



Bricsys®

Référence des variables système (V25)

Documentation sur les produits





Table des matières

1.	Référence des variables système	61
1.1	Types de données des variables système	61
1.2	Les variables système enregistrent l'emplacement	62
1.3	Modification des variables système	62
1.4	Recherche de variables	62
2.		63
2.1	_QUADTABFLAGS (variable système)	63
2.1.1	Indicateurs des onglets Quad	63
2.2	_VERNUM (variable système)	63
2.2.1	Numéro de version (lecture seule)	63
3.	2	64
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)	64
3.1.1	Indicateurs de contrainte 2D	64
4.	3	65
4.1	3DCOMPAREMODE (variable système)	65
4.1.1	Mode de comparaison	65
4.2	3DOSMODE (variable système)	65
4.2.1	Mode d'accrochage entités 3D	65
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)	66
4.3.1	Couleur des marqueurs d'accrochages 3D	66
5.	A	67
5.1	ACADLSPASDOC (variable système)	67
5.1.1	on_start.lsp pour chaque document	67
5.2	ACADPREFIX (variable système)	67
5.2.1	Chemin du dossier du programme (lecture seule)	67
5.3	ACADVER (variable système)	67
5.3.1	Version AutoCAD (lecture seule)	67
5.4	ACISHLRESOLUTION (variable système)	67
5.4.1	Résolution de suppression de ligne cachées	67
5.5	ACISSAVEASMODE (variable système)	68
5.5.1	Mode enregistrer sous Acis	68
5.6	ACISOUTVER (variable système)	68
5.6.1	Version Acisout	68
5.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)	69
5.7.1	Taille de la maille de la grille adaptative	69
5.8	AFLAGS (variable système)	69
5.8.1	Options d'attribut	69
5.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système)	69
5.9.1	Alignement des cotes	69
5.10	ALLOWEDBENDANGLES (variable système)	70
5.10.1	Angles de pli autorisés	70
5.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)	70
5.11.1	Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)	70
5.12	ALLOWTABMOVE (variable système)	71
5.12.1	Déplacer les onglets (Mac et Linux)	71
5.13	ALLOWTABSPLIT (variable système)	71
5.13.1	Division des onglets (Mac et Linux)	71



Table des matières

5.14	AMSYMSCALE (variable système)	71
5.14.1	Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D	71
5.15	ANGBASE (variable système)	72
5.15.1	Base de l'angle	72
5.16	ANGDIR (variable système)	72
5.16.1	Direction angulaire	72
5.17	ANNOALLVISIBLE (variable système)	72
5.17.1	Visibilité des annotations	72
5.18	ANNOAUTOSCALE (variable système)	73
5.18.1	Échelle d'annotation	73
5.19	ANNOMONITOR (Variable système)	73
5.19.1	Moniteur d'annotations	73
5.20	ANNOTATEDWG (variable système)	74
5.20.1	Dessin annotatif	74
5.21	ANTIALIASRENDER (variable système)	74
5.21.1	Quantité d'anticrénelage pour le rendu	74
5.22	ANTIALIASSCREEN (variable système)	75
5.22.1	Quantité d'anticrénelage pour l'écran	75
5.23	APBOX (variable système)	75
5.23.1	Boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités	75
5.24	APERTURE (variable système)	76
5.24.1	Sensibilité de l'accrochage aux entités	76
5.25	AREA (variable système)	76
5.25.1	Aire (lecture seule)	76
5.26	AREAPREC (variable système)	77
5.26.1	Précision de la surface	77
5.27	AREAUNITS (variable système)	77
5.27.1	Unités de surface	77
5.28	ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)	78
5.28.1	Réseaux associatifs	78
5.29	ARRAYEDITSTATE (variable système)	78
5.29.1	État de l'édition du réseau (lecture seule)	78
5.30	ARRAYTYPE (variable système)	78
5.30.1	Type de réseau	78
5.31	ATTDIA (variable système)	79
5.31.1	Dialogue de l'attribut	79
5.32	ATTFULLUPDATE (variable système)	79
5.32.1	Réinitialisation des attributs lors de l'édition d'un paramètre de bloc	79
5.33	ATTMODE (variable système)	79
5.33.1	Mode d'affichage des attributs	79
5.34	ATTRACTIONDISTANCE (variable système)	80
5.34.1	Distance d'attraction des poignées	80
5.35	ATTREQ (variable système)	80
5.35.1	Paramètres d'insertion par défaut	80
5.36	AUDITCTL (variable système)	81
5.36.1	Création de rapport d'audit	81
5.37	AUDITERRORCOUNT (variable système)	81
5.37.1	Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)	81



Table des matières

5.38	AUNITS (variable système)	81
5.38.1	Type d'unités angulaires	81
5.39	AUPREC (variable système)	82
5.39.1	Précision de l'unité angulaire	82
5.40	AUTOCOMLETEDELAY (variable système)	82
5.40.1	Délai d'auto-complétion	82
5.41	AUTOCOMPLETEMODE (variable système)	83
5.41.1	Mode auto-complétion	83
5.42	AUTOMATICCONNECTION (variable système)	83
5.42.1	Connexion automatique	83
5.43	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)	83
5.43.1	Comportement de la coupe d'escalier automatique	83
5.44	AUTOMATICTEES (variable système)	84
5.44.1	T automatiques	84
5.45	AUTORESETSCALES (variable système)	84
5.45.1	Purger les échelles inutilisées	84
5.46	AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	85
5.46.1	Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique	85
5.47	AUTOSNAP (variable système)	85
5.47.1	Accrochage automatique	85
5.48	AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)	86
5.48.1	Couleur du vecteur de suivi automatique	86
5.49	AUTOVPPFITTING (variable système)	86
5.49.1	Redimensionner automatiquement les fenêtres	86
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT (variable système)	87
6.1.1	Traçage en arrière-plan	87
6.2	BACKZ (variable système)	87
6.2.1	Décalage du plan de délimitation arrière	87
6.3	BASEFILE (variable système)	87
6.3.1	Gabarit	87
6.4	BCFSOURCEURL (variable système)	88
6.4.1	Url source BCF	88
6.5	BEDITASSOCMODE (variable système)	88
6.5.1	Identifiants associatifs dans MODIFBLOC	88
6.6	BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)	88
6.6.1	Valeurs par défauts de la nomenclature	88
6.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)	89
6.7.1	Chemin des propriétés par défaut	89
6.8	BIMMATCHPROP (variable système)	89
6.8.1	Correspondance des propriétés BIM	89
6.9	BIMOSMODE (variable système)	89
6.9.1	Mode d'accrochage BIM	89
6.10	BIMPROFILESTANDARDS (variable système)	90
6.10.1	Normes de profilés	90
6.11	BINDTYPE (variable système)	90
6.11.1	Type de lien des références externes	90
6.12	BKGCOLOR (variable système)	91



Table des matières

6.12.1	Couleur d'arrière-plan	91
6.13	BKGCOLORPS (variable système)	91
6.13.1	Couleur d'arrière-plan de l'espace papier	91
6.14	BLIPMODE (variable système)	91
6.14.1	Mode marques	91
6.15	BLOCKEDITLOCK (variable système)	92
6.15.1	Verrouillage de l'éditeur de blocs	92
6.16	BLOCKEDITOR (variable système)	92
6.16.1	Éditeur de blocs (lecture seule)	92
6.17	BLOCKIFYMODE (variable système)	92
6.17.1	Paramètres BLOCIFIER	92
6.18	BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)	93
6.18.1	Tolérance de Blocifier	93
6.19	BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)	93
6.19.1	Niveau de détail du bloc	93
6.20	BLOCKSPATH (variable système)	94
6.20.1	Chemin blocs	94
6.21	BMAUTOUPDATE (variable système)	94
6.21.1	Mise à jour de composants externes	94
6.22	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS (variable système)	94
6.22.1	Traitement des symboles non autorisés	94
6.23	BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)	95
6.23.1	Chemin du gabarit BMFORME	95
6.24	BMTOOLPATH (variable système)	95
6.24.1	Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage	95
6.25	BMUPDATEMODE (variable système)	95
6.25.1	Mode de mise à jour des composants de l'assemblage	95
6.26	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système)	96
6.26.1	Incrément de longueur par défaut	96
6.27	BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système)	96
6.27.1	Écrou par défaut	96
6.28	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système)	97
6.28.1	Nombre d'écrous par défaut	97
6.29	BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système)	97
6.29.1	Goujon par défaut	97
6.30	BOMFILTERSETTINGS (variable système)	97
6.30.1	Paramètres par défaut du filtre de nomenclature	97
6.31	BOMPROPERTYSET (variable système)	98
6.31.1	Jeu de propriétés de nomenclature par défaut	98
6.32	BOMTEMPLATE (variable système)	98
6.32.1	Gabarit par défaut	98
6.33	BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)	99
6.33.1	Hauteur de miniature par défaut, px	99
6.34	BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)	99
6.34.1	Largeur de miniature par défaut, px	99
6.35	BOUNDARYCOLOR (variable système)	99
6.35.1	Couleur de détection des contours	99
6.36	BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)	100



Table des matières

6.36.1	Écrasement de la copie Bsyslib	100
6.37	BVMODE (variable système)	100
6.37.1	Mode de visibilité des blocs (lecture seule)	100
7.	C	101
7.1	CACHELAYOUT (variable système)	101
7.1.1	Mettre en cache la présentation	101
7.2	CAMERADISPLAY (variable système)	101
7.2.1	Affichage de la caméra	101
7.3	CAMERAHEIGHT (variable système)	101
7.3.1	Hauteur de caméra	101
7.4	CANNOSCALE (variable système)	102
7.4.1	Nom de l'échelle d'annotation	102
7.5	CANNOSCALEVALUE (variable système)	102
7.5.1	Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)	102
7.6	CDATE (variable système)	102
7.6.1	Date du calendrier (lecture seule)	102
7.7	CECOLOR (variable système)	102
7.7.1	Couleur de l'entité	102
7.8	CELTSCALE (variable système)	103
7.8.1	Échelle du type de ligne de l'entité	103
7.9	CELTYPE (variable système)	103
7.9.1	Type de ligne entité	103
7.10	CELWEIGHT (variable système)	103
7.10.1	Épaisseur de ligne de l'entité	103
7.11	CENTERCROSSGAP (variable système)	104
7.11.1	Écartement de la croix de la marque centrale	104
7.12	CENTERCROSSSIZE (variable système)	104
7.12.1	Taille de la marque centrale	104
7.13	CENTEREXE (variable système)	105
7.13.1	Longueur de prolongation de l'axe	105
7.14	CENTERLAYER (variable système)	105
7.14.1	Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes	105
7.15	CENTERLTSCALE (variable système)	106
7.15.1	Échelle type de ligne marques centrales ou les axes	106
7.16	CENTERLTYPE (variable système)	106
7.16.1	Type de ligne de la marque centrale/de l'axe	106
7.17	CENTERLTYPEFILE (variable système)	106
7.17.1	Type de ligne pour les marques centrales ou les axes	106
7.18	CENTERMARKEXE (variable système)	107
7.18.1	Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes	107
7.19	CETRANSOPACITY (variable système)	107
7.19.1	Transparence	107
7.20	CHAMFERA (variable système)	108
7.20.1	Première distance de chanfrein	108
7.21	CHAMFERB (variable système)	108
7.21.1	Distance du second chanfrein	108
7.22	CHAMFERC (variable système)	108
7.22.1	Longueur de chanfrein	108



Table des matières

7.23	CHAMFERD (variable système)	108
7.23.1	Angle du chanfrein	108
7.24	CHAMMODE (variable système)	109
7.24.1	Mode chanfrein	109
7.25	CHECKDWLPRESENCE (variable système)	109
7.25.1	Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture	109
7.26	CIRCLERAD (variable système)	110
7.26.1	Rayon du cercle	110
7.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système)	110
7.27.1	Longueur de la pointe de flèche par défaut	110
7.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système)	110
7.28.1	Largeur de la pointe de flèche par défaut	110
7.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système)	111
7.29.1	Rayon de la ligne de repère par défaut	111
7.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système)	111
7.30.1	Rotation par défaut de la ligne de repère	111
7.31	CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système)	112
7.31.1	Épaisseur par défaut	112
7.32	CLAYER (variable système)	112
7.32.1	Calque courant	112
7.33	CLEANSCREENOPTIONS (variable système)	112
7.33.1	Options de nettoyage de l'écran	112
7.34	CLEANSCREENSTATE (variable système)	113
7.34.1	État de Nettoyer l'écran (lecture seule)	113
7.35	CLIPBOARDFORMAT (variable système)	113
7.35.1	Format DWG dans le presse-papier	113
7.36	CLIPBOARDFORMATS (variable système)	114
7.36.1	Formats presse-papier	114
7.37	CLIPROPTLINES (variable système)	114
7.37.1	Lignes d'invite	114
7.38	CLISTATE (variable système)	115
7.38.1	Statut de la ligne de commande (lecture seule)	115
7.39	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)	115
7.39.1	Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture	115
7.40	CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)	116
7.40.1	Chemin de téléchargement Cloud	116
7.41	CLOUDLOG (variable système)	116
7.41.1	Journal Cloud	116
7.42	CLOUDLOGVERBOSE (variable système)	116
7.42.1	Journal Cloud avancé	116
7.43	CLOUDONMODIFIED (variable système)	117
7.43.1	Enregistrement dans le cloud	117
7.44	CLOUDSERVER (variable système)	117
7.44.1	Serveur Cloud	117
7.45	CLOUDSSOCLIENTID (variable système)	118
7.45.1	ID client SSO Cloud	118
7.46	CLOUDSSOSCOPE (variable système)	118
7.46.1	Autorisations SSO Cloud	118



Table des matières

7.47	CLOUDTEMPFOLDER (variable système)	118
7.47.1	Dossier temporaire dans le Cloud	118
7.48	CLOUDUPLOADEDEPENDENCIES (variable système)	119
7.48.1	Publier les dépendances Cloud	119
7.49	CMATERIAL (variable système)	119
7.49.1	Matériau courant	119
7.50	CMDACTIVE (variable système)	119
7.50.1	Commande active (lecture seule)	119
7.51	CMDDIA (variable système)	120
7.51.1	Dialogues de commande	120
7.52	CMDECHO (variable système)	120
7.52.1	Affichage à l'écran de la commande	120
7.53	CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)	121
7.53.1	Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande	121
7.54	CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)	121
7.54.1	Couleur d'avant-plan de la ligne de commande	121
7.55	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)	121
7.55.1	Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande	121
7.56	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)	122
7.56.1	Délai de l'estompe du journal de ligne de commande	122
7.57	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)	122
7.57.1	Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande	122
7.58	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)	122
7.58.1	Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande	122
7.59	CMDLINEFONTNAME (variable système)	123
7.59.1	Nom de la police de la ligne de commande	123
7.60	CMDLINEFONTSIZE (variable système)	123
7.60.1	Taille de la police de la ligne de commande	123
7.61	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)	123
7.61.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée	123
7.62	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)	124
7.62.1	Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif	124
7.63	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)	124
7.63.1	Cadre de ligne de commande ECRANTXT	124
7.64	CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)	125
7.64.1	Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande	125
7.65	CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)	125
7.65.1	Couleur d'avant-plan de la liste de commandes	125
7.66	CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)	125
7.66.1	Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande	125
7.67	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)	126
7.67.1	Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande	126
7.68	CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)	126
7.68.1	Mini cadre flottant de la ligne de commande	126
7.69	CMDLNTEXT (variable système)	126
7.69.1	Préfixe de l'invite	126
7.70	CMDNAMES (variable système)	127
7.70.1	Nom de la commande active (lecture seule)	127



Table des matières

7.71	CMLEADERSTYLE (variable système)	127
7.71.1	Style de ligne de repère multiple	127
7.72	CMLJUST (variable système)	127
7.72.1	Justification multiligne	127
7.73	CMLSCALE (variable système)	127
7.73.1	Échelle des lignes multiples	127
7.74	CMLSTYLE (variable système)	128
7.74.1	Style de multiligne	128
7.75	CMPCLRMISS (variable système)	128
7.75.1	Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARE	128
7.76	CMPCLRMOD1 (variable système)	128
7.76.1	Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARE	128
7.77	CMPCLRMOD2 (variable système)	129
7.77.1	Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARE	129
7.78	CMPCLRNEW (variable système)	129
7.78.1	Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARE	129
7.79	CMPDIFFLIMIT (variable système)	129
7.79.1	Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARE	129
7.80	CMPFADECTL (variable système)	130
7.80.1	Fondu - DWGCOMPARE	130
7.81	CMPLOG (variable système)	130
7.81.1	Journal de contrôle - DWGCOMPARE	130
7.82	COLORBOOKPATH (variable système)	131
7.82.1	Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs	131
7.83	COLORPICKBOX (variable système)	131
7.83.1	Couleur de la boîte de sélection	131
7.84	COLORTHEME (variable système)	131
7.84.1	Thème de couleur de l'interface utilisateur	131
7.85	COLORX (variable système)	132
7.85.1	Couleur de l'axe X	132
7.86	COLORY (variable système)	132
7.86.1	Couleur de l'axe Y	132
7.87	COLORZ (variable système)	132
7.87.1	Couleur de l'axe Z	132
7.88	COMACADCOMPATIBILITY (variable système)	133
7.88.1	Compatibilité COM Acad	133
7.89	COMBINETEXTMODE (variable système)	133
7.89.1	Mode de texte combiné	133
7.90	COMMANDASSIST (Variable du système)	134
7.90.1	Ligne de commande de l'Assistance IA	134
7.91	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)	134
7.91.1	Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan	134
7.92	COMMUNICATORPATH (variable système)	134
7.92.1	Chemin du Communicator (Mac et Linux)	134
7.93	COMPASS (variable système)	135
7.93.1	Boussole	135
7.94	COMPONENTSCONFIG (variable système)	135
7.94.1	Configuration du panneau de Bibliothèque	135



Table des matières

7.95	COMPONENTSPATH (variable système)	135
7.95.1	Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque	135
7.96	CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)	136
7.96.1	Affichage des contraintes	136
7.97	CONTINUOUSMOTION (variable système)	136
7.97.1	Mouvement continu	136
7.98	CONVERTODMAX (variable système)	136
7.98.1	Facteur maximal pour le diamètre extérieur	136
7.99	CONVERTODMIN (variable système)	137
7.99.1	Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur	137
7.100	CONVERTTHMAX (variable système)	137
7.100.1	Facteur maximal pour l'épaisseur	137
7.101	CONVERTTHMIN (variable système)	137
7.101.1	Facteur minimal pour une épaisseur	137
7.102	COORDS (variable système)	137
7.102.1	Coordonnées	137
7.103	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système)	138
7.103.1	Faces source dans COPIERGUIDE3D	138
7.104	COPYMODE (variable système)	138
7.104.1	Mode copie	138
7.105	CPLOTSTYLE (variable système)	139
7.105.1	Style de tracé actif	139
7.106	CPROFILE (variable système)	139
7.106.1	Profil actuel (lecture seule)	139
7.107	CRASHREPORTSENDING (Variable système)	139
7.107.1	Envoi de rapports d'incidents (Windows)	139
7.108	CREATESKETCHFEATURE (variable système)	140
7.108.1	Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental)	140
7.109	CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)	141
7.109.1	Créer une miniature à la volée	141
7.110	CREATEVIEWPORTS (variable système)	141
7.110.1	Création automatique de la fenêtre	141
7.111	CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)	142
7.111.1	Mode de rendu du réticule	142
7.112	CROSSINGAREACOLOR (variable système)	142
7.112.1	Couleur de la zone de croisement	142
7.113	CTAB (variable système)	143
7.113.1	Onglet actif	143
7.114	CTABLESTYLE (variable système)	143
7.114.1	Style de table actif	143
7.115	Ctrl3D MOUSE (variable système)	143
7.115.1	Mode souris 3D	143
7.116	CTRLMBUTTON (variable système)	144
7.116.1	Clic du bouton central	144
7.117	CTRLMOUSE (variable système)	144
7.117.1	Raccourcis souris	144
7.118	CURSORMODE (variable système)	145
7.118.1	Mode d'affichage du réticule	145



Table des matières

7.119	CURSORSIZE (variable système)	145
7.119.1	Taille du réticule	145
7.120	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)	145
7.120.1	Autoriser les croisements de lignes de rupture	145
7.121	CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)	146
7.121.1	Intervalle d'échantillonnage angle	146
7.122	CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système)	146
7.122.1	Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée	146
7.123	CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système)	146
7.123.1	Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée	146
7.124	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)	147
7.124.1	Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc	147
7.125	CVASSOCIATIVITY (variable système)	147
7.125.1	Associativité	147
7.126	CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système)	147
7.126.1	Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal	147
7.127	CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système)	148
7.127.1	Type de courbe par défaut pour les profils en long	148
7.128	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)	148
7.128.1	Altitude au croisement des lignes de rupture	148
7.129	CVERSIONCONTROLPATH (variable système)	149
7.129.1	Chemin de contrôle de version	149
7.130	CVGRADEUNIT (variable système)	149
7.130.1	Format	149
7.131	CVGRADEUNITPREC (variable système)	149
7.131.1	Précision	149
7.132	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)	150
7.132.1	Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits	150
7.133	CVPORT (variable système)	150
7.133.1	Fenêtre active	150
7.134	CVSLOPEUNIT (variable système)	151
7.134.1	Format	151
7.135	CVSLOPEUNITPREC (variable système)	151
7.135.1	Précision	151
7.136	CVSTATIONUNIT (variable système)	152
7.136.1	Position du délimiteur d'abscisse curviligne	152
7.137	CVSTATIONUNITPREC (variable système)	152
7.137.1	Précision	152
8.	D	154
8.1	DATACOLLECTION (variable système)	154
8.1.1	Diagnostic et collecte de données d'utilisation	154
8.2	DATACOLLECTIONENABLED (variable système)	154
8.2.1	État actuel de la collecte des données (lecture seule)	154
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)	155
8.3.1	Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)	155
8.4	DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)	155
8.4.1	Options de collecte de données	155
8.5	DATALINKNOTIFY (variable système)	156



Table des matières

8.5.1	Notifications de liaison de données	156
8.6	DATE (variable système)	156
8.6.1	Date actuelle (lecture seule)	156
8.7	DBCSTATE (variable système)	156
8.7.1	État DbConnect (lecture seule)	156
8.8	DBLCLKEDIT (variable système)	157
8.8.1	Édition par double clic	157
8.9	DBMOD (variable système)	157
8.9.1	État de la modification (lecture seule)	157
8.10	DCTCUST (variable système)	157
8.10.1	Dictionnaire orthographique utilisateur	157
8.11	DCTMAIN (variable système)	158
8.11.1	Dictionnaire principal	158
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)	158
8.12.1	Bsyslib impériale par défaut	158
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)	158
8.13.1	Bsyslib métrique par défaut	158
8.14	DEFAULTLIGHTING (variable système)	159
8.14.1	Éclairage par défaut	159
8.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)	159
8.15.1	Flou de l'ombrage par défaut	159
8.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)	159
8.16.1	Gabarit de nouvelle feuille par défaut	159
8.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)	160
8.17.1	Table de style de tracé par défaut	160
8.18	DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)	160
8.18.1	Hauteur d'un espace par défaut	160
8.19	DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)	160
8.19.1	Style par défaut pour le croisement de tuyaux	160
8.20	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)	161
8.20.1	Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux	161
8.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)	161
8.21.1	Style par défaut pour les coudes (45 deg)	161
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)	161
8.22.1	Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)	161
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)	162
8.23.1	Style par défaut pour le réducteur de tuyaux	162
8.24	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)	162
8.24.1	Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie	162
8.25	DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)	162
8.25.1	Style par défaut pour les tuyaux en T	162
8.26	DEFLPLSTYLE (variable système)	163
8.26.1	Style de tracé des calque par défaut	163
8.27	DEFPLSTYLE (variable système)	163
8.27.1	Style de tracé d'entité par défaut	163
8.28	DELETETOOL (variable système)	163
8.28.1	Supprimer l'outil	163
8.29	DELOBJ (variable système)	164



Table des matières

8.29.1	Supprimer l'entité source	164
8.30	DEMANDLOAD (variable système)	164
8.30.1	Chargement sur demande	164
8.31	DETAILSPATH (variable système)	165
8.31.1	Chemin d'accès au répertoire Détails	165
8.32	DGNEXPXREFMODE (variable système)	165
8.32.1	Exporter la conversion des Xref	165
8.33	DGNFRAME (variable système)	166
8.33.1	Cadre DGN	166
8.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	166
8.34.1	Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée	166
8.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	167
8.35.1	Mode d'importation ellipse 2D	167
8.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	167
8.36.1	Mode d'importation des fichiers de formes 2D	167
8.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)	167
8.37.1	Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée	167
8.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)	168
8.38.1	Mode d'importation Ellipse 3D	168
8.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)	168
8.39.1	Mode d'importation des entités 3D	168
8.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)	169
8.40.1	Mode d'importation des fichiers de formes 3D	169
8.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)	169
8.41.1	Rompre l'association de cotation	169
8.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)	170
8.42.1	Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies	170
8.43	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)	170
8.43.1	Convertir les champs vides en espaces	170
8.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)	171
8.44.1	Effacer les ressources inutilisées	171
8.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)	171
8.45.1	Exploser les nœuds de texte	171
8.46	DGNIMPIMPORTEXTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)	171
8.46.1	Importer le modèle actif dans l'espace modèle	171
8.47	DGNIMPIMPORTEXTDGTXTSASDBMTEXTS (variable système)	172
8.47.1	Importer des textes en tant que textes multiples	172
8.48	DGNIMPIMPORTEXTINVISIBLEELEMENTS (variable système)	172
8.48.1	Importer les éléments invisibles	172
8.49	DGNIMPIMPORTEXTPAPERSPACEMODELS (variable système)	173
8.49.1	Importer les gabarits dans l'espace papier	173
8.50	DGNIMPIMPORTEXTVIEWINDEX (variable système)	173
8.50.1	Importer l'index de vue	173
8.51	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT (variable système)	174
8.51.1	Recalculer les cotes après import	174
8.52	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)	174
8.52.1	Fichiers ressources de symboles	174
8.53	DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)	174



Table des matières

8.53.1	Mode d'importation des références externes	174
8.54	DGNOSNAP (variable système)	175
8.54.1	Accrochage aux entités DGN	175
8.55	DIASAT (variable système)	175
8.55.1	État de la boîte de dialogue (lecture seule)	175
8.56	DIMADEC (variable système)	176
8.56.1	Précision de l'angle de cotation	176
8.57	DIMALT (variable système)	176
8.57.1	Unités alternatives	176
8.58	DIMALTD (variable système)	176
8.58.1	Précision de l'alternative	176
8.59	DIMALTF (variable système)	177
8.59.1	Multiplicateur alternatif	177
8.60	DIMALTRND (variable système)	177
8.60.1	Arrondi alternatif	177
8.61	DIMALTTD (variable système)	177
8.61.1	Précision de la tolérance alternative	177
8.62	DIMALTTZ (variable système)	178
8.62.1	Supprimer les zéros des tolérances alternatives	178
8.63	DIMALTU (variable système)	178
8.63.1	Type d'unité alternative	178
8.64	DIMALTZ (variable système)	179
8.64.1	Supprimer les zéros alternatifs	179
8.65	DIMANNO (variable système)	179
8.65.1	Le style est annotatif (lecture seule)	179
8.66	DIMAPOST (variable système)	180
8.66.1	Préfixe/suffixe unités alternatives	180
8.67	DIMARCSYM (variable système)	180
8.67.1	Symbole d'arc	180
8.68	DIMASO (variable système)	180
8.68.1	Associativité (obsolète)	180
8.69	DIMASSOC (variable système)	181
8.69.1	Associativité	181
8.70	DIMASZ (variable système)	181
8.70.1	Taille flèche	181
8.71	DIMATFIT (variable système)	181
8.71.1	Ajustement des flèches et du texte	181
8.72	DIMAUNIT (variable système)	182
8.72.1	Unités des angles de cotes	182
8.73	DIMAZIN (variable système)	182
8.73.1	Supprimer les zéros d'angle	182
8.74	DIMBLK (variable système)	183
8.74.1	Flèche	183
8.75	DIMBLK1 (variable système)	183
8.75.1	Flèche 1	183
8.76	DIMBLK2 (variable système)	183
8.76.1	Flèche 2	183
8.77	DIMCEN (variable système)	183



Table des matières

8.77.1	Marque centrale	183
8.78	DIMCLRD (variable système)	184
8.78.1	Couleur de la ligne de cotation	184
8.79	DIMCLRE (variable système)	184
8.79.1	Couleur de la ligne d'attache	184
8.80	DIMCLRT (variable système)	185
8.80.1	Couleur du texte	185
8.81	DIMCONTINUEMODE (variable système)	185
8.81.1	Mode de cotation continue	185
8.82	DIMDEC (variable système)	186
8.82.1	Précision des cotes	186
8.83	DIMDLE (variable système)	186
8.83.1	Extension de la ligne de cotation	186
8.84	DIMDLI (variable système)	186
8.84.1	Espacement des lignes de cote de base	186
8.85	DIMDSEP (variable système)	187
8.85.1	Séparateur décimal	187
8.86	DIMEXE (variable système)	187
8.86.1	Prolongement de la ligne d'attache	187
8.87	DIMEXO (variable système)	187
8.87.1	Décalage de la ligne d'attache	187
8.88	DIMFIT (variable système)	187
8.88.1	Ajuster la cotation (obsolète)	187
8.89	DIMFRAC (variable système)	188
8.89.1	Type fractionnel	188
8.90	DIMFXL (variable système)	188
8.90.1	Ligne d'attache de longueur fixe	188
8.91	DIMFXLON (variable système)	188
8.91.1	Ligne d'attache figée	188
8.92	DIMGAP (variable système)	189
8.92.1	Décalage du texte	189
8.93	DIMJOGANG (variable système)	189
8.93.1	Angle raccourci	189
8.94	DIMJUST (variable système)	190
8.94.1	Position horizontale du texte	190
8.95	DIMLAYER (variable système)	190
8.95.1	Calque par défaut pour les nouvelles cotes	190
8.96	DIMLDRBLK (variable système)	191
8.96.1	Flèche de la ligne de repère	191
8.97	DIMLFAC (variable système)	191
8.97.1	Échelle linéaire de cotation	191
8.98	DIMLIM (variable système)	191
8.98.1	Méthode de tolérance	191
8.99	DIMLTEX1 (variable système)	192
8.99.1	Type de ligne de la ligne d'attache 1	192
8.100	DIMLTEX2 (variable système)	192
8.100.1	Type de ligne de la ligne d'attache 2	192
8.101	DIMLTYPE (variable système)	192



Table des matières

8.101.1	Type de lignes de cote	192
8.102	DIMLUNIT (variable système)	192
8.102.1	Unités de cotation	192
8.103	DIMLWD (variable système)	193
8.103.1	Épaisseur de la ligne de cotation	193
8.104	DIMLWE (variable système)	193
8.104.1	Épaisseur de ligne d'attache	193
8.105	DIMMARKTYPE (variable système)	194
8.105.1	Marquage de remplacement de cotes	194
8.106	DIMPOST (variable système)	194
8.106.1	Préfixe/Suffixe du texte de cotation	194
8.107	DIMRND (variable système)	194
8.107.1	Arrondi cotation	194
8.108	DIMSAH (variable système)	195
8.108.1	Flèches	195
8.109	DIMSCALE (variable système)	195
8.109.1	Échelle générale de cotation	195
8.110	DIMSD1 (variable système)	196
8.110.1	Ligne de cote 1	196
8.111	DIMSD2 (variable système)	196
8.111.1	Ligne de cotation 2	196
8.112	DIMSE1 (variable système)	196
8.112.1	Ligne d'attache 1	196
8.113	DIMSE2 (variable système)	197
8.113.1	Ligne d'attache 2	197
8.114	DIMSHO (variable système)	197
8.114.1	Affichage du texte de cotation (obsolète)	197
8.115	DIMSOXD (variable système)	197
8.115.1	Ligne de cotation à l'intérieur	197
8.116	DIMSTYLE (variable système)	198
8.116.1	Style de cotation (lecture seule)	198
8.117	DIMTAD (variable système)	198
8.117.1	Position du texte verticale	198
8.118	DIMTDEC (variable système)	198
8.118.1	Précision de la tolérance	198
8.119	DIMTFAC (variable système)	199
8.119.1	Hauteur de texte de la tolérance	199
8.120	DIMTFILL (variable système)	199
8.120.1	Remplissage du texte	199
8.121	DIMTFILLCLR (variable système)	199
8.121.1	Texte rempli de couleur	199
8.122	DIMTIH (variable système)	200
8.122.1	Alignement intérieur du texte	200
8.123	DIMTIX (variable système)	200
8.123.1	Texte à l'intérieur	200
8.124	DIMTM (variable système)	201
8.124.1	Limite de tolérance inférieure	201
8.125	DIMTMOVE (variable système)	201



Table des matières

8.125.1	Mouvement du texte	201
8.126	DIMTOFL (variable système)	201
8.126.1	Ligne de cotation forcée	201
8.127	DIMTOH (variable système)	202
8.127.1	Alignement extérieur du texte	202
8.128	DIMTOL (variable système)	202
8.128.1	Affichage de la tolérance	202
8.129	DIMTOLJ (variable système)	202
8.129.1	Position verticale de la tolérance	202
8.130	DIMTP (variable système)	203
8.130.1	Limite de tolérance supérieure	203
8.131	DIMTSZ (variable système)	203
8.131.1	Taille de la marque de cotation	203
8.132	DIMTVP (variable système)	204
8.132.1	Décalage vertical du texte	204
8.133	DIMTXSTY (variable système)	204
8.133.1	Style de texte	204
8.134	DIMTXT (variable système)	204
8.134.1	Hauteur de texte	204
8.135	DIMTXTDIRECTION (variable système)	205
8.135.1	Direction du texte	205
8.136	DIMTZIN (variable système)	205
8.136.1	Supprimer les zéros des tolérances	205
8.137	DIMUNIT (variable système)	205
8.137.1	Type d'unités de cotation (obsolète)	205
8.138	DIMUPT (variable système)	206
8.138.1	Placer le texte manuellement	206
8.139	DIMZIN (variable système)	206
8.139.1	Supprimer les zéros des cotes	206
8.140	DISPLAYAXES (variable système)	207
8.140.1	Afficher les axes	207
8.141	DISPLAYAXESFORMEP (variable système)	207
8.141.1	Afficher les axes	207
8.142	DISPLAYSCALING (variable système)	207
8.142.1	Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)	207
8.143	DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)	208
8.143.1	Affichage des côtés et des extrémités	208
8.144	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)	208
8.144.1	Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres	208
8.145	DISPLAYTOOLTIPS (variable système)	209
8.145.1	Infobulles d'accrochage	209
8.146	DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système)	209
8.146.1	Type de cotation par défaut	209
8.147	DISPPAPERBKG (variable système)	209
8.147.1	Arrière-plan papier	209
8.148	DISPPAPERMARGINS (variable système)	210
8.148.1	Zone imprimable	210
8.149	DISPSILH (variable système)	210



Table des matières

8.149.1	Afficher les courbes de silhouette	210
8.150	DISTANCE (variable système)	211
8.150.1	Distance (lecture seule)	211
8.151	DMAUDITLEVEL (variable système)	211
8.151.1	Commande DMAUDIT, niveau de détail	211
8.152	DMAUTOUPDATE (variable système)	212
8.152.1	Mode de recalcul des contraintes 3D	212
8.153	DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)	213
8.153.1	Type de connexion	213
8.154	DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)	213
8.154.1	Soustraction DMAPPUYERTIRER	213
8.155	DMRECOGNIZE (variable système)	214
8.155.1	Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D	214
8.156	DOCKPRIORITY (variable système)	214
8.156.1	Priorité de l'ancrage	214
8.157	DOCTABPOSITION (variable système)	215
8.157.1	Position des onglets	215
8.158	DONUTID (variable système)	215
8.158.1	Diamètre intérieur de l'anneau	215
8.159	DONUTOD (variable système)	216
8.159.1	Diamètre extérieur de l'anneau	216
8.160	DRAGMODE (variable système)	216
8.160.1	Mode de glissement des entités	216
8.161	DRAGMODECONSTRAINTS (variable système)	216
8.161.1	Résoudre dynamiquement les contraintes 3D	216
8.162	DRAGMODEFACES (variable système)	217
8.162.1	Déplacer une face	217
8.163	DRAGMODEHIDE (variable système)	217
8.163.1	Masquer pendant le glissement	217
8.164	DRAGMODEINTERRUPT (variable système)	218
8.164.1	Mode d'interruption du glissement	218
8.165	DRAGOPEN (variable système)	218
8.165.1	Ouverture avec glisser-déplacer	218
8.166	DRAGP1 (variable système)	218
8.166.1	Fréquence de régénération lors du glissement	218
8.167	DRAGP2 (variable système)	219
8.167.1	Fréquence de rapidité en mode traînée	219
8.168	DRAGSNAP (variable système)	219
8.168.1	Accrochage aux entités glissées	219
8.169	DRAWINGPATH (variable système)	220
8.169.1	Chemin des dessins	220
8.170	DRAWINGVIEWASM (variable système)	220
8.170.1	Optimisation des assemblages	220
8.171	DRAWINGVIEWBKG (variable système)	221
8.171.1	Générer des vues en arrière-plan	221
8.172	DRAWINGVIEWENTS (variable système)	221
8.172.1	Entités supplémentaires	221
8.173	DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)	221



Table des matières

8.173.1	Marques de vues de dessin	221
8.174	DRAWINGVIEWPRESET (variable système)	222
8.174.1	Vue de dessin prédefinie	222
8.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)	222
8.175.1	Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin	222
8.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)	222
8.176.1	Échelle de vue de dessin prédefinie	222
8.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)	223
8.177.1	Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin	223
8.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)	223
8.178.1	Préréglage des lignes de montage des vues de dessin	223
8.179	DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)	223
8.179.1	Qualité des vues de dessin	223
8.180	DRAWORDERCTL (variable système)	224
8.180.1	Contrôle de l'ordre de tracé	224
8.181	DWFFORMAT (variable système)	224
8.181.1	Format DWF par défaut	224
8.182	DWFFRAME (variable système)	225
8.182.1	Cadre DWF	225
8.183	DWFOSNAP (variable système)	225
8.183.1	Accrochage aux entités DWF	225
8.184	DWFVERSION (variable système)	226
8.184.1	Version DWF	226
8.185	DWGCHECK (variable système)	226
8.185.1	Contrôle du dessin	226
8.186	DWGCODEPAGE (variable système)	227
8.186.1	Page de code du dessin (lecture seule)	227
8.187	DWGGUIDCLOUDAI (variable système)	227
8.187.1	GUID du dessin	227
8.188	DWGNAME (variable système)	227
8.188.1	Nom du dessin (lecture seule)	227
8.189	DWGPREFIX (variable système)	227
8.189.1	Préfixe du dessin (lecture seule)	227
8.190	DWGTITLED (variable système)	228
8.190.1	Dessin nommé (lecture seule)	228
8.191	DXEVAL (variable système)	228
8.191.1	Mode de mise à jour d'extraction de données	228
8.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)	229
8.192.1	Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF	229
8.193	DYNCONSTRAINTMODE (variable système)	229
8.193.1	Mode de contraintes dynamiques	229
8.194	DYNDIGRIP (variable système)	229
8.194.1	Afficher les cotes dynamiques	229
8.195	DYNDIMAPERTURE (variable système)	230
8.195.1	Ouverture de la cote dynamique	230
8.196	DYNDIMCOLORHOT (variable système)	230
8.196.1	Couleur chaude de cote dynamique	230
8.197	DYNDIMCOLORHOVER (variable système)	231



Table des matières

8.197.1	Couleur de survol de cote dynamique	231
8.198	DYNDIMDISTANCE (variable système)	231
8.198.1	Distance de cote dynamique	231
8.199	DYNDIMLINETYPE (variable système)	232
8.199.1	Type de ligne de cotation dynamique	232
8.200	DYNDIVIS (variable système)	232
8.200.1	Visibilité de cote dynamique	232
8.201	DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)	232
8.201.1	Transparence des champs de saisie dynamiques	232
8.202	DYNMODE (variable système)	233
8.202.1	Mode de saisie dynamique	233
8.203	DYNPICOORDS (variable système)	233
8.203.1	Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques	233
9.	E	235
9.1	EDGEMODE (variable système)	235
9.1.1	Mode d'arête	235
9.2	ELEVATION (variable système)	235
9.2.1	Élévation	235
9.3	ENABLEATTRACTION (variable système)	236
9.3.1	Accrochage des poignées	236
9.4	ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)	236
9.4.1	Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan	236
9.5	ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)	236
9.5.1	Menu de liens hypertextes	236
9.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)	237
9.6.1	Infobulle du lien hypertexte	237
9.7	ERRNO (variable système)	237
9.7.1	Numéro d'erreur (lecture seule)	237
9.8	EXPERIMENTALMODE (variable système)	237
9.8.1	Activer les fonctionnalités expérimentales	237
9.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système)	238
9.9.1	Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil	238
9.10	EXPERT (variable système)	238
9.10.1	Expert	238
9.11	EXPINSALIGN (variable système)	239
9.11.1	Alignement Insertion Explorateur	239
9.12	EXPINSANGLE (variable système)	239
9.12.1	Angle d'insertion de l'Explorateur	239
9.13	EXPINSFIXANGLE (variable système)	240
9.13.1	Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur	240
9.14	EXPINSFIXSCALE (variable système)	240
9.14.1	Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur	240
9.15	EXPINSSCALE (variable système)	240
9.15.1	Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur	240
9.16	EXPLMODE (variable système)	241
9.16.1	Mode de décomposition	241
9.17	EXPORT3DPDFWRITER (variable système)	241
9.17.1	Rédacteur de PDF 3D	241



Table des matières

9.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)	241
9.18.1	Rédacteur ASAT/ASAB	241
9.19	EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)	242
9.19.1	Version du format d'exportation ACIS	242
9.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)	242
9.20.1	Version format export CATIA V4	242
9.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)	243
9.21.1	Version de format d'exportation CATIA V5	243
9.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)	244
9.22.1	Exporter drapeaux géométrie	244
9.23	EXPORTHIDDENPARTS (variable système)	244
9.23.1	Parties cachées	244
9.24	EXPORTMODELSPACE (variable système)	245
9.24.1	Exporter l'espace modèle	245
9.25	EXPORTPAGESETUP (variable système)	245
9.25.1	Exporter la mise en page	245
9.26	EXPORTPAPERSPACE (variable système)	246
9.26.1	Exporter l'espace papier	246
9.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)	246
9.27.1	Version du format d'exportation Parasolid	246
9.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	247
9.28.1	Structure du produit	247
9.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)	248
9.29.1	Version du format d'exportation STEP	248
9.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)	248
9.30.1	Version du format d'exportation XCGM	248
9.31	EXTMAX (variable système)	249
9.31.1	Étendue maximale (lecture seule)	249
9.32	EXTMIN (variable système)	249
9.32.1	Étendue minimale (lecture seule)	249
9.33	EXTNAMES (variable système)	250
9.33.1	Extension des noms	250
9.34	EXTRUDEINSIDE (variable système)	250
9.34.1	Comportement intérieur de l'extrusion	250
9.35	EXTRUDEOUTSIDE (variable système)	251
9.35.1	Extrusion vers l'extérieur	251
10.	F	252
10.1	FACETRATIO (variable système)	252
10.1.1	Ratio d'aspect des facettes	252
10.2	FACETRES (variable système)	252
10.2.1	Résolution des facettes	252
10.3	FBXEXPORTCAMERAS (variable système)	252
10.3.1	Exportation des caméras FBX	252
10.4	FBXEXPORTENTITIES (variable système)	253
10.4.1	Exporter les entités FBX	253
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE (variable système)	253
10.5.1	Entités FBX à exporter	253
10.6	FBXEXPORTLIGHTS (variable système)	254



Table des matières

10.6.1	Exportation des lumières FBX	254
10.7	FBXEXPORTMATERIALS (variable système)	254
10.7.1	Exportation de matériaux FBX	254
10.8	FBXEXPORTTEXTURES (variable système)	254
10.8.1	Exportation de textures FBX	254
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)	255
10.9.1	Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx	255
10.10	FEATURECOLORS (variable système)	255
10.10.1	Couleurs des fonctions	255
10.11	FIELDDISPLAY (variable système)	255
10.11.1	Affichage du champ	255
10.12	FIELDEVAL (variable système)	256
10.12.1	Mode de mise à jour des champs	256
10.13	FILEDIA (variable système)	256
10.13.1	Boîte de dialogue Fichier	256
10.14	FILLETRAD (variable système)	257
10.14.1	Rayon du congé	257
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)	257
10.15.1	Combiner les soudures d'angle adjacentes	257
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)	257
10.16.1	Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure	257
10.17	FILLETWELDINGZSIZE (variable système)	258
10.17.1	Taille Z de la soudure d'angle par défaut	258
10.18	FILLMODE (variable système)	258
10.18.1	Mode de remplissage	258
10.19	FITLINEFITARCMODE (variable système)	259
10.19.1	Mode AjusterArc AjusterLigne	259
10.20	FITTINGRADIUSTYPE (variable système)	259
10.20.1	Type de rayon de raccord	259
10.21	FITTINGRADIUSVALUE (variable système)	259
10.21.1	Valeur du rayon des raccords	259
10.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système)	260
10.22.1	Joint par défaut	260
10.23	FONTALT (variable système)	260
10.23.1	Police alternative	260
10.24	FONTMAP (variable système)	260
10.24.1	Fichier de mappage des polices	260
10.25	FRAME (variable système)	261
10.25.1	Cadre	261
10.26	FRAMESELECTION (variable système)	261
10.26.1	Sélection du cadre	261
10.27	FRONTZ (variable système)	261
10.27.1	Décalage du plan de délimitation avant	261
10.28	FULLOPEN (variable système)	262
10.28.1	Ouverture totale (lecture seule)	262
11.	G	263
11.1	GEARTEETHNUMBER (variable système)	263
11.1.1	Nombre maximal de dents de pignon	263



Table des matières

11.2	GENERATEASSOCATTRS (variable système)	263
11.2.1	Générer des attributs associatifs	263
11.3	GENERATEASSOCVIEWS (variable système)	263
11.3.1	Générer des dessins associatifs	263
11.4	GEOLATLONGFORMAT (variable système)	264
11.4.1	Format de latitude/longitude géographique	264
11.5	GEOMARKERVISIBILITY (variable système)	264
11.5.1	Visibilité du marqueur géographique	264
11.6	GEOMRELATIONS (variable système)	265
11.6.1	Indication de relation géométrique	265
11.7	GETSTARTED (variable système)	265
11.7.1	Démarrer	265
11.8	GFANG (variable système)	265
11.8.1	Angle de remplissage du dégradé	265
11.9	GFCLR1 (variable système)	266
11.9.1	Couleur primaire remplissage dégradé	266
11.10	GFCLR2 (variable système)	266
11.10.1	Couleur secondaire d'un remplissage dégradé	266
11.11	GFCLRLUM (variable système)	266
11.11.1	Niveau de teinte du remplissage dégradé	266
11.12	GFCLRSTATE (variable système)	266
11.12.1	Nombre de couleurs du remplissage dégradé	266
11.13	GFNAME (variable système)	267
11.13.1	Nom du remplissage dégradé	267
11.14	GFSHIFT (variable système)	267
11.14.1	Décalage du remplissage dégradé	267
11.15	GLSWAPMODE (variable système)	268
11.15.1	Mode de permutation GL	268
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)	268
11.16.1	Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan	268
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)	269
11.17.1	Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan	269
11.18	GRADIENTCOLORTOP (variable système)	269
11.18.1	Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan	269
11.19	GRADIENTMODE (variable système)	269
11.19.1	Mode dégradé en arrière-plan	269
11.20	GRIDAXISCOLOR (variable système)	270
11.20.1	Couleurs des axes de la grille	270
11.21	GRIDDISPLAY (variable système)	270
11.21.1	Affichage de la grille	270
11.22	GRIDMAJOR (variable système)	270
11.22.1	Grille principale	270
11.23	GRIDMAJORCOLOR (variable système)	271
11.23.1	Couleur de la grille principale	271
11.24	GRIDMINORCOLOR (variable système)	271
11.24.1	Couleur des lignes secondaires de la grille	271
11.25	GRIDMODE (variable système)	272
11.25.1	Mode grille	272



Table des matières

11.26	GRIDSTYLE (variable système)	272
11.26.1	Style de grille	272
11.27	GRIDUNIT (variable système)	272
11.27.1	Unité de la grille	272
11.28	GRIDXYZTINT (variable système)	273
11.28.1	Teinte XYZ de la grille	273
11.29	GRIPBLOCK (variable système)	273
11.29.1	Poignées dans les blocs	273
11.30	GRIPCOLOR (variable système)	274
11.30.1	Couleur poignée	274
11.31	GRIPDYNCOLOR (variable système)	274
11.31.1	Couleur de poignée dynamique	274
11.32	GRIPHOT (variable système)	274
11.32.1	Couleur de poignée sélectionnée	274
11.33	GRIPHOVER (variable système)	275
11.33.1	Couleur de la poignée de survol	275
11.34	GRIPOBJLIMIT (variable système)	275
11.34.1	Nombre maximal de poignées	275
11.35	GRIPS (variable système)	275
11.35.1	Poignées	275
11.36	GRIPSIZE (variable système)	276
11.36.1	Taille de poignées	276
11.37	GRIPTIPS (variable système)	276
11.37.1	Astuces de poignées	276
11.38	GSDEVICETYPE2D (variable système)	276
11.38.1	Périphérique du système graphique 2D	276
11.39	GSDEVICETYPE3D (variable système)	277
11.39.1	Périphérique système graphique 3D	277
12.	H	278
12.1	HALOGAP (variable système)	278
12.1.1	Taille du halo	278
12.2	HANDLES (variable système)	278
12.2.1	Publication des poignées (lecture seule)	278
12.3	HANDSEED (variable système)	278
12.3.1	Poignée pour créer des entités (lecture seule)	278
12.4	HIDEPRECISION (variable système)	279
12.4.1	Précision des lignes cachées et des ombrages	279
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)	279
12.5.1	Cacher les imprimantes système	279
12.6	HIDETEXT (variable système)	279
12.6.1	Masquer le texte avec la commande CACHER	279
12.7	HIDEXREFSCALES (variable système)	280
12.7.1	Cacher les échelles des Xref	280
12.8	HIGHLIGHT (variable système)	280
12.8.1	Surbrillance	280
12.9	HIGHLIGHTCOLOR (variable système)	280
12.9.1	Choix de la couleur de surbrillance	280
12.10	HIGHLIGHTEFFECT (variable système)	281



Table des matières

12.10.1	Choix du style de surbrillance	281
12.11	HORIZONBKG_ENABLE (variable système)	281
12.11.1	Arrière-plan de l'horizon	281
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)	282
12.12.1	Sol de l'horizon	282
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)	282
12.13.1	Origine sol	282
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)	282
12.14.1	Haut du ciel	282
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)	283
12.15.1	Horizon	283
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)	283
12.16.1	Bas du ciel	283
12.17	HOTKEYASSISTANT (variable système)	283
12.17.1	Assistant raccourcis	283
12.18	HPANG (variable système)	284
12.18.1	Angle du motif de hachures	284
12.19	HPANNOTATIVE (variable système)	284
12.19.1	Motif de hachures annotatif	284
12.20	HPASSOC (variable système)	284
12.20.1	Association du motif de hachures	284
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)	285
12.21.1	Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures	285
12.22	HPBOUND (variable système)	285
12.22.1	Contour le motif de hachures	285
12.23	HPBOUNDRETAIN (variable système)	285
12.23.1	Conserver le contour du motif de hachures	285
12.24	HPCOLOR (variable système)	286
12.24.1	Couleur de hachures par défaut	286
12.25	HPDOUBLE (variable système)	286
12.25.1	Doublement du motif de hachures	286
12.26	HPDRAWORDER (variable système)	286
12.26.1	Ordre de tracé pour les motifs de hachures	286
12.27	HPGAPTOL (variable système)	287
12.27.1	Tolérance de l'écart du motif de hachures	287
12.28	HPISLANDDETECTION (variable système)	287
12.28.1	Détection d'îlots de hachures	287
12.29	HPLAYER (variable système)	288
12.29.1	Calque par défaut pour les nouvelles hachures	288
12.30	HPLINETYPE (variable système)	288
12.30.1	Type de ligne du motif de hachures	288
12.31	HPMAXAREAS (variable système)	288
12.31.1	Mode de remplissage pour les hachures clairsemées	288
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)	289
12.32.1	Nombre maximal de points sur un contour de hachures	289
12.33	HPNAME (variable système)	289
12.33.1	Nom du motif de hachures	289
12.34	HPOBJWARNING (variable système)	290



Table des matières

12.34.1	Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures	290
12.35	HPORIGIN (variable système)	290
12.35.1	Origine du motif de hachurage	290
12.36	HPSCALE (variable système)	290
12.36.1	Échelle du motif de hachures	290
12.37	HPSEPARATE (variable système)	291
12.37.1	Motif de hachures distinct	291
12.38	HPSPACE (variable système)	291
12.38.1	Espacement du motif de hachures	291
12.39	HPTRANSPARENCY (variable système)	291
12.39.1	Transparence par défaut pour les nouvelles hachures	291
12.40	HYPERLINKBASE (variable système)	292
12.40.1	Base de lien hypertexte	292
13.	I	293
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)	293
13.1.1	Exporter avec des GUID uniques	293
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)	293
13.2.1	Décomposer les références externes en structure spatiale IFC	293
13.3	IFCEXPORTAUTHOR (variable système)	293
13.3.1	Exporter le nom de l'auteur	293
13.4	IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système)	294
13.4.1	Autorisation d'exportation	294
13.5	IFCEXPORTBASEQUANTITIES (variable système)	294
13.5.1	Exporter les quantités de base	294
13.6	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)	294
13.6.1	Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés	294
13.7	IFCEXPORTIDSPROPERTYONLY (variable système)	295
13.7.1	Exporter uniquement les propriétés IDS	295
13.8	ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)	295
13.8.1	Exporter le chemin du fichier de mappage	295
13.9	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)	295
13.9.1	Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés	295
13.10	IFCEXPORTORGANIZATION (variable système)	296
13.10.1	Exporter le nom de l'organisation	296
13.11	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)	296
13.11.1	Exporter le centre de gravité du profil	296
13.12	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)	296
13.12.1	Toujours exporter les solides balayés comme BRep	296
13.13	IFCEXPORTTESSELATION (variable système)	297
13.13.1	Niveau de tessellation	297
13.14	IFCEXPORTVALIDATEMODEL (variable système)	297
13.14.1	Appliquer la validation du modèle IFC	297
13.15	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG (variable système)	297
13.15.1	Configuration des paramètres d'importation IFC	297
13.16	ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)	298
13.16.1	Tesseler des courbes et des surfaces complexes	298
13.17	IMAGECACHEFOLDER (variable système)	298
13.17.1	Dossier du cache de disque de l'image	298



Table des matières

13.18	IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)	298
13.18.1	Mémoire maximale utilisée	298
13.19	IMAGEDISKCACHE (variable système)	299
13.19.1	Cache de disque de l'image	299
13.20	IMAGEFRAME (variable système)	299
13.20.1	Cadre image	299
13.21	IMAGEHLT (variable système)	300
13.21.1	Mise en surbrillance des images	300
13.22	IMAGENOTIFY (variable système)	300
13.22.1	Notification image	300
13.23	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)	300
13.23.1	Mode d'importation des attributs d'arêtes	300
13.24	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)	301
13.24.1	Importer une représentation	301
13.25	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	301
13.25.1	Préférences des chemins de recherche	301
13.26	IMPORTCOLORS (variable système)	302
13.26.1	Traduire les couleurs	302
13.27	IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)	302
13.27.1	Chemins d'accès alternatifs	302
13.28	IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)	303
13.28.1	Importer la configuration	303
13.29	IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)	303
13.29.1	Importer un fichier cui existant	303
13.30	IMPORTHIDDENPARTS (variable système)	303
13.30.1	Parties cachées	303
13.31	IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)	304
13.31.1	Simplifier	304
13.32	IMPORTIGESSTITCH (variable système)	304
13.32.1	Effectuer couture	304
13.33	IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)	305
13.33.1	Chemins d'accès alternatifs	305
13.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	305
13.34.1	Préférences des chemins de recherche	305
13.35	IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)	305
13.35.1	Importer une représentation	305
13.36	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	306
13.36.1	Chemins d'accès alternatifs	306
13.37	IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)	306
13.37.1	Importer la configuration	306
13.38	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	307
13.38.1	Préférences des chemins de recherche	307
13.39	IMPORTPMI (variable système)	307
13.39.1	Informations sur le produit et la fabrication	307
13.40	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)	307
13.40.1	Structure du produit	307
13.41	IMPORTREPAIR (variable système)	308
13.41.1	Réparer le modèle lors de l'importation	308



Table des matières

13.42	IMPORTSIMPLIFY (variable système)	309
13.42.1	Effectuer une simplification	309
13.43	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)	309
13.43.1	Chemins d'accès alternatifs	309
13.44	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	309
13.44.1	Préférences des chemins de recherche	309
13.45	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)	310
13.45.1	Chemins d'accès alternatifs	310
13.46	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)	310
13.46.1	Importer la configuration	310
13.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)	311
13.47.1	Importer une représentation	311
13.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)	311
13.48.1	Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant	311
13.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)	311
13.49.1	Préférences des chemins de recherche	311
13.50	IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)	312
13.50.1	Mapper Y sur l'axe Z courant	312
13.51	IMPORTSTITCH (variable système)	312
13.51.1	Effectuer une couture	312
13.52	INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)	313
13.52.1	Inclure une bannière de tracé	313
13.53	INDEXCTL (variable système)	313
13.53.1	Contrôle de l'index	313
13.54	INETLOCATION (variable système)	314
13.54.1	Adresse du site Web	314
13.55	INSBASE (variable système)	314
13.55.1	Insertion du point de base	314
13.56	INSNAME (variable système)	314
13.56.1	Nom de l'insertion	314
13.57	INSUNITS (variable système)	314
13.57.1	Unités d'insertion	314
13.58	INSUNITSDEFSOURCE (variable système)	315
13.58.1	Source par défaut des unités d'insertion	315
13.59	INSUNITSDEFTARGET (variable système)	316
13.59.1	Cible par défaut des unités d'insertion	316
13.60	INSUNITSSCALING (variable système)	317
13.60.1	Échelle unités d'insertion	317
13.61	INTERFERECOLOR (variable système)	318
13.61.1	Couleur d'interférence	318
13.62	INTERFERELAYER (variable système)	318
13.62.1	Calque interférence	318
13.63	INTERFERENCELEVEL (variable système)	318
13.63.1	Niveau de vérification des interférences	318
13.64	INTERFEREOBJVS (variable système)	319
13.64.1	Style visuel des entités d'interférence	319
13.65	INTERFEREVPVS (variable système)	319
13.65.1	Style visuel de la fenêtre d'interférence	319



Table des matières

13.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)	319
13.66.1	Longueur minimale de l'élévation intérieure	319
13.67	INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)	320
13.67.1	Distance de décalage des élévations intérieures	320
13.68	INTERSECTEDENTITIES (variable système)	320
13.68.1	Résoudre l'intersection	320
13.69	INTERSECTIONCOLOR (variable système)	321
13.69.1	Couleur d'intersection	321
13.70	INTERSECTIONDISPLAY (variable système)	321
13.70.1	Afficher l'intersection	321
13.71	ISAVEBAK (variable système)	322
13.71.1	Sauvegarde incrémentale	322
13.72	ISAVEPERCENT (variable système)	322
13.72.1	Enregistrer pourcentage	322
13.73	ISOLINES (variable système)	322
13.73.1	Isolignes	322
14.	J	324
15.	K	325
15.1	KEEPCONNECTIONS (variable système)	325
15.1.1	Résoudre les interférences et les espaces	325
16.	L	326
16.1	LASTANGLE (variable système)	326
16.1.1	Dernier angle (lecture seule)	326
16.2	LASTPOINT (variable système)	326
16.2.1	Dernier point	326
16.3	LASTPROMPT (variable système)	326
16.3.1	Dernière invite (lecture seule)	326
16.4	LATITUDE (variable système)	326
16.4.1	Latitude	326
16.5	LAYERFILTEREXCESS (variable système)	327
16.5.1	Nombre maximal de filtres de calques	327
16.6	LAYERPMODE (variable système)	327
16.6.1	Calque du mode précédent	327
16.7	LAYLOCKFADECTL (variable système)	328
16.7.1	Contrôle de l'estompe des calques verrouillés	328
16.8	LAYOUTREGENCTL (variable système)	328
16.8.1	Contrôle de régénération de présentation	328
16.9	LAYOUTTAB (variable système)	328
16.9.1	Onglets des présentations et des modèles	328
16.10	LEGACYCODESEARCH (variable système)	329
16.10.1	Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)	329
16.11	LENGTHUNITS (variable système)	329
16.11.1	Unités de longueur	329
16.12	LENSLENGTH (variable système)	330
16.12.1	Longueur de l'objectif (lecture seule)	330
16.13	LEVELOFDETAIL (variable système)	330
16.13.1	Niveau de détail de la composition	330
16.14	LICFLAGS (variable système)	330



Table des matières

16.14.1	Composants sous licence (lecture seule)	330
16.15	LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)	331
16.15.1	Couleur du glyphe de lumière	331
16.16	LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)	331
16.16.1	Affichage Lumière	331
16.17	LIGHTINGUNITS (variable système)	332
16.17.1	Unités d'éclairage	332
16.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)	332
16.18.1	Couleur du glyphe de lumière de toile	332
16.19	LIMCHECK (variable système)	332
16.19.1	Contrôle de limites	332
16.20	LIMMAX (variable système)	333
16.20.1	Limites maximales	333
16.21	LIMMIN (variable système)	333
16.21.1	Limites minimales	333
16.22	LINEARARROWHEADLENGTH (variable système)	333
16.22.1	Longueur de la pointe de flèche par défaut	333
16.23	LINEARARROWHEADWIDTH (variable système)	334
16.23.1	Largeur de la pointe de flèche par défaut	334
16.24	LINEARARROWTHICKNESS (variable système)	334
16.24.1	Épaisseur par défaut	334
16.25	LINEARBRIGHTNESS (variable système)	334
16.25.1	Luminosité linéaire	334
16.26	LINEARCONTRAST (variable système)	335
16.26.1	Contraste linéaire	335
16.27	LINETYPE3DPLINE (variable système)	335
16.27.1	Type de ligne des polylignes 3D	335
16.28	LISPINIT (variable système)	336
16.28.1	Initialisation LISP	336
16.29	LOADMECHANICAL2D (variable système)	336
16.29.1	Éditeur 2D mécanique	336
16.30	LOCALE (variable système)	337
16.30.1	Code de langue (lecture seule)	337
16.31	LOCALROOTPREFIX (variable système)	337
16.31.1	Préfixe de la racine locale (lecture seule)	337
16.32	LOCKUI (variable système)	337
16.32.1	Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur	337
16.33	LOFTANG1 (variable système)	338
16.33.1	Angle de lissage 1	338
16.34	LOFTANG2 (variable système)	339
16.34.1	Angle de lissage 2	339
16.35	LOFTMAG1 (variable système)	339
16.35.1	Amplitude de lissage 1	339
16.36	LOFTMAG2 (variable système)	340
16.36.1	Magnitude de lissage 2	340
16.37	LOFTNORMALS (variable système)	341
16.37.1	Normales de lissage	341
16.38	LOFTPARAM (variable système)	341



Table des matières

16.38.1	Paramètre de lissage	341
16.39	LOGFILEMODE (variable système)	342
16.39.1	Mode fichier journal	342
16.40	LOGFILENAME (variable système)	342
16.40.1	Nom du fichier journal (lecture seule)	342
16.41	LOGFILEPATH (variable système)	342
16.41.1	Emplacement du fichier journal	342
16.42	LOGGEDINSTATUS (Variable système)	342
16.42.1	Connecté (en lecture seule)	342
16.43	LOGINNAME (variable système)	343
16.43.1	Nom de connexion (lecture seule)	343
16.44	LONGITUDE (variable système)	343
16.44.1	Longitude	343
16.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)	343
16.45.1	Visualisation en mode de direction	343
16.46	LOOKFROMFEEDBACK (variable système)	344
16.46.1	Rétroaction de visualisation	344
16.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)	345
16.47.1	Zoom vers l'étendue - Visualisation	345
16.48	LTGAPSELECTION (variable système)	345
16.48.1	Sélection dans les espaces dans les types de ligne	345
16.49	LTSCALE (variable système)	345
16.49.1	Échelle du type de ligne	345
16.50	LUNITS (variable système)	346
16.50.1	Type d'unité linéaire	346
16.51	LUPREC (variable système)	346
16.51.1	Précision des unités linéaires	346
16.52	LWDEFAULT (variable système)	347
16.52.1	Épaisseur de ligne par défaut	347
16.53	LWDISPLAY (variable système)	347
16.53.1	Affichage de l'épaisseur de ligne	347
16.54	LWDISPSCALE (variable système)	348
16.54.1	Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne	348
16.55	LWUNITS (variable système)	348
16.55.1	Unités de l'épaisseur de ligne	348
17.	M	349
17.1	MACROREC (variable système)	349
17.1.1	Enregistrement de macro	349
17.2	MANIPULATOR (variable système)	349
17.2.1	Manipulateur	349
17.3	MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)	350
17.3.1	Thème de couleur du manipulateur	350
17.4	MANIPULATORDURATION (variable système)	350
17.4.1	Délai d'affichage du manipulateur	350
17.5	MANIPULATORHANDLE (variable système)	351
17.5.1	Poignée du manipulateur	351
17.6	MANIPULATORSIZE (variable système)	351
17.6.1	Taille du manipulateur	351



Table des matières

17.7	MASSPREC (variable système)	352
17.7.1	Précision de la masse	352
17.8	MASSPROPACCURACY (variable système)	352
17.8.1	Précision relative du calcul des propriétés de masse	352
17.9	MASSUNITS (variable système)	353
17.9.1	Unités masse	353
17.10	MAXACTVP (variable système)	353
17.10.1	Nombre maximal de fenêtres actives	353
17.11	MAXHATCH (variable système)	354
17.11.1	Tirets de hachures maximum	354
17.12	MAXSORT (variable système)	354
17.12.1	Tri maximum	354
17.13	MAXTHREADS (variable système)	355
17.13.1	Nombre maximum de threads	355
17.14	MBSTATE (variable système)	355
17.14.1	État du navigateur mécanique (lecture seule)	355
17.15	MBUTTONPAN (variable système)	355
17.15.1	Panoramique avec le bouton milieu	355
17.16	MEASUREINIT (variable système)	356
17.16.1	Mesure initiale	356
17.17	MEASUREMENT (variable système)	356
17.17.1	Mesure	356
17.18	MECH2DSAVEFORMAT (variable système)	357
17.18.1	Format d'enregistrement Mechanical 2D	357
17.19	MECHANICALBLOCKS (variable système)	357
17.19.1	Blocs mécaniques (expérimental)	357
17.20	MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système)	358
17.20.1	Options de blocs mécaniques	358
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)	358
17.21.1	Options du navigateur mécanique	358
17.22	MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)	359
17.22.1	Barre de menus	359
17.23	MENUCTL (variable système)	359
17.23.1	Contrôle du menu	359
17.24	MENUECHO (variable système)	359
17.24.1	Affichage sur la ligne de commande	359
17.25	MENUNAME (variable système)	360
17.25.1	Nom du menu (lecture seule)	360
17.26	MESHTYPE (variable système)	360
17.26.1	Type de maillage	360
17.27	MIDDLECLICKCLOSE (variable système)	360
17.27.1	Fermer avec le clic central (Mac & Linux)	360
17.28	MILLISECS (variable système)	361
17.28.1	Millisecondes (lecture seule)	361
17.29	MIRRHATCH (variable système)	361
17.29.1	Miroir des motifs de hachure	361
17.30	MIRRTEXT (variable système)	361
17.30.1	Refléter le texte	361



Table des matières

17.31	MLEADERSCALE (variable système)	362
17.31.1	Échelle de ligne de repère multiple	362
17.32	MODEMACRO (variable système)	362
17.32.1	Mode macro	362
17.33	MSLTSCALE (variable système)	362
17.33.1	Échelle du type de ligne de l'espace modèle	362
17.34	MSOLESCALE (variable système)	363
17.34.1	Échelle OLE de l'espace modèle	363
17.35	MTEXTCOLUMN (variable système)	363
17.35.1	Paramètre de la colonne du texte multiligne	363
17.36	MTEXTDETECTSPACE (variable système)	364
17.36.1	Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne	364
17.37	MTEXTED (variable système)	364
17.37.1	Éditeur de texte multiligne	364
17.38	MTEXTFIXED (variable système)	364
17.38.1	Texte multiligne fixe	364
17.39	MTEXTTOOLBAR (variable système)	365
17.39.1	Barre d'outils de formatage de texte multiligne	365
17.40	MTFLAGS (variable système)	365
17.40.1	Attributs multi-threading	365
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)	366
17.41.1	Tolérance angulaire de sélection multiple Bim	366
17.42	MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)	366
17.42.1	Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)	366
18.	N	367
18.1	NAVVCUBEDISPLAY (variable système)	367
18.1.1	Affichage de visualisation	367
18.2	NAVVCUBELOCATION (variable système)	367
18.2.1	Emplacement de la commande Visualisation	367
18.3	NAVVCUBEOPACITY (variable système)	368
18.3.1	Opacité de visualisation	368
18.4	NAVVCUBEORIENT (variable système)	368
18.4.1	Orientation de la visualisation	368
18.5	NEARESTDISTANCE (variable système)	368
18.5.1	Distance la plus proche	368
18.6	NOMUTT (variable système)	369
18.6.1	Suppression des invites de la ligne de commande	369
18.7	NORTHDIRECTION (variable système)	370
18.7.1	Direction du Nord	370
19.	O	371
19.1	OBJECTISOLATIONMODE (variable système)	371
19.1.1	Mode d'isolation de l'objet	371
19.2	OBSCUREDOLOR (variable système)	371
19.2.1	Couleur assombrie	371
19.3	OBSCUREDTYPE (variable système)	372
19.3.1	Type de ligne assombri	372
19.4	OFFSETDIST (variable système)	372
19.4.1	Distance du décalage	372



Table des matières

19.5	OFFSETERASE (variable système)	373
19.5.1	Effacement du décalage	373
19.6	OFFSETGAPTYPE (variable système)	373
19.6.1	Type d'espace de décalage	373
19.7	OLEFRAME (variable système)	374
19.7.1	Cadre OLE	374
19.8	OLEHIDE (variable système)	374
19.8.1	Masquer les objets OLE	374
19.9	OLEQUALITY (variable système)	374
19.9.1	Qualité des entités OLE	374
19.10	OLESTARTUP (variable système)	375
19.10.1	Démarrage OLE	375
19.11	OPMSTATE (variable système)	375
19.11.1	État de la barre de propriétés (lecture seule)	375
19.12	OBITAUTOTARGET (variable système)	376
19.12.1	Cible automatique en orbite	376
19.13	ORTHOMODE (variable système)	376
19.13.1	Mode orthogonal	376
19.14	OSMODE (variable système)	376
19.14.1	Mode d'accrochage sur entité	376
19.15	OSNAPCOORD (variable système)	377
19.15.1	Coordonnées de l'accrochage aux entités	377
19.16	OSNAPZ (variable système)	378
19.16.1	Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités	378
19.17	OSOPTIONS (variable système)	378
19.17.1	Options d'accrochage aux entités	378
19.18	OVERKILLLAYER (variable système)	379
19.18.1	Calque des entités dupliquées	379
20.	P	380
20.1	PANBUFFER (variable système)	380
20.1.1	Tampon de panoramique	380
20.2	PANELBUTTONSIZE (variable système)	380
20.2.1	Taille des boutons de contrôle du panneau	380
20.3	PAPERUPDATE (variable système)	381
20.3.1	Mise à jour du format papier	381
20.4	PARAMETERCOPYMODE (variable système)	381
20.4.1	Mode copie des paramètres	381
20.5	PARAMETERMATCHMODE (variable système)	382
20.5.1	Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres	382
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)	382
20.6.1	Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D	382
20.7	PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système)	383
20.7.1	Paramétrer les connexions	383
20.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système)	383
20.8.1	Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc	383
20.9	PDFANIMATIONFPS (variable système)	383
20.9.1	Images par seconde	383
20.10	PDFCACHE (variable système)	384



Table des matières

20.10.1	Cache PDF	384
20.11	PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)	384
20.11.1	Créer des signets	384
20.12	PDFEMBEDDEDTTF (variable système)	385
20.12.1	Polices PDF embarquées	385
20.13	PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)	385
20.13.1	Exporter les liens hypertextes	385
20.14	PDFFRAME (variable système)	386
20.14.1	Cadre PDF	386
20.15	PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)	386
20.15.1	Antirénelage d'image	386
20.16	PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)	386
20.16.1	Compression de l'image	386
20.17	PDFIMAGEDPI (variable système)	387
20.17.1	Image DPI	387
20.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)	387
20.18.1	Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne	387
20.19	PDFIMPORTASBLOCK (variable système)	388
20.19.1	Importer comme bloc	388
20.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)	388
20.20.1	Facteur d'espacement inter-caractères	388
20.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)	388
20.21.1	Combiner des entités de texte	388
20.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)	389
20.22.1	Convertir les remplissages solides en hachures	389
20.23	PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)	389
20.23.1	Dossier d'images raster	389
20.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)	389
20.24.1	Joindre les segments de lignes et d'arcs	389
20.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)	390
20.25.1	Calques	390
20.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)	390
20.26.1	Images raster	390
20.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)	391
20.27.1	Remplissages des solides	391
20.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)	391
20.28.1	Facteur d'espacement entre les mots	391
20.29	PDFIMPORTTRUEYYPETEXT (variable système)	392
20.29.1	Texte TrueType	392
20.30	PDFIMPORTTRUEYYPETEXTASGEOMETRY (variable système)	392
20.30.1	Importez le texte TrueType en tant que géométrie	392
20.31	PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)	392
20.31.1	Appliquer le découpage	392
20.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)	393
20.32.1	Importer la géométrie avec optimisation	393
20.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)	393
20.33.1	Délimiter les images	393
20.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)	394



Table des matières

20.34.1	Appliquer la délimitation à la bordure de page	394
20.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système)	394
20.35.1	Géométrie vectorielle	394
20.36	PDFLAYERSSETTING (variable système)	394
20.36.1	Support des calques PDF	394
20.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)	395
20.37.1	Présentations PDF à exporter	395
20.38	PDFMERGECONTROL (variable système)	395
20.38.1	Contrôle de fusion PDF	395
20.39	PDFNOTIFY (variable système)	396
20.39.1	Notification PDF	396
20.40	PDFOSNAP (variable système)	396
20.40.1	Accrochage aux entités PDF	396
20.41	PDFPAPERHEIGHT (variable système)	396
20.41.1	Personnalisation PDF - hauteur de papier	396
20.42	PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)	397
20.42.1	Personnalisation de la taille de papier du PDF	397
20.43	PDFPAPERWIDTH (variable système)	397
20.43.1	Personnalisation PDF - largeur du papier	397
20.44	PDFPDFA (variable système)	398
20.44.1	Prise en charge du format PDF/A	398
20.45	PDFPRCCOMPRESSION (variable système)	398
20.45.1	Compression PRC	398
20.46	PDFPRCEXPOR (variable système)	398
20.46.1	Mode export PRC	398
20.47	PDFPRCPROJECTION (variable système)	399
20.47.1	Projection PRC	399
20.48	PDFPRCVIEWMODE (variable système)	399
20.48.1	Mode de vue PRC	399
20.49	PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)	400
20.49.1	PDF - Texte SHX comme géométrie	400
20.50	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION (variable système)	400
20.50.1	Optimisation géométrique simple au format PDF	400
20.51	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY (variable système)	400
20.51.1	PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques	400
20.52	PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)	401
20.52.1	Utiliser les styles de tracé dans les PDF	401
20.53	PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)	401
20.53.1	Résolution du vecteur PPP	401
20.54	PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)	402
20.54.1	PDF - Mode de zoom sur l'étendue	402
20.55	PDMODE (variable système)	402
20.55.1	Mode d'affichage des points	402
20.56	PDSIZE (variable système)	403
20.56.1	Taille d'affichage des points	403
20.57	PEDITACCEPT (variable système)	403
20.57.1	Accepter la modification des polygones	403
20.58	PELLIPSE (variable système)	404



Table des matières

20.58.1	Ellipse de polyligne	404
20.59	PERIMETER (variable système)	404
20.59.1	Dernier périmètre (lecture seule)	404
20.60	PERSPECTIVE (variable système)	404
20.60.1	Perspective	404
20.61	PFACEVMAX (variable système)	405
20.61.1	Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)	405
20.62	PICKADD (variable système)	405
20.62.1	Ajout de sélection	405
20.63	PICKAUTO (variable système)	406
20.63.1	Comportement de la fenêtre de sélection	406
20.64	PICKBOX (variable système)	406
20.64.1	Boîte de sélection	406
20.65	PICKDRAG (variable système)	407
20.65.1	Sélection glissée	407
20.66	PICKFIRST (variable système)	407
20.66.1	Sélectionner d'abord	407
20.67	PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)	407
20.67.1	Style de sélection	407
20.68	PICTUREEXPORTSCALE (variable système)	408
20.68.1	Facteur d'échelle de l'exportation au format image	408
20.69	PLACESBARFOLDER1 (variable système)	408
20.69.1	Premier dossier	408
20.70	PLACESBARFOLDER2 (variable système)	409
20.70.1	Second dossier	409
20.71	PLACESBARFOLDER3 (variable système)	410
20.71.1	Troisième dossier	410
20.72	PLACESBARFOLDER4 (variable système)	410
20.72.1	Quatrième dossier (Windows)	410
20.73	PLATFORM (variable système)	411
20.73.1	Plateforme (lecture seule)	411
20.74	PLINECACHE (variable système)	411
20.74.1	Cache polyligne	411
20.75	PLINECONVERTMODE (variable système)	411
20.75.1	Mode conversion de polyligne	411
20.76	PLINEGEN (variable système)	412
20.76.1	Génération de polyligne	412
20.77	PLINETYPE (variable système)	413
20.77.1	Type de polyligne	413
20.78	PLINEWID (variable système)	413
20.78.1	Épaisseur de la polyligne	413
20.79	PLOTFCGPATH (variable système)	413
20.79.1	Chemin de configuration du traceur	413
20.80	PLOTID (variable système)	414
20.80.1	ID de tracé (obsolète)	414
20.81	PLOTOUTPUTPATH (variable système)	414
20.81.1	Chemins de sortie des tracés	414
20.82	PLOTSTYLEPATH (variable système)	414



Table des matières

20.82.1	Chemin de styles de tracé	414
20.83	PLOTTER (variable système)	415
20.83.1	Graphique (obsolète)	415
20.84	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)	415
20.84.1	Remplacer la transparence du tracé	415
20.85	PLQUIET (variable système)	415
20.85.1	Tracé en mode silencieux	415
20.86	POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)	416
20.86.1	Masquer/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D	416
20.87	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)	416
20.87.1	Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes	416
20.88	POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)	417
20.88.1	Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points	417
20.89	POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)	417
20.89.1	Dossier du cache disque	417
20.90	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système)	417
20.90.1	Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »)	417
20.91	POINTCLOUDGAPFILLING (variable système)	418
20.91.1	Taille de remplissage des espaces	418
20.92	POINTCLOUDHSPC (variable système)	418
20.92.1	Format de nuage de points (hspc/bcad)	418
20.93	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)	419
20.93.1	Ignorer les balises géographiques dans les données sources	419
20.94	POINTCLOUDDOLLHOUSE (variable système)	419
20.94.1	Activer/désactiver le mode de rendu de type maison de poupées	419
20.95	POINTCLOUDNORMALS (variable système)	419
20.95.1	Calcul des normales	419
20.96	POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)	420
20.96.1	Nombre maximum de points affichés à l'écran	420
20.97	POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)	420
20.97.1	Taille du point	420
20.98	POLARADDANG (variable système)	421
20.98.1	Angles polaires supplémentaires	421
20.99	POLARANG (variable système)	421
20.99.1	Angle polaire	421
20.100	POLARDIST (variable système)	422
20.100.1	Distance polaire	422
20.101	POLARMODE (variable système)	422
20.101.1	Mode polaire	422
20.102	POLYSIDES (variable système)	422
20.102.1	Côtés d'un polygone	422
20.103	POPERATIONSCOLOR (variable système)	423
20.103.1	Couleur des opérations paramétriques	423
20.104	POPUPS (variable système)	423
20.104.1	Fenêtres pop-up (lecture seule)	423
20.105	PREVIEWDELAY (variable système)	423
20.105.1	Délai pour prévisualiser la sélection	423
20.106	PREVIEWEFFECT (variable système)	424



Table des matières

20.106.1	Sélection d'un effet d'aperçu	424
20.107	PREVIEWFILTER (variable système)	424
20.107.1	Filtre de sélection	424
20.108	PREVIEWTYPE (variable système)	425
20.108.1	Type de prévisualisation	425
20.109	PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)	425
20.109.1	Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir	425
20.110	PRINTFILE (variable système)	425
20.110.1	Imprimer le fichier	425
20.111	PRINTPDFPREVIEW (variable système)	426
20.111.1	Imprimer comme aperçu PDF	426
20.112	PRODUCT (variable système)	426
20.112.1	Produit (lecture seule)	426
20.113	PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)	426
20.113.1	Comportement de décalage profil	426
20.114	PROGBAR (variable système)	427
20.114.1	Barre de progression	427
20.115	PROGRAM (variable système)	427
20.115.1	Programme (lecture seule)	427
20.116	PROJECTIONTYPE (variable système)	427
20.116.1	Type de projection de la vue du dessin	427
20.117	PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système)	429
20.117.1	Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet	429
20.118	PROJECTNAME (variable système)	429
20.118.1	Nom de projet	429
20.119	PROJECTSEARCHPATHS (variable système)	429
20.119.1	Chemins de recherche des projets	429
20.120	PROJMODE (variable système)	430
20.120.1	Mode de projection	430
20.121	PROMPTMENU (variable système)	430
20.121.1	Menu d'options	430
20.122	PROMPTMENUFLAGS (variable système)	431
20.122.1	Attributs de menu de saisie	431
20.123	PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)	431
20.123.1	Format de l'option d'invite	431
20.124	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)	432
20.124.1	Option d'affichage de la traduction des mots-clés	432
20.125	PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)	433
20.125.1	Recherche spatiale	433
20.126	PROPAGATETOLERANCE (variable système)	433
20.126.1	Tolérance de position	433
20.127	PROPERTYPREVIEW (variable système)	433
20.127.1	Aperçu des propriétés	433
20.128	PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)	434
20.128.1	Délai d'aperçu des propriétés	434
20.129	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)	434
20.129.1	Limite d'objets en aperçu propriétés	434
20.130	PROPOBJLIMIT (variable système)	435



Table des matières

20.130.1	Limite des objets de propriété	435
20.131	PROPPREVTIMEOUT (variable système)	435
20.131.1	Délai d'aperçu de la propriété	435
20.132	PROPUNITS (variable système)	435
20.132.1	Unités des propriétés	435
20.133	PROXYGRAPHICS (variable système)	436
20.133.1	Graphique proxy	436
20.134	PROXYNOTICE (variable système)	436
20.134.1	Note proxy	436
20.135	PROXYSERVERENABLED (variable système)	437
20.135.1	Serveur proxy	437
20.136	HTTP PROXYSERVER (variable système)	437
20.136.1	Serveur HTTP	437
20.137	PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)	437
20.137.1	Port du serveur HTTP	437
20.138	HTTP PROXYSERVER (variable système)	437
20.138.1	Serveur HTTPS	437
20.139	PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)	438
20.139.1	Port du serveur HTTPS	438
20.140	PROXYSERVERPASSWORD (variable système)	438
20.140.1	Mot de passe de l'utilisateur	438
20.141	PROXYSERVERUSER (variable système)	438
20.141.1	Nom d'utilisateur	438
20.142	PROXYSHOW (variable système)	438
20.142.1	Affichage du proxy	438
20.143	PROXYWEBSEARCH (variable système)	439
20.143.1	Recherche web du proxy	439
20.144	PSLTSCALE (variable système)	439
20.144.1	Échelle type de ligne de l'espace papier	439
20.145	PSOLHEIGHT (variable système)	440
20.145.1	Hauteur du polysolide	440
20.146	PSOLWIDTH (variable système)	440
20.146.1	Largeur polysolide	440
20.147	PSTYLEMODE (variable système)	440
20.147.1	Mode de style de tracé (lecture seule)	440
20.148	PSTYLEPOLICY (variable système)	441
20.148.1	Politique des styles de tracé	441
20.149	PSVPSCALE (variable système)	441
20.149.1	Échelle de la fenêtre de l'espace papier	441
20.150	PUBLISHALLSHEETS (variable système)	442
20.150.1	Publier toutes les feuilles	442
20.151	PUBLISHCOLLATE (variable système)	442
20.151.1	Combiner les feuilles publiées	442
20.152	PUCSBASE (variable système)	443
20.152.1	SCU de base de l'espace papier (lecture seule)	443
21.	Q	444
21.1	QAFLAGS (variable système)	444
21.1.1	Indicateurs d'assurance qualité	444



Table des matières

21.2	QTEXTMODE (variable système)	444
21.2.1	Mode de texte rapide	444
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)	445
21.3.1	Commandes par défaut du Quad	445
21.4	QUADDISPLAY (variable système)	446
21.4.1	Affichage du Quad	446
21.5	QUADEXPANDEDELAY (variable système)	447
21.5.1	Délais d'expansion du Quad	447
21.6	QUADEXPANDTABDELAY (variable système)	447
21.6.1	Délai d'expansion d'un onglet Quad	447
21.7	QUADGOTRSPARENT (variable système)	447
21.7.1	Estompage du Quad	447
21.8	QUADHIDEDELAY (variable système)	448
21.8.1	Délais d'estompage du Quad	448
21.9	QUADHIDEMARGIN (variable système)	448
21.9.1	Marges d'estompage du Quad	448
21.10	QUADICONSIZE (variable système)	449
21.10.1	Taille d'icône du Quad	449
21.11	QUADICONSPACE (variable système)	449
21.11.1	Espace d'icône du Quad	449
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)	450
21.12.1	Éléments les plus récents du Quad	450
21.13	QUADPOPCORNER (variable système)	451
21.13.1	Emplacement du Quad	451
21.14	QUADSHOWDELAY (variable système)	451
21.14.1	Délais d'affichage du Quad	451
21.15	QUADWIDTH (variable système)	451
21.15.1	Largeur du Quad	451
22.	R	453
22.1	R12SAVEACCURACY (variable système)	453
22.1.1	Précision de l'enregistrement R12	453
22.2	R12SAVEDEVIATION (variable système)	453
22.2.1	Écart lors de l'enregistrement en R12	453
22.3	RASTERPREVIEW (variable système)	453
22.3.1	Image d'aperçu	453
22.4	RE_INIT (variable système)	454
22.4.1	Réinitialiser les alias (en lecture seule)	454
22.5	REALTIMESPEEDUP (variable système)	454
22.5.1	Accélération en temps réel	454
22.6	REALWORLDSCALE (variable système)	454
22.6.1	Échelle du monde réel	454
22.7	RECENTFILES (variable système)	455
22.7.1	Nombre maximum de fichiers récents	455
22.8	RECENTPATH (variable système)	455
22.8.1	Chemin récent	455
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)	455
22.9.1	Opacité d'une face	455
22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)	456



Table des matières

22.10.1	Couleur face	456
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)	456
22.11.1	Opacité de l'arête	456
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)	457
22.12.1	Couleur de l'arête cachée	457
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)	457
22.13.1	Opacité de l'arête	457
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)	457
22.14.1	Couleur d'arête	457
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)	458
22.15.1	Arêtes cachées	458
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)	458
22.16.1	Lissage des arêtes	458
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)	459
22.17.1	Épaisseur d'arête	459
22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)	459
22.18.1	Transparence d'une face	459
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)	459
22.19.1	Couleur face	459
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA (variable système)	460
22.20.1	Opacité de l'arête	460
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR (variable système)	460
22.21.1	Couleur d'arête	460
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)	460
22.22.1	Surbrillance	460
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)	461
22.23.1	Lissage des bords	461
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)	461
22.24.1	Épaisseur d'arête	461
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA (variable système)	462
22.25.1	Transparence de la surbrillance	462
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR (variable système)	462
22.26.1	Couleur de surbrillance	462
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING (variable système)	463
22.27.1	Lissage de la surbrillance	463
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS (variable système)	464
22.28.1	Épaisseur de la surbrillance	464
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)	465
22.29.1	Opacité de la face	465
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)	465
22.30.1	Couleur face	465
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN (variable système)	465
22.31.1	Arêtes masquées	465
22.32	REDSDKLINESMOOTHING (variable système)	466
22.32.1	Lissage de la ligne	466
22.33	REDUCELENGTHTYPE (variable système)	466
22.33.1	Type de longueurs de réduction des raccords	466
22.34	REDUCELENGTHVALUE (variable système)	466



Table des matières

22.34.1	Valeur de la longueur de réduction	466
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)	467
22.35.1	Refedit verrouillé	467
22.36	REFEDITNAME (variable système)	467
22.36.1	Nom EditRef (lecture seule)	467
22.37	REFPATHTYPE (variable système)	467
22.37.1	Type de chemin par défaut des fichiers de référence	467
22.38	REGENMODE (variable système)	468
22.38.1	Mode de régénération	468
22.39	REGEXPAND (variable système)	468
22.39.1	Type d'expansion des chemins de registre	468
22.40	REMEMBERFOLDERS (variable système)	469
22.40.1	Mémoriser des dossiers	469
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)	469
22.41.1	Rendu de la composition du matériau	469
22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)	470
22.42.1	Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu	470
22.43	RENDERMATERIALSPATH (variable système)	470
22.43.1	Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu	470
22.44	RENDERUSINGHARDWARE (variable système)	471
22.44.1	Rendu à l'aide du matériel	471
22.45	REPORTPANELMODE (variable système)	471
22.45.1	Mode du panneau Rapport	471
22.46	RESTORECONNECTIONS (variable système)	472
22.46.1	Restaurer les connexions	472
22.47	RESTORELOSTFOCUS (variable système)	472
22.47.1	Restaurer le focus perdu (Linux)	472
22.48	RETAINEDGRAPHICS (variable système)	472
22.48.1	Graphiques conservés	472
22.49	REVCLLOUDARCSTYLE (variable système)	473
22.49.1	Style d'arc par défaut pour le nuage de révision	473
22.50	REVCLLOUDCREATEMODE (variable système)	473
22.50.1	Mode de création du nuage de révision	473
22.51	REVCLLOUDGRIPS (variable système)	474
22.51.1	Poignées des nuages de révision	474
22.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH (variable système)	474
22.52.1	Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision	474
22.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH (variable système)	475
22.53.1	Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision	475
22.54	RHINOVERSION (variable système)	475
22.54.1	Version pour l'exportation vers Rhino	475
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)	475
22.55.1	Hauteur de ruban fixe	475
22.56	RIBBONPANELMARGIN (variable système)	476
22.56.1	Marge du panneau	476
22.57	RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)	476
22.57.1	Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban	476
22.58	RIBBONSTATE (variable système)	477



Table des matières

22.58.1	État du ruban (lecture seule)	477
22.59	ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)	477
22.59.1	Préfixe racine itinérant (lecture seule)	477
22.60	ROLLOVEROPACITY (variable système)	477
22.60.1	Opacité du survol	477
22.61	ROLLOVERPARAMS (variable système)	478
22.61.1	Paramètres de survol	478
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)	478
22.62.1	Survol jeu de sélection	478
22.63	ROLLOVERTIPS (variable système)	478
22.63.1	Infobulles de survol	478
22.64	RTDISPLAY (variable système)	479
22.64.1	Affichage en temps réel	479
22.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)	479
22.65.1	Facteur de vitesse de rotation en temps-réel	479
22.66	RUBBERBANDCOLOR (variable système)	480
22.66.1	Couleur de l'élastique	480
22.67	RUBBERBANDSTYLE (variable système)	480
22.67.1	Style en pointillés de l'élastique	480
22.68	RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)	480
22.68.1	Pavé tactile en caoutchouc	480
22.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)	481
22.69.1	Sensibilité d'activation des gestes	481
22.70	RULERDISPLAY (variable système)	481
22.70.1	Affichage de la règle	481
22.71	RULERTEXTCOLOR (variable système)	481
22.71.1	Couleur de la règle de texte	481
22.72	RUNASLEVEL (variable système)	482
22.72.1	Exécuter en tant que niveau de licence	482
22.73	RVTRFALEVELOFDDETAIL (variable système)	482
22.73.1	Niveau de détail	482
22.74	RVTVALIDATEBREP (variable système)	483
22.74.1	Valider la géométrie BREP	483
23.	S	484
23.1	SAFEMODE (variable système)	484
23.1.1	Mode sans échec (lecture seule)	484
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT (variable système)	484
23.2.1	Enregistrer les modifications de la présentation	484
23.3	SAVEFIDELITY (variable système)	484
23.3.1	Enregistrer la fidélité	484
23.4	SAVEFILE (variable système)	485
23.4.1	Nom du fichier enregistré (lecture seule)	485
23.5	SAVEFILEPATH (variable système)	485
23.5.1	Chemin des fichiers d'enregistrement automatique	485
23.6	SAVEFORMAT (variable système)	485
23.6.1	Format d'enregistrement	485
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)	486
23.7.1	Enregistrer une capture du calque avec la vue	486



Table des matières

23.8	SAVENAME (variable système)	487
23.8.1	Nom du dessin enregistré (lecture seule)	487
23.9	SAVEONDOCSWITCH (variable système)	487
23.9.1	Enregistrer lors du changement de document	487
23.10	SAVEROUNDTRIP (variable système)	487
23.10.1	Enregistrer l'aller-retour	487
23.11	SAVETIME (variable système)	487
23.11.1	Intervalle de temps pour l'enregistrement	487
23.12	SCREENBOXES (variable système)	488
23.12.1	Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)	488
23.13	SCREENMODE (variable système)	488
23.13.1	Mode écran (lecture seule)	488
23.14	SCREENSIZE (variable système)	489
23.14.1	Taille de l'écran (lecture seule)	489
23.15	SCRLHIST (variable système)	489
23.15.1	Défilement de l'historique	489
23.16	SDI (variables système)	489
23.16.1	Interface SDI (Windows)	489
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)	490
23.17.1	Intervalle de résultat des coupes	490
23.18	SECTIONSCALE (variable système)	490
23.18.1	Échelle de la coupe	490
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)	491
23.19.1	Chemin de recherche des paramètres de coupe	491
23.20	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)	491
23.20.1	Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe	491
23.21	SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)	491
23.21.1	Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe	491
23.22	SECURELOAD (variable système)	492
23.22.1	Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)	492
23.23	SELECTIONANNODISPLAY (variable système)	492
23.23.1	Afficher les échelles d'annotation de la sélection	492
23.24	SELECTIONAREA (variable système)	492
23.24.1	Zone de sélection	492
23.25	SELECTIONAREAOPACITY (variable système)	493
23.25.1	Opacité de la zone de sélection	493
23.26	SELECTIONCYCLING (variable système)	493
23.26.1	Cycle de sélection	493
23.27	SELECTIONMODES (variable système)	494
23.27.1	Modes de sélection	494
23.28	SELECTIONPREVIEW (variable système)	494
23.28.1	Affichage de l'aperçu de la sélection	494
23.29	SELECTSIMILARMODE (variable système)	495
23.29.1	Régler les options pour SELECTSIMILAIRE	495
23.30	SETBYLAYERMODE (variable système)	496
23.30.1	Mode Définition en fonction du calque	496
23.31	SHADEEDGE (variable système)	496
23.31.1	Ombre des arêtes	496



Table des matières

23.32	SHADEDIF (variable système)	497
23.32.1	Diffusion d'ombre	497
23.33	SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)	497
23.33.1	Zéros de début du numéro de feuille	497
23.34	SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)	497
23.34.1	Sauvegarde automatique de jeu de feuilles	497
23.35	SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)	498
23.35.1	Chemin du gabarit de jeu de feuilles	498
23.36	SHORTCUTMENU (variable système)	498
23.36.1	Menus contextuels	498
23.37	SHORTCUTMENUDURATION (variable système)	499
23.37.1	Durée du menu contextuel	499
23.38	SHOWDOCTABS (variable système)	499
23.38.1	Visibilité des onglets	499
23.39	SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)	500
23.39.1	Afficher le chemin complet dans le titre	500
23.40	SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système)	500
23.40.1	Afficher uniquement les propriétés IDS	500
23.41	SHOWLAYERUSAGE (variable système)	500
23.41.1	Utilisation du calque	500
23.42	SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)	501
23.42.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	501
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)	501
23.43.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	501
23.44	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)	502
23.44.1	Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)	502
23.45	SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)	502
23.45.1	Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)	502
23.46	SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)	502
23.46.1	Boutons de défilement (Mac & Linux)	502
23.47	SHPNAME (variable système)	503
23.47.1	Nom de forme	503
23.48	SIGWARN (variable système)	503
23.48.1	Avertissement de signature	503
23.49	SINGLETONMODE (variable système)	503
23.49.1	Mode singleton	503
23.50	SITELOCATIONVISIBILITY (variable système)	504
23.50.1	Visibilité des marqueurs d'emplacement du site	504
23.51	SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système)	504
23.51.1	Mode de copie de fonction d'esquisse	504
23.52	SKETCHINC (variable système)	505
23.52.1	Incrémentation à main levée	505
23.53	SKPOLY (variable système)	505
23.53.1	Polyligne à main levée	505
23.54	SKYSTATUS (variable système)	506
23.54.1	État du ciel	506
23.55	SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)	506
23.55.1	Mode SmAssemblyExport	506



Table des matières

23.56	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)	507
23.56.1	Type de chemin d'accès du fichier de rapport	507
23.57	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)	507
23.57.1	Types de solides dans les rapports	507
23.58	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)	508
23.58.1	Couleur du calque « attributs »	508
23.59	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	508
23.59.1	Hauteur du texte	508
23.60	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	508
23.60.1	Type de hauteur de texte	508
23.61	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	509
23.61.1	Couleur du calque des textes d'annotation de plis	509
23.62	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	509
23.62.1	Hauteur du texte	509
23.63	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	509
23.63.1	Hauteur du type de texte	509
23.64	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)	510
23.64.1	Couleur du calque des lignes de plis vers le bas	510
23.65	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	510
23.65.1	Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas	510
23.66	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	511
23.66.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas	511
23.67	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)	511
23.67.1	Couleur du calque des lignes de plis vers le haut	511
23.68	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)	511
23.68.1	Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs	511
23.69	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	512
23.69.1	Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs	512
23.70	SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)	512
23.70.1	Couleur du calque des fonctions du biseau	512
23.71	SMCOLORBEND (variable système)	513
23.71.1	Couleur des plis	513
23.72	SMCOLORBENDRELIEF (variable système)	513
23.72.1	Couleur de la fonction de grugeage de pli	513
23.73	SMCOLORBEVEL (variable système)	513
23.73.1	Couleur des biseaux	513
23.74	SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)	513
23.74.1	Couleur des grugeages de coins	513
23.75	SMCOLORFLANGE (variable système)	514
23.75.1	Couleur des fonctions de tôles	514
23.76	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)	514
23.76.1	Couleur du côté de référence de la fonction de tôle	514
23.77	SMCOLORFORM (variable système)	514
23.77.1	Couleur des fonctions de forme	514
23.78	SMCOLORHEM (variable système)	515
23.78.1	Couleur des bords rabattus	515
23.79	SMCOLORJOG (variable système)	515
23.79.1	Couleur de la fonction Raccourcir	515



Table des matières

23.80	SMCOLORJUNCTION (variable système)	515
23.80.1	Couleur des jonctions	515
23.81	SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)	516
23.81.1	Couleur des plis de transition	516
23.82	SMCOLORMITER (variable système)	516
23.82.1	Couleur des coupes à onglet	516
23.83	SMCOLORROLLEDEGE (variable système)	516
23.83.1	Couleur de la fonction bord roulé	516
23.84	SMCOLORTAB (variable système)	516
23.84.1	Couleur des onglets	516
23.85	SMCOLORWRONGBEND (variable système)	517
23.85.1	Couleur des fonctions de pli incorrects	517
23.86	SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)	517
23.86.1	Couleur de la fonction de tôle incorrecte	517
23.87	SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)	517
23.87.1	Couleur du calque contour	517
23.88	SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)	518
23.88.1	Type de ligne du calque contour	518
23.89	SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	518
23.89.1	Épaisseur de ligne du calque contour	518
23.90	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)	519
23.90.1	Angle maximal du biseau	519
23.91	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)	519
23.91.1	Angle minimal de biseau	519
23.92	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)	519
23.92.1	Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis	519
23.93	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)	520
23.93.1	Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis	520
23.94	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système)	520
23.94.1	Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis	520
23.95	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)	520
23.95.1	Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects	520
23.96	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système)	521
23.96.1	Reconnaître les fonctions de biseau	521
23.97	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)	521
23.97.1	Reconnaître les perçages	521
23.98	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)	521
23.98.1	Reconnaître les courbes de contrôle des nervures	521
23.99	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)	522
23.99.1	Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte	522
23.100	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)	522
23.100.1	Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte	522
23.101	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)	523
23.101.1	Type d'extension de la ligne de pli	523
23.102	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)	523
23.102.1	Valeur de l'extension de la ligne de pli	523
23.103	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)	523
23.103.1	Type de rayon de pliage	523



Table des matières

23.104	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)	524
23.104.1	Valeur du rayon de pliage	524
23.105	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)	524
23.105.1	Type de grugeage de plis	524
23.106	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)	525
23.106.1	Valeur de la largeur du grugeage des plis	525
23.107	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	525
23.107.1	Mode de dépliage du biseau	525
23.108	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)	525
23.108.1	Diamètre de grugeage d'angle	525
23.109	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)	526
23.109.1	Type d'extension repliée	526
23.110	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)	526
23.110.1	Valeur d'une extensions de coupe d'onglet	526
23.111	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)	527
23.111.1	Type d'écart de repli	527
23.112	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)	527
23.112.1	Valeur de l'écart de coupe d'onglet	527
23.113	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)	527
23.113.1	Mode de dépliage de fonctions de forme	527
23.114	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)	528
23.114.1	Type de profondeur de gousset	528
23.115	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)	528
23.115.1	Valeur de la hauteur du gousset	528
23.116	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)	529
23.116.1	Type de rayon de raccord du gousset	529
23.117	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)	529
23.117.1	Valeur du rayon du raccord du gousset	529
23.118	SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)	529
23.118.1	Type de gousset	529
23.119	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)	530
23.119.1	Type de largeur du gousset	530
23.120	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)	530
23.120.1	Valeur de la largeur du gousset	530
23.121	SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)	531
23.121.1	Type d'écart de bord rabattu ouvert	531
23.122	SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)	531
23.122.1	Valeur de l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)	531
23.123	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION (variable système)	531
23.123.1	Valeur de déduction des plis de bords rabattus	531
23.124	SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système)	532
23.124.1	Valeur d'angle du raccourci	532
23.125	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système)	532
23.125.1	Type de la hauteur de raccourci	532
23.126	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système)	533
23.126.1	Valeur de la hauteur de raccourci	533
23.127	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système)	533
23.127.1	Type de rayon de raccourci	533



Table des matières

23.128	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système)	533
23.128.1	Valeur du rayon de raccourci	533
23.129	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)	534
23.129.1	Aligne la jonction sur le grugeage	534
23.130	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)	534
23.130.1	Type d'écart de jonction	534
23.131	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)	535
23.131.1	Valeur d'écart de jonction	535
23.132	SMDEFAULTKFACTOR (variable système)	535
23.132.1	Valeur facteur-K	535
23.133	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)	536
23.133.1	Subdivisions des plis de transition	536
23.134	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)	536
23.134.1	Type d'extension de grugeage	536
23.135	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)	536
23.135.1	Valeur de l'extension de grugeage	536
23.136	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)	537
23.136.1	Type de rayon du congé du cordon	537
23.137	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)	537
23.137.1	Valeur du rayon du raccord de nervure	537
23.138	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)	537
23.138.1	Type de rayon du profil de nervure	537
23.139	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)	538
23.139.1	Valeur du rayon du profil de nervure	538
23.140	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)	538
23.140.1	Type de rayon de nervure arrondie	538
23.141	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)	538
23.141.1	Valeur du rayon de nervure arrondie	538
23.142	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)	539
23.142.1	Ratio limite du rayon de pli vif	539
23.143	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)	539
23.143.1	Type de distance de chanfrein d'onglet	539
23.144	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)	540
23.144.1	Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet	540
23.145	SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)	540
23.145.1	Type de dégagement d'onglet	540
23.146	SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)	540
23.146.1	Valeur de dégagement d'onglet	540
23.147	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)	541
23.147.1	Type de distance d'onglet	541
23.148	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE (variable système)	541
23.148.1	Valeur de la distance d'onglet	541
23.149	SMDEFAULTTABEDGETYPE (variable système)	541
23.149.1	Type d'arête de tenon	541
23.150	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)	542
23.150.1	Type de rayon du congé de l'onglet	542
23.151	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)	542
23.151.1	Valeur du rayon du raccord du tenon	542



Table des matières

23.152	SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système)	543
23.152.1	Type de hauteur d'onglet	543
23.153	SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)	543
23.153.1	Valeur de la hauteur de l'onglet	543
23.154	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)	543
23.154.1	Type de longueur de tenons	543
23.155	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE (variable système)	544
23.155.1	Valeur de la longueur d'onglet	544
23.156	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)	544
23.156.1	Nombre de tenons et mortaises	544
23.157	SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)	544
23.157.1	Valeur de l'épaisseur	544
23.158	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)	545
23.158.1	Précision de l'approximation	545
23.159	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)	545
23.159.1	Longueur minimale de l'arête	545
23.160	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)	545
23.160.1	Couleur du calque des fonctions de forme inférieures	545
23.161	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	546
23.161.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	546
23.162	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	546
23.162.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures	546
23.163	SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)	547
23.163.1	Couleur du calque des fonctions de forme supérieures	547
23.164	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	547
23.164.1	Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	547
23.165	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	547
23.165.1	Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures	547
23.166	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système)	548
23.166.1	Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé	548
23.167	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)	548
23.167.1	Corriger les faces de jonctions coïncidentes	548
23.168	SMOOTHMESHCONVERT (variable système)	548
23.168.1	Mode de conversion de maillage	548
23.169	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	549
23.169.1	Couleur du calque des annotations de cotation	549
23.170	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)	549
23.170.1	Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis	549
23.171	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)	550
23.171.1	Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis	550
23.172	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)	550
23.172.1	Paramétrisation du perçage	550
23.173	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)	551
23.173.1	Fusionner les plis de transition	551
23.174	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)	551
23.174.1	Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés	551
23.175	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)	551
23.175.1	Hauteur du texte	551



Table des matières

23.176	SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)	552
23.176.1	Type de hauteur de texte	552
23.177	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)	552
23.177.1	Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur	552
23.178	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)	552
23.178.1	Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur	552
23.179	SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)	553
23.179.1	Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur	553
23.180	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERCOLOR (variable système)	553
23.180.1	Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur	553
23.181	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERLINETYPE (variable système)	554
23.181.1	Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur	554
23.182	SMROLLEDEDEGLINESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)	554
23.182.1	Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur	554
23.183	MSMARTFEATURES (variable système)	554
23.183.1	Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie	554
23.184	MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)	555
23.184.1	Comportement d'entrée ambigu	555
23.185	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)	555
23.185.1	Convertir un pli en jonction	555
23.186	SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)	556
23.186.1	Corriger les faces repliées coïncidentes	556
23.187	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)	556
23.187.1	Séparation pli orthogonal	556
23.188	SMTARGETCAM (variable système)	556
23.188.1	Cible FAO	556
23.189	SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)	557
23.189.1	Apparence du dépliage	557
23.190	SNAPANG (variable système)	557
23.190.1	Angle d'accrochage	557
23.191	SNAPBASE (variable système)	557
23.191.1	Base de l'accrochage	557
23.192	SNAPISOPAIR (variable système)	557
23.192.1	Accrochage du plan isométrique	557
23.193	SNAPMARKERCOLOR (variable système)	558
23.193.1	Couleur des marqueurs d'accrochage	558
23.194	SNAPMARKERSIZE (variable système)	559
23.194.1	Taille des marqueurs d'accrochage	559
23.195	SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)	559
23.195.1	Épaisseur des marques	559
23.196	SNAPMODE (variable système)	559
23.196.1	Mode d'accrochage	559
23.197	SNAPSTYL (variable système)	560
23.197.1	Style de résolution	560
23.198	SNAPTYPE (variable système)	560
23.198.1	Type d'accrochage	560
23.199	SNAPUNIT (variable système)	560
23.199.1	Unité d'accrochage	560



Table des matières

23.200	SOLIDCHECK (variable système)	561
23.200.1	Contrôle de solide	561
23.201	SORTENTS (variable système)	561
23.201.1	Trier les entités	561
23.202	SPAADJUSTMODE (variable système)	562
23.202.1	Mode d'ajustement	562
23.203	SPACHECKLEVEL (variable système)	562
23.203.1	Vérifier le niveau	562
23.204	SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)	563
23.204.1	Rapport d'aspect de la grille	563
23.205	SPAGRIDMODE (variable système)	564
23.205.1	Mode grille	564
23.206	SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)	564
23.206.1	Longueur maximale de l'arête d'une facette	564
23.207	SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)	565
23.207.1	Nombre maximum de lignes de grille	565
23.208	SPAMINUGRIDLINES (variable système)	565
23.208.1	Nombre minimum de lignes de grille U	565
23.209	SPAMINVGRIDLINES (variable système)	565
23.209.1	Nombre minimum de lignes de grille V	565
23.210	SPANORMALTOL (variable système)	566
23.210.1	Tolérance normale	566
23.211	SPASURFACETOL (variable système)	566
23.211.1	Tolérance de surface	566
23.212	SPATRIANGMODE (variable système)	566
23.212.1	Mode triangulation	566
23.213	SPAUSEFACETRES (variable système)	567
23.213.1	Utiliser la variable système FACETRES	567
23.214	SPLFRAME (variable système)	567
23.214.1	Cadre de spline	567
23.215	SPLINESEGS (variable système)	568
23.215.1	Segments de spline	568
23.216	SPLINETYPE (variable système)	568
23.216.1	Type de spline	568
23.217	SRCHPATH (variable système)	569
23.217.1	Chemins de recherche des fichiers support	569
23.218	SSFOUND (variable système)	569
23.218.1	Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)	569
23.219	SSLOCATE (variable système)	569
23.219.1	Localiser le jeu de feuilles	569
23.220	SSMAUTOOPEN (variable système)	570
23.220.1	Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles	570
23.221	SSMPOLLTIME (variable système)	570
23.221.1	Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles	570
23.222	SSMSHEETSTATUS (variable système)	570
23.222.1	État du gestionnaire de jeu de feuilles	570
23.223	SSMSTATE (variable système)	571
23.223.1	État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)	571



Table des matières

23.224	STACKPANELTYPE (variable système)	571
23.224.1	Type de panneau empilé	571
23.225	STAMPFONTSIZE (variable système)	572
23.225.1	Taille de police	572
23.226	STAMPFONTSTYLE (variable système)	572
23.226.1	Style de police	572
23.227	STAMPFOOTER (variable système)	572
23.227.1	Pied de page	572
23.228	STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)	573
23.228.1	Décalage X pied de bannière	573
23.229	STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)	573
23.229.1	Décalage Y pied de bannière	573
23.230	STAMPHEADER (variable système)	573
23.230.1	En-tête	573
23.231	STAMPHEADEROFFSETX (variable système)	574
23.231.1	Décalage X entête de bannière	574
23.232	STAMPHEADEROFFSETY (variable système)	574
23.232.1	Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y	574
23.233	STAMPUNITS (variable système)	574
23.233.1	Unités	574
23.234	STANDARDOPTIONS (variable système)	575
23.234.1	Options de validation des normes	575
23.235	STANDARDVIOLATION (variable système)	575
23.235.1	Notification de violation des normes	575
23.236	STARTUP (variable système)	575
23.236.1	Démarrage	575
23.237	STATUSBAR (variable système)	576
23.237.1	Barre d'état de la fenêtre	576
23.238	STEPSIZE (variable système)	576
23.238.1	Taille du pas	576
23.239	STEPSPERSEC (variable système)	577
23.239.1	Étapes par seconde	577
23.240	STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)	577
23.240.1	Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL	577
23.241	STORYBAR (variable système)	577
23.241.1	Afficher la barre d'étage	577
23.242	STRUCTURETREECONFIG (variable système)	578
23.242.1	Configuration de l'arborescence de structure	578
23.243	SURFTAB1 (variable système)	578
23.243.1	Tabulation de surface 1	578
23.244	SURFTAB2 (variable système)	579
23.244.1	Tabulation de surface 2	579
23.245	SURFTYPE (variable système)	579
23.245.1	Type d'ajustement de la surface	579
23.246	SURFU (variable système)	579
23.246.1	Surface U	579
23.247	SURFV (variable système)	580
23.247.1	Surface V	580



Table des matières

23.248	SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)	580
23.248.1	SVG - Dégradés mélangés	580
23.249	SVGCOLORPOLICY (Variable système)	580
23.249.1	Politique relative aux couleurs au format SVG	580
23.250	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)	581
23.250.1	SVG - Extension d'image par défaut	581
23.251	SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)	581
23.251.1	SVG - Famille de police générique	581
23.252	SVGIMAGEBASE (variable système)	582
23.252.1	SVG - Chemin de base des images	582
23.253	SVGIMAGEURL (variable système)	582
23.253.1	SVG - Url image	582
23.254	SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)	582
23.254.1	SVG - Échelle d'épaisseur de ligne	582
23.255	SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)	583
23.255.1	SVG - Hauteur de la sortie	583
23.256	SVGOUTPUTWIDTH (variable système)	583
23.256.1	SVG - Largeur de sortie	583
23.257	SVGPRECISION (variable système)	583
23.257.1	SVG - Précision de la virgule flottante	583
23.258	SVGSCALEFACTOR (variable système)	584
23.258.1	SVG - Facteur d'échelle	584
23.259	SYSCODEPAGE (variable système)	584
23.259.1	Page de code du système (lecture seule)	584
24.	T	585
24.1	TABCONTROLHEIGHT (variable système)	585
24.1.1	Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)	585
24.2	TABMODE (variable système)	585
24.2.1	Mode tablette	585
24.3	TABFIXEDWIDTH (variable système)	585
24.3.1	Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)	585
24.4	TANGENTLENGTHTYPE (variable système)	586
24.4.1	Type de longueur de la tangente	586
24.5	TANGENTLENGTHVALUE (variable système)	586
24.5.1	Valeur de la longueur de la tangente	586
24.6	TARGET (variable système)	586
24.6.1	Cible (lecture seule)	586
24.7	TDCREATE (variable système)	587
24.7.1	Heure/Date de création (lecture seule)	587
24.8	TDINDWG (variable système)	587
24.8.1	Heure/Date dans le dessin (lecture seule)	587
24.9	TDUCREATE (variable système)	587
24.9.1	Heure/Date de création universelle (lecture seule)	587
24.10	TDUPDATE (variable système)	587
24.10.1	Heure/date de mise à jour (lecture seule)	587
24.11	TDUSRTIMER (variable système)	588
24.11.1	Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)	588
24.12	TDUUPDATE (variable système)	588



Table des matières

24.12.1	Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)	588
24.13	TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)	588
24.13.1	Type de longueur T	588
24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)	588
24.14.1	Valeur de la longueur de la tangente (T)	588
24.15	TEMPLATEPATH (variable système)	589
24.15.1	Chemin des gabarits	589
24.16	TEMPPREFIX (variable système)	589
24.16.1	Préfixe temporaire	589
24.17	TEXTANGLE (variable système)	589
24.17.1	Angle texte	589
24.18	TEXTED (variable système)	589
24.18.1	Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne	589
24.19	TEXTEDITMODE (variable système)	590
24.19.1	Mode d'édition de texte	590
24.20	TEXTEVAL (variable système)	590
24.20.1	Évaluation texte	590
24.21	TEXTFILL (variable système)	591
24.21.1	Remplissage du texte	591
24.22	TEXTQLTY (variable système)	591
24.22.1	Qualité du texte (Mac et Linux)	591
24.23	TEXTSIZE (variable système)	592
24.23.1	Taille de texte	592
24.24	TEXTSTYLE (variable système)	592
24.24.1	Style de texte	592
24.25	TEXTUREMAPPATH (variable système)	592
24.25.1	Chemin des mappages de texture	592
24.26	THICKNESS (variable système)	593
24.26.1	Épaisseur	593
24.27	THREADDISPLAY (variable système)	593
24.27.1	Représentation du filetage	593
24.28	THUMBSIZE (variable système)	593
24.28.1	Taille d'image pour l'aperçu en miniature	593
24.29	TILEMODE (variable système)	594
24.29.1	Mode mosaïque	594
24.30	TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)	594
24.30.1	Synchronisation de la lumière Tilemode	594
24.31	TMEZONE (variable système)	595
24.31.1	Fuseau horaire	595
24.32	TOOLBARMARGIN (variable système)	597
24.32.1	Marge de la barre d'outils	597
24.33	TOOLBUTTONSIZE (variable système)	597
24.33.1	Taille des boutons de la barre d'outils	597
24.34	TOOLICONPADDING (variable système)	598
24.34.1	Espacement de la barre d'outils	598
24.35	TOOLPALETTEPATH (variable système)	598
24.35.1	Chemin des palettes d'outils	598
24.36	TOOLTIPDELAY (variable système)	598



Table des matières

24.36.1	Délai des infobulles	598
24.37	TOOLTIPS (variable système)	599
24.37.1	Infobulles	599
24.38	TPSTATE (variable système)	599
24.38.1	État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)	599
24.39	TRACEWID (variable système)	599
24.39.1	Épaisseur du tracé	599
24.40	TRACKPATH (variable système)	600
24.40.1	Chemin de repérage	600
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)	600
24.41.1	Affichage de la transparence	600
24.42	TRAYICONS (variable système)	600
24.42.1	Icônes de barre d'état	600
24.43	TRAYNOTIFY (variable système)	601
24.43.1	Notification de la barre d'état	601
24.44	TRAYTIMEOUT (variable système)	601
24.44.1	Délai notification	601
24.45	TREEDEPTH (variable système)	602
24.45.1	Profondeur de l'arborescence	602
24.46	TREEMAX (variable système)	602
24.46.1	Arborescence maximale	602
24.47	TRIMEDGES (variable système)	603
24.47.1	AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures	603
24.48	TRIMEXTENDMODE (variable système)	603
24.48.1	Mode AJUSTER et PROLONGER	603
24.49	TRIMMODE (variable système)	603
24.49.1	Mode d'ajustement	603
24.50	TRUSTEDPATHS (variable système)	604
24.50.1	Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)	604
24.51	TSPACEFAC (variable système)	604
24.51.1	Facteur d'espacement de texte	604
24.52	TSPACETYPE (variable système)	605
24.52.1	Type d'espace de texte	605
24.53	TSTACKALIGN (variable système)	605
24.53.1	Alignement du texte empilé	605
24.54	TSTACKSIZE (variable système)	606
24.54.1	Taille du texte empilé	606
24.55	TTFTEXT (variable système)	606
24.55.1	Mode d'affichage du texte TrueType	606
24.56	TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)	606
24.56.1	Tutoriels sur la page d'accueil	606
25.	U	608
25.1	UCSAXISANG (variable système)	608
25.1.1	Angle de l'axe SCU	608
25.2	UCSBASE (variable système)	608
25.2.1	Base du SCU	608
25.3	UCSDETECT (variable système)	608
25.3.1	Détection du SCU	608



Table des matières

25.4	UCSFOLLOW (variable système)	609
25.4.1	Suivre le SCU	609
25.5	UCSICON (variable système)	609
25.5.1	Icône SCU	609
25.6	UCSICONPOS (variable système)	609
25.6.1	Position de l'icône SCU	609
25.7	UCSNAME (variable système)	610
25.7.1	Nom du SCU (lecture seule)	610
25.8	UCSORG (variable système)	610
25.8.1	Origine du SCU (lecture seule)	610
25.9	UCSORTHO (variable système)	610
25.9.1	SCU orthographique	610
25.10	UCSVIEW (variable système)	611
25.10.1	Vue SCU	611
25.11	UCSVP (variable système)	611
25.11.1	SCU dans les fenêtres	611
25.12	UCSXDIR (variable système)	612
25.12.1	Direction X SCU (lecture seule)	612
25.13	UCSYDIR (variable système)	612
25.13.1	Direction Y SCU (Lecture seule)	612
25.14	UNDOCTL (variable système)	612
25.14.1	Contrôle de l'annulation (lecture seule)	612
25.15	UNDOMARKS (variable système)	613
25.15.1	Marques d'annulation (lecture seule)	613
25.16	UNITESURFACES (variable système)	613
25.16.1	Unir des surfaces adjacentes	613
25.17	UNITMODE (variable système)	613
25.17.1	Mode unité	613
25.18	USECOMMUNICATOR (variable système)	614
25.18.1	Utiliser Communicator	614
25.19	USENEWSTATUSBAR (variable système)	614
25.19.1	Aperçu de la barre d'état	614
25.20	USERI1 (variable système)	615
25.20.1	Entier utilisateur 1	615
25.21	USERI2 (variable système)	615
25.21.1	Entier utilisateur 2	615
25.22	USERI3 (variable système)	615
25.22.1	Entier utilisateur 3	615
25.23	USERI4 (variable système)	616
25.23.1	Entier utilisateur 4	616
25.24	USERI5 (variable système)	616
25.24.1	Entier utilisateur 5	616
25.25	USERR1 (variable système)	616
25.25.1	Réel utilisateur 1	616
25.26	USERR2 (variable système)	616
25.26.1	Réel utilisateur 2	616
25.27	USERR3 (variable système)	617
25.27.1	Réel utilisateur 3	617



Table des matières

25.28	USERR4 (variable système)	617
25.28.1	Réel utilisateur 4	617
25.29	USERR5 (variable système)	617
25.29.1	Réel utilisateur 5	617
25.30	USERS1 (variable système)	618
25.30.1	Chaîne utilisateur 1	618
25.31	USERS2 (variable système)	618
25.31.1	Chaîne utilisateur 2	618
25.32	USERS3 (variable système)	618
25.32.1	Chaîne utilisateur 3	618
25.33	USERS4 (variable système)	618
25.33.1	Chaîne utilisateur 4	618
25.34	USERS5 (variable système)	619
25.34.1	Chaîne utilisateur 5	619
25.35	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)	619
25.35.1	Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard	619
26.	V	620
26.1	VBAMACROS (variable système)	620
26.1.1	Active les macros	620
26.2	VENDORNAME (variable système)	620
26.2.1	Nom du fournisseur (obsolète)	620
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)	620
26.3.1	Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe	620
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)	621
26.4.1	Chemin de configuration du contrôle de version	621
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)	621
26.5.1	Chemin de téléchargement du contrôle de version	621
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)	621
26.6.1	Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)	621
26.7	VIEWCTR (variable système)	621
26.7.1	Centre de la vue (lecture seule)	621
26.8	VIEWDIR (variable système)	622
26.8.1	Direction de la vue (lecture seule)	622
26.9	VIEWMODE (variable système)	622
26.9.1	Mode Vue (lecture seule)	622
26.10	VIEWSIZE (variable système)	622
26.10.1	Taille de la vue (lecture seule)	622
26.11	VIEWTWIST (variable système)	623
26.11.1	Torsion de la vue (lecture seule)	623
26.12	VIEWUPDATEAUTO (variable système)	623
26.12.1	Mise à jour automatique des vues de dessin	623
26.13	VISRETAIN (variable système)	623
26.13.1	Retenir la visibilité	623
26.14	VOLUMEPREC (variable système)	624
26.14.1	Précision des volumes	624
26.15	VOLUMEUNITS (variable système)	625
26.15.1	Unités de volume	625
26.16	VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)	625



Table des matières

26.16.1	Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)	625
26.17	VPROTATEASSOC (variable système)	625
26.17.1	Rotation de la vue	625
26.18	VSMAX (variable système)	626
26.18.1	Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)	626
26.19	VSMIN (variable système)	626
26.19.1	Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)	626
26.20	VTDURATION (variable système)	626
26.20.1	Durée de la transition de vues	626
26.21	VTENABLE (variable système)	627
26.21.1	Activer les transitions de vues	627
26.22	VTFPS (variable système)	627
26.22.1	Transition de vues minium en images/seconde	627
27.	W	628
27.1	WARNINGMESSAGES (variable système)	628
27.1.1	Messages d'avertissement	628
27.2	WHIPARC (variable système)	629
27.2.1	Supprimer les arcs	629
27.3	WHIPTHREAD (variable système)	630
27.3.1	Whip thread	630
27.4	WINDOWAREACOLOR (variable système)	630
27.4.1	Couleur de la fenêtre	630
27.5	WIPEOUTFRAME (variable système)	631
27.5.1	Cadre de masque	631
27.6	WMFBKGND (variable système)	631
27.6.1	Arrière-plan du métafichier Windows	631
27.7	WMFFOREGND (variable système)	631
27.7.1	Avant-plan du métafichier Windows	631
27.8	WMFTTFASTEXT (variable système)	632
27.8.1	Mode de texte TrueType pour Windows Meta File	632
27.9	WNDLMAIN (variable système)	632
27.9.1	État de la fenêtre principale	632
27.10	WNDLSCRL (variable système)	633
27.10.1	Barres de défilement des fenêtres (Windows)	633
27.11	WNDLTEXT (variable système)	633
27.11.1	Statut de la fenêtre de texte	633
27.12	WNDPMAIN (variable système)	633
27.12.1	Fenêtre principale supérieure-gauche	633
27.13	WNDPTEXT (variable système)	634
27.13.1	Coin supérieur gauche de la fenêtre texte	634
27.14	WNDMAIN (variable système)	634
27.14.1	Taille de la fenêtre principale	634
27.15	WNDSTEXT (variable système)	634
27.15.1	Taille de fenêtre de texte	634
27.16	WORLDUCS (variable système)	634
27.16.1	SCU général (lecture seule)	634
27.17	WORLDVIEW (variable système)	635
27.17.1	Vue générale	635



Table des matières

27.18	WRITESTAT (variable système)	635
27.18.1	Statut d'écriture (lecture seule)	635
27.19	WSAUTOSAVE (variable système)	636
27.19.1	Enregistrement automatique de l'espace de travail	636
27.20	WSCURRENT (variable système)	636
27.20.1	Espace de travail courant	636
28.	X	637
28.1	XCLIPFRAME (variable système)	637
28.1.1	Cadre de découpe des références externes	637
28.2	XDWGFADECTL (variable système)	637
28.2.1	Contrôle l'estompe des Xref	637
28.3	XEDIT (variable système)	637
28.3.1	Xref éditable	637
28.4	XFADECTL (variable système)	638
28.4.1	Contrôle de l'estompage des références	638
28.5	XLOADCTL (variable système)	638
28.5.1	Contrôle du chargement des Xref	638
28.6	XLOADPATH (variable système)	639
28.6.1	Chemin de chargement des Xref	639
28.7	XNOTIFYTIME (variable système)	639
28.7.1	Fréquence de vérification Xnotify	639
28.8	XREFCTL (variable système)	639
28.8.1	Contrôle des Xref	639
28.9	XREFNOTIFY (variable système)	640
28.9.1	Notifier sur les Xref	640
28.10	XREFOVERRIDE (variable système)	640
28.10.1	Écraser une XRef	640
29.	Y	642
30.	Z	643
30.1	ZOOMFACTOR (variable système)	643
30.1.1	Facteur de zoom	643
30.2	ZOOMWHEEL (variable système)	643
30.2.1	Direction du zoom de la molette de la souris	643



1. Référence des variables système

La référence des variables système donne une vue d'ensemble de toutes les variables système dans BricsCAD.

Les variables système et les variables de préférences sont utilisées pour enregistrer les paramètres BricsCAD et les préférences utilisateur. Vous pouvez y accéder via la boîte de dialogue Paramètres. De nombreuses variables système correspondent à d'autres logiciels de CAO. Lorsqu'une variable est spécifique à BricsCAD, cette information est notifiée.

Remarque : La valeur de la variable système AUTOCOMPLETEMODE définit si les variables système et/ou de préférence sont reconnues lors de la saisie dans la ligne de commande.

1.1 Types de données des variables système

- **Booléen :** la valeur est 1 ou 0 (True ou False, Yes ou No).
- **Court :** valeur entière comprise entre -32 768 et +32 767.
- **Long :** valeur entière dans la plage de 2,147,483,648 à +2,147,483,647.
- **Réel :** nombres à virgule flottante avec une période pour un point décimal et aucun séparateur de milliers.
- **Chaîne de caractères :** texte.
- **Autre format standard :** texte selon un format spécifique, par exemple un chemin de dossier.

Remarque : Les variables système au format standard prennent en charge plusieurs chemins d'accès aux dossiers. Utilisez des points-virgules (;) pour séparer les chemins d'accès aux fichiers.

- **Point 3D :** spécifie un point dans un espace 3D.
- **Point 2D :** spécifie un point dans le plan XY.
- **Variables d'indicateur de bits :** variable entière contrôlée par des codes de bits. La valeur de cette variable change en ajoutant ou en supprimant des options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps



1.2 Les variables système enregistrent l'emplacement

- Le **registre** Windows (ou fichier **config** pour macOS et LINUX) : la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les dessins de la session en cours BricsCAD. Le profil utilisateur actuel est défini dans la boîte de dialogue **Gestionnaire de profil utilisateur**. Lancez la commande GESTPROFILS pour ouvrir cette boîte de dialogue.
- **Dessin** : la valeur est enregistrée dans le dessin et s'applique uniquement à ce dessin.
- **Préférence** : la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les dessins de la session en cours BricsCAD.
- **NON enregistré** : la valeur par défaut est codée en dur et la nouvelle valeur n'est pas enregistrée au redémarrage de BricsCAD.
- **Espace de travail** : la valeur est enregistrée dans l'espace de travail actuel.

Remarque : La distinction entre la variable système et la variable de préférence consiste strictement à déterminer si le paramètre est marqué comme variable système (save="reg") ou de préférence utilisateur (save="prf") dans settings.xml.

1.3 Modification des variables système

Les variables système ont une valeur par défaut qui peut être modifiée :

- Dans la boîte de dialogue **Paramètres**.
- En l'entrant dans la ligne de commande.

Dans la boîte de dialogue **Paramètres**, vous pouvez également filtrer les variables qui ne sont plus définies sur leur valeur par défaut.

1.4 Recherche de variables

Vous pouvez utiliser la commande SETVAR pour rechercher une variable.



2. _

2.1 _QUADTABFLAGS (variable système)

2.1.1 Indicateurs des onglets Quad

Paramètre temporaire utilisé lors de la mise en œuvre de la nouvelle disposition de l'onglet Quad.

La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	12
Options possibles :	1 : Onglets de largeur fixe 2 : Étiquettes d'onglets au centre 4 : Bordures d'onglet 8 : Hauteur d'onglet double 16 : Afficher les propriétés de masse des solides 3D

2.2 _VERNUM (variable système)

2.2.1 Numéro de version (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré



3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)

3.1.1 Indicateurs de contrainte 2D

Contrôle le comportement lors de la résolution des contraintes 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Conserver les directions des segments et des arcs. 1 : Désactiver les segments.



4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE (variable système)

4.1.1 Mode de comparaison

Contrôle la visualisation de la commande 3DCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Premier modèle à gauche, second modèle à droite. 1 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle à droite. 2 : Premier modèle à gauche, second modèle avec les différences à droite. 3 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle avec les différences à droite. 4 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 5 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 6 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 7 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre.

4.2 3DOSMODE (variable système)

4.2.1 Mode d'accrochage entités 3D

Contrôle les types d'accrochage aux entités 3D.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 33023
Valeur par défaut :	11



Valeurs possibles :	1 : Désactiver les accrochages 3D 2 : Sommets 3D et sommets de contrôle des splines 4 : Milieu d'une arête 8 : Centre d'une face 16 : Nœud de spline 32 : Perpendiculaire à la face 64 : Le plus proche d'une face 128 : Nuage de points point le plus proche 32768 : Intersection avec la face
---------------------	---

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)

4.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage 3D. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.
BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	5



5. A

5.1 ACADLSPASDOC (variable système)

5.1.1 on_start.lsp pour chaque document

Charge les fichiers on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp et on_doc_load_default.lsp, pour chaque nouveau dessin.

Si la variable est inactive, ces fichiers ne sont chargés que pour le premier dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger on_start.lsp avec chaque dessin Actif (1) : Charger on_start.lsp avec chaque dessin

5.2 ACADPREFIX (variable système)

5.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule)

Liste des chemins de support, avec séparateurs de chemin ajoutés si nécessaire.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

5.3 ACADVER (variable système)

5.3.1 Version AutoCAD (lecture seule)

Affiche le numéro de la version AutoCAD compatible.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

5.4 ACISHLRESOLUTION (variable système)

5.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées

Contrôle la plus petite distance utilisée pour le calcul de la suppression des lignes cachées.



Une valeur négative correspond à un calibrage automatique basé sur la taille du modèle (recommandé).
Pour les très petites entités, la valeur peut être fixée à 0.001 ou moins.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE (variable système)

5.5.1 Mode enregistrer sous Acis

Contrôle le mode de décomposition des entités ACIS (Solides 3D, Corps, Régions) lorsqu'elles sont enregistrées en tant que R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Enregistrer des mailles 1 : Enregistrer uniquement des arêtes

5.6 ACISOUTVER (variable système)

5.6.1 Version Acisout

Contrôle la version ACIS des fichiers SAT pour la commande SAUVEACIS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	70



5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)

5.7.1 Taille de la maille de la grille adaptative

Contrôle l'espacement de l'accrochage pour le mode « Accrochage adaptatif de la grille » de la variable système SNAPTYPE, en pixels. Contrôle également la taille du pas de la règle du manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4.0

5.8 AFLAGS (variable système)

5.8.1 Options d'attribut

Spécifie les options par défaut pour la création d'attributs.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun mode sélectionné 1 : Invisible 2 : Constant 4 : Vérifier 8 : Préréglage 16 : Position verrouillée 32: Multiligne

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC (variable système)

5.9.1 Alignement des cotes

Active les cotes isométriques. Les cotes sont alignées sur la géométrie.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les cotes isométriques Actif (1) : Activer les cotes isométriques

5.10 ALLOWEDBENDANGLES (variable système)

5.10.1 Angles de pli autorisés.

Définit les angles de pli autorisés pour les éléments MEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Tout 2 : 90 4 : 60 8 : 45 16 : 30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)

5.11.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)

Permet de déplacer un onglet vers une autre commande d'onglet, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur Actif (1) : Autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur



5.12 ALLOWTABMOVE (variable système)

5.12.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux)

Permet de faire glisser horizontalement un onglet dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet Actif (1) : Autoriser le déplacement des onglets

5.13 ALLOWTABSPLIT (variable système)

5.13.1 Division des onglets (Mac et Linux)

Permet de diviser les onglets en les faisant glisser, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser la division des onglets Actif (1) : Autoriser la division des onglets

5.14 AMSYMSCALE (variable système)

5.14.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D

Contrôle l'affichage des symboles et du texte Mechanical 2D dans l'espace modèle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0



Remarque : La valeur minimale est de 1.0E-100.

5.15 ANGBASE (variable système)

5.15.1 Base de l'angle

Contrôle l'emplacement de départ de l'angle 0.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

5.16 ANGDIR (variable système)

5.16.1 Direction angulaire

Bascule la direction de l'angle dans le sens des aiguilles d'une montre ou inversement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dans le sens des aiguilles d'une montre Actif (1) : Dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

5.17 ANNOALLVISIBLE (variable système)

5.17.1 Visibilité des annotations

Cache ou affiche les objets annotatifs qui ne supportent pas l'échelle d'annotation courante. Le paramètre est enregistré individuellement pour l'espace modèle et chaque mise en page.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	Seuls les objets annotatifs supportant l'échelle de représentation courante s'affichent Tous les objets annotatifs s'affichent
---------------------	---

5.18 ANNOAUTOSCALE (variable système)

5.18.1 Échelle d'annotation

Synchronise les nouvelles entités d'annotation avec l'échelle d'annotation courante.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-4
Valeurs possibles :	0 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation 1 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur des calques verrouillés, désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 2 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 3 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques verrouillés 4 : Ajouter toutes les entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, -1 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 1) -2 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 2) -3 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 3) -4 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 4)

5.19 ANNOMONITOR (Variable système)

5.19.1 Moniteur d'annotations

Permet d'activer ou de désactiver le moniteur d'annotation. Lorsqu'elle est activée, un panneau d'avertissement s'affiche à proximité de la dimension dissociée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-2



Valeurs possibles :	<p>-2 : Si le moniteur d'annotations est désactivé, tous les événements de modification et de mise à jour de la documentation du modèle changent automatiquement la valeur sur 2. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.</p> <p>-1 : Le moniteur d'annotations est désactivé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1.</p> <p>0 : Le moniteur d'annotations est désactivé.</p> <p>1 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1.</p> <p>2 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.</p>
---------------------	--

5.20 ANNOTATIVEDWG (variable système)

5.20.1 Dessin annotatif

Crée un bloc annotatif lorsque ce dessin est inséré dans un autre dessin.

Remarque : La variable système ANNOTATIVEDWG passe en lecture seule si le dessin contient des entités annotatives.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non annotatif Actif (1) : Annotatif

5.21 ANTIALIASRENDER (variable système)

5.21.1 Quantité d'anticrénelage pour le rendu

Contrôle la fluidité de la sortie de la commande RENDU.

Pour les valeurs supérieures à 1, une sortie anti-crénelée est calculée, à un coût qui augmente avec des valeurs plus élevées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5



Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

5.22 ANTIALIASSCREEN (variable système)

5.22.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran

Spécifie le lissage de l'affichage des courbes à l'écran.

ATTENTION : Lorsque le style visuel est défini sur 2D filaire et que la valeur est supérieure à 1, le calcul d'un affichage anti-crénelé a un coût élevé en termes de performances. Pour les autres modes d'affichage, le temps de calcul augmente, mais l'impact est moindre.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

5.23 APBOX (variable système)

5.23.1 Boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités

Affiche la boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités, au niveau du curseur, lors d'une action de sélection. Les accrochages d'entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Voir également la variable système APERTURE.

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte d'ouverture. Actif (1) : Afficher la boîte d'ouverture.

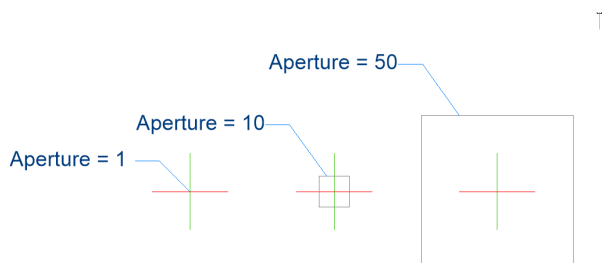
5.24 APERTURE (variable système)

5.24.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités

Contrôle la taille de la boîte d'ouverture, en pixels. Les accrochages d'entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Pour afficher la boîte d'ouverture, activez la variable système APBOX.

Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 50
Valeur par défaut :	10



5.25 AREA (variable système)

5.25.1 Aire (lecture seule)

La dernière aire calculée par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré



5.26 AREAPREC (variable système)

5.26.1 Précision de la surface

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

5.27 AREAUNITS (variable système)

5.27.1 Unités de surface

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les aires correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km



5.28 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)

5.28.1 Réseaux associatifs

Crée les nouveaux réseaux sous forme de réseaux associatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non associatif Actif (1) : Associatif

5.29 ARRAYEDITSTATE (variable système)

5.29.1 État de l'édition du réseau (lecture seule)

Indique si l'entité source d'un réseau associatif est en cours d'édition.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

5.30 ARRAYTYPE (variable système)

5.30.1 Type de réseau

Spécifie le type de réseau associatif par défaut. Voir également la variable système ARRAYASSOCIATIVITY.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Réseau rectangulaire 1 : Réseau trajectoire 2 : Réseau polaire



5.31 ATTDIA (variable système)

5.31.1 Dialogue de l'attribut

Affiche une boîte de dialogue pour les valeurs d'attributs de la commande INSERER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue

5.32 ATTFULLUPDATE (variable système)

5.32.1 Réinitialisation des attributs lors de l'édition d'un paramètre de bloc

Ajuste le comportement des attributs des blocs paramétriques.

Si cette option est activée, lorsque la modification d'un paramètre d'une référence de bloc entraîne le clonage du bloc sous-jacent, les valeurs de tous les attributs de la référence de bloc sont réinitialisées aux valeurs du bloc d'origine.

Si cette option est désactivée, seuls les attributs manquants seront copiés à partir du bloc d'origine.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif : Seuls les attributs manquants seront copiés à partir du bloc d'origine. Actif (1) : Les valeurs de tous les attributs de la référence du bloc sont réinitialisées aux valeurs du bloc d'origine.

5.33 ATTMODE (variable système)

5.33.1 Mode d'affichage des attributs

Contrôle l'affichage des attributs.

Remarque : Si la variable ATTMODE est définie sur 2, tous les attributs s'affichent, y compris les attributs masqués.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas montrer 1 : Comme défini dans le bloc 2 : Tout afficher

5.34 ATTRACTIONDISTANCE (variable système)

5.34.1 Distance d'attraction des poignées

Définit la distance d'attraction des poignées. Voir aussi la variable système ENABLEATTRACTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4

5.35 ATTREQ (variable système)

5.35.1 Paramètres d'insertion par défaut

Contrôle les paramètres des attributs d'un bloc inséré avec la commande INSERER.

Si elle est désactivée, les valeurs par défaut sont utilisées. Si elle est activée, l'utilisateur reçoit une invite.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser les valeurs par défaut Actif (1) : Demander à l'utilisateur



5.36 AUDITCTL (variable système)

5.36.1 Création de rapport d'audit

Crée un fichier de rapport d'audit (ADT) lorsque la commande CONTROLE est utilisée.

Lorsque vous activez la variable système AUDITCTL, la commande CONTROLE crée un fichier ASCII décrivant les problèmes et l'action effectuée. Ce rapport, dont l'extension est .adt, est placé dans le même répertoire que le dessin courant.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'écriture des fichiers ADT Actif (1) : Activer l'écriture des fichiers ADT

5.37 AUDITERRORCOUNT (variable système)

5.37.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)

Le nombre d'erreurs trouvées lors du dernier audit (commande CONTROLE).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

5.38 AUNITS (variable système)

5.38.1 Type d'unités angulaires

Contrôle le type d'unité pour les angles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians 4 : Unités géodésiques
---------------------	---

5.39 AUPREC (variable système)

5.39.1 Précision de l'unité angulaire

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

5.40 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)

5.40.1 Délai d'auto-complétion

Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions sur la ligne de commande. Voir aussi la variable système AUTOCOMPLETEMODE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 10.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.3



5.41 AUTOCOMPLETEMODE (variable système)

5.41.1 Mode auto-complétion

Contrôle les fonctionnalités des types affichés sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	47
Options possibles :	1 : Actif 2 : Ajout automatique 3 : Liste de suggestions 8 : Afficher les icônes (pas pris en charge) 16 : Exclure l'affichage des variables système 32 : Afficher les variables de préférence

5.42 AUTOMATICCONNECTION (variable système)

5.42.1 Connexion automatique

Contrôle la création automatique de connexions pour les commandes BIMSOLIDELINEAIRE et BIMAPPLIQUERPROFIL.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

5.43 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)

5.43.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique

Contrôle la génération des représentations 2D des entités de l'escalier BIM lors de la génération d'une coupe.



Ceci affecte uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Voir la commande BIMGENERERESCALIER2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Symbolique 1 : Géométrique

Si cette option est définie sur **Symbolique**, une représentation symbolique des entités classées en tant qu'**Escaliers** est générée lors de la génération de la coupe. Cela affectera uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Pour personnaliser, lancez la commande BIMGENERERESCALIER2D avant la coupe.

5.44 AUTOMATICTEES (variable système)

5.44.1 T automatiques

Contrôle la création automatique de connexions de type T lors de la commande BIMCONNECTFLUX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

5.45 AUTORESETSCALES (variable système)

5.45.1 Purger les échelles inutilisées

Contrôle la gestion des échelles d'annotation inutilisées, lorsqu'un dessin contenant un grand nombre d'échelles est chargé. Le stockage d'un grand nombre d'échelles d'annotation diminue les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher une boîte de dialogue avant de purger les échelles d'annotation inutilisées 1 : Purger automatiquement les balances inutiles 2 : Ne pas purger les échelles et ne pas afficher la boîte de dialogue lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles

5.46 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

5.46.1 Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique

Ne crée pas de fichiers d'enregistrement automatique pour les dessins, lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés Actif (1) : aucun enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés

5.47 AUTOSNAP (variable système)

5.47.1 Accrochage automatique

Active ou désactive le repérage de l'accrochage d'entités et contrôle l'affichage des marqueurs d'accrochage, des infobulles et de l'aimant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127



Options possibles :	0 : Options désactivées 1 : Marqueur d'accrochage automatique 2 : Infobulle d'accrochage automatique 4 : Aimant d'accrochage automatique 8 : Repérage polaire 16 : Repérage de l'accrochage sur entités 32 : Infobulles pour l'accrochage polaire et l'accrochage sur entités 64 : Ligne de suivi depuis LASTPOINT
---------------------	---

5.48 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)

5.48.1 Couleur du vecteur de suivi automatique

Contrôle la couleur des marqueurs de repérage polaire/d'accrochage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	171

5.49 AUTOVPFITTING (variable système)

5.49.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres

Contrôle si les bordures des fenêtres s'ajustent automatiquement lorsque celles-ci sont mises à jour.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster automatiquement les bordures de fenêtres Actif (1) : Ajuster automatiquement les bordures de fenêtres



6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT (variable système)

6.1.1 Traçage en arrière-plan

Contrôle si le tracé en arrière-plan est activé pour les actions de traçage et/ou de publication.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Lors du tracé (Pas encore pris en charge) 2 : Lors de la publication

6.2 BACKZ (variable système)

6.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière

Valeur de l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.3 BASEFILE (variable système)

6.3.1 Gabarit

Chemin d'accès au fichier et nom du gabarit par défaut pour les nouveaux dessins. S'il est vide, utilise les valeurs par défaut intégrées.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



6.4 BCFSOURCEURL (variable système)

6.4.1 Url source BCF

Adresse (URL) de la source BCF.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.5 BEDITASSOCMODE (variable système)

6.5.1 Identifiants associatifs dans MODIFBLOC

Contrôle si des données de service supplémentaires sont générées pendant la commande MODIFBLOC.

Cela permet de réassocier automatiquement les contraintes et les cotes attachées aux références du bloc, y compris les références dans d'autres documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Ne pas initialiser les identifiants dans MODIFBLOC 1 : Initialiser les identifiants dans MODIFBLOC

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)

6.6.1 Valeurs par défauts de la nomenclature

Définit les options par défaut pour les nomenclatures.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10



Valeurs possibles :	1 : Ajouter des miniatures à une nouvelle nomenclature 2 : Mettre à jour automatiquement les miniatures 4 : Afficher les messages d'avertissement 8 : Autoriser plusieurs insertions du même tableau
---------------------	---

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)

6.7.1 Chemin des propriétés par défaut

Les chemins d'accès aux propriétés, chargés lors de l'ouverture d'un nouveau document.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP (variable système)

6.8.1 Correspondance des propriétés BIM

Correspondance des propriétés BIM lors de la commande CORRESPROP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Correspondance des propriétés standard 1 : Correspondance des propriétés standard et BIM

6.9 BIMOSMODE (variable système)

6.9.1 Mode d'accrochage BIM

Remplace les variables système OSMODE et 3DOSMODE pour les entités BIM.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Les modes d'accrochage sur entité ne sont pas annulés pour les entités BIM 1 : Axe du solide linéaire 2 : Axe de la grille BIM

6.10 BIMPROFILESTANDARDS (variable système)

6.10.1 Normes de profilés

Contrôle les normes de profils utilisées dans la boîte de dialogue et le panneau **Profils**.

Les entrées doivent être séparées par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.11 BINDTYPE (variable système)

6.11.1 Type de lien des références externes

Contrôle la manière dont les noms des Xref sont traités lorsqu'elles sont liées ou modifiées in situ.

Si elle est activée, utilise un comportement similaire à celui de l'insertion. Si elle est désactivée, utilise le comportement traditionnel de liaison.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Comportement de liaison traditionnel Actif (1) : Comportement similaire à l'insertion

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportement de type Insertion), les Xref seront converties en blocs.



- Si BINDTYPE = 0 (comportement de liaison traditionnel), elle relie les Xref et s'assure qu'elles fassent partie du dessin (les objets/calques du dessin externe seront ajoutés au dessin courant avec le préfixe égal au nom du fichier).

6.12 BKGCOLOR (variable système)

6.12.1 Couleur d'arrière-plan

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 24,25,28

6.13 BKGCOLORPS (variable système)

6.13.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

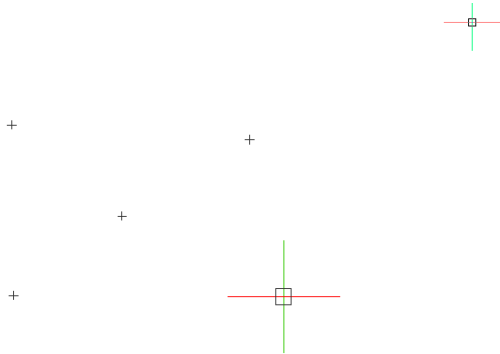
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

6.14 BLIPMODE (variable système)

6.14.1 Mode marques

Détermine si les marques s'affichent ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les marques Actif (1) : Afficher les marques



6.15 BLOCKEDITLOCK (variable système)

6.15.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs

Désactive l'éditeur de blocs (mode ModifBloc). Les blocs ne peuvent pas être modifiés.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

6.16 BLOCKEDITOR (variable système)

6.16.1 Éditeur de blocs (lecture seule)

Indique si l'éditeur de blocs (mode ModifBloc) est ouvert ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

6.17 BLOCKIFYMODE (variable système)

6.17.1 Paramètres BLOCIFIER

Définit le comportement des commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	16 à 247
Valeur par défaut :	176
Options possibles :	1 : Utiliser le dessin entier comme espace de recherche 2 : Utiliser le point d'insertion de bloc par défaut 4 : Utiliser le nom de bloc par défaut 32 : Comparer la géométrie uniquement 64 : Convertir les solides uniques en blocs 128 : Afficher l'aperçu

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)

6.18.1 Tolérance de Blocifier

Définit une tolérance relative utilisée dans les commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM pour déterminer si deux entités sont égales.

Une valeur négative signifie que le programme déterminera la tolérance optimale (recommandée).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)

6.19.1 Niveau de détail du bloc

Contrôle le niveau de détail du bloc (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Faible 1 : Élevé

Remarque : La représentation de faible niveau de détail est une zone de délimitation.



6.20 BLOCKSPATH (variable système)

6.20.1 Chemin blocs

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier sur le côté gauche de la boîte de dialogue **Sélectionner un fichier de dessin**, ouverte avec la commande INSERER lorsque l'option **Parcourir** est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

6.21 BMAUTOUPDATE (variable système)

6.21.1 Mise à jour de composants externes

Contrôle comment les composants d'assemblages externes sont rechargés afin de refléter les modifications dans les fichiers de définition.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Uniquement lorsque la commande BMMAJ est émise 1 : Automatiquement à l'ouverture du fichier

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système)

6.22.1 Traitement des symboles non autorisés

Définit le traitement des symboles non autorisés dans les noms de fichiers.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3



Valeurs possibles :	1 : Supprimer 2 : Remplacer par un tiret long (_) 3 : Remplacer par des séquences d'échappement
---------------------	---

6.23 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)

6.23.1 Chemin du gabarit BMFORME

Le chemin d'accès et le nom du fichier gabarit de la commande BMFORME par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

6.24 BMTOOLPATH (variable système)

6.24.1 Chemins de recherche de l'outil Inspecter l'assemblage

Les chemins d'accès aux fichiers utilisés pour la recherche des fichiers d'outils dans Inspecter l'assemblage.

Séparer les chemins par des points-virgules (;). Si non renseigné, il s'agit par défaut du dossier Outils de la bibliothèque de conception installé.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD_fr_XX\UserDataCache\Support\US\DesignLibrary\Outils\

6.25 BMUPDATEMODE (variable système)

6.25.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage

Contrôle si les composants de l'assemblage externe sont rechargés en cas de modification ou dans tous les cas.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour uniquement les composants modifiés (plus rapide) 1 : Mettre à jour tous les composants (plus lent, mais répare la structure de l'assemblage)

6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT (variable système)

6.26.1 Incrément de longueur par défaut

Contrôle l'incrément de longueur par défaut pour le goujon par défaut, voir la variable système BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	25.4

Remarque :

- Si INSUNITS = pouces (1), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 1.0.
- Si INSUNITS = millimètres (4), la valeur par défaut de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT est 25.4.

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT (variable système)

6.27.1 Écrou par défaut

Contrôle l'écrou par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Écrou hexagonal lourd ASME B18.2.2



6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER (variable système)

6.28.1 Nombre d'écrous par défaut

Contrôle le nombre d'écrous par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	2 à 4
Valeur par défaut :	4
Valeurs possibles :	2 : 2 3 : 3 4 : 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD (variable système)

6.29.1 Goujon par défaut

Contrôle le goujon par défaut utilisé pour générer des boulonnages.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Tige fileté ASME B18.31.2

6.30 BOMFILTERSETTINGS (variable système)

6.30.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature

Définit les paramètres de filtre par défaut, pour définir les objets à inclure.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Inclure des composants mécaniques, des blocs et des solides 2 : Inclure des blocs et solides locaux non mécaniques 4 : Inclure des références externes non mécaniques 8 : Inclure les couches solides 16 : Ignorer l'état de la nomenclature 32 : Traiter les références externes comme transparentes 64 : Traiter les parties de la feuille comme transparentes

Remarque : Si le fichier ne contient aucun composant mécanique et que le mode ne nécessite pas d'inclure d'objets non mécaniques, il sera étendu pour inclure tous les objets non mécaniques.

6.31 BOMPROPERTYSET (variable système)

6.31.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut

Définit le jeu des propriétés par défaut pour les tableaux de nomenclature.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Propriétés mécaniques uniquement 2 : Toutes les propriétés sauf les coordonnées 3 : Toutes les propriétés

Remarque : Si le mode de filtrage de nomenclature nécessite d'inclure des objets non mécaniques (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), le jeu de propriétés sera automatiquement étendu pour inclure toutes les propriétés à l'exception des coordonnées (BOMPROPERTYSET=2).

6.32 BOMTEMPLATE (variable système)

6.32.1 Gabarit par défaut

Contrôle le chemin d'accès au fichier pour le gabarit de nomenclature par défaut

BricsCAD uniquement



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)

6.33.1 Hauteur de miniature par défaut, px

Définit la hauteur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)

6.34.1 Largeur de miniature par défaut, px

Définit la largeur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

6.35 BOUNDARYCOLOR (variable système)

6.35.1 Couleur de détection des contours

Contrôle la couleur utilisée pour détecter les contours.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	95

6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)

6.36.1 Écrasement de la copie Bsyslib

Contrôle la copie des matériaux ou des compositions dont le nom existe déjà dans le dessin cible.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inviter 1 : Ignorer 2 : Écraser 3 : Renommer

6.37 BVMODE (variable système)

6.37.1 Mode de visibilité des blocs (lecture seule)

Contrôle l'affichage des entités cachées dans l'éditeur de blocs.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les entités cachées sont invisibles 1 : Les entités cachées sont visibles mais atténuées



7. C

7.1 CACHELAYOUT (variable système)

7.1.1 Mettre en cache la présentation

Mise en cache des présentations - réduit le temps nécessaire pour passer d'une présentation à l'autre.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en cache la présentation Actif (1) : Mettre en cache la présentation

7.2 CAMERADISPLAY (variable système)

7.2.1 Affichage de la caméra

Affiche une représentation visuelle d'une caméra pour tous les emplacements de caméra.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les glyphes de caméra Actif (1) : Afficher les glyphes de caméra

7.3 CAMERAHEIGHT (variable système)

7.3.1 Hauteur de caméra

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour les nouvelles caméras.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0



7.4 CANNOSCALE (variable système)

7.4.1 Nom de l'échelle d'annotation

Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE (variable système)

7.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)

Affiche la valeur de l'échelle annotative courante.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.6 CDATE (variable système)

7.6.1 Date du calendrier (lecture seule)

Affiche la date et l'heure actuels au format décimal.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

7.7 CECOLOR (variable système)

7.7.1 Couleur de l'entité

Spécifie la couleur des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque



7.8 CELTSCALE (variable système)

7.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité

Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'entité actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Supérieur à 0
Valeur par défaut :	1.0

7.9 CELTYPE (variable système)

7.9.1 Type de ligne entité

Spécifie le type de ligne des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

7.10 CELWEIGHT (variable système)

7.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité

Définit l'épaisseur de lignes des nouvelles entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-3 : Épaisseur de ligne par défaut (défini par LWDEFAULT) -2 : Épaisseur de ligne par bloc -1 : Épaisseur de ligne par calque 0 - 211 : Épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

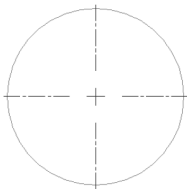


7.11 CENTERCROSSGAP (variable système)

7.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale

Détermine l'écart entre les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.05x

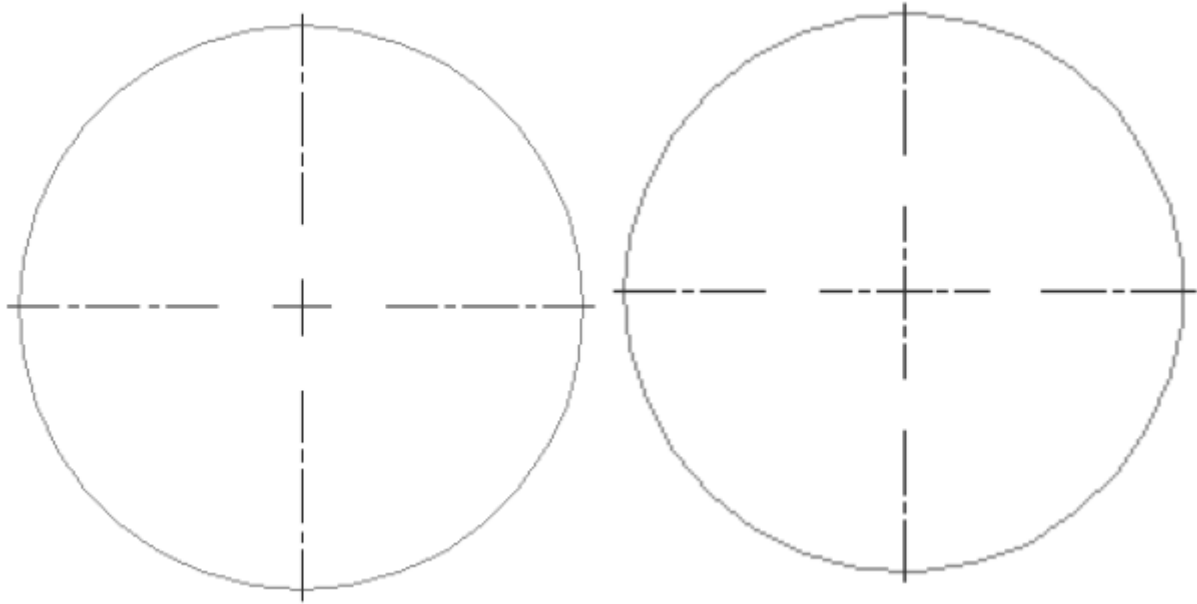


7.12 CENTERCROSSSIZE (variable système)

7.12.1 Taille de la marque centrale

Contrôle la taille d'une marque centrale associative.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1x



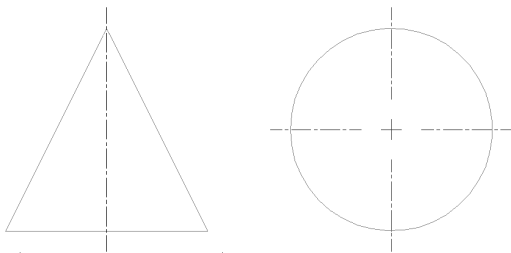
7.13 CENTEREXE (variable système)

7.13.1 Longueur de prolongation de l'axe

Contrôle la longueur de prolongation de l'axe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.12 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3.5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

Remarque : Les décalages sont exprimés en unités de dessin.



7.14 CENTERLAYER (variable système)

7.14.1 Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes

Spécifie un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux axes.



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

7.15 CENTERLTSCALE (variable système)

7.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes

Contrôle l'échelle de type de ligne utilisée pour créer des marques centrales et des axes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.16 CENTERLTYPE (variable système)

7.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe

Contrôle le type de ligne utilisé par les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	CENTRE2

7.17 CENTERLTYPEFILE (variable système)

7.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes

Contrôle le fichier de types de ligne utilisé pour créer les marques centrales et les axes.

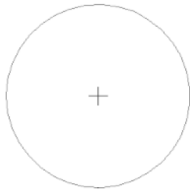
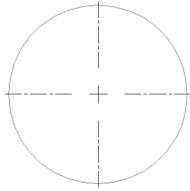
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	<ul style="list-style-type: none">Par défaut dans pour les dessin en unités impériales : default.linPar défaut dans pour les dessin en unités métriques : iso.lin



7.18 CENTERMARKEXE (variable système)

7.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes

Extension automatique des axes pour les nouvelles marques centrales et les nouveaux axes.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune extension automatique Actif (1) : Extension automatique

7.19 CETRANSARENCY (variable système)

7.19.1 Transparence

Définit la transparence pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque
Valeurs possibles :	ByLayer (ParCalque) : appliquez la transparence du calque ByBlock (ParBloc) : appliquez la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent



7.20 CHAMFERA (variable système)

7.20.1 Première distance de chanfrein

Contrôle la première distance de chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE vaut Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.21 CHAMFERB (variable système)

7.21.1 Distance du second chanfrein

Contrôle la distance du second chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.22 CHAMFERC (variable système)

7.22.1 Longueur de chanfrein

Contrôle la longueur du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.23 CHAMFERD (variable système)

7.23.1 Angle du chanfrein

Contrôle l'angle du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel
--------	-------------



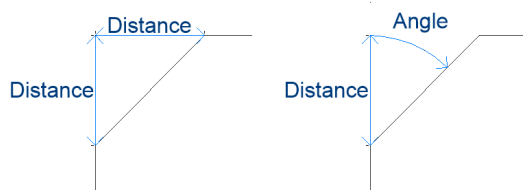
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.24 CHAMMODE (variable système)

7.24.1 Mode chanfrein

Contrôle la méthode de création de chanfrein par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Distance-Distance 1 : Longueur-Angle



7.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système)

7.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture

Avertir de la présence d'un fichier de verrouillage DWL lors de l'ouverture d'un dessin, ce qui indique qu'un autre utilisateur a ouvert le dessin.

Le contenu des fichiers de verrouillage permet d'informer les autres utilisateurs de l'état d'utilisation du dessin, de sa date de création ou de modification et de son auteur. Cette option est généralement utile pour les dessins enregistré dans un dossier partagé accessibles à plusieurs utilisateurs utilisant différents systèmes d'exploitation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif (Windows) Actif (Mac & Linux)
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin Actif (1) : Vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin

7.26 CIRCLERAD (variable système)

7.26.1 Rayon du cercle

Contrôle le rayon du cercle par défaut.

Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH (variable système)

7.27.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH (variable système)

7.28.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS (Variable système)

7.29.1 Rayon de la ligne de repère par défaut

Définit le rayon de ligne de repère par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2 - si INSUNITS=1 (pouces) 50 - si INSUNITS=4 (millimètres) 5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.05 - si INSUNITS=6 (mètres)

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION (variable système)

7.30.1 Rotation par défaut de la ligne de repère

Définit la rotation par défaut de la ligne de repère des flèches circulaires.

Des valeurs comprises entre 20.0 et 320.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	90



7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS (variable système)

7.31.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches circulaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

7.32 CLAYER (variable système)

7.32.1 Calque courant

Définit le calque pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS (variable système)

7.33.1 Options de nettoyage de l'écran

Détermine les éléments de l'interface utilisateur que la commande NETEcranACTIF masque.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	15



Options possibles :	1 : Masquer les onglets de documents 2 : Masquer les panneaux ancrables 4 : Masquer les barres d'outils 8 : Masquer le ruban 16 : Masquer la ligne de commande 32 : Masquer la barre d'état 64 : Masquer la barre de menus
---------------------	--

7.34 CLEANSCREENSTATE (variable système)

7.34.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule)

Indique si Nettoyer l'écran est actif. Utilisez les commandes NETEcranACTIF et NETEcranINACTIF.

L'activation de l'état de l'écran propre agrandit la zone de dessin en cachant certains éléments de l'interface utilisateur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

7.35 CLIPBOARDFORMAT (variable système)

7.35.1 Format DWG dans le presse-papier

Définit la version du format de dessin utilisé pour la copie dans le presse-papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4



Valeurs possibles :	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12
---------------------	---

7.36 CLIPBOARDFORMATS (variable système)

7.36.1 Formats presse-papier

Contrôle les types de données qui peuvent être copiés dans le presse-papiers.

Réduit le nombre de types de données pour améliorer les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Options possibles :	1 : Bitmap 2 : Format d'image méta fichier 4 : Métafichier amélioré 8 : AutoCAD 16 : Autochtone 32 : Descripteur de l'objet et de la source OLE 64 : Données tabulaires CVS et XMLSS

7.37 CLIPROPTLINES (variable système)

7.37.1 Lignes d'invite

Contrôle le nombre maximum de lignes de texte flottantes affichées momentanément au dessus de la ligne de commande. S'applique uniquement si la ligne de commande est masquée ou flottante, avec la variable système CMDLINEUSEMINIFRAME activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 64 sont acceptées.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 64
Valeur par défaut :	4

7.38 CLISTATE (variable système)

7.38.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule)

Statut de la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La ligne de commande est invisible Actif (1) : La ligne de commande est visible

7.39 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

7.39.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture

Si cette option est activée, aucune invite pour enregistrer les dessins n'apparaît lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas fermer pas le dessin sans recevoir une demande d'enregistrement du fichier. Actif (1) : Fermer le dessin sans obtenir de demande d'enregistrement du fichier.



7.40 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)

7.40.1 Chemin de téléchargement Cloud

Le chemin du dossier pour les fichiers téléchargés via le panneau **Bricsys 24/7**.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	{Utilisateur}Documents/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG (variable système)

7.41.1 Journal Cloud

Contrôle si les données échangées avec Bricsys 24/7 sont enregistrées ou non. Si l'option « Fichier journal » est choisie, un fichier journal sera écrit dans le dossier défini par la variable système LOGFILEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun journal 1 : Messages du journal 2 : Fichier journal

7.42 CLOUDLOGVERBOSE (variable système)

7.42.1 Journal Cloud avancé

Crée un journal détaillé pour Bricsys 24/7.

Si la variable est activée, davantage d'informations sont enregistrées dans le journal, et les actions de Bricsys 24/7 sont ralenties.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Aucun journal étendu Inactif (1) : Journal cloud étendu

7.43 CLOUDONMODIFIED (variable système)

7.43.1 Enregistrement dans le cloud

Détermine l'action à prendre quand un dessin ouvert avec Bricsys 24/7 est modifié et enregistré localement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucun enregistrement 1 : Enregistrement manuel 2 : Toujours envoyer comme nouvelle révision 3 : Toujours enregistrer sous un nouveau nom

7.44 CLOUDSERVER (variable système)

7.44.1 Serveur Cloud

Adresse du serveur Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	https://my.bricsys247.com/



7.45 CLOUDSSOCLIENTID (variable système)

7.45.1 ID client SSO Cloud

Identifiant du client utilisé pour l'authentification unique (SSO).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bricscad

7.46 CLOUDSSOSCOPE (variable système)

7.46.1 Autorisations SSO Cloud

Contrôle les portées ou les autorisations utilisées pour se connecter au service SSO.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	openid profile email

7.47 CLOUDTEMPFOLDER (variable système)

7.47.1 Dossier temporaire dans le Cloud

Le chemin d'accès aux fichiers temporaires de Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7



7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)

7.48.1 Publier les dépendances Cloud

Contrôle ce qu'il faut faire avec les dépendances, telles que les Xref, lorsqu'un dessin est chargé dans Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Envoyer le dessin uniquement (ignorer les dépendances) 1 : Utiliser la boîte de dialogue eTransmit si le dessin contient des références externes 2 : Toujours utiliser la boîte de dialogue eTransmit

7.49 CMATERIAL (variable système)

7.49.1 Matériau courant

Contrôle le matériau de rendu par défaut pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

7.50 CMDACTIVE (variable système)

7.50.1 Commande active (lecture seule)

Indique le type de commande en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1



Options possibles :	1 : Une commande ordinaire est active 2 : Une commande ordinaire et une commande transparente sont actives 4 : Un script est actif 8 : Une boîte de dialogue est active 16 : Le protocole DDE est actif 32 : Le langage lisp est actif (visible uniquement sur une commande définie ObjectARX) 64 : La commande ObjectARX est active
---------------------	--

7.51 CMDDIA (variable système)

7.51.1 Dialogues de commande

Contrôle si les boîtes de dialogue s'affichent pour les commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue pour les commandes Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue pour les commandes

7.52 CMDECHO (variable système)

7.52.1 Affichage à l'écran de la commande

Affiche les invites et les entrées au cours d'une 'commande' LISP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage à l'écran Actif (1) : Activer l'affichage à l'écran



7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)

7.53.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande

La couleur d'arrière-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)

7.54.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande

La couleur d'avant-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standards) ou par des valeurs RGB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standards), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)

7.55.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)

7.56.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande

Le délai avant que le journal de la ligne de commande ne commence à s'estomper.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0
Valeur par défaut :	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)

7.57.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)

7.58.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande

Contrôle la transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

7.59 CMDLINEFONTNAME (variable système)

7.59.1 Nom de la police de la ligne de commande

Police de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE (variable système)

7.60.1 Taille de la police de la ligne de commande

Taille de la police de la ligne de commande.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	10

7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)

7.61.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)

7.62.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)

7.63.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT

Lorsque la ligne de commande est flottante, contrôle l'effet de la commande ECRANTXT, et influe également sur le délai de l'invite de journal. Si l'option est activée, elle affiche une fenêtre distincte, identique à celle de l'état ancré. Si elle est désactivée, elle s'affiche sous la forme d'un mini-cadrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct Actif (1) : Afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct
---------------------	---

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)

7.64.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)

7.65.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes

Couleur d'avant-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)

7.66.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 121,132,142



7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)

7.67.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande

Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB:255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)

7.68.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande

Contrôle si le mini-cadre est utilisé lorsque la ligne de commande est flottante.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser le nouveau mini-cadre Actif (1) : Utiliser le nouveau mini-cadre

Remarque : La variable système CMDLINEUSEMINIFRAME remplace la variable système CMDLINEUSENEWFRAME.

7.69 CMDLNTEXT (variable système)

7.69.1 Préfixe de l'invite

Contrôle le texte du préfixe affiché dans la ligne de commande lorsque aucune commande n'est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	:



7.70 CMDNAMES (variable système)

7.70.1 Nom de la commande active (lecture seule)

Les noms des commandes actives ou transparentes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

7.71 CMLEADERSTYLE (variable système)

7.71.1 Style de ligne de repère multiple

Contrôle le style de ligne de repère multiple pour les entités créées avec la commande LIGNEDEREMULT.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.72 CMLJUST (variable système)

7.72.1 Justification multiligne

Contrôle la justification des lignes multiples par rapport au curseur, pour la commande MULTILIGNE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Haut (deuxième ligne créée en-dessous du curseur) 1 : Zéro (les lignes sont créées de part et d'autre du curseur) 2 : Bas (deuxième ligne créée au-dessus du curseur)

7.73 CMLSCALE (variable système)

7.73.1 Échelle des lignes multiples

Contrôle la distance globale entre les lignes créées avec la commande MULTILIGNE.



Une valeur négative reflète les lignes de décalage.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 20.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.74 CMLSTYLE (variable système)

7.74.1 Style de multiligne

Contrôle le style multiligne pour les entités créées avec la commande MULTILIGNE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.75 CMPCLRMIS (variable système)

7.75.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités manquantes lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

7.76 CMPCLRMOD1 (variable système)

7.76.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	253

7.77 CMPCLRMOD2 (variable système)

7.77.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées dans le second dessin lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	2

7.78 CMPCLRNEW (variable système)

7.78.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des nouvelles entités lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

7.79 CMPDIFFLIMIT (variable système)

7.79.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER

Contrôle la limite des entités à comparer lors de la commande DWGCOMPARER.



Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 10000000
Valeur par défaut :	10000000

7.80 CMPFADECTL (variable système)

7.80.1 Fondu - DWGCOMPARER

Contrôle le niveau de fondu pour les entités non modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie une opacité totale, une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

7.81 CMPLOG (variable système)

7.81.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER

Active/désactive la création des fichiers journaux (cmplog) pour la commande DWGCOMPARER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire les fichiers cmplog Actif (1) : Écrire des fichiers cmplog



7.82 COLORBOOKPATH (variable système)

7.82.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs

Le(s) chemin(s) de fichier pour le(s) carnet(s) de couleurs.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.83 COLORPICKBOX (variable système)

7.83.1 Couleur de la boîte de sélection

Définit la couleur de la boîte de sélection. Des valeurs comprises entre 0 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	7

7.84 COLORTHEME (variable système)

7.84.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur

Applique un thème de couleur sombre ou clair à l'interface utilisateur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Thème de couleur sombre 1 : Thème de couleur claire



7.85 COLORX (variable système)

7.85.1 Couleur de l'axe X

Contrôle la couleur de l'axe X.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	11

7.86 COLORY (variable système)

7.86.1 Couleur de l'axe Y

Contrôle la couleur de l'axe Y.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	112

7.87 COLORZ (variable système)

7.87.1 Couleur de l'axe Z

Contrôle la couleur de l'axe Z.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150



7.88 COMACADCOMPATIBILITY (variable système)

7.88.1 Compatibilité COM Acad

Utilisez les paramètres du registre pour améliorer la prise en charge des applications VB existantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser les paramètres du Registre Actif (1) : Utiliser les paramètres du Registre

Remarque : Lorsque le statut de la variable système COMACADCOMPATIBILITY est **Actif**, les fichiers de dessin AutoCAD® qui sont intégrés en tant qu'objets OLE dans d'autres applications s'ouvrent dans BricsCAD.

7.89 COMBINETEXTMODE (variable système)

7.89.1 Mode de texte combiné

Contrôle l'ordre de sélection du texte, la méthode de retour à la ligne des mots et le style d'interligne pour la commande TXT2MTXT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	11
Options possibles :	1 : Combiner en un seul texte multiligne 2 : Trier par ordre décroissant 4 : Retour à la ligne texte 8 : Espacement de lignes uniforme



7.90 COMMANDASSIST (Variable du système)

7.90.1 Ligne de commande de l'Assistance IA

Contrôle l'utilisation de suggestions de commandes personnalisées par l'IA.

Uniquement possible si la collecte des **Données d'application** est activée dans la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas activer la ligne de commande Assistance IA Actif (1) : Activer la ligne de commande Assistance IA

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)

7.91.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan

Active l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/ exportation. Actif (1) : Activer l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/ exportation.

7.92 COMMUNICATORPATH (variable système)

7.92.1 Chemin du Communicator (Mac et Linux)

Chemin d'accès au fichier utilisé pour installer le Communicator pour BricsCAD®.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
--------	--------------------



Enregistré dans :	Préférence
-------------------	------------

7.93 COMPASS (variable système)

7.93.1 Boussole

Active/désactive l'affichage de la boussole 3D dans la fenêtre courante.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la boussole 3D Actif (1) : Activer la boussole 3D

7.94 COMPONENTSCONFIG (variable système)

7.94.1 Configuration du panneau de Bibliothèque

Le nom du fichier de configuration du panneau **Bibliothèque** actif. Contrôle ce qui s'affiche dans le panneau **Bibliothèque**.

Utilisez la commande SRCHPATH pour trouver le fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail

7.95 COMPONENTSPATH (variable système)

7.95.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque

Le(s) chemin(s) de fichier pour les composants créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)

7.96.1 Affichage des contraintes

Contrôle l'affichage des contraintes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Afficher les marqueurs de contraintes lorsque des contraintes géométriques sont ajoutées 2 : Afficher les marqueurs de contraintes masqués lorsque des entités contraintes sont sélectionnées

7.97 CONTINUOUSMOTION (variable système)

7.97.1 Mouvement continu

Contrôle si la rotation se poursuit après le relâchement de la souris lors des commandes ROTATION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mouvement continu en temps réel Actif (1) : Activer le mouvement continu en temps réel

7.98 CONVERTODMAX (variable système)

7.98.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	1.1
---------------------	-----

7.99 CONVERTODMIN (variable système)

7.99.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.95

7.100 CONVERTTHMAX (variable système)

7.100.1 Facteur maximal pour l'épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2

7.101 CONVERTTHMIN (variable système)

7.101.1 Facteur minimal pour une épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.5

7.102 COORDS (variable système)

7.102.1 Coordonnées

Définit le format et la fréquence de mise à jour du champ de coordonnées dans la barre d'état.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour les coordonnées uniquement lorsque des points sont sélectionnés 1 : Les coordonnées affichent toujours la position du réticule 2 : Coordonnées sous forme polaire pour points, distances et sélection d'angle 3 : Coordonnées en forme géographique comme latitude et longitude

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES (variable système)

7.103.1 Faces source dans COPIERGUIDE3D

Affiche les faces sources lors de la commande COPIERGUIDE3D. Les faces sources sont utilisées pour positionner l'entité ou les entités copiées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des faces de la source Actif (1) : Activer l'affichage des faces de la source

7.104 COPYMODE (variable système)

7.104.1 Mode copie

Contrôle si la commande COPIER crée une copie unique ou des copies multiples, par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Répétition automatique 1 : Créer une seule copie

7.105 CPLOTSTYLE (variable système)

7.105.1 Style de tracé actif

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode couleur, il s'agit de « BYCOLOR » (par couleur), en lecture seule. Dans les dessins en mode style de tracé nommé, les options suivantes sont disponibles au choix : « BYLAYER » (ParCouleur) (par défaut), « BYBLOCK » (ParBloc), « NORMAL » et « USER DEFINED » (défini par l'utilisateur. Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Remarque : Pour convertir le dessin courant en styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERTPSTYLES.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.106 CPROFILE (variable système)

7.106.1 Profil actuel (lecture seule)

Nom du profil utilisateur actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Défaut

7.107 CRASHREPORTSENDING (Variable système)

7.107.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows)

Contrôle les préférences relatives au partage du rapport d'incident et affiche la boîte de dialogue **Rapport d'incident**.

L'envoi d'un rapport d'erreur permet d'identifier et de résoudre les problèmes et d'améliorer BricsCAD pour tous les utilisateurs.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Demander avant d'envoyer 1 : Envoyer toujours et ne pas demander 2 : Ne pas envoyer et ne pas demander

7.108 CREATESKETCHFEATURE (variable système)

7.108.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (expérimental)

Lie les entités 3D créées à l'aide des commandes EXTRUSION, LISSAGE, BALAYAGE et REVOLUTION et leurs options **Soustraction** et **Union** aux entités 2D utilisées pour les créer et convertit les entités 2D en esquisse. Toute modification apportée à l'esquisse se reflète dans l'entité 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer de fonction basée sur une esquisse 1 : Créer une entité basée sur une esquisse

Remarque : Cette variable système peut également être définie en appuyant sur le bouton bascule **CreateSketchFeature**



dans le ruban.

L'emplacement du bouton de basculement dépend du fichier CUI chargé et de l'espace de travail :

Interface classique

Espace de travail **Modélisation** : onglets **Solide** et **Surface** > panneau du ruban **Modélisation directe**.

Espace de travail **mécanique** : onglets **Solide** et **Surface** > Panneau du ruban **Créer**.



Interface moderne

Espaces de travail **Modélisation** et **Mécanique** : onglet **Accueil** > Panneau du ruban **Contrôles**.

7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)

7.109.1 Créer une miniature à la volée

Génère une miniature d'aperçu dans la boîte de dialogue **Ouvrir**, si le dessin n'a pas de miniature. Ne s'applique pas si le dessin a été enregistré avec la variable système RASTERPREVIEW activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de miniature à la volée Actif (1) : Créer une miniature à la volée

7.110 CREATEVIEWPORTS (variable système)

7.110.1 Création automatique de la fenêtre

Contrôle si une fenêtre de visualisation est automatiquement incluse lors de la création d'une nouvelle présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fenêtre pour les nouvelles présentations Actif (1) : Créer des fenêtres pour les nouvelles présentations



7.111 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)

7.111.1 Mode de rendu du réticule

Contrôle la manière dont le curseur de la souris est rendu à l'intérieur de la fenêtre de dessin (pointeur, boîte de sélection, etc.) pour la visualisation 3D. Le rendu RedSDK sera plus rapide, mais certains systèmes anciens peuvent ne pas prendre en charge le rendu RedSDK.

- Dans 2dwireframe, afficher le réticule au format OpenGL. Cette variable tente d'éliminer les doublons ou le scintillement du curseur, qui apparaissent parfois avec la boîte à outils de la fenêtre.
- Dans les styles visuels RedSDK, effectuez le rendu du réticule par RedSDK. Le rendu du curseur par RedSDK a tendance à être plus rapide, mais certains anciens systèmes peuvent ne pas le prendre en charge.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3 (macOS et Linux) 2 (Windows)
Valeurs possibles :	0 : Toujours créer un rendu du réticule au niveau de la boîte à outils de la fenêtre 1 : Afficher le réticule au format OpenGL, pour les dessins 2D 2 : Afficher le réticule en RedSDK, pour les dessins 3D

7.112 CROSSINGAREACOLOR (variable système)

7.112.1 Couleur de la zone de croisement

Contrôle la couleur des zones de sélection par croisement (droite-gauche).

Remarque : En vigueur uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	91



7.113 CTAB (variable système)

7.113.1 Onglet actif

Le nom de l'onglet, du modèle ou de la présentation en cours.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Modèle

7.114 CTABLESTYLE (variable système)

7.114.1 Style de table actif

Spécifie le style de table pour les nouvelles entités de table.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.115 Ctrl3D MOUSE (variable système)

7.115.1 Mode souris 3D

Active une souris 3D de connexion 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver la souris 3D 1 : Activer la souris 3D



7.116 CTRLMBUTTON (variable système)

7.116.1 Clic du bouton central

Active/désactive les points de suivi temporaires au milieu du clic (clic sur la molette de la souris).

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Si la commande CTRLMBUTTON est active, alors un clic central de la souris peut être utilisé pour commencer à saisir des points de suivi temporaires.

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver les points de suivi temporaires sur le clic du bouton central 1 : Activer les points de suivi temporaires en cliquant sur le bouton central

7.117 CTRLMOUSE (variable système)

7.117.1 Raccourcis souris

Permet d'activer ou de désactiver les raccourcis souris.

Pour Windows et Linux, les raccourcis sont les suivants :

- **Ctrl + Maj + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Ctrl + Maj + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Ctrl + bouton central de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

Pour macOS, les raccourcis sont les suivants :

- **Cmd+Shift + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Cmd+Shift + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Cmd + bouton du milieu de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver les raccourcis souris 1 : Activer les raccourcis souris



7.118 CURSORMODE (variable système)

7.118.1 Mode d'affichage du réticule

Contrôle l'affichage du réticule.

Les valeurs 0 et 1 sont acceptées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher le réticule en mode XOR. Actif (1) : Afficher le réticule en mode Non-XOR.

7.119 CURSORSIZE (variable système)

7.119.1 Taille du réticule

Contrôle la taille du réticule, en pourcentage de la taille de l'écran.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)

7.120.1 Autoriser les croisements de lignes de rupture

Si cette option est activée, les intersections entre les segments de lignes de rupture sont calculées et ajoutées en tant que points à la surface TIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1



7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)

7.121.1 Intervalle d'échantillonnage angle

Contrôle l'intervalle d'échantillonnage de l'angle en degrés décimaux, utilisé pour arrondir les talus aux sommets convexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	5

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING (variable du système)

7.122.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de talus, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE (variable système)

7.123.1 Approximation de la distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de la surface, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

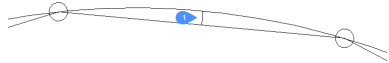
Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01



7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATELEMENT (variable système)

7.124.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc

Contrôle la distance à mi-ordonnées du couloir, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.



BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

7.125 CVASSOCIATIVITY (variable système)

7.125.1 Associativité

Contrôle si les entités Civil sont associatives.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	15
Options possibles :	1 : Les surfaces TIN sont associatives 2 : Le talus est associatif 4 : Les surfaces différentielles TIN sont associatives 8 : Les projets civils sont associatifs

7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA (variable système)

7.126.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal

Contrôle le type de courbe. Cette variable est utilisée pour créer un nouveau profil en travers ou pour ajouter un nouveau point d'intersection.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Spirale-Courbe-Spirale auto 3 : Spirale-Courbe-Spirale libre

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA (variable système)

7.127.1 Type de courbe par défaut pour les profils en long

Contrôle le type de courbe utilisé pour créer un nouveau profil en long ou pour ajouter un nouveau PIV.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Parabole auto 3 : Parabole libre

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)

7.128.1 Altitude au croisement des lignes de rupture

Contrôle l'altitude aux croisements des lignes de rupture.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Minimum 1 : Maximum 2 : Moyenne

7.129 CVERSIONCONTROLPATH (variable système)

7.129.1 Chemin de contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker le projet de contrôle de version en cours.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.130 CVGRADEUNIT (variable système)

7.130.1 Format

Contrôle le format des unités de talus.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : pourcentage 1 : par mille 2 : décimal

7.131 CVGRADEUNITPREC (variable système)

7.131.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de talus.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000

7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)

7.132.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits

Contrôle la longueur des intervalles d'échantillonnage, utilisés pour échantillonner les segments droits.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.00

7.133 CVPORT (variable système)

7.133.1 Fenêtre active

Modifie le numéro d'identification de la fenêtre actuelle sous trois conditions :

- 1 Le numéro d'identification est une fenêtre active.
- 2 Le mouvement du curseur dans cette fenêtre n'est pas bloqué par une commande en cours.
- 3 Le mode tablette est désactivé.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 ou plus
Valeur par défaut :	2

7.134 CVSLOPEUNIT (variable système)

7.134.1 Format

Contrôle le format des unités de pente.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : exécuter:monter 1 : monter:exécuter

7.135 CVSLOPEUNITPREC (variable système)

7.135.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités de pente.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000
---------------------	---

7.136 CVSTATIONUNIT (variable système)

7.136.1 Position du délimiteur d'abscisse curviligne

Contrôle la position du délimiteur pour les unités d'abscisse curviligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 1+0 2 : 1+00 3 : 1+000 4 : 1+0000 5 : 1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC (variable système)

7.137.1 Précision

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités d'abscisse curviligne

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0:00 3 : 0:000 4 : 0:0000 5 : 0:00000 6 : 0:000000 7 : 0:0000000 8 : 0:00000000



8. D

8.1 DATACOLLECTION (variable système)

8.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation

Contrôle le partage des données d'utilisation anonymes.

Cela permet de personnaliser le programme et d'améliorer considérablement l'expérience de l'utilisateur pour tous.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-2 à 1
Valeur par défaut :	-2
Valeurs possibles :	-2 : Non demandé -1 : Non défini 0 : Inactif 1 : Activé

8.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système)

8.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule)

Contrôle la collecte des données de diagnostic et d'utilisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la collecte des données Actif (1) : Activer la collecte de données

Remarque : La valeur de cette variable système est par défaut basée sur la valeur de la variable de préférence DATACOLLECTION, mais il est possible de remplacer la valeur par défaut en appliquant une substitution administrative. Pour ce faire, vous devez manuellement ajouter la valeur de registre dans le dossier `HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy`.



Pour remplacer cette valeur, procédez comme suit :

- Allez à : `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Cliquez avec le bouton droit sur la clé x64 et choisissez **Nouvelle > clé** et renommez-la **AdminPolicy**.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle clé créée et choisissez **Nouveau > DWORD (32 bits)** et nommez la valeur **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Remplacez sa valeur par 0 ou 1 pour remplacer la valeur de la préférence utilisateur DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)

8.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)

Le type de connexion pour la collecte des données.

Voir la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	-1 : Désactiver 0 : Anonyme 1 : Utilisateur/Mot de passe

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)

8.4.1 Options de collecte de données

Spécifie les données anonymes qui sont partagées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Aucune donnée 1 : Données relatives au système et aux paramètres 2 : Données d'application 3 : Géométrie anonymisée
---------------------	--

8.5 DATALINKNOTIFY (variable système)

8.5.1 Notifications de liaison de données

Contrôle les notifications de liaison de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Désactiver la notification de liaison de données. 1 : Activer la notification de liaison de données. 2: Activer la notification de liaison de données et les messages bulle.

8.6 DATE (variable système)

8.6.1 Date actuelle (lecture seule)

Affiche la date actuelle et l'heure au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

8.7 DBCSTATE (variable système)

8.7.1 État DbConnect (lecture seule)

Détermine si le Gestionnaire dbConnect est actif ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le gestionnaire dbConnect Actif (1) : Afficher le gestionnaire dbConnect

8.8 DBLCLKEDIT (variable système)

8.8.1 Édition par double clic

Active l'**éditeur de blocs** (mode ModifBloc) et l'**éditeur de références** (mode EditRef) en double-cliquant sur les blocs et les Xref.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Désactiver la modification par double- clic Actif (1) : Activer l'édition lors d'un double clic

8.9 DBMOD (variable système)

8.9.1 État de la modification (lecture seule)

L'état des modifications du dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	1 : Modification de la base de données des entités 4 : Variable base de données modifiée 8 : Fenêtre modifiée 16 : Vue modifiée 32 : Champ modifié

8.10 DCTCUST (variable système)

8.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur

Le chemin et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé actuel.

Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire



personnalisé actuel. Utilisez des dictionnaires personnalisés pour des mots spécifiques à une discipline, tels que des termes médicaux ou mécaniques.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.11 DCTMAIN (variable système)

8.11.1 Dictionnaire principal

Le nom de fichier du dictionnaire orthographique principal actuel. Stocké dans le dossier support.

Remarque : Des mots-clés peuvent être utilisés pour définir cette variable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)

8.12.1 Bsyslib impériale par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 0 (en unités impériales).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)

8.13.1 Bsyslib métrique par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



8.14 DEFAULTLIGHTING (variable système)

8.14.1 Éclairage par défaut

Contrôle si l'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages du dessin. L'éclairage par défaut est une lumière distante qui suit la direction de la vue, il peut être défini par fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : L'éclairage par défaut est uniquement utilisé si aucun autre éclairage n'est allumé Actif : L'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)

8.15.1 Flou de l'ombrage par défaut

Contrôle le flou de l'ombrage par défaut pour les éclairages.

Des valeurs entre 1 et 40 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 40
Valeur par défaut :	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)

8.16.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut

Le fichier de gabarit de dessin par défaut (DWG ou DWT) pour les nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)

8.17.1 Table de style de tracé par défaut

Spécifie la table de style de tracé par défaut pour les nouvelles mises en page et présentations.

Remarque : La modification de cette préférence ne s'appliquera pas aux présentations qui existent déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)

8.18.1 Hauteur d'un espace par défaut

Hauteur par défaut d'un espace. Elle est utilisée en l'absence de plafonds ou de murs pouvant fournir la hauteur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	120 si MEASUREMENT = 0 (pouces) 3000 si MEASUREMENT=1 (millimètres)

8.19 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)

8.19.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une croix FlowFitting BIM est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Croix ASME B16.9



8.20 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)

8.20.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une entité excentrique BIM FlowFittings est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur excentrique ASME B16.9

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)

8.21.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes FlowBends BIM avec un angle de 45 degrés sont convertis en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 45°

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)

8.22.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes avec un angle de 90 degrés FlowBends BIM sont convertis en pièces standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 90°



8.23 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)

8.23.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le réducteur FlowFittings BIM est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur ASME B16.9

8.24 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)

8.24.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque des entités FlowSegments BIM sont converties en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Tuyau AME B36.10M

8.25 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)

8.25.1 Style par défaut pour les tuyaux en T

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le raccord d'écoulement en T BIM FlowFittings est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Raccord en T ASME B16.9



8.26 DEFPLSTYLE (variable système)

8.26.1 Style de tracé des calque par défaut

Contrôle le style de tracé par défaut pour le calque 0. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE.

Remarque : Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.27 DEFPLSTYLE (variable système)

8.27.1 Style de tracé d'entité par défaut

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.28 DELETETOOL (variable système)

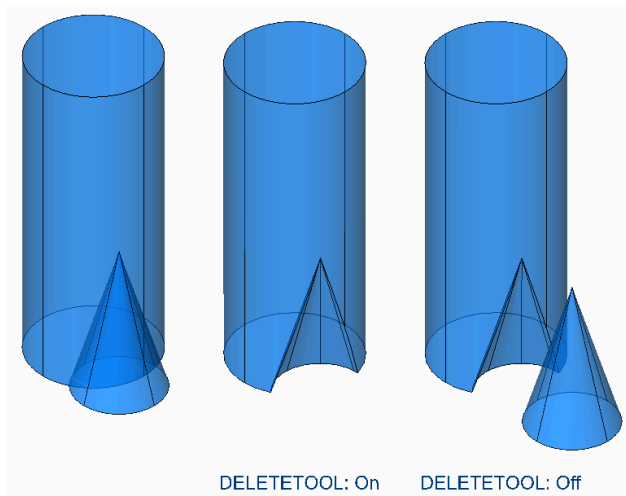
8.28.1 Supprimer l'outil

Contrôle le comportement de la commande SOUSTRAIRE. Si la variable est activée, les entités utilisées pour la soustraction sont supprimées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE Actif (1) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE
---------------------	---



8.29 DELOBJ (variable système)

8.29.1 Supprimer l'entité source

Contrôle si les entités sources, utilisées pour créer des entités 3D (avec des commandes telles que EXTRUSION, REVOLUTION et LISSAGE) sont conservées ou supprimées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Conserver les entités de définition 1 : Supprimer les entités de profilés 2 : Supprimer toutes les entités définies -1 : Invite de suppression des entités de profilés -2 : Invite de suppression de toutes les entités de définition (y compris les chemins et les courbes de référence)

8.30 DEMANDLOAD (variable système)

8.30.1 Chargement sur demande

Contrôle la manière dont le programme gère les entités personnalisées créées par des applications tierces.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Application source chargée sur demande lors de l'ouverture d'un dessin contenant des entités personnalisées 2 : Application source chargée sur demande lors de l'utilisation d'une des commandes de l'application

Remarque : Si vous définissez cette variable système sur 0, les applications tierces et certaines commandes BricsCAD ne peuvent pas fonctionner.

8.31 DETAILSPATH (variable système)

8.31.1 Chemin d'accès au répertoire Détails

Le(s) chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.32 DGNEXPXREFMODE (variable système)

8.32.1 Exporter la conversion des Xref

Contrôle la conversion des Xref pour l'exportation au format DGN.

Les fichiers dépendants eux-mêmes ne sont pas convertis lors de l'exportation du fichier parent. Ils doivent être convertis séparément.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Convertir la référence au DGN 1 : Conserver la référence au DWG 2 : Associer le fichier de référence au DGN parent 3 : Désassocier la Xref
---------------------	---

8.33 DGNFRAME (variable système)

8.33.1 Cadre DGN

Contrôle la visibilité des cadres DGN, si la variable système FRAME est réglée sur « Utiliser les variables système individuelles » (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Cacher les cadres DGN 1 : Afficher et imprimer les cadres DGN 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DGN

8.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

8.34.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée

Contrôle la conversion des courbes B-Spline 2D fermées en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région



8.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

8.35.1 Mode d'importation ellipse 2D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 2D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

8.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

8.36.1 Mode d'importation des fichiers de formes 2D

Contrôle la conversion des fichiers de formes 2D, complexes ou non, en DGN.

Si un élément est plein, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

8.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

8.37.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée

Contrôle la conversion des éléments de courbe B-Spline 3D fermés en DGN.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

8.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

8.38.1 Mode d'importation Ellipse 3D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 3D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

8.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)

8.39.1 Mode d'importation des entités 3D

Contrôle le mode de conversion des entités 3D lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en maillage polyface 1 : Convertir en solide 3D, corps ou surface

8.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

8.40.1 Mode d'importation des fichiers de formes 3D

Contrôle la conversion de fichiers de formes 3D, complexes ou non, en fichiers DGN.

Si une forme est pleine, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

8.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)

8.41.1 Rompre l'association de cotation

Rompt les associations de cotation DGN lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rompre les associations de cotation Actif (1) : Rompre les associations de cotation



8.42 DGNIMP_CONVERT_DGN_COLOR_INDICES_TO_TRUE_COLORS (variable système)

8.42.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Convertit les indices de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Si l'option est désactivée, les indices de couleurs DGN sont convertis en indices de couleurs DWG.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG Actif (1) : Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Spécifie comment les couleurs Microstation sont mappées aux couleurs BricsCAD. Microstation attribue des numéros de couleur aux couleurs différentes de BricsCAD. Si cette option est activée, BricsCAD convertit les index de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Sinon, il essaie de convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG. BricsCAD obtient la couleur de la table de couleurs dgn et essaie de trouver la même couleur dans la table de couleurs DWG. Si ce n'est pas possible, la couleur sera enregistrée en tant que couleur réelle RVB dans le fichier DWG.

8.43 DGNIMP_CONVERT_EMPTY_DATA_FIELD_TO_SPACES (variable système)

8.43.1 Convertir les champs vides en espaces

Remplace les valeurs des champs vides d'un fichier DGN par des espaces. Si la variable est désactivée, les valeurs des champs vides d'un fichier DGN sont remplacées par des tirets bas ("_").

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Remplacer les champs vides par des tirets bas ("_") Actif (1) : Remplacer les champs vides par des espaces



8.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)

8.44.1 Effacer les ressources inutilisées

Supprime les éléments non référencés (styles de texte, types de ligne, etc.) lors de l'importation de DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer les éléments non référencés. Actif (1) : Effacer les éléments importés non référencés

8.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)

8.45.1 Exploder les nœuds de texte

Importe les nœuds de texte DGN sous la forme d'entités simples (texte, ligne, etc.). Si l'option est désactivée, les nœuds de texte DGN sont convertis en texte multiligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les nœuds de texte en texte multiligne Actif (1) : Convertir les nœuds de texte en entités simples, telles que le texte et les lignes

8.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)

8.46.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle

Importe le modèle actif DGN dans l'espace modèle, lors de l'importation DGN. Si la variable est désactivée, seul le premier modèle de conception DGN est importé à partir de la table des modèles.

Remarque : Microstation utilise l'expression « modèle de conception » pour l'espace du modèle et « modèle actif » pour la vue actuelle d'un modèle.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer le premier modèle de conception du tableau des modèles dans l'espace des modèles Actif (1) : Importer le modèle actif dans l'espace modèle

8.47 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système)

8.47.1 Importer des textes en tant que textes multiples

Importe des entités de texte DGN simples en tant que textes multilignes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les objets de textes simples en tant que textes multilignes Actif (1) : Importer les objets de textes simples comme des textes multilignes

8.48 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)

8.48.1 Importer les éléments invisibles

Importe les éléments DGN invisibles en tant qu'entités invisibles. Si cette variable est désactivée, les éléments DGN invisibles ne sont pas importés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les éléments invisibles Actif (1) : Importer les éléments invisibles
---------------------	---

8.49 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)

8.49.1 Importer les gabarits dans l'espace papier

Importe tous les gabarits de feuilles DGN dans des présentations de l'espace papier. Si cette option est désactivée, les modèles de feuilles ne sont pas importés.

Remarque : Microstation utilise l'expression « gabarit de feuille » pour l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les gabarits de feuille Activé (1) : Importer les gabarits de feuille dans des présentations de l'espace papier

8.50 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)

8.50.1 Importer l'index de vue

Contrôle le nombre de vues DGN, les masques de niveau et les paramètres de vue à utiliser.

Des valeurs comprises entre -1 et 7 sont acceptées. -1 signifie que la vue n'est pas définie et que les paramètres de vue et les masques de niveau ne sont pas utilisés.

Remarque : Microstation utilise le mot « niveau » pour les calques ; un « masque » masque le contenu dans les zones ou niveaux/calques.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	-1 à 7
Valeur par défaut :	-1



Valeurs possibles :	-1 : La vue n'est pas définie 1 à 7 : Spécifie le masque de niveau
---------------------	---

8.51 DGNIMPREDIMENSIONS (variable système)

8.51.1 Recalculer les cotes après import

Convertit les cotes DGN en cotes DWG.

Si la variable est désactivée, elle crée des cotes basées sur le format DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer des blocs de géométrie de cotes de style DGN Actif (1) : Recalculer toutes les dimensions pour créer des blocs géométriques de cotes DWG

8.52 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)

8.52.1 Fichiers ressources de symboles

Le chemin d'accès aux fichiers RSC DGN - polices, styles de ligne, etc. Analogue à la variable système MS_SYMBRSRC de MicroStation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.53 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)

8.53.1 Mode d'importation des références externes

Contrôle l'importation de pièces jointes DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Omettre - n'importe pas les pièces jointes DGN 1 : Conserver - convertit les fichiers DGN attachés en XRef DWG 2 : Fusionner en blocs - convertit les fichiers DGN attachés en blocs DWG 3 : Créer une sous-couche DGN - convertit les fichiers DGN attachés en entités de sous-couches

8.54 DGNOSNAP (variable système)

8.54.1 Accrochage aux entités DGN

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches DGN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DGN

8.55 DIASTAT (variable système)

8.55.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule)

Indique l'option choisie pour quitter la dernière boîte de dialogue.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Annuler Actif (1) : OK



8.56 DIMADEC (variable système)

8.56.1 Précision de l'angle de cotation

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Une valeur de -1 utilise la variable système DIMDEC.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système DIMDEC 0 - 8 : Décimales

8.57 DIMALT (variable système)

8.57.1 Unités alternatives

Autorise les unités alternées dans les cotations.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les unités alternatives Actif (1) : Activer les unités alternatives

8.58 DIMALTD (variable système)

8.58.1 Précision de l'alternative

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8



Valeur par défaut :	2 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
---------------------	---

8.59 DIMALTF (variable système)

8.59.1 Multiplicateur alternatif

Contrôle la conversion des unités alternatives. Voir également la variable système DIMALT.

Multiplie l'unité primaire pour obtenir des unités alternatives. Si une unité de dessin équivaut à 1 pouce et que la valeur est définie à 25,4, les cotes linéaires alternatives sont exprimées en mm.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	25.4 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.60 DIMALTRND (variable système)

8.60.1 Arrondi alternatif

Contrôle l'arrondi pour les unités alternatives.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.61 DIMALTDD (variable système)

8.61.1 Précision de la tolérance alternative

Contrôle la précision de la tolérance dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8



Valeur par défaut :	3 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
---------------------	---

8.62 DIMALTTZ (variable système)

8.62.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.63 DIMALTU (variable système)

8.63.1 Type d'unité alternative

Spécifie le type d'unité alternative pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows
---------------------	---

8.64 DIMALTZ (variable système)

8.64.1 Supprimer les zéros alternatifs

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 12
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéro en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.65 DIMANNO (variable système)

8.65.1 Le style est annotatif (lecture seule)

Indique si le style de cotation courant est annotatif.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



8.66 DIMAPOST (variable système)

8.66.1 Préfixe/suffixe unités alternatives

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe qui apparaît dans le texte de cotation alternatif, ne s'applique pas aux cotes angulaires. Voir aussi **Explorateur de dessin > Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » (souvent lorsque des unités alternatives sont actives).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.67 DIMARCSYM (variable système)

8.67.1 Symbole d'arc

Contrôle l'affichage des symboles d'arc, dans les cotes de longueur d'arc.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Le symbole de longueur d'arc est placé avant le texte de cotation 1 : Le symbole de longueur d'arc est placé au-dessus du texte de cotation 2 : L'affichage du symbole de longueur d'arc est supprimé

8.68 DIMASO (variable système)

8.68.1 Associativité (obsolète)

Variable remplacée par DIMASSOC. Elle n'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif



8.69 DIMASSOC (variable système)

8.69.1 Associativité

Détermine l'associativité des entités de cotes ou si des cotes décomposées seront créées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Cotes décomposées 1 : Entités de cotation non associatives 2 : Entités de cotation associatives

8.70 DIMASZ (variable système)

8.70.1 Taille flèche

Contrôle la taille des pointes de flèche des lignes de cote et de repère.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.71 DIMATFIT (variable système)

8.71.1 Ajustement des flèches et du texte

Spécifie comment le texte et les flèches de cote sont disposés lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place entre les lignes d'attache.

Lorsque la variable système DIMTMOVE est définie sur 1, une ligne de repère est ajouté si le texte de la cote est placé à l'extérieur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Placer le texte et les flèches à l'extérieur des lignes d'attache 1 : Déplacer les flèches d'abord, le texte ensuite 2 : Déplacer le texte d'abord, les flèches ensuite 3 : Déplacer le texte ou les flèches, en fonction de ce qui fonctionne le mieux

8.72 DIMAUNIT (variable système)

8.72.1 Unités des angles de cotes

Contrôle le type d'unité de cotation angulaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2: Grades 3 : Radians

8.73 DIMAZIN (variable système)

8.73.1 Supprimer les zéros d'angle

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les cotes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0



Options possibles :	1 : Supprimer les zéros du début 2 : Supprimer les zéros de fin
---------------------	--

8.74 DIMBLK (variable système)

8.74.1 Flèche

Le nom du bloc affiché à l'extrémité des lignes de cote et de repère, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK**.

Le nom du bloc peut être un nom standard ou faire référence à un bloc de flèche défini par l'utilisateur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.75 DIMBLK1 (variable système)

8.75.1 Flèche 1

Le nom du bloc affiché à la première extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.76 DIMBLK2 (variable système)

8.76.1 Flèche 2

Le nom du bloc affiché à la deuxième extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.77 DIMCEN (variable système)

8.77.1 Marque centrale

Spécifie si et comment les marques centrales et les axes des cercles et des arcs sont dessinés par les commandes COTCEN, COTDIA et COTRAYON.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de marque centrale.



- Les nombres négatifs correspondent à une ligne.
- Les nombres positifs correspondent à une marque.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
Valeurs possibles :	0 : Aucun <0 : Ligne >0 : Marque

8.78 DIMCLRD (variable système)

8.78.1 Couleur de la ligne de cotation

Couleur des lignes de cotation, des pointes de flèches et des lignes de repère des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

8.79 DIMCLRE (variable système)

8.79.1 Couleur de la ligne d'attache

Définit la couleur pour les lignes d'attache de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

8.80 DIMCLRT (variable système)

8.80.1 Couleur du texte

Contrôle la couleur par défaut du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

8.81 DIMCONTINUEMODE (variable système)

8.81.1 Mode de cotation continue

Contrôle si les styles et les calques des cotation sont hérités de la cote de départ, pour les cotations continues ou de base.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser le style de cotation et le calque courants 1 : Utiliser le style de cotation et le calque de la cotation de départ



8.82 DIMDEC (variable système)

8.82.1 Précision des cotes

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation principales.

Des valeurs comprises entre 0 et 8 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

8.83 DIMDLE (variable système)

8.83.1 Extension de la ligne de cotation

Contrôle la longueur des lignes de cote au-delà des lignes d'attache, lorsque des obliques ou des marques architecturales sont dessinées à la place des pointes de flèches.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.84 DIMDLI (variable système)

8.84.1 Espacement des lignes de cote de base

Contrôle l'espacement entre les lignes de cote de base.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,38 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3,75 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres



8.85 DIMDSEP (variable système)

8.85.1 Séparateur décimal

Définit le caractère utilisé comme séparateur décimal.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.86 DIMEXE (variable système)

8.86.1 Prolongement de la ligne d'attache

Contrôle le prolongement des lignes d'attache de cotation au-delà de la ligne de cotation.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 1.25 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.87 DIMEXO (variable système)

8.87.1 Décalage de la ligne d'attache

Contrôle le décalage des lignes d'attache des cotations par rapport à leur point d'origine.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.88 DIMFIT (variable système)

8.88.1 Ajuster la cotation (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	3
---------------------	---

8.89 DIMFRAC (variable système)

8.89.1 Type fractionnel

Contrôle le format des fractions pour les cotes linéaires architecturales ou fractionnaires. Voir également variable système DIMLUNIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Horizontal 1 : Diagonal 2 : Non empilé

8.90 DIMFXL (variable système)

8.90.1 Ligne d'attache de longueur fixe

Contrôle la longueur des lignes d'attache, si la variable système DIMFXLON est activée (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

8.91 DIMFXLON (variable système)

8.91.1 Ligne d'attache figée

Corrige la longueur des lignes d'attache sur les cotes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de lignes d'attache de longueur fixe Actif (1) : Utiliser des lignes d'attache de longueur fixe

8.92 DIMGAP (variable système)

8.92.1 Décalage du texte

Spécifie la distance de décalage autour du texte de cotation et la distance entre les annotations et les lignes d'attache créées à l'aide de la commande LREPERE.

Voir la variable système DIMTAD. Les nombres négatifs signifient qu'un cadre est tracé autour du texte de la cote ou de l'annotation.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

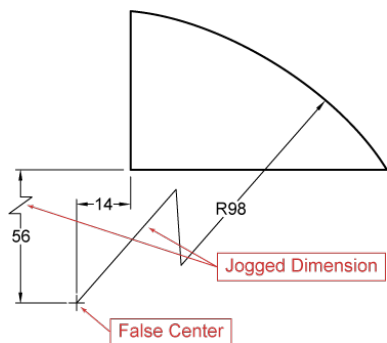
8.93 DIMJOGANG (variable système)

8.93.1 Angle raccourci

Contrôle l'angle des segments de ligne de cotation oblique, dans les cotes du rayon raccourci.

Remarque : Les cotes du rayon raccourci sont souvent créées lorsque le point central est situé hors de la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	45.0



8.94 DIMJUST (variable système)

8.94.1 Position horizontale du texte

Définit la position horizontale d'un texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Texte au-dessus de la ligne de cotation et justification centrée entre les lignes d'attache 1 : Texte à côté de la première ligne d'attache 2 : Texte à côté de la seconde ligne d'attache 3 : Texte au-dessus et aligné avec la première ligne d'attache 4 : Texte au-dessus et aligné avec la seconde ligne d'attache

8.95 DIMLAYER (variable système)

8.95.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes

Le calque par défaut pour les nouvelles cotes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.



8.96 DIMLDRBLK (variable système)

8.96.1 Flèche de la ligne de repère

Définit le bloc de flèche pour les lignes de repère.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.97 DIMLFAC (variable système)

8.97.1 Échelle linéaire de cotation

Contrôle le multiplicateur d'échelle pour les cotes linéaires, y compris les cotes de rayon, de diamètre et d'ordonnée.

Les cotes linéaires sont multipliées par DIMLFAC.

- Des valeurs positives signifient qu'il est utilisé pour l'espace modèle et l'espace papier.
- Des valeurs négatives signifient uniquement l'espace papier.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

8.98 DIMLIM (variable système)

8.98.1 Méthode de tolérance

Génère des limites de cotes comme texte par défaut pour les cotes.

Si elle est activée, DIMTOL est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer les limites de cotes comme texte par défaut Actif (1) : Générer les limites de cotes comme texte par défaut



8.99 DIMLTEX1 (variable système)

8.99.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1

Contrôle le type de ligne pour la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.100 DIMLTEX2 (variable système)

8.100.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2

Contrôle le type de ligne pour la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.101 DIMLTYPE (variable système)

8.101.1 Type de lignes de cote

Contrôle le type de lignes pour les lignes de cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.102 DIMLUNIT (variable système)

8.102.1 Unités de cotation

Spécifie le type d'unité primaire pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 6
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel 6 : Panneau de configuration Windows
---------------------	---

8.103 DIMLWD (variable système)

8.103.1 Épaisseur de la ligne de cotation

Spécifie l'épaisseur de la de ligne de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de la ligne en centièmes de millimètres

8.104 DIMLWE (variable système)

8.104.1 Épaisseur de ligne d'attache

Contrôle l'épaisseur des lignes d'attache des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque



Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur d'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres
---------------------	---

8.105 DIMMARKTYPE (variable système)

8.105.1 Marquage de remplacement de cotes

Affiche automatiquement les cotes associatives remplacées par un marquage spécial lorsqu'elles n'incluent pas le texte de cotation par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Marquage de remplacement des cotes avec un soulignement 2 : Marquage de remplacement des cotes avec un surlignement

8.106 DIMPOST (variable système)

8.106.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe ajouté au texte de cotation. Voir également la commande **Explorateur de dessin > Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable, ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » lorsque des unités alternatives sont actives.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.107 DIMRND (variable système)

8.107.1 Arrondi cotation

Spécifie les règles d'arrondi pour les cotes linéaires.



Remarque : N'affecte pas les cotes angulaires.

Une valeur de 0.1 arrondie à la valeur la plus proche à 0.1 près, une valeur de 1 arrondie au nombre entier le plus proche. Le nombre de décimales est limité par la variable système DIMDEC.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.108 DIMSAH (variable système)

8.108.1 Flèches

Définit les blocs de tête de flèche de la ligne de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : (défini par DIMBLK) Utiliser le même bloc pour la première et la deuxième pointe de flèche (1) : (défini par DIMBLK1 et DIMBLK2) Utiliser des blocs différents pour la première et la deuxième pointe de flèche

8.109 DIMSCALE (variable système)

8.109.1 Échelle générale de cotation

Spécifie le facteur d'échelle appliqué à toutes les variables de cotation qui spécifie la taille des composantes des entités de cotation, comme la hauteur du texte, les distances ou les décalages.

Remarque : N'affecte pas les longueurs, les coordonnées ou les angles mesurés.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	1.0



8.110 DIMSD1 (variable système)

8.110.1 Ligne de cote 1

Supprime la première partie de la ligne de cotation : de la première ligne d'attache à l'origine du texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la première ligne de cotation

8.111 DIMSD2 (variable système)

8.111.1 Ligne de cotation 2

Supprime la seconde partie de la ligne de cotation : de l'origine du texte à la seconde ligne d'attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la seconde ligne de cotation

8.112 DIMSE1 (variable système)

8.112.1 Ligne d'attache 1

Supprime la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne d'attache. Actif (1) : Supprimer la première ligne d'attache



8.113 DIMSE2 (variable système)

8.113.1 Ligne d'attache 2

Supprime la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne d'attache Actif (1) : Supprimer la seconde ligne d'attache

8.114 DIMSHO (variable système)

8.114.1 Affichage du texte de cotation (obsolète)

N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Contrôle la redéfinition des entités de cotation lors du glissement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

8.115 DIMSOXD (variable système)

8.115.1 Ligne de cotation à l'intérieur

Supprime des pointes de flèches en dehors des lignes d'attache, s'il n'y a pas suffisamment de place au sein des lignes d'attache et si la commande DIMTIX est activée (1).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les pointes de flèche extérieures Actif (1) : Supprimer les pointes de flèches extérieures



8.116 DIMSTYLE (variable système)

8.116.1 Style de cotation (lecture seule)

Le style de cotation actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

8.117 DIMTAD (variable système)

8.117.1 Position du texte verticale

Contrôle la position verticale du texte par rapport aux lignes de cote. La position « au-dessus de la ligne de cotation » est définie par la variable système DIMGAP.

L'option **Au-dessus de la ligne de cotation** ne s'applique pas si la variable système DIMTIH est définie sur **horizontal** et que la ligne de cotation n'est pas horizontale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Centré entre les lignes d'attache 1 : Au-dessus de la ligne de cotation 2 : Écarté des points définis 3 : Standards Industriels Japonais (JIS) 4 : En-dessous de la ligne de cotation

8.118 DIMTDEC (variable système)

8.118.1 Précision de la tolérance

Contrôle le nombre de décimales pour les valeurs de tolérance dans les unités de cotation primaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

8.119 DIMTFAC (variable système)

8.119.1 Hauteur de texte de la tolérance

Contrôle le multiplicateur d'échelle utilisé pour calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cotation, par rapport à la hauteur du texte de cotation, définie avec la variable système DIMTXT. Ne s'applique que si la variable système DIMLUNIT est réglée sur **Fractionnel** (5).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

8.120 DIMTFILL (variable système)

8.120.1 Remplissage du texte

Définit l'arrière-plan du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun arrière-plan ou remplissage 1 : La couleur de l'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur de l'arrière-plan du dessin 2 : La couleur d'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur spécifiée par la variable système DIMTFILLCLR

8.121 DIMTFILLCLR (variable système)

8.121.1 Texte rempli de couleur

Contrôle la couleur d'arrière-plan du texte de cotation, lorsque la variable système DIMTFILL est définie sur 2.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

8.122 DIMTIH (variable système)

8.122.1 Alignement intérieur du texte

Contrôle la position du texte sur les cotes.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes ordonnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

8.123 DIMTIX (variable système)

8.123.1 Texte à l'intérieur

Dessine le texte de cotation entre les lignes d'attache, même s'il n'y a pas suffisamment de place.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes radiales et diamétrales.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer le texte entre les lignes d'attache. Actif (1) : Forcer le texte entre les lignes d'attache
---------------------	--

8.124 DIMTM (variable système)

8.124.1 Limite de tolérance inférieure

Contrôle la limite de tolérance minimale (inférieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.125 DIMTMOVE (variable système)

8.125.1 Mouvement du texte

Contrôle la façon dont le texte de cotation se déplace.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Déplacer la ligne de cotation avec le texte 1 : Ajouter une ligne de repère lorsque le texte de cotation est déplacé 2 : Autoriser le déplacement libre du texte sans ligne de repère

8.126 DIMTOFL (variable système)

8.126.1 Ligne de cotation forcée

Force une ligne de cotation entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur Actif (1) : Forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur

8.127 DIMTOH (variable système)

8.127.1 Alignement extérieur du texte

Place le texte de cotation horizontalement à l'extérieur des lignes d'attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

8.128 DIMTOL (variable système)

8.128.1 Affichage de la tolérance

Ajoute des tolérances au texte de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la tolérance Actif (1) : Afficher la tolérance

8.129 DIMTOLJ (variable système)

8.129.1 Position verticale de la tolérance

Spécifie la position verticale des valeurs de tolérance par rapport au texte de cotations principales.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Bas 1 : Milieu 2 : Haut

8.130 DIMTP (variable système)

8.130.1 Limite de tolérance supérieure

Contrôle la limite de tolérance maximale (supérieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.131 DIMTSZ (variable système)

8.131.1 Taille de la marque de cotation

Contrôle la taille des marques dessinées au lieu des flèches pour les cotes linéaires, radiales et diamétrales.

Si la valeur est 0, les pointes des flèches sont dessinées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0
Valeurs possibles :	0 : Dessiner les pointes des flèches >0 : Dessiner des traits obliques au lieu des pointes des flèches



8.132 DIMTVP (variable système)

8.132.1 Décalage vertical du texte

Contrôle la position verticale de la cote au-dessus ou en-dessous de la ligne de cotation. Agit comme un facteur de la variable système DIMTXT, lorsque la variable système DIMTAD est définie sur **Centré entre les lignes d'attache**.

Une valeur de 1,0 équivaut à activer la variable système DIMTAD (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.133 DIMTXSTY (variable système)

8.133.1 Style de texte

Contrôle le style de texte de cotation par défaut.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

8.134 DIMTXT (variable système)

8.134.1 Hauteur de texte

Contrôle la hauteur par défaut du texte de cotation, si le style de texte défini dans la variable système DIMTXSTY n'a pas de hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres



8.135 DIMTXDIRECTION (variable système)

8.135.1 Direction du texte

Contrôle la direction du texte de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : De gauche à droite Actif (1) : De droite à gauche

8.136 DIMTZIN (variable système)

8.136.1 Supprimer les zéros des tolérances

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 1 : Inclure les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros à gauche dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros à droite dans les cotes décimales

8.137 DIMUNIT (variable système)

8.137.1 Type d'unités de cotation (obsolète)

Remplacé par les variables système DIMLUNIT et DIMFRAC.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

8.138 DIMUPT (variable système)

8.138.1 Placer le texte manuellement

Active ou désactive l'emplacement du texte de cotation lors de la création de la cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le curseur contrôle uniquement la position de la ligne de cotation Actif (1) : Le curseur contrôle à la fois la position du texte et de la ligne de cotation

8.139 DIMZIN (variable système)

8.139.1 Supprimer les zéros des cotes

Supprime les zéros de début et/ou de fin pour l'unité principale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15



Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéro en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.140 DISPLAYAXES (variable système)

8.140.1 Afficher les axes

Affiche les axes des éléments structurels.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Options possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les axes Actif (1) : Afficher les axes

8.141 DISPLAYAXESFORMEP (variable système)

8.141.1 Afficher les axes

Contrôle l'affichage des axes des éléments MEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

8.142 DISPLAYSCALING (variable système)

8.142.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)

Règle l'échelle d'affichage actuelle en utilisant les paramètres d'affichage du système.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	50 à 1000
Valeur par défaut :	100

8.143 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)

8.143.1 Affichage des côtés et des extrémités

Affiche les côtés et les extrémités des entités structurales lors de la sélection. Si la variable est activée, ils peuvent être sélectionnés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les côtés et les extrémités Actif (1) : Afficher les côtés et les extrémités

8.144 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)

8.144.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

Contrôle si les marqueurs d'accrochage s'affichent dans toutes les fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres Actif (1) : Afficher les marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres



8.145 DISPLAYTOOLTIPS (variable système)

8.145.1 Infobulles d'accrochage

Active/désactive l'affichage des infobulles d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les infobulles d'accrochage Actif (1) : Activer les infobulles d'accrochage

8.146 DISPLAYTRUEDIMENSION (variable système)

8.146.1 Type de cotation par défaut

Définit le type de cotation par défaut placé sur une vue isométrique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Projetée - non alignée sur la géométrie 1 : Vraie - alignée sur la géométrie

8.147 DISPPAPERBKG (variable système)

8.147.1 Arrière-plan papier

Affiche une feuille de papier dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'arrière-plan papier Actif (1) : Afficher l'arrière-plan papier

8.148 DISPPAPERMARGINS (variable système)

8.148.1 Zone imprimable

Affiche la zone imprimable d'une présentation dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la zone imprimable Actif (1) : Afficher la zone imprimable

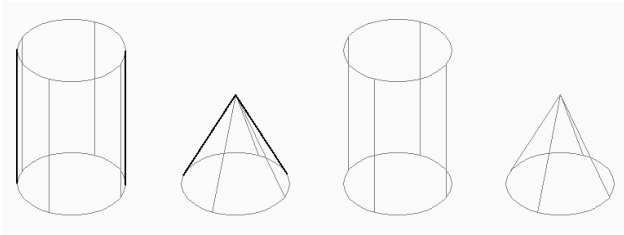
8.149 DISPSILH (variable système)

8.149.1 Afficher les courbes de silhouette

Affiche les courbes de silhouette sur les entités solides en mode filaire (2D et 3D).

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les courbes de silhouette Actif (1) : Afficher les courbes de silhouette



8.150 DISTANCE (variable système)

8.150.1 Distance (lecture seule)

La dernière distance calculée par la commande DISTANCE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

8.151 DMAUDITLEVEL (variable système)

8.151.1 Commande DMAUDIT, niveau de détail

Contrôle les types de messages affichés pour la commande DMAUDIT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Ignorer les erreurs de plage dynamique 2 : Ignorer les faces fines

Plage dynamique

La plage dynamique est l'ensemble des longueurs nécessaires pour créer une géométrie valide. La plage est limitée parce qu'un modelleur exprime les coordonnées des points dans l'espace 3D en nombres à virgule flottante de double précision. Pour représenter un nombre, les nombres à virgule flottante utilisent un nombre fini de chiffres significatifs, qui, dans le cas des nombres à double précision, est d'environ quatorze à seize chiffres significatifs. L'utilisation des chiffres par le modelleur est limitée à neuf chiffres significatifs afin d'éviter les erreurs d'arrondi. Cela signifie que la plage dynamique d'un modèle ne peut être que de neuf ordres de grandeur. Ainsi, le ratio entre la plus grande et la plus petite longueur à modéliser est de 10^9 .

Les chiffres peuvent être interprétés comme des pouces, des millimètres ou toute autre unité. Le modelleur a une résolution de 10^{-6} , ce qui signifie que si la distance entre deux points est inférieure à cette valeur,



ils sont considérés comme identiques. Une bande de garde d'au moins un ordre de grandeur autour de la valeur de résolution est également nécessaire. Pour des raisons pratiques, il peut y avoir une ambiguïté sur les distances proches de la valeur de résolution, de sorte que cette bande de garde est une marge de sécurité pour améliorer la fiabilité.

Par conséquent, la plage dynamique correcte pour les modèles dans BricsCAD est comprise entre 10^{-5} et 10^4 et ne dépend pas de l'unité. La plage dynamique des pièces modélisées en millimètres est comprise entre 0,00001 mm et 10 000 mm. La plage dynamique des pièces modélisées en mètres est comprise entre 0,00001 m et 10 000 m.

Si les valeurs excèdent la plage dynamique, le comportement des algorithmes de modélisation est imprévisible. Cela peut entraîner des résultats incorrects ou des échecs des algorithmes de modélisation.

Faces fines

Certains modèles peuvent contenir des faces longues et étroites qui n'étaient pas prévues dans la conception du modèle. En général, ces problèmes surviennent dans les modèles importés en raison des différences de tolérance entre les systèmes de modélisation géométrique.

La taille d'une caractéristique ne pouvant être inférieure à la résolution d'un modèleur, les faces authentiques sont au moins un ordre de grandeur plus grand que l'écart maximal dans le modèle. Toute face plus petite que cela est susceptible d'être fautive.

La tolérance de l'entité est calculée comme étant la valeur de tolérance la plus élevée parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité.

La distance maximale entre les bords longs d'une telle face est inférieure à la tolérance spécifiée. Il présente au moins une arête courte et pas plus de trois arêtes longues. Une arête courte est une arête dont la longueur est inférieure à la tolérance spécifiée. Une arête longue est plus longue que la tolérance spécifiée. La tolérance peut être calculée automatiquement sur la base de la boîte de délimitation de l'entité.

Étant donné que les cotations de la géométrie en ruban sont proches de la résolution du modèleur, il est difficile d'effectuer des opérations sur cette géométrie. Étant donné qu'une telle géométrie n'est généralement pas prévue, on tente de la remplacer par une géométrie tolérante. Sur l'ensemble du dessin, les arêtes tolérantes remplacent les faces fines, et les sommets tolérants remplacent les arêtes courtes. Lors de la fixation manuelle, les faces fines peuvent être retirées et les faces adjacentes peuvent être rallongées si nécessaire.

Remarque : Lors de la vérification et de la rectification d'une entité dans divers contextes, la tolérance est prise dans l'entité comme la plus grande valeur de tolérance parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité ou d'autres valeurs à la discrétion de l'appelant.

8.152 DMAUTOUPDATE (variable système)

8.152.1 Mode de recalcul des contraintes 3D

Mise à jour automatique du modèle lorsque des contraintes sont appliquées ou modifiées.

Si elle est désactivée, la commande DMMISAJOUR peut être utilisée pour mettre à jour le modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune mise à jour automatique des contraintes 3D Actif (1) : Mise à jour automatique des contraintes 3D
---------------------	---

8.153 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)

8.153.1 Type de connexion

Contrôle le type de connexion créé par la commande BIMCONNECTSTRUCTUREL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Lisse 1 : Planaire

8.154 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)

8.154.1 Soustraction DMAPPUYERTIRER

Contrôle ce qui se passe lorsqu'une entité, modifiée avec la commande DMAPPUYERTIRER, touche une entité existante.

Lorsqu'elle est désactivée, un solide qui croise un autre solide ne soustrait plus les zones d'intersection de l'autre solide.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la soustraction de DMAPPUYERTIRER Actif (1) : Activer la soustraction de DMAPPUYERTIRER



8.155 DMRECOGNIZE (variable système)

8.155.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D

Contraint automatiquement les relations géométriques entre les surfaces, lorsque des entités 3D sont modifiées ou que des contraintes 3D sont recalculées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 1023
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver la reconnaissance automatique de contraintes géométriques 3D 1 : Surfaces tangentes 2 : Plans coïncidents 4 : Plans parallèles 8 : Plans perpendiculaires 16 : Cylindres perpendiculaires aux plans 32 : Surfaces coaxiales 64 : Cylindres et sphères de rayons égaux 128 : Sommets entre 4 faces ou plus 256 : Arêtes entre faces coïncidentes 512 : Corriger un plan contraint se trouvant sur XY/YZ/ZX (compatibilité)

8.156 DOCKPRIORITY (variable système)

8.156.1 Priorité de l'ancrage

Spécifie l'ordre de priorité des barres d'ancrage en haut, à gauche, à droite et en bas.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 14
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	1 : En haut, à gauche, à droite, en bas 2 : En haut, en bas, à gauche, à droite 3 : En haut, à gauche, en bas, à droite 4 : En haut, à droite, en bas, à gauche 5 : À gauche, à droite, en haut, en bas 6 : À gauche, en haut, en bas, à droite 7 : À gauche, en haut, à droite, en bas 8 : À gauche, en bas, à droite, en haut 9 : À droite, en haut, à droite, en bas 10 : À droite, en bas, à gauche, en haut 11 : À droite, en haut, en bas, à gauche 12 : En bas, à gauche, à droite, en haut 13 : En bas, à gauche, en haut, à droite 14 : En bas, à droite, en haut, à gauche
---------------------	---

8.157 DOCTABPOSITION (variable système)

8.157.1 Position des onglets

Contrôle où s'affiche l'onglet de contrôle du document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : En haut 1 : En bas 2 : À gauche 3 : À droite

8.158 DONUTID (variable système)

8.158.1 Diamètre intérieur de l'anneau

Le diamètre intérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel
--------	-------------



Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0,5

8.159 DONUTOD (variable système)

8.159.1 Diamètre extérieur de l'anneau

Diamètre extérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

8.160 DRAGMODE (variable système)

8.160.1 Mode de glissement des entités

Détermine si un aperçu s'affiche pendant les commandes DEPLACER et COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun glissement 1 : Sur demande 2 : Dans la mesure du possible

8.161 DRAGMODECONSTRAINTS (variable système)

8.161.1 Résoudre dynamiquement les contraintes 3D

Résout les contraintes 3D en direct lorsque les entités sont déplacées.

Désactivez pour optimiser les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la solution dynamique des contraintes 3D Actif (1) : Activer la solution dynamique des contraintes 3D

8.162 DRAGMODEFACES (variable système)

8.162.1 Déplacer une face

Contrôle le comportement des commandes DEPLACER et DMDEPLACER, si ces commandes sont utilisées pour déplacer une face.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Déplacer le solide entier 1 : Déplacer la surface de la face 2 : Déplacer les arêtes de la face

8.163 DRAGMODEHIDE (variable système)

8.163.1 Masquer pendant le glissement

Masque l'entité d'origine pendant les actions de déplacement et d'étirement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Lors des commandes de modélisation 3D Lors des commandes de dessin 2D



8.164 DRAGMODEINTERRUPT (variable système)

8.164.1 Mode d'interruption du glissement

Détermine si le nouveau calcul/dessin du modèle est interrompu lorsque le curseur est en mouvement. Si cette option est activée, un aperçu en direct s'affiche. Si elle est désactivée, chaque action de glissement doit d'abord être terminée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

8.165 DRAGOPEN (variable système)

8.165.1 Ouverture avec glisser-déplacer

Détermine l'action consécutive au glissement d'un dessin depuis l'explorateur vers le programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Insérer un fichier dans le dessin en cours 1 : Ouvrir le fichier dans un nouvel onglet

8.166 DRAGP1 (variable système)

8.166.1 Fréquence de régénération lors du glissement

Définit la vitesse d'échantillonnage de l'entrée de régénération lors du glissement du fichier.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	10

8.167 DRAGP2 (variable système)

8.167.1 Fréquence de rapidité en mode traînée

Définit la vitesse d'échantillonnage de la saisie lors du déplacement rapide.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	25

8.168 DRAGSNAP (variable système)

8.168.1 Accrochage aux entités glissées

Active la dynamique élastique pendant les commandes de modification : COPIER, COLLERPRESS, COLLERBLOC, DEPLACER, ROTATION, MIROIR, ECHELLE, ETIRER et plus encore.

La variable système DRAGSNAP contrôle le comportement de l'accrochage lors du déplacement. DRAGSNAP contrôle si une ligne élastique dynamique s'affiche au niveau du curseur ou du point d'accrochage à l'entité.

Remarque : La ligne élastique permet au curseur et à l'entité en cours de modification de bondir jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.

- Si cette variable est activée, le curseur et toutes les entités sélectionnées bondissent jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.
- Si elle est désactivée, l'accrochage n'est effectif que pendant les commandes de dessin et de modification.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun accrochage aux entités glissées Actif (1) : Accrochage aux entités glissées

8.169 DRAWINGPATH (variable système)

8.169.1 Chemin des dessins

Chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier à gauche dans les boîtes de dialogue des commandes OUVRIER, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.170 DRAWINGVIEWASM (variable système)

8.170.1 Optimisation des assemblages

Active l'utilisation de structures de données d'assemblage, optimise la génération de vues créées avec la commande VUEBASE.

Bascule entre la procédure analytique normale de suppression des lignes cachées (HLR) et la procédure ASM_HLR.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'optimisation des assemblages Actif (1) : Activer l'optimisation des assemblages



8.171 DRAWINGVIEWBKG (variable système)

8.171.1 Générer des vues en arrière-plan

Permet l'interaction de l'utilisateur lors de la génération des vues de dessin créées avec la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser l'interaction de l'utilisateur lors de la génération des vues Activé (1) : Autoriser l'interaction de l'utilisateur lors de la génération des vues

8.172 DRAWINGVIEWENTS (variable système)

8.172.1 Entités supplémentaires

Contrôle les entités qui seront traitées dans les vues de dessin créées par la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : désactiver l'affichage des points Activé (1) : Point (l'aspect est contrôlé par PDSIZE et PDMODE)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)

8.173.1 Marques de vues de dessin

Permet la génération et la mise à jour en parallèle des vues créées avec la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la génération parallèle et la mise à jour des vues Actif (1) : Activer la génération et la mise à jour parallèle des vues

8.174 DRAWINGVIEWPRESET (variable système)

8.174.1 Vue de dessin prédéfinie

Contrôle le pré réglage de la vue pour la commande VUEBASE.

Spécifie les types de dessins générés et leur emplacement dans la présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Aucun

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)

8.175.1 Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin

Contrôle le pré réglage des lignes masquées pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas stocker le pré réglage actuel de la ligne masquée (1) : Stocker le pré réglage actuel de la ligne masquée

8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)

8.176.1 Échelle de vue de dessin prédéfinie

Enregistre l'échelle d'annotation pour la vue de dessin prédéfinie courante.

BricsCAD uniquement



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)

8.177.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin

Contrôle le préréglage des lignes tangentes pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage des lignes tangentes actuel Actif (1) : Stocker le préréglage des lignes tangentes actuel

8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)

8.178.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin

Contrôle le préréglage des lignes de montage pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage de lignes de montage actuel Actif (1) : Stocker le préréglage de lignes de montage actuel

8.179 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)

8.179.1 Qualité des vues de dessin

Contrôle la qualité des vues créées avec la commande VUEBASE.



Désactiver cette option pour réduire de manière significative le temps nécessaire à la génération des vues de dessin. Des vues avec une géométrie de qualité brouillon sont créées, il n'est pas possible de mettre des annotations sur les arêtes des entités dans ces vues.

Cependant, elles ressemblent beaucoup à une vue de dessin précise (de haute qualité) et vous pouvez les utiliser pour créer rapidement des présentations.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Qualité brouillon 1 : Qualité haute

8.180 DRAWORDERCTL (variable système)

8.180.1 Contrôle de l'ordre de tracé

Contrôle la fonctionnalité d'ordre de tracé. Limite l'ordre de tracé. Utilisez cette variable si certaines opérations de modification prennent un peu plus de temps.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Affichage par défaut des entités selon l'ordre de tracé 2 : Ordre de tracé hérité

8.181 DWFFORMAT (variable système)

8.181.1 Format DWF par défaut

Contrôle le format d'exportation par défaut pour la commande DWF3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : DWF 1 : DWFX

8.182 DWFFRAME (variable système)

8.182.1 Cadre DWF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches DWF ou DWFX, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres DWF 1 : Afficher et imprimer les cadres DWF 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DWF

8.183 DWFOSNAP (variable système)

8.183.1 Accrochage aux entités DWF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers sous-couches DWF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DWF



8.184 DWFVERSION (variable système)

8.184.1 Version DWF

Contrôle la version d'exportation au format DWF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : DWF 3D v6.01 2 : DWF binaire v6.0 3 : Ascii Encoded 2D Stream DWF compressé v6.0 4 : DWF compressé v5.5 5 : DWF binaire v5.5 6 : DWF Ascii v5.5 7 : DWF compressé v4.2 8 : DWF binaire v4.2 9 : DWF Ascii v4.2 10 : DWFX en XPS

8.185 DWGCHECK (variable système)

8.185.1 Contrôle du dessin

Exécute un contrôle automatique de l'intégrité des données lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Avertir au sujet d'un problème potentiel 1 : Avertir au sujet d'un problème potentiel et d'une autre application 2 : Notifier en cas de problème 3 : Notifier au sujet d'un problème potentiel ; avertir sur une autre application
---------------------	---

8.186 DWGCODEPAGE (variable système)

8.186.1 Page de code du dessin (lecture seule)

Affiche la page de code du dessin, identique à la variable système SYSCODEPAGE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.187 DWGGUIDCLOUDAI (variable système)

8.187.1 GUID du dessin

GUID (Globally Unique Identifier) unique pour ce dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	" "

8.188 DWGNAME (variable système)

8.188.1 Nom du dessin (lecture seule)

Le nom du dessin courant.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

8.189 DWGPREFIX (variable système)

8.189.1 Préfixe du dessin (lecture seule)

Affiche le chemin du dossier du dessin actuel.



Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

8.190 DWGTITLED (variable système)

8.190.1 Dessin nommé (lecture seule)

Détermine si le dessin actuel a été nommé.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	(0) : Le dessin n'a pas été nommé (1) : Le dessin a été nommé

8.191 DXEVAL (variable système)

8.191.1 Mode de mise à jour d'extraction de données

Spécifie la notification pour les tables d'extraction de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 511
Valeur par défaut :	12
Options possibles :	0 : Aucune notification 1 : Notification à l'ouverture 2 : Notification à l'enregistrement 4 : Notification à l'impression 8 : Notification à la publication 16 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE 32 : Notification à l'enregistrement + mise à jour automatique 64 : Notification à l'impression + mise à jour automatique 128 : Notification à la publication + mise à jour automatique 256 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE + mise à jour automatique



8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)

8.192.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF

Contrôle si l'alignement est ajusté lors du chargement d'un texte depuis un fichier DXF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas ajuster l'alignement (1) : Ajuster l'alignement

8.193 DYNCONSTRAINTMODE (variable système)

8.193.1 Mode de contraintes dynamiques

Affiche les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées. Actif (1) : Afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

8.194 DYNDIGRIP (variable système)

8.194.1 Afficher les cotes dynamiques

Spécifie les cotes dynamiques qui s'affichent.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 31



Valeur par défaut :	31
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Longueur résultante 2 : Longueur étendue 4 : Angle absolu 8 : Angle relatif 16 : Rayon de l'arc

8.195 DYNDIMAPERTURE (variable système)

8.195.1 Ouverture de la cote dynamique

Contrôle le rayon autour du curseur, utilisé pour détecter l'entité la plus proche dans une commande, en pixels. S'applique uniquement quand la variable système DYNMODE est définie sur **Cotes dynamiques de l'entité la plus proche**.

Des valeurs comprises entre 1 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	20
Unité	pixels

8.196 DYNDIMCOLORHOT (variable système)

8.196.1 Couleur chaude de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lors d'une action de déplacement de la poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255

Valeur par défaut :	142
---------------------	-----

8.197 DYNDIMCOLORHOVER (variable système)

8.197.1 Couleur de survol de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lorsque le curseur passe au-dessus d'un point de poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	142

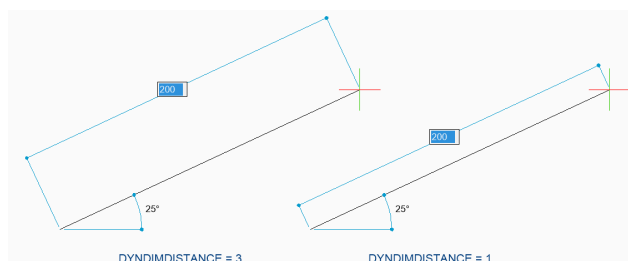
8.198 DYNDIMDISTANCE (variable système)

8.198.1 Distance de cote dynamique

Contrôle la position de la boîte de cotation dynamique - la distance de décalage par rapport à l'entité.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0
Valeur par défaut :	1.0





8.199 DYNDIMLINETYPE (variable système)

8.199.1 Type de ligne de cotation dynamique

Contrôle la visualisation du type de ligne des cotes dynamiques lors d'une action de déplacement de la poignée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	-1 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Courant Continu 1 : Pointillés 2 : Tirets

8.200 DYNDIVIS (variable système)

8.200.1 Visibilité de cote dynamique

Contrôle les cotes dynamiques qui s'affichent lorsque les poignées sont déplacées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Seulement la première cote dynamique 1 : Seulement les deux premières cotes dynamiques 2 : Toutes les cotes dynamiques, comme spécifié par DYNDIGRIP

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)

8.201.1 Transparence des champs de saisie dynamiques

Contrôle la transparence des champs de saisie dynamiques, en pourcentage.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.



- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	90

8.202 DYNMODE (variable système)

8.202.1 Mode de saisie dynamique

Permet d'activer/de désactiver les fonctionnalités de saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-31 à 31
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	Valeurs négatives : Tout désactiver temporairement 0 : Aucune entrée dynamique 1 : Saisie dynamique au niveau du réticule (pas encore pris en charge) 2 : Cotes dynamiques modifiables 4 : Repérage dynamique avec dimensions 8 : L'entité la plus proche en dimensions dynamiques des axes X/Y du SCU 16: Cotes dynamiques de l'entité la plus proche

8.203 DYNPICOORDS (variable système)

8.203.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques

Mode par défaut pour la saisie des coordonnées, lors d'une saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Relatif 1 : Absolu

9. E

9.1 EDGEMODE (variable système)

9.1.1 Mode d'arête

Définit comment les coupes et extrémités de contours sont vérifiées avec les commandes AJUSTER et PROLONGER, avec ou sans extension.

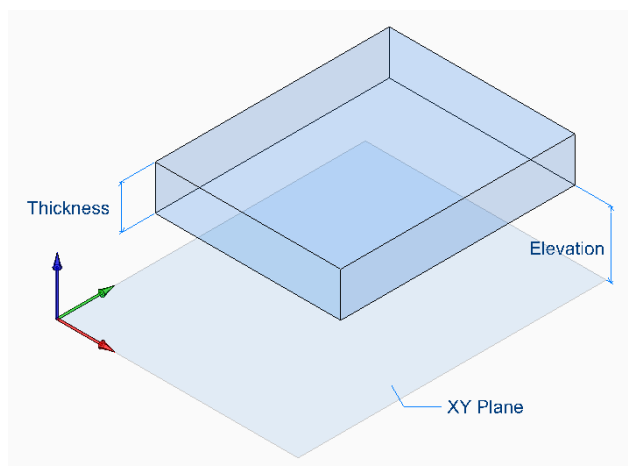
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser l'arête sélectionnée sans extension Actif (1) : Prolonger ou ajuster l'entité sélectionnée jusqu'à une extension imaginaire de l'arête de découpe ou de contour

9.2 ELEVATION (variable système)

9.2.1 Élévation

L'élévation (axe Z) des nouvelles entités par rapport au SCU actuel.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0





9.3 ENABLEATTRACTION (variable système)

9.3.1 Accrochage des poignées

Permet l'attraction d'une poignée à l'autre lors des actions de déplacement ou de modification d'un point de poignée.

Remarque : REMARQUE : la variable système OSMODE peut modifier ce comportement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'attraction des poignées Actif (1) : Activer l'attraction des poignées

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)

9.4.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan

Autorise la mise à jour de la coupe en arrière-plan, voir la commande BIMBKUPDATE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)

9.5.1 Menu de liens hypertextes

Active/désactive le menu de liens hypertextes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le menu de liens hypertextes Actif (1) : Activer le menu de liens hypertextes
---------------------	---

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)

9.6.1 Infobulle du lien hypertexte

Active/désactive l'affichage de l'infobulle du lien hypertexte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'infobulle du lien hypertexte Actif (1) : Activer l'infobulle du lien hypertexte

9.7 ERRNO (variable système)

9.7.1 Numéro d'erreur (lecture seule)

Indique le type d'erreur d'un programme LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0

9.8 EXPERIMENTALMODE (variable système)

9.8.1 Activer les fonctionnalités expérimentales

Vous pouvez rencontrer des bogues ou des problèmes de performances lorsque le mode expérimental de BricsCAD est activé. Nous vous encourageons à les signaler. Les fonctionnalités expérimentales peuvent être modifiées ou supprimées des versions ultérieures.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Désactiver le mode expérimental 1 : Activer le mode expérimental

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE (variable système)

9.9.1 Fonctionnalités expérimentales sur la page d'accueil

Commutateur permettant de contrôler si les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Les fonctionnalités expérimentales ne peuvent pas être gérées à partir de la page d'accueil 1 : Les fonctionnalités expérimentales peuvent être gérées à partir de la page d'accueil

9.10 EXPERT (variable système)

9.10.1 Expert

Contrôle l'affichage de certaines invites. Si les invites sont supprimées, l'opération se poursuit comme si O(ui) avait été saisi. Peut affecter les scripts, les macros de menu, le langage LISP et les fonctions de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	<p>0 : Afficher toutes les invites normalement</p> <p>1 : Supprimer les invites pour regen et désactivation des calques</p> <p>2 : Supprimer aussi les invites Bloc déjà défini (commande BLOC) et Le fichier existe déjà (commandes SAUVEGRD et WBLOC)</p> <p>3 : Supprimer aussi l'invite Type de ligne déjà chargé</p> <p>4 : Supprimer aussi les invites Le fichier existe déjà (à l'enregistrement des SCU et des FENETRES)</p> <p>5 : Supprimer aussi l'invite Le style de cote existe déjà</p>
---------------------	--

9.11 EXPINSALIGN (variable système)

9.11.1 Alignement Insertion Explorateur

Aligner les blocs insérés depuis l'Explorateur de dessin, avec les entités sélectionnées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	<p>Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs alignés</p> <p>Actif (1) : Insérer les blocs alignés</p>

9.12 EXPINSANGLE (variable système)

9.12.1 Angle d'insertion de l'Explorateur

Angle de rotation utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXANGLE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0
Unité	degrés



9.13 EXPINSFIXANGLE (variable système)

9.13.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur

Utilise un angle de rotation pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin. Voir également la variable système EXPINSANGLE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à un angle de rotation fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à angle fixe

9.14 EXPINSFIXSCALE (variable système)

9.14.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à une échelle fixe.

Voir la variable système EXPINSSCALE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à une échelle fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à échelle fixe

9.15 EXPINSSCALE (variable système)

9.15.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur

Facteur d'échelle utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXSCALE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
--------	-------------



Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0

9.16 EXPLMODE (variable système)

9.16.1 Mode de décomposition

Active la commande DECOMPOS sur les blocs à échelle non uniforme.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas décomposer les blocs à l'échelle non uniforme Actif (1) : Décomposer les blocs mis à l'échelle non uniforme

9.17 EXPORT3DPDFWRITER (variable système)

9.17.1 Rédacteur de PDF 3D

Contrôle le rédacteur utilisé pour enregistrer les fichiers PDF 3D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Rédacteur de PDF 3D Communicator 1 : Rédacteur de PDF 3D interne

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)

9.18.1 Rédacteur ASAT/ASAB

Contrôle l'enregistreur utilisé pour enregistrer les fichiers ASAT/ASAB. L'enregistreur ASAT/ASAB interne utilisé si Communicator pour BricsCAD® n'est pas installé.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Rédacteur Communicator ASAT/ASAB 1 : Rédacteur interne ASAT/ASAB

9.19 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)

9.19.1 Version du format d'exportation ACIS

Contrôle la version du fichier ACIS à exporter.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : R18 2 : R19 3 : R20 4 : R21 5 : R22 6 : R23 7 : R24 8 : R25 9 : 2016 10 : 2017 11 : 2018 12 : 2019 13 : 2020 14 : 2021 15 : 2022

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)

9.20.1 Version format export CATIA V4

Contrôle la version du fichier CATIA V4 à exporter.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière version disponible 1 : 4.1.9 2 : 4.2.0 3 : 4.2.1 4 : 4.2.2 5 : 4.2.3 6 : 4.2.4

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)

9.21.1 Version de format d'exportation CATIA V5

Contrôle la version du fichier CATIA V5 à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 17
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Dernier disponible 1 : CATIA V5 R16 2 : CATIA V5 R17 3 : CATIA V5 R18 4 : CATIA V5 R19 5 : CATIA V5 R20 6 : CATIA V5 R21 7 : CATIA V5 R22 8 : CATIA V5 R23 9 : CATIA V5 R24 10 : CATIA V5 R25 11 : CATIA V5-6 R2016 12 : CATIA V5-6 R2017 13 : CATIA V5-6 R2018 14 : CATIA V5-6 R2019 15 : CATIA V5-6 R2020 16 : CATIA V5-6 R2021 17 : CATIA V5-6 R2022
---------------------	--

9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)

9.22.1 Exporter drapeaux géométrie

Contrôle la manière dont les représentations géométriques aux formats IGES et STEP sont exportées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	01 : Convertir les courbes analytiques en splines 02 : Convertir les surfaces analytiques en splines 04 : Diviser les courbes P aux discontinuités G1 (Mac uniquement) 08 : Séparer les faces périodiques

9.23 EXPORTHIDDENPARTS (variable système)

9.23.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces masquées sont exportées.



Les entités peuvent être invisibles pour les raisons suivantes :

- La commande CACHEROBJET masque l'entité
- L'entité se trouve sur un calque masqué.
- L'entité appartient à un composant invisible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Exporter et masquer si possible: exporte les entités masquées. Si le format cible prend en charge les entités masquées, celles du document source seront également masquées dans le document cible. 1 : Ne pas exporter : les entités invisibles sont ignorées.

9.24 EXPORTMODELSPACE (variable système)

9.24.1 Exporter l'espace modèle

Contrôle la partie de l'espace modèle à exporter au format DWF, DWFx ou PDF.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Affichage 1 : Étendue 2 : Fenêtre

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

9.25 EXPORTPAGESETUP (variable système)

9.25.1 Exporter la mise en page

Bascule la configuration de page pour l'exportation DWF, DWFx ou PDF.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par défaut 1 : Écraser

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations .dwf.

9.26 EXPORTPAPERSPACE (variable système)

9.26.1 Exporter l'espace papier

Contrôle la ou les présentation(s) à exporter au format DWF, DWFx ou PDF, à partir de l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Présentation courante 1 : Toutes les présentations

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf.

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)

9.27.1 Version du format d'exportation Parasolid

Contrôle la version du fichier Parasolid à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 23
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernier disponible 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33 23 : Parasolid 34

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

9.28.1 Structure du produit

Contrôle si une structure de produit est exportée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : Aucune structure de produit : exporte une structure plate sans composants dans le document cible, que le document BricsCAD ait une structure de produit ou non. 1 : Exporter la structure de produit : exporte les données de structure de produit BricsCAD (si existant) vers le document cible.
---------------------	--

Remarque : L'option [1] est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Pour les autres niveaux de licence, l'option [0] est utilisée.

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)

9.29.1 Version du format d'exportation STEP

Contrôle la version du fichier STEP à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : AP203 1 : AP214 2 : AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)

9.30.1 Version du format d'exportation XCGM

Contrôle la version XCGM lors de l'exportation d'un fichier vers ce format.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Dernière version disponible 1 : CGM R2013x 2 : CGM R2014 3 : CGM R2014x 4 : CGM R2015x B1 5 : CGM R2015x B5 6 : CGM R2015x B5 SP1 7 : CGM R2016 1.0 8 : CGM R2016 1.1 9 : CGM R2017 1.0 10 : CGM R2017 1.1 11 : CGM R2018 1.0 12 : CGM R2018 1.1 13 : CGM R2019 1.0 14 : CGM R2020 1.0 15 : CGM R2021 1.0 16 : CGM R2022 1.0
---------------------	--

9.31 EXTMAX (variable système)

9.31.1 Étendue maximale (lecture seule)

Les coordonnées supérieures droites de l'étendue du dessin.

Il augmente à mesure que de nouvelles entités sont créées en dehors des étendues existantes.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

9.32 EXTMIN (variable système)

9.32.1 Étendue minimale (lecture seule)

Coordonnées inférieures gauches de l'étendue du dessin.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin



9.33 EXTNAMES (variable système)

9.33.1 Extension des noms

Contrôle le nombre maximum de caractères pour les noms des entités nommées (par exemple : types de lignes et calques) enregistrés dans des tableaux de symboles.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Noms jusque 31 caractères Actif (1) : Noms jusque 255 caractères

9.34 EXTRUDEINSIDE (variable système)

9.34.1 Comportement intérieur de l'extrusion

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles se croisent.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire l'entité créée du parent 2 : Unifier l'entité créée avec le parent



9.35 EXTRUDEOUTSIDE (variable système)

9.35.1 Extrusion vers l'extérieur

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles sont en contact.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **AUTO** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité en contact avec le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.
BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire la nouvelle entité à l'entité existante 2 : Unir les entités



10. F

10.1 FACETRATIO (variable système)

10.1.1 Ratio d'aspect des facettes

Définit le ratio d'aspect des facettes pour les solides ACIS cylindriques et coniques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Créer un maillage de N sur 1 pour les solides ACIS cylindriques et coniques 1 : Créer un maillage de N par M pour les solides ACIS cylindriques et coniques

10.2 FACETRES (variable système)

10.2.1 Résolution des facettes

Contrôle le lissage des vues en lignes cachées, ombragées et rendues.

Des valeurs comprises entre 0.01 et 10.0 sont acceptées. Les valeurs élevées peuvent avoir un impact significatif sur l'utilisation de la mémoire et les performances.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.01 à 10.0
Valeur par défaut :	0,5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système)

10.3.1 Exportation des caméras FBX

Permet d'exporter les caméras au format FBX.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des caméras Actif (1) : Activer l'exportation des caméras

10.4 FBXEXPORTENTIES (variable système)

10.4.1 Exporter les entités FBX

Permet d'exporter des entités vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation d'entités Actif (1) : Activer l'exportation d'entités

10.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système)

10.5.1 Entités FBX à exporter

Contrôle les entités exportées vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Entités visibles 1 : Entités sélectionnées



10.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système)

10.6.1 Exportation des lumières FBX

Permet d'exporter les lumières au format FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des lumières Actif (1) : Activer l'exportation des lumières

10.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système)

10.7.1 Exportation de matériaux FBX

Permet d'exporter des matériaux vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation de matériaux Actif (1) : Activer l'exportation de matériaux

10.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système)

10.8.1 Exportation de textures FBX

Définit le type de matériau utilisé pour l'exportation d'un fichier FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Intégrer 1 : Référence 2 : Copier les textures à l'emplacement

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)

10.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx

Chemin d'accès au fichier d'exportation des textures au format FBX.

Ce paramètre n'est utilisé que lorsque la variable système FBXEXPORTTEXTURES est définie sur 2.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

10.10 FEATURECOLORS (variable système)

10.10.1 Couleurs des fonctions

Colore les pièces de tôlerie selon le type de fonction.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Options possibles :	Actif (1) : Les faces de solides sont colorées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée. Inactif (0) : Toutes les faces d'entités sont colorées avec la couleur 3D par défaut du solide.

10.11 FIELDDISPLAY (variable système)

10.11.1 Affichage du champ

Applique un remplissage gris derrière le texte du champ.

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun arrière-plan gris Actif (1) : Arrière-plan gris

10.12 FIELDEVAL (variable système)

10.12.1 Mode de mise à jour des champs

Contrôle la manière dont les champs sont mis à jour.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Options possibles :	0 : Aucune mise à jour 1 : Mis à jour à l'ouverture 2 : Mis à jour lors de l'enregistrement 4 : Mis à jour lors du tracé 8 : Mis à jour à l'utilisation de ETRANSMIT 16 : Mis à jour lors de la régénération

Remarque : Les champs de date ne sont mis à jour que par la commande METTREAJOURCHAMP ; ils ne sont pas automatiquement mis à jour en fonction de la valeur de la variable système FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA (variable système)

10.13.1 Boîte de dialogue Fichier

Active ou désactive l'affichage des boîtes de dialogue. Si la variable est désactivée, saisissez un tilde (~) pour faire apparaître la boîte de dialogue Fichier. Cette procédure fonctionne également avec les fonctions LISP et les champs de commandes dans les définitions d'outils.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boîtes de dialogue Actif (1) : Afficher les boîtes de dialogue

10.14 FILLETRAD (variable système)

10.14.1 Rayon du congé

Dernier rayon utilisé avec la commande RACCORD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)

10.15.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes

Permet de combiner des segments de soudure d'angle adjacentes en une seule fonction de soudure d'angle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas combiner les segments de soudure d'angle adjacentes. Actif (1) : Combiner les segments de soudure d'angle adjacentes.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)

10.16.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure

Définit le rapport maximal par défaut de l'écart entre une pièce à souder et la taille de la soudure d'angle, voir la variable système FILLETWELDINGZSIZE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 0.8 sont acceptées.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 0.8
Valeur par défaut :	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE (variable système)

10.17.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut

Définit la taille Z par défaut des soudures d'angle symétriques.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	5

10.18 FILLMODE (variable système)

10.18.1 Mode de remplissage

Affiche les remplissages pour les lignes multiples, les traces, les solides, les hachures (y compris le remplissage solide) et les polygones larges.

Une REGEN est nécessaire.

Lorsque la variable est désactivé, toutes les entités remplies s'affichent et s'impriment sous forme de contours et réduisent le temps nécessaire pour afficher ou imprimer un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités ne sont pas remplies Actif (1) : Les entités sont remplies



10.19 FITLINEFITARCMODE (variable système)

10.19.1 Mode AjusterArc AjusterLigne

La variable système FITLINEFITARCMODE définit les valeurs des options **Utiliser le dessin entier**, **Ajuster en 3d** et **Supprimer les entités d'origine après l'ajustement**, qui sont utilisées par les commandes AJUSTERLIGNE et AJUSTERARC. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Octets
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune action 1 : Utiliser tout le dessin 2 : Ajuster en 3D 4 : Supprimer les entités d'origine après l'ajustement

10.20 FITTINGRADIUSTYPE (variable système)

10.20.1 Type de rayon de raccord

Définit le type de rayon du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

10.21 FITTINGRADIUSVALUE (variable système)

10.21.1 Valeur du rayon des raccords

Définit la valeur du rayon du raccord par défaut.



BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5

10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET (variable système)

10.22.1 Joint par défaut

Contrôle le joint par défaut pour les assemblages de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Joint ASME B16.21 FullFace pour ASME B16.5

10.23 FONTALT (variable système)

10.23.1 Police alternative

La police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	simplex.shx

10.24 FONTMAP (variable système)

10.24.1 Fichier de mappage des polices

Le fichier de mappage des polices.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	default.fmp
---------------------	-------------

10.25 FRAME (variable système)

10.25.1 Cadre

Contrôle la visibilité des cadres pour les XRef, les images et les sous-couches.

Remplace les variables système CADREIMAGE, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME et XCLIPFRAME.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Cacher les cadres 1 : Afficher et tracer les cadres 2 : Afficher mais ne pas tracer les cadres 3 : Utiliser les variables système individuelles

10.26 FRAMESELECTION (variable système)

10.26.1 Sélection du cadre

Contrôle si le cadre invisible d'une image, d'une sous-couche, d'une Xref délimitée ou d'un nettoyage peut être sélectionné.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les cadres invisibles ne sont pas sélectionnables. Actif (1) : Les cadres invisibles sont sélectionnables.

10.27 FRONTZ (variable système)

10.27.1 Décalage du plan de délimitation avant

Affiche l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

10.28 FULLOPEN (variable système)

10.28.1 Ouverture totale (lecture seule)

Indique l'état du dessin en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeurs possibles :	0 : Dessin partiellement ouvert 1 : Dessin complètement ouvert



11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER (variable système)

11.1.1 Nombre maximal de dents de pignon

Contrôle le nombre de dents des pignons, lors de la commande -BMHARDWARE. Utilisez cette option pour insérer des pignons avec une géométrie simplifiée ou complète.

Des valeurs comprises entre 0 et 1000 sont acceptées.

Remarque : Ce nombre doit être supérieur ou égal au nombre de dents du pignon inséré pour créer un pignon avec une géométrie complète. 1000 suffisent pour insérer n'importe quel pignon de la bibliothèque avec un ensemble complet de dents.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système)

11.2.1 Générer des attributs associatifs

Permet la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer d'attributs associatifs pour les entités 3D Actif (1) : Permettre la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système)

11.3.1 Générer des dessins associatifs

Active les cotes associatives pour les dessins générés avec les commandes BIMMAJCOUPE, VUEBASE et VUECOUPE.

En conséquence, les dimensions sont mises à jour dans les fenêtres Espace papier et les dessins de la coupe BIM associés.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les dimensions associatives Actif (1) : Activer les dimensions associatives

11.4 GEOLATLONGFORMAT (variable système)

11.4.1 Format de latitude/longitude géographique

Contrôle le format des valeurs de latitude et de longitude géographiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes

11.5 GEOMARKERVISIBILITY (variable système)

11.5.1 Visibilité du marqueur géographique

Contrôle la visibilité du marqueur géographique.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le marqueur géographique n'est pas visible Actif (1) : Le marqueur géographique est visible



11.6 GEOMRELATIONS (variable système)

11.6.1 Indication de relation géométrique

Contrôle si les relations géométriques sont reconnues et maintenues lorsqu'une entité 2D est déplacée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Reconnaître les relations de tangence 2 : Reconnaître les relations perpendiculaires

11.7 GETSTARTED (variable système)

11.7.1 Démarrer

Contrôle l'affichage de l'écran de lancement au démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte de dialogue de lancement Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue de lancement

11.8 GFANG (variable système)

11.8.1 Angle de remplissage du dégradé

Contrôle l'angle de remplissage du dégradé par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré



Valeur par défaut :	0.0
---------------------	-----

11.9 GFCLR1 (variable système)

11.9.1 Couleur primaire remplissage dégradé

Contrôle la première couleur par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5

11.10 GFCLR2 (variable système)

11.10.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé

Contrôle la couleur secondaire par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	7

11.11 GFCLRLUM (variable système)

11.11.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé

Contrôle l'intensité de la teinte par défaut d'un remplissage dégradé avec une seule couleur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

11.12 GFCLRSTATE (variable système)

11.12.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé

Contrôle le nombre de couleurs par défaut pour un remplissage dégradé.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : deux couleurs Actif (1) : une couleur

11.13 GFNAME (variable système)

11.13.1 Nom du remplissage dégradé

Détermine le motif du remplissage dégradé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 9
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : LINÉAIRE 2 : CYLINDRE 3 : CYLINDRE INVERSÉ 4 : SPHÉRIQUE 5 : HÉMISPHERIQUE 6 : COURBÉ 7 : SPHÉRIQUE INVERSÉ 8 : HÉMISPHERIQUE INVERSÉ 9 : COURBÉ INVERSÉ

11.14 GFSHIFT (variable système)

11.14.1 Décalage du remplissage dégradé

Détermine si un motif de remplissage dégradé est centré ou décalé vers le haut et vers la gauche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Centré Actif (1) : Décalé

11.15 GLSWAPMODE (variable système)

11.15.1 Mode de permutation GL

Spécifie la méthode d'échange utilisée lors de l'affichage avec le moteur GL. Selon le pilote matériel utilisé, l'effet visuel peut différer entre ces options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ne pas appeler glXSwapBuffers. 1 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ensuite appeler glXSwapBuffers. 2 : Appeler glXSwapBuffers, ne pas appeler glCopyPixels. 3 : Appeler glXSwapBuffers, ensuite appeler glCopyPixels pour copier l'avant vers l'arrière. 4 : Ne rien faire - pour tests uniquement.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)

11.16.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur de la partie inférieure par défaut pour les arrière-plans dégradés et les arrière-plans des vues solides par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 210.210.210



11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)

11.17.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du milieu par défaut des arrière-plans dégradés.

S'applique uniquement si la variable système GRADIENTMODE est définie sur **Trois couleurs de dégradé**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP (variable système)

11.18.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du haut par défaut pour les arrière-plans dégradés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

11.19 GRADIENTMODE (variable système)

11.19.1 Mode dégradé en arrière-plan

Spécifie la présence ou non d'un dégradé sur l'arrière-plan par défaut et son mode d'application. La boîte de dialogue **Arrière-plan** permet d'ajuster les différentes options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Aucun dégradé d'arrière-plan 1 : Deux couleurs de dégradé (haut/bas) 2 : Trois couleurs de dégradé (haut/milieu/bas)
---------------------	--

11.20 GRIDAXISCOLOR (variable système)

11.20.1 Couleurs des axes de la grille

Spécifie la couleur des axes de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	254

11.21 GRIDDISPLAY (variable système)

11.21.1 Affichage de la grille

Contrôle l'affichage de la grille.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Restreindre à la zone LIMITES 1 : Afficher au-delà de la zone LIMITES 2 : Afficher la grille adaptative 4 : Permettre une subdivision en dessous de l'espacement de la grille 8 : Suivre le SCU dynamique

11.22 GRIDMAJOR (variable système)

11.22.1 Grille principale

Spécifie la fréquence des lignes de grille principales par rapport aux secondaires.



Des valeurs comprises entre 1 et 100 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR (variable système)

11.23.1 Couleur de la grille principale

Spécifie la couleur des lignes principales de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeurs possibles :	251

11.24 GRIDMINORCOLOR (variable système)

11.24.1 Couleur des lignes secondaires de la grille

Contrôle la couleur des lignes secondaires de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	250



11.25 GRIDMODE (variable système)

11.25.1 Mode grille

Active la grille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Grille désactivée Actif (1) : Grille activée

11.26 GRIDSTYLE (variable système)

11.26.1 Style de grille

Contrôle si la grille est affichée sous forme de points ou de lignes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Grille lignée 1 : Grille en pointillés dans l'espace modèle 2D 2 : Grille en pointillés dans l'éditeur de blocs 4 : Grille en pointillés dans la Feuille/Présentation

11.27 GRIDUNIT (variable système)

11.27.1 Unité de la grille

Spécifie l'espacement X et Y de la grille pour la fenêtre courante.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
---------------------	---

11.28 GRIDXYZTINT (variable système)

11.28.1 Teinte XYZ de la grille

Applique les couleurs des axes du SCU pour les lignes de la grille. Voir aussi les variables système COLORX, COLORY et COLORZ.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes d'axe de la grille 2 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes principales de la grille 4 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes secondaires de la grille

11.29 GRIPBLOCK (variable système)

11.29.1 Poignées dans les blocs

Affiche les poignées sur les entités à l'intérieur d'un bloc, lors de sa sélection.

Le point d'insertion du bloc s'affiche indépendamment de ce paramètre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les poignées des entités dans le bloc Actif (1) : Afficher les poignées des entités dans le bloc



11.30 GRIPCOLOR (variable système)

11.30.1 Couleur poignée

Définit la couleur des poignées non sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	72

11.31 GRIPDYNCOLOR (variable système)

11.31.1 Couleur de poignée dynamique

Spécifie la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	140

11.32 GRIPHOT (variable système)

11.32.1 Couleur de poignée sélectionnée

Détermine la couleur des poignées sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	240



11.33 GRIPHOVER (variable système)

11.33.1 Couleur de la poignée de survol

Définit la couleur d'une poignée non sélectionnée lorsque le curseur la survole.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

11.34 GRIPOBJLIMIT (variable système)

11.34.1 Nombre maximal de poignées

Définit le nombre maximal de poignées à afficher pour une sélection.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- L'affichage des poignées est supprimé si le nombre d'entités sélectionnées dépasse la valeur de cette variable de réglage.
- Si la valeur est définie sur 0, les poignées s'affichent toujours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	100

11.35 GRIPS (variable système)

11.35.1 Poignées

Contrôle l'affichage des poignées lorsque des entités sont sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	0 : Désactiver les poignées 1 : Activer les poignées aux extrémités 2 : Activer les poignées aux extrémités et au milieu
---------------------	--

11.36 GRIPSIZE (variable système)

11.36.1 Taille de poignées

Contrôle la taille d'affichage de la poignée, en pixels.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	4

11.37 GRIPTIPS (variable système)

11.37.1 Astuces de poignées

Détermine si l'on affiche des infobulles lorsque le curseur survole les poignées d'entités personnalisées ou de blocs dynamiques qui supporte ces infobulles. (Pas encore pris en charge)

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles.

11.38 GSDEVICETYPE2D (variable système)

11.38.1 Périphérique du système graphique 2D

Définit le périphérique du système graphique actuel utilisé pour le mode filaire.

L'option **GDI+** est fortement recommandée, les options supplémentaires ne sont disponibles qu'à des fins de test.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : GDI+ 1 : OpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 2 : RedOpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 3 : GDI (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test)

11.39 GSDEVICETYPE3D (variable système)

11.39.1 Périphérique système graphique 3D

Définit le périphérique du système graphique actuel pour la sortie rendue pour les styles visuels Masqué, Gouraud (avec bords) et Plat (avec bords).

D'autres styles visuels rendus, tels que Modélisation et Réaliste, utiliseront toujours RedOpenGL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : OpenGL 1 : RedOpenGL



12. H

12.1 HALOGAP (variable système)

12.1.1 Taille du halo

Contrôle la valeur de l'espace affiché si une entité est cachée par une autre entité. S'applique uniquement aux visualisations 2D.

Spécifié en tant que pourcentage d'une unité d'affichage, indépendamment du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	0

12.2 HANDLES (variable système)

12.2.1 Publication des poignées (lecture seule)

Indique si les poignées des entités sont accessibles aux applications ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les poignées ne sont pas accessibles par les applications Actif (1) : Les poignées sont accessibles par les applications

12.3 HANDSEED (variable système)

12.3.1 Poignée pour créer des entités (lecture seule)

Indique la poignée utilisée pour créer de nouvelles entités.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré



Valeur par défaut :	25
---------------------	----

12.4 HIDEPRECISION (variable système)

12.4.1 Précision des lignes cachées et des ombrages

Spécifie la précision des lignes cachées et des ombrages. Si elle est activée, utilise une précision double et donc plus de mémoire est nécessaire, ce qui peut affecter les performances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la double précision Actif (1) : Activer la double précision

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)

12.5.1 Cacher les imprimantes système

Cache les imprimantes système.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

12.6 HIDETEXT (variable système)

12.6.1 Masquer le texte avec la commande CACHER

Contrôle si le texte peut être masqué avec la commande CACHER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : Le texte n'est pas masqué et ne cache pas d'autres entités 1 : Le texte est masqué mais cache les autres entités
---------------------	---

12.7 HIDEXREFSCALES (variable système)

12.7.1 Cacher les échelles des Xref

Cache les échelles des Xref.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas masquer les échelles Xref Actif (1) : Masquer les échelles Xref

12.8 HIGHLIGHT (variable système)

12.8.1 Surbrillance

Met en surbrillance les entités lorsqu'elles sont sélectionnées.

Remarque : N'affecte pas les entités sélectionnées avec des poignées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en surbrillance la sélection de l'entité Actif (1) : Mettre en surbrillance la sélection de l'entité

12.9 HIGHLIGHTCOLOR (variable système)

12.9.1 Choix de la couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de surbrillance à utiliser lorsque GLSelectionHighlightStyle a pour valeur **Utiliser une autre couleur pour la surbrillance**.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire**.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT (variable système)

12.10.1 Choix du style de surbrillance

Contrôle la manière dont les entités sont mises en surbrillance.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Utiliser une ligne pointillée pour surligner 1 : Utiliser une couleur différente pour la surbrillance. 2 : Utiliser une ligne épaisse pour la surbrillance. 3 : Utiliser une couleur différente et une ligne épaisse pour la surbrillance.

12.11 HORIZONBKG_ENABLE (variable système)

12.11.1 Arrière-plan de l'horizon

Contrôle si l'arrière-plan de l'horizon s'affiche dans les vues en perspective.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'arrière-plan de l'horizon Actif (1) : Activer l'arrière-plan de l'horizon
---------------------	---

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)

12.12.1 Sol de l'horizon

Contrôle la couleur du sol de l'horizon.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)

12.13.1 Origine sol

Contrôle la couleur du sol.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 95,103,112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)

12.14.1 Haut du ciel

Contrôle la couleur de la partie la plus haute du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 204,229,234



12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)

12.15.1 Horizon

Spécifie la couleur dans la partie la plus basse du ciel à l'horizon. Cet effet peut être très subtil. Cette couleur est également utilisée comme couleur du « ciel » lorsque la caméra est sous la terre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)

12.16.1 Bas du ciel

Contrôle la couleur des régions inférieures du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT (variable système)

12.17.1 Assistant raccourcis

Affiche l'assistant raccourcis.

L'Assistant raccourcis apparaît en bas au milieu de l'écran et affiche des conseils sur les raccourcis clavier lors de l'exécution de certaines commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le widget Assistant raccourcis Actif (1) : Afficher le widget Assistant raccourcis



12.18 HPANG (variable système)

12.18.1 Angle du motif de hachures

L'angle des hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

12.19 HPANNOTATIVE (variable système)

12.19.1 Motif de hachures annotatif

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures sont créés en tant que motifs de hachures annotatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des motifs annotatifs Actif (1) : Créer des motifs annotatifs

12.20 HPASSOC (variable système)

12.20.1 Association du motif de hachures

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures et les dégradés sont associatifs. Les hachures associatives et les remplissages en dégradé sont mis à jour automatiquement lorsque leurs limites changent.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours Actif (1) : Associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours



12.21 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)

12.21.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures

La couleur d'arrière-plan par défaut des hachures.

Entrer « . » pour aucune

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

12.22 HPBOUND (variable système)

12.22.1 Contour le motif de hachures

Contrôle le type d'entité créé par les commandes FHACH et CONTOUR.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Région 1 : Polyligne

12.23 HPBOUNDRETAIN (variable système)

12.23.1 Conserver le contour du motif de hachures

Crée des entités de contour pour les hachures et les dégradés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer des entités de contour 1 : Créer des entités de contour
---------------------	---

12.24 HPCOLOR (variable système)

12.24.1 Couleur de hachures par défaut

Contrôle la couleur d'avant-plan par défaut des hachures.

Entrez '.' pour utiliser la couleur actuelle, définie par la variable système CECOLOR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

12.25 HPDOUBLE (variable système)

12.25.1 Doublement du motif de hachures

Contrôle les hachures croisées définies par l'utilisateur.

- Si activée, crée une hachure croisée.
- Si désactivée, crée une hachure simple.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver le doublement du motif de hachures (1) : Désactiver le doublement du motif de hachures

12.26 HPDRAWORDER (variable système)

12.26.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures

Contrôle l'ordre de tracé des hachures et des remplissages de dégradés, définis par le paramètre **Ordre de tracé** de la boîte de dialogue **Hachures et dégradés**.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Envoyer à l'arrière 2 : Amener à l'avant 3 : Envoyer derrière le contour 4 : Amener devant le contour

12.27 HPGAPTOL (variable système)

12.27.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures

Contrôle la tolérance d'un contour créé avec les commandes FHACH ou CONTOUR. En cas de zoom rapproché, la détection des contours échouera. Lorsque le zoom est effectué de sorte que le contour « semble » fermé, le contour est détectable.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 500,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	0,0

12.28 HPISLANDDETECTION (variable système)

12.28.1 Détection d'îlots de hachures

Contrôle la création de hachures lorsque des îlots se trouvent à l'intérieur d'un contour de hachures.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Imbriqué. Hachurer les îlots imbriqués. 1 : Extérieur. Hachurer les îlots extérieurs. 2 : Ignorer. Hachurer tout le contour.
---------------------	--

12.29 HPLAYER (variable système)

12.29.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures

Calque par défaut pour les nouvelles hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	<Utiliser courant>

12.30 HPLINETYPE (variable système)

12.30.1 Type de ligne du motif de hachures

Applique des types de lignes discontinus aux entités de hachures (réduit les performances).

Lorsqu'elles sont désactivées, les lignes du motif de hachures s'affichent comme continues, même si un type de lignes discontinu est appliqué à l'entité de hachures. Lorsqu'elle est activée, les lignes du motif de hachures s'affichent avec le type de lignes appliqué à l'entité de hachures. Ceci n'est pas recommandé car cela peut avoir un impact sur les performances. Au lieu de cela, vous pouvez choisir un motif de hachures prédéfini avec un type de lignes discontinu.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas appliquer de types de lignes discontinus aux entités de hachures Actif (1) : Appliquer des types de ligne discontinus aux entités de hachures

12.31 HPMAXAREAS (variable système)

12.31.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées

Convertit des hachures éparses en remplissages.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les hachures clairsemées sont laissées vides 1 : Les hachures clairsemées sont changées en solides remplis

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)

12.32.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures

Spécifie le nombre maximal de points sur un contour qu'une entité hachure peut contenir tout en étant affichée.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées.

Les hachures ne s'affichent pas si le nombre de points dépasse la valeur spécifiée.

La valeur 0 désactive la vérification, c'est-à-dire que la variable n'est pas utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

12.33 HPNAME (variable système)

12.33.1 Nom du motif de hachures

Nom par défaut du modèle de hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré



12.34 HPOBJWARNING (variable système)

12.34.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures

Contrôle combien d'entités de contours de hachures peuvent-être sélectionnées avant l'apparition d'un message d'avertissement.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 000 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100000000
Valeur par défaut :	10000

12.35 HPORIGIN (variable système)

12.35.1 Origine du motif de hachurage

Stocke l'origine du point pour les nouvelles hachures, associé au Scu courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

12.36 HPSCALE (variable système)

12.36.1 Échelle du motif de hachures

Échelle par défaut du motif de hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0



12.37 HPSEPARATE (variable système)

12.37.1 Motif de hachures distinct

Contrôle si des hachures séparées ou une hachure unique sont créées lorsque plusieurs contours de hachures sont sélectionnées au cours de la commande HACHURES.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de hachures séparées Actif (1) : Créer des hachures séparées

12.38 HPSPACE (variable système)

12.38.1 Espacement du motif de hachures

Définit l'espacement des lignes pour le motif de hachures défini par l'utilisateur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY (variable système)

12.39.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures

Transparence par défaut des nouvelles hachures, en pourcentage.

Valeurs acceptées : ParCalque, ParBloc, « . » (utiliser la transparence courante), 0 (totalement opaque) et 90 (transparence maximale).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.



Valeurs possibles :	. : Utiliser la transparence actuelle ParCalque : Appliquer la transparence du calque ParBloc : Appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent
---------------------	--

12.40 HYPERLINKBASE (variable système)

12.40.1 Base de lien hypertexte

Chemin pour les liens hypertextes relatifs dans le dessin.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Dessin



13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)

13.1.1 Exporter avec des GUID uniques

Contrôle si des GUID uniques (Globally Unique Identifiers) pour les éléments imbriqués sont générés lors de l'exportation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : À l'intérieur des blocs classifiés 2 : À l'intérieur des Xref classifiées

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)

13.2.1 Décomposer les références externes en structure spatiale IFC

Décompose les références externes en structures spatiales IFC lors de l'exportation au format IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.3 IFCEXPORAUTHOR (variable système)

13.3.1 Exporter le nom de l'auteur

Nom de l'auteur à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
--------	--------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION (variable système)

13.4.1 Autorisation d'exportation

Autorisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES (variable système)

13.5.1 Exporter les quantités de base

Exporte les quantités de base dérivées (quantités calculées à partir de deux mesures ou plus) des entités BIM lors de l'exportation au format IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)

13.6.1 Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés

Exporte les éléments sur les calque inactifs et gelés lors de l'exportation d'IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	1
---------------------	---

13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTYONLY (variable système)

13.7.1 Exporter uniquement les propriétés IDS

Lorsqu'un fichier IDS/XML a été importé, ce paramètre détermine si seules les propriétés requises par le fichier IDS doivent être exportées vers le fichier IFC ou si toutes les propriétés doivent être exportées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exporter toutes les propriétés Actif (1) : Afficher uniquement les propriétés requises par l'IDS

13.8 ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)

13.8.1 Exporter le chemin du fichier de mappage

Exporte les chemins d'accès aux fichiers lors de l'exportation au format IFC.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)

13.9.1 Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés

Exporte des éléments multi-couches comme éléments agrégés

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0



13.10 IFCEXPORTORGANIZATION (variable système)

13.10.1 Exporter le nom de l'organisation

Organisation à définir dans l'en-tête du fichier IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)

13.11.1 Exporter le centre de gravité du profil

Exportez le centre de gravité du profil lors de l'exportation IFC, uniquement en IFC2x3.

Avertissement : AVERTISSEMENT : Les solides linéaires peuvent apparaître dans une mauvaise position.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.12 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSBREP (variable système)

13.12.1 Toujours exporter les solides balayés comme BRep

Exporte vers IFC des extrusions, des révolutions, des solides 3D balayés avec des délimitations et des soustractions en intégrant la représentation des contours.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0



13.13 IFCEXPORTESSRELATION (variable système)

13.13.1 Niveau de tessellation

Contrôle le niveau de tessellation de la géométrie exportée lors de l'exportation au format IFC. Lorsque l'option de facettage avec le statut **Courant** est sélectionnée, aucune régénération n'est nécessaire, les facettes étant définies par la variable système FACETRES ou les propriétés du modèleur.

Les options **Faible**, **Moyen** ou **Élevé** entraînent la régénération des facettes, ce qui prend plus de temps.
BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Courant 1 : Faible 2 : Moyen 3 : Élevé

13.14 IFCEXPORTEVALIDATEMODEL (variable système)

13.14.1 Appliquer la validation du modèle IFC

Vérifie qu'un modèle IFC est conforme aux règles du schéma lors de l'exportation au format IFC. Les problèmes sont signalés dans un journal d'exportation à côté du fichier IFC.

Avertissement : L'évaluation prend plus de temps et peut ralentir l'exportation de volumineux fichiers IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.15 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG (variable système)

13.15.1 Configuration des paramètres d'importation IFC

Spécifie le nom du fichier de configuration des paramètres d'importation IFC.



BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« bim_ifc_settings.xml »

13.16 ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)

13.16.1 Tesseler des courbes et des surfaces complexes

Tessellation des courbes et surfaces BSpline en IFC4 et IFC4.1 lors de l'exportation au format IFC.

Remarque : Les courbes BSpline ne sont pas prises en charge par certains logiciels dans l'importation IFC.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.17 IMAGECACHEFOLDER (variable système)

13.17.1 Dossier du cache de disque de l'image

Chemin vers l'emplacement du fichier de cache des images temporaires.

Voir la variable système IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{Utilisateur}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.18 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)

13.18.1 Mémoire maximale utilisée

Taille maximale d'image en mémoire cache, en Mio.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

13.19 IMAGEDISKCACHE (variable système)

13.19.1 Cache de disque de l'image

Enregistre les fichiers de cache d'images temporaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache disque de l'image Actif (1) : Activer le cache de disque de l'image

13.20 IMAGEFRAME (variable système)

13.20.1 Cadre image

Contrôle la visibilité des cadres d'images, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres d'images 1 : Afficher et imprimer les cadres d'images 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres d'images



13.21 IMAGEHLT (variable système)

13.21.1 Mise en surbrillance des images

Contrôle la manière dont une image est mise en surbrillance lorsqu'elle est sélectionnée.

- Si elle est active, l'ensemble de l'image est en surbrillance.
- Si elle est inactive, seule la bordure est en surbrillance.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la mise en surbrillance de toute l'image raster Actif (1) : Activer la mise en surbrillance de toute l'image raster

13.22 IMAGENOTIFY (variable système)

13.22.1 Notification image

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des images raster sont manquantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications pour les images Actif (1) : Activer les notifications pour les images

13.23 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)

13.23.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes

Contrôle l'importation des attributs d'arêtes, par type d'arête, lors d'une importation Catia V5.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Les arêtes qui sont des parties des entités filaires 2 : Les arêtes qui sont propriétaires de la partie PMI 3 : Toutes les arêtes

13.24 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)

13.24.1 Importer une représentation

Contrôle les données que Communicator pour BricsCAD® importe durant une importation Catia V5.

Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

13.25 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.25.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle la priorité des chemins de fichiers lors d'une importation Catia V5.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.26 IMPORTCOLORS (variable système)

13.26.1 Traduire les couleurs

Contrôle la façon dont les couleurs sont converties lors de l'importation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Vers RVB 1 : En RVB, s'il n'y a pas d'index de palette correspondant 2 : Dans l'index de palette le plus proche

- Si 0 : Toutes les couleurs d'entité seront converties en RGB, quelle que soit la palette actuelle.
- Si 1 : Si la couleur de l'entité est trouvée dans la palette, l'entité reçoit une couleur d'index. Sinon, on lui donne une couleur vraie.
- Si 2 : Pour toute couleur vraie de l'entité importée, l'appariement le plus proche est recherché dans la palette et cette couleur d'index est attribuée à l'entité.

13.27 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.27.1 Chemins d'accès alternatifs

Fichier alternatif utilisé lors d'une importation Creo.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
--------	--------



Enregistré dans :	Registre
-------------------	----------

13.28 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)

13.28.1 Importer la configuration

Définit le nom de la configuration à importer. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.29 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)

13.29.1 Importer un fichier cui existant

Détermine l'action réalisée lorsqu'un un fichier MNU ou CUIX est importé mais qu'un fichier CUI existe déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0 à 2
Valeurs possibles :	0 : Inviter 1 : Écraser 2 : Renommer

13.30 IMPORTHIDDENPARTS (variable système)

13.30.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces cachées sont importées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Importer et cacher 1 : Importer et rendre visible 2 : Ne pas importer

- Si 0 : Toutes les entités sont importées ; les entités invisibles sont cachées. Notez qu'il n'existe actuellement aucun outil utilisateur pour rendre ces entités masquées visibles à nouveau.
- Si 1 : Toutes les entités sont importées et visibles, quelle que soit leur visibilité dans le fichier source.
- Si 2 : Les entités cachées dans le fichier source ne sont pas importées.

13.31 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)

13.31.1 Simplifier

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSIMPLIFY sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.32 IMPORTIGESSTITCH (variable système)

13.32.1 Effectuer couture

Exécute automatiquement la commande DMCLOUDRE lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSTITCH sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1



13.33 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.33.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.34.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.35 IMPORTJTTREPRESENTATION (variable système)

13.35.1 Importer une représentation

Contrôle les données à importer lors d'une importation JT.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie Géométrie avec graphiques

13.36 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

13.36.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors d'une importation NX.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.37 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)

13.37.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



13.38 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.38.1 Préférences des chemins de recherche

Détermine l'ordre de priorité des chemins de fichiers lors d'une importation NX.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.39 IMPORTPMI (variable système)

13.39.1 Informations sur le produit et la fabrication

Permet d'importer des informations sur les produits et la fabrication.

Remarque : Actuellement, ces informations sont importées sous forme de données éclatées (lignes, texte, etc.) au lieu d'entités composées (par exemple : annotations).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.40 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

13.40.1 Structure du produit

Contrôle la manière dont la structure d'un produit est représentée pour un modèle importé.

L'option **En tant que composants mécaniques** exécute automatiquement la commande BMMECA après l'importation.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : En tant que blocs 2 : En tant que composants mécaniques

- Si 0 : crée une structure plate sans blocs dans l'espace modèle de la base de données cible, que les données importées aient ou non une structure d'assemblage.
- Si 1 : les données importées ont une structure d'assemblage, qui sera convertie en une hiérarchie de blocs simples ; ainsi la structure sera préservée, tandis que les métadonnées de l'assemblage seront perdues. Si les données importées sont composées uniquement d'entités, elles sont placées dans l'espace modèle de la base de données cible.
- Si 2 : dans ce mode, les données seront traduites en données d'assemblage BricsCAD, en structure et en propriétés (matériaux physiques – commande BLMATERIAUX). Si le fichier importé n'a pas de données d'assemblage, un composant mécanique sera néanmoins créé dans la racine du document cible BricsCAD.

13.41 IMPORTREPAIR (variable système)

13.41.1 Réparer le modèle lors de l'importation

Exécute automatiquement la commande DMCONTROLERTOUT sur les modèles importés.

La géométrie 3D est analysée et les problèmes sont résolus automatiquement, afin d'améliorer la qualité de la géométrie importée. La géométrie modélisée dans les systèmes de CAO qui utilisent un noyau différent d'ACIS doit souvent être corrigée en raison d'éventuels défauts.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas réparer le modèle à l'importation Actif (1) : Réparer le modèle à l'importation
---------------------	---

13.42 IMPORTSIMPLIFY (variable système)

13.42.1 Effectuer une simplification

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER sur les modèles importés. Voir également la variable système IMPORTIGESSIMPLIFY.

Remarque : La variable système IMPORTIGESSIMPLIFY permet de définir une dérogation pour le format de fichier IGES.

- Convertit les splines importées en surfaces canoniques.
- Simplifie la topologie (supprime les tronçons imprimés) si possible.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.43 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

13.43.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Solid Edge. Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.44 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.44.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins d'accès aux fichiers lors d'une importation de fichiers Solid Edge.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.45 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.45.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs à rechercher lors d'une importation Solid Works.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.46 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)

13.46.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



13.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)

13.47.1 Importer une représentation

Contrôle les données importées lors d'une importation Solid Works. Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

13.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)

13.48.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks en système de coordonnées actuel.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

13.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.49.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors d'une importation SolidWorks.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.50 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)

13.50.1 Mapper Y sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks vers le système de coordonnées actuel, lors d'une importation STEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

13.51 IMPORTSTITCH (variable système)

13.51.1 Effectuer une couture

Exécute automatiquement la commande DMCLOUDRE sur les modèles importés. Voir la variable système IMPORTIGESSTITCH.

Dans certains cas, la géométrie importée représente une géométrie solide en tant qu'ensemble de surfaces distinctes. Utilisez la commande DMCLOUDRE pour travailler avec des opérations solides sur la géométrie importée. Si IMPORTSTITCH est ACTIVE, la commande DMCLOUDRE est exécutée automatiquement lors de l'importation de la géométrie.

Remarque :

- Les opérations de couture prennent beaucoup de temps lors de l'importation de fichiers volumineux.
- Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSTITCH, qui peut remplacer le format de fichier IGES.



BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.52 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)

13.52.1 Inclure une bannière de tracé

Inclut une bannière de tracé lors de l'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas inclure la bannière de tracé Actif (1) : Inclure la bannière de tracé

13.53 INDEXCTL (variable système)

13.53.1 Contrôle de l'index

Contrôle si les calques et/ou index spatiaux sont créés et enregistrés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun index 1 : Index de calque 2 : Index spatial



13.54 INETLOCATION (variable système)

13.54.1 Adresse du site Web

Site Web par défaut pour la commande NAVIGATEUR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	"http://www.bricsys.com"

13.55 INSBASE (variable système)

13.55.1 Insertion du point de base

Point d'insertion du dessin, utilisé lorsque le dessin est inséré dans d'autres dessins en tant que bloc. La variable INSBASE est définie par la commande BASE et exprimée sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

13.56 INSNAME (variable système)

13.56.1 Nom de l'insertion

Stocke le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.57 INSUNITS (variable système)

13.57.1 Unités d'insertion

Contrôle l'unité utilisée pour mettre à l'échelle les blocs, les images ou les Xref, lorsqu'ils sont insérés dans un dessin. Lorsque les variables système INSUNITS et PROPUNITS sont toutes deux activées, les propriétés de longueur, de surface, de volume et/ou d'inertie sont formatées avec leurs unités respectives.



Remarque : Note : Cette variable ne convertit pas les unités de dessin actuelles.

Voir aussi : les variables système **LUNITS** et **MEASUREMENT**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.58 INSUNITSDEFSOURCE (variable système)

13.58.1 Source par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités source.

Remarque : Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, la variable INSUNITSDEFSOURCE est utilisée à la place.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.59 INSUNITSDEFTARGET (variable système)

13.59.1 Cible par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités du dessin cible, si la variable système INSUNITS est égale à zéro.

Des valeurs comprises entre 0 et 20 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.60 INSUNITSSCALING (variable système)

13.60.1 Échelle unités d'insertion

Contrôle la manière dont la variable système INSUNITS s'applique lorsque des entités sont insérées, importées ou collées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Mettre à l'échelle avec la variable système INSUNITS. Si inactive, utiliser la variable système INSUNITSDEFSOURCE. 2 : Utiliser l'unité de format de papier au lieu de la variable système INSUNITS dans l'espace papier

Lorsque vous insérez ou attachez des Xref, des blocs ou des images, le contenu inséré est mis à l'échelle par rapport à la valeur de la variable système INSUNITS dans le dessin cible et source.

- Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, INSUNITSDEFSOURCE est utilisée à la place.
- Si INSUNITS dans le dessin cible est **Non spécifié**, INSUNITSDEFTARGET est utilisée à la place.

13.61 INTERFERECOLOR (variable système)

13.61.1 Couleur d'interférence

Spécifie la couleur des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

13.62 INTERFERELAYER (variable système)

13.62.1 Calque interférence

Contrôle le calque utilisé pour les entités d'interférence.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« Interférences »

13.63 INTERFERENCELEVEL (variable système)

13.63.1 Niveau de vérification des interférences

Contrôle l'interférence entre les détails, les détails copiés et/ou le reste du modèle.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune vérification d'interférences 1 : Vérifier la superposition des volumes de détail 2 : Vérification complète des interférences, ignorer les éléments spatiaux d'arrière-plan 3 : Vérification complète des interférences

13.64 INTERFEREOBJVS (variable système)

13.64.1 Style visuel des entités d'interférence

Contrôle le style visuel des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.65 INTERFEREVPVS (variable système)

13.65.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence pour la fenêtre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)

13.66.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure

Longueur minimale d'un mur pour générer une élévation intérieure.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 500 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

13.67 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)

13.67.1 Distance de décalage des élévations intérieures

Distance de décalage, pour un volume d'élévation intérieure, par rapport aux surfaces murales.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 50 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

13.68 INTERSECTEDENTITIES (variable système)

13.68.1 Résoudre l'intersection

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient les entités existantes lorsqu'elles se croisent.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

La variable système INTERSECTEDENTITIES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin 2D et Modelisation 3D 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM



Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire de l'intersection 2 : Unir à l'intersection
---------------------	--

13.69 INTERSECTIONCOLOR (variable système)

13.69.1 Couleur d'intersection

Spécifie la couleur de la polyligne à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D si INTERSECTIONDISPLAY est activée (Pas encore prise en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque 257 : Par entité

13.70 INTERSECTIONDISPLAY (variable système)

13.70.1 Afficher l'intersection

Inverse l'affichage de polygones à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D (Pas encore pris en charge).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les polygones d'intersection Actif (1) : Afficher les polygones d'intersection



13.71 ISAVEBAK (variable système)

13.71.1 Sauvegarde incrémentale

Crée des fichiers de sauvegarde (BAK) pour les dessins actifs. Si cette option est désactivée, elle améliore la vitesse des sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fichier BAK Actif (1) : Créer un fichier BAK

13.72 ISAVEPERCENT (variable système)

13.72.1 Enregistrer pourcentage

Contrôle « l'espace perdu » autorisé pour les actions QUICKSAVE, avant qu'un enregistrement complet ne soit exécuté, sous forme de pourcentage.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que chaque enregistrement est un enregistrement complet.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

13.73 ISOLINES (variable système)

13.73.1 Isolignes

Contrôle le nombre d'isolignes (lignes de contour) par surface courbe.

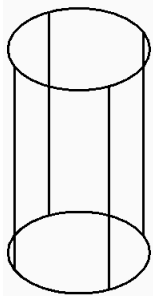
Des valeurs comprises entre 0 et 2047 sont acceptées.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

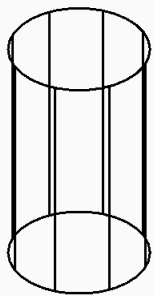
Type :	Court
--------	-------



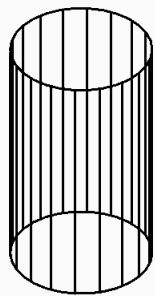
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2047
Valeur par défaut :	4



ISOLINES: 4



ISOLINES: 8



ISOLINES: 18



14. J



15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS (variable système)

15.1.1 Résoudre les interférences et les espaces

Contrôle si les interférences ou les espaces doivent être résolus.

Si la variable est active : lorsqu'une modification d'un solide avec CONNECTT, BIMMAJEPAISSEUR, BIMATTACHERCOMPOSITION ou BIMCORRESPAUTO provoque des interférences, celles-ci seront soustraites des autres solides ; si elle provoque des espaces, ceux-ci seront comblés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas résoudre les interférences après les commandes Actif (1) : Résoudre les interférences et les espaces après les commandes



16. L

16.1 LASTANGLE (variable système)

16.1.1 Dernier angle (lecture seule)

L'angle final du dernier arc dessiné.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

16.2 LASTPOINT (variable système)

16.2.1 Dernier point

Les coordonnées du dernier point saisi - valeur utilisée par le symbole « @ » dans la ligne de commande.

Remarque : Exprimé comme une coordonnée SCU pour l'espace actuel ; référencé par le symbole « @ » lors de la saisie au clavier.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Non enregistré

16.3 LASTPROMPT (variable système)

16.3.1 Dernière invite (lecture seule)

La dernière chaîne sur la ligne de commande.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.4 LATITUDE (variable système)

16.4.1 Latitude

Contrôle la latitude du dessin actuel, au format décimal.

Des valeurs comprises entre -90,0 et 90,0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les latitudes nord.

Type :	Nombre réel
--------	-------------



Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-90.0 à 90.0
Valeur par défaut :	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système)

16.5.1 Nombre maximal de filtres de calques

Spécifie le nombre maximal de filtres de calques autorisés dans un dessin avant qu'il vous soit recommandé d'en supprimer certains. Vous pouvez créer autant de filtres de calques que nécessaire. Toutefois, si le nombre de filtre de calques dépasse cette valeur, ainsi que le nombre de calques autorisés, un message vous invitant à supprimer tous les filtres de calques pour améliorer les performances s'affichera lors de la prochaine utilisation du dessin.

Si LAYERFILTEREXCESS est égal à 0, aucune invite ne s'affichera.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	250

16.6 LAYERPMODE (variable système)

16.6.1 Calque du mode précédent

Permet de suivre la modification des paramètres de calque et active la commande CALQUEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP. Actif (1) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP



16.7 LAYLOCKFADECTL (variable système)

16.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés

Spécifie le niveau d'estompe des entités sur les calques verrouillés afin de les contraster avec les entités des calques déverrouillés, et réduit la complexité visuelle d'un dessin. Les entités sur les calques verrouillés sont toujours visibles pour référence et pour l'accrochage d'objets.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	50

16.8 LAYOUTREGENCTL (variable système)

16.8.1 Contrôle de régénération de présentation

Spécifie comment l'affichage de l'onglet Modèle et des onglets de présentation est mis à jour. Si les performances sont médiocres en général ou lorsque vous passez d'un onglet à l'autre.

Le fait de fixer LAYOUTREGENCTL à 1 ou 0 peut améliorer les performances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Toujours régénérer lorsqu'un onglet est activé 1 : Supprimer la régénération de l'onglet Modèle et de la dernière présentation activée, régénérer tous les autres onglets lorsqu'ils sont activés 2 : Ne régénérer que la première fois que l'onglet est actif

16.9 LAYOUTTAB (variable système)

16.9.1 Onglets des présentations et des modèles

Contrôle l'affichage des onglets des présentations et des modèles.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les onglets des présentations et des modèles Actif (1) : Afficher les onglets des présentations et des modèles

16.10 LEGACYCODESEARCH (variable système)

16.10.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)

Active la recherche non sécurisée de code exécutable dans les dossiers de dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la recherche non sécurisée de code exécutable Actif (1) : Activer la recherche non sécurisée de code exécutable

16.11 LENGTHUNITS (variable système)

16.11.1 Unités de longueur

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les longueurs, si les propriétés des longueurs sont formatées avec la variable système PROPUNITS. La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« in ft mi µm mm cm m km »



16.12 LENSLENGTH (variable système)

16.12.1 Longueur de l'objectif (lecture seule)

Affiche la longueur de l'objectif en millimètres de la fenêtre de visualisation actuelle, utilisée pour le mode perspective.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	50.0
Unité	mm

16.13 LEVELOFDETAIL (variable système)

16.13.1 Niveau de détail de la composition

Contrôle le niveau de détail de la composition (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Faible 2 : Élevé.

- Si 0 : les couches de composition ne s'affichent pas.
- Si 2 : les couches de composition s'affichent.

16.14 LICFLAGS (variable système)

16.14.1 Composants sous licence (lecture seule)

Contrôle si certains composants font l'objet d'une licence ou non. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun composant sous licence 1 : Le VBA est sous licence 2 : L'édition Acis est une extension sous licence 4 : Licence Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)

16.15.1 Couleur du glyphe de lumière

Contrôle la couleur des glyphes de lumière (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières dans l'espace modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)

16.16.1 Affichage Lumière

Affiche une représentation visuelle des lumières pour tous les emplacements de lumières.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la lumière Actif (1) : Afficher la lumière



16.17 LIGHTINGUNITS (variable système)

16.17.1 Unités d'éclairage

Contrôle le type d'unités d'éclairage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Obsolète. Éclairage générique 1 : Photométrique, unités américaines (pieds-bougies) 2 : Photométrique, unités internationales (lux)

16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)

16.18.1 Couleur du glyphe de lumière de toile

Contrôle la couleur des glyphes des lumières de toile (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières de toile dans l'espace Modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

16.19 LIMCHECK (variable système)

16.19.1 Contrôle de limites

Empêche la création d'entités en dehors des limites du dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser la création des entités en dehors des limites Actif (1) : Ne pas autoriser la création des entités en dehors des limites

16.20 LIMMAX (variable système)

16.20.1 Limites maximales

Le coin supérieur-droit des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	12,9

16.21 LIMMIN (variable système)

16.21.1 Limites minimales

Le coin inférieur-gauche des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH (variable système)

16.22.1 Longueur de la pointe de flèche par défaut

Définit la longueur de la pointe par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	1 - si INSUNITS=1 (pouces) 25 - si INSUNITS=4 (millimètres) 2.5 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.025 - si INSUNITS=6 (mètres)
---------------------	---

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH (variable système)

16.23.1 Largeur de la pointe de flèche par défaut

Définit la largeur de la pointe de flèche par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 37.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 3.75 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0375 - si INSUNITS=6 (mètres)

16.24 LINEARARROWTHICKNESS (variable système)

16.24.1 Épaisseur par défaut

Définit l'épaisseur par défaut des flèches linéaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5 - si INSUNITS=1 (pouces) 12.5 - si INSUNITS=4 (millimètres) 1.25 - si INSUNITS=5 (centimètres) 0.0125 - si INSUNITS=6 (mètres)

16.25 LINEARBRIGHTNESS (variable système)

16.25.1 Luminosité linéaire

Contrôle l'intensité des lumières, peut être spécifié par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de mise à l'échelle.



Des valeurs plus petites diminuent l'intensité lumineuse, et des valeurs plus grandes l'augmente. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

16.26 LINEARCONTRAST (variable système)

16.26.1 Contraste linéaire

Contrôle l'intensité de la lumière ambiante. N'affecte que les matériaux avec une couleur ambiante non noire ; peut être défini par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées.

- Une valeur de -10 correspond à une lumière ambiante maximale.
- Une valeur de 10 signifie qu'il n'y a pas de lumière ambiante.

Ce paramètre n'a d'effet que sur les matériaux qui ont une couleur ambiante non noire. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

16.27 LINETYPE3DPLINE (variable système)

16.27.1 Type de ligne des polylignes 3D

Contrôle l'application du type de ligne aux polylignes 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Le type de ligne continu est toujours appliqué à la polyligne 3D Un type de ligne complexe est appliqué à la polyligne 3D

16.28 LISPINIT (variable système)

16.28.1 Initialisation LISP

Contrôle si les variables et fonctions LISP sont conservées ou non entre les dessins.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Variables et fonctions LISP préservées de dessin en dessin 1 : Variables et fonctions LISP valides dans le dessin actif uniquement

16.29 LOADMECHANICAL2D (variable système)

16.29.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle si les activateurs de l'espace 2D mécanique peuvent être chargés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique n'est pas autorisé Actif (1) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique est autorisé

Remarque : La modification de la valeur de cette variable prendra effet après le redémarrage de l'application.



16.30 LOCALE (variable système)

16.30.1 Code de langue (lecture seule)

Le code de langue ISO de cette version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	"fr_FR"

16.31 LOCALROOTPREFIX (variable système)

16.31.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule)

Le chemin du dossier, où sont installés les fichiers locaux de l'utilisateur actif, tels que les gabarits.

Les dossiers Gabarits et Textures se trouvent à cet emplacement et vous pouvez ajouter tous les fichiers personnalisables que vous ne souhaitez pas parcourir sur le réseau. Voir ROAMABLEROOTPREFIX pour l'emplacement des fichiers itinérants.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.32 LOCKUI (variable système)

16.32.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur

Verrouille les éléments de l'interface et empêche tout repositionnement.

- Windows et Linux : Maintenir la touche Ctrl enfoncée pour passer outre.
- macOS : Maintenir la touche Cmd enfoncée pour passer outre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le verrouillage temporairement 1 : Verrouiller les barres d'outils ancrées 2 : Verrouiller les panneaux ancrés 4 : Verrouiller les panneaux et barres d'outils flottantes
---------------------	---

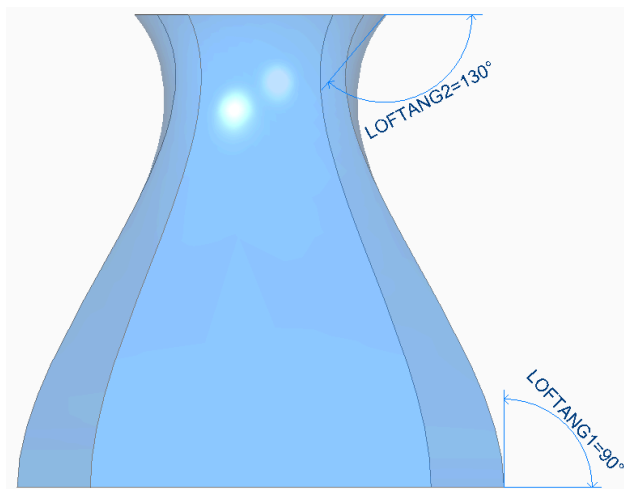
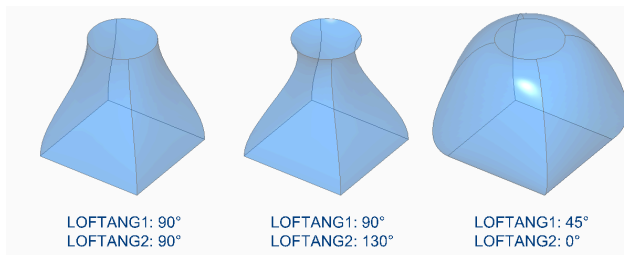
16.33 LOFTANG1 (variable système)

16.33.1 Angle de lissage 1

Définit l'angle à la première coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 360,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0





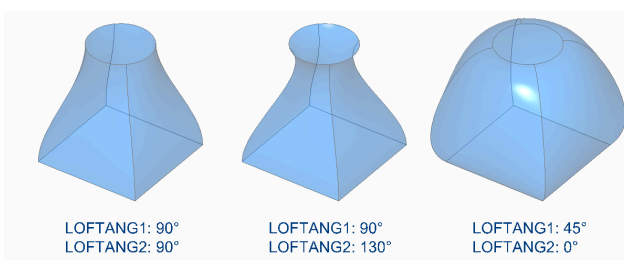
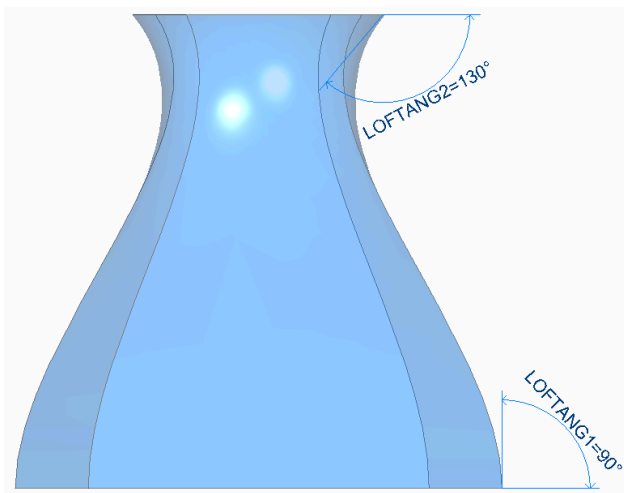
16.34 LOFTANG2 (variable système)

16.34.1 Angle de lissage 2

Définit l'angle à la dernière coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 360.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0



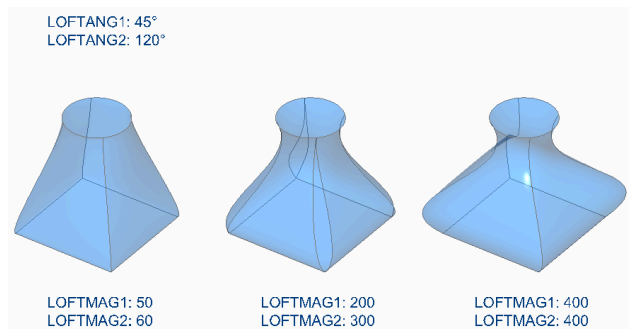
16.35 LOFTMAG1 (variable système)

16.35.1 Amplitude de lissage 1

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG1, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne

fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude.**

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

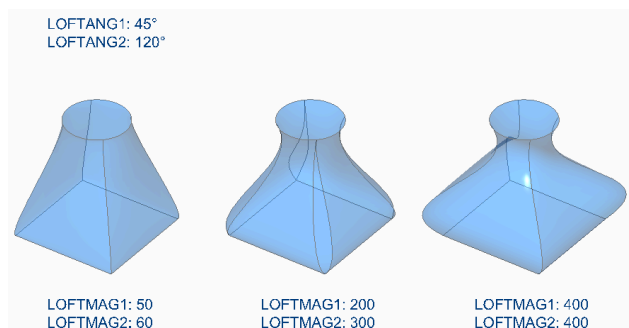


16.36 LOFTMAG2 (variable système)

16.36.1 Magnitude de lissage 2

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG2, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude.**

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0





16.37 LOFTNORMALS (variable système)

16.37.1 Normales de lissage

Contrôle le comportement des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE lorsqu'ils traversent une coupe transversale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Surface réglée 1 : Surface lisse 2 : La surface est perpendiculaire à la première coupe transversale 3 : La surface est perpendiculaire à la dernière coupe transversale 4 : La surface est perpendiculaire à la première et à la dernière coupe transversale 5 : La surface est perpendiculaire à toutes les coupes transversales 6 : La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude

16.38 LOFTPARAM (variable système)

16.38.1 Paramètre de lissage

Contrôle la forme des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	7
Options possibles :	0 : Aucun paramètre 1 : Aucune rotation entre les coupes 2 : Aligner les directions des coupes 4 : Créer des solides et surfaces simples 8 : Fermer entre la première et la dernière coupe transversale



16.39 LOGFILEMODE (variable système)

16.39.1 Mode fichier journal

Maintient un fichier journal.

Un fichier journal contient chaque commande exécutée. Ces fichiers journaux sont enregistrés dans le dossier spécifié par la variable système LOGFILEPATH.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas conserver de fichier journal Actif (1) : Conserver un fichier journal

16.40 LOGFILENAME (variable système)

16.40.1 Nom du fichier journal (lecture seule)

Le nom du fichier journal. Voir également la variable système LOGFILEMODE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.41 LOGFILEPATH (variable système)

16.41.1 Emplacement du fichier journal

Le chemin d'accès utilisé pour le fichier journal.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.42 LOGGEDINSTATUS (Variable système)

16.42.1 Connecté (en lecture seule)

Indique si un compte Bricsys est actuellement connecté à cette version du programme.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

16.43 LOGINNAME (variable système)

16.43.1 Nom de connexion (lecture seule)

Affiche le nom de connexion Windows qui est enregistré avec les propriétés statistiques du fichier de dessin.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.44 LONGITUDE (variable système)

16.44.1 Longitude

Spécifie la longitude du dessin au format décimal.

Des valeurs comprises entre -180.0 et 180.0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les longitudes Est.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-180.0 à 180.0
Valeur par défaut :	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)

16.45.1 Visualisation en mode de direction

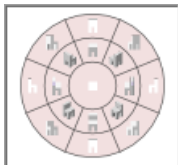
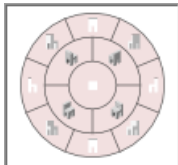
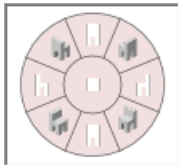
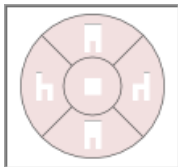
Contrôle le nombre de directions de vue pouvant être sélectionnées en mode isométrique.

- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer du haut au bas.
- MacOS : maintenez la touche Cmd enfoncée pour passer du haut au bas.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Orthogonale seulement (6 directions) 1 : Aucune vue à plat aux angles (14 directions) 2 : 4 angles haut/bas (18 directions) 3 : 8 angles haut/bas (26 directions)



16.46 LOOKFROMFEEDBACK (variable système)

16.46.1 Rétroaction de visualisation

Détermine si la commande Visualisation affiche des messages dans les infobulles ou sur la barre d'état.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Infobulles 2 : Barre d'état

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)

16.47.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation

Zoom vers l'étendue du dessin lorsqu'un axe de vue est sélectionné dans la commande Visualisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le zoom vers l'étendue Actif (1) : Activer le zoom vers l'étendue

16.48 LTGAPSELECTION (variable système)

16.48.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne

Permet de s'accrocher aux espaces dans les types de lignes non continus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune sélection ou accrochage dans les espaces (comportement classique) Actif (1) : Sélection ou accrochage dans les espaces

16.49 LTSCALE (variable système)

16.49.1 Échelle du type de ligne

Définit le facteur d'échelle par défaut du type de ligne.



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

16.50 LUNITS (variable système)

16.50.1 Type d'unité linéaire

Contrôle le type d'unité pour les longueurs.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel

16.51 LUPREC (variable système)

16.51.1 Précision des unités linéaires

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités linéaires. Voir également les variables système MEASUREMENT et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4



Valeurs possibles :	0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000
---------------------	---

16.52 LWDEFAULT (variable système)

16.52.1 Épaisseur de ligne par défaut

Spécifie l'épaisseur de ligne par défaut, en centièmes de millimètre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	25
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

16.53 LWDISPLAY (variable système)

16.53.1 Affichage de l'épaisseur de ligne

Affiche les épaisseurs de ligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'épaisseur de ligne Actif (1) : Afficher l'épaisseur de ligne



16.54 LWDISPSCALE (variable système)

16.54.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne dans l'espace modèle.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0.0 à 1.0
Valeur par défaut :	0.55

16.55 LWUNITS (variable système)

16.55.1 Unités de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'unité d'affichage de l'épaisseur de ligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres



17. M

17.1 MACROREC (variable système)

17.1.1 Enregistrement de macro

Contrôle si une macro est en cours d'enregistrement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Macro non enregistrée Actif (1) : Macro en cours d'enregistrement

17.2 MANIPULATOR (variable système)

17.2.1 Manipulateur

Contrôle l'affichage du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Le manipulateur ne s'affiche pas 1 : Afficher le manipulateur lorsque les entités sont sélectionnées 2 : Afficher le manipulateur si le bouton gauche de la souris est maintenu enfoncé plus longtemps que la commande MANIPULATORDURATION ne le définit.

Remarque : Il est possible d'afficher manuellement le manipulateur via le Quad.

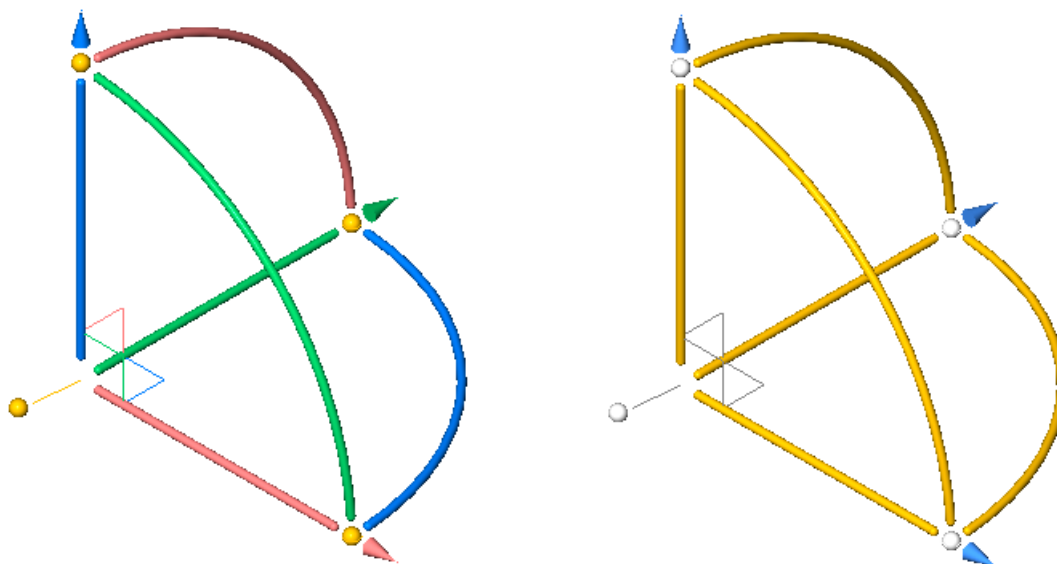
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)

17.3.1 Thème de couleur du manipulateur

Contrôle le thème de couleur du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Thème de couleur monochrome 1 : Thème de couleur classique



17.4 MANIPULATORDURATION (variable système)

17.4.1 Délai d'affichage du manipulateur

Contrôle le délai avant l'affichage du manipulateur, lors d'un long clic gauche, et qu'une entité est sélectionnée, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement



Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

17.5 MANIPULATORHANDLE (variable système)

17.5.1 Poignée du manipulateur

Contrôle le comportement des poignées d'ancrage du manipulateur (les barres du manipulateur).

La poignée peut être utilisée pour les opérations de déplacement et de copie sans contrainte. Signification sans contrainte : pas le long d'un axe ou contraint à un plan.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les poignées déplacent le manipulateur 1 : Les poignées déplacent les entités sélectionnées sans restriction

17.6 MANIPULATORSIZE (variable système)

17.6.1 Taille du manipulateur

Contrôle la taille du manipulateur.

Des valeurs comprises entre 0,5 et 2,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.5 à 2



Valeur par défaut :	1
---------------------	---

17.7 MASSPREC (variable système)

17.7.1 Précision de la masse

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les masses, si les propriétés de masse sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Remarque : En cas de valeur négative, la variable système LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : utilisez LUPREC 0 : 0 1 : 0,0 2 : 0,00 3 : 0,000 4 : 0,0000 5 : 0,00000 6 : 0,000000 7 : 0,0000000 8 : 0,00000000

17.8 MASSPROPACCURACY (variable système)

17.8.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse

Contrôle la précision utilisée pour les calculs des propriétés de la masse. Cette précision est relative. Pour une valeur de 3, les valeurs calculées peuvent dévier jusqu'à 0,1 % de la valeur réelle, pour 12, l'écart est de 1e-10 %. Pour une valeur de 2, l'écart peut exceptionnellement dépasser 1 % et nous supposons une marge de 2 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Préférence
Plage :	2 à 12
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	2 : Précision de 2 % 3 : Précision de 0,1 % 4 : Précision de 0,01 % 5 : Précision de 0,001 % 6 : Précision de 1.e-4 % 7 : Précision de 1.e-5 % 8 : Précision de 1.e-6 % 9 : Précision de 1.e-7 % 10 : Précision de 1.e-8 % 11 : Précision de 1.e-9 % 12 : Précision de 1.e-10 %

17.9 MASSUNITS (variable système)

17.9.1 Unités masse

Contrôle les unités utilisées pour afficher la masse, si les propriétés massiques sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les masses s'affichent sans unités.

Le paramètre MASSUNITS affecte uniquement les valeurs de masse. D'autres propriétés de masse telles que la densité ou les moments d'inertie seront formatées en unités SI pour le système métrique et en unités impériales pour le système impérial, quelle que soit la valeur de MASSUNITS.

La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	oz lb st mg g t

17.10 MAXACTVP (variable système)

17.10.1 Nombre maximal de fenêtres actives

Spécifie le nombre maximal de fenêtres pouvant être actives simultanément dans une présentation. N'a aucun effet sur le nombre de fenêtres tracées.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	64

17.11 MAXHATCH (variable système)

17.11.1 Tirets de hachures maximum

Contrôle le nombre maximal de tirets dans un motif de hachures.

Les hachures dont le nombre de tirets dépasse le nombre maximal de tirets, ne peuvent être créés.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

17.12 MAXSORT (variable système)

17.12.1 Tri maximum

Contrôle le nombre maximum de symboles, de fichiers et/ou de blocs triés par les commandes qui listent.

Si le nombre d'éléments dépasse cette valeur, ils ne sont pas triés par ordre alphabétique.

Des valeurs comprises entre 0 et 200 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200



17.13 MAXTHREADS (variable système)

17.13.1 Nombre maximum de threads

Contrôle le nombre maximum de threads utilisés pour afficher et charger les dessins et les opérations sur les nuages de points. Voir aussi la variable système MTFLLAGS.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que le nombre optimal de threads est automatiquement utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0

17.14 MBSTATE (variable système)

17.14.1 État du navigateur mécanique (lecture seule)

État du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Le navigateur mécanique est invisible 1 : Le navigateur mécanique est visible

17.15 MBUTTONPAN (variable système)

17.15.1 Panoramique avec le bouton milieu

Contrôle le comportement du bouton central ou de la molette de la souris.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Action définie dans le fichier de menu 1 : Panoramique

17.16 MEASUREINIT (variable système)

17.16.1 Mesure initiale

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour les nouveaux dessins.

Contrôle également les fichiers de motifs de hachures et de types de lignes utilisés : ANSI pour les unités impériales et ISO pour les unités métriques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Unités impériales (utilisation des hachures et des types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilisation des hachures et des types de lignes ISO)

17.17 MEASUREMENT (variable système)

17.17.1 Mesure

Contrôle les unités de dessin actuelles en unités impériales ou métriques, ainsi que l'utilisation des fichiers de motifs de hachures et de types de lignes ANSI ou ISO. Voir aussi : les variables système LUNITS et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

17.18 MECH2DSAVEFORMAT (variable système)

17.18.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D

Contrôle le format d'enregistrement pour les entités Mechanical 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	2013 à 2018
Valeur par défaut :	2021
Valeurs possibles :	2013 : 2013 Mechanical 2D 2014 : 2014 Mechanical 2D 2015 : 2015 Mechanical 2D 2016 : 2016 Mechanical 2D 2018 : 2018 Mechanical 2D 2021 : 2021 Mechanical 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS (variable système)

17.19.1 Blocs mécaniques (expérimental)

Fonctionnalité de test. Active ou désactive les blocs mécaniques comme alternative aux composants mécaniques.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
	Inactif (0) : Désactiver les blocs mécaniques Actif (1) : Activer les blocs mécaniques



17.20 MECHANICALBLOCKSOPTION (variable système)

17.20.1 Options de blocs mécaniques

Contrôle la manière dont les blocs et les blocs mécaniques sont utilisés dans le dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas convertir de nouveaux blocs en blocs mécaniques 1 : Convertir automatiquement les nouveaux blocs en blocs mécaniques

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)

17.21.1 Options du navigateur mécanique

Définit les options par défaut du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2047
Valeur par défaut :	819
Options possibles :	1 : Expressions des contraintes 2 : Paramètres des composants 4 : Expressions des paramètres de composants 8 : Sous-composants de pièces standards 16 : Tableaux 32 : Blocs et références externes 64 : Toujours synchroniser la sélection 128 : Conserver l'ordre de la liste des valeurs 256 : Mettre en surbrillance les objets sélectionnés dans le navigateur 512 : Chargement asynchrone des propriétés 1024 : Exposer tous les solides



17.22 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)

17.22.1 Barre de menus

Affiche la barre de menus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de menus Actif (1) : Afficher la barre de menus

17.23 MENUCTL (variable système)

17.23.1 Contrôle du menu

Contrôle si le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le menu de l'écran ne change pas de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier Actif (1) : Le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier

17.24 MENUCHO (variable système)

17.24.1 Affichage sur la ligne de commande

Définit l'affichage des informations et des invites sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 15



Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Supprimer l'affichage des éléments du menu 2 : Supprimer les invites système du menu 4 : Désactiver le bouton bascule ^P 8 : Afficher les chaînes de caractères en entrée ou en sortie (débogage des macros DIESEL)

17.25 MENUNAME (variable système)

17.25.1 Nom du menu (lecture seule)

Le chemin d'accès au fichier du menu.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

17.26 MESHTYPE (variable système)

17.26.1 Type de maillage

Définit le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU (Pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Créer des maillages de polyface ou de polygone classiques 1 : Créer des entités de maillage complets (recommandé)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE (variable système)

17.27.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux)

Permet de fermer un onglet en cliquant sur le bouton central de la barre d'onglets.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	vrai

17.28 MILLISECS (variable système)

17.28.1 Millisecondes (lecture seule)

Compte le nombre de millisecondes qui se sont écoulées depuis le démarrage du système.

Type :	Long
Enregistré dans :	Non enregistré

17.29 MIRRATCH (variable système)

17.29.1 Miroir des motifs de hachure

Contrôle si les motifs de hachures sont reflétés par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas refléter les motifs de hachures Actif (1) : Refléter les motifs de hachures

17.30 MIRRTXT (variable système)

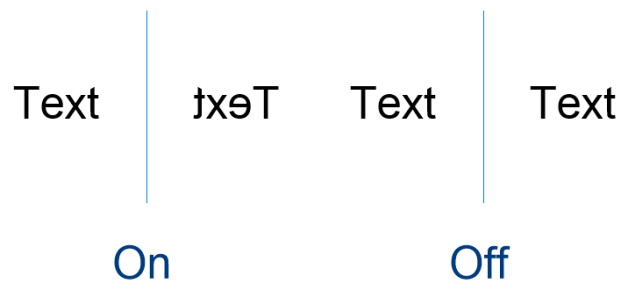
17.30.1 Refléter le texte

Contrôle si le texte est reflété par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre le texte en miroir Actif (1) : Mettre le texte en miroir
---------------------	---



17.31 MLEADERSCALE (variable système)

17.31.1 Échelle de ligne de repère multiple

Contrôle l'échelle d'épaisseur des entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Remarque : L'échelle doit avoir une valeur positive.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

17.32 MODEMACRO (variable système)

17.32.1 Mode macro

Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état, telle que le nom du dessin courant, l'horodatage ou les modes spéciaux. Utilisé pour déboguer la programmation Diesel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

17.33 MSLTSCALE (variable système)

17.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle

Contrôle le comportement de l'échelle d'annotation du type de ligne, dans l'espace du modèle.

Remarque : Lors de la modification de MSLTSCALE, REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation 1 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation

17.34 MSCALE (variable système)

17.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle

Contrôle la taille d'une entité OLE (Object Linking & Embedding), qui contient du texte, lorsqu'elle est collée dans l'espace du modèle. Les entités déjà placées dans le dessin ne sont pas affectées.

Si elle vaut zéro, la variable système DIMSCALE est utilisée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN (variable système)

17.35.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne

Contrôle la propriété de colonne par défaut pour le texte multiligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Aucune colonne 1 : Colonnes dynamiques avec hauteur automatique 2 : Colonnes dynamiques avec hauteur manuelle
---------------------	---

17.36 MTEXTDETECTSPACE (variable système)

17.36.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne

Crée des éléments de liste formatés, lorsque la barre d'espacement est pressée après une lettre, un chiffre ou un symbole, en mode éditeur de texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser les espaces pour les listes de l'éditeur de texte multiligne Actif (1) : Autoriser les espaces pour les listes dans l'éditeur de texte multiligne

17.37 MTEXTED (variable système)

17.37.1 Éditeur de texte multiligne

Contrôle les éditeurs de texte à utiliser pour les entités de texte multiligne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

17.38 MTEXTFIXED (variable système)

17.38.1 Texte multiligne fixe

Détermine si l'application zoome, tourne et / ou effectue un panoramique afin d'adapter la vue au texte multiligne en cours d'édition.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 1: Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 2: Rotation / zoom / pan de la vue pour s'adapter au texte multiligne

17.39 MTEXTTOOLBAR (variable système)

17.39.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne

Contrôle l'affichage de la barre d'outils de formatage lors de l'édition d'un texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'outils de formatage Actif (1) : Afficher la barre d'outils de formatage

17.40 MTFLAGS (variable système)

17.40.1 Attributs multi-threading

Code binaire pour le traitement parallèle de l'affichage et du chargement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4095
Valeur par défaut :	3015



Options possibles :	0 : Aucun traitement parallèle 1 : Régénération parallèle de l'affichage. 2 : Régénération parallèle de l'affichage. 4 : Guidage parallèle des dessins. 8 : Calcul parallèle de la suppression des lignes cachées. 16 : Génération parallélisée des coupes BIM dans des fichiers de destination séparés. 32 : Génération parallélisée des coupes BIM dans le même fichier destination. 64 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de modélisation directe. 128 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations d'assemblage. 256 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de tôlerie. 512 : Vérification parallélisée des interférences 1024 : Chargement XREF différé 2048 : Opérations parallèles sur les nuages de points
---------------------	---

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)

17.41.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim

Contrôle l'angle maximal entre deux axes de solides linéaires, pour que ces solides soient encore considérés comme parallèles.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)

17.42.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)

Chemin d'accès au dossier des documents de l'utilisateur.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

18. N

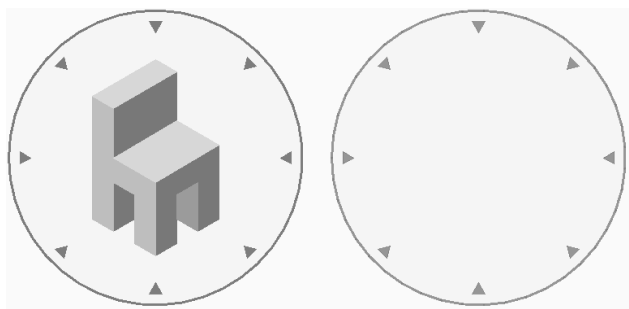
18.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système)

18.1.1 Affichage de visualisation

Active/désactive le contrôle Visualisation.

La Visualisation est le contrôle de navigation, qui apparaît par défaut dans le coin supérieur droit.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la commande Visualisation Actif (1) : Afficher la commande Visualisation



18.2 NAVVCUBELOCATION (variable système)

18.2.1 Emplacement de la commande Visualisation

Contrôle l'emplacement de la commande Visualisation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Coin supérieur droit 1 : Coin supérieur gauche 2 : Coin inférieur gauche 3 : Coin inférieur droit
---------------------	--

18.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système)

18.3.1 Opacité de visualisation

Définit l'opacité du contrôle Visualisation lorsqu'il est inactif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

18.4 NAVVCUBEORIENT (variable système)

18.4.1 Orientation de la visualisation

Spécifie si le contrôle Visualisation reflète le SCG (Système de Coordonnées Général) ou le SCU (Système de Coordonnées Utilisateur) actuel.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : SCG 1 : SCU

18.5 NEARESTDISTANCE (variable système)

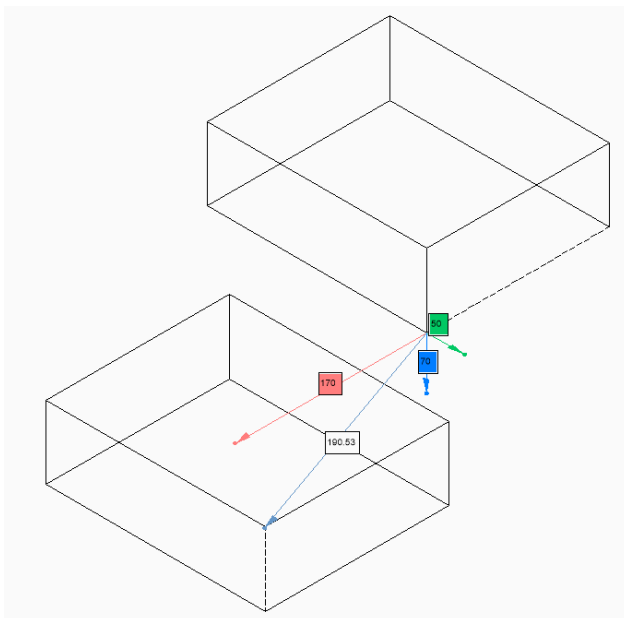
18.5.1 Distance la plus proche

Contrôle la cote de distance la plus proche entre une paire d'entités sélectionnées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Afficher la distance la plus proche 2 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en X 4 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Y 8 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Z



18.6 NOMUTT (variable système)

18.6.1 Supression des invites de la ligne de commande

Supprime le texte de la ligne de commande.

Lorsqu'elle est activée, la ligne de commande cesse d'afficher toutes les options et actions.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les invites de la ligne de commande Actif (1) : Supprimer les invites de la ligne de commande

18.7 NORTHDIRECTION (variable système)

18.7.1 Direction du Nord

Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord, dans le contexte du système de coordonnées général (SCG).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0



19. 0

19.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système)

19.1.1 Mode d'isolation de l'objet

Contrôle si les entités masquées avec CACHEROBJET ou ISOLEROBJETS restent masquées après l'enregistrement, la fermeture et la réouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les entités ne sont masquées que durant la session en cours, y compris les solides d'interférence 1 : Les entités restent masquées entre les sessions, y compris les solides d'interférence 2 : Les entités ne sont masquées que durant la session en cours, et ne comprennent pas les solides d'interférence 3 : Les entités restent masquées entre les sessions, et ne comprennent pas les solides d'interférence

19.2 OBSCUREDCOLOR (variable système)

19.2.1 Couleur assombrie

Contrôle la couleur des lignes masquées.

Visible uniquement si la variable système OBSCUREDTYPE est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257



Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque 257 : Par entité
---------------------	---

19.3 OBSCUREDLYTYPE (variable système)

19.3.1 Type de ligne assombri

Contrôle le type de ligne des lignes assombries. Contrairement aux types de ligne réguliers, les types de ligne assombries sont indépendants du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 11
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Solide 2 : Tirets 3 : Pointillé 4 : Pointillé court 5 : Trait moyen 6 : Trait long 7 : Pointillé court double 8 : Trait moyen double 9 : Trait long double 10 : Trait long moyen 11 : Point épars

19.4 OFFSETDIST (variable système)

19.4.1 Distance du décalage

Stocke la dernière distance utilisée avec la commande DECALER.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré



Plage :	-1.0
Valeurs possibles :	<0 : Dessine une copie parallèle d'une entité via un point spécifié

19.5 OFFSETERASE (variable système)

19.5.1 Effacement du décalage

Efface l'entité source lors de la commande DECALER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'effacement du décalage Actif (1) : Activer l'effacement du décalage

19.6 OFFSETGAPTYPE (variable système)

19.6.1 Type d'espace de décalage

Contrôle la manière dont les espaces éventuels, dans les copies parallèles de polygones fermés, sont remplis.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Étendre les segments de la polygone 1 : Segments de l'arc de congé 2 : Segments de ligne chanfreinés





19.7 OLEFRAME (variable système)

19.7.1 Cadre OLE

Contrôle l'affichage d'un cadre autour d'un objet OLE, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun cadre OLE 1 : Afficher et imprimer les cadres OLE 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres OLE

19.8 OLEHIDE (variable système)

19.8.1 Masquer les objets OLE

Contrôle la visibilité des objets OLE pour l'affichage écran et le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Tous les objets OLE sont visibles et tracés 1 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace papier uniquement 2 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace modèle uniquement Aucune entité OLE n'est visible et tracée

19.9 OLEQUALITY (variable système)

19.9.1 Qualité des entités OLE

Contrôle la qualité de tracé par défaut des entités OLE. Lorsqu'il est réglé sur **Sélection automatique** (3), le niveau de qualité est attribué automatiquement en fonction du type d'entité (par exemple, les photographies sont réglées sur **Haut**).



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Monochrome 1 : Graphique basse résolution 2 : Graphique haute résolution 3 : Sélection automatique

19.10 OLESTARTUP (variable système)

19.10.1 Démarrage OLE

Charge la source de l'entité OLE lors du traçage.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger l'application source OLE lors du tracé Actif (1) : Charger l'application source OLE lors du tracé

19.11 OPMSTATE (variable système)

19.11.1 État de la barre de propriétés (lecture seule)

État de la barre de propriétés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : La barre de propriétés est invisible 1 : La barre de propriétés est visible
---------------------	--

19.12 OBITAUTOTARGET (variable système)

19.12.1 Cible automatique en orbite

Contrôle le comportement de la commande ROTADYN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Souris - Le point de rotation est situé à l'endroit où la souris a cliqué 1 : Centre - Le point cible est situé au centre des entités sélectionnées ou des entités affichées à l'écran

19.13 ORTHOMODE (variable système)

19.13.1 Mode orthogonal

Limite le déplacement perpendiculaire du curseur. Lorsqu'elle est activée, le curseur ne peut se déplacer qu'horizontalement ou verticalement, par rapport au SCU actuel et à l'angle de rotation de la grille. Voir aussi la variable système SNAPANG.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode orthogonal Actif (1) : Activer le mode orthogonal

19.14 OSMODE (variable système)

19.14.1 Mode d'accrochage sur entité

Contrôle les types d'accrochage aux entités 2D.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Options possibles :	4135
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Extrémité 2 : Milieu 4 : Centre 8 : Nœud 16 : Quadrant 32 : Intersection 64 : Insertion 128 : Perpendiculaire 256 : Tangente 512 : Le plus proche 1024 : Centre géométrique 2048 : Intersection apparente 4096 : Extension 8192 : Parallèle 16384 : Désactive tous les accrochages

19.15 OSNAPCOORD (variable système)

19.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités

Contrôle si les accrochages aux entités remplacent les coordonnées saisies manuellement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	0 : Les paramètres d'accrochage sur entité sont prioritaires sur les entrées de coordonnées au clavier 1 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage sur entité 2 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage aux entités, excepté dans les scripts
---------------------	---

19.16 OSNAPZ (variable système)

19.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités

Remplace la coordonnée Z d'un accrochage aux entités par la valeur actuelle de la variable système ELEVATION.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas remplacer la valeur Z par l'élévation actuelle Actif (1) : Remplacer la valeur Z avec l'élévation courante

19.17 OSOPTIONS (variable système)

19.17.1 Options d'accrochage aux entités

Supprime les accrochages aux entités pour certains types d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	7
Options possibles :	1 : L'accrochage aux entités ignore les hachures 2 : L'accrochage aux entités ignore les valeurs Z négatives en mode SCU dynamique 4 : L'accrochage entité ignore les extrémités des lignes d'attache des cotes 8 : L'accrochage aux entités ignore la géométrie invisible dans les vues ombrées et en lignes cachées



19.18 OVERKILLLAYER (variable système)

19.18.1 Calque des entités dupliquées

Le calque vers lequel les entités sont déplacées lors de la commande EPURER avec l'option **Déplacer les doublons vers le calque Entités dupliquées**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Entités dupliquées



20. P

20.1 PANBUFFER (variable système)

20.1.1 Tampon de panoramique

Permet d'effectuer des panoramiques plus rapides, en particulier dans les dessins complexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le panoramique rapide Actif (1) : Activer le panoramique rapide

20.2 PANELBUTTONSIZE (variable système)

20.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau

Contrôle la taille des icônes utilisées pour les panneaux.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	1
Valeur par défaut :	0 à 2
Valeurs possibles :	0 : Petits boutons 1 : Grands boutons 2 : Boutons extra large



20.3 PAPERUPDATE (variable système)

20.3.1 Mise à jour du format papier

Contrôle l'adaptation du format de papier lors du changement d'imprimante dans la boîte de dialogue **Imprimer**.

- Si la variable est inactive : ne met pas à jour le format de papier, en conservant le format de papier actuellement sélectionné. Si l'imprimante ne prend en charge aucun format similaire, le **format de papier précédent** sera utilisé. Lors de l'impression, une confirmation est nécessaire avant de remplacer les valeurs par défaut.
- Si la variable est active : met à jour le format de papier, en utilisant le format de papier par défaut de l'imprimante sélectionnée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser le format papier par défaut de l'imprimante Actif (1) : Utiliser la taille de papier du fichier de configuration de tracé

20.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système)

20.4.1 Mode copie des paramètres

Contrôle comment les contraintes et les paramètres associés sont copiés avec la commande COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3



Valeurs possibles :	0 : Ne pas copier les contraintes 2D 1 : Remplacer toutes les expressions avec des constantes 2 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, le remplacer par une constante 3 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, créer un nouveau paramètre 4 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant ou a une valeur différente, créer un nouveau paramètre
---------------------	--

20.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système)

20.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres

Cette option n'est pas stockée dans le registre, mais pour certains blocs spécifiques, il faut savoir que la copie individuelle est nécessaire pour chaque insertion séparée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Réutiliser le bloc existant si l'insert a les mêmes expressions 1 : Utiliser une copie séparée pour chaque insertion de bloc 2 : Forcer le comportement par défaut pour les blocs précédemment séparés

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)

20.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D

Les chemins d'accès aux fichiers de blocs paramétriques 2D créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS (variable système)

20.7.1 Paramétrer les connexions

Contrôle si les contraintes relient les composants pour les commandes BMCONVERTIR, BMCONNECTER et BMINSERER (option d'insertion SMART).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas utiliser de contraintes 1 : Contraintes d'utilisation

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVARIABLE (variable système)

20.8.1 Visualisation des opérations paramétriques sur les références de bloc

Permet de visualiser les informations des opérations paramétriques lorsque vous placez le curseur sur les références de bloc paramétriques.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Visualisation désactivée Actif (1) : Visualisation activée

20.9 PDFANIMATIONFPS (variable système)

20.9.1 Images par seconde

Contrôle le nombre d'images par seconde pour une animation.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	24

20.10 PDFCACHE (variable système)

20.10.1 Cache PDF

Active/désactive le cache PDF.

Un cache d'image persistant multi-résolution est utilisé pour afficher les sous-couches PDF jointes, permettant des opérations de zoom et de panoramique (très) rapides. La plus haute résolution de la mise en cache est de 5000 x 5000 pixels. Toutefois, lorsque vous effectuez un zoom avant très proche, l'affichage de la sous-couche PDF se pixelise. Un mode hybride peut donc être utilisé pour générer en temps réel un affichage PDF net lors d'un zoom rapproché. La génération initiale du cache d'images peut prendre quelques secondes, ensuite le traitement devient (très) rapide, et maintient cette vitesse lors des prochaines suivantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valeurs possibles :	0 : Aucun cache, toujours utiliser la génération en temps-réel 1 : Utiliser le cache PDF, n'utiliser la génération en temps-réel que pour les zooms rapprochés 2 : Toujours utiliser le cache PDF

20.11 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)

20.11.1 Créer des signets

Créer des signets pour les exportations PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de signets Actif (1) : Créer des signets

20.12 PDFEMBEDDEDTTF (variable système)

20.12.1 Polices PDF embarquées

Incorpore des polices True Type dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les polices TTF embarquées Actif (1) : Activer les polices TTF embarquées

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)

20.13.1 Exporter les liens hypertextes

Exporte les liens hypertextes des entités dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des liens hypertextes des entités Actif (1) : Activer l'exportation des liens hypertextes des entités



20.14 PDFFRAME (variable système)

20.14.1 Cadre PDF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches PDF, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles (3)**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres PDF. 1 : Afficher et imprimer les cadres PDF. 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres PDF.

20.15 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)

20.15.1 Anticrénelage d'image

Active l'anticrénelage pour les images qui sont mises à l'échelle lors de l'exportation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'anticrénelage pour les images Actif (1) : Activer l'anticrénelage pour les images

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)

20.16.1 Compression de l'image

Comprime les images au format JPEG lors de l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune compression 1 : JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI (variable système)

20.17.1 Image DPI

Contrôle la résolution minimale d'une image exportée au format PDF.

Ne peut pas dépasser la valeur de la variable système PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)

20.18.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne

Conserve les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées Actif (1) : Conserver les propriétés de hauteur de ligne des entités importées



20.19 PDFIMPORTASBLOCK (variable système)

20.19.1 Importer comme bloc

Importe des fichiers PDF sous forme de blocs.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer de fichiers PDF en tant que bloc Actif (1) : Importer des fichiers PDF en tant que bloc

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)

20.20.1 Facteur d'espacement inter-caractères

Le facteur d'espacement entre les caractères d'un mot utilisé lors de l'importation d'un PDF.

Si la distance entre les objets texte de la chaîne est inférieure au produit de ce facteur et de l'espacement défini par la police de caractères, les objets texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)

20.21.1 Combiner des entités de texte

Contrôle si les entités texte, qui utilisent la même police et se trouvent sur la même ligne, sont combinées lors de l'importation du PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités textuelles ne sont pas combinées Actif (1) : Les entités textuelles sont combinées

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)

20.22.1 Convertir les remplissages solides en hachures.

Convertit les entités solides 2D en hachures solides, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir les remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés Actif (1) : Convertir des remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés

20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)

20.23.1 Dossier d'images raster

Le chemin d'accès absolu ou relatif utilisé pour enregistrer les images lors de l'importation de PDF.

- Si relatif, le chemin d'accès à l'image PDF est relatif au dossier du fichier de dessin actuel.
- Si vide, le dossier du dessin en cours est utilisé. Si le dessin n'a pas encore été enregistré, les images seront enregistrées dans le même dossier que le PDF importé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Images PDF

20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)

20.24.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs

Joint des segments continus en une polyligne, si possible, lors de l'importation de PDF.



BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas joindre les segments de ligne et d'arc à partir des fichiers PDF importés Actif (1) : Joindre la ligne et les segments d'arc à partir des fichiers PDF importés

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)

20.25.1 Calques

Contrôle les calques lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Utiliser les calques PDF 1 : Créer des calques par type d'entité 2 : Utiliser le calque courant

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)

20.26.1 Images raster

Extrait les images en fichiers PNG et les attache au dessin en cours, lors de l'importation du PDF. Ces images sont stockées dans le dossier défini dans la variable système PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas extraire les images raster Actif (1) : Extraire les images raster

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)

20.27.1 Remplissages des solides

Ignorez ou importez les zones solides pleines lors de l'importation de PDF, si l'information se trouve dans le PDF. Les zones solides pleines comprennent les hachures solides pleines, les solides 2D, les entités Nettoyer, les polygones larges et les pointes de flèches triangulaires.

Remarque : NOTE : Les hachures solides pleines sont dotées d'une transparence de 50 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Ignorer les zones pleines. Inactif (1) : Importer des zones pleines.

20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)

20.28.1 Facteur d'espacement entre les mots

Contrôle le facteur de la largeur de l'espace entre les mots d'une ligne.

Si la distance entre les objets de texte de la chaîne est supérieure à la largeur de l'espace entre les caractères d'un mot (spécifiée par la variable système PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mais inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets de texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.5



20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système)

20.29.1 Texte TrueType

Importe du texte TrueType en tant que tel. Le style de texte nommé est hérité de la police, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType Actif (1) : Importer le texte TrueType

20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système)

20.30.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie

Importe du texte TrueType en tant que géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType en tant que géométrie Actif (1) : Importer le texte TrueType en tant que géométrie

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)

20.31.1 Appliquer le découpage

Délimite des entités, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage n'est pas appliqué aux objets lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)

20.32.1 Importer la géométrie avec optimisation

Optimise la géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie avec l'optimisation Actif (0) : Importer la géométrie avec optimisation

20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)

20.33.1 Délimiter les images

Délimite des images, lors de l'importation PDF. Les parties des images délimitées deviennent transparentes.

Remarque : Ne s'applique que si PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les images ne sont pas découpées lors de l'importation. Actif (1) : Les images sont découpées lors de l'importation.



20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)

20.34.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page

Délimite les entités en bordure de page, lors de l'importation PDF.

Remarque : Ne s'applique que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage à la bordure de la page n'est pas appliqué lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage à la bordure de la page est appliqué lors de l'importation.

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système)

20.35.1 Géométrie vectorielle

Importe la géométrie vectorielle lors de l'importation de PDF.

Si cette option est activée, les chemins linéaires et les courbes de Bezier sont importées sous forme de polygones dans la limite d'une tolérance. Les courbes qui ressemblent à des arcs, des cercles et des ellipses sont également converties. Les zones solides remplies sont importées sous forme de solides 2D ou de hachures solides remplies. Les hachures à motifs sont importées sous forme d'entités distinctes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie vectorielle Actif (1) : Importer la géométrie vectorielle

20.36 PDFLAYERSSETTING (variable système)

20.36.1 Support des calques PDF

Contrôle la manière dont les calques sont exportés vers un PDF.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas utiliser de calque 1 : Utiliser tous les calques avec des entités visibles 2 : Utiliser tous les calques avec des entités, y compris ceux qui sont désactivés et gelés.

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)

20.37.1 Présentations PDF à exporter

Contrôle la/les présentation(s) exportée(s) au format PDF (espace papier).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Présentation active 1 : Toutes les présentations dans des fichiers multi-feuilles 2 : Toutes les présentations dans des fichiers à feuille unique

20.38 PDFMERGECONTROL (variable système)

20.38.1 Contrôle de fusion PDF

Contrôle l'apparence des lignes qui se croisent dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Écrasement des lignes - Utilise la dernière ligne tracée pour masquer les lignes situées en dessous 1 : Fusion de lignes - Fusionne les couleurs des lignes qui se croisent

20.39 PDFNOTIFY (variable système)

20.39.1 Notification PDF

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des PDF sont manquants.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications PDF Actif (1) : Activer les notifications PDF

20.40 PDFOSNAP (variable système)

20.40.1 Accrochage aux entités PDF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches PDF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités PDF Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités PDF

20.41 PDFPAPERHEIGHT (variable système)

20.41.1 Personnalisation PDF - hauteur de papier

Règle la hauteur de papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	297

20.42 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)

20.42.1 Personnalisation de la taille de papier du PDF

Permet de modifier la taille du papier pour l'exportation PDF.

Si la variable est activée, le format papier tel que défini dans les paramètres Imprimer de BricsCAD est remplacé. La largeur et la hauteur du format papier définies par PDFPAPERWIDTH et PDFPAPERHEIGHT sont utilisées à la place.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la taille de papier personnalisée Actif (0) : Activer la taille de papier personnalisée

20.43 PDFPAPERWIDTH (variable système)

20.43.1 Personnalisation PDF - largeur du papier

Règle la largeur du papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	210



20.44 PDFPDFA (variable système)

20.44.1 Prise en charge du format PDF/A

Contrôle le support des PDF archivés.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Ne pas utiliser PDF/A 1 : Utiliser la version PDF/A-1b 2 : Utiliser la version PDF/A-2b

20.45 PDFPRCCOMPRESSION (variable système)

20.45.1 Compression PRC

Contrôle la compression des données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune compression 1 : Compression moyenne 2 : Compression haute

20.46 PDFPRCEXPORT (variable système)

20.46.1 Mode export PRC

Mode PRC pour l'exportation de données PRC 3D (PDF 3D).

Exporter en BREP est un mode expérimental qui peut fonctionner de manière incorrecte. Nous vous recommandons d'utiliser le mode **Exporter comme maillage**.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune exportation 1 : Exporter au format BREP (Expérimental) 2 : Exporter comme maillage

20.47 PDFPRCPROJECTION (variable système)

20.47.1 Projection PRC

Contrôle le type de projection pour les données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Orthogonale 1 : Perspective

20.48 PDFPRCVIEWMODE (variable système)

20.48.1 Mode de vue PRC

Contrôle la manière dont les entités 2D et 3D sont exportées pour les PDF PRC (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Toutes les entités dans une seule vue 1 : Uniquement les entités 3D dans une vue unique 2 : Uniquement les entités 3D dans les vues multiples
---------------------	---

20.49 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)

20.49.1 PDF - Texte SHX comme géométrie

Convertit le texte de polices SHX en géométrie pour les exportations PDF. Cela peut être nécessaire si la partie destinataire n'a pas les mêmes polices SHX sur son ordinateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir le texte SHX en géométrie Actif (1) : Convertir les textes SHX en éléments géométriques

20.50 PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION (variable système)

20.50.1 Optimisation géométrique simple au format PDF

Simplifie la géométrie pour les exportations au format PDF (fusionne les segments de ligne séparés en une polygone et utilise les points de contrôle de la courbe de Bézier).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver l'optimisation de la géométrie simple (1) : Activer l'optimisation de la géométrie simple

20.51 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)

20.51.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques

Convertit le texte de la police True Type en éléments géométriques pour les exportations au format PDF.



Ceci est utile lorsque les fichiers TTF sont couverts par une licence qui interdit le partage ou que vous souhaitez rendre plus difficile l'extraction de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la conversion du texte TTF en éléments géométriques (1) : Activer la conversion du texte TTF en éléments géométriques

20.52 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)

20.52.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF

Active les styles de tracé dans les exportations au format PDF.

Lorsque cette variable est activée, le style de tracé de la présentation contrôle la couleur et l'épaisseur de ligne dans l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'utilisation des styles de tracé Actif (1) : Activer l'utilisation des styles de tracé

20.53 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)

20.53.1 Résolution du vecteur PPP

Résolution des graphiques vectoriels pour l'exportation au format PDF depuis l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	72 à 40000
Valeur par défaut :	2400

20.54 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)

20.54.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue

Met à l'échelle la géométrie des présentations au format papier pour les exportations au format PDF.

Si désactivée, elle utilise l'échelle et le format du papier à partir des données de mise en page.

BricsCAD uniquement

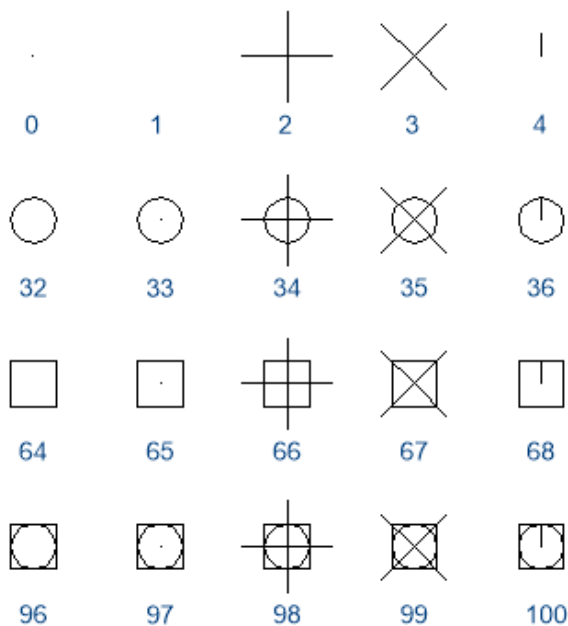
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas zoomer sur l'étendue (1) : Zoomer sur l'étendue

20.55 PDMODE (variable système)

20.55.1 Mode d'affichage des points

Contrôle la taille d'affichage pour les entités de points.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 100
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : aucun 0 : . 2 : + 3 : x 4 : ' 32 : cercle 64 : carré



20.56 PDSIZE (variable système)

20.56.1 Taille d'affichage des points

Détermine la taille d'affichage pour les entités de point.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : 5 % de la hauteur de la zone de dessin >0 : Taille absolue <0 : Pourcentage de la taille de la fenêtre d'affichage

20.57 PEDITACCEPT (variable système)

20.57.1 Accepter la modification des polylignes

Affiche un avertissement lorsque des non-polylignes sont sélectionnées au cours de la commande PEDIT. Lorsqu'elle est supprimée, l'entité sélectionnée est automatiquement convertie en polyligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



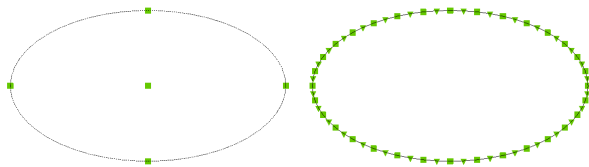
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher l'invite Actif (1) : Supprimer l'invite

20.58 PELLIPSE (variable système)

20.58.1 Ellipse de polyligne

Contrôle le type d'entités créé avec la commande ELLIPSE.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer de vraies ellipses Actif (1) : Créer des représentations en polygones d'une ellipse



20.59 PERIMETER (variable système)

20.59.1 Dernier périmètre (lecture seule)

Le dernier périmètre calculé par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

20.60 PERSPECTIVE (variable système)

20.60.1 Perspective

Active la vue en perspective pour la fenêtre actuelle.

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la vue en perspective Actif (1) : Activer la vue en perspective

20.61 PFACEVMAX (variable système)

20.61.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)

Le nombre maximum de sommets pour chaque face.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 ou plus
Valeur par défaut :	4

20.62 PICKADD (variable système)

20.62.1 Ajout de sélection

Contrôle la manière dont la touche Maj sélectionne les entités.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Appuyer sur MAJ pour ajouter des entités à la sélection actuelle. Actif (1) : Appuyer sur Maj pour supprimer des entités de la sélection actuelle



20.63 PICKAUTO (variable système)

20.63.1 Comportement de la fenêtre de sélection

Contrôle le comportement de sélection - fenêtre et lasso - utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKDRAG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	Valeur négative : Aucune sélection de fenêtre, enregistrement de la valeur précédente 0 : Aucune sélection de fenêtre 1 : Sélection par fenêtre, clic du premier et du dernier point, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité 2 : Sélection par fenêtre, par cliquer-glisser, si le curseur commence au-dessus d'une entité 4 : Sélection Lasso, par cliquer-glisser, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité

Remarque : Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

20.64 PICKBOX (variable système)

20.64.1 Boîte de sélection

Contrôle la taille de la zone de sélection autour du curseur, en pixels.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

Remarque : Si vous sélectionnez une entité en cliquant dessus, la boîte de sélection doit toucher ou chevaucher l'entité.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	4



Unité	pixels
-------	--------

20.65 PICKDRAG (variable système)

20.65.1 Sélection glissée

Contrôle le comportement de sélection de la fenêtre utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKAUTO.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dessiner la fenêtre de sélection en utilisant deux points Actif (1) : Dessiner la fenêtre de sélection par cliquer-glisser

20.66 PICKFIRST (variable système)

20.66.1 Sélectionner d'abord

Permet de sélectionner d'abord les entités, puis de lancer une commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exécuter d'abord la commande ; sélectionner les entités ensuite Actif (1) : Sélectionner d'abord les entités ; exécuter la commande ensuite

20.67 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)

20.67.1 Style de sélection

Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.

Utilisez **Ctrl+H** pour inverser cette variable système.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune sélection de groupe ni aucune sélection associative de hachures. 1 : Sélection de groupe : si un membre d'un groupe sélectionnable est sélectionné, tous les membres du groupe sont sélectionnés. 2 : Sélection associative des hachures : la hachure et son contour sont sélectionnés, si vous sélectionnez l'un de ces deux éléments.

20.68 PICTUREEXPORTSCALE (variable système)

20.68.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image

Contrôle l'échelle de résolution de sortie pour les exportations au format WMF, EMF ou BMP. Utilisé dans les commandes EXPORTER, SAUVEWMF, COPIERPRESS, COUPERPRESS et dans la fonction COM/VBA AcadDocument. La taille de la vue de sortie correspond à la taille de la vue actuelle (en pixels) multipliée par ce facteur.

Trouble : Les valeurs d'échelle de 10 ou plus peuvent ralentir le système.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

20.69 PLACESBARFOLDER1 (variable système)

20.69.1 Premier dossier

Contrôle le premier dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.70 PLACESBARFOLDER2 (variable système)

20.70.1 Second dossier

Contrôle le deuxième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard

Ouvrir un fichier (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents



20.71 PLACESBARFOLDER3 (variable système)

20.71.1 Troisième dossier

Contrôle le troisième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.72 PLACESBARFOLDER4 (variable système)

20.72.1 Quatrième dossier (Windows)

Contrôle le quatrième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue non standard **Ouvrir un fichier** (plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5



Valeur par défaut :	5
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.73 PLATFORM (variable système)

20.73.1 Plateforme (lecture seule)

Affiche la version actuelle du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

20.74 PLINECACHE (variable système)

20.74.1 Cache polyligne

Contrôle la création d'un cache de sommets de polygones quand un dessin est ouvert.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache polyligne Actif (1) : Activer le cache polyligne

20.75 PLINECONVERTMODE (variable système)

20.75.1 Mode conversion de polyligne

Contrôle la façon dont les splines sont converties en polygones.

Type :	Court
--------	-------



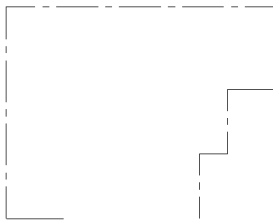
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Créer des polylignes avec des segments linéaires 1 : Créer des polylignes avec des segments d'arcs

20.76 PLINEGEN (variable système)

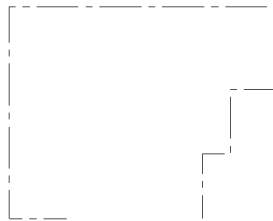
20.76.1 Génération de polyligne

Contrôle la façon dont les motifs de type ligne sont générés autour des sommets des polylignes 2D.

Les types de lignes sont généralement générés de sommet à sommet (0). Les polylignes dont les sommets sont très proches les uns des autres peuvent être rendues en tant que ligne continue, si le motif de type de ligne ne s'adapte pas entre deux sommets consécutifs. Lorsqu'il est défini sur 1, le type de ligne est dessiné d'une extrémité de la polyligne à l'autre extrémité, au lieu de sommet en sommet.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les polylignes commencent et se terminent avec un tiret à chaque sommet Actif (1) : Type de ligne dans un motif continu autour des sommets de polyligne



20.77 PLINETYPE (variable système)

20.77.1 Type de polyligne

Contrôle la façon dont les polylignes sont créées avec la commande POLYLIGN et si les polylignes de format ancien sont converties.

Elle permet d'économiser de l'espace disque et de la mémoire en utilisant le format optimisé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes de format ancien 1 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées 2 : Les polylignes de format ancien sont converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées

20.78 PLINEWID (variable système)

20.78.1 Épaisseur de la polyligne

Définit la largeur par défaut des nouvelles polylignes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

20.79 PLOTCONFIGPATH (variable système)

20.79.1 Chemin de configuration du traceur

Chemin d'accès utilisé pour les dossiers de configuration de traceurs. Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Lors de l'impression d'une présentation, les paramètres de format de papier disponibles sont contrôlés par un fichier de configuration de traceur. La liste de configuration de l'imprimante/du traceur est composée de tous les pilotes d'imprimante installés sur votre ordinateur. La configuration de l'imprimante sont



les fichiers du dossier spécifiés par le chemin de configuration du traceur. S'il est défini sur un dossier volumineux contenant de nombreux fichiers et sous-dossiers, l'ensemble du dossier et des sous-dossiers sont recherchés pour les fichiers appropriés. Cela peut entraîner un long temps d'ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.80 PLOTID (variable système)

20.80.1 ID de tracé (obsolète)

Obsolète, n'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vieux scripts et des routines LISP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.81 PLOTOUTPUTPATH (variable système)

20.81.1 Chemins de sortie des tracés

Chemin d'accès au fichier par défaut utilisé pour la création des fichiers de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.82 PLOTSTYLEPATH (variable système)

20.82.1 Chemin de styles de tracé

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de styles de tracé.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



20.83 PLOTTER (variable système)

20.83.1 Graphique (obsolète)

Obsolète. N'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vos anciens scripts et des routines LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

20.84 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)

20.84.1 Remplacer la transparence du tracé

Contrôle si les transparences sont activées pour l'impression.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les transparences sont désactivées 1 : La valeur de la boîte de dialogue de mise en page est utilisée 2 : Les transparences sont activées

20.85 PLQUIET (variable système)

20.85.1 Tracé en mode silencieux

Contrôle si les boîtes de dialogue optionnelles et les erreurs non fatales s'affichent pendant le tracé par lot ou lors de l'exécution d'un script.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les boîtes de dialogue et les erreurs non fatales Actif (1) : Enregistrer les erreurs non fatales et ne pas afficher les boîtes de dialogue liées au tracé



20.86 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)

20.86.1 Masquer/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D

Contrôle l'affichage d'une boîte de délimitation et d'un message d'avertissement lorsque le style visuel filaire 2D est actif et que le dessin contient des nuages de points. Les nuages de points ne s'affichent pas lorsque le style visuel filaire 2D est actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher une boîte de délimitation et un message d'avertissement pour signaler que les nuages de points n'apparaissent pas en style visuel filaire 2D 1 : Masquer la boîte de délimitation et le message d'avertissement

20.87 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)

20.87.1 Activer ou désactiver les tailles adaptatives et les tailles de points fixes

Utilise des tailles de points adaptatives pour l'affichage des nuages de points. Si elle est désactivée, des tailles de points fixes sont utilisées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser des tailles de points fixes (tous les points ont la même taille) 1 : Utiliser des tailles de points adaptatives (les tailles de points sont ajustées pour une meilleure apparence visuelle)



20.88 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)

20.88.1 Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points

Contrôle l'affichage des limites du nuage de points.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher 1 : Afficher uniquement en cas de sélection 2 : Toujours afficher

20.89 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)

20.89.1 Dossier du cache disque

Le(s) chemin(s) de fichier utilisé(s) pour stocker les fichiers de cache des nuages de points.

Des chemins multiples sont pris en charge. Le premier sera utilisé pour ajouter de nouvelles données mises en cache / pré-traitées.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\x64\en_US \PointCloudCache

20.90 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING (variable système)

20.90.1 Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »)

Puissance de l'éclairage EDL (« eye dome lighting »). Si la valeur est 0, l'éclairage EDL est inactif.

Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	1

20.91 POINTCLOUDGAPFILLING (variable système)

20.91.1 Taille de remplissage des espaces

Espace entre les points pour remplir les pixels. Si la valeur est 0, le remplissage des espaces est inactif. Les valeurs comprises entre 0 et 10 sont acceptées (1 par défaut).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	0

20.92 POINTCLOUDHSPC (variable système)

20.92.1 Format de nuage de points (hspc/bcad)

Spécifie le format utilisé pour le traitement des nuages de points (hspc ou bcad).

Remarque : Le format de fichier HSPC est un format propriétaire développé par Hexagon VCH (Centre de calcul visuel). L'utilisation de ce format permet de stocker des informations par point qui seront utilisées pour avoir plus de fonctionnalités de nuage de points (à l'avenir).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser le format BCAD Actif (1) : Utiliser le format HSPC



20.93 POINTCLOUDIGNOREGEO-tags (variable système)

20.93.1 Ignorer les balises géographiques dans les données sources

Ignore les balises géographiques dans les données source.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ignorer les balises géographiques dans les données sources Actif (1) : Ignorer les balises géographiques dans les données sources

20.94 POINTCLOUDDOLLHOUSE (variable système)

20.94.1 Activer/désactiver le mode de rendu de type maison de poupées.

Lorsque la valeur est vraie, l'intérieur du nuage de points est visible, car les points avec un vecteur normal à l'opposé du point de vue ne s'affichent pas.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Rendu normal : tous les points s'affichent 1 : Rendu de maison de poupées : les points avec une normale à l'opposé du point de vue ne s'affichent pas

20.95 POINTCLOUDNORMALS (variable système)

20.95.1 Calcul des normales

Calcule les normales pendant le prétraitement du nuage de points, utilisé pour identifier les surfaces planaires (plates) telles que les murs et les sols.

Remarque : S'applique si la variable système POINTCLOUDHSPC est activée (1).

Lorsqu'un nuage de points est structuré (en d'autres termes, il comporte des bulles), les vecteurs des normales sont calculés automatiquement au cours du prétraitement.



Les nuages de points structurés déjà disponibles dans le cache dans HSPC (Hexagon Smart Point Cloud), qui n'ont pas encore de vecteurs de normales peuvent être calculés à l'aide de la commande POINTCLOUDNORMALS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC. Actif (1) : Activer le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC.

20.96 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)

20.96.1 Nombre maximum de points affichés à l'écran

Nombre maximum de points affichés par nuage de points. Cette valeur est indépendante du nombre de points présents dans le jeu de données.

Remarque : Les valeurs comprises entre 500 000 et 50 000 000 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	500000 à 50000000
Valeur par défaut :	10000000

20.97 POINTCLOUDPOINTSIZ (variable système)

20.97.1 Taille du point

Taille d'affichage des points du nuage de points, en pixels.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2

20.98 POLARADDANG (variable système)

20.98.1 Angles polaires supplémentaires

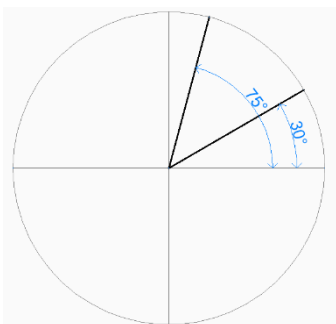
Contient une liste d'angles d'accrochage polaire personnalisés, si la variable système POLARMODE est réglée sur **Utiliser angles traces polaires additionnels**.

Jusqu'à 10 angles, jusqu'à 25 caractères chacun, séparés par des points-virgules (;).

Nécessite un signal de 0x04 POLARMODE pour être fixé (**Utiliser angles traces polaires additionnels**).

La variable système AUNITS définit le format pour l'affichage des angles. Contrairement aux angles POLARANG, POLARADDANG qui n'aboutissent pas à des multiples de leurs valeurs.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



20.99 POLARANG (variable système)

20.99.1 Angle polaire

Contrôle les incréments d'angle polaire, en degrés.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	90.0
Unité	degrés



20.100 POLARDIST (variable système)

20.100.1 Distance polaire

Contrôle l'incrémentation d'angle pour l'accrochage polaire (si la variable système SNAPTYPE est définie sur **Accrochage polaire**).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

20.101 POLARMODE (variable système)

20.101.1 Mode polaire

Contrôle le repérage de l'accrochage aux entités et le repérage de l'accrochage polaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Valeur relative 2 : Utiliser les paramètres d'accrochage polaire pour l'accrochage aux entités 4 : Utiliser des angles de repérages polaires additionnels 8 : Appuyer sur la touche MAJ pour obtenir les points de repérage de l'accrochage aux entités

20.102 POLYSIDES (variable système)

20.102.1 Côtés d'un polygone

Nombre de côtés utilisés pour la dernière fois avec la commande POLYGONE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 à 1024



Valeur par défaut :	4
---------------------	---

20.103 POPERATIONSCOLOR (variable système)

20.103.1 Couleur des opérations paramétriques

Contrôle la couleur de la géométrie des opérations paramétriques.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RGB : 238, 173, 60

20.104 POPUPS (variable système)

20.104.1 Fenêtres pop-up (lecture seule)

Affiche le statut du pilote d'affichage dans sa configuration actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes Actif (1) : Prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes

20.105 PREVIEWDELAY (variable système)

20.105.1 Délai pour prévisualiser la sélection

Spécifie le délai de mise en surbrillance des entités au survol, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	0 à 1000
Valeur par défaut :	30

20.106 PREVIEWEFFECT (variable système)

20.106.1 Sélection d'un effet d'aperçu

Contrôle comment la prévisualisation de la sélection est affichée. (Pas encore pris en charge)

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Lignes avec des tirets 1 : Lignes épaissies 2 : Lignes épaissies avec des tirets

20.107 PREVIEWFILTER (variable système)

20.107.1 Filtre de sélection

Contrôle les types d'entités qui ne peuvent pas être sélectionnés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Exclure les entités des calques inactifs 2 : Exclure les entités dans les xref 4 : Tableaux exclus 8 : Exclure les entités de texte multiligne 16 : Exclure les entités hachurées 32 : Exclure les entités dans les groupes



20.108 PREVIEWTYPE (variable système)

20.108.1 Type de prévisualisation

Spécifie la vue utilisée pour les miniatures affichant l'aperçu du dessin (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière vue enregistrée 1 : Vue d'accueil

20.109 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)

20.109.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

Affiche un aperçu du fichier dans la boîte de dialogue Ouvrir. Peut être défini à partir de la boîte de dialogue (case à cocher).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir Actif (1) : Afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

20.110 PRINTFILE (variable système)

20.110.1 Imprimer le fichier

Nom alternatif pour les fichiers de tracés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	.
---------------------	---

20.111 PRINTPDFPREVIEW (variable système)

20.111.1 Imprimer comme aperçu PDF

Détermine si « Imprimer comme PDF » utilise la visionneuse PDF par défaut du système ou la fenêtre interne du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser la fenêtre interne 1 : Utiliser un visualiseur externe

20.112 PRODUCT (variable système)

20.112.1 Produit (lecture seule)

Affiche le nom du produit.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BricsCAD

20.113 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)

20.113.1 Comportement de décalage profil

Contrôle la position d'un solide ou de son axe lorsque le décalage du profil est modifié.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Conserver l'axe 1 : Conserver le solide

20.114 PROGBAR (variable système)

20.114.1 Barre de progression

Contrôle l'affichage de la barre de progression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de progression Actif (1) : Afficher la barre de progression

20.115 PROGRAM (variable système)

20.115.1 Programme (lecture seule)

Affiche le nom du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BRICSCAD

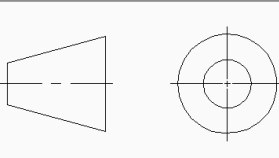
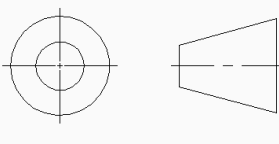
20.116 PROJECTIONTYPE (variable système)

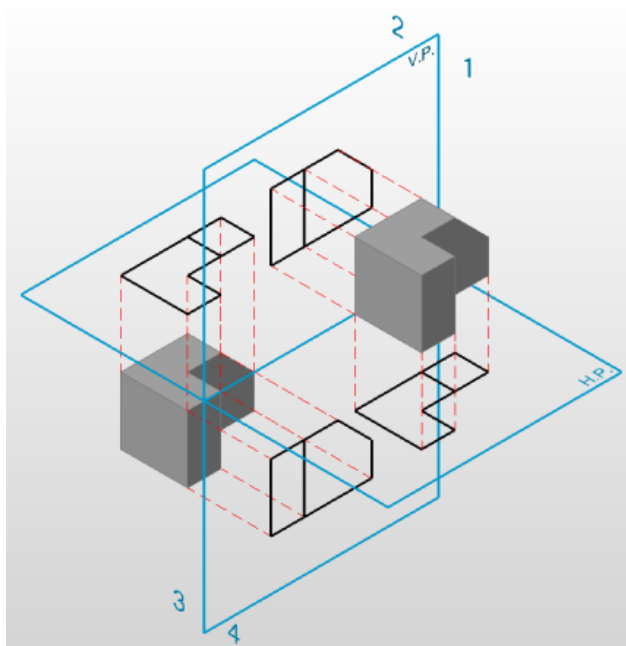
20.116.1 Type de projection de la vue du dessin

Bascule entre les types de projection du premier et du troisième angle.

Ces projections d'angle permettent de représenter des entités 3D dans des vues de dessin 2D. Ces types de projection affichent les mêmes vues, mais la différence entre les deux types est la position de ces vues (en haut, à droite, à gauche, en bas). Voir **Vues de dessin générées** pour en savoir plus à ce sujet.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Type de projection du premier angle (Europe). 1 : Type de projection du troisième angle (États-Unis, Canada, Australie).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	





20.117 PROJECTLOCATIONVISIBILITY (variable système)

20.117.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du projet

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du projet.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du projet dans le dessin Actif (1) : Affiche le marqueur de position du projet dans le dessin

20.118 PROJECTNAME (variable système)

20.118.1 Nom de projet

Nom de projet du dessin courant.

Les noms de projet permettent de retrouver plus facilement l'emplacement des références externes et des images en assignant des chemins de support supplémentaires qui sont spécifiques au projet.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

20.119 PROJECTSEARCHPATHS (variable système)

20.119.1 Chemins de recherche des projets

Enregistre une liste de noms de projets, chacun avec une liste de chemins d'accès aux fichiers à rechercher.

Si les références externes (Xref) et les images ne sont pas trouvées dans le chemin enregistré, les chemins de recherche du projet sont utilisés pour trouver les références externes et les images.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



20.120 PROJMODE (variable système)

20.120.1 Mode de projection

Définit le mode de projection pour les commandes AJUSTER et PROLONGER.

Si l'entité coupante n'est pas dans le même plan que l'entité que vous souhaitez AJUSTER/PROLONGER, cette variable système définit comment l'intersection doit être calculée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mode 3D réel (pas de projection) 1 : Projeter sur le plan XY du SCU actif 2 : Projeter sur la vue en plan active

20.121 PROMPTMENU (variable système)

20.121.1 Menu d'options

Contrôle la boîte de dialogue du menu de l'invite de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher le menu ligne de commande 1 : Afficher le menu de ligne de commande 2 : Afficher le menu d'invite en haut à gauche 3 : Afficher le menu d'invite en haut à droite 4 : Afficher le menu d'invite en bas à gauche 5 : Afficher le menu d'invite en bas à droite



20.122 PROMPTMENUFLAGS (variable système)

20.122.1 Attributs de menu de saisie

Contrôle le comportement du menu d'invite.

Voir la variable système PROMPTMENU.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Afficher les options cachées. Les options cachées s'affichent en italique. 2 : Masquer l'invite de menu lors de la sélection 4 : Désactiver les options de sélection dans le menu contextuel

20.123 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)

20.123.1 Format de l'option d'invite

Contrôle l'affichage des options de commande dans la ligne de commande.

Une option de commande comporte un mot-clé, une description et un raccourci. Le raccourci est le mot-clé sans minuscules (a-z).

Par exemple, la troisième option de la commande CERCLE :

Mot-clé = **TanTanRad**

Description = **Tangente-Tangente-Rayon**

Raccourci = **TTR**

Remarque : La préférence utilisateur PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS contrôle si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. Si cette option est désactivée, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	<p>0 : Afficher la description, avec le raccourci en majuscules</p> <p>1 : Afficher uniquement le mot-clé</p> <p>2 : Afficher la description et le mot clé entre crochets</p> <p>3 : Afficher la description et le raccourci entre crochets</p> <p>4 : Afficher le mot-clé local et le mot-clé global entre parenthèses (versions non anglaises uniquement)</p>

Exemple de la commande CERCLE :

Afficher uniquement la description (0)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Remarque : Il s'agit du format d'option d'invite par défaut dans la version anglaise. Dans d'autres versions, le format d'option d'invite par défaut dépend des normes locales.

Afficher uniquement le mot-clé (1)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

Afficher la description et le mot clé entre crochets (2)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher la description et le raccourci entre crochets (3)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher le mot-clé localisé (traduit) et le mot-clé global (anglais) entre crochets (utile uniquement pour les versions traduites) (4)

Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

20.124 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)

20.124.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés

Charge les mots-clés traduits des options de commande.

Si cette variable est désactivée, les mots-clés anglais sont utilisés et les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger les traductions de mots-clés Actif (1) : Charger les traductions de mots-clés.

20.125 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)

20.125.1 Recherche spatiale

Demande un espace de recherche lors de la commande BIMPROPAGER. Limite les positions et les entités vers lesquelles la propagation peut se faire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

20.126 PROPAGATETOLERANCE (variable système)

20.126.1 Tolérance de position

La tolérance de la position utilisée pour la commande BIMPROPAGER, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.00001

20.127 PROPERTYPREVIEW (variable système)

20.127.1 Aperçu des propriétés

Affiche les modifications des propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des Propriétés , pour les entités sélectionnées Actif (1) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des Propriétés , pour les entités sélectionnées

20.128 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)

20.128.1 Délai d'aperçu des propriétés

Contrôle le délai d'affichage des changements de propriété, au survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau **Propriétés**, en millisecondes. S'applique si la variable système PROPERTYPREVIEW est activée (1).

Des valeurs comprises entre 100 et 10000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	500

20.129 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)

20.129.1 Limite d'objets en aperçu propriétés

Contrôle le nombre maximum d'entités pouvant prendre en charge les propriétés de survol. Des valeurs comprises entre 0 et 30 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 30000
Valeur par défaut :	500



20.130 PROPOBJLIMIT (variable système)

20.130.1 Limite des objets de propriété

Contrôle la limite des entités affichées dans le panneau **Propriétés** pour améliorer les performances. Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées. Une valeur de 0 désactive la limitation.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	25 000
Valeurs possibles :	0 à 100 000

20.131 PROPPREVTIMEOUT (variable système)

20.131.1 Délai d'aperçu de la propriété

Contrôle le délai d'affichage des propriétés de survol, en secondes. Les valeurs comprises entre 1 et 5 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1

20.132 PROPUNITS (variable système)

20.132.1 Unités des propriétés

Formate automatiquement les unités de longueur, de surface, de volume, de cotation et de masse, dans les panneaux et les boîtes de saisie. Par exemple, 2 000 mm sera affiché comme 2 m.

S'applique si la variable système INSUNITS est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	47
Valeurs possibles :	1 : Formater les propriétés de longueur 2 : Formater les propriétés de surface 4 : Formater les propriétés de volume 8 : (Réservé) 16 : Formater les cotes dynamiques 32 : Formater les propriétés de masse

20.133 PROXYGRAPHICS (variable système)

20.133.1 Graphique proxy

Enregistre les images des entités proxy dans le dessin. Si elle est désactivée, une boîte de délimitation s'affiche à la place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer d'images avec le dessin Actif (1) : Enregistrer les images avec le dessin

20.134 PROXYNOTICE (variable système)

20.134.1 Note proxy

Renvoie un message d'avertissement quand vous ouvrez un dessin contenant des entités personnalisées créées par une application qui n'est pas présente.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'avertissement de proxy Activé (1) : Afficher les avertissements proxy



20.135 PROXYSERVERENABLED (variable système)

20.135.1 Serveur proxy

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de serveur proxy Actif (1) : Utiliser un serveur proxy

20.136 HTTP PROXYSERVER (variable système)

20.136.1 Serveur HTTP

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.137 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)

20.137.1 Port du serveur HTTP

Numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.138 HTTP PROXYSERVER (variable système)

20.138.1 Serveur HTTPS

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.139 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)

20.139.1 Port du serveur HTTPS

Le numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.140 PROXYSERVERPASSWORD (variable système)

20.140.1 Mot de passe de l'utilisateur

Le mot de passe de l'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	

20.141 PROXYSERVERUSER (variable système)

20.141.1 Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	

20.142 PROXYSHOW (variable système)

20.142.1 Affichage du proxy

Contrôle l'affichage des entités proxy dans le dessin.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les entités proxy ne s'affichent pas 1 : Les images graphiques s'affichent pour toutes les entités proxy 2 : La boîte de délimitation s'affiche uniquement pour toutes les entités proxy

20.143 PROXYWEBSEARCH (variable système)

20.143.1 Recherche web du proxy

Active la vérification des activateurs d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas vérifier la présence de activateurs d'entités 1 : Vérifier la présence des activateurs d'entités en mode connecté

20.144 PSLTSCALE (variable système)

20.144.1 Échelle type de ligne de l'espace papier

Contrôle la mise à l'échelle du type de ligne dans l'espace papier. Si l'option **L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne** est activée, la longueur des tirets est basée sur les unités de dessin de l'espace papier - les types de ligne s'affichent de manière identique dans toutes les fenêtres, même s'ils sont mis à l'échelle différemment.

Un REGEN est nécessaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune mise à l'échelle particulière du type de ligne 1 : L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne

20.145 PSOLHEIGHT (variable système)

20.145.1 Hauteur du polysolide

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	80.0

20.146 PSOLWIDTH (variable système)

20.146.1 Largeur polysolide

Contrôle la largeur par défaut, en unités de dessin, de la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5.0

20.147 PSTYLEMODE (variable système)

20.147.1 Mode de style de tracé (lecture seule)

Le mode de style de tracé du dessin actuel.

Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Tables de styles de tracé nommés 1 : Tables de styles de tracé basés sur les couleurs

20.148 PSTYLEPOLICY (variable système)

20.148.1 Politique des styles de tracé

Définit si la couleur d'une entité est associée à son style de tracé.

Remarque : Si PSTYLEPOLICY a la valeur 0, le style de tracé des nouvelles entités est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFPLSTYLE et le style de tracé pour les nouveaux calques est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFLPLSTYLE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune association entre couleur et style de tracé 1 : Associer le style de tracé d'une entité avec sa couleur

20.149 PSVPSCALE (variable système)

20.149.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier

Contrôle l'échelle pour les nouvelles fenêtres de visualisation créées avec la commande FENETRES.

Remarque : L'échelle de vue est définie divisant les unités de l'espace papier par les unités des fenêtres de l'espace Modèle récemment créées.

L'échelle de vue que vous avez définie est utilisée avec la commande FENETRES. Une valeur de 0 revient à ajuster à la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0



20.150 PUBLISHALLSHEETS (variable système)

20.150.1 Publier toutes les feuilles

Contrôle la façon dont les mises en page sont chargées dans la boîte de dialogue **Publier**.

Si cette option est activée, elle charge toutes les présentations de tous les dessins actifs. Si elle est désactivée, elle ne charge que les présentations du dessin en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Seul le contenu du document actif se charge automatiquement Actif (1) : Le contenu de tous les documents actifs se charge automatiquement

20.151 PUBLISHCOLLATE (variable système)

20.151.1 Combiner les feuilles publiées

Combine les feuilles publiées avec des configurations de sortie identiques en un seul travail de traçage multi-pages.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Traite le jeu de feuilles en plusieurs étapes (une feuille à la fois) pour générer un fichier PLT pour chaque feuille. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille peut être interrompue par d'autres travaux de traçage. Actif (1) : Traite le jeu de feuilles en une seule étape pour générer un fichier PLT multi-feuilles. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille ne peut pas être interrompue par d'autres travaux de traçage.

Remarque : Un pilote de traçage prenant en charge l'option de traçage ou d'impression multi-feuilles est nécessaire pour publier des feuilles en une seule étape.



20.152 PUCSBASE (variable système)

20.152.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule)

Nom du SCU qui définit le SCU orthographique dans l'espace papier.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin



21. Q

21.1 QAFLAGS (variable système)

21.1.1 Indicateurs d'assurance qualité

Variable système interne avec des marques pour l'assurance qualité et les tests.

Remarque : Cette variable est susceptible d'être modifiée et n'est pas destinée à un usage régulier. Certaines de ces options peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles ou indésirables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dispositif rouge : aucun tirage de faible qualité 2 : Aucune pause lors de l'affichage sur l'écran de texte 4 : Aucun dialogue d'alerte (affichage du texte à la place) 8 : Considérer les avertissements comme des erreurs et arrêter le script 16 : Rapport d'audit minimal 32 : Désactiver la régénération de la fenêtre lors du passage du style visuel 3D en rendu. 64 : Activer les diverses mesures de performance imprimées sous forme d'invites d'information 128 : Vectorisation parallèle : EnableSchedulerLogOutput 256 : Activer le message Cmd 512 : Capture d'écran de DCL 1024 : Afficher l'heure sur la barre d'état 2048 : Aucun fichier journal d'incident 4096 : Créer le fichier journal d'assertion 8192 : Créer des fichiers RED pendant le rendu 16384 : Mesure de performance de la vectorisation parallèle

Remarque : Si 1 : dans le menu, la macro annule les poignées (agit comme un clavier).

21.2 QTEXTMODE (variable système)

21.2.1 Mode de texte rapide

Contrôle le mode d'affichage des entités de texte.

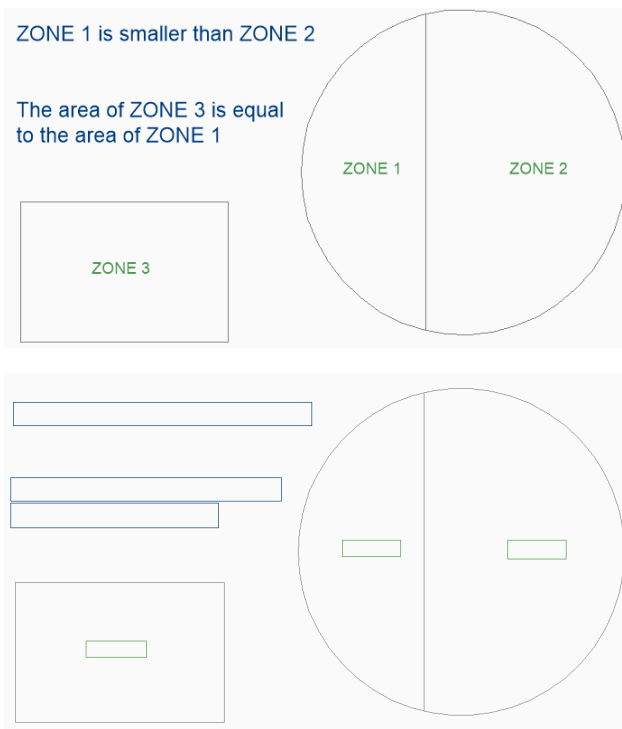
- Lorsque cette option est activée, elle permet d'activer le mode de texte rapide, en convertissant tout le texte (texte, mtext, attributs, texte de dimension etc.) en rectangles.



- Lorsqu'elle est désactivée, le mode de texte rapide est désactivé, et affiche le texte normalement.
- Cette variable est utile lorsque les dessins contiennent beaucoup de texte, et que l'affichage s'en trouve ralenti. Pourtant, vous devez pouvoir visualiser l'emplacement du texte. Les rectangles affichent également la couleur du texte.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, appliquez la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de rectangle à la place du texte Actif (1) : Afficher le rectangle à la place du texte



21.3 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)

21.3.1 Commandes par défaut du Quad

Contrôle la manière dont la première commande Quad est activée.



La commande quad par défaut dépend de la commande utilisée en dernier.

- Si 0 : Survoler une entité pour afficher le quad et cliquer sur le bouton de commande pour lancer la commande.
- Si 1 : Passer le curseur de la souris sur une entité pour afficher le quad et cliquer sur le bouton droit de la souris sur l'entité pour lancer la commande, au lieu de cliquer d'abord sur le bouton de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas lancer la première commande Quad par un clic droit 1 : Lancer la première commande Quad par un clic droit lorsque le Quad est affiché

21.4 QUADDISPLAY (variable système)

21.4.1 Affichage du Quad

Détermine si le Quad s'affiche.

BricsCAD uniquement

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, l'option **Afficher le quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le quad ne s'affiche pas.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-15 à 15
Valeur par défaut :	5



Options possibles :	Négatif : Désactiver le quad 0 : Désactiver l'affichage du Quad 1 : Afficher le quad lorsque le curseur passe sur une entité 2 : Afficher le Quad lorsque des entités sont sélectionnées 4 : Afficher le Quad par clic droit 8 : Désactiver l'affichage du Quad lors du survol, lorsque des entités sont sélectionnées.
---------------------	--

21.5 QUADEXPANDEDELAY (variable système)

21.5.1 Délais d'expansion du Quad

Contrôle le délai d'expansion du Quad en millisecondes, après le passage du curseur sur le Quad.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY (variable système)

21.6.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad

Contrôle le délai d'expansion des onglets Quad en millisecondes, après le survol du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

21.7 QUADGOTRSPARENT (variable système)

21.7.1 Estompage du Quad

Contrôle si le Quad devient transparent lorsque la souris s'en éloigne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le Quad ne devient pas transparent Actif (1) : Le Quad devient transparent

21.8 QUADHIDEDELAY (variable système)

21.8.1 Délais d'estompage du Quad

Contrôle le délai avant que le Quad ne soit caché, lorsque la souris est inactive, en millisecondes.

S'applique à la zone définie dans la variable système QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	350

21.9 QUADHIDEMARGIN (variable système)

21.9.1 Marges d'estompage du Quad

Contrôle la largeur de la zone de marge active autour du Quad.

Tant que la souris continue de se déplacer à l'intérieur de cette marge, le Quad restera visible. Le Quad devient progressivement transparent si la variable système QUADGOTRSPARENT est activée.

Dès que le mouvement de la souris s'arrête, ou lorsque la souris est déplacée au-delà de la marge, le quad disparaît.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

21.10 QUADICONSIZE (variable système)

21.10.1 Taille d'icône du Quad

Contrôle la taille de l'icône Quad.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Petites icônes 1 : Grandes icônes 2 : Icônes extra larges

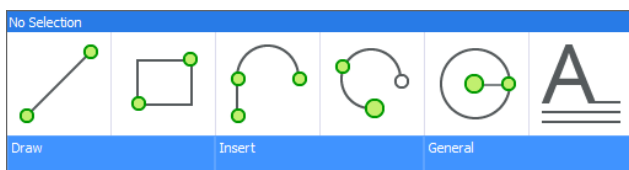
Petites icônes :



Grandes icônes :



Icônes extra-large :



21.11 QUADICONSPACE (variable système)

21.11.1 Espace d'icône du Quad

Contrôle l'espacement entre les icônes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Étroit 1 : Normal 2 : Large

Étroit :



Normal :



Large :



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)

21.12.1 Éléments les plus récents du Quad

Contrôle le nombre d'éléments les plus récents affichés dans la barre supérieure du Quad, les emplacements restants étant remplis par l'IA.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	4



21.13 QUADPOPUPCORNER (variable système)

21.13.1 Emplacement du Quad

Détermine où le Quad apparaîtra par rapport à la position actuelle du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Supérieur droit 1 : Milieu droit 2 : Inférieur droit

21.14 QUADSHOWDELAY (variable système)

21.14.1 Délais d'affichage du Quad

Contrôle le délai avant l'affichage du Quad lors du survol, en millisecondes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	150

21.15 QUADWIDTH (variable système)

21.15.1 Largeur du Quad

Contrôle le nombre de colonnes dans le Quad.

Des valeurs comprises entre 4 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	4 à 16
Valeur par défaut :	6



22. R

22.1 R12SAVEACCURACY (variable système)

22.1.1 Précision de l'enregistrement R12

Contrôle le nombre de segments entre les segments de contrôle de spline ou sur des arcs elliptiques à 90 degrés lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	8

22.2 R12SAVEDEVIATION (variable système)

22.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12

Contrôle l'écart des ellipses et des splines lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

22.3 RASTERPREVIEW (variable système)

22.3.1 Image d'aperçu

Contrôle si l'image d'aperçu est enregistrée avec le dessin.

Cette image est affichée par les gestionnaires de fichiers et d'autres programmes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer d'image d'aperçu Actif (1) : Créer une image d'aperçu
---------------------	---

22.4 RE_INIT (variable système)

22.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule)

Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et/ou recharge le fichier PGP (alias de commande).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 21
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Réinitialisation du port d'entrée/sortie de la tablette à digitaliser 4 : Réinitialisation de la tablette à digitaliser 16 : Réinitialisation du fichier PGP (recharger)

22.5 REALTIMESPEEDUP (variable système)

22.5.1 Accélération en temps réel

Contrôle le nombre de messages de souris ignorés pendant des opérations de panoramique.

Des valeurs entre 0 et 10 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	5

22.6 REALWORLDSCALE (variable système)

22.6.1 Échelle du monde réel

Restitue les matériaux avec des unités à l'échelle du monde réel.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restituer les matériaux à l'échelle du monde réel Actif (1) : Restituer les matériaux avec échelle du monde réel

22.7 RECENTFILES (variable système)

22.7.1 Nombre maximum de fichiers récents

Contrôle le nombre maximum de fichiers affichés dans la section **Fichiers récents** du menu Fichier et de la page Démarrer.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	30

22.8 RECENTPATH (variable système)

22.8.1 Chemin récent

Chemin le plus récemment utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)

22.9.1 Opacité d'une face

Contrôle la transparence d'une face sélectionnée.



Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	25 à 100
Valeur par défaut :	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)

22.10.1 Couleur face

Contrôle la couleur de surbrillance d'une face verrouillée de SCU dynamique.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)

22.11.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence



Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)

22.12.1 Couleur de l'arête cachée

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)

22.13.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)

22.14.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.



BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

22.15.1 Arêtes cachées

Affiche les arêtes cachées lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes cachées Actif (1) : Afficher les arêtes cachées

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)

22.16.1 Lissage des arêtes

Détermine si des lignes lissées (anti-crénelage) s'affichent lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des arêtes Actif (1) : Activer le lissage des arêtes



22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)

22.17.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)

22.18.1 Transparence d'une face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)

22.19.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
--------	--------



Enregistré dans :	Préférence
Valeurs possibles :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système)

22.20.1 Opacité de l'arête

Spécifie le niveau de transparence d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- 0 correspond à une transparence totale.
- 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_COLOR (variable système)

22.21.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	255, 128, 0 (boîte de dialogue Paramètres) #FF8000 (Ligne de commande)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)

22.22.1 Surbrillance

Permet d'activer un effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.



BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la surbrillance Actif (1) : Afficher la surbrillance

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)

22.23.1 Lissage des bords

Affiche des lignes lissées (application de l'anti-crénelage) lors de leur sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des bords Actif (1) : Activer le lissage des bords

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)

22.24.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée, en pixels.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0



22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA (variable système)

22.25.1 Transparence de la surbrillance

Contrôle la transparence de la surbrillance. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	75

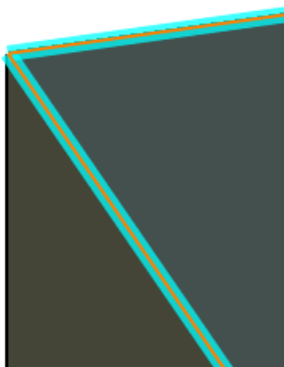
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR (variable système)

22.26.1 Couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de la surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)



22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING (variable système)

22.27.1 Lissage de la surbrillance

Affiche des lignes lissées (anti-crénelage) pour l'effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des lignes de surbrillance Actif (1) : Activer le lissage des lignes de surbrillance



22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS (variable système)

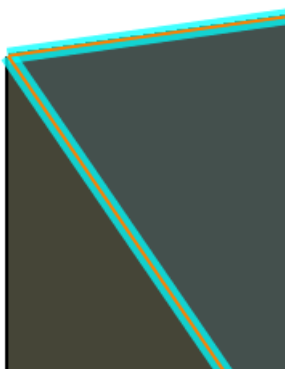
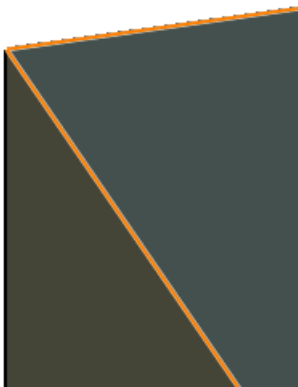
22.28.1 Épaisseur de la surbrillance

Détermine l'épaisseur de l'effet d'éclat sur une arête en pixels, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)

22.29.1 Opacité de la face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)

22.30.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

22.31.1 Arêtes masquées

Contrôle si les arêtes masquées s'affichent lors de la sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes masquées Actif (1) : Afficher les arêtes masquées
---------------------	---

22.32 REDSDKLINESMOOTHING (variable système)

22.32.1 Lissage de la ligne

Active le lissage des lignes pour les modes de rendu 3D.

Remarque : N'a aucun effet si l'anticrénelage est activé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage de la ligne Actif (1) : Activer le lissage de la ligne

22.33 REDUCELENGTHTYPE (variable système)

22.33.1 Type de longueurs de réduction des raccords

Définit le type de longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

22.34 REDUCELENGTHVALUE (variable système)

22.34.1 Valeur de la longueur de réduction

Définit la valeur de la longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)

22.35.1 Refedit verrouillé

Verrouille les entités qui ne sont pas dans la Xref, en mode d'édition de référence (EDITREF).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas verrouiller les entités qui ne sont pas dans la Xref sélectionnée Actif (1) : Verrouiller les entités ne figurant pas dans la Xref sélectionnée

22.36 REFEDITNAME (variable système)

22.36.1 Nom EditRef (lecture seule)

Le nom de la référence externe en cours de modification.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.37 REFPATHTYPE (variable système)

22.37.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence

Contrôle si les fichiers de référence sont attachés à l'aide de chemins complets, relatifs ou vides lorsqu'ils sont joints la première fois.

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
	0 : Aucun chemin 1 : Chemin relatif 2 : Chemin complet

Remarque : Les fichiers de référence déjà attachés ne sont pas affectés.

22.38 REGENMODE (variable système)

22.38.1 Mode de régénération

Permet d'activer ou de désactiver la régénération automatique. Voir aussi la commande REGNAUTO. BricsCAD régénère automatiquement l'affichage lorsque REGENMODE est activé, mais dans certains cas, une régénération forcée du dessin peut être nécessaire. Cette opération s'effectue par la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la commande REGNAUTO Actif (1) : Activer la commande REGNAUTO

22.39 REGEXPAND (variable système)

22.39.1 Type d'expansion des chemins de registre

Contrôle les types de chemins stockés dans le registre (absolus ou extensibles).

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement Actif (1) : Stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement
---------------------	---

22.40 REMEMBERFOLDERS (variable système)

22.40.1 Mémoriser des dossiers

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.

- Si 0 : Lorsque vous démarrez le programme en double-cliquant sur une icône de raccourci, si un chemin « Démarrer » dans est spécifié pour l'icône, ce chemin est utilisé par défaut pour toutes les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.
- Si 1 : Le chemin d'accès par défaut dans chaque boîte de dialogue de sélection de fichier standard est le dernier chemin utilisé dans cette boîte de dialogue. L'icône « Démarrer » du dossier spécifié pour le raccourci n'est pas utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Commencer dans le chemin - voir les variables système DRAWINGPATH et BLOCKSPATH 1 : Utiliser le chemin le plus récent

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)

22.41.1 Rendu de la composition du matériau

Crée un rendu des matériaux des compositions et de leurs couches.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0-1 (Actif - Inactif)



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer de rendu pour les matériaux des compositions et leurs plis. 1 : Créer un rendu pour les matériaux des compositions et leurs plis.

Remarque :

La variable système RENDERCOMPOSITIONMATERIAL n'est disponible que pour les niveaux de licence BIM et Ultimate.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)

22.42.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

Télécharge automatiquement les ressources manquantes pour les matériaux de rendu.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu Actif (1) : Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

22.43 RENDERMATERIALSPATH (variable système)

22.43.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu

Chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



22.44 RENDERUSINGHARDWARE (variable système)

22.44.1 Rendu à l'aide du matériel

Contrôle si le matériel est utilisé pour le rendu. Désactivez cette fonction en cas de problèmes liés à la carte graphique ou au pilote de périphérique.

Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser le logiciel (plus lent) 1 : Préférer le matériel (plus rapide) 2 : Préférer le logiciel (uniquement à des fins de test) 3 : Utiliser le matériel uniquement (uniquement à des fins de test)

22.45 REPORTPANELMODE (variable système)

22.45.1 Mode du panneau Rapport

Contrôle l'aspect du panneau **Rapport**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Classique - le panneau Rapport a une apparence classique comme fenêtre ancrable 1 : Moderne - le panneau Rapport est une fenêtre transparente 2 : Masqué - le panneau Rapport est une fenêtre transparente masquée dans la barre d'état



22.46 RESTORECONNECTIONS (variable système)

22.46.1 Restaurer les connexions

Restaure les liens structurels après les commandes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restaurer les connexions Actif (1) : Restaurer les connexions

22.47 RESTORELOSTFOCUS (variable système)

22.47.1 Restaurer le focus perdu (Linux)

Contrôle la récupération de la perte de focus. En fonction du gestionnaire de fenêtres, le focus peut être perdu lors de l'utilisation de fenêtres éphémères telles que les Quad et les infobulles de survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	Inactif (0): Ne pas essayer de restaurer le focus perdu. Actif (1): Essayer de restaurer automatiquement le focus perdu.

22.48 RETAINEDGRAPHICS (variable système)

22.48.1 Graphiques conservés

Active ou désactive l'utilisation des graphiques conservés.

Les graphiques conservés peuvent améliorer les performances de certaines opérations (par exemple la rotation et le panoramique de la caméra).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1



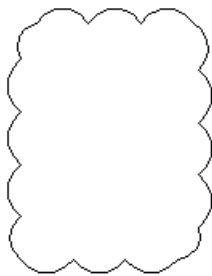
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Activer l'utilisation des graphiques conservés Actif (1) : Désactiver l'utilisation des graphiques conservés
---------------------	---

22.49 REVCLLOUDARCSTYLE (variable système)

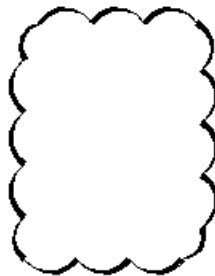
22.49.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision

Contrôle le style d'arc par défaut pour les nuages de révision.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Normal 1 : Calligraphie



Normal



Calligraphy

22.50 REVCLLOUDCREATEMODE (variable système)

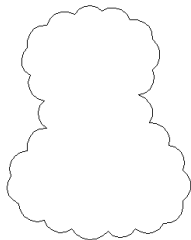
22.50.1 Mode de création du nuage de révision

Contrôle le mode de création du nuage de révision par défaut.

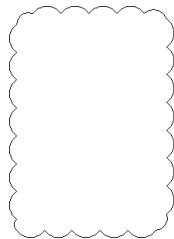
Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : Main 1 : Rectangulaire 2 : Polygonal
---------------------	--



Freehand



Rectangular



Polygonal

22.51 REVCLLOUDGRIPS (variable système)

22.51.1 Poignées des nuages de révision

Utilise des poignées personnalisées pour les nuages de révision.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les poignées sur chaque segment d'arc Actif (1) : Afficher uniquement les poignées les plus pertinentes

22.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH (variable système)

22.52.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc maximale par défaut pour les nuages de révision. La longueur maximale d'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375



22.53 REVCLLOUDMINARLENGTH (variable système)

22.53.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc minimale par défaut pour les nuages de révision. La longueur minimale de l'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375

22.54 RHINOVERSION (variable système)

22.54.1 Version pour l'exportation vers Rhino

La version 3DM utilisée pour exporter vers Rhino.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière disponible 2 : Rhino 2 3 : Rhino 3 4 : Rhino 4 50 : Rhino 5 60 : Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)

22.55.1 Hauteur de ruban fixe

Contrôle la hauteur du ruban.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées. Les valeurs inférieures au contenu actuel du ruban ne seront pas prises en compte.

Une valeur de 0 signifie une hauteur automatique.

Remarque : Les valeurs inférieures à 124 ne sont efficaces que dans certaines circonstances.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN (variable système)

22.56.1 Marge du panneau

Taille, en pixels, de l'espace vide sur les bords du panneau du ruban.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)

22.57.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la commande Paramètres d'interface dans le ruban.

Remarque : Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher le contrôle des paramètres d'interface dans le ruban 1 : Afficher le contrôle Paramètres d'interface dans le ruban



22.58 RIBBONSTATE (variable système)

22.58.1 État du ruban (lecture seule)

Indique si le ruban est activé.

Le ruban peut être fermé avec la commande FERMERUBAN et peut être affiché avec la commande RUBAN

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de ruban Actif (1) : Afficher la barre de ruban

22.59 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)

22.59.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule)

Le chemin d'accès au dossier racine où les fichiers itinérants pour l'utilisateur actuel, tels que les menus et les styles de tracé, ont été installés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.60 ROLLOVEROPACITY (variable système)

22.60.1 Opacité du survol

Contrôle l'opacité du Quad.

Des valeurs comprises entre 10 et 100 sont acceptées.

- Une valeur de 10 signifie une transparence maximale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 100
Valeur par défaut :	100



22.61 ROLLOVERPARAMS (variable système)

22.61.1 Paramètres de survol

Affichez les paramètres de bloc dans les infobulles de survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les paramètres de bloc Actif (1) : Afficher les paramètres de bloc

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)

22.62.1 Survol jeu de sélection

Contrôle le comportement des propriétés dans les infobulles de survol, lorsque des entités mixtes sont sélectionnées. Définissez la valeur sur **Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées** diminue les performances sur des grandes sélections.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucune propriété 1 : Propriétés générales 2 : Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées

22.63 ROLLOVERTIPS (variable système)

22.63.1 Infobulles de survol

Active ou désactive l'affichage des propriétés de l'entité dans le Quad, au survol.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés des entités ne s'affichent pas lorsque vous passez le curseur sur les entités.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les propriétés lors du survol Actif (1) : Afficher les propriétés lors du survol

22.64 RTDISPLAY (variable système)

22.64.1 Affichage en temps réel

Contrôle l'affichage des images raster et des entités OLE lors d'une action ZOOM ou PAN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher les images et le contenu OLE 1 : Afficher les contours uniquement

22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR (variable système)

22.65.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel

Contrôle la vitesse de rotation pour les outils Visualiser et Parcourir (commandes RTLOOK et RTWALK).

Des valeurs comprises entre 0.01 et 100.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.01 à 100.
Valeur par défaut :	1



22.66 RUBBERBANDCOLOR (variable système)

22.66.1 Couleur de l'élastique

Contrôle la couleur de la ligne de l'élastique, utilisée pour le repérage temporaire de l'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE (variable système)

22.67.1 Style en pointillés de l'élastique

Active un style de ligne en pointillés pour la ligne élastique, utilisée pour le suivi du tracé temporaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le style en pointillés Actif (1) : Activer le style en pointillés

22.68 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)

22.68.1 Pavé tactile en caoutchouc

Permet des zoom/rotation/pan simultanés en déplaçant deux doigts sur le pavé tactile.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts désactivé Actif (1) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts
---------------------	--

22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)

22.69.1 Sensibilité d'activation des gestes

Contrôle la sensibilité des gestes.

Les valeurs de 0 à 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	5

22.70 RULERDISPLAY (variable système)

22.70.1 Affichage de la règle

Affiche une règle pendant les opérations du manipulateur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la règle Actif (1) : Afficher la règle

22.71 RULERTEXTCOLOR (variable système)

22.71.1 Couleur de la règle de texte

Contrôle la couleur du texte de la règle du manipulateur.

S'applique uniquement si la variable système RULERDISPLAY est activée (1).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	#c8c8c8
Valeurs possibles :	Code couleur RVB Code couleur hexadécimal Code couleur d'index

Une nouvelle valeur pour la variable peut être saisie dans la barre de commande

22.72 RUNASLEVEL (variable système)

22.72.1 Exécuter en tant que niveau de licence

Exécute le programme à un niveau de licence inférieur. Si le niveau de licence acheté est inférieur à RUNASLEVEL, RUNASLEVEL est ignoré.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	5
Valeurs possibles :	0 : Lite 1 : Pro 2 : (Obsolète) 3 : BIM 4 : Mechanical 5 : Ultimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)

22.73.1 Niveau de détail

Contrôle le niveau de détail (LOD) pour l'importation RVT et RFA.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Épais 2 : Moyen 3 : Fin

22.74 RVTVALIDATEBREP (variable système)

22.74.1 Valider la géométrie BREP

Valide la géométrie BREP lors d'une importation RVT.

Avertissement : AVERTISSEMENT : La désactivation de cette option peut entraîner l'importation d'un plus grand nombre de géométries sans vérification de l'intégrité.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer



23. S

23.1 SAFEMODE (variable système)

23.1.1 Mode sans échec (lecture seule)

Indique si du code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session en cours. Le démarrage dans un environnement propre peut aider à éliminer les causes potentielles d'un incident.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser l'exécution de code exécutable Actif (1) : Ne pas autoriser l'exécution de code exécutable

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système)

23.2.1 Enregistrer les modifications de la présentation

Enregistre les modifications apportées à une présentation à partir de la boîte de dialogue **Imprimer**.
BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer les modifications apportées à la présentation Actif (1) : Enregistrer les modifications apportées à la présentation

23.3 SAVEFIDELITY (variable système)

23.3.1 Enregistrer la fidélité

Détermine si ce dessin est enregistré avec une fidélité visuelle.

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer avec la fidélité visuelle Actif (1) : Enregistrer avec la fidélité visuelle

23.4 SAVEFILE (variable système)

23.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule)

Nom de fichier de l'enregistrement automatique actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.5 SAVEFILEPATH (variable système)

23.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique

Chemin du fichier où les enregistrements automatiques et les fichiers temporaires sont stockés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.6 SAVEFORMAT (variable système)

23.6.1 Format d'enregistrement

Contrôle le format d'enregistrement par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 39
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : DXF 2018 binaire 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : DXF 2013 binaire 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : DXF 2010 binaire 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : DXF 2007 binaire 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : DXF 2004 binaire 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : DXF 2000 binaire 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : DXF R14 binaire 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : DXF R13 binaire 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : DXF R11/R12 binaire 28 : DXF R10 29 : DXF R10 binaire 30 : DXF R9
---------------------	--

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)

23.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue

Enregistre les paramètres du calque actuel afin de les réutiliser pour les nouvelles vues.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif



23.8 SAVENAME (variable système)

23.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule)

Le nom de fichier et le chemin du dossier du dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système)

23.9.1 Enregistrer lors du changement de document

Enregistre automatiquement le dessin lorsqu'un autre onglet de dessin est activé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer lors du changement de document Actif (1) : Enregistrer lors du changement de document

23.10 SAVEROUNDTRIP (variable système)

23.10.1 Enregistrer l'aller-retour

Permet d'enregistrer des informations dans un fichier de base de données, non pris en charge dans le dessin à sauvegarder.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

23.11 SAVETIME (variable système)

23.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement

Contrôle l'intervalle en minutes des enregistrements automatiques.



Des valeurs comprises entre 0 et 240 sont acceptées. Si la variable est réglée sur zéro, les enregistrements automatiques sont désactivés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 240
Valeur par défaut :	60
Valeurs possibles :	0 : Désactiver l'enregistrement automatique 1 - 240 : Enregistrer le dessin à intervalles spécifiés (en minutes)

23.12 SCREENBOXES (variable système)

23.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)

Contient le nombre de boîtes affichées dans le menu écran. Si le menu écran est désactivé, la valeur est zéro.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

23.13 SCREENMODE (variable système)

23.13.1 Mode écran (lecture seule)

Stocke l'état graphique/textuel de l'affichage du programme.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 3
Valeurs possibles :	0 : L'écran de texte s'affiche 1 : La surface du dessin s'affiche 2 : L'affichage est configuré pour un double écran



23.14 SCREENSIZE (variable système)

23.14.1 Taille de l'écran (lecture seule)

Taille de la fenêtre courante, en pixels (largeur x hauteur).

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Non enregistré

23.15 SCRLHIST (variable système)

23.15.1 Défilement de l'historique

Contrôle le nombre de lignes stockées dans l'historique de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 256 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	256

23.16 SDI (variables système)

23.16.1 Interface SDI (Windows)

Contrôle si un dessin est ouvert dans une nouvelle instance d'application ou dans une instance existante.

Partiellement implémentée : La variable SDI contrôle le comportement du double-clic pour les dessins, mais il est toujours possible d'ouvrir plusieurs documents dans chaque instance de BricsCAD.

Remarque : Les paramètres SDI 2 et 3 ne sont pas enregistrés. Si SDI est défini sur 3, le programme le remet sur 1 lorsque l'application qui ne prend pas en charge plusieurs plans est déchargée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Interface de dessins multiples 1 : Interface de dessin unique 2 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car une application ne prenant pas en charge les dessins multiples a été chargée 3 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car l'utilisateur a défini la SDI sur 1 et le programme a chargé une application qui ne prend pas en charge les dessins multiples (la SDI a été définie sur 1 avant que l'application ne soit chargée)
---------------------	--

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)

23.17.1 Intervalle de résultat des coupes

Distance entre les blocs de coupe générés dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	400.0

Remarque :

- Si INSUNITS=pouces (1), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 400.0.
- Si INSUNITS=millimètres (4), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10000.0.
- Si INSUNITS=centimètres (5), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 1000.0.
- Si INSUNITS=meters (6), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10.0.

23.18 SECTIONSCALE (variable système)

23.18.1 Échelle de la coupe

Échelle par défaut utilisée pour générer des coupes.

Des valeurs comprises entre 0,000001 et 100 0000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.02



23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)

23.19.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe

Chemin d'accès au fichier pour les styles de coupes BIM, les styles d'étiquettes BIM et les personnalisations de dessin.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.20 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)

23.20.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe

Le chemin d'accès au fichier du jeu de feuilles (dst) utilisé comme gabarit pour une nouvelle coupe.

S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT est 0 (unités impériales).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	BIM-section-imperial.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

23.21 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)

23.21.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe

Le chemin du fichier du jeu de feuilles (dst), utilisé comme modèle pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	BIM-section-metric.dst
---------------------	------------------------

Remarque : La variable système SECTION SHEET SET TEMPLATE METRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

23.22 SECURELOAD (variable système)

23.22.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)

La politique de sécurité utilisée pour charger les fichiers exécutables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune politique de sécurité 1 : Avertissement en cas de chargement à partir d'un emplacement non fiable 2 : Chargement uniquement à partir d'emplacements de confiance

23.23 SELECTIONANNODISPLAY (variable système)

23.23.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection

Affiche une entité annotée, dans toutes les échelles, lors de la sélection.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des échelles d'annotations Actif (1) : Afficher les échelles d'annotation

23.24 SELECTIONAREA (variable système)

23.24.1 Zone de sélection

Contrôle l'affichage des effets de la zone de sélection.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les effets de la zone de sélection Activé (1): Afficher les effets de la zone de sélection

23.25 SELECTIONAREAOPACITY (variable système)

23.25.1 Opacité de la zone de sélection

Contrôle la transparence de la zone de sélection. Ne s'applique que lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	25

23.26 SELECTIONCYCLING (variable système)

23.26.1 Cycle de sélection

Contrôle les options d'affichage associées aux objets qui se chevauchent et aux cycles de sélection.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée, la variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affichent lorsque vous passez le curseur sur des entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-2 à 2



Valeur par défaut :	2
Options possibles :	-2 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 2) -1 : Le cycle de sélection est désactivé, mais le réglage est mémorisé (valeur alternative 1) 0 : Les options d'affichage sont désactivées 1 : Un badge s'affiche lorsque vous passez la souris sur des objets qui se chevauchent 2 : Un badge et la boîte de dialogue de sélection s'affichent

23.27 SELECTIONMODES (variable système)

23.27.1 Modes de sélection

Contrôle ce qui est sélectionné par défaut : entités entières, sous-entités ou contours.

Utilisez la touche TAB, en survol, pour faire défiler les options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Sélectionner des arêtes 2 : Sélectionner les faces 4 : Sélectionner les contours détectés 8 : Sélectionner les sommets

23.28 SELECTIONPREVIEW (variable système)

23.28.1 Affichage de l'aperçu de la sélection

Contrôle les règles utilisées pour mettre en surbrillance les entités lorsque le curseur de la boîte de sélection survole une entité.

Remarque : Lorsque la variable système SELECTIONPREVIEW est désactivée :

- l'option **Afficher le quad lorsque le curseur survole une entité** de la variable système QUADDISPLAY est ignorée et le quad ne s'affiche pas,



- la variable système ROLLOVERTIPS est ignorée et les propriétés de l'entité ne s'affichent pas (le Quad ne s'affiche pas),
- la variable système SELECTIONCYCLING est ignorée et aucun badge ni aucune boîte de dialogue de sélection ne s'affiche (le Quad ne s'affiche pas).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Ne pas afficher l'aperçu de la sélection. 1 : Si aucune commande est active 2 : Si la commande de sélection d'entité s'affiche

23.29 SELECTSIMILARMODE (variable système)

23.29.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE

Contrôle les propriétés qui doivent correspondre pour la commande SELECTSIMILAIRE. Pour que cette commande fonctionne comme prévu, au moins une propriété doit être sélectionnée. Lorsque toutes les propriétés sont désactivées, cette commande sélectionne uniquement les entités que vous choisissez à l'invite **Sélectionnez des entités**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	130
Options possibles :	0 : Type d'entité 1 : Couleur 2 : Calque 4 : Type de ligne 8 : Échelle du type de ligne 16 : Épaisseur de ligne 32 : Style de tracé 64 : Style d'entité 128 : Nom



23.30 SETBYLAYERMODE (variable système)

23.30.1 Mode Définition en fonction du calque

Contrôle les propriétés du calque qui sont appliquées avec la commande DEFUCALQUE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	255
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Couleur 2 : Type de ligne 4 : Épaisseur de ligne 8 : Matériel 16 : Style de tracé 32 : Par bloc 64 : Blocs 128 : Transparence

23.31 SHADEDGE (variable système)

23.31.1 Ombrage des arêtes

Contrôle l'affichage des faces et des arêtes dans les vues de rendus.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Faces ombrées, arêtes non éclairées 1 : Faces ombrées, arêtes en couleur d'arrière-plan 2 : Faces non remplies, arêtes en couleur de l'entité 3 : Faces en couleur de l'entité, arêtes en couleur d'arrière-plan



23.32 SHADEDIF (variable système)

23.32.1 Diffusion d'ombre

Établit le ratio de lumière diffuse réfléchive/lumière ambiante sous forme de pourcentage de lumière diffuse réfléchive lorsque la variable système SHADEGE est définie sur 0 ou 1.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)

23.33.1 Zéros de début du numéro de feuille

Contrôle le nombre de zéros de début dans la numérotation des nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : 1 (1, 2, 3, ...) 2 : 2 (01, 02, 03, ...) 3 : 3 (001, 002, 003, ...) 4 : 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)

23.34.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles

Crée un fichier de sauvegarde lorsqu'un jeu de feuilles est ouvert.



Les fichiers de sauvegarde portent le même nom que le fichier du jeu de feuilles, mais avec une extension 'ds\$'.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des fichiers sauvegarde Actif (1) : Créer des fichiers de sauvegarde

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)

23.35.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles

Le chemin d'accès au dossier des gabarits de jeux de feuilles.

Le chemin par défaut est le suivant : `\Users\<nom d'utilisateur>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\Vxx\fr_FR\Templates\Sheet Sets`.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.36 SHORTCUTMENU (variable système)

23.36.1 Menus contextuels

Contrôle l'état des menus contextuels DEFAULT, MODIFIER et COMMANDE (clic droit).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	19



Options possibles :	0 : Désactiver tous les menus contextuels des modes DEFAUT, MODIFIER, et COMMANDE 1 : Activer les menus de raccourcis en mode par défaut 2 : Activer les menus de raccourcis en mode d'édition 4 : Activer les menus de raccourcis en mode commande (disponible uniquement lorsqu'une commande est active) 8 : Activer les menus de raccourcis en mode commande uniquement lorsque les options de la commande sont disponibles sur la ligne de commande 16 : Activer un menu contextuel lorsque le bouton droit de la souris est maintenu enfoncé 32 : Répéter la commande par un clic droit court lorsque des entités sont sélectionnées et que le Quad n'est pas affiché
---------------------	--

23.37 SHORTCUTMENUDURATION (variable système)

23.37.1 Durée du menu contextuel

Contrôle le délai entre le clic-droit et l'apparition du menu contextuel, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

23.38 SHOWDOCTABS (variable système)

23.38.1 Visibilité des onglets

Permet d'activer/désactiver les onglets dans l'onglet Documents.

Agrandit la zone de dessin en masquant les éléments de l'interface utilisateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rendre les onglets visibles Actif (1) : Rendre les onglets visibles
---------------------	---

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)

23.39.1 Afficher le chemin complet dans le titre

Affiche le chemin complet d'un dessin dans la barre de titre. Si cette option est désactivée, seul le nom du fichier s'affiche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY (variable système)

23.40.1 Afficher uniquement les propriétés IDS

Lorsqu'un fichier IDS-XML a été importé, ce paramètre détermine si seules les propriétés requises par l'IDS doivent s'afficher dans le panneau **Propriétés** ou si toutes les propriétés doivent s'afficher.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher toutes les propriétés Actif (1) : Afficher uniquement les propriétés requises par l'IDS

23.41 SHOWLAYERUSAGE (variable système)

23.41.1 Utilisation du calque

Affiche des informations sur l'utilisation des calques dans le panneau de **Calques**.

Dans la colonne **Courant**, les icônes **Utilisation du calque** indiquent quand les paramètres de la fenêtre courante et de la fenêtre de l'espace papier sont différents des paramètres de l'espace modèle :



: calque courant avec redéfinitions de fenêtre.



: calque avec redéfinitions de fenêtre.



: calque vide avec redéfinitions de fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'utilisation du calque Actif (1) : Afficher l'utilisation du calque

23.42 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)

23.42.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche les touches de défilement gauche et droite.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher les boutons de défilement

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)

23.43.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture des barres d'onglets dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer sur les onglets
---------------------	---

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)

23.44.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de l'onglet actif uniquement, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer uniquement sur l'onglet actif

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)

23.45.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de tous les onglets, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer sur tous les onglets Actif (1) : Afficher le bouton fermer sur tous les onglets

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)

23.46.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche une liste déroulante de fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher le bouton de liste de fenêtres

23.47 SHPNAME (variable système)

23.47.1 Nom de forme

Le nom de forme par défaut selon les conventions d'affectation de noms.

« . » signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Remarque : Les formes sont une version préliminaire des blocs qui étaient efficaces, mais difficiles à coder. Les formes sont rarement utilisées.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.48 SIGWARN (variable système)

23.48.1 Avertissement de signature

Contrôle le comportement de la boîte de dialogue Signature, lorsqu'un dessin avec une signature est ouvert.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Affiché uniquement si la signature du dessin n'est pas valide Actif (1) : Affiché si le dessin a une signature

23.49 SINGLETONMODE (variable système)

23.49.1 Mode singleton

Basculez pour contrôler si une ou plusieurs instances de BricsCAD peuvent s'exécuter simultanément.

- Si elle est inactive, vous pouvez lancer deux copies ou plus de BricsCAD en même temps.
- Si elle est active, une seule instance de BricsCAD peut s'exécuter.



BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode Singleton Actif (1) : Activer le mode Singleton

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY (variable système)

23.50.1 Visibilité des marqueurs d'emplacement du site

Contrôle la visibilité du marqueur d'emplacement du site.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin Actif (1) : Afficher le marqueur d'emplacement du site dans le dessin

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE (variable système)

23.51.1 Mode de copie de fonction d'esquisse

Contrôle la façon dont les fonctions d'esquisse seront copiées.

Si cette option est activée, les copies des fonctions d'esquisse seront indépendantes de leur source (nouveaux blocs d'esquisses/trajectoires/courbes de guidage/etc. seront créés).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les copies des fonctions d'esquisse partagent leurs esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.) avec leur source. 1 : Les copies des fonctions d'esquisse ont de nouvelles esquisses (trajectoires, courbes de guidage, etc.). Les copies n'ont pas de lien vers leur source.

23.52 SKETCHINC (variable système)

23.52.1 Incrémentation à main levée

La longueur des segments créés avec la commande MAINLEV, en unités de dessin.

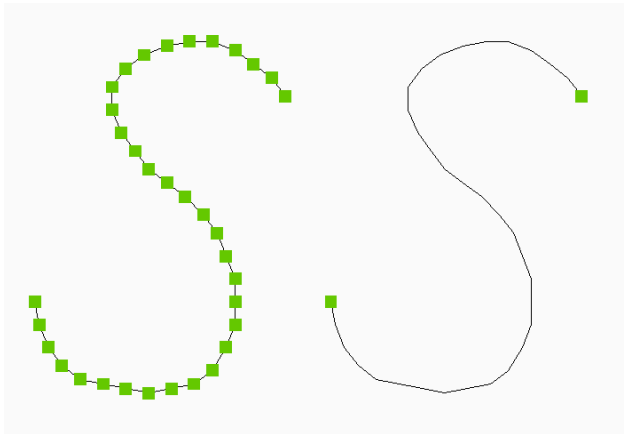
Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

23.53 SKPOLY (variable système)

23.53.1 Polyligne à main levée

Contrôle le type d'entité créé avec la commande MAINLEV.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Générer des lignes Actif (1) : Générer des polygones



23.54 SKYSTATUS (variable système)

23.54.1 État du ciel

Contrôle si l'illumination du ciel est calculée au moment du rendu (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Pas de ciel 1 : Arrière-plan du ciel 2 : Arrière-plan et éclairage du ciel

23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)

23.55.1 Mode SmAssemblyExport

Contrôle la manière dont les données sont exportées par la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 : Ne pas modifier les composants externes 1 : Conserver les fonctionnalités reconnues sur les tôles/pièces de tôlerie de mauvaise qualité



23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)

23.56.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport

Contrôle si les chemins d'accès absolus ou relatifs sont utilisés dans les rapports générés par la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Chemins relatifs 1 : Chemins absolus

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)

23.57.1 Types de solides dans les rapports

Contrôle les types de solides présents dans les rapports pour la commande TOLEXPORASSEMBLAGE.

Les solides de tôle de bonne ou mauvaise qualité sont toujours présents dans les rapports.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Solides qui ne sont pas des pièces de tôle 2 : Solides de pièce standard 4 : Reconnaître les solides extrudés linéaires creux et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle 8 : Reconnaître les solides extrudés linéaires en tubes et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle



23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)

23.58.1 Couleur du calque « attributs »

Contrôle la couleur du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

23.59.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur de texte du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

23.60.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

23.61.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle la couleur du calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	5

23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

23.62.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations de pliage », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

23.63.1 Hauteur du type de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio de la boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

23.64.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle la couleur du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

23.65.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle le type de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU



23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.66.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORTE2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)

23.67.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut

Contrôle la couleur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORTE2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

23.68.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle le type de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORTE2D.

BricsCAD uniquement



Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.69.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)

23.70.1 Couleur du calque des fonctions du biseau

Contrôle la couleur du calque « Fonctionnalités du biseau », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6



23.71 SMCOLORBEND (variable système)

23.71.1 Couleur des plis

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF (variable système)

23.72.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL (variable système)

23.73.1 Couleur des biseaux

Contrôle la couleur d'affichage des biseaux de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#C0CE93

23.74 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)

23.74.1 Couleur des grugeages de coins

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de coins de tôles.



BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

23.75 SMCOLORFLANGE (variable système)

23.75.1 Couleur des fonctions de tôles

Contrôle la couleur d'affichage des tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)

23.76.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle

Contrôle la couleur d'affichage des faces de tôles sur le côté de référence d'une tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM (variable système)

23.77.1 Couleur des fonctions de forme

Contrôle la couleur d'affichage des formes de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
--------	--------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM (variable système)

23.78.1 Couleur des bords rabattus

Contrôle la couleur d'affichage des bords rabattus de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG (variable système)

23.79.1 Couleur de la fonction Raccourcir

Contrôle la couleur d'affichage des raccourcissements de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION (variable système)

23.80.1 Couleur des jonctions

Contrôle la couleur d'affichage des jonctions de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF6E40



23.81 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)

23.81.1 Couleur des plis de transition

Contrôle la couleur d'affichage des plis de transition de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER (variable système)

23.82.1 Couleur des coupes à onglet

Contrôle la couleur d'affichage des coupes à onglet de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEGE (variable système)

23.83.1 Couleur de la fonction bord roulé

Contrôle la couleur d'affichage des bords roulés de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

23.84 SMCOLORTAB (variable système)

23.84.1 Couleur des onglets

Contrôle la couleur d'affichage des onglets de tôles.



BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FDA542

23.85 SMCOLORWRONGBEND (variable système)

23.85.1 Couleur des fonctions de pli incorrects

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles incorrects.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)

23.86.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte

Contrôle la couleur d'affichage des tôles incorrectes.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)

23.87.1 Couleur du calque contour

Contrôle la couleur du « calque 2D DXF », qui contient la géométrie dépliée créée par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)

23.88.1 Type de ligne du calque contour

Contrôle le type de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.89.1 Épaisseur de ligne du calque contour

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	30



23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)

23.90.1 Angle maximal du biseau

Contrôle l'angle maximum de biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)

23.91.1 Angle minimal de biseau

Contrôle l'angle minimum d'un biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)

23.92.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis

Détermine comment les fonctions sont reconnues sur les faces solides pour la commande TOLCONVERT, soit comme fonctions de forme uniques, soit comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)

23.93.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis

Détermine si les fonctions sont reconnues sur les faces solides, pour la commande TOLCONVERT, comme fonctions de bords rabattus unique ou comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 : Désactiver 1 : Activer

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES (variable système)

23.94.1 Préférer les fonctions Raccourcir pour les tôles et plis

Contrôle la façon dont les fonctions sont reconnues sur les faces solides, lors de la commande TOLCONVERT, les fonctions de raccourci simple ou de raccourci de plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)

23.95.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects

Détermine si les fonctions sur les faces solides sont reconnues comme des fonctions de plis avec un rayon nul ou de plis incorrects, lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 e: Désactiver 1 : Activer

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS (variable système)

23.96.1 Reconnaître les fonctions de biseau

Reconnaît les fonctions de biseau lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)

23.97.1 Reconnaître les perçages

Reconnaît les perçages sur des tôles comme des fonctions lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)

23.98.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures

Reconnaît les courbes de contrôle 2D des nervures, lors de la commande TOLCONVERT.



BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)

23.99.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte

Détermine si la valeur de déviation est traitée comme ratio d'épaisseur du modèle ou comme valeur absolue. Voir la commande SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)

23.100.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte

Définit la déviation permise entre l'épaisseur du modèle et l'épaisseur d'une fonction incorrecte spécifique. Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.2



23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)

23.101.1 Type d'extension de la ligne de pli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 2 : Valeur absolue

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)

23.102.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli

Contrôle les lignes de pli des tôles.

Des valeurs comprises entre -1 000 000 et 1 000 000,0 sont acceptées.

- Valeur positive = Étendre au-delà d'un contour
- Valeur négative = Ne pas atteindre le contour
- Zéro = Uniquement toucher le contour

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1000000 à 1000000
Valeur par défaut :	0.25

23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)

23.103.1 Type de rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut.



Valeur absolue active/désactive le rapport d'épaisseur. L'option **Rayon de pliage global dans TOLCONVERT** détermine si le rayon de pliage provient de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Valeur absolue 2 : Rayon de pliage global dans TOLCONVERT

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)

23.104.1 Valeur du rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut, en unités de dessin. Voir également la variable système SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)

23.105.1 Type de grugeage de plis

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)

23.106.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis

Contrôle la valeur par défaut de la largeur du grugeage des plis des tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

23.107.1 Mode de dépliage du biseau

Contrôle l'apparence des biseaux dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Annoter

23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)

23.108.1 Diamètre de grugeage d'angle

Contrôle le diamètre par défaut d'un grugeage d'angle de tôles.

Des valeurs comprises entre -1,0 et 1 000 000,0 sont acceptées. Réglez à -1.0 pour la détermination automatique de la solution la moins réalisable pour un grugeage d'angle donné.



BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)

23.109.1 Type d'extension repliée

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)

23.110.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de coupe d'onglet de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1



23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)

23.111.1 Type d'écart de repli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)

23.112.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut de la taille de l'espace de coupe d'onglet de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

23.113.1 Mode de dépliage de fonctions de forme

Contrôle l'apparence des fonctions de forme dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	4
Valeurs possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Projet 3 : Contour 4 : Symbole 5 : Projeter sans marque centrale 6 : Contour sans marque centrale

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)

23.114.1 Type de profondeur de gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)

23.115.1 Valeur de la hauteur du gousset

Contrôle la hauteur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	8



23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.116.1 Type de rayon de raccord du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.117.1 Valeur du rayon du raccord du gousset

Contrôle le rayon du gousset de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)

23.118.1 Type de gousset

Alterne entre un type de gousset rond ou plat pour les tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin



Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Rond 2 : Plat

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)

23.119.1 Type de largeur du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)

23.120.1 Valeur de la largeur du gousset

Contrôle la largeur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6



23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)

23.121.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert

Détermine si la variable système SMDEFAULTHEMGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)

23.122.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)

Contrôle la taille par défaut de l'écart du bord rabattu ouvert de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,001 et 100,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)

23.123.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus

Définit une valeur de déduction de pliage, relative à l'épaisseur, utilisée pour le dépliage du bord rabattu fermé.

Des valeurs comprises entre 0,0 (allongement du bord rabattu) et 10,0 (raccourcissement de la zone de pliage d'une valeur égale à 8 fois l'épaisseur) sont acceptées.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE (variable système)

23.124.1 Valeur d'angle du raccourci

Contrôle l'angle de raccourci de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 180.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 180
Valeur par défaut :	45
Valeurs possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE (variable système)

23.125.1 Type de la hauteur de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue
---------------------	---

23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE (variable système)

23.126.1 Valeur de la hauteur de raccourci

Contrôle la hauteur par défaut du raccourci de pièces de tôlerie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0001 à 1,000,000.0
Valeur par défaut :	1.001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE (variable système)

23.127.1 Type de rayon de raccourci

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE est un rapport à l'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE (variable système)

23.128.1 Valeur du rayon de raccourci

Contrôle le rayon du raccourci de la tôle par défaut.



Des valeurs comprises entre 1.0 et 1,000,000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1.0 à 1,000,000.0
Valeur par défaut :	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)

23.129.1 Aligne la jonction sur le grugeage

Force les faces de jonction de la tôle à s'aligner sur les faces de grugeage adjacentes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)

23.130.1 Type d'écart de jonction

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)

23.131.1 Valeur d'écart de jonction

Contrôle la taille de l'écart de jonction ouvert par défaut pour les tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR (variable système)

23.132.1 Valeur facteur-K

Définit le rapport d'emplacement de la surface neutre (la surface non étirée ou pressée lorsque la tôle est pliée) à l'épaisseur du matériau.

Des valeurs comprises entre 0.00000 (rayon de pliage interne) et 1.00000 (rayon de pliage externe) sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0.27324



23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)

23.133.1 Subdivisions des plis de transition

Contrôle la valeur par défaut des subdivisions de plis de transition la tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	10

23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)

23.134.1 Type d'extension de grugeage

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)

23.135.1 Valeur de l'extension de grugeage

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de grugeage de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	0,1
---------------------	-----

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.136.1 Type de rayon du congé du cordon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio du rayon de profil 1 : Valeur absolue

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.137.1 Valeur du rayon du raccord de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un raccord de nervure d'une tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)

23.138.1 Type de rayon du profil de nervure

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)

23.139.1 Valeur du rayon du profil de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un profil de nervure de tôle.

Des valeurs comprises entre -1,0 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)

23.140.1 Type de rayon de nervure arrondie

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)

23.141.1 Valeur du rayon de nervure arrondie

Contrôle le rayon par défaut d'une nervure de tôle, arrondie.



Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)

23.142.1 Ratio limite du rayon de pli vif

Contrôle la limite par défaut du rayon de pli vif de la tôle, en tant que ratio d'épaisseur.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)

23.143.1 Type de distance de chanfrein d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue



23.144 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)

23.144.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet

Contrôle la distance de chanfrein par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.145 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)

23.145.1 Type de dégagement d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTBCLEARANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.146 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)

23.146.1 Valeur de dégagement d'onglet

Contrôle le dégagement par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	0.1
---------------------	-----

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)

23.147.1 Type de distance d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.148 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système)

23.148.1 Valeur de la distance d'onglet

Contrôle la distance par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20

23.149 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)

23.149.1 Type d'arête de tenon

Contrôle si les onglets de tôles ont des arêtes vives, arrondies ou chanfreinées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Arêtes vives 1 : Arêtes arrondies 2 : Arêtes chanfreinées

23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.150.1 Type de rayon du congé de l'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.151.1 Valeur du rayon du raccord du tenon

Contrôle le rayon du raccord par défaut des tenons de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1



23.152 SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système)

23.152.1 Type de hauteur d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.153 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)

23.153.1 Valeur de la hauteur de l'onglet

Contrôle la hauteur par défaut des fentes des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)

23.154.1 Type de longueur de tenons

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABLENGTHTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.155 SMDEFAULTBLENGTHVALUE (variable système)

23.155.1 Valeur de la longueur d'onglet

Contrôle la longueur par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	4

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)

23.156.1 Nombre de tenons et mortaises

Contrôle le nombre de mortaises par défaut pour les tenons de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)

23.157.1 Valeur de l'épaisseur

Contrôle l'épaisseur de la tôle par défaut, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	2.0 pour INSUNITS=4 0.07874 pour INSUNITS=1
---------------------	--

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)

23.158.1 Précision de l'approximation

Contrôle l'écart absolu entre la géométrie des arêtes lisses de la pièce 3D et sa représentation .osm par des lignes et des arcs, lors de la commande TOLEXPOROSM, en unités de dessin. Plus la valeur est faible, meilleure est la précision.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.00393701 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1

23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)

23.159.1 Longueur minimale de l'arête

Contrôle la longueur minimale des arêtes pour la commande TOLEXPOROSM, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.05 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=4 0.001968505 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=1

23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)

23.160.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOROSM2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

23.161.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonction de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.162.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3



23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)

23.163.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

23.164 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE (variable système)

23.164.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonctions de forme supérieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.165 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.165.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP (variable système)

23.166.1 Valeur du bord rabattu fermé, arrondi ou enroulé

Contrôle le rayon de pliage d'un bord rabattu fermé et l'écart entre la tôle de base et un bord rabattu arrondi ou enroulé, pour la commande TOLBORDRABATTU.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.02

23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)

23.167.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes

Contrôle la façon dont les jonctions avec des faces coïncidentes sont reconnues et converties en jonctions régulières, dans la commande TOLCREERJUNCTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.168 SMOOTHMESHCONVERT (variable système)

23.168.1 Mode de conversion de maillage

Contrôle le mode de conversion des maillages en solides ou surfaces 3D, avec les commandes CONVENSOLIDE ou CONVENSURFACE.



Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Le résultat de la conversion est lisse et non optimisé 2 : Le résultat de la conversion est facetté et optimisé 3 : Le résultat de la conversion est facetté et non optimisé

23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

23.169.1 Couleur du calque des annotations de cotation

Contrôle la couleur du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)

23.170.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle le type de ligne du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU



23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.171.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Cotes globales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)

23.172.1 Paramétrisation du perçage

Contrôle la façon dont les perçages droits sont convertis, lors de la commande TOLPARAMETRER.

Si l'option **Convertir les perçages en réseaux** est activée, les perçages sur les tôles sont convertis en réseaux rectangulaires paramétriques. Si l'option **Paramétrer les perçages** est activée, les perçages qui ne sont pas déjà inclus dans les réseaux, sont contraints.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Ne pas paramétrer les perçages 1 : Paramétrer les perçages 2 : Convertir les perçages en réseau



23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)

23.173.1 Fusionner les plis de transition

Fusionne les plis de transition qui se touchent en un seul pli de transition, lors de la commande TOLREPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.174 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

23.174.1 Couleur du calque de texte d'annotations de bords roulés

Contrôle la couleur du calque « Annotations de bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	5

23.175 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

23.175.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 ou plus



Valeur par défaut :	0.01
---------------------	------

23.176 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

23.176.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations des bords roulés », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.177 SMROLLEDEDEGELINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

23.177.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé inférieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

23.178 SMROLLEDEDEGELINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

23.178.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé inférieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bord roulé inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.



BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Continue

23.179 SMROLLEDEGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.179.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé inférieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés inférieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.180 SMROLLEDEGELINESUPPLAYERCOLOR (variable système)

23.180.1 Couleur du calque de lignes de bord roulé supérieur

Contrôle la couleur du calque « Bord roulé supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1



23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

23.181.1 Type de ligne du calque des lignes de bord roulé supérieur

Contrôle le type de ligne du calque « Bords roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Continue

23.182 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.182.1 Épaisseur de ligne du calque de bord roulé supérieur

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Bords Roulés supérieur », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPOR2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.183 MSMARTFEATURES (variable système)

23.183.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie

Contrôle la façon dont les fonctions de tôlerie sont reconstruites après les commandes de tôlerie.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3



Options possibles :	1 : Activer la reconstruction de fonctions de tôlerie 2 : Activer les empreintes d'arêtes automatiques après la reconstruction 4 : Activer la création automatique de jonctions après la création de couches
---------------------	--

23.184 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)

23.184.1 Comportement d'entrée ambigu

Contrôle la manière dont la commande TOLSEPARER résout les problèmes lorsqu'elle ne peut pas détecter une face, une entité, un point ou une courbe 2D à laquelle elle se rapporte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Invite utilisateur 1 : Échec de la commande

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)

23.185.1 Convertir un pli en jonction

Contrôle la manière dont une division qui passe par un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, le côté le plus court du pli est automatiquement converti en jonction. Si elle est désactivée, une division traversant un pli conservera la géométrie du pli des deux côtés de cette division.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif



23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)

23.186.1 Corriger les faces repliées coïncidentes

Active l'option **Corriger les faces repliées coïncidentes** pour la commande TOLSEPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)

23.187.1 Séparation pli orthogonal

Contrôle la façon dont une division qui touche un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, la direction de division pour un pli est orthogonale à l'axe du pli (elle devient un angle de 90° lorsqu'elle traverse le pli). Si elle est désactivée, la direction de division est tangente à la courbe de division (elle ne change pas de direction lorsqu'elle passe dans le pli).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.188 SMTARGETCAM (variable système)

23.188.1 Cible FAO

Contrôle le système FAO cible, pour les pièces de tôle dépliées avec la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)

23.189.1 Apparence du dépliage

Contrôle la hauteur du texte pour la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	La hauteur du texte des annotations est gérée par les styles de texte, de cotation et de ligne de repère multiple actuels.

23.190 SNAPANG (variable système)

23.190.1 Angle d'accrochage

Contrôle la rotation de l'accrochage, de la grille et du curseur pour la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

23.191 SNAPBASE (variable système)

23.191.1 Base de l'accrochage

Définit le point d'origine de l'accrochage et de la grille dans la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

23.192 SNAPISOPAIR (variable système)

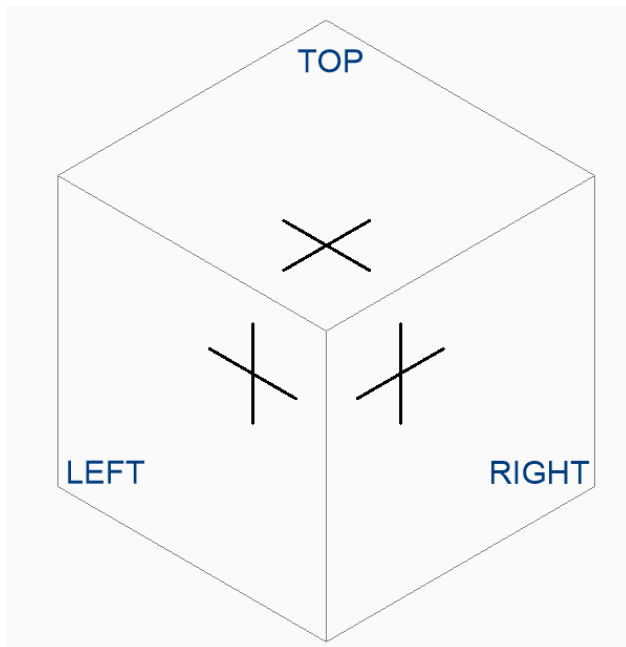
23.192.1 Accrochage du plan isométrique

Contrôle le plan isométrique de la fenêtre courante (gauche, dessus ou droite), si la variable système SNAPSTYL est réglée sur **isométrique**.



Appuyez sur la touche de fonction **F5** pour définir le plan de dessin approprié : **Gauche, Dessus** ou **Droit**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Gauche 1 : Dessus 2 : Droit



23.193 SNAPMARKERCOLOR (variable système)

23.193.1 Couleur des marqueurs d'accrochage

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255



Valeur par défaut :	122
---------------------	-----

23.194 SNAPMARKERSIZE (variable système)

23.194.1 Taille des marqueurs d'accrochage

Contrôle la taille des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)

23.195.1 Épaisseur des marques

Contrôle l'épaisseur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	2

23.196 SNAPMODE (variable système)

23.196.1 Mode d'accrochage

Active ou désactive la fenêtre d'affichage actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage (pour la fenêtre actuelle) Actif (1) : Activer l'accrochage (pour la fenêtre actuelle)



23.197 SNAPSTYL (variable système)

23.197.1 Style de résolution

Contrôle le style d'accrochage de la fenêtre actuelle : rectangulaire ou isométrique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Accrochage rectangulaire 1 : Accrochage isométrique

23.198 SNAPTYPE (variable système)

23.198.1 Type d'accrochage

Contrôle le type d'accrochage pour la fenêtre actuelle.

Pour **Accrochage de la grille adaptative**, voir aussi la variable système ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Accrochage à la grille 1 : Accrochage polaire 2 : Accrochage avec grille adaptative

23.199 SNAPUNIT (variable système)

23.199.1 Unité d'accrochage

Contrôle l'espacement d'accrochage de la fenêtre actuelle. S'ajuste automatiquement pour refléter l'accrochage isométrique, si SNAPSTYL est **Actif** (1 - accrochage isométrique).

Remarque : Il n'y a aucune capture dans la direction Z.



Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

23.200 SOLIDCHECK (variable système)

23.200.1 Contrôle de solide

Active/désactive la validation de solides 3D pour la session en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la validation du solide Actif (1) : Activer la validation du solide

23.201 SORTENTS (variable système)

23.201.1 Trier les entités

Contrôle l'ordre de tri de l'affichage des entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127



Options possibles :	0 : Inactif 1 : Sélection des entités 2 : Accrochage aux entités 4 : Redessine 8 : Création de cliché avec MCLICHE 16 : Regens 32 : Tracé 64 : Sortie PostScript
---------------------	---

23.202 SPAADJUSTMODE (variable système)

23.202.1 Mode d'ajustement

Contrôle le mode d'ajustement utilisé pour le lissage des triangles. Ignoré si FACETRES est utilisé.

Le mode Ajuster identifie les nœuds de facettes qui doivent être ajustés (lissés) à d'autres positions que leur position initiale sur la grille.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun - Pas de changement 1 : Sans grille - Déplacer les nœuds au centre des nœuds environnants pour ajuster les points entourés de triangles 2 : Tout - Ajuster également les nœuds de la grille

23.203 SPACHECKLEVEL (variable système)

23.203.1 Vérifier le niveau

Vérifie le niveau utilisé dans CONTROLE et EDITSOLIDE pour la vérification des entités ACIS.

L'audit est utilisé pour réparer les dessins qui sont ouverts. La commande EDITSOLIDE permet d'éditer les faces, les arêtes et les corps des solides 3D et des régions 2D.

La valeur 10 est la plus basse, pour une vérification rapide. La valeur 70 est la plus élevée, pour un contrôle complet et minutieux.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 70
Valeur par défaut :	10
Valeurs possibles :	0 : Cohérence de la transformation de base - vérification du réticule de base et de la topologie des erreurs fatales 10 : Vérifications géométriques de base. Vérifications de la topologie des cellules. 20 : Vérification du partage de données, vérification de l'orientation de la face et de la boucle, et vérification moyenne de la géométrie des courbes 30 : Vérifications générales de la surface. Vérification des faces fines. 40 : Dégénérer la vérification de la surface des splines, la compatibilité entre la surface et la surface pcurve. Vérifier que COEDGE a un partenaire sur une face unilatérale. 50 : Contrôles du confinement des corps. Contrôle de compatibilité entre l'emplacement de la courbe et l'emplacement (non-tolérant) du coedge. 60 : Vérification des points de convexité 70 : Vérification de confinement des parties et des coques. Vérification de l'intersection face à face et de la paramétrisation des courbes

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)

23.204.1 Rapport d'aspect de la grille

Contrôle le rapport d'aspect de chaque cellule d'une grille. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de 1 est carrée.

Cette variable ne garantit pas le rapport d'aspect de la facette, qui peut ne constituer qu'une partie d'une cellule.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0



23.205 SPAGRIDMODE (variable système)

23.205.1 Mode grille

Détermine le mode d'utilisation des grilles dans le processus de maillage. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES.

Le mode grille spécifie si une grille est utilisée et si les points où la grille coupe les arêtes doivent être insérés dans la discrétisation des arêtes.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas subdiviser les faces avec une grille 1 : Utiliser une grille mais ne pas ajouter les points d'intersection des arêtes du modèle 2 : Autoriser la grille à diviser les arêtes du modèle 3 : Grille dans une direction u ou v

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)

23.206.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette

Spécifie la longueur maximale d'un côté d'une facette. Ignoré si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de zéro signifie que l'on utilise les valeurs par défaut (recommandé).

ATTENTION : Attention : des longueurs trop faibles entraînent une forte consommation de mémoire et des performances médiocres.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0



23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)

23.207.1 Nombre maximum de lignes de grille

Contrôle le nombre maximum de subdivisions de la grille, ce qui limite la taille des données de la facette. Ne s'applique pas si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	3000

23.208 SPAMINUGRIDLINES (variable système)

23.208.1 Nombre minimum de lignes de grille U

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille U - le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction U. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES (variable système)

23.209.1 Nombre minimum de lignes de grille V

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille V (le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction V). Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence



Valeur par défaut :	0
---------------------	---

23.210 SPANORMALTOL (variable système)

23.210.1 Tolérance normale

Contrôle la déviation maximale autorisée entre deux normales sur deux nœuds de facettes adjacents, en degrés.

La valeur est indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée si la variable système FACETRES est active (1).

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	15.0

23.211 SPASURFACETOL (variable système)

23.211.1 Tolérance de surface

Contrôle la distance maximale entre l'arête d'une facette et la surface réelle. La valeur est indépendante de la taille du modèle.

Cette variable est ignorée pour la sortie vers STL et PDF si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE (variable système)

23.212.1 Mode triangulation

Identifie la partie d'un maillage qui est triangulée. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.



Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune triangulation 1 : Trianguler partout 2 : Trianguler jusqu'au contour 3 : Trianguler également le 1er niveau de la grille 4 : Trianguler jusqu'à 3 niveaux de bords 5 : Trianguler jusqu'à 4 niveaux de bords

23.213 SPAUSEFACETRES (variable système)

23.213.1 Utiliser la variable système FACETRES

Utilise la variable système FACETRES à la place des tolérances normales.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

23.214 SPLFRAME (variable système)

23.214.1 Cadre de spline

Affiche des polygones de contrôle pour les splines et les polygones ajustés aux splines.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polygones ajustées aux splines (1) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polygones ajustées aux splines

23.215 SPLINESEGS (variable système)

23.215.1 Segments de spline

Contrôle le nombre de segments de ligne générés lorsqu'une spline est convertie en polyligne avec la commande PEDIT.

Des valeurs comprises entre -32768 et 32767 sont acceptées.

Pour les valeurs négatives, une courbe de type ajustement est appliquée, composée de segments d'arc, qui produit une courbe plus lisse, mais qui est plus longue à générer.

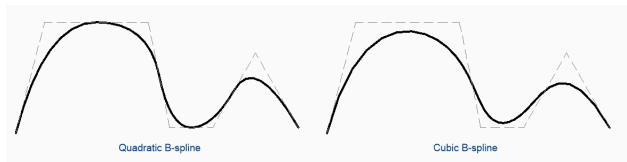
Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-32768 à 32767
Valeur par défaut :	8

23.216 SPLINETYPE (variable système)

23.216.1 Type de spline

Contrôle le type de courbe généré par l'option **Spline** de la commande PEDIT : B-spline quadratique ou B-spline cubique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 6
Valeur par défaut :	6
Valeurs possibles :	5 : B-spline quadratique 6 : B-spline cubique



23.217 SRCHPATH (variable système)

23.217.1 Chemins de recherche des fichiers support

Le chemin d'accès au fichier pour les polices de texte, les fichiers de personnalisation, les plug-ins, les dessins à insérer, les types de ligne et les motifs de hachures, en dehors du dossier actuel.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.218 SSFOUND (variable système)

23.218.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)

Affiche le nom et le chemin d'accès du Jeu de feuilles associé au dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.219 SSLOCATE (variable système)

23.219.1 Localiser le jeu de feuilles

Ouvre tous les jeux de feuilles associés lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin Actif (1) : Ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin



23.220 SSMAUTOOPEN (variable système)

23.220.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles

Ouvre automatiquement le panneau **Jeu de feuilles** lors de l'ouverture d'un dessin associé à un jeu de feuilles. Les variables système SSMAUTOOPEN et SSLOCATE doivent toutes deux être activées pour que le jeu de feuilles s'affiche automatiquement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir pas automatiquement le panneau du jeu de feuilles Actif (1) : Ouvrir automatiquement le panneau de jeu de feuilles

23.221 SSMPLLTIME (variable système)

23.221.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie l'intervalle de temps entre le rafraichissement automatique des données de statut dans un jeu de feuilles. La variable système SSMSHEETSTATUS doit être réglée sur 2 pour que le minuteur fonctionne.

Des valeurs comprises entre 10 et 600 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 600
Valeur par défaut :	15

23.222 SSMSHEETSTATUS (variable système)

23.222.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Détermine le mode de rafraîchissement de l'état du jeu de feuilles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Ne pas rafraîchir automatiquement l'état 1 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour 2 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour, à un intervalle de temps de SSMPOLLTIME

23.223 SSMSTATE (variable système)

23.223.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)

Détermine si le gestionnaire de jeu de feuilles est actif ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Désactiver le gestionnaire de jeu de feuilles 1 : Activer le gestionnaire de jeu de feuilles

23.224 STACKPANELTYPE (variable système)

23.224.1 Type de panneau empilé

Style des conteneurs de panneaux d'ancrage empilés.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	0 : En onglet - Onglets textuels horizontaux, redimensionnement de l'espace de dessin 1 : Barre déroulante - boutons onglets avec icônes verticales, aucun redimensionnement de l'espace de dessin 2 : Repliable - boutons onglets avec icônes verticales, redimensionnement de l'espace de dessin
---------------------	--

23.225 STAMPFONTSIZE (variable système)

23.225.1 Taille de police

Contrôle la taille de la police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.2

23.226 STAMPFONTSTYLE (variable système)

23.226.1 Style de police

Contrôle le style de police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Arial

23.227 STAMPFOOTER (variable système)

23.227.1 Pied de page

Contrôle le pied de page de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
--------	--------



Enregistré dans :	Préférence
-------------------	------------

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)

23.228.1 Décalage X pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)

23.229.1 Décalage Y pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.230 STAMPHEADER (variable système)

23.230.1 En-tête

Indique l'en-tête de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence



23.231 STAMPHEADEROFFSETX (variable système)

23.231.1 Décalage X entête de bannière

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY (variable système)

23.232.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.233 STAMPUNITS (variable système)

23.233.1 Unités

Contrôle les unités de la taille de la police de la bannière de tracé.

Voir la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres
---------------------	-------------------------------

23.234 STANDARDSOPTIONS (variable système)

23.234.1 Options de validation des normes

Options permettant de contrôler la procédure de vérification des normes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Corriger automatiquement les propriétés d'entités non standard 2 : Afficher les problèmes ignorés

23.235 STANDARDSVIOLATION (variable système)

23.235.1 Notification de violation des normes

Spécifie le mode d'avertissement de l'utilisateur en cas de violation de normes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucune notification 1 : Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche 2 : Une icône s'affiche dans la barre d'état

23.236 STARTUP (variable système)

23.236.1 Démarrage

Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue **Créer un nouveau dessin** et **Démarrage**.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Afficher la boîte de dialogue Sélectionner un gabarit ou utiliser un gabarit de dessin par défaut. Voir aussi la variable système BASEFILE 1 : Afficher les boîtes de dialogue Démarrage et Créer un nouveau dessin 2 : Afficher la page d'accueil 3 : Afficher la page d'accueil (avec le ruban préchargé mais non affiché)

23.237 STATUSBAR (variable système)

23.237.1 Barre d'état de la fenêtre

Contrôle l'affichage de la barre d'état.

Remarque : La seule raison de désactiver la barre d'état est d'obtenir un peu plus de surface de dessin. Il est bien plus utile de la laisser en place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'état Actif (1) : Afficher la barre d'état

23.238 STEPSIZE (variable système)

23.238.1 Taille du pas

Spécifie la taille de chaque pas, en unités de dessin, en mode marche ou vol.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1e-6 à 1e+6



Valeur par défaut :	2.0
---------------------	-----

23.239 STEPSERSEC (variable système)

23.239.1 Étapes par seconde

Contrôle le nombre d'étapes par seconde, en mode parcourir ou survol.

Des valeurs comprises entre 1.0 et 30.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1.0 à 30.0
Valeur par défaut :	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)

23.240.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL

Déplace les coordonnées vers des valeurs toutes positives lors d'une exportation au format STL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.241 STORYBAR (variable système)

23.241.1 Afficher la barre d'étage

Contrôle la visibilité et la position de la **barre d'étage**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif - désactive la barre d'étage 1 : Droite - rend la barre d'étage visible sur le côté droit de l'espace modèle 2 : Gauche - rend la barre d'étage visible sur le côté gauche de l'espace modèle.

23.242 STRUCTURETREECONFIG (variable système)

23.242.1 Configuration de l'arborescence de structure

Affiche le nom du fichier actif de **Configuration de l'arborescence de structure** utilisé par le panneau **Structure**. Entrez SRCHPATH dans la ligne de commande pour trouver le fichier.

Le chargement d'un fichier CST différent du fichier par défaut modifie la façon dont la commande PANNEAUSTRUCTURE présente les données de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	« default.cst »

23.243 SURFTAB1 (variable système)

23.243.1 Tabulation de surface 1

Contrôle le nombre de tabulations créées par les commandes SURFREGL et SURFEXTR. Contrôle également la densité du maillage dans la direction M pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

Lors de l'extraction d'entités avec des segments d'arc : la variable système SURFTAB1 les divise en plusieurs intervalles de longueur égale.

Lors de la rotation d'entités : la variable SURFTAB1 contrôle le nombre de segments de la surface de révolution.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6



23.244 SURFTAB2 (variable système)

23.244.1 Tabulation de surface 2

Contrôle la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

La variable système SURFTAB2 contrôle le nombre de segments de chaque segment d'arc dans l'entité pivotée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.245 SURFTYPE (variable système)

23.245.1 Type d'ajustement de la surface

Contrôle le type d'ajustement de surface utilisé avec l'option **Délimiser** de la commande PEDIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 8
Valeur par défaut :	6
Valeurs possibles :	5 : Surface B-spline quadratique 6 : Surface B-spline cubique 8 : Surface de Bézier

23.246 SURFU (variable système)

23.246.1 Surface U

Spécifie la densité de surface dans la direction M et la densité des isolignes U sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6



23.247 SURFV (variable système)

23.247.1 Surface V

Spécifie la densité de surface dans la direction N et la densité des isolignes V sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)

23.248.1 SVG - Dégradés mélangés

Bascule l'utilisation de dégradés mélangés pour les remplissages de dégradés complexes dans l'exportation SVG.

L'utilisation de remplissages dégradés complexes augmente la taille du fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Oui 1 : Non

23.249 SVGCOLORPOLICY (Variable système)

23.249.1 Politique relative aux couleurs au format SVG

Politique relative aux couleurs dans une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : en couleurs 1 : monochrome 2 : niveaux de gris
---------------------	--

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)

23.250.1 SVG - Extension d'image par défaut

Contrôle le type d'extension d'image par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)

23.251.1 SVG - Famille de police générique

Police de substitution à utiliser si la police originale est manquante pour l'exportation au format SVG.

Les familles de polices génériques suivantes sont prises en charge en SVG : **serif, sans-serif, cursive, fantaisie, monospace.**

- Sans-serif - polices sans empattements, comme Arial
- Sérif - polices avec empattements, comme Times Roman
- Cursive - polices qui ont l'air manuscrites
- Fantasy - polices inhabituelles
- Monospace - polices où chaque caractère occupe le même espace (espacement non proportionnel), comme Courier

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	0 : Sans-serif 1 : Serif 2 : Cursive 3 : Fantaisie 4 : Monospace
---------------------	--

23.252 SVGIMAGEBASE (variable système)

23.252.1 SVG - Chemin de base des images

Le chemin d'accès au fichier image pour l'exportation au format SVG.

S'il n'est pas défini, les chemins d'accès absolus sont écrits dans le SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.253 SVGIMAGEURL (variable système)

23.253.1 SVG - Url image

Le chemin d'accès aux images pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)

23.254.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne

Met à l'échelle les épaisseurs de lignes pour une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0



23.255 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)

23.255.1 SVG - Hauteur de la sortie

Hauteur de la page, en pixels, pour l'exportation SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH (variable système)

23.256.1 SVG - Largeur de sortie

Largeur de la page, en pixels, pour l'exportation au format SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1024

23.257 SVGPRECISION (variable système)

23.257.1 SVG - Précision de la virgule flottante

Nombre de chiffres décimaux (comme dans printf("%.9g",...) - 9 chiffres) pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	6



23.258 SVGSCALEFACTOR (variable système)

23.258.1 SVG - Facteur d'échelle

Met à l'échelle le SVG lors de l'exportation. Les fichiers dépendants doivent être convertis séparément.

1 unité de dessin = X pixels SVG.

- Si elle est définie sur zéro, elle met à l'échelle la vue actuelle pour qu'elle tienne dans la taille de page définie avec les variables SVGOUTPUTWIDTH et SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si la valeur est positive, la taille de la page SVG est calculée automatiquement pour correspondre à l'échelle requise.

Par exemple : $96 \text{ dpi} / 25,4 = 3,7795$ - le facteur d'échelle correspondant pour la conversion de 1 unité dwg en 1 mm SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.259 SYSCODEPAGE (variable système)

23.259.1 Page de code du système (lecture seule)

Affiche la page de code système, en fonction du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré



24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système)

24.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)

Définit la hauteur de l'onglet de contrôle du document, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	25

24.2 TABMODE (variable système)

24.2.1 Mode tablette

Permet l'utilisation d'une tablette. Utilisez la commande TABLETTE pour configurer une tablette.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0
Valeurs possibles :	0 : Mode de sélection de commande 1 : Mode de numérisation

24.3 TABSFIXEDWIDTH (variable système)

24.3.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)

Applique la même largeur à tous les onglets, dans l'onglet documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la largeur fixe pour tous les onglets Actif (1) : Activer la largeur fixe pour tous les onglets
---------------------	---

24.4 TANGENTLENGHTYPE (variable système)

24.4.1 Type de longueur de la tangente

Définit le type de longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

24.5 TANGENTLENGTHVALUE (variable système)

24.5.1 Valeur de la longueur de la tangente

Définit la valeur de la longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.6 TARGET (variable système)

24.6.1 Cible (lecture seule)

Coordonnées de la projection en perspective de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin



24.7 TDCREATE (variable système)

24.7.1 Heure/Date de création (lecture seule)

Affiche l'heure et la date de création du dessin, au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.8 TDINDWG (variable système)

24.8.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule)

Durée totale de la modification du dessin en cours, en jours.

Format : >nombre de jours<.>fraction décimale d'une journée<

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.9 TDUCREATE (variable système)

24.9.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel la date à laquelle le dessin a été créé, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.10 TDUPDATE (variable système)

24.10.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule)

Affiche l'heure locale et la date du dernier enregistrement ou mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



24.11 TDUSRTIMER (variable système)

24.11.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)

Calcul le temps de travail de l'utilisateur qui s'est écoulé.

Démarrez, arrêtez et réinitialisez la minuterie avec la commande TEMPS.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.12 TDUUPDATE (variable système)

24.12.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel l'heure et la date du dernier enregistrement ou de mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.13 TEETANGENTLENGHTYPE (variable système)

24.13.1 Type de longueur T

Définit le type de longueurs de tangente T par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)

24.14.1 Valeur de la longueur de la tangente (T)

Définit la valeur de longueur de tangente (T) par défaut.

BricsCAD uniquement



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

24.15 TEMPLATEPATH (variable système)

24.15.1 Chemin des gabarits

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le dossier Gabarits.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

24.16 TEMPPREFIX (variable système)

24.16.1 Préfixe temporaire

Nom du dossier pour les fichiers temporaires.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

24.17 TEXTANGLE (variable système)

24.17.1 Angle texte

Angle de la dernière entité de texte ajoutée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

24.18 TEXTED (variable système)

24.18.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne

Contrôle le type d'éditeur utilisé pour les entités de texte à ligne unique.



Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Éditer dans l'éditeur 1 : Modifier dans la boîte de dialogue 2 : Éditer dans l'éditeur avec saisie répétée

24.19 TEXTEDITMODE (variable système)

24.19.1 Mode d'édition de texte

Contrôle si DEDIT répète automatiquement les sélections d'entités ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Mode d'édition multiple (répétition de la commande jusqu'à annulation) 1 : Mode d'édition unique (arrêt de la commande après édition d'une entité de texte) 2 : Mode d'édition automatique (unique pour éditer un texte présélectionné, sinon multiple)

24.20 TEXTEVAL (variable système)

24.20.1 Évaluation texte

Contrôle l'interprétation des chaînes de texte de la ligne de commande.

Lorsque la variable système TEXTEVAL a la valeur 1, cette commande évalue les expressions LISP.

Texte : (* pi 2)

Le résultat de l'équation ($\pi \times 2$) est placé sous forme de texte : 6,283185

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Toutes les réponses aux invites pour les textes et les valeurs d'attributs sont prises littéralement 1 : Un texte commençant par « (» ou « ! » est évalué comme une expression LISP, comme une entrée non textuelle

24.21 TEXTFILL (variable système)

24.21.1 Remplissage du texte

Contrôle si les polices TrueType sont remplies ou entourées pour les rendus et la commande SAUVEPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Afficher le texte comme contours 1 : Afficher le texte comme des images remplies

Filled Text Outlined Text **Filled text**
 Outlined text

24.22 TEXTQLTY (variable système)

24.22.1 Qualité du texte (Mac et Linux)

Contrôle le lissage des polices TrueType pour le tracé et le rendu.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de lissage.
- Une valeur de 100 correspond à un lissage maximal.



Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50
Valeurs possibles :	0 : Aucun lissage 100 : Lissage maximal

24.23 TEXTSIZE (variable système)

24.23.1 Taille de texte

La hauteur par défaut des nouvelles entités texte, sans effet si le style de texte actuel a une hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2.5

24.24 TEXTSTYLE (variable système)

24.24.1 Style de texte

Le style de texte actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

24.25 TEXTUREMAPPATH (variable système)

24.25.1 Chemin des mappages de texture

Chemins d'accès aux fichiers de mappages de texture.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
--------	--------------------



Enregistré dans :	Préférence
-------------------	------------

24.26 THICKNESS (variable système)

24.26.1 Épaisseur

L'épaisseur par défaut des entités 2D.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.27 THREADDISPLAY (variable système)

24.27.1 Représentation du filetage

Contrôle l'affichage du filetage pour la pièce créée, lors de la commande -BMHARDWARE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage du filetage Actif (1) : Activer l'affichage du filetage

24.28 THUMBSIZE (variable système)

24.28.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature

Spécifie la taille d'image maximale en pixels pour l'aperçu en miniature.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	3



Valeurs possibles :	0 : 64x64 1 : 128x128 2 : 256x256 3 : 512x512 4 : 1024x1024 5 : 1440x1440 6 : 1600x1600 7 : 1920x1920 8 : 2560x2560
---------------------	---

24.29 TILEMODE (variable système)

24.29.1 Mode mosaïque

Change l'onglet actif, soit l'espace modèle ou soit l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Dernier onglet de présentation actif (espace papier) 1 : Onglet Modèle

24.30 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)

24.30.1 Synchronisation de la lumière Tilemode

Synchronise l'éclairage dans toutes les fenêtres de l'espace de modélisation (usage interne uniquement).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas synchroniser l'éclairage Actif (1) : Synchroniser l'éclairage



24.31 TMEZONE (variable système)

24.31.1 Fuseau horaire

Contrôle le fuseau horaire.

Remarque : Note : La définition d'un emplacement géographique définit également le fuseau horaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-12000 à 13000
Valeur par défaut :	-8000



Valeurs possibles :	<ul style="list-style-type: none">-12000 : (GMT-12:00) Ligne de Date Internationale Ouest-11000 : (GMT-11:00) Îles Midway, Samoa-10000 : (GMT-10:00) Hawaï-9000 : (GMT-09:00) Alaska-8000 : (GMT-08:00) Pacifique (US et Canada); Tijuana-7000 : (GMT-07:00) Montagnes Rocheuses (US et Canada)-7001 : (GMT-07:00) Arizona-7002 : (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan-6000 : (GMT-06:00) Centre (US & Canada)-6001 : (GMT-06:00) Amérique Centrale-6002 : (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey-6003 : (GMT-06:00) Saskatchewan-5000 : (GMT-05:00) Est (US et Canada)-5001 : (GMT-05:00) Indiana (Est)-5002 : (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito-4000 : (GMT-04:00) Heure Atlantique (Canada)-4001 : (GMT-04:00) Caracas, La Paz-4002 : (GMT-04:00) Santiago-3300 : (GMT-03:30) Terre-Neuve-3000 : (GMT-03:00) Brasilia-3001 : (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown-3002 : (GMT-03:00) Groenland-2000 : (GMT-02:00) Centre-Atlantic-1000 : (GMT-01:00) Açores-1001 : (GMT-01:00) Îles du Cap Vert.0 : (UTC) Temps Universel Coordonné1 : (GMT) Heure de Greenwich : Dublin, Édimbourg, Lisbonne, Londres2 : (GMT) Casablanca, Monrovia1000 : (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienne1001 : (GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris1002 : (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague1003 : (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovie, Zagreb1004 : (GMT+01:00) Afrique Centrale Ouest2000 : (GMT+02:00) Athènes, Beyrouth, Istanbul, Minsk2001 : (GMT+02:00) Bucarest2002 : (GMT+02:00) Le Caire2003 : (GMT+02:00) Harare, Pretoria2004 : (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius2005 : (GMT+02:00) Jérusalem3000 : (GMT+03:00) Moscou, St. Pétersbourg, Volgograd3001 : (GMT+03:00) Koweït, Riyad3002 : (GMT+03:00) Bagdad3003 : (GMT+03:00) Nairobi3300 : (GMT+03:30) Téhéran4000 : (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat4001 : (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan4300 : (GMT+04:30) Kaboul5000 : (GMT+05:00) Ekaterinbourg5001 : (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent5300 : (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi5450 : (GMT+05:45) Katmandou6000 : (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk6001 : (GMT+06:00) Astana, Dhaka6002 : (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura6300 : (GMT+06:30) Dacca
---------------------	--



24.32 TOOLBARMARGIN (variable système)

24.32.1 Marge de la barre d'outils

Contrôle la taille de la marge de la ligne de la barre d'outils, en pixels.

Des valeurs entre 0 et 63 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE (variable système)

24.33.1 Taille des boutons de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons et des icônes de la barre d'outils.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

Petit :



Grand :



Extra-large :



24.34 TOOLICONPADDING (variable système)

24.34.1 Espacement de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons de la barre d'outils. Modifie l'espacement, en pixels, mais ne modifie pas la taille des icônes.

Des valeurs comprises entre 0 et 15 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0

24.35 TOOLPALETTEPATH (variable système)

24.35.1 Chemin des palettes d'outils

Spécifiez le(s) chemin(s) d'accès aux palettes d'outils.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

24.36 TOOLTIPDELAY (variable système)

24.36.1 Délai des infobulles

Contrôle le délai d'apparition des infobulles (infobulles au survol), en millisecondes. S'applique uniquement si les infobulles sont activées dans la variable système TOOLTIPS.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre



Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	500

24.37 TOOLTIPS (variable système)

24.37.1 Infobulles

Bascule l'affichage des infobulles pour les barres d'outils, le ruban, le Quad et les propriétés.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles

24.38 TPSTATE (variable système)

24.38.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)

L'état du panneau Palettes d'outils.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : La barre de palettes d'outils est invisible 1 : La barre de palettes d'outils est visible

24.39 TRACEWID (variable système)

24.39.1 Épaisseur du tracé

Contrôle la largeur par défaut des nouvelles traces, pour la commande TRACER.

Type :	Nombre réel
--------	-------------



Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

24.40 TRACKPATH (variable système)

24.40.1 Chemin de repérage

Contrôle l'affichage des chemins de repérage polaire et d'accrochage aux entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher en grand écran le chemin de repérage d'accrochage aux entités 1 : Afficher le chemin de repérage de l'accrochage aux entités uniquement entre le point d'alignement et le point d'origine jusqu'à l'emplacement du curseur 2 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire 3 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire ou d'accrochage aux entités

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)

24.41.1 Affichage de la transparence

Affiche les transparences.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

24.42 TRAYICONS (variable système)

24.42.1 Icônes de barre d'état

Active ou désactive l'affichage des icônes de notification dans la barre d'état.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les icônes Actif (1) : Afficher les icônes

24.43 TRAYNOTIFY (variable système)

24.43.1 Notification de la barre d'état

Active ou désactive l'affichage des bulles de notification.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les notifications. Actif (0) : Afficher les notifications

24.44 TRAYTIMEOUT (variable système)

24.44.1 Délai notification

Contrôle le délai d'affichage des notifications de service, en secondes. S'applique uniquement si la variable système TRAYNOTIFY est activée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0



24.45 TREEDEPTH (variable système)

24.45.1 Profondeur de l'arborescence

Contrôle le nombre maximal de fois où un index spatial peut être divisé en branches.

Une valeur de zéro signifie que l'index spatial est entièrement supprimé, et que les entités sont toujours traitées dans l'ordre de la base de données. Une valeur positive active l'indexation spatiale sous forme d'entier de cinq chiffres maximum, les trois premiers chiffres se réfèrent à l'espace modèle, les chiffres restants se réfèrent à l'espace papier. Pour les nombres négatifs, la coordonnée Z est ignorée dans l'espace modèle, ce qui est recommandé pour les dessins en 2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3020
Valeurs possibles :	0 : Supprimer l'indexation spatiale >0 : Appliquer l'indexation spatiale <0 : Ignorer les coordonnées Z

24.46 TREEMAX (variable système)

24.46.1 Arborescence maximale

Limite l'utilisation de la mémoire, limite le nombre de nœuds dans l'index spatial (oct-tree) lorsqu'un dessin est régénéré.

En imposant une limite fixe avec TREEMAX, vous pouvez charger des dessins créés sur des systèmes avec plus de mémoire que votre système et avec un TREEDEPTH plus grand que ce que votre système peut gérer. Ces dessins, s'ils ne sont pas cochés, ont un oct-tree suffisamment grand pour éventuellement consommer plus de mémoire que celle disponible sur votre ordinateur. TREEMAX fournit également une protection contre l'expérimentation avec des valeurs TREEDEPTH incorrectes.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10000000



24.47 TRIMEDGES (variable système)

24.47.1 AJUSTER et PROLONGER en cas de hachures

Contrôle si les motifs de hachures sont pris en compte lors de l'ajustement et du prolongement en mode rapide.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser des motifs de hachures comme contours 1 : Utiliser uniquement les bords des hachures

24.48 TRIMEXTENDMODE (variable système)

24.48.1 Mode AJUSTER et PROLONGER

Contrôle la façon dont les commandes AJUSTER et PROLONGER utilisent les entrées simplifiées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mode standard, les arêtes de découpe et de contour doivent d'abord être spécifiées 1 : Mode rapide, tous les objets du dessin sont automatiquement spécifiés en tant qu'arêtes de découpe et de contour

24.49 TRIMMODE (variable système)

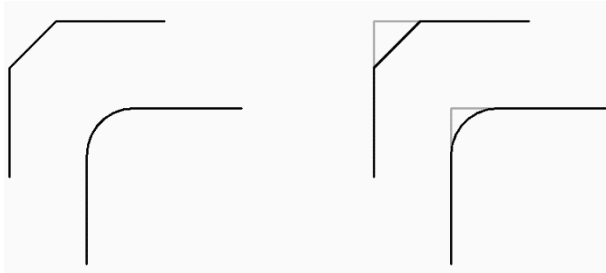
24.49.1 Mode d'ajustement

Contrôle si les longueurs des entités sélectionnées ou des segments de polyligne pour les chanfreins et les raccords sont ajustés (réduites ou allongées).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord Actif (1) : Ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord



24.50 TRUSTEDPATHS (variable système)

24.50.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)

Les chemin(s) d'accès à utiliser pour charger les fichiers exécutables.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.51 TSPACEFAC (variable système)

24.51.1 Facteur d'espacement de texte

Contrôle la distance d'espacement des lignes de texte multiligne, mesurée comme facteur de la hauteur du texte.

Des valeurs comprises entre 0.25 et 4.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0.25 à 4.0
Valeur par défaut :	1.0



24.52 TSPACETYPE (variable système)

24.52.1 Type d'espace de texte

Spécifie le type d'interligne utilisé pour le texte multiligne.

- Au moins : ajuste l'interligne en fonction du caractère le plus haut de la ligne
- Exactement : utilise l'espacement des lignes spécifié, indépendamment des tailles de caractères individuelles

Remarque : Les textes multilignes créés avec la commande MLEADER sont également influencés par la valeur de cette variable système.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Au moins 2: Exactement

24.53 TSTACKALIGN (variable système)

24.53.1 Alignement du texte empilé

Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aligner en dessous 1 : Aligner au centre 2 : Aligner au-dessus



24.54 TSTACKSIZE (variable système)

24.54.1 Taille du texte empilé

Contrôle la hauteur du texte empilé, en pourcentage, par rapport à la hauteur du texte sélectionné.

Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	25 à 125
Valeur par défaut :	70

24.55 TTFASSTEXT (variable système)

24.55.1 Mode d'affichage du texte TrueType

Contrôle si le texte TrueType est dessiné sous forme de graphiques vectorisés ou de texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher le texte sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Afficher le texte en tant que tel

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)

24.56.1 Tutoriels sur la page d'accueil

Permet de contrôler si les tutoriels sont accessibles à partir de la page de démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton Découvrir les tutoriels pratiques sur la page de début. Actif(1) : Afficher le bouton Découvrir les tutoriels pratiques sur la page de début.
---------------------	--



25. U

25.1 UCSAXISANG (variable système)

25.1.1 Angle de l'axe SCU

Contrôle l'angle de rotation par défaut autour de l'axe X, Y ou Z, pour la commande SCU.

Des valeurs comprises entre 5 et 180 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	5 à 180
Valeur par défaut :	90

25.2 UCSBASE (variable système)

25.2.1 Base du SCU

Le nom du SCU qui définit le SCU orthographique.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	MONDE

25.3 UCSDETECT (variable système)

25.3.1 Détection du SCU

Contrôle le comportement du SCU dynamique. Le SCU dynamique est un SCU temporaire qui s'active automatiquement lorsque le curseur survole une face, une région ou une entité 2D.

Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 3



Valeur par défaut :	1
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le SCU dynamique 1 : Activer le SCU dynamique pour les faces des solides 3D et régions. 2 : Activer le SCU dynamique pour les entités 2D

25.4 UCSFOLLOW (variable système)

25.4.1 Suivre le SCU

Contrôle si une vue de plan (une vue de dessus zoomée sur l'étendue) est générée automatiquement chaque fois que le SCU change.

Si elle est activée, la variable système UCSDETECT est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié Actif (1) : Afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié

25.5 UCSICON (variable système)

25.5.1 Icône SCU

Contrôle l'affichage et la position de l'icône SCU pour la fenêtre actuelle.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Aucune icône 1 : Afficher l'icône 2 : Afficher l'icône à l'origine

25.6 UCSICONPOS (variable système)

25.6.1 Position de l'icône SCU

Contrôle l'emplacement de l'icône du SCU lorsque le point d'origine n'est pas visible.



BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Partie inférieure droite 1 : Partie inférieure gauche 2 : Partie supérieure droite 3 : Partie supérieure gauche

25.7 UCSNAME (variable système)

25.7.1 Nom du SCU (lecture seule)

Le nom du SCU pour la fenêtre actuelle, dans l'espace de travail actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

25.8 UCSORG (variable système)

25.8.1 Origine du SCU (lecture seule)

Le point d'origine du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

25.9 UCSORTHO (variable système)

25.9.1 SCU orthographique

Règle le SCU pour qu'il suive la vue actuelle, et fait automatiquement correspondre le plan de dessin au plan de la vue actuelle.



Ne fonctionne que si une vue orthographique est sélectionnée avec la commande -VUES ou le widget Visualisation.

Ne fonctionne pas si la variable système NAVVCUBEORIENT est définie sur SCU.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, n'active pas automatiquement le SCU orthographique associé Actif (1) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, active automatiquement le SCU orthographique associé

25.10 UCSVIEW (variable système)

25.10.1 Vue SCU

Contrôle si le SCU actuel est enregistré avec une vue nommée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer le SCU courant avec la vue nommée Actif (1) : Enregistrer le SCU courant avec la vue nommée

25.11 UCSVP (variable système)

25.11.1 SCU dans les fenêtres

Détermine si le SCU est fixe dans toutes les fenêtres ou s'adapte au SCU de la fenêtre active.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non verrouillé (SCU non stocké dans la fenêtre) Actif (1) : Verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre)



25.12 UCSXDIR (variable système)

25.12.1 Direction X SCU (lecture seule)

La direction X de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1,0,0

25.13 UCSYDIR (variable système)

25.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule)

La direction Y de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,1,0

25.14 UNDOCTL (variable système)

25.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule)

Contrôle le comportement de la commande ANNULER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	0 : Désactiver l'annulation 1 : Activer l'annulation 2 : Une seule commande peut être annulée 4 : Le mode Auto est activé 8 : Un groupe est actuellement actif



25.15 UNDOMARKS (variable système)

25.15.1 Marques d'annulation (lecture seule)

Affiche le nombre actuel de marques placées dans la commande ANNULER utilisant l'option MARQUE.

Les options MARQUE et RETOUR À MARQUE ne sont pas disponibles si un groupe est actuellement actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

25.16 UNITESURFACES (variable système)

Unir des surfaces adjacentes

25.16.1 Unir des surfaces adjacentes

Réunit les surfaces extrudées/révolues qui se touchent.

La variable système UNITESURFACES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Inactif (0) : Unir des surfaces adjacentes Actif (1) : Ne pas unir les surfaces adjacentes

25.17 UNITMODE (variable système)

25.17.1 Mode unité

Spécifie la façon dont les unités impériales s'affichent.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte Actif (1) : Supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte
---------------------	---

25.18 USECOMMUNICATOR (variable système)

25.18.1 Utiliser Communicator

Indique si Communicator pour BricsCAD® est utilisé. Si elle est activée, la variable indique également le type de licence.

- 0 : Aucune licence : les formats d'importation et d'exportation Communicator pour BricsCAD® ne sont pas disponibles.
- 1 : Version d'évaluation : exécute la version d'évaluation deCommunicator pour BricsCAD®, qui expire après 30 jours.
- 2 : Version complète : exécute le jeu complet d'importation/exportation deCommunicator pour BricsCAD®.

Si la licence est modifiée, le nouveau niveau entre en vigueur après le redémarrage du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune utilisation du Communicator 1 : Communicator en cours d'utilisation - version d'essai 2 : Communicator en cours d'utilisation - licence complète

25.19 USENEWSTATUSBAR (variable système)

25.19.1 Aperçu de la barre d'état

Détermine le type de barre d'état qui s'affiche.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
--------	-------



Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher la barre d'état WX Actif (1) : Afficher la barre d'état Qt

25.20 USERI1 (variable système)

25.20.1 Entier utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.21 USERI2 (variable système)

25.21.1 Entier utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.22 USERI3 (variable système)

25.22.1 Entier utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0



25.23 USERI4 (variable système)

25.23.1 Entier utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.24 USERI5 (variable système)

25.24.1 Entier utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq qui sont mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.25 USERR1 (variable système)

25.25.1 Réel utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.26 USERR2 (variable système)

25.26.1 Réel utilisateur 2

La deuxième variable des cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.



Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.27 USERR3 (variable système)

25.27.1 Réel utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.28 USERR4 (variable système)

25.28.1 Réel utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.29 USERR5 (variable système)

25.29.1 Réel utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin



Valeur par défaut :	0.0
---------------------	-----

25.30 USERS1 (variable système)

25.30.1 Chaîne utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.31 USERS2 (variable système)

25.31.1 Chaîne utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.32 USERS3 (variable système)

25.32.1 Chaîne utilisateur 3

La troisième variables parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.33 USERS4 (variable système)

25.33.1 Chaîne utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré



25.34 USERS5 (variable système)

25.34.1 Chaîne utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)

25.35.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard

Utilise une boîte de dialogue standard (non personnalisable) pour les commandes OUVRIER, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement). Voir également les variables système DRAWINGPATH, BLOCKSPATH et PLACESBARFOLDER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif



26. V

26.1 VBAMACROS (variable système)

26.1.1 Active les macros

Active les macros lorsqu'un projet VBA est chargé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les macros lors du chargement du projet VBA Actif (1) : Activer les macros lors du chargement du projet VBA

26.2 VENDORNAME (variable système)

26.2.1 Nom du fournisseur (obsolète)

Affiche le nom du vendeur.

BricsCAD uniquement

Lecture seule

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)

26.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe

Affiche des diagnostics supplémentaires pour la commande BIMMAJCOUPE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
---------------------	-------

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)

26.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les paramètres de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)

26.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les projets de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)

26.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)

Affiche la version actuelle des fichiers CUI et PGP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

26.7 VIEWCTR (variable système)

26.7.1 Centre de la vue (lecture seule)

Les coordonnées du point central de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin



26.8 VIEWDIR (variable système)

26.8.1 Direction de la vue (lecture seule)

Affiche la direction de la vue de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.9 VIEWMODE (variable système)

26.9.1 Mode Vue (lecture seule)

Mode Vue de la fenêtre actuelle.

- Si cette variable est inactive, le plan de délimitation avant (si activé) passe par le point de la caméra (les vecteurs derrière la caméra ne s'affichent pas).
- Si l'option **Délimitation avant non visible** est activée, la variable système FRONTZ contrôle le plan de délimitation avant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Vue perspective active 2 : Délimitation avant active 4 : Délimitation arrière active 8 : Mode de suivi SCU actif 16 : Délimitation avant non visible

26.10 VIEWSIZE (variable système)

26.10.1 Taille de la vue (lecture seule)

La hauteur de la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0



26.11 VIEWTWIST (variable système)

26.11.1 Torsion de la vue (lecture seule)

Angle de torsion de la vue par rapport au SCG pour la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

26.12 VIEWUPDATEAUTO (variable système)

26.12.1 Mise à jour automatique des vues de dessin

Active les mises à jour automatiques des vues de dessin (dans l'espace papier) lorsque le modèle source change.

Lorsqu'elle est désactivée, la commande VUEMAJ met à jour manuellement les vues de dessin créées par les commandes VUEBASE et VUECOUPE. Cette commande ne fonctionne que dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre à jour automatiquement vues du dessin Actif (1) : Mettre à jour automatiquement les vues du dessin

26.13 VISRETAIN (variable système)

26.13.1 Retenir la visibilité

Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne et l'épaisseur de ligne d'une Xref, et si les modifications des chemins des Xref imbriquées sont enregistrées. Si la variable système PSTYLEPOLICY est désactivée (0), elle contrôle également les styles de tracé des calques dépendants des Xref.

- Si désactivée (0) : les modifications apportées aux calques dépendant des xrefs dans le dessin courant ne sont valides que dans la session en cours et ne sont pas enregistrées avec le dessin. Lorsque le dessin actuel est rouvert, le tableau de calques est rechargé à partir du dessin de référence et le dessin actuel reflète ces paramètres. Les paramètres de calque concernés sont les suivants : Actif/Inactif, Gelé/Libéré, Couleur, Type de ligne, Épaisseur de ligne et Style de tracé (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0).
- Si activée (1) : les paramètres de calque sont enregistrés avec la table de calques du dessin actuel et sont conservés d'une session à l'autre.



Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le tableau des calques, telle qu'elle est stockée dans la Xref, est prioritaire Actif (1): Les modifications des calques dépendants des Xref apportées dans le dessin courant prévalent

26.14 VOLUMEPREC (variable système)

26.14.1 Précision des volumes

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si les valeurs sont négatives, la commande LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000



26.15 VOLUMEUNITS (variable système)

26.15.1 Unités de volume

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si vide, tous les volumes correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)

26.16.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)

Affiche une valeur pour indiquer si la fenêtre est maximisée.

Remarque : Vous ne pouvez pas tracer ou publier lorsque la fenêtre est maximisée.

Cette variable système n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La fenêtre d'affichage n'est pas maximisée Actif (1) : La fenêtre d'affichage est maximisée

26.17 VPROTATEASSOC (variable système)

26.17.1 Rotation de la vue

Fait pivoter une vue avec la fenêtre, dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre



Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la fonction Pivoter la vue Actif (1) : Activer la fonction Pivoter la vue

26.18 VSMAX (variable système)

26.18.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin supérieur-droit de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.19 VSMIN (variable système)

26.19.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin inférieur-gauche de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.20 VTDURATION (variable système)

26.20.1 Durée de la transition de vues

Détermine la durée d'animation de transitions de vues en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 5000 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5000
Valeur par défaut :	750



26.21 VTENABLE (variable système)

26.21.1 Activer les transitions de vues

Active les transitions d'animation pendant les panoramiques, zooms et rotations dans l'espace Modèle.
Voir aussi la variable système VTFPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1: Pour les zoom/pan 2: Pour la rotation 4: Pour le mode sans surveillance

26.22 VTFPS (variable système)

26.22.1 Transition de vues minium en images/seconde

Contrôle la valeur minimale en images/seconde pour activer l'animation des transitions de vues.

Des valeurs entre 1 et 30 sont acceptées.

C'est 7 par défaut, ce qui signifie que le temps de rafraîchissement devrait prendre moins de 143 (=1000/7) millisecondes. Si l'ordinateur ne parvient pas à redessiner la vue suffisamment rapidement, aucune animation n'est disponible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 30
Valeur par défaut :	7



27. W

27.1 WARNINGMESSAGES (variable système)

27.1.1 Messages d'avertissement

Spécifie les messages d'avertissement qui s'affichent.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1048575



Options possibles :	<p>1 : Lorsque « Sélection du contexte 3D avec rendu matériel désactivé » est sélectionné</p> <p>2 : Lorsque les propriétés de l'outil sont modifiées dans la boîte de dialogue Personnaliser</p> <p>4 : Lorsque les propriétés personnalisées d'une feuille sont supprimées</p> <p>8 : Lorsque les entités sont déplacées vers un calque gelé ou inactif</p> <p>16 : Lors de l'enregistrement sous une version antérieure qui ne prend pas en charge certaines entités</p> <p>32 : Lorsqu'un dessin est ouvert et que des pièces jointes modifiées sont détectées</p> <p>64 : Lorsqu'un nouveau calque, ne correspondant pas au filtre de calque actuel, est créé</p> <p>128 : Rendu : Les tuiles dont la taille est comprise entre 4 et 127 sont traitées avec une taille de 128</p> <p>256 : Lorsqu'une Catégorie masse est développée dans le panneau Propriétés</p> <p>512 : Lorsqu'un élément de la boîte de dialogue Personnaliser est supprimé</p> <p>1024 : À la publication : enregistrer la liste des feuilles</p> <p>2048 : Lorsque les présentations sont supprimées dans l'explorateur de mises en page</p> <p>4096 : Lorsque les calculs des propriétés de masse prennent beaucoup de temps</p> <p>8192 : Lors de l'activation du mode « Modifier réseau »</p> <p>16384 : Lorsqu'il y a des unités incompatibles</p> <p>32768 : Lorsqu'une modification de la définition d'un bloc entraîne la mise à jour de toutes les références de blocs associées</p> <p>65536 : Lorsqu'une liaison de données a été modifiée - les tableaux qui utilisent cette liaison peuvent avoir besoin d'être mises à jour</p> <p>131072 : Lorsque VUEBASE est utilisée pour des dessins d'architecture</p> <p>262144 : Lorsqu'une catégorie fermée est développée dans le panneau Propriétés</p> <p>524288 : Lorsqu'une catégorie vide du panneau Propriétés est supprimée</p>
---------------------	--

27.2 WHIPARC (variable système)

27.2.1 Supprimer les arcs

Contrôle si les cercles et les arcs de cercle s'affichent comme de vrais cercles (lisses) ou comme une série de lignes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1



Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Afficher les cercles et les arcs comme une série de lignes angulaires 1 : Afficher comme vrais cercles et arcs

27.3 WHIPTHREAD (variable système)

27.3.1 Whip thread

Contrôle si les commandes REGEN et REDESS utilisent le multithreading, si la machine a plusieurs processeurs (pas encore pris en charge).

Lorsque le traitement multithread est utilisé pour les opérations de redessin (valeur 2 ou 3), l'ordre des entités spécifiées avec la commande ORDRETRACE n'est pas garanti pour l'affichage, mais il est préservé pour le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun multithreading 1 : Régénération en multithreading 2 : Redessiner en multithreading

27.4 WINDOWAREACOLOR (variable système)

27.4.1 Couleur de la fenêtre

Contrôle la couleur des zones de sélection des fenêtres (gauche-droite).

Elle n'a d'effet que lorsque la variable système SELECTIONAREA est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150



27.5 WIPEOUTFRAME (variable système)

27.5.1 Cadre de masque

Contrôle l'affichage d'un cadre autour des entités Nettoyer, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles (3)**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres Nettoyer 1 : Afficher et tracer les cadres Nettoyer 2 : Afficher, mais ne pas tracer les cadres Nettoyer

27.6 WMFBKGND (variable système)

27.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont l'arrière-plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un Copier-coller est créé et affiché dans d'autres applications.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : arrière-plan transparent ; l'avant-plan est défini avec la variable système WMFFOREGND Actif (1) : Couleur d'arrière-plan active ; l'avant-plan reste inchangé

27.7 WMFFOREGND (variable système)

27.7.1 Avant-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont le premier plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un copier-coller, est créé et affiché dans d'autres applications.

WMFFOREGND s'applique uniquement lorsque WMFBKGND est défini sur 0.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus foncée que la couleur d'arrière-plan Actif (1) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus claire que la couleur d'arrière-plan

27.8 WMFTTFASTEXT (variable système)

27.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File

Contrôle si le texte TrueType est exporté sous forme de graphiques vectorisés ou de texte dans un fichier WMF (Windows Meta File).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exporter le texte TrueType sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Exporter le texte TrueType en tant que texte

27.9 WNDLMAIN (variable système)

27.9.1 État de la fenêtre principale

L'état de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2



Valeurs possibles :	0 : Taille normale 1 : Taille minimale 2 : Taille maximale
---------------------	--

27.10 WNDLSCRL (variable système)

27.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows)

Contrôle l'affichage des barres de défilement de la fenêtre principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher pas barres de défilement Actif (1) : Afficher les barres de défilement

27.11 WNDLTEXT (variable système)

27.11.1 Statut de la fenêtre de texte

Le statut de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 : Fenêtre masquée 1 : Affichage normal 2 : Taille minimale 3 : Taille maximale

27.12 WNDPMAIN (variable système)

27.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche

La position supérieure-gauche de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement



Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.13 WNDPTEXT (variable système)

27.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte

Positionne la fenêtre de texte dans le coin supérieur gauche.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.14 WNDMAIN (variable système)

27.14.1 Taille de la fenêtre principale

Taille de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.15 WNDSTEXT (variable système)

27.15.1 Taille de fenêtre de texte

Taille de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.16 WORLDUCS (variable système)

27.16.1 SCU général (lecture seule)

Indique si le SCU correspond ou non au SCG.



Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le SCU ne correspond pas au SCG Actif (1) : Le SCU correspond au SCG

27.17 WORLDVIEW (variable système)

27.17.1 Vue générale

Détermine si les commandes VUEDYN ou POINTVUE changent le SCU actuel en SCG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : le SCU reste inchangé 1 : le SCU change en SCG le temps de la commande ; l'entrée dans la commande est relative au SCU actif

27.18 WRITESTAT (variable système)

27.18.1 Statut d'écriture (lecture seule)

Le statut du dessin ouvert - en lecture seule ou en écriture.

Utilisé en langage LISP pour déterminer le statut d'écriture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : inaccessible en écriture Actif (1) : accessible en écriture



27.19 WSAUTOSAVE (variable système)

27.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail

Enregistre automatiquement les modifications de l'espace de travail.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer automatiquement Actif (1) : Enregistrer automatiquement

27.20 WSCURRENT (variable système)

27.20.1 Espace de travail courant

Nom de l'espace de travail courant

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



28. X

28.1 XCLIPFRAME (variable système)

28.1.1 Cadre de découpe des références externes

Contrôle la visibilité des contours de découpe des Xref, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles (3)**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Masquer les contours de délimitation 1 : Afficher et tracer les contours de délimitation 2 : Afficher mais ne pas tracer les contours de délimitation

28.2 XDWGFADECTL (variable système)

28.2.1 Contrôle l'estompe des Xref

Contrôle la transparence des Xref.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	70

28.3 XEDIT (variable système)

28.3.1 Xref éditable

Permet de modifier directement un dessin en cours, si celui-ci est référencé dans autre dessin.

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la possibilité de modifier une référence sur place (1) : Activer la possibilité de modifier une référence sur place

28.4 XFADECTL (variable système)

28.4.1 Contrôle de l'estompage des références

Contrôle la transparence des Xref en mode édition.

Cette variable système affecte uniquement les entités qui ne sont pas modifiées dans la référence.

Les valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que l'opacité est totale.
- Une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	50

28.5 XLOADCTL (variable système)

28.5.1 Contrôle du chargement des Xref

Contrôle le chargement à la demande des Xref et si une copie ou le dessin original est ouvert (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1



Valeurs possibles :	0 : Désactiver le chargement à la demande ; le dessin entier est chargé 1 : Activer le chargement à la demande ; les dessins référencés sont gardés ouverts et verrouillés 2 : Activer le chargement à la demande; les copies des dessins référencés sont ouvertes et verrouillées ; les dessins référencés ne sont pas verrouillés
---------------------	---

28.6 XLOADPATH (variable système)

28.6.1 Chemin de chargement des Xref

Définit le chemin de l'emplacement de stockage des copies temporaires des Xref chargées en fonction de la demande. Voir également variable système XREFCTL.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

28.7 XNOTIFYTIME (variable système)

28.7.1 Fréquence de vérification Xnotify

Contrôle la fréquence à laquelle le programme vérifie que les Xref, les images et les documents PDF ont été modifiés, en minutes.

C'est le cas si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY et/ou PDFNOTIFY sont activés.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 080 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10080
Valeur par défaut :	5

28.8 XREFCTL (variable système)

28.8.1 Contrôle des Xref

Crée des fichiers journaux Xref (XLG).

Type :	Boolean
--------	---------



Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire des fichiers journaux Actif (1) : Écrire des fichiers journaux

28.9 XREFNOTIFY (variable système)

28.9.1 Notifier sur les Xref

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des Xref sont manquantes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : désactiver les notifications sur les Xref Actif (1) : activer les notifications sur les Xref

28.10 XREFOVERRIDE (variable système)

28.10.1 Écraser une XRef

Spécifie l'affichage des propriétés visuelles des entités (telles que la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne, la transparence ou le style de tracé) sur les calques référencés.

- Si désactivée (0) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF sont définies sur ParCalque, toutes les modifications apportées aux propriétés du calque XREF s'affichent dans le dessin courant.
- Si activée (1) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF ne sont pas définies sur ParCalque, les entités des calques xref sont traitées comme si leurs propriétés étaient définies sur ParCalque. Et chaque calque de référence externe peut avoir son propre ensemble de remplacements de calque.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0



Valeurs possibles :	Inactif (0) : Seules les propriétés ByLayer (ParCalque) des entités du dessin XREF peuvent être modifiées Actif (1) : Toutes les propriétés des entités du dessin XREF peuvent être modifiées par leurs propriétés de calque originales
---------------------	--



29. Y



30. Z

30.1 ZOOMFACTOR (variable système)

30.1.1 Facteur de zoom

Contrôle la variation incrémentale du zoom par rapport à la molette de la souris.

Lors d'un zoom avant, l'incrément diminue progressivement, ce qui vous permet de vous concentrer facilement sur un détail particulier.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	3 à 100
Valeur par défaut :	40

30.2 ZOOMWHEEL (variable système)

30.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris

Bascule la direction du zoom de la molette de la souris.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Roulette vers l'avant = zoom avant, roulette vers l'arrière = zoom arrière 1 : Roulette vers l'avant = zoom arrière, roulette vers l'arrière = zoom avant