21.13.4 Opzioni all'interno del comando

Seleziona curve
Seleziona le curve piane che devono essere influenzate dall'operazione di offset.

Distanza di offset
Specifica la distanza tra l'entità originale e la relativa copia parallela.

Punto di passaggio
Specifica la distanza di offset selezionando un punto nell'area di disegno.

Immettere il nome per il parametro dell'azione
Consente di assegnare un nome al parametro offset. Il nome predefinito è **Offset**.

L'aspetto del blocco può essere controllato modificando il valore del parametro associato all'operazione:

- Selezionare il blocco parametrico e trascinare il punto di grip del parametro (passare il cursore sul punto di grip per visualizzare il valore corrente del parametro).
- Accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri** / pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: Utilizzare il comando EDITAOFFSETPARAMETRICO per modificare un'operazione di offset.

Nota:

- Le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici sono visibili come impostazione predefinita dopo la creazione, ma nascoste quando si apre un disegno che contiene blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY per nascondere/visualizzare le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici.
- La visualizzazione delle geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici quando si passa il mouse sui riferimenti di blocco parametrico, nello spazio modello, è controllata dalla variabile di sistema PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (**Attivo** per impostazione predefinita).

21.14 EDITAOFFSETPARAMETRICO (Sperimentale)

Modifica un'operazione di offset esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITAOFP

21.14.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Offset Parametrico è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

21.14.2 Metodo

Inserire il nome dell'operazione di offset desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di offset all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e trascinare il punto grip dell'operazione.

21.14.3 Opzioni all'interno del comando

Mostra nomi
Elenca i nomi di tutte le operazioni di offset disponibili nel disegno.

opzioni di selezione (?)
Consente di modificare il gruppo di selezione dell'operazione specificata.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

21.15 RUOTAPARAMETRICO

Definisce un parametro che deve essere utilizzato da un'operazione di rotazione sulle entità di un blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RUOTAP

21.15.1 Metodo

Questo comando viene utilizzato con i blocchi parametrici 2D.

Consente di ruotare le entità in un blocco.

Specificare il punto centrale di rotazione, il punto iniziale dell'arco di rotazione, il punto finale dell'arco di rotazione, quindi selezionare le entità che saranno interessate dall'operazione di rotazione.

Nota: Il comando funziona in modo simile al comando STIRAPARAMETRICO, il cui flusso di lavoro è descritto nell'articolo **Blocchi parametrici 2D**.

Nota: È possibile definire operazioni parametriche di spostamento, stiramento e rotazione in piani non XY dopo aver modificato l'UCS.

21.15.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare il punto centrale di rotazione
Consente di selezionare un punto di posizione per l'origine del vettore di rotazione.

Selezionare il punto di inizio dell'arco di rotazione
Consente di selezionare un punto di posizione per la testa dell'arco di rotazione

Selezionare il punto finale dell'arco di rotazione (tenere premuto CTRL per cambiare direzione)
Consente di selezionare un punto di posizione per la fine dell'arco di rotazione.

Selezionare/deselezionare le entità che possono essere interessate dall'operazione
Consente di modificare la selezione delle entità interessate dall'operazione di rotazione. Verranno evidenziate tutte le entità selezionate.

Immettere il nome per il parametro dell'azione
Consente di assegnare un nome al parametro ruota. Il nome predefinito è **Rotate**.
La posizione delle entità del blocco selezionate verrà regolata in base al nuovo valore del parametro ruota.

Cambiamento del comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. L'opzione **OFf** corrispondente al comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le nuove operazioni parametriche. Selezionare **ON** per impostare il comportamento come **collegato**.

L'aspetto del blocco può essere controllato modificando il valore del parametro associato all'operazione:

- Selezionare il blocco parametrico e trascinare il punto di grip del parametro (passare il cursore sul punto di grip per visualizzare il valore corrente del parametro).
- Accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri** / pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: Utilizzare il comando EDITARUOTAPARAMETRICO per modificare un'operazione di rotazione.

Nota:

- Le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici sono visibili come impostazione predefinita dopo la creazione, ma nascoste quando si apre un disegno che contiene blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY per nascondere/visualizzare le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici.
- La visualizzazione delle geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici quando si passa il mouse sui riferimenti di blocco parametrico, nello spazio modello, è controllata dalla variabile di sistema PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (**Attivo** per impostazione predefinita).

21.16 EDITARUOTAPARAMETRICO

Modifica le operazioni di rotazione parametrica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITARUOTAPAR

21.16.1 Metodo

Il comando consente di modificare un'operazione di rotazione esistente.

Inserire il nome dell'operazione di stiramento desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di rotazione all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e trascinare il punto grip dell'operazione.

21.16.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra nomi
Elenca i nomi di tutte le operazioni di rotazione disponibili nel disegno.

Selezione
Consente di modificare la selezione degli elementi dell'operazione specificata.

Geometria
Consente di definire una nuova geometria dell'operazione selezionando un punto centrale di rotazione e un punto iniziale e finale dell'arco di rotazione.

Comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. Il comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le operazioni parametriche appena create.

Nota: La proprietà **Collegato** può anche essere impostata **On** o **Off** nella sezione inferiore del **Navigatore Meccanico**. Il valore **On** viene segnalato nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico** con il simbolo ∞.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

21.17 SCALAPARAMETRICO

Definisce un parametro che deve essere utilizzato da un'operazione di scalatura sulle entità di un blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SCALAP

21.17.1 Metodo

Consente di spostare le entità in un blocco.

Selezionate il punto base di spostamento, il secondo punto di spostamento e le entità che possono essere interessate dall'operazione.

Nota: Il comando funziona in modo simile al comando STIRAPARAMETRICO, il cui flusso di lavoro è descritto nell'articolo **Blocchi parametrici 2D**.

21.17.2 Opzioni all'interno del comando

Punto base di spostamento:
Consente di selezionare un punto di posizione per l'origine del vettore di scalatura.

Secondo punto di spostamento
Consente di selezionare un punto di posizione per la testa del vettore di scalatura.

Selezionare/deselezionare le entità che possono essere interessate dall'operazione
Consente di modificare la selezione delle entità interessate dall'operazione di scalatura. Verranno evidenziate tutte le entità selezionate.

Cambiamento del comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. L'opzione **OFf** corrispondente al comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le nuove operazioni parametriche. Selezionare **ON** per impostare il comportamento come **collegato**.

Nota: Le operazioni di scalatura possono influire e possono essere influenzate da qualsiasi tipo di altra operazione.

Immettere il nome per il parametro dell'azione
Consente di assegnare un nome al parametro sposta. Il nome predefinito è **Scale**.
La dimensione delle entità del blocco selezionate verrà regolata in base al nuovo valore del parametro scala.

L'aspetto del blocco può essere controllato modificando il valore del parametro associato all'operazione:

- Selezionare il blocco parametrico e trascinare il punto di grip del parametro (passare il cursore sul punto di grip per visualizzare il valore corrente del parametro).
- Accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri** / pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: Utilizzare il comando EDITASCALAPARAMETRICO per modificare un'operazione di scala.

Nota:

- Le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici sono visibili come impostazione predefinita dopo la creazione, ma nascoste quando si apre un disegno che contiene blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY per nascondere/visualizzare le geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici.
- La visualizzazione delle geometrie delle operazioni dei blocchi parametrici quando si passa il mouse sui riferimenti di blocco parametrico, nello spazio modello, è controllata dalla variabile di sistema PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (**Attivo** per impostazione predefinita).

21.18 EDITASCALAPARAMETRICO

Modifica le operazioni di scala parametrica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITASCALAP

21.18.1 Metodo

Il comando consente di modificare il riquadro di scalatura, la selezione degli elementi, la direzione e il comportamento collegato di un'operazione di scalatura esistente.

Inserire il nome dell'operazione di scalatura desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di scala all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e trascinare il punto grip dell'operazione.

21.18.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra nomi
Elenca i nomi di tutte le operazioni di scalatura disponibili nel disegno.

Selezione
Consente di modificare il riquadro di scalatura e la selezione degli elementi dell'operazione specificata.

DIrezione
Consente di definire una nuova direzione dell'operazione selezionando il punto base e il secondo punto di spostamento.

Comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. Il comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le operazioni parametriche appena create.

Nota: La proprietà **Collegato** può anche essere impostata **On** o **Off** nella sezione inferiore del **Navigatore Meccanico**. Il valore **On** viene segnalato nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico** con il simbolo ∞.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

21.19 STIRAPARAMETRICO

Definisce un parametro che deve essere utilizzato da un'operazione di stiramento su alcune entità di un blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: STIP

21.19.1 Descrizione

L'obiettivo di questa operazione di stiramento parametrico è quello di semplificare lo stiramento delle entità nel blocco. Di solito, lo stesso comportamento potrebbe essere ottenuto con parametri e vincoli, ma ci vorrebbe più tempo e impegno per ottenere lo stesso comportamento.

21.19.2 Metodo

Consente di stirare le entità in un blocco.

Specificare il punto base e il secondo punto di spostamento, impostare il telaio di stiramento, quindi selezionare le entità che saranno interessate dall'operazione di stiramento.

Nota: È possibile definire operazioni parametriche di spostamento, stiramento e rotazione in piani non XY dopo aver modificato l'UCS.

Nota: Il parametro stira potrebbe non funzionare bene in combinazione con i vincoli geometrici e dimensionali. Il comportamento del blocco quando si applica il parametro di stiramento insieme ai vincoli dipende fortemente dalla complessità della geometria e dal numero e dal tipo dei vincoli.

L'aspetto del blocco può essere controllato modificando il valore del parametro associato all'operazione:

- Selezionare il blocco parametrico e trascinare il punto di grip del parametro (passare il cursore sul punto di grip per visualizzare il valore corrente del parametro).
- Accedere a questo parametro nel pannello **Gestore Parametri** / pannello **Navigatore Meccanico**.

Per ulteriori informazioni sull'uso del comando STIRAPARAMETRICO, vedi l'articolo **Blocchi parametrici 2D**.

21.19.3 Opzioni all'interno del comando

Punto base di spostamento:
Consente di selezionare un punto di posizione per l'origine del vettore di stiratura.

Secondo punto di spostamento
Consente di selezionare un punto di posizione per la testa del vettore di stiratura.

Realizzare un riquadro di stiramento: scegliere il primo punto del rettangolo
Consente di selezionare il primo angolo del riquadro di stiramento.

Angolo opposto
Consente di selezionare il secondo angolo del riquadro di stiramento.

Poligonale
Consente di immettere una serie di punti che imposteranno un poligono di stiramento.

Nota: I vertici all'interno del contorno di selezione (rettangolo o poligono) verranno spostati in base al vettore di stiramento.

Selezionare/deselezionare le entità che possono essere interessate dall'operazione
Consente di modificare la selezione delle entità interessate dall'operazione di stiramento. Verranno evidenziate tutte le entità selezionate.
Per impostazione predefinita, vengono selezionate tutte le entità che hanno punti di stiramento all'interno del riquadro di stiramento.

Cambiamento del comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. L'opzione **OFf** corrispondente al comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le nuove operazioni parametriche. Selezionare **ON** per impostare il comportamento come **collegato**.

Immettere il nome per il parametro dell'azione
Consente di assegnare un nome al parametro di stiramento. Il nome predefinito è **Stretch**.
Le entità del blocco selezionate per lo stiramento verranno regolate in base al nuovo valore del parametro di stiramento.

21.20 EDITASTIRAPARAMETRICO

Modifica le operazioni di stiramento parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: EDITASTIRAP

21.20.1 Metodo

Il comando consente di modificare un'operazione di stiramento esistente.

Inserire il nome dell'operazione di stiramento desiderata, quindi selezionare i dati dell'operazione parametrica da modificare.

Nota: Per modificare dinamicamente un'operazione di stiramento all'interno di un blocco parametrico, selezionare il blocco e trascinare il punto grip dell'operazione di stiramento.

21.20.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra nomi
Elenca i nomi di tutte le operazioni di stiramento disponibili nel disegno.

Selezione
Consente di modificare il riquadro di stiramento e la selezione degli elementi dell'operazione specificata.

DIrezione
Consente di definire una nuova direzione dell'operazione selezionando il punto base e il secondo punto di spostamento.

Comportamento collegato
Consente di decidere se le entità seguiranno i punti di definizione dell'operazione quando vengono regolate da altre operazioni. Il comportamento **non collegato** è impostato come predefinito per le operazioni parametriche appena create.

Nota: La proprietà **Collegato** può anche essere impostata **On** o **Off** nella sezione inferiore del **Navigatore Meccanico**. Il valore **On** viene segnalato nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico** con il simbolo ∞.

Nota: È possibile accedere a tutte le opzioni di modifica anche dal menu contestuale di scelta rapida dell'operazione nei pannelli **Gestore Parametri** e **Navigatore Meccanico**.

21.21 PARAMETRIZZA

Applica automaticamente i vincoli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.21.1 Descrizione

Aggiunge automaticamente vincoli geometrici ed equazioni parametriche alla geometria solida 3D. I parametri e i vincoli geometrici risultanti possono essere visualizzati e modificati nel pannello **Navigatore Meccanico** (comando APRINAVIGATOREMECCANICO).

Quando la variabile di sistema ROLLOVERPARAMS è impostata su ON, i parametri possono essere modificati anche dallo spazio modello tramite le Proprietà Rapide quando si passa il mouse sui blocchi.

Nota: Per attivare l'opzione Proprietà Rapide (PR), impostare la variabile di sistema ROLLOVERTIPS su ON o attivare il pulsante **PR** nella **barra di stato**.

21.22 PARAMETRIZZA2D

Applica automaticamente i vincoli geometrici e dimensionali 2D alla geometria 2D selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.22.1 Descrizione

Selezionare le entità 2D per aggiungere automaticamente vincoli dimensionali e geometrici.

I parametri e i vincoli possono essere modificati nel pannello **Proprietà**, nel pannello **Gestore Parametri** o nel pannello **Navigatore Meccanico**.

Quando la variabile di sistema ROLLOVERPARAMS è impostata su ON, i parametri possono essere modificati anche dallo spazio modello tramite le Proprietà Rapide quando si passa il mouse sui blocchi.

Nota: Per attivare l'opzione Proprietà Rapide (PR), impostare la variabile di sistema ROLLOVERTIPS su ON o attivare il pulsante **PR** nella **barra di stato**.

21.23 INCOLLABLOC

Incolla le entità CAD dagli Appunti come blocco.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Prima di poter utilizzare questo comando, utilizzare i comandi COPIACLIP o COPIAPUNTOB per copiare le entità dal disegno corrente o anche da un altro programma CAD.

21.23.1 Descrizione

Questo comando consente di incollare le entità CAD nel disegno solo come entità di blocco. Altri contenuti degli Appunti possono essere incollati come entità OLE.

21.24 INCOLLACLIP

Incolla le entità CAD dagli Appunti nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Prima di poter utilizzare questo comando, utilizzare i comandi COPIACLIP o COPIAPUNTOB per copiare le entità dal disegno corrente o anche da un altro programma CAD.

21.24.1 Metodo

Questo comando consente di incollare le entità CAD nel disegno come entità.

Quando gli Appunti contengono entità non BricsCAD:

- Le entità non BricsCAD, come le immagini raster, vengono incollate come entità OLE.
- Se il testo non BricsCAD (incluso il codice LISP e Diesel) viene incollato nella riga di comando, il programma esegue il testo come comandi.

21.24.2 Opzioni all'interno del comando

Ruota
Specifica l'angolo in base al quale ruotare le entità.

Scala
Specifica il fattore scala.

Specchio
Specchia le entità rispetto una linea di specchiatura in un piano 2D.

21.25 INCOLLAORIG

Incolla le entità dagli Appunti in un disegno diverso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Prima di poter utilizzare questo comando, utilizzare il comando COPIACLIP o COPIAPUNTOB per copiare le entità dal disegno corrente.

Nota: Il comando INCOLLAORIG funziona contemporaneamente alla variabile di sistema INSUNITS. La variabile di sistema INSUNITS deve avere lo stesso valore sia nel disegno di origine che in quello di destinazione.

21.25.1 Descrizione

Incolla le entità CAD dagli Appunti in un disegno diverso utilizzando le coordinate delle entità nel disegno di origine. INCOLLAORIG deriva da **incolla alle coordinate originali**.

Nota: Questo comando non incolla nuovamente le entità nel disegno di origine.

21.26 INCOLLASPEC

Apre la finestra di dialogo speciale **Incolla Speciale**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

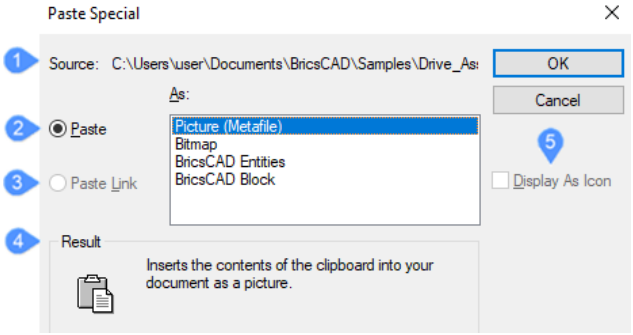
Icona:

Alias: ISP

Nota: Questo è un comando solo per Windows.

21.26.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Incolla Speciale** per selezionare il tipo di oggetto da incollare dagli Appunti nel disegno. Il comando è disponibile solo su Windows. Tasto di scelta rapida: CTRL+ALT+V.



1 Origine

2 Incolla Come

3 Incolla collegamento

4 Risultato

5 Visualizza come icona

21.26.2 Origine

Visualizza il percorso in cui è possibile trovare il disegno/entità/blocco.

21.26.3 Incolla Come

Scegliere il formato in cui incollare le entità. Questo elenco varia a seconda del contenuto degli Appunti. Quando gli Appunti contengono dati copiati da un disegno BricsCAD, sono disponibili i seguenti formati:

- **Immagine Metafile**: le entità vengono convertite in un'immagine in formato WMF (Windows Metafile) e quindi incollate come immagine OLE (Object Linking and Embedding).
- **Bitmap**: le entità vengono convertite in un'immagine in formato BMP e quindi incollate come immagine OLE.
- **Entità BricsCAD**: le entità vengono incollate come singole entità o tabelle, inclusi layer, tipilinea, ecc.
- **Blocco BricsCAD**: inserisce il contenuto degli appunti nel documento come blocco.

Incolla come Entità BricsCAD

Incolla le entità CAD nel disegno come entità BricsCAD.

Selezionare punto di inserimento o [Ruota/Scala/SPecchio]: - *(immettere un'opzione)*

1 **Seleziona punto di inserimento** – *(specificare un punto nel disegno selezionando un punto o immettendo le coordinate X,Y)*

2 **Ruota** *-chiede di:*

Specificare angolo di rotazione – *(immettere un angolo in base al quale ruotare le entità)*

3 ***Scala*** *-chiede di:*

Specificare fattore di scala per gli assi XYZ – *(immettere un fattore di scala)*

4 ***Specchio*** – *chiede di:*

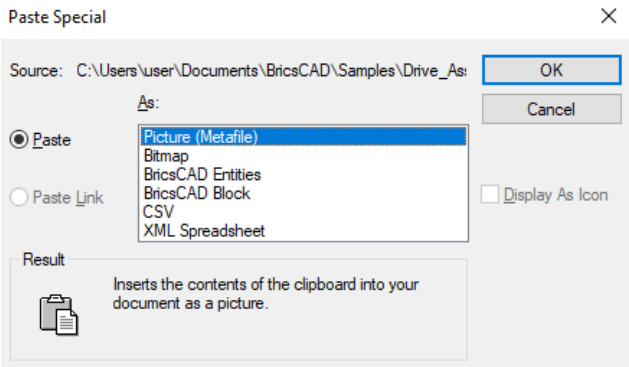
Selezionare punto di controllo della specchiatura – *(scegliere un secondo punto per la linea di specchiatura)*

Il punto di inserimento è il primo punto della linea speculare. Quando si immette 0,0 per il punto di inserimento, le entità vengono incollate nelle loro coordinate originali.

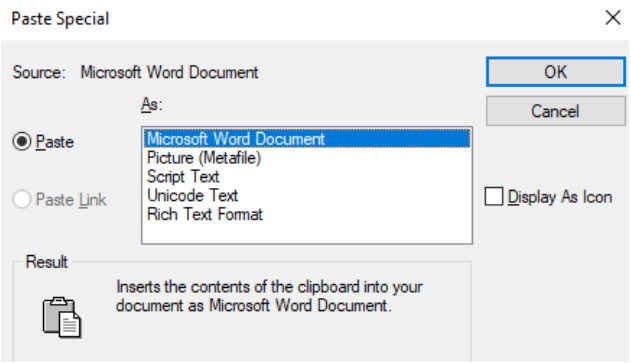
Incolla come Blocco BricsCAD

Apre la finestra di dialogo **Inserisci Blocco**.

Questa è la stessa finestra di dialogo, ma contiene alcune nuove opzioni in quanto le entità vengono copiate da un foglio di calcolo Excel.



Quando si copia una stringa di testo dall'esterno di BricsCAD, sono disponibili alcune nuove opzioni come mostrato nell'immagine seguente:



21.26.4 Incolla collegamento

Questa opzione non è disponibile per le entità CAD. Incolla le entità nel disegno come oggetto OLE e quindi crea un collegamento all'applicazione di origine.

21.26.5 Risultato

Visualizza una breve descrizione dell'opzione scelta.

21.26.6 Visualizza come icona

Questa opzione non è disponibile per le entità CAD. Visualizza le entità incollate come un'icona che identifica la loro applicazione di origine.

21.27 PBLOCKOPERATIONSDISPLAY

Mostra/nasconde le linee di definizione dell'operazione di blocco parametrico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

21.27.1 Metodo

Il comando accende/spegne la visibilità delle linee di definizione dell'operazione di blocco parametrico associate alle entità selezionate.

L'approccio per l'operazione parametrica della geometria del blocco è quello di una geometria non residente nel database, con la geometria creata su un layer anonimo.

Nota:

- Quando si apre un nuovo disegno, l'operazione parametrica della geometria del blocco locale non è visibile per default.
- Quando si copia un'operazione parametrica, la geometria della nuova operazione viene impostata come visibile per default.
- Quando vengono copiate tutte le entità interessate da un'operazione parametrica, anche l'operazione parametrica viene copiata e resa visibile per default.

- Quando viene avviata una sessione MODIFBLOC, per default è visibile tutta la geometria delle operazioni parametriche del blocco locale.

21.27.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra
Mostra le geometrie parametriche delle operazioni di blocco delle entità selezionate.

Nascondi
Nasconde le geometrie parametriche dell'operazione di blocco delle entità selezionate.

21.28 PCNEAREST

Attiva o disattiva lo snap all'entità **Punto della Nuvola di Punti più Vicino**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.28.1 Descrizione

Attiva o disattiva lo snap all'entità **Punto della Nuvola di Punti più Vicino** per abilitare o disabilitare l'aggancio al punto più vicino della nuvola di punti.

È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema 3DOSMODE viene modificato di conseguenza.

È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema 3DOSMODE non viene modificato.

21.29 PDF

Apre il pannello **Riferimenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.29.1 Descrizione

Apre il pannello **Riferimenti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Riferimenti** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Riferimenti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

21.30 REGOLAPDF

Regola le proprietà grafiche di un sottoposto PDF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.30.1 Descrizione

Regola la sfumatura, il contrasto e il livello di monocromia di uno o più sottoposti PDF associati al disegno corrente.

Nota: Può essere più semplice utilizzare la sezione Sottoposto del pannello **Proprietà** per regolare i parametri.

21.30.2 Opzioni all'interno del comando

Sfumatura
Imposta l'impostazione della dissolvenza dei sottoposti PDF.

- 0: dissolvenza minima: il PDF sottostante viene visualizzato completamente
- 100: dissolvenza massima: il PDF sottostante è appena visibile

Contrasto
Imposta l'impostazione del contrasto dei sottoposti PDF.

- 0: Contrasto minimo: vengono visualizzati sia gli elementi scuri che quelli chiari grigio medio
- 100: Contrasto massimo: gli elementi scuri vengono visualizzati scuri, gli elementi chiari vengono visualizzati chiari

Monocromatico
Attiva/disattiva l'impostazione monocromatico dei sottoposti PDF.

Si
Trasforma i colori in sfumature di grigio.

No
Mantiene il PDF così com'è.

21.31 ALLEGAPDF

Allega un file PDF come sottoposto.

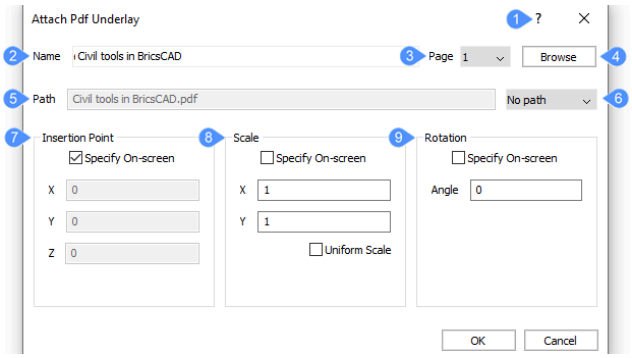
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.31.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **File Sottoposto PDF** per selezionare un file PDF a cui fare riferimento nel disegno corrente. Dopo aver selezionato il file, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Allegare Sottoposto PDF**. Consente di specificare dove e come allegare il file PDF.

La finestra di dialogo **Attacca Sottoposto PDF** consente di attaccare un file PDF come sottoposto al disegno corrente.



1 Guida

2 Nome

3 Pagina

4 Sfoglia

5 Percorso

6 Tipo percorso

7 Punto di inserimento

8 Scala

9 Rotazione

21.31.2 Guida

Consente di aprire l'articolo della Guida Bricsys sul comando -ALLEGAPDF.

21.31.3 Nome

Visualizza il nome del file PDF da allegare. Se al disegno sono stati allegati più file PDF, i loro nomi vengono elencati nell'elenco a discesa.

21.31.4 Pagina

Consente di visualizzare la pagina desiderata dall'intero file PDF. È possibile modificare il numero della pagina dall'elenco a discesa.

21.31.5 Sfoglia

Consente di aprire la finestra di dialogo **Seleziona file sottoposto PDF** da cui è possibile selezionare un altro file PDF rispetto a quello già selezionato.

21.31.6 Percorso

Visualizza il percorso del file in base al tipo di percorso scelto.

21.31.7 Tipo percorso

Specifica il modo in cui il programma memorizza il percorso del file PDF. È possibile selezionare dall'elenco a discesa Tipo Percorso una delle seguenti opzioni:

Percorso completo
Memorizza l'unità e il nome della cartella del file PDF come riferimento assoluto, ad esempio: C:\Users \user\ALLEGAPDF\filename.pdf

Percorso relativo
Memorizza la parte del percorso della cartella del file PDF, ad es. \filename.pdf. Questa opzione non funziona finché il disegno non viene salvato almeno una volta. (..\ significa una cartella più in alto)

Nessun percorso
Rimuove il nome dell'unità e delle cartelle, lasciando solo il nome del file PDF, ad es. filename.pdf.

21.31.8 Punto di inserimento

Specifica la posizione dell'angolo inferiore sinistro del sottoposto.

Specifica su schermo
Determina come viene specificato il punto di inserimento.

- Attivato: specificare il punto di inserimento nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specifica il punto di inserimento nella finestra di dialogo, utilizzando i campi X, Y e Z.

X, Y, Z
Specifica le coordinate x, y, z per il punto di inserimento del sottoposto PDF. Utilizzare 0,0,0 per inserire il sottoposto nell'origine del disegno.

21.31.9 Scala

Specifica le dimensioni della sottoposto PDF:

Specifica su schermo
Determina il modo in cui vengono specificati i fattori di scala:

- Attivo: specifica il fattore di scala nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specifica il fattore di scala nella finestra di dialogo utilizzando i campi X e Y.

X,Y
Specifica i fattori di scala lungo gli assi X e Y.

Scala Uniforme
Rende il fattore di scala Y uguale a X.

21.31.10 Rotazione

Specifica l'angolo di rotazione del sottoposto PDF:

Specifica su schermo
Determina come viene specificato l'angolo di rotazione:

- Attivato: specifica l'angolo di rotazione nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specifica l'angolo di rotazione nella finestra di dialogo nel campo Angolo.

Angolo
Specifica l'angolo di rotazione rispetto il punto di inserimento. Gli angoli positivi ruotano il sottoposto in senso antiorario. Gli angoli negativi ruotano l'immagine in senso orario. Utilizzare 0 per mantenere il sottoposto nell'orientamento originale.

21.32 -ALLEGAPDF

Allega un file PDF come sottoposto tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.32.1 Descrizione

Allega un file PDF come sottoposto al disegno corrente tramite la Barra dei comandi.

21.32.2 Opzioni all'interno del comando

File Sottoposto PDF
Specifica il nome del file PDF da allegare immettendo il percorso del nome PDF.

Nota: Immettere **~** per aprire la finestra di dialogo **Selezionare File Sottoposto PDF**.

Numero di pagina del sottoposto PDF
Specifica il numero di pagina di un file PDF a più pagine da inserire.

Nota: Questa opzione non viene visualizzata quando il PDF ha una sola pagina.

Punto di inserimento
Specifica il punto di inserimento nel disegno. Questo può essere fatto in 2 modi.

- Selezione di un punto
- Immissione delle coordinate x, y

scAla
Specifica le dimensioni del sottoposto PDF immettendo un fattore di scala o spostando il cursore.

Dimensione
Imposta dinamicamente le dimensioni dell'inserto. Il primo punto è il punto di inserimento. Spostando il cursore, il programma visualizza le dimensioni e la posizione del sottoposto rispetto al punto di inserimento.

fattori di scala Xy
Scala il sottoposto separatamente nelle direzioni X e Y in modo diverso.

Angolo di rotazione
Specifica l'angolo del sottoposto.

21.33 RITAGLIAPDF

Ritaglia un sottoposto PDF a un contorno di ritaglio specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.33.1 Metodo

Selezionare il sottoposto PDF, quindi immettere le opzioni di ritaglio PDF.

21.33.2 Opzioni all'interno del comando

oN

Attiva il contorno di ritaglio Disattivato dall'opzione **OFF**.

L'area al di fuori del contorno di ritaglio viene nascosta alla vista.

OFF

Disattiva il contorno di ritaglio in modo che il PDF selezionato sia di nuovo completamente visibile. Il contorno di ritaglio viene salvato, fino a quando non viene eliminato, e può essere Riattivato con l'opzione **ON**.

INverti

Inverte la modalità di ritaglio in modo che il PDF sia ritagliato all'esterno o all'interno del contorno specificato.

Nota: La sezione **Varie** del pannello **Proprietà** consente inoltre di attivare e disattivare il ritaglio e di invertirlo.

Cancella

Cancella il contorno di ritaglio dal PDF selezionato senza che venga visualizzato alcun messaggio di conferma o avviso.

Nuova

Consente di aggiungere un contorno di ritaglio al PDF selezionato.

Poligonale

Crea contorni di ritaglio non rettangolari, con un minimo di tre lati.

ANnulla

Annulla l'ultimo punto.

Rettangolare

Crea contorni di ritaglio rettangolari.

21.34 IMPORTAPDF

Importa un PDF e converte il suo contenuto in semplici entità CAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.34.1 Metodo

Questo comando converte anche un sottoposto PDF già attaccato al disegno in entità CAD.

Vengono effettuate conversioni diverse a seconda del tipo di entità PDF.

Entità PDF	Entità CAD
Linee rette e curve	Polilinee e spline
Testo SHX	Polilinee

Testo TrueType	Testo Multilinea
Aree piene di solidi e linee larghe	Tratteggi con trasparenza del 50%
Immagini Raster	Immagini Raster
Layers	Layers
Linee con tipilinea	Segmenti di polilinee

Esistono 2 metodi per convertire un PDF in entità CAD

- Sottoposto PDF
- File PDF

21.34.2 Opzioni sottoposto

Specificare l'area
Seleziona i primi due punti per convertire un'area rettangolare di un sottoposto in entità CAD.

Poligonale
Seleziona tre o più punti per convertire un'area poligonale di un sottoposto in entità CAD.

Nota: Quando si selezionano punti che non sono presenti nel PDF, BricsCAD ignora tali punti, quindi è necessario selezionare più punti.

Tutti
Seleziona l'intero sottoposto PDF per la conversione in entità CAD.

impostaZioni
Consente di visualizzare la sezione Impostazioni Importazione PDF della finestra di dialogo Impostazioni.

Mantieni
Mantiene il sottoposto PDF in posizione, oltre a convertire le sue parti vettoriali in entità CAD.

STacca
Scollega il sottoposto PDF in modo che non sia più visibile nel disegno, ma sia ancora associato al disegno.

Scarica
Scarica il sottoposto PDF in modo che non sia più visibile nel disegno, ma sia ancora associato al disegno.

21.34.3 Opzioni di importazione file

Numero di pagina
Importa una pagina specifica del file PDF. Quando si preme invio, verrà importata la prima pagina.

?
Elenca il numero di pagine nel documento PDF.

Nota: Per visualizzare il contenuto delle pagine prima di importarle, utilizzare l'Anteprima del Gestore File di Windows.

impostaZioni
Consente di visualizzare la sezione Impostazioni Importazione PDF della finestra di dialogo Impostazioni.

Punto di inserimento
Specifica il punto di inserimento nel disegno.

scAla
Specifica il fattore di scala o la geometria inserita.

Rotazione
Specifica l'angolo di rotazione.

Nota: L'angolo deve essere immesso e non può essere specificato selezionando i punti nel disegno.

21.35 -IMPORTAPDF

Importa un PDF e converte il suo contenuto in semplici entità CAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Per ulteriori informazioni, vedere il comando IMPORTAPDF.

21.36 LAYERPDF

Attiva/disattiva la visualizzazione dei layer nei sottoposti PDF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.36.1 Descrizione

Attiva/disattiva la visualizzazione dei layer nei sottoposti PDF. Dopo aver immesso il comando e selezionato un sottoposto PDF, viene visualizzata la finestra di dialogo **Layers sottoposto**. Qui è possibile modificare la visualizzazione dei layer del PDF.

21.37 OPZIONIPDF

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **IMPORTAPDF** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.37.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **IMPORTAPDF** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

21.38 PDIM

Crea più tipi di quote come entità ACM in un unico flusso di lavoro. Si tratta di un comando AMPOWERDIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

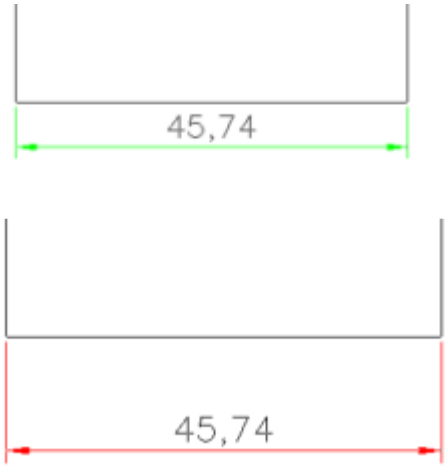
Alias: AMPOWERDIM

Nota: Questo comando funziona solo per i disegni che contengono entità meccaniche. Per impostare l'ambiente per i disegni BricsCAD Mechanical, vedere l'articolo **Panoramica dei comandi per i Disegni Mechanical 2D**.

21.38.1 Metodo

Selezionare due punti per creare una quota lineare oppure selezionare un'entità e specificare il punto per la relativa posizione. A seconda del punto in cui si sposta la linea di quota nel disegno, viene eseguito lo snap da quote orizzontali, verticali o allineate.

Quando SNAP è impostato su ON, la linea di quota PDIM si blocca durante il posizionamento alla distanza di snap ed è contrassegnata con il colore rosso.



Viene quindi visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** la quale consente di definire i parametri della quota. Per ulteriori informazioni sulla finestra di dialogo, vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Modifica Dimensionamento**.

Nota: La variabile di sistema AMPOWERDIMDISPLAY controlla l'apertura della finestra di dialogo **Modifica Dimensionamento** dopo aver posizionato una quota power.

21.38.2 Opzioni all'interno del comando

Lineare
Crea una quota lineare. Avviare il comando DIMLINEARE.

Nota: Opzione predefinita.

Angolo
Definisce l'angolo per il testo della quota. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_ANG per ottenere direttamente questo tipo di quota.

Testo
Sostituisce il testo della quota automatica.

ORizzontale
Crea una quota orizzontale. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_HOR per ottenere direttamente questo tipo di quota.

Verticale
Crea una quota verticale. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_VER per ottenere direttamente questo tipo di quota.

RUota
Crea una quota ruotata. Misura la distanza tra due punti in una direzione che è ad angolo rispetto a una linea che collega i due punti. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_ROT per ottenere direttamente questo tipo di quota.

Allineato
Crea una quota allineata. Avviare il comando DIMALLINEATA. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_ALI per ottenere direttamente questo tipo di quota.

ANgolare
Crea una quota angolare. Avviare il comando DIMANGOLO. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_ANG per ottenere direttamente questo tipo di quota.

RAggio
Crea una quota radiale.

Diametro
Crea una quota diametro. Avviare il comando DIMDIAMETRO. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_DIA per ottenere direttamente questo tipo di quota.

Raggio
Crea una quota radiale. Avviare il comando DIMRAGGIO. Inoltre, è possibile avviare il comando AMPOWERDIM_RAD per ottenere direttamente questo tipo di quota.

Opzioni di posizionamento
Specifica l'oggetto da includere per il calcolo della distanza dello snap.

Opzioni
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Posizionamento** per impostare il valore di snap.

21.39 EDITPL

Modifica polilinee.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: EP

21.39.1 Descrizione

Modifica le polilinee, le polilinee 3D e le mesh 3D (abbreviazione di "edita polilinea") e converte le entità 2D in polilinee.

Nota: Le opzioni di questo comando cambiano a seconda dell'entità che si sta modificando. È possibile modificare polilinee 2D singole o multiple, polilinee 3D singole, mesh 3D e linee singole o multiple, archi, cerchi, spline o eliche.

21.39.2 Opzioni all'interno del comando

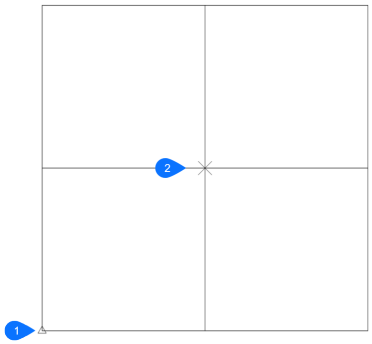
Selezionare la polilinea da modificare
Consente di selezionare una polilinea da modificare.

Multiplo
Consente di selezionare più polilinee da modificare.

Edita vertici
Modifica i vertici.

1 Indicatore triangolare all'inizio della polilinea.

2 Marcatore X in corrispondenza del vertice corrente.



1 Indicatore triangolare in corrispondenza del vertice iniziale.

2 Marcatore X in corrispondenza del vertice corrente.

Nota: Può essere più semplice modificare i vertici con la modifica dei grip.

vertice SEguente
Sposta l'indicatore X al vertice successivo. Quando il marcatore raggiunge l'ultimo vertice di una polilinea chiusa, non si sposta sul vertice "successivo" (primo).

vertice Precedente
Sposta l'indicatore X sul vertice precedente.

Angolo
Modifica l'angolo del segmento corrente. Se si tratta di un segmento di arco, l'angolo (curvatura) dell'arco viene modificato. Se si tratta di un segmento di linea, viene trasformato in un arco. Per convertire un arco in un segmento di linea, immettere un angolo di zero gradi.

Nota: L'angolo > 0 è in senso antiorario, l'angolo = 0 è dritto, l'angolo < 0 è in senso orario.

TRonca
Rimuove i segmenti dalla polilinea tra i due vertici contrassegnati con marcatori X. Questa azione trasforma le polilinee chiuse in polilinee aperte e le polilinee aperte in due polilinee, con uno spazio tra di loro.

Seguente
Sceglie il vertice successivo.

Precedente
Sceglie il vertice precedente.

Seleziona
Sposta il secondo marcatore X direttamente sul vertice selezionato.

PROcedi
Spezza la polilinea tra il primo e il secondo vertice contrassegnato.

Nota: È molto più semplice utilizzare i comandi SPEZZA o TAGLIA per rimuovere parte di una polilinea.

Inserisci vertice
Inserisce un vertice. Una linea di trascinamento visualizza in anteprima la posizione del nuovo vertice.

SInistra
Sposta l'indicatore X sul vertice a sinistra.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per le mesh.

Destra
Sposta l'indicatore X sul vertice a destra.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per le mesh.

SOpra
Sposta l'indicatore X sul vertice con il numero più alto.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per le mesh.

Sotto
Sposta l'indicatore X sul vertice con il numero inferiore.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per le mesh.

SPosta
Sposta il vertice corrente. La linea di trascinamento visualizza in anteprima la nuova posizione del vertice.

Nota: È molto più semplice spostare i vertici di una polilinea con la modifica dei grip.

RIgenera
Rigenera la polilinea per mostrare le modifiche apportate dalle azioni di modifica di questo comando.

Seleziona
Sposta l'indicatore X direttamente su un altro vertice selezionato. Funziona più velocemente rispetto all'utilizzo delle opzioni **Seguente** e **Precedente**.

RAddrizza
Rimuove tutti i segmenti tra due vertici. Quando si selezionano i punti iniziale e finale di una polilinea a più segmenti, l'intera polilinea viene raddrizzata, diventando un singolo segmento; Questo vale anche per le polilinee chiuse.

Seguente
Sposta il secondo marcatore X al vertice successivo.

Precedente
Sposta il secondo marcatore X al vertice precedente.

Seleziona
Sposta il secondo marcatore X direttamente su un altro vertice selezionato.

PROcedi
Sostituisce i segmenti tra i due vertici contrassegnati con un singolo segmento.

TAngente
Modifica la direzione tangente del vertice.

Larghezza
Modifica la larghezza del segmento corrente. Il segmento corrente è il segmento che si trova tra il vertice contrassegnato con X e il vertice successivo.

CHiudi
Chiude la polilinea aggiungendo un segmento tra il punto iniziale e quello finale. Quando la polilinea è chiusa, questa opzione **Apri**.

Apri
Apre le polilinee chiuse rimuovendo l'ultimo segmento disegnato per chiudere la polilinea. Quando la polilinea è aperta, questa opzione **Chiudi**.

Rettifica
Inverte gli effetti delle opzioni **Adatta** e **Spline**.

ADatta
Adatta una curva alla polilinea.

Nota: Per annullare l'adattamento della polilinea, utilizzare l'opzione Rettifica.

Unisci
Aggiunge entità aperte alla polilinea selezionata.

Nota: Questa opzione funziona solo con entità aperte e congiunte. Congiunte significa che i punti finali delle entità si incontrano, ad esempio quando vengono disegnati con lo snap a oggetto FINE o con l'opzione Ultimo punto. Le entità unite assumono le proprietà della polilinea di origine, ad esempio il colore, la larghezza e il layer.

Distanza approssimazione
Quando i punti finali si trovano all'interno della distanza di fuzz, le entità vengono estese o tagliate.

Tipo unione
Specificare il tipo di unione.

Estendi
Estende o taglia i segmenti fino ai punti finali più vicini.

Aggiungi
Aggiunge segmenti lineari tra i punti finali più vicini.

ENtrambi
Estende o taglia se possibile, altrimenti aggiunge segmenti lineari.

Tipolinea gen
Determina il modo in cui i tipilinea vengono visualizzati sulle polilinee.

ON
I tipilinea iniziano e terminano sul punto iniziale e sul punto finale della polilinea.

OFF
I tipilinea iniziano e si fermano in corrispondenza di ciascun vertice.

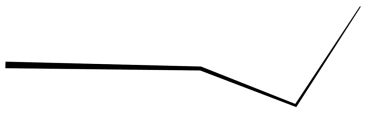
Nota: Questa opzione è memorizzata nella variabile di sistema PLINEGEN.

Inverti
Inverte la direzione della polilinea: il punto iniziale è ora il suo punto finale e viceversa. L'aspetto della polilinea non cambia con questa operazione, tranne per il fatto che l'indicatore del triangolo si sposta all'altra estremità delle polilinee aperte. Questa opzione influisce sulle operazioni che dipendono dalla direzione di una polilinea, ad esempio la modifica dei vertici.

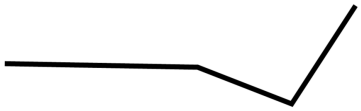
Spline
Converte la polilinea in una spline.

Nota: Tutte le informazioni sulla larghezza vengono perse. Utilizzare l'opzione **Larghezza** per riapplicare la larghezza. La spline è una spline di Bezier il cui smoothing è definito dalla variabile di sistema SPLINETYPE.

RAstrema
Assottiglia la larghezza dell'intera polilinea da un'estremità all'altra.



Larghezza
Modifica la larghezza di tutti i segmenti.



Nota: Questa opzione sostituisce le larghezze rastremate.

Diminuisci levigatezza
Rimuove la levigatezza della spline di Bézier delle mesh 3D.

M Chiuso
Chiude la mesh 3D nella direzione m. Quando la mesh è chiusa, questa opzione indica **M aperto**.

M aperto
Apre la mesh 3D nella direzione m. Quando la mesh è aperta, questa opzione indica **M Chiuso**.

N Chiuso
Chiude la mesh 3D nella direzione n. Quando la mesh è chiusa, questa opzione indica **N aperto**.

N aperto
Apre la mesh 3D nella direzione n. Quando la mesh è aperta, questa opzione indica **N Chiuso**.

Annulla
Annulla l'ultima azione.

Esci
Esce dal comando.

21.40 PEDITEXT

Modifica i vertici e i segmenti di una polilinea.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

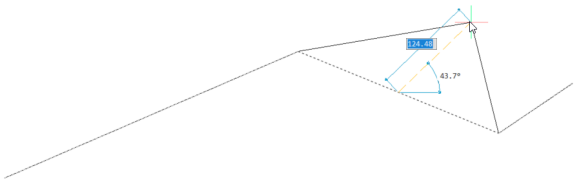
21.40.1 Descrizione

Modifica i vertici e i segmenti di una polilinea in modo interattivo, senza prima selezionare la polilinea.

Nota: Questo comando è stato pensato per l'uso con il cursore Quad. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo **Editare le polilinee**, nella sezione **Utilizzare gli strumenti edita segmenti polilinea nel Quad**.

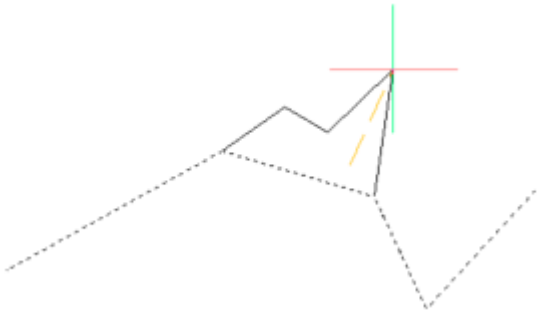
21.40.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi vertice
Aggiunge un vertice al segmento selezionato.

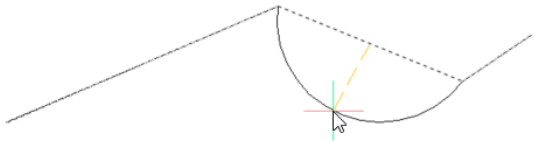


aggiungi vertice alla Fine
Aggiunge un nuovo vertice alla fine della polilinea.

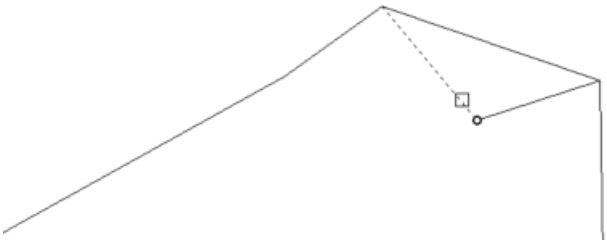
Aggiungi Vertici Multipli
Aggiunge più vertici alla polilinea in un'unica sessione.



Regola Arco
Modifica il fattore di curvatura del segmento selezionato.



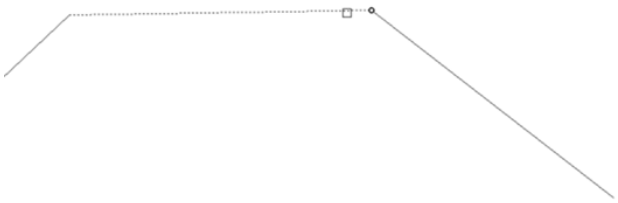
Rimuovi segmento
Elimina il segmento selezionato. Viene visualizzato un risultato di anteprima.



Rimuovi Segmenti Multipli
Elimina più segmenti della polilinea in un'unica sessione. Viene visualizzato un risultato di anteprima.

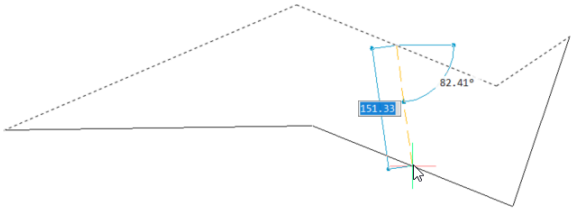
rimuovere il vertice (D)
Rimuove un vertice. Attivare il vertice spostando il cursore vicino all'estremità desiderata del segmento.

Nota: Un punto segnerà il vertice attivo.

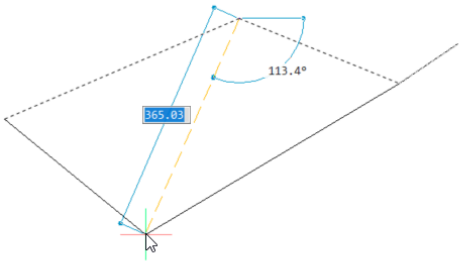


rimuovere più vertici (EM)
Rimuove più vertici della polilinea in un'unica sessione. Viene visualizzato un risultato di anteprima.

Stira segmento
Sposta il segmento selezionato.



stira Vertice
Sposta il vertice selezionato.



21.41 SNAPPERPENDICOLARE

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Perpendicolare**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.41.1 Descrizione

Commuta lo snap a entità **Perpendicolare** per abilitare disabilitare lo snap a perpendicolare. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In

questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

21.42 POLIMESH

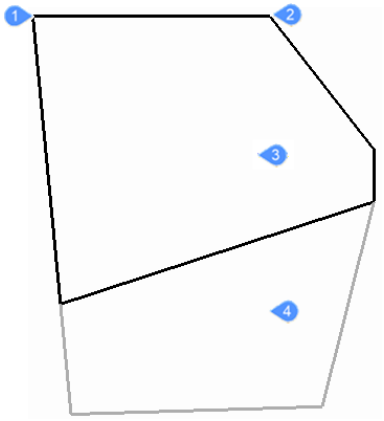
Disegna mesh su più lati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.42.1 Descrizione

Disegna mesh poliedriche multifacciali in 3D; Pensato per l'uso da parte delle macro.



1 Vertice 1

2 Vertice 2

3 Faccia 1

4 Faccia 2

21.42.2 Opzioni all'interno del comando

Invisibile
(Opzione nascosta.) Specificare uno spigolo invisibile immettendo un numero negativo.

Colore
Specificare il colore dello spigolo immettendo un nome di colore, un numero o un nome del catalogo colori.

Layer
Specificare il nome del layer per lo spigolo immettendo il nome di un layer.

21.43 POSIZIONAVISTA

Importa viste con nome da un disegno di origine.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.43.1 Descrizione

Posiziona le viste con nome di un disegno di origine in un layout dello spazio carta del disegno corrente.

Nota:

- Questo comando funziona solo nello spazio carta ed è pensato per l'uso con i gruppi di fogli.
- Non è consentito inserire una vista con nome in un layout del disegno di origine.

21.43.2 Metodo

Esistono due metodi per posizionare le viste con nome:

- Barra dei Comandi: avvia il comando digitando POSIZIONAVISTA nella barra dei comandi.
- Mouse: trascina una vista modello dal pannello **Navigatore Contenuto** su un layout dello spazio carta.

21.43.3 Opzioni all'interno del comando

Inserire nome file
Consente di immettere il nome del file dal file di origine da cui verranno importate le visualizzazioni.

Immettere il nome della vista da posizionare
Consente di inserire il nome della vista che si desidera importare.

?
Stampa un elenco delle viste con nome nella finestra Cronologia dei Comandi.

Immettere il punto di origine della vista
Consente di specificare la posizione dell'angolo inferiore sinistro della vista con nome.

21.44 PIANA

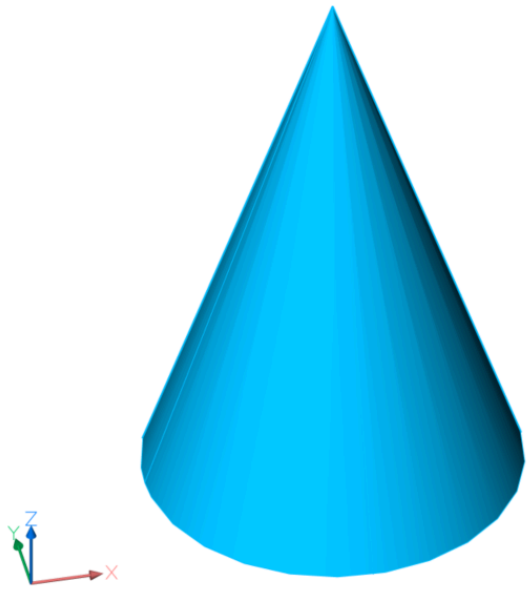
Visualizza il punto di vista in pianta dei disegni.

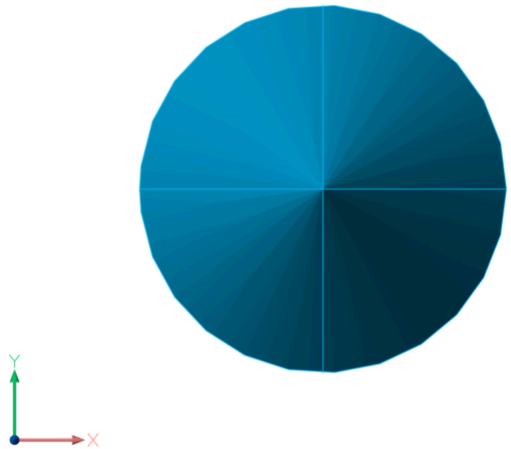
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.44.1 Descrizione

Mostra il modello 3D nella vista piana che guarda dritto verso il basso sul piano x,y.





21.44.2 Opzioni all'interno del comando

Ucs

Visualizza la vista piana di un UCS con nome o di un UCS dinamico dopo aver immesso un nome o posizionato il cursore su un solido 3D.

Nota: Per poter eseguire questo comando nel secondo modo, assicurarsi che la variabile di sistema UCSDETECT sia attivata.

?

Elenca i nomi degli UCS nel disegno corrente.

Globale

Visualizza la vista piana del Sistema di Coordinate Globali.

Corrente
Visualizza la vista piana dell'UCS corrente.

21.45 PLINEA

Crea una polilinea.

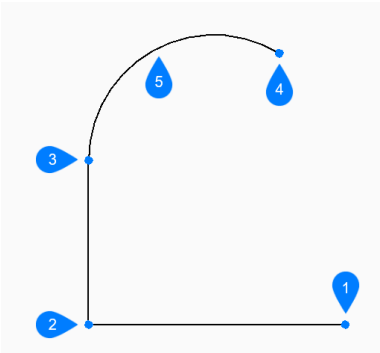
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

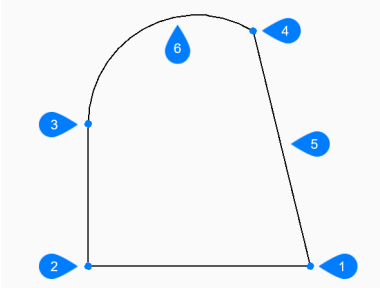
Alias: PL

21.45.1 Descrizione

Crea un'unica entità polilinea con più segmenti di linea e arco specificando il punto iniziale e finale di ciascun segmento. Le opzioni consentono di passare da segmenti di linea a segmenti di arco, applicare larghezze, annullare e chiudere la geometria.



1 Inizio
2 Seguente
3 Seguente
4 Fine
5 Segmento ad Arco



1 Inizio/Fine
2 Seguente
3 Seguente

4 Seguente

5 Chiudi

6 Segmento ad Arco

21.45.2 Metodo

Questo comando ha 3 metodi per iniziare a creare una polilinea:

- Inizio polilinea
- Ultimo punto
- COntinua

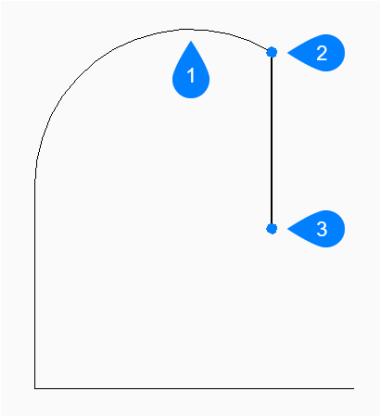
21.45.3 Opzioni all'interno del comando

Inizio polilinea
Consente di iniziare a creare una polilinea specificando un punto iniziale.

Specificare punto successivo
Specifica il vertice successivo della polilinea.

Nota: È possibile continuare ad aggiungere segmenti illimitati fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

Ultimo punto
Inizia a creare una polilinea dall'ultimo punto selezionato.



1 Ultimo segmento disegnato

2 Ultimo punto

3 Punto finale

Arco
Disegna segmenti di arco di polilinea specificando la fine dell'arco.
L'arco viene disegnato tangente al segmento precedente.

Angolare
Specifica l'angolo incluso del segmento ad arco.

CEntro
Specifica il punto centrale del segmento di arco.

CHiudi
Disegna automaticamente un segmento di polilinea ad arco dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento. In questo modo il comando viene terminato.

DIrezione
Specifica la direzione del segmento ad arco.

Raggio
Specifica il raggio del segmento ad arco.

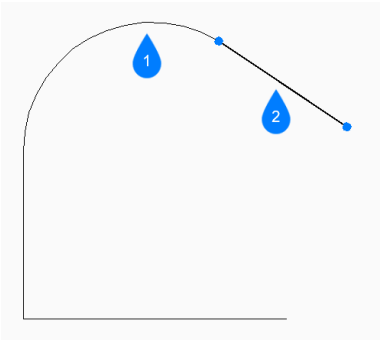
Secondo punto
Specifica un punto lungo la circonferenza dell'arco.

LInea
Disegna segmenti di linea.

Distanza
Specifica la distanza per il segmento di linea.

Angolo segmento
Specifica l'angolo del segmento di linea.

COntinua
Inizia a creare una polilinea dall'ultimo arco o segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo.



1 Ultimo segmento disegnato

2 COntinua

Mezza-larghezza
Specifica la mezza larghezza iniziale e finale del segmento, nonché tutti i segmenti che seguono, fino a quando non si modifica la larghezza o la mezza larghezza.

1 Mezza-larghezza

LArghezza
Specifica la larghezza iniziale e finale del segmento, nonché tutti i segmenti che seguono, fino a quando non si modifica la larghezza o la metà della larghezza.

1 Larghezza iniziale

2 Larghezza finale segmento

ANnulla
Annulla l'ultimo segmento di polilinea e continua a disegnare dal punto iniziale precedente.

Chiudi
Disegna automaticamente un segmento di polilinea dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento. In questo modo il comando viene terminato.

21.46 STAMPA

Stampa i disegni sulle stampanti e su file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.46.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Stampa** per specificare le opzioni di stampa e visualizzare in anteprima o stampare il disegno corrente.

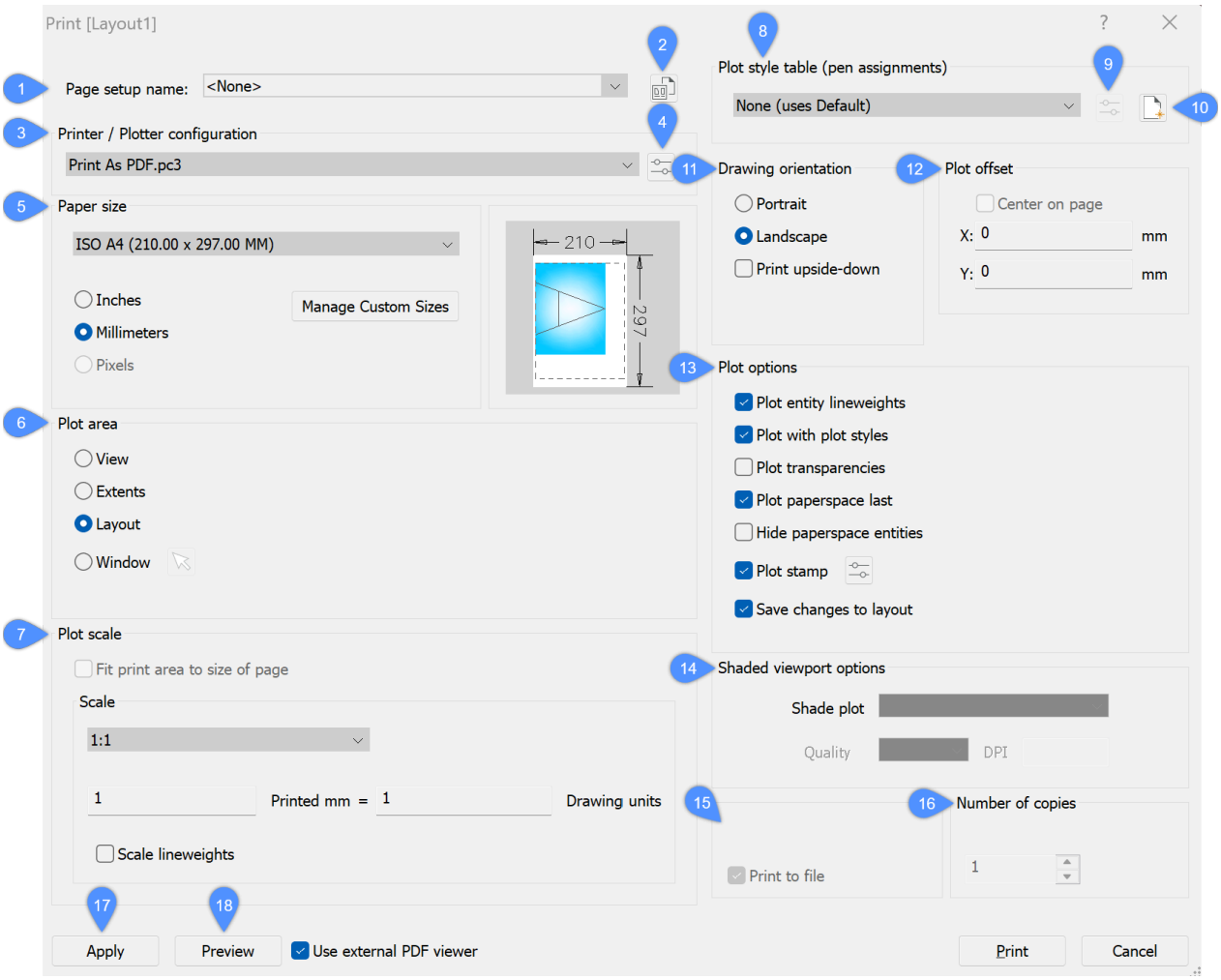
Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output di stampa ottenuto utilizzando una licenza accademica.

Attenzione: Su macOS e Linux non è possibile stampare su stampanti di sistema. È possibile stampare solo con la stampante **Print As PDF.pc3**. Quindi verrà generato un documento PDF che poi deve essere nuovamente inviato alla stampante per la stampa fisica.

La finestra di dialogo **Stampa** consente di visualizzare in anteprima e stampare i disegni su plotter e file.

Attenzione:

- Su macOS e Linux non è possibile stampare su stampanti di sistema. È possibile stampare solo con la stampante **Print As PDF.pc3**. Quindi verrà generato un documento PDF che poi deve essere nuovamente inviato alla stampante per la stampa fisica.
- Su macOS e Linux c'è un comando IMPOSTAPAG pertinente.



1 Nome impostazione pagina

2 Crea impostazione pagina

3 Configurazione Stampante/Plotter

4 Modifica configurazione plotter

5 Dimensione foglio

6 Area di stampa

7 Scala di stampa

8 Tabella stili di stampa

9 Modifica Stile di Stampa

10 Crea un Nuovo Stile di Stampa

11 Orientamento disegno

12 Offset di stampa

13 Opzioni di stampa

14 Opzioni ombreggiatura finestra

15 Stampa su file

16 Numero di copie

17 Applica

18 Anteprima

21.46.2 Nome impostazione pagina

È possibile selezionare le impostazioni di stampa utilizzate in precedenza dall'elenco a discesa:

- **<Nessuno>**: utilizza le opzioni salvate nel layout o nello spazio modello corrente.
- **<Stampa precedente>**: utilizza le opzioni salvate dall'ultima volta in cui è stata utilizzata questa finestra di dialogo.
- Nomi di altre impostazioni di pagina memorizzate nel disegno.

21.46.3 Crea impostazione pagina

Apre la finestra di dialogo **Crea Impostazione Pagina** la quale consente di creare nuove impostazioni di pagina. Vedere il comando IMPOSTAPAG.

21.46.4 Configurazione Stampante/Plotter

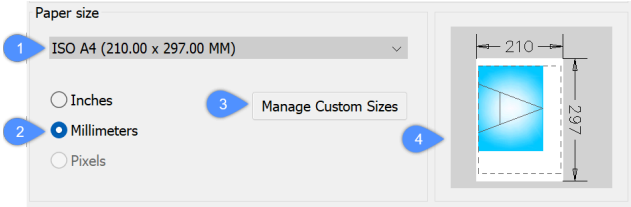
Consente di selezionare dall'elenco a discesa la stampante o il plotter.

Il programma funziona con qualsiasi dispositivo di output installato nel sistema, incluse stampanti di rete, stampa su file, fax e dispositivi PostScript, nonché con i parametri predefiniti della stampante memorizzati nei file PC3.

21.46.5 Modifica configurazione plotter

Consente di aprire la finestra di dialogo **Editor di Configurazione del Plotter** per personalizzare i parametri della stampante e creare un file PC3. Vedere il comando GESTIONEPLOTTER.

21.46.6 Dimensione foglio



1 Elenco formati carta standard

2 Unità

3 Gestisci Formati Personalizzati

4 Anteprima

Elenco formati carta standard

Specifica il formato della carta. È possibile selezionare i formati standard elencati nell'elenco a discesa; sono i formati supportati dalla stampante.

Sebbene possa sembrare che le stampanti supportino diverse dimensioni, è necessario selezionare solo le dimensioni della carta nella stampante.

Unità

- **Pollici**: utilizza unità imperiali per misure riguardanti la stampa.
- **Millimetri**: utilizza unità metriche per misure riguardanti la stampa.

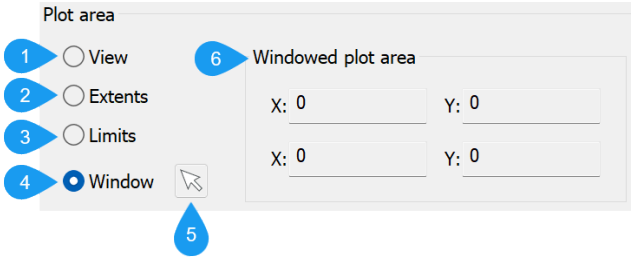
Gestisci Formati Personalizzati

Nota: Questa opzione è disponibile per gli output PDF, PNG, TIF, BMP e JPG.

Gestisce i formati carta personalizzati per la stampante PC3 selezionata nell'elenco **Configurazione Stampante/Plotter**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Formati foglio personalizzati**, in cui è possibile creare il proprio formato carta.
È possibile allegare un file PMP (Plotter Model Parameter) predefinito a un file di configurazione del plotter (PC3).

Anteprima
Questa sezione indica le dimensioni, la posizione e l'orientamento dell'area di stampa corrente sul formato carta selezionato.

21.46.7 Area di stampa



1 Vista

2 Estensioni

3 Layout

4 Finestra

5 Seleziona area da stampare

6 Finestra area di stampa

Vista
Stampa la vista corrente o una vista denominata. Scegliere una vista dall'elenco a discesa. Utilizzare il comando VISTA per creare viste con nome.

Estensioni
Stampa le estensioni del disegno, garantendo la stampa di ogni entità visibile. Le entità sui layer congelati non vengono considerate nel calcolo delle estensioni.

Layout
Stampa il layout corrente.

Finestra
Stampa un'area rettangolare del disegno.

- È possibile definire l'area rettangolare immettendo le coordinate X,Y o cliccando sul pulsante **Seleziona area da stampare**.
- Le coordinate X,Y derivanti dalla selezione o dall'inserimento nella barra dei comandi vengono aggiunte alle caselle nella sezione **Finestra area di stampa**. È possibile modificare i valori come desiderato.

21.46.8 Scala di stampa

Ridimensiona il disegno per adattarlo alla dimensione del foglio:

- **Adatta al foglio**: la scala viene calcolata automaticamente dal programma, considerando l'area di stampa del disegno. Quando questa opzione è attivata, non è possibile specificare il fattore di scala:
  - **Area di stampa** è la dimensione della carta, meno i margini.
  - **Margini** sono le strisce lungo i quattro bordi utilizzati dalla stampante per la manipolazione della carta.
- **Scala**: consente di specificare il fattore di scala da utilizzare per il plottaggio; scegliere un fattore di scala dall'elenco a discesa o scegliere l'opzione **Personalizzato**, la quale permette di inserire i fattori di scala nei campi **Pollici/mm in stampa** e **Unità di disegno**. Il fattore di scala mostrato può essere modificato con il comando MODIFELENCOSCALE.
  - Per fattori di scala come 1:5, il disegno verrà stampato più piccolo.
  - Per fattori di scala come 5:1, il disegno verrà stampato più grande.
- **Scala spessorilinea**: quando è attiva, gli spessorilinea vengono scalati rispetto alla scala di stampa.

21.46.9 Tabella stili di stampa

Specifica la tabella di stili di stampa da utilizzare per l'output stampato, la quale assegna proprietà a penne, colori ed entità.

- Quando il disegno non utilizza gli stili di stampa, vengono elencati solo i file CTB (tabella basata sui colori).
- Quando il disegno utilizza gli stili di stampa, vengono elencati solo i file STB (tabella basata sugli stili).

Quando si passa da **Nessuno** a uno stile di stampa con nome, BricsCAD richiede:

Assegnare tabella stile di stampa a tutti i layout?

- **Sì**: Assegna il file dello stile di stampa CTB o STB a tutti i layout.
- **No**: assegna il file dello stile di stampa solo al layout corrente.

21.46.10 Modifica Stile di Stampa

Apre la finestra di dialogo **Editor Tabella stili di stampa**. Vedere il comando STILESTAMPA. Questo pulsante è disponibile solo quando il disegno utilizza gli stili di stampa STB.

21.46.11 Crea un Nuovo Stile di Stampa

Apre la finestra di dialogo **Aggiungi tabella stili di stampa** per creare nuovi stili di stampa. Vedere il comando GESTIONESTILI.

- Quando il disegno non utilizza gli stili di stampa con nome, la procedura guidata crea nuove tabelle dipendenti dal colore (file CTB).
- Se il disegno utilizza gli stili di stampa con nome, la procedura guidata crea nuove tabelle stili di stampa con nome (file STB).

21.46.12 Orientamento disegno

Specificare l'orientamento del disegno sul foglio rettangolare:

- **Verticale**: l'asse x del disegno o del layout viene allineato con il lato più corto del formato carta selezionato.
- **Orizzontale**: L'asse x del disegno o del layout viene allineato con il lato più lungo del formato carta selezionato.
- **Stampa capovolto**: stampa il disegno capovolto. Ciò è utile quando la carta con bordo di disegno viene caricata al contrario nella stampante.

21.46.13 Offset di stampa

Specificare la distanza di offset per la stampa.

- **Stampa centrata**: centra la stampa sulla pagina, considerando i margini. Insieme a Adatta al foglio, questa opzione è eccellente per le stampe in cui la scala non è importante.
- **X** e **Y**: Immettere distanze positive o negative per spostare il disegno nelle distanze x e/o y:
  - **Valori positivi**: Sposta il disegno verso l'alto e verso destra.
  - **Valori negativi**: Sposta il disegno verso il basso e verso sinistra.

L'angolo inferiore sinistro del disegno viene spostato della distanza specificata. Ciò è utile quando la carta ha un'area del cartiglio che potrebbe interferire con il disegno.

21.46.14 Opzioni di stampa

- **Stampa spessorilinea delle entità**: Consente di attivare/disattivare l'uso degli spessorilinea:
  - On: imita gli spessorilinea assegnati al disegno nella stampa.
  - Off: ignora gli spessorilinea.
- **Stampa con stili di stampa**: Consente di attivare/disattivare l'uso degli stili di stampa:
  - On: utilizza gli stili di stampa per determinare l'aspetto del disegno stampato e sostituisce le impostazioni dello spessorelinea.
  - Off: non utilizza stili di stampa.
- **Stampa trasparenze**: Consente di stampare le entità a cui è stata assegnata la proprietà Trasparenza, Da entità o Da layer.
- **Stampa spazio carta dopo**: Specifica l'ordine di stampa:
  - On: stampa le entità dello spazio modello, seguite dalle entità dello spazio carta.

  - Off: stampa prima le entità di spazio carta, seguite dalle entità nello spazio del modello.
- **Nascondi le entità dello spazio carta**: Quando è attiva, rimuove le linee nascoste dalle entità 3D nello spazio carta. Questa opzione è disabilitata quando si stampa nello spazio modello.
- **Stampa etichette di stampa**: Consente di utilizzare le etichette di stampa; cliccare sul pulsante **Modifica etichette di stampa** per modificare i dati dell'etichetta di stampa. Vedere il comando ETICHETTEST. Questa opzione non è disponibile quando la Configurazione Stampante/Plotter è impostata su **Print As PDF.pc3**.
  - On: applica i dati delle etichette di stampa alla stampa.
  - Off: non applica le etichette di stampa
- **Salva modifiche nel layout**: Determina se le opzioni modificate in questa finestra di dialogo vengono salvate; la prossima volta che si utilizza questa finestra di dialogo, è possibile selezionare "Layout" dall'elenco a discesa Usa impostazioni di stampa da.
  - On: salva le modifiche apportate a questa finestra di dialogo con il layout.
  - Off: non salva le modifiche.

21.46.15 Opzioni ombreggiatura finestra

Sovrascrive lo stile di visualizzazione della vista corrente durante la stampa dello spazio modello.

Scegliere dall'elenco a discesa uno stile di ombreggiatura con cui stampare il disegno.

Questa opzione è disabilitata quando si stampa un layout dello spazio carta. La modalità **Stampa Ombra** di una finestra dello spazio carta è definita nella proprietà **Stampa Ombra** della finestra. La qualità dell'opzione **Rendering** è definita attraverso il render preimpostato corrente; vedere il comando PREIMPRENDERING.

21.46.16 Stampa su file

Se selezionata, reindirizza l'output di stampa a un file *.plt, il quale può essere elaborato da determinati tipi di software.

21.46.17 Numero di copie

Specifica il numero di copie da stampare. Immettere un numero o cliccare sui pulsanti per modificare il valore.

21.46.18 Applica

Applica le modifiche apportate a questa finestra di dialogo. Le modifiche vengono memorizzate per la prossima volta che si utilizza questo comando. È come usare il comando IMPOSTAPAG.

21.46.19 Anteprima

Visualizza un'anteprima della stampa. Nella finestra di anteprima, cliccare sul pulsante **Impostazioni di Stampa** per tornare a questa finestra di dialogo. Vedere il comando ANTEPRIMA.

21.47 -STAMPA

Stampa i disegni sulle stampanti e su file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.47.1 Descrizione

Stampa i disegni sulle stampanti e sui file, tramite la Barra dei comandi.

Nota: Questo comando è pensato per script e routine.

Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output di stampa ottenuto utilizzando una licenza accademica.

21.47.2 Metodo

Scegliere se procedere con una configurazione dettagliata della stampa.

21.47.3 Opzioni all'interno del comando

Configurazione di stampa dettagliata?
Scegliere se modificare la configurazione della stampa.

Si
Richiede 16 opzioni per configurare la stampa.

No
Richiede 6 opzioni.

Digitare un nome di layout o ?
Specifica il nome del layout da stampare. Digitare ? per elencare i layout nel disegno corrente.

Digitare un nome di una periferica di output o ?
Specifica il nome del dispositivo di output (plotter o file). Digitare ? per elencare i dispositivi di stampa disponibili.

Digitare dimensione carta o ?
Specifica il nome del formato carta. Digitare ? per elencare i formati dei supporti disponibili.

Inserisci unità carta
Specifica le unità di misura della carta: pollici o millimetri.

Digitare orientamento disegno
Specifica l'orientamento del disegno: verticale o orizzontale.

Stampa capovolta?
Stampa il disegno capovolto.

Nota: Questa opzione è utile quando la carta con bordo di disegno viene caricata al contrario nella stampante.

Inserisci area di stampa
Specifica l'area del disegno da stampare.

Schermo
Stampa l'area visualizzata nella finestra corrente.

Estensioni
Stampa le estensioni del disegno, assicurandosi che vengano stampate tutte le entità non congelate.

Limiti
Stampa i limiti del disegno, come definito dal comando LIMITI.

Vista
Stampa la vista corrente o una vista denominata. Vedere il comando VISTA.

Finestra
Stampa un'area rettangolare definita dall'utente.

Immettere la scala di stampa
Specifica il fattore di scala di stampa.

Nota: L'opzione **Adatta** calcola automaticamente il fattore di scala.

Immettere offset di stampa
Specificare la distanza di offset per la stampa.

Nota: Immettere distanze positive o negative per spostare il disegno nelle distanze x e/o y. I valori positivi spostano il disegno verso l'alto e verso destra, mentre i valori negativi spostano il disegno verso il basso e verso sinistra.

Nota: L'angolo inferiore sinistro del disegno viene spostato della distanza specificata. Ciò è utile quando la carta ha un'area del cartiglio che potrebbe interferire con il disegno.

Stampa con stili di stampa?
Attiva o disattiva l'uso degli stili di stampa.

Nota: Gli stili di stampa sostituiscono le impostazioni dello spessore di linea.

Immettere il nome della tabella dello stile di stampa
Specifica la tabella stili di stampa da utilizzare, che assegna le proprietà alle "penne", ai colori e alle entità.

Nota: Digitare ? per elencare gli stili di stampa disponibili nel disegno.

Stampa con spessori linea?
Attiva/disattiva l'uso dei spessorilinea.

Nota: Questa opzione non è disponibile quando **Stampa con Stili di Stampa** è attivata.

Si
Imita gli spessorilinea assegnati al disegno nella stampa.

Immettere impostazione stampa ombra
Specifica la stampa dell'ombreggiatura. È possibile scegliere tra: **Come visualizzato**, **Wireframe precedente**, **Nascosta precedente**, **Rendering**, **stili Visualizzazione** e **Invariato**. Sovrascrive lo stile di visualizzazione della vista corrente durante la stampa dello spazio modello.

Nota: Questa opzione è disabilitata quando si stampa un layout dello spazio carta. La modalità Stampa Ombra di una finestra dello spazio carta è definita nella proprietà Stampa Ombra della finestra di layout. La qualità dell'opzione Renderizzato è definita tramite il predefinito di rendering corrente. Vedere il comando PREIMPRENDERING.

Scrivi stampa su file?
Determina se la stampa viene inviata a un file. Se Sì, viene visualizzata la finestra di dialogo **Crea file plot**.

Nota: Il grafico viene salvato in un file .plt.

Salvare le modifiche al layout?
Attiva o disattiva il salvataggio dei parametri di stampa nella scheda del modello o del layout.

Procedere con la stampa?
Attiva/disattiva la stampa del disegno.

Inserisci un nome impostazione pagina
Specifica il nome di un'impostazione di pagina.

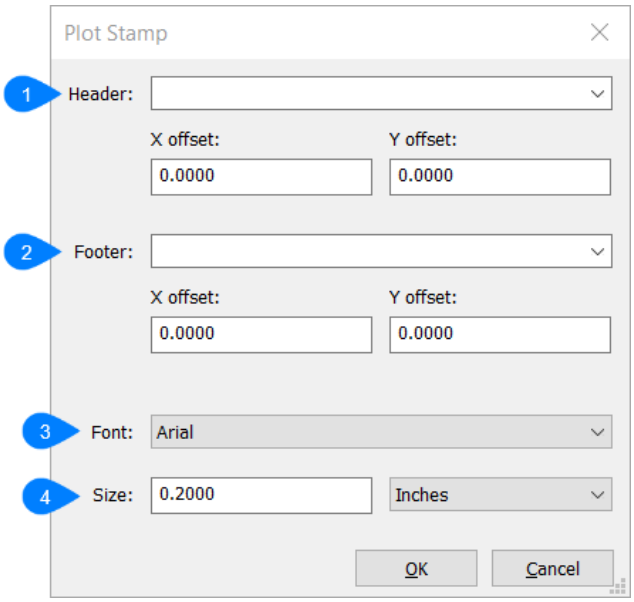
21.48 ETICHETTEST

Apre la finestra di dialogo **Etichette di Stampa**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.48.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Etichette di Stampa** per aggiungere informazioni sui disegni al bordo del disegno stampato.



1 Intestazione

2 Piè di Pagina

3 Carattere

4 Dimensione

21.48.2 Intestazione

Appare in cima alla stampa. È possibile scegliere una meta-frase per l'intestazione cliccando sull'elenco a discesa. È inoltre possibile specificare gli offset X e Y per l'intestazione.

21.48.3 Piè di Pagina

Appare in fondo alla stampa. È possibile scegliere una meta-frase per il piè di pagina cliccando sull'elenco a discesa. È inoltre possibile specificare gli offset X e Y del piè di pagina.

21.48.4 Carattere

Specificare il carattere utilizzato per l'etichetta di stampa.

21.48.5 Dimensione

Specificare l'altezza del testo.

- Pollici: specifica l'altezza del testo in pollici.
- Millimetri: specifica l'altezza del testo in millimetri.

21.49 STILESTAMPA

Imposta lo stile di stampa corrente.

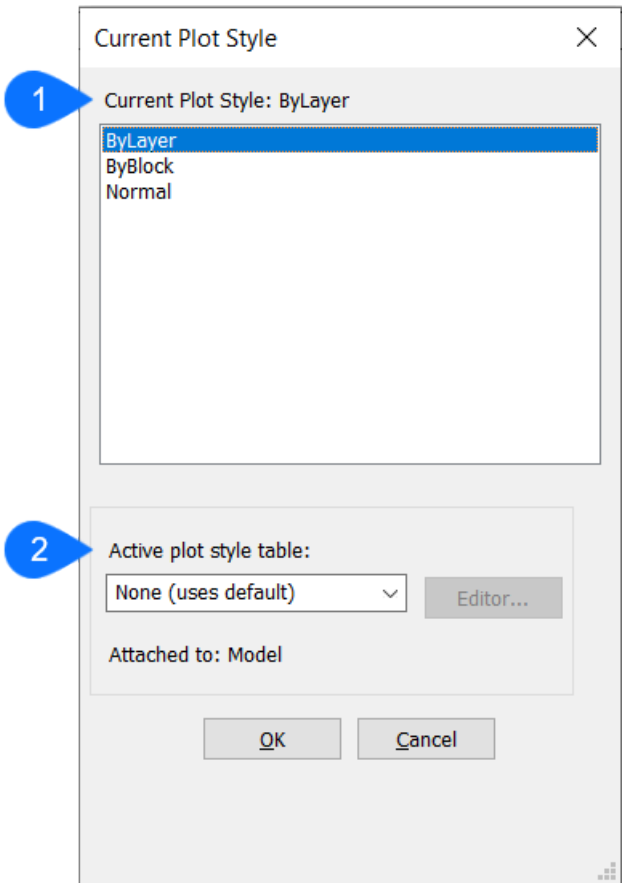
Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.49.1 Descrizione

Il comando apre la finestra di dialogo **Stile di stampa corrente**.

Nota: Questo comando è attivo solo quando gli stili di stampa sono abilitati nei disegni.

La finestra di dialogo **Stile di Stampa Corrente** consente di impostare lo stile di stampa corrente.



1 Stile di Stampa Corrente

2 Attiva tabella stile stampa

21.49.2 Stile di Stampa Corrente

Imposta lo stile di grafico corrente per il disegno. E' possibile scegliere tra:

- **DaLayer**: utilizza lo stile di stampa del layer dell'entità.
- **DaBlocco**: utilizza lo stile di stampa del blocco a cui è assegnata l'entità.
- **Normale**: utilizza lo stile di stampa normale. Vengono utilizzate le proprietà predefinite dell'entità.

21.49.3 Attiva tabella stile stampa

Elenca i nomi dei file STB (abbreviazione di "style table"). Per modificare la tabella di stile di stampa scelta, cliccare su "Editor...". Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Editor tabella stili di stampa**.

21.50 GESTIONEPLOTTER

Crea e modifica le impostazioni del plotter.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.50.1 Descrizione

Apre la cartella **PlotConfig** in cui è possibile scegliere un file di configurazione del plotter o in cui è possibile creare e modificare file PC3 di parametri personalizzati per stampanti e altri dispositivi di output.

21.51 PLT2DWG (Express Tools)

Importa i file di stampa HPGL nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.51.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file di stampa da importare** il quale consente di scegliere un file PLT da aprire.

21.52 PNGOUT

Salva le entità del disegno corrente in un file PNG.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.52.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Png** per salvare le entità del disegno corrente in un file PNG. La vista corrente specifica le entità da includere nell'immagine.

21.53 PUNTO

Crea un punto.

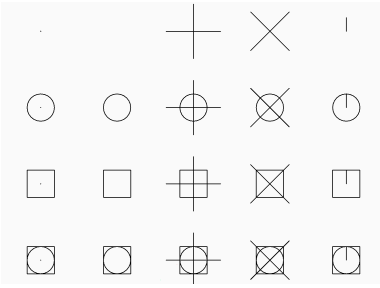
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: PO

21.53.1 Descrizione

Crea uno o più punti, controllandone le dimensioni e lo stile.



21.53.2 Metodo

Creare un singolo punto, rappresentato da un punto, specificando la posizione del punto.

21.53.3 Opzioni all'interno del comando

Posizione del punto
Specifica la posizione del punto.

Impostazioni punto...
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per specificare la modalità di visualizzazione e le dimensioni dei punti.

punti Multipli
Disegna più punti fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

21.54 NUVOLAPUNTI

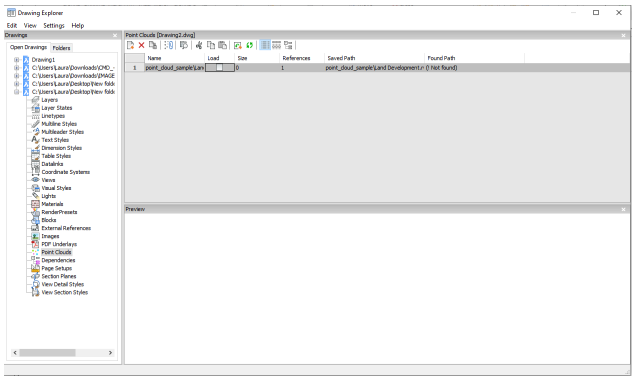
Gestisce i file della nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.54.1 Descrizione

Visualizza la categoria **Nuvole di Punti** di **Esplora Disegno**:



21.54.2 Opzione all'interno di Esplora Disegno

Nome
Riporta il nome dell'inserimento del file della Nuvola di Punti.

Carica
Commuta il caricamento del file della Nuvola di Punti.

- Attivo: carica la Nuvola di Punti e la rende visibile
- Disattivo: scarica la Nuvola di Punti, rendendola invisibile

Dimensione
Indica la dimensione del file della Nuvola di Punti. File di grandi dimensioni possono rallentare il sistema.

Riferimenti
Indica il numero di volte in cui la Nuvola di Punti è stata allegata al disegno.

Percorso Salvato
Riporta il percorso originale del file Nuvola di Punti al momento del primo caricamento. Quando non è possibile trovare il percorso, cliccare sul pulsante Sfoglia che visualizzerà la finestra di dialogo Scegli un file e individuare il file Nuvola di Punti mancante.

Percorso Trovato
Riporta il percorso corrente del file della Nuvola di Punti. Nella maggior parte dei casi, questo percorso deve corrispondere al Percorso Salvato.

21.54.3 Opzioni menu contestuale

Nuova
Associa un file di Nuvola di Punti al disegno corrente, come il comando ATTACCANUVPUNTI.

Cancella
Rimuove la Nuvola di Punti selezionata dal disegno corrente.

Inserisci
Inserisce copie aggiuntive dei file della nuvola di punti esistenti nel disegno; visualizza la finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti**, come il comando ATTACCANUVPUNTI.

Seleziona tutto
Seleziona tutte le Nuvole di Punti.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Eseguire ricerca estesa per riferimenti mancanti
Esegue una ricerca estesa per i collegamenti mancanti

21.55 ALLINEANUVPUNTI

Ruota la nuvola di punti per allinearla in modo ottimale con gli assi X e Y.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.55.1 Descrizione

Ruota la nuvola di punti per allinearla in modo ottimale con gli assi X e Y nel sistema di coordinate globali o crea un UCS allineato con la nuvola di punti. In questo modo è possibile creare e modificare in modo efficiente le entità relative alla nuvola di punti utilizzando strumenti comuni come il puntamento ortogonale e polare.

21.55.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare entità nuvola di punti
Consente di selezionare un'entità nuvola di punti se al disegno corrente è associata più di una nuvola di punti.

Nota: Se al disegno corrente è associata una sola nuvola di punti, questa viene selezionata automaticamente per l'operazione di allineamento.

Primo punto d'angolo
Specifica il primo angolo di una finestra di selezione rettangolare.

Specificare l'angolo opposto
Specifica l'angolo opposto di una finestra di selezione rettangolare.

Ucs
Crea un UCS allineato con la nuvola di punti.

Sì
Salva l'UCS utilizzando il nome della nuvola di punti o un nome specificato dall'utente.

No
Il sistema UCS viene creato senza salvare.

Ruota
Ruota la nuvola di punti per allinearla in modo ottimale agli assi X e Y del sistema di coordinate del mondo.

21.56 ATTACCANUVPUNTI

Associa i file di nuvola di punti al disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.56.1 Metodo

Selezionare un file o una cartella, specificare il nome dei dati della Nuvola di punti e, se necessario, immettere un'unità per le coordinate dei punti. Quindi, collegarla dalla finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti**. Vedere anche l'articolo della finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti**.

Nota:

- I tipi di file supportati sono: *.e57, *.hspc, *.las, *.laz, .lgsx, *.pack, *.pts, *.ptx, *.rcp, *.rcs, *.rdbx, *.rsp, *.zfs.
- Per MacOS/Linux, l'importazione di file *.rsp e *.rdbx non è ancora supportata.

Il file o la cartella della nuvola di punti viene pre-elaborato in background per creare una voce della cache e quando la nuvola di punti è del tutto elaborata viene visualizzato un messaggio a fumetto.

Nota:

- I caratteri a doppio byte sono accettati per il nome della nuvola di punti.
- Quando si selezionano nuovamente gli stessi dati di origine per i quali è già disponibile la cache, questo viene rilevato e la nuvola di punti viene inserita direttamente nel file DWG senza una nuova pre-elaborazione.
- La variabile di sistema POINTCLOUDCACHEFOLDER definisce la cartella in cui sono memorizzati i dati della nuvola di punti.

- Quando la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è impostata su ON, il file viene inserito nel formato HSPC.
- Quando un file LAS/LAZ contiene dati di classificazione, questi vengono visualizzati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti**. La visibilità dei punti classificati può essere attivata o disattivata per classe. Queste informazioni saranno disponibili solo se la nuvola di punti è stata pre-elaborata in formato HSPC.
- Quando le informazioni geografiche sono disponibili nei dati originali, sono memorizzate nella cache della nuvola di punti (solo se la nuvola di punti è pre-elaborata in formato HSPC). Si può accedere a queste informazioni nel pannello **Proprietà** sotto la categoria **Varie** per un'istanza della nuvola di punti selezionata. Per sovrascrivere le informazioni geografiche del file DWG con quelle dell'istanza della nuvola di punti (possibile solo se il CRS della nuvola di punti è uguale al CRS del file DWG), attivare la proprietà **Geolocalizzazione** dell'istanza della nuvola di punti selezionata.

21.56.2 Opzioni all'interno del comando

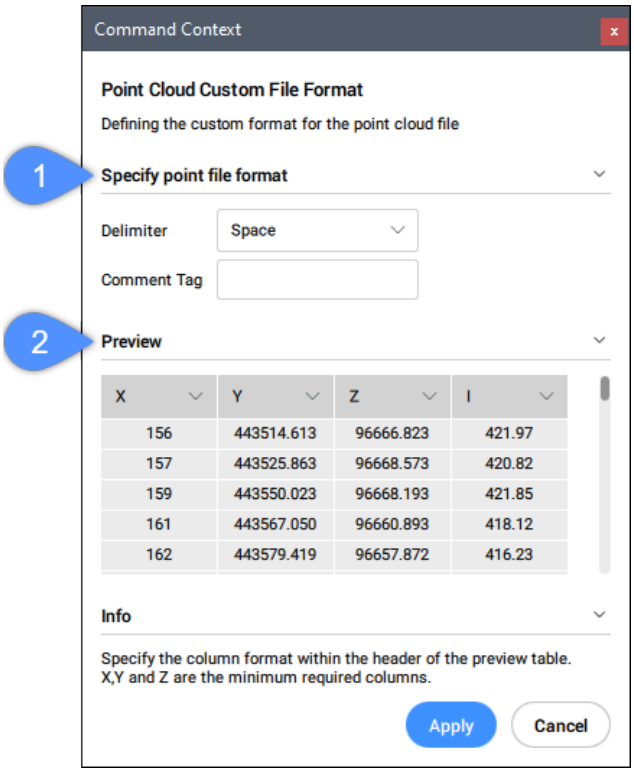
File

Apre la finestra di dialogo **Pre-elaborazione File(s) di Dati della Nuvola di Punti** in cui è necessario selezionare un file di nuvola di punti da associare. Vedere anche l'articolo della finestra di dialogo **Pre-elaborazione File(s) di Dati della Nuvola di Punti**.

Nota:

- Il nome del file di origine è lo stesso della chiave della cache e viene utilizzato per verificare se la nuvola di punti è disponibile nella cartella della cache.
- Il nome della cache della nuvola di punti è un nome specificato dall'utente per la nuvola di punti pre-elaborata. Se non si specifica un nome per l'inserimento, è usato come predefinito il nome della nuvola di punti. Gli inserimenti multipli possono avere lo stesso nome della nuvola di punti o un nome diverso.

Suggerimento: È possibile importare un file di nuvola di punti ASCII di quasi tutte le estensioni, con un separatore personalizzato o una distribuzione di dati personalizzata tra le colonne. Quando viene selezionato un formato di file non supportato, è possibile definire la modalità di memorizzazione dei dati punto nel file accedendo alle opzioni della Barra dei comandi o al pannello Contesto Comando **Formato File Personalizzato della Nuvola di Punti**. Per poter selezionare un formato di file non supportato, selezionare **tutti i file (*)** nella finestra di dialogo Apri file/cartella.



Specificare il formato del file di punti (1)
Definisce del formato personalizzato per il file nuvola di punti

Delimitatore
Imposta un delimitatore dall'elenco a discesa.

Etichetta di commento
Definisce un tag di commento. Qualsiasi contenuto dopo questo tag nella stessa riga viene ignorato.

Anteprima (2)
Visualizza un'anteprima del file di punti. È possibile configurare il formato della colonna.

Formatocolonna
Imposta un formato di colonna.

CArtella
Apre la finestra di dialogo **Scegli Cartella di Input** in cui è necessario selezionare una cartella da importare.

21.57 -ATTACCANUVPUNTI

Associa i file della nuvola di punti al disegno corrente tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.57.1 Descrizione

Attacca i file della nuvola di punti che sono stati precedentemente convertiti nel formato BPT di BricsCAD al disegno corrente.

21.57.2 Opzioni all'interno del comando

Dati di input
Consente di specificare il collegamento della nuvola di punti da associare al disegno corrente.

Inserisci punto di inserimento
Consente di immettere le coordinate del punto di inserimento o di specificarle sullo schermo.

angolo di Rotazione
Consente di immettere l'angolo di rotazione o di specificarlo sullo schermo.

Fattore di scala
Consente di immettere il fattore di scala o di specificarlo sullo schermo.

21.58 NUVPUNTIBUBBLEVIEWER

Apre il **Bubble Viewer**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.58.1 Descrizione

Apre il **Bubble Viewer** per la bolla della nuvola di punti con l'indice specificato associato. Il nome della bolla selezionata (scansione attiva) viene visualizzato nella barra del titolo del visualizzatore.

Nota: Le bolle possono anche essere aperte nel **Bubble Viewer** dal pannello **Scansioni/Waypoints** del **Gestore Nuvola di Punti** tramite l'opzione **Aprire la scansione nel bubble viewer** nel menu contestuale della scansione/waypoint selezionata.

21.58.2 Bubble Viewer

A seconda del formato file originale della nuvola di punti e del tipo di scanner utilizzato durante la scansione (statico o cinematico), in tutte le posizioni di scansione potrebbero essere visualizzate bolle (sfere verdi) o waypoint (sfere blu). In queste posizioni, sarà possibile sperimentare le rappresentazioni visive più realistiche aprendo i **Bubble viewer**.

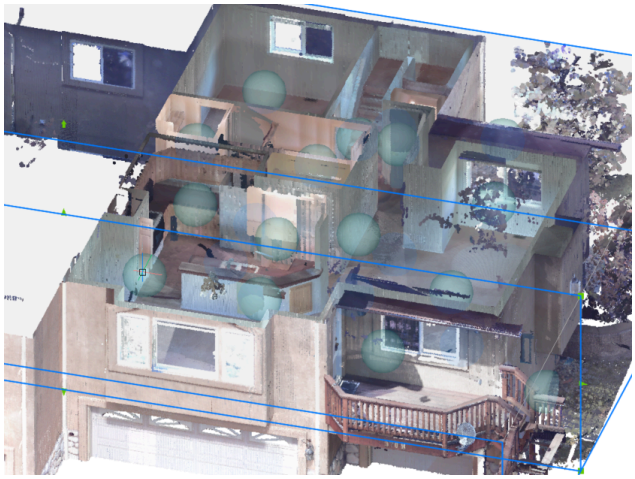
Nota: I formati LAS e PTS non contengono informazioni sullo scanner, quindi non possono produrre le sfere di nuvole di punti.

I dati strutturati vengono acquisiti utilizzando uno scanner statico. In questo caso, la posizione dello scanner è nota per ogni punto. Le bolle verdi vengono create nelle posizioni dello scanner statico dai punti scansionati.

Nota: Le bolle hanno informazioni sulla profondità e possono essere utilizzate per algoritmi come l'adattamento planare e l'adattamento cilindro.

I dati non strutturati vengono acquisiti utilizzando uno scanner cinematico. In questo caso, non esiste una posizione esatta da cui sono stati scansionati i punti. Alcuni degli scanner cinematici creano immagini panoramiche a intervalli di tempo. Per queste immagini si conosce la posizione e si creano waypoint (sfere blu).

Nota: I waypoint sono creati esclusivamente dalle immagini catturate che non hanno informazioni sulla profondità. Hanno una funzionalità di visualizzazione pura e non possono essere utilizzati per altri algoritmi.



Nota: Modificare la dimensione delle bolle visualizzate dalla scheda **Impostazioni di rendering** del **Gestore Nuvola di Punti**. Da qui è anche possibile disattivare la visualizzazione delle bolle della nuvola di punti nello Spazio modello e nel **Bubble viewer**. Per le nuvole di punti ritagliate, è possibile scegliere di visualizzare solo le bolle non ritagliate (vedere l'articolo del pannello **Gestore Nuvola di Punti**).

Indicare l'indice di una bolla nel comando NUVPUNTIBUBBLEVIEWER o doppio clic su una delle bolle nello spazio modello per aprire il **Bubble viewer**.

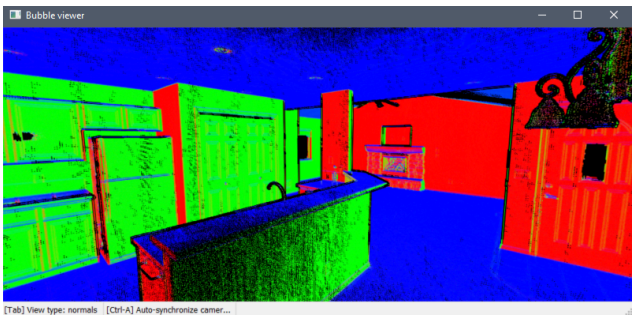
Tenere premuto il pulsante centrale del mouse e spostare il cursore per visualizzare la nuvola di punti in qualsiasi direzione da tale posizione di scansione.

Ingrandire e rimpicciolire usando la rotellina del mouse.

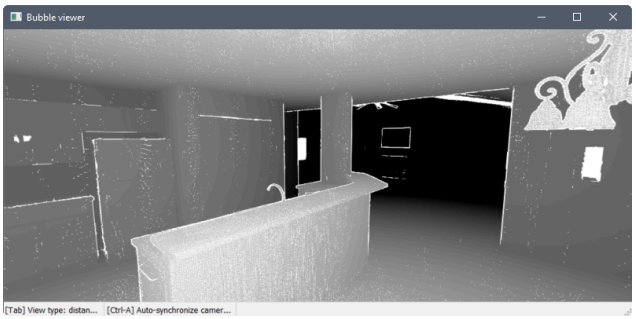
Le scansioni vicine sono indicate nel **Bubble Viewer** da bolle rosse. Passare il cursore su una bolla per visualizzare il nome della scansione. Cliccare due volte su una bolla per aprire la scansione nel visualizzatore.

Premere il tasto **Tab** per passare da una modalità visiva all'altra (tipi vista).

- Le modalità **colori** e **colori (profondità)** visualizzano i punti come colori effettivi o in scala di grigi, a seconda di come sono stati scansionati i dati.
- La modalità **normali** visualizza i punti come rossi, verdi o blu in base ai loro vettori normali. I colori corrispondono agli assi dell'UCS.



- La modalità **distanza** visualizza i punti più o meno luminosi in base alla distanza dalla posizione della scansione.



Sincronizzare la vista del disegno in modo che corrisponda al **Bubble viewere** premendo **Ctrl+A**.

Nota: Durante i comandi che richiedono la selezione di un punto, ad esempio (poli)linea, è possibile utilizzare i **Bubble viewer** per agganciarsi a punti della nuvola di punti.

21.59 CLASSIFICANUVPUNTI

Assegna classi a ciascun punto di una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.59.1 Requisiti

- Il classificatore nuvola di punti viene eseguito solo su Windows.
- La GPU del tuo sistema deve essere compatibile con CUDA.
- ***Nota:*** È possibile verificare se la propria GPU è compatibile con CUDA qui.
- Assicurarsi che il driver NVIDIA più recente sia installato e in esecuzione.

21.59.2 Preparare le librerie di classificazione

1 Scaricare le librerie di classificazione da qui.

2 Decomprimere l'archivio.

3 Copiare il contenuto della cartella nella cartella di installazione di BricsCAD:

- Seleziona tutti i file DLL e la cartella **UserDataCache** all'interno delle librerie di classificazione, quindi trascinarli e rilasciarli sulla cartella di installazione. Verranno copiati tutti i file DLL e la cartella **UserDataCache** verrà aggiornata, con la cartella dei **modelli PCC** copiata al suo interno.
- In alternativa, è possibile prima copiare e incollare tutti i file DLL all'interno delle librerie di classificazione nella cartella di installazione, quindi copiare e incollare la cartella dei **modelli PCC** nella cartella **UserDataCache** all'interno della cartella di installazione.

Il percorso predefinito della cartella di installazione di BricsCAD è: *C:\Programmi\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT*.

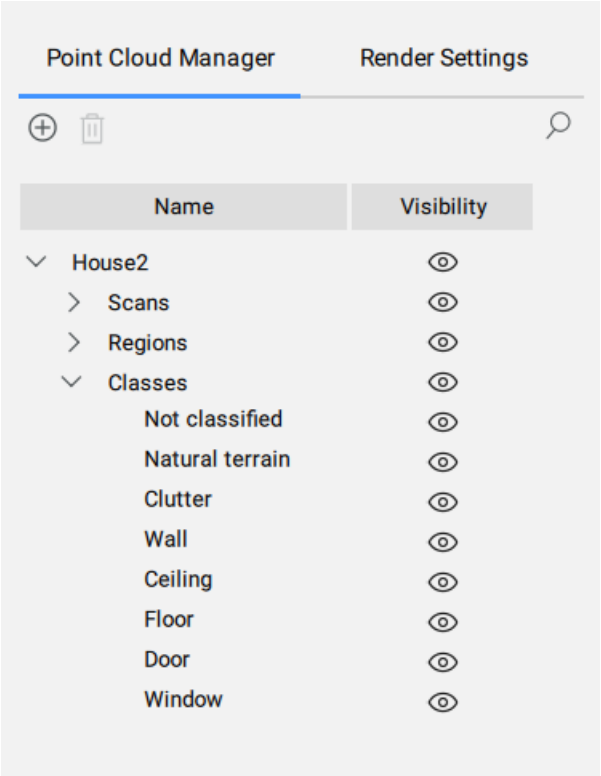
Importante: È necessario eseguire nuovamente BricsCAD dopo aver copiato le librerie di classificazione.

Se tutti i requisiti di cui sopra sono soddisfatti e le librerie sono state copiate correttamente, il comando CLASSIFICANUVPUNTI eseguirà il classificatore.

21.59.3 Metodo

Quando il comando viene lanciato e il modello viene selezionato, il classificatore verrà eseguito in background e i risultati verranno visualizzati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** quando sono pronti.

Nota: Utilizzare il comando APRIPANNELLOMANAGERNUVPUNTI per aprire il pannello **Gestione Nuvola di Punti**.



Sono disponibili 4 diversi modelli da utilizzare con il classificatore:

- **internoBasico**: 10 classi di base per scansioni di interni (pareti, soffitto, pavimento, finestre, porte, disordine, ecc.).
- **internoSemplificato**: modello con 20 classi per scansioni interne (classi base + tetto inclinato, attrezzatura per tetti, struttura in acciaio, ringhiera, ecc.).
- **internoCompleto**: modello con 40 classi per scansioni interne (classi semplificate + Installazione di tubi, Installazione di cavi, Radiatore, Impianto idraulico, ecc.).
- **Esterno**: modello con 5 classi per scansioni esterne (Terreno, Vegetazione, Edificio, Strada asfaltata - pavimentazione, Rumore).
- **Strade** (a partire dalla V25.2.03): modello con 30 classi, utilizzato per la classificazione delle nuvole di punti tipicamente catturate tramite uno scanner installato su un'auto (Vegetazione, Edifici, Superficie stradale, Pietre di confine, Ringhiera, Segnaletica, Veicoli, ecc.)
- **Costruzione** (a partire dalla V25.2.03): modello con 15 classi, utilizzato per la classificazione delle nuvole di punti catturate da un cantiere (Vegetazione, Costruzione, Strada e paesaggi, Recinzione, Materiale di costruzione, Scavo, ecc.)

Nota: Per i modelli per interni, i risultati saranno più accurati se sono disponibili informazioni sul locale. Per ottenere informazioni sul locale, attenersi alla seguente procedura:

1. Eseguire il comando RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI per rilevare i pavimenti nella nuvola di punti. I piani sono elencati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** in **Edificio**.
2. (Facoltativo) Per modificare la selezione dei punti assegnati a un pavimento, cliccare con il pulsante destro del mouse sul piano elencato nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** e selezionare l'opzione **Modifica** dal menu contestuale (vedere anche l'articolo sul comando **MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI**).
3. Eseguire il comando RILEVALOCALINUVPUNTI per rilevare le stanze nel piano o nei piani selezionati. I risultati verranno visualizzati in **Edificio** nel pannello **Gestore Nuvola di Punti**.

21.59.4 Opzioni all'interno del comando

Selezionare il modello
Consente di selezionare uno dei modelli di classificazione.

internoBasico
Classifica le nuvole di punti utilizzando le classi interno di base.

internoCompleto
Classifica le nuvole di punti utilizzando classi interno complete.

internoSemplificato
Classifica le nuvole di punti utilizzando classi interno semplificato.

Esterno
Classifica le nuvole di punti utilizzando le classi esterno.

Strade
Classifica le nuvole di punti utilizzando le classi stradali (a partire dalla versione V25.2.03).

Costruzione
Classifica le nuvole di punti utilizzando le classi di costruzione (a partire dalla V25.2.03).

Selezionare la modalità di classificazione
Consente di selezionare la configurazione preimpostata per il classificatore.

Velocità
Fornisce priorità alla velocità rispetto alla qualità nel processo di classificazione.

Qualità
Fornisce priorità alla qualità rispetto alla velocità nel processo di classificazione.

21.60 MAPPACOLORINUVPUNTI

Colora la nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.60.1 Descrizione

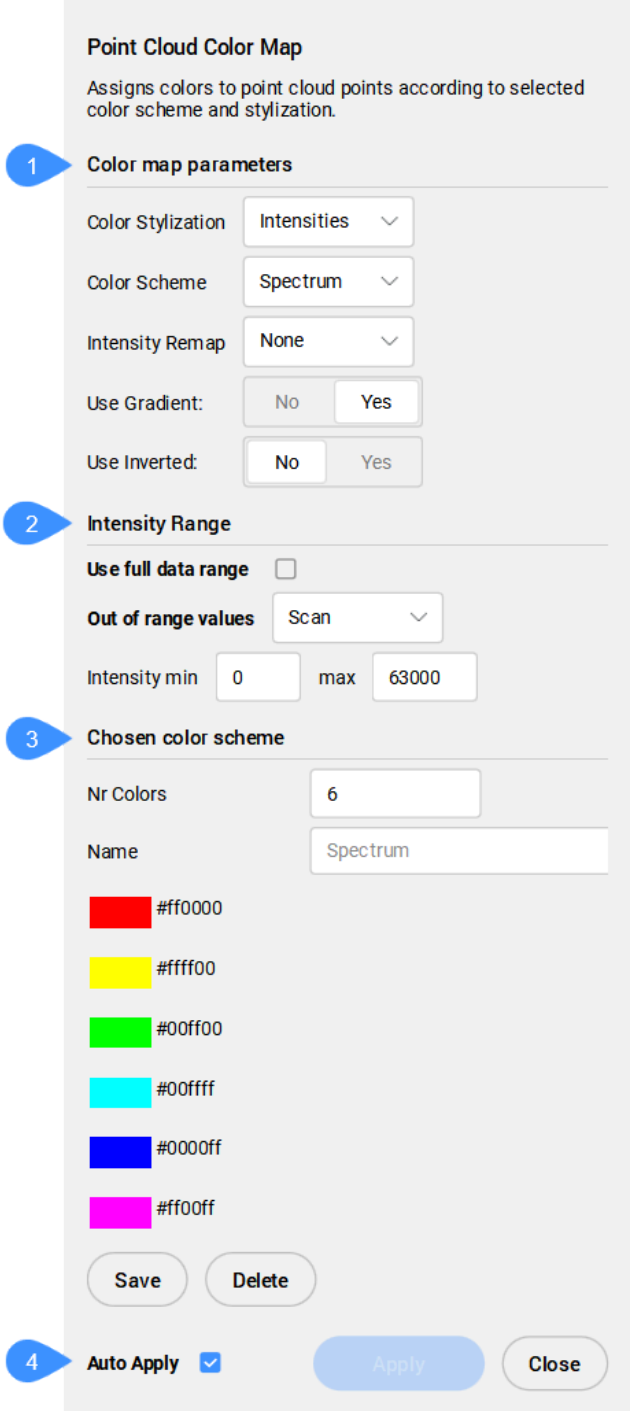
Colora la nuvola di punti in base a un intervallo di colori. È possibile definire le opzioni tramite il pannello contesto comando **Mappa Colori Nuvola di Punti** nonché tramite la Barra dei comandi.

21.60.2 Metodo

Il pannello contesto comando **Mappa Colori Nuvola di Punti** viene visualizzato automaticamente durante l'esecuzione del comando. È possibile specificare i parametri della mappa colori e le combinazioni di colori.

21.60.3 Opzioni all'interno del pannello contesto comando

Nota: Le opzioni all'interno del pannello del contesto dei comandi riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.



1 Parametri della mappa colore

2 Gamma Intensità

3 Schema colori scelto

4 Applica Automaticamente

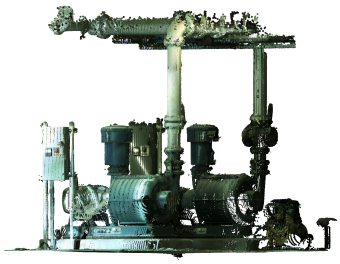
Parametri della mappa colore

Consente di impostare i parametri della mappa colori.

Stilizzazione Colore

Specifica la stilizzazione del colore. A seconda della stilizzazione del colore scelta, sono disponibili ulteriori impostazioni diverse.

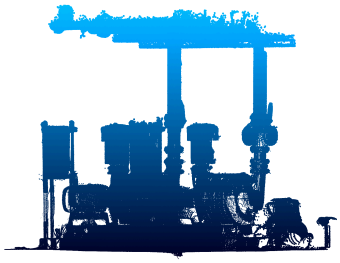
Scansione: assegna i colori in base ai dati cromatici raccolti dalla scansione.



Oggetto: utilizza il colore assegnato all'entità nuvola di punti nel file DWG. Questo colore può essere recuperato e modificato tramite il pannello **Proprietà** con la nuvola di punti selezionata.

Elevazione: assegna i colori in base all'elevazione dei punti utilizzando una mappa colori specificata.

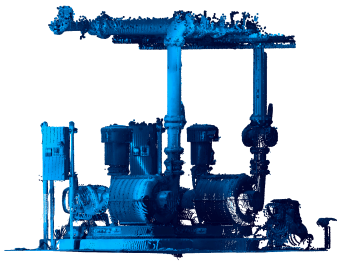
Gli schemi di colori predefiniti per questa stilizzazione dei colori sono **Acqua**, **Scala di grigi**, **Terra**, **Blu**, **Verdi**, **Rossi** e **Spettro**.



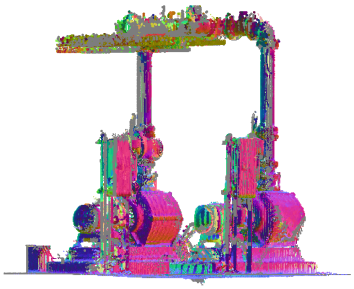
Intensità: assegna i colori in base al loro valore di intensità secondo la mappa colori specificata.

Nota: Quando il file della nuvola di punti non contiene dati di intensità, i colori vengono assegnati in base all'altezza, indipendentemente dall'opzione selezionata.

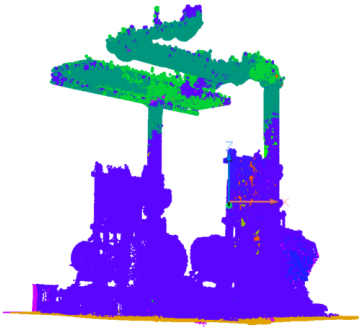
Gli schemi di colori predefiniti per questa stilizzazione dei colori sono **Acqua**, **Scala di grigi**, **Terra**, **Blu**, **Verdi**, **Rossi** e **Spettro**.



Normali: assegna i colori ai punti in base alle loro normali utilizzando la mappa colori specificata.

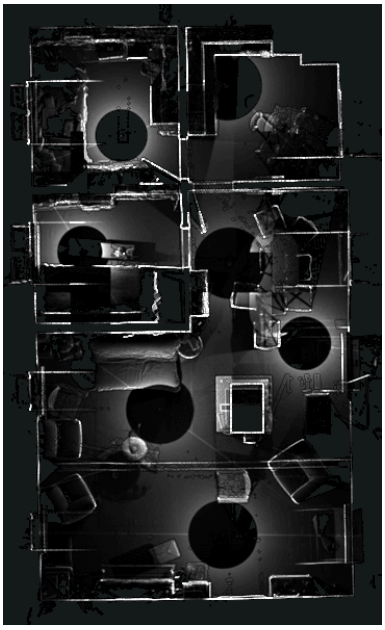


Classificazione: assegna i colori ai punti in base alla loro classificazione utilizzando la mappa colori specificata.
Le combinazioni di colori predefinite per questa stilizzazione dei colori sono **le Classificazioni Lidar** e **Classificazioni 3DR**.



Nota: Se i punti non sono classificati, utilizzare il comando CLASSIFICANUVPUNTI prima di utilizzare il comando MAPPACOLORINUVPUNTI.

X-Ray: aggiunge trasparenza a livello di entità della nuvola di punti.
Consente di tracciare una nuvola di punti e creare disegni 2D basati su viste ortogonali. Vedere anche gli articoli relativi al comando **PIANOSEZ** e al comando **ATTIVAVISTASEZIONE**.



Nota: Per Linux, forzare l'esecuzione di BricsCAD sulla GPU per ottenere un buon funzionamento di questa funzione.

Schema colori

Acqua: assegna una gamma di colori dal blu cielo intenso al blu molto scuro.

Scala di grigi: assegna una gamma di colori dal grigio chiaro al grigio scuro.

Terra: assegna una gamma di colori dal marrone chiaro al marrone scuro.

Blu: assegna una gamma di colori dal blu al blu molto scuro.

Verdi: assegna una gamma di colori dal verde chiaro al verde scuro.

Rossi: assegna una gamma di colori dal rosso chiaro al rosso scuro.

Spettro: assegna una gamma di colori in base allo spettro dei colori.

Rimappatura Intensità

Per impostazione predefinita, questo valore è impostato su **Nessuna**. Per migliorare il contrasto dell'intensità nelle zone più scure, selezionare prima una delle due funzioni da applicare alle intensità:

Gamma è una funzione di potenza (la radice quadrata) delle intensità di ingresso.

Ombre è una funzione applicata alle intensità di input, anche per ottenere un migliore contrasto nelle aree più scure prima di mapparle a colori.

Usa Gradiente:

Specifica se utilizzare o meno una sfumatura:

No: non viene applicato alcun gradiente, la colorazione della nuvola di punti è definita utilizzando intervalli di valori definiti dal numero di colori utilizzati nello schema. È necessario specificare il numero di colori desiderato.

Sì: verrà applicato un gradiente ai punti della nuvola di punti.

Usa Invertito

Specifica se l'ordine dei colori nella combinazione di colori selezionata deve essere utilizzato invertito.

No: viene utilizzato l'ordine dei colori specificato nella combinazione di colori selezionata.

Sì: viene utilizzato l'ordine invertito dei colori specificati nella combinazione di colori selezionata.

Gamma Intensità

Determina i valori minimo e massimo per il ridimensionamento di **Intensità** e **Elevazione** utilizzati nelle mappe colori.

Utilizzare l'intera gamma di dati

Quando è **Attivo**, tutti i punti visibili vengono presi in considerazione per determinare i valori minimo e massimo. **Disattivato** per impostare manualmente questi valori.

Valori fuori range

Specifica i colori assegnati ai punti trovati al di fuori dell'intervallo specificato.

Scansione

Assegna il colore RGB originale ai punti trovati al di fuori dell'intervallo specificato.

MinMax

Assegna i colori minimo e massimo ai punti che si trovano al di sotto o al di sopra dell'intervallo specificato.

Intensità min

Imposta il valore minimo dell'intensità.

Intensità massima
Imposta il valore massimo dell'intensità.

Schema colori scelto
Consente di modificare uno **Schema Colori** esistente o di crearne uno nuovo. Queste mppe vengono memorizzate nel file DWG in modo compatibile con AutoCAD®. Cliccare sul colore elencato in **Schema Colori** selezionato per aprire la finestra di dialogo **Scegli un colore** che consente di selezionare un nuovo colore.

Nr colori
Specifica il numero di colori utilizzati nello **Schema Colori**. Immettere un valore per modificare questo numero.

Nome
Specifica un nome per il nuovo **Schema Colori** personalizzato.

Memorizza
Salva le modifiche apportate allo schema colori. Se non viene specificato alcun nome nel campo **Nome**, viene aggiornato lo **Schema Colori** corrente.

Cancella
Elimina lo **Schema Colori** personalizzato selezionato.

Applica Automaticamente
Quando questa opzione è selezionata, le modifiche vengono applicate automaticamente alla nuvola di punti.

> ***Nota:*** Quando questa opzione non è selezionata, le modifiche possono essere applicate manualmente premendo **Applica**.

21.61 RITNUVPUNTI

Crea un contorno di ritaglio su una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

21.61.1 Descrizione

Crea un contorno di ritaglio su una nuvola di punti associata per limitare i punti visualizzati a un'area specifica. Se al disegno corrente è associata una sola nuvola di punti, questa viene selezionata automaticamente per l'operazione di ritaglio. Se al disegno corrente è associata più di una nuvola di punti, viene richiesto di selezionare la nuvola di punti da ritagliare.

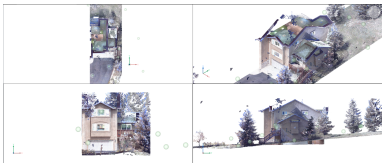
21.61.2 Metodo

Ritaglia un'entità nuvola di punti, visualizzando solo la parte della nuvola di punti all'interno o all'esterno di un volume prismatico o cilindrico.

21.61.3 Opzioni all'interno del comando

Rettangolare
Crea un ritaglio prismatico rettangolare.

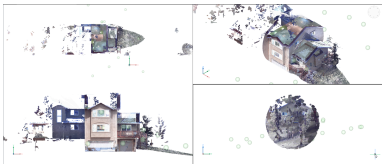
Nota: Il contorno di ritaglio crea un volume rettangolare di punti perpendicolari alla vista in cui è stato definito.



Circolare

Crea un ritaglio cilindrico

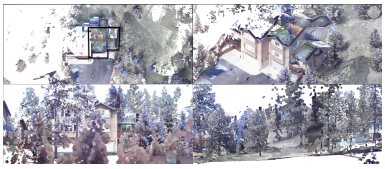
Nota: Il contorno di taglio crea un volume cilindrico di punti perpendicolari alla vista in cui è stato definito.

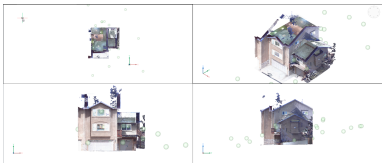


Poligonale

Crea un ritaglio prismatico poligonale.

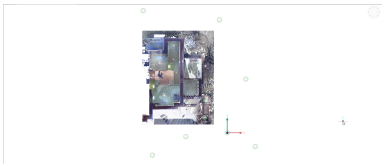
Nota: Il contorno di taglio crea un volume poligonale di punti perpendicolari alla vista in cui è stato definito.

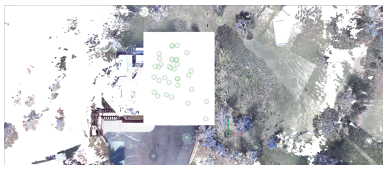




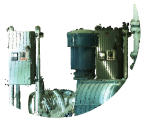
INverti

Inverte il ritaglio corrente. Commuta tra Interno/Esterno.

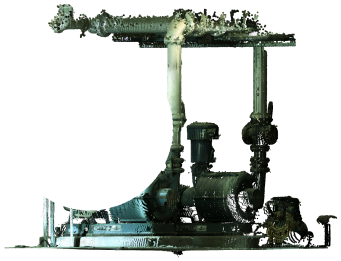




Interno
Visualizza solo la parte della nuvola di punti all'interno del volume.



Esterno
Visualizza solo la parte della nuvola di punti esterna al volume.



mostraIntettuttore
Commuta il ritaglio corrente.

rimUovi ultimo
Rimuove il volume di ritaglio aggiunto più di recente.

RIMuovi tutto
Rimuove tutti i ritagli.

21.62 SOLIDODIRITAGLIONUVPUNTI

Converte un solido estruso/polisolido in un solido di ritaglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: I solidi di ritaglio possono essere usati per ritagliare nuvole di punti in 3D e possono essere modificati come qualsiasi altro solido BricsCAD.

21.62.1 Metodo

Esistono due metodi per convertire solidi o polisolidi in un solido di ritaglio:

- Interno
- Esterno

21.62.2 Opzioni all'interno del comando

Interno
Converte i solidi selezionati in solidi di ritaglio interni.

Esterno
Converte i solidi selezionati in solidi di ritaglio esterni.

Nota: È possibile cambiare la proprietà di ritaglio Interno/Esterno di un solido di ritaglio dal pannello **Proprietà**.

21.63 ELIMINAELEMENTONUVPUNTI

Elimina i file della nuvola di punti.

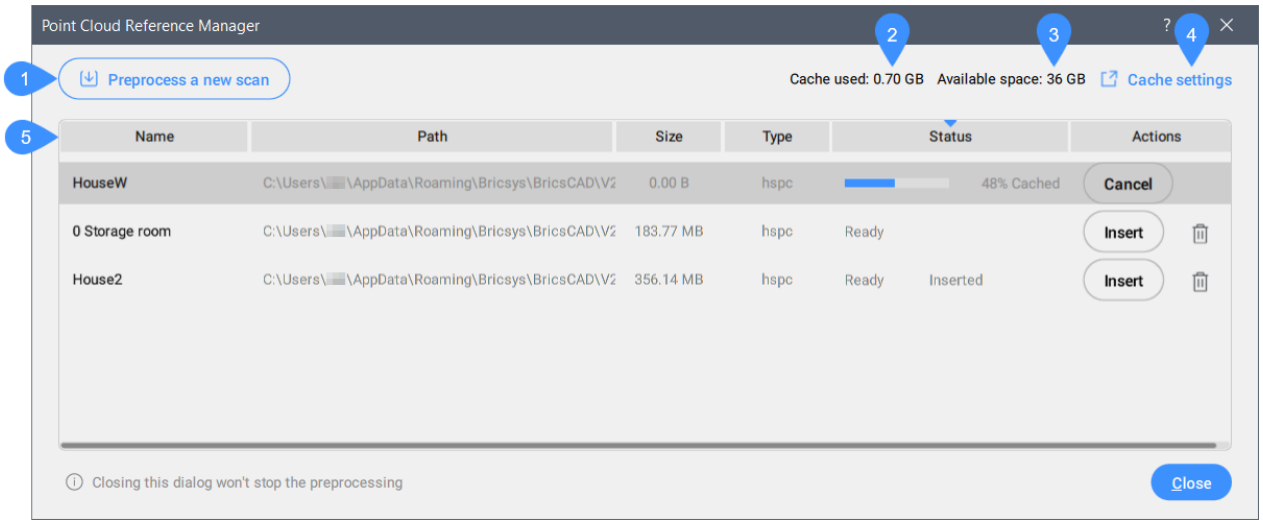
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.63.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Riferimento Nuvola di Punti** per eliminare i file della nuvola di punti dalla cache.

Nota: Rimuove anche tutti gli inserimenti (se presenti) di quella nuvola di punti nel disegno corrente.



1 Preelabora una nuova scansione

2 Cache utilizzata

3 Spazio disponibile

4 Impostazioni cache

5 Tabella delle scansioni

21.63.2 Preelabora una nuova scansione

Consente di selezionare un nuovo file/cartella della nuvola di punti da pre-elaborare e apre la finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti**. La **Barra di avanzamento** viene visualizzata nel campo **Stato** della finestra di dialogo **Gestore Riferimento Nuvola di Punti**di punti durante l'elaborazione. Quando la nuvola di punti è completamente memorizzata nella cache, viene visualizzato un fumetto di notifica.

Nota: Quando le informazioni geografiche sono disponibili nei dati originali, sono memorizzate nella cache della nuvola di punti (solo se la nuvola di punti è pre-elaborata in formato HSPC). Si può accedere a queste informazioni nel pannello **Proprietà** sotto la categoria **Varie** per un'istanza della nuvola di punti selezionata. Per sovrascrivere le informazioni geografiche del file DWG con quelle dell'istanza della nuvola di punti (possibile solo se il CRS della nuvola di punti è uguale al CRS del file DWG), attivare la proprietà **Geolocalizzazione** dell'istanza della nuvola di punti selezionata.

21.63.3 Cache utilizzata

Specifica la quantità totale di cache utilizzata.

21.63.4 Spazio disponibile

Mostra la quantità totale di cache disponibile.

21.63.5 Impostazioni della cartella Cache

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per impostare il valore della variabile di sistema POINTCLOUDCACHEFOLDER che specifica la cartella/e in cui sono archiviati i file della cache della nuvola di punti.

21.63.6 Tabella delle scansioni

Elenca le scansioni di nuvole di punti pre-elaborate disponibili.

Cliccare il pulsante destro del mouse sull'intestazione di una colonna per visualizzare il menu contestuale della tabella:

- **Elenco colonne**: Mostra/nasconde le colonne di una tabella cliccando sul suo nome nell'elenco.
- **Visualizza tutte le colonne**: Mostra tutte le colonne della tabella.
- **Ripristina posizioni colonne**: Ripristina la posizione predefinita di tutte le colonne della tabella.

Colonne della tabella
È possibile mostrare o nascondere le colonne cliccando con il pulsante destro del mouse su un'intestazione di colonna e selezionando i nomi delle colonne nel menu contestuale.

Nome
Mostra il nome del file della nuvola di punti.

Nota:

- Il nome della cache della nuvola di punti è un nome specificato dall'utente per la nuvola di punti pre-elaborata. Se non si specifica un nome per l'inserimento, è usato come predefinito il nome della nuvola di punti.
- I caratteri a doppio byte sono accettati per il nome della nuvola di punti.

Percorso
Mostra la posizione del file della nuvola di punti.

Dimensione
Mostra la dimensione del file della nuvola di punti in MB.

Stato
Mostra lo stato del file della nuvola di punti:

- **Barra di avanzamento**: il file è in pre-elaborazione.
- **Pronto**: disponibile per **Inserisci** o **Elimina**.
- **Inserito**: il file è inserito nel disegno corrente.

Area d'azione

Annulla
Permette di interrompere la preelaborazione del file. Una volta che il file della nuvola di punti è stato pre-elaborato e pronto per l'uso, il pulsante **Annulla** scompare.

Inserisci
Apre la finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti** e allega il file della nuvola di punti nel disegno corrente.

Nota: Gli inserimenti multipli possono avere lo stesso nome della nuvola di punti o un nome diverso.

Elimina
Rimuove il file della nuvola di punti dalla cache.

Nota: Rimuove anche tutti gli inserimenti (se presenti) di quella nuvola di punti nel disegno corrente.

Tipo
Mostra il tipo di preelaborazione del file inserito. Se la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è ON, il file viene inserito come tipo HSPC.

21.64 -ELIMINAELEMENTONUVPUNTI

Elimina i file della nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.64.1 Descrizione

Elimina i file della nuvola di punti dalla cache tramite la Barra dei comandi.

Nota: Rimuove anche tutti gli inserimenti (se presenti) di quella nuvola di punti nel disegno corrente.

21.64.2 Metodo

Immettere l'indice della nuvola di punti per eliminarla.

Nota:

- È possibile separare gli indici con virgole per eliminare più nuvole di punti.
- Digitare **All** per eliminare tutto.
- Le nuvole di punti memorizzate nella cache sono elencate nella cronologia della Barra dei comandi.

21.65 RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI

Assegna i punti selezionati ai piani rilevati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.65.1 Descrizione

Rileva piani e soffitti in una nuvola di punti che rappresenta un edificio e assegna punti ai piani rilevati. Il rilevamento si basa su regioni di punti con coordinate Z simili.

Nota: Il comando RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI è utilizzato come fase del flusso di lavoro Scan to BIM delle nuvole di punti. Vedere l'articolo **Flusso di lavoro dalla Scansione della nuvola di punti al BIM**.

I piani sono elencati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** in **Edifici**.

Nota:

- Per modificare la selezione dei punti assegnati a un pavimento, cliccare con il pulsante destro del mouse sul piano elencato nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** e selezionare l'opzione **Modifica** dal menu contestuale (vedere l'articolo sul comando **MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI**).
- Per creare manualmente un piano da zero, cliccare con il pulsante destro del mouse sull'edificio elencato nel pannello **Gestore Nuvole di Punti** e selezionare l'opzione **Aggiungi Piano** dal menu contestuale (oppure utilizzare l'opzione **Aggiungi** del comando MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI).

21.65.2 Opzioni all'interno del comando

Completa
Rileva automaticamente i piani per l'intera nuvola di punti.

Selezione
Specificare l'area della nuvola di punti in cui rilevare i piani.

Creare elementi spaziali
Scegliere **Sì** per consentire al comando di creare elementi spaziali in base all'altezza dei piani rilevata.

Nota:

- Quando si creano nuovi edifici, la variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME definisce la denominazione e la numerazione degli elementi spaziali. È possibile accedere a queste informazioni nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.
- Quando si aggiungono nuovi piani a un edificio esistente, la proprietà **Schema Denominazione Piani** dell'edificio sostituisce il valore della variabile di sistema DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME.

- Con la **Barra dei Piani** aperta (la variabile di sistema STORYBAR è impostata su 1 o 2), è possibile passare facilmente da un piano all'altro in **Modalità Vista dall'Alto** per iniziare a creare muri.

21.66 RILEVALOCALINUVPUNTI

Assegna ogni punto a una stanza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

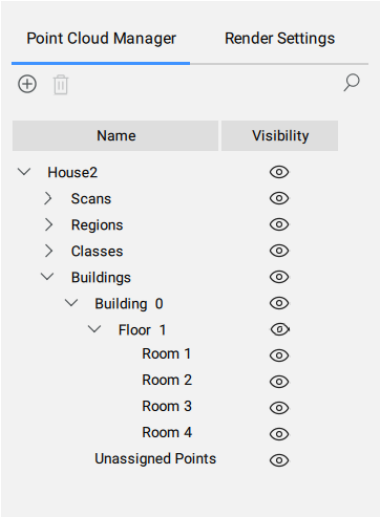
21.66.1 Metodo

Il comando cerca gli spazi racchiusi in una nuvola di punti che potrebbero formare stanze e li classifica sotto stanze diverse.

Il comando è in grado di rilevare i locali per tutti i piani elencati nel pannello **Gestore nuvola di punti** o per un piano con l'ID specificato.

Nota: Il comando RILEVALOCALINUVPUNTI è utilizzato come fase del flusso di lavoro Scan to BIM delle nuvole di punti (vedere l'articolo **Flusso di lavoro dalla Scansione della nuvola di punti al BIM**).

I locali rilevati sono elencati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** in **Edifici**.



Accedere a diverse opzioni dai menu contestuali del pannello **Gestore Nuvola di Punti**. Selezionare gli elementi elencati nel pannello e cliccare con il pulsante destro del mouse sulla selezione:

Locale

Edita

Consente di modificare il contorno del locale selezionato.

Abilita la vista dall'**Alto** e consente di riposizionare i vertici della polilinea chiusa.

Per uscire dalla modalità di modifica, cliccare nuovamente con il pulsante destro del mouse sull'elemento della stanza e selezionare **Accetta** o **Rifiuta**.

Rinomina

Consente di digitare il nome di un nuovo locale.

Nota:

- È possibile accedere a questa opzione anche con doppio clic sul nome di un locale selezionato.
- Il locale mantiene il numero assegnato durante il processo di rilevamento.

Locali multipli

Unisci locali
I punti corrispondenti ai locali selezionati sono classificati sotto un unico locale.

Piano

Aggiungi Locale
Consente di aggiungere manualmente un nuovo locale selezionando un'area della nuvola di punti. Abilita la vista dall'**Alto** e consente di definire una polilinea chiusa.

Nota:

- L'opzione **Attiva/disattiva visibilità**, disponibile nel menu contestuale di ciascun elemento, consente di attivare/disattivare la visibilità dell'elemento selezionato.
- Se disponibile, l'opzione **Cancella** elimina l'elemento o gli elementi selezionati dall'elenco e rimuove la specifica classificazione dei punti corrispondenti.

Nota: L'eliminazione della categoria **Edifici** dal pannello **Gestore Nuvola di Punti** rimuove tutte le informazioni relative all'edificio (edificio, piano, stanza) per gli elementi elencati in questa categoria.

21.67 DEVIAZIONENUVPUNTI

Identifica e traspone visivamente la vicinanza dei punti della nuvola di punti rispetto alla (sotto)entità planare o alla superficie TIN selezionata più vicina.

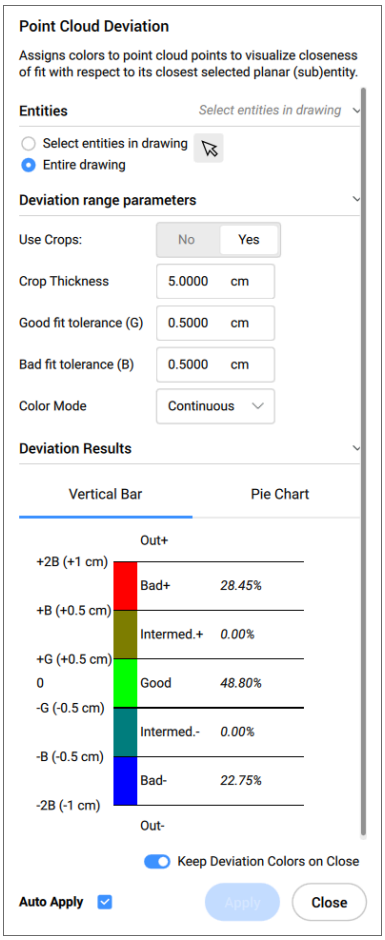
Shape Lite Pro Mechanical BIM

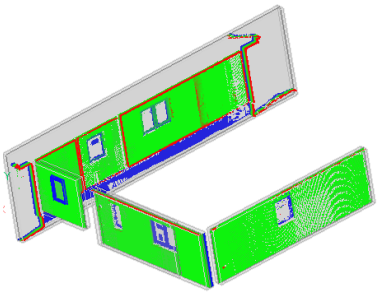
Icona:

21.67.1 Metodo

Assegna i colori ai punti della nuvola di punti per visualizzarne la vicinanza di adattamento rispetto alla (sotto)entità planare o alla superficie TIN selezionata più vicina. Le entità selezionate vengono isolate mediante ritagli mentre è aperto il pannello **Contesto Comando**.

Dopo aver selezionato la superficie piana, la superficie TIN o il solido con cui confrontare la nuvola di punti, viene visualizzato il pannello Contesto Comandi **Deviazione Nuvola di Punti** che consente di modificare facilmente le impostazioni.





21.67.2 Opzioni all'interno del pannello contesto comando

Entità

Seleziona entità nel disegno

Seleziona entità geometriche specifiche nel disegno.

Intero disegno

Seleziona tutte le entità geometriche nel disegno.

Parametri intervallo deviazione

Nota: Vengono ricordati i parametri precedentemente impostati dall'utente.

Usa Ritagli
Attiva/disattiva il ritaglio dei solidi.

Nota: Questa opzione è disponibile solo quando l'entità di input è un solido.

Spessore del Ritaglio
Definisce lo spessore di un solido utilizzato attorno alla geometria come riferimento per l'analisi di prossimità.

Nota: Questa opzione è disponibile solo quando l'entità di input è un solido.

Tolleranza all'adattamento accettabile (G)
Imposta il valore di tolleranza di adattamento (OK).

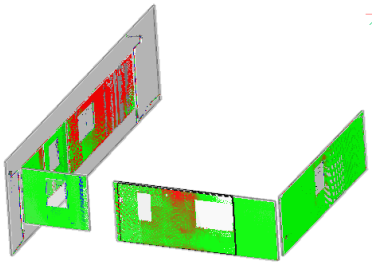
Tolleranza di stima non accettabile (B)
Imposta il valore di tolleranza di adattamento errato (avviso).

Modalità Colori

COntinuo
Stende i colori in modo continuo

Discreto
Stende i colori in modo discontinuo.

Risultati Deviazione
Visualizza la distribuzione della nuvola di punti in percentuale e colori. È possibile passare tra **Barre Verticali** e **Grafico a Torta** per visualizzare le percentuali.



Mantieni Colori Deviazione su Chiuso
Attiva/disattiva la visualizzazione della distribuzione della nuvola di punti a colori dopo la chiusura del pannello.

Applica Automaticamente
Applica automaticamente le modifiche apportate nel pannello **Contesto Comando**.

Nota: Le opzioni all'interno del pannello del **Contesto Comando** riflettono le opzioni all'interno della Barra dei comandi.

21.68 CASADELLEBAMBOLESUNUVPUNTI

Nasconde tutte le facce con normali nella direzione di visualizzazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.68.1 Descrizione

Questa funzione consente una visualizzazione più semplice di una scansione interna nascondendo i punti i cui vettori normali puntano verso la fotocamera.

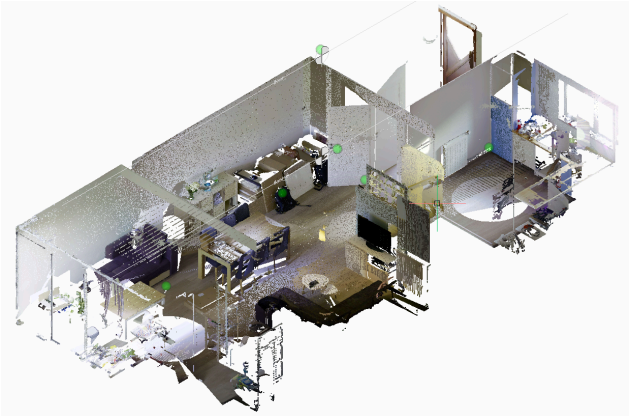
Nota: Il comando è supportato solo per le nuvole di punti per le quali sono disponibili informazioni sui vettori normali.

- Per i dati strutturati delle nuvole di punti, i vettori normali vengono calcolati durante la preelaborazione delle nuvole di punti. Nel caso in cui una nuvola di punti sia stata preelaborata su una versione BricsCAD precedente in cui le normali non erano ancora state calcolate, utilizzare prima il comando NORMALINUVPUNTI.
- Il calcolo dei vettori normali richiede una nuvola di punti elaborata in formato HSPC. Entrambe le variabili di sistema POINTCLOUDHSPC e POINTCLOUDNORMALS devono essere impostate su On (il valore predefinito per entrambe le variabili di sistema è On).

21.68.2 Opzioni all'interno del comando

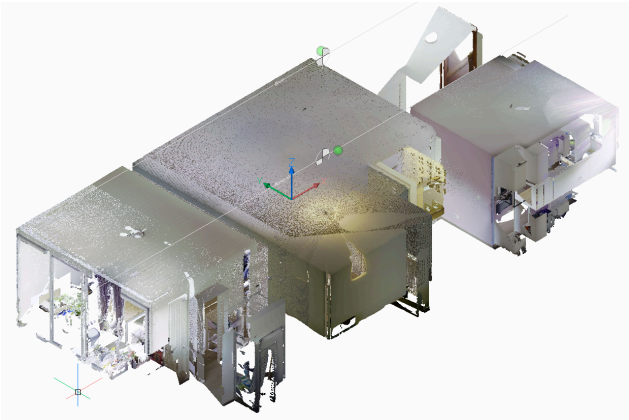
Sì

Nasconde i punti con le normali nella direzione della vista.



No

Non nasconde i punti con normali nella direzione della vista.



21.69 ESPORTANUVPUNTI

Esporta le parti visibili di una nuvola di punti in un file .pts, .Hspc o .laz predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.69.1 Descrizione

Salva i dati del disegno corrente nel formato di file specificato [Pts/Hspc/Laz].

Nota: Il formato di file HSPC è un formato proprietario sviluppato da Hexagon VCH (Visual Computing Hub).

21.70 -ESPORTANUVPUNTI

Esporta le parti visibili di una nuvola di punti tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.70.1 Metodo

Specificare il formato di esportazione. Quindi, inserire il percorso completo, il nome del file e l'estensione corrispondente per il file della nuvola di punti esportato.

21.70.2 Opzioni all'interno del comando

Specificare il formato di esportazione
Consente di scegliere il formato di esportazione.

Pts
Esporta il file della nuvola di punti in formato PTS.

Laz
Esporta il file della nuvola di punti in formato LAZ.

21.71 ADATTACILINDRICONUVPUNTI

Crea cilindri nelle Nuvole di Punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.71.1 Descrizione

Questo comando funziona solo nel **Bubble Viewer**.

21.71.2 Metodo

Aprire il **Bubble Viewer** e scegliere due punti lungo l'asse per creare un cilindro.

Dopo aver selezionato il secondo punto, il cilindro viene inserito nello spazio modello. Premere i tasti **Ctrl +A** per sincronizzare la vista di disegno con il **Bubble Viewer** e vedere il nuovo cilindro inserito.

21.71.3 Opzioni all'interno del comando

Accetta
Accetta il nuovo cilindro inserito.

Rifiuta
Non accetta il nuovo cilindro inserito.

21.72 ADATTAPLANARENUVPUNTI

Crea una superficie piana o un solido da un punto della nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

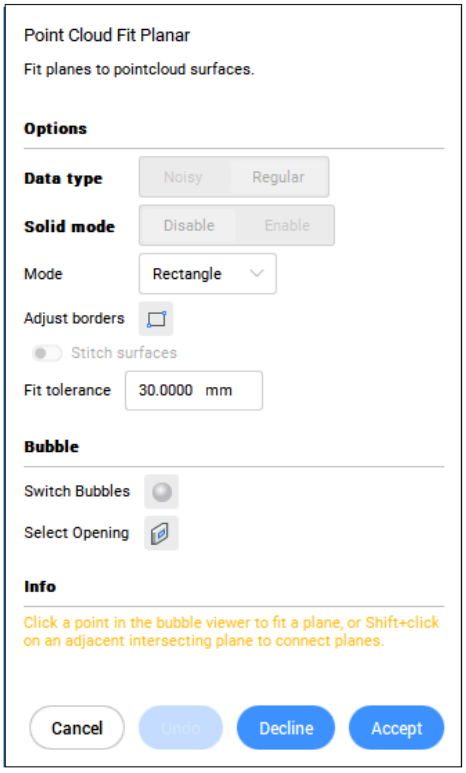
21.72.1 Metodo

Cerca in una nuvola di punti un insieme denso di punti planari attorno ai punti sorgente selezionati e, se possibile, crea una superficie piana o un solido.

Nota: Consente di creare più superfici o solidi fino all'annullamento.

Nota: È possibile eseguire il comando nella vista modello o in una bubble view. Doppio clic sulla bolla in cui si desidera avviare il comando prima di avviarlo.

Questo comando apre il pannello dei comandi **Adatta Planare Nuvola di Punti**.



21.72.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare entità nuvola di punti
Specifica l'entità nuvola di punti.

Tipo di dati

- **Confuso**: rilevamento robusto per dati grossolani/rumorosi - richiede la selezione di 3 punti sorgente.
- **Regolare**: dati normali - richiede la selezione di 1 punto sorgente.

Modalità solido
Cerca un piano parallelo nella nuvola di punti per creare un solido. Ad esempio, un muro o un solaio.

- **Disabilita**: disabilita il calcolo dei dati in modalità solida per risparmiare tempo.
- **Abilita**: abilita il calcolo dei dati in modalità solida.

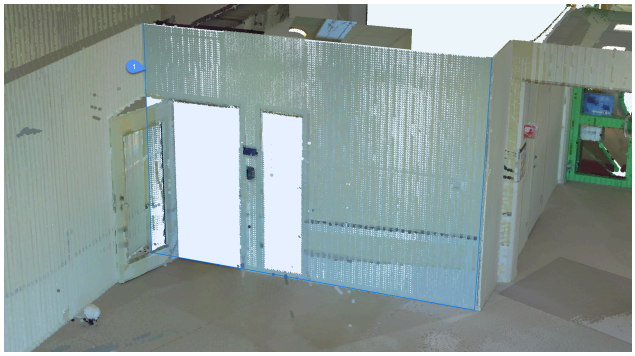
Nota: La modalità Solido è disponibile solo nella vista Modello, se viene rilevata un'area densa in un piano parallelo alla superficie rilevata.

Selezionare il punto nella vista modello
Specifica il punto di partenza per la creazione di una superficie piana o di un solido.

MOdalità
Commuta tra:

- **rettangolo** (1): crea un unico piano attorno al punto scelto, bordo esterno del rettangolo;
- **contorno** (2): crea un unico piano attorno al punto scelto, bordo esterno contornato;
- **solido** (3): crea un solido parallelepipedo con una faccia che contiene il punto di partenza specificato e un secondo piano rilevato automaticamente nelle vicinanze.

Nota: Premere **Ctrl** per passare da una modalità all'altra.



Regola i bordi
Definisce un nuovo bordo per il piano selezionato specificando i vertici (Seleziona il vertice sul bordo).

Cuci superfici
Unisce le superfici adiacenti selezionate nella modalità di selezione rapida.

Nota: La selezione rapida si attiva tenendo premuto il tasto **Maiusc**.

Adatta tolleranza
Imposta un valore di tolleranza per l'adattamento al piano.

Accetta
Accetta la superficie piana o il solido corrente.

Rifiuta
Rifiuta la superficie piana o il solido corrente.

ANnulla
Rimuove l'ultima superficie aggiunta dal gruppo di selezione corrente. Utilizzare l'opzione **Rifiuta** per rimuovere l'intero gruppo.

Bolla

Nota: Utilizzare tasto **Maiusc + clic** per selezionare rapidamente le superfici adiacenti. Se **Unisci superfici** è attiva, queste superfici verranno unite insieme.

Commuta bubbles
Passa da un bubble viewer all'altro. Seleziona la bolla a cui passare. Disponibile solo in modalità bolla.

Seleziona apertura
Crea un'apertura selezionando un punto su un'apertura in una superficie. Disponibile solo in modalità bolla.

21.73 ADATTALOCALINUVPUNTI

Crea solidi corrispondenti ai locali rilevati in una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.73.1 Metodo

Il comando crea solidi corrispondenti ai locali rilevati in una nuvola di punti.

Il comando è supportato solo per le nuvole di punti per le quali sono disponibili informazioni sui vettori normali.

Per i dati strutturati delle nuvole di punti, i vettori normali vengono calcolati durante la preelaborazione delle nuvole di punti. Nel caso in cui una nuvola di punti sia stata preelaborata su una versione BricsCAD precedente in cui le normali non erano ancora state calcolate, utilizzare prima il comando NORMALINUVPUNTI.

Nota: Il calcolo dei vettori normali richiede una nuvola di punti elaborata in formato HSPC. Entrambe le variabili di sistema POINTCLOUDHSPC e POINTCLOUDNORMALS devono essere impostate su Attivo (Attivo per impostazione predefinita).

Per i dati non strutturati delle nuvole di punti, le informazioni sui vettori normali vengono importate se presenti e utilizzate nel comando. In caso contrario, non viene calcolato e il comando non è supportato.

Nota:

- Il comando ADATTALOCALINUVPUNTI è utilizzato come fase del flusso di lavoro Scan to BIM delle nuvole di punti. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo **Flusso di lavoro dalla Scansione della nuvola di punti al BIM**.
- È possibile continuare a lavorare durante l'elaborazione in background.

21.73.2 Opzioni all'interno del comando

Tutti
Crea solidi per tutti i locali rilevati.

Id
Crea un solido per il locale con l'ID specificato.

Limitare il rilevamento ai muri perpendicolari (90°)
Selezionare **Sì** se i locali hanno due direzioni perpendicolari del muro.
Selezionare **No** se i locali hanno direzioni delle pareti non perpendicolari.

Nota: Il comando ADATTALOCALINUVPUNTI è una funzionalità Beta e verrà ulteriormente sviluppata. La compatibilità con le versioni precedenti non è garantita.

21.74 POSGEOGRAFICANUVPUNTI

Imposta la posizione geografica in base alla nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Imposta la posizione geografica in base alla nuvola di punti; imposta la trasformazione della nuvola di punti in base alla posizione geografica; allinea relativamente due nuvole di punti.

Nota: Solo i formati di file LAS e LAZ possono utilizzare questa funzionalità.

21.74.1 Metodo

Esistono tre metodi:

- Geolocalizzazione
- Trasforma
- Relativo

21.74.2 Opzioni all'interno del comando

Geolocalizzazione
Consente di impostare un marcatore geografico nel DWG in base a una nuvola di punti con posizione geografica.

Trasforma
Aggiorna la trasformazione della nuvola di punti in base a una posizione geografica nel file DWG, nonché le informazioni geografiche nella nuvola di punti.

Relativo
Allinea relativamente due nuvole di punti se entrambe contengono una posizione geografica.

21.75 CHIUDIPANNELLOMANAGERNUVPUNTI

Chiude il pannello **Gestore nuvola di punti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.75.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gestore nuvola di punti** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gestore nuvola di punti** è impilato quando lo si chiude, la scheda o l'icona di **Gestore nuvola di punt** viene rimossa dalla pila.

21.76 APRIPANNELLOMANAGERNUVPUNTI

Apre il pannello **Gestore nuvola di punti**.

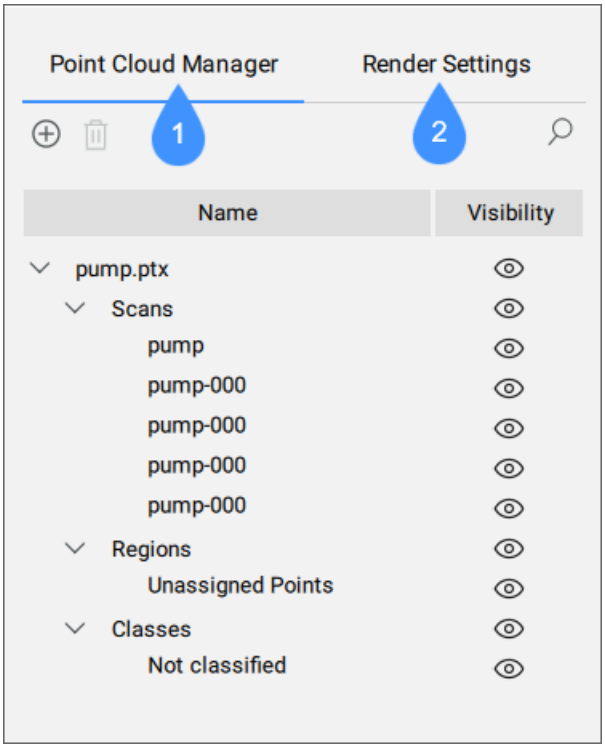
Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.76.1 Descrizione

Apre il pannello **Gestore nuvola di punti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gestore nuvola di punti** viene visualizzato con le stesse dimensioni e posizione che aveva prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gestore nuvola di punti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Gestore Nuvola di Punti** crea e gestisce le regioni in una nuvola di punti e controlla la visualizzazione delle nuvole di punti in base alle scansioni/waypoint, alla classificazione e alle regioni.

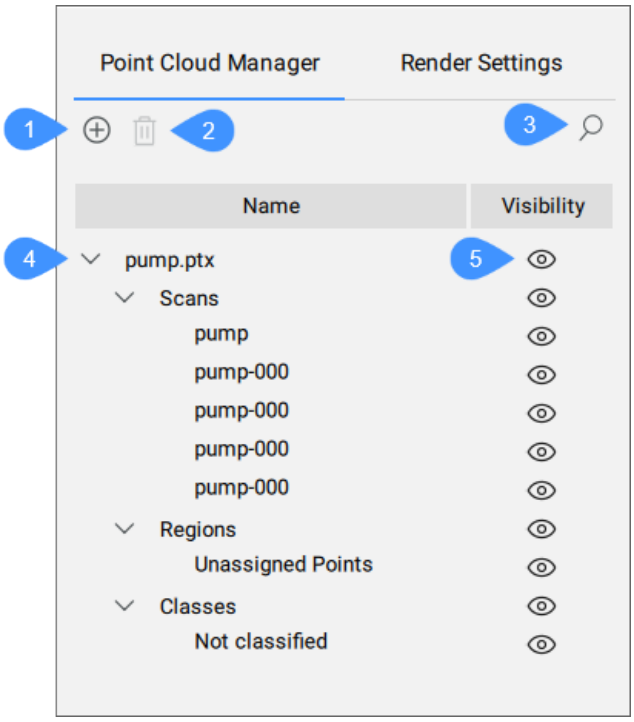
Nota: Le informazioni sulla scansione saranno disponibili solo se la nuvola di punti è stata pre-elaborata in formato HSPC. Solo le nuvole di punti strutturate contengono informazioni di scansione. Le informazioni sulla classificazione saranno disponibili se la fonte dei dati della nuvola di punti contiene informazioni sulla classificazione (alcuni file *.LAS/*.LAZ) e se questa è stata pre-elaborata in HSPC, oppure se la nuvola di punti è stata classificata utilizzando il classificatore per le nuvole di punti Hexagon (comando CLASSIFICANUVPUNTI).



1 Scheda Gestore Nuvola di Punti

2 Scheda Impostazioni Render

21.76.2 Scheda Gestore Nuvola di Punti



1 Nuova regione

2 Rimuovi regione

3 Cerca

4 Elenco delle nuvole di punti e delle relative scansioni, regioni, classi e informazioni sull'edificio

5 Visibilità

Nuova regione
Consente di creare una regione eseguendo il comando REGIONENUVPUNTI:

Disegna regione
Esegue l'opzione **Disegno** del comando REGIONENUVPUNTI.

Converti i solidi di ritaglio in regioni
Esegue l'opzione **Converti** del comando REGIONENUVPUNTI.

Rimuovi regione
Rimuove la regione selezionata.

Nota: Impossibile rimuovere la regione **Punti non assegnati**.

Cerca
Permette di cercare un nome specifico di scansione, classe o regione. L'elenco è abbreviato e mostra solo gli elementi che contengono la sequenza di caratteri immessa, indipendentemente dalla loro posizione nel nome dell'elemento.

Elenco delle nuvole di punti e delle relative scansioni, regioni, classi e informazioni sull'edificio
Visualizza un elenco di nuvole di punti con le relative scansioni, regioni e classi. Le informazioni sull'edificio (edificio/piano/locale) vengono visualizzate anche dopo che sono stati utilizzati i comandi RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI e RILEVALOCALINUVPUNTI (solo BricsCAD BIM).
Cliccare con il pulsante destro del mouse su un elemento nell'elenco per aprire un menu contestuale:

Nota:

- L'opzione **Attiva/disattiva visibilità**, disponibile nel menu contestuale di ciascun elemento, consente di attivare/disattivare la visibilità dell'elemento selezionato.
- Se disponibile, l'opzione **Cancella** elimina l'elemento o gli elementi selezionati dall'elenco e rimuove la specifica classificazione dei punti corrispondenti.

Nota: L'eliminazione della categoria **Edifici** dal pannello **Gestore Nuvola di Punti** rimuove tutte le informazioni relative all'edificio (edificio, piano, stanza) per gli elementi elencati in questa categoria.

Scansioni

Rinomina

Consente di digitare il nome nuovo.

Nota: Doppio clic su un elemento per attivare la modalità rinomina.

Aprire la scansione nel bubble viewer

Consente di aprire il **Bubble viewer** che visualizza la scansione selezionata.
Le scansioni vicine sono indicate nel visualizzatore da bolle rosse. Passare il cursore su una bolla per visualizzare il nome della scansione. Cliccare due volte su una bolla per aprire la scansione nel visualizzatore.

Nota: Passare il mouse sugli elementi in elenco per visualizzarne l'anteprima.

Regioni

Rinomina

Consente di digitare il nome nuovo.

Nota: Doppio clic su un elemento per attivare la modalità rinomina.

Classi

Aggiungi nuova classe

Consente di aggiungere una nuova classe all'elenco **Classi** selezionandone una dagli elenchi predefiniti: **Lidar**, **Interno**, **Costruzione**, oppure di aggiungere una classe personalizzata utilizzando l'opzione **Personalizza...**.

Nota: Utilizzare il comando CLASSIFICANUVPUNTI per classificare automaticamente i punti.

Aggiungi punti

Avvia il comando CLASSEDIMODIFICANUPUNTI.
Consente di classificare manualmente i punti nella classe selezionata selezionando i punti nella nuvola di punti. Sono disponibili due metodi di selezione: **Rettangolare** e **Poligonale**.

Seleziona

Consente di aggiungere altri punti al gruppo di selezione.

Fine

Termina il processo di selezione e classifica i punti.

Nota: Utilizzare il comando MAPPACOLORINUVPUNTI e selezionare **Classificazione** per **Stilizzazione Colore** per visualizzare meglio il modo in cui i punti vengono classificati.

Buildings

Aggiungi Edificio

Esegue l'opzione **Aggiungi** del comando MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI.

Consente di specificare l'area dei punti da classificare in un nuovo edificio.

Edificio

Cliccare con il pulsante destro del mouse su un elemento dell'edificio per visualizzare un menu contestuale:

Modifica

Esegue l'opzione **Modifica** del comando MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI.

Consente di modificare il volume dell'edificio (punti assegnati) spostando le facce del solido di ritaglio temporaneo.

Aggiungi Piano

Esegue l'opzione **Aggiungi** del comando MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI.

Consente di specificare l'elevazione e l'altezza del nuovo piano.

Piani dell'edificio

Cliccare con il pulsante destro del mouse su un elemento del piano per visualizzare un menu contestuale:

Modifica

Esegue l'opzione **Modifica** del comando MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI.

Consente di modificare il volume del piano (punti assegnati) spostando le facce del solido di ritaglio temporaneo.

Rileva Locali

Rileva automaticamente i locali nel piano selezionato (vedere il comando RILEVALOCALINUVPUNTI).

Aggiungi Locale

Consente di aggiungere manualmente un nuovo locale selezionando un'area della nuvola di punti.

Abilita la vista dall'**Alto** e consente di definire una polilinea chiusa.

Costruire stanze

Cliccare con il pulsante destro del mouse su un elemento del locale per visualizzare un menu contestuale:

Edita

Consente di modificare il contorno del locale selezionato.

Abilita la vista dall'**Alto** e consente di riposizionare i vertici della polilinea chiusa.

Per uscire dalla modalità di modifica, cliccare nuovamente con il pulsante destro del mouse sull'elemento della stanza e selezionare **Accetta** o **Rifiuta**.

Rinomina

Consente di digitare il nome di un nuovo locale.

Nota:

- È possibile accedere a questa opzione anche con doppio clic sul nome di un locale selezionato.
- Il locale mantiene il numero assegnato durante il processo di rilevamento.

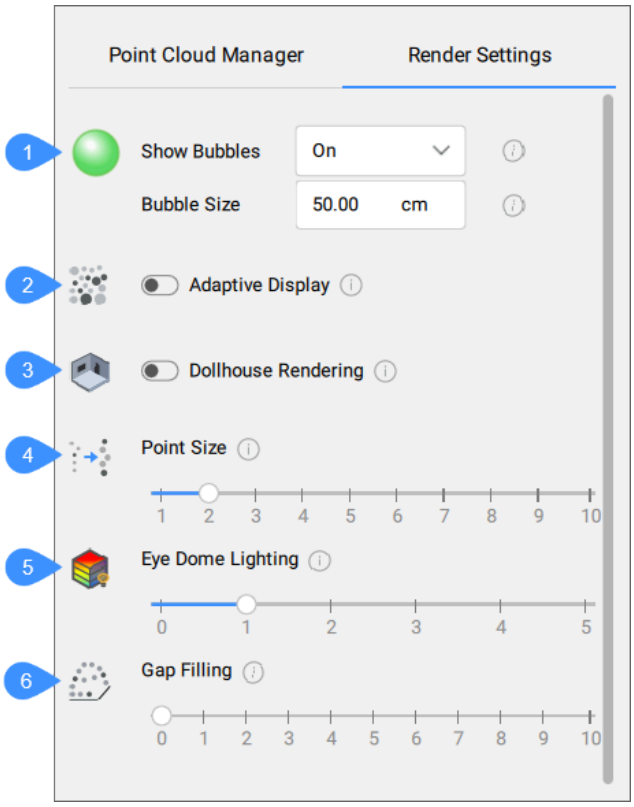
Locali multipli dell'edificio

Selezionare più elementi locale e cliccare con il pulsante destro del mouse per visualizzare un menu contestuale:

Unisci locali
I punti corrispondenti ai locali selezionati sono classificati sotto un unico locale.

Visibilità
Visualizza lo stato di visibilità corrente degli elementi elencati. Cliccare sull'icona per attivare/disattivare la visibilità degli elementi selezionati.

21.76.3 Scheda Impostazioni Render



1 Impostazioni bolle

2 Visualizzazione Adattiva

3 Rendering Casa delle Bambole

4 Dimensione Punto

5 Eye Dome Lighting (EDL)

6 Riempimento Vuoti

Impostazioni bolle

Mostra bolle ( )
Consente di impostare la visibilità delle bolle di scansione nello Spazio modello e nel **Bubble viewer**:
Off: nasconde tutte le bolle nella nuvola di punti.
On: visualizza tutte le bolle nella nuvola di punti.
Solo Visibile: visualizza solo le bolle non ritagliate.

Nota: Questa impostazione si applica a tutte le nuvole di punti inserite nel disegno.

Dimensione Bolle
Consente di impostare la dimensione delle bolle di scansione nello spazio modello.

Visualizzazione Adattiva ( )
Attiva/disattiva la visualizzazione adattiva delle dimensioni dei punti.

Nota:

- Disponibile per Windows e Linux, solo per nuvole di punti strutturate.
- Imposta il valore della variabile di sistema POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY.

Se abilitata, le dimensioni dei punti vengono regolate in base alla densità dei punti locali e alla distanza dalla telecamera alla posizione dei punti acquisiti.

Rendering Casa delle Bambole ( )
Attiva/disattiva la visualizzazione dei punti con le normali nella direzione della vista.
Se abilitato, i punti con le normali che puntano lontano dalla telecamera non vengono visualizzati.

Nota: Funziona solo quando sono disponibili le normali.

Dimensione Punto ( )
Imposta la dimensione dei punti visualizzati.

Eye Dome Lighting ( )
Consente di impostare l'ombreggiatura non fotorealistica per migliorare la percezione della profondità.

Riempimento Vuoti ( )
Riempie gli spazi tra i punti sulle superfici.

Nota: Funziona solo in vista prospettica, non in vista ortogonale.

21.77 MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI

Aggiunge un edificio o ne modifica di esistenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.77.1 Descrizione

Aggiunge un nuovo edificio (classificazione spaziale) all'elenco **Edifici** nel pannello **Gestore nuvola di punti** o ne modifica uno esistente.

21.77.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi
Aggiunge un nuovo edificio. Consente di selezionare un'area della nuvola di punti per assegnare i punti al nuovo edificio.

Nota: L'opzione **Aggiungi Edificio** dal menu contestuale della categoria **Edifici** nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** esegue l'opzione **Aggiungi** del comando MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI.

Modifica
Modifica il volume di un edificio esistente.

Specificare l'indice dell'edificio come elencato nel pannello **Gestore nuvola di punti**. Spostare le facce del solido di ritaglio temporaneo.

Nota: L'opzione **Modifica** dal menu contestuale di un edificio elencato nel pannello **Gestore nuvola di punti** esegue l'opzione **Modifica** del comando MODIFICAEDIFICIONUVPUNTI.

21.78 CLASSEDIMODIFICANUPUNTI

Aggiunge punti a una classe di nuvole di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.78.1 Descrizione

Consente di selezionare i punti in una nuvola di punti da assegnare a una classe diversa.

Nota: Utilizzare il comando CLASSIFICANUVPUNTI per classificare automaticamente i punti in una nuvola di punti.

21.78.2 Metodo

Dopo aver avviato il comando, gli indici delle classi disponibili vengono elencati nel campo superiore della Barra dei comandi.

Immettere l'indice della classe sotto la quale verranno classificati i punti.

Scegliere il tipo di selezione dei punti, selezionare i punti, quindi premere **Invio** per confermare la selezione.

21.78.3 Opzioni all'interno del comando

Rettangolare
Attiva il tipo di selezione rettangolare.

Poligonale
Attiva il tipo di selezione poligonale.

Seleziona
Consente di aggiungere altri punti al gruppo di selezione.

Fine
Termina il processo di selezione e classifica i punti.

21.79 MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI

Aggiunge un pavimento o ne modifica di esistenti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.79.1 Descrizione

Aggiunge un piano (classificazione spaziale) a un edificio o modifica il volume del piano specificato spostando le facce di un solido di ritaglio temporaneo.

21.79.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi

Aggiunge un nuovo piano a un edificio esistente. Specificare l'indice dell'edificio come elencato nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** o nella finestra di dialogo **Gestore Posizioni Spaziali**.

Nota: L'opzione **Aggiungi Piano** dal menu contestuale di un edificio elencato nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** esegue l'opzione **Aggiungi** del comando MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI.

Modifica

Modifica il volume di un piano di un edificio esistente. Specificare gli indici elencati nel pannello **Gestore Nuvola di Punti**.

Spostare le facce del solido di ritaglio temporaneo.

Nota: L'opzione **Modifica** dal menu contestuale di un piano elencato nel pannello **Gestore Nuvola di Punti** esegue l'opzione **Modifica** del comando MODIFICAPAVIMENTONUVPUNTI.

regolare l'Elevazione

Regola la quota altimetrica del solido di ritaglio temporaneo.

regolare l'Altezza

Regola l'altezza del solido di ritaglio temporaneo.

Fatto

Assegna i punti nel solido di ritaglio temporaneo al piano specificato ed esce dal comando.

21.80 NORMALINUVPUNTI

Calcola le normali utilizzando il calcolo della normale strutturata dopo la pre-elaborazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.80.1 Descrizione

Calcola le normali per le nuvole di punti strutturate (con bolle) già disponibili nella cache in HSPC che non hanno ancora vettori normali. Le normali calcolate verranno scritte nel file HSPC.

Nota: Al termine dei calcoli viene visualizzato un messaggio pop-up.

21.81 DIMENSPUNTONUVPUNTI_MINUS

Riduce le dimensioni di visualizzazione dei punti in una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.81.1 Descrizione

Riduce le dimensioni di visualizzazione dei punti in una nuvola di punti per visualizzare più chiaramente i singoli punti di scansione. In questo modo la variabile di sistema POINTCLOUDPOINTSIZE diminuisce di uno.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

21.82 DIMENSPUNTONUVPUNTI_PLUS

Aumenta le dimensioni di visualizzazione dei punti in una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.82.1 Descrizione

Aumenta le dimensioni di visualizzazione dei punti in una nuvola di punti per riempire visivamente gli spazi vuoti tra i singoli punti di scansione. In questo modo la variabile di sistema POINTCLOUDPOINTSIZE aumenta di uno.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

21.83 PROCESSANUVPUNTI

Associa i file di nuvola di punti al disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: A partire da BricsCAD V20, questo comando è stato sostituito dal comando ATTACCANUVPUNTI.

21.84 -PROCESSANUVPUNTI

Associa i file di nuvola di punti al disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: A partire da BricsCAD V20, questo comando è stato sostituito dal comando -ATTACCANUVPUNTI.

21.85 PROIETTASEZIONENUVPUNTI

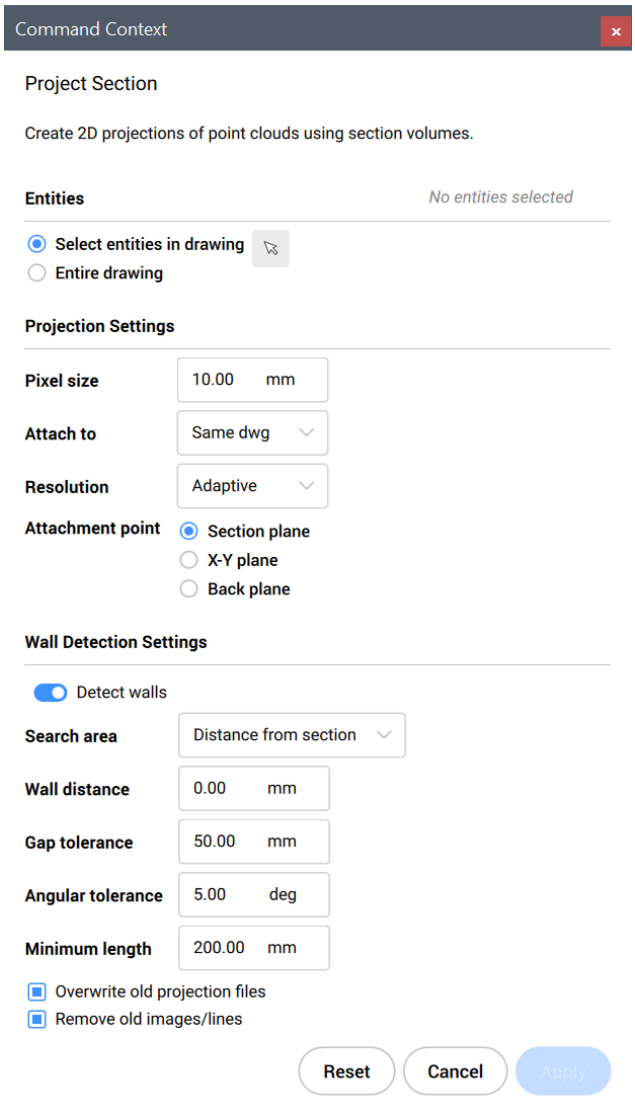
Genera automaticamente un'immagine raster 2D con linee di contorno opzionali da un volume di sezione definito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.85.1 Descrizione

Apre il pannello **Contesto Comando**.



Nota: Le opzioni all'interno del comando PROIETTASEZIONENUVPUNTI sono identiche a quelle del pannello **Contesto Comandi**.

21.85.2 Opzioni all'interno del comando

cambia Selezione
Consente di selezionare i volumi di sezione da proiettare.

cambiare dimensione Pixel
Controlla la dimensione in pixel dell'immagine generata.

Attacca a
Determina la posizione in cui viene generata l'immagine risultante. Consente di passare da **Stesso dwg** a **File di destinazione** e viceversa.

Stesso dwg
La proiezione viene effettuata nello stesso file.

file di Destinazione
Crea un nuovo file .dwg per effettuare la proiezione.

Nota: È possibile sovrascrivere un file precedente o crearne uno nuovo.

RIsoluzione
Determina la risoluzione della proiezione. Consente di passare da **Migliore** a **Adatta**.

Migliore
Produce un'immagine di sfondo nitida e dettagliata. Utilizza tutti i punti della nuvola di punti.

Nota: La proiezione con la risoluzione migliore richiederebbe più tempo per essere completata.

Adatta
Produce un'immagine di sfondo meno dettagliata e più morbida.

PUnto di inserimento
Determina il punto di inserimento per l'immagine generata. Consente di passare dal **Piano di sezione**, a **Piano X-Y** e a **Piano posteriore**.

piano di Sezione
Attacca la proiezione al piano di sezione.

Piano x-y
Attacca la proiezione distesa sul piano X-Y.

piano POsteriore
Attacca la proiezione al piano posteriore della sezione volume

rileva Muri
Consente di passare da **Sì** a **No**.

Sì
Le linee che rappresentano i muri verranno generate con l'immagine raster.

No
Viene creata solo un'immagine raster.

Tolleranze
Consente di modificare i parametri che controllano il disegno di linee 2D.

Area di ricerca
Consente di passare da **Attraverso il volume** a **Distanza dalla sezione**.

Attraverso il volume
Rileva tutti i muri nelle nuvole di punti. Questa opzione viene spesso utilizzata per generare planimetrie.

Distanza dalla sezione
Rileva i muri in un determinato raggio da un piano. Questa opzione viene spesso utilizzata per generare sezioni verticali.

Distanza muro
Controlla l'area di ricerca per il rilevamento dei muri.

Vuoto
Controlla l'area di ricerca dell'algoritmo per disegnare le linee. Gli spazi più piccoli del valore specificato verranno chiusi.

ANgolare
Controlla la tolleranza angolare delle linee generate. Un'elevata tolleranza si tradurrà in angoli retti pronunciati. Ciò è utile per i piani perpendicolari.
Le linee generate con un angolo inferiore al valore specificato verranno unite.

lunghezza Minima
Controlla la lunghezza minima di una linea generata. Le linee con una lunghezza inferiore al valore specificato non verranno generate.

SOvrascrivi
Consente di passare da **Sì** a **No**.
Se applicabile, sovrascrive tutti i vecchi file di immagine sul disco relativi a questo volume di sezione.

Rimuovi precedente
Consente di passare da **Sì** a **No**.
Se applicabile, rimuove le immagini o le linee aggiunte in precedenza a questo volume di sezione.

21.86 RIFERIMENTONUVPUNTI

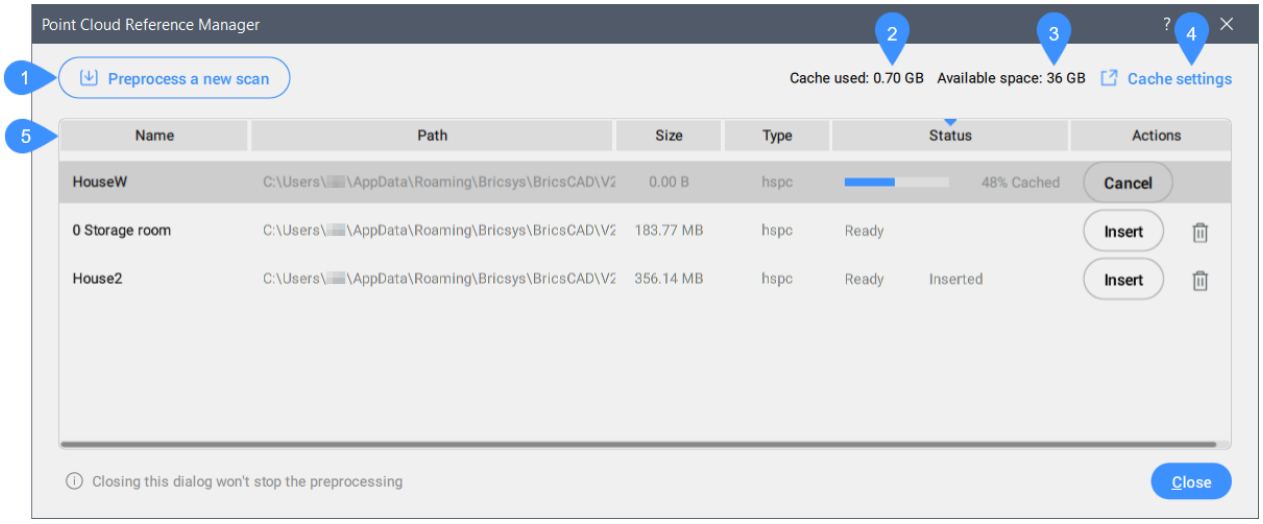
Carica le nuvole di punti dalla cache o inserisce nuove nuvole di punti nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.86.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore Riferimento Nuvola di Punti** in cui è possibile caricare nuvole di punti dalla cache o inserire nuove nuvole di punti nel disegno corrente.



1 Preelabora una nuova scansione

2 Cache utilizzata

3 Spazio disponibile

4 Impostazioni cache

5 Tabella delle scansioni

21.86.2 Preelabora una nuova scansione

Consente di selezionare un nuovo file/cartella della nuvola di punti da pre-elaborare e apre la finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti**. La **Barra di avanzamento** viene visualizzata nel campo **Stato** della finestra di dialogo **Gestore Riferimento Nuvola di Punti**di punti durante l'elaborazione. Quando la nuvola di punti è completamente memorizzata nella cache, viene visualizzato un fumetto di notifica.

Nota: Quando le informazioni geografiche sono disponibili nei dati originali, sono memorizzate nella cache della nuvola di punti (solo se la nuvola di punti è pre-elaborata in formato HSPC). Si può accedere a queste informazioni nel pannello **Proprietà** sotto la categoria **Varie** per un'istanza della nuvola di punti selezionata. Per sovrascrivere le informazioni geografiche del file DWG con quelle dell'istanza della nuvola di punti (possibile solo se il CRS della nuvola di punti è uguale al CRS del file DWG), attivare la proprietà **Geolocalizzazione** dell'istanza della nuvola di punti selezionata.

21.86.3 Cache utilizzata

Specifica la quantità totale di cache utilizzata.

21.86.4 Spazio disponibile

Mostra la quantità totale di cache disponibile.

21.86.5 Impostazioni della cartella Cache

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per impostare il valore della variabile di sistema POINTCLOUDCACHEFOLDER che specifica la cartella/e in cui sono archiviati i file della cache della nuvola di punti.

21.86.6 Tabella delle scansioni

Elenca le scansioni di nuvole di punti pre-elaborate disponibili.

Cliccare il pulsante destro del mouse sull'intestazione di una colonna per visualizzare il menu contestuale della tabella:

- **Elenco colonne**: Mostra/nasconde le colonne di una tabella cliccando sul suo nome nell'elenco.
- **Visualizza tutte le colonne**: Mostra tutte le colonne della tabella.
- **Ripristina posizioni colonne**: Ripristina la posizione predefinita di tutte le colonne della tabella.

Colonne della tabella
È possibile mostrare o nascondere le colonne cliccando con il pulsante destro del mouse su un'intestazione di colonna e selezionando i nomi delle colonne nel menu contestuale.

Nome
Mostra il nome del file della nuvola di punti.

Nota:

- Il nome della cache della nuvola di punti è un nome specificato dall'utente per la nuvola di punti pre-elaborata. Se non si specifica un nome per l'inserimento, è usato come predefinito il nome della nuvola di punti.
- I caratteri a doppio byte sono accettati per il nome della nuvola di punti.

Percorso
Mostra la posizione del file della nuvola di punti.

Dimensione
Mostra la dimensione del file della nuvola di punti in MB.

Stato
Mostra lo stato del file della nuvola di punti:

- **Barra di avanzamento**: il file è in pre-elaborazione.
- **Pronto**: disponibile per **Inserisci** o **Elimina**.
- **Inserito**: il file è inserito nel disegno corrente.

Area d'azione

Annulla
Permette di interrompere la preelaborazione del file. Una volta che il file della nuvola di punti è stato pre-elaborato e pronto per l'uso, il pulsante **Annulla** scompare.

Inserisci
Apre la finestra di dialogo **Attacca Nuvola di Punti** e allega il file della nuvola di punti nel disegno corrente.

Nota: Gli inserimenti multipli possono avere lo stesso nome della nuvola di punti o un nome diverso.

Elimina
Rimuove il file della nuvola di punti dalla cache.

Nota: Rimuove anche tutti gli inserimenti (se presenti) di quella nuvola di punti nel disegno corrente.

Tipo
Mostra il tipo di preelaborazione del file inserito. Se la variabile di sistema POINTCLOUDHSPC è ON, il file viene inserito come tipo HSPC.

21.87 -RIFERIMENTONUVPUNTI

Carica le nuvole di punti dalla cache o inserisce nuove nuvole di punti nel disegno corrente tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.87.1 Metodo

Importare una nuova nuvola di punti o caricarla dalla cache.

21.87.2 Opzioni all'interno del comando

Cache
Consente di immettere l'indice della nuvola di punti per associarla al disegno corrente.

Nota: Le nuvole di punti valide memorizzate nella cache sono elencate nella cronologia della Barra dei comandi.

Nuova
Collega una nuova nuvola di punti al disegno corrente.

Dati di input
Consente di specificare il collegamento della nuvola di punti da associare al disegno corrente.

Inserisci punto di inserimento
Consente di immettere le coordinate del punto di inserimento o di specificarle sullo schermo.

angolo di Rotazione
Consente di immettere l'angolo di rotazione o di specificarlo sullo schermo.

Fattore di scala
Consente di immettere il fattore di scala o di specificarlo sullo schermo.

21.88 REGIONENUVPUNTI

Crea regioni in una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.88.1 Opzioni all'interno del comando

Disegno
Consente di selezionare parti della nuvola di punti da convertire in una regione.

Rettangolo
Definisce un'area rettangolare.

Poligonale
Definisce una regione poligonale.

Seleziona
Consente di continuare a selezionare parti della nuvola di punti.

Fine
Termina il processo di selezione.

Converti
Converte i solidi o solidi di ritaglio in regioni.

Selezionare solidi o polisolidi da convertire
Consente di selezionare solidi o polisolidi da convertire in una regione.

Nota: I solidi o i solidi di ritaglio non vengono eliminati dopo la creazione della regione.

Alcuni dei solidi selezionati non sono solidi di ritaglio, si desidera convertirli?
Consente di scegliere tra **Sì** e **No**.

- **Sì**: converte le entità in solidi di ritaglio.
- **No**: non converte le entità in solidi di ritaglio.

Selezionare entità nuvola di punti
Se al disegno sono associate più nuvole di punti, è possibile selezionare la nuvola di punti per la quale è possibile creare regioni.

Inserisci il nome della regione
Consente di specificare il nome della regione.

Nota: Premere il tasto **Esc** per uscire dal comando.

21.89 APRIIMPRENDERINGNUVPUNTI

Apre la scheda **Impostazioni di rendering** nel pannello **Gestore Nuvola di Punti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.89.1 Descrizione

Apre il pannello **Gestore Nuvola di Punti** con la scheda **Impostazioni di rendering** aperta. Il pannello **Gestore nuvola di punti** viene visualizzato con le stesse dimensioni e posizione che aveva prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gestore Nuvola di Punti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

21.90 NUVPUNTISCAN2BIM (sperimentale)

Rileva i pavimenti e i locali in una nuvola di punti, quindi crea i solidi per i locali rilevati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.90.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

NUVPUNTISCAN2BIM è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

21.90.2 Metodo

Il comando combina i comandi RILEVAPAVIMENTONUVPUNTI, RILEVALOCALINUVPUNTI e ADATTALOCALINUVPUNTI in un unico passaggio.

Il comando analizza le nuvole di punti per rilevare pavimenti e stanze. Quindi, crea i solidi corrispondenti alle stanze rilevate e offre la possibilità di eseguire il comando BIMINVERTISPAZI.

Il comando è supportato solo per le nuvole di punti per le quali sono disponibili informazioni sui vettori normali.

Per i dati strutturati delle nuvole di punti, i vettori normali vengono calcolati durante la preelaborazione delle nuvole di punti. Nel caso in cui una nuvola di punti sia stata preelaborata su una versione BricsCAD precedente in cui le normali non erano ancora state calcolate, utilizzare prima il comando NORMALINUVPUNTI.

Nota: Il calcolo dei vettori normali richiede una nuvola di punti elaborata in formato HSPC. Entrambe le variabili di sistema POINTCLOUDHSPC e POINTCLOUDNORMALS devono essere impostate su Attivo (Attivo per impostazione predefinita).

Per i dati non strutturati delle nuvole di punti, le informazioni sui vettori normali vengono importate se presenti e utilizzate nel comando. In caso contrario, non viene calcolato e il comando non è supportato.

Nota:

- È possibile continuare a lavorare durante l'elaborazione in background.
- Il flusso di lavoro semiautomatico Scan to BIM della nuvola di punti è descritto nell'articolo **Flusso di lavoro dalla Scansione della nuvola di punti al BIM**.

21.90.3 Opzioni all'interno del comando

Completa
Analizza l'intera nuvola di punti.

Selezione
Consente di specificare l'area della nuvola di punti da analizzare.

Modifica
Esce dal comando che consente di modificare i solidi delle stanze.

Biminvertispazi
Avvia il comando BIMINVERTISPAZI.

21.91 NUVOLAPUNTIVISUALIZZABOLLE

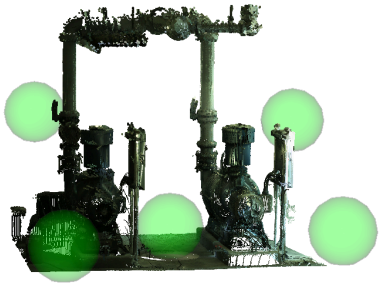
Commuta la visualizzazione delle bolle della nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

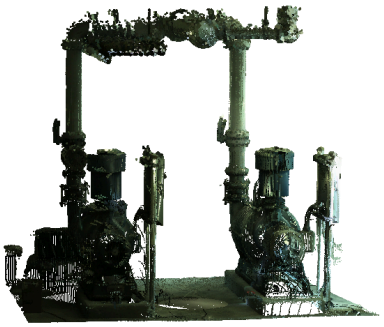
Nota: È possibile modificare le dimensioni delle bolle nel pannello **Proprietà**.

21.91.1 Opzioni all'interno del comando

Sì
Visualizza le bolle.



No
Non visualizza le bolle.



21.92 ANNULLARITNUVPUNTI

Rimuove la visualizzazione di ritaglio di una nuvola di punti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.92.1 Descrizione

Rimuove la visualizzazione di ritaglio di una nuvola di punti creata in precedenza con il comando RITNUVPUNTI.

21.93 LUCEPUNT

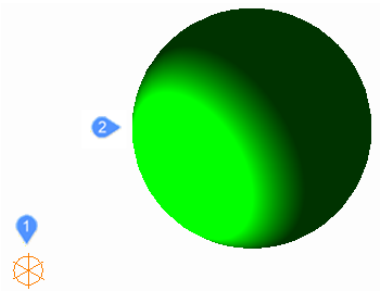
Posiziona le luci puntiformi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.93.1 Descrizione

Posiziona punti luce lontane da utilizzare con i rendering. Una luce puntiforme rappresenta le sorgenti che illuminano in tutte le direzioni, come una lampadina nuda, e quindi non ha un bersaglio.



1 Glifo per una luce puntiforme che illumina in tutte le direzioni.

2 Sfera illuminata dalla luce puntiforme.

Nota: A differenza di tutti gli altri tipi di luce, le luci puntiformi non hanno un bersaglio o un vettore associato. I disegni possono avere più di una luce puntiforme.

21.93.2 Opzioni all'interno del comando

Nome
Specifica un nome per la luce in modo che possa essere identificata dal comando ELENCOLUCI.

fattore di Intensità
Specifica l'intensità della luce.

Stato
Attiva/disattiva l'uso di questa luce.

Fotometria
Specifica le proprietà fotometriche della luce.

Intensità
Imposta l'intensità espressa in candele.

Flusso
Imposta il flusso luminoso espresso in lumen.

Illuminanza
Imposta l'illuminamento espresso in lux o piedi-candele.

Distanza
Imposta una distanza espressa in unità di disegno.

Colore
Imposta il colore.

?
Elenca i nomi dei colori disponibili.

Kelvin
Imposta una temperatura di colore espressa in gradi Kelvin.

Ombra
Specifica l'aspetto delle ombre proiettate da questa luce.

Off
Disabilita il calcolo delle ombre per la luce.

Nitido
Visualizza le ombre con spigoli vivi. Utilizzare questa opzione per migliorare le prestazioni.

Mappatura morbida
Visualizza ombre realistiche con bordi sfumati.

Campionamento morbido
Visualizza ombre realistiche con ombre più morbide in base a sorgenti di luce estese.

Forma
Imposta la forma della luce.

Disco
Imposta il raggio del disco.

Rett
Imposta la lunghezza e la larghezza del rettangolo.

Campioni
Specifica la dimensione di campionamento dell'ombreggiatura.

Nota: I numeri più grandi sono più precisi, ma richiedono più tempo per il rendering.

Visibile
Attiva/disattiva la visibilità della forma.

attenuaZione
Specifica il modo in cui l'illuminazione diminuisce con la distanza dalla luce.

tipo Attenuazione
Specifica il tipo di attenuazione.

Nessuna
Nessuna attenuazione in modo che la distanza dalla sorgente luminosa non abbia alcuna influenza.

Lineare inversa
L'attenuazione è l'inverso della distanza lineare dalla luce.

Nota: A una distanza di 2 unità dalla sorgente luminosa, la luce è la metà più forte. A una distanza di 4 unità, la luce è un quarto più forte.

Quadrata inversa
L'attenuazione è l'inverso del quadrato della distanza dalla luce.

Nota: A una distanza di 2 unità, la luce è un quarto più forte. A una distanza di 4 unità, la luce è un sedicesimo più forte.

Utilizza limiti
Attiva o disattiva se l'estensione dell'illuminazione è limitata.

limite iniZiale attenuazione
Definisce il punto in cui la luce inizia a brillare, misurato dal centro della luce.

limite Finale attenuazione
Definisce il punto in cui la luce smette di brillare, misurato dal centro della luce.

Colore filtro
Specifica il colore della luce.

Colore indice
Specifica un colore per l'indice.

Hsl
Specifica il colore utilizzando tre parametri Tonalità (Hue), Saturazione e Luminosità.

CAtalolgocolori
Specifica il nome di un colore da catalogo.

21.94 POLIGONO

Crea una polilinea chiusa a forma di poligono.

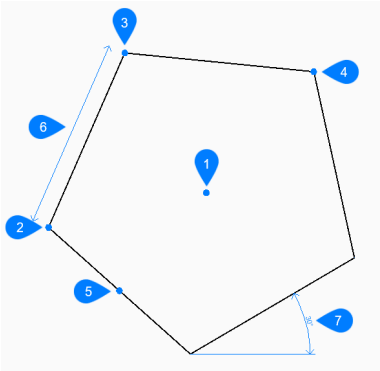
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: PG

21.94.1 Descrizione

Crea una polilinea chiusa a forma di poligono a lati uguali. Le opzioni consentono di specificare il centro, il numero di lati, la lunghezza e l'angolo dello spigolo e la distanza dal centro al vertice o al punto medio di uno spigolo.



1 Centro del poligono

2 Primo punto finale dello spigolo

3 Secondo punto finale dello spigolo

4 Vertice

5 Punto medio del lato

6 lunghezza SPigolo

7 Angolo del poligono

21.94.2 Metodo

Questo comando crea un poligono con questi passaggi di base:

- Digitare il numero di lati.
- Specificare centro del poligono.
- Selezionare il punto di vertice.

21.94.3 Opzioni all'interno del comando

Digitare il numero di lati

Consente di iniziare a creare un poligono specificando il numero di lati compreso tra 3 e 1024.

Specificare centro del poligono

Specifica il punto centrale del poligono.

Selezionare punto medio del lato

Specifica la posizione del punto medio di un segmento del poligono. La posizione del punto medio definisce la dimensione e l'angolo del poligono.

Larghezza linea
Specifica la larghezza dei segmenti di linea del poligono. Tutti i segmenti hanno la stessa larghezza.

poligoni Multipli
Crea più poligoni con le stesse dimensioni e lo stesso orientamento quando si utilizza l'opzione **Specificare centro del poligono**. Continuare a posizionare i poligoni fino a quando non si preme Invio per terminare il comando.

definire da Spigolo
Specifica i punti finali di uno spigolo del poligono per definirne le dimensioni e l'angolo.

definire da Vertice
Specifica la posizione di un vertice del poligono. La posizione del vertice definisce la dimensione e l'angolo del poligono.

21.95 POLISOLIDO

Crea un solido 3D a forma di polilinea larga ed estrusa.

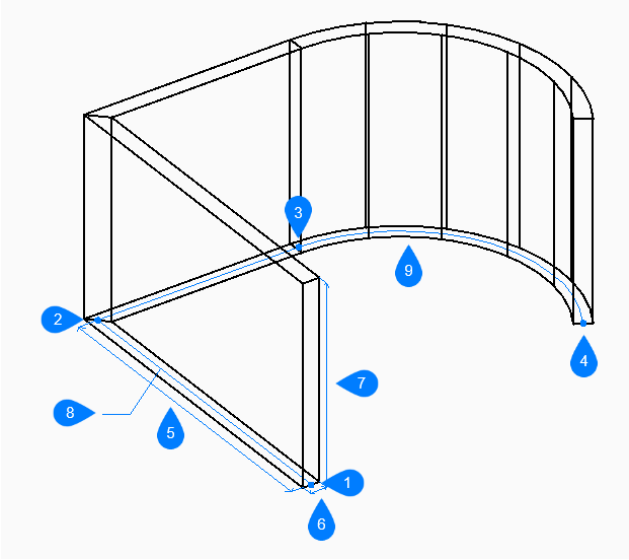
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: PSOLID

21.95.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di polilinea estrusa larga con più segmenti di linea e arco. Le opzioni consentono di specificare la larghezza, l'altezza e la giustificazione.



1 Avvia

2 Successivo

3 Successivo

4 Fine

5 Lunghezza

6 Larghezza

7 Altezza

8 Percorso di base

9 Segmento d'arco

21.95.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un polisolido:

- Punto di partenza
- Oggetto

Creare un polisolido specificando il punto iniziale e il vertice successivo del percorso di base e l'altezza del polisolido.

Nota: È possibile continuare ad aggiungere vertici illimitati fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

21.95.3 Opzioni all'interno del comando

Altezza
Specifica l'altezza del polisolido.
L'altezza viene salvata nella variabile di sistema PSOLHEIGHT.

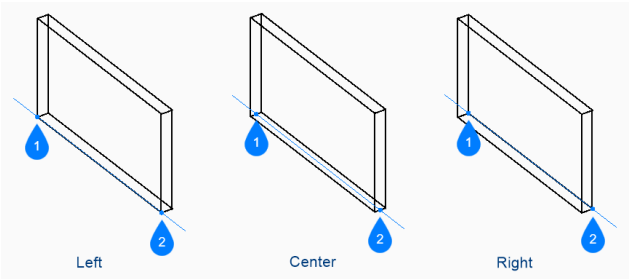
Larghezza
Specifica la larghezza del polisolido.

La larghezza viene salvata nella variabile di sistema PSOLWIDTH.

Giustificazione

Specifica la posizione del polisolido rispetto al percorso di base.

- **Sinistra**: il bordo sinistro del polisolido segue il percorso di base.
- **Destra**: il bordo destro del polisolido segue il percorso di base.
- **Centro**: il centro del polisolido segue il percorso di base.



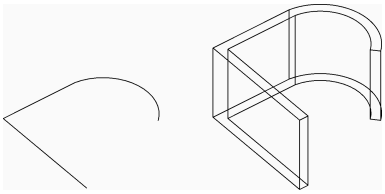
1 Avvia

2 Fine

Nota: Quando l'Assistente Tasti di scelta rapida (HKA) è abilitato, il seguente widget consente di passare dinamicamente dalla giustificazione sinistra, centro e destra premendo il tasto **Ctrl**.

Oggetto

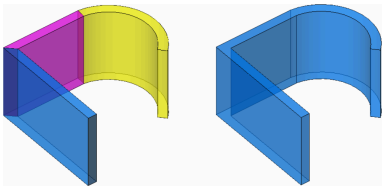
Consente di selezionare un'entità 2D (linea, polilinea aperta o chiusa, arco, cerchio, ellisse, arco ellittico o spline) come percorso di base del polisolido.



Solidi separati

Specifica se il polisolido crea un singolo solido 3D per ogni segmento o un singolo solido 3D per tutti i segmenti.

- **On**: crea solidi individuali.
- **Off**: crea un singolo solido.

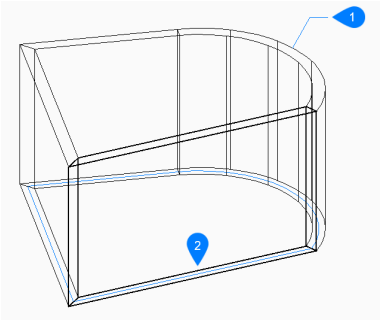


Dinamica
Specifica se viene richiesto di indicare l'altezza durante la creazione di un polisolido.

- **On**: viene richiesto di specificare l'altezza.
- **Off**: l'altezza è definita dalla variabile di sistema PSOLHEIGHT.

LInea
Disegna segmenti di linea sul profilo polisolido specificando il punto successivo.
Il segmento di linea viene disegnato tangente al segmento precedente.

CHiudi
Disegna automaticamente una linea di polisolido dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento.
Per utilizzare questa opzione è necessario specificare almeno tre punti.



1 Ultimo segmento disegnato

2 CHiudi

Distanza
Specifica la lunghezza e l'angolo di un segmento polisolido.

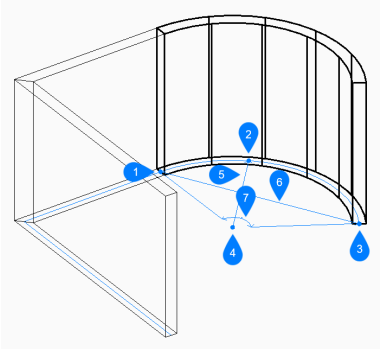
daPrecedente
Crea un segmento di linea dall'ultimo arco o segmento di linea disegnato, seguendone l'angolo.

Arco
Disegna segmenti di arco sul profilo polisolido specificando l'estremità dell'arco.
L'arco viene disegnato tangente al segmento precedente.

CHiudi
Disegna automaticamente un segmento di arco polisolido dall'ultimo punto specificato al punto iniziale del polisolido.
Per utilizzare questa opzione è necessario specificare almeno tre punti.

Direzione
Specifica la direzione del segmento di arco impostando una direzione tangente iniziale e un punto finale.

Secondo punto
Specifica un punto lungo la circonferenza dell'arco polisolido.



1 Primo punto

2 Secondo punto

3 Fine dell'arco

4 Centro

5 Raggio

6 Lunghezza della corda

7 Angolo

Annulla
Annulla l'ultimo segmento di polisolido e continua a disegnare dal punto iniziale precedente.

21.96 ANTEPRIMA

Consente di visualizzare la finestra Anteprima in cui è possibile verificare l'aspetto del disegno prima di stamparlo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ANT

Nota: Questo comando non funziona con la stampante "Nessuna"; utilizzare il comando PRINT o IMPOSTAPAG per specificare prima una stampante.

21.96.1 Descrizione

Visualizza una finestra:

Utilizzare la rotellina del mouse per eseguire lo zoom e utilizzare le barre di scorrimento per eseguire il pan.

1. Stampa
Stampa il disegno; non visualizza la finestra di dialogo PRINT. Vedere Comando PRINT.

2. Impostazioni di stampa
Consente di visualizzare la finestra di dialogo PRINT. Vedere il comando IMPOSTAPAG.

3. Zoom
Modifica le dimensioni dell'anteprima.

21.97 PRINT

Stampa il disegno su stampanti, plotter o file.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.97.1 Descrizione

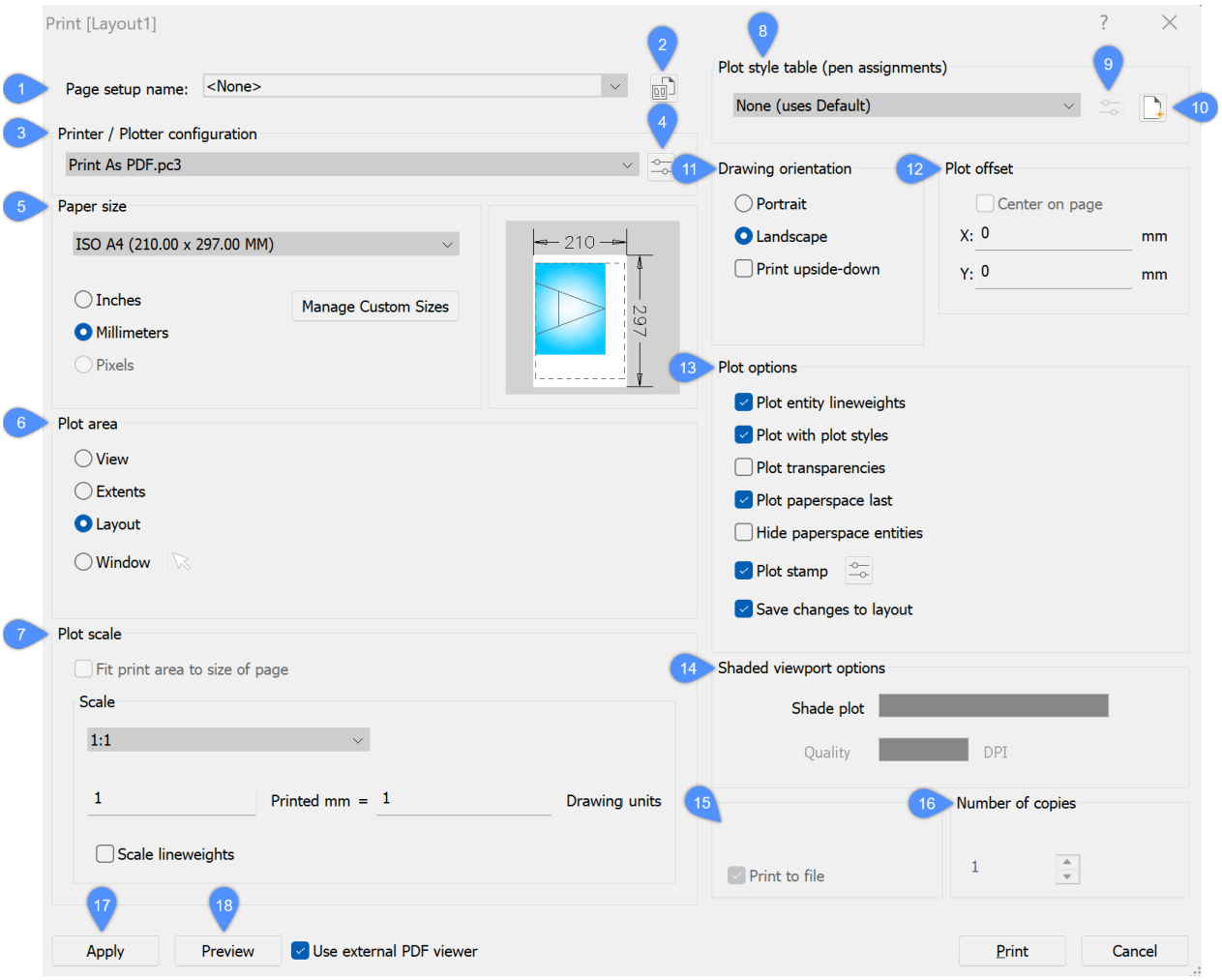
Apre la finestra di dialogo **Stampa** per specificare le opzioni di stampa e visualizzare in anteprima o stampare il disegno corrente.

Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output di stampa ottenuto utilizzando una licenza accademica.

La finestra di dialogo **Stampa** consente di visualizzare in anteprima e stampare i disegni su plotter e file.

Attenzione:

- Su macOS e Linux non è possibile stampare su stampanti di sistema. È possibile stampare solo con la stampante **Print As PDF.pc3**. Quindi verrà generato un documento PDF che poi deve essere nuovamente inviato alla stampante per la stampa fisica.
- Su macOS e Linux c'è un comando IMPOSTAPAG pertinente.



1 Nome impostazione pagina

2 Crea impostazione pagina

3 Configurazione Stampante/Plotter

4 Modifica configurazione plotter

5 Dimensione foglio

6 Area di stampa

7 Scala di stampa

8 Tabella stili di stampa

9 Modifica Stile di Stampa

10 Crea un Nuovo Stile di Stampa

11 Orientamento disegno

12 Offset di stampa

13 Opzioni di stampa

14 Opzioni ombreggiatura finestra

15 Stampa su file

16 Numero di copie

17 Applica

18 Anteprima

21.97.2 Nome impostazione pagina

È possibile selezionare le impostazioni di stampa utilizzate in precedenza dall'elenco a discesa:

- **<Nessuno>**: utilizza le opzioni salvate nel layout o nello spazio modello corrente.
- **<Stampa precedente>**: utilizza le opzioni salvate dall'ultima volta in cui è stata utilizzata questa finestra di dialogo.
- Nomi di altre impostazioni di pagina memorizzate nel disegno.

21.97.3 Crea impostazione pagina

Apre la finestra di dialogo **Crea Impostazione Pagina** la quale consente di creare nuove impostazioni di pagina. Vedere il comando IMPOSTAPAG.

21.97.4 Configurazione Stampante/Plotter

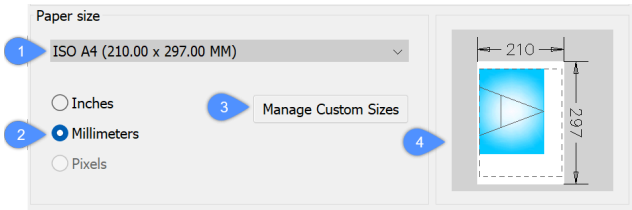
Consente di selezionare dall'elenco a discesa la stampante o il plotter.

Il programma funziona con qualsiasi dispositivo di output installato nel sistema, incluse stampanti di rete, stampa su file, fax e dispositivi PostScript, nonché con i parametri predefiniti della stampante memorizzati nei file PC3.

21.97.5 Modifica configurazione plotter

Consente di aprire la finestra di dialogo **Editor di Configurazione del Plotter** per personalizzare i parametri della stampante e creare un file PC3. Vedere il comando GESTIONEPLOTTER.

21.97.6 Dimensione foglio



1 Elenco formati carta standard

2 Unità

3 Gestisci Formati Personalizzati

4 Anteprima

Elenco formati carta standard

Specifica il formato della carta. È possibile selezionare i formati standard elencati nell'elenco a discesa; sono i formati supportati dalla stampante.

Sebbene possa sembrare che le stampanti supportino diverse dimensioni, è necessario selezionare solo le dimensioni della carta nella stampante.

Unità

- **Pollici**: utilizza unità imperiali per misure riguardanti la stampa.
- **Millimetri**: utilizza unità metriche per misure riguardanti la stampa.

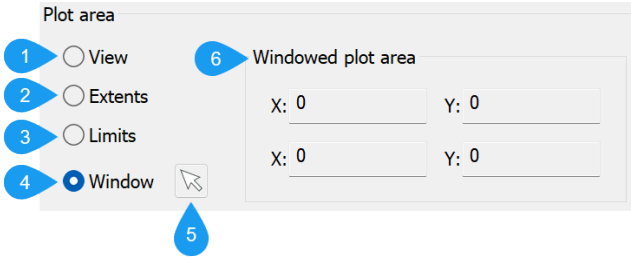
Gestisci Formati Personalizzati

Nota: Questa opzione è disponibile per gli output PDF, PNG, TIF, BMP e JPG.

Gestisce i formati carta personalizzati per la stampante PC3 selezionata nell'elenco **Configurazione Stampante/Plotter**. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Formati foglio personalizzati**, in cui è possibile creare il proprio formato carta.
È possibile allegare un file PMP (Plotter Model Parameter) predefinito a un file di configurazione del plotter (PC3).

Anteprima
Questa sezione indica le dimensioni, la posizione e l'orientamento dell'area di stampa corrente sul formato carta selezionato.

21.97.7 Area di stampa



1 Vista

2 Estensioni

3 Layout

4 Finestra

5 Seleziona area da stampare

6 Finestra area di stampa

Vista
Stampa la vista corrente o una vista denominata. Scegliere una vista dall'elenco a discesa. Utilizzare il comando VISTA per creare viste con nome.

Estensioni
Stampa le estensioni del disegno, garantendo la stampa di ogni entità visibile. Le entità sui layer congelati non vengono considerate nel calcolo delle estensioni.

Layout
Stampa il layout corrente.

Finestra
Stampa un'area rettangolare del disegno.

- È possibile definire l'area rettangolare immettendo le coordinate X,Y o cliccando sul pulsante **Seleziona area da stampare**.
- Le coordinate X,Y derivanti dalla selezione o dall'inserimento nella barra dei comandi vengono aggiunte alle caselle nella sezione **Finestra area di stampa**. È possibile modificare i valori come desiderato.

21.97.8 Scala di stampa

Ridimensiona il disegno per adattarlo alla dimensione del foglio:

- **Adatta al foglio**: la scala viene calcolata automaticamente dal programma, considerando l'area di stampa del disegno. Quando questa opzione è attivata, non è possibile specificare il fattore di scala:
  - **Area di stampa** è la dimensione della carta, meno i margini.
  - **Margini** sono le strisce lungo i quattro bordi utilizzati dalla stampante per la manipolazione della carta.
- **Scala**: consente di specificare il fattore di scala da utilizzare per il plottaggio; scegliere un fattore di scala dall'elenco a discesa o scegliere l'opzione **Personalizzato**, la quale permette di inserire i fattori di scala nei campi **Pollici/mm in stampa** e **Unità di disegno**. Il fattore di scala mostrato può essere modificato con il comando MODIFELENCOSCALE.
  - Per fattori di scala come 1:5, il disegno verrà stampato più piccolo.
  - Per fattori di scala come 5:1, il disegno verrà stampato più grande.
- **Scala spessorilinea**: quando è attiva, gli spessorilinea vengono scalati rispetto alla scala di stampa.

21.97.9 Tabella stili di stampa

Specifica la tabella di stili di stampa da utilizzare per l'output stampato, la quale assegna proprietà a penne, colori ed entità.

- Quando il disegno non utilizza gli stili di stampa, vengono elencati solo i file CTB (tabella basata sui colori).
- Quando il disegno utilizza gli stili di stampa, vengono elencati solo i file STB (tabella basata sugli stili).

Quando si passa da **Nessuno** a uno stile di stampa con nome, BricsCAD richiede:

Assegnare tabella stile di stampa a tutti i layout?

- **Sì**: Assegna il file dello stile di stampa CTB o STB a tutti i layout.
- **No**: assegna il file dello stile di stampa solo al layout corrente.

21.97.10 Modifica Stile di Stampa

Apre la finestra di dialogo **Editor Tabella stili di stampa**. Vedere il comando STILESTAMPA. Questo pulsante è disponibile solo quando il disegno utilizza gli stili di stampa STB.

21.97.11 Crea un Nuovo Stile di Stampa

Apre la finestra di dialogo **Aggiungi tabella stili di stampa** per creare nuovi stili di stampa. Vedere il comando GESTIONESTILI.

- Quando il disegno non utilizza gli stili di stampa con nome, la procedura guidata crea nuove tabelle dipendenti dal colore (file CTB).
- Se il disegno utilizza gli stili di stampa con nome, la procedura guidata crea nuove tabelle stili di stampa con nome (file STB).

21.97.12 Orientamento disegno

Specificare l'orientamento del disegno sul foglio rettangolare:

- **Verticale**: l'asse x del disegno o del layout viene allineato con il lato più corto del formato carta selezionato.
- **Orizzontale**: L'asse x del disegno o del layout viene allineato con il lato più lungo del formato carta selezionato.
- **Stampa capovolto**: stampa il disegno capovolto. Ciò è utile quando la carta con bordo di disegno viene caricata al contrario nella stampante.

21.97.13 Offset di stampa

Specificare la distanza di offset per la stampa.

- **Stampa centrata**: centra la stampa sulla pagina, considerando i margini. Insieme a Adatta al foglio, questa opzione è eccellente per le stampe in cui la scala non è importante.
- **X** e **Y**: Immettere distanze positive o negative per spostare il disegno nelle distanze x e/o y:
  - **Valori positivi**: Sposta il disegno verso l'alto e verso destra.
  - **Valori negativi**: Sposta il disegno verso il basso e verso sinistra.

L'angolo inferiore sinistro del disegno viene spostato della distanza specificata. Ciò è utile quando la carta ha un'area del cartiglio che potrebbe interferire con il disegno.

21.97.14 Opzioni di stampa

- **Stampa spessorilinea delle entità**: Consente di attivare/disattivare l'uso degli spessorilinea:
  - On: imita gli spessorilinea assegnati al disegno nella stampa.
  - Off: ignora gli spessorilinea.
- **Stampa con stili di stampa**: Consente di attivare/disattivare l'uso degli stili di stampa:
  - On: utilizza gli stili di stampa per determinare l'aspetto del disegno stampato e sostituisce le impostazioni dello spessorelinea.
  - Off: non utilizza stili di stampa.
- **Stampa trasparenze**: Consente di stampare le entità a cui è stata assegnata la proprietà Trasparenza, Da entità o Da layer.
- **Stampa spazio carta dopo**: Specifica l'ordine di stampa:
  - On: stampa le entità dello spazio modello, seguite dalle entità dello spazio carta.

  - Off: stampa prima le entità di spazio carta, seguite dalle entità nello spazio del modello.
- **Nascondi le entità dello spazio carta**: Quando è attiva, rimuove le linee nascoste dalle entità 3D nello spazio carta. Questa opzione è disabilitata quando si stampa nello spazio modello.
- **Stampa etichette di stampa**: Consente di utilizzare le etichette di stampa; cliccare sul pulsante **Modifica etichette di stampa** per modificare i dati dell'etichetta di stampa. Vedere il comando ETICHETTEST. Questa opzione non è disponibile quando la Configurazione Stampante/Plotter è impostata su **Print As PDF.pc3**.
  - On: applica i dati delle etichette di stampa alla stampa.
  - Off: non applica le etichette di stampa
- **Salva modifiche nel layout**: Determina se le opzioni modificate in questa finestra di dialogo vengono salvate; la prossima volta che si utilizza questa finestra di dialogo, è possibile selezionare "Layout" dall'elenco a discesa Usa impostazioni di stampa da.
  - On: salva le modifiche apportate a questa finestra di dialogo con il layout.
  - Off: non salva le modifiche.

21.97.15 Opzioni ombreggiatura finestra

Sovrascrive lo stile di visualizzazione della vista corrente durante la stampa dello spazio modello.

Scegliere dall'elenco a discesa uno stile di ombreggiatura con cui stampare il disegno.

Questa opzione è disabilitata quando si stampa un layout dello spazio carta. La modalità **Stampa Ombra** di una finestra dello spazio carta è definita nella proprietà **Stampa Ombra** della finestra. La qualità dell'opzione **Rendering** è definita attraverso il render preimpostato corrente; vedere il comando PREIMPRENDERING.

21.97.16 Stampa su file

Se selezionata, reindirizza l'output di stampa a un file *.plt, il quale può essere elaborato da determinati tipi di software.

21.97.17 Numero di copie

Specifica il numero di copie da stampare. Immettere un numero o cliccare sui pulsanti per modificare il valore.

21.97.18 Applica

Applica le modifiche apportate a questa finestra di dialogo. Le modifiche vengono memorizzate per la prossima volta che si utilizza questo comando. È come usare il comando IMPOSTAPAG.

21.97.19 Anteprima

Visualizza un'anteprima della stampa. Nella finestra di anteprima, cliccare sul pulsante **Impostazioni di Stampa** per tornare a questa finestra di dialogo. Vedere il comando ANTEPRIMA.

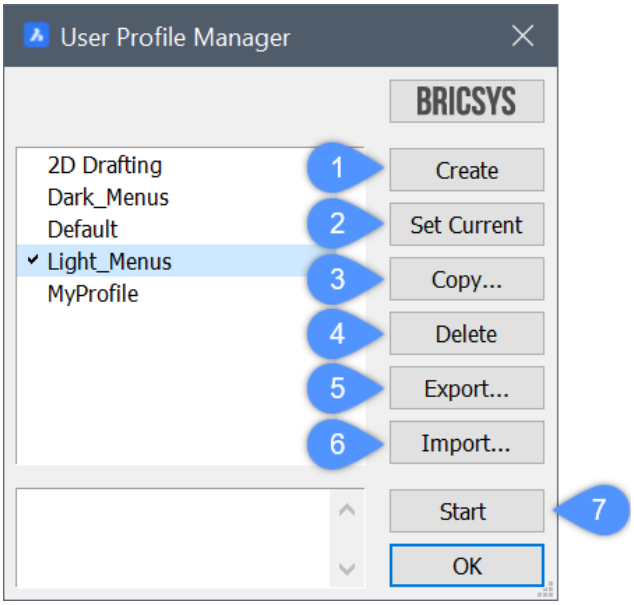
21.98 GESTOREPROFILO

Apre la finestra di dialogo **Gestione Profilo Utente**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.98.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestione Profilo Utente** per creare, copiare, eliminare, importare ed esportare i profili utente.



1 Crea

2 Imposta Corrente

3 Copia...

4 Elimina

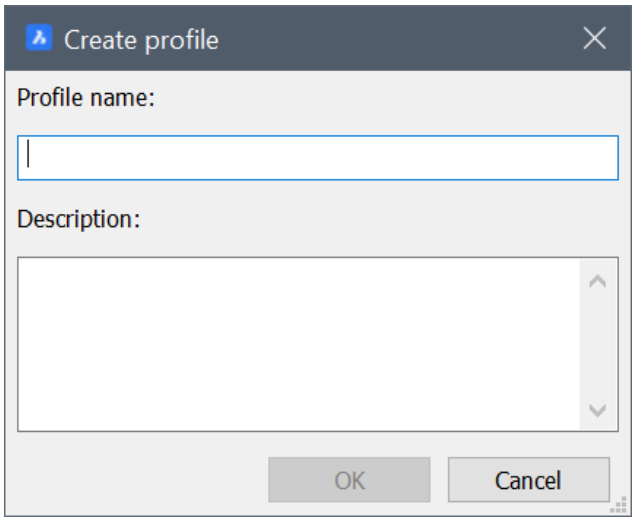
5 Esporta...

6 Importa...

7 Avvia

21.98.2 Crea

Consente di creare un nuovo profilo utilizzando le impostazioni predefinite integrate. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Crea profilo**.



Nome profilo
Consente di digitare un nome per il nuovo profilo.

Descrizione
(Opzionale) Consente di digitare una descrizione per il nuovo profilo.

21.98.3 Imposta Corrente

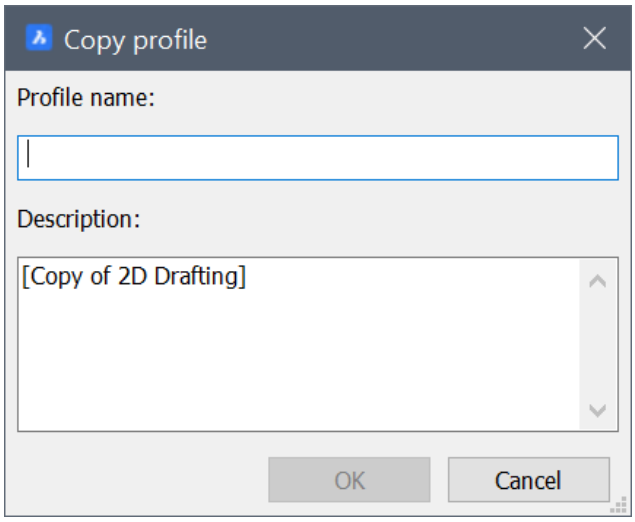
Imposta il profilo selezionato come profilo corrente.

Nota:

- E' possibile inoltre doppio clic su un profilo per impostarlo come corrente.
- Il profilo corrente è contrassegnato nell'elenco con un segno di spunta.

21.98.4 Copia

Crea un nuovo profilo come copia di un profilo esistente. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Copia profilo**:



21.98.5 Elimina

Elimina il profilo selezionato.

Nota: Non è possibile eliminare il profilo corrente. Quando si tenta di farlo, viene visualizzata una finestra di dialogo che consente di ripristinare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

21.98.6 Esporta...

Esporta il profilo selezionato in un file .arg (file di profilo) o .reg (file di registro) in una cartella specificata.

Nota: L'esportazione e l'importazione di un profilo consentono di migrare le preferenze utente da un computer a un altro.

21.98.7 Importa...

Importa i profili salvati.

21.98.8 Avvia

Avvia una sessione di BricsCAD utilizzando il profilo selezionato.

Nota:

- Questa opzione è disponibile solo quando il comando viene avviato durante l'esecuzione di **profilemanager_app.exe** nella cartella di installazione di BricsCAD. Il percorso predefinito è: *C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V25 it_IT*.
- Se la variabile SINGLETONMODE è impostata su On, non è possibile avere sessioni multiple di BricsCAD aperte contemporaneamente.

21.99 PROIETTAGEOMETRIA

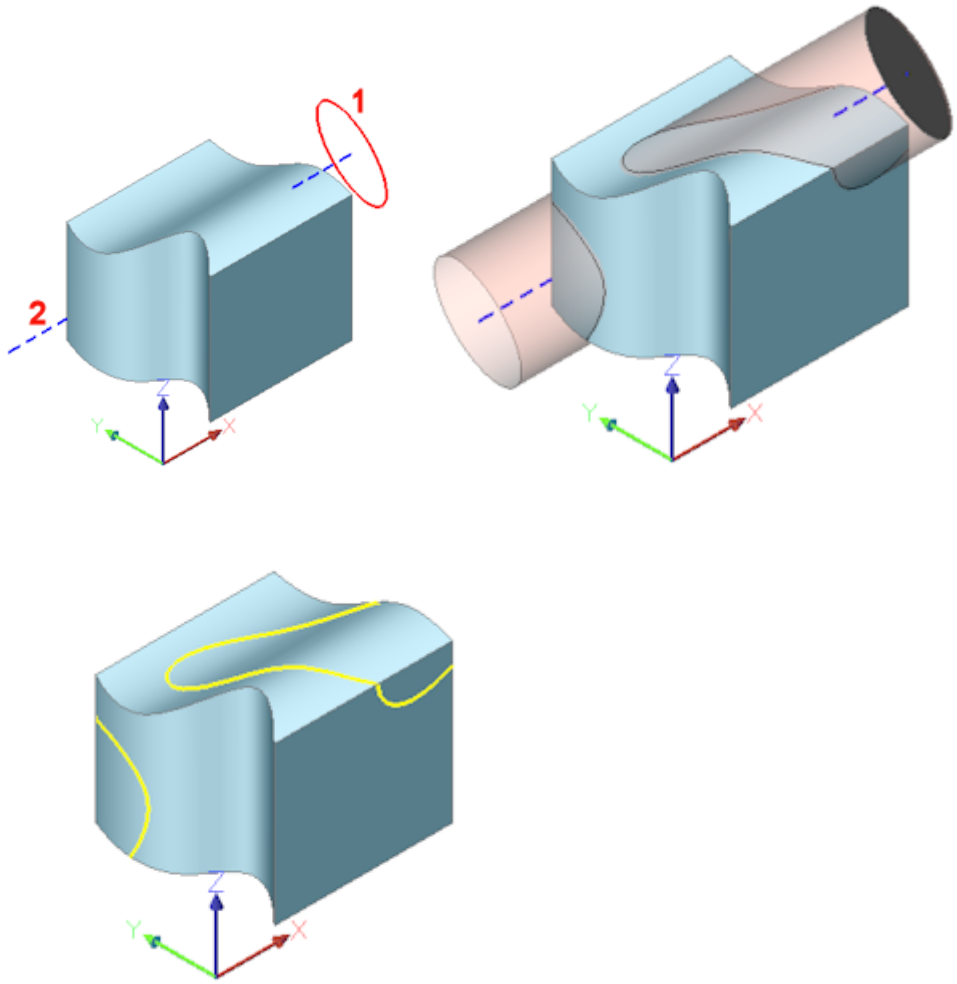
Proietta la geometria 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.99.1 Descrizione

Proietta la geometria 2D su regioni, superfici o solidi 3D per creare spigoli aggiuntivi.



(1) entità 2D; (2) solido 3D; linea blu = direzione di proiezione; tubo rosa = proiezione; curve gialle = nuovi spigoli

21.99.2 Opzioni all'interno del comando

impostare direzione PROiezione
Definisce la direzione della proiezione. Per default, la geometria 2D viene proiettata ortogonalmente sull'entità ricevente.

Vista
Imposta la direzione della proiezione perpendicolarmente all'orientamento della vista corrente.

UCs
Utilizza l'asse Z dell'UCS corrente.

Punti
Specifica il punto iniziale e finale della direzione della proiezione.

21.100 PROPRIETA

Apre il pannello **Proprietà** in modalità Proprietà.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

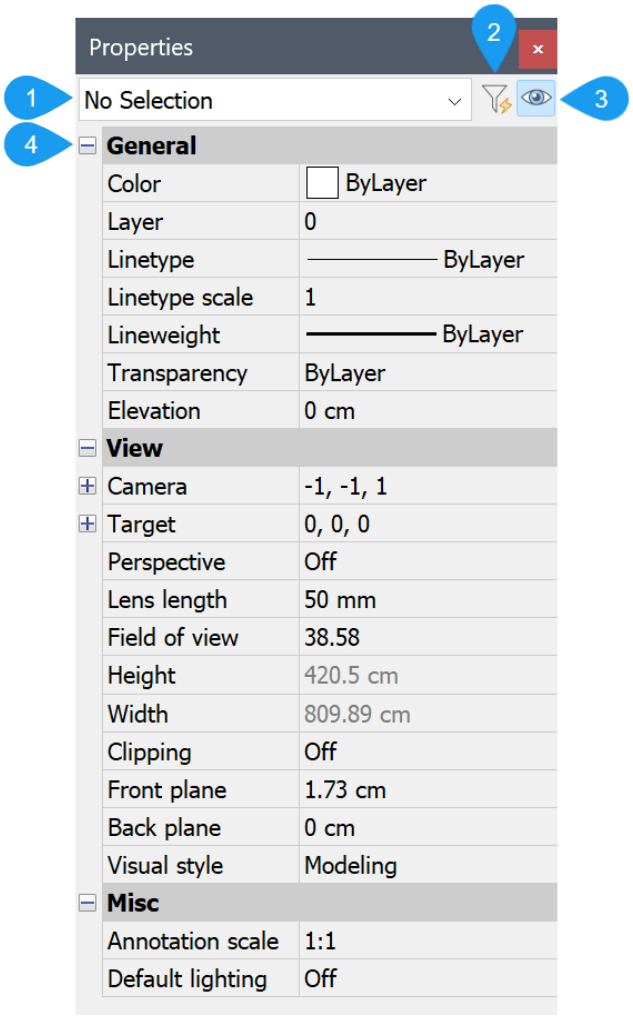
Alias: CH, DDCHPROP, DDMODIFY, MO, PR, PROPS

21.100.1 Descrizione

Apre il pannello **Proprietà** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Proprietà** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Proprietà** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Proprietà** offre una posizione centrale per accedere alle proprietà del disegno, della vista e delle entità.

Può essere utilizzato in modalità **Proprietà** o in modalità **Selezione Rapida**.



1 Elenco entità

2 Proprietà/Selezione rapida

3 Commuta Anteprima Proprietà

4 Elenco proprietà

Elenco entità
Visualizza il tipo e il numero di entità selezionate.

> ***Nota:*** La variabile di sistema PROPOBJLIMIT definisce il limite delle entità visualizzate nel pannello **Proprietà** al fine di migliorare le prestazioni. Se il numero di entità selezionate supera il limite, viene visualizzato un messaggio di avviso ed è possibile scegliere una delle opzioni: **Ignora limite** o **Modifica limite**.

Proprietà/Selezione rapida
Passa dalla modalità **Proprietà** a quella di **Selezione Rapida**.

Commuta Anteprima Proprietà
Attiva o Disattiva l'impostazione PROPERTYPREVIEW.

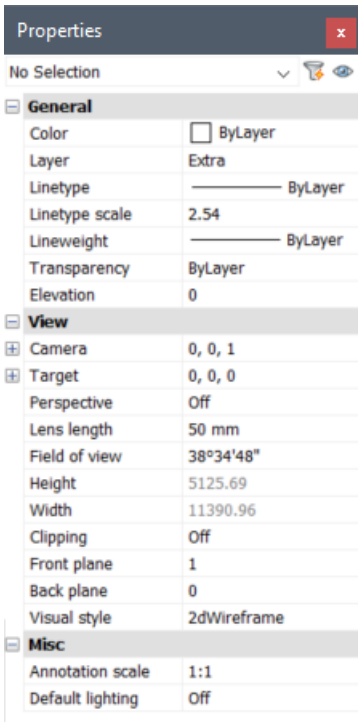
Elenco proprietà
Visualizza le categorie di proprietà pertinenti in base alla modalità e al gruppo di selezione correnti. E' possibile espandere e comprimere le categorie cliccare sulle icone **+** e **–**.

21.100.2 Modalità Proprietà

In modalità **Proprietà**, il pannello **Proprietà** consente di visualizzare e modificare le proprietà del disegno, della vista e delle entità. Le proprietà del disegno e della vista sono accessibili quando il gruppo di selezione corrente è vuoto (nessuna entità selezionata). Le proprietà delle entità sono accessibili quando il gruppo di selezione corrente possiede almeno un'entità.

Elenco entità
Quando non ci sono entità selezionate, in modalità **Proprietà**, l'elenco delle entità mostra Nessuna Selezione e l'elenco delle proprietà visualizza le proprietà del disegno e della vista.
Quando ci sono entità selezionate, in modalità **Proprietà**, l'elenco delle entità descrive il tipo e il numero di entità nel gruppo di selezione. È possibile filtrare il gruppo di selezione scegliendo un tipo di entità dall'elenco a discesa. I tipi di entità nel gruppo di selezione determinano quali proprietà sono accessibili.

Elenco proprietà (nessun gruppo di selezione)
L'elenco delle proprietà del disegno e della vista, disponibile quando non sono selezionate entità, visualizza le categorie **Generale**, **Vista** e **Varie**.



Generale

Nella modalità **Proprietà**, quando non sono selezionate entità, le proprietà **Generali** descrivono le impostazioni dell'entità corrente. Visualizzare e modificare le impostazioni correnti delle entità per specificare le proprietà che si applicano alle nuove entità man mano che verranno create. La modifica delle impostazioni correnti dell'entità nell'elenco Proprietà ha lo stesso effetto della modifica delle variabili di sistema pertinenti.

Colore

Descrive il colore corrente (variabile di sistema CECOLOR). È possibile specificare un nuovo colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore per accedere a colori aggiuntivi dalla finestra di dialogo **Colore**.

Layer

Descrive il layer corrente (variabile di sistema CLAYER). È possibile specificare un nuovo layer dall'elenco a discesa.

Tipolinea

Descrive il tipolinea corrente (variabile di sistema CELTYPE). È possibile specificare un nuovo tipolinea dall'elenco a discesa o scegliere Carica per accedere a tipilinea aggiuntivi dalla finestra di dialogo **Carica Tipilinea**.

Scala tipolinea

Descrive la scala del tipolinea corrente (variabile di sistema CELTSCALE). È possibile inserire una nuova scala tipolinea.

Spessorelinea

Descrive lo spessorelinea corrente (variabile di sistema CELWEIGHT). È possibile specificare un nuovo spessorelinea dall'elenco a discesa.

Trasparenza
Descrive il livello di trasparenza corrente (variabile di sistema CETRANSPARENCY). È possibile specificare un nuovo livello di trasparenza dall'elenco a discesa o immettere un valore.

Elevazione
Descrive l'elevazione rilevante per l'UCS corrente (variabile di sistema ELEVATION). È possibile immettere una nuova elevazione.

Vista
Quando non sono selezionate entità, le proprietà della sezione **Vista** descrivono la vista corrente e le impostazioni di visualizzazione pertinenti.

Fotocamera
Descrive le coordinate assolute della fotocamera nell'UCS corrente, in base al sistema di coordinate cartesiane (X,Y,Z). Questi valori si aggiornano automaticamente durante l'uso della funzione orbita o si modifica il punto di vista con qualsiasi altro metodo.

Obbiettivo
Descrive le coordinate assolute dell'obbiettivo della fotocamera nell'UCS corrente, in base al sistema di coordinate cartesiano (X,Y,Z). Questi valori si aggiornano automaticamente durante l'uso della funzione orbita o si modifica il punto di vista con qualsiasi altro metodo.

Prospettiva
Descrive impostazione corrente della prospettiva (variabile di sistema PERSPECTIVE). È possibile attivare o disattivare la prospettiva dall'elenco a discesa.

Distanza focale
Descrive la lunghezza attuale dell'obbiettivo (variabile di sistema LENSLENGTH). È possibile inserire una nuova lunghezza dell'obiettivo.

Campo visivo
Descrive l'angolo corrente del campo visivo. È possibile inserire un nuovo angolo del campo visivo.

Altezza (sola lettura)
Descrive l'altezza della vista corrente.

Larghezza (sola lettura)
Descrive la larghezza della vista corrente.

Ritaglio
Descrive la modalità di ritaglio della vista corrente. È possibile specificare una nuova modalità di ritaglio dall'elenco a discesa. Quando il ritaglio è attivo, le parti della vista prima del piano di ritaglio frontale e/o posteriore sono nascoste. Questa proprietà è di sola lettura per i layout.

Piano frontale
Descrive la posizione del piano di ritaglio frontale. Questa proprietà è disponibile solo quando la proprietà **Ritaglio** è attiva. Questa proprietà è di sola lettura per i layout.

piano POsteriore
Descrive la posizione del piano di ritaglio posteriore. Questa proprietà è disponibile solo quando la proprietà **Ritaglio** è attiva. Questa proprietà è di sola lettura per i layout.

Stile Visualizzazione
Descrive lo stile di visualizzazione corrente del disegno. È possibile specificare un nuovo stile di visualizzazione dall'elenco a discesa. Questa proprietà è di sola lettura per i layout.

Varie

Quando non sono selezionate entità, le proprietà della sezione **Varie** descrivono la scala corrente di annotazione e lo stato di illuminazione predefinita.

Scala annotazione

Descrive la scala annotazione corrente (variabile di sistema CANNOSCALE). È possibile specificare una nuova scala annotazione dall'elenco a discesa.

Illuminazione predefinita

Descrive lo stato dell'illuminazione predefinita (variabile di sistema DEFAULTLIGHTING). È possibile attivare o disattivare l'**Illuminazione predefinita** dall'elenco a discesa.

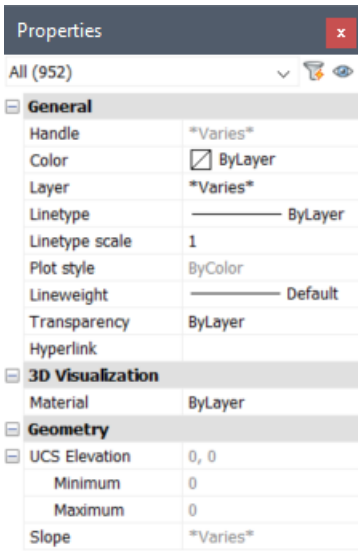
Elenco delle proprietà (gruppo di selezione corrente)

Nell'elenco delle Proprietà vengono visualizzate solo le proprietà valide per tutte le entità selezionate o filtrate. Maggiore è il numero di tipi di entità selezionati, minore sarà il numero di proprietà disponibili nell'elenco Proprietà. Il filtraggio dell'elenco delle entità consente di visualizzare e modificare le proprietà di più entità dello stesso tipo con il minimo sforzo. Quando vengono selezionate due o più entità, le proprietà mostrano i loro valori comuni. Le proprietà che differiscono tra le entità selezionate sono mostrate con il valore *Vari*.

Nota:

- Quando i calcoli dell'area richiedono più di tre secondi, nel pannello **Proprietà** viene inserito un nodo temporaneo di colore giallo con l'etichetta "Calcolo...". Anche se si interrompe il calcolo premendo ESC nel pannello **Proprietà**, le entità rimangono evidenziate e le loro proprietà sono disponibili per l'utente.
- Le proprietà di massa di solidi e superfici 3D sono visibili nel pannello **Proprietà** quando sono selezionate più entità.

Tutte le entità visualizzano le proprietà **Generale**, **Visualizzazione 3D** (solo spazio Modello) e **Geometria**. È possibile che vengano visualizzate proprietà aggiuntive per determinati tipi di entità.



Proprietà Generali

In modalità **Proprietà**, quando le entità sono selezionate, le proprietà **Generali** descrivono le proprietà che sono applicate alle entità selezionate e sono valide per quasi tutti i tipi di entità. Oltre alle proprietà disponibili quando non è selezionata alcuna entità, sono disponibili:

Gestore (solo lettura)
Descrive il valore esadecimale univoco in base al quale l'entità selezionata viene identificata nel database DWG.

Stile di Stampa
Descrive lo stile di stampa dell'entità selezionata. È possibile specificare un nuovo stile di stampa dall'elenco a discesa. Notare che questa proprietà è disponibile solo quando gli stili di stampa sono abilitati. Vedere anche il comando STILESTAMPA

Collegamento ipertestuale
Descrive l'URL dell'entità selezionata. È possibile immettere un nuovo URL o scegliere il pulsante Sfoglia per accedere alla finestra di dialogo **Modifica collegamento ipertestuale**.

Cronologia
Consente di annullare le operazioni di modifica per un'entità selezionata. È possibile specificare uno step precedente dall'elenco a discesa per annullare l'entità di uno o più step precedenti senza annullare tutti gli altri comandi e le operazioni di visualizzazione che sono state eseguite successivamente. La proprietà **Cronologia** viene visualizzata solo quando il gruppo di selezione include una sola entità.

Altezza
Descrive l'altezza dell'entità selezionata. È possibile specificare una nuova altezza immettendo un valore o selezionando l'icona del selettore e selezionando due punti nel disegno.

Proprietà Visualizzazione 3D
Descrive i materiali assegnati alle entità selezionate.

Materiale
Descrive il materiale corrente delle entità selezionate. È possibile specificare un nuovo materiale dall'elenco a discesa.

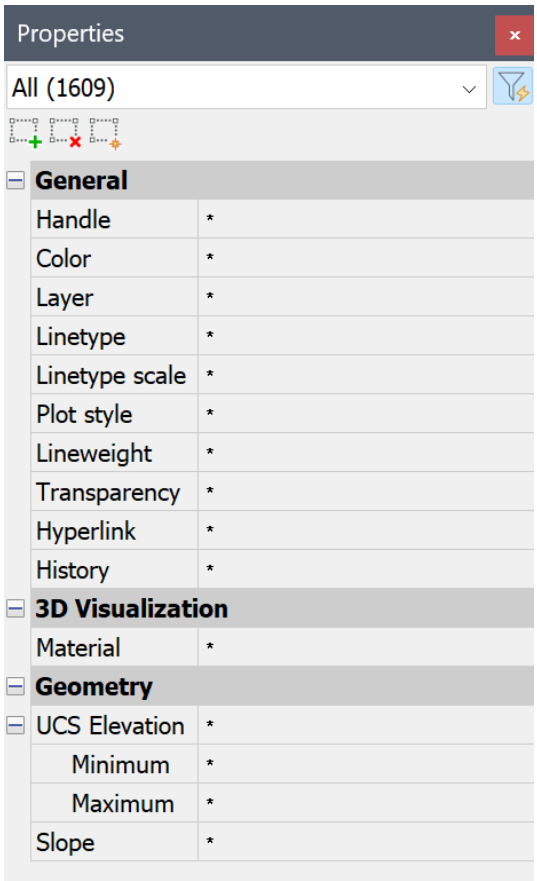
Proprietà Geometria
Descrive le caratteristiche geometriche delle entità selezionate. Queste proprietà possono variare in base ai diversi tipi di entità.

Nota: Quando si clicca su un campo numerico, sul lato destro viene visualizzato un pulsante che apre il pannello **Calcolatrice**.

Cliccare sul pulsante Applica nel pannello Calcolatrice per incollare il valore calcolato nel campo numerico dal pannello Proprietà.

21.100.3 Modalità Selezione Rapida

In modalità **Selezione Rapida**, il pannello **Proprietà** consente di creare un gruppo di selezione basato sulle proprietà delle entità. Include strumenti di selezione e operatori logici.



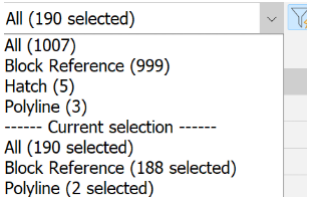
Strumenti di selezione

Crea un gruppo di selezione in base alle proprietà delle entità.

Aggiungi al gruppo di selezione corrente

Aggiunge entità al gruppo di selezione corrente in base ai tipi di entità e ai valori delle proprietà specificate negli elenchi Entità e Proprietà.

Nota: Cliccare sul pulsante a discesa nell'elenco Entità per visualizzare la selezione corrente.



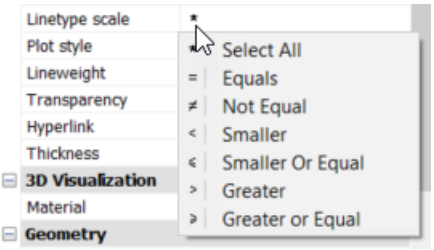
Rimuovi dal gruppo di selezione corrente

Rimuove entità dal gruppo di selezione corrente in base ai tipi di entità e ai valori delle proprietà specificate negli elenchi Entità e Proprietà.

Cancella la selezione corrente e crea una nuova selezione

Crea un nuovo gruppo di selezione in base ai tipi di entità e ai valori delle proprietà specificati negli elenchi Entità e Proprietà.

Operatori
Un elenco di operatori consente di filtrare le proprietà in base ai valori. È possibile cliccare sull'operatore corrente per visualizzare l'elenco e cambiarlo con un altro operatore.



Seleziona Tutto
Non filtra l'elenco delle entità in base alla proprietà.

Uguale
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà è uguale al valore specificato.

Non Uguale
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà non corrisponde al valore specificato.

Minore
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà è minore al valore specificato.

Minore o Uguale
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà è minore o uguale al valore specificato.

Maggiore
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà è maggiore al valore specificato.

Maggiore o Uguale
Filtra l'elenco delle entità per includere solo le entità la cui proprietà è maggiore o uguale al valore specificato.

Elenco proprietà
Visualizza le proprietà delle entità su cui è possibile filtrare. Le proprietà disponibili dipendono dai tipi di entità nel disegno e dall'abilitazione dell'opzione **Applica** al gruppo di selezione corrente'. Le sezioni delle proprietà **Generale**, **Visualizzazione 3D** (solo spazio modello) e **Geometria** sono disponibili per tutte le entità. È possibile che vengano visualizzate proprietà aggiuntive per determinati tipi di entità.

21.101 CHIUDIPROP

Chiude il pannello **Proprietà**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: CPR

21.101.1 Descrizione

Chiude il pannello **Proprietà** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Proprietà** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Proprietà** viene rimossa dalla pila.

21.102 PROPULATE (Express Tools)

Elenca, rimuove o aggiorna i dati delle proprietà del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.102.1 Descrizione

Consente di elencare, rimuovere o aggiornare i dati delle proprietà del disegno. Utilizzando un template, i dati delle proprietà del disegno possono essere aggiunti a cartelle di disegni. Se si utilizza un template personalizzato, è possibile estrarre i valori degli attributi dai cartigli alle proprietà del disegno. Le informazioni che possono essere estratte sono i valori degli attributi dei blocchi e gli elenchi di xrif, immagini e font collegati.

21.102.2 Opzioni all'interno del comando

Attiva
Apre la finestra di dialogo **Seleziona un File Modello di Prepopolazione** la quale consente di selezionare un file modello di prepopolazione utilizzato per aggiornare i campi delle proprietà del disegno.

Modifica
Apre la finestra di dialogo **Modifica del Modello di Prepopolazione** la quale consente di creare e modificare i file di modello di prepopolazione.

Elenco
Consente di scegliere tra **Disegno corrente** e **Altri disegni**.

Disegno Corrente
Visualizza le proprietà del disegno corrente.

Altri disegni
Chiede di specificare una cartella di ricerca e un nome per il disegno.

> ***Nota:*** Se si aggiunge un * nella cartella, verranno cercati tutti i disegni che iniziano con la parte di cartella prima di * e, facoltativamente, le relative sottocartelle. Ad esempio, se si utilizza *C:\Disegni\Pianta**, tutti i disegni con un nome che iniziano con Pianta verranno cercati nella cartella *C:\Disegni*.

Ricerca nelle sottodirectory?
Scegliere **Sì** per eseguire la ricerca nelle sottocartelle della directory.

RImuovi
Rimuove le proprietà del disegno dal disegno corrente o da un disegno specificato.

Aggiorna
Prepopola le proprietà del disegno dal disegno corrente o da un disegno specificato utilizzando la maschera attiva.

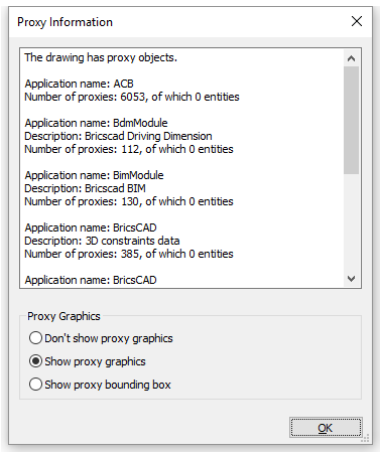
21.103 PROXYINFO

Apre la finestra di dialogo **Informazioni Proxy** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.103.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Informazioni Proxy** per visualizzare le informazioni sulle entità proxy e attivarne la visualizzazione nel disegno corrente.



21.103.2 Grafica Proxy

Attiva/disattiva la visualizzazione della grafica proxy nel disegno:

- **Non mostrare la grafica proxy**: disattiva la visualizzazione della grafica proxy.
- **Mostra grafica proxy**: attiva la visualizzazione della grafica proxy
- **Mostra casella di delimitazione proxy**: visualizza un rettangolo o un cubo anziché l'entità proxy.

21.104 PSBSCALE (Express Tools)

Imposta o aggiorna la scala dei riferimenti di blocco rispetto allo spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.104.1 Metodo

Per i blocchi inseriti nello spazio modello, è possibile specificare le dimensioni da visualizzare nello spazio carta.

Nota: Utilizzare l'opzione **Aggiorna** per regolare le entità impostate in precedenza, nel caso in cui il fattore di zoom cambi.

21.104.2 Opzioni all'interno del comando

Corrente
Specifica il fattore di scala X e Y relativo allo spazio carta.

XYZ
Specifica il fattore di scala X, Y e Z relativo allo spazio carta.

Aggiorna
Aggiorna la scala del riferimento di blocco selezionato.

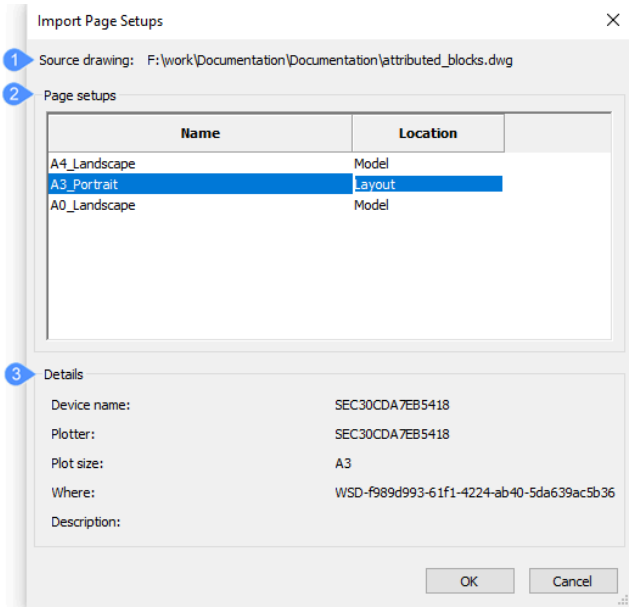
21.105 IMPOSTAPAGIN

Apre la finestra di dialogo **Importa Impostazioni di Pagina**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.105.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Selezionare Imposta Pagina Da File** per selezionare un file DWG, DWT o DXF da cui importare le impostazioni di pagina.Dopo aver selezionato il file e aver scelto **Apri**, viene visualizzata la finestra di dialogo **Importa Impostazioni di Pagina**.Consente di scegliere le impostazioni di pagina del file selezionato che si desidera importare nel disegno corrente.



1 Disegno dii origine

2 Elenco delle impostazioni di pagina

3 Dettagli

21.105.2 Disegno dii origine

Visualizza l'origine del disegno utilizzato per importare le impostazioni di pagina.

21.105.3 Elenco delle impostazioni di pagina

Specifica il nome e la posizione di ciascuna impostazione di pagina dall'elenco:

- **Nome**: specifica i nomi delle impostazioni di pagina nel disegno. Quando il disegno non contiene impostazioni di pagina, la finestra di dialogo risulta vuota.
- **Posizione**: specifica il layout e la posizione del modello delle impostazioni di pagina.

21.105.4 Dettagli

Include informazioni sul nome del dispositivo, sul plotter, sulla dimensione del foglio, sulla posizione e un campo descrizione.

21.106 -IMPOSTAPAGIN

Importa le definizioni di impostazione della pagina.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.106.1 Descrizione

Importa le definizioni di impostazione della pagina da un altro disegno tramite la Barra dei comandi.

Nota: Le impostazioni di pagina definiscono la modalità di stampa di un disegno e vengono utilizzate dai comandi STAMPA e PUBBLICA.

21.106.2 Metodo

Eseguire il comando per aprire la finestra di dialogo **Selezionare Imposta Pagina Da File**.

21.107 SPAZIOC

Consente di passare dalle finestre dello spazio modello a quelle dello spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SC

21.107.1 Descrizione

Consente di passare dallo spazio carta alla finestra dello spazio modello in una scheda di layout. Questo comando dispone di un menu di scelta rapida che si apre cliccando il pulsante destro del mouse su **P:Layout** sulla barra di stato.

Nota: Questo comando è attivo solo quando una scheda di layout è in modalità spazio carta.

21.108 PSTSCALE (Express Tools)

Imposta o aggiorna la scala delle entità di testo rispetto allo spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.108.1 Descrizione

Imposta o aggiorna l'altezza dello spazio carta delle entità di testo a riga singola e multilinea dallo spazio modello in una finestra di layout.

21.108.2 Opzioni all'interno del comando

Corrente
Consente di specificare l'altezza del testo in unità di spazio carta.

Aggiorna
Aggiorna la scala del riferimento di blocco selezionato.

21.109 PUBBLICA

Stampa il contenuto di un file DSD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

21.109.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Pubblica** per stampare in batch un gruppo di disegni specificato.

Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output della pubblicazione ottenuta utilizzando una licenza accademica.

La finestra di dialogo **Pubblica** consente di inviare uno o più disegni, layout e fogli alla stampante o di esportarli in formato PDF. Questa funzione è utile per la stampa in batch di fascicoli di disegni.

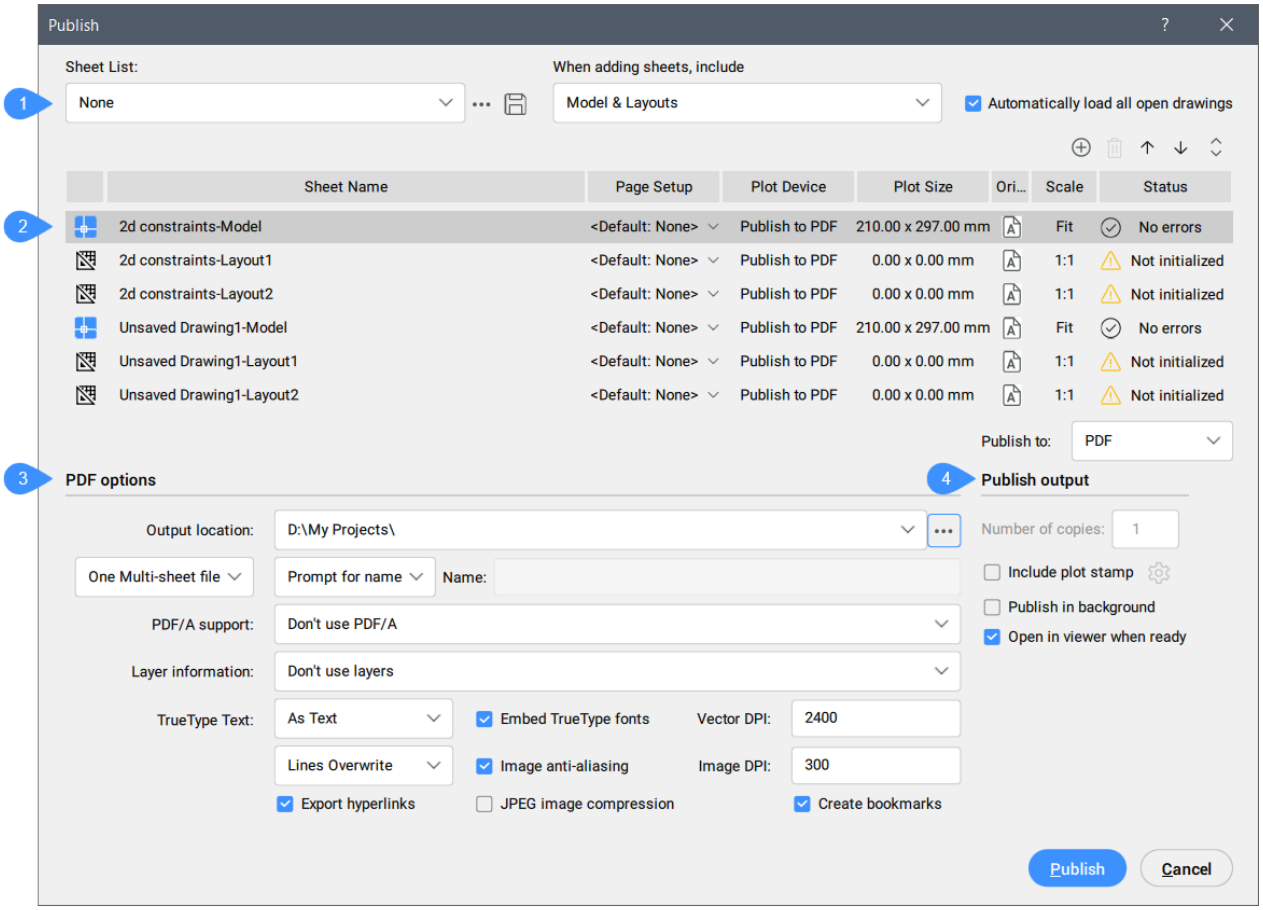
Per stampare un gruppo di disegni all'avvio di BricsCAD, scrivere nel Terminale il seguente comando:

bricscad.exe /pl <"percorso del file *.dwg"> <"percorso del file *.dst">

Per esempio:

bricscad.exe /pl "C:\Users\user\Desktop\doc.dwg" "C:\Users\user\Desktop\doc.dsd"

Nota: Nella sezione **Impostazioni Pagina** della finestra di dialogo **Esplora Disegno**, impostare la stampante utilizzata nel **Nome del dispositivo**.



1 Selezione fogli

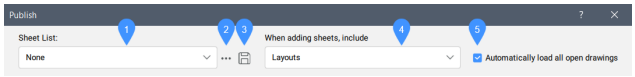
2 Anteprima elenco dei fogli

3 Opzioni PDF

4 Output di Pubblicazione

21.109.2 Selezione fogli

Visualizza una lista di fogli. Se si dispone di un file *.dsd (fogli di disegno per la pubblicazione), selezionarlo e apparirà la finestra di dialogo **Carica Elenco Fogli**.



Lista Fogli
Specifica l'elenco dei fogli selezionati. Nel menu a discesa è possibile selezionare un elenco di fogli.

Carica Lista Fogli
Carica una lista salvata di fogli. Apre la finestra di dialogo **Carica Lista Fogli**. Se la lista corrente di fogli non è stata salvata, viene richiesto di salvarla.
Se si sta tentando di caricare un file con un nome esistente, dopo aver premuto il pulsante **Apri** nella finestra di dialogo **Carica Lista Fogli** viene richiesto di sostituire o aggiungere i fogli alla lista.

Salvare Lista Fogli
Salva la lista di fogli correnti in un file *.dsd (Drawing Set Description). Si apre la finestra di dialogo **Salvare Lista Fogli**.

Quando aggiungi fogli, includi
Determina quali fogli vengono inclusi quando si caricano nuovi fogli utilizzando il pulsante **Aggiungi fogli**. Cliccare sul pulsante a discesa per scegliere tra **Modello**, **Layout** e **Modello & Layouts**.

- **Modello**: include solo le schede modello dei disegni selezionati.
- **Layout**: include solo le schede di layout dei disegni selezionati.
- **Modello & Layout**: include le schede modello e layout dei disegni selezionati.

Carica automaticamente tutti i disegni
Determina come vengono gestiti i disegni aperti:

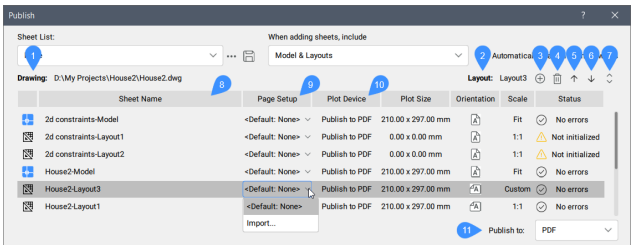
- **On** (selezionato): aggiunge tutti gli spazio modello e layout dello spazio carta all'elenco dei fogli da stampare.
- **Off** (deselezionato): aggiunge solo lo spazio modello e layout dello spazio carta del disegno corrente.

Questa opzione imposta anche il valore della variabile di sistema PUBLISHALLSHEETS.

> ***Nota:*** La variabile di sistema PUBLISHCOLLATE determina se il processo di stampa di un gruppo di fogli può essere interrotto da altri lavori di stampa (per i driver di stampa che supportano l'opzione di stampa o stampa a più fogli).

21.109.3 Anteprima elenco dei fogli

Visualizza le caratteristiche di tutti i fogli selezionati.



Disegno

Specifica il percorso del file di disegno selezionato nell'elenco.

Layout

Specifica il layout del disegno selezionato nell'elenco.

Aggiungi Fogli

Visualizza la finestra di dialogo **Seleziona Disegno/i** per caricare i fogli.

Rimuovi Fogli

Rimuove il foglio selezionato dall'elenco dei fogli.

Sposta Fogli in Alto

Sposta il foglio selezionato di una posizione in alto nell'elenco.

Sposta Fogli in Basso

Sposta il foglio selezionato di una posizione in basso nell'elenco.

Inverti Ordine Fogli

Inverte l'ordine dell'elenco dei fogli.

Impostazioni Pagina

Specifica il nome di impostazione pagina di ogni foglio. Cliccare sul nome **Impostazioni Pagina**, quindi cliccare sulla freccia giù per selezionare un'impostazione pagina diversa oppure scegliere **Importa...** per importare le impostazioni pagina di un altro disegno. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Importa Impostazioni Pagina**.

Dispositivo di Stampa

Visualizza il nome del dispositivo di stampa, come definito nella finestra di dialogo **Impostazioni Pagina** del foglio.

Pubblica su:

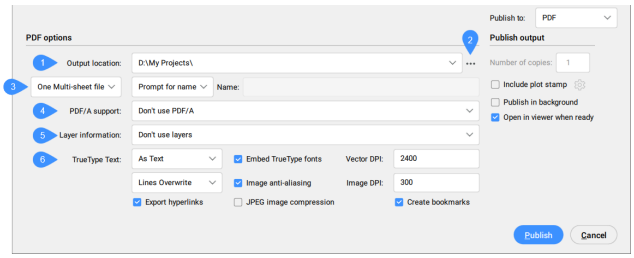
PDF

Viene visualizzata la sezione **Opzioni PDF**.

Stampante definita su impostazioni pagina

Pubblica sulla stampante visualizzata nel campo **Dispositivo di Stampa** (impostato tramite la finestra di dialogo **Imposta Pagina**).

21.109.4 Opzioni PDF



Percorso di output

Visualizza il percorso in cui verrà salvato il PDF.

Pulsante Sfoglia

Apre la finestra di dialogo **Scegli una cartella** per modificare il percorso.

File di output

Seleziona un'opzione:

Files foglio–singolo

Ogni layout viene pubblicato in un file PDF separato. I nomi dei file saranno: <disegno>_<layout>.pdf

Opzioni per il nome

Seleziona un'opzione:

- **Usa il nome del foglio**: il PDF avrà lo stesso nome del file foglio.
- **Usa il nome del layout**: il PDF avrà lo stesso nome del layout.
- **Usa il nome del disegno**: il PDF avrà lo stesso nome del file DWG.

File unico Multi–foglio

I layout vengono pubblicati in un unico file PDF. È possibile specificare un nome o di richiedere un nome all'avvio della procedura di pubblicazione.

Opzioni per il nome

Seleziona un'opzione:

- **Richiedi nome**: dopo aver premuto il pulsante **Pubblica**, viene richiesto di inserire il nome desiderato per il file PDF nella finestra di dialogo **Specificare il nome del file PDF**.
- **Specifica nome**: il campo **Nome** diventa disponibile. Inserire il nome del PDF.
- **Genera nome**: il file PDF avrà lo stesso nome del disegno.

Supporto PDF/A

Consente di selezionare un'opzione dall'elenco a discesa: **Non utilizzare PDF/A** (opzione predefinita), **Usa versione PDF/A-1b**, **Usa versione PDF/A-2b**, **Usa versione PDF/A-3b**.

Informazioni Layer

- **Non usare layer**: non vengono esportati i layer.
- **Utilizza tutti i layers con entità visibili**: vengono esportati solo i layer che sono attualmente ON e Scongelati.
- **Utilizza tutti i layers con entità, inclusi i layer SPENTI e CONGELATI**: vengono esportati tutti i layer contenenti entità.

Testo TrueType

Seleziona un'opzione:

- **Come Testo**: assicura che il testo nel PDF sia esattamente come nel disegno.

- **Come Geometria**: la conversione in geometria aumenta la dimensione del file e l'effetto pixel potrebbe verificarsi quando viene visualizzato con un livello di zoom elevato.

Controllo unione
Consente di stabilire se le linee sovrapposte vengono unite o stampate l'una sopra l'altra.
Seleziona un'opzione:

- **Linee Sovrapposte**: le linee in alto si sovrappongono alle linee sottostanti.
- **Unione Linee**: i colori delle linee che si intersecano si fondono in un nuovo colore.

Esporta i collegamenti
Se selezionata, consente di esportare i collegamenti ipertestuali nel file *PDF.

Fonts TrueType Incorporati
Se il font non è incorporato, il visualizzatore PDF potrebbe utilizzare un carattere sostitutivo.

Nota: I font con licenza non possono essere incorporati.

Anti-aliasing immagine
Se la risoluzione di un'immagine è troppo bassa per corrispondere all'impostazione DPI immagine, l'immagine raster viene interpolata (genera pixel artificialmente) per rendere l'immagine raster più conforme. Senza questa impostazione, un'immagine con una risoluzione troppo bassa viene incorporata così com'è.

Compressione delle immagini JPEG
Questa impostazione si applica a tutte le immagini raster incluse nel PDF, sia le immagini raster che le viste renderizzate. Applica una compressione JPEG a queste immagini per ridurre le dimensioni del file PDF. Quando è disattivata, le immagini vengono incorporate come bitmap non elaborate. La compressione JPEG riduce la qualità rispetto alla bitmap raw che introduce piccole imperfezioni.

DPI vettore
Controlla la risoluzione della grafica vettoriale e delle sfumature.

DPI immagine
Definisce la risoluzione dell'immagine risultante nel PDF per le immagini raster. Questa impostazione consente di ridurre la risoluzione dell'immagine raster originale per evitare di includere un'immagine raster troppo pesante nel PDF. Per la stampa, la risoluzione deve corrispondere alla risoluzione di output della stampante. Per la visualizzazione su schermo, sono necessarie risoluzioni elevate (2400 DPI o più).

Crea segnalibri
Se si sceglie l'opzione **File unico multifoglio**, vengono creati segnalibri per ogni foglio del file di output.

21.109.5 Output di Pubblicazione

Specifica su quale stampante devono essere pubblicati i fogli.

Nota: Quando **Pubblica su** è impostato su **Plotter definito su impostazioni pagina**, le opzioni PDF di questa finestra di dialogo scompaiono.

Numero di copie
Imposta il numero di copie per ogni foglio da stampare.

Includi etichette di stampa
Se questa opzione è selezionata, aggiunge un'etichetta di stampa.

Modifica Etichetta di Stampa
Apre la finestra di dialogo **Etichette di Stampa**.

Pubblica in background
Determina se i fogli saranno pubblicati in background:

- **Sì**: i fogli vengono pubblicati in background, il che richiede più tempo per produrre le stampe, ma consente di continuare a lavorare in BricsCAD.
- **No**: i fogli vengono pubblicati in primo piano, il che è più veloce, ma impedisce di lavorare con BricsCAD fino al completamento del lavoro di stampa.

La variabile di sistema BACKGROUNDPLOT controlla se i documenti saranno pubblicati in primo piano o in background.

Apri nel visualizzatore al termine
Determina se il gruppo di fogli verrà aperto nel visualizzatore al termine della pubblicazione.

Nota: Questa opzione non è disponibile quando **Pubblica su** è impostata su **Plotter definito nelle impostazioni di pagina**, ma solo quando **Pubblica su** è impostato su **PDF**.

21.110 -PUBBLICA

Stampa il contenuto di un file DSD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.110.1 Descrizione

Stampa il contenuto di un file di Descrizione Gruppo di Disegni (Drawing Set Description *.dsd) dalla Barra dei comandi.

Nota: Creare il file DSD con il comando PUBBLICA. Il file DSD specifica il nome del file, i layout, le impostazioni di pagina, i nomi del plotter e della stampante, l'orientamento, la scala di stampa, il numero di copie, l'etichetta di stampa opzionale e l'ordine in cui stampare i file.

Nota: Questo comando aggiunge una filigrana all'output della pubblicazione ottenuta utilizzando una licenza accademica.

21.110.2 Metodo

Selezionare un file DSD nella finestra di dialogo **Selezionare Lista Fogli**.

Nota: Se la variabile di sistema BACKGROUNDPLOT è 2 o 3, i fogli vengono stampati sullo sfondo.

21.111 ELIMINA

Rimuove le entità con nome inutilizzate dai disegni.

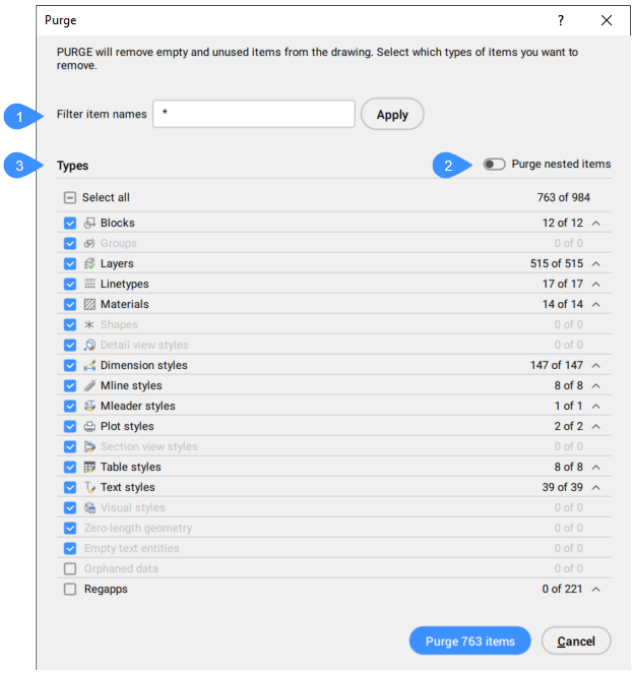
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: EN

21.111.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Elimina** per selezionare le entità con nome inutilizzate da rimuovere dal disegno.



1 Filtra nomi elementi:

2 Eliminare elementi annidati

3 Tipi

21.111.2 Filtra nomi elementi:

Applica un filtro ai nomi degli elementi del disegno.

21.111.3 Eliminare elementi annidati

Se abilitato, elimina tutti gli elementi annidati. Pertanto, non è più necessario eseguire più volte ELIMINA.

21.111.4 Tipi

È possibile attivare/disattivare i diversi tipi di elementi che verranno rimossi.

Blocchi
Rimuove le definizioni dei blocchi inutilizzate dal disegno corrente.

Stili viste di dettaglio
Rimuove gli stili delle viste di dettaglio non utilizzate.

Stili di quota
Rimuove gli stili di quota inutilizzati dal disegno corrente.

Gruppi
Rimuove i gruppi con nome inutilizzati dal disegno corrente.

Layer
Rimuove i layer inutilizzati dal disegno corrente.

Tipilinea
Rimuove i tipi di linea inutilizzati dal disegno corrente.

Materiali
Rimuove i materiali inutilizzati dal disegno corrente.

Stili multilinea
Rimuove gli stili multilinea inutilizzati dal disegno corrente.

Stili multidirettrice
Rimuove gli stili multidirettrice inutilizzati dal disegno corrente.

Stili di stampa
Rimuove gli stili di stampa inutilizzati dal disegno corrente.

Regapps
Rimuove le chiavi regapp inutilizzate dal disegno corrente.

Nota: Le chiavi Regapp (applicazione registrata) vengono utilizzate per allegare ulteriori informazioni delle applicazioni di terze parti, alle entità del disegno.

Stili vista di sezione
Rimuove gli stili delle viste di sezione inutilizzati dal disegno corrente.

Forme
Rimuove le forme inutilizzate caricate nel disegno con il comando LOAD.

Stili di tabella
Rimuove gli stili di tabella inutilizzati dal disegno corrente.

Stili di Testo
Rimuove gli stili di testo inutilizzati dal disegno corrente.

Stili di visualizzazione
Rimuove gli stili di visualizzazione inutilizzati definiti dall'utente dal disegno corrente.

Nota: È possibile eliminare solo gli stili di visualizzazione definiti dall'utente. Gli stili di visualizzazione definiti da codice non possono essere eliminati.

Geometria con lunghezza zero
Rimuove la geometria senza lunghezza.

Oggetti testo vuoti
Rimuove le entità di testo vuote dal disegno corrente.

Dati orfani
Esegue una scansione del disegno e rimuove i dati degli stili di linea DGN inutilizzati.

21.112 -ELIMINA

Rimuove le entità con nome inutilizzate dai disegni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -EN

21.112.1 Metodo

Specificare il tipo di entità da eliminare.

21.112.2 Opzioni all'interno del comando

BAtch tutto
Elimina tutte le entità con nome e le entità nidificate inutilizzate dal disegno senza richieste di conferma.

elimina TUtto
Elimina tutte le entità con nome inutilizzate dal disegno in base alle istruzioni visualizzate.

Si
Elimina ogni entità denominata inutilizzata al momento della conferma.

No
Elimina tutte le entità denominate inutilizzate e le entità nidificate senza conferma.

Blocchi
Rimuove le definizioni dei blocchi inutilizzate dal disegno corrente.

stili di visualizzazione di DEttaglio
Rimuove gli stili delle viste di dettaglio non utilizzate.

Stili di quota
Rimuove gli stili di quota inutilizzati dal disegno corrente.

Gruppi
Rimuove i gruppi con nome inutilizzati dal disegno corrente.

Layer
Rimuove i layer inutilizzati dal disegno corrente.

TIpilinea
Rimuove i tipi di linea inutilizzati dal disegno corrente.

MAteriali
Rimuove i materiali inutilizzati dal disegno corrente.

stili MuLtilinea
Rimuove gli stili multilinea inutilizzati dal disegno corrente.

stili Multidirettrice
Rimuove gli stili multidirettrice inutilizzati dal disegno corrente.

Stili di stampa
Rimuove gli stili di stampa inutilizzati dal disegno corrente.

Regapps
Rimuove le chiavi regapp inutilizzate dal disegno corrente.

Nota: Le chiavi Regapp (applicazione registrata) vengono utilizzate per allegare ulteriori informazioni delle applicazioni di terze parti, alle entità del disegno.

stili vista di Sezione
Rimuove gli stili delle viste di sezione inutilizzati dal disegno corrente.

Forme
Rimuove le forme inutilizzate caricate nel disegno con il comando LOAD.

Stili di tabella
Rimuove gli stili di tabella inutilizzati dal disegno corrente.

stili di TEsto
Rimuove gli stili di testo inutilizzati dal disegno corrente.

Stili di visualizzazione
Rimuove gli stili di visualizzazione inutilizzati definiti dall'utente dal disegno corrente.

> ***Nota:*** È possibile eliminare solo gli stili di visualizzazione definiti dall'utente. Gli stili di visualizzazione definiti da codice non possono essere eliminati.

Geometria con lunghezza zero
Rimuove la geometria senza lunghezza.

Oggetti testo vuoti
Rimuove le entità di testo vuote dal disegno corrente.

Dati orfani
Esegue una scansione del disegno e rimuove i dati degli stili di linea DGN inutilizzati.

21.113 PIRAMIDE

Crea un solido 3D a forma di piramide.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

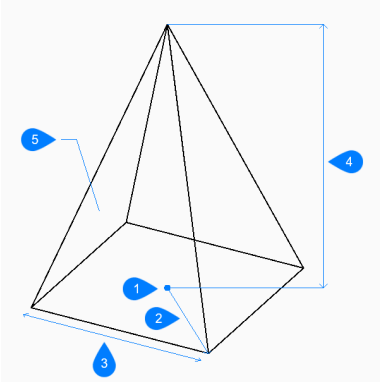
Icona:

Alias: PIR

> ***Nota:*** In BricsCAD Lite, che non supporta i solidi 3D, il comando PIRAMIDE lancia il comando AI_PYRAMID.

21.113.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di piramide con almeno tre lati. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, spigolo, raggio, lati, altezza e asse. La piramide può avere una sommità appuntita o piatta.



1 Centro

2 Raggio

3 Spigolo

4 Altezza

5 Lato

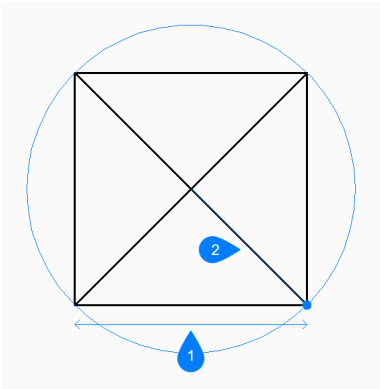
21.113.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare una piramide:

- Specificare il punto centrale
- Spigolo

Creare una piramide specificando il punto centrale, il raggio di base e l'altezza.

Nota: Il raggio di base rappresenta la distanza dal centro a un vertice come se la base fosse inscritta in un cerchio.



1 Centro

2 Raggio

21.113.3 Opzioni all'interno del comando

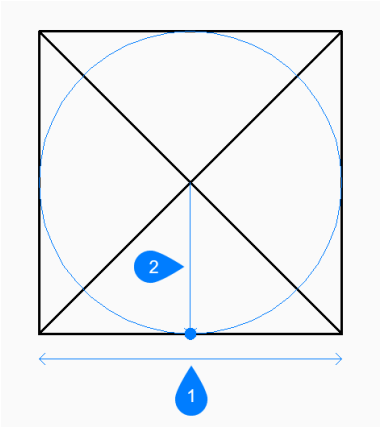
Spigolo

Consente di iniziare a creare una piramide specificando il primo punto finale per uno spigolo di base.

Specifica secondo punto dello spigolo
Specifica il secondo punto dello spigolo per definirne la lunghezza e l'angolo nel piano xy.

Lati
Specifica il numero di lati o vertici della base.

Circoscritto
Specifica la distanza dal centro a un punto medio su uno spigolo, come se la base fosse circoscritta attorno a un cerchio.



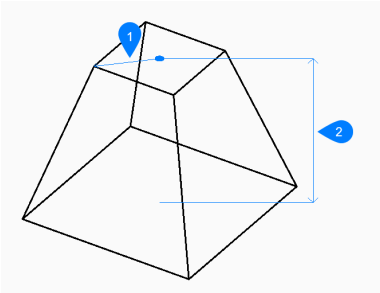
1 Spigolo

2 Raggio

2Punti
Specifica l'altezza della piramide come distanza tra due punti qualsiasi.

punto finale Asse
Specifica il punto finale dell'asse per definire l'altezza e l'orientamento della piramide nello spazio 3D. Il centro della base viene utilizzato come altro punto finale dell'asse.

raggio Superiore
Specifica la distanza dal centro della faccia superiore a un vertice come se la faccia superiore fosse inscritta in un cerchio. Qualsiasi raggio maggiore di zero (0) crea una piramide con una sommità piatta.



1 raggio Superiore

2 Altezza

22. Q

22.1 QCHIUDI

Chiude il pannello **Calcolatrice**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

22.1.1 Descrizione

Chiude il pannello **Calcolatrice** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Calcolatrice** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona **Calcolatrice** viene rimossa dalla pila.

22.2 DIMRAPID

Crea rapidamente una serie di quote dalle entità selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.2.1 Metodo

Il comando viene utilizzato per generare rapidamente una serie di quote di base o continue per ogni entità selezionata.

Selezionare la geometria da quotare, quindi specificare la posizione della linea di quota.

22.2.2 Opzioni all'interno del comando

COntinuo
Crea una successione di quote continue in cui le linee sono tutte posizionate da un'estremità all'altra sulla stessa linea.

Sfalsata
Crea un insieme di quote sfalsate in cui le linee di quota lineari sono distanziate di una distanza fissa.

Lineabase
Crea un insieme di quote impilate a partire dalla stessa linea di base.

Coordinata
Crea un insieme di quote coordinata con una singola linea di estensione con un valore X o Y per ogni funzione.

Raggio
Crea quote radiali e mostra il valore del raggio per gli archi e i cerchi selezionati.

Diametro
Mostra il valore del diametro dei cerchi o degli archi selezionati.

puntoBase
Imposta un nuovo punto di riferimento per le quote della linea di base e coordinata.

Modificare
Aggiunge/rimuove punti di quota all'insieme di punti calcolato.

Impostazioni
Imposta la priorità dello snap ad entità.

punto Finale
Imposta la priorità dello snap ad entità a punto finale.

Intersezione
Imposta la priorità dello snap ad entità a intersezione.

22.3 QLATTACH (Express Tools)

Associa una direttrice a un'entità annotazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.3.1 Metodo

Selezionare un'entità direttrice, quindi selezionare un'entità Testom, Tolleranza o Blocco.

22.4 QLATTACHSET (Express Tools)

Associa le direttrici selezionate alla loro annotazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.4.1 Metodo

Selezionare le entità direttrice. Il numero di direttrici sbloccate e di annotazioni associate viene visualizzato nella riga di comando.

22.5 QLDETACHSET (Express Tools)

Dissocia le direttrici selezionate da un'annotazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.5.1 Metodo

Selezionare le entità direttrice Il numero di direttrici sbloccate e di annotazioni staccate viene visualizzato nella riga di comando.

22.6 DIRRAPID

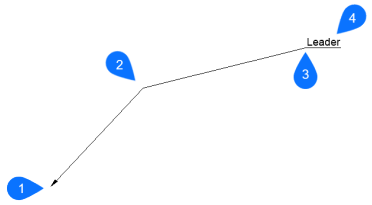
Disegna le direttrici tramite una finestra di dialogo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.6.1 Descrizione

Disegna direttrici con diversi tipi di annotazione e consente di specificare le proprietà tramite una finestra di dialogo.



1 Punto iniziale

2 Punto successivo

3 Al punto

4 Annotazione

22.6.2 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Impostazioni Direttrice**. Qui è possibile specificare diverse impostazioni. Vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Impostazioni Direttrice**.

Larghezza testo

Specifica la larghezza del testo per il rettangolo di selezione del testo. Immettere un valore o 0 se non è necessario impostare alcun limite per la larghezza.

Nota: Quando la lunghezza del testo supera la larghezza del rettangolo di selezione, il testo passa automaticamente alla riga successiva.

22.7 CNUOVO

Avvia un nuovo disegno in base al file modello di default.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: N

22.7.1 Descrizione

Apre una nuova scheda del documento in base al modello e al profilo utente predefiniti.

22.8 QPRINT

Stampa il disegno utilizzando la configurazione di stampa predefinita.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.8.1 Descrizione

Consente di stampare un disegno senza visualizzare la finestra di dialogo **Stampa** (abbreviazione di "stampa rapida").

Se non è stata aggiunta alcuna stampante come stampante predefinita, verrà visualizzato un messaggio di avviso.

È possibile configurare in anticipo le proprietà di stampa del disegno con il comando IMPOSTAPAG.

22.9 QQUIT (Express Tools)

Chiude rapidamente tutti i disegni ed esce.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.9.1 Metodo

Se tutti i disegni sono stati salvati in precedenza, il comando chiuso BricsCAD senza visualizzare una finestra di dialogo. Se sono presenti file aperti non ancora salvati, viene chiesto se si desidera salvare i disegni. Per ogni disegno non salvato, viene visualizzata una finestra di dialogo in cui è possibile decidere se salvare o meno il disegno.

22.10 QRTESTO

Crea un Testo Multilinea e lo visualizza come QR code.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

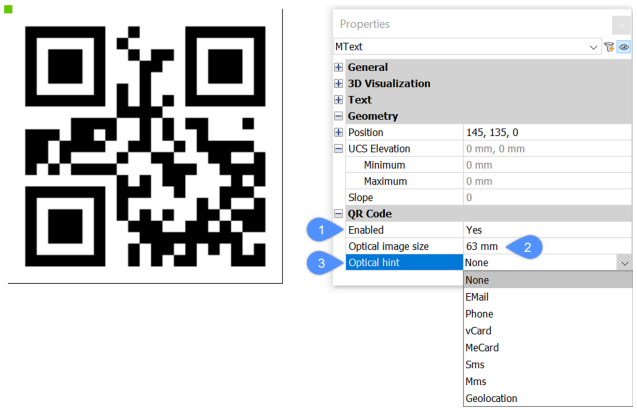
22.10.1 Descrizione

Crea un Testo Multilinea che viene rappresentato come QR code per impostazione predefinita.

Nota:

- Il QR code di un testo viene rappresentato come immagine raster.
- È possibile utilizzare il pannello **Proprietà** per passare da testo a QR code impostando l'opzione **Abilitato** su **Sì** (1), modificando l'opzione **Dimensione ottica immagine** (2) e controllando il tipo di QR code modificando l'opzione **Suggerimento ottico** (3).

  L'opzione **Suggerimento ottico** consente di specificare 7 tipi di suggerimenti per il QR code: EMail, Phone, vCard, MeCard, Sms, Mms, Geolocation



22.10.2 Opzioni all'interno del comando

Le opzioni della riga di comando sono identiche a quelle della riga di comando del comando TESTOM. Per informazioni dettagliate, vedere l'articolo relativo al comando TESTOM.

22.11 SALVAVEL

Salva immediatamente il disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.11.1 Descrizione

Salva il disegno senza visualizzare la finestra di dialogo **Salva** (abbreviazione di "salvataggio veloce").

22.11.2 Metodo

Se il file di disegno è già stato salvato almeno una volta, non viene visualizzata alcuna finestra di dialogo e il disegno viene salvato. Per salvare il disegno con un altro nome, utilizzare il comando SALVACOME.

Quando il disegno non è mai stato salvato in precedenza o quando il disegno viene aperto in modalità di sola lettura, viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**.

22.12 SELERAPID

Apre il pannello **Proprietà** in modalità di **Selezione Rapida**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.12.1 Descrizione

Apre il pannello **Proprietà** in modalità **Selezione Rapida**, per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Proprietà** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Proprietà** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

22.13 QRDIRETTRICE

Crea una direttrice e ne visualizza il testo come QR code.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

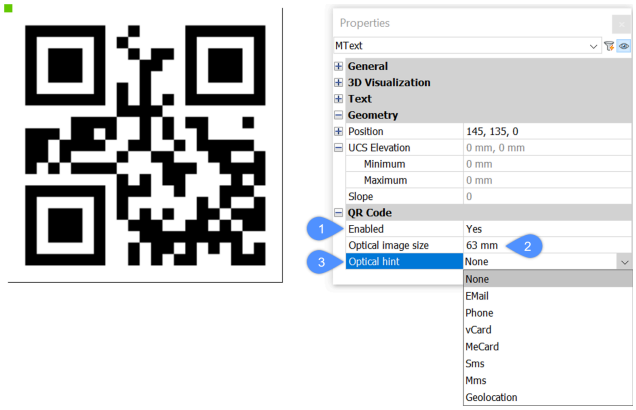
22.13.1 Descrizione

Crea una direttrice con il testo rappresentato come QR code per impostazione predefinita.

Nota:

- Il QR code di un testo viene rappresentato come immagine raster.
- È possibile utilizzare il pannello **Proprietà** per passare da testo a QR code impostando l'opzione **Abilitato** su **Sì** (1), modificando l'opzione **Dimensione ottica immagine** (2) e controllando il tipo di QR code modificando l'opzione **Suggerimento ottico** (3).

  L'opzione **Suggerimento ottico** consente di specificare 7 tipi di suggerimenti per il QR code: EMail, Phone, vCard, MeCard, Sms, Mms, Geolocation.



22.13.2 Opzioni all'interno del comando

Le opzioni della riga di comando sono identiche a quelle della riga di comando del comando DIRETTRICE. Per informazioni dettagliate, vedere l'articolo relativo al comando DIRETTRICE.

22.14 TESTOVEL

Attiva/disattiva la variabile di sistema QTEXTMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: TV

22.14.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema QTEXTMODE per visualizzare le entità di testo come rettangoli o testo. Per visualizzare la modifica, è necessario utilizzare RIGEN o RIGENT.

- On: attiva la variabile di sistema QTEXTMODE.
- Off: disattiva la variabile di sistema QTEXTMODE.

- Commuta: cambia la variabile di sistema ORTHOMODE all'opposto dell'impostazione corrente

22.15 SNAPQUADRANTE

Attiva/disattiva lo snap all'entità **Quadrante**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.15.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Quadrante** per abilitare o disabilitare lo snap al quadrante di un arco o di un cerchio. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

22.16 CALCRAPIDA

Apre il pannello **Calcolatrice**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

22.16.1 Descrizione

Apre il pannello **Calcolatrice** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Calcolatrice** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Calcolatrice** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Calcolatrice** consente di eseguire calcoli all'interno di BricsCAD. Dispone di funzioni geometriche, conversioni di unità, variabili e delle funzioni di base di una calcolatrice scientifica.

1 Ottieni coordinate

2 Distanza tra due punti

3 Angolo della linea definita da due punti

4 Intersezione di due rette definite da quattro punti

5 Cancella cronologia

6 Pannello cronologia

7 Area di input

8 Incolla il valore nella barra dei comandi

9 Scientifiche

10 Conversione unità

11 Variabili

22.16.2 Ottieni coordinate

Recupera le coordinate di un punto scelto.

22.16.3 Distanza tra due punti

Recupera la distanza tra due punti scelti.

22.16.4 Angolo della linea definita da due punti

Recupera l'angolo della retta definita da due punti scelti.

22.16.5 Intersezione di due rette definite da quattro punti

Recupera le coordinate dell'intersezione di due rette definite da quattro punti scelti.

22.16.6 Cancella cronologia

Pulisce il pannello cronologia.

22.16.7 Pannello cronologia

Visualizza tutti i calcoli.

22.16.8 Area di input

Visualizza i calcoli immessi e le funzioni geometriche recuperate.

22.16.9 Incolla il valore nella barra dei comandi

Copia il valore dall'area di input e lo incolla nella barra dei comandi.

22.16.10 Scientifiche

Visualizza le funzioni della calcolatrice scientifica.

22.16.11 Conversione unità

Esegue conversioni di unità di misura. È possibile scegliere i parametri dagli elenchi a discesa.

1 Restituzione conversione all'area di input

Restituzione conversione all'area di input
Copia il valore convertito e lo incolla nell'area di input.

22.16.12 Variabili

Supporta variabili che possono essere costanti (coordinate/vettori, numeri reali e interi) o funzioni.

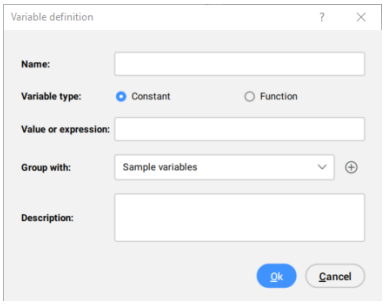
1 Nuova variabile

2 Modifica variabile

3 Elimina

4 Restituzione della variabile all'area di input

Nuova variabile...
Apre la finestra di dialogo **Definizione variabile** la quale consente di definire una nuova variabile.



Nota: Le variabili utente sono memorizzate nel file calvar.xml. La cartella predefinita per questo file è *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support*

Modifica variabile...
Modifica la variabile selezionata.

Elimina
Rimuove la variabile selezionata.

Restituzione della variabile all'area di input
Copia la variabile e la incolla nell'area di input.

Nota: Eseguire un doppio clic su una variabile per richiamarla nell'area di input.

Cliccare il pulsante destro del mouse su una variabile o una categoria per visualizzare un menu contestuale con opzioni aggiuntive:

Nuova Categoria...
Apre la finestra di dialogo **Definizione categoria** la quale consente di definire una nuova categoria.

22.16.13 Funzioni personalizzate che possono essere utilizzate nelle espressioni della Calcolatrice

cur
Ottiene un punto dal cursore. La funzione **cur** imposta il valore della variabile di sistema LASTPOINT.
Esempio:

- `cur()`
- `cur+2*[3,4]`

end, mid, cen, nod, qua, ins, per, nea
Queste modalità di snap vengono utilizzate come parti di espressioni aritmetiche. BricsCAD chiede di selezionare un'entità e restituisce la coordinata del punto di snap appropriato. Le modalità snap impostano il valore della variabile di sistema LASTPOINT.
Esempio:

- `(end+mid)/2`

dist
Ottiene la distanza tra due punti.

Esempio:

- `dist(cur,end)`

vec

Ottiene il vettore da due punti.

Esempio:

- `vec(end,mid)`

vec1

Ottiene il vettore unitario da due punti.

Esempio:

- `vec1(cen,end)`

dee

Ottiene la distanza tra due punti. È una scorciatoia per "dist(end,end)".

Esempio:

- `dee`
- `dee()`

ill

Ottiene l'intersezione di due rette definite da quattro punti finali.

Esempio:

- `ill(end,end,cen,mid`

ille

È una scorciatoia per "ill(ene,end,ene,end)".

Esempio:

- `ille`
- `ille()`

mee

Ottiene il punto medio tra due punti finali. È una scorciatoia per "(end+end)/2".

Esempio:

- `mee`
- `mee()`

rad

Ottiene il raggio di un cerchio, di un arco o di un arco di polilinea selezionato.

Esempio:

- `rad`
- `rad()`

nor - senza argomenti

Ottiene il vettore normale unitario dell'oggetto selezionato nell'UCS. Sono accettati solo cerchi, archi o polilinee.

Esempio:

- `nor`
- `nor()`

nor - con un argomento
Ottiene la normale unitaria a un vettore 2D. L'argomento viene trattato come un vettore 2D.
Esempio:

- `nor(cur)`
- `nor([1,1])`

nor - con due argomenti
Ottiene il vettore normale unitario a due punti finali 2D. La coordinata Z dei punti viene semplicemente ignorata.
Esempio:

- `nor(cur,cur)`

nor - con tre argomenti
Ottiene il vettore normale unitario da tre punti 3D.
Esempio:

- `nor(cur,cur,cur)`

nee
È una scorciatoia per "nor(end,end)".

vee
È una scorciatoia per "vec(end,end)".

vee1
È una scorciatoia per "vec1(end,end)".

getvar
Restituisce il valore delle variabili di sistema di BricsCAD. Sono accettate come argomenti solo variabili di sistema reali, interi o punti.
Esempio:

- `getvar(UCSXDIR)`
- `getvar(textsize)`

22.17 ESCI

Chiude tutti i disegni aperti ed esce da BricsCAD; offre la possibilità di salvare i disegni non salvati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: US

22.17.1 Metodo

Se tutti i disegni sono stati salvati in precedenza, il comando chiude BricsCAD senza visualizzare una finestra di dialogo.

Se sono presenti file aperti non ancora salvati, viene chiesto se si desidera salvare i disegni. Per ogni disegno non salvato, viene visualizzata una finestra di dialogo in cui è possibile decidere se salvare o meno il disegno.

23. R

23.1 RAGGIO

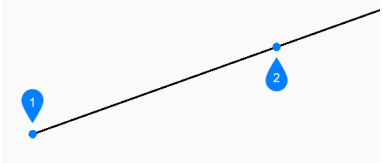
Crea raggi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.1.1 Descrizione

Crea un raggio (linea semi-infinita) da una combinazione di opzioni tra cui punto, direzione e angolo.



1 Inizio del raggio

2 Direzione

23.1.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un raggio:

- Inizio del raggio
- ORizzontale
- Verticale
- Angolo
- Bisettrice
- Parallelo

23.1.3 Opzioni all'interno del comando

Inizio del raggio
Consente di iniziare a creare un raggio specificandone il punto iniziale.

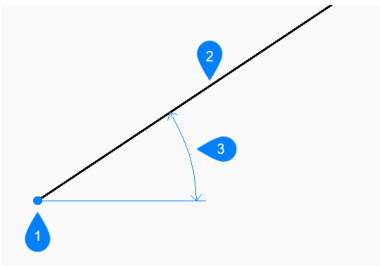
Direzione
Specifica la direzione del raggio dal punto iniziale.

Nota: È possibile continuare ad aggiungere raggi illimitati fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

ORizzontale
Crea un raggio orizzontale rispetto all'asse X.

Verticale
Crea un raggio parallelo all'asse Y.

Angolo
Crea un raggio in base a un angolo specificato.

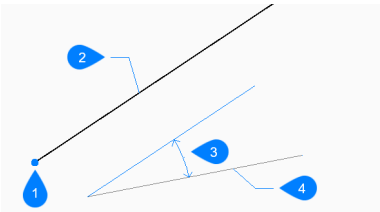


1 Localizzazione

2 Raggio

3 Angolo

Riferimento
Specifica l'angolo in cui posizionare il raggio rispetto all'entità selezionata.



1 Localizzazione

2 Raggio

3 Angolo

4 Entità di riferimento

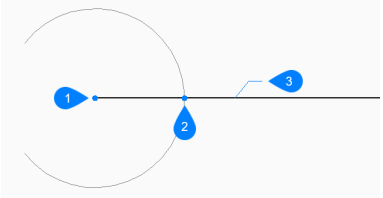
Localizzazione
Specifica il punto iniziale del raggio orizzontale, verticale o angolare.

Bisettrice
Crea un raggio che divide in due l'angolo tra due linee immaginarie.

Impostare punto del vertice
Specifica il punto di partenza del raggio.

Entità
Consente di selezionare una linea, un arco o un segmento di polilinea da dividere in due.
Quando si seleziona una linea o un segmento di polilinea, il comando disegna la xlinea perpendicolarmente al punto medio del segmento. Quando si seleziona un arco o un poliarco, il comando disegna la xlinea perpendicolarmente al centro e al punto medio dell'arco.

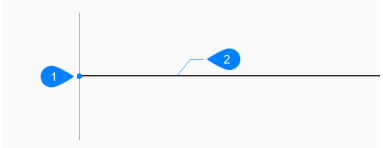
Nota: Questa opzione funziona con le polilinee spline, ma non con le entità spline.



1 Perpendicolare al punto centrale dell'arco

2 Perpendicolare al punto medio dell'arco

3 Raggio

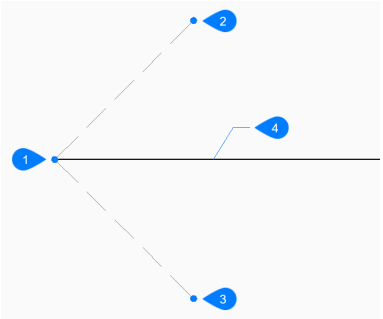


1 Perpendicolare al punto medio della linea

2 Raggio

Punto iniziale angolo della bisettrice
Specifica un punto per definire la prima linea immaginaria. Il vertice viene utilizzato come altro punto.

Punto finale angolo della bisettrice
Specifica un punto per definire la seconda linea immaginaria. Il vertice viene utilizzato come altro punto.



1 Punto vertice

2 Punto iniziale angolo della bisettrice

3 Punto finale angolo della bisettrice

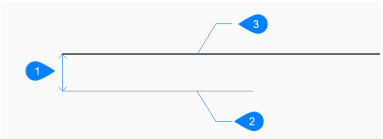
4 Raggio

Parallelo
Crea un raggio parallelo a una linea o a un segmento di polilinea.

Impostare la distanza di offset
Specifica la distanza di offset per il raggio.

Selezionare l'entità per il raggio infinito parallelo
Consente di selezionare una linea o un segmento di polilinea da cui eseguire l'offset del raggio.

Lato per raggio infinito parallelo
Specifica il lato su cui posizionare il raggio. Il punto iniziale del raggio è parallelo al punto iniziale della linea.

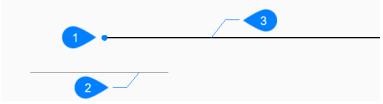


1 Distanza offset

2 Segmento di linea

3 Raggio

Attraverso punto
Specifica il punto attraverso il quale disegnare il raggio. Questo punto è il punto iniziale del raggio.



1 Attraverso punto

2 Segmento di linea

3 Raggio

23.2 REASSOCAPP

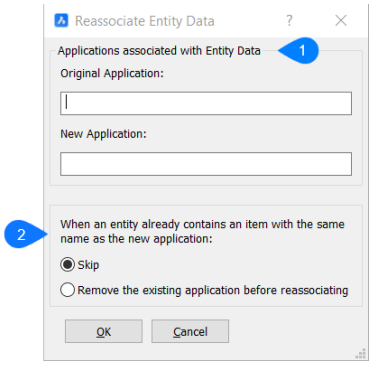
Apre la finestra di dialogo **Riassocia Dati Entità**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.2.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Riassocia Dati Entità** per associare i dati estesi dell'entità a un'applicazione specifica.



1 Applicazioni associate con i Dati Entità

2 Opzioni

23.2.2 Applicazioni associate con i Dati Entità

Applicazione originale
Specifica il nome dell'applicazione originale.

Nuova Applicazione
Specifica il nome della nuova applicazione. Le entità verranno riassociate al nome dell'applicazione.

23.2.3 Opzioni

Salta
Salta le entità che contengono già un elemento con lo stesso nome della nuova applicazione.

Rimuovi l'applicazione esistente prima di riassociare
Rimuove l'applicazione esistente prima di riassociarla.

23.3 RECUPERA

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno** per selezionare un file DWG, DWT o DXF danneggiato da cui recuperare i dati.

23.4 RECUPERATUTTO

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.4.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno** per selezionare un file DWG, DWT o DXF danneggiato da cui recuperare i dati. Oltre al file selezionato, BricsCAD tenterà di recuperare i dati da tutti i riferimenti esterni nidificati.

23.5 REGSCRIPT

Registra le sequenze di tasti nel disegno corrente e le salva in un file di script SCR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.5.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Registra Script** in cui è necessario scegliere un file SCR. Dopo aver scelto **Salva** nella finestra di dialogo, i comandi e i punti di selezione specificati nell'editor di disegno vengono registrati nel file scr fino a quando non si esegue il comando STOPSCRIPT.

Nota: Per eseguire lo script registrato, avviare il comando SCRIPT.

23.6 RETTANGOLO

Crea una polilinea a forma di rettangolo.

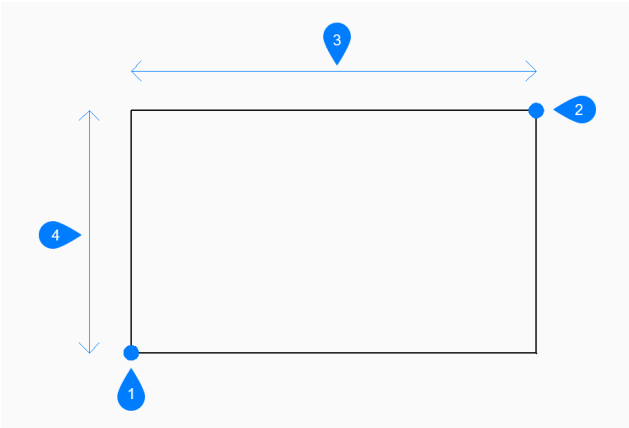
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RT, RECTANGLE

23.6.1 Descrizione

Crea una polilinea rettangolare chiusa a quattro lati a forma di rettangolo, quadrato e varianti con smussi o raccordi.



1 Primo angolo

2 Secondo angolo

3 Lunghezza

4 Larghezza

23.6.2 Metodo

Questo comando ha 5 metodi per iniziare a creare un rettangolo:

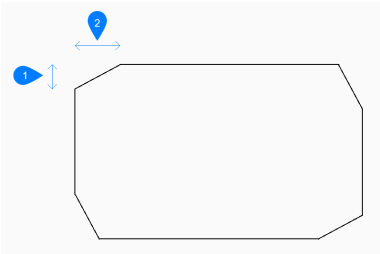
- Selezionare primo angolo del rettangolo
- RUota
- Quadrato
- Area
- Quote

23.6.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare primo angolo del rettangolo
Consente di iniziare a creare un rettangolo specificando il primo angolo di un rettangolo.

Angolo opposto del rettangolo
Specifica l'angolo opposto del rettangolo. Il rettangolo viene disegnato parallelamente agli assi X e Y.

Cima
Specifica la prima e la seconda distanza di cimatura da utilizzare per tutti i rettangoli.



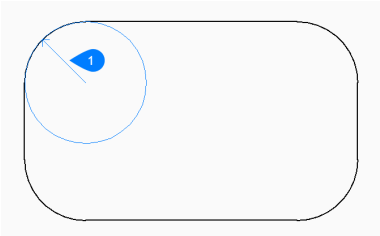
1 Prima distanza di cimatura

2 Seconda distanza di cimatura

Disattiva cima
Commuta in **Off** l'opzione **Cima**.

usa Predefinito
Utilizza le impostazioni di default per la cimatura, specificate dalle variabili di sistema CHAMFERA, CHAMFERB, CHAMFERC, CHAMFERD, CHAMMODE.

Raccordo
Specifica la distanza di raccordo da utilizzare per tutti i rettangoli.

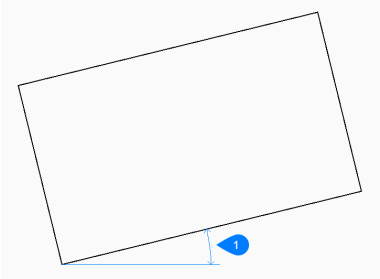


1 Raggio di raccordo

Disattiva raccordo
Commuta in **Off** l'opzione **Raccordo**.

usa Predefinito
Utilizza l'impostazione di default per il raccordo, specificata dalla variabile di sistema FILLETRAD.

RUota
Crea un rettangolo specificando due angoli e l'angolo di rotazione.



1 Angolo di rotazione

Quadrato
Inizia a creare un rettangolo specificando un angolo del quadrato.

Secondo angolo del quadrato
Specifica un angolo lungo lo stesso lato del quadrato per definirne la lunghezza e l'angolo.

Elevazione
Specifica l'altezza sopra il piano XY da utilizzare per tutti i rettangoli.

use Predefinito
Utilizza l'impostazione di default per l'elevazione, specificata dalla variabile di sistema ELEVATION.

Spessore
Specifica lo spessore dei segmenti di linea del rettangolo. Tutti i segmenti hanno lo stesso spessore.

Larghezza linea
Specifica la larghezza dei segmenti di linea del rettangolo. Tutti i segmenti hanno la stessa larghezza.

Area
Crea un rettangolo specificandone l'area.

Lunghezza
Calcola la dimensione del rettangolo in base alla lunghezza.

Larghezza
Calcola la dimensione del rettangolo in base alla larghezza.

Quote
Crea un rettangolo specificandone la lunghezza e la larghezza.

23.7 RIDEF

Attiva i comandi che erano stati disattivati con il comando NUOVDEF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.7.1 Descrizione

Riattiva i comandi disattivati con il comando NUOVDEF immettendo il nome del comando non definito.

23.8 REDIR (Express Tools)

Ridefinisce i percorsi codificati in riferimenti esterni, immagini, forme, stili e testor.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.8.1 Metodo

1 Entrare nella vecchia directory.

Nota: Digitate * per ridefinire tutto.

2 Specificare la nuova directory.

23.8.2 Opzioni all'interno del comando

opzioni

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni REDIR** la quale consente di selezionare i tipi di elementi a cui si desidera sostituire le directory.

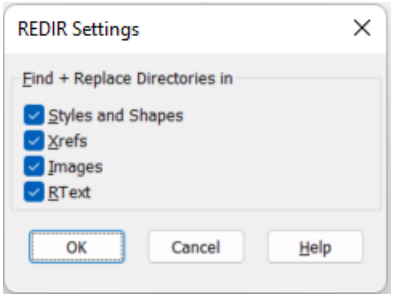
23.9 REDIRMODE (Express Tools)

Imposta il tipo di entità a cui trovare e sostituire le directory.

23.9.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni REDIR**.

La finestra di dialogo **Impostazioni REDIR** definisce quali tipi di entità includere per il comando REDIR.



Nota: È necessario selezionare almeno un'opzione.

23.10 -REDIRMODE (Express Tools)

Imposta il tipo di entità da cui si desidera trovare e sostituire le directory tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.10.1 Metodo

Specificare il tipo di entità da includere quando si utilizza il comando REDIR, separate da virgola. Non è necessario digitare la parola completa, ad esempio, s, x, i, r sono voci valide.

Nota: Digitare * per specificare tutti i tipi di entità.

23.11 RIPETI

Inverte l'azione del comando A o ANNULLA precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.11.1 Descrizione

Annulla l'azione del comando A o ANNULLA precedente per ripristinare lo stato delle entità precedente all'operazione A o ANNULLA. Il comando RIPETI funziona solo immediatamente dopo i comandi A o ANNULLA.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

23.12 RIDIS

Ridisegna le entità nella finestra corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: R

23.12.1 Descrizione

Ridisegna le entità nella finestra corrente per rimuovere lo sporco grafico, ad esempio i segni di trascinamento.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

23.13 RIDIST

Ridisegna le entità in tutte le finestre.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RDT

23.13.1 Descrizione

Ridisegna le entità in tutte le finestre per rimuovere lo sporco grafico, ad esempio i segni di trascinamento.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

23.14 REDSDKINFO

Visualizza le specifiche hardware e dei driver relative al rendering nella riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.14.1 Descrizione

Stampa un report nella finestra di comando contenente informazioni sulle funzionalità grafiche del computer.

Premere F2 per aprire la finestra della cronologia dei comandi

23.15 CHIUDIRIF

Chiude l'editor dei riferimenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.15.1 Descrizione

Chiude l'editor dei riferimenti esterni, utilizzato per modificare i file dei riferimenti esterni nella sessione di disegno corrente.

Nota: Questo comando può essere utilizzato solo dopo l'avvio del comando MODRIF.

23.15.2 Metodo

Esistono 2 metodi per chiudere l'editor dei riferimenti esterni:

- Memorizza
- Ignora

23.15.3 Opzioni all'interno del comando

Memorizza
Salva il disegno di riferimento, incluse le modifiche.

Ignora
Salva il disegno di riferimento senza salvare le modifiche.

23.16 MODRIF

Modifica i riferimenti ai blocchi e i riferimenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

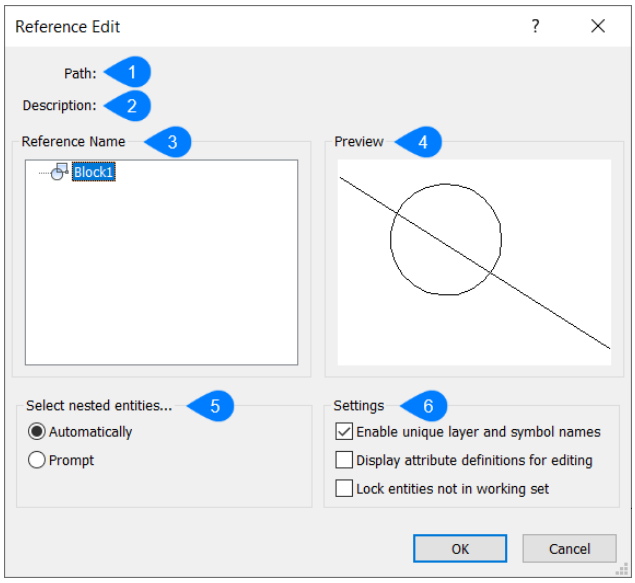
Icona:

23.16.1 Descrizione

Modifica il riferimento di blocco o il disegno del riferimento esterno selezionato. Dopo aver selezionato un blocco, viene visualizzata la finestra di dialogo **Modifica Riferimento**. È possibile utilizzare il comando CHIUDIRIF o la barra degli strumenti **Mod Rif** per terminare la sessione di modifica dei riferimenti. La variabile di sistema XFADECTL imposta la dissolvenza per il resto del disegno quando si modifica un riferimento esterno o un blocco. Sono accettati valori compresi tra 0 (nessuna dissolvenza) e 90. Se la variabile di sistema XEDITT del riferimento esterno selezionato è impostata su 0 o su OFF, viene visualizzato un messaggio che indica che non è possibile modificare il blocco di xrif selezionato.

Nota: È possibile modificare un solo riferimento alla volta.

La finestra di dialogo **Edita Riferimento** consente di modificare riferimenti a blocchi e riferimenti esterni.



1 Percorso

2 Descrizione

3 Nome Riferimento

4 Anteprima

5 Seleziona entità annidate

6 Impostazioni

23.16.2 Percorso

Visualizza il nome del percorso.

23.16.3 Descrizione

Visualizza la descrizione del percorso.

23.16.4 Nome Riferimento

Elenca il nome del blocco e dei blocchi nidificati, se presenti.

23.16.5 Anteprima

Visualizza un'anteprima del riferimento corrente.

23.16.6 Seleziona entità annidate

Determina come vengono gestiti i blocchi/xrif nidificati.

Automaticamente
Include automaticamente le entità nidificate.

Richiesta
Include le entità nidificate selezionandole dopo la chiusura della finestra di dialogo premendo OK.

23.16.7 Impostazioni

Determina come vengono trattate le entità durante la modifica.

Abilita nomi univoci per layer e simboli
Attiva/disattiva l'uso di 0 in layer e altri nomi.

Visualizza le definizioni attributo per la modifica
Attiva/disattiva l'inclusione degli attributi.

Blocca entità non presenti nel gruppo di lavoro
Attiva/disattiva il blocco delle entità che non vengono modificate.

23.17 -MODRIF

Modifica i riferimenti ai blocchi e i riferimenti esterni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.17.1 Descrizione

Modifica il blocco selezionato o il disegno referenziato esternamente. La variabile di sistema XFADECTL imposta la dissolvenza per il resto del disegno quando si modifica un riferimento esterno o un blocco. Sono accettati valori compresi tra 0 (nessuna dissolvenza) e 90. Utilizzare il comando CHIUDIRIF o la barra degli strumenti **Mod Rif** per terminare la sessione di modifica dei riferimenti.

Nota: È possibile modificare un solo riferimento alla volta.

23.17.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona livello di nidificazione
Specifica un riferimento nidificato da modificare.

Ok
Modifica il riferimento selezionato.

Seguente
Modifica il riferimento a un livello di annidamento più profondo.

Nota: Questa opzione continuerà a ripetersi fino a quando non viene inserito O.

Inserisci il metodo di selezione entità
Specifica la modalità di selezione dei riferimenti nidificati.

Tutti
Seleziona automaticamente tutte le entità nidificate.

Nidificati
Seleziona entità nidificate specifiche.

interno Finestra
Seleziona tutte le entità nidificate all'interno di una finestra rettangolare, specificata selezionando 2 angoli opposti.

Interseca Finestra
Seleziona tutte le entità nidificate che icrociano una finestra rettangolare, specificate selezionando 2 angoli opposti.

Finestra Poligono
Seleziona tutte le entità nidificate all'interno di una finestra poligonale, specificata dai punti di selezione.

Interseca Poligono
Seleziona tutte le entità nidificate che attraversano una finestra poligonale, specificata dai punti di selezione.

AGgiungi
Aggiunge entità alla selezione.

RImuovi
Rimuove le entità dalla selezione.

Annulla
Annulla l'ultimo passaggio di selezione delle entità.

Visualizzare definizioni attributi
Attiva o disattiva le inclusioni degli attributi.

Si
Le definizioni degli attributi possono essere modificate, tutti i valori degli attributi sono visibili.

No
Gli attributi non sono disponibili per la modifica.

Nota: Le definizioni degli attributi modificate non influiscono sugli inserimenti esistenti. Entrano in vigore con gli inserimenti effettuati d'ora in poi.

23.18 CURVEDIRIFERIMENTO

Crea una geometria di riferimento per allineare automaticamente un blocco durante l'inserimento.

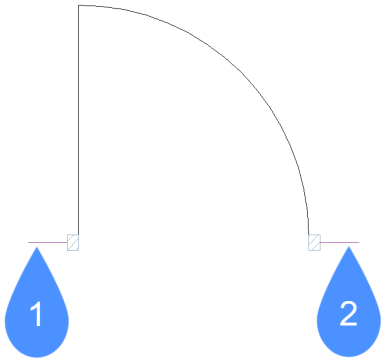
Shape Lite Pro Mechanical BIM

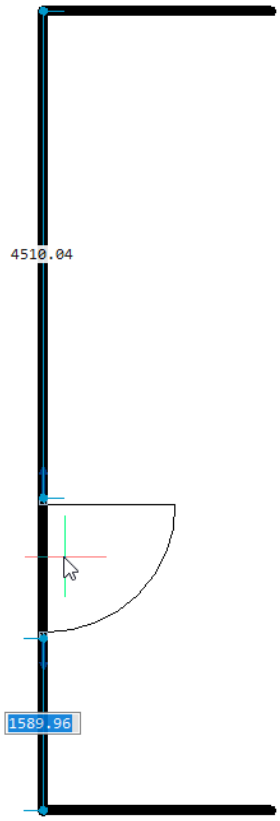
Icona:

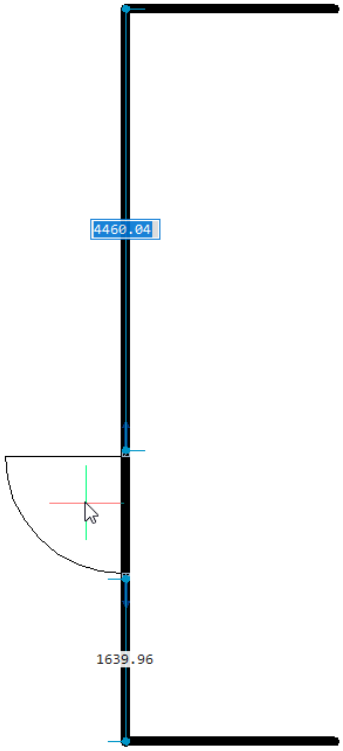
23.18.1 Metodo

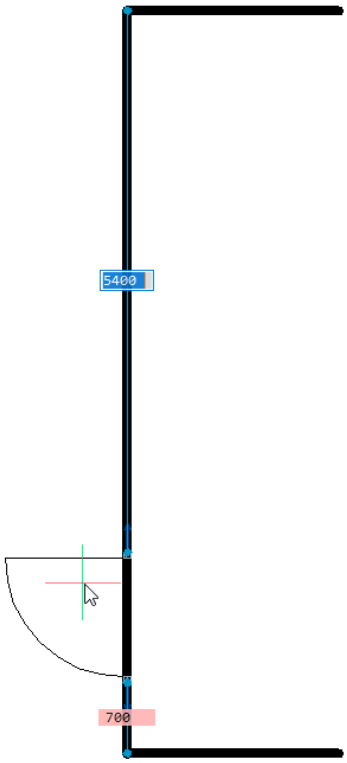
Le entità selezionate che si desidera utilizzare come riferimento per allineare il blocco inserito verranno spostate in un nuovo layer REFERENCE_CURVES creato (se non esiste già).

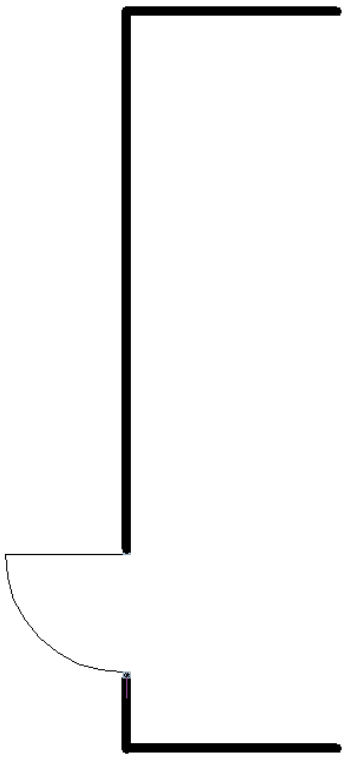
Con curve di riferimento ((1) e (2)) specificate in un disegno o in una definizione di blocco, è possibile allineare automaticamente il blocco o il disegno alla geometria pertinente quando lo si inserisce. Il numero di curve di riferimento e la distanza tra di esse determina la geometria che può allineare. Quando il cursore si avvicina alla geometria pertinente, il blocco si capovolge automaticamente, offrendo più opzioni di inserimento. Vengono visualizzate le distanze tra le estremità della geometria pertinente e del blocco, consentendo di immettere valori specifici, se lo si desidera. Inoltre, se le curve di riferimento includono spazi vuoti, la geometria pertinente viene automaticamente tagliata per produrre spazi corrispondenti.


1
2

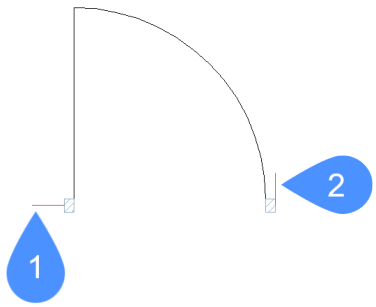

4510.04
1589.96

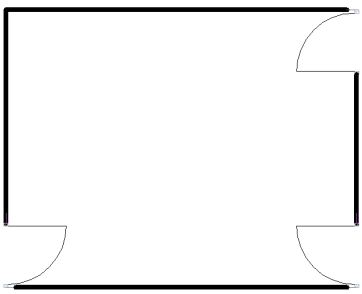

4460.04
1639.96


5400
700



È possibile anche utilizzare le curve di riferimento per allinearsi automaticamente con gli angoli. L'esempio seguente include una curva di riferimento parallela (1) e una curva di riferimento ad angolo (2) che consente al blocco porta di allinearsi con la geometria che corrisponde alla linea parallela e alla linea perpendicolare.

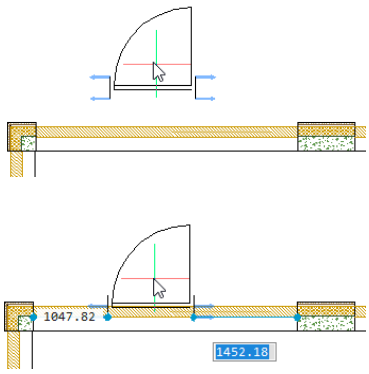




23.18.2 Opzioni all'interno del comando

Parametrizza

Parametrizza le curve di riferimento, in modo che il blocco parametrico risultante possa essere inserito in modalità "indefinito". Ad esempio, è possibile parametrizzare le quattro curve di riferimento parallele in un semplice esempio di porta. Successivamente è possibile inserire in modo guidato il blocco porta parametrico risultante in pareti con spessori diversi.



Accetta

Crea curve di riferimento senza parametrizzare.

23.19 GRUPPORIF

Consente di aggiungere o rimuovere entità dal riferimento (blocco o xrif) in fase di modifica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.19.1 Descrizione

Trasferisce gli oggetti tra il gruppo di lavoro ModRif e il disegno ospitante.

Nota: Questo comando può essere utilizzato solo dopo l'avvio del comando MODRIF.

23.19.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi

Aggiunge entità dal disegno al riferimento in fase di modifica.

RImuovi

Rimuove le entità dal riferimento in fase di modifica; Le entità rimosse vengono posizionate nel disegno. Le entità non incluse nel riferimento vengono visualizzate in grigio.

23.20 RIGEN

Rigenera le entità nella finestra di visualizzazione corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RG

23.20.1 Descrizione

Rigenera le entità nella finestra corrente per ottimizzare le prestazioni di visualizzazione e selezione.

RIGEN effettua le seguenti operazioni:

- Ricalcola la posizione e la visibilità di tutte le entità nella finestra corrente.
- Reindicizza il database del disegno.
- Aggiorna l'area disponibile per lo zoom e il pan.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

23.21 RIGENT

Rigenera le entità in tutte le finestre.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RGT

23.21.1 Descrizione

Rigenera le entità in tutte le finestre per ottimizzare le prestazioni di visualizzazione e selezione.

RIGENT svolge le seguenti operazioni:

- Ricalcola la posizione e la visibilità di tutte le entità.
- Reindicizza il database del disegno.
- Aggiorna l'area disponibile per lo zoom e il pan.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

23.22 RIGENAUTO

Attiva/disattiva la variabile di sistema REGENMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.22.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema REGENMODE per specificare se la visualizzazione viene rigenerata automaticamente quando necessario. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'REGENMODE.

- On: attiva la variabile di sistema REGENMODE.
- Off: disattiva la variabile di sistema REGENMODE.
- Commuta: cambia la variabile di sistema REGENMODE all'opposto dell'impostazione corrente

23.23 REGIONE

Crea regioni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

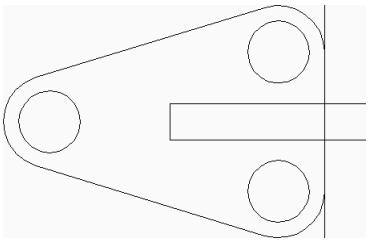
Icona:

Alias: REG

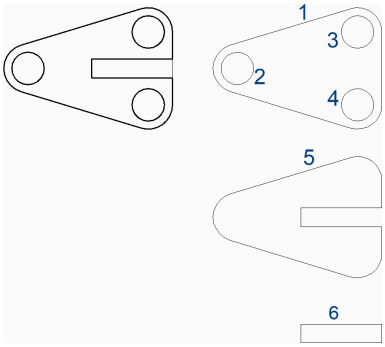
23.23.1 Descrizione

Crea regioni da entità chiuse o insiemi di entità che racchiudono uno spazio.

Entità originali:



Regioni (6):



23.23.2 Metodo

Selezionare entità chiuse o insiemi di entità che racchiudono uno spazio. Ogni entità chiusa o gruppo di entità produce un'area.

È possibile continuare a creare aree fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

A seconda del valore corrente della variabile di sistema DELOBJ, la geometria originale viene cancellata o mantenuta.

23.24 INIZIALIZZA

Ricarica il file degli alias (PGP).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: INIZ

23.24.1 Descrizione

Ricarica il file alias (PGP) dopo che è stato modificato esternamente. Una finestra di dialogo **BricsCAD** chiede conferma prima di ricaricare il file.

23.25 RIMUOVIFUNZIONESCHIZZO

Rimuove tutte le funzioni di schizzo in una sola volta, mantenendo il solido 3D corrispondente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.25.1 Metodo

Specificare se si desidera rimuovere o meno tutti gli schizzi esistenti creati quando è stata attivata la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE.

Nota: I solidi 3D corrispondenti rimarranno.

23.26 RINOMINA

Rinomina le entità con nome tramite la finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: NM

23.26.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** nell'ultima scheda o categoria utilizzata per gestire le definizioni e il contenuto di riferimento utilizzato nel disegno. È possibile accedere a Rinomina tramite il menu contestuale.

Nota: Per modificare i nomi nella riga di comando, utilizzare il comando -RINOMINA.

Non è possibile modificare i nomi dei file allegati, ad esempio immagini e riferimenti esterni, né i seguenti nomi:

- Layer "0"
- Tipolinea "DaBlocco", "DaLayer" o "Continuo"
- Stile di testo "Standard"
- Stile di quota "Standard"
- Stile multilinea "Standard"
- Stile di visualizzazione "2DWireframe"
- Materiale "Global"
- Layout di pagina con * come prefisso e suffisso, ad esempio *Model*
- Stile Vista di Dettaglio "Metric50"
- Stile Vista di Sezione "Metric 50"

23.27 -RINOMINA

Rinomina le entità nella Barra dei Comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -NM

23.27.1 Opzioni all'interno del comando

Blocco
Rinomina i blocchi.

stile Quota
Rinomina gli stili di quota.

Layer
Rinomina i layer

tiPolinea
Rinomina i tipilinea.

Stile di testo
Rinomina gli stili di testo.

sTile tabella
Rinomina gli stili tabella.

Ucs
Rinomina i sistemi di coordinate definiti dall'utente.

VIsta
Rinomina le viste.

Finestra
Rinomina le configurazioni della finestra.

23.28 RENDER

Apre la finestra di dialogo **Render**.

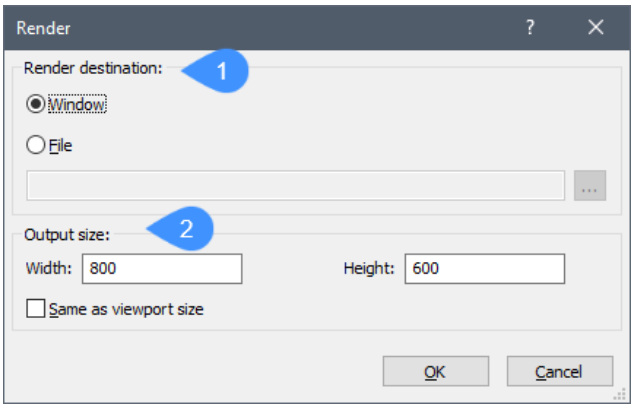
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RR

23.28.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Render** per creare un rendering fotorealistico del disegno corrente.



1 Destinazione Render

2 Dimensione di output

23.28.2 Destinazione Render

Specifica dove apparirà il render.

Finestra
Genera il rendering in una nuova finestra.

File
Salva il render in un file. Selezionando il pulsante **Sfoglia** si apre la finestra di dialogo **File di output del render**.

23.28.3 Dimensione di output

Specifica la dimensione del rendering, in pixel. Le dimensioni più grandi forniscono maggiori dettagli ma richiedono più tempo di elaborazione.

Larghezza
Specifica la larghezza del rendering, in pixel.

Altezza
Specifica l'altezza del rendering in pixel.

Stessa dimensione della finestra
Abbina la dimensione di output o la dimensione di output della finestra alla dimensione corrente dello schermo.

23.29 -RENDER

Esegue il rendering dei modelli 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.29.1 Descrizione

Genera rendering fotorealistici di modelli 3D in un file o in una finestra e applica materiali e luci, se disponibili. Funziona dalla Barra dei comandi.

23.29.2 Opzioni all'interno del comando

Preimpostazioni di rendering

Scegliere uno stile di rendering predefinito o scegliere **Altro** per selezionare un preset personalizzato creato con il comando PREIMPRENDERING:

- Bozza: renderizza i modelli 3D senza il ray tracing; velocità di rendering più elevata.
- Bassa: renderizza con il ray tracing impostato al livello 3 (basso).
- Media: renderizza con il ray tracing impostato al livello 5 (medio).
- Alta: renderizza con il ray tracing impostato al livello 7 (alto).
- Presentazione: renderizza con il ray tracing impostato al livello 9 (più alto); velocità di rendering più lenta.
- Altro: specificare il nome di un predefinito di rendering definito dall'utente.

Destinazione del rendering

Visualizzare il render in una delle seguenti posizioni:

- File: salva il render come file BMP nella cartella definita dalla variabile di sistema DWGPREFIX.
- Finestra di rendering: visualizza il render in una finestra separata. Le dimensioni del rendersono specificate in pixel.

23.30 PREIMPRENDERING

Crea e modifica le proprietà per i render tramite la finestra di dialogo **Esplora Disegno**.

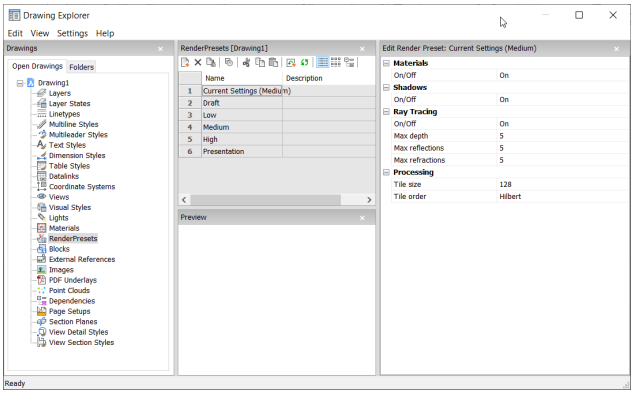
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: PRR

23.30.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria **Render Preimpostati** selezionata per visualizzare e modificare le preimpostazioni dei render nel disegno corrente.



23.30.2 Opzioni all'interno del pannello Modificare il render preimpostato

Materiali

Attiva/disattiva l'uso dei materiali in un rendering.

Nota: I materiali vengono applicati ai layer e alle entità. Vedere Comando MATERIALI.

On
Utilizza le definizioni dei materiali per il rendering.

Nota: Ciò comporta il costo di un processo di rendering più lento.

Off
Non utilizza materiali.

Nota: Questo comporta il costo di un rendering meno realistico

Ombre
Attiva/disattiva l'uso delle ombre nel rendering.

On
Utilizza le ombre per il rendering.

Nota: Ciò comporta il costo di un processo di rendering più lento.

Off
Non usa LE ombre.

Nota: Questo comporta il costo di un rendering meno realistico.

Ray Tracing
Tiene traccia di ogni raggio di luce proveniente da ciascuna sorgente luminosa mentre viaggia attraverso la scena e rimbalza sulle entità.

On
Utilizza il ray tracing.

Nota: Ciò comporta il costo di un processo di rendering più lento.

Off
Non utilizza il ray tracing.

Nota: Questo comporta il costo di un rendering meno realistico.

Profondità Max
Specifica il numero totale massimo di rimbalzi e rifrangenze della luce.

Riflessioni Max
Specifica il numero massimo di volte in cui i fasci di luce rimbalzano sulle entità.

Rifrazioni Max
Specifica i tempi massimi di rifrazione della luce attraverso le entità trasparenti.

Elaborazione
Specifica il modo in cui viene elaborata l'immagine di rendering, applicata ai rendering inviati a una finestra separata.

Formato Mosaico
Imposta le dimensioni del riquadro, che rappresenta l'area dell'immagine di rendering in fase di elaborazione.

Ordine Tile
Definisce l'ordine in cui vengono generati i riquadri.

- **Hilbert**: rendering con una curva di Hilbert, un riempimento frattale continuo dello spazio; Vedere http://en.wikipedia.org/wiki/Hilbert_curve per una descrizione.
- **Spirale**: esegue il rendering in senso antiorario dal centro.
- **Da sinistra a destra**: esegue il rendering delle colonne verticali, a partire dall'angolo in basso a sinistra.
- **Da destra a sinistra**: esegue il rendering delle colonne verticali, a partire dall'angolo in basso a destra.
- **Dall'alto verso il basso**: esegue il rendering delle righe orizzontali, a partire dall'angolo in alto a sinistra.
- **Dal basso verso l'alto**: esegue il rendering delle righe orizzontali, a partire dall'angolo in basso a sinistra.

23.30.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea ulteriori definizioni di Render Preimpostati nel disegno. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Nuovo Render Preimpostato**.

Elimina
Elimina le definizioni di Render Preimpostati dal disegno. Le seguenti definizioni dei predefiniti di rendering non possono essere eliminate:

- **Bozza**
- **Basso**
- **Medio**
- **Alto**
- **Presentazione**

Imposta Corrente
Imposta il Render Preimpostato selezionato come corrente.

Nota: Il preset di rendering corrente viene utilizzato dal comando RENDER o quando si stampa utilizzando il tipo di ombreggiatura stampa **Renderizzato**, come definito nell impostazione **Stampa Ombra** nei comandi IMPOSTAPAG e STAMPA. Il nome del render preimpostato corrente viene visualizzato tra parentesi: ad es. Impostazioni Correnti (Medio).

Nota: È possibile sostituire le proprietà di un predefinito nel riquadro **Modifica il render preimpostato**. Quando esistono sostituzioni, viene visualizzato un asterisco davanti al nome del render preimpostato corrente: ad es. Impostazioni correnti (*Medio).

Rinomina
Rinomina il Render Preimpostato.

Nota: I seguenti elementi di Render Preimpostato non possono essere rinominati:

- **Bozza**
- **Basso**
- **Medio**
- **Alto**

- **Presentazione**

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di Render Preimpostato.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

23.31 RENDERWINCLOSE

Chiude la finestra Render.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.31.1 Descrizione

Chiude la finestra Render, che aveva mostrato il risultato del comando Render.

23.32 REPORTPANELCLOSE

Chiude il pannello **Report**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.32.1 Descrizione

Chiude il pannello **Report** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Report** è impilato quando lo si chiude, la scheda o l'icona Report viene rimossa dalla pila.

23.33 APRIPANNELLOREPORT

Apre il pannello **Report**.

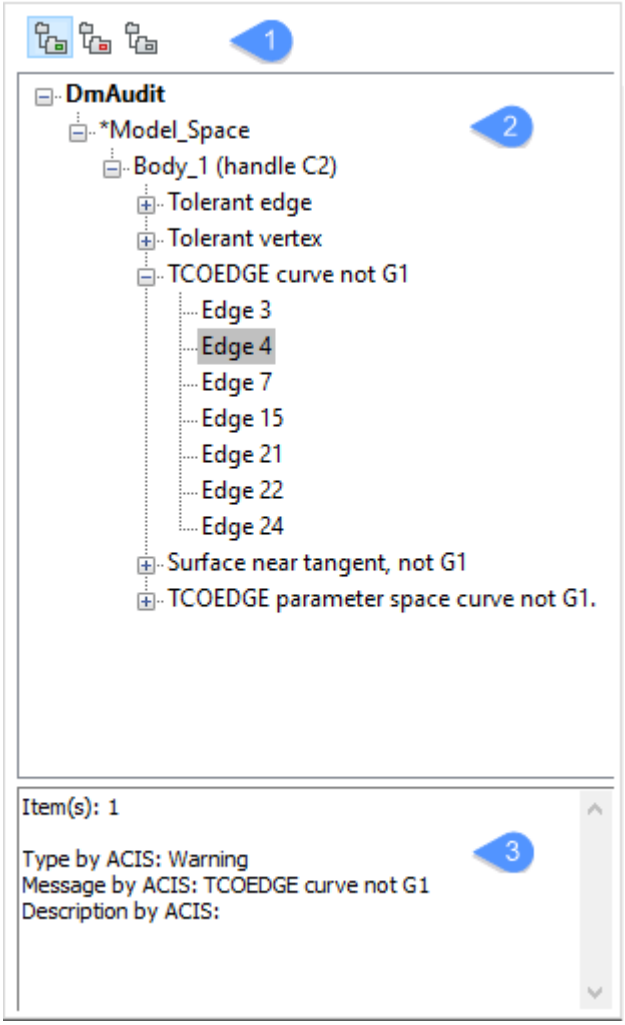
Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.33.1 Descrizione

Apre il pannello **Report** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Report** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione in cui si trovava prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Report** può essere mobile, ancorato o impilato.

Il pannello **Report** offre un feedback per i comandi pertinenti, tra cui DMVERIFICA, DMSEMPLIFICA, DMSEMPLIFICATUTTO, DMCUCI e tutti i comandi di lamiera (SM*).

L'aspetto del pannello **Report** è determinato dalla variabile di sistema REPORTPANELMODE.



1 Raggruppamento Vista

2 Output report

3 Dettaglio degli elementi dell'output

23.33.2 Raggruppamento Vista

Specifica in che modo le informazioni vengono raggruppate nel report.

- Ordina per Struttura/Messaggio/Sottoentità
- Raggruppa per Struttura/Messaggio/Sottoentità
- Raggruppa per Struttura/Sottoentità/Messaggio

23.33.3 Output report

Visualizza l'output dei comandi.

23.33.4 Dettaglio degli elementi dell'output

Mostra l'output dettagliato dei comandi per l'elemento selezionato nell'output del report.

23.34 REPURLS (Express Tools)

Trova e sostituisce gli indirizzi URL precedentemente inseriti.

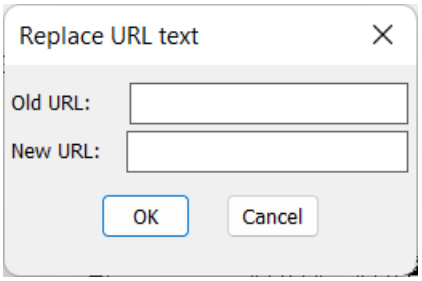
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.34.1 Metodo

Selezionare le entità. Viene visualizzata la finestra di dialogo **Sostituisci testo URL**.

La finestra di dialogo **Sostituisci testo URL** consente di sostituire una stringa di testo specificata in un URL utilizzato nei collegamenti ipertestuali collegati alle entità selezionate.



23.35 RESETVISTEASSOCIATIVE

Rimuove l'associatività tra disegni 2D e modelli 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.35.1 Descrizione

Rimuove l'associatività tra i disegni 2D e i modelli 3D, che erano stati generati da comandi come VISTABASE. Questo può essere utilizzato per "congelare" i layout di disegno in determinate fasi dello sviluppo del modello 3D, ad esempio per l'archiviazione dei disegni.

23.36 RIPRISTBLOC

Ripristina i blocchi parametrici ai valori predefiniti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.36.1 Descrizione

I blocchi parametrici possono essere manipolati dagli utenti in modo interattivo, quindi questo comando riporta i blocchi alla loro condizione originale.

23.37 RIPRENDI

Riprende gli script in pausa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.37.1 Descrizione

Riprende gli script dopo che sono stati interrotti con **Esc**.

23.38 FUMETTOREV

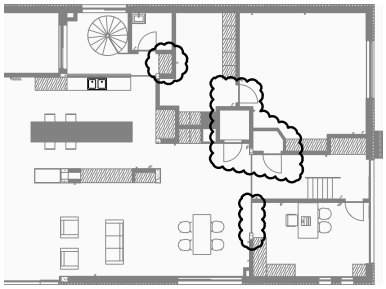
Crea una polilinea a forma di fumetto di revisione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.38.1 Descrizione

Crea una polilinea chiusa a forma di fumetto di revisione. Scegli tra una combinazione di opzioni tra cui rettangolare, poligonale, a mano libera ed entità.



23.38.2 Opzioni all'interno del comando

lunghezza Arco

Specifica la lunghezza più corta e più lunga per gli archi che formano il fumetto di revisione.

Specifica lunghezza minima dell'arco

Specificare la lunghezza minima degli archi.

La lunghezza minima dell'arco viene memorizzata nella variabile di sistema REVCLOUDMINARCLENGTH.

Specificare lunghezza massima arco

Specificare la lunghezza massima dell'arco.

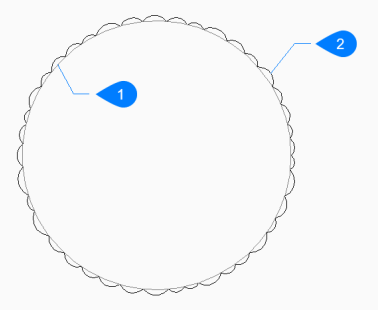
La lunghezza massima dell'arco viene memorizzata nella variabile di sistema REVCLOUDMAXARCLENGTH.

1 Lunghezza minima dell'arco

2 Lunghezza massima dell'arco

Entità

Crea un fumetto di revisione selezionando un'entità esistente da convertire in un fumetto di revisione.



1 Entità originale

2 Fumetti di revisione

Nota: Le entità possono essere aperte o chiuse. L'entità originale viene cancellata.

Rettangolare

Crea un fumetto di revisione rettangolare specificando il primo angolo e l'angolo opposto del rettangolo. Il fumetto di revisione viene disegnato parallelamente agli assi x e y.

Poligonale

Crea un fumetto di revisione poligonale specificando i vertici del poligono.
È possibile continuare ad aggiungere vertici illimitati fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

Annulla

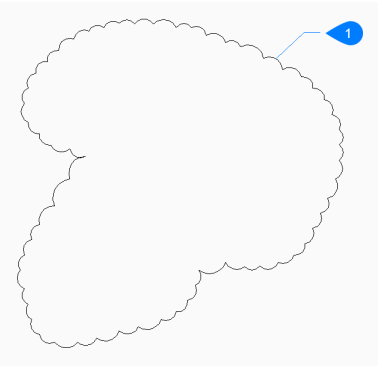
Annulla l'ultimo segmento e continua a disegnare dal segmento precedente.

MAno libera

Crea un fumetto di revisione a mano libera.

Guida il cursore lungo il percorso...

Consente di trascinare il cursore per aggiungere segmenti di fumetto di revisione. Continua ad aggiungere segmenti fino a quando non si passa il cursore sul punto iniziale per creare un fumetto di revisione chiuso.



1 Fumetto di revisione chiuso

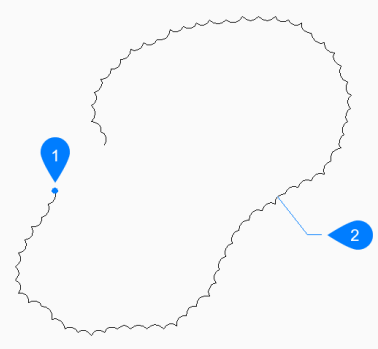
Premere **Invio** per interrompere l'aggiunta di segmenti del fumetto di revisione in qualsiasi momento.

Inverti direzione

Consente di specificare la direzione del fumetto di revisione.

Si

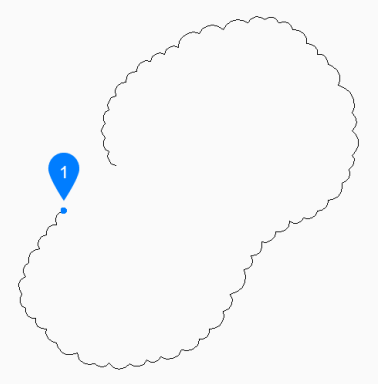
La direzione dei segmenti degli archi viene invertita.



1 Punto iniziale

2 Invertito

No
La direzione dei segmenti degli archi viene mantenuta.

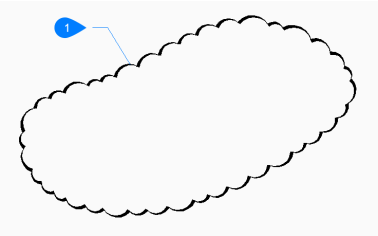


1 Punto iniziale

Stile
Specifica lo stile dell'arco da utilizzare per il fumetto di revisione.

Normale
La polilinea che compone il fumetto di revisione ha una larghezza uniforme.

Calligrafia
La polilinea ha una larghezza variabile (poliarchi rastremati) per simulare un aspetto calligrafico.



1 Stile calligrafico

Nota: Lo stile dell'arco viene memorizzato nella variabile di sistema REVCLOUDARCSTYLE.

23.39 REVERT (Express Tools)

Chiude il disegno corrente senza salvarlo e lo riapre.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.39.1 Metodo

Se nel disegno corrente sono presenti modifiche non salvate, BricsCAD chiede se si desidera annullare le modifiche.

23.40 RIVOLUZIONE

Crea solidi o superfici 3D ruotando entità 2D attorno a un asse.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: RIV

23.40.1 Descrizione

Rivoluziona entità 2D aperte o chiuse, spigoli di solidi, facce di solidi 3D, regioni o contorni chiusi in solidi 3D o superfici 3D.

Nota:

- La variabile di sistema SELECTIONPREVIEW deve essere impostata su 2 o 3 per evidenziare le facce.
- A seconda del valore della variabile di sistema DELOBJ, le entità di origine vengono mantenute, o viene richiesto se si desidera eliminarle o meno.

23.40.2 Metodo

Esistono due metodi per rivoluzionare le entità:

- Creare solidi 3D.
- Creare superfici.

23.40.3 Opzioni all'interno del comando

MOdalità
Permette di creare solidi o superfici.

SOlido
Crea un solido 3D.

Nota: Solo per la modalità **Solido**, quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON, le funzioni sketch per la rivoluzione vengono create in un layer BC_SKETCHES dedicato, che non è visibile per default. Lo schizzo è visibile e modificabile come riferimento blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**. Inoltre, le funzioni di schizzo per la rivoluzione sono visibili e modificabili come riferimenti di blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**.

Nota: La variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE può essere controllata anche premendo il pulsante interruttore **CreateSketchFeature** nella barra multifunzione.

SUperficie
Crea una superficie 3D.

asseX
Utilizza l'asse X del sistema di coordinate corrente come asse di rotazione.

asseY
Utilizza l'asse Y del sistema di coordinate corrente come asse di rotazione.

asseZ
Utilizza l'asse Z del sistema di coordinate corrente come asse di rotazione.

2Punti
Specifica il punto iniziale e il punto finale dell'asse di rivoluzione.

Nota: Se l'entità 3D risultante è autointersecante, si verificherà un errore.

Oggetto
Specifica l'asse di rotazione selezionando un'entità assiale dell'oggetto.

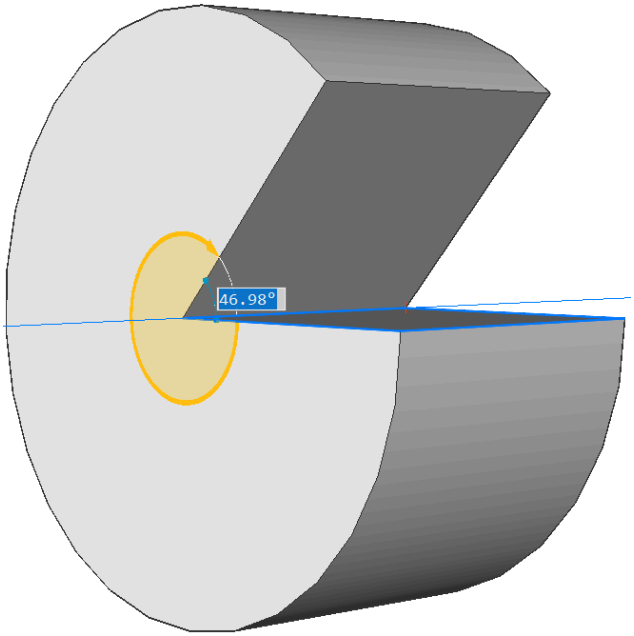
Precedente
Utilizza l'ultimo asse immesso per ruotare le entità.

Visualizza
Utilizza la vista corrente come asse per la rotazione delle entità.

Nota: L'asse di rotazione è parallelo alla direzione della vista, passando attraverso il punto selezionato.

Angolo di rivoluzione
Specifica la distanza di rotazione attorno all'entità di origine rispetto all'asse.

Nota: È possibile specificare l'angolo di rivoluzione in modo dinamico, utilizzando il **Manipolatore** o digitando un valore.



AUto
Spostare il mouse per specificare la direzione dell'angolo.
Il risultato dipende dalla direzione di estrusione e dal valore delle quattro variabili di sistema **Modalità estrudi**: EXTRUDEOUTSIDE, EXTRUDEINSIDE, INTERSECTEDENTITIES e UNITESURFACES.

Sottrai
Il solido 3D viene sottratto da ciascun solido esistente interferente.

Crea
Indipendentemente dalla direzione di rotazione, viene creato un nuovo solido 3D.

Unisci
Il nuovo solido 3D viene unito con ciascun solido esistente che interferisce.

Entrambi i lati
Ruota in entrambe le direzioni.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è impostata su ON, viene visualizzato il widget **Assistente Tasti di scelta rapida**. Premere ripetutamente il tasto **Ctrl** durante la visualizzazione dinamica della rivoluzione per scorrere le varie opzioni.

23.41 SUPRIV

Crea una superficie mesh 3D ruotando un'entità lineare attorno a una linea (abbreviazione di "superficie di rivoluzione").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Per creare superfici e solidi 3D rivoluzionando un profilo attorno a un asse, utilizzare il comando RIVOLUZIONE.

La variabile di sistema SURFTAB1 controlla il numero di segmenti della superficie di rivoluzione.

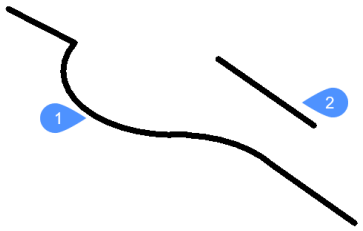
La variabile di sistema SURFTAB2 controlla il numero di segmenti di ciascun segmento di arco nell'entità di rivoluzione

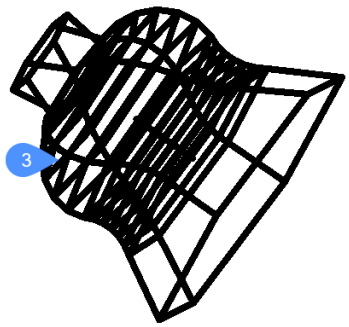
23.41.1 Metodo

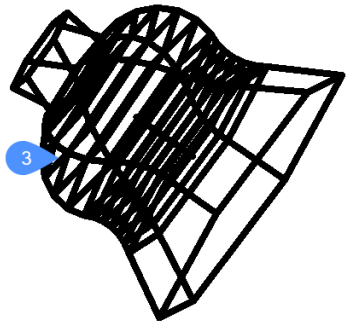
Specificare una singola entità (1) da trasformare in una mesh di superficie 3D (3). È possibile scegliere una linea, un cerchio, un arco, una polilinea aperta o chiusa, una spline aperta o chiusa; Gli oggetti 3D non funzionano.

Specificare l'entità (2) attorno alla quale viene ruotata la superficie; è possibile scegliere una linea o una polilinea; Gli oggetti curvi non funzionano.

Specificare l'angolo iniziale (4) della rivoluzione e l'angolo di rivoluzione (5), ovvero il numero di gradi di rivoluzione dell'entità.







23.42 BARRAMULTIF

Apre il pannello **Barra multifunzione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.42.1 Descrizione

Apre il pannello **Barra multifunzione** nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Barra multifunzione** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello ancorabile, il pannello **Barra multifunzione** può essere mobile, ancorato o impilato.

23.43 CHIUDIBARRAMULTIF

Chiude il pannello **Barra multifunzione**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.43.1 Descrizione

Chiude il pannello **Barra multifunzione** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Barra multifunzione** è impilato durante la chiusura, la scheda o l'icona Barra multifunzione viene rimossa dalla pila.

23.44 RUOTA

Ruota le entità attorno a un punto specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

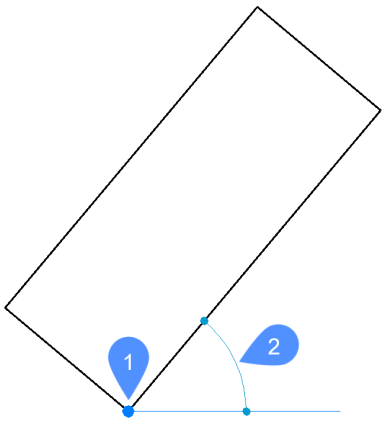
Icona:

Alias: RU

23.44.1 Descrizione

Ruota le entità attorno a un punto specificato in base a un angolo di rotazione specificato o in base a un angolo di base.

Nota: Un numero positivo ruota le entità in senso antiorario. Un numero negativo ruota le entità in senso orario. L'angolo iniziale è 0 gradi e l'angolo di rotazione viene misurato dall'asse X positivo.



1 Punto di rotazione

2 Angolo di rotazione

23.44.2 Opzioni all'interno del comando

angolo Base
Specifica un nuovo angolo di base, ovvero un angolo iniziale diverso da 0. Questa opzione consente di definire un angolo diverso come punto di partenza.

Copia
Ruota una copia dell'entità di origine, anziché ruotare l'origine stessa.

23.45 RUOTA3D

Ruota le entità attorno ad un asse nello spazio 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: 3R, ROTAZIONE3D, 3DROTATE

23.45.1 Descrizione

Ruota dinamicamente solidi 3D, superfici, entità 2D, facce (facce piane, cilindriche, sferiche, coniche e toroidali di un solido o di una superficie 3D), spigoli o vertici di un solido attorno a un asse.

Nota: Quando la faccia di un solido o di una superficie viene ruotata, le facce e gli spigoli adiacenti vengono regolati per mantenere la corretta topologia solido/superficie.

23.45.2 Metodo

Esistono due metodi per ruotare le entità:

- Specificare un asse.
- Utilizzare la geometria di un oggetto come asse per la rotazione delle entità selezionate.
    - Passare il puntatore del mouse su una linea o su un segmento di polilinea lineare. Cliccare quando l'entità viene evidenziata.
    - Passare il puntatore del mouse su una faccia solida 3D, quindi spostare il cursore vicino allo

spigolo che si desidera utilizzare come asse di rotazione. Un arco di rotazione e l'asse di rotazione vengono visualizzati in modo dinamico. Cliccare per accettare l'asse di rotazione.

23.45.3 Opzioni all'interno del comando

asseX
Ruota la selezione attorno all'asse X del sistema di coordinate corrente.

asseY
Ruota la selezione attorno all'asse Y del sistema di coordinate corrente.

asseZ
Ruota la selezione attorno all'asse Z del sistema di coordinate corrente.

2Punti
Definisce l'asse di rotazione in base a due punti.

Oggetto
Utilizza la geometria di un oggetto per determinare l'asse di rotazione delle entità selezionate.
Cliccare per avviare la rotazione dell'entità selezionata. Seleziona automaticamente un asse di rotazione se il cursore si trova su una faccia piana.

Precedente
Utilizza l'ultimo asse immesso per ruotare le entità.

Visualizza
Utilizza la vista corrente come asse per la rotazione delle entità.

Nota: L'asse di rotazione è parallelo alla direzione della vista, passando attraverso il punto selezionato.

angolo di Rotazione
Specifica l'angolo in base al quale ruotare le entità.

angolo Base
Consente di definire un nuovo angolo base.

Copia
Ruota una copia del gruppo di selezione.

Ripeti
Crea più copie.

Disattivare la modalità connettività
Rimuove la connettività con le entità adiacenti.

Attivare la modalità connettività
Mantiene la connettività con le entità adiacenti.

Nota: Se la variabile di sistema HOTKEYASSISTANT è attivata, premere il tasto Ctrl per disabilitare o abilitare la modalità di connettività e viceversa.

Nota: Vengono presi in considerazione i vincoli geometrici e dimensionali tra le entità selezionate, nonché i parametri dei limiti inferiore e superiore per i vincoli dimensionali 3D. È possibile accedere e modificare i vincoli tramite il pannello **Navigatore Meccanico**.

23.46 RSCRIPT

Esegue nuovamente il file script SCR attualmente caricato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Nota: Caricare ed eseguire i file di script SCR con il comando Script.

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi ('**rscript**).

23.46.1 Metodo

Dopo aver caricato ed eseguito un file script, immettere RSCRIPT per eseguirlo di nuovo (abbreviazione di "ripeti script").

23.47 RTEDIT (Express Tools)

Modifica le entità di testo remote.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.47.1 Opzioni all'interno del comando

Stile
Specifica il nome dello stile di testo da utilizzare.

?
Elenca gli stili di testo disponibili.

Altezza
Specifica l'altezza dell'entità TESTOR.

Rotazione
Specifica un angolo di rotazione per l'entità TESTOR.

Modificare
Apre un editor di testo per modificare il contenuto dell'entità TESTOR.

23.48 RTEXT (Express Tools)

Inserisce o modifica un'entità testo remoto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.48.1 Descrizione

Il comando RTEXT può essere utilizzato per aggiungere testo utilizzato di frequente a più file. Il comando inserisce il testo di un file .txt nel disegno.

23.48.2 Opzioni all'interno del comando

STile
Consente di specificare lo stile del testo.

?
Consente di immettere la maschera dello stile del testo da elencare.

*****
Elenca gli stili di testo disponibili.

ALtezza
Consente di specificare l'altezza del TestoR.

Rotazione
Consente di specificare l'angolo di rotazione della TestoR.

File
Apre la finestra di dialogo **Selezionare File di Testo** la quale consente di selezionare un file .txt.

Diesel
Apre la finestra di dialogo **Edit Rtext** la quale consente di utilizzare un codice DIESEL.

23.49 RTEXTAPP (Express Tools)

Assegna un editor di file di testo specifico da utilizzare con il comando RTEXT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.50 RTLOOK

Guarda intorno in una scena 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.50.1 Metodo

Il cursore look-around viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tieni premuto il pulsante sinistro del mouse e muovi il mouse per guardare intorno in tempo reale.

23.50.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.51 PANTR

Pan del disegno in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.51.1 Metodo

Il cursore del pan viene visualizzato durante il pan tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per eseguire il pan del disegno in tempo reale.

Nota: Tenere premuto il tasto Maiusc per limitare il pan alle direzioni X e Y della finestra.

23.51.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.52 RTROT

Ruota i disegni 3D in modo vincolato, in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.52.1 Metodo

Il cursore di rotazione vincolata viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per ruotare il disegno in tempo reale.

Nota:

- La variabile di sistema ORBITAUTOTARGET determina se il punto di vista ruota attorno al punto di selezione o al centro degli oggetti.
- La variabile del sistema RTISOLATESELECTION controlla se la selezione attiva viene isolata automaticamente durante la rotazione in tempo reale.

23.52.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.53 RTROTCTR

Ruota i disegni 3D attorno a un punto centrale selezionato nel disegno, in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.53.1 Metodo

Il cursore di rotazione vincolata viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per ruotare il disegno in tempo reale.

23.53.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.54 RTROTF

Ruota i disegni 3D attorno a un punto fisso, in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.54.1 Metodo

Il cursore di rotazione viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse e muovere il mouse per guardare intorno in tempo reale.

Nota: La variabile di sistema ORBITAUTOTARGET determina se il punto di vista ruota attorno al punto di selezione o al centro dell'oggetto.

23.54.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.55 RTROTX

Ruota i disegni 3D in tempo reale attorno all'asse x.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.55.1 Metodo

Il cursore di rotazione viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per ruotare il disegno in tempo reale.

Nota: La variabile di sistema ORBITAUTOTARGET determina se il punto di vista ruota attorno al punto di selezione o al centro dell'oggetto.

23.55.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.56 RTROTY

Ruota i disegni 3D in tempo reale attorno all'asse z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.56.1 Metodo

Il cursore di rotazione viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per ruotare il disegno in tempo reale.

23.56.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.57 RTROTZ

Ruota i disegni 3D in tempo reale attorno all'asse z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.57.1 Metodo

Il cursore di rotazione viene visualizzato durante la rotazione in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per ruotare il disegno in tempo reale.

23.57.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.58 RTUCS (Express Tools)

Ruota l'UCS dinamicamente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.58.1 Metodo

Cliccare e trascinare il puntatore dello schermo perpendicolarmente all'asse attivo per ruotare l'UCS attorno ad esso. L'UCS viene ruotato attorno all'asse evidenziato con un angolo specificato dall'opzione **Angolo**.

Nota: Premere il tasto Tab per modificare l'asse da ruotare. L'asse attivo è tratteggiato. L'asse attivo di default è l'asse X.

23.58.2 Opzioni all'interno del comando

Salva
Salva l'UCS corrente.

Ripristina
Passa da un UCS all'altro salvato in precedenza.

Cancella
Elimina l'UCS specificato dall'elenco salvato.

CIclo
Consente di scorrere gli orientamenti UCS standard (Superiore, Anteriore, Destro, Posteriore, Sinistro e Inferiore).

ANgolo
Consente di specificare un incremento di rotazione minimo per l'asse corrente.

Origine
Consente di impostare un nuovo punto di origine per l'UCS.

Vista
Ruota l'UCS per allineare il piano XY con la direzione della vista corrente. L'origine UCS non viene modificata.

Globale
Imposta l'UCS sul Sistema di Coordinate Globali.

Annulla
Annulla le modifiche UCS.

23.59 RTUPDOWN

Sposta il punto di vista verso l'alto e verso il basso, a sinistra e a destra in una scena 3D, in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.59.1 Metodo

Il cursore su-giù viene visualizzato durante il movimento in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per spostarsi su-giù e sinistra-destra in tempo reale.

23.59.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.60 RTWALK

Cammina da sinistra a destra e avanti-indietro attraverso scene 3D, in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.60.1 Metodo

Il cursore cammina viene visualizzato durante il movimento in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi muovere il mouse per camminare da sinistra a destra e avanti-indietro in tempo reale.

23.60.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTCTR.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

23.61 ZOOMTR

Ingrandisce il punto di vista avanti-indietro del disegno in tempo reale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.61.1 Metodo

Il cursore dello zoom viene visualizzato durante lo zoom in tempo reale. Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse, quindi spostare il mouse per eseguire lo zoom del disegno in tempo reale.

23.61.2 Opzioni Menu Contestuale

Cliccare il pulsante destro del mouse per visualizzare il menu contestuale per cambiare la modalità di visualizzazione.

Pan
Pan del disegno in tempo reale. Avvia il comando PANTR.

Zoom
Ingrandisce il disegno in tempo reale. Avvia il comando ZOOMTR.

Orbita Vincolata
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROT.

Sfera
Ruota il disegno 3D in tempo reale. Avvia il comando RTROTF.

23.62 SUPRIG

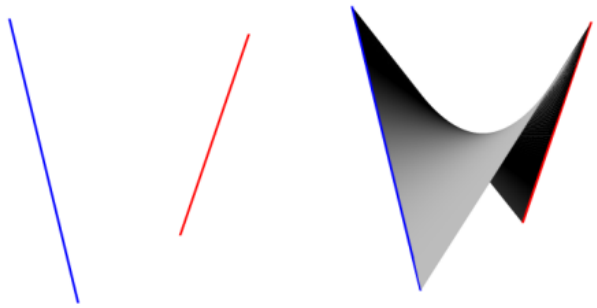
Crea mesh poligonali 3D collegando due entità lineari separate (abbreviazione di "superfici rigate").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

23.62.1 Descrizione

Crea una mesh poligonale 3D a forma di superficie rigata specificando due entità separate.



23.62.2 Metodo

Specificare la prima e la seconda entità limite. Per il primo contorno è possibile selezionare qualsiasi oggetto aperto, ad esempio una linea, un arco, una polilinea o una spline.

Le entità chiuse e le entità 3D non sono accettate.

24. S

24.1 SALVA

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SA, SALVAURL

24.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come** per salvare i dati del disegno corrente in un file DWG, DXF, DWT o DWS.

I tipi di file disponibili per il salvataggio sono:

- **AutoCAD 2018** (*dwg)
- **AutoCAD 2018 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2018 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2013** (*dwg)
- **AutoCAD 2013 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2013 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2010** (*dwg)
- **AutoCAD 2010 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2010 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2007** (*dwg)
- **AutoCAD 2007 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2007 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2004** (*dwg)
- **AutoCAD 2004 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2004 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2000** (*dwg)
- **AutoCAD 2000 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2000 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 14** (*dwg)
- **AutoCAD Release 14 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 14 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 13 Drawing** (*dwg)
- **AutoCAD Release 13 ASCII DXF** (*dxf)

- **AutoCAD Release 13 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 11/12 Drawing** (*dwg)
- **AutoCAD Release 11/12 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 11/12 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 10 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 10 Binario DXF** (*dxf)
- **AutoCAD Release 9 ASCII DXF** (*dxf)
- **File Standards** (*dws)
- **Template Disegno** (*dwt)

24.2 SAVEALL

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.2.1 Metodo

La finestra di dialogo viene visualizzata per ogni disegno aperto che è stato modificato dopo il salvataggio precedente.

24.3 SALVACOME

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.3.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come** per salvare i dati del disegno corrente in un file DWG, DXF, DWT o DWS.

Nota: I tipi di file disponibili per il salvataggio sono gli stessi del comando SALVA.

24.4 SAVEASR12

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.4.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Disegno Come** per salvare i dati del disegno corrente in un file DWG R11/12.

24.5 SAVE-CLOSEALL (Express Tools)

Salva e chiude tutti i disegni aperti.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.5.1 Metodo

Se sono state apportate modifiche ai disegni dopo l'ultimo salvataggio, viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva copia con nome** per salvare ogni disegno prima di chiuderlo.

Nota: Per l'ultimo disegno aperto, una finestra di dialogo BricsCAD consente di salvare il disegno prima di chiuderlo.

24.6 SALVAFILECARTELLA

Apre l'esplora file predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.6.1 Descrizione

Apre l'esplora file predefinito per accedere rapidamente ai file di salvataggio e backup automatici. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

24.7 SCALA

Ridimensiona le entità 2D e 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

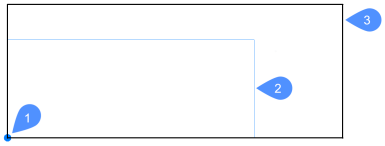
Icona:

Alias: SS

24.7.1 Metodo

È possibile specificare il fattore di scala selezionando un punto base e una lunghezza oppure inserendo un fattore di scala esplicito nella barra dei comandi.

Nota: Un fattore di scala minore di 1 riduce le entità. Un fattore di scala negativo scala le entità nella direzione negativa.



1 Punto base

2 Entità da scalare

3 Entità ridimensionata

24.7.2 Opzioni all'interno del comando

Riferimento

Ridimensiona le entità utilizzando una scala di base o di riferimento.

Nota: Utilizzare questa opzione per ridimensionare le entità rispetto ad altre entità. Questo comando viene in genere ridimensionato a partire da un fattore base pari a 1.

Copia

Ridimensiona una copia del gruppo di selezione, lasciando intatte le entità originali.

24.8 MODIFELENCOSCALE

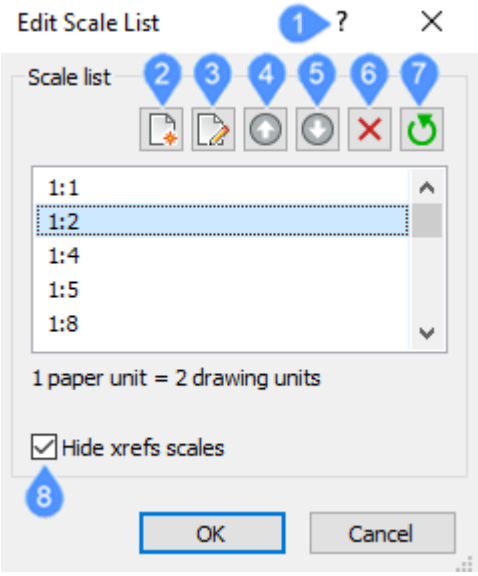
Apre la finestra di dialogo **Modifica Elenco Scale**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.8.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Modifica Elenco Scale** per modificare l'elenco delle scale accessibili da alcuni comandi.

La finestra di dialogo **Modifica Elenco Scale** consente di aggiungere, modificare ed eliminare scale di rappresentazione.



1 Riferimento Comandi

2 Aggiungi nuova scala

3 Modifica scala

4 Sposta in Alto

5 Sposta in Basso

6 Elimina la scala selezionata

7 Ripristina

8 Nascondi scale xrif

24.8.2 Riferimento Comandi

Apre l'articolo della Guida di BricsCAD sul comando MODIFELENCOSCALE.

24.8.3 Aggiungi nuova scala

Apre la finestra di dialogo **Aggiungi Scala**.

24.8.4 Modifica scala

Apre la finestra di dialogo **Modifica Scala**.

24.8.5 Sposta in Alto

Sposta la scala selezionata verso l'alto nell'elenco.

24.8.6 Sposta in Basso

Sposta la scala selezionata verso il basso nell'elenco.

24.8.7 Elimina la scala selezionata

Elimina la scala selezionata. Premere il tasto **Ctrl** per selezionare ed eliminare più di una scala alla volta.

Notare che la scala 1:1 non può essere eliminata.

24.8.8 Ripristina

Restituisce l'elenco alla sua condizione originale, aggiungendo di nuovo le scale eliminate e rimuovendo tutte le scale aggiunte ma inutilizzate.

24.8.9 Nascondi scale xrif

Determina se i fattori di scala degli xrif sono visualizzati nell'elenco:

- **Sì**: i fattori di scala dei riferimenti esterni non sono mostrati nell'elenco.
- **No**: i fattori di scala dei riferimenti esterni sono mostrati nell'elenco.

Attiva o disattiva la variabile HIDEXREFSCALES.

24.9 -MODIFELENCOSCALE

Modifica i fattori di scala preimpostati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.9.1 Descrizione

Aggiunge e rimuove fattori di scala da e verso l'elenco utilizzato dai comandi, ad esempio Stampa, e dal ridimensionamento annotativo; funziona dalla Barra dei comandi.

24.9.2 Opzioni all'interno del comando

? per elenco

Elenca i fattori di scala preimpostati esistenti nella finestra Cronologia dei Comandi.

Aggiungi
Crea un nuovo fattore di scala.

Elimina
Rimuove il fattore di scala specificato o tutti i fattori di scala inutilizzati.

Ripristina
Rimuove tutti i fattori di scala personalizzati che non vengono utilizzati.

24.10 SCANINTERFERENZE (sperimentale)

Identifica e gestisce l'interferenza tra solidi 3D o riferimenti di blocco in modelli 3D complessi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.10.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Il comando SCANINTERFERENZE è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

24.10.2 Metodo

Apre il pannello **Gestore Interferenze**, se è stato precedentemente chiuso. Vedere anche l'articolo **Pannello Gestore Interferenze (sperimentale)**.

24.10.3 Opzioni all'interno del comando

seleziona Entità
Definisce il gruppo di selezione.

Seleziona entità nel disegno
Consente di selezionare le entità (Solidi 3D o Riferimenti di Blocco) nel disegno.

seleziona Intero disegno
Seleziona tutte le entità nel disegno.

tra DUE gruppi
Cerca l'interferenza tra due insiemi distinti di entità.

seleziona il Primo gruppo
Seleziona il primo set di entità per la scansione.

SEleziona il secondo gruppo
Seleziona il secondo set di entità per la scansione.

Dentro un gruppo
Cerca le interferenze all'interno di un insieme di entità.

IMpostazioni
Calcola il volume dell'interferenza.

Sì
Imposta il valore su 1.

No
Imposta il valore su 0.

carica studio Nominato
Carica una scansione salvata in precedenza.

Esegui scansione
Esegue la scansione.

24.11 SCREENSHOT

Apre la finestra di dialogo **Salva file immagine**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.11.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva file immagine** per salvare i dati del disegno corrente in un file png. La vista corrente specifica quali dati includere nell'immagine.

24.12 SCRIPT

Apre la finestra di dialogo **Avvia Script**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: CR

24.12.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Avvia Script** per selezionare un file SCR da eseguire. Dopo aver scelto **Apri** nella finestra di dialogo, l'esecuzione dello script viene avviata immediatamente. È possibile premere il tasto **Esc** per interromperlo.

24.13 BARREDISCORRIMENTO

Commuta la variabile di sistema WNDLSCRL.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.13.1 Descrizione

Commuta la variabile di sistema WNDLSCRL per mostrare o nascondere le barre di scorrimento della finestra di disegno. È possibile lanciare questo comando dalla Barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'BARREDISCORRIMENTO.

24.13.2 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva la variabile di sistema WNDLSCRL.

OFf
Disattiva la variabile di sistema WNDLSCRL.

Commuta
Cambia la variabile di sistema WNDLSCRL all'opposto dell'impostazione corrente.

24.14 SEZIONE

Crea piani di sezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

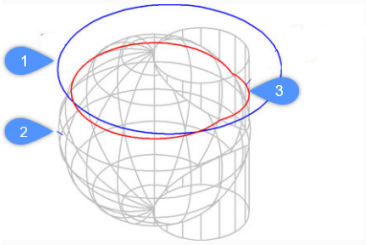
Alias: SEZ

24.14.1 Descrizione

Crea piani di sezione di solidi 3D, superfici, mesh polifaccia, e facce 3D. Il risultato è una sezione composta da entità regione.

24.14.2 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Crea la sezione dalle a partire dalle entità che intersecano il solido 3D.



1 Entità cerchio

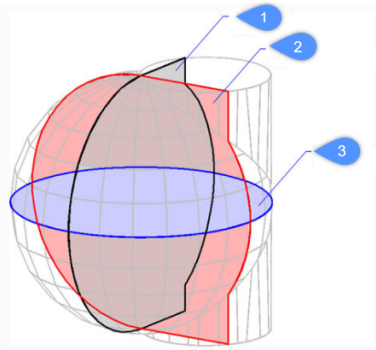
2 Solidi 3D

3 Sezione definita dal piano del cerchio.

Nota: L'entità definisce il piano attraverso il quale creare la sezione.

asseZ
Crea una sezione nel piano definita da un punto sul piano e da un secondo sulla normale del piano (asse z).

Vista
Crea una sezione nel piano della vista 3D corrente.



XY (3)
Crea una sezione parallela al piano x, y.

YZ (2)
Crea una sezione parallela al piano y, z.

ZX (1)
Crea una sezione parallela al piano z, x.

3punti
Selezionare i punti per specificare la posizione del piano in cui giace la sezione.

Nota: Tre punti definiscono un piano.

24.15 PIANOSEZ

Crea entità sezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.15.1 Descrizione

Crea entità sezione da solidi 3D, superfici 3D, mesh poliedriche e facce 3D. Questo comando consente di vedere all'interno di un'entità 3D.

Nota: Lo stato **Visualizza Ritaglio** per i piani di sezione appena creati è **attivo**. Poiché i piani di sezione sono entità, possono essere modificati ed eliminati. Utilizzare il comando IMPOSTPIANOSEZ per modificare i piani di sezione.

24.15.2 Opzioni all'interno del comando

Nota:

- Utilizzare gli snap a entità per rendere precisi i punti di selezione.
- **Attivare** ORTHOMODE per creare un piano di sezione limitato all'asse X o Y.
- Le quote dinamiche vengono visualizzate se l'opzione **Input Dinamico** (**DYN**) è impostata su **On** (vedere l'articolo **Quote dinamiche**).

Specificare il punto iniziale
Specifica il punto iniziale di un piano di sezione 2D.

Nota:

- La parte del solido sul lato destro (rispetto all'ordine di disegno dei punti) del piano di sezione verrà nascosta.
- BricsCAD simula il piano di sezione durante il movimento del cursore.

seleziona Faccia
Seleziona la faccia piana di un solido 3D.

Nota:

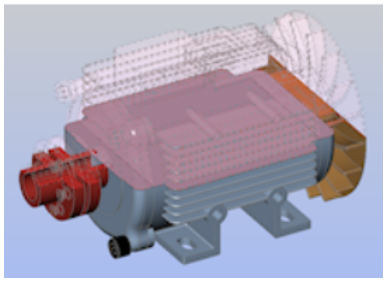
- Il piano di sezione coincide con la faccia selezionata. La proprietà **Sezione Live** si **Attiva** automaticamente. Le Sezioni live sono sezioni che possono essere modificate in modo interattivo tramite il pannello **Proprietà**.
- BricsCAD simula il piano di sezione durante il movimento del cursore.

Disegno
Disegna piani di sezione di forma poligonale. Definisce il piano di sezione in base a due o più punti.

Nota: Il piano di sezione viene creato attraverso i punti specificati e perpendicolarmente all'**UCS** corrente.

Ortogonale
Posiziona un'entità piano di sezione in uno dei sei orientamenti di disegno standard, rispetto all'**UCS** corrente.

Nota: BricsCAD disegna il piano di sezione ortogonale attraverso il centro del rettangolo di selezione che contiene tutte le entità 3D nel disegno. Ad esempio, il risultato di un piano di sezione **Superiore**:



24.16 IMPOSTPIANOSEZ

Shape Lite Pro Mechanical BIM

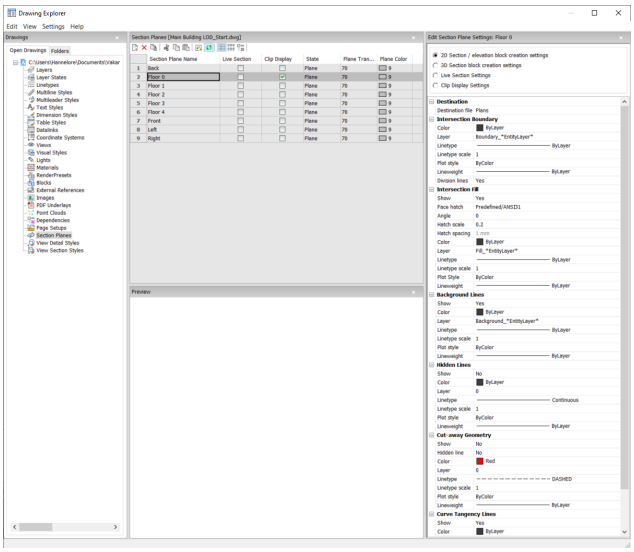
Icona:

24.16.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria Piani di Sezione selezionata.

24.16.2 Metodi

Aprire la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la categoria Piani di Sezione selezionata per visualizzare e modificare i piani di sezione nel disegno corrente.



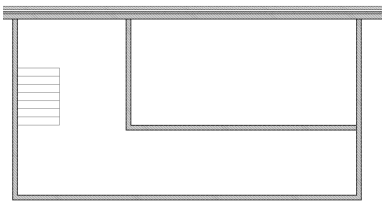
Nota: Le opzioni disponibili variano a seconda del tipo di sezione che si sceglie di modificare.

24.16.3 Opzioni all'interno del comando

Tipi di Sezione

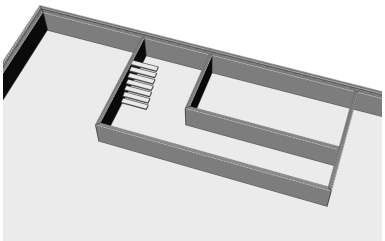
Impostazioni creazione del blocco sezione 2D / elevazione

Specifica le proprietà per le sezioni e i prospetti 2D. Queste proprietà vengono assegnate alla sezione 2D creata come blocco.



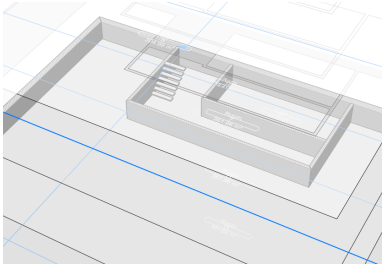
Impostazioni creazione del blocco sezione 3D

Specifica le proprietà per le sezioni 3D. Queste proprietà vengono assegnate alla sezione 3D creata come blocco.

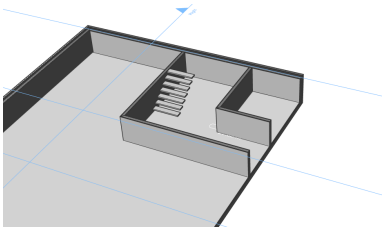


Impostazioni Sezione Live

Specifica le proprietà per le sezioni live. Con le sezioni live, le entità nel disegno vengono temporaneamente modificate e sono visualizzabili nel disegno.



Impostazioni Vista di Ritaglio
Quando si utilizza lo stato visualizza ritaglio, la visualizzazione delle entità viene ritagliata. Lo stato può essere impostato per più entità di sezione contemporaneamente.



Destinazione

file di Destinazione
Specifica il file di destinazione in cui salvare il piano di sezione.

Contorno Intersezione

Colore
Definisce il colore del contorno di intersezione. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer del contorno dell'intersezione. È possibile scegliere tra:

- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.

- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra.

Tipolinea
Specifica il tipolinea del contorno dell'intersezione. È possibile scegliere tra:

- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

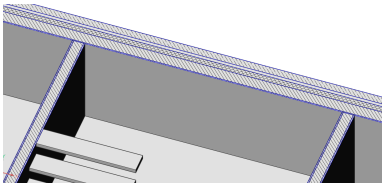
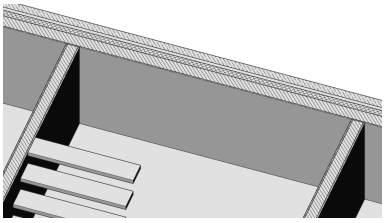
Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea del contorno intersezione.

Stile di stampa
Specifica lo stile di stampa del contorno dell'intersezione.

Spessorelinea
Specifica lo stile di stampa del contorno dell'intersezione.

Linee Divisione (opzione disponibile per le sezioni 2D)
Specifica se devono essere disegnate le linee di divisione del contorno di intersezione.

Mostra (opzione disponibile per le sezioni 3D)
Specifica se viene disegnato il contorno dell'intersezione.

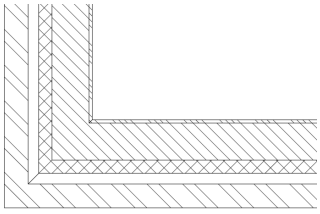
- Sì: viene visualizzato il contorno intersezione. I contorni intersezioni sono indicati in blu.
- 
- No: non viene visualizzato alcun contorno intersezione.
- 

  Nota: Il contorno intersezione è ancora visibile, poiché le linee vengono disegnate anche per il riempimento dell'intersezione. Il colore è ora determinato dal riempimento dell'intersezione anziché dal contorno dell'intersezione.

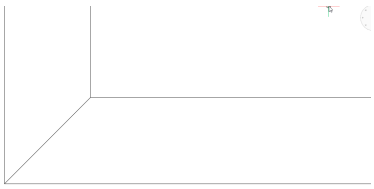
Riempimento Intersezione

Mostra
Specifica se visualizzare il riempimento intersezione.

- Sì: la geometria di taglio viene visualizzata con un tratteggio



- No: non viene disegnato alcun tratteggio sulla geometria di taglio



Tratteggio faccia
Specifica il modello di tratteggio utilizzato per riempire la sezione. Apre la finestra di dialogo **Tipo Modello Tratteggio** in cui è possibile scegliere un modello di tratteggio.

Angolo
Specifica l'angolo del modello di tratteggio.

Scala Tratteggio
Specifica la scala del modello di tratteggio.

Spaziatura tratteggio
Specifica la spaziatura del tratteggio.

Colore
Specifica il colore del tratteggio. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer del contorno dell'intersezione. È possibile scegliere tra:

- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.
- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra.

Tipolinea
Specifica il tipolinea del contorno dell'intersezione. È possibile scegliere tra:

- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea del modello di tratteggio.

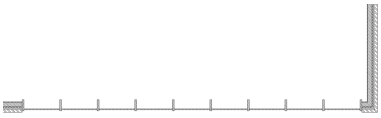
Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa del modello di tratteggio.

Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea del modello di tratteggio.

Linee di Sfondo

Mostra
Specifica se vengono disegnate le linee di sfondo. Queste sono le linee che mostrano la geometria dietro il piano di sezione, che non è tagliata.

- Sì: vengono visualizzate le linee di sfondo
-

- No: non vengono visualizzate linee di sfondo
- 

Colore
Specifica il colore delle linee di sfondo. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer delle linee di sfondo. È possibile scegliere tra:
- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.
- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra.

Tipolinea
Specifica il tipolinea delle linee di sfondo. È possibile scegliere tra:
- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea delle linee di sfondo.

Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa delle linee di sfondo.

Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea delle linee di sfondo.

linee Nascoste

Mostra
Specifica se le linee nascoste vengono disegnate.
- Sì: vengono visualizzate le linee nascoste.
-
- No: non vengono visualizzate linee nascoste.
-

Colore
Specifica il colore delle linee nascoste. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer delle linee nascoste. È possibile scegliere tra:

- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.

- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra.

Tipolinea
Specifica il tipolinea delle linee nascoste. È possibile scegliere tra:

- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea delle linee nascoste.

Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa delle linee nascoste.

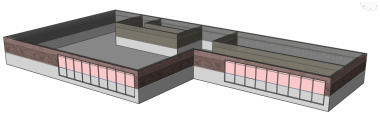
Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea delle linee nascoste.

Geometria di ritaglio

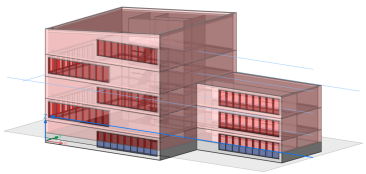
Mostra
Specifica se visualizzare le linee di sezione della geometria tagliata.

- Sì: viene visualizzata la geometria di ritaglio.
-

  Geometria di ritaglio di una sezione 2D.

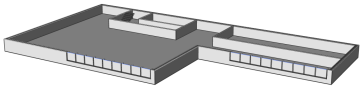
  Geometria di ritaglio di una sezione 3D.

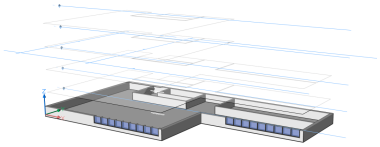
  Geometria di ritaglio di una sezione live.
- No: non vengono visualizzate le linee della geometria di ritaglio

-

  Non viene visualizzata alcuna geometria di ritaglio di una sezione 2D.

  Non viene visualizzata alcuna geometria di ritaglio di una sezione 3D.

  Non viene visualizzata alcuna geometria di ritaglio di una sezione live.

Linee Nascoste
Specifica se visualizzare le linee nascoste della geometria di ritaglio.

Colore
Specifica il colore della geometria di ritaglio (linee). È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer della geometria di ritaglio. È possibile scegliere tra:

- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.

- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra.

Tipolinea
Specifica il tipolinea della geometria di ritaglio. È possibile scegliere tra:

- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea delle linee della geometria di ritaglio.

Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa delle linee della geometria di ritaglio.

Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea delle linee della geometria di ritaglio.

Linee di Tangenza Curva

Mostra
Specifica se le linee di tangenza curva vengono disegnate.

Colore
Specifica il colore delle linee di tangenza curva. È possibile scegliere un colore dall'elenco a discesa o scegliere Seleziona colore, verrà visualizzata la finestra di dialogo **Colore**.

LAyer
Specifica il layer delle linee di tangenza curva. È possibile scegliere tra:

- I layer disponibili nel disegno.
- *EntityLayer*_IntersectionBoundary: le proprietà dei layer delle entità nella sezione vengono mantenute, ma viene creata una copia di questi layer.

  Nota: In questo modo vengono sovrascritte le altre proprietà specificate.
- Impostazioni nuovo nome layer: apre la finestra di dialogo **Nuovo Nome Layer**. Qui è possibile modificare le impostazioni del nome per l'opzione sopra. Vedere l'articolo correlato **finestra di dialogo Nuovo Nome Layer**.

Tipolinea
Specifica il tipolinea delle linee di tangenza curva. È possibile scegliere tra:

- I tipilinea disponibili nel disegno
- Caricare nuovi tipilinea. Verrà visualizzata la finestra di dialogo **Carica Tipilinea** in cui è possibile scegliere nuovi tipilinea da caricare nel disegno.

Scala tipolinea
Specifica la scala del tipolinea delle linee di tangenza curva.

Stile di Stampa
Specifica lo stile di stampa delle linee di tangenza curva.

Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea delle linee di tangenza curva.

24.16.4 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Crea nuove definizioni di piano sezione nel disegno. Per una spiegazione dettagliata, vedere il comando PIANOSEZ.

Cancella
Elimina i piani sezione dal disegno.

RInomina
Rinomina il piano sezione selezionato.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di piano sezione.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

24.17 PIANOSEZABLOCCO

Apre la finestra di dialogo **Crea Sezione/Prospetto**.

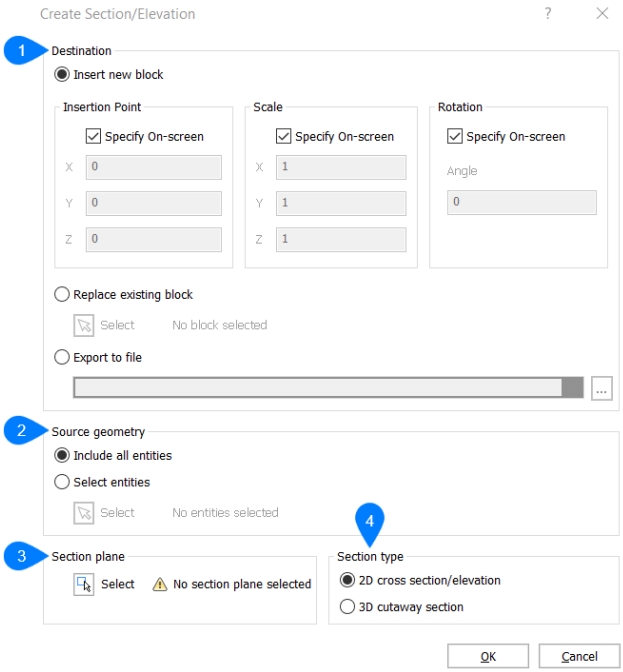
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.17.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Crea Sezione/Prospetto**.

La finestra di dialogo **Crea Sezione/Prospetto** salva i piani di sezione come blocchi inseriti nel disegno corrente o salvati su disco come file DWG.



1 Destinazione

2 Geometria di origine

3 Piano di sezione

4 Tipo sezione

24.17.2 Destinazione

Definisce la posizione in cui il blocco verrà posizionato nel disegno.

Inserisci come nuovo blocco

Inserisce la sezione creata come nuovo blocco nel disegno. È possibile specificare il punto di inserimento, la scala e la rotazione.

Punto di inserimento

Consente di specificare il punto di inserimento nello spazio modello dopo aver cliccato sul tasto OK, se l'opzione Specifica su schermo è selezionata.

X/Y/Z
Definisce le coordinate in cui il blocco deve essere inserito, disponibili solo se l'opzione Specifica su schermo è disattivata.

Scala
Consente di specificare il fattore di scala nello spazio modello dopo aver cliccato sul tasto OK, se l'opzione Specifica su schermo è selezionata.

X/Y/Z
Definisce i singoli fattori della scala nelle direzioni X,Y,Z, disponibili solo se l'opzione Specifica su schermo è disattivata.

Rotazione
Consente di specificare l'angolo di rotazione nello spazio modello dopo aver cliccato sul tasto OK, se l'opzione Specifica su schermo è selezionata.

Angolo
Definisce l'angolo di rotazione della sezione/prospetto inserita.

Sostituisci blocco esistente
Sostituisce un blocco esistente nel disegno. Questo blocco verrà sostituito dalla sezione creata

Seleziona
Consente di selezionare il blocco da sostituire nello spazio modello.

Esporta su file
Consente di aprire la finestra di dialogo Selezionare file di esportazione. Qui è possibile selezionare un file in cui esportare la sezione creata.

24.17.3 Geometria di origine

Specifica le entità che verranno incluse nel disegno.

Includi tutte le entità
Seleziona tutta la geometria 3D nel disegno (inclusi solidi 3D, superfici 3D, mesh polifaccia e facce 3D).

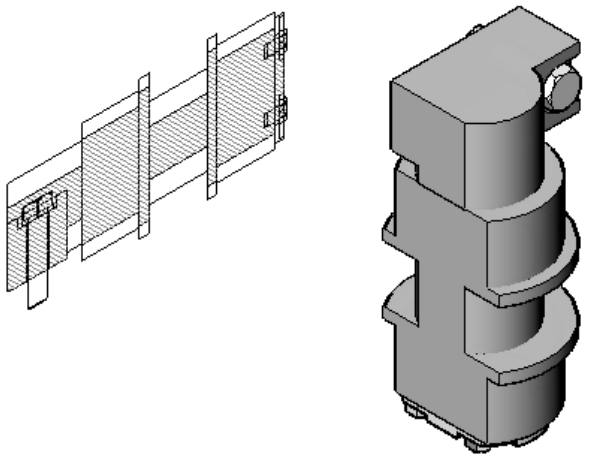
Seleziona entità
Consente di selezionare le entità da includere nello spazio modello.

24.17.4 Piano di sezione

Seleziona il piano di sezione da convertire in un blocco.

24.17.5 Tipo sezione

Determina il tipo di blocco del piano di sezione da creare.



Sezione trasversale/prospetto 2D
Utilizza le impostazioni della sezione 2D definite dalla finestra di dialogo del comando **ImpostPianoSez** per creare il blocco.

Sezione spaccato 3D
Utilizza le impostazioni della sezione 3D definite dalla finestra di dialogo del comando **ImpostPianoSez** per creare il blocco.

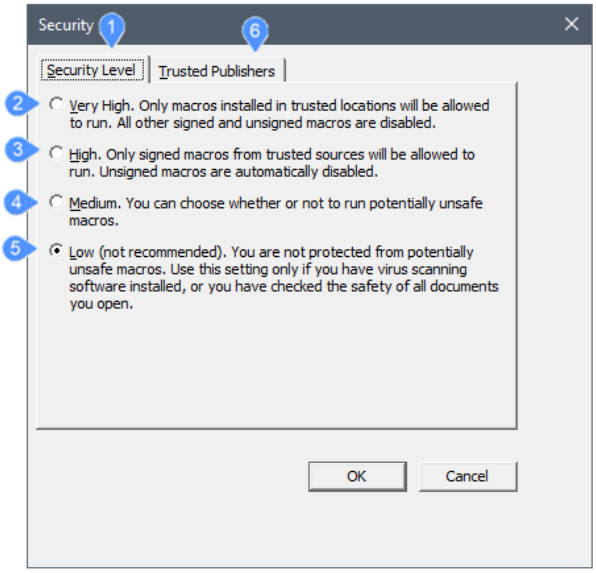
24.18 SECURITY

Apre la finestra di dialogo **Security** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.18.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Security** per specificare se le macro VBA possono essere eseguite automaticamente selezionando un livello di protezione.



1 Livello di sicurezza

2 Molto alto

3 Alto

4 Medio

5 Basso

6 Editore affidabile

24.18.2 Molto alto

È consentito eseguire solo macro VBA installate in posizioni attendibili. Tutte le altre macro firmate o non firmate sono disabilitate.

24.18.3 Alto

Sarà consentita l'esecuzione solo di macro firmate provenienti da fonti attendibili. Le macro non firmate vengono disattivate automaticamente.

24.18.4 Medio

BricsCAD visualizza una finestra di dialogo quando viene eseguita una macro VBA.

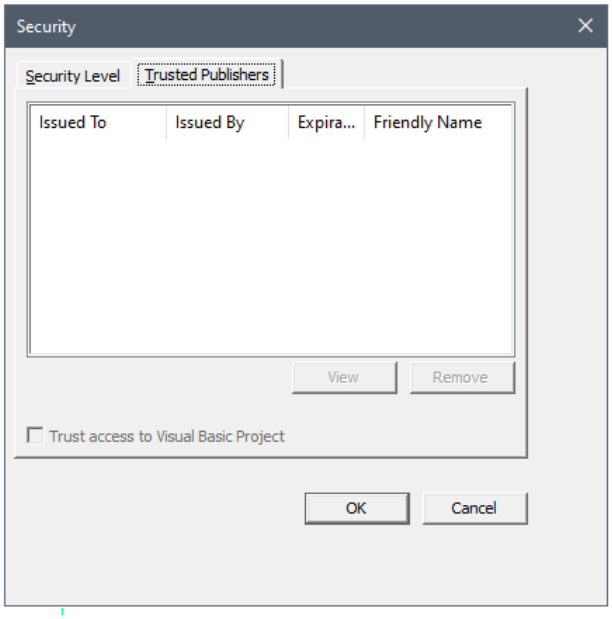
La finestra di dialogo consente di scegliere se eseguire o meno la macro.

24.18.5 Basso

Tutte le macro VBA vengono eseguite.

24.18.6 Editore affidabile

Elenca i nomi delle macro VBA di cui ci si può fidare. Queste sono le uniche macro che verranno eseguite quando la sicurezza è impostata su Alta.



Rimuovi
Rimuove dalla lista la macro VBA selezionata.

Accesso affidabile al progetto Visual Basic
Consente l'accesso al progetto VBA.

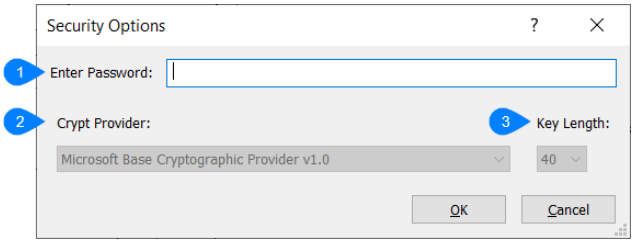
24.19 OPZIONISICUREZZA

Apre la finestra di dialogo **Opzioni di Sicurezza**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.19.1 Descrizione

Consente di aprire la finestra di dialogo **Opzioni di Sicurezza** per impostare una password per proteggere un disegno da accessi non autorizzati.



1 Inserisci Password

2 Fornitore di crittografia

3 Lunghezza chiave

24.19.2 Inserisci Password

Specificare una password inserendo uno o più caratteri.

24.19.3 Fornitore di crittografia

Specificare il livello di crittografia per le proprietà del disegno. Scegliere un provider di crittografia fornito dal sistema operativo.

24.19.4 Lunghezza chiave

Selezionare una lunghezza per la chiave di crittografia. Più lunga è la chiave, maggiore è il livello di protezione, in quanto sarà necessario più tempo per decriptare la password crittografata.

24.20 SELEZ

Seleziona le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.20.1 Descrizione

Seleziona una o più entità tramite una varietà di metodi di selezione.

Nota: È possibile accedere al gruppo di selezione durante i comandi successivi con l'opzione Precedente.

24.20.2 Metodi

Esistono due metodi per selezionare le entità:

- Selezionare le entità separatamente utilizzando il comando.
- Ctrl+A seleziona tutte le entità sui layer non congelati.

24.20.3 Opzioni all'interno del comando

Seleziona entità da includere nel gruppo di selezione
Consente di scegliere le entità da aggiungere al gruppo di selezione. Utilizzare uno dei metodi elencati di seguito. Quando si aggiungono entità al gruppo di selezione, il programma le evidenzia con trattini.

TUtte le entità
Seleziona tutte le entità nel disegno, ad eccezione di quelle sui layer congelati.

AGgiungi
Aggiunge altre entità al gruppo di selezione. (Utilizzato dopo l'opzione Rimuovi digitando AGgiungi nella Barra dei comandi.)

aggiungi al gruppo di selezione (+)
Aggiunge altre entità al gruppo di selezione. (Utilizzato dopo l'opzione Rimuovi digitando + nella Barra dei comandi.)

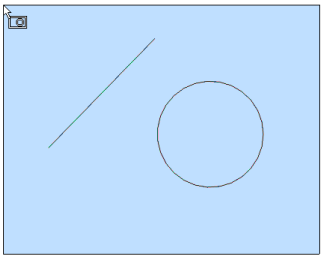
Elimina
Rimuove le entità dal gruppo di selezione. Quando si rimuovono entità dal gruppo di selezione, il programma le rimuove dall'evidenziazione.

rimuovi da gruppo di selezione (-)
Rimuove le entità dal gruppo di selezione. Quando si rimuovono entità dal gruppo di selezione, il programma le rimuove dall'evidenziazione.

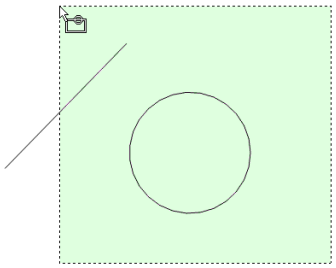
Precedente
Aggiunge le entità della selezione precedente al gruppo di selezione corrente.

Ultimo
Aggiunge l'ultima entità disegnata al gruppo di selezione.

interno Finestra
Seleziona tutte le entità che si trovano interamente all'interno di una finestra di selezione rettangolare. Viene disegnato il contorno della finestra di selezione, riempito di blu trasparente.

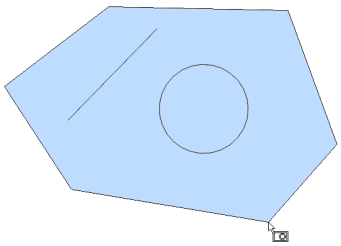


Interseca finestra
Seleziona tutte le entità che si trovano all'interno di una finestra di selezione rettangolare e che la attraversano. Il contorno della finestra di selezione viene disegnato con una linea tratteggiata, riempito di verde trasparente.

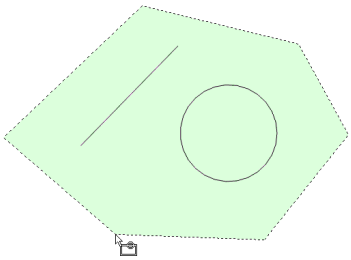


Esterno Finestra
Seleziona tutte le entità completamente esterno di una finestra di selezione rettangolare.

Finestra Poligono
Seleziona tutte le entità completamente all'interno di una finestra di selezione poligonale. Viene disegnato il contorno del poligono di selezione, riempito di blu trasparente.

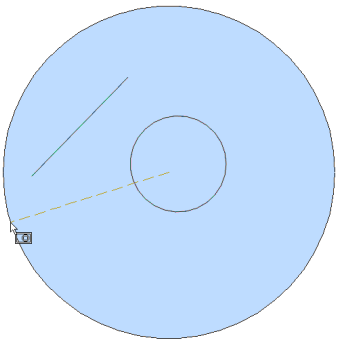


Interseca Poligono
Seleziona tutte le entità all'interno e che intersecano una finestra di selezione poligonale. Il contorno del poligono di selezione viene disegnato con una linea tratteggiata, riempita di verde trasparente.



Esterno Poligono
Seleziona tutte le entità completamente esterne a una finestra di selezione poligonale.

Finestra Cerchio
Seleziona tutte le entità completamente all'interno di una finestra di selezione circolare. Viene disegnato il contorno del cerchio di selezione, riempito di blu trasparente.



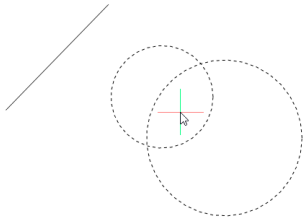
InterseCa cerchio
Seleziona tutte le entità all'interno e che intersecano una finestra di selezione circolare. Il contorno del cerchio di selezione viene disegnato con una linea tratteggiata, riempito di verde trasparente.

Esterno Cerchio
Seleziona tutte le entità completamente esterne a una finestra di selezione circolare.

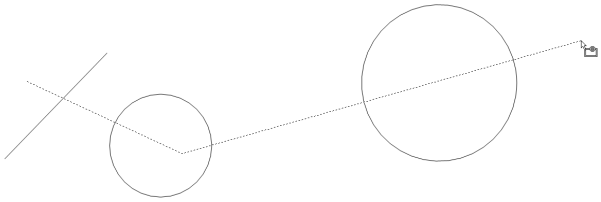
Riquadro
Seleziona le entità in base alla direzione in cui si sposta il cursore:

- Da destra a sinistra - il riquadro si comporta come la modalità Incrocio.
- Da sinistra a destra - il riquadro funziona come la modalità Finestra.

PUnto
Seleziona tutte le entità chiuse che circondano il punto di selezione, ad esempio tutti i muri di un locale.



iNTercetta
Seleziona tutte le entità che attraversano le linee di selezione del perimetro di selezione.



AUto
Seleziona le entità in base a come si utilizza il cursore:

- Selezionare un'entità - l'entità è selezionata
- Scegli due punti da destra a sinistra - Auto funziona come la modalità Incrocio.
- Seleziona due punti da sinistra a destra: Auto funziona come la modalità Finestra.

Multiplo
Tutte le entità selezionate durante questa modalità vengono aggiunte al gruppo di selezione.

Singolo
Dopo aver selezionato una singola entità, il comando termina.

seleziona da PROprietà...
Seleziona le entità in base alle relative proprietà.

Nota: Per la versione del pannello di questa opzione, vedere il comando SELERAPID.

Colore
Seleziona le entità in base al loro colore.

Nota: Se sono presenti entità colorate in un colore specifico perché le proprietà del colore del layer o del blocco sono di quel colore specifico, queste entità non verranno selezionate.

CAtalogocolori
Seleziona le entità con un colore del catalogo colori.

Nota: Se sono presenti entità colorate in un colore del catalogo colori a causa delle proprietà di colore del layer o del blocco, queste entità non verranno selezionate.

LAyer
Seleziona le entità in base al relativo layer. Immettere * per selezionare tutti i layer.

TipoLinea
Seleziona le entità in base al tipolinea. Immettere * per selezionare tutti i tipilinea.

Nome
Seleziona le entità in base al nome dell'entità. Immettere * per selezionare tutti i nomi di entità.

SPessore
Seleziona le entità in base al loro spessore.

TIpo
Seleziona le entità in base al tipo di entità, ad esempio linea, cerchio, arco... Immettere * per selezionare tutti i tipi di entità.

Valore
Seleziona le entità in base al loro valore. Immettere * per selezionare tutti i valori.

Larghezza
Seleziona le entità in base alla larghezza delle entità.

Handle
Seleziona le entità in base al valore di un gestore. Si tratta di un numero esadecimale che identifica in modo univoco ogni entità nei disegni; il comando Elenco riporta i numeri di gestore.

Posizione
Ritorna al prompt "Seleziona entità da includere nell'insieme".

metoDi di selezione...
Consente di visualizzare la sezione Selezione entità della finestra di dialogo **Impostazioni**.

Annulla
Annulla l'ultima azione durante questo comando.

Gruppo
Aggiunge un gruppo al gruppo di selezione. Vedere il comando GRUPPO.

Nota: Nelle macro, il metacarattere ^S seleziona automaticamente l'entità sotto il cursore.

24.21 SELEZIONAFACCEALLINEATE

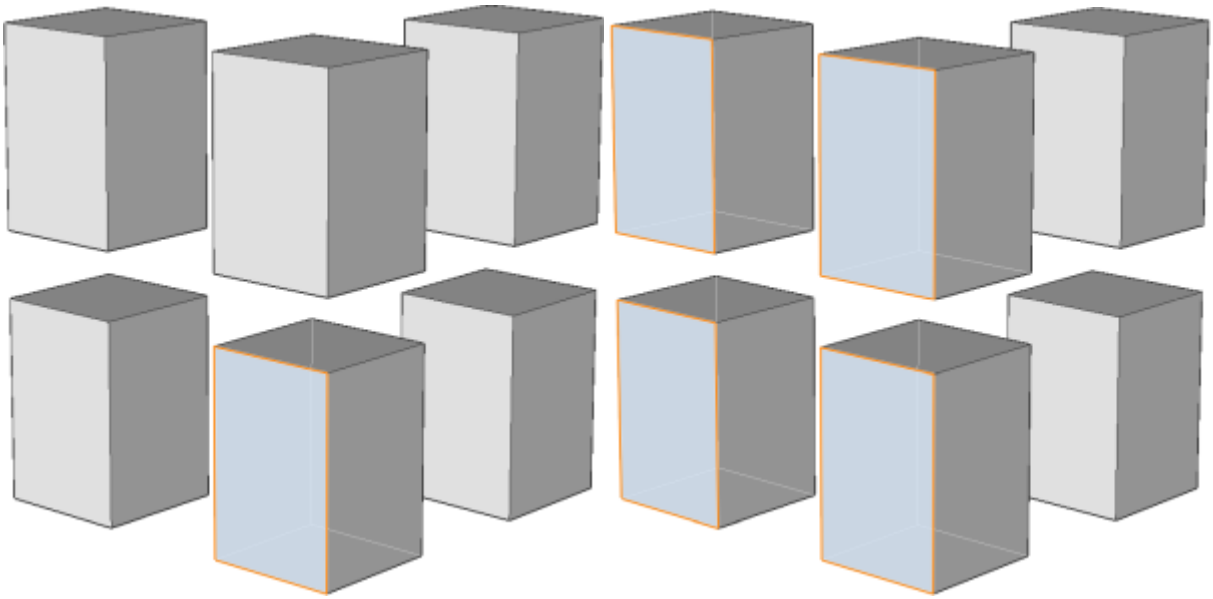
Seleziona tutte le facce di un modello complanari con una faccia selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.21.1 Metodo

Selezionare una singola faccia. Il programma seleziona tutte le altre facce che si trovano sullo stesso piano, mostrato in contorno.



24.22 SELEZIONASOLIDIALLINEATI

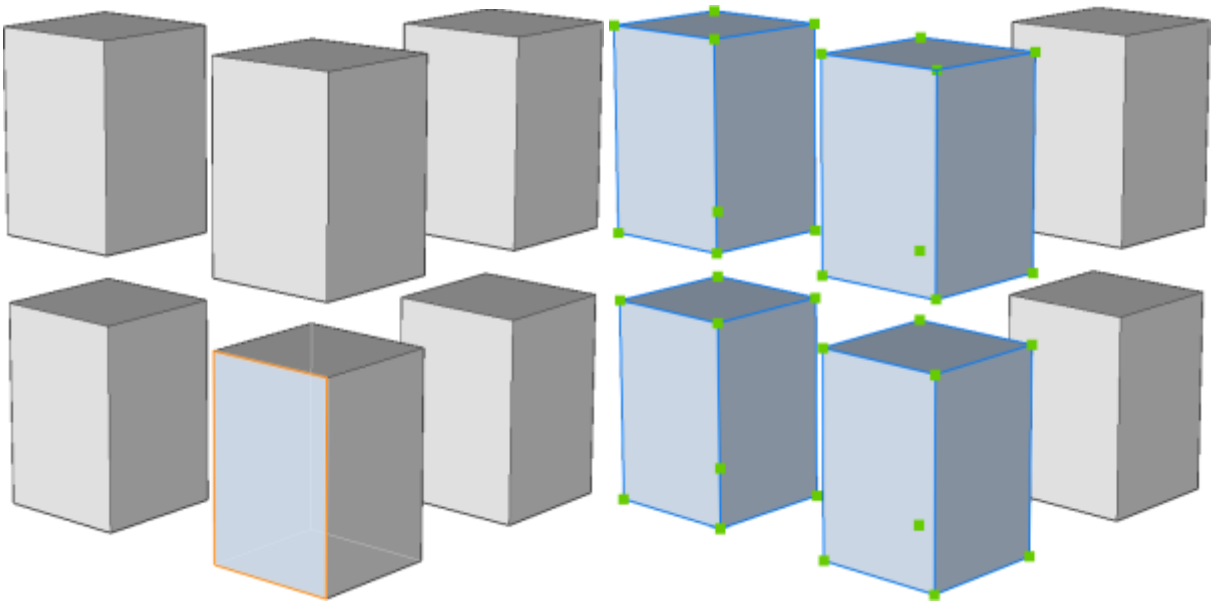
Seleziona tutti i solidi di un modello con facce complanari alla faccia selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.22.1 Metodo

Selezionare una singola faccia. Il programma seleziona tutti i solidi che hanno facce sullo stesso piano, mostrato in contorno.



24.23 SELEZIONAFACCECONNESSE

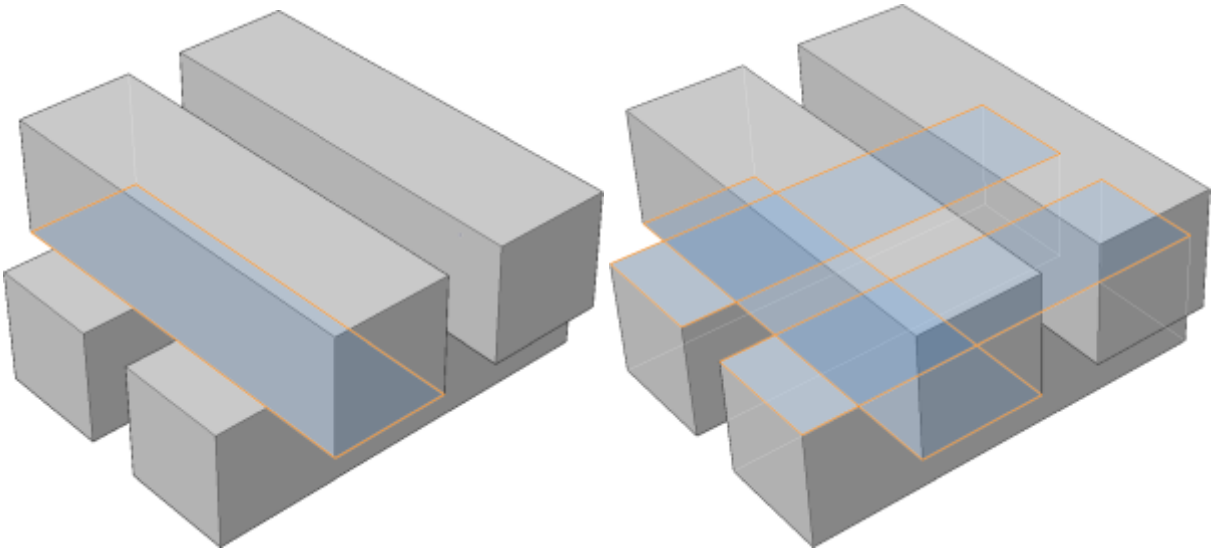
Seleziona tutte le facce di un modello connesse a una faccia selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.23.1 Metodo

Selezionare una faccia. Il programma seleziona tutte le facce collegate alla faccia selezionata, mostrata come contorno.



24.24 SELEZIONASOLIDICONNESSI

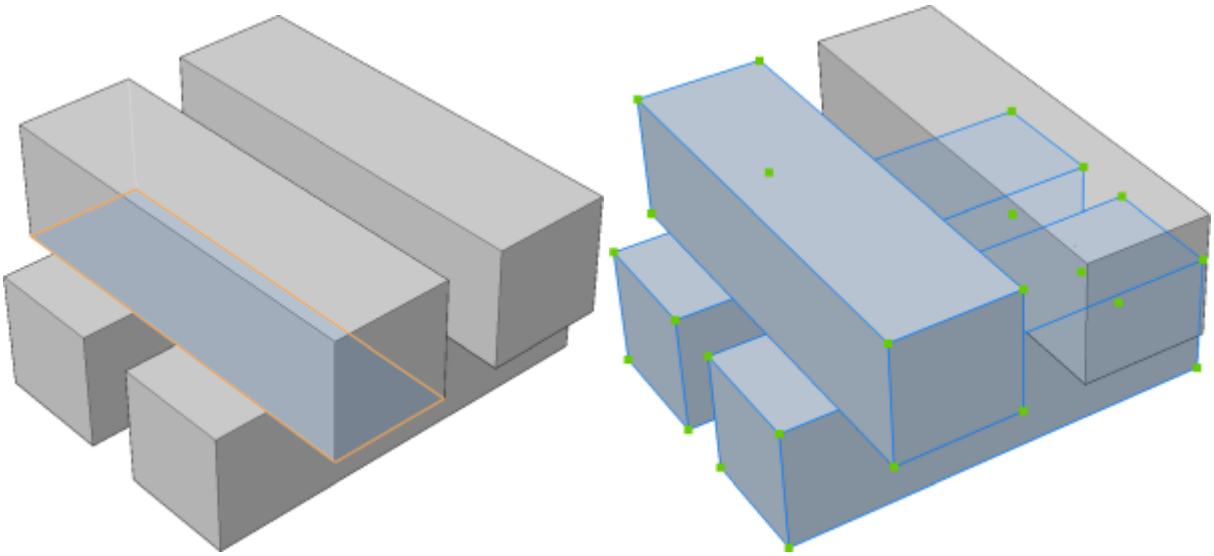
Seleziona tutti i solidi di un modello connessi a una faccia selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.24.1 Metodo

Selezionare una faccia. Il programma seleziona tutti i solidi collegati alla faccia selezionata, mostrata come contorno.



24.25 SELECTSIMILAR

Seleziona entità simili.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.25.1 Descrizione

Seleziona tutte le entità dello stesso tipo (linee, polilinee, cerchi, ecc.) di quelle selezionate, aventi le stesse proprietà definite nella finestra di dialogo delle opzioni **Impostazioni**.

24.25.2 Metodo

Selezionare una o più entità e scegliere le proprietà in base alle quali verranno selezionate le entità simili. Le proprietà selezionate per impostazione predefinita sono **Layer** e **Nome**. Utilizzare l'opzione **Impostazioni** per scegliere le proprietà. Queste impostazioni vengono memorizzate dalla variabile di sistema SELECTSIMILARMODE.

Quando si esce dal comando, le entità che corrispondono a questi tipi e proprietà vengono aggiunte al gruppo di selezione (evidenziate e i relativi grip di entità visualizzati).

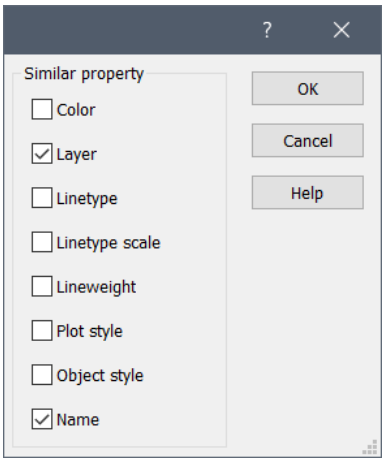
Nota:

- Affinché questo comando funzioni come previsto, è necessario selezionare almeno una proprietà.
- È possibile modificare ulteriormente il gruppo di selezione utilizzando il comando SELERAPID.

24.25.3 Opzioni all'interno del comando

IMpostazioni

Visualizza una finestra di dialogo per selezionare le proprietà dell'entità.



Nota: Il valore della variabile di sistema SELECTSIMILARMODE verrà aggiornato in base alle proprietà selezionate in questa finestra di dialogo.

Colore
Aggiunge le entità con colori simili al gruppo di selezione.

LAyer
Aggiunge le entità sui layer corrispondenti al gruppo di selezione.

Tipolinea
Aggiunge le entità con il tipolinea corrispondente al gruppo di selezione.

Scala TipoLinea
Aggiunge le entità con scalatipolinea corrispondente al gruppo di selezione.

Stile di stampa
Aggiunge al gruppo di selezione le entità con lo stile di stampa corrispondente.

Stile Oggetto
Aggiunge le entità con stili corrispondenti (ad esempio stili di testo, stili di quota e stili di tabella) al gruppo di selezione.

Nome
Aggiunge al gruppo di selezione le entità di riferimento (ad esempio blocchi, xrif e immagini) con nomi corrispondenti. Inoltre, aggiunge entità senza nome dello stesso tipo (ad esempio linee e cerchi) al gruppo di selezione.

24.26 SELGRIPS

Mostra i grip delle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.26.1 Descrizione

Seleziona le entità, quindi visualizza i relativi grip.

BricsCAD evidenzia le entità selezionate e visualizza i loro grip.

Modificare le entità trascinando i grip. Per selezionare tutte le entità nel disegno, premere **CTRL+A**.

24.27 IMPDALAY

Reimposta le proprietà sostituite su DALAYER.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.27.1 Descrizione

Ripristina il valore delle proprietà sostituite (colore, tipolinea, spessorelinea, materiale, stile di stampa e trasparenza) al valore di default di DALAYER.

24.27.2 Metodo

Selezionare le entità le cui proprietà verranno impostate come DALAYER in base al valore della variabile di sistema SETBYLAYERMODE.

Immettere 'tu' per selezionare tutte le entità non bloccate nella finestra corrente.

Quando le entità contengono blocchi, BricsCAD chiede se le proprietà dei blocchi devono essere modificate.

24.27.3 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni
Consente di selezionare le proprietà dell'entità da modificare dalla finestra di dialogo delle impostazioni SetByLayer:

- Colore: reimposta il colore delle entità selezionate su DALAYER.
- Tipolinea: reimposta il tipolinea delle entità selezionate su DALAYER.
- Spessorelinea: reimposta lo spessorelinea delle entità selezionate su DALAYER.
- Materiale: reimposta il materiale delle entità selezionate su DALAYER.
- Stile di stampa - (solo nei disegni con stili di stampa) reimposta lo stile di stampa delle entità selezionate su DALAYER.
- Trasparenza: reimposta il valore di trasparenza delle entità selezionate su DALAYER.

Nota: Le impostazioni vengono salvate tramite la variabile di sistema SETBYLAYERMODE.

Nota: L'opzione Stile di stampa è disponibile solo per i disegni STB. Vedere i comandi CONVERTCTB e CONVERTSTILIST.

24.28 -IMPDALAY

Imposta le sostituzioni delle proprietà delle entità selezionate su DaLayer.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.28.1 Descrizione

Ripristina il valore delle proprietà sostituite (colore, tipolinea, spessorelinea, materiale, stile di stampa e trasparenza) al valore di default di DALAYER.

24.28.2 Metodo

Selezionare le entità le cui proprietà verranno impostate come DALAYER in base al valore della variabile di sistema SETBYLAYERMODE.

Immettere 'tu' per selezionare tutte le entità non bloccate nella finestra corrente.

Quando le entità contengono blocchi, BricsCAD chiede se le proprietà dei blocchi devono essere modificate.

24.28.3 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni

Permette di selezionare le proprietà dell'entità da modificare dalla barra dei comandi:

- **Colore**: reimposta il colore delle entità selezionate su DALAYER.
- **Tipolinea**: reimposta il tipolinea delle entità selezionate su DALAYER.
- **Spessorelinea**: reimposta lo spessorelinea delle entità selezionate su DALAYER.
- **Materiale**: reimposta il materiale delle entità selezionate su DALAYER.
- **Stile di stampa**: (solo nei disegni con stili di stampa) reimposta lo stile di stampa delle entità selezionate su DALAYER.
- **Trasparenza**: reimposta il valore di trasparenza delle entità selezionate su DALAYER.

Nota: Le impostazioni vengono salvate tramite la variabile di sistema SETBYLAYERMODE.

Nota: L'opzione Stile di stampa è disponibile solo per i disegni STB. Vedere i comandi CONVERTCTB e CONVERTSTILIST.

24.29 SETLICENSELEVEL

Modifica i comandi disponibili impostando il tipo di licenza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.29.1 Descrizione

Viene eseguito BricsCAD e/o Communicator per BricsCAD® a diversi livelli di licenza, il che influisce sui comandi disponibili per l'utente. Affinché il nuovo livello di licenza abbia effetto, gli utenti devono uscire da BricsCAD e riavviarlo.

24.29.2 Metodo

Esistono due metodi per modificare il livello di licenza:

- Modificare il livello di licenza di BricsCAD.
- Modificare il livello di licenza di Communicator per BricsCAD®.

24.29.3 Opzioni all'interno del comando

Eseguire BricsCAD ad un altro livello di licenza

- **Lite** - esegue BricsCAD senza funzionalità 3D, ad eccezione di API e LISP.
- **Pro** - esegue BricsCAD senza comandi BIM e Mechanical.

- **Bim** - esegue BricsCAD con i comandi Pro e BIM.
- **Mechanical** : esegue BricsCAD con i comandi Pro e Mechanical.
- **Ultimate** - esegue BricsCAD con tutte le funzionalità, inclusi i comandi BIM e Mechanical.

Eseguire Communicator a un altro livello di licenza

- **Nessuna licenza** - disabilita Communicator per BricsCAD®.
- **Trial** : smette di funzionare Communicator per BricsCAD® dopo 30 giorni.
- **Completa** : esegue Communicator per BricsCAD® normalmente.

24.30 IMPOSTAPOSPROGETTO

Aggiunge un marcatore per la posizione del progetto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.30.1 Descrizione

Imposta le coordinate e l'angolo del punto di posizione del Progetto.

Nota: Le coordinate e l'angolo dei punti di posizione del Progetto verranno utilizzati nell'importazione e nell'esportazione RVT e IFC.

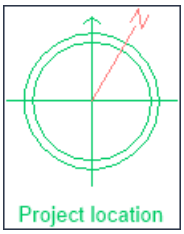
24.30.2 Metodo

Aggiungere un punto di posizione, le coordinate e l'angolo del Progetto a un nuovo disegno o modificare le informazioni sul punto di posizione del Progetto in un disegno esistente.

Selezionare un punto nel disegno o immettere manualmente le coordinate del punto e specificare un angolo.

Nota: I valori di default delle coordinate del punto e dell'angolo in un nuovo disegno sono 0. I valori correnti vengono visualizzati nella Barra dei comandi durante l'esecuzione del comando.

Attivare/disattivare la visibilità dell'indicatore di posizione del Progetto del progetto modificando il valore della variabile di sistema PROJECTLOCATIONVISIBILITY (attivo per impostazione predefinita).



Nota: L'indicatore Nord Reale visualizza l'angolo NORTHDIRECTION misurato in senso orario, memorizzato dalla variabile di sistema NORTHDIRECTION, ed è uguale all'angolo di localizzazione del Rilievo.

24.30.3 Opzioni all'interno del comando

Punto

Imposta le coordinate X, Y e Z del punto per l'indicatore di posizione del progetto.

Angolo
Imposta l'angolo tra l'asse Y di proiezione e l'asse Y di disegno di Progetto, in senso orario.

PUlisci
Cancella le coordinate e l'angolo del punto impostato in precedenza (reimposta questi valori su 0).

24.31 SETSITELOCATION

Aggiunge un indicatore per la posizione del sito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.31.1 Descrizione

Imposta le coordinate e l'angolo del punto di posizione del Sito.

Nota: Le coordinate e l'angolo del punto di localizzazione del Sito verranno utilizzati nell'importazione e nell'esportazione RVT e IFC.

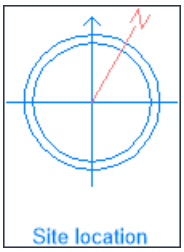
24.31.2 Metodo

Aggiungere un punto di posizione, le coordinate e l'angolo di un Sito ad un nuovo disegno oppure modificare le informazioni relative al punto di posizione del Sito in un disegno esistente.

Selezionare un punto nel disegno o immettere manualmente le coordinate del punto e specificare un angolo.

Nota: I valori di default delle coordinate del punto e dell'angolo in un nuovo disegno sono 0. I valori correnti vengono visualizzati nella Barra dei comandi durante l'esecuzione del comando.

Attivare/disattivare la visibilità dell'indicatore di posizione del Sito modificando il valore della variabile di sistema SITELOCATIONVISIBILITY (attivo per impostazione predefinita).



Nota: L'indicatore Nord Reale visualizza l'angolo NORTHDIRECTION misurato in senso orario, memorizzato dalla variabile di sistema NORTHDIRECTION, ed è uguale all'angolo di localizzazione del Rilievo.

24.31.3 Opzioni all'interno del comando

Punto
Imposta le coordinate X, Y e Z del punto per l'indicatore di posizione del sito.

Angolo
Imposta l'angolo tra l'asse Y del Sito e l'asse Y del disegno, in senso orario.

PUlisci
Cancella le coordinate e l'angolo del punto impostato in precedenza (reimposta questi valori su 0).

24.32 IMPOSTAPOSRILIEVO

Aggiunge un indicatore per la posizione del rilievo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.32.1 Descrizione

Imposta le coordinate e l'angolo del punto di posizione del Rilievo.

Nota: Le coordinate e l'angolo del punto di localizzazione del Rilievo verranno utilizzati nell'importazione e nell'esportazione RVT e IFC.

24.32.2 Metodo

Aggiungere un punto di posizione, le coordinate e l'angolo di un Rilievo ad un nuovo disegno oppure modificare le informazioni relative al punto di posizione del Rilievo in un disegno esistente.

Selezionare un punto nel disegno o immettere manualmente le coordinate del punto e specificare un angolo.

Nota: I valori di default delle coordinate del punto e dell'angolo in un nuovo disegno sono 0. I valori correnti vengono visualizzati nella Barra dei comandi durante l'esecuzione del comando.

Attivare/disattivare la visibilità dell'indicatore di posizione del Rilievo modificando il valore della variabile di sistema GEOMARKERVISIBILITY (attivo per impostazione predefinita).

Nota: L'indicatore Nord Reale visualizza l'angolo NORTHDIRECTION misurato in senso orario, memorizzato dalla variabile di sistema NORTHDIRECTION, ed è uguale all'angolo di localizzazione del Rilievo.

Nota:

- Il punto Posizione Rilievo corrisponde al punto di Posizione Geografica. È possibile trovare le sue coordinate nella sezione **Posizione** della finestra di dialogo **Posizione Geografica** (vedere l'articolo sul comando **POSGEOGRAFICA**).
- Il valore dell'angolo impostato per il punto di Posizione Rilievo corrisponde al valore della variabile di sistema NORTHDIRECTION e rappresenta l'angolo tra il Nord Reale e l'Asse Y, misurato in senso orario. La modifica del valore della variabile di sistema NORTHDIRECTION modifica il valore dell'angolo di Posizione Rilievo solo se nella finestra di dialogo **Posizione geografica** è impostato un **Sistema di Coordinate GIS**.

24.32.3 Opzioni all'interno del comando

Punto
Imposta le coordinate X, Y e Z del punto per l'indicatore di posizione del rilievo.

Angolo
Imposta l'angolo tra il Nord Reale e l'asse Y del Disegno, in senso orario.

PUlisci
Cancella le coordinate e l'angolo del punto impostato in precedenza (reimposta questi valori su 0).

24.33 IMPOSTAZIONI

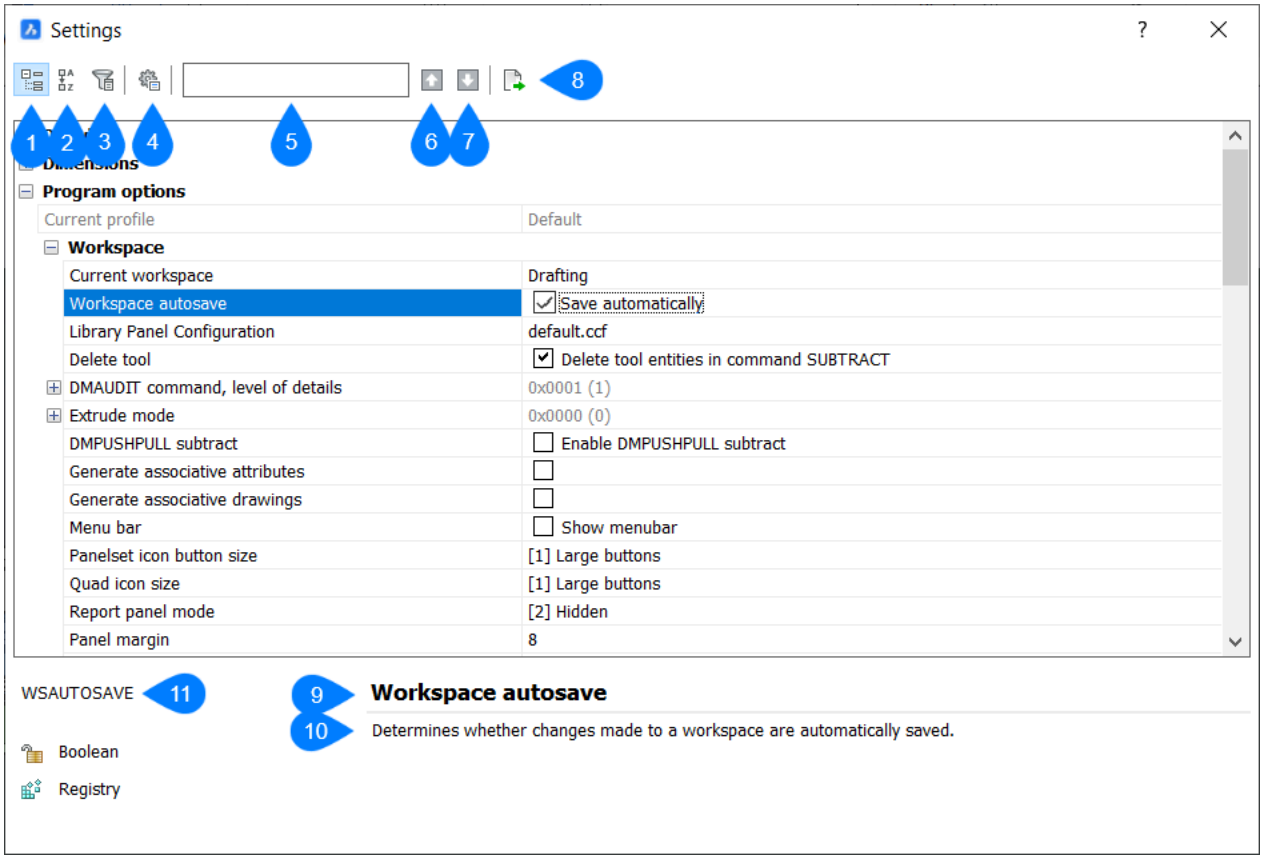
Apre la finestra di dialogo **Impostazioni**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.33.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** per visualizzare e modificare le variabili di sistema. La maggior parte delle variabili di sistema, ma non tutte, sono disponibili nella finestra di dialogo **Impostazioni**. È possibile modificare tutte le variabili di sistema utilizzando il comando MODIVAR.



1 Categorie

2 Alfabetico

3 Mostra le differenze

4 Configurazione della finestra di dialogo

5 Barra di ricerca

6 Successivo

7 Precedente

8 Esporta

9 Nome

10 Descrizione

11 Properties (Proprietà)

24.33.2 Categorie

Elenca le variabili in gruppi correlati.

24.33.3 Alfabetico

Elenca le variabili in ordine alfabetico.

24.33.4 Mostra le differenze

Elenca solo le variabili i cui valori sono stati modificati rispetto i valori iniziali (predefiniti).

24.33.5 Configurazione della finestra di dialogo

Cerca variabili, configura il modo in cui viene effettuata la ricerca e specifica il modo in cui vengono gestite le differenze. Cliccando sull'icona si apre la finestra di dialogo **Configura Impostazioni**.

24.33.6 Barra di ricerca

Elenca le variabili attraverso un campo di ricerca in tempo reale quando si inseriscono le prime lettere dei loro nomi o descrizioni.

24.33.7 Successivo

Passa all'impostazione successiva che corrisponde alla frase di ricerca.

24.33.8 Precedente

Passa all'impostazione precedente che corrisponde alla frase di ricerca.

24.33.9 Esporta

Consente di aprire la finestra di dialogo **Esporta Impostazioni** per salvare tutte le impostazioni e i valori in un file CSV.

24.33.10 Nome

Visualizza il nome della variabile di sistema selezionata.

24.33.11 Descrizione

Visualizza una breve descrizione della variabile di sistema selezionata.

24.33.12 Properties (Proprietà)

Elenca diverse proprietà/caratteristiche di base della variabile di sistema selezionata.

24.34 CERCAIMPOSTAZIONI

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** solo per un elenco di parole specificate dall'utente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

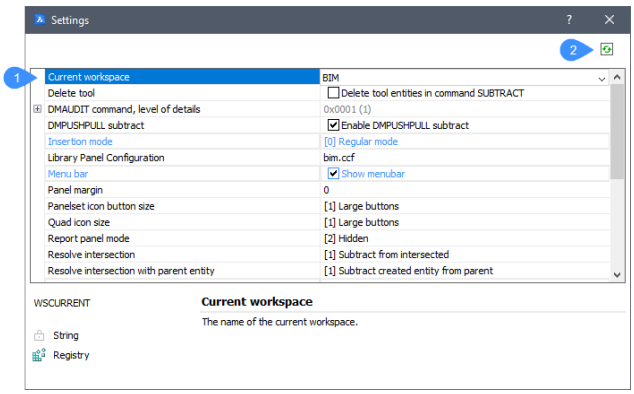
24.34.1 Descrizione

Cerca nella finestra di dialogo **Impostazioni** un elenco specificato dall'utente di parole separate da virgole o punti e virgola e visualizza solo le variabili filtrate.

24.34.2 Metodo

1 Immettere un elenco di parole separate da virgole o punti e virgola. Le parole di ricerca saranno abbinate ai seguenti elementi:
   - Titoli delle categorie
   - Titoli, nomi e valori delle variabili
   - Testo della guida variabile

2 Nella finestra di dialogo **Impostazioni** verranno visualizzate solo le variabili di sistema che contengono le parole specificate:



Risultati della ricerca (1)
Visualizza le variabili di sistema filtrate che contengono almeno una delle parole specificate nell'elenco.

Pulsante di attivazione/disattivazione (2)
Commuta la visualizzazione tra le **variabili filtrate** e **tutte le variabili** nella finestra di dialogo **Impostazioni**.

24.35 SETUCS

Apre la finestra di dialogo **Sistema coordinate utente**.

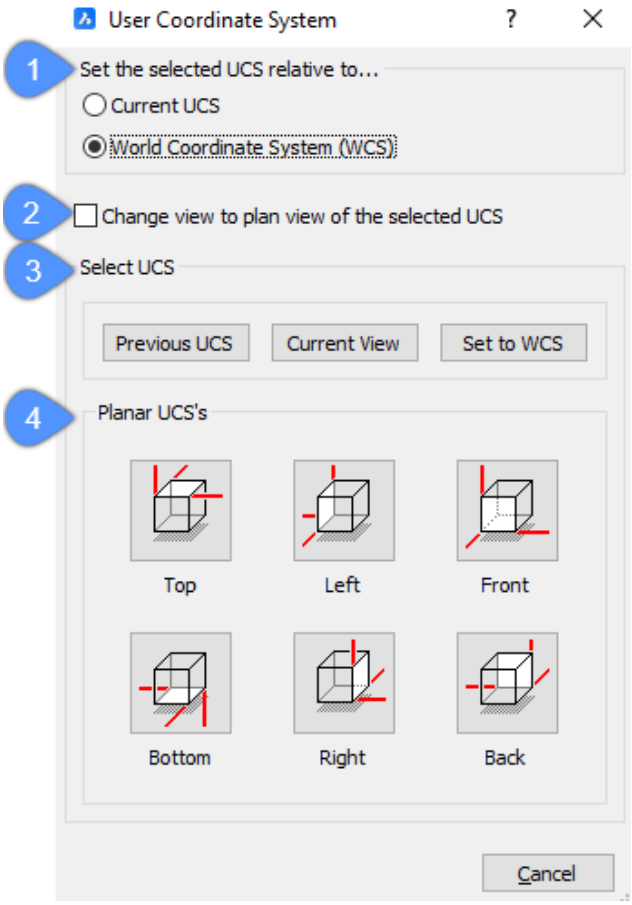
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DDUCSP

24.35.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Sistema coordinate utente** per specificare un punto di vista da utilizzare per il sistema UCS (User Coordinate System) corrente.



1 Imposta l'UCS selezionato relativo a...

2 Cambia Vista a Vista piana dell'UCS selezionato

3 Seleziona UCS

4 UCS planari

24.35.2 Imposta l'UCS selezionato relativo a...

Specifica come viene impostato il nuovo UCS:

- **UCS Corrente**: imposta il nuovo UCS rispetto all'UCS corrente.
- **Sistema di coordinate globale**: Imposta il nuovo UCS relativo al WCS. Il sistema di coordinate globale è il sistema di coordinate predefinito quando non è impostato alcun UCS e non può essere modificato.

24.35.3 Cambia Vista a Vista piana dell'UCS selezionato

Attiva/disattiva la vista piana quando si cambia UCS:

- **Sì**: viene visualizzata la vista piana del nuovo UCS.
- **No**: il punto di vista non cambia.

24.35.4 Seleziona UCS

Imposta l'UCS su uno dei seguenti sistemi di coordinate. Cliccando su uno di questi pulsanti si imposta l'UCS e si esce immediatamente dalla finestra di dialogo.

- **UCS precedente**: Modifica l'UCS con l'UCS precedente.
- **Vista Corrente**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda al punto di vista corrente.
- **Imposta a WCS**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda al WCS.

24.35.5 UCS planari

Imposta UCS su una delle seguenti viste ortografiche standard. Dopo aver cliccato su una delle opzioni, il programma imposta l'UCS e quindi esce dalla finestra di dialogo.

- **Alto**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla vista dall'alto.
- **Sinistra**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla visualizzazione da sinistra.
- **Davanti**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla visualizzazione da davanti.
- **Basso**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla visualizzazione dal basso.
- **Destra**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla visualizzazione da destra.
- **Dietro**: Modifica l'UCS in modo che corrisponda alla visualizzazione da dietro.

24.36 MODIVAR

Visualizza e modifica i valori delle variabili di sistema.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: MDV

24.36.1 Descrizione

Visualizza e modifica i valori delle variabili di sistema nella Barra dei comandi.

Nota: Questo comando può essere immesso in modo trasparente: 'MODIVAR.

Nota: I nomi delle variabili di sistema possono anche essere immessi direttamente dalla Barra dei comandi, senza utilizzare questo comando.

24.36.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando MODIVAR:

- Immettere il nome di una variabile di sistema per visualizzarne lo stato.
- Scegliere di visualizzare un elenco contenente tutte le variabili di sistema.

24.36.3 Opzioni all'interno del comando

Nome variabile
Specificare il nome di una variabile di sistema.

?
Elenca i nomi delle variabili di sistema.

*****
Elenca tutte le variabili di sistema.

Nome*
Elenca tutte le variabili di sistema che iniziano con Nome.

24.37 OMBRA

Genera immagini ombreggiate di disegni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: OM

24.37.1 Descrizione

Genera immagini ombreggiate del disegno 3D corrente, in base all'impostazione corrente del comando MODOOMBRA. Le immagini ombreggiate sono versioni più semplici degli stili di visualizzazione e delle immagini di rendering.

24.38 MODOOMBRA

Specifica lo stile di ombreggiatura per il disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

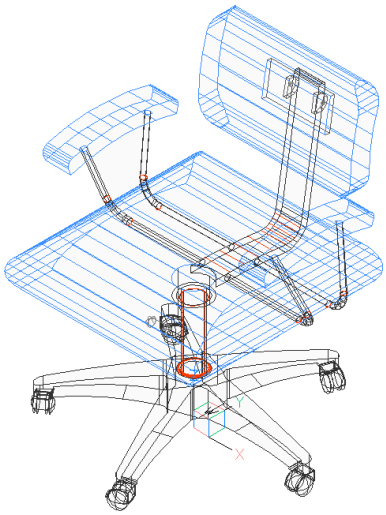
24.38.1 Descrizione

Specifica lo stile di ombreggiatura per il disegno corrente che deve essere utilizzato dal comando OMBRA.

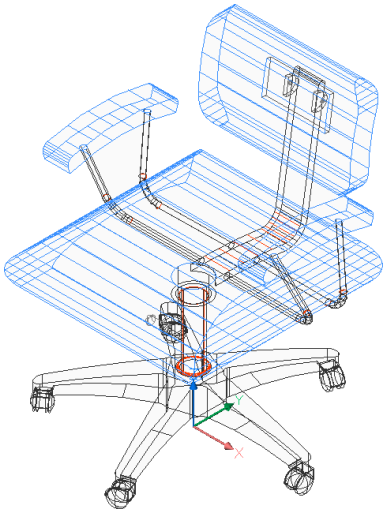
24.38.2 Opzioni all'interno del comando

Immettere stile di visualizzazione
Consente di scegliere il nome di uno stile di visualizzazione preimpostato.

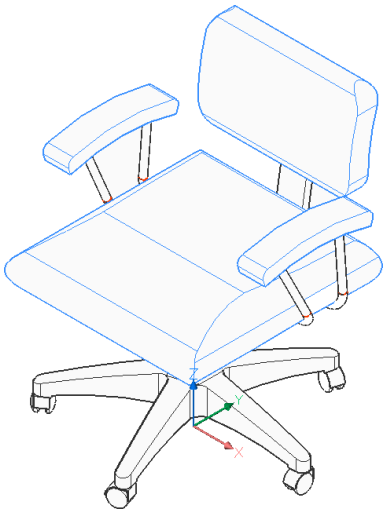
wireframe 2d
Modalità di visualizzazione predefinita.



Wireframe
Fil di ferro, che mostra tutti gli spigoli.



Nascosto
Fil di ferro con linee nascoste rimosse.



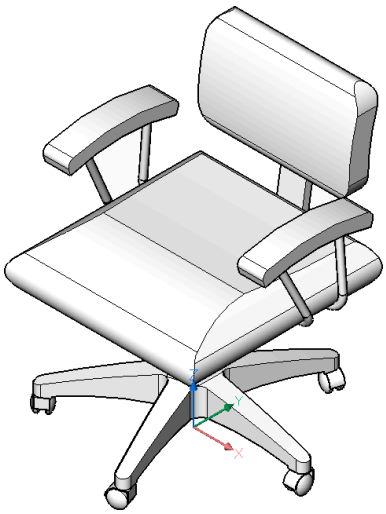
Realistico
Renderizzato con materiali, se disponibili.

Concettuale
Visualizza le entità 3D con l'ombreggiatura uniforme e l'ombreggiatura Gooch. L'ombreggiatura Gooch è una tecnica di rendering non fotorealistica per l'ombreggiatura degli oggetti, nota anche come ombreggiatura "da freddo a caldo".

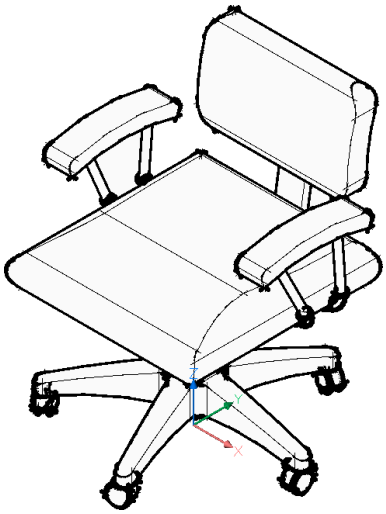
Ombreggiato
Renderizzato senza materiali.

ombreggiato con Spigoli
Renderizzato con bordi a contrasto, senza materiali.

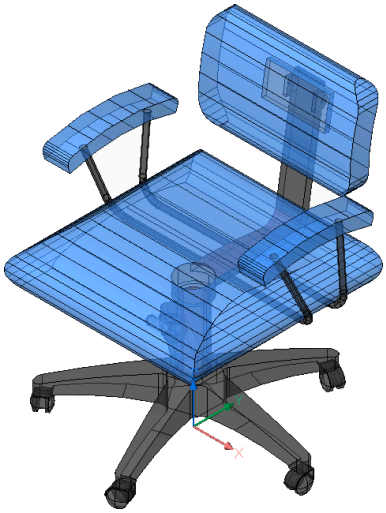
tonalità di Grigio
Renderizzato nei toni del grigio, senza colori.



SChizzo
Renderizzato con linee di bordo grezze.



raggi X
Renderizzato con facce semitrasparenti.



Altro
Creare un nuovo stile di visualizzazione.

cORrente
Mantiene lo stile di visualizzazione corrente.

24.39 -MODOOMBRA

Specifica lo stile di ombreggiatura per il comando OMBRA.

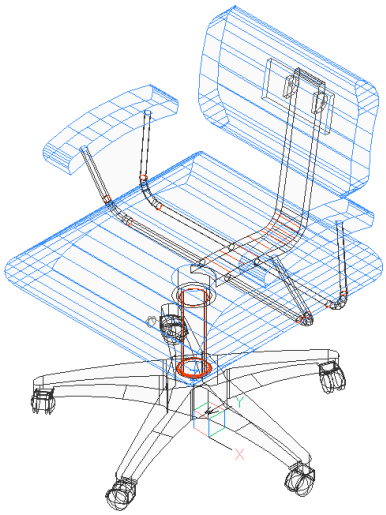
Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.39.1 Descrizione

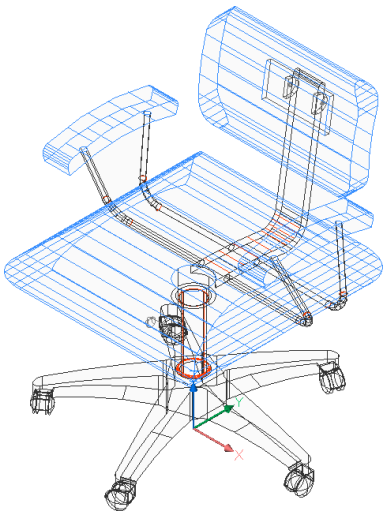
Specifica lo stile di ombreggiatura per il disegno corrente che deve essere utilizzato dal comando OMBRA.

24.39.2 Opzioni all'interno del comando

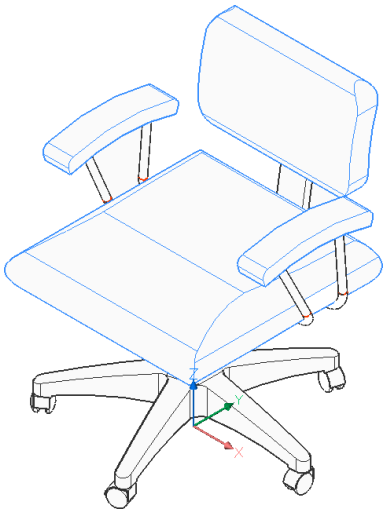
wireframe 2d
Visualizzazione wireframe senza ombreggiatura.



Wireframe 3D
Visualizzazione wireframe senza ombreggiatura.



Nascosto
Fil di ferro con linee nascoste rimosse.

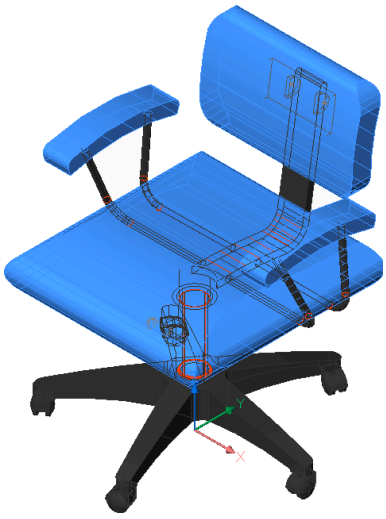


Piatta
Ombreggiatura piatta.

Gouraud
Ombreggiatura uniforme.

piaTta+spigoli
Ombreggiatura piatta con spigoli evidenziati.

gOuraud+spigoli
Ombreggiatura uniforme con spigoli evidenziati.



24.40 FORMA

Posiziona le forme nei disegni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Prima di poter inserire forme nei disegni, è necessario caricare un file di forma SHX con il comando Carica.

24.40.1 Metodo

Immettere il nome della forma e specificare il punto di inserimento, la scala e l'angolo di rotazione per posizionarla nel disegno.

Le forme sono una prima versione dei blocchi che erano altamente efficienti ma difficili da codificare; Le forme sono usate raramente. Il formato SHP viene utilizzato anche da alcuni tipi di carattere; Contiene un flag per distinguere tra forme e caratteri.

24.40.2 Opzioni all'interno del comando

? per elenco

Elenca i nomi delle forme caricate nel disegno corrente. Riporta il nome del file e i nomi delle forme:
File di forma: C:\temp\611.shx
HAIE BOIS
HOTALU BATALU
CLOTUR FROST
ROTAIE PGA
PGAE PGBR
Se non viene caricata alcuna forma, viene segnalato: "Nessuna forma caricata".

Nota: Le forme possono essere modificate tramite grip.

24.41 GRUPPOFOGLI

Apre il pannello **Gruppi di Fogli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

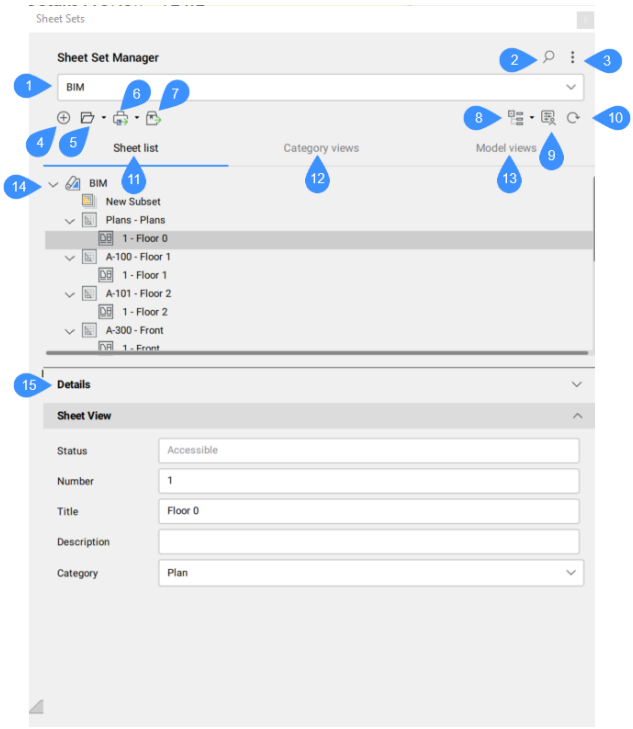
Icona:

Alias: SSM

24.41.1 Descrizione

Apre il pannello **Gruppi di Fogli** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Gruppi di Fogli** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Gruppi di Fogli** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Gruppi di Fogli** offre una posizione centrale per creare e gestire i gruppi di fogli.



1 Nome del gruppo di fogli corrente

2 Cerca

3 Menu

4 Crea gruppo di fogli

5 Apri gruppo di fogli

6 Pubblica

7 eTransmit

8 Gruppi di selezione foglio

9 Proprietà personalizzate

10 Aggiorna

11 Lista fogli

12 Viste categoria

13 Viste modello

14 Elenco dei Gruppi di Fogli

15 Dettagli

24.41.2 Nome del gruppo di fogli corrente

Visualizza il nome del gruppo di fogli corrente. Dall'elenco a discesa è possibile modificare il gruppo di fogli corrente.

24.41.3 Cerca

Apre un campo di ricerca che consente di cercare gruppo di fogli, sottogruppi o nomi di fogli specifici.

24.41.4 Menu

Consente di aprire un menu con una serie di opzioni a seconda dello stato del riquadro gruppo di fogli:

Importa da XML
Consente di importare un file XML creato in BricsCAD con **Esporta in XML...**. Apre la finestra di dialogo **Importa gruppo di fogli**.

Esporta in XML
Esporta un gruppo di fogli in formato XML. Apre la finestra di dialogo **Esporta Gruppo di Fogli Come**.

Opzioni Gruppo di Fogli
Apre le opzioni dei **Controlli foglio** nella finestra di dialogo **Impostazioni**.

Proprietà Personalizzate
Consente di aggiungere proprietà personalizzate al gruppo di fogli ed ai fogli. Apre la finestra di dialogo **Proprietà personalizzate**.

24.41.5 Crea gruppo di fogli

Apre la finestra di dialogo **Crea Nuovo Gruppo di Fogli**.

24.41.6 Apri gruppo di fogli

Apre la finestra di dialogo **Seleziona un file di Gruppo di Fogli** per selezionare il file .DST da caricare. Cliccare sulla freccia a destra per aprire un menu a discesa contenente un elenco con il file .DST aperti di recente. Cliccare su uno di questi file per caricare il gruppo di fogli nel pannello.

Apri
Apre il file .DST selezionato dalla finestra di dialogo **Seleziona un file di Gruppo di Fogli**.

24.41.7 Pubblica

Pubblica i gruppi di fogli, sottogruppi o fogli attualmente selezionati usando la finestra di dialogo **Pubblica**. Cliccare sulla freccia a destra per aprire un menu a discesa:

Pubblica
Pubblica i gruppi di fogli, sottogruppo o fogli attualmente selezionati. Apre la finestra di dialogo **Pubblica**.

Pubblica su PDF
Pubblica i gruppi di fogli attualmente selezionati, i sottogruppi o i fogli in PDF utilizzando le ultime preimpostazioni utilizzate.

Pubblica su plotter
Pubblica i gruppi di fogli attualmente selezionati, i sottogruppi o i fogli utilizzando un plotter in base all'ultima preimpostazione utilizzata.

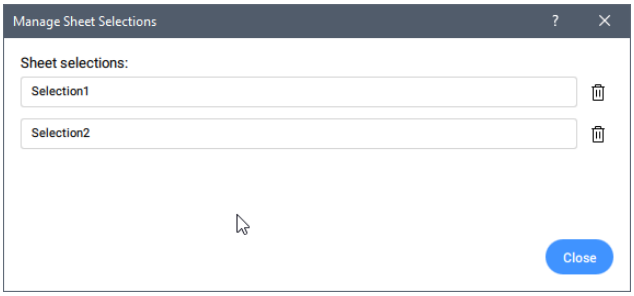
24.41.8 eTransmit

Avvia il comando ETRANSMIT. I gruppi di fogli, sottogruppo o fogli attualmente selezionati vengono inclusi nella procedura di eTransmit. Consente di aprire la finestra di dialogo **eTransmit**.

24.41.9 Gruppi di selezione foglio

Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestisci Selezioni Foglio**. Cliccare sulla freccia a destra per aprire un menu a discesa:

Gestisci...
Apre la finestra di dialogo **Gestisci Selezioni Foglio** dove è possibile rinominare o cancellare selezioni di Foglio.



Crea
Salva la selezione Foglio con il nome specificato.

Elenco dei gruppi di selezione foglio esistenti
Elenca i gruppi di selezione foglio esistenti del gruppo di fogli attivo (selezionato) impostato nel pannello. Cliccare su uno di questi elementi per attivare il gruppo di selezione.

24.41.10 Proprietà personalizzate

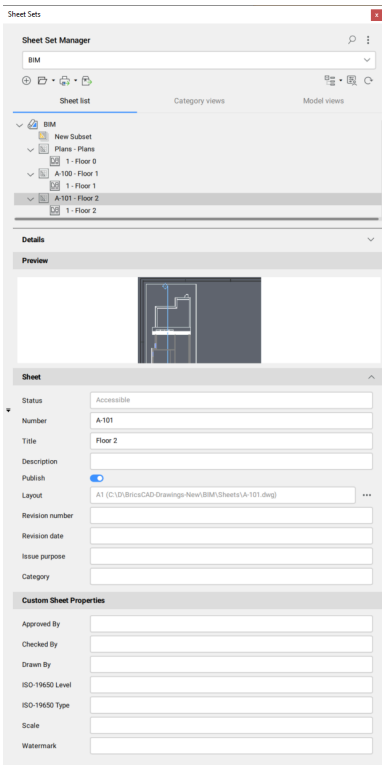
Consente di aggiungere proprietà personalizzate al gruppo di fogli ed ai fogli. Apre la finestra di dialogo **Proprietà personalizzate**.

24.41.11 Aggiorna

Aggiorna tutte le informazioni memorizzate nel file di dati del gruppo di fogli (DST), controlla tutte le cartelle in ogni posizione delle risorse per verificare la presenza di file di disegno nuovi o rimossi e tutti i file di disegno espansi per verificare la presenza di viste dello spazio modello nuove o rimosse.

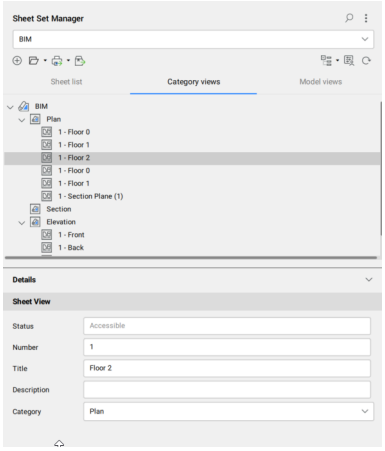
24.41.12 Lista fogli

Visualizza i Gruppi di Fogli nella modalità **Elenco fogli**.

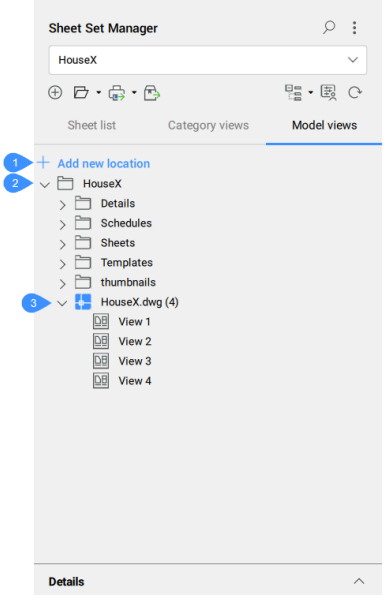


24.41.13 Vista categoria

Visualizza i Gruppi di Fogli raggruppati per categoria.



24.41.14 Viste modello



1 Aggiungi nuova posizione

2 Cartelle

3 Viste modello

Aggiungi nuova posizione

Apre la finestra di dialogo **Cerca cartella** per scegliere la cartella da aggiungere. È possibile aggiungere solo cartelle univoche.

Cartelle

Elenca tutte le cartelle aggiunte che contengono i disegni e le relative viste modello. La nuova funzionalità **Viste Modello** consente di sfogliare e selezionare le viste del modello (create con il comando VISTA) da disegni esterni e di inserirle nel layout dello spazio carta del disegno attualmente aperto, senza aprire il file originale.

Nota: Il menu contestuale aperto cliccando il pulsante destro del mouse su una cartella offre l'opzione **Rimuovi** dalla scheda **Viste modello**.

Viste modello

Le viste modello (create con il comando VISTA) da disegni esterni possono essere trascinate e rilasciate in un layout dello Spazio Carta del disegno corrente.

Nota: Cliccare due volte su un disegno/Vista modello di disegno nella scheda **Viste modello** per aprirlo nello spazio modello. Accedere alle opzioni **Apri**/**Apri Sola Lettura** dai menu contestuali del tasto destro.

24.41.15 Elenco dei Gruppi di Fogli

Visualizza il gruppo di fogli corrente.

Quando si modifica il nome del progetto nel pannello **Navigatore Progetto BIM**, il nome del Gruppo di Fogli viene aggiornato di conseguenza.

Un Gruppo di Fogli può contenere Ffgli, Sottogruppi e Viste di Foglio.

I menu del pulsante destro del mouse offrono strumenti aggiuntivi:

Gruppo di Fogli

Chiudi Gruppo di Fogli
Rimuove il gruppo di fogli dal pannello.

Esporta in XML
Apre la finestra di dialogo **Esporta Gruppo di Fogli Come**.

Salva di nuovo Tutti i Fogli
Salva tutti i fogli.

Nuovi Fogli
Visualizza la finestra di dialogo **Nuovi Fogli**, la quale consente di aggiungere nuovi fogli al gruppo di fogli corrente.

Nuovo Sottogruppo
Aggiunge un nuovo sottogruppo al gruppo di fogli corrente.

Gruppi di Selezione
Consente di aprire la finestra di dialogo **Gestisci Selezioni Foglio**.

Proprietà Personalizzate
Apre la finestra di dialogo **Proprietà personalizzate**.

Rinumera
Apre la finestra di dialogo **Rinumera Gruppo di Fogli**, la quale consente di rinumerare tutti i fogli del gruppo di fogli.

Stampa
Stampa i gruppi di fogli, sottogruppo o fogli attualmente selezionati.

Pubblica
Apre la finestra di dialogo **Pubblica**.

Pacchetto Esportazione (eTransmit)
Consente di aprire la finestra di dialogo **eTransmit**.

Inserisci Tabella Riepilogo Fogli
Inserisce la tabella con l'elenco dei fogli nel disegno corrente.

Foglio

Apri
Consente di aprire il disegno con il layout del foglio selezionato.

Apri in sola lettura
Apre il disegno con il layout del foglio selezionato in modalità sola lettura per proteggerlo.

Rimuovi Foglio
Rimuove il foglio selezionato.

Inserisci Tabella Riepilogo Fogli
Inserisce una Tabella Elenco Fogli nell'area del disegno.

Sottogruppo

Rinomina Sottogruppo
Consente di rinominare il sottogruppo selezionato.

Rimuovi Sottogruppo
Rimuove il sottogruppo selezionato.

Vista Foglio

Visualizza Vista
Apre il file di disegno relativo alla Vista Foglio selezionata.

Posizionare il Blocco Richiamo> Number Bubble
Posiziona un blocco di richiamo della Vista Foglio corrispondente.

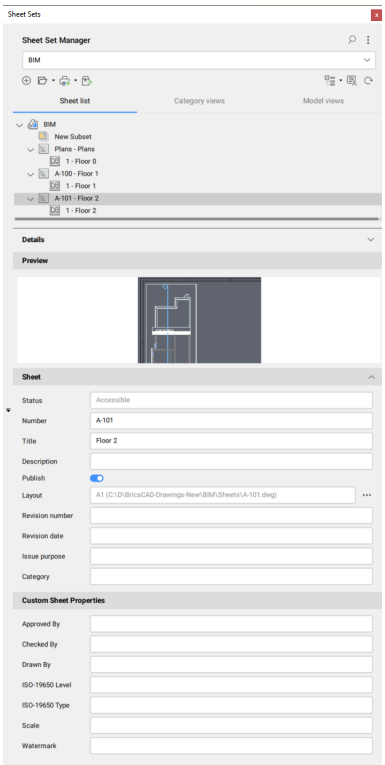
Posiziona Blocco Etichetta Vista
Posiziona un blocco etichetta di vista della Vista Foglio corrispondente.

Nota:

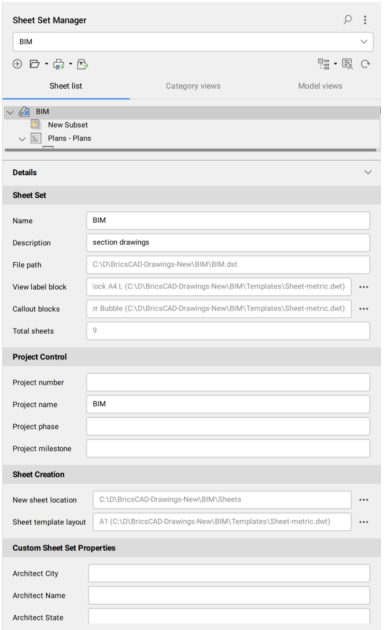
- Fare doppio clic su un gruppo di fogli o su un sottogruppo per espanderlo/comprimerlo. Fare doppio clic su un Foglio o una Vista Foglio per aprirlo.
- I nodi dell'albero del Gruppo di Fogli possono essere riordinati mediante trascinamento.
- Le proprietà e le variabili di un Gruppo di Fogli, di un Sottogruppo, di un Foglio o di una Vista Foglio selezionati sono visualizzate nella sezione **Dettagli**.

24.41.16 Dettagli

Visualizza i dettagli del Gruppo di Fogli, del Sottogruppo, del singolo Foglio o della Vista selezionati. È possibile visualizzare o nascondere un'anteprima dei fogli o del sottogruppo selezionati.



Nel **Dettagli** > **Gruppo di Fogli**, le opzioni **Percorso del file**, **Blocco etichetta vista**, **Blocchi richiami** e **Fogli totali** sono di sola lettura, ma selezionabili.



Nota:

- Cliccare sul pulsante **Sfoglia** (...) accanto all'opzione **Blocco etichetta vista** per aprire la finestra di dialogo **Seleziona Blocco**.

- Cliccare sul pulsante **Sfoglia** (...) accanto all'opzione **Blocchi richiami** per aprire la finestra di dialogo **Elenco Blocchi**.

24.42 NASCONDIGRUPPOFOGLI

Chiude il pannello **Gruppi di Fogli**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.42.1 Descrizione

Chiude il pannello **Gruppo di Fogli** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Gruppi di Fogli** è impilato quando lo si chiude, la scheda o l'icona Gruppo di Fogli viene rimossa dalla pila.

24.43 SHELL

Apre la finestra della barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.43.1 Descrizione

Apre la finestra della barra dei comandi ed esegue altre applicazioni.

Nota: Questo è un comando solo per Windows.

24.43.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando SHELL:

- Specificare il nome di un programma da eseguire.
- Premere Invio per aprire la finestra del prompt dei comandi.

24.44 SHOWURLS (Express Tools)

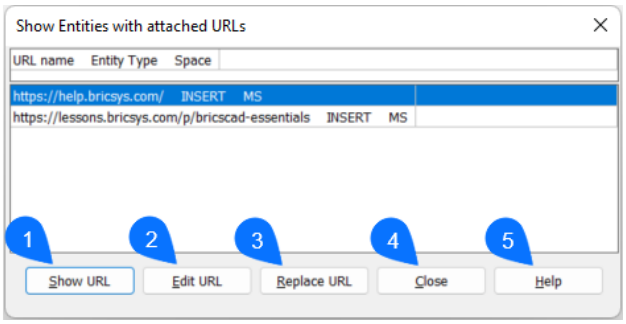
Visualizza tutti gli indirizzi URL incorporati nel disegno e consente di modificarli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.44.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Mostra entità con URL attaccati** la quale consente di visualizzare, modificare e sostituire gli indirizzi URL.



1 Mostra URL

2 Edita URL

3 Sostituisci URL

4 CHiudi

5 Guida

24.44.2 Mostra URL

Nasconde la finestra di dialogo ed evidenzia gli oggetti collegati all'URL selezionato.

24.44.3 Edita

Consente di modificare l'URL selezionato.

24.44.4 Sostituisci

Consente di sostituire un URL chiedendo il percorso del precedente e di quello nuovo.

24.44.5 CHiudi

Chiude la finestra di dialogo.

24.44.6 Guida

Porta alla Guida di BricsCAD.

24.45 SHP2BLK (Express Tools)

Converte tutte le istanze di un'entità forma selezionata con un riferimento di blocco equivalente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.45.1 Metodo

Selezionare un'entità forma e immettere il nome del blocco di sostituzione.

Nota: Sostituisce tutte le istanze della forma con le istanze del blocco definito.

24.46 FIRMAVALE

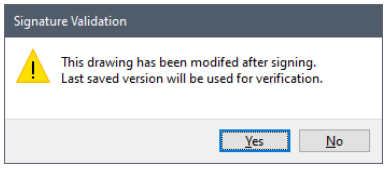
Visualizza la firma digitale per il disegno e i relativi xrif.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.46.1 Metodo

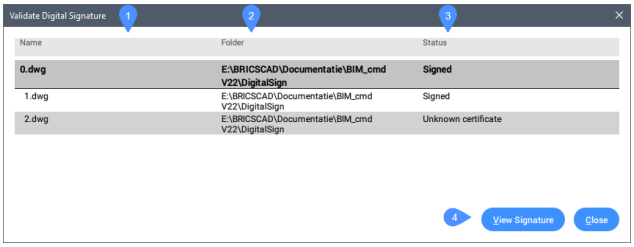
Apre la finestra di dialogo **Convalida Firma Digitale**.

Nota: Se il disegno corrente è stato modificato dopo l'ultima firma, verrà visualizzato il seguente messaggio di avviso:



Nota: La variabile di sistema SIGWARN controlla la visualizzazione di una finestra di dialogo con il contenuto della firma quando viene aperto un disegno con firma digitale.

Visualizza lo stato di tutte le firme digitali per un disegno e i relativi Xrif.



Nota: Il primo disegno nell'elenco, il quale è riportato con un carattere in grassetto, è il disegno principale.

Nome
Visualizza il nome del file di disegno.

Cartella
Visualizza la cartella del disegno.

Stato
Visualizza se il disegno è firmato con una firma digitale valida o meno.

Firmato
Il disegno è firmato con una firma digitale valida.

Non firmato
Il disegno non è firmato digitalmente o la modifica del disegno è stata salvata senza applicare nuovamente la firma digitale.

Certificato sconosciuto
Il certificato digitale non si trova nella posizione corretta oppure il certificato digitale è stato revocato dall'autorità di certificazione.

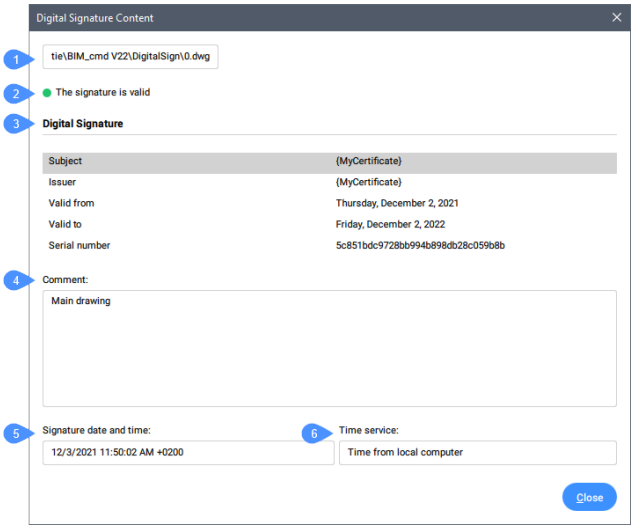
Non trovato
Il disegno ha perso la sua posizione iniziale.

Firma non valida
Il disegno firmato è stato modificato in una versione precedente di BricsCAD che non supporta la firma digitale (V21).

Scaricato
Il file di riferimento non è caricato.

Errore
Si è verificato un errore durante la convalida della firma.

Visualizza Firma
Consente di aprire la finestra di dialogo **Contenuto della Firma Digitale**:



Identificativo del disegno
Visualizza il percorso del disegno.

Stato della firma

- Contrassegnato in verde in caso di firma valida.
- Contrassegnato in rosso in caso di firma non valida.

Firma Digitale
Oggetto: visualizza il nome del certificato.
Emittente: visualizza il nome dell'autore.
Valido da: visualizza la data da cui il certificato è valido.
Valido fino a: visualizza la data fino alla quale il certificato è valido.
Numero seriale: visualizza il numero seriale del certificato.

Commento
Visualizza il commento della firma.

Data e ora della firma
Visualizza la data e l'ora in cui il disegno è stato firmato.

Time service
Visualizza il time server scelto.

24.47 -FIRMAVALE

Visualizza la firma digitale per il disegno tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.47.1 Descrizione

Visualizza nella finestra Barra dei comandi e Cronologia dei Comandi la firma digitale del disegno. Elenca l'**Oggetto**, l'**Emittente**, la **Data di scadenza** e il **Numero di serie**.

24.48 SEMPLIFICA

Semplifica le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

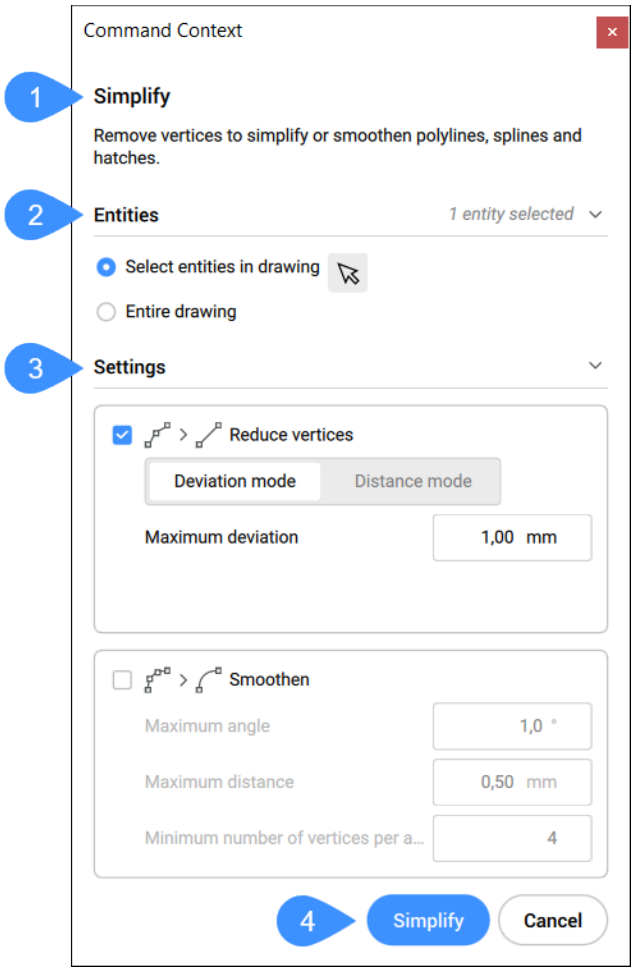
24.48.1 Descrizione

Riduce il numero di vertici di polilinee, spline e tratteggi non associativi con contorni geometrici rappresentati da polilinee, senza modificarne la forma generale.

Nota: Le entità semplificate sono più facili da manipolare e possono ridurre significativamente le dimensioni dei file.

24.48.2 Metodo

L'esecuzione del comando apre il pannello **Contesto Comando** per la scelta delle impostazioni del comando.



1 Descrizione

2 Entità

3 impostaZioni

4 Semplifica

24.48.3 Entità

Qui è possibile passare da un'opzione all'altra per selezionare le entità che verranno semplificate.

Seleziona entità nel disegno
Questa opzione consente di selezionare le entità nel disegno cliccando su di esse.

Intero disegno
Tutte le entità nel disegno vengono selezionate per essere semplificate.

24.48.4 impostaZioni

Specifica le impostazioni e le tolleranze per la semplificazione delle entità. Le due diverse opzioni, **Riduci vertici** e **Leviga**, possono essere attivate o disattivate.

Nota:

- Le polilinee che contengono archi non vengono mai semplificate.

- I vertici ridondanti verranno rimossi anche quando una polilinea presenta rigonfiamenti, ma il segmento con rigonfiamenti non verrà influenzato.

Riduci vertici
Riduce il numero di vertici combinando i segmenti. Esistono due modalità per ridurre i vertici:

1 **Modalità Deviazione**: rimuove i vertici che rientrano nella deviazione massima per convertire i segmenti in un unico segmento rettilineo. Questo metodo è disponibile per le polilinee e le spline lw/2d.

   Deviazione massima
   Specifica la lunghezza massima dell'arco tra due vertici adiacenti e l'angolo massimo dell'arco tra due vertici adiacenti.

2 **Modalità Distanza**: rimuove i vertici, se la variazione dell'angolo tra i segmenti è inferiore all'angolo massimo, per convertire i segmenti in un unico segmento rettilineo, più corto della distanza massima. Questo metodo è disponibile per le polilinee lw/2d, i tratteggi e le polilinee 3d.

   Angolo massimo
   Specifica la variazione massima (angolo) in una direzione tra due segmenti consecutivi da raddrizzare.

   Distanza massima
   Specifica la distanza massima tra i vertici non collineari da raddrizzare.

Leviga
Controlla se i segmenti retti consecutivi (almeno tre), i cui punti finali giacciono su un arco, vengono sostituiti da un segmento di polilinea rigonfio.

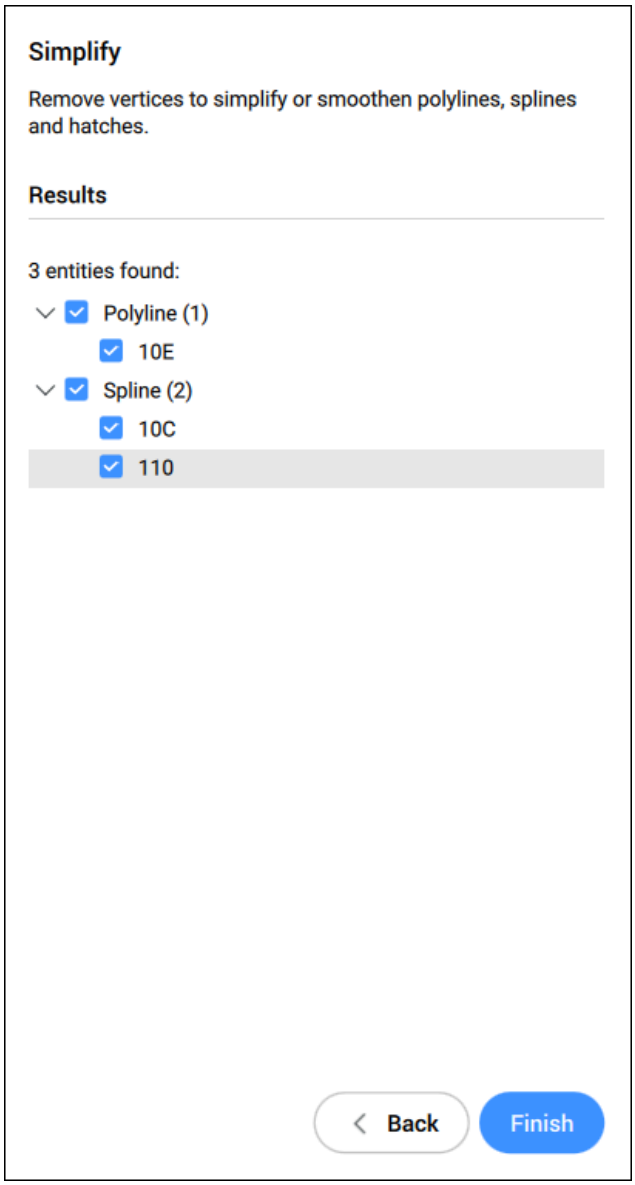
Angolo massimo
Specifica la variazione massima dell'angolo dell'arco tra i due segmenti adiacenti.

Distanza massima
Specifica la lunghezza massima dell'arco tra due vertici adiacenti.

Numero minimo di vertici per arco
Specifica il numero minimo di vertici per arco.

24.48.5 Semplifica

Dopo aver cliccato **Semplifica**, il pannello mostra una nuova schermata:



Le entità che possono essere semplificate in base alle impostazioni sono elencate qui. È possibile deselezionare le entità che non devono essere semplificate. Un'anteprima delle entità semplificate viene visualizzata nello spazio modello quando le entità sono selezionate.

Cliccare **Indietro** per modificare le impostazioni oppure cliccare **Fine** per semplificare le entità selezionate e chiudere il comando.

24.48.6 Opzioni all'interno della Barra dei comandi

Applica
Applica le impostazioni alle entità selezionate.

Fine
Chiude il comando.

Indietro
Torna alla panoramica delle opzioni.

modifica Input di selezione
Modifica le entità selezionate.

> ***Nota:*** Le opzioni qui riportate sono simili a quelle disponibili nella sezione **Entità** del pannello contesto comando.

modifica IMpostazioni
Consente di modificare le impostazioni delle modalità **Riduci vertici** e **Leviga** tramite la Barra dei comandi.

> ***Nota:*** Le opzioni qui riportate sono simili a quelle disponibili nella sezione **Impostazioni** del pannello contesto comando.

24.49 SINGLETON

Determina se è possibile eseguire o meno più copie di BricsCAD contemporaneamente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

> ***Nota:*** Questo comando può essere immesso in modo trasparente durante i comandi ('singleton).

24.49.1 Opzioni all'interno del comando

Sì
Consente l'esecuzione di una sola copia di BricsCAD.

No
Consente l'esecuzione di due o più copie di BricsCAD.

> ***Nota:*** Alcune applicazioni di terze parti vengono eseguite solo in una singola istanza di BricsCAD.

24.50 SCHIZZO

Crea linee o polilinee da uno schizzo a mano libera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: FREEHAND

24.50.1 Descrizione

Crea una serie di singole linee o una polilinea disegnando a mano libera.

24.50.2 Opzioni all'interno del comando

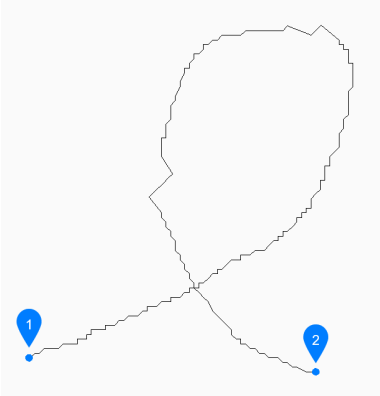
Lunghezza dei segmenti di linea per lo schizzo

Specifica la lunghezza dei segmenti di linea dello schizzo. Una piccola lunghezza del segmento crea uno schizzo più uniforme, ma aumenta le dimensioni del disegno. La lunghezza viene salvata nella variabile SKETCHINC.

Premere INVIO o fare clic per attivare o disattivare

Abbassa o solleva la penna.

- Se la penna è abbassata, disegna automaticamente mentre la si sposta.
- Se la penna è sollevata, è possibile spostare il cursore senza disegnare.



1 Penna sollevata

2 Penna abbassata

Nota: È possibile continuare a sollevare e abbassare la penna per creare schizzi illimitati fino a quando non si preme ES o CH per terminare il comando.

Cancella

Cancella le linee dello schizzo in sequenza trascinando il cursore lungo lo schizzo da una delle due estremità. Cliccare con il pulsante sinistro del mouse per interrompere la cancellazione e iniziare a disegnare.

COllega

Continua fino all'ultimo punto dello schizzo, dopo aver sollevato la penna, passando il cursore sull'estremità del segmento precedente.

salva ed ESci

Salva lo schizzo e termina il comando. Ogni schizzo continuo viene salvato come una serie di singole linee o una polilinea basata sulla variabile SKPOLY.

CHiudi senza salvare

Esce dal comando senza salvare lo schizzo.

Record (salva)

Salva lo schizzo corrente senza terminare il comando, consentendo di continuare lo schizzo.

24.51 TRANCIA

Suddivide solidi e superfici in due o più entità lungo un piano.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

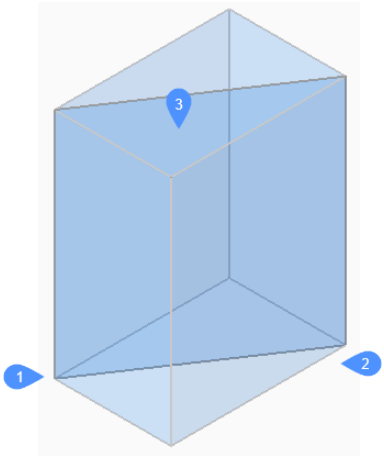
Icona:

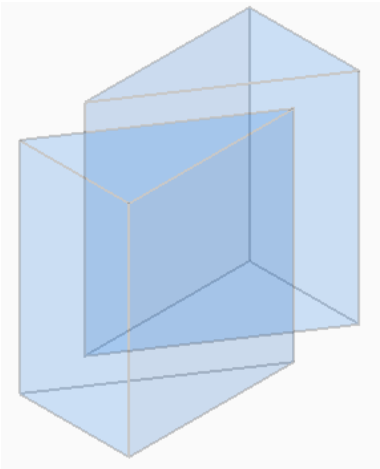
Alias: TC

24.51.1 Metodo

Selezionare uno o più solidi o superfici 3D da tagliare.

Specificare il primo (1) e il secondo (2) punto sul piano di taglio. Quindi, specificare un punto (3) sul lato dell'entità che si desidera mantenere o scegliere di mantenere entrambi. Viene visualizzata una linea tratteggiata dal primo punto per visualizzare facilmente il piano di taglio. Il piano di taglio è perpendicolare al piano XY del sistema di coordinate globali (WCS).





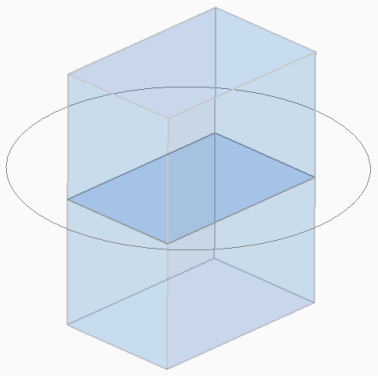
Nota:

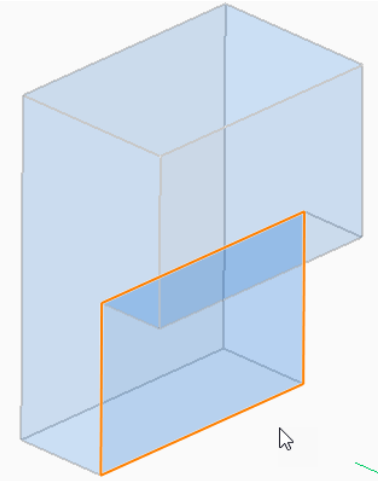
- Assicurarsi che l'opzione **Seleziona facce** della variabile di sistema SELECTIONMODES sia attivata per poter utilizzare un solido 3D planare come piano di taglio.
- Quando la variabile di sistema ORTHOMODE è impostata su On, è possibile creare piani di taglio diritti.
- Le entità tranciate possono essere manipolate come entità indipendenti.
- Questo comando non funziona con le regioni 2D.

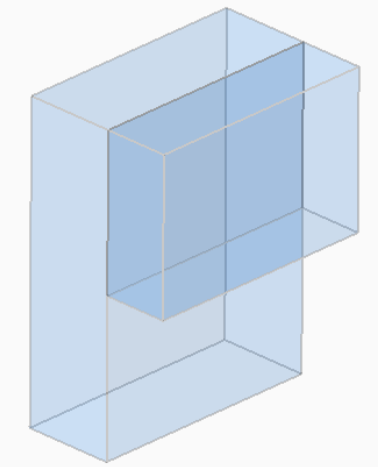
24.51.2 Opzioni all'interno del comando

Oggetto

Taglia i solidi e le superfici con un'entità intersecante (cerchio, ellisse, arco, spline 2D, polilinea 2D, faccia solida 3D piana, faccia superficie piana o regione piana). L'entità definisce il piano che taglia le entità selezionate 3D.

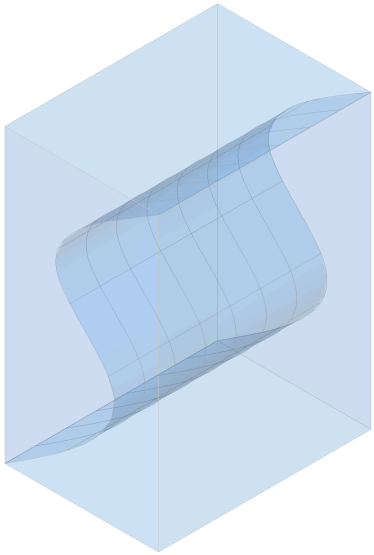






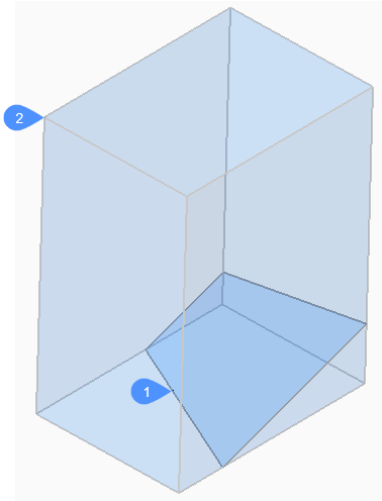
Superficie

Taglia solidi e superfici con una superficie.



asseZ

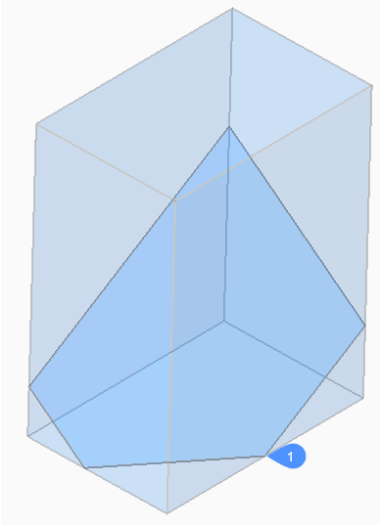
Taglia i solidi e le superfici con un piano perpendicolare con una linea definita da un punto sul piano (1) e da un secondo punto sull'asse normale del piano (asse z) (2).



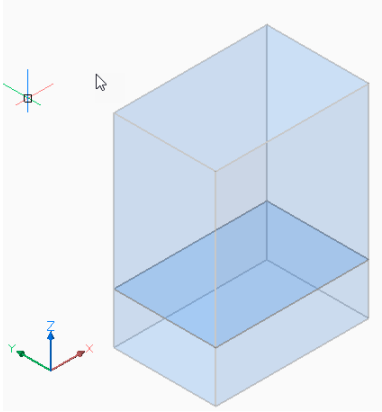
Visualizza

Taglia solidi e superfici con un piano definito dal punto di vista 3D corrente.

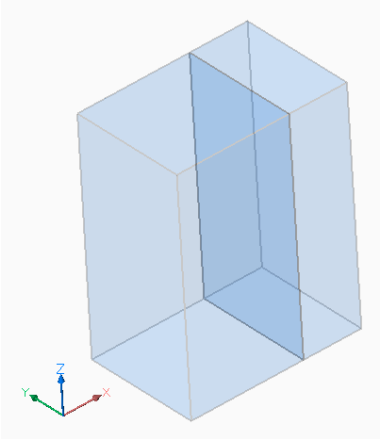
Il piano di sezione è perpendicolare alla direzione di visualizzazione e passa attraverso il punto selezionato.



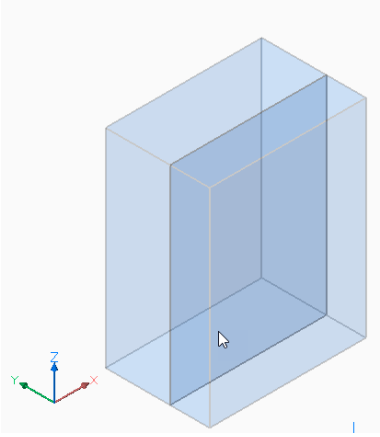
XY
Trancia i solidi e le superfici con un piano parallelo al piano XY del sistema di coordinate corrente.



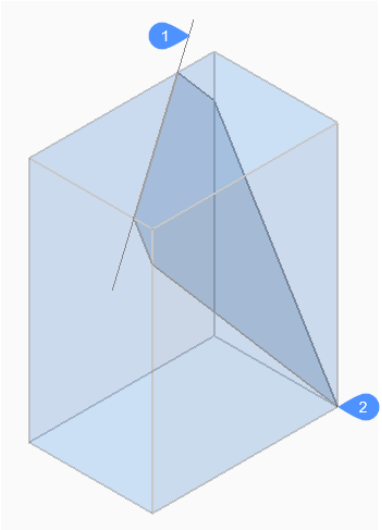
YZ
Trancia i solidi e le superfici con un piano parallelo al piano YZ del sistema di coordinate corrente.



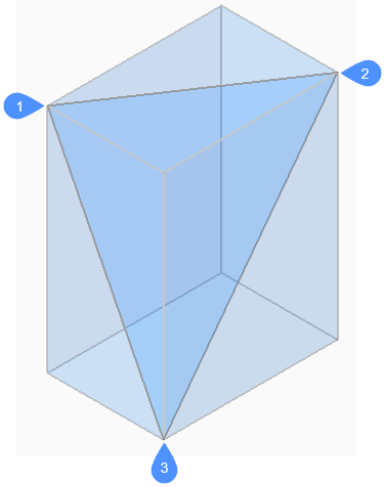
ZX
Taglia i solidi e le superfici con un piano parallelo al piano ZX del sistema di coordinate corrente.



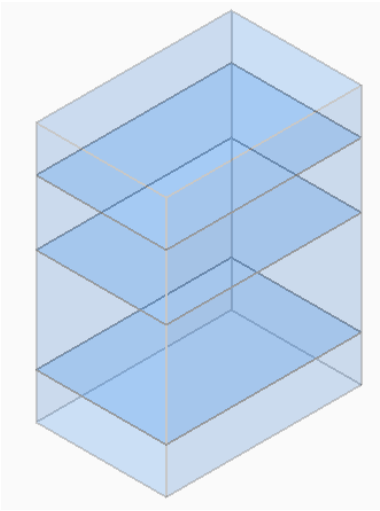
Linea-punto
Taglia solidi e superfici con un piano definito da un'entità lineare (1) e da un punto (2).



3punti
Taglia i solidi e le superfici con un piano definito da tre punti.



Multitrancia
Taglia i solidi e le superfici in più di un pezzo utilizzando una faccia e specificando la distanza tra le sezioni.



Entrambi
Conserva entrambe le parti.

24.52 SMESPORTAASSIEME

Cerca la struttura dell'assieme del disegno corrente per i solidi 3D, i blocchi meccanici e i riferimenti esterni all'interno di un componente e applica i comandi SMCONVERTI e SMESPORTA2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.52.1 Metodo

Il risultato di questo comando è un insieme di file DXF con informazioni di spiegamento salvate in una cartella di output definita dall'utente e ordinate per spessore. Le parti elaborate con avvertenze o errori vengono inserite in una cartella dedicata. Viene generato un report HTML che elenca tutti i solidi nell'assieme. Indica i loro stati e i collegamenti ai file DWG e DXF corrispondenti. Quando possibile, il report HTML utilizza i nomi dei solidi meccanici anziché i relativi gestori.

Nota: SMESPORTAASSIEME può essere applicato ad assiemi misti contenenti ciascuno parti in lamiera e non in lamiera. Separa rapidamente le parti non in lamiera dalle parti in lamiera.

La classificazione dei solidi è la seguente:

- Lamiera – il solido è una parte in lamiera.
- Lamiera scadente – il solido sembra un progetto in lamiera, sono necessari l'assistenza dell'utente e la rilavorazione.
- Non lamiera – il solido non viene riconosciuto come un progetto di lamiera.

Nota: SMESPORTAASSIEME può essere applicato a disegni semplici con solidi, ad assiemi creati in BricsCAD e a disegni importati con Communicator per BricsCAD®.

Nota: Per una lavorazione ottimale, impostare la variabile di sistema IMPORTPRODUCTSTRUCTURE su 2, altrimenti i componenti meccanici esploderanno in solidi, aumentando il tempo di lavorazione.

Nota: Per ottenere prestazioni ottimali, impostare lo stile di visualizzazione su 2dWireframe.

24.52.2 Opzioni all'interno del comando

cartella di Output
Specifica la cartella di output.

Tabella piegatura
Assegna una tabella di piegatura utilizzata durante la chiamata SMESPORTA2D nel processo di output.

versione Dxf
Specifica la versione DXF.

24.53 SMCORDONE

Crea funzioni associative cordone lungo una curva che giace sulla flangia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.53.1 Descrizione

Crea funzioni associative cordone su parti in lamiera a partire da un profilo 2D. La funzionalità viene aggiornata automaticamente quando viene modificato il profilo di definizione.

La differenza con le funzioni di forma lineare inserite dalla libreria dal comando BMINSER consiste nel fatto che le funzionalità cordone create dal comando SMCORDONE possono avere una traiettoria arbitraria.

24.53.2 Metodo

Selezionare la faccia della flangia e la curva di controllo per creare il cordone, utilizzando il raggio del profilo predefinito e i valori del raggio arrotondato.

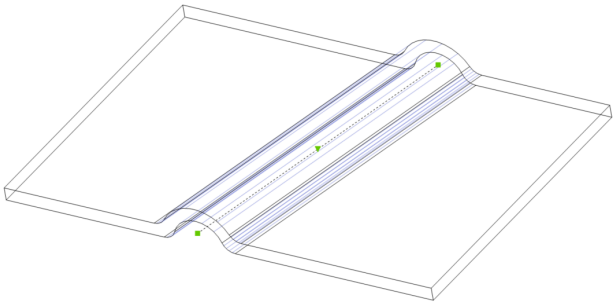
Nota:

- Il valore predefinito del raggio del profilo viene definito con la variabile di sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE.
- Il valore predefinito del raggio arrotondato è definito con la variabile di sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE.

24.53.3 Opzioni all'interno del comando

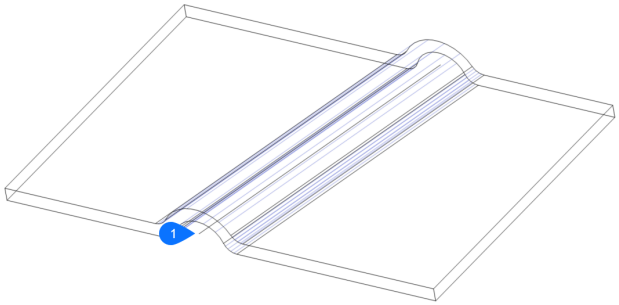
Selezionare curva di controllo

Seleziona una curva di controllo lungo la quale verrà creato il cordone. La curva selezionata può essere una linea, polilinea, cerchio, arco, ellisse, arco ellittico o una spline. Una curva 2D può essere aperta o chiusa, ma non può auto-intersecarsi o intersecarsi ad altre funzioni forma.



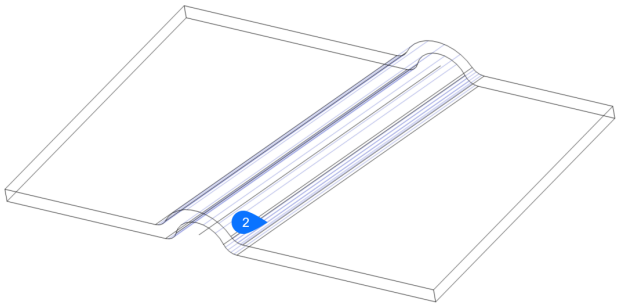
raggio del Profilo

Imposta il raggio del profilo del cordone (1).



raggio di raccordo CIrcolare

Imposta il raggio dei raccordi uniformi (2).



24.54 SMPIEGA

Converte gli spigoli vivi (spigoli vivi tra le facce delle flange) e le giunzioni, in piegature.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

24.54.1 Metodo

Selezionare gli spigoli vivi, giunzioni, flange o solidi 3D.

24.54.2 Opzioni all'interno del comando

modello Intero
Rileva e converte gli spigoli vivi o le giunzioni nell'intero modello.

24.55 SMCREAPIEGA

Converte gli spigoli vivi (spigoli vivi tra le facce delle flange) e le giunzioni, in piegature.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.55.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. In alternativa, utilizzare il comando SMPIEGA.

24.56 SMCOMMUTAPIEGA

Converte le piegature in piegature con loft.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.56.1 Descrizione

Consente di selezionare le facce di piegatura che verranno trasformate in piegature con loft.

24.57 SMCONVERTI

Riconosce automaticamente le funzionalità di lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.57.1 Descrizione

Riconosce automaticamente flange, piegature, piegature con loft, nervature, funzioni di forma e fori per i solidi 3D selezionati.

24.57.2 Opzioni all'interno del comando

Modello intero

Applica il comando all'intero modello.

Nota: Tutti i solidi del modello vengono analizzati e, se possibile, convertiti in corpi di lamiera. Il comando riconosce le funzionalità di lamiera (ad esempio flange e piegature) nella geometria di input. Lo spessore del corpo del disegno della lamiera è il criterio nel caso in cui vengano selezionati più solidi. Pertanto, i corpi selezionati devono avere lo stesso spessore, altrimenti viene visualizzato un messaggio di errore nella finestra di comando.

24.58 SMELIMINA

Rimuove le funzioni degli elementi della lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.58.1 Descrizione

Rimuove una piegatura o una giunzione ripristinando uno spigolo vivo tra due flange. Questo comando può anche rimuovere una flangia con tutte le piegature adiacenti ad essa e può rimuovere il taglio ad angolo ripristinando la geometria tagliata dalla funzione.

Le flange adiacenti vengono estese fino ad una configurazione di giunzione con la flangia da eliminare.

24.58.2 Metodo

Esistono due metodi per sostituire le funzioni con spigoli vivi:

- Selezionare le facce delle funzioni.
- Selezionare le facce dello spessore.

24.59 SMDISSOLVI

Rimuove i dati di lamiera dalle funzioni selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.59.1 Descrizione

Dissolve la funzione di lamiera su facce solide 3D. Le funzioni dissolte non sono più elencate nel Navigatore Meccanico. Le facce delle funzioni dissolte possono essere spostate, ruotate o spinte-tirate liberamente.

24.59.2 Metodo

Esistono due metodi per rimuovere i dati di lamiera dalle funzioni:

- Selezionare le facce sul modello.
- Rimuovi dall'intero disegno.

24.60 SMESPLODI

Converte piegature, forme, orli, sfalsamenti, giunzioni e linguette nelle funzioni possibilmente primitive e rimuove la funzione originale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.60.1 Metodo

La funzione può essere scomposta in alcune primitive (cioè, una funzione forma in piegature e flange) o separata in più varianti dello stesso tipo (ad esempio, una piegatura con foro in due piegature):

- Piega contenente diversi componenti di connettività in un elenco di funzioni di piegatura;
- Giunzione con più componenti in più giunzioni;
- Forma in flange e piegature;
- Sfalsamento nelle flange e nelle pieghe;
- Orlo in flange e piegature;
- Linguette in giunzioni multiple;

24.61 SMESPORTA2D

Esporta la rappresentazione spiegata di un corpo di lamiera.

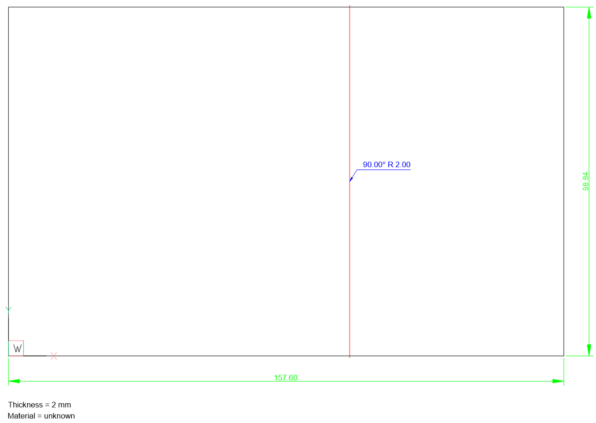
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: DXF

24.61.1 Descrizione

Esporta la rappresentazione spiegata di un corpo in lamiera come profilo 2D in formato file .dxf / .dwg.

Consente di visualizzare la finestra di dialogo Salva entità 2D spiegate. Qui è possibile salvare il file del profilo 2D.



24.62 SMESPORTAOSM

Esporta un solido di lamiera in un formato file Open Sheet Metal (.osm).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: OSM

24.62.1 Descrizione

Reinterpreta il modello di lamiera fornito come una parte OSM da salvare in un documento *.osm.

Il comando è sensibile al lato. Spiega e scala i piani spiegati per ogni funzione e quindi collega queste parti piane in accordo con il modello originale nel documento *.osm risultante.

La parte .osm viene salvata in mm o in pollici, a seconda del valore della variabile di sistema MEASUREMENT del documento. Le INSUNITS del documento vengono prese in considerazione per il corretto ridimensionamento.

Le proprietà personalizzate di tutti gli oggetti meccanici vengono importate nel documento OSM e nelle etichette OSM.

Nota: È possibile impostare la precisione dell'approssimazione e la lunghezza minima dello spigolo nelle unità del documento.

24.62.2 Opzioni all'interno del comando

aggiungi Decorazioni
Esporta parti non in lamiera nella stessa parte .osm .

aggiungi entità 2D
Esporta le entità 2D nella stessa parte .osm .

imposta LAyer
Specifica il layer in cui verranno memorizzate le entità 2D.

24.63 SMESTRUDI

Crea una parte in lamiera estrudendo una polilinea piana.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

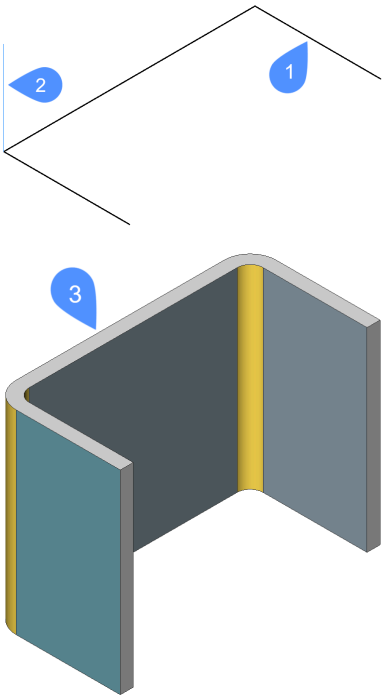
Icona:

24.63.1 Descrizione

Crea una parte in lamiera da una polilinea piana estrudendola ortogonalmente al piano della polilinea.

24.63.2 Metodo

Selezionare una polilinea piana e specificare l'altezza dell'estrusione.



1 Polilinea planare

2 Direzione di estrusione

3 Polilinea estrusa

La direzione di ispessimento della superficie estrusa viene applicata separatamente per ciascuna flangia, per preservare le dimensioni complessive della polilinea.

Le dimensioni complessive della parte in lamiera corrispondono alle dimensioni della polilinea estrusa.

24.64 SMFLANGIA

Crea una flangia di base (iniziale).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.64.1 Descrizione

Crea una flangia di base (iniziale) di una parte in lamiera da un profilo piano chiuso.

Nota: Viene creata una flangia di base per ogni polilinea o regione chiusa selezionata. Nel **Navigatore Meccanico** vengono aggiunti un corpo e una flangia per ogni entità.

24.64.2 Opzioni all'interno del comando

SOpra
La flangia viene estrusa sopra l'entità base.

Medio
La flangia viene estrusa su entrambi i lati dell'entità di base.

Sotto
La flangia viene estrusa sotto l'entità di base.

Nota: Se **L'assistente tasti di scelta rapida** è attivato, è possibile scorrere le varie opzioni premendo il tasto Ctrl.

Accetta modello
Accettare l'estrusione corrente.

24.65 SMFLANGIADIBASE

Crea una flangia di base (iniziale).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.65.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. In alternativa, utilizzare il comando SMFLANGIA.

24.66 SMPIEGAFLANGIA

Consente di piegare una flangia esistente lungo una linea, obbedendo al fattore k per un dato raggio di piegatura.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.66.1 Opzioni all'interno del comando

Nuova linea
Consente di disegnare una linea per definire la posizione della piegatura.

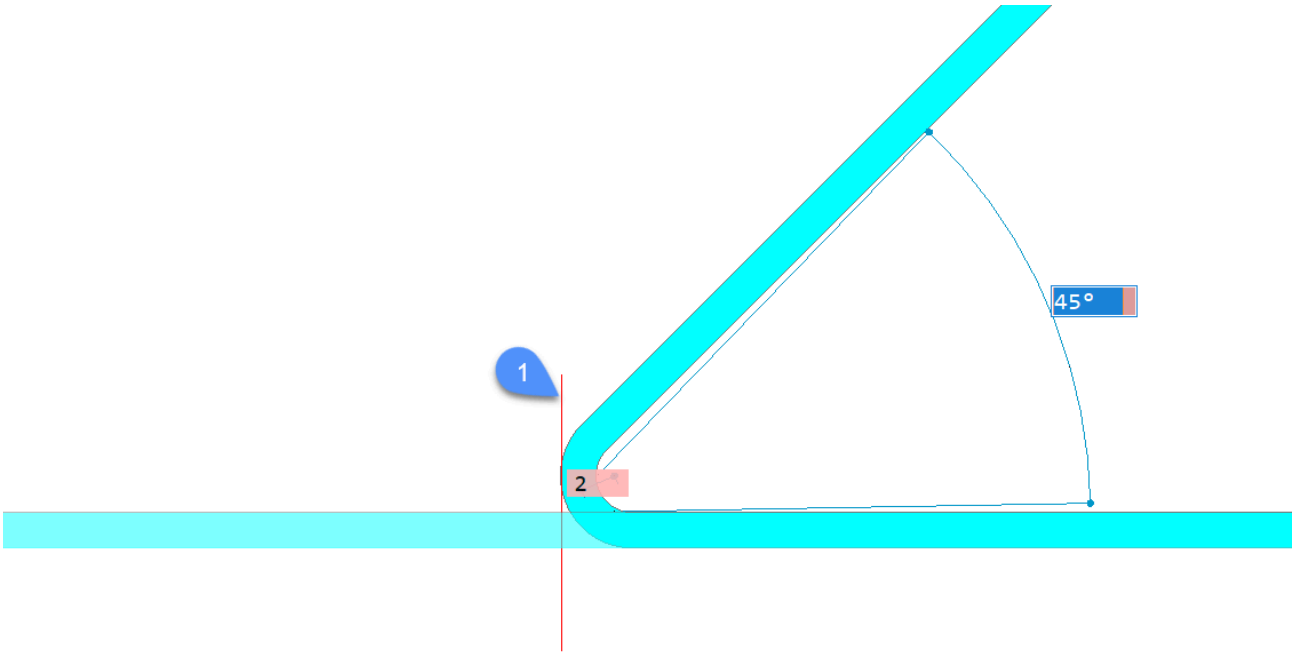
Angolo
Specifica l'angolo di piegatura.

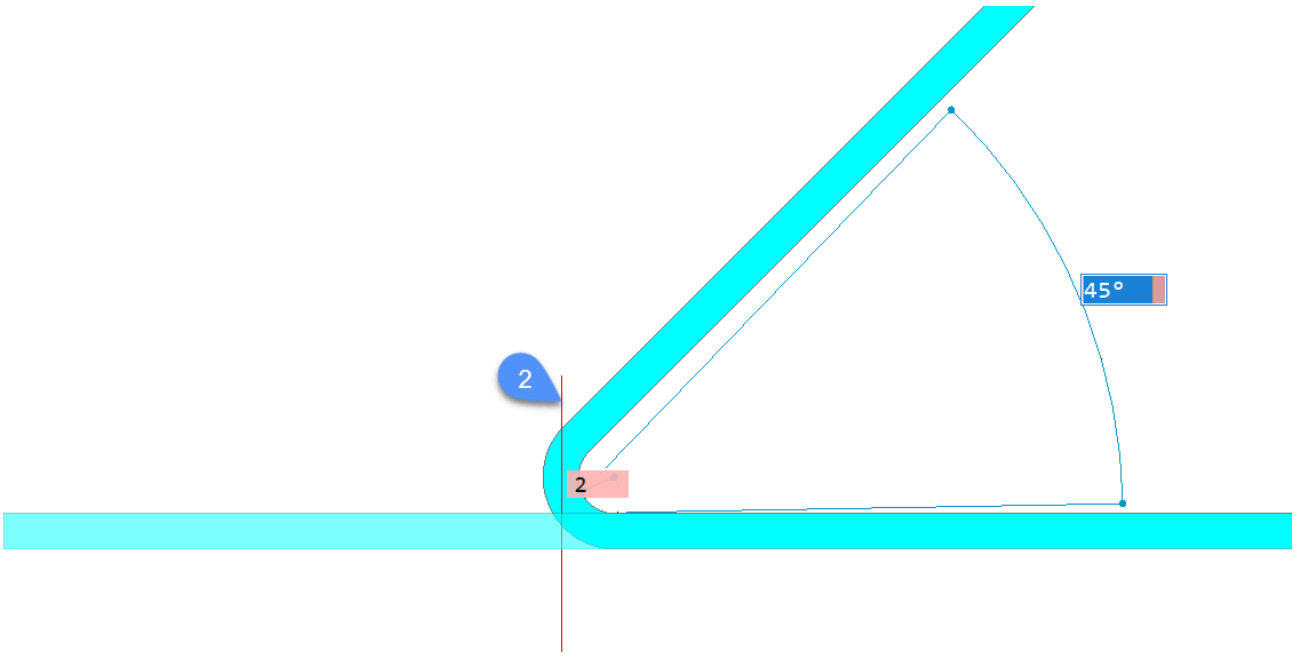
Raggio
Specifica il raggio di piegatura.

Nota: Il raggio di piegatura predefinito è definito dalla proprietà Raggio di Modellazione/Piegatura nel Navigatore Meccanico per la lamiera.

Commuta lato
Consente di spostare la parte della flangia sull'altro lato della linea o del spigolo.

COmmuta estensioni piegatura
Alterna tra il mantenimento (1) o meno (2) delle estensioni di piegatura. L'impostazione predefinita è No.


45°
1
2


45°
2
2

ACcetta
Crea la piegatura in corrispondenza dell'angolo e del raggio correnti.

24.67 SMCONNETTIFLANGE

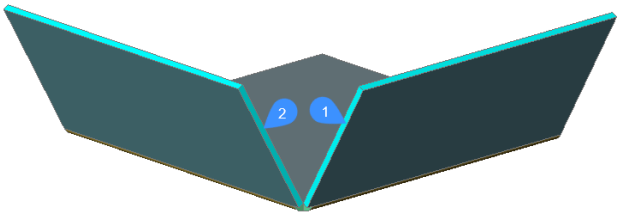
Chiude gli spazi tra due flange non complanari orientate arbitrariamente.

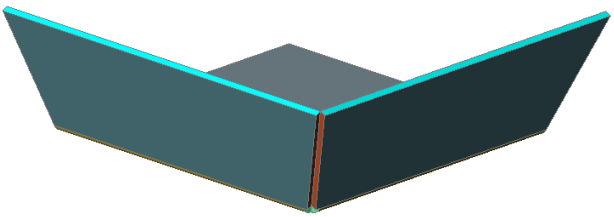
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.67.1 Metodo

Selezionare le facce dello spessore piano di due flange per connetterle.





Nota: Se la variabile di sistema SELECTIONPREVIEW è 2 o 3, le facce dello spessore delle flange vengono evidenziate. Premere il tasto TAB per selezionare le facce oscurate.

24.68 SMFLANGIADACONTORNO

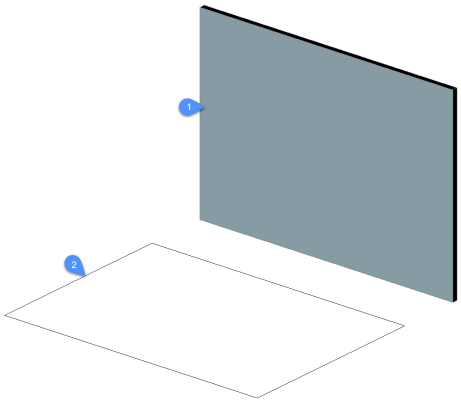
Crea una nuova flangia da un contorno chiuso e la collega a una parte di lamiera esistente.

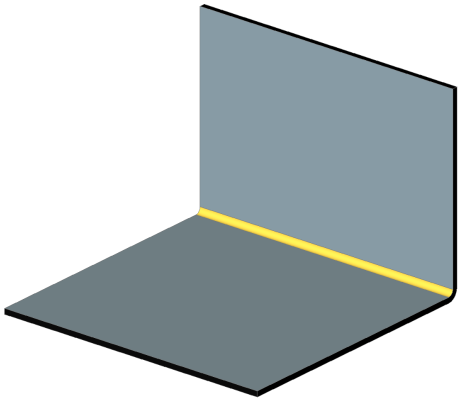
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.68.1 Descrizione

Estrude una flangia da una curva di livello e la collega con flange selezionate tramite piegature.





24.69 SMFLANGIADASPIGOLO

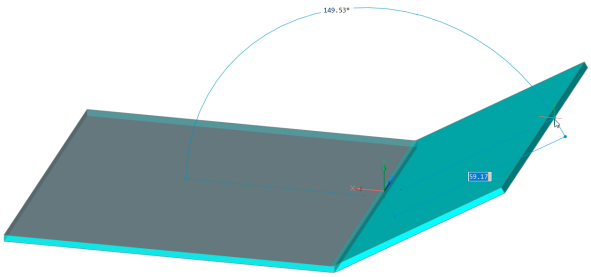
Crea flange per una parte in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.69.1 Descrizione

Crea una o più flange su una parte in lamiera tirando uno o più spigoli di una flangia o piega con loft esistente.



24.69.2 Opzioni all'interno del comando

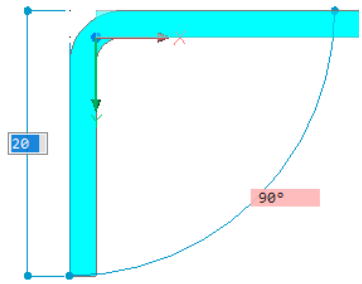
Quote dinamiche

Crea una nuova flangia utilizzando le quote dinamiche dell'altezza e dell'angolo della nuova flangia o posizionando la posizione.

Nota: Utilizzare il tasto Tab per commutare tra il campo altezza e angolo.

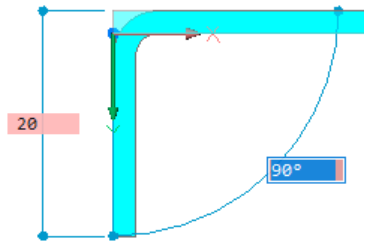
materiale Esterno

Crea una flangia spostata di uno spessore di materiale verso l'esterno.



materiale Interno

Crea una flangia mantenendo le quote esterne della flangia principale.



Angolare

Consente di definire prima l'angolo della flangia, quindi l'altezza.

Lunghezza

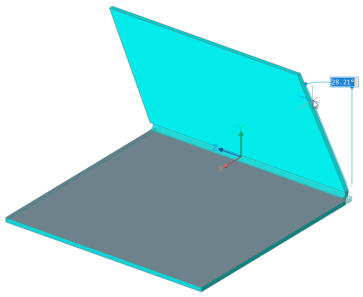
Consente di definire prima la lunghezza della flangia, quindi l'angolo.

RAggio

Definisce il raggio della piegatura collegata alla nuova flangia.

angolo di Rastremazione

Crea una flangia con una o due facce laterali rastremate.

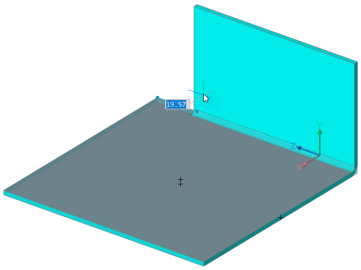


Nota: Questa opzione non è disponibile se sono selezionati più spigoli.

Indietro
Torna alla richiesta precedente.

Salta
Mantiene ortogonale il lato della flangia invece di rastremarlo.

LArghezza
Permette di definire una larghezza diversa rispetto alla lunghezza dello spigolo selezionato. Per impostazione predefinita, la larghezza della flangia è uguale alla lunghezza dello spigolo selezionato.



Nota: Questa opzione non è disponibile se sono selezionati più spigoli.

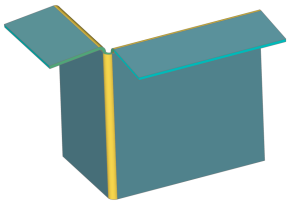
Indietro
Annulla la procedura di larghezza corrente.

Salta
Mantiene lo spigolo laterale della flangia in corrispondenza del punto finale dello spigolo.

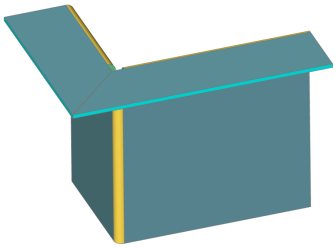
Commuta connessione
Commuta da un'opzione di connessione all'altra quando si creano più flange contemporaneamente.

Nota: Commuta connessione è disponibile solo quando sono selezionati almeno due spigoli adiacenti.

Nessuna connessione



Con connessione



Nota: Utilizzare il tasto Ctrl per scorrere attraverso le opzioni. Assicurarsi che l'Assistente tasti di scelta rapida (campo HKA nella Barra di stato) sia attivato.

Nota: Se TIPS = ON, l'opzione attualmente selezionata viene indicata nel widget Suggerimenti nella parte inferiore dello schermo.

imposta DIrezione
Definisce l'angolo della flangia specificando una direzione a cui essere parallela.

2Punti
Definisce la direzione specificando due punti.

Oggetto
Definisce la direzione selezionando un'entità assiale (per esempio spigoli lineari o facce planari).

Precedente
Utilizza l'ultima direzione utilizzata.

Visualizza
Utilizza la direzione Z della vista.

asseX
Utilizza l'asse X come direzione.

asseY
Utilizza l'asse Y come direzione.

asseZ
Utilizza la direzione dell'asse Z, se adatta.

24.70 SMRUOTAFLANGIA

Ruota una flangia selezionata di una parte in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.70.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. In alternativa, utilizzare il comando SMRUOTA.

24.71 SMINVERTI

Scambia i lati di una flangia selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Scambia i lati di una flangia selezionata in modo che le facce di riferimento si trovino sull'altro lato geometrico della flangia. Facoltativamente, sposta la flangia sullo spessore della parte in lamiera.

24.71.1 Metodo

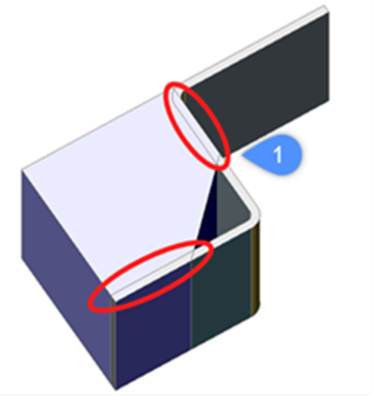
Selezionare un solido 3D o una faccia di flangia oppure premere Invio per invertire i lati di tutte le flange.

24.71.2 Opzioni all'interno del comando

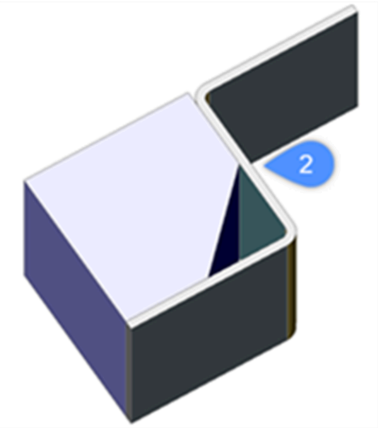
Invertire solo il lato di riferimento

Disattiva lo spostamento delle flange in base allo spessore, in questa modalità i lati di riferimento per le flange selezionate vengono solo scambiati.

Nota: La modifica delle facce di riferimento con lo spostamento in base allo spessore potrebbe essere necessaria se il comando SMESTRUDI crea flange che entrano in collisione con un altro solido.



1. Collisioni tra un solido e flange di lamiera.



2. Collisioni risolte dopo l'applicazione di SMINVERTI.

Modello intero

Applica l'operazione di inversione a tutte le flange nel disegno.

24.72 SMFORMA

Converti un gruppo selezionato di facce in una funzione forma.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.72.1 Metodo

Questo comando converte un gruppo selezionato di facce in una funzione forma o esplode le funzioni forma in flange e piegature:

In modalità Crea, il comando consente di definire una funzione forma selezionando manualmente le facce.

Nota: Ciò può essere necessario se il riconoscimento automatico da parte di SMCONVERTI non produce il risultato previsto.

Ad esempio: se si inserisce e si dissolve la funzione forma **GuidaCarta** dalla libreria, SMCONVERTI riconosce due funzioni forma perché la loro geometria è separata. Una selezione manuale delle facce della funzione forma durante l'esecuzione di SMFORMA risolve il problema.

Nota: Le funzioni forma create da SMFORMA hanno la stessa serie di operazioni di base come se fossero state create da BMINSER o riconosciute da SMCONVERTI.

In modalità Esplodi, il comando dissolve la funzione forma e tenta di riconoscere la sua geometria come flange e piegature. Ciò può essere utile se SMCONVERTI riconosce erroneamente il progetto come funzione forma.

24.72.2 Opzioni all'interno del comando

Creare nuova funzione forma
Creare nuove funzioni forma

Esplodi funzione forma
Esplode le funzioni forma esistenti in flange e piegature.

Nota: È necessario selezionare almeno una faccia di ciascuna funzione forma da esplodere.

COnverti in forma
Consente di convertire le lavorazioni di cordone e smusso in forme.

24.73 SMORLO

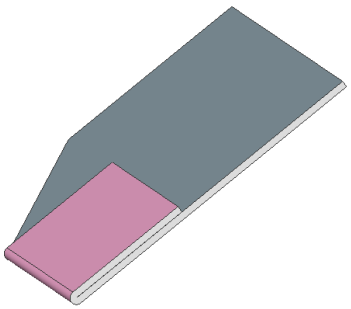
Crea una o più funzioni orlo aperto su una parte in lamiera tirando uno o più spigoli di una flangia esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

24.73.1 Metodo

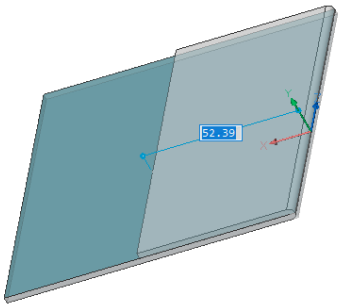
Per impostazione predefinita, il comando crea un orlo chiuso.



24.73.2 Opzioni all'interno del comando

Lunghezza

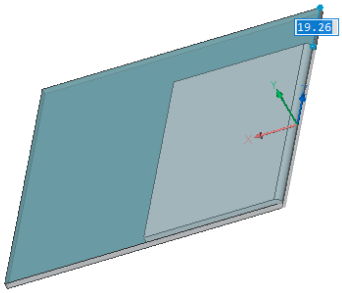
Immettere la lunghezza dell'orlo.



LArghezza

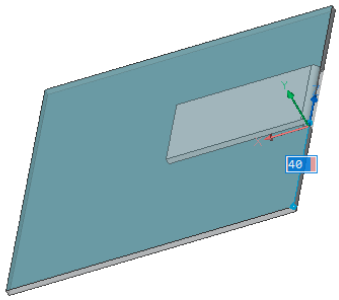
Per impostazione predefinita, la larghezza dell'orlo è uguale alla lunghezza dello spigolo selezionato. L'opzione **Larghezza** definisce una larghezza diversa.

Nota: L'opzione **Larghezza** non è disponibile se sono selezionati più spigoli.



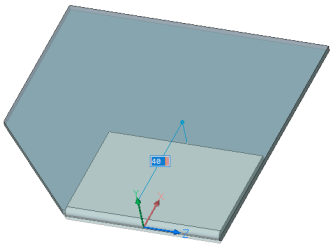
Salta

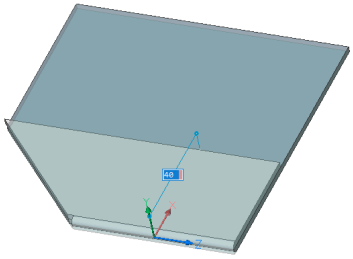
Mantiene il valore della distanza per il primo spigolo laterale della flangia in corrispondenza del punto iniziale dello spigolo e cambia il campo dinamico per definire l'offset dal punto finale dello spigolo.



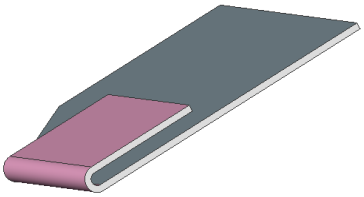
Indietro
Annulla la procedura di **Larghezza** corrente.

Commuta la rastremazione
Commuta come un nuovo orlo si adatta al bordo di una flangia esistente. Sono possibili due varianti:
L'opzione funziona solo se gli spigoli di una flangia all'angolo non sono a 90°.



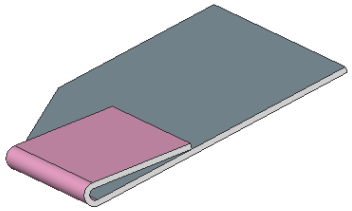


orlo Aperto
Crea un orlo aperto.

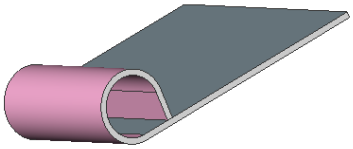


Raggio
Definisce il raggio dell'orlo.

Goccia
Crea un orlo a forma di goccia.



Circolare
Crea un orlo di forma rotonda.



24.74 SMCREAORLO

Crea una o più funzioni orlo aperto su una parte in lamiera tirando uno o più spigoli di una flangia esistente.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

24.74.1 Metodo

Questo comando è obsoleto. Utilizzare invece il comando SMORLO.

24.75 SMIMPRIMI

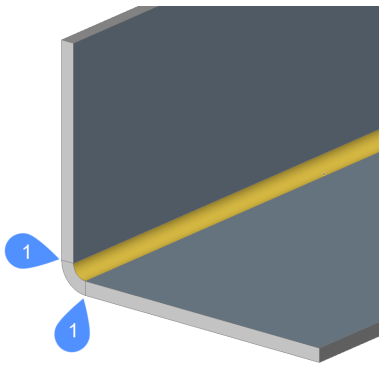
Divide le facce dello spessore di una parte in lamiera con spigoli impressi, in base alle flange e alle pieghe adiacenti.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

24.75.1 Descrizione

Gli spigoli impressi sulle facce di spessore le separano in aree che possono essere rielaborate automaticamente.

	1 Spigoli impressi

24.76 SMSFALSAMENTO

Crea uno sfalsamento su una flangia o su piegature piegature lofted cilindriche che evitano la collisione con l'altra estensione e consentono di eseguire i tagli più piccoli.

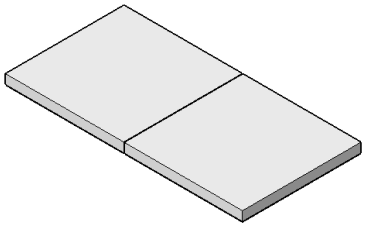
Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

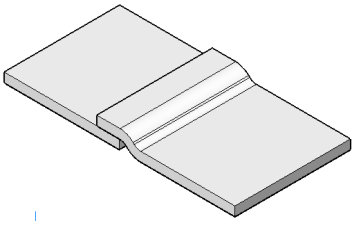
24.76.1 Metodo

Sfalsamento su una flangia

Selezionare uno spigolo di una flangia:



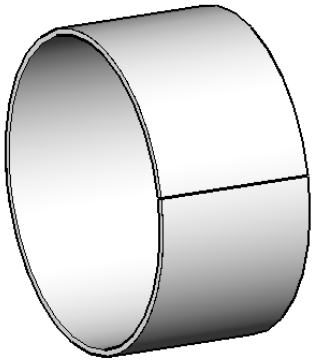
Quando la Modalità di Input Dinamico (DYN) è attiva, digitare la lunghezza nei campi di Input Dinamico.



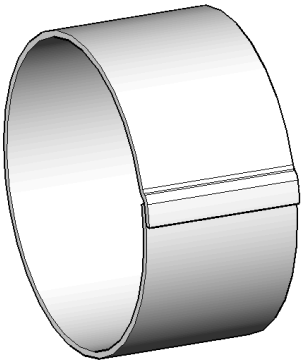
Nota: Non c'è collisione dall'altra parte.

Sfalsamento su piegature lofted cilindriche.

Selezionare uno spigolo della piegatura lofted cilindrica.

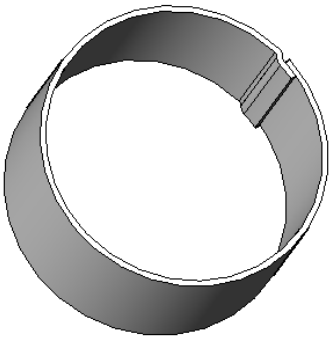


Quando la Modalità di Input Dinamico (DYN) è attiva, digitare la lunghezza nei campi di Input Dinamico.



Nota: Non c'è collisione dall'altra parte.

Opzionalmente, lo sfalsamento può essere costruito sui spigoli interni:



Nota: Se la variabile di sistema FEATURECOLORS è impostata su ON, gli sfasamenti verranno visualizzati nel colore impostato dalla variabile di sistema SMCOLORJOG.

24.76.2 Opzioni all'interno del comando

Angolo
Imposta l'angolo di sfasamento; l'angolo predefinito è 45 gradi.

Lunghezza
Imposta la lunghezza dello sfalsamento. Quando la modalità di input dinamico (DYN) è attiva, digitare la lunghezza nei campi di input dinamico.

Altezza
Imposta l'altezza dello sfalsamento.

Raggio
Imposta il raggio per lo sfalsamento.

Nota: Il punto di partenza per misurare le quote di cui sopra si trova sullo spigolo selezionato.

24.77 SMGIUNZIONE

Crea una funzione di giunzione su spigoli vivi (spigoli netti tra facce di flangia) e piegature o spigoli vivi curvi tra due piegature (o loft).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

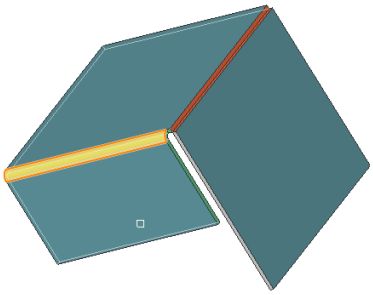
Icona:

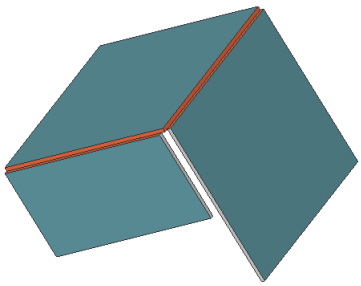
24.77.1 Descrizione

L'impostazione "Correggi giunzione coincidente" (variabile di sistema SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT) controlla il modo in cui BricsCAD riconosce i progetti di giunzione con facce coincidenti e il modo in cui vengono convertiti in giunzioni regolari.

24.77.2 Metodo

Selezionare flange, spigoli vivi, piegature o solidi 3D. È inoltre possibile selezionare spigoli "curvi" tra flange e piegature, tra flange e piegature lofted, tra due piegature o tra due loft.





24.77.3 Opzioni all'interno del comando

modello Intero

Analizza il modello intero per rilevare gli spigoli vivi. Uno spigolo vivo curvo in una connessione a linguetta curva di una flangia e di una piegatura (piegatura lofted).

24.78 SMCREAGIUNZIONE

Crea una funzione di giunzione su spigoli vivi (spigoli netti tra facce di flangia) e piegature o spigoli vivi curvi tra due piegature (o loft).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.78.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. Utilizzare invece il comando SMGIUNZIONE.

24.79 SMCOMMUTAGIUNZIONE

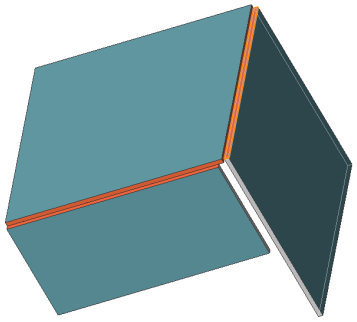
Consente di cambiare una funzione di giunzione simmetrica ad una con le facce sovrapposte.

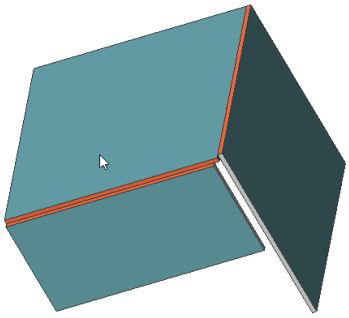
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.79.1 Metodo

Selezionare la faccia di giunzione (immagine a sinistra) e vedere come viene trasformata la giunzione (immagine a destra).





24.80 SMLOFT

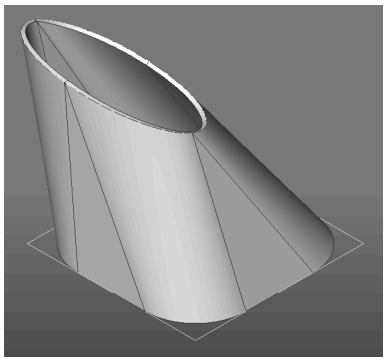
Creare una parte in lamiera:

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.80.1 Descrizione

Crea parte di lamiera con piegature lofted e flange da due curve non complanari.



24.80.2 Opzioni all'interno del comando

Raggio dei raccordi

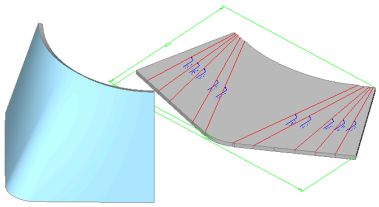
Imposta il raggio del raccordo che verrà creato sulle connessioni in linea retta. È possibile specificare un raggio oppure calcolare il raggio minimo in base allo spessore del modello premendo invio.

Spessore

Imposta lo spessore del modello.

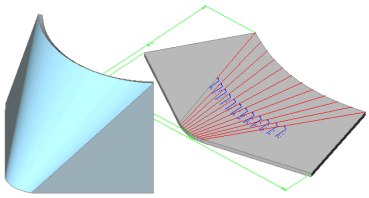
piegatura SIngola

Crea solo una funzione di piegatura lofted senza flange.



Flange con piegature

Crea una funzione flangia per ogni segmento dritto delle entità 2D selezionate o una funzione di piegatura lofted per segmenti curvi.



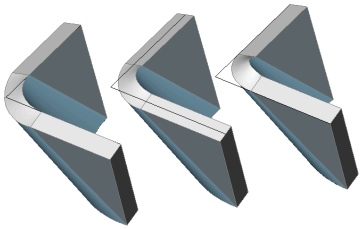
Allineamento
Dopo aver impostato tutte le opzioni, è possibile scegliere l'allineamento della lamiera loft.

Nota: Premi il tasto CTRL per regolare l'allineamento: Interno, Entrambi i lati o Esterno.

Ispessire interno
La direzione di ispessimento viene selezionata in modo che la parte 3D si trovi all'interno delle entità 2D selezionate.

Entrambi i lati
Si ispessisce su entrambi i lati delle entità 2D selezionate.

ispessire ESterno
La direzione di ispessimento viene selezionata in modo che la parte 3D si trovi all'esterno delle entità 2D selezionate.



24.81 SMPARAMETRIZZA

Crea un insieme consistente di vincoli 3D per la parte di lamiera selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.81.1 Descrizione

Crea un insieme coerente di vincoli 3D per una parte di lamiera selezionata e riconosce una serie rettangolare di fori sulle flange. Il comando tiene conto dei vincoli impliciti delle lavorazioni della lamiera e garantisce che il sistema di vincoli non sia sovradefinito.

Per ottenere i migliori risultati, la parte in lamiera deve avere un gruppo completo di funzioni, tra cui flange, piegature, giunzioni e scarichi di piegatura e angolo.

I vincoli possono essere modificati nel pannello **Navigatore Meccanico**.

24.82 SMRAPIDO

Suggerisce l'insieme ottimale di divisioni/giunzioni/piegature per un solido svuotato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.82.1 Metodo

Questo comando può essere utilizzato sui Solidi 3D e sui solidi di Lamiera.

Se è selezionato un Solido 3D, questo comando può essere utilizzato per:

- Creare solidi svuotati.
- Creare scarichi
- Convertire gli spigoli vivi in giunzioni e piegature.

Se è selezionato un Solido Lamiera Metallica, questo comando riconosce le sue funzioni e crea scarichi, giunzioni e piegature.

24.82.2 Opzioni all'interno del comando

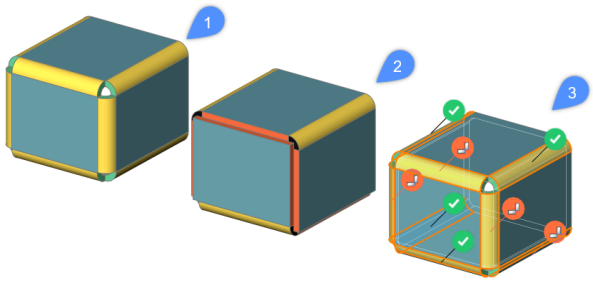
Immettere la distanza dell'offset di svuotamento:
Specifica una distanza.

Nota: Se viene inserita una distanza positiva, il corpo si svuota verso l'esterno. Se viene inserita una distanza negativa, il corpo si avvolge verso l'interno.

Nota: Se la distanza dell'offset di svuotamento è maggiore del solido 3D, il comando ha esito negativo.

Salta
Ignora la creazione di solidi svuotati e agisce in modo simile al comando SMCONVERT.

Selezionare la modalità di ottimizzazione
Selezionare una modalità per ottimizzare il modello.



Off (1)
Crea piegature per tutti gli spigoli vivi.

AUto (2)
Crea piegature, giunzioni e divisioni.

Interattivo (3)
Fornisce suggerimenti per piegature, giunzioni e divisioni utilizzando un'interfaccia widget. Scegliere di applicare la configurazione suggerita o modificare i suggerimenti.

24.83 SMSCARICO

Crea angoli corretti e gole di scarico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.83.1 Descrizione

Gli scarichi d'angolo vengono realizzati su angoli con tre o più flange adiacenti. Le gole di scarico vengono realizzate sull'inizio e la fine di uno spigolo della flangia. Il comando supporta la creazione di scarichi su piegature errate.

Il comando decide automaticamente se è necessario creare uno scarico per una determinata piegatura. La dimensione viene scelta automaticamente per default dal **Navigatore Meccanico per Lamiera** nel disegno oppure può essere immessa nella barra dei comandi.

Per forzare la creazione della gola di scarico per una determinata piegatura, selezionare la faccia della piegatura desiderata. In questo caso verrà creata una piegatura, anche se il comando decide che non è necessario una gola di scarico (ovvero, rileva che non ci sono interferenze o allungamenti del materiale).

24.83.2 Opzioni all'interno del comando

modello Intero
Crea scarichi su tutti gli spigoli vivi, le piegature e gli angoli dell'intero modello.

forza Gola di scarico
Forza la creazione della gola di scarico sulle piegature.

Auto
Il comando rileva automaticamente i raggi di piegatura e regola di conseguenza la dimensione dello scarico.

24.84 SMCREASCARICO

Crea angoli corretti e gole di scarico.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.84.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. Utilizzare invece il comando SMSCARICO.

24.85 SMCOMMUTASCARICO

Converte gli scarichi d'angolo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

24.85.1 Descrizione

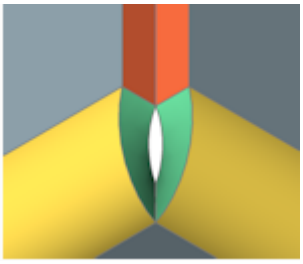
Converte gli scarichi d'angolo in scarichi circolari, rettangolari o a forma di V. Converte le gole di scarico in gole di scarico uniformi, arrotondate, lacerate o rettangolari. Questo comando permette anche di modificare i parametri degli scarichi d'angolo esistenti.

24.85.2 Opzioni all'interno del comando

tipo-V

Commuta gli scarichi d'angolo selezionati sul tipo V.

Nota: Solo gli scarichi d'angolo che sono correlati esattamente a due piegature possono essere commutati nel tipo V.



RETtangolare

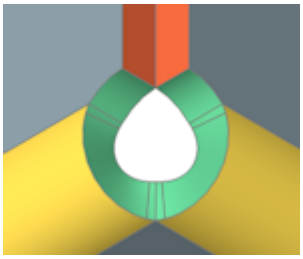
Commuta le gole di scarico/scarichi d'angolo su rettangolari.

Gola	Angolo

CIrcolare

Commuta gli scarichi d'angolo in scarichi circolari.

Nota: Solo gli scarichi d'angolo che sono correlati esattamente a due piegature possono essere commutati in scarichi circolari.



Diametro scarico

Specifica il diametro dello scarico.

Auto
Utilizza il diametro minimo.

punto di RIferimento
Specifica il punto di riferimento per lo scarico.

Medio
Il punto di riferimento si trova all'intersezione delle linee di piegatura.

Angolo
Il punto di riferimento si trova in corrispondenza dell'arco circolare passante per i punti base degli scarichi rettangolari corrispondenti.

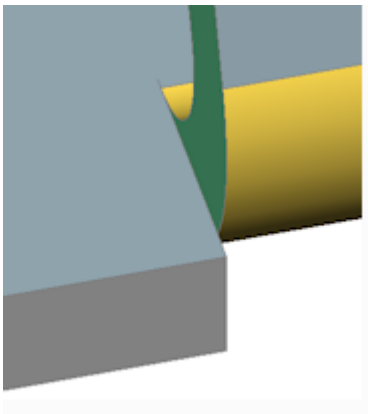
da impostazioni Globali
Utilizza il valore delle impostazioni globali della lamiera del documento.

Uniforme
Commuta gli scarichi di piegatura selezionati a uniforme.

Nota: Le gole di scarico uniformi possono essere applicate solo se il tipo di scarico corrente è Rettangolare. In caso contrario, BricsCAD visualizza il messaggio: Impossibile creare la geometria di scarico per questa configurazione.

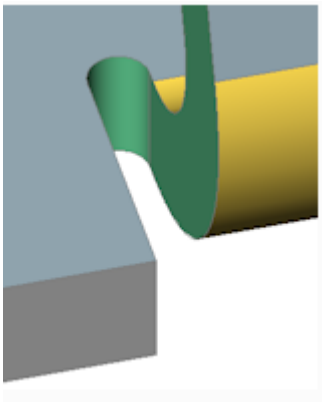
Lacerato
Commuta le gole di scarico selezionate in lacerato.

Nota: Le gole di scarico lacerate possono essere applicate solo se il tipo di scarico corrente è Rettangolare. In caso contrario, BricsCAD visualizza il messaggio: Impossibile creare la geometria di scarico per questa configurazione.



Asolato
Commuta le gole di scarico selezionate su arrotondamento.

Nota: Le gole di scarico arrotondate possono essere applicate solo se il tipo di scarico corrente è Rettangolare. In caso contrario, BricsCAD visualizza il messaggio: Impossibile creare la geometria di scarico per questa configurazione.



EStensione scarico
Specifica l'estensione dello scarico.

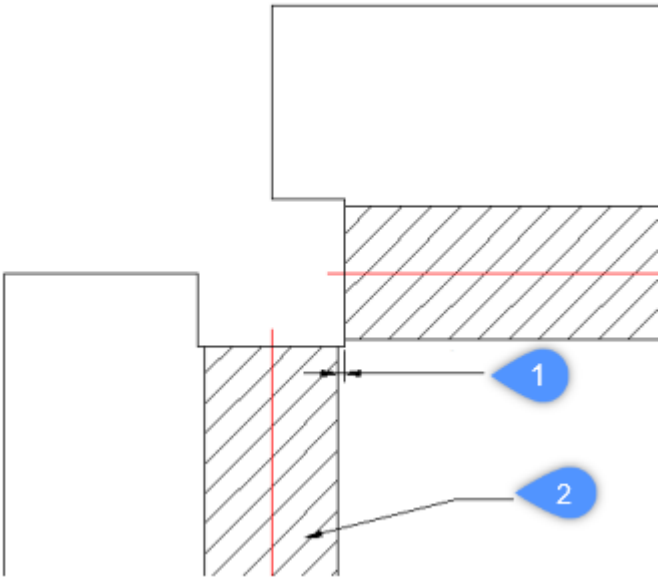
Auto
Mantieni l'estensione corrente.

intero Modello
Tutte le gole di scarico o d'angolo in tutte le parti in lamiera del modello verranno commutate nel tipo specificato utilizzando i parametri specificati.

Nota: Se si sceglie questa opzione come risposta alla richiesta iniziale, tutti gli scarichi d'angolo passano al tipo V.

24.85.3 Illustrazione dell'estensione dello scarico

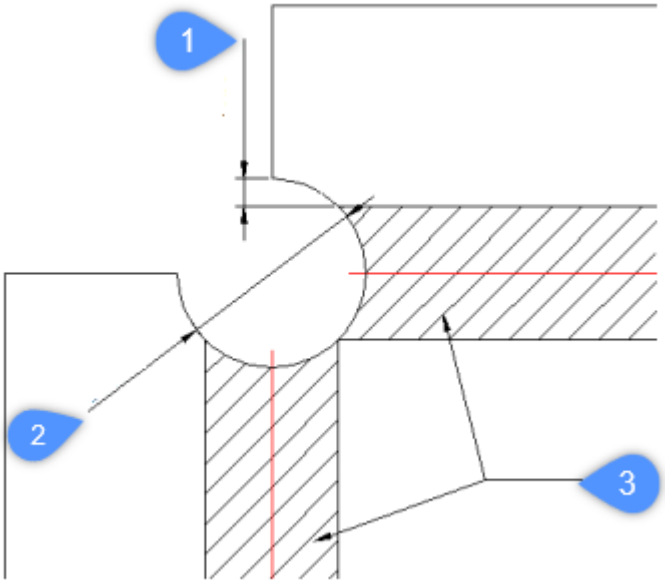
Scarichi rettangolari e a V:



1 Estensione

2 Gola

Scarichi circolari:



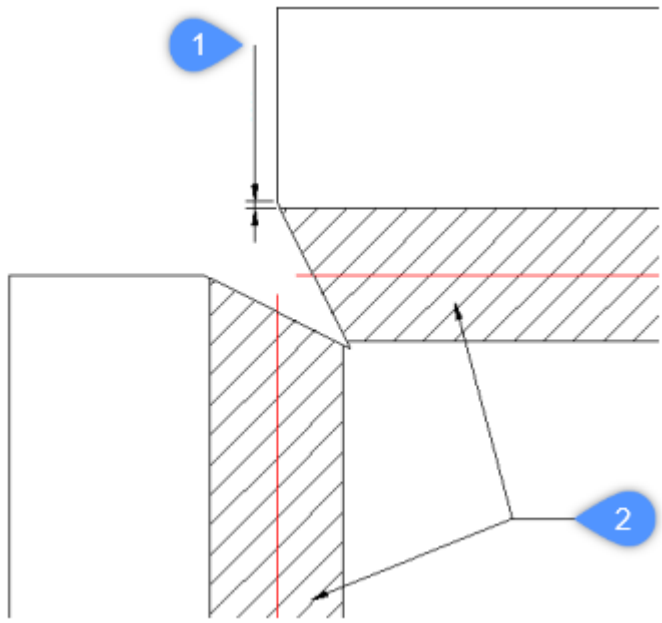
1 Estensione minima

2 Diametro dello scarico nella rappresentazione spiegata

Nota: Riferimento per determinare il centro dello scarico.

3 Gola

Scarichi di tipo V:



1 Estensione

2 Gola

24.86 SMRIPARA

SmRepair ripristina il modello solido 3D di una parte in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.86.1 Metodo

Esistono tre metodi:

- Riparare ispessendo uno dei lati

  Nota: SmRepair ripristina il modello solido 3D di una parte in lamiera ispessendo uno dei suoi lati. Tutte le facce dello spessore diventano perpendicolari alle facce della flangia.

- Riparazione di funzione piegatura lofted

  Nota: Risolve i problemi specifici delle parti con funzioni di piegatura lofted. Unisce le piegature adiacenti e fornisce connessioni tangenziali con flange.

- Ripara convertendo le piegature

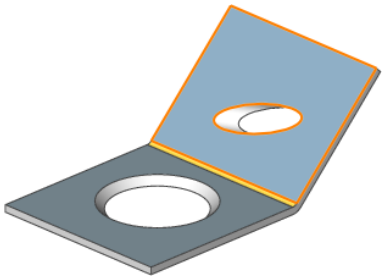
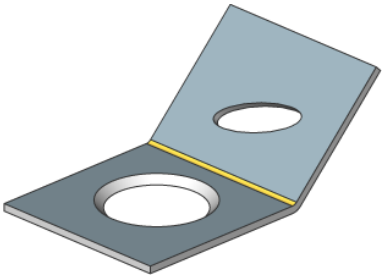
  Nota: Converte le piegature errate in piegature regolari. Se viene selezionata una singola piegatura errata, questa verrà riparata. Se viene selezionato un solido 3D, tutte le piegature errate verranno convertite in piegature regolari.

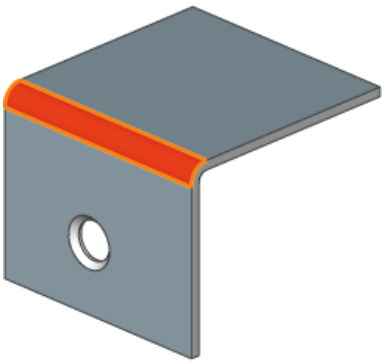
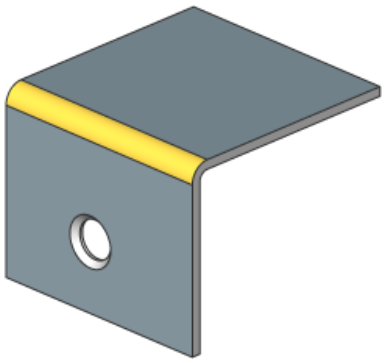
24.86.2 Opzioni all'interno del comando

passare sulla riparazione Locale

Ripara una faccia di flangia, una faccia di piegatura lofted, una faccia di spessore o uno spigolo laterale selezionati. Verrà creato un corpo con facce dello spessore perpendicolari alla faccia selezionata e senza piegature lofted adiacenti.

Nota: Le dimensioni e la posizione dell'apertura sulla faccia selezionata vengono mantenute e le dimensioni e la posizione dell'apertura sulla faccia opposta sono regolate.

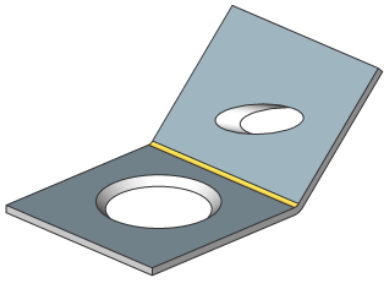
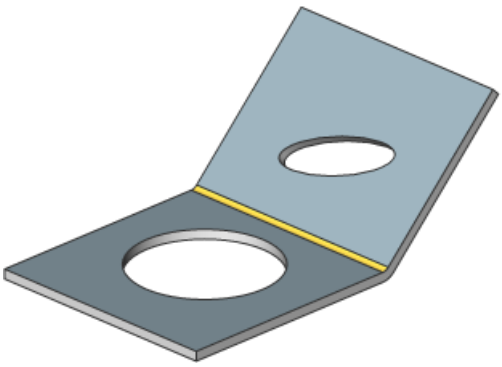
Prima (la faccia della flangia è selezionata)	Dopo
	

Prima (è selezionata la faccia di piegatura errata)	Dopo
	

passare sulla riparazione Globale

Ripara tutte le facce di flangia, le facce di piegatura lofted, le facce di spessore o gli spigoli laterali errati dal solido selezionato. Verrà creato un corpo con facce dello spessore perpendicolari alla faccia selezionata e senza piegature lofted adiacenti.

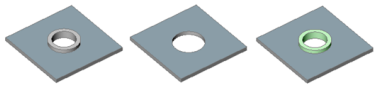
Nota: Le dimensioni e la posizione dell'apertura sulla faccia selezionata vengono mantenute e le dimensioni e la posizione dell'apertura sulla faccia opposta sono regolate.

Prima	Dopo
	

Scansione per dati persi

Cerca e conserva le parti del modello che rimangono come corpi separati dopo la riparazione.

Nota: La tolleranza di scansione è una frazione del volume iniziale del modello. Questa frazione verrà ignorata e verranno mantenuti solo i corpi più grandi. Ad esempio, se la tolleranza di scansione = 0,25, verranno mantenute solo le parti con un volume superiore al 25% del corpo iniziale.



Da sinistra a destra:

- Modello iniziale con una funzione forma non riconosciuta.
- Modellare dopo SmRepair senza eseguire la scansione dei dettagli persi: la funzione circolare viene rimossa.
- Modello dopo SmRepair con scansione per i dettagli persi. Vengono creati due corpi: una flangia orizzontale con un foro e un corpo separato (evidenziato in verde). Se necessario, i corpi possono essere unificati con il comando Unione.

24.87 SMSOSTITUISCI

Sostituisce le caratteristiche forma su parti in lamiera metallica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

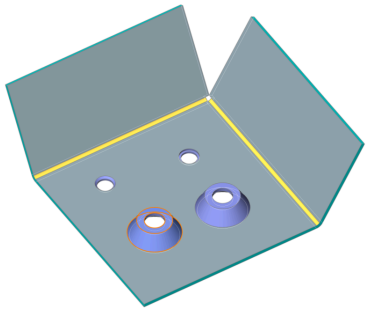
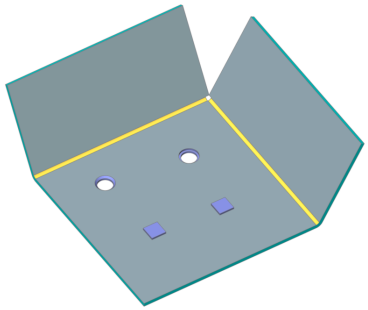
24.87.1 Descrizione

Sostituisce le funzioni forma (comprese quelle riconosciute) presenti nelle parti in lamiera, con le funzioni forma della libreria utente o incorporata. Consente di visualizzare la finestra di dialogo Seleziona file per la funzione forma, in cui è possibile selezionare un file funzione forma.

24.87.2 Opzioni all'interno del comando

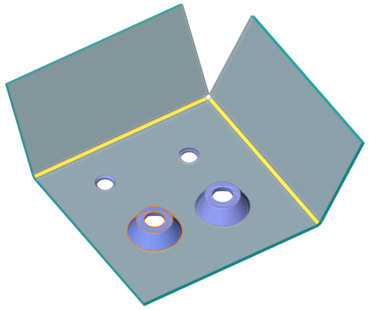
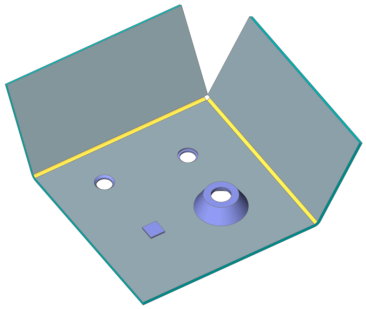
Sì

Sostituisce tutte le funzioni forma dello stesso tipo come funzioni selezionate.

Prima	Dopo
	

No

Sostituisce solo le funzioni forma selezionate.

Prima	Dopo
	

MOdalità parametri

Controlla se i valori dei parametri delle funzioni forma sostituite verranno ereditati o meno. È definito dalla modalità di sostituzione selezionata.

componente Predefinito

Vengono utilizzati i valori dei parametri della nuova funzione forma.

Eredita dalla funzione sostituita

Se possibile, i valori dei parametri vengono copiati dalle funzioni forma che vengono sostituite.

Modifica parametri

Permette di modificare tutti i parametri.

24.88 SMCREANERVATURA

Crea funzionalità di forma Nervatura associativa sulla lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.88.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. Utilizzare invece il comando SMCORDONE.

24.89 SMSPIGOLOCURVO

Crea spigoli arrotolati su flange curve.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

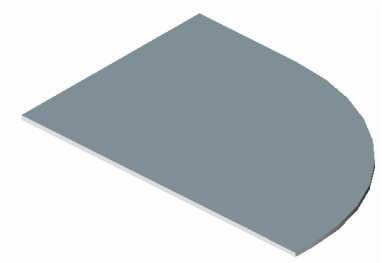
Icona:

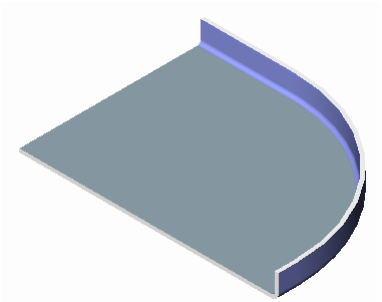
24.89.1 Metodo

Selezionare gli spigoli sulle flange o sulla faccia della flangia (l'intero lato della flangia) e specificare la lunghezza dello spigolo curvo.

Nota: Lo SpigoloCurvo non viene creato sugli spigoli adiacenti a Piega, Sfalsamento, ScaricoPiega, ScaricoAngolo.

Quando la Modalità di Input Dinamico (DYN) è attiva, digitare la lunghezza nei campi di Input Dinamico.

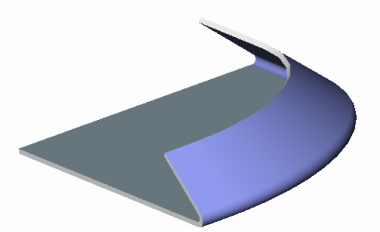




24.89.2 Opzioni all'interno del comando

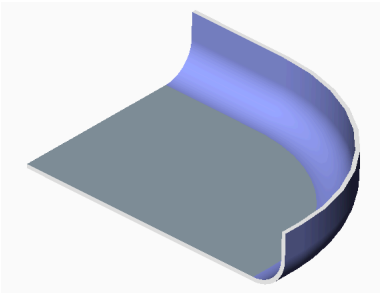
ANgolo

Specifica l'angolo dello spigolo curvo. Il valore predefinito è 90 gradi.



Nota: Se la variabile di sistema FEATURECOLORS è impostata su ON, gli spigoli curvi verranno visualizzati nel colore impostato dalla variabile di sistema SMCOLORROLLEDEDGE.

RAggio
Specifica il raggio dello spigolo curvo. Il valore di default è lo spessore della flangia.



24.90 SMRUOTA

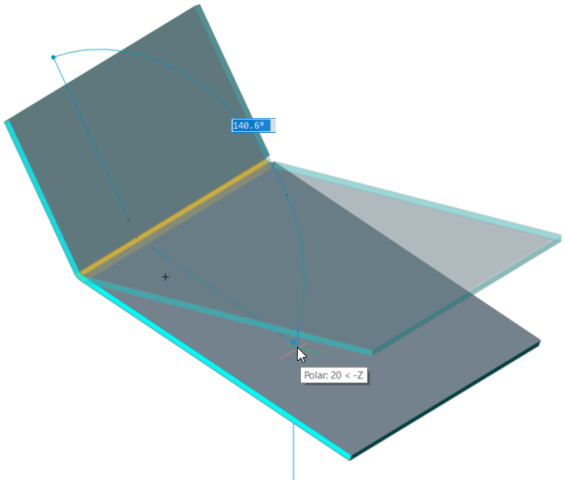
Ruota una flangia selezionata di una parte in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.90.1 Descrizione

Ruota una flangia selezionata di una parte in lamiera con la selezione automatica dell'asse di rotazione in base alle finalità di progetto.



Nota: Un angolo di campo dinamico visualizza l'angolo tra la flangia selezionata e la flangia di base. È possibile premere TAB per visualizzare l'angolo di rotazione assoluto.

24.91 SMSELEZIONA

Seleziona tutte le caratteristiche forma identiche nel modello della lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

24.91.1 Descrizione

Seleziona gli spigoli vivi, stesse caratteristiche forma, gli spigoli di spessore non ortogonali, gli spigoli piatti e il lato di una parte in lamiera.

24.91.2 Opzioni all'interno del comando

spigoli Vivi
Seleziona tutti gli spigoli vivi del modello.

funzione di forma Identiche
Seleziona tutte le caratteristiche forma identiche alla funzione selezionata.

funzione di forma Simili
Seleziona tutte le caratteristiche forma simili (dello stesso tipo, ma con valori di parametro diversi) alla funzione selezionata.

facce di spessore Non-ortogonali
Seleziona tutti gli spigoli di una flangia specificata, comune alle facce dello spessore non ortogonali.

Lato della parte di lamiera
Seleziona le facce sullo stesso lato di una parte in lamiera all'interno di una faccia selezionata.

Nota: Richiede una flangia, una faccia regolare o con piegatura lofted per iniziare.

spigoli Piatti
Seleziona tutti gli spigoli piatti su un solido specificato.

24.92 SMDIVIDI

Divide una flangia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

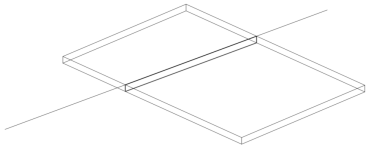
Icone:

24.92.1 Descrizione

Divide una flangia lungo una polilinea disegnata lungo una faccia. Divide le piegature lofted lungo la linea sulla superficie rigata. (Abbreviazione di Sheet Metal Dividi).

24.92.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare linee o spigoli per dividere la flangia o
Divide la flangia in base a una linea o a uno spigolo selezionato.



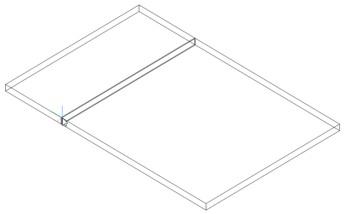
Centrato
Divide lungo il centro della polilinea.

SInistra
Divide sul lato sinistro della polilinea.

DEstra
Divide sul lato destro della polilinea.

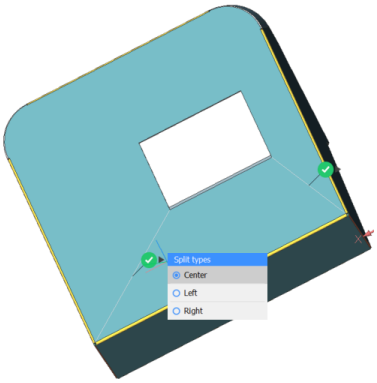
Accetta
Accetta il modo suggerito per dividere.

divisione INtelligente
Divide la flangia in un punto specificato.

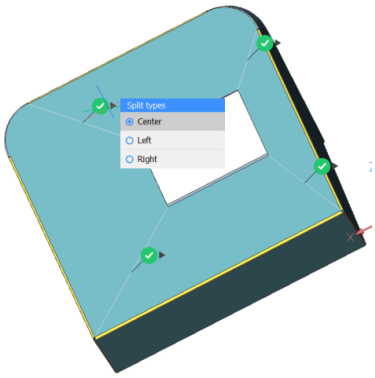


Nota: Assicurarsi che gli snap ad entità 3D siano attivati per poter selezionare i punti sulla flangia.

Flangia propagata
Rileva tutte le possibili divisioni per la flangia selezionata.



vertice Propagato
Rileva tutti i vertici sulla flangia e applica le divisioni.



Nota: I suggerimenti per le suddivisioni multiple sono contrassegnati come segue:

: Suggerimento selezionato. Cliccare per passare a non selezionato.

: Suggerimento non selezionato. Cliccare per passare alla selezione.

disegna una Nuova linea
Consente la possibilità di disegnare una linea su una flangia selezionata per dividere la flangia.

Nota: Assicurarsi che gli snap ad entità 3D siano attivati per poter selezionare i punti sulla flangia.

24.93 SMLINGUETTE

Crea funzioni linguetta su parti in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.93.1 Metodo

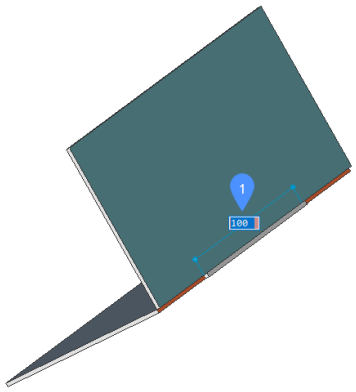
Esistono due flussi di lavoro principali:

- Convertire una giunzione in una giunzione a linguetta (in modalità Linguetta singola o Serie di linguette).
- Converte uno spigolo vivo curvo in una connessione a linguetta curva di una flangia e di una piegatura (o piegatura lofted).

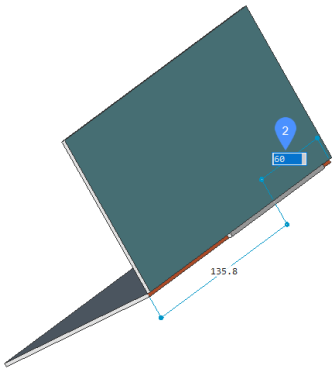
24.93.2 Opzioni all'interno del comando

linguetta Singola
Crea una singola linguetta.

Lunghezza
Definire la lunghezza della linguetta (1) La linguetta viene posizionata simmetricamente rispetto al punto centrale.



punto Centrale
Posiziona la linguetta lungo la giunzione. I campi quota dinamica mostrano la distanza dai punti finali della giunzione (2). Premere il tasto TAB per passare da un campo dinamico all'altro.



SErie linguette
Crea linguette multiple.

Inverti linguetta
Consente di commutare tra due possibili configurazioni quando la funzione linguetta non è simmetrica rispetto ai lati di giunzione.

Numero di fessure
Definisce il numero di fessure.

Distanza
Definisce la distanza tra le linguette.

Lunghezza
Definire la lunghezza della linguetta.

raggio di raccordo CIrcolare
Crea una linguetta raccordata con un determinato raggio di raccordo.

distanza di CIMatura
Crea una linguetta di cimatura con un determinato parametro di cimatura.

24.94 SMCREALINGUETTE

Crea funzioni linguetta su parti in lamiera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.94.1 Descrizione

Questo comando è obsoleto. Utilizzare invece il comando SMLINGUETTE.

24.95 SMSPIEGAMENTO

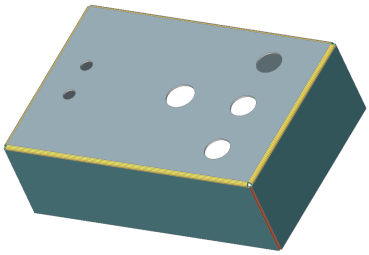
Cre una rappresentazione 2D o 3D di spiegamento di una parte in lamiera.

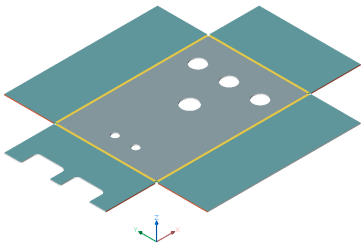
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.95.1 Metodo

Selezionare la flangia di base della parte in lamiera, specificare un punto nel disegno in cui posizionare il corpo spiegato e premere Invio per mantenere il corpo spiegato nel disegno oppure scegliere un'opzione.





24.95.2 Opzioni all'interno del comando

Associativo

Apre una finestra aggiuntiva con la rappresentazione spiegata del modello. Sia le rappresentazioni piegate (a sinistra) che quelle spiegate (a destra) hanno un'associatività bidirezionale che consente di trasferire automaticamente le modifiche al modello vicino quando si cambia lo stato attivo della finestra.

> ***Nota:*** Sono supportate anche le piegature tangenti, gli sfalsamenti (con e senza flangia) e gli orli (tutti i tipi, ad eccezione degli orli chiusi).

salva geometria 2D

Salva la geometria 2D della parte in lamiera spiegata come file di disegno separato.

Dalla finestra di dialogo **Salva entità 2D spiegate** è necessario scegliere di salvare il disegno in Formato di Interscambio Disegno (*.dxf) o in File di Disegno Standard (*.dwg).

salva geometria 3D
Salva il solido 3D della parte metallica spiegata come file di disegno separato.
Dalla finestra di dialogo **Salva entità 3D spiegate** visualizzata, è necessario scegliere di salvare il disegno in Formato di interscambio Disegno (*.dxf) o File di Disegno Standard (*.dwg).

Posiziona la vista sul layout
Posiziona la vista in un layout nuovo o esistente.

Ottimizza le annotazioni delle piegature
Ottimizza le annotazioni di piegatura nella geometria esportata.

Mantieni
Posiziona il solido 3D spiegato nel disegno corrente.

24.96 SNAP

Imposta le proprietà di snap del cursore.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SN

Imposta gli incrementi di snap del cursore specificando i valori x e y o tra due punti, la rotazione e lo stile.

24.96.1 Metodo

Esistono tre metodi per impostare gli incrementi di snap:

- Specificando un singolo valore per l'asse X e Y.
- Specificando una distanza tra due punti come valore per l'asse X e Y.
- Specificando la spaziatura in modo indipendente per gli assi X e Y.

Nota: La spaziatura X e Y indipendente funziona solo nello stile di snap Standard.

24.96.2 Opzioni all'interno del comando

attiva/disattiva snap (ON/OFF)
Attiva/disattiva lo snap.

Nota: Lo snap deve essere attivato separatamente in ciascuna finestra.

Nota: Lo snap può essere controllato dalle variabili di sistema SNAPTYPE, POLARDIST, ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE e SNAPSTYL.

Ruota
Specificare il punto base e l'angolo di rotazione per la griglia di snap.

Stile snap
Alterna tra le distanze di snap Standard e Assonometrico.

Standard
Distanza di snap rettangolare.

Aspetto
Specifica la spaziatura della griglia in modo indipendente per le direzioni orizzontale (X) e verticale (Y).

Assonometrico
Imposta la griglia, la distanza di snap e il mirino sul piano assonometrico corrente.

24.97 POLIG

Disegna poligoni pieni solidi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: PLG

Disegna poligoni 2D regolari e irregolari a 3 e 4 lati, pieni solidi.

Nota: Non disegna solidi 3D.

24.97.1 Metodo

Esistono quattro metodi per disegnare poligoni pieni solidi:

- Scegliendo punti
- ***Nota:*** Dopo aver scelto il primo punto, BricsCAD disegna una linea fantasma per il punto successivo. Dopo aver specificato il secondo angolo del poligono, è possibile visualizzarne in anteprima la forma e le dimensioni. Se viene specificato un quarto punto, viene creato un poligono adiacente (il terzo e il quarto punto del primo poligono diventano il primo e il secondo punto del secondo poligono).
- Rettangolare
- Quadrato
- Triangolo

24.97.2 Opzioni all'interno del comando

Rettangolo
Disegna uno o più rettangoli pieni solidi collegati.

Quadrato
Disegna uno o più quadrati pieni solidi collegati.

Triangolo
Disegna uno o più triangoli equilateri pieni solidi collegati.

Nota: I solidi 2D possono essere modificati direttamente tramite i grip.

24.98 MODIFSOLIDI

Modifica i solidi 3D e le regioni 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

24.98.1 Descrizione

Modifica le facce, gli spigoli e i corpi dei solidi 3D e delle regioni 2D.

24.98.2 Opzioni all'interno del comando

Faccia
Modifica una faccia.

EStrudi
Estrude la faccia o la regione selezionata.

Specificare l'altezza di estrusione
Consente di specificare una distanza.

Nota: La distanza positiva estrude verso l'esterno dalla faccia (crea un elemento). La distanza negativa si estrude nel corpo (crea un foro).

Traiettoria
Specifica l'entità per la definizione della forma e della direzione dell'estrusione.

Specificare angolo di rastremazione per l'estrusione
Consente di specificare un angolo.

Nota: L'angolo positivo rastrema verso l'interno (si restringe). L'angolo negativo rastrema verso l'esterno (si allarga).

sPosta
Sposta la faccia selezionata.

VEttore
Specifica lo spostamento attraverso un vettore misurato dall'origine (0,0,0) al punto di selezione del cursore.

rUota
Inclina la faccia selezionata attorno a un asse.

Specificare l'angolo di rotazione.
Consente di specificare un angolo.

Nota: L'angolo positivo ruota la faccia in senso antiorario attorno all'asse. Gli angoli negativi ruotano la faccia in senso orario.

OFfset
Estende la faccia selezionata.

Specificare distanza offset:
Consente di specificare una distanza.

Nota: Quando si immette una distanza positiva, la faccia viene spostata verso l'esterno (il corpo 3D diventa più grande). Quando si immette una distanza negativa, la faccia viene spostata verso l'interno (il corpo 3D diventa più piccolo).

Rastrema
Rastrema (inclina) la faccia selezionata.

Cancella
Elimina la faccia selezionata quindi ripara il modello.

Nota: Le facce selezionate vengono eliminate e BricsCAD ripara il solido 3D per mantenerlo solido. Questa opzione non è in grado di rimuovere le facce innate.

Copia
Copia le facce. Le facce selezionate si trasformano in regioni.

cOlore
Cambia il colore della faccia selezionata.

SPigolo
Modifica uno spigolo.

Copia
Copia lo spigolo selezionato e lo trasforma in una linea.

Nota: Gli spigoli delle copie vengono trasformati in entità quali linee e spline.

cOlore
Cambia il colore dello spigolo selezionato.

Corpo
Modifica il corpo di un solido 3D.

Imprimi
Stampa 2D su solidi 3D. L'entità 2D deve trovarsi su, o intersecare, una delle facce del solido 3D.

Nota: L'impronta può essere estrusa.

sePara solidi
Separa i solidi 3D disgiunti.

Nota: Questa opzione non funziona sui corpi creati tramite operazioni booleane (Unione, Intersezione, Sottrazione).

SVuota
Trasforma il solido 3D in un'entità cava (svuotata).

Inserisci la distanza dell'offset di svuotamento:
Consente di specificare una distanza.

Nota: Se viene inserita una distanza positiva, il corpo si svuota verso l'esterno. Se viene inserita una distanza negativa, il corpo si avvolge verso l'interno.

Nota: Se la distanza dell'offset di svuotamento è maggiore del solido 3D, il comando ha esito negativo.

eLimina
Ripulisce il solido 3D.

Nota: L'operazione di pulizia verifica la presenza di errori nel solido 3D.

Verifica
Rapporti sul solido 3D.

ANnulla
Annulla l'ultima operazione di modifica.

eSci
Ritorna alla precedente richiesta.

24.99 SOLIDIFICA

Converte mesh in solidi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

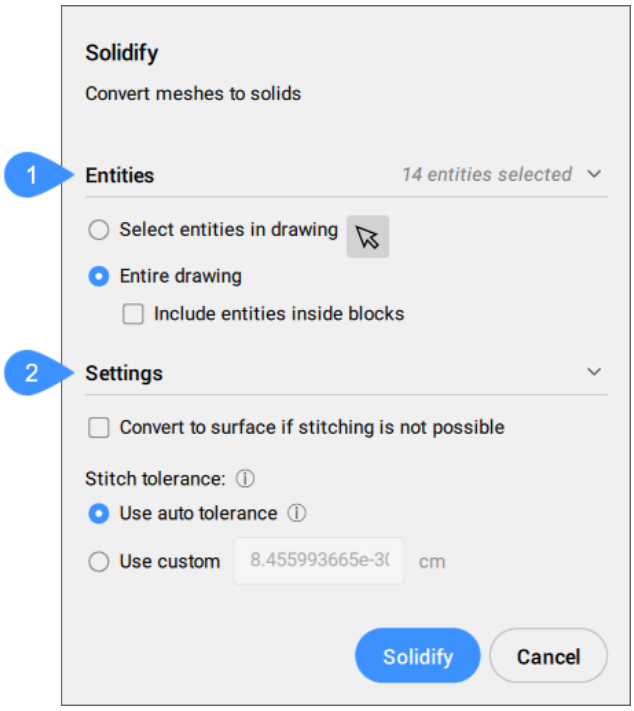
Icona:

24.99.1 Descrizione

Converte le regioni e (gruppi di) mesh in solidi (e superfici piane), sia nello spazio modello che all'interno delle definizioni dei blocchi.

Il comando tenta di convertire le mesh in superfici, quindi di unire le superfici dove possibile e infine di convertire le superfici unite in solidi. Cerca quindi di rimappare le proprietà di ogni superficie o riferimento di blocco convertito (per riapplicare colori, materiali, ecc.).

24.99.2 Opzioni all'interno del pannello contesto comando



1 Entità

2 impostaZioni

Entità

Seleziona entità nel disegno
Consente di scegliere le entità da selezionare.

Intero disegno
Come impostazione predefinita, il pannello seleziona tutte le entità nello spazio modello.

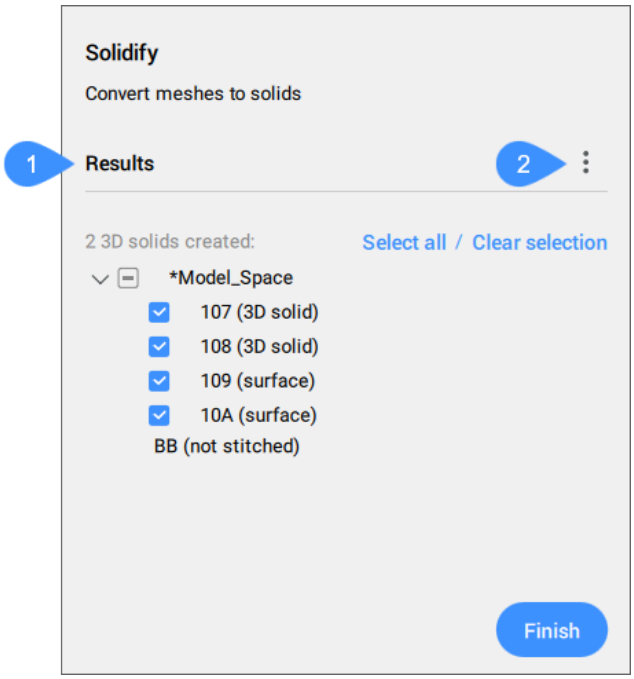
impostaZioni

Converti in superficie se l'unione non è possibile
Spuntare l'opzione per fare in modo che l'algoritmo rilevi e converta le mesh in superfici.

Tolleranza cucitura
Definisce il massimo vuoto entro il quale verrà eseguita l'unione.

Usa tolleranza automatica
L'algoritmo determina automaticamente una tolleranza di cucitura. Questa opzione è altamente raccomandata.

Usa personalizzato
Consente di digitare un valore di tolleranza di cucitura espresso in unità di disegno.



1 Risultati

2 Menu dei tipi di risultati

Risultati
Il pannello contesto comando visualizza i suggerimenti dei risultati in una vista ad albero.

Cliccare sui nomi delle entità nell'elenco per visualizzarne l'anteprima/evidenziarle nello spazio modello (se possibile). Per aggiungere o rimuovere entità alla selezione di anteprima, utilizzare i tasti **Maiusc** e **Ctrl** e le opzioni **Seleziona tutto** e **Cancella selezione**.

Cliccare il pulsante destro del mouse sul nome di un'entità nell'elenco per visualizzare un menu contestuale. Utilizzate l'opzione **Zoom**) per zoomare la vista alle entità evidenziate.

Selezionare le caselle di controllo per modificare l'elenco delle entità da convertire.

Premere il pulsante **Fine** per accettare la selezione.

Menu dei tipi di risultati
Visualizza l'elenco dei tipi di risultato (**Solido 3D**, **Superficie**, **non cucito**, **impossibile creare la superficie**). Selezionare/deselezionare i tipi di risultati nel menu per filtrare i risultati visualizzati nella vista ad albero.

Nota:

- Per ottenere un modello più pulito, è possibile utilizzare ulteriormente i comandi ELIMINA, SEMPLIFICA e DMSEMPLIFICA/DMSEMPLIFICATUTTO (per il livello di licenza BIM utilizzare anche il comando BIMIFICA).
- Il comando SOLIDIFICA è integrato nella routine **Ripara Importazioni 3D** del comando SALUTEDWG. È inoltre possibile aggiungerlo alla propria routine SALUTEDWG personalizzata (vedere l'articolo relativo al comando **SALUTEDWG**).

24.100 SOLPROF

Crea una rappresentazione di linee nascoste di solidi 3D, nelle finestre di layout.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.100.1 Metodo

Selezionare uno o più solidi 3D e creare rappresentazioni di linee nascoste. Le rappresentazioni sono blocchi.

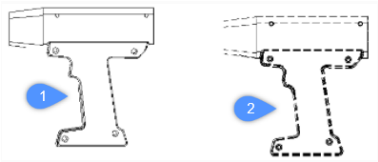
Nota: Questo comando è operativo solo nello spazio modello di una finestra della scheda di layout. Utilizzare il comando SPAZIOM per attivare la finestra dello spazio modello.

Nota: Questo comando non funziona con nessun altro tipo di entità 3D o con solidi 3D referenziati esternamente (xrif). BricsCAD può filtrare le entità non idonee.

24.100.2 Opzioni all'interno del comando

Utilizzare un layer separato per le linee nascoste?
Fa sì che le linee nascoste siano posizionate su un layer separato dalle linee visibili.

Si
Crea due blocchi 2D, uno per le linee visibili posizionate sul layer PV (1) e un altro blocco per le linee nascoste sul layer PH (2).



No
Crea un blocco di linee nascoste e visibili sul layer PV.

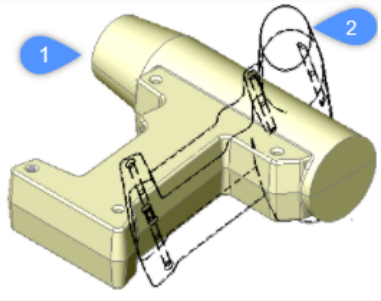
Nota: I blocchi e i layer sono denominati dal programma, come il blocco *U3 e i layer PH-88 e PV_88:

- *U identifica i blocchi creati dal programma

- PH è l'abbreviazione di "profilo nascosto" (profile hidden)
- PV è l'abbreviazione di "profile visible" (profile visible)

Proiettare risultati sul piano?
Determina se i profili vengono proiettati (se i blocchi risultanti sono 2D).

Si
Le linee del profilo vengono proiettate sul disegno. I solidi 3D (1) vengono proiettati su un piano parallelo alla finestra del layout, creando un blocco in 2D (2).



Nota: In questa immagine, il punto di vista è stato ruotato per mostrare che i blocchi sono effettivamente 2D.

No
Nessuna proiezione, i blocchi sono costituiti da entità 3D.

Nascondi spigoli tangenziali?
Attiva/disattiva la visualizzazione delle linee tangenziali.

Nota: Le linee tangenziali vengono utilizzate per mostrare la transizione tra due facce curve. In un modello ombreggiato 3D, non sono necessari poiché le luci e le ombre indicano la transizione. In modalità wireframe 2D può essere utile mostrarli.

24.101 ORTOGRAF

Apre la finestra di dialogo **Controllo Ortografia**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

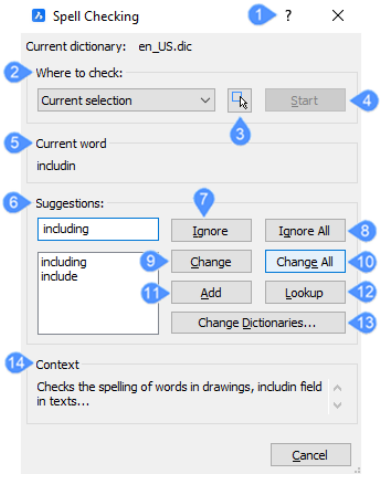
Icona: ABC

Alias: OG

24.101.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Controllo ortografico** per trovare e correggere potenziali errori di ortografia nel disegno corrente.

La finestra di dialogo **Controllo Ortografia** consente di controllare l'ortografia delle parole nei disegni, inclusi i campi nei testi, testi multilinea, direttrici, multidirettrice, tabelle e attributi di blocco.



1 Riferimento Comandi

2 Dove controllare

3 Seleziona entità

4 Avvia

5 Parola corrente

6 Suggerimenti

7 Ignora

8 Ignora Tutto

9 Cambia

10 Cambia Tutto

11 Aggiungi

12 Ricerca

13 Cambia Dizionari...

14 Contesto

24.101.2 Riferimento Comandi

Apre l'articolo della Guida di BricsCAD per il comando ORTOGRAF.

24.101.3 Dove controllare

Controlla il testo in:

- **Intero disegno**: controlla tutto il testo nel disegno.
- **Selezione corrente**: verifica il testo nelle entità selezionate. Cliccare sul pulsante **Seleziona entità** per scegliere il testo.

24.101.4 Seleziona entità

Selezionare il testo da controllare. Scegliere uno o più elementi di testo e premere Invio per tornare alla finestra di dialogo.

24.101.5 Avvia

Inizia a controllare l'ortografia delle parole.

24.101.6 Parola corrente

Visualizza la parola con un errore di ortografia.

24.101.7 Suggerimenti

Elenca le sostituzioni suggerite per le parole con errori di ortografia. Scegliere una parola sostitutiva e cliccare su **Cambia** o **Cambia Tutto**.

24.101.8 Ignora

Ignora l'ortografia della parola.

24.101.9 Ignora Tutto

Ignora tutte le occorrenze della parola.

24.101.1 Cambia
0

Cambia la parola con quella selezionata dall'elenco **Suggerimenti**.

24.101.1 Cambia Tutto
1

Cambia tutte le istanze della parola con quella selezionata dall'elenco **Suggerimenti**.

24.101.1 Aggiungi
2

Aggiunge la parola all'elenco delle parole.

24.101.1 Ricerca
3

Fornisce ulteriori voci alternative per la parola selezionata nell'elenco **Suggerimenti**.

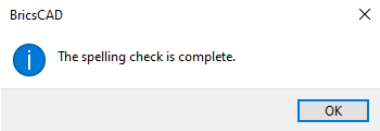
24.101.1 Cambia Dizionari...
4

Cambia il dizionario usato per il controllo ortografico. Visualizza la finestra di dialogo **Cambia Dizionari**. Per ulteriori informazioni, consultare l'articolo **Finestra di dialogo Cambia Dizionario**.

24.101.1 Contesto
5

Visualizza il contesto in cui appare la parola errata.

Quando il controllo ortografico è completato, viene visualizzato il seguente messaggio:



24.102 SFERA

Crea un Solido 3D a forma di sfera.

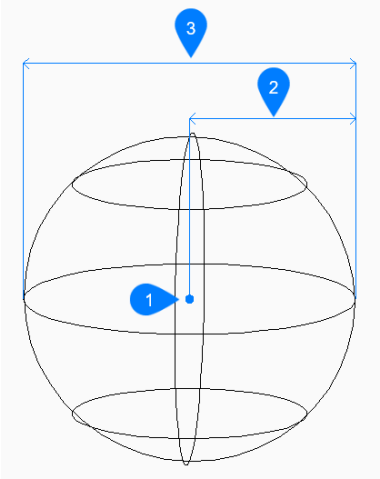
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: In BricsCAD Lite, che non supporta i Solidi 3D, il comando SFERA lancia il comando AI_SPHERE.

24.102.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di sfera. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui centro, raggio e diametro.



1 Centro

2 Raggio

3 Diametro

24.102.2 Metodo

Questo comando ha 1 metodo per iniziare a creare una sfera:

- Centro della sfera

Centro della sfera
Iniziare a creare una sfera specificando il centro quindi:

Impostare raggio della sfera
Specificare il raggio della sfera.
Opzione aggiuntiva: [Diametro]

24.102.3 Opzioni all'interno del comando

Dopo aver iniziato a creare una sfera, potrebbe essere disponibile la seguente opzione:

Diametro
Specificare il diametro della sfera.

24.103 SPLINE

Crea una spline.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SPL

24.103.1 Descrizione

Crea una spline 2D o 3D aperta o chiusa oppure converte un oggetto in una spline.

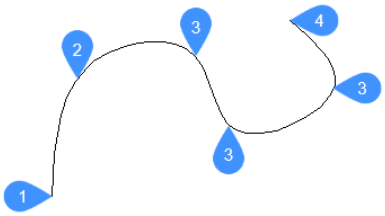
24.103.2 Metodo

Impostare il primo punto, il secondo punto e i successivi. È possibile aggiungere punti illimitati fino a quando non si preme Invio per terminare il comando.

Impostare il primo punto
Iniziate a creare una spline specificando il punto iniziale.

Impostare secondo punto
Specificare il primo punto di adattamento.

Specificare punto successivo
Specificare il punto di adattamento successivo.



1 Primo punto della spline (senza tangenza)

2 Secondo punto

3 Punto successivo

4 Punto finale

24.103.3 Opzioni all'interno del comando

Oggetto
Converte le entità selezionate in spline.

Tangenza iniziale
Consente di specificare una tangenza per il punto iniziale.

Premere Invio per ignorare questa opzione.

Tangenza finale
Consente di specificare una tangenza per il punto finale.
Premere Invio per ignorare questa opzione e completare il comando.

TOlleranza
Imposta la tolleranza di adattamento. Specificare (in unità di disegno) la corrispondenza della spline con i punti di adattamento. Se la tolleranza di adattamento è 0, la spline passa attraverso i suoi punti di adattamento.

Annulla
Rimuove l'ultimo punto di adattamento e continua a disegnare dal punto di adattamento precedente.

CHiudi
Disegna automaticamente un segmento di spline tra i punti iniziale e finale per creare una spline chiusa.

24.104 EDITSPLINE

Modifica le proprietà di una spline. Converte una spline in una polilinea.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ESI

24.104.1 Descrizione

Permette di modificare i dati di adattamento (punti di adattamento, tolleranza di adattamento, tangenti ai punti finali e parametrizzazione dei nodi), i vertici, il grado polinomiale della spline e i pesi di ciascun vertice di controllo. Consente inoltre di unire la spline con un'entità 2D aperta e di invertire la direzione della spline.

24.104.2 Opzioni all'interno del comando

CHiudi/APri
Apre o chiude la spline aggiungendo o rimuovendo un segmento tra l'inizio e il punto finale.

Unisci
Unisce la spline con un'entità 2D aperta che condivide un punto finale (coincidente) con la spline.

adatta Dati
Modifica i dati dei punti di adattamento.

Aggiungi
Aggiunge un punto di adattamento tra due punti esistenti.

Cancella
Rimuove i punti di adattamento.

Deviazione
Aggiunge un nodo e un punto di adattamento nella posizione specificata sulla spline che non mantiene la continuità della tangente o della curvatura in quel punto.

Sposta
Sposta un punto di adattamento.

Elimina
Sostituisce i dati di adattamento della spline con i vertici di controllo.

Tangenti
Specifica le tangenti iniziale e finale.

ToLleranza
Riadatta la spline selezionata ai punti di adattamento esistenti utilizzando un nuovo valore di tolleranza.

Edita vertici
Modifica i dati della cornice di controllo.

Aggiungi
Aggiunge un nuovo vertice di controllo nel punto specificato.

Cancella
Rimuove un vertice di controllo.

ELeva ordine
Aumenta l'ordine polinomiale della spline (grado più uno) per aumentare il numero di vertici di controllo attraverso la spline. Il valore massimo è 26.

Sposta
Riposiziona i vertici di controllo uno alla volta.

Peso
Modifica lo spessore di un vertice di controllo specificato, quindi ricalcola la spline in base al nuovo valore. Pesi più grandi avvicinano la spline al vertice di controllo.

converti in Polilinea
Converte la spline in una polilinea. La precisione determina la corrispondenza tra la polilinea risultante e la spline.

> ***Nota:*** La variabile PLINECONVERTMODE specifica il tipo di polilinea in cui eseguire la conversione (0 – con segmenti di linea, 1 – con segmenti di arco).

Inverti
Inverte la direzione della spline; Viene visualizzata un'icona a forma di triangolo su quello che in precedenza era il punto finale della spline.

Annulla
Annulla la modifica precedente.

eSci
Conclude la modifica della spline o ritorna alle richieste precedenti.

24.105 RIFLETTORE

Crea un riflettore.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Icona:

24.105.1 Descrizione

Crea un riflettore, che proietta un fascio stretto verso un punto di destinazione.

Nota: Le opzioni di questo comando sono influenzate dal valore della variabile di sistema LIGHTUNITS.

24.105.2 Opzioni all'interno del comando

Specificare il punto sorgente
Specifica la posizione della luce nello spazio 3D.

Specificare la posizione del punto di mira
Specifica la posizione dell'obiettivo.

Nota: L'obiettivo è il punto in cui viene puntato il riflettore.

Nome
Specifica il nome del riflettore.

fattore di Intensità
Specifica l'intensità della luce.

Nota: Immettere un valore di intensità compreso tra 0.00 e il valore massimo supportato dal sistema (max float = massimo valore virgola mobile).

Nota: Quando il valore della variabile di sistema LIGHTINGUNITS è 0, questa opzione è denominata Intensità.

Stato
Attiva/disattiva l'uso della luce.

oN
La luce è inclusa nel calcolo del rendering.

oFf
La luce è esclusa.

FOtometria
Specifica le proprietà fotometriche della luce.

Nota: Questa opzione è disponibile solo quando il valore di LIGHTUNITS è 1 o 2.

Intensità
Inserire l'intensità espressa in candele (Cd).

Flusso
Inserire il flusso luminoso in lumen (Lm).

Illuminanza
Inserire l'illuminanza espressa in lux (Lx) o foot-candle (Fc).

Distanza
Imposta una distanza espressa in unità di disegno.

Colore
Immette un nome per il colore.

?
Elenca i nomi dei colori disponibili.

Kelvin
Immette una temperatura Kelvin espressa in gradi Kelvin.

Area eccessiva brillanza
Specifica l'angolo del cono, ovvero l'area di concentrazione della luce.

Nota: L'angolo Hotspot rappresenta l'angolo del cono di luce centrale.

Nota: L'angolo determina la dimensione del cono, indipendentemente dalla distanza del bersaglio.

fascio di Luce
Specifica l'angolo delle illuminazioni più deboli che circondano il cono più luminoso.

Nota: L'angolo di fascio di luce rappresenta l'angolo del cono di luce pieno.

Nota: Al di fuori della decadenza, non c'è luce.

Nota: Quando si immette un angolo di decadenza inferiore all'angolo di cono più luminoso, quest'ultimo viene impostato uguale all'angolo di decadenza. Quando una superficie è illuminata da un riflettore, c'è un'area di massima illuminazione (angolo area eccessiva brillanza) che è circondata da un'area di minore intensità (angolo fascio di luce).

Nota: La differenza tra l'angolo dell'area di eccessiva brillanza e l'angolo del fascio di luce definisce l'area di minore brillanza della luce. Se l'angolo del fascio di luce e l'angolo dell'area di eccessiva brillanza sono quasi uguali, i margini del cono di luce saranno piuttosto forti. Maggiore è la differenza tra i due angoli, maggiore è la morbidezza della luce ai margini del cono.

Ombra
Specifica l'aspetto delle ombre proiettate da questa luce.

Off
Disabilita il calcolo delle ombre per la luce.

Nitido
Visualizza le ombre con spigoli vivi.

Nota: Utilizzare questa opzione per migliorare le prestazioni.

Mappatura morbida
Visualizza ombre realistiche con bordi sfumati.

Campionamento morbido
Visualizza ombre realistiche con ombre più morbide in base a sorgenti di luce estese.

Forma

Disco
Definisce una forma di ombra circolare che si comporta come una luce area.

Retta
Definisce una forma d'ombra rettangolare che si comporta come una luce area.

Campioni
Specifica la dimensione di campionamento dell'ombreggiatura.

Nota: I numeri più grandi sono più precisi, ma richiedono più tempo per il rendering.

Visibile
Proietta un'ombra che rappresenta forme (più accurata) o rettangolare (più veloce da renderizzare).

attenuaZione
Specifica il modo in cui l'illuminazione diminuisce con la distanza dalla luce.

tipo Attenuazione
Specifica il tipo di attenuazione.

Nessuna
Nessuna attenuazione in modo che la distanza dalla sorgente luminosa non abbia alcuna influenza.

Lineare inversa
L'attenuazione è l'inverso della distanza lineare dalla luce.

Nota: A una distanza di 2 unità dalla sorgente luminosa, la luce è la metà più forte. A una distanza di 4 unità, la luce è un quarto più forte.

Quadrata inversa
L'attenuazione è l'inverso del quadrato della distanza dalla luce.

Nota: A una distanza di 2 unità, la luce è un quarto più forte. A una distanza di 4 unità, la luce è un sedicesimo più forte.

Utilizza limiti
Attiva o disattiva se l'estensione dell'illuminazione è limitata.

limite iniZiale attenuazione
Definisce il punto in cui la luce inizia a brillare, misurato dal centro della luce.

limite Finale attenuazione
Definisce il punto in cui la luce smette di brillare, misurato dal centro della luce.

Colore filtro
Specifica il colore della luce.

Nota: Quando il valore della variabile di sistema LIGHTUNITS è 0, questa opzione è denominata Colore.

Immettere true color
Il modello di colore RGB è un modello di colore additivo in cui la luce rossa, verde e blu viene sommata in vari modi per riprodurre un'ampia gamma di colori. I valori dei componenti vengono memorizzati come numeri interi nell'intervallo compreso tra 0 e 255, l'intervallo che un singolo byte a 8 bit può offrire (codificando 256 valori distinti).

Colore indice
Definisce il nome del colore in base al colore dell'indice.

Hsl
Specifica il colore utilizzando tre parametri Tonalità (Hue), Saturazione e Luminosità.

CAtalolgocolori
Immettere un nome da un catalogocolori.

Esci
Conclude il comando e crea la luce.

24.106 SSX (Express Tools)

Crea un gruppo di selezione basato su un'entità selezionata utilizzando i filtri.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.106.1 Metodo

Crea un gruppo di selezione che contiene entità simili o esattamente uguali all'entità selezionata.

Nota: Per accedere al gruppo di selezione per un comando successivo, utilizzare l'opzione **selezione Precedente**.

24.106.2 Opzioni all'interno del comando

nome del Blocco
Consente di specificare un nome di blocco da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Colore
Consente di specificare un numero di colore da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Entità
Consente di specificare un'entità da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Flag
Attiva o disattiva il flag Entità follow.

Layer
Consente di specificare un nome di layer da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Tipolinea
Consente di specificare il nome di un tipo di linea da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Seleziona
Consente di selezionare un'entità.

STile
Consente di specificare un nome di stile di testo da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

SPessore
Consente di specificare un valore di spessore da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

Vettore
Consente di specificare un vettore di estrusione da aggiungere o rimuovere dal filtro di selezione.

24.107 CHIUDIPANNELLOPARTISTARDARD

Questo comando è obsoleto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.107.1 Descrizione

In alternativa, utilizzare CHIUDIPANNELLOLIBRERIA.

24.108 APRIPANNELLOPARTISTANDARD

Questo comando è obsoleto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.108.1 Descrizione

In alternativa, utilizzare APRIPANNELLOLIBRERIA.

24.109 STANDARD

Aggiunge e modifica gli standard CAD per il disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.109.1 Metodo

Questo comando consente di associare uno o più file standard (DWS) al disegno corrente.

Un file di standard definisce le proprietà comuni di molti file di disegno per mantenere la coerenza in tutti i file. Questa coerenza può essere importante negli ambienti collaborativi, in cui molte persone sono coinvolte nella creazione di insiemi di disegni che devono essere conformi ad alcune regole predefinite.

Gli standard vengono creati per i seguenti oggetti denominati:

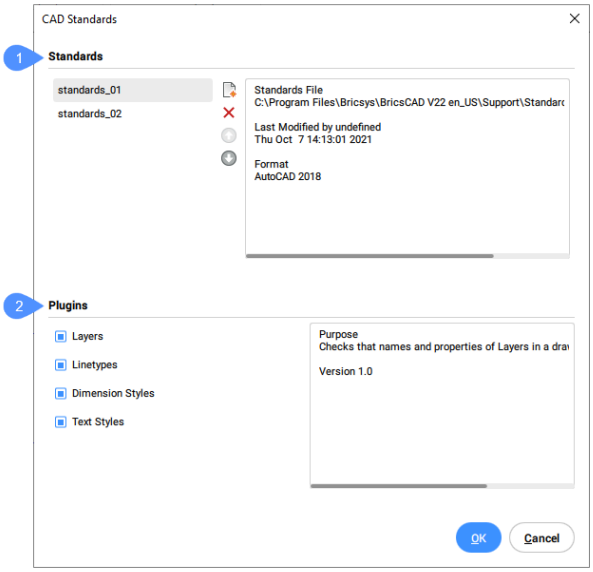
- Layers
- Stili di Testo
- Tipilinea
- stile Quota

I file standard (DWS) possono essere creati con il comando SALVACOME, quando si sceglie File standard (*.dws) dall'elenco Tipo file.

A questo comando è associata una finestra di dialogo che gestisce tutte le operazioni associate a questo comando.

24.109.2 Finestra di dialogo Standard CAD

La finestra di dialogo **Standard CAD** consente di selezionare le opzioni per il comando STANDARD.



1 Standard

2 Plugins

Standard

Questa sezione è divisa in due parti.

Il lato sinistro contiene un elenco con i nomi degli standard già caricati nel disegno e una serie di pulsanti per la gestione dell'elenco.

I nomi degli standard sono uguali ai nomi dei file selezionati come standard.

I pulsanti per la gestione dell'elenco sono dall'alto verso il basso:

- **Aggiungi file standard**: aggiunge i file selezionati all'elenco degli standard.
- **Rimuovi file standard**: rimuove il file selezionato dall'elenco degli standard.
- **Sposta il file Standard verso l'alto**: sposta il nome selezionato nell'elenco di una posizione verso l'alto.
- **Sposta il file Standard verso il basso**: sposta il nome selezionato nell'elenco di una posizione verso il basso.

Sul lato destro della sezione **Standard** vengono visualizzate alcune proprietà dello standard selezionato nell'elenco. Queste proprietà includono il percorso del file contenente lo standard, la data di creazione e il formato del file.

I file standard (DWS) possono essere creati con il comando SALVACOME, quando si sceglie File standard (*.dws) dall'elenco Tipo file.

Plugins

Questa sezione contiene un elenco di plug-in che devono essere utilizzati da un'operazione di controllo.

Un plug-in è una proprietà o un insieme di proprietà delle entità nei file di standard. Quando la casella di controllo corrispondente di un plug-in è selezionata, l'operazione di controllo includerà tale plug-in.

I plug-in disponibili sono i seguenti:

Layers

I layer definiti nei file standard.

Tipilinea
I tipilinea definiti nei file standard.

Stili di Quota
Gli stili di quota definiti nei file standard.

Stili di Testo
Gli stili di testo definiti nei file standard.

24.110 BARRADISTATO

Attiva/disattiva la variabile di sistema STATUSBAR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.110.1 Descrizione

Attiva/disattiva la variabile di sistema STATUSBAR per visualizzare o nascondere la barra di stato. È possibile avviare questo comando nella barra dei comandi o all'interno di un altro comando facendolo precedere da un apostrofo: 'BARRADISTATO.

- ON: attiva la variabile di sistema STATUSBAR.
- OFf: disattiva la variabile di sistema STATUSBAR.
- Commuta: cambia la variabile di sistema STATUSBAR all'opposto dell'impostazione corrente

24.111 STATO

Segnala lo stato del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.111.1 Descrizione

Visualizza il rapporto di stato del disegno nella Barra dei comandi.

Nota: Per visualizzare il report completo, premere il tasto F2.

24.112 STLOUT

Esporta di solidi 3D e mesh a tenuta stagna.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

STL

24.112.1 Descrizione

Esporta solidi 3D e mesh a tenuta stagna in un formato che può essere utilizzato per la stereolitografia (stampa 3D).

24.112.2 Metodo

Esistono due metodi per utilizzare il comando STLOUT:

- Esporta solidi 3D.
- Esporta mesh.

24.112.3 Opzioni all'interno del comando

Creare file STL binario
Determina se il file di output è in formato binario o ASCII.

Nota: I file STL binari sono più compatti, mentre un file STL di testo ASCII è leggibile dall'uomo.

Selezionare la levigatezza degli oggetti esportati in file STL
Regola la qualità delle entità esportate.

Nota: Quando si esportano solidi 3D in STL, le facce curve diventano sfaccettate. Utilizzare la variabile FACETRES per determinare la dimensione delle sfaccettature:

- Minimo: 0.01 per curve più grossolane ma file di dimensioni inferiori.
- Predefinito: 0.5.
- Massimo: 10 per curve molto fini ma file di dimensioni maggiori.

Bassa
Esportazioni con FACETRES = 0.5.

Media
Esportazioni con FACETRES = 2.0.

Alta
Esportazioni con FACETRES = 10.

preDefinito
Vengono utilizzate le proprietà del modellatore di Impostazioni.

Nota: Le proprietà del modellatore eseguono la sovrascrittura di FACETRES per controllare la levigatezza utilizzando parametri diversi.

24.113 STOPSCRIPT

Interrompe la registrazione degli script.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.113.1 Descrizione

Interrompe la registrazione degli script iniziata con il comando REGSCRIPT.

24.114 STIRA

Stira le entità 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: STI

Nota: Questo comando non allunga testi, forme e solidi 3D.

24.114.1 Metodo

Selezionare un'area nel proprio disegno utilizzando una finestra rettangolare o poligonale, quindi specificare un punto base e un punto di spostamento. Tutti i punti e nodi all'interno dell'area selezionata saranno spostati della distanza specificata.

24.115 STRINGA

Crea un'entità Stringa Civile - Oggetto 3D costituito da segmenti di linee e curve.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.115.1 Descrizione

Creare un'entità Stringa Civile utilizzando linee e curve 3D.

Le stringhe sono organizzate in gruppi di stringhe. Le stringhe all'interno dello stesso gruppo hanno l'opzione di interagire tra loro quando si incrociano, creando un punto di elevazione all'intersezione. Si incrociano esattamente la stessa elevazione.

Nota: Le Stringhe Civili possono essere utilizzate come entità di input scarpata, linee di discontinuità della Superficie TIN e lineabase del corridoio. Riempiono il vuoto tra le polilinee (3D) e la funzionalità Allineamenti.

24.115.2 Metodo

Per creare una Stringa Civile, specificare i punti e le relative quote altimetriche.

Nota: Le stringhe possono essere importate dai dati di Rilievo, da LandXML o da un disegno di Civil 3D che contiene Linee Funzione.

24.115.3 Opzioni all'interno del comando

Superficie
Consente di selezionare una superficie TIN da cui estrarre la quota altimetrica.

Differenza
Consente di specificare una differenza di quota altimetrica rispetto al punto precedente.

Pendenza
Consente di specificare una pendenza (1:x).

SCarpata
Consente di specificare una pendenza in %.

Elevazione
Consente di specificare una quota altimetrica del punto.

Arco
Consente di disegnare un arco specificandone il punto finale.

Chiudi
Disegna automaticamente una linea 3D dal punto finale dell'ultimo segmento al punto iniziale del primo segmento e termina il comando.

24.116 STRINGAAGGIUNGICURVA

Aggiunge curve a una Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.116.1 Descrizione

Aggiunge una curva in un punto PI di un'entità Stringa Civile con il valore del raggio specificato.

Nota: Il valore di default del raggio è 10.

24.116.2 Metodo

Selezionare l'entità Stringa Civile e specificare ciascun punto PI per aggiungere una curva.

24.116.3 Opzioni all'interno del comando

Raggio
Consente di impostare il valore del raggio.

24.117 STRINGAAGGIUNGIPUNTOELEVAZIONE

Aggiunge punti di quota altimetrica a un'entità Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.117.1 Metodo

Selezionare l'entità Stringa Civile, specificare un punto e la relativa quota altimetrica.

24.117.2 Opzioni all'interno del comando

SUperficie
Consente di selezionare una superficie TIN da cui estrarre la quota altimetrica.

24.118 STRINGAAGGIUNGIPI

Aggiunge PI (Punti di intersezione) a un'entità Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.118.1 Descrizione

Aggiunge punti PI a un'entità Stringa Civile.

24.118.2 Metodo

Selezionare l'entità Stringa Civile, specificare ogni PI e la relativa quota altimetrica.

24.118.3 Opzioni all'interno del comando

Superficie
Consente di selezionare una superficie TIN da cui estrarre la quota altimetrica.

24.119 STRINGAELIMINAPUNTOELEVAZIONE

Elimina i punti di elevazione da una Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.119.1 Metodo

Selezionare l'entità Stringa Civile e cliccare per selezionare il punto elevazione da eliminare.

24.120 STRINGAELIMINAPI

Elimina i Punti PI (punti di intersezione) da un'entità Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.120.1 Metodo

Selezionare l'entità Stringa Civile e specificare ogni punto PI per l'eliminazione.

24.121 EDITORSTRINGA

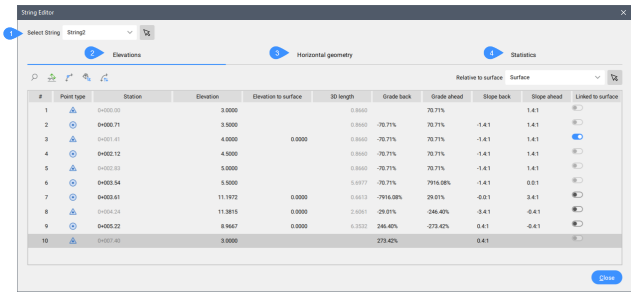
Modifica entità Stringhe Civili.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.121.1 Metodo

Selezionare Entità Stringhe Civili per aprire la finestra di dialogo **Editor Stringhe**.



1 Seleziona stringa

2 Scheda Prospetti

3 Scheda Geometria orizzontale

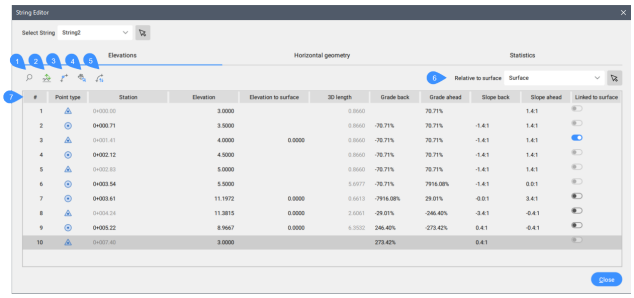
4 Scheda statistiche

24.121.2 Seleziona stringa

Visualizza la stringa civile per la modifica. È possibile selezionare un'altra stringa civile dall'elenco a discesa oppure cliccare su per selezionarla dall'area di disegno.

24.121.3 Scheda Prospetti

Elenca tutte le proprietà dei punti della stringa civile per la modifica.



1 Zoom

2 Alza/Abbassa

3 Aggiungi punto elevazione

4 Ottieni elevazione dalla superficie

5 Stringa inversa

6 Relativo alla superficie

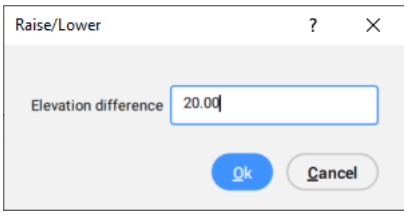
7 Elenco delle proprietà dei punti stringa

Zoom

Ingrandisce il disegno fino alla stringa civile selezionata.

Alza / Abbassa

Apre la finestra di dialogo **Alza/Abbassa** per impostare il valore della differenza di elevazione. Questo valore verrà aggiunto alle quote altimetriche. I valori negativi riducono l'altitudine.



Aggiungi punto elevazione
Avvia il comando STRINGAAGGIUNGIPUNTOELEVAZIONE. Aggiunge un punto di quota altimetrica a un'entità Stringa Civile.

Ottieni elevazione dalla superficie
Apre la finestra di dialogo **Quote Altimetriche Da Superficie**.

Stringa inversa
Modifica la direzione della Stringa Civile.

Relativo alla superficie
Visualizza la superficie TIN selezionata a cui saranno relative le quote altimetriche di una Stringa Civile. È possibile selezionare un'altra superficie TIN dall'elenco a discesa oppure cliccare su per selezionarla dall'area di disegno.

Elenco delle proprietà dei punti stringa
Elenca tutte le proprietà dei punti Stringa.

Nota: Cliccare con il pulsante destro del mouse sulla riga delle proprietà di un punto stringa per aprire un menu contestuale con **Zoom a**, **Pan a**, **Copia negli appunti** e, a seconda del tipo di punto, le opzioni **Elimina PI** ( ) o **Elimina punto di elevazione** ( ).

Numero Posizione
Elenca il numero di posizione del punto nella Stringa.

Tipo di punto
Visualizza il tipo di punto rappresentato da icone diverse.

- Punti di intersezione (PI)
- Punto di intersezione (PI) di sola lettura
- Punto di intersezione (PI) condiviso
- Punto di Elevazione

Progressiva
Visualizza il valore della Progressiva del punto.

Nota: Il valore della progressiva per le intersezioni di punti (PI) è di sola lettura.

Elevazione
Visualizza il valore di quota altimetrica del punto.

Elevazione alla superficie
Visualizza la differenza di quota altimetrica tra la superficie e il punto Stringa.

Lunghezza 3D
Visualizza la lunghezza 3D del segmento tra il punto corrente e il punto successivo.

Scarpata precedente
Visualizza la scarpata percentuale del segmento corrente dalla fine all'inizio.

Scarpata successiva
Definisce la quota altimetrica finale del segmento corrente in avanti.

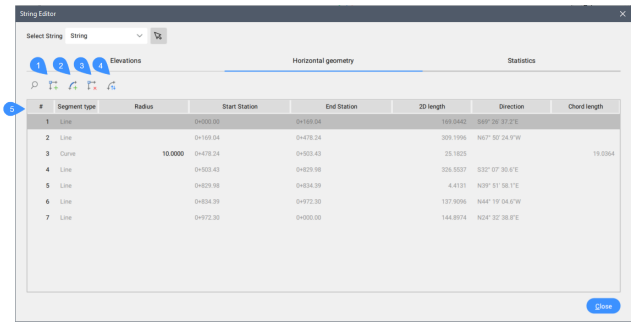
Pendenza precedente
Visualizza la pendenza del segmento corrente dalla fine all'inizio.

Pendenza successiva
Definisce la quota altimetrica finale del segmento corrente in avanti.

Collegato alla superficie
Se spuntata, la Stringa è collegata alla superficie TIN. Le quote altimetriche Stringa Civile cambiano dinamicamente con le modifiche delle quote altimetriche della Superficie TIN.

24.121.4 Scheda Geometria orizzontale

Elenca tutte le proprietà dei segmenti della Stringa Civile per la modifica.



1 Aggiungi PI

2 Aggiungi curva

3 Elimina PI

4 Stringa inversa

5 Proprietà dei segmenti di stringa

Aggiungi PI
Avvia il comando STRINGAAGGIUNGIPI.

Aggiungi curva
Avvia il comando STRINGAAGGIUNGICURVA.

Elimina PI
Avvia il comando STRINGAELIMINAPI.

Stringa inversa
Modifica la direzione della Stringa Civile.

Proprietà dei segmenti di stringa
Elenca tutte le proprietà dei segmenti Stringa.

Numero Posizione
Elenca il numero di posizione del segmento nella Stringa.

Tipo di segmento
Visualizza il tipo di segmento.

Raggio
Visualizza il valore del raggio.

Progressiva Iniziale
Visualizza la progressiva iniziale del segmento.

Progressiva Finale
Visualizza la progressiva finale del segmento.

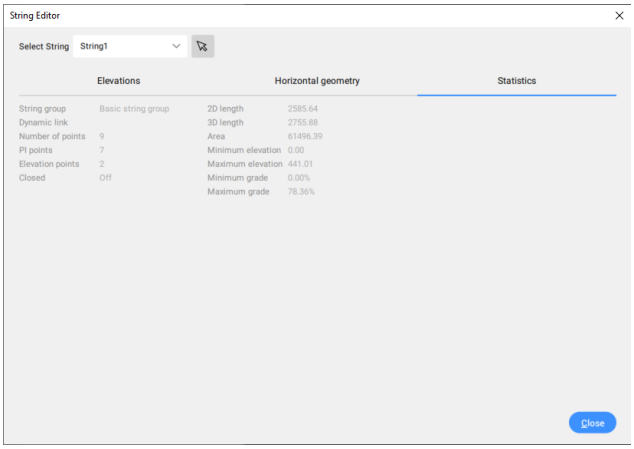
Lunghezza 2D
Visualizza la lunghezza 2D del segmento.

Direzione
Visualizza la direzione del segmento.

Lunghezza corda
Visualizza la lunghezza della corda.

24.121.5 Scheda statistiche

Elenca le proprietà generali della Stringa Civile.



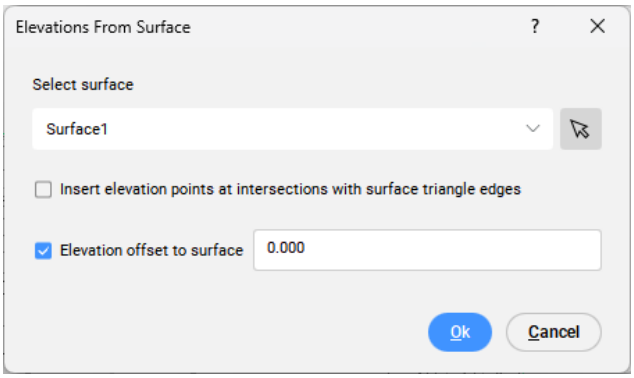
24.122 STRINGAELEVAZIONEDASUPERFICIE

Assegna le quote altimetriche di una superficie alla geometria e ai punti di quota altimetrica di un'entità Stringa Civile.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.122.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Quote Altimetriche Da Superficie** per impostare i parametri di quota altimetrica dalle superfici.



24.122.2 Seleziona superficie

Visualizza la superficie selezionata. È possibile selezionare una superficie dall'elenco a discesa oppure cliccare su per selezionarla dall'area di disegno.

24.122.3 Inserisci punti di quota altimetrica in corrispondenza delle intersezioni con gli spigoli dei triangoli di superficie

Se questa opzione è selezionata, inserisce il punto di quota altimetrica in ogni punto in cui la Stringa Civile interseca il bordo di un triangolo di superficie TIN.

24.122.4 Offset quota altimetrica rispetto alla superficie

Se questa opzione è selezionata, è possibile definire se l'entità Stringa Civile viene creata al di sopra o al di sotto della quota altimetrica della superficie TIN specificando un valore per uno scostamento di quota altimetrica rispetto alla superficie.

24.123 STRINGADAOGGETTO

Crea un'entità Stringa Civile da un'entità esistente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.123.1 Descrizione

Creare un'entità Stringa Civile da un'entità esistente, ad esempio una linea, un arco, una polilinea o una polilinea 3D.

Nota: Le Stringhe Civili possono essere utilizzate come entità di input scarpata, linee di discontinuità della Superficie TIN e lineabase del corridoio. Riempiono il vuoto tra le polilinee (3D) e la funzionalità Allineamenti.

24.123.2 Metodo

Selezionare l'entità (linea, arco, polilinea o polilinea 3D) che verrà convertita in un'entità Stringa Civile.

24.124 PANNELLOSTRUTTURA

Apre il pannello **Struttura**.

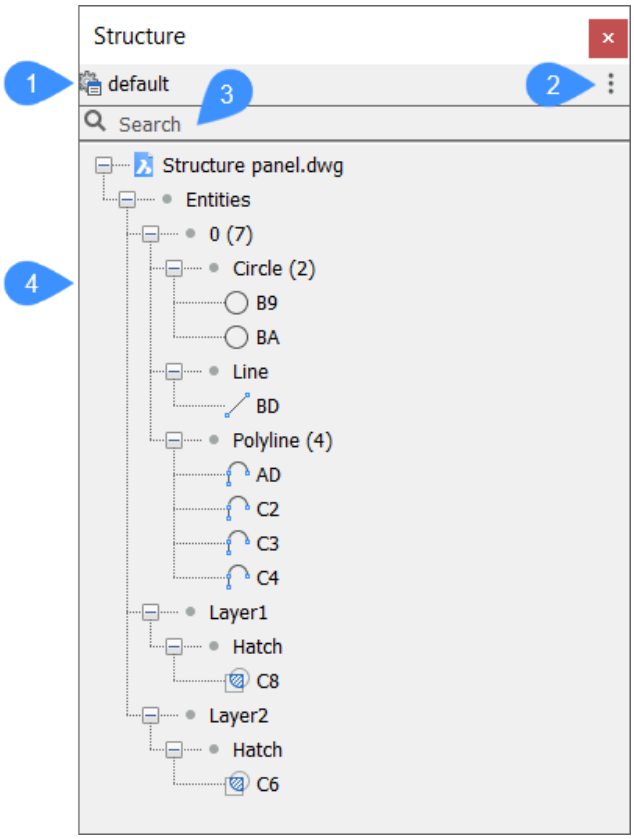
Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.124.1 Descrizione

Apre il pannello **Struttura** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Struttura** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Struttura** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Struttura** consente di:

- Visualizzare l'intero contenuto di un disegno elencato come struttura ad albero configurata da regole.
- Decidere come visualizzare le entità nell'albero della struttura selezionando una **Configurazione Struttura ad Albero** o crearne una nuova tramite la finestra di dialogo **Configura Struttura ad Albero**.
- Selezionare entità specifiche dalla struttura ad albero per identificarle nello spazio modello (e viceversa) e modificarne le proprietà.
- ***Nota:*** BricsCAD non supporta la modifica di sottoentità di blocchi mediante il pannello **Struttura**.



1 Configurazione struttura ad albero

2 Menu configurazioni

3 Barra di ricerca

4 Struttura ad albero

24.124.2 Configurazione struttura ad albero

Visualizza il nome della configurazione attiva dell'albero struttura. Per modificare la configurazione attiva o crearne una nuova, aprire la finestra di dialogo **Configura Struttura ad Albero** cliccando sul nome della configurazione. Qui è possibile creare regole selezionando le proprietà dell'entità come filtro, gruppo e criteri di ordinamento (vedere l'articolo **finestra di dialogo Configura Struttura ad Albero**).

24.124.3 Menu configurazioni

Questo menu a discesa elenca i file di configurazione (CST) memorizzati nella **Cartella Support**. Selezionarne uno per impostarlo come Configurazione Struttura ad Albero attiva.

predefinito
Visualizza le entità ordinate e raggruppate per struttura basata su livelli.

mechanical
Visualizza le entità ordinate e raggruppate per struttura basata.

bim
Visualizza le entità BIM ordinate e raggruppate per struttura base.

bim - Composizione
Visualizza le entità BIM ordinate e raggruppate per composizione. Ad esempio, è possibile vedere/selezionare tutte le pareti in calcestruzzo di tutti i piani in una sola volta, o vedere a colpo d'occhio quali composizioni sono utilizzate.

bim - Profili
Visualizza le entità BIM ordinate e raggruppate per profilo.

bim - Tipo
Visualizza le entità BIM ordinate e raggruppate per tipo BIM. Ad esempio, è possibile vedere/selezionare tutte le pareti di tutti i piani contemporaneamente.

Configura Struttura ad Albero
Apre la finestra di dialogo **Configura Struttura ad Albero** per modificare le configurazioni esistenti o per aggiungere configurazioni personalizzate (vedere la sezione **finestra di dialogo Configura Struttura ad Albero** riportata di seguito).

Seleziona Configurazione…
Consente di caricare i file di **Configurazione Struttura ad Albero** (*.cst).

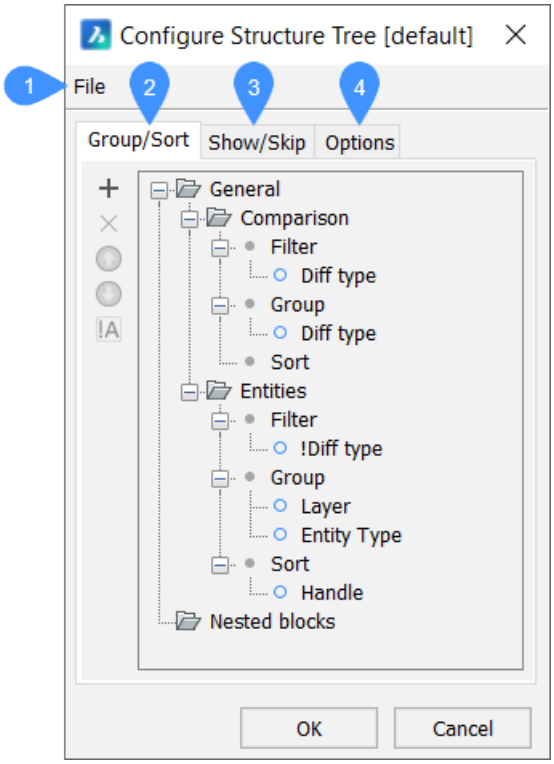
> ***Nota:*** Il percorso predefinito in cui vengono memorizzati i file CST predefiniti è: *C:\Programmi\Bricsys\V25x64\UserDataCache\Support\it_IT*.

24.124.4 Campo cerca

Digitare una stringa per cercare nell'albero della struttura le stringhe di caratteri che corrispondono a quelle digitate. L'albero della struttura si adatta di conseguenza, visualizzando solo le entità risultanti.

> ***Nota:*** Il campo di ricerca consente l'uso di un linguaggio di query con distinzione tra maiuscole e minuscole. Ad esempio, digitare '*$EntityType=Line and (Length>400 and Length<1000)*' per trovare linee con lunghezze comprese tra 400 e 1000 unità.

La finestra di dialogo **Configura Struttura ad Albero** consente di definire la **Configurazione struttura albero** del pannello **Struttura**.



1 File

2 Scheda Gruppo/Ordina

3 Scheda Visualizza/Ignora

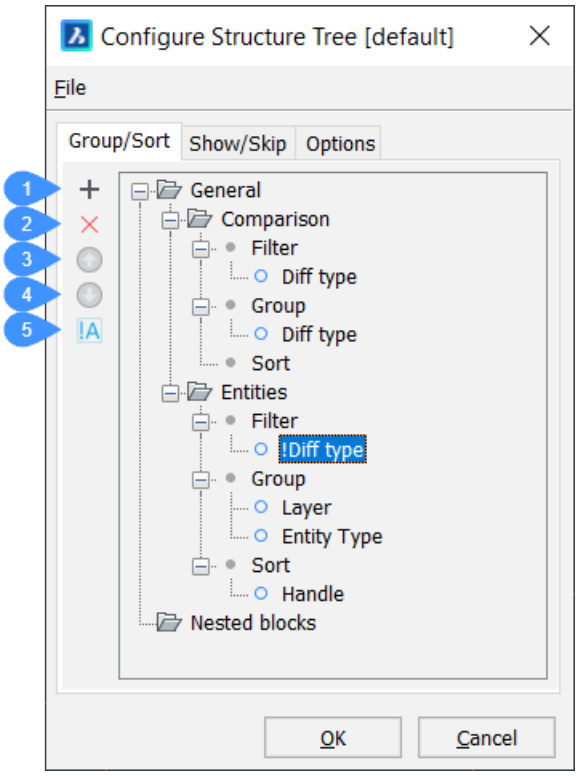
4 Scheda Opzioni

24.124.5 File

Cliccare sul menu **File** nella finestra di dialogo e scegliere una delle opzioni disponibili nell'elenco:

- **Apri...**: apre la finestra di dialogo **Seleziona File di Configurazione della Struttura ad Albero** per selezionare un altro file di configurazione CST.
- **Salva**: salva la configurazione corrente.
- **Salva con nome...**: salva la configurazione corrente con un nome diverso.

24.124.6 Scheda Gruppo/Ordina



1 Aggiungi regola o proprietà

2 Elimina regola o proprietà

3 Sposta proprietà in alto

4 Sposta proprietà in basso

5 Commuta negazione (solo proprietà filtro)

Aggiungere una regola o una proprietà (+)

Aggiunge una nuova regola o una nuova proprietà per **Filtro**, **Gruppo** o **Ordinamento**.

Nota: La posizione delle regole e delle proprietà è essenziale, poiché la struttura delle regole è gerarchica.

- Selezionare una regola esistente, quindi cliccare sull'icona **Aggiungi** (+) o cliccare il pulsante destro del mouse e scegliere **Aggiungi regola** nel menu contestuale.

  La nuova regola viene aggiunta sotto la regola selezionata (o alla fine della gerarchia delle regole quando non è selezionata alcuna regola).

  Nota: Per rinominare la regola, selezionarla e cliccare il nome oppure cliccare con il pulsante destro del mouse e scegliere **Rinomina** nel menu contestuale.

- Selezionare il nodo **Filtro** della regola, quindi cliccare sull'icona **Aggiungi** o cliccare il pulsante destro del mouse e scegliere **Aggiungi proprietà filtro** nel menu contestuale.
- Selezionare il nodo del **Gruppo** della regola, quindi cliccare sull'icona **Aggiungi** o cliccare il pulsante destro del mouse e scegliere **Aggiungi proprietà di raggruppamento** nel menu contestuale.

- Selezionare il nodo **Ordinare** della regola, quindi cliccare sull'icona **Aggiungi** o cliccare il pulsante destro del mouse e scegliere **Aggiungi proprietà di ordinamento** nel menu contestuale.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona Proprietà** che consente di scegliere una proprietà per il filtro, il raggruppamento o l'ordinamento.

- Selezionare una proprietà, quindi doppio clic o cliccare su **OK**.

  Nota: Le proprietà e le definizioni di valore definite con il comando BIMPROPRIETA possono essere selezionate per configurare la struttura ad albero.

- Facoltativamente, digitare una stringa di ricerca nel campo **Cerca**, quindi cliccare sui pulsanti freccia **Trova precedente** (**Maiusc+F3**) ( ) o **Trova successivo** (**F3**) ( ) per cercare le proprietà contenenti la stringa di ricerca.
- Ripetere il passaggio precedente per aggiungere altre proprietà filtro/ raggruppamento/ ordinamento.

Elimina una regola o una proprietà ( )

Elimina una regola o una proprietà selezionata. È inoltre possibile utilizzare l'opzione **Elimina regola**/**Elimina proprietà** dal menu contestuale della regola/proprietà selezionata.

Sposta la proprietà verso l'alto ( )

Sposta in alto la regola o proprietà selezionata.

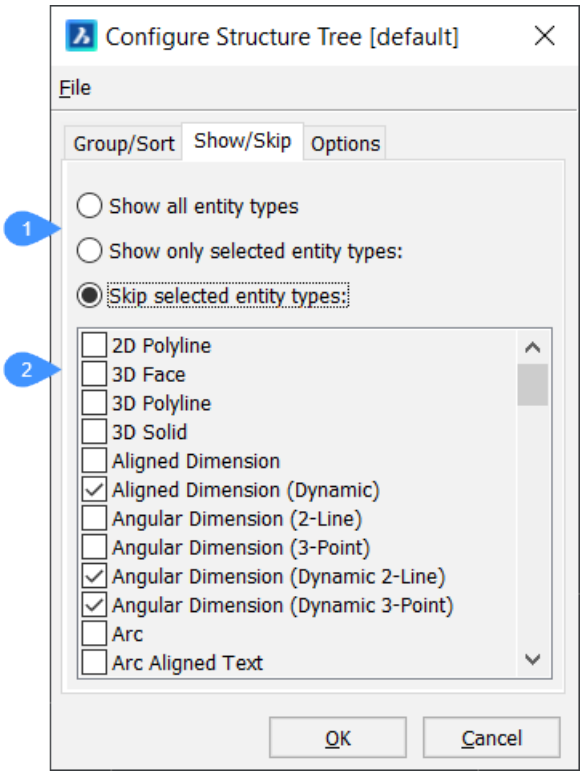
Sposta la proprietà verso il basso ( )

Sposta in basso la regola o una proprietà selezionata.

Commuta negazione (solo proprietà filtro)

Attiva/disattiva la negazione solo per le proprietà filtro.

24.124.7 Scheda Visualizza/Ignora



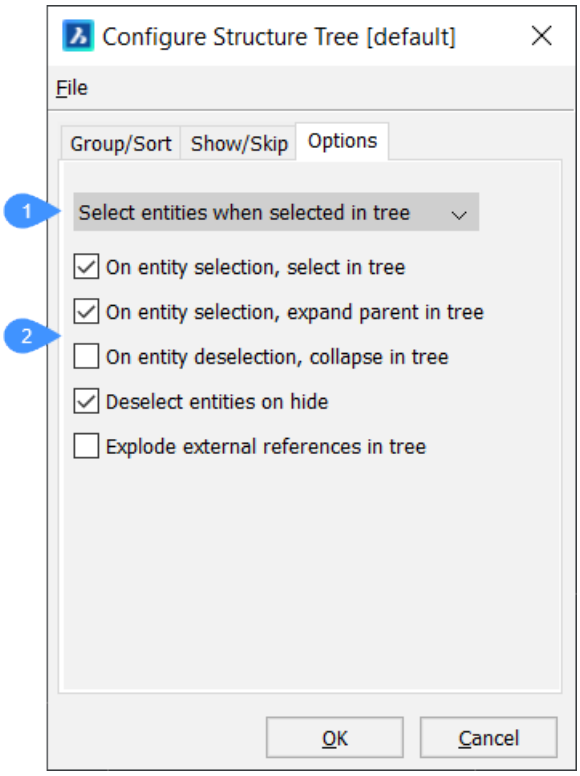
1 Mostra/salta le opzioni

2 Elenco di selezione

Mostra/salta le opzioni
Specifica se le entità selezionate devono essere mostrate o meno.

Elenco di selezione
Consente di creare una selezione di tipi di entità da mostrare o escludere.

24.124.8 Scheda opzioni



1 Opzioni di selezione

2 Opzioni aggiuntive

Opzioni di selezione

Definisce cosa succede nel modello quando le entità vengono selezionate nella struttura ad albero. Sono disponibili diverse opzioni:

- **Ignora selezione ad albero**: le entità non sono selezionate nel disegno.
- **Evidenziare le entità durante la selezione nell'albero**: le entità nel disegno vengono evidenziate, ma non selezionate.
- **Seleziona entità durante la selezione nell'albero**: le entità corrispondenti vengono selezionate nel disegno.

Opzioni aggiuntive

Definisce cosa succede nella struttura ad albero quando un'entità viene selezionata/deselezionata nel modello.

Durante la selezione delle entità, selezionare nella struttura ad albero

Quando è attivo, seleziona le entità corrispondenti nella struttura ad albero quando vengono selezionate nel disegno.

Su selezione entità, espandere nodo principale nella struttura

Quando è attivo, espande il nodo relativo all'entità o alle entità selezionate nel disegno.

Durante la deselezione delle entità, collassare la struttura ad albero

Quando è attivo, collassa il nodo relativo all'entità o alle entità selezionate nel disegno.

Deseleziona entità su nascondi

Quando è attivo, deseleziona le entità nascoste.

Esplodi riferimenti esterni nell'albero
Quando è attivo, elenca i contenuti dei disegni riferimento esterno nella struttura ad albero.

Vedere anche la guida **Operazioni con il Pannello Struttura** collegata nella sezione **Informazioni correlate**, che fornisce un esempio dettagliato su come utilizzare il pannello **Struttura**.

24.125 CHIUDIPANNELLOSTRUTTURA

Chiude il pannello **Struttura**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.125.1 Descrizione

Chiude il pannello Struttura per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Struttura** è impilato quando viene chiuso, la scheda o l'icona Struttura viene rimossa dalla pila.

24.126 STILE

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con l'opzione **Stili di Testo** selezionata.

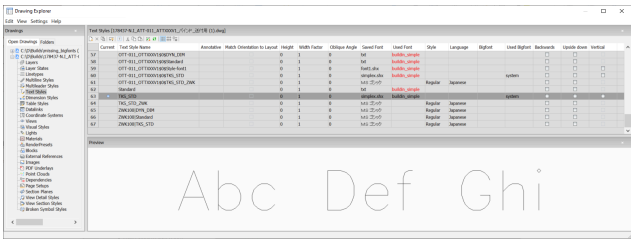
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: ST, DDSTYLE, EXPFONTS, EXPSTYLE, EXPSTYLES

24.126.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con categoria **Stili di Testo** selezionata per visualizzare e modificare gli stili nel disegno corrente.



24.126.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno

Corrente
Indica lo stile di testo corrente. Questo è lo stile utilizzato per impostazione predefinita dai comandi TESTO e TESTOM.

Nome Stile di Testo
Specifica il nome dello stile.

annotatiVo
Imposta la proprietà **Annotativo** delle entità di testo create con questo stile.

> ***Nota:*** Quando lo stile di testo è annotativo, la proprietà **Altezza** specifica l'altezza nello spazio carta, mentre nello spazio modello l'altezza dipende dalla scala di annotazione corrente (specificata dalle variabili CANNOSCALE e CANNOSCALEVALUE).

Corrispondenza Orientamento con Layout
Fa corrispondere l'orientamento del testo all'orientamento del layout dello spazio carta.

Nota: Questa opzione è solo per il testo annotativo.

ALtezza
Specifica l'altezza del testo. Immettere 0 o un numero maggiore di 0:

- 0: non imposta l'altezza. Il comando TESTO richiede l'altezza.
- Diverso da 0: specifica l'altezza del testo. Il comando TESTO non richiede l'altezza.

Fattore larghezza
Specifica il fattore di larghezza del testo. Ad esempio, se si immette 2, il testo diventa due volte più largo. Inserire un numero maggiore o minore di 1:

- Minore di 1: il testo viene compresso.
- Più di 1: il testo viene allargato.

Angolo obliquo
Specifica l'angolo di obliquità del testo. Ad esempio, l'immissione di 15 inclina il testo in avanti di 15 gradi. Inserire un numero positivo o negativo:

- Numero negativo: il testo è inclinato a sinistra.
- 0: il testo è in posizione verticale.
- Numero positivo: il testo è inclinato a destra.

Font Salvato
Specifica il file di font SHX o TTF da utilizzare. Sceglierne uno dall'elenco a discesa:

- SHX: file di forma compilati creati per AutoCAD® e BricsCAD.
- TTF: file di font TrueType creati per Windows e Macintosh.

Nota: Il programma può utilizzare qualsiasi font SHX e TTF presente sul computer.

Font utilizzato
Mostra il nome del file di font trovato. Se il font definito in **Font Salvato** non viene trovato, i font SHX vengono sostituiti dal font definito dalla variabile di sistema FONTALT (Font Alternativo) o da sostituti definiti nella finestra di dialogo **Sostituzione Font**.

Nota: I font TTF vengono sostituiti in base alla tabella di sostituzione definita dalla variabile di sistema FONTMAP. Per impostazione predefinita, si tratta del file Default.fmp archiviato nella sottocartella Support della cartella principale di cui è possibile eseguire il roaming (*C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support*).

Nota: I font che sono stati sostituiti vengono visualizzati in rosso.

STile
Specifica lo stile per i font TTF. Scegliere un'opzione dall'elenco a discesa:

- **Normale**: non applica né grassetto né corsivo
- **Grassetto**: applica il grassetto
- **Corsivo**: applica il corsivo
- **Grassetto Corsivo**: applica il grassetto e il corsivo

Nota: Questa proprietà non è disponibile per i font SHX.

Lingua
Specifica la lingua per i font TTF. Sceglierne uno dall'elenco a discesa.

Nota: Le lingue disponibili possono variare a seconda del font. Questa proprietà influisce sugli accenti e su altri attributi specifici delle lingue.

Nota: Questa proprietà non è disponibile per i font SHX. Utilizzare invece la proprietà **Bigfont**.

Bigfont
Elenca i nomi dei file bigfont SHX. Sceglierne uno dall'elenco a discesa.

Nota: "Bigfonts" è il nome dato ai file SHX di grandi dimensioni che contengono caratteri per più lingue.

Nota: Questa proprietà non è disponibile per i font TTF. In alternativa, utilizzare la proprietà **Lingua**.

Indietro
Commuta il testo all'indietro. Il testo all'indietro è utile quando il testo viene stampato sul retro del Mylar o di altri supporti trasparenti.

Capovolto
Commuta il testo capovolto.

Verticale
Commuta il testo verticale. Solo alcuni font SHX supportano il testo verticale. Questa opzione non è disponibile per i font TTF.

Anteprima
Mostra l'aspetto dello stile corrente: il tipo di carattere con le proprietà applicate.

24.126.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Carica ulteriori definizioni di Stili di Testo nel disegno.

Cancella
Elimina le definizioni degli Stili di Testo dal disegno. Lo stile corrente e lo stile Standard non possono essere eliminati.

Elimina
Rimuove i font inutilizzati.

RInomina
Rinomina lo stile selezionato.

Seleziona Tutto
Seleziona tutti gli stili.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Specifica lo stile corrente nel quale si sta lavorando. Solo uno stiòe alla volta può essere corrente.

Sostituzione fonts...
Apre la finestra di dialogo **Sostituzione Font**.

24.127 -STILE

Crea e modifica gli stili di testo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: FONT

24.127.1 Descrizione

Crea e modifica gli stili di testo che impostano l'aspetto del testo, ad esempio il tipo di carattere e l'altezza. È pensato per le macro. Gli stili determinano l'aspetto del testo nel testo a riga singola, nel testo multilinea, negli attributi, nelle tabelle, nelle quote e nelle direttrici, ma non nei vincoli dimensionali.

24.127.2 Opzioni all'interno del comando

?

Elenca gli stili esistenti e alcune delle relative proprietà, tra cui il nome dello stile, l'altezza e la generazione.

Stile di testo da creare o modificare

Specifica il nome dello stile.

Font

SHX: file di font creati per programmi basati su DWG come BricsCAD.
TTF: file di font creati per Windows e macOS e utilizzabili da BricsCAD.

Altezza

Indica l'altezza del testo, misurata dalla linea di base alla parte superiore dei progressisti.

Larghezza

Rende i caratteri più larghi o più stretti.

Angolo di inclinazione

Inclina il testo a sinistra per un numero negativo, a destra per un numero positivo e mantiene il testo in posizione verticale per il valore 0.

Disegnare testo in senso contrario

Commuta il testo all'indietro.

Disegnare testo capovolto

Commuta il testo capovolto.

Disegnare testo verticale

Commuta il testo verticale. Questa opzione è disponibile solo con alcuni file di font SHX e non con i file di font TTF.

annotatiVo

Uno stile in scala annotativa regola automaticamente l'altezza nello spazio carta, in base alla scala di stampa.
È possibile attivare o disattivare la creazione di uno stile di testo annotativo, far corrispondere l'orientamento del testo al layout.
Quando lo stile di testo è annotativo, la proprietà dell'altezza del testo specifica l'altezza nello spazio carta, mentre la scala di annotazione imposta l'altezza nello spazio modello.

24.128 GESTIONESTILI

Crea e modifica i file di stile di stampa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.128.1 Metodo

Questo comando visualizza una finestra di dialogo di gestione file da cui è possibile selezionare un file CTB o STB. Doppio clic su un file per visualizzare la finestra di dialogo **Editor Tabella Stili di Stampa** oppure su Crea Tabella Stili di Stampa per creare uno stile di stampa da zero o da una tabella esistente.

Nota: Gli stili di stampa consentono di ottimizzare il modo in cui i disegni vengono stampati, ma non sono necessari per la stampa. BricsCAD supporta due gruppi di stili di stampa per controllare l'output stampato:

- Le tabelle dei colori CTB utilizzano semplicemente i colori.
- Le tabelle di stile STB utilizzano un'ampia gamma di proprietà.

24.129 SOTTRAI

Esegue l'operazione di sottrazione booleana.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SOT

Nota: Nel livello di licenza BricsCAD Lite, il comando si applica solo alle entità regione.

24.129.1 Descrizione

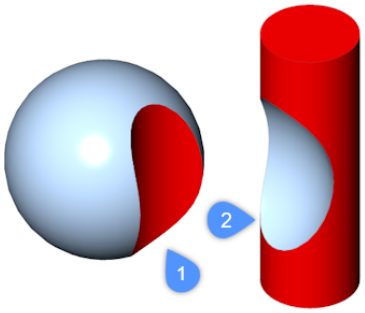
Esegue operazioni di sottrazione booleana su solidi 3D e regioni 2D rimuovendo le parti sovrapposte di uno dall'altro.

24.129.2 Metodo

Selezionare l'oggetto da sottrarre e gli oggetti da sottrarre. La variabile di sistema DELETETOOL determina se le entità di origine vengono eliminate o mantenute.

Nota: Il risultato di questo comando è sensibile all'ordine in cui si selezionano le entità.

- Un cilindro è stato sottratto da una sfera (1) e viceversa (2).



- L'ordine in cui si selezionano le entità si applica anche alle regioni.

Nota: È possibile interrompere il comando premendo il pulsante ANNULLA.

24.130 PROPRSOLE

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Luci** selezionata.

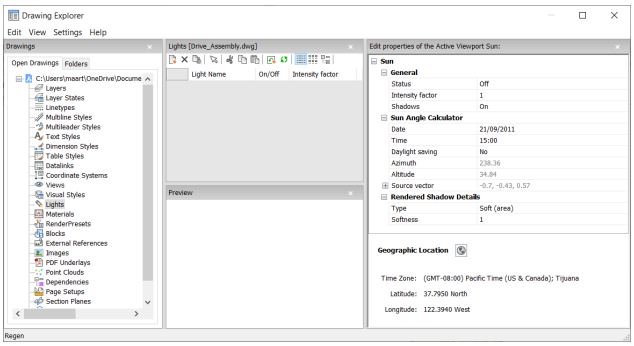
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: SOLE

24.130.1 Descrizione

Apre l'**Esplora Disegno** con la categoria **Luci** selezionata per visualizzare e modificare le proprietà del sole nel disegno corrente.



24.130.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno

Generale

Stato

Commuta il sole on e off.

Fattore di intensità

Specifica l'intensità o la luminosità del sole; più alto è il numero, più luminosa è la luce.

Ombre

Commuta la visualizzazione delle ombre in base alla luce del sole.

Nota: Il colore della luce solare è codificato.

Calcolatore dell'angolo solare

Data
Visualizza la data corrente. Modificare la data per mostrare il sole in un momento diverso dell'anno.

Tempo
Visualizza l'ora corrente. Modificare l'ora per mostrare il sole in un momento diverso della giornata.

Ora Legale
Commuta l'effetto dell'ora legale sulla proprietà dell'ora.

Azimuth
Riporta l'angolo orizzontale del sole misurato in senso orario dal nord.

Nota: Questa impostazione non può essere modificata in quanto il programma la calcola in base alle altre impostazioni di questa sezione.

Altitudine
Indica l'angolo verticale del sole, misurato dall'orizzonte.

Nota: Questa impostazione non può essere modificata in quanto il programma la calcola in base alle altre impostazioni di questa sezione.

Vettore di origine
Segnala la direzione della luce solare. Questa impostazione non può essere modificata in quanto il programma la calcola in base alle altre impostazioni di questa sezione.

Dettagli Ombra Renderizzata

Tipo
Visualizza ombre realistiche con ombre più morbide in base a sorgenti di luce estese, in base alla proprietà **Morbidezza**.

Morbidezza
Determina la dimensione di campionamento delle ombre. I numeri più grandi sono più precisi, ma richiedono più tempo per il rendering.

Posizione Geografica
Segnala la posizione del disegno sulla terra. Per modificare la posizione, cliccare sul pulsante **Modifica** per accedere alla finestra di dialogo **Posizione Geografica**; vedere il comando POSGEOGRAFICA.

24.130.3 Opzioni menu contestuale

Nuovo
Carica ulteriori definizioni di luce nel disegno.

Elimina
Elimina le definizioni di luce dal disegno.

Rinomina
Rinomina la definizione di luce.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di luce.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta la definizione di luce selezionata come corrente.

24.131 SUPERHATCH (Express Tools)

Raggruppa le entità utilizzando immagini, blocchi, riferimenti esterni o wipeout come modello di tratteggio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.131.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **SuperHatch** la quale consente di selezionare un'entità come modello di tratteggio.

Quindi, selezionare un punto interno in cui deve essere applicato il tratteggio.

24.132 SUPPORTFOLDER

Apre il gestore file del sistema operativo nella cartella Support.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.132.1 Descrizione

Visualizza una finestra di dialogo gestore file che mostra il contenuto della cartella **Support**.

Nota: La cartella **Support** contiene molti file necessari per i disegni e i comandi, ad esempio le serie dei tipilinea e le librerie delle tavolozze degli strumenti.

Nota: I percorsi delle cartelle **Support** sono memorizzati nella variabile di sistema SRCHPATH e il percorso predefinito è: *C:\Utenti\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support*.

24.133 SOPPRIMI

Sopprime la visualizzazione delle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.133.1 Descrizione

Crea gruppi denominati di entità la cui visualizzazione può essere Disattivata.

Nota: È possibile Riattivarne la visualizzazione tramite i pannelli **Navigatore Meccanico** o **Gestore Parametri**. Per ulteriori informazioni, vedere l'articolo sulla **Funzione di soppressione**.

24.133.2 Opzioni all'interno del comando

Nuova
Crea un nuovo gruppo di entità denominate.

Nota: Il nome del gruppo non può iniziare con cifre o caratteri speciali.

Modifica
Modifica le entità incluse in un gruppo denominato.

Dissolvi
Riattiva la visualizzazione delle entità soppresse e rimuove il nome del gruppo.

24.134 SVGOPZIONI

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Esportazione SVG** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.134.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Esportazione SVG** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

24.135 SWEEP

Crea solidi o superfici 3D eseguendo lo sweep dei profili lungo un percorso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.135.1 Descrizione

Crea solidi o superfici 3D eseguendo lo sweep di profili (entità 2D aperte o chiuse o sottoentità 3D) lungo un percorso aperto o chiuso.

Entità accettate come entità profilo: spline 2D, spline 3D, polilinee 2D, solidi 2D, facce solide 3D, spigoli solidi 3D, archi, cerchi, ellissi, archi ellittici, linee, regioni, spigoli di superfici e mesh, tracce.

Entità accettate come entità percorso: spline 2D, spline 3D, polilinee 2D, polilinee 3D, spigoli di solidi 3D, superfici o mesh, eliche, archi, cerchi, ellissi, archi ellittici, linee.

Nota: A seconda del valore della variabile di sistema DELOBJ, le entità di definizione vengono mantenute o eliminate.

24.135.2 Metodo

Esistono due metodi per fare lo sweep le entità:

- Creare solidi 3D
- Creare superfici

24.135.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare profilo entità
Consente di selezionare le entità del profilo.

Nota: Premere INVIO dopo aver selezionato il profilo.

Selezionare percorso di sweep
Consente di selezionare un'entità per definire il percorso.

Allineamento
Determina l'angolo di sweep delle entità 2D del profilo lungo i percorsi.

Sì
Allinea l'entità di sweep perpendicolarmente all'entità del percorso di sweep.

No
L'entità sweep mantiene l'orientamento originale e pertanto non viene ruotata lungo il percorso.

punto Base
Definisce il punto sull'entità sweep che segue il percorso. Questa opzione consente i percorsi di sweep off-set.

torsionE
Specifica un angolo di torsione per l'entità di sweep. L'angolo di torsione è la quantità di rotazione lungo l'intera lunghezza del percorso di sweep.

consentire Inclinazione per percorso non piano
Determina se le entità sweep ruoteranno naturalmente lungo un percorso di sweep 3D, come quelle fatte da una polilinea 3D, una spline o un'elica.

orientamento del Profilo
Imposta l'orientamento del profilo per lo sweep.

COntinua
Crea uno sweep che segue il percorso.

Costante
Crea uno sweep che mantiene costante la normale del profilo.

Crea
Crea un'entità sweep. Opzione predefinita.

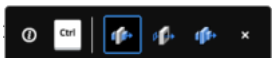
Sottrai
Sottrae l'entità sweep dai solidi o dalle superfici che si intersecano con essa.

Unisci
Unisce l'entità sweep con i solidi o le superfici che la intersecano.

Nota: Le opzioni **Sottrai** e **Unisci** sono disponibili solo per le entità di sweep solide.

Nota:

- Se l'Assistente Tasti di scelta rapida (HKA) è attivato, viene visualizzato il widget Assistente Tasti di scelta rapida, che indica se il comando è in modalità **Crea**, **Sottrai** o **Unisci**. Premere ripetutamente il tasto Ctrl durante la visualizzazione dinamica dello sweep per scorrere le varie opzioni.



- Le operazioni booleane funzionano sia in modalità interattiva che non interattiva, ma in modalità interattiva vengono eseguite solo dopo aver completato lo sweep interattivo.

MOdalità
Imposta il tipo di entità 3D che verrà creato da questo comando.

SOlido
Crea solidi 3D.

Nota: La modalità Solido è quella di default, a meno che non venga selezionata prima un'entità di contorno aperta.

Nota:

- Solo per la modalità **Solido**, quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON, le funzioni sketch per lo sweep vengono create in un layer BC_SKETCHES dedicato, che non è visibile per default. Le funzioni schizzo per sweep (schizzi e percorsi) sono visibili e modificabili come riferimenti di blocco nel pannello **Navigatore Meccanico**.
- Se lo schizzo modificato diventa una geometria non valida, le impostazioni vengono ripristinate allo stato originale.
- La variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE può essere controllata anche premendo il pulsante interruttore **CreateSketchFeature** nella barra multifunzione.

SUperficie
Crea superfici.

Nota: Le entità aperte costruiscono sempre superfici 3D.

Nota: Non è consentito utilizzare una combinazione di profili diversi per creare un solido e una superficie in un'entità sweep. Se si seleziona prima un profilo di contorno chiuso, tutti i profili di contorno aperti verranno rimossi dalla selezione.

Interattivo
Consente di scorrere dinamicamente i profili lungo una sequenza di entità lineari interconnesse o lungo una porzione di un percorso.

Trasformare il profilo
Utilizzare il manipolatore per spostare, ruotare, specchiare o scalare il profilo.

Accetta
Accetta la posizione corrente del profilo.

Sposta il cursore lungo lo spigolo selezionato
Il profilo viene sottoposto a sweep dinamico lungo il percorso o il segmento di percorso.

Selezionare lo spigolo adiacente
Cliccare su quando viene evidenziato il segmento successivo per continuare.

ANnulla
Rimuove l'ultimo segmento.

Cerchio
Crea un'entità sweep selezionando un percorso utilizzando un profilo circolare senza schizzo.

Nota: Il piano del cerchio è normale al percorso.

Raggio del cerchio
Definisce il raggio dell'entità del profilo del cerchio.

Indietro
Torna alla richiesta della Barra dei comandi precedente.

24.136 SYSVDLG (Express Tools)

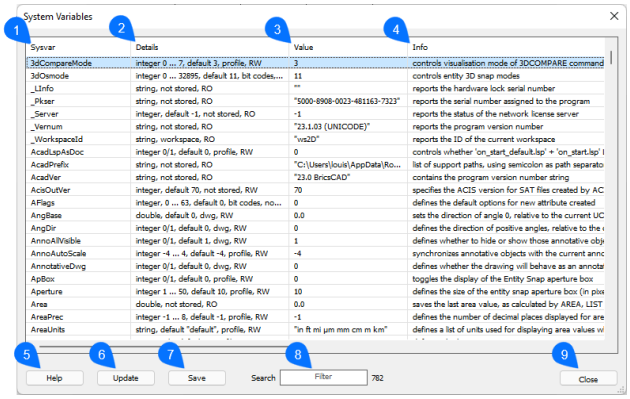
Visualizza, modifica e salva le impostazioni delle variabili di sistema.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

24.136.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Variabili di Sistema** la quale consente di visualizzare, ripristinare, modificare e salvare le impostazioni delle variabili di sistema.



1 Variabili di sistema

2 Dettagli

3 Valore

4 Info

5 Guida

6 Aggiorna

7 Salva

8 Cerca

9 CHiudi

24.136.2 Variabili di sistema

Elenca le variabili di sistema.

24.136.3 Dettagli

Elenca i dettagli delle variabili di sistema. Questo include: tipo di variabile, valore minimo e massimo, valore predefinito...

24.136.4 Valore

Mostra il valore corrente, facendo doppio clic su questo valore si reindirizza alla finestra di dialogo corretta per modificarlo. Elenca i dettagli delle variabili di sistema.

24.136.5 Info

Elenca informazioni aggiuntive sulla variabile di sistema.

24.136.6 Guida

Porta alla Guida di BricsCAD.

24.136.7 Aggiorna

Aggiorna la finestra di dialogo.

24.136.8 Salva

Salva le impostazioni delle variabili di sistema in un file predefinito.

24.136.9 Cerca

Consente di cercare/filtrare le variabili di sistema.

24.137 SISFIN

Dispone le finestre.

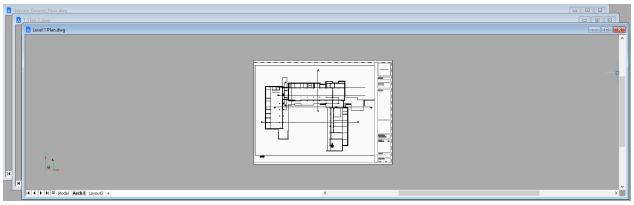
Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.137.1 Descrizione

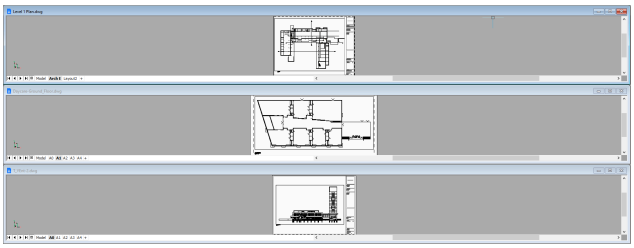
Dispone le finestre del programma in formazioni affiancate o a cascata (abbreviazione di "finestre di sistema").

24.137.2 Opzioni all'interno del comando

Sovrapponi
Sovrappone le finestre in una disposizione a cascata come il comando WCASCADE.

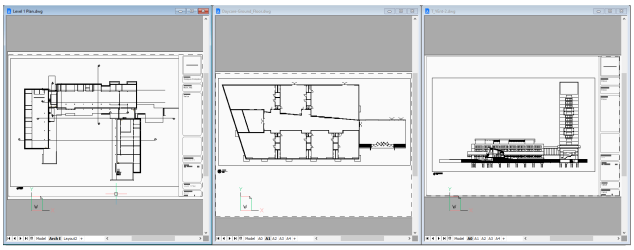


affianca Orizzontalmente
Dispone le finestre orizzontalmente come il comando WHTILE.



affianca Verticalmente

Dispone le finestre verticalmente come il comando WVTILE.



Disponi icone

Dispone le icone delle finestre ridotte a icona nella parte inferiore della finestra principale, come il comando WIDISPONI.

25. T

25.1 TABELLA

Apre la finestra di dialogo **Inserisci Tabella**.

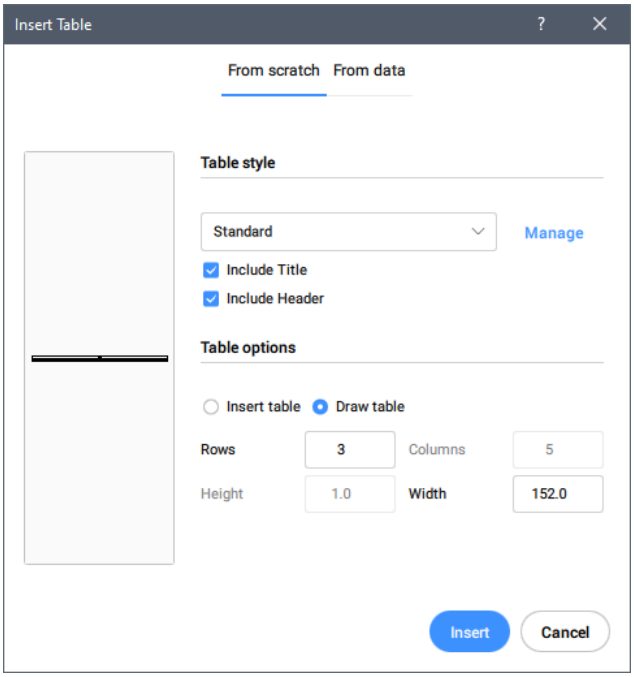
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Inserisci Tabella** per creare un'entità tabella nel disegno corrente, da zero o dai dati di un file esterno o di un collegamento dati.

25.1.2 Da zero



Stile Tabella

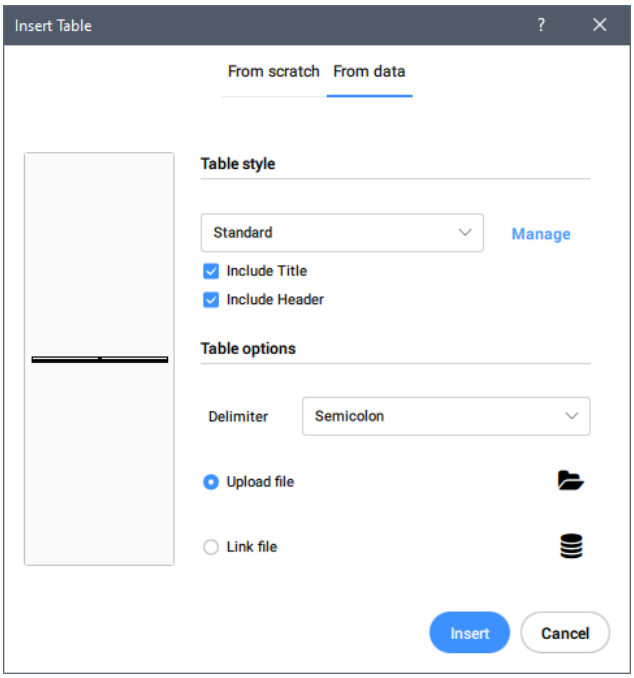
Scegliere uno stile tabella esistente dall'elenco a discesa.

Nota: Il pulsante **Gestisci** consente di aprire **Esplora Disegni** > **Stili Tabella**.

Opzioni tabella

Scegliere di inserire una tabella definendone le proprietà o di disegnare una tabella sullo schermo.

25.1.3 Da dati



Opzioni tabella

Delimitatore
Specificare il carattere delimitatore utilizzato per separare i campi nei file di dati CSV. Selezionare il delimitatore che si desidera utilizzare dall'elenco a discesa.

Nota: Disponibile solo per l'opzione **File**.

Carica file
Visualizza la finestra di dialogo **Seleziona file di origine** per scegliere un file per la nuova tabella.

File di collegamento
Visualizza la finestra di dialogo **Gestore Collegamento Dati**. Vedere l'articolo correlato **Finestra di dialogo Gestore Collegamento Dati**.

25.2 -TABELLA

Crea un'entità tabella.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.2.1 Descrizione

Crea una tabella utilizzando il numero specificato di colonne e righe o automaticamente specificando un punto e trascinando.

25.2.2 Metodo

Ci sono 2 metodi:

- Specificando il numero di colonne e righe.
- Automaticamente trascinando.

25.2.3 Opzioni all'interno del comando

Stile
Specifica lo stile tabella.

Larghezza
Specifica la larghezza della colonna.

Altezza
Specifica l'altezza minima della riga.

Auto
Specifica le colonne, le righe o entrambe da creare automaticamente mediante trascinamento.

Nota: La finestra Formattazione Testo viene visualizzata dopo aver creato la tabella.

25.3 MODIFTABELLA

Modifica il testo in una cella di tabella.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.3.1 Metodo

Consente di modificare il testo in una cella di tabella tramite la finestra **Formattazione Testo**.

Nota: Per modificare il formato delle celle, utilizzare il comando TABLEMOD.

Nota: La finestra **Formattazione Testo** funziona allo stesso modo di quella del comando TESTOM.

Nota: Le celle di errore vengono valutate come valori vuoti o nulli quando vengono utilizzate nella formula di un'altra cella.

25.4 ESPORTATABELLA

Esporta il contenuto di una tabella.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.4.1 Metodo

Esporta il contenuto di una tabella in un file CSV o XML tramite la finestra di dialogo **Esporta Dati**.

Nota: Il file CSV può essere importato in fogli di calcolo e programmi di database per formattare ed elaborare ulteriormente i dati.

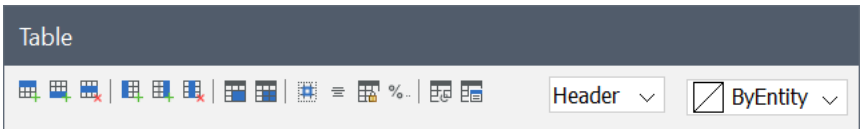
25.5 TABLEMOD

Formatta le proprietà delle celle della tabella e inserisce blocchi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.5.1 Metodo

Selezionare una cella della tabella da modificare e verrà visualizzata la barra degli strumenti Tabella.



Nota:

- Tenere premuto il pulsante sinistro del mouse e definire un rettangolo per selezionare più celle.
- Per modificare il formato del testo nelle celle, utilizzare il comando MODIFTABELLA.

25.5.2 Opzioni all'interno della barra degli strumenti Tabella

Inserisci Riga Sopra
Inserisce una riga vuota sopra la cella selezionata.

Inserisci Riga Sotto
Inserisce una riga vuota sotto la cella selezionata.

Elimina Riga
Elimina le righe delle celle selezionate senza preavviso.

Nota: Utilizzare il comando A per annullare la modifica.

Inserisci Colonna a Sinistra
Inserisce una colonna vuota a sinistra della cella selezionata.

Inserisci Colonna a Destra
Inserisce una colonna vuota a destra della cella selezionata.

Elimina Colonna
Elimina le colonne delle celle selezionate senza preavviso.

Nota: Utilizzare il comando A per annullare la modifica.

Unisci Celle
Unisce le celle selezionate. Cliccare sull'icona e scegliere un'opzione.

- **Unisci Tutto**: unisce tutte le celle selezionate in un'unica cella.
- **Unisci per Riga**: unisce le celle selezionate in righe, ciascuna con una cella.
- **Unisci per Colonna**: unisce le celle selezionate in colonne, ciascuna con una cella.

Nota: Quando le celle vengono unite, tutto il loro contenuto viene cancellato, a eccezione del contenuto della prima cella.

Separa Celle
Divide le celle precedentemente unite per righe e colonne. BricsCAD Utilizza i numeri di riga (1, 2, 3, ecc.) e i numeri delle lettere di colonna (A, B, C, ecc.) per sapere come dividere le celle unite nel set originale.

Nota: Quando le celle vengono unite, il contenuto cancellato dall'opzione **Unisci Celle** non viene ripristinato.

Imposta stile Bordo
Imposta lo stile del bordo della selezione. Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà Bordo Cella**.

Imposta allineamento Cella

Imposta l'allineamento del testo nelle celle selezionate. Cliccare sull'icona e scegliere un'opzione dal menu a discesa.

Nota: Il contenuto di ogni cella selezionata viene allineato all'interno della cella. Ad esempio, se si selezionano quattro celle e quindi si sceglie In basso a destra, il contenuto di ciascuna delle quattro celle viene giustificato in basso a destra.

Commuta Blocca/Sblocca Celle

Blocca e sblocca il contenuto e/o il formato delle celle selezionate. Cliccare sull'icona e scegliere un'opzione:

- **Sbloccato**: le celle selezionate vengono sbloccate, il che significa che possono essere modificate.
- **Contenuto Bloccato**: il contenuto delle celle selezionate è bloccato, ma il formato delle celle può ancora essere modificato.
- **Formato Bloccato**: il formato delle celle selezionate è bloccato, ma il contenuto delle celle può ancora essere modificato.
- **Formato e contenuti Bloccati**: il contenuto e il formato delle celle selezionate sono bloccati.

Nota: È comune bloccare le celle di intestazione.

Imposta Formato Cella

Imposta il formato della cella della selezione dalla finestra di dialogo **Formato Cella Tabella**.

Inserire riferimento blocco

Inserisce un blocco o un disegno nella cella selezionata. Cliccare sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo **Inserire Blocco nella Cella**.

La finestra di dialogo **Inserire Blocco nella Cella** consente di gestire l'inserimento di un blocco in una cella di tabella (vedere l'articolo correlato finestra di dialogo **Inserire Blocco nella Cella**).

Nota:

- L'inserimento di un disegno di grandi dimensioni in una cella piccola può causare l'instabilità del programma.
- È possibile inserire sia testo che blocchi in una singola cella.
- Utilizzare la finestra di dialogo **Gestisci il contenuto cella** per disporre il testo e i blocchi.

Gestire contenuto cella

Gestisce blocchi e disegni nelle celle; cliccare sull'icona per visualizzare la finestra di dialogo **Gestisci il contenuto della cella**.

Stile Cella

Imposta lo stile secondario delle celle selezionate. Cliccare sull'elenco a discesa e scegliere il nome di un sottostile:

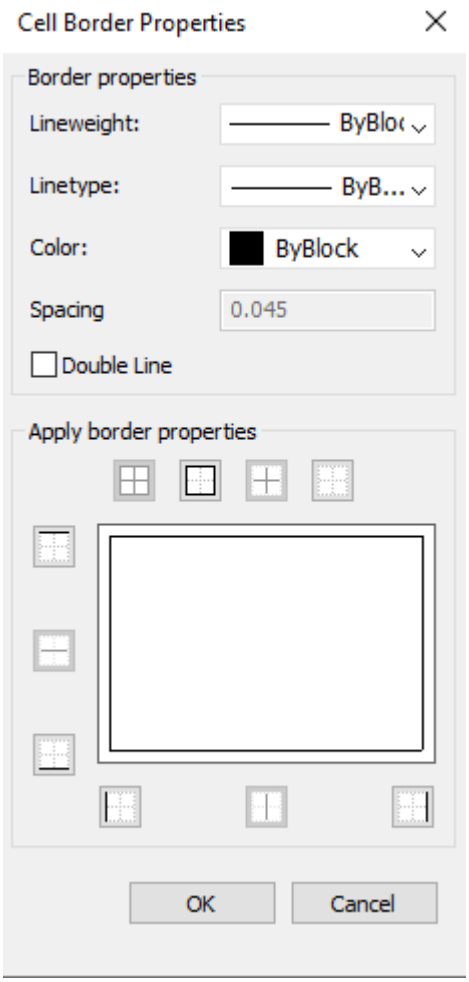
- **Eredita**: la proprietà **Stile cella** ottiene il valore **Per Riga/Colonna**. Lo **Stile riga** e lo **Stile colonna** sono disponibili nel pannello **Proprietà**. Se hanno stili diversi, lo **Stile colonna** ha la precedenza sullo **Stile riga**.
- **Titolo**: lo stile del titolo viene solitamente applicato alla riga più in alto della tabella
- **Intestazione**: lo stile Intestazione viene solitamente applicato alla prima riga di una colonna
- **Dati**: lo stile Dati viene solitamente applicato a tutte le altre righe della tabella

Nota: Le proprietà degli stili secondari Intestazione, Bordo e Cella sono definite dallo stile di tabella. Vedere il comando STILETABELLA.

Colore di Sfondo Cella
Imposta il colore di sfondo delle celle selezionate. Cliccare sull'elenco a discesa e scegliere un colore.

25.5.3 Finestra di dialogo Proprietà Bordo Cella

La finestra di dialogo **Proprietà Bordo Cella** consente di controllare le proprietà del bordo di una cella di tabella.



Proprietà Bordo
Determina l'aspetto dei bordi che circondano ogni cella. Ulteriori informazioni sulle proprietà **Spessorelinea**, **Tipolinea** e **Colore** sono disponibili nel pannello **Proprietà**.

Nota: L'opzione **Spaziatura** non è ancora implementata.

Applica proprietà bordo
Applica le proprietà solo a determinati bordi.

Nota:

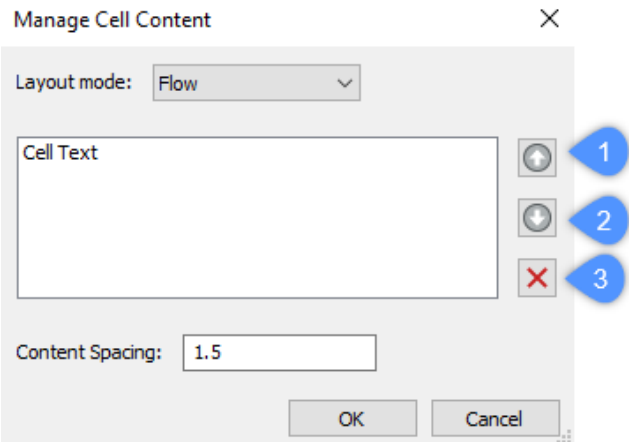
- Selezionare più di una cella per far funzionare l'opzione Bordi Interni.

- Sebbene la finestra di anteprima mostri solo l'effetto doppia linea, le altre proprietà vengono applicate alla linea di bordo della cella specificata.

OK
Chiude la finestra di dialogo, applica le proprietà e torna alla barra degli strumenti Tabella.

25.5.4 Finestra di dialogo Gestisci il contenuto della cella

La finestra di dialogo **Gestisci il contenuto della cella** consente di gestire il contenuto di una cella di tabella.



Modalità layout
Quando una cella contiene più di un elemento, questa opzione determina il modo in cui si relazionano tra loro. Cliccare sull'elenco a discesa, quindi scegli un'opzione:

- **Flusso**: dispone gli elementi in modo che si adattino alla cella.
- **Impilati Orizzontalmente**: forza la disposizione orizzontale degli elementi.
- **Impilati Verticalmente**: forza la disposizione verticale degli elementi.

Sposta verso l'alto (1)
Sposta l'elemento selezionato verso l'alto nell'elenco in modo che venga visualizzato sopra gli altri elementi della cella.

Sposta verso il basso (2)
Sposta l'elemento selezionato verso il basso nell'elenco in modo che si trovi al di sotto degli altri elementi della cella.

Elimina (3)
Elimina l'elemento selezionato dalla cella.

Spaziatura Contenuti
Specifica la distanza tra gli elementi della cella. Immettere un numero in unità di disegno.

Nota: Questa opzione non è utilizzabile.

OK
Esce dalla finestra di dialogo, modifica la disposizione del contenuto della cella e quindi torna alla barra degli strumenti Tabella.

25.5.5 Opzioni Menu Contestuale

Quando il comando TABLEMOD è in esecuzione, cliccare con il pulsante destro del mouse su una cella per aprire il relativo menu di scelta rapida.

Pulisci modifiche locali cella
Ripristina le proprietà delle celle in base alle impostazioni dello stile secondario Cella definite nello stile di tabella.

Pulisci modifiche locali tabella
Reimposta le proprietà della tabella su quelle definite nello stile di tabella.

Inserire Riferimento Blocco
Inserisce blocchi e disegni.

Gestisci il contenuto della cella
Gestisce il testo e i blocchi nelle celle.

Copia
Copia il contenuto delle celle negli Appunti per incollarlo in altre celle.

Taglia
Taglia il contenuto delle celle negli Appunti per incollarlo in altre celle.

Incolla
Incolla il contenuto delle celle dagli Appunti in una o più celle, con le seguenti avvertenze:

- Tutto il contenuto della cella viene sostituito dall'elemento incollato.
- Quando si seleziona più di una cella da incollare, il contenuto viene incollato solo nella prima cella.
- I dati non di cella non vengono incollati, ad esempio le entità del disegno o il testo di un'altra applicazione.

Inserisci Collegamento Dati
Aggiunge i dati di un file esterno alla fine della tabella. I formati di file accettati sono:

- CVS: file ASCII in cui i campi sono separati da un carattere delimitatore, come virgola o tabulazione.
- XLS: vecchi file di fogli di calcolo Excel.
- XLSX: nuovi file di fogli di calcolo Excel.

Nota: Per ulteriori informazioni, vedere il comando COLLDATI.

Rimuovi Collegamento Dati
Rimuove il collegamento alla tabella, ma i dati rimangono nella tabella.

Nota: Disponibile solo quando la tabella dispone di un collegamento dati.

Aggiorna Collegamento Dati
Aggiorna i dati della tabella dal file esterno.

Nota: Disponibile solo quando la tabella dispone di un collegamento dati.

Ridimensionare righe uniformemente
Ridimensiona le righe selezionate in modo che corrispondano alle dimensioni della cella più alta del gruppo di selezione.

Ridimensiona colonne uniformemente
Ridimensiona le colonne selezionate in modo che corrispondano alle dimensioni della cella più larga del gruppo di selezione.

Ridimensiona tutte le righe uniformemente
Ridimensiona tutte le righe della tabella in modo che corrispondano alla riga più alta.

Ridimensiona tutte le colonne uniformemente
Ridimensiona tutte le colonne della tabella in modo che corrispondano alla colonna più larga.

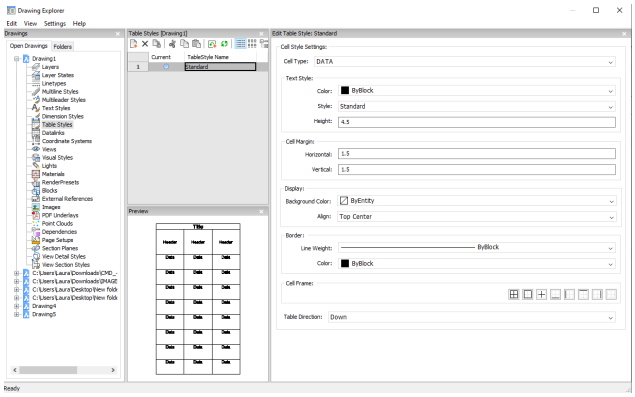
25.6 STILETABELLA

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Stili Tabella** selezionato.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

25.6.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora** con la sezione **Stili Tabella** selezionata per visualizzare e modificare gli stili di tabella nel disegno corrente.



25.6.2 Opzioni all'interno di Esplora Disegno

Impostazioni Stile Cella
Definisce le impostazioni dello stile di cella per ogni stile di cella: Titolo, Intestazione e Dati. Cliccare sull'elenco a discesa e scegliere uno stile di cella.

Stile di Testo
Imposta il Colore, lo Stile e l'Altezza per lo stile di cella selezionato.

Margine Cella
Definisce la spaziatura tra il bordo della cella e il contenuto della cella.

Orizzontale
Specifica la distanza tra il contenuto della cella e i bordi verticali della cella.

Verticale
Specifica la distanza tra il contenuto della cella e i bordi orizzontali della cella.

Visualizza
Definisce il colore di sfondo e l'allineamento del testo.

Colore di sfondo
Specifica il colore di sfondo. Questa operazione può essere eseguita dall'elenco a discesa o tramite la finestra di dialogo**Colore**.

Giustifica
Specifica un allineamento tramite un elenco a discesa

Bordo
Imposta lo spessorelinea e il colore dei bordi delle celle.

Spessorelinea
Imposta lo spessorelinea tramite un elenco a discesa.

Colore
Selezionare un colore per il bordo dall'elenco a discesa oppure scegliere Seleziona colore per visualizzare la finestra di dialogo **Colore**.

Bordo Cella
Applica le proprietà del bordo a linee specifiche che costituiscono le cornici delle celle.

Direzione Tabella
Determina la direzione di crescita della tabella quando si aggiungono e rimuovono righe.

Giù
Le celle del titolo e dell'intestazione nella parte superiore e la tabella aumenta verso il basso.

Su
Il titolo e l'intestazione vengono visualizzati nella parte inferiore e la tabella aumenta verso l'alto.

25.6.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea un nuovo stile di tabella.

Elimina
Elimina le definizioni di stile tabella dal disegno. Non è possibile eliminare le seguenti definizioni di stile tabella:

- Stile tabella in uso
- Stile tabella 'Standard'

Rinomina
Rinomina lo stile di tabella selezionato.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni degli stili tabella.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta lo stile tabella selezionato come corrente.

25.7 TAVOLET

Configura la digitalizzazione delle tavolette.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: TAV

25.7.1 Descrizione

Funziona solo con Windows e richiede l'installazione Wintab32.dll nella cartella *C:\Windows\System32*.

25.7.2 Metodo

Commuta la modalità tavoletta. Configura e calibra le tavolette digitalizzatrici.

25.7.3 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva la modalità di digitalizzazione in modo che l'intera superficie della tavoletta possa essere utilizzata per selezionare i punti e scegliere le entità, come un mouse.

OFF
Disattiva la modalità di digitalizzazione per rendere disponibili le aree di menu per la scelta dei comandi.

CAlibrare
Calibra gli angoli della tavoletta.

COnfigurare
Configura le aree del menu della tavoletta.

25.8 SUPOR

Crea una superficie mesh 3D estrudendo un'entità 2D lungo un'entità di percorso rettilineo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

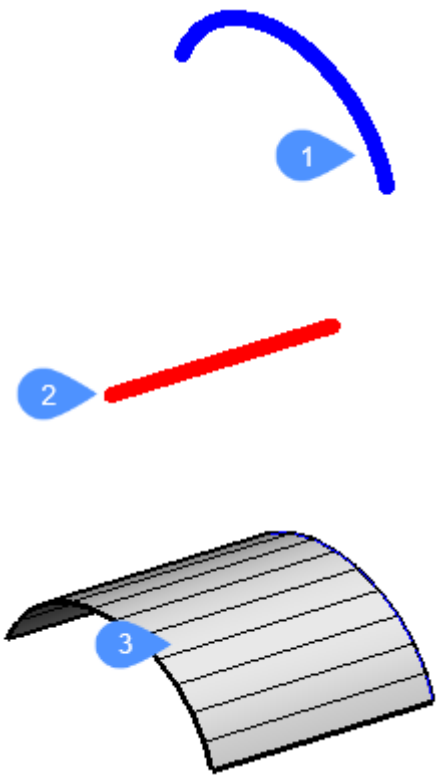
Icona:

25.8.1 Metodo

Specificare la forma della sezione trasversale (1) dell'estrusione. L'entità da estrudere deve essere aperta e deve essere un'unica entità.

Specificare il percorso di estrusione (2), che può essere una linea o una polilinea aperta. Non è necessario che la polilinea sia un segmento di linea. Se si tratta di un poliarco o polilinea multisegmento, l'estrusione (3), tuttavia, è sempre "diritta", andando dall'inizio al punto finale della polilinea.

Il percorso è un vettore, il che significa che la sua lunghezza specifica la lunghezza della superficie. La sua direzione specifica la direzione dell'estrusione. L'estrusione inizia in corrispondenza dell'entità da estrudere, ma va nella direzione indicata dal percorso. L'estremità selezionata sulla polilinea o sulla linea definisce la direzione dell'estrusione.



25.9 SNAPTANGENTE

Attiva/disattiva lo snap all'entità **Tangente**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.9.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità **Tangente** per abilitare o disabilitare l'aggancio alla tangente. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

25.10 TCASE (Express Tools)

Cambia le maiuscole e minuscole delle entità di testo selezionate.

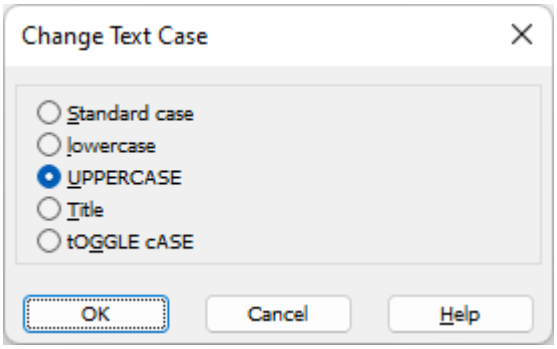
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: t T

25.10.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Cambia Maiuscole/minuscole Testo** la quale consente di modificare le maiuscole e minuscole delle entità di testo selezionate.

La finestra di dialogo **Cambia Maiuscole/minuscole Testo** consente di cambiare Maiuscole/minuscole delle entità di testo selezionate. Puoi scegliere tra **Maiuscole/minuscole standard**, **minuscole**, **MAIUSCOLE**, **Titolo** e **cOMMUTA mAIUSCOLE/Minuscole**.



Maiuscole/minuscole standard
Rende maiuscola la prima lettera della prima parola.

minuscolo
Rende tutte le lettere del testo selezionato minuscole.

MAIUSCOLO
Rende maiuscole tutte le lettere del testo selezionato.

Title
Rende maiuscola la prima lettera di ogni parola.

cOMMUTA mAIUSCOLE/Minuscole
Cambia la prima lettera di ogni parola in minuscola e rende maiuscole il resto delle lettere.

25.11 -TCASE (Express Tools)

Modifica le maiuscole e minuscole delle entità di testo selezionate tramite la riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.11.1 Metodo

Selezionare le entità di testo che si desidera modificare e specificare la modalità maiuscole/minuscole.

25.11.2 Opzioni all'interno del comando

Frase
Rende maiuscola la prima lettera della prima parola.

Minuscolo
Rende tutte le lettere del testo selezionato minuscole.

MAiuscolo
Rende maiuscole tutte le lettere del testo selezionato.

Title
Rende maiuscola la prima lettera di ogni parola.

Commuta
Cambia la prima lettera di ogni parola in minuscola e rende maiuscole il resto delle lettere.

25.12 TCIRCLE (Express Tools)

Circonda testo, testom o entità di definizione di attributo con cerchi, rettangoli o asole.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.12.1 Metodo

Selezionare le entità e immettere un fattore di offset.

25.12.2 Opzioni all'interno del comando

Cerchi
Disegna un cerchio attorno al testo selezionato.

Asole
Disegna un'asola attorno al testo selezionato.

Rettangoli
Disegna un rettangolo attorno al testo selezionato.

Costante
Circonda le entità selezionate con entità che hanno tutte le stesse dimensioni, le dimensioni dell'entità che la racchiude più grande.

Immettere un'asola costante
Consente di scegliere tra **Larghezza**, **Altezza** e **Entrambi**.

Nota: Questa opzione è disponibile solo per **Asole** e **Rettangoli**.

Variabile
Regola le dimensioni di ciascuna entità selezionata, in base al fattore di offset.

25.13 TCONNETTI

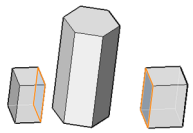
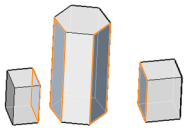
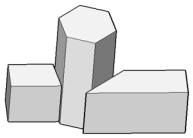
Connette le facce dei solidi e gli spigoli delle superfici piane ad altri solidi, superfici piane o regioni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.13.1 Descrizione

Connette le facce dei solidi o gli spigoli selezionati delle superfici piane ad altre facce solide, superfici piane o regioni.

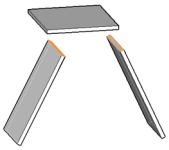
Passo 1	Passo 2	Passo 3
		

Nota: Se la variabile di sistema KEEPCONNECTIONS è impostata su ON, il solido connesso viene sottratto dai solidi interferenti.

25.13.2 Opzioni all'interno del comando

Connetti a più vicina

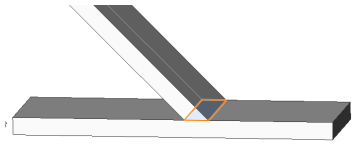
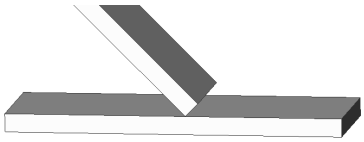
Connette le facce o gli spigoli selezionati delle superfici piane alle regioni, alle superfici piane o alle facce più vicine di altri solidi.



Disconnetti

Questa opzione si applica solo alle facce dei solidi. La faccia viene disconnessa e resa perpendicolare alle facce adiacenti, il che si traduce in una connessione a spigolo singolo o vertice.

Selezionare una faccia solida 3D, una superficie piana o una regione da disconnettere dalla faccia più vicina nel modello (o dalla faccia attualmente connessa).

Prima	Risultato della disconnessione
	

COllega

Passa alla modalità connetti faccia.

25.14 TCOUNT (Express Tools)

Aggiunge una numerazione sequenziale alle entità testo e testom.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.14.1 Metodo

1 Selezionare le entità di testo.

2 Specificare il metodo di ordinamento.

3 Immettere il numero iniziale e l'incremento, separati da virgola.

4 ***Nota:*** Sono supportati incrementi negativi.

Nota: La numerazione sequenziale viene aggiunta a ogni riga di entità testom e alle singole entità testo.

25.14.2 Opzioni all'interno del comando

X
Aggiunge la numerazione aumentando i valori della coordinata x delle entità di testo selezionate.

Y
Aggiunge la numerazione diminuendo i valori della coordinate y delle entità di testo selezionate.

Ordine di selezione
Aggiunge la numerazione in base all'ordine in cui sono state selezionate le entità di testo.

Sovrascrivi
Sostituisce i testi selezionati con una numerazione progressiva.

Prefisso
Aggiunge la numerazione davanti alla stringa di testo.

Suffisso
Aggiunge la numerazione dopo la stringa di testo.

Trova+sostituisci
Sostituisce una stringa di testo specificata con un numero progressivo.

25.15 TEMPLATEFOLDER

Consente di accedere alla cartella contenente i file template.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.15.1 Descrizione

Apre la cartella Template in cui il programma memorizza i file modello DWT; La cartella viene visualizzata dal gestore file del sistema operativo. Per aprire il file modello come nuovo disegno, cliccare due volte sul nome di un file.

Per impostazione predefinita, i file modello si trovano qui: *C:\Utenti\%username%\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Templates*.

25.16 TESTO

Crea un'entità di testo a riga singola.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: T

Alias: T

Nota: Quando la variabile di sistema TEXTEVAL è impostata su 1, questo comando valuta le espressioni LISP.

25.16.1 Metodo

Esistono due metodi:

- Posiziona singole righe di testo nel disegno specificando l'altezza del testo e l'angolo di rotazione.
- Valuta le espressioni LISP.

Nota: Se lo stile del testo è annotativo, il valore dell'altezza definisce l'altezza dello spazio carta del testo. L'altezza nello spazio modello dipende dalla scala di annotazione corrente, come definito dalle variabili di sistema CANNOSCALE e CANNOSCALEVALUE.

25.16.2 Opzioni all'interno del comando

usa Stile definito
Consente di modificare lo stile di testo da utilizzare per il testo.

?
Elenca tutti gli stili definiti nel disegno corrente.

ALlinea su linea
Allinea il testo tra due punti.

Nota: Questa opzione sopprime i messaggi di richiesta di altezza e angolo, poiché l'altezza e l'angolo sono determinati dai due punti di selezione.

adaTta tra punti
Adatta il testo tra due punti e richiede l'altezza.

Nota: Questa opzione sopprime la richiesta dell'angolo, in quanto l'angolo è determinato dai due punti di selezione. L'immissione di determinate altezze può causare l'eccessivo allungamento o compressione del testo.

Centra orizzontalmente
Centra il testo rispetto alla linea di base.

Medio (oriz/vert)
Centra il testo al centro del testo.

giustifica a Destra
Giustifica a destra ogni riga di testo.

opzioni Giustificazione...
Visualizza tutte le opzioni di giustificazione. Scegliere tra: Alto Sinistra, Alto Centro, Alto Destra, Mezzo Sinistra, Mezzo Centro, Mezzo Destra, Basso Sinistra, Basso Centro, Basso Destra.

Nota: Il testo può essere spostato o allungato tramite i grip.

25.17 -TESTO

Inserisce il testo a riga singola nei disegni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -T

25.17.1 Descrizione

Inserisce singole righe di testo nel disegno, non formattate; funziona alla barra dei comandi.

Vedere il comando TESTO.

25.18 TEXTEDIT (Express Tools)

Modifica l'entità di testo selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.18.1 Descrizione

Apre l'editor di testo diretto per modificare l'entità di testo selezionata.

25.19 TEXTFIT (Express Tools)

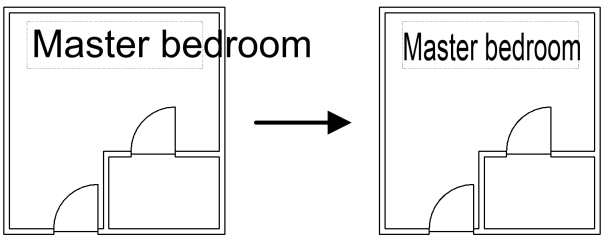
Adatta il testo tra due punti selezionati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.19.1 Metodo

Selezionare un testo da allungare o ridurre e specificare il punto finale.



25.19.2 Opzioni all'interno del comando

Punto iniziale
Consente di specificare un nuovo punto iniziale per l'entità di testo selezionata.

25.20 TEXTMASK (Express Tools)

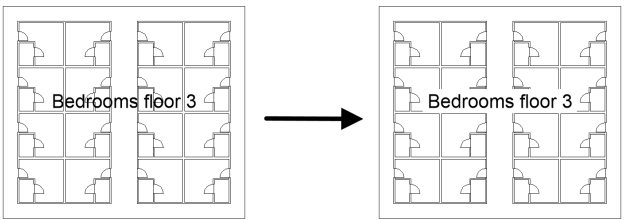
Crea una maschera dietro le entità testo o testo multilinea selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: T

25.20.1 Metodo

Crea un'entità maschera dietro le entità testo o testo multilinea selezionate, specificando il tipo di maschera e il valore di offset.



Nota: Utilizzare il comando TEXTUNMASK per rimuovere la maschera dal testo.

25.20.2 Opzioni all'interno del comando

tipoMaschera
Consente di impostare il tipo di maschera.

Entità coprente
Crea un'entità entità coprente, visualizzata nel colore di sfondo del disegno.

3dfaccia
Crea un'entità faccia 3D.

Solido
Crea un'entità solido 2D, utilizzando un colore specificato.
Apre la finestra di dialogo **Colore** la quale consente di selezionare il colore.

Offset
Consente di definire una distanza di offset.

25.21 SCHTESTO

Passa alla schermata testo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.21.1 Descrizione

Visualizza la finestra Cronologia comandi (abbreviazione di "schermata di testo"). In questa finestra vengono visualizzate le ultime 256 righe di testo dei comandi e delle richieste. Per visualizzare un numero maggiore o minore di righe di cronologia, modificare il valore della variabile SCRLHIST. Per tornare alla schermata grafica, immettere il comando SCHGRAF o premere F2.

Nota: Quando si clicca con il pulsante destro del mouse sulla cronologia dei comandi, viene visualizzato un menu contestuale. Per la descrizione completa, vedere l'articolo del pannello Barra dei comandi.

25.22 TESTOPRIMOPIANO

Visualizza il testo e/o le quote sulla parte anteriore di tutte le altre entità di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.22.1 Descrizione

Porta la vista di tutto il testo e/o di tutte le quote in avanti nella visualizzazione in modo che nessun'altra entità di disegno possa sovrapporsi al testo e alle quote.

25.22.2 Opzioni all'interno del comando

Testo
Porta tutto il testo in primo piano nell'ordine di visualizzazione.

Quote
Porta tutte le quote in primo piano.

Tutto
Mette in primo piano sia il testo che le quote.

25.23 TEXTUNMASK (Express Tools)

Rimuove la maschera da dietro le entità testo o testo multilinea selezionate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.24 TFRAMES (Express Tools)

Commuta la visibilità delle cornici delle immagini e delle entità coprenti.

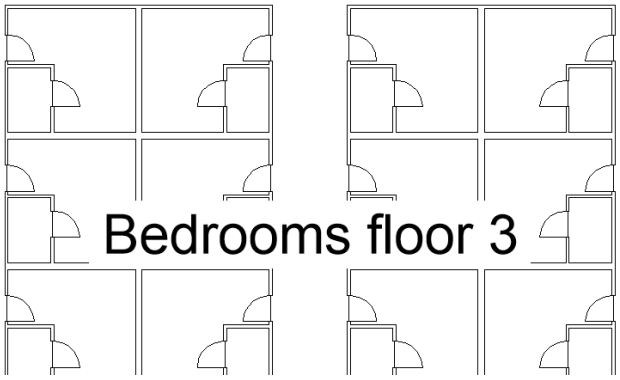
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

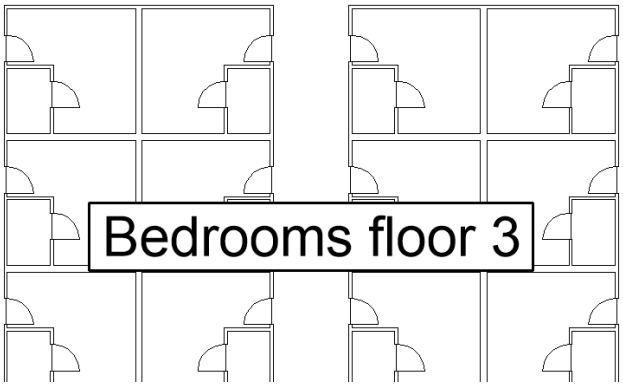
25.24.1 Metodo

Modifica automaticamente la visualizzazione della cornice delle entità coprenti e delle immagini nel disegno.

- **TFRAMES è OFF**:



- **TFRAMES è ON**:



25.25 TIFFOUT

Salva le entità selezionate in un file TIF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.25.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Salva TIFF** che consente di scegliere un nome e una cartella per il file TIF.

Selezionare le entità che si desidera includere nel file TIF.

Nota: Il file TIF riflette ciò che viene visualizzato sullo schermo.

25.26 TEMPO

Segnala l'utilizzo del tempo nel disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: TE

25.26.1 Descrizione

Indica la data e l'ora in cui il disegno è stato creato, l'ultimo aggiornamento e la data di modifica esaurita; funziona alla Barra dei comandi.

```
: TIME

The current time is:          Wed Sep 15, 2021  12:17:58
Drawing was created:          Wed Sep 15, 2021  12:17:50
Drawing was last updated:     Wed Sep 15, 2021  12:17:50
Total editing time:            0 days  0 hours  0 minutes 8.0470 seconds
Elapsed timer (on):            0 days  0 hours  0 minutes 8.0770 seconds
[timer ON/timer OFF/Display timer/Reset timer]:
```

25.26.2 Opzioni all'interno del comando

timer ON
Attiva il timer indipendente ("trascorso"). Il programma segnala "Il timer del disegno è ON".

timer OFF
Disattiva il timer indipendente. Il programma segnala "Il timer di disegno è OFF".

Visualizza timer
Indica la data e l'ora di creazione del disegno, l'ultimo aggiornamento e la quantità di tempo impiegato per la modifica (che il disegno è stato aperto).

Reimposta
Azzera il timer indipendente.

25.27 -TIN

Crea una nuova superficie TIN dai dati di origine selezionati tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.27.1 Descrizione

Una superficie TIN è una rappresentazione geometrica tridimensionale di un terreno o di un elemento civile, che include anche la sua rappresentazione con triangoli, curve di livello, pendenze, quote altimetriche dei punti e intervalli di elevazione.

L'algoritmo collega i punti di giacenza più vicini in triangoli che formano una rete irregolare triangolare (Triangular Irregular Network TIN), utilizzando il metodo di triangolazione di Delaunay.

È possibile modificare il modo in cui i punti sono collegati aggiungendo contorni e linee di discontinuità alla superficie TIN. I triangoli seguono sempre i contorni e le linee di discontinuità specificati e non li intersecano mai. È inoltre possibile modificare la superficie TIN con altre opzioni disponibili nel comando TINEDITA.

Una superficie TIN è collegata dinamicamente alla maggior parte dei suoi dati di input, come File di punti, Gruppi di Punti, Nuvole di punti, punti Civil e Curve di livello. I file di punti e le nuvole di punti in genere non vengono più modificati dagli utenti dopo che è stata creata una superficie TIN da essi. Pertanto, nel passaggio successivo alla creazione della superficie TIN, viene creata automaticamente un'istantanea della superficie TIN. In questo modo si interrompe il collegamento ai dati di input. È possibile rimuovere la definizione **Crea diapositiva** nell'**Esplora Civile** per ristabilire il collegamento dinamico.

Il collegamento dinamico non è supportato per gli elementi CAD e le facce 3D. La modifica di questi tipi di dati di input non influisce sulla triangolazione della superficie TIN.

25.27.2 Metodo

Il seguente tipo di dati di origine può essere utilizzato per creare una superficie TIN con il comando TIN:

- Elementi CAD (punti ed entità lineari) e punti civili
- File di punti
- Punti civili specificati nel disegno
- Elementi faccia 3D
- Nuvole di Punti
- Gruppi di Punti
- Curve di livello

Avviare il comando TIN da barra multifunzione, barra degli strumenti Civile, Barra dei comandi o da pannello **Esplora Civile**. Selezionare il tipo di dati di origine e specificare gli elementi di input. I nuovi dati vengono aggiunti alla superficie TIN come nuova definizione.

25.27.3 Opzioni all'interno del comando

Importa da file
Crea una Superficie TIN da un file di punti importato in formato file di testo (TXT), formato di file delimitato da virgole (CSV) e altri formati di testo in cui le coordinate XYZ nel file di input sono separate da qualsiasi delimitatore. È possibile selezionare più file di punti per creare una superficie TIN. I nomi dei file e il loro percorso devono essere introdotti nella Barra dei comandi.

Inserire il nome del formato del file
Imposta il nome del formato del file.

? per elencare i formati di file di punti
Elenca i nomi di tutti i formati di file di punti.

Posiziona punti
Crea una superficie TIN dai punti selezionati.

crea da Facce
Crea una superficie TIN selezionando le facce 3D. È possibile scegliere di aggiungere spigoli di facce 3D come linee di discontinuità (Y) o di creare una superficie TIN solo con punti di facce 3D (N).

crea da Nuvola di punti
Creare una superficie TIN da una Nuvola di Punti.

crea da Gruppi di punti
Creare una superficie TIN da un Gruppo di Punti.

Crea da curve di livello
Crea una superficie TIN dagli elementi di linea selezionati.

Utilizzare fattori di sfoltimento?
Sì: i vertici delle curve di livello esistenti non vengono utilizzati per creare una superficie TIN, se la distanza e l'angolo tra di essi sono inferiori ai parametri di sfoltimento specificati.

No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

Utilizzare fattori di integrazione?

Sì: i vertici aggiuntivi vengono aggiunti alle curve di livello, se la distanza tra i vertici su di esse è maggiore della distanza di integrazione specificata.

No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

Poligono di Ritaglio

Crea una superficie TIN solo nell'area definita dal poligono RITAGLIO (una polilinea chiusa).

Nota: Esiste un'opzione per rimuovere le linee di discontinuità incrociate, se presenti.

Semplifica superficie TIN?

Sì: la superficie TIN creata da un file di punti importato e da una nuvola di punti viene semplificata riducendo la densità dei punti. Il processo di semplificazione della superficie viene definito impostando i valori per il raggio o il passo di semplificazione e per la differenza di quota altimetrica.

No: viene creata una superficie TIN da tutti i punti nel file di punti di input o nella Nuvola di Punti.

Nota: Dopo la prima iterazione della semplificazione, viene visualizzato un report sulla barra dei comandi, che indica il numero di punti prima della semplificazione, il numero di punti rimossi e il numero di punti dopo la semplificazione. Nel passaggio successivo, è possibile scegliere tra le opzioni **Semplifica di nuovo** o **Crea superficie TIN**.

Crea superficie TIN

Crea la superficie TIN.

Densificare la superficie TIN

Sì: dopo aver semplificato la superficie TIN, viene specificata la differenza di elevazione massima consentita tra la superficie TIN semplificata e i punti di input esclusi su un'area specificata in una superficie TIN. Tutti i punti di input con una differenza di elevazione superiore a quella specificata vengono aggiunti di nuovo alla superficie TIN semplificata.

No: la superficie TIN viene creata in base ai parametri specificati per la semplificazione.

Inserire per l'intera superficie TIN

Applica il processo di densificazione per l'intera superficie TIN.

Seleziona i poligoni

Applica il processo di densificazione per i poligoni selezionati.

Disegna poligono

Applica la densificazione per un poligono, specificato in un disegno.

Nota: I parametri per i processi TIN Semplifica e TIN Densifica possono essere successivamente modificati utilizzando la definizione appropriata per la creazione di una superficie TIN nell'**Esplora Civile**.

25.28 TIN

Crea una nuova superficie TIN dai dati di origine selezionati.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.28.1 Descrizione

Una superficie TIN è una rappresentazione geometrica tridimensionale di un terreno o di un elemento civile, che include anche la sua rappresentazione con triangoli, curve di livello, pendenze, quote altimetriche dei punti e intervalli di elevazione.

L'algoritmo collega i punti di giacenza più vicini in triangoli che formano una rete irregolare triangolare (Triangular Irregular Network TIN), utilizzando il metodo di triangolazione di Delaunay.

È possibile modificare il modo in cui i punti sono collegati aggiungendo contorni e linee di discontinuità alla superficie TIN. I triangoli seguono sempre i contorni e le linee di discontinuità specificati e non li intersecano mai. È inoltre possibile modificare la superficie TIN con altre opzioni disponibili nel comando TINEDITA.

Una superficie TIN è collegata dinamicamente alla maggior parte dei suoi dati di input, come File di punti, Gruppi di Punti, Nuvole di punti, punti Civil e Curve di livello. I file di punti e le nuvole di punti in genere non vengono più modificati dagli utenti dopo che è stata creata una superficie TIN da essi. Pertanto, nel passaggio successivo alla creazione della superficie TIN, viene creata automaticamente un'istantanea della superficie TIN. In questo modo si interrompe il collegamento ai dati di input. È possibile rimuovere la definizione **Crea diapositiva** nell'**Esplora Civile** per ristabilire il collegamento dinamico.

Il collegamento dinamico non è supportato per gli elementi CAD e le facce 3D. La modifica di questi tipi di dati di input non influisce sulla triangolazione della superficie TIN.

25.28.2 Metodo

Il seguente tipo di dati di origine può essere utilizzato per creare una superficie TIN con il comando TIN:

- Elementi CAD (punti ed entità lineari) e punti civili
- File di punti
- Punti civili specificati nel disegno
- Elementi faccia 3D
- Nuvole di Punti
- Gruppi di Punti
- Curve di livello

Avviare il comando TIN da barra multifunzione, barra degli strumenti Civile, Barra dei comandi o da pannello **Esplora Civile**. Selezionare il tipo di dati di origine e specificare gli elementi di input. I nuovi dati vengono aggiunti alla superficie TIN come nuova definizione.

25.28.3 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le entità per creare la superficie TIN

Crea una superficie TIN dalle entità/oggetti di disegno selezionati.

Quando si crea una superficie TIN da oggetti lineari, la barra dei comandi richiede di scegliere un'opzione per l'applicazione di entità lineari: come **Punti**, **Spigoli** o **Linee di discontinuità**.

Se si sceglie di applicare entità lineari come linee di discontinuità, viene aggiunta una nuova definizione **Aggiungi linee di discontinuità** alla superficie TIN. In questo caso, la Barra dei comandi richiede di specificare i fattori di sfoltimento e integrazione. Alcuni altri parametri, come il tipo di Linea di discontinuità,

l'Elevazione intersezioni e la Distanza media delle ordinate, sono predefiniti. Possono essere facilmente modificati nella finestra di dialogo **Aggiungi linee di discontinuità** definizione dal pannello **Esplora Civile**. In caso contrario, gli oggetti lineari selezionati vengono aggiunti alla definizione **Aggiungi oggetti di disegno** come punti o spigoli della Superficie TIN.

Importa da file

Crea una superficie TIN dai file di punti selezionati. Se si seleziona questa opzione nella Barra dei comandi, viene visualizzata la finestra di dialogo **Crea Superficie Da File Punti**, in cui è possibile selezionare i file di punti e i formati di file di punti appropriati. Se i formati di file di punti predefiniti non sono adatti, è possibile definire il proprio formato con un'estensione di file, un delimitatore, un'etichetta di commento e colonne personalizzati. Quando si seleziona un file, il comando offre l'opzione di semplificare e densificare i punti utilizzati per creare la superficie TIN.

Nota: Per ulteriori informazioni sulle Definizioni TIN, vedere gli articoli **Definizioni TIN nel comando TIN** e **pannello Esplora Civile**.

Posiziona punti

Crea una superficie TIN dalle posizioni e dalle quote altimetriche specificate dei punti TIN.

Selezionare punto

Consente di specificare la posizione del punto TIN.

Immettere elevazione

Consente di immettere la quota altimetrica del punto TIN.

crea da Facce

Crea una superficie TIN dagli elementi Faccia 3D selezionati.

Se si seleziona l'opzione **Applica Facce 3D come spigoli e visibilità**, i vertici e gli spigoli degli elementi Faccia 3D vengono utilizzati per la triangolazione. Pertanto, i triangoli della superficie TIN si sovrappongono alle facce 3D. Viene mantenuta anche la forma dell'inviluppo esterno degli elementi faccia 3D. In caso contrario, solo i vertici degli elementi Faccia 3D vengono presi per la triangolazione. Ciò significa che la superficie TIN non sempre si sovrappone agli elementi Faccia 3D. Inoltre, vengono creati triangoli aggiuntivi sull'inviluppo esterno degli elementi Faccia 3D in modo che il contorno esterno della superficie TIN abbia una forma convessa.

crea da Nuvola di punti

Crea una superficie TIN da una Nuvola di Punti selezionata.

Semplifica superficie TIN

Sì: semplifica i punti sorgente utilizzati per creare la superficie TIN in base ai parametri di semplificazione specificati, descritti di seguito.

- **Raggio per il passaggio della semplificazione**: la dimensione della cella, che forma una griglia virtuale distribuita sull'intero gruppo di punti sorgente. All'interno di ogni cella, tutti i punti con una differenza di quota altimetrica maggiore del massimo specificato, vengono eliminati/semplificati.
- **Differenza di elevazione**: differenza di quota altimetrica massima tra punti adiacenti sulla superficie TIN. Tutti i punti con una differenza di quota superiore vengono esclusi dalla superficie TIN.

No: viene creata una superficie TIN da tutti i punti nel file di punti di input o nella Nuvola di Punti.

Nota: Dopo la prima iterazione della semplificazione, viene visualizzato un report sulla barra dei comandi, che indica il numero di punti prima della semplificazione, il numero di punti rimossi e il numero di punti dopo la semplificazione.

Nel passaggio successivo, è possibile scegliere tra le opzioni Semplifica di nuovo o Crea superficie TIN.

Crea superficie TIN
Crea la superficie TIN.

Semplifica di nuovo
Semplifica la superficie TIN con i nuovi parametri di semplificazione proposti, in modo che vengano rimossi più punti rispetto alla prima iterazione.

Densificare la superficie TIN
Sì: dopo aver semplificato la superficie TIN, viene specificata la differenza di **elevazione** massima consentita tra la superficie TIN semplificata e i punti di input esclusi su un'area specificata in una superficie TIN. Tutti i punti di input con una differenza di elevazione superiore a quella specificata vengono aggiunti di nuovo alla superficie TIN semplificata.
No: la superficie TIN viene creata in base ai parametri specificati per i parametri di semplificazione.

Seleziona i poligoni
Densifica la superficie TIN all'interno del poligono selezionato.

Disegna poligono
Densifica la superficie TIN all'interno del poligono disegnato.

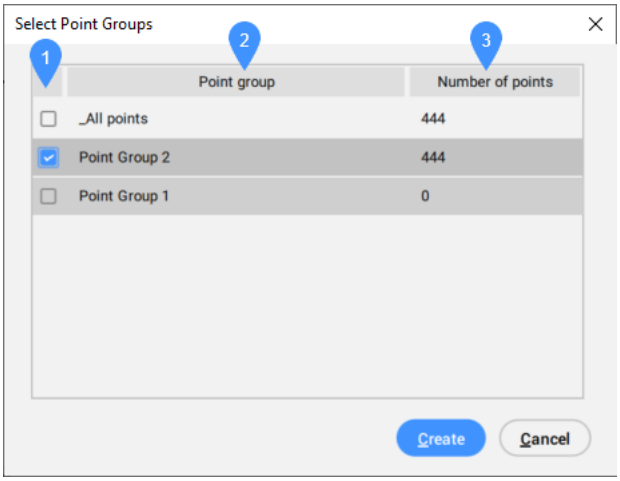
Inserire per l'intera superficie TIN
Densifica l'intera superficie TIN.

Nota: Per ulteriori informazioni sul processo di semplificazione e densificazione, vedere gli articoli **Semplifica TIN** e **Densifica TIN**.

crea da Gruppi di punti
Crea una superficie TIN da un Gruppo di Punti selezionato.

Nota: Per impostazione predefinita, i punti Civili vengono posizionati nel gruppo di punti "_All points". Utilizzare il comando GRUPPOPUNTICIVILI per creare un nuovo gruppo di punti.

Viene visualizzata la finestra di dialogo **Seleziona gruppo di punti**:



1 Caselle di selezione

2 Gruppi di punti

3 Numero di punti

Caselle di selezione
Consente di selezionare o deselezionare un gruppo di punti da includere.

Gruppi di punti
Elenca tutti i gruppi di punti disponibili.

Numero di punti
Visualizza il numero di punti nel gruppo di punti.

Crea da curve di livello
Crea una superficie TIN dagli elementi di linea selezionati.

Utilizzare fattori di sfoltimento?
Sì: i vertici delle curve di livello esistenti non vengono utilizzati per creare una superficie TIN, se la distanza e l'angolo tra di essi sono inferiori ai parametri di sfoltimento specificati.
No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

Utilizzare fattori di integrazione?
Sì: i vertici aggiuntivi vengono aggiunti alle curve di livello, se la distanza tra i vertici su di esse è maggiore della distanza di integrazione specificata.
No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

crea da Mesh
Crea una Superficie TIN da entità Mesh o Mesh Polifaccia.

Poligono di Ritaglio
Aggiunge un Contorno di Ritaglio alla Superficie TIN.

crea da Gruppi di punti
Crea una superficie TIN da un Gruppo di Punti selezionato.

Crea da curve di livello
Crea una superficie TIN dagli elementi di linea selezionati.

Utilizzare fattori di sfoltimento?
Sì: i vertici delle curve di livello esistenti non vengono utilizzati per creare una superficie TIN, se la distanza e l'angolo tra di essi sono inferiori ai parametri di sfoltimento specificati.
No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

Utilizzare fattori di integrazione?
Sì: i vertici aggiuntivi vengono aggiunti alle curve di livello, se la distanza tra i vertici su di esse è maggiore della distanza di integrazione specificata.
No: tutti i vertici degli elementi della linea sorgente vengono utilizzati per creare la superficie TIN dai contorni.

Poligono di Ritaglio
Aggiunge un Contorno di Ritaglio alla Superficie TIN.

Nota: Per ulteriori informazioni sul poligono di ritaglio, vedere l'articolo **Definizioni TIN nel comando TINEDITA**.

25.29 TINASSEGNAIMMAGINE

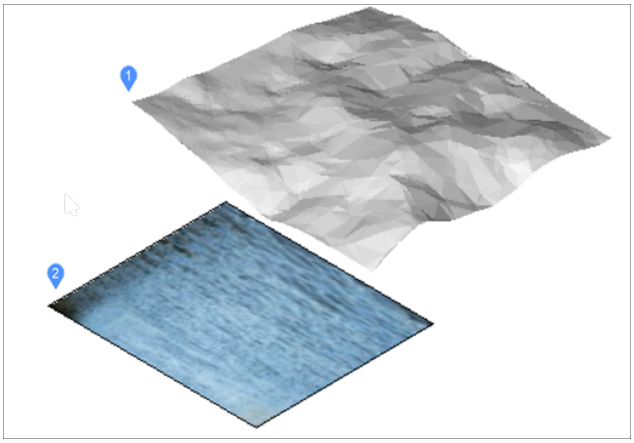
Assegna un'immagine raster come materiale della superficie TIN.

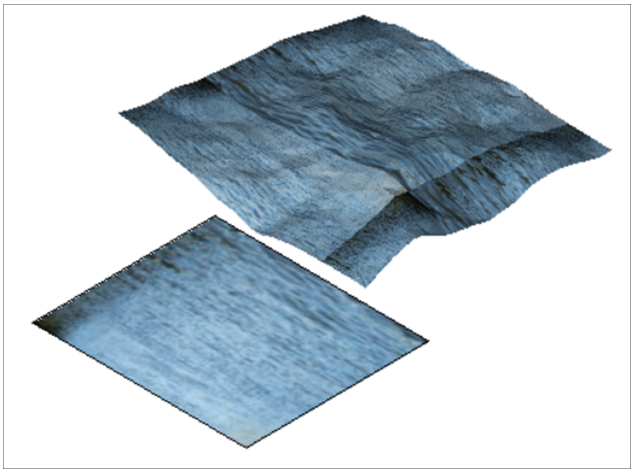
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.29.1 Metodo

Selezionare la superficie TIN (1) e selezionare un'immagine raster attaccata (2) da assegnare alla superficie.





Nota: Quando si assegna un'immagine raster molto grande a una superficie TIN, viene visualizzato un messaggio di avvertenza che consente di creare automaticamente un raster ridotto.

25.30 -EDITATIN

Edita una superficie TIN tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.30.1 Descrizione

Consente di modificare le Superfici TIN esistenti. Le opzioni di modifica influiscono sul modo in cui gli spigoli TIN collegano i punti TIN per formare triangoli. È inoltre possibile eliminare i punti TIN e gli spigoli esistenti o aggiungerne di nuovi o modificare la posizione e la quota altimetrica dei punti TIN esistenti.

Qualsiasi operazione di modifica della Superficie TIN può essere editata nel pannello **Esplora Civile** dopo l'esecuzione. È inoltre possibile modificare l'ordine cronologico delle operazioni di modifica.

25.30.2 Opzioni all'interno del comando

AGgiungi Punti
Aggiunge nuovi punti alla Superficie TIN esistente.

Nota: Queste entità vengono aggiunte alla Superficie TIN come definizioni oggetti di disegno.

Selezionare punti o entità lineari
Seleziona i punti o le entità lineari da aggiungere alla superficie TIN.

Specifica punti
Consente di specificare la posizione del punto TIN.

Immettere elevazione
Consente di immettere la quota altimetrica del punto TIN.

aggiungi GRuppi di punti
Aggiunge punti civili da un gruppo di punti specificato alla Superficie TIN esistente.

Nota: Per impostazione predefinita, i punti Civili vengono posizionati nel gruppo di punti "_All points". Utilizzare il comando GRUPPOPUNTICIVILI per creare un nuovo gruppo di punti.

Immettere i nomi dei Gruppi di Punti
Consente di inserire i nomi dei Gruppi di Punti, separati da virgole.

aggiungi LInee di discontinuità
Aggiunge gli oggetti CAD lineari selezionati alla Superficie TIN come linee di discontinuità.

Seleziona tipo di linea di discontinuità
Consente di scegliere il tipo di linea di discontinuità.

Standard
Aggiunge linee di discontinuità alla Superficie TIN, ricostruisce la Superficie TIN in modo che i triangoli seguano le linee di discontinuità, gli spigoli e le quote altimetriche.

Proiettato
Proietta le linee di discontinuità sulla superficie TIN e crea nuovi triangoli, senza modificare le quote altimetriche della superficie TIN.

Impostazioni
Consente di scegliere le impostazioni solo per il tipo di linea di discontinuità **Standard**.

Utilizzare fattori di sfoltimento?
Attiva o disattiva l'uso del fattore di sfoltimento.

Inserire la distanza di sfoltimento
Imposta la distanza di sfoltimento.

Inserire angolo di sfoltimento
Imposta l'angolo di sfoltimento.

Nota: I vertici della linea di discontinuità esistenti non vengono utilizzati per creare una Superficie TIN se la distanza e l'angolo tra di essi sono inferiori ai parametri di sfoltimento specificati.

Utilizzare fattori di integrazione?
Commuta l'uso dei fattori di integrazione.

Inserire la distanza supplementare
Imposta la distanza di integrazione.

Nota: Ulteriori vertici vengono aggiunti alla linea di discontinuità, se la distanza tra i vertici sulla linea di discontinuità è maggiore della distanza di integrazione specificata.

Aggiungi COntorni
Aggiunge gli oggetti CAD lineari selezionati alla Superficie TIN come contorni.

Seleziona tipo di contorno
Consente di scegliere il tipo di contorno.

Mostra
Visualizza i triangoli all'interno del poligono del contorno.

Nascondi
Nasconde i triangoli all'interno del poligono di contorno.

Esterno
Definisce il contorno esterno della Superficie TIN. Tutti i triangoli al di fuori del contorno verranno nascosti.

Tagliare linee triangolari

Sì
Taglia i triangoli (bordi TIN) che intersecano il contorno per seguire il poligono di contorno.

No
Elimina tutti i triangoli che intersecano il poligono di confine. Opzione predefinita.

Ritaglio
Ritaglia una Superficie TIN esistente nel disegno con un poligono selezionato come contorno di ritaglio per la superficie.
Non modifica il contorno della Superficie TIN ma influisce su tutti gli elementi (operazioni TIN) aggiunti alla Superficie TIN dopo il Contorno di ritaglio. Solo gli elementi che si trovano all'interno del contorno di ritaglio influiscono sulla triangolazione.

RImuovi punti
Rimuove punti/vertici di triangoli dalla Superficie TIN.

Multipla
Consente di rimuovere più punti TIN contemporaneamente.

INverti spigolo
Scambia gli spigoli TIN selezionati.

Nota: Gli spigoli non possono essere scambiati nei seguenti casi:

- quando gli spigoli TIN giacciono sulle linee di discontinuità.

- quando gli spigoli TIN vengono creati con la definizione **Aggiungi linea**.
- quando lo spigolo TIN appartiene a due triangoli adiacenti che formano un inviluppo concavo.

POsizione del punto
Modifica la posizione di uno o più punti TIN in un unico passaggio.

Multipla
Richiede una selezione poligonale di più punti TIN e la specifica di un punto base e un secondo punto per lo spostamento dei punti TIN.

ELevazione punto
Modifica la quota altimetrica di uno o più punti TIN in un unico passaggio.

Multipla
Richiede una selezione poligonale di più punti TIN. Determinare quindi la nuova quota altimetrica assoluta o quota deltazionale (differenza di altitudine).

aggiuNgi nuova linea
Aggiunge un nuovo spigolo TIN tra i punti TIN esistenti.

Elimina linea
Elimina gli spigoli TIN all'interno dell'area di selezione specificata.

Nota: I bordi all'interno dell'area selezionata sono colorati in rosso.

rimuovi spigoli ESterni
Rimuove i triangoli sul contorno esterno della superficie TIN che hanno:

- lunghezza massima spigolo.
- lunghezza minima spigolo.
- angolo massimo adiacente.

Nota: È possibile specificare quale di questi criteri viene preso in considerazione durante la rimozione degli spigoli esterni.

Questo metodo inizia a rimuovere i triangoli dal contorno esterno verso la parte interna della superficie TIN. Interrompe la rimozione dei triangoli, quando l'ultimo triangolo esterno soddisfa i criteri specificati. Ciò significa che questo metodo non rimuove i triangoli interni.

Utilizza lunghezza massima triangolo
Commuta l'uso della lunghezza massima del triangolo.

Lunghezza massima triangolo
Consente di specificare la lunghezza massima del triangolo.

Utilizza la lunghezza minima del triangolo
Commuta l'uso della lunghezza minima del triangolo.

Lunghezza minima triangolo
Consente di specificare la lunghezza minima del triangolo.

Utilizza angolo massimo
Commuta l'uso dell'angolo massimo tra linee TIN adiacenti.

Angolo massimo tra linee TIN adiacenti
Consente di specificare l'angolo massimo tra le linee TIN adiacenti.

Minimizza aree piatte

Trova i triangoli piatti e quindi scambia gli spigoli TIN adiacenti di tali triangoli in modo che la loro pendenza sia diversa da zero.

Questo metodo è particolarmente utile quando la superficie TIN viene creata da Curve di livello. Inizia dal lato concavo delle curve di livello e scambia lo spigolo del primo triangolo in modo che la sua pendenza diventi diversa da zero. Il processo continua fino a quando il metodo non garantisce ancora che non ci siano triangoli piatti scambiando i loro bordi.

Nota: Il metodo Minimizza aree piatte consente di scorrere solo gli spigoli TIN che non si trovano sulle linee di discontinuità.

Rimuovi elevazioni

Rimuove i punti TIN al di sotto/al di sopra della quota altimetrica specificata e visualizza il numero di punti rimossi.

Rimuovere i punti sotto l'elevazione

Commuta l'opzione per rimuovere i punti TIN al di sotto di una quota altimetrica specificata.

Rimuovere i punti con elevazione inferiore a

Imposta la quota altimetrica al di sotto della quale vengono rimossi i punti.

Rimuovere punti sopra elevazione

Commuta l'opzione per rimuovere i punti TIN al di sopra di una quota altimetrica specificata.

Rimuovere i punti con elevazione superiore a

Imposta la quota altimetrica al di sopra della quale i punti TIN vengono rimossi.

Levigatura

Consente di levigare una superficie TIN aggiungendo ulteriori punti.

Inserisci la spaziatura X della griglia

Consente di impostare il valore di spaziatura X della griglia.

Inserisci la spaziatura Y della griglia

Consente di impostare il valore di spaziatura Y della griglia.

Inserisci l'angolo della griglia

Imposta il valore dell'angolo della griglia. È inoltre possibile definirlo selezionando l'angolo nell'area di disegno.

Intera superficie TIN

Sì

Seleziona l'intera superficie TIN.

Specifica poligono

Consente di definire l'area della superficie TIN da levigare selezionando una finestra di selezione poligonale.

25.31 TINEDITA

Edita una superficie TIN

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

25.31.1 Descrizione

Consente di modificare le Superfici TIN esistenti. Le opzioni di modifica influiscono sul modo in cui gli spigoli TIN collegano i punti TIN per formare triangoli. È inoltre possibile eliminare i punti TIN e gli spigoli esistenti o aggiungerne di nuovi o modificare la posizione e la quota altimetrica dei punti TIN esistenti.

Qualsiasi operazione di modifica della Superficie TIN può essere editata nel pannello **Esplora Civile** dopo l'esecuzione. È inoltre possibile modificare l'ordine cronologico delle operazioni di modifica.

25.31.2 Opzioni all'interno del comando

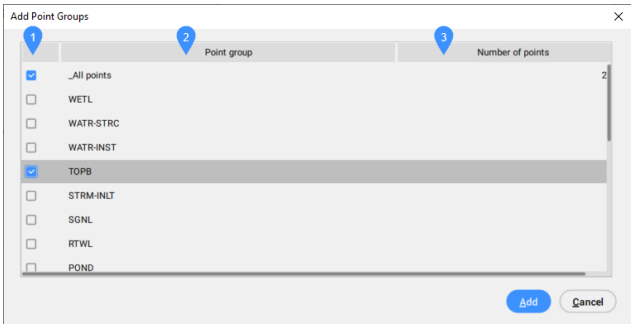
AGgiungi Punti
Aggiunge nuovi punti alla Superficie TIN esistente.

Nota: Queste entità vengono aggiunte alla Superficie TIN come definizioni oggetti di disegno.

aggiungi GRuppi di punti
Aggiunge punti civili da un gruppo di punti specificato alla Superficie TIN esistente.

Nota: Per impostazione predefinita, i punti Civili vengono posizionati nel gruppo di punti "_All points". Utilizzare il comando GRUPPOPUNTICIVILI per creare un nuovo gruppo di punti.

Viene visualizzata una finestra di dialogo:



1 Caselle di selezione

2 Gruppi di punti

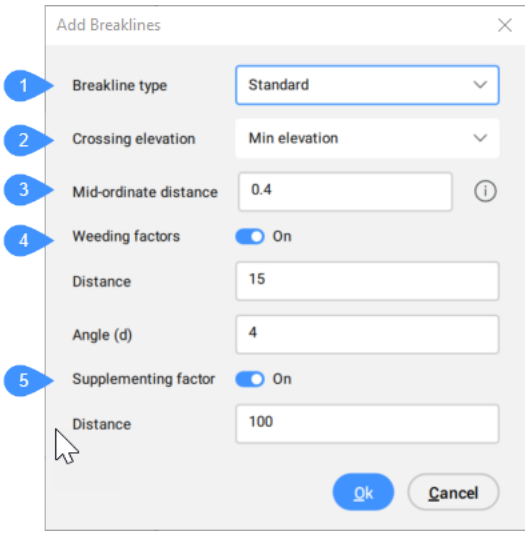
3 Numero di punti

Caselle di selezione
Consente di selezionare o deselezionare un gruppo di punti da includere.

Gruppi di punti
Elenca tutti i gruppi di punti disponibili.

Numero di punti
Visualizza il numero di punti nel gruppo di punti.

aggiungi LInee di discontinuità
Aggiunge gli oggetti CAD lineari selezionati alla Superficie TIN come linee di discontinuità.
Viene visualizzata una finestra di dialogo:



1 Tipo linea di discontinuità

2 Elevazione intersezioni

3 Distanza media delle ordinate

4 Fattori di sfoltimento

5 Fattore di integrazione

Tipo di linea di discontinuità (1)

Visualizza il tipo di linea di discontinuità selezionato. Selezionare il tipo di linea di discontinuità appropriato dall'elenco a discesa.

Standard

Aggiunge linee di discontinuità alla Superficie TIN, ricostruisce la Superficie TIN in modo che i triangoli seguano le linee di discontinuità, gli spigoli e le quote altimetriche.

Proiettato

Proietta le linee di discontinuità sulla superficie TIN e crea nuovi triangoli, senza modificare le quote altimetriche della superficie TIN.

Elevazione intersezioni (2)

Determina quale quota altimetrica viene presa per la triangolazione in corrispondenza dell'intersezione di due linee di discontinuità, aggiunte nella stessa definizione **Aggiungi linea di discontinuità**.

Non consentito

L'intersezione viene considerata come una linea di discontinuità.

Elevazione minima

Viene rilevata la quota altimetrica della linea di discontinuità inferiore.

Elevazione media

Viene presa la quota altimetrica centrale tra le linee di discontinuità intersecanti.

Elevazione massima

Viene rilevata la quota altimetrica della linea di discontinuità superiore.

Distanza media delle ordinate (3)
Aggiunge punti TIN integrativi lungo l'arco in base alla distanza media delle ordinate utilizzata per l'approssimazione dell'arco.

Fattori di sfoltimento (4)
Attiva o disattiva l'uso del fattore di sfoltimento.

Distanza
Imposta la distanza di sfoltimento.

Angolo (d)
Imposta l'angolo di sfoltimento.

Nota: I vertici della linea di discontinuità esistenti non vengono utilizzati per creare una Superficie TIN se la distanza e l'angolo tra di essi sono inferiori ai parametri di sfoltimento specificati.

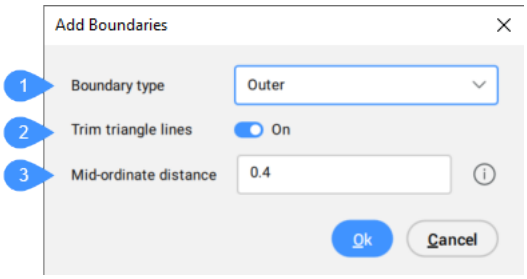
Fattore di integrazione (5)
Commuta l'uso del fattore di integrazione.

Distanza
Imposta la distanza di integrazione.

Nota: Ulteriori vertici vengono aggiunti alla linea di discontinuità, se la distanza tra i vertici sulla linea di discontinuità è maggiore della distanza di integrazione specificata.

Nota: I fattori **Integrazione** e **Sfoltimento** sono disabilitati per le **Linee di discontinuità proiettate**.

Aggiungi COntorni
Aggiunge gli oggetti CAD lineari selezionati alla Superficie TIN come contorni.
Viene visualizzata una finestra di dialogo:



1 Tipo di contorno

2 Tagliare linee triangolari

3 Distanza media delle ordinate

Tipo di contorno (1)
È possibile scegliere il tipo di contorno dal menu a discesa:

Mostra
Visualizza i triangoli all'interno del poligono del contorno.

Nascondi
Nasconde i triangoli all'interno del poligono di contorno.

Esterno
Definisce il contorno esterno della Superficie TIN. Tutti i triangoli al di fuori del contorno verranno nascosti.

Nota: Le linee triangolari non vengono tagliate per impostazione predefinita.

Ritaglio

Ritaglia una Superficie TIN esistente nel disegno con un poligono selezionato come contorno di ritaglio per la superficie.

Non modifica il contorno della Superficie TIN ma influisce su tutti gli elementi (operazioni TIN) aggiunti alla Superficie TIN dopo il Contorno di ritaglio. Solo gli elementi che si trovano all'interno del contorno di ritaglio influiscono sulla triangolazione.

Tagliare linee triangolari (2)

Sì: taglia i triangoli (bordi TIN) che intersecano il contorno per seguire il poligono di contorno.

No: elimina tutti i triangoli che intersecano il poligono di confine.

Distanza media delle ordinate (3)

Aggiunge punti TIN integrativi lungo l'arco in base alla distanza media delle ordinate utilizzata per l'approssimazione dell'arco.

RImuovi punti

Rimuove punti/vertici di triangoli dalla Superficie TIN.

Multipla

Consente di rimuovere più punti TIN contemporaneamente.

INverti spigolo

Scambia gli spigoli TIN selezionati.

Nota: Gli spigoli non possono essere scambiati nei seguenti casi:

- quando gli spigoli TIN giacciono sulle linee di discontinuità.
- quando gli spigoli TIN vengono creati con la definizione **Aggiungi linea**.
- quando lo spigolo TIN appartiene a due triangoli adiacenti che formano un inviluppo concavo.

POsizione del punto

Modifica la posizione di uno o più punti TIN in un unico passaggio.

Multipla

Richiede una selezione poligonale di più punti TIN e la specifica di un punto base e un secondo punto per lo spostamento dei punti TIN.

ELevazione punto

Modifica la quota altimetrica di uno o più punti TIN in un unico passaggio.

Multipla

Richiede una selezione poligonale di più punti TIN. Determinare quindi la nuova quota altimetrica assoluta o quota deltazionale (differenza di altitudine).

aggiuNgi nuova linea

Aggiunge un nuovo spigolo TIN tra i punti TIN esistenti.

Elimina linea

Elimina gli spigoli TIN all'interno dell'area di selezione specificata.

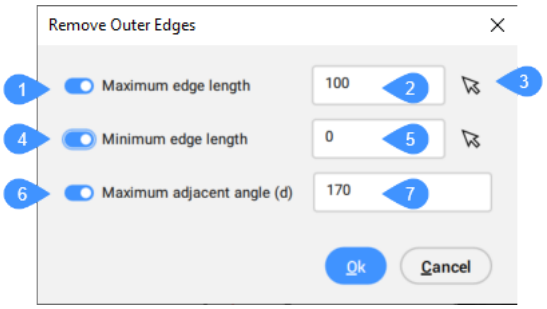
Nota: I bordi all'interno dell'area selezionata sono colorati in rosso.

rimuovi spigoli ESterni
Rimuove i triangoli sul contorno esterno della superficie TIN che hanno:

- lunghezza massima spigolo.
- lunghezza minima spigolo.
- angolo massimo adiacente.
- È possibile specificare quale di questi criteri viene preso in considerazione durante la rimozione degli spigoli esterni.

  Questo metodo inizia a rimuovere i triangoli dal contorno esterno verso la parte interna della superficie TIN. Interrompe la rimozione dei triangoli, quando l'ultimo triangolo esterno soddisfa i criteri specificati. Ciò significa che questo metodo non rimuove i triangoli interni.

  Viene visualizzata una finestra di dialogo:



1 Lunghezza massima spigolo

2 Valore massimo della lunghezza dello spigolo

3 Specifica punti

4 Lunghezza minima spigolo

5 Valore minimo della lunghezza dello spigolo

6 Angolo massimo adiacente (d)

7 Valore massimo dell'angolo adiacente (in gradi)

Lunghezza massima spigolo (1)
Commuta l'uso della lunghezza massima dello spigolo.

Valore massimo della lunghezza dello spigolo (2)
Imposta il valore per la lunghezza massima dello spigolo.

Nota: I triangoli con uno spigolo che supera la lunghezza massima specificata vengono eliminati dalla superficie TIN.

Specifica punti (3)
Consente di impostare il valore per la lunghezza massima o minima dello spigolo selezionando i punti nell'area di disegno.

Lunghezza minima spigolo (4)
Commuta l'uso della lunghezza minima dello spigolo.

Valore minimo della lunghezza dello spigolo (5)
Imposta il valore per la lunghezza minima dello spigolo.

Nota: I triangoli con uno spigolo che supera la lunghezza minima specificata vengono eliminati dalla superficie TIN.

Angolo massimo adiacente (d) (6)
Attiva o disattiva l'uso dell'angolo massimo adiacente.

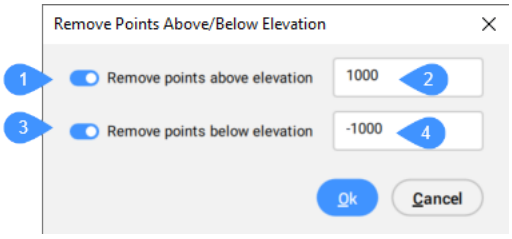
Valore massimo dell'angolo adiacente (in gradi) (7)
Imposta il valore per l'angolo adiacente massimo.

Nota: Triangoli con un angolo interno superiore a un valore massimo specificato vengono eliminati dalla superficie TIN.

Minimizza aree piatte
Trova i triangoli piatti e quindi scambia gli spigoli TIN adiacenti di tali triangoli in modo che la loro pendenza sia diversa da zero.
Questo metodo è particolarmente utile quando la superficie TIN viene creata da Curve di livello. Inizia dal lato concavo delle curve di livello e scambia lo spigolo del primo triangolo in modo che la sua pendenza diventi diversa da zero. Il processo continua fino a quando il metodo non garantisce ancora che non ci siano triangoli piatti scambiando i loro bordi.

Nota: Il metodo Minimizza aree piatte consente di scorrere solo gli spigoli TIN che non si trovano sulle linee di discontinuità.

Rimuovi elevazioni
Rimuove i punti TIN al di sotto/al di sopra della quota altimetrica specificata e visualizza il numero di punti rimossi.
Viene visualizzata una finestra di dialogo:



1 Rimuovere punti sopra elevazione

2 Elevazione superiore a

3 Rimuovere i punti sotto l'elevazione

4 Elevazione inferiore a

Rimuovi punti sopra elevazione
Commuta l'opzione per rimuovere i punti TIN al di sopra di una quota altimetrica specificata.

Elevazione maggiore di (2)
Imposta la quota altimetrica al di sopra della quale i punti TIN vengono rimossi.

Rimuovi i punti sotto l'elevazione
Commuta l'opzione per rimuovere i punti TIN al di sotto di una quota altimetrica specificata.

Elevazione minore di (4)
Imposta la quota altimetrica al di sotto della quale vengono rimossi i punti.

Levigatura
Apre la finestra di dialogo **Leviga Superficie** consente di levigare una superficie TIN aggiungendo altri punti.

25.32 -TINESPORTA

Esporta una superficie TIN tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.32.1 Descrizione

Esporta una superficie TIN in un file di formato di file di punti specificato.

25.32.2 Metodo

Selezionare una superficie TIN, quindi specificare un nome per il formato del file di punti.

25.32.3 Opzioni all'interno del comando

Nome
Indica il nome della superficie TIN che verrà esportata.

? per elencare le superfici tin
Elenca tutti i nomi delle superfici TIN nella Barra dei comandi.

Nome del formato del file di punti
Indica il nome del formato del file di punti utilizzato per l'esportazione.

? per elencare i formati di file di punti
Elenca i nomi dei formati di file di punti definiti nella Barra dei comandi.

25.33 TINESPORTA

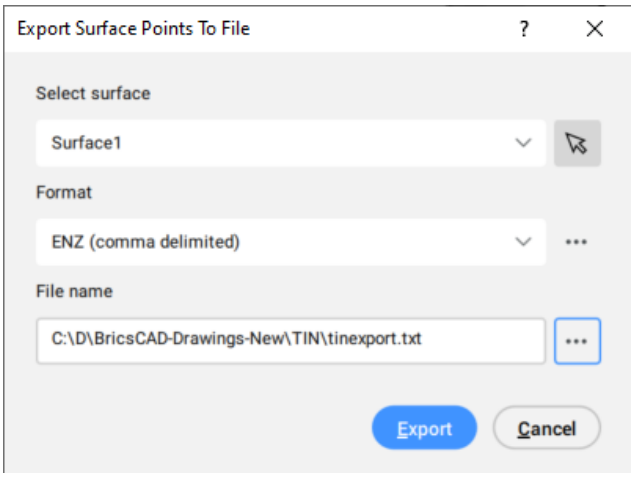
Esporta una Superficie TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.33.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esporta Punti Superficie Su File** per scegliere la superficie da esportare.



25.33.2 Seleziona superficie

Consente di selezionare una superficie TIN disponibile nell'elenco a discesa o di selezionare una superficie TIN dal disegno.

25.33.3 Formato

Consente di selezionare un formato di file dall'elenco a discesa o di configurare un nuovo formato di file nella finestra di dialogo **Gestisci Formati dei File di Superficie**, che si apre quando si premono i tre punti dal lato destro.

25.33.4 Nome file

Consente di specificare il nome del file e la cartella in cui si desidera esportare la superficie TIN.

25.34 -TINESTRAI

Estrae mesh, solidi, punti, facce, curve di livello, bordi o linee di intersezione da una Superficie TIN, una Scarpata o una Superficie Volume TIN, tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.34.1 Descrizione

Crea una mesh o un solido 3D tra due Superfici TIN / Scarpate / Superfici Volume TIN o tra una Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN e un'elevazione o un offset verticale.

25.34.2 Metodo

Selezionare una superficie (Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN) e scegliere l'entità che si desidera estrarre o creare.

25.34.3 Opzioni all'interno del comando

Mesh
Crea una mesh come offset, tra superfici o come elevazione.

offset verticale
Crea una mesh come offset verticale sopra una Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN.

tra Superfici
Crea una mesh tra due superfici (Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN).

Elevazione
Crea una mesh verticalmente da una Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN a un'altezza di quota altimetrica fissa.

Sterro e riporto separati
Se **SÌ**, crea mesh separate lo sterro e il riporto.

SOlido
Crea un solido come offset tra superfici o come elevazione.

offset verticale
Crea una mesh come offset verticale sopra una Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN.

tra Superfici
Crea un solido tra due superfici (Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN).

Elevazione
Crea un solido verticalmente da una Superficie TIN / Scarpata / Superficie Volume TIN a un'altezza di quota altimetrica fissa.

Sterro e riporto separati
Se **SÌ,** crea solidi separati per lo sterro e il riporto.

Punti
Estrae tutti i punti sulla superficie.

Facce
Estrae tutte le facce triangolari della superficie.

Curve di livello
Estrae i contorni delle superfici per una quota altimetrica.

Minore
Estrae i contorni delle superfici per il valore di quota altimetrica.

principali (MA)
Estrae i contorni delle superfici per il valore di quota altimetrica.

Tutti
Crea curve di livello per tutte le quote altimetriche.

Bordo
Estrae il contorno esterno della superficie.

Linee di intersezione
Estrae Polilinee 3D in corrispondenza dell'intersezione tra due superfici (Superfici TIN, Scarpate o Superfici Volume TIN).

Superficie TIN
Estrae una Superficie TIN da una Scarpata o da una Superficie Volume TIN.

25.35 TINESTRAI

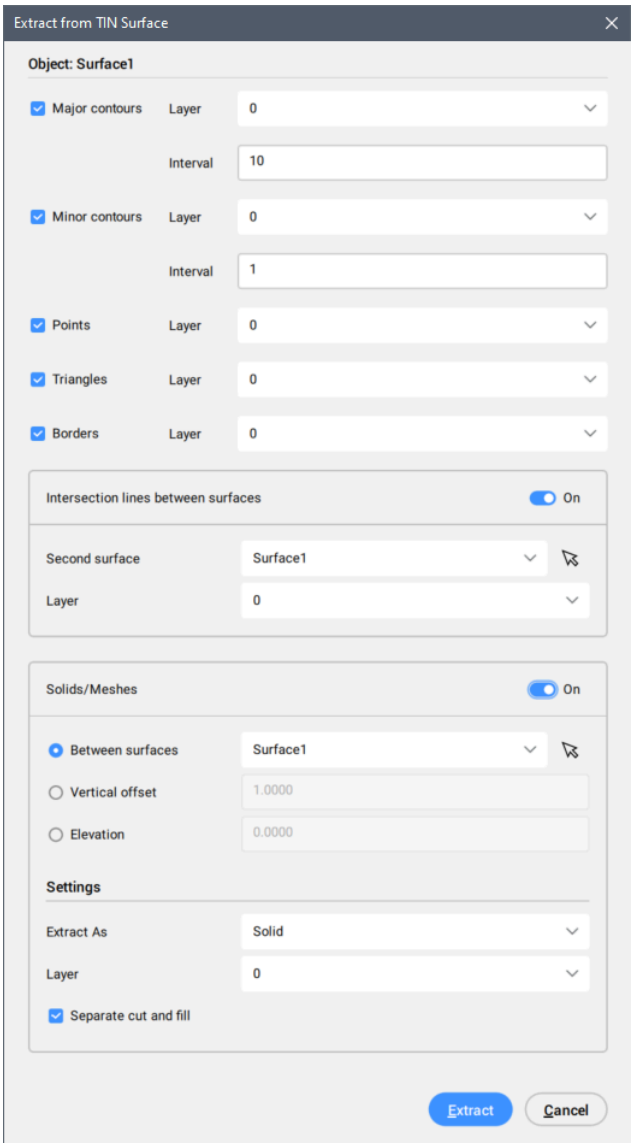
Estrae mesh, solidi, punti, facce, curve di livello, bordi o linee di intersezione da una Superficie TIN, una Scarpata o una Superficie Volume.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.35.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Estrai da** per scegliere l'entità che si desidera estrarre da una Superficie TIN, una Scarpata o una Superficie Volume.



25.35.2 Curve di livello principali

Estrae le curve di livello di una Superficie TIN, di una Scarpata o di una Superficie Volume TIN per una quota altimetrica in base all'intervallo di curve di livello principali impostato.

Layer
Imposta il layer in cui verranno posizionate le curve di livello principali.

Intervallo
Definisce l'intervallo delle curve di livello principali.

25.35.3 Curve di livello secondarie

Estrae le curve di livello di una Superficie TIN, di una Scarpata o di una Superficie Volume TIN per una quota altimetrica in base all'intervallo di curve di livello secondarie impostato.

Layer
Imposta il layer in cui verranno posizionate le curve di livello secondarie.

Intervallo
Definisce l'intervallo delle curve di livello secondarie.

25.35.4 Punti

Estrae tutti i punti sulla superficie.

Layer
Imposta il layer in cui verranno posizionati i punti.

25.35.5 Triangoli

Estrae tutte le facce triangolari della superficie.

Layer
Imposta il layer in cui verranno posizionate le facce triangolari.

25.35.6 Bordi

Estrae il contorno esterno della superficie.

Layer
Imposta il layer in cui verrà posizionato il contorno esterno.

25.36 TINUNISCI

Combina due o più superfici TIN (o scarpate) in una nuova superficie TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.36.1 Descrizione

Combina una superficie di base e due o più altre superfici TIN con cui eseguire l'unione, che sostituirà la parte della superficie di base che copre.

25.36.2 Metodi

Selezionare una superficie TIN di base e una o più superfici TIN con cui eseguire l'unione, quindi specificare se si desidera mantenere o eliminare le superfici originali.

25.36.3 Opzioni all'interno del comando

Rimuovere superfici TIN unite

- **Sì**
  Le superfici originali vengono eliminate. Questa opzione consente di ottenere una superficie TIN unita che non può essere modificata.
- **No**
  La superficie originale da unire non viene eliminata. Questa opzione consente di ottenere 2 superfici TIN:
  - Superficie TIN originale da unire
  - Quando si seleziona e si sposta questa superficie, la superficie TIN unita viene modificata di conseguenza.
  - Superficie TIN unita.

25.37 TINMANIPOLA

Deforma o leviga una superficie TIN selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.37.1 Descrizione

Modifica una superficie TIN selezionata deformandola o levigandola oppure crea una nuova superficie TIN modificata.

25.37.2 Opzioni all'interno del comando

Deforma
Modifica la superficie TIN selezionata o crea la parte deformabile come nuova superficie TIN.

specifica Curva di livello
Crea una deformazione con una curva di livello.

seleziona Entità
Crea una deformazione con un'entità elevata chiusa scelta.

Nota: Volume netto = riporto-sterro.

disegna Poligono
Crea una deformazione con un poligono elevato.

Leviga
Modifica la superficie TIN selezionata levigandola tra i contorni indicati.
Crea un contorno di levigatura circolare indicando un valore di raggio e una posizione in cui si desidera eseguire l'arrotondamento.

seleziona Entità

Leviga la parte di superficie tra i contorni di un'entità.

Selezionare un'entità chiusa per la levigaura e scegliere una posizione in cui si desidera eseguire l'operazione.

disegna Poligono

Leviga la parte di superficie tra i contorni di un poligono.

Selezionare i punti per un poligono e premere INVIO per chiudere il poligono e scegliere una posizione in cui si desidera applicare la levigatura.

25.38 TINPROIETTA

Proietta un'entità basata sul punto o entità lineari su una superficie TIN.

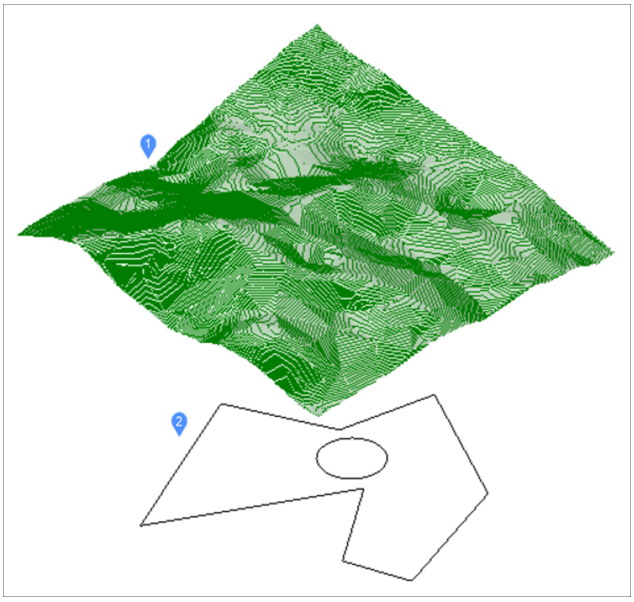
Shape Lite Pro Mechanical BIM

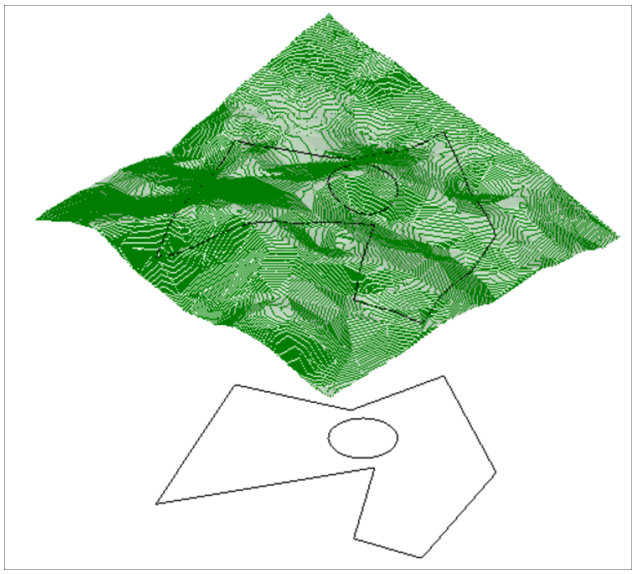
Icona:

25.38.1 Descrizione

Proietta entità puntuali (Punto, Blocco, Testo) o entità lineari (Linea, Polilinea, Cerchio) su una superficie TIN.

Selezionare la superficie TIN (1), selezionare le entità da proiettare (2) e scegliere di mantenere o eliminare le entità proiettate.





25.39 INSERTABELLA

Inserisce blocchi nella cella di una tabella.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

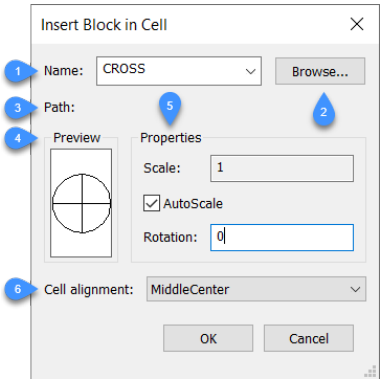
25.39.1 Metodo

Cliccare su una cella della tabella per aprire la finestra di dialogo **Inserire Blocco nella Cella**.

La finestra di dialogo **Inserire Blocco nella Cella** consente di inserire blocchi nelle celle di una tabella nel disegno corrente. È inoltre possibile inserire file DWG e DXF come blocchi.

Nota: È possibile inserire sia testo che blocchi in una singola cella.

Nota: Se il blocco contiene attributi, viene richiesto di immettere i valori per gli attributi nella barra dei comandi o tramite la finestra di dialogo **Editor Attributi**, a seconda del valore del valore della variabile ATTDIA (finestra di dialogo attributi).



1 Nome

2 Sfoglia

3 Percorso

4 Anteprima

5 Properties (Proprietà)

6 Allineamento cella

25.39.2 Nome

Specifica il nome del blocco la cui definizione esiste nel disegno. Può anche essere un file DWG o DXF sul computer o sulla rete.

25.39.3 Sfoglia

Seleziona un file DWG o DXF dal computer o dalla rete. Apre la finestra di dialogo **Apri disegno**.

Nota: L'inserimento di un disegno di grandi dimensioni in una cella piccola può causare l'instabilità del programma.

25.39.4 Percorso

Visualizza il percorso del blocco, se il blocco è stato aperto da un file DWG o DXF.

25.39.5 Anteprima

Visualizza un'anteprima della definizione di blocco selezionata.

Nota: Quando la cella è piccola, il blocco o il disegno possono essere appena percettibili. È possibile aumentare le dimensioni della riga o della colonna per ospitare i blocchi. Una cella può contenere testo e uno o più blocchi. Quando si incolla un modello 3D nella cella, viene visualizzata la vista in pianta 2D.

25.39.6 Properties (Proprietà)

Definisce le proprietà aggiuntive del blocco selezionato.

Scala

Specifica il valore di scala del blocco:

- I valori maggiori di 1 ingrandiscono il blocco.
- 1 inserisce il blocco nella dimensione reale.
- I valori inferiori a 1 rendono il blocco più piccolo.
- I valori inferiori a zero capovolgono il blocco, come se lo specchiassero.

Nota: Questa opzione non è disponibile quando è attivata la funzione AutoScale.

AutoScale

Dimensiona il blocco per adattarlo alla cella:

- **On**: il blocco viene ridimensionato per adattarsi alla cella.
- **Off**: la cella viene ridimensionata per adattarsi al blocco.

Rotazione

Ruota il blocco intorno al suo punto centrale (e non al suo punto di inserimento). Immettere un angolo:

- I numeri positivi fanno ruotare il blocco in senso antiorario.
- 0 - non ruota il blocco.
- I numeri negativi ruotano il blocco in senso orario.

Nota: L'angolo di rotazione specificato dipende dalla variabile di sistema AUNITS.

25.39.7 Allineamento cella

Allinea il blocco nella cella.

25.40 TINVOLUME

Crea una superficie volume TIN tra superfici TIN di base e una superficie TIN di confronto o elevazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.40.1 Metodo

Quando è impostata l'opzione di associatività Superficie Volume TIN della preferenza utente Civile / Civile Generale / Associatività, le Superfici Volume TIN vengono ricostruite automaticamente quando le relative superfici di origine cambiano.

Selezionare la superficie TIN di base e le superfici TIN di confronto tra le quali verrà creata una superficie volume TIN e selezionare un'area di delimitazione per la superficie volume TIN.

25.40.2 Opzioni all'interno del comando

Elevazione

Crea una superficie volume TIN tra una base e un'elevazione.
Selezionare la superficie TIN di base, immettete il valore di quota altimetrica desiderato e selezionare un'area di delimitazione per la superficie volume TIN.

Nota: Nel pannello **Proprietà** di una Superficie Volume TIN sono presenti le proprietà **Statistiche Volume TIN**:

- **Volume di sterro**: mostra il volume di sterro.
- **Volume di riporto**: mostra il volume di riporto.
- **Area sterro 2D**: mostra l'area 2D delle porzioni di sterro della Superficie Volume TIN.
- **Area riporto 2D**: mostra l'area 2D delle porzioni di riporto della Superficie Volume TIN.
- **Taglia Area 2D**: mostra l'area 3D delle porzioni di sterro della Superficie Volume TIN.
- **Area riporto 2D**: mostra l'area 3D delle porzioni di riporto della Superficie Volume TIN.

25.41 TINGOCCIAACQUA

Crea percorsi di gocce d'acqua in tempo reale spostando il cursore su una superficie TIN. Se si clicca con il tasto sinistro del mouse, il percorso d'acqua viene creato come polilinea 3D nella posizione corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.41.1 Metodo

Selezionare le superfici TIN, spostare il cursore sulla superficie e verrà visualizzata in tempo reale una linea che rappresenta il percorso di scorrimento. Cliccare con il pulsante sinistro del mouse per creare la polilinea 3D del percorso della goccia d'acqua.

25.42 TJUST (Express Tools)

Modifica il punto di giustificazione delle entità testo, testo multilinea e definizione attributo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.42.1 Opzioni all'interno del comando

Inizio
Giustifica il testo a sinistra della linea di base.

Centro
Giustifica il testo al centro della linea di base.

Mezzo
Giustifica il testo al centro.

Destra
Giustifica il testo a destra della linea di base.

AS
Giustifica il testo in alto a sinistra del testo.

AC
Giustifica il testo in alto al centro.

AD
Giustifica il testo in alto a destra del testo.

MS
Giustifica il testo al centro a sinistra.

MC
Giustifica il testo al centro/centro.

MD
Giustifica il testo al centro a destra.

BS
Giustifica il testo in basso a sinistra.

BC
Giustifica il testo in basso al centro.

BD
Giustifica il testo in basso a destra.

25.43 TOLLERANZA

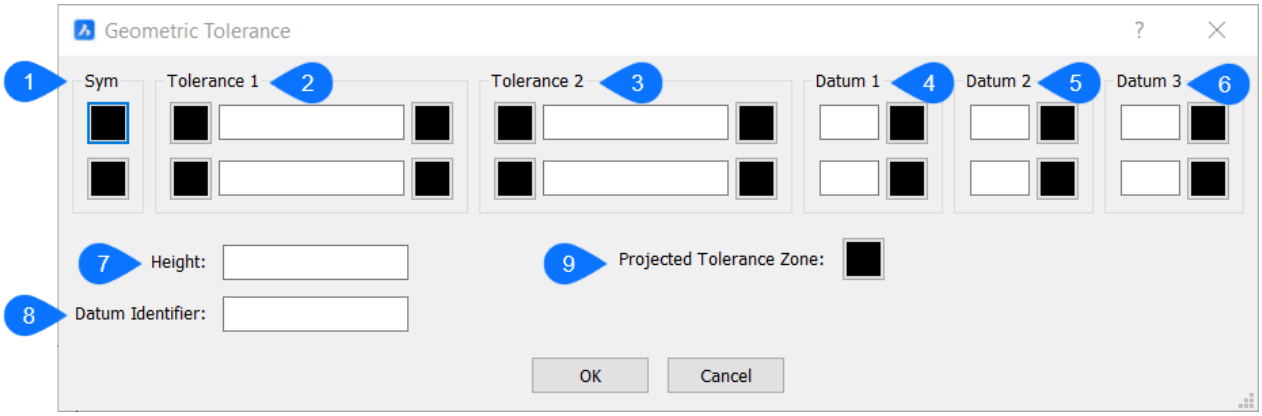
Apre la finestra di dialogo **Tolleranza geometrica**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: ±

25.43.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Tolleranza geometrica** per aggiungere simboli di tolleranza al disegno corrente.



1 Simbolo

2 Tolleranza 1

3 Tolleranza 2

4 Riferim. 1

5 Riferim. 2

6 Riferim. 3

25.43.2 Simbolo

Specifica un simbolo di tolleranza tramite la finestra di dialogo **Simbolo**.

25.43.3 Tolleranza 1 & 2

Specifica le specifiche di tolleranza (diametro, valore e condizione del materiale).

Diametro
Attiva o disattiva il simbolo del diametro.

Valore
Specifica il valore della tolleranza.

Condizione Materiale
Specifica la condizione del materiale tramite la finestra di dialogo delle **Condizioni Materiale**.

25.43.4 Riferimento 1, 2 e 3

Specifica il riferimento al dato (valore e condizione del materiale).

Valore
Specifica il valore del riferimento.

Condizione Materiale
Specifica la condizione del materiale tramite la finestra di dialogo delle **Condizioni Materiale**.

Altezza
Specifica l'altezza dei simboli di tolleranza.

Identificatore riferimento:
Specifica l'identificatore del riferimento, ad esempio Rif A.

Zona di tolleranza proiettata:
Attiva/disattiva il simbolo della zona di tolleranza proiettata.

Simbolo Tolleranza

Simbolo	Caratteristica	Tipo
	Posizione	Localizzazione
	Concentrità o Coassialità	Localizzazione
	Simmetria	Localizzazione
	Parallelismo	Orientamento
	Perpendicolarità	Orientamento
	Angolarità	Orientamento
	Cilindricità	Forma
	Planarità	Forma
	Circolarità o Rotondità	Forma
	Rettilinearità	Forma

Simbolo	Caratteristica	Tipo
	Profilo di una superficie	Profilo
	Profilo di una linea	Profilo
	Eccentricità Circolare	Eccentricità
	Eccentricità Totale	Eccentricità

Simboli delle condizioni del materiale

Simbolo	Definizione
Ⓜ	Alla massima condizione materiale (MMC), una caratteristica contiene la quantità massima di materiale indicata nei limiti.
Ⓛ	Alla minima condizione materiale (LMC), una caratteristica contiene la quantità minima di materiale indicata nei limiti.
Ⓢ	Indipendentemente dalla dimensione della caratteristica (RFS) indica che la caratteristica può essere di qualsiasi dimensione entro i limiti indicati.

25.44 BAR_STRU

Attiva/disattiva la visualizzazione delle barre degli strumenti nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.44.1 Metodo

Immettere il nome della barra degli strumenti o scegliere l'opzione Tutte per attivare o disattivare tutte le barre degli strumenti.

25.44.2 Opzioni all'interno del comando

Mostra

Visualizza le barre degli strumenti.

Nascondi
Nasconde le barre degli strumenti.

Sinistra
Aggancia le barre degli strumenti a sinistra.

Destra
Aggancia le barre degli strumenti a destra.

Alto
Aggancia le barre degli strumenti in alto.

Basso
Aggancia le barre degli strumenti in basso.

Mobile
Mostra le barre degli strumenti mobili.

25.45 -BAR_STRU

Attiva/disattiva la visualizzazione delle barre degli strumenti nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.45.1 Descrizione

Per ulteriori informazioni, vedere il comando BAR_STRU.

25.46 TAVOLOZZESTRUMENTI

Apre il pannello **Tavolozze degli strumenti**.

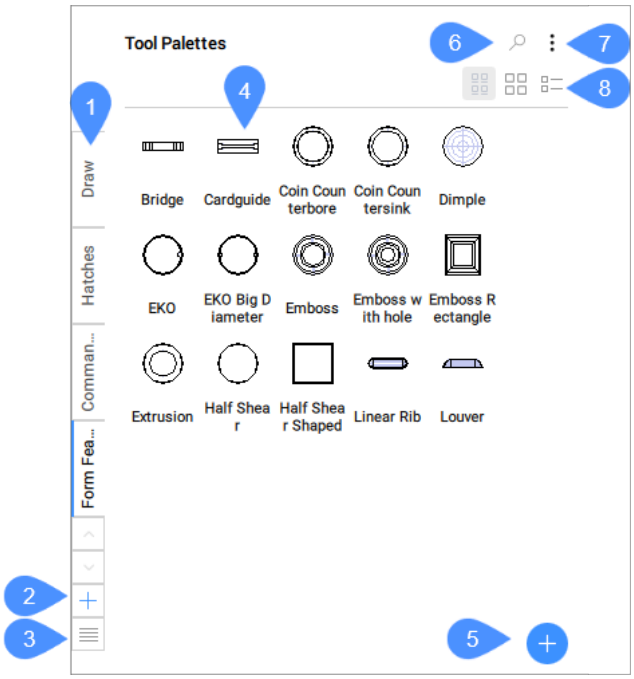
Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.46.1 Descrizione

Apre il pannello **Tavolozze degli strumenti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Tavolozze degli strumenti** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione di prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Tavolozze degli strumenti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

Il pannello **Tavolozze degli Strumenti** offre una posizione centrale per accedere a blocchi, tratteggi e strumenti di comando.

Include schede predefinite con strumenti di esempio. È possibile creare e personalizzare facilmente schede e strumenti utilizzando il menu del tasto destro.



1 Schede delle Tavolozze

2 Pulsante Aggiungi tavolozza degli strumenti

3 Pulsante per l'elenco delle tavolozze degli strumenti

4 Strumenti

5 Pulsante Aggiungi

6 Cerca

7 Menu contestuale delle tavolozze degli strumenti

8 Modalità vista

25.46.2 Schede delle Tavolozze

Visualizza un elenco di tavolozze disponibili.

Nota: La tavolozza attuale è evidenziata da una linea blu.

Nota: Gli elementi della scheda hanno un'altezza fissa, quindi non sempre il nome è leggibile. L'intero nome della tavolozza verrà visualizzato al passaggio del mouse sulla scheda. È possibile rinominare una tavolozza con un doppio clic su di essa o dal menu contestuale visualizzato cliccando il pulsante destro del mouse sulla scheda del pannello.

Nota: Utilizzando il pulsante freccia su e giù, l'utente può visualizzare le schede nascoste.

- Le etichette della scheda devono essere "Elise"

Nota: La barra delle schede cambia posizione a seconda dell'aggancio del pannello **Tavolozze degli Strumenti**.

25.46.3 Pulsante Aggiungi tavolozza degli strumenti

Aggiunge una nuova tavolozza degli strumenti.

25.46.4 Pulsante per l'elenco delle tavolozze degli strumenti

Elenca tutte le tavolozze degli strumenti disponibili. L'utente può scegliere la tavolozza corrente.

25.46.5 Strumenti

Visualizza un elenco di strumenti disponibili nella tavolozza corrente.

Il menu del tasto destro offre funzionalità aggiuntive per gli strumenti:

Nota: La selezione rettangolare è disponibile per selezionare più strumenti contemporaneamente.

Taglia
Rimuove gli strumenti selezionati dalla tavolozza.

Copia
Copia gli strumenti selezionati negli appunti.

Elimina
Rimuove gli strumenti selezionati dalla tavolozza.

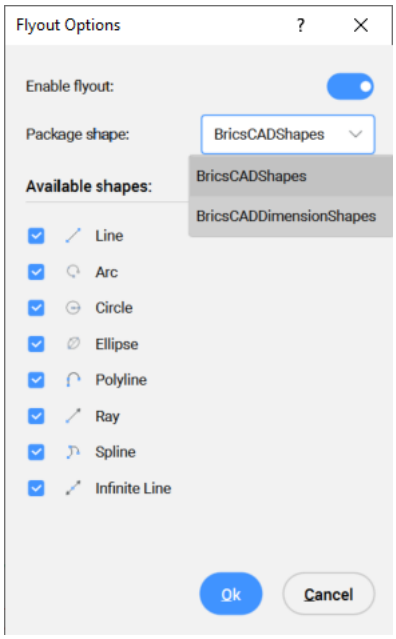
Rinomina
Rinomina uno strumento.

Specifica immagine…
Consente di specificare un'altra immagine per lo strumento.

Nota: Per ripristinare l'immagine originale di uno strumento: fare clic con il tasto destro del mouse e scegliere **Rimuovi Immagine...** nel menu contestuale.

Gestisci opzioni a comparsa...
Consente di aprire la finestra di dialogo **Opzioni a Comparsa** la quale consente di abilitare lo strumento a comparsa.

Nota: L'importazione di strumenti a comparsa tramite XTP è supportata.



Le barre a scomparsa predefinite Pacchetto Forma sono disponibili nel file: C:\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V25x64\it_IT\Support\shapes.btc.

Proprietà...
Apre la finestra di dialogo **Proprietà Strumento**, che consente di modificare uno strumento (vedere l'articolo **finestra di dialogo Proprietà Strumento**).

25.46.6 Pulsante Aggiungi

Consente di aggiungere nuovi **strumenti**, **testi** e **separatori**.

Nota:

- Testi e separatori possono essere tagliati, copiati e incollati dal menu contestuale.
- Testi e separatori possono essere trascinati e rilasciati.

25.46.7 Cerca

Consente di cercare strumenti specifici nella tavolozza corrente. L'elenco viene abbreviato per visualizzare solo i layer che contengono la sequenza di caratteri immessa, indipendentemente da dove si trovano nel nome del layer.

25.46.8 Menu contestuale tavolozza degli strumenti

Apre il menu contestuale delle tavolozze degli strumenti.

Opzioni di Visualizzazione...
Apre la finestra di dialogo **Opzioni di visualizzazione**, che consente di modificare la visualizzazione delle icone degli strumenti (vedere l'articolo **finestra di dialogo Opzioni di visualizzazione**).

Aggiungi testo
Aggiunge un testo alla tavolozza corrente.

Aggiungi Separatore
Aggiunge un separatore all'interno della tavolozza corrente.

Aggiorna Tavolozze
Aggiorna le tavolozze.

Nuova Tavolozza
Consente di aggiungere una nuova tavolozza.

Elimina Tavolozza
Consente di eliminare la tavolozza corrente.

Rinomina Tavolozza
Consente di rinominare la tavolozza corrente.

Personalizza Tavolozze…
Apre la finestra di dialogo **Personalizza** (Tavolozze degli strumenti), che consente di personalizzare le tavolozze. È possibile importare ed esportare tavolozze o creare, importare ed esportare gruppi di tavolozze.

Aggiungi Strumento...
Apre la finestra di dialogo **Personalizza** (Tavolozze degli strumenti), che consente di aggiungere un nuovo strumento (vedere l'articolo **finestra di dialogo Personalizza (Tavolozze degli Strumenti)**).

25.46.9 Modalità vista

Icona con Testo
Visualizza gli strumenti in una vista griglia in modalità icona e testo.

Solo Icona
Visualizza gli strumenti in una vista griglia solo in modalità icona.

Vista Elenco
Visualizza gli strumenti in una vista elenco nella tavolozza corrente.

25.47 CHIUDITAVOLOZZESTRUMENTI

Chiude il pannello **Tavolozze degli Strumenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.47.1 Descrizione

Chiude il pannello **Tavolozze degli Strumenti** per nasconderlo dall'area di lavoro corrente. Se il pannello **Tavolozze degli Strumenti** è impilato quando lo si chiude, la scheda o l'icona Tavolozze degli Strumenti viene rimossa dalla pila.

25.48 -TOOLPANEL

Attiva/disattiva la visualizzazione dei pannelli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.48.1 Descrizione

Attiva e disattiva la visualizzazione dei pannelli, come ad esempio **Proprietà** e **Suggerimenti**.

25.48.2 Metodo

Esistono due metodi per attivare/disattivare i pannelli:

- Immettere il nome del pannello, quindi scegliere un'opzione di visualizzazione.
- Immettere ? per elencare i nomi di tutti i pannelli del programma.

25.48.3 Opzioni all'interno del comando

Mostra
Visualizza il pannello degli strumenti.

Nascondi
Nasconde il pannello degli strumenti.

Commuta
Commuta la visualizzazione del pannello degli strumenti.

25.49 TORIENT (Express Tools)

Ruota testo, testo multilinea, definizioni di attributi ed entità attributi di blocco in base a un nuovo orientamento.

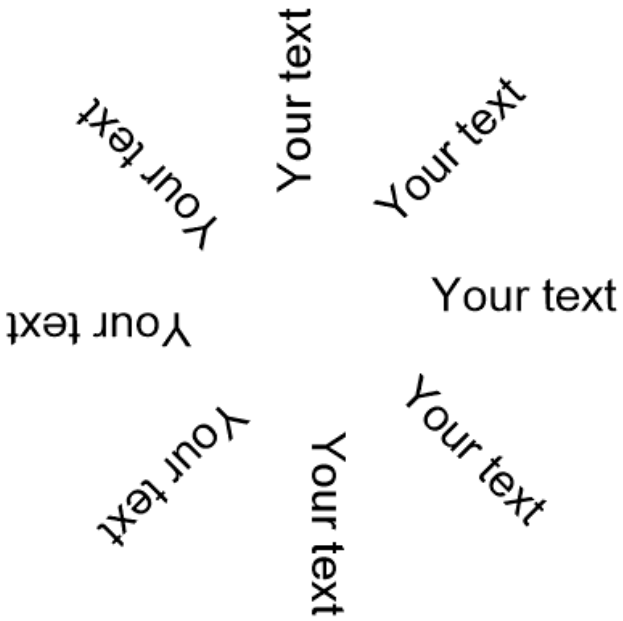
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

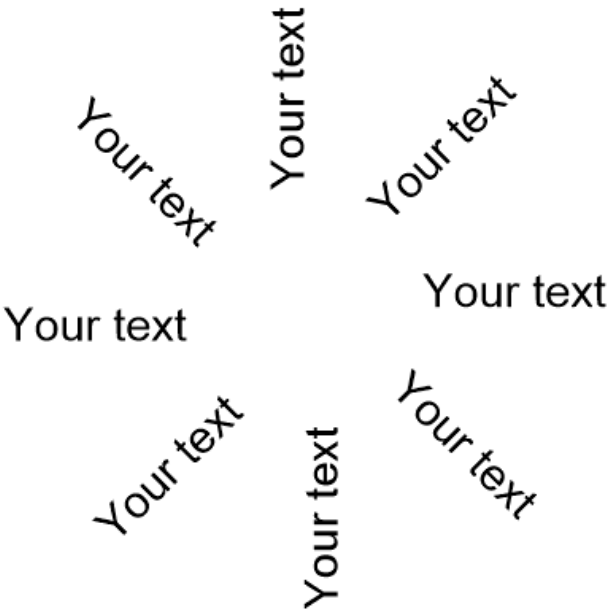
25.49.1 Metodo

Selezionare le entità e specificare l'angolo di rotazione. Le entità vengono ruotate attorno al loro punto centrale con incrementi di 180 gradi.

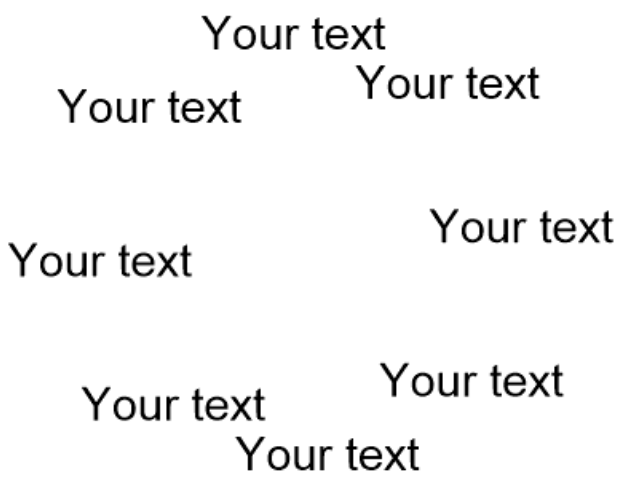
- **Testo originale**:



- **più Leggibile**:



- **Angolo specificato di 0 gradi**:



25.49.2 Opzioni all'interno del comando

più Leggibile
Orienta il testo nel modo più leggibile.

Allineato con linea
Allinea un testo lungo una linea o una polilinea.

25.50 TORO

Crea un solido 3D a forma toroidale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

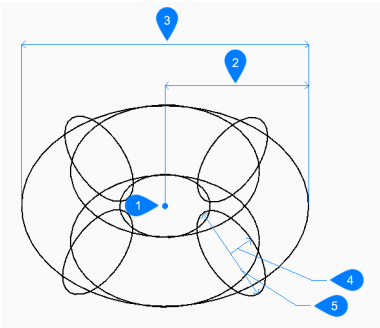
Icona:

Alias: TOR

Nota: In BricsCAD Lite, che non supporta i solidi 3D, il comando TORO lancia il comando AI_TORUS.

25.50.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma toroidale. È possibile scegliere tra una combinazione di opzioni, tra cui il centro e il raggio o il diametro sia dell'intero toro che del corpo del toro.



1 Centro

2 Raggio dell'intero toro

3 Diametro dell'intero toro

4 Raggio del corpo

5 Diametro del corpo

25.50.2 Opzioni all'interno del comando TORO

Centro interno del toro
Specifica il centro del toro.

Impostare raggio del toro intero
Specifica il raggio complessivo del toro. Il raggio viene misurato dal centro dell'intero toro al centro del corpo (tubo) del toro.

Diametro
Specifica il diametro dell'intero toro. Il diametro è il doppio della distanza dal centro dell'intero toro al centro del corpo (tubo) dello stesso.

Impostare raggio del toro
Specifica il raggio del corpo (tubo) del toro.

Diametro
Specifica il diametro del corpo del toro.

25.51 NAVIGTS

Carica le tavolozze degli strumenti nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.51.1 Descrizione

Carica una tavolozza degli strumenti o un gruppo di tavolozze in base al nome. Se il pannello Tavolozze degli Strumenti non è già aperto, viene visualizzato (abbreviazione di "navigazione tavolozze degli strumenti"). Questo comando è destinato all'uso da parte delle macro.

25.51.2 Metodo

Esistono due metodi per caricare le tavolozze degli strumenti:

- Specificare la tavolozza degli strumenti da visualizzare immettendo il nome di una tavolozza.
- Specificare il gruppo di tavolozze da visualizzare immettendo il nome di un gruppo.

25.52 TRACCIA

Disegna tracce.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando viene usato raramente in quanto il comando PLINEA è più comodo.

25.52.1 Descrizione

Disegna tracce, come linee larghe, con vertici smussati.

La traccia non viene disegnata fino al secondo punto di selezione. Il ritardo consente a BricsCAD di determinare l'angolo retto necessario ai vertici, cosa che questo comando fa automaticamente.

Nota: La variabile di sistema FILLMODE influisce sull'aspetto delle tracce.

25.53 TRASPARENZA

Commuta la trasparenza delle immagini monocromatiche.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.53.1 Metodo

Questo comando permette di impostare la trasparenza per un certo tipo di immagini. Quando la trasparenza è attivata, il colore di sfondo dell'immagine è trasparente.

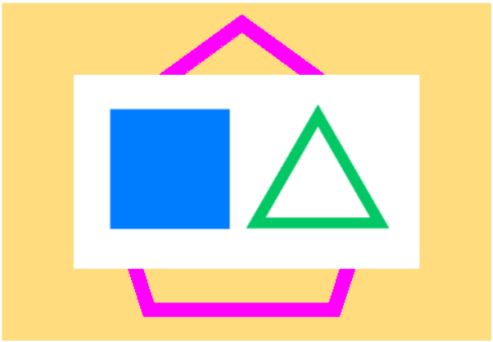
Nota: Per modificare la trasparenza delle entità, utilizzare la proprietà Trasparenza nei comandi LAYER e PROPRIETA.

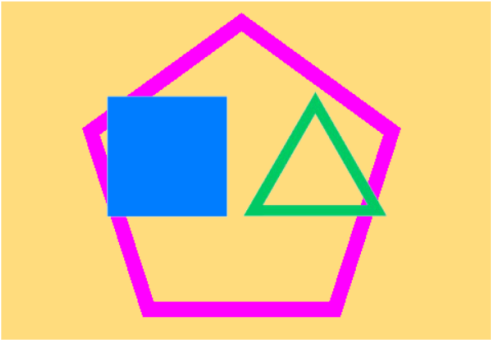
Esistono due categorie principali di immagini che possono essere elaborate da questo comando:

- Immagini che contengono trasparenze sotto forma di canale alfa, in genere nei formati PNG e TIFF.
- Immagini che non contengono un canale alfa.

Esempio di un'immagine che contiene un canale alfa

Le immagini con un canale alfa possono essere elaborate con il comando TRASPARENZA. Prima di eseguire il comando sull'immagine, i suoi pixel trasparenti verranno visualizzati in bianco. Dopo che il comando è stato eseguito sull'immagine, i suoi pixel trasparenti non verranno più visualizzati.

	Quando l'immagine con un canale alfa viene posizionata sopra altre entità, i pixel trasparenti vengono visualizzati in bianco.

	Dopo aver eseguito il comando sull'immagine, i pixel trasparenti non vengono più visualizzati.

Esempio di un'immagine che non contiene un canale alfa

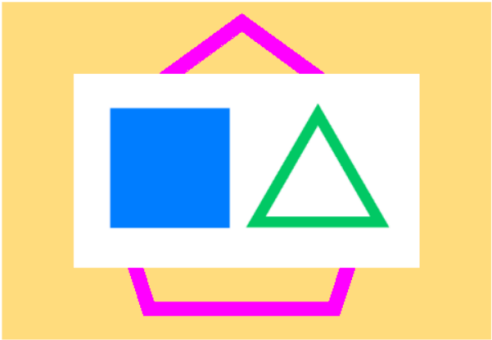
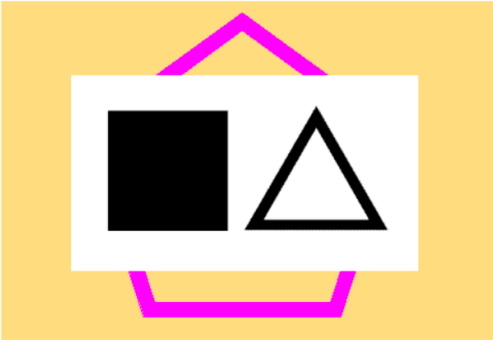
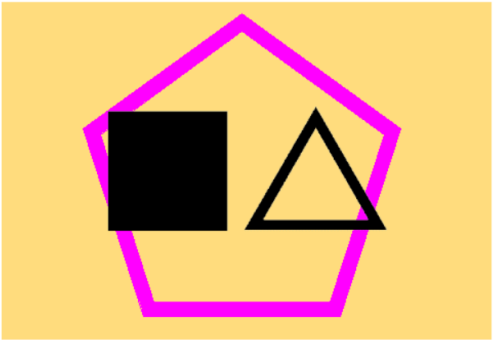
Prima di elaborare questo tipo di immagini, è necessario convertirle in una tavolozza monocromatica utilizzando un editor di foto.

Esistono alcune condizioni affinché un'immagine sia influenzata da questo comando e ottenga un risultato soddisfacente:

1. L'immagine deve essere in formato grafico TIFF, BMP o PNG.
2. Il colore di sfondo dell'immagine deve essere bianco o molto vicino al bianco.
3. L'immagine deve avere un buon contrasto tra gli oggetti a fuoco e lo sfondo.
4. In un editor di foto, dovrebbe essere applicata una regolazione della Soglia. In questo modo, ci sarebbero solo due colori nell'immagine: bianco e nero.
5. L'immagine deve essere salvata in un formato grafico con una profondità bit colore pari a 1.

Nota: Il salvataggio con una profondità bit colore pari a 1 è un passaggio importante. Anche se nell'immagine sono presenti solo colori in bianco e nero, il formato grafico potrebbe essere diverso da questo. Controllare il formato grafico prima di attaccare l'immagine al disegno.

Dopo aver eseguito il comando sull'immagine, i pixel bianchi diventeranno trasparenti.

	L'immagine con sfondo bianco posizionata sopra altre entità ha questo aspetto. Questo serve solo per scopi di visualizzazione. L'immagine originale non deve essere attaccata al disegno.
	L'immagine è stata applicata a una regolazione Soglia e convertita in una profondità bit colore pari a 1, quindi attaccata al disegno.
	Dopo aver eseguito il comando sull'immagine, i pixel trasparenti non vengono più visualizzati.

Altri formati grafici, come JPEG, non sono interessati da questo comando. I file che hanno uno di questi formati devono essere convertiti utilizzando un editor di foto in grado di generare secondo le specifiche di cui sopra.

25.53.2 Opzioni all'interno del comando

opzioni di selezione (?)
Permette di scegliere un metodo di selezione. Vedere il comando SELEZ.

Inserisci modalità trasparenza [ON/OFf]
Commuta la trasparenza delle immagini selezionate.

25.54 TREX (Express Tools)

Estende o accorcia le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.54.1 Metodo

Selezionare gli spigoli di taglio/contorno o premere invio per tutte le entità.

Nota: Cliccare sulle entità da tagliare o tenere premuto il tasto Maiusc + clic per estenderle.

Vedere anche gli articoli relativi ai comandi ESTENDI e TAGLIA.

25.55 TAGLIA

Accorcia le entità in base a una linea di taglio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: TA

25.55.1 Metodo

Esistono due metodi:

- Taglia le entità.
- Estende le entità tenendo premuto il tasto Maiusc.

Nota:

- Entità che possono essere tagliate: linee, polilinee bidimensionali e tridimensionali, archi, cerchi, ellissi, archi ellittici, spline, raggi e linee di costruzione.
- Entità che possono essere utilizzate come entità di taglio: linee, spline, polilinee, archi, cerchi, archi ellittici, raggi, linee di costruzione e finestre di layout.
- I cerchi, le linee o le polilinee selezionati costituiti da una sola entità segmento che non interseca altre entità verranno eliminati.

25.55.2 Opzioni all'interno del comando

mOdalità
Definisce la modalità di azione del comando.

Nota: La variabile di sistema TRIMEXTENDMODE controlla anche la modalità di taglio.

Standard
Agisce in modalità standard, in cui è necessario specificare prima gli spigoli di taglio e di contorno.

Rapida
Agisce in modalità rapida, in cui tutte le entità agiscono automaticamente come spigoli di taglio.

Nota: In modalità **Rapida**, la variabile di sistema TRIMEDGES determina se i bordi dei tratteggi o i modelli di tratteggio con le relative entità interne contano durante il taglio e l'estensione.

limiTi taglio
Definisce le entità di taglio utilizzate come limite per il taglio.

Interseca
Taglia tutte le entità che attraversano una polilinea di selezione. L'intercetta di selezione è costituita da una serie di segmenti di linea temporanei. L'intercetta di selezione non forma un loop chiuso.

Interseca
Taglia le entità all'interno e che incrociano un'area rettangolare definita da due punti.

SPigolo
Commuta tra **Estendi** e **Non estendere**.

Nota: La variabile di sistema EDGEMODE controlla anche il modo in cui vengono controllati gli bordi di taglio.

Estendi
Estende l'oggetto del contorno lungo il suo percorso naturale per intersecare un altro oggetto o il suo spigolo implicito nello spazio 3D.

Non estende
Specifica che l'oggetto deve estendersi solo fino a un oggetto del contorno che lo interseca effettivamente nello spazio 3D.

Proietta
Specifica il metodo di proiezione utilizzato per l'estensione degli oggetti.

Nota: La variabile di sistema PROJMODE controlla anche la modalità di proiezione.

Nessuna proiezione
Estende solo le entità che intersecano i contorni reali nello spazio 3D.

piano xy dell'Ucs
Proietta le entità e i contorni sul piano XY dell'UCS corrente, quindi estende le entità proiettate che intersecherebbero i limiti proiettati.

Vista corrente
Proietta le entità nella vista corrente e quindi le estende di conseguenza.

Cancella
Elimina l'entità selezionata.

ANnulla
Annulla l'ultima azione di taglio.

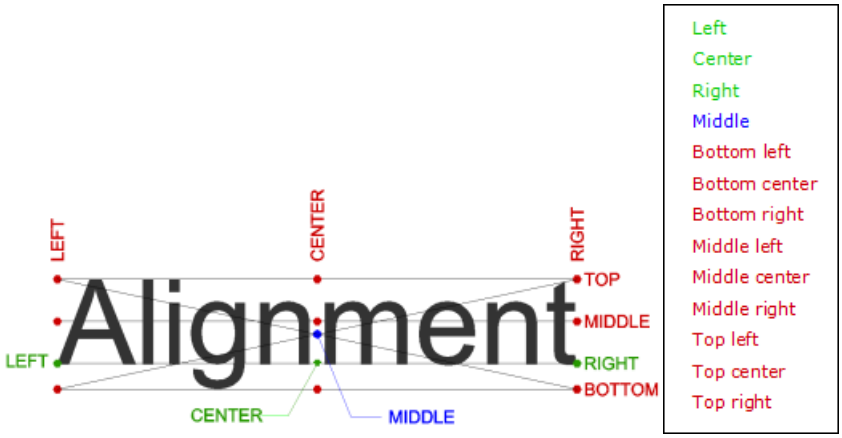
25.56 TSCALE (Express Tools)

Scala testi, testi multilinea, attributi e definizioni di attributi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.56.1 Metodo

Selezionare le entità e specificare la giustificazione utilizzata per la scalatura.



25.56.2 Opzioni all'interno del comando

Scala
Consente di specificare un fattore di scala.

Altezza
Consente di specificare l'altezza del testo.

25.57 TSPACEINVADERS (Express Tools)

Crea un gruppo di selezione delle entità di testo che hanno un'altra entità che si sovrappone ad esso.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.57.1 Metodo

Selezionare le entità di cui si desidera verificare la presenza di entità sovrapposte o digitare **TU** per controllare l'intero disegno.s Il numero di entità sovrapposte viene visualizzato nella riga di comando.

25.57.2 Opzioni all'interno del comando

Ogni testo deve essere interrogato singolarmente?
Consente di decidere se ogni testo deve essere interrogato singolarmente.

Si
Tutte le entità sovrapposte vengono evidenziate una per una. Consente di scegliere se aggiungere l'entità evidenziata al gruppo di selezione.

No
Il comando termina e crea un gruppo di selezione.

25.58 APRITUTORIAL

Fornisce l'accesso diretto alle esercitazioni all'interno del prodotto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

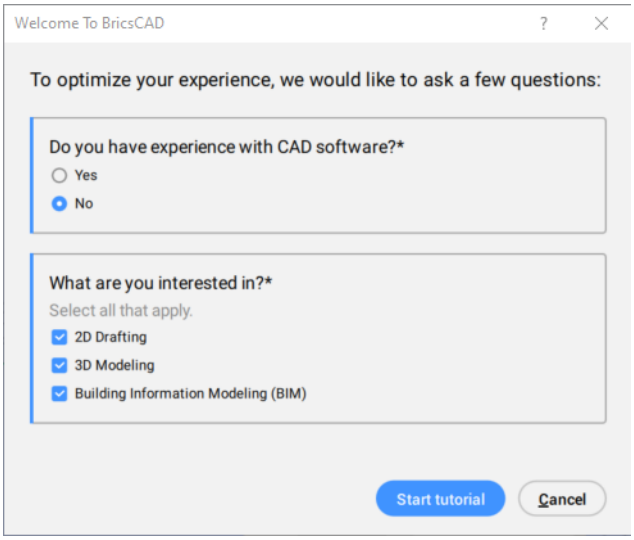
25.58.1 Descrizione

Lancia tutorial all'interno del prodotto che insegnano le basi di BricsCAD o consentono di conoscere alcune delle caratteristiche uniche di BricsCAD, con istruzioni dettagliate, immagini animate e disegni di esempio personalizzati, progettati per aiutare a esercitarsi con ogni nuovo comando.

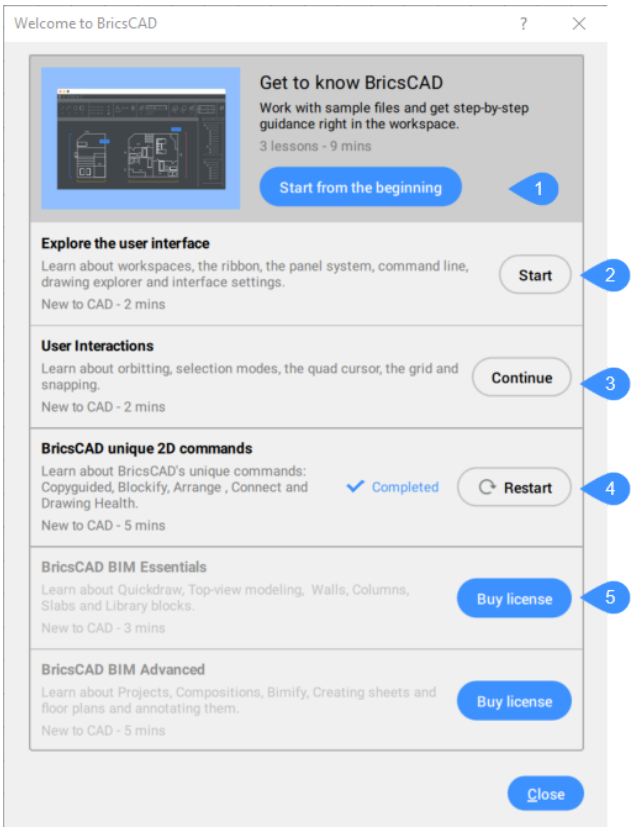
Nota: È necessaria una connessione a Internet.

25.58.2 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Benvenuto in BricsCAD**, in cui è necessario rispondere ad alcune domande sulla propria esperienza con il software CAD e sulle aree di interesse.



Poi, a seconda dell'esperienza, si apre un elenco con le lezioni.



1 Inizia dalle basi

2 Inizio

3 Continua

4 Ricomincia

5 Acquista licenza

Inizia dalle basi
Avvia l'esercitazione dall'inizio.

Inizio
Avvia lezioni specifiche.

Continua
Continua le lezioni che sono già state avviate.

Ricomincia
Avvia le lezioni che sono già state completate.

Acquista licenza
Apre la pagina del negozio Bricsys per acquistare un livello di licenza superiore. Questo darà accesso a lezioni che richiedono un livello di licenza più alto.

25.59 DATESTOATESTOM (Express Tools)

Combina una selezione di entità TESTO e TESTOM in un'unica entità TESTOM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DATESTOATESTOM

25.59.1 Metodo

Selezionare gli oggetti TESTO e TESTOM da combinare. La combinazione viene effettuata in base al valore della variabile di sistema COMBINETEXTMODE.

25.59.2 Opzioni all'interno del comando

Impostazioni
Visualizza le opzioni della variabile di sistema COMBINETEXTMODE in una finestra di dialogo.

Combina in un unico testom
Combina le entità TESTO selezionate in un'unica entità TESTOM.

Ordina dall'alto al basso
Specifica l'ordine delle entità di testo selezionate in base alla posizione verticale decrescente.

Testo a capo automatico
Combina tutte le entità TESTO selezionate in un'unica riga e quindi manda a capo il testo che supera la larghezza di TESTOM alla riga successiva. La larghezza TESTOM corrisponde alla larghezza dell'entità di testo più grande nella selezione. I paragrafi nelle entità TESTOM selezionate vengono mantenuti.

Interlinea uniforme
Applica una spaziatura interlinea coerente.

25.60 ESPLTESTO (Express Tools)

Esplode il testo in polilinee.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.60.1 Metodo

Selezionate le entità TESTO da esplodere.

Nota: I font SHP e TTF vengono esplosi in singole polilinee e poliarchi.

Nota: Il comando non esplode gli attributi nei blocchi, il testo nelle tabelle o il testo in un altro spazio (Modello o Carta). Gli attributi autonomi vengono, tuttavia, esplosi.

25.61 PIANOTIPO

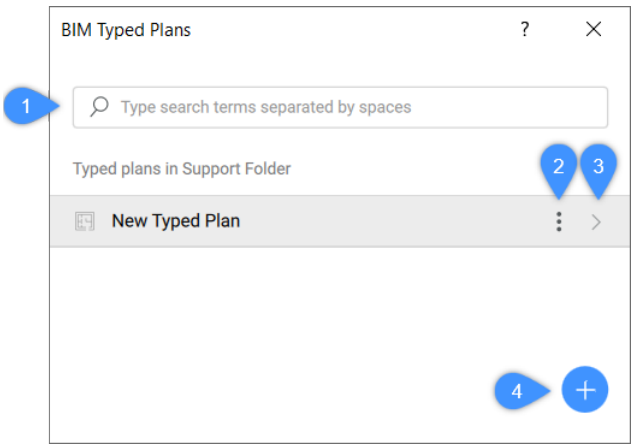
Apre la finestra di dialogo **Piani Tipo BIM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

25.61.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Piani Tipo BIM,** elencando tutti i Piani Tipo nella cartella Support e consentendo di modificarli.



1 Cerca

2 Menu contestuale

3 Modifica piano tipo

4 Aggiungi piano tipo

25.61.2 Cerca

Cerca tutti i Piano Tipo che corrispondono alle parole immesse nella casella di ricerca.

25.61.3 Menu contestuale

Clone
Crea una copia del Piano Tipo selezionato.

Rimuovi
Rimuove il Piano Tipo selezionato.

Rinomina
Modifica il nome del piano tipo selezionato. Premere Invio per salvare e applicare le modifiche.

25.61.4 Modifica piano tipo

Consente di aprire la finestra di dialogo **BIM Editor Piano Tipo** che consente di modificare il Piano Tipo selezionato.

Nota: È inoltre possibile aprire l'**Editor Piani Tipo BIM** per qualsiasi piano tipo cliccando sul suo nome nell'elenco.

25.61.5 Aggiungi piano tipo

Creare un nuovo Piano Tipo.

É possibile creare un modello cliccando sul pulsante . Per impostazione predefinita, il Piano Tipo è denominato **Nuovo Piano Tipo** con il testo evidenziato. Dopo aver aggiunto un nome pertinente per il Piano Tipo, premere **Invio** per salvare e applicare le modifiche. I Piani Tipo inseriti verranno ordinati alfabeticamente. Usare il pulsante di scorrimento per navigare nell'elenco.

26. U

26.1 A

Inverte l'azione del comando precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.1.1 Descrizione

Inverte l'azione del comando precedente per ripristinare le entità allo stato precedente.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

26.2 UCS

Crea e visualizza sistemi di coordinate definiti dall'utente (UCS) tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.2.1 Metodo

Specificare una nuova origine UCS attraverso uno, due o tre punti nel disegno oppure scegliere una delle opzioni del comando.

26.2.2 Opzioni all'interno del comando

Faccia
Allinea l'UCS a una faccia di un solido 3D.

Nota: Questa opzione funziona solo con facce 3D piane e non curve, ad esempio su una sfera.

Inverti
Inverte la direzione dell'asse Z.

RuotaX
Ruota l'UCS di 180˚attorno all'asse X.

RuotaY
Ruota l'UCS di 180˚attorno all'asse Y.

NOme
Crea, ripristina ed elimina i nomi UCS.

RIpristina
Consente di immettere un nome dell'UCS da ripristinare.

Memorizza
Consente di immettere un nome per il salvataggio dell'UCS.

Cancella
Consente di immettere il nome dell'UCS da eliminare.

?
Elenca i nomi degli UCS nel disegno.

Nota: Digitare:

- * per elencare tutti i nomi UCS.
- nome* per elencare i nomi degli UCS che iniziano con name.
- nome per elencare l'UCS specificato da nome.

Entità
Allinea l'UCS a un'entità selezionata.

Seleziona l'entità per la definizione dell'UCS:
Rappresenta l'orientamento e il tipo di entità che definisce l'orientamento dell'UCS.

Nota: L'origine UCS si trova sul punto finale, sul punto centrale o sul vertice più vicino al punto di selezione. L'asse X è allineato con l'entità o uno spigolo. Il piano X,Y è allineato al piano dell'entità. Per gli oggetti ambigui con orientamento ovvio, come un cerchio, l'orientamento viene mantenuto.

NUvola di punti
Definisce l'UCS in base alla normale di un punto selezionato in una nuvola di punti.

Nota: Assicurarsi che nella categoria **Modalità Snap ad Entità 3D** della finestra di dialogo **Impostazioni** l'opzione **Disattiva tutti gli snap 3D**sia disabilitata e l'opzione **Punto più vicino alla nuvola di punti** sia abilitata (vedere l'articolo sulle variabili di sistema **3DOSMODE**).

Seleziona il punto per la definizione UCS
Definisce l'origine e ottiene la direzione Z dalla normale della nuvola di punti. Accettare o continuare a definire l'asse X.

Punto su asse-X
Consente di selezionare un punto nella nuvola di punti per definire l'asse X. Accettare o continuare a definire l'asse Y.

Punto su piano-XY con valore Y positivo
Consente di selezionare un punto nella nuvola di punti per definire il piano XY.

Nota: Le opzioni **Inverti**, **ruotaX** e **ruotaY** diventano disponibili dopo aver accettato una delle opzioni precedenti.

Precedente
Cambia l'UCS in quello precedente.

Visualizza
Imposta il sistema UCS sul punto di vista corrente.

Nota: L'asse x e l'asse y sono paralleli agli spigoli della vista. L'asse z è perpendicolare alla vista, con l'asse Z positivo che punta verso l'osservatore. L'origine viene copiata dal sistema di coordinate precedente.

X
Ruota l'UCS corrente attorno all'asse X.

Y
Ruota l'UCS corrente attorno all'asse Y.

Z
Ruota l'UCS corrente attorno all'asse Z.

Asse z
Imposta l'UCS rispetto all'asse Z.

Nota: Il piano Y è perpendicolare all'asse Z con l'asse X orizzontale e l'asse Y rivolto verso l'alto.

sPosta
Sposta l'origine dell'UCS corrente, mantenendo l'orientamento degli assi.

Globale
Passa al sistema coordinate globali (WCS).

26.3 ICONAUCS

Controlla la visualizzazione dell'icona UCS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.3.1 Descrizione

L'icona UCS viene visualizzata in modo diverso a seconda dello stile di visualizzazione e dell'area di lavoro.

I colori indicano le direzioni degli assi. Può essere controllata dalle variabili di sistema COLORX, COLORY, COLORZ.

26.3.2 Opzioni all'interno del comando

Visualizza icONa ucs
Visualizza l'icona UCS.

nascondi icona ucs (OFF)
Disattiva l'icona UCS.

visualizza in Tutte le viste
Applica le modifiche a tutte le finestre.

visualizza su ORigine
Quando l'origine si trova all'esterno della finestra della vista, l'icona UCS viene visualizzata nell'angolo definito dalla variabile di sistema UCSICONPOS.

visualizza nell'Angolo
Visualizza l'icona UCS nell'angolo della finestra definito dalla variabile di sistema UCSICONPOS.

Nota: I valori della variabile di sistema UCSICONPOS vengono visualizzati nella finestra di dialogo **Impostazioni**.

26.4 NUOVDEF

Rimuove temporaneamente l'accesso ai comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.4.1 Metodo

Immettere il nome del comando da cui togliere definizione.

Si accede ai comandi non definiti:

- Anteponendo al nome del comando un punto, ad esempio: .NomeComando.
- Utilizzando il comando RIDEF per recuperare il nome del comando.

Nota: I comandi sono non definiti dagli sviluppatori che vogliono sostituire il comando con una versione più estesa scritta da loro, o per impedire ai neofiti di usare comandi distruttivi, come CANCELLA ed ESPLODI.

26.5 ANNULLA

Annulla uno o più comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.5.1 Descrizione

Annulla uno o più comandi. BricsCAD segnala che i comandi vengono annullati.

Nota: Alcuni comandi non possono essere annullati.

26.5.2 Opzioni all'interno del comando

Numero di passaggi da annullare
Specifica il numero di comandi da annullare immettendo un numero.

Segno
Imposta un contrassegno.

INDietro al segno
Annulla tutti i comandi fino al momento in cui è stato impostato il contrassegno.

imposta INIzio
Imposta l'inizio di un gruppo che raggruppa i comandi seguenti. Il comando ANNULLA considera i comandi del gruppo come un singolo annullamento.

imposta Fine
Termina il gruppo di comandi.

Controllo
Specifica diverse opzioni per il comando.

Niente
Disattiva il meccanismo di annullamento.

Nota: Ciò è utile quando lo spazio su disco si sta esaurendo, perché il meccanismo di annullamento utilizza lo spazio su disco.

Uno
Limita questo comando a un singolo annullamento. Il comando ANNULLA viene modificato nel comando A.

Tutto
Attiva il meccanismo Annulla.

Layer
Specifica se il comando ANNULLA combina le operazioni della finestra di dialogo Layer.

Auto
Considera tutti i comandi eseguiti da una macro come un singolo annullamento.

Nota: Quando Controllo è impostato su **Niente** o **Uno**, le opzioni **Auto**, **Inizio** e **Segno** non sono disponibili.

26.6 UNDOENT

Annulla le revisioni delle entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.6.1 Descrizione

Annulla la modifica dei cambiamenti apportati alle singole entità. Agisce come il comando ANNULLA, ma è specifico per ogni entità.

Questo comando considera un blocco, un xrif o un solido 3D come una singola entità, ma un gruppo come entità individuali.

26.6.2 Opzioni all'interno del comando

Numero di passaggi da annullare
Specificare il numero di passaggi di modifica da invertire. Dopo che la revisione iniziale viene annullata, l'entità viene cancellata dal disegno.

REvisioni
Segnala il numero di revisioni a cui è stata sottoposta l'entità selezionata.

Esci
Esce dal comando.

Ripristina
Inverte l'azione di annullamento.

Nota: Quando un'entità è connessa ad altre, ad esempio un'entità spigolo collegato ad una faccia, BricsCAD chiede se le altre entità devono essere ripristinate. In alternativa, utilizzare l'elenco a discesa Cronologia nel pannello Proprietà per annullare le revisioni delle entità.

26.7 SEPARA

Esplode gruppi di entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.7.1 Metodo

Esistono due metodi per esplodere un gruppo di entità:

- Selezionando il gruppo.
- Inserendo il suo nome nella Barra dei comandi.

26.7.2 Opzioni all'interno del comando

Nome
Immettere il nome di un gruppo da esplodere.

?
Elenca i gruppi esistenti nel disegno.

26.8 UNIONE

Esegue operazioni di unione booleana su solidi 3D e regioni 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: UNI

Nota: Nel livello di licenza BricsCAD Lite, il comando si applica solo alle entità regione.

26.8.1 Descrizione

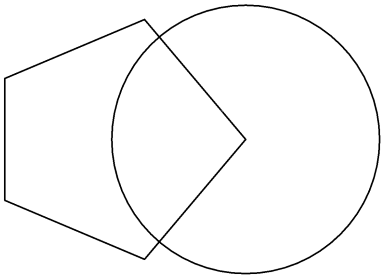
Esegue operazioni di unione booleana su solidi 3D e regioni 2D aggiungendo un insieme di entità a un altro insieme per formare un'unica entità.

Nota: L'entità risultante assume le proprietà dell'entità ACIS selezionata per prima.

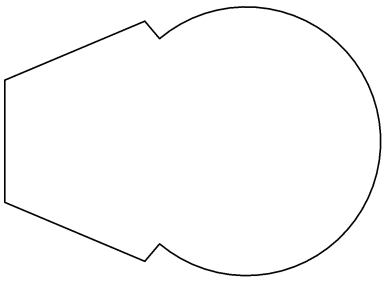
26.8.2 Metodo

Specificare le entità ACIS da unire in un'unica entità. Il programma unisce le regioni e i solidi 3D in un'unica entità.

Le entità selezionate:



Risultato:



Nota: È possibile interrompere il comando premendo il pulsante ANNULLA.

26.9 UNISOLATEOBJECTS

Mostra le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: UNHIDE, UNHIDEOBJECTS, UNISOLATE

26.9.1 Descrizione

Mostra le entità nascoste dai comandi HIDEOBJECTS e ISOLATEOBJECTS.

Nota: Il comando UNISOLATEOBJECTS è abilitato nelle sessioni MODIFBLOC.

26.10 UNITA

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Unità di Disegno** espansa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: 1.2 3'4"

Alias: DDUNITS, UT

26.10.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Unità di Disegno** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

26.11 -UNITA

Imposta le unità di misura lineari e angolari nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -UT

trasparente: **'-unita**

26.11.1 Opzioni nel comando

Modalità unità (LUNITS)

1 Scientifico 4.225E+01

2 Decimale 42.25

3 Ingegneristiche 3'-6.25"

4 Architettoniche 3'-6 1/4"

5 Frazionario 42 1/4

Numero di cifre decimali per LUNITS 0-8

Specifica la precisione di visualizzazione per le unità decimali. Inserire un numero compreso tra 0 e 8:

- **0** - 0 cifre decimali, ad esempio 0.
- **1** - 1 cifra decimale, ad esempio 0,0
- **2** - 2 cifre decimali, ad esempio 0,00
- **3** - 3 cifre decimali, ad esempio 0,000
- **4** - 4 cifre decimali, ad esempio 0,0000
- **5** - 5 cifre decimali, ad esempio 0,00000
- **6** - 6 cifre decimali, ad esempio 0,000000
- **7** - 7 cifre decimali, ad esempio 0,0000000
- **8** - 8 cifre decimali, ad esempio 0,000000000

Questa opzione influisce anche sulla precisione di visualizzazione delle frazioni utilizzate dalle unità architettoniche e frazionarie:

- **0** - 0 precisione frazionaria, ad esempio 1
- **1** - 1/2
- **2** - 1/4
- **3** - 1/8
- **4** - 1/16
- **5** - 1/32
- **6** - 1/64
- **7** - 1/128
- **8** - 1/256

Modalità unità angolari (AUNITS)

Specifica lo stile di visualizzazione delle unità angolari. Inserire un numero:

1 Gradi Decimali 90.0

2 Gradi/minuti/secondi 90d0'0

3 Grads 100.00g

4 Radianti 1.57r

5 Unità topografiche N 00d0'0"E

Ci sono 400 gradi in un cerchio. Ci sono 2*pi radianti (circa 6,282) in un cerchio. La N e la E nelle Unità Topografiche si riferiscono al nord e all'est.

Le variabili AUNITS memorizzano lo stile delle unità angolari.

Numero di posti decimali per unità angolari

Specifica il numero di cifre decimali. Inserire un numero compreso tra 0 e 8.

Direzione dell'angolo 0
Specifica la direzione per 0 gradi. Immettere un angolo o selezionare due punti nel disegno. Il valore predefinito è l'asse x positivo. È inoltre possibile ruotare il disegno tramite l'opzione Ruota del comando Snap.

Misurare angoli in senso orario?
Specifica la direzione in cui misurare gli angoli:

- **Sì** - misura gli angoli in senso orario
- **No** - misura gli angoli in senso antiorario (default)

26.12 AGGCAMPODATI

Aggiorna i valori visualizzati nei campi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.12.1 Descrizione

I campi sono righe di testo che cambiano al variare delle condizioni nei disegni.

AGGCAMPODATI forza l'aggiornamento del testo del campo selezionato per riflettere le modifiche.

26.13 AGGIORNABLOCCOLAYOUT

Aggiorna un riferimento di blocco di layout inserito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.13.1 Descrizione

Aggiorna un riferimento di blocco di layout inserito utilizzando il comando INSERTLAYOUT in base alle modifiche al layout del disegno sorgente.

26.13.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare il blocco inserito
Consente di selezionare il riferimento al blocco di layout inserito che deve essere aggiornato.

Nota: Affinché il blocco venga aggiornato, il nome del file di origine deve essere quello del momento in cui è stato inserito il layout.

26.14 UPDATESKETCH

Modifica i parametri delle funzioni schizzo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.14.1 Descrizione

Consente di modificare un parametro di una funzione di schizzo.

Nota: I comandi ESTRUDI, LOFT, SWEEP e RIVOLUZIONE e le relative funzioni figlie SOTTRAI e UNISCI creano funzioni schizzo quando la variabile di sistema CREATESKETCHFEATURE è impostata su ON. Sono disponibili nel pannello **Navigatore Meccanico**.

26.14.2 Metodo

Specificate il nome della funzione, quindi il nome del parametro e impostate il nuovo valore.

26.15 URL

Apre il browser Web predefinito.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

26.15.1 Descrizione

Apre il browser Web predefinito per navigare in Internet a partire da un URL specificato. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

26.16 USAVE-CLOSEALL (Express Tools)

Chiude tutti i disegni senza salvarli, ad eccezione di quello attivo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27. V

27.1 VBAIDE

Apre la finestra dell'editor di Microsoft Visual Basic per la scrittura e il debug di codice VBA (abbreviazione di "visual basic for applications integrated development environment").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

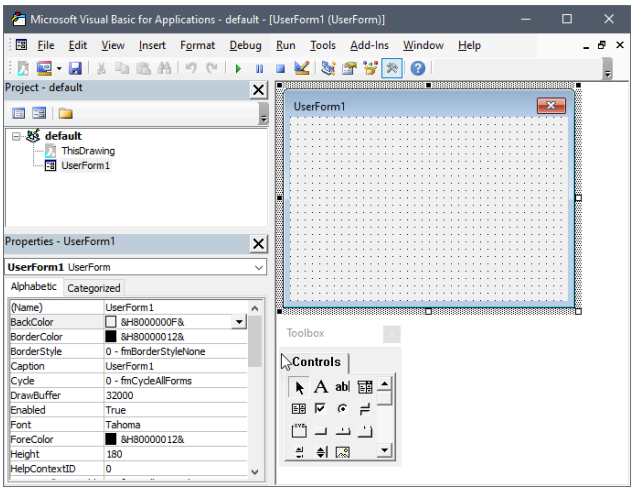
Alias: VBA

Scorciatoie da tastiera: **Alt+F11**

Nota: Comando disponibile solo sulla piattaforma Windows.

27.1.1 Descrizione

Visualizza una finestra:



Per ulteriori informazioni, vedere i file della Guida forniti da Microsoft per Visual Basic.

27.2 VBACARICA

Apre la finestra di dialogo **Apri**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.2.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri** per selezionare un file DVB o VBI da caricare. Dopo il caricamento del progetto, utilizzare il comando VBAESEGUI per eseguire le macro all'interno del progetto.

27.3 -VBACARICA

Carica i progetti VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.3.1 Descrizione

Carica un progetto VBA; funziona nella Barra dei comandi (abbreviazione di "Visual Basic for Applications").

27.4 VBAGEST

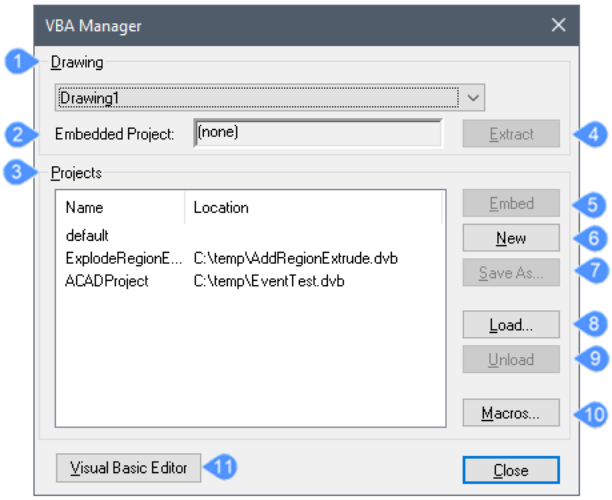
Apre la finestra di dialogo **Gestore VBA**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.4.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gestore VBA**.

La finestra di dialogo **Gestore VBA** consente di gestire i progetti VBA.



1 Disegno

2 Progetto Integrato

3 Progetti

4 Estrai

5 Incorpora

6 Nuovo

7 Salva Come

8 Carica

9 Scarica

10 Macro

11 Visual Basic Editor

27.4.2 Disegno

Visualizza i nomi dei disegni attualmente aperti in BricsCAD:

Scegliere un nome di disegno dall'elenco a discesa; il progetto incorporato viene elencato nella casella di testo Progetto Integrato, se presente.

27.4.3 Progetto Integrato

Visualizza il nome del progetto incorporato, se presente.

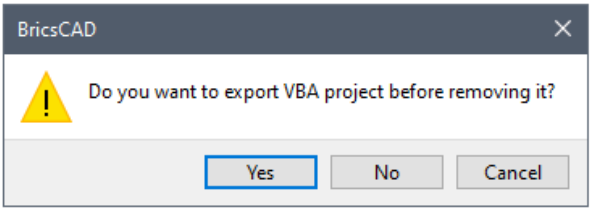
27.4.4 Progetti

Nome
Visualizza i nomi dei progetti caricati in BricsCAD in questo momento.

Localizzazione
Visualizza i nomi delle unità e delle cartelle dei file DVB e VBI.

27.4.5 Estrai

Rimuove il progetto dal disegno corrente; visualizza la finestra di dialogo:



Sì: visualizza la finestra di dialogo **Salva Come**:

Assegnare un nome al progetto e cliccare su **Salva**.

No: rimuove il progetto dal disegno senza salvarlo come file DVB.

Annulla: annulla il comando; il progetto rimane nel disegno.

27.4.6 Incorpora

Incorpora un progetto nel disegno corrente. Se il progetto è nuovo e non è ancora stato salvato, questa opzione visualizza la finestra di dialogo *Salva Come*.

Ogni disegno può contenere un solo progetto incorporato; dopo l'incorporamento di un progetto, il pulsante Incorpora non è più disponibile. Per modificare i progetti incorporati, utilizzare l'opzione Estrai per rimuovere il progetto corrente.

27.4.7 Nuovo

Crea un nuovo progetto VBA; assegna il nome generico VBAProject. Utilizzare l'opzione Salva Come per rinominare e salvare il progetto in un file DVB o VBI.

27.4.8 Salva Come

Salva il progetto selezionato con un altro nome. Visualizza la finestra di dialogo *Salva con nome*.

27.4.9 Carica

Carica i file di progetto DVB e VBI; visualizza la finestra di dialogo *Apri*.

27.4.10 Scarica

Scarica il progetto selezionato senza preavviso.

27.4.11 Macro

Mostra la finestra di dialogo *Esegui macro VBA di BricsCAD* (vedere l'articolo relativo finestra di dialogo **Esegui macro VBA di BricsCAD**).

27.4.12 Visual Basic Editor

Apre l'ambiente di sviluppo integrato VBA.

27.5 VBANUOVO

Inizia un nuovo progetto VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.5.1 Descrizione

Avvia un nuovo progetto VBA (abbreviazione di "Visual Basic for Applications").

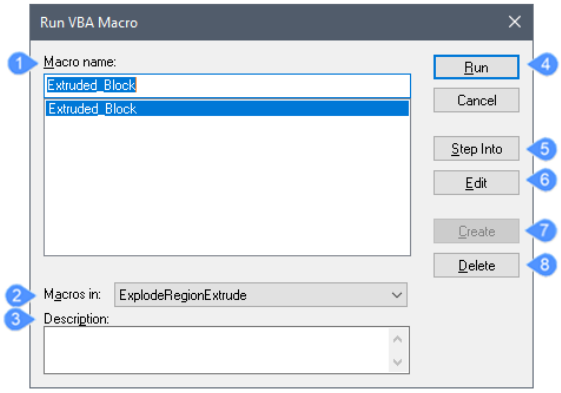
27.6 VBAESEGUI

Apre la finestra di dialogo **Esegui Macro VBA**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.6.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esegui Macro VBA** per eseguire, creare, modificare ed eliminare macro VBA.



1 Nome macro

2 Macro in

3 Descrizione

4 Avvia

5 Step Entra

6 Edita

7 Crea

8 Elimina

27.6.2 Nome macro

Elenca i nomi delle macro trovati nel file di progetto. Sceglierne una da avviare.

27.6.3 Macro in

Elenca i nomi dei progetti caricati nel disegno corrente. Sceglierne uno dall'elenco a discesa.

27.6.4 Descrizione

Descrive la macro. E' possibile modificare questo testo e salvarlo premendo il pulsante **Chiudi**.

27.6.5 Avvia

Esegue la macro selezionata.

27.6.6 Step Entra

Consente di aprire la finestra dell'ambiente di sviluppo integrato. La macro è in modalità debug, il che significa che esegue una riga di codice alla volta.

Vedi il comando VBAIDE.

27.6.7 Edita

Apre la macro nella finestra dell'ambiente di sviluppo integrato. La macro sarà in modalità modifica, la quale consente di modificare il codice.

Vedi il comando VBAIDE.

27.6.8 Crea

Crea nuove macro; attenersi alla seguente procedura:

1 Nel campo **Nome macro**, immettere un nome per la nuova macro.

2 Cliccare su **Crea**.

3 Notare la finestra dell'ambiente di sviluppo integrato. Inserire il codice VBA.

Vedi il comando VBAIDE.

27.6.9 Elimina

Elimina la macro. Una finestra di dialogo chiede di confermare l'azione.

27.7 -VBAESEGUI

Esegue macro VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.7.1 Descrizione

Esegue una macro VBA definita in un file DVB (drawing visual basic) (abbreviazione di "Visual Basic for Applications"). Questo comando è destinato all'uso da parte delle macro.

27.8 VBASECURITY

Apre la finestra di dialogo **Security** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.8.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Security** per specificare se le macro VBA possono essere eseguite automaticamente.

27.9 VBASCARICA

Scarica i progetti VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.9.1 Descrizione

Scarica i file di progetto DVB (drawing visual basic) dal programma (abbreviazione di "Visual Basic for Applications").

27.10 VERSIONCONTROL

Consente la collaborazione multiutente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.10.1 Descrizione

Consente la collaborazione multiutente archiviando e gestendo i progetti nel cloud. I disegni vengono archiviati nel cloud utilizzando Bricsys 24/7 e sottoposti a check-in e check-out dal computer locale di ciascun utente.

Nota: Si tratta di una funzionalità Beta ed è necessario richiedere l'accesso inviando una richiesta di supporto seguendo questa procedura:

1 Accedi al tuo account Bricsys.

2 Scegli Nuova Richiesta di Supporto

3 Aprire il menu BricsCAD e scegliere **BricsCAD** > **Controllo Versione**.

4 Nel campo Oggetto immettere: Access to VERSIONCONTROL Beta.

5 Compilare il resto dei campi, se necessario.

6 Scegliere Invia una Richiesta di Supporto.

27.10.2 Metodo

La prima volta che si lancia VERSIONCONTROL in una nuova sessione BricsCAD e si sceglie una delle opzioni, viene richiesto di accedere al proprio account Bricsys.

Se al tuo account non è stato concesso l'accesso alla funzionalità beta, ti indirizza a una pagina web con le istruzioni per richiedere l'accesso.

Se il tuo account ha accesso alla funzionalità beta, la riuscita dell'accesso viene indicata nella finestra Comando e richiede di inserire il nome del progetto su cui desideri lavorare.

27.10.3 Opzioni all'interno del comando

Init
Crea un nuovo progetto multiutente in Bricsys 24/7. Se non hai già effettuato l'accesso al tuo account Bricsys, viene visualizzata la finestra di dialogo **BricsCAD Analytics**.

Nome del progetto
Una volta effettuato l'accesso, specificare il nome del nuovo progetto. Se il nome del progetto esiste già, viene richiesto di specificare un nome di progetto diverso.

Nota: Tenere presente che i nomi dei progetti fanno distinzione tra maiuscole e minuscole.

CRea locale
Crea un nuovo progetto di controllo della versione locale immettendo il percorso della cartella considerata in crea un progetto da.

Cartella di controllo versione
Consente di specificare la cartella nel computer locale da impostare nel controllo della versione. Il percorso predefinito è *drive:\Users\username\Documenti\Bricsys247\projectname*. Tuttavia, è possibile specificare qualsiasi posizione.

- Se il percorso non esiste, viene creato e impostato sotto il controllo versione.
- Se la posizione esiste già, viene impostata sotto il controllo versione.
- Se la posizione è già sotto il controllo versione, viene richiesto di specificare una posizione diversa.

check Out
Estrae un disegno dai progetti Bricsys 24/7.

CHeck In
Archivia i disegni dalla cartella del controllo versione locale al progetto Bricsys 24/7 associato.

Tutti
Archivia tutti i file nella cartella del controllo versione.

Convalida
Esegue la convalida di un elenco di file modificati e non rilevati.

Una volta selezionati i file da verificare, è possibile definire un messaggio di check in.

Messaggio di check-in
Immettere un messaggio di check-in pertinente.

Aggiorna
Sincronizza i disegni di progetto dalla cartella locale con il progetto Bricsys 24/7 associato.

RIpristina
Ripristina lo stato precedente.

Cronologia
Consente di passare alle versioni precedenti.

Rinomina
Rinomina un disegno che si trova nel controllo versione.

Cronologia
Consente di passare alle versioni precedenti.

27.11 VISTA

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Viste** selezionata.

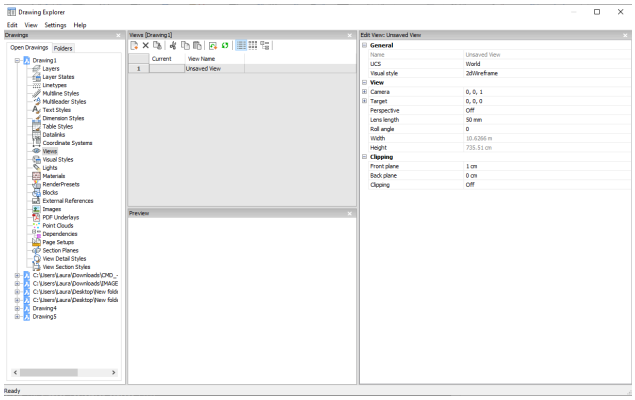
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: DDVIEW, V, EXPVIEWS

27.11.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con la sezione **Viste** selezionata per la visualizzazione e la modifica delle viste nel disegno corrente.



27.11.2 Opzioni all'interno del pannello Modifica Vista

Generale

Nome
Imposta il nome della vista corrente.

UCs
Assegna un UCS. Quando la Carta non contiene UCS salvati, nell'elenco a discesa viene visualizzato <None>. Vedere i comandi UCS ed ESPLORAUCS.

Sfondo
Imposta lo sfondo per la vista. Vedere il comando SFONDO.

Visualizza Ritaglio
Assegna una ritaglio di vista.

Istantanea layer
Alterna l'assegnazione delle impostazioni correnti di attivazione e disattivazione dei layer alla vista.

- Sì: assegna lo stato di visualizzazione corrente dei layer, in modo che la prossima volta che si rende corrente questa vista, i layer si accendono o si disattivino.
- No: non assegna lo stato di visualizzazione corrente dei layer, in modo che la prossima volta che si rende corrente questa vista, i layernon si accendono o si spengono.

Stile di Visualizzazione
Imposta lo stile di visualizzazione. Vedere il comando STILIVISUAL.

Visualizza

Fotocamera
Specifica il punto di ripresa della vista in coordinate x,y,z in modalità prospettiva visiva.

Obiettivo
Specifica il punto di destinazione della vista in coordinate x,y,z in modalità prospettiva visiva.

Prospettiva
Attiva/disattiva la vista prospettica:

- On: la vista viene visualizzata in modalità prospettiva visiva
- Off: la vista viene visualizzata in modalità prospettiva parallela

Nel disegno viene visualizzato un glifo dell'inquadratura per le viste prospettiche (vedere il comando APP-FOT).

Distanza focale
Imposta la lunghezza dell'obiettivo della fotocamera.

Angolo di rotazione
Ruota l'inquadratura attorno all'asse della vista.

LArghezza
Specifica la larghezza della vista in unità correnti.

ALtezza
Specifica l'altezza della vista in unità correnti.

Ritaglio

Piano frontale
Imposta la distanza tra il punto di destinazione e il piano di ritaglio anteriore.

Piano posteriore
Imposta la distanza tra il punto di destinazione e il piano di ritaglio posteriore.

Ritaglio
Attiva/disattiva i piani di ritaglio, che vengono rimossi da tutte le entità che si trovano all'esterno dei piani.

27.11.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Crea nuove viste con nome.

Cancella
Cancella la vista con nome dal disegno senza preavviso.

RInomina
Rinomina la vista.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni delle viste.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta Corrente
Imposta la vista selezionata come corrente.

27.12 -VISTA

Controlla le viste denominate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -V

27.12.1 Descrizione

Crea e imposta le viste con nome nella finestra corrente ed elimina le viste con nome dal disegno.

Ogni finestra può mostrare una vista diversa nello spazio modello e carta.

27.12.2 Opzioni all'interno del comando

? per elenco
Elenca le viste esistenti nel disegno corrente.

Cancella
Elimina una vista specificata.

Ortogonale
Imposta un punto di vista ortogonale standard nella finestra corrente, -- vista Alto, Basso, Fronte, Retro, Sinistra o Destra.

RIpristina
Ripristina una vista specificata.

Memorizza
Consente di salvare la vista.

FInestra
Salvare un'area di finestra come vista con nome.

27.13 VISTABASE

Genera viste associative, ortografiche e isometriche dei modelli 3D nello spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota:

- Il comando è valido solo nello Spazio Modello.
- Utilizzare il tasto TAB per selezionare le entità oscurate.

- Quando la variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS (Genera disegni associativi) è impostata su ON, le quote associative per le viste generate vengono aggiornate automaticamente quando il modello 3D viene modificato.
- Impostare le variabili di sistema GENERATEASSOCATTRS (Genera attributi associativi) su ON consente a VISTABASE di generare disegni in cui le quote e le etichette vengono aggiornate automaticamente quando il modello 3D è stato modificato.
- La variabile di sistema DRAWINGVIEWQUALITY definisce la qualità delle viste di disegno.
- Quando la variabile di sistema DRAWINGVIEWFLAGS è impostata su 1, la generazione e l'aggiornamento paralleli delle viste sono abilitati. In questo modo è possibile ridurre il tempo di elaborazione della visualizzazione, ma vengono utilizzate più risorse.
- Quando la variabile di sistema DRAWINGVIEWFLAGS è impostata su 2, è consentita l'interazione dell'utente durante la generazione delle viste di disegno.
- La variabile di sistema DRAWINGVIEWASM consente l'utilizzo di strutture di dati di assieme per ottimizzare la generazione di viste di disegno.
- Quando la variabile di sistema DRAWINGVIEWENTS è impostata su ON, i punti vengono visualizzati nelle viste di disegno generate in base alle impostazioni delle variabili di sistema PDMODE e PDSIZE.

Suggerimento: Questo comando può essere immesso in maniera trasparente durante i comandi ('vistabase).

27.13.1 Metodo

Selezionare una o più entità (solidi 3D, blocchi, componenti) o premere Invio per selezionare tutte le entità 3D nello spazio modello da cui generare le viste di disegno in una scheda di layout o scegliere un'opzione. Premere il tasto Tab per selezionare le entità nidificate.

Immettere il nome di un layout nuovo o esistente oppure premere Invio per accettare il layout corrente.

Il comando passa alla scheda di layout in cui è necessario selezionare un punto per definire una posizione per la vista di base o immettere un'opzione.

Selezionare la posizione per ciascuna vista proiettata spostando il cursore. A seconda della posizione del cursore rispetto alla vista base, è possibile inserire una delle cinque viste ortogonali (alto, sinistra, destra, retro e basso) e quattro viste assonometriche. Le viste vengono allineate automaticamente a seconda del tipo di proiezione selezionato (vedi sopra).

Premere il tasto Ctrl per Attivare e Disattivare l'allineamento. Quando è Disattivato, è possibile posizionare la vista corrente in qualsiasi posizione.

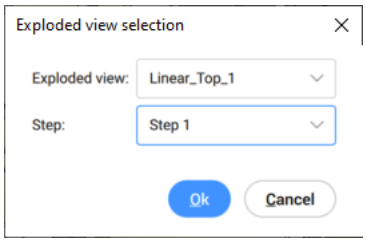
27.13.2 Opzioni all'interno del comando

modello Intero
Seleziona tutte le entità 3D nello spazio modello.

Preimpostato
Specifica i tipi di disegni generati e la loro posizione nel layout; visualizza la finestra di dialogo **Preimpostazione Vista di Disegno**.
Il predefinito selezionato viene salvato tramite la variabile di sistema DRAWINGVIEWPRESET.

viste Speciali
Consente di selezionare uno stile di rappresentazioni esplose, se presenti nel disegno.

vista Esplosa
Crea una vista di disegno esplosa se nel disegno è presente una rappresentazione esplosa.
Le viste create corrispondono allo step selezionato quando selezionato. Per "<Tutti gli step>", le viste devono corrispondere allo stato finale della vista esplosa (ultimo step).



vista Esplosa
Dall'elenco a discesa, scegliere uno stile per la rappresentazione esplosa.

Step
Dall'elenco a discesa, scegliere uno step per la rappresentazione esplosa.

- Per "<Tutti gli step>", le viste corrispondondono allo stato finale della vista esplosa (ultimo step).
- Per uno step specificato, le viste corrispondono allo step selezionato.

vista Spiegata
Crea una vista di disegno spiegata per i solidi a cui è associata una vista spiegata.

Indietro
Ritorna alla precedente richiesta.

scAla
Imposta la proprietà Scala delle finestre dello spazio carta per le varie viste:

adatta 4 visite
La scala viene regolata per adattarsi alle quattro viste ortogonali standard: Fronte, Alto, Sinistra, Destra. La vista fronte (vista di base) è definita dall'opzione Orientamento.

adatta 9 visite
Regola la scala per adattarla a cinque viste ortogonali e quattro viste assonometriche.

adatta 5 visite
Regola la scala per adattarla a cinque viste ortogonali: Fronte, Alto, Sinistra, Destra.

adatta 10 visite
Regola la scala per adattarla a sei viste ortogonali e a quattro viste assonometriche.

Scale standard
Visualizza l'elenco delle scale gestito dal comando MODIFELENCOSCALE; Selezionare una scala dall'elenco.

scale Personalizzate
Richiede di digitare una scala nella Barra dei comandi.

linee NAscoste
Controlla la visibilità delle linee nascoste.

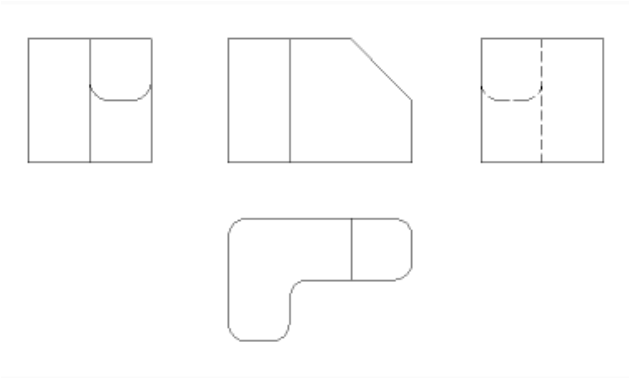
Quando i layer BM_Ortho_Hidden e BM_Isometric_Hidden sono disattivati o congelati, le linee nascoste non sono visualizzate.

linee TAngenti

Attiva/disattiva la creazione di spigoli tangenti tra facce tangenti. Gli spigoli tangenti visibili vengono creati sul livello BM_Tangent_Visible. Gli spigoli tangenti nascosti vengono creati sul livello BM_Tangent_Hidden.

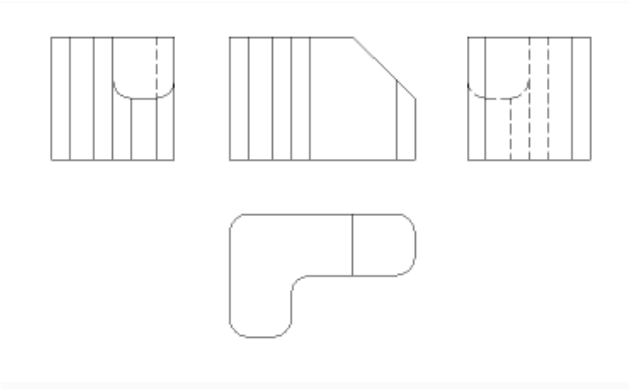
No

Non visualizza le linee tangenti.

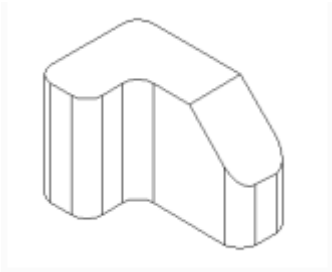


Sì

Visualizza le linee tangenti.



Nota: Gli spigoli tangenti vengono sempre creati per le viste assonometriche. Bloccare o disattivare la visualizzazione del livello BM_Tangent_Visible per nascondere gli spigoli tangenti nelle viste assonometriche.



spigoli di INterferenza
Attiva e disattiva la visibilità degli spigoli di interferenza tra solidi che si intersecano tra loro. Quando è attiva, viene tracciata una linea nel punto in cui si incontrano i solidi.

linee Guida
Controlla la visibilità delle linee guida.
Per creare viste esplose, utilizzare il comando BMESPLODI; Per utilizzare questo comando, il modello deve disporre di inserti di componenti meccanici.

Orientamento
Definisce l'orientamento della vista di base. Ruota il modello 3D in modo che la vista principale venga proiettata sul piano di proiezione verticale (V.P.).

tipo di Proiezione
Definisce il layout delle viste.

Primo angolo
È anche nota come proiezione europea.

Terzo angolo
È anche conosciuta come proiezione americana.
Il tipo di proiezione di default dipende dal valore della variabile di sistema MEASUREMENT.

stile Assonometrico
Definisce lo stile per le viste assonometriche: vista 3D renderizzata o disegno 2D:

viste 2D
Disegna viste isometriche come disegni 2D.

viste 3D
Disegna le viste isometriche come solidi 3D con lo stile di visualizzazione Concettuale applicato.

SEleziona
Seleziona le entità aggiuntive da includere o escludere.

RImuovi
Rimuove le entità dalle viste di disegno.

modello Intero
Include tutte le entità dello spazio modello nelle viste del disegno.

Layout
Apre il layout precedente con le viste di disegno aggiornate.

27.14 INTERROMPIVISTA

Crea una vista interrotta sulle viste di disegno generate dal comando VISTABASE in un layout dello spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.

Nota: Questo comando può essere immesso in maniera trasparente durante i comandi ('interrompivista).

27.14.1 Metodo

Selezionare la vista di disegno da cui generare la vista interrotta cliccando all'interno della vista di disegno.

Selezionare il primo e il secondo punto che specificano il primo e il secondo piano dei tagli.

La direzione di default del simbolo si basa sulle dimensioni della finestra:

- Verticale se la finestra è più larga che alta.
- Orizzontale se la finestra è più alta che larga.

27.14.2 Opzioni all'interno del comando

Tipo

Permette di impostare il tipo di simbolo interruzione:

Dritto

Geometria linea. Supporta la proprietà Distanza vuoto.

Spline

Geometria spline. Supporta la Distanza vuoto, la Larghezza e l'Altezza.

Zigzag

Geometria spline. Supporta le proprietà Distanza vuoto, Larghezza e Altezza.

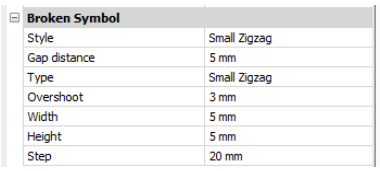
zigzag Piccolo

Supporta le proprietà Distanza vuoto, Larghezza, Altezza e Step.

Corrente

Utilizza l'ultimo tipo di simbolo interruzione utilizzato.

Nota: Le proprietà del simbolo interruzzione possono essere modificate nel pannello Proprietà:



Broken Symbol	
Style	Small Zigzag
Gap distance	5 mm
Type	Small Zigzag
Overshoot	3 mm
Width	5 mm
Height	5 mm
Step	20 mm

Stile/Tipo

Selezionare lo stile/tipo nell'elenco a discesa.

Distanza vuoto

Definisce la distanza* tra le due parti del simbolo di interruttore.

Supera

Definisce la lunghezza delle estensioni per le linee di interruzione all'esterno della vista 2D.

Larghezza
Definisce la larghezza* del simbolo della forma nella direzione del simbolo.

Altezza
Definisce l'altezza* del simbolo della forma nella direzione ortogonale alla direzione del simbolo.

Step
Definisce la distanza* tra i piccoli simboli a zigzag.

* Espresso in unità di layout.

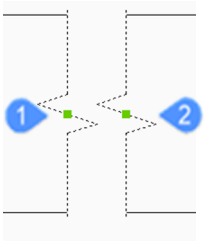
Verticale
Allinea il simbolo lungo l'asse Y.

Orizzontale
Allinea il simbolo lungo l'asse X.

27.14.3 Modifica grip

È possibile modificare i grip dei simboli di interruzione.

Selezionare il simbolo di interruzione e verranno visualizzati 2 Grip:



1 Controlla la posizione del primo piano di interruzione nello spazio modello

2 Controlla la posizione del secondo piano di interruzione nello spazio modello

27.15 VISTADETTAGLIO

Disegna i dettagli delle viste di disegno create con il comando VISTABASE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota:

- Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.
- Quando la variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS (Genera disegni associativi) è impostata su ON, le quote associative per le viste di dettaglio vengono aggiornate automaticamente quando il modello 3D viene modificato.
- DRAWINGVIEWQUALITY definisce la qualità delle viste di disegno.

- La variabile AUTOVPFITTING controlla se la dimensione della finestra è regolata automaticamente per adattarsi alle estensioni correnti della geometria 3D. Di default AUTOVPFITTING = ON.

27.15.1 Metodo

Selezionare la vista del disegno da cui estrarre il dettaglio cliccando all'interno di una vista di disegno. Il programma evidenzia la vista selezionata.

Successivamente, specificare il punto centrale della vista di dettaglio selezionando un punto all'interno della vista di partenza e lo stile del contorno della vista.

È possibile scegliere tra due tipi di contorno:

- Circolare: disegna un contorno circolare.
- Rettangolare: disegna un contorno rettangolare.

Nota: È sempre possibile cambiare il tipo di contorno tra circolare e rettangolare utilizzando l'opzione Contorno.

Specificare la posizione per la vista di dettaglio selezionando un punto nel layout, lontano dalla vista di partenza.

27.15.2 Opzioni all'interno del comando

Scala
Specifica la scala della vista di dettaglio, che per default è il doppio della scala della finestra principale:

Scale standard
Scegliere una scala standard dall'elenco; l'elenco può essere modificato dal comando MODIFELENCOSCALE.

scala Personalizzata
Specificare un fattore di scala personalizzato.

scala personalizzata Relativa
Calcola il fattore di scala relativo alla vista padre moltiplicando il valore del fattore di scala della vista di origine con questo numero.

da elemento PRincipale
Imposta la scala della vista in sezione uguale alla scala della vista padre.

Linee Nascoste
Consente di controllare la visibilità delle linee nascoste, o di utilizzare la stessa impostazione delle linee nascoste della vista padre.

Nota: Quando i layer BM_Ortho_Hidden e BM_Isometric_Hidden sono disattivati o congelati, le linee nascoste non sono visualizzate.

Linee tangenti
Controlla la visualizzazione degli spigoli tangenti che appaiono nella transizione da una faccia piana a una faccia curva, ad esempio con i raccordi:

Nota: Quando il layer BM_Tangent_Visible è disattivato o congelato, le linee tangenti non vengono visualizzate.

anCORaggio
Determina se il centro della finestra di layout viene ancorato in modo che la finestra si ridimensioni intorno al punto centrale o meno.

Geometria
Seleziona lo stile di visualizzazione per la vista in sezione:

2D
La vista in sezione utilizza lo stile di visualizzazione 2dWireframe.

3D
La vista in sezione utilizza uno stile di visualizzazione di cui è stato eseguito il rendering. Questo è Concettuale di default. Utilizzare il pannello Proprietà per scegliere uno stile di visualizzazione diverso.

Annotazione
Determina le annotazioni da utilizzare.

Identificatore
Specifica l'identificatore dei dettagli della vista immettendo un nome per la vista di dettaglio.

Etichetta
Attiva/disattiva la visualizzazione dell'etichetta dei dettagli della vista.

COntorno
Commuta lo stile del contorno tra circolare e rettangolare.

Circolare
Trasforma il contorno in un cerchio.

Rettangolare
Modifica il contorno in un rettangolo.

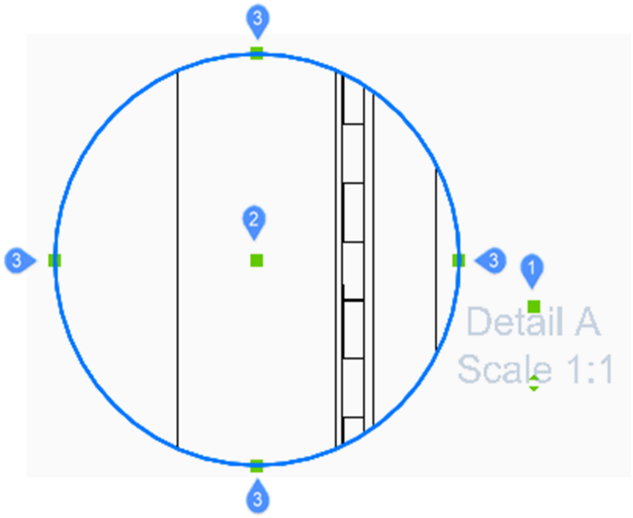
spigolo Modello
Controlla se viene tracciata una linea di connessione tra la vista di dettaglio e il contorno di dettaglio nella vista padre.

uniforme con Bordo
Non traccia una linea.

uniforme con linea di Connessione
Disegna una linea di collegamento dalla vista di dettaglio alla vista padre.

27.15.3 Modifica mediante grip

Le viste di dettaglio possono essere modificate tramite i grip: selezionare la vista per visualizzare sei grip:



1 Controlla la posizione dell'identificatore.

2 Controlla la posizione del dettaglio della sezione.

3 4 grip controllano la dimensione del contorno di dettaglio.

27.16 STILEVISTADETTAGLIO

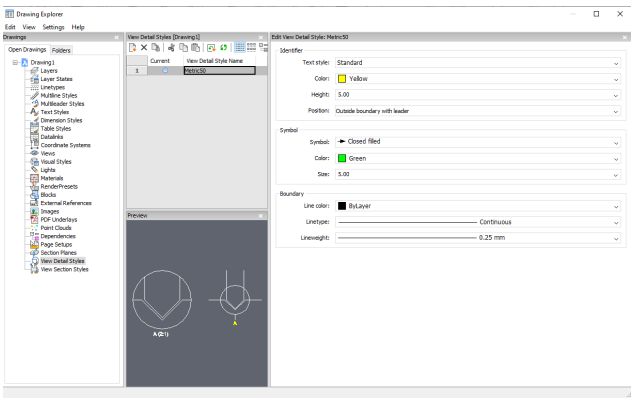
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Stili Vista Dettaglio** selezionato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.16.1 Descrizione

Consente di visualizzare la finestra di dialogo **Esplora disegno** con la categoria **Stili Vista Dettaglio** selezionata per creare e modificare gli stili di vista dettaglio.



27.16.2 Opzioni all'interno del pannello Modifica Stile Visualizzazione Dettaglio

Identificatore

Definisce le proprietà dell'identificatore della vista dettaglio.

Stile di testo
Specifica lo stile di testo utilizzato dal testo dell'identificatore.

Colore
Specifica il colore dell'identificatore.

Altezza
Specifica l'altezza dell'identificatore.

Posizione
Determina la posizione dell'identificatore.

Contorno Esterno
Posiziona l'identificatore all'esterno del contorno del dettaglio. Nessun simbolo viene utilizzato.

Contorno Esterno con direttrice
Posiziona l'identificatore all'esterno del contorno del dettaglio e disegna una direttrice dalla vista padre al dettaglio. Nessun simbolo viene utilizzato.

Sul contorno
Posiziona l'identificatore sul contorno del dettaglio.

Sul contorno con direttrice
Posiziona l'identificatore sul contorno del dettaglio e disegna una direttrice dal vista principale al dettaglio.

Simbolo
Definisce le proprietà del simbolo.

Simbolo
Specifica l'aspetto del simbolo.

Colore
Specifica il colore del simbolo.

Dimensione
Specifica la dimensione del simbolo.

Contorno
Definisce le proprietà del contorno della finestra di dettaglio.

Colore linea
Specifica il colore della linea di contorno

Tipolinea
Specifica il tipolinea del contorno.

Spessorelinea
Specifica lo spessorelinea di contorno.

27.16.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuovo
Crea nuovi stili di vista dettaglio con nome.

Elimina
Cancella lo stile di vista dettaglio con nome dal disegno senza preavviso.

Rinomina
Rinomina lo stile vista dettaglio.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni degli stili di vista dettaglio.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

Imposta corrente
Imposta lo stile di vista dettaglio selezionato come corrente.

27.17 MODIFVISTA

Modifica la scala e la visibilità delle linee nascoste di una o più viste del disegno, se le viste sono state create con il comando VISTABASE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.

27.17.1 Metodo

Selezionare le viste di disegno da modificare cliccando all'interno di una o più finestre di layout oppure premere Invio per selezionare tutte le viste di disegno nel layout corrente.

La richiesta successiva varia a seconda del tipo di vista selezionato. Quando sono selezionate tipi di vista diversi, sono disponibili solo le opzioni condivise.

27.17.2 Opzioni all'interno del comando

Opzioni di visualizzazione standard: vedere il comando VISTABASE

Opzioni della vista in sezione: vedere il comando VISTASEZIONE

Opzioni della vista di dettaglio: vedere il comando VISTADETTAGLIO

27.18 ESPORTAVISTA

Esporta le viste di disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.18.1 Descrizione

Esporta le viste di disegno generate dai comandi VISTABASE, VISTASEZIONE o VISTADETTAGLIO nello spazio modello del disegno corrente, tramite gli Appunti per un nuovo disegno o come un file DWG/DXF su disco.

27.18.2 Metodo

Cliccare all'interno di una o più finestre o selezionare Tutte le viste e scegliere la destinazione delle viste (vedere le opzioni).

27.18.3 Opzioni all'interno del comando

Appunti

Esporta le viste selezionate negli appunti, queste potranno poi essere incollate in qualsiasi altro disegno.

File

Esporta le viste selezionate in un file DWG o DXF; visualizza la finestra di dialogo Salva Viste Esportate.

Spazio modello

Esporta la vista nello spazio modello del disegno corrente.

Nota: Specificare se rimuovere le viste esportate:

- Sì: le finestre delle viste esportate vengono rimosse dall'impaginazione.
- No: le finestre delle viste esportate vengono mantenute nell'impaginazione.

27.19 VIEWHORIZONTAL

Ruota il punto di vista in orizzontale.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.19.1 Descrizione

Imposta la componente Z del punto di vista 3D a 0 nell'UCS corrente, in modo che il punto di vista ruoti in orizzontale.

Questo comando funziona come l'impostazione di Z a 0 con il comando PVISTA.

27.20 VIEWLABEL

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.20.1 Descrizione

Si tratta di un comando di servizio che non deve essere immesso direttamente dall'utente. Viene utilizzato dal programma quando viene selezionata una voce del menu contestuale.

27.21 VIEWPOINT

Modifica il punto di vista 3D.

27.21.1 Descrizione

Si tratta di un alias per il comando PVISTA.

27.22 PROIEZVISTA

Genera viste proiettate aggiuntive da una vista di disegno esistente creata in precedenza con il comando VISTABASE (abbreviazione di "proiezione vista").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota:

- Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.
- La variabile di sistema DRAWINGVIEWFLAGS consente di attivare la creazione o l'aggiornamento parallelo delle viste di disegno. In questo modo è possibile ridurre il tempo di elaborazione della visualizzazione, ma vengono utilizzate più risorse.

27.22.1 Metodo

Selezionare la vista da cui generare nuove viste proiettate e selezionare la posizione delle nuove viste proiettate.

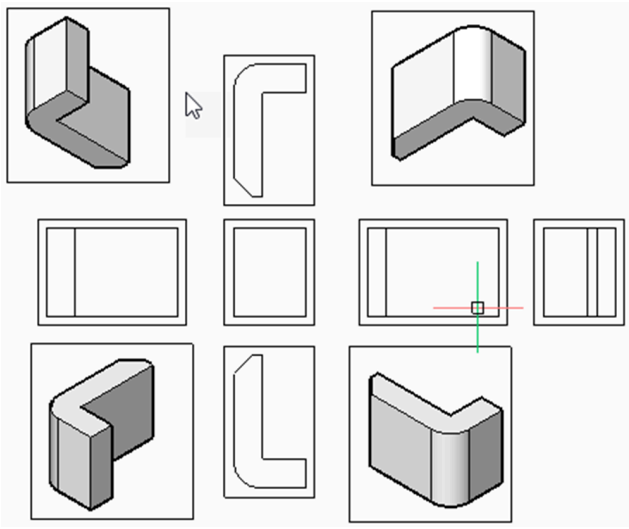
A seconda della posizione in cui si sposta il cursore, è possibile posizionare fino a cinque viste ortogonali e quattro viste assonometriche. Le viste vengono allineate automaticamente. Premere il tasto Ctrl per attivare e disattivare l'allineamento per posizionare la vista in un punto qualsiasi del foglio.

27.22.2 Opzioni all'interno del comando

stile Assonometrico
Imposta lo stile per le viste assonometriche.

viste 2D
Disegna le viste assonometriche come proiezioni 2D della geometria 3D e attiva il layer BM_Hidden in modo che le linee nascoste vengano visualizzate come linee tratteggiate.

viste 3D
Disegna le viste assonometriche come geometria 3D e imposta lo stile di visualizzazione della finestra.

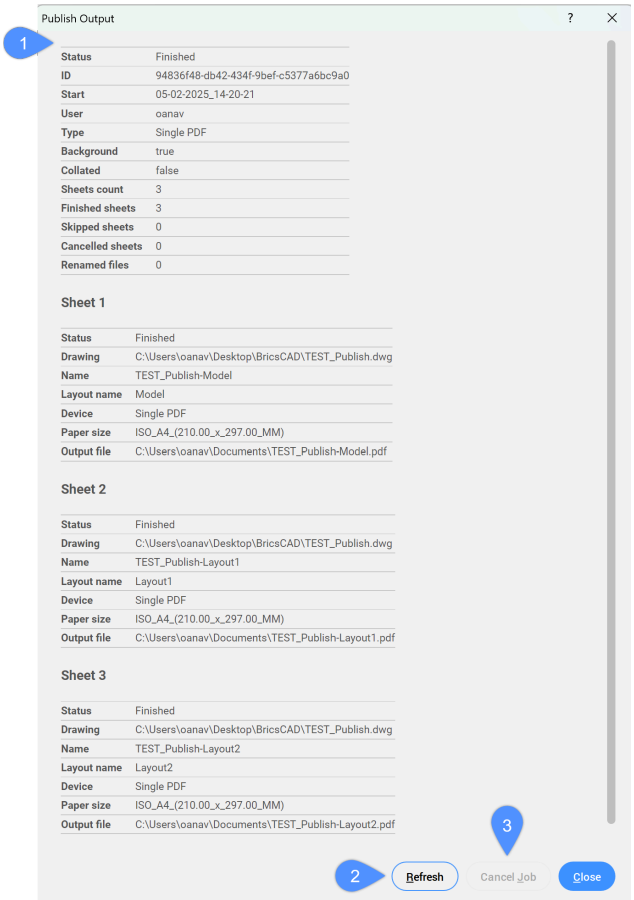


27.23 VISDETTSTAMPA

Visualizza i dettagli sui processi di pubblicazione.

27.23.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Output di Pubblicazione** consente di visualizzare i dettagli relativi ai processi di pubblicazione, agli errori che si sono verificati o di annullare i processi di pubblicazione in corso.



Dettagli Output di Pubblicazione (1)

Visualizza informazioni dettagliate sui processi di pubblicazione completati o sugli errori che si sono verificati. È inoltre possibile monitorare i processi di pubblicazione in corso.

Nota: Controllare il conteggio per assicurarsi che tutti i fogli siano stati lavorati correttamente. Vengono visualizzati i seguenti conteggi:

- **Numero fogli**: visualizza il numero totale di fogli specificati per la stampa.
- **Fogli finiti**: visualizza il numero di fogli che sono stati stampati.
- **Fogli saltati**: visualizza il numero di fogli che non è stato possibile stampare.
- **Fogli annullati**: visualizza il numero di fogli che sono stati annullati.
- **File rinominati**: visualizza il numero di file rinominati. Ciò significa che il foglio è stato stampato ma il nome è stato modificato per evitare conflitti di nomi o caratteri non consentiti.

Aggiorna (2)

Aggiorna l'elenco dei processi pubblicati per visualizzare lo stato di avanzamento prima del completamento del processo.

Annulla lavoro (3)
Arresta i processi di pubblicazione in corso.

Nota: È disponibile solo quando è in corso il processo di pubblicazione. Quando il processo viene completato o annullato, il pulsante diventa grigio.

27.24 VISTARIS

Imposta la risoluzione di visualizzazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.24.1 Descrizione

Imposta la risoluzione della vista per le entità curve; attiva o disattiva anche la modalità di zoom rapido (abbreviazione di "risoluzione vista").

27.24.2 Opzioni all'interno del comando

Scegliere se utilizzare i ridisegni o le rigenerazioni per le modifiche della vista, ad esempio gli zoom.

Scegliere il livello di qualità per la visualizzazione di curve 2D, ad esempio cerchi e archi (intervallo 1-20000)

- 1 - Le curve come cerchi e archi possono sembrare poligoni, ma vengono visualizzate in rapida velocità.
- 100 - valore predefinito.
- 20000 - Le curve sembrano quasi sempre rotonde, ma a una velocità di visualizzazione inferiore.

27.25 VISTASEZIONE

Crea viste di sezione trasversale di viste di disegno generate con il comando VISTABASE in un layout dello spazio carta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icone:

Nota:

- Questo comando funziona solo nello Spazio Carta.
- Quando la variabile di sistema GENERATEASSOCVIEWS (Genera disegni associativi) è impostata su ON, le quote associative per le viste di sezione vengono aggiornate automaticamente quando il modello 3D viene modificato.
- Se la proprietà SEZIONABILE di un componente meccanico è impostata su OFF, il componente viene visualizzato non sezionato nelle viste di sezione della sezione di tipo Completa.
- DRAWINGVIEWQUALITY definisce la qualità delle viste di disegno.
- La variabile AUTOVPFITTING controlla se la dimensione della finestra è regolata automaticamente per adattarsi alle estensioni correnti della geometria 3D. Di default AUTOVPFITTING = ON.
- Questo comando può essere immesso in maniera trasparente durante i comandi ('vistasezione).

27.25.1 Metodo

Selezionare la vista del disegno per generare la sezione cliccando all'interno di una vista del disegno.

Il programma evidenzia la vista selezionata. Creare una sezione e scegliere una posizione per la visualizzazione dei risultati.

27.25.2 Opzioni all'interno del comando

Seleziona tipo

Controlla la forma del piano di sezione:

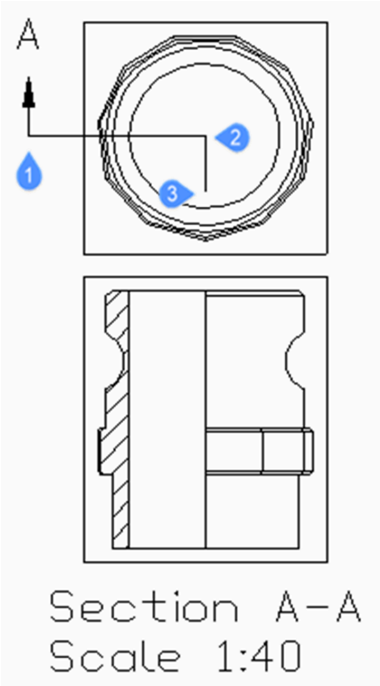
Completa

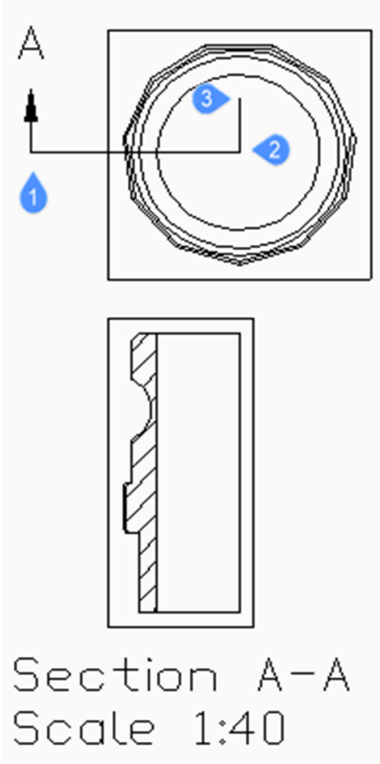
La linea di sezione definisce un piano infinito che attraversa l'intero modello.

Semisezione

La linea di sezione definisce un semipiano che taglia parte del modello. È possibile specificarlo cliccando il punto iniziale (1) della linea di sezione, il secondo punto (2) per definire il limite del semipiano e il terzo punto (3) per definire la direzione della vista.

La posizione del terzo punto determina se la parte del modello che non è tagliato è visualizzata (a sinistra) o no (a destra).





Offset
La linea di sezione definisce una serie di regioni di taglio su offset diversi l'uno dall'altro. Immettere Fine per completare la linea di sezione.

Allineato
La linea di sezione definisce una polilinea, in cui ogni segmento definisce una regione di taglio. La sezione risultante avrà la lunghezza uguale alla somma delle lunghezze delle regioni di taglio. Immettere Fine per completare la linea di sezione.

SCala
Specifica la scala della vista di dettaglio, che per default è il doppio della scala della finestra principale.

Scale standard
Scegliere una scala standard dall'elenco; l'elenco può essere modificato dal comando MODIFELENCOS-CALE.

Personalizzata
Specificare un fattore di scala personalizzato.

da elemento PRincipale
Imposta la scala della vista in sezione uguale alla scala della vista padre.

linee Nascoste
Consente di controllare la visibilità delle linee nascoste o di utilizzare la stessa impostazione delle linee nascoste della vista padre.

Nota: Quando i layer BM_Ortho_Hidden e BM_Isometric_Hidden sono disattivati o congelati, le linee nascoste non sono visualizzate.

linee TAngenti
Controlla la visualizzazione degli spigoli tangenti che appaiono nella transizione da una faccia piana a una faccia curva, ad esempio con i raccordi.

Nota: Quando il layer BM_Tangent_Visible è disattivato o congelato, le linee tangenti non vengono visualizzate.

anCORaggio
Determina se il centro della finestra è ancorato in modo che l'elemento finestra di layout cresca e si restringa attorno al suo punto centrale o se la geometria è fissa.

Geometria
Seleziona lo stile di visualizzazione per la vista in sezione.

2D
La vista in sezione utilizza lo stile di visualizzazione 2dWireframe.

3D
La vista in sezione utilizza uno stile di visualizzazione di cui è stato eseguito il rendering. Questo è Concettuale di default. Utilizzare il pannello Proprietà per scegliere uno stile di visualizzazione diverso.

Annotazione
Determina le annotazioni da utilizzare.

Identificatore
Specifica l'identificatore dei dettagli della vista immettendo un nome per la vista di dettaglio.

Etichetta
Attiva/disattiva la visualizzazione dell'etichetta dei dettagli della vista.

PRofondità
Specifica la profondità di una vista in sezione.

Completa
Imposta la profondità in base alle estensioni del modello (profondità massima della vista).

Personalizzata
Limita la profondità della vista immettendo la distanza di profondità (digitare un valore positivo o spostare il cursore per definire dinamicamente la profondità della vista).

Proiezione
Determina la modalità di proiezione della sezione.

Normale
Disegna la sezione come unione di proiezioni da ogni regione di taglio (ogni segmento della polilinea di sezione) nella sua direzione normale.

Ortogonale
Disegna la sezione nella direzione normale della prima regione di sezione (il primo segmento della polilinea di sezione).

Ruota vista
Consente di ruotare la finestra della vista del disegno, ma non di ruotare la cornice.

Orizzontale
Ruota un segmento orizzontalmente.

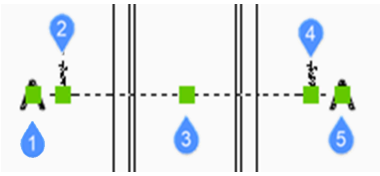
Verticale
Ruota un segmento verticalmente.

angolo Personalizzato
Consente di specificare l'angolo di allineamento.

27.25.3 Modifica Mediante Grip

È possibile modificare le linee di sezione con i grip.

Selezionando la linea di sezione, uno degli identificatori o una freccia, appaiono 5 Grip:



1 Controlla la posizione del primo identificatore.

2 Definisce il punto iniziale della linea di sezione.

3 Consente di spostare la linea di sezione.

4 Definisce il punto finale della linea di sezione.

5 Controlla la posizione del secondo identificatore.

27.26 STILEVISTASEZIONE

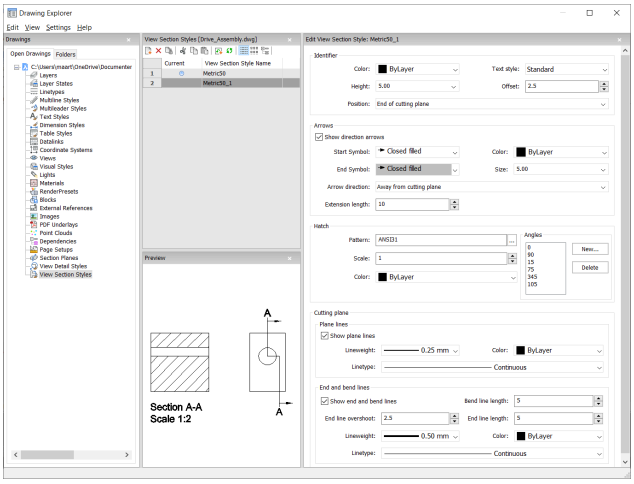
Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con **Stili di Quota** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.26.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con categoria **Stili Vista Sezione** selezionata per visualizzare e modificare gli stili di vista sezione nel disegno corrente.



27.26.2 Opzioni all'interno del pannello Stile Sezione Vista

Identificatore
Imposta le proprietà dell'identificatore di sezione.

Colore
Specifica il colore dell'identificatore.

Stile di testo
Specifica lo stile di testo utilizzato dal testo dell'identificatore. Per utilizzare uno stile di testo diverso, utilizzare il comando STILE per crearlo.

ALtezza
Specifica l'altezza dell'identificatore.

OFfset
Specifica la distanza tra l'estremità delle linee di taglio e la freccia.

Posizione
Determina la posizione degli identificatori.

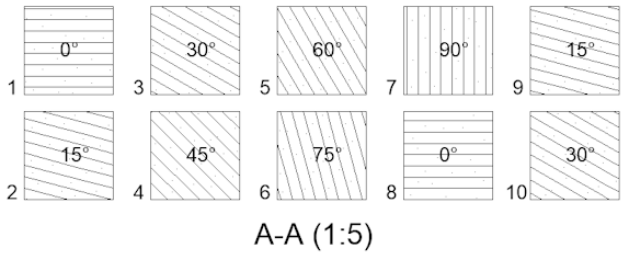
- **Fine del piano di taglio**: posiziona gli identificatori alle estremità dei piani di taglio.
- **Sopra la linea di direzione**: posiziona gli identificatori al di fuori del contorno di dettaglio e disegna una direttrice dalla vista padre al dettaglio. Nessun simbolo viene utilizzato.
- **Sopra il simbolo di direzione**: posiziona gli identificatori sopra i simboli di direzione.
- **Inizio della freccia di direzione**: posiziona gli identificatori all'inizio delle frecce.
- **Fine della freccia di direzione**: posiziona gli identificatori alle estremità delle frecce.

Frecce
Imposta le proprietà delle frecce di sezione.

- Visualizza frecce di direzione: attiva o disattiva la visualizzazione delle frecce
- Simbolo Iniziale: specifica l'aspetto del simbolo iniziale
- Colore: specifica il colore della freccia
- Simbolo Finale: specifica l'aspetto del simbolo finale
- Dimensione: specifica la dimensione della freccia
- Freccia di direzione: punta la freccia verso o lontano rispetto la linea di taglio
- Lunghezza est.: determina la lunghezza della linea di "quota" sulle frecce

Tratteggio
Imposta le proprietà del tratteggio di sezione.

- Modello: scegliere un nome di modello dall'elenco a discesa.
- Sfoglia: visualizza la finestra di dialogo Tavolozza Modelli Tratteggio, da cui è possibile scegliere un modello visivamente.
- Angoli: imposta l'angolo per il modello, un angolo per i tagli successivi. Il primo angolo dell'elenco viene applicato al primo solido, il secondo angolo al secondo, e così via. Quando ci sono più solidi da tagliare che angoli elencati, allora il programma ricomincia dal primo angolo. Vedere la figura seguente.



- Nuovo: aggiunge angoli all'elenco. Visualizza la finestra di dialogo Nuovo Angolo del Tratteggio, in cui si inserisce un angolo.
- Elimina: elimina l'angolo selezionato dall'elenco.
- Scala: specifica la scala del modello.
- Colore: specifica il colore del modello.

Piano di Taglio | Linee del Piano
Imposta le proprietà delle linee del piano di taglio.

- Visualizza linee del piano: attiva/disattiva la visualizzazione delle linee.
- Spessorelinea: specifica lo spessore delle linee.
- Colore: specifica il colore delle linee
- Tipolinea: specifica il modello delle linee.

Piano di taglio | Linee di piega e finali
Imposta le proprietà delle linee di estremità e piegatura.

- Mostra linee di piega e finali attiva/disattiva la visualizzazione delle linee.
- Lunghezza linea della piega: specifica la distanza di offset della linea di piegatura da una linea di taglio ad un'altra.
- Sporgenza linea finale: specifica la distanza dalla sezione alla fine della linea piana.
- Lunghezza linea finale: specifica la lunghezza delle linee finali.
- Spessorelinea: specifica lo spessore delle linee.
- Colore: specifica il colore delle linee
- Tipolinea: specifica il modello delle linee.

27.26.3 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Crea un nuovo stile vista sezione come copia dello stile attualmente selezionato.

Cancella
Rimuove lo stile selezionato dal disegno.

RInomina
Rinomina lo stile vista sezione selezionato.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni di stili vista sezione.

Inverti selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

27.27 AGGIORNAVISTA

Aggiorna le viste del disegno.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota:

- La variabile di sistema DRAWINGVIEWFLAGS consente la creazione o l'aggiornamento parallelo delle viste di disegno. In questo modo è possibile ridurre il tempo di elaborazione della visualizzazione, ma vengono utilizzate più risorse.
- La variabile di sistema DRAWINGVIEWASM consente l'utilizzo di strutture di dati di assieme per ottimizzare la generazione di viste di disegno.

27.27.1 Descrizione

Aggiorna manualmente le viste di disegno selezionate o tutte le viste di disegno create dai comandi VISTABASE e VISTASEZIONE quando gli aggiornamenti automatici (AGGIORNAVISTA) sono disattivati.

27.27.2 Opzioni all'interno del comando

Selezionare le viste di disegno
Aggiorna le viste selezionate.

Tutte le viste
Aggiorna tutte le viste del layout corrente.

27.28 VISIBILITYSTATES

Crea e modifica gli stati di visibilità nella Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.28.1 Descrizione

Crea e modifica gli stati di visibilità tramite la Barra dei comandi. Apre inoltre il pannello **Stati di Visibilità** se è stato chiuso prima di eseguire il comando VISIBILITYSTATES.

Nota: Gli stati di visibilità BricsCAD non sono compatibili con gli stati di visibilità AutoCAD®. Quando si apre un disegno con blocchi parametrici BricsCAD in AutoCAD®, questi sono mostrati come sono stati salvati in BricsCAD. Tuttavia, quando tali blocchi parametrici vengono modificati o copiati in un altro disegno in AutoCAD®, tutte le entità nel blocco diventano visibili.

27.28.2 Opzioni all'interno del comando

Nuovo parametro
Crea un nuovo parametro.
Digitare un nome per il parametro (<P>), quindi premere Invio.

Immettere un nuovo stato per <P>
Digitare un nome per il nuovo stato del parametro (<S>).

Aggiungi entità
Aggiunge entità allo stato specificato di un parametro.

Seleziona le entità per <P>=<S> [opzioni di selezione (?)]
Selezionare le entità per il nuovo stato utilizzando qualsiasi metodo di selezione.
Premere Invio per interrompere la selezione.

Quando i parametri e gli stati sono già presenti nel disegno, i parametri e gli stati esistenti vengono aggiunti alla richiesta:

Nuovo parametro o [<P> (1)/ [<P> (2) ...]
Eseguire una delle seguenti operazioni:

- Digitare un nome per un nuovo parametro.
- Digitare il numero del parametro che si desidera modificare.

Immettere un nuovo stato per [<P> o [<S> (1)/ [<S> (2) ...]
Eseguire una delle seguenti operazioni:

- Digitare un nome per un nuovo stato del parametro.
- Digitare il numero dello stato che si desidera modificare.

Rimuovi entità
Rimuove le entità dallo stato specificato di un parametro.

rendere Visibili le entità selezionate
Rende le entità visibili allo stato specificato di un parametro.

rendl invisibili le entità selezionate
Rende le entità invisibili allo stato specificato di un parametro.

Seleziona lo stato
Rende attivo lo stato menzionato.

Nota:

- <P> è un segnaposto per il nome del parametro di visibilità immesso nel passaggio precedente.
- <S> è un segnaposto per il nome dello stato di visibilità attivo del parametro <P>. Sullo schermo verranno visualizzati i nomi effettivi del parametro e dello stato invece di <P> e <S>.

27.29 VISIBILITYSTATESPANELCLOSE

Chiude il pannello **Stati di Visibilità**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.29.1 Metodi

Il comando VISIBILITYSTATESPANELCLOSE chiude il pannello degli **Stati di Visibilità**.

Per ulteriori informazioni sulla visualizzazione e la gestione dei parametri e degli stati di visibilità, consultare l'articolo pannello **Stati di Visibilità**.

27.30 APRIPANNELLOSTATIDIVISIBILITA

Apre il pannello **Stati di Visibilità**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

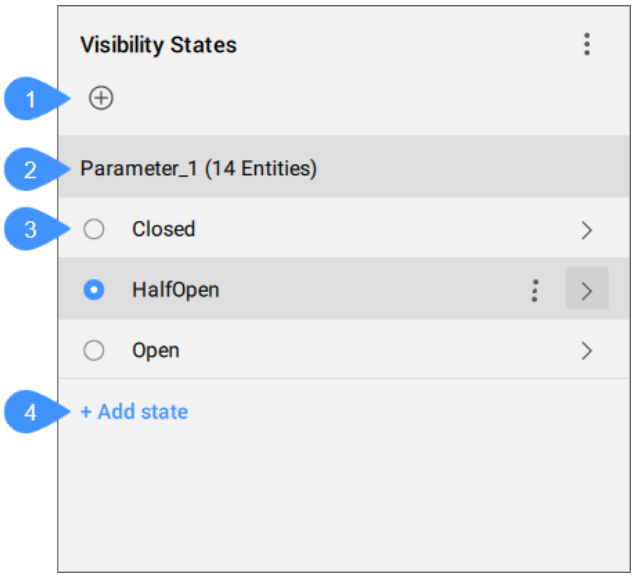
27.30.1 Descrizione

Apre il pannello **Stati di Visibilità** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Stati di Visibilità** viene visualizzato con le stesse dimensioni e la stessa posizione in cui si trovava prima della chiusura o della compressione. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Stati di Visibilità** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

I parametri stati di visibilità consentono di creare blocchi in cui selezionando uno o più parametri si può modificare l'aspetto del blocco mostrando o nascondendo varie entità all'interno dello stesso. Ogni parametro degli stati di visibilità può avere uno o più stati.

Nota: Non è necessario essere nell'**Editor blocchi** per utilizzare gli Stati di Visibilità.

Il pannello **Stati di Visibilità** visualizza i parametri di visibilità presenti nel disegno e gli stati di visibilità corrispondenti.



1 Aggiungi Parametro

2 Nome del parametro

3 Elenco degli stati di visibilità del parametro

4 Aggiungi stato

Aggiungi Parametro
Aggiunge un nuovo parametro al blocco.

Nota: I nuovi parametri creati vengono visualizzati nella sezione **Parametri** del pannello **Proprietà**.

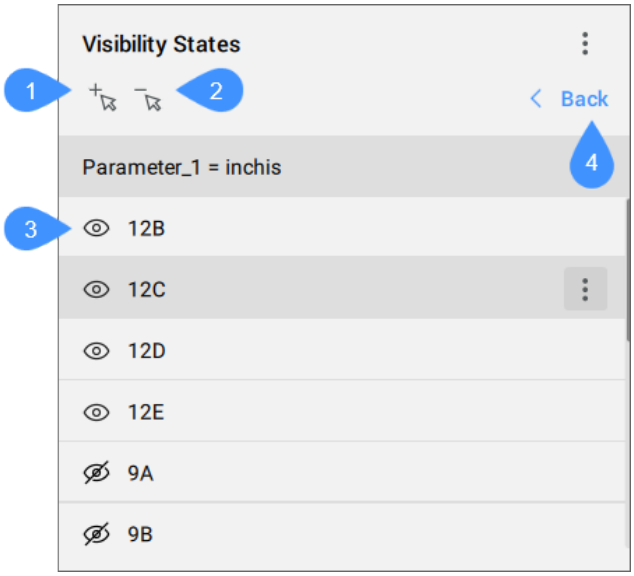
Nome del parametro
Doppio clic per modificare il nome del parametro.

Elenco degli stati di visibilità dei parametri
Elenca tutti gli stati di visibilità del parametro. Doppio clic sul nome di uno stato o sulla freccia a destra per accedere alle sue entità.

Aggiungi stato
Aggiunge un nuovo stato di visibilità al parametro. Se il parametro ha già stati a cui sono assegnate entità, tutte queste entità saranno, per impostazione predefinita, invisibili per il nuovo stato.

27.30.2 Entità dello stato

Dopo aver selezionato uno stato di visibilità, il pannello mostra l'elenco delle entità assegnate a quello stato.



1 Aggiungi entità

2 Rimuovi entità

3 Elenco delle entità

4 Pulsante indietro

Aggiungi entità
Consente di selezionare le entità nel disegno e di aggiungerle a questo parametro.
Le entità che non sono nel parametro vengono aggiunte e rese visibili solo per lo stato selezionato e invisibili per tutti gli altri stati. Le entità già presenti nel parametro non vengono influenzate.

Rimuovi entità
Consente di selezionare le entità nel disegno e di rimuoverle da questo parametro e da tutti i suoi stati.

Nota: Se le entità sono già selezionate prima di aggiungerle o rimuoverle, le azioni si applicano alle entità già selezionate.

Elenco delle entità

Elenca tutte le entità che appartengono allo stato di visibilità selezionato, insieme a un'icona che indica la visibilità di ciascuna di esse.

Nota: Un'entità può essere assegnata a molteplici parametri contemporaneamente. In questo caso, le entità saranno visibili solo se sono impostate come visibili per gli stati correnti di entrambi i parametri.

Se si selezionano una o più entità, e si clicca poi sull'icona ad "occhio" di un'entità, la sua visibilità viene cambiata (da visibile a invisibile o viceversa). La nuova visibilità si applica anche a tutte le altre entità selezionate.

Nota: Se sono state selezionate più entità, e si clicca sull'icona a forma di occhio per un'entità attualmente invisibile, tutte le entità selezionate diventeranno visibili.

Ogni volta ci sono entità (in)visibili per tutti gli stati di un parametro, apparirà un'etichetta di messaggio nella parte inferiore della vista principale del pannello, insieme a due pulsanti di collegamento. **Mostra** evidenzierà queste entità in rosso e, se sono invisibili, le renderà visibili e semitrasparenti. **Rimuovi dal Parametro** rimuoverà queste entità dai parametri appropriati, rendendole visibili ma non più collegate al parametro.
La selezione di entità nel pannello modifica la selezione nel disegno e viceversa. Ciò consente di controllare facilmente quali entità sono visibili o invisibili nello stato corrente.

Pulsante indietro

Riporta alla vista principale del pannello.

27.30.3 Opzioni menu contestuale

Mostra invisibile

Questa opzione può essere attivata e disattivata. Quando è attiva, tutte le entità attualmente rese invisibili dallo stato selezionato vengono evidenziate in blu e semitrasparenti.

Nota: Ciò consente di eseguire tutte le azioni per le quali potrebbe essere necessario selezionare contemporaneamente entità visibili e invisibili (spostare, allineare, rimuovere dal parametro).

Nota: Questa opzione rimane attiva fino a quando il pannello non viene chiuso, oppure si passa a un nuovo documento o si entra in modalità di modifica blocco.

Opzioni per Parametro

Rimuovi

Rimuove il parametro e i relativi stati. Tutte le entità che sono state rese invisibili da questo parametro diventeranno nuovamente visibili.

Rinomina

Consente di digitare un nuovo nome in sostituzione di quello esistente.

Nota: Come per i parametri e i vincoli, ci sono limitazioni sui caratteri consentiti in un parametro.

Rimuovi entità dal parametro

Rimuove le entità selezionate dal parametro.

Opzioni per lo stato

Clone
Crea una copia dello stato.

Rimuovi
Rimuove lo stato dal parametro.

Nota: Questa opzione non influisce sugli altri stati dei parametri.

Rinomina
Digitare un nuovo nome per sostituire quello esistente.

Nota: Non ci sono limitazioni sui caratteri consentiti.

Rendi visibili le entità selezionate
Rende visibili le entità selezionate.

Nota: Le entità che non sono nel parametro vengono aggiunte e rese visibili solo nei stati selezionati. Le entità già presenti nel parametro sono rese visibili per lo stato selezionato, senza influire sugli altri stati.

Rendi invisibili le entità selezionate
Rende invisibili le entità selezionate.

Nota: Le entità che non sono nel parametro vengono aggiunte e rese invisibili solo per gli stati selezionati e visibili negli altri. Le entità che sono già nel parametro sono rese invisibili per lo stato selezionato, senza influire sugli altri stati.

27.31 SNAPVISIBILE

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.31.1 Descrizione

Si tratta di un comando di servizio che non deve essere immesso direttamente dall'utente. Viene utilizzato dal programma quando viene selezionata una voce del menu contestuale.

27.32 STILIVISUAL

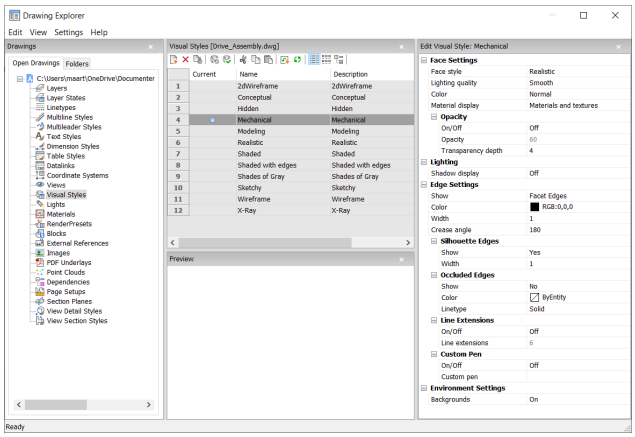
Apre la finestra di dialogo **Esplora disegno** con **Stili di Visualizzazione** selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.32.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Esplora Disegno** con categoria **Stili di Visualizzazione** selezionata per visualizzare e modificare gli stili di quota nel disegno corrente.



Ripristina le impostazioni predefinite ( )

Ripristina le impostazioni originali per gli stili di visualizzazione predefiniti

Applicare lo Stile di Visualizzazione ( )

Applica lo stile di visualizzazione selezionato alla finestra corrente.

Modifica Stili di Visualizzazione

Visualizza le impostazioni degli stili di visualizzazione selezionati. Per modificare un'impostazione: clic-care sul campo delle impostazioni, quindi digitare un nuovo valore o selezionare un'opzione nell'elenco a discesa.

Impostazioni Faccia

Specifica l'aspetto delle facce dei modelli 3D.

Stile faccia

Seleziona una combinazione di colori generale per lo stile di visualizzazione.

Qualità illuminazione

Specifica la qualità delle facce curve.

Colore

Seleziona la modalità colore.

Visualizza materiale

Determina se i materiali vengono visualizzati. I materiali vengono applicati con il comando ASSEGNAMA-TER.

Quando **Visualizza materiale** non è Off, le luci e l'opacità vengono ignorate, in quanto i materiali forni-scono i propri valori.

Opacità

Specifica il livello di trasparenza delle facce.

On/Off

Attiva e disattiva l'opacità.

Opacità

Specifica il livello di trasparenza (non disponibile quando i materiali sono attivi).

Profondità trasparenza

Specifica il livello di trasparenza in termini di numero di entità sovrapposte.

Illuminazione
Determina se visualizzare le ombre.

Visualizza ombra
Specifica la modalità di visualizzazione delle ombre:

- **Off**: gli oggetti non proiettano ombre, l'opzione preferita in quanto la proiezione delle ombre rallenta la velocità di visualizzazione del programma, quindi lasciarla disattivata a meno che non si stia salvando le immagini su file o stampandole.
- **Ombra Terreno**: gli oggetti proiettano ombre sul piano delle ombre, ma non l'una sull'altra
- **Ombre oggetto mappate**: gli oggetti proiettano ombre sul terreno e l'uno sull'altro

Impostazioni Spigoli
Specifica lo stile dello spigolo da visualizzare.

Mostra
Specifica la modalità di visualizzazione degli spigoli.

- **Nessuna**: non vengono visualizzate né sfaccettature, né isolinee, né spigoli; Questa impostazione disattiva molte altre impostazioni.
- **Isolinee**: vengono visualizzate le isolinee e gli spigoli; le isolinee sono le linee curve che simulano le superfici delle facce curve.
- **Bordi Sfaccettatura**: le sfaccettature e gli spigoli vengono visualizzati sulle entità.

Colore
Specifica il colore di tutti gli spigoli.

LArghezza
Specifica la larghezza delle linee di spigolo.

Numero di linee
Specifica il numero di isolinee disegnate su superfici curve, da 0 a 2047.

Sempre in alto
Determina se vengono visualizzate tutte le isolinee o solo quelle "in primo piano" (le isolinee nascoste sono nascoste).

Sagoma Spigoli
Determina il modo in cui i contorni grossi sono intorno ai modelli.

Mostra
Attiva/disattiva la visualizzazione degli spigoli del contorno.

LArghezza
Specifica la larghezza dei bordi del contorno nell'intervallo da 1 a 25 pixel; si applica a tutte le entità nella finestra della vista allo stesso modo.

Spigoli occlusi
Specifica come gestire gli spigoli e le sfaccettature occluse (nascosti); Questa impostazione consente di visualizzare le linee nascoste con un colore e un tipolinea diversi dalle linee visibili.

Mostra
Attiva/disattiva la visibilità degli spigoli occlusi e delle sfaccettature.

Colore
Specifica il colore per gli spigoli e le sfaccettature visibili oscurati. Cliccare su **Seleziona colore...** per selezionare un altro colore dalla finestra di dialogo **Colore**.

Tipolinea
Specifica il tipolinea per gli spigoli e le sfaccettature visibili oscurati. Il programma non utilizza i soliti modelli di tipolinea, ma un insieme separato. Tutte queste impostazioni non si applicano alle isolinee.

Linee di Estensione
Estende gli spigoli oltre i loro confini, noto anche come "sporgenza".

On/Off
Attivare o disattivare le estensioni di linea.

Linee estensioni
Specifica la distanza oltre la quale le linee si estendono oltre i contorni, ad esempio gli spigoli delle facce.

Penna Personalizzata
Determina l'utilizzo di uno stile di disegno al tratto personalizzato.

On/Off
Attiva o disattiva lo stile di disegno.

Penna Personalizzata
Specifica lo stile di disegno al tratto.

Impostazioni Ambiente
Attiva/disattiva la visualizzazione di uno sfondo nella finestra della vista.
Gli sfondi sono costituiti da un colore a tinta unita, da una sfumatura di due o tre colori o da un'immagine raster e vengono impostati dal comando SFONDO.

Nota: La variabile di sistema ANTIALIASSCREEN controlla la quantità di anti-aliasing (smussatura dei bordi) applicata durante la visualizzazione in modalità di rendering su schermo. Il valore predefinito è 1, il valore massimo è 5. Valori elevati di anti-alias comportano un costo di calcolo elevato.

27.32.2 Opzioni Menu Contestuale

Nuova
Creare un nuovo stile di visualizzazione.

Cancella
Elimina lo stile di visualizzazione selezionato, a eccezione degli stili di visualizzazione predefiniti, ad esempio 2dWireframe, 3D Nascosto, 3dWireframe, Concettuale, Realistico...

Ripristina predefinito
Ripristina gli stili di visualizzazione selezionati ai valori predefiniti.

Applica alla finestra corrente
Applica lo stile di visualizzazione selezionato alla finestra corrente.

RInomina
Rinomina lo stile di visualizzazione selezionato.

Seleziona Tutto
Seleziona tutte le definizioni degli stili di visualizzazione.

Inverti Selezione
Deseleziona la selezione corrente e viceversa.

27.33 -STILIVISUAL

Gestisce gli stili di visualizzazione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.33.1 Descrizione

Il comando imposta e gestisce gli stili di visualizzazione nella Barra dei comandi.

27.33.2 Opzioni all'interno del comando

imposta Corrente
Imposta uno stile di visualizzazione per la finestra di layout corrente. Le opzioni sono:

- wireframe 2d
- Wireframe
- Nascosto
- Realistico
- Concettuale
- Ombra
- ombreggiato con Spigoli
- tonalità di Grigio
- SChizzo
- Raggi X
- Altro
- cORrente

Nota:

- L'opzione **Altro** consente di selezionare uno stile di visualizzazione personalizzato. Ad esempio, i modelli BIM hanno specifici stili di visualizzazione predefiniti, Bim, Plastico, Render e Trasparente.
- L'opzione **Corrente** imposta lo stile di visualizzazione corrente.

Salva come
Salva lo stile di visualizzazione corrente con un nuovo nome quando si apportano modifiche alle proprietà di uno stile di visualizzazione.

Nota: Lo stile di visualizzazione **2dWireframe** non può essere salvato.

Rinomina
Consente di rinominare gli stili di visualizzazione personalizzati.

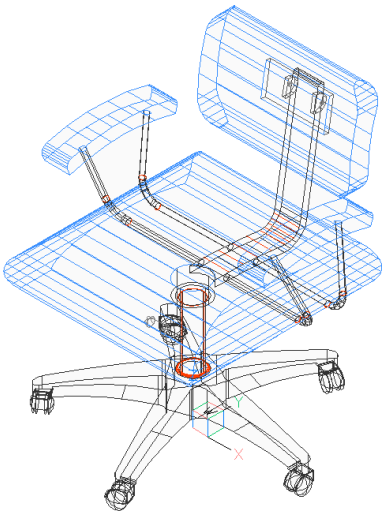
Nota: Gli stili di visualizzazione predefiniti non possono essere rinominati.

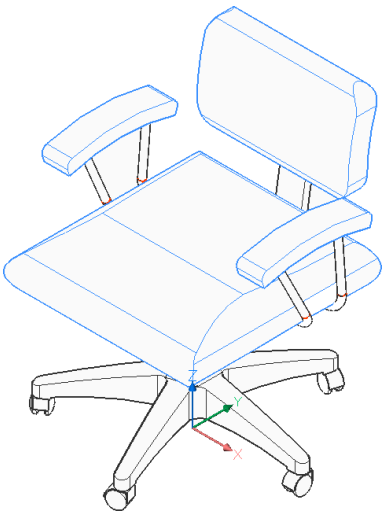
Elimina
Elimina uno stile di visualizzazione in base al nome.

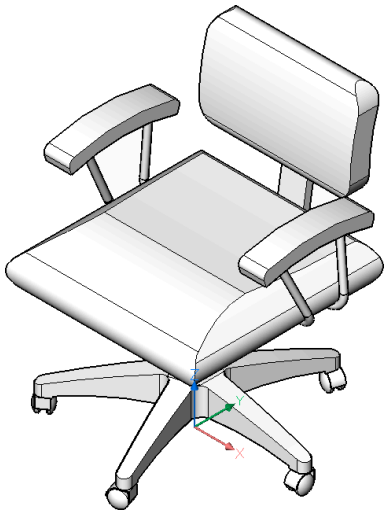
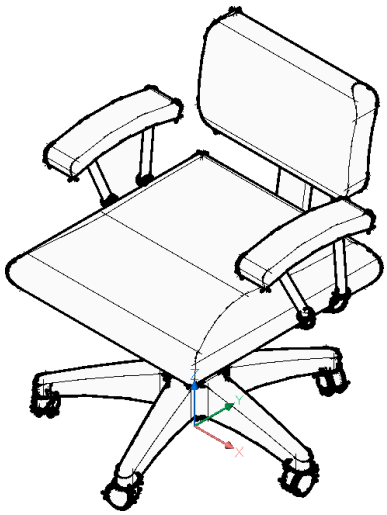
Nota: Lo stile attualmente in uso e quelli definiti dal programma non possono essere eliminati.

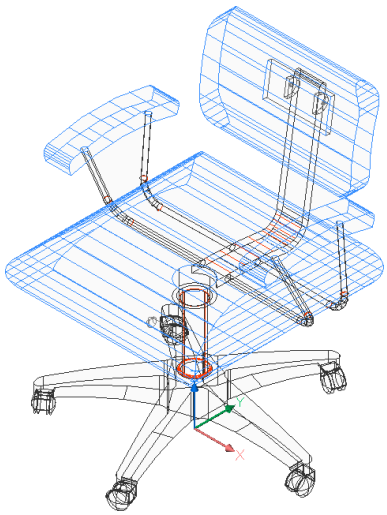
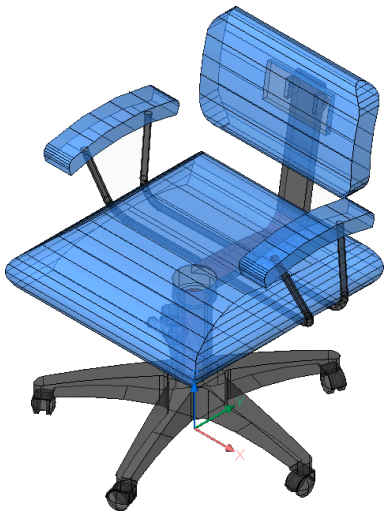
?

Elenca i nomi degli stili di visualizzazione disponibili nel disegno:

- 2dWireframe
- 
- Concettuale
-

- Nascosto
- 
- Realistico
-
- Ombra
-

- Ombra con spigoli
-
- Gradazioni di grigio
- 
- Schizzo
- 

- Wireframe
- 
- X-Ray
- 

27.34 VLIDE

Apre BricsCAD LISP Advanced Development Environment (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.34.1 Descrizione

Apre BricsCAD LISP Advanced Development Environment (BLADE) per la modifica e debug interattivo delle applicazioni LISP. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

27.35 VLISP

Apre BricsCAD LISP Advanced Development Environment (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.35.1 Descrizione

Apre BricsCAD LISP Advanced Development Environment (BLADE) per la modifica e debug interattivo delle applicazioni LISP. Si apre in una finestra di un'applicazione esterna, che può rimanere aperta mentre si lavora ai disegni in BricsCAD. È possibile spostarla e ridimensionarla con i controlli standard della finestra dell'applicazione.

27.36 VMLOUT

Esporta i disegni in formato VML, incorporati in un file HTML (abbreviazione di "vector markup language").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.36.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo Creare file HTML per salvare i dati del disegno corrente in un file HTM. I dati vengono memorizzati in formato VML e incorporati in un file HTML. È possibile visualizzare il file in un browser Web. Tuttavia, potrebbe essere necessario installare un plugin VML.

L'output è in formato HTML e ha un aspetto simile al seguente:

```
<html xmlns:v="urn:schemas-microsoft-com:vml">
<head>
  <object id="VMLRender" classid="CLSID:10072CEC-8CC1-11D1-986E-00A0C955B42E"></
object>
  <style>
    v\:* { behavior: url(#VMLRender); }
  </style>
</head>
<body>
 <v:group id="AN00001_" style="width:8in;height:8in;" coordSize="1600,1600">
 <v:shape style="width:1600;height:1600" path="nf m 214,42 l 213,41 214,41 e"/>
```

27.37 RITAGLIAFIN

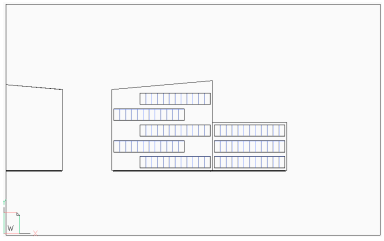
Ritaglia una finestra di layout in base a un contorno di ritaglio specificato.

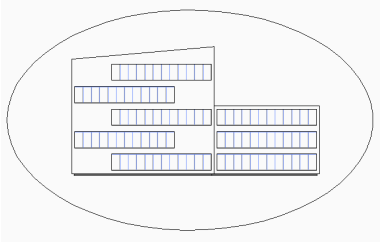
Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.37.1 Descrizione

Crea finestre da entità 2D chiuse (abbreviazione di "ritaglia finestra") e può essere facilmente utilizzabile per mostrare meno di un disegno.

Nota: Questo comando opera solo nello spazio carta di una scheda layout e funziona solo con le finestre già esistenti. Utilizzare il comando FINMUL per creare finestre aggiuntive.





27.37.2 Metodo

Selezionare una finestra da ritagliare, quindi selezionare l'entità di ritaglio.

Nota:

- L'entità di ritaglio può essere aperta o chiusa, composta da polilinee, spline o ciambelle. Anche se non è necessario chiudere l'entità di ritaglio, questa non può attraversare se stessa.
- L'entità deve essere disegnata nello spazio carta.

27.37.3 Opzioni all'interno del comando

Poligonale
Disegna un contorno di ritaglio poligonale costituito da segmenti rettilinei e ad arco.

Arco
Disegna un segmento di arco nella finestra poligonale. Vedere il comando ARCO per esplorare le opzioni all'interno di questa opzione.

Chiudi
Chiude il poligono. Viene visualizzato il disegno dello spazio modello.

Distanza
Specifica la distanza e l'angolo per il segmento poligonale successivo.

COntinua
Disegna il segmento successivo con lo stesso angolo del segmento poligonale precedente. È necessario specificare la lunghezza del segmento.

ANnulla
Annulla il disegno dell'ultimo segmento poligonale.

Nota: Premere Invio dopo aver disegnato il contorno di ritaglio poligonale.

Cancella
Elimina il contorno di ritaglio e ripristina la finestra rettangolare originale senza che venga visualizzato alcun messaggio di conferma o avviso.

Nota:

- Questa opzione viene visualizzata solo quando è selezionata una finestra ritagliata.
- L'opzione consente di eliminare solo l'ultimo contorno di ritaglio applicato alla finestra.

27.38 LAYERFIN

Modifica le proprietà dei layer nella finestra dello spazio carta corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.38.1 Descrizione

Consente a ogni finestra di mostrare un diverso insieme di layer.

Nota: Questo comando non funziona nello spazio modello.

27.38.2 Opzioni all'interno del comando

Elenco layer congelati
Indica se i layer sono congelati nella finestra selezionata. Nella Barra dei comandi, i layer congelati vengono visualizzati dopo aver selezionato una finestra.

Colore
Sostituisce il colore di layer specifici nelle finestre selezionate. Un nuovo colore viene specificato inserendo il codice RGB e applicato ai layer nelle finestre selezionate.

Rosso, Giallo, Verde, Ciano, BLu, Magenta, Bianco
Specifica il colore per i layer nelle finestre selezionate.

Truecolor
Consente di specificare il colore reale per i layer nelle finestre selezionate, immettendo i valori per Rosso, Verde e Blu.

CAtalogocolori
Apre un catalogo colori immettendone il nome e consente di specificare un nome colore dal catalogo colori caricato.

Nota: La variabile di sistema COLORBOOKPATH specifica la cartella in cui BricsCAD deve cercare i file dei cataloghi colore.

TipoLinea
Sostituisce il tipolinea di layer specifici nelle finestre selezionate.

SPessore linea
Sostituisce lo spessorelinea di layer specifici nelle finestre selezionate.

TRasparenza
Sostituisce la trasparenza di layer specifici nelle finestre selezionate.

conGela layer
Congela layer specifici nella finestra corrente.

SCongela layer
Scongela layer specifici nella finestra corrente.

Ripristina layer
Ripristina le impostazioni originali dei layer congelati e scongelati.

Nuovi layer congelati
Crea nuovi layer che vengono inizialmente congelati quando viene creata una nuova finestra.

visibilità Finestra predefinita
Modifica l'impostazione predefinita di congelamento/scongelamento per i layer.

Congelato
Modifica la proprietà predefinita del layer in congelato.

Scongelato
Modifica la proprietà predefinita del layer in scongelato.

Specifica finestra(e)
Specifica le finestre a cui applicare le modifiche.

Tutti
Seleziona tutte le finestre.

Seleziona
Specifica una selezione di finestre.

Corrente
Adatta le modifiche alla finestra corrente.

Eccetto corrente
Adatta le modifiche a tutte le finestre a eccezione della finestra corrente.

27.39 FINMAX

Massimizza l'attuale finestra di layout.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.39.1 Metodo

Questo comando può essere utilizzato sia nello spazio modello che nello spazio carta per espandere la finestra selezionata. Quando lo spazio carta contiene una sola finestra, l'esecuzione del comando seleziona automaticamente la finestra. Il comando si interrompe quando non sono disponibili finestre. Se l'oggetto selezionato non è una finestra, nella Barra dei comandi viene visualizzato il messaggio **È previsto una singola finestra di layout**. Il colore di sfondo della finestra ingrandita viene modificato automaticamente in base al colore dello spazio modello.

Nota: Prima di utilizzare il comando FINMAX nello spazio modello, creare finestre utilizzando il comando FINESTRE.

Nota: Per ridurre a icona la finestra, utilizzare il comando FINMIN.

27.40 FINMIN

Riduce a icona la finestra corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.40.1 Metodo

Questo comando può essere utilizzato sia nello spazio modello che nello spazio carta. Questo comando ripristina le finestre di layout alla forma in cui si trovava prima di essere ingrandita.

Nota: Per ingrandire la finestra, utilizzare il comando FINMAX.

27.41 PVISTA

Modifica il punto di vista 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDVPOINT, PV, -PV, -PVISTA, VIEWPOINT, -VIEWPOINT

27.41.1 Descrizione

Modifica il punto di vista 3D per modificare la vista del modello specificando diverse opzioni.

Nota: È più veloce e più semplice utilizzare il widget **LookFrom** per modificare il punto di vista 3D.

27.41.2 Metodo

Cliccare il pulsante destro del mouse nell'area di disegno per aprire la finestra di dialogo **Imposta Punto di Vista**. Per ulteriori informazioni, consultate l'articolo correlato **finestra di dialogo Imposta Punto di Vista**.

Nota: La finestra di dialogo viene visualizzata solo se la prospettiva è disattivata.

27.41.3 Opzioni all'interno del comando

Impostare il punto di vista
Specifica il punto di vista immettendo le coordinate nella Barra dei comandi o specificando un punto nel disegno.

Ruota
Consente di modificare il punto di vista specificando gli angoli.

vista Piana
Visualizza la vista piana dell'UCS corrente. Vedere il comando PIANA.

PRospettiva
Imposta la proprietà prospettiva della finestra.

prospettiva attivata (ON)
Attiva la modalità di visualizzazione prospettica. Gli oggetti più lontani sembrano più piccoli.

prOspettiva disattivata
Disattiva la modalità di visualizzazione prospettica, tornando alla modalità di visualizzazione ortogonale.

ritaglio Frontale
Imposta il piano di ritaglio anteriore che oscura gli oggetti che si trovano tra esso e la fotocamera.

ritaglio anteriore ON
Attiva il ritaglio anteriore alla distanza di ritaglio corrente.

ritaglio frontale disattivato (OFF)
Disattiva il ritaglio anteriore.

ritaglio Posteriore
Imposta il piano di ritaglio posteriore che oscura gli oggetti dietro di esso.

27.42 FINESTRE

Crea una o più finestre nello spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: VIEWPORTS, VPORTS

27.42.1 Descrizione

Crea una o più finestre nello spazio modello e consente di visualizzare più viste dello stesso disegno.

Nota: Per creare finestre nello spazio carta, utilizzare il comando FINMUL.

27.42.2 Opzioni all'interno del comando

?
Elenca i nomi e le coordinate x,y delle finestre salvate.

Nota: Premere il tasto F2 per aprire la finestra della cronologia dei comandi

Memorizza
Salva la disposizione corrente della finestra in base al nome.

Nota: Se il nome esiste già, viene chiesto di sovrascrivere o meno la configurazione esistente.

Si
Sostituisce la configurazione della finestra con una nuova.

No
Salva la configurazione con un nome specificato diverso.

Ripristina
Ripristina la configurazione di una finestra con nome dopo aver immesso il nome della configurazione da ripristinare.

Cancella
Cancella una configurazione della finestra con nome dal disegno.

Nota: È possibile eliminare una sola configurazione alla volta.

uNica
Crea una singola finestra della finestra corrente, rimuovendo tutte le altre. Questa opzione può essere utilizzata per riportare il disegno allo stato originale di una singola finestra.

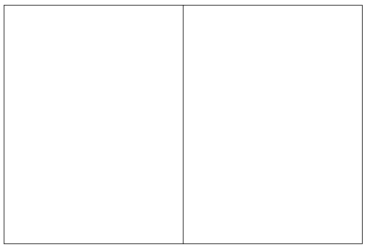
Unisci
Unisce due o più finestre a un'unica finestra dopo aver specificato la finestra dominante e quelle da unire.

Nota: Se le due finestre dovessero unirsi per formare una forma non rettangolare, come una forma a L o a T, BricsCAD visualizza il messaggio: "Le finestre selezionate non formano un rettangolo.". L'opzione "Seleziona la finestra da unire" richiede di riprovare.

crea 2 finestre
Divide la finestra corrente in due finestre rettangolari.

Orizzontale
Crea due finestre orizzontali, una sopra l'altra.

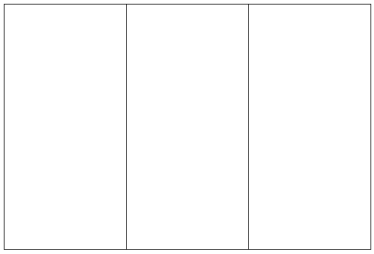
Verticale
Crea due finestre verticali, una accanto all'altra.



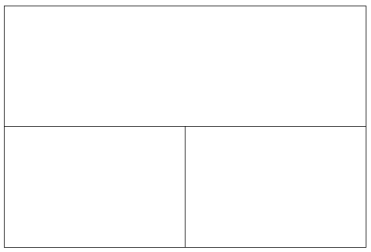
crea 3 finestre
Divide la finestra corrente in tre finestre rettangolari.

Orizzontale
Crea tre finestre orizzontali, una sopra l'altra.

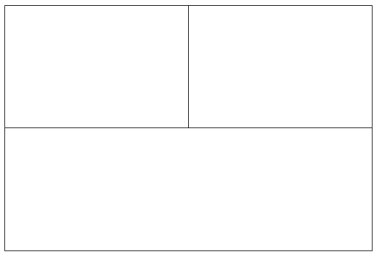
Verticale
Crea tre finestre verticali, una accanto all'altra.



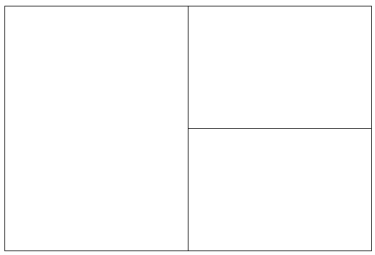
SOpra
Crea un'unica finestra ampia sopra due finestre affiancate.



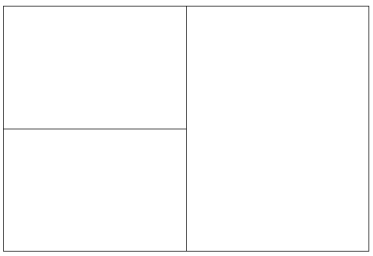
Sotto
Crea due finestre affiancate sopra una finestra ampia.



SInistra
Crea una finestra a sinistra di due finestre affiancate.



Destra
Crea una finestra a destra di due finestre affiancate.



crea 4 finestre
Divide la finestra corrente in quattro finestre rettangolari.

Nota: Questo stile è talvolta chiamato finestre "ingegneristiche", in quanto consente di visualizzare contemporaneamente le viste superiore, frontale, laterale e isometrica, una volta regolato il punto di vista in ciascuna finestra, operazione che può essere eseguita con il comando MVSETUP.

Nota: Le finestre possono essere ridimensionate trascinandone i bordi.

27.43 -FINESTRE

Crea una o più finestre nello spazio modello.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.43.1 Descrizione

Crea una o più finestre nello spazio modello e consente di visualizzare più viste dello stesso disegno.

Per ulteriori informazioni, vedere il comando FINESTRE.

27.44 VPSCALE (Express Tools)

Visualizza la scala di una finestra di layout selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.44.1 Metodo

Il comando VPSCALE funziona solo nello spazio carta.

27.45 VPSYNC (Express Tools)

Allinea la vista nelle finestre di layout con una finestra di riferimento.

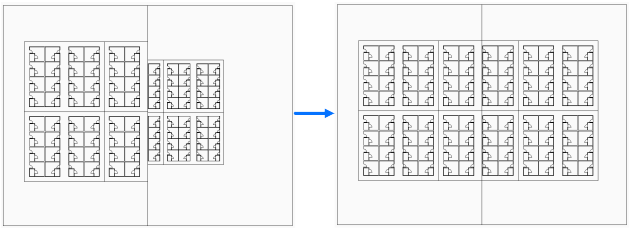
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

27.45.1 Metodo

Selezionare la finestra di riferimento, quindi selezionare le finestre da allineare alla finestra di riferimento.

Nota: Il comando VPSYNC funziona solo nello spazio carta.



27.46 STILEVISCORRENTE

Imposta lo stile di visualizzazione per la finestra di layout corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

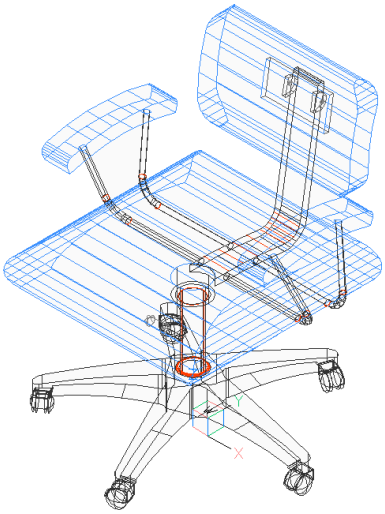
27.46.1 Descrizione

Imposta lo stile di visualizzazione per la finestra di layout corrente nella Barra dei comandi.

27.46.2 Opzioni all'interno del comando

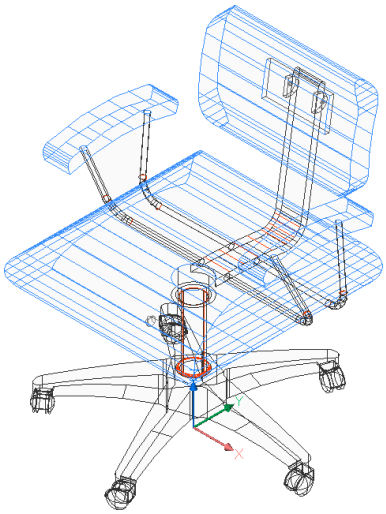
wireframe 2d

Utilizza linee e curve per rappresentare i bordi delle entità.

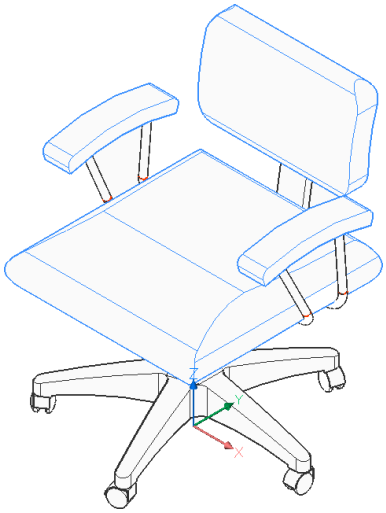


Wireframe

Utilizza linee e curve per rappresentare i bordi delle entità.



Nascosto
Utilizza linee e curve per rappresentare i bordi delle entità, ma nasconde le facce che non sono visibili.



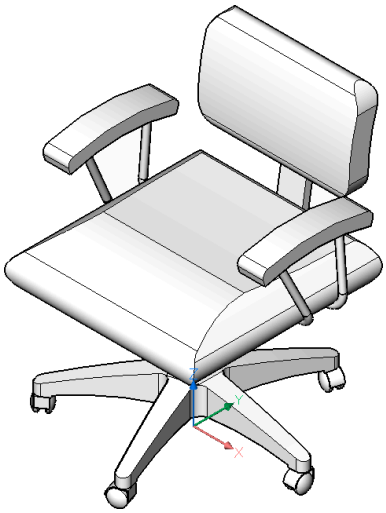
Realistico
Smussa i contorni tra le facce dei poligoni e ombreggia le entità. Vengono mostrati i materiali associati alle entità.

Concettuale
Sebbene l'effetto sia meno realistico, può aiutare a notare i dettagli delle entità in modo più chiaro.

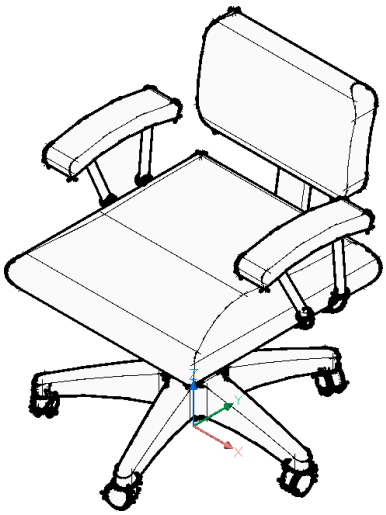
Ombreggiato
Le entità sono ombreggiate in modo uniforme.

ombreggiato con Spigoli
Le entità sono ombreggiate in modo uniforme, ma hanno anche i bordi evidenziati.

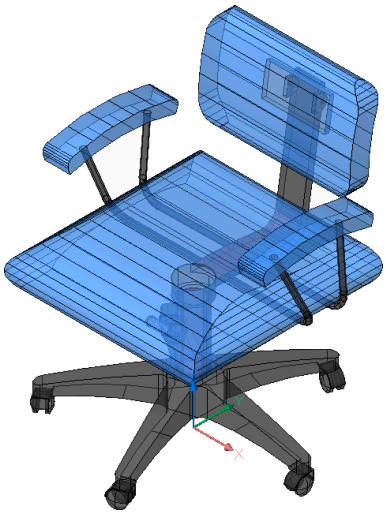
tonalità di Grigio
Le entità sono sfumate in modo uniforme con toni di grigio monocromatici.



SChizzo
Utilizza solo il bianco e nero, facendo sembrare i modelli disegnati a mano.



raggi X
Modifica l'opacità dei modelli, facendoli sembrare trasparenti.



Altro
Consente di selezionare uno stile di visualizzazione definito dall'utente creato con il comando STILI-VISUAL.

cORrente
Specifica lo stile di visualizzazione corrente e consente di mantenerlo.

Nota: Gli stili citati in questo elenco sono quelli inclusi nel programma.

27.47 VISDIA

Apre la finestra di dialogo **Visualizza Diapositiva**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: VS, VSNAPSHOT

27.47.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Visualizza Diapositiva** per selezionare un file SLD, SLB, EMF o WMF da visualizzare nella finestra corrente. È possibile utilizzare il comando RIDIS per rimuovere la diapositiva.

27.48 OPZIONITV

Apre la finestra di dialogo Impostazioni con la categoria **Visualizza opzioni di transizione** ampliata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.48.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Impostazioni** con la categoria **Visualizza opzioni di transizione** espansa per visualizzare e modificare le variabili di sistema pertinenti.

28. W

28.1 MBLOCCO

Apre la finestra di dialogo **Scrivi Blocco in File**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

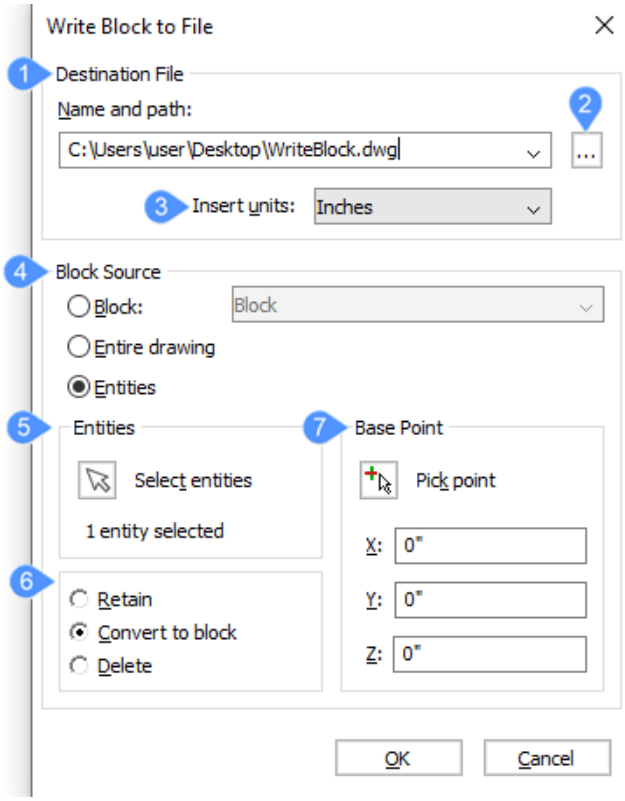
Icona:

Alias: MB

28.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Scrivi Blocco su File** per creare una definizione di blocco come file DWG esterno.

Nota: Le operazioni parametriche vengono salvate durante la creazione di file DWG esterni da blocchi parametrici. Utilizzare il comando PBLOCKOPERATIONSDISPLAY nel nuovo file per rendere visibili le operazioni parametriche nello spazio modello.



1 File di destinazione

2 Salva Blocco

3 Unità di inserimento

4 Origine Blocco

5 Entità

6 Opzioni

7 Punto Base

28.1.2 File di destinazione

Specifica il nome del file e dove deve essere salvato.

- **Nome e percorso**: specifica il percorso predefinito e il nome del file (new block.dwg).

28.1.3 Salva Blocco

Cambia il percorso e il nome del file. Apre la finestra di dialogo **Salva Blocco**.

28.1.4 Unità di inserimento

Specifica le unità da utilizzare per le entità esportate quando vengono successivamente inserite in altri disegni.

È possibile scegliere l'unità di misura dall'elenco a discesa.

Le unità vengono salvate nella variabile INSUNITS.

28.1.5 Origine Blocco

Seleziona la parte del disegno da salvare in un nuovo blocco:

- **Blocco**: Salva un blocco dal disegno. Questa opzione non è disponibile quando nel disegno non esistono blocchi. Quando questa opzione è selezionata, le altre opzioni non sono più disponibili. E' possibile scegliere dall'elenco a discesa il nome di un blocco che si desidera salvare.
- **Intero disegno**: Salva l'intero disegno in un file esterno. Quando questa opzione è selezionata, tutte le altre opzioni non sono disponibili.
- **Entità**: salva le entità selezionate in un file esterno.

28.1.6 Entità

Quando l'**Origine Blocco** è impostata su **Entità**, viene richiesto, nella Barra dei comandi, di scegliere una o più entità utilizzando qualsiasi metodo di selezione.

28.1.7 Opzioni

Specifica cosa fare con le entità selezionate dopo aver cliccato su **OK** per chiudere la finestra di dialogo:

- **Mantieni**: Mantiene le entità selezionate così come sono; equivale a copiare la selezione in un nuovo disegno.
- **Converti in blocco**: Converte le entità selezionate in un blocco nel disegno corrente.
- **Elimina**: Elimina le entità selezionate nel disegno; equivale a spostare la selezione in un nuovo disegno.

  Nota: Se è stata impostata l'opzione **Elimina**, il comando OOPS riporta indietro le entità del blocco cancellate.

28.1.8 Punto Base

Specifica il punto di origine delle entità salvate nel nuovo file. È possibile scegliere un punto nel disegno o specificare le coordinate X, Y, Z.

28.2 -MBLOCCO

Salva i blocchi e le altre entità di disegno in file DWG/DXF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.2.1 Descrizione

Salva i blocchi e le altre entità di disegno tramite la finestra di dialogo **Salva Blocco**.

28.2.2 Opzioni all'interno del comando

Blocco da salvare come MBLOCCO
Specifica il nome del blocco da scrivere in un file.

Selezionare le entità
Seleziona le entità da scrivere nel file su disco.

Punto di inserimento
Specifica il punto di origine del disegno.

Selezionare le entità
Specifica le entità per creare un blocco.

Nota: Le entità selezionate vengono eliminate dal disegno corrente. Per ripristinarle, utilizzare il comando OOPS.

annotatiVo
Salva il blocco come blocco annotativo.

& per includere più blocchi
Salva più blocchi di questo disegno nel file su disco.

Nota: Le definizioni vengono salvate nel nuovo disegno.

*** per tutto il disegno**
Salva l'intero disegno, equivalente al comando SALVACOME.

28.3 WCASCADE

Dispone le finestre.

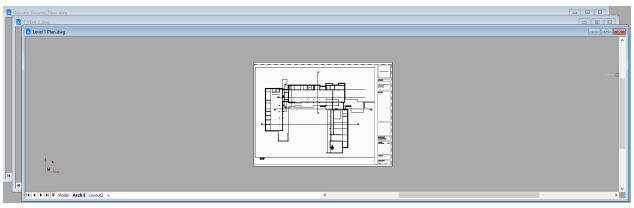
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Nota: Questo è un comando solo per Windows.

28.3.1 Descrizione

Sovrappone tutte le finestre a cascata, con il disegno corrente in alto (abbreviazione di "cascata di finestre").



28.4 WCLOSE

Chiude il disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.4.1 Descrizione

Chiude il disegno corrente dopo che è stato salvato. Se sono state apportate modifiche dall'ultimo salvataggio, una finestra di dialogo BricsCAD offre l'opportunità di salvare il disegno prima di chiuderlo.

28.5 WCLOSEALL

Chiude tutti i disegni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: CHIUDITUTTI

28.5.1 Descrizione

Chiude tutti i disegni dopo che sono stati salvati. Se sono state apportate modifiche ai disegni dall'ultimo salvataggio, una finestra di dialogo BricsCAD offre la possibilità di salvare ciascuno di questi disegni prima di chiuderli .

28.6 LUCEAMBIENTE

Crea luci ambiente

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.6.1 Descrizione

Crea luci ambiente, che illuminano le scene con una rappresentazione 3D della distribuzione dell'intensità della luce.

Nota: Le luci ambiente sono definite dai file IES, che vengono forniti da parte dei produttori di illuminazione.

Nota: Il comando non è consentito quando la variabile di sistema LIGHTINGUNITS = 0.

Nota: Se la variabile di sistema LIGHTINGUNITS è 1 (unità di illuminazione Americane) o 2 (unità di illuminazione Internazionali), è necessario specificare la posizione della luce nello spazio 3D e del punto in cui la luce è focalizzata.

28.6.2 Opzioni all'interno del comando

Nome
Specifica un nome per la luce.

fattore di Intensità
Specifica l'intensità della luce. Immettere un valore di intensità compreso tra 0.00 e il valore massimo supportato dal sistema (max float = massimo valore virgola mobile).

Stato
Attiva/disattiva lo stato della luce.

ON
La luce è inclusa nel calcolo del rendering.

oFf
La luce è esclusa nel calcolo del rendering.

FOtometria
Specifica le proprietà fotometriche della luce:

Intensità (Cd)
Indica l'intensità espressa in candele (Cd).

Flusso (Lm)
Indica il flusso luminoso espresso in lumen (Lm).

Illuminanza (Lx)
Indica l'illuminanza espressa in lux (Lx) o in **Distanza**, espressa in unità di disegno.

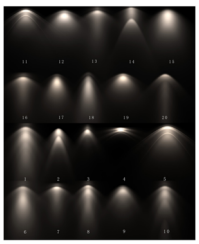
Colore
Specifica il nome di un colore o scegliere un'opzione.

?
Consente di immettere il nome di un colore.

*****
Visualizza tutti i nomi dei colori disponibili.

Kelvin
Specifica una temperatura di colore espressa in Gradi Kelvin.

Rete
Specifica la mappa di distribuzione della luce, denominata **Rete** poichè una distribuzione della luce non uniforme può assomigliare a una ragnatela:



File
Specifica un nome di file Web (. IES). Questo è un testo che descrive l'intensità di una sorgente luminosa a molti punti su una griglia sferica (diritti immagine Vertheim).

E
Definisce la rotazione X per la rete.

U
Definisce la rotazione Y per la rete.

Z
Definisce la rotazione Z per la rete.

Ombra
Specifica l'aspetto delle ombre proiettate da questa luce:

Off
Disabilita il calcolo delle ombre per la luce.

Nitido
Visualizza le ombre con spigoli vivi. Utilizzare questa opzione per migliorare le prestazioni.

Mappatura morbida
Visualizza ombre realistiche con bordi sfumati.

Campionamento morbido
Visualizza ombre realistiche con ombre più morbide in base a sorgenti di luce estese:

Forma
Definisce la forma dell'ombra circolare (Disco) o rettangolare (Retta) e le loro dimensioni.

Campioni
Definisce la dimensione di campionamento delle ombre; i numeri più grandi sono più precisi, ma richiedono più tempo per il rendering.

Visibile
Definisce la visibilità della forma (digitare Sì o No per proiettare un'ombra che rappresenti le forme (più accurato) o che è rettangolare (più veloce da renderizzare)

Colore filtro
Specifica il colore della luce inserendo il colore reale (R, G, B) o immettendo un'opzione.

True color (R, G, B)
Il modello di colore RGB è un modello di colore additivo in cui la luce rossa, verde e blu viene sommata in vari modi per riprodurre un'ampia gamma di colori. Il nome del modello deriva dalle iniziali dei tre colori additivi primari, rosso, verde e blu. I valori dei componenti vengono memorizzati come numeri interi nell'intervallo compreso tra 0 e 255, l'intervallo che un singolo byte a 8 bit può offrire (codificando 256 valori distinti).

Colore indice
Specifica il nome o il numero di un colore.

Hsl
Specifica il colore utilizzando tre parametri Tonalità (Hue), Saturazione e Luminosità.

CAtalolgocolori
Specifica il nome del catalogo colori e il nome del colore all'interno di esso. Verificare se il file del catalogo-colori (.acb) si trova nella cartella indicata dalla variabile di sistema COLORBOOKPATH.

28.7 CUNEO

Crea un Solido 3D a forma di cuneo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

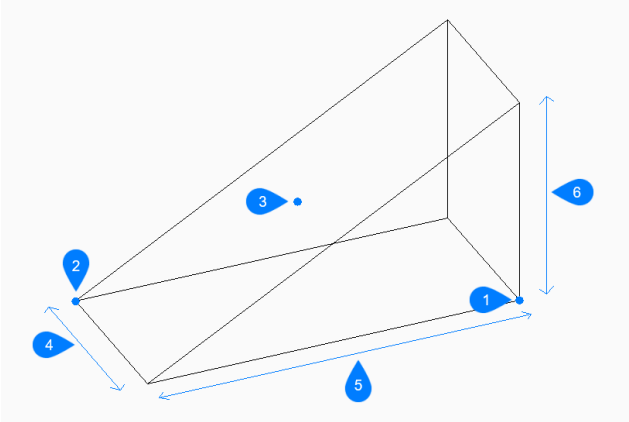
Icona:

Alias: CN

Nota: In BricsCAD Lite, che non supporta i solidi 3D, il comando CUNEO lancia il comando AI_WEDGE.

28.7.1 Descrizione

Crea un solido 3D a forma di cuneo rettangolare o quadrato. Scegliere tra una combinazione di opzioni tra cui angolo, centro, lunghezza, altezza e cubo.



1 Primo angolo

2 Angolo opposto

3 Centro del cuneo

4 Larghezza

5 Lunghezza

6 Altezza

28.7.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un cuneo:

- Impostare angolo del cuneo
- CEntro

28.7.3 Opzioni all'interno del comando

Impostare angolo del cuneo
Consente di iniziare a creare una fetta specificando un angolo per la base della fetta.

Impostare angolo opposto
Specifica l'angolo opposto per la base del cuneo così da applicare sia la lunghezza che la larghezza. Il cuneo viene creato parallelamente agli assi x e y.

Altezza cuneo
Specifica l'altezza del cuneo. L'estremità alta del cuneo viene disegnata dal primo spigolo specificato.

2Punti
Specifica l'altezza del cuneo come distanza tra due punti qualsiasi.

CEntro
Inizia a creare un cuneo specificando il centro dello stesso.

Impostare angolo del cuneo
Specifica un angolo sul piano mediano del cuneo per applicare sia la lunghezza che la larghezza della base del cuneo. Il cuneo viene creato parallelamente agli assi x e y.

Cubo
Specifica una singola distanza da utilizzare per la lunghezza, la larghezza e l'altezza del cuneo.

Lunghezza del lato
Specifica la lunghezza e l'angolo di un lato del cuneo.

Larghezza del cuneo
Specifica la larghezza del cuneo.

28.8 WHOHAS

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.8.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Apri disegno** per selezionare un file DWG e individuare chi lo ha aperto. Dopo aver selezionato il file e aver scelto **Apri**, viene visualizzata una finestra di dialogo **BricsCAD**. Indica chi ha aperto il file e quando lo ha aperto.

28.9 WHTILE

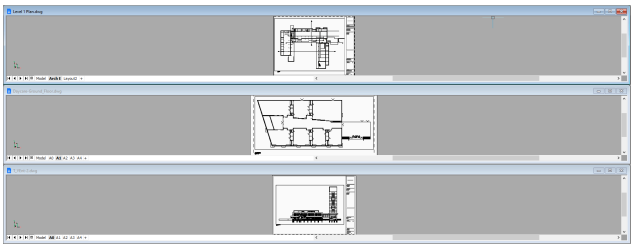
Affianca le finestre orizzontalmente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.9.1 Descrizione

Affianca orizzontalmente le finestre di disegno per massimizzarne la larghezza (abbreviazione di "window horizontal tile").



28.10 WIDISPONI

Allinea le finestre di disegno iconizzate.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.10.1 Descrizione

Organizza le icone delle finestre minimizzate al minimo nella parte inferiore dello schermo grafico.

Nota: Questo comando funziona solo quando le finestre sono ridotte a icone.

- Comando disponibile solo sulla piattaforma Windows.

28.11 ENTCOPR

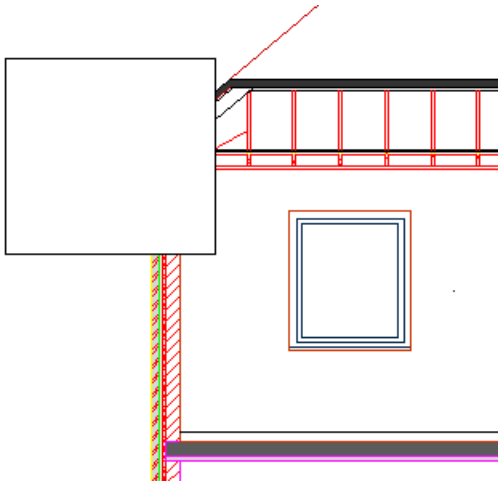
Crea un'entità coprente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.11.1 Descrizione

Crea una entità coprente per mascherare le parti di un disegno. Le opzioni consentono di convertire una polilinea in una entità coprente e di controllare la visualizzazione delle cornici di entità coprente.



28.11.2 Metodo

Questo comando ha 2 metodi per iniziare a creare un'entità coprente:

- Specificare punto iniziale
- Polilinea

28.11.3 Opzioni all'interno del comando

Specificare punto iniziale
Consente di iniziare a creare un'entità coprente specificando un punto iniziale.

Specifica punto successivo
Specifica il prossimo vertice dell'entità coprente.
È possibile continuare ad aggiungere vertici fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

Polilinea
Crea una entità coprente selezionando una polilinea chiusa esistente.

Eliminare la polilinea selezionata?
Consente di scegliere se cancellare o mantenere la polilinea originale.

- **Sì**: cancella la polilinea.
- **No**: mantiene la polilinea oltre all'entità coprente.

Cornici
Specifica se visualizzare le cornici di entità coprenti. Questa opzione viene salvata nella variabile di sistema WIPEOUTFRAME e si applica a tutte le entità di entità coprenti nel disegno.

- **ON**: visualizza e stampa le cornici di entità coprenti.
- **OFF**: nasconde le cornici di entità coprenti.
- **Visualizza ma non stampare**: visualizza ma non stampa le cornici di entità coprenti.

Annulla
Annulla l'ultimo vertice di entità coprente e continua a disegnare da quello precedente.

Chiudi
Disegna automaticamente un segmento di entità coprente dall'ultimo vertice al primo. In questo modo il comando viene terminato.

28.12 Comando WMFIN

Importa i dati da un file WMF/EMF nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WI

28.12.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Selezionare file WMF/EMF** per importare i dati dal file selezionato nel disegno corrente.

28.12.2 Opzioni all'interno del comando

Specificare punto di inserimento
Consente di scegliere il punto di inserimento. È inoltre possibile definirlo selezionando il punto nell'area di disegno.

Specificare la scala X
Consente di impostare il valore della scala X.

Specificare la scala Y
Consente di impostare il valore della scala Y.

Specificare la rotazione
Consente di impostare il valore di rotazione Z. È inoltre possibile definirlo selezionando l'angolo nell'area di disegno.

28.13 WMFOUT

Salva i dati del disegno corrente in un file WMF/SLD/EMF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WO

28.13.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Crea file WMF** per salvare i dati del disegno corrente nel formato di file selezionato.

Selezionare le entità che si desidera esportare.

28.14 WNEXT

Passa alla finestra successiva.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.14.1 Descrizione

Porta un'altra finestra di disegno in primo piano (abbreviazione di "finestra successiva, window next"). Questo risulta utile quando sono aperti più disegni. Pensato per l'uso da parte delle macro.

Il programma sposta lo stato attivo alla finestra successiva. Le finestre vengono attivate nell'ordine in cui sono state create.

28.15 PIANODILAVOROATTIVA (Sperimentale)

Attiva un Piano di Lavoro

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ATTIVAPIANODILAVORO

28.15.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.15.2 Metodo

Selezionare un Piano di Lavoro nel disegno o digitarne il nome nella barra dei comandi per attivarlo in modo da poter disegnare uno schizzo (entità 2D) su di esso.

Nota: I Piani di Lavoro possono essere creati utilizzando il comando PIANODILAVOROCREA.

28.15.3 Opzioni all'interno del comando

Disattiva
Disattiva il Piano di Lavoro.

Nota: Se non è attivo alcun Piano di Lavoro, viene visualizzato un messaggio di avviso.

Nome
Specifica il nome del Piano di Lavoro da attivare. Nota: Viene visualizzato un messaggio di avviso quando si tenta di attivare un altro Piano di Lavoro mentre uno è già attivo.

28.16 PIANODILAVOROCREA (Sperimentale)

Crea un Piano di Lavoro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: CREAPIANODILAVORO

28.16.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.16.2 Descrizione

Crea un Piano di Lavoro che può essere utilizzato per creare uno schizzo.

Nota: I Piano di Lavoro hanno una rappresentazione visibile nello spazio modello e sono disponibili nel pannello **Navigatore Meccanico**.

Cliccare il pulsante destro del mouse su un Piano di Lavoro nel pannello Navigatore Meccanico per aprire un menu contestuale. Il menu contestuale consente di creare uno schizzo sul Piano di Lavoro. Inoltre, è possibile eseguire uno Zoom a o Selezionare il Piano di Lavoro.

28.16.3 Opzioni all'interno del comando

Tutti
Crea contemporaneamente tutti i Piano di Lavoro XY, YZ e XZ.

XY
Crea un Piano di Lavoro XY.

YZ
Crea un Piano di Lavoro YZ.

XZ
Crea un Piano di Lavoro XZ.

Faccia
Crea un Piano di Lavoro su una faccia piana selezionata.

OFfset
Crea un Piano di Lavoro parallelo a un Piano di Lavoro selezionato o una faccia piana a una distanza specificata.

Nota: È possibile modificare la distanza di offset del Piano di Lavoro dal pannello **Navigatore Meccanico**.

Nome
Consente di inserire il nome del Piano di Lavoro di riferimento.

28.17 PIANODILAVORONASCONDI (sperimentale)

Nasconde un piano di lavoro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: NASCONDIPIANODILAVORO

28.17.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.17.2 Metodo

Selezionare un piano di lavoro nel disegno per nasconderlo dallo spazio modello.

Nota: La visibilità di un piano di lavoro può essere controllata anche tramite il menu di scelta rapida nel pannello **Navigatore Meccanico**.

28.17.3 Opzioni all'interno del comando

Tutti
Nasconde tutti i piani di lavoro nel disegno.

28.18 PIANODILAVOROSCOLLEGA (sperimentale)

Collega le entità 2D con un Piano di Lavoro.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SCOLLEGAPIANODILAVORO

28.18.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.18.2 Metodo

Selezionare lo schizzo (entità 2D) e il Piano di Lavoro desiderato disponibile con lo stesso orientamento spaziale per creare un collegamento. Crea un'associazione tra lo schizzo e il Piano di Lavoro selezionato per mantenere la loro relazione spaziale, consentendo un posizionamento coerente e aggiornamenti dinamici quando i parametri cambiano.

Nota: Le entità devono giacere sullo stesso piano e rimanere nello stesso orientamento spaziale.

28.18.3 Opzioni all'interno del comando

Nome
Immettere il nome del Piano di Lavoro.

28.19 PIANODILAVOROMOSTRA (sperimentale)

Mostra un piano di lavoro nascosto.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: MOSTRAPIANODILAVORO

28.19.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.19.2 Metodo

Selezionare un piano di lavoro nascosto temporaneamente evidenziato nel disegno per controllarne la visibilità nello spazio modello.

Nota: La visibilità di un piano di lavoro può essere controllata anche tramite il menu di scelta rapida nel pannello **Navigatore Meccanico**.

28.19.3 Opzioni all'interno del comando

Tutti

Mostra tutti i Piani di Lavoro nel disegno.

28.20 PIANODILAVOROSCOLLEGA (sperimentale)

Scollegare le entità 2D dal piano di lavoro associato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SCOLLEGAPIANODILAVORO

28.20.1 Esclusione di responsabilità

EXP.

Piano di Lavoro è una funzionalità sperimentale che potrebbe non essere ancora stabile e potrebbe essere rimossa in futuro. Utilizzare il comando GESTISCIFUNZIONISPERIMENTALI per abilitare o disabilitare le funzionalità sperimentali.

La modalità Sperimentale è disabilitata per impostazione predefinita. L'attivazione o la disabilitazione della **Modalità sperimentale** richiede il riavvio di BricsCAD.

28.20.2 Metodo

Selezionare gli schizzi (entità 2D) da scollegare da un piano di lavoro.

28.21 WORKSETS

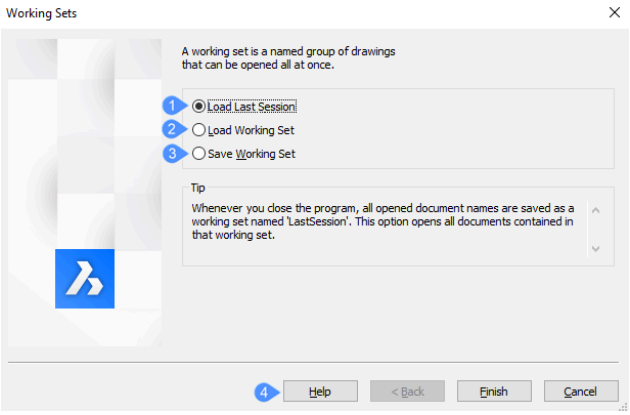
Apre la finestra di dialogo **Gruppo di lavoro**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.21.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Gruppo di Lavoro**, per creare e caricare gruppi di file di disegno. In questo modo è facile caricare un intero gruppo di disegni contemporaneamente.



1 Carica l'ultima sessione

2 Carica Gruppo di Lavoro

3 Salva Gruppo di Lavoro

4 Guida

28.21.2 Carica l'ultima sessione

Apre tutti i disegni che erano precedentemente aperti prima della chiusura dell'ultima sessione di BricsCAD.

Dopo aver cliccato sul pulsante **Fine**, BricsCAD apre tutti i disegni aperti l'ultima volta che si è chiuso il programma.

28.21.3 Carica Gruppo di Lavoro

Cliccare sul pulsante **Avanti** e scegliere il nome di un gruppo di lavoro nell'elenco **Selezionare un gruppo di lavoro**. Cliccare sul pulsante **Termina**. Il programma apre tutti i disegni che fanno parte del gruppo di lavoro.

28.21.4 Salva Gruppo di Lavoro

Salva i disegni attualmente aperti in un gruppo di lavoro con nome. Cliccare sul pulsante **Avanti**.

Cliccando sul pulsante **Salva**, viene visualizzata la finestra di dialogo **Salva gruppo di lavoro**. Cliccare sul pulsante **Fine** per chiudere la finestra di dialogo.

Nota: I gruppi di lavoro vengono salvati nel registro e quindi sono definiti in modo diverso per ogni profilo utente. Per ulteriori informazioni sui profili utente, consultare l'articolo comando **GESTOREPROFILO**.

Nota: Elimina rimuove un gruppo di lavoro con nome. Ridefinisce (sovrascrive) un gruppo di lavoro con nome esistente.

28.21.5 Guida

Consente di aprire l'articolo della Guida Bricsys sul comando WORKSETS.

28.22 AREALAVORO

Imposta l'area di lavoro corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.22.1 Descrizione

Imposta l'area di lavoro corrente e consente di creare, modificare e salvare le aree di lavoro.

28.22.2 Opzioni all'interno del comando

imposta Corrente
Imposta l'area di lavoro corrente dopo aver immesso un nome.

?
Elenca tutte le aree di lavoro disponibili.

Salva come
Salva le impostazioni correnti in una nuova area di lavoro.

Rinomina
Rinomina un'area di lavoro.

Elimina
Elimina un'area di lavoro.

IMpostazioni
Apre la scheda Aree di lavoro della finestra di dialogo **Personalizza**. Apportare le modifiche all'area di lavoro di propria scelta.

28.23 WPREV

Visualizza la finestra di disegno precedente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.23.1 Descrizione

Visualizza la finestra di disegno precedente quando sono aperte più disegni.

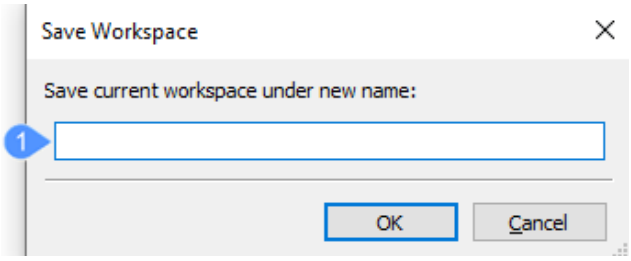
28.24 SALVAADL

Apre la finestra di dialogo **Salva Area di Lavoro**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.24.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Salva Area di Lavoro** per salvare la configurazione corrente dell'area di lavoro con un nuovo nome per l'area di lavoro.



1 Salva area di lavoro corrente sotto il nuovo nome

28.24.2 Salva area di lavoro corrente sotto il nuovo nome

Specifica il nome per la nuova area di lavoro. Premere **OK** per applicare le modifiche.

È possibile accedervi in un secondo momento tramite la barra degli strumenti **Aree di lavoro** o dalla barra di stato.

28.25 IMPOSTAZADL

Aprie la finestra di dialogo **Personalizza**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.25.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Personalizza** per personalizzare l'interfaccia utente.

28.26 WVTILE

Affianca verticalmente le finestre.

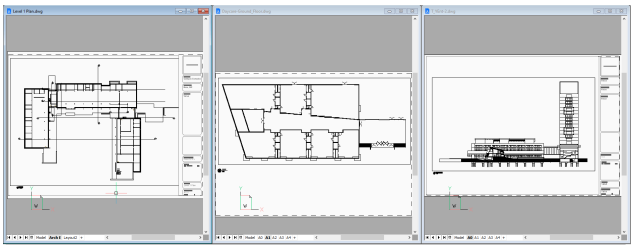
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

28.26.1 Descrizione

Affianca verticalmente le finestre di disegno per massimizzarne l'altezza.

BricsCAD affianca verticalmente tutte le finestre, con la finestra di disegno più recente evidenziata.



29. X

29.1 XATTACCA

Attacca un file referenziato esterno nel disegno corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

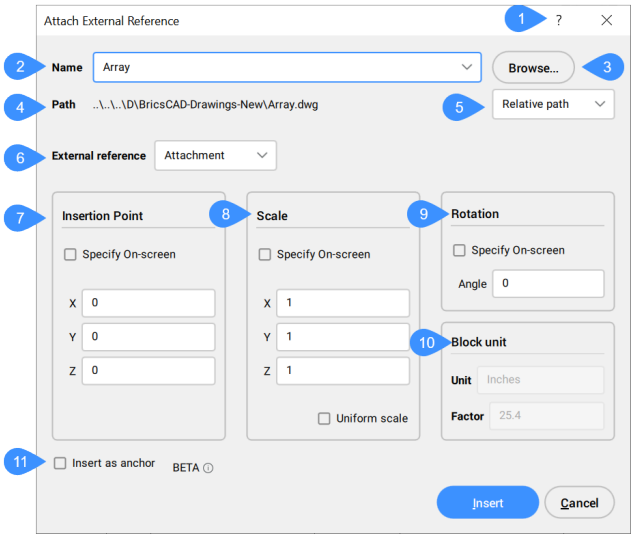
Icona:

Alias: XA

29.1.1 Descrizione

Apre la finestra di dialogo **Selezionare File Riferimento** per selezionare un file DWG a cui fare riferimento nel disegno corrente. Dopo aver selezionato il file, cliccare sul pulsante **Apri** per visualizzare la finestra di dialogo **Attacca Rriferimento esterno**. Consente di specificare dove e come attaccare il file DWG. Il file allegato sarà visibile nel pannello **Riferimenti**.

La finestra di dialogo **Attacca Riferimento Esterno** consente di attaccare disegni esterni al disegno corrente.



1 Guida

2 Nome

3 Sfoglia

4 Percorso

5 Tipo percorso

6 Riferimento Esterno

7 Punto di inserimento

8 Scala

9 Rotazione

10 Unità Blocco

11 Inserisci come ancoraggio

29.1.2 Guida

Consente di aprire l'articolo della Guida Bricsys sul comando XATTACCA.

29.1.3 Nome

Specifica il nome del file DWG attaccato al disegno corrente.

29.1.4 Sfoglia

Apre la finestra di dialogo **Selezionare il file di riferimento** per consentire di scegliere un altro file DWG.

29.1.5 Percorso

Visualizza il percorso del file di disegno.

29.1.6 Tipo percorso

Determina come memorizzare il percorso:

Percorso completo
Conserva l'unità e i nomi delle cartelle del file DWG come riferimento assoluto, ad esempio *c:\cad\dwg\filename.dwg*

Percorso relativo
Conserva il percorso dalla posizione del disegno padre alla posizione del disegno di riferimento, ad esempio *..\nomefile.dwg*. Il .. si riferisce alla cartella sopra quella attuale. Il disegno deve essere salvato prima di poter utilizzare questa opzione.

Nessun percorso
Elimina i nomi delle unità e delle cartelle, lasciando solo il nome del file DWG, ad esempio **nomefile.dwg**.

29.1.7 Riferimento Esterno

Specifica come collegare il riferimento esterno.

Attaccato
Attacca l'Xrif e gli Xrif nidificati.

Sovrapposto
Attacca solo il primo livello di Xrif.

29.1.8 Punto di inserimento

Specifica la posizione dell'angolo in basso a sinistra dell'Xrif:

Specifica su schermo
Determina come specificare il punto di inserimento.

- Attivato: specificare il punto di inserimento nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specificare il punto di inserimento nella finestra di dialogo, utilizzando i campi X, Y e Z.

X, Y o Z
Specifica le coordinate X, Y e/o Z per il punto di inserimento dell'Xrif. Utilizzare 0,0,0 per inserire l'Xrif nell'origine del disegno.

29.1.9 Scala

Specifica la dimensione dell'Xrif.

Specifica su schermo
Determina come specificare i fattori di scala.

- Attivoto: specificare il fattore di scala nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specificare il fattore di scala nella finestra di dialogo utilizzando i campi X, Y e Z.

X, Y o Z
Specifica i fattori di scala X, Y e/o Z dell'Xrif nelle direzioni X, Y e Z. Utilizzare 1,1,1 per mantenere l'Xrif con la dimensione originale.

Scala Uniforme
Rende i fattori di scala Y e Z uguali a X.

29.1.10 Rotazione

Specifica l'angolo di rotazione dell'Xrif.

Specifica su schermo
Determina come specificare l'angolo di rotazione.

- Attivoto: specificare l'angolo nel disegno dopo la chiusura della finestra di dialogo.
- Disattivato: specificare l'angolo nella finestra di dialogo utilizzando il campo Angolo.

Angolo
Specifica l'angolo di rotazione rispetto il punto di inserimento. Gli angoli positivi ruotano l'Xrif in senso anti-orario. Gli angoli negativi ruotano l'Xrif in senso orario. Utilizzare 0 per mantenere l'Xrif con l'orientamento originale.

29.1.11 Unità Blocco

Specifica le unità con cui verrà inserito il disegno, in genere una forma di unità Imperiali o Metriche, ad esempio pollici o mm:

Unità
Segnala l'impostazione INSUNITS del disegno collegato.

Fattore
Riporta il fattore di scala calcolato rispetto all'impostazione INSUNITS del disegno attaccato e del disegno corrente.

29.1.12 Inserisci come ancoraggio

Ancorare un riferimento esterno a una faccia di un solido. Questo ancoraggio collega il riferimento esterno alla faccia. Il riferimento esterno rimarrà sulla faccia quando il solido ospite viene spostato o modificato.

29.2 -XATTACCA

Allega un file di riferimento esterno nel disegno corrente tramite la Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

29.2.1 Metodo

Specificare il percorso di un file DWG, il punto di inserimento, il fattore di scala e l'angolo di rotazione per inserire il file di riferimento esterno nel disegno corrente.

29.2.2 Opzioni all'interno del comando

Punto di inserimento del blocco
Specifica il punto di inserimento nel disegno.

Angolo
Definisce contemporaneamente le scale X, Y e Z, utilizzando il punto di inserimento e l'altro angolo selezionato per la scala.

scala X Y Z
Specifica i fattori di scala X, Y e/o Z dell'Xrif nelle direzioni X, Y e Z.

scAla
Specifica la dimensione dell'Xrif.

Scala X
Specifica il fattore di scala dell'Xrif nella direzione X.

Scala Y
Specifica il fattore di scala dell'Xrif nella direzione Y.

Scala Z
Specifica il fattore di scala dell'Xrif nella direzione Z.

rUota
Specifica l'angolo di rotazione.

29.3 -XUNISCE

Associa al disegno corrente una o più definizioni di entità denominate da un Xrif associato tramite Barra dei comandi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

29.3.1 Descrizione

Unisce le definizioni delle entità con nome (simboli) dall'Xrif attaccato e consente di utilizzarle come qualsiasi altra entità con nome nel disegno corrente.

29.3.2 Metodo

Scegliere i tipi di simbolo da inserire nel disegno e inserire il nome dell'entità dipendente nella Barra dei comandi. È necessario prima specificare il nome dell'Xrif, quindi aggiungere il carattere della barra verticale "|" e il nome del simbolo dipendente.

Nota: Al termine dell'inserimento, il carattere della barra verticale "|" di ogni entità dipendente da Xrif viene sostituito con un numero (in genere 0) compreso tra due simboli di dollaro ($).

29.3.3 Opzioni all'interno del comando

Blocco
Consente di unire al disegno corrente uno o più blocchi dell'Xrif attaccato.

Nota: Vengono uniti anche tutti i blocchi, gli stili di quota, i layer, i tipilinea o gli stili di testo a cui fanno riferimento le entità nel blocco.

stile Quota
Consente di unire al disegno corrente gli stili di quota dell'Xrif associato.

LAyer
Consente di unire al disegno corrente i layer dell'Xrif associato.

Nota: Per unire un layer il cui tipolinea associato non è CONTINUO, il comando unisce anche il tipolinea di riferimento.

Tipolinea
Consente di unire al disegno corrente i tipilinea dell'Xrif associato.

Stili di testo
Consente di inserire nel disegno corrente gli stili di testo dell'Xrif associato.

29.4 XRITAGLIA

Ritaglia la visualizzazione di un riferimento di blocco o di un xrif selezionato a un contorno di ritaglio specificato.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.4.1 Metodo

Scegliere uno o più riferimenti di xrif o blocchi da ritagliare utilizzando il contorno di ritaglio desiderato.

Nota: Immettere **TU** nell'opzione **Selezionare entità** nella Barra dei comandi per selezionare tutti gli xrif e i riferimenti di blocco nel disegno corrente.

29.4.2 Opzioni all'interno del comando

ON
Attiva i contorni di ritaglio Disattivati dall'opzione **OFF**.
L'area al di fuori del contorno di ritaglio viene nascosta alla vista.

OFF
Disattiva i limiti di ritaglio in modo che tutti i riferimenti Xrif o Blocco selezionati siano nuovamente completamente visibili. Il contorno di ritaglio viene salvato, fino a quando non viene eliminato, e può essere riattivato con l'opzione **ON**.

piano di Ritaglio
Imposta i punti di ritaglio anteriore e posteriore solo per i riferimenti Xrif 3D o Blocco 3D.

Specificare punto per ritaglio frontale
Specifica la posizione del ritaglio anteriore selezionando il punto o immettendo le coordinate.

Specificare punto ritaglio posteriore
Specifica la posizione del piano di ritaglio posteriore selezionando il punto o immettendo le coordinate.

Distanza
Specifica la posizione dei punti di ritaglio immettendo la distanza tra il contorno di ritaglio e i punti di ritaglio anteriori o posteriori.

Rimuovi
Rimuove il punto di aggancio anteriore o posteriore.

Nota:

- Questa opzione non è attiva fino a quando non si crea almeno un contorno di ritaglio.
- Il piano di ritaglio è parallelo al contorno di ritaglio corrente.
- Quando si seleziona il punto di ritaglio anteriore o posteriore, è possibile definire il piano di ritaglio creando una polilinea passante per i punti che si desidera tagliare.

Inverti
Inverte la modalità di ritaglio in modo che le entità vengano ritagliate all'esterno o all'interno del contorno specificato.

Nota: La sezione **Varie** del pannello **Proprietà** consente inoltre di attivare e disattivare il ritaglio e di invertirlo.

Cancella
Cancella i limiti di ritaglio dalle entità selezionate senza che venga visualizzato alcun messaggio di conferma o avviso.

genera Polilinea
Disegna una polilinea su un contorno di ritaglio selezionato consentendo di modificare il contorno di ritaglio, ma in modo indiretto. Questa nuova polilinea generata può essere modificata con il comando EDITPL e riutilizzata come opzione **Nuovo contorno**.

Nuovo contorno
Consente di aggiungere un contorno di ritaglio a tutte le entità selezionate.

Eliminare il precedente contorno?
Questa opzione viene visualizzata nella Barra dei comandi solo quando viene rilevato un contorno esistente.

Sì
Elimina i contorni precedenti.

No
Esce dal comando.

Avvertenza:

Seleziona polilinea
Consente di scegliere un'entità aperta o chiusa formata da polilinee, come spline, polilinee, rettangoli, ciambelle e poligoni. Anche se la polilinea non deve essere chiusa, non può attraversare se stessa.

Poligonale
Crea contorni di ritaglio non rettangolari, con un minimo di tre lati.

Rettangolare
Crea contorni di ritaglio rettangolari.

29.5 XDATA (Express Tools)

Associa i dati estesi (xdata) a un'entità selezionata.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.5.1 Metodo

1 Selezionare un'entità.

2 Immettere un nome di applicazione. Questo sarà l'ID dell'applicazione.

Nota: Utilizzare il comando XDLIST per visualizzare i dati xdata associati alle entità.

29.5.2 Opzioni all'interno del comando

3Reale
Permette di specificare 3 numeri reali (codice gruppo 1010).

DIRezione
Consente di specificare una direzione globale 3D (codice gruppo 1013).

SPostamento
Consente di specificare uno spostamento globale 3D (codice gruppo 1012).

DISTanza
Permette di inserire una distanza (codice gruppo 1041).

Gestore
Consente di specificare un gestore di entità (codice di gruppo 1005).

Intero
Consente di specificare un numero intero a 16 bit (codice di gruppo 1070).

LAyer
Consente di specificare un nome di layer (codice gruppo 1003).

Lungo
Consente di specificare un numero intero a 32 bit (codice di gruppo 1071).

Posizione
Consente di specificare una posizione nello spazio globale 3D (codice gruppo 1011).

Reale
Consente di specificare un numero reale (codice gruppo 1040).

SCala
Consente di specificare un fattore di scala (codice gruppo 1042).

STringa
Consente di specificare una stringa ASCII (codice gruppo 1000).

Esci
Termina il comando XDATA.

29.6 XDEDIT (Express Tools)

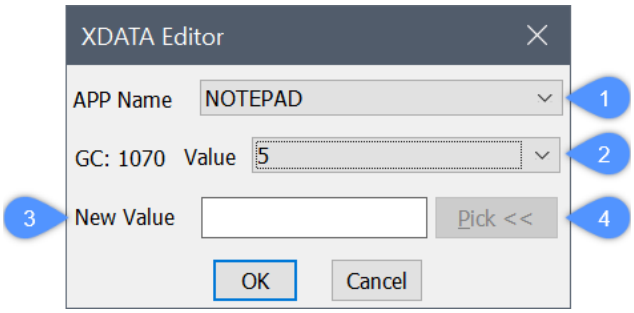
Modifica i dati entità estesi (xdata) associati a un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.6.1 Metodo

Apre la finestra di dialogo **Editor XDATA** che consente di modificare i dati dell'entità estesi (xdata) associati a un'entità.



1 Nome APP

2 DXF Code

3 DXF Value

4 Selezionare <<

29.6.2 Nome APP

Consente di scegliere il nome di un'applicazione dall'elenco.

29.6.3 DXF Code

Allows you to change the XData DXF key code.

29.6.4 DXF Value

Allows you to specify a new DXF value.

29.6.5 Pick<<

Disattiva temporaneamente la finestra di dialogo **Editor XDATA** e consente di scegliere un nuovo valore.

29.7 XDLIST (Express Tools)

Elenca i dati estesi dell'entità (xdata) associati a un'entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.7.1 Metodo

1 Selezionare un'entità.

2 Immettere un nome di applicazione.

29.7.2 Opzioni all'interno del comando

*

Elenca tutte le applicazioni.

29.8 XSPIGOLI

Estrae gli spigoli dalle entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.8.1 Descrizione

Crea entità a partire da uno o più spigoli presenti su solidi 3D, superfici 3D e regioni 2D ; gli spigoli estratti diventano entità 2D nello spazio 3D, ad esempio archi e linee.

Le entità appena create vengono posizionate nella stessa posizione degli spigoli di origine e sul layer corrente.

29.9 XFACCE

Estrae le facce dalle entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.9.1 Descrizione

Crea copie di una o più facce da uno o più solidi 3D e superfici 3D.

29.9.2 Opzioni all'interno del comando

Sposta

Spostare la/e faccia/e estratta/e della distanza indicata da due punti o da un vettore di spostamento.

29.10 XLINEA

Crea xlinee (linee di costruzione).

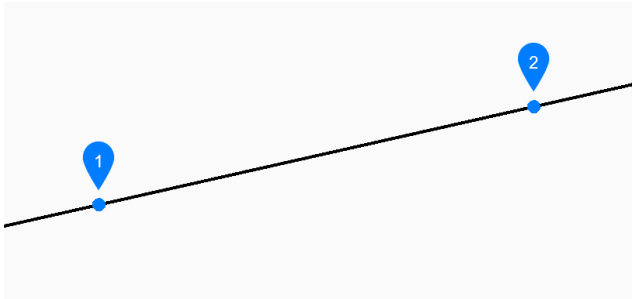
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: INFLINE, XL

29.10.1 Descrizione

Crea una linea di costruzione (linea infinitamente lunga) da una combinazione di opzioni punto, direzione e angolo.



1 Punto lungo la linea

2 Direzione

29.10.2 Metodo

Questo comando ha 6 metodi per iniziare a creare una xlinea:

- Specificare punto lungo la linea
- ORizzontale
- Verticale
- Angolo
- Bisettrice
- Parallelo

29.10.3 Opzioni all'interno del comando

Specificare punto lungo la linea
Consente di iniziare a creare una xlinea specificando un punto sulla stesa.

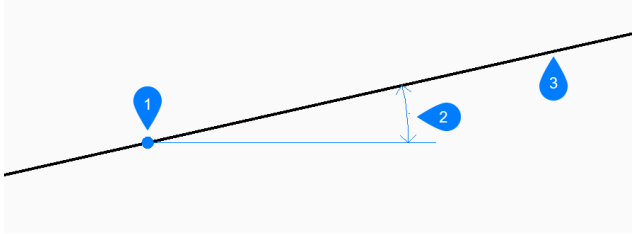
Direzione
Specifica la direzione dela xlinea dal punto iniziale.

> ***Nota:*** È possibile continuare ad aggiungere xlinee illimitate fino a quando non si preme **Invio** per terminare il comando.

ORizzontale
Crea una xlinea parallela all'asse x.

Verticale
Crea una xlinea parallela all'asse y.

Angolo
Crea una xlinea in base a un angolo specificato.

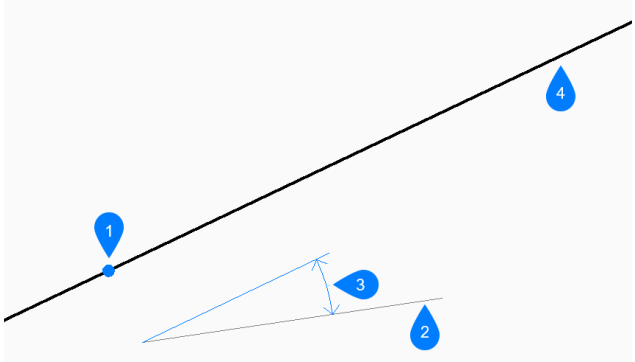


1 Posizione

2 Angolo

3 Xlinea

Riferimento
Specifica l'angolo in cui posizionare l'xlinea rispetto all'entità selezionata.



1 Posizione

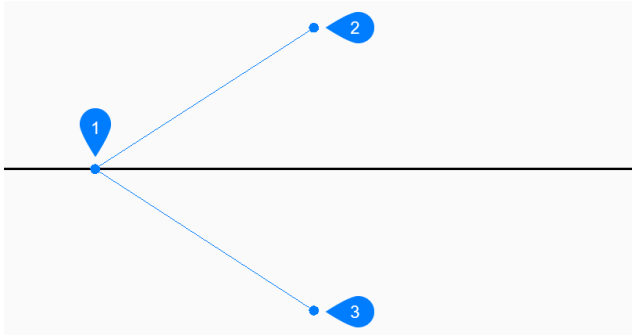
2 Entità di riferimento

3 Angolo

4 Xlinea

Posizione
Specifica il punto iniziale dell'xlinea orizzontale, verticale o angolare.

Bisettrice
Crea una xlinea che divide in due due linee immaginarie.



1 Punto vertice

2 Punto iniziale bisettrice angolo

3 Punto finale bisettrice angolo

Impostare punto del vertice

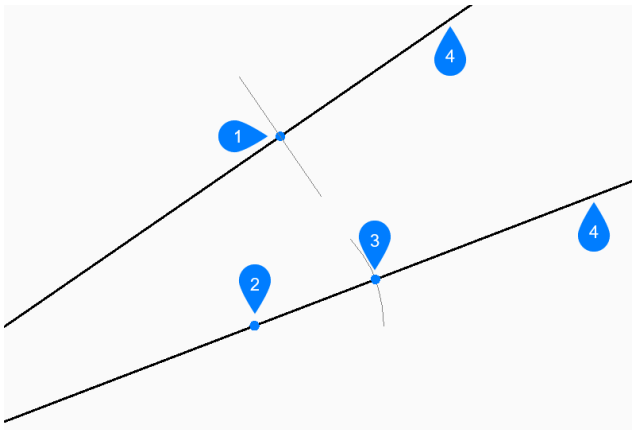
Specifica un punto in corrispondenza del vertice delle due linee immaginarie.

Entità

Consente di selezionare una linea, un arco o un segmento di polilinea da dividere in due.

Quando si seleziona una linea o un segmento di polilinea, il comando disegna la xlinea perpendicolarmente al punto medio del segmento. Quando si seleziona un arco o un poliarco, il comando disegna la xlinea perpendicolarmente al centro e al punto medio dell'arco.

Nota: Questa opzione funziona con le polilinee spline, ma non con le entità spline.



1 Perpendicolare al punto medio della linea

2 Perpendicolare al punto centrale dell'arco

3 Perpendicolare al punto medio dell'arco

4 Xlinea

Parallelo

Crea una xline parallela a una linea o a un segmento di polilinea.

Impostare la distanza di offset linee di costruzione parallele

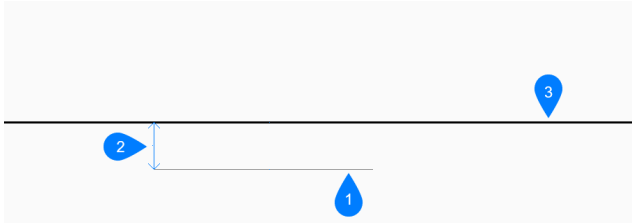
Specifica la distanza di offset per la xline.

Seleziona entità per la linea di costruzione parallela

Consente di selezionare una linea o un segmento di polilinea da cui eseguire l'offset della xlinea.

Lato per linea di costruzione parallela

Specifica il lato su cui posizionare la xlinea.

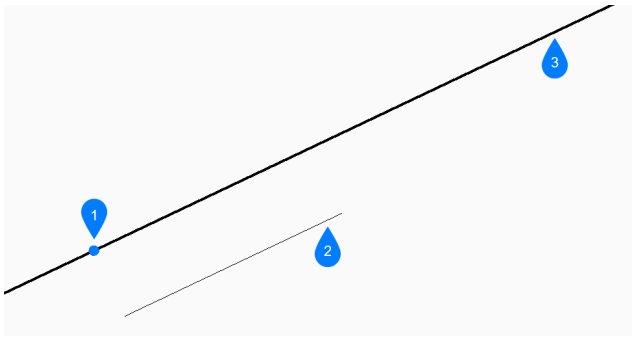


1 Segmento di linea

2 Distanza offset

3 Xlinea

attraverso Punto
Consente di specificare un punto attraverso il quale disegnare la xline.



1 attraverso Punto

2 Segmento di linea

3 Xlinea

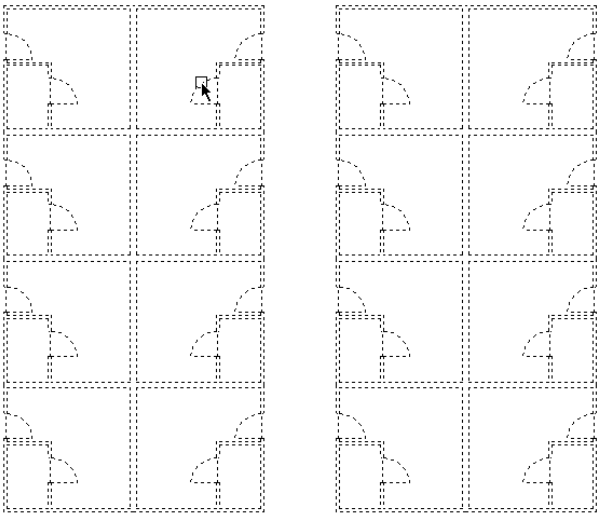
29.11 XLIST (Express Tools)

Visualizza le proprietà delle entità nidificate in riferimenti esterni e blocchi.

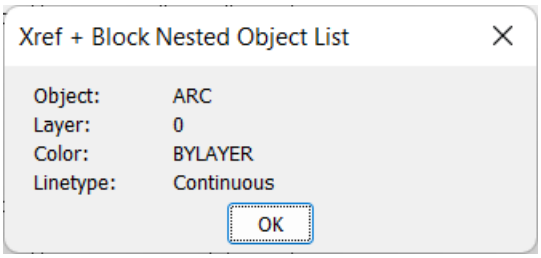
Icona:

29.11.1 Metodo

Selezionare un'entità xrif o blocco nidificata:



Viene visualizzata la finestra di dialogo **Elenco Oggetti Nidificati Xrif + Blocco** in cui vengono visualizzate le proprietà dell'entità nidificata selezionata.



29.12 -XLIST (Express Tools)

Visualizza le proprietà delle entità nidificate nei riferimenti esterni e nei blocchi nella riga di comando.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

29.12.1 Metodo

Selezionare un'entità xrif o blocco nidificata. Le proprietà dell'entità nidificata selezionata vengono visualizzate nella riga di comando.

29.13 XAPRI

Apre i disegni referenziati per la modifica.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

29.13.1 Descrizione

Apre un disegno con riferimento esterno (xrif, allegato al disegno corrente) per la modifica in una scheda di disegno separata. Una volta terminata la modifica, chiudere la scheda.

29.14 XPLODE

Esplode le entità.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: X

29.14.1 Descrizione

Esplode le entità fornendo il controllo sulle entità risultanti.

Nota: Questo comando non esplode i riferimenti associati, entità su layer congelati o entità di base come linee, cerchi e archi.

29.14.2 Opzioni all'interno del comando

Entità da esplodere

Seleziona le entità da esplodere.

Nota: Le entità sui layer congelati non sono selezionabili e non sono esplodibili.

Separatamente
Esplode un'entità alla volta.

Tutto
Esplode contemporaneamente tutte le entità selezionate.

Tutto l'elenco
Consente di specificare tutte le proprietà per le entità selezionate.

Multiplo
Specifica più di una proprietà per le entità esplose selezionando le proprietà una per una.

LAyer
Specifica il layer per le entità esplose

Nota: Il layer deve essere già presente nel disegno.

Colore
Specifica il colore per le entità esplose.

TipoLinea
Specifica il tipolinea per le entità esplose.

ltScale
Specifica la scala del tipolinea per le entità esplose.

Eredita tutto da principale
Eredita il colore, il layer e la scala tipolinea dalle entità di origine.

29.15 XRIF

Apre il pannello **Riferimenti**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

Alias: XR, XRIFCLASSIC, RF, RIFESTERNI

29.15.1 Descrizione

Apre il pannello **Riferimenti** per visualizzarlo nell'area di lavoro corrente. Il pannello **Riferimenti** appare nelle stesse dimensioni e nella stessa posizione in cui si trovava prima che venisse chiuso o collassato. Come qualsiasi altro pannello agganciabile, il pannello **Riferimenti** può essere fluttuante, agganciato o impilato.

29.16 -XRIF

Attacca e scollega i file DWG.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -XR

29.16.1 Descrizione

Controlla i file di disegno DWG attaccati al disegno corrente (abbreviazione di **riferimento esterno**).

29.16.2 Opzioni all'interno del comando

? per elenco riferimenti esterni
Elenca i nomi, i percorsi e gli stati degli eventuali disegni associati.

Attacca
Apre la finestra di dialogo **Seleziona file da allegare** per selezionare un file DWG da allegare. L'xrif può essere ricaricato dal pannello **Riferimenti** e tutti i suoi inserimenti, compresi quelli parametrici, vengono ricostruiti.

soVrapponi
Apre la finestra di dialogo **Seleziona file da sovrapporre** per selezionare un file DWG da sovrapporre.

Unisci
Copia il contenuto del disegno associato nel disegno corrente come riferimento di blocco. I riferimenti parametrici esterni vengono convertiti in blocchi parametrici locali.

Nota: La variabile di sistema BINDTYPE definisce il modo in cui i layer/oggetti degli Xrif verranno importati nel disegno corrente.

STacca
Rimuove i disegni associati.

Traiettoria
Modifica il percorso (unità e cartella) del file DWG di origine, nel caso in cui il percorso originale non punti più al file.

Ricarica
Ricarica il disegno associato, dopo che il suo contenuto è stato modificato.

Scarica
Nasconde il disegno associato, ma lo mantiene allegato.

30. Y

31. Z

31.1 SNAPZCENTRO

Attiva/disattiva lo snap ad entità Centro di una Faccia 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.1.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità Centro di una Faccia 3D per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.2 SNAPINTERSEZIONEZ

Commuta lo snap a Entità 3D Intersezione.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.2.1 Descrizione

Commuta lo snap a Entità 3D Intersezione per abilitare disabilitare lo snap a estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.3 SNAPZNODO

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Nodo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.3.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Nodo per abilitare o disabilitare l'aggancio al nodo spline. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.4 SNAPZPUNTOMEDIO

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D del Punto Medio.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.4.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Punto Medio per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.5 SNAPZVICINO

Attiva/disattiva lo snap ad'entità 3D Vicino.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.5.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Vicino per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.6 SNAPZNESSUNO

Disattiva tutti gli snap ad entità 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.6.1 Descrizione

Disattiva tutti gli snap ad entità 3D per impedire al cursore di eseguire lo snap alle entità 3D. È possibile avviare questo comando alla Barra dei comandi per disattivare gli snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene impostato su zero. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente . Il valore della variabile di sistema 3DOSMODE non viene modificato.

Questo comando non visualizza alcuna richiesta e non dispone di opzioni.

31.7 ZOOM

Cambia visivamente le dimensioni del disegno all'interno della finestra di visualizzazione corrente.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona: 🔎

Alias: Z

31.7.1 Descrizione

È possibile modificare l'ingrandimento del disegno in qualsiasi momento eseguendo lo zoom.

31.7.2 Opzioni all'interno del comando

zoom In
Ingrandisce del 50%. È equivalente a Zoom 2.

zoom OUt
Rimpicciolisce del 50%. È equivalente a Zoom 0.5.

Tutto
Visualizza l'intero disegno.

Centrato
Esegue lo zoom avanti o indietro rispetto a un punto centrale specificato.

Dinamico
Esegue la panoramica e lo zoom utilizzando un riquadro rettangolare che rappresenta la finestra. Questa opzione esegue innanzitutto uno zoom estensione o zoom limiti per mostrare la dimensione originale della finestra come rettangolo tratteggiato.
Regolare le dimensioni del riquadro di visualizzazione in modo dinamico, quindi spostarlo sulla parte di disegno che si desidera visualizzare.

Estensioni
Visualizza il disegno in base alle estensioni delle entità.

Nota: I limiti e le entità congelate sono ignorate.

Sinistra
Esegue lo zoom avanti o indietro con l'angolo inferiore sinistro specificato da un punto.

Precedente
Consente di visualizzare la vista precedente, impostata dai comandi Zoom, Pan o Vista.

DEstra
Esegue lo zoom avanti o indietro con l'angolo in alto a destra specificato da un punto.

scAla
Specifica il fattore di scala dello zoom assoluto.

Nota: Meno di 1 fa apparire il disegno più piccolo. Più di 1 fa apparire il disegno più grande.

nX
Specifica il fattore di zoom relativo allo zoom corrente. Ad esempio, 2x rende la vista corrente due volte più grande.

nXP
Specifica il fattore di zoom nello spazio carta rispetto allo spazio modello. Per esempio, 2xp rende la vista dello spazio modello due volte più grande della vista sdello pazio carta circostante.

Finestra
Ingrandisce un'area rettangolare.

Oggetto
Zoom di una singola entità o una selezione di entità.

31.8 SNAPZPERPENDICOLARE

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Perpendicolare su una faccia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.8.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità Perpendicolare a una faccia 3D per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.

31.9 SNAPZVERTICE

Attiva/disattiva lo snap all'entità Vertice 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icona:

31.9.1 Descrizione

Attiva/disattiva lo snap ad entità 3D Vertice per abilitare o disabilitare l'aggancio all'estensione. È possibile avviare questo comando alla barra dei comandi per commutare uno snap ad entità in esecuzione. In questo modo il valore della variabile di sistema OSMODE viene modificato di conseguenza. È inoltre possibile avviare questo comando all'interno di un altro comando per disattivare lo snap ad entità solo per l'operazione corrente. Il valore della variabile di sistema OSMODE non viene modificato.