Bricsys®

Referencia de variable de sistema (V25)

Documentación del producto

Bricsys®

Contenido

1. Referencia de variable de sistema 62
1.1 Tipos de datos variables del sistema 62
1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema 63
1.3 Edición de variables del sistema 63
1.4 Búsqueda de variables 63
2. 64
2.1 _QUADTABFLAGS variable del sistema 64
2.1.1 Pestañas Quad 64
2.2 _VERNUM variable de sistema 64
2.2.1 Número de versión (solo lectura) 64
3. 2 65
3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema 65
3.1.1 Etiquetas 2D restricciones 65
4. 3 66
4.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema 66
4.1.1 Modo de comparación 66
4.2 3DOSMODE variable de sistema 66
4.2.1 Modo de alineación de entidad 3D 66
4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema 67
4.3.1 Marca con color captura 3d 67
5. A 68
5.1 ACADLSPASDOC variable de sistema 68
5.1.1 on_start.lsp para cada documento 68
5.2 ACADPREFIX variable de sistema 68
5.2.1 Ruta de la carpeta del programa (solo lectura) 68
5.3 ACADVER variable de sistema 68
5.3.1 Versión de AutoCAD (solo lectura) 68
5.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema 68
5.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar 68
5.5 ACISSAVEASMODE variable de sistema 69
5.5.1 Guardar como modo ACIS 69
5.6 ACISOUTVER variable de sistema 69
5.6.1 Versión de Salida ACIS 69
5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema 70
5.7.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable 70
5.8 AFLAGS variable de sistema 70
5.8.1 Opciones de Atributo 70
5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variable de sistema 70
5.9.1 Alineación de cotas 70
5.10 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema 71
5.10.1 Ángulos de curva permitidos 71
5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema 71
5.11.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux) 71
5.12 ALLOWTABMOVE variable de sistema 72
5.12.1 Mover pestañas (Mac & Linux) 72
5.13 ALLOWTABSPLIT variable de sistema 72
5.13.1 Dividir pestañas (Mac & Linux) 72

Contenido

5.14 AMPOWERDIMDISPLAY variable del sistema 72
5.14.1 Editor de Mechanical 2D 72
5.15 AMSYMSCALE variable del sistema 73
5.15.1 Escalado de anotaciones Mechanical2D 73
5.16 ANGBASE variable de sistema 73
5.16.1 Ángulo base 73
5.17 ANGDIR variable de sistema 73
5.17.1 Sentido de ángulos 73
5.18 ANNOALLVISIBLE variable de sistema 74
5.18.1 La visibilidad de anotación 74
5.19 ANNOAUTOSCALE variable de sistema 74
5.19.1 Escalando Anotaciones 74
5.20 ANNOMONITOR variable del sistema 75
5.20.1 Monitor de anotaciones 75
5.21 ANNOTATIVEDWG variable de sistema 75
5.21.1 Dibujo anotativo 75
5.22 ANTIALIASRENDER variable de sistema 76
5.22.1 Cantidad antialias para render 76
5.23 ANTIALIASSCREEN variable de sistema 76
5.23.1 Cantidad anti-alias para la pantalla 76
5.24 APBOX variable de sistema 77
5.24.1 Caja de apertura de capturas a entidades 77
5.25 APERTURA variable de sistema 77
5.25.1 Sensibilidad de ajuste de entidad 77
5.26 AREA variable de sistema 78
5.26.1 Área (solo lectura) 78
5.27 AREAPREC variable de sistema 78
5.27.1 Precisión de Área 78
5.28 AREAUNITS variable de sistema 79
5.28.1 Unidades de Área 79
5.29 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema 79
5.29.1 Matrices asociativas 79
5.30 ARRAYEDITSTATE variable de sistema 80
5.30.1 Estado de edición de matriz (solo lectura) 80
5.31 ARRAYTYPE variable de sistema 80
5.31.1 Tipo de Matriz 80
5.32 ATTDIA variable de sistema 80
5.32.1 Diálogo de atributos 80
5.33 ATTFULLUPDATE variable de sistema 81
5.33.1 Restablecer atributos al editar un parámetro de bloque 81
5.34 ATTMODE variable de sistema 81
5.34.1 Modo de visualización de atributos 81
5.35 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema 82
5.35.1 Distancia de atracción de pinzamientos 82
5.36 ATTREQ variable de sistema 82
5.36.1 Parámetros predeterminados de inserción 82
5.37 AUDITCTL variable de sistema 82
5.37.1 Control de revisión 82

Contenido

5.38 AUTITERRORCOUNT variable de sistema 83
5.38.1 Recuento de errores de auditoría (solo lectura) 83
5.39 AUNITS variable de sistema 83
5.39.1 Tipo de unidad angular 83
5.40 AUPREC variable de sistema 83
5.40.1 Precisión de la unidad angular 83
5.41 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema 84
5.41.1 Auto completo demora 84
5.42 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema 84
5.42.1 Completa el modo Auto 84
5.43 AUTOMATICCONNECTION variable de sistema 85
5.43.1 Conexión automática 85
5.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema 85
5.44.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera 85
5.45 AUTOMATICTEES variable de sistema 86
5.45.1 Camisetas automáticas 86
5.46 AUTORESETSCALES variable de sistema 86
5.46.1 Purgar escalas utilizadas 86
5.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema 87
5.47.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado 87
5.48 AUTOSNAP variable de sistema 87
5.48.1 Auto-Captura 87
5.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema 88
5.49.1 Color del vector de auto-rastreo 88
5.50 AUTOVPFITTING variable de sistema 88
5.50.1 Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas 88
6. B 89
6.1 BACKGROUNDPLOT variable de sistema 89
6.1.1 Antecedentes trazado 89
6.2 BACKZ variable de sistema 89
6.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior 89
6.3 BASEFILE variable de sistema 89
6.3.1 Plantilla 89
6.4 BCFSOURCEURL variable de sistema 90
6.4.1 Url fuente de BCF 90
6.5 BEDITASSOCMODE variable de sistema 90
6.5.1 Identificadores asociativos en BEDIT 90
6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema 90
6.6.1 Valores predeterminados de la lista de materiales 90
6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema 91
6.7.1 Ruta de propiedades predeterminada 91
6.8 BIMMATCHPROP variable de sistema 91
6.8.1 Match BIM Properties 91
6.9 BIMOSMODE variable de sistema 91
6.9.1 Modo refent BIM 91
6.10 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema 92
6.10.1 Estándares del perfil 92
6.11 BINDTYPE variable de sistema 92

Contenido

6.11.1 Tipo de unión Refx 92
6.12 BKGCOLOR variable de sistema 93
6.12.1 Color de fondo 93
6.13 BKGCOLORPS variable de sistema 93
6.13.1 Color de fondo del espacio papel 93
6.14 BLIPMODE variable de sistema 93
6.14.1 Marcas auxiliares 93
6.15 BLOCKEDITLOCK variable de sistema 94
6.15.1 Editor de bloques bloqueado 94
6.16 BLOCKEDITOR variable de sistema 94
6.16.1 Editor de bloques (solo lectura) 94
6.17 BLOCKIFYMODE variable de sistema 95
6.17.1 Configuración Blockify 95
6.18 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema 95
6.18.1 Tolerancia blockify 95
6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema 95
6.19.1 Nivel de detalle 95
6.20 BLOCKSPATH variable de sistema 96
6.20.1 Ruta de bloques 96
6.21 BMAUTOUPDATE variable de sistema 96
6.21.1 Actualizar componentes externos 96
6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variable de sistema 97
6.22.1 Tratamiento de símbolos ilegales 97
6.23 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema 97
6.23.1 Ruta de la plantilla BMFORM 97
6.24 BMTOOLPATH variable de sistema 97
6.24.1 Rutas de búsqueda de herramientas para la Inspección de Ensamblaje 97
6.25 BMUPDATEMODE variable de sistema 98
6.25.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje 98
6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variable de sistema 98
6.26.1 Incremento de longitud predeterminado 98
6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT variable de sistema 98
6.27.1 Tuerca predeterminada 98
6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variable de sistema 99
6.28.1 Número de tuercas predeterminado 99
6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variable de sistema 99
6.29.1 Perno predeterminado 99
6.30 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema 99
6.30.1 Configuración predeterminada del filtro BOM 99
6.31 BOMPROPERTYSET variable de sistema 100
6.31.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado 100
6.32 BOMTEMPLATE variable de sistema 101
6.32.1 Plantilla por defecto 101
6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema 101
6.33.1 Altura de la miniatura por defecto, px 101
6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema 101
6.34.1 Ancho de la miniatura por defecto, px 101
6.35 BOUNDARYCOLOR variable de sistema 101

Contenido

6.35.1 Color de límite detectado 101
6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema 102
6.36.1 Bsyslib copia sobrescribir 102
6.37 BVMODE variable de sistema 102
6.37.1 Modo de visibilidad de bloques (solo lectura) 102
7. C 104
7.1 CACHELAYOUT variable de sistema 104
7.1.1 Cache de presentaciones 104
7.2 CAMERADISPLAY variable de sistema 104
7.2.1 Cámara de visualización 104
7.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema 104
7.3.1 Cámara de altura 104
7.4 CANNOSCALE variable de sistema 105
7.4.1 Nombre de escala de anotación 105
7.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema 105
7.5.1 Valor de escala de anotación (solo lectura) 105
7.6 CDATE variable de sistema 105
7.6.1 Fecha del calendario (solo lectura) 105
7.7 CECOLOR variable de sistema 105
7.7.1 Color de entidades 105
7.8 CELTSCALE variable de sistema 106
7.8.1 Escala de tipo de línea de entidades 106
7.9 CELTYPE variable de sistema 106
7.9.1 Tipo de línea de entidades 106
7.10 CELWEIGHT variable de sistema 106
7.10.1 Grosor de línea de entidades 106
7.11 CENTERCROSSGAP variable de sistema 107
7.11.1 Hueco marca cruz del centro 107
7.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema 107
7.12.1 Tamaño de cruz de la marca central 107
7.13 CENTEREXE variable de sistema 108
7.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central 108
7.14 CENTERLAYER variable de sistema 108
7.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central 108
7.15 CENTERLTSCALE variable de sistema 109
7.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central 109
7.16 CENTERLTYPE variable del sistema 109
7.16.1 Marca de centro/tipo de línea de línea central 109
7.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema 109
7.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central 109
7.18 CENTERMARKEXE variable de sistema 110
7.18.1 Extensión automática para marca central o línea central 110
7.19 CETRANSPARENCY variable de sistema 110
7.19.1 Transparencia 110
7.20 CHAMFERA variable de sistema 111
7.20.1 Primera distancia de chaflán 111
7.21 CHAMFERB variable de sistema 111
7.21.1 Segunda distancia de chaflán 111

Contenido

7.22 CHAMFERC variable de sistema 111
7.22.1 Longitud de chaflán 111
7.23 CHAMFERD variable de sistema 111
7.23.1 Ángulo de chaflán 111
7.24 CHAMMODE variable de sistema 112
7.24.1 Modo de chaflán 112
7.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema 112
7.25.1 Compruebe la existencia del archivo DWL antes de abrirlo 112
7.26 CIRCLERAD variable de sistema 113
7.26.1 Radio del círculo 113
7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variable de sistema 113
7.27.1 Longitud de cabeza predeterminada 113
7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variable de sistema 113
7.28.1 Anchura de cabeza predeterminada 113
7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variable de sistema 114
7.29.1 Radio de directriz predeterminado 114
7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variable de sistema 114
7.30.1 Rotación de directriz predeterminada 114
7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variable de sistema 115
7.31.1 Grosor predeterminado 115
7.32 CLAYER variable de sistema 115
7.32.1 Capa Actual 115
7.33 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema 115
7.33.1 Limpiar las opciones de pantalla 115
7.34 CLEANSCREENSTATE variable de sistema 116
7.34.1 Estado de pantalla limpia (solo lectura) 116
7.35 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema 116
7.35.1 Formato DWG del Portapapeles 116
7.36 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema 117
7.36.1 Formatos del Portapapeles 117
7.37 CLIPROMPTLINES variable de sistema 117
7.37.1 Líneas de solicitud 117
7.38 CLISTAR variable de sistema 118
7.38.1 Estado de la línea de comandos (solo lectura) 118
7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema 118
7.39.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar 118
7.40 CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema 119
7.40.1 Ruta de descarga en la nube 119
7.41 CLOUDLOG variable de sistema 119
7.41.1 Registro en la nube 119
7.42 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema 119
7.42.1 Registro detallado de la nube 119
7.43 CLOUDONMODIFIED variable de sistema 120
7.43.1 Nube en modificado 120
7.44 CLOUDSERVER variable de sistema 120
7.44.1 Servidor de la nube 120
7.45 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema 121
7.45.1 ID de cliente de SSO en la nube 121

Contenido

7.46 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema 121
7.46.1 Alcance SSO Nube 121
7.47 CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema 121
7.47.1 Carpeta temporal de la nube 121
7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema 121
7.48.1 Dependencias de carga en la nube 121
7.49 CMATERIAL variable de sistema 122
7.49.1 Material actual 122
7.50 CMDACTIVE variable de sistema 122
7.50.1 Comando activo (solo lectura) 122
7.51 CMDDIA variable de sistema 123
7.51.1 Diálogos comunes 123
7.52 CMDECHO variable de sistema 123
7.52.1 Eco de comandos 123
7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema 123
7.53.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos 123
7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema 124
7.54.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos 124
7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema 124
7.55.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando 124
7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema 125
7.56.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando 125
7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema 125
7.57.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando 125
7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema 125
7.58.1 Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando 125
7.59 CMDLINEFONTNAME variable de sistema 126
7.59.1 Nombre de fuente para línea de comandos 126
7.60 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema 126
7.60.1 Tamaño de fuente para línea de comandos 126
7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema 126
7.61.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo 126
7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variable de sistema 127
7.62.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo 127
7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema 127
7.63.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR 127
7.64 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema 128
7.64.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos 128
7.65 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema 128
7.65.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos 128
7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema 128
7.66.1 Color de fondo de la opción de línea de comando 128
7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema 129
7.67.1 Opción de línea de comando color de acceso directo 129
7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema 129
7.68.1 Minicuadro flotante de la línea de comandos 129
7.69 CMDLNTEXT variable de sistema 129
7.69.1 Prefijo del mensaje 129

Contenido

7.70 CMDNAMES variable de sistema 130
7.70.1 Nombre de comando activo (solo lectura) 130
7.71 CMLEADERSTYLE variable de sistema 130
7.71.1 Estilo de directriz múltiple 130
7.72 CMLJUST variable de sistema 130
7.72.1 Justificación de multilíneas 130
7.73 CMLSCALE variable de sistema 131
7.73.1 Escala de multilíneas 131
7.74 CMLSTYLE variable de sistema 131
7.74.1 Estilo de multilíneas 131
7.75 CMPCLRMISS variable de sistema 131
7.75.1 Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR 131
7.76 CMPCLRMOD1 variable de sistema 132
7.76.1 Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR 132
7.77 CMPCLRMOD2 variable de sistema 132
7.77.1 Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR 132
7.78 CMPCLRNEW variable de sistema 132
7.78.1 Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR 132
7.79 CMPDIFFLIMIT variable de sistema 133
7.79.1 Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR 133
7.80 CMPFADECTL variable de sistema 133
7.80.1 Atenuar - DWGCOMPARAR 133
7.81 CMPLOG variable de sistema 133
7.81.1 Control de registros - DWGCOMPARAR 133
7.82 COLORBOOKPATH variable de sistema 134
7.82.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color 134
7.83 Variable del sistema COLORPICKBOX 134
7.83.1 Color de la caja de selección 134
7.84 COLORTHEME variable de sistema 134
7.84.1 Tema de color de la interfaz de usuario 134
7.85 COLORX variable de sistema 135
7.85.1 Color del eje X 135
7.86 COLORY variable de sistema 135
7.86.1 Color del eje Y 135
7.87 COLORZ variable de sistema 135
7.87.1 Color del eje Z 135
7.88 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema 136
7.88.1 Compatibilidad COM Acad 136
7.89 COMBINETEXTMODE variable de sistema 136
7.89.1 Modo de texto combinado 136
7.90 COMMANDASSIST variable de sistema 137
7.90.1 Línea de comando de asistencia de IA 137
7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema 137
7.91.1 Realizar importación y exportación en segundo plano 137
7.92 COMMUNICATORPATH variable de sistema 138
7.92.1 Ruta de comunicador (Mac y Linux) 138
7.93 COMPASS variable de sistema 138
7.93.1 Compás 138

Contenido

7.94 COMPONENTSCONFIG variable de sistema 138
7.94.1 Configuración del panel de la biblioteca 138
7.95 COMPONENTSPATH variable de sistema 138
7.95.1 Ruta del directorio de la biblioteca 138
7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema 139
7.96.1 Visualización de restricciones 139
7.97 CONTINUOUSMOTION variable de sistema 139
7.97.1 Movimiento continuo 139
7.98 CONVERTODMAX variable de sistema 140
7.98.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior 140
7.99 CONVERTODMIN variable de sistema 140
7.99.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior 140
7.100 CONVERTTHMAX variable de sistema 140
7.100.1 Multiplicador máximo para un espesor 140
7.101 CONVERTTHMIN variable de sistema 140
7.101.1 Multiplicador mínimo para el grosor 140
7.102 COORDS variable de sistema 141
7.102.1 Coordenadas 141
7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variable de sistema 141
7.103.1 Caras de origen de COPYGUIDED3D 141
7.104 COPYMODE variable de sistema 142
7.104.1 Modo de copia 142
7.105 CPLOTSTYLE variable de sistema 142
7.105.1 Estilo de Impresión Actual 142
7.106 CPROFILE variable de sistema 142
7.106.1 Perfil actual (solo lectura) 142
7.107 CRASHREPORTDE variable de sistema 143
7.107.1 Envío de informes de cierres inesperados (Windows) 143
7.108 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema 143
7.108.1 Función basada en bocetos (experimental) 143
7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema 144
7.109.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha 144
7.110 CREATEVIEWPORTS variable de sistema 144
7.110.1 Creación automática de ventanas 144
7.111 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema 145
7.111.1 Modo render Punto de mira 145
7.112 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema 145
7.112.1 Color del área de cruce 145
7.113 CTAB variable de sistema 146
7.113.1 Pestaña actual 146
7.114 CTABLESTYLE variable de sistema 146
7.114.1 Estilo de tablas actual 146
7.115 CTRL3DMOUSE variable de sistema 146
7.115.1 Modo ratón 3D 146
7.116 CTRLMBUTTON variable de sistema 147
7.116.1 Clic del botón central 147
7.117 CTRLMOUSE variable de sistema 147
7.117.1 Accesos de ratón 147

Contenido

7.118 CURSORMODE variable de sistema 148
7.118.1 Modo de visualización del cursor en cruz 148
7.119 CURSORSIZE variable de sistema 148
7.119.1 Tamaño de cruz 148
7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema 148
7.120.1 Permitir cruces de línea de ruptura 148
7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema 149
7.121.1 Intervalo de muestreo de ángulo 149
7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema 149
7.122.1 Aproximación del arco a media distancia 149
7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE variable de sistema 150
7.123.1 Aproximación del arco a media distancia 150
7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema 150
7.124.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta 150
7.125 CVASSOCIATIVITY variable de sistema 150
7.125.1 A 150
7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema 151
7.126.1 Tipo de curva predeterminada para la alineación horizontal 151
7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema 151
7.127.1 Tipo de curva predeterminado para alineaciones verticales 151
7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema 152
7.128.1 Elevación en cruces de línea de ruptura 152
7.129 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema 152
7.129.1 Ruta de control de versión actual 152
7.130 CVGRADEUNIT variable de sistema 152
7.130.1 Formato 152
7.131 CVGRADEUNITPREC variable de sistema 153
7.131.1 Precisión 153
7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema 153
7.132.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos. 153
7.133 CVPORT variable de sistema 154
7.133.1 Ventana actual 154
7.134 CVSLOPEUNIT variable de sistema 154
7.134.1 Formato 154
7.135 CVSLOPEUNITPREC variable de sistema 155
7.135.1 Precisión 155
7.136 CVSTATIONUNIT variable de sistema 155
7.136.1 Posición del delimitador de estación 155
7.137 CVSTATIONUNITPREC variable de sistema 156
7.137.1 Precisión 156
8. D 157
8.1 DATACOLLECTION variable de sistema 157
8.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso 157
8.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema 157
8.2.1 Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura) 157
8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema 158
8.3.1 Último tipo de inicio de sesión para recopilación de datos (solo lectura) 158
8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variable del sistema. 158

Contenido

8.4.1 Opciones de captura de datos 158
8.5 DATALINKNOTIFY variable de sistema 159
8.5.1 Notificaciones de enlace de datos 159
8.6 DATE variable de sistema 159
8.6.1 Fecha actual (solo lectura) 159
8.7 DBCSTATE variable de sistema 159
8.7.1 Estado de DbConnect (solo lectura) 159
8.8 DBLCLKEDIT variable de sistema 160
8.8.1 Edición de Doble Clic 160
8.9 DBMOD variable de sistema 160
8.9.1 Estado de modificación (solo lectura) 160
8.10 DCTCUST variable de sistema 160
8.10.1 Diccionario personalizado 160
8.11 DCTMAIN variable de sistema 161
8.11.1 Diccionario principal 161
8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema 161
8.12.1 Por defecto Bsyslib imperial 161
8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema 161
8.13.1 Por defecto Bsyslib métrico 161
8.14 DEFAULTLIGHTING variable de sistema 162
8.14.1 Iluminación por defecto 162
8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variable de sistema 162
8.15.1 Por defecto la luz sombra desenfoque 162
8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema 162
8.16.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto 162
8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema 163
8.17.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada 163
8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema 163
8.18.1 Altura de la habitación predeterminada 163
8.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variable de sistema 163
8.19.1 Esquema de nomenclatura de niveles predeterminado 163
8.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema 164
8.20.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería 164
8.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema 164
8.21.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías 164
8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema 164
8.22.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados) 164
8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema 165
8.23.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°) 165
8.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema 165
8.24.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías 165
8.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema 165
8.25.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería 165
8.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema 166
8.26.1 Estilo por defecto para la T de tubos 166
8.27 DEFLPLSTYLE variable de sistema 166
8.27.1 Estilo de impresión de capas predeterminado 166
8.28 DEFPLSTYLE variable de sistema 166

Contenido

8.28.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado 166
8.29 DELETETOOL variable de sistema 167
8.29.1 Borrar herramienta 167
8.30 DELOBJ variable de sistema 167
8.30.1 Eliminar entidad de origen 167
8.31 DEMANDLOAD variable de sistema 168
8.31.1 Carga bajo demanda 168
8.32 DETAILSPATH variable de sistema 168
8.32.1 Ruta del directorio de detalles 168
8.33 DGNEXPXREFMODE variable de sistema 169
8.33.1 Exportación de conversión de XRefs 169
8.34 DGNFRAME variable de sistema 169
8.34.1 DGN marco 169
8.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema 169
8.35.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D 169
8.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema 170
8.36.1 Modo de importación de elipse 2D 170
8.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema 170
8.37.1 Modo de importación de forma 2D 170
8.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema 171
8.38.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada 171
8.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema 171
8.39.1 Modo de importación de elipse 3D 171
8.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema 172
8.40.1 Modo de importación de entidades 3D 172
8.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema 172
8.41.1 Modo de importación de forma 3D 172
8.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema 172
8.42.1 Asociación ruptura de dimensión 172
8.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema 173
8.43.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos 173
8.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema 173
8.44.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios 173
8.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema 174
8.45.1 Borrar recursos no utilizados 174
8.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema 174
8.46.1 Explotar nodos de texto 174
8.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema 175
8.47.1 Importar modelo activo al espacio modelo 175
8.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema 175
8.48.1 Importar textos como MTexts 175
8.49 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema 175
8.49.1 Importar elementos invisibles. 175
8.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema 176
8.50.1 Importar modelos de Paper Space 176
8.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema 176
8.51.1 Importar índice de vista 176
8.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variable de sistema 177

Contenido

8.52.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación 177
8.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema 177
8.53.1 Archivos de recursos de símbolos 177
8.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema 178
8.54.1 Modo de importación de referencias externas 178
8.55 DGNOSNAP variable de sistema 178
8.55.1 Entidad de captura Dgn 178
8.56 DIASTAT variable de sistema 178
8.56.1 Estado de diálogo (solo lectura) 178
8.57 DIMADEC variable de sistema 179
8.57.1 Precisión de ángulo de cota 179
8.58 DIMALT variable de sistema 179
8.58.1 Unidades alternativas 179
8.59 DIMALTD variable de sistema 179
8.59.1 Precisión alternativa 179
8.60 DIMALTF variable de sistema 180
8.60.1 Multiplicador alternativo 180
8.61 DIMALTRND variable de sistema 180
8.61.1 Redondeo alternativo 180
8.62 DIMALTTD variable de sistema 180
8.62.1 Precisión de tolerancias alternativa 180
8.63 DIMALTTZ variable de sistema 181
8.63.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa 181
8.64 DIMALTU variable de sistema 181
8.64.1 Tipo de unidades alternativas 181
8.65 DIMALTZ variable de sistema 182
8.65.1 Supresión de ceros alternativa 182
8.66 DIMANNO variable de sistema 182
8.66.1 El estilo es anotativo (solo lectura) 182
8.67 DIMAPOST variable de sistema 183
8.67.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas 183
8.68 DIMARCSYM variable de sistema 183
8.68.1 Símbolo de Arco 183
8.69 DIMASO variable de sistema 183
8.69.1 Asociatividad (obsoleto) 183
8.70 DIMASSOC variable de sistema 184
8.70.1 A 184
8.71 DIMASZvariable de sistema 184
8.71.1 Tamaño de flecha 184
8.72 DIMATFIT variable de sistema 184
8.72.1 Ajuste de flechas y textos 184
8.73 DIMAUNIT variable del sistema 185
8.73.1 Unidades del ángulo de cota 185
8.74 DIMAZIN variable de sistema 185
8.74.1 Suprimir ceros en ángulos 185
8.75 DIMBLK variable de sistema 186
8.75.1 Flecha 186
8.76 DIMBLK1 variable de sistema 186

Contenido

8.76.1 Flecha 1 186
8.77 DIMBLK2 variable de sistema 186
8.77.1 Flecha 2 186
8.78 DIMCEN variable de sistema 187
8.78.1 Marca central 187
8.79 DIMCLRD variable de sistema 187
8.79.1 Color de línea de cota 187
8.80 DIMCLRE variable de sistema 187
8.80.1 Color de línea de ref 187
8.81 DIMCLRT variable de sistema 188
8.81.1 Color del texto 188
8.82 DIMCONTINUEMODE variable de sistema 188
8.82.1 Modo de continuidad de dimensión 188
8.83 DIMDEC variable de sistema 189
8.83.1 Precisión de cota 189
8.84 DIMDLE variable de sistema 189
8.84.1 Ext de línea de cota 189
8.85 DIMDLI variable de sistema 189
8.85.1 Espaciado de la línea base de cotas 189
8.86 DIMDSEP variable de sistema 190
8.86.1 Separador decimal 190
8.87 DIMEXE variable de sistema 190
8.87.1 Ext. de línea de ref 190
8.88 DIMEXO variable de sistema 190
8.88.1 Desplazamiento línea de referencia 190
8.89 DIMFIT variable de sistema 190
8.89.1 Ajuste Dim (obsoleto) 190
8.90 DIMFRAC variable de sistema 191
8.90.1 Tipo fraccional 191
8.91 DIMFXL variable de sistema 191
8.91.1 Línea de referencia de longitud fija 191
8.92 DIMFXLON variable de sistema 191
8.92.1 Línea de referencia fija 191
8.93 DIMGAP variable de sistema 192
8.93.1 Desplazamiento del texto 192
8.94 DIMJOGANG variable de sistema 192
8.94.1 Ángulo Desplazamiento 192
8.95 DIMJUST variable de sistema 193
8.95.1 Posición de texto horizontal 193
8.96 DIMLAYER variable de sistema 193
8.96.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones. 193
8.97 DIMLDRBLK variable de sistema 194
8.97.1 Flecha de directrices 194
8.98 DIMLFAC variable de sistema 194
8.98.1 Escala de cota lineal 194
8.99 DIMLIM variable de sistema 194
8.99.1 Método de tolerancias 194
8.100 DIMLTEX1 variable de sistema 195

Contenido

8.100.1 Tipo de línea de línea de referencia 1 195
8.101 DIMLTEX2 variable de sistema 195
8.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 2 195
8.102 DIMLTYPE variable de sistema 195
8.102.1 Tipo de línea de línea de cota 195
8.103 DIMLUNIT variable de sistema 195
8.103.1 Unidades de cota 195
8.104 DIMLWD variable de sistema 196
8.104.1 LW de línea de cota 196
8.105 DIMLWE variable de sistema 196
8.105.1 Línea externa LW 196
8.106 DIMMARKTYPE variable de sistema 197
8.106.1 Marca de anulación de dimensión 197
8.107 DIMPOST variable de sistema 197
8.107.1 Prefijo/sufijo de cota 197
8.108 DIMRND variable de sistema 197
8.108.1 Redondeo de cota 197
8.109 DIMSAH variable de sistema 198
8.109.1 Extremos de cota 198
8.110 DIMSCALE variable de sistema 198
8.110.1 Escala de cota global 198
8.111 DIMSD1 variable de sistema 199
8.111.1 Línea de cota 1 199
8.112 DIMSD2 variable de sistema 199
8.112.1 Línea de cota 2 199
8.113 DIMSE1 variable de sistema 199
8.113.1 Línea de Ref 1 199
8.114 DIMSE2 variable de sistema 200
8.114.1 Línea de Ref 2 200
8.115 DIMSHO variable de sistema 200
8.115.1 Mostrar dimensión (obsoleto) 200
8.116 DIMSOXD variable de sistema 200
8.116.1 Línea de cota interior 200
8.117 DIMSTYLE variable de sistema 201
8.117.1 Estilo de cota (solo lectura) 201
8.118 DIMTAD variable de sistema 201
8.118.1 Posición del texto vertical 201
8.119 DIMTDEC variable de sistema 201
8.119.1 Precisión de tolerancias 201
8.120 DIMTFAC variable de sistema 202
8.120.1 Altura del texto de tolerancias 202
8.121 DIMTFILL variable de sistema 202
8.121.1 Relleno del texto 202
8.122 DIMTFILLCLR variable de sistema 203
8.122.1 Color de relleno del texto 203
8.123 DIMTIH variable del sistema 203
8.123.1 Alineación del texto interior 203
8.124 DIMTIX variable de sistema 203

Contenido

8.124.1 Texto interior 203
8.125 DIMTM variable de sistema 204
8.125.1 Límite inferior de tolerancias 204
8.126 DIMTMOVE variable de sistema 204
8.126.1 Movimiento del texto 204
8.127 DIMTOFL variable de sistema 204
8.127.1 Línea de cota forzada 204
8.128 DIMTOH variable de sistema 205
8.128.1 Alineación del texto exterior 205
8.129 DIMTOL variable de sistema 205
8.129.1 Visualización de tolerancias 205
8.130 DIMTOLJ variable de sistema 205
8.130.1 Ubicación vertical de tolerancias 205
8.131 DIMTP variable de sistema 206
8.131.1 Límite superior de tolerancias 206
8.132 DIMTSZ variable de sistema 206
8.132.1 Tamaño de marcas de cota 206
8.133 DIMTVP variable de sistema 207
8.133.1 Desplazamiento de texto vertical 207
8.134 DIMTXSTY variable de sistema 207
8.134.1 Texto estilo 207
8.135 DIMTXT variable de sistema 207
8.135.1 Altura de texto 207
8.136 DIMTXTDIRECTION variable de sistema 208
8.136.1 La dirección del texto 208
8.137 DIMTZIN variable de sistema 208
8.137.1 Supresión de ceros de tolerancias 208
8.138 DIMUNIT variable de sistema 208
8.138.1 Tipo de unidad de atenuación (obsoleto) 208
8.139 DIMUPT variable de sistema 209
8.139.1 Ubicar el texto manualmente 209
8.140 DIMZIN variable de sistema 209
8.140.1 Suprimir ceros en cotas 209
8.141 DISPLAYAXES variable de sistema 210
8.141.1 Ejes de pantalla 210
8.142 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema 210
8.142.1 Mostrar ejes 210
8.143 DISPLAYSCALING variable de sistema 210
8.143.1 Escalado de pantalla automático (solo lectura) 210
8.144 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema 211
8.144.1 Mostrar lados y extremos 211
8.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema 211
8.145.1 Marcador de Captura en todas las vistas 211
8.146 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema 212
8.146.1 Mensajes de capturas 212
8.147 DISPLAYTRUEDIMENSION variable de sistema 212
8.147.1 Tipo de dimensión predeterminado 212
8.148 DISPPAPERBKG variable de sistema 212

Contenido

8.148.1 Fondo de Papel 212
8.149 DISPPAPERMARGINS variable de sistema 213
8.149.1 Área de Impresión 213
8.150 DISPSILH variable de sistema 213
8.150.1 Mostrar siluetas de curvas 213
8.151 DISTANCE variable de sistema 214
8.151.1 Distancia (solo lectura) 214
8.152 DMAUDITLEVEL variable de sistema 214
8.152.1 comando REVISIONCOTA, nivel de detalles 214
8.153 DMAUTOUPDATE variable de sistema 215
8.153.1 modo de recálculo restricciones 3D 215
8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema 216
8.154.1 Tipo de conexión 216
8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema 216
8.155.1 DMPUSHPULL restar 216
8.156 DMRECOGNIZE variable de sistema 217
8.156.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento 217
8.157 DOCKPRIORITY variable de sistema 217
8.157.1 Prioridad de acoplamiento 217
8.158 DOCTABPOSITION variable de sistema 218
8.158.1 Posición pestaña 218
8.159 DONUTID variable de sistema 218
8.159.1 Diámetro interior de arandela 218
8.160 DONUTOD variable de sistema 219
8.160.1 Diámetro exterior de arandela 219
8.161 BORAGMODE variable de sistema 219
8.161.1 Modo de arrastre de entidad 219
8.162 DRAGMODECONSTRAINTS variable de sistema 219
8.162.1 Resolver restricciones 3D dinámicamente 219
8.163 DRAGMODEFACES variable de sistema 220
8.163.1 MOVER cara 220
8.164 DRAGMODEHIDE variable de sistema 220
8.164.1 Ocultar durante el arrastre 220
8.165 DRAGMODEINTERRUPT variable de sistema 221
8.165.1 Modo de interrupción de arrastre 221
8.166 DRAGOPEN variable de sistema 221
8.166.1 Apertura mediante arrastre 221
8.167 DRAGP1 variable de sistema 222
8.167.1 Ratio de regeneración-arrastre 222
8.168 DRAGP2 variable de sistema 222
8.168.1 Tasa de arrastre rápido 222
8.169 DRAGSNAP variable de sistema 222
8.169.1 Capturar entidades arrastradas 222
8.170 DRAWINGPATH variable de sistema 223
8.170.1 Ruta del dibujo 223
8.171 DRAWINGVIEWASM variable de sistema 223
8.171.1 Optimización de ensamblajes 223
8.172 DRAWINGVIEWENTS variable del sistema 224

Contenido

8.172.1 Entidades adicionales 224
8.173 DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema 224
8.173.1 Vistas de Dibujo 224
8.174 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema 224
8.174.1 Dibujo vista preestablecido 224
8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema 225
8.175.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas. 225
8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema 225
8.176.1 Escala de dibujo vista preestablecido 225
8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema 225
8.177.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas. 225
8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema 226
8.178.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas 226
8.179 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema 226
8.179.1 Calidad de las vistas de dibujo 226
8.180 DRAWORDERCTL variable de sistema 227
8.180.1 Control del orden de dibujo 227
8.181 DWFFORMAT variable de sistema 227
8.181.1 Formato DWF por defecto 227
8.182 DWFFRAME variable de sistema 228
8.182.1 DWF marco 228
8.183 DWFOSNAP variable de sistema 228
8.183.1 Entidad capturada DWF 228
8.184 DWFVERSION variable de sistema 228
8.184.1 Versión DWF 228
8.185 DWGCHECK variable de sistema 229
8.185.1 Comprobación del dibujo 229
8.186 DWGCODEPAGE variable del sistema 229
8.186.1 Página de códigos de dibujo (solo lectura) 229
8.187 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema 230
8.187.1 Dibujo de Guid 230
8.188 DWGNAME variable de sistema 230
8.188.1 Nombre del dibujo (solo lectura) 230
8.189 DWGPREFIX variable de sistema 230
8.189.1 Prefijo de dibujo (solo lectura) 230
8.190 DWGTITLED variable de sistema 230
8.190.1 Dibujo titulado (Solo lectura) 230
8.191 DXEVAL variable de sistema 231
8.191.1 La extracción de datos al modo de actualización 231
8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema 231
8.192.1 Alineación de ajuste de texto DXF 231
8.193 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema 232
8.193.1 Modo de restricción dinámica 232
8.194 DYNDIGRIP variable de sistema 232
8.194.1 Mostrar dimensiones dinámicas 232
8.195 DYNDIMAPERTURE variable de sistema 232
8.195.1 Abertura de dimensiones dinámicas 232
8.196 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema 233

Contenido

8.196.1 Color del dimensionado dinámico activo 233
8.197 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema 233
8.197.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico 233
8.198 DYNDIMDISTANCE variable de sistema 234
8.198.1 Distancia del dimensionado dinámico 234
8.199 DYNDIMLINETYPE variable de sistema 234
8.199.1 Tipo de línea de cota dinámica 234
8.200 DYNDIVIS variable de sistema 235
8.200.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico 235
8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema 235
8.201.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica 235
8.202 DYNMODE variable de sistema 236
8.202.1 Modo de entrada dinámica 236
8.203 DYNPICOORDS variable de sistema 236
8.203.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas 236
9. E 237
9.1 EDGEMODE variable de sistema 237
9.1.1 Modo arista 237
9.2 ELEVATION variable de sistema 237
9.2.1 ELevación 237
9.3 ENABLEATTRACTION variable de sistema 238
9.3.1 Atracción de pinzamientos 238
9.4 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema 238
9.4.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano 238
9.5 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema 238
9.5.1 Menú de hipervínculo 238
9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema 239
9.6.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo 239
9.7 ERRNO variable de sistema 239
9.7.1 Número de error (solo lectura) 239
9.8 EXPERIMENTALMODE variable de sistema 239
9.8.1 Habilitar características experimentales 239
9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variable de sistema 240
9.9.1 Características experimentales en la página de inicio 240
9.10 EXPERT variable de sistema 240
9.10.1 Experto 240
9.11 EXPINSALIGN variable de sistema 241
9.11.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados 241
9.12 EXPINSANGLE variable de sistema 241
9.12.1 Insertar el Explorador de ángulo 241
9.13 EXPINSFIXANGLE variable de sistema 242
9.13.1 Explorador Insertar Fijar ángulo 242
9.14 EXPINSFIXSCALE variable de sistema 242
9.14.1 Explorador de inserción Escala Fix 242
9.15 EXPINSSCALE variable de sistema 242
9.15.1 Insertar el Explorador de Escala 242
9.16 EXPLMODE variable de sistema 243
9.16.1 Modo de descomposición 243

Contenido

9.17 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema 243
9.17.1 Escritor de PDF 3D 243
9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema 243
9.18.1 Escritor de ASAT/ASAB 243
9.19 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema 244
9.19.1 Versión de formato de exportación ACIS 244
9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema 245
9.20.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4 245
9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema 245
9.21.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5 245
9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema 246
9.22.1 Exportar banderas de geometría 246
9.23 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema 247
9.23.1 Piezas ocultas 247
9.24 EXPORTMODELSPACE variable de sistema 247
9.24.1 El espacio del modelo de exportación 247
9.25 EXPORTPAGESETUP variable de sistema 248
9.25.1 De exportación de configuración de página 248
9.26 EXPORTPAPERSPACE variable de sistema 248
9.26.1 Exportación espacio papel 248
9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema 248
9.27.1 Versión del formato de exportación de Parasolid 248
9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema 249
9.28.1 Estructura de producto 249
9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema 250
9.29.1 Versión formato exportación STEP 250
9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema 250
9.30.1 Versión del formato de exportación XCGM 250
9.31 EXTMAX variable de sistema 251
9.31.1 Extensión máxima (solo lectura) 251
9.32 EXTMIN variable de sistema 251
9.32.1 Extensión mínima (solo lectura) 251
9.33 EXTNAMES variable de sistema 252
9.33.1 Longitud de nombres 252
9.34 EXTRUDEINSIDE variable de sistema 252
9.34.1 Comportamiento de extrusión en el interior 252
9.35 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema 253
9.35.1 Comportamiento de extrusión fuera 253
10. F 254
10.1 FACETRATIO variable de sistema 254
10.1.1 Relación de aspecto del facetado 254
10.2 FACETRES variable de sistema 254
10.2.1 Resolución del facetado 254
10.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema 254
10.3.1 Cámaras de exportación FBX 254
10.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema 255
10.4.1 Entidades de exportación FBX 255
10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema 255

Contenido

10.5.1 Entidades FBX para exportar 255
10.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema 256
10.6.1 Luces de exportación FBX 256
10.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema 256
10.7.1 Materiales de exportación FBX 256
10.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema 256
10.8.1 Texturas de exportación FBX 256
10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variable de sistema 257
10.9.1 Ruta de exportación de texturas Fbx 257
10.10 FEATURECOLORS variable de sistema 257
10.10.1 Colores de funciones 257
10.11 FIELDDISPLAY variable de sistema 257
10.11.1 Campo de visualización 257
10.12 FIELDEVAL variable de sistema 258
10.12.1 Modo de actualización de campos 258
10.13 FILEDIA variable de sistema 258
10.13.1 Diálogo de archivo 258
10.14 FILLETRAD variable de sistema 259
10.14.1 Radio de empalme 259
10.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema 259
10.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes 259
10.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema 259
10.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura 259
10.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema 260
10.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura 260
10.18 FILLMODE variable de sistema 260
10.18.1 Modo de relleno 260
10.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema 261
10.19.1 Modo FitLine FitArc 261
10.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema 261
10.20.1 Tipo de radio de ajuste 261
10.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema 262
10.21.1 Ajuste del valor del radio 262
10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variable de sistema 262
10.22.1 Junta predeterminada 262
10.23 FONTALT variable de sistema 262
10.23.1 Fuente alternativa 262
10.24 FONTMAP variable del sistema 262
10.24.1 Archivo de mapeado de fuentes 262
10.25 FRAME variable de sistema 263
10.25.1 Marco 263
10.26 FRAMESELECTION variable de sistema 263
10.26.1 Selección de cuadros 263
10.27 FRONTZ variable de sistema 264
10.27.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal 264
10.28 FULLOPEN variable de sistema 264
10.28.1 Totalmente abierto (solo lectura) 264

Contenido

11. G 265
11.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema 265
11.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada 265
11.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema 265
11.2.1 Generar atributos asociativos 265
11.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema 265
11.3.1 Generar dibujos asociativos 265
11.4 GEOCSMAPPRIORITY variable de sistema 266
11.4.1 Prioridad CSMAP 266
11.5 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema 266
11.5.1 Geográfica formato latitud / longitud 266
11.6 GEOMARKERVISIBILITY variable de sistema 267
11.6.1 Geográfica visibilidad marcador 267
11.7 GEOMRELATIONS variable de sistema 267
11.7.1 Indicación de relación geométrica 267
11.8 GETSTARTED variable de sistema 267
11.8.1 Empezar 267
11.9 GFANG variable de sistema 268
11.9.1 Ángulo de relleno degradado 268
11.10 GFCLR1 variable de sistema 268
11.10.1 Relleno degradado de color primario 268
11.11 GFCLR2 variable de sistema 268
11.11.1 Gradiente de relleno de color secundario. 268
11.12 GFCLRLUM variable de sistema 269
11.12.1 Nivel de tinte de relleno degradado 269
11.13 GFCLRSTATE variable de sistema 269
11.13.1 Número de colores para un relleno degradado 269
11.14 GFNAME variable de sistema 269
11.14.1 Nombre de relleno de degradado 269
11.15 GFSHIFT variable de sistema 270
11.15.1 Cambio de gradiente de llenado 270
11.16 GLSWAPMODE variable de sistema 270
11.16.1 GL Swap Mode 270
11.17 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema 271
11.17.1 Antecedentes fondo degradado de color 271
11.18 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema 271
11.18.1 Color del fondo gradiente medio 271
11.19 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema 271
11.19.1 Color del fondo gradiente superior 271
11.20 GRADIENTMODE variable de sistema 272
11.20.1 Modo de gradiente de fondo 272
11.21 GRIDAXISCOLOR variable de sistema 272
11.21.1 Color eje rejilla 272
11.22 GRIDDISPLAY variable de sistema 273
11.22.1 Visualización de la rejilla 273
11.23 GRIDMAJOR variable de sistema 273
11.23.1 Rejilla principal 273
11.24 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema 273

Contenido

11.24.1 Color de rejilla principal 273
11.25 GRIDMINORCOLOR variable de sistema 274
11.25.1 Menor color de rejilla 274
11.26 GRIDMODE variable de sistema 274
11.26.1 Modo rejilla 274
11.27 GRIDSTYLE variable de sistema 274
11.27.1 Estilo de rejilla 274
11.28 GRIDUNIT variable de sistema 275
11.28.1 Unidad de rejilla 275
11.29 GRIDXYZTINT variable de sistema 275
11.29.1 Matiz XYZ de rejilla 275
11.30 GRIPBLOCK variable de sistema 276
11.30.1 Puntos de pinzamiento 276
11.31 GRIPCOLOR variable de sistema 276
11.31.1 Color del pinzamiento 276
11.32 GRIPDYNCOLOR variable de sistema 276
11.32.1 Color agarre dinámico 276
11.33 GRIPHOT variable de sistema 277
11.33.1 Seleccionar el color del pinzamiento 277
11.34 GRIPHOVER variable de sistema 277
11.34.1 Color del pinzamiento de paso 277
11.35 GRIPOBJLIMIT variable de sistema 277
11.35.1 Límite de agarre de una entidad 277
11.36 GRIPS variable de sistema 278
11.36.1 Pinzamientos 278
11.37 GRIPSIZE variable de sistema 278
11.37.1 Tamaño del pinzamiento 278
11.38 GRIPTIPS variable de sistema 278
11.38.1 Consejos de agarre 278
11.39 GSDEVICETYPE2D variable de sistema 279
11.39.1 Dispositivo sistema gráfico 2D 279
11.40 GSDEVICETYPE3D variable de sistema 279
11.40.1 Dispositivo sistema gráfico 3D 279
12. H 281
12.1 HALOGAP variable de sistema 281
12.1.1 Espacio de aureola 281
12.2 HANDLES variable de sistema 281
12.2.1 Publicar identificadores (solo lectura) 281
12.3 HANDSEED variable de sistema 281
12.3.1 Manejar semilla (solo lectura) 281
12.4 HEALTHADVISOR variable de sistema 282
12.4.1 Asesor de estado 282
12.5 HIDEPRECISION variable de sistema 282
12.5.1 Precisión del ocultado y el sombreado 282
12.6 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema 282
12.6.1 Ocultar impresoras del sistema 282
12.7 HIDETEXT variable de sistema 283
12.7.1 Ocultar texto en OCULTA 283

Contenido

12.8 HIDEXREFSCALES Variable de sistema 283
12.8.1 Ocultar escalas xref 283
12.9 HIGHLIGHT variable de sistema 283
12.9.1 Resaltado 283
12.10 HIGHLIGHT_ALPHA variable del sistema 284
12.10.1 Transparencia de área resaltada 284
12.11 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema 284
12.11.1 Selección de Color de resaltado 284
12.12 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema 285
12.12.1 Resaltar selección de estilos 285
12.13 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema 285
12.13.1 Horizonte fondo 285
12.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema 285
12.14.1 Horizonte de suelo 285
12.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema 286
12.15.1 Origen de suelo 286
12.16 HORIZONBKG_SKYHIGH variable de sistema 286
12.16.1 Cielo alto 286
12.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema 286
12.17.1 Cielo horizonte 286
12.18 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema 287
12.18.1 Cielo bajo 287
12.19 HOTKEYASSISTANT variable de sistema 287
12.19.1 Asistente de Hotkey 287
12.20 HPANG variable de sistema 287
12.20.1 Patrón ángulo de sombreado 287
12.21 HPANNOTATIVE variable de sistema 288
12.21.1 Patrón de sombreado anotativo 288
12.22 HPASSOC variable de sistema 288
12.22.1 Asociatividad de patrones de sombreado 288
12.23 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema 288
12.23.1 Color de fondo de sombreado por defecto 288
12.24 HPBOUND variable de sistema 289
12.24.1 Contorno del patrón de sombreado 289
12.25 HPBOUNDRETAIN variable del sistema 289
12.25.1 Retener contorno del patrón de sombreado 289
12.26 HPCOLOR variable de sistema 289
12.26.1 Color por defecto de la escotilla 289
12.27 HDDOUBLE variable de sistema 290
12.27.1 Duplicado del patrón de sombreado 290
12.28 HPDRAWORDER variable de sistema 290
12.28.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado 290
12.29 HPGAPTOL variable de sistema 291
12.29.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado 291
12.30 HPISLANDDETECTION variable de sistema 291
12.30.1 Hatch detección isla de patrón 291
12.31 HPLAYER variable de sistema 291
12.31.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado 291

Contenido

12.32 HPLINETYPE variable de sistema 292
12.32.1 Patrón tipo de línea sombreado 292
12.33 HPMAXAREAS variable de sistema 292
12.33.1 Modo de relleno para sombreados dispersos 292
12.34 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema 293
12.34.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado 293
12.35 HPNAME variable de sistema 293
12.35.1 Nombre del patrón de sombreado 293
12.36 HPOBJWARNING variable de sistema 293
12.36.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado 293
12.37 HPORIGIN variable de sistema 294
12.37.1 Origen del patrón de sombreado 294
12.38 HPSCALE variable de sistema 294
12.38.1 Escala del patrón de sombreado 294
12.39 HPSEPARATE variable de sistema 294
12.39.1 Patrón sombreado separado 294
12.40 HPSPACE variable de sistema 295
12.40.1 Espaciado patrón sombreado 295
12.41 HPTRANSPARENCY variable de sistema 295
12.41.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados 295
12.42 HYPERLINKBASE variable de sistema 295
12.42.1 Base de Hipervínculo 295
13. I 296
13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema 296
13.1.1 Exportación con guías únicas 296
13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema 296
13.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC 296
13.3 IFCEXPORTAUTHOR variable de sistema 296
13.3.1 Exportar el nombre del autor 296
13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION variable de sistema 297
13.4.1 Autorización de exportación 297
13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema 297
13.5.1 Exportar cantidades base 297
13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema 297
13.6.1 Exportar elementos a las capas apagadas y congeladas 297
13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variable de sistema 298
13.7.1 Exportar Solo Propiedades IDS 298
13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema 298
13.8.1 Exporta ruta de archivo de asignación 298
13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema 298
13.9.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados 298
13.10 IFCEXPORTORGANIZATION variable de sistema 299
13.10.1 Nombre de la organización exportadora 299
13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema 299
13.11.1 Exportar centro de gravedad del perfil 299
13.12 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variable de sistema 299
13.12.1 Resta las aberturas de la geometría anfitriona antes de la exportación 299
13.13 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema 300

Contenido

13.13.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep 300
13.14 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema 300
13.14.1 Nivel de teselación 300
13.15 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema 301
13.15.1 Aplicación de la validación del modelo IFC 301
13.16 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variable de sistema 301
13.16.1 Configuración de los ajustes de importación IFC 301
13.17 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema 301
13.17.1 Teselado de curvas y superficies complejas 301
13.18 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema 302
13.18.1 Imagen carpeta caché de disco 302
13.19 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema 302
13.19.1 Máximo de memoria usado 302
13.20 IMAGEDISKCACHE variable de sistema 302
13.20.1 Caché de disco de imagen 302
13.21 IMAGEFRAME variable de sistema 303
13.21.1 Imagen del fotograma 303
13.22 IMAGEHLT variable de sistema 303
13.22.1 Resaltado de imágenes 303
13.23 IMAGENOTIFY variable de sistema 304
13.23.1 Imagen notificar 304
13.24 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema 304
13.24.1 Modo de importación de atributos de borde 304
13.25 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema 304
13.25.1 Importar representación 304
13.26 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 305
13.26.1 Preferencias de rutas de búsqueda 305
13.27 IMPORTCOLORS variable de sistema 305
13.27.1 Traducir colores 305
13.28 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema 306
13.28.1 Rutas de búsqueda alternativas 306
13.29 IMPORTCREOCONFIGURATION variable de sistema 306
13.29.1 Importar configuración 306
13.30 IMPORTCUIFILEEXISTS variable de sistema 307
13.30.1 Importar archivos cui existentes 307
13.31 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema 307
13.31.1 Piezas ocultas 307
13.32 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema 308
13.32.1 Realizar simplificación 308
13.33 IMPORTIGESSTITCH variable de sistema 308
13.33.1 Realizar costura 308
13.34 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 308
13.34.1 Rutas de búsqueda alternativas 308
13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 309
13.35.1 Preferencias de rutas de búsqueda 309
13.36 IMPORTJTREPRESENTATION variable de sistema 309
13.36.1 Importar representación 309
13.37 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 310

Contenido

13.37.1 Rutas de búsqueda alternativas 310
13.38 IMPORTNXCONFIGURATION variable de sistema 310
13.38.1 Importar configuración 310
13.39 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 310
13.39.1 Preferencias de rutas de búsqueda 310
13.40 IMPORTPMI variable de sistema 311
13.40.1 Información sobre productos y fabricación 311
13.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema 311
13.41.1 Estructura de producto 311
13.42 IMPORTREPAIR variable de sistema 312
13.42.1 Reparación del modelo en la importación 312
13.43 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema 312
13.43.1 Realizar simplificación 312
13.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 313
13.44.1 Rutas de búsqueda alternativas 313
13.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 313
13.45.1 Preferencias de rutas de búsqueda 313
13.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 314
13.46.1 Rutas de búsqueda alternativas 314
13.47 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variable de sistema 314
13.47.1 Importar configuración 314
13.48 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema 314
13.48.1 Importar representación 314
13.49 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema 315
13.49.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD 315
13.50 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 315
13.50.1 Preferencias de rutas de búsqueda 315
13.51 IMPORTSTEPROTATEYZ variable de sistema 316
13.51.1 Mapear Y al eje Z actual 316
13.52 IMPORTSTITCH variable de sistema 316
13.52.1 Realizar costura 316
13.53 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema 317
13.53.1 Incluir sello de impresión 317
13.54 VINEXCTL variable de sistema 317
13.54.1 Control de índices 317
13.55 INETLOCATION variable de sistema 317
13.55.1 Dirección de Internet predeterminada 317
13.56 INSBASE variable de sistema 318
13.56.1 Punto base de inserción 318
13.57 INSNAME variable de sistema 318
13.57.1 Nombre de inserción 318
13.58 INSUNITS variable de sistema 318
13.58.1 Unidades de inserción 318
13.59 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema 319
13.59.1 Origen predeterminado de unidades de inserción 319
13.60 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema 320
13.60.1 Destino predeterminado de unidades de inserción 320
13.61 INSUNITSSCALING variable de sistema 321

Contenido

13.61.1 Escala de unidades de inserción 321
13.62 INTERFERECOLOR variable de sistema 322
13.62.1 Interferencia de color 322
13.63 INTERFERELAYER variable de sistema 322
13.63.1 Capa de interferencia 322
13.64 INTERFERENCELEVEL variable de sistema 322
13.64.1 Nivel de verificación de interferencia 322
13.65 INTERFEREOBJVS variable de sistema 323
13.65.1 Estilo visual de la entidad de interferencia 323
13.66 INTERFEREVPVS variable de sistema 323
13.66.1 Interferencia ventana estilo visual 323
13.67 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema 323
13.67.1 Longitud mínima de elevación interior 323
13.68 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema 324
13.68.1 Distancia de compensación de alzado interior 324
13.69 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema 324
13.69.1 Resolver intersección 324
13.70 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema 325
13.70.1 Color de intersecciones 325
13.71 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema 325
13.71.1 Visualización de intersecciones 325
13.72 ISAVEBAK variable de sistema 326
13.72.1 Copia de seguridad incremental 326
13.73 ISAVEPERCENT variable de sistema 326
13.73.1 Porcentaje para auto-guardado 326
13.74 ISOLINES variable de sistema 326
13.74.1 Isolíneas 326
14. J 328
15. K 329
15.1 KEEPCONNECTIONS variable de sistema 329
15.1.1 Resolver interferencias y brechas 329
16. L 330
16.1 LASTANGLE variable de sistema 330
16.1.1 Último ángulo (solo lectura) 330
16.2 LASTPOINT variable de sistema 330
16.2.1 Último punto 330
16.3 LASTPROMPT variable de sistema 330
16.3.1 Último mensaje (solo lectura) 330
16.4 LATITUDE variable de sistema 330
16.4.1 Latitud 330
16.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema 331
16.5.1 Exceso de filtro de capa 331
16.6 LAYERPMODE variable de sistema 331
16.6.1 Modo anterior Capa 331
16.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema 332
16.7.1 Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas. 332
16.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema 332
16.8.1 Control de la regeneración de presentaciones 332

Contenido

16.9 LAYOUTTAB variable de sistema 332
16.9.1 Pestañas Modelo y Presentación 332
16.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema 333
16.10.1 Modo de búsqueda de código heredado (Solo lectura) 333
16.11 LENGTHUNITS variable de sistema 333
16.11.1 Unidades de longitud 333
16.12 LENSLENGTH variable de sistema 334
16.12.1 Longitud de la lente (solo lectura) 334
16.13 LEVELOFDETAIL variable de sistema 334
16.13.1 Composición del nivel de detalle 334
16.14 LICFLAGS variable de sistema 334
16.14.1 Componentes con licencia (solo lectura) 334
16.15 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema 335
16.15.1 Color de luz pictograma 335
16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema 335
16.16.1 Visualización de luces 335
16.17 LIGHTINGUNITS variable de sistema 336
16.17.1 Unidades de Iluminación 336
16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema 336
16.18.1 Color de glifo luz web 336
16.19 LIMCHECK variable de sistema 336
16.19.1 Comprobación de límites 336
16.20 LIMMAX variable de sistema 337
16.20.1 Límite máximo 337
16.21 LIMMIN variable de sistema 337
16.21.1 Límite mínimo 337
16.22 LINEARARROWHEADLENGTH variable de sistema 337
16.22.1 Longitud de cabeza predeterminada 337
16.23 LINEARARROWHEADWIDTH variable de sistema 338
16.23.1 Anchura de cabeza predeterminada 338
16.24 LINEARARROWTHICKNESS variable de sistema 338
16.24.1 Grosor predeterminado 338
16.25 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema 338
16.25.1 Brillo lineal 338
16.26 LINEARCONTRAST variable de sistema 339
16.26.1 Contraste lineal 339
16.27 LINETYPE3DPLINE Variable de sistema 339
16.27.1 Tipo de línea polilínea 3D 339
16.28 LISPINIT variable de sistema 340
16.28.1 Inicialización LISP 340
16.29 LOADMECHANICAL2D variable de sistema 340
16.29.1 Editor de Mechanical 2D 340
16.30 LOCALE variable de sistema 341
16.30.1 Local (solo lectura) 341
16.31 LOCALROOTPREFIX variable de sistema 341
16.31.1 Prefijo raíz local (solo lectura) 341
16.32 LOCKUI variable de sistema 341
16.32.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario 341

Contenido

16.33 LOFTANG1 variable de sistema 342
16.33.1 Ángulo de Solevado 1 342
16.34 LOFTANG2 variable de sistema 343
16.34.1 Ángulo de Solevado 2 343
16.35 LOFTMAG1 variable de sistema 343
16.35.1 Magnitud Solevado 1 343
16.36 LOFTMAG2 variable de sistema 344
16.36.1 Magnitud Solevado2 344
16.37 LOFTNORMALS variable de sistema 345
16.37.1 Solevado normales 345
16.38 LOFTPARAM variable de sistema 345
16.38.1 Param Solevado 345
16.39 LOGFILEMODE variable de sistema 346
16.39.1 Modo del archivo de registro 346
16.40 LOGFILENAME variable de sistema 346
16.40.1 Nombre del archivo de registro (solo lectura) 346
16.41 LOGFILEPATH variable de sistema 346
16.41.1 Ruta del archivo de registro 346
16.42 LOGGEDINSTATUS variable del sistema 346
16.42.1 Iniciar sesión (solo lectura) 346
16.43 LOGINNAME variable de sistema 347
16.43.1 Nombre de inicio de sesión (solo lectura) 347
16.44 LONGITUDE variable de sistema 347
16.44.1 Longitud 347
16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema 347
16.45.1 Modo de dirección MirarDesde 347
16.46 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema 348
16.46.1 Informe MirarDesde 348
16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema 349
16.47.1 MirarDesde zoom extensiones 349
16.48 LTGAPSELECTION variable de sistema 349
16.48.1 Selección de la brecha del tipo de línea 349
16.49 LTSCALE variable de sistema 349
16.49.1 Escala tipo de línea 349
16.50 LUNITS variable de sistema 350
16.50.1 Tipo de unidad lineal 350
16.51 LUPREC variable de sistema 350
16.51.1 Precisión de la unidad lineal 350
16.52 LWDEFAULT variable de sistema 351
16.52.1 Grosor de Línea predeterminado 351
16.53 LWDISPLAY variable de sistema 351
16.53.1 Visualización del grosor de línea 351
16.54 LWDISPSCALE variable de sistema 352
16.54.1 Escala de visualización del grosor de línea 352
16.55 LWUNITS variable de sistema 352
16.55.1 Unidades del grosor de línea 352
17. M 353
17.1 MACROREC variable de sistema 353

Contenido

17.1.1 Grabación de macros 353
17.2 MANIPULATOR variable de sistema 353
17.2.1 Manipulador 353
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema 353
17.3.1 Tema de color del manipulador 353
17.4 MANIPULATORDURATION variable de sistema 354
17.4.1 Duración del manipulador 354
17.5 MANIPULATORHANDLE variable de sistema 355
17.5.1 Mango manipulador 355
17.6 MANIPULATORSIZE variable de sistema 355
17.6.1 Tamaño del manipulador 355
17.7 MASSPREC variable de sistema 356
17.7.1 Precisión de masa 356
17.8 MASSPROPACCURACY variable del sistema 356
17.8.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas 356
17.9 MASSUNITS variable de sistema 357
17.9.1 Unidades de masas 357
17.10 MAXACTVP variable de sistema 357
17.10.1 Máximo número de ventanas activas 357
17.11 MAXHATCH variable de sistema 358
17.11.1 Máximo número de trazos en sombreados 358
17.12 MAXSORT variable de sistema 358
17.12.1 Ordenación máxima 358
17.13 MAXTHREADS variable de sistema 358
17.13.1 Máximo número de subprocesos 358
17.14 MBSTATE variable de sistema 359
17.14.1 Estado del navegador Mechanical (solo lectura) 359
17.15 MBUTTONPAN variable de sistema 359
17.15.1 Encuadre con botón central 359
17.16 MEASUREINIT variable de sistema 360
17.16.1 Medida inicial 360
17.17 MEASUREMENT variable de sistema 360
17.17.1 Medición 360
17.18 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema 361
17.18.1 Formato de guardado 2D mecánico 361
17.19 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema 361
17.19.1 Bloques mecánicos 361
17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variable de sistema 361
17.20.1 Opciones de bloques mecánicos 361
17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema 362
17.21.1 Opciones de navegador mecánico 362
17.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema 363
17.22.1 Barra de menús 363
17.23 MENUCTL variable de sistema 363
17.23.1 Control de menús 363
17.24 MENUECHO variable de sistema 363
17.24.1 Eco de menús 363
17.25 MENUNAME variable de sistema 364

Contenido

17.25.1 Nombre del menú (solo lectura) 364
17.26 MESHTYPE variable de sistema 364
17.26.1 Malla tipo 364
17.27 MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema 364
17.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux) 364
17.28 MILLISECS variable de sistema 365
17.28.1 Milisegundos (solo lectura) 365
17.29 MIRRHATCH variable de sistema 365
17.29.1 Patrones de sombreado de simetría 365
17.30 MIRRTEXT variable de sistema 365
17.30.1 Simetría de texto 365
17.31 MLEADERSCALE variable de sistema 366
17.31.1 Escala de la directriz múltiple 366
17.32 MODEMACRO variable de sistema 366
17.32.1 Modo macro 366
17.33 MSLTSCALE variable de sistema 366
17.33.1 Espacio modelos del tipo de línea 366
17.34 MSOLESCALE variable de sistema 367
17.34.1 Escala OLE de espacio modelo 367
17.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema 367
17.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea 367
17.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema 368
17.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext 368
17.37 MTEXTED variable de sistema 368
17.37.1 Editor de texto multilínea 368
17.38 MTEXTFIXED variable de sistema 368
17.38.1 Texto de varias líneas fijada 368
17.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema 369
17.39.1 Barra de herramientas de formato de texto 369
17.40 MTFLAGS variable del sistema 369
17.40.1 Marcas Multi-Threading 369
17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema 370
17.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect 370
17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema 370
17.42.1 Ruta prefijada MisDocumentos (solo lectura) 370
18. N 371
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema 371
18.1.1 Display MirarDesde 371
18.2 NAVVCUBELOCATION variable de sistema 371
18.2.1 Situación del MirarDesde 371
18.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema 372
18.3.1 Opacidad del MirarDesde 372
18.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema 372
18.4.1 Orientación MirarDesde 372
18.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema 372
18.5.1 Distancia mas cercana 372
18.6 NOMUTT variable de sistema 373
18.6.1 Sin indicaciones 373

Contenido

18.7 NORTHDIRECTION variable de sistema 374
18.7.1 Dirección Norte 374
19. O 375
19.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema 375
19.1.1 El modo de aislamiento de objetos 375
19.2 OBSCUREDCOLOR variable de sistema 375
19.2.1 Color sombreado 375
19.3 OBSCUREDLTYPE variable de sistema 376
19.3.1 Tipo de Línea sombreada 376
19.4 OFFSETDIST variable de sistema 376
19.4.1 Distancia de desplazamiento 376
19.5 OFFSETERASE variable de sistema 377
19.5.1 Borrado de paralela 377
19.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema 377
19.6.1 Tipo de hueco de paralela 377
19.7 OLEFRAME variable de sistema 378
19.7.1 Marco OLE 378
19.8 OLEHIDE variable de sistema 378
19.8.1 Ocultar OLE 378
19.9 OLEQUALITY variable de sistema 378
19.9.1 Calidad OLE 378
19.10 OLESTARTUP variable de sistema 379
19.10.1 Inicialización OLE 379
19.11 OPMSTATE variable de sistema 379
19.11.1 Estado de la barra de propiedades (solo lectura) 379
19.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema 380
19.12.1 Orbit Auto Target 380
19.13 ORTHOMODE variable de sistema 380
19.13.1 Modo Ortogonal 380
19.14 OSMODE variable de sistema 381
19.14.1 Modo capturar entidades 381
19.15 OSNAPCOORD variable de sistema 381
19.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades 381
19.16 OSNAPZ variable de sistema 382
19.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades 382
19.17 OSOPTIONS variable de sistema 382
19.17.1 Opciones de captura a entidades 382
19.18 OVERKILLLAYER variable de sistema 383
19.18.1 Capa de entidades duplicadas 383
20. P 384
20.1 PANBUFFER variable de sistema 384
20.1.1 Buffer de encuadre 384
20.2 PANELBUTTONSIZE variable de sistema 384
20.2.1 Tamaño del botón del panel de control 384
20.3 PAPERUPDATE variable de sistema 385
20.3.1 Actualización de papel 385
20.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema 385
20.4.1 Modo copia de Parámetros 385

Contenido

20.5 PARAMETERMATCHMODE variable del sistema 386
20.5.1 Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros 386
20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema 386
20.6.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D 386
20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variable de sistema 387
20.7.1 Parámetro de conexiones 387
20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variable de sistema 387
20.8.1 Visualización de operaciones paramétricas en referencias de bloque 387
20.9 PDFANIMATIONFPS variable de sistema 387
20.9.1 Pasos por segundo 387
20.10 PDFCACHE variable de sistema 388
20.10.1 PDF cache 388
20.11 PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema 388
20.11.1 Crear marcadores 388
20.12 PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema 389
20.12.1 Fuentes incrustadas PDF 389
20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema 389
20.13.1 Exportar hipervínculos 389
20.14 PDFFRAME variable de sistema 390
20.14.1 PDF marco 390
20.15 PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema 390
20.15.1 Imagen anti-aliasing 390
20.16 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema 390
20.16.1 Compresión de imagen 390
20.17 PDFIMAGEDPI variable de sistema 391
20.17.1 Imagen DPI 391
20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema 391
20.18.1 Aplicar propiedades de grosor de línea. 391
20.19 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema 392
20.19.1 Importar como bloque 392
20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema 392
20.20.1 Factor de espacio entre caracteres 392
20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema 392
20.21.1 Combinar entidades de texto 392
20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema 393
20.22.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas 393
20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema 393
20.23.1 Carpeta de imágenes raster 393
20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema 394
20.24.1 Unir líneas y segmentos de arco 394
20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema 394
20.25.1 Capas 394
20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema 394
20.26.1 Imágenes Raster 394
20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema 395
20.27.1 Rellenos sólidos 395
20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema 395
20.28.1 Factor espacial entre palabras 395

Contenido

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema 396
20.29.1 Texto TrueType 396
20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable del sistema 396
20.30.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría 396
20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema 396
20.31.1 Aplicar el recorte 396
20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema 397
20.32.1 Importar geometría con optimización 397
20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema 397
20.33.1 Recortar Imagen 397
20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema 398
20.34.1 Aplicar recorte en el borde de la página 398
20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRIA variable de sistema 398
20.35.1 Geometría vectorial 398
20.36 PDFLAYERSSETTING variable de sistema 398
20.36.1 Compatibilidad de capas con PDF 398
20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema 399
20.37.1 Presentaciones PDF para exportar 399
20.38 PDFMERGECONTROL variable de sistema 399
20.38.1 Control de combinación de PDF 399
20.39 PDFNOTIFY variable de sistema 400
20.39.1 PDF notificar 400
20.40 PDFOPENINVIEWER variable de sistema 400
20.40.1 Abrir en visor 400
20.41 PDFOSNAP variable de sistema 400
20.41.1 Captura entidad pdf 400
20.42 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema 401
20.42.1 Anulación de PDF - altura del papel 401
20.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema 401
20.43.1 Anulación de tamaño de papel PDF 401
20.44 PDFPAPERWIDTH variable de sistema 402
20.44.1 Anulación de PDF - ancho del papel 402
20.45 PDFPDFA variable de sistema 402
20.45.1 Compatibilidad con el formato PDF/A 402
20.46 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema 402
20.46.1 Compresión PRC 402
20.47 PDFPRCEXPORT variable de sistema 403
20.47.1 Modo de exportación PRC 403
20.48 PDFPRCPROJECTION variable de sistema 403
20.48.1 Proyección PRC 403
20.49 PDFPRCVIEWMODE variable de sistema 404
20.49.1 Modo de vista PRC 404
20.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema 404
20.50.1 Texto PDF SHX como geometría 404
20.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema 404
20.51.1 Optimización de geometría simple PDF 404
20.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variable de sistema 405
20.52.1 PDF TTF texto como geometría 405

Contenido

20.53 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema 405
20.53.1 Usar estilos de trazado PDF 405
20.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema 406
20.54.1 Resolución Vector DPI 406
20.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema 406
20.55.1 Modo de zoom de PDF a extensiones 406
20.56 PDMODE variable de sistema 406
20.56.1 Modo de visualización de puntos 406
20.57 PDSIZE variable de sistema 407
20.57.1 Tamaño de visualización de puntos 407
20.58 PEDITACCEPT variable de sistema 408
20.58.1 Aceptación de edición de polilínea 408
20.59 PELLIPSE variable de sistema 408
20.59.1 Elipse por polilíneas 408
20.60 PERIMETER variable de sistema 409
20.60.1 Último perímetro (solo lectura) 409
20.61 PERSPECTIVA variable de sistema 409
20.61.1 Perspectiva 409
20.62 PFACEVMAX variable de sistema 409
20.62.1 Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura) 409
20.63 PICKADD variable de sistema 409
20.63.1 Seleccionar para añadir 409
20.64 PICKAUTO variable de sistema 410
20.64.1 Comportamiento de la ventana de selección 410
20.65 PICKBOX variable de sistema 410
20.65.1 Cuadro de selección 410
20.66 PICKDRAG variable de sistema 411
20.66.1 Seleccionar para arrastre 411
20.67 PICKFIRST variable de sistema 411
20.67.1 Seleccionar primero 411
20.68 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema 412
20.68.1 Estilo de selección 412
20.69 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema 412
20.69.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo 412
20.70 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema 413
20.70.1 Primera carpeta 413
20.71 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema 413
20.71.1 Segunda carpeta 413
20.72 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema 414
20.72.1 Tercera carpeta 414
20.73 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema 414
20.73.1 Cuarta carpeta (Windows) 414
20.74 PLATFORM variable de sistema 415
20.74.1 Plataforma (solo lectura) 415
20.75 PLINECACHE variable de sistema 415
20.75.1 Polilínea caché 415
20.76 PLINECONVERTMODE variable de sistema 416
20.76.1 Convertir modo Polilínea 416

Contenido

20.77 PLINEGEN variable de sistema 416
20.77.1 Generación de polilíneas 416
20.78 PLINETYPE variable de sistema 417
20.78.1 Tipo de polilínea 417
20.79 PLINEWID variable de sistema 417
20.79.1 Grosor de polilínea 417
20.80 PLOTCFGPATH variable de sistema 418
20.80.1 Ruta de configuración de la impresora 418
20.81 PLOTID variable de sistema 418
20.81.1 Identificación de la parcela (obsoleta) 418
20.82 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema 418
20.82.1 Ruta de salida de la impresión 418
20.83 PLOTSTYLEPATH variable de sistema 419
20.83.1 Ruta de los estilos de impresión 419
20.84 PLOTTER variable de sistema 419
20.84.1 Plotter (obsoleto) 419
20.85 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema 419
20.85.1 Invalidar trazo con transparencia 419
20.86 PLQUIET variable de sistema 420
20.86.1 Imprimir en silencio 420
20.87 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema 420
20.87.1 Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D 420
20.88 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema 420
20.88.1 Alternar entre tamaños de punto adaptativos y fijos. 420
20.89 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema 421
20.89.1 Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos 421
20.90 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema 421
20.90.1 Carpeta de caché de disco 421
20.91 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variable de sistema 422
20.91.1 Intensidad de iluminación de la cúpula ocular 422
20.92 POINTCLOUDGAPFILLING variable de sistema 422
20.92.1 Tamaño de relleno de huecos 422
20.93 POINTCLOUDHSPC variable de sistema 422
20.93.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad) 422
20.94 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema 423
20.94.1 Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen (¡en desuso!) 423
20.95 POINTCLOUDDOLLHOUSE variable de sistema 423
20.95.1 Activar/desactivar el modo de renderizado de la casa de muñecas 423
20.96 POINTCLOUDNORMALS variable del sistema 424
20.96.1 Cálculo normal 424
20.97 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema 424
20.97.1 Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos. 424
20.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variable de sistema 425
20.98.1 Tamaño del punto 425
20.99 POLARADDANG variable de sistema 425
20.99.1 Ángulos polares adicionales 425
20.100 POLARANG variable de sistema 426
20.100.1 Ángulo polar 426

Contenido

20.101 POLARDIST variable de sistema 426
20.101.1 Distancia polar 426
20.102 POLARMODE variable de sistema 426
20.102.1 Modo polar 426
20.103 POLYSIDES variable de sistema 427
20.103.1 Lados del polígono 427
20.104 POPERATIONSCOLOR variable de sistema 427
20.104.1 Color de las operaciones paramétricas 427
20.105 POPUPS variable de sistema 427
20.105.1 Ventanas emergentes (solo lectura) 427
20.106 PREVIEWDELAY variable de sistema 428
20.106.1 Demora para previsualizar selección 428
20.107 PREVIEWEFFECT variable de sistema 428
20.107.1 Efecto de previsualización de selección 428
20.108 PREVIEWFILTER variable de sistema 428
20.108.1 Filtro de selección 428
20.109 PREVIEWTYPE variable de sistema 429
20.109.1 Vista previa de tipo 429
20.110 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema 429
20.110.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir 429
20.111 PRINTFILE variable de sistema 430
20.111.1 Imprimir archivo 430
20.112 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema 430
20.112.1 Imprimir como vista previa en PDF 430
20.113 PRODUCTO variable de sistema 430
20.113.1 Producto (solo lectura) 430
20.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema 431
20.114.1 Comportamiento de compensación del perfil 431
20.115 PROGBAR variable de sistema 431
20.115.1 Barra de progreso 431
20.116 PROGRAM variable de sistema 432
20.116.1 Programa (Solo lectura) 432
20.117 PROJECTIONTYPE variable de sistema 432
20.117.1 Tipo de proyección de vista de dibujo 432
20.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variable de sistema 433
20.118.1 Visibilidad del marcador de ubicación del proyecto 433
20.119 PROJECTNAME variable de sistema 433
20.119.1 Nombre de proyecto 433
20.120 PROJECTSEARCHPATHS variable de sistema 434
20.120.1 Rutas de búsqueda del proyecto 434
20.121 PROJMODE variable de sistema 434
20.121.1 Modo de proyección 434
20.122 PROMPTMENU variable de sistema 434
20.122.1 Menú de mensajes 434
20.123 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema 435
20.123.1 Indicadores de menús de mensajes 435
20.124 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema 435
20.124.1 Indicador de formato de opción 435

Contenido

20.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema 437
20.125.1 Opción rápida traducir palabras clave 437
20.126 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema 437
20.126.1 Buscar espacio 437
20.127 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema 437
20.127.1 Tolerancia de posición 437
20.128 PROPERTYPREVIEW variable de sistema 438
20.128.1 Vista previa de la propiedad 438
20.129 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema 438
20.129.1 Retraso de la vista previa de la propiedad 438
20.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variable de sistema 439
20.130.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad 439
20.131 PROPOBJLIMIT variable de sistema 439
20.131.1 Límite de objetos de propiedades 439
20.132 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema 439
20.132.1 Tiempo de previsualización de la propiedad 439
20.133 PROPUNITS variable de sistema 440
20.133.1 Propiedad de unidades 440
20.134 PROXYGRAPHICS variable de sistema 440
20.134.1 Gráficos proxy 440
20.135 PROXYNOTICE variable de sistema 441
20.135.1 Advertencias proxy 441
20.136 PROXYSERVERENABLED variable de sistema 441
20.136.1 Servidor proxy 441
20.137 PROXYSERVERHTTP variable de sistema 441
20.137.1 Servidor HTTP 441
20.138 PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema 442
20.138.1 Puerto del servidor HTTP 442
20.139 PROXYSERVERHTTPS variable de sistema 442
20.139.1 Servidor HTTPS 442
20.140 PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema 442
20.140.1 Puerto del servidor HTTPS 442
20.141 PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema 442
20.141.1 Contraseña de usuario 442
20.142 PROXYSERVERUSER variable de sistema 443
20.142.1 Nombre de usuario 443
20.143 PROXYSHOW variable de sistema 443
20.143.1 Visualización proxy 443
20.144 PROXYWEBSEARCH variable de sistema 443
20.144.1 Búsqueda web proxy 443
20.145 PSLTSCALE variable de sistema 444
20.145.1 Escala de tipos de línea de espacio papel 444
20.146 PSOLHEIGHT variable de sistema 444
20.146.1 Altura polisólido 444
20.147 PSOLWIDTH variable de sistema 444
20.147.1 Ancho polisólido 444
20.148 PSTYLEMODE variable de sistema 445
20.148.1 Modo de estilo de trazado (solo lectura) 445

Contenido

20.149 PSTYLEPOLICY variable de sistema 445
20.149.1 Política del estilo de impresión 445
20.150 PSVPSCALE variable de sistema 446
20.150.1 Escala de ventanas de espacios papel 446
20.151 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema 446
20.151.1 Publicar todas las hojas 446
20.152 PUBLISHCOLLATE variable de sistema 446
20.152.1 Cotejar los planos publicados 446
20.153 PUCSBASE variable de sistema 447
20.153.1 Espacio papel en base SCP (Solo lectura) 447
21. Q 448
21.1 QAFLAGS variable de sistema 448
21.1.1 Indicadores de Calidad 448
21.2 QTEXTMODE variable de sistema 449
21.2.1 Modo de texto rápido 449
21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema 450
21.3.1 Lanzar comando por defecto Quad 450
21.4 QUADDISPLAY variable de sistema 450
21.4.1 Display Quad 450
21.5 QUADEXPANDDELAY variable de sistema 451
21.5.1 Quad ampliar retraso 451
21.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema 451
21.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad 451
21.7 QUADGOTRANSPARENT variable de sistema 451
21.7.1 Quad transparente 451
21.8 QUADHIDEDELAY variable de sistema 452
21.8.1 Ocultar retraso Quad 452
21.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema 452
21.9.1 Ocultar margen Quad 452
21.10 QUADICONSIZE variable de sistema 453
21.10.1 Tamaño de icono Quad 453
21.11 QUADICONSPACE variable de sistema 453
21.11.1 Icono espacio Quad 453
21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema 454
21.12.1 Quad los artículos más recientes 454
21.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema 455
21.13.1 Esquina de popup Quad 455
21.14 QUADSHOWDELAY variable de sistema 455
21.14.1 Mostrar retraso Quad 455
21.15 QUADWIDTH variable de sistema 455
21.15.1 Ancho Quad 455
22. R 457
22.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema 457
22.1.1 R12 Guardar precisión 457
22.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema 457
22.2.1 R12 Guardar desviación 457
22.3 RASTERPREVIEW variable de sistema 457
22.3.1 Previsualización raster 457

Contenido

22.4 RE_INIT variable de sistema 458
22.4.1 Reinicializar alias (solo lectura) 458
22.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema 458
22.5.1 Aceleración dinámica 458
22.6 REALWORLDSCALE variable de sistema 458
22.6.1 Escala del mundo real 458
22.7 RECENTFILES variable de sistema 459
22.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes 459
22.8 RECENTPATH variable de sistema 459
22.8.1 Ruta reciente 459
22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema 459
22.9.1 Opacidad de Cara 459
22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema 460
22.10.1 Color de cara 460
22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema 460
22.11.1 Opacidad de borde 460
22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema 461
22.12.1 Color del borde oculto 461
22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema 461
22.13.1 Opacidad de borde 461
22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema 461
22.14.1 Color Borde 461
22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema 462
22.15.1 Ocultar Vértices 462
22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema 462
22.16.1 Borde suavizado 462
22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variable de sistema 463
22.17.1 Grosor del borde 463
22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema 463
22.18.1 Transparencia de la cara 463
22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema 463
22.19.1 Color de cara 463
22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema 464
22.20.1 Opacidad de borde 464
22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema 464
22.21.1 Color Borde 464
22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema 464
22.22.1 Resplandor 464
22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema 465
22.23.1 Borde suavizado 465
22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variable de sistema 465
22.24.1 Grosor del borde 465
22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA variable de sistema 466
22.25.1 Transparencia brillante 466
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variable de sistema 466
22.26.1 Color Resplandor 466
22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variable de sistema 467
22.27.1 Suavizado Resplandor 467

Contenido

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variable de sistema 468
22.28.1 Espesor Resplandor 468
22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema 469
22.29.1 Opacidad de Cara 469
22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema 469
22.30.1 Color de cara 469
22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema 469
22.31.1 Ocultar Vértices 469
22.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema 470
22.32.1 Línea de suavizado 470
22.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema 470
22.33.1 Reducir el tipo de longitud 470
22.34 REDUCELENGTHVALUE variable del sistema 470
22.34.1 Reducir el valor de longitud 470
22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema 471
22.35.1 Bloqueo EditRef 471
22.36 REFEDITNAME variable de sistema 471
22.36.1 Refedit nombre (Solo lectura) 471
22.37 REFPATHTYPE variable de sistema 471
22.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia 471
22.38 REGENMODE variable de sistema 472
22.38.1 Modo de regeneración 472
22.39 REGEXPAND variable de sistema 472
22.39.1 Tipo de rutas de registro 472
22.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema 473
22.40.1 Recordar carpetas 473
22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema 473
22.41.1 Renderizar el material de composición 473
22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema 474
22.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales 474
22.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema 474
22.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales 474
22.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema 474
22.44.1 Renderizado mediante hardware 474
22.45 REPORTPANELMODE variable de sistema 475
22.45.1 Modo de panel de informe 475
22.46 RESTORECONNECTIONS variable de sistema 475
22.46.1 Restaurar conexiones 475
22.47 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema 476
22.47.1 Restaurar el foco perdido (Linux) 476
22.48 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema 476
22.48.1 Gráficos retenidos 476
22.49 REVCLOUDARCSTYLE variable de sistema 477
22.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión 477
22.50 REVCLOUDCREATEMODE variable de sistema 477
22.50.1 Modo de creación de nube de revisión 477
22.51 REVCLOUDGRIPS variable de sistema 478
22.51.1 Revisión de cloud grips 478

Contenido

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema 478
22.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión 478
22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variable de sistema 478
22.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión 478
22.54 RHINOVERSION variable de sistema 479
22.54.1 Versión de exportación de Rhino 479
22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema 479
22.55.1 Cinta altura emsamble 479
22.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema 480
22.56.1 Margen del panel 480
22.57 RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema 480
22.57.1 Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado 480
22.58 RIBBONSTATE variable de sistema 480
22.58.1 Estado de la cinta (solo lectura) 480
22.59 ROAMABLEROOTPREFIX variable de sistema 481
22.59.1 Prefijo raíz itinerante (solo lectura) 481
22.60 ROLLOVEROPACITY variable de sistema 481
22.60.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor 481
22.61 ROLLOVERPARAMS variable de sistema 481
22.61.1 Parámetros de rollover 481
22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema 482
22.62.1 Conjunto de selección de vuelco 482
22.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema 482
22.63.1 Consejos al posar el cursor 482
22.64 RTDISPLAY variable de sistema 483
22.64.1 Visualización en tiempo real 483
22.65 RTISOLATESELECTION variable del sistema 483
22.65.1 Aislamiento de selección en tiempo real 483
22.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema 483
22.66.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real 483
22.67 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema 484
22.67.1 Color de la goma 484
22.68 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema 484
22.68.1 Banda elástica con estilo punteado 484
22.69 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema 485
22.69.1 Panel táctil Rubbersheet 485
22.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variable de sistema 485
22.70.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma 485
22.71 RULERDISPLAY variable de sistema 485
22.71.1 Visualización de la regla 485
22.72 RULERTEXTCOLOR variable de sistema 486
22.72.1 Color de Texto de Regla 486
22.73 RUNASLEVEL variable de sistema 486
22.73.1 Ejecutar como nivel de licencia 486
22.74 RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema 487
22.74.1 Nivel de detalle 487
22.75 RVTVALIDATEBREP variable de sistema 487
22.75.1 Validar geometría BREP 487

Contenido

23. S 488
23.1 SAFEMODE variable de sistema 488
23.1.1 Modo seguro (solo lectura) 488
23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema 488
23.2.1 Guardar cambios en presentación 488
23.3 SAVEFIDELITY variable de sistema 488
23.3.1 Guardar fidelidad 488
23.4 SAVEFILE variable de sistema 489
23.4.1 Guardar nombre de archivo (solo lectura) 489
23.5 SAVEFILEPATH variable de sistema 489
23.5.1 Ruta del archivo de guardado 489
23.6 SAVEFORMAT variable de sistema 489
23.6.1 Formato de guardado 489
23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema 490
23.7.1 Guardar captura de capa con vista 490
23.8 SAVENAME variable de sistema 491
23.8.1 Nombre del dibujo guardado (solo lectura) 491
23.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema 491
23.9.1 Guardar en el interruptor del documento 491
23.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema 491
23.10.1 Guardar ida y vuelta 491
23.11 SAVETIME variable de sistema 492
23.11.1 Intervalo de auto-guardado 492
23.12 SCREENBOXES variable de sistema 492
23.12.1 Cuadros de menú de pantalla (solo lectura) 492
23.13 SCREENMODE variable de sistema 492
23.13.1 Modo de pantalla (solo lectura) 492
23.14 SCREENSIZE variable de sistema 493
23.14.1 Tamaño de pantalla (Solo lectura) 493
23.15 SCRLHIST variable de sistema 493
23.15.1 Tamaño del histórico 493
23.16 SDI variable de sistema 493
23.16.1 Interfaz de documento único (Windows) 493
23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema 494
23.17.1 Intervalo de resultados de sección 494
23.18 SECTIONSCALE variable de sistema 494
23.18.1 Escala de sección 494
23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema 495
23.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección 495
23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema 495
23.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial 495
23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema 495
23.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico 495
23.22 SECURELOAD variable de sistema 496
23.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables 496
23.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema 496
23.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección 496
23.24 SELECTIONAREA variable de sistema 497

Contenido

23.24.1 Área de selección 497
23.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema 497
23.25.1 Opacidad del área de selección 497
23.26 SELECTIONCYCLING variable de sistema 497
23.26.1 Ciclo de selección 497
23.27 SELECTIONMODES variable de sistema 498
23.27.1 Modos de selección 498
23.28 SELECTIONPREVIEW variable de sistema 499
23.28.1 Visualización de previsualización de selección 499
23.29 SELECTSIMILARMODE variable de sistema 499
23.29.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR 499
23.30 SETBYLAYERMODE variable de sistema 500
23.30.1 Establecer por modo de capa 500
23.31 SHADEDGE variable de sistema 500
23.31.1 Bordes sombreados 500
23.32 SHADEDIF variable de sistema 501
23.32.1 Difusión de sombreado 501
23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema 501
23.33.1 Trabajo número de ceros que lleva 501
23.34 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema 502
23.34.1 Backup automático de conjunto de trabajo 502
23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema 502
23.35.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo 502
23.36 SHORTCUTMENU variable de sistema 503
23.36.1 Menús de accesos 503
23.37 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema 503
23.37.1 Duración Menú contextual 503
23.38 SHOWDOCTABS variable de sistema 504
23.38.1 Visibilidad de pestañas 504
23.39 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema 504
23.39.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título 504
23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY variable de sistema 504
23.40.1 Mostrar solo propiedades de IDS 504
23.41 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema 505
23.41.1 Capa de uso 505
23.42 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema 505
23.42.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux) 505
23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema 506
23.43.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux) 506
23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema 506
23.44.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux) 506
23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema 506
23.45.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux) 506
23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema 507
23.46.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux) 507
23.47 SHPNAME variable de sistema 507
23.47.1 Nombre de la forma 507
23.48 SIGWARN variable de sistema 507

Contenido

23.48.1 Advertencia sobre la firma 507
23.49 SINGLETONMODE variable de sistema 508
23.49.1 Modo de instancia única 508
23.50 SITELOCATIONVISIBILITY variable de sistema 508
23.50.1 Visibilidad del marcador de ubicación del sitio 508
23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE variable de sistema 509
23.51.1 Modo de copia de operaciones basado en boceto 509
23.52 SKETCHINC variable de sistema 509
23.52.1 Incremento de boceto 509
23.53 SKPOLY variable de sistema 509
23.53.1 Polilínea de boceto 509
23.54 SKYSTATUS variable de sistema 510
23.54.1 Estado del cielo 510
23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema 510
23.55.1 Modo SmAssemblyExport 510
23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema 511
23.56.1 Informe del tipo de ruta del archivo 511
23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema 511
23.57.1 Tipos sólidos en informes 511
23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema 512
23.58.1 Color de la capa de atributos 512
23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema 512
23.59.1 Altura de texto 512
23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema 512
23.60.1 Tipo de altura del texto 512
23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema 513
23.61.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura 513
23.62 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema 513
23.62.1 Altura de texto 513
23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema 514
23.63.1 Tipo de altura del texto 514
23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema 514
23.64.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas 514
23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema 514
23.65.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo 514
23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 515
23.66.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo 515
23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema 515
23.67.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba 515
23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema 516
23.68.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba 516
23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 516
23.69.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba 516
23.70 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema 516
23.70.1 El color del formas características por la capa superior 516
23.71 SMCOLORBEND variable de sistema 517
23.71.1 Color de la característica de plegado 517
23.72 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema 517

Contenido

23.72.1 Función color de alivio de doblez 517
23.73 SMCOLORBEVEL variable de sistema 517
23.73.1 El color del rasgo del bisel 517
23.74 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema 518
23.74.1 Función de color de alivio de esquina 518
23.75 SMCOLORFLANGE variable de sistema 518
23.75.1 Función de color de brida 518
23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema 518
23.76.1 Color lateral de referencia de característica de brida 518
23.77 SMCOLORFORM variable de sistema 519
23.77.1 Color de forma característica 519
23.78 SMCOLORHEM variable de sistema 519
23.78.1 Color de la característica del dobladillo 519
23.79 SMCOLORJOG variable de sistema 519
23.79.1 Color de entidad de carrera 519
23.80 SMCOLORJUNCTION variable de sistema 519
23.80.1 Función de color de uniones 519
23.81 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema 520
23.81.1 Función color de dobleces barridas 520
23.82 SMCOLORMITER variable de sistema 520
23.82.1 Color de la característica de inglete 520
23.83 SMCOLORROLLEDEDGE variable de sistema 520
23.83.1 Color de entidad de borde enrollado 520
23.84 SMCOLORTAB variable de sistema 521
23.84.1 Color de la función de tabulación 521
23.85 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema 521
23.85.1 La función de color de la doblez es incorrecta 521
23.86 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema 521
23.86.1 Color incorrecto de la característica de la brida 521
23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema 522
23.87.1 Color de la capa de contorno 522
23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema 522
23.88.1 Tipo de línea de la capa de contorno 522
23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 522
23.89.1 Grosor de línea de la capa de contorno 522
23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema 523
23.90.1 Ángulo máximo de bisel 523
23.91 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema 523
23.91.1 El ángulo mínimo de biselado 523
23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema 523
23.92.1 Explota la función Forma en bridas y curvas 523
23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema 524
23.93.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas 524
23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variable de sistema 524
23.94.1 Priorizar características de doblez frente a bridas y pliegues 524
23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema 525
23.95.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas 525
23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variable de sistema 525

Contenido

23.96.1 Reconocer las características del bisel 525
23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema 525
23.97.1 Reconocer agujeros 525
23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema 526
23.98.1 Reconocer curvas de control de cordón 526
23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema 526
23.99.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta 526
23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema 526
23.100.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta 526
23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema 527
23.101.1 Tipo de extensión de la línea de doblado 527
23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema 527
23.102.1 Valor de extensión de la línea de plegado 527
23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema 528
23.103.1 Tipo de radio de doblez 528
23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema 528
23.104.1 Valor de radio de doblez 528
23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema 529
23.105.1 Tipo de alivio de curvatura 529
23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema 529
23.106.1 Valor de ancho de relieve de curvatura 529
23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema 529
23.107.1 Modo de despliegue nivelado 529
23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema 530
23.108.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina 530
23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema 530
23.109.1 Tipo de extensión de inglete 530
23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema 531
23.110.1 Valor de extensión de inglete 531
23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema 531
23.111.1 Tipo de brecha de inglete 531
23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variable de sistemas 531
23.112.1 Valor de la separación del inglete 531
23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema 532
23.113.1 Modo de despliegue de forma característica 532
23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema 532
23.114.1 Tipo de profundidad de la cartela 532
23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema 533
23.115.1 Valor de la altura de la cartela 533
23.116 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema 533
23.116.1 Tipo de radio de filete de tabulación 533
23.117 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema 533
23.117.1 Valor de radio de empalme de refuerzo 533
23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema 534
23.118.1 Tipo de refuerzo 534
23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema 534
23.119.1 Tipo de ancho de cartela 534
23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema 535

Contenido

23.120.1 Valor de ancho de la cartela 535
23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema 535
23.121.1 Tipo de hueco en el dobladillo 535
23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema 535
23.122.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor) 535
23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema 536
23.123.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo 536
23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variable de sistema 536
23.124.1 Valor del ángulo de pliegue 536
23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variable de sistema 537
23.125.1 Tipo de altura de doblado 537
23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variable de sistema 537
23.126.1 Valor de altura de desplazamiento 537
23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Variable de sistema 537
23.127.1 Tipo de radio de carrera 537
23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variable de sistema 538
23.128.1 Valor del radio de doblado 538
23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema 538
23.129.1 Alineación de unión con alivio 538
23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema 539
23.130.1 Tipo tirador conexiones 539
23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema 539
23.131.1 Valor tirador conexiones 539
23.132 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema 540
23.132.1 Valor del factor K 540
23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema 540
23.133.1 Subdivisiones de plegado 540
23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema 540
23.134.1 Tipo de extensión de alivio 540
23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema 541
23.135.1 Valor de extensión de alivio 541
23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema 541
23.136.1 Tipo de radio de filete de tabulación 541
23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema 541
23.137.1 Valor de radio de filete de tabulación 541
23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema 542
23.138.1 Tipo de radio de perfil 542
23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema 542
23.139.1 Valor del radio del perfil 542
23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema 543
23.140.1 Tipo de radio redondo 543
23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema 543
23.141.1 Valor de radio de ronda 543
23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema 543
23.142.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda 543
23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema 544
23.143.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación 544
23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema 544

Contenido

23.144.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña 544
23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema 544
23.145.1 Tipo de espacio libre de pestañas 544
23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema 545
23.146.1 Valor de separación de tabulación 545
23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema 545
23.147.1 Tipo de distancia de tabulación 545
23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema 546
23.148.1 Valor de la distancia de la pestaña 546
23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema 546
23.149.1 Tipo de borde de pestaña 546
23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema 546
23.150.1 Tipo de radio de filete de tabulación 546
23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema 547
23.151.1 Valor de radio de filete de tabulación 547
23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema 547
23.152.1 Tipo de altura de pestaña 547
23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema 548
23.153.1 Valor de altura de tabulación 548
23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema 548
23.154.1 Tipo de longitud de pestaña 548
23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema 548
23.155.1 Valor de la longitud la pestaña 548
23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema 549
23.156.1 Número de ranura de tabulación 549
23.157 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema 549
23.157.1 Valor de espesor 549
23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema 549
23.158.1 Precisión de la aproximación 549
23.159 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema 550
23.159.1 Longitud mínima del borde 550
23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema 550
23.160.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior 550
23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema 550
23.161.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior 550
23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 551
23.162.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior 551
23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema 551
23.163.1 El color del formas características por la capa superior 551
23.164 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema 552
23.164.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma 552
23.165 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 552
23.165.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior 552
23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variable de sistema 552
23.166.1 Valor del Dobladillo Cerrado, en forma de Lágrima y Hueco redondo 552
23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema 553
23.167.1 Curar caras coincidentes 553
23.168 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema 553

Contenido

23.168.1 Modo de conversión de malla 553
23.169 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema 554
23.169.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa 554
23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema 554
23.170.1 Tipo de línea de la capa de anotación general 554
23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 554
23.171.1 Grosor de línea de la capa de anotación general 554
23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema 555
23.172.1 Parametrización del agujero 555
23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema 555
23.173.1 Fusionar curvas inclinadas 555
23.174 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema 556
23.174.1 Color de la capa de texto de anotaciones de borde enrollado 556
23.175 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema 556
23.175.1 Altura de texto 556
23.176 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema 556
23.176.1 Tipo de altura del texto 556
23.177 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema 557
23.177.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo 557
23.178 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema 557
23.178.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo 557
23.179 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 557
23.179.1 Grosor de línea de la capa de borde enrollado hacia abajo 557
23.180 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variable de sistema 558
23.180.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba 558
23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema 558
23.181.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba 558
23.182 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 558
23.182.1 Espesor de línea de la capa de borde enrollado hacia arriba 558
23.183 SMSMARTFEATURES variable de sistema 559
23.183.1 Funciones de actualización automática después de comandos de chapa 559
23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema 559
23.184.1 Comportamiento ambiguo de entrada 559
23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema 560
23.185.1 Convertir curva a cruce 560
23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema 560
23.186.1 Sanar caras de inglete coincidentes 560
23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema 560
23.187.1 Curva ortogonal dividida 560
23.188 SMTARGETCAM variable de sistema 561
23.188.1 Objetivo CAM 561
23.189 SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema 561
23.189.1 Aspecto del despliegue 561
23.190 SNAPANG variable de sistema 561
23.190.1 Ángulo de forzado 561
23.191 SNAPBASE variable de sistema 562
23.191.1 Capturar base 562
23.192 SNAPISOPAIR variable de sistema 562

Contenido

23.192.1 Capturar par isométrico 562
23.193 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema 563
23.193.1 Color del marcador de capturas 563
23.194 SNAPMARKERSIZE variable de sistema 563
23.194.1 Tamaño del marcador de capturas 563
23.195 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema 564
23.195.1 Grosor del marcador de capturas 564
23.196 SNAPMODE variable de sistema 564
23.196.1 Modo de capturas 564
23.197 SNAPSTYL variable de sistema 564
23.197.1 Estilo de forzado 564
23.198 SNAPTYPE variable de sistema 565
23.198.1 Tipo de capturas 565
23.199 SNAPUNIT variable de sistema 565
23.199.1 Capturar unidad 565
23.200 SOLIDCHECK variable de sistema 565
23.200.1 Comprobación de sólidos 565
23.201 SORTENTS variable de sistema 566
23.201.1 Ordenar entidades 566
23.202 SPAADJUSTMODE variable de sistema 566
23.202.1 Modo ajuste 566
23.203 SPACHECKLEVEL variable de sistema 567
23.203.1 Comprobar nivel 567
23.204 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema 568
23.204.1 Relación aspecto rejilla 568
23.205 SPAGRIDMODE variable de sistema 568
23.205.1 Modo rejilla 568
23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema 569
23.206.1 Faceta máxima longitud de la arista 569
23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema 569
23.207.1 El número máximo de líneas de la rejilla 569
23.208 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema 570
23.208.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla 570
23.209 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema 570
23.209.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V 570
23.210 SPANORMALTOL variable de sistema 570
23.210.1 Normal tolerancia 570
23.211 SPASURFACETOL variable de sistema 571
23.211.1 Tolerancia de superficie 571
23.212 SPATRIANGMODE variable de sistema 571
23.212.1 Modo Triangulación 571
23.213 SPAUSEFACETRES variable de sistema 572
23.213.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES 572
23.214 SPLFRAME variable de sistema 572
23.214.1 Marco spline 572
23.215 SPLINESEGS variable de sistema 573
23.215.1 Segmentos spline 573
23.216 SPLINETYPE variable de sistema 573

Contenido

23.216.1 Tipo de spline 573
23.217 SRCHPATH variable de sistema 574
23.217.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos 574
23.218 SSFOUND variable de sistema 574
23.218.1 Conjunto de planos encontrado (solo lectura) 574
23.219 SSLOCATE variable de sistema 574
23.219.1 Conjunto de planos localización 574
23.220 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema 575
23.220.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente 575
23.221 SSMPOLLTIME variable de sistema 575
23.221.1 Tiempo de consulta del administrador del conjunto de planos 575
23.222 SSMSHEETSTATUS variable de sistema 575
23.222.1 Estado del administrador de conjuntos de planos 575
23.223 SSMSTATE variable de sistema 576
23.223.1 Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura) 576
23.224 STACKPANELTYPE variable de sistema 576
23.224.1 Tipo de panel de pila 576
23.225 STAMPFONTSIZE variable de sistema 577
23.225.1 Tamaño de Fuente 577
23.226 STAMPFONTSTYLE variable de sistema 577
23.226.1 Estilo de la fuente 577
23.227 STAMPFOOTER variable de sistema 577
23.227.1 Pie de Página 577
23.228 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema 578
23.228.1 Pie de página del sello X offset 578
23.229 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema 578
23.229.1 Pie de página del sello Y offset 578
23.230 STAMPHEADER variable de sistema 578
23.230.1 Cabecera 578
23.231 STAMPHEADEROFFSETX variable de sistema 579
23.231.1 Sello encabezado X offset 579
23.232 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema 579
23.232.1 Sello encabezado Y offset 579
23.233 STAMPUNITS variable de sistema 579
23.233.1 Unidades 579
23.234 STANDARDSOPTIONS variable de sistema 580
23.234.1 Opciones de validación de estándares 580
23.235 STANDARDSVIOLATION variable de sistema 580
23.235.1 Notificación de infracción de las normas 580
23.236 STARTUP variable de sistema 580
23.236.1 Inicio 580
23.237 STATUSBAR variable de sistema 581
23.237.1 Barra de estado de ventanas 581
23.238 STEPSIZE variable de sistema 581
23.238.1 Tamaño de huella 581
23.239 STEPSPERSEC variable de sistema 582
23.239.1 Pasos por segundo 582
23.240 STLPOSITIVEQUADRANT variable de sistema 582

Contenido

23.240.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL 582
23.241 STORYBAR variable de sistema 582
23.241.1 Mostrar Story Bar 582
23.242 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema 583
23.242.1 Configuración del árbol de estructura 583
23.243 SURFTAB1 variable de sistema 583
23.243.1 Tabulación de superficie 1 583
23.244 SURFTAB2 variable de sistema 584
23.244.1 Tabulación de superficie 2 584
23.245 SURFTYPE variable de sistema 584
23.245.1 Tipo de ajuste de superficie 584
23.246 SURFU variable de sistema 584
23.246.1 Superficie U 584
23.247 SURFV variable de sistema 585
23.247.1 Superficie V 585
23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema 585
23.248.1 Degradados mezclados SVG 585
23.249 Variable de sistema SVGCOLORPOLICY 585
23.249.1 Política de color SVG 585
23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema 586
23.250.1 Extensión de imagen SVG predeterminada 586
23.251 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema 586
23.251.1 Familia de fuentes SVG genérico 586
23.252 SVGIMAGEBASE variable de sistema 587
23.252.1 Ruta de acceso base de imagen SVG 587
23.253 SVGIMAGEURL variable de sistema 587
23.253.1 Url de imagen SVG 587
23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema 587
23.254.1 Escala de grosor de la línea de SVG 587
23.255 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema 588
23.255.1 Altura de salida Svg 588
23.256 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema 588
23.256.1 Ancho de salida SVG 588
23.257 SVGPRECISION variable de sistema 588
23.257.1 SVG precisión de punto flotante 588
23.258 SVGSCALEFACTOR variable de sistema 589
23.258.1 Factor de escala SVG 589
23.259 SYSCODEPAGE variable de sistema 589
23.259.1 Página de códigos del sistema (solo lectura) 589
24. T 590
24.1 TABCONTROLHEIGHT variable de sistema 590
24.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux) 590
24.2 TABMODE variable de sistema 590
24.2.1 Modo Tablero 590
24.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema 590
24.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux) 590
24.4 TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema 591
24.4.1 Tipo de longitud tangente 591

Contenido

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema 591
24.5.1 Valor de longitud de tangente 591
24.6 TARGET variable de sistema 591
24.6.1 Objetivo (solo lectura) 591
24.7 TDCREATE variable de sistema 592
24.7.1 Hora/fecha de creación (solo lectura) 592
24.8 TDINDWG variable de sistema 592
24.8.1 Hora/fecha en el dibujo (solo lectura) 592
24.9 TDUCREATE variable de sistema 592
24.9.1 Hora/fecha creación universal (solo lectura) 592
24.10 TDUPDATE variable de sistema 592
24.10.1 Actualización de hora/fecha (solo lectura) 592
24.11 TDUSRTIMER variable de sistema 593
24.11.1 Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura) 593
24.12 TDUUPDATE variable de sistema 593
24.12.1 Actualización universal de hora/fecha (solo lectura) 593
24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema 593
24.13.1 Tipo de longitud de la te 593
24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema 593
24.14.1 Valor de longitud de la camiseta 593
24.15 TEMPLATEPATH variable de sistema 594
24.15.1 Ruta de plantillas 594
24.16 TEMPPREFIX variable de sistema 594
24.16.1 Prefijo temporal 594
24.17 TEXTANGLE variable de sistema 594
24.17.1 Ángulo del texto 594
24.18 TEXTED variable de sistema 594
24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única 594
24.19 TEXTEDITMODE variable de sistema 595
24.19.1 Modo edición de texto 595
24.20 TEXTEVAL variable de sistema 595
24.20.1 Evaluación del texto 595
24.21 TEXTFILL variable de sistema 596
24.21.1 Relleno del texto 596
24.22 TEXTQLTY variable de sistema 596
24.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux) 596
24.23 TEXTSIZE variable de sistema 597
24.23.1 Tamaño del texto 597
24.24 TEXTSTYLE variable de sistema 597
24.24.1 Texto estilo 597
24.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema 597
24.25.1 Ruta del mapa de Textura 597
24.26 THICKNESS variable de sistema 598
24.26.1 Espesor 598
24.27 THREADDISPLAY variable de sistema 598
24.27.1 Representación de hilo 598
24.28 THUMBSIZE variable de sistema 598
24.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen 598

Contenido

24.29 TILEMODE variable de sistema 599
24.29.1 Modo Flotante 599
24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema 599
24.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados 599
24.31 TIMEZONE variable de sistema 600
24.31.1 Zona horaria 600
24.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema 602
24.32.1 Margen de la barra de herramientas 602
24.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema 602
24.33.1 Tamaño del botón de la herramienta 602
24.34 TOOLICONPADDING variable de sistema 603
24.34.1 Icono de herramienta de relleno 603
24.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema 603
24.35.1 Paletas de herramientas ruta 603
24.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema 603
24.36.1 Retraso de la sugerencia 603
24.37 TOOLTIPS variable de sistema 604
24.37.1 Herramientaconsejos 604
24.38 TPSTATE variable de sistema 604
24.38.1 Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura) 604
24.39 TRACEWID variable de sistema 604
24.39.1 Grosor del trazo 604
24.40 TRACKPATH variable de sistema 605
24.40.1 Ruta del trazo 605
24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema 605
24.41.1 Mostrar Transparencia 605
24.42 TRAYICONS variable de sistema 605
24.42.1 Iconos de bandeja 605
24.43 TRAYNOTIFY variable de sistema 606
24.43.1 Bandeja de notificación 606
24.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema 606
24.44.1 Tiempo de espera de la bandeja 606
24.45 TREEDEPTH variable de sistema 607
24.45.1 Profundidad del árbol 607
24.46 TREEMAX variable de sistema 607
24.46.1 Máximo árbol 607
24.47 TRIMEDGES variable de sistema 607
24.47.1 RECORTA y ALARGA a los sombreados 607
24.48 TRIMEXTENDMODE variable de sistema 608
24.48.1 Modo TRIM y EXTEND 608
24.49 TRIMMODE variable de sistema 608
24.49.1 Modo de recorte 608
24.50 TRUSTEDPATHS variable de sistema 609
24.50.1 Ubicaciones de archivos ejecutables confiables (solo lectura) 609
24.51 TSPACEFAC variable de sistema 609
24.51.1 Factor del espaciado del texto 609
24.52 TSPACETYPE variable de sistema 609
24.52.1 Tipo de espaciado del texto 609

Contenido

24.53 TSTACKALIGN variable de sistema 610
24.53.1 Alineación del texto apilado 610
24.54 TSTACKSIZE variable de sistema 610
24.54.1 Tamaño del texto apilado 610
24.55 TTFASTEXT variable de sistema 611
24.55.1 Modo de visualización de texto TrueType 611
24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema 611
24.56.1 Tutoriales activos en la página de inicio 611
25. U 612
25.1 UCSAXISANG variable de sistema 612
25.1.1 Ángulo del eje SCP 612
25.2 UCSBASE variable de sistema 612
25.2.1 Base SCP 612
25.3 UCSDETECT variables de sistema 612
25.3.1 Detectar SCP 612
25.4 UCSFOLLOW variable de sistema 613
25.4.1 Seguimiento SCP 613
25.5 UCSICON variable de sistema 613
25.5.1 Icono SCP 613
25.6 UCSICONPOS variable de sistema 613
25.6.1 Ubicación del icono SCP 613
25.7 UCSNAME variable de sistema 614
25.7.1 Nombre SCP (solo lectura) 614
25.8 UCSORG variable de sistema 614
25.8.1 Origen SCP (solo lectura) 614
25.9 UCSORTHO variable de sistema 614
25.9.1 SCP ortográfico 614
25.10 UCSVIEW variable de sistema 615
25.10.1 Vista SCP 615
25.11 UCSVP variable de sistema 615
25.11.1 Ventanas SCP 615
25.12 UCSXDIR variable de sistema 616
25.12.1 Dirección SCP X (solo lectura) 616
25.13 UCSYDIR variable de sistema 616
25.13.1 Dirección SCP Y (Solo lectura) 616
25.14 UNDOCTL variable de sistema 616
25.14.1 Deshacer control (solo lectura) 616
25.15 UNDOMARKS variable de sistema 617
25.15.1 Deshacer marcas (solo lectura) 617
25.16 UNITESURFACES variable de sistema 617
25.16.1 Unir superficies adyacentes 617
25.17 UNITMODE variable de sistema 617
25.17.1 Modo de unidad 617
25.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema 618
25.18.1 Use Communicator 618
25.19 USENEWSTATUSBAR variable de sistema 618
25.19.1 Vista previa de la barra de estado 618
25.20 USERI1 variable de sistema 619

Contenido

25.20.1 Entero 1 619
25.21 USERI2 variable de sistema 619
25.21.1 Entero 2 619
25.22 USERI3 variable de sistema 619
25.22.1 Entero 3 619
25.23 USERI4 variable de sistema 619
25.23.1 Entero 4 619
25.24 USERI5 variable de sistema 620
25.24.1 Entero 5 620
25.25 USERR1 variable de sistema 620
25.25.1 Real 1 620
25.26 USERR2 variable de sistema 620
25.26.1 Real 2 620
25.27 USERR3 variable de sistema 621
25.27.1 Real 3 621
25.28 USERR4 variable de sistema 621
25.28.1 Usuario real 4 621
25.29 USERR5 variable de sistema 621
25.29.1 Usuario real 5 621
25.30 USERS1 variable de sistema 621
25.30.1 Cadena 1 621
25.31 USERS2 variable de sistema 622
25.31.1 Cadena 2 622
25.32 USERS3 variable de sistema 622
25.32.1 Cadena 3 622
25.33 USERS4 variable de sistema 622
25.33.1 Cadena 4 622
25.34 USERS5 variable de sistema 622
25.34.1 Cadena 5 622
25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema 623
25.35.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows) 623
26. V 624
26.1 VBAMACROS variable de sistema 624
26.1.1 Habilitar macros 624
26.2 VENDORNAME variable de sistema 624
26.2.1 Nombre del proveedor (obsoleto) 624
26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema 624
26.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección 624
26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema 625
26.4.1 Ruta control de versión 625
26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema 625
26.5.1 Ruta de descarga del control de versiones 625
26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variable de sistema 625
26.6.1 Versión de archivos personalizables (solo lectura) 625
26.7 VIEWCTR variable de sistema 625
26.7.1 Ver centro (solo lectura) 625
26.8 VIEWDIR variable de sistema 626
26.8.1 Ver dirección (solo lectura) 626

Contenido

26.9 VIEWMODE variable de sistema 626
26.9.1 Modo de visualización (solo lectura) 626
26.10 VIEWSIZE variable de sistema 626
26.10.1 Tamaño de vista (Solo lectura) 626
26.11 VIEWTWIST variable de sistema 627
26.11.1 Ver giro (solo lectura) 627
26.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema 627
26.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo 627
26.13 VISRETAIN variable de sistema 627
26.13.1 Conservar visibilidad 627
26.14 VOLUMEPREC variable de sistema 628
26.14.1 Precisión de volumen 628
26.15 VOLUMEUNITS variable de sistema 629
26.15.1 Unidades de volumen 629
26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema 629
26.16.1 Ventana gráfica maximizada (solo lectura) 629
26.17 VPROTATEASSOC variable de sistema 629
26.17.1 Vista rotada 629
26.18 VSMAX variable de sistema 630
26.18.1 Máximo de pantalla virtual (solo lectura) 630
26.19 VSMIN variable de sistema 630
26.19.1 Mínimo de pantalla virtual (solo lectura) 630
26.20 VTDURATION variable de sistema 630
26.20.1 Ver la duración de la transición 630
26.21 VTENABLE variable de sistema 631
26.21.1 Habilite las transiciones de vista 631
26.22 VTFPS variable de sistema 631
26.22.1 Ver el mínimo de transición FPS 631
27. W 632
27.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema 632
27.1.1 Los mensajes de advertencia 632
27.2 WHIPARC variable de sistema 633
27.2.1 Arcos 633
27.3 WHIPTHREAD variable de sistema 633
27.3.1 Whip thread 633
27.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema 634
27.4.1 Color del área de ventana 634
27.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema 634
27.5.1 Marco de cobertura 634
27.6 WMFBKGND variable de sistema 634
27.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows 634
27.7 WMFFOREGND variable de sistema 635
27.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows 635
27.8 WMFTTFASTEXT variable de sistema 635
27.8.1 Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows 635
27.9 WNDLMAIN variable de sistema 636
27.9.1 Estado de la ventana principal 636
27.10 WNDLSCRL variable de sistema 636

Contenido

27.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows) 636
27.11 WNDLTEXT variable de sistema 636
27.11.1 Estado de la ventana de texto 636
27.12 WNDPMAIN variable de sistema 637
27.12.1 Ventana principal arriba a la izquierda 637
27.13 WNDPTEXT variable de sistema 637
27.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto 637
27.14 WNDSMAIN variable de sistema 637
27.14.1 Tamaño de la ventana principal 637
27.15 WNDSTEXT variable de sistema 638
27.15.1 Tamaño de la ventana de texto 638
27.16 WORLDUCS variable de sistema 638
27.16.1 SCP mundial (solo lectura) 638
27.17 WORLDVIEW variable de sistema 638
27.17.1 Vista universal 638
27.18 WRITESTAT variable de sistema 639
27.18.1 Estado de escritura (solo lectura) 639
27.19 WSAUTOSAVE variable de sistema 639
27.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo 639
27.20 WSCURRENT variable de sistema 639
27.20.1 Espacio de Trabajo Actual 639
28. X 640
28.1 XCLIPFRAME variable de sistema 640
28.1.1 Marco del recorte RefX 640
28.2 XDWGFADECTL variable de sistema 640
28.2.1 Control de desvanecimiento de la base de datos XRef 640
28.3 XEDIT variable de sistema 640
28.3.1 XRef editable 640
28.4 XFADECTL variable de sistema 641
28.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen 641
28.5 XLOADCTL variable de sistema 641
28.5.1 Control de carga XRef 641
28.6 XLOADPATH variable de sistema 642
28.6.1 Ruta de carga XRef 642
28.7 XNOTIFYTIME variable de sistema 642
28.7.1 Tiempo Xnotify 642
28.8 XREFCTL variable de sistema 642
28.8.1 Control RefX 642
28.9 XREFNOTIFY variable de sistema 643
28.9.1 RefX notificar 643
28.10 XREFOVERRIDE variable de sistema 643
28.10.1 Anulación de Xref 643
29. Y 645
30. Z 646
30.1 ZOOMFACTOR variable de sistema 646
30.1.1 Factor de zoom 646
30.2 ZOOMWHEEL variable de sistema 646
30.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom 646

Contenido

1. Referencia de variable de sistema

La Referencia de las variables del sistema ofrece una visión general de todas las variables del sistema en BricsCAD.

Las variables del sistema y las variables de preferencias se utilizan para guardar la configuración de BricsCAD y las preferencias del usuario. Se puede acceder a ellos a través del cuadro de diálogo Configuración. Muchas variables del sistema corresponden a otro software CAD. Cuando una variable es BricsCAD específica, también se indica.

Nota: El valor de la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE define si se reconocen las variables de sistema y/o de preferencia al escribir en la línea de comandos.

1.1 Tipos de datos variables del sistema

- **Booleano**: el valor es 1 o 0 (Verdadero o Falso, Sí o No).
- **Short**: valor entero en el rango de -32,768 a +32,767.
- **Largo**: valor entero en el rango de 2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real**: números de punto flotante con un punto decimal y sin separador de miles.
- **Cadena**: texto.
- **Estándar de cadena de caracteres**: texto de acuerdo con un formato específico, por ejemplo, una ruta de carpeta.

  Nota: Las variables del sistema String Standard admiten múltiples rutas de carpetas. Utilice punto y coma (;) para separar las rutas de los archivos.
- **Punto 3D**: especifica un punto en un espacio 3D.
- **2D punto**: especifica un punto en el plano XY.
- **Variables de bandera de bits**: variable entera controlada por códigos de bits. El valor de esta variable cambia al añadir o eliminar opciones.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	☑ Endpoint
2	☑ **Midpoint**
4	☑ **Center**
8	☐ Node
16	☐ Quadrant
32	☐ **Intersection**
64	☐ Insertion
128	☐ Perpendicular
256	☐ Tangent
512	☐ Nearest
1024	☐ Geometric center
2048	☐ Apparent intersection
4096	☐ Extension
8192	☐ Parallel
16384	☐ Turn off all snaps

1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema

- **Registro** de Windows (o archivo **config** para macOS y LINUX): el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual BricsCAD. El perfil de usuario actual se establece en el cuadro de diálogo **administrador de perfiles de usuario.** Inicie el comando PROFILEMANAGER para abrir este cuadro de diálogo.
- **Dibujo**: el valor se guarda en el plano y se aplica solo a ese plano.
- **Preferencia**: el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos en la sesión BricsCAD actual.
- **NO guardado**: el valor predeterminado está codificado y el nuevo valor no se guarda cuando se reinicia BricsCAD.
- **Espacio de trabajo**: el valor se guarda en el espacio de trabajo actual.

Nota: La distinción entre variable de sistema y de preferencia se refiere estrictamente a si el ajuste está marcado como variable de sistema (save="reg") o de preferencia del usuario (save="prf") en settings.xml.

1.3 Edición de variables del sistema

Las variables del sistema tienen un valor por defecto que puede ser editado:

- A través del cuadro de diálogo **configuración** .
- Escribiéndolo en la línea Comando.

En el cuadro de diálogo **configuración** , también puede filtrar variables que ya no están configuradas en su valor predeterminado.

1.4 Búsqueda de variables

Puede utilizar el comando SETVAR para buscar una variable.

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS variable del sistema

2.1.1 Pestañas Quad

Ajuste temporal que se utiliza mientras que el diseño nuevo de la pestaña del Quad se implementa.

El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 31
Valor por defecto:	12
Posibles opciones:	1: Anchura de pestañas fija 2: Etiquetas de pestaña centradas 4: Bordes de Pestaña 8: Altura pestaña doble 16: Mostrar propiedades de masa de Sólidos 3D

2.2 _VERNUM variable de sistema

2.2.1 Número de versión (solo lectura)

Muestra el número de versión del programa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema

3.1.1 Etiquetas 2D restricciones

Controla el comportamiento durante la resolución de restricciones 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantiene las direcciones de los segmentos y arcos. 1: Deshabilita segmentos.

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema

4.1.1 Modo de comparación

Controla la visualización del comando 3DCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 1: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 2: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 3: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 4: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 5: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 6: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 7: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica.

4.2 3DOSMODE variable de sistema

4.2.1 Modo de alineación de entidad 3D

Controla los tipos de ajuste de entidad 3D.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 33023
Valor por defecto:	11

Valores posibles:	1: Desactiva todas las instantáneas 3D 2: Vértices de entidades 3D y vértices de control de splines 4: Puntomedio del borde 8: Centrado en la cara 16: Spline Nudo 32: perpendicular a la cara 64: Cercano a la cara 128: Punto de nube de puntos más cercano 32768: Intersección con la cara

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema

4.3.1 Marca con color captura 3d

Controla el color de los marcadores de referencia 3D. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC variable de sistema

5.1.1 on_start.lsp para cada documento

Carga on_start_default.lsp, on_start.lsp, Archivos on_doc_load.lsp y on_doc_load_default.lsp, para cada dibujo nuevo.

Si está desactivado, solo carga estos archivos para el primer dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar on_start.lsp con cada plano Activado (1): Cargar on_start.lsp en todo dibujo

5.2 ACADPREFIX variable de sistema

5.2.1 Ruta de la carpeta del programa (solo lectura)

Listado de rutas de soporte, con separadores de ruta añadidos de ser necesario.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

5.3 ACADVER variable de sistema

5.3.1 Versión de AutoCAD (solo lectura)

Muestra el número de versión del AutoCAD® programa compatible.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

5.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema

5.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar

Controla la distancia más pequeña utilizada para el cálculo de eliminación de líneas ocultas.

El valor negativo es la calibración automática basada en el tamaño del modelo (recomendado). Para entidades muy pequeñas, el valor se puede establecer en 0,001 o menos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	-1.0

5.5 ACISSAVEASMODE variable de sistema

5.5.1 Guardar como modo ACIS

Controla el modo de explosión de las entidades ACIS (sólidos 3D, cuerpos, regiones) cuando se guardan en R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Guardar mallas 1: Guardar solo bordes

5.6 ACISOUTVER variable de sistema

5.6.1 Versión de Salida ACIS

Controla la versión ACIS de los archivos SAT para el comando ACISFUERA.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	70

5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema

5.7.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable

Controla el espaciado de ajuste para el modo 'Adaptive Grid Snap' de la variable de sistema SNAPTYPE, en píxeles. También controla el tamaño de paso de la regla del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	4,0

5.8 AFLAGS variable de sistema

5.8.1 Opciones de Atributo

Especifica las opciones predeterminadas para la creación de atributos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No se ha seleccionado ningún modo 1: Invisible 2: Constante 4: Verificar 8: Predeterminado 16: Posición de bloqueo 32: Multilínea

5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC variable de sistema

5.9.1 Alineación de cotas

Permite las cotas isométricas. Las cotas se alinean con la geometría.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar cotas isométricas En (1): Habilitar cotas isométricas

5.10 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema

5.10.1 Ángulos de curva permitidos

Establece los ángulos de plegado permitidos para los elementos MEP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Cualquiera 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema

5.11.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux)

Permite mover una pestaña a otro control de pestaña, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir que una pestaña se mueva externamente Activado (1): Permite una ficha para mover externamente

5.12 ALLOWTABMOVE variable de sistema

5.12.1 Mover pestañas (Mac & Linux)

Permite arrastrar una pestaña horizontalmente, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir mover pestañas Activado (1): Permite mover las pestañas

5.13 ALLOWTABSPLIT variable de sistema

5.13.1 Dividir pestañas (Mac & Linux)

Permite arrastrar para dividir el control de pestañas, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir dividir pestañas Activado (1): permitir dividir pestañas

5.14 AMPOWERDIMDISPLAY variable del sistema

5.14.1 Editor de Mechanical 2D

Controla la apertura del cuadro de diálogo **Editar acotación** después de colocar una cota de potencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Solo bajo demanda 1: Solo para la primera cota 2: Siempre

5.15 AMSYMSCALE variable del sistema

5.15.1 Escalado de anotaciones Mechanical2D

Controla la visualización de símbolos y texto de Mechanical2D en Model Space.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

Nota: El valor mínimo es 1,0E-100.

5.16 ANGBASE variable de sistema

5.16.1 Ángulo base

Controla la ubicación inicial del ángulo 0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

5.17 ANGDIR variable de sistema

5.17.1 Sentido de ángulos

Activa/desactiva la dirección del ángulo en sentido horario/antihorario.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	Activado (0): sentido contrario a las agujas del reloj Desactivado (1): sentido de las agujas del reloj

5.18 ANNOALLVISIBLE variable de sistema

5.18.1 La visibilidad de anotación

Oculta o muestra entidades anotativas que no admiten la escala de anotación actual. La configuración se guarda individualmente para el espacio modelo y cada diseño.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Solo se muestran las entidades anotativas que admiten la representación de escala actual 1: Se muestran todas las entidades anotativas

5.19 ANNOAUTOSCALE variable de sistema

5.19.1 Escalando Anotaciones

Sincroniza nuevas entidades anotativas con la escala de anotación actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	-4

Valores posibles:	0: no agregar a entidades anotativas. 1: agregar a las entidades anotativas que lo admiten, excepto las entidades en capas bloqueadas, desactivadas, congeladas o congeladas en la ventana gráfica. 2: agregar a las entidades anotativas que lo admiten, excepto las entidades en capas desactivadas, inmovilizadas o con ventana gráfica inmovilizada. 3: agregar a entidades anotativas que lo admitan, excepto entidades en capas bloqueadas. 4: agregue todas las entidades anotativas que lo apoyen. -1: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 1). -2: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 2). -3: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 3). -4: no agregar a entidades anotativas (valor alternado 4).

5.20 ANNOMONITOR variable del sistema

5.20.1 Monitor de anotaciones

Enciende o apaga el controlador de anotaciones. Cuando está activado, se muestra una señal de advertencia cerca de la dimensión disociada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: El controlador de anotaciones está desactivado, cualquier evento de edición y actualización de la documentación del modelo cambia automáticamente el valor a 2. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2. -1: El monitor de anotaciones está desactivado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1. 0: El monitor de anotaciones está desactivado. 1: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1. 2: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2.

5.21 ANNOTATIVEDWG variable de sistema

5.21.1 Dibujo anotativo

Crea un bloque anotativo cuando este dibujo se inserta en otro dibujo.

Nota: La variable del sistema ANNOTATIVEDWG pasa a ser de sólo lectura si el dibujo contiene entidades anotativas

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No anotativo Activado (1): Anotaciones

5.22 ANTIALIASRENDER variable de sistema

5.22.1 Cantidad antialias para render

Controla la suavidad de la salida del comando RENDER.

Para valores superiores a 1 se calcula una salida suavizada, con un coste que aumenta con valores mayores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.23 ANTIALIASSCREEN variable de sistema

5.23.1 Cantidad anti-alias para la pantalla

Controla la suavidad de la visualización de la curva en pantalla.

PRECAUCIÓN: Cuando el estilo visual se establece en Estructura alambrica 2D y el valor es superior a 1, el cálculo de una pantalla suavizada tiene un alto coste de rendimiento. Para los otros modos de visualización, el tiempo de cálculo aumenta, pero con menor impacto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.24 APBOX variable de sistema

5.24.1 Caja de apertura de capturas a entidades

Muestra el cuadro de apertura Entity Snap, en el cursor, durante una acción de selección. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Véase también la variable de sistema APERTURA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el cuadro de apertura. Activado (1): Muestra el cuadro de apertura.

5.25 APERTURA variable de sistema

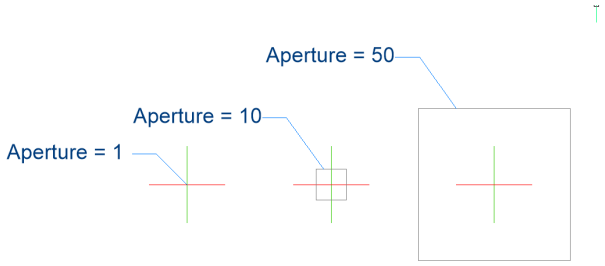
5.25.1 Sensibilidad de ajuste de entidad

Controla el tamaño del cuadro de apertura, en píxeles. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Para mostrar el interruptor de caja de apertura en la variable de sistema APBOX.

Se aceptan valores entre 1 y 50.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	De 1 a 50
Valor por defecto:	10



5.26 AREA variable de sistema

5.26.1 Área (solo lectura)

La última área calculada por los comandos AREA, LISTAR o LISTDB.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

5.27 AREAPREC variable de sistema

5.27.1 Precisión de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	-1

Valores posibles:	-1: use la variable de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.28 AREAUNITS variable de sistema

5.28.1 Unidades de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

5.29 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema

5.29.1 Matrices asociativas

Crea nuevas matrices como matrices asociativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no asociativo Activado (1): Asociativo

5.30 ARRAYEDITSTATE variable de sistema

5.30.1 Estado de edición de matriz (solo lectura)

Muestra si la entidad de origen de una matriz asociativa se está editando actualmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off

5.31 ARRAYTYPE variable de sistema

5.31.1 Tipo de Matriz

Especifica el tipo de matriz asociativa predeterminada. Consulte también la variable de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Matriz rectangular 1: Matriz de ruta 2: Matriz polar

5.32 ATTDIA variable de sistema

5.32.1 Diálogo de atributos

Muestra un cuadro de diálogo para valores de atributo para el comando INSERT.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo Activado (1): Utilizar el cuadro de diálogo

5.33 ATTFULLUPDATE variable de sistema

5.33.1 Restablecer atributos al editar un parámetro de bloque

Ajusta el comportamiento de los atributos de los bloques paramétricos.

Si está activado, cuando cambiar un parámetro de una referencia de bloque hace que se clone el bloque subyacente, los valores de todos los atributos de la referencia de bloque se restablecerán a los valores del bloque original.

Si está desactivado, solo se copiarán los atributos que faltan del bloque original.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Solo se copiarán los atributos que faltan del bloque original. Activado (1): Los valores de todos los atributos de la referencia de bloque se restablecerán a los valores del bloque original.

5.34 ATTMODE variable de sistema

5.34.1 Modo de visualización de atributos

Controla la visualización de atributos.

Nota: Si la variable ATTMODE está establecida en 2, se muestran todos los atributos, incluidos los atributos ocultos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: como se define en bloque 2: Mostrar todo

5.35 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema

5.35.1 Distancia de atracción de pinzamientos

Establece la distancia de atracción de pinzamientos. Véase también la variable de sistema ENABLEATTRACTION.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	4

5.36 ATTREQ variable de sistema

5.36.1 Parámetros predeterminados de inserción

Controla la configuración de atributos para un bloque insertado con el comando INSERT.

Si está desactivado, utiliza los valores predeterminados. Si está activado, utiliza un aviso.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Utiliza los valores por defecto Activado (1): Solicitar al usuario

5.37 AUDITCTL variable de sistema

5.37.1 Control de revisión

Crea un archivo de informe de auditoría (ADT) cuando se utiliza el comando REVISION.

Cuando activa la variable de configuración AUDITCTL, Audit crea un archivo ASCII que describe los problemas y la acción realizada. Este informe, con la extensión de archivo .adt, se coloca en el mismo directorio que el dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no escribas archivos ADT Encendido (1): Escribir archivos ADT

5.38 AUTITERRORCOUNT variable de sistema

5.38.1 Recuento de errores de auditoría (solo lectura)

El número de errores encontrados en la última auditoría (comando REVISION).

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

5.39 AUNITS variable de sistema

5.39.1 Tipo de unidad angular

Controla el tipo de unidad para los ángulos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes 4: Unidades topográficas

5.40 AUPREC variable de sistema

5.40.1 Precisión de la unidad angular

Establece el número de decimales en unidades angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.41 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema

5.41.1 Auto completo demora

Controla el retraso antes de que las funciones se muestren en la línea de comando. Consulte también la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Se aceptan valores entre 0,0 y 10,0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.3

5.42 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema

5.42.1 Completa el modo Auto

Controla las características de los tipos que se muestran en la línea de comando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor por defecto:	47

Posibles opciones:	1: Activar 2: Incorporación automática 4: Lista de sugerencias 8: Iconos de la pantalla (sin soporte) 16: Excluir la visualización de las variables del sistema 32: Visualización de las variables de preferencia

5.43 AUTOMATICCONNECTION variable de sistema

5.43.1 Conexión automática

Controla la creación automática de conexiones para los comandos BIMSOLIDOLINEAL y BIMAPLICARPERFIL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

5.44 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema

5.44.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera

Controla la generación de representaciones 2D de entidades de escalera BIM durante la generación de una sección.

Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Comando BIMGENERARESCALERAS2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: simbólico 1: geométrico

Si se establece en **simbólico**, se generará una representación simbólica de entidades clasificadas como **escaleras** durante la generación de la sección. Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Para personalizar, inicie el comando BIMGENERATE2DSTAIR antes de seccionar.

5.45 AUTOMATICTEES variable de sistema

5.45.1 Camisetas automáticas

Controla la creación automática de conexiones tipo T durante el comando CONEXIÓNFLUIDOSBIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

5.46 AUTORESETSCALES variable de sistema

5.46.1 Purgar escalas utilizadas

Controla cómo se gestionan las escalas de anotación no utilizadas, cuando se carga un dibujo que contiene una gran cantidad de escalas. Almacenar un gran número de escalas de anotación disminuye el rendimiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Muestra un cuadro de diálogo antes de eliminar las escalas de anotación no utilizadas 1: Purgar automáticamente las escalas innecesarias 2: No purgar las escalas y no mostrar cuadro de diálogo cuando la hora de elaborar contiene un gran número de escalas

5.47 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

5.47.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado

No crea archivos de guardado automático para dibujos, cuando se han visto pero no se han editado (incluye acciones de zoom y desplazamiento).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): guardar automáticamente el archivo para los archivos que solo se visualizan Activado (1): No hay archivo de autoguardado para los archivos que sólo se ven

5.48 AUTOSNAP variable de sistema

5.48.1 Auto-Captura

Alterna el seguimiento de referencia polar y de entidad y controla la visualización de un marcador de ajuste, información sobre herramientas y un imán.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Todos desactivados 1: marcador Selección automática 2: sugerencias de AutoSnap 4: imán AutoSnap 8: Seguimiento polar 16: Seguimiento de alineación de entidad 32: Información sobre herramientas para el seguimiento polar y el seguimiento de entidades 64: Línea de seguimiento de LASTPOINT

5.49 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema

5.49.1 Color del vector de auto-rastreo

Controla el color de los marcadores de rastreo polar/referencia.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	171

5.50 AUTOVPFITTING variable de sistema

5.50.1 Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas

Controla si los bordes de las ventanas se ajustan automáticamente cuando se está actualizando la vista

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no encaja automáticamente con los bordes de las ventanas gráficas Activado (1): ajustar automáticamente las fronteras de las ventanas de visualización

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT variable de sistema

6.1.1 Antecedentes trazado

Controla si el trazado en segundo plano está activado para las acciones de trazado y/o publicación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Ningún 1: al trazar (aún no compatible) 2: Al publicar

6.2 BACKZ variable de sistema

6.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior

El valor de la opción **recorte** del comando VISTADIN.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

6.3 BASEFILE variable de sistema

6.3.1 Plantilla

La ruta del archivo y el nombre del archivo de plantilla predeterminado para los nuevos dibujos. Si está vacío, utiliza los valores predeterminados integrados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.4 BCFSOURCEURL variable de sistema

6.4.1 Url fuente de BCF

La dirección (URL) de la fuente BCF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.5 BEDITASSOCMODE variable de sistema

6.5.1 Identificadores asociativos en BEDIT

Controla si se generan datos de servicio adicionales durante el comando BEDIT.

Define si se generan datos de servicio adicionales en BEDIT para permitir la reasociación automática de las restricciones y cotas adjuntas a las referencias del bloque, incluidas las referencias en otros documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	0: No inicializar los identificadores en BEDIT 1: Inicializar identificadores en BEDIT

6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema

6.6.1 Valores predeterminados de la lista de materiales

Establece las opciones por defecto para BOMs (lista de materiales).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	10

Valores posibles:	1: Añadir miniaturas a la nueva lista de materiales 2: Actualizar automáticamente las miniaturas 4: Mostrar mensajes de advertencia 8: Permitir múltiples inserciones de la misma tabla

6.7 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema

6.7.1 Ruta de propiedades predeterminada

Las rutas de archivo para las propiedades, cargadas cuando se abre un nuevo documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	bimproj_user.xml; bimproj_IFC.xml; bimproj_quantity.xml

6.8 BIMMATCHPROP variable de sistema

6.8.1 Match BIM Properties

Permite propiedades BIM coincidentes durante el comando IGUALARPROP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Coincidir con las propiedades estándar 1: Hacer coincidir las propiedades estándar y las de BIM

6.9 BIMOSMODE variable de sistema

6.9.1 Modo refent BIM

Anula las variables de sistema OSMODE y 3DOSMODE para entidades BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Los modos de alineación de entidad no están sobrevalorados para las entidades BIM 1: Eje del sólido lineal 2: Eje de cuadrícula BIM

6.10 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema

6.10.1 Estándares del perfil

Controla los estándares de perfiles utilizados en el cuadro de diálogo y panel **perfiles**.

Separe las entradas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.11 BINDTYPE variable de sistema

6.11.1 Tipo de unión Refx

Controla cómo se manejan los nombres de XRefs cuando los XRefs se vinculan o editan en su lugar.

Si está activado, utiliza un comportamiento similar al de una inserción. Si está desactivado, utiliza el comportamiento de vinculación tradicional.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	Desactivado (0): Comportamiento tradicional de la unión Activado (1): Comportamiento similar al inserción

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportamiento de inserción), las referencias X se convertirán en bloques.
- Si BINDTYPE = 0 (comportamiento de unión tradicional), vincula la xref y hace que la xref sea parte del dibujo (los objetos/capas del dibujo externo se agregarán al dibujo actual con el prefijo igual al nombre del archivo).

6.12 BKGCOLOR variable de sistema

6.12.1 Color de fondo

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	RGB:24.25.28

6.13 BKGCOLORPS variable de sistema

6.13.1 Color de fondo del espacio papel

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	RGB:250.250.250

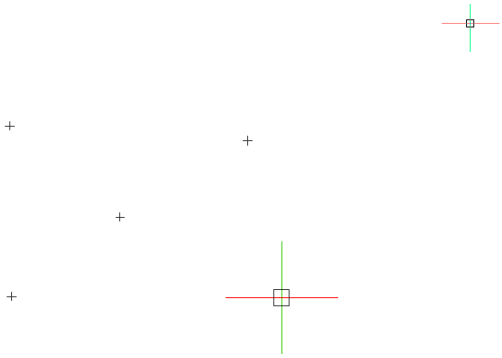
6.14 BLIPMODE variable de sistema

6.14.1 Marcas auxiliares

Determina si se muestran o no los indicadores de marcador.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar los iconos de marcador Activado (1): Mostrar iconos de marcador



6.15 BLOCKEDITLOCK variable de sistema

6.15.1 Editor de bloques bloqueado

Desactiva el **Editor de bloques** (modo BEdit). Los bloques no se pueden editar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off

6.16 BLOCKEDITOR variable de sistema

6.16.1 Editor de bloques (solo lectura)

Muestra si el **Editor de bloques** (modo BEdit) está abierto o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

6.17 BLOCKIFYMODE variable de sistema

6.17.1 Configuración Blockify

Controla el comportamiento de los comandos BLOQUEO y PARAMETRICBLOCKIFY.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 16 a 503
Valor por defecto:	215
Posibles opciones:	1: Usa todo el dibujo como espacio de búsqueda 2: Usar punto de inserción de bloque predeterminado 4: Usar nombre de bloque predeterminado 32: Comparar solo geometría 64: Convertir sólidos únicos en bloques 128: Mostrar previsualización 256: Usar la parametrización

6.18 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema

6.18.1 Tolerancia blockify

Controla la tolerancia relativa utilizada en los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY para determinar si dos entidades son iguales.

Un valor negativo significa que el programa determinará la tolerancia óptima (recomendado).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	-1.0

6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema

6.19.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) del bloque.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Bajo 1: Alta

Nota: La representación de bajo nivel de detalle es un cuadro de delimitación.

6.20 BLOCKSPATH variable de sistema

6.20.1 Ruta de bloques

Especifica la ruta del archivo utilizada para la quinta carpeta en el lado izquierdo del cuadro de diálogo **seleccionar archivo de dibujo**, que se abre con el comando INSERT cuando se selecciona la opción **examinar**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

6.21 BMAUTOUPDATE variable de sistema

6.21.1 Actualizar componentes externos

Controla cuándo se recargan los componentes externos del ensamblaje para reflejar los cambios en sus archivos de definición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo cuando se emite el comando BMUPDATE 1: Automáticamente cuando se abre el archivo

6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variable de sistema

6.22.1 Tratamiento de símbolos ilegales

Define el tratamiento de los símbolos que no están permitidos en los nombres de archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	1: Eliminar 2: reemplazar con guión bajo (_) 3: reemplazar con secuencias de escape

6.23 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema

6.23.1 Ruta de la plantilla BMFORM

La ruta del archivo y el nombre del archivo de plantilla de comando BMFORM predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

6.24 BMTOOLPATH variable de sistema

6.24.1 Rutas de búsqueda de herramientas para la Inspección de Ensamblaje

Las rutas de archivo utilizadas para buscar archivos de herramienta en Inspección de Ensamblaje.

Separe las rutas con punto y coma (;). Si se deja vacío, el valor predeterminado es la carpeta Herramientas de la biblioteca de diseño instalada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	C:\Archivos de programa\Bricsys\BricsCAD *V25* en_US\UserDataCache\Support\en_US\DesignLibrary\Tools\

6.25 BMUPDATEMODE variable de sistema

6.25.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje

Controla si los componentes de ensamblaje externos se recargan si se modifican o incondicionalmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: actualiza solo los componentes modificados (más rápido) 1: Actualizar todos los componentes (más lento, pero repara la estructura del ensamblaje)

6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT variable de sistema

6.26.1 Incremento de longitud predeterminado

Controla el incremento de longitud predeterminado para el perno predeterminado, consulte la variable de sistema BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	25.4

Nota:

- Si INSUNITS=pulgadas (1), el valor predeterminado de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT es 1.0.
- Si INSUNITS=milímetros (4), el valor predeterminado de BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT es 25.4.

6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT variable de sistema

6.27.1 Tuerca predeterminada

Controla la tuerca predeterminada utilizada para generar conjuntos de tornillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Tuerca Hexagonal Pesada ASME B18.2.2

6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER variable de sistema

6.28.1 Número de tuercas predeterminado

Controla el número de tuercas predeterminado utilizado para generar conjuntos de tornillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 2 a 4
Valor por defecto:	4
Valores posibles:	2: 2 3: 3 4: 4

6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD variable de sistema

6.29.1 Perno predeterminado

Controla el perno predeterminado que se utiliza para generar conjuntos de tornillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	ASME B18.31.2 Perno de rosca continua para bridas

6.30 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema

6.30.1 Configuración predeterminada del filtro BOM

Establece la configuración de los filtros por defecto para definir qué objetos incluir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Incluir componentes mecánicos, bloques y sólidos 2: Incluir bloques y sólidos locales no mecánicos 4: Incluir referencias externas no mecánicas 8: Incluya capas sólidas 16: Ignorar el estado de la lista de materiales 32: Tratar las referencias externas como transparentes 64: Tratar las partes de la hoja como transparentes

Nota: Si el archivo no contiene ningún componente mecánico y el modo no requiere incluir ninguna entidad no mecánica, se ampliará para incluir todas las entidades no mecánicas.

6.31 BOMPROPERTYSET variable de sistema

6.31.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado

Establece el conjunto predeterminado de propiedades para las tablas de lista de materiales BOM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Propiedades sólo mecánicas 2: Todas las propiedades excepto las coordenadas 3: Todas las propiedades

Nota: Si el modo de filtro de la lista de materiales requiere incluir objetos no mecánicos (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), el conjunto de propiedades se ampliará automáticamente para incluir todas las propiedades excepto las coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

6.32 BOMTEMPLATE variable de sistema

6.32.1 Plantilla por defecto

Controla la ruta del archivo para la plantilla de lista de materiales predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	" "

6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema

6.33.1 Altura de la miniatura por defecto, px

Establece la altura predeterminada de la miniatura para las tablas BOM (lista de materiales), en píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	200

6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema

6.34.1 Ancho de la miniatura por defecto, px

Establece la anchura por defecto de las miniaturas de las tablas de la lista de materiales, en píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	200

6.35 BOUNDARYCOLOR variable de sistema

6.35.1 Color de límite detectado

Controla el color utilizado para detectar límites.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	95

6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema

6.36.1 Bsyslib copia sobrescribir

Controla cómo se copian los materiales o las composiciones con un nombre que ya existe en el dibujo de destino.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Saltar 2: Sobrescribir 3: Cambiar el nombre

6.37 BVMODE variable de sistema

6.37.1 Modo de visibilidad de bloques (solo lectura)

Controla cómo se muestran las entidades ocultas en el **editor de bloques**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades ocultas son invisibles 1: Las entidades ocultas son visibles pero atenuadas

7. C

7.1 CACHELAYOUT variable de sistema

7.1.1 Cache de presentaciones

Diseños de caché - reduce el tiempo necesario para cambiar entre diseños.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar el diseño en caché Activado (1): Disposición de la caché

7.2 CAMERADISPLAY variable de sistema

7.2.1 Cámara de visualización

Muestra una representación visual de una cámara para todas las ubicaciones de la cámara.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar glifos de luz Activado (1): Mostrar los glifos de la cámara

7.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema

7.3.1 Cámara de altura

Controla la altura por defecto, en unidades de dibujo, para los objetos de la nueva cámara.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

7.4 CANNOSCALE variable de sistema

7.4.1 Nombre de escala de anotación

Controla el nombre de la escala de anotación actual para el espacio actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema

7.5.1 Valor de escala de anotación (solo lectura)

Muestra el valor actual de la anotación de escala.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

7.6 CDATE variable de sistema

7.6.1 Fecha del calendario (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actual, en formato decimal.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

7.7 CECOLOR variable de sistema

7.7.1 Color de entidades

Establece el color de las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	PorCapa

7.8 CELTSCALE variable de sistema

7.8.1 Escala de tipo de línea de entidades

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Más grande que 0
Valor por defecto:	1.0

7.9 CELTYPE variable de sistema

7.9.1 Tipo de línea de entidades

Especifica el tipo de línea para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	PorCapa

7.10 CELWEIGHT variable de sistema

7.10.1 Grosor de línea de entidades

Establece el grosor de línea de las nuevas entidades.

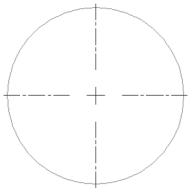
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-1
Valores posibles:	-3: grosor de línea predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: grosor de línea por bloque -1: grosor de línea por capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

7.11 CENTERCROSSGAP variable de sistema

7.11.1 Hueco marca cruz del centro

Determina el hueco entre la marca central y sus líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.05x

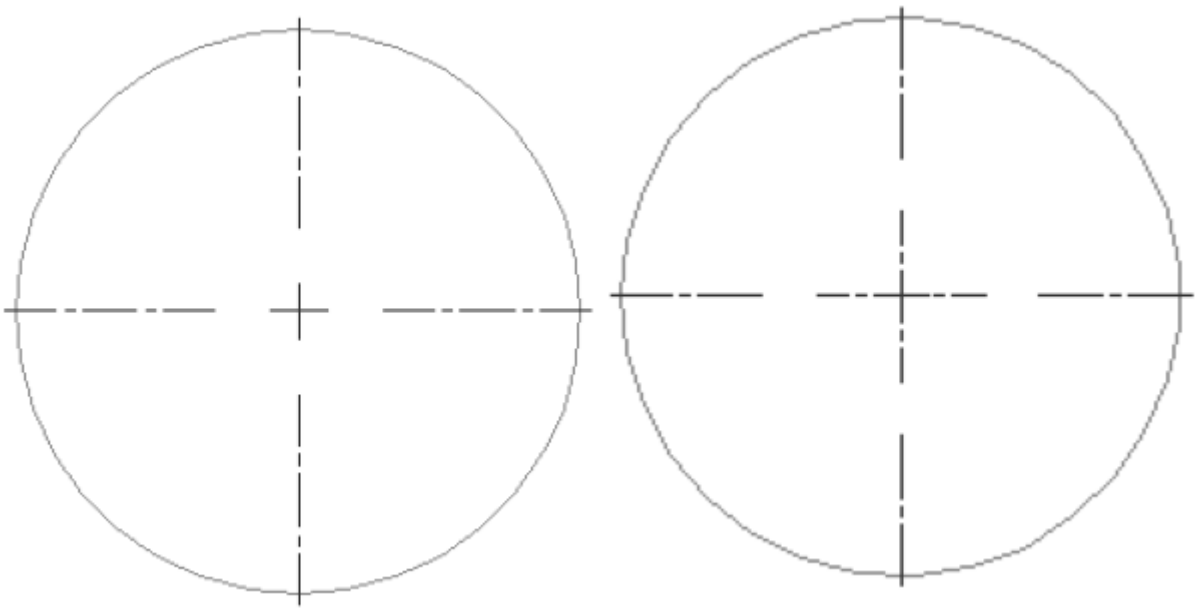


7.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema

7.12.1 Tamaño de cruz de la marca central

Determina el tamaño de la marca del centro asociativo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,1x



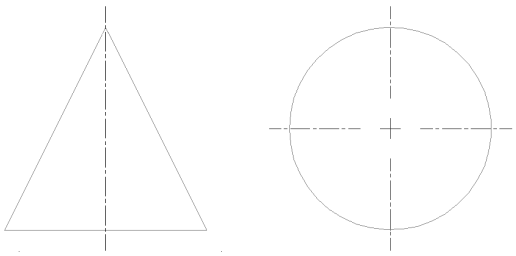
7.13 CENTEREXE variable de sistema

7.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central

Controla la longitud de extensión de una línea central.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.12: si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.5: si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: El valor se expresa en unidades de dibujo.



7.14 CENTERLAYER variable de sistema

7.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central

Especifica una capa predeterminada para una nueva marca central o línea central.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	.

7.15 CENTERLTSCALE variable de sistema

7.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central

Controla la escala del tipo de línea utilizada para crear marcas y líneas centrales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

7.16 CENTERLTYPE variable del sistema

7.16.1 Marca de centro/tipo de línea de línea central

Controla el tipo de línea utilizado por las marcas de centro y las líneas de centro.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	CENTRO2

7.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema

7.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central

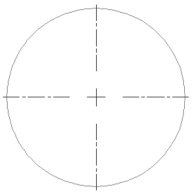
Controla el archivo de tipo de línea utilizado para crear marcas y líneas de centro.

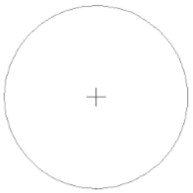
Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	• Valor predeterminado en los dibujos de unidades imperiales: **default.lin** • Valor predeterminado en dibujos de unidades métricas: **iso.lin**

7.18 CENTERMARKEXE variable de sistema

7.18.1 Extensión automática para marca central o línea central

Extiende automáticamente las líneas centrales para nuevas marcas centrales y líneas centrales.





Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): sin extensión automática Activado (1): extensión automática

7.19 CETRANSPARENCY variable de sistema

7.19.1 Transparencia

Especifica el nivel de transparencia para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	PorCapa
Valores posibles:	ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

7.20 CHAMFERA variable de sistema

7.20.1 Primera distancia de chaflán

Controla la distancia del primer chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Distancia-Distancia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

7.21 CHAMFERB variable de sistema

7.21.1 Segunda distancia de chaflán

Controla la segunda distancia del chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es distancia-distancia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

7.22 CHAMFERC variable de sistema

7.22.1 Longitud de chaflán

Controla la longitud del chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Longitud-Ángulo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

7.23 CHAMFERD variable de sistema

7.23.1 Ángulo de chaflán

Controla el ángulo de chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Longitud-Ángulo.

Tipo:	Real

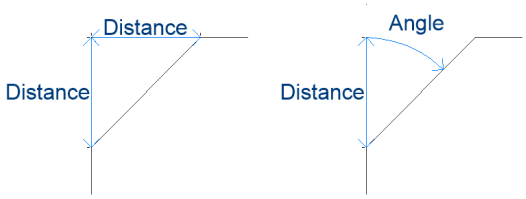
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

7.24 CHAMMODE variable de sistema

7.24.1 Modo de chaflán

Controla el método de creación de chaflán predeterminado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Distancia-Distancia 1: Longitud-Ángulo



7.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema

7.25.1 Compruebe la existencia del archivo DWL antes de abrirlo

Avisar si hay un archivo de bloqueo DWL cuando se abre un dibujo, indica que otro usuario tiene el dibujo abierto.

El contenido de los archivos de bloqueo permite informar a otros usuarios que intentan abrir ese dibujo, que está en uso, desde cuándo y por quién. Esto suele ser útil para planos en una carpeta compartida a la que pueden acceder varios usuarios desde diferentes sistemas operativos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Desactivado (Windows) Activado (Mac y Linux)
Valores posibles:	Desactivado (0): no comprobar la existencia del archivo DWL antes de abrir un dibujo Encendido (1): comprobar la existencia del archivo DWL antes de abrir un dibujo

7.26 CIRCLERAD variable de sistema

7.26.1 Radio del círculo

Especifica el radio de círculo predeterminado.

Un valor de cero significa que no hay valor predeterminado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0.0

7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH variable de sistema

7.27.1 Longitud de cabeza predeterminada

Establece la longitud predeterminada de la cabeza de las flechas circulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 25 - si INSUNITS=4 (milímetros) 2.5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.025 - si INSUNITS=6 (metros)

7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH variable de sistema

7.28.1 Anchura de cabeza predeterminada

Establece la anchura de cabeza predeterminada de las flechas circulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 37.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 3.75 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0375 - si INSUNITS=6 (metros)

7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS variable de sistema

7.29.1 Radio de directriz predeterminado

Establece el radio predeterminado de la directriz de flechas circulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 50 - si INSUNITS=4 (milímetros) 5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.05 - si INSUNITS=6 (metros)

7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION variable de sistema

7.30.1 Rotación de directriz predeterminada

Establece la rotación predeterminada de la directriz de las flechas circulares.

Se aceptan valores entre 20,0 y 320,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	90

7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS variable de sistema

7.31.1 Grosor predeterminado

Establece el grosor predeterminado de las flechas circulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 12.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 1.25 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0125 - si INSUNITS=6 (metros)

7.32 CLAYER variable de sistema

7.32.1 Capa Actual

Establece la capa para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

7.33 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema

7.33.1 Limpiar las opciones de pantalla

Controla qué elementos de la interfaz de usuario están ocultos por el comando CLEANSCREENON.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor por defecto:	15

Posibles opciones:	1: Ocultar pestañas de documentos 2: Ocultar paneles acoplables 4: Ocultar barras de herramientas 8: Ocultar cinta 16: Ocultar línea de comando 32: Ocultar barra de estado 64: Ocultar barra de menú

7.34 CLEANSCREENSTATE variable de sistema

7.34.1 Estado de pantalla limpia (solo lectura)

Indica si el estado de pantalla limpia está activo. Utilice los comandos CLEANSCREENON y PANTALLALIMPIAOFF.

La activación del estado de pantalla limpia hace que el área de dibujo sea mayor al ocultar elementos de la interfaz de usuario.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off

7.35 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema

7.35.1 Formato DWG del Portapapeles

Controla la versión del formato de dibujo que se usa para copiar al portapapeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	4

Valores posibles:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

7.36 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema

7.36.1 Formatos del Portapapeles

Controla los tipos de datos que se pueden copiar al portapapeles.

Reduzca el número de tipos de datos para mejorar el rendimiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor por defecto:	127
Posibles opciones:	1: Mapa de bits 2: Formato de imagen de metarchivo 4: Metarchivo mejorado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: OLE Fuente Incrustada y objeto descriptor 64: Tabla de datos CVS y XMLSS

7.37 CLIPROMPTLINES variable de sistema

7.37.1 Líneas de solicitud

Controla el número máximo de líneas flotantes de texto que se muestran momentáneamente sobre la línea de comando. Solo se aplica si la línea de comandos está oculta o flota con la variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME activada (1).

Se aceptan valores entre 0 y 64.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 64
Valor por defecto:	4

7.38 CLISTAR variable de sistema

7.38.1 Estado de la línea de comandos (solo lectura)

Estado de la línea de comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): la línea de comando es invisible Activado (1): la línea de comandos es visible

7.39 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

7.39.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar

Si está activado, no solicita guardar los dibujos cuando se han visto pero no se han editado (incluye acciones de zoom y desplazamiento).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no cierre el plano sin recibir una solicitud para guardar el archivo. Encendido (1): Cierra el dibujo sin recibir una petición de guardar el archivo.

7.40 CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema

7.40.1 Ruta de descarga en la nube

La ruta de la carpeta para los archivos descargados a través del panel **Bricsys 24/7**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	{User}Documentos/Bricsys247

7.41 CLOUDLOG variable de sistema

7.41.1 Registro en la nube

Controla si los datos intercambiados con Bricsys 24/7 se registran o no. Si se establece en "Archivo de registro", se escribirá un archivo de registro en la carpeta establecida en la variable de sistema LOGFILEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin registro 1: Mensaje Log 2: Archivo de registro

7.42 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema

7.42.1 Registro detallado de la nube

Crea un registro detallado para Bricsys 24/7.

Si está activado, se registra más información y las acciones de Bricsys 24/7 serán más lentas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): desactiva archivo de protocolo On (1): activa archivo de protocolo

7.43 CLOUDONMODIFIED variable de sistema

7.43.1 Nube en modificado

Especifica qué hacer cuando un archivo abierto desde Bricsys 24/7, se modifica y guarda localmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No hacer nada 1: Mensaje 2: Siempre subir a nueva revisión 3: Siempre guarde localmente bajo el nuevo nombre

7.44 CLOUDSERVER variable de sistema

7.44.1 Servidor de la nube

La dirección del servidor Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	https://my.bricsys247.com/

7.45 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema

7.45.1 ID de cliente de SSO en la nube

El client_id utilizado para conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	bricscad, bricscad

7.46 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema

7.46.1 Alcance SSO Nube

Controla los ámbitos o permisos utilizados para conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	correo electrónico del perfil de openid

7.47 CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema

7.47.1 Carpeta temporal de la nube

La ruta del archivo para archivos temporales de Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema

7.48.1 Dependencias de carga en la nube

Controla qué hacer con las dependencias, como XRefs, cuando se carga un dibujo en Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Subir dibujo único (ignorar dependencias) 1: Utilice diálogo eTransmit si el dibujo contiene referencias externas 2: Siempre utilice diálogo eTransmit

7.49 CMATERIAL variable de sistema

7.49.1 Material actual

Controla el material de renderizado predeterminado para nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	PorCapa

7.50 CMDACTIVE variable de sistema

7.50.1 Comando activo (solo lectura)

Indica el tipo del comando actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1

Posibles opciones:	1: Está activo un comando ordinario 2: Están activos un comando ordinario y un comando transparente 4: Script activo 8: Cuadros de diálogo activos 16: El DDE está activo 32: lisp activo (sólo visible para un comando definido ObjectARX) 64: Comando ObjectARX activo

7.51 CMDDIA variable de sistema

7.51.1 Diálogos comunes

Controla si se muestran cuadros de diálogo para los comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo para comandos Activado (1): Usar cuadro de diálogo para comandos

7.52 CMDECHO variable de sistema

7.52.1 Eco de comandos

Muestra mensajes y entradas durante una función de 'comando' de LISP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): apagado Activado (1): Echoing on

7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema

7.53.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos

El color de fondo del campo de edición de la línea de comando.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema

7.54.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos

El color de primer plano del campo de edición de la línea de comando.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema

7.55.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando

El color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comandos.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema

7.56.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando

El retraso antes de que el registro de la línea de comandos comience a desvanecerse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor por defecto:	2.0

7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema

7.57.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando

La línea de comando desvanece el color de primer plano del registro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco

7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema

7.58.1 Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando

Controla la transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	30

7.59 CMDLINEFONTNAME variable de sistema

7.59.1 Nombre de fuente para línea de comandos

La fuente de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Consolas

7.60 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema

7.60.1 Tamaño de fuente para línea de comandos

Tamaño de fuente para línea de comandos.

Se aceptan valores entre 1 y 10.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	10

7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

7.61.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo

Controla la transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

Un valor de cero significa completamente opaco, 100 si es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	10

7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

7.62.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo

Controla la transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactivo.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	30

7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema

7.63.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR

Cuando la línea de comando está flotando, controla el efecto del comando PANTTEXT, también afecta el retraso de solicitud de registro. Si está habilitado, muestra una ventana separada (igual que en el estado acoplado). Si está desactivado, se muestra como un mini-marco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado Activado (1): muestra la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado

7.64 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema

7.64.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos

El color de fondo de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:130,130,130

7.65 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema

7.65.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos

El color de primer plano de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco

7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema

7.66.1 Color de fondo de la opción de línea de comando

El color de fondo de las opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:121,132,142

7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema

7.67.1 Opción de línea de comando color de acceso directo

El color de acceso directo de la opción de línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:255,187,0

7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema

7.68.1 Minicuadro flotante de la línea de comandos

Controla si se usa el minimarco cuando la línea de comando flota.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar el nuevo mini-marco Activado (1): Usar nuevo minifotograma

Nota: La variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME reemplaza a la variable de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

7.69 CMDLNTEXT variable de sistema

7.69.1 Prefijo del mensaje

Controla el texto del prefijo que se muestra en la línea de comandos cuando no hay ningún comando activo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	:

7.70 CMDNAMES variable de sistema

7.70.1 Nombre de comando activo (solo lectura)

Los nombres de cualquier comando activo o transparente.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

7.71 CMLEADERSTYLE variable de sistema

7.71.1 Estilo de directriz múltiple

Controla el estilo de directriz múltiple para entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

7.72 CMLJUST variable de sistema

7.72.1 Justificación de multilíneas

Controla la justificación de multilíneas en relación con el cursor, para el comando LINEAM.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: arriba (segunda línea creada debajo del cursor) 1: cero (líneas creadas a ambos lados del cursor) 2: inferior (segunda línea creada sobre el cursor)

7.73 CMLSCALE variable de sistema

7.73.1 Escala de multilíneas

Controla la distancia total entre las líneas creadas con el comando LINEAM.

Un factor de escala negativo refleja las líneas de desplazamiento.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0: Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 20.0: Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.74 CMLSTYLE variable de sistema

7.74.1 Estilo de multilíneas

Controla el estilo de líneas múltiples para las entidades creadas con el comando LINEAM.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

7.75 CMPCLRMISS variable de sistema

7.75.1 Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades que faltan durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

7.76 CMPCLRMOD1 variable de sistema

7.76.1 Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	253

7.77 CMPCLRMOD2 variable de sistema

7.77.1 Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas en el segundo dibujo durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	2

7.78 CMPCLRNEW variable de sistema

7.78.1 Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR

Controla el color de las nuevas entidades durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	3

7.79 CMPDIFFLIMIT variable de sistema

7.79.1 Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR

Controla el límite de entidades para comparar durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 1 y 10.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 10000000
Valor por defecto:	10000000

7.80 CMPFADECTL variable de sistema

7.80.1 Atenuar - DWGCOMPARAR

Controla el nivel de atenuación de las entidades no modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 0 y 90. Un valor de cero significa Máxima opacidad, 90 significa máxima transparencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	80

7.81 CMPLOG variable de sistema

7.81.1 Control de registros - DWGCOMPARAR

Alterna la creación de un informe de registro (cmplog) para el comando DWGCOMPARAR.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos cmplog Activado (1): escribir archivos cmplog

7.82 COLORBOOKPATH variable de sistema

7.82.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color

La(s) ruta(s) de archivo para los libros de colores.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.83 Variable del sistema COLORPICKBOX

7.83.1 Color de la caja de selección

Establece el color de la caja de selección. Se aceptan valores entre 0 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	7

7.84 COLORTHEME variable de sistema

7.84.1 Tema de color de la interfaz de usuario

Aplica un tema de color oscuro o claro a la interfaz de usuario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color oscuro 1: Tema de color claro

7.85 COLORX variable de sistema

7.85.1 Color del eje X

Controla el color del eje X.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	11

7.86 COLORY variable de sistema

7.86.1 Color del eje Y

Controla el color del eje Y.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	112

7.87 COLORZ variable de sistema

7.87.1 Color del eje Z

Controla el color del eje Z.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	150

7.88 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema

7.88.1 Compatibilidad COM Acad

Utilice la configuración del registro para mejorar la compatibilidad con las aplicaciones VB existentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar la configuración del registro Activado (1): Usar configuración del registro

Nota: Cuando la variable de sistema COMACADCOMPATIBILITY se establece en **en**, los archivos de dibujo AutoCAD® que están incrustados como objetos OLE en otras aplicaciones se abrirán en BricsCAD.

7.89 COMBINETEXTMODE variable de sistema

7.89.1 Modo de texto combinado

Controla el orden de selección del texto, el método de ajuste de palabras y el estilo de interlineado para el comando TXT2MTXT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	11

Posibles opciones:	1: Combinar en un solo texto 2: Ordenar de arriba abajo 4: Texto de envoltura de palabras 8: Espaciado de línea uniforme

7.90 COMMANDASSIST variable de sistema

7.90.1 Línea de comando de asistencia de IA

Controla el uso de sugerencias de comandos personalizadas de IA.

Solo es posible si la recopilación **de datos de la aplicación** está habilitada en la variable de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No habilitar la línea de comandos de Asistencia de IA Activado (1): Habilitar la línea de comandos de Asistencia de IA

7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema

7.91.1 Realizar importación y exportación en segundo plano

Permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación. Activado (1): permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.

7.92 COMMUNICATORPATH variable de sistema

7.92.1 Ruta de comunicador (Mac y Linux)

La ruta de acceso del archivo utilizada para instalar el Comunicador para BricsCAD®.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

7.93 COMPASS variable de sistema

7.93.1 Compás

Activa o desactiva la visualización de la brújula 3D en la ventana gráfica actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): brújula 3D desactivada Activado (1): brújula 3D activada

7.94 COMPONENTSCONFIG variable de sistema

7.94.1 Configuración del panel de la biblioteca

El nombre del archivo de configuración del panel **biblioteca** activo. Controla lo que se muestra en el panel **biblioteca**.

Utilice el comando SRCHPATH para encontrar el archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo

7.95 COMPONENTSPATH variable de sistema

7.95.1 Ruta del directorio de la biblioteca

La(s) ruta(s) de archivo para los componentes creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema

7.96.1 Visualización de restricciones

Controla cuándo se muestran las restricciones.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	1: Mostrar marcadores de restricción cuando se agregan restricciones geométricas 2: Mostrar marcadores de restricción ocultos cuando se seleccionan entidades restringidas

7.97 CONTINUOUSMOTION variable de sistema

7.97.1 Movimiento continuo

Controla si la rotación continúa después de soltar el mouse durante los comandos GIRA

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el movimiento inercial continuo en tiempo real Activado (1): Permitir movimiento inercial continuo en tiempo real

7.98 CONVERTODMAX variable de sistema

7.98.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1.1

7.99 CONVERTODMIN variable de sistema

7.99.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.95

7.100 CONVERTTHMAX variable de sistema

7.100.1 Multiplicador máximo para un espesor

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	2

7.101 CONVERTTHMIN variable de sistema

7.101.1 Multiplicador mínimo para el grosor

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.5

7.102 COORDS variable de sistema

7.102.1 Coordenadas

Establece el formato y la frecuencia de actualización del campo de coordenadas en la barra de estado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: actualizar coordenadas solo cuando se seleccionan puntos 1: coordenadas siempre mostrando la ubicación del puntero 2: Coordenadas en forma polar para la selección de puntos, distancias y ángulos 3: Coordenadas en forma geográfica como latitud y longitud

7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES variable de sistema

7.103.1 Caras de origen de COPYGUIDED3D

Muestra las caras de origen durante el comando COPYGUIDED3D. Las caras de origen se utilizan para colocar la entidad o entidades copiadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilita la visualización de las caras de origen En (1): Habilitar la visualización de las caras de origen

7.104 COPYMODE variable de sistema

7.104.1 Modo de copia

Controla si el comando COPIAR crea una sola copia o varias copias, de forma predeterminada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Repetir automáticamente 1: Crear copia simple

7.105 CPLOTSTYLE variable de sistema

7.105.1 Estilo de Impresión Actual

Controla el estilo de trazado de las nuevas entidades. En los dibujos en modo dependiente del color, esto es "PORCOLOR" y es de solo lectura. En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, las opciones: "POR CAPA" (predeterminado), "POR BLOQUE", "NORMAL" y "DEFINIDO POR EL USUARIO", esto se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE. Utilice el comando CONVESTILOTRAZ para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Nota: Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.106 CPROFILE variable de sistema

7.106.1 Perfil actual (solo lectura)

El nombre del perfil de usuario actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	PorDefecto

7.107 CRASHREPORTDE variable de sistema

7.107.1 Envío de informes de cierres inesperados (Windows)

Controla las preferencias para compartir el informe de bloqueo y mostrar el bloqueo **Informe** cuadro de diálogo.

El envío de un informe de bloqueo ayuda a identificar y solucionar cualquier problema y a mejorar BricsCAD para todos los usuarios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Preguntar antes de enviar 1: Envía siempre sin preguntar 2: No enviar y no preguntar

7.108 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema

7.108.1 Función basada en bocetos (experimental)

Vincula entidades 3D creadas con los comandos EXTRUSION, SOLEVACION, BARRIDO y REVOLUCION y sus opciones **Restar** y **unir** a las entidades 2D utilizadas para crearlas y convierte las entidades 2D en un boceto. Cualquier modificación del boceto se refleja en la entidad 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: no crear funciones basadas en boceto 1: Crear función basada en boceto

Nota: Esta variable del sistema también se puede establecer presionando el botón de alternancia **CreateSketchFeature**

en la cinta de opciones.

La ubicación del botón de alternar depende del archivo CUI cargado y del espacio de trabajo:

Interfaz clásica
Espacio de trabajo **Modelado**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > panel de la cinta **Modelado directo**.
Espacio de trabajo **Mechanical**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > panel **de la cinta** de opciones.

Interfaz moderna
Espacio de trabajo **Modelado** y **Mechanical** : pestaña **Inicio** > panel de la cinta **Controles**.

7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema

7.109.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha

Genera una miniatura de vista previa en el cuadro de diálogo **Abrir** , si un dibujo no tiene una miniatura. No se aplica si el dibujo se guardó con la variable de sistema RASTERPREVIEW activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear vista previa en miniatura al vuelo Activado (1): Crear vista previa en miniatura al vuelo

7.110 CREATEVIEWPORTS variable de sistema

7.110.1 Creación automática de ventanas

Controla si una ventana gráfica se incluye automáticamente cuando se crea un nuevo diseño.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear una ventana gráfica para los nuevos diseños Activado (1): Crear una ventana gráfica para los nuevos diseños

7.111 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema

7.111.1 Modo render Punto de mira

Controla la forma en que se representa el cursor del ratón dentro de la ventana de dibujo (cruz, cuadro de selección, etc.) para la visualización en 3D. La renderización por RedSDK será más rápida, pero es posible que algunos sistemas antiguos no admitan la renderización por RedSDK.

- En 2dwireframe, renderiza la retícula en OpengGL. Intentos de eliminar duplicados de cursor o parpadeo, que pueden ocurrir mediante el kit de herramientas de la ventana.
- En estilos visuales RedSDK, renderiza la cruz por RedSDK. Representar el cursor por RedSDK suele ser más rápido, pero es posible que algunos sistemas antiguos no lo admitan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3 (macOS y Linux) 2 (Windows)
Valores posibles:	0: Representar siempre el cabezal en el nivel del kit de herramientas de la ventana 1: Render punto de mira en OpenGL, para dibujos 2D 2: Render punto de mira por Redsdk, para dibujos 3d

7.112 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema

7.112.1 Color del área de cruce

Controla el color de las áreas de selección de cruce (de derecha a izquierda).

Nota: En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	91

7.113 CTAB variable de sistema

7.113.1 Pestaña actual

El nombre de la pestaña, modelo o presentación actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Modelo

7.114 CTABLESTYLE variable de sistema

7.114.1 Estilo de tablas actual

Especifica el estilo de tabla para las nuevas entidades de tabla.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

7.115 CTRL3DMOUSE variable de sistema

7.115.1 Modo ratón 3D

Habilita un ratón 3D de 3Dconnexion.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Desactivar el ratón 3D 1: Habilitar ratón 3D

7.116 CTRLMBUTTON variable de sistema

7.116.1 Clic del botón central

Activa/desactiva los puntos de seguimiento temporales en el clic central (clic con rueda del ratón).

Nota: Esta variable solo está disponible en la línea de comandos.

Si CTRLMBUTTON está activado, durante un comando se puede utilizar un clic central del ratón para comenzar a introducir puntos de seguimiento temporales.

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: desactiva los puntos de seguimiento temporales al hacer clic en el botón central. 1: Habilita los puntos de seguimiento temporales al hacer clic con el botón central.

7.117 CTRLMOUSE variable de sistema

7.117.1 Accesos de ratón

Activa o desactiva los atajos del ratón.

Para Windows y Linux los atajos incluyen:

- **Ctrl+Mayús + botón izquierdo** para zoom en tiempo real.
- **Ctrl+Mayús + botón derecho** para panorámica en tiempo real.
- **Ctrl + botón central** para rotar la vista.
- **Ctrl + botón derecho** para rotación de vista con eje Z fijo.

Para macOS los atajos incluyen:

- **Cmd+Mayús + botón izquierdo** para zoom en tiempo real.
- **Cmd+Mayús + botón derecho** para panorámica en tiempo real.
- **Cmd + botón central** para rotación de vista.
- **Cmd + botón derecho** para rotación de vista con eje Z fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Deshabilitar los accesos de ratón 1: Habilitar los accesos de ratón

7.118 CURSORMODE variable de sistema

7.118.1 Modo de visualización del cursor en cruz

Controla cómo se muestra el cursor en cruz.

Se aceptan valores entre 0 y 1.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Muestra el cursor en modo XOR. Activado (1): Muestra el cursor en modo no XOR.

7.119 CURSORSIZE variable de sistema

7.119.1 Tamaño de cruz

Controla el tamaño de la cruz, como un porcentaje del tamaño de la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100
Valor por defecto:	5

7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

7.120.1 Permitir cruces de línea de ruptura

Si está activado, las intersecciones entre segmentos de línea de rotura se calculan y agregan como puntos a la superficie TIN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema

7.121.1 Intervalo de muestreo de ángulo

Controla el intervalo de muestreo del ángulo en grados decimales, que se utiliza para redondear graduaciones en vértices convexos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	5

7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema

7.122.1 Aproximación del arco a media distancia

Controla la distancia de las ordenadas medias de explanación, la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recto), que se utiliza para la aproximación del arco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.01

7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE variable de sistema

7.123.1 Aproximación del arco a media distancia

Controla la distancia de las coordenadas medias de la superficie, la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recto), que se utiliza para la aproximación del arco.

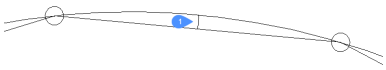
Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.01

7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema

7.124.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta

Controla la distancia de la ordenada media del corredor (1), la distancia máxima entre el arco y el segmento de cuerda (recta), utilizada para la aproximación del arco.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.01

7.125 CVASSOCIATIVITY variable de sistema

7.125.1 A

Controla si las entidades civil son asociativas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Las superficies TIN son asociativas 2: Las calificaciones son asociativas 4: Las superficies de volumen TIN son asociativas 8: Los corredores son asociativos

7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema

7.126.1 Tipo de curva predeterminada para la alineación horizontal

Controla el tipo de curva, que se utiliza para crear una nueva alineación horizontal o para agregar un nuevo PI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Espiral-Curva-Espiral libre

7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema

7.127.1 Tipo de curva predeterminado para alineaciones verticales

Controla el tipo de curva, que se utiliza para crear una nueva alineación vertical o para agregar un nuevo PVI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Parabola 3: Parábola libre

7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

7.128.1 Elevación en cruces de línea de ruptura

Controla la elevación en los cruces de líneas de quiebre.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Media

7.129 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema

7.129.1 Ruta de control de versión actual

La ruta del archivo utilizada para almacenar el proyecto de control de versiones actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.130 CVGRADEUNIT variable de sistema

7.130.1 Formato

Controla el formato de unidad para las unidades de pendiente

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: porcentaje 1: por mil 2: decimal

7.131 CVGRADEUNITPREC variable de sistema

7.131.1 Precisión

Controla el número de decimales mostrados para las unidades de pendiente

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema

7.132.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos.

Controla la longitud de los intervalos de muestreo, utilizados para muestrear segmentos rectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.00

7.133 CVPORT variable de sistema

7.133.1 Ventana actual

Cambia el número de identificación de la ventana gráfica actual en tres condiciones:

1 El número de identificación es una ventana gráfica activa.

2 El movimiento del cursor en esa ventana gráfica no está bloqueado por un comando en progreso.

3 El modo tableta está desactivado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 o superior
Valor por defecto:	2

7.134 CVSLOPEUNIT variable de sistema

7.134.1 Formato

Controla el formato de unidad para las unidades de pendiente

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: recorrido:elevación 1: elevación:recorrido

7.135 CVSLOPEUNITPREC variable de sistema

7.135.1 Precisión

Controla el número de decimales que se muestran para las unidades de pendiente

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

7.136 CVSTATIONUNIT variable de sistema

7.136.1 Posición del delimitador de estación

Controla la posición del delimitador para las unidades de estación

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	3

Valores posibles:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000

7.137 CVSTATIONUNITPREC variable de sistema

7.137.1 Precisión

Establece el número de lugares decimales mostrados en unidades lineales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

8. D

8.1 DATACOLLECTION variable de sistema

8.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Controla el intercambio de datos de uso anónimos.

Esto ayuda a personalizar el programa y mejora significativamente la experiencia del usuario para todos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-2 a 1
Valor por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: No preguntó -1: No establecido 0: Off 1: On

8.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema

8.2.1 Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura)

Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): la recopilación de datos está deshabilitada. Activado (1): La recogida de datos está activada.

Nota: El valor de esta variable del sistema se basa por defecto en el valor de la variable de preferencia DATACOLLECTION, sin embargo es posible anular el valor por defecto aplicando una anulación administrativa. La anulación administrativa se aplica agregando manualmente el valor del Registro en *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V25x64\AdminPolicy*.

Para añadir esta anulación siga los siguientes pasos:

- Vaya a: *Computadora\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V25x64*.
- Haga clic con el botón derecho en la *V25*clave x64 y elija **Nueva** > **clave**y cámbiele el nombre a **AdminPolicy**.
- Haga clic con el botón derecho en la nueva clave creada, elija **Nuevo** > **DWORD (32 bits)** y asigne al valor **el nombre DATACOLLECTIONENABLED**.
- Cambie su valor a 0 o 1 para anular el valor de la preferencia del usuario DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema

8.3.1 Último tipo de inicio de sesión para recopilación de datos (solo lectura)

El tipo de inicio de sesión para la recopilación de datos.

Consulte la variable del sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	-1: Desactivado 0: Anónimo 1: Usuario/Contraseña

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variable del sistema.

8.4.1 Opciones de captura de datos

Controla qué datos anónimos se comparten.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: nada 1: Datos del sistema y configuración 2: Datos de aplicación 4: Geometría anónima

8.5 DATALINKNOTIFY variable de sistema

8.5.1 Notificaciones de enlace de datos

Controla las notificaciones de enlace de datos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: desactiva la notificación de actualización del enlace de datos. 1: habilita la notificación de enlace de datos. 2: Habilita notificaciones de enlace de datos y notificaciones de mensajes de globo.

8.6 DATE variable de sistema

8.6.1 Fecha actual (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actuales en formato Juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

8.7 DBCSTATE variable de sistema

8.7.1 Estado de DbConnect (solo lectura)

Muestra si dbConnect Manager está activo o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado0): No mostrar dbConnect Manager Activado (1): Mostrar dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT variable de sistema

8.8.1 Edición de Doble Clic

Habilita el **editor de bloques** (modo BEdit) y el **editor de referencias** (modo RefEdit) al hacer doble clic en bloques y XRefs.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la edición con doble clic Activado (1): habilitar la edición al hacer doble clic

8.9 DBMOD variable de sistema

8.9.1 Estado de modificación (solo lectura)

El estado de las modificaciones del dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	1: base de datos de la entidad modificada 4: Variable de base de datos modificada 8: Ventana modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

8.10 DCTCUST variable de sistema

8.10.1 Diccionario personalizado

La ruta del archivo y el nombre del archivo del diccionario de ortografía personalizado actual.

Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario

personalizado actual. Los diccionarios personalizados se utilizan para palabras específicas de la disciplina, como médico o mecánico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.11 DCTMAIN variable de sistema

8.11.1 Diccionario principal

El nombre de archivo del diccionario ortográfico principal actual. Almacenado en la carpeta de soporte.

Nota: Se pueden utilizar palabras clave para establecer esta variable.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema

8.12.1 Por defecto Bsyslib imperial

Ubicación predeterminada de la base de datos central Bsyslib cuando MEASUREMENT es 0 (imperial).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema

8.13.1 Por defecto Bsyslib métrico

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 1 (métrico).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.14 DEFAULTLIGHTING variable de sistema

8.14.1 Iluminación por defecto

Controla si la iluminación predeterminada anula otras luces en el dibujo. La iluminación predeterminada es una luz distante que sigue la dirección de la vista, se puede configurar por ventana gráfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): La iluminación predeterminada se usa solo cuando no hay otras luces encendidas. Activado (1): La iluminación predeterminada anula otras luces.

8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variable de sistema

8.15.1 Por defecto la luz sombra desenfoque

Controla el desenfoque de sombra predeterminado para las luces.

Se aceptan valores entre 1 y 40.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 40
Valor por defecto:	8

8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema

8.16.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto

El archivo de plantilla de dibujo predeterminado (DWG o DWT) para planos nuevos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable del sistema

8.17.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada

Controla la tabla de estilo de trazado predeterminada para nuevas configuraciones de página y nuevas presentaciones.

Nota: Cambiar esta preferencia no se aplicará a los diseños que ya existen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema

8.18.1 Altura de la habitación predeterminada

Altura por defecto de un espacio. Esto se usará si no hay techos a los que conectarse o paredes de las que obtener la altura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	120 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

8.19 DEFAULTSTORYNAMINGSCHEME variable de sistema

8.19.1 Esquema de nomenclatura de niveles predeterminado

Define el esquema de nomenclatura de los edificios nuevos. Use $0 o $1 para controlar la numeración.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Piso $1

Nota: Al agregar nuevos niveles a un edificio existente, puede anular su nomenclatura y numeración cambiando el valor de la propiedad **Esquema de nomenclatura de niveles** del edificio en el cuadro de diálogo **Administrador de localizaciones espaciales** .

8.20 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema

8.20.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería

Controla el estilo predeterminado en uso mientras la cruz BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	ASME B16.9 Cruz

8.21 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema

8.21.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

Controla el estilo predeterminado en uso mientras que el excéntrico BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Reducción excéntrica de ASME B16,9

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema

8.22.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM FlowBends con un ángulo de 45 grados se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	Codo ASME B16,9 3D 45 grados

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema

8.23.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM curvasdeflujo con un ángulo de 90 grados se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	ASME B16.9 Codo 3D 90 grados

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema

8.24.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

Controla el estilo predeterminado en uso mientras que el reductor BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Reductor ASME B16.9

8.25 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema

8.25.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería

Controla el estilo predeterminado en uso mientras BIM FlowSegments se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Tubo ASME B36.10M

8.26 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema

8.26.1 Estilo por defecto para la T de tubos

Controla el estilo predeterminado en uso mientras la T de BIM FlowFittings se convierte en una pieza estándar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	ASME B16.9 Tee

8.27 DEFLPLSTYLE variable de sistema

8.27.1 Estilo de impresión de capas predeterminado

Controla el estilo de trazado predeterminado para la capa 0. "BYCOLOR" en dibujos en modo dependiente del color, solo lectura. "NORMAL" en los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE.

Nota: Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVESTILOTRAZ

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.28 DEFPLSTYLE variable de sistema

8.28.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado

Controla el estilo de trazado predeterminado para nuevas entidades. "BYCOLOR" en dibujos en modo dependiente del color, solo lectura. "NORMAL" en los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre, se puede cambiar. Consulte también la variable de sistema PSTYLEMODE. Utilice el comando CONVESTILOTRAZ para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

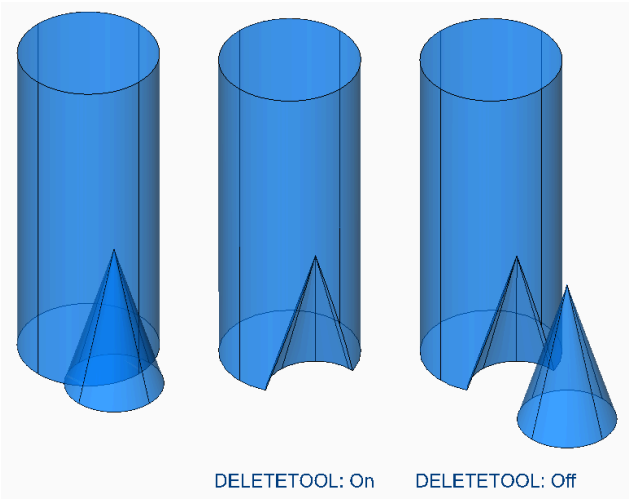
8.29 DELETETOOL variable de sistema

8.29.1 Borrar herramienta

Controla el comportamiento del comando DIFERENCIA. Si está activado, se eliminan las entidades utilizadas para restar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): No borrar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT Encendido (1): Eliminar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT



8.30 DELOBJ variable de sistema

8.30.1 Eliminar entidad de origen

Controla si las entidades de origen, utilizadas para crear entidades 3D (con comandos como EXTRUSION, REVOLUCION y SOLEVACION) se conservan o eliminan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Conservar entidades de definición 1: Borrar entidades de perfil 2: Borrar todas las entidades de definición -1: Solicitar si borrar las entidades de perfil -2: Del sistema para eliminar todas las entidades que definen (incluyendo caminos y curvas guía)

8.31 DEMANDLOAD variable de sistema

8.31.1 Carga bajo demanda

Controla cómo el programa maneja las entidades personalizadas creadas por aplicaciones de terceros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	1: Solicitud de carga de demanda al abrir un plano que contiene entidades personalizadas 2: Carga de la aplicación fuente al invocar uno de los comandos de la aplicación

Nota: Si establece esta variable de sistema a 0, las aplicaciones de terceros y algunos comandos de BricsCAD no pueden funcionar.

8.32 DETAILSPATH variable de sistema

8.32.1 Ruta del directorio de detalles

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de detalles creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.33 DGNEXPXREFMODE variable de sistema

8.33.1 Exportación de conversión de XRefs

Controla la conversión de XRefs para exportación DGN.

Los propios archivos dependientes no se convierten al exportar el elemento principal. Deben convertirse por separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir la referencia a DGN 1: Mantén la referencia a DWG 2: Vincular archivo de referencia al DGN principal 3: separar Xref

8.34 DGNFRAME variable de sistema

8.34.1 DGN marco

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en 'Usar variables de sistema individuales' (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DGN 1: Mostrar y trazar marcos DGN 2: Pantalla, pero no trama marcos DGN

8.35 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

8.35.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 2D cerrados DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

8.36 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

8.36.1 Modo de importación de elipse 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Ellipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

8.37 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

8.37.1 Modo de importación de forma 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Shape y 2D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

8.38 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

8.38.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 3D cerrados DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

8.39 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

8.39.1 Modo de importación de elipse 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D elipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

8.40 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema

8.40.1 Modo de importación de entidades 3D

Controla cómo se convierten las entidades 3D durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a malla polifacética 1: Convierta a un sólido 3D, cuerpo o superficie

8.41 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

8.41.1 Modo de importación de forma 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D Shape y 3D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

8.42 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable del sistema

8.42.1 Asociación ruptura de dimensión

Rompe asociaciones de cotas DGN durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No rompa las asociaciones de dimensiones Activado (1): Dividir asociaciones de dimensión

8.43 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema

8.43.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos

Convierte los índices de color DGN en colores verdaderos RGB. Si está desactivado, los índices de color DGN se convierten en índices de color DWG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): convertir índices de color DGN en índices de color DWG Activado (1): Convierte los índices de color DGN en colores reales RGB

Especifica cómo se asignan los colores Microstation a los colores BricsCAD. Microstation asigna números de color a los colores que son diferentes a los de BricsCAD. Si está activado, BricsCAD convierte los índices de color DGN a colores verdaderos RGB. De lo contrario, intenta convertir índices de color DGN en índices de color DWG. BricsCAD obtiene el color de la tabla de colores DGN e intenta encontrar el mismo color en la tabla de colores DWG. Si no es posible, el color se guardará como color verdadero RGB en el archivo DWG.

8.44 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable del sistema

8.44.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios

Reemplaza los valores de campo vacíos de un archivo DGN con símbolos de espacio. Si está desactivado, los valores de campo vacíos de un archivo DGN se reemplazan con símbolos de subrayado ("_").

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Reemplazar por símbolos de guión bajo ("_") Activado (1): Reemplazar por símbolos de espacio

8.45 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema

8.45.1 Borrar recursos no utilizados

Borra elementos sin referencia (estilos de texto, tipos de línea, etc.) durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar elementos no referenciados. Activado (1): Borrar los elementos importados no referenciados

8.46 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema

8.46.1 Explotar nodos de texto

Importa nodos de texto DGN como un conjunto de entidades simples (texto, línea, etc.). Si está desactivado, los nodos de texto DGN se convierten en texto de líneas múltiples.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Convertir los nodos de texto en texto multilínea Activado (1): Convertir los nodos de texto en entidades simples, como texto y líneas

8.47 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable del sistema

8.47.1 Importar modelo activo al espacio modelo

Importa el modelo DGN activo al Espacio modelo, durante la importación DGN. Si está desactivado, importa solo el primer modelo de diseño DGN de la tabla de modelos.

Nota: Microstation utiliza la frase "modelo de diseño" para el espacio modelo y "modelo activo" para la vista actual de un modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar el primer modelo de diseño de la tabla de modelos al espacio de modelos Activado (1): Importe el modelo activo al espacio modelo

8.48 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema

8.48.1 Importar textos como MTexts

Importa entidades de texto DGN simples como textos de varias líneas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importa objetos de texto simples como textos de varias líneas. Activado (1): importa objetos de texto simples como textos de varias líneas.

8.49 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema

8.49.1 Importar elementos invisibles.

Importa elementos DGN invisibles como entidades invisibles. Si está desactivado, los elementos DGN invisibles no se importan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Omitir los elementos invisibles Activado (1): Importar elementos invisibles

8.50 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema

8.50.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos los modelos de hoja DGN a presentaciones de espacio papel. Si está desactivado, los planos de modelos no se importan.

Nota: Microstation utiliza la frase "modelo de hoja" para el espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar modelos de hoja Activado (1): Importar modelos de hoja a diseños de espacio papel

8.51 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema

8.51.1 Importar índice de vista

Controla el número de vistas DGN, máscaras de nivel y configuraciones de vista a usar.

Se aceptan valores entre -1 y 7. -1 significa que la vista no está definida y que no se utilizan las configuraciones de vista y las máscaras de nivel.

Nota: Microstation usa la palabra "nivel" para capas; una "máscara" oculta contenido en áreas o niveles/capas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 7
Valor por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: La vista no está definida 1 a 7: Especifica la máscara de nivel

8.52 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variable de sistema

8.52.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación

Convierte cotas DGN en cotas basadas en DWG.

Si está desactivado, crea cotas basadas en DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): crea bloques de geometría de dimensiones estilo DGN On (1): recalcular todas las cotas para crear bloques de geometría de cotas DWG

8.53 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema

8.53.1 Archivos de recursos de símbolos

La ruta del archivo para archivos RSC de recursos DGN: fuentes, estilos de línea, etc. Análogo de la variable del sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.54 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema

8.54.1 Modo de importación de referencias externas

Controla la importación de archivos adjuntos DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Omitir - no importa archivos adjuntos DGN 1: Retener - convierte archivos DGN adjuntos a DWG XRefs 2: Fusionar con celda - convierte archivos DGN adjuntos en bloques DWG 3: Crear calco subyacente DGN - convierte archivos DGN adjuntos en entidades subyacentess

8.55 DGNOSNAP variable de sistema

8.55.1 Entidad de captura Dgn

Habilita el ajuste de entidad para archivos de calco subyacente DGN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar alineación de entidad DGN Activado (1): Habilitar alineación de entidad DGN

8.56 DIASTAT variable de sistema

8.56.1 Estado de diálogo (solo lectura)

Muestra cómo se salió del cuadro de diálogo más reciente.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): Cancelar Activado (1): OK

8.57 DIMADEC variable de sistema

8.57.1 Precisión de ángulo de cota

Establece el número de lugares para los decimales para cotas angulares.

Un valor de -1 utiliza la variable del sistema DIMDEC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 8
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Utilizar la variable del sistema DIMDEC 0 - 8: Lugares decimales

8.58 DIMALT variable de sistema

8.58.1 Unidades alternativas

Habilita las unidades alternativas en cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Desactivar las unidades alternativas On (1): Habilitar las unidades alternas

8.59 DIMALTD variable de sistema

8.59.1 Precisión alternativa

Controla el número de lugares decimales para unidades de dimensión alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	2 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.60 DIMALTF variable de sistema

8.60.1 Multiplicador alternativo

Controla la conversión de unidades alternativas. Véase también la variable de sistema DIMALT.

Multiplica la unidad primaria para dar unidades alternas. Si una unidad de dibujo equivale a 1 pulgada y el valor se establece en 25,4, las dimensiones lineales alternativas se expresan en mm.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	25.4 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.61 DIMALTRND variable de sistema

8.61.1 Redondeo alternativo

Especifica las reglas de redondeo en unidades alternativas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.62 DIMALTTD variable de sistema

8.62.1 Precisión de tolerancias alternativa

Controla la precisión de la tolerancia en las unidades de cota alternativas.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS= pulgadas 2 - Si MEASUREMENT=0 y INSUNITS=milímetros

8.63 DIMALTTZ variable de sistema

8.63.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa

Controla la supresión de ceros en valores de tolerancias.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.64 DIMALTU variable de sistema

8.64.1 Tipo de unidades alternativas

Controla el tipo de unidad alternativa para cotas lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

8.65 DIMALTZ variable de sistema

8.65.1 Supresión de ceros alternativa

Suprime los ceros iniciales y/o finales de los valores de cotas en unidades alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 12
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.66 DIMANNO variable de sistema

8.66.1 El estilo es anotativo (solo lectura)

Indica si el estilo de cota actual es anotativo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

8.67 DIMAPOST variable de sistema

8.67.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas

Controla el prefijo y/o sufijo que aparece en el texto de cota alternativo, no se aplica a cotas angulares. Consulte también el **Explorador de dibujos** > **Estilos de cota** (comando DIMSTYLE).

Configúrelo en " para desactivarlo, o use la cadena de sufijo 'prefijo[]sufijo'. Inserte un solo salto de línea con '\X' (a menudo cuando las unidades alternativas están activas).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.68 DIMARCSYM variable de sistema

8.68.1 Símbolo de Arco

Controla la visualización de símbolos de arco, en cotas de longitud de arco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: El símbolo de longitud de arco es ubicado antes del texto de cota 1: El símbolo de longitud de arco es ubicado sobre el texto de cota 2: La visualización de un símbolo de longitud de arco es suprimida

8.69 DIMASO variable de sistema

8.69.1 Asociatividad (obsoleto)

Sustituido por DIMASSOC. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On

8.70 DIMASSOC variable de sistema

8.70.1 A

Controla la asociatividad de entidades de cota o si se crean cotas explosionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Descomponer acotaciones 1: Entidades cota no asociativas 2: Entidades de cota asociativas

8.71 DIMASZvariable de sistema

8.71.1 Tamaño de flecha

Controla el tamaño de los extremos de cota de la línea de cota y de directriz.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.72 DIMATFIT variable de sistema

8.72.1 Ajuste de flechas y textos

Especifica cómo se organiza el texto de la cota y las flechas cuando no hay suficiente lugar dentro de las líneas de referencia.

Cuando la variable de sistema DIMTMOVE se establece en 1, se agrega una directriz si el texto de cota se coloca fuera.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ubicar tanto el texto como las flechas en el exterior de las líneas de referencia 1: Mover las flechas primero y después el texto 2: Mover el texto primero y después las flechas 3: Mover o el texto o las flechas, en función de lo que ajuste mejor

8.73 DIMAUNIT variable del sistema

8.73.1 Unidades del ángulo de cota

Controla el tipo de unidad de cota angular.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes

8.74 DIMAZIN variable de sistema

8.74.1 Suprimir ceros en ángulos

Suprime la dirección y/o ceros finales para las cotas angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0

Posibles opciones:	1: Suprimir ceros iniciales 2: Suprimir ceros finales

8.75 DIMBLK variable de sistema

8.75.1 Flecha

El nombre del bloque que se muestra al final de las líneas de directriz y de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está configurada en **establecida por DIMBLK**.

El nombre del bloque puede ser un nombre estándar o referirse a un bloque de extremo de cota definido por el usuario.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.76 DIMBLK1 variable de sistema

8.76.1 Flecha 1

El nombre del bloque que se muestra en el primer extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.77 DIMBLK2 variable de sistema

8.77.1 Flecha 2

El nombre del bloque que se muestra en el segundo extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.78 DIMCEN variable de sistema

8.78.1 Marca central

Especifica si y cómo se dibujan las marcas de centro y las líneas centrales de los círculos y arcos mediante los comandos ACOCENTRO, ACODIAMETRO y ACORADIO.

- Un valor de cero significa que no hay marca central.
- Los números negativos significan una línea.
- Los números positivos significan una marca.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores posibles:	0: Ningún <0: Línea >0: Marca

8.79 DIMCLRD variable de sistema

8.79.1 Color de línea de cota

El color para las líneas de cota, extremo de cota y líneas de directriz.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.80 DIMCLRE variable de sistema

8.80.1 Color de línea de ref

Controla el color de las líneas de referencia de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.81 DIMCLRT variable de sistema

8.81.1 Color del texto

Controla el color del texto de cota predeterminado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.82 DIMCONTINUEMODE variable de sistema

8.82.1 Modo de continuidad de dimensión

Controla si los estilos y las capas de cotas se heredan de la cota inicial, ya sea para una cota continua o de línea base.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Usar el estilo de cota y la capa de la cota actual 1: Usar el estilo de cota y la capa de la cota inicial

8.83 DIMDEC variable de sistema

8.83.1 Precisión de cota

Controla el número de lugares decimales para las unidades de dimensión primaria.

Se aceptan valores entre 0 y 8.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	4

8.84 DIMDLE variable de sistema

8.84.1 Ext de línea de cota

Especifica la extensión de las líneas de cota sobre las líneas de referencia en caso de se dibujen marcas oblicuas o arquitectónicas en lugar de extremos de cota.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.85 DIMDLI variable de sistema

8.85.1 Espaciado de la línea base de cotas

Controla el espaciado entre las líneas de cota y las líneas base.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.38 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.75 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.86 DIMDSEP variable de sistema

8.86.1 Separador decimal

Establece el carácter separador decimal.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.87 DIMEXE variable de sistema

8.87.1 Ext. de línea de ref

Especifica la extensión de las líneas de referencia sobre las líneas de cota.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 1.25 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.88 DIMEXO variable de sistema

8.88.1 Desplazamiento línea de referencia

Especifica el desplazamiento de las líneas de referencia sobre sus orígenes.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.89 DIMFIT variable de sistema

8.89.1 Ajuste Dim (obsoleto)

Reemplazado por DIMATFIT y DIMTMOVE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	3

8.90 DIMFRAC variable de sistema

8.90.1 Tipo fraccional

Controla el formato de fracción para cotas lineales arquitectónicas o fraccionarias. Consulte también la variable del sistema DIMLUNIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: No referenciada

8.91 DIMFXL variable de sistema

8.91.1 Línea de referencia de longitud fija

Controla la longitud de las líneas de referencia, si la variable de sistema DIMFXLON está activada (1).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

8.92 DIMFXLON variable de sistema

8.92.1 Línea de referencia fija

Corrige la longitud de las líneas de referencia en las cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar líneas de referencia de longitud fija Activado (1): usar líneas de referencia de longitud fija

8.93 DIMGAP variable de sistema

8.93.1 Desplazamiento del texto

Especifica la distancia de desplazamiento alrededor del texto de la cota y la distancia entre la anotación y la línea de gancho creada con el comando DIRECTRIZ.

Consulte la variable de sistema DIMTAD. Un valor negativo para DIMGAP dibuja un cuadro alrededor del texto de dimensión o anotación.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

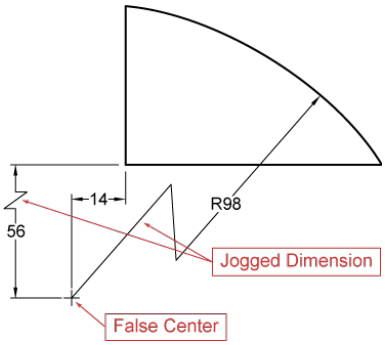
8.94 DIMJOGANG variable de sistema

8.94.1 Ángulo Desplazamiento

Controla el ángulo de los segmentos de línea de cota oblicua, en cotas de radio desplazadas.

Nota: Las cotas de radio desplazadas suelen crearse cuando el punto central está situado fuera de la página.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	45.0



8.95 DIMJUST variable de sistema

8.95.1 Posición de texto horizontal

Establece la posición horizontal de textos de cota

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Texto sobre la línea de cota y centrado entre las líneas de referencia 1: Texto al lado de la primera línea de referencia 2: Texto al lado de la segunda línea de referencia 3: Texto sobre y alineado con la primera línea de referencia 4: Texto sobre y alineado con al segunda línea de referencia

8.96 DIMLAYER variable de sistema

8.96.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones.

La capa predeterminada para nuevas cotas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	.

8.97 DIMLDRBLK variable de sistema

8.97.1 Flecha de directrices

Controla el bloque de extremo de cota para directrices.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.98 DIMLFAC variable de sistema

8.98.1 Escala de cota lineal

Controla el multiplicador de escala para las cotas lineales, incluidas las cotas de radio, diámetro y ordenadas.

Las cotas lineales se multiplican por DIMLFAC.

- Los valores positivos significan que se utiliza para el espacio modelo y el espacio papel.
- Los valores negativos significan solo espacio papel.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

8.99 DIMLIM variable de sistema

8.99.1 Método de tolerancias

Genera límites de dimensión como texto predeterminado para las dimensiones.

Si está activado, desactiva DIMTOL.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no generar límites de dimensión como texto predeterminado Generar límites de cota como texto predeterminado

8.100 DIMLTEX1 variable de sistema

8.100.1 Tipo de línea de línea de referencia 1

Controla el tipo de línea de la primera línea de referencia de una cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.101 DIMLTEX2 variable de sistema

8.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 2

Controla el tipo de línea de la segunda línea de referencia de una cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.102 DIMLTYPE variable de sistema

8.102.1 Tipo de línea de línea de cota

Controla el tipo de línea para las líneas de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.103 DIMLUNIT variable de sistema

8.103.1 Unidades de cota

Especifica el tipo de unidad primaria para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 6
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción 6: panel de control de Windows

8.104 DIMLWD variable de sistema

8.104.1 LW de línea de cota

Especifica el grosor de línea de las líneas de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

8.105 DIMLWE variable de sistema

8.105.1 Línea externa LW

Controla el grosor de línea de las líneas de referencia de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	Porcapa

Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

8.106 DIMMARKTYPE variable de sistema

8.106.1 Marca de anulación de dimensión

Muestra automáticamente las cotas asociativas anuladas con una marca especial cuando no incluyen el texto de la dimensión por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No habilitado 1: Mostrar dimensiones anuladas con un subrayado 2: Mostrar dimensiones anuladas con una línea de superposición

8.107 DIMPOST variable de sistema

8.107.1 Prefijo/sufijo de cota

Controla el prefijo y/o sufijo agregado al texto de cota. Consulte también el **explorador de dibujos** > **estilos de cota** (comando ACOESTIL).

Configúrelo en " para desactivarlo o use la cadena de sufijo 'prefijo[]sufijo'. Inserte un único salto de línea con '\X' cuando haya unidades alternativas activas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.108 DIMRND variable de sistema

8.108.1 Redondeo de cota

Especifica las reglas de redondeo para acotaciones lineales.

Nota: No afecta a las cotas angulares.

Un valor de 0,1 se redondea a la unidad de 0,1 más cercana, un valor de 1 se redondea al número entero más cercano. El número de lugares decimales está limitado por la variable de sistema DIMDEC.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.109 DIMSAH variable de sistema

8.109.1 Extremos de cota

Controla cómo se establecen los bloques de extremo de cota de la línea de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): establecido por DIMBLK: utiliza el mismo bloque para el primero y el segundo extremo de cota Activado (1): establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2: utiliza bloques diferentes para el primero y el segundo extremo de cota

8.110 DIMSCALE variable de sistema

8.110.1 Escala de cota global

Aplica un multiplicador de escala a las variables de cota que especifican el tamaño de los componentes de las entidades de cota, como la altura del texto, la distancia o las compensaciones.

Nota: No afecta a las longitudes, las coordenadas o los ángulos medidos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 o más
Valor por defecto:	1.0

8.111 DIMSD1 variable de sistema

8.111.1 Línea de cota 1

Suprime la primera parte de las líneas de cota, desde la primera línea de referencia hasta el origen del texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de cota Activado (1): Suprimir la primera línea de cota

8.112 DIMSD2 variable de sistema

8.112.1 Línea de cota 2

Suprime la segunda parte de las líneas de cota, desde el origen del texto hasta la segunda línea de referencia.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la segunda línea de cota Activado (1): Suprimir la segunda línea de cota

8.113 DIMSE1 variable de sistema

8.113.1 Línea de Ref 1

Suprime la primera línea de referencia de una cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de referencia Activado (1): suprimir la primera línea de referencia

8.114 DIMSE2 variable de sistema

8.114.1 Línea de Ref 2

Suprime la segunda línea de referencia de una cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir la segunda línea de referencia Activado (1): Suprimir la segunda línea de referencia

8.115 DIMSHO variable de sistema

8.115.1 Mostrar dimensión (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts. Controla la redefinición de las entidades de cotas mientras se arrastra.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On

8.116 DIMSOXD variable de sistema

8.116.1 Línea de cota interior

Suprime las puntas de flecha fuera de las líneas de referencia si no hay espacio suficiente dentro de las líneas de referencia y si la variable del sistema DIMTIX está activada (1).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir las puntas de flecha exteriores Encendido (1): Suprimir las puntas de flecha exteriores

8.117 DIMSTYLE variable de sistema

8.117.1 Estilo de cota (solo lectura)

El estilo de cota actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

8.118 DIMTAD variable de sistema

8.118.1 Posición del texto vertical

Controla la posición vertical del texto en relación con las líneas de cota. La posición sobre la línea de cota la establece la variable del sistema DIMGAP.

La opción **Encima de la línea de cota** no se aplica si la variable del sistema DIMTIH está configurada en **Horizontal** y la línea de cota no es horizontal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Centrado entre líneas de referencia 1: Por encima de la línea de cota 2: Lo más lejos de los puntos de definición 3: Estándares de la Industria Japonesa 4: Por debajo de la línea de cota

8.119 DIMTDEC variable de sistema

8.119.1 Precisión de tolerancias

Controla el número de lugares decimales para los valores de tolerancia en las unidades de cotas primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	4

8.120 DIMTFAC variable de sistema

8.120.1 Altura del texto de tolerancias

Controla el multiplicador de escala utilizado para calcular la altura del texto para las fracciones y tolerancias de cota, en relación con la altura del texto de cota, establecida con la variable de sistema DIMTXT. Solo se aplica si la variable del sistema DIMLUNIT se establece en **fraccional** (5).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

8.121 DIMTFILL variable de sistema

8.121.1 Relleno del texto

Controla el fondo del texto de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin fondo ni relleno 1: El fondo o relleno de color es igual al color de la ventana de dibujo 2: el color de fondo o de relleno coincide con el valor especificado por la variable de sistema DIMTFILLCLR

8.122 DIMTFILLCLR variable de sistema

8.122.1 Color de relleno del texto

Controla el color de fondo del texto de cota, cuando la variable de sistema DIMTFILL se establece en 2.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1-255: índice 256: ByLayer

8.123 DIMTIH variable del sistema

8.123.1 Alineación del texto interior

Controla la posición del texto de cota en las cotas.

Nota: No se aplica a las cotas ordenadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

8.124 DIMTIX variable de sistema

8.124.1 Texto interior

Dibuja texto de cota entre líneas de referencia, incluso si no hay espacio suficiente.

Nota: No se aplica a las cotas de radio y diámetro.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no forzar texto entre líneas de referencia Activado (1): Forzar texto entre líneas de referencia

8.125 DIMTM variable de sistema

8.125.1 Límite inferior de tolerancias

Controla el límite de tolerancia mínimo (inferior) para el texto de cota cuando la variable de sistema DIMTOL o DIMLIM está activada.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.126 DIMTMOVE variable de sistema

8.126.1 Movimiento del texto

Controla cómo se mueve el texto de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mover la línea de cota con el texto de cota 1: Añadir directrices al mover el texto de cota 2: Permitir el movimiento libre del texto sin una directriz

8.127 DIMTOFL variable de sistema

8.127.1 Línea de cota forzada

Obliga a dibujar una línea de cota entre las líneas de referencia de cota, incluso cuando el texto se coloca fuera.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No forzar líneas de cota incluso cuando el texto está fuera Activado (1): Forzar las líneas de cota incluso cuando el texto está fuera

8.128 DIMTOH variable de sistema

8.128.1 Alineación del texto exterior

Coloca el texto de cota fuera de las líneas de referencia horizontalmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

8.129 DIMTOL variable de sistema

8.129.1 Visualización de tolerancias

Añade tolerancias a los textos de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la tolerancia Activado (1): Mostrar la tolerancia

8.130 DIMTOLJ variable de sistema

8.130.1 Ubicación vertical de tolerancias

Controla la posición vertical de los valores de tolerancia en relación con el texto de cota principal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Fondo 1: Medio 2: Arriba

8.131 DIMTP variable de sistema

8.131.1 Límite superior de tolerancias

Controla el límite de tolerancia máximo (superior) para el texto de cota cuando la variable de sistema DIMTOL o DIMLIM está activada.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.132 DIMTSZ variable de sistema

8.132.1 Tamaño de marcas de cota

Controla el tamaño de las marcas dibujadas en lugar de las puntas de flecha para las cotas lineales, de radio y de diámetro.

Si el valor es cero, se dibujan las puntas de las flechas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: Dibujar puntas de flecha >0: Dibujar trazos oblicuos en lugar de puntas de flecha

8.133 DIMTVP variable de sistema

8.133.1 Desplazamiento de texto vertical

Controla la posición vertical de la cota por encima o por debajo de la línea de cota. Actúa como multiplicador de la variable del sistema DIMTXT, cuando la variable del sistema DIMTAD está configurada en **Centrado entre líneas de referencia**.

Un valor de 1,0 es equivalente a activar (1) la variable del sistema DIMTAD.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

8.134 DIMTXSTY variable de sistema

8.134.1 Texto estilo

Controla el estilo de texto de cota predeterminado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

8.135 DIMTXT variable de sistema

8.135.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de cota predeterminada, si el estilo de texto establecido en la variable de sistema DIMTXSTY no tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.136 DIMTXTDIRECTION variable de sistema

8.136.1 La dirección del texto

Controla la dirección del texto de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): De izquierda a derecha Activado (1): De derecha a izquierda

8.137 DIMTZIN variable de sistema

8.137.1 Supresión de ceros de tolerancias

Controla la supresión de ceros en valores de tolerancias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.138 DIMUNIT variable de sistema

8.138.1 Tipo de unidad de atenuación (obsoleto)

Reemplazado por las variables de sistema DIMLUNIT y DIMFRAC.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

8.139 DIMUPT variable de sistema

8.139.1 Ubicar el texto manualmente

Alterna la ubicación del texto de cota durante la creación de la cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): El cursor controla sólo la ubicación de la línea de cota Activado (1): el cursor controla tanto la posición del texto como la ubicación de la línea de cota

8.140 DIMZIN variable de sistema

8.140.1 Suprimir ceros en cotas

Suprime los ceros iniciales y/o finales en la unidad primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15

Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.141 DISPLAYAXES variable de sistema

8.141.1 Ejes de pantalla

Muestra los ejes de los elementos estructurales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Posibles opciones:	Desactivado (0): no mostrar ejes Activado (1): Mostrar ejes

8.142 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema

8.142.1 Mostrar ejes

Controla la visualización de los ejes del elemento MEP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

8.143 DISPLAYSCALING variable de sistema

8.143.1 Escalado de pantalla automático (solo lectura)

Escala de visualización actual: la misma que la configuración de visualización del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	De 50 a 1000
Valor por defecto:	100

8.144 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema

8.144.1 Mostrar lados y extremos

Muestra los lados y los extremos de las entidades estructurales en la selección. Si está activado, se pueden seleccionar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar lados y extremos Encendido (1): Lado y extremos de la pantalla

8.145 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema

8.145.1 Marcador de Captura en todas las vistas

Controla si los marcadores de ajuste se muestran en todas las ventanas gráficas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marcador de selección en todas las vistas Activado (1): Mostrar marcador de selección en todas las vistas

8.146 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema

8.146.1 Mensajes de capturas

Activa o desactiva la visualización de información sobre herramientas de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar sugerencias de alineación Activado (1): Habilitar sugerencias de alineación

8.147 DISPLAYTRUEDIMENSION variable de sistema

8.147.1 Tipo de dimensión predeterminado

Establece el tipo de cota predeterminado colocado en una vista isométrica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Proyectado - no alineado con la geometría. 1: Verdadero - alineado con la geometría

8.148 DISPPAPERBKG variable de sistema

8.148.1 Fondo de Papel

Muestra una plano de papel en el espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar fondo de papel Actiavdo (1): Mostrar el fondo de papel

8.149 DISPPAPERMARGINS variable de sistema

8.149.1 Área de Impresión

Muestra el área imprimible de un diseño en espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el área imprimible Activado (1): Mostrar el área imprimible

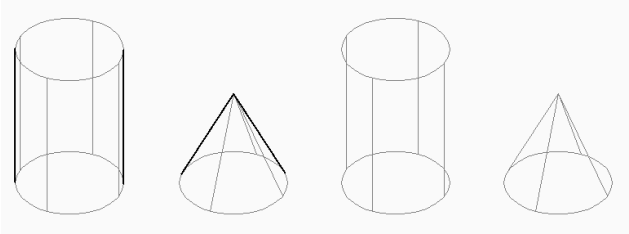
8.150 DISPSILH variable de sistema

8.150.1 Mostrar siluetas de curvas

Muestra curvas de silueta en entidades sólidas en modos de estructura alámbrica (2D y 3D).

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No mostrar curvas de silueta Activado (1): Muestra las curvas de la silueta



8.151 DISTANCE variable de sistema

8.151.1 Distancia (solo lectura)

Guarda la última distancia calculada por el comando DIST.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

8.152 DMAUDITLEVEL variable de sistema

8.152.1 comando REVISIONCOTA, nivel de detalles

Controla los tipos de mensajes que se muestran para el comando REVISIONCOTA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Ignorar errores de rango dinámico 2: Ignorar caras de astilla

Rango dinámico

El rango dinámico es el rango de longitudes necesarias para crear una geometría válida. El rango es limitado porque un modelador expresa las coordenadas de puntos en el espacio 3D en términos de números de punto flotante de doble precisión. Para representar un número, los números de punto flotante utilizan un número finito de dígitos significativos, que en el caso de los números de doble precisión es aproximadamente de catorce a dieciséis dígitos significativos. El uso de dígitos por parte del modelador se limita a nueve dígitos significativos para evitar la susceptibilidad al error de redondeo. Esto significa que el rango dinámico de un modelo sólo puede tener nueve órdenes de magnitud. Por tanto, la relación entre la longitud más larga y la más corta que se puede modelar es 10^9.

Los números pueden interpretarse como pulgadas, milímetros o cualquier otra unidad. El modelador tiene una resolución de 10^-6, lo que significa que si la distancia entre dos puntos es menor, se consideran

iguales. También se requiere una banda de guarda de al menos un orden de magnitud alrededor del valor de resolución. Por razones prácticas, puede haber ambigüedad acerca de distancias cercanas al valor de resolución, por lo que esta banda de protección es un margen de seguridad para mejorar la confiabilidad.

Como resultado, el rango dinámico válido de modelos en BricsCAD es de 10^-5 a 10^4 y no depende de la unidad. El rango dinámico de piezas modeladas en milímetros es de 0,00001 mm a 10000 mm. El rango dinámico de las piezas modeladas en metros es de 0,00001 ma 10000 m.

Si se excede el rango dinámico, el comportamiento de los algoritmos de modelado es impredecible. Esto puede provocar que los algoritmos del modelador produzcan resultados incorrectos o fallos.

Cara plateada

Algunos modelos pueden contener caras largas y estrechas que no estaban previstas en el diseño del modelo. Normalmente, esto ocurre en modelos importados debido a las diferencias de tolerancia entre los sistemas de modelado geométrico.

Debido a que el tamaño de una característica no puede ser menor que la resolución de un modelador, las caras genuinas son al menos un orden de magnitud mayor que el espacio máximo en el modelo. Cualquier rostro más pequeño que eso es candidato a ser espurio.

La tolerancia de la entidad se calcula como el valor de tolerancia más alto entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad.

La distancia máxima entre los bordes largos de dicha cara es menor que la tolerancia especificada. Tiene al menos un borde corto y no más de tres bordes largos. Un borde corto es un borde que es más corto que la tolerancia especificada. Un borde largo es más largo que la tolerancia especificada. La tolerancia se puede calcular automáticamente en función del cuadro delimitador de la entidad.

Debido a que las dimensiones de la geometría de la astilla están cercanas a la resolución del modelador, es difícil realizar operaciones en ella. Debido a que dicha geometría no suele estar prevista, se intenta reemplazarla con una geometría tolerante. En los cuerpos, las aristas tolerantes reemplazan a las caras astillas y los vértices tolerantes reemplazan a las aristas cortas. Al fijar manualmente, se pueden quitar las astillas y extender las caras adyacentes si es necesario.

Nota: Al realizar la verificación y curación de la entidad en varios contextos, la tolerancia se toma de la entidad como el mayor valor de tolerancia entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad, o algunos otros valores a discreción de la persona que llama.

8.153 DMAUTOUPDATE variable de sistema

8.153.1 modo de recálculo restricciones 3D

Actualiza el modelo automáticamente, cuando se aplican o modifican restricciones.

Si está desactivado, use el comando DMUPDATE para actualizar el modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar automáticamente las restricciones 3D Activado (1): Actualizar restricciones 3D automáticamente

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema

8.154.1 Tipo de conexión

Controla el tipo de conexión creada por el comando CONEXIÓNESTRUCTURALBIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suave 1: Planar

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema

8.155.1 DMPUSHPULL restar

Controla lo que sucede cuando una entidad, modificada con el comando DMPUSHPULL, toca una entidad existente.

Cuando está APAGADO, un sólido que se cruza con otro sólido ya no resta las áreas de intersección del otro sólido.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): Deshabilitar sustracción DMPUSHPULL Activado (1): Habilitar sustracción DMPUSHPULL

8.156 DMRECOGNIZE variable de sistema

8.156.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento

Restringe automáticamente las relaciones geométricas entre superficies, cuando se editan entidades 3D o se recalculan restricciones 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 1023
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	Negativo: Desactivar el reconocimiento automático de las restricciones geométricas en 3D 1: Superficies tangentes 2: Planos de coincidencia 4: Planos paralelos 8: planos perpendiculares 16: Cilindros perpendiculares a los planos 32: Superficies coaxiales 64: Cilindros y esferas de igual radio 128: vértices entre 4 o más caras 256: bordes entre caras coincidentes 512: corrige un plano restringido que se encuentra en XY/YZ/ZX (compatibilidad)

8.157 DOCKPRIORITY variable de sistema

8.157.1 Prioridad de acoplamiento

Controla la prioridad de acoplamiento de las barras de acoplamiento superior, izquierda, derecha e inferior.

Nota: Se requiere un reinicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 14

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Arriba, Izquierda, Abajo a la derecha 2: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha 3: Arriba, Izquierda, Derecha Inferior 4: Arriba, derecha, abajo, izquierda 5: Izquierda, derecha, arriba, abajo 6: Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha 7: Izquierda, Arriba, Derecha, Inferior 8: Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba 9: Derecha, Arriba, Abajo Izquierda 10: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba 11: Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda 12: Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba 13: inferior, izquierda, superior, derecha 14: Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda

8.158 DOCTABPOSITION variable de sistema

8.158.1 Posición pestaña

Controla dónde se muestra la pestaña de control de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Fondo 2: Izquierda 3: Derecha

8.159 DONUTID variable de sistema

8.159.1 Diámetro interior de arandela

El diámetro interior predeterminado para el comando ARANDELA.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0.5

8.160 DONUTOD variable de sistema

8.160.1 Diámetro exterior de arandela

El diámetro exterior predeterminado para el comando ARANDELA.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1.0

8.161 BORAGMODE variable de sistema

8.161.1 Modo de arrastre de entidad

Controla si se muestra una vista previa durante los comandos DESPLAZA y COPIAR.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: No se arrastra 1: Al ser solicitado 2: Siempre que sea posible

8.162 DRAGMODECONSTRAINTS variable de sistema

8.162.1 Resolver restricciones 3D dinámicamente

Resuelve restricciones 3D en vivo cuando se mueven entidades.

Apáguelo para optimizar el rendimiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la solución dinámica de restricciones 3D Encendido (1): Habilitar la solución dinámica de restricciones 3D

8.163 DRAGMODEFACES variable de sistema

8.163.1 MOVER cara

Controla el comportamiento de los comandos MOVE y DMMOVE, si estos comandos se utilizan para mover una cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mover todo el sólido 1: Mover la superficie de la cara 2: Mueve los bordes de la cara

8.164 DRAGMODEHIDE variable de sistema

8.164.1 Ocultar durante el arrastre

Oculta la entidad original durante las acciones de mover y estirar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	1: Durante los comandos de modelado 3D 2: Durante los comandos de dibujo 2D

8.165 DRAGMODEINTERRUPT variable de sistema

8.165.1 Modo de interrupción de arrastre

Controla que el recálculo/redibujado del modelo se interrumpa cuando el cursor está en movimiento.

Si está activado, muestra una vista previa en vivo. Si está desactivado, cada acción de arrastre debe completarse primero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

8.166 DRAGOPEN variable de sistema

8.166.1 Apertura mediante arrastre

Controla qué hacer cuando se arrastra un dibujo desde el explorador al programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Insertar archivo en el dibujo actual 1: abrir archivo en una pestaña nueva

8.167 DRAGP1 variable de sistema

8.167.1 Ratio de regeneración-arrastre

Controla la tasa de muestreo de entrada de regeneración-arrastre.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor por defecto:	10

8.168 DRAGP2 variable de sistema

8.168.1 Tasa de arrastre rápido

Controla la tasa de muestreo de entrada de arrastre rápido.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor por defecto:	25

8.169 DRAGSNAP variable de sistema

8.169.1 Capturar entidades arrastradas

Habilita la dinámica de bandas elásticas durante los comandos de modificación: COPIAR, PEGAPP, PEGABLQ, DESPLAZA, GIRA, SIMETRIA, ESCALA, ESTIRAR y más.

La variable de sistema DRAGSNAP controla el comportamiento de ajuste mientras se arrastra. DRAGSNAP controla si las dinámicas de la banda elástica se muestran en la ubicación actual del cursor o en la ubicación actual del ajuste de la entidad.

Nota: La dinámica de la banda elástica significa que el cursor y la entidad que se está modificando saltarán al punto de ajuste activo, lo que hará que la ubicación del objetivo sea más obvia.

- Si está activado, el cursor y cualquier entidad seleccionada saltarán al punto de ajuste activo, esto hará que la ubicación del objetivo sea más obvia.
- Si está desactivado, el ajuste solo tiene efecto durante los comandos de dibujo y edición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se encajan las entidades arrastradas Encendido (1): Entidades arrastradas a presión

8.170 DRAWINGPATH variable de sistema

8.170.1 Ruta del dibujo

La ruta del archivo utilizada para la quinta carpeta a la izquierda de los cuadros de diálogo de comando ABRE, GUARDARCOMO e INSERT (solo Windows).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

8.171 DRAWINGVIEWASM variable de sistema

8.171.1 Optimización de ensamblajes

Permite el uso de estructuras de datos de ensamblaje, optimiza la generación de vistas creadas con el comando VIEWBASE.

Alterna entre la eliminación analítica normal de líneas ocultas (HLR) y el procedimiento ASM_HLR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): deshabilita la optimización de ensamblajes Activado (1): habilitar la optimización de ensamblajes

8.172 DRAWINGVIEWENTS variable del sistema

8.172.1 Entidades adicionales

Controla las entidades que se procesarán en las vistas de dibujo creadas por el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Desactiva la visualización de los puntos En (1): Punto (la apariencia se controla mediante PDSIZE y PDMODE)

8.173 DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema

8.173.1 Vistas de Dibujo

Habilita la configuración de los comandos relacionados con la vista de dibujo (por ejemplo, VIEWBASE, VIEWUPDATE).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Deshabilitar la configuración de las vistas de dibujo 1: Habilitar la generación y actualización paralela de vistas 2: Habilitar la generación de vistas en segundo plano

8.174 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema

8.174.1 Dibujo vista preestablecido

Controla la vista preestablecida para el comando VIEWBASE.

Los ajustes predeterminados especifican los tipos de planos generados y su ubicación en el diseño.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Ningún

8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema

8.175.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.

Controla las líneas ocultas preestablecidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema

8.176.1 Escala de dibujo vista preestablecido

Controla la escala de anotación para la vista de dibujo actual preestablecida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema

8.177.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.

Controla las líneas tangentes preestablecidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema

8.178.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas

Controla las líneas finales preestablecidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar el preajuste de líneas de arrastre actual Activado (1): Almacenar las líneas finales predeterminadas actuales

8.179 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema

8.179.1 Calidad de las vistas de dibujo

Controla la calidad de las vistas creadas con el comando VIEWBASE.

Desactívelo para reducir significativamente el tiempo necesario para generar vistas de dibujo. Se crean vistas con geometría de calidad de borrador, no es posible colocar anotaciones en los bordes de las entidades en estas vistas.

Sin embargo, su aspecto es muy similar al de una vista de dibujo precisa (de alta calidad) y puede utilizarlas para crear rápidamente diseños.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Calidad de borrador 1: Alta calidad

8.180 DRAWORDERCTL variable de sistema

8.180.1 Control del orden de dibujo

Controla la función de orden de dibujo. Limita el orden de dibujo, utilícelo si algunas operaciones de edición tardan un poco más.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Visualización predeterminada de entidades con orden de dibujo 2: Herencia de orden de sorteo

8.181 DWFFORMAT variable de sistema

8.181.1 Formato DWF por defecto

Controla el formato de exportación predeterminado para el comando 3DDWF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: DWF 1: DWFx

8.182 DWFFRAME variable de sistema

8.182.1 DWF marco

Controla la visibilidad de los marcos subyacentes DWF o DWFx, si la variable del sistema FRAME está configurada en **usar variables del sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DWF 1: Pantalla y los marcos de trama DWF 2: Pantalla, pero no trama marcos DWF

8.183 DWFOSNAP variable de sistema

8.183.1 Entidad capturada DWF

Habilita la referencia a entidades para archivos de calco subyacente DWF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad DWF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad DWF

8.184 DWFVERSION variable de sistema

8.184.1 Versión DWF

Controla la versión de exportación de DWF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	1 a 10
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

8.185 DWGCHECK variable de sistema

8.185.1 Comprobación del dibujo

Ejecuta una comprobación de integridad de datos automática cuando se abre un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Advertir sobre un posible problema 1: Advertir en problemas potenciales y en otras aplicaciones 2: Notificar problemas potenciales 3: Notificar problemas potenciales, advertir en otras aplicaciones

8.186 DWGCODEPAGE variable del sistema

8.186.1 Página de códigos de dibujo (solo lectura)

Muestra la página de códigos del dibujo, igual que la variable de sistema SYSCODEPAGE.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.187 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema

8.187.1 Dibujo de Guid

GUID único (identificador único global) para este dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	" "

8.188 DWGNAME variable de sistema

8.188.1 Nombre del dibujo (solo lectura)

El nombre del dibujo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

8.189 DWGPREFIX variable de sistema

8.189.1 Prefijo de dibujo (solo lectura)

Muestra la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	No guardado

8.190 DWGTITLED variable de sistema

8.190.1 Dibujo titulado (Solo lectura)

Determina si el dibujo actual ha sido renombrado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

Valores posibles:	Desactivado (0): El dibujo no ha sido nombrado Activado (1): El plano ha sido nombrado

8.191 DXEVAL variable de sistema

8.191.1 La extracción de datos al modo de actualización

Especifica la notificación para las tablas de extracción de datos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 511
Valor por defecto:	12
Posibles opciones:	0: Sin notificación 1: Notificación en abierto 2: Notificación al guardar 4: Notificación en la parcela 8: Notificación de publicar 16: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO 32: Notificación al guardar + actualización automática 64: Notificación en la parcela + actualización automática 128: Notificación de publicar + actualizaciones automáticas 256: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO + actualización automática

8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema

8.192.1 Alineación de ajuste de texto DXF

Controla si la alineación se ajusta cuando el texto se carga desde un DXF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ajustar la alineación Activado (1): Ajustar la alineación

8.193 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema

8.193.1 Modo de restricción dinámica

Muestra restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan entidades restringidas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar las restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas. Activado (1): mostrar restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas.

8.194 DYNDIGRIP variable de sistema

8.194.1 Mostrar dimensiones dinámicas

Controla qué cotas dinámicas se muestran.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 31
Valor por defecto:	31
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Longitud resultante 2: Longitud extendida 4: Ángulo absoluto 8: Ángulo relativo 16: Radio del arco

8.195 DYNDIMAPERTURE variable de sistema

8.195.1 Abertura de dimensiones dinámicas

Controla el radio alrededor del cursor, utilizado para detectar la entidad más cercana durante un comando, en píxeles. Se aplica solo cuando la variable del sistema DYNMODE está configurada en **Cotas dinámicas de entidad más cercana**.

Se aceptan valores entre 1 y 500.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 500
Valor por defecto:	20
Unidad	píxeles

8.196 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema

8.196.1 Color del dimensionado dinámico activo

El color de las dimensiones dinámicas, durante una acción de movimiento de agarre.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	142

8.197 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema

8.197.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico

El color de las cotas dinámicas, cuando el cursor se desplaza sobre un punto de pinzamiento.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255

Valor por defecto:	142

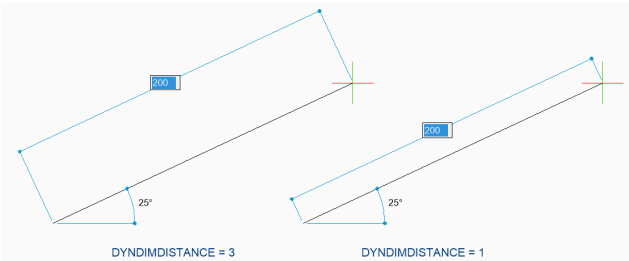
8.198 DYNDIMDISTANCE variable de sistema

8.198.1 Distancia del dimensionado dinámico

Controla la posición del cuadro de dimensión dinámica: la distancia de desplazamiento desde la entidad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor por defecto:	1.0



8.199 DYNDIMLINETYPE variable de sistema

8.199.1 Tipo de línea de cota dinámica

Controla la visualización del tipo de línea de cotas dinámicas durante una acción de movimiento de pinzamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 2
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	-1: Actual 0: Continuo 1: Punto 2: Guiones

8.200 DYNDIVIS variable de sistema

8.200.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico

Controla qué cotas dinámicas se muestran cuando se mueven los pinzamientos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo la primera dimensión dinámica 1: Sólo las dos primeras dimensiones dinámicas 2: Todas las dimensiones dinámicas, como se especifica en DYNDIGRIP

8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema

8.201.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica

Controla la transparencia de los campos de entrada dinámicos, como porcentaje.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	90

8.202 DYNMODE variable de sistema

8.202.1 Modo de entrada dinámica

Activa o desactiva las funciones de entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-31 a 31
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	Negativo: desactivar todo temporalmente 0: Sin entrada dinámica Entrada dinámica en el puntero (no soportado) 2: Dimensiones dinámicas editables 4: Seguimiento de dimensiones dinámicas 8: Entidad más cercana por SCP X / Y Ejes dimensiones dinámicas 16: Dimensiones dinámicas de la entidad más cercana

8.203 DYNPICOORDS variable de sistema

8.203.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas

El modo predeterminado para la entrada de coordenadas, durante la entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relativo 1: Absoluto

9. E

9.1 EDGEMODE variable de sistema

9.1.1 Modo arista

Define cómo son comprobados las aristas cortantes y de contorno en los comandos RECORTA y ALARGA, con a sin extensión.

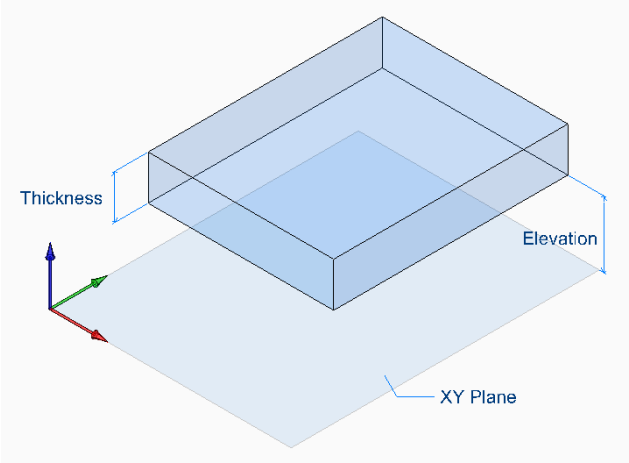
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Utiliza el borde seleccionado sin extensión On (1): Extender o recortar la entidad seleccionada a una extensión imaginaria del borde de corte o límite

9.2 ELEVATION variable de sistema

9.2.1 ELevación

La elevación (eje Z) para nuevas entidades, en relación con el SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0



9.3 ENABLEATTRACTION variable de sistema

9.3.1 Atracción de pinzamientos

Habilita la atracción de pinzamiento durante las acciones de movimiento o modificación en un punto de pinzamiento.

Nota: La variable del sistema OSMODE puede anular este comportamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): deshabilita la atracción de agarre Activado (1): habilitar la atracción de agarre

9.4 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema

9.4.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano

Habilita la actualización de la sección en segundo plano, consulte el comando BIMBKUPDATE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

9.5 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema

9.5.1 Menú de hipervínculo

Activa o desactiva el menú de hipervínculos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar menú de hipervínculos Activado (1): Activar menú de hipervínculo

9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema

9.6.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo

Activa o desactiva la visualización de la información sobre herramientas del hipervínculo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el tooltip del hipervínculo Activado (1): Habilitar la información sobre el hipervínculo

9.7 ERRNO variable de sistema

9.7.1 Número de error (solo lectura)

Informa el tipo de error de un programa LISP.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0

9.8 EXPERIMENTALMODE variable de sistema

9.8.1 Habilitar características experimentales

Es posible que experimente errores o problemas de rendimiento cuando BricsCAD el modo experimental está habilitado. Te animamos a que los denuncies. Las características experimentales pueden cambiar o eliminarse de versiones futuras.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Deshabilitar el **modo experimental** 1: Habilitar el **modo Experimental**

9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE variable de sistema

9.9.1 Características experimentales en la página de inicio

Cambie para controlar si se puede acceder a los tutoriales desde la página de inicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Las características experimentales no se pueden administrar desde la página de inicio 1: Las características experimentales se pueden administrar desde la página de inicio

9.10 EXPERT variable de sistema

9.10.1 Experto

Controla la visualización de ciertas indicaciones. Si se suprimen las indicaciones, continúa como si se hubiera ingresado y(es). Puede afectar scripts, macros de menú, LISP y funciones de comando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Mostrar todos los mensajes de manera normal 1: Suprimir los avisos de **regen** y **desconexión de capas** 2: también suprimir las selecciones dinámicas de **bloqueo ya definido** (BLOCK) y **archivo ya existe** (SAVE y WBLOCK) 3: también suprimir la selección dinámica del **tipo de línea ya cargado** 4: Suprimir también **archivo ya existente** (SCP y VPORTS Save). 5: también suprimir la selección dinámica del **dimstyle already exists (el estilo mínimo ya existe)**

9.11 EXPINSALIGN variable de sistema

9.11.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados

Alinee los bloques insertados desde el Explorador de dibujos con las entidades seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No insertar bloques alineados Activado (1): Insertar bloques alineados

9.12 EXPINSANGLE variable de sistema

9.12.1 Insertar el Explorador de ángulo

El ángulo de rotación utilizado para los bloques insertados desde el Explorador de dibujos.

Se aplica si la variable de sistema EXPINSFIXANGLE está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0
Unidad	grados

9.13 EXPINSFIXANGLE variable de sistema

9.13.1 Explorador Insertar Fijar ángulo

Utiliza un ángulo de rotación para los bloques insertados desde el Explorador de dibujos. Véase también la variable de sistema EXPINSANGLE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques en ángulo fijo En (1): Insertar bloques en ángulo fijo

9.14 EXPINSFIXSCALE variable de sistema

9.14.1 Explorador de inserción Escala Fix

Inserte los bloques del explorador de dibujos en una escala fija.

Consulte la variable de sistema EXPINSSCALE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques a escala fija Activado (1): Insertar bloques a escala fija

9.15 EXPINSSCALE variable de sistema

9.15.1 Insertar el Explorador de Escala

El multiplicador de escala utilizado para los bloques insertados desde el explorador de dibujos.

Se aplica si la variable de sistema EXPINSFIXSCALE está en (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1.0

9.16 EXPLMODE variable de sistema

9.16.1 Modo de descomposición

Habilita el comando DESCOMP en bloques de escala no uniforme (NUS).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No explotar bloques no escalados uniformemente En (1): Explota los bloques de escala no uniforme

9.17 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema

9.17.1 Escritor de PDF 3D

Define al escritor para guardar archivos PDF 3D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Communicator 3D PDF writer 1: Grabador interno de PDF en 3D

9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema

9.18.1 Escritor de ASAT/ASAB

Controla el escritor utilizado para guardar archivos ASAT/ASAB. El escritor ASAT/ASAB interno utilizado si el Comunicador para BricsCAD® no está instalado.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Comunicador ASAT/ASAB escritor 1: Escritor interno de ASAT/ASAB

9.19 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema

9.19.1 Versión de formato de exportación ACIS

Controla la versión del archivo ACIS a la que exportar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Último disponible 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022 16: 2023 17: 2024

9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema

9.20.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4

Controla la versión del archivo CATIA V4 para exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 6
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4,2,3 6: 4.2.4

9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema

9.21.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5

Controla la versión del archivo CATIA V5 para exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 17
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Último disponible 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022 18: CATIA V5-6 R2023 19: CATIA V5-6 R2024

9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema

9.22.1 Exportar banderas de geometría

Controla cómo se exportan las representaciones geométricas en formatos IGES y STEP.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	01: Convertir curvas analíticas en spplines 02: Convertir superficies analíticas en splines 04: Dividir curvas P en discontinuidades G1 (solo Mac) 08: Caras periódicas divididas

9.23 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema

9.23.1 Piezas ocultas

Controla cómo se exportan las partes ocultas.

Las entidades pueden ser invisibles debido a:

- El resultado del comando HIDEOBJECTS.
- Sentado en una capa oculta.
- Propiedad de un componente invisible.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	**0: exportar y ocultar si es posible** : exporta entidades ocultas. Si el formato de destino admite entidades ocultas, las entidades ocultas en el documento de origen también se ocultarán en el documento de destino. **1: No exportar** : se omiten las entidades invisibles.

9.24 EXPORTMODELSPACE variable de sistema

9.24.1 El espacio del modelo de exportación

Controla qué parte del espacio modelo exportar a DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pantalla 1: Extensiones 2: Ventana

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.25 EXPORTPAGESETUP variable de sistema

9.25.1 De exportación de configuración de página

Alterna la configuración de la página para la exportación de DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorDefecto 1: Sobreesribir

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.26 EXPORTPAPERSPACE variable de sistema

9.26.1 Exportación espacio papel

Controla qué diseño(s) exportar a DWF, DWFx o PDF, desde el espacio papel.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Diseño actual 1: Todas las presentaciones

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema

9.27.1 Versión del formato de exportación de Parasolid

Controla la versión del archivo Parasolid a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 23
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasólido 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasólido 34 24: Parasólido 35 25: Parasólido 36

9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

9.28.1 Estructura de producto

Controla si se exporta una estructura de producto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	**0: Sin estructura de producto**: exporta una estructura plana sin componentes en el documento de destino, ya sea que el documento de BricsCAD tenga una estructura de producto o no. **1: Exportar estructura de producto**: Exporta los datos de la estructura del producto BricsCAD (si existe) al documento de destino.

Nota: La opción [1] es válida sólo para la licencia Pro. Funcionará como [0] de lo contrario.

9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema

9.29.1 Versión formato exportación STEP

Controla la versión del archivo STEP para exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema

9.30.1 Versión del formato de exportación XCGM

Controla la versión del archivo XCGM al que exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Último disponible 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM r2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM r2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1,1 9: CGM R2017 1,0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1,0 14: CGM R2020 1,0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0 17: MCG R2023 1.0 18: MCG R2024 1.0

9.31 EXTMAX variable de sistema

9.31.1 Extensión máxima (solo lectura)

La coordenada superior derecha de la extensión del dibujo.

Aumenta a medida que se crean nuevas entidades fuera de las extensiones existentes.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

9.32 EXTMIN variable de sistema

9.32.1 Extensión mínima (solo lectura)

Las coordenadas inferiores izquierdas de las extensiones del dibujo.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

9.33 EXTNAMES variable de sistema

9.33.1 Longitud de nombres

Controla el número máximo de caracteres para los nombres de las entidades nombradas (p. ej. tipos de línea y capas) guardados en tablas de símbolos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Nombres de hasta 31 caracteres Encendido (1): Nombres de hasta 255 caracteres

9.34 EXTRUDEINSIDE variable de sistema

9.34.1 Comportamiento de extrusión en el interior

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se cruzan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto** .

Entidad matriz es cualquier entidad que toca la curva de nivel a partir de la cual se creó la entidad extruida/reformada.

La variable de sistema EXTRUDEINSIDE es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar 1: restar la entidad creada del padre 2: unir la entidad creada con el padre

9.35 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema

9.35.1 Comportamiento de extrusión fuera

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se tocan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto** .

Entidad matriz es cualquier entidad que toca la curva de nivel a partir de la cual se creó la entidad extruida/reformada.

La variable de sistema EXTRUDEOUTSIDE es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar 1: Restar la nueva entidad de la entidad existente 2: Unir las entidades

10. F

10.1 FACETRATIO variable de sistema

10.1.1 Relación de aspecto del facetado

Define la relación de aspecto del facetado de sólidos ACIS cónicos y cilíndricos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crea una malla N x 1 para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos 1: Crea una malla N x M para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos

10.2 FACETRES variable de sistema

10.2.1 Resolución del facetado

Controla la suavidad de las vistas de líneas sombreadas, renderizadas y ocultas.

Se aceptan valores entre 0,01 y 10,0. Los valores grandes pueden tener un impacto significativo en el uso y el rendimiento de la memoria.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,01 a 10,0
Valor por defecto:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema

10.3.1 Cámaras de exportación FBX

Habilita la exportación de cámaras a FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la exportación de cámaras Activado (1): Habilitar la exportación de cámaras

10.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema

10.4.1 Entidades de exportación FBX

Habilita la exportación de entidades a FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): habilitar la exportación de entidades

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema

10.5.1 Entidades FBX para exportar

Controla qué entidades se exportan a FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Entidades visibles 1: Entidades seleccionadas

10.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema

10.6.1 Luces de exportación FBX

Habilita la exportación de luces a FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de luces Activado (1): Habilitar la exportación de las luces

10.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema

10.7.1 Materiales de exportación FBX

Habilita la exportación de materiales a FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): Permitir la exportación de materiales

10.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema

10.8.1 Texturas de exportación FBX

Establece el tipo de material utilizado para exportar un archivo FBX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Empotrar 1: Referencia 2: Copiar texturas a la ubicación

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variable de sistema

10.9.1 Ruta de exportación de texturas Fbx

La ruta del archivo para texturas de exportación FBX.

Esta configuración solo se utiliza cuando la variable del sistema FBXEXPORTTEXTURES está establecida en 2.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

10.10 FEATURECOLORS variable de sistema

10.10.1 Colores de funciones

Colorea las piezas de chapa metálica según el tipo de característica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Posibles opciones:	En (1): Las caras sólidas se colorean con el color especificado de la característica relacionada Desactivado (0): todas las caras de las funciones están coloreadas con el color sólido 3D predeterminado

10.11 FIELDDISPLAY variable de sistema

10.11.1 Campo de visualización

Aplica un relleno gris detrás del texto del campo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sin fondo gris Activado (1): fondo gris

10.12 FIELDEVAL variable de sistema

10.12.1 Modo de actualización de campos

Controla la forma en que se actualizan los campos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Valor por defecto:	31
Posibles opciones:	0: No actualizado 1: Actualizado al abrir 2: Actualizado al guardar 4: Actualizado al imprimir 8: Actualizado al usar ETRANSMIT 16: Actualizado al regenerar

Nota: Los campos de fecha solo se actualizan con el comando UPDATEFIELD; no se actualizan automáticamente en función del valor de la variable del sistema FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA variable de sistema

10.13.1 Diálogo de archivo

Activa o desactiva la visualización de los cuadros de diálogo de archivo. Si está desactivado, ingrese una tilde (~) para que aparezca el cuadro de diálogo del archivo. Esto también funciona para funciones LISP y campos de comando en definiciones de herramientas.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar cuadros de diálogo de archivos Activado (1): mostrar los cuadros de diálogo de los archivos

10.14 FILLETRAD variable de sistema

10.14.1 Radio de empalme

El último radio usado por el comando EMPALME.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

10.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema

10.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes

Permite combinar segmentos de soldadura de empalme adyacentes en una operación de soldadura de empalme.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no combine segmentos de soldadura de filete adyacentes. Activado (1): combine segmentos de soldadura de filete adyacentes.

10.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema

10.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura

Establece la relación máxima predeterminada de un espacio entre una parte de soldadura y el tamaño de la soldadura de empalme, consulte la variable de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Se aceptan valores entre 0,0 y 0,8.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 0.8
Valor por defecto:	0.4

10.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema

10.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura

Establece el tamaño Z predeterminado de soldaduras de filete simétricas.

Se aceptan valores entre 0 y 50.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 50
Valor por defecto:	5

10.18 FILLMODE variable de sistema

10.18.1 Modo de relleno

Muestra rellenos para líneas múltiples, trazos, sólidos, sombreados (incluye relleno sólido) y polilíneas anchas.

Se requiere un REGEN.

Si está desactivado, todas las entidades rellenas se muestran e imprimen como contornos; esto también reducirá el tiempo que lleva mostrar o imprimir un dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): las entidades no están llenas En (1): Las entidades se llenan

10.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema

10.19.1 Modo FitLine FitArc

La variable de sistema FITLINEFITARCMODE establece los valores para las opciones **Usar dibujo completo**, **Ajustar en 3d** y **Eliminar entidades originales después de ajustar**, que son utilizadas por FITLINE y Comandos FITARC. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Nota: Esta variable solo está disponible en la línea de comandos.

Tipo:	Byte
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún 1: Utilizar todo el dibujo 2: Ajustado en 3D 4: Eliminar entidades originales después de ajustar

10.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema

10.20.1 Tipo de radio de ajuste

Establece el tipo de radio de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

10.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema

10.21.1 Ajuste del valor del radio

Define el valor predeterminado del radio de ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.5

10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET variable de sistema

10.22.1 Junta predeterminada

Controla la junta predeterminada para conjuntos de bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Junta ASME B16.21 de cara completa para ASME B16.5

10.23 FONTALT variable de sistema

10.23.1 Fuente alternativa

La fuente sustituta utilizada cuando no se puede encontrar una fuente de texto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	simplex.shx

10.24 FONTMAP variable del sistema

10.24.1 Archivo de mapeado de fuentes

El archivo de asignación de fuentes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	default.fmp

10.25 FRAME variable de sistema

10.25.1 Marco

Controla la visibilidad de marcos para XRefs, imágenes y capas subyacentes.

Anula los ajustes individuales de MARCOIMG, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME y XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ocultar fotogramas 1: Marcos de visualización y de trama 2: Mostrar pero no se trazan marcos 3: Utilice variables del sistema individuales

10.26 FRAMESELECTION variable de sistema

10.26.1 Selección de cuadros

Controla si se puede seleccionar el marco oculto de una imagen, subyacente, XRefs recortados o cobertura.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no se pueden seleccionar marcos ocultos Activado (1): Se pueden seleccionar los marcos ocultos

10.27 FRONTZ variable de sistema

10.27.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal

Muestra la opción **recortar** del comando VISTADIN.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

10.28 FULLOPEN variable de sistema

10.28.1 Totalmente abierto (solo lectura)

Indica el estado del dibujo actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valores posibles:	0: El dibujo está parcialmente abierto 1: El dibujo está totalmente abierto

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema

11.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada

Controla el número de dientes de las ruedas dentadas durante el comando -BMHARDWARE. Utilice esta opción para insertar ruedas dentadas con geometría simplificada o completa.

Se aceptan valores entre 0 y 1000.

Nota: Este número debe ser mayor o igual que el número de dientes de la empaquetadura insertada para crear una empaquetadura con geometría completa. 1000 es suficiente para insertar cualquier piñón de la biblioteca con un juego completo de dientes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema

11.2.1 Generar atributos asociativos

Permite la generación de atributos asociativos sobre entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valores posibles:	Desactivado (0): No generar atributos asociativos para las entidades 3D Activado (1): Generar atributos asociativos para entidades 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema

11.3.1 Generar dibujos asociativos

Habilita cotas asociativas para dibujos generados con los comandos BIMACTUALIZARSECCION, VIEWBASE y VERSECCION.

Como resultado, las cotas se actualizan en las vistas del espacio de papel asociado y en los dibujos de sección BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las dimensiones asociativas Activado (1): Habilitar las dimensiones asociativas

11.4 GEOCSMAPPRIORITY variable de sistema

11.4.1 Prioridad CSMAP

Controla la prioridad del motor CSMAP sobre el motor interno.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): se prefiere el motor interno, con CSMAP como reserva Activado (1): se prefiere el motor CSMAP, con el interno como reserva

11.5 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema

11.5.1 Geográfica formato latitud / longitud

Controla el formato de los valores geográficos de latitud y longitud.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos

11.6 GEOMARKERVISIBILITY variable de sistema

11.6.1 Geográfica visibilidad marcador

Controla la visibilidad del marcador geográfico.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El marcador geográfico no es visible Activado (1): El marcador geográfico es visible

11.7 GEOMRELATIONS variable de sistema

11.7.1 Indicación de relación geométrica

Controla si las relaciones geométricas se reconocen y mantienen cuando se arrastra una entidad 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: reconocer relaciones tangentes 2: reconocer la relación perpendicularidad

11.8 GETSTARTED variable de sistema

11.8.1 Empezar

Controla si el lanzador se muestra al inicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar el cuadro de diálogo Lanzador Activado (1): Mostrar el diálogo del lanzador

11.9 GFANG variable de sistema

11.9.1 Ángulo de relleno degradado

Controla el ángulo de relleno degradado predeterminado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0.0

11.10 GFCLR1 variable de sistema

11.10.1 Relleno degradado de color primario

Controla el primer color predeterminado de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	5

11.11 GFCLR2 variable de sistema

11.11.1 Gradiente de relleno de color secundario.

Controla el segundo color predeterminado de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	7

11.12 GFCLRLUM variable de sistema

11.12.1 Nivel de tinte de relleno degradado

Controla la intensidad de la tonalidad predeterminada en un relleno de gradiente de un solo color.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1.0

11.13 GFCLRSTATE variable de sistema

11.13.1 Número de colores para un relleno degradado

Controla el número predeterminado de colores para un relleno de degradado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dos colores Activado (1): un color

11.14 GFNAME variable de sistema

11.14.1 Nombre de relleno de degradado

Determina el patrón de un relleno de degradado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	1 a 9
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	1: LINEAL 2: CILINDRO 3: INVCYLINDER 4: ESFÉRICO 5: HEMISFERICO 6: CURVO 7: INVESFÉRICO 8: INVHEMISFERICO 9: INVCURRIDO

11.15 GFSHIFT variable de sistema

11.15.1 Cambio de gradiente de llenado

Controla si un patrón de relleno degradado está centrado o desplazado hacia arriba y hacia la izquierda.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): centrado Activado (1): cambiado

11.16 GLSWAPMODE variable de sistema

11.16.1 GL Swap Mode

Controla el método de intercambio utilizado al dibujar con el motor GL. Según el controlador de hardware utilizado, el efecto visual puede diferir entre estas opciones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	0: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente. No llame a glXSwapBuffers. 1: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente, y a continuación llame a glXSwapBuffers. 2: Llame a glXSwapBuffers. No llame a glCopyPixels. 3: Llame a glXSwapBuffers, y a continuación llame a glCopyPixels para copiar el frente en el fondo. 4: Nada - sólo para pruebas.

11.17 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema

11.17.1 Antecedentes fondo degradado de color

Controla el color inferior predeterminado para fondos degradados y el predeterminado para fondos de vista sólida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB: 210.210.210""

11.18 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema

11.18.1 Color del fondo gradiente medio

Controla el color medio predeterminado para los fondos degradados.

Se aplica solo si la variable del sistema GRADIENTMODE está configurada en **degradado de tres colores**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:250.250.250

11.19 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema

11.19.1 Color del fondo gradiente superior

Controla el color superior predeterminado para los fondos degradados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco

11.20 GRADIENTMODE variable de sistema

11.20.1 Modo de gradiente de fondo

Controla si se aplica un degradado en el fondo predeterminado y cómo se aplica. Se puede ajustar en el cuadro de diálogo **fondo**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún degradado de fondo 1: Dos-color degradados (Superior/inferior) 2: Degradado de tres-colores (superior/medio/inferior)

11.21 GRIDAXISCOLOR variable de sistema

11.21.1 Color eje rejilla

Especifica el color de la rejilla del eje.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	254

11.22 GRIDDISPLAY variable de sistema

11.22.1 Visualización de la rejilla

Especifica cómo se muestra la cuadrícula.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Restringir al área de LÍMITES 1: Mostrar más allá de la zona de límites 2: Visualización de cuadrícula adaptativo 4: Permite la Subdivisión debajo de espaciado de la rejilla 8: Siga SCP dinámico

11.23 GRIDMAJOR variable de sistema

11.23.1 Rejilla principal

Especifica la frecuencia de importantes frente a líneas de división secundarias.

Se aceptan valores entre 1 y 100.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 100
Valor por defecto:	5

11.24 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema

11.24.1 Color de rejilla principal

Controla el color de las líneas principales de la cuadrícula.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valores posibles:	251

11.25 GRIDMINORCOLOR variable de sistema

11.25.1 Menor color de rejilla

Controla el color de las líneas de cuadrícula menores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	250

11.26 GRIDMODE variable de sistema

11.26.1 Modo rejilla

Activa o desactiva la rejilla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Parrilla apagada Activado (1): cuadrícula activada

11.27 GRIDSTYLE variable de sistema

11.27.1 Estilo de rejilla

Controla si la cuadrícula se muestra como puntos o líneas.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Cuadrícula forrada 1: Cuadrícula punteada en el espacio modelo 2D 2: Cuadrícula de puntos en el Editor de bloques 4: Rejilla de puntos en la hoja/disposición

11.28 GRIDUNIT variable de sistema

11.28.1 Unidad de rejilla

Especifica el espacio entre rejillas X e Y de la ventana actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

11.29 GRIDXYZTINT variable de sistema

11.29.1 Matiz XYZ de rejilla

Aplica los colores del eje SCP para las líneas de cuadrícula. Consulte también las variables de sistema COLORX, COLORY y COLORZ.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Aplicar matiz XYZ a líneas de eje de rejilla 2: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla principales 4: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla menor

11.30 GRIPBLOCK variable de sistema

11.30.1 Puntos de pinzamiento

Muestra pinzamientos en entidades dentro de un bloque, cuando se selecciona un bloque.

El punto de inserción del bloque se muestra independientemente de este ajuste.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No muestra los agarres de las entidades dentro del bloque Activado (1): Muestra los agarres de las entidades dentro del bloque

11.31 GRIPCOLOR variable de sistema

11.31.1 Color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos no seleccionados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	72

11.32 GRIPDYNCOLOR variable de sistema

11.32.1 Color agarre dinámico

Controla el color de los pinzamientos personalizados para bloques dinámicos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	140

11.33 GRIPHOT variable de sistema

11.33.1 Seleccionar el color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos seleccionados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	240

11.34 GRIPHOVER variable de sistema

11.34.1 Color del pinzamiento de paso

Establece el color de un agarre no seleccionado cuando el cursor se detiene sobre él.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	150

11.35 GRIPOBJLIMIT variable de sistema

11.35.1 Límite de agarre de una entidad

Establece el número máximo de pinzamientos que se mostrarán para una selección.

Se aceptan valores entre 0 y 32767.

- La visualización de los agarres se suprime, si el número de entidades seleccionadas supera el valor de esta variable de configuración.
- Si se establece en 0, siempre se muestran las empuñaduras.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767

Valor por defecto:	100

11.36 GRIPS variable de sistema

11.36.1 Pinzamientos

Controla cómo se muestran los pinzamientos cuando se seleccionan entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Apaga las empuñaduras 1: Activar las empuñaduras de extremos 2: Activa los puntos finales y intermedios

11.37 GRIPSIZE variable de sistema

11.37.1 Tamaño del pinzamiento

Controla el tamaño de visualización del agarre, en píxeles.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	4

11.38 GRIPTIPS variable de sistema

11.38.1 Consejos de agarre

Determina si la pantalla de consejos de pinzamientos se muestra cuando el cursor pasa sobre los puntos de agarre en las entidades personalizadas o bloques dinámicos que apoyan consejos de puntos de agarre. (No es soportado)

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Activado (0): no mostrar las puntas de agarre Desactivado (1): Mostrar consejos de agarre

11.39 GSDEVICETYPE2D variable de sistema

11.39.1 Dispositivo sistema gráfico 2D

Establece el dispositivo del sistema gráfico actual utilizado para la estructura alámbrica.

Se recomienda encarecidamente la opción **GDI+** ; las opciones adicionales están disponibles solo con fines de prueba.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: GDI+ 1: OpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 2: RedOpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 3: GDI (no recomendado, disponible sólo para pruebas)

11.40 GSDEVICETYPE3D variable de sistema

11.40.1 Dispositivo sistema gráfico 3D

Configure el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida renderizada de los estilos visuales Oculto, Gouraud (con bordes) y Plano (con bordes).

Otros estilos visuales renderizados, como modelado y realista, siempre usarán RedOpenGL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

12. H

12.1 HALOGAP variable de sistema

12.1.1 Espacio de aureola

Controla el valor del espacio que se muestra si una entidad está oculta por otra entidad. Se aplica únicamente a vistas 2D.

Se debe especificar como un porcentaje de una unidad de dibujo, independientemente del nivel de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	0

12.2 HANDLES variable de sistema

12.2.1 Publicar identificadores (solo lectura)

Muestra si las aplicaciones pueden acceder a los identificadores de entidad o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las aplicaciones no pueden acceder a las manijas Activado (1): Las aplicaciones pueden acceder a los asideros

12.3 HANDSEED variable de sistema

12.3.1 Manejar semilla (solo lectura)

Indica el identificador utilizado para crear nuevas entidades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

Valor por defecto:	25

12.4 HEALTHADVISOR variable de sistema

12.4.1 Asesor de estado

Controla si el asesor de estado está activado. Cuando está activado, realiza análisis de su dibujo en segundo plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No ejecutar el proceso del asesor en segundo plano Activado (1): Ejecutar el proceso del asesor en segundo plano

12.5 HIDEPRECISION variable de sistema

12.5.1 Precisión del ocultado y el sombreado

Especifica la precisión de los cueros y las sombras. Si está activado, usa doble precisión, se necesita más memoria, lo que podría afectar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): desactiva la doble precisión Activado (1): habilita la doble precisión

12.6 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema

12.6.1 Ocultar impresoras del sistema

Oculta las impresoras del sistema.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off

12.7 HIDETEXT variable de sistema

12.7.1 Ocultar texto en OCULTA

Controla si el texto se puede ocultar con el comando OCULTA.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Texto no oculto y que además no oculta otras entidades 1: Texto oculto y además oculta otras entidades

12.8 HIDEXREFSCALES Variable de sistema

12.8.1 Ocultar escalas xref

Oculta las escalas de las XRefs.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No ocultar las escalas de las XRefs Activado (1): Ocultar las escalas de las XRefs

12.9 HIGHLIGHT variable de sistema

12.9.1 Resaltado

Resalta las entidades cuando se seleccionan.

Nota: No afecta a las entidades seleccionadas con agarres.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no resaltar la selección de entidad Activado (1): resaltar la selección de entidad

12.10 HIGHLIGHT_ALPHA variable del sistema

12.10.1 Transparencia de área resaltada

Controla la transparencia de un área rellenada cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa totalmente transparente. Un valor de 100 significa completamente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	85

12.11 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema

12.11.1 Selección de Color de resaltado

Controla el color de resaltado utilizado cuando GLSelectionHighlightStyle está configurado en **Usar un color diferente para el resaltado**.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	150

12.12 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema

12.12.1 Resaltar selección de estilos

Controla cómo se resaltan las entidades.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Usa punteado de línea para resaltar 1: Usa un color diferente para resaltar 2: usa una línea gruesa para resaltar 3: Use un color diferente y una línea más gruesa para resaltar

12.13 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema

12.13.1 Horizonte fondo

Controla si el fondo del horizonte que se muestra en las vistas en perspectiva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar el fondo del horizonte Activado (1): Habilitar el fondo del horizonte

12.14 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema

12.14.1 Horizonte de suelo

Controla el color del horizonte del suelo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:67,74,80

12.15 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema

12.15.1 Origen de suelo

Controla el color del suelo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:95,103,112"

12.16 HORIZONBKG_SKYHIGH variable de sistema

12.16.1 Cielo alto

Controla el color de las regiones más altas del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB: 204,229,234

12.17 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema

12.17.1 Cielo horizonte

Especifica el color en la parte más baja del cielo en el horizonte. Este efecto puede ser muy sutil. Este color también se usa como el color del "cielo" cuando la cámara esta debajo de la tierra.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:238,248,250"

12.18 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema

12.18.1 Cielo bajo

Controla el color de las regiones inferiores del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	RGB:238,248,250"

12.19 HOTKEYASSISTANT variable de sistema

12.19.1 Asistente de Hotkey

Muestra el asistente de teclas de acceso rápido.

El asistente de teclas de acceso rápido aparece en la parte inferior central de la pantalla y muestra sugerencias de atajos de teclado durante algunos comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido Activado (1): mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido

12.20 HPANG variable de sistema

12.20.1 Patrón ángulo de sombreado

El ángulo del patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	0.0

12.21 HPANNOTATIVE variable de sistema

12.21.1 Patrón de sombreado anotativo

Controla si se crean nuevos patrones de sombreado como patrones de sombreado anotativos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear patrones anotativos Activado (1): crear patrones anotativos

12.22 HPASSOC variable de sistema

12.22.1 Asociatividad de patrones de sombreado

Controla si los nuevos patrones de sombreado y los rellenos degradados son asociativos. Los sombreados asociativos y los rellenos de degradado se actualizan automáticamente cuando cambian sus límites.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No asociar patrones de sombreado y relleno de degradado con sus límites Activado (1): Los patrones de sombreado asociado y degradado se llenan con sus límites

12.23 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema

12.23.1 Color de fondo de sombreado por defecto

El color de fondo del sombreado predeterminado.

Introduzca '.' para ninguno

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	.

12.24 HPBOUND variable de sistema

12.24.1 Contorno del patrón de sombreado

Controla el tipo de entidad creada por los comandos SOMBCONT y CONTORNO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Región 1: Polilínea

12.25 HPBOUNDRETAIN variable del sistema

12.25.1 Retener contorno del patrón de sombreado

Crea entidades de límite para sombreados y rellenos degradados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No crear contorno de entidades 1: Crear contorno de entidades

12.26 HPCOLOR variable de sistema

12.26.1 Color por defecto de la escotilla

Controla el color de primer plano del sombreado predeterminado.

Ingresar '.' para utilizar el color actual, definido por las variables del sistema CECOLOR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	.

12.27 HDDOUBLE variable de sistema

12.27.1 Duplicado del patrón de sombreado

Controla el sombreado mediante patrones de trama definidos por el usuario.

- Si está activado, crea un sombreado cruzado.
- Si está desactivado, crea un único sombreado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Duplicación del patrón de la escotilla desactivada Activado (1): patrón de sombreado que duplica

12.28 HPDRAWORDER variable de sistema

12.28.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado

Controla el orden de dibujo de los rellenos de sombreado y degradado, definido por la configuración **orden de dibujo** en el cuadro de diálogo **sombreado y degradado**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ningún 1: Enviar al fondo 2: Traer al frente 3: Enviar detrás del contorno 4: Traer delante del contorno

12.29 HPGAPTOL variable de sistema

12.29.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado

Controla la tolerancia de un límite creado con los comandos SOMBCONT o CONTORNO. Cuando haces zoom para acercarte, la detección de límites fallará. Cuando se amplía para que el contorno "parezca" cerrado, el límite es detectable.

Se aceptan valores entre 0,0 y 500,0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor por defecto:	0.0

12.30 HPISLANDDETECTION variable de sistema

12.30.1 Hatch detección isla de patrón

Controla la creación de sombreado cuando las islas están dentro de un límite de sombreado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: anidado - Sombrea dentro de islas. 1: exterior - Sombrea áreas fuera de islas. 2: ignorar - Sombrea todo el límite.

12.31 HPLAYER variable de sistema

12.31.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado

Capa predeterminada para nuevos sombreados.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	<Use Current>

12.32 HPLINETYPE variable de sistema

12.32.1 Patrón tipo de línea sombreado

Aplica tipos de línea discontinuos a entidades de sombreado (disminuye el rendimiento).

Cuando se desactiva, las líneas en el patrón de trama se muestran como continuas, incluso si se aplica un tipo de línea no continua a la entidad trama. Cuando se activa, las líneas en el patrón de trama se muestran con el tipo de línea que se aplica a la entidad de trama. Esto no se recomienda porque puede afectar el rendimiento. En su lugar, puede elegir un patrón de trama que esté predefinido con un tipo de línea no continua.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No aplicar los tipos de línea no continuos a las entidades de trama Activado (1): Aplicar tipos de línea no continuos a entidades de trama de línea

12.33 HPMAXAREAS variable de sistema

12.33.1 Modo de relleno para sombreados dispersos

Convierte sombreados dispersos en rellenos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Los sombreados escasos se dejan en blanco 1: Los sombreados escasos se cambian a sólidos rellenos

12.34 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema

12.34.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado

Controla el número máximo de puntos en un contorno (esquema) que una entidad de sombreado puede contener y seguir representando.

Se aceptan valores entre 0 y 10.000.000.

Las tramas no se representan si el número de puntos supera el valor especificado.

Si se establece en 0, se deshabilita la verificación, es decir, la variable no se utiliza.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10000000
Valor por defecto:	100000

12.35 HPNAME variable de sistema

12.35.1 Nombre del patrón de sombreado

Almacena el nombre del patrón de sombreado por defecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

12.36 HPOBJWARNING variable de sistema

12.36.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado

Controla cuántas entidades de límite de sombreado se pueden seleccionar antes de que aparezca un mensaje de advertencia.

Se aceptan valores entre 1 y 100.000.000.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100000000

Valor por defecto:	10000

12.37 HPORIGIN variable de sistema

12.37.1 Origen del patrón de sombreado

Almacena el punto origen para nuevos sombreados, relativo al SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,0

12.38 HPSCALE variable de sistema

12.38.1 Escala del patrón de sombreado

La escala de patrón de sombreado predeterminada.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1.0

12.39 HPSEPARATE variable de sistema

12.39.1 Patrón sombreado separado

Controla si se crean sombreados separados o un solo sombreado cuando se seleccionan varios límites de sombreado, durante el comando SOMBREA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear sombreados de línea separados Activado (1): Crear sombreados separados

12.40 HPSPACE variable de sistema

12.40.1 Espaciado patrón sombreado

Establece el espaciado de líneas de patrones de sombreado en patrones de sombreado definidos por el usuario.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	1.0

12.41 HPTRANSPARENCY variable de sistema

12.41.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados

La transparencia predeterminada para sombreados nuevos, como porcentaje.

Valores aceptados: PorCapa, PorBloque, '.' (usar actual), 0 (totalmente opaco) y 90 (transparencia máxima).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	.
Valores posibles:	.: Usar actual ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

12.42 HYPERLINKBASE variable de sistema

12.42.1 Base de Hipervínculo

La ruta del archivo para hipervínculos relativos en el dibujo.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Dibujo

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema

13.1.1 Exportación con guías únicas

Controla si se generan GUID (identificadores únicos globales) únicos para elementos anidados durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	1: Bloques clasificados internos 2: Dentro de XRefs clasificados

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema

13.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC

Explota referencias externas en estructuras espaciales IFC durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.3 IFCEXPORTAUTHOR variable de sistema

13.3.1 Exportar el nombre del autor

Nombre del autor a definir en la cabecera del archivo IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	" "

13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION variable de sistema

13.4.1 Autorización de exportación

Autorización definida en el encabezado del archivo IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	" "

13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema

13.5.1 Exportar cantidades base

Exporte cantidades base derivadas (cantidades calculadas a partir de dos o más mediciones) de entidades BIM durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

Nota: Las cantidades de capas se exportan cuando las variables de sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES se establecen en ACTIVADO. Para el **archivo de vista de referencia IFC4**, junto a las cantidades del muro en su conjunto, las cantidades de capas se exportan como un subconjunto para cada capa (como IfcPhysicalComplexQuantity).

13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema

13.6.1 Exportar elementos a las capas apagadas y congeladas

Exporta elementos en capas apagadas y congeladas durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY variable de sistema

13.7.1 Exportar Solo Propiedades IDS

Cuando se ha importado un IDS-XML, esta configuración controla si solo se deben exportar las propiedades requeridas por el IDS al archivo IFC o si se deben exportar todas las propiedades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Exportar todas las propiedades Activado (1): Exporte solo las propiedades requeridas por el IDS

13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema

13.8.1 Exporta ruta de archivo de asignación

Exporta rutas de archivos durante la exportación IFC.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	" "

13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema

13.9.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados

Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

Nota: Las cantidades de capas se exportan cuando las variables de sistema IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED e IFCEXPORTBASEQUANTITIES se establecen en ACTIVADO. Para el **archivo de vista de referencia IFC4**, junto a las cantidades del muro en su conjunto, las cantidades de capas se exportan como un subconjunto para cada capa (como IfcPhysicalComplexQuantity).

13.10 IFCEXPORTORGANIZATION variable de sistema

13.10.1 Nombre de la organización exportadora

Organización para definir en el encabezado de archivo IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	" "

13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema

13.11.1 Exportar centro de gravedad del perfil

Exportar el centro de gravedad del perfil durante la exportación IFC, solo se aplica a IFC2x3.

Aviso: Puede provocar que los sólidos lineales aparezcan en la posición incorrecta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.12 IFCEXPORTSUBTRACTOPENINGS variable de sistema

13.12.1 Resta las aberturas de la geometría anfitriona antes de la exportación

Utilícelo para aumentar la fiabilidad de la geometría al abrir en otro software (evita depender de las operaciones booleanas del software de destino).

Dificultará la edición del modelo en el software de destino.

Nota: Este comportamiento es el predeterminado para la exportación de **archivos de vista de referencia IFC4** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.13 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable del sistema

13.13.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep

Exporta extrusiones, revoluciones, sólidos 3D barridos con recortes y sustracciones con una representación de límites durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.14 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema

13.14.1 Nivel de teselación

Controla el nivel de triangulación de la geometría exportada durante la exportación IFC. Cuando se elige la opción de creación de facetas **actual**, no se requiere regeneración, la configuración de facetas establecida por las variables del sistema FACETRES o las propiedades del modelador.

Las opciones **baja**, **media** o **alta** provocan la regeneración de las facetas, lo que lleva más tiempo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Actual 1: Baja 2: Medio 3: Alto

13.15 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema

13.15.1 Aplicación de la validación del modelo IFC

Comprueba que un modelo IFC cumple con las reglas del esquema durante la exportación IFC. Los problemas se informarán en el registro de exportación junto al archivo ifc.

Aviso: La evaluación requiere más tiempo y puede ralentizar la exportación de archivos IFC grandes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.16 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG variable de sistema

13.16.1 Configuración de los ajustes de importación IFC

Especifica el nombre del archivo de configuración de ajustes de importación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	"bim_ifc_settings.xml"

13.17 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema

13.17.1 Teselado de curvas y superficies complejas

Teselas curvas BSpline y superficies en IFC4 e IFC4.1 durante la exportación IFC.

Nota: Algunos productos de software no admiten las curvas BSpline en la importación IFC.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.18 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema

13.18.1 Imagen carpeta caché de disco

La ruta del archivo utilizada para almacenar el archivo de caché de imagen temporal.

Consulte la variable de sistema IMAGEDISKCACHE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.19 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema

13.19.1 Máximo de memoria usado

Tamaño máximo de la caché de imágenes en memoria, en MiB.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	160

13.20 IMAGEDISKCACHE variable de sistema

13.20.1 Caché de disco de imagen

Almacena archivos de caché de imágenes temporales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché del disco de imagen Activado (1): Habilitar la caché del disco de imagen

13.21 IMAGEFRAME variable de sistema

13.21.1 Imagen del fotograma

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en **usar variables de sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar cuadros de imagen 1: Mostrar y trazar cuadros de imagen 2: Pantalla, pero no los cuadros de imagen gráfica

13.22 IMAGEHLT variable de sistema

13.22.1 Resaltado de imágenes

Controla cómo se resalta una imagen cuando se selecciona.

- Si está activado, resalta toda la imagen.
- Si está desactivado, resalta sólo el borde.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No resaltar toda la imagen rasterizada Activado (1): Resaltar imagen ráster completa

13.23 IMAGENOTIFY variable de sistema

13.23.1 Imagen notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan imágenes ráster.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar notificación de imagen Activado (1): Activar notificación de imagen

13.24 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable del sistema

13.24.1 Modo de importación de atributos de borde

Controla la importación de atributos de borde, por tipo de borde, durante una importación de Catia V5.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Bordes que son partes de entidades de alambre 2: Bordes que son propietarios de la parte PMI 3: Todos los bordes

13.25 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable del sistema

13.25.1 Importar representación

Controla los datos que se Comunicador para BricsCAD® importan durante una importación de Catia V5.

Los gráficos de vista previa solo se importan y se muestran si la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

13.26 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.26.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla la prioridad de las rutas de archivo durante una importación de Catia V5.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.27 IMPORTCOLORS variable de sistema

13.27.1 Traducir colores

Controla cómo se convierten los colores durante la importación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: A RGB 1: a RGB si no hay índice de paleta coincidente 2: Hasta el índice de paleta más cercano

- Si es 0: todos los colores de la entidad se convertirán a RGB, independientemente de la paleta actual.
- Si 1: si el color de la entidad se encuentra en la paleta, la entidad obtiene un color de índice. De lo contrario, se le da un color verdadero.
- Si 2: para cualquier color verdadero de la entidad importada, se busca la coincidencia más cercana en la paleta y este color de índice se asigna a la entidad.

13.28 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable del sistema

13.28.1 Rutas de búsqueda alternativas

El archivo alternativo utilizado durante una importación de Creo.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.29 IMPORTCREOCONFIGURATION variable de sistema

13.29.1 Importar configuración

Establece el nombre de la configuración a importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importa la configuración predeterminada de la pieza.

Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.30 IMPORTCUIFILEEXISTS variable de sistema

13.30.1 Importar archivos cui existentes

Controla qué hacer cuando ya existe un archivo CUI, cuando se importa un archivo MNU o CUIX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Sobreescribir 2: Cambiar nombre

13.31 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema

13.31.1 Piezas ocultas

Controla cómo se importan las partes ocultas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Importar y ocultar 1: Importar y hacer visible 2: No importar

- Si es 0: se importan todas las entidades; las entidades invisibles están ocultas. Tenga en cuenta que actualmente no hay herramientas de usuario para hacer que estas entidades ocultas sean visibles nuevamente.
- Si 1: todas las entidades se importan y son visibles, independientemente de la visibilidad en el archivo fuente.
- Si 2: las entidades ocultas en el archivo fuente no se importan.

13.32 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema

13.32.1 Realizar simplificación

Ejecuta automáticamente el comando DMSIMPLIFY durante una importación IGES.

Si está activado, anula la variable de sistema IMPORTSIMPLIFY en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

13.33 IMPORTIGESSTITCH variable de sistema

13.33.1 Realizar costura

Ejecuta automáticamente el comando DMSTITCH durante una importación IGES.

Si está activado, anula la variable de sistema IMPORTSTITCH en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

13.34 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.34.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se utilizan durante la importación de un archivo de Inventor.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.35.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de búsqueda durante la importación de un archivo de Inventor.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.36 IMPORTJTREPRESENTATION variable de sistema

13.36.1 Importar representación

Controla los datos para importar durante una importación JT.

Nota: Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: Geometría con gráficos

13.37 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.37.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas de archivo alternativas utilizadas durante una importación de NX.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.38 IMPORTNXCONFIGURATION variable de sistema

13.38.1 Importar configuración

Especifica el nombre de la configuración que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.39 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.39.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla la prioridad de las rutas de archivo durante una importación de NX.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3

Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.40 IMPORTPMI variable de sistema

13.40.1 Información sobre productos y fabricación

Permite la importación de información de producto y fabricación.

Nota: Actualmente, dicha información se importa como datos desglosados (líneas, texto, etc.) en lugar de entidades compuestas (por ejemplo: anotaciones).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

13.41 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

13.41.1 Estructura de producto

Controla la forma en que se representa una estructura de producto para un modelo importado.

Como componentes de mechanical ejecuta automáticamente el comando BMMECH después de la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	0: Ningún 1: como bloques 2: como componente de mechanical

- Si 0: crea una estructura plana sin bloques en el espacio del modelo de la base de datos de destino, independientemente de que los datos importados tengan una estructura de ensamblaje o no.
- Si 1: los datos importados tienen una estructura de ensamblaje, que se convertirá en una jerarquía de bloques simples; por lo que la estructura se conservará, mientras que los metadatos del ensamblaje se perderán. Si los datos importados se componen únicamente de entidades, se colocan en el espacio modelo de la base de datos de destino.
- Si es 2: en este modo, los datos se traducirán a BricsCAD datos del ensamblaje, la estructura y sus propiedades (materiales físicos – comando BMATERIALES). Si el archivo importado no tiene datos de ensamblaje, se creará un componente mecánico en la raíz del documento de destino BricsCAD.

13.42 IMPORTREPAIR variable de sistema

13.42.1 Reparación del modelo en la importación

Ejecuta automáticamente el comando DMREVISAR en modelos importados.

La geometría 3D se analiza y los problemas se solucionan automáticamente para mejorar la calidad de la geometría importada. La geometría modelada en los sistemas CAD que utilizan un núcleo diferente del ACIS, a menudo necesita ser curada por posibles defectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No reparar el modelo al importar Activado (1): Reparar modelo al importar

13.43 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema

13.43.1 Realizar simplificación

Ejecuta automáticamente el comando DMSIMPLIFY en modelos importados. Consulte también la variable de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

Nota: La variable del sistema IMPORTIGESSIMPLIFY puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

- Convierte las splines importadas en superficies canónicas.

- Simplificar la topología (eliminar las aristas impresas) si es posible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.44 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.44.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas de archivo alternativas utilizadas durante la importación de un archivo de Solid Edge.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.45 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.45.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de los archivos durante una importación de archivos de Solid Edge.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	1

Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.46 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.46.1 Rutas de búsqueda alternativas

Controla la lista de rutas alternativas del sistema de archivos para buscar durante una importación de Solid Works.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.47 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variable de sistema

13.47.1 Importar configuración

Especifica el nombre de la configuración que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Nota: Una configuración con nombre establece una colección de entidades del cuerpo en una pieza que se puede importar como un grupo y al mismo tiempo suprime la importación de otras entidades del cuerpo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.48 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema

13.48.1 Importar representación

Controla los datos importados durante una importación de Solid Works. Los gráficos de vista previa solo se importan y se muestran si la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

13.49 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema

13.49.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD

Permite la conversión de un sistema de coordenadas de SolidWorks al sistema de coordenadas actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

13.50 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.50.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de búsqueda durante una importación de Solid Works.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	1

Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.51 IMPORTSTEPROTATEYZ variable de sistema

13.51.1 Mapear Y al eje Z actual

Convierte el sistema de coordenadas SolidWorks en sistema de coordenadas BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

13.52 IMPORTSTITCH variable de sistema

13.52.1 Realizar costura

Ejecuta automáticamente el comando DMSTITCH en modelos importados. Consulte la variable del sistema IMPORTIGESSTITCH.

En algunos casos, la geometría importada representa la geometría sólida como un conjunto de superficies separadas. Utilice el comando DMSTITCH para trabajar con operaciones sólidas en la geometría importada. Si IMPORTSTITCH está activado, el comando DMSTITCH se ejecuta automáticamente cuando se importa la geometría.

Nota:

- Las operaciones de unión requieren mucho tiempo al importar archivos grandes.
- Compruebe el ajuste IMPORTIGESSTITCH, que puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

13.53 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

13.53.1 Incluir sello de impresión

Incluye un sello de impresión al imprimir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No incluir sello del trazado Activado (1): Incluir sello del trazado

13.54 VINEXCTL variable de sistema

13.54.1 Control de índices

Controla si se crean y guardan índices de capa y/o índices espaciales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin índices 1: Índice de capa 2: Índice espacial

13.55 INETLOCATION variable de sistema

13.55.1 Dirección de Internet predeterminada

Página web por defecto para el comando EXAMINAR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	"http://www.bricsys.com"

13.56 INSBASE variable de sistema

13.56.1 Punto base de inserción

El punto de inserción del dibujo, utilizado cuando el dibujo se inserta en otros dibujos como un bloque. Establecido por el comando BASE y expresado como una coordenada SCP para el espacio actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,0,0

13.57 INSNAME variable de sistema

13.57.1 Nombre de inserción

Almacena el nombre del bloque por defecto para el comando INSERT.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	

13.58 INSUNITS variable de sistema

13.58.1 Unidades de inserción

Controla la unidad utilizada para escalar bloques, imágenes o XRefs, cuando se insertan en un dibujo. Cuando tanto INSUNITS como PROPUNITS están activados, las propiedades de longitud, área, volumen y/o inercia se formatearán con su(s) unidad(es).

Nota: No convierte las unidades de dibujo actuales.

Ver también las variables de sistema LUNITS y MEASUREMENT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 24

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.59 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema

13.59.1 Origen predeterminado de unidades de inserción

Controla el valor de las unidades del contenido original.

Nota: Si INSUNITS en el dibujo de origen es sin especificar, en su lugar se utiliza INSUNITSDEFSOURCE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.60 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema

13.60.1 Destino predeterminado de unidades de inserción

Controla el valor de las unidades de dibujo de destino, si la variable del sistema INSUNITS es cero.

Se aceptan valores entre 0 y 20.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.61 INSUNITSSCALING variable de sistema

13.61.1 Escala de unidades de inserción

Controla cómo se aplica la variable de sistema INSUNITS cuando se insertan, importan o pegan entidades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	1: Escala con la variable del sistema INSUNITS, si está inactiva, utiliza la variable del sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Utilice unidades de tamaño de papel en lugar de INSUNITS en el espacio papel.

Al insertar o adjuntar referencias X, Bloques o imágenes, el contenido insertado se escala con respecto al valor de INSUNITS en el dibujo de destino y fuente.

- Si INSUNITS en el dibujo de origen está **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.
- Si INSUNITS en el dibujo de destino está **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFTARGET en su lugar.

13.62 INTERFERECOLOR variable de sistema

13.62.1 Interferencia de color

Especifica el color de las entidades de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	PorCapa

13.63 INTERFERELAYER variable de sistema

13.63.1 Capa de interferencia

Controla la capa utilizada para las entidades de interferencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	"Interferencias""

13.64 INTERFERENCELEVEL variable de sistema

13.64.1 Nivel de verificación de interferencia

Controla la comprobación de interferencias entre detalles, detalles copiados y/o el resto del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay comprobación de interferencias 1: Comprobar el solapamiento de los volúmenes de detalle 2: Verificación de interferencia completa, ignorar los elementos espaciales de fondo 3: Comprobación completa de interferencias

13.65 INTERFEREOBJVS variable de sistema

13.65.1 Estilo visual de la entidad de interferencia

Controla el estilo visual de la entidad de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	

13.66 INTERFEREVPVS variable de sistema

13.66.1 Interferencia ventana estilo visual

Controla el estilo visual de comprobación de interferencias para la ventana gráfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	

13.67 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema

13.67.1 Longitud mínima de elevación interior

Longitud mínima de una pared para generar una elevación interior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	20 - for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.68 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema

13.68.1 Distancia de compensación de alzado interior

Distancia de desfase, para un volumen de alzado interior, desde las superficies de un muro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2 - for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.69 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema

13.69.1 Resolver intersección

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se cruzan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto** .

La variable de sistema INTERSECTEDENTITIES es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM

Posibles opciones:	0: No modificar 1: restar de la intersección 2: unir con intersección

13.70 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema

13.70.1 Color de intersecciones

Especifica el color de la polilínea en la intersección de las superficies 3D en vistas 2D Wireframe si INTERSECTIONDISPLAY está activado. (Aún no es compatible)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor por defecto:	257
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

13.71 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema

13.71.1 Visualización de intersecciones

Alterna la visualización de polilíneas en la intersección de superficies 3D en vistas de Wireframe 2D (no se admite todavía)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las polilíneas de intersección Activado (1): Mostrar polilíneas de intersección

13.72 ISAVEBAK variable de sistema

13.72.1 Copia de seguridad incremental

Crea archivos de respaldo (BAK) para dibujos activos. Si está desactivado, mejora la velocidad de guardado incremental, especialmente para dibujos grandes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear archivo BAK Encendido (1): Crear archivo BAK

13.73 ISAVEPERCENT variable de sistema

13.73.1 Porcentaje para auto-guardado

Controla el "espacio desperdiciado" permitido para las acciones de QUICKSAVE, antes de que se ejecute un guardado completo, como porcentaje.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa que cada guardado es un guardado completo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	50

13.74 ISOLINES variable de sistema

13.74.1 Isolíneas

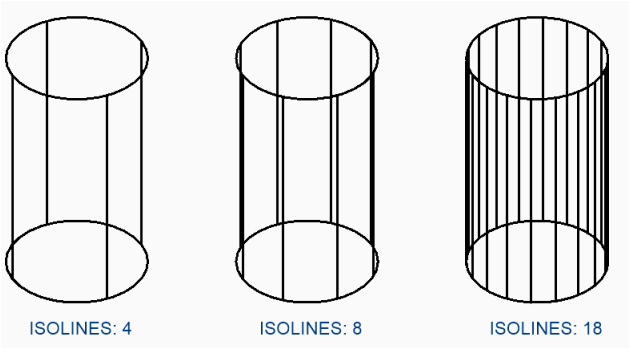
Controla el número de isolíneas (líneas de contorno) por superficie curva.

Se aceptan valores entre 0 y 2047.

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 2047
Valor por defecto:	4



14. J

15. K

15.1 KEEPCONNECTIONS variable de sistema

15.1.1 Resolver interferencias y brechas

Controla si se deben resolver interferencias o brechas.

Si está activado: Cuando una modificación de un sólido a través de CONECTART, BIMACTUALIZARESPESOR, BIMADJUNTARCOMPOSICION o BIMAUTOMATCH, causa interferencias, estas se restarán de los otros sólidos; cuando cause huecos, estos se llenarán.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no resolver interferencias después de los comandos Activado (1): Resuelve interferencias y brechas después de los comandos

16. L

16.1 LASTANGLE variable de sistema

16.1.1 Último ángulo (solo lectura)

Guarda el ángulo final del último arco dibujado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

16.2 LASTPOINT variable de sistema

16.2.1 Último punto

Las coordenadas del último punto ingresado: el valor utilizado por el símbolo '@' en la línea de comando.

Nota: Expresado como una coordenada SCP para el espacio actual; referenciado por el símbolo arroba (@) durante la entrada con el teclado.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	No guardado

16.3 LASTPROMPT variable de sistema

16.3.1 Último mensaje (solo lectura)

La última cadena en la línea de comando.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.4 LATITUDE variable de sistema

16.4.1 Latitud

Controla la latitud del dibujo actual, en formato decimal.

Se aceptan valores entre -90,0 y 90,0. Los valores positivos representan latitudes del norte.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Rango:	-90,0 a 90,0
Valor por defecto:	37,795

16.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema

16.5.1 Exceso de filtro de capa

Especifica el número máximo de filtros de capa permitidos en un dibujo antes de sugerir que se eliminen algunos. Puede crear cualquier número de filtros de capa. Sin embargo, si el número de filtros de capa excede este valor y excede el número de capas, aparecerá un cuadro de diálogo de mensaje la próxima vez que abra el dibujo. Recomendamos eliminar todos los filtros de capa para mejorar el rendimiento.

Si LAYERFILTEREXCESS es 0, se suprime el diálogo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	250

16.6 LAYERPMODE variable de sistema

16.6.1 Modo anterior Capa

Realiza un seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permite el seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP Activado (1): Permite el seguimiento de la modificación de los ajustes de las capas y habilita el comando LAYERP

16.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema

16.7.1 Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas.

Controla el nivel de desvanecimiento de las entidades en las capas bloqueadas para contrastarlas con las entidades en las capas desbloqueadas y reducir la complejidad visual de un dibujo. Las entidades de las capas bloqueadas siguen siendo visibles para referencia y para alineación de objetos.

Se aceptan valores entre -90 y 90. Los valores no positivos inhabilitan el desvanecimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor por defecto:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema

16.8.1 Control de la regeneración de presentaciones

Especifica cómo se actualiza la visualización de la pestaña modelo y las pestañas de presentacióno. Si el rendimiento es deficiente en general o al cambiar entre pestañas.

Establecer LAYOUTREGENCTL en 1 o 0 puede mejorar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Regenerar siempre entre el momento en que se activa una pestaña 1: Suprime la regeneración de la pestaña modelo y establecer como actual la última pestaña creada; regenera todas las demás pestañas al activarlas. 2: Regenerar solo la primera vez que la pestaña esté activa

16.9 LAYOUTTAB variable de sistema

16.9.1 Pestañas Modelo y Presentación

Controla la visualización de las pestañas modelo y presentación.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las pestañas de diseño y modelo Activado (1): Mostrar las pestañas de diseño y modelo

16.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema

16.10.1 Modo de búsqueda de código heredado (Solo lectura)

Habilita la búsqueda no segura de código ejecutable en carpetas de dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la búsqueda no segura del código ejecutable Activado (1): habilitar la búsqueda no segura de código ejecutable

16.11 LENGTHUNITS variable de sistema

16.11.1 Unidades de longitud

Controla una lista de unidades utilizadas para mostrar longitudes, si las propiedades de longitud tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

16.12 LENSLENGTH variable de sistema

16.12.1 Longitud de la lente (solo lectura)

Guarda la longitud de lentes de la ventana actual (en milímetros) usada en las vistas en perspectiva.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	50.0
Unidad	mm

16.13 LEVELOFDETAIL variable de sistema

16.13.1 Composición del nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) de la composición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bajo 2: alto

- Si 0: las capas de composición no se muestran.
- Si 2: se muestran la pantalla de capas de composición.

16.14 LICFLAGS variable de sistema

16.14.1 Componentes con licencia (solo lectura)

Controla si ciertos componentes tienen licencia o no. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Ningún componente con licencia 1: VBA tiene licencia 2: La edición de Acis tiene licencia 4: Pro

16.15 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema

16.15.1 Color de luz pictograma

Controla el color de los glifos de luz (iconos que se utilizan para indicar la ubicación de las luces en el espacio modelo).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	30

16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema

16.16.1 Visualización de luces

Muestra una representación visual de las luces para todas las ubicaciones de luces.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar luz Encendido (1): mostrar luz

16.17 LIGHTINGUNITS variable de sistema

16.17.1 Unidades de Iluminación

Controla el tipo de unidades de luz.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Obsoleto. Iluminación genérica 1: unidades americanas fotométricas (pie-candela) 2: unidades fotométricas internacionales (lux)

16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema

16.18.1 Color de glifo luz web

Controla el color de los glifos de luz web (iconos utilizados para indicar la ubicación de las luces web en el espacio del modelo)

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

16.19 LIMCHECK variable de sistema

16.19.1 Comprobación de límites

Impedir la creación de entidades fuera de los límites del dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Puede crear entidades fuera de los límites On (1): No se pueden crear entidades fuera de los límites

16.20 LIMMAX variable de sistema

16.20.1 Límite máximo

Define la esquina superior derecha de los límites del dibujo, expresada en coordenadas universales.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	12,9

16.21 LIMMIN variable de sistema

16.21.1 Límite mínimo

Define la esquina inferior izquierda de los límites del dibujo, expresada en coordenadas universales.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,0

16.22 LINEARARROWHEADLENGTH variable de sistema

16.22.1 Longitud de cabeza predeterminada

Establece la longitud de cabeza predeterminada de las flechas lineales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	1 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 25 - si INSUNITS=4 (milímetros) 2.5 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.025 - si INSUNITS=6 (metros)

16.23 LINEARARROWHEADWIDTH variable de sistema

16.23.1 Anchura de cabeza predeterminada

Establece la anchura de cabeza predeterminada de las flechas lineales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 37.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 3.75 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0375 - si INSUNITS=6 (metros)

16.24 LINEARARROWTHICKNESS variable de sistema

16.24.1 Grosor predeterminado

Establece el grosor predeterminado de las flechas lineales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5 - si INSUNITS=1 (pulgadas) 12.5 - si INSUNITS=4 (milímetros) 1.25 - si INSUNITS=5 (centímetros) 0.0125 - si INSUNITS=6 (metros)

16.25 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema

16.25.1 Brillo lineal

Controla la intensidad de las luces, se puede especificar por ventana gráfica.

Se aceptan valores entre -10 y 10. Un valor de cero significa que no hay escalado.

Los valores más bajos reducen la intensidad de la luz y los valores más grandes aumentan la intensidad de la luz. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor por defecto:	0

16.26 LINEARCONTRAST variable de sistema

16.26.1 Contraste lineal

Controla la intensidad de la luz ambiental. Solo se pueden configurar materiales de efectos con un color ambiental que no sea negro por ventana gráfica.

Se aceptan valores entre -10 y 10.

- Un valor de -10 significa luz ambiental máxima.
- Un valor de 10 significa que no hay luz ambiental.

Este ajuste sólo tiene efecto en los materiales que tienen un color ambiental no negro. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor por defecto:	0

16.27 LINETYPE3DPLINE Variable de sistema

16.27.1 Tipo de línea polilínea 3D

Controla la aplicación del tipo de línea a la polilínea 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: el tipo de línea continua siempre se aplica a la polilínea 3D 1: El tipo de línea complejo se aplica a la polilínea 3D

16.28 LISPINIT variable de sistema

16.28.1 Inicialización LISP

Controla si las variables y funciones LISP se conservan entre dibujos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservado entre dibujos 1: Válido sólo en el dibujo actual

16.29 LOADMECHANICAL2D variable de sistema

16.29.1 Editor de Mechanical 2D

Controla si se pueden cargar los habilitadores 2D de Mechanical.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D Activado (1): Se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D

Nota: El cambio del valor de esta variable surtirá efecto después de reiniciar la aplicación.

16.30 LOCALE variable de sistema

16.30.1 Local (solo lectura)

El código de idioma ISO de esta versión del programa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	"en_US"

16.31 LOCALROOTPREFIX variable de sistema

16.31.1 Prefijo raíz local (solo lectura)

La ruta de la carpeta donde se instalaron los archivos locales para el usuario actual, como las plantillas.

Las carpetas Plantilla y Texturas están en esta ubicación, y puedes agregar cualquier archivo personalizable que no desees usar en la red. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver la ubicación de los archivos móviles.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

16.32 LOCKUI variable de sistema

16.32.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario

Bloquea los elementos de la interfaz y evita el reposicionamiento.

- Windows y Linux: mantenga presionada la tecla Ctrl para anular.
- macOS: mantenga presionada la tecla Cmd para anular.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor por defecto:	0

Posibles opciones:	negativo: bloqueo temporalmente desactivado 1: Bloquear las barras de herramientas acopladas 2: Bloquear los paneles acoplados 4: Bloquear los paneles flotantes y las barras de herramientas

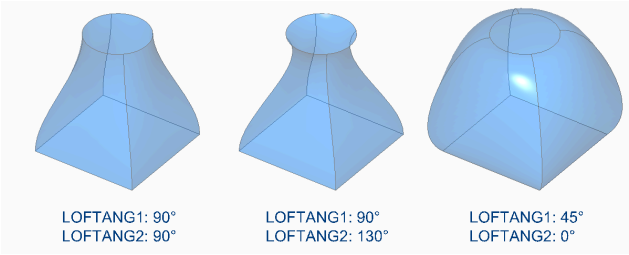
16.33 LOFTANG1 variable de sistema

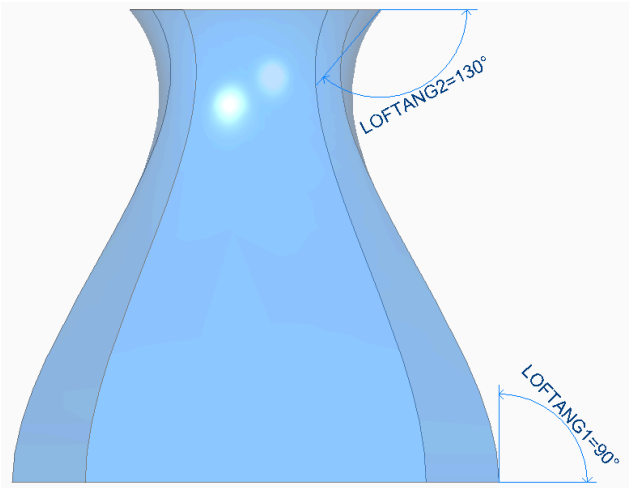
16.33.1 Ángulo de Solevado 1

Establece el ángulo en la primera sección transversal, para el comando SOLEVACION, modifica la forma de solevación. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Se aceptan valores entre 0,0 y 360,0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor por defecto:	90,0





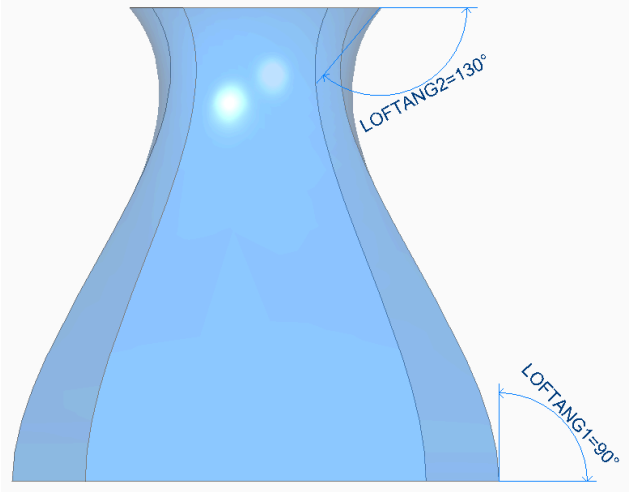
16.34 LOFTANG2 variable de sistema

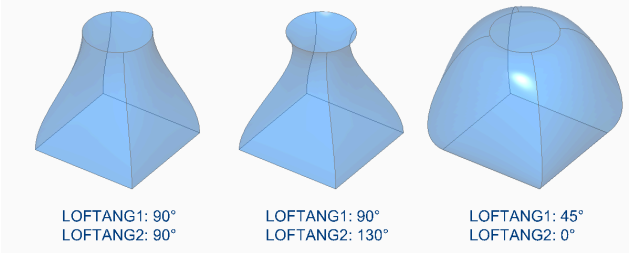
16.34.1 Ángulo de Solevado 2

Establece el ángulo en la última sección transversal, para el comando SOLEVACION, modifica la forma de solevación. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Se aceptan valores entre 0,0 y 360,0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor por defecto:	90,0





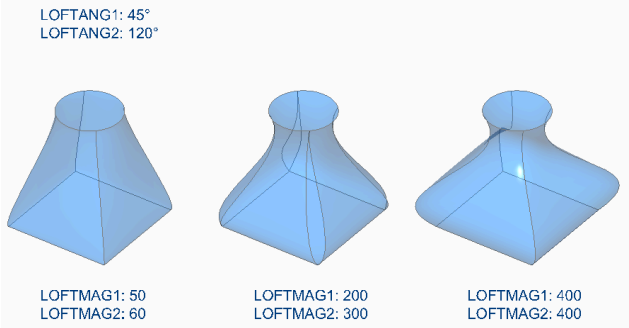
16.35 LOFTMAG1 variable de sistema

16.35.1 Magnitud Solevado 1

Establece la distancia relativa de la superficie desde la sección transversal en la dirección de la variable de sistema LOFTANG1, antes de que la superficie comience a doblarse hacia la siguiente sección. Funciona

solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

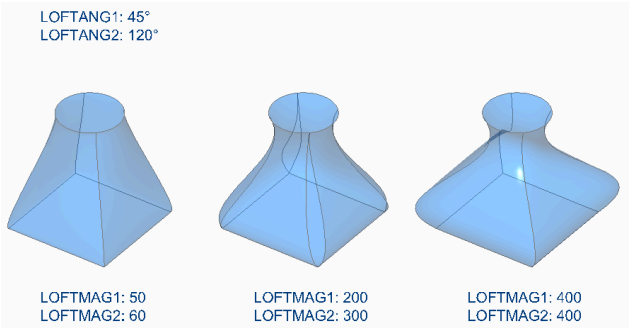


16.36 LOFTMAG2 variable de sistema

16.36.1 Magnitud Solevado2

Establece la distancia relativa de la superficie desde la sección transversal en la dirección de la variable de sistema LOFTANG2, antes de que la superficie comience a curvarse hacia la siguiente sección. Funciona solo si la variable del sistema LOFTNORMALS está configurada en **La superficie usa ángulo de inclinación y magnitud**.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0



16.37 LOFTNORMALS variable de sistema

16.37.1 Solevado normales

Controla el comportamiento de las superficies y los sólidos creados con el comando SOLEVACION cuando pasan por una sección transversal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 6
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superficie de la regla 1: Superficie suave 2: Superficie es normal que la primera sección de la Cruz 3: Superficie es normal a la última transversal 4: Superficie es normal para los primeras y últimos transversales 5: La superficie es perpendicular a todas las secciones transversales 6: La superficie utiliza el ángulo de calado y la magnitud

16.38 LOFTPARAM variable de sistema

16.38.1 Param Solevado

Controla la forma de superficies y sólidos creados con el comando SOLEVACION.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	7
Posibles opciones:	0: Sin parámetros 1: No toque entre secciones transversales 2: Alinear las direcciones de cortes transversales 4: Creación de sólidos y superficies simples 8: Cerrar entre la primera y la última sección transversal

16.39 LOGFILEMODE variable de sistema

16.39.1 Modo del archivo de registro

Mantiene un archivo de registro.

Un archivo de registro contiene cada comando ejecutado. Estos archivos de registro se guardan en la carpeta especificada por la variable de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mantener el archivo de registro Activado (1): mantener archivo de registro

16.40 LOGFILENAME variable de sistema

16.40.1 Nombre del archivo de registro (solo lectura)

El nombre del archivo de registro. Consulte también la variable de sistema LOGFILEMODE.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.41 LOGFILEPATH variable de sistema

16.41.1 Ruta del archivo de registro

La ruta del archivo utilizada para el archivo de registro.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

16.42 LOGGEDINSTATUS variable del sistema

16.42.1 Iniciar sesión (solo lectura)

Muestra si una cuenta de Bricsys está actualmente conectada a esta versión del programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

16.43 LOGINNAME variable de sistema

16.43.1 Nombre de inicio de sesión (solo lectura)

Muestra el nombre de inicio de sesión de Windows, guardado en las estadísticas de propiedades del archivo del dibujo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.44 LONGITUDE variable de sistema

16.44.1 Longitud

Especifica la longitud del dibujo en formato decimal.

Se aceptan valores entre -180,0 y 180,0. Los valores positivos representan longitudes orientales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-180.0 a 180.0
Valor por defecto:	-122.394

16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema

16.45.1 Modo de dirección MirarDesde

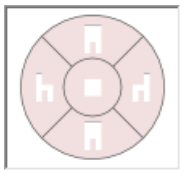
Controla cuántas direcciones de vista se pueden seleccionar en modo isométrico.

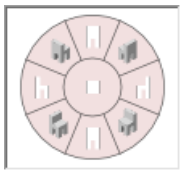
- Windows y Linux: mantenga presionada la tecla Ctrl para cambiar de dirección de arriba a abajo.
- macOS: Mantenga presionada la tecla Cmd para cambiar de dirección de arriba a abajo.

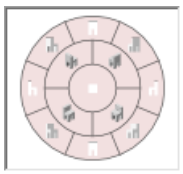
Sólo BricsCAD

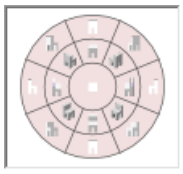
Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo ortogonal (6 direcciones) 1: Sin vista plana en las esquinas (14 direcciones) 2: 4 superior/inferior esquinas (18 direcciones) 3: 8 superior/inferior esquinas (26 direcciones)









16.46 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema

16.46.1 Informe MirarDesde

Controla si el control MirarDesde muestra mensajes en la información sobre herramientas o en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: Iformación sobre herramientas 2: Barra de estado

16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema

16.47.1 MirarDesde zoom extensiones

Se acerca a la extensión cada vez que se selecciona una dirección de vista desde el controlador MirarDesde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Extensiones de zoom desactivadas Activado (1): Extensiones de zoom activadas

16.48 LTGAPSELECTION variable de sistema

16.48.1 Selección de la brecha del tipo de línea

Permite ajustar los espacios en los tipos de línea discontinuos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No hay selección ni ajuste dentro de los huecos (comportamiento heredado) Activado (1): Selección o alineación dentro de espacios vacíos

16.49 LTSCALE variable de sistema

16.49.1 Escala tipo de línea

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

16.50 LUNITS variable de sistema

16.50.1 Tipo de unidad lineal

Controla el tipo de unidad para los ángulos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 5
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción

16.51 LUPREC variable de sistema

16.51.1 Precisión de la unidad lineal

Establece el número de lugares decimales mostrados en unidades lineales. Ver también las variables de sistema MEASUREMENT e INSUFICIENCIAS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor por defecto:	4

Valores posibles:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.52 LWDEFAULT variable de sistema

16.52.1 Grosor de Línea predeterminado

Especifica el grosor de línea por defecto en centésimas de milímetro.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 211
Valor por defecto:	25
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

16.53 LWDISPLAY variable de sistema

16.53.1 Visualización del grosor de línea

Mostrar grosores de línea.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el grosor de línea Activado (1): Mostrar grosores de línea

16.54 LWDISPSCALE variable de sistema

16.54.1 Escala de visualización del grosor de línea

Controla la escala de visualización del grosor de línea en el espacio modelo.

Se aceptan valores entre 0,0 y 1,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0.0 a 1.0
Valor por defecto:	0.55

16.55 LWUNITS variable de sistema

16.55.1 Unidades del grosor de línea

Controla la unidad de visualización del grosor de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros

17. M

17.1 MACROREC variable de sistema

17.1.1 Grabación de macros

Controla si una macro se está grabando actualmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): La macro no se está grabando Encendido (1): La macro se está grabando

17.2 MANIPULATOR variable de sistema

17.2.1 Manipulador

Controla cuándo se muestra el manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: El manipulador no se muestra 1: Manipulador de pantalla siempre que se seleccionen entidades 2: se muestra el manipulador si se presionó el botón izquierdo del mouse por más tiempo que MANIPULATORDURATION

Nota: El manipulador se puede visualizar manualmente a través del Quad.

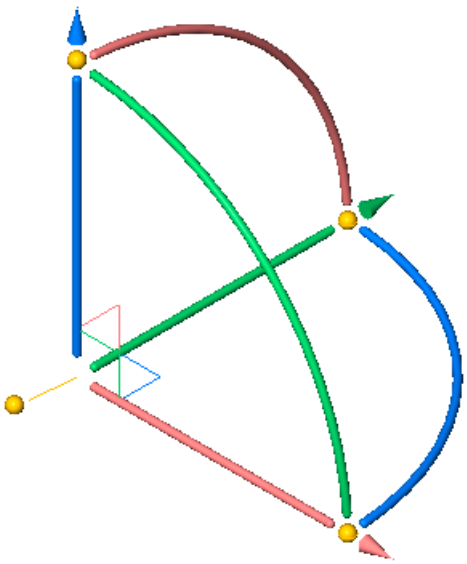
17.3 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema

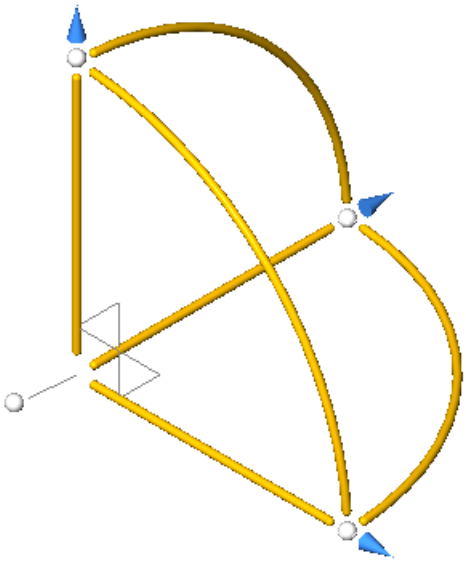
17.3.1 Tema de color del manipulador

Controla el tema de color del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Tema de color monocromo 1: Tema de color clasico





17.4 MANIPULATORDURATION variable de sistema

17.4.1 Duración del manipulador

Controla el retraso antes de que se muestre el manipulador, en un clic largo con el botón izquierdo, cuando se selecciona una entidad, en milisegundos.

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro

Rango:	100 a 10000
Valor por defecto:	250

17.5 MANIPULATORHANDLE variable de sistema

17.5.1 Mango manipulador

Controla el comportamiento de los puntos de anclaje del manipulador (las barras del manipulador).

El mango se puede utilizar para operaciones de movimiento y copia sin restricciones. Significado de "no restringido": no a lo largo de un eje o restringido a un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: las manijas mueven el manipulador 1: las manijas mueven las entidades seleccionadas sin restricciones

17.6 MANIPULATORSIZE variable de sistema

17.6.1 Tamaño del manipulador

Controla el tamaño del manipulador.

Se aceptan valores entre 0,5 y 2,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,5 a 2
Valor por defecto:	1

17.7 MASSPREC variable de sistema

17.7.1 Precisión de masa

Controla el número de decimales mostrados para las masas, si las propiedades de las masas están formateadas con la variable del sistema PROPUNITS.

Nota: Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.8 MASSPROPACCURACY variable del sistema

17.8.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas

Controla la precisión utilizada para los cálculos de propiedades de masa. Esta precisión es relativa. Para un valor de 3 los valores calculados pueden desviarse hasta un 0,1% del valor real, para 12 es 1.e-10%. Para el valor de 2, la desviación puede exceder excepcionalmente el 1% y asumimos un margen del 2%.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 12

Valor por defecto:	2
Valores posibles:	2: 2% de precisión 3: 0,1% de precisión 4: 0.01% de precisión 5: 0.001% de precisión 6. 1.e-4% de precisión 7: 1.e-5% de precisión 8: 1.e-6% de precisión 9: 1.e-7% de precisión 10: 1.e-8% de precisión 11: 1.e-9% de precisión 12: 1.e-10% de precisión

17.9 MASSUNITS variable de sistema

17.9.1 Unidades de masas

Controla las unidades utilizadas para mostrar la masa, si las propiedades de masa tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. Si está vacío, todas las masas se muestran sin unidades.

El ajuste MASSUNITS afecta solo a los valores de masa. Otras propiedades de masa como la densidad o los momentos de inercia se formatean en unidades SI para el sistema de indicadores y en unidades imperiales para el sistema imperial, independientemente del entorno MASSUNITS.

La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	oz lb st mg g kg t

17.10 MAXACTVP variable de sistema

17.10.1 Máximo número de ventanas activas

Especifica el número máximo de ventanas gráficas que pueden estar activas simultáneamente en un diseño. No tiene efecto sobre el número de ventanas que se trazan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	64

17.11 MAXHATCH variable de sistema

17.11.1 Máximo número de trazos en sombreados

Controla el número máximo de líneas en un patrón de sombreado.

Los sombreados los cuales el número de líneas excede el máximo no se pueden crear.

Se aceptan valores entre 0 y 10.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000000
Valor por defecto:	100000

17.12 MAXSORT variable de sistema

17.12.1 Ordenación máxima

Controla el número máximo de nombres de símbolos, archivos y/o bloques ordenados por comandos de esa lista.

Si el número de elementos supera este valor, los elementos no se clasifican por orden alfabético.

Se aceptan valores entre 0 y 200.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	200

17.13 MAXTHREADS variable de sistema

17.13.1 Máximo número de subprocesos

Controla el número máximo de subprocesos utilizados para mostrar y cargar dibujos y operaciones de nube de puntos. Consulte también la variable de sistema MTFLAGS.

Se aceptan valores entre 0 y 16. Un valor de cero significa usar automáticamente el número óptimo de subprocesos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor por defecto:	0

17.14 MBSTATE variable de sistema

17.14.1 Estado del navegador Mechanical (solo lectura)

Estado del navegador Mechanical.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: El navegador mecánico es invisible 1: El navegador mecánico es visible

17.15 MBUTTONPAN variable de sistema

17.15.1 Encuadre con botón central

Controla cómo responde el botón/rueda central del ratón.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: acción definida en el archivo de menú 1: desplazar

17.16 MEASUREINIT variable de sistema

17.16.1 Medida inicial

Controla las unidades de dibujo como imperiales o métricas para nuevos dibujos

También controla el patrón de sombreado y los archivos de tipo de línea utilizados: ANSI para unidades imperiales e ISO para unidades métricas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

17.17 MEASUREMENT variable de sistema

17.17.1 Medición

Controla las unidades de dibujo actuales como imperiales o métricas, también controla si se utilizan archivos de tipo de línea y patrones de sombreado ANSI o ISO. Ver también las variables de sistema LUNITS e INSUINTS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

17.18 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema

17.18.1 Formato de guardado 2D mecánico

Controla el formato de guardado de las entidades Mechanical 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	2013 a 2018
Valor por defecto:	2021
Valores posibles:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mecánico 2D

17.19 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema

17.19.1 Bloques mecánicos

Habilita o deshabilita los bloques mecánicos (característica experimental) como alternativa a los componentes mecánicos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
	Off (0): deshabilita bloques mecánicos On (1): habilita bloques mecánicos

17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS variable de sistema

17.20.1 Opciones de bloques mecánicos

Controla cómo se utilizan los bloques y los bloques mecánicos en el dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No convertir bloques nuevos en bloques mecánicos 1: Convertir automáticamente bloques nuevos en bloques mecánicos

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema

17.21.1 Opciones de navegador mecánico

Establece las opciones predeterminadas del navegador mecanical

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2047
Valor por defecto:	819
Posibles opciones:	Expresiones de restricciones Parámetros de los componentes Expresiones de los parámetros de los componentes. Subcomponentes de piezas estándar 16: Matrices 32: Bloque y referencias externas 64: Sincronizar siempre la selección 128: Mantener el orden de la lista de valores 256: resaltar objetos seleccionados en el navegador 512: carga de propiedades asincrónicas 1024: exponer todos los sólidos

17.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema

17.22.1 Barra de menús

Muestra la barra de menú.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de menús Activado (1): Show menubar

17.23 MENUCTL variable de sistema

17.23.1 Control de menús

Controla si el menú de la pantalla cambia de página en respuesta a la entrada de comandos del teclado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El menú de la pantalla no cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado Los menús de pantalla cambian las páginas en respuesta a entradas de comandos por teclado

17.24 MENUECHO variable de sistema

17.24.1 Eco de menús

Menú de controles de eco y control de avisos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 15

Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir el eco de la opción de menú 2: Suprimir los mensajes de sistema durante el uso de menús 4: Desactivar la conmutación ^P 8: Mostrar las cadenas de entrada/salida (depurado de macros DIESEL)

17.25 MENUNAME variable de sistema

17.25.1 Nombre del menú (solo lectura)

La ruta del archivo para el archivo de menú.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.26 MESHTYPE variable de sistema

17.26.1 Malla tipo

Define el tipo de malla que se crea por SUPREV, SUPTAB, SUPREGLA y SUPLADOS. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Crear polígono heredado o malla de superficie 1: Crear entidades de malla completas (recomendado)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema

17.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux)

Permite cerrar una pestaña con un clic del botón central en la barra de pestañas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	verdadero

17.28 MILLISECS variable de sistema

17.28.1 Milisegundos (solo lectura)

Cuenta el número de milisegundos transcurridos desde el inicio del sistema.

Tipo:	Largo
Guardado en:	No guardado

17.29 MIRRHATCH variable de sistema

17.29.1 Patrones de sombreado de simetría

Controla si los patrones de sombreado se reflejan mediante el comando SIMETRIA.

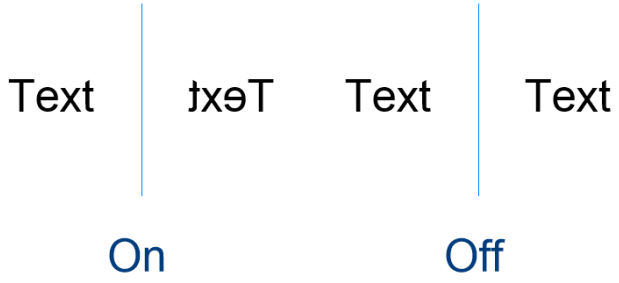
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no reflejar patrones de sombreado Activado (1): reflejar patrones de sombreado

17.30 MIRRTEXT variable de sistema

17.30.1 Simetría de texto

Controla si el texto es reflejado por el comando SIMETRIA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No reflejar texto En (1): Texto espejo



17.31 MLEADERSCALE variable de sistema

17.31.1 Escala de la directriz múltiple

Controla la escala de ancho de las entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

Nota: La escala debe tener un valor positivo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

17.32 MODEMACRO variable de sistema

17.32.1 Modo macro

Muestra una cadena de texto en la línea de estado, como el nombre del plano actual, el sello de hora/fecha o los modos especiales. Se utiliza para ayudar a depurar programas Diesel.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

17.33 MSLTSCALE variable de sistema

17.33.1 Espacio modelos del tipo de línea

Controla el comportamiento de escala de la anotación de tipo de línea, en el espacio modelo.

Nota: Cuando se cambia MSLTSCALE, es necesario REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: los tipos de línea se escalan por la escala de anotación 1: Los tipos de línea se escalan por la escala de anotación

17.34 MSOLESCALE variable de sistema

17.34.1 Escala OLE de espacio modelo

Controla el tamaño de una entidad OLE (vinculación e incrustación de objetos), que contiene texto, cuando se pega en el espacio modelo. Las entidades ya colocadas en el dibujo no se ven afectadas.

Si se establece en cero, utiliza la variable de sistema DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 o superior
Valor por defecto:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema

17.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea

Controla la propiedad de columna predeterminada para texto multilíneas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin columnas 1: Columnas Dinámicas con ajuste de altura automático 2: Columnas dinámicas con ajuste de altura manual

17.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema

17.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext

Crea elementos de lista con formato, cuando se presiona la barra espaciadora después de una letra, número o símbolo, en el modo de editor de texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir espacios para las listas del editor de texto En (1): Permitir espacios en las listas del editor de texto

17.37 MTEXTED variable de sistema

17.37.1 Editor de texto multilínea

Controla los editores de texto que se utilizarán para las entidades de texto de varias líneas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.38 MTEXTFIXED variable de sistema

17.38.1 Texto de varias líneas fijada

Controla si la aplicación hace zoom, gira y/o desplaza la vista para ajustarse al texto multilínea que se va a editar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 1: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 2: Rotar / zoom / vista de encuadre para ajustar multilínea de texto

17.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema

17.39.1 Barra de herramientas de formato de texto

Controla si se muestra la barra de herramientas de formato cuando se edita texto de líneas múltiples.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de herramientas de formato Activado (1): Mostrar barra de herramientas de formato

17.40 MTFLAGS variable del sistema

17.40.1 Marcas Multi-Threading

Indicadores de bits para procesamiento paralelo de visualización y carga.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4095
Valor por defecto:	3015
Posibles opciones:	0: No hay procesamiento paralelo 1: Paralelizado regeneración de pantalla. 2: Paralelizado redibujado de la pantalla. 4: Paralelizado carga de dibujos. 8: Cálculo paralelo de la eliminación de líneas ocultas. 16: Generación paralela de secciones de BIM para separar archivos de destino. 32: Generación paralela de secciones de BIM al mismo archivo de destino. 64: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de modelado directo. 128: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de ensamblaje. 256: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de chapa. 512: Comprobación de interferencias paralelas 1024: Retraso en la carga de XREF 2048: Operaciones de nubes de puntos en paralelo

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema

17.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect

Especifica el ángulo máximo entre dos ejes de sólidos lineales en el que estos sólidos todavía se consideran paralelos

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema

17.42.1 Ruta prefijada MisDocumentos (solo lectura)

La ruta de la carpeta de documentos del usuario.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

18. N

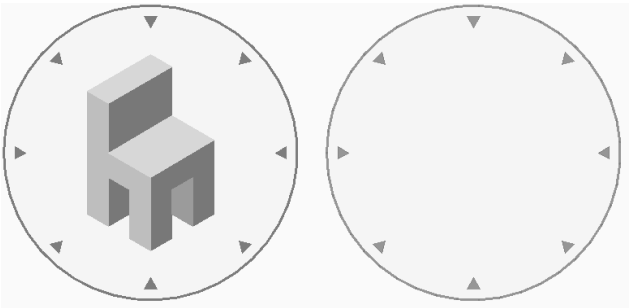
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema

18.1.1 Display MirarDesde

Activa o desactiva el control MirarDesde.

MirarDesde es el control de navegación, por defecto aparece en la esquina superior derecha.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el control LookFrom Activado (1): Mostrar el control LookFrom



18.2 NAVVCUBELOCATION variable de sistema

18.2.1 Situación del MirarDesde

Controla la ubicación del control MirarDesde.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Esquina superior derecha 1: Esquina superior izquierda 2: Esquina inferior izquierda 3: Esquina inferior derecha

18.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema

18.3.1 Opacidad del MirarDesde

Controla la opacidad del control MirarDesde mientras está inactivo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	50

18.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema

18.4.1 Orientación MirarDesde

Controla si el control MirarDesde refleja el SCU (Sistema de coordenadas universales) o el SCP (Sistema de coordenadas personales) actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: WCS 1: SCP

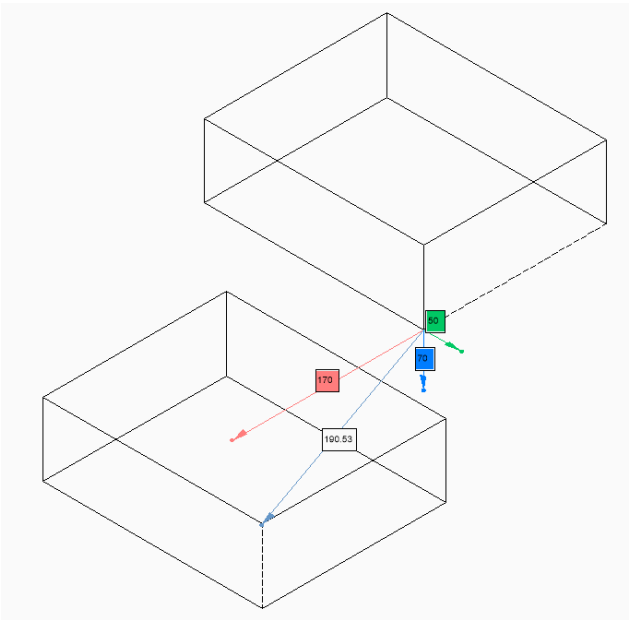
18.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema

18.5.1 Distancia mas cercana

Controla la dimensión de distancia más cercana entre un par de entidades seleccionadas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Mostrar la distancia más cercana 2: Mostrar dimensión de distancia más cercana alineada con OX 4: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada OY 8: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada con OZ



18.6 NOMUTT variable de sistema

18.6.1 Sin indicaciones

Suprime texto en la línea de comando.

Cuando está activada, la línea de comandos dejará de solicitar todas las opciones y acciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir las indicaciones de la línea de comando Activado (1): suprimir las indicaciones de la línea de comando

18.7 NORTHDIRECTION variable de sistema

18.7.1 Dirección Norte

Especifica el ángulo del sol desde el norte, en el contexto de un Sistema de coordenadas universales (SCU).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema

19.1.1 El modo de aislamiento de objetos

Controla si las entidades ocultas con HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS permanecen ocultas después de guardar, cerrar y volver a abrir un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, incluye sólidos de interferencia 1: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, incluye sólidos de interferencia 2: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, no incluye sólidos de interferencia 3: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, no incluye sólidos de interferencia

19.2 OBSCUREDCOLOR variable de sistema

19.2.1 Color sombreado

Controla el color de las líneas oscuras.

Visible solo si la variable de sistema OBSCUREDLTYPE está en uso.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor por defecto:	257

Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

19.3 OBSCUREDLTYPE variable de sistema

19.3.1 Tipo de Línea sombreada

Controla el tipo de línea de las líneas ocultas. A diferencia de los tipos de línea regulares, los tipos de línea oscuros son independientes del nivel de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 11
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Off 1: Sólido 2: Guiones 3: De puntos 4: Trazo Corto 5: Trazo Medio 6: Trazo Largo 7: Trazo Corto Doble 8: Doble guión medio 9: Trazo Largo Doble 10: Trazo Medio Largo 11: Punto Disperso

19.4 OFFSETDIST variable de sistema

19.4.1 Distancia de desplazamiento

Almacena la última distancia usada en el comando EQDIST.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

Rango:	-1.0
Valores posibles:	<0: dibuja una copia paralela de una entidad a través de un punto especificado

19.5 OFFSETERASE variable de sistema

19.5.1 Borrado de paralela

Borra la entidad de origen del comando EQDIST.

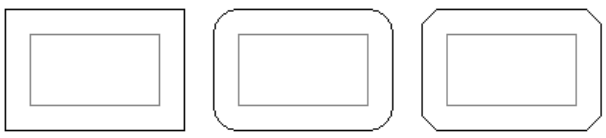
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Off (0): Borrador de desplazamiento desactivado Encendido (1): Borrador de desplazamiento activado

19.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema

19.6.1 Tipo de hueco de paralela

Controla cómo se rellenan las posibles brechas en copias paralelas de polilíneas cerradas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Extender segmentos de polilínea 1: Segmentos de arco empalmados 2: Segmentos de línea achaflanados



19.7 OLEFRAME variable de sistema

19.7.1 Marco OLE

Controla la visualización de un marco alrededor de un objeto OLE, si la variable de sistema FRAME está establecida en **Usar variables de sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin marcos OLE 1: Mostrar y trazar marcos OLE 2: Pantalla, pero no trama marcos OLE

19.8 OLEHIDE variable de sistema

19.8.1 Ocultar OLE

Controla la visibilidad de los objetos OLE tanto para la visualización en pantalla como para el trazado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades OLE son visibles y trazan 1: Las entidades OLE son visibles y se trazan solo en el espacio papel 2: Las entidades OLE son visibles y se trazan sólo en el espacio del modelo 3: No hay entidades OLE visibles y no trazan

19.9 OLEQUALITY variable de sistema

19.9.1 Calidad OLE

Controla la calidad de trazado predeterminada de las entidades OLE. Cuando se establece en **seleccionar automáticamente** (3), el nivel de calidad se asigna automáticamente según el tipo de entidad (por ejemplo, las fotografías se configuran en **alto**).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: monocromático 1: Gráficos de baja calidad 2: Gráficos de alta calidad 3: Selección automática

19.10 OLESTARTUP variable de sistema

19.10.1 Inicialización OLE

Carga el origen de la entidad OLE al trazar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar la aplicación de origen OLE al trazar Activado (1): Cargar la aplicación de origen OLE al trazar

19.11 OPMSTATE variable de sistema

19.11.1 Estado de la barra de propiedades (solo lectura)

Estado de la barra de propiedades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: La barra de propiedades no es visible 1: La barra de propiedades está visible

19.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema

19.12.1 Orbit Auto Target

Controla el comportamiento del comando RTROT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ratón - el punto de rotación se encuentra en la ubicación del clic del mouse 1: Centro - el punto de destino se encuentra en el centro de la(s) entidad(es) seleccionada(s) o de las entidades que se muestran en la pantalla

19.13 ORTHOMODE variable de sistema

19.13.1 Modo Ortogonal

Restringe el movimiento del cursor perpendicularmente. Cuando está sobre el cursor, solo se puede mover horizontal o verticalmente, en relación con el SCP actual y el ángulo de rotación de la cuadrícula. Véase también la variable de sistema SNAPANG.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo ortogonal desactivado Activado (1): Modo ortogonal activado

19.14 OSMODE variable de sistema

19.14.1 Modo capturar entidades

Controla los tipos de referencia a objeto 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Posibles opciones:	4135
Valores posibles:	0: Ningún 1: Puntofinal 2: Punto medio 4: Center 8: Nodo 16: Cuadrante 32: Intersección 64: Inserción 128: Perpendicular 256: tangente 512: Más cerca 1024: Centro geométrico 2048: Aparente interseccion 4096: Extensión 8192: Paralelo 16384: Desactivar todas las capturas

19.15 OSNAPCOORD variable de sistema

19.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades

Controla si las referencias a objeto anulan las coordenadas introducidas manualmente.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	0: Capturar entidades sobrescribe el valor de entrada de coordenadas por teclado 1: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades 2: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades salvo en scripts

19.16 OSNAPZ variable de sistema

19.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades

Anula la coordenada Z de una referencia a objeto con el valor actual de la variable del sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No reemplazar el valor Z con la elevación actual Ein (1): Reemplazar el valor Z de elevación actual

19.17 OSOPTIONS variable de sistema

19.17.1 Opciones de captura a entidades

Suprime los ajustes de entidad en ciertos tipos de entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	7
Posibles opciones:	1: Captura a entidad ignora sombreado 2: Captura aentidad ignora valores Z negativos en el modo SCP dinámico 4: Captura aentidad ignora los puntos finales de las líneas de referencia de cota 8: La captura de entidad ignora la geometría invisible en vistas sombreadas y de líneas ocultas

19.18 OVERKILLLAYER variable de sistema

19.18.1 Capa de entidades duplicadas

La capa a la que se mueven las entidades durante el comando OVERKILL: la opción **mover duplicados a la capa duplicar entidades**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Capa de entidades duplicadas

20. P

20.1 PANBUFFER variable de sistema

20.1.1 Buffer de encuadre

Habilita un desplazamiento más rápido, especialmente en dibujos complejos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el desplazamiento más rápido Activado (1): Permitir una panoramización más rápida

20.2 PANELBUTTONSIZE variable de sistema

20.2.1 Tamaño del botón del panel de control

Controla el tamaño de los iconos utilizados para los paneles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

20.3 PAPERUPDATE variable de sistema

20.3.1 Actualización de papel

Controla la adaptación del tamaño del papel cuando se cambia de impresora en el cuadro de diálogo **Imprimir** .

- Si está desactivado: no actualiza el tamaño del papel, conservando el tamaño de papel seleccionado actualmente. Si la impresora no tiene una coincidencia cercana, el tamaño se mostrará como **Tamaño de papel anterior**. En la impresión, se requiere su confirmación antes de la sustitución con valores predeterminados.
- Si está activado: actualiza el tamaño del papel, utilizando el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): utiliza el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada Activado (1): Utiliza el tamaño de papel configurado en el archivo de configuración del plóter

20.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema

20.4.1 Modo copia de Parámetros

Controla cómo se copian las restricciones y los parámetros relacionados con el comando COPIAR.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	3

Valores posibles:	0: No copiar las restricciones 2D 1: Reemplaza toda las expresiones con restricciones 2: Usar parámetros existentes, sí estos parámetros no están remplazarlos por los constantes 3: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros sí no aparecen 4: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen o tienen diferente valor

20.5 PARAMETERMATCHMODE variable del sistema

20.5.1 Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros

Esta opción no se almacena en el registro, sin embargo, para algunos bloques designados se sabe que se requiere la copia individual para cada inserción separada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: reutilizar el bloque existente si la inserción tiene las mismas expresiones 1: use una copia separada para cada inserción de bloque 2: forzar el comportamiento predeterminado para bloques previamente separados

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema

20.6.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de bloques paramétricos 2D creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS variable de sistema

20.7.1 Parámetro de conexiones

Controla si las restricciones conectan componentes para los comandos BMCONVERT, BMCONNECT y BMINSERT (opción de inserción SMART).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No usar restricciones 1: Usar restricciones

20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION variable de sistema

20.8.1 Visualización de operaciones paramétricas en referencias de bloque

Permite la visualización de la información de las operaciones paramétricas al pasar el cursor sobre las referencias de bloques paramétricos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Visualización desactivada On (1): Visualización activada

20.9 PDFANIMATIONFPS variable de sistema

20.9.1 Pasos por segundo

Controla el número de fotogramas por segundo de una animación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	24

20.10 PDFCACHE variable de sistema

20.10.1 PDF cache

Activa/desactiva la caché de PDF.

Se utiliza una caché de imágenes persistentes de varias resoluciones para mostrar los fondos adjuntos del Pdf, lo que permite realizar operaciones de zoom y desplazamiento (muy) rápidas. La resolución más alta en caché es de 5000 x 5000 píxeles. Aún así, cuando se acerca mucho, la visualización de la capa inferior del PDF se pixelará. Por lo tanto, se puede utilizar un modus híbrido que cambia a una generación en tiempo real de visualización de la capa inferior de Pdf nítida al acercar el zoom. La generación inicial de la caché de imágenes puede tardar unos segundos, a partir de entonces el procesamiento es (muy) rápido y permanece así en sesiones posteriores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valores posibles:	0: Sin almacenamiento en caché, siempre generación en tiempo real 1: Utilice la memoria caché de PDF, solo use la generación en tiempo real al acercar la imagen 2: Siempre use la memoria caché de PDF

20.11 PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema

20.11.1 Crear marcadores

Cree marcadores para exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear marcadores Activado (1): crea marcadores

20.12 PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema

20.12.1 Fuentes incrustadas PDF

Incrusta fuentes True Type para exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar fuentes TTF integradas Activado (1): Habilitar las fuentes TTF incrustadas

20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema

20.13.1 Exportar hipervínculos

Exporta hipervínculos de entidades para exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva la exportación de los hipervínculos de las entidades Activado (1): Permite exportar hipervínculos de entidad

20.14 PDFFRAME variable de sistema

20.14.1 PDF marco

Controla la visibilidad de los marcos subyacentes de PDF, si la variable del sistema FRAME está configurada en **usar variables del sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos PDF 1: Mostrar y trazar marcos PDF 2: mostrar pero no trazar marcos PDF

20.15 PDFIMAGEANTIALIAS variable del sistema

20.15.1 Imagen anti-aliasing

Habilita el suavizado de imágenes que se escalan durante la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el antialiasing para las imágenes Activado (1): Permite el antialiasing para imágenes

20.16 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema

20.16.1 Compresión de imagen

Comprime imágenes a JPEG durante la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: JPEG

20.17 PDFIMAGEDPI variable de sistema

20.17.1 Imagen DPI

Controla la resolución mínima de una imagen exportada a PDF.

No se puede exceder el valor de la variable del sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	300

20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema

20.18.1 Aplicar propiedades de grosor de línea.

Conserva las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignorar las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas Activado (1): Retener las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas

20.19 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema

20.19.1 Importar como bloque

Importa archivos PDF como bloques.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar archivos PDF como un bloque Activado (1): Importar archivos PDF como un bloque

20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema

20.20.1 Factor de espacio entre caracteres

El multiplicador para el ancho del espacio entre caracteres en una palabra, utilizado durante la importación de PDF.

Si la distancia entre los objetos de texto en la cadena es menor que el ancho del espacio tomado de la métrica de la fuente multiplicado por este factor, los objetos de texto se combinan en una palabra.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.6

20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema

20.21.1 Combinar entidades de texto

Controla si las entidades de texto, que usan la misma fuente y están en la misma línea, se combinan durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): las entidades de texto no se combinan Activado (1): las entidades de texto se combinan

20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable del sistema

20.22.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas

Convierte entidades sólidas 2D en sombreados rellenos sólidos durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convierta rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados Activado (1): Convertir rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados

20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema

20.23.1 Carpeta de imágenes raster

La ruta del archivo utilizada para guardar imágenes, durante la importación de PDF, absoluta o relativa.

- Si es relativa, la ruta de la imagen PDF es relativa a la carpeta del archivo de dibujo actual.
- Si está vacío, se usa la carpeta del dibujo actual, si el dibujo aún no se ha guardado, las imágenes se guardarán en la misma carpeta que el PDF importado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Imágenes PDF

20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema

20.24.1 Unir líneas y segmentos de arco

Une segmentos continuos en una polilínea, siempre que sea posible, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no unir los segmentos de línea y arco de los archivos PDF importados Activado(1): Unir los segmentos de líneas y arcos de los archivos PDF importados

20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema

20.25.1 Capas

Controla las capas durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Usar capas de PDF 1: crear capas por tipo de entidad 2: Usar capa actual

20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema

20.26.1 Imágenes Raster

Extrae imágenes a archivos PNG y las adjunta al dibujo actual, durante la importación de PDF. Estas imágenes se almacenan en la carpeta establecida en la variable de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no extraer las imágenes ráster Activado (1): extraer las imágenes ráster

20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema

20.27.1 Rellenos sólidos

Ignore o importe áreas rellenas sólidas durante la importación de PDF, si la información está en el PDF. Las áreas rellenas sólidas incluyen tramas rellenas sólidas, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilíneas anchas y puntas de flecha triangulares.

Nota: A los sombreados rellenos de sólidos se les asigna una transparencia del 50%.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignora las áreas rellenas de sólidos. Activado (1): Importar áreas rellenas de sólidos.

20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema

20.28.1 Factor espacial entre palabras

Controla el multiplicador del ancho del espacio entre palabras en una línea.

Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es mayor que la anchura del espacio entre caracteres de una palabra (especificada por la variable de sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), pero menor que la anchura del espacio tomada de la métrica de la fuente multiplicada por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1.5

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema

20.29.1 Texto TrueType

Importe texto TrueType como texto TrueType, el estilo de texto nombrado se hereda de la fuente, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar el texto TrueType Activado (1): Importar el texto TrueType

20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable del sistema

20.30.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría

Importa texto True Type como geometría, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar texto TrueType como geometría Activado (1): Importar texto TrueType como geometría

20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema

20.31.1 Aplicar el recorte

Recorta entidades, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el recorte no se aplica a los objetos en la importación Activado (1): el recorte se aplica a los objetos en la importación

20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema

20.32.1 Importar geometría con optimización

Optimiza la geometría, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar geometría con optimización En (1): Importar geometría con optimización

20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema

20.33.1 Recortar Imagen

Recorta imágenes durante una importación de PDF. Las imágenes de la parte recortada se vuelven transparentes.

Nota: Solo se aplica si PDFIMPORTUSECLIPPING está activado (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): las imágenes no se recortan en la importación Activado (1): las imágenes se recortan en la importación

20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema

20.34.1 Aplicar recorte en el borde de la página

Recorta entidades en el borde de la página durante la importación de PDF.

Nota: Se aplica solo si la variable del sistema PDFIMPORTUSECLIPPING está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El recorte en el borde de la página no se aplica en la importación. Activado (1): El recorte en el borde de la página se aplica en la importación.

20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRIA variable de sistema

20.35.1 Geometría vectorial

Importa geometría vectorial durante la importación de PDF.

Si está activado, las rutas lineales y las curvas de Beziér se importan como polilíneas dentro de una tolerancia. También se convierten las curvas que se asemejan a arcos, círculos y elipses. Las áreas rellenas sólidas se importan como sólidos 2D o sombreados rellenos sólidos. Las escotillas con dibujos se importan como muchas entidades separadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar geometría vectorial Encendido (1): Importar geometría vectorial

20.36 PDFLAYERSSETTING variable de sistema

20.36.1 Compatibilidad de capas con PDF

Controla la forma en que las capas se exportan a un PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No usar capas 1: Usar todas las capas con entidades visibles 2: Usar todas las capas con entidades, incluyendo OFF y capas CONGELADAS.

20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema

20.37.1 Presentaciones PDF para exportar

Controla la(s) presentacion(es) exportadas a PDF (espacio papel).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: presentación activa 1: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de varias hojas 2: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de una sola hoja

20.38 PDFMERGECONTROL variable de sistema

20.38.1 Control de combinación de PDF

Controla la apariencia de las líneas que se cruzan en las exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: sobrescritura de líneas - utiliza la última línea trazada y oscurece las líneas debajo de ella 1: combinación de líneas - combina los colores de las líneas que se cruzan

20.39 PDFNOTIFY variable de sistema

20.39.1 PDF notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan archivos PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación del PDF Activado (1): Activar la notificación de PDF

20.40 PDFOPENINVIEWER variable de sistema

20.40.1 Abrir en visor

Abrir el archivo de resultados en el visor de PDF predeterminado del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No abrir en el visor de PDF. Activado (1): Abrir en el visor de PDF.

20.41 PDFOSNAP variable de sistema

20.41.1 Captura entidad pdf

Habilita la referencia a objeto para archivos subyacentes de PDF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad PDF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad PDF

20.42 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema

20.42.1 Anulación de PDF - altura del papel

Altura del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	297

20.43 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema

20.43.1 Anulación de tamaño de papel PDF

Habilita la anulación del tamaño del papel para la exportación de PDF.

Si está activado, el tamaño del papel definido en la configuración de impresión de BricsCAD se anula. En su lugar, se utilizan el ancho y alto del tamaño del papel definidos por PDFPAPERWIDTH y PDFPAPERHEIGHT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar anulación de tamaño en papel Activado (1): habilitar anulación de tamaño en papel

20.44 PDFPAPERWIDTH variable de sistema

20.44.1 Anulación de PDF - ancho del papel

Ancho del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	210

20.45 PDFPDFA variable de sistema

20.45.1 Compatibilidad con el formato PDF/A

Controla la compatibilidad con PDF archivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No usar PDF/A 1: Utilice la versión PDF/A-1b 2: Utilice la versión PDF/A-2b 3: Utilice la versión PDF/A-3b

20.46 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema

20.46.1 Compresión PRC

Controla la compresión de datos 3D PRC (PDF 3D).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin compresión 1: Compresión media 2: Compresión alta

20.47 PDFPRCEXPORT variable de sistema

20.47.1 Modo de exportación PRC

Modo PRC para la exportación de datos 3D PRC (PDFs 3D).

Exportar como BREP es un modo experimental que puede funcionar incorrectamente. Recomendamos utilizar el modo **Exportar como malla**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin exportación 1: Exportar como BREP (experimental) 2: Exportar como malla

20.48 PDFPRCPROJECTION variable de sistema

20.48.1 Proyección PRC

Controla el tipo de proyección para datos 3D de PRC (PDF 3D).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: ortogonal 1: Perspectiva

20.49 PDFPRCVIEWMODE variable de sistema

20.49.1 Modo de vista PRC

Controla cómo se exportan las entidades 2D y 3D para archivos PDF PRC (PDF 3D).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades en una sola vista 1: Solo entidades 3D en vista única 2: Sólo entidades 3D en vistas múltiples

20.50 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema

20.50.1 Texto PDF SHX como geometría

Convierte texto de fuente SHX en geometría para exportaciones de PDF. Esto podría ser necesario si la parte receptora no tiene las mismas fuentes SHX en su computadora.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No convertir texto SHX en geometría Encendido (1): Convertir el texto SHX en geometría

20.51 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZACIÓN variable del sistema

20.51.1 Optimización de geometría simple PDF

Simplifica la geometría para las exportaciones de PDF (fusiona segmentos de línea separados en una polilínea y utiliza puntos de control de curva Bézier).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la optimización de la geometría simple Activado (1): Habilitar la optimización de la geometría simple

20.52 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variable de sistema

20.52.1 PDF TTF texto como geometría

Convierte texto de fuente True Type en geometría para exportaciones de PDF.

Esto es útil cuando los archivos TTF están cubiertos por una licencia que prohíbe compartirlos, o cuando se quiere dificultar la extracción de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convertir texto TTF en geometría En (1): Convertir texto TTF en geometría

20.53 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema

20.53.1 Usar estilos de trazado PDF

Habilita estilos de trazado para exportaciones de PDF.

Si está activado, el estilo de trazado del diseño controla el color y el grosor de línea en la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el uso de estilos de ploteo Activado (1): Permite el uso de estilos de ploteo

20.54 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema

20.54.1 Resolución Vector DPI

Resolución de gráficos vectoriales para exportar a PDF desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	72 a 40000
Valor por defecto:	2400

20.55 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema

20.55.1 Modo de zoom de PDF a extensiones

Escala la geometría del diseño de diseños de papel para exportaciones de PDF.

Si está desactivada, utiliza la escala y el tamaño del papel de los datos de configuración de página.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no acercar a extensiones Activado (1): Acercar a extensiones

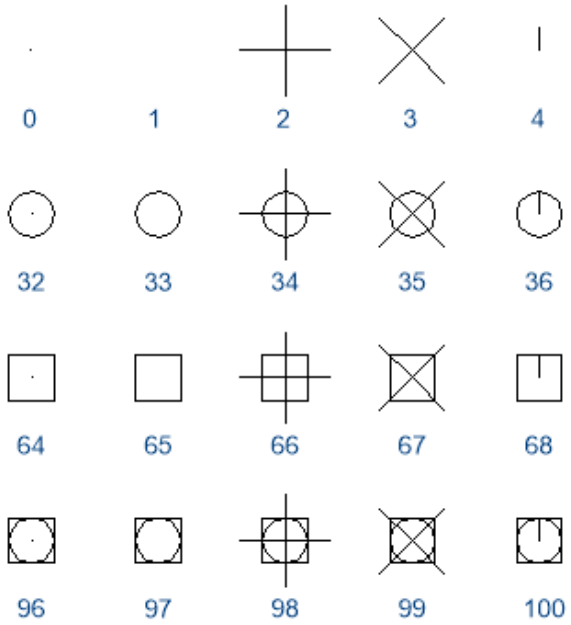
20.56 PDMODE variable de sistema

20.56.1 Modo de visualización de puntos

Controla el estilo de visualización de las entidades puntuales.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
	0 a 100
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: ningún 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: cuadrado



20.57 PDSIZE variable de sistema

20.57.1 Tamaño de visualización de puntos

Controla el tamaño de visualización de las entidades punto.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: 5% de la altura del área de dibujo >0: Tamaño absoluto <0: Porcentaje del tamaño de la ventana gráfica

20.58 PEDITACCEPT variable de sistema

20.58.1 Aceptación de edición de polilínea

Muestra una advertencia cuando no se seleccionan polilíneas durante el comando EDITPOL. Cuando se suprime, el objeto seleccionado se convierte automáticamente en una polilínea.

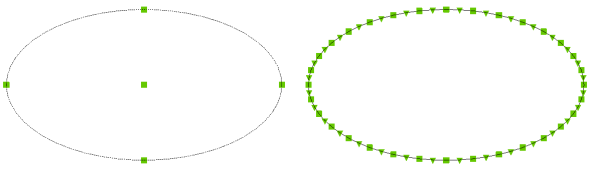
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Indicación de la pantalla Activado (1): Suprimir el aviso

20.59 PELLIPSE variable de sistema

20.59.1 Elipse por polilíneas

Controla el tipo de entidad creada con el comando ELIPSE.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Crear puntos suspensivos reales Activado (1): Crear representaciones de polilínea de una elipse



20.60 PERIMETER variable de sistema

20.60.1 Último perímetro (solo lectura)

El último perímetro calculado por los comandos AREA, LISTAR o LISTDB.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

20.61 PERSPECTIVA variable de sistema

20.61.1 Perspectiva

Activa la vista en perspectiva para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Vista en perspectiva desactivada On (1): Vista en perspectiva activada

20.62 PFACEVMAX variable de sistema

20.62.1 Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura)

El número máximo de vértices para cada cara.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 o más
Valor por defecto:	4

20.63 PICKADD variable de sistema

20.63.1 Seleccionar para añadir

Controla cómo la tecla Shift selecciona entidades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): presione SHIFT para agregar entidades a la selección actual Activado (1): presione SHIFT para eliminar entidades de la selección actual

20.64 PICKAUTO variable de sistema

20.64.1 Comportamiento de la ventana de selección

Controla el comportamiento de selección (ventana y lazo) utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKDRAG.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor por defecto:	5
Posibles opciones:	Sin selección de ventana, guardando el valor anterior 0: sin selección de ventana 1: selección de ventana, elija el primer y último punto, si el cursor no comienza sobre una entidad 2: selección de ventana, para hacer clic y arrastrar, si el cursor comienza sobre una entidad 4: selección de lazo, para hacer clic y arrastrar, si el cursor no comienza sobre una entidad

Nota: Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

20.65 PICKBOX variable de sistema

20.65.1 Cuadro de selección

Controla el tamaño del área de selección alrededor del cursor, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0 y 50.

Nota: Si selecciona una entidad haciendo clic, el cuadro de selección debe tocar o superponerse a la entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 50
Valor por defecto:	4
Unidad	píxeles

20.66 PICKDRAG variable de sistema

20.66.1 Seleccionar para arrastre

Controla el comportamiento de selección de ventana utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKAUTO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dibuja la ventana de selección utilizando dos puntos Activado(1): dibuja ventana de selección haciendo clic y arrastrando

20.67 PICKFIRST variable de sistema

20.67.1 Seleccionar primero

Hace posible seleccionar entidades primero y luego emitir un comando.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	Desactivado (0): Primero emite un comando, luego selecciona entidades Activado (1): Primero seleccione entidades, luego emita un comando

20.68 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema

20.68.1 Estilo de selección

Controla la selección de grupos y sombreados asociativos.

Utilice **Ctrl+H** para alternar esta variable de sistema.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	0: No hay selección de grupo ni selección de trama asociativa 1: Selección de grupo: si se selecciona un miembro de un grupo seleccionable, se seleccionan todos los miembros del grupo 2: Selección de sombreado asociativo: el sombreado y su límite se seleccionan, sin importar lo que se elija (el sombreado o el límite).

20.69 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema

20.69.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo

Controla la escala de resolución de salida para exportaciones WMF, EMF o BMP. Se utiliza en los comandos EXPORTAR, SALVAWMF, COPIAPP, CORTAPP y en la función COM/VBA AcadDocument. El tamaño de la vista de salida es el tamaño de la vista actual en píxeles, multiplicado por este valor.

Trouble: Nota: los valores de escala de 10 o más pueden provocar una respuesta lenta del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 o superior
Valor por defecto:	1.0

20.70 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema

20.70.1 Primera carpeta

Controla la primera carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.71 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema

20.71.1 Segunda carpeta

Controla la segunda carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.72 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema

20.72.1 Tercera carpeta

Controla la tercera carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (solo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.73 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema

20.73.1 Cuarta carpeta (Windows)

Controla la cuarta carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo **Abrir archivo** no estándar (Sólo plataforma Windows).

Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Consulte también la variable de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	5
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.74 PLATFORM variable de sistema

20.74.1 Plataforma (solo lectura)

Muestra la versión actual del sistema operativo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

20.75 PLINECACHE variable de sistema

20.75.1 Polilínea caché

Controla la creación de un caché de vértices de polilínea, cuando se abre un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché de polilíneas Activado (1): Habilitar caché de polilínea

20.76 PLINECONVERTMODE variable de sistema

20.76.1 Convertir modo Polilínea

Controla cómo se convierten las splines en polilíneas.

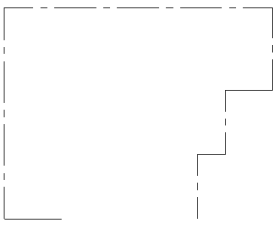
Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crear polilínea con segmentos lineales 1: Crear polilínea con segmentos de arco

20.77 PLINEGEN variable de sistema

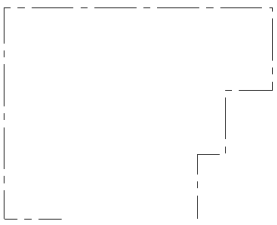
20.77.1 Generación de polilíneas

Controla cómo se generan los patrones de tipo de línea alrededor de los vértices de polilínea 2D.

Los tipos de línea normalmente se generan de vértice a vértice (0). Las polilíneas cuyos vértices están muy juntos podrían representarse como una línea continua, si el patrón de tipo de línea no encaja entre dos vértices posteriores. Cuando se establece en 1, el tipo de línea se dibuja de un extremo de la polilínea al otro extremo, en lugar de de un vértice a otro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	Desactivado (0): Las polilíneas comienzan y terminan con un guión en cada vértice Activado (1): Tipo de línea en un patrón continuo alrededor de los vértices de polilínea

20.78 PLINETYPE variable de sistema

20.78.1 Tipo de polilínea

Controla cómo se crean las polilíneas con el comando POL y si se convierten las polilíneas de formato antiguo.

Ahorra espacio en el disco y en la memoria al utilizar el formato optimizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas de formato antiguo Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas optimizadas Las polilíneas de formato antiguo se convierten; POL crea polilíneas optimizadas

20.79 PLINEWID variable de sistema

20.79.1 Grosor de polilínea

El ancho predeterminado para una nueva polilínea.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

20.80 PLOTCFGPATH variable de sistema

20.80.1 Ruta de configuración de la impresora

La ruta de archivo utilizada para las carpetas de configuración de Plotter. Separe las rutas con punto y coma (;).

Al imprimir un diseño, los ajustes de tamaño de papel disponibles se controlan mediante un archivo de configuración de plotter. La lista de Configuración de Impresoras/Plotters está compuesta por todos los controladores de impresora que están instalados en su ordenador. La configuración de la impresora son los archivos en la carpeta que se especifica por la ruta de configuración del plotter. Si se establece en una carpeta grande con muchos archivos y subcarpetas, se busca en toda la carpeta y subcarpetas los archivos adecuados. Esto podría hacer que el cuadro de diálogo de impresión tarde mucho tiempo en abrirse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.81 PLOTID variable de sistema

20.81.1 Identificación de la parcela (obsoleta)

Obsoleto, no tiene efecto excepto para preservar la integridad de scripts antiguos y rutinas LISP.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.82 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema

20.82.1 Ruta de salida de la impresión

La ruta de archivo predeterminada utilizada para la creación de archivos de trazado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.83 PLOTSTYLEPATH variable de sistema

20.83.1 Ruta de los estilos de impresión

La ruta de archivo utilizada para las carpetas de estilos de trazado.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.84 PLOTTER variable de sistema

20.84.1 Plotter (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto el de preservar la integridad de los scripts y rutinas LISP más antiguos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

20.85 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema

20.85.1 Invalidar trazo con transparencia

Controla si las transparencias están habilitadas para imprimir.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: las Transparencias están deshabilitadas 1: Se utiliza el valor del diálogo de configuración de la página 2: Las transparencias están activadas

20.86 PLQUIET variable de sistema

20.86.1 Imprimir en silencio

Controla si se muestran cuadros de diálogo opcionales y errores no graves durante el trazado por lotes o cuando se ejecuta un script.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar los cuadros de diálogo de la trama y los errores no fatales Activado (1): registra errores no fatales y no muestra cuadros de diálogo relacionados con el gráfico

20.87 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema

20.87.1 Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D

Controla la visualización de un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo y hay nubes de puntos en el dibujo. Las nubes de puntos no se muestran cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Muestra un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia de que las nubes de puntos no se muestran en un estilo visual de estructura alámbrica 2D. 1: No mostrar cuadro delimitador ni mensaje de advertencia

20.88 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema

20.88.1 Alternar entre tamaños de punto adaptativos y fijos.

Utiliza tamaños de puntos adaptables para la visualización de nubes de puntos. Si está desactivado, utiliza tamaños de puntos fijos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: utilice tamaños de puntos fijos (todos los puntos tienen el mismo tamaño) 1: utilice tamaños de puntos adaptables (los tamaños de puntos se ajustan para una mejor apariencia visual)

20.89 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema

20.89.1 Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos

Controla cómo se muestra el límite de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: Mostrar solo cuando se selecciona 2: Siempre muestra

20.90 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema

20.90.1 Carpeta de caché de disco

La(s) ruta(s) de archivo utilizada(s) para almacenar archivos de caché de nube de puntos.

Se admiten varias rutas. El primero se utilizará para añadir nuevos datos cacheados/preprocesados.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V25x64\en_US\PointCloudCache

20.91 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING variable de sistema

20.91.1 Intensidad de iluminación de la cúpula ocular

Intensidad de iluminación de la cúpula ocular. Si es 0, la iluminación de la cúpula ocular está desactivada.

Se aceptan valores entre 0 y 10 (predeterminado 1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor por defecto:	1

20.92 POINTCLOUDGAPFILLING variable de sistema

20.92.1 Tamaño de relleno de huecos

Hueco entre puntos para rellenar en píxeles. Si es 0, el relleno de huecos está deshabilitado.

Se aceptan valores entre 0 y 10. (predeterminado 1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor por defecto:	0

20.93 POINTCLOUDHSPC variable de sistema

20.93.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad)

Especifica el formato utilizado para procesar nubes de puntos (hspc o bcad).

Nota: El formato de archivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) es un formato propio desarrollado por Hexagon VCH (Visual Computing Hub). El uso de este formato permite almacenar por información de puntos que se utilizará para tener más funcionalidades de nube de puntos (en el futuro).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): utilizar el formato BCAD. Activado (1): utilizar el formato HSPC.

20.94 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema

20.94.1 Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen (¡en desuso!)

Ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen. La configuración se mantiene para v25 pero no tiene ningún efecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen Activado (1): Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen

20.95 POINTCLOUDDOLLHOUSE variable de sistema

20.95.1 Activar/desactivar el modo de renderizado de la casa de muñecas

Cuando es verdadero, el interior de la nube de puntos es visible porque no se muestran los puntos con vectores normales que apuntan lejos del punto de vista.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Renderizado normal: se muestran todos los puntos 1: Renderizado de la casa de muñecas: no se muestran los puntos con apuntamiento normal lejos del punto de vista

20.96 POINTCLOUDNORMALS variable del sistema

20.96.1 Cálculo normal

Calcula las normales durante el preprocesamiento de la nube de puntos, que se utilizan para identificar superficies planas (superficies planas), como paredes y suelos.

Nota: Se aplica si la variable de sistema POINTCLOUDHSPC está en (1).

Cuando una nube de puntos está estructurada (en otras palabras, tiene burbujas), los vectores normales se calcularán automáticamente durante el preprocesamiento.

Las nubes de puntos estructuradas ya disponibles en la caché de HSPC que aún no tienen vectores normales se pueden calcular con el comando POINTCLOUDNORMALS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): deshabilita el cálculo normal durante el preprocesamiento HSPC. Habilite el cálculo normal durante el preprocesamiento de HSPC

20.97 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema

20.97.1 Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos.

Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos. Esto es independiente del número de puntos presentes en el conjunto de datos.

Nota: Se aceptan valores entre 500.000 y 50.000.000.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	500000 a 50000000
Valor por defecto:	10000000

20.98 POINTCLOUDPOINTSIZE variable de sistema

20.98.1 Tamaño del punto

Tamaño de visualización de puntos de nube de puntos, en píxeles.

Se aceptan valores entre 1 y 10.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 10
Valor por defecto:	2

20.99 POLARADDANG variable de sistema

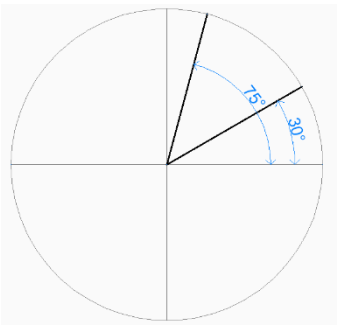
20.99.1 Ángulos polares adicionales

Contiene una lista de ángulos de ajuste polares personalizados, si la variable del sistema POLARMODE está configurada en **Usar ángulos de seguimiento polares adicionales**.

Hasta 10 ángulos, hasta 25 caracteres cada uno, separados por punto y coma (;).

Requiere que en POLARMODE se establezca la configuración 0x04 (**Usar ángulos adicionales de rastreo polar**). La variable de sistema AUNITS establece el formato de visualización de los ángulos. A diferencia de POLARANG, los ángulos de POLARADDANG no resultan en múltiplos de sus valores.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



20.100 POLARANG variable de sistema

20.100.1 Ángulo polar

Controla los incrementos del ángulo polar, en grados.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	90,0
Unidad	grados

20.101 POLARDIST variable de sistema

20.101.1 Distancia polar

Controla el incremento de ajuste para el ajuste polar (si la variable del sistema SNAPTYPE está configurada en **ajuste polar**).

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.0

20.102 POLARMODE variable de sistema

20.102.1 Modo polar

Controla el seguimiento de referencia de entidad y el seguimiento de referencia polar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	1

Posibles opciones:	1: Relativo 2: Usar las configuraciones del rastreo polar para el rastreo de entidades 4: Usar ángulos de rastreo polar adicionales 8: Pulsar MAYÚSCULAS para obtener puntos de rastreo de entidades

20.103 POLYSIDES variable de sistema

20.103.1 Lados del polígono

El número de lados usados por última vez con el comando POLIGONO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 a 1024
Valor por defecto:	4

20.104 POPERATIONSCOLOR variable de sistema

20.104.1 Color de las operaciones paramétricas

Controla el color de la geometría de las operaciones paramétricas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	RGB:238,173,60

20.105 POPUPS variable de sistema

20.105.1 Ventanas emergentes (solo lectura)

Muestra el estado del controlador de pantalla configurado actualmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): no admite cuadros de diálogo, la barra de menú ni los menús de iconos Activado (1): Cuadros de diálogo de soporte, la barra de menús y los menús de iconos

20.106 PREVIEWDELAY variable de sistema

20.106.1 Demora para previsualizar selección

Controla el retraso, antes de que las entidades se resalten al pasar el mouse, en milisegundos.

Se aceptan valores entre 0 y 1000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1000
Valor por defecto:	30

20.107 PREVIEWEFFECT variable de sistema

20.107.1 Efecto de previsualización de selección

Controla cómo se muestra una vista previa de selección (aún no compatible).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Líneas discontinuas 1: Líneas con espesor 2: Líneas discontinuas y con grosor

20.108 PREVIEWFILTER variable de sistema

20.108.1 Filtro de selección

Controla los tipos de entidad que no se pueden seleccionar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Excluir entidades en capas bloqueadas 2: Excluir entidades en refxs 4: Excluir tablas 8: Excluir entidades de texto multilínea 16: Excluir entidades de sombreado 32: Excluir entidades en grupos

20.109 PREVIEWTYPE variable de sistema

20.109.1 Vista previa de tipo

Controla qué vista se usa para dibujar miniaturas de vista previa (aún no compatible).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Última vista guardada 1: Vista de la casa

20.110 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema

20.110.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

Muestra una vista previa del archivo en el cuadro de diálogo abrir. Se puede configurar desde el cuadro de diálogo (casilla de verificación).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la vista previa en el cuadro de diálogo Abrir Activado (1): Mostrar vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

20.111 PRINTFILE variable de sistema

20.111.1 Imprimir archivo

Nombre alternativo para archivos de trazado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	.

20.112 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema

20.112.1 Imprimir como vista previa en PDF

Controla si la vista previa de imprimir como PDF utiliza el visor de PDF predeterminado del sistema o una ventana interna del programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar ventana interna 1: Usar visor externo

20.113 PRODUCTO variable de sistema

20.113.1 Producto (solo lectura)

Muestra el nombre del producto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	BricsCAD

20.114 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema

20.114.1 Comportamiento de compensación del perfil

Controla la posición de un sólido o su eje, cuando se cambia el desfase del perfil.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantener el eje 1: Mantener la solidez

20.115 PROGBAR variable de sistema

20.115.1 Barra de progreso

Controla la visualización de la barra de progreso.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar barra de progreso Activado (1): Mostrar barra de progreso

20.116 PROGRAM variable de sistema

20.116.1 Programa (Solo lectura)

Muestra el nombre del programa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	BRICSCAD

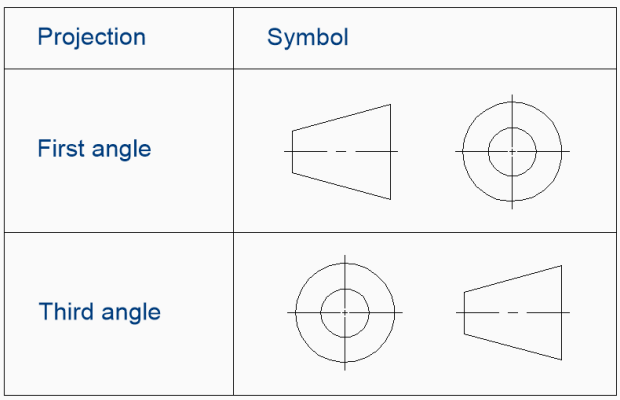
20.117 PROJECTIONTYPE variable de sistema

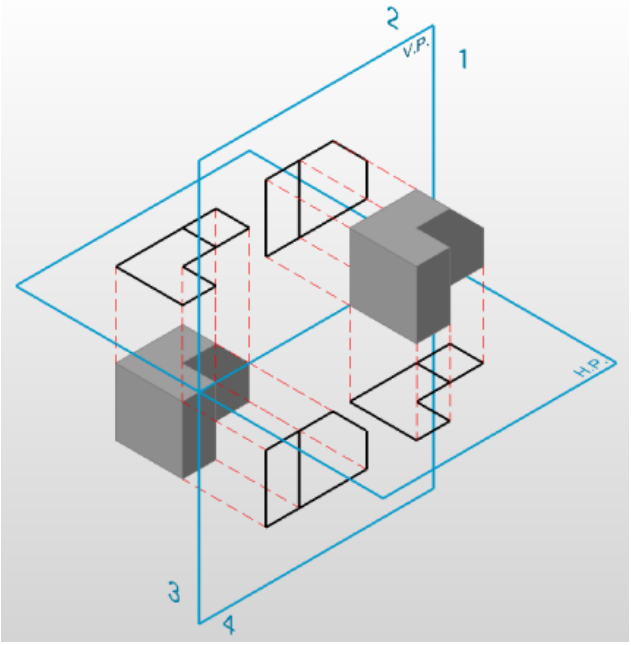
20.117.1 Tipo de proyección de vista de dibujo

Altenar entre el primer y segundo ángulo en los tipos de proyección.

Estas proyecciones angulares son una forma de representar entidades 3D en vistas de dibujo 2D. Estos tipos de proyección mostrarán las mismas vistas, pero la diferencia entre los dos tipos es la posición de estas vistas (superior, derecha, izquierda, inferior). Consulte **vistas de dibujo generadas** para obtener más información al respecto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Tipo de proyección de primer ángulo - Europa Tipo de proyección de tercer ángulo - Estados Unidos, Canadá, Australia





20.118 PROJECTLOCATIONVISIBILITY variable de sistema

20.118.1 Visibilidad del marcador de ubicación del proyecto

Controla la visibilidad del marcador de ubicación del proyecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): No muestra el marcador de ubicación del proyecto en el dibujo Activado (1): Muestra el marcador de ubicación del proyecto en el dibujo

20.119 PROJECTNAME variable de sistema

20.119.1 Nombre de proyecto

El nombre del proyecto del dibujo actual.

Los nombres de proyectos ayudan gestionar refxs e imágenes más fácilmente al asignar rutas de soporte adicionales específicas para cada proyecto.

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Dibujo

20.120 PROJECTSEARCHPATHS variable de sistema

20.120.1 Rutas de búsqueda del proyecto

Almacena una lista de nombres de proyectos, cada uno con una lista de rutas de archivos para buscar.

Si las referencias externas y las imágenes no se encuentran en la ruta guardada, se utilizan las rutas de búsqueda del proyecto para encontrar las referencias externas y las imágenes.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.121 PROJMODE variable de sistema

20.121.1 Modo de proyección

Controla el modo de proyección para los comandos RECORTA y ALARGA.

Si la entidad de corte no está en el mismo plano que la entidad que se quiere recortar/extender, esta variable del sistema define cómo se debe calcular la intersección.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Modo 3D Real (sin proyección) 1: Proyección sobre el plano XY del SCP actual 2: Proyección sobre el plano de vista actual

20.122 PROMPTMENU variable de sistema

20.122.1 Menú de mensajes

Controla el cuadro de diálogo del menú del indicador de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No mostrar el menú de mensajes 1: Mostrar el menú de mensajes 2: mostrar el menú indicador de comandos en la parte superior izquierda 3: mostrar menú indicador de comandos en la parte superior derecha 4: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior izquierda 5: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior derecha

20.123 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema

20.123.1 Indicadores de menús de mensajes

Controla el comportamiento del menú de comandos.

Consulte la variable de sistema PROMPTMENU.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: mostrar opciones ocultas: las opciones ocultas se muestran en cursiva 2: Ocultar menú pronta durante la selección 4: Desactivar las opciones de selección en el menú de solicitud

20.124 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema

20.124.1 Indicador de formato de opción

Controla cómo se muestran las opciones de comando en la línea de comando.

Una opción de comando tiene una palabra clave, una descripción y un acceso directo. El atajo es la palabra clave sin caracteres en minúscula (a-z).

Por ejemplo, la tercera opción del comando CIRCULO:

Palabra clave = **TanTanRad**

Descripción = **Tangente-Tangente-Radio**

Acceso directo = **TTR**

Nota: La preferencia del usuario PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla si las traducciones de las palabras clave de opción de comando se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin un guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: mostrar descripción, con acceso directo en mayúsculas 1: Mostrar sólo la palabra clave 2: Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis 3: Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis 4: mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (solo versiones que no están en inglés)

Ejemplo del comando CIRCULO:

Mostrar solo descripción (0)
Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Nota: Este es el formato de opción de selección dinámica predeterminado en la versión en inglés. En otras versiones, el formato de la opción de consulta por defecto depende de las normas locales.

Mostrar palabra clave solamente (1)
Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis (2)
Seleccione el centro del círculo o [2 Puntos(2Point)/3 Puntos(3Point)/Tangente-Tangente-Radio(TanTanRad)/Convertir arco en círculo(Arc)/Múltiples círculos(Multiple)]:

Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis (3)
Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

Mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (sólo en versiones localizadas) (4)
Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

20.125 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema

20.125.1 Opción rápida traducir palabras clave

Carga palabras clave de opción de comando traducidas.

Si está deshabilitado, se usan palabras clave en inglés y se pueden usar accesos directos globales sin guiones bajos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar las traducciones de las palabras clave Activado (1): Cargar las traducciones de las palabras clave

20.126 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema

20.126.1 Buscar espacio

Pide un espacio de búsqueda durante el comando BIMPROPAGAR. Limita las ubicaciones y la entidad a las que se puede propagar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off

20.127 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema

20.127.1 Tolerancia de posición

La tolerancia de posición utilizada para el comando BIMPROPAGAR, en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	0.00001

20.128 PROPERTYPREVIEW variable de sistema

20.128.1 Vista previa de la propiedad

Muestra los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel **Propiedades** , para las entidades seleccionadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel **Propiedades** , para entidades seleccionadas Activado (1): muestra los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado, en el panel **Propiedades** , para entidades seleccionadas

20.129 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema

20.129.1 Retraso de la vista previa de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado en el panel **Propiedades** , en milisegundos. Se aplica si la variable de sistema PROPERTYPREVIEW está activada (1).

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	100 a 10000
Valor por defecto:	500

20.130 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variable de sistema

20.130.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad

Controla el número máximo de entidades que pueden admitir propiedades de desplazamiento. Se aceptan valores entre 1 y 30,000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 30000
Valor por defecto:	500

20.131 PROPOBJLIMIT variable de sistema

20.131.1 Límite de objetos de propiedades

Controla el límite de entidades que se muestran en el panel **Propiedades** para mejorar el rendimiento.

Se aceptan valores entre 0 y 100000 Un valor de 0 desactiva la limitación.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1000
Valores posibles:	De 0 a 100000

20.132 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema

20.132.1 Tiempo de previsualización de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren las propiedades de desplazamiento, en segundos.

Se aceptan valores entre 1 y 5.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5

Valor por defecto:	1

20.133 PROPUNITS variable de sistema

20.133.1 Propiedad de unidades

Da formato automáticamente a las unidades de longitud, área, volumen, cota y masa, en paneles y cuadros de entrada. Por ejemplo, 2000 mm se mostrarán como 2 m.

Se aplica si la variable de sistema INSUNITS está activa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	47
Valores posibles:	1: Formato de propiedades de longitud 2: Formato del área de propiedades 4: Formato de propiedades de volumen 8: (Reservado) 16: Formato de cotas dinámicas 32: Formato de propiedades de masas

20.134 PROXYGRAPHICS variable de sistema

20.134.1 Gráficos proxy

Guarda imágenes de entidades proxy en el dibujo. Si está desactivado, se muestra un cuadro delimitador en su lugar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar imágenes con el plano Activado (1): Guardar imágenes con el dibujo

20.135 PROXYNOTICE variable de sistema

20.135.1 Advertencias proxy

Muestra una advertencia al abrir un dibujo que contenga entidades personalizadas creadas por una aplicación no presente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar advertencia de proxy On(1): Muestra la advertencia del proxy

20.136 PROXYSERVERENABLED variable de sistema

20.136.1 Servidor proxy

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): No usar el servidor proxy En (1): Usar servidor proxy

20.137 PROXYSERVERHTTP variable de sistema

20.137.1 Servidor HTTP

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.138 PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema

20.138.1 Puerto del servidor HTTP

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.139 PROXYSERVERHTTPS variable de sistema

20.139.1 Servidor HTTPS

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.140 PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema

20.140.1 Puerto del servidor HTTPS

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.141 PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema

20.141.1 Contraseña de usuario

La contraseña de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Configuración de usuario

20.142 PROXYSERVERUSER variable de sistema

20.142.1 Nombre de usuario

El nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Configuración de usuario

20.143 PROXYSHOW variable de sistema

20.143.1 Visualización proxy

Controla cómo se muestran las entidades proxy en un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Las entidades proxy no son mostradas 1: Se muestran imágenes gráficas para todas las entidades proxy 2: Mostrar sólo el contorno de todas las entidades proxy

20.144 PROXYWEBSEARCH variable de sistema

20.144.1 Búsqueda web proxy

Activa/desactiva la verificación de habilitadores de entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: No verifica los habilitadores de entidad. 1: Verificar habilitadores de entidad si está conectado a internet.

20.145 PSLTSCALE variable de sistema

20.145.1 Escala de tipos de línea de espacio papel

Controla la escala del tipo de línea en el espacio papel. Si **la escala de la ventana gráfica gobierna la escala del tipo de línea** está activa, la longitud de los guiones se basa en las unidades de dibujo del espacio papel: los tipos de línea se muestran de forma idéntica en todas las ventanas gráficas, incluso si se escalan de forma diferente.

Se requiere un REGEN.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado de tipo de línea especial 1: El escalado de la ventana controla el escalado del tipo de línea

20.146 PSOLHEIGHT variable de sistema

20.146.1 Altura polisólido

Controla la altura predeterminada, en unidades de dibujo, para el comando POLISOLIDO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	80.0

20.147 PSOLWIDTH variable de sistema

20.147.1 Ancho polisólido

Controla el ancho predeterminado, en unidades de dibujo, para el comando POLISÓLIDO.

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	5.0

20.148 PSTYLEMODE variable de sistema

20.148.1 Modo de estilo de trazado (solo lectura)

El modo de estilo de trazado del dibujo actual.

Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Tablas de estilos de impresión basadas en nombres 1: Tablas de estilos de impresión por Color

20.149 PSTYLEPOLICY variable de sistema

20.149.1 Política del estilo de impresión

Controla si el color de una entidad está asociado con su estilo de trazado.

Nota: Si PSTYLEPOLICY es 0, el estilo de trazado para nuevas entidades se establece en el valor predeterminado definido en DEFPLSTYLE y el estilo de trazado para nuevas capas se establece en el valor predeterminado definido en DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin asociación entre el color y el estilo de impresión 1: Asociar un estilo de impresión de una entidad con su color

20.150 PSVPSCALE variable de sistema

20.150.1 Escala de ventanas de espacios papel

Controla el multiplicador de escala para las nuevas vistas creadas con el comando VPORTS.

Nota: El multiplicador de escala de vista se define comparando la proporción de unidades en el espacio papel con las unidades en las ventanas gráficas del espacio modelo recién creadas.

El multiplicador de escala de vista que configuró se usa con el comando VPORTS. Un valor de 0 significa que el multiplicador de escala está ajustado para encajar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

20.151 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema

20.151.1 Publicar todas las hojas

Controla cómo se cargan las presentaciones en el cuadro de diálogo **Publicar** .

Si está activado, carga todas las presentaciones de todos los dibujos activos. Si está desactivado, carga solo las presentaciones del dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sólo se carga automáticamente el contenido del documento actual Activado (1): El contenido de todos los documentos abiertos se carga automáticamente

20.152 PUBLISHCOLLATE variable de sistema

20.152.1 Cotejar los planos publicados

Combina planos publicados con configuraciones de salida iguales en un solo trabajo de trazado de varias páginas.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Procesa el conjunto de planos en varios pasos (un plano a la vez) para generar un archivo PLT para cada plano. Al trazar, la secuencia de trazado de planos puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado. On (1): Procesa el conjunto de planos en un solo paso para generar un archivo PLT de varios planos. Al trazar, la secuencia de trazado del plano no puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado.

Nota: Se necesita un controlador de trazado que admita la opción de trazado o impresión de varios planos para publicar planos en un solo paso.

20.153 PUCSBASE variable de sistema

20.153.1 Espacio papel en base SCP (Solo lectura)

El nombre del SCP que controla el SCP ortográfico en el espacio papel.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

21. Q

21.1 QAFLAGS variable de sistema

21.1.1 Indicadores de Calidad

Variable interna del sistema con indicadores para el control de calidad y las pruebas.

Nota: Esto está sujeto a cambios y no está destinado a un uso regular. Algunas de estas opciones podrían tener efectos secundarios imprevisibles o no deseados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Dispositivo rojo: sin dibujo de baja calidad 2: Sin pausas en los listados de texto en pantalla 4: Sin diálogos de 'alerta' (en su lugar visualización en texto) 8: Las advertencias actúan como errores y detienen scripts 16: Informe de auditoría Minimal 32: Desactive la recreación de la ventana al cambiar entre 2d y estilos visuales renderizados. 64: Habilitar varias medidas de rendimiento impresas como indicaciones de información 128: Vectorización paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Mensajes de comando habilitados 512: Dcl tomar foto 1024: Imprimir la hora en la barra de estado 2048: Sin archivo de volcado de bloqueo 4096: Crear archivo de registro de assert 8192: Crear archivos RED durante el renderizado 16384: Medición del rendimiento de la vectorización en paralelo

Nota: Cuando el bit 4096 está activado, habilita el registro de aserciones en la línea de BricsCAD comandos.

21.2 QTEXTMODE variable de sistema

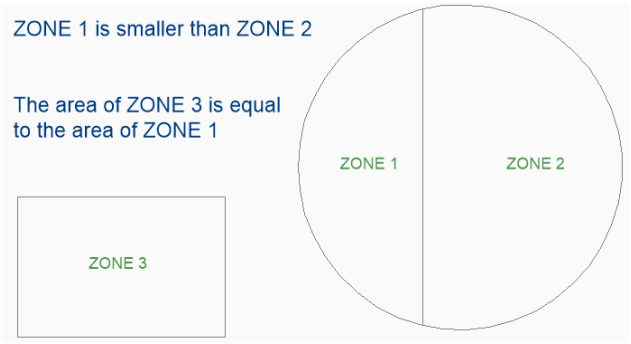
21.2.1 Modo de texto rápido

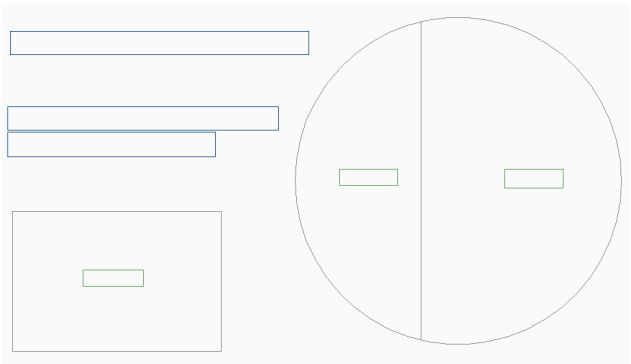
Controla cómo son mostradas las entidades de texto.

- Cuando está activado: activa el modo de texto rápido, representando todo el texto – texto, mtexto, atributos, texto de dimensión y zo on- como rectángulos.
- Cuando está desactivado (0): esto desactiva el modo de texto rápido y devuelve el texto a su pantalla normal.
- Esto es útil cuando los dibujos contienen mucho texto, por lo que se ralentiza la visualización del dibujo, pero todavía se necesita ver la ubicación del texto. Los rectángulos muestran también el color del texto.

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el cuadro en lugar del texto Activado (1): Mostrar cuadro en lugar de texto





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema

21.3.1 Lanzar comando por defecto Quad

Controla cómo se activa el primer comando Quad.

El comando por defecto del cuadrante depende de qué comando del cuadrante se utilice en último lugar.

- Cuando 0: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic e el botón de comando para iniciar el comando.
- Cuando 1: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic con el botón derecho en la entidad para iniciar el comando, en lugar de hacer clic primero en el botón de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: no inicie el primer comando del Quad al hacer clic con el botón derecho 1: inicie el primer comando del Quad al hacer clic con el botón derecho cuando se muestre el Quad

21.4 QUADDISPLAY variable de sistema

21.4.1 Display Quad

Determina cuándo mostrar el Quad.

Sólo BricsCAD

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, se ignora la opción **Mostrar el Quad cuando el cursor se desplaza sobre una entidad** de la variable de sistema QUADDISPLAY y no se muestra el Quad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-15 a 15
Valor por defecto:	5

Posibles opciones:	negativo: Apagar el quad 0: No mostrar el Quad 1: Mostrar el Quad cuando el cursor pasa sobre una entidad 2: Mostrar el Quad cuando se seleccionan entidades 4: Muestra el Quad al hacer clic con el botón derecho 8: Suprime el Quad al pasar el ratón, cuando las entidades están seleccionadas

21.5 QUADEXPANDDELAY variable de sistema

21.5.1 Quad ampliar retraso

Controla el retraso en la expansión del Quad, después de que el cursor se mueve sobre el Quad, en milisegundos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema

21.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad

Controla el retraso en la expansión de una pestaña Quad, después de que el cursor se mueve sobre el Quad, en milisegundos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	50

21.7 QUADGOTRANSPARENT variable de sistema

21.7.1 Quad transparente

Controla si el Quad se vuelve transparente cuando el mouse se aleja de él.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No establecer transparente Activado (1): Ir transparente

21.8 QUADHIDEDELAY variable de sistema

21.8.1 Ocultar retraso Quad

Controla el retraso antes de que el Quad se oculte, cuando el ratón está inactivo, en milisegundos.

Se aplica a la zona configurada en la variable de sistema QUADHIDEMARGIN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	350

21.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema

21.9.1 Ocultar margen Quad

Controla el ancho del área del margen activo alrededor del Quad.

Mientras el ratón se mantenga dentro de este margen, el cuadrante permanecerá visible. El Quad aún se volverá transparente gradualmente si la variable de sistema QUADGOTRANSPARENT está activada.

Tan pronto como el movimiento del ratón se detenga, o cuando el ratón se mueva más allá del margen, el cuádruple desaparecerá.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	50

21.10 QUADICONSIZE variable de sistema

21.10.1 Tamaño de icono Quad

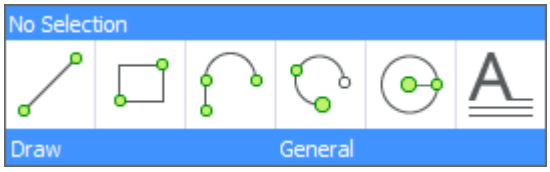
Controla el tamaño del icono del Quad.

Sólo BricsCAD

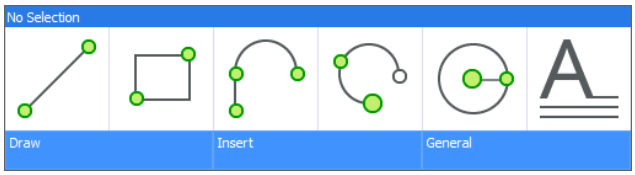
Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Iconos pequeños 1: Iconos Grandes 2: Iconos extra grandes

Iconos pequeños:

Iconos grandes:



Íconos extragrandes:



21.11 QUADICONSPACE variable de sistema

21.11.1 Icono espacio Quad

Controla el espacio entre los iconos.

Sólo BricsCAD

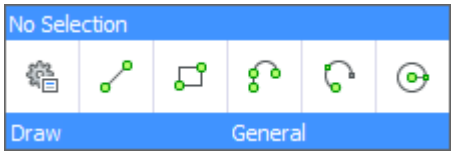
Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Estrecho 1: Normal 2: Amplio

Estrecho:

Normal:

Ancho:



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema

21.12.1 Quad los artículos más recientes

Controla cuántos elementos más recientes se muestran en la barra superior del Quad, los espacios restantes los llena la IA.

Se aceptan valores entre 0 y 16.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 16
Valor por defecto:	4

21.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema

21.13.1 Esquina de popup Quad

Controla dónde aparecerá el Quad en relación con la posición actual del cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superior derecha 1: Medio derecha 2: Inferior derecha

21.14 QUADSHOWDELAY variable de sistema

21.14.1 Mostrar retraso Quad

Controla el retraso antes de que el Quad se muestre, al pasar el mouse, en milisegundos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	150

21.15 QUADWIDTH variable de sistema

21.15.1 Ancho Quad

Controla el número de columnas en el Quad.

Se aceptan valores entre 4 y 16.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	4 a 16
Valor por defecto:	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema

22.1.1 R12 Guardar precisión

Controla el número de segmentos entre segmentos de control de spline o en arcos elípticos de 90 grados cuando se guarda en R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema

22.2.1 R12 Guardar desviación

Controla la desviación de elipses y splines cuando se guardan en R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW variable de sistema

22.3.1 Previsualización raster

Controla si la imagen de vista previa se guarda con el dibujo.

Esta imagen es mostrada por los administradores de archivos y otros programas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No crear imagen de vista previa Activado (1): Crear imagen preliminar

22.4 RE_INIT variable de sistema

22.4.1 Reinicializar alias (solo lectura)

Reinicializa el digitalizador, el puerto del digitalizador y/o recarga el archivo PGP (alias de comando).

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 21
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reinicialización del puerto de entrada/salida del digitalizador 4: Reinicialización del digitalizador 16: Reinicialización del archivo PGP (recarga)

22.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema

22.5.1 Aceleración dinámica

Controla el número de mensajes del ratón que son ignorados durante operaciones dinámicas.

Values between 0 and 10 are accepted.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	De 0 a 10
Valor por defecto:	5

22.6 REALWORLDSCALE variable de sistema

22.6.1 Escala del mundo real

Renderiza materiales con unidades establecidas a escala del mundo real.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No renderizar materiales a escala real Activado (1): Render materiales del mundo real a escala

22.7 RECENTFILES variable de sistema

22.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes

Controla la cantidad máxima de archivos que se muestran en la sección **Archivos recientes** en el menú Archivo (MRU) y la página de Inicio.

Se aceptan valores entre 0 y 60.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor por defecto:	30

22.8 RECENTPATH variable de sistema

22.8.1 Ruta reciente

Última ruta usada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema

22.9.1 Opacidad de Cara

Controla la transparencia de una cara seleccionada.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	25 a 100
Valor por defecto:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema

22.10.1 Color de cara

Controla el color de resaltado de una cara bloqueada con SCP dinámico.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema

22.11.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de los bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa, si la variable de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN está activada (1).

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema

22.12.1 Color del borde oculto

Controla el color de los bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa, si la variable de sistema REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema

22.13.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema

22.14.1 Color Borde

Controla el color de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

22.15.1 Ocultar Vértices

Muestra bordes ocultos, cuando se selecciona una entidad completa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema

22.16.1 Borde suavizado

Controla si se muestran líneas suaves (suavizado), cuando se selecciona una entidad completa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variable de sistema

22.17.1 Grosor del borde

Controla el grosor de un borde, cuando se selecciona una entidad completa.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor por defecto:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema

22.18.1 Transparencia de la cara

Controla la transparencia de una cara cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema

22.19.1 Color de cara

Controla el color de una cara, cuando se selecciona una entidad completa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Preferencia
Valores posibles:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema

22.20.1 Opacidad de borde

Controla la transparencia de un borde, cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- 0 es completamente transparente.
- 100 es completamente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema

22.21.1 Color Borde

Controla el color de un borde, cuando se selecciona.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	255, 128, 0 (Cuadro de diálogo Configuración) #FF8000 (Línea de comando)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

22.22.1 Resplandor

Alterna un efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el brillo Activado (1): Mostrar resplandor

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema

22.23.1 Borde suavizado

Muestra líneas suaves (suavizado) cuando, cuando se selecciona.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variable de sistema

22.24.1 Grosor del borde

Controla el grosor de un borde, cuando se selecciona, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor por defecto:	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA variable de sistema

22.25.1 Transparencia brillante

Controla la transparencia del brillo. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	75

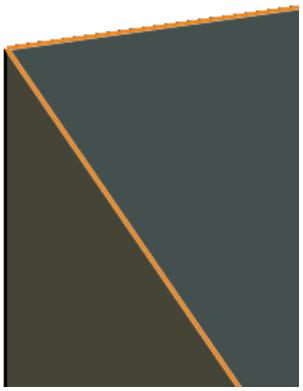
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variable de sistema

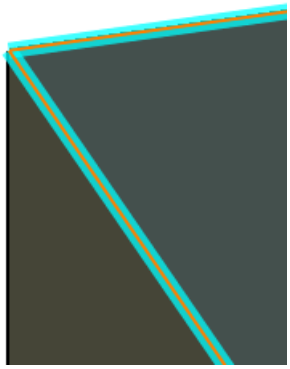
22.26.1 Color Resplandor

Controla el color del efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)





22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variable de sistema

22.27.1 Suavizado Resplandor

Muestra líneas suaves (suavizado) para el efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Líneas de brillo suaves desactivadas Activado (1): Líneas de brillo suaves en

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variable de sistema

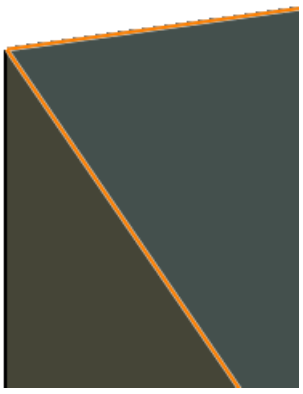
22.28.1 Espesor Resplandor

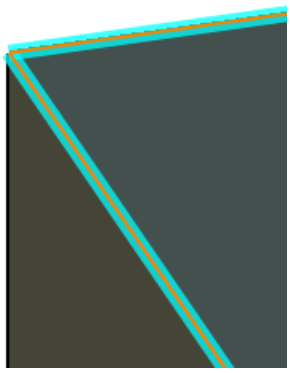
Controla el grosor del efecto de brillo en un borde, cuando se selecciona, en píxeles. Vea también REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema.

Se aceptan valores entre 0,0 y 20,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor por defecto:	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema

22.29.1 Opacidad de Cara

Controla la transparencia de una cara, cuando se selecciona.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema

22.30.1 Color de cara

Controla el color de una cara, cuando se selecciona.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

22.31.1 Ocultar Vértices

Controla si los bordes ocultos se muestran en la selección.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

22.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema

22.32.1 Línea de suavizado

Habilita el suavizado de líneas para modos de renderizado 3D.

Nota: No tiene efecto si el suavizado está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Suavizado de líneas desactivado Encendido (1): Suavizado de líneas activado

22.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema

22.33.1 Reducir el tipo de longitud

Define el ajuste de flujo por defecto, reducir el tipo de longitud.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

22.34 REDUCELENGTHVALUE variable del sistema

22.34.1 Reducir el valor de longitud

Define el ajuste de flujo por defecto reducir el valor de la longitud.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0.0 a 1e6
Valor por defecto:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema

22.35.1 Bloqueo EditRef

Bloquea entidades que no están en XRef, cuando está en el modo de edición de referencia (EDITREF).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no bloquear entidades que no estén en el XRef elegido Activado (1): bloquear entidades que no estén en el XRef elegido

22.36 REFEDITNAME variable de sistema

22.36.1 Refedit nombre (Solo lectura)

El nombre de la XRef que se está editando actualmente.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.37 REFPATHTYPE variable de sistema

22.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia

Controla si los archivos de referencia se adjuntan utilizando rutas completas, relativas o sin rutas, cuando se adjuntan por primera vez.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
	0: No hay camino 1: Ruta relativa 2: Ruta completa

Nota: Los archivos de referencia que ya están adjuntos no se ven afectados.

22.38 REGENMODE variable de sistema

22.38.1 Modo de regeneración

Activa o desactiva la regeneración automática. Véase también el comando REGENAUTO.

BricsCAD regenerará la pantalla automáticamente cuando REGENMODE esté activado, pero en algunos casos una regeneración forzada del plano podría ser necesaria. Esto se hace mediante el comando REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el comando REGENAUTO Activado (1): Activar el comando REGENAUTO

22.39 REGEXPAND variable de sistema

22.39.1 Tipo de rutas de registro

Controla los tipos de rutas almacenadas en un registro (absoluto o ampliable).

Nota: Se requiere un reinicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No almacenar las rutas en un formato portable utilizando variables de entorno Activado (1): Almacena las rutas en un formato portátil usando variables de entorno

22.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema

22.40.1 Recordar carpetas

La ruta de archivo utilizada para los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

- Cuando 0: cuando inicia el programa haciendo doble clic en un icono de acceso directo, si se especifica una ruta Iniciar en para el icono, esa ruta se utiliza como opción predeterminada para todos los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.
- Cuando 1: La ruta por defecto en cada cuadro de diálogo de selección de archivos estándar es la última ruta utilizada en ese cuadro de diálogo. La carpeta de Inicio en especificada para el icono de acceso directo no se utiliza.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: comience en la ruta -consulte las variables del sistema DRAWINGPATH y BLOCKSPATH 1: usar la ruta más reciente

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema

22.41.1 Renderizar el material de composición

Si se debe renderizar los materiales de las composiciones y sus capas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0-1 (On-Off)

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No renderizar los materiales de las composiciones y sus capas 1: Representa los materiales de las composiciones y sus capas.

Nota: La variable de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate** .

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema

22.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

Descarga automáticamente los recursos de materiales de renderizado que faltan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No descargar los recursos que faltan para los materiales de renderizado On (1): Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

22.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema

22.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de material de renderizado creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

22.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema

22.44.1 Renderizado mediante hardware

Controla si se utiliza hardware para renderizar. Desactívelo si hay problemas causados por la tarjeta gráfica o el controlador.

Es posible que sea necesario reiniciar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar sólo software (más lento) 1: Preferencias hardware (rápido) 2: Preferencias de software (solo para uso de test) 3: Usar hardware solo (solo para uso de test)

22.45 REPORTPANELMODE variable de sistema

22.45.1 Modo de panel de informe

Controla el aspecto del panel **informe** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: clásico - el panel de informes tiene una apariencia clásica como una ventana acoplable 1: moderno - el panel de informes es una ventana transparente 2: oculto - el panel de informes es una ventana transparente oculta en la barra de estado

22.46 RESTORECONNECTIONS variable de sistema

22.46.1 Restaurar conexiones

Controla la restauración de conexiones estructurales después de comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): No restaurar conexiones Encendido (1): Restaurar conexiones

22.47 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema

22.47.1 Restaurar el foco perdido (Linux)

Controla la recuperación del enfoque perdido. Dependiendo del administrador de ventanas, el enfoque puede perderse cuando se usan ventanas de corta duración como Quad y Consejos del cursor.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Off (0): no trate de recuperarse de la pérdida de enfoque Off (1): intente la recuperación automática de la pérdida de enfoque

22.48 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema

22.48.1 Gráficos retenidos

Alterne el uso de gráficos retenidos.

Los gráficos retenidos pueden mejorar el rendimiento de ciertas operaciones (por ejemplo, rotar y desplazar la cámara).

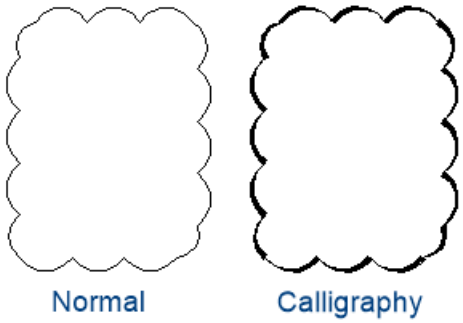
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar gráficos retenidos Activado (1): usar gráficos retenidos

22.49 REVCLOUDARCSTYLE variable de sistema

22.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión

Controla el estilo de arco predeterminado para las nubes de revisión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Normal 1: Caligráfico

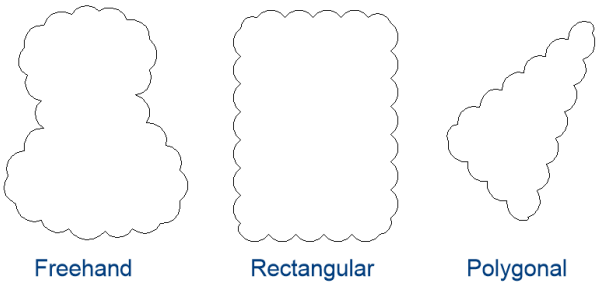


22.50 REVCLOUDCREATEMODE variable de sistema

22.50.1 Modo de creación de nube de revisión

Controla el modo de creación de nube de revisión predeterminado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Freehand 1: Rectangular 2: Poligonal



22.51 REVCLOUDGRIPS variable de sistema

22.51.1 Revisión de cloud grips

Utiliza pinzamientos personalizados para las nubes de revisión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): Muestra empuñaduras en cada segmento de arco Activado (1): muestra solo las empuñaduras más relevantes

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema

22.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco máxima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud de arco máxima se multiplica por el valor de la variable de sistema DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.375

22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variable de sistema

22.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco mínima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud mínima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.375

22.54 RHINOVERSION variable de sistema

22.54.1 Versión de exportación de Rhino

La versión 3DM utilizada para exportar a Rhino.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 60
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema

22.55.1 Cinta altura emsamble

Controla la altura de la cinta.

Se aceptan valores entre 0 y 500. No se tendrán en cuenta los valores inferiores al contenido actual de la cinta de opciones.

Un valor de 0 significa Altura automática.

Nota: Los valores inferiores a 124 son efectivos solo en determinadas circunstancias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 500

Valor por defecto:	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema

22.56.1 Margen del panel

El tamaño, en píxeles, del espacio en blanco en los bordes del panel cinta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 50
Valor por defecto:	8

22.57 RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema

22.57.1 Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado

Activa o desactiva la visualización del control configuración de interfaz en la cinta de opciones.

Nota: Es posible que sea necesario reiniciar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones 1: Mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones

22.58 RIBBONSTATE variable de sistema

22.58.1 Estado de la cinta (solo lectura)

Indica si la cinta está activada.

La cinta puede cerrarse con el comando CERRARCINTA y puede mostrarse con el comando CINTA.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la cinta Activado (1): Mostrar barra de cinta

22.59 ROAMABLEROOTPREFIX variable de sistema

22.59.1 Prefijo raíz itinerante (solo lectura)

La ruta de la carpeta raíz donde se instalaron los archivos itinerantes para el usuario actual, como menús y estilos de trazado.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

22.60 ROLLOVEROPACITY variable de sistema

22.60.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor

Controla la opacidad del Quad.

Se aceptan valores entre 10 y 100.

- Un valor de 10 significa máxima transparencia.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 100
Valor por defecto:	100

22.61 ROLLOVERPARAMS variable de sistema

22.61.1 Parámetros de rollover

Mostrar parámetros de bloque en las sugerencias de rollover.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar los parámetros de bloque Activado (1): Mostrar parámetros de bloque

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema

22.62.1 Conjunto de selección de vuelco

Controla el comportamiento de las propiedades en los consejos del cursor, cuando se seleccionan entidades mixtas. Establecer el valor en **Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas** reduce el rendimiento en selecciones grandes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: sin propiedades 1: propiedades generales 2: Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas

22.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema

22.63.1 Consejos al posar el cursor

Alterna la visualización de las propiedades de la entidad en el Quad, al pasar el mouse por encima.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, la variable de sistema ROLLOVERTIPS se ignora y las propiedades de la entidad no se muestran al pasar el cursor por encima de las entidades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar propiedades al pasar el cursor por encima Activado (1): Mostrar propiedades en modo flotante

22.64 RTDISPLAY variable de sistema

22.64.1 Visualización en tiempo real

Controla cómo se muestran las imágenes ráster y las entidades OLE durante la acción ZOOM o ENCUADRE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar el contenido de imágenes y objetos OLE 1: Mostrar sólo contornos

22.65 RTISOLATESELECTION variable del sistema

22.65.1 Aislamiento de selección en tiempo real

Controla si la selección activa se aísla automáticamente durante la rotación en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el aislamiento automático de la selección activa durante la rotación en tiempo real Activado (1): Habilite el aislamiento automático de la selección activa durante la rotación en tiempo real

22.66 RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema

22.66.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real

Controla la velocidad de rotación de las herramientas Mirar y Caminar (comandos RTLOOK y RTWALK).

Se aceptan valores entre 0.01 y 100.00.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,01 a 100.
Valor por defecto:	1

22.67 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema

22.67.1 Color de la goma

Controla el color de la línea de la banda elástica, que se utiliza para el seguimiento instantáneo temporal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	40

22.68 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema

22.68.1 Banda elástica con estilo punteado

Habilita un estilo de línea discontinua para la línea de banda elástica, que se utiliza para el seguimiento de ajuste temporal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): estilo discontinuo desactivado On (1): estilo discontinuo activado

22.69 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema

22.69.1 Panel táctil Rubbersheet

Habilite el zoom/rotación/desplazamiento simultáneos con movimientos de dos dedos en el panel táctil.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes Activado (1): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes

22.70 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variable de sistema

22.70.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma

Controla la sensibilidad de los gestos.

Se aceptan valores de 0 a 10.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor por defecto:	5

22.71 RULERDISPLAY variable de sistema

22.71.1 Visualización de la regla

Muestra una regla durante las operaciones del Manipulator.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la regla Activado (1): Mostrar regla

22.72 RULERTEXTCOLOR variable de sistema

22.72.1 Color de Texto de Regla

Controla el color del texto de la regla del manipulador.

Se aplica solo si la variable de sistema RULERDISPLAY está activada (1).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	#c8c8c8
Valores posibles:	Código de color RGB Código de color hexadecimal Código de color del índice

Se puede introducir un nuevo valor para la variable en la barra de comandos.

22.73 RUNASLEVEL variable de sistema

22.73.1 Ejecutar como nivel de licencia

Permite ejecutarse en un nivel diferente (inferior) al nivel de licencia. Si el nivel de licencia adquirido es inferior a EJECUTARCONNIVEL, se ignora EJECUTARCONNIVEL.

Nota: Se requiere un reinicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	5
Valores posibles:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Últimate

22.74 RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema

22.74.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle (LOD) para la importación RVT y RFA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	1: grueso 2: Medio 3: Bien

22.75 RVTVALIDATEBREP variable de sistema

22.75.1 Validar geometría BREP

Valide la geometría BREP durante una importación RVT.

Aviso: Si se desactiva, se puede importar más geometría sin comprobar su integridad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado (Desactivar) 1: ACTIVADO (Habilitar)

23. S

23.1 SAFEMODE variable de sistema

23.1.1 Modo seguro (solo lectura)

Indica si el código ejecutable se puede cargar y ejecutar en la sesión actual. Empezar en un entorno limpio puede ayudar a eliminar las posibles causas de un crash.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Permite ejecutar código ejecutable Activado (1): No permite que se ejecute el código ejecutable

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema

23.2.1 Guardar cambios en presentación

Guarda los cambios en un diseño desde el cuadro de diálogo **imprimir**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar cambios en el diseño Activado (1): guardar cambios en el diseño

23.3 SAVEFIDELITY variable de sistema

23.3.1 Guardar fidelidad

Controla si este dibujo se guarda con fidelidad visual.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar con fidelidad visual Activado (1): Guardar con la fidelidad visual

23.4 SAVEFILE variable de sistema

23.4.1 Guardar nombre de archivo (solo lectura)

El nombre del archivo de guardado automático actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.5 SAVEFILEPATH variable de sistema

23.5.1 Ruta del archivo de guardado

Especifica la ruta de la carpeta donde se almacenan los guardados automáticos y los archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

23.6 SAVEFORMAT variable de sistema

23.6.1 Formato de guardado

Controla el formato de guardado predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 39

Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binario DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF V14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF V13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binario DXF R11/R12 28: DXF R10 29: DXF V10 Binario 30: DXF R9

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema

23.7.1 Guardar captura de capa con vista

Guarda la configuración de la capa actual y la usa para nuevas vistas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	On

23.8 SAVENAME variable de sistema

23.8.1 Nombre del dibujo guardado (solo lectura)

El nombre del archivo y la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema

23.9.1 Guardar en el interruptor del documento

Guarda el dibujo automáticamente cuando se activa otra pestaña de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar en el conmutador de documentos Activado (1): Guardar en el interruptor de doc

23.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema

23.10.1 Guardar ida y vuelta

Permite guardar información, en un archivo de base de datos, no soportada en el dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On

23.11 SAVETIME variable de sistema

23.11.1 Intervalo de auto-guardado

Controla el intervalo de guardado automático, en minutos.

Se aceptan valores entre 0 y 240. Si se establece en cero, se desactivan los guardados automáticos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 240
Valor por defecto:	60
Valores posibles:	0: desactivar el guardado automático 1 - 240: guarda el plano a intervalos especificados (en minutos)

23.12 SCREENBOXES variable de sistema

23.12.1 Cuadros de menú de pantalla (solo lectura)

Almacena el número de cajas mostrado en el menú de pantalla. Si el menú de la pantalla está apagado, el valor es cero.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

23.13 SCREENMODE variable de sistema

23.13.1 Modo de pantalla (solo lectura)

Almacena el estado de gráficos/textos de la pantalla del programa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 3
Valores posibles:	0: Se muestra la pantalla Texto 1: Área de dibujo mostrada 2: Visualización en pantallas duales

23.14 SCREENSIZE variable de sistema

23.14.1 Tamaño de pantalla (Solo lectura)

El tamaño de la ventana gráfica actual, en píxeles (ancho x alto).

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	No guardado

23.15 SCRLHIST variable de sistema

23.15.1 Tamaño del histórico

Controla el número de líneas almacenadas en el historial de la línea de Comando.

Se aceptan valores entre 0 y 256.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor por defecto:	256

23.16 SDI variable de sistema

23.16.1 Interfaz de documento único (Windows)

Controla si un dibujo se abre en una nueva instancia de la aplicación o en una instancia existente.

Implementado parcialmente: la variable SDI controla el comportamiento doubleclick para los planos, pero aún es posible abrir múltiples documentos en cada instancia de BricsCAD.

Nota: La configuración de SDI 2 y 3 no se guardan. Si el SDI está configurado en 3, el programa lo cambia de nuevo a 1 cuando se descarga la aplicación que no soporta múltiples dibujos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Interfaz de dibujos múltiples 1: Interfaz de dibujo único 2: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque se ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos 3: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque el usuario ha establecido SDI a 1 y el programa ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos. (SDI fue establecida a 1 antes de la carga de la aplicación)

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema

23.17.1 Intervalo de resultados de sección

La distancia entre los bloques de sección generados en el espacio del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	400.0

Nota:

- Si INSUNITS=pulgadas (1), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 400,0.
- Si INSUNITS=milímetros (4), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 10000,0.
- Si INSUNITS=centímetros (5), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 1000,0.
- Si INSUNITS=metros (6), el valor predeterminado de SECTIONRESULTINTERVAL es 10,0.

23.18 SECTIONSCALE variable de sistema

23.18.1 Escala de sección

La escala predeterminada utilizada para generar secciones.

Se aceptan valores entre 0.000001 y 1000000.0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.02

23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema

23.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección

La ruta del archivo para estilos de sección BIM, estilos de etiqueta BIM y personalizaciones de dibujo.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema

23.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial

La ruta del archivo del conjunto de planos (dst) utilizado como plantilla para una nueva sección. Aplica solo cuando la variable del sistema MEASUREMENTes 0 (imperial).

El archivo predeterminado es BIM-section-imperial.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	BIM-sección-imperial.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate** .

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema

23.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico

La ruta del archivo del conjunto de planos (dst), que se utiliza como plantilla para una nueva sección. Aplica solo cuando la variable del sistema MEASUREMENT es 1 (métrica).

El archivo predeterminado es BIM-section-metric.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	BIM-sección-métrica.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate** .

23.22 SECURELOAD variable de sistema

23.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables

La política de seguridad utilizada para cargar archivos ejecutables.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin política de seguridad 1: Avisar si se carga desde una ubicación no confiable 2: Cargue solo desde ubicaciones confiables

23.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema

23.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección

Muestra una entidad anotada, en todas las escalas, en la selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar visualización de escalas de anotación Activado (1): Permitir la visualización escalas de anotación

23.24 SELECTIONAREA variable de sistema

23.24.1 Área de selección

Controla la visualización de los efectos del área de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar los efectos del área de selección Activado (1): Mostrar los efectos del área de selección

23.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema

23.25.1 Opacidad del área de selección

Controla la transparencia del área de selección. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa totalmente transparente.
- Un valor de 100 significa completamente opaco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	25

23.26 SELECTIONCYCLING variable de sistema

23.26.1 Ciclo de selección

Controla las opciones de visualización asociadas a los objetos superpuestos y al ciclo de selección.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada, se omite la variable de sistema SELECTIONCYCLING y no se muestra ningún distintivo ni cuadro de diálogo de selección al pasar el cursor por encima de las entidades.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	De -2 a 2
Valor por defecto:	2
Posibles opciones:	-2: El ciclo de selección está desactivado, pero la configuración se almacena (valor alternado 2) -1: El ciclo de selección está desactivado, pero la configuración se almacena (valor alternado 1) 0: Las opciones de visualización están desactivadas 1: Se muestra un distintivo al pasar el cursor por encima de los objetos que se superponen 2: Se muestra un distintivo y el cuadro de diálogo Selección

Nota: Utilice el método abreviado de teclado **Ctrl + W** para activar/desactivar la configuración actual de la variable de sistema SELECTIONCYCLING.

23.27 SELECTIONMODES variable de sistema

23.27.1 Modos de selección

Controla lo que se selecciona de forma predeterminada: entidades completas, subentidades o límites.

Use la tecla TAB, al pasar el mouse, para recorrer las opciones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Seleccionar bordes 2: Seleccione las caras 4: Seleccionar los límites detectados 8: Seleccionar vértices

23.28 SELECTIONPREVIEW variable de sistema

23.28.1 Visualización de previsualización de selección

Controla las reglas que se utilizan para resaltar entidades cuando el cursor del cuadro de selección se desplaza sobre una entidad.

Nota: Cuando la variable de sistema SELECTIONPREVIEW está desactivada:

- la opción **Mostrar el cuádruple cuando el cursor se desplaza sobre una entidad** de la variable de sistema QUADDISPLAY se ignora y el Quad no se muestra,
- la variable de sistema ROLLOVERTIPS se ignora y las propiedades de la entidad no se muestran (no se muestra el Quad),
- se ignora la variable de sistema SELECTIONCYCLING y no se muestra ningún distintivo ni cuadro de diálogo de selección (no se muestra el Quad).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	0: No muestra la vista previa de la selección. 1: Cuando no hay un comando activo 2: Cuando un comando requiere de una selección de entidad

23.29 SELECTSIMILARMODE variable de sistema

23.29.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR

Controla qué propiedades deben coincidir para el comando SELECTSIMILAR. Para que este comando funcione según lo previsto, al menos una propiedad debe estar activada. Cuando todas las propiedades están desactivadas, este comando selecciona sólo la(s) entidad(es) que usted elija en la solicitud **Seleccionar entidades**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	130

Posibles opciones:	0: tipo de entidad 1: Color 2: Capa 4: Tipo de línea 8: Escala tipo de línea 16: Grosor de Línea 32: Estilo de la trazado 64: estilo de entidad 128: Nombre

23.30 SETBYLAYERMODE variable de sistema

23.30.1 Establecer por modo de capa

Controla qué propiedades de capa se aplican con el comando SETBYLAYER.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	255
Valores posibles:	0: Ningún 1: Color 2: Tipo de línea 4: Grosor de Línea 8: Material 16: Estilo de trazo 32: PorBloque 64: Bloques 128: Transparencia

23.31 SHADEDGE variable de sistema

23.31.1 Bordes sombreados

Controla cómo se visualizan las caras y aristas en vistas renderizadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: Caras sombreadas, aristas no resaltadas 1: Caras sombreadas, Aristas en color de fondo 2: Caras no rellenas, aristas en color de entidad 3: Caras en color de entidad, aristas en color de fondo

23.32 SHADEDIF variable de sistema

23.32.1 Difusión de sombreado

Controla la relación entre la luz reflectante difusa y la luz ambiental como porcentaje de la luz reflectante difusa cuando la variable del sistema SHADEDGE se establece en 0 o 1.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	70

23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema

23.33.1 Trabajo número de ceros que lleva

Controla el número de ceros que preceden a los valores 'Número' del nuevo plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 8
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.34 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema

23.34.1 Backup automático de conjunto de trabajo

Crea un archivo de copia de seguridad cuando se abre un archivo de conjunto de planos.

Los archivos de copia de seguridad tienen el mismo nombre que el archivo del conjunto de planos, pero con una extensión "*.ds$".

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear archivos de copia de seguridad Activado (1): Crear archivos de copia de seguridad

23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema

23.35.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo

La ruta del archivo de la carpeta Plantillas de conjunto de planos.

La ruta predeterminada es: *\Users\<nombre de usuario>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\V23x64\en_US\Templates*.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.36 SHORTCUTMENU variable de sistema

23.36.1 Menús de accesos

Controla el estado de los menús contextuales PREDETERMINADO, EDITAR y COMANDO (clic derecho).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor por defecto:	19
Posibles opciones:	0: Deshabilitar todos los menús de atajo de los modos Predeterminado, Editar y Comando 1: Habilitar los menús de acceso del modo Predeterminado 2: Habilitar los menús de accesos el modo Editar 4: Habilitar los menús de acceso en modo Comando (disponible cuando un comando está activo) 8: Habilitar los menús de accesos en modo Comando sólo cuando las opciones de comando están disponibles en la Línea de comandos 16: habilite un menú contextual cuando se mantiene presionado el botón derecho del mouse 32: repetir el comando con un clic derecho corto cuando las entidades están seleccionadas y no se muestra Quad

23.37 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema

23.37.1 Duración Menú contextual

Controla el retraso entre el clic derecho y la aparición del menú contextual (clic derecho), en milisegundos.

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor por defecto:	250

23.38 SHOWDOCTABS variable de sistema

23.38.1 Visibilidad de pestañas

Activa o desactiva las pestañas en la pestaña de documentos.

Puede hacer que el área de dibujo sea más grande ocultando las pestañas del documento de la interfaz de usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no hacer visibles las pestañas Activado (1): Hace visible las pestañas

23.39 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema

23.39.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título

Muestra la ruta completa de un dibujo en la barra de título. Si está desactivado, muestra solo el nombre del archivo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off

23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY variable de sistema

23.40.1 Mostrar solo propiedades de IDS

Cuando se ha importado un archivo IDS-XML, esta configuración controla si solo se deben mostrar las propiedades requeridas por el IDS en el panel **Propiedades** o si se deben mostrar todas las propiedades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar todas las propiedades Activado (1): Mostrar solo las propiedades requeridas por el IDS

23.41 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema

23.41.1 Capa de uso

Muestra información sobre el uso de capas en el panel **Capas** .

En la columna **Actual**, los iconos **Uso de capa** indican cuándo la configuración de la ventana gráfica para el diseño actual y la ventana gráfica del espacio papel son diferentes de la configuración del espacio modelo:

: capa actual con anulaciones de ventanas gráficas.

: capa con invalidaciones de ventanas gráficas.

: capa vacía con invalidaciones de ventanas gráficas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el uso de las capas Activado (1): Mostrar el uso de capa

23.42 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema

23.42.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux)

Muestra los botones de desplazamiento izquierdo y derecho.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar botones de desplazamiento Activado (1): Mostrar botones de desplazamiento

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema

23.43.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cierre en las barras de pestañas, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón cerrar en las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en las pestañas

23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema

23.44.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cerrar solo en la pestaña activa, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre sólo en la pestaña activa Activado (1): Mostrar el botón Cerrar en la ficha activa sólo

23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema

23.45.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)

Activa o desactiva el botón de cierre en todas las pestañas, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre en todas las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en todas las pestañas

23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema

23.46.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)

Muestra una lista desplegable de ventanas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón de lista de ventanas Activado (1): Mostrar el botón de lista de la ventana

23.47 SHPNAME variable de sistema

23.47.1 Nombre de la forma

El nombre predeterminado de la forma de acuerdo con las convenciones de nomenclatura.

'.' significa que no hay valor predeterminado.

Nota: Las formas son una versión temprana de los bloques que eran eficientes, pero difíciles de codificar. Las formas rara vez se usan más.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.48 SIGWARN variable de sistema

23.48.1 Advertencia sobre la firma

Controla el comportamiento del cuadro de diálogo de firma cuando se abre un dibujo con una firma.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): se muestra solo si el dibujo tiene una firma no válida Activado (1): se muestra si un dibujo tiene una firma

23.49 SINGLETONMODE variable de sistema

23.49.1 Modo de instancia única

Cambie para controlar si una o más instancias de BricsCAD pueden ejecutarse simultáneamente.

- Cuando está Desactivado, puede iniciar dos o más copias de BricsCAD al mismo tiempo.
- Cuando está Activado, solo se puede ejecutar una única instancia de BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo Singleton desactivado Activado (1): Modo Singleton activado

23.50 SITELOCATIONVISIBILITY variable de sistema

23.50.1 Visibilidad del marcador de ubicación del sitio

Controla la visibilidad del marcador geográfico.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	OFF (0): No muestra el marcador de ubicación del sitio en el dibujo ON (1): Muestra el marcador de ubicación del sitio en el dibujo

23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE variable de sistema

23.51.1 Modo de copia de operaciones basado en boceto

Controla cómo se copiarán las operaciones de boceto.

Si está activado, las copias de las operaciones basadas en bocetos serán independientes de su origen (nuevos bloques de los bocetos/rutas/curvas guía/etc. se crearán).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Las copias de las operaciones de boceto comparten sus croquis (rutas, curvas guía, etc.)con su fuente. 1: Las copias de las operaciones de boceto tienen nuevos bocetos (rutas, curvas guía, etc.). Las copias no tienen un enlace a su fuente.

23.52 SKETCHINC variable de sistema

23.52.1 Incremento de boceto

La longitud de los segmentos creados con el comando BOCETO, en unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

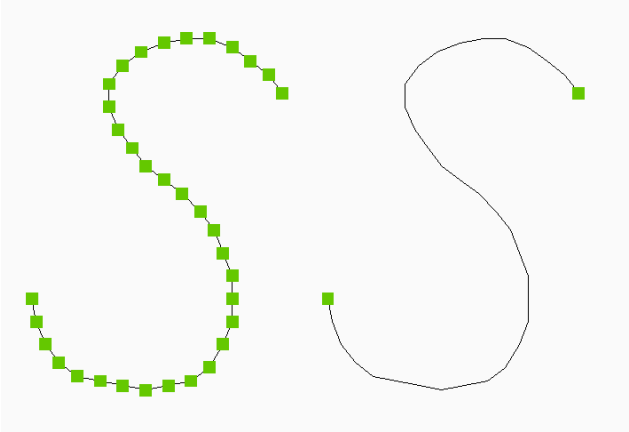
23.53 SKPOLY variable de sistema

23.53.1 Polilínea de boceto

Controla el tipo de entidad creada con el comando BOCETO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Generar líneas Activado (1): Generar polilíneas



23.54 SKYSTATUS variable de sistema

23.54.1 Estado del cielo

Controla si la iluminación del cielo se calcula en el momento del renderizado (aún no se admite).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay cielo 1: Cielo de fondo 2: Cielo de fondo e iluminación

23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema

23.55.1 Modo SmAssemblyExport

Controla cómo se exportan los datos mediante el comando SMASSEMBLYEXPORT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: No cambia los componentes externos 1: Mantiene las características reconocidas en las piezas de chapa metálica/pequeña hoja metálica

23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema

23.56.1 Informe del tipo de ruta del archivo

Controla si se utilizan rutas de archivo absolutas o relativas en los informes generados por el comando SMASSEMBLYEXPORT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Caminos relativos 1: Caminos absolutos

23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema

23.57.1 Tipos sólidos en informes

Controla los tipos de sólidos presentes en los informes de comando para el comando SMASSEMBLYEXPORT. La chapa metálica y los sólidos de chapa metálica deficientes siempre están presentes en los informes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	1: Sólidos de chapa 2: Componentes de partes estándar sólidos 4: Reconocer sólidos extruidos lineales huecos y tratarlos como si no fueran chapas de metal. 8: Reconocer sólidos extruidos lineales de tubos circulares y tratarlos como si no fueran chapas de metal.

23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema

23.58.1 Color de la capa de atributos

Controla el color de la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	7

23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

23.59.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.01

23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

23.60.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura del texto para la capa 'Atributos', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

23.61.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura

Controla el color de la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	5

23.62 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

23.62.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0.01

23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

23.63.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura de texto para la capa 'Anotaciones de Plegado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

23.64.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas

Controla el color de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

23.65.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo

Controla el tipo de línea de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.66.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo

Controla el grosor de línea de la capa 'Plegado hacia abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

23.67.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba

Controla el color de la línea de la capa 'Plegado hacia arriba' creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

23.68.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Controla el tipo de línea de la capa 'Plegado hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.69.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Controla el grosor de línea de la capa 'Plegado hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.70 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema

23.70.1 El color del formas características por la capa superior

Controla el color de la capa 'Características de bisel', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	6

23.71 SMCOLORBEND variable de sistema

23.71.1 Color de la característica de plegado

Controla el color de visualización de los pliegues de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#FFDC50

23.72 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema

23.72.1 Función color de alivio de doblez

Controla el color de visualización de los relieves de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#64D296

23.73 SMCOLORBEVEL variable de sistema

23.73.1 El color del rasgo del bisel

Controla el color de visualización de los biseles de chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#C0CE93

23.74 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema

23.74.1 Función de color de alivio de esquina

Controla el color de visualización de los relieves de esquina de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#64D296

23.75 SMCOLORFLANGE variable de sistema

23.75.1 Función de color de brida

Controla el color de visualización de las bridas de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#90A4AE

23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema

23.76.1 Color lateral de referencia de característica de brida

Controla el color de visualización de las caras de chapa metálica en el lado de referencia de una brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#68A4AE

23.77 SMCOLORFORM variable de sistema

23.77.1 Color de forma característica

Controla el color de visualización de las formas de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#8791E1

23.78 SMCOLORHEM variable de sistema

23.78.1 Color de la característica del dobladillo

Controla el color de visualización de los dobladillos de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#FCAED6

23.79 SMCOLORJOG variable de sistema

23.79.1 Color de entidad de carrera

Controla el color de visualización de los trozos de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#CC7722

23.80 SMCOLORJUNCTION variable de sistema

23.80.1 Función de color de uniones

Controla el color de visualización de las uniones de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#FF6E40

23.81 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema

23.81.1 Función color de dobleces barridas

Controla el color de visualización de los dobleces de chapa metálica fusionados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#A0DCFA

23.82 SMCOLORMITER variable de sistema

23.82.1 Color de la característica de inglete

Controla el color de visualización de los ingletes de chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#AF46D8

23.83 SMCOLORROLLEDEDGE variable de sistema

23.83.1 Color de entidad de borde enrollado

Controla el color de visualización de los bordes enrollados de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#8791E1

23.84 SMCOLORTAB variable de sistema

23.84.1 Color de la función de tabulación

Controla el color de visualización de las pestañas de chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#FDA542

23.85 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema

23.85.1 La función de color de la doblez es incorrecta

Controla el color de visualización de los pliegues incorrectos de la chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#FF3300

23.86 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema

23.86.1 Color incorrecto de la característica de la brida

Controla el color de visualización de las bridas incorrectas de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	#A82000

23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema

23.87.1 Color de la capa de contorno

Controla el color de la 'capa dxf 2D', contiene geometría desplegada creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	7

23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema

23.88.1 Tipo de línea de la capa de contorno

Controla el tipo de línea de la capa 'Contorno', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.89 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.89.1 Grosor de línea de la capa de contorno

Controla el grosor de línea de la capa 'Contorno', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	30

23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema

23.90.1 Ángulo máximo de bisel

Controla el ángulo máximo de bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	80

23.91 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema

23.91.1 El ángulo mínimo de biselado

Controla el ángulo mínimo de un bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	10

23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema

23.92.1 Explota la función Forma en bridas y curvas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de forma única o dobleces y bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema

23.93.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de hem de una sola pieza o dobleces y bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES variable de sistema

23.94.1 Priorizar características de doblez frente a bridas y pliegues

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas durante el comando SMCONVERT, ya sea como características de doblez individuales o como pliegues y bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema

23.95.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas durante el comando SMCONVERT, ya sea características de cero doblez o características de doblez incorrecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS variable de sistema

23.96.1 Reconocer las características del bisel

Reconoce las características de bisel durante el comando SMCONVERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On

23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema

23.97.1 Reconocer agujeros

Reconoce agujeros en bridas como características durante el comando SMCONVERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	0: Off 1: On

23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema

23.98.1 Reconocer curvas de control de cordón

Reconoce curvas de control 2D para características de cordón durante el comando SMCONVERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema

23.99.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta

Controla si el valor de desviación se trata como una relación con el espesor del modelo o como un valor absoluto. Consulte el comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema

23.100.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta

Establece la desviación permitida entre el grosor del modelo y el grosor de una característica incorrecta determinada.

Se aceptan valores entre 0 y 1.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1e6
Valor por defecto:	0.2

23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema

23.101.1 Tipo de extensión de la línea de doblado

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	1: Ratio de Espesor 2: Valor Absoluto

23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema

23.102.1 Valor de extensión de la línea de plegado

Controla las líneas de plegado de chapa.

Valores entre -1.000.000 y 1.000.000,0 son aceptados.

- Valor positivo = Se extiende más allá de un contorno
- Valor negativo = No lo alcanza
- Cero = Solo toques

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1000000 a 1000000
Valor por defecto:	0.25

23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema

23.103.1 Tipo de radio de doblez

Controla el radio de plegado de chapa metálica por defecto.

Valor absoluto alterna la relación de espesor. **Anular el radio de curvatura en SMCONVERT** controla si el radio de curvatura se toma de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: Valor Absoluto 2: Anular el radio de curvatura en SMCONVERT

23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema

23.104.1 Valor de radio de doblez

Controla el radio de plegado predeterminado de chapa metálica, en unidades de dibujo. Consulte también la variable de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Se aceptan valores entre 0,0001 y 1.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema

23.105.1 Tipo de alivio de curvatura

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema

23.106.1 Valor de ancho de relieve de curvatura

Controla el valor predeterminado para el ancho del relieve de pliegue de una chapa metálica.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5

23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

23.107.1 Modo de despliegue nivelado

Controla la apariencia de biseles en una pieza desplegada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Anotar

23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema

23.108.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina

Controla el diámetro predeterminado para un desahogo de esquina de chapa metálica.

Valores entre -1.0 and 1,000,000.0 son aceptados. Establezca el valor -1.0 para la determinación automática de la menor viabilidad para el relieve de la esquina dada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	-1.0

23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema

23.109.1 Tipo de extensión de inglete

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE es una relación con el grosor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable del sistema

23.110.1 Valor de extensión de inglete

Controla el valor predeterminado para una extensión de inglete de chapa.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema

23.111.1 Tipo de brecha de inglete

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variable de sistemas

23.112.1 Valor de la separación del inglete

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

23.113.1 Modo de despliegue de forma característica

Controla la apariencia de las funciones de formulario en una parte desplegada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	4
Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Proyecto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Proyecto sin marca central 6: Curvas de nivel sin marca central

23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema

23.114.1 Tipo de profundidad de la cartela

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE es una relación con el grosor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema

23.115.1 Valor de la altura de la cartela

Controla el ancho predeterminado de la cartela de chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	8

23.116 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema

23.116.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.117 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema

23.117.1 Valor de radio de empalme de refuerzo

Controla el radio de la cartela de chapa metálica por defecto.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema

23.118.1 Tipo de refuerzo

Alterna entre un tipo de cartela de chapa metálica plana o redonda.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Redondo 2: Plano

23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema

23.119.1 Tipo de ancho de cartela

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema

23.120.1 Valor de ancho de la cartela

Controla el ancho predeterminado de la cartela de chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	6

23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema

23.121.1 Tipo de hueco en el dobladillo

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema

23.122.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Se aceptan valores entre 0,001 y 100,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema

23.123.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo

Establece un valor de deducción de plegado, en relación con el grosor, utilizado para el despliegue de dobladillos cerrados.

Se aceptan valores entre 0,0 (alarga el dobladillo) y 10,0 (acorta la zona de doblez en un valor igual a 8 veces el espesor).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0 a 10
Valor por defecto:	2.4

23.124 SMDEFAULTJOGANGLEVALUE variable de sistema

23.124.1 Valor del ángulo de pliegue

Controla el ángulo de pliegue predeterminado para la chapa metálica.

Se aceptan valores entre 0,0 y 180,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0 a 180
Valor por defecto:	45
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE variable de sistema

23.125.1 Tipo de altura de doblado

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE variable de sistema

23.126.1 Valor de altura de desplazamiento

Controla la altura predeterminada del desplazamiento de la chapa metálica.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0,0001 a 1.000.000,0
Valor por defecto:	1.001

23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Variable de sistema

23.127.1 Tipo de radio de carrera

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE variable de sistema

23.128.1 Valor del radio de doblado

Controla el radio de doblado predeterminado de la chapa metálica.

Valores entre 1.0 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 1,0 a 1.000.000,0
Valor por defecto:	1.0

23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema

23.129.1 Alineación de unión con alivio

Obliga a las caras de unión a alinear las caras de relieve adyacentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema

23.130.1 Tipo tirador conexiones

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema

23.131.1 Valor tirador conexiones

Controla el tamaño predeterminado del hueco del dobladillo abierto de la chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	0.001

23.132 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema

23.132.1 Valor del factor K

Establece la relación de ubicación de la superficie neutra (la superficie que no se estira ni se aprieta cuando se dobla la hoja) al grosor del material.

Se aceptan valores entre 0,00000 (radio de curvatura interior) y 1,00000 (radio de curvatura exterior).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0.27324

23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema

23.133.1 Subdivisiones de plegado

Controla el valor predeterminado para las subdivisiones de pliegues elevados de chapa metálica.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	10

23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema

23.134.1 Tipo de extensión de alivio

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE esta relacionada con el grosor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema

23.135.1 Valor de extensión de alivio

Controla el valor predeterminado para una extensión de relieve de chapa.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

23.136.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Relación del radio del perfil 1: Valor Absoluto

23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

23.137.1 Valor de radio de filete de tabulación

Controla el radio por defecto de un empalme de cordón de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	5

23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema

23.138.1 Tipo de radio de perfil

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema

23.139.1 Valor del radio del perfil

Controla el radio por defecto de un perfil de cordón de chapa.

Valores entre -1.0 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2

23.140 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema

23.140.1 Tipo de radio redondo

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.141 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema

23.141.1 Valor de radio de ronda

Controla el radio por defecto de un cordón de chapa, redondo.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema

23.142.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda

Controla el límite predeterminado del radio de curvatura aguda de la chapa, como una relación con el espesor.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	5

23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema

23.143.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema

23.144.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña

Controla la distancia de chaflán predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema

23.145.1 Tipo de espacio libre de pestañas

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable del sistema

23.146.1 Valor de separación de tabulación

Controla el espacio libre predeterminado de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema

23.147.1 Tipo de distancia de tabulación

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE tiene relación con el grosor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema

23.148.1 Valor de la distancia de la pestaña

Controla la distancia predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	20

23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema

23.149.1 Tipo de borde de pestaña

Controla si las pestañas de chapa tienen bordes afilados, redondos o biselados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bordes afilados 1: Bordes de filete 2: Bordes de chaflán

23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable del sistema

23.150.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable del sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

23.151.1 Valor de radio de filete de tabulación

Controla el radio de empalme predeterminado de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.1

23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema

23.152.1 Tipo de altura de pestaña

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema

23.153.1 Valor de altura de tabulación

Controla la altura predeterminada de las ranuras de lengüeta de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1

23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema

23.154.1 Tipo de longitud de pestaña

Controla si la variable de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE es una relación con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable del sistema

23.155.1 Valor de la longitud la pestaña

Controla la longitud predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	4

23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema

23.156.1 Número de ranura de tabulación

Controla el número predeterminado de ranuras para pestañas de chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2

23.157 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema

23.157.1 Valor de espesor

Controla el espesor de chapa por defecto, en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2.0 for INSUNITS=4 0.07874 for INSUNITS=1

23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema

23.158.1 Precisión de la aproximación

Controla la desviación absoluta entre la geometría del borde suave de la pieza 3D y su representación .osm con líneas y arcos, durante el comando SMEXPORTOSM, en unidades de dibujo. Cuanto menor sea el valor, mejor será la precisión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	0.01 - Si MEASUREMENT=1 y INSUNITS=4 0.000393701 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITSS=1

23.159 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable del sistema

23.159.1 Longitud mínima del borde

Controla la longitud de borde mínima para el comando smExportOsm, en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.05 - Si MEASUREMENT=1 y INSUNITS=4 0.0001968505 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema

23.160.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior

Controla el color de la capa 'Características de Forma hacia Abajo', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	6

23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

23.161.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior

Controla el tipo de línea de la capa 'Funciones de formulario inferiores, creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.162.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior

Controla el grosor de línea de la capa 'Funciones de formulario inferiores', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema

23.163.1 El color del formas características por la capa superior

Controla el color de la capa 'Características de formulario hacia arriba', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	6

23.164 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

23.164.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma

Controla el tipo de línea de la capa 'Form Features Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.165 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.165.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior

Controla el grosor de línea de la capa 'características de formulario ascendentes', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP variable de sistema

23.166.1 Valor del Dobladillo Cerrado, en forma de Lágrima y Hueco redondo

Controla el radio de plegado de un dobladillo cerrado y el espacio entre la brida base y un dobladillo en forma de lágrima o un hueco redondo, para el comando SMHEM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.02

23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema

23.167.1 Curar caras coincidentes

Controla cómo se reconocen los cruces con caras coincidentes y se convierten en cruces normales durante el comando SMJUNCTIONCREATE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

23.168 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema

23.168.1 Modo de conversión de malla

Controla el modo de conversión de mallas a sólidos o superficies 3D, con los comandos CONVTOSOLID o CONVTOSURFACE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	1 a 3
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	1: El resultado de la conversión es fluido y no está optimizado 2: El resultado de la conversión está facetado y optimizado 3: El resultado de la conversión está facetado y no está optimizado

23.169 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema

23.169.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa

Controla el color de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	3

23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema

23.170.1 Tipo de línea de la capa de anotación general

Controla el tipo de línea de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	CONTINUOUS

23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.171.1 Grosor de línea de la capa de anotación general

Controla el grosor de línea de la capa 'Cotas generales', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Se aceptan valores entre -3 y 211.

- -1: PorCapa
- -2: PorBloque
- -3=Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema

23.172.1 Parametrización del agujero

Controla cómo se convierten los agujeros rectos durante el comando SMPARAMETRIZE.

Si **convertir agujeros en matriz** está activado, los agujeros en las bridas se convierten en matrices rectangulares paramétricas. Si **parametrizar agujeros** está activado, los agujeros que aún no están incluidos en las matrices están restringidos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 3
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: No parametriza los agujeros 1: Parametrizar agujeros 2: Convertir agujeros a la matriz

23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema

23.173.1 Fusionar curvas inclinadas

Fusiona los pliegues elevados que se tocan en un único pliegue elevado durante el comando SMREPAIR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

23.174 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

23.174.1 Color de la capa de texto de anotaciones de borde enrollado

Controla el color de la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	5

23.175 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

23.175.1 Altura de texto

Controla la altura del texto de la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0 o más
Valor por defecto:	0.01

23.176 SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

23.176.1 Tipo de altura del texto

Controla el tipo de altura del texto para la capa 'Anotaciones de borde enrollado', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.177 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

23.177.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo

Controla el color de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

23.178 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

23.178.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia abajo

Controla el tipo de línea de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Continuo

23.179 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.179.1 Grosor de línea de la capa de borde enrollado hacia abajo

Controla el grosor de línea de la capa 'Rolled Edge Down', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.180 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

23.180.1 Color de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba

Controla el color de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	1

23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

23.181.1 Tipo de línea de la capa de líneas de borde enrollado hacia arriba

Controla el tipo de línea de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Continuo

23.182 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.182.1 Espesor de línea de la capa de borde enrollado hacia arriba

Controla el grosor de línea de la capa 'Rolled Edge Up', creada por los comandos SMUNFOLD y SMEXPORT2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor por defecto:	-3

23.183 SMSMARTFEATURES variable de sistema

23.183.1 Funciones de actualización automática después de comandos de chapa

Controla cómo se reconstruyen las operaciones de chapa metálica después de los comandos de chapa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	1: permitir la reconstrucción de características de chapa 2: Permitir la impresión automática de bordes después de la reconstrucción 4: Permitir la creación automática de uniones después de crear curvas

23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema

23.184.1 Comportamiento ambiguo de entrada

Controla cómo el comando SMSPLIT resuelve los problemas cuando no puede detectar una cara, entidad, punto o curva 2D con la que se relaciona.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 1
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Sufijo del mensaje 1: Fallo de comando

23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema

23.185.1 Convertir curva a cruce

Controla cómo se resuelve una división que pasa por un pliegue con el comando SMSPLIT.

Si está activado, el lado más corto de la curva se convierte automáticamente en un cruce. Si está desactivada, una división a través de una curva conservará la geometría de curva en ambos lados de la división.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On

23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema

23.186.1 Sanar caras de inglete coincidentes

Habilita la opción **reparar caras de inglete coincidentes** para el comando SMSPLIT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

23.187 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema

23.187.1 Curva ortogonal dividida

Controla cómo se resuelve una división que toca un pliegue con el comando SMSPLIT.

Si está activado, la dirección de división de un pliegue es ortogonal al eje del pliegue (cambia a un ángulo de 90° a medida que pasa por el pliegue). Si está desactivada, la dirección de división es tangencial a la curva de división (no cambia de dirección cuando pasa por la curva).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

23.188 SMTARGETCAM variable de sistema

23.188.1 Objetivo CAM

Controla el sistema CAM de destino, para piezas de chapa desplegadas con el comando SMUNFOLD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

23.189 SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema

23.189.1 Aspecto del despliegue

Controla la altura del texto para el comando SMUNFOLD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1: la altura del texto para las anotaciones se gestiona mediante los estilos actuales de texto, cota y directriz múltiple

23.190 SNAPANG variable de sistema

23.190.1 Ángulo de forzado

Controla la rotación del ajuste, la cuadrícula y la cruz, para la ventana gráfica actual, en relación con el SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

23.191 SNAPBASE variable de sistema

23.191.1 Capturar base

Controla el punto de origen del ajuste y la cuadrícula, en la ventana gráfica actual, en relación con el SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,0

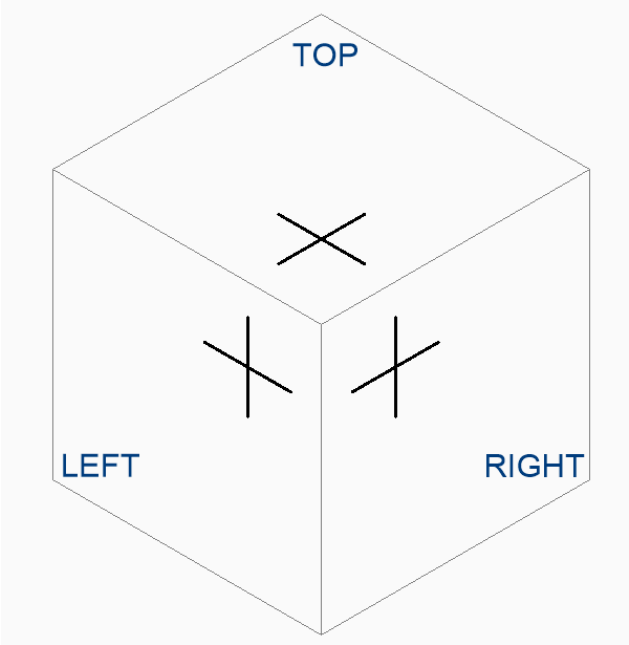
23.192 SNAPISOPAIR variable de sistema

23.192.1 Capturar par isométrico

Controla el plano isométrico de la ventana gráfica actual (izquierda, superior o derecha), si la variable del sistema SNAPSTYL está configurada en **isométrico**.

Pulse la tecla de función **F5** para establecer el plano de dibujo adecuado: **Izquierda**, **Arriba** o **Derecha**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Izquierda 1: Arriba 2: Derecha



23.193 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema

23.193.1 Color del marcador de capturas

Controla el color de los marcadores de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	122

23.194 SNAPMARKERSIZE variable de sistema

23.194.1 Tamaño del marcador de capturas

Controla el tamaño de los marcadores de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Valor por defecto:	8

23.195 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema

23.195.1 Grosor del marcador de capturas

Controla el grosor del marcador de referencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	2

23.196 SNAPMODE variable de sistema

23.196.1 Modo de capturas

Activa o desactiva el complemento para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar (para la vista actual) Activado (1): Acpturas activas (para la ventana actual)

23.197 SNAPSTYL variable de sistema

23.197.1 Estilo de forzado

Controla el estilo de referencia a la ventana gráfica actual: rectangular o isométrica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Capturar rectangular 1: Capturar isométrico

23.198 SNAPTYPE variable de sistema

23.198.1 Tipo de capturas

Controla el tipo de referencia a la ventana gráfica actual.

Para **captura de cuadrícula adaptativa**, consulte también la variable de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Forzado de rejilla 1: Captura polar 2: Rejilla de rejilla adaptable

23.199 SNAPUNIT variable de sistema

23.199.1 Capturar unidad

Controla el espaciado de ajuste de la ventana gráfica actual. Se ajusta automáticamente para reflejar el ajuste isométrico, si SNAPSTYL está configurado en **ajuste isométrico** (1).

Nota: No hay alineación en la dirección Z.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

23.200 SOLIDCHECK variable de sistema

23.200.1 Comprobación de sólidos

Activa o desactiva la validación de sólidos 3D para la sesión actual BricsCAD.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Validación sólida desactivada Activado (1): Validación sólida activada

23.201 SORTENTS variable de sistema

23.201.1 Ordenar entidades

Controla el orden de clasificación de visualización de las entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 127
Valor por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Off 1: Selección de entidad 2: Capturar entidades 4: Redibujos 8: Creación de diapositivas Mslide 16: Regeneraciones 32: Ploteo 64: Salida PostScript

23.202 SPAADJUSTMODE variable de sistema

23.202.1 Modo ajuste

Controla el modo de ajuste utilizado para el suavizado de triángulos. Se ignora si se utilizan FACETRES.

El modo de ajuste identifica qué nodos de faceta se van a ajustar (suavizar) a posiciones distintas a sus posiciones iniciales de cuadrícula.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: ninguno - sin cambios 1: Sin cuadrícula - mueva los nodos en el centro de los nodos circundantes para ajustar los puntos rodeados por triángulos 2: Todos - también ajusta nodos de la red)

23.203 SPACHECKLEVEL variable de sistema

23.203.1 Comprobar nivel

Verifique el nivel utilizado en REVISION y EDITSOLIDO para verificar las entidades ACIS.

La auditoría se utiliza para reparar planos que están abiertos. El comando EDITSOLIDO edita las caras, aristas y cuerpos de sólidos 3D y regiones 2D.

El valor 10 es el más bajo, utilizado para la comprobación rápida. El valor 70 es el máximo, utilizado para una comprobación exhaustiva que requiere mucho tiempo.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 70
Valor por defecto:	10

Valores posibles:	0: Coherencia de transformación básica: puntero básico y verificación de topología fatal 10: Verificación de geometría básica - verificación de topología celular 20: Verificación de intercambio de datos, área de la cara y verificación de orientación del bucle, verificación media de geometría curva 30: Comprobación general de la superficie: comprobación de caras astillas 40: Verificación de superficie spline degenerada, verificación de compatibilidad entre superficie y superficie pcurve, y verificación de que un COEDGE tenga un compañero en una cara de un solo lado 50: Comprobación de contención del cuerpo: comprobación de compatibilidad entre la ubicación de la curva p y la ubicación del coedge (no tolerante) 60: Verificación de puntos de convexidad 70: Verificación de contención de bultos y cáscaras: verificación de intersección cara a cara y verificación de parametrización de curvas

23.204 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema

23.204.1 Relación aspecto rejilla

Controla la relación de aspecto de cada celda en una cuadrícula. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Un valor de 1 es cuadrado.

Esto no garantiza la relación de aspecto de la faceta, que puede consistir solo en una parte de una célula.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.205 SPAGRIDMODE variable de sistema

23.205.1 Modo rejilla

Controla cómo se utilizan las cuadrículas en el proceso de malla. Esta variable se ignora si se usa FACETRES.

El modo de cuadrícula especifica si se utiliza una cuadrícula y si los puntos donde la cuadrícula corta los bordes deben insertarse en la discretización del borde.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No subdividir caras con una cuadrícula 1: Utilice una cuadrícula pero no agregue puntos de intersección de los bordes del modelo 2: Permitir una rejilla que divida aristas del modelo 3: La red en una sola dirección, u o v

23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema

23.206.1 Faceta máxima longitud de la arista

Controla la longitud máxima de un lado del faceteado Se ignora si se utiliza la variable de sistema FACETRES.

Un valor de cero significa que utiliza los valores predeterminados (recomendado).

PRECAUCIÓN: Precaución: las longitudes que son demasiado pequeñas provocan un alto consumo de memoria y un bajo rendimiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema

23.207.1 El número máximo de líneas de la rejilla

Controla el número máximo de subdivisiones de cuadrícula, esto limita el tamaño de los datos de las facetas. No aplica si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	3000

23.208 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema

23.208.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula U - el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección U. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0

23.209 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema

23.209.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula V: el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección V. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0

23.210 SPANORMALTOL variable de sistema

23.210.1 Normal tolerancia

Controla la desviación máxima permitida entre dos normales en dos nodos de facetas adyacentes, en grados.

El valor correcto depende del tamaño del modelo. Esta variable se ignora si la variable de sistema FACETRES está en (1).

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	15,0

23.211 SPASURFACETOL variable de sistema

23.211.1 Tolerancia de superficie

Controla la distancia máxima entre un borde de faceta y la superficie real. El valor depende del tamaño del modelo.

Esta variable se ignora para la salida a STL y PDF si se usa FACETRES.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	-1.0

23.212 SPATRIANGMODE variable de sistema

23.212.1 Modo Triangulación

Identifica qué parte de una malla está triangulada. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: No triangulación 1: Triangular en todas partes 2: Triangular contra el límite 3: También triangular nivel de cuadrícula primero 4: Triangular de 3 niveles de margen 5: Triangular de 4 niveles de margen

23.213 SPAUSEFACETRES variable de sistema

23.213.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES

Utilice la variable de sistema FACETRES en lugar de las tolerancias normales.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On

23.214 SPLFRAME variable de sistema

23.214.1 Marco spline

Mostrar el polígono de control en splines y polilíneas de ajuste de splines

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el polígono de control para splines y polilíneas de ajuste de spline Activado (1): muestra el polígono de control para splines y polilíneas de ajuste de spline

23.215 SPLINESEGS variable de sistema

23.215.1 Segmentos spline

Controla cuántos segmentos de línea se generan cuando una spline se convierte en una polilínea con el comando EDIT.

Se aceptan valores entre -32768 y 32767.

Una curva de tipo de ajuste se compone de segmentos de arco , lo que arroja una curva más suave , pero se tarda más tiempo en generarse.

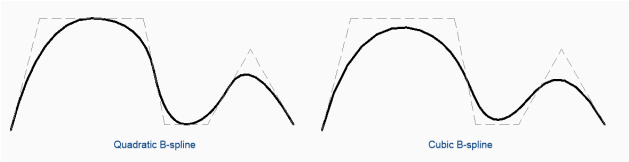
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-32768 a 32767
Valor por defecto:	8

23.216 SPLINETYPE variable de sistema

23.216.1 Tipo de spline

Controla el tipo de curva generada por la opción **spline** del comando EDITPOL: B-spline cuadrático o B-spline cúbico.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 6
Valor por defecto:	6
Valores posibles:	5: B-Spline Cuadrática 6: B-Spline cúbica



23.217 SRCHPATH variable de sistema

23.217.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos

La ruta del archivo para fuentes de texto, archivos de personalización, complementos, dibujos para insertar, tipos de línea y patrones de sombreado, no están en la carpeta actual.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

23.218 SSFOUND variable de sistema

23.218.1 Conjunto de planos encontrado (solo lectura)

Muestra el nombre del archivo del conjunto de planos y la ruta que está asociado con el archivo de dibujo actual (si está abierta).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.219 SSLOCATE variable de sistema

23.219.1 Conjunto de planos localización

Abre cualquier conjunto de planos asociado cuando se abre un dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no abrir el conjunto de planos de un dibujo con el dibujo Activado (1): abra un dibujo de conjunto de la hoja con el dibujo

23.220 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema

23.220.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente

Abre el panel **conjunto de planos** automáticamente cuando se abre un dibujo asociado con un conjunto de planos. Para mostrar el conjunto de planos de forma automática, SSMAUTOOPEN y SSLOCATE deben estar encendidos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no abrir el panel de juego de hojas automáticamente Activado (1): abrir automáticamente panel conjunto de planos

23.221 SSMPOLLTIME variable de sistema

23.221.1 Tiempo de consulta del administrador del conjunto de planos

Especifica el intervalo de tiempo entre las actualizaciones automáticas de los datos del estado del Conjunto de planos. La variable del sistema SSMSHEETSTATUS debe establecerse en 2 para que funcione el temporizador.

Se aceptan valores entre 10 y 600.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 600
Valor por defecto:	15

23.222 SSMSHEETSTATUS variable de sistema

23.222.1 Estado del administrador de conjuntos de planos

Controla como los datos de estado del conjunto de planos se han actualizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: No actualizar el estado automáticamente 1: Actualizar estado cuando se carga o actualiza el conjunto de planos 2: Actualizar el estado cuando se carga o actualiza el conjunto de planos y en el intervalo de tiempo de SSMPOLLTIME

23.223 SSMSTATE variable de sistema

23.223.1 Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura)

Controla si el administrador de conjuntos de planos está activo o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Administrador de conjuntos no está activo 1: Administrador de conjuntos está activo

23.224 STACKPANELTYPE variable de sistema

23.224.1 Tipo de panel de pila

Estilo de contenedores apilados de paneles de acoplamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2

Valores posibles:	0: con pestañas - pestañas textuales horizontales, cambia el tamaño del espacio de dibujo 1: menu desplegable - botones de pestaña de iconos verticales, no cambia el tamaño del espacio de dibujo 2: plegable - botones de pestaña de iconos verticales, cambia el tamaño del espacio de dibujo

23.225 STAMPFONTSIZE variable de sistema

23.225.1 Tamaño de Fuente

Especifica el tamaño de fuente del sello de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.2

23.226 STAMPFONTSTYLE variable de sistema

23.226.1 Estilo de la fuente

Controla el estilo de fuente para el sello de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Arial

23.227 STAMPFOOTER variable de sistema

23.227.1 Pie de Página

Especifica el pie de página para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Preferencia

23.228 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema

23.228.1 Pie de página del sello X offset

Controla el desplazamiento del pie de sello de impresión desde la parte inferior del área imprimible.
Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.229 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema

23.229.1 Pie de página del sello Y offset

Controla el desplazamiento del pie de sello de impresión desde la parte inferior del área imprimible.
Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.230 STAMPHEADER variable de sistema

23.230.1 Cabecera

Especifica el encabezado del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.231 STAMPHEADEROFFSETX variable de sistema

23.231.1 Sello encabezado X offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.232 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema

23.232.1 Sello encabezado Y offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión. Consulte también la variable de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.233 STAMPUNITS variable de sistema

23.233.1 Unidades

Controla las unidades para el tamaño de fuente del sello de trazado.

INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros

23.234 STANDARDSOPTIONS variable de sistema

23.234.1 Opciones de validación de estándares

Opciones para controlar el procedimiento de verificación de estándares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Fijar automáticamente las propiedades de los objetos no estándar 2: Mostrar los problemas ignorados

23.235 STANDARDSVIOLATION variable de sistema

23.235.1 Notificación de infracción de las normas

Controla cómo se notifica a un usuario sobre violaciones de estándares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	2
Posibles opciones:	0: La notificación está desactivada 1: Se muestra un diálogo de alerta 2: Se muestra un icono en la barra de estado

23.236 STARTUP variable de sistema

23.236.1 Inicio

Controla la visualización de los cuadros de diálogo **Crear nuevo dibujo** e **Inicio** .

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: muestra el cuadro de diálogo seleccionar plantilla o utiliza un archivo de plantilla de dibujo predeterminado. Véase también la variable de sistema BASEFILE 1: Mostrar los cuadros de diálogo Inicio y Crear Nuevo Dibujo 2: Mostrar la página de inicio 3: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada pero no mostrada) 4: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada pero no mostrada) excepto si se pasa un archivo en la línea de comandos

23.237 STATUSBAR variable de sistema

23.237.1 Barra de estado de ventanas

Controla la visualización de la barra de estado.

Nota: La única razón para desactivar la barra de desplazamiento es ganar un poco más de área de dibujo. Es mucho más útil dejarlo encendido

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de estado Activado (1): mostrar barra de estado

23.238 STEPSIZE variable de sistema

23.238.1 Tamaño de huella

Especifica el tamaño de cada paso, en unidades de dibujo, en el modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Rango:	1e-6 a 1e+6
Valor por defecto:	2.0

23.239 STEPSPERSEC variable de sistema

23.239.1 Pasos por segundo

Especifica el número de pasos por segundo en modo de caminar o volar.

Se aceptan valores entre 1.0 y 30.0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1.0 a 30.0
Valor por defecto:	24.0

23.240 STLPOSITIVEQUADRANT variable de sistema

23.240.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL

Mueve las coordenadas a valores totalmente positivos durante una exportación STL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.241 STORYBAR variable de sistema

23.241.1 Mostrar Story Bar

Controla la visibilidad y la posición de la **Story Bar** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	0: desactivado - desactiva la Story Bar 1: derecha - hace que la story bar sea visible en el lado derecho del espacio modelo 2: izquierda - hace que la story bar sea visible en el lado izquierdo del espacio modelo

23.242 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema

23.242.1 Configuración del árbol de estructura

Muestra el nombre del archivo de **configuración de árbol de estructura** activo utilizado por el panel **Estructura** . Escriba SRCHPATH en la línea de comandos para encontrar el archivo.

Cargar un archivo CST diferente al archivo predeterminado cambia la forma en que el comando STRUCTUREPANEL presenta los datos de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	default.cst

23.243 SURFTAB1 variable de sistema

23.243.1 Tabulación de superficie 1

Controla el número de tabulaciones que se crearán para los comandos SUPREGLA y SUPTAB. También controla la densidad de la malla en la dirección M para los comandos REVSURF y EDGESURF.

Al extruir entidades con segmentos de arco: la variable del sistema SURFTAB1 las divide en una serie de intervalos de igual longitud.

Al girar entidades: la variable SURFTAB1 controla el número de segmentos de la superficie de revolución.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	6

23.244 SURFTAB2 variable de sistema

23.244.1 Tabulación de superficie 2

Define la densidad de maya en dirección N para los comandos SUPREV y SUPLADOS.

La variable SURFTAB2 controla el número de segmentos de cada segmento de arco en la entidad girada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	6

23.245 SURFTYPE variable de sistema

23.245.1 Tipo de ajuste de superficie

Controla el tipo de ajuste de superficie adecuado con la opción **desmantelamiento** del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 8
Valor por defecto:	6
Valores posibles:	5: Superficie B-Spline Cuadrática 6: Superficie B-Spline cúbica 8: Superficie Bezier

23.246 SURFU variable de sistema

23.246.1 Superficie U

Controla la densidad de la superficie en la dirección M y la densidad de las isolíneas H en entidades de superficie para la opción **suavizar** del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor por defecto:	6

23.247 SURFV variable de sistema

23.247.1 Superficie V

Controla la densidad de la superficie en la dirección N y la densidad de las isolíneas V en entidades de superficie para la opción **suavizar** del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	6

23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema

23.248.1 Degradados mezclados SVG

Alterna el uso de degradados combinados para rellenos de degradados complejos para la exportación SVG.

El uso de rellenos de degradado complejos hace que el tamaño del archivo sea mayor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: sí 1: no

23.249 Variable de sistema SVGCOLORPOLICY

23.249.1 Política de color SVG

Política de color para una exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: colorido 1: monocromo 2: escala de grises

23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema

23.250.1 Extensión de imagen SVG predeterminada

Controla el tipo de extensión de imagen predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	.png

23.251 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema

23.251.1 Familia de fuentes SVG genérico

Sustituya la fuente para usar si falta la fuente para la exportación SVG.

Las siguientes familias de fuentes genéricas son compatibles con SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursiva**, **fantasía**, **monospace**.

- Sans-serif - fuentes sin serifas, como Arial
- Serif - fuentes con remates, como Times Roman
- Cursiva - fuentes que parecen escritas a mano
- Fantasy - fuentes inusuales
- Monospace - fuentes donde cada personaje ocupa el mismo espacio (espaciado no proporcional), como Courier

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	0: sans-serif 1: serif 2: cursiva 3: fantasía 4: monoespacio

23.252 SVGIMAGEBASE variable de sistema

23.252.1 Ruta de acceso base de imagen SVG

La ruta del archivo de imagen para la exportación SVG.

Si no se establece, las rutas absolutas de los archivos se escriben en el SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

23.253 SVGIMAGEURL variable de sistema

23.253.1 Url de imagen SVG

La ruta del archivo de imágenes para la exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema

23.254.1 Escala de grosor de la línea de SVG

Escala los grosores de línea para una exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1.0

23.255 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema

23.255.1 Altura de salida Svg

Altura de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	768

23.256 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema

23.256.1 Ancho de salida SVG

Ancho de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1024

23.257 SVGPRECISION variable de sistema

23.257.1 SVG precisión de punto flotante

Número de dígitos decimales (como en printf("%.9g",...) - 9 dígitos) para una exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	6

23.258 SVGSCALEFACTOR variable de sistema

23.258.1 Factor de escala SVG

Escala el SVG durante una exportación. Los archivos dependientes deben convertirse por separado.

1 unidad de dibujo = X píxel SVG.

- Si se establece en cero, escala la vista actual para que se ajuste al tamaño de página establecido con las variables SVGOUTPUTWIDTH y SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si se establece en un valor positivo, el tamaño de la página SVG se calcula automáticamente para corresponder a la escala requerida.

Por ejemplo, 96 ppp / 25,4 = 3,7795: el factor de escala correspondiente para la conversión de 1 unidad DWG a SVG de 1 mm.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	0.0

23.259 SYSCODEPAGE variable de sistema

23.259.1 Página de códigos del sistema (solo lectura)

Muestra la página de códigos del sistema, determinada por el sistema operativo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT variable de sistema

24.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)

Controla la altura de la pestaña de control del documento, en píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 o más
Valor por defecto:	25

24.2 TABMODE variable de sistema

24.2.1 Modo Tablero

Especifica el uso de un tablero. Utilice el comando TABLERO para configurar un tablero.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	0
Valores posibles:	0: Modo de selección de comando 1: Modo digitalizar

24.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema

24.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)

Aplica el mismo ancho a todas las pestañas, en la pestaña de documentos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): todas las pestañas tienen ancho fijo apagado Activado (1): todas las pestañas tienen ancho fijo activado

24.4 TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

24.4.1 Tipo de longitud tangente

Establece el tipo de longitud de tangencia para el ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

24.5.1 Valor de longitud de tangente

Establece el valor por defecto de la longitud tangente del ajuste de caudal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

24.6 TARGET variable de sistema

24.6.1 Objetivo (solo lectura)

Las coordenadas para la proyección en perspectiva de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

24.7 TDCREATE variable de sistema

24.7.1 Hora/fecha de creación (solo lectura)

Muestra la hora y la fecha de creación del dibujo,en formato Juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.8 TDINDWG variable de sistema

24.8.1 Hora/fecha en el dibujo (solo lectura)

El tiempo total de edición del dibujo actual, en días.

Formato: >número de días<.>decimal fracción de un día<

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.9 TDUCREATE variable de sistema

24.9.1 Hora/fecha creación universal (solo lectura)

La hora y fecha universales en que se creó el dibujo, formato de día juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.10 TDUPDATE variable de sistema

24.10.1 Actualización de hora/fecha (solo lectura)

Muestra la hora local y la fecha en la que el dibujo fue guardado o actualizado (en formato Juliano).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.11 TDUSRTIMER variable de sistema

24.11.1 Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura)

El valor del temporizador transcurrido por el usuario.

Puede iniciar, detener y reiniciar el temporizador con el comando TIEMPO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.12 TDUUPDATE variable de sistema

24.12.1 Actualización universal de hora/fecha (solo lectura)

La hora y fecha universales en que se guardó o actualizó el dibujo por última vez, en formato de día juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

24.13.1 Tipo de longitud de la te

Define el tipo de longitud de tangente en T predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

24.14.1 Valor de longitud de la camiseta

Define el valor predeterminado de la longitud de la tangente de tee.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH variable de sistema

24.15.1 Ruta de plantillas

Especifica la ruta del archivo utilizada para la carpeta plantillas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

24.16 TEMPPREFIX variable de sistema

24.16.1 Prefijo temporal

El nombre de la carpeta para archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

24.17 TEXTANGLE variable de sistema

24.17.1 Ángulo del texto

El ángulo de la última entidad de texto agregada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

24.18 TEXTED variable de sistema

24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única

Controla el tipo de editor utilizado para entidades de texto de una sola línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Editar editor in situ 1: Editar en el cuadro de diálogo emergente 2: Editar editor in situ con entrada repetida

24.19 TEXTEDITMODE variable de sistema

24.19.1 Modo edición de texto

Controla si DDEDIC repite automáticamente las selecciones de entidades o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Modo de edición múltiple (el comando se repite hasta que se cancela) 1: Modo de edición único (el comando finaliza después de editar una entidad de texto) 2: Modo de edición automática (simple si es para editar texto preseleccionado, de lo contrario múltiple)

24.20 TEXTEVAL variable de sistema

24.20.1 Evaluación del texto

Controla la interpretación de las cadenas de texto de la línea de comandos.

Cuando la variable de sistema TEXTEVAL está establecida en 1, este comando evalúa las expresiones LISP:

Texto: (* pi 2)

El resultado de la ecuación (pi x 2) se coloca como texto: 6.283185

Tipo:	Corto

Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las respuestas a solicitudes para cadenas de texto y valores de atributos son tomados literalmente 1: los textos que comienzan con '(' o '!' son evaluados como una expresión LISP, tal y como las entradas no textuales

24.21 TEXTFILL variable de sistema

24.21.1 Relleno del texto

Controla si las fuentes TrueType se rellenan o perfilan para renderizaciones y el comando SALVAPS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar los textos como contornos 1: Mostrar los textos como imágenes rellenas

24.22 TEXTQLTY variable de sistema

24.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux)

Controla la suavidad de las fuentes TrueType para trazado y renderizado.

Se aceptan valores entre 0 y 100.

- Un valor de cero significa que no hay escalado.
- Un valor de 100 es el máximo suavizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 100
Valor por defecto:	50
Valores posibles:	0: Sin suavizado 100: Suavizado máximo

24.23 TEXTSIZE variable de sistema

24.23.1 Tamaño del texto

Establece la altura predeterminada para las nuevas entidades de texto. TEXTSIZE no tiene efecto si el estilo de texto actual tiene una altura fija

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	2.5

24.24 TEXTSTYLE variable de sistema

24.24.1 Texto estilo

Estilo de texto actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Estándar

24.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema

24.25.1 Ruta del mapa de Textura

Las rutas de archivo para los mapas de textura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

24.26 THICKNESS variable de sistema

24.26.1 Espesor

El grosor predeterminado para entidades 2D.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

24.27 THREADDISPLAY variable de sistema

24.27.1 Representación de hilo

Define la visualización de hilos para las partes creadas con el comando -BMHARDWARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): desactiva la visualización del hilo Activado (1): Visualización del hilo

24.28 THUMBSIZE variable de sistema

24.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen

Especificar el máximo generado para las miniaturas en píxeles.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 8

Valor por defecto:	3
Valores posibles:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

24.29 TILEMODE variable de sistema

24.29.1 Modo Flotante

Cambia la pestaña activa, el modelo o el espacio papel.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ultima pestaña activa de la presentación (espacio papel) 1: Pestaña modelo

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema

24.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados

Controla la sincronización de la iluminación en todas las ventanas gráficas del espacio modelo. (Sólo para uso interno)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no sincronizar la iluminación On (1): sincronizar iluminación

24.31 TIMEZONE variable de sistema

24.31.1 Zona horaria

Controla la zona horaria del sol.

Nota: Al establecer una ubicación geográfica también se establece la zona horaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-12000 a 13000
Valor por defecto:	-8000

Valores posibles:	-12000: (GMT-12:00) Línea Internacional de la Fecha Oeste -11000: (GMT-11:00) Isla Midway, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaii -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) Hora del Pacífico (US & Canadá); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Hora de Montaña (EE. UU. y Canadá) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Hora central (EE. UU. y Canadá) -6001: (GMT-06:00) América central -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Ciudad de México, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Hora del Este (EE. UU. y Canadá) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Este) -5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Hora del Atlántico (Canadá) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Terranova -3000: (GMT-03:00) Brasilia (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Groenlandia -2000: (GMT-02:00) Medio Atlántico -1000: (GMT-01:00) Azores -1001: (GMT-01:00) Isla Cabo Verde 0: (UTC) Tiempo Universal Coordinado (GMT) Horario Medio de Greenwich: Dublín, Edimburgo Lisboa, Londres 2: (GMT) Casablanca, Monrovia 1000: (GMT+01:00) Ámsterdam, Berlín, Berna, Roma, Estocolmo, Viena 1001: (GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París 1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Liubliana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovia, Zagreb 1004: (GMT+01:00) África central occidental 2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirut, Estambul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucarest 2002: (GMT+02:00) El Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofía, Tallin, Vilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalén 3000: (GMT+03:00) Moscú, San Petersburgo, Volgogrado 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teherán 4000: (GMT+04:00) Abu dhabi, Mascate 4001: (GMT+04:00) Bakú, Tiflis, Ereván 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburgo 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcuta, Bombay, Nueva Delhi 5450: (GMT+05:45) Katmandú 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002: (GMT+06:00) Sri jayawardenepura

24.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema

24.32.1 Margen de la barra de herramientas

Controla el tamaño del margen de la fila de la barra de herramientas, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0 y 63.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 63
Valor por defecto:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema

24.33.1 Tamaño del botón de la herramienta

Controla el tamaño de los botones e iconos de la barra de herramientas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

Pequeño:

Grande:

Extra grande:

24.34 TOOLICONPADDING variable de sistema

24.34.1 Icono de herramienta de relleno

Controla el tamaño de los botones de la barra de herramientas. Cambia el espaciado, en píxeles, no cambia el tamaño de los iconos.

Se aceptan valores entre 0 y 15.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 15
Valor por defecto:	4

24.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema

24.35.1 Paletas de herramientas ruta

Especifique la(s) ruta(s) en la carpeta paletas de herramientas.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

24.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema

24.36.1 Retraso de la sugerencia

Controla el retraso en la aparición de la información sobre herramientas (sugerencias al pasar el mouse), en milisegundos. Solo se aplica si la información sobre herramientas está habilitada en la variable de sistema TOOLTIPS.

Se aceptan valores entre 0 y 500.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor por defecto:	500

24.37 TOOLTIPS variable de sistema

24.37.1 Herramientaconsejos

Alterna la visualización de información sobre herramientas para las barras de herramientas, la cinta, el quad y las propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar información sobre las herramientas Activado (1): Mostrar sugerencias

24.38 TPSTATE variable de sistema

24.38.1 Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura)

El estado del panel paletas de herramientas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Barra de herramientas Paletas es invisible 1: Barra de herramientas Paletas es visible

24.39 TRACEWID variable de sistema

24.39.1 Grosor del trazo

Controla el ancho predeterminado para nuevos trazos, para el comando TRAZO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1.0

24.40 TRACKPATH variable de sistema

24.40.1 Ruta del trazo

Determina la visualización de caminos rastreo de referencia polar y entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades en pantalla completa 1: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades sólo entre el punto de alineamiento y el punto 'Desde' a la ubicación del cursor 2: No mostrar la ayuda del rastreo polar 3: No mostrar las ayudas del rastreo polar o de entidades

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema

24.41.1 Mostrar Transparencia

Muestra transparencias.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On

24.42 TRAYICONS variable de sistema

24.42.1 Iconos de bandeja

Alterna la visualización de los iconos de notificación en la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar bandeja Activado (1): Bandeja de pantalla

24.43 TRAYNOTIFY variable de sistema

24.43.1 Bandeja de notificación

Alterna la visualización de globos de notificación.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No mostrar notificaciones Activado (1): Mostrar notificaciones

24.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema

24.44.1 Tiempo de espera de la bandeja

Controla el tiempo de visualización de las notificaciones de servicio, en segundos. Se aplica solo si la variable de sistema TRAYNOTIFY está activada.

Se aceptan valores entre 0 y 60.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor por defecto:	0

24.45 TREEDEPTH variable de sistema

24.45.1 Profundidad del árbol

Controla el número máximo de veces que un índice puede dividir en ramas.

Un valor de cero significa que se suprime el índice espacial por completo, las entidades siempre se procesan en el orden de la base de datos. Los números positivos activan la indexación espacial, un número entero, cinco dígitos como máximo, los primeros tres dígitos se refieren al espacio modelo, los dígitos restantes se refieren al espacio papel. Para números negativos, la coordenada Z se ignora en el espacio modelo, recomendado para dibujos 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	3020
Valores posibles:	0: Suprimir la indexación espacial >0: Aplicar indexación espacial <0: Ignorar las coordenadas Z

24.46 TREEMAX variable de sistema

24.46.1 Máximo árbol

Limita el uso de la memoria, limita el número de nodos en el índice espacial (árbol de octavas) cuando se regenera un dibujo.

Al imponer un límite fijo con TREEMAX, puede cargar dibujos creados en sistemas con más memoria que su sistema y con un TREEDEPTH mayor que el que su sistema puede manejar. Estos dibujos, si se dejan sin marcar, tienen un árbol de octetos lo suficientemente grande como para acabar consumiendo más memoria de la que dispone su ordenador. TREEMAX también proporciona una salvaguarda contra la experimentación con valores de TREEDEPTH inadecuadamente altos.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	10000000

24.47 TRIMEDGES variable de sistema

24.47.1 RECORTA y ALARGA a los sombreados

Controla si se tienen en cuenta los patrones de sombreado al recortar y alargar en el modo Rápido.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Utiliza patrones de sombreado como límites 1: Utiliza solo los bordes de sombreado

24.48 TRIMEXTENDMODE variable de sistema

24.48.1 Modo TRIM y EXTEND

Controla el modo en que los comandos TRIM y EXTEND utilizan las entradas optimizadas.

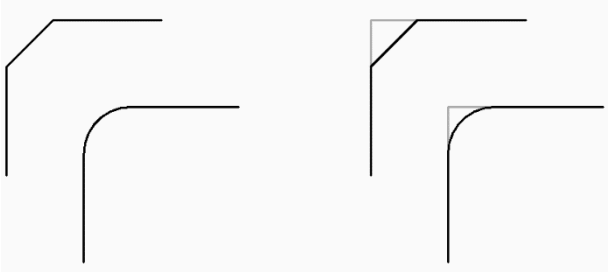
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: En primer lugar, el modo estándar, los bordes de corte y de contorno deben especificarse 1: Modo rápido, todos los objetos del dibujo se especifican automáticamente como bordes de corte y contorno

24.49 TRIMMODE variable de sistema

24.49.1 Modo de recorte

Determina si se ajusta, o no, la longitud de las entidades seleccionadas o segmentos de polilínea en chaflanes y empalmes (recortados o alargados).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No recortar las aristas seleccionadas hasta los puntos finales de las líneas de chaflán y los arcos de redondeo On (1): Recortar bordes seleccionados a los extremos de las líneas de chaflán y arcos de filete



24.50 TRUSTEDPATHS variable de sistema

24.50.1 Ubicaciones de archivos ejecutables confiables (solo lectura)

Ruta(s) de archivo a usar para cargar archivos ejecutables.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

24.51 TSPACEFAC variable de sistema

24.51.1 Factor del espaciado del texto

Especifica la distancia del interlineado del texto multilínea medida como un factor de la altura del texto.

Se aceptan valores entre 0.25 y 4.0.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Rango:	0,25 a 4,0
Valor por defecto:	1.0

24.52 TSPACETYPE variable de sistema

24.52.1 Tipo de espaciado del texto

Especifica el tipo de espaciado de línea utilizado para el texto multilínea.

- Al menos: ajusta el espaciado de línea según el/los caracter(es) más altos de una línea
- Exactamente: utiliza el espaciado de línea especificado, independientemente de los tamaños de caracteres individuales

Nota: Los textos múltiples creados con el comando DIRECTRIZM también están influenciados por el valor de esta variable del sistema.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	1: Al menos 2: Exacto

24.53 TSTACKALIGN variable de sistema

24.53.1 Alineación del texto apilado

Controla la alineación vertical del texto apilado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Alineación inferior 1: Alineación central 2: Alineación superior

24.54 TSTACKSIZE variable de sistema

24.54.1 Tamaño del texto apilado

Controla la altura del texto apilado, como porcentaje, en relación con la altura del texto seleccionado.

Se aceptan valores entre 25 y 125.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	25 a 125
Valor por defecto:	70

24.55 TTFASTEXT variable de sistema

24.55.1 Modo de visualización de texto TrueType

Controla si el texto TrueType se dibuja como gráficos vectorizados o como texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): muestra el texto como gráficos vectorizados On (1): muestra el texto como texto

24.56 TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema

24.56.1 Tutoriales activos en la página de inicio

Cambie para controlar si se puede acceder a los tutoriales desde la página de inicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el botón **Descubrir tutoriales prácticos** en la página de inicio En (1): muestra el botón **Descubrir tutoriales prácticos** en la página de inicio

25. U

25.1 UCSAXISANG variable de sistema

25.1.1 Ángulo del eje SCP

Controla el ángulo de rotación predeterminado alrededor del eje X, Y o Z para el comando UCS.

Se aceptan valores entre 5 y 180.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	5 a 180
Valor por defecto:	90

25.2 UCSBASE variable de sistema

25.2.1 Base SCP

Guarda el nombre del SCP que define el SCP ortográfico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	MUNDO

25.3 UCSDETECT variables de sistema

25.3.1 Detectar SCP

Controla el comportamiento dinámico de SCP. SCP dinámico es un SCP temporal que se activa automáticamente cuando el cursor se desplaza sobre una cara, región o entidad 2D.

Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 3

Valor por defecto:	1
Posibles opciones:	negativo: Desactivar el SCP dinámico 1: Habilitar para caras de regiones y sólidos 3D 2: Habilitar para entidades 2D

25.4 UCSFOLLOW variable de sistema

25.4.1 Seguimiento SCP

Controla si una vista en planta (una vista superior ampliada) se genera automáticamente cada vez que cambia el SCP.

Si está activado, desactive la variable de sistema UCSDETECT.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la vista del plan cuando se cambia SCP Activado (1): mostrar vista de planta cuando se cambia SCP

25.5 UCSICON variable de sistema

25.5.1 Icono SCP

Controla la visualización y la posición del icono SCP para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	0: No hay icono 1: Mostrar icono 2: En origen

25.6 UCSICONPOS variable de sistema

25.6.1 Ubicación del icono SCP

Controla la ubicación del icono SCP cuando el punto de origen no está visible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Inferior derecha 1: Inferior izquierda 2: Superior derecha 3: Superior izquierda

25.7 UCSNAME variable de sistema

25.7.1 Nombre SCP (solo lectura)

El nombre del SCP para la ventana gráfica actual, en el espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

25.8 UCSORG variable de sistema

25.8.1 Origen SCP (solo lectura)

Almacena el punto origen del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,0,0

25.9 UCSORTHO variable de sistema

25.9.1 SCP ortográfico

Establece el SCP para seguir la vista actual, cambia automáticamente el plano de dibujo para que coincida con el plano de vista actual.

Solo funciona si se selecciona una vista ortogonal con el comando -VISTA o el widget LookFrom.

No funciona si la variable del sistema NAVVCUBEORIENT está establecida en SCP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Cuando se selecciona una vista ortográfica, no se activa automáticamente el SCP ortográfico relacionado Activado (1): Cuando se selecciona una vista ortográfica, activar automáticamente el SCP ortográfico relacionado

25.10 UCSVIEW variable de sistema

25.10.1 Vista SCP

Controla si el SCP actual se guarda con una vista con nombre.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar el SCP actual con la vista con nombre Encendido (1): Guardar la SCP actual con la vista nombrada

25.11 UCSVP variable de sistema

25.11.1 Ventanas SCP

Controla si el SCP en todas las ventanas es fijo o cambia para reflejar el SCP de la ventana activa actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no bloqueado (SCP almacenado en la ventana gráfica) Activado (1): Bloqueado (SCP almacenado en la ventana)

25.12 UCSXDIR variable de sistema

25.12.1 Dirección SCP X (solo lectura)

La dirección X de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	1,0,0

25.13 UCSYDIR variable de sistema

25.13.1 Dirección SCP Y (Solo lectura)

La dirección Y para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0,1,0

25.14 UNDOCTL variable de sistema

25.14.1 Deshacer control (solo lectura)

Controla el comportamiento del comando DESHACER.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	5
Posibles opciones:	0: Deshacer apagado 1: Deshacer activado 2: Deshacer sólo un comando 4: Auto está activado 8: Existe un grupo actualmente activo

25.15 UNDOMARKS variable de sistema

25.15.1 Deshacer marcas (solo lectura)

Muestra el número actual de marcas ubicadas en el control DESHACER mediante la opción MARCA.

Las opciones MARCAR y VOLVER no están disponibles si un grupo está actualmente activo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

25.16 UNITESURFACES variable de sistema

Unir superficies adyacentes.

25.16.1 Unir superficies adyacentes

Une superficies extruidas/revueltas que se tocan.

La variable de sistema UNITESURFACES es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	Desactivado (0): Unir superficies adyacentes Activado (1): No unir superficies adyacentes

25.17 UNITMODE variable de sistema

25.17.1 Modo de unidad

Especifica cómo se muestran las unidades Imperiales.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): no eliminar espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto Activado (1): elimina espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto

25.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema

25.18.1 Use Communicator

Muestra si el Comunicador para BricsCAD® está en uso. Si está activo, también muestra el tipo de licencia.

- 0: sin licencia, Comunicador para BricsCAD® los formatos de importación y exportación no están disponibles.
- 1: Versión de prueba Comunicador para BricsCAD® en modo de prueba y caduca después de 30 días.
- 2: Completo, ejecuta el conjunto completo Comunicador para BricsCAD® de importación-exportación.

Si se cambia la licencia, el nuevo nivel entra en vigor después de reiniciar el programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: No está usando Communicator Communicator en uso - en prueba Communicator en uso: con licencia completa

25.19 USENEWSTATUSBAR variable de sistema

25.19.1 Vista previa de la barra de estado

Determina el tipo de barra de estado que se muestra.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar barra de estado de WX Activado (1): Mostrar barra de estado de Qt

25.20 USERI1 variable de sistema

25.20.1 Entero 1

Primera de 5 variables que se pueden usar para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

25.21 USERI2 variable de sistema

25.21.1 Entero 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

25.22 USERI3 variable de sistema

25.22.1 Entero 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

25.23 USERI4 variable de sistema

25.23.1 Entero 4

Cuarta de las 5 variables que puede usar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

25.24 USERI5 variable de sistema

25.24.1 Entero 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0

25.25 USERR1 variable de sistema

25.25.1 Real 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

25.26 USERR2 variable de sistema

25.26.1 Real 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

25.27 USERR3 variable de sistema

25.27.1 Real 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

25.28 USERR4 variable de sistema

25.28.1 Usuario real 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

25.29 USERR5 variable de sistema

25.29.1 Usuario real 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

25.30 USERS1 variable de sistema

25.30.1 Cadena 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.31 USERS2 variable de sistema

25.31.1 Cadena 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.32 USERS3 variable de sistema

25.32.1 Cadena 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.33 USERS4 variable de sistema

25.33.1 Cadena 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.34 USERS5 variable de sistema

25.34.1 Cadena 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema

25.35.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)

Utiliza un cuadro de diálogo estándar (no personalizable) para los comandos ABRIR, GUARDARCOMO e INSERTAR (solo Windows). Consulte también las variables de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH y PLACESBARFOLDER.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	Off

26. V

26.1 VBAMACROS variable de sistema

26.1.1 Habilitar macros

Habilita macros cuando se carga un proyecto VBA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las macros al cargar el proyecto VBA Activado (1): Activar las macros en la carga del proyecto VBA

26.2 VENDORNAME variable de sistema

26.2.1 Nombre del proveedor (obsoleto)

Muestra el nombre del vendedor.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema

26.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección

Muestra diagnósticos adicionales para el comando BIMACTUALIZARSECCION.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	On

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema

26.4.1 Ruta control de versión

La ruta del archivo utilizada para almacenar la configuración de control de versiones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema

26.5.1 Ruta de descarga del control de versiones

La ruta del archivo utilizada para almacenar proyectos de control de versiones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variable de sistema

26.6.1 Versión de archivos personalizables (solo lectura)

Versión actual de los archivos CUI y PGP.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

26.7 VIEWCTR variable de sistema

26.7.1 Ver centro (solo lectura)

Las coordenadas del punto central de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.8 VIEWDIR variable de sistema

26.8.1 Ver dirección (solo lectura)

Muestra la dirección de la vista de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.9 VIEWMODE variable de sistema

26.9.1 Modo de visualización (solo lectura)

Especifica el modo de visualización de la ventana gráfica actual.

- Si está desactivado, el plano de recorte frontal pasa por el punto de la cámara (los vectores detrás de la cámara no se muestran).
- Si **recorte frontal no en el ojo** está activado, la variable de sistema FRONTZ controla el plano de recorte frontal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Posibles opciones:	0: Apagado 1: Vista en perspectiva activada 2: Recorte frontal activado 4: Vover recorte on 8: Modo Seguimiento SCP activado 16: Recorte frontal no visible

26.10 VIEWSIZE variable de sistema

26.10.1 Tamaño de vista (Solo lectura)

La altura de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	0.0

26.11 VIEWTWIST variable de sistema

26.11.1 Ver giro (solo lectura)

El ángulo de giro de la vista en relación con el WCS para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

26.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema

26.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo

Activa las actualizaciones automáticas de las vistas de dibujo (en el espacio papel) cuando cambia el modelo de origen.

Cuando está desactivado, el comando VIEWUPDATE actualiza manualmente las vistas de dibujo creadas por los comandos VIEWBASE y VERSECCION. Esto solo funciona en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar las vistas de los dibujos automáticamente Activado (1): Actualizar automáticamente las vistas de los dibujos

26.13 VISRETAIN variable de sistema

26.13.1 Conservar visibilidad

Controla la visibilidad, el color, el tipo de línea y el grosor de línea de una XRef, y si se guardan los cambios de ruta a XRefs anidados. Si la variable de sistema PSTYLEPOLICY está desactivada (0), también controla los estilos de trazado de las capas dependientes de XRef.

- Si está desactivado (0): Los cambios realizados en las capas dependientes de las referencias externas en el dibujo actual son válidos sólo en la sesión actual y no se guardan con el dibujo. Cuando se vuelve a abrir el dibujo actual, la tabla de capas se vuelve a cargar desde el dibujo de referencia y el dibujo actual refleja esos ajustes. Los ajustes de capa afectados son: Activado, Desactivado, Congelar, Descongelado, Color, Tipo, Peso y Estilo (si PSTYLEPOLICY está establecido en 0).
- Si está activado (1): la configuración de capa se guarda con la tabla de capas del dibujo actual y permanece de una sesión a otra.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: desactivado, la tabla de capas, tal como está almacenada en XRef, tiene prioridad 1: activado, los cambios de capa dependientes de XRef realizados en el dibujo actual tienen prioridad

26.14 VOLUMEPREC variable de sistema

26.14.1 Precisión de volumen

Controla el número de decimales mostrados para los volúmenes, si las propiedades del volumen tienen el formato de la variable del sistema PROPUNITS.

Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: use la variable de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS variable de sistema

26.15.1 Unidades de volumen

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema

26.16.1 Ventana gráfica maximizada (solo lectura)

Muestra un valor para indicar si la ventana gráfica está maximizada.

Nota: No se puede trazar o publicar cuando la ventana gráfica está maximizada.

Esta variable solo está disponible en la línea de comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el puerto de visualización no está maximizado Activado (1): La ventana está maximizada

26.17 VPROTATEASSOC variable de sistema

26.17.1 Vista rotada

Gira una vista con la ventana gráfica, en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Rotar vista desactivada Activado (1): Rotar vista activada

26.18 VSMAX variable de sistema

26.18.1 Máximo de pantalla virtual (solo lectura)

Las coordenadas de la esquina superior derecha de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.19 VSMIN variable de sistema

26.19.1 Mínimo de pantalla virtual (solo lectura)

Las coordenadas de la esquina inferior izquierda de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.20 VTDURATION variable de sistema

26.20.1 Ver la duración de la transición

Controla la duración de las transiciones de vistas animadas en milisegundos.

Se aceptan valores entre 0 y 5000.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5000
Valor por defecto:	750

26.21 VTENABLE variable de sistema

26.21.1 Habilite las transiciones de vista

Habilita las transiciones de animación durante las acciones de vista panorámica, zoom y rotación en el espacio modelo. Véase también, la variable de sistema VTFPS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Para zoom/encuadre 2: Para la rotación 4: Para el modo desatendido

26.22 VTFPS variable de sistema

26.22.1 Ver el mínimo de transición FPS

Controla el FPS mínimo requerido para habilitar las transiciones de vista animada.

Se aceptan valores entre 1 y 30.

El valor por defecto es 7, lo que significa que el tiempo de redibujado debería ser inferior a 143 (=1000/7) milisegundos. Si el ordenador no es capaz de redibujar la vista lo suficientemente rápido, no habrá animación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 30
Valor por defecto:	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema

27.1.1 Los mensajes de advertencia

Controla qué mensajes de advertencia se muestran.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor por defecto:	1048575
Posibles opciones:	1: Cuando se selecciona el contexto 3D con renderizado por hardware desactivado 2: Cuando las propiedades de la herramienta se modifican en el cuadro de diálogo Personalizar 4: Cuando se eliminan las propiedades personalizadas de la hoja 8: Cuando las entidades se mueven a una capa congelada o fuera de ella 16: Al guardar en una versión anterior que no admite ciertas entidades 32: Cuando se abre un dibujo y se detectan archivos adjuntos modificados 64: Cuando se crea una nueva capa que no coincide con el filtro de capa actual 128: Render: Tamaño de Cuadros entre 4 y 127 están siendo procesado como 128 256: Cuando se expande una masa de categorías en el panel propiedades 512: Cuando se elimina un elemento en el cuadro de diálogo personalizar 1024: Al publicar: guardar lista de hojas 2048: Cuando se eliminan los diseños en el Explorador de configuración de página 4096: Cuando los cálculos de propiedades masivas llevarán mucho tiempo 8192: Al ingresar al modo de edición de matriz 16384: Cuando hay unidades incompatibles 32768: Cuando una modificación de la definición de bloque hará que se actualicen todas las referencias de bloque relacionadas 65536: Cuando un enlace de datos ha cambiado: es posible que sea necesario actualizar las tablas que utilizan este enlace 131072:Cuando se utiliza VIEWBASE para dibujos arquitectónicos 262144: Cuando se expande una categoría cerrada en el panel propiedades 524288: Cuando se elimina una categoría vacía en el panel propiedades

27.2 WHIPARC variable de sistema

27.2.1 Arcos

Controla si los círculos y los arcos circulares se muestran como círculos verdaderos (suaves) o como una serie de líneas angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: muestra círculos y arcos como una serie de líneas angulares 1: Mostrar como círculos y arcos reales

27.3 WHIPTHREAD variable de sistema

27.3.1 Whip thread

Controla si los comandos REGEN y REDRAW utilizan subprocesos múltiples, si la máquina tiene varios procesadores (aún no admitido).

Cuando se utiliza el procesamiento multiproceso para operaciones de redibujado (valor 2 o 3), no se garantiza que el orden de las entidades especificadas con el comando ORDENAOBJETOS se conserve para su visualización, pero sí para el trazado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor por defecto:	0
Posibles opciones:	0: sin subprocesos múltiples 1: hilo múltiple regenerativo 2: redibujar subprocesos múltiples

27.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema

27.4.1 Color del área de ventana

Controla el color de las áreas de selección de ventana (izquierda-derecha).

Tiene efecto sólo cuando la variable del sistema SELECTIONAREA está activada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor por defecto:	150

27.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema

27.5.1 Marco de cobertura

Controla la visualización de marcos para entidades eliminadas, si la variable del sistema FRAME está configurada en **Usar variables del sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos de cobertura 1: Se mostrarán e imprimirán los recuadros de cobertura 2: Mostrar pero no imprimir el recuadro de cobertura

27.6 WMFBKGND variable de sistema

27.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows

Controla cómo se crea y muestra el fondo de un WMF (Windows Meta File) o Copy Clip en otras aplicaciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Apagado (0): Fondo transparente; primer plano configurado con la variable de sistema WMFFOREGND Activado (1): Color de fondo actual, el primer plano permanece sin cambios

27.7 WMFFOREGND variable de sistema

27.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows

Controla como el primer plano de WMF (Windows Meta File) o la copia es creada y mostrada en otras aplicaciones.

WMFFOREGND se aplica sólo cuando WMFBKGND está ajustado a 0.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Forzar a que el color del primer plano sea más oscuro que el color de fondo Activado (1): Asegúrese de color de primer plano es más ligero que el color de fondo

27.8 WMFTTFASTEXT variable de sistema

27.8.1 Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows

Controla si el texto TrueType se exporta como gráficos vectorizados o como texto a un WMF (Metaarchivo de Windows).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Exportar texto TrueType como gráficos vectorizados On (1): Exportar texto TrueType como texto

27.9 WNDLMAIN variable de sistema

27.9.1 Estado de la ventana principal

El estado de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Normal 1: Minimizada 2: Maximizada

27.10 WNDLSCRL variable de sistema

27.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)

Controla la visualización de barras de desplazamiento en la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las barras de desplazamiento Activado (1): Mostrar barras de desplazamiento

27.11 WNDLTEXT variable de sistema

27.11.1 Estado de la ventana de texto

El estado de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: Oculto 1: Normal 2: Minimizada 3: Maximizada

27.12 WNDPMAIN variable de sistema

27.12.1 Ventana principal arriba a la izquierda

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.13 WNDPTEXT variable de sistema

27.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto

La posición superior izquierda de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.14 WNDSMAIN variable de sistema

27.14.1 Tamaño de la ventana principal

El tamaño de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.15 WNDSTEXT variable de sistema

27.15.1 Tamaño de la ventana de texto

El tamaño de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.16 WORLDUCS variable de sistema

27.16.1 SCP mundial (solo lectura)

Muestra si el SCP coincide con el SCU o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): El UCS no coincide con el SCU Activado (1): El SCP es igual al SCU

27.17 WORLDVIEW variable de sistema

27.17.1 Vista universal

Controla si los comandos VISTADIN o PTOVISTA cambian el SCP actual al SCP.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	1
Valores posibles:	0: El SCP permanece sin cambios 1: El SCP cambia a SCU mientras se ejecuta el comando; la entrada del comando es relativa al SCU actual

27.18 WRITESTAT variable de sistema

27.18.1 Estado de escritura (solo lectura)

El estado del dibujo abierto - solo lectura o escritura.

Se utiliza en LISP para determinar el estado de escritura del dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede escribir en el dibujo Activado (1): Puede escribir en el dibujo

27.19 WSAUTOSAVE variable de sistema

27.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo

Guarda automáticamente los cambios en el espacio de trabajo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar automáticamente Activado (1): Guardar automáticamente

27.20 WSCURRENT variable de sistema

27.20.1 Espacio de Trabajo Actual

El nombre del espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

28. X

28.1 XCLIPFRAME variable de sistema

28.1.1 Marco del recorte RefX

Controla la visualización de los límites de recorte de XRef, si la variable del sistema FRAME está configurada en **usar variables del sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar los límites de recorte 1: Mostrar y trazar los límites de recorte 2: Muestra, pero no los límites de parcela de recorte

28.2 XDWGFADECTL variable de sistema

28.2.1 Control de desvanecimiento de la base de datos XRef

Controla la transparencia de XRefs.

Se aceptan valores entre -90 y 90. Los valores no positivos inhabilitan el desvanecimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor por defecto:	70

28.3 XEDIT variable de sistema

28.3.1 XRef editable

Permite la edición in situ en el dibujo actual, si se hace referencia a él en otro dibujo.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede utilizar la edición de referencias en el lugar Activado (1): Es posible usar la edición de referencias in-situ

28.4 XFADECTL variable de sistema

28.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen

Controla la transparencia de XRefs durante el modo de edición.

Esta configuración afecta solo a las entidades que no se están editando en la referencia.

Se aceptan valores entre 0 y 90.

- Un valor de cero significa completamente opaco.
- Un valor de 90 significa máxima transparencia.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor por defecto:	50

28.5 XLOADCTL variable de sistema

28.5.1 Control de carga XRef

Controla la carga de demanda de XRef y si se abre una copia o el dibujo original (aún no es compatible).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor por defecto:	1

Valores posibles:	0: Desactivar la carga bajo demanda; se cargará el dibujo por completo 1: Activa la carga bajo demanda; los dibujos referenciados son mantenidos abiertos y bloqueados 2: Activar la carga bajo demanda; las copias de los dibujos referenciados son abiertas y bloqueadas, los dibujos referenciados no son bloqueados

28.6 XLOADPATH variable de sistema

28.6.1 Ruta de carga XRef

Controla una ruta para almacenar copias temporales de XRefs cargados bajo demanda. Consulte también la variable del sistema XREFCTL.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

28.7 XNOTIFYTIME variable de sistema

28.7.1 Tiempo Xnotify

Controla la frecuencia con la que el programa busca XRefs, imágenes y documentos PDF modificados, en minutos.

Esto sucede si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY y/o PDFNOTIFY está activado.

Se aceptan valores entre 0 y 10.080.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10080
Valor por defecto:	5

28.8 XREFCTL variable de sistema

28.8.1 Control RefX

Crea archivos de registro XRef (XLG).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos de registro Activado (1): Escribir archivos de registro

28.9 XREFNOTIFY variable de sistema

28.9.1 RefX notificar

Muestra una advertencia, cuando se abre un dibujo, si faltan archivos PDF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): desactivar la notificación de xref Activado (1): habilitar notificación xref

28.10 XREFOVERRIDE variable de sistema

28.10.1 Anulación de Xref

Especifica la visualización de las propiedades visuales de la entidad (como el color, el tipo de línea, el grosor de la línea, la transparencia o el estilo de trazado) en las capas referenciadas.

- Si 0: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX se establecen en por capa, cualquier cambio en las propiedades de la capa xref se muestra en el dibujo actual.
- Si 1: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX no están establecidas en por capa, las entidades en las capas xref se tratan como si sus propiedades estuvieran establecidas en por capa. Y cada capa de referencia externa puede tener su propio conjunto de excepciones de capa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor por defecto:	0

Valores posibles:	(0): desactivado, sólo se pueden cambiar las propiedades por capa de las entidades en el dibujo REFX (1): activado, todas las propiedades de entidades en el dibujo REFX pueden ser cambiadas por su propiedad de capa original

29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR variable de sistema

30.1.1 Factor de zoom

Controla el cambio de zoom incremental con respecto a la rueda del ratón.

Al acercar el zoom, el paso incremental disminuye gradualmente permitiendo enfocar un detalle en particular con facilidad.

Se aceptan valores entre 3 y 100.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	3 a 100
Valor por defecto:	40

30.2 ZOOMWHEEL variable de sistema

30.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom

Alterna ratón dirección de la rueda de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor por defecto:	0
Valores posibles:	0: hacia adelante se acerca, hacia atrás se aleja 1: Adelante se aleja, hacia atrás se acerca