



Bricsys®

# Systemvariablen-Referenz (V25)

Produkt-Dokumentation





# Inhaltsverzeichnis

1.	Systemvariablen-Referenz	61
1.1	Systemvariable Datentypen	61
1.2	Speicherort der Systemvariablen	61
1.3	Bearbeiten von Systemvariablen	62
1.4	Suchen nach Variablen	62
2.		63
2.1	_QUADTABFLAGS Systemvariable	63
2.1.1	Quad Registerkarte Flags	63
2.2	_VERNUM Systemvariable	63
2.2.1	Versionsnummer (nur lesen)	63
3.	2	64
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable	64
3.1.1	2D-Abhängigkeit Flags	64
4.	3	65
4.1	3DCOMPAREMODE Systemvariable	65
4.1.1	Vergleich-Modus	65
4.2	3DOSMODE Systemvariable	65
4.2.1	3D-Objektfangmodus	65
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable	66
4.3.1	3D Fang Markierungs Farbe	66
5.	A	67
5.1	ACADLSPASDOC Systemvariable	67
5.1.1	on_start.lsp für jedes Dok.	67
5.2	ACADPREFIX Systemvariable	67
5.2.1	Programmordnerpfad (nur lesen)	67
5.3	ACADVER Systemvariable	67
5.3.1	AutoCAD Version (nur lesen)	67
5.4	ACISHLRRESOLUTION Systemvariable	67
5.4.1	Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung	67
5.5	ACISSAVEASMODE Systemvariable	68
5.5.1	ACIS speichern als Modus	68
5.6	ACISOUTVER Systemvariable	68
5.6.1	Acis Ausgabeversion	68
5.7	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable	69
5.7.1	Adaptive Raster Schrittweite	69
5.8	AFLAGS Systemvariable	69
5.8.1	Attribut Optionen	69
5.9	ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable	69
5.9.1	Ausrichtung der Bemaßung	69
5.10	ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable	70
5.10.1	Zulässige Biegewinkel	70
5.11	ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable	70
5.11.1	Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)	70
5.12	ALLOWTABMOVE Systemvariable	71
5.12.1	Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)	71
5.13	ALLOWTABSPLIT Systemvariable	71
5.13.1	Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)	71



# Inhaltsverzeichnis

5.14	AMSYMSCALE Systemvariable	71
5.14.1	Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen	71
5.15	ANGBASE Systemvariable	72
5.15.1	Winkelbasis	72
5.16	ANGDIR Systemvariable	72
5.16.1	Winkelrichtung	72
5.17	ANNOALLVISIBLE Systemvariable	72
5.17.1	Beschriftungs Sichtbarkeit	72
5.18	ANNOAUTOSCALE Systemvariable	73
5.18.1	Beschriftungs Maßstab	73
5.19	ANNOMONITOR Systemvariable	73
5.19.1	Beschriftungsmonitor	73
5.20	ANNOTATEDWG Systemvariable	74
5.20.1	Beschriftungs Zeichnung	74
5.21	ANTIALIASRENDER Systemvariable	74
5.21.1	Anti-Aliasing Stärke für das Render	74
5.22	ANTIALIASSCREEN Systemvariable	75
5.22.1	Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht	75
5.23	APBOX Systemvariable	75
5.23.1	Objektfang-Öffnungsbox	75
5.24	APERTURE Systemvariable	76
5.24.1	Empfindlichkeit des Objektfangs	76
5.25	AREA Systemvariable	76
5.25.1	Fläche (Nur lesen)	76
5.26	AREAPREC Systemvariable	77
5.26.1	Flächen Präzision	77
5.27	AREAUNITS Systemvariable	77
5.27.1	Flächen Einheiten	77
5.28	ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable	78
5.28.1	Assoziative Reihen	78
5.29	ARRAYEDITSTATE Systemvariable	78
5.29.1	Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen)	78
5.30	ARRAYTYPE Systemvariablen	78
5.30.1	Reihen Typ	78
5.31	ATTDIA Systemvariabel	79
5.31.1	Attribut Dialog	79
5.32	Systemvariable ATTFULLUPDATE	79
5.32.1	Attribute beim Bearbeiten eines Blockparameters zurücksetzen	79
5.33	ATTMODE Systemvariable	79
5.33.1	Attribut Anzeige Modus	79
5.34	ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen	80
5.34.1	Griff Anziehungs Entfernung	80
5.35	ATTREQ Systemvariable	80
5.35.1	Standard Einfüge-Einstellungen	80
5.36	AUDITCTL Systemvariablen	81
5.36.1	Prüfungs Steuerung	81
5.37	AUDITERRORCOUNT Systemvariable	81
5.37.1	Anzahl der Prüffehler (nur lesen)	81



# Inhaltsverzeichnis

5.38	AUNITS Systemvariablen	81
5.38.1	Winkel Einheitstyp	81
5.39	AUPREC Systemvariable	82
5.39.1	Winkel Einheits Präzision	82
5.40	AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable	82
5.40.1	Autovervollständigung Verzögerung	82
5.41	AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable	83
5.41.1	Auto Vervollständigungs-Modus	83
5.42	AUTOMATICCONNECTION Systemvariable	83
5.42.1	Automatische Verbindung	83
5.43	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable	83
5.43.1	Automatisches Verhalten von Treppenschnitten	83
5.44	AUTOMATICTEES Systemvariable	84
5.44.1	Automatische T-Stücke	84
5.45	AUTORESETSCALES Systemvariable	84
5.45.1	Bereinige nicht verwendete Maßstäbe	84
5.46	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	85
5.46.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern	85
5.47	AUTOSNAP Systemvariable	85
5.47.1	AutoFang	85
5.48	AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable	86
5.48.1	Auto Spur Vektor Farbe	86
5.49	AUTOVPFITTING Systemvariable	86
5.49.1	Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern	86
6.	<b>B</b>	87
6.1	BACKGROUNDPLOT Systemvariable	87
6.1.1	Hintergrund Plotten	87
6.2	BACKZ Systemvariable	87
6.2.1	Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand	87
6.3	BASEFILE Systemvariable	87
6.3.1	Vorlage	87
6.4	BCFSOURCEURL Systemvariable	88
6.4.1	BCF Quell-URL	88
6.5	BEDITASSOCMODE Systemvariable	88
6.5.1	Assoziative Kennungen in BBEARB	88
6.6	BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable	88
6.6.1	Stücklisten Standards	88
6.7	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH Systemvariable	89
6.7.1	Pfad für Standardeigenschaften	89
6.8	BIMMATCHPROP Systemvariable	89
6.8.1	BIM Eigenschaften anpassen	89
6.9	BIMOSMODE Systemvariable	89
6.9.1	BIM Fang Modus	89
6.10	BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable	90
6.10.1	Profil Standards	90
6.11	BINDTYPE Systemvariable	90
6.11.1	XRef Bindungs Typ	90
6.12	BKGCOLOR Systemvariable	91





# Inhaltsverzeichnis

6.12.1	Hintergrundfarbe	91
6.13	BKGCOLORPS Systemvariable	91
6.13.1	Papierbereich Hintergrund Farbe	91
6.14	BLIPMODE Systemvariable	91
6.14.1	Markier Modus	91
6.15	BLOCKEDITLOCK Systemvariable	92
6.15.1	Block Editor Sperre	92
6.16	BLOCKEDITOR Systemvariable	92
6.16.1	Blockeditor (nur lesen)	92
6.17	BLOCKIFYMODE Systemvariable	93
6.17.1	Blockify Einstellungen	93
6.18	BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable	93
6.18.1	Blockify Toleranz	93
6.19	BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable	93
6.19.1	Block Detaillierungsgrad	93
6.20	BLOCKSPATH Systemvariable	94
6.20.1	Block Pfad	94
6.21	BMAUTOUPDATE Systemvariable	94
6.21.1	Externe Komponenten aktualisieren	94
6.22	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS Systemvariable	95
6.22.1	Behandlung unzulässiger Symbole	95
6.23	BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable	95
6.23.1	BMFORM Vorlagen-Pfad	95
6.24	BMTOOLPATH Systemvariable	95
6.24.1	Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung	95
6.25	BMUPDATEMODE Systemvariable	96
6.25.1	Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten	96
6.26	BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable	96
6.26.1	Standardlängen-Inkrement	96
6.27	BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable	96
6.27.1	Standardmutter	96
6.28	BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable	97
6.28.1	Standard-Mutternnummer	97
6.29	BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable	97
6.29.1	Standardbolzen	97
6.30	BOMFILTERSETTINGS Systemvariable	97
6.30.1	Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters	97
6.31	BOMPROPERTYSET Systemvariable	98
6.31.1	Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz	98
6.32	BOMTEMPLATE Systemvariable	99
6.32.1	Standard Vorlage	99
6.33	BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable	99
6.33.1	Standardhöhe der Miniaturansicht, px	99
6.34	BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable	99
6.34.1	Standardbreite der Miniaturansicht, px	99
6.35	BOUNDARYCOLOR Systemvariable	99
6.35.1	Erkannte Umgrenzungs Farbe	99
6.36	BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable	100



# Inhaltsverzeichnis

6.36.1	Bsyslib Kopie überschreiben	100
6.37	BVMODE Systemvariable	100
6.37.1	Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)	100
7.	C	102
7.1	CACHELAYOUT Systemvariable	102
7.1.1	Cache-Layout	102
7.2	CAMERADISPLAY Systemvariable	102
7.2.1	Kamera Anzeige	102
7.3	CAMERAHEIGHT Systemvariable	102
7.3.1	Kamera Höhe	102
7.4	CANNOSCALE Systemvariable	103
7.4.1	Beschriftungsskalierungs Name	103
7.5	CANNOSCALEVALUE Systemvariable	103
7.5.1	Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)	103
7.6	CDATE Systemvariable	103
7.6.1	Kalenderdatum (nur lesen)	103
7.7	CECOLOR Systemvariable	103
7.7.1	Objektfarbe	103
7.8	CELTSCALE Systemvariable	104
7.8.1	Objekt Linientyp Skalierung	104
7.9	CELTYPE Systemvariable	104
7.9.1	Objekt-Linientyp	104
7.10	CELWEIGHT Systemvariable	104
7.10.1	Objekt Linienstärke	104
7.11	CENTERCROSSGAP Systemvariable	105
7.11.1	Mittenmarkierung Kreuzspalt	105
7.12	CENTERCROSSSIZE Systemvariable	105
7.12.1	Mittenmarkierung Kreuzgröße	105
7.13	CENTEREXE Systemvariable	106
7.13.1	Länge der Mittellinienverlängerung	106
7.14	CENTERLAYER Systemvariable	106
7.14.1	Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie	106
7.15	CENTERLTSCALE Systemvariable	107
7.15.1	Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	107
7.16	CENTERLTYPE Systemvariable	107
7.16.1	Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie	107
7.17	CENTERLTYPEFILE Systemvariable	107
7.17.1	Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie	107
7.18	CENTERMARKEXE Systemvariable	108
7.18.1	Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie	108
7.19	CETRANSPARENCY Systemvariable	108
7.19.1	Transparenz	108
7.20	CHAMFERA Systemvariable	109
7.20.1	Fase erster Abstand	109
7.21	CHAMFERB Systemvariable	109
7.21.1	Fase zweiter Abstand	109
7.22	CHAMFERC Systemvariable	109
7.22.1	Fasen Länge	109



# Inhaltsverzeichnis

7.23	CHAMFERD Systemvariable	109
7.23.1	Fasen Winkel	109
7.24	CHAMMODE Systemvariable	110
7.24.1	Fasen Modus	110
7.25	MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable	110
7.25.1	Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist	110
7.26	CIRCLERAD Systemvariable	111
7.26.1	Kreis Radius	111
7.27	CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable	111
7.27.1	Standard-Kopflänge	111
7.28	CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable	111
7.28.1	Standard-Kopfbreite	111
7.29	CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable	112
7.29.1	Standard-Führungsradius	112
7.30	CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable	112
7.30.1	Standarddrehung der Führung	112
7.31	CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable	113
7.31.1	Standard-Stärke	113
7.32	CLAYER Systemvariable	113
7.32.1	Aktueller Layer	113
7.33	CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable	113
7.33.1	Optionen für das Bildschirm bereinigen	113
7.34	CLEANSCREENSTATE Systemvariable	114
7.34.1	Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)	114
7.35	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	114
7.35.1	Zwischenablage DWG Format	114
7.36	CLIPBOARDFORMATS Systemvariable	115
7.36.1	Zwischenablage Formate	115
7.37	CLIPROPTLINES Systemvariable	115
7.37.1	Zeilen anzeigen	115
7.38	CLISTATE Systemvariable	116
7.38.1	Befehlszeilenstatus (nur lesen)	116
7.39	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable	116
7.39.1	Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen	116
7.40	CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable	117
7.40.1	Cloud-Download-Pfad	117
7.41	CLOUDLOG Systemvariable	117
7.41.1	Cloud Protokoll	117
7.42	CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable	117
7.42.1	Cloud Protokoll ausführlich	117
7.43	CLOUDONMODIFIED Systemvariable	118
7.43.1	Cloud auf geänderte	118
7.44	CLOUDSERVER Systemvariable	118
7.44.1	Cloud Server	118
7.45	CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable	119
7.45.1	Cloud SSO Kunden-ID	119
7.46	CLOUDSSOSCOPE Systemvariable	119
7.46.1	Cloud SSO Gültigkeitsbereiche	119



# Inhaltsverzeichnis

7.47	CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable	119
7.47.1	Cloud temporärer Ordner	119
7.48	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable	120
7.48.1	Cloud Abhängigkeiten hochladen	120
7.49	CMATERIAL Systemvariable	120
7.49.1	Aktuelles Material	120
7.50	CMDACTIVE Systemvariable	120
7.50.1	Aktiver Befehl (nur lesen)	120
7.51	CMDDIA Systemvariable	121
7.51.1	Befehls Dialoge	121
7.52	CMDECHO Systemvariable	121
7.52.1	Befehlsprotokoll	121
7.53	CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable	121
7.53.1	Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten	121
7.54	CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable	122
7.54.1	Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe	122
7.55	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable	122
7.55.1	Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	122
7.56	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable	123
7.56.1	Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung	123
7.57	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable	123
7.57.1	Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls	123
7.58	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable	123
7.58.1	Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile	123
7.59	CMDLINEFONTNAME Systemvariable	124
7.59.1	Befehlszeile Schriftart Namen	124
7.60	CMDLINEFONTSIZE Systemvariable	124
7.60.1	Befehlszeile Schriftgröße	124
7.61	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	124
7.61.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv	124
7.62	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY Systemvariable	125
7.62.1	Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv	125
7.63	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable	125
7.63.1	Befehlszeilenrahmen TEXTBLD	125
7.64	CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable	126
7.64.1	Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten	126
7.65	CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable	126
7.65.1	Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe	126
7.66	CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable	126
7.66.1	Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe	126
7.67	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable	126
7.67.1	Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe	126
7.68	CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable	127
7.68.1	Befehlszeile Mini-Schweberahmen	127
7.69	CMDLNTEXT Systemvariable	127
7.69.1	Befehlszeilen Präfix	127
7.70	CMDNAMES Systemvariable	128
7.70.1	Aktiver Befehlsname (nur lesen)	128



# Inhaltsverzeichnis

7.71	CMLEADERSTYLE Systemvariable	128
7.71.1	Mehrfachführungsstil	128
7.72	CMLJUST Systemvariable	128
7.72.1	Multilinen Ausrichtung	128
7.73	CMLSCALE Systemvariable	128
7.73.1	Multilinen Skalierung	128
7.74	CMLSTYLE Systemvariable	129
7.74.1	Multilinen Stil	129
7.75	CMPLRMISS Systemvariable	129
7.75.1	Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH	129
7.76	CMPLRMOD1 Systemvariable	129
7.76.1	Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH	129
7.77	CMPLRMOD2 Systemvariable	130
7.77.1	Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH	130
7.78	CMPLRNEW Systemvariable	130
7.78.1	Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH	130
7.79	CMPDIFFLIMIT Systemvariable	131
7.79.1	Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH	131
7.80	CMPFADECTL Systemvariable	131
7.80.1	Ausblenden - DWGVERGLEICH	131
7.81	CMPLRNEW Systemvariable	131
7.81.1	Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH	131
7.82	COLORBOOKPATH Systemvariable	132
7.82.1	Suchpfad für Farbbuch-Dateien	132
7.83	COLORPICKBOX Systemvariable	132
7.83.1	Farbe der Pickbox	132
7.84	COLORTHEME Systemvariable	132
7.84.1	Benutzeroberfläche Farbschema	132
7.85	COLORX Systemvariable	133
7.85.1	X Achsen Farbe	133
7.86	COLORY Systemvariable	133
7.86.1	Y Achsen Farbe	133
7.87	COLORZ Systemvariable	133
7.87.1	Z Achsen Farbe	133
7.88	COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable	134
7.88.1	COM Acad Kompatibilität	134
7.89	COMBINETEXTMODE Systemvariable	134
7.89.1	Kombinierter Text Modus	134
7.90	COMMANDASSIST Systemvariable	135
7.90.1	KI Assistent Befehlszeile	135
7.91	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable	135
7.91.1	Import und Export im Hintergrund durchführen	135
7.92	COMMUNICATORPATH Systemvariable	136
7.92.1	Communicator-Pfad (Mac & Linux)	136
7.93	COMPASS Systemvariable	136
7.93.1	Kompass	136
7.94	COMPONENTSCONFIG Systemvariable	136
7.94.1	Konfiguration des Panels Bibliothek	136





# Inhaltsverzeichnis

7.95	COMPONENTSPATH Systemvariable	136
7.95.1	Bibliothek Verzeichnis Pfad	136
7.96	CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable	137
7.96.1	Abhängigkeitsanzeige	137
7.97	CONTINUOUSMOTION Systemvariable	137
7.97.1	Kontinuierliche Bewegung	137
7.98	CONVERTODMAX Systemvariable	138
7.98.1	Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser	138
7.99	CONVERTODMIN Systemvariable	138
7.99.1	Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser	138
7.100	CONVERTTHMAX Systemvariable	138
7.100.1	Maximaler Multiplikator für eine Stärke	138
7.101	CONVERTTHMIN Systemvariable	138
7.101.1	Minimaler Multiplikator für die Stärke	138
7.102	COORDS Systemvariable	139
7.102.1	Koordinaten	139
7.103	COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable	139
7.103.1	KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen	139
7.104	COPYMODE Systemvariable	140
7.104.1	Kopier Modus	140
7.105	CPLOTSTYLE Systemvariable	140
7.105.1	Aktueller Plotstil	140
7.106	CPROFILE Systemvariable	140
7.106.1	Aktuelles Profil (nur lesen)	140
7.107	CRASHREPORTSENDING Systemvariable	141
7.107.1	Absturzbericht senden (Windows)	141
7.108	CREATESKETCHFEATURE Systemvariable	141
7.108.1	Skizzenbasierte Feature (experimentell)	141
7.109	CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable	142
7.109.1	Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly	142
7.110	CREATEVIEWPORTS Systemvariable	142
7.110.1	Automatische AFenster-Erstellung	142
7.111	CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable	143
7.111.1	Fadenkreuz Rendering Modus	143
7.112	CROSSINGAREACOLOR Systemvariable	143
7.112.1	Kreuzender-Bereich Farbe	143
7.113	CTAB Systemvariabel	144
7.113.1	Aktuelle Registerkarte	144
7.114	CTABLESTYLE Systemvariable	144
7.114.1	Aktueller Tabellen-Stil	144
7.115	CTRL3DMOUSE Systemvariable	144
7.115.1	3D-Maus-Modus	144
7.116	CTRLMBUTTON Systemvariable	145
7.116.1	Mittelklick	145
7.117	CTRLMOUSE Systemvariable	145
7.117.1	Maus Kurztasten	145
7.118	CURSORMODE Systemvariable	146
7.118.1	Fadenkreuz-Anzeigemodus	146



# Inhaltsverzeichnis

7.119	CURSORSIZE Systemvariable	146
7.119.1	Fadenkreuzgröße	146
7.120	CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	146
7.120.1	Bruchlinien Kreuzungen erlauben	146
7.121	CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable	147
7.121.1	Winkel Abtastintervall	147
7.122	CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable	147
7.122.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	147
7.123	CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable	148
7.123.1	Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand	148
7.124	CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable	148
7.124.1	Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements	148
7.125	CVASSOCIATIVITY Systemvariable	148
7.125.1	Assoziativität	148
7.126	CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable	149
7.126.1	Standardkurventyp für horizontale Trassierung	149
7.127	CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable	149
7.127.1	Standardkurventyp für vertikale Achsen	149
7.128	CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable	150
7.128.1	Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie	150
7.129	CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable	150
7.129.1	Aktueller Versionskontroll-Pfad	150
7.130	CVGRADEUNIT Systemvariable	150
7.130.1	Format	150
7.131	CVGRADEUNITPREC Systemvariable	151
7.131.1	Präzision	151
7.132	CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable	151
7.132.1	Abtastintervall für gerade Segmente	151
7.133	CVPORT Systemvariable	152
7.133.1	Aktuelles Ansichtsfenster	152
7.134	CVSLOPEUNIT Systemvariable	152
7.134.1	Format	152
7.135	CVSLOPEUNITPREC Systemvariable	153
7.135.1	Präzision	153
7.136	CVSTATIONUNIT Systemvariable	153
7.136.1	Position des Stationstrennzeichens	153
7.137	CVSTATIONUNITPREC Systemvariable	154
7.137.1	Präzision	154
8.	D	155
8.1	DATACOLLECTION Systemvariable	155
8.1.1	Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten	155
8.2	DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable	155
8.2.1	Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)	155
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable	156
8.3.1	Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)	156
8.4	Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS	156
8.4.1	Optionen für die Datenerfassung	156
8.5	DATALINKNOTIFY Systemvariable	157



# Inhaltsverzeichnis

8.5.1	Benachrichtigungen für Datenverbindungen	157
8.6	DATE Systemvariable	157
8.6.1	Aktuelles Datum (nur lesen)	157
8.7	DBCSTATE Systemvariable	157
8.7.1	DbConnect Status (nur lesen)	157
8.8	DBLCLKEDIT Systemvariable	158
8.8.1	Doppel-Klick Bearbeitung	158
8.9	DBMOD Systemvariable	158
8.9.1	Änderungsstatus (Nur Lesen)	158
8.10	DCTCUST Systemvariable	158
8.10.1	Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis	158
8.11	DCTMAIN Systemvariable	159
8.11.1	Haupt-Rechtschreibwörterbuch	159
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable	159
8.12.1	Standard Bsyslib imperial	159
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable	159
8.13.1	Standard Bsyslib metrisch	159
8.14	DEFAULTLIGHTING Systemvariable	160
8.14.1	Standard-Beleuchtung	160
8.15	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable	160
8.15.1	Standard Licht Schatten Unschärfe	160
8.16	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable	160
8.16.1	Vorgabe für neue Plan Vorlage	160
8.17	DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable	161
8.17.1	Standard-Plotstiltabelle	161
8.18	DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable	161
8.18.1	Vorgabe Raumhöhe	161
8.19	DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable	161
8.19.1	Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen	161
8.20	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable	162
8.20.1	Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück	162
8.21	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable	162
8.21.1	Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)	162
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable	162
8.22.1	Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)	162
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable	163
8.23.1	Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück	163
8.24	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable	163
8.24.1	Standard-Stil für Rohr-Segment	163
8.25	DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable	163
8.25.1	Standard-Stil für Rohr-T-Stück	163
8.26	DEFLPLSTYLE Systemvariable	164
8.26.1	Vorgabe Layer Plot-Stil	164
8.27	DEFPLSTYLE Systemvariable	164
8.27.1	Vorgabe Objekt Plotstil	164
8.28	DELETETOOL Systemvariable	164
8.28.1	Werkzeug löschen	164
8.29	DELOBJ Systemvariable	165



# Inhaltsverzeichnis

8.29.1	Quellobjekt löschen	165
8.30	DEMANDLOAD Systemvariable	165
8.30.1	Auf Bedarf laden	165
8.31	DETAILSPATH Systemvariable	166
8.31.1	Details Verzeichnispfad	166
8.32	DGNEXPXREFMODE Systemvariable	166
8.32.1	Exportkonvertierung von XRefs	166
8.33	DGNFRAME Systemvariable	167
8.33.1	DGN-Rahmen	167
8.34	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	167
8.34.1	2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus	167
8.35	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	168
8.35.1	2D Ellipsen Importmodus	168
8.36	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	168
8.36.1	2D Polygon Importmodus	168
8.37	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable	168
8.37.1	3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus	168
8.38	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable	169
8.38.1	3D-Ellipsen Importmodus	169
8.39	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable	169
8.39.1	3D-Objekt Importmodus	169
8.40	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable	170
8.40.1	3D-Polygon Importmodus	170
8.41	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable	170
8.41.1	Bemaßungs Assoziationen auflösen	170
8.42	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable	171
8.42.1	DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln	171
8.43	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable	171
8.43.1	Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen	171
8.44	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable	172
8.44.1	Ungenutzte Ressourcen löschen	172
8.45	DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable	172
8.45.1	Textknoten auflösen	172
8.46	DGNIMPIMPORTEXTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable	172
8.46.1	Aktives Modell in den Modelbereich importieren	172
8.47	DGNIMPIMPORTEXTDGTXTSASDBMTEXTS Systemvariable	173
8.47.1	Texte als MTexte importieren	173
8.48	DGNIMPIMPORTEXTIVISIBLLEELEMENTS Systemvariable	173
8.48.1	Unsichtbare Elemente importieren	173
8.49	DGNIMPIMPORTEXTPAPERSPACEMODELS Systemvariable	174
8.49.1	Papierbereich Modelle importieren	174
8.50	DGNIMPIMPORTEXTVIEWINDEX Systemvariable	174
8.50.1	Ansichtindex importieren	174
8.51	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT Systemvariable	175
8.51.1	Bemaßungen nach dem Import neu berechnen	175
8.52	DGNIMPTEXTSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable	175
8.52.1	Symbolik Ressourcendateien	175
8.53	DGNIMPXPREFIMPORTMODE Systemvariable	175



# Inhaltsverzeichnis

8.53.1	Importmodus für externe Referenzen	175
8.54	DGNOSNAP Systemvariable	176
8.54.1	DGN Objektfang	176
8.55	DIASAT Systemvariable	176
8.55.1	Dialogstatus (nur lesen)	176
8.56	DIMADEC Systemvariable	176
8.56.1	Bemaßungswinkel Präzision	176
8.57	DIMALT Systemvariable	177
8.57.1	Alt Einheiten	177
8.58	DIMALTD Systemvariable	177
8.58.1	Alt Präzision	177
8.59	DIMALTF Systemvariable	178
8.59.1	Alt Multiplikator	178
8.60	DIMALTRND Systemvariable	178
8.60.1	Alt Rundung	178
8.61	DIMALTTD Systemvariable	178
8.61.1	Alt Toleranz Präzision	178
8.62	DIMALTTZ Systemvariable	179
8.62.1	Alt Toleranz Nullen unterdrücken	179
8.63	DIMALTU Systemvariable	179
8.63.1	Alt Einheitstyp	179
8.64	DIMALTZ Systemvariable	180
8.64.1	Alt Nullen unterdrücken	180
8.65	DIMANNO Systemvariable	180
8.65.1	Stil ist Beschriftung (nur lesen)	180
8.66	DIMAPOST Systemvariable	180
8.66.1	Alt Einheiten Präfix/Suffix	180
8.67	DIMARCSYM Systemvariable	181
8.67.1	Bogen Längen Symbol	181
8.68	DIMASO Systemvariable	181
8.68.1	Assoziativität (veraltet)	181
8.69	DIMASSOC Systemvariable	181
8.69.1	Assoziativität	181
8.70	DIMASZ Systemvariable	182
8.70.1	Endsymbol-Größe	182
8.71	DIMATFIT Systemvariable	182
8.71.1	Endsymbol und Textanpassung	182
8.72	DIMAUNIT Systemvariable	183
8.72.1	Bemaßungswinkel Einheiten	183
8.73	DIMAZIN Systemvariable	183
8.73.1	Unterdrückt Winkel Nullen	183
8.74	DIMBLK Systemvariable	183
8.74.1	Endsymbol	183
8.75	DIMBLK1 Systemvariable	184
8.75.1	Endsymbol 1	184
8.76	DIMBLK2 Systemvariable	184
8.76.1	Endsymbol 2	184
8.77	DIMCEN Systemvariable	184





# Inhaltsverzeichnis

8.77.1	Zentrumsmarke	184
8.78	DIMCLRD Systemvariable	185
8.78.1	Bemaßungslinien Farbe	185
8.79	DIMCLRE Systemvariable	185
8.79.1	Hilfslinie Farbe	185
8.80	DIMCLRT Systemvariable	186
8.80.1	Textfarbe	186
8.81	DIMCONTINUEMODE Systemvariable	186
8.81.1	Bem Weiter-Modus	186
8.82	DIMDEC Systemvariable	186
8.82.1	Bemaßungspräzision	186
8.83	DIMDLE Systemvariable	187
8.83.1	Bem Hilfslinien Verlängerung	187
8.84	DIMDLI Systemvariable	187
8.84.1	Bemaßungsbasislinien Abstand	187
8.85	DIMDSEP Systemvariable	187
8.85.1	Dezimaltrenner	187
8.86	DIMEXE Systemvariable	188
8.86.1	Hilfslinie Erw	188
8.87	DIMEXO Systemvariable	188
8.87.1	Hilfslinie Abstand	188
8.88	DIMFIT Systemvariable	188
8.88.1	Bem Einpassen (Veraltet)	188
8.89	DIMFRAC Systemvariable	188
8.89.1	Bruch Typ	188
8.90	DIMFXL Systemvariable	189
8.90.1	Hilfslinie feste Länge	189
8.91	DIMFXLON Systemvariable	189
8.91.1	Hilfslinie fest	189
8.92	DIMGAP Systemvariable	190
8.92.1	Text Abstand	190
8.93	DIMJOGANG Systemvariable	190
8.93.1	Ausklümmungs Winkel	190
8.94	DIMJUST Systemvariable	190
8.94.1	Text Position Horizontal	190
8.95	DIMLAYER Systemvariable	191
8.95.1	Standard-Layer für neue Bemaßungen	191
8.96	DIMLDRBLK Systemvariable	191
8.96.1	Führungsendsymbol	191
8.97	DIMLFAC Systemvariable	191
8.97.1	Bemaßungsskalierung Linear	191
8.98	DIMLIM Systemvariable	192
8.98.1	Toleranz Methode	192
8.99	DIMLTEX1 Systemvariable	192
8.99.1	Hilfslinie 1 Linientyp	192
8.100	DIMLTEX2 Systemvariable	192
8.100.1	Hilfslinie 2 Linientyp	192
8.101	DIMLTYPE Systemvariable	193



# Inhaltsverzeichnis

8.101.1	Bemaßungslinien-Typ	193
8.102	DIMLUNIT Systemvariable	193
8.102.1	Bemaßungseinheiten	193
8.103	DIMLWD Systemvariable	193
8.103.1	Bemaßungslinie LS	193
8.104	DIMLWE Systemvariable	194
8.104.1	Hilfslinie LS	194
8.105	DIMMARKTYPE Systemvariable	194
8.105.1	Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung	194
8.106	DIMPOST Systemvariable	195
8.106.1	Bemaßung Präfix/Suffix	195
8.107	DIMRND Systemvariable	195
8.107.1	Bemaßungsrundung	195
8.108	DIMSAH Systemvariable	195
8.108.1	Endsymbole	195
8.109	DIMSCALE Systemvariable	196
8.109.1	Bemaßungsskalierung allgemein	196
8.110	DIMSD1 Systemvariable	196
8.110.1	Bemaßungslinie 1	196
8.111	DIMSD2 Systemvariable	196
8.111.1	Bemaßungslinie 2	196
8.112	DIMSE1 Systemvariable	197
8.112.1	Hilfslinie 1	197
8.113	DIMSE2 Systemvariable	197
8.113.1	Hilfslinie 2	197
8.114	DIMSHO Systemvariable	197
8.114.1	Bemaßung zeigen (veraltet)	197
8.115	DIMSOXD Systemvariable	198
8.115.1	Bemaßungslinie Innen	198
8.116	DIMSTYLE Systemvariable	198
8.116.1	Bemaßungsstil (nur lesen)	198
8.117	DIMTAD Systemvariable	198
8.117.1	Text Pos Vert	198
8.118	DIMTDEC Systemvariable	199
8.118.1	Toleranz Präzision	199
8.119	DIMTFAC Systemvariable	199
8.119.1	Toleranz Text Höhe	199
8.120	DIMTFILL Systemvariable	200
8.120.1	Text gefüllt	200
8.121	DIMTFILLCLR Systemvariable	200
8.121.1	Text Füllfarbe	200
8.122	DIMTIH Systemvariable	200
8.122.1	Text innen ausgerichtet	200
8.123	DIMTIX Systemvariable	201
8.123.1	Text innen	201
8.124	DIMTM Systemvariable	201
8.124.1	Untere Toleranzgrenze	201
8.125	DIMTMOVE Systemvariable	201



# Inhaltsverzeichnis

8.125.1	Text Verschiebung	201
8.126	DIMTOFL Systemvariable	202
8.126.1	Bemaßungslinie Erzwungen	202
8.127	DIMTOH Systemvariable	202
8.127.1	Text außen ausgerichtet	202
8.128	DIMTOL Systemvariable	203
8.128.1	Toleranz Anzeige	203
8.129	DIMTOLJ Systemvariable	203
8.129.1	Toleranz Pos vert	203
8.130	DIMTP Systemvariable	203
8.130.1	Obere Toleranzgrenze	203
8.131	DIMTSZ Systemvariable	204
8.131.1	Bemaßungs Schrägstrich Größe	204
8.132	DIMTVP Systemvariable	204
8.132.1	Textversatz vertikal	204
8.133	DIMTXSTY Systemvariable	204
8.133.1	Text Stil	204
8.134	DIMTXT Systemvariable	205
8.134.1	Text Höhe	205
8.135	DIMTXTDIRECTION Systemvariable	205
8.135.1	Textrichtung	205
8.136	DIMTZIN Systemvariable	205
8.136.1	Toleranz Nullen unterdrücken	205
8.137	DIMUNIT Systemvariable	206
8.137.1	Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)	206
8.138	DIMUPT Systemvariable	206
8.138.1	Platziert Text manuell	206
8.139	DIMZIN Systemvariable	207
8.139.1	Unterdrückt Null Bemaßungen	207
8.140	DISPLAYAXES Systemvariable	207
8.140.1	Achsen anzeigen	207
8.141	DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable	208
8.141.1	Achsen anzeigen	208
8.142	DISPLAYSCALING Systemvariable	208
8.142.1	Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen)	208
8.143	DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable	208
8.143.1	Anzeige der Seiten und Enden	208
8.144	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable	209
8.144.1	Fang Markierungen in allen Ansichten	209
8.145	DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable	209
8.145.1	Fang Tooltips	209
8.146	DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable	209
8.146.1	Standard Bemaßungstyp	209
8.147	DISPPAPERBKG Systemvariable	210
8.147.1	Papier Hintergrund	210
8.148	DISPPAPERMARGINS Systemvariable	210
8.148.1	Bedruckbarer Bereich	210
8.149	DISPSILH Systemvariable	210



# Inhaltsverzeichnis

8.149.1	Anzeige von Silhouettenkurven	210
8.150	DISTANCE Systemvariable	211
8.150.1	Abstand (Nur lesen)	211
8.151	DMAUDITLEVEL Systemvariable	211
8.151.1	DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad	211
8.152	DMAUTOUPDATE Systemvariable	212
8.152.1	3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus	212
8.153	DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable	213
8.153.1	Verbindungstyp	213
8.154	DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable	213
8.154.1	DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion	213
8.155	DMRECOGNIZE Systemvariable	214
8.155.1	Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung	214
8.156	DOCKPRIORITY Systemvariable	214
8.156.1	Docking Priorität	214
8.157	DOCTABPOSITION Systemvariable	215
8.157.1	Registerkarten Position	215
8.158	DONUTID Systemvariable	216
8.158.1	Ring Innen-Durchmesser	216
8.159	DONUTOD Systemvariable	216
8.159.1	Ring Außen-Durchmesser	216
8.160	DRAGMODE Systemvariable	216
8.160.1	Objekt-Ziehen-Modus	216
8.161	DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable	217
8.161.1	3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten	217
8.162	DRAGMODEFACES Systemvariable	217
8.162.1	SCHIEBEN der Fläche	217
8.163	DRAGMODEHIDE Systemvariable	217
8.163.1	Beim Ziehen ausblenden	217
8.164	DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable	218
8.164.1	Ziehen Unterbrechungs-Modus	218
8.165	DRAGOPEN Systemvariable	218
8.165.1	Ziehen öffnen	218
8.166	DRAGP1 Systemvariable	219
8.166.1	Regen-Zieh Rate	219
8.167	DRAGP2 Systemvariable	219
8.167.1	Schnell-Zieh Rate	219
8.168	DRAGSNAP Systemvariable	219
8.168.1	Fang für gezogene Objekte	219
8.169	DRAWINGPATH Systemvariable	220
8.169.1	Zeichnungs Pfad	220
8.170	DRAWINGVIEWASM Systemvariable	220
8.170.1	Baugruppen Optimierung	220
8.171	DRAWINGVIEWBKG Systemvariable	221
8.171.1	Ansichtsgenerierung im Hintergrund ausführen	221
8.172	DRAWINGVIEWENTS Systemvariable	221
8.172.1	Zusätzliche Objekte	221
8.173	DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable	222



# Inhaltsverzeichnis

8.173.1	Zeichnungsansichts Flags	222
8.174	DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable	222
8.174.1	Zeichnungen Ansicht Voreinstellung	222
8.175	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable	222
8.175.1	Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten	222
8.176	DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable	223
8.176.1	Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht	223
8.177	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable	223
8.177.1	Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung	223
8.178	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable	223
8.178.1	Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht	223
8.179	DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable	224
8.179.1	Qualität der Zeichnungsansichten	224
8.180	DRAWORDERCTL Systemvariable	224
8.180.1	Zeichenreihenfolge Steuerung	224
8.181	DWFFORMAT Systemvariable	225
8.181.1	Standard DWF Format	225
8.182	DWFFRAME Systemvariable	225
8.182.1	DWF-Rahmen	225
8.183	DWFOSNAP Systemvariable	226
8.183.1	DWF Objektfang	226
8.184	DWFVERSION Systemvariable	226
8.184.1	DWF Version	226
8.185	DWGCHECK Systemvariable	227
8.185.1	Zeichnung überprüfen	227
8.186	DWGCODEPAGE Systemvariable	227
8.186.1	Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)	227
8.187	DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable	227
8.187.1	Zeichnungs-Anleitung	227
8.188	DWGNAME Systemvariable	228
8.188.1	Zeichnungsname (nur lesen)	228
8.189	DWGPREFIX Systemvariable	228
8.189.1	Zeichnungspräfix (Nur Lesen)	228
8.190	DWGTITLED Systemvariable	228
8.190.1	Zeichnung betitelt (Nur Lesen)	228
8.191	DXEVAL Systemvariable	228
8.191.1	Daten-Extraktions-Update-Modus	228
8.192	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable	229
8.192.1	DXF Text-Ausrichtung anpassen	229
8.193	DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable	229
8.193.1	Dynamischer Abhängigkeits-Modus	229
8.194	DYNDIGRIP Systemvariable	230
8.194.1	Dynamische Bemaßungen anzeigen	230
8.195	DYNDIMAPERTURE Systemvariable	230
8.195.1	Dynamische Bemaßung Öffnung	230
8.196	DYNDIMCOLORHOT Systemvariable	231
8.196.1	Dynamische Bemaßung Hot-Farbe	231
8.197	DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable	231





# Inhaltsverzeichnis

8.197.1	Dynamische Bemaßung Hover-Farbe	231
8.198	DYNDIMDISTANCE Systemvariable	231
8.198.1	Dynamische Bemaßung Entfernung	231
8.199	DYNDIMLINETYPE Systemvariable	232
8.199.1	Dynamische Bemaßung Linientyp	232
8.200	DYNDIVIS Systemvariable	232
8.200.1	Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit	232
8.201	DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable	233
8.201.1	Transparenz der dynamischen Eingabefelder	233
8.202	DYNMODE Systemvariable	233
8.202.1	Dynamischer Eingabe-Modus	233
8.203	DYNPICOORDS Systemvariable	234
8.203.1	Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe	234
9.	E	235
9.1	EDGEMODE Systemvariable	235
9.1.1	Kanten Modus	235
9.2	ELEVATION Systemvariable	235
9.2.1	Erhebung	235
9.3	ENABLEATTRACTION Systemvariable	236
9.3.1	Sensibilisierung der Griffe	236
9.4	ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable	236
9.4.1	Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund	236
9.5	ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable	236
9.5.1	Hyperlink Menü	236
9.6	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable	237
9.6.1	Hyperlink-Tooltip	237
9.7	ERRNO Systemvariable	237
9.7.1	Fehlernummer (nur lesen)	237
9.8	EXPERIMENTALMODE Systemvariable	237
9.8.1	Experimentelle Features aktivieren	237
9.9	EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable	238
9.9.1	Experimentelle Features auf der Startseite	238
9.10	EXPERT Systemvariablen	238
9.10.1	Experte	238
9.11	EXPINSALIGN Systemvariable	239
9.11.1	Explorer einfügen ausgerichtet	239
9.12	EXPINSANGLE Systemvariable	239
9.12.1	Explorer einfügen Winkel	239
9.13	EXPINSFIXANGLE Systemvariable	240
9.13.1	Explorer einfügen fester Winkel	240
9.14	EXPINSFIXSCALE Systemvariable	240
9.14.1	Explorer einfügen feste Skalierung	240
9.15	EXPINSSCALE Systemvariable	240
9.15.1	Explorer einfügen Skalierung	240
9.16	EXPLMODE Systemvariable	241
9.16.1	Ursprung Modus	241
9.17	EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable	241
9.17.1	3D-PDF Schreiber	241



# Inhaltsverzeichnis

9.18	EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable	241
9.18.1	ASAT/ASAB Writer	241
9.19	EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable	242
9.19.1	Version des ACIS Exportformats	242
9.20	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable	243
9.20.1	CATIA V4 Exportformat Version	243
9.21	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable	243
9.21.1	CATIA V5 Exportformat Version	243
9.22	EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable	244
9.22.1	Export Geometrie-Flags	244
9.23	EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable	244
9.23.1	Verdeckt liegende Bauteile	244
9.24	EXPORTMODELSPACE Systemvariable	245
9.24.1	Exportiere Modelbereich	245
9.25	EXPORTPAGESETUP Systemvariable	246
9.25.1	Exportieren der Seiten-Einrichtung	246
9.26	EXPORTPAPERSPACE Systemvariable	246
9.26.1	Exportiere Papierbereich	246
9.27	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable	246
9.27.1	Parasolid Export Format Version	246
9.28	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	247
9.28.1	Produktstruktur	247
9.29	EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable	248
9.29.1	STEP Exportversions Format	248
9.30	EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable	248
9.30.1	Version des XCGM Exportformats	248
9.31	EXTMAX Systemvariable	249
9.31.1	Grenzen maximum (nur lesen)	249
9.32	EXTMIN Systemvariable	249
9.32.1	Grenzen minimum (nur lesen)	249
9.33	EXTNAMES Systemvariable	250
9.33.1	Erweiterte Namen	250
9.34	EXTRUDEINSIDE Systemvariable	250
9.34.1	Extrudieren nach innen (Verhalten)	250
9.35	EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable	251
9.35.1	Extrudieren nach außen	251
10.	F	252
10.1	FACETRATIO Systemvariable	252
10.1.1	Facetten Seitenverhältnis	252
10.2	FACETRES Systemvariable	252
10.2.1	Facetten Auflösung	252
10.3	FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable	252
10.3.1	FBX Export Kameras	252
10.4	FBXEXPORTENTITIES Systemvariable	253
10.4.1	FBX Export Objekte	253
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable	253
10.5.1	FBX Objekte zum Exportieren	253
10.6	FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable	254



# Inhaltsverzeichnis

10.6.1	FBX Export Lichter	254
10.7	FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable	254
10.7.1	FBX Export Materialien	254
10.8	FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable	254
10.8.1	FBX Export Texturen	254
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable	255
10.9.1	Fbx Export Texturen Pfad	255
10.10	FEATURECOLORS Systemvariable	255
10.10.1	Feature-Farben	255
10.11	FIELDDISPLAY Systemvariable	255
10.11.1	Feldanzeige	255
10.12	FIELDEVAL Systemvariable	256
10.12.1	Feld erneuern Modus	256
10.13	FILEDIA Systemvariable	256
10.13.1	Datei Dialog	256
10.14	FILLETRAD Systemvariable	257
10.14.1	Abrundungs Radius	257
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable	257
10.15.1	Benachbarte Kehlnähte zusammenführen	257
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable	257
10.16.1	Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße	257
10.17	FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable	258
10.17.1	Standard Kehlnaht Z-Größe	258
10.18	FILLMODE Systemvariable	258
10.18.1	Ausfüll Modus	258
10.19	FITLINEFITARCMODE Systemvariable	259
10.19.1	AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus	259
10.20	FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable	259
10.20.1	Formstück Radius Typ	259
10.21	FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable	259
10.21.1	Formstück Radius Wert	259
10.22	FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable	260
10.22.1	Standarddichtung	260
10.23	FONTALT Systemvariable	260
10.23.1	Alternative Schrift	260
10.24	FONTMAP Systemvariable	260
10.24.1	Schrift Zuordnungs Datei	260
10.25	FRAME Systemvariable	261
10.25.1	Rahmen	261
10.26	FRAMESELECTION Systemvariable	261
10.26.1	Rahmen Auswahl	261
10.27	FRONTZ Systemvariable	261
10.27.1	Vordere Abschneide Ebenen Abstand	261
10.28	FULLOPEN Systemvariable	262
10.28.1	Vollständig geöffnet (nur lesen)	262
11.	G	263
11.1	GEARTEETHNUMBER Systemvariable	263
11.1.1	Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads	263



# Inhaltsverzeichnis

11.2	GENERATEASSOCATTRS Systemvariable	263
11.2.1	Assoziative Attribute generieren	263
11.3	GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable	263
11.3.1	Erzeugen von assoziativen Zeichnungen	263
11.4	GEOLATLONGFORMAT Systemvariable	264
11.4.1	Geografisches Breiten/Längen-Format	264
11.5	GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable	264
11.5.1	Geografische Marke Sichtbarkeit	264
11.6	GEOMRELATIONS Systemvariable	265
11.6.1	Indikation der geometrischen Beziehung	265
11.7	GETSTARTED Systemvariable	265
11.7.1	Jetzt starten	265
11.8	GFANG Systemvariable	265
11.8.1	Farbverlauf Füllwinkel	265
11.9	GFCLR1 Systemvariable	266
11.9.1	Gradientenfüllung Primärfarbe	266
11.10	GFCLR2 Systemvariable	266
11.10.1	Gradientenfüllung Sekundärfarbe	266
11.11	GFCLRLUM Systemvariable	266
11.11.1	Tönungsstufe der Farbverlaufsfüllung	266
11.12	GFCLRSTATE Systemvariable	266
11.12.1	Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung	266
11.13	GFNAME Systemvariable	267
11.13.1	Gradienten Füllname	267
11.14	GFSHIFT Systemvariable	267
11.14.1	Gradienten Füllverschiebung	267
11.15	GLSWAPMODE Systemvariable	268
11.15.1	GL Swap-Modus	268
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable	268
11.16.1	Hintergrund Farbverlauf unten	268
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable	269
11.17.1	Hintergrund Farbverlauf mitte	269
11.18	GRADIENTCOLORTOP Systemvariable	269
11.18.1	Hintergrund Farbverlauf oben	269
11.19	GRADIENTMODE Systemvariable	269
11.19.1	Hintergrund Gradienten-Modus	269
11.20	GRIDAXISCOLOR Systemvariable	270
11.20.1	Rasternetzlinien Achsen Farbe	270
11.21	GRIDDISPLAY Systemvariable	270
11.21.1	Rasternetzlinien Anzeige	270
11.22	GRIDMAJOR Systemvariable	270
11.22.1	Haupt-Rasternetzlinien	270
11.23	GRIDMAJORCOLOR Systemvariable	271
11.23.1	Haupt-Rasternetzlinien Farbe	271
11.24	GRIDMINORCOLOR Systemvariable	271
11.24.1	Neben-Rasternetzlinien Farbe	271
11.25	GRIDMODE Systemvariable	272
11.25.1	Raster-Modus	272



# Inhaltsverzeichnis

11.26	GRIDSTYLE Systemvariable	272
11.26.1	Rasternetzlinien Stil	272
11.27	GRIDUNIT Systemvariable	272
11.27.1	Raster Einheit	272
11.28	GRIDXYZTINT Systemvariable	273
11.28.1	Rasternetzlinien XYZ Farbton	273
11.29	GRIPBLOCK Systemvariable	273
11.29.1	Griffe in Blöcken	273
11.30	GRIPCOLOR Systemvariable	274
11.30.1	Griff-Farbe	274
11.31	GRIPDYNCOLOR Systemvariable	274
11.31.1	Dynamische Griff Farbe	274
11.32	GRIPHOT Systemvariable	274
11.32.1	Ausgewählte Griff Farbe	274
11.33	GRIPHOVER Systemvariable	275
11.33.1	Hover Griff Farbe	275
11.34	GRIPOBJLIMIT Systemvariable	275
11.34.1	Griff Objekt Grenzen	275
11.35	GRIPS Systemvariable	275
11.35.1	Griffe	275
11.36	GRIPSIZE Systemvariable	276
11.36.1	Griff-Größe	276
11.37	GRIPTIPS Systemvariable	276
11.37.1	Griff-Tipps	276
11.38	GSDEVICETYPE2D Systemvariable	276
11.38.1	2D Grafik Systemgerät	276
11.39	GSDEVICETYPE3D Systemvariable	277
11.39.1	3D Grafik Systemgerät	277
12.	H	278
12.1	HALOGAP Systemvariable	278
12.1.1	Halo Lücke	278
12.2	HANDLES Systemvariable	278
12.2.1	Handles veröffentlichen (nur lesen)	278
12.3	HANDSEED Systemvariable	278
12.3.1	Handle-Seed (nur lesen)	278
12.4	HIDEPRECISION Systemvariable	279
12.4.1	Verdeckungs und Schattierungs Präzision	279
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable	279
12.5.1	Systemdrucker verbergen	279
12.6	HIDETEXT Systemvariable	279
12.6.1	Verdecke Text beim Verdecken	279
12.7	HIDEXREFSCALES Systemvariable	280
12.7.1	Blende XRef Maßstäbe aus	280
12.8	HIGHLIGHT Systemvariable	280
12.8.1	Hervorheben	280
12.9	HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable	280
12.9.1	Auswahl-Hervorhebungsfarbe	280
12.10	HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable	281





# Inhaltsverzeichnis

12.10.1	Auswahl Hervorhebungs Stil	281
12.11	HORIZONBKG_ENABLE Systemvariable	281
12.11.1	Horizont Hintergrund	281
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON Systemvariable	282
12.12.1	Bodenhorizont	282
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN Systemvariable	282
12.13.1	Boden Ursprung	282
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH Systemvariable	282
12.14.1	Himmel hoch	282
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON Systemvariable	283
12.15.1	Himmel Horizont	283
12.16	HORIZONBKG_SKYLOW Systemvariable	283
12.16.1	Himmel niedrig	283
12.17	HOTKEYASSISTANT Systemvariable	283
12.17.1	Hotkey-Assistent	283
12.18	HPANG Systemvariable	284
12.18.1	Schraffur Muster Winkel	284
12.19	HPANNOTATIVE Systemvariable	284
12.19.1	Schraffur mit Beschriftungs Maßstab	284
12.20	HPASSOC Systemvariable	284
12.20.1	Schraffur Muster Assoziativität	284
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable	285
12.21.1	Schraffur Hintergrund Standardfarbe	285
12.22	HPBOUND Systemvariable	285
12.22.1	Schraffur Muster Umgrenzung	285
12.23	HPBOUNDRETAIN Systemvariable	285
12.23.1	Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten	285
12.24	HPCOLOR Systemvariable	286
12.24.1	Schraffur Standard-Farbe	286
12.25	HPDOUBLE Systemvariable	286
12.25.1	Schraffur Muster Verdoppelung	286
12.26	HPDRAWORDER Systemvariable	286
12.26.1	Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge	286
12.27	HPGAPTOL Systemvariable	287
12.27.1	Schraffur Muster Lücken Toleranz	287
12.28	HPISLANDDETECTION Systemvariable	287
12.28.1	Schraffur-Muster Inselerkennung	287
12.29	HPLAYER Systemvariable	288
12.29.1	Vorgabe Layer für neue Schraffuren	288
12.30	HPLINETYPE Systemvariable	288
12.30.1	Schraffur Muster Linientyp	288
12.31	HPMAXAREAS Systemvariable	288
12.31.1	Füll-Modus für lichte Schraffuren	288
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable	289
12.32.1	Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur	289
12.33	HPNAME Systemvariable	289
12.33.1	Schraffur Muster Name	289
12.34	HPOBJWARNING Systemvariable	290



# Inhaltsverzeichnis

12.34.1	Warnung zu Schraffurmuster-Objekte	290
12.35	HPORIGIN Systemvariable	290
12.35.1	Schraffur Muster Ursprung	290
12.36	HPSCALE Systemvariable	290
12.36.1	Schraffur Muster Skalierung	290
12.37	HPSEPARATE Systemvariable	291
12.37.1	Schraffurmuster separate	291
12.38	HPSPACE Systemvariable	291
12.38.1	Schraffur Muster Abstand	291
12.39	HPTRANSPARENCY Systemvariable	291
12.39.1	Standard-Transparenz für neue Schraffuren	291
12.40	HYPERLINKBASE Systemvariable	292
12.40.1	Hyperlink Basis	292
13.	I	293
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable	293
13.1.1	Exportieren mit eindeutigen GUIDs	293
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable	293
13.2.1	Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen	293
13.3	IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable	293
13.3.1	Name des Exportautors	293
13.4	IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable	294
13.4.1	Genehmigung exportieren	294
13.5	IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable	294
13.5.1	Basismengen exportieren	294
13.6	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable	294
13.6.1	Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern	294
13.7	IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY Systemvariable	295
13.7.1	Nur IDS-Eigenschaften exportieren	295
13.8	IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable	295
13.8.1	Pfad der Export-Zuordnungs Datei	295
13.9	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable	295
13.9.1	Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente	295
13.10	IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable	296
13.10.1	Unternehmensnahme exportieren	296
13.11	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable	296
13.11.1	Export Profil-Schwerpunkt	296
13.12	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable	296
13.12.1	Geswepte Volumenkörper immer als BRep exportieren	296
13.13	IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable	297
13.13.1	Grad der Tessellierung	297
13.14	IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable	297
13.14.1	IFC-Modellvalidierung anwenden	297
13.15	IFCIMPORTSETTINGSCONFIG Systemvariable	298
13.15.1	Konfiguration der IFC-Importeinstellungen	298
13.16	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable	298
13.16.1	Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren	298
13.17	IMAGECACHEFOLDER Systemvariable	298
13.17.1	Bild Disk-Cache Ordner	298



# Inhaltsverzeichnis

13.18	IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable	299
13.18.1	Maximale verwendeter Speicher	299
13.19	IMAGEDISKCACHE Systemvariable	299
13.19.1	Bild Disk-Cache	299
13.20	IMAGEFRAME Systemvariable	299
13.20.1	Bild Rahmen	299
13.21	IMAGEHLT Systemvariable	300
13.21.1	Bild Hervorhebung	300
13.22	IMAGENOTIFY Systemvariable	300
13.22.1	Bild Benachrichtigung	300
13.23	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable	300
13.23.1	Import von Kantenattributen Modus	300
13.24	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable	301
13.24.1	Darstellung importieren	301
13.25	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	301
13.25.1	Präferenz für Suchpfade	301
13.26	IMPORTCOLORS Systemvariable	302
13.26.1	Farben übersetzen	302
13.27	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	302
13.27.1	Alternative Such-Pfade	302
13.28	IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable	303
13.28.1	Importierte Konfiguration	303
13.29	IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable	303
13.29.1	Importiere vorhanden cui-Dateien	303
13.30	IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable	303
13.30.1	Verdeckt liegende Bauteile	303
13.31	IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable	304
13.31.1	Vereinfachung durchführen	304
13.32	IMPORTIGESSTITCH Systemvariable	304
13.32.1	Heften durchführen	304
13.33	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	305
13.33.1	Alternative Such-Pfade	305
13.34	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	305
13.34.1	Präferenz für Suchpfade	305
13.35	IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable	306
13.35.1	Darstellung importieren	306
13.36	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	306
13.36.1	Alternative Such-Pfade	306
13.37	IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable	306
13.37.1	Importierte Konfiguration	306
13.38	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	307
13.38.1	Präferenz für Suchpfade	307
13.39	IMPORTPMI Systemvariable	307
13.39.1	Produkt- und Fertigungsinformationen	307
13.40	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable	308
13.40.1	Produktstruktur	308
13.41	IMPORTREPAIR Systemvariable	308
13.41.1	Repariere Modell beim Import	308



# Inhaltsverzeichnis

13.42	IMPORTSIMPLIFY Systemvariable	309
13.42.1	Vereinfachung durchführen	309
13.43	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	309
13.43.1	Alternative Such-Pfade	309
13.44	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable	310
13.44.1	Präferenz für Suchpfade	310
13.45	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable	310
13.45.1	Alternative Such-Pfade	310
13.46	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable	310
13.46.1	Importierte Konfiguration	310
13.47	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable	311
13.47.1	Darstellung importieren	311
13.48	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable	311
13.48.1	SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	311
13.49	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable	312
13.49.1	Präferenz für Suchpfade	312
13.50	IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable	312
13.50.1	Y der aktuellen Z-Achse zuordnen	312
13.51	IMPORTSTITCH Systemvariable	312
13.51.1	Heften durchführen	312
13.52	INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable	313
13.52.1	Plot-Stempel einschließen	313
13.53	INDEXCTL Systemvariable	313
13.53.1	Index Steuerung	313
13.54	INETLOCATION Systemvariable	314
13.54.1	Internet Seite	314
13.55	INSBASE Systemvariable	314
13.55.1	Einfügung Basispunkt	314
13.56	INSNAME Systemvariable	314
13.56.1	Einfüge Name	314
13.57	INSUNITS Systemvariable	315
13.57.1	Einfüge Einheiten	315
13.58	INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable	316
13.58.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle	316
13.59	INSUNITSDEFTARGET Systemvariable	317
13.59.1	Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel	317
13.60	INSUNITSSCALING Systemvariable	318
13.60.1	Einfügungs Einheiten Skalierung	318
13.61	INTERFERECOLOR Systemvariable	319
13.61.1	Kollisions Farbe	319
13.62	INTERFERELAYER Systemvariable	319
13.62.1	Kollisions Layer	319
13.63	INTERFERENCELEVEL Systemvariable	319
13.63.1	Interferenz Prüfungs Niveau	319
13.64	INTERFEREOBJVS Systemvariable	320
13.64.1	Visueller Stil des Interferenzobjekts	320
13.65	INTERFEREVPVS Systemvariable	320
13.65.1	Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil	320



# Inhaltsverzeichnis

13.66	INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable	320
13.66.1	Mindestlänge der Innenerhebung	320
13.67	INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable	321
13.67.1	Versatzabstand der Innenerhebung	321
13.68	INTERSECTEDENTITIES Systemvariable	321
13.68.1	Schnittpunkt lösen	321
13.69	INTERSECTIONCOLOR Systemvariable	322
13.69.1	Verschneidungs Farbe	322
13.70	INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable	322
13.70.1	Schnittpunkt Darstellung	322
13.71	ISAVEBAK Systemvariable	323
13.71.1	Inkrementales Backup speichern	323
13.72	ISAVEPERCENT Systemvariable	323
13.72.1	Speicher Prozent	323
13.73	ISOLINES Systemvariable	323
13.73.1	Isolinien	323
14.	J	325
15.	K	326
15.1	KEEPCONNECTIONS Systemvariable	326
15.1.1	Interferenzen und Lücken korrigieren	326
16.	L	327
16.1	LASTANGLE Systemvariable	327
16.1.1	Letzter Winkel (Nur lesen)	327
16.2	LASTPOINT Systemvariable	327
16.2.1	Letzter Punkt	327
16.3	LASTPROMPT Systemvariable	327
16.3.1	Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)	327
16.4	LATITUDE Systemvariable	327
16.4.1	Breitengrad	327
16.5	LAYERFILTEREXCESS Systemvariable	328
16.5.1	Layer Filter Überschreitung	328
16.6	LAYERPMODE Systemvariable	328
16.6.1	Layer Modus "vorheriger"	328
16.7	LAYLOCKFADECTL Systemvariable	329
16.7.1	Gesperrte Layer Ausblendregler	329
16.8	LAYOUTREGENCTL Systemvariable	329
16.8.1	Layout Regenerierungs Steuerung	329
16.9	LAYOUTTAB Systemvariable	329
16.9.1	Layout und Model Registerkarten	329
16.10	LEGACYCODESEARCH Systemvariable	330
16.10.1	Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)	330
16.11	LENGTHUNITS Systemvariable	330
16.11.1	Längen Einheiten	330
16.12	LENSLENGTH Systemvariable	331
16.12.1	Brennweite (Nur lesen)	331
16.13	LEVELOFDETAIL Systemvariable	331
16.13.1	Zusammenstellung Detaillierungsgrad	331
16.14	LICFLAGS Systemvariable	331



# Inhaltsverzeichnis

16.14.1	Lizenzierte Komponenten (nur lesen)	331
16.15	LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable	332
16.15.1	Farbe für Licht-Glyphe	332
16.16	LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable	332
16.16.1	Licht Anzeige	332
16.17	LIGHTINGUNITS Systemvariable	333
16.17.1	Beleuchtungs Einheiten	333
16.18	LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable	333
16.18.1	Farbe für Netz Licht Glyphe	333
16.19	LIMCHECK Systemvariable	333
16.19.1	Limiten prüfen	333
16.20	LIMMAX Systemvariable	334
16.20.1	Limiten maximum	334
16.21	LIMMIN Systemvariable	334
16.21.1	Limiten minimum	334
16.22	LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable	334
16.22.1	Standard-Kopflänge	334
16.23	LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable	335
16.23.1	Standard-Kopfbreite	335
16.24	LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable	335
16.24.1	Standard-Stärke	335
16.25	LINEARBRIGHTNESS Systemvariable	335
16.25.1	Lineare Helligkeit	335
16.26	LINEARCONTRAST Systemvariable	336
16.26.1	Linearer Kontrast	336
16.27	LINETYPE3DPLINE Systemvariable	336
16.27.1	Linientyp einer 3D-Polylinie	336
16.28	LISPINIT Systemvariable	337
16.28.1	LISP init	337
16.29	LOADMECHANICAL2D Systemvariable	337
16.29.1	Mechanical 2D-Editor	337
16.30	LOCALE Systemvariable	338
16.30.1	Gebietsschema (nur lesen)	338
16.31	LOCALROOTPREFIX Systemvariable	338
16.31.1	Lokales Root-Präfix (nur lesen)	338
16.32	LOCKUI Systemvariable	338
16.32.1	Elemente der Benutzeroberfläche sperren	338
16.33	LOFTANG1 Systemvariable	339
16.33.1	Loft Winkel 1	339
16.34	LOFTANG2 Systemvariable	340
16.34.1	Loft Winkel 2	340
16.35	LOFTMAG1 Systemvariable	340
16.35.1	Anheben Wölbungsgröße 1	340
16.36	LOFTMAG2 Systemvariable	341
16.36.1	Anheben Wölbungsgröße 2	341
16.37	LOFTNORMALS Systemvariable	342
16.37.1	Loft Normalen	342
16.38	LOFTPARAM Systemvariable	342



# Inhaltsverzeichnis

16.38.1	Loft Param	342
16.39	LOGFILEMODE Systemvariable	343
16.39.1	Log Datei Modus	343
16.40	LOGFILENAME Systemvariable	343
16.40.1	Name der Protokolldatei (nur lesen)	343
16.41	LOGFILEPATH Systemvariable	343
16.41.1	Log Datei Pfad	343
16.42	Systemvariable LOGGEDINSTATUS	343
16.42.1	Angemeldet (nur lesen)	343
16.43	LOGINNAME Systemvariable	344
16.43.1	Anmeldename (nur lesen)	344
16.44	LONGITUDE Systemvariable	344
16.44.1	Längengrad	344
16.45	LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable	344
16.45.1	BlickVon Richtungs Modus	344
16.46	LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable	345
16.46.1	BlickVon Rückmeldung	345
16.47	LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable	346
16.47.1	BlickVon Zoom Grenzen	346
16.48	LTGAPSELECTION Systemvariable	346
16.48.1	Auswahl der Linientyp-Lücke	346
16.49	LTSCALE Systemvariable	346
16.49.1	Linientypfaktor	346
16.50	LUNITS Systemvariable	347
16.50.1	Linearer Einheiten Typ	347
16.51	LUPREC Systemvariable	347
16.51.1	Lineare Einheiten Präzision	347
16.52	LWDEFAULT Systemvariable	348
16.52.1	Vorgabe Linienstärke	348
16.53	LWDISPLAY Systemvariable	348
16.53.1	Anzeige der Linienstärke	348
16.54	LWDISPSCALE Systemvariable	349
16.54.1	Anzeigeskalierung der Linienstärke	349
16.55	LWUNITS Systemvariable	349
16.55.1	Linienstärke Einheiten	349
17.	M	350
17.1	MACROREC Systemvariable	350
17.1.1	Makro Aufzeichnung	350
17.2	MANIPULATOR Systemvariable	350
17.2.1	Manipulator	350
17.3	MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable	350
17.3.1	Farbthema des Manipulators	350
17.4	MANIPULATORDURATION Systemvariable	351
17.4.1	Manipulator Dauer	351
17.5	MANIPULATORHANDLE Systemvariable	352
17.5.1	Manipulator Handle	352
17.6	MANIPULATORSIZE Systemvariable	352
17.6.1	Größe des Manipulators	352





# Inhaltsverzeichnis

17.7	MASSPREC Systemvariable	353
17.7.1	Massen Präzision	353
17.8	MASSPROPACCURACY Systemvariable	353
17.8.1	Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit	353
17.9	MASSUNITS Systemvariable	354
17.9.1	Massen Einheiten	354
17.10	MAXACTVP Systemvariable	354
17.10.1	Maximale Anzahl aktiver AFenster	354
17.11	MAXHATCH Systemvariable	355
17.11.1	Maximum Schraffur Striche	355
17.12	MAXSORT Systemvariable	355
17.12.1	Maximale Sortierung	355
17.13	MAXTHREADS Systemvariable	355
17.13.1	Maximale Anzahl an Threads	355
17.14	MBSTATE Systemvariable	356
17.14.1	Mechanical Browser Status (nur lesen)	356
17.15	MBUTTONPAN Systemvariable	356
17.15.1	Mittel Taste Pan	356
17.16	MEASUREINIT Systemvariable	357
17.16.1	Einheit initialisieren	357
17.17	MEASUREMENT Systemvariable	357
17.17.1	Einheiten	357
17.18	MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable	358
17.18.1	Mechanical 2D Speicherformat	358
17.19	MECHANICALBLOCKS Systemvariable	358
17.19.1	Mechanical Blöcke (experimentell)	358
17.20	MECHANICALBLOCKSOPTIONS Systemvariable	358
17.20.1	Optionen für Mechanical Blöcke	358
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable	359
17.21.1	Mechanical Browser Optionen	359
17.22	MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable	360
17.22.1	Menüleiste	360
17.23	MENUCTL Systemvariable	360
17.23.1	Menü Steuerung	360
17.24	MENUECHO Systemvariable	360
17.24.1	Menü Echo	360
17.25	MENUNAME Systemvariable	361
17.25.1	Menüname (nur lesen)	361
17.26	MESHTYPE Systemvariable	361
17.26.1	Netz-Typ	361
17.27	MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable	361
17.27.1	Mittelklick schließen (Mac & Linux)	361
17.28	MILLISECS Systemvariable	362
17.28.1	Millisekunden (nur lesen)	362
17.29	MIRRHATCH Systemvariable	362
17.29.1	Schraffur-Muster spiegeln	362
17.30	MIRRTEXT Systemvariable	362
17.30.1	Text spiegeln	362



# Inhaltsverzeichnis

17.31	MLEADERSCALE Systemvariable	363
17.31.1	Mehrfachführungs Skalierung	363
17.32	MODEMACRO Systemvariable	363
17.32.1	Makro Modus	363
17.33	MSLTSCALE Systemvariable	363
17.33.1	Modelbereich Linientypfaktor	363
17.34	MSOLESCALE Systemvariable	364
17.34.1	Modelbereich OLE Skalierung	364
17.35	MTEXTCOLUMN Systemvariable	364
17.35.1	Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung	364
17.36	MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable	365
17.36.1	Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor	365
17.37	MTEXTED Systemvariable	365
17.37.1	Mehrzeiliger-Text-Editor	365
17.38	MTEXTFIXED Systemvariable	365
17.38.1	Mehrzeiliger Text festgelegt	365
17.39	MTEXTTOOLBAR Systemvariable	366
17.39.1	MText Formatierungs Werkzeugkasten	366
17.40	MTFLAGS Systemvariable	366
17.40.1	Multi-Threading Flags	366
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable	367
17.41.1	BimMehrfachWahl Winkeltoleranz	367
17.42	MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable	367
17.42.1	MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)	367
18.	<b>N</b>	368
18.1	NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable	368
18.1.1	BlickVon Anzeige	368
18.2	NAVVCUBELOCATION Systemvariable	368
18.2.1	BlickVon Standort	368
18.3	NAVVCUBEOPACITY Systemvariable	369
18.3.1	BlickVon Deckkraft	369
18.4	NAVVCUBEORIENT Systemvariable	369
18.4.1	BlickVon Orientierung	369
18.5	NEARESTDISTANCE Systemvariable	369
18.5.1	Nächstgelegene Entfernung	369
18.6	NOMUTT Systemvariable	370
18.6.1	Keine Nachrichten	370
18.7	NORTHDIRECTION Systemvariable	371
18.7.1	Nord Richtung	371
19.	<b>O</b>	372
19.1	OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable	372
19.1.1	Objekt Isolations Modus	372
19.2	OBSCUREDOLOR Systemvariable	372
19.2.1	Ausgeblendete Farbe	372
19.3	OBSCUREDTYPE Systemvariable	373
19.3.1	Ausgeblendeter Linientyp	373
19.4	OFFSETDIST Systemvariable	373
19.4.1	Abstand Entfernung	373



# Inhaltsverzeichnis

19.5	OFFSETERASE Systemvariable	374
19.5.1	Versetz löschen	374
19.6	OFFSETGAPTYPE Systemvariable	374
19.6.1	Versetz Lücken Typ	374
19.7	OLEFRAME Systemvariable	375
19.7.1	OLE-Rahmen	375
19.8	OLEHIDE Systemvariable	375
19.8.1	OLE verdecken	375
19.9	OLEQUALITY Systemvariable	375
19.9.1	OLE Qualität	375
19.10	OLESTARTUP Systemvariable	376
19.10.1	OLE Start	376
19.11	OPMSTATE Systemvariable	376
19.11.1	Status der Eigenschaftenleiste (nur lesen)	376
19.12	ORBITAUTOTARGET Systemvariable	377
19.12.1	Orbit Auto-Ziel	377
19.13	ORTHOMODE Systemvariable	377
19.13.1	Ortho Modus	377
19.14	OSMODE Systemvariable	377
19.14.1	Objekt Fang Modus	377
19.15	OSNAPCOORD Systemvariable	378
19.15.1	Objekt Fang Koordinaten	378
19.16	OSNAPZ Systemvariable	379
19.16.1	Ignoriere Objekt Fang Höhe	379
19.17	OSOPTIONS Systemvariable	379
19.17.1	Objektfang-Optionen	379
19.18	OVERKILLLAYER Systemvariable	379
19.18.1	Layer für doppelte Objekte	379
20.	P	381
20.1	PANBUFFER Systemvariable	381
20.1.1	Pan-Puffer	381
20.2	PANELBUTTONSIZE Systemvariable	381
20.2.1	Größe der Panel-Steuerschaltflächen	381
20.3	PAPERUPDATE Systemvariable	382
20.3.1	Papier update	382
20.4	PARAMETERCOPYMODE Systemvariable	382
20.4.1	Parameter-Kopiermodus	382
20.5	Systemvariable PARAMETERMATCHMODE	383
20.5.1	Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen	383
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable	383
20.6.1	Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad	383
20.7	PARAMETRIZECONNECTIONS Systemvariable	384
20.7.1	Verbindungen parametrisieren	384
20.8	PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable	384
20.8.1	Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen	384
20.9	PDFANIMATIONFPS Systemvariable	384
20.9.1	Aufnahmen pro Sekunde	384
20.10	PDFCACHE Systemvariable	385



# Inhaltsverzeichnis

20.10.1	PDF Cache	385
20.11	Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS	385
20.11.1	Lesezeichen erstellen	385
20.12	PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable	386
20.12.1	PDF eingebettete Schriftarten	386
20.13	PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable	386
20.13.1	Hyperlinks exportieren	386
20.14	PDFFRAME Systemvariable	387
20.14.1	PDF-Rahmen	387
20.15	PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable	387
20.15.1	Bild Anti-Aliasing	387
20.16	PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable	387
20.16.1	Bildkomprimierung	387
20.17	PDFIMAGEDPI Systemvariable	388
20.17.1	Bild DPI	388
20.18	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable	388
20.18.1	Linienstärken Eigenschaften anwenden	388
20.19	PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable	389
20.19.1	Importieren als Block	389
20.20	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable	389
20.20.1	Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen	389
20.21	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable	389
20.21.1	Textobjekte kombinieren	389
20.22	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable	390
20.22.1	Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren	390
20.23	PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable	390
20.23.1	Rasterbilder-Ordner	390
20.24	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable	391
20.24.1	Verbinden von Linien- und Bogensegmenten	391
20.25	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable	391
20.25.1	Layer	391
20.26	PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable	391
20.26.1	Raster Bilder	391
20.27	PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable	392
20.27.1	Solid Füllungen	392
20.28	PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable	392
20.28.1	Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern	392
20.29	PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable	393
20.29.1	TrueType Text	393
20.30	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable	393
20.30.1	TrueType-Text als Geometrie importieren	393
20.31	PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable	394
20.31.1	Abschneiden anwenden	394
20.32	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable	394
20.32.1	Importgeometrie mit Optimierung	394
20.33	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable	394
20.33.1	Bilder beschneiden	394
20.34	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable	395



# Inhaltsverzeichnis

20.34.1	Beschneiden am Seitenrand anwenden	395
20.35	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable	395
20.35.1	Vektor Geometrie	395
20.36	PDFLAYERSSETTING Systemvariable	396
20.36.1	PDF Layer Unterstützung	396
20.37	PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable	396
20.37.1	PDF Layouts zum Exportieren	396
20.38	PDFMERGECONTROL Systemvariable	396
20.38.1	PDF Zusammenführungssteuerung	396
20.39	PDFNOTIFY Systemvariable	397
20.39.1	PDF Benachrichtigung	397
20.40	PDFOSNAP Systemvariable	397
20.40.1	PDF Objekt Fang	397
20.41	PDFPAPERHEIGHT Systemvariable	398
20.41.1	PDF überschrieben - Papierhöhe	398
20.42	PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable	398
20.42.1	PDF Papiergröße überschreiben	398
20.43	PDFPAPERWIDTH Systemvariable	398
20.43.1	PDF überschrieben - Papierbreite	398
20.44	PDFPDFA Systemvariable	399
20.44.1	Unterstützung des PDF/A-Formats	399
20.45	PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable	399
20.45.1	PRC-Komprimierung	399
20.46	PDFPRCEXPORT Systemvariable	400
20.46.1	PRC-Exportmodus	400
20.47	PDFPRCPROJECTION Systemvariable	400
20.47.1	PRC-Projektion	400
20.48	PDFPRCVIEWMODE Systemvariable	400
20.48.1	PRC Ansichts-Modus	400
20.49	PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable	401
20.49.1	PDF SHX Text als Geometrie	401
20.50	PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION Systemvariable	401
20.50.1	PDF einfache Geometrie Optimierung	401
20.51	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY Systemvariable	402
20.51.1	PDF TTF Text als Geometrie	402
20.52	PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable	402
20.52.1	PDF Plotstile verwenden	402
20.53	PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable	403
20.53.1	Vektor Auflösung DPI	403
20.54	PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable	403
20.54.1	PDF zoom zu Grenzen-Modus	403
20.55	PDMODE Systemvariable	403
20.55.1	Punkt Anzeige Modus	403
20.56	PDSIZE Systemvariable	404
20.56.1	Punkt Anzeige Größe	404
20.57	PEDITACCEPT Systemvariable	405
20.57.1	Polylinie bearbeiten akzeptieren	405
20.58	PELLIPSE Systemvariable	405



# Inhaltsverzeichnis

20.58.1	Polylinien Ellipse	405
20.59	PERIMETER Systemvariable	406
20.59.1	Letzter Durchmesser (nur Lesen)	406
20.60	PERSPECTIVE Systemvariable	406
20.60.1	Perspektive	406
20.61	PFACEVMAX Systemvariable	406
20.61.1	Maximale Scheitelpunkte eines Polyflächennetzes (Nur Lesen)	406
20.62	PICKADD Systemvariable	406
20.62.1	Pick hinzufügen	406
20.63	PICKAUTO Systemvariable	407
20.63.1	Auswahlfenster verhalten	407
20.64	PICKBOX Systemvariable	407
20.64.1	Auswahlbox	407
20.65	PICKDRAG Systemvariable	408
20.65.1	Pick ziehen	408
20.66	PICKFIRST Systemvariable	408
20.66.1	Pick erstes	408
20.67	PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable	409
20.67.1	Pick Stil	409
20.68	PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable	409
20.68.1	Bild-Format Export Skalierungsfaktor	409
20.69	PLACESBARFOLDER1 Systemvariable	410
20.69.1	Erster Ordner	410
20.70	PLACESBARFOLDER2 Systemvariable	410
20.70.1	Zweiter Ordner	410
20.71	PLACESBARFOLDER3 Systemvariable	411
20.71.1	Dritter Ordner	411
20.72	PLACESBARFOLDER4 Systemvariable	411
20.72.1	Vierter Ordner (Windows)	411
20.73	PLATFORM Systemvariable	412
20.73.1	Plattform (nur lesen)	412
20.74	PLINECACHE Systemvariable	412
20.74.1	Polylinien-Zwischenspeicher	412
20.75	PLINECONVERTMODE Systemvariable	413
20.75.1	Polylinien Konvertierungs Modus	413
20.76	PLINEGEN Systemvariable	413
20.76.1	Polylinien Erzeugung	413
20.77	PLINETYPE Systemvariable	414
20.77.1	Polylinien Typ	414
20.78	PLINEWID Systemvariable	414
20.78.1	Polylinienbreite	414
20.79	PLOTFCGPATH Systemvariable	415
20.79.1	Pfad für Plotter Konfigurationen	415
20.80	PLOTID Systemvariable	415
20.80.1	Plotid (Veraltet)	415
20.81	PLOTOUTPUTPATH Systemvariable	415
20.81.1	Plot Ausgabe Ordner	415
20.82	PLOTSTYLEPATH Systemvariable	415



# Inhaltsverzeichnis

20.82.1	Pfade für Plotstile	415
20.83	PLOTTER Systemvariable	416
20.83.1	Plotter (Veraltet)	416
20.84	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable	416
20.84.1	Plot Transparenz Überschreibung	416
20.85	PLQUIET Systemvariable	416
20.85.1	Plotte im Hintergrund	416
20.86	POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable	417
20.86.1	Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten	417
20.87	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable	417
20.87.1	Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen	417
20.88	POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable	418
20.88.1	Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden	418
20.89	POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable	418
20.89.1	Festplatten-Cache-Ordner	418
20.90	POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING Systemvariable	419
20.90.1	Eye Dome Beleuchtungsstärke	419
20.91	POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable	419
20.91.1	Lückenfüllgröße	419
20.92	POINTCLOUDHSPC Systemvariable	419
20.92.1	Punktwolkenformat (hspc/bcad)	419
20.93	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS Systemvariable	420
20.93.1	Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren	420
20.94	POINTCLOUDDOLLHOUSE Systemvariable	420
20.94.1	Puppenhaus-Rendermodus aktivieren/deaktivieren	420
20.95	POINTCLOUDNORMALS Systemvariable	421
20.95.1	Berechnung von Normalen	421
20.96	POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable	421
20.96.1	Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte	421
20.97	POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable	422
20.97.1	Punktgröße	422
20.98	POLARADDANG Systemvariable	422
20.98.1	Polaren Winkel hinzufügen	422
20.99	POLARANG Systemvariable	422
20.99.1	Polarer Winkel	422
20.100	POLARDIST Systemvariable	423
20.100.1	Polar Entfernung	423
20.101	POLARMODE Systemvariable	423
20.101.1	Polar Modus	423
20.102	POLYSIDES Systemvariable	424
20.102.1	Polygon Seiten	424
20.103	POPERATIONSCOLOR Systemvariable	424
20.103.1	Farbe für parametrische Operationen	424
20.104	POPUPS Systemvariable	424
20.104.1	Pop-ups (nur lesen)	424
20.105	PREVIEWDELAY Systemvariable	425
20.105.1	Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl	425
20.106	PREVIEWEFFECT Systemvariable	425





# Inhaltsverzeichnis

20.106.1	Auswahl Vorschau Effekt	425
20.107	PREVIEWFILTER Systemvariable	425
20.107.1	Auswahl Filter	425
20.108	PREVIEWTYPE Systemvariable	426
20.108.1	Vorschau Typ	426
20.109	PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable	426
20.109.1	Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog	426
20.110	PRINTFILE Systemvariable	427
20.110.1	In Datei drucken	427
20.111	PRINTPDFPREVIEW Systemvariable	427
20.111.1	Drucken als PDF-Vorschau	427
20.112	PRODUCT Systemvariable	427
20.112.1	Produkt (nur lesen)	427
20.113	PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable	428
20.113.1	Profil-Versatz Verhalten	428
20.114	PROGBAR Systemvariabel	428
20.114.1	Statusanzeige	428
20.115	PROGRAM Systemvariable	428
20.115.1	Programm (nur lesen)	428
20.116	PROJECTIONTYPE Systemvariable	429
20.116.1	Zeichnungsansicht Projektionstyp	429
20.117	PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable	430
20.117.1	Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung	430
20.118	PROJECTNAME Systemvariable	430
20.118.1	Projektname	430
20.119	PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable	431
20.119.1	Projekt Suchpfade	431
20.120	PROJMODE Systemvariable	431
20.120.1	Projektions Modus	431
20.121	PROMPTMENU Systemvariable	431
20.121.1	Kontextmenü	431
20.122	PROMPTMENUFLAGS Systemvariable	432
20.122.1	Befehls Kontext Menü Flags	432
20.123	PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable	432
20.123.1	Eingabeaufforderung Options-Format	432
20.124	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable	434
20.124.1	Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter	434
20.125	PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable	434
20.125.1	Suche Bereich	434
20.126	PROPAGATETOLERANCE Systemvariable	434
20.126.1	Positions Toleranz	434
20.127	PROPERTYPREVIEW Systemvariable	435
20.127.1	Eigenschaftsvorschau	435
20.128	PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable	435
20.128.1	Eigenschafts Vorschau Verzögerung	435
20.129	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable	436
20.129.1	Eigenschaft Vorschau Objektgrenze	436
20.130	PROPOBJLIMIT Systemvariable	436



# Inhaltsverzeichnis

20.130.1	Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften	436
20.131	PROPPREVTIMEOUT Systemvariable	436
20.131.1	Eigenschafts Vorschau Timeout	436
20.132	PROPUNITS Systemvariable	437
20.132.1	Einheiten Eigenschaft	437
20.133	PROXYGRAPHICS Systemvariable	437
20.133.1	Proxy Grafiken	437
20.134	PROXYNOTICE Systemvariable	438
20.134.1	Proxy Hinweis	438
20.135	PROXYSERVERENABLED Systemvariable	438
20.135.1	Proxy Server	438
20.136	PROXYSERVERHTTP Systemvariable	438
20.136.1	HTTP Server	438
20.137	PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable	439
20.137.1	HTTP Server Port	439
20.138	PROXYSERVERHTTPS Systemvariable	439
20.138.1	HTTPS Server	439
20.139	PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable	439
20.139.1	HTTPS-Server-Port	439
20.140	PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable	439
20.140.1	Benutzerpasswort	439
20.141	PROXYSERVERUSER Systemvariable	440
20.141.1	Benutzername	440
20.142	PROXYSHOW Systemvariable	440
20.142.1	Proxy anzeigen	440
20.143	PROXYWEBSEARCH Systemvariable	440
20.143.1	Proxy Websuche	440
20.144	PSLTSCALE Systemvariable	441
20.144.1	Papierbereich Linientyp Skalierung	441
20.145	PSOLHEIGHT Systemvariable	441
20.145.1	Polykörper Höhe	441
20.146	PSOLWIDTH Systemvariable	441
20.146.1	Polykörper Breite	441
20.147	PSTYLEMODE Systemvariable	442
20.147.1	Plotstil-Modus (nur lesen)	442
20.148	PSTYLEPOLICY Systemvariable	442
20.148.1	Plotstil Methode	442
20.149	PSVPSCALE Systemvariable	443
20.149.1	Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich	443
20.150	PUBLISHALLSHEETS Systemvariable	443
20.150.1	Publiziere alle Pläne	443
20.151	PUBLISHCOLLATE Systemvariable	443
20.151.1	Veröffentlichte Pläne zusammenstellen	443
20.152	PUCSBASE Systemvariable	444
20.152.1	Papierbereich BKS Basis (nur Lesen)	444
21.	Q	445
21.1	QAFLAGS Systemvariable	445
21.1.1	Quality Assurance Flags	445



# Inhaltsverzeichnis

21.2	QTEXTMODE Systemvariable	445
21.2.1	Schnelltext-Modus	445
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable	446
21.3.1	Quad Standard-Befehl starten	446
21.4	QUADDISPLAY Systemvariable	447
21.4.1	Quad Anzeige	447
21.5	QUADEXPANDEDELAY Systemvariable	448
21.5.1	Quad Erweiterungs Verzögerung	448
21.6	QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable	448
21.6.1	Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung	448
21.7	QUADGOTRSPARENT Systemvariable	448
21.7.1	Quad transparent werden	448
21.8	QUADHIDEDELAY Systemvariable	449
21.8.1	Quad Ausblende-Verzögerung	449
21.9	QUADHIDEMARGIN Systemvariable	449
21.9.1	Quad Ausblendungs-Rand	449
21.10	QUADICONSIZE Systemvariable	450
21.10.1	Quad Schaltflächen Größe	450
21.11	QUADICONSPACE Systemvariable	450
21.11.1	Quad Schaltflächen Abstand	450
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable	451
21.12.1	Quad aktuellste Elemente	451
21.13	QUADPOPCORNER Systemvariable	452
21.13.1	Quad Popup-Ecke	452
21.14	QUADSHOWDELAY Systemvariable	452
21.14.1	Quad Anzeige-Verzögerung	452
21.15	QUADWIDTH Systemvariable	452
21.15.1	Quad Breite	452
22.	R	454
22.1	R12SAVEACCURACY Systemvariable	454
22.1.1	R12 speichern Genauigkeit	454
22.2	R12SAVEDEVIATION Systemvariable	454
22.2.1	R12 speichern Abweichung	454
22.3	RASTERPREVIEW Systemvariable	454
22.3.1	Raster Vorschau	454
22.4	RE_INIT Systemvariable	455
22.4.1	Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)	455
22.5	REALTIMESPEEDUP Systemvariable	455
22.5.1	Echt-Zeit-Beschleunigung	455
22.6	REALWORLDSCALE Systemvariable	455
22.6.1	Reale Welt-Skalierung	455
22.7	RECENTFILES Systemvariable	456
22.7.1	Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien	456
22.8	Systemvariable RECENTPATH	456
22.8.1	Zuletzt benutzte Pfade	456
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA Systemvariable	456
22.9.1	Flächen Deckkraft	456
22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR Systemvariable	457



# Inhaltsverzeichnis

22.10.1	Flächen Farbe	457
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA Systemvariable	457
22.11.1	Kanten Deckkraft	457
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR Systemvariable	458
22.12.1	Farbe der verdeckten Kanten	458
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA Systemvariable	458
22.13.1	Kanten Deckkraft	458
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR Systemvariable	458
22.14.1	Kantenfarbe	458
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	459
22.15.1	Verdeckte Kanten	459
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING Systemvariable	459
22.16.1	Kanten Glättung	459
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS Systemvariable	460
22.17.1	Kanten Stärke	460
22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA Systemvariable	460
22.18.1	Flächentransparenz	460
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR Systemvariable	460
22.19.1	Flächen Farbe	460
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA Systemvariable	461
22.20.1	Kanten Deckkraft	461
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR Systemvariable	461
22.21.1	Kantenfarbe	461
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW Systemvariable	461
22.22.1	Glühen	461
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING Systemvariable	462
22.23.1	Kanten Glättung	462
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS Systemvariable	462
22.24.1	Kanten Stärke	462
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA Systemvariable	463
22.25.1	Glühende Transparenz	463
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR Systemvariable	463
22.26.1	Glüh Farbe	463
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING Systemvariable	464
22.27.1	Glüh Glättung	464
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS Systemvariable	465
22.28.1	Glüh Stärke	465
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA Systemvariable	466
22.29.1	Flächen Deckkraft	466
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR Systemvariable	466
22.30.1	Flächen Farbe	466
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN Systemvariable	466
22.31.1	Verdeckte Kanten	466
22.32	REDSKLINESSMOOTHING Systemvariable	467
22.32.1	Linien Glättung	467
22.33	REDUCELENGTHTYPE Systemvariable	467
22.33.1	Längentyp reduzieren	467
22.34	REDUCELENGTHVALUE Systemvariable	467



# Inhaltsverzeichnis

22.34.1	Reduzierungs Längenwert	467
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable	468
22.35.1	REFBEARB sperren	468
22.36	REFEDITNAME Systemvariable	468
22.36.1	Refbearb Name (nur lesen)	468
22.37	REFPATHTYPE Systemvariable	468
22.37.1	Standard-Pfadtyp von Referenzdateien	468
22.38	REGENMODE Systemvariable	469
22.38.1	Regenerations Modus	469
22.39	REGEXPAND Systemvariable	469
22.39.1	Erweiterungstyp für Registrierungspfade	469
22.40	REMEMBERFOLDERS Systemvariable	470
22.40.1	Ordner merken	470
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable	470
22.41.1	Render Zusammenstellungsmaterial	470
22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable	471
22.42.1	Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen	471
22.43	RENDERMATERIALSPATH Systemvariable	471
22.43.1	Render Material Verzeichnispfad	471
22.44	RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable	471
22.44.1	Die Hardware wird beim Rendern benutzt	471
22.45	REPORTPANELMODE Systemvariable	472
22.45.1	Berichts Panel Modus	472
22.46	RESTORECONNECTIONS Systemvariable	472
22.46.1	Verbindungen wiederherstellen	472
22.47	RESTORELOSTFOCUS Systemvariable	473
22.47.1	Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)	473
22.48	RETAINEDGRAPHICS Systemvariable	473
22.48.1	Beibehaltene Grafiken	473
22.49	REVCLLOUDARCSTYLE Systemvariable	473
22.49.1	Revisions Wolke Standard Bogen Stil	473
22.50	REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable	474
22.50.1	Revisions Wolken Erstellungsmodus	474
22.51	REVCLLOUDGRIPS Systemvariable	475
22.51.1	Revisionwolken Griffe	475
22.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable	475
22.52.1	Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge	475
22.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH Systemvariable	475
22.53.1	Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge	475
22.54	RHINOVERSION Systemvariable	476
22.54.1	Rhino Export Version	476
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable	476
22.55.1	Multifunktionsleiste angedockte Höhe	476
22.56	RIBBONPANELMARGIN Systemvariable	477
22.56.1	Panel-Rand	477
22.57	RIBBONSETTINGSENABLED Systemvariable	477
22.57.1	Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus	477
22.58	RIBBONSTATE Systemvariable	477



# Inhaltsverzeichnis

22.58.1	Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)	477
22.59	ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable	478
22.59.1	Roamable-Root-Präfix (nur lesen)	478
22.60	ROLLOVEROPACITY Systemvariable	478
22.60.1	Rollover Deckkraft	478
22.61	ROLLOVERPARAMS Systemvariable	479
22.61.1	Rollover-Parameter	479
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable	479
22.62.1	Rollover Auswahlatz	479
22.63	ROLLOVERTIPS Systemvariable	479
22.63.1	Rollover Tipps	479
22.64	RTDISPLAY Systemvariable	480
22.64.1	Echtzeit Anzeige	480
22.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR Systemvariable	480
22.65.1	Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor	480
22.66	RUBBERBANDCOLOR Systemvariable	481
22.66.1	Farbe des Gummibandes	481
22.67	RUBBERBANDSTYLE Systemvariable	481
22.67.1	Gummiband gestrichelter Stil	481
22.68	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	481
22.68.1	Rubbersheet Touchpad	481
22.69	RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable	482
22.69.1	Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit	482
22.70	RULERDISPLAY Systemvariable	482
22.70.1	Linealanzeige	482
22.71	RULERTEXTCOLOR Systemvariable	482
22.71.1	Lineal-Textfarbe	482
22.72	RUNASLEVEL Systemvariable	483
22.72.1	In der Lizenz Stufe laufen	483
22.73	RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable	483
22.73.1	Detaillierungs Grad	483
22.74	RVTVALIDATEBREP Systemvariable	484
22.74.1	Validierung der BREP-Geometrie	484
23.	S	485
23.1	SAFEMODE Systemvariable	485
23.1.1	Sicherer Modus (nur lesen)	485
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable	485
23.2.1	Sichere Änderungen im Layout	485
23.3	SAVEFIDELITY Systemvariable	485
23.3.1	Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit	485
23.4	SAVEFILE Systemvariable	486
23.4.1	Dateinamen speichern (nur lesen)	486
23.5	SAVEFILEPATH Systemvariable	486
23.5.1	Backup Datei Pfad	486
23.6	SAVEFORMAT Systemvariable	486
23.6.1	Speicherformat	486
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable	487
23.7.1	Sichere Layer Snapshot mit Ansicht	487



# Inhaltsverzeichnis

23.8	SAVENAME Systemvariable	488
23.8.1	Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)	488
23.9	SAVEONDOCSWITCH Systemvariable	488
23.9.1	Speichern bei Dokumentenwechsel	488
23.10	SAVEROUNDTRIP Systemvariable	488
23.10.1	Speichern hin und zurück	488
23.11	SAVETIME Systemvariable	488
23.11.1	Speicher Zeit Intervall	488
23.12	SCREENBOXES Systemvariable	489
23.12.1	Bildschirmenüfelder (nur lesen)	489
23.13	SCREENMODE Systemvariable	489
23.13.1	Bildschirm-Modus (nur lesen)	489
23.14	SCREENSIZE Systemvariable	490
23.14.1	Bildschirmgröße (nur lesen)	490
23.15	SCRLHIST Systemvariable	490
23.15.1	Verlauf Blättern	490
23.16	SDI Systemvariable	490
23.16.1	Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)	490
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable	491
23.17.1	Schnitt Ergebnis Interval	491
23.18	SECTIONSCALE Systemvariable	491
23.18.1	Schnitt Skalierung	491
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable	492
23.19.1	Suchpfad für Schnittseinstellungen	492
23.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable	492
23.20.1	Schnitt-Plansatzvorlage imperial	492
23.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable	492
23.21.1	Schnitt-Plansatzvorlage metrisch	492
23.22	SECURELOAD Systemvariable	493
23.22.1	Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen)	493
23.23	SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable	493
23.23.1	Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an	493
23.24	SELECTIONAREA Systemvariable	494
23.24.1	Auswahl Bereich	494
23.25	SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable	494
23.25.1	Auswahl Bereich Deckkraft	494
23.26	SELECTIONCYCLING Systemvariable	494
23.26.1	Auswahl blättern	494
23.27	SELECTIONMODES Systemvariable	495
23.27.1	Auswahl-Modi	495
23.28	SELECTIONPREVIEW Systemvariable	496
23.28.1	Auswahl Vorschau Anzeige	496
23.29	SELECTSIMILARMODE Systemvariable	496
23.29.1	Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR	496
23.30	SETBYLAYERMODE Systemvariable	497
23.30.1	Einstellen VonLayer Modus	497
23.31	SHADEEDGE Systemvariable	497
23.31.1	Schattierung Kanten	497





# Inhaltsverzeichnis

23.32	SHADEDIF Systemvariable	498
23.32.1	Schattierung Diffusion	498
23.33	SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable	498
23.33.1	Plan Nummer führende Nullen	498
23.34	SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable	499
23.34.1	Plansatz automatisches Backup	499
23.35	SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable	499
23.35.1	Plansatz-Vorlagenpfad	499
23.36	SHORTCUTMENU Systemvariable	500
23.36.1	Kontext Menüs	500
23.37	SHORTCUTMENUDURATION Systemvariable	500
23.37.1	Kontextmenü Dauer	500
23.38	SHOWDOCTABS Systemvariable	501
23.38.1	Registerkarten Sichtbarkeit	501
23.39	SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable	501
23.39.1	Zeige kompletten Pfad in der Titelzeile	501
23.40	SHOWIDSPROPERTIESONLY Systemvariable	501
23.40.1	Nur IDS-Eigenschaften anzeigen	501
23.41	SHOWLAYERUSAGE Systemvariable	502
23.41.1	Layer Benutzung	502
23.42	SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable	502
23.42.1	Scrolltasten (Mac & Linux)	502
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable	503
23.43.1	Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)	503
23.44	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable	503
23.44.1	Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)	503
23.45	SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable	504
23.45.1	Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)	504
23.46	SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable	504
23.46.1	Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)	504
23.47	SHPNAME Systemvariable	504
23.47.1	Symbol-Name	504
23.48	SIGWARN Systemvariable	505
23.48.1	Signatur-Warnung	505
23.49	SINGLETONMODE Systemvariable	505
23.49.1	Einmalstart Modus	505
23.50	SITELocationVISIBILITY Systemvariable	505
23.50.1	Sichtbarkeit der Standort-Markierung	505
23.51	SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable	506
23.51.1	Kopiermodus für Skizzen-Feature	506
23.52	SKETCHINC Systemvariable	506
23.52.1	Skizzen Schritte	506
23.53	SKPOLY Systemvariable	507
23.53.1	Skizzen Poly	507
23.54	SKYSTATUS Systemvariable	507
23.54.1	Himmel Status	507
23.55	SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable	508
23.55.1	BkBaugruppenExport Modus	508



# Inhaltsverzeichnis

23.56	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable	508
23.56.1	Pfad-Typ der Berichtsdatei	508
23.57	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable	508
23.57.1	Volumenkörper Typen in Berichten	508
23.58	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable	509
23.58.1	Farbe des Layers Attribute	509
23.59	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	509
23.59.1	Höhe des Textes	509
23.60	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	510
23.60.1	Typ der Texthöhe	510
23.61	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	510
23.61.1	Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer	510
23.62	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	510
23.62.1	Höhe des Textes	510
23.63	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	511
23.63.1	Typ der Texthöhe	511
23.64	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	511
23.64.1	Farbe des Biegung nach unten Linien Layer	511
23.65	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	512
23.65.1	Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer	512
23.66	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	512
23.66.1	Linienstärke des Biegung nach unten Layer	512
23.67	SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	512
23.67.1	Farbe des Biegung nach oben Linien Layer	512
23.68	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	513
23.68.1	Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer	513
23.69	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	513
23.69.1	Linienstärke des Biegung nach oben Layer	513
23.70	SMBEVELFEATURECOLOR Systemvariable	514
23.70.1	Farbe des Layers mit Abschrägung-Features	514
23.71	SMCOLORBEND Systemvariable	514
23.71.1	Farbe des Biege-Features	514
23.72	SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable	514
23.72.1	Biegeausklinkungs Feature Farbe	514
23.73	SMCOLORBEVEL Systemvariable	515
23.73.1	Farbe des Abschrägung-Features	515
23.74	SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable	515
23.74.1	Eckausklinkungs-Feature Farbe	515
23.75	SMCOLORFLANGE Systemvariable	515
23.75.1	Laschen-Feature Farbe	515
23.76	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable	515
23.76.1	Laschen Feature Referenzseite Farbe	515
23.77	SMCOLORFORM Systemvariable	516
23.77.1	Form Feature Farbe	516
23.78	SMCOLORHEM Systemvariable	516
23.78.1	Bördel Feature Farbe	516
23.79	SMCOLORJOG Systemvariable	516
23.79.1	Jog Feature Farbe	516



# Inhaltsverzeichnis

23.80	SMCOLORJUNCTION Systemvariable	517
23.80.1	Verbindungs Feature Farbe	517
23.81	SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable	517
23.81.1	Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe	517
23.82	SMCOLORMITER Systemvariable	517
23.82.1	Gehrungs Feature Farbe	517
23.83	SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable	518
23.83.1	Gerollte Kante Feature Farbe	518
23.84	SMCOLORTAB Systemvariable	518
23.84.1	Laschen Feature Farbe	518
23.85	SMCOLORWRONGBEND Systemvariable	518
23.85.1	Falsche Biege Feature Farbe	518
23.86	SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable	518
23.86.1	Farbe für falsche Laschen Features	518
23.87	SMCONTOURLAYERCOLOR Systemvariable	519
23.87.1	Farbe des Kontur Layer	519
23.88	SMCONTOURLAYERLINETYPE Systemvariable	519
23.88.1	Linientyp des Kontur Layer	519
23.89	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	520
23.89.1	Linienstärke des Kontur Layer	520
23.90	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable	520
23.90.1	Maximaler Winkel der Abschrägung	520
23.91	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable	520
23.91.1	Minimaler Winkel der Abschrägung	520
23.92	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable	521
23.92.1	Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen	521
23.93	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable	521
23.93.1	Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen	521
23.94	SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable	522
23.94.1	Bevorzuge Jog-Features gegenüber Laschen und Biegungen	522
23.95	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable	522
23.95.1	Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen	522
23.96	SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable	522
23.96.1	Erkennen von Abschrägungsfeatures	522
23.97	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable	523
23.97.1	Löcher erkennen	523
23.98	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable	523
23.98.1	Erkennen von Sicken-Kontrollkurven	523
23.99	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable	523
23.99.1	Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke	523
23.100	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable	524
23.100.1	Abweichungswert einer falschen Feature Stärke	524
23.101	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable	524
23.101.1	Biegelinien Erweiterungs Typ	524
23.102	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable	525
23.102.1	Biegelinien Erweiterungs Wert	525
23.103	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable	525
23.103.1	Biegeradiustyp	525



# Inhaltsverzeichnis

23.104	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable	526
23.104.1	Biegeradius Wert	526
23.105	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable	526
23.105.1	Biegeausklinkungstyp	526
23.106	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable	526
23.106.1	Biegeausklinkung Breiten-Wert	526
23.107	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	527
23.107.1	Abschrägung-Abwicklungsmodus	527
23.108	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable	527
23.108.1	Eck-Auslinkungs Durchmesser Wert	527
23.109	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable	527
23.109.1	Gehrungs Erweiterungs-Typ	527
23.110	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable	528
23.110.1	Gehrungs Erweiterungs-Wert	528
23.111	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable	528
23.111.1	Gehrungs Lücken Typ	528
23.112	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable	529
23.112.1	Gehrungs Lücken Wert	529
23.113	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable	529
23.113.1	Form Feature Abwicklungs Modus	529
23.114	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable	530
23.114.1	Knotenblechtiefe-Typ	530
23.115	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable	530
23.115.1	Knotenblech-Höhenwert	530
23.116	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	530
23.116.1	Abrundungsradiustyp für Knotenblech	530
23.117	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	531
23.117.1	Abrundungsradius-Wert für Knotenblech	531
23.118	SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable	531
23.118.1	Knotenblech-Typ	531
23.119	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable	532
23.119.1	Breitentyp des Knotenblechs	532
23.120	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable	532
23.120.1	Knotenblechbreite-Wert	532
23.121	SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable	532
23.121.1	Offener Bördel-Lückentyp	532
23.122	SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable	533
23.122.1	Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)	533
23.123	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable	533
23.123.1	Bördelung relativer Biegeabzugswert	533
23.124	SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable	534
23.124.1	Jog-Winkelwert	534
23.125	SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable	534
23.125.1	Typ der Jog-Höhe	534
23.126	SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable	534
23.126.1	Jog-Höhenwert	534
23.127	SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable	535
23.127.1	Typ des Jog-Radius	535



# Inhaltsverzeichnis

23.128	SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable	535
23.128.1	Jog Radius-Wert	535
23.129	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable	536
23.129.1	Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung	536
23.130	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable	536
23.130.1	Verbindungs Lücken Typ	536
23.131	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable	537
23.131.1	Verbindungs Lücken Wert	537
23.132	SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable	537
23.132.1	K-Faktor Wert	537
23.133	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable	537
23.133.1	Ausgeformte Biegung Unterteilungen	537
23.134	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable	538
23.134.1	Ausklinkungs Verlängerungs Typ	538
23.135	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable	538
23.135.1	Ausklinkungs Verlängerungs Wert	538
23.136	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	538
23.136.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	538
23.137	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	539
23.137.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	539
23.138	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable	539
23.138.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	539
23.139	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable	539
23.139.1	Sicken Profil Radius Wert	539
23.140	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable	540
23.140.1	Sicken Verrundungs Radius Typ	540
23.141	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable	540
23.141.1	Sicken Verrundungs Radius Wert	540
23.142	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable	540
23.142.1	Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis	540
23.143	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable	541
23.143.1	Laschen-Fasen Abstands-Typ	541
23.144	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable	541
23.144.1	Laschen-Fasen Abstands-Wert	541
23.145	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable	542
23.145.1	Laschen Freiraum Typ	542
23.146	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable	542
23.146.1	Laschen Freiraum Wert	542
23.147	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable	542
23.147.1	Laschen Abstands-Typ	542
23.148	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable	543
23.148.1	Laschen Abstandswert	543
23.149	SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable	543
23.149.1	Laschen Kanten Typ	543
23.150	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable	544
23.150.1	Typ des Radius der Laschenverrundung	544
23.151	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable	544
23.151.1	Wert des Radius der Verrundung der Lasche	544



# Inhaltsverzeichnis

23.152	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable	544
23.152.1	Höhentyp der Laschen	544
23.153	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable	545
23.153.1	Lasche Höhenwert	545
23.154	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable	545
23.154.1	Laschenlänge Typ	545
23.155	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable	545
23.155.1	Wert der Laschen Länge	545
23.156	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable	546
23.156.1	Lasche Schlitz Anzahl	546
23.157	SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable	546
23.157.1	Stärken Wert	546
23.158	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable	546
23.158.1	Genauigkeit der Annäherung	546
23.159	SMEXPORTOSMMINIMALEEDGELENGTH Systemvariable	547
23.159.1	Minimale Kantenlänge	547
23.160	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable	547
23.160.1	Farbe des Form Feature nach unten Layer	547
23.161	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	547
23.161.1	Linientyp des Form Feature nach unten Layer	547
23.162	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	548
23.162.1	Linienstärke des Form Feature nach unten Layer	548
23.163	SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable	548
23.163.1	Farbe des Form Feature nach oben Layer	548
23.164	SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	549
23.164.1	Linientyp des Form Feature nach oben Layer	549
23.165	SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	549
23.165.1	Linienstärke des Form Feature nach oben Layer	549
23.166	SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable	549
23.166.1	Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt	549
23.167	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable	550
23.167.1	Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren	550
23.168	SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable	550
23.168.1	Netz Konvertierungs Modus	550
23.169	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	551
23.169.1	Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer	551
23.170	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable	551
23.170.1	Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer	551
23.171	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	551
23.171.1	Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer	551
23.172	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable	552
23.172.1	Lochparametrisierung	552
23.173	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable	552
23.173.1	Ausgeformte Biegungen zusammenführen	552
23.174	SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable	553
23.174.1	Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen	553
23.175	SMROLLEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable	553
23.175.1	Höhe des Textes	553





# Inhaltsverzeichnis

23.176	SMROLLEDEDGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable	553
23.176.1	Typ der Texthöhe	553
23.177	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable	554
23.177.1	Farbe des Layers Gerollte Kante unten	554
23.178	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable	554
23.178.1	Linientyp des Layers Gerollte Kante unten	554
23.179	SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	555
23.179.1	Linienstärke des Layers Gerollte Kante unten	555
23.180	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR Systemvariable	555
23.180.1	Farbe des Layers Gerollte Kante oben	555
23.181	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable	555
23.181.1	Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben	555
23.182	SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable	556
23.182.1	Linienstärke des Layers Gerollte Kante oben	556
23.183	SMSMARTFEATURES Systemvariable	556
23.183.1	Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen	556
23.184	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable	556
23.184.1	Mehrdeutiges Eingabeverhalten	556
23.185	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable	557
23.185.1	Biegung in Verbindung umwandeln	557
23.186	SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable	557
23.186.1	Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren	557
23.187	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT Systemvariable	558
23.187.1	Orthogonale Biegungs Teilung	558
23.188	SMTARGETCAM Systemvariable	558
23.188.1	Ziel CAM	558
23.189	SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable	558
23.189.1	Abgewickeltes Aussehen	558
23.190	SNAPANG Systemvariable	559
23.190.1	Fang Winkel	559
23.191	SNAPBASE Systemvariable	559
23.191.1	Fang Basis	559
23.192	SNAPISOPAIR Systemvariable	559
23.192.1	Fang isometrische Ebene	559
23.193	SNAPMARKERCOLOR Systemvariable	560
23.193.1	Fang Markierungs Farbe	560
23.194	SNAPMARKERSIZE Systemvariable	560
23.194.1	Fang Markierungs Größe	560
23.195	SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable	561
23.195.1	Fang Markierungs Stärke	561
23.196	SNAPMODE Systemvariable	561
23.196.1	Fang Modus	561
23.197	SNAPSTYL Systemvariable	561
23.197.1	Fang Stil	561
23.198	SNAPTYPE Systemvariable	562
23.198.1	Fang Typ	562
23.199	SNAPUNIT Systemvariable	562
23.199.1	Fang Einheit	562





# Inhaltsverzeichnis

23.200	SOLIDCHECK Systemvariable	563
23.200.1	Volumen prüfen	563
23.201	SORTENTS Systemvariable	563
23.201.1	Sortiere Elemente	563
23.202	SPAADJUSTMODE Systemvariable	563
23.202.1	Modus anpassen	563
23.203	SPACHECKLEVEL Systemvariable	564
23.203.1	Prüfstufe	564
23.204	SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable	565
23.204.1	Raster Seitenverhältnis	565
23.205	SPAGRIDMODE Systemvariable	565
23.205.1	Raster-Modus	565
23.206	SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable	566
23.206.1	Maximale Facetten Kantenlänge	566
23.207	SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable	566
23.207.1	Maximale Anzahl an Rasterlinien	566
23.208	SPAMINUGRIDLINES Systemvariable	567
23.208.1	Minimale Anzahl an U-Rasterlinien	567
23.209	SPAMINVGRIDLINES Systemvariable	567
23.209.1	Minimale Anzahl an V-Rasterlinien	567
23.210	SPANORMALTOL Systemvariable	567
23.210.1	Normalen Toleranz	567
23.211	SPASURFACETOL Systemvariabel	568
23.211.1	Oberflächen Toleranz	568
23.212	SPATRIANGMODE Systemvariable	568
23.212.1	Triangulations Modus	568
23.213	SPAUSEFACETRES Systemvariable	569
23.213.1	Verwende die FACETRES-Systemvariable	569
23.214	SPLFRAME Systemvariable	569
23.214.1	Spline-Umgrenzung	569
23.215	SPLINESEGS Systemvariable	570
23.215.1	Spline Segmente	570
23.216	SPLINETYPE Systemvariable	570
23.216.1	Spline-Typ	570
23.217	SRCHPATH Systemvariable	571
23.217.1	Support Datei Suchpfad	571
23.218	SSFOUND Systemvariable	571
23.218.1	Plansatz gefunden (nur lesen)	571
23.219	SSLOCATE Systemvariable	571
23.219.1	Plansatz lokalisieren	571
23.220	SSMAUTOOPEN Systemvariable	572
23.220.1	Plansatz-Manager automatisch öffnen	572
23.221	SSMPOLLTIME Systemvariable	572
23.221.1	Plansatz-Manager Abfragezeit	572
23.222	SSMSHEETSTATUS Systemvariable	572
23.222.1	Status des Plansatz-Managers	572
23.223	SSMSTATE Systemvariable	573
23.223.1	Status des Plansatz-Managers (nur lesen)	573



# Inhaltsverzeichnis

23.224	STACKPANELTYPE Systemvariable	573
23.224.1	Stack Panel Typ	573
23.225	STAMPFONTSIZE Systemvariable	574
23.225.1	Schrift Größe	574
23.226	STAMPFONTSTYLE Systemvariable	574
23.226.1	Schrift Stil	574
23.227	STAMPFOOTER Systemvariable	574
23.227.1	Fußzeile	574
23.228	STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable	575
23.228.1	Stempelfußzeile X-Versatz	575
23.229	STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable	575
23.229.1	Stempelfußzeile Y-Versatz	575
23.230	STAMPHEADER Systemvariable	575
23.230.1	Kopfzeile	575
23.231	STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable	576
23.231.1	Stempelkopfzeile X-Versatz	576
23.232	STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable	576
23.232.1	Stempelkopfzeile Y-Versatz	576
23.233	STAMPUNITS Systemvariable	576
23.233.1	Einheiten	576
23.234	STANDARDSOPTIONS Systemvariable	577
23.234.1	Standards Validierungsoptionen	577
23.235	STANDARDSVIOLATION Systemvariable	577
23.235.1	Meldung von Standardverstößen	577
23.236	STARTUP Systemvariable	577
23.236.1	Start	577
23.237	STATUSBAR Systemvariable	578
23.237.1	Fenster Statusleiste	578
23.238	STEPSize Systemvariable	578
23.238.1	Schrittgröße	578
23.239	STEPSPERSEC Systemvariable	579
23.239.1	Schritte pro Sekunde	579
23.240	STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable	579
23.240.1	STL Export Koordinaten Anpassung	579
23.241	STORYBAR Systemvariable	579
23.241.1	Geschossleiste anzeigen	579
23.242	STRUCTURETREECONFIG Systemvariable	580
23.242.1	Strukturbaum-Konfiguration	580
23.243	SURFTAB1 Systemvariable	580
23.243.1	Oberflächen-Aufstellung 1	580
23.244	SURFTAB2 Systemvariable	581
23.244.1	Oberflächen-Aufstellung 2	581
23.245	SURFTYPE Systemvariable	581
23.245.1	Oberflächenanpassung-Typ	581
23.246	SURFU Systemvariable	581
23.246.1	Oberfläche U	581
23.247	SURFV Systemvariable	582
23.247.1	Oberfläche V	582



# Inhaltsverzeichnis

23.248	SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable	582
23.248.1	SVG gemischte Farbverläufe	582
23.249	SVGCOLORPOLICY Systemvariable	582
23.249.1	SVG-Farbrichtlinie	582
23.250	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable	583
23.250.1	SVG-Standard-Bilderweiterung	583
23.251	SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable	583
23.251.1	SVG generische Schriftfamilie	583
23.252	SVGIMAGEBASE Systemvariable	584
23.252.1	SVG Bild Basispfad	584
23.253	SVGIMAGEURL Systemvariable	584
23.253.1	SVG Bild Url	584
23.254	SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable	584
23.254.1	SVG Linienstärken Skalierung	584
23.255	SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable	585
23.255.1	SVG Ausgabehöhe	585
23.256	SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable	585
23.256.1	SVG Ausgabebreite	585
23.257	SVGPRECISION Systemvariable	585
23.257.1	SVG Gleitkomma-Präzision	585
23.258	SVGSCALEFACTOR Systemvariable	586
23.258.1	SVG Skalierungsfaktor	586
23.259	SYSCODEPAGE Systemvariable	586
23.259.1	System-Codepage (nur lesen)	586
24.	T	587
24.1	TABCONTROLHEIGHT Systemvariable	587
24.1.1	Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)	587
24.2	TABMODE Systemvariable	587
24.2.1	Tablett Modus	587
24.3	TABFIXEDWIDTH Systemvariable	587
24.3.1	Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)	587
24.4	TANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	588
24.4.1	Tangenten Längentyp	588
24.5	TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	588
24.5.1	Tangenten Längenwert	588
24.6	TARGET Systemvariable	588
24.6.1	Ziel (Nur lesen)	588
24.7	TDCREATE Systemvariable	589
24.7.1	Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)	589
24.8	TDINDWG Systemvariable	589
24.8.1	Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)	589
24.9	TDUCREATE Systemvariable	589
24.9.1	Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)	589
24.10	TDUPDATE Systemvariable	589
24.10.1	Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)	589
24.11	TDUSRTIMER Systemvariable	590
24.11.1	Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)	590
24.12	TDUUPDATE Systemvariable	590



# Inhaltsverzeichnis

24.12.1	Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen)	590
24.13	TEETANGENTLENGTHTYPE Systemvariable	590
24.13.1	T-Stück Länge Typ	590
24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable	590
24.14.1	T-Stück Länge Wert	590
24.15	TEMPLATEPATH Systemvariable	591
24.15.1	Vorlagen Pfad	591
24.16	TEMPPREFIX Systemvariable	591
24.16.1	Temporär Pfad	591
24.17	TEXTANGLE Systemvariable	591
24.17.1	Text Winkel	591
24.18	TEXTED Systemvariable	591
24.18.1	Texteditor für einzeilige Textobjekte	591
24.19	TEXTEDITMODE Systemvariable	592
24.19.1	Text Bearbeitungs Modus	592
24.20	TEXTEVAL Systemvariable	592
24.20.1	Text Auswertung	592
24.21	TEXTFILL Systemvariable	593
24.21.1	Text gefüllt	593
24.22	TEXTQLTY Systemvariable	593
24.22.1	Textqualität (Mac & Linux)	593
24.23	TEXTSIZE Systemvariable	594
24.23.1	Schriftgröße	594
24.24	TEXTSTYLE Systemvariable	594
24.24.1	Text Stil	594
24.25	TEXTUREMAPPATH Systemvariable	594
24.25.1	Textur-Map Pfad	594
24.26	THICKNESS Systemvariable	595
24.26.1	Objekthöhe	595
24.27	THREADDISPLAY Systemvariable	595
24.27.1	Gewinde Darstellung	595
24.28	THUMBSIZE Systemvariable	595
24.28.1	Vorschau Bildgröße	595
24.29	TILEMODE Systemvariable	596
24.29.1	Tilemode	596
24.30	TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable	596
24.30.1	Kachel Modus Licht synch	596
24.31	TIMEZONE Systemvariable	597
24.31.1	Zeitzone	597
24.32	TOOLBARMARGIN Systemvariable	599
24.32.1	Werkzeugkasten Rand	599
24.33	TOOLBUTTONSIZE Systemvariable	599
24.33.1	Werkzeug Schaltflächen Größe	599
24.34	TOOLICONPADDING Systemvariable	600
24.34.1	Werkzeug Schaltflächen Lücken	600
24.35	TOOLPALETTEPATH Systemvariable	600
24.35.1	Werkzeugpaletten Pfad	600
24.36	TOOLTIPDELAY Systemvariable	600



# Inhaltsverzeichnis

24.36.1	Tooltip Verzögerung	600
24.37	TOOLTIPS Systemvariable	601
24.37.1	Tooltips	601
24.38	TPSTATE Systemvariable	601
24.38.1	Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)	601
24.39	TRACEWID Systemvariable	601
24.39.1	Bandbreite	601
24.40	TRACKPATH Systemvariable	602
24.40.1	Spur Pfad	602
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable	602
24.41.1	Transparenz Anzeige	602
24.42	TRAYICONS Systemvariable	602
24.42.1	Fach-Symbole	602
24.43	TRAYNOTIFY Systemvariable	603
24.43.1	Fach benachrichtigen	603
24.44	TRAYTIMEOUT Systemvariable	603
24.44.1	Fach Zeitüberschreitung	603
24.45	TREEDEPTH Systemvariable	604
24.45.1	Baum Tiefe	604
24.46	TREEMAX Systemvariable	604
24.46.1	Baum Maximum	604
24.47	TRIMEDGES Systemvariable	604
24.47.1	STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren	604
24.48	TRIMEXTENDMODE Systemvariable	605
24.48.1	STUTZEN und DEHNEN Modus	605
24.49	TRIMMODE Systemvariable	605
24.49.1	Stutzen Modus	605
24.50	TRUSTEDPATHS Systemvariable	606
24.50.1	Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen)	606
24.51	TSPACEFAC Systemvariable	606
24.51.1	Text Abstand Faktor	606
24.52	TSPACETYPE Systemvariable	606
24.52.1	Text Leerzeichen Typ	606
24.53	TSTACKALIGN Systemvariable	607
24.53.1	Text gestapelt ausgerichtet	607
24.54	TSTACKSIZE Systemvariable	607
24.54.1	Text Stapel Größe	607
24.55	TTFTEXT Systemvariable	608
24.55.1	Anzeigemodus TrueType-Text	608
24.56	Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE	608
24.56.1	Tutorials auf der Startseite	608
25.	U	609
25.1	UCSAXISANG Systemvariable	609
25.1.1	BKS Achsen Winkel	609
25.2	UCSBASE Systemvariable	609
25.2.1	BKS Basis	609
25.3	UCSDETECT Systemvariable	609
25.3.1	BKS erkennen	609



# Inhaltsverzeichnis

25.4	UCSFOLLOW Systemvariable	610
25.4.1	BKS folgt	610
25.5	UCSICON System Variable	610
25.5.1	BKS Symbol	610
25.6	UCSICONPOS Systemvariable	610
25.6.1	BKS Icon Position	610
25.7	UCSNAME Systemvariable	611
25.7.1	BKS Name (nur lesen)	611
25.8	UCSORG Systemvariable	611
25.8.1	BKS Ursprung (nur lesen)	611
25.9	UCSORTHO Systemvariable	611
25.9.1	BKS orthographische	611
25.10	UCSVIEW Systemvariable	612
25.10.1	BKS Ansicht	612
25.11	UCSVP Systemvariable	612
25.11.1	BKS AFenster	612
25.12	UCSXDIR Systemvariable	613
25.12.1	BKS X-Richtung (nur lesen)	613
25.13	UCSYDIR Systemvariable	613
25.13.1	BKS Y-Richtung (nur lesen)	613
25.14	UNDOCTL Systemvariable	613
25.14.1	Zurück-Steuerung (nur lesen)	613
25.15	UNDOMARKS Systemvariable	614
25.15.1	Zurück-Marken (nur lesen)	614
25.16	UNITESURFACES Systemvariable	614
25.16.1	Angrenzende Flächen vereinigen	614
25.17	UNITMODE Systemvariable	614
25.17.1	Einheiten Modus	614
25.18	USECOMMUNICATOR Systemvariable	615
25.18.1	Communicator verwenden	615
25.19	USENEWSTATUSBAR Systemvariable	615
25.19.1	Statusleistenvorschau	615
25.20	USERI1 Systemvariable	616
25.20.1	Benutzer Ganzzahl 1	616
25.21	USERI2 Systemvariable	616
25.21.1	Benutzer Ganzzahl 2	616
25.22	USERI3 Systemvariable	616
25.22.1	Benutzer Ganzzahl 3	616
25.23	USERI4 Systemvariable	617
25.23.1	Benutzer Ganzzahl 4	617
25.24	USERI5 Systemvariable	617
25.24.1	Benutzer Ganzzahl 5	617
25.25	USERR1 Systemvariable	617
25.25.1	Benutzer Reell 1	617
25.26	USERR2 Systemvariable	617
25.26.1	Benutzer Reell 2	617
25.27	USERR3 Systemvariable	618
25.27.1	Benutzer Reell 3	618



# Inhaltsverzeichnis

25.28	USERR4 Systemvariable	618
25.28.1	Benutzer Reell 4	618
25.29	USERR5 Systemvariable	618
25.29.1	Benutzer Reell 5	618
25.30	USERS1 Systemvariable	619
25.30.1	Benutzer Zeichenkette 1	619
25.31	USERS2 Systemvariable	619
25.31.1	Benutzer Zeichenkette 2	619
25.32	USERS3 Systemvariable	619
25.32.1	Benutzer Zeichenkette 3	619
25.33	USERS4 Systemvariable	619
25.33.1	Benutzer Zeichenkette 4	619
25.34	USERS5 Systemvariable	619
25.34.1	Benutzer Zeichenkette 5	619
25.35	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable	620
25.35.1	Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)	620
26.	V	621
26.1	VBAMACROS Systemvariable	621
26.1.1	Makros aktivieren	621
26.2	VENDORNAME Systemvariable	621
26.2.1	Anbietername (veraltet)	621
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable	621
26.3.1	Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung	621
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable	622
26.4.1	Versionskontrolle - Konfigurationspfad	622
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable	622
26.5.1	Download-Pfad der Versionskontrolle	622
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable	622
26.6.1	Version anpassbarer Dateien (nur lesen)	622
26.7	VIEWCTR Systemvariable	622
26.7.1	Ansicht Zentrum (nur lesen)	622
26.8	VIEWDIR Systemvariable	623
26.8.1	Ansichtsrichtung (nur lesen)	623
26.9	VIEWMODE Systemvariable	623
26.9.1	Ansichtsmodus (nur lesen)	623
26.10	VIEWSIZE Systemvariable	623
26.10.1	Ansichtsgröße (nur lesen)	623
26.11	VIEWTWIST Systemvariable	624
26.11.1	Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)	624
26.12	VIEWUPDATEAUTO Systemvariable	624
26.12.1	Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich	624
26.13	VISRETAIN Systemvariable	624
26.13.1	Sichtbarkeit erhalten	624
26.14	VOLUMEPREC Systemvariable	625
26.14.1	Volumen Präzision	625
26.15	VOLUMEUNITS Systemvariable	626
26.15.1	Volumen Einheiten	626
26.16	VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable	626





# Inhaltsverzeichnis

26.16.1	Ansichtsfenster maximiert (nur lesen)	626
26.17	VPROTATEASSOC Systemvariable	626
26.17.1	Ansicht drehen	626
26.18	VSMAX Systemvariable	627
26.18.1	Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)	627
26.19	VSMIN Systemvariable	627
26.19.1	Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)	627
26.20	VTDURATION Systemvariable	627
26.20.1	Ansichts Übergangs Dauer	627
26.21	VTENABLE Systemvariable	628
26.21.1	Ansichtsübergänge aktivieren	628
26.22	VTFPS Systemvariable	628
26.22.1	Ansichts Übergangs FPS minimum	628
27.	W	629
27.1	WARNINGMESSAGES Systemvariable	629
27.1.1	Warnmeldungen	629
27.2	WHIPARC Systemvariable	630
27.2.1	Bogendarstellung	630
27.3	WHIPTHREAD Systemvariable	630
27.3.1	Whip threads	630
27.4	WINDOWAREACOLOR Systemvariable	631
27.4.1	Fenster Bereich Farbe	631
27.5	WIPEOUTFRAME Systemvariable	631
27.5.1	Abdeck-Rahmen	631
27.6	WMFBKGND Systemvariable	631
27.6.1	Windows Meta File Hintergrund	631
27.7	WMFFOREGND Systemvariable	632
27.7.1	Windows Meta File Vordergrund	632
27.8	WMFTTFASSTEXT Systemvariable	632
27.8.1	TrueType Textmodus für Windows-Metadatei	632
27.9	WNDLMAIN Systemvariable	633
27.9.1	Haupt Fenster Status	633
27.10	WNDLSCRL Systemvariable	633
27.10.1	Bildlaufleisten für Fenster (Windows)	633
27.11	WNDLTEXT Systemvariable	633
27.11.1	Text Fenster Status	633
27.12	WNDPMAIN Systemvariable	634
27.12.1	Hauptfenster oben-links	634
27.13	WNDPTEXT Systemvariable	634
27.13.1	Text Fenster oben links	634
27.14	WNDMAIN Systemvariable	634
27.14.1	Haupt Fenster Größe	634
27.15	WNDSTEXT Systemvariable	635
27.15.1	Text Fenstergröße	635
27.16	WORLDUCS Systemvariable	635
27.16.1	Welt BKS (nur lesen)	635
27.17	WORLDVIEW Systemvariable	635
27.17.1	Welt Ansicht	635



# Inhaltsverzeichnis

27.18	WRITESTAT Systemvariable	636
27.18.1	Schreibstatus (nur lesen)	636
27.19	WSAUTOSAVE Systemvariable	636
27.19.1	Arbeitsbereich AutoSpeichern	636
27.20	WSCURRENT Systemvariable	636
27.20.1	Aktueller Arbeitsbereich	636
28.	X	637
28.1	XCLIPFRAME Systemvariable	637
28.1.1	XRef abschnitt Rahmen	637
28.2	XDWGFADECTL Systemvariable	637
28.2.1	XRef Datenbank Ausblendregler	637
28.3	XEDIT Systemvariable	637
28.3.1	XRef bearbeitbar	637
28.4	XFADECTL Systemvariable	638
28.4.1	Referenz Bearbeitung Ausblendregler	638
28.5	XLOADCTL Systemvariable	638
28.5.1	XRef laden Steuerung	638
28.6	XLOADPATH Systemvariable	639
28.6.1	XRef lade Pfad	639
28.7	XNOTIFYTIME Systemvariable	639
28.7.1	XMelde Zeit	639
28.8	XREFCTL Systemvariable	639
28.8.1	XRef Steuerung	639
28.9	XREFNOTIFY Systemvariable	640
28.9.1	XRef Benachrichtigung	640
28.10	XREFOVERRIDE Systemvariable	640
28.10.1	XRef Überschreibung	640
29.	Y	642
30.	Z	643
30.1	ZOOMFACTOR Systemvariable	643
30.1.1	Zoom Faktor	643
30.2	ZOOMWHEEL Systemvariable	643
30.2.1	Maus Rad Zoom Richtung	643



## 1. Systemvariablen-Referenz

Die Systemvariablen-Referenz zeigt eine Übersicht über alle Systemvariablen in BricsCAD.

Systemvariablen und Präferenzvariablen werden verwendet, um BricsCAD-Einstellungen und Benutzerpräferenzen zu speichern. Auf sie kann über den Dialog Einstellungen zugegriffen werden. Viele Systemvariablen entsprechen denen anderer CAD-Software. Wenn eine Variable BricsCAD-spezifisch ist, wird dies ebenfalls angegeben.

**Anmerkung:** Der Wert der Systemvariable AUTOCOMPLETEMODE legt fest, ob System- und/oder Präferenzvariablen bei der Eingabe in die Befehlszeile erkannt werden.

### 1.1 Systemvariable Datentypen

- **Boolean:** Der Wert ist entweder 1 oder 0 (Wahr oder Falsch, Ja oder Nein).
- **Short:** Ganzzahlwert im Bereich von 32.768 bis +32.767.
- **Long:** Ganzzahliger Wert im Bereich von -2.147.483.648 bis +2.147.483.647.
- **Real:** Gleitkommazahlen mit einem Punkt für eine Dezimalstelle und kein Tausendertrennzeichen.
- **String:** Text.
- **String Standard:** Text in einem bestimmten Format, z. B. einem Ordnerpfad.

**Anmerkung:** String-Standard-Systemvariablen unterstützen mehrere Ordnerpfade. Verwenden Sie Semikolons (;), um die Dateipfade zu trennen.

- **3D Punkt:** Gibt einen Punkt in einem 3D-Raum an.
- **2D Punkt:** Gibt einen Punkt auf der XY-Ebene an.
- **Bit-Flag Variablen:** Ganzzahlige Variable, die durch Bit-Codes gesteuert werden. Der Wert dieser Variablen ändert sich durch Hinzufügen oder Entfernen von Optionen.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

### 1.2 Speicherort der Systemvariablen

- Windows **registry** (oder **config** Datei für macOS und Linux): Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD-Sitzung. Das aktuelle Benutzerprofil wird im Dialog **Benutzerprofil-Manager** eingestellt. Rufen Sie den Befehl PROFILEMANAGER auf, um diesen Dialog zu öffnen.



- **Zeichnung:** Der Wert wird in der Zeichnung gespeichert und gilt nur für diese Zeichnung.
- **Präferenz:** Der Wert wird in einem Benutzerprofil gespeichert. Wenn Sie BricsCAD starten, werden die Werte des aktuellen Benutzerprofils geladen. Die Werte gelten für alle Zeichnungen in der aktuellen BricsCAD-Sitzung.
- **NICHT gespeichert:** Der Standardwert ist fest kodiert, und der neue Wert wird nicht gespeichert, wenn BricsCAD neu gestartet wird.
- **Arbeitsbereich:** Der Wert wird im aktuellen Arbeitsbereich gespeichert.

**Anmerkung:** Die Unterscheidung zwischen System- und Präferenzvariable bezieht sich ausschließlich darauf, ob die Einstellung als Systemvariable (`save="reg"`) oder Benutzerpräferenz (`save="prf"`) in `settings.xml` markiert ist.

### 1.3 Bearbeiten von Systemvariablen

Die Systemvariablen haben einen Standardwert, der bearbeitet werden kann:

- Schließen Sie den Dialog **Einstellungen**.
- Durch Eingabe in die Befehlszeile.

Im Dialog **Einstellungen** können Sie Variablen filtern, die nicht mehr auf ihren Standardwert gesetzt sind.

### 1.4 Suchen nach Variablen

Mit dem Befehl SETVAR können Sie nach einer Variablen suchen.



## 2. \_

### 2.1 \_QUADTABFLAGS Systemvariable

#### 2.1.1 Quad Registerkarte Flags

Temporäre Einstellung, die verwendet wird, während das neue Quad-Registerkarten-Layout implementiert wird.

Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	1: Registerkarten mit fester Breite 2: Zentrum Registerkarte Beschriftungen 4: Registerkarte Grenzen 8: Doppelte Registerkarten Höhe 16: 3D Volumenkörper Masseneigenschaften anzeigen

### 2.2 \_VERNUM Systemvariable

#### 2.2.1 Versionsnummer (nur lesen)

Zeigt die Versionsnummer des Programmes.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



## 3. 2

### 3.1 2DCONSTRAINTFLAGS Systemvariable

#### 3.1.1 2D-Abhängigkeit Flags

Steuert das Verhalten bei der Lösung von 2D-Abhängigkeiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Behält die Richtungen von Segmenten und Bögen bei. 1: Deaktiviert Segmente.



## 4. 3

### 4.1 3DCOMPAREMODE Systemvariable

#### 4.1.1 Vergleich-Modus

Steuert die Visualisierung für den Befehl 3DVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 1: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell auf der rechten Seite. 2: Erstes Modell auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 3: Erstes Modell mit Unterschieden auf der linken Seite, zweites Modell mit Unterschieden auf der rechten Seite. 4: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 5: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 6: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster. 7: Beide Modelle mit allen Unterschieden in einem Ansichtsfenster.

### 4.2 3DOSMODE Systemvariable

#### 4.2.1 3D-Objektfangmodus

Steuert die 3D-Objektfang Typen.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 33023
Standardwert:	11





Mögliche Werte:	1: Alle 3D-Fänge deaktivieren 2: 3D-Objekt-Scheitelpunkte und Kontroll-Scheitelpunkte von Splines 4: Mittelpunkt auf Kante 8: Zentrum der Fläche 16: Spline Knoten 32: Senkrecht zur Fläche 64: Am nächsten zur Fläche 128: Punktwolke nächster Punkt 32768: Schnittpunkt mit Fläche
-----------------	--

## 4.3 3DSNAPMARKERCOLOR Systemvariable

### 4.3.1 3D Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der 3D-Fangmarkierungen. Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	5



## 5. A

### 5.1 ACADLSPASDOC Systemvariable

#### 5.1.1 on\_start.lsp für jedes Dok.

Lädt die on\_start\_default.lsp, on\_start.lsp, on\_doc\_load.lsp und on\_doc\_load\_default.lsp für jede neue Zeichnung.

Wenn aus, werden diese Dateien nur für die erste Zeichnung geladen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht bei jeder Zeichnung on_start.lsp laden. Ein (1): Lade on_start.lsp mit jeder Zeichnung

### 5.2 ACADPREFIX Systemvariable

#### 5.2.1 Programmordnerpfad (nur lesen)

Liste der Support-Pfade, ggf. mit Pfad-Trennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

### 5.3 ACADVER Systemvariable

#### 5.3.1 AutoCAD Version (nur lesen)

Zeigt die AutoCAD kompatible Programm Versions Nummer.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

### 5.4 ACISHLRRESOLUTION Systemvariable

#### 5.4.1 Verdeckte Kanten Berechnung Auflösung

Steuert den kleinsten Abstand der bei der Berechnung verdeckter Kanten berücksichtigt wird.



Ein negativer Wert bedeutet eine automatische Kalibrierung auf der Grundlage der Größe des Modells (empfohlen). Für sehr kleine Objekte kann der Wert auf 0.001 oder weniger gesetzt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

## 5.5 ACISSAVEASMODE Systemvariable

### 5.5.1 ACIS speichern als Modus

Steuert den Explosionsmodus von ACIS Objekten (3DVolumenkörper, Körper, Regionen) beim Speichern als R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Netzen speichern 1: Nur Kanten speichern

## 5.6 ACISOUTVER Systemvariable

### 5.6.1 Acis Ausgabeversion

Steuert die ACIS Version der SAT Dateien für den Befehl ACISOUT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	70



## 5.7 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE Systemvariable

### 5.7.1 Adaptive Raster Schrittweite

Steuert den Fänge-Abstand für den Modus "Adaptiver Rasterfang" der Systemvariablen SNAPTYPE in Pixel. Steuert auch die Schrittweite des Manipulator-Lineals.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4.0

## 5.8 AFLAGS Systemvariable

### 5.8.1 Attribut Optionen

Legt die Standard-Optionen für die Attribut-Erzeugung fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Modus ausgewählt 1: Unsichtbar 2: Konstant 4: Prüfen 8: Voreinstellung 16: Gesperrte Position 32: Mehrzeilig

## 5.9 ALIGNDIMENSIONONISOMETRIC Systemvariable

### 5.9.1 Ausrichtung der Bemaßung

Aktiviert isometrische Bemaßungen. Bemaßungen werden an der Geometrie ausgerichtet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Isometrische Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Isometrische Bemaßungen aktivieren

## 5.10 ALLOWEDBENDANGLES Systemvariable

### 5.10.1 Zulässige Biegewinkel

Legt die zulässigen Biegewinkel für MEP-Elemente fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Beliebig 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

## 5.11 ALLOWTABEXTERNALMOVE Systemvariable

### 5.11.1 Verschiebe Registerkarten extern (Mac & Linux)

Ermöglicht das Verschieben einer Registerkarte in ein anderes Registersteuerelement auf der Registerkarte Dokumente.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann Ein (1): Zulassen, dass eine Registerkarte nach extern verschoben werden kann



## 5.12 ALLOWTABMOVE Systemvariable

### 5.12.1 Verschiebe Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das horizontale Ziehen einer Registerkarte auf der Registerkarte Dokumente.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Verschieben von Registerkarten ist nicht möglich Ein (1): Erlaubt es eine Registerkarte zu verschieben

## 5.13 ALLOWTABSPLIT Systemvariable

### 5.13.1 Geteilte Registerkarten (Mac & Linux)

Ermöglicht das Ziehen, um die Registerkartensteuerung auf der Registerkarte Dokumente zu teilen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Aufteilung von Registerkarten zulassen Ein (1): Aufteilung von Registerkarten zulassen

## 5.14 AMSYMSCALE Systemvariable

### 5.14.1 Skalierung von Mechanical2D-Beschriftungen

Steuert die Anzeige von Mechanical2D-Symbolen und Text im Modelbereich.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0



**Anmerkung:** Der Mindestwert beträgt 1.0E-100.

## 5.15 ANGBASE Systemvariable

### 5.15.1 Winkelbasis

Steuert die Startposition des Winkels 0.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 5.16 ANGDIR Systemvariable

### 5.16.1 Winkelrichtung

Schaltet die Richtung des Winkels im Uhrzeigersinn/gegen den Uhrzeigersinn um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0):Gegen den Uhrzeigersinn Ein (1): Uhrzeigersinn

## 5.17 ANNOALLVISIBLE Systemvariable

### 5.17.1 Beschriftungs Sichtbarkeit

Verdeckt oder zeigt Beschriftungs Objekte, die den aktuellen Beschriftungs Maßstab nicht unterstützen.  
Die Einstellung wird einzeln für den Modelbereich und jedes Layout gespeichert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1





Mögliche Werte:	0: Nur Beschriftungsobjekte, die die aktuelle Maßstabsdarstellung unterstützen, werden angezeigt. 1: Alle Beschriftungsobjekte werden angezeigt
-----------------	--

## 5.18 ANNOAUTOSCALE Systemvariable

### 5.18.1 Beschriftungs Maßstab

Synchronisiert neue Beschriftungsobjekte mit dem aktuellen Beschriftungsmaßstab.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-4
Mögliche Werte:	0: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen. 1: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten, ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 2: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf ausgeschalteten, gefrorenen oder im Ansichtsfenster gefrorenen Layern. 3: Hinzufügen zu Beschriftungsobjekten, die dies unterstützen, außer Objekten auf gesperrten Layern. 4: Hinzufügen aller Beschriftungsobjekte, die es unterstützen. -1: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 1). -2: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 2). -3: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 3). -4: Nicht zu Beschriftungsobjekten hinzufügen (umgeschalteter Wert 4).

## 5.19 ANNOMONITOR Systemvariable

### 5.19.1 Beschriftungsmonitor

Schaltet den Beschriftungsmonitor ein oder aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird in der Nähe der nicht zugeordneten Bemaßung ein Warnzeichen angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-2



Mögliche Werte:	<p>-2: Der Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Bei Bearbeitungs- und Aktualisierungsereignissen der Modelldokumentation wird der Wert automatisch auf 2 geändert. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p> <p>-1: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>0: Beschriftungsmonitor ist ausgeschaltet.</p> <p>1: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 1 und -1.</p> <p>2: Beschriftungsmonitor ist eingeschaltet. Die Statusleistensteuerung wechselt zwischen 2 und -2.</p>
-----------------	--

## 5.20 ANNOTATEDWG Systemvariable

### 5.20.1 Beschriftungs Zeichnung

Erzeugt einen Beschriftungsblock, wenn diese Zeichnung in eine andere Zeichnung eingefügt wird.

**Anmerkung:** Die Systemvariable ANNOTATEDWG wird schreibgeschützt, wenn die Zeichnung Beschriftungsobjekte enthält

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftung Ein (1): Beschriftung

## 5.21 ANTIALIASRENDER Systemvariable

### 5.21.1 Anti-Aliasing Stärke für das Render

Steuert die Glattheit der Ausgabe des Befehl RENDER.

Für Werte größer als 1 wird eine Anti-Aliasing-Ausgabe berechnet, auf Kosten einer längeren Berechnungsdauer. Je größer die Werte, um so länger wird die Berechnungszeit.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

## 5.22 ANTIALIASSCREEN Systemvariable

### 5.22.1 Anti-Aliasing Stärke für die Ansicht

Steuert die Glattheit der Kurvendarstellung auf dem Bildschirm.

**VORSICHT:** Wenn der visuelle Stil auf 2D-Drahtmodell eingestellt ist und der Wert größer als 1 ist, geht die Berechnung einer Anti-Alias-Darstellung mit einem hohen Leistungsaufwand einher. Bei den anderen Anzeigemodi erhöht sich die Berechnungszeit, allerdings mit geringeren Auswirkungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: 1 x 1 (kein Anti-Aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5 x 5 (maximales Anti-Aliasing)

## 5.23 APBOX Systemvariable

### 5.23.1 Objektfang-Öffnungsbox

Zeigt das Feld Objektfang-Öffnungsbox am Cursor während einer Pick-Aktion an. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Siehe auch die Systemvariablen APERTURE.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Öffnungsbox wird nicht angezeigt. Ein (1): Die Öffnungsbox wird angezeigt.

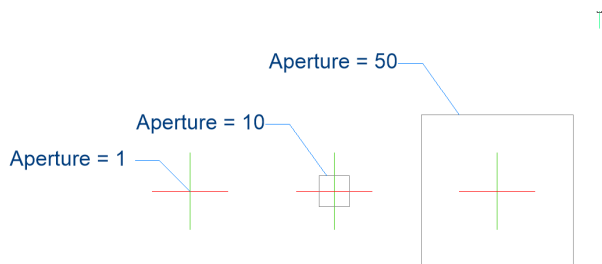
## 5.24 APERTURE Systemvariable

### 5.24.1 Empfindlichkeit des Objektfangs

Steuert die Größe der Öffnungsbox in Pixel. Objektfänge werden aktiviert, wenn die Öffnungsbox über ein Objekt verläuft. Um die Öffnungsbox anzuzeigen, schalten Sie die Systemvariable APBOX ein.

Werte zwischen 1 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 50
Standardwert:	10



## 5.25 AREA Systemvariable

### 5.25.1 Fläche (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Fläche durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



## 5.26 AREAPREC Systemvariable

### 5.26.1 Flächen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Flächen, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 5.27 AREAUNITS Systemvariable

### 5.27.1 Flächen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Flächen verwendet werden, wenn die Flächeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Wenn sie leer sind, stimmen alle Flächen mit der Zeichnung überein.

**Anmerkung:** Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km



## 5.28 ARRAYASSOCIATIVITY Systemvariable

### 5.28.1 Assoziative Reihen

Erzeugt neue Reihen als assoziative Reihen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht assoziativ Ein (1): Assoziativ

## 5.29 ARRAYEDITSTATE Systemvariable

### 5.29.1 Reihe-Bearbeitungszustand (Nur Lesen)

Zeigt an, ob das Quellobjekt einer assoziativen Reihe gerade bearbeitet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

## 5.30 ARRAYTYPE Systemvariablen

### 5.30.1 Reihen Typ

Steuert den Standard assoziativen Reihentyp. Siehe auch die Systemvariable ARRAYASSOCIATIVITY.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechteckige Reihe 1: Pfad Reihe 2: Polare Reihe



## 5.31 ATTDIA Systemvariabel

### 5.31.1 Attribut Dialog

Zeigt einen Dialog für Attributwerte für den Befehl EINFÜGE an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialog nicht verwenden Ein (1): Dialog verwenden

## 5.32 Systemvariable ATTFULLUPDATE

### 5.32.1 Attribute beim Bearbeiten eines Blockparameters zurücksetzen

Passt das Verhalten der Attribute parametrischer Blöcke an.

Wenn diese Option aktiviert ist und die Änderung eines Parameters einer Blockreferenz dazu führt, dass der zugrunde liegende Block geklont wird, werden die Werte aller Attribute der Blockreferenz auf die Werte des ursprünglichen Blocks zurückgesetzt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nur die fehlenden Attribute aus dem Originalblock kopiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn diese Option deaktiviert ist, werden nur die fehlenden Attribute aus dem Originalblock kopiert. Ein (1): Die Werte aller Attribute der Blockreferenz werden auf die Werte im ursprünglichen Block zurückgesetzt.

## 5.33 ATTMODE Systemvariable

### 5.33.1 Attribut Anzeige Modus

Steuert die Anzeige von Attributen.

**Anmerkung:** Wenn die Variable ATTMODE auf 2 gesetzt ist, werden alle Attribute angezeigt, auch die verborgenen Attribute.





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Wie im Block definiert 2: Alle anzeigen

## 5.34 ATTRACTIONDISTANCE Systemvariablen

### 5.34.1 Griff Anziehungs Entfernung

Stellt die Anziehungsentfernung für Griffe ein. Siehe auch die Systemvariable ENABLEATTRACTION.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4

## 5.35 ATTREQ Systemvariable

### 5.35.1 Standard Einfüge-Einstellungen

Steuert die Attributeinstellungen für einen Block, der mit dem Befehl EINFÜGE eingefügt wurde.

Wenn aus, werden die Standardwerte verwendet. Wenn aktiviert, wird eine Eingabeaufforderung verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardwerte verwenden Ein (1): Mit Eingabeaufforderung



## 5.36 AUDITCTL Systemvariablen

### 5.36.1 Prüfungs Steuerung

Erstellt eine Prüf-Berichtsdatei (ADT), wenn der Befehl PRÜFUNG verwendet wird.

Wenn Sie die Einstellungsvariable AUDITCTL aktivieren, erstellt PRÜFUNG eine ASCII-Datei, in der Probleme und die ergriffenen Maßnahmen beschrieben werden. Dieser Bericht wird mit der Dateierweiterung ADT in demselben Verzeichnis wie die aktuelle Zeichnung abgelegt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): ADT-Dateien nicht schreiben Ein (1): Schreibe ADT Dateien

## 5.37 AUDITERRORCOUNT Systemvariable

### 5.37.1 Anzahl der Prüffehler (nur lesen)

Die Anzahl der Fehler, die bei der letzten Prüfung (Befehl PRÜFUNG) gefunden wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 5.38 AUNITS Systemvariablen

### 5.38.1 Winkel Einheitstyp

Steuert den Einheitentyp für Winkel.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß 4: Feldmaß
-----------------	---

## 5.39 AUPREC Systemvariable

### 5.39.1 Winkel Einheits Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkleinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 5.40 AUTOCOMPLETEDELAY Systemvariable

### 5.40.1 Autovervollständigung Verzögerung

Steuert die Verzögerung, bevor Features in der Befehlszeile angezeigt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen AUTOCOMPLETEMODE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 10.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.3



## 5.41 AUTOCOMPLETEMODE Systemvariable

### 5.41.1 Auto Vervollständigungs-Modus

Steuert die Typen von Features, die in der Befehlszeile angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	47
Mögliche Optionen:	1: Aktiviert 2: Auto-Anhängen 4: Vorschlagsliste 8: Icons Anzeigen (nicht unterstützt) 16: Schließt die Anzeige der Systemvariablen aus 32: Präferenz Variablen anzeigen

## 5.42 AUTOMATICCONNECTION Systemvariable

### 5.42.1 Automatische Verbindung

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen für die Befehle BIMLINEAREVOLUMENKÖRPER und BIMPROFILANWENDEN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

## 5.43 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR Systemvariable

### 5.43.1 Automatisches Verhalten von Treppenschnitten

Steuert die Erzeugung von 2D-Darstellungen von BIM-Treppenobjekten während der Erzeugung eines Schnitts.



Beeinflusst nur das Verhalten der automatischen Treppenschnitte. Siehe Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Symbolisch 1: Geometrisch

Wenn diese Option auf **Symbolisch** gesetzt ist, wird bei der Schnittgenerierung eine symbolische Darstellung von Objekten erzeugt, die als **Treppen** klassifiziert sind. Dies wirkt sich nur auf das Verhalten des automatischen Treppenschnitts aus. Zum Anpassen starten Sie den Befehl BIMGENERIERE2DTREPPE vor dem Schneiden.

### 5.44 AUTOMATICTEES Systemvariable

#### 5.44.1 Automatische T-Stücke

Steuert die automatische Erstellung von Verbindungen des T-Typs während des Befehls BIMFLUSSVERB.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren Ein (1): Aktivieren

### 5.45 AUTORESETSCALES Systemvariable

#### 5.45.1 Bereinige nicht verwendete Maßstäbe

Steuert, wie unbenutzte Beschriftungsmaßstäbe verwaltet werden, wenn eine Zeichnung mit einer großen Anzahl von Maßstäben geladen wird. Eine große Menge an Beschriftungsmaßstäben verringert die Leistung.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeigen eines Dialogs vor dem Bereinigen unbenutzter Beschriftungsmaßstäben 1: Nicht benötigte Maßstäbe werden automatisch gelöscht 2: Maßstab nicht bereinigen und Dialog nicht anzeigen, wenn die Zeichnung eine große Anzahl von Maßstäben enthält

## 5.46 AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

### 5.46.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für AutoSpeichern

Erzeugt keine automatischen Dateispeicherungen für Zeichnungen, wenn diese angezeigt, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Pan-Aktionen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Automatisch speichern für Dateien, die nur angezeigt werden Ein (1): Keine automatische Speicherung von Dateien, die nur angesehen werden

## 5.47 AUTOSNAP Systemvariable

### 5.47.1 AutoFang

Wechselt Polare- und Objekt-Fangspur und steuert die Anzeige von Fangmarkierungen, Tooltips und Magnet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127



Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Alle aus 1: AutoFang Markierung 2: AutoFang Tooltips 4: AutoFang Magnet 8: Polare Spur 16: Objekt Fang Spurverfolgung 32: Tooltips für polare Spuren und Objekt Fang Spuren 64: Spur Linie von LASTPOINT

## 5.48 AUTOTRACKINGVECCOLOR Systemvariable

### 5.48.1 Auto Spur Vektor Farbe

Steuert die Farbe der Markierungen für die Polar-/Objektfang-Spur.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	171

## 5.49 AUTOVPFITTING Systemvariable

### 5.49.1 Automatische Größenanpassung von Ansichtsfenstern

Steuert, ob die Grenzen des Ansichtsfensters automatisch angepasst werden, wenn ein Ansichtsfenster aktualisiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Grenzen der Ansichtsfenster nicht automatisch anpassen On (1): Passt Ansichtsfenstergrenzen automatisch ein



## 6. B

### 6.1 BACKGROUNDPLOT Systemvariable

#### 6.1.1 Hintergrund Plotten

Steuert, ob Hintergrund Plotten für das Plotten und/oder Publizieren eingeschaltet ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Beim Plotten (noch nicht unterstützt) 2: Beim Publizieren

### 6.2 BACKZ Systemvariable

#### 6.2.1 Rückwärtiger Abschneide Ebenen Abstand

Der Wert der **Schneiden** Option des Befehls DANSICHT.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

### 6.3 BASEFILE Systemvariable

#### 6.3.1 Vorlage

Der Dateipfad und der Standard Vorlagendateiname für neue Zeichnungen. Wenn leer, werden die integrierten Standardwerte verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung





## 6.4 BCFSOURCEURL Systemvariable

### 6.4.1 BCF Quell-URL

Die Adresse (URL) der BCF-Quelle.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 6.5 BEDITASSOCMODE Systemvariable

### 6.5.1 Assoziative Kennungen in BBEARB

Steuert, ob während des BBEARB Befehls zusätzliche Service-Daten erzeugt werden.

Dies ermöglicht die automatische Neuordnung von Abhängigkeiten und Bemaßungen, die mit den Referenzen des Blocks verbunden sind, einschließlich Referenzen in anderen Dokumenten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Assoziative Kennungen in BBEARB nicht initialisieren 1: Kennungen in BBEARB initialisieren

## 6.6 BILLOFMATERIALSSETTINGS Systemvariable

### 6.6.1 Stücklisten Standards

Legt die Standardoptionen für Stücklisten fest

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10



Mögliche Werte:	1: Miniaturansichten zu neuen Stücklisten hinzufügen 2: Miniaturansichten automatisch aktualisieren 4: Warnmeldungen anzeigen 8: Mehrere Einfügungen derselben Tabelle zulassen
-----------------	--

## 6.7 BIMDEFAULTPROPERTYSPATH Systemvariable

### 6.7.1 Pfad für Standardeigenschaften

Die Dateipfade für Eigenschaften, die geladen werden, wenn ein neues Dokument geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

## 6.8 BIMMATCHPROP Systemvariable

### 6.8.1 BIM Eigenschaften anpassen

Passt die BIM-Eigenschaften während des Befehls EIGANPASS an.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entspricht den Standard Eigenschaften 1: Entspricht den Standard- und BIM-Eigenschaften

## 6.9 BIMOSMODE Systemvariable

### 6.9.1 BIM Fang Modus

Setzt die Systemvariablen OSMODE und 3DOSMODE für BIM Objekte außer Kraft.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Fangmodi für Objekte werden für BIM-Objekte nicht außer Kraft gesetzt 1: Achse von linearen Volumenkörpern 2: Achse des BIM-Rasters

## 6.10 BIMPROFILESTANDARDS Systemvariable

### 6.10.1 Profil Standards

Steuert die Profilstandards, die im Dialog und Panel **Profil** verwendet werden.

Einträge werden durch Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 6.11 BINDTYPE Systemvariable

### 6.11.1 XRef Bindungs Typ

Steuert, wie XRefs-Namen gehandhabt werden, wenn XRefs gebunden oder an Ort und Stelle bearbeitet werden.

Wenn eingeschaltet, wird ein ähnliches Verhalten wie bei Einfügungen verwendet. Wenn aus, wird das traditionelle Bindungsverhalten verwendet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Traditionelles Bindungs Verhalten Ein (1): Einfüge-ähnliches Verhalten
-----------------	--

- Wenn die Variable BINDTYPE = 1 ist (einfügungsähnliches Verhalten), werden Xrefs in Blöcke umgewandelt.
- Wenn BINDTYPE = 0 ist (traditionelles Bindungsverhalten), wird das xref gebunden und Teil der Zeichnung (die Objekte/Layer der externen Zeichnung werden der aktuellen Zeichnung hinzugefügt, wobei das Präfix dem Dateinamen entspricht).

## 6.12 BKGCOLOR Systemvariable

### 6.12.1 Hintergrundfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:24,25,28

## 6.13 BKGCOLORPS Systemvariable

### 6.13.1 Papierbereich Hintergrund Farbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters im Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:250,250,250

## 6.14 BLIPMODE Systemvariable

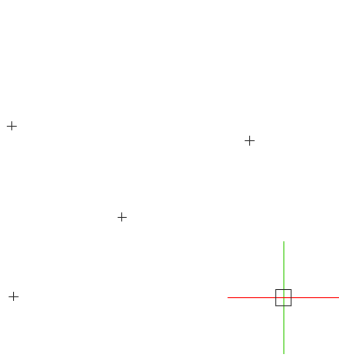
### 6.14.1 Markier Modus

Legt die Sichtbarkeit für Markierungspunkte in der Anzeige fest.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anzeige der Markierungspunkte Ein (1): Anzeige von Markierungspunkte



## 6.15 BLOCKEDITLOCK Systemvariable

### 6.15.1 Block Editor Sperre

Deaktiviert den **Blockeditor** (BBearb-Modus). Blöcke können nicht bearbeitet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

## 6.16 BLOCKEDITOR Systemvariable

### 6.16.1 Blockeditor (nur lesen)

Zeigt an, ob der **Block-Editor** (BBearb Modus) geöffnet ist oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



## 6.17 BLOCKIFYMODE Systemvariable

### 6.17.1 Blockify Einstellungen

Steuert das Verhalten der Befehle BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	16 bis 247
Standardwert:	176
Mögliche Optionen:	1: Gesamte Zeichnung als Suchbereich verwenden 2: Standardmäßigen Block-Einfügepunkt verwenden 4: Standard-Blockname verwenden 32: Nur Geometrie vergleichen 64: Umwandlung einzigartiger Volumenkörper in Blöcke 128: Voransicht anzeigen

## 6.18 BLOCKIFYTOLERANCE Systemvariable

### 6.18.1 Blockify Toleranz

Steuert die relative Toleranz, die in den Befehlen BLOCKIFY und PARAMETRISCHESBLOCKIFY verwendet wird, um festzustellen, ob zwei Objekte gleich sind.

Ein negativer Wert bedeutet, dass das Programm die optimale Toleranz ermittelt (empfohlen).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	-1.0

## 6.19 BLOCKLEVELOFDETAIL Systemvariable

### 6.19.1 Block Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad des Blocks (LOD).

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Niedrig 1: Hoch

**Anmerkung:** Die niedrigste Detailstufe der Darstellung ist ein Begrenzungsrahmen.

## 6.20 BLOCKSPATH Systemvariable

### 6.20.1 Block Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogfelds **Zeichnungsdatei wählen** verwendet wird, das mit dem Befehl EINFÜGE geöffnet wird, wenn die Option **Durchsuchen** ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 6.21 BMAUTOUPDATE Systemvariable

### 6.21.1 Externe Komponenten aktualisieren

Steuert ob externe Komponenten neu geladen werden, um die Änderungen in ihren Definitionsdateien zu übernehmen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur wenn der Befehl BMUPDATE ausgegeben wird 1: Automatisch beim Öffnen der Datei



## 6.22 BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLS Systemvariable

### 6.22.1 Behandlung unzulässiger Symbole

Definiert die Behandlung von Symbolen, die in Dateinamen nicht zulässig sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Entfernen 2: Durch Unterstrich (_) ersetzen 3: Durch Escape-Sequenzen ersetzen

## 6.23 BMFORMTEMPLATEPATH Systemvariable

### 6.23.1 BMFORM Vorlagen-Pfad

Der Dateipfad und der Name der Standard BMFORM Befehl Vorlage Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 6.24 BMTOOLPATH Systemvariable

### 6.24.1 Suchpfade für Werkzeug Baugruppenprüfung

Die Dateipfade, die für die Suche nach Werkzeugdateien in der Baugruppenprüfung verwendet werden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen. Wenn diese Option leer bleibt, wird standardmäßig der installierte Ordner DesignLibrary\Tools\ verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD en_US\UserDataCache\Support\de_DE\DesignLibrary\Tools\





## 6.25 BMUPDATEMODE Systemvariable

### 6.25.1 Aktualisierungsmodus für Baugruppenkomponenten

Steuert, ob externe Baugruppenkomponenten neu geladen werden, wenn sie geändert werden, oder ob dies nicht der Fall ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nur geänderte Komponenten aktualisieren (schneller) 1: Alle Komponenten aktualisieren (langsamer, repariert aber die Baugruppenstruktur)

## 6.26 BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT Systemvariable

### 6.26.1 Standardlängen-Inkrement

Steuert die Standardlängen-Inkrement für den Standardbolzen, siehe Systemvariable BOLTINGASMDEFAULTSTUD.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	25.4

**Anmerkung:**

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 1.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), dann ist der Standardwert von BOLTINGASMDEFAULTLENGTHINCREMENT 25.4.

## 6.27 BOLTINGASMDEFAULTNUT Systemvariable

### 6.27.1 Standardmutter

Steuert die Standardmutter, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B18.2.2 Schwere Sechskantmutter

## 6.28 BOLTINGASMDEFAULTNUTSNUMBER Systemvariable

### 6.28.1 Standard-Mutternnummer

Steuert die Standard-Mutternnummer, die für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	2 bis 4
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	2: 2 3: 3 4: 4

## 6.29 BOLTINGASMDEFAULTSTUD Systemvariable

### 6.29.1 Standardbolzen

Steuert den Standardbolzen, der für die Erstellung von Schraubenverbindungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B18.31.2 Continuous Thread Flange Bolting Stud

## 6.30 BOMFILTERSETTINGS Systemvariable

### 6.30.1 Standardeinstellungen des STÜCKLISTEN-Filters

Legt die Standard-Filtereinstellungen fest und definiert, welche Objekte einbezogen werden sollen.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Einschließlich Mechanical Komponenten, Blöcke und Volumenkörper 2: Einschließlich nicht-Mechanical lokale Blöcke und Volumenkörper 4: Einschließlich nicht-Mechanical externe Referenzen 8: Einschließlich Volumenkörper-Schichten 16: Stücklistenstatus ignorieren 32: Externe Referenzen als transparent betrachten 64: Blatt-Bauteile als transparent behandeln

**Anmerkung:** Wenn die Datei keine mechanischen Komponenten enthält und der Modus keine nicht-mechanischen Objekte enthalten muss, dann wird sie erweitert, um alle nicht-mechanischen Objekte einzuschließen.

## 6.31 BOMPROPERTYSET Systemvariable

### 6.31.1 Standard STÜCKLISTEN-Eigenschaftensatz

Legt Standard-Eigenschaften für STÜCKLISTEN-Tabellen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Nur Mechanical Eigenschaften 2: Alle Eigenschaften außer Koordinaten 3: Alle Eigenschaften

**Anmerkung:** Wenn der STÜCKLISTEN-Filtermodus nicht-Mechanical Objekte enthalten muss (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), wird der Eigenschaftensatz automatisch auf alle Eigenschaften mit Ausnahme von Koordinaten (BOMPROPERTYSET=2) erweitert.



## 6.32 BOMTEMPLATE Systemvariable

### 6.32.1 Standard Vorlage

Steuert den Dateipfad für die Standard-Stücklistenvorlage.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

## 6.33 BOMTHUMBNAILHEIGHT Systemvariable

### 6.33.1 Standardhöhe der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtshöhe für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

## 6.34 BOMTHUMBNAILWIDTH Systemvariable

### 6.34.1 Standardbreite der Miniaturansicht, px

Legt die Standard-Miniaturansichtsbreite für Stücklisten-Tabellen in Pixeln fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

## 6.35 BOUNDARYCOLOR Systemvariable

### 6.35.1 Erkannte Umgrenzungs Farbe

Steuert die Farbe, die zur Erkennung von Umgrenzungen verwendet wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	95

## 6.36 BSYSLIBCOPYOVERWRITE Systemvariable

### 6.36.1 Bsyslib Kopie überschreiben

Steuert, wie Materialien oder Zusammenstellungen mit einem Namen, der bereits in der Zielzeichnung existiert, kopiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überspringen 2: Überschreiben 3: Umbenennen

## 6.37 BVMODE Systemvariable

### 6.37.1 Sichtbarkeitsmodus des Blocks (nur lesen)

Steuert, wie verdeckte Objekte im **Block-Editor** angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verdeckte Objekte sind unsichtbar 1: Verdeckte Objekte sind sichtbar, aber gedimmt



## 7. C

### 7.1 CACHELAYOUT Systemvariable

#### 7.1.1 Cache-Layout

Zwischenspeichern von Layouts - verkürzt die Zeit, die für den Wechsel zwischen Layouts benötigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout nicht zwischenspeichern Ein (1): Layout zwischenspeichern

### 7.2 CAMERADISPLAY Systemvariable

#### 7.2.1 Kamera Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung einer Kamera für alle Kamerastandorte an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kameraglyphen nicht anzeigen Ein (1): Kameraglyphen anzeigen

### 7.3 CAMERAHEIGHT Systemvariable

#### 7.3.1 Kamera Höhe

Steuert die Standardhöhe (in Zeichnungseinheiten) für neue Kameras.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



## 7.4 CANNOSCALE Systemvariable

### 7.4.1 Beschriftungsskalierungs Name

Steuert den Namen des aktuellen Beschriftungsmaßstabs für den aktuellen Bereich fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1:1

## 7.5 CANNOSCALEVALUE Systemvariable

### 7.5.1 Wert des Beschriftungsmaßstabs (nur lesen)

Zeigt den Wert der aktuellen Beschriftungsskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 7.6 CDATE Systemvariable

### 7.6.1 Kalenderdatum (nur lesen)

Zeigt das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit im dezimal Format.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 7.7 CECOLOR Systemvariable

### 7.7.1 Objektfarbe

Stellt die Farbe für neue Objekte ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer





## 7.8 CELTSCALE Systemvariable

### 7.8.1 Objekt Linientyp Skalierung

Setzt den Skalierungsmultiplikator für den Linientyp des aktuellen Objekts.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Größer als 0
Standardwert:	1.0

## 7.9 CELTYPE Systemvariable

### 7.9.1 Objekt-Linientyp

Legt den Linientyp für neue Objekte fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

## 7.10 CELWEIGHT Systemvariable

### 7.10.1 Objekt Linienstärke

Legt die Linienstärke von neuen Objekten fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-3: Linienstärke Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: Linienstärke VonBlock -1: Linienstärke VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

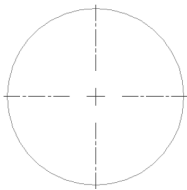


## 7.11 CENTERCROSSGAP Systemvariable

### 7.11.1 Mittenmarkierung Kreuzspalt

Steuert den Abstand zwischen der Zentrumsmarkierung und ihren Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05x

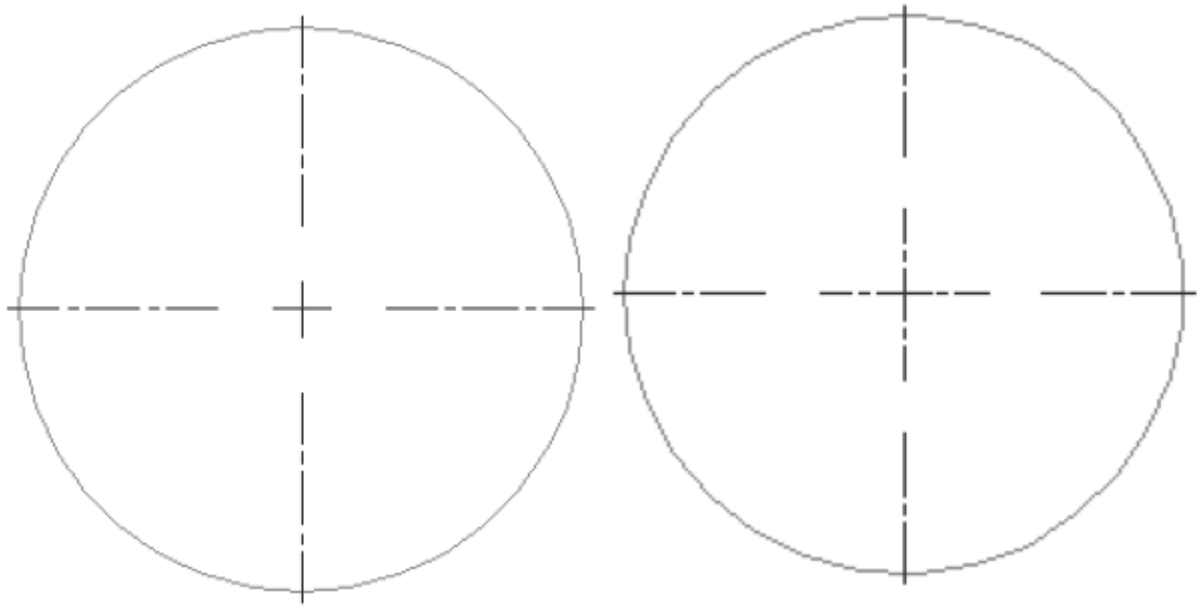


## 7.12 CENTERCROSSSIZE Systemvariable

### 7.12.1 Mittenmarkierung Kreuzgröße

Steuert die Größe einer assoziativen Mittelpunktmarkierung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1x



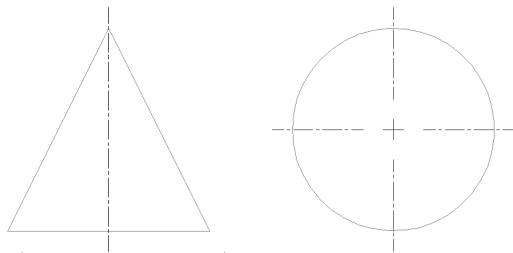
## 7.13 CENTEREXE Systemvariable

### 7.13.1 Länge der Mittellinienverlängerung

Steuert die Länge der Verlängerung einer Mittellinie.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.12: Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.5: Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

**Anmerkung:** Der Wert wird in Zeichnungseinheiten ausgedrückt.



## 7.14 CENTERLAYER Systemvariable

### 7.14.1 Standard Layer für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert einen Standard-Layer für neue Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

## 7.15 CENTERLTSCALE Systemvariable

### 7.15.1 Linientyp Skalierung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert die Linientyp-Skalierung für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 7.16 CENTERLTYPE Systemvariable

### 7.16.1 Linientyp Zentrumsmarkierung/Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	CENTER2

## 7.17 CENTERLTYPEFILE Systemvariable

### 7.17.1 Linientyp-Datei für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Steuert den Linientyp für Zentrumsmarkierungen oder Mittellinien

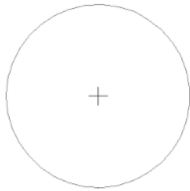
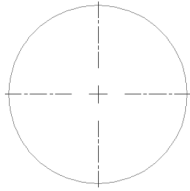
Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Standard in imperialen Zeichnungseinheiten: <b>default.lin.</b></li><li>• Standard bei Zeichnungen in metrischen Einheiten: <b>iso.lin.</b></li></ul>



## 7.18 CENTERMARKEXE Systemvariable

### 7.18.1 Automatische Verlängerung für Mittenmarkierung oder Mittellinie

Verlängert automatisch Mittellinien für neue Zentrumsmarkierungen und Mittellinien.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine automatische Erweiterung Ein (1): Automatische Erweiterung

## 7.19 CETRANSAPRENCY Systemvariable

### 7.19.1 Transparenz

Setzt die Transparenz für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden 0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig) 1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden



## 7.20 CHAMFERA Systemvariable

### 7.20.1 Fase erster Abstand

Steuert den ersten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 7.21 CHAMFERB Systemvariable

### 7.21.1 Fase zweiter Abstand

Steuert den zweiten Fasenabstand, wenn die Systemvariable CHAMMODE auf Abstand-Abstand steht.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 7.22 CHAMFERC Systemvariable

### 7.22.1 Fasen Länge

Steuert die Fasenlänge, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 7.23 CHAMFERD Systemvariable

### 7.23.1 Fasen Winkel

Steuert den Fasenwinkel, wenn die Systemvariable CHAMMODE Länge-Winkel ist.

Typ:	Real
------	------



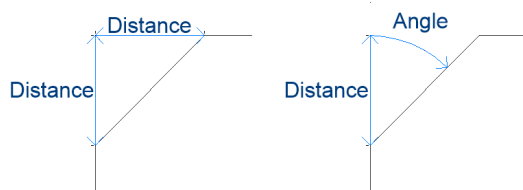
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 7.24 CHAMMODE Systemvariable

### 7.24.1 Fasen Modus

Steuert die Standardmethode zur Erstellung von Fasen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Abstand-Abstand 1: Länge-Winkel



## 7.25 MCHECKDWLPRESENCE Systemvariable

### 7.25.1 Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

Warnung, wenn beim Öffnen einer Zeichnung eine DWL-Sperrdatei vorhanden ist; zeigt an, dass ein anderer Benutzer die Zeichnung geöffnet hat.

Der Inhalt der Sperrdateien ermöglicht es, anderen Benutzern, die versuchen, diese Zeichnung zu öffnen, mitzuteilen, dass sie in Gebrauch ist, seit wann und von wem. Dies ist typischerweise für Zeichnungen in einem gemeinsamen Ordner nützlich, auf den mehrere Benutzer mit unterschiedlichen Betriebssystemen zugreifen können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus (Windows) Ein (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	Aus (0): Vor dem Öffnen einer Zeichnung das Vorhandensein der DWL-Datei nicht prüfen Ein (1): Prüfe vor dem Öffnen ob eine DWL-Datei vorhanden ist

## 7.26 CIRCLERAD Systemvariable

### 7.26.1 Kreis Radius

Steuert den Standard Kreisradius.

Ein Wert von Null bedeutet keine Vorgabe.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

## 7.27 CIRCULARARROWHEADLENGTH Systemvariable

### 7.27.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für kreisförmige Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 7.28 CIRCULARARROWHEADWIDTH Systemvariable

### 7.28.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für kreisförmige Pfeile fest.





Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 7.29 CIRCULARARROWLEADERRADIUS Systemvariable

### 7.29.1 Standard-Führungsradius

Legt den Standardradius der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 50 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.05 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 7.30 CIRCULARARROWLEADERROTATION Systemvariable

### 7.30.1 Standarddrehung der Führung

Legt die Standarddrehung der Führungen für kreisförmige Pfeile fest.

Es werden Werte zwischen 20.0 und 320.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	90



## 7.31 CIRCULARARROWTHICKNESS Systemvariable

### 7.31.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von kreisförmigen Pfeilen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 7.32 CLAYER Systemvariable

### 7.32.1 Aktueller Layer

Setzt den Layer für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 7.33 CLEANSCREENOPTIONS Systemvariable

### 7.33.1 Optionen für das Bildschirm bereinigen

Steuert, welche UI Elemente durch den Befehl BILDSCHBEREIN ausgeblendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	15



Mögliche Optionen:	1: Ausblenden von Dokumentregisterkarten 2: Andockbare Panels ausblenden 4: Werkzeugkästen ausblenden 8: Multifunktionsleiste ausblenden 16: Befehlszeile ausblenden 32: Statusleiste ausblenden 64: Menüleiste ausblenden
--------------------	--

## 7.34 CLEANSCREENSTATE Systemvariable

### 7.34.1 Bildschirm bereinigen Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der Status Bildschirm bereinigen aktiv ist. Verwenden Sie die Befehle BILDSCHBEREIN und BILDSCHBERAUS.

Die Aktivierung des Status "Bildschirm bereinigen" vergrößert die Zeichenfläche, indem Elemente der Benutzeroberfläche ausgeblendet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus

## 7.35 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

### 7.35.1 Zwischenablage DWG Format

Steuert die Version des Zeichnungsformats, das zum Kopieren in die Zwischenablage verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12
-----------------	--

## 7.36 CLIPBOARDFORMATS Systemvariable

### 7.36.1 Zwischenablage Formate

Steuert die Typen von Daten, die in die Zwischenablage kopiert werden können.

Reduzieren Sie die Anzahl der Datentypen, um die Leistung zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	1: Bitmap 2: Metafile Bildformat 4: Enhanced Metafile 8: AutoCAD 16: Nativ 32: OLE Embed Source und Object Descriptor 64: CVS und XMLSS Tabellen Daten

## 7.37 CLIPROPTLINES Systemvariable

### 7.37.1 Zeilen anzeigen

Steuert die maximale Anzahl von gleitenden Textzeilen, die momentan über der Befehlszeile angezeigt werden. Gilt nur, wenn die Befehlszeile ausgeblendet ist oder wenn die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME auf ein (1) gesetzt ist.

Werte zwischen 0 und 64 werden akzeptiert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 64
Standardwert:	4

## 7.38 CLISTATE Systemvariable

### 7.38.1 Befehlszeilenstatus (nur lesen)

Befehlszeilenstatus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Befehlszeile ist unsichtbar Ein (1): Die Befehlszeile ist sichtbar

## 7.39 CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD Systemvariable

### 7.39.1 Ignoriere alles, aber nicht das erste Bit von DBMOD für das Schließen

Wenn diese Option aktiviert ist, wird nicht nach dem Speichern von Zeichnungen gefragt, wenn diese angesehen, aber nicht bearbeitet wurden (einschließlich Zoom- und Schwenkaktionen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnung nicht schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten. Ein (1): Zeichnung schließen, ohne eine Aufforderung zum Speichern der Datei zu erhalten.



## 7.40 CLOUDDOWNLOADPATH Systemvariable

### 7.40.1 Cloud-Download-Pfad

Der Ordnerpfad für Dateien, die über das Panel **Bricsys 24/7** heruntergeladen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	{Benutzer}Dokumente/Bricsys247

## 7.41 CLOUDLOG Systemvariable

### 7.41.1 Cloud Protokoll

Steuert, ob die mit Bricsys 24/7 ausgetauschten Daten protokolliert werden oder nicht. Bei der Einstellung "Log-Datei" wird eine Protokolldatei in den Ordner geschrieben, der in der Systemvariablen LOGFILEPATH festgelegt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Protokoll 1: Log-Meldungen 2: Protokolldatei

## 7.42 CLOUDLOGVERBOSE Systemvariable

### 7.42.1 Cloud Protokoll ausführlich

Erzeugt ein ausführliches Protokoll für Bricsys 24/7.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden mehr Informationen protokolliert und die Bricsys 24/7 Aktionen sind langsamer.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausführliches Protokoll aus Ein (1): Ausführliches Protokoll ein

## 7.43 CLOUDONMODIFIED Systemvariable

### 7.43.1 Cloud auf geänderte

Definiert, was zu tun ist, wenn eine Datei von Bricsys 24/7 geöffnet wird, modifiziert und lokal gespeichert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nichts tun 1: Anzeigen als 2: Immer als neue Revision hochladen 3: Lokal immer unter neuem Namen speichern

## 7.44 CLOUDSERVER Systemvariable

### 7.44.1 Cloud Server

Die Adresse des Bricsys 24/7 Servers.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	<a href="https://my.bricsys247.com/">https://my.bricsys247.com/</a>



## 7.45 CLOUDSSOCLIENTID Systemvariable

### 7.45.1 Cloud SSO Kunden-ID

Die client\_id, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	bricscad

## 7.46 CLOUDSSOSCOPE Systemvariable

### 7.46.1 Cloud SSO Gültigkeitsbereiche

Steuert die Bereiche oder Berechtigungen, die für die Verbindung mit dem SSO Dienst verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	openid profile email

## 7.47 CLOUDTEMPFOLDER Systemvariable

### 7.47.1 Cloud temporärer Ordner

Der Dateipfad für temporäre Bricsys 24/7 Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7





## 7.48 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES Systemvariable

### 7.48.1 Cloud Abhängigkeiten hochladen

Steuert, was mit Abhängigkeiten, wie z. B. XRefs, geschehen soll, wenn eine Zeichnung zu Bricsys 24/7 hochgeladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Zeichnung hochladen (Abhängigkeiten ignorieren) 1: Verwende den eTransmit Dialog, wenn die Zeichnung externe Referenzen enthält 2: Immer eTransmit Dialog verwenden

## 7.49 CMATERIAL Systemvariable

### 7.49.1 Aktuelles Material

Steuert das Standard-Rendermaterial für neue Objekte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

## 7.50 CMDACTIVE Systemvariable

### 7.50.1 Aktiver Befehl (nur lesen)

Zeigt den Typ des aktuellen Befehls an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1



Mögliche Optionen:	1: Normaler Befehl ist aktiv 2: Normaler Befehl und ein Transparent Befehl ist aktiv 4: Skript ist aktiv 8: Dialog ist aktiv 16: DDE ist Aktiv 32: Lisp ist aktiv (nur für ein ObjectARX-definierten Befehl sichtbar) 64: ObjektARX Befehl ist aktiv
--------------------	--

## 7.51 CMDDIA Systemvariable

### 7.51.1 Befehls Dialoge

Steuert, ob Dialoge für Befehle angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht für Befehle verwenden Ein (1): Dialoge für Befehle verwenden

## 7.52 CMDECHO Systemvariable

### 7.52.1 Befehlsprotokoll

Zeigt Aufforderungen und Eingaben während einer LISP-Befehlsfunktion an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Echo aus Ein (1): Echo ein

## 7.53 CMDLINEEDITBGCOLOR Systemvariable

### 7.53.1 Befehlszeile Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe des Bearbeitungsfelds der Befehlszeile.



Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)

## 7.54 CMDLINEEDITFGCOLOR Systemvariable

### 7.54.1 Befehlszeile Befehlszeilen Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe des Eingabefeldes der Befehlszeile.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

## 7.55 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR Systemvariable

### 7.55.1 Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Die Farbe kann als Name (für Standardfarben) oder als RGB-Werte dargestellt werden. In der Befehlszeile kann die Farbe als Name (für Standardfarben), als RGB-Wert oder als HTML-Farbe eingegeben werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB: 50 54 56 (Dialog Einstellungen) #323638 (Befehlszeile)



## 7.56 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY Systemvariable

### 7.56.1 Befehlszeilen Protokoll Ausblendverzögerung.

Die Verzögerung, bevor das Protokoll der Befehlszeile zu verblassen beginnt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	2.0

## 7.57 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR Systemvariable

### 7.57.1 Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeile zum Aus- bzw. Einblenden des Protokolls.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

## 7.58 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY Systemvariable

### 7.58.1 Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile

Steuert die Transparenz des Überblendungsprotokolls der Befehlszeile.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100



Standardwert:	30
---------------	----

## 7.59 CMDLINEFONTNAME Systemvariable

### 7.59.1 Befehlszeile Schriftart Namen

Die Schriftart der Befehlszeile.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Consolas

## 7.60 CMDLINEFONTSIZE Systemvariable

### 7.60.1 Befehlszeile Schriftgröße

Die Schriftgröße der Befehlszeile.

Werte zwischen 1 und 10 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	10

## 7.61 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY Systemvariable

### 7.61.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn aktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese aktiv ist. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

## 7.62 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSARENCY Systemvariable

### 7.62.1 Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn inaktiv

Steuert die Transparenz des Befehlszeilenrahmens, wenn diese inaktiv ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet völlige Undurchsichtigkeit, 100 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	30

## 7.63 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR Systemvariable

### 7.63.1 Befehlszeilenrahmen TEXTBLD

Wenn die Befehlszeile fließend ist, steuert sie die Wirkung des Befehls TEXTBLD und wirkt sich auch auf die Verzögerung der Protokolleinblendung aus. Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein separates Fenster angezeigt, wie im angedockten Zustand. Ist sie ausgeschaltet, wird es als Mini-Rahmen angezeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) nicht in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen Ein (1): Eingabe-Protokoll Fenster (TEXTBLD) in einem separaten schwebenden Rahmen anzeigen



## 7.64 CMDLINELISTBGCOLOR Systemvariable

### 7.64.1 Befehlszeilen Protokoll Hintergrundfarbe bearbeiten

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:130,130,130

## 7.65 CMDLINELISTFGCOLOR Systemvariable

### 7.65.1 Befehlszeilen Protokoll Vordergrundfarbe

Die Vordergrundfarbe der Befehlszeilenverlaufsliste.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

## 7.66 CMDLINEOPTIONBGCOLOR Systemvariable

### 7.66.1 Befehlszeilen Option Hintergrundfarbe

Die Hintergrundfarbe der Befehlszeilenoptionen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:121,132,142

## 7.67 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR Systemvariable

### 7.67.1 Befehlszeilen Option Shortcut-Farbe

Die Farbe der Befehlszeilenoptionsverknüpfung.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:255,187,0

## 7.68 CMDLINEUSEMINIFRAME Systemvariable

### 7.68.1 Befehlszeile Mini-Schweberahmen

Steuert, ob der Mini-Rahmen verwendet wird, wenn die Befehlszeile fließend ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Neuen Mini-Rahmen nicht verwenden Ein (1): Neuen Mini-Rahmen verwenden

**Anmerkung:** Die Systemvariable CMDLINEUSEMINIFRAME ersetzt die Systemvariable CMDLINEUSENEWFRAME.

## 7.69 CMDLNTEXT Systemvariable

### 7.69.1 Befehlszeilen Präfix

Steuert den Präfixtext, der in der Befehlszeile angezeigt wird, wenn kein Befehl aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	:





## 7.70 CMDNAMES Systemvariable

### 7.70.1 Aktiver Befehlsname (nur lesen)

Die Namen aller aktiven oder transparenten Befehle.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 7.71 CMLEADERSTYLE Systemvariable

### 7.71.1 Mehrfachführungsstil

Steuert den Mehrfachführungsstil für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 7.72 CMLJUST Systemvariable

### 7.72.1 Multilinien Ausrichtung

Steuert die Ausrichtung von Multilinien relativ zum Cursor, für den Befehl MLINIE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben (zweite Linie unterhalb des Cursors) 1: Null (Linien, die auf beiden Seiten des Cursors erstellt werden) 2: Unten (zweite Linie oberhalb des Cursors)

## 7.73 CMLSCALE Systemvariable

### 7.73.1 Multilinien Skalierung

Steuert den Gesamtabstand zwischen Linien, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.



Ein negativer Wert spiegelt die versetzten Linien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0 Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 20.0 Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 7.74 CMLSTYLE Systemvariable

### 7.74.1 Multiliniestil

Steuert den Multiliniestil für Objekte, die mit dem Befehl MLINIE erstellt wurden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 7.75 CMPCLRMIS Systemvariable

### 7.75.1 Farbe für fehlende Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von fehlenden Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

## 7.76 CMPCLRMOD1 Systemvariable

### 7.76.1 Farbe der geänderten Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	253

## 7.77 CMPCLRMOD2 Systemvariable

### 7.77.1 Farbe der geänderten Objekte in der zweiten Zeichnung - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von geänderten Objekten in der zweiten Zeichnung während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	2

## 7.78 CMPCLRNEW Systemvariable

### 7.78.1 Farbe der neuen Objekte - DWGVERGLEICH

Steuert die Farbe von neuen Objekten während des Befehls DWGVERGLEICH.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3



## 7.79 CMPDIFFLIMIT Systemvariable

### 7.79.1 Maximale Anzahl von Objekten - DWGVERGLEICH

Steuert den Grenzwert für Objekte, die während des Befehls DWGVERGLEICH verglichen werden.

Werte zwischen 1 und 10,000,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 10000000
Standardwert:	10000000

## 7.80 CMPFADECTL Systemvariable

### 7.80.1 Ausblenden - DWGVERGLEICH

Steuert den Ausblendungsgrad für unveränderte Objekte während des Befehls DWGVERGLEICH.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet maximale Undurchsichtigkeit, 90 bedeutet maximale Transparenz.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

## 7.81 CMPLOG Systemvariable

### 7.81.1 Protokoll Steuerung - DWGVERGLEICH

Schaltet die Erstellung eines Protokollberichts (cmplog) für den Befehl DWGVERGLEICH ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine cmplog Dateien schreiben Ein (1): cmplog Dateien schreiben

## 7.82 COLORBOOKPATH Systemvariable

### 7.82.1 Suchpfad für Farbbuch-Dateien

Der/die Dateipfad(e) für Farbbücher.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 7.83 COLORPICKBOX Systemvariable

### 7.83.1 Farbe der Pickbox

Legt die Farbe für die Pickbox fest. Es werden Werte zwischen 0 und 255 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	7

## 7.84 COLORTHEME Systemvariable

### 7.84.1 Benutzeroberfläche Farbschema

Legt ein dunkles oder helles Farbthema für die Benutzeroberfläche fest.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dunkles Farb-Thema 1: Helles Farb-Thema

## 7.85 COLORX Systemvariable

### 7.85.1 X Achsen Farbe

Steuert die Farbe der X-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	11

## 7.86 COLORY Systemvariable

### 7.86.1 Y Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Y-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	112

## 7.87 COLORZ Systemvariable

### 7.87.1 Z Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Z-Achse.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

## 7.88 COMACADCOMPATIBILITY Systemvariable

### 7.88.1 COM Acad Kompatibilität

Verwenden Sie Registrierungseinstellungen, um die Unterstützung für bestehende VB-Applikationen zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Registry-Einstellungen nicht verwenden Ein (1): Registry-Einstellungen verwenden

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable COMACADCOMPATIBILITY auf **Ein** gesetzt ist, werden AutoCAD® Zeichnungsdateien, die als OLE-Objekte in andere Anwendungen eingebettet sind, in BricsCAD geöffnet.

## 7.89 COMBINETEXTMODE Systemvariable

### 7.89.1 Kombiniertes Text Modus

Steuert die Reihenfolge des Textumbruchs und des Zeilenabstands für den Befehl TXT2MTXT.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	11



Mögliche Optionen:	1: Zu einem einzelnen MText zusammenfassen 2: Von oben nach unten sortieren 4: Text mit Zeilenumbruch 8: Einheitliche Zeilenabstände
--------------------	---

## 7.90 COMMANDASSIST Systemvariable

### 7.90.1 KI Assistent Befehlszeile

Steuert die Verwendung von personalisierten KI-Befehlsvorschlägen.

Nur möglich, wenn die Sammlung von **Applikation-Daten** in der Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): KI Assistent Befehlszeile nicht aktivieren Ein (1): KI Assistent Befehlszeile aktivieren

## 7.91 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE Systemvariable

### 7.91.1 Import und Export im Hintergrund durchführen

Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Benutzerinteraktion während des Import- oder Exportvorgangs. Ein (1): Ermöglicht die Interaktion des Benutzers während des Import- oder Exportvorgangs.





## 7.92 COMMUNICATORPATH Systemvariable

### 7.92.1 Communicator-Pfad (Mac & Linux)

Der Dateipfad, der für die Installation des Communicator für BricsCAD® verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 7.93 COMPASS Systemvariable

### 7.93.1 Kompass

Wechselt die Anzeige des 3D-Kompass ein/aus im aktuellen Ansichtsfenster.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D-Kompass aus Ein (1): 3D-Kompass aktiviert

## 7.94 COMPONENTSCONFIG Systemvariable

### 7.94.1 Konfiguration des Panels Bibliothek

Der Name der aktiven Konfigurationsdatei des Panels **Bibliothek**. Steuert, was im Panel **Bibliothek** angezeigt wird.

Verwenden Sie den Befehl SRCHPATH, um die Datei zu finden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich

## 7.95 COMPONENTSPATH Systemvariable

### 7.95.1 Bibliothek Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Komponenten.



Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 7.96 CONSTRAINTBARDISPLAY Systemvariable

### 7.96.1 Abhängigkeitsanzeige

Steuert, wann Abhängigkeiten angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Markierung von Abhängigkeiten anzeigen, wenn geometrische Abhängigkeiten hinzugefügt werden 2: Verborgene Markierungen für Abhängigkeiten anzeigen, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt sind

## 7.97 CONTINUOUSMOTION Systemvariable

### 7.97.1 Kontinuierliche Bewegung

Steuert, ob die Drehung fortgesetzt wird, nachdem die Maus während der Befehle DREHEN losgelassen wurde

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit Ein (1): Aktiviert die kontinuierliche Bewegung in Echtzeit



## 7.98 CONVERTODMAX Systemvariable

### 7.98.1 Maximaler Multiplikator für einen Außendurchmesser

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1.1

## 7.99 CONVERTODMIN Systemvariable

### 7.99.1 Minimaler Multiplikator für den Außendurchmesser

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.95

## 7.100 CONVERTTHMAX Systemvariable

### 7.100.1 Maximaler Multiplikator für eine Stärke

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2

## 7.101 CONVERTTHMIN Systemvariable

### 7.101.1 Minimaler Multiplikator für die Stärke

Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.5

## 7.102 COORDS Systemvariable

### 7.102.1 Koordinaten

Steuert das Format und die Aktualisierungshäufigkeit des Koordinatenfelds in der Statusleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Koordinaten nur aktualisieren, wenn Punkte ausgewählt sind 1: Koordinaten zeigen die Position des Zeigers an 2: Koordinaten in polarer Form für Punkte, Entfernungen und Winkel Auswahl 3: Koordinaten in geografischer Form als Breiten- und Längengrad

## 7.103 COPYGUIDED3DDISPLAYSOURCEFACES Systemvariable

### 7.103.1 KOPIERENGEFÜHRT3D Quellflächen

Zeigt die Quellflächen während des Befehls KOPIERENGEFÜHRT3D an. Die Quellflächen werden zur Positionierung des kopierten Objekts/der kopierten Objekte verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige der Quellflächen deaktivieren Ein (0): Anzeige der Quellflächen aktivieren



## 7.104 COPYMODE Systemvariable

### 7.104.1 Kopier Modus

Steuert, ob der Befehl KOPIEREN standardmäßig eine einzelne Kopie oder mehrere Kopien erstellt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Automatisch Wiederholen 1: Erzeuge Einzel Kopie

## 7.105 CPLOTSTYLE Systemvariable

### 7.105.1 Aktueller Plotstil

Steuert den Plotstil für neue Objekte. Bei Zeichnungen im farbabhängigen Modus lautet dieser Wert "VONFARBE" und ist schreibgeschützt. Bei Zeichnungen im Modus benannten Plotstil können die Optionen "VONLAYER" (Vorgabe), "VONBLOCK", "NORMAL" und "BENUTZER DEFINIERT" verwendet und geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

**Anmerkung:** Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 7.106 CPROFILE Systemvariable

### 7.106.1 Aktuelles Profil (nur lesen)

Der Name des aktuellen Benutzerprofils.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Vorgabe
---------------	---------

## 7.107 CRASHREPORTSENDING Systemvariable

### 7.107.1 Absturzbericht senden (Windows)

Steuert die Einstellungen für die Freigabe des Absturzberichts und die Anzeige des Dialogs **Absturz**.

Das Senden eines Absturzberichts hilft dabei, Probleme zu identifizieren und zu beheben und BricsCAD für alle Benutzer zu verbessern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vor dem Versenden fragen 1: Immer senden und nicht fragen 2: Nicht senden und nicht fragen

## 7.108 CREATESKETCHFEATURE Systemvariable

### 7.108.1 Skizzenbasierte Feature (experimentell)

Verknüpft 3D-Objekte, die mit den Befehlen EXTRUSION, ANHEBEN, SWEEP und ROTATION und ihren Optionen **Abziehen** und **Vereinigen** erstellt wurden, mit den 2D-Objekten, die zu ihrer Erstellung verwendet wurden, und konvertiert die 2D-Objekte in eine Skizze. Alle Änderungen an der Skizze werden in das 3D-Objekt übernommen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Erstellen Sie kein skizzierbasiertes Feature 1: Skizzenbasiertes Feature erstellen
-----------------	--

**Anmerkung:** Diese Systemvariable kann auch durch Drücken der Umschaltfläche **CreateSketchFeature**



in der Multifunktionsleiste festgelegt werden.

Die Position der Umschaltfläche hängt von der geladenen CUI-Datei und dem Arbeitsbereich ab:

### Klassische Schnittstelle

Arbeitsbereich **Modellierung**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Fläche** > Multifunktionsleistenpanel **Direkte Modellierung**.

Arbeitsbereich **Mechanical**: Registerkarten **Volumenkörper** und **Fläche** > Multifunktionsleistenpanel **Erstellen**.

### Moderne Schnittstelle

Arbeitsbereiche **Modellierung** und **Mechanical**: Registerkarte **Start** > Multifunktionsleistenpanel **Steuerelemente**.

## 7.109 CREATETHUMBNAILONTHEFLY Systemvariable

### 7.109.1 Erstellen von Vorschau-Miniaturansichten on the fly

Erzeugt eine Vorschau-Miniaturansicht im Dialog **Öffnen**, wenn eine Zeichnung keine Miniaturansicht hat. Gilt nicht, wenn die Zeichnung mit eingeschalteter Systemvariable RASTERPREVIEW (1) gespeichert wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vorschauminiaturbild nicht on the fly erstellen Ein (1): Vorschauminiaturansicht on the fly erstellen

## 7.110 CREATEVIEWPORTS Systemvariable

### 7.110.1 Automatische AFenster-Erstellung

Steuert, ob bei der Erstellung eines neuen Layouts automatisch ein Ansichtsfenster enthalten ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster für neue Layouts nicht erstellen Ein (1): Ansichtsfenster für neue Layouts erstellen

## 7.111 CROSSHAIRDRAWMODE Systemvariable

### 7.111.1 Fadenkreuz Rendering Modus

Steuert die Art und Weise, wie der Mauszeiger für die 3D-Visualisierung gerendert wird, während er im Zeichnungsfenster liegt (Fadenkreuz, Pickbox usw.). Das Rendern durch RedSDK wird schneller sein, aber einige alte Systeme unterstützen das Rendern durch RedSDK möglicherweise nicht.

- Im 2D-Drahtmodell wird das Fadenkreuz in OpenGL gerendert. Es wird versucht, Cursor-Duplikate oder Flackern zu beseitigen, die bei der Verwendung des Window-Toolkits auftreten können.
- In den RedSDK-Visualisierungsstilen wird das Fadenkreuz von RedSDK gerendert. Das Rendern des Cursors durch RedSDK ist in der Regel schneller, wird aber von einigen älteren Systemen möglicherweise nicht unterstützt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3 (macOS & Linux) 2 (Windows)
Mögliche Werte:	0: Fadenkreuz immer auf Window-Toolkit-Ebene rendern 1: Rendert das Fadenkreuz in OpenGL, für 2D-Zeichnungen 2: Rendert das Fadenkreuz durch RedSDK, für 3D-Zeichnungen

## 7.112 CROSSINGAREACOLOR Systemvariable

### 7.112.1 Kreuzender-Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die sich kreuzenden Auswahlbereiche (rechts-links).

**Anmerkung:** Nur wirksam, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
------	------





Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	91

## 7.113 CTAB Systemvariabel

### 7.113.1 Aktuelle Registerkarte

Der Name der aktuellen Registerkarte, des aktuellen Modells oder Layouts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Model

## 7.114 CTABLESTYLE Systemvariable

### 7.114.1 Aktueller Tabellen-Stil

Legt den Tabellenstil für neue Objekte in der Tabelle fest.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 7.115 CTRL3D MOUSE Systemvariable

### 7.115.1 3D-Maus-Modus

Aktiviert eine 3Dconnexion 3D-Maus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 3D-Maus deaktivieren 1: 3D-Maus einschalten

## 7.116 CTRLMBUTTON Systemvariable

### 7.116.1 Mittelclick

Aktiviert/deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick (Mausradclick).

**Anmerkung:** Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Wenn CTRLMBUTTON eingeschaltet ist, kann während eines Befehls ein Mausklick mit der mittleren Maustaste verwendet werden, um mit der Eingabe temporärer Spurpunkte zu beginnen.

Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick. 1: Aktiviert temporäre Spurpunkte beim Mittelclick.

## 7.117 CTRLMOUSE Systemvariable

### 7.117.1 Maus Kurztasten

Schaltet die Mauskurzbefehle ein/aus.

Für **Windows und Linux** haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Strg + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Strg + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Strg + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Strg + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Für **macOS** haben wir die folgenden Verknüpfungen:

- **Cmd + Umschalttaste + Linke Maustaste** für Echtzeit-Zoom.
- **Cmd + Umschalttaste + Rechte Maustaste** zum Panen in Echtzeit.
- **Cmd + mittlere Maustaste** zum Rotieren der Ansicht.
- **Cmd + rechte Maustaste** zum Rotieren der Ansicht mit fester Z-Achse.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviere Maus Kurztasten 1: Maus Kurztasten einschalten

## 7.118 CURSORMODE Systemvariable

### 7.118.1 Fadenkreuz-Anzeigemodus

Steuert, wie das Fadenkreuz angezeigt wird.

Die Werte 0 und 1 werden akzeptiert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt das Fadenkreuz im XOR-Modus an. Ein (1): Zeigt das Fadenkreuz im Nicht-XOR-Modus an.

## 7.119 CURSORSIZE Systemvariable

### 7.119.1 Fadenkreuzgröße

Steuert die Fadenkreuzgröße als Prozentsatz der Bildschirmgröße.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

## 7.120 CVALLOWBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

### 7.120.1 Bruchlinien Kreuzungen erlauben

Wenn ein, werden Schnitte zwischen Bruchlinien-Segmenten berechnet und als Punkte auf der TIN-Oberfläche hinzugefügt.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

## 7.121 CVANGLESAMPLINGINTERVAL Systemvariable

### 7.121.1 Winkel Abtastintervall

Steuert das Winkelabtastintervall in Dezimalgraden, das zum Runden von Gradierungen an konvexen Scheitelpunkten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	5

## 7.122 CVARCTESSELLATIONGRADING Systemvariable

### 7.122.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Gradierung, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehnensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01



## 7.123 CVARCTESSELLATIONSURFACE Systemvariable

### 7.123.1 Bogenannäherung Mitten-Ordinaten Abstand

Steuert den mittleren Ordinatenabstand der Oberfläche, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.

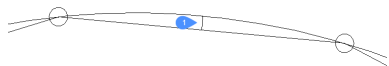
Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

## 7.124 CVARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT Systemvariable

### 7.124.1 Mittlerer Ordinatenabstand für Bogenannäherung des Vorlagenelements

Steuert den mittleren Ordinatenabstand (1) des Profilkörpers, den maximalen Abstand zwischen dem Bogen und dem Sehensegment (gerade), der für die Bogenannäherung verwendet wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01

## 7.125 CVASSOCIATIVITY Systemvariable

### 7.125.1 Assoziativität

Steuert, ob Civil Objekte assoziativ sind.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	15
Mögliche Optionen:	1: TIN-Oberflächen sind assoziativ 2: Gradierungen sind assoziativ 4: TIN-Volumenoberflächen sind assoziativ 8: Profilkörper sind assoziativ

## 7.126 CVDEFAULTCURVETYPEHA Systemvariable

### 7.126.1 Standardkurventyp für horizontale Trassierung

Steuert den Kurventyp, der verwendet wird, um eine neue horizontale Achse zu erstellen oder einen neuen PI hinzuzufügen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Spirale Kurven-Spirale 3: Freie Spirale Kurven-Spirale

## 7.127 CVDEFAULTCURVETYPEVA Systemvariable

### 7.127.1 Standardkurventyp für vertikale Achsen

Steuert den Kurventyp, der zum Erstellen einer neuen vertikalen Achse oder zum Hinzufügen eines neuen PVI verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	-1: Keine 0: Auto Bogen 1: Freier Bogen 2: Auto Parabel 3: Freie Parabel
-----------------	--

## 7.128 CVELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS Systemvariable

### 7.128.1 Höhe an Kreuzungen der Bruchlinie

Steuert die Höhe an Bruchkantenkreuzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Minimum 1: Maximal 2: Durchschnitt

## 7.129 CVERSIONCONTROLPATH Systemvariable

### 7.129.1 Aktueller Versionskontroll-Pfad

Der Dateipfad, unter dem das aktuelle Versionskontroll-Projekt gespeichert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 7.130 CVGRADEUNIT Systemvariable

### 7.130.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Gradierungseinheiten

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Prozent 1: Tausendstel 2: Dezimal

## 7.131 CVGRADEUNITPREC Systemvariable

### 7.131.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Gradierungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

## 7.132 CVLENGTHSAMPLINGINTERVAL Systemvariable

### 7.132.1 Abtastintervall für gerade Segmente

Steuert die Länge der Abtastintervalle, die für die Abtastung gerader Segmente verwendet werden.

Nur BricsCAD





Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.00

## 7.133 CVPORT Systemvariable

### 7.133.1 Aktuelles Ansichtsfenster

Ändert die Identifikationsnummer des aktuellen Ansichtsfensters unter drei Bedingungen:

- 1 Die Identifikationsnummer ist ein aktives Ansichtsfenster.
- 2 Die Cursorbewegung in diesem Ansichtsfenster wird nicht durch einen laufenden Befehl gesperrt.
- 3 Der Tablet-Modus ist ausgeschaltet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 oder größer
Standardwert:	2

## 7.134 CVSLOPEUNIT Systemvariable

### 7.134.1 Format

Steuert das Einheitenformat für Steigungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Länge:Höhe 1: Höhe:Länge



## 7.135 CVSLOPEUNITPREC Systemvariable

### 7.135.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Steigungseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000

## 7.136 CVSTATIONUNIT Systemvariable

### 7.136.1 Position des Stationstrennzeichens

Steuert die Position des Trennzeichens für Stationseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	0: 0 1: 1+0 2: 1+00 3: 1+000 4: 1+0000 5: 1+00000
-----------------	--

## 7.137 CVSTATIONUNITPREC Systemvariable

### 7.137.1 Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Stationseinheiten

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: 0 1: 0.0 2: 0:00 3: 0:000 4: 0:0000 5: 0:00000 6: 0:000000 7: 0:0000000 8: 0:00000000



## 8. D

### 8.1 DATACOLLECTION Systemvariable

#### 8.1.1 Erfassung von Diagnostik- und Nutzungsdaten

Steuert die Weitergabe anonymer Nutzungsdaten.

Dies trägt zur Personalisierung des Programms bei und verbessert das Benutzererlebnis für alle erheblich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-2 bis 1
Standardwert:	-2
Mögliche Werte:	-2: Nicht gefragt -1: Nicht festgelegt 0: Aus 1: Ein

### 8.2 DATACOLLECTIONENABLED Systemvariable

#### 8.2.1 Aktueller Status der Datenerfassung (Read Only)

Steuert Diagnostik- und Nutzungsdaten Erfassung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Datenerfassung ist deaktiviert Ein (1): Die Datenerfassung ist aktiviert

**Anmerkung:** Der Wert dieser Systemvariablen basiert standardmäßig auf dem Wert der Präferenzvariablen DATACOLLECTION. Es ist jedoch möglich, den Standardwert durch Anwendung einer administrativen Überschreibung zu ändern. Die administrative Außerkraftsetzung wird durch manuelles Hinzufügen des Registrierungswerts in *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy* vorgenommen.



**Führen Sie die folgenden Schritte aus, um diese Überschreibung hinzuzufügen:**

- Gehen Sie zu: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Schlüssel `x64`, und wählen Sie **Neu > Schlüssel** und benennen Sie ihn **AdminPolicy**.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den neu erstellten Schlüssel und wählen Sie **Neu > DWORD (32-bit)** und nennen Sie den Wert **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Ändern Sie den Wert auf 0 oder 1, um den Wert der Benutzereinstellung DATACOLLECTION zu überschreiben.

## 8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE Systemvariable

### 8.3.1 Letzter Login-Typ für die Datenerfassung (Read Only)

Der Login-Typ für die Datenerfassung.

Siehe die Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	-1: Aus 0: Anonym 1: Benutzer/Passwort

## 8.4 Systemvariable DATACOLLECTIONOPTIONS

### 8.4.1 Optionen für die Datenerfassung

Steuert, welche anonymen Daten geteilt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nichts 1: System- und Einstellungsdaten 2: Applikationsdaten 4: Anonymisierte Geometrie
-----------------	---

## 8.5 DATALINKNOTIFY Systemvariable

### 8.5.1 Benachrichtigungen für Datenverbindungen

Steuert Benachrichtigungen für Datenverbindungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert die Benachrichtigung über die Aktualisierung der Datenverbindungen. 1: Aktiviert die Benachrichtigungen über Datenverbindungen. 2: Aktiviert Benachrichtigungen über Datenverbindungen und Positionsnummernnachrichten.

## 8.6 DATE Systemvariable

### 8.6.1 Aktuelles Datum (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Uhrzeit und das Datum im julianisch Tag Format an.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 8.7 DBCSTATE Systemvariable

### 8.7.1 DbConnect Status (nur lesen)

Zeigt an, ob der dbConnect Manager aktiv ist oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DB-Verbindungs Manager nicht anzeigen Ein (1): DB-Verbindungs Manager anzeigen

## 8.8 DBLCLKEDIT Systemvariable

### 8.8.1 Doppel-Klick Bearbeitung

Aktiviert den **Block-Editor** (BBearb Modus) und den **Referenz-Editor** (RefBearb Modus) bei Doppelklick auf Blöcke und XRefs.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelklick-Bearbeitung deaktiviert Ein (1): Bearbeiten bei Doppelklick aktivieren

## 8.9 DBMOD Systemvariable

### 8.9.1 Änderungsstatus (Nur Lesen)

Der Status der Zeichnungsänderungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	1: Objektdatenbank geändert 4: Datenbankvariable geändert 8: Fenster geändert 16: Ansicht geändert 32: Feld geändert

## 8.10 DCTCUST Systemvariable

### 8.10.1 Benutzerdefiniertes Wörterbuch Verzeichnis

Der Dateipfad und der Dateiname des aktuellen, benutzerdefinierten Rechtschreibwörterbuchs.

Während des Befehls RECHTSCHREIBUNG werden die Wörter in der Zeichnung oder in der aktuellen Auswahl mit den Wörtern im aktuellen Hauptwörterbuch und im aktuellen benutzerdefinierten Wörterbuch



verglichen. Benutzer Wörterbücher sind für fach-spezifische Wörter, wie medizinische oder mechanische Wörterbücher.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.11 DCTMAIN Systemvariable

### 8.11.1 Haupt-Rechtschreibwörterbuch

Der Dateiname des aktuellen Haupt-Rechtschreibwörterbuchs. Wird im Ordner "Support" gespeichert.

**Anmerkung:** Zum Festlegen dieser Variable können Schlüsselwörter verwendet werden.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL Systemvariable

### 8.12.1 Standard Bsyslib imperial

Standard Speicherort der Bsyslib zentralen Datenbank wenn MEASUREMENT gleich 0 (Imperial).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC Systemvariable

### 8.13.1 Standard Bsyslib metrisch

Standard Speicherort der Bsyslib Bibliothek Datenbank bei MEASUREMENT gleich 1 (Metrisch).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen





## 8.14 DEFAULTLIGHTING Systemvariable

### 8.14.1 Standard-Beleuchtung

Legt fest, ob die Standardbeleuchtung andere Beleuchtungen in der Zeichnung überschreibt. Die Standardbeleuchtung ist ein entferntes Licht, das der Richtung der Ansicht folgt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Standardbeleuchtung wird nur verwendet, wenn keine anderen Lichtquellen eingeschaltet sind Ein(1): Standardbeleuchtung überschreibt andere Lichter.

## 8.15 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR Systemvariable

### 8.15.1 Standard Licht Schatten Unschärfe

Steuert die Standard-Schattenunschärfe für Lichter.

Werte zwischen 1 und 40 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 40
Standardwert:	8

## 8.16 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE Systemvariable

### 8.16.1 Vorgabe für neue Plan Vorlage

Die Standard Zeichnungsvorlagendatei (DWG oder DWT) für neue Pläne.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



## 8.17 DEFAULTPLOTSTYLETABLE Systemvariable

### 8.17.1 Standard-Plotstiltabelle

Steuert die Standard Plotstiltabelle für neue Seiteneinrichtungen und neue Layouts.

**Anmerkung:** Das Ändern dieser Einstellung gilt nicht für die bereits vorhandenen Layouts.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 8.18 DEFAULTSPACEHEIGHT Systemvariable

### 8.18.1 Vorgabe Raumhöhe

Standardhöhe eines Raums. Wird verwendet, wenn keine Decken oder Wände vorhanden sind, an die man die Höhe anpassen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	120 für MEASUREMENT=0 (Inch) 3000 für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 8.19 DEFAULTSTYLEPIPECROSS Systemvariable

### 8.19.1 Standard Stil für Rohrleitungs Kreuzungen

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Kreuzung in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Cross



## 8.20 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER Systemvariable

### 8.20.1 Standardausführung für exzentrisches Rohrreduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings exzentrisch in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

## 8.21 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 Systemvariable

### 8.21.1 Standard-Stil für Rohrbögen (45 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit einem Winkel von 45 Grad in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

## 8.22 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 Systemvariable

### 8.22.1 Standard-Stil für Rohrbögen (90 Grad)

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowBends mit 90-Grad-Winkel in ein Standardbauteil umgewandelt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg



## 8.23 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER Systemvariable

### 8.23.1 Standard-Stil für Rohr-Reduzierstück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings Reduzierer in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Reducer

## 8.24 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT Systemvariable

### 8.24.1 Standard-Stil für Rohr-Segment

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowSegment in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B36.10M Pipe

## 8.25 DEFAULTSTYLEPIPETEE Systemvariable

### 8.25.1 Standard-Stil für Rohr-T-Stück

Steuert den Standardstil, der verwendet wird, wenn BIM FlowFittings T-Stück in ein Standardbauteil konvertiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	ASME B16.9 Tee



## 8.26 DEFLPLSTYLE Systemvariable

### 8.26.1 Vorgabe Layer Plot-Stil

Steuert den Standardplotstil für Layer 0. "VONFARBE" in Zeichnungen in farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch die Systemvariable PSTYLEMODE.

**Anmerkung:** Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.27 DEFPLSTYLE Systemvariable

### 8.27.1 Vorgabe Objekt Plotstil

Steuert den Standardplotstil für neue Objekte. "VONFARBE" im Zeichnungen im farbabhängigen Modus, nur lesen. "NORMAL" in Zeichnungen im Modus mit benannten Plotstil, kann geändert werden. Siehe auch bei der Systemvariablen PSTYLEMODE. Benutzen Sie den Befehl KONVERTPSTILE, um die aktuelle Zeichnung für die Benutzung von benannten Plotstilen oder für die Benutzung von farbabhängigen Plotstilen zu konvertieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.28 DELETETOOL Systemvariable

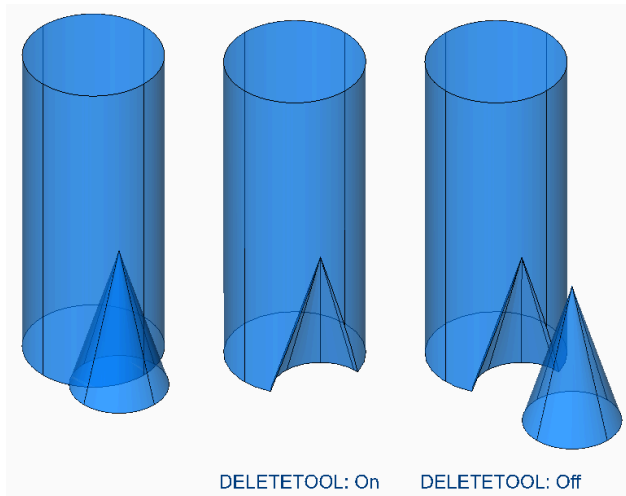
### 8.28.1 Werkzeug löschen

Steuert das Verhalten des Befehls DIFFERENZ. Wenn diese Option aktiviert ist, werden zum Subtrahieren verwendete Objekte gelöscht.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugobjekte im Befehl DIFFERENZ nicht löschen Ein (1): Löscht Werkzeug Entitäten im Befehl DIFFERENZ
-----------------	--



## 8.29 DELOBJ Systemvariable

### 8.29.1 Quellobjekt löschen

Steuert, ob Quellobjekte, die zum Erstellen von 3D-Objekten (mit Befehlen wie EXTRUSION, ROTATION und ANHEBEN) verwendet werden, beibehalten oder gelöscht werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Speichere Objekt Definitionen 1: Lösche Profil Objekte 2: Lösche alle Objekt Definitionen -1: Nachfragen ob Profil Objekte gelöscht werden sollen -2: Aufforderung zum Löschen aller Objekt Definitionen. (einschließlich Pfade und Referenz-Kurven)

## 8.30 DEMANDLOAD Systemvariable

### 8.30.1 Auf Bedarf laden

Steuert, wie das Programm mit benutzerdefinierten Objekten umgeht, die von Drittanbieterapplikationen erstellt wurden.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn eine Zeichnung geladen wird die benutzerdefiniert Objekte beinhaltet 2: Auf Bedarf werden Quell Applikationen geladen wenn einer der Befehle der Anwendung eingegeben wird

**Anmerkung:** Wenn Sie diese Systemvariable auf 0 setzen, funktionieren Drittanbieteranwendungen und einige interne Befehle möglicherweise nicht.

## 8.31 DETAILSPATH Systemvariable

### 8.31.1 Details Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Detaildateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.32 DGNEXPXREFMODE Systemvariable

### 8.32.1 Exportkonvertierung von XRefs

Steuert die Konvertierung von XRefs für den DGN Export.

Die abhängigen Dateien selbst werden beim Export der übergeordneten Datei nicht konvertiert. Sie müssen separat konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Referenz in DGN umwandeln 1: Referenz zu DWG beibehalten 2: Referenzdatei an den übergeordneten DGN binden 3: Xref abhängen
-----------------	---

## 8.33 DGNFRAME Systemvariable

### 8.33.1 DGN-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DGN-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf "Individuelle Systemvariablen verwenden" (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DGN-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DGN-Rahmen 2: Anzeigen, aber DGN-Rahmen nicht plotten

## 8.34 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.34.1 2D geschlossene B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 2D-B-Spline-Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region





## 8.35 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.35.1 2D Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 2D-Ellipsen-Elemente konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

## 8.36 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.36.1 2D Polygon Importmodus

Steuert, wie 2D-Polygone und komplexe 2D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

## 8.37 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.37.1 3D geschlossener B-Spline Kurvenimport-Modus

Steuert, wie DGN geschlossene 3D-B-Spline Kurvenelemente konvertiert werden sollen.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in Spline 1: Konvertieren in Region

## 8.38 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.38.1 3D-Ellipsen Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Ellipsenelemente konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: In Ellipse konvertieren 1: Konvertieren in Region

## 8.39 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE Systemvariable

### 8.39.1 3D-Objekt Importmodus

Steuert, wie 3D-Objekte beim DGN Import konvertiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Konvertieren in ein Polyflächennetz 1: Konvertieren in 3D Volumenkörper, Körper oder Oberfläche

## 8.40 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE Systemvariable

### 8.40.1 3D-Polygon Importmodus

Steuert, wie DGN 3D-Polygone und komplexe 3D-Polygonflächen konvertiert werden.

Wenn ein Element gefüllt wird, wird auch eine Schraffur erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: In Polylinie konvertieren 1: Konvertieren in Region 2: Konvertieren in ein Polyflächennetz

## 8.41 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION Systemvariable

### 8.41.1 Bemaßungs Assoziationen auflösen

Löst die DGN Bemaßungsassoziationen während des DGN Imports auf.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bemaßungs Assoziationen nicht auflösen Ein (1): Bemaßungs Assoziationen auflösen



## 8.42 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS Systemvariable

### 8.42.1 DGN-Farbindizes in True-Color umwandeln

Konvertiert DGN-Farbindizes in RGB-Echtfarben. Wenn diese Option deaktiviert ist, werden DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes konvertieren Ein (1): DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor umwandeln

Definiert, wie Microstation-Farben in BricsCAD-Farben umgewandelt werden. Microstation weist den Farben Farbnummern zu, die sich von denen in BricsCAD unterscheiden. Wenn diese Option aktiviert ist, konvertiert BricsCAD DGN-Farbindizes in RGB-Truecolor. Andernfalls wird versucht, DGN-Farbindizes in DWG-Farbindizes zu konvertieren. BricsCAD holt die Farbe aus der DGN-Farbtabelle und versucht, die gleiche Farbe in der DWG-Farbtabelle zu finden. Wenn dies nicht möglich ist, wird die Farbe als RGB-Truecolor in der DWG-Datei gespeichert.

## 8.43 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES Systemvariable

### 8.43.1 Konvertieren von leeren Datenfeldern in Leerzeichen

Ersetzt leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Leerzeichen. Wenn diese Option ausgeschaltet ist, werden leere Datenfelder aus einer DGN Datei durch Unterstrichsymbole ("\_") ersetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ersetzen durch Unterstriche ("_") Ein (1): Durch Leerzeichen ersetzen



## 8.44 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES Systemvariable

### 8.44.1 Ungenutzte Ressourcen löschen

Löscht nicht referenzierte Elemente (Textstile, Linientypen usw.) beim DGN Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht referenzierte Elemente importieren. Ein (1): Nicht referenzierte importierte Elemente löschen

## 8.45 DGNIMPEXPLODETEXTNODES Systemvariable

### 8.45.1 Textknoten auflösen

Importiert DGN Textknoten als Auswahl von Objekten (Text, LINIE, etc.). Wenn aus, werden DGN Textknoten in mehrzeiligen Text umgewandelt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textknoten in mehrzeiligen Text umwandeln Ein (1): Konvertieren von Textknoten in einfache Objekte, wie Text und Linien

## 8.46 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE Systemvariable

### 8.46.1 Aktives Modell in den Modelbereich importieren

Importiert das aktive DGN Modell in den Modelbereich, während des DGN Imports. Wenn aus, wird nur das erste DGN Designmodell aus der Modelltabelle importiert.

**Anmerkung:** Microstation verwendet den Ausdruck "Designmodell" für den Modelbereich und "aktives Modell" für die aktuelle Ansicht eines Modells.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Importieren des ersten Designmodells aus der Modelltabelle in den dwg-Modelbereich Ein (1): Importiert das aktive Modell in den dwg-Modelbereich

## 8.47 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS Systemvariable

### 8.47.1 Texte als MTexte importieren

Importiert einfache DGN Textobjekte als mehrzeilige Texte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Importiert einfache Textobjekte nicht als mehrzeilige Texte. Ein (1): Importiert einfache Textobjekte als mehrzeilige Texte.

## 8.48 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS Systemvariable

### 8.48.1 Unsichtbare Elemente importieren

Importiert unsichtbare DGN Elemente als unsichtbare Objekte. Wenn aus, werden unsichtbare DGN Elemente nicht importiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichtbare Elemente überspringen Ein (1): Unsichtbare Elemente importieren



## 8.49 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS Systemvariable

### 8.49.1 Papierbereich Modelle importieren

Importiert alle DGN Blattmodelle in Papierbereich-Layouts. Ist diese Option ausgeschaltet, werden keine Blattmodelle importiert.

**Anmerkung:** Microstation verwendet den Ausdruck "Blatt" für den Papierbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blattmodelle nicht importieren Ein (1): Blattmodelle in Papierbereich-Layouts importieren

## 8.50 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX Systemvariable

### 8.50.1 Ansichtsindex importieren

Steuert die Anzahl der zu verwendenden DGN Ansichten, Ebenenmasken und Ansichtseinstellungen.

Werte zwischen 1 und 7 werden akzeptiert. -1 bedeutet, dass die Ansicht nicht definiert ist und die Ansichtseinstellungen und Ebenenmasken nicht verwendet werden.

**Anmerkung:** Microstation verwendet das Wort "Ebene" für Layer; eine "Maske" blendet Inhalte in Bereichen oder Ebenen/Layer aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 7
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Ansicht ist nicht definiert 1 bis 7: Definiert die Ebenenmaske an



## 8.51 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT Systemvariable

### 8.51.1 Bemaßungen nach dem Import neu berechnen

Konvertiert DGN Bemaßungen in DWG-basierte Bemaßungen.

Wenn aus, werden DGN-basierte Bemaßungen erstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Geometrieböcke im DGN-Stil erstellen Ein (1): Neuberechnung aller Bemaßungen zur Erstellung von DWG-Bemaßungs Geometrieböcken

## 8.52 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES Systemvariable

### 8.52.1 Symbolik Ressourcendateien

Der Dateipfad für DGN Ressourcen RSC-Dateien - Schriftarten, Linienstile, usw. Analog zur MicroStation Systemvariablen MS\_SYMBRSRC.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 8.53 DGNIMPXREFIMPORTMODE Systemvariable

### 8.53.1 Importmodus für externe Referenzen

Steuert den Import von DGN-Anhängen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3





Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Weglassen - importiert keine DGN-Anhänge 1: Beibehalten - konvertiert angehängte DGN-Dateien in DWG XRefs 2: In Zelle zusammenführen - konvertiert angehängte DGN Dateien in DWG-Blöcke 3: DGN Unterlage erstellen - konvertiert angehängte DGN Dateien in Unterlage Objekte

## 8.54 DGNOSNAP Systemvariable

### 8.54.1 DGN Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DGN Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DGN Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DGN Objekt Fang aktivieren

## 8.55 DIASTAT Systemvariable

### 8.55.1 Dialogstatus (nur lesen)

Zeigt an, wie der zuletzt geöffnete Dialog beendet wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Abbrechen Ein (1): OK

## 8.56 DIMADEC Systemvariable

### 8.56.1 Bemaßungswinkel Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Winkelbemaßungen.

Bei einem Wert von -1 wird die Systemvariable DIMDEC verwendet.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable DIMDEC 0 - 8: Dezimalstellen

## 8.57 DIMALT Systemvariable

### 8.57.1 Alt Einheiten

Ermöglicht alternative Einheiten in Bemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktivieren alternativer Einheiten Ein (1): Alternative Einheiten aktivieren

## 8.58 DIMALTD Systemvariable

### 8.58.1 Alt Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für alternative Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	2 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



## 8.59 DIMALTF Systemvariable

### 8.59.1 Alt Multiplikator

Steuert die Umrechnung von alternativen Einheiten. Siehe auch die Systemvariable DIMALT.

Multipliziert die primäre Einheit, um die alternativen Einheiten zu erhalten. Wenn eine Zeichnungseinheit 1 Zoll entspricht und der Wert auf 25.4 eingestellt ist, werden die alternativen linearen Bemaßungen in mm angegeben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	25.4 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.0394 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.60 DIMALTRND Systemvariable

### 8.60.1 Alt Rundung

Steuert die Rundung für alternative Einheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 8.61 DIMALTTD Systemvariable

### 8.61.1 Alt Toleranz Präzision

Steuert die Toleranzgenauigkeit in den alternativen Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	3 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Zoll 2 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



## 8.62 DIMALTTZ Systemvariable

### 8.62.1 Alt Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 8.63 DIMALTU Systemvariable

### 8.63.1 Alt Einheitstyp

Steuert den alternativen Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung



## 8.64 DIMALTZ Systemvariable

### 8.64.1 Alt Nullen unterdrücken

Unterdrückt führende und/oder nachgestellte Nullen bei alternativen Bemessungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 12
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuß und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 8.65 DIMANNO Systemvariable

### 8.65.1 Stil ist Beschriftung (nur lesen)

Zeigt an, ob der aktuelle Bemaßungsstil als Beschriftung definiert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.66 DIMAPOST Systemvariable

### 8.66.1 Alt Einheiten Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das im Text der alternativen Bemaßung eingefügt wird; dies gilt nicht für Winkelbemaßungen. Siehe auch **Zeichnungs Explorer > Bemaßungsstile** (Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Fügen Sie einen einzelnen Zeilenvorschub mit '\X' (oft, wenn alternative Einheiten aktiv sind).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



## 8.67 DIMARCSYM Systemvariable

### 8.67.1 Bogen Längen Symbol

Steuert die Anzeige des Bogen-Symbols in Bemaßung der Bogenlänge.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Das Bogenlängen Symbol wird vor dem Bemaßungstext dargestellt 1: Das Bogenlängen Symbol wird über dem Bemaßungstext dargestellt 2: Die Anzeige des Symbols der Bogenlänge wird unterdrückt

## 8.68 DIMASO Systemvariable

### 8.68.1 Assoziativität (veraltet)

Ersetzt durch DIMASSOC. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripten zu erhalten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

## 8.69 DIMASSOC Systemvariable

### 8.69.1 Assoziativität

Steuert die Assoziativität von Bemaßungsobjekten oder ob aufgelöste Bemaßungen ohne Assoziation erstellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Ursprung Bemaßung 1: Keine Assoziativen Bemaßungs Objekte 2: Assoziative Bemaßungs Objekte
-----------------	---

## 8.70 DIMASZ Systemvariable

### 8.70.1 Endsymbol-Größe

Steuert die Größe des Endsymbols für Bemaßungen und Führungslinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.71 DIMATFIT Systemvariable

### 8.71.1 Endsymbol und Textanpassung

Steuert, wie Bemaßungstext und Endsymbole anzuordnen sind, wenn zwischen den Maßhilfslinien nicht genügend Platz ist.

Wenn die Systemvariable DIMTMOVE auf 1 gesetzt ist, wird eine Führung hinzugefügt, wenn der Bemaßungstext außerhalb platziert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Platziert beides Text und Endsymbole außerhalb den Hilfslinien 1: Zunächst Endsymbol schieben, dann Text 2: Zunächst Text schieben, dann Endsymbole 3: Verschiebe entweder Text oder Endsymbol, je nachdem, was am besten passt



## 8.72 DIMAUNIT Systemvariable

### 8.72.1 Bemaßungswinkel Einheiten

Steuert den Typ der Winkelbemaßungseinheit.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden 2: Gon 3: Bogenmaß

## 8.73 DIMAZIN Systemvariable

### 8.73.1 Unterdrückt Winkel Nullen

Unterdrücke führende und/oder nachfolgende Nullen bei Winkelbemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Vorangestellte Nullen unterdrücken 2: Nachgestellte Nullen unterdrücken

## 8.74 DIMBLK Systemvariable

### 8.74.1 Endsymbol

Der Name des Blocks, der an den Enden der Bemaßungs- und Führungslinien angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK** gesetzt ist.

Der Block Name kann entweder ein Standard Name sein oder sich auf benutzerdefinierte Endsymbole beziehen.





Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.75 DIMBLK1 Systemvariable

### 8.75.1 Endsymbol 1

Der Name des Blocks, der am ersten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.76 DIMBLK2 Systemvariable

### 8.76.1 Endsymbol 2

Der Name des Blocks, der am zweiten Ende einer Bemaßungslinie angezeigt wird, wenn die Systemvariable DIMSAH auf **Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2** gesetzt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.77 DIMCEN Systemvariable

### 8.77.1 Zentrumsmarke

Steuert, ob und wie Mittelpunktsmarkierungen und Mittellinien von Kreisen und Bögen mit den Befehlen BEMMITTELP, BEMDURCHM und BEMRADIUS gezeichnet werden.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Mittelpunktsmarkierung.
- Negative Zahlen bedeuten eine Linie.
- Positive Zahlen bedeuten eine Markierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2.5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



Mögliche Werte:	0: Keines <0: Linie >0: Markierung
-----------------	--

## 8.78 DIMCLRD Systemvariable

### 8.78.1 Bemaßungslinien Farbe

Die Farbe von Bemaßungslinien, Endsymbole und Bemaßungsführungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

## 8.79 DIMCLRE Systemvariable

### 8.79.1 Hilfslinie Farbe

Steuert die Farbe von Bemaßungshilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer



## 8.80 DIMCLRT Systemvariable

### 8.80.1 Textfarbe

Steuert die Standardfarbe des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer

## 8.81 DIMCONTINUEMODE Systemvariable

### 8.81.1 Bem Weiter-Modus

Steuert, ob Bemaßungsstile und Layer für fortgesetzte Bemaßungen oder Basislinienbemaßungen von der Ausgangsbemaßung geerbt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aktuellen Bemaßungsstil und Layer verwenden. 1: Bemaßungsstil und den Layer der Ausgangsbemaßung verwenden

## 8.82 DIMDEC Systemvariable

### 8.82.1 Bemaßungspräzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für primäre Bemaßungseinheiten.

Werte zwischen 0 und 8 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

## 8.83 DIMDLE Systemvariable

### 8.83.1 Bem Hilfslinien Verlängerung

Steuert die Länge der Bemaßungslinien über die Verlängerungslinien hinaus, wenn anstelle von Pfeilen Schräge- oder Architektur Schrägstrich gezeichnet werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 8.84 DIMDLI Systemvariable

### 8.84.1 Bemaßungsbasislinien Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Bemaßungslinien der Basislinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.38 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 3.75 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.85 DIMDSEP Systemvariable

### 8.85.1 Dezimaltrenner

Steuert das Dezimaltrennzeichen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



## 8.86 DIMEXE Systemvariable

### 8.86.1 Hilfslinie Erw

Steuert die Verlängerung der Maßhilfslinien über die Maßlinie hinaus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 1.25 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.87 DIMEXO Systemvariable

### 8.87.1 Hilfslinie Abstand

Steuert den Abstand von Maßhilfslinien von ihren Ursprungspunkten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0625 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.88 DIMFIT Systemvariable

### 8.88.1 Bem Einpassen (Veraltet)

Ersetzt durch DIMATFIT und DIMTMOVE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3

## 8.89 DIMFRAC Systemvariable

### 8.89.1 Bruch Typ

Steuert das Bruchformat für lineare Architektur- oder Bruchbemaßungen. Siehe auch die Systemvariable DIMLUNIT.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Nicht gestapelt

## 8.90 DIMFXL Systemvariable

### 8.90.1 Hilfslinie feste Länge

Steuert die Länge der Hilfslinien, wenn die Systemvariable DIMFXLON aktiviert ist (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 8.91 DIMFXLON Systemvariable

### 8.91.1 Hilfslinie fest

Legt die Länge von Hilfslinien für Bemaßungen fest.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hilfslinien mit fester Länge nicht verwenden Ein (1): Hilfslinien mit fester Länge verwenden

## 8.92 DIMGAP Systemvariable

### 8.92.1 Text Abstand

Steuert den Abstand um den Bemaßungstext und den Abstand zwischen Beschriftungs- und Verbindungslinie, die mit dem Befehl FÜHRUNG erstellt wurden.

Siehe dazu die Systemvariable DIMTAD. Negative Zahlen bedeuten, dass ein Rahmen um die Bemaßung oder den Beschriftungstext gezeichnet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.09 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 0.625 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

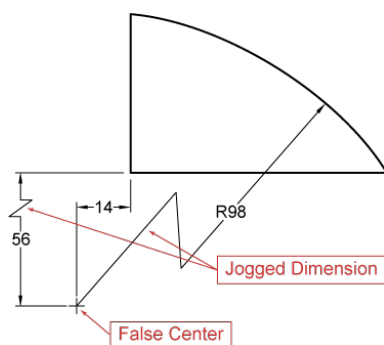
## 8.93 DIMJOGANG Systemvariable

### 8.93.1 Ausklinkungs Winkel

Steuert den Winkel schräger Bemaßungsliniensegmente in gekürzten Radiusbemaßungen.

**Anmerkung:** Bemaßungen mit verschobenem Radius werden häufig erstellt, wenn der Mittelpunkt außerhalb der Seite liegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	45.0



## 8.94 DIMJUST Systemvariable

### 8.94.1 Text Position Horizontal

Steuert die horizontale Position des Bemaßungstextes.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Text über der Bemaßungslinie und zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Der Text der am nächsten zur erste Hilfslinie steht 2: Der Text der am nächsten zur zweiten Hilfslinie steht 3: Text über und angepasst an die erst Hilfslinie 4: Text über und angepasst an die zweite Hilfslinie

## 8.95 DIMLAYER Systemvariable

### 8.95.1 Standard-Layer für neue Bemaßungen

Der Standard Layer für neue Bemaßungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

## 8.96 DIMLDRBLK Systemvariable

### 8.96.1 Führungsendsymbol

Steuert den Block für Endsymbole von Führungen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.97 DIMLFAC Systemvariable

### 8.97.1 Bemaßungsskalierung Linear

Steuert den Skalenmultiplikator für lineare Bemaßungen, einschließlich Radius, Durchmesser und Ordinatenmaße.

Lineare Bemaßungen werden mit DIMLFAC multipliziert.

- Positive Werte bedeuten, dass er für den Modelbereich und den Papierbereich verwendet wird.





- Negative Werte bedeuten, nur im Papierbereich.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 8.98 DIMLIM Systemvariable

### 8.98.1 Toleranz Methode

Erzeugen Maßgrenzen als Vorgabetext für Bemaßungen.

Wenn Ein, wird DIMTOL ausgeschaltet.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Maßgrenzen nicht als Vorgabe Text erzeugen Ein (1): Erzeuge Maßgrenzen als Vorgabe Text

## 8.99 DIMLTEX1 Systemvariable

### 8.99.1 Hilfslinie 1 Linientyp

Steuert den Linientyp für die erste Maßhilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.100 DIMLTEX2 Systemvariable

### 8.100.1 Hilfslinie 2 Linientyp

Steuert den Linientyp für die zweite Maßhilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



## 8.101 DIMLTYPE Systemvariable

### 8.101.1 Bemaßungslinien-Typ

Steuert den Linientyp für Bemaßungslinien.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.102 DIMLUNIT Systemvariable

### 8.102.1 Bemaßungseinheiten

Steuert den primären Einheitentyp für lineare Bemaßungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 6
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch 6: Windows Systemsteuerung

## 8.103 DIMLWD Systemvariable

### 8.103.1 Bemaßungslinie LS

Steuert die Linienstärke von Bemaßungslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer



Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern
-----------------	---

## 8.104 DIMLWE Systemvariable

### 8.104.1 Hilfslinie LS

Steuert die Linienstärke von Maßhilfslinien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	VonLayer
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

## 8.105 DIMMARKTYPE Systemvariable

### 8.105.1 Kennzeichnung für Bemaßungsüberschreibung

Zeigt automatisch überschriebene assoziative Bemaßungen mit einer speziellen Markierung an, wenn sie nicht den Standardbemaßungstext aufweisen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht aktiviert 1: Überschriebene Bemaßungen mit einer Unterstreichung anzeigen 2: Überschriebene Bemaßungen mit einer Überstreichung anzeigen



## 8.106 DIMPOST Systemvariable

### 8.106.1 Bemaßung Präfix/Suffix

Steuert das Präfix und/oder Suffix, das dem Bemaßungstext hinzugefügt wird. Siehe auch den **Zeichnungs-Explorer > Bemaßungsstile**(Befehl BEMSTIL).

Zum Ausschalten auf " setzen oder die Suffix-Zeichenkette "prefix[]suffix" verwenden. Einfügen eines einzelnen Zeilenvorschubs mit '\X', wenn alternative Einheiten aktiv sind.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.107 DIMRND Systemvariable

### 8.107.1 Bemaßungsrundung

Steuert die Rundungsregeln für lineare Bemaßungen.

**Anmerkung:** Hat keinen Einfluss auf Winkelbemaßungen.

Ein Wert von 0.1 rundet auf die nächste 0.1 Einheit, ein Wert von 1 rundet auf die nächste ganze Zahl. Die Anzahl der Dezimalstellen wird durch die Systemvariable DIMDEC festgelegt.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 8.108 DIMSAH Systemvariable

### 8.108.1 Endsymbole

Steuert, wie Blöcke mit Endsymbolen für Bemaßungslinien gesetzt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	Aus (0): Eingestellt von DIMBLK - verwendet denselben Block für das erste und das zweite Endsymbol Ein (1): Eingestellt von DIMBLK1 und DIMBLK2 - verwendet unterschiedliche Blöcke für das erste und das zweite Endsymbol
-----------------	---

## 8.109 DIMSCALE Systemvariable

### 8.109.1 Bemaßungsskalierung allgemein

Wendet einen Skalierungsmultiplikator auf Bemaßungsvariablen an, die die Größe der Komponenten von Bemaßungsobjekten angeben, z. B. Texthöhe, Abstand oder Abstand.

**Anmerkung:** Wirkt sich nicht auf gemessene Längen, Koordinaten oder Winkel aus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	1.0

## 8.110 DIMSD1 Systemvariable

### 8.110.1 Bemaßungslinie 1

Unterdrückt den ersten Teil von Bemaßungslinien - von der ersten Hilfslinie bis zum Text-Ursprung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Bemaßungslinie nicht unterdrücken Ein (1): Erste Bemaßungslinie unterdrücken

## 8.111 DIMSD2 Systemvariable

### 8.111.1 Bemaßungslinie 2

Unterdrückt den zweiten Teil von Bemaßungslinien - vom Text Ursprung bis zur zweiten Hilfslinie.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungslinie

## 8.112 DIMSE1 Systemvariable

### 8.112.1 Hilfslinie 1

Unterdrückt die erste Hilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erste Maß-Hilfslinie nicht unterdrücken Ein (1): Unterdrückt die erste Bemaßungs Hilfslinie

## 8.113 DIMSE2 Systemvariable

### 8.113.1 Hilfslinie 2

Unterdrückt die zweite Hilfslinie einer Bemaßung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie nicht Ein (1): Unterdrückt die zweite Bemaßungs Hilfslinie

## 8.114 DIMSHO Systemvariable

### 8.114.1 Bemaßung zeigen (veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von Skripten zu erhalten. Steuert die Neudefinition von Bemaßungsobjekten beim Ziehen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

## 8.115 DIMSOXD Systemvariable

### 8.115.1 Bemaßungslinie Innen

Unterdrückt Endsymbole außerhalb von Maßhilfslinien, wenn der Platz innerhalb der Maßhilfslinien nicht ausreicht und wenn die Systemvariable DIMITIX eingeschaltet ist (1).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole nicht Ein (1): Unterdrückt außerhalb liegende Endsymbole

## 8.116 DIMSTYLE Systemvariable

### 8.116.1 Bemaßungsstil (nur lesen)

Der aktuelle Bemaßungsstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 8.117 DIMITAD Systemvariable

### 8.117.1 Text Pos Vert

Steuert die vertikale Position des Textes im Verhältnis zu den Bemaßungslinien. Die Position über der Bemaßungslinie wird durch die Systemvariable DIMGAP festgelegt.

Die Option **Über der Bemaßungslinie** gilt nicht, wenn die Systemvariable DIMITIH auf **Horizontal** gesetzt ist und die Bemaßungslinie nicht horizontal ist.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zentriert zwischen den Hilfslinien 1: Über der Bemaßungslinie 2: Am weitesten von den Definitionspunkten 3: Japanischer Industriestandard 4: Unter Bemaßungslinie

## 8.118 DIMTDEC Systemvariable

### 8.118.1 Toleranz Präzision

Steuert die Anzahl der Dezimalstellen für Toleranzwerte der primären Bemaßungseinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4

## 8.119 DIMTFAC Systemvariable

### 8.119.1 Toleranz Text Höhe

Steuert den Skalierungsmultiplikator, der zur Berechnung der Texthöhe für Bemaßungsbrüche und Toleranzen verwendet wird, relativ zur Höhe des Bemaßungstextes, die mit der Systemvariablen DIMTXT festgelegt wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable DIMLUNIT auf **Bruch** (5) gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0





## 8.120 DIMTFILL Systemvariable

### 8.120.1 Text gefüllt

Steuert den Hintergrund des Bemaßungstextes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Hintergrundfarbe oder Füllung 1: Hintergrundfarbe oder Füllfarbe stimmt mit der Hintergrundfarbe des Zeichnungsfensters überein 2: Die Hintergrund- oder Füllfarbe entspricht dem in der Systemvariablen DIMTFILLCLR angegebenen Wert

## 8.121 DIMTFILLCLR Systemvariable

### 8.121.1 Text Füllfarbe

Steuert die Hintergrundfarbe des Bemaßungstextes, wenn die Systemvariable DIMTFILL auf 2 gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 256
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1-255: Index 256: VonLayer

## 8.122 DIMTIH Systemvariable

### 8.122.1 Text innen ausgerichtet

Steuert die Position des Bemaßungstextes auf Bemaßungen.

**Anmerkung:** Dies gilt nicht für Ordinatenbemaßungen.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal

## 8.123 DIMTIX Systemvariable

### 8.123.1 Text innen

Zeichnet Bemaßungstext zwischen Hilfslinien, auch wenn nicht genügend Platz vorhanden ist.

**Anmerkung:** Gilt nicht für Radius- und Durchmesserbemaßungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Text zwischen Hilf nicht erzwingen Ein (1): Erzwinge Text zwischen Hilfslinien

## 8.124 DIMTM Systemvariable

### 8.124.1 Untere Toleranzgrenze

Steuert die minimale (untere) Toleranz Grenze für Bemaßungs Text wenn die Systemvariablen DIMTOL oder DIMLIM eingeschaltet sind.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 8.125 DIMTMOVE Systemvariable

### 8.125.1 Text Verschiebung

Steuert, wie sich der Bemaßungstext bewegt.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verschiebe Bemaßungslinien mit Bemaßungs Text 1: Führung hinzufügen wenn der Maßtext verschoben wird 2: Erlaubt Text ohne eine Führung zu verschieben

## 8.126 DIMTOFL Systemvariable

### 8.126.1 Bemaßungslinie Erzwungen

Erzwingt das Zeichnen einer Bemaßungslinie zwischen Maßhilfslinien, auch wenn der Text außerhalb platziert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Maßlinien erzwingen, auch wenn der Text außerhalb liegt Ein (1): Erzwinge Bemaßungslinien auch wenn der Text außerhalb liegt

## 8.127 DIMTOH Systemvariable

### 8.127.1 Text außen ausgerichtet

Platziert den Bemaßungstext außerhalb der Maßhilfslinien in horizontaler Richtung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Angepasst an Bemaßungslinie Ein (1): Horizontal



## 8.128 DIMTOL Systemvariable

### 8.128.1 Toleranz Anzeige

Toleranz einem Bemaßungstext anfügen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Toleranz nicht anzeigen Ein (1): Toleranz anzeigen

## 8.129 DIMTOLJ Systemvariable

### 8.129.1 Toleranz Pos vert

Steuert die vertikale Position von Toleranzwerten relativ zum primären Bemaßungstext.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten 1: Mitte 2: Oben

## 8.130 DIMTP Systemvariable

### 8.130.1 Obere Toleranzgrenze

Steuert die maximale (obere) Toleranzgrenze für Bemaßungstext, wenn die Systemvariable DIMTOL oder DIMLIM aktiviert ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.0
---------------	-----

## 8.131 DIMTSZ Systemvariable

### 8.131.1 Bemaßungs Schrägstrich Größe

Steuert die Größe von Schrägstrichen, die bei linearen, radialen und diametralen Bemaßungen die Pfeile ersetzen.

Wenn diese Wert Null ist werden Pfeile gezeichnet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0
Mögliche Werte:	0: Pfeilspitzen zeichnen >0: Schräge Striche anstelle von Pfeilspitzen zeichnen

## 8.132 DIMTVP Systemvariable

### 8.132.1 Textversatz vertikal

Steuert die vertikale Position des Bemaßungstexts über oder unter der Bemaßungslinie. Fungiert als Multiplikator der Systemvariablen DIMTXT, wenn die Systemvariable DIMTAD auf **Zentriert zwischen den Hilfslinien** gesetzt ist.

Ein Wert von 1.0 entspricht der Einstellung der Systemvariablen DIMTAD auf (1).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 8.133 DIMTXSTY Systemvariable

### 8.133.1 Text Stil

Steuert den Standardstil für Bemaßungstext.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 8.134 DIMTXT Systemvariable

### 8.134.1 Text Höhe

Steuert die Standardhöhe des Bemaßungstextes, wenn der in der Systemvariablen DIMTXSTY eingestellte Textstil keine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,18 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 2,5 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 8.135 DIMTXTDIRECTION Systemvariable

### 8.135.1 Textrichtung

Steuert die Richtung des Bemaßungstexts.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Links-nach-rechts Ein (1): Rechts nach links

## 8.136 DIMTZIN Systemvariable

### 8.136.1 Toleranz Nullen unterdrücken

Steuert die Unterdrückung von Nullen in Toleranzwerten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 8.137 DIMUNIT Systemvariable

### 8.137.1 Bemaßungseinheitentyp (Veraltet)

Ersetzt durch die Systemvariablen DIMLUNIT und DIMFRAC.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch (gestapelt) 5: Bruch (gestapelt) 6: Architektonisch 7: Bruch 8: Windows-Systemsteuerung

## 8.138 DIMUPT Systemvariable

### 8.138.1 Platziert Text manuell

Schaltet die Platzierung von Bemaßungstext bei der Bemaßungserstellung um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Der Cursor steuert nur die Lage der Bemaßungs Linie Ein (1): Der Cursor steuert beides die Text Position und die Lage der Bemaßungslinie

## 8.139 DIMZIN Systemvariable

### 8.139.1 Unterdrückt Null Bemaßungen

Unterdrückt führende und/oder nachfolgende Nullen für primäre Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Unterdrückt Null Fuß und genau Null Inch 1: Enthält Null Fuße und genau Null Inch 2: Enthält Null Fuß und unterdrückt Null Inch 3: Unterdrückt Null Fuß und enthält Null Inch 4: Unterdrückt führende Nullen bei dezimalen Bemaßungen 8: Unterdrückt nachfolgende Nullen in dezimalen Bemaßungen

## 8.140 DISPLAYAXES Systemvariable

### 8.140.1 Achsen anzeigen

Zeigt die Achsen von Strukturelementen an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Optionen:	Aus (0): Achsen nicht anzeigen Ein (1): Achsen anzeigen





## 8.141 DISPLAYAXESFORMEP Systemvariable

### 8.141.1 Achsen anzeigen

Steuert die Anzeige der Achsen der MEP-Elemente.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 8.142 DISPLAYSCALING Systemvariable

### 8.142.1 Automatische Anzeigeskalierung (Nur Lesen)

Aktuelle Anzeigeskalierung - entspricht den Einstellungen der Systemanzeige.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	50 bis 1000
Standardwert:	100

## 8.143 DISPLAYSIDESANDENDS Systemvariable

### 8.143.1 Anzeige der Seiten und Enden

Zeigt die Seiten und Enden von Struktur Objekten bei der Auswahl an. Falls eingeschaltet, sind diese wählbar.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Seiten und Enden anzeigen Ein (1): Seiten und Enden der Anzeige



## 8.144 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS Systemvariable

### 8.144.1 Fang Markierungen in allen Ansichten

Steuert, ob Fangmarkierungen in allen Ansichtsfenstern angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fangmarkierungen nicht in allen Ansichten anzeigen Ein (1): Anzeige der Fangmarkierung in allen Ansichten

## 8.145 DISPLAYTOOLTIPS Systemvariable

### 8.145.1 Fang Tooltips

Wechselt die Anzeige der Fang-Tooltips ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang-Tooltips deaktivieren Ein (1): Fang-Tooltips einschalten

## 8.146 DISPLAYTRUEDIMENSION Systemvariable

### 8.146.1 Standard Bemaßungstyp

Legt den Standardbemaßungstyp fest, der in einer isometrischen Ansicht platziert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Projiziert - nicht an der Geometrie ausgerichtet. 1: Wahr - an der Geometrie ausgerichtet

## 8.147 DISPPAPERBKG Systemvariable

### 8.147.1 Papier Hintergrund

Zeigt ein Papierblatt im Papierbereich an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Papierhintergrund nicht anzeigen Ein (1): Papier Hintergrund anzeigen

## 8.148 DISPPAPERMARGINS Systemvariable

### 8.148.1 Bedruckbarer Bereich

Zeigt den bedruckbaren Bereich eines Layouts im Papierbereich an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Druckbaren Bereich nicht anzeigen Ein (1): Druckbaren Bereich anzeigen

## 8.149 DISPSILH Systemvariable

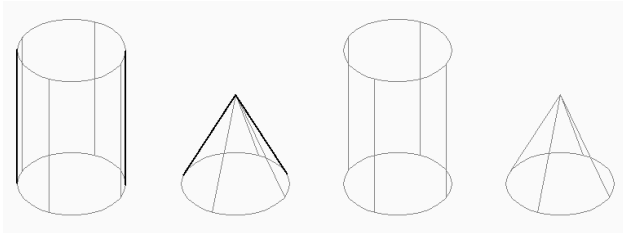
### 8.149.1 Anzeige von Silhouettenkurven

Zeigt Silhouettenkurven auf Volumenkörpern in Drahtmodell-Modi (2D und 3D) an.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Silhouette Kurven nicht anzeigen On (1): Anzeige von Silhouettenkurven



## 8.150 DISTANCE Systemvariable

### 8.150.1 Abstand (Nur lesen)

Die zuletzt berechnete Entfernung des Befehls ABSTAND.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 8.151 DMAUDITLEVEL Systemvariable

### 8.151.1 DMPRÜFUNG Befehl, Detaillierungsgrad

Steuert die Meldungstypen, die für den Befehl DMPRÜFUNG angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Dynamische Bereichsfehler ignorieren 2: Ignorieren von Splitterflächen



## Der dynamische Bereich

Der dynamische Bereich ist der Längenbereich, der zum Erstellen einer gültigen Geometrie erforderlich ist. Der Bereich ist begrenzt, da ein Modellierer die Koordinaten von Punkten im 3D-Raum als Gleitkommazahlen mit doppelter Genauigkeit ausdrückt. Um eine Zahl darzustellen, verwenden Gleitkommazahlen eine endliche Anzahl signifikanter Ziffern, die im Fall von Zahlen mit doppelter Genauigkeit etwa vierzehn bis sechzehn signifikante Ziffern beträgt. Die Verwendung von Ziffern durch den Modellierer ist auf neun signifikante Ziffern beschränkt, um die Anfälligkeit für Rundungsfehler zu vermeiden. Das bedeutet, dass der dynamische Bereich eines Modells nur neun Größenordnungen breit sein kann. Somit beträgt das Verhältnis der längsten zur kürzesten Länge, die modelliert werden kann,  $10^9$ .

Die Zahlen können als Zoll, Millimeter oder jede andere Einheit interpretiert werden. Der Modellierer hat eine Auflösung von  $10^{-6}$ , was bedeutet, dass wenn der Abstand zwischen zwei Punkten geringer ist, sie als gleich betrachtet werden. Außerdem ist ein Schutzband von mindestens einer Größenordnung um den Auflösungswert erforderlich. Bei Abständen, die nahe am Auflösungswert liegen, kann es zu Unklarheiten kommen. Daher stellt dieses Schutzband eine Sicherheitsmarge zur Verbesserung der Zuverlässigkeit dar. Daher beträgt der gültige dynamische Bereich der Modelle in BricsCAD  $10^{-5}$  bis  $10^4$  und ist nicht einheitenabhängig. Der dynamische Bereich der in Millimetern modellierten Teile beträgt 0,00001 mm bis 10000 mm. Der dynamische Bereich der in Metern modellierten Teile beträgt 0,00001 m bis 10000 m.

Bei Überschreitung des dynamischen Bereichs ist das Verhalten von Modellierungsalgorithmen unvorhersehbar. Dies kann dazu führen, dass Modellierungsalgorithmen falsche Ergebnisse oder Fehler liefern.

## Splitterfläche

Einige Modelle enthalten möglicherweise lange, schmale Flächen, die im Design des Modells nicht vorgesehen waren. Typischerweise treten diese Fehler bei importierten Modellen aufgrund der Toleranzunterschiede zwischen geometrischen Modellierungssystemen auf.

Da die Größe eines Features nicht kleiner sein kann als die Auflösung eines Modellierers, sind echte Flächen mindestens eine Größenordnung größer als die maximale Lücke im Modell. Jede Fläche, die kleiner ist, kann als falsch gelten.

Die Toleranz des Objekts wird als der höchste Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts berechnet.

Der maximale Abstand zwischen den langen Kanten einer solchen Fläche ist kleiner als die angegebene Toleranz. Es hat mindestens eine kurze und höchstens drei lange Kanten. Eine kurze Kante ist eine Kante, die kürzer als die angegebene Toleranz ist. Eine lange Kante ist länger als die angegebene Toleranz. Die Toleranz kann automatisch basierend auf dem Begrenzungsrahmen des Objekts berechnet werden.

Da die Abmessungen der Splittergeometrie der Auflösung des Modellierers ähneln, ist die Durchführung von Vorgängen daran schwierig. Da eine solche Geometrie normalerweise nicht beabsichtigt ist, wird versucht, sie durch tolerante Geometrie zu ersetzen. In Körpern ersetzen tolerante Kanten Splitterflächen und tolerante Scheitelpunkte kurze Kanten. Bei der manuellen Befestigung können bei Bedarf Splitter entfernt und angrenzende Flächen verlängert werden.

**Anmerkung:** Bei der Durchführung von Objektsprüfungen und -reparaturen in verschiedenen Kontexten wird die Toleranz vom Objekt als größter Toleranzwert unter den toleranten Kanten und Scheitelpunkten des Objekts oder als andere Werte nach Ermessen des Aufrufers übernommen.

## 8.152 DMAUTOUPDATE Systemvariable

### 8.152.1 3D Abhängigkeiten Neuberechnungs Modus

Aktualisiert das Modell automatisch, wenn Abhängigkeiten hinzugefügt oder geändert werden.

Falls aus, verwenden Sie den Befehl DMUPDATE, um das Modell zu aktualisieren.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): 3D Abhängigkeiten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): 3D Abhängigkeiten automatisch aktualisieren

## 8.153 DMCONNECTIONCUTTYPE Systemvariable

### 8.153.1 Verbindungstyp

Steuert die Art der Verbindung, die mit dem Befehl BIMSTRUCTURALVERB erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Glatt 1: Planar

## 8.154 DMPUSHPULLSUBTRACT Systemvariable

### 8.154.1 DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion

Steuert, was passiert, wenn ein mit dem Befehl DMDRÜCKENZIEHEN geändertes Objekt ein vorhandenes Objekt berührt.

Wenn diese Option deaktiviert ist, subtrahiert ein Volumenkörper, der einen anderen Volumenkörper schneidet, die Schnittflächen nicht mehr vom anderen Volumenkörper.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion deaktivieren Ein (1): DMDRÜCKENZIEHEN Subtraktion aktivieren

## 8.155 DMRECOGNIZE Systemvariable

### 8.155.1 Automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung

Die geometrischen Beziehungen zwischen Oberflächen werden automatisch eingeschränkt, wenn 3D-Objekte bearbeitet oder 3D-Abhängigkeiten neu berechnet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1 bis 1023
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	Negative: Schaltet die automatische 3D-Geometrie Abhängigkeiten Erkennung aus 1: Tangentiale Flächen 2: Zusammenfallende Flächen 4: Parallele Ebenen 8: Senkrechte Ebenen 16: Zylinder senkrecht zur Ebene 32: Koaxiale Oberflächen 64: Zylinder und Kugeln mit gleichem Radius 128: Scheitelpunkte zwischen 4 oder mehr Flächen 256: Kanten zwischen deckungsgleichen Flächen 512: Festlegen einer abhängigen Ebene, die in XY/YZ/ZX liegt (Kompatibilität)

## 8.156 DOCKPRIORITY Systemvariable

### 8.156.1 Docking Priorität

Steuert die Andockpriorität der oberen, linken, rechten und unteren Andockleisten.

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 14
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Oben, Links, Rechts, Unten 2: Oben, Unten, Links, Rechts 3: Oben, Links, Unten, Rechts 4: Oben, Rechts, Unten, Links 5: Links, Rechts, Oben, Unten 6: Links, Oben, Unten, Rechts 7: Links, Oben, Rechts, Unten 8: Links, Unten, Rechts, Oben 9: Rechts, Oben, Links, Unten 10: Rechts, Unten, Links, Oben 11: Rechts, Oben, Unten, Links 12: Unten, Links, Rechts, Oben 13: Unten, Links, Oben, Rechts 14: Unten, Rechts, Oben, Links

## 8.157 DOCTABPOSITION Systemvariable

### 8.157.1 Registerkarten Position

Steuert, wo das Registerkarten-Steuerelement für Dokumente angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Oben 1: Unten 2: Links 3: Rechts





## 8.158 DONUTID Systemvariable

### 8.158.1 Ring Innen-Durchmesser

Der Standard-Innendurchmesser für den Befehl RING.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.5

## 8.159 DONUTOD Systemvariable

### 8.159.1 Ring Außen-Durchmesser

Der Standard-Außendurchmesser für den Befehl RING.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

## 8.160 DRAGMODE Systemvariable

### 8.160.1 Objekt-Ziehen-Modus

Steuert, ob während der Befehle SCHIEBEN und KOPIEREN eine Vorschau angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nicht Ziehen 1: Wenn beantragt 2: Immer wenn möglich



## 8.161 DRAGMODECONSTRAINTS Systemvariable

### 8.161.1 3D Abhängigkeiten dynamisch auswerten

Berechnet 3D Abhängigkeiten live, wenn Objekte verschoben werden.

Ausschalten, um die Leistung zu optimieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten deaktivieren Ein (1): Dynamische Berechnung von 3D-Abhängigkeiten aktivieren

## 8.162 DRAGMODEFACES Systemvariable

### 8.162.1 SCHIEBEN der Fläche

Steuert das Verhalten der Befehle SCHIEBEN und DMSCHIEBEN, wenn diese Befehle zum Verschieben einer Fläche verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verschieben des gesamten Volumenkörpers 1: Verschieben der Oberfläche der Fläche 2: Verschieben der Kanten der Fläche

## 8.163 DRAGMODEHIDE Systemvariable

### 8.163.1 Beim Ziehen ausblenden

Blendet das ursprüngliche Objekt bei Verschiebe- und Streckenaktionen aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Während 3D-Modellierungsbefehlen 2: Bei 2D-Zeichnungsbefehlen

## 8.164 DRAGMODEINTERRUPT Systemvariable

### 8.164.1 Ziehen Unterbrechungs-Modus

Steuert, ob die Neuberechnung/Neuzeichnung des Modells unterbrochen wird, wenn der Cursor in Bewegung ist.

Wenn eingeschaltet, wird eine Live-Vorschau angezeigt. Wenn aus, muss jede Ziehaktion zuerst vollendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

## 8.165 DRAGOPEN Systemvariable

### 8.165.1 Ziehen öffnen

Steuert, was zu tun ist, wenn eine Zeichnung aus dem Explorer in das Programm gezogen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Fügt die Datei in die aktuelle Zeichnung ein 1: Datei in einer neuen Registerkarte öffnen

## 8.166 DRAGP1 Systemvariable

### 8.166.1 Regen-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das Regen-Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	10

## 8.167 DRAGP2 Systemvariable

### 8.167.1 Schnell-Zieh Rate

Steuert die Bildregenerationsrate für das schnelle Ziehen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	25

## 8.168 DRAGSNAP Systemvariable

### 8.168.1 Fang für gezogene Objekte

Aktiviert die Gummiband-Dynamik bei Änderungsbefehlen: KOPIEREN, CLIPEINFÜG, BLOCKEINFÜG, SCHIEBEN, DREHEN, SPIEGELN, VARIA, STRECKEN und weitere.

Die Systemvariable DRAGSNAP steuert das Fangverhalten beim Ziehen. DRAGSNAP steuert, ob die Rubberband-Dynamik an der aktuellen Cursorposition oder an der aktuellen Fangposition des Objekts angezeigt wird.



**Anmerkung:** Gummiband-Dynamik bedeutet, dass der Cursor und das zu ändernde Objekt zum aktiven Fangpunkt springen, wodurch die Zielposition deutlicher wird.

- Wenn diese Option aktiviert ist, springen der Cursor und alle ausgewählten Objekte zum aktiven Fangpunkt, wodurch die Zielposition anschaulicher wird.
- Wenn diese Option deaktiviert ist, ist der Fang nur bei Zeichen- und Bearbeitungsbefehlen wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gezogene Objekte nicht fangen Ein (1): Gezogene Objekte fangen

## 8.169 DRAWINGPATH Systemvariable

### 8.169.1 Zeichnungs Pfad

Der Dateipfad, der für den fünften Ordner auf der linken Seite des Dialogs für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE verwendet wird (nur Windows).

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 8.170 DRAWINGVIEWASM Systemvariable

### 8.170.1 Baugruppen Optimierung

Aktiviert die Verwendung von Baugruppen-Datenstrukturen, optimiert die Erzeugung von Ansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Schaltet zwischen der normalen analytischen Entfernung verdeckter Linien (HLR) und dem ASM\_HLR-Verfahren um.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Baugruppenoptimierung deaktivieren Ein (1): Baugruppenoptimierung aktivieren

## 8.171 DRAWINGVIEWBKG Systemvariable

### 8.171.1 Ansichtsgenerierung im Hintergrund ausführen

Ermöglicht Benutzerinteraktion während der Erzeugung von Zeichnungsansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutzerinteraktion beim Generieren von Ansichten nicht zulassen Ein (1): Ermöglicht die Benutzerinteraktion beim Generieren von Ansichten

## 8.172 DRAWINGVIEWENTS Systemvariable

### 8.172.1 Zusätzliche Objekte

Steuert Objekte, die in Zeichnungsansichten verarbeitet werden, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige der Punkte deaktiviert Ein (1): Punkt (das Aussehen wird durch PDSIZE und PDMODE gesteuert)



## 8.173 DRAWINGVIEWFLAGS Systemvariable

### 8.173.1 Zeichnungsansichts Flags

Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Ansichten, die mit dem Befehl GRUNDANS erstellt wurden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die parallele Erzeugung und Aktualisierung von Ansichten Ein (1): Aktiviert die parallele Erstellung und Aktualisierung von Ansichten

## 8.174 DRAWINGVIEWPRESET Systemvariable

### 8.174.1 Zeichnungen Ansicht Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Ansicht für den Befehl GRUNDANS.

Voreinstellungen legen die Typen der generierten Zeichnungen und deren Platzierung im Layout fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Keine

## 8.175 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN Systemvariable

### 8.175.1 Voreinstellung für die Zeichnungs Ansicht Verdeckte Kanten

Steuert die Voreinstellung der verdeckten Kanten für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für verdeckte Linien nicht speichern Ein (1): Speichern der aktuellen Voreinstellung für verdeckte Linien

## 8.176 DRAWINGVIEWPRESETSCALE Systemvariable

### 8.176.1 Voreingestellter Maßstab für Zeichnungs Ansicht

Steuert den Maßstab der Beschriftung für die aktuelle Zeichnungsansicht-Voreinstellung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 8.177 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT Systemvariable

### 8.177.1 Zeichnungs Ansicht Tangenten Linien Voreinstellung

Steuert die Voreinstellung der Tangentenlinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Tangentenlinien nicht speichern Ein (1): Die aktuellen Voreinstellung für Tangentenlinien speichern

## 8.178 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING Systemvariable

### 8.178.1 Voreingestellte Folgelinien der Zeichnungsansicht

Steuert die Voreinstellung der Folgelinien für den Befehl GRUNDANS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung





Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die aktuelle Voreinstellung für Folgelines nicht speichern Ein (1): Speichert die aktuellen Voreinstellung für Folgelines

## 8.179 DRAWINGVIEWQUALITY Systemvariable

### 8.179.1 Qualität der Zeichnungsansichten

Steuert die Qualität der mit dem Befehl GRUNDANS erstellten Ansichten.

Schalten Sie diese Option aus, um die für die Erstellung von Zeichnungsansichten benötigte Zeit erheblich zu verkürzen. Ansichten mit Geometrie in Entwurfsqualität werden erstellt. Es ist nicht möglich, Beschriftungen an den Kanten von Objekten in diesen Ansichten hinzuzufügen.

Sie sehen jedoch einer präzisen (qualitativ hochwertigen) Zeichnungsansicht sehr ähnlich und können für die schnelle Erstellung von Layouts verwendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Entwurfs-Qualität 1: Hohe Qualität

## 8.180 DRAWORDERCTL Systemvariable

### 8.180.1 Zeichenreihenfolge Steuerung

Steuert die Ziehungsreihenfolge-Funktionalität. Limitiert die Zeichenreihenfolge, wenn einige Bearbeitungsvorgänge etwas länger dauern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	1: Vorgabe Anzeige von Objekten mit Zeichnungs-Reihenfolge 2: Zeichen Reihenfolge vererben
--------------------	---

## 8.181 DWFFORMAT Systemvariable

### 8.181.1 Standard DWF Format

Steuert das Standard-Exportformat für den Befehl 3DDWF.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: DWF 1: DWFX

## 8.182 DWFFRAME Systemvariable

### 8.182.1 DWF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von DWF or DWFX Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: DWF Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot DWF-Rahmen 2: Anzeigen, aber DWF-Rahmen nicht plotten



## 8.183 DWFOSNAP Systemvariable

### 8.183.1 DWF Objektfang

Aktiviert den Objektfang für DWF Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): DWF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): DWF Objekt Fang aktivieren

## 8.184 DWFVERSION Systemvariable

### 8.184.1 DWF Version

Steuert die DWF Exportversion.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: 3D DWF v6.01 2: Binäre DWF V6.0 3: Gezippte Ascii codierte 2D Stream DWF v6.0 4: Komprimierte DWF V5.5 5: Binäre DWF V5.5 6: ASCII DWF V5.5 7: Komprimierte DWF v4.2 8: Binäre DWF v4.2 9: ASCII DWF v4.2 10: XPS DWFX



## 8.185 DWGCHECK Systemvariable

### 8.185.1 Zeichnung überprüfen

Führt eine automatische Datenintegritätsprüfung durch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Warnung bei potenziellem Problem 1: Warnung bei potentiellen Problemen und Probleme bei anderen Applikationen 2: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme 3: Benachrichtigt Sie über mögliche Probleme, Warnungen für andere Anwendungen

## 8.186 DWGCODEPAGE Systemvariable

### 8.186.1 Zeichnung-Codepage (schreibgeschützt)

Zeigt die Zeichnung-Codepage an, gleich wie die Systemvariable SYSCODEPAGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 8.187 DWGGUIDCLOUDAI Systemvariable

### 8.187.1 Zeichnungs-Anleitung

Eindeutige GUID (Globally Unique Identifier) für diese Zeichnung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	" "



## 8.188 DWGNAME Systemvariable

### 8.188.1 Zeichnungsname (nur lesen)

Der Name der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 8.189 DWGPREFIX Systemvariable

### 8.189.1 Zeichnungspräfix (Nur Lesen)

Der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 8.190 DWGTITLED Systemvariable

### 8.190.1 Zeichnung betitelt (Nur Lesen)

Zeigt an, ob die aktuelle Zeichnung benannt wurde.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Zeichnung wurde nicht benannt Ein (1): Die Zeichnung wurde benannt

## 8.191 DXEVAL Systemvariable

### 8.191.1 Daten-Extraktions-Update-Modus

Steuert die Benachrichtigung für Datenextraktionstabellen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 511



Standardwert:	12
Mögliche Optionen:	0: Keine Benachrichtigung 1: Benachrichtigung beim Öffnen 2: Meldung beim Speichern 4: Benachrichtigung beim Plotten 8: Benachrichtigung bei Publizieren 16: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder ARCHIVE 32: Beim Speichern + automatische Aktualisierung benachrichtigen 64: Benachrichtigung beim Plot + automatische Aktualisierung 128: Benachrichtigung beim Veröffentlichen + automatische Aktualisierung 256: Benachrichtigung für ETRANSMIT oder Archiv + automatische Aktualisierung

## 8.192 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT Systemvariable

### 8.192.1 DXF Text-Ausrichtung anpassen

Steuert, ob die Ausrichtung angepasst wird, wenn Text aus einer DXF-Datei geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Anpassung der Ausrichtung Ein (1): Ausrichtung anpassen

## 8.193 DYNCONSTRAINTMODE Systemvariable

### 8.193.1 Dynamischer Abhängigkeits-Modus

Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Bemaßungsabhängigkeiten nicht anzeigen, wenn abhängige Objekte ausgewählt sind. Ein (1): Zeige verborgene Bemaßungsabhängigkeiten an, wenn Objekte mit Abhängigkeiten ausgewählt werden.
-----------------	--

## 8.194 DYNDIGRIP Systemvariable

### 8.194.1 Dynamische Bemaßungen anzeigen

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Resultierende Länge 2: Erweiterte Länge 4: Absoluter Winkel 8: Relativer Winkel 16: Bogen Radius

## 8.195 DYNDIMAPERTURE Systemvariable

### 8.195.1 Dynamische Bemaßung Öffnung

Steuert den Radius um den Cursor, der verwendet wird, um das nächstgelegene Objekt während eines Befehls zu erkennen, in Pixeln. Gilt nur, wenn die Systemvariable DYNMODE auf **Nächstliegendes Objekt dynamische Bemaßungen** gesetzt ist.

Werte zwischen 1 und 500 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 500
Standardwert:	20



Einheit	Pixel
---------	-------

## 8.196 DYNDIMCOLORHOT Systemvariable

### 8.196.1 Dynamische Bemaßung Hot-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßung, während einer Griffverschiebung.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

## 8.197 DYNDIMCOLORHOVER Systemvariable

### 8.197.1 Dynamische Bemaßung Hover-Farbe

Die Farbe der dynamischen Bemaßungen, wenn der Mauszeiger über einem Griffpunkt schwebt.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	142

## 8.198 DYNDIMDISTANCE Systemvariable

### 8.198.1 Dynamische Bemaßung Entfernung

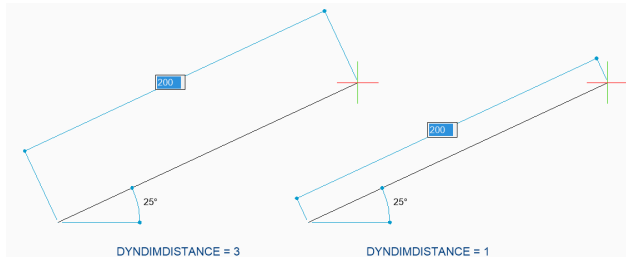
Steuert die Position des dynamischen Bemaßungsrahmens - den Abstand zum Objekt.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 10.0
Standardwert:	1.0



## 8.199 DYNDIMLINETYPE Systemvariable

### 8.199.1 Dynamische Bemaßung Linientyp

Steuert die Linientyp-Darstellung dynamischer Bemaßungen während einer Griff-Verschiebeaktion.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	-1 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	-1: Aktuell 0: Continuous 1: Gepunktet 2: Gestrichelt

## 8.200 DYNDIVIS Systemvariable

### 8.200.1 Dynamische Bemaßung Sichtbarkeit

Steuert, welche dynamischen Bemaßungen angezeigt werden, wenn Griffe verschoben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur die erste dynamische Bemaßung 1: Nur die ersten beiden dynamischen Bemaßungen 2: Alle dynamischen Bemaßungen, wie in DYNDIGRIP definiert

## 8.201 DYNINPUTTRANSPARENCY Systemvariable

### 8.201.1 Transparenz der dynamischen Eingabefelder

Steuert die Transparenz der dynamischen Eingabefelder in Prozent.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	90

## 8.202 DYNMODE Systemvariable

### 8.202.1 Dynamischer Eingabe-Modus

Schaltet die dynamischen Eingabe-Features ein/aus.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-31 bis 31
Standardwert:	3



Mögliche Optionen:	Negativ: Alle vorübergehend ausschalten 0: Keine dynamische Eingabe 1: Dynamische Eingabe am Zeiger (noch nicht unterstützt) 2: Bearbeitbare dynamische Bemaßungen 4: Spur mit dynamischen Bemaßungen 8: Nächste Objekt durch BKS X/Y Achsen dynamische Bemaßungen 16: Nächstes Objekt dynamische Bemaßungen
--------------------	--

## 8.203 DYNPICOORDS Systemvariable

### 8.203.1 Standardmodus für die dynamische Koordinateneingabe

Der Standardmodus für die Koordinateneingabe während der dynamischen Eingabe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relativ 1: Absolut



## 9. E

### 9.1 EDGEMODE Systemvariable

#### 9.1.1 Kanten Modus

Steuert wie Schneide und Grenz-Kanten bei den Befehlen STUTZEN und DEHNEN geprüft werden, mit oder ohne Erweiterungen.

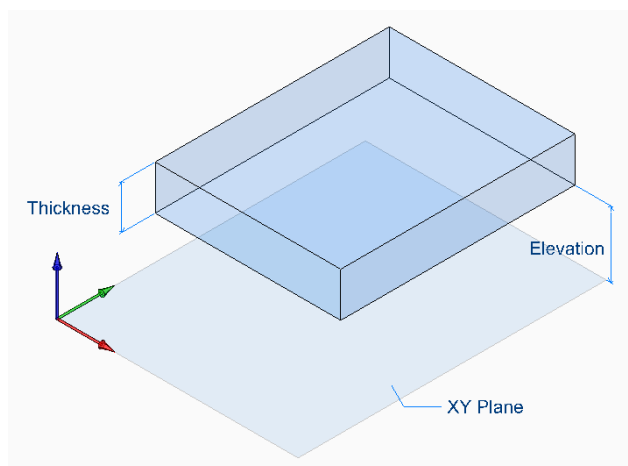
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Benutze gewählte Kanten ohne eine Erweiterung Ein (1): Verlängert oder verkürzt die ausgewählten Objekte an eine imaginäre Verlängerung der Schneide oder Begrenzungs Kante

### 9.2 ELEVATION Systemvariable

#### 9.2.1 Erhebung

Die Erhebung (Z-Achse) für neue Objekte, bezogen auf das aktuelle BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





## 9.3 ENABLEATTRACTION Systemvariable

### 9.3.1 Sensibilisierung der Griffe

Ermöglicht die Anziehung von Griff zu Griff während Verschiebungs- oder Änderungsaktionen an einem Griffpunkt.

**Anmerkung:** Die Systemvariable OSMODE kann dieses Verhalten außer Kraft setzen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Anziehung der Griffe deaktivieren Ein (1): Anziehung der Griffe aktivieren

## 9.4 ENABLEBIMBKUPDATE Systemvariable

### 9.4.1 Aktivieren der Schnitt-Aktualisierung im Hintergrund

Ermöglicht die Aktualisierung von Schnitten im Hintergrund, siehe den Befehl BIMBKUPDATE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 9.5 ENABLEHYPERLINKMENU Systemvariable

### 9.5.1 Hyperlink Menü

Wechselt die Anzeige des Hyperlink-Menüs ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Menü deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Menü aktivieren
-----------------	--

## 9.6 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP Systemvariable

### 9.6.1 Hyperlink-Tooltip

Wechselt die Anzeige der Hyperlink Tooltips ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Hyperlink-Tooltip deaktivieren Ein (1): Hyperlink-Tooltip einschalten

## 9.7 ERRNO Systemvariable

### 9.7.1 Fehlernummer (nur lesen)

Meldet den Fehlertyp eines LISP Programms.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0

## 9.8 EXPERIMENTALMODE Systemvariable

### 9.8.1 Experimentelle Features aktivieren

Es kann zu Fehlern oder Leistungseinschränkungen in BricsCAD kommen, wenn der experimentelle Modus aktiviert ist. Wir möchten Sie bitten, dies zu melden. Experimentelle Features können sich in zukünftigen Versionen ändern oder entfernt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: <b>Experimenteller Modus</b> deaktivieren 1: <b>Experimenteller Modus</b> aktivieren

## 9.9 EXPERIMENTALONSTARTPAGE Systemvariable

### 9.9.1 Experimentelle Features auf der Startseite

Schalter zur Steuerung, ob experimentelle Features von der Startseite aus verwaltet werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Experimentelle Features können nicht von der Startseite aus verwaltet werden 1: Experimentelle Features können von der Startseite aus verwaltet werden

## 9.10 EXPERT Systemvariablen

### 9.10.1 Experte

Steuert die Anzeige bestimmter Eingabeaufforderungen. Wenn die Aufforderungen unterdrückt werden, wird so fortgefahren, als ob j(a) eingegeben wurde. Kann Skripte, Menü-Makros, LISP- und Befehlsfunktionen betreffen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	<p>0: Ausgabe aller Eingabeaufforderungen normalerweise Unterdrückt <b>Regen</b> und <b>Layer aus</b> Meldungen</p> <p>2: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Der Block existiert bereits</b> (BLOCK) und <b>Die Datei existiert bereits</b> (SPEICHERN und WBLOCK)</p> <p>3: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Linientyp existiert bereits</b></p> <p>4: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Datei existiert bereits</b> (BKS und AFENSTER speichern)</p> <p>5: Unterdrückt auch die Meldungen <b>Bemaßungs-Stil existiert bereits</b></p>
-----------------	---

## 9.11 EXPINSALIGN Systemvariable

### 9.11.1 Explorer einfügen ausgerichtet

Richte, vom Zeichnungs Explorer eingefügte Blöcke, an selektierten Objekten aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	<p>Aus (0): Blöcke nicht ausgerichtet einfügen</p> <p>Ein (1): Blöcke ausgerichtet einfügen</p>

## 9.12 EXPINSANGLE Systemvariable

### 9.12.1 Explorer einfügen Winkel

Der Drehwinkel, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXANGLE eingeschaltet ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0
Einheit	Grad





## 9.13 EXPINSFIXANGLE Systemvariable

### 9.13.1 Explorer einfügen fester Winkel

Verwendet einen Drehwinkel für Blöcke, die über den Zeichnungs Explorer eingefügt werden. Siehe auch bei der Systemvariablen EXPINSANGLE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht in festem Winkel einfügen Ein (1): Blöcke mit festem Winkel einfügen

## 9.14 EXPINSFIXSCALE Systemvariable

### 9.14.1 Explorer einfügen feste Skalierung

Blöcke vom Zeichnungs Explorer mit fester Skalierung einfügen.

Siehe die Systemvariable EXPINSSCALE.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke nicht mit fester Skalierung einfügen Ein (1): Blöcke mit fester Skalierung einfügen

## 9.15 EXPINSSCALE Systemvariable

### 9.15.1 Explorer einfügen Skalierung

Der Skalierungsmultiplikator, der für Blöcke verwendet wird, die aus dem Zeichnungs Explorer eingefügt werden.

Gilt, wenn die Systemvariable EXPINSFIXSCALE eingeschaltet ist (1).

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.0

## 9.16 EXPLMODE Systemvariable

### 9.16.1 Ursprung Modus

Aktiviert den Befehl URSPRUNG für Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung (NUS).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blöcke mit ungleichmäßiger Skalierung nicht auflösen Ein (1): Ursprung nichtgleichmäßig skalierte Blöcke

## 9.17 EXPORT3DPDFWRITER Systemvariable

### 9.17.1 3D-PDF Schreiber

Steuert den Generator, der zum Speichern von 3D-PDF Dateien verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator 3D PDF-Schreiber 1: Interner 3D-PDF-Schreiber

## 9.18 EXPORTACISASSEMBLYWRITER Systemvariable

### 9.18.1 ASAT/ASAB Writer

Steuert den Generator, der zum Speichern von ASAT/ASAB-Dateien verwendet wird. Der interne ASAT/ASAB Generator wird verwendet, wenn Communicator für BricsCAD® nicht installiert ist.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Communicator ASAT/ASAB Writer 1: Interner ASAT/ASAB Writer

## 9.19 EXPORTACISFORMATVERSION Systemvariable

### 9.19.1 Version des ACIS Exportformats

Steuert die ACIS Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Aktuellste verfügbare 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022



## 9.20 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION Systemvariable

### 9.20.1 CATIA V4 Exportformat Version

Steuert die CATIA V4 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

## 9.21 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION Systemvariable

### 9.21.1 CATIA V5 Exportformat Version

Steuert die CATIA V5 Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 17
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022
-----------------	---

## 9.22 EXPORTGEOMETRYFLAGS Systemvariable

### 9.22.1 Export Geometrie-Flags

Steuert, wie Geometriedarstellungen in den Formaten IGES und STEP exportiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	01: Analytische Kurven in Splines konvertieren 02: Analytische Oberflächen in Splines konvertieren 04: P-Kurven bei G1-Diskontinuitäten teilen (nur Mac) 08: Teile Flächen periodisch

## 9.23 EXPORTHIDDENPARTS Systemvariable

### 9.23.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie verdeckte Bauteile exportiert werden.



Objekte können aus folgenden Gründen unsichtbar sein:

- Das Ergebnis des Befehls HIDEOBJECTS.
- Auf einem versteckten Layer liegend.
- Gehört zu einer unsichtbaren Komponente.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<b>0: Exportieren und wenn möglich ausblenden:</b> Exportiert ausgeblendete Objekte. Wenn das Zielformat ausgeblendete Objekte unterstützt, werden ausgeblendete Objekte im Quelldokument auch im Zieldokument ausgeblendet. <b>1: Nicht exportieren:</b> Unsichtbare Objekte werden übersprungen.

## 9.24 EXPORTMODELSPACE Systemvariable

### 9.24.1 Exportiere Modelbereich

Steuert, welcher Teil des Modelbereichs in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeigen 1: Grenzen 2: Fenster

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für DWF-Exporte.



## 9.25 EXPORTPAGESETUP Systemvariable

### 9.25.1 Exportieren der Seiten-Einrichtung

Schaltet die Seiteneinrichtung für den DWF-, DWFx- oder PDF-Export um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorgabe 1: Überschreiben

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für DWF-Exporte.

## 9.26 EXPORTPAPERSPACE Systemvariable

### 9.26.1 Exportiere Papierbereich

Steuert, welche(s) Layout(s) aus dem Papierbereich in DWF, DWFx oder PDF exportiert werden soll(en).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuelles Layout 1: Alle Layouts

**Anmerkung:** Die Systemvariablen EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace und EXPORTPAGESETUP sind derzeit Dummies für DWF-Exporte.

## 9.27 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION Systemvariable

### 9.27.1 Parasolid Export Format Version

Steuert die Parasolid Dateiversion, in die exportiert werden soll.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 23
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34

## 9.28 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

### 9.28.1 Produktstruktur

Steuert, ob eine Produktstruktur exportiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1





Standardwert:	1
Mögliche Werte:	<b>0: Keine Produktstruktur:</b> Exportiert eine flache Struktur ohne Komponenten im Zieldokument, egal ob das BricsCAD Dokument eine Produktstruktur hat oder nicht. <b>1: Produktstruktur exportieren:</b> Exportiert die BricsCAD Produktstrukturdaten (falls vorhanden) in das Zieldokument.

**Anmerkung:** Die Option [1] ist für die Lizenzstufe Pro (oder höher) gültig. Andernfalls wird es als [0] verarbeitet.

## 9.29 EXPORTSTEPFORMATVERSION Systemvariable

### 9.29.1 STEP Exportversions Format

Steuert die STEP Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

## 9.30 EXPORTXCGMFORMATVERSION Systemvariable

### 9.30.1 Version des XCGM Exportformats

Steuert die XCGM Dateiversion, in die exportiert werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Aktuellste verfügbare 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0
-----------------	---

## 9.31 EXTMAX Systemvariable

### 9.31.1 Grenzen maximum (nur lesen)

Die obere rechte Koordinate der Zeichnungsgrenzen.

Sie wird größer, wenn neue Objekte außerhalb der bestehenden Grenzen erstellt werden.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

## 9.32 EXTMIN Systemvariable

### 9.32.1 Grenzen minimum (nur lesen)

Die unteren linken Koordinaten der Zeichnungs-Grenzen.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



## 9.33 EXTNames Systemvariable

### 9.33.1 Erweiterte Namen

Steuert die maximale Anzahl von Zeichen für die Namen benannter Objekte (z. B. Linientypen und Layer), die in Symboltabellen gespeichert werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Namen bis zu 31 Zeichen Ein (1): Namen bis zu 255 Zeichen

## 9.34 EXTRUDEINSIDE Systemvariable

### 9.34.1 Extrudieren nach innen (Verhalten)

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich gegenseitig schneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEINSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Erstelltes Objekt vom übergeordneten Objekt subtrahieren 2: Vereinigt das erstellte Objekt mit dem übergeordneten Objekt



## 9.35 EXTRUDEOUTSIDE Systemvariable

### 9.35.1 Extrudieren nach außen

Steuert, wie neue Objekte ein übergeordnetes Objekt verändern, wenn sie sich berühren. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Ein übergeordnetes Objekt ist jedes Objekt, das die Kontur berührt, von der aus das extrudierte/rotierte Objekt erstellt wurde.

Die Systemvariable EXTRUDEOUTSIDE ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM
Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren des neuen Objekts vom bestehenden Objekt 2: Verbindet die Objekte



## 10. F

### 10.1 FACETRATIO Systemvariable

#### 10.1.1 Facetten Seitenverhältnis

Steuert das Längenverhältnis des Facettierens für zylinderförmige und konische ACIS Körper.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erzeugt ein N über 1 Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper 1: Erzeugt ein N über M Maschen für zylindrische und konische ACIS Körper

### 10.2 FACETRES Systemvariable

#### 10.2.1 Facetten Auflösung

Steuert die Weichheit von schattierten, gerenderten und verdeckten Linienansichten.

Es werden Werte zwischen 0.01 und 10.0 akzeptiert. Große Werte können erhebliche Auswirkungen auf die Speichernutzung und die Leistung haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.01 bis 10.0
Standardwert:	0.5

### 10.3 FBXEXPORTCAMERAS Systemvariable

#### 10.3.1 FBX Export Kameras

Ermöglicht den Export von Kameras nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Kameras deaktivieren Ein (1): Export von Kameras aktivieren

## 10.4 FBXEXPORTENTITIES Systemvariable

### 10.4.1 FBX Export Objekte

Ermöglicht den Export von Objekten nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Objekten deaktivieren Ein (1): Export von Objekten aktivieren

## 10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE Systemvariable

### 10.5.1 FBX Objekte zum Exportieren

Steuert, welche Objekte nach FBX exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sichtbare Objekte 1: Ausgewählte Objekte



## 10.6 FBXEXPORTLIGHTS Systemvariable

### 10.6.1 FBX Export Lichter

Ermöglicht den Export von Lichtern zu FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Lichtern deaktivieren Ein (1): Export von Lichtern einschalten

## 10.7 FBXEXPORTMATERIALS Systemvariable

### 10.7.1 FBX Export Materialien

Ermöglicht den Export von Materialien nach FBX.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Export von Materialien deaktivieren Ein (1): Export von Materialien aktivieren

## 10.8 FBXEXPORTTEXTURES Systemvariable

### 10.8.1 FBX Export Texturen

Legt den Materialtyp fest, der für den Export in eine FBX-Datei verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Einbetten 1: Referenz 2: Texturen an die Position kopieren

## 10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH Systemvariable

### 10.9.1 Fbx Export Texturen Pfad

Der Dateipfad für den Texturexport nach FBX.

Diese Einstellung wird nur verwendet, wenn die Systemvariable FBXEXPORTTEXTURES auf 2 gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 10.10 FEATURECOLORS Systemvariable

### 10.10.1 Feature-Farben

Färbt Blechkonstruktionsbauteile basierend auf dem Feature-Typ.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Optionen:	Ein (1): Volumenkörper-Flächen werden abhängig von den zugehörigen Features eingefärbt. Aus (0): Alle Feature-Flächen werden mit der standardmäßigen 3D-Volltonfarbe eingefärbt

## 10.11 FIELDDISPLAY Systemvariable

### 10.11.1 Feldanzeige

Fügt eine graue Füllung hinter dem Feldtext ein.

Typ:	Boolesche
------	-----------





Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein grauer Hintergrund Ein (1): Grauer Hintergrund

## 10.12 FIELDEVAL Systemvariable

### 10.12.1 Feld erneuern Modus

Steuert die Art und Weise, wie Felder aktualisiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	31
Mögliche Optionen:	0: Nicht aktualisieren 1: Aktualisieren beim Öffnen 2: Aktualisieren beim Speichern 4: Aktualisieren beim Plotten 8: Aktualisieren bei der Benutzung von ETRANSMIT 16: Aktualisieren beim Regenerieren

**Anmerkung:** Datumsfelder werden nur durch den Befehl SCHRIFTFELDAKT aktualisiert; Sie werden nicht automatisch basierend auf dem Wert der Systemvariablen FIELDEVAL aktualisiert.

## 10.13 FILEDIA Systemvariable

### 10.13.1 Datei Dialog

Schaltet die Anzeige von Datei-Dialogen. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, geben Sie eine Tilde (~) ein, um den Datei-Dialog aufzurufen. Dies gilt auch für LISP Funktionen und Befehlsfelder in Werkzeugdefinitionen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Dialoge nicht anzeigen Ein (1): Dialoge anzeigen

## 10.14 FILLETRAD Systemvariable

### 10.14.1 Abrundungs Radius

Der letzte Radius der mit dem ABRUNDEN Befehl benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter

## 10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT Systemvariable

### 10.15.1 Benachbarte Kehlnähte zusammenführen

Ermöglicht die Kombination benachbarter Kehlnahtsegmente zu einem Kehlnahtfeature.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Benachbarte Kehlnahtsegmente nicht kombinieren. Ein (1): Benachbarte Kehlnahtsegmente kombinieren.

## 10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO Systemvariable

### 10.16.1 Maximales Verhältnis eines Spaltes zu einer Schweißnahtgröße

Legt das standardmäßige maximale Verhältnis zwischen dem Spalt zwischen einem Schweißteil und der Kehlnahtgröße fest, siehe Systemvariable FILLETWELDINGZSIZE.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 0.8 akzeptiert.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 0.8
Standardwert:	0.4

## 10.17 FILLETWELDINGZSIZE Systemvariable

### 10.17.1 Standard Kehlnaht Z-Größe

Setzt die Standard Z-Größe der symmetrischen Kehlnaht.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	5

## 10.18 FILLMODE Systemvariable

### 10.18.1 Ausfüll Modus

Zeigt Füllungen für Multilinien, Bänder, Volumenkörper, Schraffuren (einschließlich Solidfüllung) und breite Polylinien.

Eine REGEN ist erforderlich.

Wenn ausgeschaltet, werden alle gefüllten Objekte als Umrisse angezeigt und gedruckt, dadurch verringert sich auch die Zeit, die zum Anzeigen oder Drucken einer Zeichnung benötigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte werden nicht gefüllt Ein (1): Objekte werden gefüllt



## 10.19 FITLINEFITARCMODE Systemvariable

### 10.19.1 AnpassenLinie, AnpassenBogen Modus

Die Systemvariable FITLINEFITARCMODE legt die Werte für die Optionen **Gesamte Zeichnung verwenden**, **In 3D einpassen** und **Originalobjekte nach dem Einpassen löschen** fest, die von den Befehlen ANPASSENLINIE und ANPASSENBOGEN verwendet werden. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

**Anmerkung:** Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Typ:	Byte
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Gesamte Zeichnung verwenden 2: In 3D anpassen 4: Ursprüngliche Objekte nach der Anpassung löschen

## 10.20 FITTINGRADIUSTYPE Systemvariable

### 10.20.1 Formstück Radius Typ

Legt den Standardradius Typ der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 10.21 FITTINGRADIUSVALUE Systemvariable

### 10.21.1 Formstück Radius Wert

Legt den Standardradius der Durchflussarmatur fest.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5

## 10.22 FLANGEASMDEFAULTGASKET Systemvariable

### 10.22.1 Standarddichtung

Steuert die Standarddichtung für Lasche-Baugruppen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	ASME B16.21 Dichtung FullFace für ASME B16.5

## 10.23 FONTALT Systemvariable

### 10.23.1 Alternative Schrift

Die Ersatzschriftart, die verwendet wird, wenn eine Schriftart nicht gefunden werden kann.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	simplex.shx

## 10.24 FONTMAP Systemvariable

### 10.24.1 Schrift Zuordnungs Datei

Die Schriftzuordnungsdatei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	default.fmp
---------------	-------------

## 10.25 FRAME Systemvariable

### 10.25.1 Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Rahmen für XRefs, Bilder und Unterlagen.

Überschreibt die Systemvariablen IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME und XCLIPFRAME.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Rahmen ausblenden 1: Rahmen anzeigen und plotten 2: Zeigt Rahmen an, aber plottet Sie nicht 3: Individuelle Systemvariablen verwenden

## 10.26 FRAMESELECTION Systemvariable

### 10.26.1 Rahmen Auswahl

Steuert ob der ausgeblendete Rahmen eines Bildes, einer Unterlage, einer abgeschnitten XRef oder einer Abdeckung wählbar ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgeblendete Rahmen können nicht ausgewählt werden Ein (1): Ausgeblendete Rahmen können ausgewählt werden

## 10.27 FRONTZ Systemvariable

### 10.27.1 Vordere Abschneide Ebenen Abstand

Zeigt die Option **Schneiden** des Befehls DANSICHT.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 10.28 FULLOPEN Systemvariable

### 10.28.1 Vollständig geöffnet (nur lesen)

Zeigt den Status der aktuellen Zeichnung an.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Mögliche Werte:	0: Zeichnung ist teilweise geöffnet 1: Zeichnung ist vollständig geöffnet



## 11. G

### 11.1 GEARTEETHNUMBER Systemvariable

#### 11.1.1 Maximale Anzahl von Zähnen des Zahnrads

Steuert die Anzahl der Zähne von Zahnrädern, während des Befehls -BMNORMTEILE. Verwenden Sie diese Option, um Zahnräder mit vereinfachter oder vollständiger Geometrie einzufügen.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

**Anmerkung:** Diese Anzahl muss größer oder gleich der Anzahl der Zähne des eingefügten Zahnkranzes sein, um einen Zahnkranz mit voller Geometrie zu erzeugen. 1000 is enough to insert any sproket from the library with a full set of teeth.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

### 11.2 GENERATEASSOCATTRS Systemvariable

#### 11.2.1 Assoziative Attribute generieren

Ermöglicht die Erzeugung von assoziativen Attributen für 3D-Objekte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine assoziativen Attribute für 3D-Objekte erstellen Ein (1): Assoziative Attribute für 3D-Objekte generieren

### 11.3 GENERATEASSOCVIEWS Systemvariable

#### 11.3.1 Erzeugen von assoziativen Zeichnungen

Aktiviert assoziative Bemaßungen für Zeichnungen, die mit den Befehlen BIMSCHNITTAKT, GRUNDANS und ANSSCHNITT generiert wurden

Dadurch werden die Bemaßungen in den zugehörigen Papierbereich-Ansichtsfenstern und BIM-Schnittzeichnungen aktualisiert.

Nur BricsCAD





Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Assoziative Bemaßungen deaktivieren Ein (1): Assoziative Bemaßungen einschalten

## 11.4 GEOLATLONGFORMAT Systemvariable

### 11.4.1 Geografisches Breiten/Längen-Format

Steuert das Format der geografischen Breiten- und Längengrade.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Dezimalgrad 1: Grad/Minuten/Sekunden

## 11.5 GEOMARKERVISIBILITY Systemvariable

### 11.5.1 Geografische Marke Sichtbarkeit

Steuert die Sichtbarkeit der geografischen Markierung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die geografische Markierung ist nicht sichtbar Ein (1): Geografische Markierung ist sichtbar



## 11.6 GEOMRELATIONS Systemvariable

### 11.6.1 Indikation der geometrischen Beziehung

Steuert, ob geometrische Beziehungen erkannt und beibehalten werden, wenn ein 2D-Objekt gezogen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Tangentiale Beziehungen erkennen 2: Senkrechte Beziehungen erkennen

## 11.7 GETSTARTED Systemvariable

### 11.7.1 Jetzt starten

Steuert, ob der Starter beim Programmstart angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Starter Dialog nicht anzeigen Ein (1): Starter Dialog anzeigen

## 11.8 GFANG Systemvariable

### 11.8.1 Farbverlauf Füllwinkel

Steuert den Standardwinkel der Gradientenfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	0.0
---------------	-----

## 11.9 GFCLR1 Systemvariable

### 11.9.1 Gradientenfüllung Primärfarbe

Steuert die standardmäßige erste Farbe einer Verlaufsfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5

## 11.10 GFCLR2 Systemvariable

### 11.10.1 Gradientenfüllung Sekundärfarbe

Steuert die standardmäßige zweite Farbe einer Gradientenfüllung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	7

## 11.11 GFCLRLUM Systemvariable

### 11.11.1 Tönungsstufe der Farbverlaufsfüllung

Steuert die Standardintensität des Farbtons in einer einfarbigen Farbverlaufsfüllung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

## 11.12 GFCLRSTATE Systemvariable

### 11.12.1 Anzahl der Farben für eine Gradientenfüllung

Steuert die Standardanzahl der Farben für eine Farbverlaufsfüllung.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Farben Ein (1): Eine Farbe

## 11.13 GFNAME Systemvariable

### 11.13.1 Gradienten Füllname

Steuert das Muster einer Gradientenfüllung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 9
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: LINEAR 2: ZYLINDER 3: INVZYLINDER 4: SPHÄRISCH 5: HÄMISPHERISCH 6: GEBOGEN 7: INVSPHÄRISCH 8: INVHÄMISPHERISCH 9: INVGEBOGEN

## 11.14 GFSHIFT Systemvariable

### 11.14.1 Gradienten Füllverschiebung

Steuert, ob ein Farbverlaufsfüllmuster zentriert oder nach oben und links verschoben wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Zentriert Ein (1): Verschoben

## 11.15 GLSWAPMODE Systemvariable

### 11.15.1 GL Swap-Modus

Steuert die Swap-Methode, die beim Zeichnen mit der GL-Engine verwendet wird. Je nach verwendetem Hardware-Treiber kann sich der visuelle Effekt zwischen diesen Optionen unterscheiden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Rufen Sie glCopyPixels auf, um hinten nach vorne zu kopieren; Bitte benutzen Sie nicht glXSwapBuffers. 1: Rufen Sie glCopyPixels auf, um von hinten nach vorne zu kopieren, dann rufen Sie glXSwapBuffers auf. 2: Rufen Sie glXSwapBuffers auf; Bitte benutzen Sie nicht glCopyPixels. 3: Rufen Sie glXSwapBuffers auf, und rufen Sie dann glCopyPixels um von vorne nach hinten zu kopieren. 4: Tun Sie nichts - nur für Testzwecke.

## 11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM Systemvariable

### 11.16.1 Hintergrund Farbverlauf unten

Steuert die untere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf und die Standardeinstellung für einfarbige Ansichtshintergründe.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:210,210,210



## 11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE Systemvariable

### 11.17.1 Hintergrund Farbverlauf mitte

Steuert die mittlere Standardfarbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Gilt nur, wenn die Systemvariable GRADIENTMODE auf **Dreifarbiger Farbverlauf** gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:250,250,250

## 11.18 GRADIENTCOLORTOP Systemvariable

### 11.18.1 Hintergrund Farbverlauf oben

Definiert die standardmäßige obere Farbe für Hintergründe mit Farbverlauf.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß

## 11.19 GRADIENTMODE Systemvariable

### 11.19.1 Hintergrund Gradienten-Modus

Steuert, ob und wie ein Gradient auf den Standardhintergrund angewendet wird. Kann im Dialog **Hintergrund** eingestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Kein Hintergrund Farbverlauf 1: Zweifarbiger Farbverlauf (oben/unten) 2: Dreifarbiger Farbverlauf (oben/mitte/unten)
-----------------	---

## 11.20 GRIDAXISCOLOR Systemvariable

### 11.20.1 Rasternetzlinien Achsen Farbe

Steuert die Farbe der Rasterachsenlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	254

## 11.21 GRIDDISPLAY Systemvariable

### 11.21.1 Rasternetzlinien Anzeige

Steuert, wie das Raster angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Beschränkung auf LIMITEN-Bereich 1: Über LIMITEN Bereich anzeigen 2: Adaptive Rasternetzlinien Anzeige 4: Erlaube Unterteilungen unterhalb der Rasternetzlinien-Abstände 8: Dem dynamischen BKS folgen

## 11.22 GRIDMAJOR Systemvariable

### 11.22.1 Haupt-Rasternetzlinien

Steuert die Häufigkeit der Haupt- im Verhältnis zu den Neben-Rasternetzlinien.



Es sind Werte zwischen 1 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 100
Standardwert:	5

## 11.23 GRIDMAJORCOLOR Systemvariable

### 11.23.1 Haupt-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der Hauptrasterlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Mögliche Werte:	251

## 11.24 GRIDMINORCOLOR Systemvariable

### 11.24.1 Neben-Rasternetzlinien Farbe

Steuert die Farbe der untergeordneten Rasterlinien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	250





## 11.25 GRIDMODE Systemvariable

### 11.25.1 Raster-Modus

Schaltet das Raster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Raster aus Ein (1): Raster ein

## 11.26 GRIDSTYLE Systemvariable

### 11.26.1 Rasternetzlinien Stil

Steuert, ob das Raster mit Punkten oder Linien dargestellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Linien Raster 1: Gepunktete Rasternetzlinien im 2D Modelbereich 2: Gepunktete Rasternetzlinien im Block-Editor 4: Gepunktete Rasternetzlinien im Blatt/Layout

## 11.27 GRIDUNIT Systemvariable

### 11.27.1 Raster Einheit

Steuert den X- und Y-Rasterabstand für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter
---------------	--

## 11.28 GRIDXYZTINT Systemvariable

### 11.28.1 Rasternetzlinien XYZ Farbton

Verwendet die BKS-Achsenfarben für Rasterlinien. Siehe auch bei den Systemvariablen COLORX, COLORY und COLORZ.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Benutze XYZ Farbton für Achse-Rasternetzlinien 2: Benutze XYZ Farbton für Hauptachs-Rasternetzlinien 4: Benutze XYZ Farbton für untergeordnete Achs-Rasternetzlinien

## 11.29 GRIPBLOCK Systemvariable

### 11.29.1 Griffe in Blöcken

Zeigt Griffe an Objekten innerhalb eines Blocks an, wenn ein Block ausgewählt ist.

Der Einfügepunkt des Blocks wird unabhängig von dieser Einstellung angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks nicht an Ein (1): Zeigt Griffe an Objekten innerhalb des Blocks an



## 11.30 GRIPCOLOR Systemvariable

### 11.30.1 Griff-Farbe

Steuert die Farbe nicht ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	72

## 11.31 GRIPDYNCOLOR Systemvariable

### 11.31.1 Dynamische Griff Farbe

Steuert die Farbe von benutzerdefinierten Griffen für dynamische Blöcke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	140

## 11.32 GRIPHOT Systemvariable

### 11.32.1 Ausgewählte Griff Farbe

Steuert die Farbe ausgewählter Griffe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	240



## 11.33 GRIPHOVER Systemvariable

### 11.33.1 Hover Griff Farbe

Steuert die Farbe eines nicht ausgewählten Griffs, wenn der Cursor darüber schwebt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

## 11.34 GRIPOBJLIMIT Systemvariable

### 11.34.1 Griff Objekt Grenzen

Stellt die maximale Anzahl von Griffen ein, die für eine Auswahl angezeigt werden darf.

Werte zwischen 0 und 32767 werden akzeptiert.

- Die Anzeige der Griff wird unterdrückt, wenn die Anzahl der ausgewählten Objekte über den Wert dieser Systemvariable hinausgeht.
- Für die Einstellung 0, werden Griffe immer angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	100

## 11.35 GRIPS Systemvariable

### 11.35.1 Griffe

Steuert, wie Griffe angezeigt werden, wenn Objekte ausgewählt sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Griffe ausschalten 1: Endpunkt Griffe einschalten 2: Endpunkt und Mittelpunkt Griffe einschalten
-----------------	---

## 11.36 GRIPSIZE Systemvariable

### 11.36.1 Griff-Größe

Steuert die Anzeigegröße des Griffs in Pixel.

Werte zwischen 1 und 255 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	4

## 11.37 GRIPTIPS Systemvariable

### 11.37.1 Griff-Tipps

Steuert, ob Griff-Tipps anzeigen werden, wenn der Mauszeiger über Griffe von benutzerdefinierten Objekte oder dynamischen Blöcken bewegt wird, die Griff-Tipps unterstützen (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Griff-Tipps nicht anzeigen Ein (1): Griff-Tipps anzeigen

## 11.38 GSDEVICETYPE2D Systemvariable

### 11.38.1 2D Grafik Systemgerät

Legt das aktuelle Grafiksistemgerät fest, das für das Drahtmodell verwendet wird.

Die Option **GDI+** wird dringend empfohlen, zusätzliche Optionen stehen nur für Testzwecke zur Verfügung.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: GDI+ 1: OpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 2: RedOpenGL (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar) 3: GDI (nicht empfohlen, nur zum Testen verfügbar)

## 11.39 GSDEVICETYPE3D Systemvariable

### 11.39.1 3D Grafik Systemgerät

Stellt das aktuelle Grafiksysteem-Gerät für die gerenderte Ausgabe der visuellen Stile Unsichtbar, Gouraud + Kanten und Flächen + Kanten ein.

Andere gerenderte visuelle Stile, wie z. B. Modellierung und Realistisch, verwenden immer RedOpenGL.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



## 12. H

### 12.1 HALOGAP Systemvariable

#### 12.1.1 Halo Lücke

Steuert den Wert der angezeigten Lücke, wenn ein Objekt von einem anderen Objekt verdeckt wird. Gilt nur für 2D-Ansichten.

Angabe in Prozent einer Zeichnungseinheit, unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	0

### 12.2 HANDLES Systemvariable

#### 12.2.1 Handles veröffentlichen (nur lesen)

Zeigt an, ob Anwendungen auf die Handles von Objekten zugreifen können oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Auf Handles kann von Applikationen nicht zugegriffen werden Ein (1): Auf Handles kann durch Applikationen zugegriffen werden

### 12.3 HANDSEED Systemvariable

#### 12.3.1 Handle-Seed (nur lesen)

Gibt an, welches Handle zur Erstellung neuer Objekte verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	25
---------------	----

## 12.4 HIDEPRECISION Systemvariable

### 12.4.1 Verdeckungs und Schattierungs Präzision

Kontrolliert die Genauigkeit von Verdeckungen und Schattierungen. Wenn diese Option aktiviert ist und doppelte Genauigkeit verwendet wird, wird mehr Speicher benötigt, was die Leistung beeinträchtigen kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Doppelte Präzision deaktivieren Ein (1): Doppelte Präzision aktivieren

## 12.5 HIDESYSTEMPRINTERS Systemvariable

### 12.5.1 Systemdrucker verbergen

Blendet Systemdrucker aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

## 12.6 HIDETEXT Systemvariable

### 12.6.1 Verdecke Text beim Verdecken

Steuert, ob Text mit dem Befehl VERDECKT verdeckt werden kann.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1





Mögliche Werte:	0: Der Text ist nicht versteckt und verdeckt keine anderen Objekte 1: Der Text ist versteckt aber überdeckt andere Objekte
-----------------	---

## 12.7 HIDEXREFSCALES Systemvariable

### 12.7.1 Blende XRef Maßstäbe aus

Blendet XRef-Maßstäbe aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): XRef-Maßstäbe nicht ausblenden Ein (1): XRef-Maßstäbe ausblenden

## 12.8 HIGHLIGHT Systemvariable

### 12.8.1 Hervorheben

Hebt Objekte hervor, wenn sie ausgewählt sind.

**Anmerkung:** Wirkt sich nicht auf Objekte aus, die mit Griffen ausgewählt wurden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Objektauswahl nicht hervorheben Ein (1): Objektauswahl hervorheben

## 12.9 HIGHLIGHTCOLOR Systemvariable

### 12.9.1 Auswahl-Hervorhebungsfarbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe die verwendet werden wird, wenn GLSelectionHighlightStyle auf **Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung** gesetzt ist.

**Anmerkung:** Die Systemvariable HIGHLIGHTCOLOR ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

## 12.10 HIGHLIGHTEFFECT Systemvariable

### 12.10.1 Auswahl Hervorhebungs Stil

Steuert, wie Objekte hervorgehoben werden.

**Anmerkung:** Die Systemvariable HIGHLIGHTEFFECT ist nur im visuellen Stil **2D Drahtmodell** wirksam.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Gepunktete Linie für die Hervorhebung verwenden 1: Verwenden einer andere Farbe für die Hervorhebung 2: Verwenden einer verdickten Linie für die Hervorhebung 3: Verwenden einer anderen Farbe und einer verdickten Linie für die Hervorhebung

## 12.11 HORIZONBKG\_ENABLE Systemvariable

### 12.11.1 Horizont Hintergrund

Steuert, ob ein Horizont Hintergrund für perspektivische Ansichten aktiviert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Hintergrund des Horizonts deaktivieren Ein (1): Horizont Hintergrund aktivieren
-----------------	---

## 12.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON Systemvariable

### 12.12.1 Bodenhorizont

Steuert die Farbe des Bodenhorizonts.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:67,74,80

## 12.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN Systemvariable

### 12.13.1 Boden Ursprung

Steuert die Farbe des Bodens.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:95,103,112

## 12.14 HORIZONBKG\_SKYHIGH Systemvariable

### 12.14.1 Himmel hoch

Steuert die Farbe von den höheren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:204,229,234



## 12.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON Systemvariable

### 12.15.1 Himmel Horizont

Steuert die Farbe an der tiefsten Stelle des Himmels am Horizont. Dieser Effekt kann sehr subtil sein. Diese Farbe wird auch als Farbe des "Himmels" verwendet, wenn die Kamera unter die "Erde" schaut.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

## 12.16 HORIZONBKG\_SKYLOW Systemvariable

### 12.16.1 Himmel niedrig

Steuert die Farbe von den unteren Regionen des Himmels.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	RGB:238,248,250

## 12.17 HOTKEYASSISTANT Systemvariable

### 12.17.1 Hotkey-Assistent

Zeigt den Hotkey-Assistent an.

Der Hotkey-Assistent wird unten in der Mitte des Bildschirms angezeigt und gibt bei einigen Befehlen Tipps zu Tastenkombinationen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Hotkey-Assistent nicht anzeigen Ein (1): Hotkey-Assistent anzeigen



## 12.18 HPANG Systemvariable

### 12.18.1 Schraffur Muster Winkel

Der Winkel des Schraffurmusters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	0.0

## 12.19 HPANNOTATIVE Systemvariable

### 12.19.1 Schraffur mit Beschriftungs Maßstab

Steuert, ob neue Schraffuren als Beschriftungsmuster erstellt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Beschriftungsmuster erstellen Ein (1): Beschriftungsmuster erstellen

## 12.20 HPASSOC Systemvariable

### 12.20.1 Schraffur Muster Assoziativität

Steuert, ob neue Schraffuren und Gradientenfüllungen assoziativ sind. Assoziative Schraffuren und Gradientenfüllungen werden automatisch aktualisiert, wenn sich ihre Grenzen ändern.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffuren und Farbverlaufsfüllungen nicht mit ihren Grenzen assoziieren Ein (1): Assoziiert Schraffur-Muster und Gradienten-Füllungen mit deren Grenzen



## 12.21 HPBACKGROUNDCOLOR Systemvariable

### 12.21.1 Schraffur Hintergrund Standardfarbe

Die Standardhintergrundfarbe für die Schraffur.

Geben Sie '' für keine ein.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

## 12.22 HPBOUND Systemvariable

### 12.22.1 Schraffur Muster Umgrenzung

Steuert den Typ des Objekts, das mit den Befehlen GSCHRAFF und UMGRENZUNG erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Region 1: Polylinie

## 12.23 HPBOUNDRETAIN Systemvariable

### 12.23.1 Schraffur-Muster Umgrenzung beibehalten

Erzeugt Objekte zur Umgrenzung von Schraffuren und Gradientenfüllungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Keine Umgrenzungsobjekte erstellen 1: Umgrenzungsobjekte erstellen
-----------------	--

## 12.24 HPCOLOR Systemvariable

### 12.24.1 Schraffur Standard-Farbe

Steuert die Standardvordergrundfarbe der Schraffuren.

'.' eingeben, um die aktuelle Farbe zu verwenden, die durch die Systemvariablen CECOLOR definiert ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.

## 12.25 HPDOUBLE Systemvariable

### 12.25.1 Schraffur Muster Verdoppelung

Steuert die benutzerdefinierte Schraffurmuster Kreuzschraffur.

- Wenn eingeschaltet, wird eine Kreuzschraffur erstellt.
- Wenn ausgeschaltet, wird eine einzelne Schraffur erstellt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur Muster Verdoppelung aus Ein (1): Schraffur Muster Verdoppelung ein

## 12.26 HPDRAWORDER Systemvariable

### 12.26.1 Schraffur Muster Zeichen Reihenfolge

Steuert die Zeichenreihenfolge von Schraffuren und Gradientenfüllungen, die durch die Einstellung **Zeichenreihenfolge** im Dialog **Schraffur und Gradient** definiert wird.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Keines 1: In den Hintergrund 2: In den Vordergrund 3: In den Hintergrund der Umgrenzung 4: In den Vordergrund der Umgrenzung

## 12.27 HPGAPTOL Systemvariable

### 12.27.1 Schraffur Muster Lücken Toleranz

Steuert die Toleranz für eine Umgrenzung, die mit den Befehlen GSCHRAFF oder UMGRENZUNG erstellt wird. Bei starker Vergrößerung schlägt die Erkennung der Umgrenzung fehl. Wenn die Kontur so gezoomt wird, dass sie geschlossen aussieht, ist die Umgrenzung erfassbar.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 500.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	0.0

## 12.28 HPISLANDDETECTION Systemvariable

### 12.28.1 Schraffur-Muster Inselerkennung

Steuert die Schraffurerstellung, wenn sich Inseln innerhalb einer Schraffurgrenze befinden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0





Mögliche Werte:	0: Verschachtelt - Schraffiert Bereiche innerhalb von Inseln. 1: Außen - Schraffiert Bereiche außerhalb von Inseln. 2: Ignorieren - Schraffiert die gesamte Grenze.
-----------------	---

## 12.29 HPLAYER Systemvariable

### 12.29.1 Vorgabe Layer für neue Schraffuren

Der Standard-Layer für neue Schraffuren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	<Aktuellen verwenden>

## 12.30 HPLINETYPE Systemvariable

### 12.30.1 Schraffur Muster Linientyp

Wendet nicht-kontinuierliche Linientypen bei Schraffur-Objekten an (verringert die Leistung).

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster als continuous angezeigt, auch wenn ein nicht-continuous Linientyp für das schraffierte Objekt verwendet wird. Wenn diese Option aktiviert ist, werden die Linien im Schraffurmuster mit dem Linientyp angezeigt, welcher für das schraffierte Objekt ausgewählt wurde. Dies wird nicht empfohlen, da es die Leistung beeinträchtigen kann. Stattdessen können Sie ein Schraffurmuster wählen, das mit einem nicht-continuous Linientyp vordefiniert ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht-continuous Linientypen nicht für schraffierte Objekte anwenden Ein (1): Nicht-continuous Linientypen für schraffierte Objekte anwenden

## 12.31 HPMAXAREAS Systemvariable

### 12.31.1 Füll-Modus für lichte Schraffuren

Konvertiert lichte Schraffuren in Füllungen.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Spärliche Schraffuren werden leer gelassen. 1: Spärliche Schraffuren werden in Solid Füllungen geändert.

## 12.32 HPMAXCONTOURPOINTS Systemvariable

### 12.32.1 Maximale Anzahl von Punkten auf einer Schraffurkontur

Steuert die maximale Anzahl von Punkten auf einer Kontur (Umriss), die ein Schraffur-Objekt enthalten kann, während es noch gerendert wird.

Es werden Werte zwischen 0 und 10,000,000 akzeptiert.

Schraffuren werden nicht gerendert, wenn die Anzahl der Punkte den angegebenen Wert überschreitet.

Die Einstellung auf 0 deaktiviert die Prüfung, d. h. die Variable wird nicht verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10000000
Standardwert:	100000

## 12.33 HPNAME Systemvariable

### 12.33.1 Schraffur Muster Name

Der Standard Schraffurmuster-Name.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



## 12.34 HPOBJWARNING Systemvariable

### 12.34.1 Warnung zu Schraffurmuster-Objekte

Steuert, wie viele Schraffur-Umgrenzungsobjekte ausgewählt werden können, bevor eine Warnmeldung angezeigt wird.

Werte zwischen 1 und 100,000,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 100000000
Standardwert:	10000

## 12.35 HPORIGIN Systemvariable

### 12.35.1 Schraffur Muster Ursprung

Speichert den Ursprungs Punkt für neue Schraffuren, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

## 12.36 HPSCALE Systemvariable

### 12.36.1 Schraffur Muster Skalierung

Die standardmäßige Schraffurmusterskalierung.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0



## 12.37 HPSEPARATE Systemvariable

### 12.37.1 Schraffurmuster separate

Steuert, ob getrennte Schraffuren oder eine einzige Schraffur erstellt wird, wenn mehrere Schraffurbegrenzungen während des Befehls SCHRAFF ausgewählt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine separaten Schraffuren erstellen Ein (1): Separate Schraffuren erstellen

## 12.38 HPSPACE Systemvariable

### 12.38.1 Schraffur Muster Abstand

Steuert den Schraffurmuster-Linienabstand für benutzerdefinierte Schraffurmuster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	1.0

## 12.39 HPTRANSPARENCY Systemvariable

### 12.39.1 Standard-Transparenz für neue Schraffuren

Die Standardtransparenz für neue Schraffuren, in Prozent.

Akzeptierte Werte: VonLayer, VonBlock, '!' (aktuell verwenden), 0 (völlig undurchsichtig) und 90 (maximale Transparenz).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	.



Mögliche Werte:	<ul style="list-style-type: none"><li>.: Aktuellen verwenden</li><li>VonLayer: Die Transparenz des Layers verwenden</li><li>VonBlock: Die Transparenz des Blocks verwenden</li><li>0: Keine Transparenz anwenden (völlig undurchsichtig)</li><li>1-90: Transparenzprozentsatz von der geringsten (1) bis zur höchsten (90) Transparenz anwenden</li></ul>
-----------------	---

## 12.40 HYPERLINKBASE Systemvariable

### 12.40.1 Hyperlink Basis

Der Dateipfad für relative Hyperlinks in der Zeichnung.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Zeichnung



## 13. I

### 13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID Systemvariable

#### 13.1.1 Exportieren mit eindeutigen GUIDs

Steuert, ob beim IFC-Export eindeutige GUIDs (Globally Unique Identifier) für verschachtelte Elemente erzeugt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Innerhalb von klassifizierten Blöcken 2: Innerhalb klassifizierter XRefs

### 13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES Systemvariable

#### 13.2.1 Externe Referenzen in der IFC-Raumstruktur auflösen

Löst externe Referenzen in IFC-Raumstrukturen beim IFC-Export auf.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

### 13.3 IFCEXPORTAUTHOR Systemvariable

#### 13.3.1 Name des Exportautors

Autorenname, der in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

## 13.4 IFCEXPORTAUTHORIZATION Systemvariable

### 13.4.1 Genehmigung exportieren

Genehmigung, die in der Kopfzeile der IFC-Datei definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

## 13.5 IFCEXPORTBASEQUANTITIES Systemvariable

### 13.5.1 Basismengen exportieren

Exportiert abgeleitete Basismengen (aus zwei oder mehr Messungen berechnete Mengen) von BIM-Objekten beim IFC-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 13.6 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER Systemvariable

### 13.6.1 Exportiere Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern

Exportiert Elemente auf ausgeschalteten und eingefrorenen Layern beim IFC-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	1
---------------	---

## 13.7 IFCEXPORTIDSPROPERTIESONLY Systemvariable

### 13.7.1 Nur IDS-Eigenschaften exportieren

Wenn ein IDS-XML importiert wurde, steuert diese Einstellung, ob im Panel Eigenschaften nur die vom IDS benötigten Eigenschaften oder alle Eigenschaften in die IFC-Datei exportiert werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Eigenschaften exportieren Ein (1): Nur die vom IDS benötigten Eigenschaften exportieren

## 13.8 IFCEXPORTMAPPINGPATH Systemvariable

### 13.8.1 Pfad der Export-Zuordnungs Datei

Exportiert Dateipfade während des IFC-Exports.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

## 13.9 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED Systemvariable

### 13.9.1 Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente

Exportieren von mehrschichtigen Elementen als zusammengefasste Elemente.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0





## 13.10 IFCEXPORTORGANIZATION Systemvariable

### 13.10.1 Unternehmensname exportieren

Unternehmen, das im IFC-Dateikopf definiert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	" "

## 13.11 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY Systemvariable

### 13.11.1 Export Profil-Schwerpunkt

Profilschwerpunkt beim IFC-Export exportieren, gilt nur für IFC2x3.

**WARNUNG:** Kann dazu führen, dass lineare Volumenkörper an der falschen Stelle dargestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 13.12 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Systemvariable

### 13.12.1 Gesweepte Volumenkörper immer als BRep exportieren

Exportiert Extrusionen, Rotationen, gesweepten 3D-Volumenkörper mit Ausschnitten und Subtraktionen mit einer Umgrenzungsdarstellung beim IFC-Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



## 13.13 IFCEXPORTTESSELATION Systemvariable

### 13.13.1 Grad der Tesselierung

Steuert den Grad der Tesselierung der exportierten Geometrie beim IFC-Export. Wenn die Option **Aktuelle** Facettierung gewählt wird, ist keine Regeneration erforderlich, die Facettierung wird durch Systemvariablen FACETRES oder die Modelliereigenschaften festgelegt.

Die Wahl der Optionen **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch** bewirkt eine entsprechende Regeneration der Facetten, die länger dauert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktuell 1: Niedrig 2: Mittel 3: Hoch

## 13.14 IFCEXPORTVALIDATEMODEL Systemvariable

### 13.14.1 IFC-Modellvalidierung anwenden

Überprüft, ob ein IFC-Modell beim IFC-Export den Schemaregeln entspricht. Probleme werden in einem Exportprotokoll neben der IFC-Datei gemeldet.

**WARNUNG:** Die Validierung nimmt zusätzliche Zeit in Anspruch und kann den Export von großen IFC-Dateien verlangsamen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0



## 13.15 IFCIMPORTSETTINGSCONFIG Systemvariable

### 13.15.1 Konfiguration der IFC-Importeinstellungen

Name der Konfigurationsdatei für die IFC-Importeinstellungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"bim_ifc_settings.xml"

## 13.16 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES Systemvariable

### 13.16.1 Komplexe Kurven und Oberflächen tessellieren

Tesselliert BSpline-Kurven und Oberflächen in IFC4 und IFC4.1 beim IFC Export.

**Anmerkung:** BSpline-Kurven werden von einigen Softwareprodukten beim IFC Import nicht unterstützt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 13.17 IMAGECACHEFOLDER Systemvariable

### 13.17.1 Bild Disk-Cache Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern der temporären Bild-Cache Datei verwendet wird.

Siehe Systemvariable IMAGEDISKCACHE.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache



## 13.18 IMAGECACHEMAXMEMORY Systemvariable

### 13.18.1 Maximale verwendeter Speicher

Maximale Größe des In-Memory Bild-Caches, in MiB.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

## 13.19 IMAGEDISKCACHE Systemvariable

### 13.19.1 Bild Disk-Cache

Speichert temporäre Bild-Cache-Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Bild Disk-Cache deaktivieren Ein (1): Bild Disk-Cache aktivieren

## 13.20 IMAGEFRAME Systemvariable

### 13.20.1 Bild Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von Bild-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Bild-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot Bild-Rahmen 2: Anzeigen, aber Bild-Rahmen nicht plotten
-----------------	---

## 13.21 IMAGEHLT Systemvariable

### 13.21.1 Bild Hervorhebung

Steuert, wie ein Bild bei der Auswahl hervorgehoben wird.

- Wenn eingeschaltet, wird das gesamte Bild hervorgehoben.
- Wenn aus, wird nur der Rand hervorgehoben.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht das gesamte Rasterbild hervorheben. Ein (1): Gesamtes Rasterbild hervorheben

## 13.22 IMAGENOTIFY Systemvariable

### 13.22.1 Bild Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und Rasterbilder fehlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildbenachrichtigung deaktivieren Ein (1): Bildbenachrichtigung aktivieren

## 13.23 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES Systemvariable

### 13.23.1 Import von Kantenattributen Modus

Steuert den Import von Kantenattributen nach Kantentyp während eines Catia V5 Imports.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keines 1: Kanten, die Teile von Drahtobjekten sind 2: Kanten, die Besitzer des Teils PMI sind 3: Alle Kanten

## 13.24 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION Systemvariable

### 13.24.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die der Communicator für BricsCAD® während eines Catia V5 Imports einliest.

Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

## 13.25 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 13.25.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Catia V5 Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 13.26 IMPORTCOLORS Systemvariable

### 13.26.1 Farben übersetzen

Steuert, wie Farben beim Import konvertiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Zu RGB 1: Zu RGB, wenn kein passender Farbpaletten-Index vorhanden ist 2: Zum nächsten Farbpaletten Index

- 0: Alle Objektfarben werden unabhängig von der aktuellen Palette in RGB konvertiert.
- 1: Wenn die Objektfarbe in der Palette gefunden wird, erhält das Objekt eine Indexfarbe. Andernfalls erhält es eine echte Farbe.
- 2: Für jede echte Farbe des importierten Objekts wird in der Palette nach der nächstgelegenen Farbe gesucht, und diese Indexfarbe wird des Objekts zugewiesen.

## 13.27 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 13.27.1 Alternative Such-Pfade

Die alternative Datei, die während eines Creo Imports verwendet wird.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.28 IMPORTCREOCONFIGURATION Systemvariable

### 13.28.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der zu importierenden Konfiguration fest. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.29 IMPORTCUIFILEEXISTS Systemvariable

### 13.29.1 Importiere vorhanden cui-Dateien

Steuert, was zu tun ist, wenn bereits eine CUI-Datei beim Importieren einer MNU oder CUIX Datei existiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Aufforderung 1: Überschreiben 2: Umbenennen

## 13.30 IMPORTHIDDENPARTS Systemvariable

### 13.30.1 Verdeckt liegende Bauteile

Steuert, wie ausgeblendete Bauteile importiert werden.





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Importieren und ausblenden 1: Importieren und sichtbar machen 2: Nicht importieren

- 0: Alle Objekte werden importiert, unsichtbare Objekte werden ausgeblendet. Beachten Sie, dass es derzeit keine Benutzerwerkzeuge gibt, um diese ausgeblendeten Objekte wieder sichtbar zu machen.
- 1: Alle Objekte werden importiert und sichtbar gemacht, unabhängig von der Sichtbarkeit in der Quelldatei.
- 2: Ausgeblendete Objekte in der Quelldatei werden nicht importiert.

## 13.31 IMPORTIGESSIMPLIFY Systemvariable

### 13.31.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSIMPLIFY bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

## 13.32 IMPORTIGESSTITCH Systemvariable

### 13.32.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN während eines IGES Imports aus.

Wenn eingeschaltet, wird die Systemvariable IMPORTSTITCH bei IGES-Modellen außer Kraft gesetzt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1

## 13.33 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 13.33.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Inventor Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.34 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 13.34.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge der Suchpfade beim Import einer Inventor-Datei.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst



## 13.35 IMPORTJTREPRESENTATION Systemvariable

### 13.35.1 Darstellung importieren

Steuert die zu importierenden Daten während eines JT Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Grafiken

## 13.36 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 13.36.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines NX Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.37 IMPORTNXCONFIGURATION Systemvariable

### 13.37.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

## 13.38 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 13.38.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines NX Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 13.39 IMPORTPMI Systemvariable

### 13.39.1 Produkt- und Fertigungsinformationen

Ermöglicht den Import von Produkt- und Fertigungsinformationen.

**Anmerkung:** Derzeit werden solche Informationen als explodierte Daten (Zeilen, Text usw.) statt als zusammengesetzte Objekte importiert (z. B. Beschriftungen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



## 13.40 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE Systemvariable

### 13.40.1 Produktstruktur

Steuert die Art und Weise, wie eine Produktstruktur für ein importiertes Modell dargestellt wird.

Als **mechanical Komponenten** führt nach dem Import automatisch den Befehl BMMECH aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Als Blöcke 2: Als mechanical Komponenten

- 0: Erzeugt eine flache Struktur ohne Blöcke im Modelbereich der Zieldatenbank, unabhängig davon, ob die importierten Daten eine Baugruppenstruktur haben oder nicht.
- 1: Die importierten Daten haben eine Baugruppenstruktur, die in eine Hierarchie von einfachen Blöcken umgewandelt wird. Die Struktur bleibt also erhalten, während die Baugruppe-Metadaten verloren gehen. Wenn die importierten Daten nur aus Objekte bestehen, werden sie im Modelbereich der Zieldatenbank platziert.
- 2: In diesem Modus werden die Daten in Bezug auf die Struktur und ihre Eigenschaften (technische Materialien – Befehl BBMATERIALIEN) in BricsCAD-Baugruppendaten übersetzt. Wenn die importierte Datei keine Baugruppendaten enthält, wird dennoch eine Mechanical Komponente im Stammverzeichnis des BricsCAD-Zieldokuments erstellt.

## 13.41 IMPORTREPAIR Systemvariable

### 13.41.1 Repariere Modell beim Import

Führt automatisch den Befehl DMPRÜFUNGALLE für importierte Modelle aus.

Die 3D-Geometrie wird analysiert und Probleme werden automatisch behoben, um die Qualität der importierten Geometrie zu verbessern. Geometrien, die in CAD-Systemen modelliert werden, die einen anderen Kernel als ACIS verwenden, müssen wegen möglicher Fehler oft ausge bessert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Modell beim Import nicht reparieren Ein (1): Modell beim Import reparieren

## 13.42 IMPORTSIMPLIFY Systemvariable

### 13.42.1 Vereinfachung durchführen

Führt automatisch den Befehl DMVEREINFACHEN für importierte Modelle aus. Siehe auch die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY.

**Anmerkung:** Die Systemvariable IMPORTIGESSIMPLIFY kann eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen.

- Konvertieren Sie importierte Splines in kanonische Oberflächen.
- Vereinfachen Sie die Topologie (entfernen Sie eingeprägte Kanten), wenn möglich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

## 13.43 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 13.43.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateipfade, die während eines Solid Edge Datei-Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



## 13.44 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHPREFERENCE Systemvariable

### 13.44.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Priorität von Dateipfaden während eines Solid Edge Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 13.45 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS Systemvariable

### 13.45.1 Alternative Such-Pfade

Steuert die Liste der alternativen Dateisystempfade, die während eines Solid Works Imports verwendet werden.

Werte werden durch Semikolon (;) getrennt.

**Anmerkung:** Pfade müssen absolut (vollständig qualifiziert) und durch ein Semikolon getrennt sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.46 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION Systemvariable

### 13.46.1 Importierte Konfiguration

Legt den Namen der Konfiguration fest, die importiert werden soll. Wenn kein Konfigurationsname angegeben wird, wird die Standardkonfiguration des Bauteils importiert.

**Anmerkung:** Eine benannte Konfiguration legt eine Sammlung von Körperelementen in einem Teil fest, die als Gruppe importiert werden können, während der Import anderer Körperelemente unterdrückt wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 13.47 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION Systemvariable

### 13.47.1 Darstellung importieren

Steuert die Daten, die während eines Solid Works Imports eingelesen werden. Vorschaugrafiken werden nur importiert und angezeigt, wenn die Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Grafik 1: Geometrie 2: Geometrie mit Vorschau Grafiken

## 13.48 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ Systemvariable

### 13.48.1 SolidWorks Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)





## 13.49 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE Systemvariable

### 13.49.1 Präferenz für Suchpfade

Steuert die Prioritätsreihenfolge für Suchpfade während eines Solid Works Imports.

**Anmerkung:** Diese Option wird nur berücksichtigt, wenn der Import im Hintergrund aktiviert ist (Systemvariable COMMUNICATORBACKGROUNDMODE ist EIN).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Unterordner zuerst 2: Nur Stammordner 3: Stammordner zuerst

## 13.50 IMPORTSTEPROTATEYZ Systemvariable

### 13.50.1 Y der aktuellen Z-Achse zuordnen

Ermöglicht die Konvertierung eines SolidWorks Koordinatensystems in das aktuelle Koordinatensystem während eines STEP Imports.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0) Ein (1)

## 13.51 IMPORTSTITCH Systemvariable

### 13.51.1 Heften durchführen

Führt automatisch den Befehl DMHEFTEN für importierte Modelle aus. Siehe unter der Systemvariablen IMPORTIGESSTITCH.



In einigen Fällen stellt importierte Geometrie die Volumenkörper-Geometrie als eine Gruppe separater Oberflächen dar. Verwenden Sie den Befehl DMHEFTEN, um mit Volumenkörper-Operationen an der importierten Geometrie zu arbeiten. Wenn IMPORTSTITCH auf EIN gesetzt ist, wird der Befehl DMHEFTEN automatisch ausgeführt, wenn die Geometrie importiert wird.

**Anmerkung:**

- Heften-Operationen sind zeitaufwändig, wenn große Dateien importiert werden.
- Überprüfen Sie die Einstellung IMPORTIGESSTITCH, die eine Überschreibung für das IGES-Dateiformat festlegen kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0

### 13.52 INCLUDEPLOTSTAMP Systemvariable

#### 13.52.1 Plot-Stempel einschließen

Fügt einen Plotstempel beim Drucken ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Plot-Stempel nicht einbeziehen Ein (1): Plot-Stempel einschließen

### 13.53 INDEXCTL Systemvariable

#### 13.53.1 Index Steuerung

Steuert, ob Layer und/oder räumliche Indizes erstellt und gespeichert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: keine Indizes 1: Layer Index 2: Spatial Index

## 13.54 INETLOCATION Systemvariable

### 13.54.1 Internet Seite

Die Vorgabe Webseite für den Befehl BROWSER.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"http://www.bricsys.com"

## 13.55 INSBASE Systemvariable

### 13.55.1 Einfügung Basispunkt

Der Einfügebepunkt der Zeichnung, der verwendet wird, wenn die Zeichnung als Block in andere Zeichnungen eingefügt wird. Wird durch den Befehl BASIS festgelegt und als BKS-Koordinate für den aktuellen Bereich ausgedrückt.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

## 13.56 INSNAME Systemvariable

### 13.56.1 Einfüge Name

Speichert den Vorgabe Block Namen für den Befehl EINFÜGE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	
---------------	--

## 13.57 INSUNITS Systemvariable

### 13.57.1 Einfüge Einheiten

Steuert die Einheit, die für die Skalierung von Blöcken, Bildern oder XRefs verwendet wird, wenn diese in eine Zeichnung eingefügt werden. Wenn die beiden Systemvariablen INSUNITS und PROPUNITS aktiviert sind, werden Länge, Fläche, Volumen und/oder Trägheitseigenschaften mit der/den jeweiligen Einheit(en) formatiert.

**Anmerkung:** Die aktuellen Zeichnungseinheiten werden nicht konvertiert.

**Siehe auch Bei den Systemvariablen LUNITS und MEASUREMENT**

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

## 13.58 INSUNITSDEFSOURCE Systemvariable

### 13.58.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Quelle

Steuert den Wert der Quellinhaltseinheiten.

**Anmerkung:** Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung vorhanden ist **Nicht angegebenes**, stattdessen wird INSUNITSDEFSOURCE verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

## 13.59 INSUNITSDEFTARGET Systemvariable

### 13.59.1 Einfüge Einheiten Vorgabe Ziel

Steuert den Wert der Zielzeichnungseinheiten, wenn die Systemvariable INSUNITS Null ist.

Werte zwischen 0 und 20 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 24
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Nicht spezifiziert (keine Einheiten) 1: Inches 2: Fuß 3: Meilen 4: Millimeter 5: Zentimeter 6: Meter 7: Kilometer 8: Microinches 9: Mils 10: Yard 11: Ångströms 12: Nanometer 13: Mikronen 14: Dezimeter 15: Dekameter 16: Hectometer 17: Gigameter 18: Astronomische Maßeinheiten 19: Lichtjahre 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
-----------------	--

## 13.60 INSUNITSSCALING Systemvariable

### 13.60.1 Einfügungs Einheiten Skalierung

Steuert, wie die Systemvariable INSUNITS angewendet wird, wenn Objekte eingefügt, importiert oder kopiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: Skalierung mit der Systemvariablen INSUNITS, wenn inaktiv, wird die Systemvariable INSUNITSDEFSOURCE verwendet 2: Verwenden der Papierbereich-Einheit anstelle von INSUNITS im Papierbereich.
-----------------	---

Wenn Einfügungen oder Anhänge von Xrefs, Blöcken oder Bildern vorgenommen werden, wird der eingefügte Inhalt in Bezug auf den Wert von INSUNITS in der Ziel- und Quellzeichnung skaliert.

- Wenn INSUNITS in der Quellzeichnung **nicht spezifiziert** ist, wird stattdessen INSUNITSDEFSOURCE verwendet.
- Wenn INSUNITS in der Ziel-Zeichnung **nicht spezifiziert** wurde, wird stattdessen INSUNITSDEFTARGET verwendet.

## 13.61 INTERFERECOLOR Systemvariable

### 13.61.1 Kollisions Farbe

Steuert die Farbe von Objekten die kollidieren.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	VonLayer

## 13.62 INTERFERELAYER Systemvariable

### 13.62.1 Kollisions Layer

Steuert den Layer der von Interferenz-Objekten genutzt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"Kollisionen"

## 13.63 INTERFERENCELEVEL Systemvariable

### 13.63.1 Interferenz Prüfungs Niveau

Steuert die Kollisionsprüfung zwischen Details, kopierten Details und/oder dem Rest des Modells.

Nur BricsCAD





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Interferenzprüfung 1: Überlappung von Detail Volumen prüfen 2: Vollständige Kollisionsprüfung, Ignorieren von räumlichen Hintergrundelementen 3: Volle Interferenzprüfung

## 13.64 INTERFEREOBJVS Systemvariable

### 13.64.1 Visueller Stil des Interferenzobjekts

Steuert den visuellen Stil von Interferenzobjekten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

## 13.65 INTERFEREVPVS Systemvariable

### 13.65.1 Kollisions Ansichtsfenster visueller Stil

Steuert den visuellen Stil der Interferenzprüfung für das Ansichtsfenster.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	

## 13.66 INTERIORELEVATIONMINLENGTH Systemvariable

### 13.66.1 Mindestlänge der Innenerhebung

Mindestlänge einer Wand für eine zu erzeugende Innenerhebung.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 500 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 13.67 INTERIORELEVATIONOFFSET Systemvariable

### 13.67.1 Versatzabstand der Innenerhebung

Versetzter Abstand eines Innenerhebung-Volumens von den Oberflächen der Wand.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2 - für MEASUREMENT=0 (Inch) 50 - für MEASUREMENT=1 (Millimeter)

## 13.68 INTERSECTEDENTITIES Systemvariable

### 13.68.1 Schnittpunkt lösen

Steuert, wie neue Objekte bestehende Objekte verändern, wenn sie sich überschneiden. Gilt für Objekte, wie sie mit den Befehlen EXTRUSION und ROTATION erstellt werden, wenn die Option **Auto** ausgewählt ist.

Die Systemvariable INTERSECTEDENTITIES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe

**Extrusionsmodus.**

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0 - für die Arbeitsbereiche Konstruieren und Modellieren 1 - für Arbeitsbereiche Mechanical und BIM



Mögliche Optionen:	0: Nicht ändern 1: Subtrahieren vom Schnittbereich 2: Vereinigen am Schnittbereich
--------------------	--

## 13.69 INTERSECTIONCOLOR Systemvariable

### 13.69.1 Verschneidungs Farbe

Steuert die Polylinienfarbe an Schnittpunkten von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten, wenn INTERSECTIONDISPLAY eingeschaltet ist (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257
Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt

## 13.70 INTERSECTIONDISPLAY Systemvariable

### 13.70.1 Schnittpunkt Darstellung

Wechselt die Anzeige von Polylinien an der Schnittstelle von 3D-Oberflächen in 2D-Drahtmodell Ansichten. (Noch nicht unterstützt)

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Sich schneidende Polylinien nicht anzeigen Ein (1): Anzeige schneidende Polylinien



## 13.71 ISAVEBAK Systemvariable

### 13.71.1 Inkrementeles Backup speichern

Erzeugt Backup-Dateien (BAK) für aktive Zeichnungen. Wenn ausgeschaltet, wird die Geschwindigkeit der inkrementellen Speicherung verbessert, insbesondere bei großen Zeichnungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BAK-Datei nicht erstellen Ein (1): BAK-Datei erstellen

## 13.72 ISAVEPERCENT Systemvariable

### 13.72.1 Speicher Prozent

Steuert den "verschwendeten Platz", der für QUICKSAVE-Aktionen erlaubt ist, bevor eine vollständige Speicherung durchgeführt wird, in Prozent.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass jede Sicherung eine vollständige Speicherung ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

## 13.73 ISOLINES Systemvariable

### 13.73.1 Isolinien

Steuert die Anzahl von Isolinien (Konturlinien) pro gekrümmter Oberfläche ein.

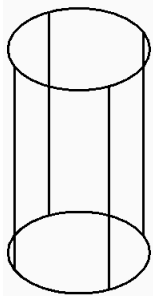
Werte zwischen 0 und 2047 werden angenommen.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

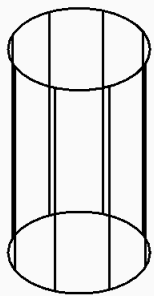
Typ:	Kurz
------	------



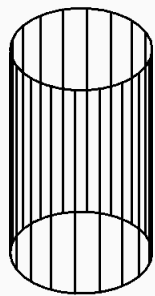
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	4



ISOLINES: 4



ISOLINES: 8



ISOLINES: 18



## 14. J



## 15. K

### 15.1 KEEPCONNECTIONS Systemvariable

#### 15.1.1 Interferenzen und Lücken korrigieren

Steuert, ob Interferenzen oder Lücken korrigiert werden sollen.

Wenn eingeschaltet: Wenn eine Änderung eines Volumenkörpers durch TVERB, BIMAKTSTÄRKE, BIMZUSAMMENSTANH oder BIMAUTOANPASS Überlagerungen verursacht, werden diese von den anderen Volumenkörpern subtrahiert; wenn sie Lücken verursachen, werden diese gefüllt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kollisionen nach Befehlen nicht lösen Ein (1): Behebung von Interferenzen und Lücken nach Befehlen



## 16. L

### 16.1 LASTANGLE Systemvariable

#### 16.1.1 Letzter Winkel (Nur lesen)

Der Endwinkel des zuletzt gezeichneten Bogens.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

### 16.2 LASTPOINT Systemvariable

#### 16.2.1 Letzter Punkt

Die Koordinaten des zuletzt eingegebenen Punktes - der Wert, der durch das Symbol '@' in der Befehlszeile verwendet wird.

**Anmerkung:** Wird als BKS-Koordinate für den aktuellen Raum ausgedrückt; wird während der Tastatureingabe durch das At-Symbol (@) referenziert.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

### 16.3 LASTPROMPT Systemvariable

#### 16.3.1 Letzte Eingabeaufforderung (Nur lesen)

Die letzte Zeichenfolge in der Befehlszeile.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

### 16.4 LATITUDE Systemvariable

#### 16.4.1 Breitengrad

Steuert den Breitengrad der aktuellen Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -90.0 und 90.0 akzeptiert. Positive Werte stehen für nördliche Breitengrade.

Typ:	Real
------	------





Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-90.0 bis 90.0
Standardwert:	37.795

## 16.5 LAYERFILTEREXCESS Systemvariable

### 16.5.1 Layer Filter Überschreitung

Definiert die maximale Anzahl von Layerfiltern, die in einer Zeichnung erlaubt sind, bevor vorgeschlagen wird, einige zu entfernen. Sie können eine beliebige Anzahl von Layerfiltern erstellen. Wenn jedoch die Anzahl der Layerfilter diesen Wert und die Anzahl der Layer übersteigt, wird beim nächsten Öffnen der Zeichnung ein Hinweisdialog angezeigt. Es wird empfohlen, alle Ebenenfilter zu löschen, um die Leistung zu verbessern.

Wenn LAYERFILTEREXCESS 0 ist, wird der Dialog unterdrückt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	250

## 16.6 LAYERPMODE Systemvariable

### 16.6.1 Layer Modus "vorheriger"

Verfolgt die Änderung der Layer-Einstellungen und aktiviert den Befehl LAYERV.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lässt die Verfolgung von Änderungen der Layer-Einstellungen nicht zu und aktiviert den Befehl LAYERV Ein (1): Ermöglicht die Verfolgung von Layer-Einstellungs-Änderungen und ermöglicht den Befehl LAYERV



## 16.7 LAYLOCKFADECTL Systemvariable

### 16.7.1 Gesperrte Layer Ausblendregler

Steuert den Überblendungsgrad für Objekte auf gesperrten Layern, um sie von Objekten auf nicht gesperrten Layern zu unterscheiden und die visuelle Komplexität einer Zeichnung zu reduzieren. Objekte auf gesperrten Layern sind weiterhin als Referenz und zum Fangen an Objekten sichtbar.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	50

## 16.8 LAYOUTREGENCTL Systemvariable

### 16.8.1 Layout Regenerierungs Steuerung

Steuert, wie die Anzeige von Model- und Layout-Registerkarten aktualisiert wird. Wenn die Leistung im allgemeinen oder beim Wechsel zwischen Registerkarten schlecht ist.

Das Festlegen von LAYOUTREGENCTL auf 1 oder 0 kann die Leistung verbessern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Immer neu regenerieren, wenn eine Registerkarte aktiviert wird 1: Unterdrückt die Regenerierung der Registerkarte Modell und des zuletzt erstellten Layouts. Alle anderen Registerkarten werden bei Aktivierung neu regeneriert 2: Regeneriert nur, wenn die Registerkarte zum ersten Mal aktiv ist

## 16.9 LAYOUTTAB Systemvariable

### 16.9.1 Layout und Model Registerkarten

Steuert die Anzeige von Layout- und Model-Registerkarten.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Layout- und Model-Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Zeigt Layout und Model Registerkarten

## 16.10 LEGACYCODESEARCH Systemvariable

### 16.10.1 Veralteter Code Suchmodus (nur lesen)

Ermöglicht die unsichere Suche nach ausführbarem Code im Zeichnungsverzeichnis.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Unsichere Suche nach ausführbarem Code deaktivieren Ein (1): Unsichere Suche nach ausführbarem Code aktivieren

## 16.11 LENGTHUNITS Systemvariable

### 16.11.1 Längen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Längen verwendet werden, wenn die Längeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind. Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	"in ft mi µm mm cm m km"



## 16.12 LENSLENGTH Systemvariable

### 16.12.1 Brennweite (Nur lesen)

Zeigt die Brennweite des aktuellen Ansichtsfensters in Millimetern an, die für den perspektivischen Modus verwendet wird.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	50.0
Einheit	mm

## 16.13 LEVELOFDETAIL Systemvariable

### 16.13.1 Zusammenstellung Detaillierungsgrad

Steuert den Detaillierungsgrad der Zusammenstellung (LOD).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Niedrig 2: Hoch

- 0: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden nicht angezeigt.
- 2: Die Schichten mehrlagiger Zusammenstellungen werden angezeigt.

## 16.14 LICFLAGS Systemvariable

### 16.14.1 Lizenzierte Komponenten (nur lesen)

Steuert, ob bestimmte Komponenten lizenziert sind oder nicht. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Keine Komponenten lizenziert 1: VBA ist lizenziert 2: Acis-Bearbeitung ist lizenziert 4: Pro

## 16.15 LIGHTGLYPHCOLOR Systemvariable

### 16.15.1 Farbe für Licht-Glyphe

Steuert die Farbe der Lichtglyphen (Symbole, die die Platzierung von Lichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	30

## 16.16 LIGHTGLYPHDISPLAY Systemvariable

### 16.16.1 Licht Anzeige

Zeigt eine visuelle Darstellung der Lichter für alle Lichtpositionen an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Licht anzeigen Ein (1): Licht anzeigen



## 16.17 LIGHTINGUNITS Systemvariable

### 16.17.1 Beleuchtungs Einheiten

Steuert den Typ der Lichteinheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Veraltet. Generische Beleuchtung 1: Photometrisch, amerikanische Einheiten (foot-candles) 2: Photometrisch, internationale Einheiten (Lux)

## 16.18 LIGHTWEBGLYPHCOLOR Systemvariable

### 16.18.1 Farbe für Netz Licht Glyph

Steuert die Farbe der Netzlichtglyphen (Icons, die die Platzierung von Netzlichtern im Modelbereich anzeigen).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

## 16.19 LIMCHECK Systemvariable

### 16.19.1 Limiten prüfen

Verhindern Sie die Erstellung von Objekten außerhalb der Zeichnungslimiten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann Objekte außerhalb der Limiten erstellen Ein (1): Objekte können außerhalb der Limiten nicht erstellt werden

## 16.20 LIMMAX Systemvariable

### 16.20.1 Limiten maximum

Die obere rechte Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	12,9

## 16.21 LIMMIN Systemvariable

### 16.21.1 Limiten minimum

Die untere linke Ecke der Zeichnungslimiten, ausgedrückt in Weltkoordinaten.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

## 16.22 LINEARARROWHEADLENGTH Systemvariable

### 16.22.1 Standard-Kopflänge

Legt die Standard-Kopflänge für lineare Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	1 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 25 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 2.5 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.025 - wenn INSUNITS=6 (Meter)
---------------	--

## 16.23 LINEARARROWHEADWIDTH Systemvariable

### 16.23.1 Standard-Kopfbreite

Legt die Standard-Kopfbreite für lineare Pfeile fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 37.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 3.75 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0375 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 16.24 LINEARARROWTHICKNESS Systemvariable

### 16.24.1 Standard-Stärke

Legt die standardmäßige Stärke von linearen Pfeilen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5 - wenn INSUNITS=1 (Zoll) 12.5 - wenn INSUNITS=4 (Millimeter) 1.25 - wenn INSUNITS=5 (Zentimeter) 0.0125 - wenn INSUNITS=6 (Meter)

## 16.25 LINEARBRIGHTNESS Systemvariable

### 16.25.1 Lineare Helligkeit

Steuert ob die Intensität der Lichter, pro Ansichtsfenster angegeben werden kann.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet keine Abstufung.





Kleinere Werte verringern die Lichtintensität und größere Werte erhöhen die Lichtintensität. Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

### 16.26 LINEARCONTRAST Systemvariable

#### 16.26.1 Linearer Kontrast

Steuert die Intensität des Umgebungslichts. Nur Materialien, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben, können pro Ansichtsfenster eingestellt werden.

Werte zwischen -10 und 10 werden akzeptiert.

- Ein Wert von -10 ergibt maximales Umgebungslicht.
- Bei einem Wert von 10, wird kein Umgebungslicht genutzt.

Diese Einstellung wirkt sich nur auf Materialien aus, die eine nicht-schwarze Umgebungsfarbe haben.

Diese Einstellung kann pro Ansichtsfenster angegeben werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	0

### 16.27 LINETYPE3DPLINE Systemvariable

#### 16.27.1 Linientyp einer 3D-Polylinie

Steuert die Anwendung des Linientyps auf eine 3D-Polylinie.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kontinuierlicher Linientyp wird immer auf 3D-Polylinien angewendet 1: Komplexer Linientyp wird auf 3D-Polylinien angewendet

## 16.28 LISPINIT Systemvariable

### 16.28.1 LISP init

Steuert ob LISP Variablen und Funktionen beim Zeichnungswechsel erhalten bleiben sollen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Erhalten von Zeichnung zu Zeichnung 1: Nur in aktueller Zeichnung gültig

## 16.29 LOADMECHANICAL2D Systemvariable

### 16.29.1 Mechanical 2D-Editor

Steuert, ob Mechanical 2D-Enabler geladen werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist nicht erlaubt Ein (1): Das Laden von Mechanical 2D-Enablern ist erlaubt

**Anmerkung:** Die Änderung des Werts dieser Variablen wird nach dem Neustart der Anwendung wirksam.



## 16.30 LOCALE Systemvariable

### 16.30.1 Gebietsschema (nur lesen)

Der ISO-Sprachcode dieser Version des Programms.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	"de_DE"

## 16.31 LOCALROOTPREFIX Systemvariable

### 16.31.1 Lokales Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners, in dem lokale Dateien für den aktuellen Benutzer, wie z. B. Vorlagen, installiert wurden.

Die Ordner für Vorlagen und Texturen befinden sich an diesem Ort, und Sie können alle anpassbaren Dateien hinzufügen, die Sie nicht im Netzwerk roamen möchten. Siehe ROAMABLEROOTPREFIX für den Speicherort der roambaren Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 16.32 LOCKUI Systemvariable

### 16.32.1 Elemente der Benutzeroberfläche sperren

Sperrt Oberflächenelemente und verhindert eine Neupositionierung.

- Windows und Linux: Halten Sie zum Überschreiben die Strg-Taste gedrückt.
- macOS: Halten Sie zum Überschreiben die Cmd-Taste gedrückt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	0

Mögliche Optionen:	negativ: Sperrung vorübergehend deaktiviert 1: Angedockte Werkzeugkästen sperren 2: Angedockte Panels sperren 4: Fließende Panels und Werkzeugkästen sperren
--------------------	---

## 16.33 LOFTANG1 Systemvariable

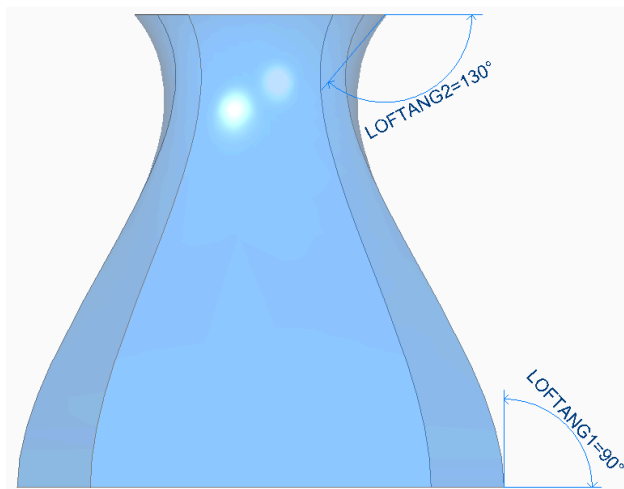
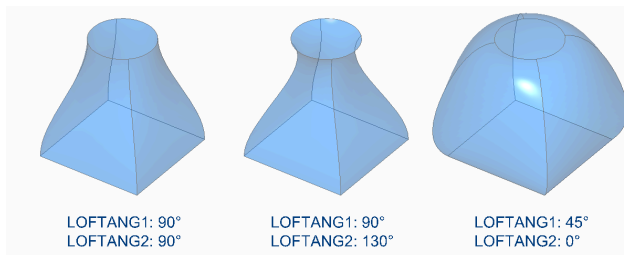
### 16.33.1 Loft Winkel 1

Legt den Winkel am ersten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form.

Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0





## 16.34 LOFTANG2 Systemvariable

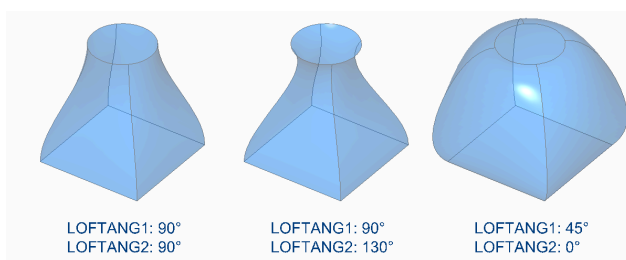
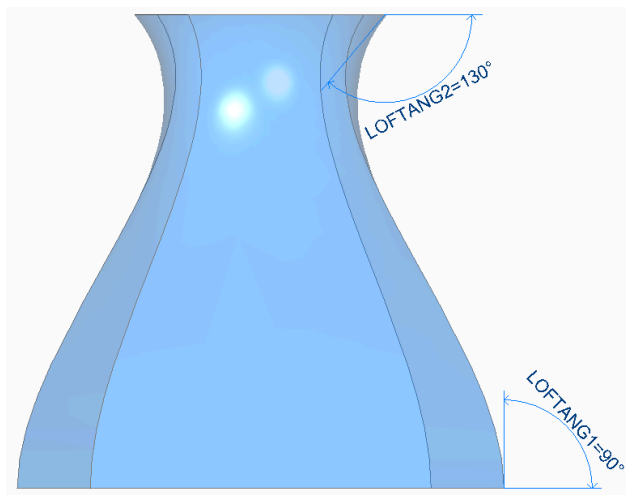
### 16.34.1 Loft Winkel 2

Legt den Winkel am letzten Schnitt fest, für den Befehl ANHEBEN, ändert die ausgeformte Form.

Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 360.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 360.0
Standardwert:	90.0



## 16.35 LOFTMAG1 Systemvariable

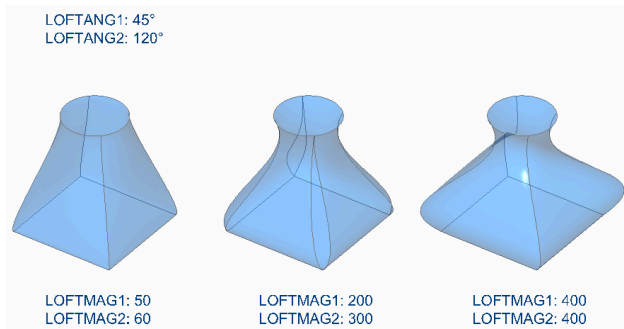
### 16.35.1 Anheben Wölbungsgröße 1

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG1 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die



Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

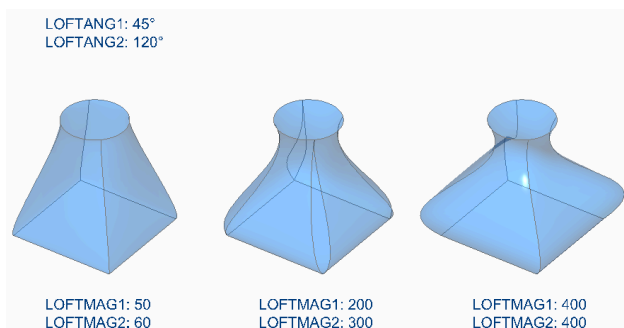


## 16.36 LOFTMAG2 Systemvariable

### 16.36.1 Anheben Wölbungsgröße 2

Stellt den relativen Abstand der Oberfläche vom Schnitt in Richtung der Systemvariablen LOFTANG2 ein, bevor die Oberfläche beginnt, sich zum nächsten Schnitt zu biegen. Funktioniert nur, wenn die Systemvariable LOFTNORMALS auf **Oberfläche verwendet Entwurfswinkel und Wölbungsgröße** gesetzt ist.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0





## 16.37 LOFTNORMALS Systemvariable

### 16.37.1 Loft Normalen

Steuert das Verhalten von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden, während sie einen Querschnitt durchlaufen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 6
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Geregelter Fläche 1: Glatte Oberfläche 2: Oberfläche steht senkrecht zum ersten Querschnitt 3: Oberfläche steht senkrecht zum letzten Querschnitt 4: Oberflächen stehen senkrecht zum ersten und letzten Querschnitt 5: Oberflächen stehen senkrecht zu allen Querschnitten 6: Oberfläche verwendet Entwurfs Winkel und Wölbungsgröße

## 16.38 LOFTPARAM Systemvariable

### 16.38.1 Loft Param

Steuert die Form von Oberflächen und Volumenkörpern, die mit dem Befehl ANHEBEN erstellt wurden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	0: Keine Parameter 1: Keine Verdrehung zwischen Querschnitten 2: Ausrichten der Richtungen von Querschnitten 4: Erstelle einfache Flächen und Volumenkörper 8: Schließen zwischen dem ersten und dem letzten Schnitt



## 16.39 LOGFILEMODE Systemvariable

### 16.39.1 Log Datei Modus

Verwaltet eine Protokolldatei.

Ein Logdatei enthält jeden ausgeführten Befehl. Diese Logdateien werden in dem durch die Systemvariable LOGFILEPATH angegebenen Ordner gespeichert.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Datei verwenden Ein (1): Log Datei führen

## 16.40 LOGFILENAME Systemvariable

### 16.40.1 Name der Protokolldatei (nur lesen)

Der Name der Protokolldatei. Siehe auch die Systemvariable LOGFILEMODE.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 16.41 LOGFILEPATH Systemvariable

### 16.41.1 Log Datei Pfad

Der für die Protokolldatei verwendete Dateipfad.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 16.42 Systemvariable LOGGEDINSTATUS

### 16.42.1 Angemeldet (nur lesen)

Zeigt an, ob ein Bricsys-Konto derzeit bei dieser Version des Programms angemeldet ist.

Nur BricsCAD





Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung

## 16.43 LOGINNAME Systemvariable

### 16.43.1 Anmeldename (nur lesen)

Zeigt den Windows-Anmeldenamen an, der in der Statistik der Dateieigenschaften der Zeichnung gespeichert ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 16.44 LONGITUDE Systemvariable

### 16.44.1 Längengrad

Steuert den Längengrad der Zeichnung, im Dezimalformat.

Es werden Werte zwischen -180.0 und 180.0 akzeptiert. Positive Werte repräsentieren östliche Längengrade.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-180.0 bis 180.0
Standardwert:	-122.394

## 16.45 LOOKFROMDIRECTIONMODE Systemvariable

### 16.45.1 BlickVon Richtungs Modus

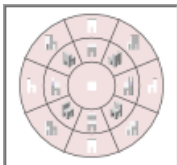
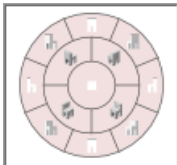
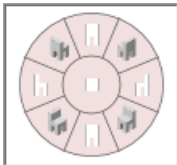
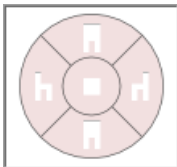
Steuert, wie viele Ansichtsrichtungen im isometrischen Modus ausgewählt werden können.

- Windows und Linux: Halten Sie die Strg-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.
- macOS: Halten Sie die Cmd-Taste gedrückt, um von der oberen zur unteren Richtung zu wechseln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: orthogonal nur (6 Richtungen) 1: Keine flache Ansicht in den Ecken (14 Richtungen) 2: 4 oben/unten Ecken (18 Richtungen) 3: 8 oben/unten Ecken (26 Richtungen)



## 16.46 LOOKFROMFEEDBACK Systemvariable

### 16.46.1 BlickVon Rückmeldung

Steuert, ob das BlickVon Steuerelement Meldungen in Tooltips oder in der Statusleiste anzeigt.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Tooltips 2: Statusleiste

## 16.47 LOOKFROMZOOMEXTENTS Systemvariable

### 16.47.1 BlickVon Zoom Grenzen

Zoomt auf Grenzen, wenn eine Richtung aus dem Steuerelement BlickVon ausgewählt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zoom-Grenzen aus Ein (0): Zoom-Grenzen ein

## 16.48 LTGAPSELECTION Systemvariable

### 16.48.1 Auswahl der Linientyp-Lücke

Ermöglicht das Fangen von Lücken bei nicht kontinuierlichen Linientypen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Auswahl oder Fangen innerhalb von Lücken (Altes Verhalten) Ein (1): Auswahl oder Fangen bei Lücken

## 16.49 LTSCALE Systemvariable

### 16.49.1 Linientypfaktor

Legt den standardmäßigen Linientyp-Skalierungsmultiplikator fest.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 16.50 LUNITS Systemvariable

### 16.50.1 Linearer Einheiten Typ

Steuert den Einheitentyp für Längen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Wissenschaftlich 2: Dezimal 3: Engineering 4: Architektonisch 5: Bruch

## 16.51 LUPREC Systemvariable

### 16.51.1 Lineare Einheiten Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für lineare Einheiten. Siehe auch die Systemvariablen MEASUREMENT und INSUNITS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 8
Standardwert:	4



Mögliche Werte:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
-----------------	--

## 16.52 LWDEFAULT Systemvariable

### 16.52.1 Vorgabe Linienstärke

Steuert die standardmäßige Linienstärke in Hundertstel Millimetern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 211
Standardwert:	25
Mögliche Werte:	-3: Standard (definiert durch LWDEFAULT) -2: VonBlock -1: VonLayer 0 - 211: Wert der Linienstärke in Hundertstel Millimetern

## 16.53 LWDISPLAY Systemvariable

### 16.53.1 Anzeige der Linienstärke

Linienstärken anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienstärke nicht anzeigen Ein (1): Linienstärken anzeigen



## 16.54 LWDISPSCALE Systemvariable

### 16.54.1 Anzeigeskalierung der Linienstärke

Steuert den Anzeigemaßstab der Linienstärke im Modelbereich.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 1.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0.0 bis 1.0
Standardwert:	0.55

## 16.55 LWUNITS Systemvariable

### 16.55.1 Linienstärke Einheiten

Steuert die Anzeigeeinheit für die Linienstärke.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter



## 17. M

### 17.1 MACROREC Systemvariable

#### 17.1.1 Makro Aufzeichnung

Steuert, ob gerade ein Makro aufgezeichnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros werden nicht aufgezeichnet Ein (1): Makros werden aufgezeichnet

### 17.2 MANIPULATOR Systemvariable

#### 17.2.1 Manipulator

Steuert, wann der Manipulator angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Manipulator wird nicht angezeigt 1: Manipulator anzeigen, immer wenn Elemente ausgewählt sind 2: Manipulator anzeigen, wenn die linke Maustaste länger gedrückt wurde als MANIPULATOR DURATION

**Anmerkung:** Der Manipulator kann manuell über das Quad angezeigt werden.

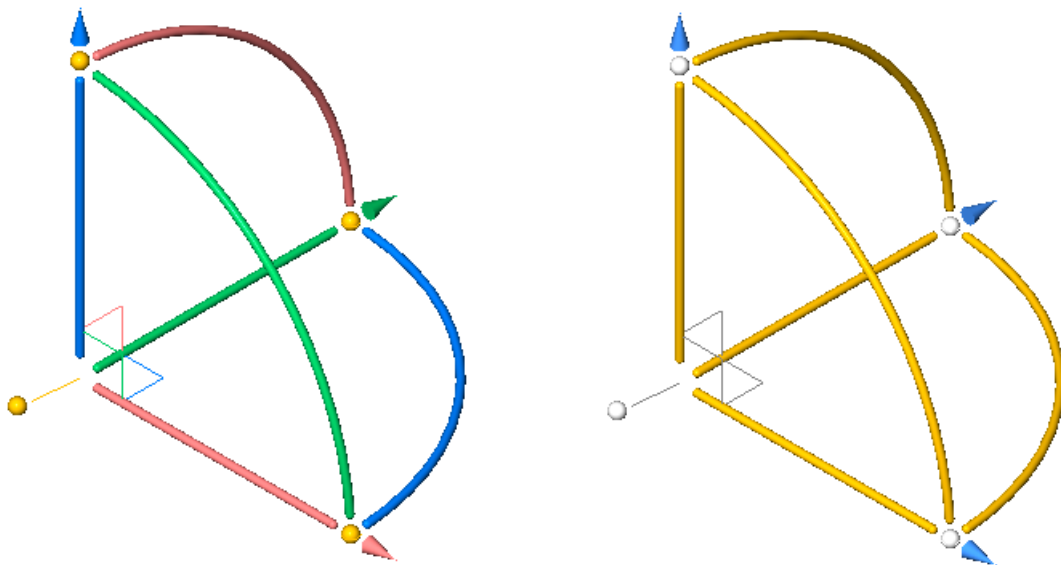
### 17.3 MANIPULATORCOLORTHEME Systemvariable

#### 17.3.1 Farbthema des Manipulators

Steuert das Farbthema des Manipulators.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Monochromes Farbthema 1: Klassisches Farbthema



## 17.4 MANIPULATORDURATION Systemvariable

### 17.4.1 Manipulator Dauer

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor der Manipulator bei einem langen Linksklick angezeigt wird, wenn ein Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung





Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250

## 17.5 MANIPULATORHANDLE Systemvariable

### 17.5.1 Manipulator Handle

Steuert das Verhalten der Ankergriffe des Manipulators (die Leisten des Manipulators).

Der Handle kann für uneingeschränkte Verschiebungs- und Kopiervorgänge verwendet werden.

Ungebunden bedeutet: nicht entlang einer Achse oder in einer Ebene gebunden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Griffe bewegen den Manipulator 1: Griffe verschieben die ausgewählten Objekte uneingeschränkt

## 17.6 MANIPULATORSIZE Systemvariable

### 17.6.1 Größe des Manipulators

Steuert die Größe des Manipulators.

Es werden Werte zwischen 0.5 und 2.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0,5 bis 2
Standardwert:	1



## 17.7 MASSPREC Systemvariable

### 17.7.1 Massen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Massen, wenn die Masseneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

**Anmerkung:** Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Benutze LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

## 17.8 MASSPROPACCURACY Systemvariable

### 17.8.1 Massen Eigenschaften Berechnung relative Genauigkeit

Steuert die für die Berechnung der Masseneigenschaften verwendete Genauigkeit. Diese Genauigkeit ist relativ. Bei einem Wert von 3 können die berechneten Werte bis zu 0.1% vom tatsächlichen Wert abweichen, bei 12 sind es 1.e-10%. Bei einem Wert von 2 darf die Abweichung ausnahmsweise 1% übersteigen, und wir gehen von einem Spielraum von 2% aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	2 bis 12



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	2: 2% Genauigkeit 3: 0.1% Genauigkeit 4: 0.01% Genauigkeit 5: 0.001% Genauigkeit 6: 1.e-4% Genauigkeit 7: 1.e-5% Genauigkeit 8: 1.e-6% Genauigkeit 9: 1.e-7% Genauigkeit 10: 1.e-8% Genauigkeit 11: 1.e-9% Genauigkeit 12: 1.e-10% Genauigkeit

## 17.9 MASSUNITS Systemvariable

### 17.9.1 Massen Einheiten

Steuert die für die Anzeige der Masse verwendeten Einheiten, wenn die Masseeigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert werden. Wenn leer, werden alle Massen ohne Einheiten angezeigt. Die MASSUNITS Einstellung betrifft nur die Massen Werte. Andere Massen-Eigenschaften wie Dichte oder Trägheitsmomente werden in SI-Einheiten für das metrische System und imperialen Einheiten für das imperiale System, unabhängig vom Wert der MASSUNITS Einstellung formatiert.

Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	oz lb st mg g kg t

## 17.10 MAXACTVP Systemvariable

### 17.10.1 Maximale Anzahl aktiver AFenster

Steuert die maximale Anzahl an Ansichtsfenstern, die gleichzeitig, in einem Layout, aktiv sein können. Dies hat keine Auswirkung auf die Anzahl der Ansichtsfenster die geplottet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	64
---------------	----

## 17.11 MAXHATCH Systemvariable

### 17.11.1 Maximum Schraffur Striche

Steuert die maximale Anzahl an Strichen in einem Schraffur-Muster.

Schraffur-Muster bei denen die Anzahl der Striche über die maximale Anzahl der Striche hinausgeht können nicht erstellt werden.

Es werden Werte zwischen 100 und 10,000,000 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000000
Standardwert:	100000

## 17.12 MAXSORT Systemvariable

### 17.12.1 Maximale Sortierung

Steuert die maximale Anzahl von Symbol-, Datei- und/oder Blocknamen, die von Befehlen angezeigt werden, die Listen erstellen.

Wenn die Anzahl der Einträge diesen Wert übersteigt, werden die Einträge nicht in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

Werte zwischen 0 und 200 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	200

## 17.13 MAXTHREADS Systemvariable

### 17.13.1 Maximale Anzahl an Threads

Steuert die maximale Anzahl von Threads, die zum Anzeigen und Laden von Zeichnungen und Punktwolkenoperationen verwendet werden. Siehe auch die Systemvariable MTFLAGS.



Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert. Ein Wert von Null bedeutet, dass automatisch die optimale Anzahl von Threads verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	0

## 17.14 MBSTATE Systemvariable

### 17.14.1 Mechanical Browser Status (nur lesen)

Mechanical Browser Status.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Mechanical Browser ist unsichtbar 1: Mechanical Browser ist sichtbar

## 17.15 MBUTTONPAN Systemvariable

### 17.15.1 Mittel Taste Pan

Steuert, wie die mittlere Maustaste/das mittlere Mousrad reagiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: In der Menüdatei definierte Aktion 1: Pan
-----------------	---

## 17.16 MEASUREINIT Systemvariable

### 17.16.1 Einheit initialisieren

Steuert Zeichnungseinheiten für neu erstellte Zeichnungen als imperial oder metrisch.

Steuert außerdem die verwendeten Schraffurmuster- und Linientypdateien: ANSI für imperiale und ISO für metrische Einheiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)

## 17.17 MEASUREMENT Systemvariable

### 17.17.1 Einheiten

Legt die aktuellen Zeichnungseinheiten als imperial oder metrisch fest. Außerdem wird festgelegt, ob ANSI- oder ISO-Schraffuren und Linientypdateien verwendet werden. Siehe auch die Systemvariablen LUNITS und INSUINTS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Imperial (benutze ANSI Schraffur und ANSI Linientyp) 1: Metrisch (benutze ISO Schraffur und ISO Linientyp)



## 17.18 MECH2DSAVEFORMAT Systemvariable

### 17.18.1 Mechanical 2D Speicherformat

Steuert das Speicherformat von Mechanical 2D Objekten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	2013 bis 2018
Standardwert:	2021
Mögliche Werte:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D 2021: 2021 Mechanical 2D

## 17.19 MECHANICALBLOCKS Systemvariable

### 17.19.1 Mechanical Blöcke (experimentell)

Experimentelles Feature. Aktiviert oder deaktiviert Mechanical Blöcke als Alternative zu MUEmechanical Komponenten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
	Aus (0): Deaktiviert Mechanical Blöcke Ein (1): Aktiviert Mechanical Blöcke

## 17.20 MECHANICALBLOCKSOPTIONS Systemvariable

### 17.20.1 Optionen für Mechanical Blöcke

Steuert, wie Blöcke und Mechanical Blöcke in der Zeichnung verwendet werden.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Neue Blöcke nicht in Mechanical Blöcke umwandeln 1: Neue Blöcke automatisch in mechanical Blöcke umwandeln

## 17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS Systemvariable

### 17.21.1 Mechanical Browser Optionen

Setzt die Standardoptionen des Mechanical Browser.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2047
Standardwert:	819
Mögliche Optionen:	1: Ausdrücke der Abhängigkeiten 2: Komponenten Parameter 4: Ausdrücke von Komponenten-Parametern 8: Unterkomponenten von Standardbauteilen 16: Reihen 32: Block und externe Referenzen 64: Auswahl immer synchronisieren 128: Reihenfolge der Werte in der Liste beibehalten 256: Im Browser ausgewählte Objekte hervorheben 512: Asynchrone Eigenschaften werden geladen 1024: Alle Volumekörper freilegen





## 17.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) Systemvariable

### 17.22.1 Menüleiste

Zeigt das Menü an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Menüleiste nicht anzeigen Ein (1): Menüleiste anzeigen

## 17.23 MENUCTL Systemvariable

### 17.23.1 Menü Steuerung

Steuert, ob das Bildschirmmenü als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls die Seiten wechselt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Bildschirmmenü wechselt nicht die Seiten, wenn ein Tastaturbefehl eingegeben wird. Ein (1): Das Bildschirmmenü wechselt die Seiten als Reaktion auf die Eingabe eines Tastaturbefehls

## 17.24 MENU ECHO Systemvariable

### 17.24.1 Menü Echo

Steuert das Menü-Echo und die Steuerung der Eingabeaufforderung.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 15



Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Unterdrückt Menüpunkt Echo 2: Unterdrückt System Meldungen, während des Menüs 4: Anzeige ^P Wechseln 8: Anzeige von Eingabe/Ausgabe Zeichenketten (DIESEL Makros debugging)

## 17.25 MENUNAME Systemvariable

### 17.25.1 Menüname (nur lesen)

Der Dateipfad für die Menüdatei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 17.26 MESHTYPE Systemvariable

### 17.26.1 Netz-Typ

Steuert den Typ des Netzes, das von den Befehlen ROTOB, TABOB, REGLOB und KANTOB erstellt wird.  
(Noch nicht unterstützt)

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Ältere Polygon oder Polyflächen Netze erzeugen 1: Erstellen von volle Funktionalität Netz-Objekten (empfohlen)

## 17.27 MIDDLECLICKCLOSE Systemvariable

### 17.27.1 Mittelklick schließen (Mac & Linux)

Ermöglicht das Schließen einer Registerkarte mit einem Klick mit der mittleren Taste auf die Registerkarte.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	wahr

## 17.28 MILLISECS Systemvariable

### 17.28.1 Millisekunden (nur lesen)

Zählt die Anzahl der Millisekunden, die seit dem Systemstart vergangen sind.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 17.29 MIRRORHATCH Systemvariable

### 17.29.1 Schraffur-Muster spiegeln

Steuert, ob Schraffurmuster durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schraffur-Muster nicht spiegeln Ein (1): Schraffur-Muster spiegeln

## 17.30 MIRRORTEXT Systemvariable

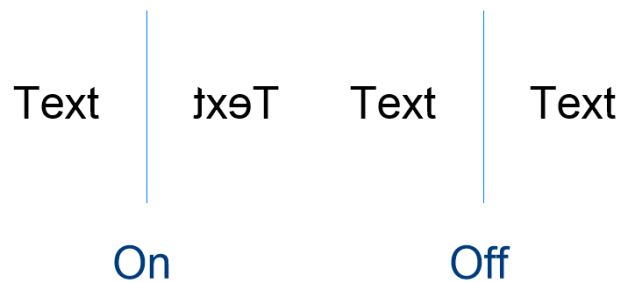
### 17.30.1 Text spiegeln

Steuert, ob Text durch den Befehl SPIEGELN gespiegelt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Text nicht spiegeln EIN (1): Text spiegeln
-----------------	--



## 17.31 MLEADERSCALE Systemvariable

### 17.31.1 Mehrfachführungs Skalierung

Steuert die Breitenskalierung für Objekte, die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellt wurden.

**Anmerkung:** Die Skalierung muss einen positiven Wert haben.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 17.32 MODEMACRO Systemvariable

### 17.32.1 Makro Modus

Zeigt eine Textzeichenfolge in der Statuszeile an, z. B. den Namen der aktuellen Zeichnung, Zeit-/Datumsstempel oder spezielle Modi. Wird zum Debuggen von Dieselprogrammen verwendet.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 17.33 MSLTSCALE Systemvariable

### 17.33.1 Modelbereich Linientypfaktor

Steuert das Verhalten des Beschriftungsmaßstabs für Linientypen im Modelbereich.

**Anmerkung:** Bei einer Änderung von PSLTSCALE, wird ein REGEN oder REGENALL erforderlich, um die Anzeige zu aktualisiert.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Linientypen werden nicht nach Beschriftungsmaßstab skaliert 1: Linientypen werden durch die Beschriftungsskalierung skaliert

## 17.34 MSOLESCALE Systemvariable

### 17.34.1 Modelbereich OLE Skalierung

Spezifiziert die Größe von OLE (Object Linking & Embedding) Objekten die Texte enthalten, wenn diese im Modelbereich eingefügt werden. Bereits in der Zeichnung platzierte Objekte sind davon nicht betroffen.

Wenn auf Null gesetzt, wird die Systemvariable DIMSCALE verwendet.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0

## 17.35 MTEXTCOLUMN Systemvariable

### 17.35.1 Mehrzeiliger Text Spalte-Einstellung

Steuert die Standard Spalten-Eigenschaft für mehrzeiligen Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Keine Spalten 1: Dynamische Spalten mit Auto-Höhe 2: Dynamische Spalten mit manueller Höhe
-----------------	---

## 17.36 MMTEXTDETECTSPACE Systemvariable

### 17.36.1 Leerzeichen Erkennung zur Erstellung von Listen im Mtext-Editor

Erzeugt formatierte Listenelemente, wenn die Leertaste nach einem Buchstaben, einer Zahl oder einem Symbol im Texteditormodus gedrückt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Leerzeichen für Mtext-Editor Listen zulassen Ein (1): Erlaubt Leerzeichen für Mtext-Editor Listen

## 17.37 MTEXTED Systemvariable

### 17.37.1 Mehrzeiliger-Text-Editor

Steuert die Texteditoren, die für mehrzeilige Textobjekte verwendet werden sollen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 17.38 MTEXTFIXED Systemvariable

### 17.38.1 Mehrzeiliger Text festgelegt

Steuert, ob die Applikation die Ansicht bei der Bearbeitung von mehrzeiligen Text zoomt, dreht und/oder pant, um sie an den zu bearbeitenden mehrzeiligen Text anzupassen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 1: Nichts tun, wenn der Mtext Editor geöffnet ist 2: Drehen / zoomen / panen, um mehrzeiligen Text einzupassen

## 17.39 MTEXTTOOLBAR Systemvariable

### 17.39.1 MText Formatierungs Werkzeugkasten

Steuert, ob der Werkzeugkasten für die Formatierung angezeigt wird, wenn mehrzeiliger Text bearbeitet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Werkzeugkasten für die Formatierung nicht anzeigen Ein (1): Formatierungs Werkzeugkasten anzeigen

## 17.40 MTFLAGS Systemvariable

### 17.40.1 Multi-Threading Flags

Bitflags zur parallelen Verarbeitung von Anzeige und Laden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4095
Standardwert:	3015



Mögliche Optionen:	0: Keine Parallelverarbeitung 1: Parallele Regenerierung der Anzeige. 2: Paralleles Neuzeichnen der Anzeige. 4: Paralleles Laden von Zeichnungen. 8: Parallele Berechnung der verdeckten Linien Entfernung. 16: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten in separate Zieldateien. 32: Parallele Erzeugung von BIM Schnitten zur gleichen Zieldatei. 64: Simultanberechnungen in Direkt Modellierungs-Befehlen und -Operationen. 128: Simultanberechnungen in Baugruppen-Befehlen und -Operationen. 256: Simultanberechnungen in der Blechbearbeitungs-Befehlen und Operationen. 512: Parallelisierte Kollisions Prüfung 1024: Verzögertes Laden von XREFs 2048: Parallelisierte Punktwolken-Operationen
--------------------	--

## 17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE Systemvariable

### 17.41.1 BimMehrfachWahl Winkeltoleranz

Steuert den maximalen Winkel zwischen zwei linearen Volumenkörpern, damit diese Volumenkörper noch als parallel angesehen werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	3

## 17.42 MMYDOCUMENTSPREFIX Systemvariable

### 17.42.1 MeineDokumente Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Ordners für Benutzerdokumente.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung



## 18. N

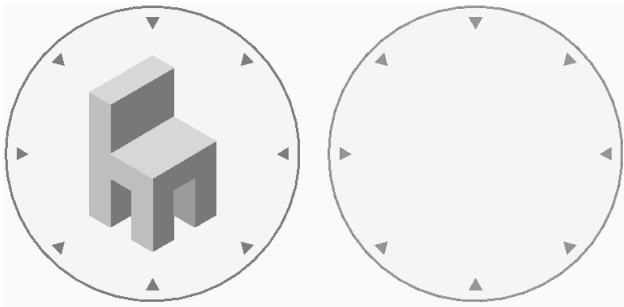
### 18.1 NAVVCUBEDISPLAY Systemvariable

#### 18.1.1 BlickVon Anzeige

Schaltet die BlickVon Steuerung ein/aus.

BlickVon ist die Navigationssteuerung, die standardmäßig in der oberen rechten Ecke dargestellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BlickVon-Steuerung nicht anzeigen Ein (1): BlickVon-Steuerung anzeigen



### 18.2 NAVVCUBELOCATION Systemvariable

#### 18.2.1 BlickVon Standort

Steuert die Position des BlickVon-Steuerelements.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Obere rechte Ecke 1: Obere linke Ecke 2: Untere linke Ecke 3: Untere rechte Ecke
-----------------	--

## 18.3 NAVVCUBEOPACITY Systemvariable

### 18.3.1 BlickVon Deckkraft

Steuert die Transparenz des BlickVon-Steuerelements bei Inaktivität.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

## 18.4 NAVVCUBEORIENT Systemvariable

### 18.4.1 BlickVon Orientierung

Steuert, ob das BlickVon-Steuerelement das aktuelle WKS (Weltkoordinatensystem) oder BKS (Benutzerkoordinatensystem) verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: WKS 1: BKS

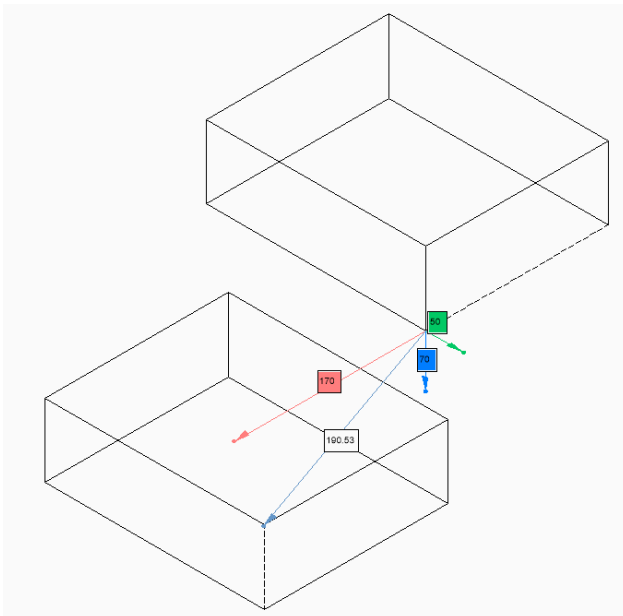
## 18.5 NEARESTDISTANCE Systemvariable

### 18.5.1 Nächstgelegene Entfernung

Steuert die nächstgelegene Bemaßung des Abstands zwischen einem Paar ausgewählter Objekte. Der Wert wird als Bitcode mit der Summe der Werte aller ausgewählten Optionen gespeichert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Zeige nächstgelegene Abstands Bemaßung an 2: Zeige OX ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 4: Zeige OY ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß 8: Zeige OZ ausgerichtetes nächstgelegenes Abstandsmaß



## 18.6 NOMUTT Systemvariable

### 18.6.1 Keine Nachrichten

Unterdrückt Text in der Befehlszeile.

Wenn diese Option aktiviert ist, werden in der Befehlszeile nicht mehr alle Optionen und Aktionen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Befehlszeilenaufforderungen werden nicht unterdrückt Ein (1): Eingabeaufforderungen in der Befehlszeile unterdrücken

## 18.7 NORTHDIRECTION Systemvariable

### 18.7.1 Nord Richtung

Steuert den Winkel der Sonne, von Norden aus gesehen, im Kontext des Weltkoordinatensystems (WKS).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



## 19. 0

### 19.1 OBJECTISOLATIONMODE Systemvariable

#### 19.1.1 Objekt Isolations Modus

Steuert, ob mit HIDEOBJECTS oder ISOLATEOBJECTS ausgeblendete Objekte nach dem Speichern, Schließen und erneuten Öffnen einer Zeichnung ausgeblendet bleiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 1: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, einschließlich Kollisionsvolumenkörper 2: Objekte werden nur für die aktuelle Sitzung ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper 3: Objekte bleiben zwischen den Sitzungen ausgeblendet, ausschließlich Kollisionsvolumenkörper

### 19.2 OBSCUREDOLOR Systemvariable

#### 19.2.1 Ausgeblendete Farbe

Steuert die Farbe von verdeckten Linien.

Nur sichtbar, wenn die Systemvariable OBSCUREDTYPE verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 257
Standardwert:	257



Mögliche Werte:	0: VonBlock 1 - 255: Index 256: VonLayer 257: VonObjekt
-----------------	--

## 19.3 OBSCUREDTYPE Systemvariable

### 19.3.1 Ausgeblendeter Linientyp

Steuert den Linientyp für verdeckte Linien. Im Gegensatz zu normalen Linientypen sind verdeckte Linientypen unabhängig von der Zoomstufe.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 11
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Solid 2: Gestrichelt 3: Gepunktet 4. Kurzer Strich 5. Mittlerer Strich 6. Langer Strich 7: Doppelter kurzer Strich 8: Doppelter mittlerer Strich 9: Doppelter langer Strich 10: Mittellanger Strich 11: Wenig Punkte

## 19.4 OFFSETDIST Systemvariable

### 19.4.1 Abstand Entfernung

Speichert den Abstand der zuletzt mit dem Befehl VERSETZ benutzt wurde.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



Bereich:	-1.0
Mögliche Werte:	<0: Zeichnet eine parallele Kopie eines Objekts durch einen bestimmten Punkt

## 19.5 OFFSETERASE Systemvariable

### 19.5.1 Versetz löschen

Löscht das Quellobjekt für den Befehl VERSETZ.

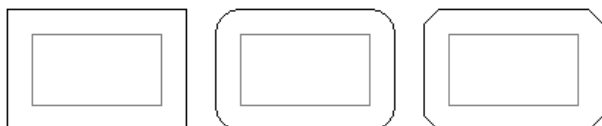
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Versetz löschen aus Ein (1): Versetz löschen

## 19.6 OFFSETGAPTYPE Systemvariable

### 19.6.1 Versetz Lücken Typ

Steuert, wie mögliche Lücken in parallelen Kopien geschlossener Polylinien gefüllt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erweitere Polylinien Segmente 1: Bogensegmente abgerundet 2: Gefaste Liniensegmente





## 19.7 OLEFRAME Systemvariable

### 19.7.1 OLE-Rahmen

Steuert die Anzeige eines Rahmens um ein OLE-Objekt, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine OLE-Rahmen 1: Anzeigen und Plotten von OLE-Rahmen 2: Anzeigen, aber OLE-Rahmen nicht plotten

## 19.8 OLEHIDE Systemvariable

### 19.8.1 OLE verdecken

Steuert die Sichtbarkeit von OLE Objekten in der Ansicht und beim Plotten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle OLE Objekte sind sichtbar und werden geplottet 1: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Papierbereich geplottet 2: OLE Objekte sind sichtbar und werden nur im Modelbereich geplottet 3: Keine OLE Objekte sind sichtbar und werden nicht geplottet

## 19.9 OLEQUALITY Systemvariable

### 19.9.1 OLE Qualität

Steuert die Standard-Plotqualität von OLE-Objekten. Bei der Einstellung **Automatische Auswahl** (3) wird die Qualitätsstufe je nach Art des Objekts automatisch zugewiesen (z. B. werden Fotos auf **Hoch** eingestellt).





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Monochrom 1: Niedrige Grafik 2: Hohe Grafiken 3: Automatische Auswahl

## 19.10 OLESTARTUP Systemvariable

### 19.10.1 OLE Start

Lädt die OLE-Objektquelle beim Plotten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): OLE-Quellanwendung beim Plotten nicht laden Ein (1): OLE-Quellanwendung beim Plotten laden

## 19.11 OPMSTATE Systemvariable

### 19.11.1 Status der Eigenschaftenleiste (nur lesen)

Status der Eigenschaftenleiste.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Eigenschaften Panel ist unsichtbar 1: Eigenschaften Panel ist sichtbar
-----------------	--

## 19.12 ORBITAUTOTARGET Systemvariable

### 19.12.1 Orbit Auto-Ziel

Steuert das Verhalten des Befehls EZROT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Maus - Der Drehpunkt befindet sich an der Mausclickposition 1: Mitte - Der Zielpunkt befindet sich in der Mitte der ausgewählten Objekte oder der auf dem Bildschirm angezeigten Objekte

## 19.13 ORTHOMODE Systemvariable

### 19.13.1 Ortho Modus

Begrenzt die Bewegung des Cursors auf die Senkrechte. Wenn diese Funktion aktiviert ist, kann sich der Cursor nur horizontal oder vertikal bewegen, und zwar relativ zum aktuellen BKS und zum Rasterdrehwinkel. Siehe auch bei der Systemvariablen SNAPANG.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Orthogonaler Modus aus Ein (1): Orthogonaler Modus aktiviert

## 19.14 OSMODE Systemvariable

### 19.14.1 Objekt Fang Modus

Steuert die Fangtypen für 2D-Objekte.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Mögliche Optionen:	4135
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Endpunkt 2: Mittelpunkt 4: Zentrum 8: Knoten 16: Quadrant 32: Schnittpunkt 64: Basispunkt 128: Lot 256: Tangente 512: Nächster 1024: Geometrisches Zentrum 2048: Sichtbare Schnittpunkte 4096: Erweiterung 8192: Parallel 16384: Schaltet alle Fänge aus

## 19.15 OSNAPCOORD Systemvariable

### 19.15.1 Objekt Fang Koordinaten

Steuert, ob Objektfänge die manuell eingegebenen Koordinaten überschreiben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Objekt Fang Einstellungen überschreiben Tastatur Koordinaten Eingaben 1: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen 2: Tastatureingaben überschreiben Objekt Fang Einstellungen außer in Scripts



## 19.16 OSNAPZ Systemvariable

### 19.16.1 Ignoriere Objekt Fang Höhe

Überschreibt die Z-Koordinate eines Objektfangs mit dem aktuellen Wert der Systemvariable ELEVATION.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Den Z-Wert nicht durch die aktuelle Elevation ersetzen Ein (1): Ersetzt den Z-Wert mit der aktuellen Höhe

## 19.17 OSOPTIONS Systemvariable

### 19.17.1 Objektfang-Optionen

Unterdrückt Objektfänge bei bestimmten Objektstypen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	7
Mögliche Optionen:	1: Objektfang ignoriert Schraffur 2: Objektfang ignoriert negativen Z-Werte im dynamischen BKS-Modus 4: Objektfang ignoriert Endpunkte der Bemaßungs Erweiterungslinien 8: Objektfang ignoriert unsichtbare Geometrie in schattierten und verdeckten Linienansichten

## 19.18 OVERKILLLAYER Systemvariable

### 19.18.1 Layer für doppelte Objekte

Der Layer, auf den Objekte während des Befehls AUFRÄUM verschoben werden - die Option **Verschieben auf den Layer Doppelte Objekte**.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Doppelte Objekte



## 20. P

### 20.1 PANBUFFER Systemvariable

#### 20.1.1 Pan-Puffer

Ermöglicht schnelleres Panning, insbesondere bei komplexen Zeichnungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schnelleres Panen deaktivieren Ein (1): Schnelleres Panen aktivieren

### 20.2 PANELBUTTONSIZE Systemvariable

#### 20.2.1 Größe der Panel-Steuerschaltflächen

Steuert die Größe der in den Panels verwendeten Symbole.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	1
Standardwert:	0 bis 2
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen



## 20.3 PAPERUPDATE Systemvariable

### 20.3.1 Papier update

Steuert die Anpassung des Papierformats, wenn im Dialog **Drucken** der Drucker gewechselt wird.

- Wenn Aus: Das Papierformat wird nicht aktualisiert, das aktuell ausgewählte Papierformat bleibt erhalten. Wenn es keine genaue Übereinstimmung für den Drucker gibt, wird die Größe als **Vorherige Papiergröße** angezeigt. Beim Drucken ist vor der Ersetzung durch Standardwerte Ihre Bestätigung erforderlich.
- Wenn Ein: Aktualisiert das Papierformat unter Verwendung der Standardpapiergröße des ausgewählten Druckers.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Standardpapierformat des ausgewählten Druckers verwenden Ein (1): Benutze definierte Papier Größen aus der Plotter Konfigurations Datei

## 20.4 PARAMETERCOPYMODE Systemvariable

### 20.4.1 Parameter-Kopiermodus

Steuert, wie Abhängigkeiten und zugehörige Parameter mit dem Befehl KOPIEREN kopiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	3



Mögliche Werte:	<p>0: 2D Abhängigkeiten nicht kopieren</p> <p>1: Ersetze alle Ausdrücke mit Konstanten</p> <p>2: Verwende vorhandene Parameter, wenn Parameter fehlen ersetze diese mit Konstanten</p> <p>3: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn diese fehlen</p> <p>4: Verwende vorhandene Parameter, erzeuge neue Parameter wenn sie fehlen oder diese unterschiedliche Werte haben</p>
-----------------	--

## 20.5 Systemvariable PARAMETERMATCHMODE

### 20.5.1 Parametrische Blöcke nach Parametern abgleichen

Die Option wird nicht in der Registrierung gespeichert, aber für einige bestimmte Blöcke ist bekannt, dass für jede einzelne Einfügung eine eigene Kopie erforderlich ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	<p>0: Vorhandenen Block wiederverwenden, wenn Einfügung dieselben Ausdrücke hat</p> <p>1: Für jede Einfügung eines Blocks eine eigene Kopie verwenden</p> <p>2: Standardverhalten für zuvor getrennte Blöcke erzwingen</p>

## 20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH Systemvariable

### 20.6.1 Parametrische Blöcke 2D Verzeichnis Pfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte 2D Parametrische Blockdateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung





## 20.7 PARAMETRIZECONNECTIONS Systemvariable

### 20.7.1 Verbindungen parametrisieren

Steuert, ob Abhängigkeiten Verbindungskomponenten für die Befehle BMKONVERT, BMVERB und BMEINFÜGE (SMART Einfüge Option) herstellen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Abhängigkeiten verwenden 1: Abhängigkeiten verwenden

## 20.8 PBLOCKREFERENCEOPERATIONSVISUALIZATION Systemvariable

### 20.8.1 Visualisieren Sie parametrische Operationen an Blockreferenzen

Aktiviert die Visualisierung der Informationen zu parametrischen Operationen, wenn der Cursor über parametrische Blockreferenzen bewegt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Visualisierung aus Ein (1): Visualisierung ein

## 20.9 PDFANIMATIONFPS Systemvariable

### 20.9.1 Aufnahmen pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Bilder pro Sekunde für eine Animation.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	24

## 20.10 PDFCACHE Systemvariable

### 20.10.1 PDF Cache

Aktiviert/deaktiviert den PDF-Cache.

Ein persistenter Bild-Cache mit mehreren Auflösungen wird verwendet, um angehängte Pdf-Unterlagen anzuzeigen, was (sehr) schnelle Zoom- und Pan-Operationen ermöglicht. Die höchste zwischengespeicherte Auflösung beträgt 5000 x 5000 Pixel. Dadurch wird beim Zoomen in der Nähe die Anzeige der PDF-Unterlage pixelig werden. Wenn diese Cache-Grenze erreicht wird, kann automatisch in einen Hybridmodus geschaltet werden, der das Bild der Unterlage in Echtzeit regeneriert. Die initiale Generierung des Image-Cache kann einige Sekunden dauern, von da an wird die Verarbeitung (sehr) schnell und bleibt auch in nachfolgenden Sitzungen so.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Mögliche Werte:	0: Kein Caching, immer Echtzeitgenerierung 1: PDF-Cache verwenden, nur die Echtzeitgenerierung beim Zoomen in der Nahansicht verwenden. 2: Immer PDF-Cache verwenden

## 20.11 Systemvariable PDFCREATEBOOKMARKS

### 20.11.1 Lesezeichen erstellen

Erstellen Sie Lesezeichen für PDF Exporte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Lesezeichen erstellen Ein (1): Erstellt Lesezeichen

## 20.12 PDFEMBEDDEDTTF Systemvariable

### 20.12.1 PDF eingebettete Schriftarten

Bettet True Type Schriften für PDF Exporte ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingebettete TTF-Schriften deaktivieren Ein (1): Eingebettete TTF-Schriften aktivieren

## 20.13 PDFEXPORTHYPERLINKS Systemvariable

### 20.13.1 Hyperlinks exportieren

Exportiert Objekt-Hyperlinks für PDF Exporte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert den Export von Objekt-Hyperlinks Ein (1): Ermöglicht den Export von Objekt-Hyperlinks



## 20.14 PDFFRAME Systemvariable

### 20.14.1 PDF-Rahmen

Steuert die Sichtbarkeit von PDF Unterlagen-Rahmen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: PDF-Rahmen ausblenden 1: Anzeige und Plot PDF-Rahmen 2: Anzeigen, aber PDF-Rahmen nicht plotten

## 20.15 PDFIMAGEANTIALIAS Systemvariable

### 20.15.1 Bild Anti-Aliasing

Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder, die beim PDF Export hochskaliert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert Anti-Aliasing für Bilder Ein (1): Aktiviert Anti-Aliasing für Bilder

## 20.16 PDFIMAGECOMPRESSION Systemvariable

### 20.16.1 Bildkomprimierung

Komprimiert Bilder beim PDF Export in ein JPEG Format.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keines 1: JPEG

## 20.17 PDFIMAGEDPI Systemvariable

### 20.17.1 Bild DPI

Steuert die minimale Auflösung für ein als PDF exportiertes Bild.

Der Wert der Systemvariablen PDFVECTORRESOLUTIONDPI darf nicht überschritten werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	300

## 20.18 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT Systemvariable

### 20.18.1 Linienstärken Eigenschaften anwenden

Erhält die Linienstärken Eigenschaften von importierten Objekten beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ignoriert die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte Ein (1): Die Linienstärke-Eigenschaften der importierten Objekte beibehalten



## 20.19 PDFIMPORTASBLOCK Systemvariable

### 20.19.1 Importieren als Block

Importiert PDF Dateien als Blöcke.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF-Dateien nicht als Block importieren Ein (1): PDF-Dateien als Block importieren

## 20.20 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR Systemvariable

### 20.20.1 Zwischenraumfaktor zwischen Zeichen

Der Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort, der beim PDF Import verwendet wird.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette kleiner ist als die Breite des mit diesem Faktor multiplizierten Leerraums aus der Font-Metrik, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.6

## 20.21 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS Systemvariable

### 20.21.1 Textobjekte kombinieren

Steuert, ob Text-Objekte, die dieselbe Schriftart verwenden und in derselben Zeile stehen, beim PDF Import kombiniert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Textobjekte werden nicht kombiniert. Zu (1): Textobjekte werden kombiniert

## 20.22 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES Systemvariable

### 20.22.1 Konvertierung von Solid-Füllungen in Schraffuren

Konvertiert 2D-Volumenkörpern beim PDF Import in Schraffuren mit Solid-Füllungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien nicht in Schraffuren umwandeln Ein (1): Solid-Füllungen aus importierten PDF-Dateien in Schraffuren umwandeln

## 20.23 PDFIMPORTIMAGEPATH Systemvariable

### 20.23.1 Rasterbilder-Ordner

Der Dateipfad, der zum Speichern von Bildern beim PDF-Import verwendet wird, absolut oder relativ.

- Wenn relativ, ist der PDF-Bildpfad relativ zum Ordner der aktuellen Zeichnungsdatei.
- Wenn leer, wird der Ordner der aktuellen Zeichnung verwendet, wenn die Zeichnung noch nicht gespeichert wurde, werden die Bilder im gleichen Ordner wie das importierte PDF gespeichert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	PDF-Bilder



## 20.24 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS Systemvariable

### 20.24.1 Verbinden von Linien- und Bogensegmenten

Verbindet beim PDF Import fortlaufende Segmente zu einer Polylinie, wenn möglich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien nicht verbinden Ein (1): Linien- und Bogensegmente aus importierten PDF-Dateien verbinden

## 20.25 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE Systemvariable

### 20.25.1 Layer

Steuert Layer beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Verwendung von PDF Layern 1: Layer pro Objekttyp erstellen 2: Aktuellen Layer verwenden

## 20.26 PDFIMPORTRASTERIMAGES Systemvariable

### 20.26.1 Raster Bilder

Extrahiert Bilder in PNG Dateien und hängt diese beim PDF Import an die aktuelle Zeichnung an. Diese Bilder werden in dem Ordner gespeichert, der in der Systemvariablen PDFIMPORTIMAGEPATH festgelegt ist.





Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Rasterbilder nicht extrahieren Ein (1): Rasterbilder extrahieren

## 20.27 PDFIMPORTSOLIDFILLS Systemvariable

### 20.27.1 Solid Füllungen

Ignorieren oder Importieren von Solid gefüllten Bereichen beim PDF Import, wenn die Informationen in der PDF-Datei vorhanden sind. Zu den Solid gefüllten Bereichen gehören Schraffuren, 2D-Solids, Abdeck-Objekte, breite Polylinien und dreieckige Endsymbole.

**Anmerkung:** Solid gefüllten Schraffuren wird eine Transparenz von 50% zugewiesen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Mit Solid gefüllte Bereiche werden ignoriert. Ein (1): Solid gefüllte Flächen importieren.

## 20.28 PDFIMPORTSPACEFACTOR Systemvariable

### 20.28.1 Zwischenraumfaktor zwischen Wörtern

Steuert den Multiplikator für die Breite des Abstandes zwischen den Wörtern in einer Zeile.

Wenn der Abstand zwischen den Textobjekten in der Zeichenkette größer ist als die Breite des Abstandes zwischen den Zeichen in einem Wort (angegeben durch die Systemvariable PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), aber kleiner als die Breite des Abstandes aus der Font-Metrik multipliziert mit diesem Faktor, werden die Textobjekte zu einem Wort zusammengefasst.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS aktiviert ist.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1.5

## 20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXT Systemvariable

### 20.29.1 TrueType Text

Importieren Sie TrueType-Text als TrueType-Text beim PDF Import, der genannte Textstil wird von der Schriftart übernommen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Den TrueType Text nicht importieren Ein (1): Den TrueType Text importieren

## 20.30 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY Systemvariable

### 20.30.1 TrueType-Text als Geometrie importieren

Importiert True Type Text als Geometrie beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text nicht als Geometrie importieren Ein (1): TrueType-Text als Geometrie importieren



## 20.31 PDFIMPORTUSECLIPPING Systemvariable

### 20.31.1 Abschneiden anwenden

Objekte beim PDF Import abschneiden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden wird beim Import nicht auf Objekte angewendet Ein (1): Das Abschneiden wird beim Import auf Objekte angewendet

## 20.32 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION Systemvariable

### 20.32.1 Importgeometrie mit Optimierung

Optimiert die Geometrie beim PDF Import.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine optimierte Geometrie importieren Ein (1): Geometrie mit Optimierung importieren

## 20.33 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING Systemvariable

### 20.33.1 Bilder beschneiden

Bilder beim PDF Import abschneiden. Der abgeschnittene Teil des Bildes wird transparent.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder werden beim Import nicht beschnitten Ein (1): Bilder werden beim Import beschnitten

## 20.34 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING Systemvariable

### 20.34.1 Beschneiden am Seitenrand anwenden

Schneidet Objekte beim PDF Import am Seitenrand ab.

**Anmerkung:** Gilt nur, wenn die Systemvariable PDFIMPORTUSECLIPPING aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import nicht angewendet. Ein (1): Das Abschneiden am Seitenrand wird beim Import angewendet.

## 20.35 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY Systemvariable

### 20.35.1 Vektor Geometrie

Importiert Vektorgeometrie während des PDF Imports.

Wenn eingeschaltet, werden lineare Strecken und Beziér-Kurven als Polylinien innerhalb einer Toleranz importiert. Kurven, die Bögen, Kreisen und Ellipsen ähneln, werden ebenfalls umgewandelt. Solid gefüllte Bereiche werden als 2D-Solids oder Solid gefüllte Schraffuren importiert. Schraffur Muster werden als Anzahl der einzelnen Objekte importiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Vektorgeometrie nicht importieren Ein (1): Vektorgeometrie importieren



## 20.36 PDFLAYERSSETTING Systemvariable

### 20.36.1 PDF Layer Unterstützung

Steuert die Art und Weise des Exports von Layern in eine PDF-Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Layer nicht benutzen 1: Alle Layer mit sichtbaren Objekten verwenden 2: Alle Layer mit Objekten, einschließlich Layer die AUS und GEFROREN sind, verwenden.

## 20.37 PDFLAYOUTSTOEXPORT Systemvariable

### 20.37.1 PDF Layouts zum Exportieren

Steuert das/die Layout(s), die in PDF exportiert werden (Papierbereich).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Aktives Layout 1: Alle Layouts in mehrseitigen Dateien 2: Alle Layouts in einseitigen Dateien

## 20.38 PDFMERGECONTROL Systemvariable

### 20.38.1 PDF Zusammenführungssteuerung

Steuert die Darstellung von sich kreuzenden Linien im PDF Export.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Linien überschreiben - Verwendet die zuletzt gezeichnete Linie und verdeckt die Linie(n) darunter 1: Linien zusammenführen - Führt die Farben der sich kreuzenden Linien zusammen

## 20.39 PDFNOTIFY Systemvariable

### 20.39.1 PDF Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und PDFs fehlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): PDF Benachrichtigung aktivieren

## 20.40 PDFOSNAP Systemvariable

### 20.40.1 PDF Objekt Fang

Aktiviert den Objektfang für PDF-Unterlagendateien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): PDF Objekt-Fang deaktivieren Ein (1): PDF Objekt-Fang aktivieren



## 20.41 PDFPAPERHEIGHT Systemvariable

### 20.41.1 PDF überschrieben - Papierhöhe

Papierhöhe für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	297

## 20.42 PDFPAPERSIZEOVERRIDE Systemvariable

### 20.42.1 PDF Papiergröße überschreiben

Aktiviert die Überschreibung der Papiergröße für den PDF Export.

Wenn aktiviert, wird die in den BricsCAD Druckeinstellungen definierte Papiergröße überschrieben. Stattdessen werden die durch PDFPAPERWIDTH und PDFPAPERHEIGHT definierten Papierformatbreiten und -höhen verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Papiergrößen-Überschreibung deaktivieren Ein (1): Papiergrößen-Überschreibung aktivieren

## 20.43 PDFPAPERWIDTH Systemvariable

### 20.43.1 PDF überschrieben - Papierbreite

Papierbreite für den PDF Export in Millimetern, wenn die Systemvariable PDFPAPERSIZEOVERRIDE aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	210

## 20.44 PDFPDFA Systemvariable

### 20.44.1 Unterstützung des PDF/A-Formats

Steuert die Unterstützung für archivierte PDF-Dateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein PDF/A verwenden 1: Version PDF/A-1b verwenden 2: Version PDF/A-2b verwenden

## 20.45 PDFPRCCOMPRESSION Systemvariable

### 20.45.1 PRC-Komprimierung

Steuert die Komprimierung von PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Kompression 1: Mittlere Komprimierung 2: Hohe Kompression





## 20.46 PDFPRCEXPOR Systemvariable

### 20.46.1 PRC-Exportmodus

PRC Modus für den Export von PRC-3D-Daten (3D-PDFs).

**Export als BREP** ist zur Zeit im experimenteller Modus, der möglicherweise nicht korrekt funktioniert. Wir empfehlen, den Modus **Als Netz exportieren** zu verwenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Nicht exportieren 1: Export als BREP (Experimentell) 2: Als Netz exportieren

## 20.47 PDFPRCPROJECTION Systemvariable

### 20.47.1 PRC-Projektion

Steuert den Projektionstyp für PRC-3D-Daten (3D-PDF).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Orthogonal 1: Perspektive

## 20.48 PDFPRCVIEWMODE Systemvariable

### 20.48.1 PRC Ansichts-Modus

Steuert, wie 2D-Objekte und 3D-Objekte für PRC-PDFs (3D-PDFs) exportiert werden.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Objekte in einer Ansicht 1: Nur 3D-Objekte in einer Ansicht 2: Nur 3D-Objekte in mehreren Ansichten

## 20.49 PDFSHXTEXTASGEOMETRY Systemvariable

### 20.49.1 PDF SHX Text als Geometrie

Konvertiert SHX-Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte. Dies kann notwendig sein, wenn der Empfänger nicht über die gleichen SHX-Schriftarten auf seinem Rechner verfügt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): SHX-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): Konvertiert SHX Text in Geometrie

## 20.50 PDFSIMPLEGEOOPTIMIZATION Systemvariable

### 20.50.1 PDF einfache Geometrie Optimierung

Vereinfacht die Geometrie für den PDF Export (verschmilzt separate Liniensegmente zu einer Polylinie und verwendet Bezierkurven-Kontrollpunkte).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Einfache Geometrie-Optimierung deaktivieren Ein (1): Aktiviere einfache Geometrie-Optimierung
-----------------	---

## 20.51 PDFTTFTEXTASGEOMETRY Systemvariable

### 20.51.1 PDF TTF Text als Geometrie

Konvertiert True Type Schriftarten in Geometrie für PDF Exporte.

Dies ist nützlich, wenn die TTF-Dateien unter eine Lizenz fallen, die die Weitergabe verbietet, oder wenn Sie das Extrahieren von Text erschweren wollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): TTF-Text nicht in Geometrie konvertieren Ein (1): TTF-Text in Geometrie konvertieren

## 20.52 PDFUSEPLOTSTYLES Systemvariable

### 20.52.1 PDF Plotstile verwenden

Aktiviert Plotstile für den PDF Export.

PDF verwendete Plotstile: Wenn aktiv, steuert der Plotstil des Layouts die Farbe und die Linienstärke in der PDF Export Datei.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Verwendung von Plotstilen Ein (1): Aktiviert die Verwendung von Plotstilen



## 20.53 PDFVECTORRESOLUTIONDPI Systemvariable

### 20.53.1 Vektor Auflösung DPI

Auflösung von Vektorgrafiken für den PDF Export aus dem Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	72 bis 40000
Standardwert:	2400

## 20.54 PDFZOOMTOEXTENTSMODE Systemvariable

### 20.54.1 PDF zoom zu Grenzen-Modus

Skaliert die Layoutgeometrie von Papiergrößen-Layouts für PDF Exporte.

Wenn ausgeschaltet, werden die Skalierung und die Papiergröße aus den Seiteneinrichtungsdaten verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht auf Grenzen zoomen Ein (1): Zoom auf Grenzen

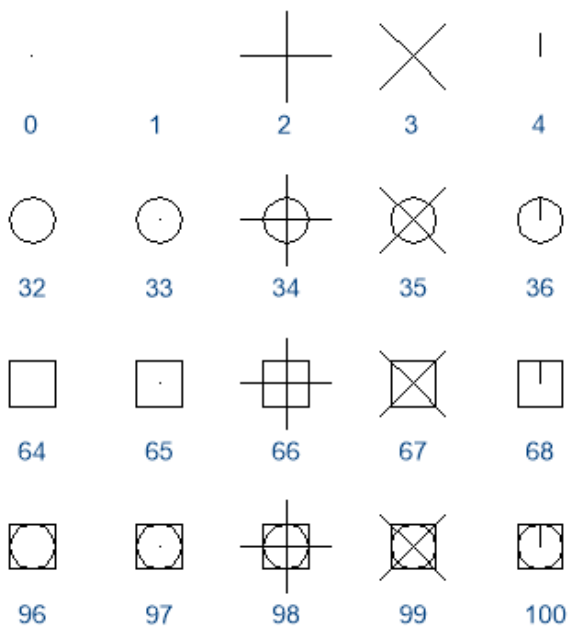
## 20.55 PDMODE Systemvariable

### 20.55.1 Punkt Anzeige Modus

Steuert den Anzeigestil von Punktobjekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung

	0 bis 100
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: keine 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: Kreis 64: Quadrat



## 20.56 PDSIZE Systemvariable

### 20.56.1 Punkt Anzeige Größe

Steuert die Anzeigegröße von Punktobjekten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

Mögliche Werte:	0: 5% der Höhe der Zeichenfläche >0: Absolute Größe <0: Prozentsatz der Größe des Ansichtsfensters
-----------------	--

## 20.57 PEDITACCEPT Systemvariable

### 20.57.1 Polylinie bearbeiten akzeptieren

Zeigt eine Warnung an, wenn während des Befehls PEDIT Nicht-Polylinien ausgewählt werden. Wenn diese Option unterdrückt wird, wird das ausgewählte Objekt automatisch in eine Polylinie umgewandelt.

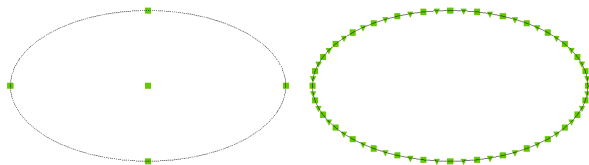
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Eingabeaufforderung anzeigen Ein (1): Eingabeaufforderung unterdrücken

## 20.58 PELLIPSE Systemvariable

### 20.58.1 Polylinien Ellipse

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl ELLIPSE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeugt reale Ellipsen Ein (1): Erstellen von Polyliniendarstellungen einer Ellipse





## 20.59 PERIMETER Systemvariable

### 20.59.1 Letzter Durchmesser (nur Lesen)

Speichert den letzten errechneten Umfang durch die Befehle FLÄCHE, LISTE oder DBLISTE.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 20.60 PERSPECTIVE Systemvariable

### 20.60.1 Perspektive

Schaltet die perspektivische Ansicht für das aktuelle Ansichtsfenster ein.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Perspektivische Ansicht aus Ein (1): Perspektivische Ansicht ein

## 20.61 PFACEVMAX Systemvariable

### 20.61.1 Maximale Scheitelpunkte eines Polyflächennetzes (Nur Lesen)

Die maximale Anzahl von Scheitelpunkten für jede Fläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 oder höher
Standardwert:	4

## 20.62 PICKADD Systemvariable

### 20.62.1 Pick hinzufügen

Steuert, wie die Umschalttaste Objekte auswählt.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte zur aktuellen Auswahl hinzuzufügen Ein (1): UMSCHALTTASTE drücken, um Objekte aus der aktuellen Auswahl zu entfernen

## 20.63 PICKAUTO Systemvariable

### 20.63.1 Auswahlfenster verhalten

Steuert das Auswahlverhalten - Fenster und Lasso - für die gleichzeitige Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKDRAG.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-7 bis 7
Standardwert:	5
Mögliche Optionen:	Negativ: Keine Fensterauswahl, früherer Wert wird gespeichert 0: Keine Fensterauswahl 1: Fensterauswahl, Auswahl des ersten und letzten Punktes, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht 2: Fensterauswahl, zum Klicken und Ziehen, wenn der Cursor auf einem Objekt steht 4: Lasso-Auswahl, für Klicken und Ziehen, wenn der Cursor nicht über einem Objekt steht

**Anmerkung:** Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

## 20.64 PICKBOX Systemvariable

### 20.64.1 Auswahlbox

Steuert die Größe des Auswahlbereichs um den Cursor in Pixeln.





Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

**Anmerkung:** Wenn Sie ein Objekt durch Klicken auswählen, muss die Auswahlbox das Objekt berühren oder überlappen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	4
Einheit	Pixel

## 20.65 PICKDRAG Systemvariable

### 20.65.1 Pick ziehen

Steuert das Verhalten der Fenster-Auswahl bei der gleichzeitigen Auswahl mehrerer Objekte.

Siehe auch bei der Systemvariablen PICKAUTO.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Auswahlfenster mit zwei Punkten zeichnen Ein (1): Auswahlfenster durch Klicken und Ziehen zeichnen

## 20.66 PICKFIRST Systemvariable

### 20.66.1 Pick erstes

Ermöglicht es, erst Objekte auszuwählen und dann einen Befehl einzugeben.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	Aus (0): Erst einen Befehl eingeben, dann Objekte auswählen Ein (1): Zuerst Objekte auswählen, dann einen Befehl eingeben.
-----------------	---

## 20.67 PICKSTYLE (AUSSER OS X) Systemvariable

### 20.67.1 Pick Stil

Steuert die Auswahl von Gruppen und assoziativen Schraffuren.

Verwenden Sie **Strg+H**, um diese Systemvariable umzuschalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Keine Gruppenauswahl oder assoziative Schraffur-Auswahl. 1: Gruppenauswahl - Wenn ein Mitglied einer wählbaren Gruppe ausgewählt wird, werden alle Mitglieder der Gruppe ausgewählt 2: Assoziative Schraffur-Auswahl - Die Schraffur und ihre Umgrenzung wird ausgewählt, egal, was ausgewählt wird (die Schraffur oder die Umgrenzung)

## 20.68 PICTUREEXPORTSCALE Systemvariable

### 20.68.1 Bild-Format Export Skalierungsfaktor

Steuert die Skalierung der Ausgabeauflösung für WMF, EMF oder BMP Exporte. Wird in den Befehlen EXPORT, WMFOUT, COPYCLIP, AUSSCHNEIDEN und in der COM/VBA-Funktion AcadDocument verwendet. Die Ausgabegröße der Ansicht ist die aktuelle Ansichtsgröße in Pixeln, multipliziert mit diesem Wert.

**Trouble:** Skalierungswerte von 10 oder mehr können zu einer langsamen Systemreaktion führen.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 oder größer
Standardwert:	1.0



## 20.69 PLACESBARFOLDER1 Systemvariable

### 20.69.1 Erster Ordner

Steuert den ersten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen** (nur Windows).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 20.70 PLACESBARFOLDER2 Systemvariable

### 20.70.1 Zweiter Ordner

Steuert den zweiten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 20.71 PLACESBARFOLDER3 Systemvariable

### 20.71.1 Dritter Ordner

Steuert den dritten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.

Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 20.72 PLACESBARFOLDER4 Systemvariable

### 20.72.1 Vierter Ordner (Windows)

Steuert den vierten Ordner in der Leiste "Suchen in:" des Nicht-Standard Dialogs **Datei öffnen**. (nur Windows-Plattform).

So können Sie Verknüpfungen zu Ihren bevorzugten Zeichenordnern auf Ihrem Desktop oder in Ihrem Favoritenordner ablegen.



Siehe auch die Systemvariable USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Desktop 1: Eigener Computer 2: eigene Dokumente 3: Favoriten 4: Netzwerk 5: zuletzt verwendete Dokumente

## 20.73 PLATFORM Systemvariable

### 20.73.1 Plattform (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version des Betriebssystems an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 20.74 PLINECACHE Systemvariable

### 20.74.1 Polylinien-Zwischenspeicher

Steuert die Erstellung eines Zwischenspeichers für Polylinien-Scheitelpunkte, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus



Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien-Zwischenspeicher deaktivieren Ein (1): Polylinien-Zwischenspeicher aktivieren
-----------------	--

## 20.75 PLINECONVERTMODE Systemvariable

### 20.75.1 Polylinien Konvertierungs Modus

Steuert, wie Splines in Polylinien umgewandelt werden.

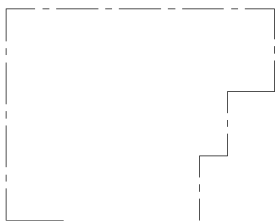
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erstelle Polylinien mit linearen Segmenten 1: Erstellt Polylinien mit Bogensegmenten

## 20.76 PLINEGEN Systemvariable

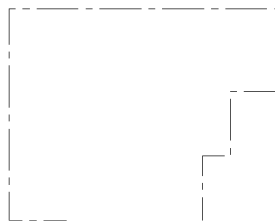
### 20.76.1 Polylinien Erzeugung

Steuert, wie Linientypmuster um 2D-Polylinienscheitelpunkte herum generiert werden.

Linientypen werden normalerweise von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt generiert (0). Polylinien, deren Scheitelpunkte sehr nahe beieinander liegen, können als durchgehende Linie dargestellt werden, wenn das Linientypmuster nicht zwischen zwei aufeinander folgende Scheitelpunkte passt. Wenn der Wert auf 1 gesetzt ist, wird der Linientyp von einem Ende der Polylinie zum anderen Ende gezeichnet, anstatt von Scheitelpunkt zu Scheitelpunkt.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Polylinien beginn und enden mit einem Strich an jedem Scheitelpunkt Ein (1): Linientyp in einem kontinuierlichen Muster um die Polylinien Scheitelpunkte

## 20.77 PLINETYPE Systemvariable

### 20.77.1 Polylinien Typ

Steuert, wie Polylinien mit dem Befehl PLINIE erstellt werden und ob Polylinien alten Formats konvertiert werden.

Durch die Verwendung des optimierten Formats wird Festplattenplatz gespart.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt Polylinien im alten Format 1: Polylinien im alten Format werden nicht konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien 2: Polylinien im alten Format werden konvertiert; PLINIE erzeugt optimierte Polylinien

## 20.78 PLINEWID Systemvariable

### 20.78.1 Polylinienbreite

Die Standard-Breite für neue Polylinien.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



## 20.79 PLOTFCGPATH Systemvariable

### 20.79.1 Pfad für Plotter Konfigurationen

Der Dateipfad, der für die Plotter-Konfigurationsordner verwendet wird. Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Beim Drucken eines Layouts werden die verfügbaren Papierformateinstellungen durch eine Plotterkonfigurationsdatei gesteuert. Die Liste Drucker/Plotterkonfiguration besteht aus allen Druckertreibern, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die Druckerkonfiguration sind die Dateien in dem Ordner, der durch den Plotterkonfigurationspfad angegeben ist. Wenn dies auf einen großen Ordner mit vielen Dateien und Unterordnern festgelegt ist, werden der gesamte Ordner und die Unterordner nach geeigneten Dateien gesucht. Dies kann dazu führen, dass das Öffnen des Druckdialogs sehr lange dauert.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 20.80 PLOTID Systemvariable

### 20.80.1 Plotid (Veraltet)

Veraltete. Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripten und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 20.81 PLOTOUTPUTPATH Systemvariable

### 20.81.1 Plot Ausgabe Ordner

Der Standard-Dateipfad, der für die Erstellung von Plotdateien verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 20.82 PLOTSTYLEPATH Systemvariable

### 20.82.1 Pfade für Plotstile

Der Dateipfad, der für die Plotstile-Ordner verwendet wird.





Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 20.83 PLOTTER Systemvariable

### 20.83.1 Plotter (Veraltet)

Hat keine Auswirkung, außer die Integrität von alten Skripts und LISP-Routinen zu erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung

## 20.84 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE Systemvariable

### 20.84.1 Plot Transparenz Überschreibung

Steuert, ob Transparenzen für den Druck aktiviert sind.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Transparenz ist deaktiviert 1: Der Wert von Dialog Seiten-Einrichtung wird verwendet 2: Transparenz ist aktiviert

## 20.85 PLQUIET Systemvariable

### 20.85.1 Platte im Hintergrund

Steuert, ob optionale Dialoge und nicht schwerwiegende Fehler während des Stapelplots oder bei der Ausführung eines Skripts angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Anzeige von Plot Dialogen und nicht fatalen Fehlern Ein (1): Logge nichtfatale Fehler und zeige keine Plot-zugehörigen Dialoge

## 20.86 POINTCLOUD2DVSDISPLAY Systemvariable

### 20.86.1 Ein-/Ausblenden des Begrenzungsrahmens im 2D-Drahtmodellmodus umschalten

Steuert die Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist und Punktwolken in der Zeichnung vorhanden sind. Punktwolken werden nicht angezeigt, wenn der visuelle Stil 2D-Drahtmodell aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige eines Begrenzungsrahmens und einer Warnmeldung, dass Punktwolken im visuellen Stil 2D-Drahtmodell nicht angezeigt werden 1: Begrenzungsrahmen und Warnmeldung nicht anzeigen

## 20.87 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY Systemvariable

### 20.87.1 Umschalten zwischen adaptiven und festen Punktgrößen

Verwendet adaptive Punktgrößen für die Anzeige von Punktwolken. Wenn aus, werden feste Punktgrößen verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Verwendung von festen Punktgrößen - alle Punkte haben die gleiche Größe 1: Verwendung adaptiver Punktgrößen - Punktgrößen werden zur Verbesserung der Optik angepasst
-----------------	---

## 20.88 POINTCLOUDBOUNDARY Systemvariable

### 20.88.1 Umgrenzung der Punktwolke ein-/ausblenden

Steuert, wie die Umgrenzung der Punktwolke angezeigt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nicht zeigen 1: Nur anzeigen, wenn ausgewählt 2: Immer anzeigen

## 20.89 POINTCLOUDCACHEFOLDER Systemvariable

### 20.89.1 Festplatten-Cache-Ordner

Der/die Dateipfad(e), der/die zum Speichern von Punktwolken-Cache-Dateien verwendet wird/werden.

Es werden mehrere Pfade unterstützt. Der erste wird zum Hinzufügen neuer zwischengespeicherter/vorverarbeiteter Daten verwendet.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	C:\Users\%Benutzername%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \x64\de_DE\PointCloudCache



## 20.90 POINTCLOUDEYEDOMELIGHTING Systemvariable

### 20.90.1 Eye Dome Beleuchtungsstärke

Eye Dome Beleuchtungsstärke. Wenn 0, ist die Beleuchtung des Eye Dome deaktiviert.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 1).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	1

## 20.91 POINTCLOUDGAPFILLING Systemvariable

### 20.91.1 Lückenfüllgröße

Lücke zwischen Punkten, die gefüllt werden muss, gemessen in Pixeln. Wenn 0, ist die Lückenfüllung deaktiviert.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert (Standard 0).

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	0

## 20.92 POINTCLOUDHSPC Systemvariable

### 20.92.1 Punktwolkenformat (hspc/bcad)

Gibt das Format an, das für die Verarbeitung von Punktwolken verwendet wird (HSPC oder BCAD).

**Anmerkung:** Das HSPC-Dateiformat (Hexagon Smart Point Cloud) ist ein proprietäres Format, das von Hexagon VCH (Visual Computing Hub) entwickelt wurde. Die Verwendung dieses Formats ermöglicht das Speichern von Informationen pro Punkt, die verwendet werden, um (in Zukunft) mehr Punktwolkenfunktionen zu haben.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): BCAD-Format verwenden. Ein (1): Verwenden Sie das HSPC-Format.

## 20.93 POINTCLOUDIGNOREGEOETAGS Systemvariable

### 20.93.1 Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

Ignoriert Geo-Bezeichner in Quelldaten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Geo-Bezeichnunge in Quelldaten nicht ignorieren Ein (1): Geo-Bezeichnungen in Quelldaten ignorieren

## 20.94 POINTCLOUDDOLLHOUSE Systemvariable

### 20.94.1 Puppenhaus-Rendermodus aktivieren/deaktivieren

Wenn dieser Wert auf „wahr“ gesetzt ist, ist das Innere der Punktwolke sichtbar, da Punkte, deren Normalvektor vom Blickpunkt weg zeigen, nicht angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	0: Normales Rendering: Alle Punkte werden angezeigt 1: Puppenhaus-Rendering: Punkte mit Normalen, die vom Blickpunkt weg zeigen, werden nicht angezeigt



## 20.95 POINTCLOUDNORMALS Systemvariable

### 20.95.1 Berechnung von Normalen

Berechnet Normalen während der Punktwolkenvorverarbeitung, die zur Identifizierung planarer Oberflächen (flacher Oberflächen) wie Wände und Böden verwendet werden.

**Anmerkung:** Gilt, wenn die Systemvariable POINTCLOUDHSPC eingeschaltet (1) ist.

Wenn eine Punktwolke strukturiert ist (also Blasen aufweist), werden die Normalenvektoren während der Vorverarbeitung automatisch berechnet.

Strukturierte Punktwolken, die bereits im Cache in HSPC vorhanden sind und noch keine Normalenvektoren haben, können mit dem Befehl PUNKTWOLKENNORMALEN berechnet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung. Ein (1): Aktiviert die Berechnung von Normalen während der HSPC-Vorverarbeitung.

## 20.96 POINTCLOUDPOINTMAX Systemvariable

### 20.96.1 Maximale Anzahl der auf dem Bildschirm angezeigten Punkte

Maximale Anzahl der angezeigten Punkte pro Punktwolke. Dies ist unabhängig von der Anzahl der im Datensatz vorhandenen Punkte.

**Anmerkung:** Es werden Werte zwischen 500.000 und 50.000.000 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	500000 bis 50000000
Standardwert:	10000000



## 20.97 POINTCLOUDPOINTSIZ Systemvariable

### 20.97.1 Punktgröße

Anzeigegröße der Punktwolkenpunkte in Pixel.

Werte zwischen 1 und 10 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 10
Standardwert:	2

## 20.98 POLARADDANG Systemvariable

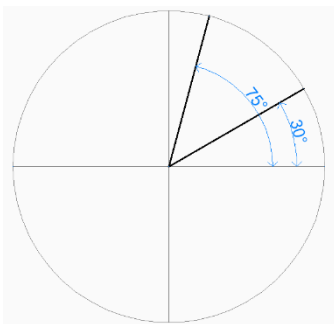
### 20.98.1 Polaren Winkel hinzufügen

Enthält eine Liste von benutzerdefinierten polaren Fangwinkeln, wenn die Systemvariable POLARMODE auf **Benutze zusätzlich polare Spur Winkel** gesetzt ist.

Bis zu 10 Winkel, bis zu 25 Zeichen jeweils getrennt mit Semikolon (;).

Das POLARMODE Flag 0x04 muss gesetzt werden (**Verwenden Sie zusätzliche Polar-Spur-Winkel**). Die Systemvariable AUNITS legt das Format für die Anzeige von Winkeln fest. Im Gegensatz zu POLARANG, POLARADDANG-Winkel resultiert nicht das Vielfachen ihrer Werte.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



## 20.99 POLARANG Systemvariable

### 20.99.1 Polarer Winkel

Steuert die Schrittweite des Polarwinkels in Grad.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	90.0
Einheit	Grad

## 20.100 POLARDIST Systemvariable

### 20.100.1 Polar Entfernung

Steuert die Schrittweite des Fangs für den polaren Fang (wenn die Systemvariable SNAPTYP auf **Polar Fang** gesetzt ist).

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

## 20.101 POLARMODE Systemvariable

### 20.101.1 Polar Modus

Steuert die Objektfang-Spur und die polare Fang-Spur.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Relativ 2: Benutze polare Spur Einstellungen bei Objekt Fang Spuren 4: Benutze zusätzlich polare Spur Winkel 8: UMSCHALT Taste drücken, um Objekt-Fang Spur-Punkte zu erhalten





## 20.102 POLYSIDES Systemvariable

### 20.102.1 Polygon Seiten

Die Anzahl der zuletzt mit dem Befehl POLYGON verwendeten Seiten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	3 bis 1024
Standardwert:	4

## 20.103 POPERATIONSCOLOR Systemvariable

### 20.103.1 Farbe für parametrische Operationen

Steuert die Farbe der Geometrie der parametrischen Operationen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	RGB:238,173,60

## 20.104 POPUPS Systemvariable

### 20.104.1 Pop-ups (nur lesen)

Zeigt den Status des aktuell konfigurierten Anzeige Treibers an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Unterstützung für Dialoge, die Menüleiste und Icon-Menüs Ein (1): Unterstützung Dialog Boxen, die Menü Leiste und Icon Menüs



## 20.105 PREVIEWDELAY Systemvariable

### 20.105.1 Verzögerung der Vorschau Anzeige der Auswahl

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Objekte beim Hovern hervorgehoben werden.

Werte zwischen 0 und 1000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1000
Standardwert:	30

## 20.106 PREVIEWEFFECT Systemvariable

### 20.106.1 Auswahl Vorschau Effekt

Steuert, wie die Auswahlvorschau angezeigt wird (Noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Gestrichelte Linien 1: Verdickte Linien 2: Gestrichelte und verdickte Linien

## 20.107 PREVIEWFILTER Systemvariable

### 20.107.1 Auswahl Filter

Steuert die Objekttypen, die nicht ausgewählt werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	1: Objekte auf gesperrten Layern ausschließen 2: Objekte in XRef's ausschließen 4: Tabellen ausschließen 8: Mehrzeilige Text Objekte ausschließen 16: Schraffur Objekte ausschließen 32: Objekte in Gruppen ausschließen

## 20.108 PREVIEWTYPE Systemvariable

### 20.108.1 Vorschau Typ

Steuert, welche Ansicht zum Erstellen von Vorschauminiaturen verwendet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Letzte gespeicherte Ansicht 1: Startansicht

## 20.109 PREVIEWWNDINOPENDLG Systemvariable

### 20.109.1 Vorschau Fenster, im Öffnen Dialog

Zeigt eine Dateivorschau im Dialog Öffnen an. Kann über den Dialog eingestellt werden (Kontrollkästchen).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen Ein (1): Vorschau im Dialog "Öffnen" anzeigen



## 20.110 PRINTFILE Systemvariable

### 20.110.1 In Datei drucken

Alternativer Name für Plotdateien.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.

## 20.111 PRINTPDFPREVIEW Systemvariable

### 20.111.1 Drucken als PDF-Vorschau

Legt fest, ob die Print As PDF Vorschau den Standard PDF-Viewer des Systems oder ein internes Programmfenster verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Internes Fenster verwenden 1: Externen Viewer verwenden

## 20.112 PRODUCT Systemvariable

### 20.112.1 Produkt (nur lesen)

Anzeige des Produkt Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	BricsCAD



## 20.113 PROFILEOFFSETBEHAVIOR Systemvariable

### 20.113.1 Profil-Versatz Verhalten

Steuert die Position eines Volumenkörpers oder seiner Achse, wenn der Profilversatz geändert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Achse erhalten 1: Volumenkörper erhalten

## 20.114 PROGBAR Systemvariabel

### 20.114.1 Statusanzeige

Steuert die Anzeige der Fortschrittsleiste.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fortschrittsbalken nicht anzeigen Ein (1): Zeige Fortschrittsanzeige

## 20.115 PROGRAM Systemvariable

### 20.115.1 Programm (nur lesen)

Anzeige des Programm Namen.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

Standardwert:	BRICSCAD
---------------	----------

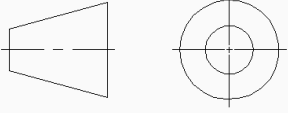
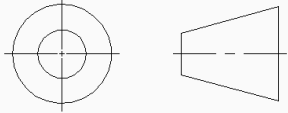
## 20.116 PROJECTIONTYPE Systemvariable

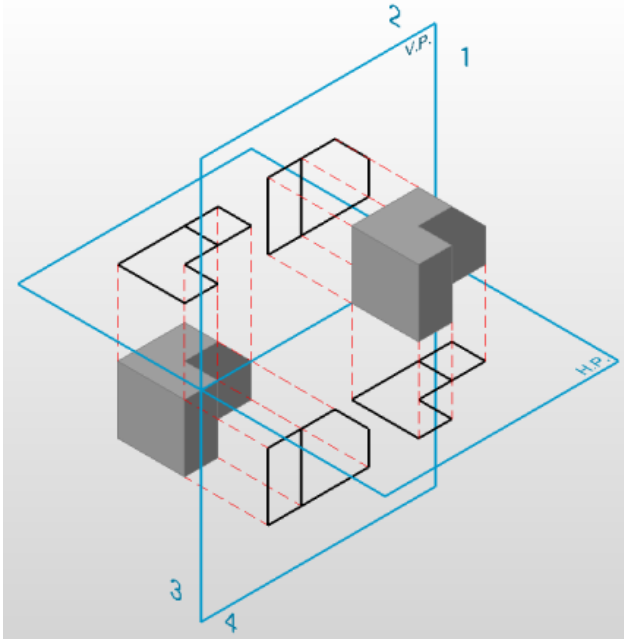
### 20.116.1 Zeichnungsansicht Projektionstyp

Schaltet zwischen den Ersten und Dritten Winkel-Projektionstypen um.

Diese Winkelprojektionen sind Möglichkeiten, 3D-Objekte in 2D-Zeichnungsansichten darzustellen. Diese Projektionstypen zeigen die gleichen Ansichten, der Unterschied zwischen den beiden Typen ist die Position dieser Ansichten (oben, rechts, links, unten). Siehe **Generierte Zeichnungsansichten**, um mehr darüber zu erfahren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Erster Winkel-Projektionstyp - Europa 1: Dritter Winkel Projektionstyp - Vereinigte Staaten, Kanada, Australien

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



## 20.117 PROJECTLOCATIONVISIBILITY Systemvariable

### 20.117.1 Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Projektstandort-Markierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	AUS (0): Zeigt die Projektstandort-Markierung nicht in der Zeichnung an EIN (1): Zeigt die Projektstandortmarkierung in der Zeichnung an.

## 20.118 PROJECTNAME Systemvariable

### 20.118.1 Projektname

Der Projektname der aktuellen Zeichnung.

Projekt Namen helfen XRefs und Bilder leichter im Auge zu behalten, indem zusätzliche Pfade speziell für das Projekt definiert werden können.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Zeichnung
-----------------	-----------

## 20.119 PROJECTSEARCHPATHS Systemvariable

### 20.119.1 Projekt Suchpfade

Speichert eine Liste von Projektnamen, jeweils mit einer Liste von zu durchsuchenden Dateipfaden.

Wenn externe Referenzen und Bilder nicht im gespeicherten Pfade gefunden werden, werden die Suchpfade des Projektes verwendet, um die externe Referenzen und Bilder zu finden.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 20.120 PROJMODE Systemvariable

### 20.120.1 Projektions Modus

Steuert den Projektionsmodus für die Befehle STUTZEN und DEHNEN.

Wenn das zuschneidende Objekt nicht in der gleichen Ebene liegt wie das Objekt, das für STUTZEN/DEHNEN verwendet werden soll, definiert diese Systemvariable, wie der Schnittpunkt berechnet werden soll.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Echter 3D Modus (keine Projektion) 1: Projektion zur XY Ebene des aktuellen BKS 2: Projektion zur aktuellen Ansichts Ebene

## 20.121 PROMPTMENU Systemvariable

### 20.121.1 Kontextmenü

Steuert den Dialog des Befehlskontextmenüs.





Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt das Kontextmenü nicht 1: Zeigt das Kontextmenü 2: Kontextmenü oben links anzeigen 3: Kontextmenü oben rechts anzeigen 4: Kontextmenü unten links anzeigen 5: Kontextmenü unten rechts anzeigen

## 20.122 PROMPTMENUFLAGS Systemvariable

### 20.122.1 Befehls Kontext Menü Flags

Steuert das Verhalten des Kontextmenüs.

Siehe dazu die Systemvariable PROMPTMENU.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Anzeigen versteckter Optionen - Versteckte Optionen werden kursiv angezeigt. 2: Kontext Menü während der Auswahl ausblenden 4: Deaktivieren von Auswahlmöglichkeiten im Kontextmenü

## 20.123 PROMPTOPTIONFORMAT Systemvariable

### 20.123.1 Eingabeaufforderung Options-Format

Steuert, wie die Befehloptionen in der Befehlszeile angezeigt werden.



Eine Befehloption enthält ein Schlüsselwort, eine Beschreibung und ein Optionskürzel. Das Optionskürzel ist das Schlüsselwort ohne Kleinbuchstaben (a-z).

Z. B. die dritte Option des Befehls KREIS:

Schlüsselwort = **TanTanRad**

Beschreibung = **Tangente-Tangente-Radius**

Kurztaste = **TTR**

**Anmerkung:** Die Systemvariable PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS steuert, ob Übersetzungen von Befehloptionsschlüsselwörtern geladen werden oder nicht. Wenn deaktiviert, werden die lokalen Schlüsselwörter eine Kopie des globalen (Englisch) Schlüsselwortes sein. Als Ergebnis können globale Schlüsselwörter ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 4
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Beschreibung anzeigen, mit Tastaturkürzel in Großbuchstaben 1: Nur Schlüsselwort zeigen 2: Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen 3: Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen 1: Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern anzeigen (nur in nicht-englischen Versionen)

### Beispiel für den Befehl KREIS:

#### Nur Beschreibung anzeigen (0)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte/3 Punkte/Tangente-Tangente-Radius/Bogen in kreis umwandeln/Mehrere kreise]:

**Anmerkung:** Dies ist das Standard Eingabeformat für die Optionen in der englischen Version. In anderen Versionen hängt das Standardformat für die Optionen der Eingabeaufforderung von den lokalen Standards ab.

#### Nur Schlüsselwort anzeigen (1)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

#### Beschreibung und Schlüsselwort in Klammern anzeigen (2)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2punkte)/3 Punkte(3punkte)/Tangente-Tangente-Radius(TanTanRad)/Kreis in Bogen umwandeln(Bogen)/Mehrere Kreise(Mehrere)]:



## Beschreibung und Kürzel in Klammern anzeigen (3)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2 Punkte(2)/3 Punkte(3)/Tangente-Tangente-Radius(TTR)/Kreis in Bogen umwandeln(B)/Mehrere Kreise(M)]:

## Lokales Schlüsselwort und globales Schlüsselwort in Klammern (relevant nur in lokalisierten Versionen) (4)

Mittelpunkt des Kreises wählen oder [2punkte/3punkte/TanTanRad/Bogen/Mehrere]:

## 20.124 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS Systemvariable

### 20.124.1 Übersetzte Options Eingabeaufforderung Schlüsselwörter

Lädt die übersetzten Schlüsselwörter der Befehlsoptionen.

Wenn diese Option deaktiviert ist, werden englische Schlüsselwörter verwendet und globale Tastaturkürzel können ohne Unterstrich verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Übersetzungen von Schlüsselwörtern nicht laden Ein (1): Übersetzungen von Schlüsselwörtern laden

## 20.125 PROPAGATESEARCHSPACE Systemvariable

### 20.125.1 Suche Bereich

Fordert während des Befehls BIMÜBERTRAGE einen Suchbereich an. Begrenzt die Positionen, an die ein Objekt übertragen werden kann.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus

## 20.126 PROPAGATETOLERANCE Systemvariable

### 20.126.1 Positions Toleranz

Die Positionstoleranz, die für den Befehl BIMÜBERTRAGE verwendet wird, in Zeichnungseinheiten.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.00001

## 20.127 PROPERTYPREVIEW Systemvariable

### 20.127.1 Eigenschaftsvorschau

Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel **Eigenschaften** an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel <b>Eigenschaften</b> an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird Ein (1): Zeigt Eigenschaftsänderungen für ausgewählte Objekte im Panel <b>Eigenschaften</b> an, wenn der Mauszeiger über die Werte eines Kombinationsfeld bewegt wird

## 20.128 PROPERTYPREVIEWDELAY Systemvariable

### 20.128.1 Eigenschafts Vorschau Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor Eigenschaftsänderungen angezeigt werden, wenn der Mauszeiger über die Werte der Combobox-Liste im Panel **Eigenschaften** bewegt wird. Gilt, wenn die Systemvariable PROPERTYPREVIEW eingeschaltet (1) ist.

Werte zwischen 100 und 10000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	100 bis 10000



Standardwert:	500
---------------	-----

## 20.129 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT Systemvariable

### 20.129.1 Eigenschaft Vorschau Objektgrenze

Steuert die maximale Anzahl von Objekten, die Hover-Eigenschaften unterstützen können. Werte zwischen 0 und 30.000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 30000
Standardwert:	500

## 20.130 PROPOBJLIMIT Systemvariable

### 20.130.1 Grenzwert für Objekte im Panel Eigenschaften

Steuert die Begrenzung der im Panel **Eigenschaften** angezeigten Objekte, um die Leistung zu verbessern.

Werte zwischen 0 und 100000 werden akzeptiert. Ein Wert von 0 schaltet die Begrenzung aus.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	25000
Mögliche Werte:	0 bis 100000

## 20.131 PROPPREVTIMEOUT Systemvariable

### 20.131.1 Eigenschafts Vorschau Timeout

Steuert die Verzögerung vor der Anzeige der Hover-Eigenschaften in Sekunden.

Werte zwischen 1 und 5 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 5
Standardwert:	1

## 20.132 PROPUNITS Systemvariable

### 20.132.1 Einheiten Eigenschaft

Automatische Formatierung von Längen-, Flächen-, Volumen-, Maß- und Masseinheiten in Panels und Eingabefeldern. Beispielsweise werden 2000mm als 2m angezeigt.

Gilt, wenn die Systemvariable INSUNITS aktiv ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	47
Mögliche Werte:	1: Längen Format Eigenschaften 2: Flächen Format Eigenschaften 4: Volumen Format Eigenschaften 8: (Reserviert) 16: Dynamische Bemaßung Format Eigenschaften 32: Massen Eigenschaften Format

## 20.133 PROXYGRAPHICS Systemvariable

### 20.133.1 Proxy Grafiken

Speichert Bilder von Proxy-Objekten in der Zeichnung. Wenn dies deaktiviert ist, wird stattdessen ein Umrandungsrahmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Bilder nicht mit der Zeichnung speichern Ein (1): Bilder mit der Zeichnung speichern
-----------------	--

## 20.134 PROXYNOTICE Systemvariable

### 20.134.1 Proxy Hinweis

Anzeige einer Nachricht wenn eine Zeichnung benutzerdefinierte Elemente enthält und die Applikation von der diese Elemente stammen nicht geladen ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Warnung nicht anzeigen Ein (1): Proxy-Warnung anzeigen

## 20.135 PROXYSERVERENABLED Systemvariable

### 20.135.1 Proxy Server

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Proxy-Server nicht verwenden Ein (1): Proxy-Server verwenden

## 20.136 PROXYSERVERHTTP Systemvariable

### 20.136.1 HTTP Server

Die Adresse des Proxyserverns für das HTTP-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
-----------------	---------------

## 20.137 PROXYSERVERHTTPPORT Systemvariable

### 20.137.1 HTTP Server Port

Die Portnummer des Proxy Servers für das HTTP Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 20.138 PROXYSERVERHTTPS Systemvariable

### 20.138.1 HTTPS Server

Die Adresse des Proxyserver für das HTTPS-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 20.139 PROXYSERVERHTTPSPORT Systemvariable

### 20.139.1 HTTPS-Server-Port

Die Portnummer des Proxyserver für das HTTPS-Protokoll.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 20.140 PROXYSERVERPASSWORD Systemvariable

### 20.140.1 Benutzerpasswort

Das Benutzerpasswort für die Anmeldung am Proxy Server.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------





Gespeichert in:	
-----------------	--

## 20.141 PROXYSERVERUSER Systemvariable

### 20.141.1 Benutzername

Der Benutzername für die Anmeldung beim Proxyserver.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	

## 20.142 PROXYSHOW Systemvariable

### 20.142.1 Proxy anzeigen

Steuert, wie Proxy-Objekte in der Zeichnung angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Proxy Objekte werden nicht dargestellt 1: Für alle Proxy Objekte werden Grafiken angezeigt 2: Für Proxy Elemente wird nur der Begrenzungsrahmen angezeigt

## 20.143 PROXYWEBSEARCH Systemvariable

### 20.143.1 Proxy Websuche

Schaltet die Prüfung auf Objekt-Enabler ein und aus.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Überprüft nicht auf Objekt-Enabler 1: Prüfung auf Objekt-Enabler, wenn eine Verbindung zum Internet besteht

## 20.144 PSLTSCALE Systemvariable

### 20.144.1 Papierbereich Linientyp Skalierung

Steuert die Skalierung des Linientyps im Papierbereich. Wenn die Option **Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung** aktiviert ist, basiert die Länge der Striche auf den Zeichnungseinheiten des Papierbereichs - die Linientypen werden in allen Ansichtsfenstern identisch angezeigt, auch wenn sie unterschiedlich skaliert sind.

Eine REGEN ist erforderlich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine spezielle Linientyp Skalierung 1: Die AFenster Skalierung steuert die Linientyp Skalierung

## 20.145 PSOLHEIGHT Systemvariable

### 20.145.1 Polykörper Höhe

Steuert die Standardhöhe in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	80.0

## 20.146 PSOLWIDTH Systemvariable

### 20.146.1 Polykörper Breite

Steuert die Standardbreite in Zeichnungseinheiten für den Befehl POLYKÖRPER.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5.0

## 20.147 PSTYLEMODE Systemvariable

### 20.147.1 Plotstil-Modus (nur lesen)

Der Plotstil-Modus der aktuellen Zeichnung.

Um die aktuelle Zeichnung in benannte oder farbabhängige Plotstile zu konvertieren, verwenden Sie KONVERTPSTILE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Benannte Plotstil Tabellen 1: Farbabhängige Plot-Stil Tabellen

## 20.148 PSTYLEPOLICY Systemvariable

### 20.148.1 Plotstil Methode

Steuert, ob die Farbe eines Objekts mit seinem Plotstil assoziiert ist.

**Anmerkung:** Wenn PSTYLEPOLICY gleich 0 ist, wird der Plotstil für neue Objekte auf den in DEFPLSTYLE definierten Standard gesetzt und der Plotstil für neue Layer auf den in DEFLPLSTYLE definierten Standard gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Keine Assoziierung zwischen Farbe und Plotstil 1: Assoziiert einen Objekt Plotstil mit dessen Farbe
-----------------	---

## 20.149 PSVPSCALE Systemvariable

### 20.149.1 Ansichtsfenster-Skalierung im Papierbereich

Steuert den Skalierungsmultiplikator für neue Ansichtsfenster, die mit dem Befehl AFENSTER erstellt werden.

**Anmerkung:** Der Ansichtsskalierungsmultiplikator wird definiert, indem das Verhältnis der Einheiten im Papierbereich mit den Einheiten in neu erstellten Modellbereich-Ansichtsfenstern verglichen wird.

**Der festgelegte Ansichtsskalierungsmultiplikator wird mit dem Befehl AFENSTER benutzt. Ein Wert von 0 bedeutet, dass der Skalierungsmultiplikator angepasst wird.**

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 20.150 PUBLISHALLSHEETS Systemvariable

### 20.150.1 Publiziere alle Pläne

Steuert, wie Layouts in den Dialog **Publizieren** geladen werden.

Wenn eingeschaltet, werden alle Layouts aus allen aktiven Zeichnungen geladen. Wenn aus, werden nur die Layouts aus der aktuellen Zeichnung geladen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur der Inhalt des aktuellen Dokuments wird automatisch geladen Ein (1): Der Inhalt aller geöffneten Dokumente wird automatisch geladen

## 20.151 PUBLISHCOLLATE Systemvariable

### 20.151.1 Veröffentlichte Pläne zusammenstellen

Kombiniert publizierte Pläne mit gleichen Ausgabekonfigurationen zu einem einzigen mehrseitigen Plotauftrag.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verarbeiten Sie den Plansatz in mehreren Schritten (jeweils ein Plan), um für jedes Plan eine PLT-Datei zu generieren. Beim Plotten kann die Plan-Plotsequenz durch andere Plotaufträge unterbrochen werden. Ein (1): Verarbeiten Sie den Plansatz in einem Schritt, um eine PLT-Datei mit mehreren Pläne zu generieren. Beim Plotten kann die Blattplotsequenz nicht durch andere Plotaufträge unterbrochen werden.

**Anmerkung:** Für die Veröffentlichung von Plänen in einem einzigen Schritt wird ein Plottreiber benötigt, der die Option für das Plotten oder Drucken mehrerer Pläne unterstützt.

## 20.152 PUCSBASE Systemvariable

### 20.152.1 Papierbereich BKS Basis (nur Lesen)

Den Namen des BKS, das das senkrechte BKS im Papierbereich steuert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung



## 21. Q

### 21.1 QAFLAGS Systemvariable

#### 21.1.1 Quality Assurance Flags

Interne Systemvariable mit Flags für Qualitätssicherung und Tests.

**Anmerkung:** Diese Angaben können sich ändern und sind nicht für den regelmäßigen Gebrauch bestimmt. Einige dieser Optionen können unvorhersehbarer oder unerwünschter Nebenwirkungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 32767
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Red-Gerät: Keine Zeichnung mit geringer Qualität 2: Keine Pause während Text-Bildschirm Liste 4: Keine 'Warnungs' Dialoge (stattdessen Text anzeigen) 8: Warnungen als Fehler und Skripte zu stoppen einsetzen 16: Minimaler Prüfungs-Bericht 32: Deaktiviere die Fenster Erneuerung beim Umschalten zwischen 2D und gerenderten visuellen Stilen. 64: Aktivieren verschiedener Leistungsmessungen, die als Informationen ausgegeben werden 128: Parallel Vektorisierung: EnableSchedulerLogOutput 256: Cmd-Nachricht aktivieren 512: Dcl Screenshot erzeugen 1024: Druckzeit auf Statusleiste 2048: Keine Crash-Dump-Datei 4096: Assert-Protokolldatei erstellen 8192: RED-Dateien während des Renderns erstellen 16384: Parallele Vektorisierung Performance-Messung

**Anmerkung:** 1: Im Menü-Makro werden Griffe aufgehoben (verhält sich wie eine Tastatur).

### 21.2 QTEXTMODE Systemvariable

#### 21.2.1 Schnelltext-Modus

Steuert, wie Text-Objekte dargestellt werden.

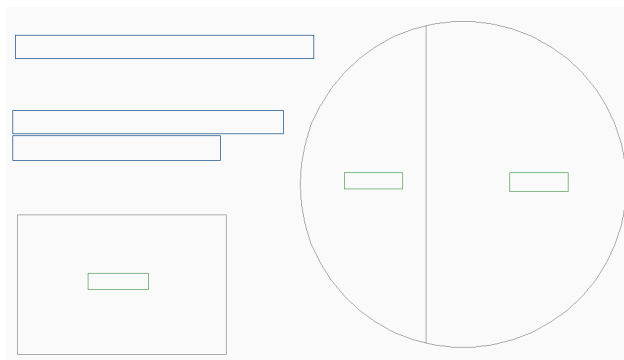
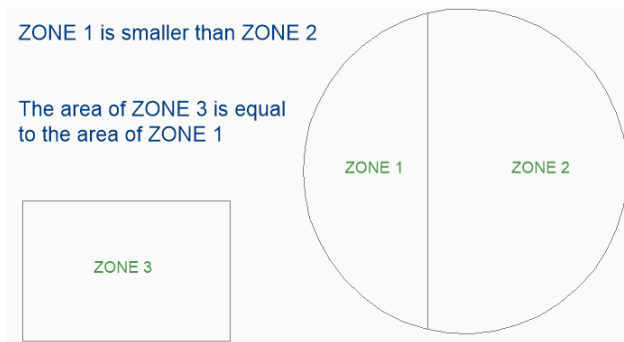
- Wenn ein: Dadurch wird der Schnelltext-Modus aktiviert und der gesamte Text – Text, MText, Attribute, Bemaßungstext usw. – als Rechtecke dargestellt.



- Wenn aus (0): Dadurch wird der Schnelltext-Modus deaktiviert und der Text wird wieder normal angezeigt.
- Dies ist nützlich, wenn Zeichnungen viel Text enthalten, wodurch die Anzeige der Zeichnung verlangsamt wird, Sie aber dennoch die Position des Textes sehen müssen. Die Rechtecke zeigen auch die Farbe des Textes an.

**Anmerkung:** Um Änderungen an bestehenden Objekten anzuzeigen, führen Sie einen REGEN durch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Rechteck nicht anstelle von Text anzeigen Ein (1): Ein Rechteck wird statt des Textes angezeigt



## 21.3 QUADCOMMANDLAUNCH Systemvariable

### 21.3.1 Quad Standard-Befehl starten

Steuert, wie der erste Quad-Befehl aktiviert wird.



Der Standard-Quad-Befehl hängt davon ab, welcher Befehl aus dem Quad zuletzt verwendet wurde.

- Wenn 0: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie auf die Befehlsschaltfläche, um den Befehl zu starten.
- Wenn 1: Bewegen Sie den Mauszeiger über ein Objekt, um das Quad zu sehen, und klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Objekt, um den Befehl zu starten, anstatt zuerst auf die Befehlsschaltfläche zu klicken.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Den ersten Quad-Befehl nicht bei Rechtsklick starten 1: Start des ersten Quad-Befehls per Rechtsklick, wenn das Quad angezeigt wird

## 21.4 QUADDISPLAY Systemvariable

### 21.4.1 Quad Anzeige

Legt fest, wann das Quad angezeigt werden soll.

Nur BricsCAD

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY ignoriert, und das Quad wird nicht angezeigt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-15 bis 15
Standardwert:	5





Mögliche Optionen:	negativ: Quad ausschalten 0: Quad nicht anzeigen 1: Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet 2: Zeige das Quad an, wenn Objekte ausgewählt sind 4: Anzeige des Quad mit Rechtsklick 8: Unterdrücke das Quad wenn die Maus darüber ist und Objekte ausgewählt sind
--------------------	--

## 21.5 QUADEXPANDEDELAY Systemvariable

### 21.5.1 Quad Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der sich das Quad erweitert, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	160

## 21.6 QUADEXPANDTABDELAY Systemvariable

### 21.6.1 Quad Registerkarten-Erweiterungs Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, mit der eine Quad-Registerkarte erweitert wird, nachdem der Cursor über das Quad bewegt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

## 21.7 QUADGOTRSPARENT Systemvariable

### 21.7.1 Quad transparent werden

Steuert, ob das Quad transparent wird, wenn sich die Maus von ihm wegbewegt.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht transparent werden Ein (1): Transparent werden

## 21.8 QUADHIDEDELAY Systemvariable

### 21.8.1 Quad Ausblende-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad ausgeblendet wird, wenn die Maus inaktiv ist. Gilt für die in der Systemvariablen QUADHIDEMARGIN festgelegte Zone.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	350

## 21.9 QUADHIDEMARGIN Systemvariable

### 21.9.1 Quad Ausblendungs-Rand

Steuert die Breite des aktiven Randbereichs um das Quad.

Solange sich die Maus innerhalb dieses Rahmens bewegt, bleibt das Quad sichtbar. Der Quad wird schrittweise transparent, wenn die Systemvariable QUADGOTRANSSPARENT aktiviert ist.

Sobald die Mausbewegung aufhört oder die Maus über den Rand hinaus bewegt wird, verschwindet das Quad.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	50

## 21.10 QUADICONSIZE Systemvariable

### 21.10.1 Quad Schaltflächen Größe

Steuert die Größe des Quad-Symbols.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kleine Symbole 1: Große Symbole 2: Extra große Symbole

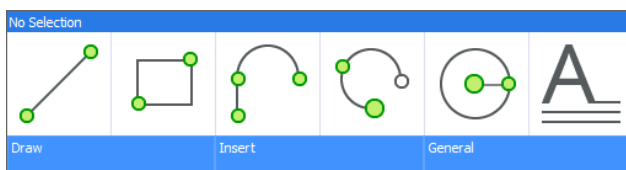
#### Kleine Symbole:



#### Große Symbole:



#### Extra große Symbole:



## 21.11 QUADICONSPACE Systemvariable

### 21.11.1 Quad Schaltflächen Abstand

Steuert den Abstand zwischen den Icons.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Schmal 1: Normal 2: Breite

**Schmal:**



**Normal:**



**Breit:**



## 21.12 QUADMOSTRECENTITEMS Systemvariable

### 21.12.1 Quad aktuellste Elemente

Steuert, wie viele kürzlich verwendete Elemente in der oberen Leiste des Quads angezeigt werden, die verbleibenden Plätze werden von der KI gefüllt.

Werte zwischen 0 und 16 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 16
Standardwert:	4



## 21.13 QUADPOPUPCORNER Systemvariable

### 21.13.1 Quad Popup-Ecke

Steuert, wo das Quad relativ zur aktuellen Cursorposition eingeblendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Oben rechts 1: Mitte rechts 2: Unten rechts

## 21.14 QUADSHOWDELAY Systemvariable

### 21.14.1 Quad Anzeige-Verzögerung

Steuert die Verzögerung in Millisekunden, bevor das Quad beim Hovern eines Objektes angezeigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	150

## 21.15 QUADWIDTH Systemvariable

### 21.15.1 Quad Breite

Steuert die Anzahl der Spalten im Quad.

Werte zwischen 4 und 16 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	4 bis 16
Standardwert:	6



## 22. R

### 22.1 R12SAVEACCURACY Systemvariable

#### 22.1.1 R12 speichern Genauigkeit

Steuert die Anzahl der Segmente zwischen Spline-Kontrollsegmenten oder auf elliptischen 90-Grad-Bögen beim Speichern in R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	8

### 22.2 R12SAVEDEVIATION Systemvariable

#### 22.2.1 R12 speichern Abweichung

Steuert die Abweichung für Ellipsen und Splines beim Speichern in R12.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.0

### 22.3 RASTERPREVIEW Systemvariable

#### 22.3.1 Raster Vorschau

Steuert, ob das Vorschaubild in der Zeichnung gespeichert wird.

Dieses Bild wird von Dateimanagern und anderen Programmen angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Kein Vorschaubild erstellen Ein (1): Vorschaubild erstellen
-----------------	---

## 22.4 RE\_INIT Systemvariable

### 22.4.1 Aliase Neuinitialisierung (nur lesen)

Initialisiert den Digitalisierer und Digitalisierer-Port neu und/oder lädt die PGP-Datei neu (Befehlsalias).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 21
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Digitizer Eingangs/Ausgangs Port Reinitialisierung 4: Digitizer Reinitialisierung 16: PGP Datei Neuinitialisierung (aktualisieren)

## 22.5 REALTIMESPEEDUP Systemvariable

### 22.5.1 Echt-Zeit-Beschleunigung

Steuert die Anzahl der Mausmeldungen, die bei Pan-Vorgängen übersprungen werden.

Werte zwischen 0 und 10 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

## 22.6 REALWORLDSCALE Systemvariable

### 22.6.1 Reale Welt-Skalierung

Rendert Materialien mit Einheiten die auf realen Welt-Maßstab eingestellt sind.





Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Materialien nicht im realen Maßstab rendern Eis (1): Rendern von real skalierten Materialien

## 22.7 RECENTFILES Systemvariable

### 22.7.1 Maximalzahl für die Liste der letzten Dateien

Steuert die maximale Anzahl der Dateien, die im Bereich **Neuste Dateien** im Dateimenü (MRU's) und auf der Startseite angezeigt werden.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	30

## 22.8 Systemvariable RECENTPATH

### 22.8.1 Zuletzt benutzte Pfade

Zuletzt verwendeter Dateipfad.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 22.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA Systemvariable

### 22.9.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer ausgewählten Fläche.



Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	25 bis 100
Standardwert:	25

## 22.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR Systemvariable

### 22.10.1 Flächen Farbe

Steuert die Hervorhebungsfarbe einer mit dynamischen BKS gesperrten Fläche.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

## 22.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA Systemvariable

### 22.11.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50

## 22.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR Systemvariable

### 22.12.1 Farbe der verdeckten Kanten

Steuert die Farbe von verdeckten Kanten, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist, wenn die Systemvariable REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN aktiviert ist (1).

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)

## 22.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA Systemvariable

### 22.13.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

## 22.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR Systemvariable

### 22.14.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

## 22.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN Systemvariable

### 22.15.1 Verdeckte Kanten

Zeigt verdeckte Kanten an, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten

## 22.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING Systemvariable

### 22.16.1 Kanten Glättung

Steuert, ob glatte (anti-aliased) Linien angezeigt werden, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten



## 22.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS Systemvariable

### 22.17.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer Kante, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0

## 22.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA Systemvariable

### 22.18.1 Flächentransparenz

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

## 22.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR Systemvariable

### 22.19.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn ein komplettes Objekt ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Präferenzen
Mögliche Werte:	0, 122, 255 (Einstellungen Dialog) #007AFF (Befehlszeile)

## 22.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA Systemvariable

### 22.20.1 Kanten Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- 0 ist vollständig transparent.
- 100 ist völlig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	100

## 22.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR Systemvariable

### 22.21.1 Kantenfarbe

Steuert die Farbe einer Kante, wenn sie ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	255, 128, 0 (Einstellungen Dialog) #FF8000 (Befehlszeile)

## 22.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW Systemvariable

### 22.22.1 Glühen

Schaltet einen Glüheffekt auf einer Kante ein, wenn diese ausgewählt ist.



Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glühen nicht anzeigen Ein (1): Zeige Glühen

## 22.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING Systemvariable

### 22.23.1 Kanten Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien an, wenn ausgewählt.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Kanten aus Ein (1): Glättung von Kanten

## 22.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS Systemvariable

### 22.24.1 Kanten Stärke

Steuert die Stärke einer ausgewählten Kante in Pixeln.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	2.0



## 22.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA Systemvariable

### 22.25.1 Glühende Transparenz

Steuert die Transparenz des Glühens. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	75

## 22.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_COLOR Systemvariable

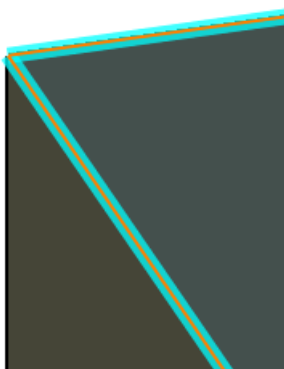
### 22.26.1 Glüh Farbe

Steuert die Farbe des Glüheffekts an einer Kante, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Weiß (Dialog Einstellungen) #FFFFFF (Befehlszeile)





## 22.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_SMOOTHING Systemvariable

### 22.27.1 Glüh Glättung

Zeigt glatte (anti-aliased) Linien für den Glüheffekt an einer Kante an, wenn diese ausgewählt ist. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Glatte Glüh-Linien aus Ein (1): Glatte Glüh-Linien ein



## 22.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_THICKNESS Systemvariable

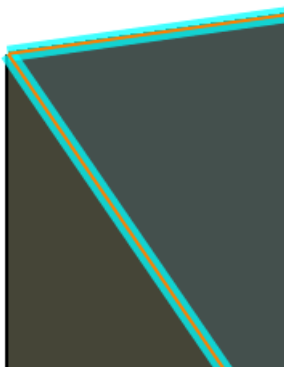
### 22.28.1 Glüh Stärke

Steuert die Stärke des Glüheffekts an einer ausgewählten Kante in Pixeln. Siehe auch bei der Systemvariablen REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 20.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0.0 bis 20.0
Standardwert:	3.0





## 22.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA Systemvariable

### 22.29.1 Flächen Deckkraft

Steuert die Transparenz einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	10

## 22.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR Systemvariable

### 22.30.1 Flächen Farbe

Steuert die Farbe einer Fläche, wenn sie ausgewählt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#007AFF

## 22.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN Systemvariable

### 22.31.1 Verdeckte Kanten

Legt fest, ob verdeckte Kanten bei der Auswahl angezeigt werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Verdeckte Kanten nicht anzeigen Ein (1): Zeige verdeckte Kanten
-----------------	---

## 22.32 REDSDKLINESMOOTHING Systemvariable

### 22.32.1 Linien Glättung

Aktiviert die Linienglättung für 3D-Rendering-Modi.

**Anmerkung:** Bei eingeschaltetem Anti-Aliasing hat dies keine Auswirkung.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Linienglättung aus Ein (1): Linien Glättung

## 22.33 REDUCELENGTHTYPE Systemvariable

### 22.33.1 Längentyp reduzieren

Legt den Standardtyp für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 22.34 REDUCELENGTHVALUE Systemvariable

### 22.34.1 Reduzierungs Längenwert

Definiert den Standardwert für die Reduzierung der Länge der Durchflussarmatur.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0 bis 1e6
Standardwert:	0.5

## 22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET Systemvariable

### 22.35.1 REFBEARB sperren

Sperrt Objekte, die sich nicht in der XRef befinden, im Referenzbearbeitungsmodus (REFBEARB).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Objekte außerhalb der ausgewählten XRef werden nicht gesperrt Ein (1): Objekte sperren, die nicht in der gewählten XRef enthalten sind

## 22.36 REFEDITNAME Systemvariable

### 22.36.1 Refbearb Name (nur lesen)

Der Name der XRef, die gerade bearbeitet wird.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 22.37 REFPATHTYPE Systemvariable

### 22.37.1 Standard-Pfadtyp von Referenzdateien

Steuert, ob Referenzdateien beim ersten Anhängen unter Verwendung vollständiger, relativer oder ohne Pfade angehängt werden.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
	0: Kein Pfad 1: Relativ Pfad 2: Vollständiger Pfad

**Anmerkung:** Referenzdateien, die bereits angehängt sind, sind davon nicht betroffen.

## 22.38 REGENMODE Systemvariable

### 22.38.1 Regenerations Modus

Schaltet die automatische Regeneration ein/aus. Siehe auch beim Befehl REGENAUTO.

BricsCAD regeneriert die Anzeige automatisch, wenn REGENMODE auf Ein steht, jedoch kann in einigen Fällen eine erzwungene Regenerierung der Zeichnung notwendig sein. Dies wird durch den Befehl REGEN erreicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltet den Befehl REGENAUTO aus Ein (1): Schaltet den REGENAUTO Befehl ein

## 22.39 REGEXPAND Systemvariable

### 22.39.1 Erweiterungstyp für Registrierungspfade

Steuert die Typen der in einer Registrierung gespeicherten Pfade (absolut oder erweiterbar).

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Speichert Pfade nicht in einem portablen Format mit Umgebungsvariablen Ein (1): Speichern den Pfade in einem portablen Format , durch die Verwendung von Umgebungsvariablen
-----------------	---

## 22.40 REMEMBERFOLDERS Systemvariable

### 22.40.1 Ordner merken

Der Dateipfad, der für die Dialoge der Standarddateiauswahl verwendet wird.

- Wenn 0: Wenn Sie das Programm durch Doppelklick auf ein Verknüpfungssymbol starten und für das Symbol ein "Start in" Pfad angegeben ist, wird dieser Pfad als Standard für alle Standarddialog zur Dateiauswahl verwendet.
- Wenn 1: Der Standardpfad in jedem Standarddialog zur Dateiauswahl ist der zuletzt in diesem Dialog verwendete Pfad. Der für das Verknüpfungssymbol angegebene Ordner "Start In" wird nicht verwendet.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Start im Pfad - siehe bei den Pfad-Systemvariablen DRAWINGPATH und BLOCKSPATH 1: Letzten Pfad verwenden

## 22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL Systemvariable

### 22.41.1 Render Zusammenstellungsmaterial

Render das Material der Zusammenstellungen und ihrer Schichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0-1 (Ein-Aus)
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Die Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten nicht rendern 1: Rendering der Materialien der Zusammenstellungen und ihrer Schichten
-----------------	--

**Anmerkung:**

Die Systemvariable **RENDERCOMPOSITIONMATERIAL** ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

## 22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD Systemvariable

### 22.42.1 Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

Lädt automatisch fehlende Ressourcen für Rendermaterialien herunter.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fehlende Ressourcen für Rendermaterialien nicht herunterladen Ein (1): Fehlende Ressourcen für Render-Materialien herunterladen

## 22.43 RENDERMATERIALSPATH Systemvariable

### 22.43.1 Render Material Verzeichnispfad

Dateipfad(e) für vom Benutzer erstellte Rendermaterial Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 22.44 RENDERUSINGHARDWARE Systemvariable

### 22.44.1 Die Hardware wird beim Rendern benutzt

Steuert, ob Hardware zum Rendern verwendet wird. Schalten Sie diese Funktion aus, wenn es Probleme mit der Grafikkarte oder dem Treiber gibt.

Ein Neustart könnte erforderlich sein.





Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Nur Software verwenden (langsamer) 1: Hardware bevorzugen (schneller) 2: Software bevorzugen (nur für Testzwecke) 3: Nur Hardware verwenden (nur für Testzwecke)

## 22.45 REPORTPANELMODE Systemvariable

### 22.45.1 Berichts Panel Modus

Steuert das Aussehen des Panels **Bericht**.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Classic - Das Panel Bericht hat sein klassisches Aussehen als andockbares Fenster 1: Modern - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster 2: Ausgeblendet - Das Panel Bericht ist ein transparentes Fenster, das in der Statusleiste ausgeblendet ist

## 22.46 RESTORECONNECTIONS Systemvariable

### 22.46.1 Verbindungen wiederherstellen

Wiederherstellung von strukturelle Verbindungen nach Befehlen.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verbindungen nicht wiederherstellen Ein (1): Verbindungen wiederherstellen

## 22.47 RESTORELOSTFOCUS Systemvariable

### 22.47.1 Verlorenen Fokus wiederherstellen (Linux)

Steuert die Wiederherstellung eines verlorenen Fokus. Abhängig vom Fenstermanager kann der Fokus verloren gehen, wenn kurzzeitige Fenster wie Quad und Rollover-Tipps verwendet werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	Off (0): Nicht versuchen, den Fokusverlust wiederherzustellen On (1): Automatisches Wiederherstellen nach Fokusverlust versuchen

## 22.48 RETAINEDGRAPHICS Systemvariable

### 22.48.1 Beibehaltene Grafiken

Schaltet die Verwendung der beibehaltenen Grafiken um.

Beibehaltene Grafiken können die Leistung bestimmter Vorgänge verbessern (z. B. beim Drehen und Schwenken der Kamera).

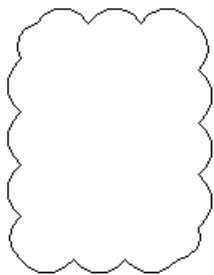
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	Aus (0): Verwenden Sie keine beibehaltenen Grafiken Ein (1): Beibehaltene Grafiken verwenden

## 22.49 REVLOUDARCSTYLE Systemvariable

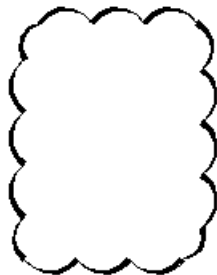
### 22.49.1 Revisions Wolke Standard Bogen Stil

Steuert den Standardbogenstil für Revisionswolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Kalligraphie



Normal



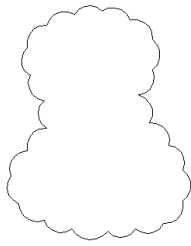
Calligraphy

## 22.50 REVCLLOUDCREATEMODE Systemvariable

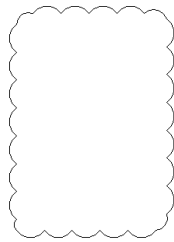
### 22.50.1 Revisions Wolken Erstellungsmodus

Steuert den Standardmodus für die Erstellung von Revisionswolken.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Freihand 1: Rechteckig 2: Polygonal



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 22.51 REVLOUDGRIPS Systemvariable

### 22.51.1 Revisionwolken Griffe

Verwendet benutzerdefinierte Griffe für Revisionswolken.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Griffe für jedes Bogensegment an Ein (1): Zeigt nur die wichtigsten Griffe an

## 22.52 REVLOUDMAXARCLENGTH Systemvariable

### 22.52.1 Revisions Wolke Standard maximale Bogen Länge

Controls the default maximum arc length for revision clouds. Die maximale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

## 22.53 REVLOUDMINARCLENGTH Systemvariable

### 22.53.1 Revisions Wolke Standard minimale Bogen Länge

Steuert die standardmäßige minimale Bogenlänge für Revisionswolken. Die minimale Bogenlänge wird mit dem Wert der Variable DIMSCALE multipliziert.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.375

## 22.54 RHINOVERSION Systemvariable

### 22.54.1 Rhino Export Version

Die 3DM Version, die für den Export nach Rhino verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zuletzt verfügbar 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

## 22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT Systemvariable

### 22.55.1 Multifunktionsleiste angedockte Höhe

Steuert die Höhe der Multifunktionsleiste.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert. Werte, die niedriger als der aktuelle Inhalt der Multifunktionsleiste sind, werden nicht berücksichtigt.

Ein Wert von 0 bedeutet automatische Höhe.

**Anmerkung:** Werte unter 124 sind nur unter bestimmten Umständen wirksam.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 500



Standardwert:	0
---------------	---

## 22.56 RIBBONPANELMARGIN Systemvariable

### 22.56.1 Panel-Rand

Die Größe des Freiraumes an den Rändern der Multifunktionsleiste in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 50
Standardwert:	8

## 22.57 RIBBONSETTINGENABLED Systemvariable

### 22.57.1 Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein/aus

Schaltet die Anzeige des Steuerelements Benutzeroberfläche-Einstellungen in der Multifunktionsleiste ein bzw. aus.

**Anmerkung:** Ein Neustart könnte erforderlich sein.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste nicht angezeigt 0: Das Steuerelement Benutzeroberfläche-Einstellungen wird in der Multifunktionsleiste angezeigt

## 22.58 RIBBONSTATE Systemvariable

### 22.58.1 Multifunktionsleistenstatus (nur lesen)

Zeigt an, ob die Multifunktionsleiste eingeschaltet ist.



Die Multifunktionsleiste kann mit dem Befehl MFLEISTESCHL geschlossen und mit dem Befehl MFLEISTE angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Multifunktionsleiste nicht anzeigen Ein (1): Multifunktionsleiste anzeigen

## 22.59 ROAMABLEROOTPREFIX Systemvariable

### 22.59.1 Roamable-Root-Präfix (nur lesen)

Der Pfad des Stammverzeichnisses, in dem roamable Dateien für den aktuellen Benutzer, wie Menüs und Plotstile, installiert wurden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 22.60 ROLLOVEROPACITY Systemvariable

### 22.60.1 Rollover Deckkraft

Steuert die Transparenz des Quads.

Werte zwischen 10 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von 10 bedeutet maximale Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet volle Opazität.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-10 bis 10
Standardwert:	100



## 22.61 ROLLOVERPARAMS Systemvariable

### 22.61.1 Rollover-Parameter

Blockparameter in den Rollover-Tipps anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Blockparameter nicht anzeigen Ein (1): Blockparameter anzeigen

## 22.62 ROLLOVERSELECTIONSET Systemvariable

### 22.62.1 Rollover Auswahlsatz

Steuert das Verhalten von Eigenschaften in den Rollover-Tipps, wenn unterschiedliche Objekte ausgewählt sind. Wenn Sie den Wert auf **Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden** setzen, verringert sich die Leistung bei großen Auswahlen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Keine Eigenschaften 1: Allgemeine Eigenschaften 2: Eigenschaften, die von allen ausgewählten Objekten gemeinsam genutzt werden

## 22.63 ROLLOVERTIPS Systemvariable

### 22.63.1 Rollover Tipps

Schaltet die Anzeige der Eigenschaften von Objekten im Quad ein, wenn der Mauszeiger über dem Objekt schwebt.





**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable ROLLOVERTIPS ignoriert, und Objekteigenschaften werden nicht angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Eigenschaften beim Mouseover nicht anzeigen Ein (1): Eigenschaften beim Hovern anzeigen

## 22.64 RTDISPLAY Systemvariable

### 22.64.1 Echtzeit Anzeige

Steuert, wie Rasterbilder und OLE-Objekte während einer ZOOM oder PAN Aktion angezeigt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Raster Bildern und OLE Inhalten 1: Nur Umrandungen anzeigen

## 22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR Systemvariable

### 22.65.1 Echtzeit Drehgeschwindigkeits Faktor

Steuert die Rotationsgeschwindigkeit für die Werkzeuge Umsehen und Gehen (Befehle EZBLICK und EZGEHEN).

Es werden Werte zwischen 0.01 und 100.00 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Bereich:	0.01 bis 100.
Standardwert:	1

## 22.66 RUBBERBANDCOLOR Systemvariable

### 22.66.1 Farbe des Gummibandes

Steuert die Farbe der Gummiband-Linie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	40

## 22.67 RUBBERBANDSTYLE Systemvariable

### 22.67.1 Gummiband gestrichelter Stil

Aktiviert einen gestrichelten Linienstil für die Gummibandlinie, die für die temporäre Objektfang-Spur verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Gestrichelter Stil aus Ein (1): Gestrichelter Stil ein

## 22.68 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

### 22.68.1 Rubbersheet Touchpad

Aktivieren des gleichzeitigen Zooms, Drehens und Verschiebens mit zwei Fingern auf dem Touchpad.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken aus Ein (1): Zwei Finger Touch gleichzeitig zoomen, drehen und schwenken ein

## 22.69 RUBBERSHEET (für OS X) Systemvariable

### 22.69.1 Rubbersheet Gesten-Aktivierung Empfindlichkeit

Steuert die Empfindlichkeit von Gesten.

Es werden Werte von 0 bis 10 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	5

## 22.70 RULERDISPLAY Systemvariable

### 22.70.1 Linealanzeige

Zeigt während der Manipulator-Operationen ein Lineal an.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Lineal nicht anzeigen Ein (1): Lineal anzeigen

## 22.71 RULERTEXTCOLOR Systemvariable

### 22.71.1 Lineal-Textfarbe

Steuert die Textfarbe des Manipulator-Lineals.



Gilt nur, wenn die Systemvariable RULERDISPLAY eingeschaltet ist (1).

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	#c8c8c8
Mögliche Werte:	RGB-Farbcode Hex-Farbcode Index-Farbcode

Ein neuer Wert für die Variable kann in die Befehlszeile eingegeben werden.

## 22.72 RUNASLEVEL Systemvariable

### 22.72.1 In der Lizenz Stufe laufen

Führt das Programm auf einer anderen (niedrigeren) Lizenzstufe als der lizenzierten Stufe aus. Wenn die Lizenzstufe niedriger als RUNASLEVEL ist, wird RUNASLEVEL ignoriert.

**Anmerkung:** Ein Neustart ist erforderlich.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5
Standardwert:	5
Mögliche Werte:	0: Lite 1: Pro 2: (Veraltet) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

## 22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL Systemvariable

### 22.73.1 Detaillierungs Grad

Steuert den Detaillierungsgrad (LOD) für den Import von RVT und RFA.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	1: Grob 2: Mittel 3: Fein

## 22.74 RVTVALIDATEBREP Systemvariable

### 22.74.1 Validierung der BREP-Geometrie

Validierung der BREP Geometrie während eines RVT Imports.

**WARNUNG:** Die Deaktivierung dieser Funktion kann dazu führen, dass mehr Geometrie ohne Integritätsprüfung importiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus (Deaktivieren) 1: EIN (Aktivieren)



## 23. S

### 23.1 SAFEMODE Systemvariable

#### 23.1.1 Sicherer Modus (nur lesen)

Gibt an, ob ausführbarer Code in der aktuellen Sitzung geladen und ausgeführt werden kann. Das Starten in einer sauberen Umgebung kann dazu beitragen, mögliche Ursachen eines Absturzes zu ermitteln.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Erlaubt die Verarbeitung von ausführbarem Code Ein (1): Lässt die Verarbeitung von ausführbarem Code nicht zu

### 23.2 SAVECHANGETOLAYOUT Systemvariable

#### 23.2.1 Sichere Änderungen im Layout

Speichert Änderungen an einem Layout aus dem Dialog **Drucken**.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Änderungen am Layout werden nicht gespeichert Ein (1): Änderungen am Layout speichern

### 23.3 SAVEFIDELITY Systemvariable

#### 23.3.1 Speichern der Wiedergabe-Genauigkeit

Steuert, ob diese Zeichnung mit visueller Genauigkeit gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht mit visueller Genauigkeit speichern Ein (1): Speichern mit visueller Genauigkeit

## 23.4 SAVEFILE Systemvariable

### 23.4.1 Dateinamen speichern (nur lesen)

Der aktuelle Name der automatisch gespeicherten Datei.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 23.5 SAVEFILEPATH Systemvariable

### 23.5.1 Backup Datei Pfad

Der Dateipfad, in dem automatische Speicherungen und temporäre Dateien gespeichert werden.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 23.6 SAVEFORMAT Systemvariable

### 23.6.1 Speicherformat

Steuert das Standard-Speicherformat.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 39
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binäres DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binär DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binären DXF-2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binär DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binär DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binär DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binär DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binär DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binär DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binär DXF R10 30: DXF R9
-----------------	--

## 23.7 SAVELAYERSNAPSHOT Systemvariable

### 23.7.1 Sichere Layer Snapshot mit Ansicht

Speichert die aktuellen Layer Einstellungen und verwendet sie für neue Ansichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein





## 23.8 SAVENAME Systemvariable

### 23.8.1 Gespeicherter Zeichnungsname (nur lesen)

Der Dateiname und der Ordnerpfad der aktuellen Zeichnung.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 23.9 SAVEONDOCSWITCH Systemvariable

### 23.9.1 Speichern bei Dokumentenwechsel

Speichert die Zeichnung automatisch, wenn ein andere Zeichnungs Registerkarte aktiviert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Beim Dokumentwechsel nicht speichern Ein (1): Beim Dokumentwechsel speichern

## 23.10 SAVEROUNDTRIP Systemvariable

### 23.10.1 Speichern hin und zurück

Ermöglicht das Speichern von Informationen in einer Datenbankdatei, die in der Zeichnung nicht unterstützt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

## 23.11 SAVETIME Systemvariable

### 23.11.1 Speicher Zeit Intervall

Steuert das Intervall für automatische Speicherungen, in Minuten.



Werte zwischen 0 und 240 werden akzeptiert. Wenn dies auf Null gesetzt ist, ist die automatische Speicherung deaktiviert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 240
Standardwert:	60
Mögliche Werte:	0: Automatische Speicherung deaktivieren 1 - 240: Speichert die Zeichnung in den angegebenen Intervallen (in Minuten)

## 23.12 SCREENBOXES Systemvariable

### 23.12.1 Bildschirmmenüfelder (nur lesen)

Enthält die Anzahl von Feldern die in Bildschirm-Menüs dargestellt werden. Wenn das Bildschirm-Menü ausgeschaltet wird ist der Wert Null.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 23.13 SCREENMODE Systemvariable

### 23.13.1 Bildschirm-Modus (nur lesen)

Speichert den Grafik/Text Status der Programm Anzeige.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 3
Mögliche Werte:	0: Textbildschirm wird angezeigt 1: Zeichnungs Bereich wird dargestellt 2: Doppel-Bildschirm Anzeige ist konfiguriert



## 23.14 SCREENSIZE Systemvariable

### 23.14.1 Bildschirmgröße (nur lesen)

Die Größe des aktuellen Ansichtsfensters, in Pixeln (Breite x Höhe).

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 23.15 SCRLHIST Systemvariable

### 23.15.1 Verlauf Blättern

Steuert die Anzahl der Zeilen, die in der Verlauf der Befehlszeile gespeichert werden.

Werte zwischen 0 und 256 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	256

## 23.16 SDI Systemvariable

### 23.16.1 Einzel-Dokument Schnittstelle (Windows)

Steuert, ob eine Zeichnung in einer neuen Applikationsinstanz oder einer vorhandenen Instanz geöffnet wird. Teilweise implementiert: Die SDI-Variable steuert das Doppelklick-Verhalten für Zeichnungen; aber es ist immer noch möglich, mehrere Dokumente in jeder Applikationsinstanz zu öffnen.

**Anmerkung:** SDI-Einstellung 2 und 3 werden nicht gespeichert. Wenn SDI auf 3 eingestellt ist, schaltet das Programm es auf 1 zurück, wenn die Anwendung, die keine Mehrfachzeichnungen unterstützt, entladen wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mehrfach-Zeichungs Schnittstelle 1: Einzel-Zeichnung Schnittstelle 2: (Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da eine Applikation geladen wurde die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt Schreibgeschützt) Die Umgebung, um mehrere Zeichnung zu bearbeiten wurde deaktiviert, da vom Benutzer die Variable SDI auf 1 gestellt wurde und das Programm eine Applikation geladen hat, die das bearbeiten mehrerer Zeichnungen nicht unterstützt. (SDI wurde auf 1 gestellt bevor die Applikation geladen wurde)

## 23.17 SECTIONRESULTINTERVAL Systemvariable

### 23.17.1 Schnitt Ergebnis Interval

Der Abstand zwischen erzeugten Schnittblöcken im Modelbereich.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	400.0

#### **Anmerkung:**

- Wenn INSUNITS=Zoll (1), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 400.0.
- Wenn INSUNITS=Millimeter (4), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10000.0.
- Wenn INSUNITS=Zentimeter (5), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 1000.0.
- Wenn INSUNITS=Meter (6), ist der Standardwert von SECTIONRESULTINTERVAL 10.0.

## 23.18 SECTIONSCALE Systemvariable

### 23.18.1 Schnitt Skalierung

Der Standardmaßstab, der zum Generieren von Schnitten verwendet wird.

Werte zwischen 0.000001 und 1000000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	0,02
---------------	------

## 23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH Systemvariable

### 23.19.1 Suchpfad für Schnittseinstellungen

Der Dateipfad für BIM Schnitt-Stile, BIM Bezeichner-Stile und Zeichnungsanpassungen.

Pfade werden mit Semikolon (;) getrennt.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 23.20 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL Systemvariable

### 23.20.1 Schnitt-Plansatzvorlage imperial

Der Dateipfad für die Plansatzdatei (DST), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 0 (imperial) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-imperial.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-imperial.dst

**Anmerkung:** Die Systemvariable SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

## 23.21 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC Systemvariable

### 23.21.1 Schnitt-Plansatzvorlage metrisch

Der Dateipfad für Plansatzdatei (dst), die als Vorlage für einen neuen Schnitt verwendet wird. Gilt nur, wenn die Systemvariable MEASUREMENT 1 (metrisch) ist.

Die Standarddatei ist BIM-section-metric.dst, die sich im Ordner {SheetSetTemplatePath} befindet.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	BIM-section-metric.dst

**Anmerkung:** Die Systemvariable SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC ist nur für die Lizenzstufen **BIM** und **Ultimate** verfügbar.

## 23.22 SECURELOAD Systemvariable

### 23.22.1 Ausführbare Datei Sicherheitsrichtlinien (nur lesen)

Die Sicherheitsrichtlinie, die zum Laden ausführbarer Dateien verwendet wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine Sicherheitsrichtlinien 1: Warnung, wenn das Laden von einem nicht vertrauenswürdigen Ort aus erfolgt 2: Nur von vertrauenswürdigen Speicherorten laden

## 23.23 SELECTIONANNODISPLAY Systemvariable

### 23.23.1 Zeigt alle Beschriftungsskalierungen der Auswahl an

Zeigt ein Beschriftungsobjekt in allen Maßstäben an, wenn dieses ausgewählt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Deaktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige Ein (1): Aktiviert die Beschriftungsskalierungs Anzeige



## 23.24 SELECTIONAREA Systemvariable

### 23.24.1 Auswahl Bereich

Steuert die Anzeige von Auswahlbereichseffekten.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Effekte des Auswahlbereichs werden nicht angezeigt Ein (1): Zeige Auswahl Bereich Effekte

## 23.25 SELECTIONAREAOPACITY Systemvariable

### 23.25.1 Auswahl Bereich Deckkraft

Steuert die Transparenz des Auswahlbereichs. Gilt nur, wenn die Einstellung SELECTIONAREA aktiviert ist. Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet volle Transparenz.
- Ein Wert von 100 bedeutet vollständig undurchsichtig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	25

## 23.26 SELECTIONCYCLING Systemvariable

### 23.26.1 Auswahl blättern

Steuert die Anzeigeeoptionen für überlappende Objekte und das Durchlaufen einer Auswahl.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus festgelegt ist, wird die Systemvariable SELECTIONCYCLING ignoriert, und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt, wenn Sie den Cursor über Objekte bewegen.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-2 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	<p>-2: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 2)</p> <p>-1: Das Durchlaufen der Auswahl ist deaktiviert, die Einstellung bleibt jedoch gespeichert (umgeschalteter Wert 1)</p> <p>0: Die Anzeigeoptionen sind ausgeschaltet</p> <p>1: Ein Markierung wird angezeigt, wenn Sie mit dem Mauszeiger über Objekte fahren, die sich überschneiden</p> <p>2: Sowohl ein Markierung als auch der Dialog Auswahl werden angezeigt</p>

## 23.27 SELECTIONMODES Systemvariable

### 23.27.1 Auswahl-Modi

Steuert, was standardmäßig ausgewählt ist: ganze Objekte, Unterobjekte oder Grenzen.

Verwenden Sie die TAB-Taste, während Sie mit der Maus zeigen, um durch die Optionen zu blättern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	<p>1: Wähle Kanten</p> <p>2: Flächen wählen</p> <p>4: Erkannte Grenzen wählen</p> <p>8: Scheitelpunkte auswählen</p>





## 23.28 SELECTIONPREVIEW Systemvariable

### 23.28.1 Auswahl Vorschau Anzeige

Steuert die Regeln, nach denen Objekte hervorgehoben werden, wenn der Mauszeiger in der Auswahlbox über einem Objekt steht.

**Anmerkung:** Wenn die Systemvariable SELECTIONPREVIEW auf Aus gesetzt ist:

- Die Option **Das Quad anzeigen, wenn sich der Cursor über einem Objekt befindet** der Systemvariable QUADDISPLAY wird ignoriert und das Quad wird nicht angezeigt,
- die Systemvariable ROLLOVERTIPS ignoriert wird und die Objekteigenschaften nicht angezeigt werden (das Quad wird nicht angezeigt),
- die Systemvariable SELECTIONCYCLING wird ignoriert und es wird keine Markierung oder kein Auswahldialog angezeigt (das Quad wird nicht angezeigt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Auswahlvorschau nicht anzeigen. 1: Wenn kein Befehl aktiv ist 2: Wenn ein Befehl zur Objekt Auswahl auffordert

## 23.29 SELECTSIMILARMODE Systemvariable

### 23.29.1 Übereinstimmungs Optionen für SELECTSIMILAR

Steuert, welche Eigenschaften für den Befehl SELECTSIMILAR übereinstimmen müssen. Damit dieser Befehl wie vorgesehen funktioniert, muss mindestens eine Eigenschaft eingeschaltet sein. Wenn alle Eigenschaften ausgeschaltet sind, wählt dieser Befehl nur das/die Objekt(e) aus, die Sie bei der Eingabeaufforderung **Objekte auswählen** ausgewählt haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	130



Mögliche Optionen:	0: Objekttyp 1: Farbe 2: Layer 4: Linientyp 8: Linientypfaktor 16: Liniestärke 32: Plotstil 64: Objektstil 128: Name
--------------------	--

## 23.30 SETBYLAYERMODE Systemvariable

### 23.30.1 Einstellen VonLayer Modus

Steuert, welche Layer-Eigenschaften mit dem Befehl VONLAYEREINST angewendet werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 255
Standardwert:	255
Mögliche Werte:	0: Keines 1: Farbe 2: Linientyp 4: Liniestärke 8: Material 16: Plotstil 32: VonBlock 64: Blöcke 128: Transparenz

## 23.31 SHADEDGE Systemvariable

### 23.31.1 Schattierung Kanten

Steuert, wie Flächen und Kanten in gerenderten Ansichten dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Flächen schattiert, Kanten nicht hervorgehoben 1: Flächen schattiert, Kanten in Hintergrundfarbe 2: Flächen nicht gefüllt, Kanten in Objektfarbe 3: Flächen in Objekt-Farbe, Kanten in Hintergrundfarbe

## 23.32 SHADEDIF Systemvariable

### 23.32.1 Schattierung Diffusion

Steuert das Verhältnis von diffusem reflektiertem Licht zum Umgebungslicht, als Prozentsatz des diffusem reflektierten Lichts, wenn SHADEDGE auf 0 oder 1 eingestellt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	70

## 23.33 SHEETNUMBERLEADINGZEROES Systemvariable

### 23.33.1 Plan Nummer führende Nullen

Steuert die Anzahl der Nullen, die neuen Plan-'Zahlen' Werten vorangestellt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 8
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
-----------------	--

## 23.34 SHEETSETAUTOBACKUP Systemvariable

### 23.34.1 Plansatz automatisches Backup

Erstellt eine Sicherungsdatei, wenn eine Plansatzdatei geöffnet wird.

Die Sicherungsdateien müssen den gleichen Namen wie die Plansatzdatei haben, jedoch mit der Erweiterung "ds\$".

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Sicherungsdateien erstellen Ein (1): Sicherungskopien erstellen

## 23.35 SHEETSETTEMPLATEPATH Systemvariable

### 23.35.1 Plansatz-Vorlagenpfad

Der Dateipfad für den Ordner mit den Plansatzvorlagen.

Der Standardpfad lautet: `\Users\<Benutzername>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V23x64\de_DE\Templates`.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



## 23.36 SHORTCUTMENU Systemvariable

### 23.36.1 Kontext Menüs

Steuert den Status der (Rechtsklick) Kontextmenüs STANDARD, BEARBEITUNG und BEFEHL.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 31
Standardwert:	19
Mögliche Optionen:	0: Schaltet alle Vorgabe, Bearbeitungs und Befehls Kurztasten Menüs aus 1: Schaltet die Vorgabe Modus für Kontext Menüs ein 2: Schaltet Bearbeitungs Modus Kontext Menüs ein 4: Aktiviere Befehls Modus Kontext Menüs (verfügbar, wenn ein Befehl aktiv ist) 8: Aktiviert Befehls Modus Kontext Menüs nur dann, wenn die Befehls Optionen auch aktuell über die Befehlszeile verfügbar sind 16: Aktiviert ein Kontextmenü, wenn die rechte Maustaste gedrückt gehalten wird 32: Befehl mit kurzem Rechtsklick wiederholen, wenn Objekte ausgewählt sind und das Quad nicht angezeigt wird

## 23.37 SHORTCUTMENUMDURATION Systemvariable

### 23.37.1 Kontextmenü Dauer

Steuert die Verzögerung zwischen einem Rechtsklick und dem Erscheinen des (Rechtsklick) Kontextmenüs in Millisekunden.

Werte zwischen 100 und 10,000 werden akzeptiert.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	100 bis 10000
Standardwert:	250



## 23.38 SHOWDOCTABS Systemvariable

### 23.38.1 Registerkarten Sichtbarkeit

Schaltet die Registerkarten auf der Registerkarte Dokumente ein/aus.

Sie können den Zeichnungsbereich vergrößern, indem Sie die Dokumentregisterkarten in der Benutzeroberfläche ausblenden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Registerkarten nicht sichtbar Ein (1): Registerkarten sichtbar

## 23.39 SHOWFULLPATHINTITLE Systemvariable

### 23.39.1 Zeige kompletten Pfad in der Titelseite

Zeigt den vollständigen Pfad einer Zeichnung in der Titelleiste an. Wenn aus, wird nur der Dateiname angezeigt.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus

## 23.40 SHOWIDSPROPERTIESONLY Systemvariable

### 23.40.1 Nur IDS-Eigenschaften anzeigen

Wenn ein IDS-XML importiert wurde, steuert diese Einstellung, ob im Panel **Eigenschaften** nur die vom IDS benötigten oder alle Eigenschaften angezeigt werden sollen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Eigenschaften anzeigen Ein (1): Nur die vom IDS benötigten Eigenschaften anzeigen

## 23.41 SHOWLAYERUSAGE Systemvariable

### 23.41.1 Layer Benutzung

Zeigt Informationen über die Verwendung von Layern im Panel **Layer** an.

In der Spalte **Aktuell** zeigen die **Layerverwendungssymbole** an, wenn sich die Ansichtsfenster-Einstellungen für das aktuelle Layout und das Papierbereich-Ansichtsfenster von den Modelbereich-Einstellungen unterscheiden:



: Aktueller Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.



: Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.



: Leerer Layer mit Ansichtsfenster-Überschreibungen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Layer-Verwendung nicht anzeigen Ein (1): Layer-Verwendung anzeigen

## 23.42 SHOWSCROLLBUTTONS Systemvariable

### 23.42.1 Scrolltasten (Mac & Linux)

Zeigt links- und rechtsseitige Bildlauf Tasten an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Scrolltasten nicht anzeigen Ein (1): Scrolltasten anzeigen

## 23.43 SHOWTABCLOSEBUTTON Systemvariable

### 23.43.1 Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in den Registerkarten Leisten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche "Schließen" auf Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf Registerkarten anzeigen

## 23.44 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE Systemvariable

### 23.44.1 Schaltfläche "Schließen" auf aktiver Registerkarte (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte in den Dokumenten Registerkarten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte nicht anzeigen Ein (1): Schaltfläche "Schließen" nur auf der aktiven Registerkarte anzeigen





## 23.45 SHOWTABCLOSEBUTTONALL Systemvariable

### 23.45.1 Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten (Mac & Linux)

Schaltet die Schaltfläche "Schließen" in allen Registerkarten ein/aus.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten nicht anzeigen Ein (1): Schließen-Schaltfläche auf allen Registerkarten anzeigen

## 23.46 SHOWWINDOWLISTBUTTON Systemvariable

### 23.46.1 Schaltfläche Fensterliste (Mac & Linux)

Zeigt eine Dropdown-Liste von Fenstern an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Schaltfläche Fensterliste nicht anzeigen Ein (1): Fenster Liste Schaltfläche anzeigen

## 23.47 SHPNAME Systemvariable

### 23.47.1 Symbol-Name

Der Standardformname gemäß den Namenskonventionen.

'.' bedeutet kein Standardwert.

**Anmerkung:** Symbole sind eine frühere Version von Blöcken, die sehr effizient sind, aber schwer zu erstellen waren. Symbole werden nur noch selten benutzt.

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Nicht gespeichert
-----------------	-------------------

## 23.48 SIGWARN Systemvariable

### 23.48.1 Signatur-Warnung

Steuert das Verhalten des Dialogs Signatur, wenn eine Zeichnung mit einer Signatur geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nur anzeigen, wenn die Zeichnung eine ungültige Signatur hat Ein (1): Wird angezeigt, wenn eine Zeichnung eine Signatur hat

## 23.49 SINGLETONMODE Systemvariable

### 23.49.1 Einmalstart Modus

Option, die steuert, ob eine oder mehrere Instanzen von BricsCAD gleichzeitig ausgeführt werden können.

- Wenn die Option auf Aus gesetzt ist, können Sie zwei oder mehr Kopien von BricsCAD gleichzeitig starten.
- Wenn die Option auf Ein gesetzt ist, kann nur eine einzige Instanz von BricsCAD ausgeführt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Einmalstart Modus aus Ein (0): Einmalstart Modus ein

## 23.50 SITELOCATIONVISIBILITY Systemvariable

### 23.50.1 Sichtbarkeit der Standort-Markierung

Steuert die Sichtbarkeit der Standort-Markierung.

Nur BricsCAD



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	AUS (0): Zeigt die Standortmarkierung nicht in der Zeichnung an. EIN (1): Zeigt die Standortmarkierung in der Zeichnung an.

## 23.51 SKETCHFEATURECOPYMODE Systemvariable

### 23.51.1 Kopiermodus für Skizzen-Feature

Steuert, wie Skizzen-Features kopiert werden.

Wenn aktiviert, sind Kopien der Skizzen-Features unabhängig von ihrer Quelle (neue Blöcke der Skizzen/Pfade/Leitkurven usw. werden erstellt).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Kopien von Skizzen-Features teilen ihre Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.) mit ihrer Quelle. 1: Kopien von Skizzen-Features haben neue Skizzen (Pfade, Führungskurven usw.). Die Kopien verfügen über keinen Link zu ihrer Quelle.

## 23.52 SKETCHINC Systemvariable

### 23.52.1 Skizzen Schritte

Die Länge der mit dem Befehl SKIZZE erstellten Segmente, in Zeichnungseinheiten.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

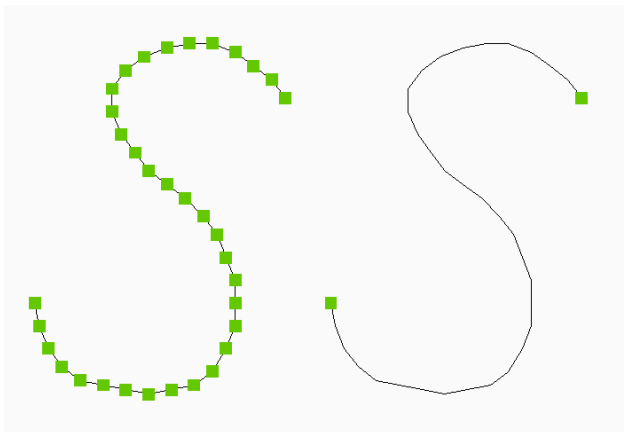


## 23.53 SKPOLY Systemvariable

### 23.53.1 Skizzen Poly

Steuert den Typ des Objekts, das mit dem Befehl SKIZZE erstellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Erzeuge Linien Ein (1): Erzeuge Polylinien



## 23.54 SKYSTATUS Systemvariable

### 23.54.1 Himmel Status

Steuert, ob die Himmelsbeleuchtung beim Rendern berechnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kein Himmel 1: Himmel Hintergrund 2: Himmel Hintergrund und Beleuchtung



## 23.55 SMASSEMBLYEXPORTMODE Systemvariable

### 23.55.1 BkBaugruppenExport Modus

Steuert, wie Daten mit dem Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT exportiert werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Externe Komponenten nicht ändert 1: Erkannte Features auf Blechkonstruktionen/schlechten Blechkonstruktionen für Belchkonstruktions-Bauteile beibehalten werden

## 23.56 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE Systemvariable

### 23.56.1 Pfad-Typ der Berichtsdatei

Steuert, ob absolute oder relative Dateipfade in den vom Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT erzeugten Berichten verwendet werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Relative Pfade 1: Absolute Pfade

## 23.57 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS Systemvariable

### 23.57.1 Volumenkörper Typen in Berichten

Steuert die Arten von Volumenkörpern in den Befehlsberichten für den Befehl BKBAUGRUPPENEXPORT. Blechkonstruktions- und schlechte Blechkonstruktions-Volumenkörper sind in den Berichten immer enthalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Nicht-Blechkonstruktions Volumenkörper 2: Standard Bauteil Komponenten Volumenkörper 4: Erkennen Sie hohle lineare extrudierte Volumenkörper und behandeln Sie sie als Nichtblechkonstruktion 8: Erkenne kreisförmige, lineare extrudierte Volumenkörper und behandle sie als Nichtblechkonstruktion

## 23.58 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.58.1 Farbe des Layers Attribute

Steuert die Farbe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

## 23.59 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

### 23.59.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01



## 23.60 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

### 23.60.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Attribute", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.61 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.61.1 Farbe des Biegungs Beschriftungs Text Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

## 23.62 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

### 23.62.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0.01

## 23.63 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

### 23.63.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhentyp des Layers "Biegungsbeschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.64 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.64.1 Farbe des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1





## 23.65 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.65.1 Linientyp des Biegung nach unten Linien Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

## 23.66 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.66.1 Linienstärke des Biegung nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Biegungen nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.67 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.67.1 Farbe des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert die Farbe des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

## 23.68 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.68.1 Linientyp des Biegung nach oben Linien Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

## 23.69 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.69.1 Linienstärke des Biegung nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Biegungen nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3



## 23.70 SMCOLORBEND Systemvariable

### 23.70.1 Farbe des Layers mit Abschrägung-Features

Steuert die Farbe des Layers "Abschrägung-Feature", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

## 23.71 SMCOLORBEND Systemvariable

### 23.71.1 Farbe des Biege-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechbiegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FFDC50

## 23.72 SMCOLORBENDRELIEF Systemvariable

### 23.72.1 Biegeausklinkungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsausklinkungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296



## 23.73 SMCOLORBEVEL Systemvariable

### 23.73.1 Farbe des Abschrägung-Features

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Abschrägungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#C0CE93

## 23.74 SMCOLORCORNERRELIEF Systemvariable

### 23.74.1 Eckausklinkungs-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Eckausklinkungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#64D296

## 23.75 SMCOLORFLANGE Systemvariable

### 23.75.1 Laschen-Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionslaschen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#90A4AE

## 23.76 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE Systemvariable

### 23.76.1 Laschen Feature Referenzseite Farbe

Steuert die Anzeigefarbe der Blechkonstruktionslaschen auf der Referenzseite der Lasche.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#68A4AE

## 23.77 SMCOLORFORM Systemvariable

### 23.77.1 Form Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsformen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

## 23.78 SMCOLORHEM Systemvariable

### 23.78.1 Bördel Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsbördelungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FCAED6

## 23.79 SMCOLORJOG Systemvariable

### 23.79.1 Jog Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Jogs.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
------	--------------



Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#CC7722

## 23.80 SMCOLORJUNCTION Systemvariable

### 23.80.1 Verbindungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktion-Verbindungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF6E40

## 23.81 SMCOLORLOFTEDBEND Systemvariable

### 23.81.1 Ausgeformtes Biegungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von ausgeformte Blechkonstruktionsbiegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A0DCFA

## 23.82 SMCOLORMITER Systemvariable

### 23.82.1 Gehrungs Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionsgehrungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#AF46D8



## 23.83 SMCOLORROLLEDEGE Systemvariable

### 23.83.1 Gerollte Kante Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von gerollte Kanten aus Blech.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#8791E1

## 23.84 SMCOLORTAB Systemvariable

### 23.84.1 Laschen Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktionszungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FDA542

## 23.85 SMCOLORWRONGBEND Systemvariable

### 23.85.1 Falsche Biege Feature Farbe

Steuert die Anzeigefarbe von Blechkonstruktions-Falschen-Biegungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#FF3300

## 23.86 SMCOLORWRONGFLANGE Systemvariable

### 23.86.1 Farbe für falsche Laschen Features

Steuert die Anzeigefarbe falscher Blechkonstruktionslaschen.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	#A82000

## 23.87 SMCONTOURSLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.87.1 Farbe des Kontur Layer

Steuert die Farbe des '2D dxf Layer', der abgewickelte Geometrie enthält, die mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	7

## 23.88 SMCONTOURSLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.88.1 Linientyp des Kontur Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS





## 23.89 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.89.1 Linienstärke des Kontur Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Kontur", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	30

## 23.90 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE Systemvariable

### 23.90.1 Maximaler Winkel der Abschrägung

Steuert den maximalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	80

## 23.91 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Systemvariable

### 23.91.1 Minimaler Winkel der Abschrägung

Steuert den minimalen Abschrägungswinkel während des Befehls BKKONVERT.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 90.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	10

## 23.92 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES Systemvariable

### 23.92.1 Bevorzuge Form Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Form-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

## 23.93 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES Systemvariable

### 23.93.1 Bevorzuge Bördelungs Features für Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, einzelne Bördel-Features oder Biegungen und Laschen erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein



## 23.94 SMCONVERTPREFERJOGFEATURES Systemvariable

### 23.94.1 Bevorzuge Jog-Features gegenüber Laschen und Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörperflächen während des Befehls BKKONVERT erkannt werden: einzelne Jog-Features oder Biegungen und Laschen.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

## 23.95 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES Systemvariable

### 23.95.1 Bevorzuge Null Biegungs Features für falsche Biegungen

Steuert, wie Features auf Volumenkörper-Flächen, für den Befehl BKKONVERT, Null-Biegung-Features oder Falsch-Biegung-Features erkannt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

## 23.96 SMCONVERTRECOGNIZEBEVELS Systemvariable

### 23.96.1 Erkennen von Abschrägungsfeatures

Erkennt Abschrägungsfeatures während des Befehls BKKONVERT.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



## 23.97 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES Systemvariable

### 23.97.1 Löcher erkennen

Erkennt Löcher auf Laschen als Features während des Befehls BKKONVERT.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

## 23.98 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES Systemvariable

### 23.98.1 Erkennen von Sicken-Kontrollkurven

Erkennt 2D-Kontrollkurven für Sicken-Features, während des BKKONVERT Befehls.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

## 23.99 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE Systemvariable

### 23.99.1 Typ der Abweichung der falschen Feature Stärke

Steuert, ob der Abweichungswert als Verhältnis zur Stärke des Modells oder als absoluter Wert behandelt wird. Siehe den Befehl SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.100 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE Systemvariable

### 23.100.1 Abweichungswert einer falschen Feature Stärke

Legt die zulässige Abweichung zwischen der Modellstärke und der Stärke des angegebenen falschen Features fest.

Es werden Werte zwischen 0 und 1,000,000 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1e6
Standardwert:	0.2

## 23.101 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE Systemvariable

### 23.101.1 Biegelinien Erweiterungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Der Wert wird verwendet, um Blechkonstruktion-Einstellungen im Dokument zu initialisieren.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	1: Stärken Verhältnis 2: Absoluter Wert



## 23.102 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE Systemvariable

### 23.102.1 Biegelinien Erweiterungs Wert

Steuert Blechkonstruktionslinien für Biegungen.

Werte zwischen -1.000.000 und 1.000.000,0 werden akzeptiert.

- Positiver Wert = Reicht über eine Kontur hinaus
- Negativer Wert = Erreicht sie nicht
- Null = Berührt sie nur

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-1000000 bis 1000000
Standardwert:	0.25

## 23.103 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.103.1 Biegeradiustyp

Steuert den Standardbiegeradius für Blechkonstruktionen.

**Absoluter Wert** schaltet das Verhältnis der Stärken um. **Biegeradius in BKKONVERT überschreiben** steuert, ob der Biegeradius aus SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE oder aus dem Modell übernommen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Absoluter Wert 2: Biegeradius in BKKONVERT überschreiben



## 23.104 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.104.1 Biegeradius Wert

Steuert den standardmäßigen Biegeradius für Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten. Siehe auch bei der Systemvariablen SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Werte zwischen 0.0001 und 1,000,000 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

## 23.105 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE Systemvariable

### 23.105.1 Biegeausklinkungstyp

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.106 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE Systemvariable

### 23.106.1 Biegeausklinkung Breiten-Wert

Steuert den Standardwert für die Breite von Ausklinkungen in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

## 23.107 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

### 23.107.1 Abschrägung-Abwicklungsmodus

Steuert die Darstellung von Abschrägungen im abgewickelten Bauteil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Beschriften

## 23.108 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE Systemvariable

### 23.108.1 Eck-Ausklüpfung Durchmesser Wert

Steuert den Standarddurchmesser für eine Eckausklüpfungen bei Blechkonstruktionen.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert. Setzen Sie diesen Wert auf -1.0, um automatisch die am wenigsten realisierbaren Ausklüpfungen zu ermitteln.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	-1.0

## 23.109 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE Systemvariable

### 23.109.1 Gehrungs Erweiterungs-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.110 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE Systemvariable

### 23.110.1 Gehrungs Erweiterungs-Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungserweiterung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.111 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE Systemvariable

### 23.111.1 Gehrungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert
-----------------	---

## 23.112 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE Systemvariable

### 23.112.1 Gehrungs Lücken Wert

Steuert den Standardwert für die Gehrungslücke in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.113 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE Systemvariable

### 23.113.1 Form Feature Abwicklungs Modus

Steuert die Darstellung von Form-Features in einem abgewickelten Bauteil.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4
Mögliche Werte:	0: Erhalten 1: Entfernen 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt ohne Mittenmarkierung 6: Kontur ohne Mittelmarkierung



## 23.114 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE Systemvariable

### 23.114.1 Knotenblechtiefe-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.115 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE Systemvariable

### 23.115.1 Knotenblech-Höhenwert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Höhe in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	8

## 23.116 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.116.1 Abrundungsradiustyp für Knotenblech

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.117 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.117.1 Abrundungsradius-Wert für Knotenblech

Steuert den Standardwert für den Knotenblech-Radius in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

## 23.118 SMDEFAULTGUSSETTYPE Systemvariable

### 23.118.1 Knotenblech-Typ

Schaltet zwischen einem runden und einem flachen Blechknotentyp um.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Rund 2: Flach



## 23.119 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE Systemvariable

### 23.119.1 Breitentyp des Knotenblechs

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.120 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE Systemvariable

### 23.120.1 Knotenblechbreite-Wert

Steuert den Standardwert für die Knotenblech-Breite in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

## 23.121 SMDEFAULTHEMGAPTYPE Systemvariable

### 23.121.1 Offener Bördel-Lückentype

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTHEMGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.122 SMDEFAULTHEMGAPVALUE Systemvariable

### 23.122.1 Wert der offenen Bördel-Lücke (zusätzlich zur Stärke)

Steuert den Standardwert für eine offene Bördel-Lücke in der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.001 und 100.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.123 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION Systemvariable

### 23.123.1 Bördelung relativer Biegeabzugswert

Legt einen auf die Stärke bezogenen Wert für den Biegeabzug fest, der für die Entfaltung einer geschlossenen Bördelung verwendet wird.

Akzeptiert werden Werte zwischen 0.0 (Bördelung verlängern) und 10.0 (Biegezone um einen Wert verkürzen, der dem 8-fachen der Stärke entspricht).

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 10
Standardwert:	2.4



## 23.124 SMDEFAULTJOANGLEVALUE Systemvariable

### 23.124.1 Jog-Winkelwert

Steuert den Standard Jog-Winkel der Blechkonstruktion.

Es werden Werte zwischen 0.0 und 180.0 akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 180
Standardwert:	45
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.125 SMDEFAULTJOGHEIGHTTYPE Systemvariable

### 23.125.1 Typ der Jog-Höhe

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.126 SMDEFAULTJOGHEIGHTVALUE Systemvariable

### 23.126.1 Jog-Höhenwert

Steuert den Standardwert der Jog-Höhe einer Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0.0001 bis 1,000,000.0
Standardwert:	1.001

## 23.127 SMDEFAULTJOGRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.127.1 Typ des Jog-Radius

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.128 SMDEFAULTJOGRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.128.1 Jog Radius-Wert

Steuert den Standard Jog-Radius für Blechkonstruktionen.

Werte zwischen 1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 1,000,000.0





Standardwert:	1.0
---------------	-----

## 23.129 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF Systemvariable

### 23.129.1 Verbindungs Ausrichtung zur Ausklinkung

Zwingt die Verbindungsflächen der Blechkonstruktion sich an benachbarten Ausklinkungsflächen auszurichten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Deaktiviert 1: Aktiviert

## 23.130 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE Systemvariable

### 23.130.1 Verbindungs Lücken Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert



## 23.131 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE Systemvariable

### 23.131.1 Verbindungs Lücken Wert

Steuert die Standard Blechkonstruktion für die Größe der Verbindungslücke von offenen Verbindungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.001

## 23.132 SMDEFAULTKFACTOR Systemvariable

### 23.132.1 K-Faktor Wert

Legt das Lageverhältnis der neutralen Oberfläche (die Oberfläche, die beim Biegen des Blechs nicht gedehnt oder gequetscht wird) zur Materialstärke fest.

Es werden Werte zwischen 0.00000 (innerer Biegeradius) und 1.00000 (äußerer Biegeradius) akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0.27324

## 23.133 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES Systemvariable

### 23.133.1 Ausgeformte Biegung Unterteilungen

Legt den Standardwert für ausgeformte Biegeunteilungen von Blechkonstruktionen fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	10



## 23.134 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE Systemvariable

### 23.134.1 Ausklinkungs Verlängerungs Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.135 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE Systemvariable

### 23.135.1 Ausklinkungs Verlängerungs Wert

Steuert den Standardwert für die Ausklinkungsverlängerung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.136 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.136.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Profil-Radius-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.137 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.137.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine Sickenverrundung in der Blechkonstruktion.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

## 23.138 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE Systemvariable

### 23.138.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.139 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE Systemvariable

### 23.139.1 Sicken Profil Radius Wert

Steuert den Standardradius für ein Blechkonstruktion-Sickenprofil.

Werte zwischen -1.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

## 23.140 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.140.1 Sicken Verrundungs Radius Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.141 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.141.1 Sicken Verrundungs Radius Wert

Steuert den Standardradius für eine runde Blechsicke.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

## 23.142 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO Systemvariable

### 23.142.1 Scharfer Biegeradius Grenzverhältnis

Steuert den Standardgrenzwert für den scharfen Biegeradius von Blechkonstruktionen, im Verhältnis zur Stärke.



Werte zwischen 0.0 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	5

## 23.143 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE Systemvariable

### 23.143.1 Laschen-Fasen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.144 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE Systemvariable

### 23.144.1 Laschen-Fasen Abstands-Wert

Steuert den Standard-Fasenabstand von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1



## 23.145 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE Systemvariable

### 23.145.1 Laschen Freiraum Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.146 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE Systemvariable

### 23.146.1 Laschen Freiraum Wert

Steuert den Standardfreiraum von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.147 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE Systemvariable

### 23.147.1 Laschen Abstands-Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.148 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE Systemvariable

### 23.148.1 Laschen Abstandswert

Steuert den Standardabstand von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	20

## 23.149 SMDEFAULTTABEDGETYPE Systemvariable

### 23.149.1 Laschen Kanten Typ

Steuert, ob Blechkonstruktionszungen scharfe, runde oder abgeschrägte Kanten haben.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Scharfe Kanten 1: Kanten abrunden 2: Kanten fasen





## 23.150 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE Systemvariable

### 23.150.1 Typ des Radius der Laschenverrundung

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.151 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE Systemvariable

### 23.151.1 Wert des Radius der Verrundung der Lasche

Steuert den Standardverrundungsradius von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.1

## 23.152 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE Systemvariable

### 23.152.1 Höhentyp der Laschen

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1



Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.153 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE Systemvariable

### 23.153.1 Lasche Höhenwert

Steuert die Standardhöhe der Schlitzlöcher für die Blechkonstruktions Zungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1

## 23.154 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE Systemvariable

### 23.154.1 Laschenlänge Typ

Steuert, ob die Systemvariable SMDEFAULTTABLENGTHTYPE ein Verhältnis zur Stärke oder ein absoluter Wert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Stärkenverhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.155 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE Systemvariable

### 23.155.1 Wert der Laschen Länge

Steuert die Standardlänge von Blechkonstruktionszungen.

Werte zwischen 0.0001 and 1,000,000.0 werden akzeptiert.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	4

## 23.156 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER Systemvariable

### 23.156.1 Lasche Schlitz Anzahl

Steuert die Standardanzahl von Blechzungenschlitzen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2

## 23.157 SMDEFAULTTHICKNESS Systemvariable

### 23.157.1 Stärken Wert

Steuert die standardmäßige Stärke von Blechkonstruktionen, in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.0 für INSUNITS=4 0.07874 für INSUNITS=1

## 23.158 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY Systemvariable

### 23.158.1 Genauigkeit der Annäherung

Steuert die absolute Abweichung zwischen der glatten Kantengeometrie des 3D-Bauteils und seiner .osm Darstellung mit Linien und Bögen, während des Befehles BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten. Je kleiner der Wert, desto besser ist die Genauigkeit.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.01 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.000393701 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

## 23.159 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH Systemvariable

### 23.159.1 Minimale Kantenlänge

Steuert die minimale Kantenlänge für den Befehl BKEXPORTOSM, in Zeichnungseinheiten.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.05 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=4 0.001968505 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=1

## 23.160 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR Systemvariable

### 23.160.1 Farbe des Form Feature nach unten Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	6

## 23.161 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.161.1 Linientyp des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.



Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

## 23.162 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.162.1 Linienstärke des Form Feature nach unten Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form Features nach unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.163 SMFORMFEATURESUPCOLOR Systemvariable

### 23.163.1 Farbe des Form Feature nach oben Layer

Steuert die Farbe des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255



Standardwert:	6
---------------	---

## 23.164 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.164.1 Linientyp des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

## 23.165 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.165.1 Linienstärke des Form Feature nach oben Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Form-Features nach oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.166 SMHEMCREATECLOSEDHEMGAP Systemvariable

### 23.166.1 Wert für geschlossene Bördelung, Tropfen und runder Spalt

Steuert den Biegeradius einer geschlossene Bördelung und den Spalt zwischen der Basislasche und den tropfenförmigen oder runden Bördelungen, für den Befehl BKBÖRDEL.



Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,02

## 23.167 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT Systemvariable

### 23.167.1 Zusammenfallende Verbindungs-Flächen reparieren

Steuert, wie Verbindungen mit übereinstimmenden Flächen, während des Befehls BKVERBINDUNGERZ, erkannt und in reguläre Verbindungen umgewandelt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

## 23.168 SMOOTHMESHCONVERT Systemvariable

### 23.168.1 Netz Konvertierungs Modus

Steuert den Modus, in dem Netze mit den Befehlen INKÖRPKONV oder INFLÄCHKONV in 3D-Volumenkörper oder -Oberflächen konvertiert werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	1 bis 3
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	1: Das Konvertierungsergebnis ist fassettiert und nicht optimiert 2: Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und optimiert 3: Das Konvertierungs Ergebnis ist fassettiert und nicht optimiert



## 23.169 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.169.1 Farbe des Gesamt-Bemaßungs Beschriftungs Layer

Steuert die Farbe des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	3

## 23.170 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.170.1 Linientyp des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linientyp des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	CONTINUOUS

## 23.171 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.171.1 Linienstärke des Gesamt Beschriftungs Layer

Steuert den Linienstärke des Layers "Gesamt Abmessungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Werte zwischen -3 und 211 werden akzeptiert.

- -1=VonLayer
- -2=VonBlock
- -3=Standard

Nur BricsCAD





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.172 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION Systemvariable

### 23.172.1 Lochparametrisierung

Steuert, wie gerade Löcher während des Befehls BKPAREMETRISIEREN umgewandelt werden.

Wenn **Löcher in eine Reihe konvertieren** aktiviert ist, werden Löcher in Laschen in parametrische, rechteckige Reihen umgewandelt. Wenn **Löcher parametrieren** eingeschaltet ist, werden Löcher, die nicht bereits in Reihen enthalten sind, abhängig gemacht.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Parametrisiert keine Löcher 1: Löcher parametrieren 2: Löcher in eine Reihe konvertieren

## 23.173 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE Systemvariable

### 23.173.1 Ausgeformte Biegungen zusammenführen

Fügt ausgeformte Biegungen, die sich berühren, zu einer einzigen ausgeformten Biegung zusammen, während des Befehls BKREPARIEREN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	Aus
---------------	-----

## 23.174 SMROLLEGEANNOTATIONSLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.174.1 Farbe des Textlayers Gerollte Kanten Beschriftungen

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	5

## 23.175 SMROLLEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT Systemvariable

### 23.175.1 Höhe des Textes

Steuert die Texthöhe des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0 oder höher
Standardwert:	0.01

## 23.176 SMROLLEDEGEANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE Systemvariable

### 23.176.1 Typ der Texthöhe

Steuert den Texthöhen-Typ des Layers "Gerollte Kanten Beschriftungen", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Begrenzungsbox-Verhältnis 1: Absoluter Wert

## 23.177 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.177.1 Farbe des Layers Gerollte Kante unten

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

## 23.178 SMROLLEDEDEGLINESDOWNLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.178.1 Linientyp des Layers Gerollte Kante unten

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Kontinuierlich



## 23.179 SMROLLEDEDGELINESDOWNLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.179.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante unten

Steuert den Linienstärke des Layers "Gerollte Kante unten", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.180 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERCOLOR Systemvariable

### 23.180.1 Farbe des Layers Gerollte Kante oben

Steuert die Farbe des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	1

## 23.181 SMROLLEDEDGELINESUPLAYERLINETYPE Systemvariable

### 23.181.1 Linientyp der Linien im Layer Gerollte Kante oben

Steuert den Linientyp des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Kontinuierlich
---------------	----------------

## 23.182 SMROLLEDEGELINESUPLAYERLINEWEIGHT Systemvariable

### 23.182.1 Linienstärke des Layers Gerollte Kante oben

Steuert den Linienstärke des Layers "Gerollte Kante oben", der mit den Befehlen BKABWICKELN und BKEXPORT2D erstellt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 211
Standardwert:	-3

## 23.183 SMSMARTFEATURES Systemvariable

### 23.183.1 Automatisches Aktualisieren der Features nach Blechkonstruktion-Befehlen

Steuert, wie Blechkonstruktion-Features nach Blechkonstruktion-Befehlen wiederaufgebaut werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Erlaubt den Neuaufbau von Blechkonstruktion-Features 2: Automatisches Einprägen der Kanten nach dem Neuaufbau zulassen 4: Erlaubt die automatische Erstellung von Verbindungen nach der Erstellung von Biegungen

## 23.184 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT Systemvariable

### 23.184.1 Mehrdeutiges Eingabeverhalten

Steuert, wie der Befehl BKTEILEN Fälle löst, in denen er eine Fläche, ein Objekt, einen Punkt oder eine 2D-Kurve, auf die er sich bezieht, nicht erkennen kann.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Mit Eingabeaufforderung 1: Befehl fehlgeschlagen

## 23.185 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION Systemvariable

### 23.185.1 Biegung in Verbindung umwandeln

Steuert, wie eine Teilung, die durch eine Biegung verläuft, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn eingeschaltet, wird die kürzeste Seite der Biegung automatisch in eine Verbindung umgewandelt.

Wenn ausgeschaltet, bleibt bei einer Teilung durch eine Biegung die Biegegeometrie auf beiden Seiten der Teilung erhalten.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein

## 23.186 SMSPLITHEALCOINCIDENT Systemvariable

### 23.186.1 Zusammenfallende Gehrungs-Flächen reparieren

Aktiviert die Option **Zusammenfallende Gehrungsflächen reparieren** für den Befehl BKTEILEN.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus



## 23.187 SMSPLITORTHOAGONALBENDSPLIT Systemvariable

### 23.187.1 Orthogonale Biegungs Teilung

Steuert, wie eine Teilung, die eine Biegung berührt, mit dem Befehl BKTEILEN gelöst wird.

Wenn diese Option aktiviert ist, verläuft die Teilungsrichtung für eine Biegung orthogonal zur Biegeachse (ändert sich beim Durchlaufen der Biegung in einen 90°-Winkel). Wenn sie ausgeschaltet ist, verläuft die Richtung der Teilung tangential zur Teilungskurve (sie ändert ihre Richtung beim Durchlaufen der Biegung nicht).

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus

## 23.188 SMTARGETCAM Systemvariable

### 23.188.1 Ziel CAM

Steuert das Ziel CAM-System für Blechkonstruktionsbauteile, die mit dem Befehl BKABWICKELN abgewickelt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 23.189 SMUNFOLDAPPEARANCE Systemvariable

### 23.189.1 Abgewickeltes Aussehen

Steuert die Texthöhe für den Befehl BKABWICKELN.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1: Die Texthöhe für Beschriftungen wird über die aktuellen Text-, Bemaßungs- und MFührungsstile verwaltet



## 23.190 SNAPANG Systemvariable

### 23.190.1 Fang Winkel

Steuert die Drehung des Fangs, des Rasters und des Fadenkreuzes für das aktuelle Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 23.191 SNAPBASE Systemvariable

### 23.191.1 Fang Basis

Steuert den Ursprung des Fang und Rasters im aktuellen Ansichtsfenster, relativ zum aktuellen BKS.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0

## 23.192 SNAPISOPAIR Systemvariable

### 23.192.1 Fang isometrische Ebene

Steuert die isometrische Ebene des aktuellen Ansichtsfensters (links, oben oder rechts), wenn die Systemvariable SNAPSTYL auf **Isometrisch** gesetzt ist.

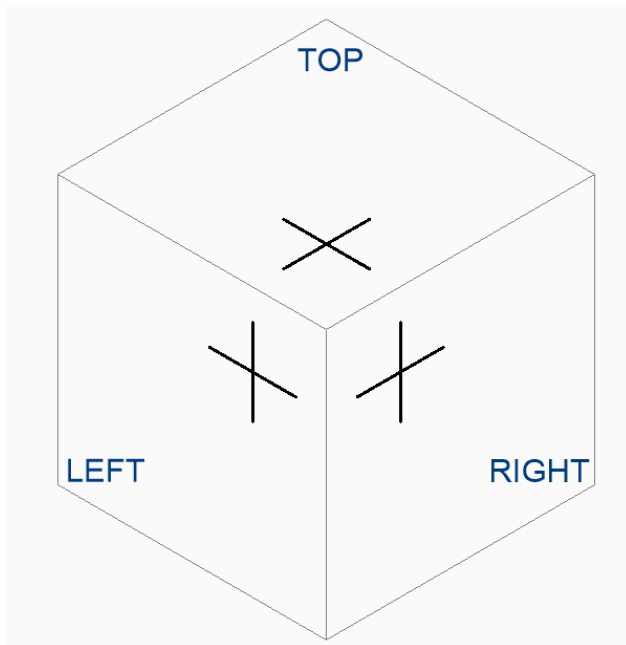
Drücken Sie die Funktionstaste **F5**, um die entsprechende Zeichnungsebene einzustellen: **Links**, **Oben** oder **Rechts**.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0





Mögliche Werte:	0: Links 1: Oben 2: Rechts
-----------------	----------------------------------



## 23.193 SNAPMARKERCOLOR Systemvariable

### 23.193.1 Fang Markierungs Farbe

Steuert die Farbe der Fangmarkierungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	122

## 23.194 SNAPMARKERSIZE Systemvariable

### 23.194.1 Fang Markierungs Größe

Steuert die Größe der Fangmarkierungen.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	8

## 23.195 SNAPMARKERTHICKNESS Systemvariable

### 23.195.1 Fang Markierungs Stärke

Steuert die Stärke der Fangmarkierung.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	2

## 23.196 SNAPMODE Systemvariable

### 23.196.1 Fang Modus

Schaltet den Fang für das aktuelle Ansichtsfenster ein oder aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Fang aus (für das aktuelle Ansichtsfenster) Ein (1): Fang ein (für das aktuelle AFenster)

## 23.197 SNAPSTYL Systemvariable

### 23.197.1 Fang Stil

Steuert den Fangstil für das aktuelle Ansichtsfenster - rechtwinklig oder isometrisch.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Rechtwinkliger Fang 1: Isometrischer Fang

## 23.198 SNAPTYPE Systemvariable

### 23.198.1 Fang Typ

Steuert den Fangtyp für das aktuelle Ansichtsfenster.

Für **Adaptiver Rasterfang** siehe auch die Systemvariable ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Raster Fang 1: Polar Fang 2: Adaptiver Raster Fang

## 23.199 SNAPUNIT Systemvariable

### 23.199.1 Fang Einheit

Steuert den Fangabstand des aktuellen Ansichtsfensters. Passt sich automatisch dem isometrischen Fangen an, wenn SNAPSTYL auf **Isometrischer Fangen** (1) eingestellt ist.

**Anmerkung:** Es gibt keinen Fang in Z-Richtung.

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5,0.5 - Wenn MEASUREMENT=0 und INSUNITS=Zoll 10.0,10.0 - Wenn MEASUREMENT=1 und INSUNITS=Millimeter



## 23.200 SOLIDCHECK Systemvariable

### 23.200.1 Volumen prüfen

Wechselt die 3D Volumenkörper Überprüfung für die aktuelle Applikationssitzung.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Volumenkörper-Validierung aus Ein (1): Volumen Gültigkeitsprüfung

## 23.201 SORTENTS Systemvariable

### 23.201.1 Sortiere Elemente

Steuert die Sortierreihenfolge der Anzeige von Objekten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 127
Standardwert:	127
Mögliche Optionen:	0: Aus 1: Objektauswahl 2: Objektfang 4: Neuzeichnen 8: Mslide Bild Erzeugung 16: Regens 32: Plotten 64: PostScript Ausgabe

## 23.202 SPAADJUSTMODE Systemvariable

### 23.202.1 Modus anpassen

Steuert den Anpassungsmodus, der für die Dreiecksglättung verwendet wird. Wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.



Der Anpassungsmodus gibt an, welche Facettenknoten an andere als ihre anfänglichen Rasterpositionen angepasst (geglättet) werden sollen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Keine - Keine Änderungen 1: Kein Raster - Verschiebt die Knoten in die Mitte der umgebenden Knoten, um die von Dreiecken umgebenen Punkte anzupassen 2: Alle - Passen Sie auch die Rasterknoten an

### 23.203 SPACHECKLEVEL Systemvariable

#### 23.203.1 Prüfstufe

Prüfstufe, die in PRÜFUNG und VOLKÖRPERBEARB zur Überprüfung von ACIS-Objekten verwendet wird.

Prüfung wird verwendet, um offene Zeichnungen zu reparieren. VOLKÖRPERBEARB bearbeitet die Flächen, Kanten und Körper von 3D Volumenkörpern und 2D-Regionen.

Der Wert 10 ist der niedrigste, der für die schnelle Überprüfung verwendet wird. Der Wert 70 ist das Maximum, das für eine umfassende, zeitaufwändige Prüfung verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 70
Standardwert:	10



Mögliche Werte:	<p>0: Grundlegende Transformationskonsistenz - grundlegende Zeiger- und kritische Topologieprüfung</p> <p>Grundlegende Geometrieprüfung - Prüfung der Mobilfunktopologie</p> <p>20: Datenfreigabeprüfungen, Überprüfung der Stirnflächen- und Schleifenausrichtung, mittlere Prüfungen der Kurvengeometrie</p> <p>30: Allgemeine Oberflächenprüfung - Prüfung auf Splitterflächen</p> <p>40: Prüfung der degenerierten Spline-Oberfläche, Kompatibilitätsprüfung zwischen Oberfläche und pcurve-Oberfläche und Prüfung, ob eine COEDGE einen Partner auf einer einseitigen Fläche hat</p> <p>50: Körperinhaltsprüfung - Kompatibilitätsprüfung zwischen der Position der pcurve und der (nicht toleranten) Position der gemeinsamen Kante</p> <p>60: Konvexitätspunkte prüfen</p> <p>70: Klumpen- und Schalen-Inhaltsprüfungen - Prüfung der Schnittpunkte von Flächen und Kurvenparametrisierung</p>
-----------------	---

## 23.204 SPAGRIDASPECTRATIO Systemvariable

### 23.204.1 Raster Seitenverhältnis

Steuert das Seitenverhältnis der einzelnen Zellen in einem Raster. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von 1 ist quadratisch.

Dies garantiert nicht das Seitenverhältnis der Fassade, die nur aus einem Teil einer Zelle bestehen kann.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.205 SPAGRIDMODE Systemvariable

### 23.205.1 Raster-Modus

Steuert, wie das Rastern für Netz-Prozess verwendet wird. Diese Variable wird ignoriert, wenn FACETRES verwendet wird.

Der Rastermodus gibt an, ob ein Raster verwendet wird und ob die Punkte, an denen das Raster die Kanten schneidet, in die Kantendiskretisierung eingefügt werden sollen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Flächen nicht mit einem Raster unterteilen 1: Raster verwenden, aber keine Schnittpunkte der Modellkanten hinzufügen 2: Erlaubt es dem Raster auch die Modellkanten zu teilen 3: Raster nur in eine Richtung, u oder v

## 23.206 SPAMAXFACETEDGELENGTH Systemvariable

### 23.206.1 Maximale Facetten Kantenlänge

Seuert die maximale Länge einer Facettenseite. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

Ein Wert von Null bedeutet, dass die Standardwerte verwendet werden (Empfohlen).

**VORSICHT:** Zu kleine Längen führen zu einer hohen Speicherbelastung und schlechter Leistung.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.207 SPAMAXNUMGRIDLINES Systemvariable

### 23.207.1 Maximale Anzahl an Rasterlinien

Steuert die maximale Anzahl der Rasterunterteilungen, wodurch die Größe der Facettendaten begrenzt wird. Gilt nicht, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
------	------



Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	3000

## 23.208 SPAMINUGRIDLINES Systemvariable

### 23.208.1 Minimale Anzahl an U-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von U-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in U-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

## 23.209 SPAMINVGRIDLINES Systemvariable

### 23.209.1 Minimale Anzahl an V-Rasterlinien

Steuert die Mindestanzahl von V-Rasterlinien - die Mindestanzahl der in V-Richtung erzeugten Rasterlinien. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0

## 23.210 SPANORMALTOL Systemvariable

### 23.210.1 Normalen Toleranz

Steuert die maximal zulässige Abweichung zwischen zwei Normalen an zwei benachbarten Facettenknoten in Grad.

Dieser Wert ist unabhängig von der Modellgröße. Diese Variable wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES eingeschaltet ist (1).





**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	15.0

## 23.211 SPASURFACETOL Systemvariabel

### 23.211.1 Oberflächen Toleranz

Steuert den maximalen Abstand zwischen einer Facettenkante und der wahren Oberfläche. Der Wert ist unabhängig von der Modellgröße.

Diese Variable wird für die Ausgabe in STL und PDF ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	-1.0

## 23.212 SPATRIANGMODE Systemvariable

### 23.212.1 Triangulations Modus

Identifiziert, welcher Teil eines Netzes trianguliert wird. Wird ignoriert, wenn die Systemvariable FACETRES verwendet wird.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 5



Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Keine Triangulation 1: Triangulieren überall 2: Triangulieren gegen die Umgrenzung 3: Auch die erste Raster-Ebene triangulieren 4: Triangulieren zu 3 Ebenen des Randes 5: Triangulieren zu 4 Ebenen des Randes

## 23.213 SPAUSEFACETRES Systemvariable

### 23.213.1 Verwende die FACETRES-Systemvariable

Systemvariable FACETRES verwenden anstelle der normalen Toleranzen.

**Anmerkung:** Spa ist die Abkürzung für Spatial, den Hersteller von ACIS.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein

## 23.214 SPLFRAME Systemvariable

### 23.214.1 Spline-Umgrenzung

Zeigt Kontrollpolygone für Splines und Spline-angepasste Polylinien.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Kontrollpolygon für Splines und Spline-angepassten Polylinien wird nicht angezeigt Ein (1): Kontrollpolygon für Splines und Splines-angepassten Polylinien wird angezeigt

## 23.215 SPLINESEGS Systemvariable

### 23.215.1 Spline Segmente

Steuert, wie viele Liniensegmente erzeugt werden, wenn ein Spline mit dem Befehl PEDIT in eine Polylinie umgewandelt wird.

Werte zwischen -32768 und 32767 werden akzeptiert.

Bei negativen Werten wird eine aus Bogensegmenten zusammengesetzte angepasste-Kurve verwendet, die eine glattere Kurve ergibt, deren Erstellung jedoch länger dauert.

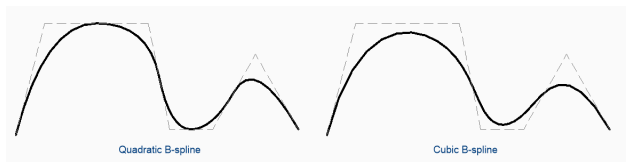
Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	32768 bis 32768
Standardwert:	8

## 23.216 SPLINETYPE Systemvariable

### 23.216.1 Spline-Typ

Steuert den Kurventyp, der mit der Option **Spline** des Befehls PEDIT erzeugt wird: Quadratischer B-Spline oder Kubischer B-Spline.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 6
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Interpolation 6: Kubischer B-Spline





## 23.217 SRCHPATH Systemvariable

### 23.217.1 Support Datei Suchpfad

Der Dateipfad für Schriftarten, Anpassungsdateien, Plug-Ins, einzufügende Zeichnungen, Linientypen und Schraffurmuster, nicht im aktuellen Ordner.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 23.218 SSFOUND Systemvariable

### 23.218.1 Plansatz gefunden (nur lesen)

Zeigt den Dateinamen und den Pfad des Plansatzes an, der mit der aktuellen Zeichnungsdatei verknüpft ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 23.219 SSLOCATE Systemvariable

### 23.219.1 Plansatz lokalisieren

Öffnet alle zugehörigen Plansätze, wenn eine Zeichnung geöffnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung nicht mit der Zeichnung Ein (1): Öffnet den Plansatz einer Zeichnung mit der Zeichnung



## 23.220 SSMAUTOOPEN Systemvariable

### 23.220.1 Plansatz-Manager automatisch öffnen

Öffnet das Panel **Plansätze** automatisch, wenn eine Zeichnung geöffnet wird, die mit einem Plansatz assoziiert ist. Die Systemvariablen SSMAUTOOPEN und SSLOCATE müssen beide eingeschaltet sein, damit der Plansatz automatisch angezeigt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Öffnet den Plansatz-Manager nicht automatisch Ein (1): Öffnet den Plansatz-Manager automatisch

## 23.221 SSMPLLTIME Systemvariable

### 23.221.1 Plansatz-Manager Abfragezeit

Steuert das Zeitintervall zwischen automatischen Aktualisierungen der Statusdaten in einem Plansatz. Die Systemvariable SSMSHEETSTATUS muss auf 2 gesetzt werden, damit der Timer funktioniert.

Werte zwischen 10 und 600 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	10 bis 600
Standardwert:	15

## 23.222 SSMSHEETSTATUS Systemvariable

### 23.222.1 Status des Plansatz-Managers

Steuert, wie die Statusdaten in einem Plansatz aktualisiert wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2



Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Status nicht automatisch aktualisieren 1: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird 2: Aktualisiert den Status, wenn ein Plansatz geladen oder aktualisiert wird und im Zeitintervall von SSMPOLLTIME

## 23.223 SSMSTATE Systemvariable

### 23.223.1 Status des Plansatz-Managers (nur lesen)

Steuert, ob der Plansatz-Manager aktiv ist oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Plansatz-Manager ist nicht aktiv 1: Plansatz-Manager ist aktiv

## 23.224 STACKPANELTYPE Systemvariable

### 23.224.1 Stack Panel Typ

Der Stil von gestapelten Docking Panel Containern.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2



Mögliche Werte:	0: Registerkarte - horizontale Textregister, ändert die Größe der Zeichenfläche 1: Flyout - vertikale Schaltflächen Registerkarten, die die Größe der Zeichenfläche nicht verändern 2: Zusammenklappbar - vertikale Schaltflächen Registerkarten, ändert die Größe der Zeichenfläche
-----------------	--

## 23.225 STAMPFONTSIZE Systemvariable

### 23.225.1 Schrift Größe

Steuert die Schriftgröße für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.2

## 23.226 STAMPFONTSTYLE Systemvariable

### 23.226.1 Schrift Stil

Steuert die Schriftstil für den Plotstempel. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Arial

## 23.227 STAMPFOOTER Systemvariable

### 23.227.1 Fußzeile

Steuert die Fußzeile für den Plotstempel.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen



## 23.228 STAMPFOOTEROFFSETX Systemvariable

### 23.228.1 Stempelfußzeile X-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.229 STAMPFOOTEROFFSETY Systemvariable

### 23.229.1 Stempelfußzeile Y-Versatz

Steuert den Abstand der Plotstempel-Fußzeile vom unteren Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.230 STAMPHEADER Systemvariable

### 23.230.1 Kopfzeile

Steuert die Kopfzeile für den Plotstempel.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen





## 23.231 STAMPHEADEROFFSETX Systemvariable

### 23.231.1 Stempelkopfzeile X-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.232 STAMPHEADEROFFSETY Systemvariable

### 23.232.1 Stempelkopfzeile Y-Versatz

Steuert den Versatz der Kopfzeile des Plotstempels vom oberen Rand des druckbaren Bereichs. Siehe auch die Systemvariable INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.233 STAMPUNITS Systemvariable

### 23.233.1 Einheiten

Steuert die Einheiten für die Schriftgröße des Plotstempels.

Siehe bei der Systemvariablen INCLUDEPLOTSTAMP.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	0: Inches 1: Millimeter
-----------------	----------------------------

## 23.234 STANDARDSOPTIONS Systemvariable

### 23.234.1 Standards Validierungsoptionen

Optionen zur Steuerung des Standardprüfverfahrens.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	1: Nicht-Standard-Eigenschaften von Objekten automatisch korrigieren 2: Ignorierte Probleme anzeigen

## 23.235 STANDARDSVIOLATION Systemvariable

### 23.235.1 Meldung von Standardverstößen

Steuert, wie ein Benutzer über Standardverletzungen benachrichtigt wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	2
Mögliche Optionen:	0: Benachrichtigung ist ausgeschaltet 1: Ein Warndialog wird angezeigt 2: Ein Symbol wird in der Statuszeile angezeigt

## 23.236 STARTUP Systemvariable

### 23.236.1 Start

Steuert die Anzeige für die **Erzeugung neuer Zeichnungen** und des **Start**-Dialogs.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: Anzeigen des Dialogs Vorlage auswählen oder Verwendung einer Standard-Zeichnungsvorlagendatei. Siehe auch bei der Systemvariablen BASEFILE 1: Anzeigen der Dialoge Erzeuge eine neue Zeichnung und Start 2: Anzeigen der Startseite 3: Anzeigen der Startseite (mit vorgeladener, aber nicht angezeigter Multifunktionsleiste)

## 23.237 STATUSBAR Systemvariable

### 23.237.1 Fenster Statusleiste

Steuert die Anzeige der Statusleiste.

**Anmerkung:** Der einzige Grund die Statusleiste auszuschalten ist, dass dadurch die Zeichnungsumgebung etwas vergrößert wird. Es macht viel mehr Sinn, sie eingeschaltet zu lassen

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Statusleiste nicht anzeigen Ein (1): Statusleiste anzeigen

## 23.238 STEPSIZE Systemvariable

### 23.238.1 Schrittgröße

Steuert die Größe der einzelnen Schritte in Zeichnungseinheiten im Geh- oder Flugmodus.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



Bereich:	1e-6 bis 1e+6
Standardwert:	2.0

## 23.239 STEPSERSEC Systemvariable

### 23.239.1 Schritte pro Sekunde

Steuert die Anzahl der Schritte pro Sekunde im Geh- oder Flugmodus.

Es werden Werte zwischen 1.0 und 30.0 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	1.0 bis 30.0
Standardwert:	24.0

## 23.240 STLPOSITIVEQUADRANT Systemvariable

### 23.240.1 STL Export Koordinaten Anpassung

Verschiebt die Koordinaten bei einem STL-Export auf rein positive Werte.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus 1: Ein

## 23.241 STORYBAR Systemvariable

### 23.241.1 Geschossleiste anzeigen

Steuert die Sichtbarkeit und Position der **Geschossleiste**.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	0: Aus - schaltet die Geschossleiste aus 1: Rechts - Macht die Geschossleiste auf der rechten Seite des Modelbereichs sichtbar 2: Links - Macht die Geschossleiste auf der linken Seite des Modelbereichs sichtbar

## 23.242 STRUCTURETREECONFIG Systemvariable

### 23.242.1 Strukturbaum-Konfiguration

Zeigt den Namen der aktiven **Strukturbaumkonfigurationi**-Datei an, die vom Panel **Struktur** verwendet wird. Geben Sie SRCHPATH in die Befehlszeile ein, um die Datei zu finden.

Wenn Sie eine andere CST-Datei als die Standarddatei laden, ändert sich die Art und Weise, wie der Befehl STRUKTURPANEL Zeichnungsdaten darstellt.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	default.cst

## 23.243 SURFTAB1 Systemvariable

### 23.243.1 Oberflächen-Aufstellung 1

Steuert die Anzahl der Tabellierungen, die für die Befehle REGLOB und TABOB erstellt werden. Steuert auch die Netzdichte in M-Richtung für die Befehle ROTOB und KANTOB.

Beim Extrudieren von Objekten mit Bogensegmenten: Unterteilt die Systemvariable SURFTAB1 diese in eine Anzahl von Segmenten gleicher Länge.

Wenn Objekte rotiert werden: Die Variable SURFTAB1 steuert die Anzahl der Segmente der Rotationsoberfläche.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung



Standardwert:	6
---------------	---

## 23.244 SURFTAB2 Systemvariable

### 23.244.1 Oberflächen-Aufstellung 2

Steuert die Maschendichte in N Richtung für Befehle ROTOB und KANTOB.

Dann steuert die Variable SURFTAB2 die Anzahl der Segmente jedes Bogensegments im rotierenden Objekt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

## 23.245 SURFTYPE Systemvariable

### 23.245.1 Oberflächenanpassung-Typ

Steuert den Oberflächenanpassung-Typ der benutzt werden soll wenn die Option **GLättunglöschen** im Befehl PEDIT ausgeführt wird.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	5 bis 8
Standardwert:	6
Mögliche Werte:	5: Quadratische B-Spline-Oberfläche 6: Kubische B-Spline-Oberfläche 8: Bézier-Oberfläche

## 23.246 SURFU Systemvariable

### 23.246.1 Oberfläche U

Steuert die Oberflächendichte in M-Richtung und die U-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

## 23.247 SURFV Systemvariable

### 23.247.1 Oberfläche V

Steuert die Oberflächendichte in N-Richtung und die V-Isolinien-Dichte auf Oberflächen-Objekten für die Option **Glätten** des Befehls PEDIT.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	6

## 23.248 SVGBLENDEDGRADIENTS Systemvariable

### 23.248.1 SVG gemischte Farbverläufe

Schaltet die Verwendung von überblendeten Farbverläufen für komplexe Farbverlaufsfüllungen beim SVG Export um.

Durch die Verwendung komplexer Farbverläufe wird die Datei größer.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Ja 1: Nein

## 23.249 SVGCOLORPOLICY Systemvariable

### 23.249.1 SVG-Farbrichtlinie

Farbrichtlinie für einen SVG Export.

Nur BricsCAD



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Bunt 1: Monochrom 2: Graustufe

## 23.250 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION Systemvariable

### 23.250.1 SVG-Standard-Bilderweiterung

Steuert den Standardtyp der Bilderweiterung.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	.png

## 23.251 SVGGENERICFONTFAMILY Systemvariable

### 23.251.1 SVG generische Schriftfamilie

Zu verwendende Ersatzschriftart, wenn die Schriftart für den SVG Export fehlt.

Die folgenden generischen Schriftfamilien werden in SVG unterstützt: **serif, sans-serif, cursive, fantasy, monospace.**

- Sans-serif - Schriftarten ohne Serifen, wie Arial
- Serif - Schriftarten mit Serifen, wie Times Roman
- Kursive - Schriftarten, die wie handgeschrieben aussehen
- Fantasy - ungewöhnliche Schriftarten
- Monospace - Schriftarten, bei denen jedes Zeichen den gleichen Platz einnimmt (nichtproportionaler Abstand), wie z. B. Courier

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen





Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursive 3: Fantasy 4: Monospace

## 23.252 SVGIMAGEBASE Systemvariable

### 23.252.1 SVG Bild Basispfad

Der Bilddateipfad für den SVG-Export.

Wenn nicht festgelegt, werden absolute Dateipfade in das SVG geschrieben.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 23.253 SVGIMAGEURL Systemvariable

### 23.253.1 SVG Bild Url

Der Dateipfad für Bilder beim SVG Export.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 23.254 SVGLINEWEIGHTSCALE Systemvariable

### 23.254.1 SVG Liniestärken Skalierung

Skaliert Liniestärken für den SVG Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	1.0
---------------	-----

## 23.255 SVGOUTPUTHEIGHT Systemvariable

### 23.255.1 SVG Ausgabehöhe

Seitenhöhe in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	768

## 23.256 SVGOUTPUTWIDTH Systemvariable

### 23.256.1 SVG Ausgabebreite

Seitenbreite in Pixel für den SVG Export.

Nur gültig, wenn die Systemvariable SVGSCALEFACTOR auf Null gesetzt ist.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1024

## 23.257 SVGPRECISION Systemvariable

### 23.257.1 SVG Gleitkomma-Präzision

Anzahl der Dezimalstellen (wie in printf("%.9g",...) - 9 Ziffern) für einen SVG Export.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	6



## 23.258 SVGSCALEFACTOR Systemvariable

### 23.258.1 SVG Skalierungsfaktor

Skaliert das SVG beim Export. Abhängige Dateien müssen separat konvertiert werden.

1 Zeichnungseinheit = X SVG-Pixel.

- Wenn auf Null gesetzt, wird die aktuelle Ansicht so skaliert, dass sie in die mit den Variablen SVGOUTPUTWIDTH und SVGOUTPUTHEIGHT eingestellte Seitengröße passt.
- Wenn ein positiver Wert eingestellt ist, wird die SVG-Seitengröße automatisch so berechnet, dass sie der erforderlichen Skalierung entspricht.

Z. B.  $96\text{dpi} / 25.4 = 3.7795$  - der entsprechende Skalierungsfaktor für die Umrechnung von 1 DWG-Einheit in 1 mm SVG.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	0.0

## 23.259 SYSCODEPAGE Systemvariable

### 23.259.1 System-Codepage (nur lesen)

Zeigt das System Code Seite, die durch das Betriebssystem festgelegt ist.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert



## 24. T

### 24.1 TABCONTROLHEIGHT Systemvariable

#### 24.1.1 Registerkarten-Steuerung Höhe in Pixel (Mac & Linux)

Steuert die Höhe des Dokument-Registerkarten-Steuerelements in Pixeln.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	25

### 24.2 TABMODE Systemvariable

#### 24.2.1 Tablett Modus

Ermöglicht die Verwendung eines Tablett. Verwenden Sie den Befehl TABLETT, um das Tablett zu konfigurieren.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0
Mögliche Werte:	0: Befehlsauswahlmodus 1: Digitalisier-Modus

### 24.3 TABSFIXEDWIDTH Systemvariable

#### 24.3.1 Registerkarten mit festgelegter Breite (Mac & Linux)

Verwendet die gleiche Breite für alle Registerkarten auf der Dokumenten-Registerkarte.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen



Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Alle Registerkarten haben keine feste Breite Ein (1): Alle Registerkarten haben eine feste Breite

## 24.4 TANGENTLENGHTYPE Systemvariable

### 24.4.1 Tangenten Längentyp

Stellt den standardmäßigen Tangenten-Längentyp für die Durchflussarmatur ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 24.5 TANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

### 24.5.1 Tangenten Längenwert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge der Durchflussarmatur fest.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 24.6 TARGET Systemvariable

### 24.6.1 Ziel (Nur lesen)

Die Koordinaten für die perspektivische Projektion des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



## 24.7 TDCREATE Systemvariable

### 24.7.1 Zeit/Datum erzeugen (nur lesen)

Die Uhrzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Format eines Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 24.8 TDINDWG Systemvariable

### 24.8.1 Zeit/Datum in Zeichnung (nur lesen)

Die gesamte Bearbeitungszeit der aktuellen Zeichnung in Tagen.

Format: >Anzahl der Tage<.>dezimal Bruchteil eines Tages<

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 24.9 TDUCREATE Systemvariable

### 24.9.1 Zeit/Datum allgemein erstellt (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung erstellt wurde, im Julianisches Datumsformat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 24.10 TDUPDATE Systemvariable

### 24.10.1 Zeit/Datum aktualisiert (nur lesen)

Die Ortszeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde, im Format des Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung



## 24.11 TDUSRTIMER Systemvariable

### 24.11.1 Zeit/Datum Benutzer-Timer (nur lesen)

Der Wert des vom Benutzer ablaufenden Timers.

Mit dem Befehl ZEIT kann der Timer gestartet, gestoppt und zurückgesetzt werden.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 24.12 TDUUPDATE Systemvariable

### 24.12.1 Zeit/Datum allgemein aktualisiert (nur lesen)

Die Weltzeit und das Datum, an dem die Zeichnung zuletzt gespeichert oder aktualisiert wurde - im Format des Julianischen Tages.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 24.13 TEETANGENTLENGHTYPE Systemvariable

### 24.13.1 T-Stück Länge Typ

Stellt den Standard Tangentenlängentyp für T-Stück ein.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	(0): Profil-Breiten Verhältnis (1): Absoluter Wert

## 24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE Systemvariable

### 24.14.1 T-Stück Länge Wert

Legt den Standardwert für die Tangentenlänge des T-Stücks fest.

Nur BricsCAD



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.5

## 24.15 TEMPLATEPATH Systemvariable

### 24.15.1 Vorlagen Pfad

Gibt den Dateipfad an, der für den Ordner Templates verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 24.16 TEMPPREFIX Systemvariable

### 24.16.1 Temporär Pfad

Der Ordnername für temporäre Dateien.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 24.17 TEXTANGLE Systemvariable

### 24.17.1 Text Winkel

Der Winkel des zuletzt hinzugefügten Textobjekts.

Nur BricsCAD

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 24.18 TEXTED Systemvariable

### 24.18.1 Texteditor für einzeilige Textobjekte

Steuert den Editor-Typ, der für einzeilige Textobjekte verwendet wird.





Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: In-Place-Editor bearbeiten 1: Bearbeiten im Popup Dialog 2: In-Place-Editor mit wiederholter Eingabe bearbeiten

## 24.19 TEXTEDITMODE Systemvariable

### 24.19.1 Text Bearbeitungs Modus

Steuert, ob der Befehl DEDIT die Auswahl von Objekten automatisch wiederholt oder nicht.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Multiple Bearbeitungs Modus (Befehl wird wiederholt bis er abgebrochen wird) 1: Einzelbearbeitungsmodus (Befehl endet nach dem Bearbeiten eines Textobjektes) 2: Automatischer Bearbeitungsmodus (einzeln, wenn vorab ausgewählter Text bearbeitet werden soll, andernfalls mehrere)

## 24.20 TEXTEVAL Systemvariable

### 24.20.1 Text Auswertung

Steuert die Interpretation von Textzeichenfolgen in der Befehlszeile.

Wenn die Systemvariable TEXTEVAL auf 1 gesetzt ist, wertet dieser Befehl LISP Ausdrücke aus:

Text: (\* pi 2)

Das Ergebnis der Gleichung ( $\pi \times 2$ ) wird als Text dargestellt: 6.283185

Typ:	Kurz
------	------

Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Alle Rückmeldungen von Eingabeaufforderungen für Text Zeichenfolgen und Attribut Werten werden buchstäblich übernommen 1: Text der mit '(' oder '!' beginnt wird wie ein Lisp Ausdruck behandelt, wie bei nichttextlichen Eingaben

## 24.21 TEXTFILL Systemvariable

### 24.21.1 Text gefüllt

Steuert, ob TrueType-Schriftarten für das Rendern und den Befehl PSOUT gefüllt oder umrandet dargestellt werden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeigen von Text als Umrandung 1: Anzeigen von Text als gefülltes Bild

**Filled Text**   Outlined Text   **Filled text**  
 Outlined text

## 24.22 TEXTQLTY Systemvariable

### 24.22.1 Textqualität (Mac & Linux)

Steuert die Glattheit von TrueType Schriftarten für das Plotten und Rendern.

Werte zwischen 0 und 100 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet keine Glättung.
- Ein Wert von 100 bedeutet maximale Glättung.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 100
Standardwert:	50
Mögliche Werte:	0: Keine Glättung 100: Maximale Glättung

## 24.23 TEXTSIZE Systemvariable

### 24.23.1 Schriftgröße

Die Standardhöhe für neue Textobjekte hat keine Auswirkung, wenn der aktuelle Textstil eine feste Höhe hat.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	2.5

## 24.24 TEXTSTYLE Systemvariable

### 24.24.1 Text Stil

Der aktuelle Textstil.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Standard

## 24.25 TEXTUREMAPPATH Systemvariable

### 24.25.1 Textur-Map Pfad

Die Dateipfade für Texturmaps.

Nur BricsCAD



Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Präferenzen

## 24.26 THICKNESS Systemvariable

### 24.26.1 Objekthöhe

Die Standardstärke für 2D-Objekte.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 24.27 THREADDISPLAY Systemvariable

### 24.27.1 Gewinde Darstellung

Steuert die Anzeige des Gewindes für das Bauteil, das mit dem Befehl -BMNORMTEILE erstellt wurde.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Gewinde-Anzeige ausschalten Ein (1): Gewinde Anzeige

## 24.28 THUMBSIZE Systemvariable

### 24.28.1 Vorschau Bildgröße

Steuert die maximale Größe für die Miniaturvorschau in Pixeln.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 8



Standardwert:	3
Mögliche Werte:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

## 24.29 TILEMODE Systemvariable

### 24.29.1 Tilemode

Wechselt die aktive Registerkarte, Modelbereich oder Papierbereich.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Letzte aktive Layout-Registerkarte (Papierbereich) 1: Registerkarte Model

## 24.30 TILEMODELIGHTSYNCH Systemvariable

### 24.30.1 Kachel Modus Licht synch

Synchronisiert die Beleuchtung in allen Ansichtsfenstern des Modelbereichs (nur für den internen Gebrauch).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Beleuchtung nicht synchronisieren Ein (1): Beleuchtung synchronisieren



## 24.31 TIMEZONE Systemvariable

### 24.31.1 Zeitzone

Steuert die Zeitzone für die Sonne.

**Anmerkung:** Durch das Einstellen eines geografischen Standorts wird die Zeitzone auch gesetzt.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	-12000 bis 13000
Standardwert:	-8000



Mögliche Werte:	<ul style="list-style-type: none"><li>-12000: (GMT-12: 00) Datumsgrenze West</li><li>-11000: (GMT-11:00) Midway-Insel, Samoa</li><li>-10000: (GMT-10:00) Hawaii</li><li>-9000: (GMT-09:00) Alaska</li><li>-8000: (GMT-08:00) Pacific time (US &amp; Kanada); Tijuana</li><li>-7000: (GMT-07:00) Mountain Time (USA &amp; Kanada)</li><li>-7001: (GMT-07:00) Arizona</li><li>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</li><li>-6000: (GMT-06:00) Central Time (US &amp; Kanada)</li><li>-6001: (GMT-06:00) Mittelamerika</li><li>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Mexiko-City, Monterrey</li><li>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</li><li>-5000: (GMT-05:00) Eastern Time (US &amp; Kanada)</li><li>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Ost)</li><li>-5002: (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito</li><li>-4000: (GMT-04: 00) Atlantic Time (Kanada)</li><li>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</li><li>-4002: (GMT-04:00) Santiago</li><li>-3300: (GMT-03:30) Neufundland</li><li>-3000: (GMT-03:00) Brasilia</li><li>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</li><li>-3002: (GMT-03:00) Grönland</li><li>-2000: (GMT-02:00) Mid-Atlantic</li><li>-1000: (GMT-01:00) Azoren</li><li>-1001: (GMT-01:00) Kap Verde Is.</li><li>0: (UTC) Universal koordinierte Weltzeit</li><li>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgh, Lissabon, London</li><li>2: (GMT) Casablanca, Monrovia</li><li>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien</li><li>1001: (GMT+01:00) Brüssel, Kopenhagen, Madrid, Paris</li><li>1002: (GMT+01:00) Belgrad, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prag</li><li>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Warschau, Zagreb</li><li>1004: (GMT + 01: 00) West-Zentralafrika</li><li>2000: (GMT+02:00) Athen, Beirut, Istanbul, Minsk</li><li>2001: (GMT+02:00) Bukarest</li><li>2002: (GMT+02:00) Kairo</li><li>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria</li><li>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiew, Riga, Sofia, Tallinn, Wilna</li><li>2005: (GMT+02:00) Jerusalem</li><li>3000: (GMT+03:00) Moskau, St. Petersburg, Volgograd</li><li>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</li><li>3002: (GMT+03:00) Bagdad</li><li>3003: (GMT+03:00) Nairobi</li><li>3300: (GMT+03:30) Teheran</li><li>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Maskat</li><li>4001: (GMT+04:00) Baku, Tiflis, Yerevan</li><li>4300: (GMT+04:30) Kabul</li><li>5000: (GMT+05:00) Jekaterinburg</li><li>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karatschi, Taschkent</li><li>5300: (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, Neu-Delhi</li><li>5450: (GMT+05:45) Kathmandu</li><li>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</li><li>6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka</li><li>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</li><li>6300: (GMT+06:30) Bangur</li></ul>
-----------------	--



## 24.32 TOOLBARMARGIN Systemvariable

### 24.32.1 Werkzeugkasten Rand

Steuert die Größe des Randes der Werkzeugkastenzeile, in Pixeln.

Werte zwischen 0 und 63 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 63
Standardwert:	0

## 24.33 TOOLBUTTONSIZE Systemvariable

### 24.33.1 Werkzeug Schaltflächen Größe

Steuert die Größe der Schaltflächen und Symbole für Werkzeugkasten.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Kleine Schaltflächen 1: Große Schaltflächen 2: Extra-Große Schaltflächen

Klein:



Große:



Extra groß:





## 24.34 TOOLICONPADDING Systemvariable

### 24.34.1 Werkzeug Schaltflächen Lücken

Steuert die Größe der Schaltflächen in Werkzeugkästen. Ändert den Abstand in Pixeln, ändert aber nicht die Größe der Symbole.

Werte zwischen 0 und 15 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Bereich:	0 bis 15
Standardwert:	0

## 24.35 TOOLPALETTEPATH Systemvariable

### 24.35.1 Werkzeugpaletten Pfad

Pfad(e) zu den Werkzeugpaletten angeben.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 24.36 TOOLTIPDELAY Systemvariable

### 24.36.1 Toollipp Verzögerung

Steuert die Verzögerung, mit der Tooltips (Hover-Tipps) erscheinen, in Millisekunden. Gilt nur, wenn Tooltips in der Systemvariablen TOOLTIPS aktiviert sind.

Werte zwischen 0 und 500 werden akzeptiert.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung



Bereich:	0 oder höher
Standardwert:	500

## 24.37 TOOLTIPS Systemvariable

### 24.37.1 Tooltips

Schaltet die Anzeige von Tooltips für Werkzeugkästen, die Multifunktionsleiste, das Quad und die Eigenschaften um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Tooltips nicht anzeigen Ein (1): Tooltips anzeigen

## 24.38 TPSTATE Systemvariable

### 24.38.1 Status des Panels Werkzeugpaletten (nur lesen)

Der Status des Panels Werkzeugpaletten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Werkzeugpaletten Leiste ist unsichtbar 1: Werkzeugpaletten Leiste ist sichtbar

## 24.39 TRACEWID Systemvariable

### 24.39.1 Bandbreite

Steuert die Standardbreite für neue Bänder, für den Befehl BAND.



Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1.0

## 24.40 TRACKPATH Systemvariable

### 24.40.1 Spur Pfad

Steuert die Anzeige von Polar- und Objektfang-Spuren.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Zeigt die Objekt Fang Spur am kompletten Bildschirm an 1: Zeigt Objekt Fang Spur nur zwischen dem Ausrichtung Punkt und dem Von Punkt zur Cursor Position 2: Zeige polare Spuren nicht an 3: Zeige polare oder Objekt Fang Spuren nicht an

## 24.41 TRANSPARENCYDISPLAY Systemvariable

### 24.41.1 Transparenz Anzeige

Die Transparenzen anzeigen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein

## 24.42 TRAYICONS Systemvariable

### 24.42.1 Fach-Symbole

Schaltet die Anzeige der Benachrichtigungssymbole in der Statusleiste um.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Fach nicht anzeigen Ein (1): Fach anzeigen

## 24.43 TRAYNOTIFY Systemvariable

### 24.43.1 Fach benachrichtigen

Schaltet die Anzeige von Benachrichtigungssprechblasen um.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Benachrichtigungen anzeigen Ein (1): Benachrichtigungen anzeigen

## 24.44 TRAYTIMEOUT Systemvariable

### 24.44.1 Fach Zeitüberschreitung

Steuert die Anzeigedauer für Servicemeldungen in Sekunden. Gilt nur, wenn die Systemvariable TRAYNOTIFY aktiviert ist.

Es werden Werte zwischen 0 und 60 akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 60
Standardwert:	0



## 24.45 TREEDEPTH Systemvariable

### 24.45.1 Baum Tiefe

Steuert, wie oft ein Index maximal in Zweige unterteilt werden kann.

Ein Wert von Null unterdrückt den räumlichen Index vollständig, Objekte werden immer in der Reihenfolge der Datenbank verarbeitet. Positive Zahlen schalten die räumliche Indizierung ein, eine ganze Zahl, maximal fünf Ziffern, die ersten drei Ziffern beziehen sich auf den Modelbereich, die restlichen Ziffern auf den Papierbereich. Bei negativen Zahlen wird die Z-Koordinate im Modelbereich ignoriert, empfohlen für 2D-Zeichnungen.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3020
Mögliche Werte:	0: Räumliche Indizierung unterdrücken >0: Räumliche Indizierung anwenden <0: Z-Koordinaten ignorieren

## 24.46 TREEMAX Systemvariable

### 24.46.1 Baum Maximum

Begrenzt die Speichernutzung, begrenzt die Anzahl der Knoten im räumlichen Index (oct-tree), wenn eine Zeichnung neu generiert wird.

Indem Sie mit TREEMAX eine feste Grenze setzen, können Sie Zeichnungen laden, die auf Systemen mit mehr Speicher als Ihr System und mit einer größeren TREEDEPTH erstellt wurden, als Ihr System verarbeiten kann. Diese Zeichnungen haben, wenn sie nicht markiert sind, einen Okt-tree, der so groß ist, dass er mehr Speicher verbraucht, als auf Ihrem Computer verfügbar ist. TREEMAX bietet auch einen Schutz vor Experimenten mit unverhältnismäßig hohen TREEDEPTH Werten.

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	10000000

## 24.47 TRIMEDGES Systemvariable

### 24.47.1 STUTZEN und DEHNEN bis zu den Schraffuren

Steuert, ob Schraffuren beim Stutzen und Dehnen im Schnellmodus berücksichtigt werden.



Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Verwendet Schraffuren als Umgrenzungen 1: Verwendet nur Schraffurkanten

## 24.48 TRIMEXTENDMODE Systemvariable

### 24.48.1 STUTZEN und DEHNEN Modus

Steuert, wie die Befehle STUTZEN und DEHNEN optimierte Eingaben verwenden.

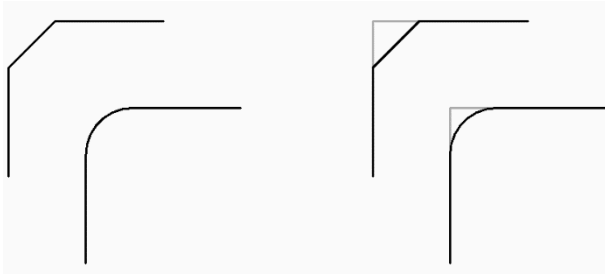
Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Standardmodus, Schnitt- und Umgrenzungskanten müssen zuerst festgelegt werden 1: Schnellmodus alle Objekte in der Zeichnung werden automatisch als Schnitt- und Umgrenzungskanten festgelegt

## 24.49 TRIMMODE Systemvariable

### 24.49.1 Stutzen Modus

Steuert ob die Länge der gewählten Objekte oder Polylinien-Segmente an Fasen und Abrundungen angepasst werden. (Verkürzt oder verlängert).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Ausgewählte Kanten nicht an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen Ein (1): Ausgewählte Kanten an den Endpunkten von Fasenlinien und Verrundungsbögen stutzen



## 24.50 TRUSTEDPATHS Systemvariable

### 24.50.1 Vertrauenswürdige Speicherorte für ausführbare Dateien (nur lesen)

Dateipfad(e) für das Laden von ausführbaren Dateien.

Dateipfade mit Semikolon (;) trennen

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 24.51 TSPACEFAC Systemvariable

### 24.51.1 Text Abstand Faktor

Steuert den Zeilenabstand von mehrzeiligen Texten, definiert als Multiplikator der Text Höhe.

Werte zwischen 0.25 und 4.0 werden angenommen.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Bereich:	0.25 bis 4.0
Standardwert:	1.0

## 24.52 TSPACETYPE Systemvariable

### 24.52.1 Text Leerzeichen Typ

Steuert den Typ des Zeilenabstands, der für mehrzeiligen Text verwendet wird.

- Mindestens: Passt den Zeilenabstand auf der Grundlage des/der höchsten Zeichen(s) in einer Zeile an
- Genau: Verwendet den angegebenen Zeilenabstand, unabhängig von der Größe der einzelnen Zeichen

**Anmerkung:** Die mit dem Befehl MFÜHRUNG erstellten MTexte werden auch vom Wert dieser Systemvariablen beeinflusst.



Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	1: Mindestens 2: Genau

## 24.53 TSTACKALIGN Systemvariable

### 24.53.1 Text gestapelt ausgerichtet

Steuert die vertikale Ausrichtung von gestapeltem Text.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Unten ausrichten 1: Mittig ausrichten 2: Oben ausrichten

## 24.54 TSTACKSIZE Systemvariable

### 24.54.1 Text Stapel Größe

Steuert die Höhe des gestapelten Textes in Prozent im Verhältnis zur Höhe des ausgewählten Textes.

Werte zwischen 25 und 125 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	25 bis 125
Standardwert:	70





## 24.55 TTFASTEXT Systemvariable

### 24.55.1 Anzeigemodus TrueType-Text

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text gezeichnet wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeigt Text als vektorisierte Grafiken an Ein (1): Zeigt Text als Text an

## 24.56 Systemvariable TUTORIALAUFSTARTSEITE

### 24.56.1 Tutorials auf der Startseite

Steuert, ob Tutorials über die Startseite aufgerufen werden können.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Die Schaltfläche <b>Praktische Anleitungen entdecken</b> wird nicht auf der Startseite angezeigt Ein (1): Zeigt die Schaltfläche <b>Praktische Anleitungen entdecken</b> auf der Startseite an



## 25. U

### 25.1 UCSAXISANG Systemvariable

#### 25.1.1 BKS Achsen Winkel

Steuert den Standarddrehwinkel um die X-, Y- oder Z-Achse für den Befehl BKS.

Es werden Werte zwischen 5 und 180 akzeptiert.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	5 bis 180
Standardwert:	90

### 25.2 UCSBASE Systemvariable

#### 25.2.1 BKS Basis

Der Name des BKS, der das rechtwinklige BKS definiert.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	WELT

### 25.3 UCSDTECT Systemvariable

#### 25.3.1 BKS erkennen

Steuert das Verhalten des dynamischen BKS. Das dynamische BKS ist ein temporäres BKS, das automatisch aktiviert wird, wenn der Mauszeiger über einer Fläche, einer Region oder einem 2D-Objekt schwebt.

Ein negativer Wert ist dasselbe wie 0, hilft aber bei der Speicherung des früheren Wertes.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-3 bis 3



Standardwert:	1
Mögliche Optionen:	Negativ: Dynamisches BKS deaktivieren 1: Aktiviert für Flächen von 3D-Volumenkörpern und Regionen 2: Aktivieren für 2D-Objekte

## 25.4 UCSFOLLOW Systemvariable

### 25.4.1 BKS folgt

Steuert, ob bei jeder Änderung des BKS automatisch eine Draufsicht (eine auf Grenzen gezoomte Draufsicht) erzeugt wird.

Falls eingeschaltet, schalten Sie die Systemvariable UCSDETECT aus.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Draufsicht nicht anzeigen, wenn BKS geändert wird Ein (1): Draufsicht anzeigen, wenn BKS geändert wird

## 25.5 UCSICON System Variable

### 25.5.1 BKS Symbol

Steuert die Anzeige und Position des BKS-Symbols für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	0: Kein Symbol 1: Symbol anzeigen 2: Am Ursprung

## 25.6 UCSICONPOS Systemvariable

### 25.6.1 BKS Icon Position

Steuert die Position des BKS-Symbols, wenn der Ursprungspunkt nicht sichtbar ist.



Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Unten rechts 1: Unten links 2: Oben rechts 3: Oben links

## 25.7 UCSNAME Systemvariable

### 25.7.1 BKS Name (nur lesen)

Der Name des BKS für das aktuelle Ansichtsfenster, im aktuellen Arbeitsbereich.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Zeichnung

## 25.8 UCSORG Systemvariable

### 25.8.1 BKS Ursprung (nur lesen)

Der Ursprungspunkt des aktuellen Koordinatensystems für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,0,0

## 25.9 UCSORTHO Systemvariable

### 25.9.1 BKS orthographische

Stellt das BKS so ein, dass es der aktuellen Ansicht folgt, und schaltet die Zeichnungsebene automatisch so um, dass sie mit der aktuellen Ansichtsebene übereinstimmt.



Funktioniert nur, wenn eine rechteckige Ansicht mit dem Befehl -AUSSCHNT oder dem Widget BlickVon ausgewählt wurde.

Funktioniert nicht, wenn die Systemvariable NAVVCUBEORIENT auf BKS gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, nicht automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren Ein (1): Wenn eine orthographische Ansicht ausgewählt ist, automatisch das zugehörige orthographische BKS aktivieren

## 25.10 UCSVIEW Systemvariable

### 25.10.1 BKS Ansicht

Steuert, ob das aktuelle BKS mit einer benannten Ansicht gespeichert wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Aktuellen BKS nicht mit benannter Ansicht speichern Ein (1): Speichern das aktuelle BKS mit benannter Ansicht

## 25.11 UCSVP Systemvariable

### 25.11.1 BKS AFenster

Steuert, ob das BKS in allen Ansichtsfenstern fest ist, oder ob Änderungen des BKS im aktuellen Ansichtsfenster in allen Fenstern reflektiert werden sollen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein



Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht gesperrt (BKS nicht im Ansichtsfenster gespeichert) Ein (1): Gesperrt (BKS im Ansichtsfenster gespeichert)
-----------------	--

## 25.12 UCSXDIR Systemvariable

### 25.12.1 BKS X-Richtung (nur lesen)

Die X-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	1,0,0

## 25.13 UCSYDIR Systemvariable

### 25.13.1 BKS Y-Richtung (nur lesen)

Die Y-Richtung für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0,1,0

## 25.14 UNDOCTL Systemvariable

### 25.14.1 Zurück-Steuerung (nur lesen)

Steuert das Verhalten des Befehls ZURÜCK.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	5



Mögliche Optionen:	0: Rückgängig machen aus 1: Rückgängig machen ein 2: Es kann nur ein Befehl rückgängig gemacht werden 4: Auto ist eingeschaltet 8: Eine Gruppe ist momentan aktiv
--------------------	---

## 25.15 UNDOMARKS Systemvariable

### 25.15.1 Zurück-Marken (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Anzahl, der durch die Zurück Steuerung unter Benutzung der MARKIERUNGS Option, platzierten Marken.

Die Optionen MARK und BACK sind nicht verfügbar, wenn eine Gruppe gerade aktiv ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.16 UNITESURFACES Systemvariable

Angrenzende Oberflächen vereinigen.

### 25.16.1 Angrenzende Flächen vereinigen

Vereint extrudierte/gedrehte Oberflächen, die sich berühren.

Die Systemvariable UNITESURFACES ist eine der vier Systemvariablen in der Gruppe **Extrusionsmodus**.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	Aus (0): Angrenzende Oberflächen vereinigen Ein (1): Angrenzenden Oberflächen nicht vereinigen

## 25.17 UNITMODE Systemvariable

### 25.17.1 Einheiten Modus

Steuert, wie imperiale Einheiten angezeigt werden.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Leerzeichen bei der Konvertierung von Abständen oder Winkeln in Text nicht entfernen Ein (1): Leerzeichen bei der Umwandlung von Abständen oder Winkeln in Text entfernen

## 25.18 USECOMMUNICATOR Systemvariable

### 25.18.1 Communicator verwenden

Zeigt an, ob der Communicator für BricsCAD® verwendet wird. Falls aktiv, wird auch der Lizenztyp angezeigt.

- 0: Keine Lizenz, Communicator für BricsCAD® Import- und Exportformate sind nicht verfügbar.
- 1: Testversion, führt den Communicator für BricsCAD® im Test-Modus aus und läuft nach 30 Tagen ab.
- 2: Vollständig, führt den vollständigen Communicator für BricsCAD® Import-Export-Satz aus.

Wenn die Lizenz geändert wird, tritt die neue Lizenzstufe nach einem Neustart des Programms in Kraft.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Präferenzen
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Communicator nicht verwenden 1: Communicator im Einsatz - Testmodus 2: Communicator im Einsatz - voll lizenziert

## 25.19 USENEWSTATUSBAR Systemvariable

### 25.19.1 Statusleistenvorschau

Bestimmt den Typ der angezeigten Statusleiste.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------





Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): WX-Statusleiste anzeigen Ein (1): Qt-Statusleiste anzeigen

## 25.20 USERI1 Systemvariable

### 25.20.1 Benutzer Ganzzahl 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 25.21 USERI2 Systemvariable

### 25.21.1 Benutzer Ganzzahl 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 25.22 USERI3 Systemvariable

### 25.22.1 Benutzer Ganzzahl 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0



## 25.23 USERI4 Systemvariable

### 25.23.1 Benutzer Ganzzahl 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 25.24 USERI5 Systemvariable

### 25.24.1 Benutzer Ganzzahl 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Ganzzahlwerten verwendet werden können.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0

## 25.25 USERR1 Systemvariable

### 25.25.1 Benutzer Reell 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 25.26 USERR2 Systemvariable

### 25.26.1 Benutzer Reell 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
------	------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 25.27 USERR3 Systemvariable

### 25.27.1 Benutzer Reell 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 25.28 USERR4 Systemvariable

### 25.28.1 Benutzer Reell 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0

## 25.29 USERR5 Systemvariable

### 25.29.1 Benutzer Reell 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von reellen Zahlenwerten verwendet werden können.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	0.0



## 25.30 USERS1 Systemvariable

### 25.30.1 Benutzer Zeichenkette 1

Erste von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.31 USERS2 Systemvariable

### 25.31.1 Benutzer Zeichenkette 2

Zweite von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.32 USERS3 Systemvariable

### 25.32.1 Benutzer Zeichenkette 3

Dritte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.33 USERS4 Systemvariable

### 25.33.1 Benutzer Zeichenkette 4

Vierte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.34 USERS5 Systemvariable

### 25.34.1 Benutzer Zeichenkette 5

Fünfte von 5 Variablen, die zum Speichern von Zeichenfolgenwerten verwendet werden können.



Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert

## 25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG Systemvariable

### 25.35.1 Standard-Dialog zum Öffnen von Dateien verwenden (Windows)

Verwendet einen (nicht anpassbaren) Standarddialog für die Befehle ÖFFNEN, SICHALS und EINFÜGE (nur Windows). Siehe auch bei den Systemvariablen DRAWINGPATH, BLOCKSPATH und PLACESBARFOLDER.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Aus



## 26. V

### 26.1 VBAMACROS Systemvariable

#### 26.1.1 Makros aktivieren

Aktiviert Makros, wenn ein VBA-Projekt geladen wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Makros beim Laden eines VBA-Projekts deaktivieren Ein (1): Makros beim Laden eines VBA-Projekts aktivieren

### 26.2 VENDORNAME Systemvariable

#### 26.2.1 Anbietername (veraltet)

Zeigt den Anbieter Namen.

Nur BricsCAD

Schreibgeschützt

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Bricsys

### 26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE Systemvariable

#### 26.3.1 Zusätzliche Diagnose während der Schnittaktualisierung

Zeigt zusätzliche Diagnosen für den Befehl BIMSCHNITTAKT an.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
---------------	-----

## 26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH Systemvariable

### 26.4.1 Versionskontrolle - Konfigurationspfad

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Einstellungen verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH Systemvariable

### 26.5.1 Download-Pfad der Versionskontrolle

Der Dateipfad, der zum Speichern der Versionskontroll-Projekten verwendet wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung

## 26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES Systemvariable

### 26.6.1 Version anpassbarer Dateien (nur lesen)

Zeigt die aktuelle Version der CUI- und PGP-Dateien an.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Präferenzen

## 26.7 VIEWCTR Systemvariable

### 26.7.1 Ansicht Zentrum (nur lesen)

Die Koordinaten für das Zentrum des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung



## 26.8 VIEWDIR Systemvariable

### 26.8.1 Ansichtsrichtung (nur lesen)

Zeigt die Ansichtsrichtung des aktuellen Ansichtsfensters an.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

## 26.9 VIEWMODE Systemvariable

### 26.9.1 Ansichtsmodus (nur lesen)

Der Ansichtsmodus des aktuellen Ansichtsfensters.

- Wenn diese Option ausgeschaltet ist, verläuft die vordere Abschneide-Ebene durch den Kamerapunkt (Vektoren hinter der Kamera werden nicht angezeigt), es sei denn, die vordere Abschneide-Ebene ist ausgeschaltet.
- Wenn **Schneiden von nicht bei Auge** eingeschaltet ist, steuert die Systemvariable FRONTZ die vordere Abschneide Ebene.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 31
Mögliche Optionen:	0: Ausgeschaltet 1: Perspektivische Ansicht aktiv 2: Schneiden vorn ein 4: Schneiden hinten ein 8: "Modus """"BKS folgen"""" ein" 16: Schneiden vorn nicht bei Auge

## 26.10 VIEWSIZE Systemvariable

### 26.10.1 Ansichtgröße (nur lesen)

Die Höhe des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung





Standardwert:	0.0
---------------	-----

## 26.11 VIEWTWIST Systemvariable

### 26.11.1 Ansichtsdrehwinkel (nur lesen)

Der Ansichtsdrehwinkel relativ zum WKS für das aktuelle Ansichtsfenster.

Typ:	Real
Gespeichert in:	Zeichnung

## 26.12 VIEWUPDATEAUTO Systemvariable

### 26.12.1 Exportiere Zeichnungs Ansichten in den Modelbereich

Schaltet die automatische Aktualisierung von Zeichnungsansichten (im Papierbereich) ein, wenn sich das Quellmodell ändert.

Wenn diese Option deaktiviert ist, aktualisiert der Befehl ANSAKT manuell die Zeichnungsansichten, die mit den Befehlen GRUNDANS und ANSSCHNITT erstellt wurden. Dies funktioniert nur im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Zeichnungsansichten nicht automatisch aktualisieren Ein (1): Zeichnungsansichten automatisch aktualisieren

## 26.13 VISRETAIN Systemvariable

### 26.13.1 Sichtbarkeit erhalten

Steuert die Sichtbarkeit, die Farbe, den Linientyp und die Linienstärke eines XRefs und ob Pfadänderungen an verschachtelten XRefs gespeichert werden. Wenn die Systemvariable PSTYLEPOLICY ausgeschaltet ist (0), werden auch die Plotstile von XRef-abhängigen Layern gesteuert.

- Wenn Aus (0): Änderungen, die an XRef-abhängigen Layern in der aktuellen Zeichnung vorgenommen werden, sind nur in der aktuellen Sitzung gültig und werden nicht mit der Zeichnung gespeichert. Wenn die aktuelle Zeichnung wieder geöffnet wird, wird die Layertabelle aus der Referenzzeichnung neu geladen und die aktuelle Zeichnung spiegelt diese Einstellungen wider. Die betroffenen Layer-Einstellungen sind Ein, Aus, Einfrieren, Auftauen, Farbe, LTyp, LStärke und PStil (wenn PSTYLEPOLICY auf 0 gesetzt ist).



- Wenn Ein (1): Die Layer-Einstellungen werden mit der Layertabelle der aktuellen Zeichnung gespeichert und bleiben von Sitzung zu Sitzung erhalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Aus, die in der XRef gespeicherte Layer-Tabelle hat Vorrang 1: Ein, Xref-abhängige Layer-Änderungen in der aktuellen Zeichnung haben Vorrang

## 26.14 VOLUMEPREC Systemvariable

### 26.14.1 Volumen Präzision

Steuert die Anzahl der angezeigten Dezimalstellen für Volumen, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn negativ, wird LUPREC (Lineare Einheiten Präzision) verwendet.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-1 bis 8
Standardwert:	-1
Mögliche Werte:	-1: Verwenden Sie die Systemvariable LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



## 26.15 VOLUMEUNITS Systemvariable

### 26.15.1 Volumen Einheiten

Steuert eine Liste von Einheiten, die zur Anzeige von Volumen verwendet werden, wenn die Volumeneigenschaften mit der Systemvariablen PROPUNITS formatiert sind.

Wenn sie leer sind, stimmen alle Volumen mit der Zeichnung überein.

**Anmerkung:** Die Zeichenfolge enthält eine durch Leerzeichen getrennte Liste von Einheitenabkürzungen.

Nur BricsCAD

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	in ft mi µm mm cm m km

## 26.16 VPMAXIMIZEDSTATE Systemvariable

### 26.16.1 Ansichtsfenster maximiert (nur lesen)

Zeigt einen Wert an, der angibt, ob das Ansichtsfenster maximiert ist.

**Anmerkung:** Sie können nicht plotten oder veröffentlichen, wenn das Ansichtsfenster maximiert ist.

Diese Systemvariable ist nur in der Befehlszeile verfügbar.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Ansichtsfenster ist nicht maximiert Ein (1): Das Ansichtsfenster ist maximiert

## 26.17 VPROTATEASSOC Systemvariable

### 26.17.1 Ansicht drehen

Dreht eine Ansicht mit dem Ansichtsfenster, im Papierbereich.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung



Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Drehen der Ansicht aus Ein (1): Drehen der Ansicht ein

## 26.18 VSMAX Systemvariable

### 26.18.1 Virtueller Bildschirm maximum (nur lesen)

Die Koordinaten der oberen rechten Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

## 26.19 VSMIN Systemvariable

### 26.19.1 Virtueller Bildschirm minimum (nur lesen)

Die Koordinaten der unteren linken Ecke des aktuellen Ansichtsfensters.

Typ:	3D-Punkt
Gespeichert in:	Zeichnung

## 26.20 VTDURATION Systemvariable

### 26.20.1 Ansichts Übergangs Dauer

Steuert die Dauer der animierten Ansichtsübergänge in Millisekunden.

Werte zwischen 0 und 50 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 5000
Standardwert:	750



## 26.21 VTENABLE Systemvariable

### 26.21.1 Ansichtsübergänge aktivieren

Aktiviert Animationsübergänge beim Pannen, Zoomen und Drehen im Modelbereich. Siehe auch die Systemvariable VTFPS.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 7
Standardwert:	3
Mögliche Optionen:	1: Für Zoom/Pan 2: Für Drehungen 4: Für den unbeaufsichtigten Modus

## 26.22 VTFPS Systemvariable

### 26.22.1 Ansichts Übergangs FPS minimum

Steuert die minimalen FPS, die erforderlich sind, um animierte Ansichtsübergänge zu aktivieren.

Werte zwischen 1 und 30 werden akzeptiert.

Der Standardwert ist 7. Das bedeutet, dass das Neuzeichnen weniger als 143 (=1000/7) Millisekunden dauern sollte. Falls der Computer nicht in der Lage ist, die Ansicht schnell genug neu zu zeichnen, ist keine Animation verfügbar.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 30
Standardwert:	7



## 27. W

### 27.1 WARNINGMESSAGES Systemvariable

#### 27.1.1 Warnmeldungen

Steuert, welche Warnmeldungen angezeigt werden.

Nur BricsCAD

Typ:	Lang
Gespeichert in:	Präferenzen
Standardwert:	1048575
Mögliche Optionen:	<p>1: Wenn 3D-Kontext mit ausgeschaltetem Hardware-Rendering ausgewählt ist</p> <p>2: Wenn Werkzeugeigenschaften im Dialog Anpassen geändert werden</p> <p>4: Wenn benutzerdefinierte Eigenschaften des Plans gelöscht werden</p> <p>8: Wenn Objekte auf einen gefrorenen oder ausgeschalteten Layer verschoben werden</p> <p>16: Beim Speichern in einer früheren Version, welche bestimmte Objekte nicht unterstützt</p> <p>32: Wenn eine Zeichnung geöffnet wird und geänderte Anhänge erkannt werden</p> <p>64: Wenn ein neuer Layer erstellt wird, der nicht zum aktuellen Layer-Filter passt</p> <p>128: Render: Kachel Größen zwischen 4 und 127 werden als 128 verarbeitet</p> <p>256: Wenn die Kategorie Masse im Panel Eigenschaften erweitert wird</p> <p>512: Wenn ein Element im Dialog Anpassen gelöscht wird</p> <p>1024: Beim Publizieren: Planliste speichern</p> <p>2048: Wenn Layouts im Seiteneinrichtungsexplorer gelöscht werden</p> <p>4069: Wenn die Berechnung der Masseneigenschaften lange dauert</p> <p>8192: Wenn der Modus Reihe Bearbeitung aufgerufen wird</p> <p>16384: Wenn inkompatible Einheiten vorhanden sind</p> <p>32768: Wenn eine Änderung einer Blockdefinition zur Aktualisierung aller verwandten Blockreferenzen führt</p> <p>65536: Wenn sich eine Datenverbindung geändert hat - Tabellen, die diese Verbindung nutzen, müssen möglicherweise aktualisiert werden</p> <p>131072: Wenn GRUNDANS für Architekturzeichnungen verwendet wird</p> <p>262144: Wenn eine geschlossene Kategorie im Panel Eigenschaften erweitert wird</p> <p>524288: Wenn eine leere Kategorie im Panel Eigenschaften entfernt wird</p>



## 27.2 WHIPARC Systemvariable

### 27.2.1 Bogendarstellung

Steuert ob Kreise und Kreisbögen als echte Kreise dargestellt (glatt) werden sollen oder als aneinandergehängte winkelige Linien.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Anzeige von Kreisen und Bögen als eine Reihe von winkligen Linien 1: Anzeige als echte Kreis und Bögen

## 27.3 WHIPTHREAD Systemvariable

### 27.3.1 Whip threads

Steuert, ob die Befehle REGEN und NEUZEICH Multithreading verwenden, wenn der Rechner über mehrere Prozessoren verfügt (noch nicht unterstützt).

Wenn Multithreading-Verarbeitung für Neuzeichnungsvorgänge verwendet wird (Wert 2 oder 3), wird die mit dem Befehl ZEICHREIHENF angegebene Reihenfolge der Objekte für die Anzeige nicht garantiert, wird aber für das Plotten beibehalten.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 3
Standardwert:	0
Mögliche Optionen:	0: Kein Multithreading 1: Regeneratives Multithreading 2: Neuzeich Multithreading



## 27.4 WINDOWAREACOLOR Systemvariable

### 27.4.1 Fenster Bereich Farbe

Steuert die Farbe für die Fenster-Auswahlbereiche (links-rechts).

Dies hat nur Auswirkungen, wenn die Systemvariable SELECTIONAREA aktiviert ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	1 bis 255
Standardwert:	150

## 27.5 WIPEOUTFRAME Systemvariable

### 27.5.1 Abdeck-Rahmen

Steuert die Anzeige von Rahmen für Abdecken-Objekte, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden** (3) gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: Abdeck-Rahmen ausblenden 1: Abdeck-Rahmen anzeigen und plotten 2: Anzeigen, aber Abdeck-Rahmen nicht plotten

## 27.6 WMFBKGND Systemvariable

### 27.6.1 Windows Meta File Hintergrund

Steuert, wie der Hintergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung





Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Transparenter Hintergrund; der Vordergrund wird mit der Systemvariablen WMFFOREGND festgelegt Ein (1): Aktuelle Hintergrund Farbe, der Vordergrund bleibt unverändert

## 27.7 WMFFOREGND Systemvariable

### 27.7.1 Windows Meta File Vordergrund

Steuert, wie der Vordergrund von WMF (Windows Meta File) oder über kopieren und einfügen erzeugten Elementen in anderen Applikationen dargestellt wird.

WMFFOREGND gilt nur, wenn WMFBKGND auf 0 gesetzt ist.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe dunkler als die Hintergrundfarbe ist Ein (1): Sicherstellen, dass die Vordergrundfarbe heller als die Hintergrundfarbe ist

## 27.8 WMFTTFASTEXT Systemvariable

### 27.8.1 TrueType Textmodus für Windows-Metadatei

Steuert, ob TrueType-Text als vektorisierte Grafik oder als Text in eine WMF (Windows Meta File) exportiert wird.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	Aus (0): TrueType-Text als vektorisierte Grafiken exportieren Ein (1): TrueType-Text als Text exportieren



## 27.9 WNDLMAIN Systemvariable

### 27.9.1 Haupt Fenster Status

Der Status des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Normal 1: Minimieren 2: Maximiert

## 27.10 WNDLSCRL Systemvariable

### 27.10.1 Bildlaufleisten für Fenster (Windows)

Steuert die Anzeige von Bildlaufleisten im Hauptgrafikfenster.

Nur BricsCAD

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Arbeitsbereich
Standardwert:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Bildlaufleisten nicht anzeigen Ein (1): Bildlaufleisten anzeigen

## 27.11 WNDLTEXT Systemvariable

### 27.11.1 Text Fenster Status

Der Status des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	Kurz
------	------



Gespeichert in:	Registrierung
Mögliche Werte:	0: Unsichtbar 1: Normal 2: Minimieren 3: Maximiert

## 27.12 WNDPMAIN Systemvariable

### 27.12.1 Hauptfenster oben-links

Die obere linke Position des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

## 27.13 WNDPTEXT Systemvariable

### 27.13.1 Text Fenster oben links

Die obere linke Position des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

## 27.14 WNDSMAIN Systemvariable

### 27.14.1 Haupt Fenster Größe

Die Größe des Hauptgrafikfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung



## 27.15 WNDSTEXT Systemvariable

### 27.15.1 Text Fenstergröße

Die Größe des Textfensters.

Nur BricsCAD

Typ:	2D Punkt
Gespeichert in:	Registrierung

## 27.16 WORLDUCS Systemvariable

### 27.16.1 Welt BKS (nur lesen)

Zeigt an, ob das BKS mit dem WKS übereinstimmt oder nicht.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Mögliche Werte:	Aus (0): BKS stimmt nicht mit dem WKS überein Ein (1): BKS ist gleich dem WKS

## 27.17 WORLDVIEW Systemvariable

### 27.17.1 Welt Ansicht

Steuert, ob die Befehle DANSICHT oder APUNKT das aktuelle BKS in das WKS ändern.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	1
Mögliche Werte:	0: BKS bleibt ungeändert 1: Für die dauer des Befehls wechselt das BKS nach WKS, die Befehls Eingaben sind relativ zum aktuellen BKS



## 27.18 WRITESTAT Systemvariable

### 27.18.1 Schreibstatus (nur lesen)

Der Status der geöffneten Zeichnung - schreibgeschützt oder beschreibbar.

Wird in LISP verwendet, um den Schreibstatus einer Zeichnung zu bestimmen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Nicht gespeichert
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Kann nicht in die Zeichnung schreiben Ein (1): In die Zeichnung kann geschrieben werden

## 27.19 WSAUTOSAVE Systemvariable

### 27.19.1 Arbeitsbereich AutoSpeichern

Speichert Änderungen im Arbeitsbereich automatisch.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Nicht automatisch speichern Ein (1): Automatisch speichern

## 27.20 WSCURRENT Systemvariable

### 27.20.1 Aktueller Arbeitsbereich

Der Name des aktuellen Arbeitsbereichs.

Typ:	Zeichenkette
Gespeichert in:	Registrierung



## 28. X

### 28.1 XCLIPFRAME Systemvariable

#### 28.1.1 XRef abschnitt Rahmen

Steuert die Anzeige von Rahmen für XRef Abschneidegrenzen, wenn die Systemvariable FRAME auf **Individuelle Systemvariablen verwenden (3)** gesetzt ist.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	2
Mögliche Werte:	0: Abschneide-Grenzen ausblenden 1: Anzeige und Plot-Abschneide-Grenzen 2: Anzeigen, aber Abschneide-Grenzen nicht plotten

### 28.2 XDWGFADECTL Systemvariable

#### 28.2.1 XRef Datenbank Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs.

Werte zwischen -90 und 90 werden akzeptiert. Negative Werte deaktivieren das Ausblenden.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	-90 bis 90
Standardwert:	70

### 28.3 XEDIT Systemvariable

#### 28.3.1 XRef bearbeitbar

Ermöglicht die direkte Bearbeitung der aktuellen Zeichnung, wenn diese in einer anderen Zeichnung referenziert ist.

Typ:	Boolesche
------	-----------



Gespeichert in:	Zeichnung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Direkte Referenzbearbeitung kann nicht verwendet werden Ein (1): Direkte Referenzbearbeitung möglich

## 28.4 XFADECTL Systemvariable

### 28.4.1 Referenz Bearbeitung Ausblendregler

Steuert die Transparenz für XRefs im Bearbeitungsmodus.

Diese Systemvariable wirkt sich nur auf die Objekte aus, die nicht in der Referenz bearbeitet werden.

Werte zwischen 0 und 90 werden akzeptiert.

- Ein Wert von Null bedeutet vollständig undurchsichtig.
- Ein Wert von 90 bedeutet maximale Transparenz.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 90
Standardwert:	50

## 28.5 XLOADCTL Systemvariable

### 28.5.1 XRef laden Steuerung

Steuert das Laden der XRef nach Bedarf und ob eine Kopie oder die Originalzeichnung geöffnet wird (noch nicht unterstützt).

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 2
Standardwert:	1



Mögliche Werte:	0: Schalten auf Bedarf laden aus, die gesamte Zeichnung wird geladen 1: Schalten auf Bedarf laden ein, Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt 2: Schalten auf Bedarf laden ein, Kopien von Referenz Zeichnungen werden geöffnet und gesperrt, referenzierte Zeichnung sind nicht gesperrt
-----------------	--

## 28.6 XLOADPATH Systemvariable

### 28.6.1 XRef lade Pfad

Steuert einen Pfad zum Speichern temporärer Kopien von Bedarfs-geladenen XRefs. Siehe auch bei der Systemvariablen XREFCTL.

Typ:	String Standard
Gespeichert in:	Registrierung

## 28.7 XNOTIFYTIME Systemvariable

### 28.7.1 XMelde Zeit

Steuert, wie oft das Programm nach geänderten XRefs, Bildern und PDF-Dokumenten sucht, in Minuten.

Dies ist der Fall, wenn XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY und/oder PDFNOTIFY eingeschaltet sind.

Werte zwischen 0 und 10,080 werden akzeptiert.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	0 bis 10080
Standardwert:	5

## 28.8 XREFCTL Systemvariable

### 28.8.1 XRef Steuerung

Erstellt XRef Protokolldateien (XLG).

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung





Bereich:	Aus
Mögliche Werte:	Aus (0): Keine Log-Dateien schreiben Ein (1): Schreibe Log Dateien

## 28.9 XREFNOTIFY Systemvariable

### 28.9.1 XRef Benachrichtigung

Zeigt eine Warnung an, wenn eine Zeichnung geöffnet wird und XRefs fehlen.

Typ:	Boolesche
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	Ein
Mögliche Werte:	Aus (0): Xref-Benachrichtigung deaktivieren Ein (1): Xref-Benachrichtigung aktivieren

## 28.10 XREFOVERRIDE Systemvariable

### 28.10.1 XRef Überschreibung

Steuert die Anzeige der visuellen Eigenschaften von Objekten (wie Farbe, Linientyp, Linienstärke, Transparenz oder Plotstil) für referenzierte Layer.

- 0: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung auf VonEbene eingestellt sind, werden alle Änderungen an den Eigenschaften der XREF-Layer in der aktuellen Zeichnung angezeigt.
- 1: Wenn die Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung nicht auf VonLayer gesetzt sind, werden Objekte auf XREF-Layern so behandelt, als ob ihre Eigenschaften auf VonLayer gesetzt wären. Und jeder externen Referenzlayer kann einen eigenen Satz von Layer-Überschreibungen haben.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Zeichnung
Bereich:	0 bis 1
Standardwert:	0



Mögliche Werte:	(0): AUS, es können nur VonLayer Eigenschaften der Objekte in der XREF-Zeichnung geändert werden (1): EIN, es können alle Eigenschaften von Objekten in der XREF-Zeichnung durch ihre original Layer Eigenschaft geändert werden
-----------------	---



## 29. Y



## 30. Z

### 30.1 ZOOMFACTOR Systemvariable

#### 30.1.1 Zoom Faktor

Steuert die schrittweise Veränderung des Zooms in Bezug auf das Mausrad.

Beim Zoomen verringert sich die Schrittweite allmählich, so dass man ein bestimmtes Detail leicht fokussieren kann.

Es sind Werte zwischen 3 und 100 zulässig.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Bereich:	3 bis 100
Standardwert:	40

### 30.2 ZOOMWHEEL Systemvariable

#### 30.2.1 Maus Rad Zoom Richtung

Schaltet die Zoomrichtung des Mousrads um.

Typ:	Kurz
Gespeichert in:	Registrierung
Standardwert:	0
Mögliche Werte:	0: Vorwärts vergrößert, rückwärts verkleinert 1: Vorwärts verkleinert, rückwärts vergrößert