



Bricsys®

# Referência de variáveis do sistema

Documentação do produto





## Conteúdo

1.	Referência de variáveis do sistema	59
1.1	Variáveis do sistema - tipos de dados	59
1.2	Variáveis do sistema - salvar localização	59
1.3	Editar variáveis do sistema	60
1.4	Procurar por variáveis	60
2.		61
2.1	_QUADTABFLAGS variável de sistema	61
2.1.1	Sinalizadores de aba Quad	61
2.2	_VERNUM variável de sistema	61
2.2.1	Número da versão (Somente-leitura)	61
3.	2	62
3.1	2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema	62
3.1.1	Sinalizadores de Restrição 2D	62
4.	3	63
4.1	3DCOMPAREMODE variável de sistema	63
4.1.1	Modo de comparação	63
4.2	3DOSMODE variável de sistema	63
4.2.1	Modo de snap a entidade 3D	63
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema	64
4.3.1	Cor do marcador de snap 3D	64
5.	A	65
5.1	ACADLSPASDOC variável de sistema	65
5.1.1	on_start.lsp para cada doc	65
5.2	ACADPREFIX variável de sistema	65
5.2.1	Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)	65
5.3	ACADVER variável de sistema	65
5.3.1	Versão AutoCAD (Somente-leitura)	65
5.4	ACISHLRRESOLUTION variável de sistema	65
5.4.1	Resolução da remoção de linhas escondidas	65
5.5	ACISOUTVER variável de sistema	66
5.5.1	Versão Acisout	66
5.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema	66
5.6.1	Tamanho de passo da grade adaptável	66
5.7	AFLAGS variável de sistema	66
5.7.1	Opções de atributo	66
5.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	67
5.8.1	Permitir cruzamentos de linhas de interrupção	67
5.9	ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema	67
5.9.1	Ângulos de dobra permitidos	67
5.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema	68
5.10.1	Mover abas externamente (Mac & Linux)	68
5.11	ALLOWTABMOVE variável de sistema	68
5.11.1	Mover abas (Mac & Linux)	68
5.12	ALLOWTABSPLIT variável de sistema	68
5.12.1	Separar abas (Mac & Linux)	68
5.13	AMSYMSCALE variável de sistema	69
5.13.1	Escala de anotação Mechanical2D	69



## Conteúdo

5.14	ANGBASE variável de sistema	69
5.14.1	Angulo base	69
5.15	ANGDIR variável de sistema	69
5.15.1	Direção do Angulo	69
5.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema	70
5.16.1	Intervalo de amostragem de ângulo	70
5.17	ANNOALLVISIBLE variável de sistema	70
5.17.1	Visibilidade de anotação	70
5.18	ANNOAUTOSCALE variável de sistema	71
5.18.1	Escala de anotação	71
5.19	ANNOMONITOR variável de sistema	71
5.19.1	Monitor de anotação	71
5.20	ANNOTATIVEDWG variável de sistema	72
5.20.1	Desenho anotativo	72
5.21	ANTIALIASRENDER variável de sistema	72
5.21.1	Quantidade de anti-alias para renderizar	72
5.22	ANTIALIASSCREEN variável de sistema	73
5.22.1	Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela	73
5.23	APBOX variável de sistema	73
5.23.1	Caixa de abertura do Snap a entidade	73
5.24	APERTURE variável de sistema	74
5.24.1	Sensibilidade do Snap de entidade	74
5.25	ARCTESSELLATION variável de sistema	74
5.25.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	74
5.26	ARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema	75
5.26.1	Distância de aproximação de arco média-ordenada	75
5.27	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema	75
5.27.1	Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template	75
5.28	AREA variável de sistema	75
5.28.1	Area (Somente-leitura)	75
5.29	AREAPREC variável de sistema	76
5.29.1	Precisão de área	76
5.30	AREAUNITS variável de sistema	76
5.30.1	Unidades de área	76
5.31	ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema	77
5.31.1	Matrizes associativas	77
5.32	ARRAYEDITSTATE variável de sistema	77
5.32.1	Matriz estado de edição (Somente-leitura)	77
5.33	ARRAYTYPE variável de sistema	77
5.33.1	Tipo de matriz	77
5.34	ATTDIA variável de sistema	78
5.34.1	Diálogo de atributo	78
5.35	ATTFULLUPDATE variável de sistema	78
5.35.1	Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco	78
5.36	ATTMODE variável de sistema	78
5.36.1	Modo de visualizar atributo	78
5.37	ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema	79
5.37.1	Distância de atração das alças	79



## Conteúdo

5.38	ATTREQ variável de sistema	79
5.38.1	Configurações padrão para inserção	79
5.39	AUDITCTL variável de sistema	80
5.39.1	Controle da Inspeção	80
5.40	AUDITERRORCOUNT variável de sistema	80
5.40.1	Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)	80
5.41	AUNITS variável de sistema	80
5.41.1	Tipo de unidade angular	80
5.42	AUPREC variável de sistema	81
5.42.1	Precisão da unidade angular	81
5.43	AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema	81
5.43.1	Atraso no auto-completar	81
5.44	AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema	82
5.44.1	Modo de completar automaticamente	82
5.45	AUTOMATICCONNECTION variável de sistema	82
5.45.1	Conexão automática	82
5.46	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável do sistema	82
5.46.1	Comportamento automático do corte da escada	82
5.47	AUTOMATICTEES variável de sistema	83
5.47.1	Tees automáticos	83
5.48	AUTOMENULOAD variável de sistema	83
5.48.1	Carregamento automático do menu (Obsoleto)	83
5.49	AUTORESETSCALES variável de sistema	84
5.49.1	Depurar (Purge) escalas não usadas	84
5.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	84
5.50.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático	84
5.51	AUTOSNAP variável de sistema	85
5.51.1	AutoSnap	85
5.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema	85
5.52.1	Cor vetor monitoramento automático	85
5.53	AUTOVPFITTING variável de sistema	85
5.53.1	Redimensionar automaticamente as viewports	85
6.	B	87
6.1	BACKGROUNDPLOT variável de sistema	87
6.1.1	Plotagem de fundo	87
6.2	BACKZ variável de sistema	87
6.2.1	Posterior offset do corte plano	87
6.3	BASEFILE variável de sistema	87
6.3.1	Template	87
6.4	BCFSOURCEURL variável de sistema	88
6.4.1	URL de origem do BCF	88
6.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema	88
6.5.1	Padrões da Lista de materiais (BOM)	88
6.6	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema	88
6.6.1	Caminho das propriedades padrão	88
6.7	BIMMATCHPROP variável de sistema	89
6.7.1	Igualar Propriedades BIM	89
6.8	BIMOSMODE variável de sistema	89





## Conteúdo

6.8.1	Modo de snap para BIM	89
6.9	BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema	89
6.9.1	Padrões do perfil	89
6.10	BINDTYPE variável de sistema	90
6.10.1	Tipo de junção de RefEx	90
6.11	BKGCOLOR variável de sistema	90
6.11.1	Cor do fundo	90
6.12	BKGCOLORPS variável de sistema	91
6.12.1	Cor de fundo do Paper Space	91
6.13	BLIPMODE variável de sistema	91
6.13.1	Modo blip	91
6.14	BLOCKEDITLOCK variável de sistema	91
6.14.1	Bloquear o Editor de Bloco	91
6.15	BLOCKEDITOR variável de sistema	92
6.15.1	Editor de bloco (Somente-leitura)	92
6.16	BLOCKIFYMODE variável de sistema	92
6.16.1	Configurações de Bloquificar	92
6.17	BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema	92
6.17.1	Tolerância do comando Bloquificar	92
6.18	BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema	93
6.18.1	Nível de detalhe do Bloco	93
6.19	BLOCKSPATH variável de sistema	93
6.19.1	Caminho dos blocos	93
6.20	BMAUTOUPDATE variável de sistema	94
6.20.1	Atualizar componentes externos	94
6.21	BMEXTERNALIZEILLEGALSymbols variável de sistema	94
6.21.1	Tratamento de símbolos ilegais	94
6.22	BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema	94
6.22.1	Caminho de template BMFORM	94
6.23	BMUPDATEMODE variável de sistema	95
6.23.1	Modo de atualização dos componentes da montagem	95
6.24	BOMFILTERSETTINGS variável do sistema	95
6.24.1	Configurações pré-definidas de filtro da BOM	95
6.25	BOMPROPERTYSET variável do sistema	96
6.25.1	Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM	96
6.26	BOMTEMPLATE variável do sistema	96
6.26.1	Template padrão	96
6.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema	96
6.27.1	Altura padrão da miniatura, px	96
6.28	BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema	97
6.28.1	Largura padrão da miniatura, px	97
6.29	BOUNDARYCOLOR variável de sistema	97
6.29.1	Cor do Limite Detectado	97
6.30	BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE variável de sistema	97
6.30.1	Cópia de Bsyslib em substituição	97
6.31	BVMODE variável de sistema	98
6.31.1	Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura)	98



## Conteúdo

7.	C	99
7.1	CACHELAYOUT variável de sistema	99
7.1.1	Cache layout	99
7.2	CAMERADISPLAY variável de sistema	99
7.2.1	Exibição da câmera	99
7.3	CAMERAHEIGHT variável de sistema	99
7.3.1	Altura de câmara	99
7.4	CANNOSCALE variável de sistema	100
7.4.1	Nome da escala anotativa	100
7.5	CANNOSCALEVALUE variável de sistema	100
7.5.1	Valor da escala de anotação (Somente-leitura)	100
7.6	CDATE variável de sistema	100
7.6.1	Data do calendário (Somente-leitura)	100
7.7	CECOLOR variável de sistema	100
7.7.1	Cor da entidade	100
7.8	CELTSCALE variável de sistema	101
7.8.1	Fator de escala para a linha da entidade	101
7.9	CELTYPE variável de sistema	101
7.9.1	Entidade Tipo-linha	101
7.10	CELWEIGHT variável de sistema	101
7.10.1	Espessura linha da entidade	101
7.11	CENTERCROSSGAP variável de sistema	102
7.11.1	Lacuna da cruz da marca de centro	102
7.12	CENTERCROSSSIZE variável de sistema	102
7.12.1	Tamanho da cruz da marca de centro	102
7.13	CENTEREXE variável de sistema	103
7.13.1	Comprimento da extensão da Linha de centro	103
7.14	CENTERLAYER variável de sistema	103
7.14.1	Camada padrão para marca de centro ou linha de centro	103
7.15	CENTERLTSCALE variável de sistema	104
7.15.1	Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro	104
7.16	CENTERLTYPE variável de sistema	104
7.16.1	Tipo de linha da marca de centro/linha de centro	104
7.17	CENTERLTYPEFILE variável de sistema	104
7.17.1	Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro	104
7.18	CENTERMARKEXE variável de sistema	105
7.18.1	Extensão automática para marca de centro ou linha de centro	105
7.19	CETRANSPARENCY variável de sistema	105
7.19.1	Transparência	105
7.20	CHAMFERA variável de sistema	106
7.20.1	Primeira distância chanfro	106
7.21	CHAMFERB variável de sistema	106
7.21.1	Segunda distância chanfro	106
7.22	CHAMFERC variável de sistema	106
7.22.1	Comprim. chanfro	106
7.23	CHAMFERD variável de sistema	106
7.23.1	Angulo do chanfro	106
7.24	CHAMMODE variável de sistema	107



## Conteúdo

7.24.1	Modo de chanfro	107
7.25	CHECKDWLPRESENCE variável de sistema	107
7.25.1	Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir	107
7.26	CIRCLERAD variável de sistema	108
7.26.1	Raio do círculo	108
7.27	CIVILASSOCIATIVITY variável de sistema	108
7.27.1	Associatividade	108
7.28	CLAYER variável de sistema	109
7.28.1	Camada atual	109
7.29	CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema	109
7.29.1	Opções de limpar tela	109
7.30	CLEANSCREENSTATE variável de sistema	109
7.30.1	Estado de tela limpa (Somente-leitura)	109
7.31	CLIPBOARDFORMAT variável de sistema	110
7.31.1	Formato DWG de transferência	110
7.32	CLIPBOARDFORMATS variável de sistema	110
7.32.1	Formatos de Transferência	110
7.33	CLIPROMPTLINES variável de sistema	111
7.33.1	Linhas de Aviso	111
7.34	CLISTATE variável de sistema	111
7.34.1	Estado da linha de Comando (Somente-leitura)	111
7.35	CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema	112
7.35.1	Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar	112
7.36	CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema	112
7.36.1	Caminho de download da nuvem	112
7.37	CLOUDLOG variável de sistema	112
7.37.1	Log da nuvem	112
7.38	CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema	113
7.38.1	Descrição de log na nuvem	113
7.39	CLOUDONMODIFIED variável de sistema	113
7.39.1	Na nuvem modificado	113
7.40	CLOUDSERVER variável de sistema	114
7.40.1	Servidor na nuvem	114
7.41	CLOUDSSOSCOPE variável de sistema	114
7.41.1	Escopo de Cloud SSO	114
7.42	CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema	114
7.42.1	Cloud SSO Client ID	114
7.43	CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema	115
7.43.1	Pasta temporária na nuvem	115
7.44	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema	115
7.44.1	Upload das dependências para a nuvem	115
7.45	CMATERIAL variável de sistema	115
7.45.1	Material atual	115
7.46	CMDACTIVE variável de sistema	116
7.46.1	Comando ativo (Somente-leitura)	116
7.47	CMDDIA variável de sistema	116
7.47.1	Diálogos para Comando	116
7.48	CMDECHO variável de sistema	116



## Conteúdo

7.48.1	Comando eco	116
7.49	CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema	117
7.49.1	Editar a cor de fundo da linha de Comando	117
7.50	CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema	117
7.50.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	117
7.51	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema	118
7.51.1	Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando	118
7.52	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema	118
7.52.1	Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando	118
7.53	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema	118
7.53.1	Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando	118
7.54	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema	119
7.54.1	Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando	119
7.55	CMDLINEFONTNAME variável de sistema	119
7.55.1	Fonte da linha de comando	119
7.56	CMDLINEFONTSIZE variável de sistema	119
7.56.1	Tam. fonte linha de comando	119
7.57	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	120
7.57.1	Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo	120
7.58	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variável de sistema	120
7.58.1	Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo	120
7.59	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema	120
7.59.1	Quadro da linha do comando TELATEXTO	120
7.60	CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema	121
7.60.1	Cor de fundo da linha de Comando	121
7.61	CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema	121
7.61.1	Cor de primeiro plano da linha de Comando	121
7.62	CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema	121
7.62.1	Cor de fundo da opção da Linha de Comando	121
7.63	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema	122
7.63.1	Cor do atalho da opção de linha de Comando	122
7.64	CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema	122
7.64.1	Mini quadro flutuante da linha de Comando	122
7.65	CMDLNTEXT variável de sistema	122
7.65.1	Prefixo do aviso	122
7.66	CMDNAMES variável de sistema	123
7.66.1	Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)	123
7.67	CMLEADERSTYLE variável de sistema	123
7.67.1	Estilo multi-chamada	123
7.68	CMLJUST variável de sistema	123
7.68.1	Justificação multilinha	123
7.69	CMLSCALE variável de sistema	124
7.69.1	Escala multilinha	124
7.70	CMLSTYLE variável de sistema	124
7.70.1	Estilo multilinha	124
7.71	CMPLRMISS variável de sistema	124
7.71.1	Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG	124
7.72	CMPLRMOD1 variável de sistema	125



## Conteúdo

7.72.1	Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG	125
7.73	CMPCLRMOD2 variável de sistema	125
7.73.1	Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG	125
7.74	CMPCLRNEW variável de sistema	125
7.74.1	Cor de novas entidades - COMPARARDWG	125
7.75	CMPDIFFLIMIT variável de sistema	126
7.75.1	Número máximo de entidades - COMPARARDWG	126
7.76	CMPFADECTL variável de sistema	126
7.76.1	Fade - COMPARARDWG	126
7.77	CMPLOG variável de sistema	126
7.77.1	Controle de log - COMPARARDWG	126
7.78	COLORBOOKPATH variável de sistema	127
7.78.1	Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores	127
7.79	COLORPICKBOX variável de sistema	127
7.79.1	Cor da caixa de seleção	127
7.80	COLORTHEME variável de sistema	127
7.80.1	Tema de cor da interface do usuário	127
7.81	COLORX variável de sistema	128
7.81.1	Cor do eixo X	128
7.82	COLORY variável de sistema	128
7.82.1	Cor do eixo Y	128
7.83	COLORZ variável de sistema	129
7.83.1	Cor do eixo Z	129
7.84	COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema	129
7.84.1	Compatibilidade com Acad COM	129
7.85	COMBINETEXTMODE variável de sistema	129
7.85.1	Modo de texto combinado	129
7.86	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema	130
7.86.1	Executar importação e exportação em segundo plano	130
7.87	COMPASS variável de sistema	130
7.87.1	Bússola	130
7.88	COMPONENTSCONFIG variável de sistema	131
7.88.1	Configuração do painel Biblioteca	131
7.89	COMPONENTSPATH variável de sistema	131
7.89.1	Caminho do diretório da biblioteca	131
7.90	CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema	131
7.90.1	Exibição de Restrição	131
7.91	CONTINUOUSMOTION variável de sistema	132
7.91.1	Movimento contínuo	132
7.92	CONVERTODMAX variável de sistema	132
7.92.1	Multiplicador máximo para diâmetro exterior	132
7.93	CONVERTODMIN variável de sistema	132
7.93.1	Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior	132
7.94	CONVERTTHMAX variável de sistema	132
7.94.1	Multiplicador máximo para espessura	132
7.95	CONVERTTHMIN variável de sistema	133
7.95.1	Multiplicador mínimo para uma espessura	133
7.96	COORDS variável de sistema	133





## Conteúdo

7.96.1	Coordenadas	133
7.97	COPYMODE variável de sistema	133
7.97.1	Modo de Cópia	133
7.98	CLOTSTYLE variável de sistema	134
7.98.1	Estilo de plotagem atual	134
7.99	CPROFILE variável de sistema	134
7.99.1	Perfil atual (Somente-leitura)	134
7.100	CRASHREPORTSENDING variável de sistema	135
7.100.1	Enviar relatório de falha (Windows)	135
7.101	CREATETHUMBAILONTHEFLY variável de sistema	135
7.101.1	Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real	135
7.102	CREATESKETCHFEATURE variável do sistema	136
7.102.1	Recurso baseado em esboço (experimental)	136
7.103	CREATEVIEWPORTS variável de sistema	136
7.103.1	Criação automática do viewport	136
7.104	CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema	137
7.104.1	Modo de renderização da mira	137
7.105	CROSSINGAREACOLOR variável de sistema	137
7.105.1	Cor da área cruzada para seleção.	137
7.106	CTAB variável de sistema	138
7.106.1	Aba atual	138
7.107	CTABLESTYLE variável de sistema	138
7.107.1	Estilo de tabela atual	138
7.108	CTRL3D MOUSE variável de sistema	138
7.108.1	Modo mouse 3D	138
7.109	CTRL MOUSE variável de sistema	139
7.109.1	Atalhos mouse	139
7.110	CTRLMBUTTON variável do sistema	139
7.110.1	Clique o Botão do Meio	139
7.111	CURSORSIZE variável de sistema	140
7.111.1	Tam. do cursor	140
7.112	CVPORT variável de sistema	140
7.112.1	Viewport atual	140
7.113	CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema	140
7.113.1	Caminho de controle de versão atual	140
8.	D	142
8.1	DATA COLLECTION variável de sistema	142
8.1.1	Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso	142
8.2	DATA COLLECTION ENABLED variável de sistema	142
8.2.1	Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)	142
8.3	DATA COLLECTION LOG IN TYPE variável do sistema	143
8.3.1	Ultimo tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)	143
8.4	DATA COLLECTION OPTIONS variável de sistema	143
8.4.1	Opções de Coleta de Dados	143
8.5	DATALINK NOTIFY variável de sistema	144
8.5.1	Notificações de Link de dados	144
8.6	DATE variável de sistema	144
8.6.1	Data atual (Somente-leitura)	144



## Conteúdo

8.7	DBCSTATE variável de sistema	144
8.7.1	Estado DbConnect (Somente-leitura)	144
8.8	DBCLKEDIT variável de sistema	145
8.8.1	Edição duplo-clique	145
8.9	DBMOD variável de sistema	145
8.9.1	Status da modificação (Somente-leitura)	145
8.10	DCTCUST variável de sistema	145
8.10.1	Dicion. correção ortográfica	145
8.11	DCTMAIN variável de sistema	146
8.11.1	Dicionário principal	146
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema	146
8.12.1	Default Bsyslib imperial	146
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema	146
8.13.1	Default Bsyslib métrica	146
8.14	DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema	147
8.14.1	Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal	147
8.15	DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema	147
8.15.1	Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais	147
8.16	DEFAULTLIGHTING variável de sistema	147
8.16.1	Iluminação padrão	147
8.17	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema	148
8.17.1	Embaçamento padrão de sombra para luz	148
8.18	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema	148
8.18.1	Template padrão de nova folha	148
8.19	DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema	148
8.19.1	Tabela predefinida de Estilo de Plotagem	148
8.20	DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema	149
8.20.1	Altura Padrão do Espaço	149
8.21	DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema	149
8.21.1	Estilo padrão para cruzeta de tubo	149
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema	149
8.22.1	Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo	149
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema	150
8.23.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)	150
8.24	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema	150
8.24.1	Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)	150
8.25	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema	150
8.25.1	Estilo padrão para redução de tubo	150
8.26	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema	151
8.26.1	Estilo padrão para o segmento de tubo	151
8.27	DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema	151
8.27.1	Estilo padrão para tee de tubo	151
8.28	DEFPLSTYLE variável de sistema	151
8.28.1	Estilo padrão plotagem de camadas	151
8.29	DEFPLSTYLE variável de sistema	152
8.29.1	Estilo padrão plotagem objeto	152
8.30	DELETEINTERFERENCE variável de sistema	152
8.30.1	Excluir interferência	152



## Conteúdo

8.31	DELETETOOL variável de sistema	152
8.31.1	Ferram Excluir	152
8.32	DELOBJ variável de sistema	153
8.32.1	Excluir entidade de origem	153
8.33	DEMANDLOAD variável de sistema	154
8.33.1	Carregamento por demanda	154
8.34	DETAILSPATH variável de sistema	154
8.34.1	Caminho do diretório de detalhes	154
8.35	DGNEXPXREFMODE variável de sistema	154
8.35.1	Exportar Conversão de RefEx's	154
8.36	DGNFRAME variável de sistema	155
8.36.1	Quadro DGN	155
8.37	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	155
8.37.1	Modo de importação 2D curva B-spline fechada	155
8.38	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	156
8.38.1	Modo de importação 2D elipse	156
8.39	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	156
8.39.1	Modo de importação de shape 2D	156
8.40	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema	157
8.40.1	Modo de importação de curva B-spline 3D fechada	157
8.41	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema	157
8.41.1	Modo de importação 3D elipse	157
8.42	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema	157
8.42.1	Modo de importação de entidade 3D	157
8.43	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema	158
8.43.1	Modo de importação de shape 3D	158
8.44	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema	158
8.44.1	Quebrar associação de dimensões	158
8.45	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema	159
8.45.1	Converter índices de cor DGN para True Colors	159
8.46	DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema	159
8.46.1	Converte campos de dados vazios em espaços.	159
8.47	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema	160
8.47.1	Apagar recursos não utilizados	160
8.48	DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema	160
8.48.1	Explodir nós de texto	160
8.49	DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema	160
8.49.1	Importar o modelo ativo para o Model Space	160
8.50	DGNIMPIMPORTDGTXTSASDBMTEXTS variável de sistema	161
8.50.1	Importar Textos como TextosM	161
8.51	DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema	161
8.51.1	Importar elementos invisíveis	161
8.52	DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema	162
8.52.1	Importar modelos de Paper Space	162
8.53	DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema	162
8.53.1	Índice de importação de vista	162
8.54	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT variável de sistema	163
8.54.1	Recalcular dimensões após a importação	163



## Conteúdo

8.55	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema	163
8.55.1	Arquivos de recurso do símbolo	163
8.56	DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema	163
8.56.1	Modo de importação de referências externas	163
8.57	DGNOSNAP variável de sistema	164
8.57.1	DGN snap a entidade	164
8.58	DIASAT variável de sistema	164
8.58.1	Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)	164
8.59	DIMADEC variável de sistema	165
8.59.1	Precisão Dim Angular	165
8.60	DIMALT variável de sistema	165
8.60.1	Unidades alternativas	165
8.61	DIMALTD variável de sistema	165
8.61.1	Alt precisão	165
8.62	DIMALTF variável de sistema	166
8.62.1	Alt multiplicador	166
8.63	DIMALTRND variável de sistema	166
8.63.1	Alt roundoff	166
8.64	DIMALTTD variável de sistema	166
8.64.1	Tolerância Alternativa	166
8.65	DIMALTTZ variável de sistema	167
8.65.1	Alt tolerância a suprimir zeros	167
8.66	DIMALTU variável de sistema	167
8.66.1	Alt tipo unidade	167
8.67	DIMALTZ variável de sistema	168
8.67.1	Alt suprimir zeros	168
8.68	DIMANNO variável de sistema	168
8.68.1	Estilo é anotativo (Somente-leitura)	168
8.69	DIMAPOST variável de sistema	169
8.69.1	Alt unidades prefixo/sufixo	169
8.70	DIMARCSYM variável de sistema	169
8.70.1	Símbolo Arco	169
8.71	DIMASO variável de sistema	169
8.71.1	Associatividade (obsoleta)	169
8.72	DIMASSOC variável de sistema	170
8.72.1	Associatividade	170
8.73	DIMASZ variável de sistema	170
8.73.1	Tamanho da seta	170
8.74	DIMATFIT variável de sistema	170
8.74.1	Ajustar seta e texto	170
8.75	DIMAUNIT variável de sistema	171
8.75.1	Unid. ângulo Dim	171
8.76	DIMAZIN variável de sistema	171
8.76.1	Suprimir zeros do ângulo	171
8.77	DIMBLK variável de sistema	172
8.77.1	SEta	172
8.78	DIMBLK1 variável de sistema	172
8.78.1	Seta 1	172



## Conteúdo

8.79	DIMBLK2 variável de sistema	172
8.79.1	Seta 2	172
8.80	DIMCEN variável de sistema	173
8.80.1	Marca de centro	173
8.81	DIMCLRD variável de sistema	173
8.81.1	Cor linha dim	173
8.82	DIMCLRE variável de sistema	173
8.82.1	Cor linha de ext	173
8.83	DIMCLRT variável de sistema	174
8.83.1	Cor do Texto	174
8.84	DIMDEC variável de sistema	174
8.84.1	Precisão dim	174
8.85	DIMDLE variável de sistema	175
8.85.1	Ext. linha dim	175
8.86	DIMDLI variável de sistema	175
8.86.1	Espaçamento na cota acumulada	175
8.87	DIMDSEP variável de sistema	175
8.87.1	Separador decimal	175
8.88	DIMEXE variável de sistema	175
8.88.1	Ext linha de ext	175
8.89	DIMEXO variável de sistema	176
8.89.1	Desloc. linha ext.	176
8.90	DIMFIT variável de sistema	176
8.90.1	Dim fit (obsoleto)	176
8.91	DIMFRAC variável de sistema	176
8.91.1	Tipo fracional	176
8.92	DIMFXL variável de sistema	177
8.92.1	Linha ext compr. fixo	177
8.93	DIMFXLON variável de sistema	177
8.93.1	Linha ext fixa	177
8.94	DIMGAP variável de sistema	177
8.94.1	Deslocamento de texto	177
8.95	DIMJOGANG variável de sistema	178
8.95.1	Angulo em jog	178
8.96	DIMJUST variável de sistema	178
8.96.1	Posição Texto Horizontal	178
8.97	DIMLAYER variável de sistema	179
8.97.1	Camada padrão para novas dimensões	179
8.98	DIMLDRBLK variável de sistema	179
8.98.1	Seta da chamada	179
8.99	DIMLFAC variável de sistema	179
8.99.1	Dim Escala Linear	179
8.100	DIMLIM variável de sistema	180
8.100.1	Método de tolerância	180
8.101	DIMLTEX1 variável de sistema	180
8.101.1	TipoLinha linha ext 1	180
8.102	DIMLTEX2 variável de sistema	180
8.102.1	TipoLinha ext linha 2	180





## Conteúdo

8.103	DIMLTYPE variável de sistema	180
8.103.1	Tipo-linha dim	180
8.104	DIMLUNIT variável de sistema	181
8.104.1	Unid. dim	181
8.105	DIMLWD variável de sistema	181
8.105.1	Espess. linha dim	181
8.106	DIMLWE variável de sistema	182
8.106.1	Espess. linha ext	182
8.107	DIMMARKTYPE variável de sistema	182
8.107.1	Marcação da substituição de dimensões	182
8.108	DIMPOST variável de sistema	182
8.108.1	Prefix/sufix dim	182
8.109	DIMRND variável de sistema	183
8.109.1	Arredond. dim	183
8.110	DIMSAH variável de sistema	183
8.110.1	Pontas de setas	183
8.111	DIMSCALE variável de sistema	184
8.111.1	Escala geral dim	184
8.112	DIMSD1 variável de sistema	184
8.112.1	Linha de dimensão 1	184
8.113	DIMSD2 variável de sistema	184
8.113.1	Linha 2 dim	184
8.114	DIMSE1 variável de sistema	185
8.114.1	Linha de extensão 1	185
8.115	DIMSE2 variável de sistema	185
8.115.1	Linha ext 2	185
8.116	DIMSHO variável de sistema	185
8.116.1	Dimensões são mostradas (obsoleto)	185
8.117	DIMSOXD variável de sistema	186
8.117.1	Linha interna dim	186
8.118	DIMSTYLE variável de sistema	186
8.118.1	Estilo de cota (Somente-leitura)	186
8.119	DIMTAD variável de sistema	186
8.119.1	Texto Posição Vertical	186
8.120	DIMTDEC variável de sistema	187
8.120.1	Precisão da tolerância	187
8.121	DIMTFAC variável de sistema	187
8.121.1	Tolerância de altura do texto	187
8.122	DIMTFILL variável de sistema	187
8.122.1	Preenchimento do texto	187
8.123	DIMTFILLCLR variável de sistema	188
8.123.1	Cor preenc. texto	188
8.124	DIMTIH variável de sistema	188
8.124.1	Alinham. texto interno	188
8.125	DIMTIX variável de sistema	189
8.125.1	Texto interno	189
8.126	DIMTM variável de sistema	189
8.126.1	Limite inferior tolerância	189



## Conteúdo

8.127	DIMTMOVE variável de sistema	189
8.127.1	Movimento do texto	189
8.128	DIMTOFL variável de sistema	190
8.128.1	Linha forçada dim	190
8.129	DIMTOH variável de sistema	190
8.129.1	Texto fora do alinhamento	190
8.130	DIMTOL variável de sistema	190
8.130.1	Mostrar tolerância	190
8.131	DIMTOLJ variável de sistema	191
8.131.1	Pos vert da Tolerância	191
8.132	DIMTP variável de sistema	191
8.132.1	Limite superior tolerância	191
8.133	DIMTSZ variável de sistema	192
8.133.1	Tam. Tick de dim	192
8.134	DIMTVP variável de sistema	192
8.134.1	Deslocamento de texto na vertical	192
8.135	DIMTXSTY variável de sistema	192
8.135.1	Estilo de texto	192
8.136	DIMTXT variável de sistema	193
8.136.1	Altura do texto	193
8.137	DIMTXTDIRECTION variável de sistema	193
8.137.1	Direção do texto	193
8.138	DIMTZIN variável de sistema	193
8.138.1	Suprimir zeros na tolerância	193
8.139	DIMUNIT variável de sistema	194
8.139.1	Dim unit type (obsolete)	194
8.140	DIMUPT variável de sistema	194
8.140.1	Insira texto manualmente	194
8.141	DIMZIN variável de sistema	195
8.141.1	Suprimir zeros da dim	195
8.142	DISPLAYAXES variável de sistema	195
8.142.1	Exibir Eixos	195
8.143	DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema	196
8.143.1	Exibir eixos	196
8.144	DISPLAYSCALING variável de sistema	196
8.144.1	Escala de exibição automática (Somente-leitura)	196
8.145	DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema	196
8.145.1	Exibir Lados e Extremos	196
8.146	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema	197
8.146.1	Marcador de snap nas vistas	197
8.147	DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema	197
8.147.1	Dicas de snap	197
8.148	DISPPAPERBKG variável de sistema	197
8.148.1	Pano de fundo para o papel	197
8.149	DISPPAPERMARGINS variável de sistema	198
8.149.1	Area imprimível	198
8.150	DISPSILH variável de sistema	198
8.150.1	Mostrar curvas das silhuetas	198



## Conteúdo

8.151	DISTANCE variável de sistema	199
8.151.1	Distância (Somente-leitura)	199
8.152	DMAUDITLEVEL variável de sistema	199
8.152.1	Comando DMAUDIT, nível de detalhes	199
8.153	DMAUTOUPDATE variável de sistema	200
8.153.1	Modo de recálculo de restrições 3D	200
8.154	DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema	200
8.154.1	Tipo de conexão	200
8.155	DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema	201
8.155.1	DMPUSHPULL subtrair	201
8.156	DMRECOGNIZE variável de sistema	201
8.156.1	Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático	201
8.157	DOCKPRIORITY variável de sistema	202
8.157.1	Prioridade de Encaixe	202
8.158	DOCTABPOSITION variável de sistema	203
8.158.1	Posição das guias	203
8.159	DONUTID variável de sistema	203
8.159.1	Diâmetro interno do anel	203
8.160	DONUTOD variável de sistema	204
8.160.1	Diâmetro externo do anel	204
8.161	DRAGMODE variável de sistema	204
8.161.1	Modo Arrastar entidade	204
8.162	DRAGMODEHIDE variável de sistema	204
8.162.1	Ocultar ao arrastar	204
8.163	DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema	205
8.163.1	Modo Interrupção ao arrastar	205
8.164	DRAGOPEN variável de sistema	205
8.164.1	Abrir arraste	205
8.165	DRAGP1 variável de sistema	206
8.165.1	Taxa Regen-Arraste	206
8.166	DRAGP2 variável de sistema	206
8.166.1	Taxa arraste-rápido	206
8.167	DRAGSNAP variável de sistema	206
8.167.1	Encaixar entidades arrastadas	206
8.168	DRAWINGPATH variável de sistema	207
8.168.1	Caminho do desenho	207
8.169	DRAWINGVIEWASM variável de sistema	207
8.169.1	Otimização de montagens	207
8.170	DRAWINGVIEWENTS variável de sistema	208
8.170.1	Entidades adicionais	208
8.171	DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema	208
8.171.1	Sinalizadores de Vistas do Desenho	208
8.172	DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema	208
8.172.1	Pré-definição de vistas do desenho	208
8.173	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema	209
8.173.1	Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho	209
8.174	DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema	209
8.174.1	Escala pré-definida para uma vista do desenho	209



## Conteúdo

8.175	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema	209
8.175.1	Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho	209
8.176	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema	210
8.176.1	Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho	210
8.177	DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema	210
8.177.1	Qualidade das vistas de desenho	210
8.178	DRAWORDERCTL variável de sistema	211
8.178.1	Controlar a Ordem do Desenho	211
8.179	DWFFORMAT variável de sistema	211
8.179.1	Formato padrão DWF	211
8.180	DWFFRAME variável de sistema	212
8.180.1	Quadro DWF	212
8.181	DWFOSNAP variável de sistema	212
8.181.1	Snap a entidade DWF	212
8.182	DWFVERSION variável de sistema	212
8.182.1	Versão DWF	212
8.183	DWGCHECK variável de sistema	213
8.183.1	Verificar o desenho	213
8.184	DWGCODEPAGE variável de sistema	213
8.184.1	Página de códigos de desenho (Somente-leitura)	213
8.185	DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema	214
8.185.1	Guid do Desenho	214
8.186	DWGNAME variável de sistema	214
8.186.1	Nome do desenho (Somente-leitura)	214
8.187	DWGPREFIX variável de sistema	214
8.187.1	Prefixo do desenho (Somente-leitura)	214
8.188	DWGTITLED variável de sistema	214
8.188.1	Desenho intitulado (Somente-leitura)	214
8.189	DXEVAL variável de sistema	215
8.189.1	Modo Atualizar p/ Extração de dados	215
8.190	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema	215
8.190.1	DXF texto ajustar alinhamento	215
8.191	DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema	216
8.191.1	Modo de Restrição Dinâmica	216
8.192	DYNDIGRIP variável de sistema	216
8.192.1	Mostrar dimensões dinâmicas	216
8.193	DYNDIMAPERTURE variável de sistema	216
8.193.1	Abertura de dimensão dinâmica	216
8.194	DYNDIMCOLORHOT variável de sistema	217
8.194.1	Cor de dimensão dinâmica	217
8.195	DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema	217
8.195.1	Cor realce de dimensão dinâmica	217
8.196	DYNDIMDISTANCE variável de sistema	218
8.196.1	Distância de dimensão dinâmica	218
8.197	DYNDIMLINETYPE variável de sistema	218
8.197.1	Tipo de linha para dimensão Dinâmica	218
8.198	DYNDIVIS variável de sistema	219
8.198.1	Visibilidade de dimensão dinâmica	219



## Conteúdo

8.199	DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema	219
8.199.1	Transparência dos campos de entrada dinâmicos	219
8.200	DYNMODE variável de sistema	220
8.200.1	Modo de entrada dinâmica	220
8.201	DYNPICOORDS variável de sistema	220
8.201.1	Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada	220
9.	E	221
9.1	EDGEMODE variável de sistema	221
9.1.1	Modo de aresta	221
9.2	ELEVATION variável de sistema	221
9.2.1	Elevação	221
9.3	ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema	222
9.3.1	Elevação em cruzamentos de linha de interrupção	222
9.4	ENABLEATTRACTION variável de sistema	222
9.4.1	Atração das alças	222
9.5	ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema	222
9.5.1	Ativar a atualização de cortes em segundo plano	222
9.6	ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema	223
9.6.1	Menu do hiperlink	223
9.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema	223
9.7.1	Dicas do hiperlink	223
9.8	ERRNO variável de sistema	223
9.8.1	Número do erro (Somente-leitura)	223
9.9	EXPERT variável de sistema	224
9.9.1	Expert	224
9.10	EXPINSALIGN variável de sistema	224
9.10.1	Explorer Inserir Alinhado	224
9.11	EXPINSANGLE variável de sistema	225
9.11.1	Explorer Inserir Angulo	225
9.12	EXPINSFIXANGLE variável de sistema	225
9.12.1	Explorer Inserir Angulo Fixo	225
9.13	EXPINSFIXSCALE variável de sistema	225
9.13.1	Explorer Inserir Escala Fixa	225
9.14	EXPINSSCALE variável de sistema	226
9.14.1	Explorer Inserir Escala	226
9.15	EXPLMODE variável de sistema	226
9.15.1	Modo Explodir	226
9.16	EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema	226
9.16.1	3D PDF writer	226
9.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema	227
9.17.1	ASAT/ASAB writer	227
9.18	EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema	227
9.18.1	Versão de formato para exportação ACIS	227
9.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema	228
9.19.1	Versão do formato de exportação do CATIA V4	228
9.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema	228
9.20.1	Versão de formato de exportação CATIA V5	228
9.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema	229





## Conteúdo

9.21.1	Exportar Sinalizadores de Geometria	229
9.22	EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema	230
9.22.1	Peças ocultas	230
9.23	EXPORTMODELSPACE variável de sistema	230
9.23.1	Exportar Model Space	230
9.24	EXPORTPAGESETUP variável de sistema	231
9.24.1	Exportar config. página	231
9.25	EXPORTPAPERSPACE variável de sistema	231
9.25.1	Exportar PaperSpace	231
9.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema	232
9.26.1	Versão do formato de exportação Parasolid	232
9.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	233
9.27.1	Estrutura do produto	233
9.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema	233
9.28.1	Versão de exportação de formato STEP	233
9.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema	233
9.29.1	Versão de formato de exportação XCGM	233
9.30	EXTMAX variável de sistema	234
9.30.1	Extensão máxima (Somente-leitura)	234
9.31	EXTMIN variável de sistema	234
9.31.1	Extensão mínima (Somente-leitura)	234
9.32	EXTNAMES variável de sistema	235
9.32.1	Estender nomes	235
9.33	EXTRUDEINSIDE variável de sistema	235
9.33.1	Comportamento de extrusão para dentro	235
9.34	EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema	236
9.34.1	Comportamento de extrusão para fora	236
10.	F	237
10.1	FACETRATIO variável de sistema	237
10.1.1	Aspecto da facetagem	237
10.2	FACETRES variável de sistema	237
10.2.1	Resolução de faceta	237
10.3	FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema	237
10.3.1	Exportar Câmeras FBX	237
10.4	FBXEXPORTENTITIES variável de sistema	238
10.4.1	FBX Exportar Entidades	238
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTTYPE variável de sistema	238
10.5.1	FBX entidades para exportar	238
10.6	FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema	239
10.6.1	FBX Exportar Luzes	239
10.7	FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema	239
10.7.1	FBX Exportar Materiais	239
10.8	FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema	239
10.8.1	FBX Exportar Texturas	239
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema	240
10.9.1	Caminho para Exportar Texturas Fbx	240
10.10	FEATURECOLORS variável de sistema	240
10.10.1	Cores dos recursos	240



## Conteúdo

10.11	FIELDDISPLAY variável de sistema	240
10.11.1	Exibir campo	240
10.12	FIELDEVAL variável de sistema	241
10.12.1	Modo atualizar campo	241
10.13	FILEDIA variável de sistema	241
10.13.1	Diálogo do arquivo	241
10.14	FILLETRAD variável de sistema	242
10.14.1	Raio concord	242
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema	242
10.15.1	Combina soldas em ângulo adjacentes	242
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema	242
10.16.1	Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda	242
10.17	FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema	243
10.17.1	Tamanho Z predefinido para filete de solda	243
10.18	FILLMODE variável de sistema	243
10.18.1	Modo preench	243
10.19	FITLINEFITARCMODE variável de sistema	244
10.19.1	Modo AjustLinha e AjustArco	244
10.20	FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema	244
10.20.1	Tipo de Raio do Adaptador	244
10.21	FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema	245
10.21.1	Valor do Raio do Adaptador	245
10.22	FONTALT variável de sistema	245
10.22.1	Fonte alternativa	245
10.23	FONTMAP variável de sistema	245
10.23.1	Arq. mapeamento fonte	245
10.24	FRAME variável de sistema	245
10.24.1	Quadro	245
10.25	FRAMESELECTION variável de sistema	246
10.25.1	Seleção do quadro	246
10.26	FRONTZ variável de sistema	246
10.26.1	Deslocamento do plano do corte frontal	246
10.27	FULLOPEN variável de sistema	247
10.27.1	Totalmente aberto (Somente-leitura)	247
11.	G	248
11.1	GEARTEETHNUMBER variável de sistema	248
11.1.1	Número máximo de dentes na roda dentada	248
11.2	GENERATEASSOCATTRS variável de sistema	248
11.2.1	Gerar atributos associativos	248
11.3	GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema	248
11.3.1	Gerar desenhos associativos	248
11.4	GEOLATLONGFORMAT variável de sistema	249
11.4.1	Formato de latitude/longitude geográfica	249
11.5	GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema	249
11.5.1	Visibilidade de marcador geográfico	249
11.6	GEOMRELATIONS variável de sistema	250
11.6.1	Indicação de relação geométrica	250
11.7	GETSTARTED variável de sistema	250



## Conteúdo

11.7.1	Começar	250
11.8	GFANG variável de sistema	250
11.8.1	Ang. preenchimento gradiente	250
11.9	GFCLR1 variável de sistema	251
11.9.1	Cor primária do preenchimento em gradiente	251
11.10	GFCLR2 variável de sistema	251
11.10.1	Cor secundária de preenchimento gradiente	251
11.11	GFCLRLUM variável de sistema	251
11.11.1	Nível tonalidade do preenchimento gradiente	251
11.12	GFCLRSTATE variável de sistema	251
11.12.1	Número de cores para um preenchimento de gradiente	251
11.13	GFNAME variável de sistema	252
11.13.1	Nome de preenchimento gradiente	252
11.14	GFSHIFT variável de sistema	252
11.14.1	Deslocar preenchimento em gradiente	252
11.15	GLSWAPMODE variável de sistema	253
11.15.1	GL Swap Mode	253
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema	253
11.16.1	Cor de fundo na parte inferior do gradiente	253
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema	254
11.17.1	Cor média para fundo em gradiente	254
11.18	GRADIENTCOLORTOP variável de sistema	254
11.18.1	Cor superior para fundo em gradiente	254
11.19	GRADIENTMODE variável de sistema	254
11.19.1	Modo de fundo em gradiente	254
11.20	GRIDAXISCOLOR variável de sistema	255
11.20.1	Cor grade do eixo	255
11.21	GRIDDISPLAY variável de sistema	255
11.21.1	Exibição grade	255
11.22	GRIDMAJOR variável de sistema	255
11.22.1	Grade grande	255
11.23	GRIDMAJORCOLOR variável de sistema	256
11.23.1	Cor da grade principal	256
11.24	GRIDMINORCOLOR variável de sistema	256
11.24.1	Cor grade secundária	256
11.25	GRIDMODE variável de sistema	257
11.25.1	Modo Grade	257
11.26	GRIDSTYLE variável de sistema	257
11.26.1	Estilo grade	257
11.27	GRIDUNIT variável de sistema	257
11.27.1	Unid. grade	257
11.28	GRIDXYZTINT variável de sistema	258
11.28.1	Tonalidade da grade XYZ	258
11.29	GRIPBLOCK variável de sistema	258
11.29.1	Alças em blocos	258
11.30	GRIPCOLOR variável de sistema	259
11.30.1	Cor da alça	259
11.31	GRIPDYNCOLOR variável de sistema	259



## Conteúdo

11.31.1	Cor dinâmica de alça	259
11.32	GRIPHOT variável de sistema	259
11.32.1	Cor da alça selecionada	259
11.33	GRIPHOVER variável de sistema	260
11.33.1	Cor ao sobrevoar alça	260
11.34	GRIPOBJLIMIT variável de sistema	260
11.34.1	Limite de entidade da alça	260
11.35	GRIPS variável de sistema	260
11.35.1	Alças	260
11.36	GRIPSIZE variável de sistema	261
11.36.1	Tamanho da alça	261
11.37	GRIPTIPS variável de sistema	261
11.37.1	Dicas de alças	261
11.38	GSDEVICETYPE2D variável de sistema	261
11.38.1	Disp. do sistema gráfico 2D	261
11.39	GSDEVICETYPE3D variável de sistema	262
11.39.1	Disp. do sistema gráfico 3D	262
12.	H	263
12.1	HALOGAP variável de sistema	263
12.1.1	Espaço halo	263
12.2	HANDLES variável de sistema	263
12.2.1	Publicar Handles (Somente-leitura)	263
12.3	HANDSEED variável de sistema	263
12.3.1	Handle seed (Somente-leitura)	263
12.4	HIDEPRECISION variável de sistema	264
12.4.1	Precisão de ocultar e sombreadimento	264
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema	264
12.5.1	Ocultar impressoras do sistema	264
12.6	HIDETEXT variável de sistema	264
12.6.1	Ocultar texto ao OCULTAR	264
12.7	HIDEXREFSCALES variável de sistema	265
12.7.1	Ocultar escalas de RefEx	265
12.8	HIGHLIGHT variável de sistema	265
12.8.1	Destacar	265
12.9	HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema	265
12.9.1	Cor do Destaque na Seleção	265
12.10	HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema	266
12.10.1	Estilo de Destaque na Seleção	266
12.11	HORIZONBKG_ENABLE variável de sistema	266
12.11.1	Fundo em horizonte	266
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variável de sistema	267
12.12.1	Horizonte de chão	267
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variável de sistema	267
12.13.1	Origem do solo	267
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH variável de sistema	267
12.14.1	Céu alto	267
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON variável de sistema	267
12.15.1	Horizonte do céu	267



## Conteúdo

12.16	HORIZONBKG_SKYLOW variável de sistema	268
12.16.1	Céu baixo	268
12.17	HOTKEYASSISTANT variável de sistema	268
12.17.1	Assistente de Atalhos	268
12.18	HPANG variável de sistema	268
12.18.1	Angulo da hachura	268
12.19	HPANNOTATIVE variável de sistema	269
12.19.1	Hachura anotativa	269
12.20	HPASSOC variável de sistema	269
12.20.1	Associtividade da hachura	269
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema	269
12.21.1	Cor da hachura de fundo padrão	269
12.22	HPBOUND variável de sistema	270
12.22.1	Borda da hachura	270
12.23	HPBOUNDRETAIN variável de sistema	270
12.23.1	Retém o limite do padrão de hachura	270
12.24	HPCOLOR variável de sistema	271
12.24.1	Cor padrão da hachura	271
12.25	HPDOUBLE variável de sistema	271
12.25.1	Duplicação da hachura	271
12.26	HPDRAWORDER variável de sistema	271
12.26.1	Ordem para desenhar a hachura	271
12.27	HPGAPTOL variável de sistema	272
12.27.1	Tolerância para lacuna na hachura	272
12.28	HPISLANDDETECTION variável de sistema	272
12.28.1	Detecção de ilha em padrão de hachura	272
12.29	HPLAYER variável de sistema	273
12.29.1	Camada padrão para novas hachuras	273
12.30	HPLINETYPE variável de sistema	273
12.30.1	Tipo de linha do padrão de hachura	273
12.31	HPMAXAREAS variável de sistema	273
12.31.1	Modo de preenchimento para hachuras esparsas	273
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema	274
12.32.1	Número máximo de pontos em um contorno de hachura	274
12.33	HPNAME variável de sistema	274
12.33.1	Nome da hachura	274
12.34	HPOBJWARNING variável de sistema	274
12.34.1	Aviso de entidade padrão de hachura	274
12.35	HPORIGIN variável de sistema	275
12.35.1	Origem da hachura	275
12.36	HPSCALE variável de sistema	275
12.36.1	Escala da hachura	275
12.37	HPSEPARATE variável de sistema	275
12.37.1	Separar hachura	275
12.38	HPSPACE variável de sistema	276
12.38.1	Espaçamento da hachura	276
12.39	HPTRANSPARENCY variável de sistema	276
12.39.1	Transparência padrão para novas hachuras	276





## Conteúdo

12.40	HYPERLINKBASE variável de sistema	276
12.40.1	Hiperlink base	276
13.	I	278
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema	278
13.1.1	Exportar com os 'guids' exclusivos	278
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema	278
13.2.1	Explodir referências externas na estrutura espacial IFC	278
13.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES variável de sistema	278
13.3.1	Exportar quantidades base	278
13.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema	279
13.4.1	Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas	279
13.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH variável de sistema	279
13.5.1	Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação	279
13.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema	279
13.6.1	Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados	279
13.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema	280
13.7.1	Exportar o perfil do centro de gravidade	280
13.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema	280
13.8.1	Exportar sempre sólidos varridos como BRep	280
13.9	IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema	280
13.9.1	Nível de triangularização (tesselação)	280
13.10	IFCEXPORTVALIDATEMODEL variável de sistema	281
13.10.1	Aplicar a validação do modelo IFC (Beta)	281
13.11	IFCEXPORTVERIFYMODEL variável de sistema	281
13.11.1	Aplica a verificação do modelo IFC	281
13.12	IFCIMPORTBIMDATA variável de sistema	281
13.12.1	Importar Dados BIM	281
13.13	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variável de sistema	282
13.13.1	Importar geometria BREP como malhas	282
13.14	IFCIMPORTMAPPINGPATH variável de sistema	282
13.14.1	Caminho do arquivo de mapeamento na Importação	282
13.15	IFCIMPORTMODELORIGIN variável de sistema	282
13.15.1	Importar posição do modelo	282
13.16	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variável de sistema	283
13.16.1	Importar Componentes Paramétricos	283
13.17	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variável de sistema	283
13.17.1	Importar estrutura do projeto IFC como RefEx's	283
13.18	IFCIMPORTSPACES variável de sistema	284
13.18.1	Importar Espaços	284
13.19	IFCIMPORTUSESUBDMESH variável de sistema	284
13.19.1	Importar malhas IFC como malhas de subdivisão	284
13.20	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variável de sistema	284
13.20.1	Importar: usar perfis de bancos de dados com geometria correspondente	284
13.21	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema	285
13.21.1	Tesselar curvas complexas e superfícies	285
13.22	IMAGECACHEFOLDER variável de sistema	285
13.22.1	Pasta cache de disco de imagem	285
13.23	IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema	285



## Conteúdo

13.23.1	Memória máxima usada	285
13.24	IMAGEDISKCACHE variável de sistema	286
13.24.1	Cache de disco de imagem	286
13.25	IMAGEFRAME variável de sistema	286
13.25.1	Quadro da imagem	286
13.26	IMAGEHLT variável de sistema	286
13.26.1	Destacar imagem	286
13.27	IMAGENOTIFY variável de sistema	287
13.27.1	Notificar imagem	287
13.28	IMPORTACISWITHBRICSCAD variável de sistema	287
13.28.1	Importar ACIS usando importador embutido	287
13.29	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema	287
13.29.1	Representação da importação	287
13.30	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema	288
13.30.1	Modo de atributos para importar borda	288
13.31	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	288
13.31.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	288
13.32	IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema	289
13.32.1	Importar configuração	289
13.33	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	289
13.33.1	Caminhos de pesquisa alternativos	289
13.34	IMPORTIGESSTITCH variável do sistema	290
13.34.1	Realizar costura	290
13.35	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	290
13.35.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	290
13.36	IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema	290
13.36.1	Importar configuração	290
13.37	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	291
13.37.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	291
13.38	IMPORTJTREPRESENTATION variável de sistema	291
13.38.1	Representação da importação	291
13.39	IMPORTCOLORS variável de sistema	292
13.39.1	Traduzir cores	292
13.40	IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema	292
13.40.1	Arquivo cui importado existe	292
13.41	IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema	293
13.41.1	Peças ocultas	293
13.42	IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema	293
13.42.1	Realizar simplificação	293
13.43	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	294
13.43.1	Caminhos de pesquisa alternativos	294
13.44	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	294
13.44.1	Caminhos de pesquisa alternativos	294
13.45	IMPORTPMI variável de sistema	294
13.45.1	Informação de produto e fabricação	294
13.46	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema	295
13.46.1	Estrutura do produto	295
13.47	IMPORTREPAIR variável de sistema	295



## Conteúdo

13.47.1	Reparar modelo na importação	295
13.48	IMPORTSIMPLIFY variável de sistema	296
13.48.1	Realizar simplificação	296
13.49	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	296
13.49.1	Caminhos de pesquisa alternativos	296
13.50	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	297
13.50.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	297
13.51	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema	297
13.51.1	Caminhos de pesquisa alternativos	297
13.52	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema	297
13.52.1	Importar configuração	297
13.53	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema	298
13.53.1	Representação da importação	298
13.54	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema	298
13.54.1	Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual	298
13.55	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema	299
13.55.1	Preferência dos caminhos de pesquisa	299
13.56	IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema	299
13.56.1	Mapear Y para o eixo Z atual	299
13.57	IMPORTSTITCH variável de sistema	299
13.57.1	Realizar costura	299
13.58	INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema	300
13.58.1	Incluir Marca de Plotagem	300
13.59	INDEXCTL variável de sistema	300
13.59.1	Controle de índice	300
13.60	INETLOCATION variável de sistema	301
13.60.1	Local na Internet	301
13.61	INSBASE variável de sistema	301
13.61.1	Ponto base da inserção	301
13.62	INSMODE variável de sistema	301
13.62.1	Modo de inserção Automático	301
13.63	INSNAME variável de sistema	302
13.63.1	Nome da inserção	302
13.64	INSUNITS variável de sistema	302
13.64.1	Unid. de inserção	302
13.65	INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema	303
13.65.1	Fonte padrão das unidades de inserção	303
13.66	INSUNITSDEFTARGET variável de sistema	304
13.66.1	Alvo padrão das unidades de inserção	304
13.67	INSUNITSSCALING variável de sistema	305
13.67.1	Dimensionamento unidades inserção	305
13.68	INTERFERECOLOR variável de sistema	306
13.68.1	Cor de interferência	306
13.69	INTERFERELAYER variável de sistema	306
13.69.1	Camada de interferência	306
13.70	INTERFERENCELEVEL variável de sistema	306
13.70.1	Nível de Verificação de Interferência	306
13.71	INTERFEREOBJVS variável de sistema	307



## Conteúdo

13.71.1	Estilo visual da entidade de interferência	307
13.72	INTERFEREVPVS variável de sistema	307
13.72.1	Estilo visual do viewport de interferência	307
13.73	INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema	307
13.73.1	Comprimento Mínimo da Elevação Interior	307
13.74	INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema	308
13.74.1	Distância do Deslocamento da Elevação Interior	308
13.75	INTERSECTEDENTITIES variável de sistema	308
13.75.1	Resolver a interseção	308
13.76	INTERSECTIONCOLOR variável de sistema	309
13.76.1	Cor da intersecção	309
13.77	INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema	309
13.77.1	Visualização da intersecção	309
13.78	ISAVEBAK variável de sistema	310
13.78.1	Backup de salvamento incremental	310
13.79	ISAVEPERCENT variável de sistema	310
13.79.1	Percentual de salvamento	310
13.80	ISOLINES variável de sistema	310
13.80.1	Isolinhas	310
14.	L	312
14.1	LASTANGLE variável de sistema	312
14.1.1	Ultimo angulo (Somente-leitura)	312
14.2	LASTPOINT variável de sistema	312
14.2.1	Ultimo ponto	312
14.3	LASTPROMPT variável de sistema	312
14.3.1	Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)	312
14.4	LATITUDE variável de sistema	312
14.4.1	Latitude	312
14.5	LAYERFILTEREXCESS variável de sistema	313
14.5.1	Excesso de Filtros de Camada	313
14.6	LAYERPMODE variável de sistema	313
14.6.1	Modo anterior da camada	313
14.7	LAYLOCKFADECTL variável de sistema	314
14.7.1	Controle de esmaecimento da camada bloqueada	314
14.8	LAYOUTREGENCTL variável de sistema	314
14.8.1	Controla a regeneração do Layout	314
14.9	LAYOUTTAB variável de sistema	314
14.9.1	Guias layout e modelo	314
14.10	LEGACYCODESEARCH variável de sistema	315
14.10.1	Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)	315
14.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema	315
14.11.1	Intervalo de amostragem para segmentos retos	315
14.12	LENGTHUNITS variável de sistema	316
14.12.1	Unidades de comprimento	316
14.13	LENSELENGTH variável de sistema	316
14.13.1	Comprimento da lente (Somente-leitura)	316
14.14	LEVELOFDETAIL variável de sistema	316
14.14.1	Nível de detalhe da Composição	316



## Conteúdo

14.15	LICFLAGS variável de sistema	317
14.15.1	Componentes licenciados (Somente-leitura)	317
14.16	LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema	317
14.16.1	Cor para luz glifo	317
14.17	LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema	318
14.17.1	Exibição de luz	318
14.18	LIGHTINGUNITS variável de sistema	318
14.18.1	Unidades ilumin	318
14.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema	318
14.19.1	Cor para luz rede glifo	318
14.20	LIMCHECK variável de sistema	319
14.20.1	Checar limites	319
14.21	LIMMAX variável de sistema	319
14.21.1	Limites máximos	319
14.22	LIMMIN variável de sistema	319
14.22.1	Limites mínimos	319
14.23	LINEARBRIGHTNESS variável de sistema	320
14.23.1	Brilho linear	320
14.24	LINEARCONTRAST variável de sistema	320
14.24.1	Contraste linear	320
14.25	LINETYPE3DPLINE variável de sistema	320
14.25.1	Tipo de linha Polilinha 3D	320
14.26	LISPINIT variável de sistema	321
14.26.1	LISP init	321
14.27	LOADMECHANICAL2D variável de sistema	321
14.27.1	Editor Mecânica 2D	321
14.28	LOCALE variável de sistema	322
14.28.1	Local (Somente-leitura)	322
14.29	LOCALROOTPREFIX variável de sistema	322
14.29.1	Prefixo raiz local (Somente-leitura)	322
14.30	LOCKUI variável de sistema	322
14.30.1	Bloquear elementos da interface do usuário	322
14.31	LOFTANG1 variável de sistema	323
14.31.1	Angulo 1 de loft	323
14.32	LOFTANG2 variável de sistema	324
14.32.1	Angulo de loft 2	324
14.33	LOFTMAG1 variável de sistema	324
14.33.1	Magnitude loft 1	324
14.34	LOFTMAG2 variável de sistema	325
14.34.1	Magnitude loft 2	325
14.35	LOFTNORMALS variável de sistema	326
14.35.1	Normais do loft	326
14.36	LOFTPARAM variável de sistema	326
14.36.1	Param. do loft	326
14.37	LOGFILEMODE variável de sistema	327
14.37.1	Modo arq. log	327
14.38	LOGFILENAME variável de sistema	327
14.38.1	Nome do arquivo de log (Somente-leitura)	327



## Conteúdo

14.39	LOGFILEPATH variável de sistema	327
14.39.1	Caminho arq. log	327
14.40	LOGGEDINSTATUS variável de sistema	327
14.40.1	Conectado (Somente-leitura)	327
14.41	LOGINNAME variável de sistema	328
14.41.1	Nome de login (Somente-leitura)	328
14.42	LONGITUDE variável de sistema	328
14.42.1	Longitude	328
14.43	LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema	328
14.43.1	Modo de direção de LookFrom	328
14.44	LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema	329
14.44.1	Feedback de LookFrom	329
14.45	LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema	330
14.45.1	Zoom Extensao em LookFrom	330
14.46	LTGAPSELECTION variável de sistema	330
14.46.1	Seleção da lacuna do tipo de linha	330
14.47	LTSCALE variável de sistema	330
14.47.1	Escala do tipo de linha	330
14.48	LUNITS variável de sistema	331
14.48.1	Tipo de unidade linear	331
14.49	LUPREC variável de sistema	331
14.49.1	Precisão linear da unidade	331
14.50	LWDEFAULT variável de sistema	332
14.50.1	Espessura da linha padrão	332
14.51	LWDISPLAY variável de sistema	332
14.51.1	Mostrar espessura da linha	332
14.52	LWDISPSCALE variável de sistema	333
14.52.1	Mostrar escala de espess. Linha	333
14.53	LWUNITS variável de sistema	333
14.53.1	Unidades da espess. linha	333
15.	M	334
15.1	MACROREC variável de sistema	334
15.1.1	Gravação de Macro	334
15.2	MAKEBAK variável de sistema	334
15.2.1	Fazer backup (obsoleto)	334
15.3	MANIPULATOR variável de sistema	334
15.3.1	Manipulator	334
15.4	MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema	335
15.4.1	Tema cor de Manipulator	335
15.5	MANIPULATORDURATION variável de sistema	336
15.5.1	Duração do Manipulator	336
15.6	MANIPULATORHANDLE variável de sistema	336
15.6.1	Alça do Manipulator	336
15.7	MANIPULATORSIZE variável de sistema	336
15.7.1	Tam. do Manipulator	336
15.8	MASSPREC variável de sistema	337
15.8.1	Precisão de massa	337
15.9	MASSPROPACCURACY variável de sistema	338



## Conteúdo

15.9.1	Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa	338
15.10	MASSUNITS variável de sistema	338
15.10.1	Unid. massa	338
15.11	MAXACTVP variável de sistema	339
15.11.1	Número máx. de viewports ativas	339
15.12	MAXHATCH variável de sistema	339
15.12.1	Número máx. traços de hachuras	339
15.13	MAXSORT variável de sistema	339
15.13.1	Ordenamento máx.	339
15.14	MAXTHREADS variável de sistema	340
15.14.1	Número máximo de canais (threads)	340
15.15	MBSTATE variável de sistema	340
15.15.1	Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)	340
15.16	MBUTTONPAN variável de sistema	341
15.16.1	Pan por botão médio	341
15.17	MEASUREINIT variável de sistema	341
15.17.1	Medida inicial	341
15.18	MEASUREMENT variável de sistema	341
15.18.1	Medida	341
15.19	MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema	342
15.19.1	Mecânica 2D formato de salvamento	342
15.20	MECHANICALBLOCKS variável de sistema	342
15.20.1	Blocos de Mecânica (experimental)	342
15.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema	343
15.21.1	Opções do Navegador de Mecânica	343
15.22	MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema	343
15.22.1	Barra menus	343
15.23	MENUCTL variável de sistema	344
15.23.1	Controle de menu	344
15.24	MENUECHO variável de sistema	344
15.24.1	Eco do menu	344
15.25	MENUNAME variável de sistema	345
15.25.1	Nome do menu (Somente-leitura)	345
15.26	MESHTYPE variável de sistema	345
15.26.1	Tipo de malha	345
15.27	MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema	345
15.27.1	Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)	345
15.28	MILLISECS variável de sistema	346
15.28.1	Milissegundos (Somente-leitura)	346
15.29	MIRRHATCH variável do sistema	346
15.29.1	Espelhar padrões de hachura	346
15.30	MIRRTEXT variável de sistema	346
15.30.1	Espelhar texto	346
15.31	MLEADERSCALE variável de sistema	347
15.31.1	Escala multichamada	347
15.32	MODEMACRO variável de sistema	347
15.32.1	Macro modo	347
15.33	MSLTSCALE variável de sistema	347





## Conteúdo

15.33.1	Escala do tipo-linha no Model space	347
15.34	MSOLESCALE variável de sistema	348
15.34.1	Escala OLE do ModelSpace	348
15.35	MTEXTCOLUMN variável de sistema	348
15.35.1	Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas	348
15.36	MTEXTDETECTSPACE variável de sistema	349
15.36.1	Detecção de espaço para criar listas no editor textom	349
15.37	MTEXTED variável de sistema	349
15.37.1	Editor de texto multilinha	349
15.38	MTEXTFIXED variável de sistema	349
15.38.1	Fixado texto multilinha	349
15.39	MTEXTTOOLBAR variável de sistema	350
15.39.1	Barra de Formatação TextoM	350
15.40	MTFLAGS variável de sistema	350
15.40.1	Flags Multi-Threading	350
15.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema	351
15.41.1	Tolerância angular em BimMultiSelecionar	351
15.42	MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema	351
15.42.1	Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)	351
16.	N	352
16.1	NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema	352
16.1.1	Exibir LookFrom	352
16.2	NAVVCUBELOCATION variável de sistema	352
16.2.1	Localização de LookFrom	352
16.3	NAVVCUBEOPACITY variável de sistema	353
16.3.1	Opacidade de LookFrom	353
16.4	NAVVCUBEORIENT variável de sistema	353
16.4.1	Orientação de LookFrom	353
16.5	NEARESTDISTANCE variável de sistema	353
16.5.1	Distância +Próxima	353
16.6	NOMUTT variável de sistema	354
16.6.1	Sem murmúrio	354
16.7	NORTHDIRECTION variável de sistema	355
16.7.1	Direção norte	355
17.	O	356
17.1	OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema	356
17.1.1	Modo de Isolamento de Objeto	356
17.2	OBSCUREDColor variável de sistema	356
17.2.1	Cor obscurecida	356
17.3	OBSCUREDType variável de sistema	357
17.3.1	Tipo-linha obscurecida	357
17.4	OFFSETDIST variável de sistema	357
17.4.1	Distância deslocar	357
17.5	OFFSETERASE variável de sistema	358
17.5.1	Apagar deslocam.	358
17.6	OFFSETGAPType variável de sistema	358
17.6.1	Tipo lacuna deslocam.	358
17.7	OLEFRAME variável de sistema	359



## Conteúdo

17.7.1	Quadro OLE	359
17.8	OLEHIDE variável de sistema	359
17.8.1	Ocultar OLE	359
17.9	OLEQUALITY variável de sistema	359
17.9.1	Qualidade OLE	359
17.10	OLESTARTUP variável de sistema	360
17.10.1	Início do OLE	360
17.11	OPMSTATE variável de sistema	360
17.11.1	Estado da barra Propriedades (Somente-leitura)	360
17.12	ORBITAUTOTARGET variável de sistema	361
17.12.1	Alvo Automático ao Orbitar	361
17.13	ORTHOMODE variável de sistema	361
17.13.1	Modo Ortogonal	361
17.14	OSMODE variável de sistema	361
17.14.1	Modo snap ao objeto	361
17.15	OSNAPCOORD variável de sistema	362
17.15.1	Coord. do snap de entidade	362
17.16	OSNAPZ variável de sistema	363
17.16.1	Ignorar elevação do snap de entidade	363
17.17	OSOPTIONS variável de sistema	363
17.17.1	Opções do Snap a Entidade	363
17.18	OVERKILLLAYER variável de sistema	363
17.18.1	Camada de Entidades Duplicadas	363
18.	P	365
18.1	PANBUFFER variável de sistema	365
18.1.1	Buffer de Pan	365
18.2	PANELBUTTONSIZE variável de sistema	365
18.2.1	Tamanho do botão de controle do painel	365
18.3	PAPERUPDATE variável de sistema	366
18.3.1	Atualiz. de papel	366
18.4	PARAMETERCOPYMODE variável de sistema	366
18.4.1	Modo de cópia do parâmetro	366
18.5	PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema	367
18.5.1	Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros	367
18.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema	367
18.6.1	Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos	367
18.7	PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION variável de sistema	368
18.7.1	Visualização das ações de referências dos blocos paramétricos	368
18.8	PDFANIMATIONFPS variável de sistema	368
18.8.1	Quadros por segundo	368
18.9	PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema	368
18.9.1	Criar marcadores favoritos	368
18.10	PDFCACHE variável de sistema	369
18.10.1	Cachê de Pdf	369
18.11	PDFEMBEDDEDTTF variável de sistema	369
18.11.1	Fontes embutidas PDF	369
18.12	PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema	370
18.12.1	Exportar hiperlinks	370



## Conteúdo

18.13	PDFFRAME variável de sistema	370
18.13.1	Quadro PDF	370
18.14	PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema	371
18.14.1	Efeito anti-alias na imagem	371
18.15	PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema	371
18.15.1	Compressão de imagem	371
18.16	PDFIMAGEDPI variável de sistema	371
18.16.1	DPI da imagem	371
18.17	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema	372
18.17.1	Aplicar propriedades de espessura da linha	372
18.18	PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema	372
18.18.1	Importar como bloco	372
18.19	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema	373
18.19.1	Fator de espaço entre-caracteres	373
18.20	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema	373
18.20.1	Combinar entidades de texto	373
18.21	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema	373
18.21.1	Converter preenchimentos sólidos em hachuras	373
18.22	PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema	374
18.22.1	Pasta de Imagens Raster	374
18.23	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema	374
18.23.1	Unir segmentos de arco e de linha	374
18.24	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema	375
18.24.1	Camadas	375
18.25	PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema	375
18.25.1	Imagens Raster	375
18.26	PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema	375
18.26.1	Preench. sólidos	375
18.27	PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema	376
18.27.1	Fator de espaço entre-palavras	376
18.28	PDFIMPORTTRUEYPETEXT variável de sistema	376
18.28.1	Texto TrueType	376
18.29	PDFIMPORTTRUEYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema	377
18.29.1	Importar texto TrueType como geometria	377
18.30	PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema	377
18.30.1	Aplicar recorte	377
18.31	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema	377
18.31.1	Importar geometria com otimização	377
18.32	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema	378
18.32.1	Recortar imagens	378
18.33	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema	378
18.33.1	Aplicar recorte na borda da página	378
18.34	PDFIMPORTVECTERGEOMETRY variável de sistema	379
18.34.1	Geometria vetorial	379
18.35	PDFLAYERSSETTING variável de sistema	379
18.35.1	Suporte a camada em PDF	379
18.36	PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema	379
18.36.1	Layouts PDF a exportar	379



## Conteúdo

18.37	PDFMERGECONTROL variável de sistema	380
18.37.1	Controle de Mesclagem de PDF	380
18.38	PDFNOTIFY variável de sistema	380
18.38.1	Notificar PDF	380
18.39	PDFOSNAP variável de sistema	381
18.39.1	Snap a entidade em PDF	381
18.40	PDFPAPERHEIGHT variável de sistema	381
18.40.1	Substituição de PDF - altura do papel	381
18.41	PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema	381
18.41.1	Tam. substituto do papel para PDF	381
18.42	PDFPAPERWIDTH variável de sistema	382
18.42.1	Substituição de PDF - largura do papel	382
18.43	PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema	382
18.43.1	Compressão de PRC	382
18.44	PDFPRCEXPORT variável de sistema	383
18.44.1	Modo de Exportar PRC	383
18.45	PDFPRCPROJECTION variável de sistema	383
18.45.1	Projeção PRC	383
18.46	PDFPRCVIEWMODE variável de sistema	383
18.46.1	Modo de Vista PRC	383
18.47	PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema	384
18.47.1	Texto SHX em PDF como geometria	384
18.48	PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema	384
18.48.1	Otimização de geometria simples PDF	384
18.49	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY variável de sistema	385
18.49.1	Texto TTF em PDF como geometria	385
18.50	PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema	385
18.50.1	Usar estilos de plotagem de PDF	385
18.51	PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema	386
18.51.1	Resolução Vetorial em DPI	386
18.52	PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema	386
18.52.1	Modo PDF zoom na extensão	386
18.53	PDMODE variável de sistema	386
18.53.1	Modo exibição pontos	386
18.54	PDSIZE variável de sistema	387
18.54.1	Tamanho de exibição do Ponto	387
18.55	PEDITACCEPT variável de sistema	388
18.55.1	Polyline edit accept	388
18.56	PELLIPSE variável de sistema	388
18.56.1	Elipse em polilinha	388
18.57	PERIMETER variável de sistema	388
18.57.1	Último perímetro (Somente-leitura)	388
18.58	PERSPECTIVE variável de sistema	389
18.58.1	Perspectiva	389
18.59	PFACEVMAX variável de sistema	389
18.59.1	Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)	389
18.60	PICKADD variável de sistema	389
18.60.1	Escolha Adic.	389



## Conteúdo

18.61	PICKAUTO variável de sistema	390
18.61.1	Comportamento da janela de seleção	390
18.62	PICKBOX variável de sistema	390
18.62.1	Pick box	390
18.63	PICKDRAG variável de sistema	391
18.63.1	Escolha arraste	391
18.64	PICKFIRST variável de sistema	391
18.64.1	Escolha prim.	391
18.65	PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema	392
18.65.1	Estilo do clique	392
18.66	PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema	392
18.66.1	Fator de escala de exportação em imagem	392
18.67	PLACESBARFOLDER1 variável de sistema	393
18.67.1	Primeira pasta	393
18.68	PLACESBARFOLDER2 variável de sistema	393
18.68.1	Segunda pasta	393
18.69	PLACESBARFOLDER3 variável de sistema	394
18.69.1	Terceira pasta	394
18.70	PLACESBARFOLDER4 variável de sistema	394
18.70.1	Quarta pasta (Windows)	394
18.71	PLATFORM variável de sistema	395
18.71.1	Plataforma (Somente-leitura)	395
18.72	PLINECACHE variável de sistema	395
18.72.1	Cache de polilinha	395
18.73	PLINECONVERTMODE variável de sistema	396
18.73.1	Modo de conversão Polilinha	396
18.74	PLINEGEN variável de sistema	396
18.74.1	Geração da polilinha	396
18.75	PLINETYPE variável de sistema	397
18.75.1	Tipo de polilinha	397
18.76	PLINEWID variável de sistema	397
18.76.1	Largura da polilinha	397
18.77	PLOTFCGPATH variável de sistema	398
18.77.1	Caminho de configuração da Plotadora	398
18.78	PLOTID variável de sistema	398
18.78.1	Id da plotagem (obsoleto)	398
18.79	PLOTOUTPUTPATH variável de sistema	398
18.79.1	Plotar caminho saída	398
18.80	PLOTSTYLEPATH variável de sistema	399
18.80.1	Caminho estilos plot	399
18.81	PLOTTER variável de sistema	399
18.81.1	Plotter (obsoleto)	399
18.82	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema	399
18.82.1	Substituição de plotagem da transparência	399
18.83	PLQUIET variável de sistema	400
18.83.1	Plotar silenciosamente	400
18.84	POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema	400
18.84.1	Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D	400



## Conteúdo

18.85	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema	400
18.85.1	Alternar entre tamanhos de ponto adaptáveis e fixos (Windows & Linux)	400
18.86	POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema	401
18.86.1	Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos	401
18.87	POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema	401
18.87.1	Pasta de cache de disco	401
18.88	POINTCLOUDHSPC sistema variável	402
18.88.1	Modo HSPC	402
18.89	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variável do sistema	402
18.89.1	Ignorar etiquetas geográficas nos dados de origem	402
18.90	POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema	403
18.90.1	Número máximo de pontos exibidos na tela	403
18.91	POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema	403
18.91.1	Tamanho do ponto	403
18.92	POINTCLOUDNORMALS variável de sistema	403
18.92.1	Cálculo da Normal	403
18.93	POLARADDANG variável de sistema	404
18.93.1	Adicionar ângulos polares	404
18.94	POLARANG variável de sistema	404
18.94.1	Ângulo polar	404
18.95	POLARDIST variável de sistema	405
18.95.1	Distância polar	405
18.96	POLARMODE variável de sistema	405
18.96.1	Modo polar	405
18.97	POLYSIDES variável de sistema	406
18.97.1	Lados do polígono	406
18.98	POPERATIONSCOLOR variável de sistema	406
18.98.1	Cor das operações paramétricas	406
18.99	POPUPS variável de sistema	406
18.99.1	Pop-ups (Somente-leitura)	406
18.100	PREVIEWDELAY variável de sistema	407
18.100.1	Demora para visualizar seleção	407
18.101	PREVIEWEFFECT variável de sistema	407
18.101.1	Efeito da prévia da seleção	407
18.102	PREVIEWFILTER variável de sistema	407
18.102.1	Filtro de seleção	407
18.103	PREVIEWTYPE variável de sistema	408
18.103.1	Tipo da prévia	408
18.104	PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema	408
18.104.1	Janela de pré-visualização no diálogo aberto	408
18.105	PRINTFILE variável de sistema	409
18.105.1	Impr. arq.	409
18.106	PRINTPDFPREVIEW variável de sistema	409
18.106.1	Imprimir como PDF Preview	409
18.107	PRODUCT variável de sistema	409
18.107.1	Produto (Somente-leitura)	409
18.108	PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema	410
18.108.1	Comportamento do deslocamento do perfil	410



## Conteúdo

18.109	PROGBAR variável de sistema	410
18.109.1	Barra progresso	410
18.110	PROGRAM variável de sistema	410
18.110.1	Programa (Somente-leitura)	410
18.111	PROJECTIONTYPE variável de sistema	411
18.111.1	Tipo de projeção da vista do desenho	411
18.112	PROJECTNAME variável de sistema	412
18.112.1	Nome do projeto	412
18.113	PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema	412
18.113.1	Caminhos busca do projeto	412
18.114	PROJMODE variável de sistema	413
18.114.1	Modo de Projeção	413
18.115	PROMPTMENU variável de sistema	413
18.115.1	Menu de aviso	413
18.116	PROMPTMENUFLAGS variável de sistema	414
18.116.1	Flags do menu de avisos	414
18.117	PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema	414
18.117.1	Formato de opção do aviso	414
18.118	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema	415
18.118.1	Opção de prompt para palavras-chave traduzidas	415
18.119	PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema	416
18.119.1	Pesquisar espaço	416
18.120	PROPAGATETOLERANCE variável de sistema	416
18.120.1	Tolerância de posição	416
18.121	PROPERTYPREVIEW variável de sistema	416
18.121.1	Prévia da Propriedade	416
18.122	PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema	417
18.122.1	Atraso na Prévia da Propriedade	417
18.123	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema	417
18.123.1	Limite da Prévia da Propriedade do Objeto	417
18.124	PROPOBJLIMIT variável de sistema	418
18.124.1	Limite das propriedades dos objetos	418
18.125	PROPPREVTIMEOUT variável de sistema	418
18.125.1	Tempo limite para Prévia da Propriedade	418
18.126	PROPUNITS variável de sistema	418
18.126.1	Unidades de propriedade	418
18.127	PROXYGRAPHICS variável de sistema	419
18.127.1	Gráficos proxy	419
18.128	PROXYNOTICE variável de sistema	419
18.128.1	Nota do proxy	419
18.129	PROXYSERVERENABLED variável de sistema	420
18.129.1	Servidor proxy	420
18.130	PROXYSERVERHTTP variável de sistema	420
18.130.1	Servidor HTTP	420
18.131	PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema	420
18.131.1	Porta do servidor HTTP	420
18.132	PROXYSERVERHTTPS variável de sistema	420
18.132.1	Servidor HTTPS	420





## Conteúdo

18.133	PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema	421
18.133.1	Porta do servidor HTTPS	421
18.134	PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema	421
18.134.1	Senha do usuário	421
18.135	PROXYSERVERUSER variável de sistema	421
18.135.1	Nome de usuário	421
18.136	PROXYSHOW variável de sistema	421
18.136.1	Mostrar proxy	421
18.137	PROXYWEBSEARCH variável de sistema	422
18.137.1	Busca na internet pelo proxy	422
18.138	PSLTSCALE variável de sistema	422
18.138.1	Escala do tipo de linha no Paper Space	422
18.139	PSOLHEIGHT variável de sistema	423
18.139.1	Altura do Polísolido	423
18.140	PSOLWIDTH variável de sistema	423
18.140.1	Largura de Polísolido	423
18.141	PSTYLEMODE variável de sistema	423
18.141.1	Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)	423
18.142	PSTYLEPOLICY variável de sistema	424
18.142.1	Política estilo de plot	424
18.143	PSVPSCALE variável de sistema	424
18.143.1	Escala da viewport no PaperSpace	424
18.144	PUBLISHALLSHEETS variável de sistema	425
18.144.1	Publicar todas as folhas	425
18.145	PUBLISHCOLLATE variável de sistema	425
18.145.1	Agrupar folhas publicadas	425
18.146	PUCSBASE variável de sistema	425
18.146.1	Paper Space UCS base (Somente-leitura)	425
19.	Q	426
19.1	QAFLAGS variável de sistema	426
19.1.1	Flags do Controle de Qualidade	426
19.2	QTEXTMODE variável de sistema	426
19.2.1	Modo de texto rápido	426
19.3	QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema	427
19.3.1	Comando de lançamento padrão do quad	427
19.4	QUADDISPLAY variável de sistema	428
19.4.1	Exibir Quad	428
19.5	QUADEXPANDDELAY variável de sistema	429
19.5.1	Atraso para expandir quad	429
19.6	QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema	429
19.6.1	Atraso ao expandir aba do Quad	429
19.7	QUADGOTRANSSPARENT variável de sistema	429
19.7.1	Quad vira transparente	429
19.8	QUADHIDEDELAY variável de sistema	430
19.8.1	Atraso ao ocultar quad	430
19.9	QUADHIDEMARGIN variável de sistema	430
19.9.1	Margem para ocultar quad	430
19.10	QUADICONSIZE variável de sistema	430



## Conteúdo

19.10.1	Tamanho do ícone do Quad	430
19.11	QUADICONSPACE variável de sistema	431
19.11.1	Espaço ícone quad	431
19.12	QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema	432
19.12.1	Itens mais recentes quad	432
19.13	QUADPOPUPCORNER variável de sistema	432
19.13.1	Canto popup quad	432
19.14	QUADROLLOVERDELAY variável de sistema	433
19.14.1	Atraso do Quad ao sobrevoar	433
19.15	QUADSHOWDELAY variável de sistema	433
19.15.1	Atraso mostrar quad	433
19.16	QUADWIDTH variável de sistema	433
19.16.1	Largura quad	433
20.	R	435
20.1	R12SAVEACCURACY variável de sistema	435
20.1.1	Precisão ao Salvar em R12	435
20.2	R12SAVEDEVIATION variável de sistema	435
20.2.1	Desvio ao Salvar em R12	435
20.3	RASTERPREVIEW variável de sistema	435
20.3.1	Prévia raster	435
20.4	RE_INIT variável de sistema	436
20.4.1	Reinicializar Aliases (Somente-leitura)	436
20.5	REALTIMESPEEDUP variável de sistema	436
20.5.1	Velocidade em tempo-real	436
20.6	REALWORLDSCALE variável de sistema	436
20.6.1	Escala mundo real	436
20.7	RECENTFILES variável de sistema	437
20.7.1	Contagem máxima da lista de arquivos recentes	437
20.8	RECENTPATH variável de sistema	437
20.8.1	Caminho recente	437
20.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variável de sistema	437
20.9.1	Opacidade da face	437
20.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variável de sistema	438
20.10.1	Cor da face	438
20.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variável de sistema	438
20.11.1	Opacidade aresta	438
20.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variável de sistema	439
20.12.1	Cor da borda oculta	439
20.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variável de sistema	439
20.13.1	Opacidade aresta	439
20.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variável de sistema	439
20.14.1	Cor da aresta	439
20.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	440
20.15.1	Ocultar arestas	440
20.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variável de sistema	440
20.16.1	Suavidade da aresta	440
20.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS variável de sistema	441
20.17.1	Espessura da aresta	441



## Conteúdo

20.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variável de sistema	441
20.18.1	Transparência da face	441
20.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR variável de sistema	441
20.19.1	Cor da face	441
20.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variável de sistema	442
20.20.1	Opacidade aresta	442
20.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variável de sistema	442
20.21.1	Cor da aresta	442
20.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variável de sistema	442
20.22.1	Brilho	442
20.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variável de sistema	443
20.23.1	Suavidade da aresta	443
20.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS variável de sistema	443
20.24.1	Espessura da aresta	443
20.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA variável de sistema	444
20.25.1	Transparência do brilho	444
20.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR variável de sistema	444
20.26.1	Cor do brilho	444
20.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING variável de sistema	445
20.27.1	Suavidade do brilho	445
20.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS variável de sistema	446
20.28.1	Espessura do brilho	446
20.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variável de sistema	447
20.29.1	Opacidade da face	447
20.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variável de sistema	447
20.30.1	Cor da face	447
20.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN variável de sistema	447
20.31.1	Ocultar arestas	447
20.32	REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema	448
20.32.1	Suavização da linha	448
20.33	REDUCELENGTHTYPE variável de sistema	448
20.33.1	Tipo de Comprimento da Redução	448
20.34	REDUCELENGTHVALUE variável de sistema	448
20.34.1	Valor de Comprimento da Redução	448
20.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema	449
20.35.1	Bloquear EditarRef	449
20.36	REFEDITNAME variável de sistema	449
20.36.1	EditarRef nome (Somente-leitura)	449
20.37	REFPATHTYPE variável de sistema	449
20.37.1	Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência	449
20.38	REGENMODE variável de sistema	450
20.38.1	Modo de regeneração	450
20.39	REGEXPAND variável de sistema	450
20.39.1	Caminhos do registro de tipo expandido	450
20.40	REMEMBERFOLDERS variável de sistema	451
20.40.1	Lembrar pastas	451
20.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema	451
20.41.1	Renderizar Material da Composição	451



## Conteúdo

20.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD variável de sistema	452
20.42.1	Baixar recursos ausentes para materiais de renderização	452
20.43	RENDERMATERIALSPATH variável de sistema	452
20.43.1	Caminho do diretório dos materiais de renderização	452
20.44	RENDERUSINGHARDWARE variável de sistema	452
20.44.1	Render usando hardware	452
20.45	REPORTPANELMODE variável de sistema	453
20.45.1	Modo do painel de relatório	453
20.46	RESTORECONNECTIONS variável de sistema	453
20.46.1	Restaurar Conexões	453
20.47	RESTORELOSTFOCUS variável de sistema	454
20.47.1	Restaurar o foco perdido (Linux)	454
20.48	RETAINEDGRAPHICS variável do sistema	454
20.48.1	Gráficos Retidos	454
20.49	REVCLOUDARCSTYLE variável de sistema	455
20.49.1	Estilo de arco padrão em nuvens de revisão	455
20.50	REVCLOUDCREAMODE variável de sistema	455
20.50.1	Modo de criação de nuvem de revisão	455
20.51	REVCLOUDGRIPS variável de sistema	456
20.51.1	Alças em nuvem de revisão	456
20.52	REVCLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema	456
20.52.1	Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão	456
20.53	REVCLOUDMINARCLENGTH variável de sistema	456
20.53.1	Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão	456
20.54	RHINOVERSION variável de sistema	457
20.54.1	Rhino Export versão	457
20.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema	457
20.55.1	Altura da faixa encaixada	457
20.56	RIBBONPANELMARGIN variável de sistema	458
20.56.1	Margem do painel	458
20.57	RIBBONSTATE variável de sistema	458
20.57.1	Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)	458
20.58	RIBBONTOOLSIZ variável de sistema	458
20.58.1	Tamanho da ferramenta Faixa de opções	458
20.59	RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema	459
20.59.1	Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl	459
20.60	ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema	459
20.60.1	Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)	459
20.61	ROLLOVEROPACITY variável de sistema	459
20.61.1	Opacidade no sobrevôo	459
20.62	ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema	460
20.62.1	Conjunto de seleção de sobrevôo	460
20.63	ROLLOVERTIPS variável de sistema	460
20.63.1	Dicas de rolagem	460
20.64	RTDISPLAY variável de sistema	461
20.64.1	Mostrar em tempo-real	461
20.65	Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR	461
20.65.1	Fator Velocid. Rotação em Tempo-real	461



## Conteúdo

20.66	RUBBERBANDCOLOR variável de sistema	461
20.66.1	Cor da faixa elástica	461
20.67	RUBBERBANDSTYLE variável de sistema	462
20.67.1	Estilo tracejado em faixa elástica	462
20.68	RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema	462
20.68.1	Touchpad em retângulo elástico	462
20.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema	463
20.69.1	Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica	463
20.70	RULERDISPLAY variável de sistema	463
20.70.1	Exibir régua	463
20.71	RULERTEXTCOLOR variável de sistema	463
20.71.1	Cor do Texto da Régua	463
20.72	RUNASLEVEL variável de sistema	464
20.72.1	Rodar como nível de licença	464
20.73	RVTRFALEVELOFDDETAIL variável do sistema	464
20.73.1	LOD / Nível de detalhe	464
20.74	RVTVALIDATEBREP variável de sistema	465
20.74.1	Validar geometria BREP	465
21.	S	466
21.1	SAFEMODE variável de sistema	466
21.1.1	Modo de segurança (Somente-leitura)	466
21.2	SAVECHANGETO LAYOUT variável de sistema	466
21.2.1	Salvar alterações ao layout	466
21.3	SAVEFIDELITY variável de sistema	466
21.3.1	Salvar fidelidade	466
21.4	SAVEFILE variável de sistema	467
21.4.1	Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)	467
21.5	SAVEFILEPATH variável de sistema	467
21.5.1	Caminho para salvar arquivo	467
21.6	SAVEFORMAT variável de sistema	467
21.6.1	Salvar formato	467
21.7	SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema	468
21.7.1	Salvar o Instantâneo da Camada com a vista	468
21.8	SAVENAME variável de sistema	469
21.8.1	Nome do desenho salvo (Somente-leitura)	469
21.9	SAVEONDOC SWITCH variável de sistema	469
21.9.1	Salvar ao alternar documento	469
21.10	SAVEROUNDTRIP variável de sistema	469
21.10.1	Salvar ida e volta	469
21.11	SAVETIME variável de sistema	469
21.11.1	Intervalo para tempo de salvamento	469
21.12	SCREENBOXES variável de sistema	470
21.12.1	Caixas de menu da tela (Somente-leitura)	470
21.13	SCREENMODE variável de sistema	470
21.13.1	Modo de tela (Somente-leitura)	470
21.14	SCREENSIZE variável de sistema	471
21.14.1	Tamanho da tela (Somente-leitura)	471
21.15	SCRLHIST variável de sistema	471



## Conteúdo

21.15.1	Histórico rolagem	471
21.16	SDI variável de sistema	471
21.16.1	Interface de documento-único (Windows)	471
21.17	SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema	472
21.17.1	Intervalo de resultado do corte	472
21.18	SECTIONSCALE variável de sistema	472
21.18.1	Escala do corte	472
21.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema	473
21.19.1	Caminho de procura em config. de cortes	473
21.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema	473
21.20.1	Template para conjunto de folhas em Imperial	473
21.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema	473
21.21.1	Template para conjunto de folhas em Métrico	473
21.22	SECURELOAD variável de sistema	474
21.22.1	Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)	474
21.23	SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema	474
21.23.1	Mostrar todas as escalas anotativas na seleção	474
21.24	SELECTIONAREA variável de sistema	474
21.24.1	Area de seleção	474
21.25	SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema	475
21.25.1	Opacidade da área de seleção	475
21.26	SELECTIONMODES variável de sistema	475
21.26.1	Modos de seleção	475
21.27	SELECTIONPREVIEW variável de sistema	476
21.27.1	Mostrar prévia da seleção	476
21.28	SELECTSIMILARMODE variável de sistema	476
21.28.1	Igualar opções para SELECTSIMILAR	476
21.29	SETBYLAYERMODE variável de sistema	477
21.29.1	Definir pelo modo de camada	477
21.30	SHADEDGE variável de sistema	477
21.30.1	Arestas sombreadas	477
21.31	SHADEDIF variável de sistema	478
21.31.1	Difusão de sombreadamento	478
21.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES variável de sistema	478
21.32.1	Número da folha com zeros à esquerda	478
21.33	SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema	479
21.33.1	Backup automático de conjunto de folhas	479
21.34	SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema	479
21.34.1	Caminho do template do Conj. de Folhas	479
21.35	SHORTCUTMENU variável de sistema	480
21.35.1	Menus de atalho	480
21.36	SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema	480
21.36.1	Duração do menu de atalho	480
21.37	SHOWDOCTABS variável de sistema	481
21.37.1	Visibilidade das abas	481
21.38	SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema	481
21.38.1	Exibir caminho completo no título	481
21.39	SHOWLAYERUSAGE variável de sistema	481



## Conteúdo

21.39.1	Uso da Camada	481
21.40	SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema	482
21.40.1	Botões de rolagem (Mac & Linux)	482
21.41	SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema	482
21.41.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	482
21.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema	483
21.42.1	Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)	483
21.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema	483
21.43.1	Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)	483
21.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema	483
21.44.1	Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)	483
21.45	SHPNAME variável de sistema	484
21.45.1	Nome da shape	484
21.46	SIGWARN variável de sistema	484
21.46.1	Aviso de assinatura	484
21.47	SINGLETONMODE variável de sistema	484
21.47.1	Modo Singleton	484
21.48	SKETCHINC variável de sistema	485
21.48.1	Incremento de croqui	485
21.49	SKPOLY variável de sistema	485
21.49.1	Polilinha croqui	485
21.50	SKYSTATUS variável de sistema	486
21.50.1	Status do céu	486
21.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema	486
21.51.1	SmAssemblyExport modo	486
21.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema	487
21.52.1	Tipo de caminho do arquivo de relatório	487
21.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema	487
21.53.1	Tipos de sólidos nos relatórios	487
21.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema	488
21.54.1	Cor da camada dos atributos	488
21.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema	488
21.55.1	Altura do texto	488
21.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema	488
21.56.1	Tipo da altura do texto	488
21.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	489
21.57.1	Cor da camada para texto de anotações de dobra	489
21.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema	489
21.58.1	Altura do texto	489
21.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema	489
21.59.1	Tipo da altura do texto	489
21.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema	490
21.60.1	Cor da camada para linhas de dobra para baixo	490
21.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema	490
21.61.1	Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo	490
21.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	491
21.62.1	Espessura de linha da camada dobra-para-baixo	491
21.63	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR variável de sistema	491





## Conteúdo

21.63.1	Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'	491
21.64	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema	491
21.64.1	Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima	491
21.65	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	492
21.65.1	Espessura de linha da camada dobra-para-cima	492
21.66	SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema	492
21.66.1	Cor da camada de recursos de bisel	492
21.67	SMCOLORBEND variável de sistema	493
21.67.1	Cor do recurso de dobra	493
21.68	SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema	493
21.68.1	Cor do recurso alívio de dobra	493
21.69	SMCOLORBEVEL variável de sistema	493
21.69.1	Cor do recurso de bisel	493
21.70	SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema	493
21.70.1	Cor do recurso de alívio de canto	493
21.71	SMCOLORFLANGE variável de sistema	494
21.71.1	Cor dos recursos da flange	494
21.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema	494
21.72.1	Cor do lado de referência da flange	494
21.73	SMCOLORFORM variável de sistema	494
21.73.1	Cor dos recursos de forma	494
21.74	SMCOLORHEM variável de sistema	495
21.74.1	Cor do recurso de Bainha	495
21.75	SMCOLORJOG variável de sistema	495
21.75.1	Cor do recurso de jog	495
21.76	SMCOLORJUNCTION variável de sistema	495
21.76.1	Cor do recurso de junção	495
21.77	SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema	496
21.77.1	Cor do recurso de dobra em loft	496
21.78	SMCOLORMITER variável de sistema	496
21.78.1	Cor da meia-esquadria (miter)	496
21.79	SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema	496
21.79.1	Cor do recurso de borda rolada	496
21.80	SMCOLORTAB variável de sistema	496
21.80.1	Cor do recurso de aba	496
21.81	SMCOLORWRONGBEND variável de sistema	497
21.81.1	Cor do recurso de dobra errada	497
21.82	SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema	497
21.82.1	Cor do recurso de flange errada	497
21.83	SMCONTOURLAYERCOLOR variável de sistema	497
21.83.1	Cor da camada de contorno	497
21.84	SMCONTOURLAYERLINETYPE variável de sistema	498
21.84.1	Tipo de linha na camada de contorno	498
21.85	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	498
21.85.1	Espessura de linha na camada do contorno	498
21.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema	499
21.86.1	Angulo máximo do bisel	499
21.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema	499



## Conteúdo

21.87.1	Angulo mínimo do bisel	499
21.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema	499
21.88.1	Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras	499
21.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema	500
21.89.1	Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras	500
21.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema	500
21.90.1	Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas	500
21.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema	501
21.91.1	Reconhece furos	501
21.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema	501
21.92.1	Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas	501
21.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema	501
21.93.1	Tipo de desvio da espessura de recurso errado	501
21.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema	502
21.94.1	Valor de desvio da espessura de um recurso errado	502
21.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema	502
21.95.1	Tipo de extensão de linha de dobra	502
21.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema	503
21.96.1	Valor da extensão da linha de dobra	503
21.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema	503
21.97.1	Tipo de raio da dobra	503
21.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema	504
21.98.1	Valor do raio da dobra	504
21.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema	504
21.99.1	Tipo de alívio de dobra	504
21.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema	504
21.100.1	Valor da largura do alívio de dobra	504
21.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	505
21.101.1	Modo de desdobramento do bisel	505
21.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema	505
21.102.1	Valor do diâmetro do alívio de canto	505
21.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema	505
21.103.1	Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)	505
21.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema	506
21.104.1	Valor de extensão de Miter	506
21.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema	506
21.105.1	Tipo de lacuna meia-esquadria	506
21.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema	507
21.106.1	Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)	507
21.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema	507
21.107.1	Modo de desdobramento dos Recursos de Forma	507
21.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema	507
21.108.1	Valor da altura gusset	507
21.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema	508
21.109.1	Tipo de profundidade gusset	508
21.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema	508
21.110.1	Valor do raio de concordância gusset	508
21.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE variável do sistema	509



## Conteúdo

21.111.1	Tipo de raio de concordância gusset	509
21.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema	509
21.112.1	Tipo de gusset	509
21.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema	509
21.113.1	Valor da largura gusset	509
21.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema	510
21.114.1	Tipo de largura gusset	510
21.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema	510
21.115.1	Tipo de folga em Bainha Aberta	510
21.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema	511
21.116.1	Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)	511
21.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variável de sistema	511
21.117.1	Valor de dedução da dobra relativa à bainha	511
21.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema	511
21.118.1	Alinhamento da junção para o alívio	511
21.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema	512
21.119.1	Tipo de lacuna na junção	512
21.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema	512
21.120.1	Valor da lacuna da junção	512
21.121	SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema	513
21.121.1	Valor Fator-K	513
21.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema	513
21.122.1	Subdivisões da dobra em loft	513
21.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema	513
21.123.1	Tipo de extensão do alívio	513
21.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema	514
21.124.1	Valor da extensão do alívio	514
21.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	514
21.125.1	Tipo de raio da concordância do quebra-rugas	514
21.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	514
21.126.1	Valor do raio de concordância do quebra-rugas	514
21.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema	515
21.127.1	Tipo de raio do perfil do quebra-rugas	515
21.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema	515
21.128.1	Valor do raio do perfil do quebra-rugas	515
21.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema	516
21.129.1	Tipo de raio redondo do quebra-rugas	516
21.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema	516
21.130.1	Valor do raio redondo do quebra-rugas	516
21.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema	516
21.131.1	Proporção limite do raio de dobra afiada	516
21.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema	517
21.132.1	Tipo de distância do chanfro da aba	517
21.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema	517
21.133.1	Valor da distância do chanfro da aba	517
21.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema	517
21.134.1	Tipo de folga da aba	517
21.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema	518



## Conteúdo

21.135.1	Valor de folga da aba	518
21.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema	518
21.136.1	Tipo de distância da aba	518
21.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema	519
21.137.1	Valor da distância da aba	519
21.138	SMDEFAULTTABEDGETYPE variável de sistema	519
21.138.1	Tipo de borda da aba	519
21.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema	519
21.139.1	Tipo raio concordância da aba	519
21.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema	520
21.140.1	Valor do raio concordância da aba	520
21.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema	520
21.141.1	Tipo de altura da aba	520
21.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema	521
21.142.1	Valor da altura da aba	521
21.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema	521
21.143.1	Tipo de comprimento da aba	521
21.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema	521
21.144.1	Valor do comprimento da aba	521
21.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema	522
21.145.1	Número de ranhuras na aba	522
21.146	SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema	522
21.146.1	Valor da espessura	522
21.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema	522
21.147.1	Precisão da aproximação	522
21.148	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema	523
21.148.1	Comprimento mínimo da borda	523
21.149	SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema	523
21.149.1	Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'	523
21.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema	523
21.150.1	Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo	523
21.151	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	524
21.151.1	Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo	524
21.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema	524
21.152.1	Cor da camada para os recursos de forma para cima	524
21.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema	525
21.153.1	Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima	525
21.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	525
21.154.1	Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima	525
21.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema	525
21.155.1	Corrigir faces de junção coincidentes	525
21.156	SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema	526
21.156.1	Modo de conversão de Malha	526
21.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema	526
21.157.1	Cor da camada para as anotações globais de dimensões	526
21.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema	527
21.158.1	Tipo de linha da camada de anotação geral	527
21.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema	527



## Conteúdo

21.159.1	Espessura de linha da camada de anotação global	527
21.160	SMPARAMETRIZEHOLES PARAMETRIZATION variável de sistema	527
21.160.1	Parametrização de furo	527
21.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema	528
21.161.1	Mesclar dobras em loft	528
21.162	SMSMARTFEATURES variável de sistema	528
21.162.1	Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal	528
21.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema	529
21.163.1	Comportamento de entrada ambíguo	529
21.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema	529
21.164.1	Converter dobra em junção	529
21.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema	529
21.165.1	Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria	529
21.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema	530
21.166.1	Divisão de dobra ortogonal	530
21.167	SMTARGETCAM variável de sistema	530
21.167.1	CAM Destino	530
21.168	SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema	530
21.168.1	Aparência ao desdobrar	530
21.169	SNAPANG variável de sistema	531
21.169.1	Angulo de Snap	531
21.170	SNAPBASE variável de sistema	531
21.170.1	Base de snap	531
21.171	SNAPCOLOR variável de sistema	531
21.171.1	Cor de snap (obsoleto)	531
21.172	SNAPISOPAIR variável de sistema	531
21.172.1	Par Isométrico do Snap	531
21.173	SNAPMARKERCOLOR variável de sistema	532
21.173.1	Cor marcador snap	532
21.174	SNAPMARKERSIZE variável de sistema	533
21.174.1	Tam. marcador snap	533
21.175	SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema	533
21.175.1	Espessura marcador snap	533
21.176	SNAPMODE variável de sistema	533
21.176.1	Modo snap	533
21.177	SNAPSIZE variável de sistema	534
21.177.1	Tamanho do snap (obsoleto)	534
21.178	SNAPSTYL variável de sistema	534
21.178.1	Estilo de snap	534
21.179	SNAPTHICKNESS variável de sistema	534
21.179.1	Espessura de snap (obsoleto)	534
21.180	SNAPTYPE variável de sistema	534
21.180.1	Tipo de snap	534
21.181	SNAPUNIT variável de sistema	535
21.181.1	Unid. do snap	535
21.182	SOLIDCHECK variável de sistema	535
21.182.1	Verif. de sólido	535
21.183	SORTENTS variável de sistema	536



## Conteúdo

21.183.1	Ordenar entidades	536
21.184	SPAADJUSTMODE variável de sistema	536
21.184.1	Ajustar modo	536
21.185	SPACHECKLEVEL variável de sistema	537
21.185.1	Verificar nível	537
21.186	SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema	538
21.186.1	Razão de aspecto da grade	538
21.187	SPAGRIDMODE variável de sistema	538
21.187.1	Modo Grade	538
21.188	SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema	539
21.188.1	Máximo comprimento da borda da faceta	539
21.189	SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema	539
21.189.1	Máximo número de linhas de grade	539
21.190	SPAMINUGRIDLINES variável de sistema	539
21.190.1	Núm. mínimo de linhas da grade U	539
21.191	SPAMINVGRIDLINES variável de sistema	540
21.191.1	Núm. mínimo de linhas da grade V	540
21.192	SPANORMALTOL variável de sistema	540
21.192.1	Tolerância normal	540
21.193	SPASURFACETOL variável de sistema	540
21.193.1	Tolerância da superfície	540
21.194	SPATRIANGMODE variável de sistema	541
21.194.1	Modo de triangulação	541
21.195	SPAUSEFACETRES variável de sistema	541
21.195.1	Usar variável de sistema FACETRES	541
21.196	SPLFRAME variável de sistema	542
21.196.1	Quadro em spline	542
21.197	SPLINESEGS variável de sistema	542
21.197.1	Segmentos da spline	542
21.198	SPLINETYPE variável de sistema	543
21.198.1	Tipo de Spline	543
21.199	SRCHPATH variável de sistema	543
21.199.1	Caminho de procura para arquivo de suporte	543
21.200	SSFOUND variável de sistema	543
21.200.1	Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)	543
21.201	SSLOCATE variável de sistema	544
21.201.1	Localizar Conjunto de Folhas	544
21.202	SSMAUTOOPEN variável de sistema	544
21.202.1	Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas	544
21.203	SSMPOLLTIME variável de sistema	544
21.203.1	Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas	544
21.204	SSMSHEETSTATUS variável de sistema	545
21.204.1	Status do Gerenciador de Conj. Folhas	545
21.205	SSMSTATE variável de sistema	545
21.205.1	Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)	545
21.206	STACKPANELTYPE variável de sistema	546
21.206.1	Tipo painel empilhado	546
21.207	STAMPFONTSIZE variável de sistema	546



## Conteúdo

21.207.1	Tamanho da Fonte	546
21.208	STAMPFONTSTYLE variável de sistema	546
21.208.1	Estilo Fonte	546
21.209	STAMPFOOTER variável de sistema	547
21.209.1	Rodapé	547
21.210	STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema	547
21.210.1	Deslocamento X rodapé do selo	547
21.211	STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema	547
21.211.1	Deslocamento Y rodapé do selo	547
21.212	STAMPHEADER variável de sistema	548
21.212.1	Cabeçalho	548
21.213	STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema	548
21.213.1	Cabeçalho do selo X deslocamento	548
21.214	STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema	548
21.214.1	Deslocamento Y cabeçalho do selo	548
21.215	STAMPUNITS variável de sistema	549
21.215.1	Unidades	549
21.216	STANDARDSOPTIONS variável de sistema	549
21.216.1	Opções de validação de Padrões	549
21.217	STANDARDSVIOLATION variável de sistema	549
21.217.1	Notificação de Violação de Normas	549
21.218	STARTUP variável de sistema	550
21.218.1	Início	550
21.219	STARTUPTODAY variável de sistema	550
21.219.1	Startup hoje (obsoleto)	550
21.220	STATUSBAR variável de sistema	551
21.220.1	Janela da barra Status	551
21.221	STEPSIZE variável de sistema	551
21.221.1	Tamanho do passo	551
21.222	STEPSPERSEC variável de sistema	551
21.222.1	Passos por segundo	551
21.223	STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema	552
21.223.1	Ajustamento de coordenadas de exportação STL	552
21.224	STORYBAR variável de sistema	552
21.224.1	Exibir Barra de Pavimentos	552
21.225	STRUCTURETREECONFIG variável de sistema	552
21.225.1	Configuração da Árvore da Estrutura	552
21.226	SURFTAB1 variável de sistema	553
21.226.1	Tabulação da superfície 1	553
21.227	SURFTAB2 variável de sistema	553
21.227.1	Tabulação da superfície 2	553
21.228	SURFTYPE variável de sistema	554
21.228.1	Tipo encaixe-superfície	554
21.229	SURFU variável de sistema	554
21.229.1	Superfície U	554
21.230	SURFV variável de sistema	554
21.230.1	Superfície V	554
21.231	SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema	555





## Conteúdo

21.231.1	SVG Blended Gradients	555
21.232	SVGCOLORPOLICY variável de sistema	555
21.232.1	SVG Color Policy	555
21.233	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema	555
21.233.1	SVG Default Image Extension	555
21.234	SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema	556
21.234.1	SVG Família Genérica de Fontes	556
21.235	SVGIMAGEBASE variável de sistema	556
21.235.1	SVG caminho base da Imagem	556
21.236	SVGIMAGEURL variável de sistema	557
21.236.1	SVG URL da Imagem	557
21.237	SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema	557
21.237.1	SVG Escala de Espessura da Linha	557
21.238	SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema	557
21.238.1	SVG Altura de Saída	557
21.239	SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema	558
21.239.1	SVG Largura de Saída	558
21.240	SVGPRECISION variável de sistema	558
21.240.1	SVG Precisão de Ponto Flutuante	558
21.241	VGSCALEFACTOR variável de sistema	558
21.241.1	SVG Fator de Escala	558
21.242	SYSCODEPAGE variável de sistema	559
21.242.1	Página de código do sistema (Somente-leitura)	559
22.	T	560
22.1	TABCONTROLHEIGHT variável de sistema	560
22.1.1	Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)	560
22.2	TABMODE variável de sistema	560
22.2.1	Modo MesaDig	560
22.3	TABFIXEDWIDTH variável de sistema	560
22.3.1	Largura fixa das abas (Mac & Linux)	560
22.4	TANGENTLENGTHTYPE variável de sistema	561
22.4.1	Tipo de Comprimento Tangente	561
22.5	TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	561
22.5.1	Valor de Comprimento Tangente	561
22.6	TARGET variável de sistema	561
22.6.1	Alvo/destino (Somente-leitura)	561
22.7	TDCREATE variável de sistema	562
22.7.1	Hora/Data da criação (Somente-leitura)	562
22.8	TDINDWG variável de sistema	562
22.8.1	Hora/Data no desenho (Somente-leitura)	562
22.9	TDUCREATE variável de sistema	562
22.9.1	Hora/Data universal criada (Somente-leitura)	562
22.10	TDUPDATE variável de sistema	562
22.10.1	Hora/Data de atualização (Somente-leitura)	562
22.11	TDUSRTIMER variável de sistema	563
22.11.1	Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)	563
22.12	TDUUPDATE variável de sistema	563
22.12.1	Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)	563



## Conteúdo

22.13	TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema	563
22.13.1	Tipo de Comprimento do Tee	563
22.14	TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema	563
22.14.1	Valor do Comprimento do Tee	563
22.15	TEMPLATEPATH variável de sistema	564
22.15.1	Caminho do Template	564
22.16	TEMPPREFIX variável de sistema	564
22.16.1	Prefixo temporário	564
22.17	TEXTANGLE variável de sistema	564
22.17.1	Angulo do texto	564
22.18	TEXTED variável de sistema	564
22.18.1	Editor de texto para entidades de texto de linha única	564
22.19	TEXTEDITMODE variável de sistema	565
22.19.1	Modo editar texto	565
22.20	TEXTEVAL variável de sistema	565
22.20.1	Avaliação de texto	565
22.21	TEXTFILL variável de sistema	566
22.21.1	Preenchimento do texto	566
22.22	TEXTQLTY variável de sistema	566
22.22.1	Qualidade do texto (Mac & Linux)	566
22.23	TEXTSIZE variável de sistema	567
22.23.1	Tamanho do texto	567
22.24	TEXTSTYLE variável de sistema	567
22.24.1	Estilo de texto	567
22.25	TEXTUREMAPPATH variável de sistema	567
22.25.1	Caminho do mapa da textura	567
22.26	THICKNESS variável de sistema	568
22.26.1	esPEssura	568
22.27	THREADDISPLAY variável de sistema	568
22.27.1	Representação com rosca	568
22.28	THUMBSIZE variável de sistema	568
22.28.1	Tamanho imagem da prévia em miniatura	568
22.29	TILEMODE variável de sistema	569
22.29.1	Modo dividido	569
22.30	TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema	569
22.30.1	Sincroniza luz lado a lado	569
22.31	TIMEZONE variável de sistema	570
22.31.1	Fusohorário	570
22.32	TOOLBARMARGIN variável de sistema	572
22.32.1	Margem da barra de ferramentas	572
22.33	TOOLBUTTONSIZE variável de sistema	572
22.33.1	Tam. do botão	572
22.34	TOOLICONPADDING variável de sistema	573
22.34.1	Preenchimento do ícone da ferramenta	573
22.35	TOOLPALETTEPATH variável de sistema	573
22.35.1	Caminho das paletas de ferramenta	573
22.36	TOOLTIPDELAY variável de sistema	573
22.36.1	Atraso na dica de ferramenta	573



## Conteúdo

22.37	TOOLTIPS variável de sistema	574
22.37.1	Dicas	574
22.38	TPSTATE variável de sistema	574
22.38.1	Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)	574
22.39	TRACEWID variável de sistema	574
22.39.1	Largura do traço	574
22.40	TRACKPATH variável de sistema	575
22.40.1	Caminho rastro	575
22.41	TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema	575
22.41.1	Exibir transparência	575
22.42	TRAYICONS variável de sistema	575
22.42.1	Ícones da bandeja	575
22.43	TRAYNOTIFY variável de sistema	576
22.43.1	Notificação da bandeja	576
22.44	TRAYTIMEOUT variável de sistema	576
22.44.1	Tempo limite bandeja	576
22.45	TREEDEPTH variável de sistema	576
22.45.1	Profund. árvore	576
22.46	TREEMAX variável de sistema	577
22.46.1	Máximo da árvore	577
22.47	TRIMMODE variável de sistema	577
22.47.1	Modo de aparo	577
22.48	TRUSTEDPATHS variável de sistema	578
22.48.1	Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)	578
22.49	TSPACEFAC variável de sistema	578
22.49.1	Fator espaçam. texto	578
22.50	TSPACETYPE variável de sistema	579
22.50.1	Tipo espaço do texto	579
22.51	TSTACKALIGN variável de sistema	579
22.51.1	Alinhamento do texto empilhado	579
22.52	TSTACKSIZE variável de sistema	580
22.52.1	Tam. texto empilhado	580
22.53	TTFTEXT variável de sistema	580
22.53.1	Modo de exibição Texto TrueType	580
22.54	TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema	580
22.54.1	Tutoriais na página Iniciar	580
23.	U	582
23.1	UCSAXISANG variável de sistema	582
23.1.1	UCS ângulo do eixo	582
23.2	UCSBASE variável de sistema	582
23.2.1	UCS base	582
23.3	UCSDETECT variável de sistema	582
23.3.1	Detectar UCS	582
23.4	UCSFOLLOW variável de sistema	583
23.4.1	UCS seguinte	583
23.5	UCSICON variável de sistema	583
23.5.1	UCS (ícone)	583
23.6	UCSICONPOS variável de sistema	583



## Conteúdo

23.6.1	UCS posição do ícone	583
23.7	UCSNAME variável de sistema	584
23.7.1	Nome do UCS (Somente-leitura)	584
23.8	UCSORG variável de sistema	584
23.8.1	UCS origem (Somente-leitura)	584
23.9	UCSORTHO variável de sistema	584
23.9.1	UCS ortográfico	584
23.10	UCSVIEW variável de sistema	585
23.10.1	Vista UCS	585
23.11	UCSVP variável de sistema	585
23.11.1	Viewports UCS	585
23.12	UCSXDIR variável de sistema	586
23.12.1	Direção do UCS X (Somente-leitura)	586
23.13	UCSYDIR variável de sistema	586
23.13.1	UCS Y direção (Somente-leitura)	586
23.14	UNDOCTL variável de sistema	586
23.14.1	Controle do Desfazer (Somente-leitura)	586
23.15	UNDOMARKS variável de sistema	587
23.15.1	Desfazer marcas (Somente-leitura)	587
23.16	UNITESURFACES variável de sistema	587
23.16.1	Unir superfícies adjacentes	587
23.17	UNITMODE variável de sistema	587
23.17.1	Modo de unidades	587
23.18	USECOMMUNICATOR variável de sistema	588
23.18.1	Usar Communicator	588
23.19	USENEWRIBBON variável do sistema	588
23.19.1	Usar a nova Faixa de opções	588
23.20	USERI1 variável de sistema	589
23.20.1	Inteiro usuário 1	589
23.21	USERI2 variável de sistema	589
23.21.1	Inteiro usuário 2	589
23.22	USERI3 variável de sistema	589
23.22.1	Inteiro usuário 3	589
23.23	USERI4 variável de sistema	589
23.23.1	Inteiro usuário 4	589
23.24	USERI5 variável de sistema	590
23.24.1	Inteiro usuário 5	590
23.25	USERR1 variável de sistema	590
23.25.1	Real usuário 1	590
23.26	USERR2 variável de sistema	590
23.26.1	Real usuário 2	590
23.27	USERR3 variável de sistema	591
23.27.1	Real usuário 3	591
23.28	USERR4 variável de sistema	591
23.28.1	Real usuário 4	591
23.29	USERR5 variável de sistema	591
23.29.1	Real usuário 5	591
23.30	USERS1 variável de sistema	591



## Conteúdo

23.30.1	String do usuário 1	591
23.31	USERS2 variável de sistema	592
23.31.1	String usuário 2	592
23.32	USERS3 variável de sistema	592
23.32.1	String usuário 3	592
23.33	USERS4 variável de sistema	592
23.33.1	String usuário 4	592
23.34	USERS5 variável de sistema	592
23.34.1	String usuário 5	592
23.35	UESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema	593
23.35.1	Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)	593
24.	V	594
24.1	VBAMACROS variável de sistema	594
24.1.1	Habilitar macros	594
24.2	VENDORNAME variável de sistema	594
24.2.1	Vendor name (obsoleto)	594
24.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema	594
24.3.1	Diagnóstico adicional durante atualização do corte	594
24.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema	595
24.4.1	Caminho de configuração do Controle de Versão	595
24.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema	595
24.5.1	Caminho de download para o Controle de Versão	595
24.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema	595
24.6.1	Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)	595
24.7	VIEWCTR variável de sistema	595
24.7.1	Centro da vista (Somente-leitura)	595
24.8	VIEWDIR variável de sistema	596
24.8.1	Direção da vista (Somente-leitura)	596
24.9	VIEWMODE variável de sistema	596
24.9.1	Modo de Vista (Somente-leitura)	596
24.10	VIEWSIZE variável de sistema	596
24.10.1	Tamanho da vista (Somente-leitura)	596
24.11	VIEWTWIST variável de sistema	597
24.11.1	Torção da vista (Somente-leitura)	597
24.12	VIEWUPDATEAUTO variável de sistema	597
24.12.1	Atualizar automaticamente vistas do desenho	597
24.13	VISRETAIN variável de sistema	597
24.13.1	Retenir visibilidade	597
24.14	VOLUMEPREC variável de sistema	598
24.14.1	Precisão de volume	598
24.15	VOLUMEUNITS variável de sistema	599
24.15.1	Unidades de volume	599
24.16	VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema	599
24.16.1	Viewport maximizada (Somente-leitura)	599
24.17	VPROTATEASSOC variável de sistema	599
24.17.1	Rotacionar vista	599
24.18	VSMAX variável de sistema	600
24.18.1	Máximo da tela virtual (Somente-leitura)	600



## Conteúdo

24.19	VSMIN variável de sistema	600
24.19.1	Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)	600
24.20	VTDURATION variável de sistema	600
24.20.1	Duração da transição da vista	600
24.21	VTENABLE variável de sistema	601
24.21.1	Habilitar transições de vistas	601
24.22	VTFPS variável de sistema	601
24.22.1	Mínima FPS em transição de vistas	601
25.	W	602
25.1	WARNINGMESSAGES variável de sistema	602
25.1.1	Mensagens de aviso	602
25.2	WHIPARC variável de sistema	603
25.2.1	Whip arcs	603
25.3	WHIPTHREAD variável de sistema	603
25.3.1	Whip thread	603
25.4	WINDOWAREACOLOR variável de sistema	604
25.4.1	Cor área por janela	604
25.5	WIPEOUTFRAME variável de sistema	604
25.5.1	Quadro da cobertura	604
25.6	WMFBKGND variável de sistema	604
25.6.1	Fundo de Windows Meta File	604
25.7	WMFFOREGND variável de sistema	605
25.7.1	Primeiro plano de Windows Meta File	605
25.8	WMFTTFASTEXT variável de sistema	605
25.8.1	Modo de Texto TrueType para Windows Meta File	605
25.9	WNDLMAIN variável de sistema	606
25.9.1	Status janela principal	606
25.10	WNDLSCRL variável de sistema	606
25.10.1	Barras de rolagem da janela (Windows)	606
25.11	WNDLTEXT variável de sistema	606
25.11.1	Estado da janela de texto	606
25.12	WNDPMAIN variável de sistema	607
25.12.1	Canto sup. esq. janela principal	607
25.13	WNDPTEXT variável de sistema	607
25.13.1	Janela de texto superior esq	607
25.14	WNDMAIN variável de sistema	607
25.14.1	Tamanho da janela principal	607
25.15	WNDSTEXT variável de sistema	608
25.15.1	Tamanho da janela de texto	608
25.16	WORLDUCS variável de sistema	608
25.16.1	World UCS (Somente-leitura)	608
25.17	WORLDVIEW variável de sistema	608
25.17.1	Vista Global	608
25.18	WRITESTAT variável de sistema	609
25.18.1	Status de gravação (Somente-leitura)	609
25.19	WSAUTOSAVE variável de sistema	609
25.19.1	Auto-salvamento área de trabalho	609
25.20	WSCURRENT variável de sistema	609



## Conteúdo

25.20.1	Area de trabalho atual	609
26.	X	610
26.1	XCLIPFRAME variável de sistema	610
26.1.1	Quadro de recorte em RefEx	610
26.2	XDWGFADECTL variável de sistema	610
26.2.1	RefEx controle do esmaecimento na base de dados	610
26.3	XEDIT variável de sistema	610
26.3.1	RefEx editável	610
26.4	XFADECTL variável de sistema	611
26.4.1	Controle do esmaecimento da edição de referência	611
26.5	XLOADCTL variável de sistema	611
26.5.1	RefEx controle de carga	611
26.6	XLOADPATH variável de sistema	612
26.6.1	Caminho para carregar RefEx	612
26.7	XNOTIFYTIME variável de sistema	612
26.7.1	Tempo de Xnotify	612
26.8	XREFCTL variável de sistema	612
26.8.1	Controle de RefEx	612
26.9	XREFNOTIFY variável de sistema	613
26.9.1	RefEx notificar	613
26.10	XREFOVERRIDE variável de sistema	613
26.10.1	Substituição de Refex	613
27.	Z	615
27.1	ZOOMFACTOR variável de sistema	615
27.1.1	Fator Zoom	615
27.2	ZOOMWHEEL variável de sistema	615
27.2.1	Direção de zoom da rodinha do mouse	615





# 1. Referência de variáveis do sistema

A referência de Variáveis de Sistema fornece uma visão geral de todas as variáveis do sistema no BricsCAD.

As variáveis do sistema e as variáveis de preferências são usadas para salvar as configurações de BricsCAD e as preferências do usuário. Essas podem ser acessadas por meio da caixa de diálogo Configurações. Muitas variáveis do sistema tem o mesmo significado em outros softwares CAD. Quando uma variável é específica para BricsCAD, isso também aparece indicado.

**Nota:** O valor da variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE define se as variáveis de sistema e/ou preferências são reconhecidas ao digitar na linha de Comando.

## 1.1 Variáveis do sistema - tipos de dados

- **Booleana:** o valor é 1 ou 0 (Verdadeiro ou Falso, Sim ou Não).
- **Curto:** valor inteiro no intervalo de -32.768 a +32.767.
- **Longo:** valor inteiro no intervalo de -2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real:** números de ponto flutuante com notação de um ponto para o decimal, sem separador de milhares.
- **String:** texto.
- **String Standard:** texto de acordo com um formato específico, por exemplo, um caminho de pasta.
- **Ponto 3D:** especifica um ponto em um espaço 3D.
- **Ponto 2D:** especifica um ponto no plano-XY.
- **Bit flag variables** (Variáveis de sinalização de bits): variável inteira controlada por códigos de bits. O valor dessa variável muda adicionando ou removendo opções.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

## 1.2 Variáveis do sistema - salvar localização

- No Windows **Registry** (ou no arquivo **config** para macOS e LINUX): o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual de BricsCAD. O perfil de usuário atual está definido na caixa de diálogo Gerenciador Perfil do Usuário. Inicie o comando PROFILEMANAGER para abrir essa caixa de diálogo.



- **Desenho:** o valor é salvo no desenho e se aplica apenas a aquele desenho.
- **Preferência:** o valor é salvo em um perfil de usuário. Quando você inicia o BricsCAD, os valores do perfil de usuário atual são carregados. Os valores se aplicam a todos os desenhos na sessão atual do BricsCAD.
- **NÃO salvo:** o valor padrão é codificado e o novo valor não é salvo quando BricsCAD é reiniciado.
- **AreaDeTrabalho:** o valor é salvo na atual área de trabalho.

**Nota:** A distinção entre variável de sistema e variável de preferência é estritamente sobre se a configuração é marcada como uma variável de sistema (save="reg") ou preferência do usuário (save="prf") em settings.xml.

### 1.3 Editar variáveis do sistema

As variáveis do sistema têm um valor padrão que pode ser editado:

- Por meio da caixa de diálogo Configurações.
- Ao digitá-lo na linha de Comando.

Na caixa de diálogo Configurações, você também pode filtrar variáveis que não estão mais definidas para o valor padrão.

### 1.4 Procurar por variáveis

Você pode usar o comando DEFVAR para procurar uma variável.



## 2. \_

### 2.1 \_QUADTABFLAGS variável de sistema

#### 2.1.1 Sinalizadores de aba Quad

Ajuste temporário usado enquanto um novo layout de abas do Quad é implementado.

O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	1: Abas de largura fixa 2: Centralizar rótulo da aba 4: Bordas da aba 8: Duplicar altura da aba 16: Mostrar propriedades de massa de Sólido 3D

### 2.2 \_VERNUM variável de sistema

#### 2.2.1 Número da versão (Somente-leitura)

Exibe o número da versão do programa.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



### 3. 2

#### 3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variável de sistema

##### 3.1.1 Sinalizadores de Restrição 2D

Controla o comportamento durante a resolução de restrições 2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mantém as direções dos segmentos e arcos. 1: Desativa os segmentos.



### 4. 3

#### 4.1 3DCOMPAREMODE variável de sistema

##### 4.1.1 Modo de comparação

Controla a visualização do comando COMPARAR3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo na direita. 1: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo na direita. 2: Primeiro modelo na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 3: Primeiro modelo com diferenças na esquerda, segundo modelo com diferenças na direita. 4: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 5: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 6: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport. 7: Ambos modelos com todas as diferenças em uma viewport.

#### 4.2 3DOSMODE variável de sistema

##### 4.2.1 Modo de snap a entidade 3D

Controla os tipos de snap de entidade 3D.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 33023
Valor padrão:	11



Valores possíveis:	1: Desligue todos os snaps 3D 2: Vértices de entidade 3D e vértices de controle de splines 4: Ponto médio da borda 8: Centro da face 16: Nó de Spline 32: Perpendicular à face 64: Mais próximo da face 128: Ponto mais próximo da Nuvem de Pontos 32768: Interseção com face
--------------------	---

### 4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variável de sistema

#### 4.3.1 Cor do marcador de snap 3D

Controla a cor dos marcadores de snap 3D. São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	5



## 5. A

### 5.1 ACADLSPASDOC variável de sistema

#### 5.1.1 on\_start.lsp para cada doc

Carrega os arquivos on\_start\_default.lsp, on\_start.lsp, on\_doc\_load.lsp e on\_doc\_load\_default.lsp, para cada novo desenho.

Se desativado, carrega apenas esses arquivos para o primeiro desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar on_start.lsp com todos os desenhos Liga (1): Carregar on_start.lsp com cada desenho

### 5.2 ACADPREFIX variável de sistema

#### 5.2.1 Caminho da pasta do programa (Somente-leitura)

Lista de caminhos de suporte, com separadores de caminho, se necessário.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 5.3 ACADVER variável de sistema

#### 5.3.1 Versão AutoCAD (Somente-leitura)

Exibe o número da versão de programa do AutoCAD compatível.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 5.4 ACISHLRRESOLUTION variável de sistema

#### 5.4.1 Resolução da remoção de linhas escondidas

Controla a menor distância usada para cálculo de Remoção de Linha Oculta (HLR).





O valor negativo é a calibração automática com base no tamanho do modelo (recomendado). Para entidades muito pequenas, o valor pode ser definido como 0,001 ou menor.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

### 5.5 ACISOUTVER variável de sistema

#### 5.5.1 Versão Acisout

Controla a versão ACIS dos arquivos SAT para o comando EXPACIS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	70

### 5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variável de sistema

#### 5.6.1 Tamanho de passo da grade adaptável

Controla o espaçamento do snap para o modo 'Snap Adaptável à Grade' da variável de sistema SNAPTYPE, em pixels. Também controla o tamanho do passo da régua do Manipulator.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4.0

### 5.7 AFLAGS variável de sistema

#### 5.7.1 Opções de atributo

Define as opções predefinidas para criação de atributos.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum modo selecionado 1: Invisível 2: Constante 4: Verificar 8: Predefinição 16: Bloquear posição 32: Multilinha

### 5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

#### 5.8.1 Permitir cruzamentos de linhas de interrupção

Se Ativo, as interseções entre os segmentos da linha de interrupção são calculadas e adicionadas como pontos à superfície TIN.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

### 5.9 ALLOWEDBENDANGLES variável de sistema

#### 5.9.1 Ângulos de dobra permitidos

Define os ângulos de dobra permitidos para elementos MEP.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: Qualquer 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30
--------------------	--

### 5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variável de sistema

#### 5.10.1 Mover abas externamente (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja movida para outro controle de aba, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que uma aba seja movida externamente Liga (1): Permitir que uma aba seja movida externamente

### 5.11 ALLOWTABMOVE variável de sistema

#### 5.11.1 Mover abas (Mac & Linux)

Permite que uma aba seja arrastada horizontalmente, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permite que as abas sejam movidas Liga (1): Permite que as abas sejam movidas

### 5.12 ALLOWTABSPLIT variável de sistema

#### 5.12.1 Separar abas (Mac & Linux)

Permite arrastar para dividir o controle de abas, na aba de documentos.



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir que as abas sejam divididas Liga (1): Permitir que as abas sejam divididas

### 5.13 AMSYMSCALE variável de sistema

#### 5.13.1 Escala de anotação Mechanical2D

Controla a exibição de símbolos e texto Mechanical2D no Model Space

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

**Nota:** O valor mínimo é 1.0E-100.

### 5.14 ANGBASE variável de sistema

#### 5.14.1 Ângulo base

Controla a localização inicial do ângulo 0.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 5.15 ANGDIR variável de sistema

#### 5.15.1 Direção do Ângulo

Alterna a direção do ângulo no sentido horário/anti-horário.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): No sentido anti-horário Liga (1): No sentido horário

### 5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL variável de sistema

#### 5.16.1 Intervalo de amostragem de ângulo

Controla o intervalo de amostragem do ângulo em graus decimais, usado para arredondar nivelamentos em vértices convexos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	5

### 5.17 ANNOALLVISIBLE variável de sistema

#### 5.17.1 Visibilidade de anotação

Ocultar ou exibir objetos anotativos que não suportam atual escala de anotação. A configuração é salva individualmente para o espaço do modelo e cada layout.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente entidades anotativas que suportam a representação da escala atual são exibidas 1: Todas as entidades anotativas são exibidas



### 5.18 ANNOAUTOSCALE variável de sistema

#### 5.18.1 Escala de anotação

Sincroniza novas entidades anotativas com a atual escala de anotação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-4
Valores possíveis:	0: Não adicionar a entidades anotativas. 1: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas, desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 2: Adicionar entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas desativadas, congeladas ou congeladas em viewport. 3: Adicionar a entidades anotativas que o suportam, exceto entidades em camadas bloqueadas 4: Adicione todas as entidades anotativas que o suportam. -1: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 1) -2: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 2) -3: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 3) -4: Não adicionar a entidades anotativas (valor alternado 4)

### 5.19 ANNOMONITOR variável de sistema

#### 5.19.1 Monitor de anotação

Ativa ou desativa o monitor de anotação. Quando Ativado, um sinal de alerta é exibido próximo à dimensão desassociada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-2



Valores possíveis:	<p>-2: O monitor de anotação está Desativado, qualquer evento de edição e atualização da Documentação do Modelo altera automaticamente o valor para 2. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2.</p> <p>-1: O monitor de anotações está Desligado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1.</p> <p>0: O monitor de anotações está Desligado.</p> <p>1: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 1 e -1.</p> <p>2: O monitor de anotações está Ativado. O controle da barra de status alterna entre 2 e -2.</p>
--------------------	---

### 5.20 ANNOTATIVEDWG variável de sistema

#### 5.20.1 Desenho anotativo

Cria um bloco anotativo quando este desenho é inserido em outro desenho.

**Nota:** A variável de sistema ANNOTATIVEDWG torna-se Somente-leitura se o desenho contiver entidades anotativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não anotativo Liga (1): Anotativo

### 5.21 ANTIALIASRENDER variável de sistema

#### 5.21.1 Quantidade de anti-alias para renderizar.

Controla a suavidade da saída do comando RENDER.

Para valores maiores que 1, uma saída anti-alias é calculada, a um custo de performance, e este aumenta com valores maiores.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5





Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

### 5.22 ANTIALIASSCREEN variável de sistema

#### 5.22.1 Quantidade de anti-alias (suavização) para a tela

Controla a suavidade da exibição de curva na tela.

**CUIDADO:** Quando o estilo visual é definido como 2dArame e o valor é maior que 1, o cálculo de uma exibição anti-alias tem um alto custo no desempenho. Para os outros modos de exibição o tempo de cálculo é aumentado, mas com menor impacto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: 1x1 (sem anti-aliasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

### 5.23 APBOX variável de sistema

#### 5.23.1 Caixa de abertura do Snap a entidade

Exibe a caixa de abertura Snap a Entidade, no cursor, durante uma ação de escolha. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Consulte também a variável de sistema APERTURE.

Tipo:	Booleana
-------	----------



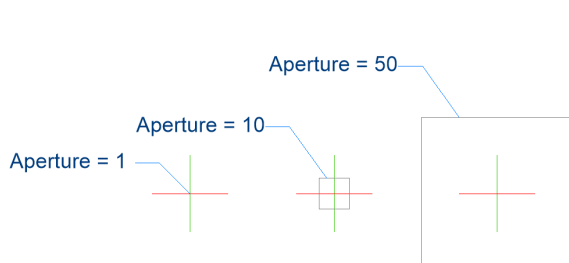
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe a caixinha de abertura. Liga (1): Exibe a caixinha de abertura.

### 5.24 APERTURE variável de sistema

#### 5.24.1 Sensibilidade do Snap de entidade

Controla o tamanho da Caixa de Abertura, em pixels. Snaps de entidade são ativados quando a caixa de abertura passa sobre uma entidade. Para exibir a caixa de abertura, mude a variável de sistema APBOX. São aceitos valores entre 1 e 50.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 50
Valor padrão:	10



### 5.25 ARCTESSELLATION variável de sistema

#### 5.25.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana da superfície, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.01
---------------	------

### 5.26 ARCTESSELLATIONGRADING variável de sistema

#### 5.26.1 Distância de aproximação de arco média-ordenada

Controla a distância mediana do nivelamento, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

### 5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variável de sistema

#### 5.27.1 Distância de meia-ordenada de aproximação do arco em Elemento de Template

Controla a distância mediana do corredor, a distância máxima entre o arco e o segmento de corda (reta), usada para aproximação do arco.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.01

### 5.28 AREA variável de sistema

#### 5.28.1 Area (Somente-leitura)

A última área calculada pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------

### 5.29 AREAPREC variável de sistema

#### 5.29.1 Precisão de área

Controla o número de casas decimais exibidas para áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

### 5.30 AREAUNITS variável de sistema

#### 5.30.1 Unidades de área

Controla uma lista de unidades usadas para exibir áreas, se as propriedades da área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazio, todas as áreas correspondem ao desenho.

**Nota:** A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km



### 5.31 ARRAYASSOCIATIVITY variável de sistema

#### 5.31.1 Matrizes associativas

Cria as novas matrizes como matrizes associativas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associativa Liga (1): Associativa

### 5.32 ARRAYEDITSTATE variável de sistema

#### 5.32.1 Matriz estado de edição (Somente-leitura)

Exibe se a entidade de origem de uma matriz associativa está sendo editada no momento.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

### 5.33 ARRAYTYPE variável de sistema

#### 5.33.1 Tipo de matriz

Controla o tipo de matriz associativo padrão. Consulte também a variável de sistema ARRAYASSOCIATIVITY.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Matriz retangular 1: Matriz de caminho 2: Matriz polar



### 5.34 ATTDIA variável de sistema

#### 5.34.1 Diálogo de atributo

Mostra uma caixa de diálogo para valores de atributo para o comando INSERIR.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar a caixa de diálogo Liga (1): Usar caixa de diálogo

### 5.35 ATTFULLUPDATE variável de sistema

#### 5.35.1 Redefinir atributos ao editar um parâmetro de bloco

Ajusta o comportamento dos atributos dos blocos paramétricos.

Se Ativado, quando alterar um parâmetro de uma referência de bloco isso faz com que o bloco subjacente seja clonado, os valores de todos os atributos da referência de bloco serão redefinidos para os valores originais do bloco.

Se Desativado, apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Apenas os atributos ausentes serão copiados do bloco original. Liga (1): Os valores de todos os atributos da referência do bloco serão redefinidos para os valores do bloco original.

### 5.36 ATTMODE variável de sistema

#### 5.36.1 Modo de visualizar atributo

Controla a exibição de atributos.

**Nota:** Se a variável ATTMODE estiver definida como 2, todos os atributos serão exibidos, incluindo atributos Ocultos.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Conforme definido no bloco 2: Mostrar tudo

### 5.37 ATTRACTIONDISTANCE variável de sistema

#### 5.37.1 Distância de atração das alças

Define a distância de atração das alças. Consulte também a variável de sistema ENABLEATTRACTION.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4

### 5.38 ATTREQ variável de sistema

#### 5.38.1 Configurações padrão para inserção

Controla as configurações de atributo para um bloco inserido com o comando INSERIR.

Se Desligado, usa valores predefinidos. Se Ligado, usa um aviso.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Usar valores predefinidos Liga (1): Solicitar ao usuário





### 5.39 AUDITCTL variável de sistema

#### 5.39.1 Controle da Inspeção

Cria um arquivo de relatório de auditoria/inspeção (ADT) quando o comando INSPECIONAR (AUDIT) é usado.

Quando você ativa a variável de configurações AUDITCTL, o comando Inspeccionar cria um arquivo ASCII descrevendo os problemas, e a ação executada. Este relatório, com a extensão de arquivo ADT, é colocado no mesmo diretório em que está o desenho atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos ADT Liga (1): Escrever arquivos ADT

### 5.40 AUDITERORCOUNT variável de sistema

#### 5.40.1 Contagem Erros da Inspeção (Somente-leitura)

O número de erros encontrados na última auditoria (comando INSPECIONAR).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

### 5.41 AUNITS variável de sistema

#### 5.41.1 Tipo de unidade angular

Controla o tipo de unidade para ângulos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos 4: Unidades de topografia
--------------------	---

### 5.42 AUPREC variável de sistema

#### 5.42.1 Precisão da unidade angular

Controla o número de casas decimais para unidades angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

### 5.43 AUTOCOMPLETEDELAY variável de sistema

#### 5.43.1 Atraso no auto-completar

Controla o atraso antes da exibição dos recursos na linha de Comando. Consulte também a variável de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Valores entre 0,0 e 10,0 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.3



### 5.44 AUTOCOMPLETEMODE variável de sistema

#### 5.44.1 Modo de completar automaticamente

Controla os tipos de recursos mostrados na linha de Comando.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	47
Opções possíveis:	1: Habilitado 2: Auto-Acrescentar 4: Lista de Sugestões 8: Mostrar Ícones (sem suporte) 16: Excluir a exibição de Variáveis do sistema 32: Exibir variáveis de preferência

### 5.45 AUTOMATICCONNECTION variável de sistema

#### 5.45.1 Conexão automática

Controla a criação automática de conexões para os comandos BIMLINEARSOLIDO e BIMAPLICARPERFIL.  
BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

### 5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variável de sistema

#### 5.46.1 Comportamento automático do corte da escada

Controla a geração de representações 2D das entidades de Escada BIM, durante a geração de um corte.  
Afeta apenas o comportamento de corte automático da escada. Consulte o comando BIMGERARESCADA2D.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Simbólico 1: Geométrico

Se definida como **Simbólico**, será gerada uma representação simbólica das entidades classificadas como **Escadas**, durante a geração do corte. Isto vai afetar apenas o comportamento automático do corte da escada. Para personalizar, lance o comando BIMGERARESCADA2D antes de cortar.

### 5.47 AUTOMATICTEES variável de sistema

#### 5.47.1 Tees automáticos

Controla a criação automática de conexões do tipo T durante o comando BIMFLUXOCONECTAR.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar Liga (1): Habilitar

### 5.48 AUTOMENULOAD variável de sistema

#### 5.48.1 Carregamento automático do menu (Obsoleto)

Controla se o menu predefinido ou um arquivo de menu está associado quando um desenho é carregado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar automaticamente o menu Liga (1): Carregar automaticamente o menu
--------------------	--

### 5.49 AUTORESETSCALES variável de sistema

#### 5.49.1 Depurar (Purge) escalas não usadas

Controla como são gerenciadas as escalas de anotação não utilizadas, quando um desenho contendo um grande número de escalas é carregado. Um grande número de escalas de anotação diminui o desempenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar uma caixa de diálogo antes de eliminar (purge) as escalas de anotação não utilizadas 1: Eliminar automaticamente (purge) as escalas desnecessárias 2: Não depurar as escalas e não mostrar a caixa de diálogo quando o desenho contiver um grande número de escalas

### 5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

#### 5.50.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para o salvamento automático

Não cria arquivos de salvamento automático para desenhos, quando eles foram visualizados, mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Arquivo de salvamento automático para arquivos que são apenas visualizados Liga (1): Nenhum arquivo de salvamento automático é criado para arquivos que são apenas visualizados



### 5.51 AUTOSNAP variável de sistema

#### 5.51.1 AutoSnap

Alterna o rastreamento de snap entre polar e de entidade, e controla a exibição de um marcador de snap, dicas de ferramentas, e o magneto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Tudo desligado 1: Marcador AutoSnap 2: Dicas de ferramentas AutoSnap 4: Imã AutoSnap 8: Rastreamento polar 16: Rastreamento de snap de entidade 32: Dicas para rastreamento polar e de snap de entidade 64: Linha de rastreamento a partir do LASTPOINT

### 5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR variável de sistema

#### 5.52.1 Cor vetor monitoramento automático

Controla a cor dos marcadores de rastreamento polar/snap.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	171

### 5.53 AUTOVPFITTING variável de sistema

#### 5.53.1 Redimensionar automaticamente as viewports

Controla se as bordas da viewport se ajustam automaticamente para caber, quando uma viewport é atualizada.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar automaticamente as bordas das viewports Liga (1): Encaixar automaticamente as bordas das viewports



## 6. B

### 6.1 BACKGROUNDPLOT variável de sistema

#### 6.1.1 Plotagem de fundo

Controla se a plotagem em segundo plano está habilitada para ações de plotagem e/ou publicação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Ao plotar (ainda não suportado) 2: Ao publicar

### 6.2 BACKZ variável de sistema

#### 6.2.1 Posterior offset do corte plano

O valor da opção de **Recorte** do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 6.3 BASEFILE variável de sistema

#### 6.3.1 Template

O caminho do arquivo e o nome do arquivo de modelo predefinido para novos desenhos. Se estiver vazio, usa predefinições internas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro





### 6.4 BCFSOURCEURL variável de sistema

#### 6.4.1 URL de origem do BCF

O endereço (URL) da origem BCF.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variável de sistema

#### 6.5.1 Padrões da Lista de materiais (BOM)

Define as opções predefinidas para BOMs (Lista de Materiais).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10
Valores possíveis:	1: Adicionar miniaturas para novas listas de materiais 2: Atualizar automaticamente miniaturas 4: Exibir mensagens de aviso 8: Permite múltiplas inserções da mesma tabela

### 6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variável de sistema

#### 6.6.1 Caminho das propriedades padrão

Os caminhos de arquivo para propriedades, carregados quando um novo documento é aberto.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_IFC4.xml;bimproj_quantity.xml



### 6.7 BIMMATCHPROP variável de sistema

#### 6.7.1 Igualar Propriedades BIM

Compara as propriedades BIM durante o comando PROPIG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Igualar propriedades padrão 1: Igualar propriedades padrão e propriedades BIM

### 6.8 BIMOSMODE variável de sistema

#### 6.8.1 Modo de snap para BIM

Substitui as variáveis de sistema OSMODE e 3DOSMODE para entidades BIM.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Os modos de snap de entidade não são substituídos para entidades BIM 1: Eixo do sólido linear 2: Eixo da grade BIM

### 6.9 BIMPROFILESTANDARDS variável de sistema

#### 6.9.1 Padrões do perfil

Controla os padrões de perfis usados na caixa de diálogo e no painel **Perfis**.

Separa as entradas com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 6.10 BINDTYPE variável de sistema

#### 6.10.1 Tipo de junção de RefEx

Controla como nomes de RefEx's são tratados quando os RefEx's são juntados ou editados no local.

Se ativado, usa comportamento similar-a-inserção. Se desativado, usa comportamento tradicional de juntar.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Comportamento tradicional de junção Liga (1): Comportamento semelhante a inserção

- Se a variável BINDTYPE = 1 (comportamento similar-a-inserção): RefEx's serão convertidos em blocos.
- Se BINDTYPE = 0 (comportamento tradicional de juntar): este junta o RefEx e faz a parte RefEx do desenho (os objetos e camadas do desenho externo serão adicionados ao desenho atual com o prefixo igual ao nome do arquivo).

### 6.11 BKGCOLOR variável de sistema

#### 6.11.1 Cor do fundo

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:24,25,28



### 6.12 BKGCOLORPS variável de sistema

#### 6.12.1 Cor de fundo do Paper Space.

Controla a cor de fundo da janela de desenho no Paper Space.

BricsCAD somente

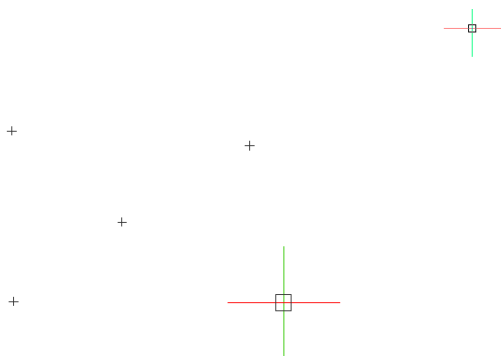
Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:250,250,250

### 6.13 BLIPMODE variável de sistema

#### 6.13.1 Modo blip

Determina se os marcadores blip são exibidos ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcas blips Liga (1): Exibir marcas blips



### 6.14 BLOCKEDITLOCK variável de sistema

#### 6.14.1 Bloquear o Editor de Bloco

Desativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO). Blocos não podem ser editados.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

### 6.15 BLOCKEDITOR variável de sistema

#### 6.15.1 Editor de bloco (Somente-leitura)

Mostra se o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) está aberto ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva

### 6.16 BLOCKIFYMODE variável de sistema

#### 6.16.1 Configurações de Bloquificar

Controla o comportamento dos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	16 a 247
Valor padrão:	48
Opções possíveis:	1: Usar o desenho inteiro como espaço de pesquisa 2: Usar ponto padrão para inserção do bloco 4: Usar nome padrão de bloco 32: Comparar geometria apenas 64: Converter sólidos isolados em blocos 128: Visualizar a prévia

### 6.17 BLOCKIFYTOLERANCE variável de sistema

#### 6.17.1 Tolerância do comando Bloquificar

Controla a tolerância relativa usada nos comandos BLOQUIFICAR e PARAMETRICOBLOQUIFICAR para determinar se duas entidades são iguais.



Um valor negativo significa que o programa vai determinar a tolerância ideal (recomendado).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	-1.0

### 6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL variável de sistema

#### 6.18.1 Nível de detalhe do Bloco

Controla o Nível de Detalhe (LOD) do bloco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Baixo 1: Alto

**Nota:** O baixo nível de representação de detalhes é apenas uma caixa delimitadora.

### 6.19 BLOCKSPATH variável de sistema

#### 6.19.1 Caminho dos blocos

Especifica o caminho do arquivo usado para a quinta pasta no lado esquerdo da caixa de diálogo

**Selecionar Arquivo de Desenho**, aberta com o comando INSERIR quando a opção **Procurar** é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência



### 6.20 BMAUTOUPDATE variável de sistema

#### 6.20.1 Atualizar componentes externos

Define quando os componentes de uma montagem externa são recarregadas para refletir as alterações em seus arquivos de definição.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente quando o comando BMUPDATE é acionado. 1: Automaticamente quando o arquivo é aberto

### 6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSymbols variável de sistema

#### 6.21.1 Tratamento de símbolos ilegais

Define o tratamento de símbolos que não são permitidos em nomes de arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Remover 2: Substituir por sublinhado (_) 3: Substituir por sequências de escape

### 6.22 BMFORMTEMPLATEPATH variável de sistema

#### 6.22.1 Caminho de template BMFORM

O caminho de arquivo e o nome do arquivo de Template do comando BMFORM predefinido.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



### 6.23 BMUPDATEMODE variável de sistema

#### 6.23.1 Modo de atualização dos componentes da montagem

Controla se os componentes externos da montagem são recarregados, se forem modificados, ou incondicionalmente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atualizar apenas componentes modificados (mais rápido) 1: Atualizar todos os componentes (mais lento, mas repara a estrutura da montagem)

### 6.24 BOMFILTERSETTINGS variável de sistema

#### 6.24.1 Configurações pré-definidas de filtro da BOM

Define as predefinições de filtro, e quais objetos a incluir.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Incluir componentes mecânicos, blocos e sólidos 2: Incluir blocos locais não-mecânico e sólidos 4: Incluir referências externas não-mecânica 8: Incluir subcamadas de sólido 16: Ignorar status da lista BOM 32: Tratar referências externas como transparentes 64: Trata as peças de folhas como transparentes

**Nota:** Se o arquivo não contiver nenhum componente mecânico, e a modalidade não exigir a inclusão de entidades não-mecânicas, então este será estendido para incluir todas as entidades não-mecânicas.





### 6.25 BOMPROPERTYSET variável do sistema

#### 6.25.1 Conjunto de propriedades pré-definidas da BOM

Define o conjunto de propriedades predefinidas para as tabelas de Lista BOM

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Propriedades somente-mecânica 2: Todas as propriedades, exceto coordenadas 3: Todas as propriedades

**Nota:** Se o modo de filtro da lista BOM exigir a inclusão de objetos não-mecânica (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6), então o conjunto de propriedades será automaticamente estendido para incluir todas as propriedades, exceto as coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

### 6.26 BOMTEMPLATE variável do sistema

#### 6.26.1 Template padrão

Controla o caminho de arquivo para o template predefinido de lista BOM.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

### 6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT variável de sistema

#### 6.27.1 Altura padrão da miniatura, px

Define a altura predefinida da miniatura para tabelas BOM (Lista de Materiais), em pixels.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

### 6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH variável de sistema

#### 6.28.1 Largura padrão da miniatura, px

Define a largura predefinida da miniatura para tabelas BOM, em pixels.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

### 6.29 BOUNDARYCOLOR variável de sistema

#### 6.29.1 Cor do Limite Detectado

Controla a cor usada para detectar limites.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	95

### 6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variável de sistema

#### 6.30.1 Cópia de Bsyslib em substituição

Controla como são copiados os materiais ou composições com um nome que já existe no desenho de destino.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Prompt 1: Ignorar 2: Substituir 3: Renomear

### 6.31 BVMODE variável de sistema

#### 6.31.1 Modo de Visibilidade do Bloco (Somente-leitura)

Controla como as entidades ocultas são exibidas no **Editor de Bloco**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades ocultas são invisíveis 1: Entidades ocultas são visíveis, mas aparecem esmaecidas



## 7. C

### 7.1 CACHELAYOUT variável de sistema

#### 7.1.1 Cache layout

Layouts de cache - reduz o tempo necessário para alternar entre layouts.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazena o layout em cache Liga (1): Armazena o layout em cache

### 7.2 CAMERADISPLAY variável de sistema

#### 7.2.1 Exibição da câmera.

Exibe uma representação visual de uma câmera para todos os locais da câmera.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir glifos da câmera Liga (1): Exibir glifos da câmera

### 7.3 CAMERAHEIGHT variável de sistema

#### 7.3.1 Altura de câmara

Controla a altura predefinida, em unidades do desenho, para novas câmeras.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 7.4 CANNOSCALE variável de sistema

#### 7.4.1 Nome da escala anotativa

Controla o nome da escala de anotação atual para o espaço atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1:1

### 7.5 CANNOSCALEVALUE variável de sistema

#### 7.5.1 Valor da escala de anotação (Somente-leitura)

Mostra o valor da escala de anotação atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 7.6 CDATE variável de sistema

#### 7.6.1 Data do calendário (Somente-leitura)

Exibe a data e horário atual, em formato decimal.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

### 7.7 CECOLOR variável de sistema

#### 7.7.1 Cor da entidade

Define a cor para as novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada



### 7.8 CELTSCALE variável de sistema

#### 7.8.1 Fator de escala para a linha da entidade

Define o multiplicador de escala atual da entidade para o tipo de linha.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Maior que 0
Valor padrão:	1.0

### 7.9 CELTYPE variável de sistema

#### 7.9.1 Entidade Tipo-linha

Define o tipo de linha para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

### 7.10 CELWEIGHT variável de sistema

#### 7.10.1 Espessura linha da entidade

Define a espessura da linha para novas entidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-3: Predefinição da Espessura de linha (definido por LWDEFAULT) -2: Espessura de linha PorBloco -1: Espessura de linha PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

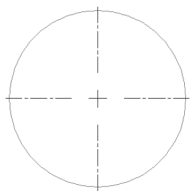


### 7.11 CENTERCROSSGAP variável de sistema

#### 7.11.1 Lacuna da cruz da marca de centro

Controla a folga entre a marca de centro e suas linhas de centro.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.05x

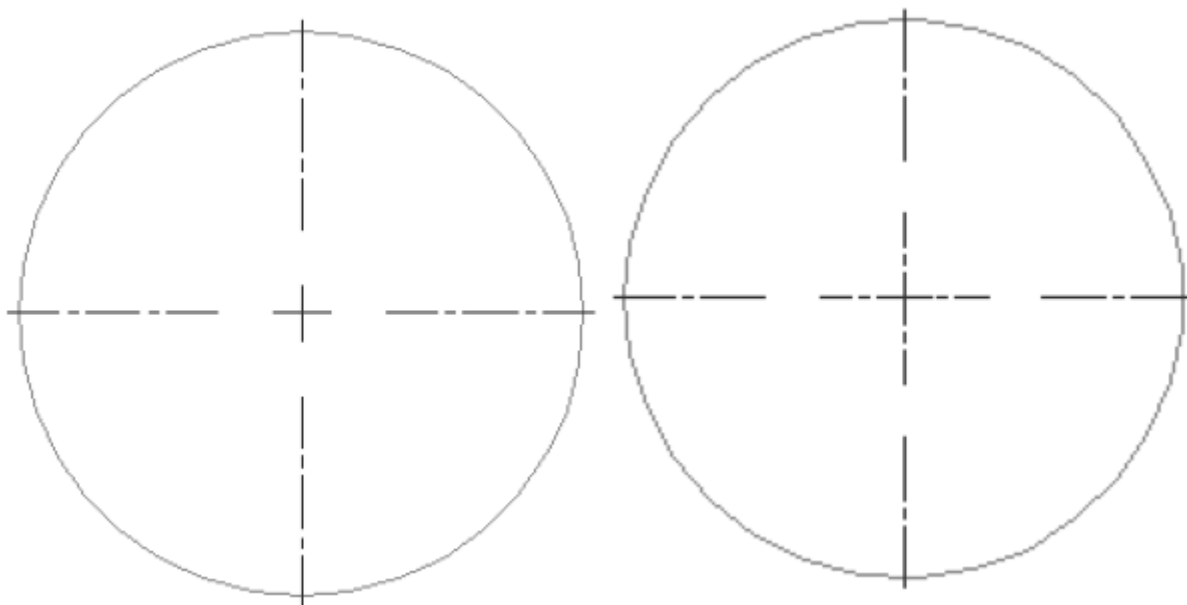


### 7.12 CENTERCROSSSIZE variável de sistema

#### 7.12.1 Tamanho da cruz da marca de centro

Controla o tamanho de uma marca de centro associativa.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1x



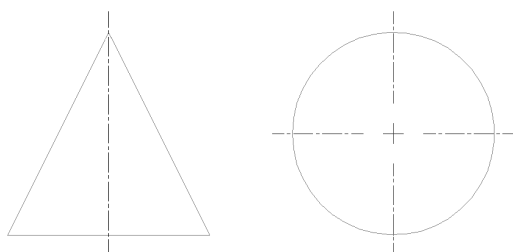
## 7.13 CENTEREXE variável de sistema

### 7.13.1 Comprimento da extensão da Linha de centro

Controla o comprimento da extensão de uma Linha de centro.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,12: Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,5: Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

**Nota:** O valor é expresso em unidades do desenho.



## 7.14 CENTERLAYER variável de sistema

### 7.14.1 Camada padrão para marca de centro ou linha de centro

Controla uma camada predefinida para novas marcas de centro ou linhas de centro.





Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

### 7.15 CENTERLTSCALE variável de sistema

#### 7.15.1 Escala do tipo de linha para marca de centro ou linha de centro

Controla a escala do tipo de linha usada para criar marcas de centro e linhas de centro.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 7.16 CENTERLTYPE variável de sistema

#### 7.16.1 Tipo de linha da marca de centro/linha de centro

Controla o tipo de linha usado por marcas de centro e por linhas de centro.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	CENTER2

### 7.17 CENTERLTYPEFILE variável de sistema

#### 7.17.1 Arquivo de tipo de linha para marca de centro, ou para linha de centro

Controla o arquivo de tipo de linha usado para criar marcas de centro e linhas de centro.

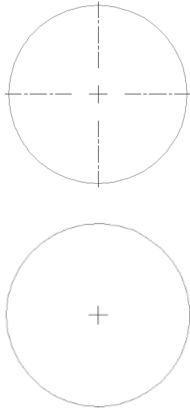
Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Predefinição em desenhos de unidades imperiais: <b>default.lin</b>.</li><li>• Predefinição em desenhos de unidades métricas: <b>iso.lin</b>.</li></ul>



### 7.18 CENTERMARKEXE variável de sistema

#### 7.18.1 Extensão automática para marca de centro ou linha de centro

Estende automaticamente as linhas de centro para novas marcas de centro e linhas de centro.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem extensão automática Liga (1): Extensão automática

### 7.19 CETRANSAPRENCY variável de sistema

#### 7.19.1 Transparência

Define a transparência para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada
Valores possíveis:	PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 1-90: Aplicar uma percentagem de transparência, desde a mínima (1) até a mais transparente (90)



### 7.20 CHAMFERA variável de sistema

#### 7.20.1 Primeira distância chanfro

Controla a distância do primeiro chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 7.21 CHAMFERB variável de sistema

#### 7.21.1 Segunda distância chanfro

Controla a distância do segundo chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Distância-Distância.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 7.22 CHAMFERC variável de sistema

#### 7.22.1 Comprim. chanfro

Controla o comprimento do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 7.23 CHAMFERD variável de sistema

#### 7.23.1 Ângulo do chanfro

Controla o ângulo do chanfro quando a variável de sistema CHAMMODE é Comprimento-Angulo.

Tipo:	Real
-------	------



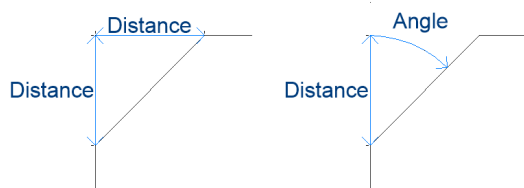
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 7.24 CHAMMODE variável de sistema

#### 7.24.1 Modo de chanfro

Controla o método predefinido para criação de chanfro.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Distância-Distância 1: Comprimento-Angulo



### 7.25 CHECKDWLPRESENCE variável de sistema

#### 7.25.1 Verificar a existência de arquivo DWL antes de abrir

Avisa se há um arquivo de bloqueio DWL quando um desenho é aberto, indica que outro usuário está com o desenho aberto.

O conteúdo dos arquivos bloqueados permite informar outros usuários que tentam abrir esse desenho, que ele está em uso, desde quando, e por quem. Isso geralmente é útil para desenhos em uma pasta compartilhada que pode ser acessada por múltiplos usuários, de diferentes sistemas operacionais.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl (Windows) Liga (Mac & Linux)
Valores possíveis:	Desl (0): Não verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho Liga (1): Verifique a existência de arquivo DWL, antes de abrir um desenho

### 7.26 CIRCLERAD variável de sistema

#### 7.26.1 Raio do círculo

Controla o raio predefinido do círculo.

Um valor de zero significa nenhuma predefinição.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.0

### 7.27 CIVILASSOCIATIVITY variável de sistema

#### 7.27.1 Associatividade

Controla se as entidades de Civil são associativas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Superfície TIN são associativas 2: Nivelamentos são associativas 4: Superfícies de Volume TIN são associativas 8: Corredores são associativos



### 7.28 CLAYER variável de sistema

#### 7.28.1 Camada atual

Define a camada para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 7.29 CLEANSCREENOPTIONS variável de sistema

#### 7.29.1 Opções de limpar tela

Controla quais elementos da Interface do Usuário são ocultos pelo comando TELALIMPAATIV.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	15
Opções possíveis:	1: Ocultar abas de documento 2: Ocultar painéis ancoráveis 4: Ocultar barras 8: Ocultar Faixa de opções 16: Ocultar linha de Comando 32: Ocultar barra Status 64: Ocultar barra de menus

### 7.30 CLEANSCREENSTATE variável de sistema

#### 7.30.1 Estado de tela limpa (Somente-leitura)

Indica se o estado de tela limpa está ativo. Use os comandos TELALIMPAATIV e TELALIMPADESAT.

Ativar o estado da tela limpa torna a área de desenho maior, ocultando temporariamente elementos escolhidos da interface do usuário.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl

### 7.31 CLIPBOARDFORMAT variável de sistema

#### 7.31.1 Formato DWG de transferência

Controla a versão do formato do desenho usado para copiar para a Área de transferência.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

### 7.32 CLIPBOARDFORMATS variável de sistema

#### 7.32.1 Formatos de Transferência

Controla os tipos de dados que podem ser copiados para a área de transferência.

Reduza o número de tipos de dados para melhorar o desempenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127



Opções possíveis:	1: Bitmap 2: Formato de Imagem Metafile 4: Metarquivo Avançado 8: AutoCAD 16: Nativo 32: Fonte de OLE incorporada e Descritor de Objeto 64: Dados de tabela CVS e XMLSS
-------------------	---

### 7.33 CLIPROMPTLINES variável de sistema

#### 7.33.1 Linhas de Aviso

Controla o número máximo de linhas flutuantes de texto exibidas momentaneamente acima da linha de Comando. Aplica-se apenas se a linha de Comando estiver oculta, ou flutuante com a variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME definida como ativada (1).

Valores entre 0 e 64 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 64
Valor padrão:	4

### 7.34 CLISTATE variável de sistema

#### 7.34.1 Estado da linha de Comando (Somente-leitura)

Status da linha de Comando.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): A linha de Comando é invisível Liga (1): A linha de Comando é visível





### 7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variável de sistema

#### 7.35.1 Ignorar o primeiro bit do DBMOD para fechar

Se ativado, não pede para salvar desenhos, quando esses foram visualizados mas não editados (inclui ações de zoom e pan).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo. Liga (1): Feche o desenho sem receber uma solicitação para salvar o arquivo.

### 7.36 CLOUDDOWNLOADPATH variável de sistema

#### 7.36.1 Caminho de download da nuvem

O caminho da pasta para arquivos baixados através do painel **Bricsys 24/7**.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	{User}Documents/Bricsys247

### 7.37 CLOUDLOG variável de sistema

#### 7.37.1 Log da nuvem

Controla se os dados trocados com o Bricsys 24/7 são registrados ou não. Se definido como "Arquivo de log", um arquivo de log será gravado na pasta definida na variável de sistema LOGFILEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem registro 1: Mensagens de log 2: Com arquivo de log

### 7.38 CLOUDLOGVERBOSE variável de sistema

#### 7.38.1 Descrição de log na nuvem

Cria um log detalhado para Bricsys 24/7.

Se ativado, mais informações são registradas e as ações do Bricsys 24/7 serão mais lentas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Descrição de log desativada Liga (1): Descrição de log ativada

### 7.39 CLOUDONMODIFIED variável de sistema

#### 7.39.1 Na nuvem modificado

Controla como o arquivo aberto do Bricsys 24/7 é salvo localmente. O arquivo é enviado (uploaded) para o 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Não faça nada 1: Prompt 2: Sempre fazer Upload para nova revisão 3: Sempre salvar localmente com Novo nome
--------------------	--

### 7.40 CLOUDSERVER variável de sistema

#### 7.40.1 Servidor na nuvem

O endereço do servidor Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	<a href="https://my.bricsys247.com/">https://my.bricsys247.com/</a>

### 7.41 CLOUDSSOSCOPE variável de sistema

#### 7.41.1 Escopo de Cloud SSO

Controla os escopos ou permissões usados para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	eMail do perfil openid

### 7.42 CLOUDSSOCLIENTID variável de sistema

#### 7.42.1 Cloud SSO Client ID

O client\_id usado para se conectar ao serviço SSO.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	bricscad



### 7.43 CLOUDTEMPFOLDER variável de sistema

#### 7.43.1 Pasta temporária na nuvem

O caminho de arquivo para arquivos temporários Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

### 7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variável de sistema

#### 7.44.1 Upload das dependências para a nuvem

Controla o que fazer com as dependências, como RefEx's, quando um desenho é enviado (uploaded) para o Bricsys 24/7.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Upload somente o desenho (ignorar dependências) 1: Usar diálogo do eTransmit se o desenho contém referências externas 2: Sempre usar diálogo do eTransmit

### 7.45 CMATERIAL variável de sistema

#### 7.45.1 Material atual

Controla o material de renderização padrão para novas entidades.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada



### 7.46 CMDACTIVE variável de sistema

#### 7.46.1 Comando ativo (Somente-leitura)

Indica o tipo do comando atual.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Comando ordinário está ativo 2: Comando regular e um comando transparente estão ativos 4: Script está ativo 8: Caixa de diálogo ativa 16: DDE está ativo 32: Lisp está ativo (apenas visível para comando definido em ObjectARX) 64: Comando ObjectARX está ativo

### 7.47 CMDDIA variável de sistema

#### 7.47.1 Diálogos para Comando

Controla se as caixas de diálogo são mostradas para comandos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar caixa de diálogo para Comandos Liga (1): Usar caixa de diálogo para comandos

### 7.48 CMDECHO variável de sistema

#### 7.48.1 Comando eco

Exibe prompts e entrada durante uma função de 'comando' LISP.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar eco Liga (1): Ligar eco

### 7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR variável de sistema

#### 7.49.1 Editar a cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

### 7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR variável de sistema

#### 7.50.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano do campo de edição da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)



### 7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variável de sistema

#### 7.51.1 Cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando

A cor de fundo do log no desvanecimento da linha de Comando.

A cor pode ser representada como um nome (para cores padrão) ou como valores RGB. Na linha de Comando, a cor pode ser inserida como um nome (para cores padrão), valores RGB, ou cor HTML.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB: 50 54 56 (caixa de diálogo Configurações) #323638 (linha de Comando)

### 7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variável de sistema

#### 7.52.1 Atraso no desvanecimento do aviso na linha de Comando.

O atraso antes que o registro da linha de Comando comece a desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	2.0

### 7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variável de sistema

#### 7.53.1 Cor de primeiro plano no esmaecimento do log da linha de Comando

A cor de primeiro plano do esmaecimento do log da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco



### 7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variável de sistema

#### 7.54.1 Transparência do log de esmaecimento da linha de Comando

Controla a transparência do log de esmaecimento da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

### 7.55 CMDLINEFONTNAME variável de sistema

#### 7.55.1 Fonte da linha de comando

A fonte da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Consolas

### 7.56 CMDLINEFONTSIZE variável de sistema

#### 7.56.1 Tam. fonte linha de comando

O tamanho da fonte da linha de Comando.

São aceitos valores entre 1 e 10.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	10





### 7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSparency variável de sistema

#### 7.57.1 Transparência do quadro da linha de Comando quando ativo

Controla a transparência do quadro da linha de Comando quando ativo. São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 se totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

### 7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSparency variável de sistema

#### 7.58.1 Transparência do quadro da Linha de Comando, quando inativo

Controla a transparência do quadro da linha de comando quando inativo.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa totalmente opaco, 100 é totalmente transparente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	30

### 7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variável do sistema

#### 7.59.1 Quadro da linha do comando TELATEXTO

Quando a linha de Comando está flutuando, controla o efeito do comando TELATEXTO e também afeta o atraso do prompt de log. Se ativado, exibe uma janela separada, igual ao estado encaixado. Se desativado, é exibido como um miniquadro.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir (TELATEXTO) janela de histórico em quadro separado Liga (1): Mostrar (TELATEXTO) janela de histórico em um quadro flutuante separado

### 7.60 CMDLINELISTBGCOLOR variável de sistema

#### 7.60.1 Cor de fundo da linha de Comando

A cor de fundo da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:130,130,130

### 7.61 CMDLINELISTFGCOLOR variável de sistema

#### 7.61.1 Cor de primeiro plano da linha de Comando

A cor de primeiro plano da lista do histórico da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

### 7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variável de sistema

#### 7.62.1 Cor de fundo da opção da Linha de Comando

A cor de fundo das opções da linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:121,132,142

### 7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variável de sistema

#### 7.63.1 Cor do atalho da opção de linha de Comando

A cor do atalho da opção de linha de Comando.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:255,187,0

### 7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME variável do sistema

#### 7.64.1 Mini quadro flutuante da linha de Comando.

Controla se o miniquadro é usado quando a linha de Comando flutua.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar o novo mini-quadro Liga (1): Usar o novo mini-quadro

**Nota:** A variável de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME substitui a variável de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

### 7.65 CMDLNTEXT variável de sistema

#### 7.65.1 Prefixo do aviso

Controla o texto do prefixo mostrado na linha de Comando quando nenhum comando está ativo.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	:

### 7.66 CMDNAMES variável de sistema

#### 7.66.1 Nome do Comando Ativo (Somente-leitura)

Os nomes de quaisquer comandos ativos ou transparentes.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 7.67 CMLEADERSTYLE variável de sistema

#### 7.67.1 Estilo multi-chamada

Controla o estilo multi-chamada para entidades criadas com o comando MLINHA.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

### 7.68 CMLJUST variável de sistema

#### 7.68.1 Justificação multilinha

Controla a justificação das multilinhas relativas ao cursor, para o comando MLINHA.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Superior (segunda linha criada abaixo do cursor) 1: Zero (linhas são criadas em ambos os lados do cursor) 2: Inferior (segunda linha criada acima do cursor)
--------------------	---

### 7.69 CMLSCALE variável de sistema

#### 7.69.1 Escala multilinha

Controla a distância total entre as linhas criadas com o comando MLINHA.

Um valor negativo espelha as linhas de deslocamento.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 20,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 7.70 CMLSTYLE variável de sistema

#### 7.70.1 Estilo multilinha

Controla o estilo da multilinha para entidades criadas com o comando MLINHA.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

### 7.71 CMPCLRMISS variável de sistema

#### 7.71.1 Cor das entidades ausentes - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades ausentes durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	1
---------------	---

### 7.72 CMPCLRMOD1 variável de sistema

#### 7.72.1 Cor das entidades modificadas - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	253

### 7.73 CMPCLRMOD2 variável de sistema

#### 7.73.1 Cor das entidades modificadas no segundo desenho - COMPARARDWG

Controla a cor das entidades modificadas no segundo desenho durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	2

### 7.74 CMPCLRNEW variável de sistema

#### 7.74.1 Cor de novas entidades - COMPARARDWG

Controla a cor de novas entidades durante o comando COMPARARDWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3

### 7.75 CMPDIFFLIMIT variável de sistema

#### 7.75.1 Número máximo de entidades - COMPARARDWG

Controla o limite de entidades para comparar durante o comando COMPARARDWG.

São aceitos valores entre 1 e 10.000.000.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	10000000

### 7.76 CMPFADECTL variável de sistema

#### 7.76.1 Fade - COMPARARDWG

Controla o nível de esmaecimento para entidades não modificadas durante o comando COMPARARDWG. Valores entre 0 e 90 são aceitos. Um valor de zero significa opacidade máxima, 90 significa transparência máxima.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

### 7.77 CMPLOG variável de sistema

#### 7.77.1 Controle de log - COMPARARDWG

Alterna a criação de um relatório de log (cmplog) para o comando COMPARARDWG.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos cmplog Liga (1): Escrever arquivos cmplog

### 7.78 COLORBOOKPATH variável de sistema

#### 7.78.1 Caminho de pesquisa de arquivo do Livro de cores

O(s) caminho de arquivo para livros de cores.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 7.79 COLORPICKBOX variável de sistema

#### 7.79.1 Cor da caixa de seleção

Define a cor da caixa de seleção. São aceitos valores entre 0 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	7

### 7.80 COLORTHEME variável de sistema

#### 7.80.1 Tema de cor da interface do usuário

Aplica um tema de cor escura ou clara à interface do usuário.





Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tema da cor escura 1: Tema da cor clara

### 7.81 COLORX variável de sistema

#### 7.81.1 Cor do eixo X

Controla a cor do eixo-X.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	11

### 7.82 COLORY variável de sistema

#### 7.82.1 Cor do eixo Y

Controla a cor do eixo-Y.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	112



### 7.83 COLORZ variável de sistema

#### 7.83.1 Cor do eixo Z

Controla a cor do eixo Z.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

### 7.84 COMACADCOMPATIBILITY variável de sistema

#### 7.84.1 Compatibilidade com Acad COM

Usa as configurações do registro para melhorar o suporte para aplicações VB existentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar configurações do registro Liga (1): Usar configurações do registro

**Nota:** Quando a variável de sistema COMACADCOMPATIBILITY está definida como **Liga**, AutoCAD® arquivos de desenho incorporados como objetos OLE em outras aplicações serão abertos em BricsCAD.

### 7.85 COMBINETEXTMODE variável de sistema

#### 7.85.1 Modo de texto combinado

Controla a ordem do método de quebra de linha de seleção de texto e o estilo de espaçamento entre linhas para o comando TXT2MTXT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	11
Opções possíveis:	1: Combinar em um único TextoM 2: Ordenar top-down (do geral para individual) 4: Texto com quebra de sílabas 8: Espaçamento de linha uniforme

### 7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variável de sistema

#### 7.86.1 Executar importação e exportação em segundo plano

Permite a interação do usuário enquanto a importação/exportação é executada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação. Liga (1): Habilita a interação do usuário durante a execução da importação ou exportação.

### 7.87 COMPASS variável de sistema

#### 7.87.1 Bússola

Altera a exibição da bússola 3D Liga/Desl na viewport atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Compass 3D desligada Liga (1): Compass 3D ligada



### 7.88 COMPONENTSCONFIG variável de sistema

#### 7.88.1 Configuração do painel Biblioteca

O nome do arquivo de configuração do painel **Biblioteca** ativo. Controla o que é mostrado no painel **Biblioteca**.

Use o comando SRCHPATH para localizar o arquivo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho

### 7.89 COMPONENTSPATH variável de sistema

#### 7.89.1 Caminho do diretório da biblioteca

O(s) caminho de arquivo para os componentes criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY variável de sistema

#### 7.90.1 Exibição de Restrição

Controla quando as restrições são mostradas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Mostrar marcadores de restrição quando restrições geométricas estão adicionadas 2: Mostrar marcadores de restrição ocultos quando entidades restritas estão selecionadas



### 7.91 CONTINUOUSMOTION variável de sistema

#### 7.91.1 Movimento contínuo

Controla se a rotação continua depois que o mouse é solto durante os comandos ROTAC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real Liga (1): Habilitar o movimento inercial contínuo em tempo-real

### 7.92 CONVERTODMAX variável de sistema

#### 7.92.1 Multiplicador máximo para diâmetro exterior

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1.1

### 7.93 CONVERTODMIN variável de sistema

#### 7.93.1 Multiplicador mínimo para um diâmetro exterior

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.95

### 7.94 CONVERTTHMAX variável de sistema

#### 7.94.1 Multiplicador máximo para espessura

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2

### 7.95 CONVERTTHMIN variável de sistema

#### 7.95.1 Multiplicador mínimo para uma espessura

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.5

### 7.96 COORDS variável de sistema

#### 7.96.1 Coordenadas

Define o formato e frequência de atualização do campo de coordenadas na barra de Status.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Atualiza as coordenadas somente quando os pontos estão selecionados 1: As coordenadas mostram a localização do ponteiro 2: Coordenadas de forma polar para a seleção de ponto, distância e ângulo 3: Coordenadas na forma geográfica como latitude e longitude

### 7.97 COPYMODE variável de sistema

#### 7.97.1 Modo de Cópia

Controla, por predefinição, se o comando COPIAR cria somente uma, ou várias cópias.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Repetir automaticamente 1: Criar cópia isolada

### 7.98 CPLOTSTYLE variável de sistema

#### 7.98.1 Estilo de plotagem atual

Controla o estilo de plotagem para novas entidades. Em desenhos no modo dependente-de-cor, é "PORCOR" e é Somente-leitura. Nos desenhos no modo plotagem-nomeada, as opções: "PORCAMADA" (predefinição), "PORBLOCO", "NORMAL" e "DEFINIDO PELO USUÁRIO", podem ser alteradas. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

**Nota:** Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 7.99 CPROFILE variável de sistema

#### 7.99.1 Perfil atual (Somente-leitura)

O nome do perfil de usuário atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Padrão



### 7.100 CRASHREPORTSENDING variável de sistema

#### 7.100.1 Enviar relatório de falha (Windows)

Controla as preferências de compartilhar o relatório de falha e a exibição da caixa de diálogo **Relatório de Falha**.

O envio de um relatório de falha ajuda a identificar e corrigir quaisquer problemas e a melhorar BricsCAD para todos os usuários.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Perguntar antes de enviar 1: Enviar sempre e não perguntar 2: Não enviar e não perguntar

### 7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variável de sistema

#### 7.101.1 Cria uma miniatura de prévia de visualização em tempo-real

Gera uma miniatura de prévia na caixa de diálogo **Abrir**, se um desenho não tiver uma miniatura. Não se aplica se o desenho foi salvo com a variável de sistema RASTERPREVIEW ativada (1).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real Liga (1): Criar miniatura de prévia de visualização em tempo-real





### 7.102 CREATESKETCHFEATURE variável do sistema

#### 7.102.1 Recurso baseado em esboço (experimental)

Vincula entidades 3D criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO às entidades 2D usadas para criá-las, e converte as entidades 2D em um esboço. Quaisquer modificações no esboço são refletidas na entidade 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar recurso baseado em esboço 1: Criar recurso baseado em esboço

**Nota:** Essa variável de sistema também pode ser definida pressionando o botão de alternância **CreateSketchFeature**



na Faixa de opções.

A localização do botão de alternância depende do arquivo CUI carregado, e da área de trabalho:

#### Interface Clássica

Area de trabalho **Modelagem**: abas **Sólido** e **Superfície** > painel **Modelagem Direta** da Faixa de opções.

Area de trabalho **Mecânica**: abas **Sólido** e **Superfície** > painel **Criar** da Faixa de opções.

#### Interface Moderna

Areas de trabalho **Modelagem** e **Mecânica**: aba **Home** > painel **Controles** da Faixa de opções.

### 7.103 CREATEVIEWPORTS variável de sistema

#### 7.103.1 Criação automática do viewport

Controla se uma viewport é incluída automaticamente quando um novo layout é criado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar viewport para novos layouts Liga (1): Criar viewport para novos layouts

### 7.104 CROSSHAIRDRAWMODE variável de sistema

#### 7.104.1 Modo de renderização da mira

Controla a maneira como o cursor do mouse é renderizado dentro da janela de desenho (mira, caixa de seleção, etc.) para visualização 3D. Renderização pelo RedSDK será mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não suportar a renderização pelo RedSDK.

- Em 2dArame, renderiza a mira no OpenGL. Tenta eliminar duplicatas ou cintilação do cursor, o que pode acontecer usando o kit de ferramentas da janela.
- Em estilos visuais RedSDK, renderiza a mira pelo RedSDK. Renderização do cursor pelo RedSDK tende a ser mais rápida, mas alguns sistemas antigos podem não ser compatíveis.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores possíveis:	0: Sempre renderize a mira no nível das ferramentas da janela 1: Renderizar cursor pelo OpenGL, para desenhos 2d 2: Renderizar cursor pelo RedSDK, para desenhos 3d

### 7.105 CROSSINGAREACOLOR variável de sistema

#### 7.105.1 Cor da área cruzada para seleção.

Controla a cor das áreas de seleção de cruzadas (direita-esquerda).

**Nota:** Tem efeito somente quando a configuração SELECTIONAREA estiver Ativa.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	91

### 7.106 CTAB variável de sistema

#### 7.106.1 Aba atual

O nome da aba atual, modelo ou layout.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Modelo

### 7.107 CTABLESTYLE variável de sistema

#### 7.107.1 Estilo de tabela atual

Define o estilo de tabela para novas entidades de tabela.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

### 7.108 CTRL3D MOUSE variável de sistema

#### 7.108.1 Modo mouse 3D

Habilita um mouse 3D 3Dconnexion.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Desativar o mouse 3D 1: Ativar mouse 3D
--------------------	---

### 7.109 CTRLMOUSE variável de sistema

#### 7.109.1 Atalhos mouse

Ativa/desativa os atalhos do mouse.

Para Windows e Linux os atalhos incluem:

- **Ctrl+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Ctrl+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Ctrl + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Ctrl + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

Para macOS os atalhos incluem:

- **Cmd+Shift + Bot. esquerdo** para 'zoom' em tempo-real.
- **Cmd+Shift + Bot. direito** para 'pan' em tempo-real.
- **Cmd + Bot. do meio** para rotação da vista.
- **Cmd + Bot. direito** para rotação da vista com eixo-Z fixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitar atalhos do mouse 1: Habilitar atalhos de mouse

### 7.110 CTRLMBUTTON variável do sistema

#### 7.110.1 Clique o Botão do Meio

Habilita/desabilita pontos de rastreamento temporários no clique do meio (clique na rodinha do mouse).

**Nota:** Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Se CTRLMBUTTON estiver Ligado, então durante um comando, um clique no botão do meio do mouse pode ser usado para começar a entrar pontos de rastreamento temporários.



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio. 1: Habilita pontos de rastreamento temporários com clique no botão do meio.

### 7.111 CURSORSIZE variável de sistema

#### 7.111.1 Tam. do cursor

Controla o tamanho da mira, como uma porcentagem do tamanho da tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

### 7.112 CVPORT variável de sistema

#### 7.112.1 Viewport atual

Altera o número de identificação da viewport atual, em três condições:

- 1 O número de identificação é uma viewport ativa.
- 2 O movimento do cursor nessa viewport não é bloqueado por um comando em andamento.
- 3 O modo Tablet (MesaDig) está desativado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 ou maior
Valor padrão:	2

### 7.113 CVERSIONCONTROLPATH variável de sistema

#### 7.113.1 Caminho de controle de versão atual

O caminho do arquivo usado para armazenar o projeto de controle de versão atual.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



## 8. D

### 8.1 DATACOLLECTION variável de sistema

#### 8.1.1 Diagnóstico e Coleta de Dados de Uso

Controla o compartilhamento de dados de uso anônimos.

Isso ajuda a personalizar o programa e melhora significativamente para todos a experiência de cada usuário em particular.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-2 a 1
Valor padrão:	-2
Valores possíveis:	-2: Não perguntado -1: Não definido 0: Desligado 1: Ligado

### 8.2 DATACOLLECTIONENABLED variável de sistema

#### 8.2.1 Estado atual da coleta de dados (Somente-leitura)

Controla o diagnóstico e o uso da coleta de dados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A coleta de dados está desabilitada. Liga (1): A coleta de dados está habilitada.

**Nota:** O valor dessa variável de sistema é por padrão baseado no valor da variável de preferência DATACOLLECTION, no entanto é possível substituir a predefinição aplicando uma substituição administrativa. A substituição administrativa é aplicada adicionando manualmente o valor do registro em *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\x64\AdminPolicy*.



**Para adicionar essa substituição, siga as próximas etapas:**

- Vá para: `Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\x64`.
- Clique o botão-direito na chave x64 e escolha **Nova > Chave** e renomeie-a para **AdminPolicy**.
- Clique o botão-direito na nova chave criada e escolha **Novo > DWORD (32-bit)** e renomeie o valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Altere seu valor para 0 ou 1 para substituir o valor da preferência do usuário DATACOLLECTION.

### 8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variável do sistema

#### 8.3.1 Último tipo de Log-In para coleta de dados (Somente-leitura)

O tipo de Log-In para coleta de dados.

Consulte a variável de sistema DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	-1: Desl 0: Anônimo 1: Usuário/Senha

### 8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variável de sistema

#### 8.4.1 Opções de Coleta de Dados

Controla quais dados anônimos são compartilhados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0





Valores possíveis:	0: Nada 1: Dados do sistema e Configurações 2: Dados da Aplicação 4: Geometria Anonimizada
--------------------	---

### 8.5 DATALINKNOTIFY variável de sistema

#### 8.5.1 Notificações de Link de dados

Controla as notificações de Link de dados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Desabilita a notificação de atualização de Link de dados. 1: Permite notificação de Link de dados. 2: Permite notificação de ligação de dados e notificações em mensagem de balão.

### 8.6 DATE variável de sistema

#### 8.6.1 Data atual (Somente-leitura)

Exibe a data e hora corrente no formato Juliano.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

### 8.7 DBCSTATE variável de sistema

#### 8.7.1 Estado DbConnect (Somente-leitura)

Mostra se o dbConnect Manager está ativo ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o dbConnect Manager Liga (1): Exibir o dbConnect Manager

### 8.8 DBLCLKEDIT variável de sistema

#### 8.8.1 Edição duplo-clique

Ativa o **Editor de Bloco** (modo EDITARBLOCO) e o **Editor de Referências** (modo EditarRef) ao clicar duas vezes em Blocos e RefEx's.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a edição a partir de duplo-clique Liga (1): Habilita edição com clique duplo

### 8.9 DBMOD variável de sistema

#### 8.9.1 Status da modificação (Somente-leitura)

O status das modificações do desenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	1: Banco de dados de entidades modificado 4: Variável de banco de dados modificada 8: Janela modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

### 8.10 DCTCUST variável de sistema

#### 8.10.1 Dicion. correção ortográfica

O caminho do arquivo e o nome do arquivo do dicionário ortográfico personalizado atual.

Durante uma verificação ortográfica, o comando ORTOGRAF compara as palavras no desenho ou no atual conjunto de seleção, com as palavras no dicionário principal atual e no atual dicionário personalizado.



Dicionários personalizados são usados para palavras específicas da disciplina, como na área médica ou mecânica.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 8.11 DCTMAIN variável de sistema

#### 8.11.1 Dicionário principal

O nome de arquivo do atual dicionário ortográfico principal. Armazenado na pasta de suporte.

**Nota:** Palavras-chave podem ser usadas para definir esta variável.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variável de sistema

#### 8.12.1 Default Bsyslib imperial

Local predefinido do banco de dados Central Bsyslib, quando MEASUREMENT é 0 (imperial).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variável de sistema

#### 8.13.1 Default Bsyslib métrica

Local padrão do banco de dados da biblioteca Bsyslib quando a MEDIDA é 1 (métrico).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



### 8.14 DEFAULTCURVETYPEHA variável de sistema

#### 8.14.1 Tipo predefinido de curva para alinhamento horizontal

Controla o tipo de curva, usado para criar um novo alinhamento horizontal, ou para adicionar um novo PI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Espiral-Curva-Espiral Automática 3: Espiral-Curva-Espiral Livre

### 8.15 DEFAULTCURVETYPEVA variável de sistema

#### 8.15.1 Tipo de curva predefinido para alinhamentos verticais

Controla o tipo de curva usado para criar um novo alinhamento vertical, ou para adicionar um novo PVI.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valores possíveis:	-1: Nenhum 0: Arco Automático 1: Arco Livre 2: Parábola Automática 3: Parabola Livre

### 8.16 DEFAULTLIGHTING variável de sistema

#### 8.16.1 Iluminação padrão

Controla se a iluminação predefinida substitui outras luzes no desenho. A iluminação predefinida é uma luz distante que segue a direção da vista, pode ser definida por viewport.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): A iluminação predefinida é usada somente quando nenhuma outra luz está ligada Liga (1): A iluminação predefinida substitui outras luzes

### 8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR variável de sistema

#### 8.17.1 Embaçamento padrão de sombra para luz

Controla o desfoque de sombreado predefinido para luzes.

São aceitos valores entre 1 e 40.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 40
Valor padrão:	8

### 8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variável de sistema

#### 8.18.1 Template padrão de nova folha

O template predefinido do arquivo de desenho (DWG ou DWT) para novas folhas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variável do sistema

#### 8.19.1 Tabela predefinida de Estilo de Plotagem

Controla a tabela de estilo de plotagem padrão para novas configurações de página e novos layouts.

**Nota:** A alteração desta preferência não vai se aplicar a layouts já existentes.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT variável de sistema

#### 8.20.1 Altura Padrão do Espaço

Altura predefinida de um espaço. Usado se não houver tetos para conectar a estes, ou paredes para obter a altura.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	120 para MEASUREMENT=0 (polegadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variável de sistema

#### 8.21.1 Estilo padrão para cruzeta de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto a cruz BIM FlowFittings é convertida em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Cross

### 8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variável de sistema

#### 8.22.1 Estilo predefinido para redutor excêntrico de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o excêntrico do BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Eccentric Reducer

### 8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variável de sistema

#### 8.23.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (45 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 45 graus é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

### 8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variável de sistema

#### 8.24.1 Estilo padrão para cotovelo de tubo (90 graus)

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowBends com ângulo de 90 graus é convertido em uma Peça Padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

### 8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variável de sistema

#### 8.25.1 Estilo padrão para redução de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o redutor BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Reducer

### 8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variável de sistema

#### 8.26.1 Estilo padrão para o segmento de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o BIM FlowSegments é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B36.10M Pipe

### 8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE variável de sistema

#### 8.27.1 Estilo padrão para tee de tubo

Controla o estilo predefinido em uso enquanto o T BIM FlowFittings é convertido em uma Peça padrão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	ASME B16.9 Tee

### 8.28 DEFLPLSTYLE variável de sistema

#### 8.28.1 Estilo padrão plotagem de camadas

Controla o estilo de plotagem predefinido para a camada 0. "PORCOR" em desenhos no modo dependente de cor, somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de plotagem nomeada, pode ser alterado.

Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE.

**Nota:** Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeada ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Tipo:	String
-------	--------





Salvo em:	Registro
-----------	----------

### 8.29 DEFPLSTYLE variável de sistema

#### 8.29.1 Estilo padrão plotagem objeto

Controla o estilo predefinido de plotagem para novas entidades. "PORCOR" em desenhos em modo dependente-de-cor, Somente-leitura. "NORMAL" em desenhos no modo de estilo de plotagem-nomeada, pode ser alterado. Consulte também a variável de sistema PSTYLEMODE. Use o comando CONVERTESTILOSP para converter o desenho atual para usar estilos de plotagem nomeados ou estilos dependentes de cores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 8.30 DELETEINTERFERENCE variável de sistema

#### 8.30.1 Excluir interferência

Controla o comportamento do comando INTERFERE.

Se ativado, o primeiro conjunto de sólidos será subtraído do segundo conjunto.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não resolver interferências após comandos Liga (1): Resolver as interferências depois de comandos

### 8.31 DELETETOOL variável de sistema

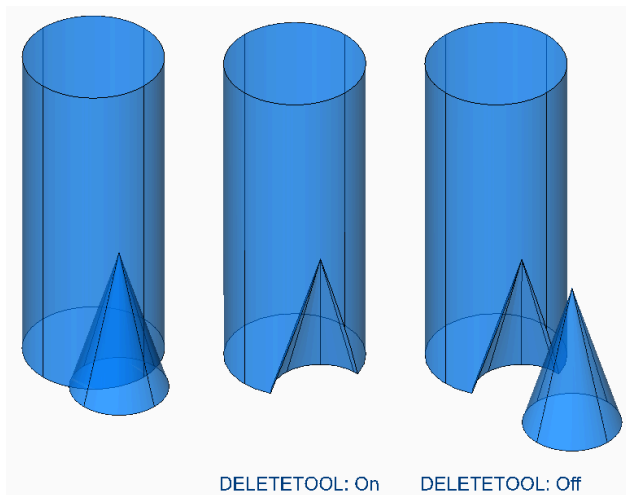
#### 8.31.1 Ferram Excluir

Controla o comportamento do comando SUBTRAIR. Se Ativado, as entidades usadas para subtrair são excluídas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------

Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não excluir entidades da ferramenta no comando SUBTRAIR Liga (1): Excluir entidades de ferramenta no comando SUBTRAIR



## 8.32 DELOBJ variável de sistema

### 8.32.1 Excluir entidade de origem

Controla se as entidades de origem, usadas para criar entidades 3D (com comandos como EXTRUSAO, REVOLUCAO e ELEVAR) são retidas ou excluídas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mantém entidades definidoras 1: Remover entidades do perfil 2: Remover todas as entidades definidoras -1: Avisar para remover entidades do perfil -2: Avisar para remover todas as entidades definidoras (incluindo caminhos e curvas de referência)



### 8.33 DEMANDLOAD variável de sistema

#### 8.33.1 Carregamento por demanda

Controla como o programa lida com entidades personalizadas criadas por aplicações de terceiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Carregar sob demanda a aplicação de origem, quando abrir um desenho que contenha entidades personalizadas 2: Carregar sob demanda a aplicação de origem, ao evocar um dos comandos da aplicação

**Nota:** Se você definir esta variável de sistema como 0, aplicações de terceiros e alguns comandos internos poderão não funcionar.

### 8.34 DETAILSPATH variável de sistema

#### 8.34.1 Caminho do diretório de detalhes

O(s) caminhos de arquivo para arquivos de detalhe criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 8.35 DGNEXPXREFMODE variável de sistema

#### 8.35.1 Exportar Conversão de RefEx's

Controla a conversão de RefEx's para exportação DGN.

Os arquivos dependentes em si próprios não são convertidos ao exportar o 'pai'. Estes devem ser convertidos separadamente.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter referência para DGN 1: Manter referência para DWG 2: Juntar arquivo de referência ao DGN pai 3: Desanexar RefEx's

### 8.36 DGNFRAME variável de sistema

#### 8.36.1 Quadro DGN

Controla a visibilidade dos quadros DGN, se a variável de sistema FRAME estiver definida como 'Usar variáveis de sistema individuais' (3).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DGN 1: Exibir e plotar quadros DGN 2: Exibir, mas não plotar quadros DGN

### 8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.37.1 Modo de importação 2D curva B-spline fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 2D fechados em formato DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região
--------------------	--

### 8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.38.1 Modo de importação 2D elipse

Controla como converter elementos DGN 2D Ellipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

### 8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.39.1 Modo de importação de shape 2D

Controla como converter elementos DGN 2D Shape e 2D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, então uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface



### 8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.40.1 Modo de importação de curva B-spline 3D fechada

Controla como converter elementos de curva B-Spline 3D fechados de formato DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em Spline 1: Converter em região

### 8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.41.1 Modo de importação 3D elipse

Controla como converter elementos DGN 3D Ellipse.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Converter para elipse 1: Converter em região

### 8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.42.1 Modo de importação de entidade 3D

Controla como as entidades 3D são convertidas durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter para malha poliface 1: Converter em Sólido 3D, Corpo ou Superfície

### 8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.43.1 Modo de importação de shape 3D

Controla como converter elementos DGN 3D Shape e 3D Complex Shape.

Se um elemento for preenchido, uma hachura também será criada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Converter em polilinha 1: Converter em região 2: Converter em malha polyface

### 8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variável de sistema

#### 8.44.1 Quebrar associação de dimensões

Quebra as associações de dimensão DGN durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não quebrar associatividade nas dimensões Liga (1): Quebrar associatividade nas dimensões
--------------------	--

### 8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variável de sistema

#### 8.45.1 Converter índices de cor DGN para True Colors

Converte cores de índice DGN em True Colors RGB. Se desativado, as cores de índice DGN são convertidos em cores de índice DWG.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter cores indexadas DGN em cores indexadas DWG Liga (1): Converter cores indexadas DGN em true colors RGB

Especifica como as cores do Microstation são mapeadas para as cores do BricsCAD. Microstation atribui números de cores para cores que são diferentes do BricsCAD. Se estiver Ligado, o BricsCAD converte cores de índice DGN em True Color RGB. Caso contrário, este tenta converter cores de índice DGN em cores de índice DWG. O BricsCAD obtém a cor a partir da tabela de cores DGN e tenta encontrar a mesma cor na tabela de cores DWG. Se não for possível, a cor será salva como uma true color RGB para o arquivo DWG.

### 8.46 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variável de sistema

#### 8.46.1 Converte campos de dados vazios em espaços.

Substitui valores de campos vazios de um arquivo DGN por símbolos de espaço. Se desativado, os valores de campo vazios de um arquivo DGN serão substituídos por símbolos de sublinhado ("\_").

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga





Valores possíveis:	Desl (0): Substituir por símbolos de sublinhado ("_") Liga (1): Substituir por símbolos de espaço
--------------------	--

### 8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variável de sistema

#### 8.47.1 Apagar recursos não utilizados

Apaga itens não referenciados (estilos de texto, tipos de linha, etc.) durante a importação DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Importar elementos não-referenciados. Liga (1): Apagar itens importados que não tenham referência

### 8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variável de sistema

#### 8.48.1 Explodir nós de texto

Importa nós de texto DGN como um conjunto de entidades simples (texto, linha, etc.). Se desativado, os nós de texto DGN são convertidos em texto multilinha.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Converter nós de texto em texto de múltiplas linhas Liga (1): Converter nós de texto em entidades simples, como texto e linhas

### 8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variável de sistema

#### 8.49.1 Importar o modelo ativo para o Model Space

Importa o modelo DGN ativo para o Model Space, durante a importação DGN. Se desativado, importa apenas o primeiro modelo de projeto DGN da tabela de modelos.



**Nota:** O Microstation usa a frase “design model” (modelo do projeto) para o Model Space e o “active model” (modelo ativo) para a vista atual de um modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Importar o primeiro modelo de projeto da tabela do modelo para o Model Space Liga (1): Importar o modelo ativo para o Model Space

### 8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variável de sistema

#### 8.50.1 Importar Textos como TextosM

Importa entidades simples de texto DGN como textos multilinha.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importa objetos de texto simples como textos multilinhas. Liga (1): Importa objetos de texto simples como textos multilinha.

### 8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS variável de sistema

#### 8.51.1 Importar elementos invisíveis

Importa elementos DGN invisíveis como entidades invisíveis. Se desativado, os elementos DGN invisíveis não são importados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar elementos invisíveis Liga (1): Importar elementos invisíveis
--------------------	---

### 8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variável de sistema

#### 8.52.1 Importar modelos de Paper Space

Importa todos os modelos de folha DGN para layouts de Paper Space. Se desativado, os modelos de folha não são importados.

**Nota:** O Microstation usa a frase “modelo de folha” para o Paper Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar modelos de folha Liga (1): Importar modelos de folhas para layouts de Paper Space

### 8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variável de sistema

#### 8.53.1 Índice de importação de vista

Controla o número de vistas DGN, máscaras de nível e configurações de vista a ser usadas.

São aceitos valores entre -1 e 7. -1 significa que a exibição não está definida e as configurações de vista e as máscaras de nível não são usadas.

**Nota:** Microstation usa a palavra “nível” para camadas; uma “máscara” oculta o conteúdo em áreas ou níveis/camadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 7
Valor padrão:	-1



Valores possíveis:	-1: Vista não está definida 1 a 7: Especifica a máscara do nível
--------------------	---

### 8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONS AFTERIMPORT variável de sistema

#### 8.54.1 Recalcular dimensões após a importação

Converte dimensões DGN em dimensões baseadas em DWG.

Se desativado, cria dimensões baseadas em DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar blocos de geometria de dimensão no estilo-DGN Liga (1): Recalcular todas as dimensões para criar blocos de dimensão de geometria em estilo DWG

### 8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variável de sistema

#### 8.55.1 Arquivos de recurso do símbolo

O caminho do arquivo para arquivos RSC de recurso DGN - fontes, estilos de linha, etc. Análogo da variável de sistema MS\_SYMBRSRC MicroStation.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE variável de sistema

#### 8.56.1 Modo de importação de referências externas

Controla a importação de anexos DGN.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Omitir - não importa anexos DGN 1: Retém - converte arquivos DGN anexados para RefEx's DWG 2: Mesclar para célula - converte arquivos DGN anexados para blocos DWG 3: Criar DGN Underlay - converte arquivos DGN anexados para entidades de Subjacência

### 8.57 DGNOSNAP variável de sistema

#### 8.57.1 DGN snap a entidade

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjacência DGN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DGN Liga (1): Ativar snap a entidade em DGN

### 8.58 DIASTAT variável de sistema

#### 8.58.1 Estado da caixa de Diálogo (Somente-leitura)

Mostra como a caixa de diálogo mais recente foi encerrada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): Cancelar Liga (1): OK



### 8.59 DIMADEC variável de sistema

#### 8.59.1 Precisão Dim Angular

Controla o número de casas decimais para dimensões angulares.

Um valor de -1 usa a variável de sistema DIMDEC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	-1: Usa a variável de sistema DIMDEC 0 - 8: Casas decimais

### 8.60 DIMALT variável de sistema

#### 8.60.1 Unidades alternativas

Habilitar unidades alternativas nas dimensões.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar unidades alternativas Liga (1): Habilitar unidades alternativas

### 8.61 DIMALTD variável de sistema

#### 8.61.1 Alt precisão

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão alternativas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8



Valor padrão:	2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
---------------	---

### 8.62 DIMALTF variável de sistema

#### 8.62.1 Alt multiplicador

Controla a conversão de unidades alternativas. Consulte também a variável de sistema DIMALT.

Multiplica a unidade principal para fornecer unidades alternativas. Se uma unidade de desenho for igual a 1 polegada e o valor for definido como 25,4 as dimensões lineares alternativas serão expressas em mm.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	25,4 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,0394 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.63 DIMALTRND variável de sistema

#### 8.63.1 Alt roundoff

Controla o arredondamento para unidades alternativas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 8.64 DIMALTDD variável de sistema

#### 8.64.1 Tolerância Alternativa

Controla a precisão da tolerância nas unidades de dimensão alternativas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8



Valor padrão:	3 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS= polegadas 2 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS= milímetros
---------------	---

### 8.65 DIMALTTZ variável de sistema

#### 8.65.1 Alt tolerância a suprimir zeros

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

### 8.66 DIMALTU variável de sistema

#### 8.66.1 Alt tipo unidade

Controla o tipo de unidade alternativa para cotas lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2





Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows
--------------------	---

### 8.67 DIMALTZ variável de sistema

#### 8.67.1 Alt suprimir zeros

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para dimensões de unidades alternativas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 12
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

### 8.68 DIMANNO variável de sistema

#### 8.68.1 Estilo é anotativo (Somente-leitura)

Indica se o estilo de cota atual é anotativo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



### 8.69 DIMAPOST variável de sistema

#### 8.69.1 Alt unidades prefixo/sufixo

Controla o prefixo e/ou sufixo que aparece no texto da cota alternativa, não se aplica a cotas angulares. Consulte também o **Explorer do Desenho > Estilos de Dimensão**(comando ESTILOCOTA).

Definir como "" para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[]suffix'. Insere uma única linha adicional com '\\X' (geralmente quando unidades alternativas estão ativas).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.70 DIMARCSYM variável de sistema

#### 8.70.1 Símbolo Arco

Controla a exibição de símbolos de arco, em dimensões de comprimento de arco.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Comprim. arco é colocado antes do texto da dimensão 1: Comprim. arco é colocado acima do texto da dimensão 2: A exibição do comprimento de arco do símbolo é suprimida

### 8.71 DIMASO variável de sistema

#### 8.71.1 Associatividade (obsoleta)

Substituída por DIMASSOC. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga



### 8.72 DIMASSOC variável de sistema

#### 8.72.1 Associatividade

Controla a associatividade de entidades de dimensão ou se dimensões explodidas são criadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Dimensões explodidas 1: Entidades dimensão não-associativas 2: Objetos de cota associativos

### 8.73 DIMASZ variável de sistema

#### 8.73.1 Tamanho da seta

Controla o tamanho das pontas de seta da dimensão e da linha de chamada.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.74 DIMATFIT variável de sistema

#### 8.74.1 Ajustar seta e texto

Controla como o texto de dimensão e as setas são organizados quando não há espaço suficiente entre as linhas de extensão.

Quando a variável de sistema DIMTMOVE é definida como 1, uma chamada de detalhe é adicionada se o texto da dimensão for colocado fora.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Coloque o texto e as setas fora das linhas de extensão 1: Mover setas primeiro, então texto 2: Mover texto primeiro, então as setas 3: Mover texto ou setas, o que se encaixa melhor

### 8.75 DIMAUNIT variável de sistema

#### 8.75.1 Unid. ângulo Dim

Controla o tipo de unidade de dimensão angular.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos 2: Grados 3: Radianos

### 8.76 DIMAZIN variável de sistema

#### 8.76.1 Suprimir zeros do ângulo

Suprime zeros a direita e a esquerda para as dimensões angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	1: Suprimir zeros antecedentes 2: Suprimir dígitos decimais
-------------------	--

### 8.77 DIMBLK variável de sistema

#### 8.77.1 SEta

O nome do bloco exibido nas extremidades das linhas de cota e de chamada, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definida por DIMBLK**.

O nome do bloco pode ser tanto um nome padrão ou se referir a um bloco de ponta de seta definido-pelo-usuário.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.78 DIMBLK1 variável de sistema

#### 8.78.1 Seta 1

O nome do bloco exibido na primeira extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH é definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.79 DIMBLK2 variável de sistema

#### 8.79.1 Seta 2

O nome do bloco exibido na segunda extremidade de uma linha de cota, quando a variável de sistema DIMSAH está definida como **Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2**.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



### 8.80 DIMCEN variável de sistema

#### 8.80.1 Marca de centro

Controla se e como as marcas de centro e linhas de centro de círculos e arcos são desenhadas com os comandos COTACENTRO, COTADIAMETRO e COTARAIOS.

- Um valor zero significa que não há marca central.
- Números negativos significam uma linha.
- Números positivos significam uma marca.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2.5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores possíveis:	0: Nenhum <0: Linha >0: Marca

### 8.81 DIMCLRD variável de sistema

#### 8.81.1 Cor linha dim

A cor das linhas de dimensão, pontas de seta e linhas de chamada de dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

### 8.82 DIMCLRE variável de sistema

#### 8.82.1 Cor linha de ext

Controla a cor das linhas de extensão da cota.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

### 8.83 DIMCLRT variável de sistema

#### 8.83.1 Cor do Texto

Controla a cor do texto da dimensão predefinida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

### 8.84 DIMDEC variável de sistema

#### 8.84.1 Precisão dim

Controla o número de casas decimais para unidades de dimensão primária.

Valores entre 0 e 8 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8



Valor padrão:	4
---------------	---

### 8.85 DIMDLE variável de sistema

#### 8.85.1 Ext. linha dim

Controla o comprimento das linhas de dimensão além das linhas de extensão, quando marcas oblíquas ou de arquitetura são desenhadas, em vez de pontas de seta.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 8.86 DIMDLI variável de sistema

#### 8.86.1 Espaçamento na cota acumulada

Controla o espaçamento entre as linhas de dimensão na cota acumulada.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,38 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 3,75 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.87 DIMDSEP variável de sistema

#### 8.87.1 Separador decimal

Define o caractere de separação decimal

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.88 DIMEXE variável de sistema

#### 8.88.1 Ext linha de ext

Controla a extensão das linhas de extensão da cota, além da linha de cota.





Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 1,25 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.89 DIMEXO variável de sistema

#### 8.89.1 Desloc. linha ext.

Controla o deslocamento das linhas de extensão de dimensão a partir de seus pontos de origem.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0625 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.90 DIMFIT variável de sistema

#### 8.90.1 Dim fit (obsoleto)

Substituído por DIMATFIT e DIMTMOVE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3

### 8.91 DIMFRAC variável de sistema

#### 8.91.1 Tipo fracional

Controla o formato de fração para cotas lineares Arquitetônicas ou Fracionárias. Consulte também a variável de sistema DIMLUNIT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: Não-empilhado

### 8.92 DIMFXL variável de sistema

#### 8.92.1 Linha ext compr. fixo

Controla o comprimento das linhas de extensão, se a variável de sistema DIMFXLON estiver ativada (1).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 8.93 DIMFXLON variável de sistema

#### 8.93.1 Linha ext fixa

Corrige o comprimento das linhas de extensão nas dimensões.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar linhas de extensão de comprimento fixo Liga (1): Usar linhas de extensão de comprimento fixo

### 8.94 DIMGAP variável de sistema

#### 8.94.1 Deslocamento de texto

Controla a distância de deslocamento ao redor do texto da cota, e a distância entre anotações e linhas de gancho criadas com o comando LINHACHAM.

Consulte a variável de sistema DIMITAD. Números negativos significam desenhar uma caixa ao redor do texto da dimensão ou da anotação.



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,09 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 0,625 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

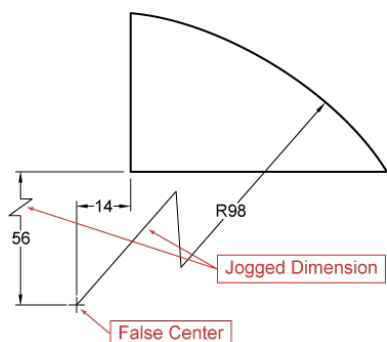
### 8.95 DIMJOGANG variável de sistema

#### 8.95.1 Angulo em jog

Controla o ângulo dos segmentos de linha de cota oblíqua, em cotas de raio com desvio.

**Nota:** As dimensões do raio movimentadas geralmente são criadas quando o ponto central está localizado fora da página.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	45.0



### 8.96 DIMJUST variável de sistema

#### 8.96.1 Posição Texto Horizontal

Controla a posição horizontal do texto da dimensão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 4



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Texto acima da linha da dimensão e justificado no centro entre as linhas de extensão 1: Texto próximo da primeira linha de extensão 2: Texto próximo da segunda linha de extensão 3: Texto acima e alinhado com a primeira linha de extensão 4: Texto acima e alinhado com a segunda linha de extensão

### 8.97 DIMLAYER variável de sistema

#### 8.97.1 Camada padrão para novas dimensões

A camada predefinida para novas dimensões.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

### 8.98 DIMLDRBLK variável de sistema

#### 8.98.1 Seta da chamada

Controla o bloco de cabeça de seta para chamadas.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.99 DIMLFAC variável de sistema

#### 8.99.1 Dim Escala Linear

Controla o multiplicador de escala para cotas lineares, incluindo raio, diâmetro e cotas ordenadas.

As dimensões lineares são multiplicadas por DIMLFAC.

- Valores positivos significam que ele é usado para o Model Space e Paper Space.
- Valores negativos significam somente no Paper Space.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1.0
---------------	-----

### 8.100 DIMLIM variável de sistema

#### 8.100.1 Método de tolerância

Gera limites de dimensão como o texto predefinido para dimensões.

Se Ligado, muda o DIMITOL para Desligado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar limites de dimensão como texto padrão Liga (1): Gerar limites de dimensão como texto padrão

### 8.101 DIMLTEX1 variável de sistema

#### 8.101.1 TipoLinha linha ext 1

Controla o tipo de linha para a primeira linha de extensão de uma cota.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.102 DIMLTEX2 variável de sistema

#### 8.102.1 TipoLinha ext linha 2

Controla o tipo de linha para a segunda linha de extensão de uma cota.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.103 DIMLTYPE variável de sistema

#### 8.103.1 Tipo-linha dim

Controla o tipo de linha para linhas de dimensão.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.104 DIMLUNIT variável de sistema

#### 8.104.1 Unid. dim

Controla o tipo de unidade principal para cotas lineares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 6
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária 6: Painel de Controle do Windows

### 8.105 DIMLWD variável de sistema

#### 8.105.1 Espess. linha dim

Controla a Espessura de linha das linhas de cota.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros



### 8.106 DIMLWE variável de sistema

#### 8.106.1 Espess. linha ext

Controla a espessura de linha das linhas de extensão da cota.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	Porcamada
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

### 8.107 DIMMARKTYPE variável de sistema

#### 8.107.1 Marcação da substituição de dimensões

Exibe automaticamente as dimensões associativas substituídas, com uma marcação especial, quando essas não incluem o texto predefinido de dimensão.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não habilitado 1: Mostrar dimensões substituídas com um sublinhado 2: Mostrar dimensões substituídas com linha em sobre-traço

### 8.108 DIMPOST variável de sistema

#### 8.108.1 Prefix/sufix dim

Controla o prefixo e/ou sufixo adicionado ao texto da cota. Consulte também o **Explorer do Desenho > Estilos de Dimensão**(comando ESTILOCOTA).



Definir como " para desligar, ou usar a string de sufixo 'prefix[suffix]'. Insira uma única alimentação de linha com '\X' quando unidades alternativas estiverem ativas.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 8.109 DIMRND variável de sistema

#### 8.109.1 Arredond. dim

Controla as regras de arredondamento para cotas lineares.

**Nota:** Não afeta as dimensões angulares.

Um valor de 0,1 arredonda para a unidade 0,1 mais próxima, um valor de 1 arredonda para o número inteiro mais próximo. O número de casas decimais é limitado pela variável de sistema DIMDEC.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 8.110 DIMSAH variável de sistema

#### 8.110.1 Pontas de setas

Controla como os blocos de cabeça de seta da linha de cota são definidos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Definido por DIMBLK - usa o mesmo bloco para a primeira e para a segunda ponta de seta Liga (1): Definido por DIMBLK1 e DIMBLK2 - usa blocos diferentes para a primeira e para a segunda ponta de seta





### 8.111 DIMSCALE variável de sistema

#### 8.111.1 Escala geral dim

Aplica um multiplicador de escala a variáveis de dimensão que especificam o tamanho dos componentes de entidades de dimensão, como altura do texto, distância ou deslocamentos.

**Nota:** Não afeta comprimentos medidos, coordenadas ou ângulos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	1.0

### 8.112 DIMSD1 variável de sistema

#### 8.112.1 Linha de dimensão 1

Suprime a primeira parte da linha da dimensão: da linha de extensão até a origem do texto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de dimensão

### 8.113 DIMSD2 variável de sistema

#### 8.113.1 Linha 2 dim

Suprime a segunda parte da linha da dimensão - da origem do texto até a segunda linha de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir a segunda linha de dimensão
--------------------	--

### 8.114 DIMSE1 variável de sistema

#### 8.114.1 Linha de extensão 1

Suprime a primeira linha de extensão de uma cota.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a primeira linha da dimensão Liga (1): Suprimir a primeira linha de extensão

### 8.115 DIMSE2 variável de sistema

#### 8.115.1 Linha ext 2

Suprime a segunda linha de extensão de uma dimensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir a segunda linha de extensão Liga (1): Suprimir segunda linha de extensão

### 8.116 DIMSHO variável de sistema

#### 8.116.1 Dimensões são mostradas (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Controla a redefinição de entidades de dimensão ao arrastar.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Liga
---------------	------

### 8.117 DIMSOXD variável de sistema

#### 8.117.1 Linha interna dim

Suprime pontas de seta fora das linhas de extensão se não houver espaço suficiente dentro das linhas de extensão e se a variável de sistema DIMITIX estiver ativada (1).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprimir as pontas de setas externas Liga (1): Suprimir as pontas de seta externas

### 8.118 DIMSTYLE variável de sistema

#### 8.118.1 Estilo de cota (Somente-leitura)

O estilo de cota atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

### 8.119 DIMITAD variável de sistema

#### 8.119.1 Texto Posição Vertical

Controla a posição vertical do texto em relação às linhas de cota. A posição acima da linha de dimensão é definida pela variável de sistema DIMGAP.

A opção **Acima da linha de cota** não se aplica se a variável de sistema DIMITIH estiver definida como **Horizontal** e a linha de dimensão não for horizontal.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Centralizado entre linhas de extensão 1: Acima da linha de cota 2: Mais distante dos pontos de definição 3: Japanese Industrial Standards 4: Abaixo da linha de dimensão

### 8.120 DIMTDEC variável de sistema

#### 8.120.1 Precisão da tolerância

Controla o número de casas decimais para valores de tolerância nas unidades de dimensão primárias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4

### 8.121 DIMTFAC variável de sistema

#### 8.121.1 Tolerância de altura do texto

Controla o multiplicador de escala usado para calcular a altura do texto para frações e tolerâncias da dimensão, em relação à altura do texto da dimensão, definida com a variável de sistema DIMTXT. Aplica-se apenas se a variável de sistema DIMLUNIT estiver definida como **Fraciona** (5).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 8.122 DIMTFILL variável de sistema

#### 8.122.1 Preenchimento do texto

Controla o plano de fundo do texto da cota.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum plano de fundo ou preenchimento 1: Plano de fundo ou cor de preenchimento iguala o plano de fundo da janela de desenho 2: A cor de fundo ou de preenchimento corresponde ao valor especificado pela variável de sistema DIMTFILLCLR

### 8.123 DIMTFILLCLR variável de sistema

#### 8.123.1 Cor preenc. texto

Controla a cor de fundo do texto da dimensão, quando a variável de sistema DIMTFILL é definida como 2.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 256
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada

### 8.124 DIMTIH variável de sistema

#### 8.124.1 Alinham. texto interno

Controla a posição do texto de cota nas dimensões.

**Nota:** Não se aplica a cotas ordenadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

### 8.125 DIMITIX variável de sistema

#### 8.125.1 Texto interno

Desenha o texto da cota entre as linhas de extensão, mesmo se não houver espaço suficiente.

**Nota:** Não se aplica a cotas de raio e diâmetro.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão Liga (1): Forçar o texto a ficar entre as linhas de extensão

### 8.126 DIMTM variável de sistema

#### 8.126.1 Limite inferior tolerância

Controla o limite mínimo de tolerância (inferior) para texto de dimensão quando uma variável de sistema DIMITOL ou DIMLIM está Ativa.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 8.127 DIMTMOVE variável de sistema

#### 8.127.1 Movimento do texto

Controla como o texto da dimensão se move.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mover linha da dimensão com o texto 1: Adic. chamada quando texto da dimensão é movido 2: Permitir texto ser movido livremente sem linha de chamada

### 8.128 DIMTOFL variável de sistema

#### 8.128.1 Linha forçada dim

Força uma linha de dimensão ser desenhada entre as linhas de extensão de dimensão, mesmo quando o texto é colocado fora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora Liga (1): Forçar linhas de dimensão, mesmo quando o texto está fora

### 8.129 DIMTOH variável de sistema

#### 8.129.1 Texto fora do alinhamento

Coloca horizontalmente o texto da cota fora das linhas de extensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Alinhar com a linha de dimensão Liga (1): Horizontal

### 8.130 DIMTOL variável de sistema

#### 8.130.1 Mostrar tolerância

Adiciona tolerancia ao texto da dimensão.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir tolerância Liga (1): Exibir tolerância

### 8.131 DIMITOLJ variável de sistema

#### 8.131.1 Pos vert da Tolerância

Especifica a posição vertical para valores de tolerância, em relação ao texto primário da cota.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Bottom 1: Meio 2: Top

### 8.132 DIMTP variável de sistema

#### 8.132.1 Limite superior tolerância

Controla o limite de tolerância máximo (superior) para o texto da cota quando a variável de sistema DIMITOL ou DIMLIM está ativada.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





### 8.133 DIMTSZ variável de sistema

#### 8.133.1 Tam. Tick de dim

Controla o tamanho das marcas de verificação (tick marks) desenhadas, em vez das pontas de seta para dimensões lineares, de raio e de diâmetro.

Se o valor for zero, pontas de seta serão desenhadas.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0
Valores possíveis:	0: Desenhar pontas de seta >0: Desenhar marcas oblíquas em vez de pontas de seta

### 8.134 DIMTVP variável de sistema

#### 8.134.1 Deslocamento de texto na vertical

Controla a posição vertical do texto da cota acima ou abaixo da linha de cota. Atua como um multiplicador da variável de sistema DIMTXT, quando a variável de sistema DIMTAD é definida como **Centralizado entre linhas de extensão**.

Um valor de 1,0 é equivalente a definir a variável de sistema DIMTAD para Ligada (1).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 8.135 DIMTXSTY variável de sistema

#### 8.135.1 Estilo de texto

Controla o estilo predefinido de texto de cota.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão



### 8.136 DIMTXT variável de sistema

#### 8.136.1 Altura do texto

Controla a altura predefinida do texto da cota, se o estilo de texto definido na variável de sistema DIMTXSTY não tiver altura fixa.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,18 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 2,5 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 8.137 DIMTXTDIRECTION variável de sistema

#### 8.137.1 Direção do texto

Controla a direção do texto da cota.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Da esquerda para a direita Liga (1): Da direita para a esquerda

### 8.138 DIMTZIN variável de sistema

#### 8.138.1 Suprimir zeros na tolerância

Controla a supressão de zeros em valores de tolerância.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais
-------------------	---

### 8.139 DIMUNIT variável de sistema

#### 8.139.1 Dim unit type (obsolete)

Substituído pelas variáveis de sistema DIMLUNIT e DIMFRAC.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura (empilhado) 5: Fracional (empilhadas) 6: Arquitetônica 7: Fracional 8: Painel de controle do Windows

### 8.140 DIMUPT variável de sistema

#### 8.140.1 Insira texto manualmente

Altera o posicionamento do texto da cota durante a criação da dimensão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	Desl (0): O cursor controla somente a localização da linha de dimensão Liga (1): O cursor controla a posição do texto e a localização da linha de dimensão
--------------------	---

### 8.141 DIMZIN variável de sistema

#### 8.141.1 Suprimir zeros da dim

Suprime zeros à esquerda e/ou à direita para unidades primárias.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Suprimir zero pés e precisamente zero polegadas 1: Incluir zero pés e precisamente zero polegadas 2: Incluir zero pés e suprimir zero polegadas 3: Suprimir zero pés e incluir zero polegadas 4: Suprimir zeros antecedentes em dimensões decimais 8: Suprimir dígitos decimais em dimensões decimais

### 8.142 DISPLAYAXES variável de sistema

#### 8.142.1 Exibir Eixos

Exibe os eixos dos elementos estruturais.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Opções possíveis:	Desl (0): Não exibir eixos Liga (1): Exibir eixos



### 8.143 DISPLAYAXESFORMEP variável de sistema

#### 8.143.1 Exibir eixos

Controla a exibição dos eixos de elementos MEP.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 8.144 DISPLAYSCALING variável de sistema

#### 8.144.1 Escala de exibição automática (Somente-leitura)

Escala de exibição atual - o mesmo que as configurações de exibição do sistema.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	50 a 1000
Valor padrão:	100

### 8.145 DISPLAYSIDESANDENDS variável de sistema

#### 8.145.1 Exibir Lados e Extremos

Exibe os lados e as extremidades das entidades estruturais na seleção. Se ativado, estas são selecionáveis.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir lados e extremidades Liga (1): Exibir lados e extremidades



### 8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variável de sistema

#### 8.146.1 Marcador de snap nas vistas

Controla se os marcadores de snap são exibidos em todas as viewports.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir marcador de snap em todas as vistas Liga (1): Exibir marcador de snap em todas as vistas

### 8.147 DISPLAYTOOLTIPS variável de sistema

#### 8.147.1 Dicas de snap

Alterna a exibição das dicas de snap Liga/Desliga.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar dicas de ferramentas de snap Liga (1): Habilitar dicas de ferramentas de snap

### 8.148 DISPPAPERBKG variável de sistema

#### 8.148.1 Pano de fundo para o papel

Exibe uma folha de papel no Paper Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir plano de fundo para o papel Liga (1): Exibir plano de fundo para o papel
--------------------	--

### 8.149 DISPPAPERMARGINS variável de sistema

#### 8.149.1 Area imprimível

Exibe a área imprimível de um layout no Paper Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a área imprimível Liga (1): Exibir a área imprimível

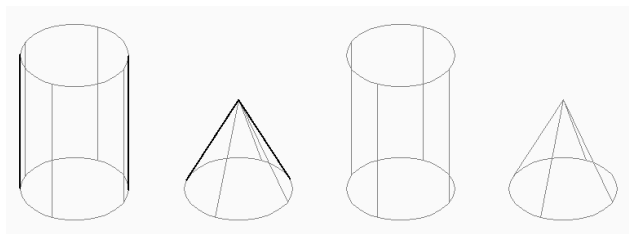
### 8.150 DISPSILH variável de sistema

#### 8.150.1 Mostrar curvas das silhuetas

Exibe curvas de silhueta em entidades sólidas nos modos em Arame (2D e 3D).

**Nota:** Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir curvas de silhueta Liga (1): Exibir curvas de silhueta





### 8.151 DISTANCE variável de sistema

#### 8.151.1 Distância (Somente-leitura)

A última distância calculada do comando DIST.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

### 8.152 DMAUDITLEVEL variável de sistema

#### 8.152.1 Comando DMAUDIT, nível de detalhes

Controla os tipos de mensagem exibidos para o comando DMAUDIT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Ignorar erros da faixa dinâmica 2: Ignorar faces lascadas

#### Faixa dinâmica

A faixa dinâmica é a faixa de comprimentos necessários para criar uma geometria válida. O intervalo é limitado porque um modelador expressa as coordenadas dos pontos no espaço 3D em termos de números de ponto flutuante de precisão dupla. Para representar um número, os números de ponto flutuante usam um número finito de dígitos significativos, que no caso de números de precisão dupla é de aproximadamente quatorze a dezesseis dígitos significativos. O uso de dígitos pelo modelador é limitado a nove dígitos significativos para evitar suscetibilidade a erros de arredondamento. Isso significa que a faixa dinâmica de um modelo pode ter apenas nove ordens de magnitude. Assim, a razão entre o comprimento mais longo e o mais curto que pode ser modelado é  $10^9$ .

Os números podem ser interpretados como polegadas, milímetros ou qualquer outra unidade. O modelador tem resolução de  $10^{-6}$ , o que significa que se a distância entre dois pontos for menor que isso, eles são considerados iguais. Também é necessária uma banda de guarda de pelo menos uma ordem de grandeza em torno do valor da resolução. Por razões práticas, pode haver ambiguidade sobre distâncias próximas do valor de resolução, portanto esta faixa de guarda é uma margem de segurança para melhorar a confiabilidade.

Como resultado, o intervalo dinâmico válido de modelos em BricsCAD é de  $10^{-5}$  a  $10^4$  e não depende da unidade. A faixa dinâmica das peças modeladas em milímetros é de 0,00001 mm a 10.000 mm. A faixa dinâmica das peças modeladas em metros é de 0,00001 m a 10.000 m.





Se a faixa dinâmica for excedida, o comportamento dos algoritmos de modelagem será imprevisível. Isso pode fazer com que os algoritmos do modelador produzam resultados incorretos ou falhas.

### Face em lascas

Alguns modelos podem conter faces longas e estreitas que não foram planejadas para estarem presentes no design do modelo. Normalmente, estes ocorrem em modelos importados devido às diferenças de tolerância entre os sistemas de modelagem geométrica.

Como o tamanho de um recurso não pode ser menor que a resolução de um modelador, as faces genuínas são pelo menos uma ordem de grandeza maior que a lacuna máxima no modelo. Qualquer face menor que isso é candidata a ser ilegítima.

A tolerância da entidade é calculada como o valor de tolerância mais alto entre as arestas e vértices tolerantes da entidade.

A distância máxima entre as arestas longas de tal face é menor que a tolerância especificada. Possui pelo menos uma borda curta e não mais que três bordas longas. Uma aresta curta é uma aresta mais curta que a tolerância especificada. Uma borda longa é maior que a tolerância especificada. A tolerância pode ser calculada automaticamente com base na caixa delimitadora da entidade.

Como as dimensões da geometria da fita estão próximas da resolução do modelador, é difícil realizar operações nesta. Como essa geometria geralmente não é pretendida, tenta-se substituí-la por uma geometria tolerante. Nos corpos, as bordas tolerantes substituem as faces finas e os vértices tolerantes substituem as bordas curtas. Ao fixar manualmente, as lascas podem ser removidas e as faces adjacentes estendidas, se necessário.

**Nota:** Ao realizar verificação e recuperação de entidade em vários contextos, a tolerância é obtida da entidade como o maior valor de tolerância entre as bordas e vértices tolerantes da entidade, ou alguns outros valores a critério do chamador.

## 8.153 DMAUTOUPDATE variável de sistema

### 8.153.1 Modo de recálculo de restrições 3D

Atualiza o modelo automaticamente, quando as restrições são aplicadas ou modificadas.

Se desativado, use o comando DMUPDATE para atualizar o modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as restrições 3D Liga (1): Atualizar automaticamente as restrições 3D

## 8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variável de sistema

### 8.154.1 Tipo de conexão

Controla o tipo de conexão criada pelo comando BIMESTRUTURALCONNECTAR.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Suave 1: Planar

### 8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variável de sistema

#### 8.155.1 DMPUSHPULL subtrair

Controla o que acontece quando uma entidade, modificada com o comando DMPUSHPULL, toca uma entidade existente.

Quando DESLIGADO, um sólido que faz interseção com outro sólido não subtrai mais as áreas de interseção do outro sólido.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a subtração em DMPUSHPULL Liga (1): Habilitar a subtração em DMPUSHPULL

### 8.156 DMRECOGNIZE variável de sistema

#### 8.156.1 Reconhecimento de restrições de geometria 3D automático

Restringe automaticamente as relações geométricas entre superfícies, quando entidades 3D são editadas, ou restrições 3D são recalculadas.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1 a 1023
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Negativo: Desligar o reconhecimento automático de restrições em geometria 3D 1: Tangente em superfícies 2: Coincidente em planos 4: Paralelo em planos 8: Perpendiculares em planos 16: Cilindros perpendiculares a planos 32: Coaxial em superfícies 64: Cilindros e esferas de raio igual 128: Vértices entre 4 ou mais faces 256: Bordas entre faces coincidentes 512: Fixar um plano restringido situado em XY/YZ/ZX (compatibilidade)

### 8.157 DOCKPRIORITY variável de sistema

#### 8.157.1 Prioridade de Encaixe

Controla a prioridade de encaixe das barras de encaixe superior, esquerda, direita e inferior.

**Nota:** É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 14
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: Superior, Esquerda, Direita, Inferior 2: Superior, Inferior, Esquerda, Direita 3: Superior, Esquerda, Inferior, Direita 4: Superior, Direita, Inferior, Esquerda 5: Esquerda, Direita, Superior, Inferior 6: Esquerdo, Superior, Inferior, Direita 7: Esquerdo, Superior, Direita, Inferior 8: Esquerda, Inferior, Direita, Superior 9: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 10: Direita, Inferior, Esquerda, Superior 11: Direita, Superior, Inferior, Esquerda 12: Inferior, Esquerda, Direita, Superior 13: Inferior, Esquerda, Superior, Direita 14: Inferior, Direita, Superior, Esquerda
--------------------	---

### 8.158 DOCTABPOSITION variável de sistema

#### 8.158.1 Posição das guias

Controla onde a aba de controle do documento é exibida.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Superior 1: Inferior 2: Esquerda 3: Direita

### 8.159 DONUTID variável de sistema

#### 8.159.1 Diâmetro interno do anel

O diâmetro interno predefinido para o comando ANEL.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0.5

### 8.160 DONUTOD variável de sistema

#### 8.160.1 Diâmetro externo do anel

O diâmetro externo predefinido para o comando ANEL.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

### 8.161 DRAGMODE variável de sistema

#### 8.161.1 Modo Arrastar entidade

Controla se uma prévia é exibida durante os comandos MOVER e COPIAR.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem arrastar 1: Quando solicitado 2: Sempre que possível

### 8.162 DRAGMODEHIDE variável de sistema

#### 8.162.1 Oculta ao arrastar

Oculta a entidade original durante as ações de mover e esticar.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Durante os comandos de Modelagem 3D 2: Durante os comandos de Desenho 2D

### 8.163 DRAGMODEINTERRUPT variável de sistema

#### 8.163.1 Modo Interrupção ao arrastar

Controla se o recálculo/redesenho do modelo é interrompido quando o cursor está em movimento.

Se ativado, exibe uma prévia ao vivo. Se desativado, todas as ações de arrastar devem ser concluídas primeiro.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

### 8.164 DRAGOPEN variável de sistema

#### 8.164.1 Abrir arraste

Controla o que fazer quando um desenho é arrastado do Explorer para o programa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Insere arquivo no desenho atual 1: Abre o arquivo em uma nova aba

### 8.165 DRAGP1 variável de sistema

#### 8.165.1 Taxa Regen-Arraste

Controla a taxa de amostragem de entrada de regen-arrastar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	10

### 8.166 DRAGP2 variável de sistema

#### 8.166.1 Taxa arraste-rápido

Controla a taxa de amostragem de entrada em arrastar-rápido.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	25

### 8.167 DRAGSNAP variável de sistema

#### 8.167.1 Encaixar entidades arrastadas

Habilita a dinâmica da caixa elástica durante os comandos de modificação: COPIAR, COLARAT, COLARB, MOVER, ROTAC, ESPELHAR, ESCALA, ESTICAR e mais.

A variável de sistema DRAGSNAP controla o comportamento do snap ao arrastar. DRAGSNAP controla se a dinâmica da faixa elástica é exibida no local atual do cursor, ou no local atual do encaixe da entidade.



**Nota:** A dinâmica da faixa elástica significa que o cursor e a entidade que está sendo modificada saltarão para o ponto de ajuste ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.

- Se Ativo, o cursor e quaisquer entidades selecionadas saltarão para o ponto de snap ativo, o que tornará o local de destino mais óbvio.
- Se estiver desativado, o snap só terá efeito durante os comandos de desenho e edição.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não encaixar entidades arrastadas Liga (1): Encaixar entidades arrastadas

### 8.168 DRAWINGPATH variável de sistema

#### 8.168.1 Caminho do desenho

O caminho do arquivo usado para a quinta pasta à esquerda das caixas de diálogo de comando ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows).

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 8.169 DRAWINGVIEWASM variável de sistema

#### 8.169.1 Otimização de montagens

Permite o uso de estruturas de dados na montagem, otimiza a geração de vistas criadas com o comando VISTABASE.

Alterna entre a remoção de linha oculta analítica normal (HLR) e o procedimento ASM\_HLR.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl





Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a otimização de montagens Liga (1): Habilita a otimização de montagens
--------------------	--

### 8.170 DRAWINGVIEWENTS variável de sistema

#### 8.170.1 Entidades adicionais

Controla as entidades que serão processadas nas vistas do desenho criadas pelo comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl (0)
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exibição dos Pontos Liga (1): Ponto (a aparência é controlada por PDSIZE e PDMODE)

### 8.171 DRAWINGVIEWFLAGS variável de sistema

#### 8.171.1 Sinalizadores de Vistas do Desenho

Permite a geração e atualização em paralelo das vistas criadas com o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar geração paralela e atualização de vistas Liga (1): Habilitar geração paralela e atualização de vistas

### 8.172 DRAWINGVIEWPRESET variável de sistema

#### 8.172.1 Pré-definição de vistas do desenho

Controla a predefinição da vista para o comando VISTABASE.

As predefinições especificam os tipos de desenhos gerados e seu posicionamento no layout.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Nenhum

### 8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variável de sistema

#### 8.173.1 Predefinição de exibir linhas ocultas no desenho

Controla as linhas ocultas predefinidas para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas ocultas Liga (1): Armazener a predefinição atual de linhas ocultas

### 8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variável de sistema

#### 8.174.1 Escala pré-definida para uma vista do desenho.

Controla a escala de anotação para a predefinição de vista de desenho atual.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variável de sistema

#### 8.175.1 Predefinição das linhas tangentes na vista do desenho

Controla a predefinição das linhas tangentes para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar atual predefinição das linhas tangentes Liga (1): Armazenar a predefinição atual das linhas tangentes

### 8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variável de sistema

#### 8.176.1 Predefinição de linhas de arraste da vista do desenho

Controla a predefinição das linhas de arraste para o comando VISTABASE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar a predefinição atual de linhas de arraste Liga (1): Armazenar a predefinição atual de linhas de arraste

### 8.177 DRAWINGVIEWQUALITY variável de sistema

#### 8.177.1 Qualidade das vistas de desenho

Controla a qualidade das vistas criadas com o comando VISTABASE.

Desative para reduzir significativamente o tempo necessário para gerar vistas do desenho. Vistas com geometria em qualidade de rascunho são criadas, não é possível colocar anotações nas bordas das entidades nessas vistas.

No entanto, elas parecem muito semelhantes a uma vista de desenho precisa (de alta qualidade) e você pode usá-las para criar rapidamente os layouts, economizando tempo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Qualidade rascunho 1: Alta qualidade
--------------------	--

### 8.178 DRAWORDERCTL variável de sistema

#### 8.178.1 Controlar a Ordem do Desenho

Controla a funcionalidade da ordem de desenho. Limita a ordem do desenho, use se algumas operações de edição demorarem um pouco mais.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Visualização padrão de entidades com ordem do desenho 2: Herdar ordem do desenho

### 8.179 DWFFORMAT variável de sistema

#### 8.179.1 Formato padrão DWF

Controla o formato de exportação padrão para o comando 3DDWF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: DWF 1: DWFX



### 8.180 DWFFRAME variável de sistema

#### 8.180.1 Quadro DWF

Controla a visibilidade dos quadros subjacentes DWF ou DWFX, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais (3)**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros DWF 1: Exibir e plotar quadros DWF 2: Exibir, mas não desenhar quadros DWF

### 8.181 DWFOSNAP variável de sistema

#### 8.181.1 Snap a entidade DWF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjunção DWF.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em DWF Liga (1): Habilitar snap de entidade DWF

### 8.182 DWFVERSION variável de sistema

#### 8.182.1 Versão DWF

Controla a versão de exportação do DWF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Comprimido DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Comprimido DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFx

### 8.183 DWGCHECK variável de sistema

#### 8.183.1 Verificar o desenho

Executa uma verificação automática da integridade dos dados, quando um desenho é aberto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Avisar sobre problema potencial 1: Aviso sobre problema potencial e em outra aplicação 2: Notifique em problema potencial 3: Notifique em problema potencial, avise em outra aplicação

### 8.184 DWGCODEPAGE variável de sistema

#### 8.184.1 Página de códigos de desenho (Somente-leitura)

Exibe a página de código do desenho, igual à variável de sistema SYSCODEPAGE.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



### 8.185 DWGGUIDCLOUDAI variável de sistema

#### 8.185.1 Guid do Desenho

GUID exclusivo (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para este desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	" "

### 8.186 DWGNAME variável de sistema

#### 8.186.1 Nome do desenho (Somente-leitura)

O nome do desenho atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 8.187 DWGPREFIX variável de sistema

#### 8.187.1 Prefixo do desenho (Somente-leitura)

O caminho da pasta do desenho atual.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Não é salva

### 8.188 DWGTITLED variável de sistema

#### 8.188.1 Desenho intitulado (Somente-leitura)

Mostra se o desenho atual já está nomeado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valores possíveis:	Desl (0): O desenho não foi nomeado Liga (1): O desenho foi nomeado
--------------------	--

### 8.189 DXEVAL variável de sistema

#### 8.189.1 Modo Atualizar p/ Extração de dados

Controla a notificação para tabelas de extração de dados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 511
Valor padrão:	12
Opções possíveis:	0: Sem notificação 1: Notificação em abrir 2: Notificação ao salvar 4: Notificação ao plotar 8: Notificação ao publicar 16: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR 32: Notificação ao salvar + atualização automática 64: Notificação no plotar + atualização automática 128: Notificação ao publicar + atualização automática 256: Notificação em ETRANSMIT ou ARQUIVAR + atualização automática

### 8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variável de sistema

#### 8.190.1 DXF texto ajustar alinhamento

Controla se o alinhamento é ajustado quando o texto é carregado a partir de um DXF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ajustar o alinhamento Liga (1): Ajustar o alinhamento





### 8.191 DYNCONSTRAINTMODE variável de sistema

#### 8.191.1 Modo de Restrição Dinâmica

Exibe restrições dimensionais ocultas quando entidades restritas estão selecionadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas. Liga (1): Exibir restrições dimensionais ocultas, quando as entidades restritas forem selecionadas.

### 8.192 DYNDIGRIP variável de sistema

#### 8.192.1 Mostrar dimensões dinâmicas

Controla quais dimensões dinâmicas são mostradas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Comprim. resultante 2: Comprim. estendido 4: Angulo absoluto 8: Angulo relativo 16: Raio do arco

### 8.193 DYNDIMAPERTURE variável de sistema

#### 8.193.1 Abertura de dimensão dinâmica

Controla o raio ao redor do cursor, usado para detectar a entidade mais próxima durante um comando, em pixels. Aplica-se apenas quando a variável de sistema DYNMODE estiver definida como **Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima**.



São aceitos valores entre 1 e 500.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	20
Unid.	Pixels

### 8.194 DYNDIMCOLORHOT variável de sistema

#### 8.194.1 Cor de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, durante uma ação de movimento por alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	142

### 8.195 DYNDIMCOLORHOVER variável de sistema

#### 8.195.1 Cor realce de dimensão dinâmica

A cor das dimensões dinâmicas, quando o cursor passa sobre um ponto de alça.

São aceitos valores entre 1 e 255.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	142
---------------	-----

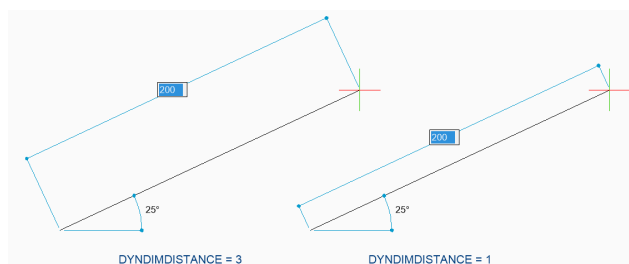
### 8.196 DYNDIMDISTANCE variável de sistema

#### 8.196.1 Distância de dimensão dinâmica

Controla a posição da caixa de dimensão dinâmica - a distância de deslocamento a partir da entidade.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 to 10.0
Valor padrão:	1.0



### 8.197 DYNDIMLINETYPE variável de sistema

#### 8.197.1 Tipo de linha para dimensão Dinâmica

Controla a visualização do tipo de linha de dimensões dinâmicas, durante uma ação de mover por alça.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	-1 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	-1: Atual 0: Contínuo 1: Pontilhado 2: Tracejado
--------------------	---

### 8.198 DYNDIVIS variável de sistema

#### 8.198.1 Visibilidade de dimensão dinâmica

Controla quais dimensões dinâmicas são exibidas quando alças são movidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente primeira dimensão dinâmica 1: Somente primeiras duas dimensões dinâmicas 2: Todas cotas dinâmicas, como especificado por DYNDIGRIP

### 8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY variável de sistema

#### 8.199.1 Transparência dos campos de entrada dinâmicos

Controla a transparência dos campos de entrada dinâmicos, como porcentagem.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	90



### 8.200 DYNMODE variável de sistema

#### 8.200.1 Modo de entrada dinâmica

Ativa/desativa os recursos de entrada dinâmica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-31 a 31
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	Negativo: Desliga tudo temporariamente 0: Nenhuma entrada dinâmica 1: Entrada dinâmica no apontador (ainda não suportada) 2: Dimensões dinâmicas editáveis 4: Rastreando dimensões dinâmicas 8: Entidade mais próxima por dimensões dinâmicas dos eixos X/Y do UCS 16: Dimensões dinâmicas da entidade mais próxima

### 8.201 DYNPICOORDS variável de sistema

#### 8.201.1 Modo padrão para coordenadas dinâmicas de entrada

O modo predefinido para entrada de coordenadas, durante a entrada dinâmica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Relativo 1: Absoluto



## 9. E

### 9.1 EDGEMODE variável de sistema

#### 9.1.1 Modo de aresta

Controla como bordas cortantes ou de limite são verificadas com os comandos APARAR e ESTENDER, como ou sem extensão.

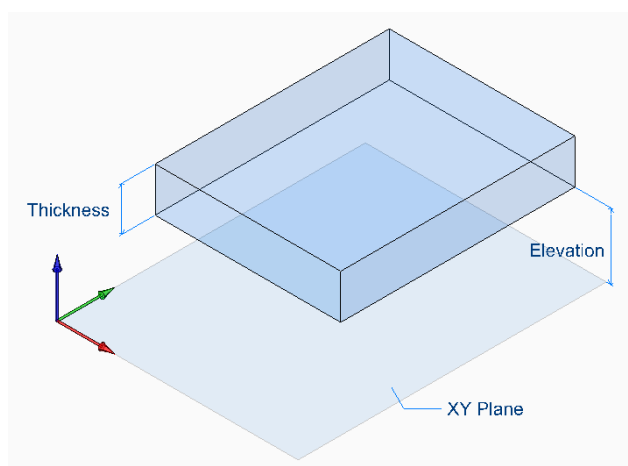
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Usar a borda selecionada sem uma extensão Liga (1): Estender ou aparar a entidade selecionada até uma extensão imaginária da borda de corte ou de limite

### 9.2 ELEVATION variável de sistema

#### 9.2.1 Elevação

A elevação (eixo-Z) para novas entidades, em relação ao atual UCS.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





### 9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variável de sistema

#### 9.3.1 Elevação em cruzamentos de linha de interrupção

Controla a elevação ao cruzar com linhas de interrupção.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mínima 1: Máxima 2: Média

### 9.4 ENABLEATTRACTION variável de sistema

#### 9.4.1 Atração das alças

Habilita a aderência alça a alça durante o movimento, ou ações para modificar em um ponto de alça.

**Nota:** A variável de sistema OSMODE pode substituir esse comportamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a atração de alças Liga (1): Habilitar a atração de alças

### 9.5 ENABLEBIMBKUPDATE variável de sistema

#### 9.5.1 Ativar a atualização de cortes em segundo plano

Ativa a atualização do corte em segundo plano, consulte o comando BIMBKUPDATE.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 9.6 ENABLEHYPERLINKMENU variável de sistema

#### 9.6.1 Menu do hiperlink

Alterna o menu de hiperlink Liga/Desl.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o menu de hiperlink Liga (1): Habilitar o menu de hiperlink

### 9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variável de sistema

#### 9.7.1 Dicas do hiperlink

Alterna a exibição da dica de hiperlink (Liga/Desl).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a dica de ferramenta do hiperlink Liga (1): Habilitar a dica de ferramenta de hiperlink

### 9.8 ERRNO variável de sistema

#### 9.8.1 Número do erro (Somente-leitura)

Informa o tipo de erro de um programa LISP.





Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0

### 9.9 EXPERT variável de sistema

#### 9.9.1 Expert

Controla a exibição de determinados avisos/prompts. Se os avisos forem suprimidos, continua como se (S)im foi inserido. Pode afetar scripts, macros de menu, LISP e funções de comando.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Pubicar todos os avisos normalmente 1: Suprime as solicitações de <b>Regen</b> e <b>Desl Camada</b> 2: Também suprime o <b>bloco já definido</b> (BLOCK) e <b>arquivo já existe</b> (SALVAR e GBLOCO) prompts 3: Também suprime o aviso <b>tipo de linha já carregado</b> 4: Também suprime o aviso <b>arquivo já existe</b> (UCS e Salvar VPORST) 5: Também suprimir o aviso <b>estilo de dimensão já existe</b>

### 9.10 EXPINSALIGN variável de sistema

#### 9.10.1 Explorer Inserir Alinhado

Alinhar blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho, com entidades selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos alinhados Liga (1): Inserir blocos alinhados
--------------------	--

### 9.11 EXPINSANGLE variável de sistema

#### 9.11.1 Explorer Inserir Angulo

O ângulo de rotação usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se se a variável de sistema EXPINSFIXANGLE estiver ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0
Unid.	graus

### 9.12 EXPINSFIXANGLE variável de sistema

#### 9.12.1 Explorer Inserir Angulo Fixo

Usa um ângulo de rotação para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho. Consulte também a variável de sistema EXPINSANGLE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em ângulo fixo Liga (1): Inserir blocos em ângulo fixo

### 9.13 EXPINSFIXSCALE variável de sistema

#### 9.13.1 Explorer Inserir Escala Fixa

Insere blocos a partir do Explorer do Desenho, em uma escala fixa.

Consulte a variável de sistema EXPINSSCALE.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não inserir blocos em escala fixa Liga (1): Inserir blocos em escala fixa

### 9.14 EXPINSSCALE variável de sistema

#### 9.14.1 Explorer Inserir Escala

O multiplicador de escala usado para blocos inseridos a partir do Explorer do Desenho.

Aplica-se quando a variável de sistema EXPINSFIXSCALE estiver Ligada (1)).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

### 9.15 EXPLMODE variável de sistema

#### 9.15.1 Modo Explodir

Habilita o comando EXPLODIR, em blocos com escala não uniforme (NUS).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não explodir blocos escalados não-uniformemente Liga (1): Explodir blocos escalados não-uniformemente

### 9.16 EXPORT3DPDFWRITER variável de sistema

#### 9.16.1 3D PDF writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos 3D PDF.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gravador de PDF do Communicator 3D 1: Escritor Interno 3D PDF

### 9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variável de sistema

#### 9.17.1 ASAT/ASAB writer

Controla o gravador usado para salvar arquivos ASAT/ASAB. O gravador ASAT/ASAB interno é usado se o Communicator não estiver instalado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Communicator ASAT/ASAB writer 1: Internal ASAT/ASAB writer

### 9.18 EXPORTACISFORMATVERSION variável de sistema

#### 9.18.1 Versão de formato para exportação ACIS

Controla a versão do arquivo ACIS para o qual exportar.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	0: Última disponível 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022
-------------------	---

### 9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variável de sistema

#### 9.19.1 Versão do formato de exportação do CATIA V4

Controla a versão do arquivo CATIA V4 para o qual exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

### 9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variável de sistema

#### 9.20.1 Versão de formato de exportação CATIA V5

Controla a versão do arquivo CATIA V5 para o qual exportar.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 17
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022

### 9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variável de sistema

#### 9.21.1 Exportar Sinalizadores de Geometria

Controla como as representações geométricas nos formatos IGES e STEP são exportadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	01: Converter Curvas Analíticas em Splines 02: Converter Superfícies Analíticas em Splines 04: Dividir Pcurvas em Descontinuidades G1 (somente Mac) 08: Dividir Faces Periódicas
--------------------	---

### 9.22 EXPORTHIDDENPARTS variável de sistema

#### 9.22.1 Peças ocultas

Controla como peças ocultas são exportadas.

Entidades podem ficar invisíveis por causa de:

- O resultado do comando HIDEOBJECTS.
- Estarem situadas em uma camada oculta.
- Ser propriedade de um componente invisível.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	<b>0: Exportar e ocultar, se possível:</b> exporta entidades ocultas. Se o formato de destino suportar entidades ocultas, as entidades ocultas no documento de origem também ficarão ocultas no documento de destino. <b>1: Não exportar:</b> entidades invisíveis são ignoradas.

### 9.23 EXPORTMODELSpace variável de sistema

#### 9.23.1 Exportar Model Space

Controla qual parte do Model Space exportar para DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: O que estiver exibido 1: A extensão do desenho 2: Uma janela
--------------------	---

**Nota:** As variáveis de sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato \*.dwf.

### 9.24 EXPORTPAGESETUP variável de sistema

#### 9.24.1 Exportar config. página

Altera a configuração da página para exportação DWF, DWFx ou PDF.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Padrão 1: Substituir

**Nota:** As variáveis de sistema EXPORTMODELSpace, EXPORTPAPERSpace e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato \*.dwf.

### 9.25 EXPORTPAPERSpace variável de sistema

#### 9.25.1 Exportar PaperSpace

Controla qual layout(s) exportar para DWF, DWFx ou PDF, a partir do Paper Space.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout atual 1: Todos layouts





**Nota:** As variáveis de sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE e EXPORTPAGESETUP atualmente são neutras para exportações em formato \*.dwf.

### 9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variável de sistema

#### 9.26.1 Versão do formato de exportação Parasolid

Controla a versão do arquivo Parasolid para o qual exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 23
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33 23: Parasolid 34



### 9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

#### 9.27.1 Estrutura do produto

Controla se uma estrutura de produto é exportada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	<b>0: Nenhuma estrutura do produto:</b> exporta uma estrutura simples, sem componentes no documento de destino, seja pelo fato do documento de BricsCAD ter ou não uma estrutura de produto. <b>1: Exportar estrutura do produto:</b> exporta os dados da estrutura do produto de BricsCAD (se existentes) para o documento de destino.

**Nota:** A opção [1] é válida para o nível de licença Pro (ou superior). Caso contrário funciona como [0].

### 9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variável de sistema

#### 9.28.1 Versão de exportação de formato STEP

Controla a versão do arquivo STEP para a qual exportar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

### 9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variável de sistema

#### 9.29.1 Versão de formato de exportação XCGM

Controla a versão do arquivo XCGM para o qual exportar.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última disponível 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0

### 9.30 EXTMAX variável de sistema

#### 9.30.1 Extensão máxima (Somente-leitura)

A coordenada superior direita da extensão do desenho.

Este aumenta à medida que novas entidades são criadas fora da extensão existente.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

### 9.31 EXTMIN variável de sistema

#### 9.31.1 Extensão mínima (Somente-leitura)

As coordenadas inferior-esquerda da extensão do desenho.



Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

### 9.32 EXTNames variável de sistema

#### 9.32.1 Estender nomes

Controla o máximo de caracteres para os nomes das entidades nomeadas (por exemplo: tipos de linha e camadas) salvos em tabelas de símbolos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Nomes com até 31 caracteres Liga (1): Nomes com até 255 caracteres

### 9.33 EXTRUDEInside variável de sistema

#### 9.33.1 Comportamento de extrusão para dentro

Controla como novas entidades modificam uma entidade 'pai' quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável do sistema EXTRUDEInside é uma das quatro variáveis do sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM



Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a entidade criada a partir da entidade 'pai' 2: Unir entidade criada com a entidade 'pai'
-------------------	--

### 9.34 EXTRUDEOUTSIDE variável de sistema

#### 9.34.1 Comportamento de extrusão para fora

Controla como novas entidades modificam uma entidade pai quando tocam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

Entidade 'pai' é qualquer entidade que toca o contorno a partir do qual a entidade extrudada/revolvida foi criada.

A variável de sistema EXTRUDEOUTSIDE é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM
Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair a nova entidade a partir da entidade existente 2: Unir as entidades



## 10. F

### 10.1 FACETRATIO variável de sistema

#### 10.1.1 Aspecto da facetagem

Controla a proporção de facetamento para sólidos ACIS cilíndricos e cônicos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por 1 1: Cria uma malha para sólidos ACIS cônicos e cilíndricos N por M

### 10.2 FACETRES variável de sistema

#### 10.2.1 Resolução de faceta

Controla a suavidade das visualizações de linhas sombreadas, renderizadas e ocultas.

Valores entre 0,01 e 10,0 são aceitos. Valores grandes podem ter um impacto significativo no uso e no desempenho da memória.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 10.0
Valor padrão:	0.5

### 10.3 FBXEXPORTCAMERAS variável de sistema

#### 10.3.1 Exportar Câmeras FBX

Habilita a exportação de câmeras para FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar exportação de câmeras Liga (1): Ativar exportação de câmeras

### 10.4 FBXEXPORTENTITIES variável de sistema

#### 10.4.1 FBX Exportar Entidades

Habilita a exportação de entidades para FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de entidades Liga (1): Habilitar a exportação de entidades

### 10.5 FBXEXPORTENTITIESSELETYPE variável de sistema

#### 10.5.1 FBX entidades para exportar

Controla quais entidades são exportadas para o FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Entidades Visíveis 1: Entidades Seleccionadas



### 10.6 FBXEXPORTLIGHTS variável de sistema

#### 10.6.1 FBX Exportar Luzes

Habilita a exportação de luzes para FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de luzes Liga (1): Habilitar a exportação de luzes

### 10.7 FBXEXPORTMATERIALS variável de sistema

#### 10.7.1 FBX Exportar Materiais

Permite a exportação de materiais para FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exportação de materiais Ein (1): Permitir exportação de materiais

### 10.8 FBXEXPORTTEXTURES variável de sistema

#### 10.8.1 FBX Exportar Texturas

Define o tipo de material usado para uma exportação de arquivo FBX.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2





Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Incorporar 1: Referência 2: Copiar texturas para a localização

### 10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH variável de sistema

#### 10.9.1 Caminho para Exportar Texturas Fbx

O caminho do arquivo para FBX Exportar Texturas.

Essa configuração é usada somente quando a variável de sistema FBXEXPORTTEXTURES está definida como 2.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 10.10 FEATURECOLORS variável de sistema

#### 10.10.1 Cores dos recursos

Colore peças de Sheet Metal com base no tipo de recurso.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Opções possíveis:	Liga (1): As faces sólidas são coloridas pela cor especificada do recurso relacionado Desl (0): Todas as faces de recurso são coloridas com a cor sólida 3d padrão.

### 10.11 FIELDDISPLAY variável de sistema

#### 10.11.1 Exibir campo

Aplica um preenchimento cinza atrás do texto do campo.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Sem fundo cinza Liga (1): Fundo cinza

### 10.12 FIELDEVAL variável de sistema

#### 10.12.1 Modo atualizar campo

Controla a forma como os campos são atualizados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	31
Opções possíveis:	0: Não atualizar 1: Atualizado em abrir 2: Atualizado em salvar 4: Atualizado plotagem 8: Atualizado no uso de ETRANSMIT 16: Atualizado em regeneração

**Nota:** Os campos de dados são atualizados apenas pelo comando UPDATEFIELD; estes não são atualizados automaticamente com base no valor da variável de sistema FIELDEVAL.

### 10.13 FILEDIA variável de sistema

#### 10.13.1 Diálogo do arquivo

Alterna exibição das caixas de diálogo de arquivo. Se desativado, entre um til (~) para abrir a caixa de diálogo do arquivo. Isso também funciona para funções LISP e campos de comando em definições de ferramentas.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe caixas de diálogo Liga (1): Exibe caixas de diálogo

### 10.14 FILLETRAD variável de sistema

#### 10.14.1 Raio concord

O último raio usado com o comando CONCORD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT variável de sistema

#### 10.15.1 Combina soldas em ângulo adjacentes

Torna possível combinar segmentos de solda de ângulo adjacentes em um recurso de solda de ângulo.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não combina segmentos de solda em ângulo adjacentes. Liga (1): Combina segmentos de solda em ângulo adjacentes.

### 10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO variável do sistema

#### 10.16.1 Relação máxima de uma fenda para um tamanho de solda

Define a taxa máxima predefinida de uma lacuna entre uma peça de solda e o tamanho da solda de ângulo, consulte a variável de sistema FILLETWELDINGZSIZE.

Valores entre 0,0 e 0,8 são aceitos.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 to 0.8
Valor padrão:	0.4

### 10.17 FILLETWELDINGZSIZE variável do sistema

#### 10.17.1 Tamanho Z predefinido para filete de solda

Define o tamanho-Z predefinido de solda simétrica em ângulo.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	5

### 10.18 FILLMODE variável de sistema

#### 10.18.1 Modo preench

Mostra preenchimentos para multilinhas, traços, sólidos, hachuras (inclui preenchimento sólido), e polilinhas largas.

É necessário um REGEN.

Se estiver Desligado, todas as entidades preenchidas são exibidas e impressas como contornos, isso também reduzirá o tempo necessário para exibir ou imprimir um desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Entidades não são preenchidas Liga (1): Entidades são preenchidas
--------------------	--

### 10.19 FITLINEFITARCMODE variável de sistema

#### 10.19.1 Modo AjustLinha e AjustArco

A variável de sistema FITLINEFITARCMODE define os valores para as opções **Usar desenho inteiro**, **Ajustar em 3d**, e **Excluir entidades originais após o ajuste**, que são usadas pelos comandos AJUSTLINHA e AJUSTARCO. O valor é armazenado como um bitcode usando a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

**Nota:** Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Tipo:	Byte
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Usar desenho inteiro 2: Ajustar em 3D 4: Excluir entidades originais, após ajuste

### 10.20 FITTINGRADIUSTYPE variável de sistema

#### 10.20.1 Tipo de Raio do Adaptador

Define o tipo predefinido de raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto



### 10.21 FITTINGRADIUSVALUE variável de sistema

#### 10.21.1 Valor do Raio do Adaptador

Define o valor predefinido do raio de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.5

### 10.22 FONTALT variável de sistema

#### 10.22.1 Fonte alternativa

A fonte substituta usada quando uma fonte de texto não pode ser encontrada.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	simplex.shx

### 10.23 FONTMAP variável de sistema

#### 10.23.1 Arq. mapeamento fonte

A pasta de mapeamento de fontes.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	default.fmp

### 10.24 FRAME variável de sistema

#### 10.24.1 Quadro

Controla a visibilidade de molduras para RefEx's, imagens e subjacências.

Substitui as variáveis de sistema IMAGEFRAME, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME e XCLIPFRAME.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras 1: Mostrar e plotar molduras 2: Exibir, mas não imprimir molduras 3: Usa variáveis de sistema individuais

### 10.25 FRAMESELECTION variável de sistema

#### 10.25.1 Seleção do quadro

Controla se pode ser selecionado o quadro oculto de uma imagem, subjacência, RefEx's recortado, ou cobertura.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Quadros ocultos não podem ser selecionados Liga (1): Quadros ocultos podem ser selecionadas

### 10.26 FRONTZ variável de sistema

#### 10.26.1 Deslocamento do plano do corte frontal

Exibe a opção **Recortar** do comando VISTAD.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 10.27 FULLOPEN variável de sistema

#### 10.27.1 Totalmente aberto (Somente-leitura)

Indica o estado do desenho atual.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valores possíveis:	0: O desenho está parcialmente aberto 1: O desenho está totalmente aberto





# 11. G

## 11.1 GEARTEETHNUMBER variável de sistema

### 11.1.1 Número máximo de dentes na roda dentada

Controla o número de dentes para rodas dentadas, durante o comando -BMHARDWARE. Use essa opção para inserir rodas dentadas com geometria simplificada, ou completa.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

**Nota:** Esse número deve ser maior ou igual ao número de dentes da roda dentada inserida para criar uma roda dentada com geometria completa. 1000 é suficiente para inserir qualquer sproket da biblioteca com um conjunto completo de dentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

## 11.2 GENERATEASSOCATTRS variável de sistema

### 11.2.1 Gerar atributos associativos

Permite a geração de atributos associativos em entidades 3D.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valores possíveis:	Desl (0): Não gerar atributos associativos para entidades 3D Liga (1): Gerar atributos associativos para entidades 3D

## 11.3 GENERATEASSOCVIEWS variável de sistema

### 11.3.1 Gerar desenhos associativos

Ativa cotas associativas para desenhos gerados com os comandos BIMCORTEATUALIZAR, VISTABASE e VISTACORTE.

Como resultado, as dimensões são atualizadas nos associados viewports de Paper Space e desenhos de cortes BIM.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar dimensões associativas Liga (1): Ativar dimensões associativas

### 11.4 GEOLATLONGFORMAT variável de sistema

#### 11.4.1 Formato de latitude/longitude geográfica

Controla o formato dos valores de latitude e longitude geográficas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Graus decimais 1: Graus/minutos/segundos

### 11.5 GEOMARKERVISIBILITY variável de sistema

#### 11.5.1 Visibilidade de marcador geográfico

Controla a visibilidade do marcador geográfico.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Marcador geográfico não é visível Liga (1): Marcador geográfico é visível



### 11.6 GEOMRELATIONS variável de sistema

#### 11.6.1 Indicação de relação geométrica

Controla se as relações geométricas são reconhecidas e mantidas quando uma entidade 2D é arrastada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reconhecer relações tangentes 2: Reconhecer relações perpendiculares

### 11.7 GETSTARTED variável de sistema

#### 11.7.1 Começar

Controla se o Lançador BricsCAD é exibido na inicialização.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a caixa de diálogo do Lançador Liga (1): Mostrar caixa de diálogo Lançador

### 11.8 GFANG variável de sistema

#### 11.8.1 Ang. preenchimento gradiente

Controla o ângulo predefinido para preenchimento em gradiente.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

### 11.9 GFCLR1 variável de sistema

#### 11.9.1 Cor primária do preenchimento em gradiente

Controla a primeira cor predefinida de um preenchimento de gradiente.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5

### 11.10 GFCLR2 variável de sistema

#### 11.10.1 Cor secundária de preenchimento gradiente

Controla a segunda cor predefinida de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	7

### 11.11 GFCLRLUM variável de sistema

#### 11.11.1 Nível tonalidade do preenchimento gradiente

Controla a intensidade da tonalidade predefinida em um preenchimento gradiente de uma-cor.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

### 11.12 GFCLRSTATE variável de sistema

#### 11.12.1 Número de cores para um preenchimento de gradiente

Controla o número predefinido de cores para um preenchimento em gradiente.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Duas cores Liga (1): Uma cor

### 11.13 GFNAME variável de sistema

#### 11.13.1 Nome de preenchimento gradiente

Controla o padrão de um preenchimento em gradiente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 9
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: LINEAR 2: CILINDRO 3: INVCILINDRO 4: ESFÉRICA 5: HEMISFÉRICA 6: CURVO 7: INVESFÉRICA 8: INVHEMISFÉRICA 9: INVCURVA

### 11.14 GFSHIFT variável de sistema

#### 11.14.1 Deslocar preenchimento em gradiente

Controla se um padrão de preenchimento em gradiente é centralizado ou é deslocado para cima e para a esquerda.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Centralizado Liga (1): Deslocado

### 11.15 GLSWAPMODE variável de sistema

#### 11.15.1 GL Swap Mode

Controla o método de troca usado ao desenhar com o mecanismo GL. Dependendo do driver de hardware usado, o efeito visual pode diferir entre essas opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, não chama glXSwapBuffers. 1: Chamar glCopyPixels para copiar trás p/ frente, então chama glXSwapBuffers. 2: Chamar glXSwapBuffers, não chama glCopyPixels. 3: Chamar glXSwapBuffers, então chama glCopyPixels para copiar frente p/ trás. 4: Nada a fazer - apenas para testes.

### 11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variável de sistema

#### 11.16.1 Cor de fundo na parte inferior do gradiente

Controla a cor inferior predefinida para planos de fundo em gradiente e a predefinição para planos de fundo de vista sólida.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:210,210,210



### 11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variável de sistema

#### 11.17.1 Cor média para fundo em gradiente

Controla a cor intermediária predefinida para planos de fundo gradientes.

Aplica-se somente se a variável de sistema GRADIENTMODE estiver definida como **Gradiente de três cores**.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:250,250,250

### 11.18 GRADIENTCOLORTOP variável de sistema

#### 11.18.1 Cor superior para fundo em gradiente

Controla a cor predefinida do topo, para planos de fundo em gradiente.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco

### 11.19 GRADIENTMODE variável de sistema

#### 11.19.1 Modo de fundo em gradiente

Controla se e como um gradiente é aplicado no plano de fundo predefinido. Pode ser ajustado na caixa de diálogo **Plano de fundo**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Sem fundo gradiente 1: Gradiente duas-cores (cima/baixo) 2: Gradiente em três-cores (superior/meio/inferior)
--------------------	---

### 11.20 GRIDAXISCOLOR variável de sistema

#### 11.20.1 Cor grade do eixo

Controla a cor das linhas do eixo da grade.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	254

### 11.21 GRIDDISPLAY variável de sistema

#### 11.21.1 Exibição grade

Controla como a grade é exibida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: Restringir à área de DEFLIMITE 1: Exibir fora da área de limites 2: Exibição da grade adaptável 4: Permitir subdivisão abaixo do espaçam. da grade 8: Seguir UCS dinâmico

### 11.22 GRIDMAJOR variável de sistema

#### 11.22.1 Grade grande

Controla a frequência das linhas de grade principais versus secundárias.





São aceitos valores entre 1 e 100.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	5

### 11.23 GRIDMAJORCOLOR variável de sistema

#### 11.23.1 Cor da grade principal

Controla a cor das linhas principais da grade.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valores possíveis:	251

### 11.24 GRIDMINORCOLOR variável de sistema

#### 11.24.1 Cor grade secundária

Controla a cor das linhas secundárias da grade.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	250



### 11.25 GRIDMODE variável de sistema

#### 11.25.1 Modo Grade

Liga a grade.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Grade desligada Liga (1): Grade ligada

### 11.26 GRIDSTYLE variável de sistema

#### 11.26.1 Estilo grade

Controla se a grade é exibida como pontos ou linhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Grade com linhas 1: Grade pontilhada no ModelSpace 2D 2: Grade pontilhada no Editor de Bloco 4: Grade pontilhada na Folha/Layout

### 11.27 GRIDUNIT variável de sistema

#### 11.27.1 Unid. grade

Controla o espaçamento da grade X e Y para a viewport atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
---------------	---

### 11.28 GRIDXYZTINT variável de sistema

#### 11.28.1 Tonalidade da grade XYZ

Aplica as cores de eixo UCS para linhas de grade. Consulte também as variáveis de sistema COLORX, COLORY e COLORZ.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade do eixo 2: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade principais 4: Aplicar matiz XYZ às linhas de grade secundárias

### 11.29 GRIPBLOCK variável de sistema

#### 11.29.1 Alças em blocos

Exibe alças em entidades dentro de um bloco, quando um bloco está selecionado.

O ponto de inserção do bloco é exibido independentemente dessa configuração.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe alças de entidades dentro do bloco Liga (1): Exibe alças de entidades dentro do bloco



### 11.30 GRIPCOLOR variável de sistema

#### 11.30.1 Cor da alça

Controla a cor das alças não selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	72

### 11.31 GRIPDYNCOLOR variável de sistema

#### 11.31.1 Cor dinâmica de alça

Controla a cor das alças personalizadas para blocos dinâmicos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	140

### 11.32 GRIPHOT variável de sistema

#### 11.32.1 Cor da alça selecionada

Controla a cor das alças selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	240



### 11.33 GRIPHOVER variável de sistema

#### 11.33.1 Cor ao sobrevoar alça

Controla a cor de uma alça não selecionada, quando o cursor passa sobre ela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

### 11.34 GRIPOBJLIMIT variável de sistema

#### 11.34.1 Limite de entidade da alça

Define o número máximo de alças a ser exibidas para uma seleção.

São aceitos valores entre 0 e 32767.

- A exibição de alças é suprimida, se o número de entidades selecionadas exceder o valor dessa variável de configurações.
- Se definido como 0, as alças serão sempre exibidas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	100

### 11.35 GRIPS variável de sistema

#### 11.35.1 Alças

Controla como as alças são exibidas quando as entidades estão selecionadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2



Valores possíveis:	0: Desligar alças 1: Ligar alças de extremidade 2: Ligar alças de extremidade e ponto médio
--------------------	---

### 11.36 GRIPSIZE variável de sistema

#### 11.36.1 Tamanho da alça

Controla o tamanho de exibição da alça, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 255.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	4

### 11.37 GRIPTIPS variável de sistema

#### 11.37.1 Dicas de alças

Controla se as dicas de alça são exibidas quando o cursor passa sobre alças em entidades personalizadas ou blocos dinâmicos que suportam dicas de alça (ainda não suportado).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de alças Liga (1): Exibir dicas de alças

### 11.38 GSDEVICETYPE2D variável de sistema

#### 11.38.1 Disp. do sistema gráfico 2D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema usado para wireframe.

A opção **GDI+** é fortemente recomendada, as opções extras estão disponíveis apenas para fins de teste.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: GDI+ 1: OpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 2: RedOpenGL (não recomendado, disponível apenas para testes) 3: GDI (não recomendado, disponível apenas para testes)

### 11.39 GSDEVICETYPE3D variável de sistema

#### 11.39.1 Disp. do sistema gráfico 3D

Define o atual dispositivo gráfico do sistema, para saída renderizada para estilos visuais: Ocultas, Gouraud (com bordas) e Plano (com bordas).

Outros estilos visuais renderizados, como Modelagem e Realista, sempre usarão RedOpenGL.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: OpenGL 1: RedOpenGL



## 12. H

### 12.1 HALOGAP variável de sistema

#### 12.1.1 Espaço halo

Controla o valor da folga exibida se uma entidade é ocultada por outra entidade. Aplica-se apenas a vistas 2D.

A ser especificado como um percentual de uma unidade de desenho, independente do nível de zoom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	0

### 12.2 HANDLES variável de sistema

#### 12.2.1 Publicar Handles (Somente-leitura)

Mostra se os identificadores de entidade (handles) podem ou não ser acessados por aplicações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Handles não podem ser acessadas pelas aplicações Liga (1): Handles podem ser acessadas pelas aplicações

### 12.3 HANDSEED variável de sistema

#### 12.3.1 Handle seed (Somente-leitura)

Indica o identificador (handle) usado para criar novas entidades.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva





Valor padrão:	25
---------------	----

### 12.4 HIDEPRECISION variável de sistema

#### 12.4.1 Precisão de ocultar e sombreamento

Controla a precisão de ocultos e sombreados. Se ativado, usa precisão dupla, mais memória é necessária, o que pode afetar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a precisão dupla Liga (1): Habilita precisão dupla

### 12.5 HIDESYSTEMPRINTERS variável de sistema

#### 12.5.1 Ocultar impressoras do sistema

Oculta impressoras do sistema.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

### 12.6 HIDETEXT variável de sistema

#### 12.6.1 Oculta texto ao OCULTAR

Controla se o texto pode ser ocultado com o comando OCULTAR.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Texto não está escondido e não esconde outras entidades 1: Texto está escondido mas esconde outras entidades
--------------------	--

### 12.7 HIDEXREFSCALES variável de sistema

#### 12.7.1 Ocultar escalas de RefEx

Oculta as escalas de RefEx's.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ocultar escalas de RefEx's Liga (1): Ocultar escalas de RefEx's

### 12.8 HIGHLIGHT variável de sistema

#### 12.8.1 Destacar

Destaca entidades quando estas estão selecionadas.

**Nota:** Não afeta as entidades selecionadas com alças.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não realça seleção de uma entidade Liga (1): Destaca a seleção de uma entidade

### 12.9 HIGHLIGHTCOLOR variável de sistema

#### 12.9.1 Cor do Destaque na Seleção

Controla a cor de destaque usada quando GLSelectionHighlightStyle é definido como **Usar uma cor diferente para destacar**.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

### 12.10 HIGHLIGHTEFFECT variável de sistema

#### 12.10.1 Estilo de Destaque na Seleção

Controla como as entidades são realçadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Usar pontilhado de linha para realçar 1: Usa uma cor diferente para destacar 2: Usa uma linha espessada para destacar 3: Usa cor diferente e linha espessada para destacar

### 12.11 HORIZONBKG\_ENABLE variável de sistema

#### 12.11.1 Fundo em horizonte

Controla se o plano de fundo do horizonte é mostrado em vistas em perspectiva.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o plano de fundo do horizonte Liga (1): Habilitar o plano de fundo do horizonte



### 12.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON variável de sistema

#### 12.12.1 Horizonte de chão

Controla a cor do chão no horizonte.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:67,74,80

### 12.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN variável de sistema

#### 12.13.1 Origem do solo

Controla a cor do solo.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:95,103,112

### 12.14 HORIZONBKG\_SKYHIGH variável de sistema

#### 12.14.1 Céu alto

Controla a cor das regiões mais altas do céu.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:204,229,234

### 12.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON variável de sistema

#### 12.15.1 Horizonte do céu

Controla a cor na parte mais baixa do céu, no horizonte. Esse efeito pode ser muito sutil. Esta cor também é usada como cor do “céu” quando a câmera está abaixo da “terra”.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

### 12.16 HORIZONBKG\_SKYLOW variável de sistema

#### 12.16.1 Céu baixo

Controla a cor das regiões inferiores do céu.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	RGB:238,248,250

### 12.17 HOTKEYASSISTANT variável de sistema

#### 12.17.1 Assistente de Atalhos

Exibe o Assistente de Atalhos.

O Assistente de Atalhos aparece na parte inferior central da tela e exibe dicas de atalhos de teclado, durante alguns comandos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o Assistente de Atalhos Liga (1): Mostrar o Assistente de Atalhos

### 12.18 HPANG variável de sistema

#### 12.18.1 Ângulo da hachura

O ângulo do padrão de hachura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

### 12.19 HPANNOTATIVE variável de sistema

#### 12.19.1 Hachura anotativa

Controla se novos padrões de hachura são criados como padrões anotativos de hachura.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar padrões anotativos Liga (1): O padrão de hachura é anotativo

### 12.20 HPASSOC variável de sistema

#### 12.20.1 Associtividade da hachura

Controla se novos padrões de hachura e preenchimentos em gradiente são associativos. Hachuras associativas e preenchimentos em gradiente são atualizados automaticamente quando seus limites mudam.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites Liga (1): Associar padrões de hachura e preenchimentos em gradiente com seus limites

### 12.21 HPBACKGROUNDCOLOR variável de sistema

#### 12.21.1 Cor da hachura de fundo padrão

A cor de fundo predefinida para a hachura.

Entre '' para nenhuma.



Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

### 12.22 HPBOUND variável de sistema

#### 12.22.1 Borda da hachura

Controla o tipo de entidade criada pelos comandos HACHLIM e LIMITE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Região 1: Polilinha

### 12.23 HPBOUNDRETAIN variável de sistema

#### 12.23.1 Retém o limite do padrão de hachura

Cria entidades de limite para preenchimentos de hachuras e gradiente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não criar entidades limite 1: Criar entidades limite



### 12.24 HPCOLOR variável de sistema

#### 12.24.1 Cor padrão da hachura

Controla a cor predefinida para o primeiro plano da hachura.

Entre '.' para usar a cor atual, definida pelas variáveis do sistema CECOLOR.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.

### 12.25 HPDOUBLE variável de sistema

#### 12.25.1 Duplicação da hachura

Controla o padrão da hachura transversal definido-pelo-usuário.

- Se ativado, cria uma hachura transversal.
- Se desativado, cria uma hachura simples.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o padrão de hachura dobrado Liga (1): Ligar o padrão de hachura dobrado

### 12.26 HPDRAWORDER variável de sistema

#### 12.26.1 Ordem para desenhar a hachura

Controla a ordem de desenho das hachuras e preenchimentos em gradiente, definida pela configuração **Ordem de desenho** na caixa de diálogo **Hachura e Gradiente**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 4





Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Enviar para trás 2: Trazer para a frente 3: Enviar para trás do limite 4: Trazer para a frente do limite

### 12.27 HPGAPTOL variável de sistema

#### 12.27.1 Tolerância para lacuna na hachura

Controla a tolerância para um limite criado com os comandos HACHLIM ou LIMITE. Quando ampliado em Zoom, a detecção de limite vai falhar. Quando ampliado para uma escala em que o contorno 'pareça' fechado, o limite é detectável.

Valores entre 0,0 e 500,0 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	0.0

### 12.28 HPISLANDDETECTION variável de sistema

#### 12.28.1 Detecção de ilha em padrão de hachura

Controla a criação de hachura quando as ilhas estão dentro de um limite de hachura.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Aninhados - Hachura áreas dentro de ilhas. 1: Exterior - Hachura áreas fora das ilhas. 2: Ignorar - Hachuras tudo dentro dos limites.



### 12.29 HPLAYER variável de sistema

#### 12.29.1 Camada padrão para novas hachuras

A camada predefinida para novas hachuras.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 12.30 HPLINETYPE variável de sistema

#### 12.30.1 Tipo de linha do padrão de hachura

Aplica tipos de linha não-contínuos para entidades de hachura (diminui o desempenho).

Quando desligada, as linhas no padrão de hachura são exibidas como contínuas, mesmo que um tipo de linha não-contínuo esteja aplicado à entidade hachura. Quando ligada, as linhas do padrão de hachura são exibidas com o tipo de linha aplicado à entidade da hachura. Isso não é recomendado porque pode afetar o desempenho. Em vez disso, você pode escolher um padrão de hachura pré-definido com um tipo de linha não-contínuo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura Liga (1): Aplicar tipos de linha não-contínuos a entidades de hachura

### 12.31 HPMAXAREAS variável de sistema

#### 12.31.1 Modo de preenchimento para hachuras esparsas

Converte hachuras esparsas em preenchimentos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Hachuras esparsas estão deixadas em branco 1: Hachuras esparsas estão alteradas para preenchimentos sólidos

### 12.32 HPMAXCONTOURPOINTS variável do sistema

#### 12.32.1 Número máximo de pontos em um contorno de hachura

Controla o número máximo de pontos em um contorno (contorno) que uma entidade de hachura pode conter e ainda renderizar.

Valores entre 0 e 10.000.000 são aceitos.

Hachuras não são renderizadas se o número de pontos exceder o valor especificado.

Definir como 0 desativa a verificação, o que significa que a variável não é usada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 10000000
Valor padrão:	100000

### 12.33 HPNAME variável de sistema

#### 12.33.1 Nome da hachura

O nome predefinido do padrão de hachura.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 12.34 HPOBJWARNING variável de sistema

#### 12.34.1 Aviso de entidade padrão de hachura

Especifica quantas entidades-limite de hachura podem ser selecionadas antes que um aviso apareça.

São aceitos valores entre 1 e 100.000.000.

Tipo:	Longa
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 100000000
Valor padrão:	10000

### 12.35 HPORIGIN variável de sistema

#### 12.35.1 Origem da hachura

Armazena o ponto de origem para novas hachuras, relativo a UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

### 12.36 HPSCALE variável de sistema

#### 12.36.1 Escala da hachura

A escala predefinido do padrão de hachura.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

### 12.37 HPSEPARATE variável de sistema

#### 12.37.1 Separar hachura

Controla se hachuras separadas ou uma única hachura é criada, quando vários limites de hachura são selecionados, durante o comando HACHURA.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não criar hachuras separadas Liga (1): Criar hachuras separadas
--------------------	--

### 12.38 HPSPACE variável de sistema

#### 12.38.1 Espaçamento da hachura

Define o espaçamento das linhas do padrão de hachura definido-pelo-usuário.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	1.0

### 12.39 HPTRANSPARENCY variável de sistema

#### 12.39.1 Transparência padrão para novas hachuras

A transparência predefinida para novas hachuras, como uma porcentagem.

Valores aceitos: PorCamada, PorBloco, '.' (use atual), 0 (totalmente opaco) e 90 (transparência máxima).

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	.
Valores possíveis:	.: Usar atual PorCamada: Aplicar a transparência da Camada PorBloco: Aplicar a transparência do Bloco 0: Não aplicar transparência (totalmente opaco) 0-90: Aplicar uma porcentagem de transparência, da mínima (1) para a mais transparente (90)

### 12.40 HYPERLINKBASE variável de sistema

#### 12.40.1 Hiperlink base

O caminho do arquivo para hiperlinks relativos no desenho.

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Desenho
-----------	---------



### 13. I

#### 13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variável de sistema

##### 13.1.1 Exportar com os 'guids' exclusivos

Controla se GUIDs exclusivos (Globally Unique Identifier = Identificador Globalmente Exclusivo) para elementos aninhados, são gerados durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Dentro de blocos classificados 2: Dentro de RefEx's classificados

#### 13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variável de sistema

##### 13.2.1 Explodir referências externas na estrutura espacial IFC

Explode referências externas em estruturas espaciais IFC, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

#### 13.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES variável de sistema

##### 13.3.1 Exportar quantidades base

Exporta quantidades base derivadas (quantidades calculadas a partir de duas ou mais medições) a partir de entidades BIM, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variável de sistema

#### 13.4.1 Exportar elementos em camadas Desligadas e Congeladas

Exporta elementos em camadas Desligadas e Congeladas, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

### 13.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH variável de sistema

#### 13.5.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Exportação

Exporta caminhos de arquivo, durante a exportação IFC.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

### 13.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variável de sistema

#### 13.6.1 Exportar múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados

Exporta múltiplas subcamadas de elementos como elementos agregados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0





### 13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variável de sistema

#### 13.7.1 Exportar o perfil do centro de gravidade

Exportar perfil do centro de gravidade durante a exportação IFC aplica-se apenas a IFC2x3.

**Aviso:** Pode fazer com que sólidos lineares apareçam na posição errada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP variável de sistema

#### 13.8.1 Exportar sempre sólidos varridos como BRep

Exporta extrusões, revoluções, sólidos 3D varridos, com recortes e subtrações com uma representação de limite, durante a exportação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.9 IFCEXPORTTESSELATION variável de sistema

#### 13.9.1 Nível de triangularização (tesselação)

Controla o nível de mosaico (tesselação) da geometria exportada, durante a exportação IFC. Quando a opção de faceta **Atual** é escolhida, nenhuma regeneração é necessária, a faceta é definida pelas variáveis do sistema FACETRES ou pelas Propriedades do Modelador.

As opções **Baixo**, **Médio** ou **Alto** causam regeneração de facetas, o que leva mais tempo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Atual 1: Baixo 2: Médio 3: Alto

### 13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variável de sistema

#### 13.10.1 Aplicar a validação do modelo IFC (Beta)

Verifica se um modelo IFC está em conformidade com as regras do esquema, durante a exportação IFC. Os problemas são relatados em um log de exportação que fica junto com o arquivo ifc.

**Aviso:** A validação leva um tempo extra, e pode desacelerar a exportação de grandes arquivos IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL variável de sistema

#### 13.11.1 Aplica a verificação do modelo IFC

Verifica se o modelo IFC está em conformidade com suas regras de esquema. Os problemas serão relatados no arquivo log de exportação, junto com o arquivo IFC. A avaliação leva um tempo extra e pode desacelerar a exportação de grandes arquivos IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.12 IFCIMPORTBIMDATA variável de sistema

#### 13.12.1 Importar Dados BIM

Importa dados BIM, durante a importação IFC.



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

### 13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variável de sistema

#### 13.13.1 Importar geometria BREP como malhas

Importa a geometria BREP como malhas, durante a importação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH variável de sistema

#### 13.14.1 Caminho do arquivo de mapeamento na Importação

Importa caminhos de arquivo, durante a importação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	" "

### 13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN variável de sistema

#### 13.15.1 Importar posição do modelo

Define como posicionar um modelo no sistema de coordenadas mundo (WCS), durante a importação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: WCS corresponde ao sistema IFC Coordenadas Global 1: WCS corresponde a IFC Local do Projeto 2: WCS corresponde a IFC Local do Site

### 13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variável de sistema

#### 13.16.1 Importar Componentes Paramétricos

Importa janelas e portas como componentes paramétricos, durante a importação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variável de sistema

#### 13.17.1 Importar estrutura do projeto IFC como RefEx's

Importa estrutura do projeto IFC, como RefEx's.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0

**Nota:** Quando a variável de sistema IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS está Ligada (1), um arquivo IFC não pode ser aberto com arrastar-e-soltar em um desenho salvo, mas o comando IMPORTAR deve ser usado. Uma mensagem de aviso é exibida.



### 13.18 IFCIMPORTSPACES variável de sistema

#### 13.18.1 Importar Espaços

Importa espaços, durante a importação IFC.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

### 13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH variável de sistema

#### 13.19.1 Importar malhas IFC como malhas de subdivisão

Importa malhas IFC, como malhas de subdivisão. Se estiver desativado, usa malhas Polyface para importar malhas do IFC. Uma malha polyface tem uma limitação de 32.767 faces ou vértices, uma subdivisão não tem limitação.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variável de sistema

#### 13.20.1 Importar: usar perfis de bancos de dados com geometria correspondente

Compara os perfis com o projeto e o banco de dados central com base em sua geometria, durante a importação IFC. Se corresponder, os parâmetros definidos no banco de dados do projeto ou central (nome do perfil, tamanho e padrão) são usados no lugar dos parâmetros importados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	0
---------------	---

### 13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variável de sistema

#### 13.21.1 Tesselizar curvas complexas e superfícies

Triangulariza curvas BSpline e superfícies em IFC4 e IFC4.1 durante a exportação IFC.

**Nota:** Curvas BSpline não são suportadas por alguns produtos de software na importação IFC.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.22 IMAGECACHEFOLDER variável de sistema

#### 13.22.1 Pasta cache de disco de imagem

O caminho do arquivo usado para armazenar o arquivo de cache de imagem temporário.

Consulte a variável de sistema IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

### 13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY variável de sistema

#### 13.23.1 Memória máxima usada

Tam. máximo de cache em-memória, em MB.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160



### 13.24 IMAGEDISKCACHE variável de sistema

#### 13.24.1 Cache de disco de imagem

Armazena arquivos temporários de cache de imagem.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o cache de imagem de disco Liga (1): Habilitar o cache de imagem de disco

### 13.25 IMAGEFRAME variável de sistema

#### 13.25.1 Quadro da imagem

Controla a visibilidade das molduras de imagens, se a variável de sistema FRAME estiver definida como

**Usar variáveis de sistema individuais (3).**

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar molduras de imagem 1: Mostra e plotar molduras de imagem 2: Exibir, mas não desenhar molduras de imagem

### 13.26 IMAGEHLT variável de sistema

#### 13.26.1 Destacar imagem

Controla como uma imagem é destacada quando selecionada.

- Se ativado, realça toda a imagem.
- Se desativado, destaca apenas a borda.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não destacar a imagem raster inteira Liga (1): Destacar a imagem raster inteira

### 13.27 IMAGENOTIFY variável de sistema

#### 13.27.1 Notificar imagem

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver imagens raster ausentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de imagem Liga (1): Habilitar a notificação de imagem

### 13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD variável de sistema

#### 13.28.1 Importar ACIS usando importador embutido

Importa arquivos ACIS com rotinas incorporadas, mesmo se o Communicator estiver instalado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION variável de sistema

#### 13.29.1 Representação da importação

Controla os dados que o Communicator importa durante uma importação do Catia V5.

Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.





BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

### 13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variável de sistema

#### 13.30.1 Modo de atributos para importar borda

Controla a importação de atributos de borda, por tipo de borda, durante uma importação Catia V5.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhum 1: Bordas que fazem parte de entidades de arame. 2: Bordas que são proprietárias da PMI de peças 3: Todas as bordas.

### 13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

#### 13.31.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação Catia V5.

**Nota:** Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

### 13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION variável do sistema

#### 13.32.1 Importar configuração

Define o nome da configuração a importar. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então a configuração predefinida da peça é que será importada.

**Nota:** Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

#### 13.33.1 Caminhos de pesquisa alternativos

O arquivo alternativo usado durante uma importação do Creo.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

**Nota:** Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



### 13.34 IMPORTIGESSTITCH variável do sistema

#### 13.34.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH durante uma importação IGES.

Se ativado, substitui a variável de sistema IMPORTSTITCH nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1

### 13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

#### 13.35.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa, durante uma importação de arquivo do Inventor.

**Nota:** Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

### 13.36 IMPORTNXCONFIGURATION variável de sistema

#### 13.36.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.



**Nota:** Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

#### 13.37.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a prioridade dos caminhos de arquivo durante uma importação do NX.

**Nota:** Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

### 13.38 IMPORTJTTREPRESENTATION variável de sistema

#### 13.38.1 Representação da importação

Controla os dados a ser importados durante uma importação JT.

**Nota:** Essa opção só é levada em consideração quando a importação em segundo plano está ativada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2



Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráficos

### 13.39 IMPORTCOLORS variável de sistema

#### 13.39.1 Traduzir cores

Controla como as cores são convertidas durante a importação.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Para RGB 1: Para RGB, se não houver índice de paleta correspondente 2: Para o índice de paleta mais próximo

- Se for 0: todas as cores da entidade serão convertidas para RGB, independente da paleta atual.
- Se 1: se a cor da entidade for encontrada na paleta, a entidade obtém uma cor de índice. Caso contrário, é dada uma cor True Color.
- Se 2: para qualquer cor verdadeira da entidade importada, a correspondência mais próxima é pesquisada na paleta e esta cor de índice é atribuída à entidade.

### 13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS variável de sistema

#### 13.40.1 Arquivo cui importado existe

Controla o que fazer se um arquivo CUI já existe, quando um arquivo MNU ou CUIX é importado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0 a 2



Valores possíveis:	0: Prompt 1: Sobrescrever 2: Renomear
--------------------	---

### 13.41 IMPORTHIDDENPARTS variável de sistema

#### 13.41.1 Peças ocultas

Controla como as peças ocultas são importadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Importar e ocultar 1: Importar e definir visível 2: Não importar

- Se 0: todas as entidades são importadas; entidades invisíveis estão ocultas. Observe que atualmente não há ferramentas de usuário para tornar novamente visíveis essas entidades ocultas.
- Se 1: todas as entidades são importadas e visíveis, independentemente da visibilidade no arquivo de origem.
- Se 2: entidades ocultas no arquivo de origem não são importadas.

### 13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY variável de sistema

#### 13.42.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY durante uma importação IGES.

Se Ativo, substitui a variável de sistema IMPORTSIMPLIFY nos modelos IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



### 13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

#### 13.43.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos, usados durante uma importação de arquivo do Inventor.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

**Nota:** Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

#### 13.44.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação do NX.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

**Nota:** Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.45 IMPORTPMI variável de sistema

#### 13.45.1 Informação de produto e fabricação

Permite a importação da informação do produto e fabricação.

**Nota:** Atualmente, essa informação é importada como dados explodidos (linhas, texto, etc.) em vez de entidades compostas (por exemplo: anotações).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1



### 13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variável de sistema

#### 13.46.1 Estrutura do produto

Controla a maneira como uma estrutura de produto é representada para um modelo importado.

**Como componentes mecânicos** executa automaticamente o comando BMMECH após a importação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Como blocos 2: Como componentes mecânicos

- Se [0]: cria uma estrutura plana sem blocos no Modelo Space, do banco de dados de destino, independentemente de os dados importados possuírem uma estrutura de montagem ou não.
- Se [1]: os dados importados têm uma estrutura de montagem, que será convertida em uma hierarquia de blocos simples; portanto, a estrutura será preservada, enquanto os metadados da montagem são perdidos. Se os dados importados forem compostos somente por entidades, estes são colocados no Model Space do banco de dados de destino.
- Se 2: neste modo, os dados serão traduzidos para dados de montagem de BricsCAD, a estrutura e suas propriedades (materiais físicos – comando BLMATERIALS). Se o arquivo importado não tiver dados de montagem, mesmo assim um componente mecânico será criado na raiz do documento de destino de BricsCAD.

### 13.47 IMPORTREPAIR variável de sistema

#### 13.47.1 Reparar modelo na importação

Executa automaticamente o comando DMAUDITALL nos modelos importados.

A geometria 3D é analisada, e os problemas são corrigidos automaticamente, a fim de melhorar a qualidade da geometria importada. Geometria modelada em sistemas CAD que usam um kernel diferente do ACIS, muitas vezes precisa ser reparada devido a possíveis falhas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------





Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não reparar modelo na importação Liga (1): Reparar modelo na importação

### 13.48 IMPORTSIMPLIFY variável de sistema

#### 13.48.1 Realizar simplificação

Executa automaticamente o comando DMSIMPLIFY em modelos importados. Consulte também a variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY.

**Nota:** A variável de sistema IMPORTIGESSIMPLIFY pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

- Converte splines importadas, em superfícies canônicas.
- Simplifique a topologia (remova bordas estampadas), se possível.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

#### 13.49.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos de arquivo alternativos usados durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

Separar os valores com ponto e vírgula (;).

**Nota:** Os caminhos devem ser absolutos (totalmente qualificados) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



### 13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

#### 13.50.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade dos caminhos de arquivos durante uma importação de arquivo do Solid Edge.

**Nota:** Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

### 13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variável de sistema

#### 13.51.1 Caminhos de pesquisa alternativos

Controla a lista de caminhos alternativos do sistema de arquivos para pesquisar durante uma importação do Solid Works.

Separe os valores com ponto e vírgula (;).

**Nota:** Os caminhos devem ser absolutos (completos) e separados por ponto e vírgula.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION variável de sistema

#### 13.52.1 Importar configuração

Especifica o nome da configuração que deve ser importada. Se nenhum nome de configuração estiver especificado, então será importada a configuração predefinida da peça.



**Nota:** Uma configuração nomeada define uma coleção de entidades de corpo em uma peça que pode ser importada como um grupo enquanto suprime a importação de outras entidades do corpo.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variável de sistema

#### 13.53.1 Representação da importação

Controla os dados importados durante uma importação do Solid Works. Os gráficos de visualização prévia são importados e exibidos apenas se a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE estiver ativada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Gráfico 1: Geometria 2: Geometria com gráfico da prévia

### 13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variável de sistema

#### 13.54.1 Mapear SolidWorks Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)



### 13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variável de sistema

#### 13.55.1 Preferência dos caminhos de pesquisa

Controla a ordem de prioridade para os caminhos de pesquisa durante uma importação do Solid Works.

**Nota:** Esta opção é levada em conta somente quando a importação está habilitada em segundo plano (a variável de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está Ligada).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Primeiro as subpastas 2: Somente a pasta raiz 3: Primeiro a pasta raiz

### 13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ variável de sistema

#### 13.56.1 Mapear Y para o eixo Z atual

Permite a conversão de um sistema de coordenadas do SolidWorks para o sistema de coordenadas atual, durante uma importação STEP.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0) Liga (1)

### 13.57 IMPORTSTITCH variável de sistema

#### 13.57.1 Realizar costura

Executa automaticamente o comando DMSTITCH em modelos importados. Consulte a variável de sistema IMPORTIGESSTITCH.



Em alguns casos, a geometria importada representa a geometria sólida como um conjunto de superfícies separadas. Use o comando DMSTITCH para trabalhar com operações sólidas na geometria importada. Se IMPORTSTITCH estiver definido como Ligado, o comando DMSTITCH será executado automaticamente quando a geometria for importada.

**Nota:**

- As operações de costura consomem tempo ao importar arquivos grandes.
- Verifique a configuração IMPORTIGESSTITCH, que pode definir uma substituição para o formato de arquivo IGES.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0

### 13.58 INCLUDEPLOTSTAMP variável de sistema

#### 13.58.1 Incluir Marca de Plotagem

Inclui uma marca de plotagem ao imprimir.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não incluir Marca de Plotagem Liga (1): Incluir Marca de Plotagem

### 13.59 INDEXCTL variável de sistema

#### 13.59.1 Controle de índice

Controla se os índices espaciais e/ou de camada estão criados e salvos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem índices 1: Índice camada 2: Índice Spatial

### 13.60 INETLOCATION variável de sistema

#### 13.60.1 Local na Internet

O site predefinido para o comando NAVEGADOR.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"https://www.bricsys.com/pt-br/"

### 13.61 INSBASE variável de sistema

#### 13.61.1 Ponto base da inserção

O ponto de inserção do desenho, usado quando o desenho é inserido em outros desenhos como um bloco. Definido pelo comando BASE e expresso como uma coordenada UCS para o espaço atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

### 13.62 INSMODE variável de sistema

#### 13.62.1 Modo de inserção Automático

Controla as opções avançadas disponíveis no comando INSERIR.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho



Valor padrão:	1 para áreas de trabalho BIM, Mechanical e Modelagem
Opções possíveis:	0: Modo regular 1: Modo avançado (dimensões dinâmicas e opções adicionais do BMINSERT (como "Editar", "Inserir Smart", "Matriz", etc.) estão disponíveis se fizerem sentido no contexto atual).

### 13.63 INSNAME variável de sistema

#### 13.63.1 Nome da inserção

Armazena nome do bloco padrão para comando INSERT.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

### 13.64 INSUNITS variável de sistema

#### 13.64.1 Unid. de inserção

Controla a unidade usada para escalar blocos, imagens ou RefEx's, quando estes são inseridos em um desenho. Quando as variáveis de sistema INSUNITS e PROPUNITS estão Ativas, as propriedades de comprimento, área, volume e/ou inércia são formatadas com suas respectivas unidades.

**Nota:** Não converte as unidades do desenho atual.

**Veja também:** as variáveis de sistema LUNITS e MEASUREMENT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

### 13.65 INSUNITSDEFSOURCE variável de sistema

#### 13.65.1 Fonte padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de conteúdo de origem.

**Nota:** Se INSUNITS no desenho de origem está **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0





Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

### 13.66 INSUNITSDEFTARGET variável de sistema

#### 13.66.1 Alvo padrão das unidades de inserção

Controla o valor das unidades de desenho de destino, se a variável de sistema INSUNITS for zero.

Valores entre 0 e 20 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 24
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Não especificado (sem unidade) 1: Polegadas 2: Pés 3: Milhas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Quilômetros 8: Micropolegadas 9: Milhas 10: Jardas 11: Angstroms 12: Nanômetros 13: Microns 14: Decímetros 15: Decâmetros 16: Hectômetros 17: Gigametros 18: Unidades Astronômicas 19: Anos-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile
--------------------	---

### 13.67 INSUNITSSCALING variável de sistema

#### 13.67.1 Dimensionamento unidades inserção

Controla como a variável de sistema INSUNITS é aplicada quando entidades são inseridas, importadas ou coladas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: Escala com a variável de sistema INSUNITS, se inativa, usa a variável de sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Usa a unidade de tamanho de papel em vez de INSUNITS no Paper Space
--------------------	---

Ao inserir ou anexar RefEx's, Blocos, ou imagens o conteúdo inserido é escalado em relação ao valor de INSUNITS nos desenhos de destino e de origem.

- Se INSUNITS no desenho de origem está **Não-especificado**, INSUNITSDEFSOURCE é usado em vez disso.
- Se INSUNITS no desenho de destino está **Não-especificado**, INSUNITSDEFTARGET é usado em vez disso.

### 13.68 INTERFERECOLOR variável de sistema

#### 13.68.1 Cor de interferência

Controla a cor das entidades de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	PorCamada

### 13.69 INTERFERELAYER variável de sistema

#### 13.69.1 Camada de interferência

Controla a camada usada para as entidades de interferência.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"Interferências"

### 13.70 INTERFERENCELEVEL variável de sistema

#### 13.70.1 Nível de Verificação de Interferência

Controla a verificação de interferência entre detalhes, detalhes copiados e/ou o resto do modelo.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não verificar interferência 1: Verificar sobreposição de volumes de detalhes 2: Verificação completa de interferência, ignorar elementos espaciais de fundo 3: Verificação completa de interferência

### 13.71 INTERFEREOBJVS variável de sistema

#### 13.71.1 Estilo visual da entidade de interferência

Controla o estilo visual da entidade de interferência.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

### 13.72 INTERFEREVPVS variável de sistema

#### 13.72.1 Estilo visual do viewport de interferência

Controla o estilo visual de verificação de interferência para a viewport.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	

### 13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variável de sistema

#### 13.73.1 Comprimento Mínimo da Elevação Interior

Comprimento mínimo de uma parede para uma Elevação Interior ser gerada.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 500 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET variável de sistema

#### 13.74.1 Distância do Deslocamento da Elevação Interior

Distância de deslocamento para um volume de Elevação Interior, a partir das superfícies da parede.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2 - para MEASUREMENT=0 (polegadas) 50 - para MEASUREMENT=1 (milímetros)

### 13.75 INTERSECTEDENTITIES variável de sistema

#### 13.75.1 Resolver a interseção

Controla como novas entidades modificam entidades existentes, quando estas se interceptam. Aplica-se às entidades à medida que são criadas com os comandos EXTRUSAO e REVOLUCAO, quando a opção **Auto** está selecionada.

A variável de sistema INTERSECTEDENTITIES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo **Modo Extrusao**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0 - para Areas de trabalho de Desenho e Modelagem 1 - para Areas de trabalho de Mecânica e BIM



Opções possíveis:	0: Não modificar 1: Subtrair da interseção 2: Unir-se na interseção
-------------------	---

### 13.76 INTERSECTIONCOLOR variável de sistema

#### 13.76.1 Cor da intersecção

Controla a cor da polilinha na interseção de superfícies 3D em vistas de estrutura de 2D Arame, se INTERSECTIONDISPLAY estiver ativado (ainda não suportado).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257
Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto

### 13.77 INTERSECTIONDISPLAY variável de sistema

#### 13.77.1 Visualização da intersecção

Alterna a exibição de polilinhas na interseção de superfícies 3D em vistas Arame 2D. (Não suportado ainda)

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exiba polilinhas na interseção Liga (1): Mostrar polilinhas de intersecção



### 13.78 ISAVEBAK variável de sistema

#### 13.78.1 Backup de salvamento incremental

Cria arquivos de backup (BAK) para desenhos ativos. Se estiver desativado, melhora a velocidade de salvamentos incrementais, especialmente para desenhos grandes.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar o arquivo BAK Liga (1): Criar o arquivo BAK

### 13.79 ISAVEPERCENT variável de sistema

#### 13.79.1 Percentual de salvamento

Controla o "espaço desperdiçado" permitido para ações QSAVE (QuickSave) = SALVARR, antes que um salvamento completo seja executado, como uma porcentagem.

São aceitos valores entre 0 e 100. Um valor de zero significa que Cada salvamento é completo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

### 13.80 ISOLINES variável de sistema

#### 13.80.1 Isolinhas

Controla o número de isolinhas (linhas em curvas de nível) por superfície.

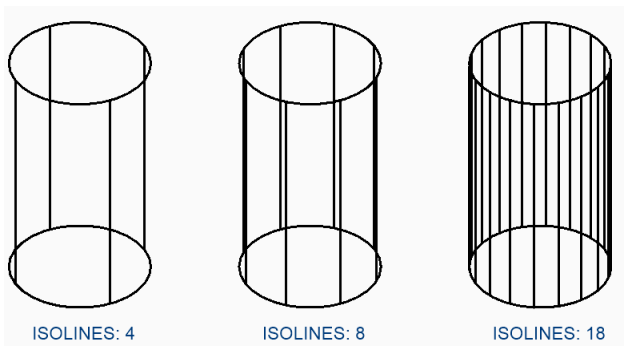
São aceitos valores entre 0 e 2047.

**Nota:** Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	4







## 14. L

### 14.1 LASTANGLE variável de sistema

#### 14.1.1 Ultimo angulo (Somente-leitura)

O ângulo final do último arco desenhado.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

### 14.2 LASTPOINT variável de sistema

#### 14.2.1 Ultimo ponto

As coordenadas do último ponto inserido - o valor usado pelo símbolo '@' na linha de Comando.

**Nota:** Expressado como uma coordenada UCS para o espaço atual; referenciado pelo símbolo de arroba (@) durante a entrada do teclado.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Não é salva

### 14.3 LASTPROMPT variável de sistema

#### 14.3.1 Ultimo aviso/prompt (Somente-leitura)

A última string na linha de Comando.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 14.4 LATITUDE variável de sistema

#### 14.4.1 Latitude

Controla a latitude do desenho atual, em formato decimal.

Valores entre -90,0 e 90,0 são aceitos. Valores positivos representam latitudes norte.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	-90.0 a 90.0
Valor padrão:	37.795

### 14.5 LAYERFILTEREXCESS variável de sistema

#### 14.5.1 Excesso de Filtros de Camada

Especifica o número máximo de filtros de camada permitidos em um desenho, antes de sugerir que alguns sejam removidos. Você pode criar qualquer número de filtros de camada. No entanto, se o número de filtros de camada exceder esse valor e exceder o número de camadas, uma caixa de diálogo de mensagem será exibida na próxima vez que você abrir o desenho. Esta recomenda excluir todos os filtros de camada para melhorar o desempenho.

Se LAYERFILTEREXCESS for 0, o diálogo será suprimido.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	250

### 14.6 LAYERPMODE variável de sistema

#### 14.6.1 Modo anterior da camada

Rastreia a modificação das configurações da camada e ativa o comando CAMADANT.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir rastreamento da modificação das configurações da camada e ativar o comando CAMADANT Liga (1): Permite rastrear a modificação das configurações da camada e habilitar o comando CAMADANT



### 14.7 LAYLOCKFADECTL variável de sistema

#### 14.7.1 Controle de esmaecimento da camada bloqueada

Especifica o nível de esmaecimento para entidades em camadas bloqueadas, para contrastar essas com entidades em camadas desbloqueadas, e reduz a complexidade visual de um desenho. Entidades em camadas bloqueadas ainda estão visíveis para referência e para snap a objetos.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	50

### 14.8 LAYOUTREGENCTL variável de sistema

#### 14.8.1 Controla a regeneração do Layout

Controla como a exibição das abas Modelo e Layout é atualizada. Se o desempenho estiver ruim em geral ou ao alternar entre as abas.

Definir LAYOUTREGENCTL como 1 ou 0 pode melhorar o desempenho.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sempre regenerar entre, quando uma aba é ativada 1: Suprimir a regeneração da aba Modelo e o último layout tornado atual, regenera todas as outras abas quando ativado 2: Regenerar apenas na primeira vez que a aba estiver ativa

### 14.9 LAYOUTTAB variável de sistema

#### 14.9.1 Guias layout e modelo

Controle para exibir as abas de layout ou do modelo.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar abas de layout e modelo Liga (1): Mostrar abas de layout e modelo

### 14.10 LEGACYCODESEARCH variável de sistema

#### 14.10.1 Modo de pesquisa de código herdado (Somente-leitura)

Habilita a pesquisa insegura para código executável em pastas do desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a pesquisa insegura por código executável Liga (1): Habilitar a pesquisa insegura por código executável

### 14.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variável de sistema

#### 14.11.1 Intervalo de amostragem para segmentos retos

Controla a duração dos intervalos de amostragem, usados para segmentos retos de amostra.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.00



### 14.12 LENGTHUNITS variável de sistema

#### 14.12.1 Unidades de comprimento

Controla uma lista de unidades usadas para exibir comprimentos, se as propriedades de comprimento estão formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. A string contém uma lista separada-por-espacos de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	"in ft mi µm mm cm m km"

### 14.13 LENSLENGTH variável de sistema

#### 14.13.1 Comprimento da lente (Somente-leitura)

Exibe o comprimento da lente da viewport atual, em milímetros, usado para o modo de perspectiva.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	50.0
Unid.	mm

### 14.14 LEVELOFDETAIL variável de sistema

#### 14.14.1 Nível de detalhe da Composição

Controla o nível de detalhe da composição (LOD).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Baixo 2: Alto
--------------------	---------------------

- Se 0: As subcamadas da composição não são exibidas.
- Se 2: Exibe as subcamadas da composição.

### 14.15 LICFLAGS variável de sistema

#### 14.15.1 Componentes licenciados (Somente-leitura)

Controla se determinados componentes estão licenciados ou não. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Nenhum componente licenciado 1: VBA é licenciado 2: A edição em Acis é licenciada 4: Pro

### 14.16 LIGHTGLYPHCOLOR variável de sistema

#### 14.16.1 Cor para luz glifo

Controla a cor dos glifos de luz (ícones usados para indicar a colocação de luzes no Model Space).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	30



### 14.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variável de sistema

#### 14.17.1 Exibição de luz

Exibe uma representação visual de luzes para todos os locais de luz.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe luz Liga (1): Exibe luz

### 14.18 LIGHTINGUNITS variável de sistema

#### 14.18.1 Unidades ilumin

Controla o tipo de unidades de luz.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Obsoleto. Iluminação genérica 1: Unidades fotométricas, Americanas (foot-candles) 2: Unidades fotométricas, Internacionais (lux)

### 14.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variável de sistema

#### 14.19.1 Cor para luz rede glifo

Controla a cor dos glifos de luz da web (ícones usados para indicar o posicionamento das luzes da web no Model Space).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

### 14.20 LIMCHECK variável de sistema

#### 14.20.1 Checar limites

Evita a criação de entidades fora dos limites do desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Pode criar entidades fora dos limites Liga (1): Não é possível criar entidades fora dos limites

### 14.21 LIMMAX variável de sistema

#### 14.21.1 Limites máximos

O canto superior direito dos limites do desenho, expresso em coordenadas mundo.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	12,9

### 14.22 LIMMIN variável de sistema

#### 14.22.1 Limites mínimos

O canto inferior esquerdo dos limites do desenho, expresso em coordenadas Mundo.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0





### 14.23 LINEARBRIGHTNESS variável de sistema

#### 14.23.1 Brilho linear

Controla a intensidade das luzes, pode ser especificado por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10. Um valor de zero significa sem escala.

Valores menores diminuem a intensidade da luz e valores maiores aumentam-na. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

### 14.24 LINEARCONTRAST variável de sistema

#### 14.24.1 Contraste linear

Controla a intensidade da luz ambiente. Somente materiais de efeitos com uma cor ambiente não preta podem ser definidos por viewport.

São aceitos valores entre -10 e 10.

- Um valor de -10 significa luz ambiente máxima.
- Um valor de 10 significa que não há luz ambiente.

Essa configuração só tem efeito em materiais que têm uma cor ambiente não-preta. Essa configuração pode ser especificada por viewport.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-10 a 10
Valor padrão:	0

### 14.25 LINETYPE3DPLINE variável de sistema

#### 14.25.1 Tipo de linha Polilinha 3D

Controla a aplicação do tipo de linha à Polilinha 3D.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: O tipo de linha Contínua é sempre aplicado à Polilinha 3D 1: O tipo de linha Complexo é aplicado à Polilinha 3D

### 14.26 LISPINIT variável de sistema

#### 14.26.1 LISP init

Controla se as funções e variáveis LISP são preservadas entre desenhos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Preservado de desenho a desenho 1: Válido somente no desenho atual

### 14.27 LOADMECHANICAL2D variável de sistema

#### 14.27.1 Editor Mecânica 2D

Controla se os ativadores Mecânica 2D podem ser carregados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Carregamento de ativadores mecânicos 2D não é permitido Liga (1): Carregamento de ativadores mecânicos 2D é permitido

**Nota:** Alterar o valor desta variável terá efeito somente após reiniciar a aplicação.



### 14.28 LOCALE variável de sistema

#### 14.28.1 Local (Somente-leitura)

O código de idioma ISO desta versão do programa.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	"pt_BR"

### 14.29 LOCALROOTPREFIX variável de sistema

#### 14.29.1 Prefixo raiz local (Somente-leitura)

O caminho da pasta onde os arquivos locais do usuário atual, como templates, foram instalados.

As pastas Template e Textures estão neste local, e você pode adicionar arquivos personalizáveis que você não deseja que sejam transportáveis (roamable) pela rede. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver a localização dos arquivos transportáveis (roamable)-.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 14.30 LOCKUI variável de sistema

#### 14.30.1 Bloquear elementos da interface do usuário

Bloqueia elementos da interface e evita o reposicionamento.

- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para substituir.
- macOS: mantenha pressionada a tecla Cmd para substituir.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	0

Opções possíveis:	negativo: Bloqueio desativado temporariamente 1: Bloquear barras encaixadas 2: Bloquear painéis encaixados 4: Bloquear painéis e barras flutuantes
-------------------	---

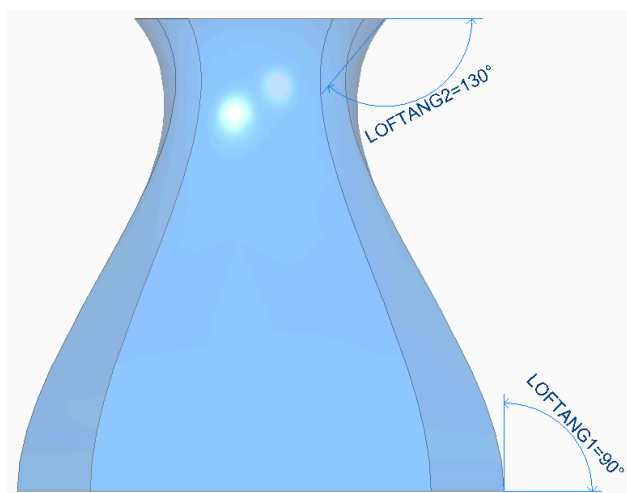
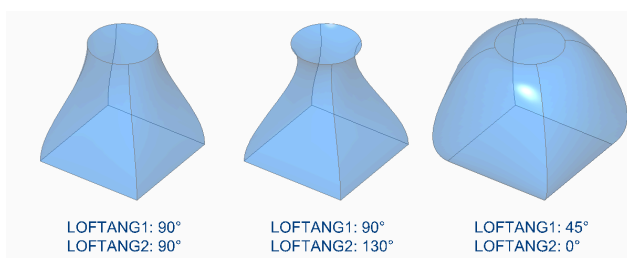
## 14.31 LOFTANG1 variável de sistema

### 14.31.1 Ângulo 1 de loft

Define o ângulo no primeiro corte transversal, para o comando ELEVAR (LOFT), modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo de inclinação e magnitude**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0





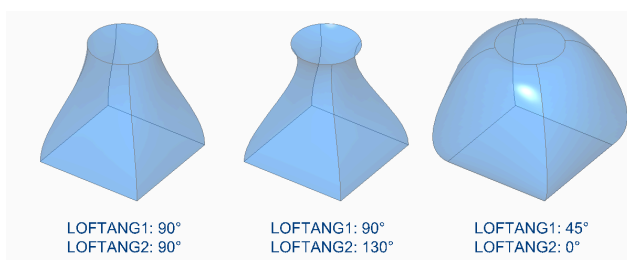
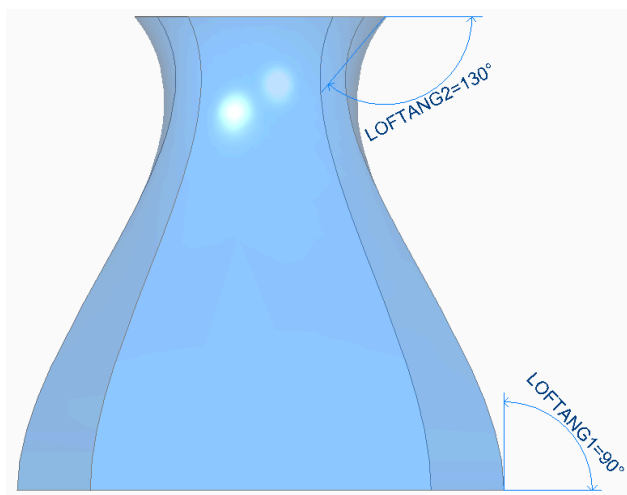
## 14.32 LOFTANG2 variável de sistema

### 14.32.1 Ângulo de loft 2

Define o ângulo na última seção transversal, para o comando ELEVAR, modifica a forma do loft. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Valores entre 0,0 e 360,0 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 a 360.0
Valor padrão:	90.0



## 14.33 LOFTMAG1 variável de sistema

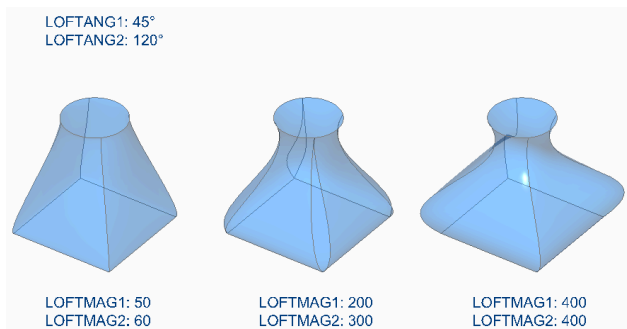
### 14.33.1 Magnitude loft 1

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG1, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona



apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

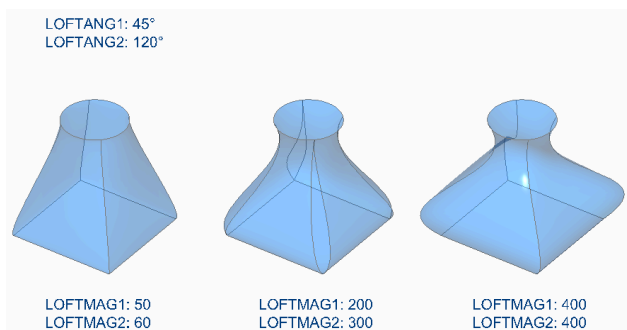


### 14.34 LOFTMAG2 variável de sistema

#### 14.34.1 Magnitude loft 2

Define a distância relativa da superfície a partir da seção transversal, na direção definida pela variável de sistema LOFTANG2, antes que a superfície comece a dobrar em direção à próxima seção. Funciona apenas se a variável de sistema LOFTNORMALS estiver definida como **Superfície usa ângulo e magnitude de inclinação**.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0





### 14.35 LOFTNORMALS variável de sistema

#### 14.35.1 Normais do loft

Controla o comportamento de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT) conforme esses passam por uma seção transversal.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 6
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superfície regradas 1: Superfície suave 2: A superfície é perpendicular à primeira seção transversal 3: A superfície é perpendicular à última seção transversal 4: A superfície é perpendicular à primeira e à última seção transversal 5: A superfície é perpendicular a todas as seções transversais 6: Superfície usa ângulo de saída e magnitude

### 14.36 LOFTPARAM variável de sistema

#### 14.36.1 Param. do loft

Controla a forma de superfícies e sólidos criados com o comando ELEVAR (LOFT).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	0: Sem parâmetros 1: Nenhuma torção entre seções cruzadas 2: Alinhar direções de seções 4: Criar superfícies simples e sólidos 8: Fechar entre a primeira e a última seções transversais



### 14.37 LOGFILEMODE variável de sistema

#### 14.37.1 Modo arq. log

Mantém um arquivo de log.

Um arquivo de registro contém cada comando executado. Esses arquivos de log são salvos na pasta especificada pela variável de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não manter o arquivo de log Liga (1): Manter o arquivo de log

### 14.38 LOGFILENAME variável de sistema

#### 14.38.1 Nome do arquivo de log (Somente-leitura)

O nome do arquivo de log. Consulte também a variável de sistema LOGFILEMODE.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 14.39 LOGFILEPATH variável de sistema

#### 14.39.1 Caminho arq. log

O caminho do arquivo usado para o arquivo de log.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 14.40 LOGGEDINSTATUS variável de sistema

#### 14.40.1 Conectado (Somente-leitura)

Mostra se uma conta Bricsys está atualmente conectada a esta versão do programa.

BricsCAD somente





Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro

### 14.41 LOGINNAME variável de sistema

#### 14.41.1 Nome de login (Somente-leitura)

Mostra o nome de login do Windows, salvo nas estatísticas de propriedades do arquivo do desenho.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 14.42 LONGITUDE variável de sistema

#### 14.42.1 Longitude

Controla a longitude do desenho, em formato decimal.

Valores entre -180,0 e 180,0 são aceitos. Valores positivos representam longitudes para o Leste.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-180.0 a 180,0
Valor padrão:	-122.394

### 14.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE variável de sistema

#### 14.43.1 Modo de direção de LookFrom

Controla quantas direções de vista podem ser selecionadas no modo isométrico.

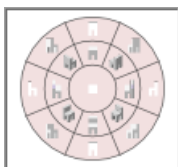
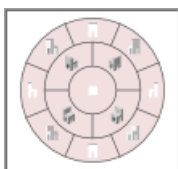
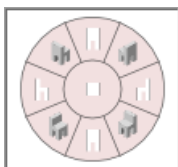
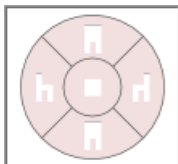
- Windows e Linux: segure a tecla Ctrl para mudar direções de cima para baixo.
- macOS: segure a tecla Cmd para mudar direções de cima para baixo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Somente ortogonais (6 direções) 1: Nenhuma vista plana nos cantos (14 direções) 2: 4 cantos top/down (18 direções) 3: 8 cantos top/down (26 direções)



### 14.44 LOOKFROMFEEDBACK variável de sistema

#### 14.44.1 Feedback de LookFrom

Controla se o controle LookFrom exibe mensagens em dicas flutuantes, ou na barra de Status.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Dicas de ferramentas 2: Barra Status
--------------------	---

### 14.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS variável de sistema

#### 14.45.1 Zoom Extensao em LookFrom

Aumenta o zoom sempre que uma direção de vista é selecionada no controle LookFrom.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Zoom na extensão desligado Liga (1): Zoom na extensão ligado

### 14.46 LTGAPSELECTION variável de sistema

#### 14.46.1 Seleção da lacuna do tipo de linha

Torna possível encaixar nas lacunas de tipos de linha não-contínuos.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Nenhuma seleção ou snap nas lacunas (comportamento legado) Liga (1): Seleção ou snap nas lacunas

### 14.47 LTSCALE variável de sistema

#### 14.47.1 Escala do tipo de linha

Define o multiplicador de escala do tipo de linha predefinido.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 14.48 LUNITS variável de sistema

#### 14.48.1 Tipo de unidade linear

Controla o tipo de unidade para comprimentos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Científica 2: Decimal 3: Engenharia 4: Arquitetura 5: Fracionária

### 14.49 LUPREC variável de sistema

#### 14.49.1 Precisão linear da unidade

Controla o número de casas decimais exibidos para unidades lineares. Veja também as variáveis de sistema MEASUREMENT e INSUNITS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 8
Valor padrão:	4



Valores possíveis:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000
--------------------	--

### 14.50 LWDEFAULT variável de sistema

#### 14.50.1 Espessura da linha padrão

Controla a espessura de linha predefinida, em centésimos de milímetros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 211
Valor padrão:	25
Valores possíveis:	-3: Padrão (definido por LWDEFAULT) -2: PorBloco -1: PorCamada 0 - 211: Valor da espessura de linha em centésimos de milímetros

### 14.51 LWDISPLAY variável de sistema

#### 14.51.1 Mostrar espessura da linha

Exibe as espessuras de linha.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir espessura da linha Liga (1): Exibir espessura da linha



### 14.52 LWDISPSCALE variável de sistema

#### 14.52.1 Mostrar escala de espess. Linha

Controla a escala de exibição da Espessura de linha no Model Space.

Valores entre 0,0 e 1,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0.0 a 1.0
Valor padrão:	0.55

### 14.53 LWUNITS variável de sistema

#### 14.53.1 Unidades da espess. linha

Controla a unidade de exibição da espessura de linha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros



## 15. M

### 15.1 MACROREC variável de sistema

#### 15.1.1 Gravação de Macro

Controla se uma macro está sendo gravada no momento.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A macro não está sendo gravada Liga (1): A macro está sendo gravada

### 15.2 MAKEBAK variável de sistema

#### 15.2.1 Fazer backup (obsoleto)

Substituído por ISAVEBAK. Não tem efeito, exceto preservar a integridade dos scripts. Removido 02/12/2010.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro

### 15.3 MANIPULATOR variável de sistema

#### 15.3.1 Manipulator

Controla quando o Manipulator é exibido.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2

Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manipulador não é exibido 1: Exibir o Manipulador sempre que entidades são seleccionadas 2: Exibir Manipulador se o botão esquerdo do mouse for pressionado por mais tempo que a variável MANIPULATORDURATION.

**Nota:** O manipulador pode ser exibido manualmente através do Quad.

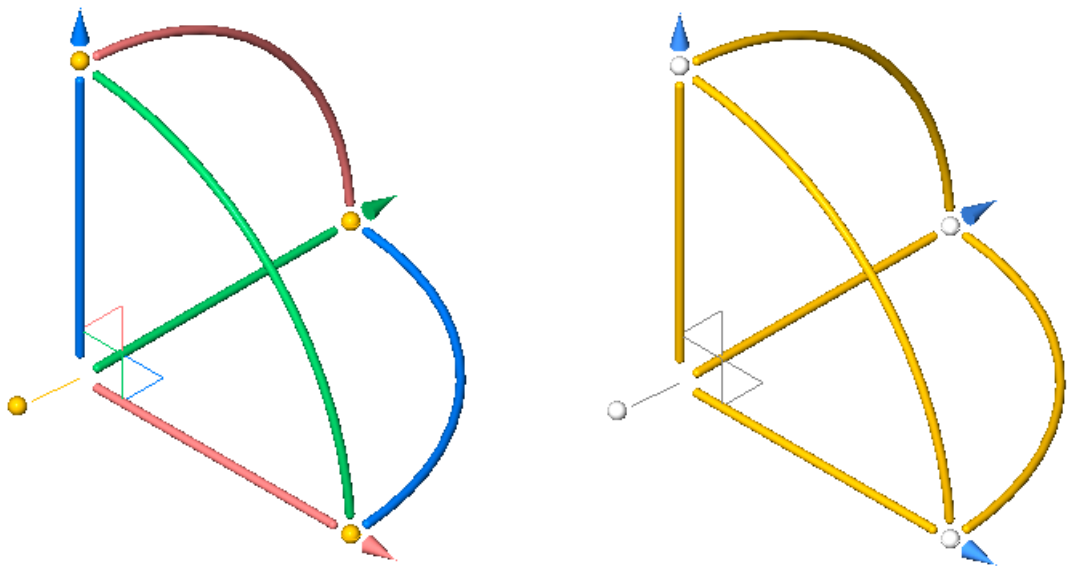
### 15.4 MANIPULATORCOLORTHEME variável de sistema

#### 15.4.1 Tema cor de Manipulador

Controla o tema de cores do Manipulador.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tema cor monocromático 1: Tema de cor Clássico







### 15.5 MANIPULATORDURATION variável de sistema

#### 15.5.1 Duração do Manipulator

Controla o atraso antes que o Manipulator seja exibido, em um clique longo com o botão esquerdo, quando uma entidade é selecionada, em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250

### 15.6 MANIPULATORHANDLE variável de sistema

#### 15.6.1 Alça do Manipulator

Controla o comportamento das alças de âncora do Manipulator (as barras do Manipulator).

O pegador pode ser usado para operações de movimentação e cópia não-restritas. Significado de não-restrito: não ao longo de um eixo ou restrito a um plano.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Alças movem o Manipulator 1: Alças movem livremente as entidades selecionadas

### 15.7 MANIPULATORSIZE variável de sistema

#### 15.7.1 Tam. do Manipulator

Controla o tamanho do Manipulator.

Valores entre 0,5 e 2,0 são aceitos.



BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.5 a 2
Valor padrão:	1

## 15.8 MASSPREC variável de sistema

### 15.8.1 Precisão de massa

Controla o número de casas decimais exibidas para massas, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

**Nota:** Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



### 15.9 MASSPROPACCURACY variável de sistema

#### 15.9.1 Precisão relativa de cálculo das propriedades de massa

Controla a precisão usada para cálculos de propriedades de massa. Essa precisão é relativa. Para um valor de 3 os valores calculados podem desviar até 0,1% do valor real, para 12 é 1.e-10%. Para valor de 2 o desvio pode excepcionalmente ultrapassar 1% e assumimos uma margem de 2%.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	2 a 12
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	2: precisão de 2% 3: precisão de 0,1% 4: precisão de 0,01% 5: precisão de 0,001% 6: precisão de 1,e-4% 7: precisão de 1,e-5% 8: precisão de 1,e-6% 9: precisão de 1.e-7% 10: precisão de 1.e-8% 11: precisão de 1.e-9% 12: precisão de 1.e-10%

### 15.10 MASSUNITS variável de sistema

#### 15.10.1 Unid. massa

Controla as unidades usadas para exibir massa, se as propriedades de massa forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS. Se estiver vazia, todas as massas serão exibidas sem as unidades.

A configuração MASSUNITS afeta somente os valores de massa. Outras propriedades de massa, como densidade ou momentos de inércia, são formatadas em unidades do SI para o sistema métrico e em unidades imperiais para o sistema imperial, independentemente da configuração de MASSUNITS.

A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	oz lb st mg g kg t

### 15.11 MAXACTVP variável de sistema

#### 15.11.1 Número máx. de viewports ativas

Controla o número máximo de viewports que podem estar ativos simultaneamente em um layout. Não tem efeito sobre o número de viewports que são plotadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	64

### 15.12 MAXHATCH variável de sistema

#### 15.12.1 Número máx. traços de hachuras

Controla o número máximo de traços em um padrão de hachura.

Hachuras em que o número de traços exceder esse número máximo de traços não podem ser criados.

Valores entre 100 e 10.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000000
Valor padrão:	100000

### 15.13 MAXSORT variável de sistema

#### 15.13.1 Ordenamento máx.

Controla o número máximo de nomes de símbolos, arquivos e/ou blocos classificados por comandos nessa lista.

Se o número de itens exceder esse valor, os itens não são ordenados em ordem alfabética.

São aceitos valores entre 0 e 200.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	200

### 15.14 MAXTHREADS variável de sistema

#### 15.14.1 Número máximo de canais (threads)

Controla o número máximo de encadeamentos usados para exibir e carregar desenhos e operações de nuvem de pontos. Consulte também a variável de sistema MTFLAGS.

São aceitos valores entre 0 e 16. Um valor de zero significa usar automaticamente o número ideal de encadeamentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	0

### 15.15 MBSTATE variável de sistema

#### 15.15.1 Estado do Navegador de Mecânica (Somente-leitura)

Status do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Navegador de mecânica fica invisível 0: Navegador de mecânica fica visível



### 15.16 MBUTTONPAN variável de sistema

#### 15.16.1 Pan por botão médio

Controla como o botão do meio do mouse (ou a rodinha) responde.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ação definida no arquivo de menu 1: Pan

### 15.17 MEASUREINIT variável de sistema

#### 15.17.1 Medida inicial

Controla unidades de desenho como Imperial ou Métrica para novos desenhos

Também controla o padrão de hachura e os arquivos de tipo de linha usados: ANSI para unidades imperiais e ISO para unidades métricas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

### 15.18 MEASUREMENT variável de sistema

#### 15.18.1 Medida

Controla as unidades de desenho atuais como Imperial ou Métrico, também controla se padrões de hachura ANSI ou ISO e arquivos de tipo de linha são usados. Consulte também as variáveis de sistema LUNITS e INSUNITS.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Imperial (usa hachura ANSI e tipo-linha ANSI) 1: Métrico (use hachura ISO e tipo-linha ISO)

### 15.19 MECH2DSAVEFORMAT variável de sistema

#### 15.19.1 Mecânica 2D formato de salvamento

Controla o formato de salvamento de entidades Mechanical 2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	2013 a 2018
Valor padrão:	2018
Valores possíveis:	2013: 2013 mecânica 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

### 15.20 MECHANICALBLOCKS variável de sistema

#### 15.20.1 Blocos de Mecânica (experimental)

Recurso experimental. Ativa ou desativa os blocos mecânicos como alternativa aos componentes mecânicos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
	Desl (0): Desabilita blocos de mecânica Liga (1): Habilita blocos de mecânica

### 15.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variável de sistema

#### 15.21.1 Opções do Navegador de Mecânica

Define as opções predefinidas do Navegador de Mecânica.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2047
Valor padrão:	819
Opções possíveis:	1: Expressões de restrições 2: Parâmetros dos componentes 4: Expressões dos parâmetros dos componentes 8: Subcomponentes de peças padrão 16: Matrizes 32: Bloco e Referências Externas 64: Sempre sincronizar a seleção 128: Manter a ordem da lista de valores 256: Destacar objetos selecionados no navegador 512: Carregar propriedades assíncronas 1024: Exportar todos os sólidos

### 15.22 MENUBAR (EXCETO para OS X) variável de sistema

#### 15.22.1 Barra menus

Exibe a barra de Menus.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho





Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de menus Liga (1): Mostrar barra de menus

### 15.23 MENUCTL variável de sistema

#### 15.23.1 Controle de menu

Controla se o menu da tela muda de página em resposta à entrada do comando do teclado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): O menu de tela não alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado Liga (1): O menu de tela alterna as páginas em resposta à entrada de comando do teclado

### 15.24 MENUECHO variável de sistema

#### 15.24.1 Eco do menu

Controla o eco do menu e o controle de aviso/prompt.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Suprimir o eco do item de menu 2: Suprimir avisos do sistema durante menu 4: Desativa a alternância ^P 8: Mostrar as linhas de entrada/saída (depuração de macros DIESEL)



### 15.25 MENUNAME variável de sistema

#### 15.25.1 Nome do menu (Somente-leitura)

O caminho do arquivo para o arquivo de menu.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 15.26 MESHTYPE variável de sistema

#### 15.26.1 Tipo de malha

Controla o tipo de malha criada pelos comandos SUPERREV, SUPERTAB, SUPERREG e SUPARESTA (ainda não suportado).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Criar malha de poliface ou poligono legado 1: Criar entidades de malha com todos os recursos (recomendado)

### 15.27 MIDDLECLICKCLOSE variável de sistema

#### 15.27.1 Fechar com o clique do botão médio (Mac& Linux)

Permite que uma aba seja fechada com um clique do botão do meio na barra da aba.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	verd



### 15.28 MILLISECS variável de sistema

#### 15.28.1 Milissegundos (Somente-leitura)

Conta o número de milissegundos que se passaram desde a inicialização do sistema.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Não é salva

### 15.29 MIRR Hatch variável do sistema

#### 15.29.1 Espelhar padrões de hachura

Controla se os padrões de hachura são espelhados pelo comando ESPELHAR.

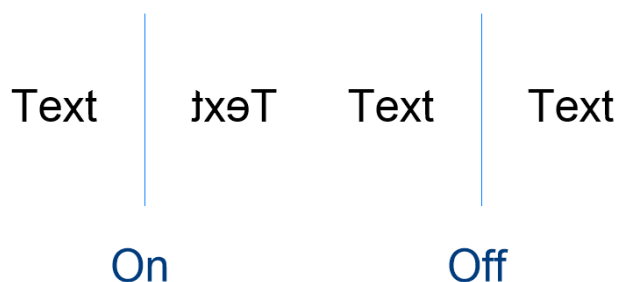
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar padrões de hachura Liga (1): Espelhar padrões de hachura

### 15.30 MIRRTEXT variável de sistema

#### 15.30.1 Espelhar texto

Controla se o texto é espelhado pelo comando ESPELHAR.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não espelhar o texto Liga (1): Espelhar texto



### 15.31 MLEADERSCALE variável de sistema

#### 15.31.1 Escala multichamada

Controla a escala de largura para entidades criadas com o comando MULTILINHA.

**Nota:** A escala deve ter um valor positivo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 15.32 MODEMACRO variável de sistema

#### 15.32.1 Macro modo

Exibe uma string de texto na linha de status, como o nome do desenho atual, carimbo de data/hora ou modos especiais. Usado para ajudar a depurar programas em Diesel.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 15.33 MSLTSCALE variável de sistema

#### 15.33.1 Escala do tipo-linha no Model space

Controla o comportamento da escala de anotação do tipo de linha no Model Space.

**Nota:** Ao alterar MSLTSCALE, REGEN ou REGENTUDO é necessário atualizar a tela.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Os tipos de linha não são escalados pela escala de anotação 1: Tipos de linha são escaladas pela escala anotativa

### 15.34 MSOLESCALE variável de sistema

#### 15.34.1 Escala OLE do ModelSpace

Controla o tamanho de uma entidade OLE (Object Linking & Embedding), que contém texto, quando colada no Model Space. As entidades já colocadas no desenho não são afetadas.

Se definido como zero, usa a variável de sistema DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0

### 15.35 MTEXTCOLUMN variável de sistema

#### 15.35.1 Configuração de coluna de texto em múltiplas linhas

Controla a propriedade predefinida da coluna para texto multilinha.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sem colunas 1: Colunas dinâmicas com altura automática 2: Colunas dinâmicas com altura manual



### 15.36 MTEXTDETECTSPACE variável de sistema

#### 15.36.1 Detecção de espaço para criar listas no editor textom

Cria itens de lista formatados, quando a barra de espaço é pressionada após uma letra, número ou símbolo, no modo de editor TextoM.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não permitir espaços para listas de editor TextoM Liga (1): Permitir espaços para listas de editor TextoM

### 15.37 MTEXTED variável de sistema

#### 15.37.1 Editor de texto multilinha

Controla os editores de texto a ser usados para entidades de texto multilinha.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 15.38 MTEXTFIXED variável de sistema

#### 15.38.1 Fixado texto multilinha

Controla se a aplicação faz zoom, rotaciona e/ou faz pan na vista, para ajustar ao texto de múltiplas linhas que está sendo editado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não faça nada quando editor mtext é aberto 1: Não faça nada quando editor mtext é aberto 2: Rotacionar/zoom/pan a vista para ajustar texto múlti-linhas



### 15.39 MTEXTTOOLBAR variável de sistema

#### 15.39.1 Barra de Formatação TextoM

Controla se a barra de ferramentas de formatação é exibida quando o texto multilinha é editado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de formatação do texto Liga (1): Mostrar a barra de formatação do texto

### 15.40 MTFLAGS variável de sistema

#### 15.40.1 Flags Multi-Threading

Sinalizadores de bit para processamento paralelo na exibição na tela, e no carregamento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4095
Valor padrão:	3015



Opções possíveis:	0: Sem processamento paralelo 1: Regeneração com processamento paralelo da tela. 2: Redesenho com processamento paralelo da tela. 4: Carregamento em paralelo de desenhos. 8: Cálculo paralelizado de remoção de linhas ocultas. 16: Geração paralelizada de cortes BIM para arquivos de destino separados. 32: Geração paralelizada de cortes BIM ao mesmo arquivo de destino. 64: Computações paralelizadas em comandos de Modelagem Direta e operações. 128: Computações paralelizadas em comandos de Montagem e operações. 256: Computações paralelizadas nas operações e comandos de Sheet Metal. 512: Verificação de interferência paralelizada 1024: Atraso no carregamento de REFEX 2048: Operações paralelizadas de nuvem de pontos
-------------------	--

### 15.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variável de sistema

#### 15.41.1 Tolerância angular em BimMultiSelecionar

Controla o ângulo máximo entre dois eixos de sólidos lineares, para que estes sólidos ainda sejam considerados paralelos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	3

### 15.42 MYDOCUMENTSPREFIX variável de sistema

#### 15.42.1 Prefixo raiz de MeusDocumentos (Somente-leitura)

O caminho da pasta de documentos do usuário.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro





## 16. N

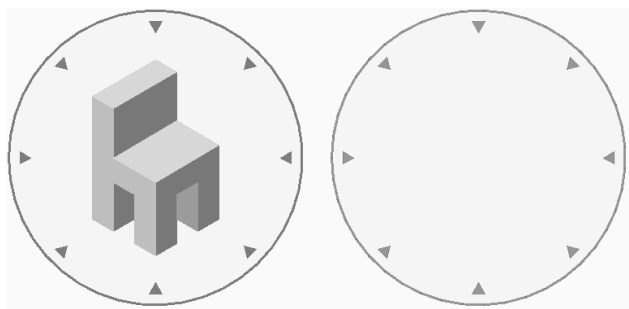
### 16.1 NAVVCUBEDISPLAY variável de sistema

#### 16.1.1 Exibir LookFrom

Ativa/desativa o controle LookFrom.

O LookFrom é o controle de navegação, por predefinição ele aparece no canto superior direito.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle LookFrom Liga (1): Exibir o controle LookFrom



### 16.2 NAVVCUBELOCATION variável de sistema

#### 16.2.1 Localização de LookFrom

Controla o local do controle LookFrom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Canto sup. direito 1: Canto sup. esquerdo 2: Canto inf. esquerdo 3: Canto inf. direito
--------------------	--

### 16.3 NAVVCUBEOPACITY variável de sistema

#### 16.3.1 Opacidade de LookFrom

Controla a opacidade do controle LookFrom enquanto inativo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

### 16.4 NAVVCUBEORIENT variável de sistema

#### 16.4.1 Orientação de LookFrom

Controla se o controle LookFrom reflete o atual WCS (Sistema de Coordenadas Mundo) ou UCS (Sistema de Coordenadas do Usuário).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: WCS 1: UCS

### 16.5 NEARESTDISTANCE variável de sistema

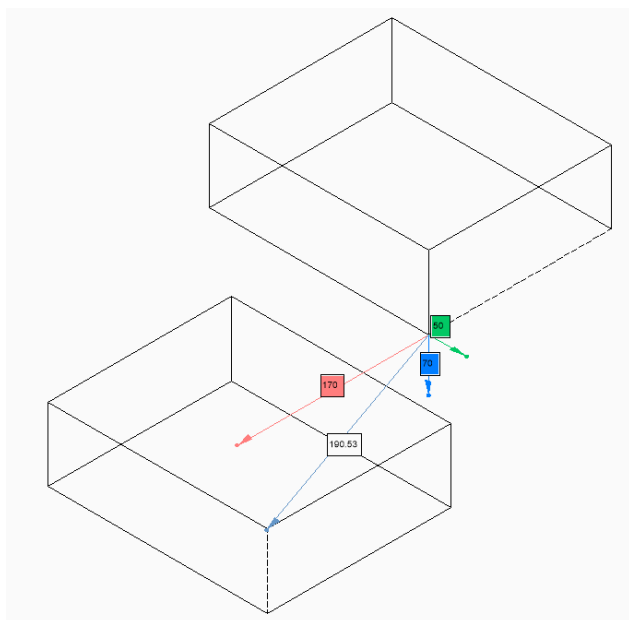
#### 16.5.1 Distância +Próxima

Controla a dimensão de menor distância entre um par de entidades selecionadas. O valor é armazenado como um 'bitcode' (código de bits) que usa a soma dos valores de todas as opções selecionadas.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Mostrar dimensão da distância mais próxima 2: Mostre a dimensão de distância mais próxima alinhada OX 4: Mostrar OY alinhado distância mais próxima dimensão 8: Mostrar OZ alinhado distância mais próxima dimensão



## 16.6 NOMUTT variável de sistema

### 16.6.1 Sem murmúrio

Suprime o texto na linha de Comando.

Quando ligada, a linha de Comando deixará de solicitar todas as opções e ações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não suprime os avisos da linha de Comando Liga (1): Suprime avisos da linha de Comando

### 16.7 NORTHDIRECTION variável de sistema

#### 16.7.1 Direção norte

Especifica ângulo do Sol, a partir do Norte, no contexto do sistema de coordenadas mundo (WCS).

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



# 17. 0

## 17.1 OBJECTISOLATIONMODE variável de sistema

### 17.1.1 Modo de Isolamento de Objeto

Controla se as entidades ocultas com HIDEOBJECTS ou ISOLATEOBJECTS permanecem ocultas depois que um desenho é salvo, fechado e reaberto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, inclui sólidos de interferência 1: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, inclui sólidos de interferência 2: As entidades estão ocultas apenas para a sessão atual, não inclui sólidos de interferência 3: As entidades permanecem ocultas entre as sessões, não inclui sólidos de interferência

## 17.2 OBSCUREDColor variável de sistema

### 17.2.1 Cor obscurecida

Controla a cor das linhas obscurecidas.

Visível apenas se a variável de sistema OBSCUREDTYPE estiver em uso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 257
Valor padrão:	257



Valores possíveis:	0: PorBloco 1 - 255: índice 256: PorCamada 257: PorObjeto
--------------------	--

### 17.3 OBSCUREDTYPE variável de sistema

#### 17.3.1 Tipo-linha obscurecida

Controla o tipo de linha para as linhas obscurecidas. Ao contrário dos tipos de linha regulares, os tipos de linha obscurecidos são independentes do nível de zoom.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 11
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Sólido 2: Tracejado 3: Pontilhado 4: Traço Curto 5: Traço Médio 6: Traço Longo 7: Traço Duplo Curto 8: Double Medium Dash 9: Traço Duplo Longo 10: Traço Longo Médio 11: Pontilhado esperso

### 17.4 OFFSETDIST variável de sistema

#### 17.4.1 Distância deslocar

Armazena a última distância utilizada no comando DESLOCAMENTO.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva



Intervalo:	-1.0
Valores possíveis:	<0: desenha uma cópia paralela de uma entidade por meio de um ponto especificado

### 17.5 OFFSETERASE variável de sistema

#### 17.5.1 Apagar deslocam.

Apaga a entidade de origem para o comando DESLOCAMENTO.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Deslocamento não apaga entidade de origem Liga (1): Deslocamento apaga entidades de origem

### 17.6 OFFSETGAPTYPE variável de sistema

#### 17.6.1 Tipo lacuna deslocam.

Controla como são preenchidas as lacunas possíveis, em cópias paralelas de polilinhas fechadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Estender segmentos de polilinha 1: Seg. de arco concordados 2: Segmentos de linha chamfrados





### 17.7 OLEFRAME variável de sistema

#### 17.7.1 Quadro OLE

Controla a exibição de uma moldura em torno de um objeto OLE, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não há quadros OLE 1: Exibir e plotar quadros OLE 2: Exibir, mas não imprimir os quadros de entidades OLE

### 17.8 OLEHIDE variável de sistema

#### 17.8.1 Ocultar OLE

Controla a visibilidade de objetos OLE tanto para mostrar na tela como imprimir.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades OLE são visíveis e plotáveis 1: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Paper Space 2: As entidades OLE são visíveis e plotam apenas no Model Space 3: Nenhuma entidade OLE está visível, e não será plotada

### 17.9 OLEQUALITY variável de sistema

#### 17.9.1 Qualidade OLE

Controla a qualidade da plotagem predefinida de entidades OLE. Quando definido como **Selecionar Automaticamente** (3), o nível de qualidade é atribuído automaticamente dependendo do tipo de entidade (por exemplo, fotografias são definidas como **Alta**).





Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Monocromático 1: Gráficos baixos 2: Alta definição gráfica 3: Selecciona Automaticamente

### 17.10 OLESTARTUP variável de sistema

#### 17.10.1 Início do OLE

Carrega a origem da entidade OLE ao plotar.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar a aplicação de origem OLE ao plotar Liga (1): Carregar a aplicação de origem OLE ao plotar

### 17.11 OPMSTATE variável de sistema

#### 17.11.1 Estado da barra Propriedades (Somente-leitura)

Status da barra Propriedades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Barra Propriedades invisível 1: A barra de Propriedades é visível
--------------------	---

### 17.12 ORBITAUTOTARGET variável de sistema

#### 17.12.1 Alvo Automático ao Orbitar

Controla o comportamento do comando RTROT.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mouse - O ponto de rotação está localizado no local do clique do mouse. 1: Centro - O ponto de destino está localizado no centro da(s) entidade selecionada, ou das entidades exibidas na tela

### 17.13 ORTHOMODE variável de sistema

#### 17.13.1 Modo Ortogonal

Restringe perpendicularmente o movimento do cursor. Quando estiver Ativo, o cursor só pode se mover na horizontal ou vertical, em relação ao UCS atual e ao ângulo de rotação da grade. Consulte também a variável de sistema SNAPANG.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo ortogonal desligado Liga (1): Modo ortogonal ligado

### 17.14 OSMODE variável de sistema

#### 17.14.1 Modo snap ao objeto

Controla os tipos de Snap a entidade 2D.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Opções possíveis:	4135
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Extremidade 2: Ponto médio 4: CEntro 8: Nó 16: Quadrante 32: Interseção 64: Inserção 128: Perpendicular 256: Tangente 512: Mais próximo 1024: Centro geométrico 2048: Intersecção aparente 4096: Extensão 8192: Paralela 16384: Desligar todos os snaps

### 17.15 OSNAPCOORD variável de sistema

#### 17.15.1 Coord. do snap de entidade

Controla se os snaps de entidade substituem as coordenadas inseridas manualmente.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: As configurações de snap de entidade sobrepõe-se às coordenadas do teclado 1: Entrada do teclado sobrepõe config. de snaps de entidade 2: Entrada do teclado sobrepõe as configurações de snaps de entidade exceto em scripts



### 17.16 OSNAPZ variável de sistema

#### 17.16.1 Ignorar elevação do snap de entidade

Substitui a coordenada Z de um snap de entidade, pelo valor atual da variável de sistema ELEVATION.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não substituir o valor Z pela elevação atual Liga (1): Substituir o valor Z pela elevação atual

### 17.17 OSOPTIONS variável de sistema

#### 17.17.1 Opções do Snap a Entidade

Suprime o snap a entidades em certos tipos de entidades.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	7
Opções possíveis:	1: Snap de entidade ignora hachuras 2: Snap da entidade ignora valor negativo em Z no modo UCS Dinâmico 4: Snap a entidade ignora extremidades de linhas de extensão de dimensão

### 17.18 OVERKILLLAYER variável de sistema

#### 17.18.1 Camada de Entidades Duplicadas

A camada para a qual as entidades são movidas durante o comando LIMPEZA - a opção **Mover duplicatas para a camada 'Duplicate Entities' (Entidades Duplicadas)**.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Entidades Duplicadas



## 18. P

### 18.1 PANBUFFER variável de sistema

#### 18.1.1 Buffer de Pan

Permite um pan mais rápido, principalmente em desenhos complexos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar o pan mais rápido Liga (1): Habilitar o pan mais rápido

### 18.2 PANELBUTTONSIZE variável de sistema

#### 18.2.1 Tamanho do botão de controle do painel

Controla o tamanho dos ícones usados para painéis.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	1
Valor padrão:	0 a 2
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes



### 18.3 PAPERUPDATE variável de sistema

#### 18.3.1 Atualiz. de papel

Controla a adaptação do tamanho do papel quando as impressoras são trocadas na caixa de diálogo **Imprimir**.

- Se estiver Desligado: não atualiza o tamanho do papel, preservando o tamanho do papel selecionado no momento. Se a impressora não tem correspondência aproximada ao tamanho, este é exibido como **Tam. anterior papel**. Na impressão, a confirmação do usuário é necessária antes da substituição por valores predefinidos.
- Se estiver Ativado: atualiza o tamanho do papel, usando o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Use o tamanho de papel predefinido da impressora selecionada Liga (1): Usar o tamanho do papel configurado no arquivo de configuração da plotadora

### 18.4 PARAMETERCOPYMODE variável de sistema

#### 18.4.1 Modo de cópia do parâmetro

Controla como as restrições e parâmetros relacionados são copiados com o comando COPIAR.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 4
Valor padrão:	3



Valores possíveis:	0: Não copiar restrições 2D. 1: Substituir todas as expressões com constantes. 2: Usar parâmetros existentes, se não existir substitua-o por uma constante 3: Usar parâmetros existentes, criar novo se este não existir 4: Usar parâmetros existentes, criar novo parâmetro se não existir ou tiver valor diferente
--------------------	--

### 18.5 PARAMETERMATCHMODE variáveis de sistema

#### 18.5.1 Corresponder Blocos Paramétricos por parâmetros

Esta opção não é armazenada no registro, no entanto para alguns blocos designados sabe-se que a cópia individual é necessária para cada inserção separada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Reutilize o bloco existente se a inserção tiver as mesmas expressões 1: Use uma cópia separada para cada inserção de bloco 2: Forçar comportamento predefinido para blocos anteriormente separados

### 18.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variável de sistema

#### 18.6.1 Caminho de diretório de Blocos 2D Paramétricos

O(s) caminho de arquivo para arquivos de Blocos 2D Paramétrico criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro





### 18.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION variável de sistema

#### 18.7.1 Visualização das ações de referências dos blocos paramétricos

Permite a visualização das geometrias das operações paramétricas ao passar o mouse sobre as referências de blocos paramétricos no Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Visualização Desativada Liga (1): Visualização Ativa

### 18.8 PDFANIMATIONFPS variável de sistema

#### 18.8.1 Quadros por segundo

Controla o número de quadros por segundo, para uma animação.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	24

### 18.9 PDFCREATEBOOKMARKS variável de sistema

#### 18.9.1 Criar marcadores favoritos

Crie marcadores para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não criar marcadores Liga (1): Criar marcadores
--------------------	--

### 18.10 PDFCACHE variável de sistema

#### 18.10.1 Cachê de Pdf

Habilita/desabilita o cachê de Pdf.

Um cache de imagem persistente de resolução múltipla é utilizado para exibir underlays Pdf anexados, permitindo operações (muito) rápidas de zoom e pan. A resolução em cache mais alta é de 5000 x 5000 pixels. Ainda assim, ao ampliar muito próximo, a exibição do underlay Pdf ficará pixelada. Portanto, um modo híbrido pode ser usado que muda para a geração em tempo-real de exibição de underlay Pdf nítida ao ampliar muito próximo. A geração inicial do cache de imagem pode levar alguns segundos, a partir de então o processamento fica (muito) rápido e permanece assim nas sessões subsequentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valores possíveis:	0: Sem cachê, sempre geração em tempo-real 1: Usar cachê de Pdf, somente use a geração em tempo-real quando fizer zoom fechado 2: Sempre usar cachê de Pdf

### 18.11 PDFEMBEDDEDTTT variável de sistema

#### 18.11.1 Fontes embutidas PDF

Incorpora fontes True Type para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar fontes TTF incorporadas Liga (1): Habilitar fontes TTF incorporadas
--------------------	--

### 18.12 PDFEXPORTHYPERLINKS variável de sistema

#### 18.12.1 Exportar hiperlinks

Exporta hiperlinks de entidade para exportações de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a exportação de hiperlinks de entidade Liga (1): Habilita a exportação de hiperlinks de entidade

### 18.13 PDFFRAME variável de sistema

#### 18.13.1 Quadro PDF

Controla a visibilidade dos quadros nas subjacências PDF, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais (3)**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Ocultar quadros PDF 1: Exibir e plotar quadros PDF 2: Exibir mas não plotar quadros PDF



### 18.14 PDFIMAGEANTIALIAS variável de sistema

#### 18.14.1 Efeito anti-alias na imagem

Ativa a suavização de borda (anti-alias) para imagens que são escaladas para cima, durante a exportação em PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o efeito anti-alias para imagens Liga (1): Habilita o efeito anti-alias para imagens

### 18.15 PDFIMAGECOMPRESSION variável de sistema

#### 18.15.1 Compressão de imagem

Comprime as imagens para JPEG durante a exportação para PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: JPEG

### 18.16 PDFIMAGEDPI variável de sistema

#### 18.16.1 DPI da imagem

Controla a resolução mínima de uma imagem exportada para PDF.

Não pode exceder o valor da variável de sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	300

### 18.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variável de sistema

#### 18.17.1 Aplicar propriedades de espessura da linha

Mantém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignora as propriedades de espessura de linha das entidades importadas Liga (1): Retém as propriedades de espessura de linha das entidades importadas

### 18.18 PDFIMPORTASBLOCK variável de sistema

#### 18.18.1 Importar como bloco

Importa arquivos PDF como blocos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar arquivos PDF como um bloco Liga (1): Importar arquivos PDF como um bloco



### 18.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variável de sistema

#### 18.19.1 Fator de espaço entre-caracteres

O multiplicador para a largura do espaço entre os caracteres em uma palavra, usado durante a importação de PDF.

Se a distância entre os objetos de texto na string for menor que a largura do espaço obtido da métrica de fonte multiplicada por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

**Nota:** Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.6

### 18.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variável de sistema

#### 18.20.1 Combinar entidades de texto

Controla se entidades de texto, que usam a mesma fonte e estão na mesma linha, são combinadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Entidades de texto não são combinadas Liga (1): Entidades de texto são combinadas

### 18.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variável de sistema

#### 18.21.1 Converter preenchimentos sólidos em hachuras

Converte entidades sólidas 2D em hachuras com preenchimento sólido, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados Liga (1): Converter preenchimentos sólidos para hachuras, de arquivos PDF importados

### 18.22 PDFIMPORTIMAGEPATH variável de sistema

#### 18.22.1 Pasta de Imagens Raster

O caminho do arquivo, absoluto ou relativo, usado para salvar imagens durante a importação do PDF.

- Se for relativo, o caminho da imagem PDF é relativo à pasta do arquivo de desenho atual.
- Se estiver vazio, a pasta do desenho atual é usada, se o desenho ainda não foi salvo, as imagens serão salvas na mesma pasta do PDF importado.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Imagens PDF

### 18.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variável de sistema

#### 18.23.1 Unir segmentos de arco e de linha

Une segmentos contínuos em uma polilinha, sempre que possível, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados Liga (1): Unir os segmentos de linha e arco, de arquivos PDF importados



### 18.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variável de sistema

#### 18.24.1 Camadas

Controla as camadas durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Usar Camadas do PDF 1: Criar camadas por tipo de entidade 2: Usar camada atual

### 18.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES variável de sistema

#### 18.25.1 Imagens Raster

Extraí imagens para arquivos PNG e as anexa ao desenho atual, durante a importação de PDF. Essas imagens são armazenadas na pasta definida na variável de sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não extraí as imagens raster Liga (1): Extraí as imagens raster

### 18.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS variável de sistema

#### 18.26.1 Preench. sólidos

Ignorar ou importar áreas com preenchimento sólido durante a importação do PDF, se as informações estiverem no PDF. As áreas com preenchimento sólido incluem hachuras com preenchimento sólido, sólidos 2D, entidades de cobertura, polilinhas largas e pontas de seta triangulares.

**Nota:** As hachuras preenchidas com sólido recebem uma transparência de 50%.





BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Ignorar áreas preenchidas com hachuras sólidas. Liga (1): Importar áreas preenchidas com hachuras sólidas.

### 18.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR variável de sistema

#### 18.27.1 Fator de espaço entre-palavras

Controla o multiplicador para a largura do espaço entre as palavras em uma linha.

Se a distância entre os objetos de texto na string for maior que a largura do espaço entre caracteres em uma palavra (especificado pela variável do sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mas menor que a largura do espaço extraído das métricas de fonte multiplicadas por esse fator, os objetos de texto serão combinados em uma palavra.

**Nota:** Aplica-se apenas se PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS estiver ativado.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.5

### 18.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variável de sistema

#### 18.28.1 Texto TrueType

Importa o texto TrueType como um texto TrueType, o estilo de texto nomeado é herdado da fonte, durante a importação do PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não importar o texto TrueType Liga (1): Importar o texto TrueType
--------------------	--

### 18.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variável de sistema

#### 18.29.1 Importar texto TrueType como geometria

Importa Texto True Type como geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar texto TrueType como geometria Liga (1): Importar texto TrueType como geometria

### 18.30 PDFIMPORTUSECLIPPING variável de sistema

#### 18.30.1 Aplicar recorte

Recorta entidades, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte não é aplicado a entidades na importação Liga (1): O recorte é aplicado às entidades na importação

### 18.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variável de sistema

#### 18.31.1 Importar geometria com otimização

Otimiza a geometria, durante a importação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria com otimização Liga (1): Importar geometria com otimização

### 18.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variável de sistema

#### 18.32.1 Recortar imagens

Recorta imagens durante uma importação de PDF. A parte recortada das imagens fica transparente.

**Nota:** Aplica-se apenas se PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativo (1).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): As imagens não são recortadas na importação Liga (1): As imagens são recortadas na importação

### 18.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variável de sistema

#### 18.33.1 Aplicar recorte na borda da página

Recorta entidades na borda da página durante a importação de PDF.

**Nota:** Aplica-se apenas se a variável de sistema PDFIMPORTUSECLIPPING estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): O recorte na borda da página não é aplicado na importação. Liga (1): O recorte na borda da página é aplicado na importação.



### 18.34 PDFIMPORTVECTERGEOMETRY variável de sistema

#### 18.34.1 Geometria vetorial

Importa geometria vetorial durante a importação de PDF.

Se Ativo, caminhos lineares e curvas de Beziér são importados como polilinhas dentro de uma tolerância. Curvas que se assemelham a arcos, círculos e elipses também são convertidas. Áreas com preenchimento sólido são importadas como sólidos 2D ou hachuras com preenchimento-sólido. Hachuras de padrões são importadas como muitas entidades separadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não importar geometria vetorial Liga (1): Importar geometria vetorial

### 18.35 PDFLAYERSSETTING variável de sistema

#### 18.35.1 Suporte a camada em PDF

Controla a maneira como as camadas são exportadas para um PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usar camadas 1: Usar todas as camadas com entidades visíveis 2: Usar todas as camadas com entidades, incluindo camadas Desligadas e Congeladas.

### 18.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT variável de sistema

#### 18.36.1 Layouts PDF a exportar

Controla o(s) layout exportado para PDF (Paper Space).

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Layout ativo 1: Todos os layouts em arquivos de várias folhas 2: Todos os layouts em arquivos de folha única

### 18.37 PDFMERGECONTROL variável de sistema

#### 18.37.1 Controle de Mesclagem de PDF

Controla a aparência das linhas que se cruzam nas exportações de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sobrescrever Linhas - Usa a última linha plotada e obscurece a(s) linha abaixo desta 1: Mesclar Linhas - Mescla as cores das linhas ao se cruzarem.

### 18.38 PDFNOTIFY variável de sistema

#### 18.38.1 Notificar PDF

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver PDF's ausentes.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a notificação sobre PDF Liga (1): Ativar a notificação sobre PDF
--------------------	---

### 18.39 PDFOSNAP variável de sistema

#### 18.39.1 Snap a entidade em PDF

Ativa o snap de entidade para arquivos de subjunção PDF.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o snap a entidade em PDF Liga (1): Ativar snap a entidade em PDF

### 18.40 PDFPAPERHEIGHT variável de sistema

#### 18.40.1 Substituição de PDF - altura do papel

Altura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	297

### 18.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variável de sistema

#### 18.41.1 Tam. substituto do papel para PDF

Ativa a substituição do tamanho do papel para exportação em PDF.

Se estiver Ativado, o tamanho do papel conforme definido nas configurações de impressão do BricsCAD será substituído. A largura e a altura do tamanho do papel definidas por PDFPAPERWIDTH e PDFPAPERHEIGHT são usadas em seu lugar.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar a substituição do tamanho do papel Liga (1): Ativar substituição de tamanho de papel

### 18.42 PDFPAPERWIDTH variável de sistema

#### 18.42.1 Substituição de PDF - largura do papel

Largura do papel para exportação em PDF, em milímetros, se a variável de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	210

### 18.43 PDFPRCCOMPRESSION variável de sistema

#### 18.43.1 Compressão de PRC

Controla a compactação de dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma compressão 1: Média compressão 2: Alta compressão



### 18.44 PDFPRCEXPORT variável de sistema

#### 18.44.1 Modo de Exportar PRC

Modo PRC para a exportação de dados 3D PRC (3D PDFs).

**Exportar como BREP** é um modo experimental o que pode funcionar incorretamente. Recomendamos usar o modo **Exportar como Malha**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exportar 1: Exportação como BREP (Experimental) 2: Exportar como Malha

### 18.45 PDFPRCProjection variável de sistema

#### 18.45.1 Projeção PRC

Controla o tipo de projeção para dados PRC 3D (3D PDF).

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Ortogonal 1: Perspectiva

### 18.46 PDFPRCVIEWMODE variável de sistema

#### 18.46.1 Modo de Vista PRC

Controla como entidades 2D e 3D são exportadas para PDFs PRC (3D PDFs).

BricsCAD somente





Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as entidades em vista única 1: Somente entidades 3D em vista única 2: Somente entidades 3D em múltiplas vistas

### 18.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variável de sistema

#### 18.47.1 Texto SHX em PDF como geometria

Converte o texto da fonte SHX em geometria para exportar em PDF. Isso pode ser necessário se a parte receptora não tiver as mesmas fontes SHX no computador desta (que recebe o arquivo).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto SHX para sua geometria Liga (1): Converter texto SHX para sua geometria

### 18.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variável de sistema

#### 18.48.1 Otimização de geometria simples PDF

Simplifica a geometria para exportações de PDF (mescla segmentos de linha separados em uma polilinha e usa pontos de controle de curva Bezier).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a otimização de geometria simples Liga (1): Habilitar a otimização de geometria simples
--------------------	--

### 18.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variável de sistema

#### 18.49.1 Texto TTF em PDF como geometria

Converte o texto da fonte True Type em geometria para exportações de PDF.

Isso é útil para quando os arquivos TTF são cobertos por uma licença que proíbe o compartilhamento, ou você quer dificultar a extração de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não converter texto TTF em geometria Liga (1): Converter texto TTF em geometria

### 18.50 PDFUSEPLOTSTYLES variável de sistema

#### 18.50.1 Usar estilos de plotagem de PDF

Ativa estilos de plotagem para exportações em PDF.

Se estiver Ligado, o estilo de plotagem do layout controla a cor e a espessura da linha na exportação de PDF.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita o uso de estilos de plotagem Liga (1): Habilita o uso de estilos de plotagem



### 18.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variável de sistema

#### 18.51.1 Resolução Vetorial em DPI

Resolução de gráficos vetoriais para exportação em PDF a partir do Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	72 a 40000
Valor padrão:	2400

### 18.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variável de sistema

#### 18.52.1 Modo PDF zoom na extensão

Escala a geometria do layout a partir de layouts de tamanho de papel, para exportações em PDF.

Se desligado, usa a escala e o tamanho do papel a partir dos dados de configuração da página.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não faça Zoom na extensão Liga (1): Zoom na extensão

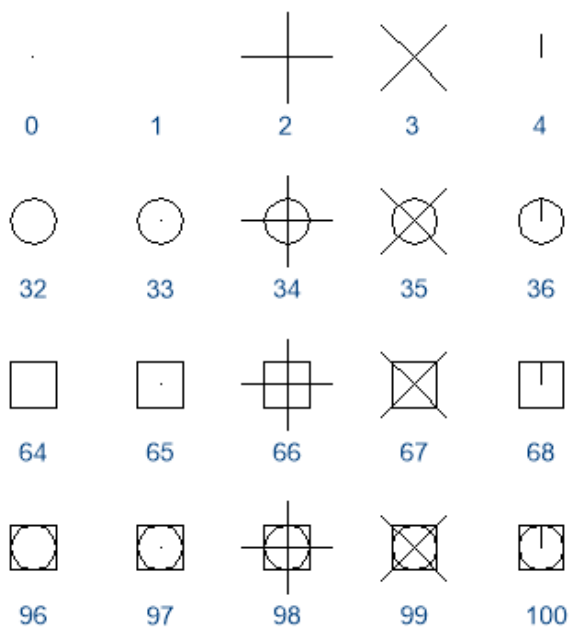
### 18.53 PDMODE variável de sistema

#### 18.53.1 Modo exibição pontos

Controla o estilo de exibição para as entidades de ponto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 100

Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: nenhum 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: quadrado



## 18.54 PDSIZE variável de sistema

### 18.54.1 Tamanho de exibição do Ponto

Controla o tamanho de exibição para as entidades ponto.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: 5% da altura da área de desenho >0: Tamanho absoluto <0: Percentagem do tamanho da viewport



### 18.55 PEDITACCEPT variável de sistema

#### 18.55.1 Polyline edit accept

Exibe um aviso, quando não-polilinhas são selecionadas durante o comando EDITARP. Quando suprimida, a entidade selecionada é automaticamente convertida em uma polilinha.

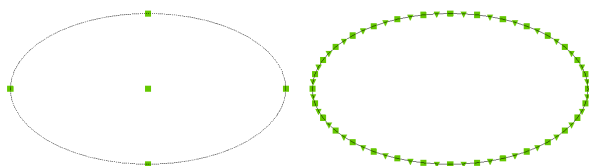
Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir aviso Liga (1): Suprimir aviso

### 18.56 PELLIPSE variável de sistema

#### 18.56.1 Elipse em polilinha

Controla o tipo de entidade criado com o comando ELIPSE.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Criar elipses reais Liga (1): Criar representações de polilinha de uma elipse



### 18.57 PERIMETER variável de sistema

#### 18.57.1 Último perímetro (Somente-leitura)

O último perímetro calculado pelos comandos AREA, LISTA ou LISTARBD.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------

### 18.58 PERSPECTIVE variável de sistema

#### 18.58.1 Perspectiva

Ativa a vista em Perspectiva para a atual viewport.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Vista em perspectiva desligada Liga (1): Vista em perspectiva ligada

### 18.59 PFACEVMAX variável de sistema

#### 18.59.1 Máximo de vértices na malha Polyface (Somente-leitura)

O número máximo de vértices para cada face.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 ou mais
Valor padrão:	4

### 18.60 PICKADD variável de sistema

#### 18.60.1 Escolha Adic.

Controla como a tecla Shift seleciona entidades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Pressiona SHIFT para adicionar entidades à seleção atual Liga (1): Pressiona SHIFT para remover entidades da seleção atual

### 18.61 PICKAUTO variável de sistema

#### 18.61.1 Comportamento da janela de seleção

Controla o comportamento de seleção - janela e laço - usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Consulte também a variável de sistema PICKDRAG.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-7 a 7
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Negativo: Sem seleção de janela, salvando valor anterior 0: Sem seleção de janela 1: Seleção por Janela, escolha o primeiro e o último ponto, se o cursor não começar acima de uma entidade 2: Seleção por Janela, para clicar e arrastar, se o cursor começar acima de uma entidade 4: Seleção por Laço, para clicar e arrastar, se o cursor não começar acima de uma entidade

**Nota:** Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

### 18.62 PICKBOX variável de sistema

#### 18.62.1 Pick box

Controla o tamanho da área de seleção ao redor do cursor, em pixels.

Valores entre 0 e 50 são aceitos.

**Nota:** Se você selecionar uma entidade num clique, a caixa de seleção 'Pick Box' deverá tocar ou sobrepor a entidade.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	4
Unid.	Pixels

### 18.63 PICKDRAG variável de sistema

#### 18.63.1 Escolha arraste

Controla o comportamento da seleção por janela usado para selecionar várias entidades ao mesmo tempo.

Veja também a variável de sistema PICKAUTO.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Desenhar a janela de seleção usando dois pontos Liga (1): Desenha a janela de seleção clicando e arrastando

### 18.64 PICKFIRST variável de sistema

#### 18.64.1 Escolha prim.

Torna possível selecionar entidades primeiro, e depois então acionar um Comando.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Primeiro chame um comando, e então selecione as entidades Liga (1): Primeiro selecione entidades, e então chame um comando





### 18.65 PICKSTYLE (EXCETO para OS X) variável de sistema

#### 18.65.1 Estilo do clique

Controla a seleção de grupos e hachuras associativas.

Use **Ctrl+H** para alternar valores desta variável de sistema.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	0: Nenhuma seleção de grupo ou de hachura associativa. 1: Seleção por grupo - se for selecionado um membro de um grupo selecionável, todos os membros desse grupo serão selecionados. 2: Seleção de hachura associativa - a hachura e seus limites são selecionados, não importa o que seja apontado (a hachura ou o limite). 3: Seleção de grupos e seleção de hachura associativa.

### 18.66 PICTUREEXPORTSCALE variável de sistema

#### 18.66.1 Fator de escala de exportação em imagem

Controla a escala de resolução de saída para exportações em WMF, EMF ou BMP. Usado nos comandos EXPORTAR, EXPWMF, COPIARAT, RECORTAT e na função COM/VBA AcadDocument. O tamanho da vista de saída é o tamanho da visualização atual em pixels, multiplicado por esse valor.

**Trouble:** Valores de escala de 10 ou mais podem causar lentidão na resposta do sistema.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 ou maior
Valor padrão:	1.0



### 18.67 PLACESBARFOLDER1 variável de sistema

#### 18.67.1 Primeira pasta

Controla a primeira pasta na barra de locais da caixa de diálogo **Abrir arquivo** não padrão (somente Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

### 18.68 PLACESBARFOLDER2 variável de sistema

#### 18.68.1 Segunda pasta

Controla a segunda pasta na barra de locais, da caixa de diálogo não-padrão **Abrir arquivo** (somente plataforma Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes
--------------------	---

### 18.69 PLACESBARFOLDER3 variável de sistema

#### 18.69.1 Terceira pasta

Controla a terceira pasta na barra de locais da caixa de diálogo não-padrão **Abrir arquivo** (somente plataforma Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

### 18.70 PLACESBARFOLDER4 variável de sistema

#### 18.70.1 Quarta pasta (Windows)

Controla a quarta pasta na barra de locais da caixa de diálogo não-padrão **Abrir arquivo** (somente plataforma Windows).

Isso permite que você coloque atalhos para suas pastas favoritas de desenho, na Área de trabalho ou na pasta Favoritos.

Consulte também a variável de sistema USESTANDARDOPENFILEDIALOG.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Desktop 1: Meu Computador 2: Meus Documentos 3: Favoritos 4: Rede 5: Meus Documentos Recentes

### 18.71 PLATFORM variável de sistema

#### 18.71.1 Plataforma (Somente-leitura)

Exibe a versão atual do Sistema Operacional.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 18.72 PLINECACHE variável de sistema

#### 18.72.1 Cache de polilinha

Controla a criação de um cache de vértices de polilinha, quando um desenho é aberto.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o cache de polilinha Liga (1): Ativar cache de polilinha



### 18.73 PLINECONVERTMODE variável de sistema

#### 18.73.1 Modo de conversão Polilinha

Controla como as splines são convertidas para polilinhas.

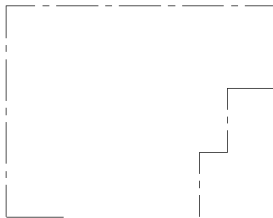
Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Criar polilinhas com segmentos lineares 1: Cria polilinhas com segmentos de arco

### 18.74 PLINEGEN variável de sistema

#### 18.74.1 Geração da polilinha

Controla como os padrões de tipo de linha são gerados em torno dos vértices de polilinha 2D.

Os tipos de linha são normalmente gerados de vértice a vértice (0). Polilinhas das quais os vértices estão muito próximos podem ser renderizadas como uma linha contínua, se o padrão de tipo de linha não se encaixar entre dois vértices subsequentes. Quando definido como 1, o tipo de linha é desenhado de uma extremidade da polilinha até a outra extremidade, em vez de vértice a vértice.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	Desl (0): Polilinhas começam e terminam com um traço em cada vértice Liga (1): Tipo de linha em padrão contínuo em torno dos vértices da polilinha
--------------------	---

### 18.75 PLINETYPE variável de sistema

#### 18.75.1 Tipo de polilinha

Controla como as polilinhas são criadas com o comando PLINHA, e se as polilinhas de formato antigo são convertidas.

Esta economiza espaço em disco e memória usando o formato otimizado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas de formato antigo 1: Polilinhas de formato antigo não são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas 2: Polilinhas de formato antigo são convertidas; PLINHA cria polilinhas otimizadas

### 18.76 PLINEWID variável de sistema

#### 18.76.1 Largura da polilinha

A largura predefinida para uma nova polilinha.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 18.77 PLOTCTGPATH variável de sistema

#### 18.77.1 Caminho de configuração da Plotadora

O caminho do arquivo usado para as pastas de configuração da plotadora. Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

Ao imprimir um layout, as configurações de tamanho de papel disponíveis são controladas por um Arquivo de Configuração de Plotter. A lista Configuração de Impressora/Plotter é composta por todos os drivers de impressora instalados no computador. A Configuração de Impressora são os arquivos na pasta especificada pelo Plotter Configuration Path. Se isso for definido para uma pasta grande com muitos arquivos e subpastas, a pasta inteira e as subpastas serão pesquisadas por arquivos apropriados. Isso pode fazer com que a caixa de diálogo de impressão demore mais tempo para abrir.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 18.78 PLOTID variável de sistema

#### 18.78.1 Id da plotagem (obsoleto)

Obsoleto, não tem nenhum efeito, exceto para preservar a integridade dos scripts antigos e rotinas de LISP.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 18.79 PLOTOUTPUTPATH variável de sistema

#### 18.79.1 Plotar caminho saída

O caminho de arquivo padrão usado para a criação de arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



### 18.80 PLOTSTYLEPATH variável de sistema

#### 18.80.1 Caminho estilos plot

O caminho do arquivo usado para as pastas de Estilos de plotagem.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 18.81 PLOTTER variável de sistema

#### 18.81.1 Plotter (obsoleto)

Não tem efeito, exceto preservar a integridade de scripts mais antigos e rotinas LISP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

### 18.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variável de sistema

#### 18.82.1 Substituição de plotagem da transparência

Controla se as transparências estão habilitadas para impressão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Transparências estão desabilitadas 1: Valor da caixa de diálogo Configurar página é usado. 2: Transparências estão habilitadas





### 18.83 PLQUIET variável de sistema

#### 18.83.1 Plotar silenciosamente

Controla se as caixas de diálogo opcionais e os erros não fatais são exibidos, durante a plotagem em lote, ou quando um script é executado.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixas de diálogo de plotagem e erros não-fatais Liga (1): Registrar erros não-fatais e não exibir caixas de diálogo relacionadas à plotagem

### 18.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variável de sistema

#### 18.84.1 Alterna mostrar/ocultar a caixa delimitadora no modo Arame 2D

Controla a exibição de uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso quando o estilo visual Arame 2D está ativo e há nuvens de pontos no desenho. As nuvens de pontos não são exibidas quando o estilo visual Arame 2D está ativo.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibe uma caixa delimitadora e uma mensagem de aviso de que as nuvens de pontos não são exibidas no estilo visual Arame 2D 1: Não exibe caixa delimitadora e mensagem de aviso

### 18.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variável de sistema

#### 18.85.1 Alternar entre tamanhos de ponto adaptáveis e fixos (Windows & Linux)

Usa tamanhos de ponto adaptáveis para exibição de nuvem de pontos. Se desativado, usa tamanhos fixos de pontos.

BricsCAD somente



Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar tamanhos fixos de pontos - todos os pontos com mesmo tamanho 1: Usar tamanhos de pontos adaptativos - tamanhos de pontos ajustados para melhor aparência visual

### 18.86 POINTCLOUDBOUNDARY variável de sistema

#### 18.86.1 Mostrar/ocultar limites de extensão da nuvem de pontos

Controla como o limite da nuvem de pontos é exibido.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não mostrar 1: Mostrar apenas quando selecionado 2: Sempre mostrar

### 18.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER variável de sistema

#### 18.87.1 Pasta de cache de disco

O(s) caminho de arquivo usado para armazenar arquivos de cache de nuvem de pontos.

Múltiplos caminhos são suportados. O primeiro deles será usado para adicionar novos dados armazenados em cache/preprocessados.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	{User}AppData/Local/Temp/PointCloudCache

### 18.88 POINTCLOUDHSPC sistema variável

#### 18.88.1 Modo HSPC

Alterna o formato usado para pré-processar nuvens de pontos HSPC/BCAD.

**Nota:** O formato de arquivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) é um formato proprietário desenvolvido pela Hexagon VCH (Visual Computing Hub). O uso deste formato permite o armazenamento de informações por ponto que serão usadas para ter mais funcionalidades nas Nuvens de pontos (no futuro).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Usa formato BCAD Liga (1): Usa HSPC para pré-processar nuvens de pontos

### 18.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variável do sistema

#### 18.89.1 Ignorar etiquetas geográficas nos dados de origem

Ignora etiquetas geográficas nos dados de origem.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não ignorar as geo tags nos dados de origem Liga (1): Ignorar geo tags nos dados de origem



### 18.90 POINTCLOUDPOINTMAX variável de sistema

#### 18.90.1 Número máximo de pontos exibidos na tela

Número máximo de pontos exibidos por cada nuvem de pontos. Isso é independente do número de pontos presentes no conjunto de dados.

**Nota:** Valores entre 500.000 e 50.000.000 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	500000 até 50000000
Valor padrão:	10000000

### 18.91 POINTCLOUDPOINTSIZ variável de sistema

#### 18.91.1 Tamanho do ponto

Tamanho de exibição de um ponto da nuvem de pontos, em pixels.

São aceitos valores entre 1 e 10.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 10
Valor padrão:	2

### 18.92 POINTCLOUDNORMALS variável de sistema

#### 18.92.1 Cálculo da Normal

Calcula normais durante o pré-processamento da nuvem de pontos, usados para identificar superfícies planas (planas), como paredes e pisos.

**Nota:** Aplica-se se a variável de sistema POINTCLOUDHSPC estiver Ativada (1).

Quando uma nuvem de pontos é estruturada (ou seja, possui bolhas), os vetores normais serão calculados automaticamente durante o pré-processamento.

Nuvens de pontos estruturados já disponíveis no cache do HSPC que ainda não possuem vetores normais podem ser computados com o comando POINTCLOUDNORMALS.



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento do HSPC. Liga (1): Habilitar o Cálculo da Normal durante o pré-processamento de HSPC.

### 18.93 POLARADDANG variável de sistema

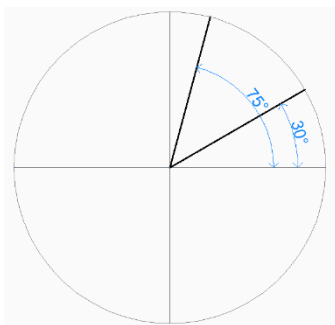
#### 18.93.1 Adicionar ângulos polares

Contém uma lista de ângulos de snap polar personalizados, se a variável de sistema POLARMODE estiver definida como **Usar ângulos adicionais de rastreamento polar**.

Até 10 ângulos, com até 25 caracteres cada, separados com ponto-e-vírgula (;).

Requer o marcador (flag) 0x04 POLARMODE para ser definido (**Use ângulos adicionais de rastreamento polar**). A variável de sistema AUNITS define o formato para a exibição de ângulos. Diferentemente de POLARANG, ângulos POLARADDANG não resultam em múltiplos de seus valores.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



### 18.94 POLARANG variável de sistema

#### 18.94.1 Ângulo polar

Controla os incrementos para o ângulo polar, em graus.



Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	90.0
Unid.	graus

### 18.95 POLARDIST variável de sistema

#### 18.95.1 Distância polar

Controla o incremento de snap para snap polar (se a variável de sistema SNAPTYPE estiver definida como **Snap polar**).

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

### 18.96 POLARMODE variável de sistema

#### 18.96.1 Modo polar

Controla o rastreamento de snap a entidade e o rastreamento de snap polar.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Relativo 2: Use configuração de rastreamento polar na monitoração do snap a entidade 4: Usar ângulos adicionais de controle polar. 8: Pressione Shift para adquirir pontos de rastreamento de snap a entidade



### 18.97 POLYSIDES variável de sistema

#### 18.97.1 Lados do polígono

O número de lados usado pela última vez com o comando POLIGONO.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	3 a 1024
Valor padrão:	4

### 18.98 POPERATIONSCOLOR variável de sistema

#### 18.98.1 Cor das operações paramétricas

Controla a cor da geometria das operações paramétricas.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	RGB:238,173,60

### 18.99 POPUPS variável de sistema

#### 18.99.1 Pop-ups (Somente-leitura)

Exibir o estado do driver de exibição configurado atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones Liga (1): Suportar caixas de diálogo, a barra de menus, e menus de ícones



### 18.100 PREVIEWDELAY variável de sistema

#### 18.100.1 Demora para visualizar seleção

Controla o atraso, antes que as entidades sejam realçadas ao passar o mouse, em milissegundos.

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1000
Valor padrão:	30

### 18.101 PREVIEWEFFECT variável de sistema

#### 18.101.1 Efeito da prévia da seleção

Controla como a prévia de seleção é mostrada. (Ainda não suportada)

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Linhas tracejadas 1: Linhas espessas 2: Linhas tracejadas e com espessura

### 18.102 PREVIEWFILTER variável de sistema

#### 18.102.1 Filtro de seleção

Controla os tipos de entidade que não podem ser selecionados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro





Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	1
Opções possíveis:	1: Excluir entidades em camada bloqueadas 2: Excluir entidades em RefEx's 4: Excluir tabelas 8: Excluir entidades de texto multilinhas 16: Excluir entidades hachuras 32: Excluir entidades em grupos

### 18.103 PREVIEWTYPE variável de sistema

#### 18.103.1 Tipo da prévia

Controla qual vista é usada para miniaturas de prévia do desenho (ainda não suportado).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Última vista salva 1: Vista em Home

### 18.104 PREVIEWWNDINOPENDLG variável de sistema

#### 18.104.1 Janela de pré-visualização no diálogo aberto

Mostra uma vista prévia de arquivo na caixa de diálogo Abrir. Pode ser definido na própria caixa de diálogo (caixa de seleção).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a prévia na caixa de diálogo Abrir Liga (1): Exibir prévia na caixa de diálogo Abrir
--------------------	--

### 18.105 PRINTFILE variável de sistema

#### 18.105.1 Impr. arq.

Nome alternativo para arquivos de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.

### 18.106 PRINTPDFPREVIEW variável de sistema

#### 18.106.1 Imprimir como PDF Preview

Controla se a prévia em 'Imprimir Como PDF' usa o visualizador de PDF predefinido do sistema ou uma janela interna do programa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar janela interna 1: Usar o visualizador externo

### 18.107 PRODUCT variável de sistema

#### 18.107.1 Produto (Somente-leitura)

Exibir nome do produto.

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BricsCAD

### 18.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variável de sistema

#### 18.108.1 Comportamento do deslocamento do perfil

Controla a posição de um sólido ou seu eixo, quando o deslocamento do perfil é alterado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Manter eixo 1: Manter sólido

### 18.109 PROGBAR variável de sistema

#### 18.109.1 Barra progresso

Controla a exibição da barra de progresso.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra de progressão Liga (1): Mostrar barra de progressão

### 18.110 PROGRAM variável de sistema

#### 18.110.1 Programa (Somente-leitura)

Exibir nome do programa.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	BRICSCAD

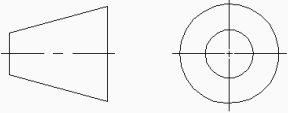
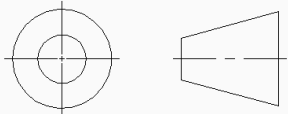
## 18.111 PROJECTIONTYPE variável de sistema

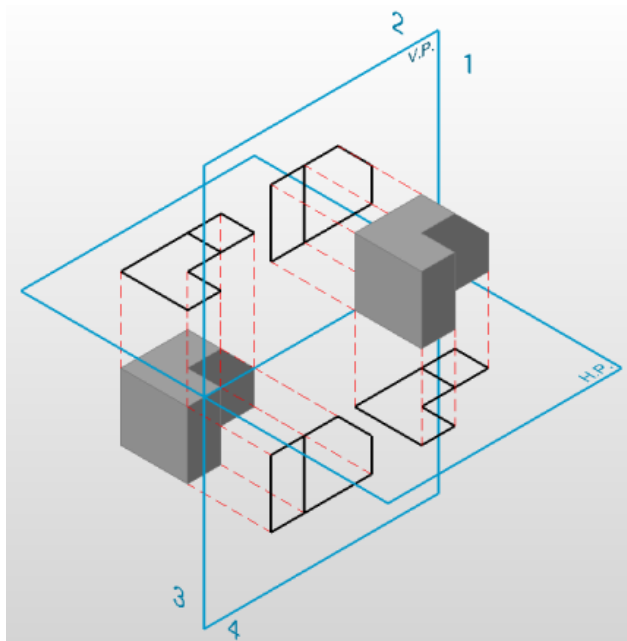
### 18.111.1 Tipo de projeção da vista do desenho

Alterna entre os tipos de projeção em primeiro e terceiro ângulos.

Essas projeções de ângulo são uma maneira de representar entidades 3D em vistas de desenho 2D. Esses tipos de projeção vão mostrar as mesmas vistas, mas a diferença entre os dois tipos é a posição dessas vistas (superior, direita, esquerda, inferior). Consulte **Vistas do Desenho Geradas** para saber mais sobre isso.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Tipo de projeção em Primeiro ângulo - Europa e Brasil 1: Tipo de projeção em Terceiro ângulo - US, Canada, Australia.

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



### 18.112 PROJECTNAME variável de sistema

#### 18.112.1 Nome do projeto

O nome do projeto do desenho atual.

Os nomes dos projetos ajudam a continuar rastreando os RefEx's e imagens mais facilmente por atribuir caminhos de suporte adicionais específicos para aquele projeto.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 18.113 PROJECTSEARCHPATHS variável de sistema

#### 18.113.1 Caminhos busca do projeto

Armazena uma lista de nomes de projetos, cada um com uma lista de caminhos de arquivo para pesquisar.

Se referências externas e imagens não forem encontradas no caminho salvo, os caminhos de pesquisa do projeto serão utilizados para localizar as referências externas e imagens.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência



### 18.114 PROJMODE variável de sistema

#### 18.114.1 Modo de Projeção

Controla o modo de projeção para os comandos APARAR e ESTENDER.

Se a entidade de corte não estiver no mesmo plano que a entidade que você deseja APARAR/ESTENDER, essa variável de sistema definirá como a interseção deve ser calculada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Modo 3D verdadeiro (sem projeção) 1: Projetar ao plano XY do UCS atual 2: Projetar ao plano da vista atual

### 18.115 PROMPTMENU variável de sistema

#### 18.115.1 Menu de aviso

Controla a caixa de diálogo do menu do prompt de comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não exibir menu prompt 1: Exibir menu prompt 2: Exibir menu de prompt no canto superior esquerdo 3: Exibir menu de prompt no canto superior direito 4: Exibir menu de prompt no canto inferior esquerdo 5: Exibir menu de prompt no canto inferior direito



### 18.116 PROMPTMENUFLAGS variável de sistema

#### 18.116.1 Flags do menu de avisos

Controla o comportamento do menu de aviso (prompt).

Consulte a variável de sistema PROMPTMENU.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Mostrar opções ocultas. Opções ocultas são exibidas em itálico. 2: Ocultar menu prompt durante a seleção 4: Desativar opções de seleção no menu prompt

### 18.117 PROMPTOPTIONFORMAT variável de sistema

#### 18.117.1 Formato de opção do aviso

Controla como as opções de comando são exibidas na linha de Comando.

Uma opção de comando tem uma palavra-chave, uma descrição e um atalho. O atalho são os caracteres em maiúsculo.

Por exemplo, a terceira opção do comando CIRCULO:

Palavra-chave = **TanTanRad**

Descrição = **Tangente-Tangente-Raio**

Atalho = **TTR**

**Nota:** A preferência do usuário PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla se as traduções das palavras-chave da opção de comando são carregadas ou não. Se estiver desabilitada, a palavra-chave local será uma cópia da palavra-chave global (em Inglês). Como resultado, atalhos globais podem ser usados sem a sub-linha.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 4



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostra descrição, com atalho em letras maiúsculas 1: Mostrar somente a palavra-chave 2: Mostrar descrição e palavra-chave entre parênteses 3: Mostrar descrição e atalho entre parênteses 4: Mostra palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (somente versões não-Inglês)

### Exemplo para o comando CIRCULO:

#### Mostrar apenas descrição (0)

Select center of circle or [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]:

**Nota:** Esse é o formato de opção de prompt padrão na versão em Inglês. Em outras versões, o formato padrão da opção de prompt depende dos padrões locais.

#### Mostrar apenas palavra-chave (1)

Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

#### Mostrar descrição e palavra-chave entre colchetes (2)

Select center of circle or [2 Point(2Point)/3 Point(3Point)/Tangent-Tangent-Radius(TanTanRad)/Turn arc into circle(Arc)/Multiple circles(Multiple)]:

#### Mostrar descrição e atalho entre colchetes (3)

Select center of circle or [2 Point(2P)/3 Point(3P)/Tangent-Tangent-Radius(TTR)/Turn arc into circle(A)/Multiple circles(M)]:

#### Mostrar palavra-chave local e palavra-chave global entre colchetes (relevante apenas em versões localizadas) (4)

Select center of circle or [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

## 18.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variável de sistema

### 18.118.1 Opção de prompt para palavras-chave traduzidas

Carrega palavras-chave de opção de comando traduzidas.

Se desativado, palavras-chave em Inglês são usadas e atalhos globais podem ser usados sem um sublinhado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga





Valores possíveis:	Desl (0): Não carregar traduções de palavras-chave Liga (1): Carregar traduções de palavras-chave
--------------------	--

### 18.119 PROPAGATESEARCHSPACE variável de sistema

#### 18.119.1 Pesquisar espaço

Solicita um espaço de pesquisa durante o comando PROPAGAR. Limita os locais e a entidade para onde podem ser propagados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

### 18.120 PROPAGATETOLERANCE variável de sistema

#### 18.120.1 Tolerância de posição

A tolerância de posição usada para o comando PROPAGAR, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.00001

### 18.121 PROPERTYPREVIEW variável de sistema

#### 18.121.1 Prévia da Propriedade

Mostra as alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel **Propriedades**, para as entidades selecionadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel <b>Propriedades</b> , para entidades selecionadas Liga (1): Mostra alterações de propriedades, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de diálogo combinada, no painel <b>Propriedades</b> , para entidades selecionadas
--------------------	--

### 18.122 PROPERTYPREVIEWDELAY variável de sistema

#### 18.122.1 Atraso na Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes da exibição das alterações de propriedade, ao passar o mouse sobre os valores da lista da caixa de combinação no painel **Propriedades**, em milissegundos. Aplica-se se a variável de sistema PROPERTYPREVIEW estiver ativada (1).

Valores entre 0 e 1.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	500

### 18.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT variável de sistema

#### 18.123.1 Limite da Prévia da Propriedade do Objeto

Controla o número máximo de entidades que podem suportar propriedades ao sobrevoar. Valores entre 0 e 30.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 30000
Valor padrão:	500



### 18.124 PROPOBJLIMIT variável de sistema

#### 18.124.1 Limite das propriedades dos objetos

Controla o limite de entidades exibidas no painel **Propriedades** para melhorar o desempenho.

Valores entre 0 e 100.000 são aceitos. Um valor 0 desativa a limitação.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	25000
Valores possíveis:	0 a 100000

### 18.125 PROPPREVTIMEOUT variável de sistema

#### 18.125.1 Tempo limite para Prévia da Propriedade.

Controla o atraso antes de exibir as propriedades, em segundos.

Valores entre 0 e 5 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 5
Valor padrão:	1

### 18.126 PROPUNITS variável de sistema

#### 18.126.1 Unidades de propriedade

Formata automaticamente unidades de comprimento, área, volume, dimensão e massa, em painéis e caixas de entrada. Por exemplo, 2000mm será exibido como 2 m.

Aplica-se se a variável de sistema INSUNITS estiver ativa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	47
Valores possíveis:	1: Formatar propriedades de comprimento 2: Formatar propriedades de área 4: Formatar propriedades de volume 8: (Reservado) 16: Formatar dimensões dinâmicas 32: Formatar propriedades de massa

### 18.127 PROXYGRAPHICS variável de sistema

#### 18.127.1 Gráficos proxy

Salva imagens de entidades proxy para o desenho. Se estiver desligado, uma caixa delimitadora será exibida.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar imagens com o desenho Liga (1): Salvar imagens com o desenho

### 18.128 PROXYNOTICE variável de sistema

#### 18.128.1 Nota do proxy

Exibe um aviso quando você abre um desenho contendo entidades criadas por alguma aplicação que não está presente.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir aviso de proxy Liga (1): Exibir aviso de proxy



### 18.129 PROXYSERVERENABLED variável de sistema

#### 18.129.1 Servidor proxy

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar servidor proxy Liga (1): Usar servidor proxy

### 18.130 PROXYSERVERHTTP variável de sistema

#### 18.130.1 Servidor HTTP

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 18.131 PROXYSERVERHTTPPORT variável de sistema

#### 18.131.1 Porta do servidor HTTP

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTP.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 18.132 PROXYSERVERHTTPS variável de sistema

#### 18.132.1 Servidor HTTPS

O endereço do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 18.133 PROXYSERVERHTTPSPORT variável de sistema

#### 18.133.1 Porta do servidor HTTPS

O número da porta do servidor proxy para protocolo HTTPS.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 18.134 PROXYSERVERPASSWORD variável de sistema

#### 18.134.1 Senha do usuário

A senha do usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	

### 18.135 PROXYSERVERUSER variável de sistema

#### 18.135.1 Nome de usuário

O nome de usuário para efetuar Log In no servidor proxy.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	

### 18.136 PROXYSHOW variável de sistema

#### 18.136.1 Mostrar proxy

Controla como o entidades proxy são exibidas em um desenho.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Entidades proxy não são mostradas 1: Itens gráficos serão mostrados para todas as entidades de proxy 2: Apenas a caixa de limites é mostrada para todas as entidades de proxy

### 18.137 PROXYWEBSEARCH variável de sistema

#### 18.137.1 Busca na internet pelo proxy

Alterna a verificação de habilitadores de entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não verificar habilitadores de entidade 1: Verificar se há ativadores de entidade, se estiver conectado à Internet

### 18.138 PSLTSCALE variável de sistema

#### 18.138.1 Escala do tipo de linha no Paper Space

Controla a escala do tipo de linha no Paper Space. Se **Escala da viewport governa a escala do tipo de linha** estiver ativo, o comprimento dos traços é baseado nas unidades de desenho do Paper Space - os tipos de linha são exibidos de forma idêntica, em todas as viewports, mesmo se escalados diferentemente.

É necessário um REGEN.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem escala especial de tipos de linha 1: A escala da viewport controla a escala do tipo de linha

### 18.139 PSOLHEIGHT variável de sistema

#### 18.139.1 Altura do Polisolido

Controla a altura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	80.0

### 18.140 PSOLWIDTH variável de sistema

#### 18.140.1 Largura de Polisolido

Controla a largura predefinida, em unidades de desenho, para o comando POLISOLIDO.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5.0

### 18.141 PSTYLEMODE variável de sistema

#### 18.141.1 Modo de estilo de plotagem (Somente-leitura)

O modo de estilo de plotagem do desenho atual.

Para converter o desenho atual para usar estilo de plotagem-nomeado ou dependente-de-cor, use CONVERTESTILOSP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho





Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Tabelas estilo de plotagem nomeadas 1: Tabelas estilos de plotagem dependentes de Cor

### 18.142 PSTYLEPOLICY variável de sistema

#### 18.142.1 Política estilo de plot

Controla se a cor de uma entidade está associada ao seu estilo de plotagem.

**Nota:** Se PSTYLEPOLICY for 0, o estilo de plotagem para novas entidades será predefinido em DEFPLSTYLE e o estilo de plotagem para novas camadas será predefinido em DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Nenhuma associação entre cor e estilo de plotagem 1: Associar o estilo de plotagem de um objeto com a sua cor

### 18.143 PSVPSCALE variável de sistema

#### 18.143.1 Escala da viewport no PaperSpace

Controla o multiplicador de escala para novas viewports criadas com o comando VPORTS.

**Nota:** O fator de escala da vista é definido comparando a proporção de unidades no Paper Space com as unidades nas viewports recém-criadas no Model Space.

**O multiplicador de escala de vista que você definiu é usado com o comando VPORTS. Um valor 0 significa que o multiplicador de escala está Escalado para Caber.**

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 18.144 PUBLISHALLSHEETS variável de sistema

#### 18.144.1 Publicar todas as folhas

Controla como os layouts são carregados na caixa de diálogo **Publicar**.

Se ativado, carrega todos os layouts a partir de todos os desenhos ativos. Se desativado, carrega apenas os layouts do desenho atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Somente o conteúdo do documento atual é carregado automaticamente Liga (1): O conteúdo de todos os documentos abertos é carregado automaticamente

### 18.145 PUBLISHCOLLATE variável de sistema

#### 18.145.1 Agrupar folhas publicadas

Combina folhas publicadas com configurações de saída iguais, em um único trabalho de plotagem de múltiplas páginas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl

### 18.146 PUCSBASE variável de sistema

#### 18.146.1 Paper Space UCS base (Somente-leitura)

O nome do UCS que controla o UCS ortográfico no Paper Space.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho



## 19. Q

### 19.1 QAFLAGS variável de sistema

#### 19.1.1 Flags do Controle de Qualidade

Variável de sistema interno com sinalizadores para Garantia de Qualidade e testes.

**Nota:** Isto está sujeito a alterações e não se destina ao uso regular. Algumas dessas opções podem ter efeitos colaterais imprevisíveis ou indesejados.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 32767
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Disp. vermelho: sem desenho baixa qualidade 2: Sem pausa durante listagens de texto na tela 4: Não há caixas de 'alerta' (texto exibido no lugar) 8: Ter Avisos age como Erros e para os scripts 16: Relatório mínimo de inspeção 32: Desativa a recriação de janela ao trocar entre estilos visuais 2d e renderizado. 64: Ativar várias medidas de desempenho, impressas como avisos de informação 128: Vetorização paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Habilitar mensagem de Cmd 512: DCL captura imagem 1024: Hora impressão na barra status 2048: Nenhum arq. doc. travamento 4096: Criar arquivo log de assert 8192: Criar arquivos RED durante a renderização 16384: Medição de desempenho para vetorização paralela

**Nota:** Se 1: na macro do menu cancela as alças (funciona como teclado).

### 19.2 QTEXTMODE variável de sistema

#### 19.2.1 Modo de texto rápido

Controla como os objetos de texto são exibidos.

- Quanto Ligada: essa ativa o modo de texto rápido, renderizando todo o texto — texto, textom, atributos, texto de dimensão e demais — como retângulos.



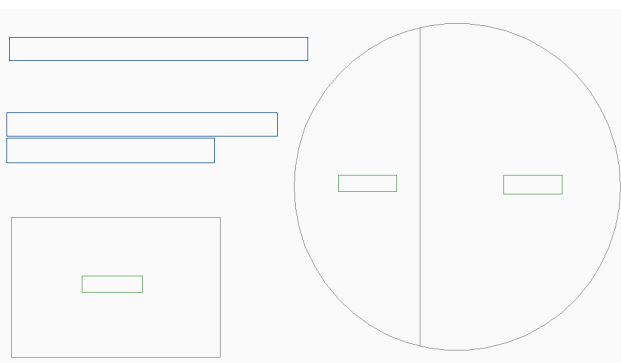
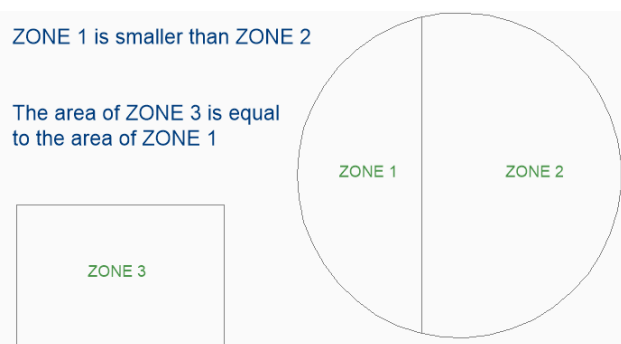
- Quando Desligada (0): essa desativa o modo de texto rápido, retornando o texto para sua exibição normal.
- Esse comando é útil quando os desenhos contêm muito texto, diminuindo a exibição do desenho, mas você ainda precisa ver a localização do texto. Os retângulos também exibem a cor do texto.

**Nota:** Para exibir alterações em entidades existentes, execute um REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a caixa no lugar do texto Liga (1): Exibir uma caixa no lugar do texto

ZONE 1 is smaller than ZONE 2

The area of ZONE 3 is equal to the area of ZONE 1



### 19.3 QUADCOMMANDLAUNCH variável de sistema

#### 19.3.1 Comando de lançamento padrão do quad

Controla como o primeiro comando do Quad é ativado.

O comando Quad padrão depende de qual comando do Quad foi usado por último.

- Quando 0: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique no botão de comando para iniciar o comando.



- Quando 1: passe o mouse sobre uma entidade para ver o Quad e clique o botão-direito na entidade para iniciar o comando, em vez de clicar primeiro o botão de comando.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito 1: Iniciar o primeiro comando do Quad ao clicar botão-direito quando o Quad é exibido

### 19.4 QUADDISPLAY variável de sistema

#### 19.4.1 Exibir Quad

Determina quando exibir o Quad.

Quando o valor for 8: suprime o quadrante ao passar o mouse sobre entidades que não estão no conjunto de seleção atual. Ativar a opção **Exibir o Quad ao clicar o botão-direito** para exibir o Quad.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-15 a 15
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	Valor negativo: Desliga o Quad 0: Não exibir o Quad 1: Exibir o Quad quando o cursor sobrevoa uma entidade 2: Exibir o Quad quando entidades estão selecionadas 4: Exibir o Quad ao clicar o botão-direito 8: Suprimir o Quad no sobrevo, quando as entidades estão selecionadas



### 19.5 QUADEXPANDDELAY variável de sistema

#### 19.5.1 Atraso para expandir quad

Controla o atraso para o Quad se expandir, após o cursor ser movido sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	160

### 19.6 QUADEXPANDTABDELAY variável de sistema

#### 19.6.1 Atraso ao expandir aba do Quad

Controla o atraso para expansão de uma aba do Quad, depois que o cursor se move sobre o Quad, em milissegundos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

### 19.7 QUADGOTRSPARENT variável de sistema

#### 19.7.1 Quad vira transparente

Controla se o Quad fica transparente quando o mouse se afasta dele.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não ficar transparente Liga (1): Ficar transparente



### 19.8 QUADHIDEDELAY variável de sistema

#### 19.8.1 Atraso ao ocultar quad

Controla o atraso antes que o Quad seja ocultado, quando o mouse está inativo, em milissegundos.

Aplica-se à zona definida na variável de sistema QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	350

### 19.9 QUADHIDEMARGIN variável de sistema

#### 19.9.1 Margem para ocultar quad

Controla a largura da área de margem ativa ao redor do Quad.

Enquanto o mouse continuar se movendo dentro dessa margem, o Quad permanecerá visível. O Quad ainda ficará gradualmente transparente se a variável de sistema QUADGOTRSPARENT estiver ativada.

Assim que o movimento do mouse parar, ou quando o mouse for movido além da margem, o Quad vai desaparecer.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	50

### 19.10 QUADICONSIZE variável de sistema

#### 19.10.1 Tamanho do ícone do Quad

Controla o tamanho do ícone Quad.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	1

Valores possíveis:	0: Ícones pequenos 1: Ícones grandes 2: Ícones extra-grandes
--------------------	--

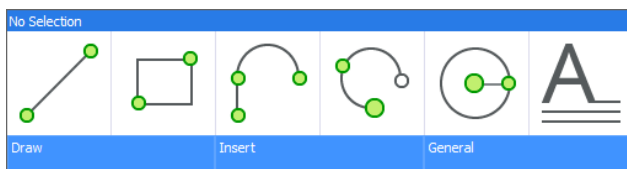
#### Ícones Pequenos:



#### Ícones Grandes:



#### Ícones Extra Grandes:



## 19.11 QUADICONSPACE variável de sistema

### 19.11.1 Espaço ícone quad

Controla o espaçamento entre os ícones.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Estreita 1: Normal 2: Largo

#### Estreito:





**Normal:**



**Largo:**



## 19.12 QUADMOSTRECENTITEMS variável de sistema

### 19.12.1 Itens mais recentes quad

Controla quantos itens 'mais recentes' são exibidos na barra superior do Quad, os espaços restantes são preenchidos por IA.

São aceitos valores entre 0 e 16.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 16
Valor padrão:	4

## 19.13 QUADPOPUPCORNER variável de sistema

### 19.13.1 Canto popup quad

Controla onde o Quad vai aparecer, em relação à posição atual do cursor.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Superior Direita 1: Médio direito 2: Inferior direita

### 19.14 QUADROLLOVERDELAY variável de sistema

#### 19.14.1 Atraso do Quad ao sobrevoar

Controla o atraso antes que as propriedades de sobrevoos apareçam no Quad, em milissegundos.

**Nota:** Isto não se aplica quando a variável de sistema QUADDISPLAY está desativada e a variável de sistema ROLLOVERTIPS está ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10000
Valor padrão:	0

### 19.15 QUADSHOWDELAY variável de sistema

#### 19.15.1 Atraso mostrar quad

Controla o atraso antes da exibição do Quad, ao passar o mouse, em milissegundos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	150

### 19.16 QUADWIDTH variável de sistema

#### 19.16.1 Largura quad

Controla o número de colunas no Quad.



São aceitos valores entre 4 e 16.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	4 a 16
Valor padrão:	6



## 20. R

### 20.1 R12SAVEACCURACY variável de sistema

#### 20.1.1 Precisão ao Salvar em R12

Controla o número de segmentos entre segmentos de controle de spline, ou em arcos elípticos de 90 graus, quando salvo para R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	8

### 20.2 R12SAVEDEVIATION variável de sistema

#### 20.2.1 Desvio ao Salvar em R12

Controla o desvio para Elipses e Splines quando salvo para a versão R12.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.0

### 20.3 RASTERPREVIEW variável de sistema

#### 20.3.1 Prévia raster

Controla se a imagem de prévia é salva com o desenho.

Esta imagem é exibida por gerenciadores de arquivos e outros programas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não crie imagem prévia Liga (1): Criar imagem prévia
--------------------	---

### 20.4 RE\_INIT variável de sistema

#### 20.4.1 Reinicializar Aliases (Somente-leitura)

Reinicializa a mesa digitalizadora, a porta da mesa, e/ou recarrega o arquivo PGP (aliases de comando).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 21
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Reinicialização portas entrada/saída digitalizador 4: Inicialização digitalizador 16: Re-inicialização do arq. PGP (recarregar)

### 20.5 REALTIMESPEEDUP variável de sistema

#### 20.5.1 Velocidade em tempo-real

Controla o número de mensagens do mouse que são ignoradas durante as operações de Pan.

São aceitos valores entre 0 e 10.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

### 20.6 REALWORLDSCALE variável de sistema

#### 20.6.1 Escala mundo real

Renderiza materiais com unidades definidas para a escala do mundo-real.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não renderizar materiais em escala-real Liga (1): Renderizar materiais em escala-real

### 20.7 RECENTFILES variável de sistema

#### 20.7.1 Contagem máxima da lista de arquivos recentes

Controla o número máximo de arquivos mostrados na seção **Arquivos Recentes** no menu Arquivo (MRU's) e na página Iniciar/Começar.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	30

### 20.8 RECENTPATH variável de sistema

#### 20.8.1 Caminho recente

Caminho do arquivo usado mais recentemente.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 20.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.9.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face selecionada.



São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	25 a 100
Valor padrão:	25

### 20.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR variável de sistema

#### 20.10.1 Cor da face

Controla a cor de destaque de uma face bloqueada pelo UCS Dinâmico.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

### 20.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.11.1 Opacidade aresta

Controla as bordas ocultas da transparência, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência



Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50

### 20.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR variável de sistema

#### 20.12.1 Cor da borda oculta

Controla a cor das bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada, se a variável de sistema REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN estiver ativada (1).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)

### 20.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.13.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

### 20.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR variável de sistema

#### 20.14.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.





BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

### 20.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN variável de sistema

#### 20.15.1 Oculta arestas

Exibe bordas ocultas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas

### 20.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING variável de sistema

#### 20.16.1 Suavidade da aresta

Controla se linhas suaves (com anti-alias) são mostradas, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas



### 20.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS variável de sistema

#### 20.17.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando uma entidade inteira é selecionada.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0

### 20.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.18.1 Transparência da face

Controla a transparência de uma face quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

### 20.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR variável de sistema

#### 20.19.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando uma entidade inteira é selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valores possíveis:	0, 122, 255 (caixa de diálogo Configurações) #007AFF (Linha de Comando)

### 20.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.20.1 Opacidade aresta

Controla a transparência de uma borda, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- 0 é totalmente transparente.
- 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	100

### 20.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR variável de sistema

#### 20.21.1 Cor da aresta

Controla a cor de uma borda, quando selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	255, 128, 0 (Diálogo de Configurações) #FF8000 (Linha de Comando)

### 20.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW variável de sistema

#### 20.22.1 Brilho

Alterna um efeito de brilho em uma borda, quando selecionada.



BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar brilho Liga (1): Mostrar brilho

### 20.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING variável de sistema

#### 20.23.1 Suavidade da aresta

Exibe linhas suaves (com anti-alias), quando selecionado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Bordas suaves desligadas Liga (1): Bordas suaves ligadas

### 20.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS variável de sistema

#### 20.24.1 Espessura da aresta

Controla a espessura de uma borda, quando selecionada, em pixels.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	2.0



### 20.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_ALPHA variável de sistema

#### 20.25.1 Transparência do brilho

Controla a transparência do brilho. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	75

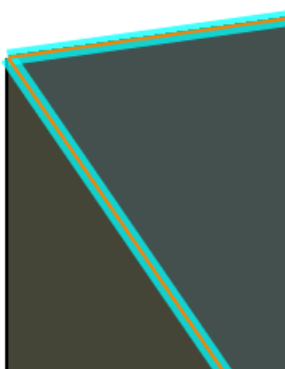
### 20.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_COLOR variável de sistema

#### 20.26.1 Cor do brilho

Controla a cor do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Branco (caixa de diálogo Configurações) #FFFFFF (Linha de Comando)



### 20.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGEGLow\_SMOOTHING variável de sistema

#### 20.27.1 Suavidade do brilho

Exibe linhas suaves (com anti-alias) para o efeito de brilho em uma borda, quando selecionada. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar linhas suaves de brilho Liga (1): Ligar linhas suaves de brilho



### 20.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_THICKNESS variável de sistema

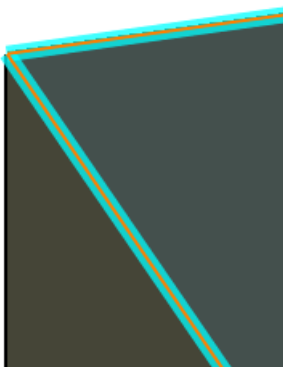
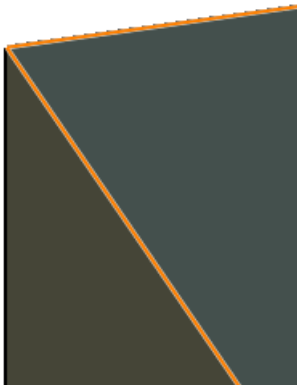
#### 20.28.1 Espessura do brilho

Controla a espessura do efeito de brilho em uma borda, quando selecionada, em pixels. Consulte também a variável de sistema REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW.

Valores entre 0,0 e 20,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.0 a 20.0
Valor padrão:	3.0





### 20.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA variável de sistema

#### 20.29.1 Opacidade da face

Controla a transparência de uma face, quando selecionada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 é totalmente opaco.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	10

### 20.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR variável de sistema

#### 20.30.1 Cor da face

Controla a cor de uma face, quando selecionada.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#007AFF

### 20.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEDGE\_SHOWHIDDEN variável de sistema

#### 20.31.1 Oculta arestas

Controla se bordas ocultas serão exibidas na seleção.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga





Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar bordas ocultas Liga (1): Mostrar arestas ocultas
--------------------	---

### 20.32 REDSDKLINESMOOTHING variável de sistema

#### 20.32.1 Suavização da linha

Ativa a suavização de linha para modos de renderização 3D.

**Nota:** Não tem efeito se o anti-alias estiver ligado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Suavização de linha desligada Liga (1): Suavização de linha ligada

### 20.33 REDUCELENGTHTYPE variável de sistema

#### 20.33.1 Tipo de Comprimento da Redução

Define o tipo de comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

### 20.34 REDUCELENGTHVALUE variável de sistema

#### 20.34.1 Valor de Comprimento da Redução

Define o valor do comprimento predefinido do redutor de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0,0 a 1e6
Valor padrão:	0.5

### 20.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variável de sistema

#### 20.35.1 Bloquear EditarRef

Bloqueia entidades que não estão no RefEx, quando em modo de Edição de Referência (EDITARREF).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueia entidades que não estejam na RefEx escolhida Liga (1): Bloqueia entidades que não estão na RefEx escolhida

### 20.36 REFEDITNAME variável de sistema

#### 20.36.1 EditarRef nome (Somente-leitura)

O nome do RefEx que está sendo editada neste momento.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 20.37 REFPATHTYPE variável de sistema

#### 20.37.1 Tipo padrão de caminho para os arquivos de referência

Controla se os arquivos de referência são anexados usando caminhos completos, relativos ou sem caminhos, quando anexados pela primeira vez.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
	0: Sem caminho 1: Caminho Relativo 2: Caminho Completo

**Nota:** Arquivos de referência que já estejam anexados não são afetados.

## 20.38 REGENMODE variável de sistema

### 20.38.1 Modo de regeneração

Ativa/desativa a regeneração automática. Consulte também o comando REGENAUTO.

O BricsCAD vai regenerar a tela automaticamente quando REGENMODE está Ligado, mas em alguns casos uma regeneração forçada do desenho pode ser necessária. Isso é feito pelo comando REGEN.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desligar o comando REGENAUTO Liga (1): Ligar o comando REGENAUTO

## 20.39 REGEXPAND variável de sistema

### 20.39.1 Caminhos do registro de tipo expandido

Controla os tipos de caminhos armazenados em um registro (absoluto ou expansível).

**Nota:** É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente Liga (1): Armazenar caminhos em um formato portátil usando variáveis de ambiente
--------------------	--

### 20.40 REMEMBERFOLDERS variável de sistema

#### 20.40.1 Lembrar pastas

O caminho de arquivo usado para as caixas de diálogo padrão para seleção de arquivo.

- Quando 0: Ao iniciar o programa clicando duas vezes no ícone de atalho, se um caminho para Iniciar estiver especificado para o ícone, esse caminho será usado como padrão para todas as caixas de diálogo padrão de seleção de arquivo.
- Quando 1: O caminho padrão em cada caixa de diálogo padrão para seleção de arquivo é o último caminho usado nessa caixa de diálogo. A pasta especificada para Iniciar para o ícone de atalho não é usada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Iniciar no caminho - consulte as variáveis de sistema de caminho DRAWINGPATH e BLOCKS 1: Use o caminho mais recente

### 20.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variável de sistema

#### 20.41.1 Renderizar Material da Composição

Renderiza os materiais das composições e suas subcamadas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0-1 (Liga-Desliga)



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Não renderizar os materiais das composições e suas subcamadas. 1: Renderizar os materiais das composições e suas subcamadas.

**Nota:**

**A variável de sistema `RENDERCOMPOSITIONMATERIAL` só está disponível para os níveis de licença *BIM* e *Ultimate*.**

### 20.42 `RENDERMATERIALIZEDOWNLOAD` variável de sistema

#### 20.42.1 Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

Baixa automaticamente os recursos ausentes de materiais para renderização.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não baixar recursos ausentes para materiais de renderização On (1): Baixar recursos ausentes para materiais de renderização

### 20.43 `RENDERMATERIALSPATH` variável de sistema

#### 20.43.1 Caminho do diretório dos materiais de renderização

O(s) caminho de arquivo para arquivos de material de renderização criados pelo usuário.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 20.44 `RENDERUSINGHARDWARE` variável de sistema

#### 20.44.1 Render usando hardware

Controla se o hardware é usado para renderizar. Desative-o se houver problemas causados pela placa gráfica ou pelo driver.



Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Usar somente software (+lenta) 1: Preferir hardware (mais rápido) 2: Preferir software (somente para testes) 3: Use somente hardware (somente para testes)

### 20.45 REPORTPANELMODE variável de sistema

#### 20.45.1 Modo do painel de relatório

Controla a aparência do painel **Relatório**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Clássico - O painel Relatório tem uma aparência clássica como uma janela encaixável 1: Moderno - O painel Relatório é uma janela transparente. 2: Oculto - O painel Relatório é uma janela transparente oculta na barra de Status

### 20.46 RESTORECONNECTIONS variável de sistema

#### 20.46.1 Restaurar Conexões

Restaura as conexões estruturais após os comandos.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não Restaura Conexões Liga (1): Restaura Conexões

### 20.47 RESTORELOSTFOCUS variável de sistema

#### 20.47.1 Restaurar o foco perdido (Linux)

Controla a recuperação do foco perdido. Dependendo do gerenciador da janela, o foco pode ser perdido quando janelas de curta duração como Quad e dicas de rolagem são usadas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Não tentar recuperar da perda de foco. Liga (1): Tentativa automática de recuperação da perda de foco.

### 20.48 RETAINEDGRAPHICS variável do sistema

#### 20.48.1 Gráficos Retidos

Alterna o uso de gráficos retidos.

Gráficos retidos podem melhorar o desempenho de certas operações (por exemplo, rotação e navegação em Pan da câmera).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não usar gráficos retidos. Liga (1): Usar gráficos retidos.

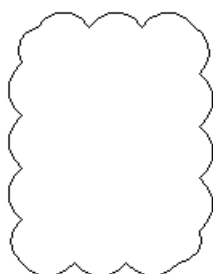


### 20.49 REVCLLOUDARCSTYLE variável de sistema

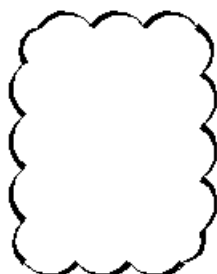
#### 20.49.1 Estilo de arco padrão em nuvens de revisão

Controla o estilo de arco predefinido, para nuvens de revisão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Normal 1: Caligrafia



Normal



Calligraphy

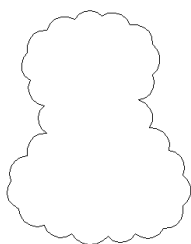
### 20.50 REVCLLOUDCREATEMODE variável de sistema

#### 20.50.1 Modo de criação de nuvem de revisão

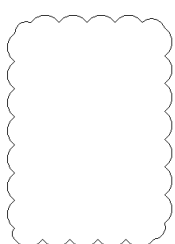
Controla o modo predefinido para criação de nuvens de revisão.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mão livre 1: Retangular 2: Poligonal





Freehand



Rectangular



Polygonal

### 20.51 REVCLLOUDGRIPS variável de sistema

#### 20.51.1 Alças em nuvem de revisão

Usa alças personalizadas para nuvens de revisão.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe alças em cada segmento de arco Liga (1): Exibe apenas as alças mais relevantes

### 20.52 REVCLLOUDMAXARCLENGTH variável de sistema

#### 20.52.1 Máximo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento máximo predefinido do arco, para nuvens de revisão. O comprimento máximo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

### 20.53 REVCLLOUDMINARCLENGTH variável de sistema

#### 20.53.1 Mínimo comprimento de arco em nuvens de revisão

Controla o comprimento de arco mínimo predefinido, para nuvens de revisão. O comprimento mínimo do arco é multiplicado pelo valor da variável DIMSCALE.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.375

### 20.54 RHINOVERSION variável de sistema

#### 20.54.1 Rhino Export versão

A versão do formato 3DM, usada para exportar para Rhino.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Último disponível 2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

### 20.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variável de sistema

#### 20.55.1 Altura da faixa encaixada

Controla a altura da Faixa de opções.

Valores entre 0 e 500 são aceitos. Um valor de zero significa Altura automática.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 500
Valor padrão:	0



### 20.56 RIBBONPANELMARGIN variável de sistema

#### 20.56.1 Margem do painel

O tamanho, em pixels, do espaço em branco nas bordas do painel da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 50
Valor padrão:	8

### 20.57 RIBBONSTATE variável de sistema

#### 20.57.1 Estado da Faixa de opções (Somente-leitura)

Indica se a Faixa de opções está ativada.

A Faixa pode ser fechada com o Comando FECHARFAIXAOPCOES e pode ser exibido com o comando FAIXAOPCOES.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a Faixa de opções Liga (1): Mostrar a Faixa de opções

### 20.58 RIBBONTOOLSIZE variável de sistema

#### 20.58.1 Tamanho da ferramenta Faixa de opções

Controla o tamanho dos botões da Faixa de opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho



Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

### 20.59 RIBBONSETTINGSENABLED variável de sistema

#### 20.59.1 Controlar configurações da interface da Faixa de opções Liga/Desl

Ativa/desativa a exibição do controle Configurações de interface na Faixa de opções.

**Nota:** Uma reinicialização pode ser necessária.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções Liga (1): Exibir o controle Configurações da Interface na Faixa de opções

### 20.60 ROAMABLEROOTPREFIX variável de sistema

#### 20.60.1 Prefixo Raiz transportável (Somente-leitura)

O caminho da pasta raiz onde foram instalados os arquivos móveis para o usuário atual, como menus e estilos de plotagem.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 20.61 ROLLOVEROPACITY variável de sistema

#### 20.61.1 Opacidade no sobrevôo

Controla a opacidade do Quad.



São aceitos valores entre 10 e 100.

- Um valor de 10 significa transparência máxima.
- Um valor de 100 significa opacidade total.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 100
Valor padrão:	100

### 20.62 ROLLOVERSELECTIONSET variável de sistema

#### 20.62.1 Conjunto de seleção de sobrevôo

Controla o comportamento das propriedades nas dicas de rolagem, quando entidades mistas são selecionadas. Definir o valor como **Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas** diminui o desempenho em grandes seleções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Sem propriedades 1: Propriedades gerais 2: Propriedades compartilhadas por todas as entidades selecionadas

### 20.63 ROLLOVERTIPS variável de sistema

#### 20.63.1 Dicas de rolagem

Alterna a exibição das propriedades da entidade no Quad, ao passar o mouse.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar propriedades ao passar o mouse Liga (1): Mostrar propriedades ao passar o mouse

### 20.64 RTDISPLAY variável de sistema

#### 20.64.1 Mostrar em tempo-real

Controla como imagens raster e entidades OLE são exibidas durante a ação de ZOOM ou PAN.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar imagens raster e conteúdo OLE 1: Mostrar contorno apenas

### 20.65 Variável de sistema RTROTATIONSPEEDFACTOR

#### 20.65.1 Fator Velocid. Rotação em Tempo-real

Controla a velocidade de rotação das ferramentas Look e Walk (comandos RTLOOK e RTWALK).

Valores entre 0,01 e 100,00 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0.01 a 100.
Valor padrão:	1

### 20.66 RUBBERBANDCOLOR variável de sistema

#### 20.66.1 Cor da faixa elástica

Controla a cor da linha da faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.



BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	40

### 20.67 RUBBERBANDSTYLE variável de sistema

#### 20.67.1 Estilo tracejado em faixa elástica

Ativa um estilo de linha tracejada para a faixa elástica, usada para rastreamento de encaixe temporário.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Estilo tracejado desativado Liga (1): Estilo tracejado ativado

### 20.68 RUBBERSHEET (para OS X) variável de sistema

#### 20.68.1 Touchpad em retângulo elástico

Habilite zoom/rotacionar/pan simultaneamente com movimentos de dois dedos no touchpad.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan Liga (0): Ativa a ação simultânea de dois dedos para zoom/rotacionar/pan



### 20.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) variável de sistema

#### 20.69.1 Sensibilidade de ativação do gesto da Folha elástica

Controla a sensibilidade dos gestos.

Valores de 0 a 10 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	5

### 20.70 RULERDISPLAY variável de sistema

#### 20.70.1 Exibir régua

Mostra uma régua durante as operações do Manipulator.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir régua Liga (1): Exibir régua

### 20.71 RULERTEXTCOLOR variável de sistema

#### 20.71.1 Cor do Texto da Régua

Controla a cor do texto da régua do Manipulator.

Aplica-se apenas se a variável de sistema RULERDISPLAY estiver ativada (1).

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	#c8c8c8c8





Valores possíveis:	Código de cores RGB Código de cores Hexadecimais Código de cor de Índice
--------------------	--

Um novo valor para a variável pode ser entrado na linha de Comando.

### 20.72 RUNASLEVEL variável de sistema

#### 20.72.1 Rodar como nível de licença

Executa o programa em um nível diferente (inferior) do nível licenciado. Se o nível licenciado for inferior a RUNASLEVEL, RUNASLEVEL será ignorado.

**Nota:** É necessário reiniciar.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	5
Valores possíveis:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 4: Ultimate

### 20.73 RVTRFALEVELOFDETAIL variável do sistema

#### 20.73.1 LOD / Nível de detalhe

Controla o nível de detalhe (LOD) para importação RVT e RFA.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 3



Valor padrão:	3
Valores possíveis:	1: Grosso 2: Médio 3: Fino

### 20.74 RVTVALIDATEBREP variável de sistema

#### 20.74.1 Validar geometria BREP

Valida a geometria BREP durante uma importação de RVT.

**Aviso:** Desabilitar isto pode importar mais geometria sem nenhuma verificação de integridade.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl (Desabilitar) 1: Liga (Habilitar)



## 21. S

### 21.1 SAFEMODE variável de sistema

#### 21.1.1 Modo de segurança (Somente-leitura)

Indica se o código executável pode ser carregado e executado na sessão atual. Começar em um ambiente limpo pode ajudar a eliminar possíveis causas de um bloqueio.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Permite a execução de código executável Liga (1): Não permite que o código executável seja executado

### 21.2 SAVECHANGETOLAYOUT variável de sistema

#### 21.2.1 Salvar alterações ao layout

Salva as alterações em um layout a partir da caixa de diálogo de impressão.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar alterações no layout Liga (1): Salvar alterações no layout

### 21.3 SAVEFIDELITY variável de sistema

#### 21.3.1 Salvar fidelidade

Controla se este desenho é salvo com fidelidade visual.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar com fidelidade visual Liga (1): Salvar com fidelidade visual

### 21.4 SAVEFILE variável de sistema

#### 21.4.1 Salve o nome do arquivo (Somente-leitura)

O atual nome do arquivo de salvamento automático.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 21.5 SAVEFILEPATH variável de sistema

#### 21.5.1 Caminho para salvar arquivo

O caminho do arquivo onde os salvamentos automáticos e os arquivos temporários estão armazenados.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 21.6 SAVEFORMAT variável de sistema

#### 21.6.1 Salvar formato

Controla o formato predefinido de salvamento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 39
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binário DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binario DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binary DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binary DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binary DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binary DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binary DXF R14 22: DWG R13 23: DXF R13 24: Binary DXF R13 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binary DXF R11/R12 28: DXF R10 29: Binary DXF R10 30: DXF R9
--------------------	--

## 21.7 SAVELAYERSNAPSHOT variável de sistema

### 21.7.1 Salvar o Instantâneo da Camada com a vista

Salva as configurações da camada atual e as utiliza para novas vistas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



### 21.8 SAVENAME variável de sistema

#### 21.8.1 Nome do desenho salvo (Somente-leitura)

O nome do arquivo e o caminho da pasta do desenho atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 21.9 SAVEONDOCSWITCH variável de sistema

#### 21.9.1 Salvar ao alternar documento

Salva o desenho automaticamente quando outra aba de desenho é ativada.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o desenho quando outro é ativado Liga (1): Salvar ao trocar de documento

### 21.10 SAVEROUNDTRIP variável de sistema

#### 21.10.1 Salvar ida e volta

Permite que informações sejam salvas, em um arquivo de banco de dados, quando não suportadas no desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

### 21.11 SAVETIME variável de sistema

#### 21.11.1 Intervalo para tempo de salvamento

Controla o intervalo para salvamentos automáticos, em minutos.



São aceitos valores entre 0 e 20. Se for definido como zero, o salvamento automático será desativado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 240
Valor padrão:	60
Valores possíveis:	0: Desativar o salvamento automático 1 - 240: Salva o desenho no intervalo especificado (em minutos)

### 21.12 SCREENBOXES variável de sistema

#### 21.12.1 Caixas de menu da tela (Somente-leitura)

Contém o número de caixas exibidas no menu da tela. Se o menu da tela estiver desativado, o valor será zero.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

### 21.13 SCREENMODE variável de sistema

#### 21.13.1 Modo de tela (Somente-leitura)

Armazena o estado dos gráficos/textos da exibição do programa.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 3
Valores possíveis:	0: A tela de texto é exibida 1: Área do desenho mostrada 2: Display de tela dupla está configurado



### 21.14 SCREENSIZE variável de sistema

#### 21.14.1 Tamanho da tela (Somente-leitura)

O tamanho da viewport atual, em pixels (largura x altura).

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Não é salva

### 21.15 SCRLHIST variável de sistema

#### 21.15.1 Histórico rolagem

Controla o número de linhas armazenadas no histórico da linha de Comando.

São aceitos valores entre 0 e 256.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	256

### 21.16 SDI variável de sistema

#### 21.16.1 Interface de documento-único (Windows)

Controla se um desenho é aberto em uma nova instância da aplicação, ou em uma instância existente. Implementado parcialmente: a variável SDI controla o comportamento de duplo-clique para desenhos, mas ainda é possível abrir múltiplos documentos em cada instância da aplicação.

**Nota:** As configurações de SDI 2 e 3 não estão salvas. Se SDI estiver definida como 3, o programa o alterna de volta para 1 quando a aplicação que não suporta múltiplos desenhos for descarregada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0





Valores possíveis:	0: Interface de múltiplos-desenhos 1: Interface de desenho-único 2: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque uma aplicação foi carregada e não tem suporte a múltiplos-desenhos 3: (Somente-leitura) A interface de múltiplos-desenhos fica desativada porque o usuário definiu SDI como 1 e o programa carregou uma aplicação que não suporta múltiplos-desenhos. (SDI foi definida como 1 antes que a aplicação fosse carregada)
--------------------	---

### 21.17 SECTIONRESULTINTERVAL variável de sistema

#### 21.17.1 Intervalo de resultado do corte

A distância entre blocos de corte gerados no Model Space.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	400,0

**Nota:**

- Se INSUNITS=polegadas (1), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 400,0.
- Se INSUNITS=milímetros (4), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10000,0.
- Se INSUNITS=centímetros (5), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 1000,0.
- Se INSUNITS=metros (6), o valor predefinido de SECTIONRESULTINTERVAL será 10,0.

### 21.18 SECTIONSCALE variável de sistema

#### 21.18.1 Escala do corte

A escala padrão usada para gerar cortes.

Valores entre 0,000001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.02



### 21.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variável de sistema

#### 21.19.1 Caminho de procura em config. de cortes

O caminho do arquivo para estilos de corte BIM, estilos de etiqueta BIM, e personalizações do desenho. Separe os caminhos com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 21.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variável de sistema

#### 21.20.1 Template para conjunto de folhas em Imperial

O caminho de arquivo para o arquivo de Conjunto de Folhas (DST) usado como template para um novo corte. Aplica-se somente quando a variável de sistema MEASUREMENT é 0 (imperial).

O arquivo padrão é BIM-section-imperial.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	BIM-section-imperial.dst

**Nota:** A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEIMPERIAL está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

### 21.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variável de sistema

#### 21.21.1 Template para conjunto de folhas em Métrico

O caminho do arquivo para o arquivo Conjunto de Folhas (dst), usado como template para um novo corte. Aplica-se apenas quando a variável de sistema MEASUREMENT é 1 (métrica).

O arquivo padrão é BIM-section-metric.dst, que pode ser encontrado na pasta {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	BIM-section-metric.dst
---------------	------------------------

**Nota:** A variável de sistema SECTIONSETTEMPLATEMETRIC está disponível apenas para os níveis de licença **BIM** e **Ultimate**.

### 21.22 SECURELOAD variável de sistema

#### 21.22.1 Política de segurança de arquivo executável (Somente-leitura)

A política de segurança usada para carregar arquivos executáveis.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhuma política de segurança 1: Avisar se o carregamento de local não confiável 2: Carregar somente de locais confiáveis

### 21.23 SELECTIONANNODISPLAY variável de sistema

#### 21.23.1 Mostrar todas as escalas anotativas na seleção

Exibe uma entidade anotada, em todas as escalas, na seleção.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a exibição das escalas de anotação Liga (1): Habilitar a exibição das escalas de anotação

### 21.24 SELECTIONAREA variável de sistema

#### 21.24.1 Area de seleção

Controla exibição dos efeitos da seleção por área.



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar efeitos da área de seleção Liga (1): Mostrar efeitos da área de seleção

### 21.25 SELECTIONAREAOPACITY variável de sistema

#### 21.25.1 Opacidade da área de seleção

Controla a transparência da área de seleção. Aplica-se apenas quando a configuração SELECTIONAREA está ativada.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor de zero significa totalmente transparente.
- Um valor de 100 significa totalmente opaco.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	25

### 21.26 SELECTIONMODES variável de sistema

#### 21.26.1 Modos de seleção

Controla o que é selecionado por predefinição: entidades inteiras, subentidades ou limites.

Use a tecla TAB, ao passar o mouse, para circular entre as opções.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0



Opções possíveis:	1: Selecionar bordas 2: Selecionar faces 4: Selecionar bordas detectadas 8: Selecionar vértices
-------------------	--

### 21.27 SELECTIONPREVIEW variável de sistema

#### 21.27.1 Mostrar prévia da seleção

Controla as regras usadas para realçar entidades quando o cursor da caixa de seleção passa o mouse sobre uma entidade.

Aplica-se apenas se a variável de sistema QUADDISPLAY estiver desativada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Quando nenhum comando está ativo 2: Quando um comando solicita a seleção de entidade

### 21.28 SELECTSIMILARMODE variável de sistema

#### 21.28.1 Igualar opções para SELECTSIMILAR

Controla quais propriedades devem corresponder ao comando SELECTSIMILAR. Para que esse comando funcione conforme pretendido, pelo menos uma propriedade deve estar ativada. Quando todas as propriedades estão desativadas, esse comando seleciona apenas a(s) entidade escolhida no prompt **Selecionar entidades**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	130



Opções possíveis:	0: Tipo de entidade 1: Cor 2: Camada 4: TipoLinha 8: Escala do tipo de linha 16: Espessura de linha 32: Estilo de plotagem 64: Estilo da entidade 128: Nome
-------------------	---

### 21.29 SETBYLAYERMODE variável de sistema

#### 21.29.1 Definir pelo modo de camada

Controla quais propriedades de camada são aplicadas com o comando DEFPORCAMADA.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 255
Valor padrão:	255
Valores possíveis:	0: Nenhum 1: Cor 2: Tipo de linha 4: Esp. de linha 8: Material 16: Estilo de plotagem 32: ProBloco 64: Blocos 128: Transparência

### 21.30 SHADEEDGE variável de sistema

#### 21.30.1 Arestas sombreadas

Controla como faces e bordas são visualizadas em vistas renderizadas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Faces sombreadas, arestas não destacadas 1: Faces sombreadas, arestas na cor do fundo 2: Faces não preenchidas, bordas na cor da entidade 3: Faces na cor da entidade, arestas na cor do fundo

### 21.31 SHADEDIF variável de sistema

#### 21.31.1 Difusão de sombreadamento

Controla a proporção de luz reflexiva difusa para luz ambiente, como uma porcentagem de luz reflexiva difusa, quando a variável de sistema SHADEDGE está definida como 0 ou 1.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	70

### 21.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROS variável de sistema

#### 21.32.1 Número da folha com zeros à esquerda

Controla o número de zeros que precedem os valores de 'Número' da nova folha.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 8
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)
--------------------	--

### 21.33 SHEETSETAUTOBACKUP variável de sistema

#### 21.33.1 Backup automático de conjunto de folhas

Cria um arquivo de backup quando um arquivo Conjunto de Folhas (Sheet Set) é aberto.

Os arquivos de backup devem ter o mesmo nome do arquivo Conjunto de Folhas, mas com uma extensão 'ds\$'.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não criar arquivos de backup Liga (1): Criar arquivos de backup

### 21.34 SHEETSETTEMPLATEPATH variável de sistema

#### 21.34.1 Caminho do template do Conj. de Folhas

O caminho do arquivo para a pasta Sheet Set Templates.

O caminho predefinido é: \Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en\_US\Templates.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência





### 21.35 SHORTCUTMENU variável de sistema

#### 21.35.1 Menus de atalho

Controla o status dos menus de contexto DEFAULT, EDIT e COMMAND (clique com o botão direito do mouse).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 31
Valor padrão:	19
Opções possíveis:	0: Desabilitar todos os menus de atalho para Padrão, Editar e Comando 1: Habilitar os menus de atalho no modo padrão 2: Habilitar menus de atalho no modo Editar 4: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando (disponíveis sempre que um comando estiver ativo) 8: Habilitar menus de atalhos do modo de Comando apenas quando as opções de comando estiverem disponíveis na linha de Comando 16: Ativa um menu de atalho quando o botão-direito é mantido pressionado 32: Repete comando com um curto clique botão-direito, quando as entidades são selecionadas e Quad não é mostrado

### 21.36 SHORTCUTMENUDURATION variável de sistema

#### 21.36.1 Duração do menu de atalho

Controla o atraso entre o clique do botão-direito e a aparecimento do menu de contexto (botão-direito), em milissegundos.

Valores entre 100 e 10.000 são aceitos.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Intervalo:	100 a 10000
Valor padrão:	250



### 21.37 SHOWDOCTABS variável de sistema

#### 21.37.1 Visibilidade das abas

Ativa/desativa as abas, na aba de documentos.

Você pode aumentar a área de desenho ocultando as abas do documento, na interface do usuário.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não torna as abas visíveis Liga (1): Torna as abas visíveis

### 21.38 SHOWFULLPATHINTITLE variável de sistema

#### 21.38.1 Exibir caminho completo no título

Exibe o caminho completo de um desenho na barra de título. Se desativado, exibe apenas o nome do arquivo.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl

### 21.39 SHOWLAYERUSAGE variável de sistema

#### 21.39.1 Uso da Camada

Mostra informações sobre o uso da camada no painel **Camadas**.

Na coluna **Atual**, os ícones de **Uso da Camada** indicam quando as configurações da viewport para o layout atual e a viewport de Paper Space são diferentes das configurações do Model Space:



: Camada atual, com substituições da viewport.



: Camada com substituições da viewport.





: Camada vazia, com substituições da viewport.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o Uso da Camada Liga (1): Exibir Uso da Camada

### 21.40 SHOWSCROLLBUTTONS variável de sistema

#### 21.40.1 Botões de rolagem (Mac & Linux)

Exibe os botões de rolagem esquerda e direita.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar botões de rolagem Liga (1): Mostrar botões de rolagem

### 21.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variável de sistema

#### 21.41.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão fechar nas barras de abas, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar nas abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar nas abas



### 21.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variável de sistema

#### 21.42.1 Botão Fechar na aba ativa (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar somente na aba ativa, na aba de documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão de fechar somente na aba ativa Liga (1): Exibir o botão de fechar, somente na aba ativa

### 21.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variável de sistema

#### 21.43.1 Botão Fechar em todas as abas (Mac & Linux)

Ativa/desativa o botão Fechar em todas as abas, na aba documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão de Fechar em todas as abas Liga (1): Mostrar o botão de Fechar em todas as abas

### 21.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variável de sistema

#### 21.44.1 Mostrar botão da lista de janelas (Mac & Linux)

Mostra uma lista suspensa de janelas.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar o botão da lista de janelas Liga (1): Mostrar o botão da lista de janelas
--------------------	--

### 21.45 SHPNAME variável de sistema

#### 21.45.1 Nome da shape

O nome predefinido da forma, de acordo com as convenções de nomenclatura.

' ' significa nenhuma predefinição.

**Nota:** Shapes são uma versão inicial de blocos que eram eficientes, mas difíceis de codificar. Shapes raramente são usadas nos dias de hoje.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 21.46 SIGWARN variável de sistema

#### 21.46.1 Aviso de assinatura

Controla o comportamento da caixa de diálogo Assinatura, quando um desenho com uma assinatura é aberto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibido somente se o desenho tiver uma assinatura inválida Liga (1): Exibido se um desenho tiver uma assinatura

### 21.47 SINGLETONMODE variável de sistema

#### 21.47.1 Modo Singleton

Troque para controlar se uma ou mais sessões de BricsCAD podem funcionar simultaneamente.

- Quando definido como Desligado, pode executar apenas uma única sessão de BricsCAD.
- Quando definida como Ligado, você pode lançar duas ou mais sessões do BricsCAD ao mesmo tempo.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Modo Singleton desativado Liga (1): Modo Singleton ligado

### 21.48 SKETCHINC variável de sistema

#### 21.48.1 Incremento de croqui

O comprimento dos segmentos criados com o comando CROQUI, na(s) unidade do desenho.

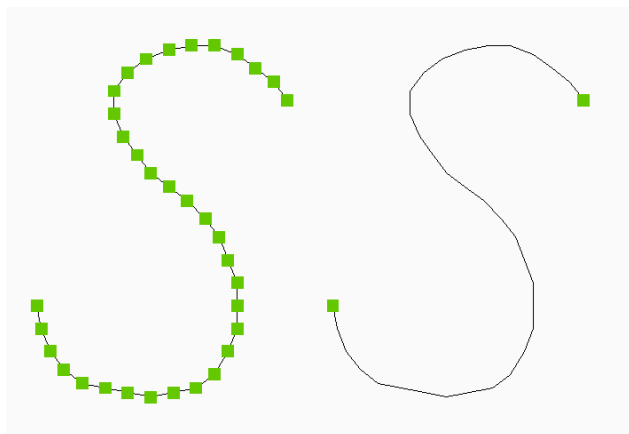
Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 21.49 SKPOLY variável de sistema

#### 21.49.1 Polilinha croqui

Controla o tipo de entidade criado com o comando CROQUI.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Gerar linhas Liga (1): Gerar polilinhas



## 21.50 SKYSTATUS variável de sistema

### 21.50.1 Status do céu

Controla se a iluminação do céu é computada no tempo de renderização (ainda não suportado).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Nenhum céu 1: Plano de fundo do céu 2: Plano de fundo do céu e iluminação

## 21.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE variável de sistema

### 21.51.1 SmAssemblyExport modo

Controla como os dados são exportados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Não alterar componentes externos 1: Mantém recursos reconhecidos em peças sheet metal/pobres em sheet metal



### 21.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variável de sistema

#### 21.52.1 Tipo de caminho do arquivo de relatório

Controla se os caminhos de arquivo, absolutos ou relativos, são usados nos relatórios gerados pelo comando SMASSEMBLYEXPORT.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Caminhos relativos 1: Caminhos absolutos

### 21.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variável de sistema

#### 21.53.1 Tipos de sólidos nos relatórios

Controla os tipos de sólidos presentes nos relatórios de comando para o comando SMASSEMBLYEXPORT. Sólidos de Sheet Metal, e Sheet Metal pobre, estão sempre presentes nos relatórios.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Sólidos não-sheet metal 2: Componentes sólidos de peças padrão 4: Reconhece sólidos lineares extrudados ocios, e trata-os como Não-Sheet Metal 8: Reconhece sólidos lineares extrudados em tubos circulares, e trata-os como Não-Sheet Metal





### 21.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.54.1 Cor da camada dos atributos

Controla a cor da camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

### 21.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

#### 21.55.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Attributes', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

### 21.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

#### 21.56.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Attributes' (atributos), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto
--------------------	---

### 21.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.57.1 Cor da camada para texto de anotações de dobra

Controla a cor da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	5

### 21.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT variável de sistema

#### 21.58.1 Altura do texto

Controla a altura do texto da camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0.01

### 21.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variável de sistema

#### 21.59.1 Tipo da altura do texto

Controla o tipo de altura do texto para a camada 'Bend Annotations' (anotações de dobra), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: proporção da caixa delimitadora 1: Valor absoluto

### 21.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.60.1 Cor da camada para linhas de dobra para baixo

Controla a cor da camada 'Bends Down' (dobrar para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

### 21.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.61.1 Tipo de linha na camada das linhas de dobra para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Down' (dobras para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO



### 21.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.62.1 Espessura de linha da camada dobra-para-baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Down' (dobras abaixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

### 21.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.63.1 Cor da camada para 'linhas de dobra para cima'

Controla a cor da linha da camada 'Bends Up' (dobrar acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	1

### 21.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.64.1 Tipo de linha das linhas na camada de dobra para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Bends Up', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

### 21.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.65.1 Espessura de linha da camada dobra-para-cima

Controla a espessura de linha da camada 'Bends Up' (dobrar para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

### 21.66 SMBEVELFEATURECOLOR variável de sistema

#### 21.66.1 Cor da camada de recursos de bisel

Controla a cor da camada 'Bevel Features' (Recursos de Bisel), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6



### 21.67 SMCOLORBEND variável de sistema

#### 21.67.1 Cor do recurso de dobra

Controla a cor de exibição das dobras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FFDC50

### 21.68 SMCOLORBENDRELIEF variável de sistema

#### 21.68.1 Cor do recurso alívio de dobra

Controla a cor de exibição dos alívios de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

### 21.69 SMCOLORBEVEL variável de sistema

#### 21.69.1 Cor do recurso de bisel

Controla a cor de exibição dos biséis de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#C0CE93

### 21.70 SMCOLORCORNERRELIEF variável de sistema

#### 21.70.1 Cor do recurso de alívio de canto

Controla a cor de exibição dos alívios de canto de Sheet Metal.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#64D296

### 21.71 SMCOLORFLANGE variável de sistema

#### 21.71.1 Cor dos recursos da flange

Controla a cor de exibição das flanges de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#90A4AE

### 21.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variável de sistema

#### 21.72.1 Cor do lado de referência da flange

Controla a cor de exibição das faces de Sheet Metal no lado da referência de uma flange.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#68A4AE

### 21.73 SMCOLORFORM variável de sistema

#### 21.73.1 Cor dos recursos de forma

Controla a cor de exibição dos recursos de forma de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

### 21.74 SMCOLORHEM variável de sistema

#### 21.74.1 Cor do recurso de Bainha

Controla a cor de exibição das bainhas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FCAED6

### 21.75 SMCOLORJOG variável de sistema

#### 21.75.1 Cor do recurso de jog

Controla a cor de exibição dos desvios (jogs) em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#CC7722

### 21.76 SMCOLORJUNCTION variável de sistema

#### 21.76.1 Cor do recurso de junção

Controla a cor de exibição das junções de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF6E40





### 21.77 SMCOLORLOFTEDBEND variável de sistema

#### 21.77.1 Cor do recurso de dobra em loft

Controla a cor de exibição das dobras em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A0DCFA

### 21.78 SMCOLORMITER variável de sistema

#### 21.78.1 Cor da meia-esquadria (miter)

Controla a cor de exibição de mitras de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#AF46D8

### 21.79 SMCOLORROLLEDEGE variável de sistema

#### 21.79.1 Cor do recurso de borda rolada

Controla a cor de exibição das bordas roladas de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#8791E1

### 21.80 SMCOLORTAB variável de sistema

#### 21.80.1 Cor do recurso de aba

Controla a cor de exibição das abas de Sheet Metal.



BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FDA542

### 21.81 SMCOLORWRONGBEND variável de sistema

#### 21.81.1 Cor do recurso de dobra errada

Controla a cor de exibição das dobras erradas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#FF3300

### 21.82 SMCOLORWRONGFLANGE variável de sistema

#### 21.82.1 Cor do recurso de flange errada

Controla a cor de exibição das flanges incorretas em Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	#A82000

### 21.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.83.1 Cor da camada de contorno

Controla a cor da camada '2D dxf', contém geometria desdobrada criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	7

### 21.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.84.1 Tipo de linha na camada de contorno

Controla o tipo de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

### 21.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.85.1 Espessura de linha na camada do contorno

Controla a espessura de linha da camada 'Contour', criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	30



### 21.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variável de sistema

#### 21.86.1 Ângulo máximo do bisel

Controla o ângulo máximo do bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	80

### 21.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE variável de sistema

#### 21.87.1 Ângulo mínimo do bisel

Controla o ângulo mínimo de um bisel durante o comando SMCONVERT.

Valores entre 0,0 e 90,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	10

### 21.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variável de sistema

#### 21.88.1 Preferir Recursos de Forma a flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de forma simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

### 21.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variável de sistema

#### 21.89.1 Prefere recursos de bainha em vez de flanges e dobras

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, para o comando SMCONVERT, recursos de bainha simples ou dobras e flanges.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

### 21.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variável de sistema

#### 21.90.1 Prefere recursos de dobra zero a dobras erradas

Controla como os recursos são reconhecidos em faces de sólido, durante o comando SMCONVERT, recursos de dobra zero ou recursos de dobra errados.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado



### 21.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variável de sistema

#### 21.91.1 Reconhece furos

Reconhece furos em flanges como recursos durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

### 21.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variável de sistema

#### 21.92.1 Reconhecer curvas de controle de quebra-rugas

Reconhece curvas de controle 2D para recursos de quebra-rugas, durante o comando SMCONVERT.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

### 21.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variável de sistema

#### 21.93.1 Tipo de desvio da espessura de recurso errado

Controla se o valor do desvio é tratado como uma proporção da espessura do modelo, ou como um valor absoluto. Consulte o comando SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variável de sistema

#### 21.94.1 Valor de desvio da espessura de um recurso errado

Define o desvio permitido entre a espessura do modelo e a espessura de um determinado recurso incorreto.

Valores entre 0 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1e6
Valor padrão:	0.2

### 21.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variável de sistema

#### 21.95.1 Tipo de extensão de linha de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

O valor será usado para inicializar as configurações de Sheet Metal no documento.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	1: Proporção da espessura 2: Valor absoluto



### 21.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variável de sistema

#### 21.96.1 Valor da extensão da linha de dobra

Controla as linhas de dobra de Sheet Metal.

Valores entre -1.000.000 e 1.000.000,0 são aceitos.

- Valor positivo = Estica além de um contorno
- Valor negativo = Não atinge este
- Zero = Apenas toca no limite

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-1000000 a 1000000
Valor padrão:	0.25

### 21.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variável de sistema

#### 21.97.1 Tipo de raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal.

**Valor absoluto** alterna a proporção de Espessura. **Substituir o raio da dobra em SMCONVERT** controla se o raio da dobra é obtido de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE, ou do modelo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: Valor absoluto 2: Substituir raio de dobra em SMCONVERT





### 21.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variável de sistema

#### 21.98.1 Valor do raio da dobra

Controla o raio de dobra predefinido de Sheet Metal, em unidades do desenho. Consulte também a variável de sistema SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

### 21.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variável de sistema

#### 21.99.1 Tipo de alívio de dobra

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variável de sistema

#### 21.100.1 Valor da largura do alívio de dobra

Controla o valor predefinido para uma largura do alívio de dobra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

### 21.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

#### 21.101.1 Modo de desdobramento do bisel

Controla a aparência dos biséis em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Anotar

### 21.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variável de sistema

#### 21.102.1 Valor do diâmetro do alívio de canto

Controla o diâmetro predefinido para um alívio de canto de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos. Defina como -1,0 para a determinação automática para o mínimo viável para um dado alívio de canto.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	-1.0

### 21.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variável de sistema

#### 21.103.1 Tipo da extensão de Meia-esquadria (miter)

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variável de sistema

#### 21.104.1 Valor de extensão de Miter

Controla o valor predefinido para uma extensão de mitra (meia-esquadria) de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variável de sistema

#### 21.105.1 Tipo de lacuna meia-esquadria

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto
--------------------	--

### 21.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE variável de sistema

#### 21.106.1 Valor da lacuna na meia-esquadria (miter)

Controla o valor predefinido para o tamanho da folga da mitra de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variável de sistema

#### 21.107.1 Modo de desdobramento dos Recursos de Forma

Controla a aparência dos Recursos de Forma em uma peça desdobrada.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	4
Valores possíveis:	0: Manter 1: Remover 2: Projeto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Projetar sem marca de centro 6: Contorno sem marca de centro

### 21.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variável do sistema

#### 21.108.1 Valor da altura gusset

Controla a altura predefinida da cantoneira gusset de Sheet Metal.



Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	8

### 21.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variável do sistema

#### 21.109.1 Tipo de profundidade gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE é uma razão para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema

#### 21.110.1 Valor do raio de concordância gusset

Controla o raio predefinido da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1



### 21.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE variável do sistema

#### 21.111.1 Tipo de raio de concordância gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE variável do sistema

#### 21.112.1 Tipo de gusset

Alterna entre um tipo de cantoneira gusset de Sheet Metal, entre redonda e plana.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Redondo 2: Plano

### 21.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variável do sistema

#### 21.113.1 Valor da largura gusset

Controla a largura predefinida da chapa gusset de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

### 21.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variável do sistema

#### 21.114.1 Tipo de largura gusset

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variável de sistema

#### 21.115.1 Tipo de folga em Bainha Aberta

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTHEMGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



### 21.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variável de sistema

#### 21.116.1 Valor da folga na Bainha Aberta (adicional à espessura)

Controla o tamanho predefinido da folga da bainha aberta de Sheet Metal.

Valores entre 0,001 e 100,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDDEDUCTION variável de sistema

#### 21.117.1 Valor de dedução da dobra relativa à bainha

Define um valor de dedução de dobra, relativo à espessura, usado para desdobramento de bainha fechada.

São aceitos valores entre 0,0 (aumento da bainha) e 10,0 (encurtamento da zona de dobra em um valor igual a 8 vezes a espessura).

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 10
Valor padrão:	2.4

### 21.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variável de sistema

#### 21.118.1 Alinhamento da junção para o alívio

Força as faces de junção de Sheet Metal a se alinharem às faces de alívio adjacentes.

BricsCAD somente





Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Desabilitado 1: Ativado

### 21.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variável de sistema

#### 21.119.1 Tipo de lacuna na junção

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variável de sistema

#### 21.120.1 Valor da lacuna da junção

Controla a condição predefinida em Sheet Metal para o tamanho da folga da junção aberta.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0.001
---------------	-------

### 21.121 SMDEFAULTKFACTOR variável de sistema

#### 21.121.1 Valor Fator-K

Define a proporção de localização da superfície neutra (a superfície não esticada ou espremida quando a folha é dobrada) para a espessura do material.

Valores entre 0,00000 (raio da dobra interna) e 1,00000 (raio da dobra externa) são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0.27324

### 21.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variável de sistema

#### 21.122.1 Subdivisões da dobra em loft

Controla o valor predefinido para subdivisões de dobra em loft de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	10

### 21.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variável de sistema

#### 21.123.1 Tipo de extensão do alívio

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho



Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variável de sistema

#### 21.124.1 Valor da extensão do alívio

Controla o valor predefinido para uma extensão de alívio de Sheet Metal.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

#### 21.125.1 Tipo de raio da concordância do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Razão do raio do perfil 1: Valor absoluto

### 21.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

#### 21.126.1 Valor do raio de concordância do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um filete de quebra-rugas de Sheet Metal.



Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	5

### 21.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variável de sistema

#### 21.127.1 Tipo de raio do perfil do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE é uma proporção para a espessura ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variável de sistema

#### 21.128.1 Valor do raio do perfil do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um perfil de quebra-rugas de Sheet Metal.

Valores entre -1,0 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2



### 21.129 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSTYPE variável de sistema

#### 21.129.1 Tipo de raio redondo do quebra-rugas

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.130 SMDEFAULTTRIBROUNDRADIUSVALUE variável de sistema

#### 21.130.1 Valor do raio redondo do quebra-rugas

Controla o raio predefinido para um quebra-rugas de Sheet Metal, redondo.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

### 21.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variável de sistema

#### 21.131.1 Proporção limite do raio de dobra afiada

Controla o limite predefinido do raio de dobra afiada de Sheet Metal, como uma proporção da espessura.

Valores entre 0,0 e 1.000.000,0 são aceitos

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	5
---------------	---

### 21.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variável de sistema

#### 21.132.1 Tipo de distância do chanfro da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variável de sistema

#### 21.133.1 Valor da distância do chanfro da aba

Controla a distância predefinida do chanfro das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variável de sistema

#### 21.134.1 Tipo de folga da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variável de sistema

#### 21.135.1 Valor de folga da aba

Controla a folga predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variável de sistema

#### 21.136.1 Tipo de distância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



### 21.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variável de sistema

#### 21.137.1 Valor da distância da aba

Controla a distância predefinida das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	20

### 21.138 SMDEFAULTTABEDGEGETYPE variável de sistema

#### 21.138.1 Tipo de borda da aba

Controla se as abas de Sheet Metal têm bordas afiadas, arredondadas ou chanfradas.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Bordas afiadas 1: Bordas concordantes 2: Bordas em chanfro

### 21.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variável de sistema

#### 21.139.1 Tipo raio concordância da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho





Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variável de sistema

#### 21.140.1 Valor do raio concordância da aba

Controla o raio predefinido para a concordância nas abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.1

### 21.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variável de sistema

#### 21.141.1 Tipo de altura da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE é uma razão para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto



### 21.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variável de sistema

#### 21.142.1 Valor da altura da aba

Controla a altura predefinida das ranhuras de aba de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1

### 21.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variável de sistema

#### 21.143.1 Tipo de comprimento da aba

Controla se a variável de sistema SMDEFAULTTABLENGTHTYPE é uma proporção para a espessura, ou um valor absoluto.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Proporção da espessura 1: Valor absoluto

### 21.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variável de sistema

#### 21.144.1 Valor do comprimento da aba

Controla o comprimento predefinido das abas de Sheet Metal.

Valores entre 0,0001 e 1.000.000,0 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	4
---------------	---

### 21.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variável de sistema

#### 21.145.1 Número de ranhuras na aba

Controla o número predefinido de ranhuras de aba de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2

### 21.146 SMDEFAULTTHICKNESS variável de sistema

#### 21.146.1 Valor da espessura

Controla a espessura predefinida de Sheet Metal, em unidades de desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.0 para INSUNITS=4 0.07874 para INSUNITS=1

### 21.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variável de sistema

#### 21.147.1 Precisão da aproximação

Controla o desvio absoluto entre a geometria de borda suave da peça 3D e sua representação .osm com linhas e arcos, durante o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho. Quanto menor o valor, melhor a precisão.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



Valor padrão:	0,01 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,000393701 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1
---------------	---

### 21.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH variável de sistema

#### 21.148.1 Comprimento mínimo da borda

Controla o comprimento mínimo da borda para o comando SMEXPORTOSM, em unidades do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,05 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=4 0,001968505 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

### 21.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variável de sistema

#### 21.149.1 Cor da camada para os 'recursos de forma para baixo'

Controla a cor da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6

### 21.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.150.1 Tipo de linha da camada para os recursos de forma para baixo

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Down' (recursos de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

### 21.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.151.1 Espessura de linha na camada dos recursos de forma para baixo

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Down' (recurso de forma para baixo), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

### 21.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR variável de sistema

#### 21.152.1 Cor da camada para os recursos de forma para cima

Controla a cor da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	6



### 21.153 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.153.1 Tipo de linha da camada para os Recursos de Forma para cima

Controla o tipo de linha da camada 'Form Features Up' (recursos de forma acima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

### 21.154 SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.154.1 Espessura de linha da camada dos recursos de forma para cima

Controla a espessura de linha da camada 'Form Features Up' (recurso de forma para cima), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

### 21.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variável de sistema

#### 21.155.1 Corrigir faces de junção coincidentes

Controla como as junções com faces coincidentes são reconhecidas e convertidas para junções regulares, durante o comando SMJUNCTIONCREATE.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

### 21.156 SMOOTHMESHCONVERT variável de sistema

#### 21.156.1 Modo de conversão de Malha

Controla o modo de conversão de malhas em sólidos 3D ou superfícies, com os comandos CONVERTERPARASOLIDO ou CONVERTERPARASUPERFICIE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	1 a 3
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	1: O resultado da conversão é suave e não otimizado 2: O resultado da conversão é facetado e otimizado 3: O resultado da conversão é facetado e não otimizado

### 21.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR variável de sistema

#### 21.157.1 Cor da camada para as anotações globais de dimensões

Controla a cor da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	3



### 21.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variável de sistema

#### 21.158.1 Tipo de linha da camada de anotação geral

Controla o tipo de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	CONTINUO

### 21.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variável de sistema

#### 21.159.1 Espessura de linha da camada de anotação global

Controla a espessura de linha da camada 'Overall Dimensions' (dimensões gerais), criada pelos comandos SMUNFOLD e SMEXPORT2D.

Valores entre -3 e 211 são aceitos.

- -1=PorCamada
- -2=PorBloco
- -3=Predefinido

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 211
Valor padrão:	-3

### 21.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variável de sistema

#### 21.160.1 Parametrização de furo

Controla como os furos retos são convertidos, durante o comando SMPARAMETRIZE.

Se **Converter furos para matriz** estiver Ativo, os furos nas flanges serão convertidos em matrizes paramétricas, retangulares. Se **Parametrizar furos** estiver Ativo, os furos, ainda não incluídos nas matrizes, serão restritos (parametrizados).

BricsCAD somente





Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Não parametrizar furos 1: Parametrizar furos 2: Converter furos em matriz

### 21.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variável de sistema

#### 21.161.1 Mesclar dobras em loft

Mescla as dobras com loft que se tocam em uma dobra única em loft, durante o comando SMREPAIR.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

### 21.162 SMSMARTFEATURES variável de sistema

#### 21.162.1 Atualização automática de recursos após comandos de Sheet Metal

Controla como os recursos de Sheet Metal são reconstruídos após os comandos de Sheet Metal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Permitir a reconstrução de recursos de Sheet Metal 2: Permitir a estamparia automática de bordas após reconstrução 4: Permitir a criação automática de junções após a criação das dobras



### 21.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variável de sistema

#### 21.163.1 Comportamento de entrada ambíguo

Controla como o comando SMSPLIT resolve problemas quando este não consegue detectar uma face, entidade, ponto ou curva 2D à qual está relacionado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Solicitar ao usuário 1: Falha no comando

### 21.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variável de sistema

#### 21.164.1 Converter dobra em junção

Controla como uma divisão que passa através de uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, o lado mais curto da dobra é convertido automaticamente em uma junção. Se desativado, uma divisão que passa através de uma dobra vai manter a geometria da dobra em ambos os lados da divisão.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga

### 21.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT variável de sistema

#### 21.165.1 Corrigir faces coincidentes em meia-esquadria

Ativa a opção **Corrigir faces de mitra coincidentes** para o comando SMSPLIT.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

### 21.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variável de sistema

#### 21.166.1 Divisão de dobra ortogonal

Controla como uma divisão que toca uma dobra é resolvida com o comando SMSPLIT.

Se ativado, a direção de divisão para uma dobra é ortogonal ao eixo da dobra (muda para um ângulo de 90° à medida que passa pela dobra). Se desativado, a direção da divisão é tangencial à curva de divisão (não muda de direção à medida que passa pela dobra).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl

### 21.167 SMTARGETCAM variável de sistema

#### 21.167.1 CAM Destino

Controla o sistema CAM de destino, para peças de Sheet Metal desdobradas com o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 21.168 SMUNFOLDAPPEARANCE variável de sistema

#### 21.168.1 Aparência ao desdobrar

Controla a altura do texto para o comando SMUNFOLD.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	1: Altura do texto para anotações é gerenciada pelos estilos atuais de texto, de dimensão e de multi-chamadas.
---------------	--

### 21.169 SNAPANG variável de sistema

#### 21.169.1 Angulo de Snap

Controla a rotação do snap, da grade, e da mira do cursor, para a viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 21.170 SNAPBASE variável de sistema

#### 21.170.1 Base de snap

Controla o ponto de origem do snap e a grade, na viewport atual, em relação ao UCS atual.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0

### 21.171 SNAPCOLOR variável de sistema

#### 21.171.1 Cor de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

### 21.172 SNAPISOPAIR variável de sistema

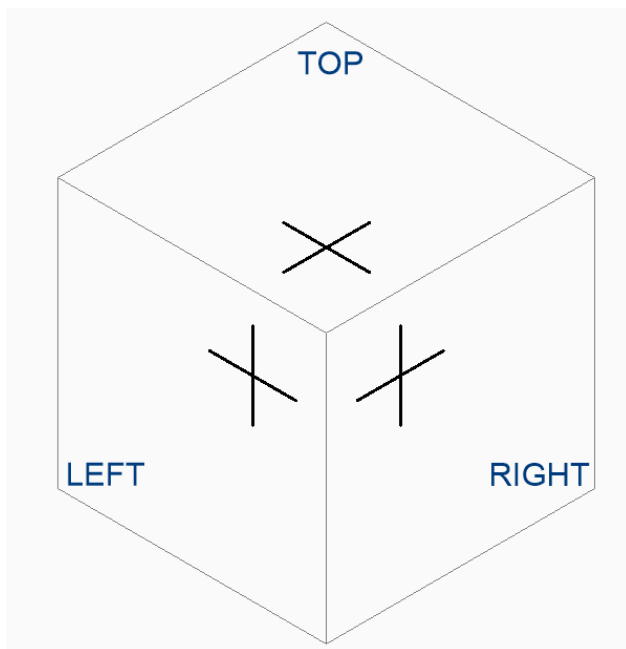
#### 21.172.1 Par Isométrico do Snap

Controla o plano isométrico da atual viewport (esquerda, superior ou direita), se a variável de sistema SNAPSTYL estiver definida como **Isométrica**.



Pressione a tecla de função **F5** para definir o plano de desenho apropriado: **Esquerda**, **Superior** ou **Direita**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Esquerda 1: Superior 2: Direita



### 21.173 SNAPMARKERCOLOR variável de sistema

#### 21.173.1 Cor marcador snap

Controla a cor dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	1 a 255



Valor padrão:	122
---------------	-----

### 21.174 SNAPMARKERSIZE variável de sistema

#### 21.174.1 Tam. marcador snap

Controla o tamanho dos marcadores de snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	8

### 21.175 SNAPMARKERTHICKNESS variável de sistema

#### 21.175.1 Espessura marcador snap

Controla a espessura do marcador de snap.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	2

### 21.176 SNAPMODE variável de sistema

#### 21.176.1 Modo snap

Alterna Ligar/Desligar o Snap para a viewport atual.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Snap desligado (para viewport atual) Liga (1): Snap ligado (para viewport atual)



### 21.177 SNAPSIZE variável de sistema

#### 21.177.1 Tamanho do snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERSIZE.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

### 21.178 SNAPSTYL variável de sistema

#### 21.178.1 Estilo de snap

Controla o estilo de snap para a viewport atual - retangular ou isométrica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Snap Retangular 1: Snap isométrico

### 21.179 SNAPTHICKNESS variável de sistema

#### 21.179.1 Espessura de snap (obsoleto)

Substituído por SNAPMARKERTHICKNESS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro

### 21.180 SNAPTYPE variável de sistema

#### 21.180.1 Tipo de snap

Controla o tipo de snap para a viewport atual.



Para **Snap Adaptável à Grade**, consulte também a variável de sistema ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Snap à grade 1: Snap Polar 2: Snap da Grade Adaptativa

### 21.181 SNAPUNIT variável de sistema

#### 21.181.1 Unid. do snap

Controla o espaçamento de snap da viewport atual. Ajusta-se automaticamente para refletir o snap isométrico, se SNAPSTYL estiver definido como **Snap isométrico** (1).

**Nota:** Não há snap na direção Z.

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,5;0,5 - Se MEASUREMENT=0 e INSUNITS=polegadas 10,0;10,0 - Se MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

### 21.182 SOLIDCHECK variável de sistema

#### 21.182.1 Verif. de sólido

Alterna a validação de sólido 3D para a sessão atual da aplicação.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Validação sólida desligada Liga (1): Validação sólida ligada





### 21.183 SORTENTS variável de sistema

#### 21.183.1 Ordenar entidades

Controla a ordem de exibição da entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 127
Valor padrão:	127
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Seleção de entidades 2: Snap a entidade 4: Redesenhar 8: Criação de slides Mslide 16: Regens 32: Plotagem 64: Saída em PostScript

### 21.184 SPAADJUSTMODE variável de sistema

#### 21.184.1 Ajustar modo

Controla o modo de ajuste usado para suavização por triângulo. Ignorado se FACETRES for usado.

O modo de ajuste identifica quais nós de faceta devem ser ajustados (suavizados) para posições diferentes da grade inicial.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	0: Nenhum - Sem alterações 1: Fora da grade - Move os nós no centro dos nós circundantes, para ajustar os pontos cercados por triângulos 2: Todos - Ajusta também os nós da grade
--------------------	---

### 21.185 SPACHECKLEVEL variável de sistema

#### 21.185.1 Verificar nível

Verifique o nível usado em INSPECIONAR e EDITARSOLIDO para verificar entidades ACIS.

A inspeção (Audit) é usada para reparar desenhos que estão abertos. O comando EDITARSOLIDO edita as faces, bordas e corpos de sólidos 3D, e regiões 2D.

O valor 10 é o mais baixo, usado para verificação rápida. O valor 70 é o máximo, usado para verificação demorada e abrangente.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 70
Valor padrão:	10
Valores possíveis:	0: Consistência básica de transformação - ponteiro básico e verificações de topologia fatal 10: Verificação de geometria básica - verifica a topologia celular 20: Controles de compartilhamento de dados, verificação de área da face e orientação de laçada, verificação média de geometria curva 30: Verificação geral da superfície - verifica se há faces lascadas 40: Verifica superfície spline com degeneração, verifica compatibilidade entre superfície e a superfície da p-curva, e verifica que o COEDGE tem uma parceria em uma face de lado-único 50: Verificações de contenção do corpo - verifica a compatibilidade entre o local da p-curve e o local do coedge (não-tolerante) 60: Verificação de pontos de convexidade 70: Verificação de contenção de saliências e cascas - verifica a interseção face-face e verifica a parametrização da curva



### 21.186 SPAGRIDASPECTRATIO variável de sistema

#### 21.186.1 Razão de aspecto da grade

Controla a proporção de cada célula em uma grade. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

Um valor de 1 é quadrado.

Isso não garante a proporção da faceta, que pode consistir em apenas em parte de uma célula.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

### 21.187 SPAGRIDMODE variável de sistema

#### 21.187.1 Modo Grade

Controla como as grades são usadas no processo de geração de malha. Esta variável é ignorada se FACETRES estiver sendo usada.

O modo grade especifica se uma grade é usada e se os pontos onde a grade corta as arestas devem ser inseridos na discretização das arestas.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não subdivida faces com uma grade 1: Use uma grade, mas não adicione pontos de interseção da borda do modelo 2: Permitir que a grade divida bordas do modelo 3: Grade apenas em uma direção, u ou v



### 21.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH variável de sistema

#### 21.188.1 Máximo comprimento da borda da faceta

Controla o comprimento máximo de um lado da faceta. Ignorado se a variável de sistema FACETRES for usada.

Um valor de zero significa que usa as predefinições (recomendado).

**CUIDADO:** Comprimentos que sejam muito pequenos causam alto consumo de memória e baixo desempenho.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

### 21.189 SPAMAXNUMGRIDLINES variável de sistema

#### 21.189.1 Máximo número de linhas de grade

Controla o número máximo de subdivisões da grade, isso limita o tamanho dos dados da faceta da face. Não se aplica se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	3.000

### 21.190 SPAMINUGRIDLINES variável de sistema

#### 21.190.1 Núm. mínimo de linhas da grade U

Controla o número mínimo de linhas de grade U - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção U. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
-------	-------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

### 21.191 SPAMINVGRIDLINES variável de sistema

#### 21.191.1 Núm. mínimo de linhas da grade V

Controla o número mínimo de linhas de grade V - o número mínimo de linhas de grade geradas na direção V. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0

### 21.192 SPANORMALTOL variável de sistema

#### 21.192.1 Tolerância normal

Controla o desvio máximo permitido entre duas normais em dois nós de faceta adjacentes, em graus. Este valor é independente do tamanho do modelo. Esta variável é ignorada se a variável de sistema FACETRES estiver ativada (1).

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	15.0

### 21.193 SPASURFACETOL variável de sistema

#### 21.193.1 Tolerância da superfície

Controla a distância máxima entre uma borda de faceta e a superfície real. O valor depende do tamanho do modelo.



Essa variável é ignorada para saída em STL e PDF se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	-1.0

### 21.194 SPATRIANGMODE variável de sistema

#### 21.194.1 Modo de triangulação

Identifica qual parte de uma malha é triangulada. Ignorado se a variável de sistema FACETRES estiver em uso.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 5
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Sem triangulação 1: Triangular em todos os lugares 2: Triangular contra a fronteira 3: Também triangular primeiro nível de grade 4: Triangular 3 níveis de franja 5: Triangular 4 níveis de franja

### 21.195 SPAUSEFACETRES variável de sistema

#### 21.195.1 Usar variável de sistema FACETRES

Use a variável de sistema FACETRES no lugar das tolerâncias normais.

**Nota:** Spa é abreviatura para Spatial Technology, a criadora do ACIS.

BricsCAD somente



Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga

### 21.196 SPLFRAME variável de sistema

#### 21.196.1 Quadro em spline

Mostra polígonos de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline Liga (1): Exibe polígono de controle para splines e polilinhas de ajuste-spline

### 21.197 SPLINESEGS variável de sistema

#### 21.197.1 Segmentos da spline

Controla quantos segmentos de linha são gerados quando uma spline é convertida em uma polilinha, com o comando EDITARP.

São aceitos valores entre -32768 e 32767.

Para valores negativos, uma curva do tipo ajuste é aplicada, composta de segmentos de arco, produz uma curva mais suave, mas leva mais tempo para ser gerada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-32768 até 32767
Valor padrão:	8

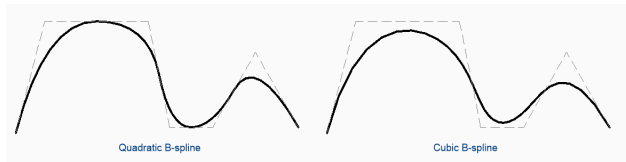


## 21.198 SPLINETYPE variável de sistema

### 21.198.1 Tipo de Spline

Controla o tipo de curva gerada pela opção **Spline** do comando EDITARP: B-spline Quadrática ou B-spline Cúbica.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 6
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: B-Spline quadrática 6: B-spline cúbico



## 21.199 SRCHPATH variável de sistema

### 21.199.1 Caminho de procura para arquivo de suporte

O caminho do arquivo para fontes de texto, arquivos de personalização, plug-ins, desenhos a ser inseridos, tipos de linha e padrões de hachura, fora da pasta atual.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;).

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

## 21.200 SSFOUND variável de sistema

### 21.200.1 Conjunto de Folhas encontrado (Somente-leitura)

Exibe o nome e o caminho do arquivo Conjunto de Folhas que está associado ao arquivo de desenho atual.

Tipo:	String
-------	--------





Salvo em:	Não é salva
-----------	-------------

### 21.201 SSLOCATE variável de sistema

#### 21.201.1 Localizar Conjunto de Folhas

Abre qualquer conjunto de folhas associado quando um desenho é aberto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho Liga (1): Abrir um conjunto de folhas do desenho com o desenho

### 21.202 SSMAUTOOPEN variável de sistema

#### 21.202.1 Auto-abrir o Gerenciador de Conj. Folhas

Abre automaticamente o painel **Conjunto de Folhas** quando é aberto um desenho que está associado a um Conjunto de Folhas. As variáveis de sistema SSMAUTOOPEN e SSLOCATE devem estar ambas ativadas, para exibir automaticamente o Conjunto de Folhas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas Liga (1): Abre automaticamente o painel do Conjunto de Folhas

### 21.203 SSMPLLTIME variável de sistema

#### 21.203.1 Tempo de atualização para o Gerenciador de Conj. Folhas

Controla o intervalo de tempo entre as atualizações automáticas dos dados de Status em um Conjunto de Folhas. A variável de sistema SSMSHEETSTATUS deve ser definida como 2 para que o cronômetro funcione.

São aceitos valores entre 10 e 600.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	10 a 600
Valor padrão:	15

### 21.204 SSMSHEETSTATUS variável de sistema

#### 21.204.1 Status do Gerenciador de Conj. Folhas

Controla como são atualizados os dados de status em um Conjunto de Folhas.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Não atualizar automaticamente o status 1: Atualiza status quando o Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado 2: Atualizar status quando Conjunto de Folhas é carregado ou atualizado, e no intervalo definido por SSMPOLLTIME

### 21.205 SSMSTATE variável de sistema

#### 21.205.1 Estado do Gerenciador Conjunto de Folhas (Somente-leitura)

Controla se o Gerenciador Conjunto de Folhas está ativo ou não.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Gerenciador de Conj. Folhas está inativo 1: Gerenciador de Conj. Folhas está ativo



### 21.206 STACKPANELTYPE variável de sistema

#### 21.206.1 Tipo painel empilhado

O estilo de contêineres de painel de encaixe empilhados.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Com abas - abas de texto na horizontal, redimensiona o espaço de desenho 1: Submenu - botões da aba de ícone na vertical, não redimensiona o espaço de desenho 2: Recolhível - botões da aba de ícone na vertical, redimensiona o espaço de desenho

### 21.207 STAMPFONTSIZE variável de sistema

#### 21.207.1 Tamanho da Fonte

Controla o tamanho da fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.2

### 21.208 STAMPFONTSTYLE variável de sistema

#### 21.208.1 Estilo Fonte

Controla o tamanho da fonte para a marca de plotagem. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente



Tipo:	String
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Arial

### 21.209 STAMPFOOTER variável de sistema

#### 21.209.1 Rodapé

Controla o rodapé para o carimbo de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 21.210 STAMPFOOTEROFFSETX variável de sistema

#### 21.210.1 Deslocamento X rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

### 21.211 STAMPFOOTEROFFSETY variável de sistema

#### 21.211.1 Deslocamento Y rodapé do selo

Especifica deslocamento do rodapé da Marca de Plotagem a partir da posição inferior da área imprimível. Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	0.0
---------------	-----

### 21.212 STAMPHEADER variável de sistema

#### 21.212.1 Cabeçalho

Controla o cabeçalho da marca de plotagem.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 21.213 STAMPHEADEROFFSETX variável de sistema

#### 21.213.1 Cabeçalho do selo X deslocamento

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível.

Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

### 21.214 STAMPHEADEROFFSETY variável de sistema

#### 21.214.1 Deslocamento Y cabeçalho do selo

Especifica o deslocamento do cabeçalho da Marca de Plotagem, a partir do topo da área imprimível.

Consulte também a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0



### 21.215 STAMPUNITS variável de sistema

#### 21.215.1 Unidades

Controla as unidades para o tamanho da fonte da marca de plotagem.

Consulte a variável de sistema INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Polegadas 1: Milímetros

### 21.216 STANDARDOPTIONS variável de sistema

#### 21.216.1 Opções de validação de Padrões

Opções para controlar o procedimento de verificação de padrões.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	1: Corrigir automaticamente propriedades de entidade não-padrão 2: Mostrar problemas ignorados

### 21.217 STANDARDSVIOLATION variável de sistema

#### 21.217.1 Notificação de Violação de Normas

Controla como um usuário é notificado sobre violações dos padrões.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	2
Opções possíveis:	0: A notificação está desativada 1: Um diálogo de alerta é exibido 2: Um ícone é exibido na barra Status

### 21.218 STARTUP variável de sistema

#### 21.218.1 Início

Controla a exibição das caixas de diálogo **Criar Novo Desenho** e **Inicializar**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: Exibir a caixa de diálogo Selecionar Template, ou usar um arquivo predefinido de template do desenho. Veja também a variável de sistema BASEFILE 1: Mostrar as caixas de diálogo Início e Criar Um Novo Desenho 2: Exibir a página inicial 3: Exibir a página Inicial (com a Faixa de opções pré-carregada)

### 21.219 STARTUPTODAY variável de sistema

#### 21.219.1 Startup hoje (obsoleto)

Controla se a janela Hoje é usada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	Desl (0): Exibir caixa de diálogo de inicialização Tradicional Liga (1): Exibir a janela de Hoje



### 21.220 STATUSBAR variável de sistema

#### 21.220.1 Janela da barra Status

Controla a exibição do barra Status.

**Nota:** A única razão para desligar a barra Status é para ganhar um pouco mais de área para desenho. É muito mais útil deixá-la ligada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a barra Status Liga (1): Mostrar a barra Status

### 21.221 STEPSIZE variável de sistema

#### 21.221.1 Tamanho do passo

Controla o tamanho de cada etapa, em unidades de desenho, quando em modo de caminhada ou voo.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1e-6 a 1e+6
Valor padrão:	2.0

### 21.222 STEPSPERSEC variável de sistema

#### 21.222.1 Passos por segundo

Controla o número de passos por segundo, quando no modo andar ou voar.

Valores entre 1,0 e 30,0 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	1.0 a 30.0





Valor padrão:	24.0
---------------	------

### 21.223 STLPOSITIVEQUADRANT variável de sistema

#### 21.223.1 Ajustamento de coordenadas de exportação STL

Move as coordenadas para valores totalmente positivos durante uma exportação STL.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desligado 1: Ligado

### 21.224 STORYBAR variável de sistema

#### 21.224.1 Exibir Barra de Pavimentos

Controla a visibilidade e a posição da **Barra Pavimentos**.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	0: Desl - desliga a Barra Pavimentos 1: Direita - torna a Barra Pavimentos visível no lado direito do Model Space 2: Esquerda - torna a Barra Pavimentos visível no lado esquerdo do Model Space

### 21.225 STRUCTURETREECONFIG variável de sistema

#### 21.225.1 Configuração da Árvore da Estrutura

Nome do arquivo ativo de configuração para a Arvore da Estrutura. Use o comando SRCHPATH para localizar o arquivo.



Carregar um arquivo CST diferente do arquivo padrão muda a maneira como o comando PAINELESTRUTURA apresenta os dados do desenho.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	default.cst

### 21.226 SURFTAB1 variável de sistema

#### 21.226.1 Tabulação da superfície 1

Controla o número de tabulações a serem criadas para os comandos SUPERREG e SUPERTAB. Também controla a densidade da malha na direção M para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

Ao extrudar entidades com segmentos de arco: a variável de sistema SURFTAB1 as divide em vários intervalos de comprimento iguais.

Ao revolucionar entidades: a variável SURTAB1 controla o número de segmentos da superfície de revolução

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

### 21.227 SURFTAB2 variável de sistema

#### 21.227.1 Tabulação da superfície 2

Controla a densidade da malha na direção N para os comandos SUPERREV e SUPARESTA.

A variável de sistema SURFTAB2 controla o número de segmentos de cada segmento de arco na entidade revolvida.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6



### 21.228 SURFTYPE variável de sistema

#### 21.228.1 Tipo encaixe-superfície

Controla o tipo de ajuste de superfície usado com a opção **Suavizar** do comando EDITARP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	5 a 8
Valor padrão:	6
Valores possíveis:	5: Superfície B-Spline quadrática 6: Superfície de B-spline cúbico 8: Superfície Bezier

### 21.229 SURFU variável de sistema

#### 21.229.1 Superfície U

Controla a densidade da superfície na direção M e a densidade das isolinhas U nas entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6

### 21.230 SURFV variável de sistema

#### 21.230.1 Superfície V

Controla a densidade da superfície na direção N e a densidade das isolinhas V em entidades de superfície para a opção **Suave** do comando EDITARP.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	6



### 21.231 SVGBLENDEDGRADIENTS variável de sistema

#### 21.231.1 SVG Blended Gradients

Alterna o uso de gradientes combinados para preenchimentos complexos de gradiente, para exportação SVG.

O uso de preenchimentos gradientes complexos torna o tamanho do arquivo maior.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sim 1: Não

### 21.232 SVGCOLORPOLICY variável de sistema

#### 21.232.1 SVG Color Policy

Política de cores para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Colorido 1: Monocromático 2: Tons de cinza

### 21.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variável de sistema

#### 21.233.1 SVG Default Image Extension

Controla o tipo de extensão de imagem predefinida.

BricsCAD somente

Tipo:	String
-------	--------



Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	.png

### 21.234 SVGGENERICFONTFAMILY variável de sistema

#### 21.234.1 SVG Família Genérica de Fontes

Fonte substituta a ser usada se a fonte estiver ausente para exportação SVG.

As seguintes famílias de fontes genéricas são suportadas em SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantasy**, **monospace**.

- Sans-serif - fontes sem serifas, como Arial
- Serif - fontes com serifas, como Times Roman
- Cursive - fontes que parecem manuscritas
- Fantasia - fontes incomuns
- Monospace - fontes onde cada caractere ocupa o mesmo espaço (espaçamento não proporcional), como Courier

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Sans-serif 1: Serif 2: Cursiva 3: Fantasia 4: Monoespaço

### 21.235 SVGIMAGEBASE variável de sistema

#### 21.235.1 SVG caminho base da Imagem

O caminho do arquivo de imagem para exportação SVG.

Se não estiver definido, os caminhos absolutos dos arquivos serão gravados para o SVG.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
-------	-------------------



Salvo em:	Preferência
-----------	-------------

### 21.236 SVGIMAGEURL variável de sistema

#### 21.236.1 SVG URL da Imagem

O caminho do arquivo para exportar imagens SVG.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 21.237 SVGLINEWEIGHTSCALE variável de sistema

#### 21.237.1 SVG Escala de Espessura da Linha

Escala as espessuras de linha para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1.0

### 21.238 SVGOUTPUTHEIGHT variável de sistema

#### 21.238.1 SVG Altura de Saída

Altura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	768



### 21.239 SVGOUTPUTWIDTH variável de sistema

#### 21.239.1 SVG Largura de Saída

Largura da página, em pixels, para exportação SVG.

Válido apenas se a variável de sistema SVGSCALEFACTOR for definida como zero.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1024

### 21.240 SVGPRECISION variável de sistema

#### 21.240.1 SVG Precisão de Ponto Flutuante

Número de dígitos decimais (como em printf("%.9g",...) - 9 digits ) para uma exportação SVG.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	6

### 21.241 SVGSCALEFACTOR variável de sistema

#### 21.241.1 SVG Fator de Escala

Escala o SVG durante uma exportação. Os arquivos dependentes precisam ser convertidos separadamente.

1 Unidade do desenho = X pixels Svg.

- Se definido como zero, escala a vista atual para caber no tamanho da página definido com as variáveis SVGOUTPUTWIDTH e SVGOUTPUTHEIGHT.
- Se definido como um valor positivo, o tamanho da página SVG é calculado automaticamente para corresponder à escala necessária.

Por exemplo, 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - o fator de escala correspondente para a conversão de 1 unidade DWG em SVG de 1 mm.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	0.0

### 21.242 SYSCODEPAGE variável de sistema

#### 21.242.1 Página de código do sistema (Somente-leitura)

Exibe código de página de sistema, determinado pelo sistema operacional.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva





## 22. T

### 22.1 TABCONTROLHEIGHT variável de sistema

#### 22.1.1 Altura de controle da aba em pixels (Mac & Linux)

Controla a altura da aba de controle do documento, em pixels.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	25

### 22.2 TABMODE variável de sistema

#### 22.2.1 Modo MesaDig

Permite o uso de uma mesa digitalizadora. Use o comando MESADIG para configurar a mesa digitalizadora.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0
Valores possíveis:	0: Modo de seleção de comando 1: Modo digitalizar

### 22.3 TABSFIXEDWIDTH variável de sistema

#### 22.3.1 Largura fixa das abas (Mac & Linux)

Aplica a mesma largura a todas as abas, na aba Documentos.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência



Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Todas as abas têm largura fixa desligada Liga (1): Todas as abas têm largura fixa ligada

### 22.4 TANGENTLENGHTYPE variável de sistema

#### 22.4.1 Tipo de Comprimento Tangente

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

### 22.5 TANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

#### 22.5.1 Valor de Comprimento Tangente

Define o valor predefinido do comprimento da tangente de ajuste de fluxo.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 22.6 TARGET variável de sistema

#### 22.6.1 Alvo/destino (Somente-leitura)

As coordenadas para a projeção em perspectiva da viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



### 22.7 TDCREATE variável de sistema

#### 22.7.1 Hora/Data da criação (Somente-leitura)

A hora e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 22.8 TDINDWG variável de sistema

#### 22.8.1 Hora/Data no desenho (Somente-leitura)

O tempo total de edição do desenho atual, em dias.

Formato: >número de dias<.>decimal fração de um dia<

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 22.9 TDUCREATE variável de sistema

#### 22.9.1 Hora/Data universal criada (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi criado, no formato de calendário Juliano.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 22.10 TDUPDATE variável de sistema

#### 22.10.1 Hora/Data de atualização (Somente-leitura)

A hora local e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez, no calendário Juliano.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho



### 22.11 TDUSRTIMER variável de sistema

#### 22.11.1 Hora/Data do timer do usuário (Somente-leitura)

O valor do timer decorrido pelo usuário.

Inicie, pare e reinicie o timer (temporizador) com o comando HORA.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 22.12 TDUUPDATE variável de sistema

#### 22.12.1 Hora/Data de atualização universal (Somente-leitura)

A hora universal e a data em que o desenho foi salvo ou atualizado pela última vez - no formato Juliano.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 22.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variável de sistema

#### 22.13.1 Tipo de Comprimento do Tee

Define o tipo predefinido de comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	(0): Razão da Largura do Perfil (1): Valor Absoluto

### 22.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variável de sistema

#### 22.14.1 Valor do Comprimento do Tee

Define o valor predefinido do comprimento da tangente em T.

BricsCAD somente



Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.5

### 22.15 TEMPLATEPATH variável de sistema

#### 22.15.1 Caminho do Template

Especifica o caminho do arquivo usado para a pasta Templates.

BricsCAD somente

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 22.16 TEMPPREFIX variável de sistema

#### 22.16.1 Prefixo temporário

O nome da pasta para arquivos temporários.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 22.17 TEXTANGLE variável de sistema

#### 22.17.1 Ângulo do texto

O ângulo da última entidade de texto adicionada.

BricsCAD somente

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva

### 22.18 TEXTED variável de sistema

#### 22.18.1 Editor de texto para entidades de texto de linha única

Controla o tipo de editor usado para entidades de texto de linha única.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Editar no editor local 1: Editar na caixa de diálogo pop-up 2: Editar no editor local com entrada repetida

### 22.19 TEXTEDITMODE variável de sistema

#### 22.19.1 Modo editar texto

Controla se EDITARD repete, ou não, automaticamente as seleções de entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Modo de edição múltipla (comando repete até que seja cancelado) 1: Modo de edição simples (o comando encerra depois de editar uma entidade de texto) 2: Modo de edição automática (simples para editar texto pré-selecionado, caso contrário, múltiplo)

### 22.20 TEXTEVAL variável de sistema

#### 22.20.1 Avaliação de texto

Controla a interpretação das strings de texto da linha de Comando.

Quando a variável de sistema TEXTEVAL é definida como 1, este comando avalia as expressões LISP:

Texto: (\* pi 2)

O resultado da equação ( $\pi \times 2$ ) é colocado como texto: 6,283185

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Todas as respostas para os avisos de linhas de texto e valores de atributos são interpretadas literalmente 1: Texto começando com '(' ou '!' é avaliado como uma expressão LISP, bem como para entrada não textual

### 22.21 TEXTFILL variável de sistema

#### 22.21.1 Preenchimento do texto

Controla se as fontes TrueType são preenchidas ou contornadas para renderizações e o comando EXPPS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Mostrar texto como contorno 1: Mostrar textos preenchidos

Filled Text   Outlined Text   Filled text  
Outlined text

### 22.22 TEXTQLTY variável de sistema

#### 22.22.1 Qualidade do texto (Mac & Linux)

Controla a suavidade das fontes TrueType para plotagem e renderização.

São aceitos valores entre 0 e 100.

- Um valor zero significa que não há suavização.
- Um valor de 100 é a suavização máxima.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 100
Valor padrão:	50
Valores possíveis:	0: Sem suavização 100: Suavização máxima

### 22.23 TEXTSIZE variável de sistema

#### 22.23.1 Tamanho do texto

A altura predefinida para novas entidades de texto não tem efeito se o estilo de texto atual tiver uma altura fixa.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	2.5

### 22.24 TEXTSTYLE variável de sistema

#### 22.24.1 Estilo de texto

O estilo de texto atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Padrão

### 22.25 TEXTUREMAPPATH variável de sistema

#### 22.25.1 Caminho do mapa da textura

Os caminhos de arquivo para mapas de textura.

BricsCAD somente





Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Preferência

### 22.26 THICKNESS variável de sistema

#### 22.26.1 esPEssura

A espessura predefinida para entidades 2D.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 22.27 THREADDISPLAY variável de sistema

#### 22.27.1 Representação com rosca

Controla a exibição da rosca para a peça criada, durante o comando -BMHARDWARE.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a Exibição de Rosca Liga (1): Exibir Rosca

### 22.28 THUMBSIZE variável de sistema

#### 22.28.1 Tamanho imagem da prévia em miniatura

Controla o tamanho máximo gerado para prévias em miniaturas, em pixels.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 8



Valor padrão:	3
Valores possíveis:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

### 22.29 TILEMODE variável de sistema

#### 22.29.1 Modo dividido

Alterna a aba ativa, em Model ou Paper Space.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Última aba de layout ativa (Paper Space) 1: Aba Modelo

### 22.30 TILEMODELIGHTSYNCH variável de sistema

#### 22.30.1 Sincroniza luz lado a lado

Sincroniza a iluminação em todas as viewports do Model Space (somente para uso interno).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não sincronizar iluminação Liga (1): Sincronizar iluminação



### 22.31 TIMEZONE variável de sistema

#### 22.31.1 Fusohorário

Controla o fuso horário do sol.

**Nota:** Definir uma localização geográfica também controla o fuso horário.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	-12000 a 13000
Valor padrão:	-8000



Valores possíveis:	<p>-12000: (GMT-12:00) Linha Internacional de Data Oeste</p> <p>-11000: (GMT-11:00) Midway Island, Samoa</p> <p>-10000: (GMT-10:00) Havaí</p> <p>-9000: (GMT-09:00) Alasca</p> <p>-8000: (GMT-08:00) Horário do Pacífico (EUA &amp; Canadá); Tijuana</p> <p>-7000: (GMT-07:00) Horário da Montanha (EUA &amp; Canadá)</p> <p>-7001: (GMT-07:00) Arizona</p> <p>-7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan</p> <p>-6000: (GMT-06:00) Horário Central (EUA &amp; Canadá)</p> <p>-6001: (GMT-06:00) América Central</p> <p>-6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Cidade do México, Monterrey</p> <p>-6003: (GMT-06:00) Saskatchewan</p> <p>-5000: (GMT-05:00) Horário do Leste (EUA &amp; Canadá)</p> <p>-5001: (GMT-05:00) Indiana (Leste)</p> <p>-5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito</p> <p>-4000: (GMT-04:00) Horário do Atlântico (Canadá)</p> <p>-4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz</p> <p>-4002: (GMT-04:00) Santiago</p> <p>-3300: (GMT-03:30) Terra Nova</p> <p>-3000: (GMT-03:00) Brasília</p> <p>-3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown</p> <p>-3002: (GMT-03:00) Groenlândia</p> <p>-2000: (GMT-02:00) Meio-Atlântico</p> <p>-1000: (GMT-01:00) Açores</p> <p>-1001: (GMT-01:00) Ilha de Cabo Verde.</p> <p>0: (UTC) Universal Coordinated Time</p> <p>1: (GMT) Greenwich Mean Time: Dublin, Edinburgo, Lisboa, Londres</p> <p>2: (GMT) Casablanca, Monróvia</p> <p>1000: (GMT+01:00) Amsterdam, Berlim, Berna, Roma, Stocolmo, Viena</p> <p>1001: (GMT+01:00) Bruxelas, Copenhagen, Madrid, Paris</p> <p>1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapeste, Ljubljana, Praga</p> <p>1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsóvia, Zagreb</p> <p>1004: (GMT+01:00) África Central Ocidental</p> <p>2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirute, Istambul, Minsk</p> <p>2001: (GMT+02:00) Bucareste</p> <p>2002: (GMT+02:00) Cairo</p> <p>2003: (GMT+02:00) Harare, Pretória</p> <p>2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Talin, Vilna</p> <p>2005: (GMT+02:00) Jerusalém</p> <p>3000: (GMT+03:00) Moscou, São Petersburgo, Volgogrado</p> <p>3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad</p> <p>3002: (GMT+03:00) Bagdad</p> <p>3003: (GMT+03:00) Nairobi</p> <p>3300: (GMT+03:30) Teerã</p> <p>4000: (GMT+04:00) Abu Dhabi, Mascate</p> <p>4001: (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan</p> <p>4300: (GMT+04:30) Cabul</p> <p>5000: (GMT+05:00) Ekaterinburg</p> <p>5001: (GMT+05:00) Islamabad, Carachi, Tashkent</p> <p>5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcutá, Bombaim, Nova Deli</p> <p>5450: (GMT+05:45) Catmandu</p> <p>6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk</p> <p>6001: (GMT+06:00) Astana, Daca</p> <p>6002: (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura</p> <p>6300: (GMT+06:30) Rangoon</p>
--------------------	--



## 22.32 TOOLBARMARGIN variável de sistema

### 22.32.1 Margem da barra de ferramentas

Controla o tamanho de margem, em pixels, da linha numa barra de ferramentas.

Valores entre 0 e 63 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 63
Valor padrão:	0

## 22.33 TOOLBUTTONSIZE variável de sistema

### 22.33.1 Tam. do botão

Controla o tamanho dos botões e ícones da Barra.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Botões pequenos 1: Botões grandes 2: Botões extra-grandes

Pequeno:



Grande:



Extra Grande



### 22.34 TOOLICONPADDING variável de sistema

#### 22.34.1 Preenchimento do ícone da ferramenta

Controla o tamanho dos botões da barra de ferramentas. Altera o espaçamento, em pixels, não altera o tamanho dos ícones.

São aceitos valores entre 0 e 15.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Intervalo:	0 a 15
Valor padrão:	0

### 22.35 TOOLPALETTEPATH variável de sistema

#### 22.35.1 Caminho das paletas de ferramenta

Especificar o(s) caminho para as Paletas Ferramenta.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

### 22.36 TOOLTIPDELAY variável de sistema

#### 22.36.1 Atraso na dica de ferramenta

Controla o atraso para as dicas de ferramentas (dicas de sobrevo) aparecerem, em milissegundos. Aplica-se apenas se as dicas de ferramentas estiverem habilitadas na variável de sistema TOOLTIPS.

Valores entre 0 e 500 são aceitos.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro



Intervalo:	0 ou maior
Valor padrão:	500

### 22.37 TOOLTIPS variável de sistema

#### 22.37.1 Dicas

Alterna a exibição de dicas de ferramentas para barras, Faixa de opções, Quad e Propriedades.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir dicas de ferramentas Liga (1): Exibir dicas de ferramentas

### 22.38 TPSTATE variável de sistema

#### 22.38.1 Estado do painel de Paletas Ferramenta (Somente-leitura)

O status do painel Paletas Ferramenta.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Barra Paletas de Ferramenta é invisível 1: Barra Paletas de Ferramenta é visível

### 22.39 TRACEWID variável de sistema

#### 22.39.1 Largura do traço

Controla a largura predefinida para novos traços, para o comando TRACAR.

Tipo:	Real
-------	------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1.0

### 22.40 TRACKPATH variável de sistema

#### 22.40.1 Caminho rastro

Controla a exibição de caminhos de rastreamento de snap polar e de entidade.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Mostrar o caminho de snap tracking de entidade na tela cheia 1: Mostrar o caminho de controle do snap de entidade apenas entre o ponto de alinhamento e o ponto De origem do cursor 2: Não mostrar caminho de polar tracking 3: Não mostrar caminhos de snap e polar tracking

### 22.41 TRANSPARENCYDISPLAY variável de sistema

#### 22.41.1 Exibir transparência

Exibe transparências.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga

### 22.42 TRAYICONS variável de sistema

#### 22.42.1 Ícones da bandeja

Alterna a exibição de ícones de notificação na barra de Status.

Tipo:	Booleana
-------	----------





Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir a bandeja Liga (1): Exibir a bandeja

### 22.43 TRAYNOTIFY variável de sistema

#### 22.43.1 Notificação da bandeja

Alterna a exibição dos balões de notificação.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir notificações Liga (1): Exibir notificações

### 22.44 TRAYTIMEOUT variável de sistema

#### 22.44.1 Tempo limite bandeja

Controla o tempo de exibição para as notificações de serviço, em segundos. Aplica-se apenas se a variável de sistema TRAYNOTIFY estiver Ativa.

Valores entre 0 e 60 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 60
Valor padrão:	0

### 22.45 TREEDEPTH variável de sistema

#### 22.45.1 Profund. arvore

Controla o número máximo de vezes que um índice pode ser dividido em ramificações.



Um valor de zero significa que o índice espacial é totalmente suprimido, as entidades são sempre processadas na ordem do banco de dados. Números positivos ligam a indexação espacial, um número inteiro, cinco dígitos no máximo, os primeiros três dígitos referem-se ao Model Space, os dígitos restantes referem-se ao Paper Space. Para números negativos, a coordenada Z é ignorada no Model Space, recomendado para desenhos 2D.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3020
Valores possíveis:	0: Suprimir a indexação espacial >0: Aplicar indexação espacial <0: Ignorar coordenadas Z

### 22.46 TREEMAX variável de sistema

#### 22.46.1 Máximo da árvore

Limita o uso de memória, limita o número de nós no índice espacial (oct-tree) quando um desenho é regenerado.

Ao impor um limite fixo com o TREEMAX, você pode carregar desenhos criados em sistemas com mais memória do que seu sistema e com um TREEDEPTH maior do que o seu sistema pode manipular. Esses desenhos, se deixados desmarcados, têm uma árvore (oct-tree) grande o suficiente para eventualmente consumir mais memória do que está disponível para o seu computador. O TREEMAX também fornece uma proteção contra experimentação com valores TREEDEPTH inapropriadamente altos.

Tipo:	Longa
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	10000000

### 22.47 TRIMMODE variável de sistema

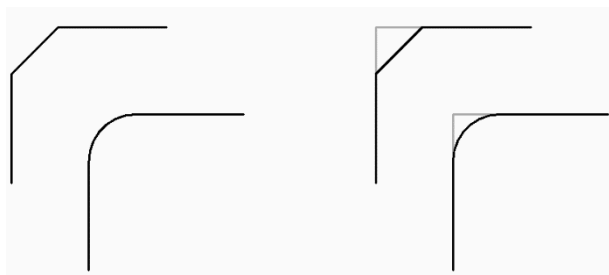
#### 22.47.1 Modo de aparo

Controla se o comprimento de entidades selecionadas ou segmentos de polilinha, para chanfros e concordâncias, são ajustados (aparados ou alongados).

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância Liga (1): Aparar bordas selecionadas para as extremidades de linhas de chanfro e arcos de concordância



### 22.48 TRUSTEDPATHS variável de sistema

#### 22.48.1 Locais confiáveis para arquivos executáveis (Somente-leitura)

Caminho(s) de arquivo a ser usados para carregar arquivos executáveis.

Separe os caminhos de arquivo com ponto e vírgula (;)

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 22.49 TSPACEFAC variável de sistema

#### 22.49.1 Fator espaçam. texto

Controla a distância do espaçamento entre linhas do texto multilinha, medida como um multiplicador da altura do texto.

São aceitos valores entre 0,25 e 4.

Tipo:	Real
Salvo em:	Não é salva
Intervalo:	0.25 a 4.0
Valor padrão:	1.0



### 22.50 TSPACETYPE variável de sistema

#### 22.50.1 Tipo espaço do texto

Controla o tipo de espaçamento entre linhas usado para texto multilinha.

- Pelo menos: ajusta o espaçamento entre linhas com base no(s) caractere mais alto em uma linha.
- Exatamente: usa o espaçamento especificado entre-linhas, independentemente dos tamanhos de caracteres individuais.

**Nota:** Os mtexts criados com o comando LINCHMULT também são influenciados pelo valor desta sistema variável.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	1: Pelo menos 2: Exatamente

### 22.51 TSTACKALIGN variável de sistema

#### 22.51.1 Alinhamento do texto empilhado

Controla o alinhamento vertical do texto empilhado.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Alinhar pela parte inferior 1: Alinhar pelo centro 2: Alinhar pela parte superior



### 22.52 TSTACKSIZE variável de sistema

#### 22.52.1 Tam. texto empilhado

Controla a altura do texto empilhado, como porcentagem em relação à altura do texto selecionado.

São aceitos valores entre 25 e 125

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	25 a 125
Valor padrão:	70

### 22.53 TTFTEXT variável de sistema

#### 22.53.1 Modo de exibição Texto TrueType

Controla se o texto TrueType é desenhado como gráfico vetorizado ou como texto.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Exibe texto como gráfico vetorizado Liga (1): Exibe texto como texto

### 22.54 TUTORIALSONSTARTPAGE variável de sistema

#### 22.54.1 Tutoriais na página Iniciar

Alternador para controlar se tutoriais podem ser acessados na página Iniciar.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Não exibir o botão <b>Descubra tutoriais práticos</b> na página Iniciar Liga (1): Exibir o botão <b>Descubra tutoriais práticos</b> na página Iniciar
--------------------	--



## 23. U

### 23.1 UCSAXISANG variável de sistema

#### 23.1.1 UCS ângulo do eixo

Controla o ângulo de rotação predefinido ao redor do eixo X, Y ou Z, para o comando UCS.

Valores entre 5 e 180 são aceitos.

Tipo:	Real
Salvo em:	Registro
Intervalo:	5 a 180
Valor padrão:	90

### 23.2 UCSBASE variável de sistema

#### 23.2.1 UCS base

O nome do UCS que define o UCS ortográfico.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	MUNDO

### 23.3 UCSDETECT variável de sistema

#### 23.3.1 Detectar UCS

Controla o comportamento do UCS Dinâmico. O UCS Dinâmico é um UCS temporário que é ativado automaticamente quando o cursor passa sobre uma face, região ou entidade 2D.

Um valor negativo é o mesmo que 0, mas ajuda a armazenar o primeiro valor.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-3 a 3



Valor padrão:	1
Opções possíveis:	Valor negativo: Desabilitar UCS dinâmico 1: Habilitar para faces de sólido 3D e regiões. 2: Habilitar para entidades 2D

### 23.4 UCSFOLLOW variável de sistema

#### 23.4.1 UCS seguinte

Controla se uma vista em planta (uma vista superior ampliada) é gerada automaticamente sempre que o UCS muda.

Se estiver ativado, desativa a variável de sistema UCSDETECT.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar a vista em planta quando o UCS é alterado Liga (1): Mostrar vista em planta quando o UCS for alterado

### 23.5 UCSICON variável de sistema

#### 23.5.1 UCS (ícone)

Controla a exibição e a posição do ícone UCS para a viewport atual.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	0: Nenhum ícone 1: Mostrar ícone 2: Na origem

### 23.6 UCSICONPOS variável de sistema

#### 23.6.1 UCS posição do ícone

Controla a localização do ícone UCS quando o ponto de origem não está visível





BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Inferior direita 1: Inferior esquerda 2: Superior Direita 3: Superior Esquerda

### 23.7 UCSNAME variável de sistema

#### 23.7.1 Nome do UCS (Somente-leitura)

O nome do UCS para a viewport atual, na área de trabalho atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Desenho

### 23.8 UCSORG variável de sistema

#### 23.8.1 UCS origem (Somente-leitura)

O ponto de origem do Sistema de Coordenadas atual, para a atual viewport.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,0,0

### 23.9 UCSORTHO variável de sistema

#### 23.9.1 UCS ortográfico

Define o UCS para seguir a vista atual, alterna automaticamente o plano do desenho para corresponder ao plano da vista atual.

Só funciona se uma vista ortográfica for selecionada com o comando -VISTA ou o assistente LookFrom.



Não funciona se a variável de sistema NAVVCUBEORIENT estiver definida como UCS.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Quando uma vista ortográfica é selecionada, não ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado Liga (1): Quando uma vista ortográfica é selecionada, ative automaticamente o UCS ortográfico relacionado

### 23.10 UCSVIEW variável de sistema

#### 23.10.1 Vista UCS

Controla se o UCS atual é salvo com uma vista nomeada.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar o UCS atual com uma vista nomeada Liga (1): Salvar o UCS atual com uma vista nomeada

### 23.11 UCSVP variável de sistema

#### 23.11.1 Viewports UCS

Controla se a UCS em todas as vistas é fixa, ou altera para refletir a UCS da viewport atualmente ativa.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não bloqueada (UCS armazenado na viewport) Liga (1): Bloqueada (UCS armazenado na viewport)



### 23.12 UCSXDIR variável de sistema

#### 23.12.1 Direção do UCS X (Somente-leitura)

A direção X para a viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	1,0,0

### 23.13 UCSYDIR variável de sistema

#### 23.13.1 UCS Y direção (Somente-leitura)

A direção Y para a viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0,1,0

### 23.14 UNDOCTL variável de sistema

#### 23.14.1 Controle do Desfazer (Somente-leitura)

Controla o comportamento do comando DESFAZER.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	5
Opções possíveis:	0: Desligar Desfazer 1: Ligar Desfazer 2: Apenas um comando pode ser desfeito 4: Automático está ligado 8: Um grupo está atualmente ativo



### 23.15 UNDOMARKS variável de sistema

#### 23.15.1 Desfazer marcas (Somente-leitura)

Exibe o número de marcas colocadas no controle de Desfazer usando a opção MARK.

As opções MARK e BACK não estarão disponíveis se um grupo estiver ativo no momento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Não é salva

### 23.16 UNITESURFACES variável de sistema

Unir superfícies adjacentes

#### 23.16.1 Unir superfícies adjacentes

Une superfícies extrudadas/revolvidas que se tocam.

A variável de sistema UNITESURFACES é uma das quatro variáveis de sistema encontradas sob o grupo

**Modo Extrusao.**

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	Desl (0): Unir superfícies adjacentes Liga (1): Não unir superfícies adjacentes

### 23.17 UNITMODE variável de sistema

#### 23.17.1 Modo de unidades

Controla como as unidades 'Imperial' são exibidas.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Desl



Valores possíveis:	Desl (0): Não remova espaços quando distâncias ou ângulos forem convertidos em texto Liga (1): Remove espaços quando distâncias ou ângulos são convertidos em texto
--------------------	--

### 23.18 USECOMMUNICATOR variável de sistema

#### 23.18.1 Usar Communicator

Mostra se o Communicator está em uso. Se ativo, também mostra o tipo de licença.

- 0: sem licença, os formatos de importação e exportação do Communicator não estão disponíveis.
- 1: teste, executa o Communicator no modo de teste, expirando após 30 dias.
- 2: completo, executa o conjunto completo de importação-exportação do Communicator.

Se a licença for alterada, o novo nível entrará em vigor após reiniciar o programa.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Preferência
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Não usando o Communicator 1: Comunicador em uso – em teste 2: Communicator em uso - totalmente licenciado

### 23.19 USENEWRIBBON variável de sistema

#### 23.19.1 Usar a nova Faixa de opções

Use a nova Faixa de opções

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga



Valores possíveis:	Desl (0): Desabilita a nova Faixa de opções Liga (1): Habilitar a nova Faixa de opções, pode ser necessário reiniciar
--------------------	--

### 23.20 USERI1 variável de sistema

#### 23.20.1 Inteiro usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 23.21 USERI2 variável de sistema

#### 23.21.1 Inteiro usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 23.22 USERI3 variável de sistema

#### 23.22.1 Inteiro usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 23.23 USERI4 variável de sistema

#### 23.23.1 Inteiro usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 23.24 USERI5 variável de sistema

#### 23.24.1 Inteiro usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores inteiros.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0

### 23.25 USERR1 variável de sistema

#### 23.25.1 Real usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 23.26 USERR2 variável de sistema

#### 23.26.1 Real usuário 2

Segunda das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 23.27 USERR3 variável de sistema

#### 23.27.1 Real usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 23.28 USERR4 variável de sistema

#### 23.28.1 Real usuário 4

Quarta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 23.29 USERR5 variável de sistema

#### 23.29.1 Real usuário 5

Quinta das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores numéricos reais.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0

### 23.30 USERS1 variável de sistema

#### 23.30.1 String do usuário 1

Primeira das 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva





### 23.31 USERS2 variável de sistema

#### 23.31.1 String usuário 2

Segunda de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 23.32 USERS3 variável de sistema

#### 23.32.1 String usuário 3

Terceira de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 23.33 USERS4 variável de sistema

#### 23.33.1 String usuário 4

Quarta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva

### 23.34 USERS5 variável de sistema

#### 23.34.1 String usuário 5

Quinta de 5 variáveis que podem ser usadas para armazenar valores de string.

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva



### 23.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variável de sistema

#### 23.35.1 Usar caixa de diálogo padrão para abrir arquivo (Windows)

Usa uma caixa de diálogo padrão (não-personalizável) para os comandos ABRIR, SALVARCOMO e INSERIR (somente Windows). Consulte também as variáveis de sistema DRAWINGPATH, BLOCKSPATH e PLACESBARFOLDER.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Desl



## 24. V

### 24.1 VBAMACROS variável de sistema

#### 24.1.1 Habilitar macros

Habilita macros quando um projeto-VBA é carregado.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar macros ao carregar um projeto-VBA Liga (1): Habilitar macros ao carregar um projeto-VBA

### 24.2 VENDORNAME variável de sistema

#### 24.2.1 Vendor name (obsoleto)

Exibe o nome do vendedor.

BricsCAD somente

Somente-leitura

Tipo:	String
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Bricsys

### 24.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variável de sistema

#### 24.3.1 Diagnóstico adicional durante atualização do corte

Exibe diagnóstico adicional para o comando BIMCORTEATUALIZAR.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	Liga
---------------	------

### 24.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variável de sistema

#### 24.4.1 Caminho de configuração do Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar as configurações de controle de versão.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 24.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variável de sistema

#### 24.5.1 Caminho de download para o Controle de Versão

O caminho do arquivo usado para armazenar controle de versão de projetos.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro

### 24.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES variável de sistema

#### 24.6.1 Arquivos personalizáveis de versão (Somente-leitura)

Mostra a versão atual dos arquivos CUI e PGP.

Tipo:	String
Salvo em:	Preferência

### 24.7 VIEWCTR variável de sistema

#### 24.7.1 Centro da vista (Somente-leitura)

As coordenadas para o ponto central da viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho



### 24.8 VIEWDIR variável de sistema

#### 24.8.1 Direção da vista (Somente-leitura)

Exibe a direção da vista na viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

### 24.9 VIEWMODE variável de sistema

#### 24.9.1 Modo de Vista (Somente-leitura)

O modo de Vista da atual viewport.

- Se desativado, o plano de recorte frontal passa pelo ponto da câmera (os vetores atrás da câmera não são exibidos), a menos que o recorte frontal esteja desativado.
- Se **Recorte frontal não é visto** estiver ativado, a variável de sistema FRONTZ controla o plano de recorte frontal.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 31
Opções possíveis:	0: Desligado 1: Vista em perspectiva ativa 2: Recorte frontal liga 4: Recorte traseiro liga 8: Modo UCS Seguente ativo 16: Corte frontal não está no olho

### 24.10 VIEWSIZE variável de sistema

#### 24.10.1 Tamanho da vista (Somente-leitura)

A altura da viewport atual.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	0.0



### 24.11 VIEWTWIST variável de sistema

#### 24.11.1 Torção da vista (Somente-leitura)

O ângulo de torção da vista em relação ao WCS para a atual viewport.

Tipo:	Real
Salvo em:	Desenho

### 24.12 VIEWUPDATEAUTO variável de sistema

#### 24.12.1 Atualizar automaticamente vistas do desenho

Ativa atualizações automáticas para vistas do desenho (no Paper Space) quando o modelo de origem é alterado.

Quando desativado, o comando ATUALIZARVISTA atualiza manualmente as vistas de desenho criadas pelos comandos VISTABASE e VISTACORTE. Isso só funciona no Paper Space.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não atualizar automaticamente as vistas do desenho Liga (1): Atualizar automaticamente as vistas do desenho

### 24.13 VISRETAIN variável de sistema

#### 24.13.1 Reter visibilidade

Controla a visibilidade, cor, tipo de linha e espessura de linha de um RefEx, e se as alterações no caminho para RefEx's aninhadas são salvos. Se a variável de sistema PSTYLEPOLICY estiver desativada (0), também controla os estilos de plotagem das camadas dependentes de RefEx.

- Se Desl (0): As alterações feitas nas camadas dependentes do RefEx no desenho atual são válidas somente na sessão atual e não são salvas com o desenho. Quando o desenho atual é reaberto, a tabela de camadas é recarregada a partir do desenho de referência e o desenho atual reflete essas configurações. As configurações de camada afetadas são: Liga, Desliga, Congela, Descongela, Cor, TipoLinha, EspLinha e EstiloPlot (se PSTYLEPOLICY estiver definido como 0).
- Se Liga (1): As configurações da camada são salvas com a tabela de camadas do desenho atual, e persistem de sessão para sessão.



Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Desl, a tabela de camadas, conforme armazenada no RefEx, tem precedência 1: Liga, mudanças feitas em camada RefEx-dependente no desenho atual tem precedência

### 24.14 VOLUMEPREC variável de sistema

#### 24.14.1 Precisão de volume

Controla o número de casas decimais exibidas para volumes, se as propriedades de volume área forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se for negativo, LUPREC (Linear Unit Precision) é usado.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-1 a 8
Valor padrão:	-1
Valores possíveis:	-1: Use a variável de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000



### 24.15 VOLUMEUNITS variável de sistema

#### 24.15.1 Unidades de volume

Controla uma lista de unidades usadas para exibir o volume, se as propriedades do volume forem formatadas com a variável de sistema PROPUNITS.

Se vazio, todos os volumes correspondem ao desenho.

**Nota:** A string contém uma lista separada por espaços de abreviações de unidades.

BricsCAD somente

Tipo:	String
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	in ft mi µm mm cm m km

### 24.16 VPMAXIMIZEDSTATE variável de sistema

#### 24.16.1 Viewport maximizada (Somente-leitura)

Exibe um valor para indicar se a viewport está maximizada.

**Nota:** Você não pode Plotar ou Publicar quando a viewport estiver maximizada.

Esta variável de sistema está disponível apenas na linha de Comando.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): A viewport não está maximizada Liga (1): A viewport está maximizada

### 24.17 VPROTATEASSOC variável de sistema

#### 24.17.1 Rotacionar vista

Rotaciona uma vista com a viewport, no Paper Space.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro





Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desliga a rotação da vista Liga (1): Liga a rotação da vista

### 24.18 VSMAX variável de sistema

#### 24.18.1 Máximo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto superior direito da atual viewport.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

### 24.19 VSMIN variável de sistema

#### 24.19.1 Mínimo da tela virtual (Somente-leitura)

As coordenadas do canto inferior esquerdo da viewport atual.

Tipo:	Ponto 3D
Salvo em:	Desenho

### 24.20 VTDURATION variável de sistema

#### 24.20.1 Duração da transição da vista

Controla a duração das transições entre as vistas na animação, em milissegundos.

Valores entre 0 e 5000 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 5000
Valor padrão:	750



### 24.21 VTENABLE variável de sistema

#### 24.21.1 Habilitar transições de vistas

Ativa as transições da animação durante as ações de pan, zoom e rotação, no Model Space. Consulte também a variável de sistema VTFPS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 7
Valor padrão:	3
Opções possíveis:	1: Para zoom/pan 2: Para rotação 4: De modo não atendido

### 24.22 VTFPS variável de sistema

#### 24.22.1 Mínima FPS em transição de vistas

Controla o FPS (frames per second) mínimo necessário para habilitar transições de visualização animadas.

São aceitos valores entre 1 e 30.

O valor padrão é 7, o que significa que o tempo de redesenho deve levar menos de 143 milissegundos ( $=1000/7$ ). Se o computador não for capaz de redesenhar a vista com rapidez suficiente, nenhuma animação estará disponível.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 30
Valor padrão:	7



## 25. W

### 25.1 WARNINGMESSAGES variável de sistema

#### 25.1.1 Mensagens de aviso

Controla quais mensagens de aviso são exibidas.

BricsCAD somente

Tipo:	Longa
Salvo em:	Preferência
Valor padrão:	1048575
Opções possíveis:	<p>1: Quando o contexto 3D com renderização de hardware desativado é selecionado</p> <p>2: Quando as propriedades da ferramenta são modificadas na caixa de diálogo Personalizar</p> <p>4: Quando as propriedades personalizadas da planilha são excluídas</p> <p>8: Quando as entidades são movidas para congeladas ou fora da camada</p> <p>16: Ao salvar em uma versão anterior que não suporta certas entidades</p> <p>32: Quando um desenho é aberto e anexos modificados são detectados</p> <p>64: Quando uma nova camada, que não corresponde ao filtro de camada atual, é criada</p> <p>128: Render: Mosaico de tam. entre 4 e 127 são processados como 128</p> <p>256: Quando uma massa de categoria é expandida no painel Propriedades</p> <p>512: Quando um item na caixa de diálogo Personalizar é excluído</p> <p>1024: Ao publicar: Salvar lista de folhas</p> <p>2048: Quando os layouts no Explorer de Config Pagina são excluídos</p> <p>4096: Quando os cálculos de propriedades em massa levarão muito tempo</p> <p>8192: Ao entrar no modo Editar Matriz</p> <p>16384: Quando existem unidades incompatíveis</p> <p>32768: Quando uma modificação na definição de bloco fará com que todas as referências de bloco relacionadas sejam atualizadas</p> <p>65536: Quando um Link de dados foi alterado - as tabelas que usam esse link podem precisar ser atualizadas</p> <p>131072: Quando VISTABASE é usada para desenhos arquitetônicos</p> <p>262144: Quando uma categoria fechada no painel Propriedades é expandida</p> <p>524288: Quando uma categoria vazia no painel Propriedades é removida</p>



### 25.2 WHIPARC variável de sistema

#### 25.2.1 Whip arcs

Controla se os círculos e arcos circulares são exibidos como círculos verdadeiros (suaves) ou como uma série de linhas angulares.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Exibir círculos e arcos como uma série de linhas angulares 1: Mostrar como círculos e arcos verdadeiros

### 25.3 WHIPTHREAD variável de sistema

#### 25.3.1 Whip thread

Controla se os comandos REGEN e REDRAW usam multithreading (multi-canal), se a máquina tiver vários processadores (ainda não suportado).

Quando o processamento multithread é usado para operações de redesenho (valor 2 ou 3), não é garantido que a ordem das entidades especificadas com o comando DRAWORDER seja preservada para exibição, mas será preservada para plotagem.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 3
Valor padrão:	0
Opções possíveis:	0: Sem multithreading 1: Multithreading para regenerar 2: Multithreading para redesenhar



### 25.4 WINDOWAREACOLOR variável de sistema

#### 25.4.1 Cor área por janela

Controla a cor das áreas de seleção da janela (esquerda-direita).

Tem efeito apenas quando a variável de sistema SELECTIONAREA está ativada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	1 a 255
Valor padrão:	150

### 25.5 WIPEOUTFRAME variável de sistema

#### 25.5.1 Quadro da cobertura

Controla a exibição de quadros para entidades de Cobertura, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais** (3).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: Oculta molduras de cobertura 1: Mostrar e plotar quadros de cobertura 2: Mostrar mas não plotar quadros de cobertura

### 25.6 WMFBKGND variável de sistema

#### 25.6.1 Fundo de Windows Meta File

Controla como o plano de fundo de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Fundo transparente; primeiro plano definido com a variável de sistema WMFFOREGND Liga (1): Cor de fundo atual; primeiro plano permanece inalterado

### 25.7 WMFFOREGND variável de sistema

#### 25.7.1 Primeiro plano de Windows Meta File

Controla como o primeiro plano de um WMF (Windows Meta File) ou Copiar Recorte é criado e exibido em outras aplicações.

WMFFOREGND se aplica somente quando WMFBKGND está definido como 0.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	Desl (0): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais escura que a cor de fundo Liga (1): Certifique-se de que a cor do primeiro plano seja mais clara que a cor de fundo

### 25.8 WMFTTFASTEXT variável de sistema

#### 25.8.1 Modo de Texto TrueType para Windows Meta File

Controla se o texto TrueType é exportado como gráficos vetorizados, ou como texto, para um WMF (Windows Meta File).

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	Desl (0): Exportar texto TrueType como gráficos vetorizados Liga (1): Exportar texto TrueType como texto



### 25.9 WNDLMAIN variável de sistema

#### 25.9.1 Status janela principal

O estado da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Normal 1: Minimizado 2: Maximizado

### 25.10 WNDLSCRL variável de sistema

#### 25.10.1 Barras de rolagem da janela (Windows)

Controla a exibição de barras de rolagem na janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Booleana
Salvo em:	AreaDeTrabalho
Valor padrão:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não mostrar barras de rolagem Liga (1): Mostrar barras de rolagem

### 25.11 WNDLTEXT variável de sistema

#### 25.11.1 Estado da janela de texto

O status da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Curta
-------	-------



Salvo em:	Registro
Valores possíveis:	0: Ocultas 1: Normal 2: Minimizado 3: Maximizado

### 25.12 WNDPMAIN variável de sistema

#### 25.12.1 Canto sup. esq. janela principal

A posição superior-esquerda da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

### 25.13 WNDPTEXT variável de sistema

#### 25.13.1 Janela de texto superior esq

A posição superior-esquerda da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

### 25.14 WNDMAIN variável de sistema

#### 25.14.1 Tamanho da janela principal

O tamanho da janela gráfica principal.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro





### 25.15 WNDSTEXT variável de sistema

#### 25.15.1 Tamanho da janela de texto

O tamanho da janela de texto.

BricsCAD somente

Tipo:	Ponto 2D
Salvo em:	Registro

### 25.16 WORLDUCS variável de sistema

#### 25.16.1 World UCS (Somente-leitura)

Exibe se o UCS corresponde ao WCS ou não.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valores possíveis:	Desl (0): UCS não corresponde ao WCS Liga (1): UCS corresponde ao WCS

### 25.17 WORLDVIEW variável de sistema

#### 25.17.1 Vista Global

Controla se os comandos VISTAD ou PONTOV alteram o UCS atual para o WCS.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	1
Valores possíveis:	0: UCS permanece inalterado 1: UCS muda para o WCS para a duração do comando; a entrada do comando é relativa ao UCS atual



### 25.18 WRITESTAT variável de sistema

#### 25.18.1 Status de gravação (Somente-leitura)

O estado do Abrir desenho - Somente-leitura ou gravável.

Usado no LISP para determinar o status de gravação do desenho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Não é salva
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível escrever no desenho Liga (1): É possível escrever no desenho

### 25.19 WSAUTOSAVE variável de sistema

#### 25.19.1 Auto-salvamento área de trabalho

Salva automaticamente as alterações na área de trabalho.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não salvar automaticamente Liga (1): Salvar automaticamente

### 25.20 WSCURRENT variável de sistema

#### 25.20.1 Área de trabalho atual

O nome da área de trabalho atual.

Tipo:	String
Salvo em:	Registro



## 26. X

### 26.1 XCLIPFRAME variável de sistema

#### 26.1.1 Quadro de recorte em RefEx

Controla a exibição dos limites de recorte RefEx, se a variável de sistema FRAME estiver definida como **Usar variáveis de sistema individuais (3)**.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	2
Valores possíveis:	0: Ocultar limites de recorte 1: Exibir e plotar limites de recorte 2: Exibir, mas não traçar limites de recorte

### 26.2 XDWGFADECTL variável de sistema

#### 26.2.1 RefEx controle do esmaecimento na base de dados

Controla a transparência para RefEx's.

Valores entre -90 e 90 são aceitos. Valores negativos desativam o esmaecimento.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	-90 a 90
Valor padrão:	70

### 26.3 XEDIT variável de sistema

#### 26.3.1 RefEx editável

Permite edição no-local, no desenho atual, se este estiver referenciado em outro desenho.

Tipo:	Booleana
-------	----------



Salvo em:	Desenho
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Não é possível usar a edição de referência in-loco Liga (1): Pode usar a edição de referência in-loco

## 26.4 XFADECTL variável de sistema

### 26.4.1 Controle do esmaecimento da edição de referência

Controla a transparência para RefEx's durante o modo de edição.

Esta variável de sistema afeta apenas as entidades que não estão sendo editadas na referência.

Valores entre 0 e 90 são aceitos.

- Um valor zero significa totalmente opaco.
- Um valor de 90 significa transparência máxima.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 90
Valor padrão:	50

## 26.5 XLOADCTL variável de sistema

### 26.5.1 RefEx controle de carga

Controla o carregamento sob demanda do RefEx e se uma cópia ou o desenho original é aberto (ainda não suportado).

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 2
Valor padrão:	1



Valores possíveis:	0: Desligar carregamento por demanda; o desenho inteiro é carregado 1: Ligar carregamento por demanda; os desenhos referenciados ficam abertos e bloqueados 2: Ativar carregamento por demanda, cópias de desenhos referenciados são abertas e bloqueadas; desenhos de referência não são bloqueados
--------------------	--

## 26.6 XLOADPATH variável de sistema

### 26.6.1 Caminho para carregar RefEx

Controla um caminho para armazenar cópias temporárias de RefEx's carregadas sob demanda. Consulte também a variável de sistema XREFCTL.

Tipo:	Padrão de Strings
Salvo em:	Registro

## 26.7 XNOTIFYTIME variável de sistema

### 26.7.1 Tempo de Xnotify

Controla com que frequência o programa verifica mudanças em RefEx's, imagens e documentos PDF, em minutos.

Isso ocorre se XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY e/ou PDFNOTIFY estiverem Ligados.

Valores entre 0 e 10.080 são aceitos.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	0 a 10080
Valor padrão:	5

## 26.8 XREFCTL variável de sistema

### 26.8.1 Controle de RefEx

Cria arquivos de log RefEx (XLG).

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro



Intervalo:	Desl
Valores possíveis:	Desl (0): Não escrever arquivos de log Liga (1): Escrever arquivos de log

### 26.9 XREFNOTIFY variável de sistema

#### 26.9.1 RefEx notificar

Exibe um aviso, quando um desenho é aberto, se houver RefEx's ausentes.

Tipo:	Booleana
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	Liga
Valores possíveis:	Desl (0): Desabilitar a notificação de RefEx Liga (1): Habilitar a notificação de RefEx

### 26.10 XREFOVERRIDE variável de sistema

#### 26.10.1 Substituição de Refex

Especifica a exibição de propriedades visuais da entidade (como cor, tipo de linha, espessura de linha, transparência ou estilo de plotagem) em camadas referenciadas.

- Se estiver Desligada (0): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx estiverem definidas como PorCamada, quaisquer alterações nas propriedades da camada RefEx serão exibidas no desenho atual.
- Se estiver Ligada (1): Quando as propriedades das entidades no desenho RefEx não estiverem definidas para PorCamada, as entidades em camadas RefEx's são tratadas como se suas propriedades fossem definidas para PorCamada. E cada camada de referência externa pode ter seu próprio conjunto de substituições de camada.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Desenho
Intervalo:	0 a 1
Valor padrão:	0



Valores possíveis:	<p>(0): Desl, apenas as propriedades PorCamada das entidades no desenho REFEX podem ser alteradas</p> <p>(1): Liga, todas as propriedades de entidades no desenho REFEX podem ser alteradas pela propriedade de sua camada original</p>
--------------------	---



## 27. Z

### 27.1 ZOOMFACTOR variável de sistema

#### 27.1.1 Fator Zoom

Controla a mudança de zoom incremental em relação à rodinha do mouse.

Ao aumentar o Zoom, o passo incremental diminui gradualmente permitindo focalizar facilmente um detalhe em particular.

São aceitos valores entre 3 e 100.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Intervalo:	3 a 100
Valor padrão:	40

### 27.2 ZOOMWHEEL variável de sistema

#### 27.2.1 Direção de zoom da rodinha do mouse

Alterna a direção do zoom da rodinha do mouse.

Tipo:	Curta
Salvo em:	Registro
Valor padrão:	0
Valores possíveis:	0: Para frente aumenta o zoom, para trás diminui o zoom 1: Para frente diminui o zoom, para trás aumenta o zoom