Bricsys®

Odniesienie do zmiennej systemowej (V24)

Dokumentacja produktu

Bricsys®

Spis treści

1. Odniesienie do zmiennej systemowej 59
1.1 Typy danych zmiennych systemowych 59
1.2 Lokalizacja zapisu zmiennej systemowej 59
1.3 Edycja zmiennych systemowych 60
1.4 Wyszukiwanie zmiennych 60
2. 61
2.1 _QUADTABFLAGS zmienna systemowa 61
2.1.1 Etykiety wstążki Quad 61
2.2 _VERNUM zmienna systemowa 61
2.2.1 Numer wersji (tylko do odczytu) 61
3. 2 62
3.1 2DCONSTRAINTFLAGS zmienna systemowa 62
3.1.1 Flagi Wiązań 2D 62
4. 3 63
4.1 3DCOMPAREMODE zmienna systemowa 63
4.1.1 Tryb porównania 63
4.2 3DOSMODE zmienna systemowa 63
4.2.1 Tryb przyciągania punktów 3D 63
4.3 3DSNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa 64
4.3.1 kolor znacznika punktów snap 3d 64
5. A 65
5.1 ACADLSPASDOC zmienna systemowa 65
5.1.1 on_start.lsp dla każdego dokumentu 65
5.2 ACADPREFIX zmienna systemowa 65
5.2.1 Ścieżka folderu programu (Tylko Do Odczytu) 65
5.3 ACADVER zmienna systemowa 65
5.3.1 Wersja AutoCAD (Tylko Do Odczytu) 65
5.4 ACISHLRRESOLUTION zmienna systemowa 65
5.4.1 Usuwanie urytych linii 65
5.5 ACISOUTVER zmienna systemowa 66
5.5.1 Wersja Acisout 66
5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE zmienna systemowa 66
5.6.1 Wielkość adaptacyjnego kroku siatki 66
5.7 AFLAGS zmienna systemowa 66
5.7.1 Opcje Atrybutu 66
5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa 67
5.8.1 Włącz linie przerwania na przecięciach 67
5.9 ALLOWEDBENDANGLES zmienna systemowa 67
5.9.1 Dopuszczalne kąty gięcia 67
5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE zmienna systemowa 68
5.10.1 Przenoszenie kart na zewnątrz (Mac i Linux) 68
5.11 ALLOWTABMOVE zmienna systemowa 68
5.11.1 Przenoszenie kart (Mac i Linux) 68
5.12 ALLOWTABSPLIT zmienna systemowa 68
5.12.1 Dzielenie kart (Mac i Linux) 68
5.13 AMSYMSCALE zmienna systemowa 69
5.13.1 Skalowanie adnotacji Mechanical2D 69

Spis treści

5.14 ANGBASE zmienna systemowa 69
5.14.1 Kąt bazowy 69
5.15 ANGDIR zmienna systemowa 69
5.15.1 Kierunek kąta 69
5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa 70
5.16.1 Okres próbkowania kąta 70
5.17 ANNOALLVISIBLE zmienna systemowa 70
5.17.1 Adnotacja widoczności 70
5.18 ANNOAUTOSCALE zmienna systemowa 71
5.18.1 Skalowanie adnotacji 71
5.19 ANNOMONITOR zmienna systemowa 71
5.19.1 Monitor adnotacji 71
5.20 ANNOTATIVEDWG zmienna systemowa 72
5.20.1 Rysunek opisowy 72
5.21 ANTIALIASRENDER zmienna systemowa 72
5.21.1 Wartość anti-alias dla renderowania 72
5.22 ANTIALIASSCREEN zmienna systemowa 73
5.22.1 Wartość Anti-alias dla ekranu 73
5.23 APBOX zmienna systemowa 73
5.23.1 Pole wyszukiwania punktów 73
5.24 APERTURE zmienna systemowa 74
5.24.1 Czułość punktów charakterystycznych 74
5.25 ARCTESSELATION zmienna systemowa 74
5.25.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa 74
5.26 ARCTESSELLATIONGRADING zmienna systemowa 75
5.26.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa 75
5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT zmienna systemowa 75
5.27.1 Przybliżenie łuku elementu szablonu w odległości środkowej 75
5.28 AREA zmienna systemowa 75
5.28.1 Obszar (Tylko Do Odczytu) 75
5.29 AREAPREC zmienna systemowa 76
5.29.1 Precyzja obszaru 76
5.30 AREAUNITS zmienna systemowa 76
5.30.1 Jednostki powierzchni 76
5.31 ARRAYASSOCIATIVITY zmienna systemowa 77
5.31.1 Asocjacyjne szyki 77
5.32 ARRAYEDITSTATE zmienna systemowa 77
5.32.1 Stan edycji szyku (Tylko Do Odczytu) 77
5.33 ARRAYTYPE zmienna systemowa 77
5.33.1 Typ Szyku 77
5.34 ATTDIA zmienna systemowa 78
5.34.1 Okno dialogowe Atrybut 78
5.35 ATTFULLUPDATE zmienna systemowa 78
5.35.1 Resetuj atrybuty podczas edycji parametru bloku 78
5.36 ATTMODE zmienna systemowa 78
5.36.1 Tryb wyświetlania atrybutu 78
5.37 ATTRACTIONDISTANCE zmienna systemowa 79
5.37.1 Odległość przyciągania uchwytów 79

Spis treści

5.38 ATTREQ zmienna systemowa 79
5.38.1 Domyślne ustawienia wstawiania 79
5.39 AUDITCTL zmienna systemowa 80
5.39.1 Kontrola rewizji 80
5.40 AUDITERRORCOUNT zmienna systemowa 80
5.40.1 Liczba Błędów Testu (Tylko Do Odczytu) 80
5.41 AUNITS zmienna systemowa 80
5.41.1 Typ jednostki kąta 80
5.42 AUPREC zmienna systemowa 81
5.42.1 Dokładność jednostki kąta 81
5.43 AUTOCOMPLETEDELAY zmienna systemowa 81
5.43.1 Opóźnienie Autouzupełniania 81
5.44 AUTOCOMPLETEMODE zmienna systemowa 82
5.44.1 Tryb Autouzupełniania 82
5.45 AUTOMATICZMIENNA zmienna systemowa 82
5.45.1 Automatyczne połączenie 82
5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIORBEHAVIOR zmienna systemowa 82
5.46.1 Automatyczne zachowanie przekrojów schodów 82
5.47 AUTOMATICTEES zmienna systemowa 83
5.47.1 Trójniki automatyczne 83
5.48 AUTOMENULOAD zmienna systemowa 83
5.48.1 Automatyczne ładowanie menu (przestarzałe) 83
5.49 AUTORESETSCALES zmienna systemowa 84
5.49.1 Wyczyść nieużywane skale 84
5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa 84
5.50.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla auto zapisu 84
5.51 AUTOSNAP zmienna systemowa 85
5.51.1 AutoSnap 85
5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR zmienna systemowa 85
5.52.1 Kolor wektora auto śledzenia 85
5.53 AUTOVPFITTING zmienna systemowa 85
5.53.1 Automatyczna zmiana rozmiaru rzutni 85
6. B 87
6.1 BACKGROUNDPLOT zmienna systemowa 87
6.1.1 Drukowanie w tle 87
6.2 BACKZ zmienna systemowa 87
6.2.1 Odległość tylnej wyciętej płaszczyzny 87
6.3 BASEFILE zmienna systemowa 87
6.3.1 Szablon 87
6.4 BCFSOURCEURL zmienna systemowa 88
6.4.1 Źródłowy adres URL BCF 88
6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS zmienna systemowa 88
6.5.1 Domyślne zestawienie materiałów 88
6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH zmienna systemowa 88
6.6.1 Domyślna ścieżka właściwości 88
6.7 BIMMATCHPROP zmienna systemowa 89
6.7.1 Dopasuj właściwości BIM 89
6.8 BIMOSMODE zmienna systemowa 89

Spis treści

6.8.1 Tryb BIM snap 89
6.9 BIMPROFILESTANDARDS zmienna systemowa 89
6.9.1 Standardy profilu 89
6.10 BINDTYPE zmienna systemowa 90
6.10.1 Typ bindowania Xref 90
6.11 BKGCOLOR zmienna systemowa 90
6.11.1 Kolor tła 90
6.12 BKGCOLORPS zmienna systemowa 91
6.12.1 Kolor tła obszaru papieru 91
6.13 BLIPMODE zmienna systemowa 91
6.13.1 Znacznik punktów 91
6.14 BLOCKEDITLOCK zmienna systemowa 91
6.14.1 Blokada edytora bloku 91
6.15 BLOCKEDITOR zmienna systemowa 92
6.15.1 Edytor bloków (Tylko Do Odczytu) 92
6.16 BLOCKIFYMODE zmienna systemowa 92
6.16.1 Zablokuj ustawienia 92
6.17 BLOCKIFYTOLERANCE zmienna systemowa 92
6.17.1 Tolerancja Blockify 92
6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL zmienna systemowa 93
6.18.1 Poziom szczegółowości bloku 93
6.19 BLOCKSPATH zmienna systemowa 93
6.19.1 Ścieżka bloków 93
6.20 BMAUTOUPDATE zmienna systemowa 94
6.20.1 Aktualizuj zewnętrzne komponenty 94
6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS zmienna systemowa 94
6.21.1 Leczenie nielegalnych symboli 94
6.22 BMFORMTEMPLATEPATH zmienna systemowa 94
6.22.1 BMFORM ścieżka szablonu 94
6.23 BMUPDATEMODE zmienna systemowa 95
6.23.1 Tryb aktualizacji komponentów złożenia 95
6.24 BOMFILTERSETTINGS, zmienna systemowa 95
6.24.1 Domyślne ustawienia filtra BOM 95
6.25 BOMPROPERTYSET zmienna systemowa 96
6.25.1 Domyślny zestaw właściwości BOM 96
6.26 BOMTEMPLATE zmienna systemowa 96
6.26.1 Szablon domyślny 96
6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT zmienna systemowa 96
6.27.1 Domyślna wysokość miniatury, piks 96
6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH zmienna systemowa 97
6.28.1 Domyślna szerokość miniatury, piks 97
6.29 BOUNDARYCOLOR zmienna systemowa 97
6.29.1 Wykryty kolor obwiedni 97
6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE zmienna systemowa 97
6.30.1 Bsysbib nadpisanie kopii 97
6.31 BVMODE zmienna systemowa 98
6.31.1 Tryb blokowania widoczności (tylko do odczytu) 98

Spis treści

7. C 99
7.1 CACHELAYOUT zmienna systemowa 99
7.1.1 Układ pamięci podręcznej 99
7.2 CAMERADISPLAY zmienna systemowa 99
7.2.1 Wyświetlanie kamery 99
7.3 CAMERAHEIGHT zmienna systemowa 99
7.3.1 Wysokość kamery 99
7.4 CANNOSCALE zmienna systemowa 100
7.4.1 Nazwa skali opisu 100
7.5 CANNOSCALEVALUE zmienna systemowa 100
7.5.1 Wartość skali adnotacji (Tylko Do Odczytu) 100
7.6 CDATE zmienna systemowa 100
7.6.1 Data kalendarza (Tylko Do Odczytu) 100
7.7 CECOLOR zmienna systemowa 100
7.7.1 Kolor obiektu 100
7.8 CELTSCALE zmienna systemowa 101
7.8.1 Skala dla linii obiektu 101
7.9 CELTYPE zmienna systemowa 101
7.9.1 Rodzaj linii obiektu 101
7.10 CELWEIGHT zmienna systemowa 101
7.10.1 Grubość linii obiektu 101
7.11 CENTERCROSSGAP zmienna systemowa 102
7.11.1 Wyśrodkuj znak przecięcia poprzecznego 102
7.12 CENTERCROSSSIZE zmienna systemowa 102
7.12.1 Wielkość znaku centrum 102
7.13 CENTEREXE zmienna systemowa 103
7.13.1 Długość przedłużenia linii środkowej 103
7.14 CENTERLAYER zmienna systemowa 103
7.14.1 Domyślna warstwa dla znacznika środka lub linii środkowej 103
7.15 CENTERLTSCALE zmienna systemowa 104
7.15.1 Skala rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej 104
7.16 CENTERLTYPEedytowanego odnośnika 104
7.16.1 Rodzaj linii znacznika środka/linii środkowej 104
7.17 CENTERLTYPEFILE zmienna systemowa 104
7.17.1 Plik rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej 104
7.18 CENTERMARKEXE zmienna systemowa 105
7.18.1 Automatyczne rozszerzenie znacznika środka lub linii środkowej 105
7.19 CETRANSPARENCY zmienna systemowa 105
7.19.1 Przezroczystość 105
7.20 CHAMFERA zmienna systemowa 106
7.20.1 Pierwsza odległość fazowania 106
7.21 CHAMFERB zmienna systemowa 106
7.21.1 Druga odległość fazowania 106
7.22 CHAMFERC zmienna systemowa 106
7.22.1 Długość fazowania 106
7.23 CHAMFERD zmienna systemowa 106
7.23.1 Kąt fazowania 106
7.24 CHAMMODE zmienna systemowa 107

Spis treści

7.24.1 Metoda fazowania 107
7.25 CHECKDWLPRESENCE zmienna systemowa 107
7.25.1 Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem 107
7.26 CIRCLERAD zmienna systemowa 108
7.26.1 Promień okręgu 108
7.27 CIVILASSOCIATIVITY zmienna systemowa 108
7.27.1 Asocjatywność 108
7.28 CLAYER zmienna systemowa 109
7.28.1 Aktualna warstwa 109
7.29 CLEANSCREENOPTIONS zmienna systemowa 109
7.29.1 Czysty ekran opcje 109
7.30 CLEANSCREENSTATE zmienna systemowa 109
7.30.1 Stan czystego ekranu (Tylko Do Odczytu) 109
7.31 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa 110
7.31.1 Schowek formatu DWG 110
7.32 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa 110
7.32.1 Formaty Schowka 110
7.33 CLIPROMPTLINES zmienna systemowa 111
7.33.1 Linie wiersza poleceń 111
7.34 CLISTATE zmienna systemowa 111
7.34.1 Stan wiersza poleceń (Tylko Do Odczytu) 111
7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa 112
7.35.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla zamknięcia 112
7.36 CLOUDDOWNLOADPATH zmienna systemowa 112
7.36.1 Ścieżka pobierania w chmurze 112
7.37 CLOUDLOG zmienna systemowa 112
7.37.1 Log chmury 112
7.38 CLOUDLOGVERBOSE zmienna systemowa 113
7.38.1 Obszerny log chmury 113
7.39 CLOUDONMODIFIED zmienna systemowa 113
7.39.1 Chmura zmodyfikowana 113
7.40 CLOUDSERVER zmienna systemowa 114
7.40.1 Serwer chmury 114
7.41 CLOUDSSOSCOPE zmienna systemowa 114
7.41.1 Zakres logowania jednokrotnego w chmurze 114
7.42 CLOUDSSOCLIENTID zmienna systemowa 114
7.42.1 Identyfikator klienta Cloud SSO 114
7.43 CLOUDTEMPFOLDER zmienna systemowa 114
7.43.1 Tymczasowy folder chmury 114
7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES zmienna systemowa 115
7.44.1 Zależności wczytywania do chmury 115
7.45 CMATERIAL zmienna systemowa 115
7.45.1 Aktualny materiał 115
7.46 CMDACTIVE zmienna systemowa 115
7.46.1 Aktywne polecenie (Tylko Do Odczytu) 115
7.47 CMDDIA zmienna systemowa 116
7.47.1 Okna dialogowe poleceń 116
7.48 CMDECHO zmienna systemowa 116

Spis treści

7.48.1 Potwierdzenie polecenia 116
7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR zmienna systemowa 117
7.49.1 Edytowanie koloru tła w wierszu poleceń 117
7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR zmienna systemowa 117
7.50.1 Kolor pierwszoplanowy linii poleceń 117
7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR zmienna systemowa 117
7.51.1 Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń 117
7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY zmienna systemowa 118
7.52.1 Opóźnienie zanikania dziennika wiersza poleceń 118
7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR zmienna systemowa 118
7.53.1 Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń 118
7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY zmienna systemowa 119
7.54.1 Transparentność zanikania historii wiersza poleceń 119
7.55 CMDLINEFONTNAME zmienna systemowa 119
7.55.1 Nazwa czcionki linii poleceń 119
7.56 CMDLINEFONTSIZE zmienna systemowa 119
7.56.1 Rozmiar czcionki linii poleceń 119
7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa 120
7.57.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest aktywna 120
7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa 120
7.58.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest nieaktywna 120
7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR zmienna systemowa 120
7.59.1 Ramka wiersza poleceń TEKRAN 120
7.60 CMDLINELISTBGCOLOR zmienna systemowa 121
7.60.1 Kolor tła paska historii poleceń 121
7.61 CMDLINELISTFGCOLOR zmienna systemowa 121
7.61.1 Pierwszoplanowy kolor tła paska historii poleceń 121
7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR zmienna systemowa 121
7.62.1 Kolor tła opcji wiersza poleceń 121
7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR zmienna systemowa 122
7.63.1 Kolor skrótu opcji wiersza poleceń 122
7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME zmienna systemowa 122
7.64.1 Pływająca mini ramka wiersza poleceń 122
7.65 CMDLNTEXT zmienna systemowa 122
7.65.1 Przedrostek podpowiedzi 122
7.66 CMDNAMES zmienna systemowa 123
7.66.1 Nazwa Aktywnego Polecenia (Tylko Do Odczytu) 123
7.67 CMLEADERSTYLE zmienna systemowa 123
7.67.1 Styl Multiodnośnika 123
7.68 CMLJUST zmienna systemowa 123
7.68.1 Justowanie multilinii 123
7.69 CMLSCALE zmienna systemowa 124
7.69.1 Skala multilinii 124
7.70 CMLSTYLE zmienna systemowa 124
7.70.1 Styl multilinii 124
7.71 CMPCLRMISS zmienna systemowa 124
7.71.1 Kolor brakujących elementów - DWGPORÓWNAJ 124
7.72 CMPCLRMOD1 zmienna systemowa 125

Spis treści

7.72.1 Kolor modyfikowanych elementów- DWGPORÓWNAJ 125
7.73 CMPCLRMOD2 zmienna systemowa 125
7.73.1 Kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku - DWGPORÓWNAJ 125
7.74 CMPCLRNEW zmienna systemowa 125
7.74.1 Kolor nowych elementów - DWGPORÓWNAJ 125
7.75 CMPDIFFLIMIT zmienna systemowa 126
7.75.1 Maksymalna liczba elementów - DWGPORÓWNAJ 126
7.76 CMPFADECTL zmienna systemowa 126
7.76.1 Zanikanie - DWGPORÓWNAJ 126
7.77 CMPLOG zmienna systemowa 126
7.77.1 Kontrola dziennika - DWGPORÓWNAJ 126
7.78 COLORBOOKPATH zmienna systemowa 127
7.78.1 Ścieżka wyszukiwania pliku książki kolorów 127
7.79 COLORPICKBOX zmienna systemowa 127
7.79.1 Kolor pola wyboru 127
7.80 COLORTHEME zmienna systemowa 127
7.80.1 Motyw kolorystyczny interfejsu użytkownika 127
7.81 COLORX zmienna systemowa 128
7.81.1 Kolor osi X 128
7.82 COLORY zmienna systemowa 128
7.82.1 Kolor osi Y 128
7.83 COLORZ zmienna systemowa 129
7.83.1 Kolor osi Z 129
7.84 COMACADCOMPATIBILITY zmienna systemowa 129
7.84.1 COM Acad kompatybilny 129
7.85 COMBINETEXTMODE zmienna systemowa 129
7.85.1 Połączony tryb tekstowy 129
7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE zmienna systemowa 130
7.86.1 Wykonuj import i eksport w tle 130
7.87 COMPASS zmienna systemowa 130
7.87.1 Kompas 130
7.88 COMPONENTSCONFIG zmienna systemowa 131
7.88.1 Konfiguracja panelu Biblioteka 131
7.89 COMPONENTSPATH zmienna systemowa 131
7.89.1 Ścieżka katalogu biblioteki 131
7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY zmienna systemowa 131
7.90.1 Wyświetlanie Wiązań 131
7.91 CONTINUOUSMOTION zmienna systemowa 132
7.91.1 Ruch ciągły 132
7.92 CONVERTODMAX zmienna systemowa 132
7.92.1 Maksymalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej 132
7.93 CONVERTODMIN zmienna systemowa 132
7.93.1 Minimalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej 132
7.94 CONVERTTHMAX zmienna systemowa 132
7.94.1 Maksymalny mnożnik grubości 132
7.95 CONVERTTHMIN zmienna systemowa 133
7.95.1 Minimalny mnożnik dla grubości 133
7.96 COORDS zmienna systemowa 133

Spis treści

7.96.1 Współrzędne 133
7.97 COPYMODE zmienna systemowa 133
7.97.1 Tryb kopiowania 133
7.98 CPLOTSTYLE zmienna systemowa 134
7.98.1 Aktualny styl wydruku 134
7.99 CPROFILE zmienna systemowa 134
7.99.1 Bieżący profil (Tylko Do Odczytu) 134
7.100 CRASHREPORTSENDING zmienna systemowa 135
7.100.1 Wysyłanie raportu o awarii (Windows) 135
7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY zmienna systemowa 135
7.101.1 Utwórz pływającą miniaturę podglądu 135
7.102 CREATESKETCHFEATURE zmienna systemowa 136
7.102.1 Funkcja oparta na szkicu (eksperymentalna) 136
7.103 CREATEVIEWPORTS zmienna systemowa 136
7.103.1 Automatyczne tworzenie rzutni 136
7.104 CROSSHAIRDRAWMODE zmienna systemowa 137
7.104.1 Tryb renderowania - celownik 137
7.105 CROSSINGAREACOLOR zmienna systemowa 137
7.105.1 Kolor obszaru skrzyżowania 137
7.106 CTAB zmienna systemowa 138
7.106.1 Aktualna zakładka 138
7.107 CTABLESTYLE zmienna systemowa 138
7.107.1 Aktualna tabela stylu wydruku 138
7.108 CTRL3DMOUSE zmienna systemowa 138
7.108.1 Tryb myszy 3D 138
7.109 CTRLMOUSE zmienna systemowa 139
7.109.1 Skróty myszy 139
7.110 CTRLMBUTTON zmienna systemowa 139
7.110.1 Kliknięcie środkowego przycisku 139
7.111 CURSORSIZE zmienna systemowa 140
7.111.1 Wielkość krzyża kursora 140
7.112 CVPORT zmienna systemowa 140
7.112.1 Aktualna rzutnia 140
7.113 CVERSIONCONTROLPATH zmienna systemowa 140
7.113.1 Bieżąca ścieżka kontroli wersji 140
8. D 142
8.1 DATACOLLECTION zmienna systemowa 142
8.1.1 Zbieranie danych diagnostycznych i użytkowych 142
8.2 DATACOLLECTIONENABLED zmienna systemowa 142
8.2.1 Bieżący stan gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu) 142
8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE zmienna systemowa 143
8.3.1 Najnowszy typ logowania dla gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu) 143
8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS zmienna systemowa 143
8.4.1 Opcje Gromadzenia Danych 143
8.5 DATALINKNOTIFY zmienna systemowa 144
8.5.1 Powiadomienia łączy danych 144
8.6 DATE zmienna systemowa 144
8.6.1 Bieżąca data (Tylko Do Odczytu) 144

Spis treści

8.7 DBCSTATE zmienna systemowa 144
8.7.1 Stan DbConnect (Tylko Do Odczytu) 144
8.8 DBLCLKEDIT zmienna systemowa 145
8.8.1 Edycja po dwukrotnym kliknięciu 145
8.9 DBMOD zmienna systemowa 145
8.9.1 Status modyfikacji (Tylko Do Odczytu) 145
8.10 DCTCUST zmienna systemowa 145
8.10.1 Niestandardowy słownik 145
8.11 DCTMAIN zmienna systemowa 146
8.11.1 Główny słownik pisowni 146
8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL zmienna systemowa 146
8.12.1 Domyślne Bsyslib imperialne 146
8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC zmienna systemowa 146
8.13.1 Domyślne Bsyslib metryczne 146
8.14 DEFAULTCURVETYPEHA zmienna systemowa 147
8.14.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania poziomego 147
8.15 DEFAULTCURVETYPEVA zmienna systemowa 147
8.15.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania w pionie 147
8.16 DEFAULTLIGHTING zmienna systemowa 147
8.16.1 Domyślne oświetlenie 147
8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR zmienna systemowa 148
8.17.1 Domyślne rozmycie światło-cienia 148
8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE zmienna systemowa 148
8.18.1 Domyślny nowy wzór arkusza 148
8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE zmienna systemowa 148
8.19.1 Domyślna tabela stylów wydruku 148
8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT zmienna systemowa 149
8.20.1 Domyślna wysokość pokoju 149
8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS zmienna systemowa 149
8.21.1 Domyślny styl krzyżowania się rur 149
8.22 DEFAULTSTYLEPIPECCENTRICREDUCER zmienna systemowa 149
8.22.1 Domyślny styl reduktora mimośrodowego rury 149
8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 zmienna systemowa 150
8.23.1 Domyślny styl kolanka rury (45 stopni) 150
8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 zmienna systemowa 150
8.24.1 Domyślny styl kolanka rury (90 stopni) 150
8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER zmienna systemowa 150
8.25.1 Domyślny styl reduktora rur 150
8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT zmienna systemowa 151
8.26.1 Domyślny styl segmentu rury 151
8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE zmienna systemowa 151
8.27.1 Domyślny styl trójnika rurowego 151
8.28 DEFLPLSTYLE zmienna systemowa 151
8.28.1 Styl plotowania domyślnej warstwy 151
8.29 DEFPLSTYLE zmienna systemowa 152
8.29.1 Styl plotowania domyślnego obiektu 152
8.30 DELETEINTERFERENCE zmienna systemowa 152
8.30.1 Usuń zakłócenia 152

Spis treści

8.31 DELETETOOL zmienna systemowa 152
8.31.1 Usuń narzędzie 152
8.32 DELOBJ zmienna systemowa 153
8.32.1 Usuń element źródłowy 153
8.33 DEMANDLOAD zmienna systemowa 153
8.33.1 Żądanie ładowania 153
8.34 DETAILSPATH zmienna systemowa 154
8.34.1 Ścieżka do katalogu szczegółów 154
8.35 DGNEXPXREFMODE zmienna systemowa 154
8.35.1 Konwersja eksportu XRef'ów 154
8.36 DGNFRAME zmienna systemowa 155
8.36.1 Ramka DGN 155
8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa 155
8.37.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 2D typu B-splajn 155
8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa 156
8.38.1 tryb importu elipsa 2D 156
8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa 156
8.39.1 Tryb importu kształtów 2D 156
8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa 156
8.40.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 3D typu B-splajn 156
8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa 157
8.41.1 Tryb importu elips 3D 157
8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE zmienna systemowa 157
8.42.1 Tryb importu elementów 3D 157
8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa 158
8.43.1 Tryb importu kształty 3D 158
8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION zmienna systemowa 158
8.44.1 Asocjacja przerwania wymiaru 158
8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS zmienna systemowa 159
8.45.1 Konwertuj indeksy kolorów w DGN na kolory true 159
8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES zmienna systemowa 159
8.46.1 Konwertuj puste pola na spacje 159
8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES zmienna systemowa 160
8.47.1 Usuń nie używane składniki 160
8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES zmienna systemowa 160
8.48.1 Rozstrzel węzły tekstu 160
8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE zmienna systemowa 160
8.49.1 Importuj aktywny model do Obszaru Modelu 160
8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS zmienna systemowa 161
8.50.1 Importuj teksty jako teksty wielowierszowe 161
8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS zmienna systemowa 161
8.51.1 Importuj niewidoczne elementy 161
8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS zmienna systemowa 162
8.52.1 Importuj modele Obszary Papieru 162
8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX zmienna systemowa 162
8.53.1 Importuj indeks widoku 162
8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT zmienna systemowa 163
8.54.1 Przelicz wymiary po imporcie 163

Spis treści

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES zmienna systemowa 163
8.55.1 Pliki źródłowe symboli 163
8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE zmienna systemowa 163
8.56.1 Tryb importu zewnętrznych referencji 163
8.57 DGNOSNAP zmienna systemowa 164
8.57.1 Punkty charakterystyczne DGN 164
8.58 DIASTAT zmienna systemowa 164
8.58.1 Stan okna dialogowego (tylko do odczytu) 164
8.59 DIMADEC zmienna systemowa 165
8.59.1 Precyzja kąta przyciemnienia 165
8.60 DIMALT zmienna systemowa 165
8.60.1 Jednostki alternatywne 165
8.61 DIMALTD zmienna systemowa 165
8.61.1 Alt. dokładność 165
8.62 DIMALTF zmienna systemowa 166
8.62.1 Mnożnik alt 166
8.63 DIMALTRND zmienna systemowa 166
8.63.1 Zaokrąglenie alternatywne 166
8.64 DIMALTTD zmienna systemowa 166
8.64.1 Precyzja tolerancji Alt 166
8.65 DIMALTTZ zmienna systemowa 167
8.65.1 Pomija wszystkie zera tolerancji 167
8.66 DIMALTU zmienna systemowa 167
8.66.1 Wszystkie typy jednostek 167
8.67 DIMALTZ zmienna systemowa 168
8.67.1 Pomija alt zera 168
8.68 DIMANNO zmienna systemowa 168
8.68.1 Styl jest opisowy (tylko do odczytu) 168
8.69 DIMAPOST zmienna systemowa 169
8.69.1 Przedrostek/Przyrostek jednostek alt 169
8.70 DIMARCSYM zmienna systemowa 169
8.70.1 Symbol łuku 169
8.71 DIMASO zmienna systemowa 169
8.71.1 Zespolenie (przestarzałe) 169
8.72 DIMASSOC zmienna systemowa 170
8.72.1 Asocjatywność 170
8.73 DIMASZ zmienna systemowa 170
8.73.1 Rozmiar strzałki 170
8.74 DIMATFIT zmienna systemowa 170
8.74.1 Dopasowanie tekstu i strzałki 170
8.75 DIMAUNIT zmienna systemowa 171
8.75.1 Jednostki wymiaru kątowego 171
8.76 DIMAZIN zmienna systemowa 171
8.76.1 Pomija zera kątów 171
8.77 DIMBLK zmienna systemowa 172
8.77.1 Strzałka 172
8.78 DIMBLK1 zmienna systemowa 172
8.78.1 Strzałka 1 172

Spis treści

8.79 DIMBLK2 zmienna systemowa 172
8.79.1 Strzałka 2 172
8.80 DIMCEN zmienna systemowa 173
8.80.1 Znacznik środka 173
8.81 DIMCLRD zmienna systemowa 173
8.81.1 Kolor linii wymiarowych 173
8.82 DIMCLRE zmienna systemowa 173
8.82.1 Kolor pomocniczych linii wymiarowych 173
8.83 DIMCLRT zmienna systemowa 174
8.83.1 Kolor tekstu 174
8.84 DIMDEC zmienna systemowa 174
8.84.1 Dokładność wymiaru 174
8.85 DIMDLE zmienna systemowa 175
8.85.1 Wyd. linii wym 175
8.86 DIMDLI zmienna systemowa 175
8.86.1 Rozmieszczenie linii bazowej wym 175
8.87 DIMDSEP zmienna systemowa 175
8.87.1 Separator dziesiętny 175
8.88 DIMEXE zmienna systemowa 175
8.88.1 Wyd. linii wyd 175
8.89 DIMEXO zmienna systemowa 176
8.89.1 Odsunięcie linii wyd 176
8.90 DIMFIT zmienna systemowa 176
8.90.1 Dopasowanie wymiaru (przestarzałe) 176
8.91 DIMFRAC zmienna systemowa 176
8.91.1 Typ ułamkowy 176
8.92 DIMFXL zmienna systemowa 177
8.92.1 Ustalona długość linii wyd 177
8.93 DIMFXLON zmienna systemowa 177
8.93.1 Stała linia zewnętrzna 177
8.94 DIMGAP zmienna systemowa 177
8.94.1 Odsunięcie tekstu 177
8.95 DIMJOGANG zmienna systemowa 178
8.95.1 Kąt uskokowy 178
8.96 DIMJUST zmienna systemowa 178
8.96.1 Pozycja Tekstu Poziomo 178
8.97 DIMLAYER zmienna systemowa 179
8.97.1 Domyślna warstwa wymiarów 179
8.98 DIMLDRBLK zmienna systemowa 179
8.98.1 Strzałka linii odniesienia 179
8.99 DIMLFAC zmienna systemowa 179
8.99.1 Liniowa Skala Wymiarowa 179
8.100 DIMLIM zmienna systemowa 180
8.100.1 Metoda tolerancji 180
8.101 DIMLTEX1 zmienna systemowa 180
8.101.1 Rodzaj linii 1 linii pomocniczej 180
8.102 DIMLTEX2 zmienna systemowa 180
8.102.1 Rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej. 180

Spis treści

8.103 DIMLTYPE zmienna systemowa 180
8.103.1 Rodzaj linii wymiarowej 180
8.104 DIMLUNIT zmienna systemowa 181
8.104.1 Jednostki wym 181
8.105 DIMLWD zmienna systemowa 181
8.105.1 Linia wym LW 181
8.106 DIMLWE zmienna systemowa 182
8.106.1 Linia pomocnicza wymiarów 182
8.107 DIMMARKTYPE zmienna systemowa 182
8.107.1 Oznaczenie nadpisania wymiaru 182
8.108 DIMPOST zmienna systemowa 182
8.108.1 Przedrostek/Przyrostek wym 182
8.109 DIMRND zmienna systemowa 183
8.109.1 Dokładność 183
8.110 DIMSAH zmienna systemowa 183
8.110.1 Grot strzałki 183
8.111 DIMSCALE zmienna systemowa 184
8.111.1 Ogólna skala wym 184
8.112 DIMSD1 zmienna systemowa 184
8.112.1 Lin wym 1 184
8.113 DIMSD2 zmienna systemowa 184
8.113.1 Linia wymiarowa 2 184
8.114 DIMSE1 zmienna systemowa 185
8.114.1 Linia pomocnicza wymiaru 185
8.115 DIMSE2 zmienna systemowa 185
8.115.1 Linia rozsz 2 185
8.116 DIMSHO zmienna systemowa 185
8.116.1 Wyświetlanie wymiaru (przestarzałe) 185
8.117 DIMSOXD zmienna systemowa 186
8.117.1 Linia wym. wewnątrz 186
8.118 WYMSTYL zmienna systemowa 186
8.118.1 Styl wymiarowania (Tylko Do Odczytu) 186
8.119 DIMTAD zmienna systemowa 186
8.119.1 Pionowa Pozycja Tekstu 186
8.120 DIMTDEC zmienna systemowa 187
8.120.1 Dokładność tolerancji 187
8.121 DIMTFAC zmienna systemowa 187
8.121.1 Tolerancja wysokości tekstu 187
8.122 DIMTFILL zmienna systemowa 187
8.122.1 Wypełnienie tekstu 187
8.123 DIMTFILLCLR zmienna systemowa 188
8.123.1 Kolor wypełnienia tekstu 188
8.124 DIMTIH zmienna systemowa 188
8.124.1 Tekst wyrównany wewnątrz 188
8.125 DIMTIX zmienna systemowa 189
8.125.1 Tekst wewnątrz 189
8.126 DIMTM zmienna systemowa 189
8.126.1 Dolna granica tolerancji 189

Spis treści

8.127 DIMTMOVE zmienna systemowa 189
8.127.1 Przesunięcie tekstu 189
8.128 DIMTOFL zmienna systemowa 190
8.128.1 Wymuszenie linii wym 190
8.129 DIMTOH zmienna systemowa 190
8.129.1 Zewnętrzne wyrównanie tekstu 190
8.130 DIMTOL zmienna systemowa 190
8.130.1 Wyświetlanie tolerancji 190
8.131 DIMTOLJ zmienna systemowa 191
8.131.1 Poz. pionowa tolerancji 191
8.132 DIMTP zmienna systemowa 191
8.132.1 Górna granica tolerancji 191
8.133 DIMTSZ zmienna systemowa 192
8.133.1 Roz szer wym 192
8.134 DIMTVP zmienna systemowa 192
8.134.1 Pionowe odsunięcie tekstu 192
8.135 DIMTXSTY zmienna systemowa 192
8.135.1 Styl tekstu 192
8.136 DIMTXT zmienna systemowa 193
8.136.1 Wysokość tekstu 193
8.137 DIMTXTDIRECTION zmienna systemowa 193
8.137.1 Kierunek tekstu 193
8.138 DIMTZIN zmienna systemowa 193
8.138.1 Tolerancja pomija zera 193
8.139 DIMUNIT zmienna systemowa 194
8.139.1 Typ jednostki wymiarowej (przestarzałe) 194
8.140 DIMUPT zmienna systemowa 194
8.140.1 Umieść tekst ręcznie 194
8.141 DIMZIN zmienna systemowa 195
8.141.1 Pomiń zera wym 195
8.142 DISPLAYAXES zmienna systemowa 195
8.142.1 Wyświetl osie 195
8.143 DISPLAYAXESFORMEP zmienna systemowa 196
8.143.1 Wyświetl osie 196
8.144 DISPLAYSCALING zmienna systemowa 196
8.144.1 Automatyczne skalowanie ekranu (Tylko Do Odczytu) 196
8.145 DISPLAYSIDESANDENDS zmienna systemowa 196
8.145.1 Wyświetl Boki i Końce 196
8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS zmienna systemowa 197
8.146.1 Znacznik we wszystkich widokach 197
8.147 DISPLAYTOOLTIPS zmienna systemowa 197
8.147.1 Opis działania śledzenia 197
8.148 DISPPAPERBKG zmienna systemowa 197
8.148.1 Tło papieru 197
8.149 DISPPAPERMARGINS zmienna systemowa 198
8.149.1 Obszar wydruku 198
8.150 DISPSILH zmienna systemowa 198
8.150.1 Wyświetl zarys krzywych 198

Spis treści

8.151 DISTANCE zmienna systemowa 199
8.151.1 Odległość (Tylko Do Odczytu) 199
8.152 DMAUDITLEVEL zmienna systemowa 199
8.152.1 Polecenie MBTEST, poziom szczegółowości 199
8.153 DMAUTOUPDATE zmienna systemowa 200
8.153.1 Tryb rekalkulacji wiązań 3D 200
8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE zmienna systemowa 201
8.154.1 Typ połączenia 201
8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT zmienna systemowa 201
8.155.1 Odejmij DMWCIŚNIJWYCIĄGNIJ 201
8.156 DMRECOGNIZE zmienna systemowa 202
8.156.1 Automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrycznych 3D 202
8.157 DOCKPRIORITY zmienna systemowa 202
8.157.1 Priorytet Dokowania 202
8.158 DOCTABPOSITION zmienna systemowa 203
8.158.1 Pozycja karty 203
8.159 DONUTID zmienna systemowa 203
8.159.1 Wewnętrzna średnica pierścienia 203
8.160 DONUTOD zmienna systemowa 204
8.160.1 Zewnętrzna średnica pierścienia 204
8.161 TRYBPRZES zmienna systemowa 204
8.161.1 Tryb przeciągania elementu 204
8.162 DRAGMODEHIDE zmienna systemowa 204
8.162.1 Ukryj podczas przeciągania 204
8.163 DRAGMODEINTERRUPT zmienna systemowa 205
8.163.1 Tryb przerwania przeciągania 205
8.164 DRAGOPEN zmienna systemowa 205
8.164.1 Otwórz przeciągnięty 205
8.165 DRAGP1 zmienna systemowa 206
8.165.1 Współczynnik szybkości-regeneracji 206
8.166 DRAGP2 zmienna systemowa 206
8.166.1 Współczynnik szybkości rysowania 206
8.167 DRAGSNAP zmienna systemowa 206
8.167.1 Punkty charakterystyczne obiektów 206
8.168 DRAWINGPATH zmienna systemowa 207
8.168.1 Ścieżka rysunków 207
8.169 DRAWINGVIEWASM zmienna systemowa 207
8.169.1 Optymalizacja złożeń 207
8.170 DRAWINGVIEWENTS zmienna systemowa 208
8.170.1 Dodatkowe elementy 208
8.171 DRAWINGVIEWFLAGS zmienna systemowa 208
8.171.1 Flagi Widoku Rysunku 208
8.172 DRAWINGVIEWPRESET zmienna systemowa 208
8.172.1 Ustawienia wstępne widoku rysunku 208
8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN zmienna systemowa 209
8.173.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie ukrytych linii dla rysunku 209
8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE zmienna systemowa 209
8.174.1 Skala ustawienia widoku rysunku 209

Spis treści

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT zmienna systemowa 209
8.175.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie linii stycznych rysunku 209
8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING zmienna systemowa 210
8.176.1 Wstępne ustawienie linii naprowadzających 210
8.177 DRAWINGVIEWQUALITY zmienna systemowa 210
8.177.1 Jakość widoków rysunkowych 210
8.178 DRAWORDERCTL zmienna systemowa 211
8.178.1 Kontrola kolejności wyświetlania 211
8.179 DWFFORMAT zmienna systemowa 211
8.179.1 Domyślny format DWF 211
8.180 DWFFRAME zmienna systemowa 212
8.180.1 Ramka DWF 212
8.181 DWFOSNAP zmienna systemowa 212
8.181.1 Przyciąganie do elementów DWF 212
8.182 DWFVERSION zmienna systemowa 212
8.182.1 wersja DWF 212
8.183 DWGCHECK zmienna systemowa 213
8.183.1 Sprawdzenie rysunku 213
8.184 DWGCODEPAGE zmienna systemowa 213
8.184.1 Strona kodowa rysunku (Tylko Do Odczytu) 213
8.185 DWGGUIDCLOUDAI zmienna systemowa 214
8.185.1 Rysunek Guid 214
8.186 DWGNAME zmienna systemowa 214
8.186.1 Nazwa rysunku (Tylko Do Odczytu) 214
8.187 DWGPREFIX zmienna systemowa 214
8.187.1 Prefiks rysunku (Tylko Do Odczytu) 214
8.188 DWGTITLED zmienna systemowa 214
8.188.1 Tytuł rysunku (Tylko Do Odczytu) 214
8.189 DXEVAL zmienna systemowa 215
8.189.1 Tryb aktualizacji danych 215
8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT zmienna systemowa 215
8.190.1 Wyrównanie tekstu DXF 215
8.191 DYNCONSTRAINTMODE zmienna systemowa 216
8.191.1 Dynamiczny Tryb Wiązań 216
8.192 DYNDIGRIP zmienna systemowa 216
8.192.1 Pokaż dynamiczne wymiary 216
8.193 DYNDIMAPERTURE zmienna systemowa 217
8.193.1 Dynamiczny wymiar otworu 217
8.194 DYNDIMCOLORHOT zmienna systemowa 217
8.194.1 Kolor podświetlania wymiaru dynamicznego 217
8.195 DYNDIMCOLORHOVER zmienna systemowa 217
8.195.1 Kolor wskazanego wymiaru dynamicznego 217
8.196 DYNDIMDISTANCE zmienna systemowa 218
8.196.1 Odległość wymiaru dynamicznego 218
8.197 DYNDIMLINETYPE zmienna systemowa 218
8.197.1 Dynamiczny rodzaj linii wymiarowej 218
8.198 DYNDIVIS zmienna systemowa 219
8.198.1 Widzialność wymiaru dynamicznego 219

Spis treści

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY zmienna systemowa 219
8.199.1 Przezroczystość pól dynamicznego wkładu 219
8.200 DYNMODE zmienna systemowa 220
8.200.1 Tryb wprowadzania dynamicznego 220
8.201 DYNPICOORDS zmienna systemowa 220
8.201.1 Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych dynamicznych 220
9. E 221
9.1 EDGEMODE zmienna systemowa 221
9.1.1 Tryb krawędzi 221
9.2 ELEVATION zmienna systemowa 221
9.2.1 Elewacja 221
9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa 222
9.3.1 Wzniesienie na przecięciach linii nieciągłości 222
9.4 ENABLEATTRACTION zmienna systemowa 222
9.4.1 Przyciąganie uchwytów 222
9.5 ENABLEBIMBKUPDATE zmienna systemowa 222
9.5.1 Włącz aktualizację przekrojów w tle 222
9.6 ENABLEHYPERLINKMENU zmienna systemowa 223
9.6.1 Menu hiperłączy 223
9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP zmienna systemowa 223
9.7.1 Hiperłącze w oknie porad 223
9.8 ERRNO zmienna systemowa 223
9.8.1 Numer błędu (Tylko Do Odczytu) 223
9.9 EXPERT zmienna systemowa 224
9.9.1 Ekspert 224
9.10 EXPINSALIGN zmienna systemowa 224
9.10.1 Wstaw z Eksploratora wyrównany 224
9.11 EXPINSANGLE zmienna systemowa 225
9.11.1 Wstaw z Eksploratora pod kątem 225
9.12 EXPINSFIXANGLE zmienna systemowa 225
9.12.1 Wstaw z Eksploratora pod stałym kątem 225
9.13 EXPINSFIXSCALE zmienna systemowa 225
9.13.1 Wstaw z Eksploratora ze stałą skalą 225
9.14 EXPINSSCALE zmienna systemowa 226
9.14.1 Wstaw z Eksploratora ze skalą 226
9.15 EXPLMODE zmienna systemowa 226
9.15.1 Tryb rozbicia 226
9.16 EXPORT3DPDFWRITER zmienna systemowa 226
9.16.1 Drukarka PDF 3D 226
9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER zmienna systemowa 227
9.17.1 Pisarz ASAT/ASAB 227
9.18 EXPORTACISFORMATVERSION zmienna systemowa 227
9.18.1 Wersja formatu eksportu ACIS 227
9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION zmienna systemowa 228
9.19.1 Wersja formatu eksportu CATIA v4 228
9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION zmienna systemowa 228
9.20.1 Wersja formatu eksportu CATIA v5 228
9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS zmienna systemowa 229

Spis treści

9.21.1 Eksportuj flagi geometrii 229
9.22 EXPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa 230
9.22.1 Ukryte części 230
9.23 EXPORTMODELSPACE zmienna systemowa 230
9.23.1 Eksport obszaru modelu 230
9.24 EXPORTPAGESETUP zmienna systemowa 231
9.24.1 Eksport ustawień strony 231
9.25 EXPORTPAPERSPACE zmienna systemowa 231
9.25.1 Eksport obszaru papieru 231
9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION zmienna systemowa 232
9.26.1 Wersja formatu eksportu Parasolid 232
9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa 233
9.27.1 Struktura produktu 233
9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION zmienna systemowa 233
9.28.1 Eksport STEP - wersja formatu 233
9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION zmienna systemowa 233
9.29.1 Wersja formatu eksportu XCGM 233
9.30 EXTMAX zmienna systemowa 234
9.30.1 Maksimum zakresu (Tylko Do Odczytu) 234
9.31 EXTMIN zmienna systemowa 234
9.31.1 Minimum zakresu (Tylko Do Odczytu) 234
9.32 EXTNAMES zmienna systemowa 235
9.32.1 Nazwy rozszerzenia 235
9.33 EXTRUDEINSIDE zmienna systemowa 235
9.33.1 Zachowanie wewnętrzne Wyciągnij 235
9.34 EXTRUDEOUTSIDE zmienna systemowa 236
9.34.1 Zachowanie zewnętrzne Wyciągnij 236
10. F 237
10.1 FACETRATIO zmienna systemowa 237
10.1.1 Proporcje siatki 237
10.2 FACETRES zmienna systemowa 237
10.2.1 Gładkość powierzchni 237
10.3 FBXEXPORTCAMERAS zmienna systemowa 237
10.3.1 FBX Eksport Kamer 237
10.4 FBXEXPORTENTITIES zmienna systemowa 238
10.4.1 FBX Eksport Elementów 238
10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE zmienna systemowa 238
10.5.1 Jednostki FBX do wyeksportowania 238
10.6 FBXEXPORTLIGHTS zmienna systemowa 239
10.6.1 FBX Eksport Świateł 239
10.7 FBXEXPORTMATERIALS zmienna systemowa 239
10.7.1 FBX Eksport Materiałów 239
10.8 FBXEXPORTTEXTURES zmienna systemowa 239
10.8.1 Eksport tekstur FBX 239
10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH zmienna systemowa 240
10.9.1 Fbx Eksport ścieżek Tekstur 240
10.10 FEATURECOLORS zmienna systemowa 240
10.10.1 Kolory Cechy 240

Spis treści

10.11 FIELDDISPLAY zmienna systemowa 240
10.11.1 Wyświetlanie w terenie 240
10.12 FIELDEVAL zmienna systemowa 241
10.12.1 Tryb aktualizacji pola 241
10.13 FILEDIA zmienna systemowa 241
10.13.1 Okno dialogowe plik 241
10.14 FILLETRAD zmienna systemowa 242
10.14.1 Promień zaokrąglenia 242
10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT zmienna systemowa 242
10.15.1 Połącz sąsiednie spoiny pachwinowe 242
10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO zmienna systemowa 242
10.16.1 Maksymalny stosunek szczeliny do rozmiaru spoiny 242
10.17 FILLETWELDINGZSIZE zmienna systemowa 243
10.17.1 Domyślny rozmiar Z spoiny pachwinowej 243
10.18 FILLMODE zmienna systemowa 243
10.18.1 Tryb wypełnienia 243
10.19 FITLINEFITARCMODE zmienna systemowa 244
10.19.1 Tryb FitLine FitArc 244
10.20 FITTINGRADIUSTYPE zmienna systemowa 244
10.20.1 Typ promienia dopasowania 244
10.21 FITTINGRADIUSVALUE zmienna systemowa 244
10.21.1 Wartość promienia dopasowania 244
10.22 FONTALT zmienna systemowa 245
10.22.1 Czcionka alternatywna 245
10.23 FONTMAP zmienna systemowa 245
10.23.1 Plik mapowania czcionek 245
10.24 FRAME zmienna systemowa 245
10.24.1 Obramowanie 245
10.25 FRAMESELECTION zmienna systemowa 246
10.25.1 Wybór ramki 246
10.26 FRONTZ zmienna systemowa 246
10.26.1 Przesunięcie przedniej płaszczyzny tnącej 246
10.27 FULLOPEN zmienna systemowa 246
10.27.1 Pełne otwarcie (tylko do odczytu) 246
11. G 248
11.1 GEARTEETHNUMBER zmienna systemowa 248
11.1.1 Maksymalna liczba zębów koła łańcuchowego 248
11.2 GENERATEASSOCATTRS zmienna systemowa 248
11.2.1 Generuj rysunki asocjacyjne 248
11.3 Zmienna systemowa zmienna systemowa 248
11.3.1 Generuj rysunki asocjatywne 248
11.4 GEOLATLONGFORMAT zmienna systemowa 249
11.4.1 Format szerokości/wysokości geograficznej 249
11.5 GEOMARKERVISIBILITY zmienna systemowa 249
11.5.1 Widzialność wskaźnika geograficznego 249
11.6 GEOMRELATIONS zmienna systemowa 250
11.6.1 Wskazanie zależności geometrycznych 250
11.7 GETSTARTED zmienna systemowa 250

Spis treści

11.7.1 Rozpocznij 250
11.8 GFANG zmienna systemowa 250
11.8.1 Kąt gradientu wypełnienia 250
11.9 GFCLR1 zmienna systemowa 251
11.9.1 Główny kolor gradientu wypełnienia 251
11.10 GFCLR2 zmienna systemowa 251
11.10.1 Drugi kolor gradientu wypełnienia 251
11.11 GFCLRLUM zmienna systemowa 251
11.11.1 Poziom odcienia barwy gradientu wypełnienia 251
11.12 GFCLRSTATE zmienna systemowa 251
11.12.1 Liczba kolorów gradientu wypełnienia 251
11.13 GFNAME zmienna systemowa 252
11.13.1 Nazwa gradientu wypełnienia 252
11.14 GFSHIFT zmienna systemowa 252
11.14.1 Przesunięcie wypełnienia gradientu 252
11.15 GLSWAPMODE zmienna systemowa 253
11.15.1 GL Tryb Zamiany 253
11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM zmienna systemowa 253
11.16.1 Dolny kolor gradientu tła 253
11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE zmienna systemowa 254
11.17.1 Środkowy kolor gradientu tła 254
11.18 GRADIENTCOLORTOP zmienna systemowa 254
11.18.1 Górny kolor gradientu tła 254
11.19 GRADIENTMODE zmienna systemowa 254
11.19.1 Tryb gradientu tła 254
11.20 GRIDAXISCOLOR zmienna systemowa 255
11.20.1 Kolor osi siatki 255
11.21 GRIDDISPLAY zmienna systemowa 255
11.21.1 Wyświetlanie siatki 255
11.22 GRIDMAJORT zmienna systemowa 255
11.22.1 Siatka główna 255
11.23 GRIDMAJORCOLOR zmienna systemowa 256
11.23.1 Kolor głównej siatki 256
11.24 GRIDMINORCOLOR zmienna systemowa 256
11.24.1 Kolor siatki pomocniczej 256
11.25 GRIDMODE zmienna systemowa 257
11.25.1 Tryb siatki 257
11.26 GRIDSTYLE zmienna systemowa 257
11.26.1 Styl siatki 257
11.27 GRIDUNIT zmienna systemowa 257
11.27.1 Jednostka siatki 257
11.28 GRIDXYZTINT zmienna systemowa 258
11.28.1 Odcień siatki XYZ 258
11.29 GRIPBLOCK zmienna systemowa 258
11.29.1 Uchwyty w blokach 258
11.30 GRIPCOLOR zmienna systemowa 258
11.30.1 Kolor uchwytu 258
11.31 GRIPDYNCOLOR zmienna systemowa 259

Spis treści

11.31.1 Dynamiczny kolor uchwytów 259
11.32 GRIPHOT zmienna systemowa 259
11.32.1 Kolor wybranego uchwytu 259
11.33 GRIPHOVER zmienna systemowa 259
11.33.1 Kolor uchwytu pod kursorem 259
11.34 GRIPOBJLIMIT zmienna systemowa 260
11.34.1 Maksymalna ilość uchwytów 260
11.35 GRIPS zmienna systemowa 260
11.35.1 Uchwyty 260
11.36 GRIPSIZE zmienna systemowa 261
11.36.1 Rozmiar uchwytu 261
11.37 GRIPTIPS zmienna systemowa 261
11.37.1 Podpowiedzi siatki 261
11.38 GSDEVICETYPE2D zmienna systemowa 261
11.38.1 Systemowe narzędzie graficzne 2D 261
11.39 GSDEVICETYPE3D zmienna systemowa 262
11.39.1 Systemowe narzędzie graficzne 3D 262
12. H 263
12.1 HALOGAP zmienna systemowa 263
12.1.1 Przerwa Halo 263
12.2 HANDLES zmienna systemowa 263
12.2.1 Publikowanie uchwytów (tylko do odczytu) 263
12.3 HANDSEED zmienna systemowa 263
12.3.1 Uchwyty (Tylko Do Odczytu) 263
12.4 HIDEPRECISION zmienna systemowa 264
12.4.1 Ukryj i zaciemń prezycję 264
12.5 HIDESYSTEMPRINTERS zmienna systemowa 264
12.5.1 Ukrywa drukarki systemowe 264
12.6 HIDETEXT zmienna systemowa 264
12.6.1 Ukrywanie tekstu w polu UKRYJ 264
12.7 HIDEXREFSCALES zmienna systemowa 265
12.7.1 Ukryj skalę odnośnika 265
12.8 HIGHLIGHT zmienna systemowa 265
12.8.1 Wyróżnić 265
12.9 HIGHLIGHTCOLOR zmienna systemowa 265
12.9.1 Kolor Podświetlenia Zaznaczenia 265
12.10 HIGHLIGHTEFFECT zmienna systemowa 266
12.10.1 Styl Podświetlenia Zaznaczenia 266
12.11 HORIZONBKG_ENABLE zmienna systemowa 266
12.11.1 Tło Horyzontu 266
12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON zmienna systemowa 267
12.12.1 Horyzont ziemi 267
12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN zmienna systemowa 267
12.13.1 Głębia Ziemi 267
12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH zmienna systemowa 267
12.14.1 Wysokie partie nieba 267
12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON zmienna systemowa 268
12.15.1 Horyzont nieba 268

Spis treści

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW zmienna systemowa 268
12.16.1 Niskie partie nieba 268
12.17 HOTKEYASSISTANT zmienna systemowa 268
12.17.1 Asystent Skrótów Klawiszowych 268
12.18 HPANG zmienna systemowa 269
12.18.1 Kąt wzoru kreskowania 269
12.19 HPANNOTATIVE zmienna systemowa 269
12.19.1 Przypisany styl kreskowania 269
12.20 HPASSOC zmienna systemowa 269
12.20.1 Zespolenie wzoru kreskowania 269
12.21 HPBACKGROUNDCOLOR zmienna systemowa 270
12.21.1 Domyślny kolor kreskowania tła 270
12.22 HPBOUND zmienna systemowa 270
12.22.1 Granice wzoru kreskowania 270
12.23 HPBOUNDRETAIN zmienna systemowa 270
12.23.1 Zachowaj obwiednię wzoru kreskowania 270
12.24 HPCOLOR zmienna systemowa 271
12.24.1 Domyślny kolor kreskowania 271
12.25 HPDOUBLE zmienna systemowa 271
12.25.1 Podwojony wzór kreskowania 271
12.26 HPDRAWORDER zmienna systemowa 271
12.26.1 Kolejność wyświetlania wzorów kreskowania 271
12.27 HPGAPTOL zmienna systemowa 272
12.27.1 Tolerancja przerwy wzoru kreskowania 272
12.28 HPISLANDDETECTION zmienna systemowa 272
12.28.1 Wykrywanie wysp w kreskowaniu 272
12.29 HPLAYER zmienna systemowa 273
12.29.1 Domyślna warstwa dla nowego kreskowania 273
12.30 HPLINETYPE zmienna systemowa 273
12.30.1 Rodzaj linii wzoru kreskowania 273
12.31 HPMAXAREAS zmienna systemowa 273
12.31.1 Tryb wypełniania rzadkiego kreskowania 273
12.32 HPMAXCONTOURPOINTS zmienna systemowa 274
12.32.1 Maksymalna liczba punktów na konturze kreskowania 274
12.33 HPNAME zmienna systemowa 274
12.33.1 Nazwa wzoru kreskowania 274
12.34 HPOBJWARNING zmienna systemowa 275
12.34.1 Ostrzeżenie o elemencie wzoru kreskowania 275
12.35 HPORIGIN zmienna systemowa 275
12.35.1 Źródło wzoru kreskowania 275
12.36 HPSCALE zmienna systemowa 275
12.36.1 Skala wzoru kreskowania 275
12.37 HPSEPARATE zmienna systemowa 276
12.37.1 Separowanie wzoru kreskowania 276
12.38 HPSPACE zmienna systemowa 276
12.38.1 Odstęp wzoru kreskowania 276
12.39 HPTRANSPARENCY zmienna systemowa 276
12.39.1 Domyślna transparentność dla nowych kreskowań 276

Spis treści

12.40 HYPERLINKBASE zmienna systemowa 277
12.40.1 Baza hiperłączy 277
13. I 278
13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID zmienna systemowa 278
13.1.1 Eksportowanie za pomocą unikatowych identyfikatorów GUID 278
13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES zmienna systemowa 278
13.2.1 Rozbicie odnośników zewnętrznych w strukturze przestrzennej IFC 278
13.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES zmienna systemowa 278
13.3.1 Eksport wielkości bazowych 278
13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER zmienna systemowa 279
13.4.1 Eksportuj elementy na warstwach Wyłączonych i Zamrożonych 279
13.5 IFCEXPORTMAPPINGPATH zmienna systemowa 279
13.5.1 Eksportuj ścieżkę do pliku mapowania 279
13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED zmienna systemowa 279
13.6.1 Eksportuj elementy wielowarstwowe jako elementy połączone 279
13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY zmienna systemowa 280
13.7.1 Eksportuj środek ciężkości profilu 280
13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP zmienna systemowa 280
13.8.1 Zawsze eksportuj przeciągnięte bryły jako BRep 280
13.9 IFCEXPORTTESSELATION zmienna systemowa 280
13.9.1 Poziom teselacji 280
13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL zmienna systemowa 281
13.10.1 Zastosuj weryfikację modelu IFC (Beta) 281
13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL zmienna systemowa 281
13.11.1 Zastosuj weryfikację modelu IFC 281
13.12 IFCIMPORTBIMDATA zmienna systemowa 281
13.12.1 Import danych BIM 281
13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES zmienna systemowa 282
13.13.1 Import geometrii BREP jako siatki 282
13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH zmienna systemowa 282
13.14.1 Importuj ścieżkę do pliku mapowania 282
13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN zmienna systemowa 282
13.15.1 Import pozycji modelu 282
13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS zmienna systemowa 283
13.16.1 Importuj komponenty parametryczne 283
13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS zmienna systemowa 283
13.17.1 Importuj strukturę projektu IFC jako Załączniki 283
13.18 IFCIMPORTSPACES zmienna systemowa 284
13.18.1 Importowanie przestrzeni 284
13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH zmienna systemowa 284
13.19.1 Importuj siatki IFC jako siatki podpodziałów 284
13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY zmienna systemowa 284
13.20.1 Import: użyj profili z baz danych z odpowiednią geometrią 284
13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES zmienna systemowa 285
13.21.1 Teselacja złożonych krzywych i powierzchni 285
13.22 IMAGECACHEFOLDER zmienna systemowa 285
13.22.1 Folder obrazu dysku pamięci podręcznej 285
13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY zmienna systemowa 285

Spis treści

13.23.1 Maksymalne użycie pamięci 285
13.24 IMAGEDISKCACHE zmienna systemowa 286
13.24.1 Pamięć podręczna dysku 286
13.25 IMAGEFRAME zmienna systemowa 286
13.25.1 Obramowanie obrazu 286
13.26 IMAGEHLT zmienna systemowa 286
13.26.1 Podświetlanie Obrazu 286
13.27 IMAGENOTIFY zmienna systemowa 287
13.27.1 Powiadomienie o obrazach 287
13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD zmienna systemowa 287
13.28.1 Importuj ACIS za pomocą wbudowanego importera 287
13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION zmienna systemowa 287
13.29.1 Reprezentacja importu 287
13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES zmienna systemowa 288
13.30.1 Tryb importu atrybutów krawędzi 288
13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 288
13.31.1 Preferencje ścieżki wyszukiwania 288
13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION zmienna systemowa 289
13.32.1 Zaimportowana konfiguracja 289
13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 289
13.33.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 289
13.34 IMPORTIGESSTITCH zmienna systemowa 290
13.34.1 Przeprowadź zszycie 290
13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 290
13.35.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 290
13.36 IMPORTNXCONFIGURATION zmienna systemowa 290
13.36.1 Zaimportowana konfiguracja 290
13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 291
13.37.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 291
13.38 IMPORTJTREPRESENTATION zmienna systemowa 291
13.38.1 Reprezentacja importu 291
13.39 IMPORTCOLORS zmienna systemowa 292
13.39.1 Przełórz kolory 292
13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS zmienna systemowa 292
13.40.1 Importuj istniejący plik CUI 292
13.41 IMPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa 293
13.41.1 Ukryte części 293
13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY zmienna systemowa 293
13.42.1 Przeprowadź uproszczenie 293
13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 294
13.43.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 294
13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 294
13.44.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 294
13.45 IMPORTPMI zmienna systemowa 294
13.45.1 Informacje o produkcie i produkcji 294
13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa 295
13.46.1 Struktura produktu 295
13.47 IMPORTREPAIR zmienna systemowa 295

Spis treści

13.47.1 Napraw model w imporcie 295
13.48 IMPORTSIMPLIFY zmienna systemowa 296
13.48.1 Przeprowadź uproszczenie 296
13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 296
13.49.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 296
13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa 296
13.50.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 296
13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa 297
13.51.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania 297
13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION zmienna systemowa 297
13.52.1 Zaimportowana konfiguracja 297
13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION zmienna systemowa 298
13.53.1 Reprezentacja importu 298
13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ zmienna systemowa 298
13.54.1 Mapowanie SolidWorks Y na bieżącą oś Z 298
13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERRYCZNA zmienna systemowa 298
13.55.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania 298
13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ zmienna systemowa 299
13.56.1 Odwzoruj Y na bieżącą oś Z 299
13.57 IMPORTSTITCH zmienna systemowa 299
13.57.1 Przeprowadź zszycie 299
13.58 INCLUDEPLOTSTAMP zmienna systemowa 300
13.58.1 Dołącz znak wydruku 300
13.59 INDEXCTL zmienna systemowa 300
13.59.1 Kontrola Indeksu 300
13.60 INETLOCATION zmienna systemowa 301
13.60.1 Lokalizacja w Internecie 301
13.61 INSBASE zmienna systemowa 301
13.61.1 Punkt bazowy wstawienia 301
13.62 INSMODE zmienna systemowa 301
13.62.1 Tryb wstawiania Auto 301
13.63 INSNAME zmienna systemowa 302
13.63.1 Nazwa wstawienia 302
13.64 INSUNITS zmienna systemowa 302
13.64.1 Jednostki wstawiające 302
13.65 INSUNITSDEFSOURCE zmienna systemowa 303
13.65.1 Źródło domyślnie wstawianych jednostek 303
13.66 INSUNITSDEFTARGET zmienna systemowa 304
13.66.1 Wartość jednostek rysunku docelowego 304
13.67 INSUNITSSCALING zmienna systemowa 305
13.67.1 Wstawienie jednostek skalowania 305
13.68 INTERFERECOLOR zmienna systemowa 306
13.68.1 Kolor przenikania 306
13.69 INTERFERELAYER zmienna systemowa 306
13.69.1 Warstwa interferencyjna 306
13.70 INTERFERENCELEVEL zmienna systemowa 306
13.70.1 Poziom kontroli kolizji 306
13.71 INTERFEREOBJVSedytowanego odnośnika 307

Spis treści

13.71.1 Styl wizualny elementów kolizyjnych 307
13.72 INTERFEREVPVS zmienna systemowa 307
13.72.1 Styl wizualny rzutni przenikania 307
13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH zmienna systemowa 307
13.73.1 Minimalna długość elewacji wewnętrznej 307
13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET zmienna systemowa 308
13.74.1 Odległość odsunięcia elewacji wewnętrznej 308
13.75 INTERSECTEDENTITIES zmienna systemowa 308
13.75.1 Rozwiąż przecięcie 308
13.76 INTERSECTIONCOLOR zmienna systemowa 309
13.76.1 kolor intersekcji 309
13.77 INTERSECTIONDISPLAY zmienna systemowa 309
13.77.1 Wyświelanie intersekcji 309
13.78 ISAVEBAK zmienna systemowa 310
13.78.1 Przyrostowa kopia zapasowa zapisu 310
13.79 ISAVEPERCENT zmienna systemowa 310
13.79.1 Oszczędź procent 310
13.80 ISOLINES zmienna systemowa 310
13.80.1 Isolinie 310
14. J 312
15. K 313
16. L 314
16.1 LASTANGLE zmienna systemowa 314
16.1.1 Ostatni kąt (Tylko Do Odczytu) 314
16.2 LASTPOINT zmienna systemowa 314
16.2.1 Ostatni punkt 314
16.3 LASTPROMPT zmienna systemowa 314
16.3.1 Ostatni wpis (Tylko Do Odczytu) 314
16.4 LATITUDE zmienna systemowa 314
16.4.1 Szerokość geograficzna 314
16.5 LAYERFILTEREXCESS zmienna systemowa 315
16.5.1 Nadmiar filtrów warstw 315
16.6 LAYERPMODE zmienna systemowa 315
16.6.1 Tryb poprzedniej warstwy 315
16.7 LAYLOCKFADECTL zmienna systemowa 316
16.7.1 Zablokowanie kontroli zaniku warstwy 316
16.8 LAYOUTREGENCTL zmienna systemowa 316
16.8.1 Kontrola regeneracji arkusza 316
16.9 LAYOUTTAB zmienna systemowa 316
16.9.1 Zakładki Model oraz Arkusz 316
16.10 LEGACYCODESEARCH zmienna systemowa 317
16.10.1 Tryb wyszukiwania kodu starszej wersji (Tylko do odczytu) 317
16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa 317
16.11.1 Interwał próbkowania dla odcinków prostych 317
16.12 LENGTHUNITS zmienna systemowa 318
16.12.1 Jednostki długości 318
16.13 LENSLENGTH zmienna systemowa 318
16.13.1 Długość obiektywu (Tylko Do Odczytu) 318

Spis treści

16.14 LEVELOFDETAIL zmienna systemowa 318
16.14.1 Kompozycja Poziom szczegółowości 318
16.15 LICFLAGS zmienna systemowa 319
16.15.1 Komponenty licencjonowane (Tylko Do Odczytu) 319
16.16 LIGHTGLYPHCOLOR zmienna systemowa 319
16.16.1 Kolor poświaty 319
16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY zmienna systemowa 320
16.17.1 Wyświetlanie świateł 320
16.18 LIGHTINGUNITS zmienna systemowa 320
16.18.1 Oświetlenia 320
16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR zmienna systemowa 320
16.19.1 Kolor globalnej poświaty 320
16.20 LIMCHECK zmienna systemowa 321
16.20.1 Sprawdzenie ograniczeń 321
16.21 LIMMAX zmienna systemowa 321
16.21.1 Maksymalne limity 321
16.22 LIMMIN zmienna systemowa 321
16.22.1 Minimalne limity 321
16.23 LINEARBRIGHTNESS zmienna systemowa 322
16.23.1 Jasność liniowa 322
16.24 LINEARCONTRAST zmienna systemowa 322
16.24.1 Kontrast liniowy 322
16.25 LINETYPE3DPLINE zmienna systemowa 322
16.25.1 Rodzaj linii 3D Polilinia 322
16.26 LISPINIT zmienna systemowa 323
16.26.1 LISPinit 323
16.27 LOADMECHANICAL2D zmienna systemowa 323
16.27.1 Mechaniczny edytor 2D 323
16.28 LOCALE zmienna systemowa 324
16.28.1 Ustawienia regionalne (tylko do odczytu) 324
16.29 LOCALROOTPREFIX zmienna systemowa 324
16.29.1 Lokalny prefiks główny (Tylko Do Odczytu) 324
16.30 LOCKUI zmienna systemowa 324
16.30.1 Zablokuj elementy interfejsu użytkownika 324
16.31 LOFTANG1 zmienna systemowa 325
16.31.1 Kąt skosu 1 325
16.32 LOFTANG2 zmienna systemowa 326
16.32.1 Kąt skosu 2 326
16.33 LOFTMAG1 zmienna systemowa 326
16.33.1 Wysokość skosu 1 326
16.34 LOFTMAG2 zmienna systemowa 327
16.34.1 Wysokość skosu 2 327
16.35 LOFTNORMALS zmienna systemowa 328
16.35.1 Normalne Skosu 328
16.36 LOFTPARAM zmienna systemowa 328
16.36.1 Parametry Skosu 328
16.37 LOGFILEMODE zmienna systemowa 329
16.37.1 Tryb pliku Log 329

Spis treści

16.38 LOGFILENAME zmienna systemowa 329
16.38.1 Nazwa pliku dziennika (Tylko Do Odczytu) 329
16.39 LOGFILEPATH zmienna systemowa 329
16.39.1 Ścieżka pliku log 329
16.40 LOGGEDINSTATUS zmienna systemowa 329
16.40.1 Zalogowano (Tylko Do Odczytu) 329
16.41 LOGINNAME zmienna systemowa 330
16.41.1 Nazwa logowania (Tylko Do Odczytu) 330
16.42 LONGITUDE zmienna systemowa 330
16.42.1 Długość geograficzna 330
16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE zmienna systemowa 330
16.43.1 Tryb kierunku PatrzOd 330
16.44 LOOKFROMFEEDBACK zmienna systemowa 331
16.44.1 Opinie PatrzOd 331
16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS zmienna systemowa 332
16.45.1 Zakres powiększenia PatrzOd 332
16.46 LTGAPSELECTION zmienna systemowa 332
16.46.1 Wybór odstępu rodzaju linii 332
16.47 LTSCALE zmienna systemowa 332
16.47.1 Skala Rodzaju Linii 332
16.48 LUNITS zmienna systemowa 333
16.48.1 Typ jednostki liniowej 333
16.49 LUPREC zmienna systemowa 333
16.49.1 Dokładność jednostki liniowej 333
16.50 LWDEFAULT zmienna systemowa 334
16.50.1 Domyślna szerokość linii 334
16.51 LWDISPLAY zmienna systemowa 334
16.51.1 Wyświetlenie szerokość linii 334
16.52 LWDISPSCALE zmienna systemowa 335
16.52.1 Skala wyświetlanej grubości linii 335
16.53 LWUNITS zmienna systemowa 335
16.53.1 Jednostki szerokości linii 335
17. M 336
17.1 MACROREC zmienna systemowa 336
17.1.1 Nagrywanie makr 336
17.2 MAKEBAK zmienna systemowa 336
17.2.1 Utwórz kopię zapasową (przestarzałe) 336
17.3 MANIPULATOR zmienna systemowa 336
17.3.1 Manipulator 336
17.4 MANIPULATORCOLORTHEMECOLORTHEME zmienna systemowa 337
17.4.1 Motyw kolorystyczny Manipulatora 337
17.5 MANIPULATORDURATION zmienna systemowa 338
17.5.1 Okres manipulatora 338
17.6 MANIPULATORHANDLE zmienna systemowa 338
17.6.1 Uchwyt manipulatora 338
17.7 MANIPULATORSIZE zmienna systemowa 338
17.7.1 Rozmiar manipulatora 338
17.8 MASSPREC zmienna systemowa 339

Spis treści

17.8.1 Dokładność masy 339
17.9 MASSPROPACCURACY zmienna systemowa 340
17.9.1 Dokładność obliczeń właściwości względem masy 340
17.10 MASSUNITS zmienna systemowa 340
17.10.1 Jednostki masy 340
17.11 MAXACTVP zmienna systemowa 341
17.11.1 Maksymalne aktywne rzutnie 341
17.12 MAXHATCH zmienna systemowa 341
17.12.1 Maksymalna ilość kresek 341
17.13 MAXSORT zmienna systemowa 341
17.13.1 Maksymalnie krótki 341
17.14 MAXTHREADS zmienna systemowa 342
17.14.1 Maksymalna ilość wątków 342
17.15 MBSTATE zmienna systemowa 342
17.15.1 Stan Przeglądarki Mechanicznej (Tylko Do Odczytu) 342
17.16 MBUTTONPAN zmienna systemowa 343
17.16.1 Przesuwanie środkowego przycisku 343
17.17 MEASUREINIT zmienna systemowa 343
17.17.1 Podstawowe jednostki 343
17.18 MEASUREMENT zmienna systemowa 343
17.18.1 Pomiar 343
17.19 MECH2DSAVEFORMAT zmienna systemowa 344
17.19.1 Format zapisu dla Mechanical 2D 344
17.20 MECHANICALBLOCKS zmienna systemowa 344
17.20.1 Bloki mechaniczne (eksperymentalne) 344
17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS zmienna systemowa 345
17.21.1 Opcje Przeglądarki Mechanicznej 345
17.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) zmienna systemowa 345
17.22.1 Pasek menu 345
17.23 MENUCTL zmienna systemowa 346
17.23.1 Kontrola menu 346
17.24 MENUECHO zmienna systemowa 346
17.24.1 Odpowiedź menu 346
17.25 MENUNAME zmienna systemowa 347
17.25.1 Nazwa menu (Tylko Do Odczytu) 347
17.26 MESHTYPE zmienna systemowa 347
17.26.1 Typ siatki 347
17.27 MIDDLECLICKCLOSE zmienna systemowa 347
17.27.1 Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy zamyka (Mac i Linux) 347
17.28 MILLISECS zmienna systemowa 348
17.28.1 Milisekundy (Tylko Do Odczytu) 348
17.29 MIRRHATCH zmienna systemowa 348
17.29.1 Lustrzane wzory kreskowania 348
17.30 MIRRTEXT zmienna systemowa 348
17.30.1 Lustro Tekstu 348
17.31 MLEADERSCALE zmienna systemowa 349
17.31.1 Skala multi-odnośnika 349
17.32 MODEMACRO zmienna systemowa 349

Spis treści

17.32.1 Tryb macro 349
17.33 MSLTSCALE zmienna systemowa 349
17.33.1 Skala linii obszaru modelu 349
17.34 MSOLESCALE zmienna systemowa 350
17.34.1 Skala OLE obszaru modelu 350
17.35 MTEXTCOLUMN zmienna systemowa 350
17.35.1 Ustawienia kolumn tekstu wielowierszowego 350
17.36 MTEXTDETECTSPACE zmienna systemowa 351
17.36.1 Wykrywanie odstępów dla tworzonych list edytorów mtekstu 351
17.37 MTEXTED zmienna systemowa 351
17.37.1 Edytor tekstu wielowierszowego 351
17.38 MTEXTFIXED zmienna systemowa 351
17.38.1 Pole tekstu wielowierszowego 351
17.39 MTEXTTOOLBAR zmienna systemowa 352
17.39.1 Pasek narzędzi Formatowanie tekstu wielowierszowego 352
17.40 MTFLAGS zmienna systemowa 352
17.40.1 Etykiety obliczeń wielowątkowych 352
17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE zmienna systemowa 353
17.41.1 Tolerancja kątowa BimWielokrotnyWybór 353
17.42 MYDOCUMENTSPREFIX zmienna systemowa 353
17.42.1 Prefiks główny MojeDokumenty (Tylko Do Odczytu) 353
18. N 354
18.1 NAVVCUBEDISPLAY zmienna systemowa 354
18.1.1 Wyświetla PatrzOd 354
18.2 NAVVCUBELOCATION zmienna systemowa 354
18.2.1 PatrzOd miejsce 354
18.3 NAVVCUBEOPACITY zmienna systemowa 355
18.3.1 PatrzOd krycie 355
18.4 NAVVCUBEORIENT zmienna systemowa 355
18.4.1 Orientacja PatrzOd 355
18.5 NEARESTDISTANCE zmienna systemowa 355
18.5.1 Najbliższy Dystans 355
18.6 NOMUTT zmienna systemowa 356
18.6.1 Bez komunikatów 356
18.7 NORTHDIRECTION zmienna systemowa 357
18.7.1 Kierunek północny 357
19. O 358
19.1 OBJECTISOLATIONMODE zmienna systemowa 358
19.1.1 Tryb Izolacji Obiektu 358
19.2 OBSCUREDCOLOR zmienna systemowa 358
19.2.1 Przesłonięty kolor 358
19.3 OBSCUREDLTYPE zmienna systemowa 359
19.3.1 Przesłonięty rodzaj linii 359
19.4 OFFSETDIST zmienna systemowa 359
19.4.1 Odległość odsunięcia 359
19.5 OFFSETERASE zmienna systemowa 360
19.5.1 Usunięcie odsunięcia 360
19.6 OFFSETGAPTYPE zmienna systemowa 360

Spis treści

19.6.1 Typ odsunięcia 360
19.7 OLEFRAME zmienna systemowa 360
19.7.1 Ramka OLE 360
19.8 OLEHIDE zmienna systemowa 361
19.8.1 Ukryj OLE 361
19.9 OLEQUALITY zmienna systemowa 361
19.9.1 Jakość OLE 361
19.10 OLESTARTUP zmienna systemowa 362
19.10.1 Uruchom OLE 362
19.11 OPMSTATE zmienna systemowa 362
19.11.1 Stan paska właściwości (tylko do odczytu) 362
19.12 ORBITAUTOTARGET zmienna systemowa 363
19.12.1 Automatyczny cel orbitalny 363
19.13 ORTHOMODE zmienna systemowa 363
19.13.1 Tryb Ortogonalny 363
19.14 OSMODE zmienna systemowa 363
19.14.1 Tryb punktów charakterystycznych 363
19.15 OSNAPCOORD zmienna systemowa 364
19.15.1 Współrzędne obiektu 364
19.16 OSNAPZ zmienna systemowa 365
19.16.1 Ignoruj poziom punktów charakterystycznych 365
19.17 OSOPTIONS zmienna systemowa 365
19.17.1 Opcje punktów charakterystycznych 365
19.18 OVERKILLLAYER zmienna systemowa 365
19.18.1 Przejdź do warstwy powielonych elementów 365
20. P 367
20.1 PANBUFFER zmienna systemowa 367
20.1.1 Bufor Pan 367
20.2 PANELBUTTONSIZE zmienna systemowa 367
20.2.1 Rozmiar przycisku kontroli panelu 367
20.3 PAPERUPDATE zmienna systemowa 368
20.3.1 Aktualizacja papieru 368
20.4 PARAMETERCOPYMODE zmienna systemowa 368
20.4.1 Tryb kopii parametru 368
20.5 PARAMETERMATCHMODE zmienna systemowa 369
20.5.1 Dopasuj Bloki Parametryczne według parametrów 369
20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH zmienna systemowa 369
20.6.1 Bloki parametryczne Ścieżka do katalogu 2D 369
20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION zmienna systemowa 369
20.7.1 Wizualizacja odniesień operacji bloku parametrycznego 369
20.8 PDFANIMATIONFPS zmienna systemowa 370
20.8.1 Klatki na sekundę 370
20.9 Zmienna systemowa PDFCREATEBOOKMARKS zmienna systemowa 370
20.9.1 Utwórz zakładki 370
20.10 PDFCACHE zmienna systemowa 370
20.10.1 Pamięć podręczna PDF 370
20.11 PDFEMBEDDEDTTF zmienna systemowa 371
20.11.1 Wbudowane czcionki pdf 371

Spis treści

20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS zmienna systemowa 371
20.12.1 Eksportuj hiperłącza 371
20.13 PDFFRAME zmienna systemowa 372
20.13.1 Ramka PDF 372
20.14 PDFIMAGEANTIALIAS zmienna systemowa 372
20.14.1 Wygładzanie obrazu 372
20.15 PDFIMAGECOMPRESSION zmienna systemowa 373
20.15.1 Kompresja obrazu 373
20.16 PDFIMAGEDPI zmienna systemowa 373
20.16.1 Obraz DPI 373
20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT zmienna systemowa 373
20.17.1 Zastosuj właściwości szerokości linii 373
20.18 PDFIMPORTASBLOCK zmienna systemowa 374
20.18.1 Importuj jako blok 374
20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR zmienna systemowa 374
20.19.1 Współczynnik przestrzeni międzyznakowej 374
20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS zmienna systemowa 375
20.20.1 Łączenie elementów tekstowych 375
20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES zmienna systemowa 375
20.21.1 Konwertuj pełne wypełnienia na kreskowania 375
20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH zmienna systemowa 375
20.22.1 Folder Obrazów Rastrowych 375
20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS zmienna systemowa 376
20.23.1 Połącz segmenty linii i łuków 376
20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE zmienna systemowa 376
20.24.1 Warstwy 376
20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES zmienna systemowa 377
20.25.1 Obraz Rastrowy 377
20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS zmienna systemowa 377
20.26.1 Pełne Wypełnienia 377
20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR zmienna systemowa 377
20.27.1 Współczynnik odstępu między wyrazami 377
20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT zmienna systemowa 378
20.28.1 Tekst TrueType 378
20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 378
20.29.1 Importuj tekst True Type jako Geometrię 378
20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING zmienna systemowa 379
20.30.1 Zastosuj przycinanie 379
20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION zmienna systemowa 379
20.31.1 Import geometrii z optymalizacją 379
20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING zmienna systemowa 379
20.32.1 Przytnij obrazy 379
20.33 PDFIMPORTUSEPAGECLIPPING zmienna systemowa 380
20.33.1 Zastosuj przycinanie na obramowaniu strony 380
20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY zmienna systemowa 380
20.34.1 Geometria wektorowa 380
20.35 PDFLAYERSSETTING zmienna systemowa 381
20.35.1 Obsługa warstwy PDF 381

Spis treści

20.36 PDFLAYOUTSTOEKSPORT zmienna systemowa 381
20.36.1 Układy PDF do wyeksportowania 381
20.37 PDFMERGECONTROL zmienna systemowa 382
20.37.1 Kontrola Łączenia PDF 382
20.38 PDFNOTIFY zmienna systemowa 382
20.38.1 Powiadomienie o PDF 382
20.39 PDFOSNAP zmienna systemowa 382
20.39.1 Punkty charakterystyczne PDF 382
20.40 PDFPAPERHEIGHT Zmienna systemowa 383
20.40.1 Nadpisanie PDF - wysokość papieru 383
20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE zmienna systemowa 383
20.41.1 Nadpisanie rozmiaru papieru PDF 383
20.42 PDFPAPERWIDTH zmienna systemowa 383
20.42.1 Nadpisanie PDF - szerokość papieru 383
20.43 PDFPRCCOMPRESSION zmienna systemowa 384
20.43.1 Kompresja PRC 384
20.44 PDFPRCEXPORT zmienna systemowa 384
20.44.1 Tryb Eksportu PRC 384
20.45 PDFPRCPROJECTION zmienna systemowa 385
20.45.1 Projekcja ChRL 385
20.46 PDFPRCVIEWMODE zmienna systemowa 385
20.46.1 Tryb widoku PRC 385
20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 386
20.47.1 Tekst SHX PDF jako geometria 386
20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION zmienna systemowa 386
20.48.1 Pdf optymalizacja prostej geometrii 386
20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa 386
20.49.1 Tekst TTF PDF jako geometria 386
20.50 PDFUSEPLOTSTYLES zmienna systemowa 387
20.50.1 Użyj stylów wydruku PDF 387
20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI zmienna systemowa 387
20.51.1 Rozdzielczość Wektorowa DPI 387
20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE zmienna systemowa 388
20.52.1 Tryb powiększenia do zakresu PDF 388
20.53 Zmienna systemowa PDMODE 388
20.53.1 Tryb wyświetlania punktu 388
20.54 PDSIZE zmienna systemowa 389
20.54.1 Rozmiar wyświetlania punktu 389
20.55 PEDITACCEPT zmienna systemowa 389
20.55.1 Potwierdzenie edycji polilinii 389
20.56 PELLIPSE zmienna systemowa 390
20.56.1 Eliptyczna polilinia 390
20.57 PERIMETER zmienna systemowa 390
20.57.1 Ostatni obwód (Tylko Do Odczytu) 390
20.58 PERSPECTIVE zmienna systemowa 390
20.58.1 Perspektywa 390
20.59 Zmienna systemowa PFACEVMAX 391
20.59.1 Maksymalne wierzchołki siatki polipowierzchni (tylko do odczytu) 391

Spis treści

20.60 PICKADD zmienna systemowa 391
20.60.1 Wybierz opcję Dodaj 391
20.61 PICKAUTO zmienna systemowa 392
20.61.1 Zachowanie okna zaznaczenia 392
20.62 PICKBOX zmienna systemowa 392
20.62.1 Obszar wyboru 392
20.63 Zmienna systemowa PICKDRAG 393
20.63.1 Wybierz przeciągnięcie 393
20.64 PICKFIRST zmienna systemowa 393
20.64.1 Wskaż pierwszy 393
20.65 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) zmienna systemowa 393
20.65.1 Wybierz styl 393
20.66 PICTUREEXPORTSCALE zmienna systemowa 394
20.66.1 Współczynnik skali eksportowanego obrazu 394
20.67 PLACESBARFOLDER1 zmienna systemowa 394
20.67.1 Pierwszy folder 394
20.68 PLACESBARFOLDER2 zmienna systemowa 395
20.68.1 Drugi folder 395
20.69 Zmienna systemowa PLACESBARFOLDER3 396
20.69.1 Trzeci folder 396
20.70 PLACESBARFOLDER4 zmienna systemowa 396
20.70.1 Czwarty folder (Windows) 396
20.71 PLATFORM zmienna systemowa 397
20.71.1 Platforma (tylko do odczytu) 397
20.72 PLINECACHE zmienna systemowa 397
20.72.1 Pamięć podręczna polilinii 397
20.73 Zmienna systemowa PLINECONVERTMODE 397
20.73.1 Tryb konwersji polilinii 397
20.74 PLINEGEN zmienna systemowa 398
20.74.1 Generacja polilinii 398
20.75 PLINETYPE zmienna systemowa 398
20.75.1 Typ polilinii 398
20.76 PLINEWID zmienna systemowa 399
20.76.1 Szerokość polilinii 399
20.77 PLOTCFGPATH zmienna systemowa 399
20.77.1 Ścieżka konfiguracji drukarki 399
20.78 PLOTID zmienna systemowa 400
20.78.1 Identyfikator druku (przestarzałe) 400
20.79 PLOTOUTPUTPATH zmienna systemowa 400
20.79.1 Wyjściowa ścieżka wydruku 400
20.80 PLOTSTYLEPATH zmienna systemowa 400
20.80.1 Ścieżka stylów druku 400
20.81 PLOTTER zmienna systemowa 400
20.81.1 Ploter (przestarzałe) 400
20.82 Zmienna systemowa PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE 401
20.82.1 Nadpisanie przezroczystości wydruku 401
20.83 PLQUIET zmienna systemowa 401
20.83.1 Drukowanie wsadowe 401

Spis treści

20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY zmienna systemowa 401
20.84.1 Przełącz pokaż/ukryj ramkę ograniczającą w trybie modelu szkieletowego 2D 401
20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY zmienna systemowa 402
20.85.1 Przełączanie adaptacyjnych i stałych rozmiarów punktów (Windows i Linux) 402
20.86 Zmienna systemowa POINTCLOUDBOUNDARY 402
20.86.1 Pokaż/ukryj granicę zasięgu chmury punktów 402
20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER zmienna systemowa 403
20.87.1 Folder pamięci podręcznej dysku 403
20.88 POINTCLOUDHSPC zmienna systemowa 403
20.88.1 Format chmury punktów (hspc/bcad) 403
20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS zmienna systemowa 404
20.89.1 Ignoruj geo tagi w danych źródłowych 404
20.90 POINTCLOUDPOINTMAX zmienna systemowa 404
20.90.1 Maksymalna liczba punktów wyświetlanych na ekranie 404
20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE zmienna systemowa 404
20.91.1 Rozmiar punktu 404
20.92 POINTCLOUDNORMALS zmienna systemowa 405
20.92.1 Normalna kalkulacja 405
20.93 POLARADDANG zmienna systemowa 405
20.93.1 Dodatkowe kąty 405
20.94 POLARANG zmienna systemowa 406
20.94.1 Kąt biegunowy 406
20.95 POLARDIST zmienna systemowa 406
20.95.1 Odległość biegunowa 406
20.96 POLARMODE zmienna systemowa 407
20.96.1 Tryb biegunowy 407
20.97 POLYSIDES zmienna systemowa 407
20.97.1 Boki wieloboku 407
20.98 POPERATIONSCOLOR zmienna systemowa 407
20.98.1 Kolor operacji parametrycznych 407
20.99 POPUPS zmienna systemowa 408
20.99.1 Wyskakujące okienka (Tylko Do Odczytu) 408
20.100 Zmienna systemowa PREVIEWDELAY 408
20.100.1 Opóźnienie podglądu wyboru 408
20.101 REVIEWEFFECT zmienna systemowa 408
20.101.1 Typ podświetlania 408
20.102 PREVIEWFILTER zmienna systemowa 409
20.102.1 Filtr wyboru 409
20.103 PREVIEWTYPE zmienna systemowa 409
20.103.1 Typ podglądu 409
20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG zmienna systemowa 410
20.104.1 Okno podglądu w oknie Otwórz 410
20.105 PRINTFILE zmienna systemowa 410
20.105.1 Drukuj plik 410
20.106 PRINTPDFPREVIEW zmienna systemowa 410
20.106.1 Print As PDF Podgląd 410
20.107 PRODUCT zmienna systemowa 411
20.107.1 Produkt (Tylko Do Odczytu) 411

Spis treści

20.108 Zmienna systemowa PROFILEOFFSETBEHAVIOR 411
20.108.1 Zachowanie odsunięcia profilu 411
20.109 PROGBAR zmienna systemowa 412
20.109.1 Pasek postępu 412
20.110 PROGRAM zmienna systemowa 412
20.110.1 Program (Tylko Do Odczytu) 412
20.111 PROJECTIONTYPE zmienna systemowa 412
20.111.1 Typ projekcji widoku rysunku 412
20.112 PROJECTNAME zmienna systemowa 413
20.112.1 Nazwa projektu 413
20.113 PROJECTSEARCHPATHS zmienna systemowa 414
20.113.1 Ścieżki wyszukiwania projektu 414
20.114 PROJMODE zmienna systemowa 414
20.114.1 Tryb projekcji 414
20.115 PROMPTMENU zmienna systemowa 414
20.115.1 Menu podpowiedzi 414
20.116 PROMPTMENUFLAGS zmienna systemowa 415
20.116.1 Znacznik menu kontekstowego 415
20.117 PROMPTOPTIONFORMAT zmienna systemowa 415
20.117.1 Format opcji monitu 415
20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS zmienna systemowa 417
20.118.1 Tłumaczenie słów kluczowych opcji podpowiedzi 417
20.119 PROPAGATESEARCHSPACE zmienna systemowa 417
20.119.1 Obszar wyszukiwania 417
20.120 PROPAGATETOLERANCE zmienna systemowa 417
20.120.1 Tolerancja pozycji 417
20.121 PROPERTYPREVIEW zmienna systemowa 418
20.121.1 Podgląd właściwości 418
20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY zmienna systemowa 418
20.122.1 Opóźnienie podglądu właściwości 418
20.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT zmienna systemowa 419
20.123.1 Ograniczenie obiektów podglądu właściwości 419
20.124 PROPOBJLIMIT zmienna systemowa 419
20.124.1 Limit właściwości obiektów 419
20.125 PROPPREVTIMEOUT zmienna systemowa 419
20.125.1 Limit czasu podglądu właściwości 419
20.126 PROPUNITS zmienna systemowa 420
20.126.1 Właściwości jednostek 420
20.127 PROXYGRAPHICS zmienna systemowa 420
20.127.1 Grafika proxy 420
20.128 PROXYNOTICE zmienna systemowa 421
20.128.1 Uwagi proxy 421
20.129 PROXYSERVERENABLED zmienna systemowa 421
20.129.1 Serwer proxy 421
20.130 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa 421
20.130.1 Serwer HTTP 421
20.131 PROXYSERVERHTTPPORT zmienna systemowa 422
20.131.1 Port serwera HTTP 422

Spis treści

20.132 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa 422
20.132.1 Serwer HTTPS 422
20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT zmienna systemowa 422
20.133.1 Port serwera HTTPS 422
20.134 PROXYSERVERPASSWORD zmienna systemowa 422
20.134.1 Hasło użytkownika 422
20.135 PROXYSERVERUSER zmienna systemowa 423
20.135.1 Nazwa użytkownika 423
20.136 PROXYSHOW zmienna systemowa 423
20.136.1 Pokaz proxy 423
20.137 PROXYWEBSEARCH zmienna systemowa 423
20.137.1 Wyszukiwanie w sieci proxy 423
20.138 PSLTSCALE zmienna systemowa 424
20.138.1 Skala linii obszaru papieru 424
20.139 PSOLHEIGHT zmienna systemowa 424
20.139.1 Wysokość Polibryły 424
20.140 PSOLWIDTH zmienna systemowa 424
20.140.1 Szerokość Polibryły 424
20.141 Zmienna systemowa PSTYLEMODE 425
20.141.1 Tryb stylu wydruku (tylko do odczytu) 425
20.142 PSTYLEPOLICY zmienna systemowa 425
20.142.1 Polityka stylu druku 425
20.143 PSVPSCALE zmienna systemowa 426
20.143.1 Skala rzutni obszaru papieru 426
20.144 PUBLISHALLSHEETS zmienna systemowa 426
20.144.1 Publikuj wszystkie arkusze 426
20.145 PUBLISHCOLLATE zmienna systemowa 426
20.145.1 Sortuj opublikowane arkusze 426
20.146 PUCSBASE zmienna systemowa 427
20.146.1 Baza LUW obszaru papieru (Tylko Do Odczytu) 427
21. Q 428
21.1 QAFLAGS zmienna systemowa 428
21.1.1 Znaczniki Miary Jakości 428
21.2 QTEXTMODE zmienna systemowa 428
21.2.1 Tryb szybkiego tekstu 428
21.3 QUADCOMMANDLAUNCH zmienna systemowa 429
21.3.1 Uruchom domyślne polecenie Quad 429
21.4 QUADDISPLAY zmienna systemowa 430
21.4.1 Wyświetlanie Quad 430
21.5 QUADEXPANDDELAY zmienna systemowa 430
21.5.1 Opóźnienie rozwinięcia Quad 430
21.6 QUADEXPANDTABDELAY zmienna systemowa 431
21.6.1 Opóźnienie rozwinięcia kart Quad 431
21.7 QUADGOTRANSPARENT zmienna systemowa 431
21.7.1 Zanikanie menu Quad 431
21.8 Zmienna systemowa QUADHIDEDELAY 431
21.8.1 Opóźnienie ukrycia menu Quad 431
21.9 QUADHIDEMARGIN zmienna systemowa 432

Spis treści

21.9.1 Margines ukrycia Quad 432
21.10 QUADICONSIZE zmienna systemowa 432
21.10.1 Rozmiar ikon menu Quad 432
21.11 QUADICONSPACE zmienna systemowa 433
21.11.1 Przestrzeń pomiędzy ikonami Quad 433
21.12 QUADMOSTRECENTITEMS zmienna systemowa 434
21.12.1 Ostatnie narzędzia Quad 434
21.13 Zmienna systemowa QUADPOPUPCORNER 434
21.13.1 Miejsce wyświetlania menu quad 434
21.14 QUADSHOWDELAY zmienna systemowa 435
21.14.1 Opóźnienie wyświetlania menu Quad 435
21.15 QUADWIDTH zmienna systemowa 435
21.15.1 Szerokość menu Quad 435
22. R 436
22.1 R12SAVEACCURACY zmienna systemowa 436
22.1.1 Dokładność zapisu R12 436
22.2 R12SAVEDEVIATION zmienna systemowa 436
22.2.1 Odchylenie zapisu R12 436
22.3 RASTERPREVIEW zmienna systemowa 436
22.3.1 Podgląd rastra 436
22.4 RE_INIT zmienna systemowa 437
22.4.1 Ponowna inicjalizacja aliasów (Tylko Do Odczytu) 437
22.5 Zmienna systemowa REALTIMESPEEDUP 437
22.5.1 Przyspieszenie w czasie rzeczywistym 437
22.6 REALWORLDSCALE zmienna systemowa 437
22.6.1 Skala rzeczywista 437
22.7 RECENTFILES zmienna systemowa 438
22.7.1 Najnowszy plik list maksymalnych ilości 438
22.8 RECENTPATH zmienna systemowa 438
22.8.1 Ostatnia ścieżka 438
22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA zmienna systemowa 438
22.9.1 Krycie powierzchni 438
22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR zmienna systemowa 439
22.10.1 Kolor powierzchni 439
22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA zmienna systemowa 439
22.11.1 Krycie krawędzi 439
22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR zmienna systemowa 440
22.12.1 Kolor ukrytych krawędzi 440
22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA zmienna systemowa 440
22.13.1 Krycie krawędzi 440
22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR zmienna systemowa 440
22.14.1 Kolor krawędzi 440
22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa 441
22.15.1 Ukryte krawędzie 441
22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING zmienna systemowa 441
22.16.1 Wygładzenie krawędzi 441
22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS zmienna systemowa 442
22.17.1 Grubość Krawędzi 442

Spis treści

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA zmienna systemowa 442
22.18.1 Przezroczystość powierzchni 442
22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR zmienna systemowa 442
22.19.1 Kolor powierzchni 442
22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA zmienna systemowa 443
22.20.1 Krycie krawędzi 443
22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR zmienna systemowa 443
22.21.1 Kolor krawędzi 443
22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW zmienna systemowa 443
22.22.1 Poświata 443
22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING zmienna systemowa 444
22.23.1 Wygładzenie krawędzi 444
22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS zmienna systemowa 444
22.24.1 Grubość Krawędzi 444
22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA zmienna systemowa 445
22.25.1 Przejrzystość poświaty 445
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR zmienna systemowa 445
22.26.1 Kolor poświaty 445
22.27 Zmienna systemowa REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING 446
22.27.1 Wygładzenie poświaty 446
22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS zmienna systemowa 447
22.28.1 Grubość poświaty 447
22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA zmienna systemowa 448
22.29.1 Krycie powierzchni 448
22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR zmienna systemowa 448
22.30.1 Kolor powierzchni 448
22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa 448
22.31.1 Ukryte krawędzie 448
22.32 REDSDKLINESMOOTHING zmienna systemowa 449
22.32.1 Wygładzenie linii 449
22.33 REDUCELENGTHTYPE zmienna systemowa 449
22.33.1 Zmniejsz typ długości 449
22.34 REDUCELENGTHVALUE zmienna systemowa 449
22.34.1 Zmniejsz wartość długości 449
22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET zmienna systemowa 450
22.35.1 Zablokuj edycję odnośnika 450
22.36 REFEDITNAME zmienna systemowa 450
22.36.1 Odnedycja nazwa (Tylko Do Odczytu) 450
22.37 REFPATHTYPE zmienna systemowa 450
22.37.1 Domyślny typ ścieżki plików referencyjnych 450
22.38 REGENMODE zmienna systemowa 451
22.38.1 Tryb regeneracji 451
22.39 REGEXPAND zmienna systemowa 451
22.39.1 Typ rozszerzeń ścieżek rejestru 451
22.40 REMEMBERFOLDERS zmienna systemowa 452
22.40.1 Zapamiętaj foldery 452
22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL zmienna systemowa 452
22.41.1 Renderowanie Materiału Kompozycji 452

Spis treści

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD zmienna systemowa 453
22.42.1 Pobierz brakujące zasoby do renderowania materiałów 453
22.43 RENDERMATERIALSPATH zmienna systemowa 453
22.43.1 Ścieżka do katalogu renderowania materiałów 453
22.44 RENDERINGINGHARDWARE zmienna systemowa 454
22.44.1 Tworzenie Renderingu 454
22.45 REPORTPANELMODE zmienna systemowa 454
22.45.1 Tryb panelu raportów 454
22.46 RESTORECONNECTIONS zmienna systemowa 455
22.46.1 Przywróć połączenia 455
22.47 RESTORELOSTFOCUS zmienna systemowa 455
22.47.1 Przywróć utracony fokus (Linux) 455
22.48 ZACHOWANAZMIENNA systemowa graficzna 455
22.48.1 Zachowana Grafika 455
22.49 REVCLOUDARCSTYLE zmienna systemowa 456
22.49.1 Domyślna styl łuku chmurki rewizyjnej 456
22.50 Zmienna systemowa REVCLOUDCREATEMODE 456
22.50.1 Tryb tworzenia chmury poprawek 456
22.51 REVCLOUDGRIPS zmienna systemowa 457
22.51.1 Uchwyty chmur rewizji 457
22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH zmienna systemowa 457
22.52.1 Domyślna maksymalna długość łuku chmurki rewizyjnej 457
22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH zmienna systemowa 458
22.53.1 Domyślna minimalna długość łuku chmurki rewizyjnej 458
22.54 RHINOVERSION zmienna systemowa 458
22.54.1 Wersja Eksportu Rhino 458
22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT zmienna systemowa 458
22.55.1 Zadokowana wysokość wstążki 458
22.56 RIBBONPANELMARGIN zmienna systemowa 459
22.56.1 Margines panelu 459
22.57 RIBBONSTATE zmienna systemowa 459
22.57.1 Stan wstążki (Tylko Do Odczytu) 459
22.58 RIBBONTOOLSIZE zmienna systemowa 459
22.58.1 Rozmiar narzędzia wstążki 459
22.59 RIBBONSETTINGSENABLED zmienna systemowa 460
22.59.1 Włączanie/wyłączanie ustawień interfejsu wstążki 460
22.60 ROAMABLEROOTPREFIX zmienna systemowa 460
22.60.1 Folder plików zmiennych (Tylko Do Odczytu) 460
22.61 ROLLOVEROPACITY zmienna systemowa 461
22.61.1 Przezroczystość rozwijania 461
22.62 ROLLOVERSELECTIONSET zmienna systemowa 461
22.62.1 Rozwijany zestaw wyboru 461
22.63 ROLLOVERTIPS zmienna systemowa 461
22.63.1 Wskazówki rozwijane 461
22.64 Zmienna systemowa RTDISPLAY 462
22.64.1 Wyświetlanie w czasie rzeczywistym 462
22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR zmienna systemowa 462
22.65.1 Współczynnik prędkości obrotu RT 462

Spis treści

22.66 RUBBERBANDCOLOR zmienna systemowa 463
22.66.1 Kolor gumki 463
22.67 RUBBERBANDSTYLE zmienna systemowa 463
22.67.1 Styl przerywany gumki 463
22.68 RUBBERSHEET zmienna systemowa (dla systemu OS X) 463
22.68.1 Elastyczny Touchpad 463
22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) zmienna systemowa 464
22.69.1 Czułość aktywacji gestami 464
22.70 Zmienna systemowa RULERDISPLAY 464
22.70.1 Wyświetlacz linijki 464
22.71 RULERTEXTCOLOR zmienna systemowa 464
22.71.1 Kolor tekstu linijki 464
22.72 RUNASLEVEL zmienna systemowa 465
22.72.1 Uruchom na poziomie licencji 465
22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL zmienna systemowa 465
22.73.1 Poziom detali 465
22.74 RVTVALIDATEBREP zmienna systemowa 466
22.74.1 Sprawdź poprawność geometrii BREP 466
23. S 467
23.1 SAFEMODE zmienna systemowa 467
23.1.1 Tryb bezpieczny (Tylko Do Odczytu) 467
23.2 SAVECHANGETOLAYOUT zmienna systemowa 467
23.2.1 Zapisać zmiany w arkuszu 467
23.3 SAVEFIDELITY zmienna systemowa 467
23.3.1 Zapis dokładności wizualnej 467
23.4 SAVEFILE zmienna systemowa 468
23.4.1 Zapisz nazwę pliku (tylko do odczytu) 468
23.5 SAVEFILEPATH zmienna systemowa 468
23.5.1 Zapisz ścieżkę pliku 468
23.6 SAVEFORMAT zmienna systemowa 468
23.6.1 Format zapisu 468
23.7 Zmienna systemowa SAVELAYERSNAPSHOT 469
23.7.1 Zapisz migawkę warstwy z widokiem 469
23.8 SAVENAME zmienna systemowa 470
23.8.1 Nazwa zapisanego rysunku (Tylko Do Odczytu) 470
23.9 SAVEONDOCSWITCH zmienna systemowa 470
23.9.1 Zapisz przy przełączeniu dokumentów 470
23.10 Zmienna systemowa SAVEROUNDTRIP 470
23.10.1 Zapisz w obie strony 470
23.11 SAVETIME zmienna systemowa 470
23.11.1 Czasowy odstęp w zapisie 470
23.12 Zmienna systemowa SCREENBOXES 471
23.12.1 Pola menu ekranowego (tylko do odczytu) 471
23.13 SCREENMODE zmienna systemowa 471
23.13.1 Tryb ekranu (Tylko Do Odczytu) 471
23.14 SCREENSIZE zmienna systemowa 472
23.14.1 Rozmiar ekranu (Tylko Do Odczytu) 472
23.15 Zmienna systemowa SCRLHIST 472

Spis treści

23.15.1 Historia przewijania 472
23.16 SDI zmienna systemowa 472
23.16.1 Interfejs pojedynczego dokumentu (Windows) 472
23.17 SECTIONRESULTINTERVAL zmienna systemowa 473
23.17.1 Interwał wyników sekcji 473
23.18 SECTIONSCALE zmienna systemowa 473
23.18.1 Skala przekroju 473
23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH zmienna systemowa 474
23.19.1 Ścieżka wyszukiwania ustawień sekcji 474
23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL zmienna systemowa 474
23.20.1 Szablon zestawu arkuszy sekcji imperialny 474
23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC zmienna systemowa 474
23.21.1 Metryczny szablon zestawu arkuszy przekroju 474
23.22 Zmienna systemowa SECURELOAD 475
23.22.1 Zasady zabezpieczeń plików wykonywalnych (tylko do odczytu) 475
23.23 SELECTIONANNODISPLAY zmienna systemowa 475
23.23.1 Pokazuje wszystkie opisowe skale w zaznaczeniu 475
23.24 SELECTIONAREA zmienna systemowa 475
23.24.1 Obszar wyboru 475
23.25 SELECTIONAREAOPACITY zmienna systemowa 476
23.25.1 Przezroczystość pola wyboru 476
23.26 SELECTIONMODES zmienna systemowa 476
23.26.1 Tryby wyboru 476
23.27 SELECTIONPREVIEW zmienna systemowa 477
23.27.1 Podświetlenie wskazanego obiektu 477
23.28 SELECTSIMILARMODE zmienna systemowa 477
23.28.1 Zaznacz opcję dla WYBIERZPODOBNE 477
23.29 SETBYLAYERMODE zmienna systemowa 478
23.29.1 Tryb Ustaw jak warstwa 478
23.30 SHADEDGE zmienna systemowa 478
23.30.1 Cieniowanie krawędzi 478
23.31 SHADEDIF zmienna systemowa 479
23.31.1 Dyfuzja cienia 479
23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES zmienna systemowa 479
23.32.1 Numeruj arkusze z zerami wiodącymi 479
23.33 SHEETSETAUTOBACKUP zmienna systemowa 480
23.33.1 Automatyczna kopia zapasowa zestawu arkuszy 480
23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH zmienna systemowa 480
23.34.1 Ścieżka dostępu szablonów Zestawów Arkuszy 480
23.35 SHORTCUTMENU zmienna systemowa 480
23.35.1 Menu skrótów 480
23.36 SHORTCUTMENUDURATION zmienna systemowa 481
23.36.1 Czas oczekiwania menu skrótów 481
23.37 SHOWDOCTABS zmienna systemowa 481
23.37.1 Wyświetlanie zakładek 481
23.38 SHOWFULLPATHINTITLE zmienna systemowa 482
23.38.1 Wyświetl pełną ścieżkę w tytule 482
23.39 SHOWLAYERUSAGE zmienna systemowa 482

Spis treści

23.39.1 Wykorzystanie Warstw 482
23.40 SHOWSCROLLBUTTONS zmienna systemowa 483
23.40.1 Przyciski przewijania (Mac i Linux) 483
23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON zmienna systemowa 483
23.41.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux) 483
23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONAKTYWNA zmienna systemowa 483
23.42.1 Przycisk zamykania na aktywnej karcie (Mac i Linux) 483
23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL zmienna systemowa 484
23.43.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux) 484
23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON zmienna systemowa 484
23.44.1 Przycisk listy okien (Mac i Linux) 484
23.45 SHPNAME zmienna systemowa 485
23.45.1 Nazwa kształtu 485
23.46 Zmienna systemowa SIGWARN 485
23.46.1 Ostrzeżenie o podpisie 485
23.47 SINGLETONMODE zmienna systemowa 485
23.47.1 Tryb pojedynczy 485
23.48 SKETCHINC zmienna systemowa 486
23.48.1 Długość szkicu 486
23.49 Zmienna systemowa SKPOLY 486
23.49.1 Szkic poli 486
23.50 SKYSTATUS zmienna systemowa 487
23.50.1 Status nieba 487
23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE zmienna systemowa 487
23.51.1 Tryb ABEKSPORTZŁOŻENIA 487
23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE zmienna systemowa 487
23.52.1 Zgłoś typ ścieżki pliku 487
23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS zmienna systemowa 488
23.53.1 Typy brył w raportach 488
23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR zmienna systemowa 488
23.54.1 Kolor warstwy atrybutu 488
23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa 489
23.55.1 Wysokość tekstu 489
23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa 489
23.56.1 Wpisz wysokość tekstu 489
23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR zmienna systemowa 489
23.57.1 Kolor warstwy tekstu opisowego gięcia 489
23.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa 490
23.58.1 Wysokość tekstu 490
23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa 490
23.59.1 Wpisz wysokość tekstu 490
23.60 Zmienna systemowa SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR 491
23.60.1 Kolor warstwy linii zgięcia 491
23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa 491
23.61.1 Rodzaj Linii warstwy gięcia dolną linią 491
23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 491
23.62.1 Grubość Linii warstwy gięcia dolną linią 491
23.63 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERCOLOR 492

Spis treści

23.63.1 Kolor warstwy linii zagięcia 492
23.64 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE 492
23.64.1 Rodzaj linii warstwy linii zagięcia 492
23.65 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT 492
23.65.1 Szerokość linii warstwy zginanej 492
23.66 SMBEVELFEATURECOLOR zmienna systemowa 493
23.66.1 Kolor cech formy górna warstwa 493
23.67 SMCOLORBEND zmienna systemowa 493
23.67.1 Kolor gięć 493
23.68 SMCOLORBENDRELIEF zmienna systemowa 493
23.68.1 Kolor cechy wycięcia na gięciu 493
23.69 SMCOLORBEVEL zmienna systemowa 494
23.69.1 Kolor elementu skosu 494
23.70 SMCOLORCORNERRELIEF zmienna systemowa 494
23.70.1 Kolor funkcji wycięcia narożnika 494
23.71 SMCOLORFLANGE zmienne systemowe 494
23.71.1 Kolor elementu kołnierza 494
23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE zmienna systemowa 495
23.72.1 Kolor strony wywinięcia 495
23.73 SMCOLORFORM zmienna systemowa 495
23.73.1 Kolor funkcji formy 495
23.74 SMCOLORHEM zmienna systemowa 495
23.74.1 Kolor elementu podwijania 495
23.75 SMCOLORJOG zmienna systemowa 496
23.75.1 Kolor funkcji uskoku 496
23.76 SMCOLORJUNCTION zmienna systemowa 496
23.76.1 Kolor funkcji złącza 496
23.77 SMCOLORLOFTEDBEND zmienna systemowa 496
23.77.1 Kolor wyciągniętych gięć 496
23.78 SMCOLORMITER zmienna systemowa 496
23.78.1 Kolor elementu ścięcia 496
23.79 SMCOLORROLLEDEDGE zmienna systemowa 497
23.79.1 Kolor obiektu zaokrąglonej krawędzi 497
23.80 SMCOLORTAB zmienna systemowa 497
23.80.1 Kolor funkcji zakładki 497
23.81 SMCOLORWRONGBEND zmienna systemowa 497
23.81.1 Nieprawidłowa opcja koloru gięcia 497
23.82 SMCOLORWRONGFLANGE zmienna systemowa 498
23.82.1 Kolor niewłaściwej funkcji wywinięcia 498
23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR zmienna systemowa 498
23.83.1 Kolor warstwy konturu 498
23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE zmienna systemowa 498
23.84.1 Rodzaj Linii warstwy konturu 498
23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 499
23.85.1 Grubość Linii warstwy konturu 499
23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE zmienna systemowa 499
23.86.1 Maksymalny kąt skosu 499
23.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Zmienna systemowa 500

Spis treści

23.87.1 Minimalny kąt skosu 500
23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES zmienna systemowa 500
23.88.1 Rozbija funkcje formy na wywinięcia i gięcia 500
23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES zmienna systemowa 500
23.89.1 Preferuj rąbki od kołnierzy i zagięć 500
23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES zmienna systemowa 501
23.90.1 Preferuj zerowe zagięcia od niewłaściwych zagięć 501
23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES zmienna systemowa 501
23.91.1 Rozpoznaj otwory 501
23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES zmienna systemowa 502
23.92.1 Rozpoznaj krzywe kontroli tłoczenia 502
23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE zmienna systemowa 502
23.93.1 Rodzaj odchylenia niewłaściwej cechy grubości 502
23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE zmienna systemowa 502
23.94.1 Wartość odchylenia niewłaściwej cechy grubości 502
23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE zmienna systemowa 503
23.95.1 Typ wydłużenia linii gięcia 503
23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE zmienna systemowa 503
23.96.1 Wartość wydłużenia linii gięcia 503
23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE zmienna systemowa 504
23.97.1 Typy promieni wygięcia 504
23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE zmienna systemowa 504
23.98.1 Wartości kątów wygięcia 504
23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE zmienna systemowa 505
23.99.1 Typ wycięcia na gięciu 505
23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE zmienna systemowa 505
23.100.1 Wartość szerokości wycięcia na gięciu 505
23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa 505
23.101.1 Tryb ukosowania 505
23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE zmienna systemowa 506
23.102.1 Średnica narożnego wycięcia 506
23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE zmienna systemowa 506
23.103.1 Typ rozszerzenia ukośnego 506
23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE zmienna systemowa 507
23.104.1 Wartość rozszerzenia skosu 507
23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE zmienna systemowa 507
23.105.1 Typ luki narożnika 507
23.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE zmienna systemowa 507
23.106.1 Wartość odstępu ukośnego 507
23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa 508
23.107.1 Tryb rozwijania narzędzi formowania 508
23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE zmienna systemowa 508
23.108.1 Wartość wysokości klina 508
23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE zmienna systemowa 509
23.109.1 Typ głębokości Klina 509
23.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 509
23.110.1 Wartość promienia zaokrąglenia Klina 509
23.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE: zmienna systemowa 509

Spis treści

23.111.1 Typ promienia zaokrąglenia Klina 509
23.112 Zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETTYPE 510
23.112.1 Typ blachy węzłowej 510
23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHZMIENNA systemowa 510
23.113.1 Wartość szerokości Klina 510
23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE zmienna systemowa 511
23.114.1 Typ szerokości Klina 511
23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE zmienna systemowa 511
23.115.1 Otwórz typ odstępu brzegu 511
23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE zmienna systemowa 511
23.116.1 Otwórz wartość odstępu brzegu (oprócz grubości) 511
23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION zmienna systemowa 512
23.117.1 Wartość odliczenia zgięcia względnego brzegu 512
23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF zmienna systemowa 512
23.118.1 Dopasowanie złącza do wycięcia 512
23.119 Zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE 513
23.119.1 Typ szczeliny połączeniowej 513
23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE zmienna systemowa 513
23.120.1 Wartość przerwy między złączami 513
23.121 SMDEFAULTKFACTOR zmienna systemowa 513
23.121.1 Wartość współczynnika K 513
23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES zmienna systemowa 514
23.122.1 Podpory zgięte wyciągnięte po profilach 514
23.123 Zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE 514
23.123.1 Typ wydłużenia wycięcia 514
23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE zmienna systemowa 515
23.124.1 Wartość rozszerzenia wycięcia 515
23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE zmienna systemowa 515
23.125.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia 515
23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 515
23.126.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłoczenia 515
23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE zmienna systemowa 516
23.127.1 Typ promienia profilu tłoczenia 516
23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE zmienna systemowa 516
23.128.1 Wartość promienia profilu tłoczenia 516
23.129 Zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE 516
23.129.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia 516
23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE zmienna systemowa 517
23.130.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłocznia 517
23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO zmienna systemowa 517
23.131.1 Limit współczynnika dla ostrego promienia gięcia 517
23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE zmienna systemowa 517
23.132.1 Typ odległości fazowania tabulatora 517
23.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE zmienna systemowa 518
23.133.1 Wartość odległości fazowania tabulatorów 518
23.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE zmienna systemowa 518
23.134.1 Rodzaj wypustu zakładki 518
23.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE zmienna systemowa 519

Spis treści

23.135.1 Wartość odstępu zakładki 519
23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE zmienna systemowa 519
23.136.1 Typ odległości zakładki 519
23.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE zmienna systemowa 519
23.137.1 Odległość zakładki 519
23.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE zmienna systemowa 520
23.138.1 Typ krawędzi zakładki 520
23.139 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE 520
23.139.1 Typ zaokrąglenia zakładki 520
23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa 521
23.140.1 Wartość promienia zaokrąglenia zakładki 521
23.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE zmienna systemowa 521
23.141.1 Typ wysokości zakładki 521
23.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE zmienna systemowa 521
23.142.1 Wartość wysokości zakładki 521
23.143 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE 522
23.143.1 Typ długości zakładki 522
23.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE zmienna systemowa 522
23.144.1 Długość zakładki 522
23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER zmienna systemowa 522
23.145.1 Ilość zakładek 522
23.146 SMDEFAULTTHICKNESS zmienna systemowa 523
23.146.1 Wartość grubości 523
23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY zmienna systemowa 523
23.147.1 Dokładność aproksymacji 523
23.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH zmienna systemowa 523
23.148.1 Minimalna długość krawędzi 523
23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR zmienna systemowa 524
23.149.1 Kolor warstwy dolnych obiektów narzędzi formowania 524
23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa 524
23.150.1 Typ Linii funkcji formy dolna warstwa 524
23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 524
23.151.1 Szerokość linii warstwy dolnej elementów formularza 524
23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR zmienna systemowa 525
23.152.1 Kolor cech formy górna warstwa 525
23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa 525
23.153.1 TypLinii cech formy górna warstwa 525
23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa 526
23.154.1 SzerokośćLinii cech formy warstwa górna 526
23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT zmienna systemowa 526
23.155.1 Napraw zachodzące ściany złącza 526
23.156 SMOOTHMESHCONVERT zmienna systemowa 526
23.156.1 Tryb konwersji siatki 526
23.157 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR 527
23.157.1 Kolor warstwy adnotacji wymiarów ogólnych 527
23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE zmienna systemowa 527
23.158.1 TypLinii w warstwie wszystkich adnotacji 527
23.159 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT 528

Spis treści

23.159.1 Szerokość linii całej warstwy adnotacji 528
23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION zmienna systemowa 528
23.160.1 Parametryzacja otworów 528
23.161 Zmienna systemowa SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE 529
23.161.1 Scalanie zgięć wyciągniętych po profilach 529
23.162 SMSMARTFEATURES zmienna systemowa 529
23.162.1 Automatyczna aktualizacja cech po poleceniach arkusza blachy 529
23.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT zmienna systemowa 529
23.163.1 Niejednoznaczne zachowanie danych wejściowych 529
23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION zmienna systemowa 530
23.164.1 Konwertuj gięcie na złącze 530
23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT zmienna systemowa 530
23.165.1 Korygowanie pokrywających się powierzchni narożnych 530
23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT zmienna systemowa 531
23.166.1 Ortogonalny podział gięcia 531
23.167 Zmienna systemowa SMTARGETCAM 531
23.167.1 Obiekt CAM 531
23.168 SMUNFOLDAPPEARANCE zmienna systemowa 531
23.168.1 Rozwiń wygląd 531
23.169 SNAPANG zmienna systemowa 532
23.169.1 Kąt Skoku 532
23.170 Zmienna systemowa SNAPBASE 532
23.170.1 Baza Skoku 532
23.171 SNAPCOLOR zmienna systemowa 532
23.171.1 Przyciąganie koloru (przestarzałe) 532
23.172 SNAPISOPAIR zmienna systemowa 532
23.172.1 Izometryczna para skoku 532
23.173 SNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa 533
23.173.1 Kolor znacznika przyciągania 533
23.174 SNAPMARKERSIZE zmienna systemowa 534
23.174.1 Rozmiar znacznika 534
23.175 SNAPMARKERTHICKNESS zmienna systemowa 534
23.175.1 Grubość znacznika skoku 534
23.176 SNAPMODE zmienna systemowa 534
23.176.1 Tryb Skoku 534
23.177 SNAPSIZE zmienna systemowa 535
23.177.1 Rozmiar znacznika przyciągania (przestarzałe) 535
23.178 Zmienna systemowa SNAPSTYL 535
23.178.1 Styl Skoku 535
23.179 SNAPTHICKNESS zmienna systemowa 535
23.179.1 Grubość znacznika przyciągania (przestarzałe) 535
23.180 SNAPTYPE zmienna systemowa 535
23.180.1 Typ Skoku 535
23.181 SNAPUNIT zmienna systemowa 536
23.181.1 Jednostka Skoku 536
23.182 SOLIDCHECK zmienna systemowa 536
23.182.1 Sprawdzenie bryły 536
23.183 SORTENTS zmienna systemowa 537

Spis treści

23.183.1 Sortuj obiekty 537
23.184 SPAADJUSTMODE zmienna systemowa 537
23.184.1 Tryb dostosowania 537
23.185 SPACHECKLEVEL zmienna systemowa 538
23.185.1 Poziom sprawdzania 538
23.186 SPAGRIDASPECTRATIO zmienna systemowa 539
23.186.1 Współczynnik proporcji siatki 539
23.187 SPAGRIDMODE zmienna systemowa 539
23.187.1 Tryb siatki 539
23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH zmienna systemowa 540
23.188.1 Maksymalna długość krawędzi ścianki 540
23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES zmienna systemowa 540
23.189.1 Maksymalna liczba linii siatki 540
23.190 SPAMINUGRIDLINES zmienna systemowa 540
23.190.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku U 540
23.191 SPAMINVGRIDLINES zmienna systemowa 541
23.191.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku V 541
23.192 SPANORMALTOL zmienna systemowa 541
23.192.1 Tolerancja normalna 541
23.193 SPASURFACETOL zmienna systemowa 541
23.193.1 Tolerancja powierzchni 541
23.194 SPATRIANGMODE zmienna systemowa 542
23.194.1 Tryb triangulacji 542
23.195 SPAUSEFACETRES zmienna systemowa 542
23.195.1 Użyj zmiennej systemowej FACETRES 542
23.196 SPLFRAME zmienna systemowa 543
23.196.1 Rama splajnu 543
23.197 SPLINESEGS zmienna systemowa 543
23.197.1 Segment splajnu 543
23.198 Zmienna systemowa SPLINETYPE 544
23.198.1 Typ splajnu 544
23.199 Zmienna systemowa SRCHPATH 544
23.199.1 Ścieżka wyszukiwania plików pomocniczych 544
23.200 SSFOUND zmienna systemowa 544
23.200.1 Znaleziony Zestaw Arkuszy (Tylko Do Odczytu) 544
23.201 SSLOCATE zmienna systemowa 545
23.201.1 Zlokalizowany Zestaw Arkuszy 545
23.202 SSMAUTOOPEN zmienna systemowa 545
23.202.1 Auto otwieranie menadżera Zestawu Arkuszy 545
23.203 SSMPOLLTIME zmienna systemowa 545
23.203.1 Czas odświeżania menadżera Zestawu Arkuszy 545
23.204 SSMSHEETSTATUS zmienna systemowa 546
23.204.1 Status menedżera Zestawu Arkuszy 546
23.205 Zmienna systemowa SSMSTATE 546
23.205.1 Stan menedżera zestawu arkuszy (tylko do odczytu) 546
23.206 STACKPANELTYPE zmienna systemowa 547
23.206.1 Typ ułożenia panelu 547
23.207 STAMPFONTSIZE zmienna systemowa 547

Spis treści

23.207.1 Rozmiar Czcionki 547
23.208 STAMPFONTSTYLE zmienna systemowa 547
23.208.1 Styl Czcionki 547
23.209 STAMPFOOTER zmienna systemowa 548
23.209.1 Stopka 548
23.210 STAMPFOOTEROFFSETX zmienna systemowa 548
23.210.1 Odstęp X stopki znaczka 548
23.211 STAMPFOOTEROFFSETY zmienna systemowa 548
23.211.1 Przesunięcie Y stopki stempla 548
23.212 STAMPHEADER zmienna systemowa 549
23.212.1 Nagłówek 549
23.213 STAMPHEADEROFFSETX zmienna systemowa 549
23.213.1 Odstęp X nagłówka znaczka 549
23.214 STAMPHEADEROFFSETY zmienna systemowa 549
23.214.1 Przesunięcie Y nagłówka stempla 549
23.215 STAMPUNITS zmienna systemowa 549
23.215.1 Jednostki 549
23.216 Zmienna systemowa STANDARDSOPTIONS 550
23.216.1 Opcje walidacji norm 550
23.217 STANDARDSVIOLATION zmienna systemowa 550
23.217.1 Powiadomienie o naruszeniu standardów 550
23.218 STARTUP zmienna systemowa 551
23.218.1 Uruchomienie 551
23.219 Zmienna systemowa STARTUPTODAY 551
23.219.1 Uruchomienie dzisiaj (przestarzałe) 551
23.220 STATUSBAR zmienna systemowa 551
23.220.1 Okno Paska Stanu 551
23.221 STEPSIZE zmienna systemowa 552
23.221.1 Rozmiar kroku 552
23.222 STEPSPERSEC zmienna systemowa 552
23.222.1 Ilość kroków na sekundę 552
23.223 STLPOSITIVEQUADRANT zmienna systemowa 553
23.223.1 Dostosowanie współrzędnych dla eksportu STL 553
23.224 STORYBAR zmienna systemowa 553
23.224.1 Wyświetl pasek kondygnacji 553
23.225 STRUCTURETREECONFIG zmienna systemowa 553
23.225.1 Konfiguracja Struktury Drzewa 553
23.226 SURFTAB1 zmienna systemowa 554
23.226.1 Tabulacja powierzchni 1 554
23.227 SURFTAB2 zmienna systemowa 554
23.227.1 Tabulacja powierzchni 2 554
23.228 SURFTYPE zmienna systemowa 554
23.228.1 Typ łączenia powierzchni 554
23.229 Zmienna systemowa SURFU 555
23.229.1 Powierzchnia U 555
23.230 SURFV zmienna systemowa 555
23.230.1 Powierzchnia V 555
23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS zmienna systemowa 555

Spis treści

23.231.1 Mieszane Gradienty SVG 555
23.232 SVGCOLORPOLICY zmienna systemowa 556
23.232.1 Polityka kolorów SVG 556
23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION zmienna systemowa 556
23.233.1 Domyślne Rozszerzenie Obrazu SVG 556
23.234 SVGGENERICFONTFAMILY zmienna systemowa 557
23.234.1 Rodzina Czcionek Ogólnych SVG 557
23.235 Zmienna systemowa SVGIMAGEBASE 557
23.235.1 Ścieżka podstawowa obrazu SVG 557
23.236 SVGIMAGEURL zmienna systemowa 558
23.236.1 Adres URL Obrazu SVG 558
23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE zmienna systemowa 558
23.237.1 Skala Szerokości Linii SVG 558
23.238 SVGOUTPUTHEIGHT zmienna systemowa 558
23.238.1 Wysokość wyjściowa SVG 558
23.239 SVGOUTPUTWIDTH zmienna systemowa 558
23.239.1 Szerokość wyjściowa SVG 558
23.240 SVGPRECISION zmienna systemowa 559
23.240.1 Precyzja zmiennoprzecinkowa SVG 559
23.241 SVGSCALEFACTOR zmienna systemowa 559
23.241.1 Współczynnik Skali SVG 559
23.242 SYSCODEPAGE zmienna systemowa 560
23.242.1 Strona kodowa systemu (Tylko Do Odczytu) 560
24. T 561
24.1 TABCONTROLHEIGHT zmienna systemowa 561
24.1.1 Wysokość kontrolki tabulatora w pikselach (Mac i Linux) 561
24.2 TABMODE zmienna systemowa 561
24.2.1 Tryb tablet 561
24.3 TABSFIXEDWIDTH zmienna systemowa 561
24.3.1 Tabulatury o stałej szerokości (Mac i Linux) 561
24.4 TANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa 562
24.4.1 Typ Odcinka Stycznej 562
24.5 TANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa 562
24.5.1 Wartość długości stycznej 562
24.6 TARGETedytowanego odnośnika 562
24.6.1 Cel (Tylko Do Odczytu) 562
24.7 TDCREATE zmienna systemowa 563
24.7.1 Godzina /Data utworzenia (Tylko Do Odczytu) 563
24.8 TDINDWG zmienna systemowa 563
24.8.1 Godzina/data w rysunku (Tylko Do Odczytu) 563
24.9 TDUCREATE zmienna systemowa 563
24.9.1 Godzina/data utworzenia uniwersalnego (tylko do odczytu) 563
24.10 TDUPDATE zmienna systemowa 563
24.10.1 Aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu) 563
24.11 Zmienna systemowa TDUSRTIMER 564
24.11.1 Godzina/Data stoper użytkownika (Tylko Do Odczytu) 564
24.12 Zmienna systemowa TDUUPDATE 564
24.12.1 Uniwersalna aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu) 564

Spis treści

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa 564
24.13.1 Typ długości trójnika 564
24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa 564
24.14.1 Wartość długości trójnika 564
24.15 TEMPLATEPATH zmienna systemowa 565
24.15.1 Ścieżka szablonu 565
24.16 TEMPPREFIX zmienna systemowa 565
24.16.1 Tymczasowy przedrostek 565
24.17 TEXTANGLE zmienna systemowa 565
24.17.1 Kąt tekstu 565
24.18 TEXTED zmienna systemowa 565
24.18.1 Edytor tekstu dla elementów tekstu jednowierszowego 565
24.19 TEXTEDITMODE zmienna systemowa 566
24.19.1 Tryb edycji tekstu 566
24.20 TEXTEVAL zmienna systemowa 566
24.20.1 Ewaluacja tekstu 566
24.21 TEXTFILL zmienna systemowa 567
24.21.1 Wypełnienie tekstu 567
24.22 TEXTQLTY zmienna systemowa 567
24.22.1 Jakość tekstu (Mac i Linux) 567
24.23 TEXTSIZE zmienna systemowa 568
24.23.1 Rozmiar tekstu 568
24.24 TEXTSTYLE zmienna systemowa 568
24.24.1 Styl tekstu 568
24.25 TEXTUREMAPPATH zmienna systemowa 568
24.25.1 Ścieżka mapy tekstury 568
24.26 THICKNESS zmienna systemowa 569
24.26.1 Grubość 569
24.27 THREADDISPLAY zmienna systemowa 569
24.27.1 Reprezentacja gwintowania 569
24.28 THUMBSIZE zmienna systemowa 569
24.28.1 Rozmiar obrazu podglądu miniatury 569
24.29 TILEMODE zmienna systemowa 570
24.29.1 Tryb kafelków 570
24.30 Zmienna systemowa TILEMODELIGHTSYNCH 570
24.30.1 Synchronizacja światła w trybie kafelkowym 570
24.31 TIMEZONE zmienna systemowa 571
24.31.1 Strefa Czasowa 571
24.32 TOOLBARMARGIN zmienna systemowa 573
24.32.1 Margines paska narzędzi 573
24.33 TOOLBUTTONSIZE zmienna systemowa 573
24.33.1 Rozmiar przycisków narzędzi 573
24.34 TOOLICONPADDING zmienna systemowa 574
24.34.1 Wypełnienie ikon narzędzi 574
24.35 TOOLPALETTEPATH zmienna systemowa 574
24.35.1 Ścieżka palet narzędzi 574
24.36 TOOLTIPDELAY zmienna systemowa 574
24.36.1 Opóźnienie podpowiedzi 574

Spis treści

24.37 Zmienna systemowa TOOLTIPS 575
24.37.1 Podpowiedzi 575
24.38 Zmienna systemowa TPSTATE 575
24.38.1 Stan panelu Palety narzędzi (tylko do odczytu) 575
24.39 TRACEWID zmienna systemowa 575
24.39.1 Szerokość śladu 575
24.40 TRACKPATH zmienna systemowa 576
24.40.1 Droga ścieżki 576
24.41 TRANSPARENCYDISPLAY zmienna systemowe 576
24.41.1 Wyświetlanie transparentności 576
24.42 TRAYICONS zmienna systemowa 576
24.42.1 Ikony paska stanu 576
24.43 TRAYNOTIFY zmienna systemowa 577
24.43.1 Powiadomienie 577
24.44 TRAYTIMEOUT zmienna systemowa 577
24.44.1 Czas wyświetlania 577
24.45 TREEDEPTH Zmienna systemowa 577
24.45.1 Głębokość dla tree 577
24.46 TREEMAX zmienna systemowa 578
24.46.1 Maksimum dla tree 578
24.47 TRIMEXTENDMODE zmienna systemowa 578
24.47.1 Tryb UTNIJ i WYDŁUŻ 578
24.48 TRIMMODE zmienna systemowa 579
24.48.1 Tryb ucinania 579
24.49 TRUSTEDPATHS zmienna systemowa 579
24.49.1 Zaufane lokalizacje plików wykonywalnych (tylko do odczytu) 579
24.50 Zmienna systemowa TSPACEFAC 580
24.50.1 Współczynnik odstępu tekstu 580
24.51 TSPACETYPE zmienna systemowa 580
24.51.1 Typ spacji tekstu 580
24.52 TSTACKALIGN zmienna systemowa 580
24.52.1 Podkreślenie tekstu 580
24.53 TSTACKSIZE zmienna systemowa 581
24.53.1 Rozmiar tekstu 581
24.54 TTFASTEXT zmienna systemowa 581
24.54.1 Tryb wyświetlania Tekstu TrueType 581
24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE zmienna systemowa 581
24.55.1 Samouczki na stronie startowej 582
25. U 583
25.1 Zmienna systemowa UCSAXISANG 583
25.1.1 Kąt osi LUW 583
25.2 UCSBASE zmienna systemowa 583
25.2.1 Początkowy LUW 583
25.3 UCSDETECT zmienna systemowa 583
25.3.1 LUW wykryty 583
25.4 UCSFOLLOW zmienna systemowa 584
25.4.1 Śledzenie LUW 584
25.5 UCSICON zmienna systemowa 584

Spis treści

25.5.1 Ikona LUW 584
25.6 UCSICONPOS zmienna systemowa 584
25.6.1 Pozycja ikony LUW 584
25.7 UCSNAME zmienna systemowa 585
25.7.1 Nazwa LUW (Tylko Do Odczytu) 585
25.8 UCSORG zmienna systemowa 585
25.8.1 Początek LUW (Tylko Do Odczytu) 585
25.9 UCSORTHO zmienna systemowa 585
25.9.1 LUW prostokątny 585
25.10 UCSVIEW zmienna systemowa 586
25.10.1 Widok LUW 586
25.11 UCSVP zmienna systemowa 586
25.11.1 Rzutnia LUW 586
25.12 UCSXDIR zmienna systemowa 587
25.12.1 Kierunek LUW X (Tylko Do Odczytu) 587
25.13 UCSYDIR zmienna systemowa 587
25.13.1 Kierunek LUW Y (Tylko Do Odczytu) 587
25.14 UNDOCTL zmienna systemowa 587
25.14.1 Kontrola cofania (Tylko Do Odczytu) 587
25.15 UNDOMARKS zmienna systemowa 588
25.15.1 Znaki cofania (Tylko Do Odczytu) 588
25.16 UNITESURFACES zmienna systemowa 588
25.16.1 Połącz sąsiednie powierzchnie 588
25.17 Zmienna systemowa UNITMODE 588
25.17.1 Tryb jednostek 588
25.18 USECOMMUNICATOR zmienna systemowa 589
25.18.1 Użyj Communicator 589
25.19 USENEWRIBBON zmienna systemowa 589
25.19.1 Użyj nowej Wstążki 589
25.20 USERI1 zmienna systemowa 590
25.20.1 Użytkownik Liczba Całkowita 1 590
25.21 USERI2 zmienna systemowa 590
25.21.1 Użytkownik Liczba Całkowita 2 590
25.22 USERI3 zmienna systemowa 590
25.22.1 Użytkownik Liczba Całkowita 3 590
25.23 Zmienna systemowa USERI4 591
25.23.1 Użytkownik Liczba Całkowita 4 591
25.24 USERI5 zmienna systemowa 591
25.24.1 Użytkownik Liczba Całkowita 5 591
25.25 USERR1 zmienna systemowa 591
25.25.1 Użytkownik prawdziwy 1 591
25.26 Zmienna systemowa USERR2 591
25.26.1 Użytkownik prawdziwy 2 591
25.27 USERR3 zmienna systemowa 592
25.27.1 Użytkownik rzeczywisty 3 592
25.28 USERR4 zmienna systemowa 592
25.28.1 Użytkownik prawdziwy 4 592
25.29 Zmienna systemowa USERR5 592

Spis treści

25.29.1 Użytkownik prawdziwy 5 592
25.30 USERS1 zmienna systemowa 593
25.30.1 Ciąg użytkownika 1 593
25.31 USERS2 zmienna systemowa 593
25.31.1 Użytkownik String 2 593
25.32 USERS3 zmienna systemowa 593
25.32.1 Użytkownik String 3 593
25.33 USERS4 zmienna systemowa 593
25.33.1 Użytkownik String 4 593
25.34 USERS5 zmienna systemowa 593
25.34.1 Użytkownik String 5 593
25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG zmienna systemowa 594
25.35.1 Użyj standardowego okna dialogowego otwierania pliku (Windows) 594
26. V 595
26.1 VBAMACROS zmienna systemowa 595
26.1.1 Włączanie makr 595
26.2 VENDORNAME zmienna systemowa 595
26.2.1 Nazwa dostawcy (przestarzałe) 595
26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE zmienna systemowa 595
26.3.1 Dodatkowa diagnostyka podczas aktualizacji przekroju 595
26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH zmienna systemowa 596
26.4.1 Ścieżka konfiguracji kontroli wersji 596
26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH zmienna systemowa 596
26.5.1 Ścieżka pobierania kontroli wersji 596
26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES zmienna systemowa 596
26.6.1 Pliki dostosowywalne do wersji (tylko do odczytu) 596
26.7 VIEWCTR zmienna systemowa 596
26.7.1 Środek widoku (Tylko Do Odczytu) 596
26.8 VIEWDIR zmienna systemowa 597
26.8.1 Kierunek widoku (Tylko Do Odczytu) 597
26.9 VIEWMODE zmienna systemowa 597
26.9.1 Tryb widoku (Tylko Do Odczytu) 597
26.10 VIEWSIZE zmienna systemowa 597
26.10.1 Rozmiar widoku (Tylko Do Odczytu) 597
26.11 VIEWTWIST zmienna systemowa 598
26.11.1 Skręcenie widoku (Tylko Do Odczytu) 598
26.12 VIEWUPDATEAUTO zmienna systemowa 598
26.12.1 Automatycznie aktualizuj widoki rysunku 598
26.13 VISRETAIN zmienna systemowa 598
26.13.1 Zachowaj widoczność 598
26.14 VOLUMEPREC zmienna systemowa 599
26.14.1 Dokładność objętości 599
26.15 VOLUMEUNITS zmienna systemowa 600
26.15.1 Jednostki objętości 600
26.16 VPMAXIMIZEDSTATE zmienna systemowa 600
26.16.1 Zmaksymalizowana rzutnia (tylko do odczytu) 600
26.17 VPROTATEASSOC zmienna systemowa 600
26.17.1 Obróć widok 600

Spis treści

26.18 VSMAX zmienna systemowa 601
26.18.1 Maksymum ekranu wirtualnego (Tylko Do Odczytu) 601
26.19 VSMIN zmienna systemowa 601
26.19.1 Minimalny ekran wirtualny (tylko do odczytu) 601
26.20 VTDURATION zmienna systemowa 601
26.20.1 Pokaż czas przemieszczenia 601
26.21 VTENABLE zmienna systemowa 602
26.21.1 Włącz widok przemieszczenia 602
26.22 VTFPS zmienna systemowa 602
26.22.1 Minimalna ilość FPS przemieszczenia 602
27. W 603
27.1 WARNINGMESSAGES zmienna systemowa 603
27.1.1 Komunikaty ostrzegawcze 603
27.2 WHIPARC zmienna systemowa 604
27.2.1 Łuki wiążące 604
27.3 WHIPTHREAD zmienna systemowa 604
27.3.1 Wykorzystanie rdzeni 604
27.4 WINDOWAREACOLOR zmienna systemowa 605
27.4.1 Kolor obszaru okna 605
27.5 WIPEOUTFRAME zmienna systemowa 605
27.5.1 Wypełniona ramka 605
27.6 WMFBKGND zmienna systemowa 605
27.6.1 Tło Windows Meta File 605
27.7 WMFFOREGND zmienna systemowa 606
27.7.1 Pierwszy plan Windows Meta File 606
27.8 WMFTTFASTEXT zmienna systemowa 606
27.8.1 Tryb Tekstu TrueType dla Pliku Metadanych Windows 606
27.9 Zmienna systemowa WNDLMAIN 607
27.9.1 Stan okna głównego 607
27.10 WNDLSCRL zmienna systemowa 607
27.10.1 Paski przewijania okien (Windows) 607
27.11 WNDLTEXT zmienna systemowa 607
27.11.1 Status okna tekstowego 607
27.12 WNDPMAIN zmienna systemowa 608
27.12.1 Główne okno góra-lewo 608
27.13 WNDPTEXT zmienna systemowa 608
27.13.1 Okno tekstowe w lewym górnym rogu 608
27.14 WNDSMAIN zmienna systemowa 608
27.14.1 Rozmiar głównego okna 608
27.15 WNDSTEXT zmienna systemowa 609
27.15.1 Rozmiar okna tekstowego 609
27.16 WORLDUCS zmienna systemowa 609
27.16.1 Globalny LUW (Tylko Do Odczytu) 609
27.17 WORLDVIEW zmienna systemowa 609
27.17.1 Widok świat 609
27.18 WRITESTAT zmienna systemowa 610
27.18.1 Status zapisu (Tylko Do Odczytu) 610
27.19 WSAUTOSAVE zmienna systemowa 610

Spis treści

27.19.1 Autozapis obszaru roboczego 610
27.20 WSCURRENT zmienna systemowa 610
27.20.1 Aktualny Obszar Roboczy 610
28. X 611
28.1 XCLIPFRAME zmienna systemowa 611
28.1.1 Rama wklejenia Xref 611
28.2 Zmienna systemowa XDWGFADECTL 611
28.2.1 Kontrola zanikania bazy danych załącznika 611
28.3 XEDIT zmienna systemowa 611
28.3.1 Edytowalny XRef 611
28.4 XFADECTL zmienna systemowa 612
28.4.1 Sterowanie zanikaniem edycja odnośnika 612
28.5 XLOADCTL zmienna systemowa 612
28.5.1 Kontrola ładowania XRef 612
28.6 XLOADPATH zmienna systemowa 613
28.6.1 Ścieżka ładowania XRef 613
28.7 Zmienna systemowa XNOTIFYTIME 613
28.7.1 Czas Xnotify 613
28.8 Zmienna systemowa XREFCTL 613
28.8.1 Sterowanie XRef 613
28.9 XREFNOTIFY zmienna systemowa 614
28.9.1 Powiadomienie XRef 614
28.10 XREFOVERRIDE zmienna systemowa 614
28.10.1 Nadpisanie XRef 614
29. Y 616
30. Z 617
30.1 ZOOMFACTOR zmienna systemowa 617
30.1.1 Współczynnik powiększenia 617
30.2 ZOOMWHEEL zmienna systemowa 617
30.2.1 Kierunek powiększania kółkiem myszy 617

1. Odniesienie do zmiennej systemowej

Odniesienie do zmiennej systemowej zawiera przegląd wszystkich zmiennych systemowych w BricsCAD.

Zmienne systemowe i zmienne preferencji służą do zapisywania BricsCAD ustawień i preferencji użytkownika. Dostęp do nich można uzyskać za pośrednictwem okna dialogowego Ustawienia. Wiele zmiennych systemowych odpowiada innym programom CAD. Gdy zmienna BricsCAD jest specyficzna, jest to również wskazane.

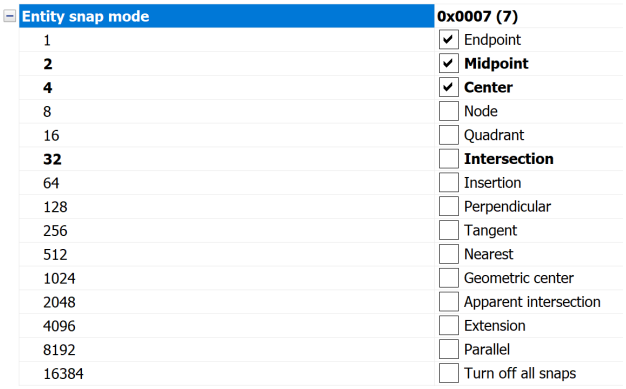
Uwaga: Wartość zmiennej systemowej AUTOCOMPLETEMODE określa, czy zmienne systemowe i/lub preferencje są rozpoznawane podczas wpisywania w wierszu polecenia.

1.1 Typy danych zmiennych systemowych

- **Logiczny**: wartość to 1 lub 0 (prawda lub fałsz, tak lub nie).
- **Krótka**: wartość całkowita z zakresu od -32 768 do +32 767.
- **Długa**: wartość całkowita z zakresu od -2 147 483 648 do +2 147 483 647.
- **Rzeczywista**: liczby zmiennoprzecinkowe z kropką dziesiętną i bez separatora tysięcy.
- **Ciąg**: tekst.
- **Ciąg Standardowy**: tekst według określonego formatu, na przykład ścieżka do folderu.

  Uwaga: Ciąg Standardowe zmienne systemowe obsługują wiele ścieżek folderów. Użyj średników (;), aby oddzielić ścieżki plików.

- **Punkt 3D**: określa punkt w przestrzeni 3D.
- **Punkt 2D**: określa punkt na płaszczyźnie XY.
- **Zmienne flagi bitowej**: zmienna całkowita kontrolowana przez kody bitowe. Wartość tej zmiennej zmienia się przez dodanie lub usunięcie opcji.



Entity snap mode	0x0007 (7)
1	☑ Endpoint
2	☑ **Midpoint**
4	☑ **Center**
8	☐ Node
16	☐ Quadrant
32	☐ **Intersection**
64	☐ Insertion
128	☐ Perpendicular
256	☐ Tangent
512	☐ Nearest
1024	☐ Geometric center
2048	☐ Apparent intersection
4096	☐ Extension
8192	☐ Parallel
16384	☐ Turn off all snaps

1.2 Lokalizacja zapisu zmiennej systemowej

- **Rejestru systemu Windows** (lub **pliku** konfiguracyjnego dla systemów macOS i Linux): wartość jest zapisywana w profilu użytkownika. Po uruchomieniu BricsCADładowane są wartości bieżącego profilu użytkownika. Wartości mają zastosowanie do wszystkich rysunków w bieżącej sesji BricsCAD . Bieżący profil użytkownika jest ustawiany w oknie dialogowym **Menedżer profilów użytkowników**. Uruchom polecenie MANAGERPROFILU, aby otworzyć to okno dialogowe.

- **Rysunek**: wartość jest zapisywana na rysunku i ma zastosowanie tylko do tego rysunku.
- **Preferencja**: wartość jest zapisywana w profilu użytkownika. Po uruchomieniu BricsCAD ładowane są wartości bieżącego profilu użytkownika. Wartości mają zastosowanie do wszystkich rysunków w bieżącej sesji BricsCAD .
- **NIE zapisana**: wartość domyślna jest zakodowana na stałe, a nowa wartość nie jest zapisywana po ponownym uruchomieniu BricsCAD .
- **Obszar roboczy**: wartość jest zapisywana w bieżącym obszarze roboczym.

Uwaga: Rozróżnienie między zmienną systemową a zmienną preferencji polega wyłącznie na tym, czy ustawienie jest oznaczone jako zmienna systemowa (save="reg") czy jako preferencja użytkownika (save="prf") w settings.xml.

1.3 Edycja zmiennych systemowych

Zmienne systemowe mają wartość domyślną, którą można edytować:

- Za pomocą okna dialogowego **Ustawienia** .
- Wpisując go w wierszu poleceń.

W oknie dialogowym **Ustawienia** można również filtrować zmienne, które nie są już ustawione na wartość domyślną.

1.4 Wyszukiwanie zmiennych

Do wyszukania zmiennej można użyć polecenia ZMSYS.

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS zmienna systemowa

2.1.1 Etykiety wstążki Quad

Tymczasowe ustawienie używane podczas wdrażania nowego układu zakładek Quad.

Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 31
Domyślna wartość:	12
Możliwe opcje:	1: Zakładki o stałej szerokości 2: Wyśrodkuj etykiety kart 4: Obramowania kart 8: Wysokość podwójnej zakładki 16: Pokaż właściwości bryły 3D

2.2 _VERNUM zmienna systemowa

2.2.1 Numer wersji (tylko do odczytu)

Pokazuje numer wersji programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS zmienna systemowa

3.1.1 Flagi Wiązań 2D

Kontroluje zachowanie podczas rozwiązywania wiązań 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Zachowuje kierunki segmentów i łuków. 1: Wyłącza segmenty.

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE zmienna systemowa

4.1.1 Tryb porównania

Kontroluje wizualizację dla polecenia 3DPORÓWNANIE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Pierwszy model po lewej, drugi model po prawej. 1: Pierwszy model z różnicami po lewej, drugi po prawej. 2: Pierwszy model po lewej, drugi z różnicami po prawej. 3: Pierwszy model z różnicami po lewej, drugi z różnicami po prawej. 4: Oba modele z wszystkimi różnicami w jednej rzutni. 5: Oba modele z wszystkimi różnicami w jednej rzutni. 6: Oba modele z wszystkimi różnicami w jednej rzutni. 7: Oba modele z wszystkimi różnicami w jednej rzutni.

4.2 3DOSMODE zmienna systemowa

4.2.1 Tryb przyciągania punktów 3D

Kontroluje typy przyciągania elementów 3D.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 0 do 33023
Domyślna wartość:	11

Możliwe wartości:	1: Wyłącz wszystkie przyciągania 3D 2: Wierzchołki elementów 3D i wierzchołki sterujące splajnów 4: Punkt środkowy krawędzi 8: Środek powierzchni czołowej 16: Węzeł splajna 32: Prostopadle do powierzchni czołowej 64: Najbliżej powierzchni czołowej 128: Chmura punktów najbliższy punkt 32768: Przecięcie z powierzchnią czołową

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa

4.3.1 kolor znacznika punktów snap 3d

Kontroluje kolor znaczników punktów charakterystycznych 3D. Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC zmienna systemowa

5.1.1 on_start.lsp dla każdego dokumentu

Ładuje plik on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp i on_doc_load_default.lsp, dla każdego nowego rysunku.

Jeśli wyłączone, załaduje te pliki tylko dla pierwszego rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ładuj pliku on_start.lsp przy każdym rysunku Włączone (1): Załaduj plik on_start.lsp z każdym rysunkiem

5.2 ACADPREFIX zmienna systemowa

5.2.1 Ścieżka folderu programu (Tylko Do Odczytu)

Lista ścieżek pomocniczych, w razie potrzeby z separatorami ścieżek.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

5.3 ACADVER zmienna systemowa

5.3.1 Wersja AutoCAD (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje kompatybilną wersję AutoCAD.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

5.4 ACISHLRRESOLUTION zmienna systemowa

5.4.1 Usuwanie urytych linii

Kontroluje najmniejszą odległość używaną w obliczeniach Usuwania Ukrytych Linii.

Wartość ujemna oznacza automatyczną kalibrację na podstawie rozmiaru modelu (zalecane). W przypadku bardzo małych elementów wartość ta może być ustawiona na 0.001 lub mniej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	-1.0

5.5 ACISOUTVER zmienna systemowa

5.5.1 Wersja Acisout

Kontroluje wersję ACIS plików SAT dla polecenia ACISOD.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	70

5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE zmienna systemowa

5.6.1 Wielkość adaptacyjnego kroku siatki

Kontroluje odstępy przyciągania dla trybu "Adaptacyjnego Rozmiaru Siatki" zmiennej systemowej SNAPTYPE, w pikselach. Kontroluje również rozmiar kroku linijki Manipulatora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4.0

5.7 AFLAGS zmienna systemowa

5.7.1 Opcje Atrybutu

Ustawia domyślne opcje tworzenia atrybutów.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Nie wybrano trybu 1: Niewidoczny 2: Stała 4: Zweryfikuj 8: Ustawienie wstępne 16: Pozycja blokady 32: Wielowierszowy

5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa

5.8.1 Włącz linie przerwania na przecięciach

Jeśli opcja jest włączona, przecięcia między segmentami linii nieciągłości są obliczane i dodawane jako punkty do powierzchni TIN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

5.9 ALLOWEDBENDANGLES zmienna systemowa

5.9.1 Dopuszczalne kąty gięcia

Ustawia dozwolone kąty gięcia dla elementów instalacji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	1: Dowolna 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE zmienna systemowa

5.10.1 Przenoszenie kart na zewnątrz (Mac i Linux)

Umożliwia przeniesienie karty do innego formantu karty na karcie dokumenty.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na przenoszenie karty na zewnątrz Włączone (1): Zezwalaj na przenoszenie karty na zewnątrz

5.11 ALLOWTABMOVE zmienna systemowa

5.11.1 Przenoszenie kart (Mac i Linux)

Umożliwia przeciąganie karty w poziomie na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na przenoszenie kart Włączone (1): Zezwalaj na przenoszenie kart

5.12 ALLOWTABSPLIT zmienna systemowa

5.12.1 Dzielenie kart (Mac i Linux)

Umożliwia przeciąganie w celu podzielenia kontrolki zakładki na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na dzielenie kart Włączone (1): Zezwalaj na dzielenie kart

5.13 AMSYMSCALE zmienna systemowa

5.13.1 Skalowanie adnotacji Mechanical2D

Steruje wyświetlaniem symboli i tekstu Mechanical2D w obszarze modelu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

Uwaga: Wartość minimalna to 1,0E-100.

5.14 ANGBASE zmienna systemowa

5.14.1 Kąt bazowy

Kontroluje położenie początkowe kąta 0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

5.15 ANGDIR zmienna systemowa

5.15.1 Kierunek kąta

Przełącza kierunek kąta zgodnie z ruchem wskazówek zegara/przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Przeciwnie do ruchu wskazówek zegara Włączone. (1): Zgodnie z ruchem wskazówek zegara

5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa

5.16.1 Okres próbkowania kąta

Steruje interwałem próbkowania kąta w stopniach dziesiętnych, używanym do zaokrąglania skarp w wypukłych wierzchołkach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	5

5.17 ANNOALLVISIBLE zmienna systemowa

5.17.1 Adnotacja widoczności

Ukrywa lub wyświetla elementy adnotacyjne, które nie są obsługiwane przez bieżącą skalę. Ustawienie jest zapisywane indywidualnie dla obszaru modelu i każdego układu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyświetlane są tylko elementy adnotacyjne, które obsługują aktualną reprezentację skali 1: Wyświetlane są wszystkie elementy adnotacyjne

5.18 ANNOAUTOSCALE zmienna systemowa

5.18.1 Skalowanie adnotacji

Synchronizuje nowe elementy adnotacyjne z bieżącą skalą adnotacji.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-4
Możliwe wartości:	0: Nie dodawaj do jednostek adnotacji. 1: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na zablokowanych, wyłączonych, zamrożonych warstwach lub zamrożonych warstwach rzutni 2: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na wyłączonych, zamrożonych warstwach lub zamrożonych warstwach rzutni 3: Dodaj do elementów adnotacyjnych, które ją obsługują, z wyjątkiem elementów na zablokowanych warstwach 4: Dodaj wszystkie obsługujące ją elementy adnotacyjne -1: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 1) -2: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 2) -3: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 3) -4: Nie dodawaj do elementów adnotacyjnych (przełączona wartość 4)

5.19 ANNOMONITOR zmienna systemowa

5.19.1 Monitor adnotacji

Włącza lub wyłącza monitor adnotacji. Gdy jest włączony, znak ostrzegawczy jest wyświetlany w pobliżu odłączonego wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	-2

Możliwe wartości:	-2: Monitor adnotacji jest wyłączony, wszelkie zdarzenia edycji i aktualizacji Dokumentacji Modelu automatycznie zmieniają wartość na 2. Kontrolka paska stanu przełącza się między 2 i -2. -1: Monitor adnotacji jest wyłączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 1 i -1. 0: Monitor adnotacji jest wyłączony. 1: Monitor adnotacji jest włączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 1 i -1. 2: Monitor adnotacji jest włączony. Kontrolka paska stanu przełącza się między 2 i -2.

5.20 ANNOTATIVEDWG zmienna systemowa

5.20.1 Rysunek opisowy

Tworzy blok opisowy, gdy ten rysunek jest wstawiany do innego rysunku.

Uwaga: Zmienna systemowa ANNOTATIVEDWG staje się zmienna tylko do odczytu, jeśli rysunek zawiera elementy opisowe

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak adnotacji Włączone (1): Opisowe

5.21 ANTIALIASRENDER zmienna systemowa

5.21.1 Wartość anti-alias dla renderowania

Steruje płynnością danych wyjściowych polecenia RENDER.

W przypadku wartości wyższych niż 1 obliczane są wygładzone dane wyjściowe, przy koszcie, który wzrasta wraz z większymi wartościami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 5

Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: 1x1 (bez antyaliasingu) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (maksymalny anti-aliasing)

5.22 ANTIALIASSCREEN zmienna systemowa

5.22.1 Wartość Anti-alias dla ekranu

Kontroluje płynność wyświetlania krzywej na ekranie.

UWAGA: UWAGA: Gdy styl wizualny jest ustawiony na Szkielet 2D, a wartość jest wyższa niż 1, obliczenie antyaliasingu wyświetlania wiąże się z wysokim kosztem wydajności. W przypadku innych trybów wyświetlania czas obliczeń wydłuża się, ale w mniejszym stopniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 5
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: 1x1 (bez antyaliasingu) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (maksymalny anti-aliasing)

5.23 APBOX zmienna systemowa

5.23.1 Pole wyszukiwania punktów

Wyświetla okienko apertury Punktów Charakterystycznych na kursorze podczas akcji wyboru. Punkty Charakterystyczne są aktywowane, gdy okienko apertury przechodzi nad elementem. Zobacz także zmienną systemową CELOWNIK.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla ramki przysłony. Włączone (1): Wyświetla ramkę przysłony.

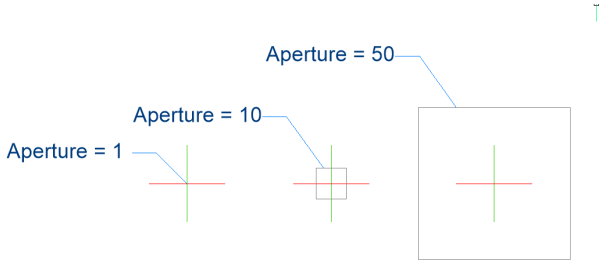
5.24 APERTURE zmienna systemowa

5.24.1 Czułość punktów charakterystycznych

Kontroluje rozmiar okienka apertury w pikselach. Punkty Charakterystyczne są aktywowane, gdy okienko apertury przechodzi nad elementem. Aby wyświetlić okno przysłony, włącz zmienną systemową APBOX.

Akceptowane są wartości od 1 do 50.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 50
Domyślna wartość:	10



5.25 ARCTESSELATION zmienna systemowa

5.25.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa

Steruje odległością środkową powierzchni, maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	0.01

5.26 ARCTESSELLATIONGRADING zmienna systemowa

5.26.1 Aproksymacja łuku odległość środkowa

Steruje środkową odległością skarpy, maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.

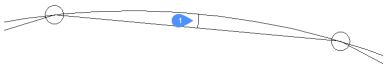
Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.01

5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT zmienna systemowa

5.27.1 Przybliżenie łuku elementu szablonu w odległości środkowej

Steruje odległością środkową korytarza (1), maksymalną odległością między łukiem a segmentem pasa (prostym), używaną do przybliżania łuku.



Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.01

5.28 AREA zmienna systemowa

5.28.1 Obszar (Tylko Do Odczytu)

Ostatni obszar obliczony za pomocą poleceń POLE, LISTA lub BDLISTA.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Nie zapisano

5.29 AREAPREC zmienna systemowa

5.29.1 Precyzja obszaru

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla obszarów, jeśli właściwości obszaru są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-1
Możliwe wartości:	-1: Użyj zmiennej systemowej LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.30 AREAUNITS zmienna systemowa

5.30.1 Jednostki powierzchni

Steruje listą jednostek używanych do wyświetlania obszarów, jeśli właściwości obszaru są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Jeśli są puste, wszystkie obszary są zgodne z rysunkiem.

Uwaga: Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km

5.31 ARRAYASSOCIATIVITY zmienna systemowa

5.31.1 Asocjacyjne szyki

Tworzy nowe szyki jako szyki asocjacyjne.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie asocjacyjne Włączone (1): Asocjacyjny

5.32 ARRAYEDITSTATE zmienna systemowa

5.32.1 Stan edycji szyku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla, czy element źródłowy szyku asocjacyjnego jest aktualnie edytowany.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ

5.33 ARRAYTYPE zmienna systemowa

5.33.1 Typ Szyku

Kontroluje domyślny typ szyku asocjacyjnego. Zobacz także zmienną systemową ARRAYASSOCIATIVITY.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tablica prostokątna 1: Tablica ścieżek 2: Tablica biegunowa

5.34 ATTDIA zmienna systemowa

5.34.1 Okno dialogowe Atrybut

Wyświetla okno dialogowe z wartościami atrybutów dla polecenia WSTAW.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj okna dialogowego Włączone (1): Użyj okna dialogowego

5.35 ATTFULLUPDATE zmienna systemowa

5.35.1 Resetuj atrybuty podczas edycji parametru bloku

Dostosowuje zachowanie atrybutów bloków parametrycznych.

Jeśli włączone, powoduje sklonowanie bloku bazowego podczas zmiany parametru odnośnika bloku, a wartości wszystkich atrybutów odnośnika bloku zostaną zresetowane do wartości w oryginalnym bloku.

Jeśli wyłączone, tylko brakujące atrybuty zostaną skopiowane z oryginalnego bloku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): tylko brakujące atrybuty zostaną skopiowane z oryginalnego bloku. Włączone (1): Wartości wszystkich atrybutów odniesienia do bloku zostaną zresetowane do wartości w oryginalnym bloku.

5.36 ATTMODE zmienna systemowa

5.36.1 Tryb wyświetlania atrybutu

Kontroluje wyświetlanie atrybutów.

Uwaga: Jeśli zmienna ATTMODE jest ustawiona na wartość 2, wyświetlane są wszystkie atrybuty, w tym atrybuty ukryte.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie pokazuj 1: Zgodnie z definicją w bloku 2: Pokaż wszystko

5.37 ATTRACTIONDISTANCE zmienna systemowa

5.37.1 Odległość przyciągania uchwytów

Ustawia odległość przyciągania uchwytu. Zobacz także zmienną systemową ENABLEATTRACTION.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4

5.38 ATTREQ zmienna systemowa

5.38.1 Domyślne ustawienia wstawiania

Steruje ustawieniami atrybutów dla bloku wstawionego za pomocą polecenia WSTAW.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, używa wartości domyślnych. Jeśli ta opcja jest włączona, używa monitu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Użyj wartości domyślnych Włącz (1): Monituj użytkownika

5.39 AUDITCTL zmienna systemowa

5.39.1 Kontrola rewizji

Tworzy plik raportu z audytu (ADT), gdy używane jest polecenie TEST.

Po włączeniu zmiennej ustawień AUDITCTL funkcja TEST tworzy plik ASCII opisujący problemy i podjęte działania. Raport ten, z rozszerzeniem pliku ADT, jest umieszczany w tym samym katalogu, co bieżący rysunek.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików ADT Wyłączone (1): Zapis plików narzędzia ADT

5.40 AUDITERRORCOUNT zmienna systemowa

5.40.1 Liczba Błędów Testu (Tylko Do Odczytu)

Liczba błędów znalezionych podczas ostatniego testu (polecenie TEST).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

5.41 AUNITS zmienna systemowa

5.41.1 Typ jednostki kąta

Kontroluje typ jednostki dla kątów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy 2: Grady 3: Radiany 4: Jednostki geodezyjne

5.42 AUPREC zmienna systemowa

5.42.1 Dokładność jednostki kąta

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych dla jednostek kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.43 AUTOCOMPLETEDELAY zmienna systemowa

5.43.1 Opóźnienie Autouzupełniania

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem funkcji w wierszu poleceń. Zobacz także zmienną systemową AUTOCOMPLETEMODE.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 10.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.3

5.44 AUTOCOMPLETEMODE zmienna systemowa

5.44.1 Tryb Autouzupełniania

Kontroluje typy funkcji wyświetlanych w wierszu poleceń.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	47
Możliwe opcje:	1: Włączone 2: Automatyczne dołączanie 4: Lista sugestii 8: Wyświetl Ikony (nie implementowane) 16: Wyklucz wyświetlanie zmiennych systemowych 32: Wyświetlanie zmiennych preferencji

5.45 AUTOMATICZMIENNA zmienna systemowa

5.45.1 Automatyczne połączenie

Kontroluje automatyczne tworzenie połączeń dla poleceń BIMBRYŁALINIOWA i BIMZASTOSUJPROFIL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz Włączone (1): Włącz

5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIORBEHAVIOR zmienna systemowa

5.46.1 Automatyczne zachowanie przekrojów schodów

Kontroluje generowanie reprezentacji 2D elementów BIM schodów podczas generowania przekroju.

Wpływa tylko na zachowanie automatycznego sekcjonowania schodów. Zobacz polecenie BIMGENERUJSCHODY2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Symboliczny 1: Geometryczny

Jeśli ustawione na **Symboliczne**, podczas generowania przekroju zostanie wygenerowana symboliczna reprezentacja elementów sklasyfikowanych jako **Schody**. Wpłynie to tylko na zachowanie automatycznych przekrojów schodów. Aby to dostosować, uruchom polecenie BIMGENERUJSCHODY2D przed generowaniem przekrojów.

5.47 AUTOMATICTEES zmienna systemowa

5.47.1 Trójniki automatyczne

Steruje automatycznym tworzeniem połączeń typu T podczas wykonywania polecenia BIMPOŁĄCZENIEPRZEPŁYWU.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz Włączone (1): Włącz

5.48 AUTOMENULOAD zmienna systemowa

5.48.1 Automatyczne ładowanie menu (przestarzałe)

Określa, czy wczytywane jest menu domyślne, czy plik menu skojarzony z rysunkiem.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ładuje się automatycznie menu Włączone (1): Automatyczne ładowanie menu

5.49 AUTORESETSCALES zmienna systemowa

5.49.1 Wyczyść nieużywane skale

Kontroluje sposób zarządzania nieużywanymi skalami adnotacji, gdy ładowany jest rysunek zawierający dużą liczbę skal. Duża liczba skal adnotacji zmniejsza wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyświetl okno dialogowe przed usunięciem nieużywanych skal adnotacji 1: Automatyczne usuwanie niepotrzebnych łusek 2: Nie czyść skal i nie pokazuj okna dialogowego, podczas gdy rysunek zawiera dużą liczbę skal

5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa

5.50.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla auto zapisu

Nie tworzy plików automatycznego zapisu dla rysunków, które były przeglądane, ale nie edytowane (w tym działania powiększania i przesuwania).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Automatyczne zapisywanie pliku dla plików, które są tylko wyświetlane Włączone (1): Brak pliku autozapisu dla plików, które są tylko wyświetlane

5.51 AUTOSNAP zmienna systemowa

5.51.1 AutoSnap

Przełącza śledzenie biegunowe i przyciąganie elementów oraz steruje wyświetlaniem znacznika przyciągania, podpowiedzi i magnesu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	127
Możliwe opcje:	0: Wszystko wyłączone 1: Znacznik AutoSnap 2: Podpowiedzi AutoSnap 4: Magnes AutoSnap 8: Śledzenie biegunowe 16: Śledzenie przyciągania elementów 32: Wskazówki narzędziowe dla Biegun i Śledzenie 64: Linia śledzenia z LASTPOINT

5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR zmienna systemowa

5.52.1 Kolor wektora auto śledzenia

Kontroluje kolor znaczników śledzenia biegunowego/punktów charakterystycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	171

5.53 AUTOVPFITTING zmienna systemowa

5.53.1 Automatyczna zmiana rozmiaru rzutni

Określa, czy obramowania rzutni są automatycznie dopasowywane do dopasowania, gdy rzutnia jest aktualizowana.

Tylko BricsCAD

Odniesienie do zmiennej systemowej

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie dopasowuj automatycznie obramowania rzutni Włączone (1): Dopasuj obramowania rzutni automatycznie

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT zmienna systemowa

6.1.1 Drukowanie w tle

Określa, czy drukowanie w tle jest włączone dla operacji drukowania i/lub publikowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Podczas drukowania (jeszcze nieobsługiwane) 2: Podczas publikowania

6.2 BACKZ zmienna systemowa

6.2.1 Odległość tylnej wyciętej płaszczyzny

Wartość opcji **PRZYcięcie** polecenia DWIDOK.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

6.3 BASEFILE zmienna systemowa

6.3.1 Szablon

Ścieżka pliku i domyślna nazwa pliku szablonu dla nowych rysunków. Jeśli to pole jest puste, używa wbudowanych wartości domyślnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.4 BCFSOURCEURL zmienna systemowa

6.4.1 Źródłowy adres URL BCF

Adres (URL) źródła BCF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS zmienna systemowa

6.5.1 Domyślne zestawienie materiałów

Ustawia domyślne opcje dla zestawień materiałów (BOM).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	10
Możliwe wartości:	1: Dodaj miniatury do nowego zestawienia materiałów 2: Automatycznie aktualizuj miniatury 4: Wyświetl komunikaty ostrzegawcze 8: Zezwalaj na wiele wstawień tej samej tabeli

6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH zmienna systemowa

6.6.1 Domyślna ścieżka właściwości

Ścieżki plików dla właściwości, ładowane po otwarciu nowego dokumentu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	bimproj_user.xml; bimproj_IFC.xml; bimproj_quantity.xml

6.7 BIMMATCHPROP zmienna systemowa

6.7.1 Dopasuj właściwości BIM

Dopasowuje właściwości BIM podczas polecenia UZGWŁAŚCIWOŚCI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Dopasuj standardowe właściwości 1: Dopasuj właściwości standardowe i BIM

6.8 BIMOSMODE zmienna systemowa

6.8.1 Tryb BIM snap

Zastępuje zmienne systemowe OSMODE i 3DOSMODE dla jednostek BIM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Tryby lokalizacji elementów nie są zastępowane dla elementów BIM 1: Oś bryły liniowej 2: Oś siatki BIM

6.9 BIMPROFILESTANDARDS zmienna systemowa

6.9.1 Standardy profilu

Steruje standardami profili używanymi w oknie dialogowym i panelu **Profile** .

Oddzielne wpisy średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

6.10 BINDTYPE zmienna systemowa

6.10.1 Typ bindowania Xref

Kontroluje sposób obsługi nazw XRef'ów, gdy XRefy są powiązane lub edytowane w miejscu.

Jeśli włączone, używa zachowania podobnego do wstawiania. Jeśli wyłączone, używa tradycyjnego zachowania bindowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Tradycyjne zachowanie wiązania Włączone (1): Zachowanie podobne do wstawiania

- Jeśli zmienna systemowa BINDTYPE = 1 (zachowanie podobne do wstawiania): odnośniki zostaną przekształcone w bloki.
- Jeśli zmienna systemowa BINDTYPE = 0 (Tradycyjne zachowanie wiązania): wiąże odnośnik i sprawia, że odnośnik staje się częścią rysunku (obiekty/warstwy z rysunku zewnętrznego zostaną dodane do bieżącego rysunku z przedrostkiem równym nazwie pliku).

6.11 BKGCOLOR zmienna systemowa

6.11.1 Kolor tła

Kontroluje kolor tła okna rysowania w obszarze modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 24,25,28

6.12 BKGCOLORPS zmienna systemowa

6.12.1 Kolor tła obszaru papieru

Kontroluje kolor tła okna rysowania w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

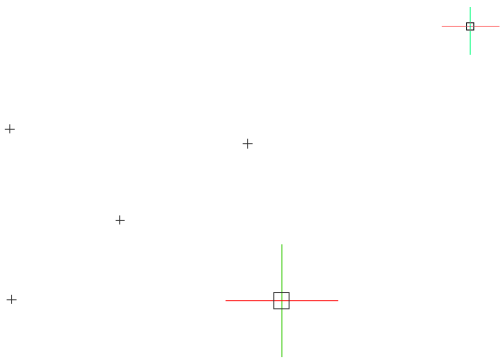
Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	RGB: 250,250,250

6.13 BLIPMODE zmienna systemowa

6.13.1 Znacznik punktów

Określa czy wyświetlany jest znacznik punktu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj znaczników Włączone (1): Wyświetl znaczniki znaczników



6.14 BLOCKEDITLOCK zmienna systemowa

6.14.1 Blokada edytora bloku

Wyłącza **Edytora bloku** (tryb BEdit). Bloki nie mogą być edytowane.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ

6.15 BLOCKEDITOR zmienna systemowa

6.15.1 Edytor bloków (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy **Edytor Bloków** (tryb BEdycja) jest otwarty, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano

6.16 BLOCKIFYMODE zmienna systemowa

6.16.1 Zablokuj ustawienia

Kontroluje zachowanie poleceń BLOCKIFY i PARAMETRYCZNEBLOCKIFY.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 16 do 247
Domyślna wartość:	176
Możliwe opcje:	1: Użyj całego rysunku jako przestrzeni wyszukiwania 2: Użyj domyślnego punktu wstawienia bloku 4: Użyj domyślnej nazwy bloku 32: Porównaj tylko geometrię 64: Konwertuj unikalne bryły na bloki 128: Pokaż podgląd

6.17 BLOCKIFYTOLERANCE zmienna systemowa

6.17.1 Tolerancja Blockify

Steruje względną tolerancją używaną w poleceniach BLOCKIFY i PARAMETRYCZNEBLOCKIFY w celu określenia, czy dwa elementy są równe.

Wartość ujemna oznacza, że program określi optymalną tolerancję (zalecaną).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	-1.0

6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL zmienna systemowa

6.18.1 Poziom szczegółowości bloku

Kontroluje poziom szczegółowości bloku (LOD).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Niski 1: Wysoki

Uwaga: Niski poziom reprezentacji szczegółów jest ramką ograniczającą.

6.19 BLOCKSPATH zmienna systemowa

6.19.1 Ścieżka bloków

Określa ścieżkę pliku używaną dla piątego folderu po lewej stronie okna dialogowego **wybór pliku rysunku**, otwieranego za pomocą polecenia WSTAW, gdy wybrana jest opcja **Przeglądaj**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

6.20 BMAUTOUPDATE zmienna systemowa

6.20.1 Aktualizuj zewnętrzne komponenty

Kontroluje, kiedy komponenty zewnętrznego złożenia są przeładowywane, aby odzwierciedlić zmiany w ich plikach definicji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Tylko gdy polecenie BMAKTUALIZUJ jest aktywne 1: Automatycznie po otwarciu pliku

6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS zmienna systemowa

6.21.1 Leczenie nielegalnych symboli

Definiuje sposób traktowania symboli, które nie są dozwolone w nazwach plików.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Usuń 2: Zamień na podkreślenie (_) 3: Zamień na sekwencje specjalne

6.22 BMFORMTEMPLATEPATH zmienna systemowa

6.22.1 BMFORM ścieżka szablonu

Ścieżka pliku i nazwa domyślnego pliku Szablonu polecenia BMFORM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

6.23 BMUPDATEMODE zmienna systemowa

6.23.1 Tryb aktualizacji komponentów złożenia

Kontroluje, czy komponenty zewnętrznego złożenia są przeładowywane, jeśli zostaną zmodyfikowane, czy bezwarunkowo.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Aktualizuj tylko zmodyfikowane komponenty (szybsze) 1: Aktualizuj wszystkie komponenty (wolniejsze, ale naprawia strukturę złożenia)

6.24 BOMFILTERSETTINGS, zmienna systemowa

6.24.1 Domyślne ustawienia filtra BOM

Ustawia domyślne ustawienia filtra, definiuje, które obiekty mają zostać uwzględnione.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Uwzględnij komponenty mechaniczne, bloki i bryły 2: Uwzględnij niemechaniczne bloki lokalne i bryły 4: Uwzględnij niemechaniczne odnośniki zewnętrzne 8: Uwzględnij solidne warstwy 16: Ignoruj stan BOM 32: Traktuj odnośniki zewnętrzne jako przezroczyste 64: Traktuj części liści jako przezroczyste

Uwaga: Jeśli plik nie zawiera żadnych elementów mechanicznych, a tryb nie wymaga uwzględnienia żadnych elementów niemechanicznych, zostanie on rozszerzony tak, aby zawierał wszystkie elementy niemechaniczne.

6.25 BOMPROPERTYSET zmienna systemowa

6.25.1 Domyślny zestaw właściwości BOM

Ustawia domyślny zestaw właściwości dla tabel BOM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Właściwości tylko mechaniczne 2: Wszystkie właściwości z wyjątkiem współrzędnych 3: Wszystkie właściwości

Uwaga: Jeśli tryb filtru zestawienia komponentów wymaga uwzględnienia obiektów niemechanicznych (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), to zestaw właściwości zostanie automatycznie rozszerzony tak, aby zawierał wszystkie właściwości z wyjątkiem współrzędnych (BOMPROPERTYSET=2).

6.26 BOMTEMPLATE zmienna systemowa

6.26.1 Szablon domyślny

Kontroluje ścieżkę pliku dla domyślnego szablonu BOM

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT zmienna systemowa

6.27.1 Domyślna wysokość miniatury, piks

Ustawia domyślną wysokość miniatury dla tabel BOM (Zestawień Materiałów) w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH zmienna systemowa

6.28.1 Domyślna szerokość miniatury, piks

Ustawia domyślną szerokość miniatur dla tabel BOM, w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

6.29 BOUNDARYCOLOR zmienna systemowa

6.29.1 Wykryty kolor obwiedni

Kontroluje kolor używany do wykrywania obwiedni.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	95

6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE zmienna systemowa

6.30.1 Bsysbib nadpisanie kopii

Kontroluje sposób kopiowania materiałów lub kompozycji o nazwie, która już istnieje w rysunku docelowym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Monit 1: Pomiń 2: Zastąp 3: Zmień nazwę

6.31 BVMODE zmienna systemowa

6.31.1 Tryb blokowania widoczności (tylko do odczytu)

Steruje sposobem wyświetlania ukrytych elementów w **Edytorze bloku**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ukryte byty są niewidoczne 1: Ukryte obiekty są widoczne, ale przyciemnione

7. C

7.1 CACHELAYOUT zmienna systemowa

7.1.1 Układ pamięci podręcznej

Buforuje układy - skraca czas potrzebny na przełączanie się między układami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie buforuj układu Włączone (1): Układ pamięci podręcznej

7.2 CAMERADISPLAY zmienna systemowa

7.2.1 Wyświetlanie kamery

Wyświetla wizualną reprezentację kamery dla wszystkich lokalizacji kamery.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj glifów kamery Włącz (1): Wyświetlanie glifów kamery

7.3 CAMERAHEIGHT zmienna systemowa

7.3.1 Wysokość kamery

Steruje Domyślna wysokość w jednostkach rysunku dla nowych kamer.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.4 CANNOSCALE zmienna systemowa

7.4.1 Nazwa skali opisu

Steruje nazwą bieżącej skali opisu dla bieżącego obszaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1: 1

7.5 CANNOSCALEVALUE zmienna systemowa

7.5.1 Wartość skali adnotacji (Tylko Do Odczytu)

Wyświetlaj wartość aktualnej skali adnotacji.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

7.6 CDATE zmienna systemowa

7.6.1 Data kalendarza (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla bieżącą datę i godzinę, w formacie dziesiętnym.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

7.7 CECOLOR zmienna systemowa

7.7.1 Kolor obiektu

Ustawia kolor dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

7.8 CELTSCALE zmienna systemowa

7.8.1 Skala dla linii obiektu

Ustawia bieżący mnożnik skali rodzaju linii elementu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Większe niż 0
Domyślna wartość:	1.0

7.9 CELTYPE zmienna systemowa

7.9.1 Rodzaj linii obiektu

Ustawia rodzaj linii dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

7.10 CELWEIGHT zmienna systemowa

7.10.1 Grubość linii obiektu

Ustawia szerokość linii nowych elementów.

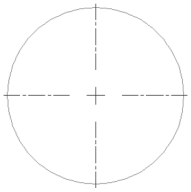
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-1
Możliwe wartości:	-3: Domyślna szerokość linii (zdefiniowana przez LWDEFAULT) -2: Szerokość linii według bloku -1: Szerokość linii wgWarstwy 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

7.11 CENTERCROSSGAP zmienna systemowa

7.11.1 Wyśrodkuj znak przecięcia poprzecznego

Kontroluje odstęp między znacznikiem środka a jego liniami środkowymi.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05x

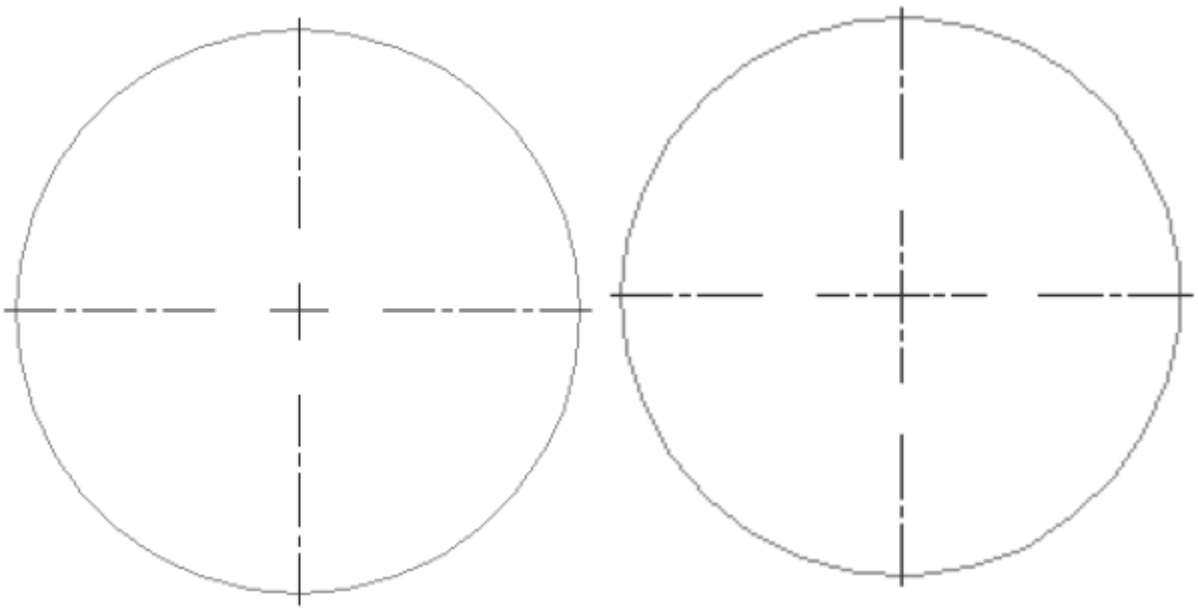


7.12 CENTERCROSSSIZE zmienna systemowa

7.12.1 Wielkość znaku centrum

Kontroluje rozmiar asocjacyjnego znacznika środka.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,1x



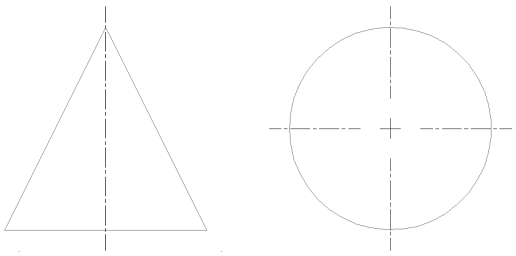
7.13 CENTEREXE zmienna systemowa

7.13.1 Długość przedłużenia linii środkowej

Kontroluje długość przedłużenia linii środkowej.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.12: Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 3.5: Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

Uwaga: Wartość jest wyrażona w jednostkach rysunku.



7.14 CENTERLAYER zmienna systemowa

7.14.1 Domyślna warstwa dla znacznika środka lub linii środkowej

Kontroluje domyślną warstwę dla nowych znaczników środka lub linii środkowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

7.15 CENTERLTSCALE zmienna systemowa

7.15.1 Skala rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej

Kontroluje skalę rodzaju linii używaną do tworzenia znaczników środka i linii środkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

7.16 CENTERLTYPEedytowanego odnośnika

7.16.1 Rodzaj linii znacznika środka/linii środkowej

Steruje rodzajem linii używanym przez znaczniki środka i linie środkowe.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	CENTER2

7.17 CENTERLTYPEFILE zmienna systemowa

7.17.1 Plik rodzaju linii dla oznaczenia środka lub linii środkowej

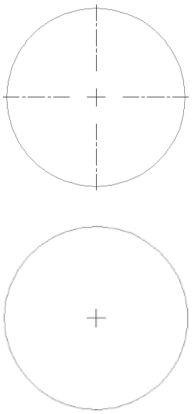
Steruje plikiem rodzaju linii używanym do tworzenia znaczników środka i linii środkowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	• Domyślne na rysunkach jednostek imperialnych: **default.lin**. • Wartość domyślna na rysunkach jednostek metrycznych: **iso.lin**.

7.18 CENTERMARKEXE zmienna systemowa

7.18.1 Automatyczne rozszerzenie znacznika środka lub linii środkowej

Automatycznie rozszerza linie środkowe dla nowych znaczników środka i linii środkowych.



Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak automatycznego przedłużania Włączone (1): Automatyczne wysuwanie

7.19 CETRANSPARENCY zmienna systemowa

7.19.1 Przezroczystość

Ustawia przezroczystość dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa
Możliwe wartości:	JakWarstwa: Zastosuj przezroczystość warstwy JakBlok: Zastosuj przezroczystość bloku 0: Nie stosuj przezroczystości (całkowicie nieprzezroczyste) 1-90: Zastosuj wartość procentową przezroczystości od najmniejszej (1) do największej (90) przezroczystości

7.20 CHAMFERA zmienna systemowa

7.20.1 Pierwsza odległość fazowania

Kontroluje pierwszą odległość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Odległość-Odległość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.21 CHAMFERB zmienna systemowa

7.21.1 Druga odległość fazowania

Kontroluje drugą odległość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Odległość-Odległość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.22 CHAMFERC zmienna systemowa

7.22.1 Długość fazowania

Kontroluje długość fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Długość-Kąt.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.23 CHAMFERD zmienna systemowa

7.23.1 Kąt fazowania

Kontroluje kąt fazowania, gdy zmienna systemowa CHAMMODE ma wartość Długość-Kąt.

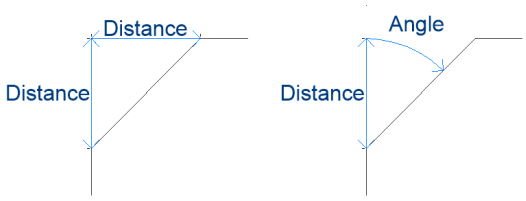
Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

7.24 CHAMMODE zmienna systemowa

7.24.1 Metoda fazowania

Kontroluje domyślną metodę tworzenia fazy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Odległość-Odległość 1: Długość-kąt



7.25 CHECKDWLPRESENCE zmienna systemowa

7.25.1 Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem

Ostrzega, jeśli istnieje plik blokady DWL, gdy rysunek jest otwarty, wskazuje, że inny użytkownik ma otwarty rysunek.

Zawartość plików blokady pozwala na poinformowanie innych użytkowników próbujących otworzyć ten rysunek, że jest on używany, od kiedy i przez kogo. Jest to zwykle przydatne w przypadku rysunków w folderze udostępnionym, do którego dostęp może uzyskać wielu użytkowników z różnych systemów operacyjnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Wyłączony (Windows) Włączone (Mac i Linux)
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie sprawdzaj istnienia pliku DWL przed otwarciem rysunku Włącz. (1): Sprawdź istnienie pliku DWL przed otwarciem rysunku

7.26 CIRCLERAD zmienna systemowa

7.26.1 Promień okręgu

Kontroluje domyślny promień okręgu.

Wartość zero oznacza brak wartości domyślnej.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.0

7.27 CIVILASSOCIATIVITY zmienna systemowa

7.27.1 Asocjatywność

Określa, czy jednostki Civil są skojarzone.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	15
Możliwe opcje:	1: Powierzchnia TIN jest zespolona 2: Oceny są skojarzone 4: Powierzchnia objętości TIN jest skojarzona 8: Korytarz jest asocjacyjny

7.28 CLAYER zmienna systemowa

7.28.1 Aktualna warstwa

Ustawia warstwę dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

7.29 CLEANSCREENOPTIONS zmienna systemowa

7.29.1 Czysty ekran opcje

Określa, które elementy interfejsu użytkownika są ukrywane przez polecenie CZYSTYEKRANWŁĄCZ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	15
Możliwe opcje:	1: Ukryj karty dokumentów 2: Ukryj panele dokowane 4: Ukryj paski narzędzi 8: Ukryj wstążkę 16: Ukryj wiersz poleceń 32: Ukryj pasek stanu 64: Ukryj pasek menu

7.30 CLEANSCREENSTATE zmienna systemowa

7.30.1 Stan czystego ekranu (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy stan czystego ekranu jest aktywny. Użyj poleceń CZYSTYEKRANWŁĄCZ i CZYSTYEKRANWYŁĄCZ.

Uaktywnienie stanu czystego ekranu powoduje powiększenie obszaru rysowania poprzez ukrycie elementów interfejsu użytkownika.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ

7.31 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa

7.31.1 Schowek formatu DWG

Kontroluje wersję formatu rysunku używaną do kopiowania do schowka.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	4
Możliwe wartości:	1: Płyta DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: Zobacz materiał DWG R11/R12

7.32 CLIPBOARDFORMATS zmienna systemowa

7.32.1 Formaty Schowka

Steruje typami danych, które można kopiować do schowka.

Zmniejsz liczbę typów danych, aby zwiększyć wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 127

Domyślna wartość:	127
Możliwe opcje:	1: Mapa bitowa 2: Format obrazu metapliku 4: Ulepszony metaplik 8: AutoCAD 16: Natywny 32: OLE Wbudowane Źródło i Deskryptor Obiektu 64: Dane tabeli CVS i XMLSS

7.33 CLIPROMPTLINES zmienna systemowa

7.33.1 Linie wiersza poleceń

Kontroluje maksymalną liczbę pływających linii tekstu wyświetlanych chwilowo nad wierszem poleceń. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy wiersz poleceń jest ukryty lub pływający ze zmienną systemową CMDLINEUSEMINIFRAME ustawioną na on (1).

Akceptowane są wartości od 0 do 64.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 64
Domyślna wartość:	4

7.34 CLISTATE zmienna systemowa

7.34.1 Stan wiersza poleceń (Tylko Do Odczytu)

Stan wiersza poleceń.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wiersz poleceń jest niewidoczny Włączone (1): Wiersz poleceń jest widoczny

7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD zmienna systemowa

7.35.1 Ignoruj wszystko prócz pierwszego bitu DBMOD dla zamknięcia

Jeśli ta opcja jest włączona, nie prosi o zapisanie rysunków, gdy zostały one wyświetlone, ale nie były edytowane (obejmuje operacje powiększania i przesuwania).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie zamykaj rysunku bez otrzymania prośby o zapisanie pliku. Włączone (1): Zamknij rysunek bez żądania zapisania pliku.

7.36 CLOUDDOWNLOADPATH zmienna systemowa

7.36.1 Ścieżka pobierania w chmurze

Ścieżka folderu dla plików pobranych przez Panel **Bricsys 24/7**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	{Użytkownik} Dokumenty/Bricsys247

7.37 CLOUDLOG zmienna systemowa

7.37.1 Log chmury

Kontroluje, czy dane wymieniane z Bricsys 24/7 są rejestrowane, czy nie. W przypadku wybrania opcji "Plik dziennika" plik dziennika zostanie zapisany w folderze ustawionym w zmiennej systemowej LOGFILEPATH.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak dziennika 1: Komunikaty dziennika 2: Plik dziennika

7.38 CLOUDLOGVERBOSE zmienna systemowa

7.38.1 Obszerny log chmury

Tworzy szczegółowy dziennik dla Bricsys 24/7.

Jeśli włączone, więcej informacji jest rejestrowanych, a działania Bricsys 24/7 będą wolniejsze.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pełne wylogowanie Włączone (1): Pełne logowanie

7.39 CLOUDONMODIFIED zmienna systemowa

7.39.1 Chmura zmodyfikowana

Określa, co zrobić, gdy plik otwarty z Bricsys 24/7, jest modyfikowany i zapisywany lokalnie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie rób nic 1: Monit 2: Zawsze załaduj do nowej rewizji 3: Zawsze zapisuj lokalnie pod podaną nazwą

7.40 CLOUDSERVER zmienna systemowa

7.40.1 Serwer chmury

Adres serwera Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	https://my.bricsys247.com/

7.41 CLOUDSSOSCOPE zmienna systemowa

7.41.1 Zakres logowania jednokrotnego w chmurze

Kontroluje zakresy lub uprawnienia używane do łączenia się z usługą SSO.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Wiadomość e-mail z profilem OpenID

7.42 CLOUDSSOCLIENTID zmienna systemowa

7.42.1 Identyfikator klienta Cloud SSO

Client_id używany do łączenia się z usługą SSO.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	bricscad powiedział:

7.43 CLOUDTEMPFOLDER zmienna systemowa

7.43.1 Tymczasowy folder chmury

Ścieżka do tymczasowych plików Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	{Użytkownik} AppData/Lokalny/Tymczasowy/Bricsys_24_7

7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES zmienna systemowa

7.44.1 Zależności wczytywania do chmury

Określa, co zrobić z zależnościami, takimi jak XRef'y, gdy rysunek jest przesyłany do Bricsys 24/7.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyślij jedynie rysunek (ignoruj współzależności) 1: Użyj polecenia eTransmit, jeśli rysunek zawiera odnośniki (xref) 2: Zawsze używaj okna eTransmit

7.45 CMATERIAL zmienna systemowa

7.45.1 Aktualny materiał

Kontroluje domyślny materiał renderowania dla nowych elementów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

7.46 CMDACTIVE zmienna systemowa

7.46.1 Aktywne polecenie (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje typ bieżącego polecenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Zwykłe polecenie jest aktywne 2: Normalna komenda i transparentna komenda jest aktywna 4: Skrypt jest aktywny 8: Okno dialogowe jest aktywne 16: DDE jest aktywne 32: lisp jest aktywny (widoczny tylko dla ObiektuARX - zdefiniowanego polecenia) 64: Polecenie ObjectARX jest aktywne

7.47 CMDDIA zmienna systemowa

7.47.1 Okna dialogowe poleceń

Określa, czy dla poleceń są wyświetlane okna dialogowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj okna dialogowego dla poleceń Włączone (1): Użyj okna dialogowego dla poleceń

7.48 CMDECHO zmienna systemowa

7.48.1 Potwierdzenie polecenia

Wyświetla monity i dane wejściowe podczas funkcji "command" w języku LISP.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Potwierdzenie wyłączone Włączone (1): Potwierdzenie włączone

7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR zmienna systemowa

7.49.1 Edytowanie koloru tła w wierszu poleceń

Kolor tła pola edycji wiersza polecenia.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 50 54 56 (okno dialogowe Ustawienia) #323638 (Wiersz poleceń)

7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR zmienna systemowa

7.50.1 Kolor pierwszoplanowy linii poleceń

Kolor pierwszego planu pola edycji wiersza poleceń.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)

7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR zmienna systemowa

7.51.1 Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń

Kolor tła zanikania historii wiersza poleceń.

Kolor może być reprezentowany jako nazwa (dla kolorów standardowych) lub jako wartości RGB. W wierszu polecenia kolor może być wprowadzony jako nazwa (dla kolorów standardowych), wartości RGB lub kolor HTML.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 50 54 56 (okno dialogowe Ustawienia) #323638 (Wiersz poleceń)

7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY zmienna systemowa

7.52.1 Opóźnienie zanikania dziennika wiersza poleceń

Opóźnienie, zanim historia wiersza poleceń zacznie zanikać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	2.0

7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR zmienna systemowa

7.53.1 Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń

Kolor pierwszego planu zanikania historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały

7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY zmienna systemowa

7.54.1 Transparentność zanikania historii wiersza poleceń

Kontroluje transparentność zanikania historii wiersza poleceń.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	30

7.55 CMDLINEFONTNAME zmienna systemowa

7.55.1 Nazwa czcionki linii poleceń

Czcionka wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Konsole

7.56 CMDLINEFONTSIZE zmienna systemowa

7.56.1 Rozmiar czcionki linii poleceń

Rozmiar czcionki wiersza poleceń.

Akceptowane są wartości od 1 do 10.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	10

7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa

7.57.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest aktywna

Kontroluje przezroczystość ramki wiersza poleceń, gdy jest aktywna. Akceptowane są wartości od 0 do 100.

Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY zmienna systemowa

7.58.1 Przezroczystość ramki linii poleceń, gdy jest nieaktywna

Kontroluje przezroczystość ramki wiersza poleceń, gdy jest nieaktywna.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza pełną nieprzezroczystość, a 100 pełną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	30

7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR zmienna systemowa

7.59.1 Ramka wiersza poleceń TEKRAN

Gdy wiersz poleceń jest pływający, kontroluje efekt polecenia TEKRAN, wpływa również na opóźnienie promptu historii. Jeśli włączone, wyświetla oddzielne okno, takie samo jak w stanie zadokowanym. Jeśli wyłączone, wyświetla jako mini-ramkę.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj okna historii (TEXTSCR) w osobnej ruchomej ramce Włączone (1): Wyświetl okno historii (TEXTSCR) w oddzielnej ruchomej ramce

7.60 CMDLINELISTBGCOLOR zmienna systemowa

7.60.1 Kolor tła paska historii poleceń

Kolor tła listy historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 130,130,130

7.61 CMDLINELISTFGCOLOR zmienna systemowa

7.61.1 Pierwszoplanowy kolor tła paska historii poleceń

Kolor pierwszego planu listy historii wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały

7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR zmienna systemowa

7.62.1 Kolor tła opcji wiersza poleceń

Kolor tła opcji wiersza poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 121,132,142

7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR zmienna systemowa

7.63.1 Kolor skrótu opcji wiersza poleceń

Kolor skrótu opcji wiersza polecenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB:255,187,0

7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME zmienna systemowa

7.64.1 Pływająca mini ramka wiersza poleceń

Kontroluje, czy mini-ramka jest używana, gdy wiersz poleceń jest pływający.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj nowej miniramki Włączone (1): Użyj nowej miniramki

Uwaga: Zmienna systemowa CMDLINEUSEMINIFRAME zastępuje zmienną systemową CMDLINEUSENEWFRAME.

7.65 CMDLNTEXT zmienna systemowa

7.65.1 Przedrostek podpowiedzi

Kontroluje tekst prefiksu wyświetlany w wierszu poleceń, gdy żadne polecenie nie jest aktywne.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	:

7.66 CMDNAMES zmienna systemowa

7.66.1 Nazwa Aktywnego Polecenia (Tylko Do Odczytu)

Nazwy wszystkich aktywnych lub transparentnych poleceń.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

7.67 CMLEADERSTYLE zmienna systemowa

7.67.1 Styl Multiodnośnika

Kontroluje styl multiodnośnika dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MULTIODN.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

7.68 CMLJUST zmienna systemowa

7.68.1 Justowanie multilinii

Kontroluje justowanie multilinii względem kursora dla polecenia MLINIA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Góra (druga linia utworzona poniżej kursora) 1: Zero (linie utworzone po obu stronach kursora) 2: Dół (druga linia utworzona nad kursorem)

7.69 CMLSCALE zmienna systemowa

7.69.1 Skala multilinii

Steruje całkowitą odległością między liniami utworzonymi za pomocą polecenia MLINIA.

Wartość ujemna odzwierciedla odsunięte linie.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0: Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 20.0: Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

7.70 CMLSTYLE zmienna systemowa

7.70.1 Styl multilinii

Kontroluje styl multilinii dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MLINIA.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

7.71 CMPCLRMISS zmienna systemowa

7.71.1 Kolor brakujących elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor brakujących elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255

Domyślna wartość:	1

7.72 CMPCLRMOD1 zmienna systemowa

7.72.1 Kolor modyfikowanych elementów- DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor zmodyfikowanych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	253

7.73 CMPCLRMOD2 zmienna systemowa

7.73.1 Kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor zmodyfikowanych elementów na drugim rysunku podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	2

7.74 CMPCLRNEW zmienna systemowa

7.74.1 Kolor nowych elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje kolor nowych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	3

7.75 CMPDIFFLIMIT zmienna systemowa

7.75.1 Maksymalna liczba elementów - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje limit elementów do porównania podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1 do 10 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 10000000
Domyślna wartość:	10000000

7.76 CMPFADECTL zmienna systemowa

7.76.1 Zanikanie - DWGPORÓWNAJ

Kontroluje poziom zanikania niezmodyfikowanych elementów podczas polecenia DWGPORÓWNAJ.

Akceptowane są wartości od 0 do 90. Wartość zero oznacza maksymalną nieprzezroczystość, 90 oznacza maksymalną przezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	80

7.77 CMPLOG zmienna systemowa

7.77.1 Kontrola dziennika - DWGPORÓWNAJ

Włącza tworzenie raportu dziennika (cmplog) dla polecenia DWGPORÓWNAJ.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików cmplog Włączone (1): zapis plików cmplog

7.78 COLORBOOKPATH zmienna systemowa

7.78.1 Ścieżka wyszukiwania pliku książki kolorów

Ścieżki plików dla palet kolorów.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.79 COLORPICKBOX zmienna systemowa

7.79.1 Kolor pola wyboru

Ustawia kolor dla pola wyboru. Akceptowane są wartości od 0 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	7

7.80 COLORTHEME zmienna systemowa

7.80.1 Motyw kolorystyczny interfejsu użytkownika

Stosuje ciemny lub jasny motyw kolorystyczny do interfejsu użytkownika.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ciemny motyw 1: Jasny motyw

7.81 COLORX zmienna systemowa

7.81.1 Kolor osi X

Kontroluje kolor osi X.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	11

7.82 COLORY zmienna systemowa

7.82.1 Kolor osi Y

Kontroluje kolor osi Y.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	112

7.83 COLORZ zmienna systemowa

7.83.1 Kolor osi Z

Steruje kolorem osi Z.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

7.84 COMACADCOMPATIBILITY zmienna systemowa

7.84.1 COM Acad kompatybilny

Użyj ustawień rejestru, aby poprawić wsparcie dla istniejących aplikacji VB.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj ustawień rejestru Włączone (1): Użyj ustawień rejestru

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa COMACADCOMPATIBILITY jest ustawiona na wartość **On**, AutoCAD® pliki rysunków, które są osadzone jako obiekty OLE w innych aplikacjach, będą otwierane w programie BricsCAD.

7.85 COMBINETEXTMODE zmienna systemowa

7.85.1 Połączony tryb tekstowy

Steruje kolejnością zaznaczania tekstu, metody zawijania wyrazów i stylu odstępów między wierszami dla polecenia TEKSTNAWTEKST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	11
Możliwe opcje:	1: Połącz w jeden tekst wielowierszowy 2: Sortowanie od góry do dołu 4: Zawijanie tekstu w wierszach 8: Jednolite odstępy między liniami

7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE zmienna systemowa

7.86.1 Wykonuj import i eksport w tle

Umożliwia interakcję użytkownika podczas wykonywania importu/eksportu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza interakcję użytkownika podczas importowania lub eksportowania. Włączone (1): Umożliwia interakcję użytkownika podczas importowania lub eksportowania.

7.87 COMPASS zmienna systemowa

7.87.1 Kompas

Włącza/wyłącza wyświetlanie kompasu 3D w bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Kompas 3D wyłączony Wł. (1): Kompas 3D włączony

7.88 COMPONENTSCONFIG zmienna systemowa

7.88.1 Konfiguracja panelu Biblioteka

Nazwa aktywnej **Biblioteki** pliku konfiguracyjnego panelu. Określa, co jest wyświetlane w panelu **Biblioteki**.

Użyj polecenia SRCHPATH, aby znaleźć plik.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Obszar roboczy

7.89 COMPONENTSPATH zmienna systemowa

7.89.1 Ścieżka katalogu biblioteki

Ścieżki plików dla komponentów utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY zmienna systemowa

7.90.1 Wyświetlanie Wiązań

Kontroluje, kiedy wyświetlane są wiązania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Wyświetl znaczniki wiązań po dodaniu wiązań geometrycznych 2: Wyświetl ukryte znaczniki wiązań po zaznaczeniu ograniczonych elementów

7.91 CONTINUOUSMOTION zmienna systemowa

7.91.1 Ruch ciągły

Kontroluje, czy obrót jest kontynuowany po zwolnieniu przycisku myszy podczas poleceń obracania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz ciągły ruch bezwładnościowy w czasie rzeczywistym Włącz (1): Włącz ciągły ruch bezwładnościowy w czasie rzeczywistym

7.92 CONVERTODMAX zmienna systemowa

7.92.1 Maksymalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1.1

7.93 CONVERTODMIN zmienna systemowa

7.93.1 Minimalny mnożnik dla średnicy zewnętrznej

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.95

7.94 CONVERTTHMAX zmienna systemowa

7.94.1 Maksymalny mnożnik grubości

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2

7.95 CONVERTTHMIN zmienna systemowa

7.95.1 Minimalny mnożnik dla grubości

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.5

7.96 COORDS zmienna systemowa

7.96.1 Współrzędne

Określa format i częstotliwość aktualizacji pola współrzędnych Paska Stanu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Aktualizuj współrzędne tylko, gdy punkty są wybrane 1: Współrzędne pokazują lokalizację wskaźnika 2: Współrzędne w formacie odległości oraz kąta nachylenia 3: Współrzędne geograficzne w postaci szerokości i długości geograficznej

7.97 COPYMODE zmienna systemowa

7.97.1 Tryb kopiowania

Określa, czy polecenie KOPIUJ domyślnie tworzy pojedynczą kopię, czy wiele kopii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Powtórz automatycznie 1: Utwórz pojedynczą kopię

7.98 CPLOTSTYLE zmienna systemowa

7.98.1 Aktualny styl wydruku

Kontroluje styl druku dla nowych elementów. W rysunkach w trybie zależnym od koloru jest to "JAKKOLOR" i jest to tylko do odczytu. W rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić opcje: "JAKWARSTWA" (domyślnie), "JAKBLOK", "NORMALNY" i "ZDEFINIOWANY PRZEZ UŻYTKOWNIKA". Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE. Polecenie KONWERSJASTYLWYDRUKU służy do konwersji bieżącego rysunku w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku.

Uwaga: Aby przekonwertować bieżący rysunek w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

7.99 CPROFILE zmienna systemowa

7.99.1 Bieżący profil (Tylko Do Odczytu)

Nazwa bieżącego profilu użytkownika.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Domyślny

7.100 CRASHREPORTSENDING zmienna systemowa

7.100.1 Wysyłanie raportu o awarii (Windows)

Steruje preferencjami udostępniania raportu o awariach i wyświetlania **Awaria** Okno dialogowe raportu.

Wysłanie raportu o awarii pomaga zidentyfikować i naprawić wszelkie problemy oraz poprawić BricsCAD dla wszystkich użytkowników.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Zapytaj przed wysłaniem 1: Wysyłaj zawsze i nie pytaj 2: Nie wysyłaj i nie pytaj

7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY zmienna systemowa

7.101.1 Utwórz pływającą miniaturę podglądu

Generuje miniaturę podglądu w oknie dialogowym **Otwórz**, jeśli rysunek nie ma miniatury. Nie ma zastosowania, jeśli rysunek został zapisany z włączoną zmienną systemową RASTERPREVIEW (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz miniatury podglądu w locie Włączone (1): Utwórz miniaturę podglądu w locie

7.102 CREATESKETCHFEATURE zmienna systemowa

7.102.1 Funkcja oparta na szkicu (eksperymentalna)

Łączy obiekty 3D utworzone za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ z obiektami 2D użytymi do ich utworzenia i konwertuje obiekty 2D na szkic. Wszelkie modyfikacje szkicu są odzwierciedlane w elemencie 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie twórz elementu opartego na szkicu 1: Utwórz funkcję opartą na szkicu

Uwaga: Tę zmienną systemową można również ustawić, naciskając przycisk przełączania **CreateSketchFeature**

na wstążce.

Położenie przycisku przełączania zależy od załadowanego pliku CUI i obszaru roboczego:

Klasyczny interfejs
Obszar roboczy modelowania: karty **Solid** & **Surface** > **panelu wstążki Modelowanie bezpośrednie**.
Przestrzeń robocza Mechanical : **karty Solid** & **Surface** > **panelu wstążki Utwórz** .

Nowoczesny interfejs
Obszary robocze Modelowanie i **Mechanical** : **kartę** narzędzia główne > **panelu wstążki Elementy sterujące** .

7.103 CREATEVIEWPORTS zmienna systemowa

7.103.1 Automatyczne tworzenie rzutni

Kontroluje, czy rzutnia jest automatycznie dołączana podczas tworzenia nowego arkusza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz rzutni dla nowych układów Włączone (1): Utwórz rzutnię dla nowych układów

7.104 CROSSHAIRDRAWMODE zmienna systemowa

7.104.1 Tryb renderowania - celownik

Kontroluje sposób renderowania kursora myszy wewnątrz okna rysowania (krzyżyk, pole wyboru itp.) dla wizualizacji 3D. Renderowanie przez RedSDK będzie szybsze, ale niektóre stare systemy mogą nie obsługiwać renderowania przez RedSDK.

- W 2dwireframe renderuj celownik w OpengGL. Próbuje wyeliminować duplikaty kursora lub migotanie, które może wystąpić przy użyciu zestawu narzędzi okien.
- W stylach wizualnych zestawu RedSDK renderuj celownik według zestawu RedSDK. Renderowanie kursora przez RedSDK jest zwykle szybsze, ale niektóre stare systemy mogą go nie obsługiwać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3 (Mac i Linux) 2 (Windows)
Możliwe wartości:	0: Zawsze renderuj celownik na poziomie zestawu narzędzi okna 1: Renderuj celownik w OpenGL dla rysunków 2d 2: Renderuj celownik w RedSDK dla rysunków 3d

7.105 CROSSINGAREACOLOR zmienna systemowa

7.105.1 Kolor obszaru skrzyżowania

Steruje kolorem przecinających się obszarów zaznaczenia (od prawej do lewej).

Uwaga: Działa tylko wtedy, gdy włączone jest ustawienie SELECTIONAREA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	91

7.106 CTAB zmienna systemowa

7.106.1 Aktualna zakładka

Nazwa bieżącej karty, modelu lub arkusza.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Model

7.107 CTABLESTYLE zmienna systemowa

7.107.1 Aktualna tabela stylu wydruku

Ustawia styl tabeli dla nowych elementów tabeli.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

7.108 CTRL3DMOUSE zmienna systemowa

7.108.1 Tryb myszy 3D

Włącza mysz 3D firmy 3Dconnexion.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Wyłącz mysz 3D 1: Włącz mysz 3D

7.109 CTRLMOUSE zmienna systemowa

7.109.1 Skróty myszy

Włącza/wyłącza skróty myszy.

W systemach Windows i Linux skróty obejmują:

- **Ctrl+Shift + lewy przycisk** powiększania w czasie rzeczywistym.
- **Ctrl + Shift + prawy przycisk** do przesuwania w czasie rzeczywistym.
- **Ctrl + środkowy przycisk** do obracania widoku.
- **Ctrl + prawy przycisk** do obracania widoku ze stałą osią Z.

W przypadku systemu macOS skróty obejmują:

- **Cmd + Shift + lewy przycisk** do powiększania w czasie rzeczywistym.
- **Cmd + Shift + prawy przycisk** do przesuwania w czasie rzeczywistym.
- **Cmd + środkowy przycisk** do obracania widoku.
- **Cmd + prawy przycisk** do obracania widoku ze stałą osią Z.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłącz skróty myszy 1: Włącz skróty myszy

7.110 CTRLMBUTTON zmienna systemowa

7.110.1 Kliknięcie środkowego przycisku

Włącza/wyłącza tymczasowe punkty śledzenia po kliknięciu środkowym przyciskiem myszy (kliknięcie kółkiem myszy).

Uwaga: Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu polecenia.

Jeśli CTRLMBUTTON jest włączony, to podczas wykonywania polecenia można użyć kliknięcia środkowym przyciskiem myszy, aby rozpocząć wprowadzanie tymczasowych punktów śledzenia.

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłącza tymczasowe punkty śledzenia po kliknięciu środkowym przyciskiem. 1: Włącza tymczasowe punkty śledzenia po kliknięciu środkowym przyciskiem.

7.111 CURSORSIZE zmienna systemowa

7.111.1 Wielkość krzyża kursora

Kontroluje rozmiar krzyża kursora jako procent rozmiaru ekranu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 100
Domyślna wartość:	5

7.112 CVPORT zmienna systemowa

7.112.1 Aktualna rzutnia

Zmienia numer identyfikacyjny bieżącej rzutni na trzy warunki:

1 Numer identyfikacyjny jest aktywną rzutnią.

2 Ruch kursora w tej rzutni nie jest blokowany przez trwające polecenie.

3 Tryb tabletu jest wyłączony.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	1 lub więcej
Domyślna wartość:	2

7.113 CVERSIONCONTROLPATH zmienna systemowa

7.113.1 Bieżąca ścieżka kontroli wersji

Ścieżka pliku używana do przechowywania bieżącego projektu kontroli wersji.

Odniesienie do zmiennej systemowej

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8. D

8.1 DATACOLLECTION zmienna systemowa

8.1.1 Zbieranie danych diagnostycznych i użytkowych

Steruje udostępnianiem anonimowych danych użycia.

Pomaga to spersonalizować program i znacznie poprawia wrażenia użytkownika dla wszystkich.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -2 do 1
Domyślna wartość:	-2
Możliwe wartości:	-2: Nie zapytano -1: Nie ustawiono 0: Wył. 1: Wł.

8.2 DATACOLLECTIONENABLED zmienna systemowa

8.2.1 Bieżący stan gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje gromadzenie danych diagnostycznych i użytkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zbieranie danych jest wyłączone Włączone. (1): Zbieranie danych jest włączone

Uwaga: Wartość tej zmiennej systemowej jest domyślnie oparta na wartości zmiennej preferencji DATACOLLECTION, jednak można zastąpić wartość domyślną, stosując przesłonięcie administracyjne. Przesłonięcie administracyjne jest stosowane przez ręczne dodanie wartości rejestru w *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V24x64\AdminPolicy*.

Aby dodać to przesłonięcie, wykonaj następujące kroki:

- Przejdź do: *Komputer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V24x64*.
- Kliknij *V24*prawym przyciskiem myszy klucz x64 i wybierz **Nowy** > **klucza** i zmień jego nazwę na **AdminPolicy**.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy nowo utworzony klucz i wybierz **Nowy** > **DWORD (32-bitowy)** i nazwij wartość **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Zmień jego wartość na 0 lub 1, aby zastąpić wartość preferencji użytkownika DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE zmienna systemowa

8.3.1 Najnowszy typ logowania dla gromadzenia danych (Tylko Do Odczytu)

Typ logowania dla gromadzenia danych.

Zobacz zmienną systemową DATACOLLECTIONOPTIONS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	-1: Wyłączone 0: Anonimowy 1: Użytkownik/hasło

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS zmienna systemowa

8.4.1 Opcje Gromadzenia Danych

Kontroluje, jakie anonimowe dane są udostępniane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Nic 1: Dane systemowe i ustawienia 2: Dane aplikacji 4: Zanonimizowana geometria

8.5 DATALINKNOTIFY zmienna systemowa

8.5.1 Powiadomienia łączy danych

Steruje powiadomieniami o łączu danych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Wyłącza powiadomienia łączy danych. 1: Włącza powiadomienia łączy danych. 2: Włącza powiadomienia łączy danych i powiadomienia wiadomości w balonach.

8.6 DATE zmienna systemowa

8.6.1 Bieżąca data (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla aktualną datę i czas w Juliańskim formacie czasu.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

8.7 DBCSTATE zmienna systemowa

8.7.1 Stan DbConnect (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy menedżer dbConnect jest aktywny, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj programu dbConnect Manager Włączone (1): Wyświetl program dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT zmienna systemowa

8.8.1 Edycja po dwukrotnym kliknięciu

Włącza **Edytor bloku** (tryb BEdit) i **Edytora odniesień** (tryb RefEdit) po dwukrotnym kliknięciu bloków i XRefs.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz edycję podwójnego kliknięcia Włączone (1): Włącz edycję po dwukrotnym kliknięciu

8.9 DBMOD zmienna systemowa

8.9.1 Status modyfikacji (Tylko Do Odczytu)

Status modyfikacji rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	1: Zmodyfikowano bazę danych obiektów 4: Zmodyfikowana zmienna bazy danych 8: Zmodyfikowane okno 16: Zmodyfikowany widok 32: Zmodyfikowane pole

8.10 DCTCUST zmienna systemowa

8.10.1 Niestandardowy słownik

Ścieżka i nazwa pliku bieżącego, niestandardowego słownika pisowni.

Podczas sprawdzania pisowni polecenie PISOWNIA dopasowuje wyrazy na rysunku lub w bieżącym zestawie wskazań do wyrazów w bieżącym słowniku głównym i bieżącym słowniku niestandardowym.

Słowniki niestandardowe są używane dla słów specyficznych dla danej dyscypliny, takich jak medyczny lub mechaniczny.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.11 DCTMAIN zmienna systemowa

8.11.1 Główny słownik pisowni

Nazwa pliku bieżącego, głównego słownika sprawdzania pisowni. Przechowywane w folderze pomocy technicznej.

Uwaga: Do ustawienia tej zmiennej można użyć słów kluczowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL zmienna systemowa

8.12.1 Domyślne Bsyslib imperialne

Domyślna lokalizacja bazy danych biblioteki Bsyslib gdy MEASUREMENT jest 0 (imperialne).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC zmienna systemowa

8.13.1 Domyślne Bsyslib metryczne

Domyślna lokalizacja bazy danych biblioteki Bsyslib, gdy wartość MEASUREMENT wynosi 1 (metryka).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

8.14 DEFAULTCURVETYPEHA zmienna systemowa

8.14.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania poziomego

Kontroluje typ krzywej, używany do tworzenia nowego wyrównania poziomego lub dodawania nowego PI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	-1: Brak 0: Automatyczny łuk 1: Łuk swobodny 2: Automatyczna spirala-krzywa-spirala 3: Swobodna spirala-krzywa-spirala

8.15 DEFAULTCURVETYPEVA zmienna systemowa

8.15.1 Domyślny typ łuku dla wyrównania w pionie

Kontroluje typ krzywej, używany do tworzenia nowego wyrównania pionowego lub dodawania nowego PVI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Możliwe wartości:	-1: Brak 0: Automatyczny łuk 1: Łuk swobodny 2: Automatyczna parabola 3: Wolna parabola

8.16 DEFAULTLIGHTING zmienna systemowa

8.16.1 Domyślne oświetlenie

Kontroluje, czy domyślne oświetlenie zastępuje inne światła na rysunku. Domyślne oświetlenie to odległe światło podążające za kierunkiem widoku, które można ustawić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Domyślne oświetlenie jest używane tylko wtedy, gdy żadne inne światła nie są włączone Włączone (1): Domyślne oświetlenie zastępuje inne światła.

8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR zmienna systemowa

8.17.1 Domyślne rozmycie światło-cienia

Kontroluje domyślne rozmycie cienia dla świateł.

Akceptowane są wartości od 1 do 40.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 40
Domyślna wartość:	8

8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE zmienna systemowa

8.18.1 Domyślny nowy wzór arkusza

Domyślny plik szablonu rysunku (DWG lub DWT) dla nowych arkuszy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE zmienna systemowa

8.19.1 Domyślna tabela stylów wydruku

Kontroluje domyślną tabelę stylów druku dla nowych ustawień strony i nowych arkuszy.

Uwaga: Zmiana tej preferencji nie będzie miała zastosowania do układów, które już istnieją.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT zmienna systemowa

8.20.1 Domyślna wysokość pokoju

Domyślna wysokość przestrzeni. Używane, jeśli nie ma sufitów, do których można by się połączyć, ani ścian, z których można by uzyskać wysokość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	120 dla POMIARU=0 (cale) 3000 dla POMIARU=1 (milimetry)

8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS zmienna systemowa

8.21.1 Domyślny styl krzyżowania się rur

Kontroluje domyślny styl używany, gdy krzyż BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	ASME B16.9 Czwórnik

8.22 DEFAULTSTYLEPIPECCENTRICREDUCER zmienna systemowa

8.22.1 Domyślny styl reduktora mimośrodowego rury

Kontroluje domyślny styl używany, gdy mimośród BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	ASME B16.9 Mimośrodowy reduktor

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 zmienna systemowa

8.23.1 Domyślny styl kolanka rury (45 stopni)

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowBends z kątem 45 stopni jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Kolano ASME B16.9 LR 45 st

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 zmienna systemowa

8.24.1 Domyślny styl kolanka rury (90 stopni)

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowBends z kątem 90 stopni jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Kolano ASME B16.9 LR 90 st

8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER zmienna systemowa

8.25.1 Domyślny styl reduktora rur

Kontroluje domyślny styl używany, gdy reduktor BIM FlowFittings jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Reduktor ASME B16.9

8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT zmienna systemowa

8.26.1 Domyślny styl segmentu rury

Kontroluje domyślny styl używany, gdy BIM FlowSegments jest konwertowany na część Std.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Rura ASME B36.10M

8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE zmienna systemowa

8.27.1 Domyślny styl trójnika rurowego

Steruje domyślnym stylem używanym podczas konwersji tee BIM FlowFittings na element standardowy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	ASME B16.9

8.28 DEFLPLSTYLE zmienna systemowa

8.28.1 Styl plotowania domyślnej warstwy

Steruje domyślnym stylem wydruku dla warstwy 0. "BYCOLOR" w rysunkach w trybie zależnym od koloru, tylko do odczytu. Wartość "NORMALNY" w rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić. Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE.

Uwaga: Aby przekonwertować bieżący rysunek na style wydruku nazwane lub zależne od koloru, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.29 DEFPLSTYLE zmienna systemowa

8.29.1 Styl plotowania domyślnego obiektu

Kontroluje domyślny styl druku dla nowych elementów. "BYCOLOR" w rysunkach w trybie zależnym od koloru, tylko do odczytu. Wartość "NORMALNY" w rysunkach w trybie nazwanego stylu wydruku można zmienić. Zobacz także zmienną systemową PSTYLEMODE. Polecenie KONWERSJASTYLWYDRUKU służy do konwersji bieżącego rysunku w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.30 DELETEINTERFERENCE zmienna systemowa

8.30.1 Usuń zakłócenia

Steruje zachowaniem polecenia PRZENIKANIE.

Jeśli ta opcja jest włączona, pierwszy zestaw brył jest odejmowany od drugiego zestawu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie rozwiązuj zakłóceń po poleceniach Włączone (1): Rozwiąż zakłócenia po poleceniach

8.31 DELETETOOL zmienna systemowa

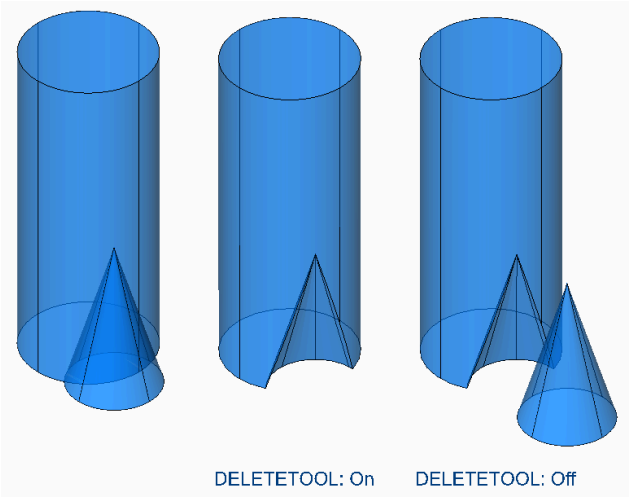
8.31.1 Usuń narzędzie

Kontroluje zachowanie polecenia RÓŻNICA. Jeśli włączone, elementy użyte do odejmowania są usuwane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie usuwaj elementów narzędzia w poleceniu ODEJMIJ Włączone (1): Usuń elementy narzędzia w poleceniu ODEJMIJ



8.32 DELOBJ zmienna systemowa

8.32.1 Usuń element źródłowy

Kontroluje, czy elementy źródłowe używane do tworzenia elementów 3D (za pomocą poleceń takich jak WYCIĄGNIJ, PRZEKRĘĆ i WYCIĄGNIĘCIE) są zachowywane, czy usuwane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Zachowaj definiujące elementy 1: Usuwanie encji profilu 2: Usuń wszystkie zdefiniowane obiekty -1: Monituj o usunięcie encji profilu -2: Pyta o usunięcie wszystkich wszystkich obiektów (włączając ścieżki oraz krawędzie prowadzące)

8.33 DEMANDLOAD zmienna systemowa

8.33.1 Żądanie ładowania

Kontroluje sposób, w jaki program obsługuje niestandardowe elementy utworzone przez aplikacje firm trzecich.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Żądanie ładowania źródła aplikacji przy otwarciu rysunku zawierającego obiekty nadzwyczajne 2: Załaduj aplikację źródłową na żądanie podczas wywoływania jednego z poleceń aplikacji

Uwaga: Jeśli ustawisz tę zmienną systemową na wartość 0, aplikacje innych firm i niektóre polecenia wewnętrzne mogą nie działać.

8.34 DETAILSPATH zmienna systemowa

8.34.1 Ścieżka do katalogu szczegółów

Ścieżki plików detali utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.35 DGNEXPXREFMODE zmienna systemowa

8.35.1 Konwersja eksportu XRef'ów

Kontroluje konwersję XRef dla eksportu DGN.

Same pliki zależne nie są konwertowane podczas eksportowania pliku nadrzędnego. Należy je przekonwertować osobno.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Konwertuj odniesienie do formatu DGN 1: Zachowaj odniesienie do DWG 2: Powiąż plik odniesienia z nadrzędnym plikiem DGN 3: Odłącz odnośniki zewnętrzne

8.36 DGNFRAME zmienna systemowa

8.36.1 Ramka DGN

Kontroluje widoczność ramek DGN, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na "Użyj indywidualnych zmiennych systemowych" (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Ukryj ramki DGN 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania DGN 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań DGN

8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.37.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 2D typu B-splajn

Steruje sposobem konwertowania elementów krzywej 2D B-splajn w formacie DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na splajn 1: Konwertuj na region

8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.38.1 tryb importu elipsa 2D

Kontroluje sposób konwersji elementów 2D DGN typu Elipsy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na elipsę 1: Konwertuj na region

8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.39.1 Tryb importu kształtów 2D

Kontroluje sposób konwersji elementów DGN typu 2D Shape i 2D Complex Shape.

Jeśli element jest wypełniony, tworzone jest również kreskowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Przekształć w polilinię 1: Konwertuj na region 2: Przekształć w siatkę polipowierzchni

8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.40.1 Tryb importu zamkniętych krzywych 3D typu B-splajn

Steruje sposobem przekształcania elementów krzywej 3D B-splajn DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na splajn 1: Konwertuj na region

8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.41.1 Tryb importu elips 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów 3D DGN typu Elipsy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na elipsę 1: Konwertuj na region

8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE zmienna systemowa

8.42.1 Tryb importu elementów 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów 3D podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Konwertuj na siatkę polipowierzchni 1: Konwertuj na bryłę 3D, bryłę lub powierzchnię

8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE zmienna systemowa

8.43.1 Tryb importu kształty 3D

Kontroluje sposób konwersji elementów DGN typu 3D Shape i 3D Complex Shape.

Jeśli element jest wypełniony, tworzone jest również kreskowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Przekształć w polilinię 1: Konwertuj na region 2: Przekształć w siatkę polipowierzchni

8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION zmienna systemowa

8.44.1 Asocjacja przerwania wymiaru

Przerywa powiązania wymiarów DGN podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przerywaj skojarzeń wymiarów Włączone (1): Przerwij skojarzenia wymiarów

8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS zmienna systemowa

8.45.1 Konwertuj indeksy kolorów w DGN na kolory true

Konwertuje indeksy kolorów DGN na prawdziwe kolory RGB. Jeśli wyłączone, indeksy kolorów DGN są konwertowane na indeksy kolorów DWG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Konwertuj indeksy kolorów DGN na indeksy kolorów DWG Włączone (1): Konwertuj indeksy kolorów DGN na rzeczywiste kolory RGB

Określa, w jaki sposób kolory Microstation są odwzorowywane na kolory BricsCAD. Microstation przypisuje numery kolorów do kolorów, które różnią się od BricsCAD. Jeśli ta opcja jest włączona, BricsCAD konwertuje indeksy kolorów DGN na rzeczywiste kolory RGB. W przeciwnym razie zostanie podjęta próba przekonwertowania indeksów kolorów DGN na indeksy kolorów DWG. BricsCAD pobiera kolor z tabeli kolorów DGN i próbuje znaleźć ten sam kolor w tablicy kolorów DWG. Jeśli nie jest to możliwe, kolor zostanie zapisany jako rzeczywisty kolor RGB w pliku DWG.

8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES zmienna systemowa

8.46.1 Konwertuj puste pola na spacje

Zastępuje puste wartości pól z pliku DGN symbolami spacji. Jeśli ta opcja jest wyłączona, puste wartości pól z pliku DGN są zastępowane symbolami podkreślenia ("_").

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zastąp symbolami podkreślenia ("_") Włączone (1): Zastąp symbolami spacji

8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES zmienna systemowa

8.47.1 Usuń nie używane składniki

Usuwa niepowiązane elementy (style tekstu, rodzaje linii itp.) podczas importu DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Importuj elementy, do których nie ma odniesień. Włączone (1): Wymaż zaimportowane elementy, do których nie ma odniesień

8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES zmienna systemowa

8.48.1 Rozstrzel węzły tekstu

Importuje węzły tekstowe DGN jako zestaw prostych elementów (tekstu, linii itp.). Jeśli wyłączone, węzły tekstowe DGN są konwertowane na tekst wielowierszowy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Konwertuj węzły tekstowe na tekst wielowierszowy Włączone (1): Konwertuj węzły tekstowe na proste elementy, takie jak tekst i wiersze

8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE zmienna systemowa

8.49.1 Importuj aktywny model do Obszaru Modelu

Importuje aktywny model DGN do Obszaru Modelu podczas importu DGN. Jeśli wyłączone, importuje tylko pierwszy model projektu DGN z tabeli modelu.

Uwaga: Program Microstation używa frazy "model projektowy" dla obszaru modelu i "model aktywny" dla bieżącego widoku modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył. (0): Zaimportuj pierwszy model projektu z tabeli modelu do obszaru modelu Wł. (1): Importuj aktywny model do obszaru modelu

8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS zmienna systemowa

8.50.1 Importuj teksty jako teksty wielowierszowe

Importuje proste elementy tekstowe DGN jako teksty wielowierszowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie importuje prostych obiektów tekstowych jako tekstów wielowierszowych. Włączone (1): Importuje proste obiekty tekstowe jako teksty wielowierszowe.

8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS zmienna systemowa

8.51.1 Importuj niewidoczne elementy

Importuje niewidoczne elementy DGN jako niewidoczne elementy. Jeśli wyłączone, niewidoczne elementy DGN nie są importowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Pomiń niewidoczne elementy Włączone (1): Importuj niewidoczne elementy

8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS zmienna systemowa

8.52.1 Importuj modele Obszary Papieru

Importuje wszystkie modele arkuszy DGN do układów obszaru papieru. Jeśli wyłączone, modele arkuszy nie są importowane.

Uwaga: Program Microstation używa wyrażenia "model arkusza" w odniesieniu do obszaru papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj modeli arkuszy Włączone (1): Importowanie modeli arkuszy do układów obszaru papieru

8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX zmienna systemowa

8.53.1 Importuj indeks widoku

Kontroluje liczbę widoków DGN, masek poziomów i ustawień widoku do wykorzystania.

Akceptowane są wartości od -1 do 7. -1 oznacza, że widok nie jest zdefiniowany, a ustawienia widoku i maski poziomów nie są wykorzystywane.

Uwaga: Program Microstation używa słowa "poziom" dla warstw; "Maska" ukrywa zawartość w obszarach lub poziomach/warstwach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od -1 do 7
Domyślna wartość:	-1

Możliwe wartości:	-1: Widok nie jest zdefiniowany 1 do 7: Określa maskę poziomu

8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT zmienna systemowa

8.54.1 Przelicz wymiary po imporcie

Konwertuje wymiary DGN na wymiary oparte na pliku DWG.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, tworzone są wymiary oparte na formacie DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): tworzenie bloków geometrii wymiarowej w stylu DGN Włączone (1): ponownie oblicz wszystkie wymiary, aby utworzyć bloki geometrii wymiarów DWG

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES zmienna systemowa

8.55.1 Pliki źródłowe symboli

Ścieżka do plików RSC zasobów DGN — czcionki, style linii itp. Odpowiednik zmiennej systemowej MS_SYMBRSRC MicroStation.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE zmienna systemowa

8.56.1 Tryb importu zewnętrznych referencji

Kontroluje import załączników DGN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Pomiń - nie importuje załączników DGN 1: Zachowaj - konwertuje załączone pliki DGN na XRefy DWG 2: Scal do komórki - konwertuje załączone pliki DGN do bloków DWG 3: Utwórz Podkład DGN - konwertuje załączone pliki DGN na elementy Podkładu

8.57 DGNOSNAP zmienna systemowa

8.57.1 Punkty charakterystyczne DGN

Włącza przyciąganie do punktów charakterystycznych dla plików podkładów DGN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do encji DGN Włączone (1): Włącz przyciąganie do elementu DGN

8.58 DIASTAT zmienna systemowa

8.58.1 Stan okna dialogowego (tylko do odczytu)

Pokazuje, w jaki sposób zostało zamknięte ostatnie okno dialogowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Anuluj Wł. (1): OK

8.59 DIMADEC zmienna systemowa

8.59.1 Precyzja kąta przyciemnienia

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla wymiarów kątowych.

Wartość -1 powoduje użycie zmiennej systemowej DIMDEC.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	-1: Użyj zmiennej systemowej DIMDEC 0 - 8: Miejsca dziesiętne

8.60 DIMALT zmienna systemowa

8.60.1 Jednostki alternatywne

Umożliwiaj alternatywne jednostki skrótów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz jednostki dodatkowe Wł. (1): Włącz jednostki dodatkowe

8.61 DIMALTD zmienna systemowa

8.61.1 Alt. dokładność

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla dodatkowych jednostek wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8

Domyślna wartość:	2 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.62 DIMALTF zmienna systemowa

8.62.1 Mnożnik alt

Kontroluje konwersję jednostek alternatywnych. Zobacz także zmienną systemową DIMALT.

Mnoży podstawową jednostkę, dając jednostki alternatywne. Jeśli jedna jednostka rysunkowa jest równa 1 cal, a wartość jest ustawiona na 25.4, alternatywne wymiary liniowe są wyrażone w mm.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	25.4 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 0.0394 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=milimetry

8.63 DIMALTRND zmienna systemowa

8.63.1 Zaokrąglenie alternatywne

Steruje zaokrągleniem dla jednostek dodatkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.64 DIMALTTD zmienna systemowa

8.64.1 Precyzja tolerancji Alt

Kontroluje precyzję tolerancji w jednostkach wymiaru alternatywnego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8

Domyślna wartość:	3 - Jeśli POMIAR=1 i INJEDNOSTKI= cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.65 DIMALTTZ zmienna systemowa

8.65.1 Pomija wszystkie zera tolerancji

Kontroluje pomijanie zer końcowych tolerancji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

8.66 DIMALTU zmienna systemowa

8.66.1 Wszystkie typy jednostek

Kontroluje alternatywny typ jednostki dla wymiarów liniowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	2

Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne (skumulowane) 5: Ułamkowe (skumulowane) 6: Architektoniczne 7: Ułamkowy 8: Panel sterowania systemu Windows

8.67 DIMALTZ zmienna systemowa

8.67.1 Pomija alt zera

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla alternatywnych jednostek wymiarów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 12
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

8.68 DIMANNO zmienna systemowa

8.68.1 Styl jest opisowy (tylko do odczytu)

Wskazuje, że aktualny styl wymiarowania jest opisowy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

8.69 DIMAPOST zmienna systemowa

8.69.1 Przedrostek/Przyrostek jednostek alt

Kontroluje przedrostek i/lub przyrostek, który pojawia się w tekście wymiaru alternatywnego, nie dotyczy wymiarów kątowych. Zobacz także **Style wymiarowania** > **Eksplorator rysunku**(polecenie WYMSTYL).

Ustaw na '', aby wyłączyć, lub użyj ciągu przyrostka 'prefiks[]sufiks'. Wstaw pojedynczy znak końca linii z "\X" (często, gdy aktywne są jednostki alternatywne).

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.70 DIMARCSYM zmienna systemowa

8.70.1 Symbol łuku

Kontroluje wyświetlanie symboli długości łuków w wymiarach.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Symbol długości łuku jest umieszczony przed tekstem wymiaru 1: Symbol długości łuku jest umieszczony nad tekstem wymiaru 2: Wyświetlanie symbolu długości łuku jest pominięte

8.71 DIMASO zmienna systemowa

8.71.1 Zespolenie (przestarzałe)

Zastąpione przez DIMASSOC. Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności skryptów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

8.72 DIMASSOC zmienna systemowa

8.72.1 Asocjatywność

Kontroluje asocjatywność elementów wymiarowych lub czy tworzone są wymiary rozbite.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Wymiary rozstrzelone 1: Nie zespolony obiekty wymiarowania 2: Zespolone obiekty wymiarowania

8.73 DIMASZ zmienna systemowa

8.73.1 Rozmiar strzałki

Kontroluje rozmiar strzałek wymiaru i linii odnośnika.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.74 DIMATFIT zmienna systemowa

8.74.1 Dopasowanie tekstu i strzałki

Kontroluje sposób rozmieszczania tekstu wymiaru i strzałek, gdy między liniami pomocniczymi nie ma wystarczająco miejsca.

Gdy zmienna systemowa DIMTMOVE jest ustawiona na 1, dodawany jest odnośnik, jeśli tekst wymiaru jest umieszczony na zewnątrz.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Umieść tekst i strzałki poza przedłużeniami linii 1: Przesuń najpierw strzałką, potem tekst 2: Przesuń najpierw tekst, potem strzałki 3: Przesuń tekst lub strzałki, w zależności od najlepszego dopasowania

8.75 DIMAUNIT zmienna systemowa

8.75.1 Jednostki wymiaru kątowego

Kontroluje typ jednostki wymiaru kątowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy 2: Grady 3: Radiany

8.76 DIMAZIN zmienna systemowa

8.76.1 Pomija zera kątów

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla wymiarów kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	1: Pomiń zera wiodące 2: Pomiń zera końcowe

8.77 DIMBLK zmienna systemowa

8.77.1 Strzałka

Nazwa bloku wyświetlana na końcach linii wymiarowych i linii odniesienia, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na wartość **Ustaw przez DIMBLK**.

Nazwa bloku może być nazwą standardową lub odnosić się do zdefiniowanego przez użytkownika bloku grotu strzałki.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.78 DIMBLK1 zmienna systemowa

8.78.1 Strzałka 1

Nazwa bloku wyświetlana na pierwszym końcu linii wymiarowej, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na **Ustaw przez DIMBLK1 i DIMBLK2**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.79 DIMBLK2 zmienna systemowa

8.79.1 Strzałka 2

Nazwa bloku wyświetlanego na drugim końcu linii wymiarowej, gdy zmienna systemowa DIMSAH jest ustawiona na **Ustaw przez DIMBLK1 i DIMBLK2**.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.80 DIMCEN zmienna systemowa

8.80.1 Znacznik środka

Kontroluje, czy i w jaki sposób znaczniki środków i linie środkowe okręgów i łuków są rysowane za pomocą poleceń WYMCENTRUM, WYMŚREDNICA i WYMPROMIEŃ.

- Wartość zero oznacza brak znacznika środka.
- Liczby ujemne oznaczają linię.
- Liczby dodatnie oznaczają znak.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry
Możliwe wartości:	0: Brak <0: Linia >0: Znacznik

8.81 DIMCLRD zmienna systemowa

8.81.1 Kolor linii wymiarowych

Kolor linii wymiarowych, grotów strzałek i linii odnośników wymiarowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

8.82 DIMCLRE zmienna systemowa

8.82.1 Kolor pomocniczych linii wymiarowych

Kontroluje kolor linii pomocniczych wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

8.83 DIMCLRT zmienna systemowa

8.83.1 Kolor tekstu

Kontroluje domyślny kolor tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa

8.84 DIMDEC zmienna systemowa

8.84.1 Dokładność wymiaru

Steruje liczbą miejsc dziesiętnych dla podstawowych jednostek wymiaru.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 8.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8

Domyślna wartość:	4

8.85 DIMDLE zmienna systemowa

8.85.1 Wyd. linii wym

Steruje długością linii wymiarowych poza liniami pomocniczymi, gdy zamiast grotów strzałek rysowane są ukośne lub znaczniki architektoniczne.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.86 DIMDLI zmienna systemowa

8.86.1 Rozmieszczenie linii bazowej wym

Steruje odstępami między liniami wymiarowymi linii bazowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.38 - Jeśli POMIAR=0 i INJEDNOSTKI=cale 3.75 - Jeśli POMIAR=1 i JEDNOSTKA=milimetry

8.87 DIMDSEP zmienna systemowa

8.87.1 Separator dziesiętny

Ustawia separator dziesiętny.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.88 DIMEXE zmienna systemowa

8.88.1 Wyd. linii wyd

Kontroluje przedłużenie linii pomocniczych wymiaru poza linię wymiarową.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 1.25 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.89 DIMEXO zmienna systemowa

8.89.1 Odsunięcie linii wyd

Kontroluje odsunięcie linii pomocniczych wymiaru od ich punktów początkowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0625 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.90 DIMFIT zmienna systemowa

8.90.1 Dopasowanie wymiaru (przestarzałe)

Zastąpione przez DIMATFIT i DIMTMOVE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	3

8.91 DIMFRAC zmienna systemowa

8.91.1 Typ ułamkowy

Steruje formatem ułamków dla architektonicznych lub ułamkowych wymiarów liniowych. Patrz także zmienna systemowa DIMLUNIT.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Poziomo 1: Przekątna 2: Nie ułożone w stos

8.92 DIMFXL zmienna systemowa

8.92.1 Ustalona długość linii wyd

Kontroluje długość linii pomocniczych, jeśli zmienna systemowa DIMFXLON jest włączona (1).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

8.93 DIMFXLON zmienna systemowa

8.93.1 Stała linia zewnętrzna

Ustala długość linii pomocniczych na wymiarach.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj linii pomocniczych o stałej długości Włączone (1): Użyj pomocniczych linii wymiarowych o stałej długości

8.94 DIMGAP zmienna systemowa

8.94.1 Odsunięcie tekstu

Kontroluje odległość odsunięcia wokół tekstu wymiaru oraz odległość między adnotacjami i liniami zaczepu utworzonymi za pomocą polecenia ODNOŚNIK.

Zobacz zmienną systemową DIMTAD. Wartości ujemne oznaczają narysowanie ramki wokół wymiaru lub tekstu adnotacji.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli MEASUREMENT=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

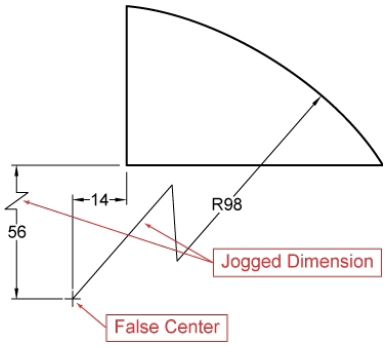
8.95 DIMJOGANG zmienna systemowa

8.95.1 Kąt uskokowy

Kontroluje kąt ukośnych segmentów linii wymiarowych w wymiarach promienia skoku.

Uwaga: Ucięte wymiary promienia są często tworzone, gdy punkt środkowy znajduje się poza stroną.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	45.0



8.96 DIMJUST zmienna systemowa

8.96.1 Pozycja Tekstu Poziomo

Kontroluje poziome położenie tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Tekst powyżej linii wymiarowej i justowany centralnie pomiędzy liniami pomocniczymi 1: Tekst przyległy do pierwszej wydłużonej linii 2: Tekst przyległy do drugiej wydłużonej linii 3: Tekst powyżej i wyrównany do pierwszej linii pomocniczej 4: Tekst powyżej i wyrównany do drugiej linii pomocniczej

8.97 DIMLAYER zmienna systemowa

8.97.1 Domyślna warstwa wymiarów

Domyślna warstwa dla nowych wymiarów.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

8.98 DIMLDRBLK zmienna systemowa

8.98.1 Strzałka linii odniesienia

Steruje blokiem grotu strzałki dla linii odniesienia.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.99 DIMLFAC zmienna systemowa

8.99.1 Liniowa Skala Wymiarowa

Kontroluje mnożnik skali dla wymiarów liniowych, w tym promienia, średnicy i rzędnych.

Wymiary liniowe są mnożone przez DIMLFAC.

- Wartości dodatnie oznaczają, że jest on używany w obszarze modelu i obszarze papieru.
- Wartości ujemne oznaczają tylko obszar papieru.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

8.100 DIMLIM zmienna systemowa

8.100.1 Metoda tolerancji

Generuje limity wymiarów jako domyślny tekst dla wymiarów.

Jeśli włączone, wyłącza DIMTOL.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie generuj limitów wymiarów jako tekstu domyślnego Włączone (1): Generuj limity wymiarów jako tekst domyślny

8.101 DIMLTEX1 zmienna systemowa

8.101.1 Rodzaj linii 1 linii pomocniczej

Kontroluje rodzaj linii dla pierwszej linii pomocniczej wymiaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.102 DIMLTEX2 zmienna systemowa

8.102.1 Rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej.

Kontroluje rodzaj linii dla drugiej linii pomocniczej wymiaru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.103 DIMLTYPE zmienna systemowa

8.103.1 Rodzaj linii wymiarowej

Kontroluje rodzaj linii dla linii wymiarowych.

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rysunek

8.104 DIMLUNIT zmienna systemowa

8.104.1 Jednostki wym

Kontroluje podstawowy typ jednostki dla wymiarów liniowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 6
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne 5: Ułamkowy 6: Panel sterowania systemu Windows

8.105 DIMLWD zmienna systemowa

8.105.1 Linia wym LW

Kontroluje szerokość linii wymiarowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	JAKWarstwa
Możliwe wartości:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

8.106 DIMLWE zmienna systemowa

8.106.1 Linia pomocnicza wymiarów

Kontroluje szerokość linii pomocniczych wymiarów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	JAKWarstwa
Możliwe wartości:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

8.107 DIMMARKTYPE zmienna systemowa

8.107.1 Oznaczenie nadpisania wymiaru

Automatycznie wyświetla nadpisane wymiary asocjatywne ze specjalnym oznaczeniem, gdy nie zawierają one domyślnego tekstu wymiaru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyłączone 1: Wyświetl nadpisane wymiary z podkreśleniem 2: Wyświetl nadpisane wymiary z nadkreśleniem

8.108 DIMPOST zmienna systemowa

8.108.1 Przedrostek/Przyrostek wym

Kontroluje przedrostek i/lub przyrostek dodawany do tekstu wymiaru. Zobacz także **Eksplorator rysunków** > **Style wymiarowania** (polecenie WYMSTYL).

Ustaw na '', aby wyłączyć, lub użyj ciągu przyrostka 'prefiks[]sufiks'. Wstaw pojedynczy linefeed z "\X", gdy aktywne są jednostki alternatywne.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.109 DIMRND zmienna systemowa

8.109.1 Dokładność

Kontroluje zasady zaokrąglania dla wymiarów liniowych.

Uwaga: Nie ma to wpływu na wymiary kątowe.

Wartość 0.1 zaokrągla do najbliższej 0.1 jednostki, wartość 1 zaokrągla do najbliższej liczby całkowitej. Liczba miejsc dziesiętnych jest ograniczona przez zmienną systemową DIMDEC.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.110 DIMSAH zmienna systemowa

8.110.1 Grot strzałki

Kontroluje sposób ustawiania bloków strzałek linii wymiarowej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ustawione przez DIMBLK - używa tego samego bloku dla pierwszego i drugiego grotu strzałki Właczone (1): Ustawione przez DIMBLK1 i DIMBLK2 - używa różnych bloków dla pierwszego i drugiego grotu strzałki

8.111 DIMSCALE zmienna systemowa

8.111.1 Ogólna skala wym

Stosuje mnożnik skali do zmiennych wymiaru, które określają rozmiar składników elementów wymiaru, takich jak wysokość tekstu, odległość lub odsunięcia.

Uwaga: Nie ma wpływu na zmierzone długości, współrzędne lub kąty.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	1.0

8.112 DIMSD1 zmienna systemowa

8.112.1 Lin wym 1

Pomija pierwszą część linii wymiarowej: od pierwszej linii pomocniczej do początku tekstu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj pierwszej linii wymiarowej Włączone (1): Pomiń pierwszą linię wymiarową

8.113 DIMSD2 zmienna systemowa

8.113.1 Linia wymiarowa 2

Pomija drugą cześć linii wymiarowej: od początku tekstu do drugiej linii pomocniczej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj drugiej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń drugą linię wymiarową

8.114 DIMSE1 zmienna systemowa

8.114.1 Linia pomocnicza wymiaru

Pomija pierwszą linię pomocniczą wymiaru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj pierwszej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń pierwszą linię pomocniczą

8.115 DIMSE2 zmienna systemowa

8.115.1 Linia rozsz 2

Pomija drugą linię pomocniczą wymiaru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pomijaj drugiej linii pomocniczej Włączone (1): Pomiń drugą linię pomocniczą

8.116 DIMSHO zmienna systemowa

8.116.1 Wyświetlanie wymiaru (przestarzałe)

Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności skryptów. Kontroluje redefinicję elementów wymiaru podczas przeciągania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	Na

8.117 DIMSOXD zmienna systemowa

8.117.1 Linia wym. wewnątrz

Pomija groty strzałek poza liniami pomocniczymi, jeśli wewnątrz linii pomocniczych nie ma wystarczającej ilości miejsca i jeśli zmienna systemowa DIMTIX jest włączona (1).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pomijaj zewnętrznych grotów strzałek Włączone (1): Pomiń zewnętrzne groty strzałek

8.118 WYMSTYL zmienna systemowa

8.118.1 Styl wymiarowania (Tylko Do Odczytu)

Bieżący styl wymiarowania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

8.119 DIMTAD zmienna systemowa

8.119.1 Pionowa Pozycja Tekstu

Kontroluje pionowe położenie tekstu względem linii wymiarowych. Pozycja nad linią wymiarową jest ustawiana przez zmienną systemową DIMGAP.

Opcja **nad linią wymiarową** nie ma zastosowania, jeśli zmienna systemowa DIMTIH jest ustawiona na **poziomy**, a linia wymiarowa nie jest pozioma.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyśrodkowany pomiędzy przedłużeniami linii 1: Nad linią wymiarową 2: Najdalszy od definiowanych punktów 3: Japońskie Standardy Przemysłowe 4: Pod linią wymiarową

8.120 DIMTDEC zmienna systemowa

8.120.1 Dokładność tolerancji

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych dla wartości tolerancji w jednostkach wymiaru podstawowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	4

8.121 DIMTFAC zmienna systemowa

8.121.1 Tolerancja wysokości tekstu

Kontroluje mnożnik skali używany do obliczania wysokości tekstu dla ułamków wymiarów i tolerancji, w odniesieniu do wysokości tekstu wymiaru, ustawionej za pomocą zmiennej systemowej DIMTXT. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa DIMLUNIT jest ustawiona na **Frakcyjny** (5).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

8.122 DIMTFILL zmienna systemowa

8.122.1 Wypełnienie tekstu

Kontroluje tło tekstu wymiaru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak tła lub wypełnienia 1: Tło lub kolor wypełnienia pasuje do tła okna aktualnego rysunku 2: Kolor tła lub wypełnienia odpowiada wartości określonej przez zmienną systemową DIMTFILLCLR

8.123 DIMTFILLCLR zmienna systemowa

8.123.1 Kolor wypełnienia tekstu

Steruje kolorem tła tekstu wymiarowego, gdy zmienna systemowa DIMTFILL jest ustawiona na wartość 2.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 256
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1-255: indeks 256: JakWarstwa

8.124 DIMTIH zmienna systemowa

8.124.1 Tekst wyrównany wewnątrz

Kontroluje pozycję tekstu wymiarowego na wymiarach.

Uwaga: Nie dotyczy wymiarów rzędnych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyrównane z linią wymiarową Włączone (1): Poziomo

8.125 DIMTIX zmienna systemowa

8.125.1 Tekst wewnątrz

Rysuje tekst wymiarowy między liniami pomocniczymi, nawet jeśli nie ma wystarczającej ilości miejsca.

Uwaga: Nie dotyczy wymiarów promienia i średnicy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wciskaj tekstu na siłę między liniami pomocniczymi Włączone (1): Wymuś tekst między liniami pomocniczymi

8.126 DIMTM zmienna systemowa

8.126.1 Dolna granica tolerancji

Kontroluje minimalny (dolny) limit tolerancji dla tekstu wymiaru, gdy zmienna systemowa DIMTOL lub DIMLIM jest włączona.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.127 DIMTMOVE zmienna systemowa

8.127.1 Przesunięcie tekstu

Kontroluje sposób przesuwania wymiaru tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Przesuń linię wymiarową z tekstem wymiarowym 1: Dodaj linię odniesienia po przesunięciu tekstu wymiarowego 2: Zezwalaj na swobodne przesuwanie tekstu bez linii odniesienia

8.128 DIMTOFL zmienna systemowa

8.128.1 Wymuszenie linii wym

Wymusza rysowanie linii wymiarowej między liniami pomocniczymi wymiaru, nawet jeśli tekst jest umieszczony poza nimi.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wymuszaj linii wymiarowych, nawet jeśli tekst znajduje się na zewnątrz Włączone (1): Wymuś linie wymiarowe nawet wtedy, gdy tekst znajduje się na zewnątrz

8.129 DIMTOH zmienna systemowa

8.129.1 Zewnętrzne wyrównanie tekstu

Umieszcza tekst wymiaru poza liniami pomocniczymi w poziomie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyrównane z linią wymiarową Włączone (1): Poziomo

8.130 DIMTOL zmienna systemowa

8.130.1 Wyświetlanie tolerancji

Dodaje tolerancje do tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj tolerancji Włączone (1): Tolerancja wyświetlania

8.131 DIMTOLJ zmienna systemowa

8.131.1 Poz. pionowa tolerancji

Steruje pionowym położeniem wartości tolerancji względem podstawowego tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Dół 1: Środkowy 2: Do góry

8.132 DIMTP zmienna systemowa

8.132.1 Górna granica tolerancji

Steruje maksymalnym (górnym) limitem tolerancji dla tekstu wymiarowego, gdy zmienna systemowa DIMTOL lub DIMLIM jest włączona.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.133 DIMTSZ zmienna systemowa

8.133.1 Roz szer wym

Kontroluje rozmiar znaczników rysowanych zamiast grotów strzałek dla wymiarów liniowych, promienia i średnicy.

Jeśli wartość wynosi zero, rysowane są groty strzałek.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0
Możliwe wartości:	0: Narysuj groty strzałek >0: Narysuj ukośne pociągnięcia zamiast grotów strzałek

8.134 DIMTVP zmienna systemowa

8.134.1 Pionowe odsunięcie tekstu

Kontroluje pionowe położenie wymiaru powyżej lub poniżej linii wymiarowej. Działa jako mnożnik zmiennej systemowej DIMTXT, gdy zmienna systemowa DIMTAD jest ustawiona na **Wyśrodkowany między liniami pomocniczymi**.

Wartość 1.0 jest równoważna włączeniu zmiennej systemowej DIMTAD (1).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

8.135 DIMTXSTY zmienna systemowa

8.135.1 Styl tekstu

Steruje domyślnym stylem tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

8.136 DIMTXT zmienna systemowa

8.136.1 Wysokość tekstu

Kontroluje domyślną wysokość tekstu wymiaru, jeśli styl tekstu ustawiony w zmiennej systemowej DIMTXSTY nie ma stałej wysokości.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.18 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=cale 2.5 - Jeśli MEASUREMENT=1 i INSUNITS=milimetry

8.137 DIMTXTDIRECTION zmienna systemowa

8.137.1 Kierunek tekstu

Steruje kierunkiem tekstu wymiarowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): od lewej do prawej Wł. (1): Od prawej do lewej

8.138 DIMTZIN zmienna systemowa

8.138.1 Tolerancja pomija zera

Kontroluje pomijanie zer końcowych tolerancji.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

8.139 DIMUNIT zmienna systemowa

8.139.1 Typ jednostki wymiarowej (przestarzałe)

Zastąpione przez zmienne systemowe DIMLUNIT i DIMFRAC.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne (skumulowane) 5: Ułamkowe (skumulowane) 6: Architektoniczne 7: Ułamkowy 8: Panel sterowania systemu Windows

8.140 DIMUPT zmienna systemowa

8.140.1 Umieść tekst ręcznie

Przełącza umieszczanie tekstu wymiaru podczas jego tworzenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Kursor steruje tylko położeniem linii wymiarowej Włączone (1): Kursor steruje zarówno położeniem tekstu, jak i położeniem linii wymiarowej

8.141 DIMZIN zmienna systemowa

8.141.1 Pomiń zera wym

Pomija początkowe i/lub końcowe zera dla jednostek podstawowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Pomija zera stóp i uwzględnia zera cali 1: Uwzględnij zero stóp i uwzględnia zero cali 2: Uwzględnij zero stóp i pomiń zero cali 3: Pomija zero stóp i uwzględnia zero cali 4: Pomija zera wiodące w wymiarach dziesiętnych 8: Pomija zera końcowe w wymiarach dziesiętnych

8.142 DISPLAYAXES zmienna systemowa

8.142.1 Wyświetl osie

Wyświetla osie elementów konstrukcyjnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe opcje:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj osi Włączone (1): Wyświetlaj osie

8.143 DISPLAYAXESFORMEP zmienna systemowa

8.143.1 Wyświetl osie

Steruje wyświetlaniem osi elementów MEP.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

8.144 DISPLAYSCALING zmienna systemowa

8.144.1 Automatyczne skalowanie ekranu (Tylko Do Odczytu)

Bieżące skalowanie ekranu - takie samo jak ustawienia ekranu systemowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 50 do 1000
Domyślna wartość:	100

8.145 DISPLAYSIDESANDENDS zmienna systemowa

8.145.1 Wyświetl Boki i Końce

Wyświetla boki i końce elementów strukturalnych po zaznaczeniu. Jeśli włączone, można je zaznaczać.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj boków i końców Włączone (1): Strona wyświetlacza i końce

8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS zmienna systemowa

8.146.1 Znacznik we wszystkich widokach

Kontroluje, czy znaczniki przyciągania są wyświetlane we wszystkich rzutniach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj znacznika przyciągania we wszystkich widokach Włączone (1): Wyświetl znacznik przyciągania we wszystkich widokach

8.147 DISPLAYTOOLTIPS zmienna systemowa

8.147.1 Opis działania śledzenia

Włącza/Wyłącza wyświetlanie wskazówek działania przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz etykietki narzędzi przyciągania Włączone (1): Włącz etykietki narzędzi przyciągania

8.148 DISPPAPERBKG zmienna systemowa

8.148.1 Tło papieru

Wyświetla arkusz papieru w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj tła papieru Włączone (1): Wyświetl tło papieru

8.149 DISPPAPERMARGINS zmienna systemowa

8.149.1 Obszar wydruku

Wyświetla obszar drukowania układu w obszarze papieru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj obszaru drukowania Włączone (1): Wyświetl obszar wydruku

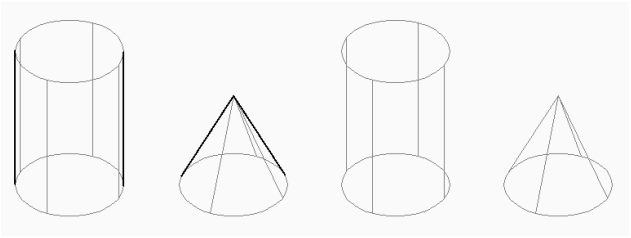
8.150 DISPSILH zmienna systemowa

8.150.1 Wyświetl zarys krzywych

Wyświetla krzywe sylwetki na bryłach w trybach Wireframe (2D i 3D).

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj krzywych sylwetki Włączone (1): Wyświetl krzywe sylwetki



8.151 DISTANCE zmienna systemowa

8.151.1 Odległość (Tylko Do Odczytu)

Ostatnia obliczona odległość dla polecenia ODLEG.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

8.152 DMAUDITLEVEL zmienna systemowa

8.152.1 Polecenie MBTEST, poziom szczegółowości

Kontroluje typy komunikatów wyświetlanych dla polecenia MBTEST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Ignoruj błędy zakresu dynamiki 2: Ignoruj srebrne ściany

Zakres dynamiczny

Zakres dynamiczny to zakres długości wymaganych do utworzenia prawidłowej geometrii. Zakres jest ograniczony, ponieważ program modelujący wyraża współrzędne punktów w przestrzeni 3D w postaci liczb zmiennoprzecinkowych o podwójnej precyzji. Aby przedstawić liczbę, liczby zmiennoprzecinkowe używają skończonej liczby cyfr znaczących, która w przypadku liczb o podwójnej precyzji wynosi w przybliżeniu od czternastu do szesnastu cyfr znaczących. Użycie cyfr przez modelera jest ograniczone do dziewięciu cyfr znaczących, aby uniknąć podatności na błąd zaokrąglenia. Oznacza to, że zakres dynamiczny modelu może mieć tylko dziewięć rzędów wielkości. Zatem stosunek najdłuższej do najkrótszej długości, jaką można modelować, wynosi 10^9.

Liczby mogą być interpretowane jako cale, milimetry lub dowolna inna jednostka. Modeler ma rozdzielczość 10^-6, co oznacza, że jeśli odległość między dwoma punktami jest mniejsza, uważa się, że są one

takie same. Wymagane jest również pasmo ochronne o wartości co najmniej jednego rzędu wielkości wokół wartości rozdzielczości. Ze względów praktycznych może występować niejednoznaczność co do odległości zbliżonych do wartości rozdzielczości, więc ta opaska ochronna stanowi margines bezpieczeństwa w celu poprawy niezawodności.

W związku z tym prawidłowy zakres dynamiki modeli w BricsCAD wynosi od 10^-5 do 10^4 i nie jest zależny od jednostki. Zakres dynamiki części modelowanych w milimetrach wynosi od 0,00001 mm do 10000 mm. Zakres dynamiczny części modelowanych w metrach wynosi od 0,00001 m do 10000 m.

W przypadku przekroczenia zakresu dynamiki zachowanie algorytmów modelowania jest nieprzewidywalne. Może to spowodować, że algorytmy modelowania będą generować nieprawidłowe wyniki lub błędy.

Srebrna powierzchnia

Niektóre modele mogą zawierać długie, wąskie ściany, które nie miały być obecne w projekcie modelu. Zazwyczaj występują one w importowanych modelach ze względu na różnice tolerancji między systemami modelowania geometrycznego.

Ponieważ rozmiar elementu nie może być mniejszy niż rozdzielczość programu modelującego, rzeczywiste ściany są co najmniej o rząd wielkości większe niż maksymalna szczelina w modelu. Każda powierzchnia mniejsza niż ta jest kandydatem do bycia fałszywą.

Tolerancja elementu jest obliczana jako najwyższa wartość tolerancji spośród tolerancyjnych krawędzi i wierzchołków elementu.

Maksymalna odległość między dłuższymi krawędziami takiej ściany jest mniejsza niż określona tolerancja. Ma co najmniej jedną krótką i nie więcej niż trzy długie krawędzie. Krótka krawędź to krawędź, która jest krótsza niż określona tolerancja. Długa krawędź jest dłuższa niż określona tolerancja. Tolerancja może być obliczana automatycznie na podstawie obwiedni elementu.

Ponieważ wymiary geometrii rozszczepionej są zbliżone do rozdzielczości programu modelującego, wykonywanie na niej operacji jest trudne. Ponieważ taka geometria nie jest zwykle zamierzona, próbuje się ją zastąpić geometrią tolerancyjną. W bryłach tolerancyjne krawędzie zastępują rozszczepione ściany, a tolerancyjne wierzchołki zastępują krótkie krawędzie. W przypadku ręcznego mocowania można usunąć odłamki i w razie potrzeby wydłużyć sąsiednie ściany.

Uwaga: Podczas wykonywania sprawdzania i naprawiania encji w różnych kontekstach, tolerancja jest pobierana z jednostki jako największej wartości tolerancji między tolerancyjnymi krawędziami i wierzchołkami jednostki lub niektórymi innymi wartościami według uznania wywołującego.

8.153 DMAUTOUPDATE zmienna systemowa

8.153.1 Tryb rekalkulacji wiązań 3D

Automatycznie aktualizuje model, gdy wiązania są stosowane lub modyfikowane.

Jeśli wyłączone, użyj polecenia MBAKTUALIZUJ, aby zaktualizować model.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie aktualizuj automatycznie wiązań 3D Włączone (1): Aktualizuj wiązania 3D automatycznie

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE zmienna systemowa

8.154.1 Typ połączenia

Kontroluje typ połączenia utworzonego przez polecenie BIMPOŁĄCZENIESTRUKTURALNE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Gładki 1: Planarny

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT zmienna systemowa

8.155.1 Odejmij DMWCIŚNIJWYCIĄGNIJ

Kontroluje, co się dzieje, gdy element zmodyfikowany za pomocą polecenia MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ dotyka istniejącego elementu.

Gdy opcja JEST wyłączona, bryła, która przecina się z inną bryłą, nie odejmuje już przecinających się obszarów od innej bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz odejmowanie DMPUSHPULL Włączone (1): Włącz odejmowanie DMPUSHPULL

8.156 DMRECOGNIZE zmienna systemowa

8.156.1 Automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrycznych 3D

Automatycznie związuje relacje geometryczne między powierzchniami, gdy edytowane są obiekty 3D lub ponownie obliczane są wiązania 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -1 do 1023
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	Negatywny: Wyłącz automatyczne rozpoznawanie wiązań geometrii 3D 1: Powierzchnie styczne 2: Płaszczyzny zbieżne 4: Płaszczyzny równoległe 8: Płaszczyzny prostopadłe 16: Walce prostopadłe do płaszczyzn 32: Powierzchnie współosiowe 64: Cylindry i kule o równym promieniu 128: Wierzchołki między 4 lub więcej ścianami 256: Krawędzie pomiędzy pokrywającymi się ścianami 512: Zablokuj powiązaną płaszczyznę leżącą w XY/YZ/ZX (zgodność)

8.157 DOCKPRIORITY zmienna systemowa

8.157.1 Priorytet Dokowania

Kontroluje priorytet dokowania górnego, lewego, prawego i dolnego paska dokowania.

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 14
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	1: Góra, Lewo, Prawo, Dół 2: Góra, Dół, Lewo, Prawo 3: Góra, Lewo, Dół, Prawo 4: Góra, Prawo, Dół, Lewo 5: Lewo, Prawo, Góra, Dół 6: Lewo, Góra, Dół, Prawo 7: Lewo, Góra, Prawo, Dół 8: Lewo, Dół, Prawo, Góra 9: Prawo, Góra, Lewo, Dół 10: Prawo, Dół, Lewo, Góra 11: Prawo, Góra, Dół, Lewo 12: Dół, Lewo, Prawo, Góra 13: Dół, Lewo, Góra, Prawo 14: Dół, Prawo, Góra, Lewo

8.158 DOCTABPOSITION zmienna systemowa

8.158.1 Pozycja karty

Określa, gdzie jest wyświetlana karta formantu dokumentu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Do góry 1: Dół 2: W lewo 3: Prawy

8.159 DONUTID zmienna systemowa

8.159.1 Wewnętrzna średnica pierścienia

Domyślna średnica wewnętrzna dla polecenia PIERŚCIEŃ.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.5

8.160 DONUTOD zmienna systemowa

8.160.1 Zewnętrzna średnica pierścienia

Domyślna średnica zewnętrzna dla polecenia PIERŚCIEŃ.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

8.161 TRYBPRZES zmienna systemowa

8.161.1 Tryb przeciągania elementu

Określa, czy podgląd jest wyświetlany podczas wykonywania poleceń PRZESUŃ i KOPIUJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Bez przeciągania 1: Na żądanie 2: Zawsze, gdy jest to możliwe

8.162 DRAGMODEHIDE zmienna systemowa

8.162.1 Ukryj podczas przeciągania

Ukrywa oryginalny element podczas operacji przenoszenia i rozciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	1: Podczas poleceń modelowania 3D 2: Podczas poleceń rysowania 2D

8.163 DRAGMODEINTERRUPT zmienna systemowa

8.163.1 Tryb przerwania przeciągania

Kontroluje, czy ponowne obliczanie/rysowanie modelu jest przerywane, gdy kursor jest w ruchu.

Jeśli włączone, wyświetla podgląd na żywo. Jeśli wyłączone, każda akcja przeciągania musi zostać najpierw zakończona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłączone 1: Włączone

8.164 DRAGOPEN zmienna systemowa

8.164.1 Otwórz przeciągnięty

Kontroluje, co należy zrobić, gdy rysunek zostanie przeciągnięty z eksploratora do programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wstaw plik do bieżącego rysunku 1: Otwórz plik w nowej karcie

8.165 DRAGP1 zmienna systemowa

8.165.1 Współczynnik szybkości-regeneracji

Kontroluje częstotliwość próbkowania danych wejściowych regen-przeciągnij.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	10

8.166 DRAGP2 zmienna systemowa

8.166.1 Współczynnik szybkości rysowania

Kontroluje szybkości rysowania danych wejściowych szybkiego przeciągnięcia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	25

8.167 DRAGSNAP zmienna systemowa

8.167.1 Punkty charakterystyczne obiektów

Włącza dynamikę gumy podczas poleceń modyfikacji: KOPIUJ, WKLEJ, WKLEJBLOK, PRZESUŃ, OBRÓĆ, LUSTRO, SKALA, ROZCIĄGNIJ i innych.

Zmienna systemowa DRAGSNAP steruje zachowaniem przyciągania podczas przeciągania. Polecenie DRAGSNAP określa, czy dynamika gumki ma być wyświetlana w bieżącym położeniu kursora, czy w bieżącym położeniu przyciągania elementów.

Uwaga: Dynamika gumki oznacza, że kursor i modyfikowany element przeskoczą do aktywnego punktu przyciągania, co sprawi, że lokalizacja docelowa będzie bardziej oczywista.

- Jeśli opcja ta jest włączona, kursor i wszystkie wybrane obiekty przeskoczą do aktywnego punktu przyciągania, co sprawi, że lokalizacja docelowa będzie bardziej oczywista.
- Jeśli ta opcja jest wyłączona, przyciąganie działa tylko podczas rysowania i edytowania poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przyciągaj przeciąganych elementów Włączone. (1): Przyciąganie przeciąganych elementów

8.168 DRAWINGPATH zmienna systemowa

8.168.1 Ścieżka rysunków

Ścieżka pliku używana dla piątego folderu po lewej stronie okien dialogowych poleceń OTWÓRZ, ZAPISZ i WSTAW (tylko system Windows).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

8.169 DRAWINGVIEWASM zmienna systemowa

8.169.1 Optymalizacja złożeń

Umożliwia korzystanie ze złożonych struktur danych, optymalizuje generowanie widoków utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Przełącza między normalnym analitycznym usuwaniem ukrytych linii (HLR) a procedurą ASM_HLR.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz optymalizację zestawów Włączone (1): Włącz optymalizację zestawów

8.170 DRAWINGVIEWENTS zmienna systemowa

8.170.1 Dodatkowe elementy

Kontroluje elementy, które będą przetwarzane w widokach rysunkowych utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Wyłączone (0)
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wyświetlanie punktów Włączone (1): Punkt (wygląd jest kontrolowany przez PDSIZE i PDMODE)

8.171 DRAWINGVIEWFLAGS zmienna systemowa

8.171.1 Flagi Widoku Rysunku

Umożliwia równoległe generowanie i aktualizowanie widoków utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłączone równoległe generowanie i aktualizacja widoków Włączone (1): Włączone równoległe generowanie i aktualizowanie widoków

8.172 DRAWINGVIEWPRESET zmienna systemowa

8.172.1 Ustawienia wstępne widoku rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie widoku dla polecenia WIDOKPODST.

Ustawienia predefiniowane określają typy generowanych rysunków i ich rozmieszczenie w układzie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Żaden

8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN zmienna systemowa

8.173.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie ukrytych linii dla rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie ukrytych linii dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przechowuj bieżącego ustawienia ukrytej linii Włączone (1): Zapisz bieżące ustawienie linii ukrytej

8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE zmienna systemowa

8.174.1 Skala ustawienia widoku rysunku

Kontroluje skalę adnotacji dla bieżącego ustawienia wstępnego widoku rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT zmienna systemowa

8.175.1 Ustawienia wstępne wyświetlanie linii stycznych rysunku

Kontroluje wstępne ustawienie linii stycznych dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechowuj bieżących wstępnie ustawionych linii stycznych Włączone (1): Zapisz bieżące wstępnie ustawione linie styczne

8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING zmienna systemowa

8.176.1 Wstępne ustawienie linii naprowadzających

Kontroluje wstępne ustawienie linii śledzenia dla polecenia WIDOKPODST.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przechowuj bieżących wstępnie ustawionych linii końcowych Włączone (1): Zapisz bieżące wstępnie ustawione linie końcowe

8.177 DRAWINGVIEWQUALITY zmienna systemowa

8.177.1 Jakość widoków rysunkowych

Kontroluje jakość widoków utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Wyłącz, aby znacznie skrócić czas generowania widoków rysunku. Widoki z geometrią o jakości szkicu są tworzone, nie jest możliwe umieszczanie adnotacji na krawędziach elementów w tych widokach.

Wyglądają one jednak bardzo podobnie do precyzyjnego (wysokiej jakości) widoku rysunku i można ich używać do szybkiego tworzenia układów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Jakość robocza 1: Wysoka jakość

8.178 DRAWORDERCTL zmienna systemowa

8.178.1 Kontrola kolejności wyświetlania

Kontroluje funkcjonalność kolejności wyświetlania. Ogranicza kolejność wyświetlania, użyj, jeśli niektóre operacje edycji trwają nieco dłużej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Domyślna kolejność wyświetlania 2: Dziedziczenie kolejności rysowania

8.179 DWFFORMAT zmienna systemowa

8.179.1 Domyślny format DWF

Steruje domyślnym formatem eksportu dla polecenia 3DDWF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: DWF 1: DWFx

8.180 DWFFRAME zmienna systemowa

8.180.1 Ramka DWF

Steruje widocznością ramek podkładanych DWF lub DWFx, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Ukryj ramki DWF 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania DWF 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań DWF

8.181 DWFOSNAP zmienna systemowa

8.181.1 Przyciąganie do elementów DWF

Włącza przyciąganie elementów dla plików podkładania DWF.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do elementu DWF Włączone (1): Włącz przyciąganie do elementu DWF

8.182 DWFVERSION zmienna systemowa

8.182.1 wersja DWF

Kontroluje wersję eksportu DWF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	od 1 do 10
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: 3D DWF v6.01 2: Binarny plik DWF v6.0 3: Spakowany kodowany Stream Ascii 2D DWF v6.0 4: Skompresowany plik DWF v5.5 5: Binarny plik DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Skompresowany plik DWF v4.2 8: Binarny DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: Plik DWFx XPS

8.183 DWGCHECK zmienna systemowa

8.183.1 Sprawdzenie rysunku

Wykonuje automatyczną kontrolę integralności danych po otwarciu rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ostrzegaj o potencjalnym problemie 1: Donieś o potencjalnym problemie w innej aplikacji 2: Zgłoszenie potencjalnego problemu 3: Zgłoszenie potencjalnego problemu, ostrzeżenie na innej aplikacji

8.184 DWGCODEPAGE zmienna systemowa

8.184.1 Strona kodowa rysunku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla stronę kodową rysunku, taką samą jak zmienna systemowa SYSCODEPAGE.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

8.185 DWGGUIDCLOUDAI zmienna systemowa

8.185.1 Rysunek Guid

Unikalny identyfikator GUID (Globally Unique Identifier) dla tego rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	" "

8.186 DWGNAME zmienna systemowa

8.186.1 Nazwa rysunku (Tylko Do Odczytu)

Nazwa bieżącego rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

8.187 DWGPREFIX zmienna systemowa

8.187.1 Prefiks rysunku (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu bieżącego rysunku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Nie zapisano

8.188 DWGTITLED zmienna systemowa

8.188.1 Tytuł rysunku (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy bieżący rysunek został nazwany.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano

Możliwe wartości:	Wył. (0): Rysunek nie został nazwany Wł. (1): Rysunek został nazwany

8.189 DXEVAL zmienna systemowa

8.189.1 Tryb aktualizacji danych

Kontroluje powiadomienia dla tabel ekstrakcji danych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 511
Domyślna wartość:	12
Możliwe opcje:	0: Brak powiadomienia 1: Powiadomienie o otwarciu 2: Powiadomienie o zapisie 4: Powiadomienie o działce 8: Powiadomienie o publikacji 16: Powiadomienie na ETRANSMIT lub ARCHIVE 32: Adnotacja na zapisie + automatyczna aktualizacja 64: Adnotacja na wydruku + automatyczna aktualizacja 128: Powiadomienie o publikacji + automatyczna aktualizacja 256: Powiadomienie na ETRANSMIT lub ARCHIVE + automatyczna aktualizacja

8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT zmienna systemowa

8.190.1 Wyrównanie tekstu DXF

Kontroluje, czy wyrównanie jest dostosowywane, gdy tekst jest ładowany z pliku DXF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie dostosowuj wyrównania Włącz (1): Dostosuj wyrównanie

8.191 DYNCONSTRAINTMODE zmienna systemowa

8.191.1 Dynamiczny Tryb Wiązań

Wyświetla ukryte wiązania wymiarowe przy zaznaczeniu obiektów z wiązaniami.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ukrytych wiązań wymiarowych, gdy wybrane są elementy ograniczone. Włączone (1): Wyświetla ukryte więzy wymiarowe, gdy wybrane są elementy ograniczone.

8.192 DYNDIGRIP zmienna systemowa

8.192.1 Pokaż dynamiczne wymiary

Określa, które wymiary dynamiczne są wyświetlane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 31
Domyślna wartość:	31
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Długość wynikowa 2: Wydłużona długość 4: Kąt bezwzględny 8: Kąt względny 16: Promień łuku

8.193 DYNDIMAPERTURE zmienna systemowa

8.193.1 Dynamiczny wymiar otworu

Kontroluje promień wokół kursora, używany do wykrywania najbliższego elementu podczas polecenia, w pikselach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa DYNMODE jest ustawiona na **Najbliższe wymiary dynamiczne elementu**.

Akceptowane są wartości od 1 do 500.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 500
Domyślna wartość:	20
Jednostka	piksele

8.194 DYNDIMCOLORHOT zmienna systemowa

8.194.1 Kolor podświetlania wymiaru dynamicznego

Kolor wymiarów dynamicznych podczas akcji przesuwania uchwytu.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	142

8.195 DYNDIMCOLORHOVER zmienna systemowa

8.195.1 Kolor wskazanego wymiaru dynamicznego

Kolor wymiarów dynamicznych, gdy kursor znajduje się nad punktem uchwytu.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	142

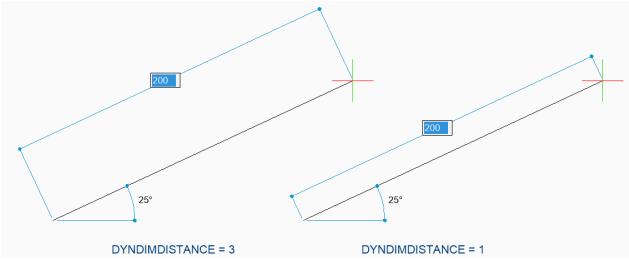
8.196 DYNDIMDISTANCE zmienna systemowa

8.196.1 Odległość wymiaru dynamicznego

Kontroluje pozycję dynamicznego pola wymiarów - odległość przesunięcia od jednostki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	1.0



8.197 DYNDIMLINETYPE zmienna systemowa

8.197.1 Dynamiczny rodzaj linii wymiarowej

Kontroluje wizualizację rodzaju linii wymiarów dynamicznych podczas akcji przesuwania uchwytu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od -1 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	-1: Prąd 0: Ciągły 1: Kropkowany 2: Przerywany

8.198 DYNDIVIS zmienna systemowa

8.198.1 Widzialność wymiaru dynamicznego

Kontroluje, które wymiary dynamiczne są wyświetlane podczas przesuwania uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Tylko pierwszy wymiar dynamiczny 1: Tylko dwa pierwsze wymiary dynamiczne 2: Wszystkie wymiary dynamiczne są określone przez DYNDIGRIP

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY zmienna systemowa

8.199.1 Przezroczystość pól dynamicznego wkładu

Kontroluje przezroczystość dynamicznych pól wprowadzania, w procentach.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	90

8.200 DYNMODE zmienna systemowa

8.200.1 Tryb wprowadzania dynamicznego

Włącza/wyłącza funkcje dynamicznego wprowadzania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -31 do 31
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	Negatywny: Wyłącz wszystko tymczasowo 0: Brak wejścia dynamicznego Wprowadzanie dynamiczne na wskaźniku (jeszcze nie obsługiwane) 2: Edytowalny wymiar dynamiczny 4: Dynamiczne wymiary śledzenia 8: Najbliższy obiekt według wymiarów dynamicznych osi LUW X/Y 16: Najbliższe wymiary dynamiczne elementu

8.201 DYNPICOORDS zmienna systemowa

8.201.1 Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych dynamicznych

Domyślny tryb wprowadzania współrzędnych podczas wprowadzania dynamicznego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Względny 1: Bezwzględny

9. E

9.1 EDGEMODE zmienna systemowa

9.1.1 Tryb krawędzi

Kontroluje sposób sprawdzania krawędzi cięcia i krawędzi granicznych za pomocą poleceń UTNIJ i WYDŁUŻ, z rozszerzeniem lub bez.

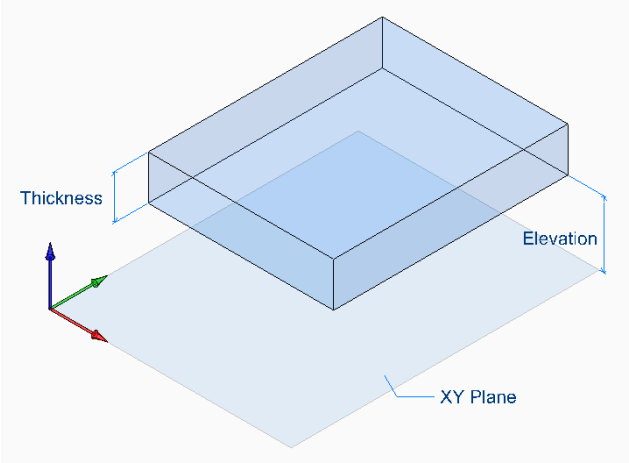
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Użyj wybranej krawędzi bez przedłużenia Włączone (1): Wydłuż lub przytnij wybrany element do wyimaginowanego przedłużenia krawędzi tnącej lub granicznej

9.2 ELEVATION zmienna systemowa

9.2.1 Elewacja

Rzędna (oś Z) dla nowych elementów względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0



9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS zmienna systemowa

9.3.1 Wzniesienie na przecięciach linii nieciągłości

Kontroluje wysokość na przecięciach linii nieciągłości.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Minimalny 1: Maksymalny 2: Średnia

9.4 ENABLEATTRACTION zmienna systemowa

9.4.1 Przyciąganie uchwytów

Umożliwia przyciąganie uchwytu do uchwytu podczas akcji przesuwania lub modyfikowania na punkcie uchwytu.

Uwaga: UWAGA: Zmienna systemowa OSMODE może zastąpić to zachowanie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie uchwytów Włączone (1): Włącz przyciąganie uchwytów

9.5 ENABLEBIMBKUPDATE zmienna systemowa

9.5.1 Włącz aktualizację przekrojów w tle

Włącza aktualizację przekrojów w tle, patrz polecenie BIMBKUPDATE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

9.6 ENABLEHYPERLINKMENU zmienna systemowa

9.6.1 Menu hiperłączy

Włącza/wyłącza menu hiperłączy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz menu hiperłączy Włączone (1): Włącz menu hiperłączy

9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP zmienna systemowa

9.7.1 Hiperłącze w oknie porad

Włącza/wyłącza wyświetlanie podpowiedzi hiperłączy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz etykietkę narzędzia hiperłącza Włączone (1): Włącz etykietkę narzędzia hiperłącza

9.8 ERRNO zmienna systemowa

9.8.1 Numer błędu (Tylko Do Odczytu)

Zgłasza typ błędu programu LISP.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0

9.9 EXPERT zmienna systemowa

9.9.1 Ekspert

Kontroluje wyświetlanie niektórych komunikatów. Jeśli komunikaty są pomijane, kontynuuje, jakby wprowadzono t(ak). Może wpływać na skrypty, makra menu, LISP i funkcje poleceń.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Normalnie wydawaj wszystkie monity 1: Pomiń regeneracji i **warstwę** monitami 2: Wyłącz również blok **już zdefiniowany** (BLOK) i **plik już istnieje** monitach (SAVE i PISZBLOK) 3: Wyłącz również rodzaj linii **już załadowany** monicie 4: Pomiń również **plik już istnieje** monitach (LUW i VPORTS Save) 5: Pomiń również **dimstyle już istnieje** monit

9.10 EXPINSALIGN zmienna systemowa

9.10.1 Wstaw z Eksploratora wyrównany

Wyrównuje bloki wstawione z Eksploratora Rysunku z wybranymi elementami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wstawiaj wyrównanych bloków Włączone (1): Wstaw wyrównane bloki

9.11 EXPINSANGLE zmienna systemowa

9.11.1 Wstaw z Eksploratora pod kątem

Kąt obrotu używany dla bloków wstawianych z Eksploratora rysunków.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa EXPINSFIXANGLE jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0
Jednostka	stopnie

9.12 EXPINSFIXANGLE zmienna systemowa

9.12.1 Wstaw z Eksploratora pod stałym kątem

Używa kąta obrotu dla bloków wstawionych z Eksploratora Rysunku. Zobacz także zmienną systemową EXPINSANGLE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wkładaj bloków pod stałym kątem Włączone (1): Wstawianie bloków pod stałym kątem

9.13 EXPINSFIXSCALE zmienna systemowa

9.13.1 Wstaw z Eksploratora ze stałą skalą

Wstaw ze stałą skalą bloki z Eksploratora Rysunku.

Zobacz zmienną systemową EXPINSSCALE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wkładaj bloków pod stałym kątem Włączone (1): Wstawianie bloków w stałej skali

9.14 EXPINSSCALE zmienna systemowa

9.14.1 Wstaw z Eksploratora ze skalą

Mnożnik skali używany dla bloków wstawianych z Eksploratora rysunków.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa EXPINSFIXSCALE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.0

9.15 EXPLMODE zmienna systemowa

9.15.1 Tryb rozbicia

Włącza polecenie ROZBIJ dla bloków skalowanych nierównomiernie (NUS).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie rozbijaj bloków o niejednorodnej skali Włączone (1): Rozbij bloki o niejednorodnie skali

9.16 EXPORT3DPDFWRITER zmienna systemowa

9.16.1 Drukarka PDF 3D

Steruje zapisem używanym do zapisywania plików PDF 3D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Edytor PDF 3D Communicator 1: Wewnętrzny program do zapisywania plików PDF 3D

9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER zmienna systemowa

9.17.1 Pisarz ASAT/ASAB

Steruje modułem zapisującym używanym do zapisywania plików ASAT/ASAB. Wewnętrzny moduł zapisujący ASAT/ASAB używany, jeśli program Communicator nie jest zainstalowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Komunikator ASAT/ASAB writer 1: Wewnętrzny moduł zapisujący ASAT/ASAB

9.18 EXPORTACISFORMATVERSION zmienna systemowa

9.18.1 Wersja formatu eksportu ACIS

Kontroluje wersję pliku ACIS, do której ma zostać wyeksportowany.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Najnowsze dostępne 1: Czynnik R18 2: Czynnik R19 3: Czynnik R20 4: Czynnik R21 5: Czynnik R22 6: Czynnik R23 7: Czynnik R24 8: Czynnik R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021 15: 2022

9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION zmienna systemowa

9.19.1 Wersja formatu eksportu CATIA v4

Kontroluje wersję pliku CATIA V4, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 6
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Najnowsze dostępne 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4.2.3 6: 4.2.4

9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION zmienna systemowa

9.20.1 Wersja formatu eksportu CATIA v5

Kontroluje wersję pliku CATIA V5, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 17
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Najnowsze dostępne 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021 17: CATIA V5-6 R2022

9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS zmienna systemowa

9.21.1 Eksportuj flagi geometrii

Kontroluje sposób eksportowania reprezentacji geometrii w formatach IGES i STEP.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	01: Konwertuj krzywe analityczne na splajny 02: Konwertuj powierzchnie analityczne na splajny 04: Dzielenie P krzywych przy Nieciągłościach G1 (tylko Mac) 08: Podziel powierzchnie okresowe

9.22 EXPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa

9.22.1 Ukryte części

Kontroluje sposób eksportowania ukrytych części.

Obiekty mogą być niewidoczne ze względu na:

- Wynik polecenia UKRYJOBIEKTY.
- Siedzenie na ukrytej warstwie.
- Należący do niewidocznego komponentu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	**0: Eksportuj i ukryj, jeśli to możliwe**: Eksportuje ukryte elementy. Jeśli format docelowy obsługuje ukryte encje, ukryte elementy w dokumencie źródłowym zostaną ukryte również w dokumencie docelowym. **1: Nie eksportuj**: Niewidoczne elementy są pomijane.

9.23 EXPORTMODELSPACE zmienna systemowa

9.23.1 Eksport obszaru modelu

Określa, która część obszaru modelu ma być eksportowana do formatu DWF, DWFx lub PDF.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Wyświetlacz 1: Zakresy 2: Okno

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

9.24 EXPORTPAGESETUP zmienna systemowa

9.24.1 Eksport ustawień strony

Przełącza ustawienia strony dla eksportu DWF, DWFx lub PDF.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Domyślne 1: Zastąp

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

9.25 EXPORTPAPERSPACE zmienna systemowa

9.25.1 Eksport obszaru papieru

Kontroluje, które arkusze mają być eksportowane do formatu DWF, DWFx lub PDF z obszaru papieru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Bieżący układ 1: Wszystkie układy

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION zmienna systemowa

9.26.1 Wersja formatu eksportu Parasolid

Kontroluje wersję pliku Parasolid, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 23
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Najnowsze dostępne 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Ciało stałe 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasolid 31 21: Pocisk parasolidny 32 22: Ciało stałe 33 23: Ciało stałe 34

9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa

9.27.1 Struktura produktu

Kontroluje, czy struktura produktu jest eksportowana.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	**0: Brak struktury produktu**: Eksportuje płaską strukturę bez komponentów w dokumencie docelowym, niezależnie od tego, czy dokument BricsCAD ma strukturę produktu, czy nie. **1: Eksportuj strukturę produktu**: Eksportuje BricsCAD dane struktury produktu (jeśli istnieją) do dokumentu docelowego.

Uwaga: Opcja [1] jest ważna dla poziomu licencji Pro (lub wyższego). W przeciwnym razie działa jak [0].

9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION zmienna systemowa

9.28.1 Eksport STEP - wersja formatu

Kontroluje wersję pliku STEP, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION zmienna systemowa

9.29.1 Wersja formatu eksportu XCGM

Kontroluje wersję pliku XCGM, do której ma zostać wyeksportowany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Najnowsze dostępne 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM R2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM R2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1.1 9: CGM R2017 1.0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1.0 14: CGM R2020 1.0 15: CGM R2021 1.0 16: CGM R2022 1.0

9.30 EXTMAX zmienna systemowa

9.30.1 Maksimum zakresu (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne prawego górnego narożnika zakresu rysunku.

Zwiększa się ona wraz z tworzeniem nowych jednostek poza istniejącymi zakresami.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

9.31 EXTMIN zmienna systemowa

9.31.1 Minimum zakresu (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne lewego dolnego narożnika zakresu rysunku.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

9.32 EXTNAMES zmienna systemowa

9.32.1 Nazwy rozszerzenia

Kontroluje maksymalną liczbę znaków w nazwach nazwanych elementów (np. rodzajach linii i warstwach) zapisanych w tabelach symboli.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nazwy do 31 znaków Włączone (1): Nazwy do 255 znaków

9.33 EXTRUDEINSIDE zmienna systemowa

9.33.1 Zachowanie wewnętrzne Wyciągnij

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują element nadrzędny, gdy się przecinają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIĘCIE i OBRÓT, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Element nadrzędny to dowolny element, który dotyka konturu, z którego utworzono element wyciągnięty/obrócony.

Zmienna systemowa EXTRUDEINSIDE jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie trybu **Wyciągnięcie**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM

Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij utworzoną jednostkę od nadrzędnego 2: Połącz stworzoną jednostkę z nadrzędnym

9.34 EXTRUDEOUTSIDE zmienna systemowa

9.34.1 Zachowanie zewnętrzne Wyciągnij

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują element nadrzędny, gdy się z nim stykają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Element nadrzędny to dowolny element, który dotyka konturu, z którego utworzono element wyciągnięty/obrócony.

Zmienna systemowa EXTRUDEINSIDE jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie trybu **Wyciągnięcie**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM
Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij nowy element od istniejącego elementu 2: Połącz elementy

10. F

10.1 FACETRATIO zmienna systemowa

10.1.1 Proporcje siatki

Kontroluje współczynnik fasetowania dla cylindrycznych i stożkowych brył ACIS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tworzy N z 1 siatki dla cylindrycznych i stożkowych brył 1: Tworzy N z M siatek dla cylindrycznych i stożkowych brył

10.2 FACETRES zmienna systemowa

10.2.1 Gładkość powierzchni

Steruje płynnością cieniowanych, renderowanych i ukrytych widoków linii.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,01 do 10,0. Duże wartości mogą mieć znaczący wpływ na użycie pamięci i wydajność.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 0.01 do 10.0
Domyślna wartość:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS zmienna systemowa

10.3.1 FBX Eksport Kamer

Umożliwia eksport kamer do formatu FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz eksport kamer Włączone (1): Włącz eksport kamer

10.4 FBXEXPORTENTITIES zmienna systemowa

10.4.1 FBX Eksport Elementów

Umożliwia eksport jednostek do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz eksport jednostek Włączone (1): Włącz eksport jednostek

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE zmienna systemowa

10.5.1 Jednostki FBX do wyeksportowania

Określa, które jednostki są eksportowane do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Widoczne elementy 1: Wybrane elementy

10.6 FBXEXPORTLIGHTS zmienna systemowa

10.6.1 FBX Eksport Świateł

Umożliwia eksport świateł do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz eksport świateł Włączone (1): Włącz eksport świateł

10.7 FBXEXPORTMATERIALS zmienna systemowa

10.7.1 FBX Eksport Materiałów

Umożliwia eksport materiałów do FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz eksport materiałów Włączone (1): Włącz eksport materiałów

10.8 FBXEXPORTTEXTURES zmienna systemowa

10.8.1 Eksport tekstur FBX

Ustawia typ materiału używany do eksportu pliku FBX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Osadź 1: Odniesienie 2: Skopiuj tekstury do lokalizacji

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH zmienna systemowa

10.9.1 Fbx Eksport ścieżek Tekstur

Ścieżka do pliku Eksportu Tekstur FBX.

To ustawienie jest używane tylko wtedy, gdy zmienna systemowa FBXEXPORTTEXTURES ma wartość 2.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

10.10 FEATURECOLORS zmienna systemowa

10.10.1 Kolory Cechy

Koloruje części arkusza blachy w oparciu o typ funkcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe opcje:	Włączone (1): Powierzchnie bryły są kolorowane według określonego koloru powiązanego elementu Wyłączone (0): Wszystkie powierzchnie elementu są pokolorowane domyślnym kolorem kryjącym 3D

10.11 FIELDDISPLAY zmienna systemowa

10.11.1 Wyświetlanie w terenie

Stosuje szare wypełnienie za tekstem pola.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Brak szarego tła Wł. (1): Szare tło

10.12 FIELDEVAL zmienna systemowa

10.12.1 Tryb aktualizacji pola

Steruje sposobem aktualizowania pól.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 31
Domyślna wartość:	31
Możliwe opcje:	0: Nie zaktualizowano 1: Zaktualizowano w dniu otwarcia 2: Zaktualizowano przy zapisie 4: Zaktualizowano fabułę 8: Aktualizacja przy użyciu ETRANSMIT 16: Zaktualizowano regenerację

Uwaga: Pola daty są aktualizowane tylko za pomocą polecenia UAKTUALNIJPOLADANYCH; nie są one automatycznie aktualizowane na podstawie wartości zmiennej systemowej FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA zmienna systemowa

10.13.1 Okno dialogowe plik

Przełącza wyświetlanie okien dialogowych plików. Jeśli wyłączone, wpisz tyldę (~), aby wyświetlić okno dialogowe pliku. Działa również w przypadku funkcji LISP i pól poleceń w definicjach narzędzi.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj okien dialogowych Włączone (1): Wyświetlanie okien dialogowych

10.14 FILLETRAD zmienna systemowa

10.14.1 Promień zaokrąglenia

Ostatni promień używany w poleceniu ZAOKRĄGL.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT zmienna systemowa

10.15.1 Połącz sąsiednie spoiny pachwinowe

Umożliwia łączenie sąsiadujących segmentów spoin pachwinowych w jeden element spawania pachwinowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie łącz sąsiednich segmentów spoiny pachwinowej. Włączone (1): Połącz sąsiednie segmenty spoiny pachwinowej.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO zmienna systemowa

10.16.1 Maksymalny stosunek szczeliny do rozmiaru spoiny

Ustawia domyślny maksymalny stosunek szczeliny między elementem spawanym a rozmiarem spoiny pachwinowej, patrz zmienna systemowa FILLETWELDINGZSIZE.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 0.8.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 0.8
Domyślna wartość:	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE zmienna systemowa

10.17.1 Domyślny rozmiar Z spoiny pachwinowej

Ustawia domyślny rozmiar Z symetrycznych spoin pachwinowych.

Akceptowane są wartości od 0 do 50.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	5

10.18 FILLMODE zmienna systemowa

10.18.1 Tryb wypełnienia

Pokazuje wypełnienia dla multilinii, ścieżek, brył, kreskowań (w tym wypełnień pełnych) i szerokich polilinii.

Wymagany jest REGEN.

Jeśli ta opcja jest wyłączona, wszystkie wypełnione elementy są wyświetlane i drukowane jako kontury, co również skróci czas potrzebny na wyświetlenie lub wydrukowanie rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obiekty nie są wypełnione Włączone (1): Obiekty są wypełnione

10.19 FITLINEFITARCMODE zmienna systemowa

10.19.1 Tryb FitLine FitArc

Zmienna systemowa FITLINEFITARCMODE ustawia wartości opcji **Użyj całego**rysunku , **Dopasuj do**3D i **Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu**, które są używane przez polecenia DOPASUJLINIE i DOPASUJŁUK. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Uwaga: Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu polecenia.

Wpisz:	Bajt
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Użyj całego rysunku 2: Dopasuj do 3D 4: Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu

10.20 FITTINGRADIUSTYPE zmienna systemowa

10.20.1 Typ promienia dopasowania

Ustawia domyślny typ promienia łącznika przepływowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

10.21 FITTINGRADIUSVALUE zmienna systemowa

10.21.1 Wartość promienia dopasowania

Ustawia domyślną wartość promienia dopasowania przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.5

10.22 FONTALT zmienna systemowa

10.22.1 Czcionka alternatywna

Czcionka zastępcza używana, gdy nie można znaleźć czcionki tekstowej.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	simplex.shx

10.23 FONTMAP zmienna systemowa

10.23.1 Plik mapowania czcionek

Plik odwzorowania czcionek.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	default.fmp (domyślny.fmp)

10.24 FRAME zmienna systemowa

10.24.1 Obramowanie

Kontroluje widoczność ramek dla XRef'ów, obrazów i podkładów.

Nadpisuje zmienne systemowe RAMKAOBR, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME i XCLIPFRAME.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Ukryj ramki 1: Wyświetlaj i drukuj ramki 2: Wyświetlaj ale ne drukuj ramek 3: Użyj indywidualnych zmiennych systemowych

10.25 FRAMESELECTION zmienna systemowa

10.25.1 Wybór ramki

Kontroluje, czy można zaznaczyć ukrytą ramkę obrazu, podkładu, przyciętych XRef'ów lub przykryć.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można wybrać ukrytych ramek Włączone (1): Można wybrać ukryte ramki

10.26 FRONTZ zmienna systemowa

10.26.1 Przesunięcie przedniej płaszczyzny tnącej

Wyświetla opcję **CLipping** w poleceniu DWIDOK.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

10.27 FULLOPEN zmienna systemowa

10.27.1 Pełne otwarcie (tylko do odczytu)

Wskazuje stan bieżącego rysunku.

Wpisz:	Krótki

Odniesienie do zmiennej systemowej

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Możliwe wartości:	0: Rysunek jest częściowo otwarty 1: Rysunek jest w pełni otwarty

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER zmienna systemowa

11.1.1 Maksymalna liczba zębów koła łańcuchowego

Kontroluje liczbę zębów kół zębatych podczas polecenia -BMSTDCZĘŚĆ. Użyj tej opcji, aby wstawić koła zębate o uproszczonej lub pełnej geometrii.

Akceptowane są wartości od 0 do 1000.

Uwaga: Liczba ta musi być większa lub równa liczbie zębów wstawionego sproketu, aby utworzyć sproket o pełnej geometrii. 1000 wystarczy, aby włożyć dowolny sproket z biblioteki z pełnym zestawem zębów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS zmienna systemowa

11.2.1 Generuj rysunki asocjacyjne

Umożliwia generowanie atrybutów asocjacyjnych na elementach 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie generuj atrybutów zespolonych dla elementów 3D Właczone (1): Generowanie atrybutów zespolonych dla elementów 3D

11.3 Zmienna systemowa zmienna systemowa

11.3.1 Generuj rysunki asocjatywne

Włącza wymiary asocjacyjne dla rysunków wygenerowanych za pomocą poleceń BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ, WIDOKPODST i WIDOKPRZEKROJU.

W rezultacie wymiary są aktualizowane w powiązanych rzutniach obszaru papieru i rysunkach przekrojów BIM.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz wymiary zespolone Włączone (1): Włącz wymiary zespolone

11.4 GEOLATLONGFORMAT zmienna systemowa

11.4.1 Format szerokości/wysokości geograficznej

Kontroluje format wartości szerokości i długości geograficznej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Stopnie dziesiętne 1: Stopnie/minuty/sekundy

11.5 GEOMARKERVISIBILITY zmienna systemowa

11.5.1 Widzialność wskaźnika geograficznego

Steruje widocznością znacznika geograficznego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Znacznik geograficzny nie jest widoczny Włączone (1): Znacznik geograficzny jest widoczny

11.6 GEOMRELATIONS zmienna systemowa

11.6.1 Wskazanie zależności geometrycznych

Określa, czy zależności geometryczne są rozpoznawane i zachowywane podczas przeciągania elementu 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Rozpoznawanie relacji stycznych 2: Rozpoznawanie relacji prostopadłych

11.7 GETSTARTED zmienna systemowa

11.7.1 Rozpocznij

Określa, czy program uruchamiający jest wyświetlany podczas uruchamiania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj okna dialogowego Launchera Włączone (1): Pokaż okno dialogowe programu uruchamiającego

11.8 GFANG zmienna systemowa

11.8.1 Kąt gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny kąt wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	0.0

11.9 GFCLR1 zmienna systemowa

11.9.1 Główny kolor gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny pierwszy kolor wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	5

11.10 GFCLR2 zmienna systemowa

11.10.1 Drugi kolor gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślny drugi kolor wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	7

11.11 GFCLRLUM zmienna systemowa

11.11.1 Poziom odcienia barwy gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślną intensywność odcienia w jednokolorowym wypełnieniu gradientowym.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

11.12 GFCLRSTATE zmienna systemowa

11.12.1 Liczba kolorów gradientu wypełnienia

Kontroluje domyślną liczbę kolorów dla wypełnienia gradientem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Dwa kolory Włączone (1): Jeden kolor

11.13 GFNAME zmienna systemowa

11.13.1 Nazwa gradientu wypełnienia

Steruje wzorem wypełnienia gradientowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 1 do 9
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: LINIOWY 2: CYLINDER 3: INVCYLINDER 4: KULISTY 5: PÓŁKULISTY 6: ZAKRZYWIONY 7: NIESFERYCZNY 8: PÓŁKULISTY 9: ZAKRZYWIONY

11.14 GFSHIFT zmienna systemowa

11.14.1 Przesunięcie wypełnienia gradientu

Określa, czy deseń wypełnienia gradientowego jest wyśrodkowany, czy przesunięty w górę i w lewo.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyśrodkowane Włączone (1): Przesunięty

11.15 GLSWAPMODE zmienna systemowa

11.15.1 GL Tryb Zamiany

Kontroluje metodę zamiany używaną podczas rysowania za pomocą silnika GL. W zależności od używanego sterownika sprzętowego efekt wizualny może się różnić między tymi opcjami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Call glCopyPixels skopiować z powrotem do przodu, nie wymagają glXSwapBuffers. 1: Call glCopyPixels skopiować z powrotem do przodu, a następnie połączenia glXSwapBuffers. 2: Call glXSwapBuffers, nie wymagają glCopyPixels. 3: GlXSwapBuffers połączenie, a następnie połączenia glCopyPixels skopiować przodu do tyłu. 4: Nie rób nic - tylko w celu testów.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM zmienna systemowa

11.16.1 Dolny kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny kolor dolny dla tła gradientowego i domyślny kolor dla jednolitego tła widoku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 210,210,210

11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE zmienna systemowa

11.17.1 Środkowy kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny kolor środkowy dla tła gradientowego.

Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa GRADIENTMODE jest ustawiona na **Trójkolorowy gradient**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP zmienna systemowa

11.18.1 Górny kolor gradientu tła

Kontroluje domyślny górny kolor tła gradientowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały

11.19 GRADIENTMODE zmienna systemowa

11.19.1 Tryb gradientu tła

Kontroluje, czy i jak gradient jest stosowany dla domyślnego tła. Można dostosować w oknie dialogowym **Tło** .

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Brak gradientowego tła Gradient dwukolorowy (góra/dół) Gradient trzykolorowy (góra/dół/środek)

11.20 GRIDAXISCOLOR zmienna systemowa

11.20.1 Kolor osi siatki

Kontroluje kolor linii osi siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	254

11.21 GRIDDISPLAY zmienna systemowa

11.21.1 Wyświetlanie siatki

Steruje sposobem wyświetlania siatki.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	2
Możliwe opcje:	0: Ogranicz do obszaru LIMITY 1: Wyświetlanie poza obszarem LIMITS 2: Adaptacyjny wyświetlacz siatki 4: Zezwalaj na dodatkowe odstępy siatki 8: Podążaj za dynamicznym LUW

11.22 GRIDMAJORT zmienna systemowa

11.22.1 Siatka główna

Kontroluje częstotliwość głównych i pomocniczych linii siatki.

Akceptowane są wartości od 1 do 100.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 100
Domyślna wartość:	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR zmienna systemowa

11.23.1 Kolor głównej siatki

Kontroluje kolor głównych linii siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Możliwe wartości:	251

11.24 GRIDMINORCOLOR zmienna systemowa

11.24.1 Kolor siatki pomocniczej

Kontroluje kolor pomocniczych linii siatki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	250

11.25 GRIDMODE zmienna systemowa

11.25.1 Tryb siatki

Włącza siatkę.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Sieć wyłączona Włączone (1): Siatka włączona

11.26 GRIDSTYLE zmienna systemowa

11.26.1 Styl siatki

Określa, czy siatka ma być wyświetlana jako kropki, czy linie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Siatka wyłożona 1: Siatka kropkowana w przestrzeń modelu 2D 2: Siatka kropkowana w Edytorze Bloku 4: Siatka kropkowana w Arkuszu/Rzutni

11.27 GRIDUNIT zmienna systemowa

11.27.1 Jednostka siatki

Kontroluje odstępy siatki X i Y dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

11.28 GRIDXYZTINT zmienna systemowa

11.28.1 Odcień siatki XYZ

Stosuje kolory osi LUW dla linii siatki. Zobacz także zmienne systemowe COLORX, COLORY i COLORZ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Zastosuj odcień dla linii osi siatki XYZ 2: Zastosuj odcień dla głównych linii osi siatki XYZ 4: Zatwierdź odcień dla pomocniczych linii siatki XYZ

11.29 GRIPBLOCK zmienna systemowa

11.29.1 Uchwyty w blokach

Wyświetla uchwyty na elementach wewnątrz bloku, gdy blok jest zaznaczony.

Punkt wstawienia bloku jest wyświetlany niezależnie od tego ustawienia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla uchwytów na elementach w bloku Włączone (1): Wyświetlanie uchwytów na elementach w bloku

11.30 GRIPCOLOR zmienna systemowa

11.30.1 Kolor uchwytu

Kontroluje kolor niezaznaczonych uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	72

11.31 GRIPDYNCOLOR zmienna systemowa

11.31.1 Dynamiczny kolor uchwytów

Kontroluje kolor niestandardowych uchwytów dla bloków dynamicznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	140

11.32 GRIPHOT zmienna systemowa

11.32.1 Kolor wybranego uchwytu

Kontroluje kolor zaznaczonych uchwytów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	240

11.33 GRIPHOVER zmienna systemowa

11.33.1 Kolor uchwytu pod kursorem

Kontroluje kolor niezaznaczonego uchwytu po najechaniu na niego kursorem.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

11.34 GRIPOBJLIMIT zmienna systemowa

11.34.1 Maksymalna ilość uchwytów

Ustawia maksymalną liczbę wyświetlanych uchwytów dla zaznaczenia.

Akceptowane są wartości od 0 do 32767.

- Wyświetlanie uchwytów jest pomijane, jeśli liczba wybranych elementów przekracza wartość tej zmiennej systemowej.
- Jeśli ustawiona jest wartość 0, uchwyty są zawsze wyświetlane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	100

11.35 GRIPS zmienna systemowa

11.35.1 Uchwyty

Steruje sposobem wyświetlania uchwytów po wybraniu elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Wyłącz uchwyty 1: Włączanie uchwytów punktów końcowych 2: Włączanie uchwytów punktu końcowego i punktu środkowego

11.36 GRIPSIZE zmienna systemowa

11.36.1 Rozmiar uchwytu

Kontroluje rozmiar wyświetlanego uchwytu, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 1 do 255.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	4

11.37 GRIPTIPS zmienna systemowa

11.37.1 Podpowiedzi siatki

Określa, czy końcówki uchwytów są wyświetlane, gdy kursor znajduje się nad uchwytami na elementach niestandardowych lub blokach dynamicznych, które obsługują końcówki uchwytów (jeszcze nieobsługiwane).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj końcówek uchwytów Włączone (1): Końcówki uchwytów wyświetlacza

11.38 GSDEVICETYPE2D zmienna systemowa

11.38.1 Systemowe narzędzie graficzne 2D

Ustawia bieżące urządzenie systemu graficznego używane dla szkieletowego stylu wizualnego.

Opcja GDI+ jest zdecydowanie zalecana, dodatkowe opcje są dostępne tylko do celów testowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: GDI+ 1: OpenGL (niezalecane, dostępne tylko do testów) 2: RedOpenGL (niezalecane, dostępne tylko do testów) 3: GDI (niezalecane, dostępne tylko do testów)

11.39 GSDEVICETYPE3D zmienna systemowa

11.39.1 Systemowe narzędzie graficzne 3D

Ustaw bieżące urządzenie systemu graficznego dla renderowanych danych wyjściowych w stylach wizualnych Ukryty, Gouraud (z krawędziami) i Płaski (z krawędziami).

Inne renderowane style wizualne, takie jak modelowanie i realistyczny, zawsze będą korzystać z RedOpenGL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: OpenGL 1: Czerwony OpenGL

12. H

12.1 HALOGAP zmienna systemowa

12.1.1 Przerwa Halo

Kontroluje wartość odstępu wyświetlanego, gdy element jest ukryty przez inny element. Dotyczy tylko widoków 2D.

Określony jako procent jednego elementu rysunkowego, niezależnie od poziomu powiększenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	0

12.2 HANDLES zmienna systemowa

12.2.1 Publikowanie uchwytów (tylko do odczytu)

Pokazuje, czy aplikacje mogą uzyskać dostęp do dojścia obiektu, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Aplikacje nie mogą uzyskać dostępu do uchwytów Włączone (1): Dostęp do uchwytów można uzyskać za pomocą aplikacji

12.3 HANDSEED zmienna systemowa

12.3.1 Uchwyty (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje uchwyt używany do tworzenia nowych elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	25

12.4 HIDEPRECISION zmienna systemowa

12.4.1 Ukryj i zaciemń prezycję

Kontroluje dokładność cieniowania. Jeśli włączone, używa podwójnej precyzji, potrzeba więcej pamięci, co może wpłynąć na wydajność.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz podwójną precyzję Włączone (1): Włącz podwójną precyzję

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS zmienna systemowa

12.5.1 Ukrywa drukarki systemowe

Ukrywa drukarki systemowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

12.6 HIDETEXT zmienna systemowa

12.6.1 Ukrywanie tekstu w polu UKRYJ

Kontroluje, czy tekst może być ukryty za pomocą polecenia UKRYJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Tekst jest nie ukryty i nie ukrywa innych obiektów 1: Tekst jest ukryty ale nie ukrywa innych obiektów

12.7 HIDEXREFSCALES zmienna systemowa

12.7.1 Ukryj skalę odnośnika

Ukrywa skale XRef'ów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ukrywaj skal odnośników Włączone (1): Ukryj skale odnośników

12.8 HIGHLIGHT zmienna systemowa

12.8.1 Wyróżnić

Podświetla elementy, gdy są wybrane.

Uwaga: Nie ma wpływu na elementy wybrane za pomocą uchwytów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie podświetlaj wyboru obiektów Włączone (1): Podświetl wybór obiektów

12.9 HIGHLIGHTCOLOR zmienna systemowa

12.9.1 Kolor Podświetlenia Zaznaczenia

Kontroluje kolor podświetlenia używany, gdy GLSelectionHighlightStyle jest ustawione na **Użyj innego koloru dla podświetlenia**.

Uwaga: Zmienna systemowa HIGHLIGHTCOLOR działa tylko w stylu wizualnym **2dWireframe**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT zmienna systemowa

12.10.1 Styl Podświetlenia Zaznaczenia

Kontroluje sposób podświetlania elementów.

Uwaga: Zmienna systemowa HIGHLIGHTEFFECT działa tylko w stylu wizualnym **2dWireframe**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Użyj punktowania linii do podświetlenia 1: Użyj innego koloru do podświetlania elementów 2: Użyj innej grubości linii do podświetlania elementów 3: Użyj innego koloru oraz grubości linii do podświetlania elementów

12.11 HORIZONBKG_ENABLE zmienna systemowa

12.11.1 Tło Horyzontu

Kontroluje, czy tło horyzontu jest wyświetlane w widokach perspektywicznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz tło horyzontu Włączone (1): Włącz tło horyzontu

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON zmienna systemowa

12.12.1 Horyzont ziemi

Kontroluje kolor gruntu horyzontu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 67,74,80"

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN zmienna systemowa

12.13.1 Głębia Ziemi

Kontroluje kolor gruntu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 95,103,112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH zmienna systemowa

12.14.1 Wysokie partie nieba

Kontroluje kolor wyższych partii nieba.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 204,229,234

12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON zmienna systemowa

12.15.1 Horyzont nieba

Kontroluje kolor w najniższej części nieba przy horyzoncie. Efekt ten może być bardzo subtelny. Ten kolor jest również używany jako kolor "nieba", gdy kamera znajduje się pod "ziemią".

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW zmienna systemowa

12.16.1 Niskie partie nieba

Kontroluje kolor niższych części nieba przy horyzoncie.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	RGB: 238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT zmienna systemowa

12.17.1 Asystent Skrótów Klawiszowych

Wyświetla Asystenta skrótów klawiszowych.

Asystent skrótów klawiszowych pojawia się w dolnej środkowej części ekranu i wyświetla wskazówki dotyczące skrótów klawiaturowych podczas niektórych poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj Asystenta skrótów klawiszowych Włączone. (1): Pokaż asystenta skrótów klawiszowych

12.18 HPANG zmienna systemowa

12.18.1 Kąt wzoru kreskowania

Kąt wzoru kreskowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	0.0

12.19 HPANNOTATIVE zmienna systemowa

12.19.1 Przypisany styl kreskowania

Określa, czy nowe wzory kreskowania mają być tworzone jako opisowe wzory kreskowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz wzorców opisowych Wł. (1): Tworzenie wzorców opisowych

12.20 HPASSOC zmienna systemowa

12.20.1 Zespolenie wzoru kreskowania

Kontroluje, czy nowe wzory kreskowania i wypełnienia gradientowe są asocjatywne. Asocjatywne kreskowania i wypełnienia gradientowe są aktualizowane automatycznie, gdy ich granice ulegną zmianie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie kojarz wzorów kreskowania i wypełnień gradientowych z ich granicami Włączone (1): Skojarz wzory kreskowania i wypełnienia gradientowe z ich obwiedniami

12.21 HPBACKGROUNDCOLOR zmienna systemowa

12.21.1 Domyślny kolor kreskowania tła

Domyślny kolor tła kreskowania.

Wpisz "." dla braku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

12.22 HPBOUND zmienna systemowa

12.22.1 Granice wzoru kreskowania

Kontroluje typ elementu utworzonego przez polecenia GKRESKUJ i OBWIEDNIA.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Region 1: Polilinia

12.23 HPBOUNDRETAIN zmienna systemowa

12.23.1 Zachowaj obwiednię wzoru kreskowania

Tworzy elementy obwiedni dla kreskowań i wypełnień gradientowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	Nie twórz elementów obwiedni Twórz elementy obwiedni

12.24 HPCOLOR zmienna systemowa

12.24.1 Domyślny kolor kreskowania

Steruje domyślnym kolorem pierwszego planu kreskowania.

Wprowadź '.', aby użyć bieżącego koloru, zdefiniowanego przez zmienne systemowe CECOLOR.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

12.25 HPDOUBLE zmienna systemowa

12.25.1 Podwojony wzór kreskowania

Kontroluje przecinanie się wzorów kreskowania zdefiniowanych przez użytkownika.

- Jeśli włączone, tworzy przecinające się kreskowanie.
- Jeśli wyłączone, tworzy pojedyncze kreskowanie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Podwojenie wzoru kreskowania Włącz (1): Podwojenie wzoru kreskowania

12.26 HPDRAWORDER zmienna systemowa

12.26.1 Kolejność wyświetlania wzorów kreskowania

Steruje kolejnością rysowania kreskowań i wypełnień gradientowych, zdefiniowaną przez ustawienie **kolejności rysowania** w oknie dialogowym **Kreskowanie** i wypełnienia.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Przesuń na spód 2: Przesuń na wierzch 3: Przenieś za granicę 4: Przenieś przed granicę

12.27 HPGAPTOL zmienna systemowa

12.27.1 Tolerancja przerwy wzoru kreskowania

Kontroluje tolerancję dla obwiedni utworzonej za pomocą poleceń GKRESKUJ lub OBWIEDNIA. Przy dużym powiększeniu wykrywanie obwiedni nie powiedzie się. Przy powiększeniu, aby kontur 'wyglądał' na zamknięty, obwiednia jest wykrywalna.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 500.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION zmienna systemowa

12.28.1 Wykrywanie wysp w kreskowaniu

Kontroluje tworzenie kreskowania, gdy wyspy znajdują się w granicach kreskowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Zagnieżdżone. Kreskuje obszary wewnątrz wysp. 1: Zewnętrzny. Kreskuje obszary poza wyspami. 2: Ignoruj. Kreskuje cały obszar.

12.29 HPLAYER zmienna systemowa

12.29.1 Domyślna warstwa dla nowego kreskowania

Domyślna warstwa dla nowych kreskowań.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	<Użyj aktualnego>

12.30 HPLINETYPE zmienna systemowa

12.30.1 Rodzaj linii wzoru kreskowania

Stosuje nieciągłe rodzaje linii do elementów kreskowania (zmniejsza wydajność).

Gdy ta opcja jest wyłączona, linie we wzorze kreskowania są wyświetlane jako ciągłe, nawet jeśli do elementu kreskowania zastosowano nieciągły rodzaj linii. Gdy ta opcja jest włączona, linie we wzorze kreskowania są wyświetlane z rodzajem linii, który jest zastosowany do elementu kreskowania. Nie jest to zalecane, ponieważ może mieć wpływ na wydajność. Zamiast tego można wybrać wzór kreskowania, który jest wstępnie zdefiniowany z nieciągłym rodzajem linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie stosuj nieciągłych rodzajów linii do elementów kreskowania Włączone (1): Zastosuj nieciągłe rodzaje linii do elementów kreskowania

12.31 HPMAXAREAS zmienna systemowa

12.31.1 Tryb wypełniania rzadkiego kreskowania

Przekształca rzadkie kreskowania w wypełnienia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Rzadkie kreskowania pozostają puste 1: Rzadkie kreskowania zostają całkowicie wypełnione

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS zmienna systemowa

12.32.1 Maksymalna liczba punktów na konturze kreskowania

Kontroluje maksymalną liczbę punktów na konturze (obrysie), które element kreskowania może zawierać i nadal renderować.

Akceptowane są wartości od 0 do 10 000 000.

Kreskowania nie są renderowane, jeśli liczba punktów przekracza określoną wartość.

Ustawienie wartości 0 wyłącza sprawdzanie, co oznacza, że zmienna nie jest używana.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10000000
Domyślna wartość:	100000

12.33 HPNAME zmienna systemowa

12.33.1 Nazwa wzoru kreskowania

Domyślna nazwa wzoru kreskowania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

12.34 HPOBJWARNING zmienna systemowa

12.34.1 Ostrzeżenie o elemencie wzoru kreskowania

Kontroluje, ile elementów obwiedni kreskowania można wybrać, zanim pojawi się komunikat ostrzegawczy.

Akceptowane są wartości od 1 do 100 000 000.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 100000000
Domyślna wartość:	10000

12.35 HPORIGIN zmienna systemowa

12.35.1 Źródło wzoru kreskowania

Przetrzymuje punkt wstawienia dla nowych kreskowań.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

12.36 HPSCALE zmienna systemowa

12.36.1 Skala wzoru kreskowania

Domyślna skala wzoru kreskowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

12.37 HPSEPARATE zmienna systemowa

12.37.1 Separowanie wzoru kreskowania

Kontroluje, czy po wybraniu kilku obwiedni kreskowania podczas polecenia KRESKUJ tworzone są oddzielne kreskowania, czy pojedyncze.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz oddzielnych kreskowań Włączone (1): Utwórz osobne kreskowania

12.38 HPSPACE zmienna systemowa

12.38.1 Odstęp wzoru kreskowania

Kontroluje odstępy między liniami wzoru kreskowania dla wzorów kreskowania zdefiniowanych przez użytkownika.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY zmienna systemowa

12.39.1 Domyślna transparentność dla nowych kreskowań

Domyślna przezroczystość dla nowych kreskowań, wyrażona w procentach.

Akceptowane wartości: JakWarstwa, JakBlok, '.' (użyj bieżącej), 0 (w pełni nieprzezroczysta) i 90 (maksymalna przezroczystość).

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	.

Możliwe wartości:	.: Użyj aktualnego JakWarstwa: Zastosuj przezroczystość warstwy JakBlok: Zastosuj przezroczystość bloku 0: Nie stosuj przezroczystości (całkowicie nieprzezroczyste) 1-90: Zastosuj wartość procentową przezroczystości od najmniejszej (1) do największej (90) przezroczystości

12.40 HYPERLINKBASE zmienna systemowa

12.40.1 Baza hiperłączy

Ścieżka pliku dla względnych hiperłączy na rysunku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rysunek

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID zmienna systemowa

13.1.1 Eksportowanie za pomocą unikatowych identyfikatorów GUID

Określa, czy podczas eksportu IFC są generowane unikalne identyfikatory GUID (Globally Unique Identifiers) dla elementów zagnieżdżonych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Wewnątrz sklasyfikowanych bloków 2: Wewnątrz sklasyfikowane XRefs

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES zmienna systemowa

13.2.1 Rozbicie odnośników zewnętrznych w strukturze przestrzennej IFC

Rozbija odnośniki zewnętrzne w strukturach przestrzennych IFC podczas eksportu do IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES zmienna systemowa

13.3.1 Eksport wielkości bazowych

Eksportuje pochodne ilości bazowe (ilości obliczone na podstawie dwóch lub więcej pomiarów) z elementów BIM podczas eksportu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER zmienna systemowa

13.4.1 Eksportuj elementy na warstwach Wyłączonych i Zamrożonych

Eksportuje elementy na Wyłączonych i Zamrożonych warstwach podczas eksportu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.5 IFCEXPORTMAPPINGPATH zmienna systemowa

13.5.1 Eksportuj ścieżkę do pliku mapowania

Eksportuje ścieżki plików podczas eksportu IFC.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED zmienna systemowa

13.6.1 Eksportuj elementy wielowarstwowe jako elementy połączone

Eksportuj elementy wielowarstwowe jako elementy połączone.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY zmienna systemowa

13.7.1 Eksportuj środek ciężkości profilu

Eksportuj środek ciężkości profilu podczas eksportu do IFC, dotyczy tylko IFC2x3.

Ostrzeżenie: Może spowodować, że bryły liniowe pojawią się w niewłaściwym położeniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP zmienna systemowa

13.8.1 Zawsze eksportuj przeciągnięte bryły jako BRep

Eksportuje wyciągnięte, obrotowe, przeciągnięte bryły 3D z wycięciami i odjęciami z reprezentacją granic podczas eksportu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.9 IFCEXPORTTESSELATION zmienna systemowa

13.9.1 Poziom teselacji

Kontroluje poziom teselacji eksportowanej geometrii podczas eksportu IFC. W przypadku wybrania opcji aspektowania **Bieżący** nie jest wymagana regeneracja, a tworzenie aspektów jest ustawiane przez zmienne systemowe FACETRES lub Właściwości programu Modeler.

Opcje **Low**, **Medium**lub **High** powodują regenerację faset, która trwa dłużej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Bieżący 1: Niski 2: Średni 3: Wysoki

13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL zmienna systemowa

13.10.1 Zastosuj weryfikację modelu IFC (Beta)

Sprawdza zgodność modelu IFC z regułami schematu podczas eksportu IFC. Problemy są zgłaszane w pliku log, eksportowanym obok pliku ifc.

Ostrzeżenie: Weryfikacja zajmuje dodatkowy czas i może spowolnić eksport dużych plików IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL zmienna systemowa

13.11.1 Zastosuj weryfikację modelu IFC

Sprawdź, czy model IFC jest zgodny z zasadami jego schematu. Problemy zostaną zaraportowane w eksportowanym logu obok pliku ifc. Ocena zajmuje dodatkowy czas i może spowolnić eksport dużych plików IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.12 IFCIMPORTBIMDATA zmienna systemowa

13.12.1 Import danych BIM

Importuje dane BIM podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES zmienna systemowa

13.13.1 Import geometrii BREP jako siatki

Importuje geometrię BREP jako siatki podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH zmienna systemowa

13.14.1 Importuj ścieżkę do pliku mapowania

Importuje ścieżki plików podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	" "

13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN zmienna systemowa

13.15.1 Import pozycji modelu

Ustawia sposób pozycjonowania modelu w Globalnym Układzie Współrzędnych (GUW) podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: GUW pasuje do globalnego układu współrzędnych IFC 1: GUW pasuje do Lokalizacji Projektu IFC 2: GUW odpowiada lokalizacji witryny IFC

13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS zmienna systemowa

13.16.1 Importuj komponenty parametryczne

Importuje okna i drzwi jako parametryczne komponenty podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS zmienna systemowa

13.17.1 Importuj strukturę projektu IFC jako Załączniki

Importuje strukturę projektu IFC jako Załączniki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Uwaga: Gdy zmienna systemowa IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS ma wartość ON (1), nie można otworzyć pliku IFC metodą "przeciągnij i upuść" w zapisanym rysunku, ale należy użyć polecenia IMPORT. Zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy.

13.18 IFCIMPORTSPACES zmienna systemowa

13.18.1 Importowanie przestrzeni

Importuje przestrzenie podczas importu IFC.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH zmienna systemowa

13.19.1 Importuj siatki IFC jako siatki podpodziałów

Importuje siatki IFC jako siatki podpodziałów. Jeśli wyłączone, używa siatek Polipowierzchni do importowania siatek z IFC. Siatka polipowierzchni ma ograniczenie do 32767 powierzchni lub wierzchołków, podpodział nie ma ograniczeń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY zmienna systemowa

13.20.1 Import: użyj profili z baz danych z odpowiednią geometrią

Porównuje profile z projektem i centralną bazą danych na podstawie ich geometrii podczas importu IFC. Jeśli pasuje, parametry zdefiniowane w projekcie/centralnej bazie danych (nazwa profilu, rozmiar i standard) są używane zamiast parametrów importowanych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	0

13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES zmienna systemowa

13.21.1 Teselacja złożonych krzywych i powierzchni

Teseluje krzywe i powierzchnie BSpline w IFC4 i IFC4.1 podczas eksportu IFC.

Uwaga: Krzywe BSpline nie są obsługiwane przez niektóre programy do importu IFC.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.22 IMAGECACHEFOLDER zmienna systemowa

13.22.1 Folder obrazu dysku pamięci podręcznej

Ścieżka pliku używanego do przechowywania tymczasowego pliku pamięci podręcznej obrazu.

Zobacz zmienną systemową IMAGEDISKCACHE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	{Użytkownik} AppData/Local/Temp/ImageCache

13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY zmienna systemowa

13.23.1 Maksymalne użycie pamięci

Maksymalny rozmiar pamięci podręcznej obrazów w pamięci, w MiB.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	160

13.24 IMAGEDISKCACHE zmienna systemowa

13.24.1 Pamięć podręczna dysku

Przechowuje tymczasowe pliki pamięci podręcznej obrazów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz pamięć podręczną dysku obrazu Włączone (1): Włącz pamięć podręczną dysku obrazu

13.25 IMAGEFRAME zmienna systemowa

13.25.1 Obramowanie obrazu

Steruje widocznością ramek obrazu, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Ukryj obramowania obrazów. 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania obrazów 2: Wyświetlaj, ale nie drukuj klatek obrazu.

13.26 IMAGEHLT zmienna systemowa

13.26.1 Podświetlanie Obrazu

Kontroluje sposób podświetlania obrazu po jego zaznaczeniu.

- Jeśli włączone, podświetla cały obraz.
- Jeśli wyłączone, podświetla tylko obramowanie.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie podświetlaj całego obrazu rastrowego Włączone (1): Podświetl cały obraz rastrowy

13.27 IMAGENOTIFY zmienna systemowa

13.27.1 Powiadomienie o obrazach

Wyświetla ostrzeżenie po otwarciu rysunku, jeśli występują brakujące obrazy rastrowe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz powiadamianie o obrazie Włączone (1): Włącz powiadamianie o obrazie

13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD zmienna systemowa

13.28.1 Importuj ACIS za pomocą wbudowanego importera

Importuje pliki ACIS z wbudowanymi procedurami, nawet jeśli zainstalowany jest Communicator.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION zmienna systemowa

13.29.1 Reprezentacja importu

Kontroluje dane, które Communicator importuje podczas importu Catia V5.

Grafika podglądu jest importowana i wyświetlana tylko wtedy, gdy zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką podglądu

13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES zmienna systemowa

13.30.1 Tryb importu atrybutów krawędzi

Kontroluje import atrybutów krawędzi, według typu krawędzi, podczas importu Catia V5.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak 1: Krawędzie, które są częściami elementów przewodowych 2: Krawędzie będące właścicielami części PMI 3: Wszystkie krawędzie

13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

13.31.1 Preferencje ścieżki wyszukiwania

Kontroluje priorytet ścieżek plików podczas importu Catia V5.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION zmienna systemowa

13.32.1 Zaimportowana konfiguracja

Ustawia nazwę konfiguracji do zaimportowania. Jeśli nazwa konfiguracji nie zostanie określona, importowana jest domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

13.33.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Alternatywny plik używany podczas importu Creo.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.34 IMPORTIGESSTITCH zmienna systemowa

13.34.1 Przeprowadź zszycie

Automatycznie uruchamia polecenie MBZSZYJ podczas importu IGES.

Jeśli jest włączona, zastępuje zmienną systemową IMPORTSTITCH w modelach IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

13.35.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Steruje kolejnością priorytetów ścieżek wyszukiwania podczas importowania pliku programu Inventor.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

13.36 IMPORTNXCONFIGURATION zmienna systemowa

13.36.1 Zaimportowana konfiguracja

Określa nazwę konfiguracji, która ma zostać zaimportowana. Jeśli nie określono nazwy konfiguracji, zaimportowana zostanie domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

13.37.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Steruje priorytetem ścieżek plików podczas importu NX.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

13.38 IMPORTJTREPRESENTATION zmienna systemowa

13.38.1 Reprezentacja importu

Kontroluje dane do zaimportowania podczas importu JT.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką

13.39 IMPORTCOLORS zmienna systemowa

13.39.1 Przełórz kolory

Kontroluje sposób konwersji kolorów podczas importowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Do RGB 1: Do RGB, jeśli nie ma pasującego indeksu palety 2: Do najbliższego indeksu palety

- Jeśli 0: wszystkie kolory elementów zostaną przekonwertowane na RGB, niezależnie od bieżącej palety.
- Jeśli 1: jeśli kolor elementu znajduje się w palecie, element otrzymuje kolor indeksu. W przeciwnym razie otrzymuje prawdziwy kolor.
- Jeśli 2: dla dowolnego rzeczywistego koloru importowanego elementu, najbliższe dopasowanie jest wyszukiwane w palecie i ten kolor indeksu jest przypisywany do elementu.

13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS zmienna systemowa

13.40.1 Importuj istniejący plik CUI

Określa, co należy zrobić, gdy plik CUI już istnieje, gdy importowany jest plik MNU lub CUIX.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Od 0 do 2

Możliwe wartości:	0: Monit 1: Nadpisz 2: Zmień nazwę

13.41 IMPORTHIDDENPARTS zmienna systemowa

13.41.1 Ukryte części

Kontroluje sposób importowania ukrytych części.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Importuj i ukrywaj 1: Zaimportuj i ustaw jako widoczne 2: Nie importuj

- Jeśli 0: importowane są wszystkie encje; Niewidzialne byty są ukryte. Zauważ, że obecnie nie ma żadnych narzędzi użytkownika, które ponownie uwidoczniłyby te ukryte elementy.
- Jeśli 1: wszystkie elementy są importowane i widoczne, niezależnie od widoczności w pliku źródłowym.
- Jeśli 2: ukryte elementy w pliku źródłowym nie są importowane.

13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY zmienna systemowa

13.42.1 Przeprowadź uproszczenie

Automatycznie uruchamia polecenie MBUPROŚĆ podczas importu IGES.

Jeśli jest włączona, zastępuje zmienną systemową IMPORTSIMPLIFY w modelach IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

13.43.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Steruje listą alternatywnych ścieżek systemu plików używanych podczas importowania pliku programu Inventor.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

13.44.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek plików używanych podczas importu NX.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.45 IMPORTPMI zmienna systemowa

13.45.1 Informacje o produkcie i produkcji

Umożliwia importowanie informacji o produkcie i produkcji.

Uwaga: Obecnie takie informacje są importowane jako dane rozstrzelone (linie, tekst itp.), a nie elementy złożone (na przykład: adnotacje).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1

13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE zmienna systemowa

13.46.1 Struktura produktu

Steruje sposobem reprezentacji struktury produktu dla importowanego modelu.

Jako komponenty mechaniczne automatycznie uruchamia polecenie BMMECH po imporcie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Jako bloki 2: Jako elementy mechaniczne

- Jeśli 0: tworzy płaską strukturę bez bloków w obszarze modelu docelowej bazy danych, niezależnie od tego, czy importowane dane mają strukturę zespołu, czy nie.
- Jeśli 1: importowane dane mają strukturę zespołu, która zostanie przekształcona w hierarchię zwykłych bloków; Dzięki temu struktura zostanie zachowana, podczas gdy metadane zespołu zostaną utracone. Jeśli importowane dane składają się tylko z elementów, są one umieszczane w obszarze modelu docelowej bazy danych.
- Jeśli 2: w tym trybie dane zostaną zamienione na BricsCAD dane zespołu, konstrukcję i jej właściwości (materiały fizyczne – polecenie BLMATERIALS). Jeśli zaimportowany plik nie zawiera danych zespołu, komponent mechaniczny zostanie utworzony w BricsCAD docelowym katalogu głównym dokumentu.

13.47 IMPORTREPAIR zmienna systemowa

13.47.1 Napraw model w imporcie

Automatycznie uruchamia polecenie DMTESTWSZYSTKO na zaimportowanych modelach.

Geometria 3D jest analizowana, a problemy są automatycznie rozwiązywane, w celu poprawy jakości importowanej geometrii. Geometria modelowana w systemach CAD, które używają jądra innego niż ACIS, często wymaga naprawy z powodu możliwych wad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie naprawiaj modelu podczas importu Włącz (1): Napraw model przy imporcie

13.48 IMPORTSIMPLIFY zmienna systemowa

13.48.1 Przeprowadź uproszczenie

Automatycznie uruchamia polecenie MBUPROŚĆ na importowanych modelach. Zobacz także zmienną systemową IMPORTIGESSIMPLIFY.

Uwaga: Zmienna systemowa IMPORTIGESSIMPLIFY może ustawić nadpisanie dla formatu pliku IGES.

- Konwertowanie zaimportowanych splajnów na powierzchnie kanoniczne.
- Jeśli to możliwe, uprość topologię (usuń odciśnięte krawędzie).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

13.49.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek plików używanych podczas importu plików Solid Edge.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE zmienna systemowa

13.50.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Kontroluje kolejność priorytetów ścieżek plików podczas importu plików Solid Edge.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS zmienna systemowa

13.51.1 Alternatywne ścieżki wyszukiwania

Kontroluje listę alternatywnych ścieżek plików systemowych do przeszukania podczas importu Solid Works.

Oddziel wartości średnikami (;).

Uwaga: Ścieżki muszą być bezwzględne (w pełni kwalifikowane) i oddzielone średnikami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION zmienna systemowa

13.52.1 Zaimportowana konfiguracja

Określa nazwę konfiguracji, która ma zostać zaimportowana. Jeśli nie określono nazwy konfiguracji, zaimportowana zostanie domyślna konfiguracja części.

Uwaga: Nazwana konfiguracja ustawia kolekcję elementów ciała w części, które mogą być importowane jako grupa, jednocześnie wyłączając import innych elementów bryły.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr

13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION zmienna systemowa

13.53.1 Reprezentacja importu

Steruje danymi importowanymi podczas importu Solid Works. Grafika podglądu jest importowana i wyświetlana tylko wtedy, gdy zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Grafika 1: Geometria 2: Geometria z grafiką podglądu

13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ zmienna systemowa

13.54.1 Mapowanie SolidWorks Y na bieżącą oś Z

Umożliwia konwersję układu współrzędnych SolidWorks do bieżącego układu współrzędnych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0) Wł. (1)

13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERRYCZNA zmienna systemowa

13.55.1 Preferencje ścieżek wyszukiwania

Steruje kolejnością priorytetów ścieżek wyszukiwania podczas importu Solid Works.

Uwaga: Ta opcja jest brana pod uwagę tylko wtedy, gdy włączony jest import w tle (zmienna systemowa COMMUNICATORBACKGROUNDMODE jest włączona).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Najpierw podfoldery 2: Tylko folder główny 3: Najpierw folder główny

13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ zmienna systemowa

13.56.1 Odwzoruj Y na bieżącą oś Z

Umożliwia konwersję układu współrzędnych SolidWorks do bieżącego układu współrzędnych podczas importu STEP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0) Wł. (1)

13.57 IMPORTSTITCH zmienna systemowa

13.57.1 Przeprowadź zszycie

Automatycznie uruchamia polecenie MBZSZYJ na zaimportowanych modelach. Zobacz zmienną systemową IMPORTIGESSTITCH.

W niektórych przypadkach importowana geometria reprezentuje geometrię bryły jako zestaw oddzielnych powierzchni. Polecenie MBZSZYJ służy do pracy z operacjami bryłowymi na importowanej geometrii. Jeśli opcja IMPORTSTITCH jest włączona, polecenie MBZSZYJ jest wykonywane automatycznie podczas importowania geometrii.

Uwaga:

- Operacje zszywania są czasochłonne podczas importowania dużych plików.
- Sprawdź ustawienie IMPORTIGESSTITCH, które umożliwia nadpisanie formatu pliku IGES.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0

13.58 INCLUDEPLOTSTAMP zmienna systemowa

13.58.1 Dołącz znak wydruku

Dołącza znacznik wydruku podczas drukowania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie dołączaj znaku wydruku Wł. (1): Dołącz znak wydruku

13.59 INDEXCTL zmienna systemowa

13.59.1 Kontrola Indeksu

Kontroluje, czy indeksy warstw i/lub przestrzeni są tworzone i zapisywane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	0: Brak indeksów 1: Indeks warstw 2: Indeks przestrzenny

13.60 INETLOCATION zmienna systemowa

13.60.1 Lokalizacja w Internecie

Domyślna strona internetowa dla polecenia PRZEGLĄDAJ.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"http://www.bricsys.com"

13.61 INSBASE zmienna systemowa

13.61.1 Punkt bazowy wstawienia

Punkt wstawienia rysunku, używany, gdy rysunek jest wstawiany do innych rysunków jako blok. Ustawiana za pomocą polecenia BAZA i wyrażona jako współrzędna LUW dla bieżącego pomieszczenia.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0,0

13.62 INSMODE zmienna systemowa

13.62.1 Tryb wstawiania Auto

Steruje opcjami zaawansowanymi dostępnymi w poleceniu WSTAW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	1 dla obszarów roboczych BIM, Mechanical i Modeling

Możliwe opcje:	0: Tryb zwykły 1: Tryb zaawansowany (dynamiczne wymiary i dodatkowe opcje z BMWSTAW (takie jak "Edycja", "Smart Insert", "Tablica" itp.) są dostępne, jeśli mają sens w bieżącym kontekście).

13.63 INSNAME zmienna systemowa

13.63.1 Nazwa wstawienia

Zachowuje domyślną nazwę bloku do WSTAW.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

13.64 INSUNITS zmienna systemowa

13.64.1 Jednostki wstawiające

Kontroluje jednostkę używaną do skalowania bloków, obrazów lub XRef'ów, gdy są one wstawiane do rysunku. Gdy zmienne systemowe INSUNITS i PROPUNITS są włączone, długość, powierzchnia, objętość i/lub właściwości bezwładności są formatowane za pomocą odpowiednich jednostek.

Uwaga: Nie konwertuje bieżących jednostek rysunku.

Zobacz także: zmienne systemowe LUNITS i MEASUREMENT.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

13.65 INSUNITSDEFSOURCE zmienna systemowa

13.65.1 Źródło domyślnie wstawianych jednostek

Kontroluje zawartość źródła wartości jednostki.

Uwaga: Jeśli zmienna INSUNITS w rysunku źródłowym ma wartość **Nieokreślony zamiast tego używany jest** INSUNITSDEFSOURCE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

13.66 INSUNITSDEFTARGET zmienna systemowa

13.66.1 Wartość jednostek rysunku docelowego

Kontroluje docelową wartość jednostek rysunkowych, jeśli zmienna systemowa INSUNITS wynosi zero. Akceptowane są wartości od 0 do 20.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 24
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Nieokreślony (brak jednostek) 1: Cale 2: Stopy 3: Mile 4: Milimetry 5: Centymetry 6: Mierniki 7: Kilometry 8: Mikrocale 9: Mils 10: Jardy 11': Ångströms 12: Nanometry 13: Mikrony 14: Decymetry 15: Dekametry 16: Hektometry 17: Gigametry 18: Jednostki astronomiczne 19: Lata świetlne 20: Parseki 21: Stopy geodezyjne w USA 22: Amerykański cal geodezyjny 23: Stocznia geodezyjna USA 24: Mila geodezyjna USA

13.67 INSUNITSSCALING zmienna systemowa

13.67.1 Wstawienie jednostek skalowania

Kontroluje sposób stosowania zmiennej systemowej INSUNITS podczas wstawiania, importowania lub wklejania elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	1: Skalowanie za pomocą zmiennej systemowej INSUNITS, jeśli nieaktywne, używa zmiennej systemowej INSUNITSDEFSOURCE 2: Użyj jednostki rozmiaru papieru zamiast INSUNITS w obszarze papieru

Podczas wstawiania lub dołączania odnośników, bloków lub obrazów wstawiana zawartość jest skalowana względem wartości INSUNITS w rysunku docelowym i źródłowym.

- Jeśli zmienna INSUNITS w rysunku źródłowym ma **wartość Nieokreślony**, zamiast niej używana jest zmienna INSUNITSDEFSOURCE.
- Jeśli zmienna INSUNITS w rysunku docelowym ma **wartość Nieokreślony**, zamiast niej zostanie użyta funkcja INSUNITSDEFTARGET.

13.68 INTERFERECOLOR zmienna systemowa

13.68.1 Kolor przenikania

Steruje kolorem elementów przenikania.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	JAKWarstwa

13.69 INTERFERELAYER zmienna systemowa

13.69.1 Warstwa interferencyjna

Steruje warstwą używaną dla elementów przenikania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"Zakłócenia"

13.70 INTERFERENCELEVEL zmienna systemowa

13.70.1 Poziom kontroli kolizji

Kontroluje sprawdzanie kolizji między detalami, skopiowanymi detalami i/lub resztą modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak sprawdzania zakłóceń 1: Sprawdź nakładanie się objętości szczegółów 2: Pełne sprawdzenie kolizji, ignorowanie elementów przestrzennych podkładu 3: Pełne sprawdzanie zakłóceń

13.71 INTERFEREOBJVSedytowanego odnośnika

13.71.1 Styl wizualny elementów kolizyjnych

Kontroluje styl wizualny elementów kolizyjnych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

13.72 INTERFEREVPVS zmienna systemowa

13.72.1 Styl wizualny rzutni przenikania

Steruje stylem wizualnym sprawdzania przenikania dla rzutni.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	

13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH zmienna systemowa

13.73.1 Minimalna długość elewacji wewnętrznej

Minimalna długość ściany do wygenerowania Elewacji Wewnętrznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	20 dla POMIARU=0 (cale) 500 dla POMIARU=1 (milimetry)

13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET zmienna systemowa

13.74.1 Odległość odsunięcia elewacji wewnętrznej

Odległość odsunięcia dla objętości rozwinięcia ściany od powierzchni ścian.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	20 dla MEASUREMENT=0 (cale) 500 dla MEASUREMENT=1 (milimetry)

13.75 INTERSECTEDENTITIES zmienna systemowa

13.75.1 Rozwiąż przecięcie

Kontroluje sposób, w jaki nowe elementy modyfikują istniejące elementy, gdy się przecinają. Ma zastosowanie do elementów tworzonych za pomocą poleceń WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ, gdy zaznaczona jest opcja **Auto** .

Zmienna systemowa INTERSECTEDENTITIES jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie **Tryb wyciągania**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0 - do rysowania i modelowania obszarów roboczych 1 - dla obszarów roboczych mechanicznych i BIM

Możliwe opcje:	0: Nie modyfikuj 1: Odejmij od przecięcia 2: Połącz się na skrzyżowaniu

13.76 INTERSECTIONCOLOR zmienna systemowa

13.76.1 kolor intersekcji

Kontroluje kolor polilinii na przecięciu powierzchni 3D w widokach Szkieletu 2D, jeśli opcja INTERSECTIONDISPLAY jest włączona (jeszcze nie obsługiwana).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 257
Domyślna wartość:	257
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa 257: JakObiekt

13.77 INTERSECTIONDISPLAY zmienna systemowa

13.77.1 Wyświelanie intersekcji

Przełącza wyświetlanie polilinii na przecięciach powierzchni 3D w widokach Szkieletu 2D. (jeszcze nie obsługiwane)

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj polilinii przecięć Włączone (1): Wyświetl polilinie przecięcia

13.78 ISAVEBAK zmienna systemowa

13.78.1 Przyrostowa kopia zapasowa zapisu

Tworzy pliki kopii zapasowych (BAK) dla aktywnych rysunków. Jeśli wyłączone, poprawia szybkość przyrostowych zapisów, szczególnie w przypadku dużych rysunków.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz pliku BAK Właczone (1): Utwórz plik BAK

13.79 ISAVEPERCENT zmienna systemowa

13.79.1 Oszczędź procent

Kontroluje "zmarnowaną przestrzeń" dozwoloną dla akcji QUICKSAVE, przed wykonaniem pełnego zapisu, jako wartość procentową.

Akceptowane są wartości od 0 do 100. Wartość zero oznacza, że każdy zapis jest zapisem pełnym.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

13.80 ISOLINES zmienna systemowa

13.80.1 Isolinie

Steruje liczbą izolinii (warstwic) na powierzchni zakrzywionej.

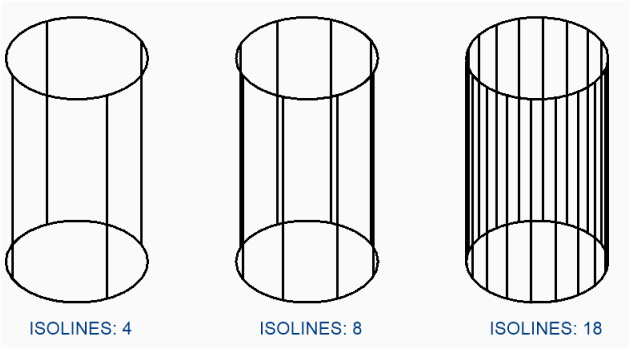
Akceptowane są wartości od 0 do 2047.

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Odniesienie do zmiennej systemowej

Zakres:	Od 0 do 2047
Domyślna wartość:	4



14. J

15. K

16. L

16.1 LASTANGLE zmienna systemowa

16.1.1 Ostatni kąt (Tylko Do Odczytu)

Kąt końcowy ostatniego narysowanego łuku.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

16.2 LASTPOINT zmienna systemowa

16.2.1 Ostatni punkt

Współrzędne ostatnio wprowadzonego punktu - wartość używana przez symbol "@" w Wierszu Poleceń.

Uwaga: Wyrażona jako współrzędna LUW dla bieżącej przestrzeni; Odwołuje się do niego symbol at (@) podczas wprowadzania z klawiatury.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Nie zapisano

16.3 LASTPROMPT zmienna systemowa

16.3.1 Ostatni wpis (Tylko Do Odczytu)

Ostatni ciąg znaków w Wierszu poleceń.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

16.4 LATITUDE zmienna systemowa

16.4.1 Szerokość geograficzna

Kontroluje szerokość geograficzną bieżącego rysunku, w formacie dziesiętnym.

Akceptowane są wartości od -90.0 do 90.0. Wartości dodatnie oznaczają północne szerokości geograficzne.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -90.0 do 90.0
Domyślna wartość:	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS zmienna systemowa

16.5.1 Nadmiar filtrów warstw

Określa maksymalną liczbę filtrów warstw dozwoloną na rysunku przed zaproponowaniem usunięcia niektórych z nich. Można utworzyć dowolną liczbę filtrów warstw. Jeśli jednak liczba filtrów warstw przekroczy tę wartość i przekroczy liczbę warstw, przy następnym otwarciu rysunku zostanie wyświetlone okno dialogowe z komunikatem. Zaleca się usunięcie wszystkich filtrów warstw w celu zwiększenia wydajności.

Jeśli zmienna LAYERFILTEREXCESS ma wartość 0, okno dialogowe jest pomijane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	250

16.6 LAYERPMODE zmienna systemowa

16.6.1 Tryb poprzedniej warstwy

Śledzi modyfikację ustawień warstwy i włącza polecenie PWARSTWA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pozwala na śledzenie modyfikacji ustawień warstw i włącza polecenie PWARSTWA Włączone (1): Umożliwia śledzenie modyfikacji ustawień warstw i włącza polecenie PWARSTWA

16.7 LAYLOCKFADECTL zmienna systemowa

16.7.1 Zablokowanie kontroli zaniku warstwy

Steruje poziomem zanikania elementów na zablokowanych warstwach, aby skontrastować je z elementami na odblokowanych warstwach i zmniejszyć wizualną złożoność rysunku. Elementy na zablokowanych warstwach są nadal widoczne w celach informacyjnych i względem lokalizacji.

Akceptowane są wartości od -90 do 90. Wartości ujemne wyłączają zanikanie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -90 do 90
Domyślna wartość:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL zmienna systemowa

16.8.1 Kontrola regeneracji arkusza

Steruje sposobem aktualizowania wyświetlania kart Model i układu. Jeśli wydajność jest ogólnie niska lub podczas przełączania między kartami.

Ustawienie zmiennej LAYOUTREGENCTL na wartość 1 lub 0 może poprawić wydajność.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Zawsze regeneruj między aktywacją karty 1: Wyłączenie regeneracji zakładki Model i ostatnio aktywowanego arkusza powoduje regenerację wszystkich innych zakładek po ich aktywacji 2: Regeneruj tylko za pierwszym razem, gdy karta jest aktywna

16.9 LAYOUTTAB zmienna systemowa

16.9.1 Zakładki Model oraz Arkusz

Kontroluje wyświetlanie zakładek Model oraz Arkusz.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj kart układu i modelu Włączone (1): Pokaż karty układu i modelu

16.10 LEGACYCODESEARCH zmienna systemowa

16.10.1 Tryb wyszukiwania kodu starszej wersji (Tylko do odczytu)

Umożliwia niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego w folderach rysunkowych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego Włączone (1): Włącz niebezpieczne wyszukiwanie kodu wykonywalnego

16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL zmienna systemowa

16.11.1 Interwał próbkowania dla odcinków prostych

Steruje długością interwałów próbkowania używanych do próbkowania prostych segmentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.00

16.12 LENGTHUNITS zmienna systemowa

16.12.1 Jednostki długości

Kontroluje listę jednostek używanych do wyświetlania długości, jeśli właściwości długości są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	"w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km"

16.13 LENSLENGTH zmienna systemowa

16.13.1 Długość obiektywu (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla aktualną długość obiektywu rzutni w milimetrach, używaną w trybie perspektywy.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	50.0
Jednostka	mm

16.14 LEVELOFDETAIL zmienna systemowa

16.14.1 Kompozycja Poziom szczegółowości

Kontroluje poziom szczegółowości kompozycji (LOD).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Niski 2: Wysoki

- Jeśli 0: Warstwy kompozycji nie są wyświetlane.
- Jeśli 2: Wyświetlane są warstwy kompozycji.

16.15 LICFLAGS zmienna systemowa

16.15.1 Komponenty licencjonowane (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje, czy niektóre komponenty są licencjonowane, czy nie. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak licencji na komponenty 1: VBA jest licencjonowany 2: Edycja Acis jest licencjonowana 4: Pro

16.16 LIGHTGLYPHCOLOR zmienna systemowa

16.16.1 Kolor poświaty

Steruje kolorem glifów światła (ikon używanych do wskazywania rozmieszczenia świateł w obszarze modelu).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	30

16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY zmienna systemowa

16.17.1 Wyświetlanie świateł

Wyświetla wizualną reprezentację świateł dla wszystkich lokalizacji świateł.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Nie wyświetlaj światła Włączone (1): Podświetlenie wyświetlacza

16.18 LIGHTINGUNITS zmienna systemowa

16.18.1 Oświetlenia

Steruje typem jednostek świetlnych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Przestarzałe. Oświetlenie ogólne 1: Jednostki fotometryczne, amerykańskie (stopoświece) 2: Fotometryczne, jednostki międzynarodowe (luksy)

16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR zmienna systemowa

16.19.1 Kolor globalnej poświaty

Steruje kolorem znaczników światła wstęgi (ikon używanych do wskazywania rozmieszczenia świateł wstęgi w obszarze modelu).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

16.20 LIMCHECK zmienna systemowa

16.20.1 Sprawdzenie ograniczeń

Zapobiega tworzeniu elementów poza granicami rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Może tworzyć jednostki poza granicami Włączone (1): Nie można tworzyć encji poza granicami

16.21 LIMMAX zmienna systemowa

16.21.1 Maksymalne limity

Prawy górny narożnik granic rysunku, wyrażony we współrzędnych globalnych.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	12,9

16.22 LIMMIN zmienna systemowa

16.22.1 Minimalne limity

Lewy dolny narożnik granic rysunku, wyrażony we współrzędnych globalnych.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

16.23 LINEARBRIGHTNESS zmienna systemowa

16.23.1 Jasność liniowa

Kontroluje intensywność świateł, może być określona dla każdej rzutni.

Akceptowane są wartości od -10 do 10. Wartość zero oznacza brak skalowania.

Mniejsze wartości zmniejszają natężenie światła, a większe zwiększają natężenie światła. To ustawienie można określić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -10 do 10
Domyślna wartość:	0

16.24 LINEARCONTRAST zmienna systemowa

16.24.1 Kontrast liniowy

Kontroluje natężenie światła otoczenia. Ma wpływ tylko na materiały z innym niż czarny kolorem otoczenia, może być ustawione na rzutnię.

Akceptowane są wartości od -10 do 10.

- Wartość -10 oznacza maksymalne oświetlenie otoczenia.
- Wartość 10 oznacza brak światła otoczenia.

To ustawienie ma wpływ tylko na materiały, które mają kolor otoczenia inny niż czarny. To ustawienie można określić dla każdej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -10 do 10
Domyślna wartość:	0

16.25 LINETYPE3DPLINE zmienna systemowa

16.25.1 Rodzaj linii 3D Polilinia

Steruje stosowaniem typu linii do polilinii 3D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Rodzaj linii ciągłej jest zawsze stosowany do polilinii 3D 1: Złożony rodzaj linii jest stosowany do polilinii 3D

16.26 LISPINIT zmienna systemowa

16.26.1 LISPinit

Określa, czy zmienne i funkcje LISP są zachowywane między rysunkami.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Zachowane od rysunku do rysunku 1: Obowiązuje tylko na bieżącym rysunku

16.27 LOADMECHANICAL2D zmienna systemowa

16.27.1 Mechaniczny edytor 2D

Kontroluje, czy można wczytywać aktywatory Mechanical 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ładowanie mechanicznych aktywatorów 2D jest niedozwolone Włączone (1): Dopuszczalne jest ładowanie mechanicznych aktywatorów 2D

Uwaga: Zmiana wartości tej zmiennej zostanie zastosowana po ponownym uruchomieniu aplikacji.

16.28 LOCALE zmienna systemowa

16.28.1 Ustawienia regionalne (tylko do odczytu)

Kod języka ISO tej wersji programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	"pl_PL"

16.29 LOCALROOTPREFIX zmienna systemowa

16.29.1 Lokalny prefiks główny (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu, w którym zainstalowano pliki lokalne dla bieżącego użytkownika, takie jak szablony.

W tej lokalizacji znajdują się foldery Szablon i Tekstury, w których można dodać dowolne pliki, które można dostosowywać, a których nie chcesz przesyłać w sieci. Zobacz ROAMABLEROOTPREFIX, aby uzyskać informacje o lokalizacji plików mobilnych.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

16.30 LOCKUI zmienna systemowa

16.30.1 Zablokuj elementy interfejsu użytkownika

Blokuje elementy interfejsu i zapobiega zmianie położenia.

- Windows i Linux: przytrzymaj Ctrl, aby zastąpić.
- macOS: przytrzymaj Cmd, aby zastąpić.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -7 do 7
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	negatywny: Blokowanie tymczasowo wyłączone 1: Zablokuj zadokowane paski narzędzi 2: Zablokuj zadokowane panele 4: Zablokuj pływające panele i paski narzędzi

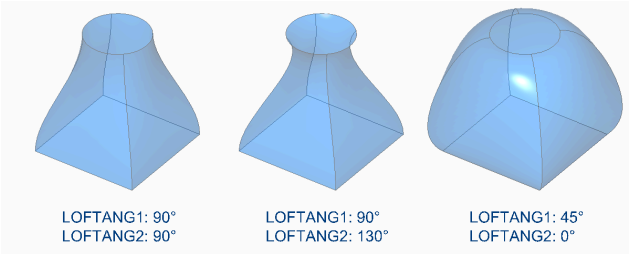
16.31 LOFTANG1 zmienna systemowa

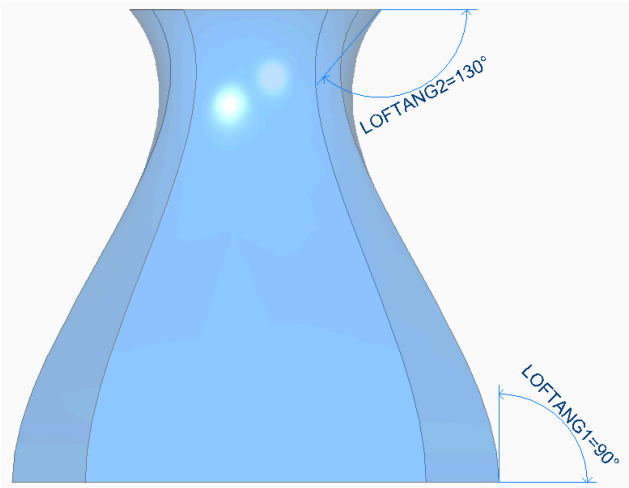
16.31.1 Kąt skosu 1

Ustawia kąt w pierwszym przekroju, dla polecenia WYCIĄGNIĘCIE, modyfikuje kształt wyciągnięcia. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na "**Powierzchnia wykorzystuje kąt pochylenia i wielkość".**

Akceptowane są wartości od 0.0 do 360.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 360.0
Domyślna wartość:	90.0





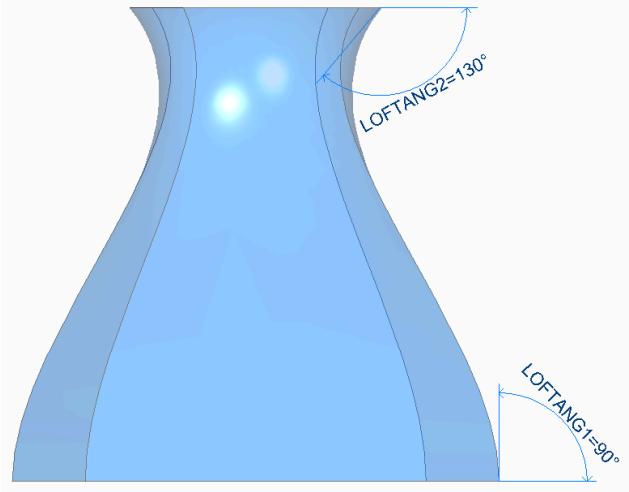
16.32 LOFTANG2 zmienna systemowa

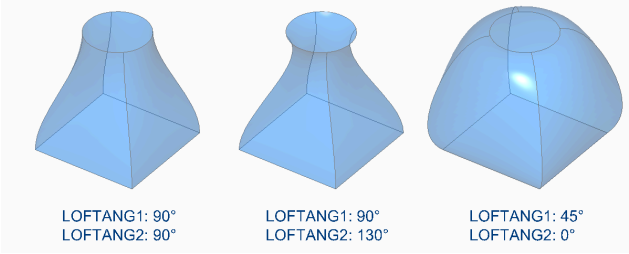
16.32.1 Kąt skosu 2

Ustawia kąt w ostatnim przekroju, dla polecenia WYCIĄGNIĘCIE, modyfikuje kształt wyciągnięcia. Działa tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na **Powierzchnia używa kąta pochylenia i wielkości**.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 360.0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 360.0
Domyślna wartość:	90.0





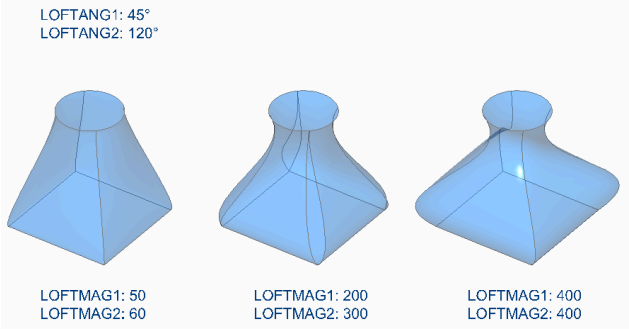
16.33 LOFTMAG1 zmienna systemowa

16.33.1 Wysokość skosu 1

Ustawia względną odległość powierzchni od przekroju poprzecznego w kierunku zmiennej systemowej LOFTANG1, zanim powierzchnia zacznie wyginać się w kierunku następnego przekroju. Działa tylko

wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na **Powierzchnia używa kąta pochylenia i wielkości**.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

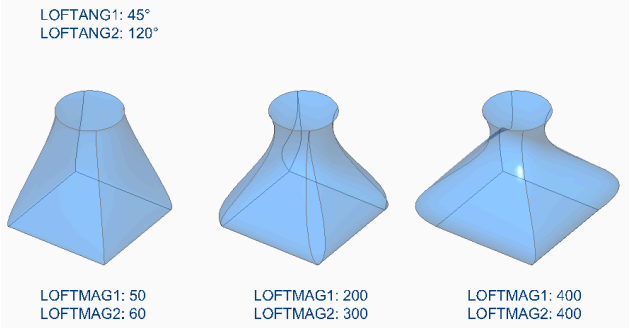


16.34 LOFTMAG2 zmienna systemowa

16.34.1 Wysokość skosu 2

Ustawia względną odległość powierzchni od przekroju w kierunku zmiennej systemowej LOFTANG2, zanim powierzchnia zacznie wyginać się w kierunku następnego przekroju. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa LOFTNORMALS jest ustawiona na "**Powierzchnia wykorzystuje kąt pochylenia i wielkość".**

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0



16.35 LOFTNORMALS zmienna systemowa

16.35.1 Normalne Skosu

Kontroluje zachowanie powierzchni i brył utworzonych za pomocą polecenia WYCIĄGNIĘCIE, gdy przechodzą one przez przekrój.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 6
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Powierzchnia prostopadła 1: Gładka powierzchnia 2: Powierzchnia jest prostopadła do pierwszego przekroju poprzecznego 3: Powierzchnia jest prostopadła do ostatniego przekroju poprzecznego 4: Powierzchnia jest prostopadła do pierwszego i ostatniego przekroju poprzecznego 5: Powierzchnia jest prostopadła do wszystkich przekrojów poprzecznych 6: Powierzchnia korzysta z wersji roboczej kąt i wielkość

16.36 LOFTPARAM zmienna systemowa

16.36.1 Parametry Skosu

Steruje kształtem powierzchni i brył tworzonych za pomocą polecenia WYCIĄGNIĘCIE

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	7
Możliwe opcje:	0: Brak parametrów 1: Brak obrotów pomiędzy przecinającymi się sekcjami 2: Wyrównaj do kierunków przekrojów 4: Tworzenie prostych powierzchnie i oraz brył 8: Zamknij między pierwszym a ostatnim przekrojem poprzecznym

16.37 LOGFILEMODE zmienna systemowa

16.37.1 Tryb pliku Log

Utrzymuje plik dziennika.

Plik dziennika zawiera każde wykonane polecenie. Pliki dziennika Log BricsCAD są zapisywane w folderze określonym przez zmienną systemową LOGFILEPATH.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie utrzymuj pliku dziennika Włączone (1): Obsługa pliku dziennika

16.38 LOGFILENAME zmienna systemowa

16.38.1 Nazwa pliku dziennika (Tylko Do Odczytu)

Nazwa pliku dziennika. Zobacz także zmienną systemową LOGFILEMODE.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

16.39 LOGFILEPATH zmienna systemowa

16.39.1 Ścieżka pliku log

Ścieżka do pliku używana dla pliku dziennika.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

16.40 LOGGEDINSTATUS zmienna systemowa

16.40.1 Zalogowano (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje, czy konto Bricsys jest aktualnie zalogowane do tej wersji programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

16.41 LOGINNAME zmienna systemowa

16.41.1 Nazwa logowania (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje nazwę logowania Windows, zapisaną w statystykach właściwości pliku rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

16.42 LONGITUDE zmienna systemowa

16.42.1 Długość geograficzna

Steruje długością geograficzną rysunku w formacie dziesiętnym.

Akceptowane są wartości z zakresu od -180,0 do 180,0. Wartości dodatnie oznaczają wschodnie długości geograficzne.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -180,0 do 180,0
Domyślna wartość:	-122.394

16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE zmienna systemowa

16.43.1 Tryb kierunku PatrzOd

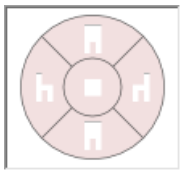
Kontroluje, ile kierunków widoku można wybrać w trybie izometrycznym.

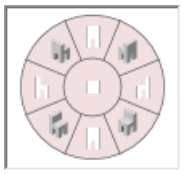
- Windows i Linux: przytrzymaj Ctrl, aby przełączyć się z górnego na dolny.
- macOS: przytrzymaj Cmd, aby przełączyć się z górnego na dolny.

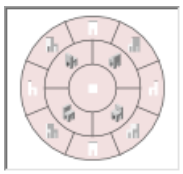
Tylko BricsCAD

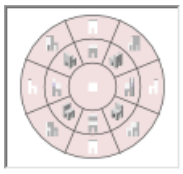
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Tylko ortogonalnie (6 kierunków) 1: Bez płaskich widoków na narożach (14 kierunków) 2: 4 rogi góra/dół (18 kierunków) 3: 8 rogów góra/dół (26 kierunków)









16.44 LOOKFROMFEEDBACK zmienna systemowa

16.44.1 Opinie PatrzOd

Określa, czy kontrolka PatrzOd wyświetla komunikaty w etykietkach narzędzi lub na pasku stanu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Brak 1: Podpowiedzi 2: Pasek stanu

16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS zmienna systemowa

16.45.1 Zakres powiększenia PatrzOd

Powiększa widok do zakresu za każdym razem, gdy kierunek widoku zostanie wybrany za pomocą kontrolki PatrzOd.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Powiększenie wyłączone Włączone (1): Powiększanie zakresów włączone

16.46 LTGAPSELECTION zmienna systemowa

16.46.1 Wybór odstępu rodzaju linii

Umożliwia przyciąganie do przerw w nieciągłych rodzajach linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Brak zaznaczania lub przyciągania w obrębie odstępów (starsze zachowanie) Włączone (1): Zaznaczanie lub przyciąganie w obrębie odstępów

16.47 LTSCALE zmienna systemowa

16.47.1 Skala Rodzaju Linii

Ustawia domyślny mnożnik skali rodzaju linii.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

16.48 LUNITS zmienna systemowa

16.48.1 Typ jednostki liniowej

Kontroluje typ jednostki dla długości.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 5
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: Naukowy 2: Dziesiętny 3: Inżynieria 4: Architektoniczne 5: Ułamkowy

16.49 LUPREC zmienna systemowa

16.49.1 Dokładność jednostki liniowej

Kontroluje ilość miejsc po przecinku, wyświetlanej jednostki liniowej. Zobacz także zmienne systemowe MEASUREMENT i INSUNITS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	4

Możliwe wartości:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.50 LWDEFAULT zmienna systemowa

16.50.1 Domyślna szerokość linii

Steruje domyślną szerokością linii w setnych częściach milimetra.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 211
Domyślna wartość:	25
Możliwe wartości:	-3: Domyślne (zdefiniowane przez LWDEFAULT) -2: JakBlok -1: JakWarstwa 0 - 211: Wartość szerokości linii w setnych częściach milimetra

16.51 LWDISPLAY zmienna systemowa

16.51.1 Wyświetlenie szerokość linii

Wyświetla szerokość linii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla szerokości linii Włączone (1): Wyświetl szerokość linii

16.52 LWDISPSCALE zmienna systemowa

16.52.1 Skala wyświetlanej grubości linii

Steruje skalą wyświetlania szerokości linii w obszarze modelu.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,0 do 1,0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0,0 do 1,0
Domyślna wartość:	0.55

16.53 LWUNITS zmienna systemowa

16.53.1 Jednostki szerokości linii

Steruje jednostką wyświetlania szerokości linii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Cale 1: Milimetry

17. M

17.1 MACROREC zmienna systemowa

17.1.1 Nagrywanie makr

Kontroluje, czy makro jest aktualnie nagrywane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Makro nie jest rejestrowane On (1): Makro jest nagrywane

17.2 MAKEBAK zmienna systemowa

17.2.1 Utwórz kopię zapasową (przestarzałe)

Zastąpiony przez ISAVEBAK. Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności skryptów. Usunięto 02/12/2010.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

17.3 MANIPULATOR zmienna systemowa

17.3.1 Manipulator

Kontroluje, kiedy wyświetlany jest Manipulator.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Manipulator nie jest wyświetlony 1: Wyświetl Manipulator niezależnie czy elementy są zaznaczone 2: Wyświetl Manipulator jeżeli lewy przycisk myszy był przytrzymany dłużej niż MANIPULATORDURATION.

Uwaga: Manipulator może być wyświetlany ręcznie za pomocą Quad.

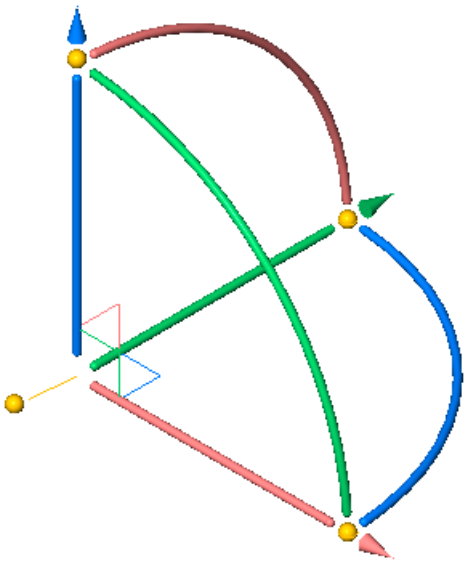
17.4 MANIPULATORCOLORTHEMECOLORTHEME zmienna systemowa

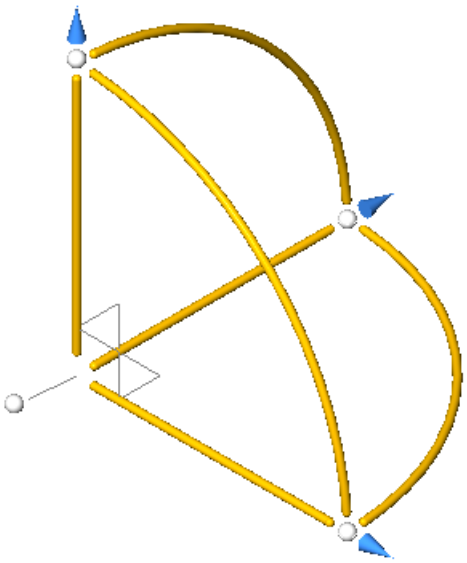
17.4.1 Motyw kolorystyczny Manipulatora

Steruje motywem kolorystycznym manipulatora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Monochromatyczny motyw kolorystyczny 1: Klasyczny motyw kolorystyczny





17.5 MANIPULATORDURATION zmienna systemowa

17.5.1 Okres manipulatora

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem Manipulatora po długim kliknięciu lewym przyciskiem myszy, gdy wybierany jest element, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	250

17.6 MANIPULATORHANDLE zmienna systemowa

17.6.1 Uchwyt manipulatora

Kontroluje zachowanie uchwytów kotwicy Manipulatora (drążków Manipulatora).

Uchwyt może być używany do nieograniczonych operacji przenoszenia i kopiowania. Nieograniczone znaczenie: nie wzdłuż osi lub ograniczone do płaszczyzny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Uchwyty przesuwają Manipulator 1: Uchwyty przesuwają wybrane elementy bez ograniczeń

17.7 MANIPULATORSIZE zmienna systemowa

17.7.1 Rozmiar manipulatora

Kontroluje rozmiar Manipulatora.

Akceptowane są wartości od 0.5 do 2.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0.5 do 2
Domyślna wartość:	1

17.8 MASSPREC zmienna systemowa

17.8.1 Dokładność masy

Kontroluje liczbę miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla masy, jeśli właściwości masy są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Uwaga: Jeśli wartość jest ujemna, używana jest funkcja LUPREC (Linear Unit Precision).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	-1
Możliwe wartości:	-1: Użyj LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.9 MASSPROPACCURACY zmienna systemowa

17.9.1 Dokładność obliczeń właściwości względem masy

Kontroluje dokładność używaną do obliczeń właściwości masy. Ta dokładność jest względna. Dla wartości 3 obliczone wartości mogą odbiegać do 0,1% od wartości rzeczywistej, dla wartości 12 jest to 1.e-10%. Dla wartości 2 odchylenie może wyjątkowo przekroczyć 1% i zakładamy margines 2%.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 2 do 12
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	2: Dokładność 2% 3: Dokładność 0,1% 4: Dokładność 0,01% 5: Dokładność 0,001% 6: Dokładność 6: 1.e-4% 7: Dokładność 7: 1.e-5% 8: Dokładność 1.e-6% 9: Dokładność 9: 1.e-7% 10: Dokładność 10: 1.e-8% 11: Dokładność 11: 1.e-9% 12: Dokładność 12: 1.e-10%

17.10 MASSUNITS zmienna systemowa

17.10.1 Jednostki masy

Kontroluje jednostki używane do wyświetlania masy, jeśli właściwości masy są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS. Jeśli puste, wszystkie masy są wyświetlane bez jednostek.

Ustawienie MASSUNITS ma wpływ tylko na wartości masy. Inne właściwości masy, takie jak gęstość lub momenty bezwładności, są formatowane w jednostkach SI dla systemu metrycznego i w jednostkach imperialnych dla systemu imperialnego, niezależnie od ustawienia MASSUNITS.

Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	oz lb st mg g kg t

17.11 MAXACTVP zmienna systemowa

17.11.1 Maksymalne aktywne rzutnie

Określa maksymalną liczbę rzutni, które mogą być aktywne jednocześnie w układzie. Nie ma wpływu na liczbę rzutni, które są drukowane.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	64

17.12 MAXHATCH zmienna systemowa

17.12.1 Maksymalna ilość kresek

Kontroluje maksymalną liczbę kresek we wzorze kreskowania.

Nie można tworzyć kreskowań, w których liczba kresek przekracza maksymalną liczbę kresek.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1 do 10 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 100 do 10000000
Domyślna wartość:	100000

17.13 MAXSORT zmienna systemowa

17.13.1 Maksymalnie krótki

Kontroluje maksymalną liczbę nazw symboli, plików i/lub bloków posortowanych według poleceń na liście.

Jeśli liczba elementów przekracza tę wartość, elementy nie są sortowane w kolejności alfabetycznej.

Akceptowane są wartości od 0 do 200.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	200

17.14 MAXTHREADS zmienna systemowa

17.14.1 Maksymalna ilość wątków

Kontroluje maksymalną liczbę wątków używanych do wyświetlania i ładowania rysunków oraz operacji na chmurze punktów. Zobacz także zmienną systemową MTFLAGS.

Akceptowane są wartości od 0 do 16. Wartość zero oznacza automatyczne użycie optymalnej liczby wątków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	0

17.15 MBSTATE zmienna systemowa

17.15.1 Stan Przeglądarki Mechanicznej (Tylko Do Odczytu)

Stan Przeglądarki Mechanicznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Przeglądarka mechaniczna jest niewidoczna 1: Przeglądarka mechaniczna jest widoczna

17.16 MBUTTONPAN zmienna systemowa

17.16.1 Przesuwanie środkowego przycisku

Określa sposób reagowania środkowego przycisku/kółka myszy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Akcja zdefiniowana w pliku menu 1: Przesuń

17.17 MEASUREINIT zmienna systemowa

17.17.1 Podstawowe jednostki

Określa jednostki rysunku jako imperialne lub metryczne dla nowych rysunków

Steruje również używanymi plikami wzoru kreskowania i rodzajów linii: ANSI dla jednostek imperialnych i ISO dla jednostek metrycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Imperialne (używa kreskowania i rodzajów linii ANSI) 1: Metryczne (używa kreskowania i rodzajów linii ISO)

17.18 MEASUREMENT zmienna systemowa

17.18.1 Pomiar

Kontroluje bieżące jednostki rysunku jako Imperialne lub Metryczne, a także kontroluje, czy używane są pliki wzoru kreskowania i rodzaju linii ANSI lub ISO. Zobacz także zmienne systemowe LUNITS i INSUNITS.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Imperialne (używa kreskowania i rodzajów linii ANSI) 1: Metryczne (używa kreskowania i rodzajów linii ISO)

17.19 MECH2DSAVEFORMAT zmienna systemowa

17.19.1 Format zapisu dla Mechanical 2D

Kontroluje format zapisu elementów Mechanicznych 2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 2013 do 2018 roku
Domyślna wartość:	2018
Możliwe wartości:	2013: 2013 Mechaniczny 2D 2014: 2014 Mechaniczne 2D 2015: 2015 Mechaniczny 2D 2016: 2016 Mechaniczny 2D 2018: 2018 Mechaniczny 2D

17.20 MECHANICALBLOCKS zmienna systemowa

17.20.1 Bloki mechaniczne (eksperymentalne)

Funkcja eksperymentalna. Włącza lub wyłącza bloki mechaniczne jako alternatywę dla komponentów mechanicznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
	WyłączONE (0): Wyłącza bloki mechaniczne Włączone (1): Włącza bloki mechaniczne

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS zmienna systemowa

17.21.1 Opcje Przeglądarki Mechanicznej

Ustawia domyślne opcje przeglądarki mechanicznej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2047
Domyślna wartość:	819
Możliwe opcje:	1: Wyrażenia ograniczeń 2: Parametry komponentów 4: Wyrażenia parametrów komponentów 8: Podskładniki standardowych części 16: Tablice 32: Blok i odnośniki zewnętrzne 64: Zawsze synchronizuj wybór 128: Zachowaj porządek na liście wartości 256: Podświetl obiekty zaznaczone w przeglądarce 512: Ładowanie właściwości asynchronicznych 1024: Uwidocznij wszystkie bryły.

17.22 MENUBAR (EXCEPT OS X) zmienna systemowa

17.22.1 Pasek menu

Wyświetla pasek Menu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 1

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska menu Włączone (1): Pokaż pasek menu

17.23 MENUCTL zmienna systemowa

17.23.1 Kontrola menu

Kontroluje, czy menu ekranowe przełącza strony w odpowiedzi na polecenie klawiaturowe.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Menu ekranowe nie przełącza stron w odpowiedzi na polecenie z klawiatury Włączone (1): Menu ekranowe przełącza strony w odpowiedzi na polecenie klawiatury

17.24 MENUECHO zmienna systemowa

17.24.1 Odpowiedź menu

Kontroluje menu i sterowanie komunikatami.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Wyłącz wyświetlanie 2: Wyłącz możliwość przełączania 4: Wyłącz przełącznik ^P 8: Włącza/wyłącza wyświetlanie łańcuchów (przy makr w DIESEL)

17.25 MENUNAME zmienna systemowa

17.25.1 Nazwa menu (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka dostępu do pliku menu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

17.26 MESHTYPE zmienna systemowa

17.26.1 Typ siatki

Kontroluje typ siatki tworzonej przez polecenia POWOBROT, POWWALC, POWPROST i POWKRAW (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Twórz dziedziczny poligon lub wielopowierzchniową siatkę Twórz w pełni funkcjonalne elementy siatki (zalecane)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE zmienna systemowa

17.27.1 Kliknięcie środkowym przyciskiem myszy zamyka (Mac i Linux)

Umożliwia zamknięcie karty za pomocą kliknięcia środkowym klawiszem myszy na pasku kart.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	prawda

17.28 MILLISECS zmienna systemowa

17.28.1 Milisekundy (Tylko Do Odczytu)

Liczy czas w milisekundach, które upłynął od uruchomienia systemu.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Nie zapisano

17.29 MIRRHATCH zmienna systemowa

17.29.1 Lustrzane wzory kreskowania

Określa, czy wzory kreskowania mają być odbijane lustrzanie za pomocą polecenia LUSTRO.

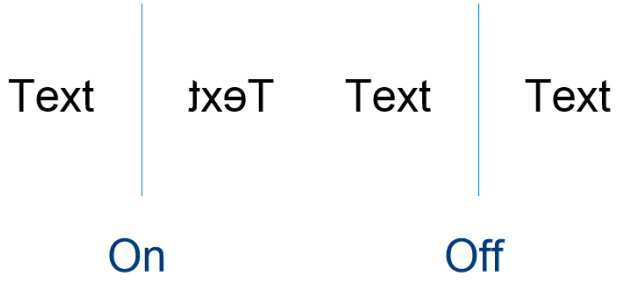
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz odbicia lustrzanego wzorów kreskowania Włączone (1): Twórz odbicie lustrzane wzorów kreskowania

17.30 MIRRTEXT zmienna systemowa

17.30.1 Lustro Tekstu

Określa, czy tekst ma być odbijany lustrzanie przez polecenie LUSTRO.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie odbijaj tekstu w kopii lustrzanej Włączone (1): Tekst lustrzany



17.31 MLEADERSCALE zmienna systemowa

17.31.1 Skala multi-odnośnika

Kontroluje skalę szerokości dla elementów utworzonych za pomocą polecenia MULTIODN.

Uwaga: Skala musi mieć wartość dodatnią.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

17.32 MODEMACRO zmienna systemowa

17.32.1 Tryb macro

Wyświetla ciąg tekstowy w wierszu stanu, taki jak nazwa bieżącego rysunku, znacznik czasu/daty lub tryby specjalne. Służy do pomocy w debugowaniu programów Diesla.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

17.33 MSLTSCALE zmienna systemowa

17.33.1 Skala linii obszaru modelu

Kontroluje zachowanie skali adnotacji rodzaju linii w obszarze modelu.

Uwaga: W przypadku zmiany PSLTSCALE do aktualizacji wyświetlacza potrzebny jest REGEN lub REGENW.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Rodzaje linii nie są skalowane przez skalę adnotacji 1: Rodzaje linii są skalowane przez skalę adnotacji

17.34 MSOLESCALE zmienna systemowa

17.34.1 Skala OLE obszaru modelu

Steruje rozmiarem elementu OLE (Object Linking & Embedding), który zawiera tekst po wklejeniu do obszaru modelu. Nie ma to wpływu na elementy już umieszczone w rysunku.

Jeśli ustawione na zero, używa zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0.0 lub nowsza
Domyślna wartość:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN zmienna systemowa

17.35.1 Ustawienia kolumn tekstu wielowierszowego

Kontroluje domyślną właściwość kolumny dla tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak kolumn 1: Dynamiczne kolumny z automatyczną wysokością 2: Dynamiczne kolumny z ręcznie ustawianą wysokością

17.36 MTEXTDETECTSPACE zmienna systemowa

17.36.1 Wykrywanie odstępów dla tworzonych list edytorów mtekstu

Tworzy sformatowane elementy listy po naciśnięciu spacji po literze, cyfrze lub symbolu w trybie edytora wtekstu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zezwalaj na spacje dla list edytora tekstu wielowierszowego Włączone (1): Zezwalaj na spacje dla list edytora tekstu wielowierszowego

17.37 MTEXTED zmienna systemowa

17.37.1 Edytor tekstu wielowierszowego

Kontroluje edytory tekstu używane dla wielowierszowych elementów tekstowych.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

17.38 MTEXTFIXED zmienna systemowa

17.38.1 Pole tekstu wielowierszowego

Kontroluje, czy aplikacja ma powiększać, obracać i/lub przesuwać widok, aby dopasować go do edytowanego tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2

Możliwe wartości:	0: Nic nie rób po otwarciu edytora wielowierszowego 1: Nic nie rób po otwarciu edytora wielowierszowego 2: Obróć / powiększ / przesuń widok, aby dopasować do tekstu wieloliniowego

17.39 MTEXTTOOLBAR zmienna systemowa

17.39.1 Pasek narzędzi Formatowanie tekstu wielowierszowego

Kontroluje, czy pasek narzędzi formatowania jest wyświetlany podczas edycji tekstu wielowierszowego.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj paska narzędzi formatowania Włącz (1): Pokaż pasek narzędzi formatowania

17.40 MTFLAGS zmienna systemowa

17.40.1 Etykiety obliczeń wielowątkowych

Flagi bitowe dla równoległego przetwarzania wyświetlania i ładowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4095
Domyślna wartość:	3015

Możliwe opcje:	0: Brak przetwarzania równoległego 1: Równoczesna regeneracja obrazu 2: Równoległe przerysowanie wyświetlacza. 4: Równoległe ładowanie rysunków. 8: Równoczesne obliczenia usuwania ukrytych linii 16: Równoczesne generowanie przekrojów BIM do osobnych plików docelowych 32: Równoczesne generowanie przekrojów BIM do tego samego pliku docelowego 64: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Modelowania Bezpośredniego 128: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Złożeń 256: Równoczesne obliczenia w poleceniach i operacjach Arkuszy Blach 512: Równoległe sprawdzanie przenikania 1024: Opóźnione wczytywanie odnośników. 2048: Równoległe operacje chmury punktów

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE zmienna systemowa

17.41.1 Tolerancja kątowa BimWielokrotnyWybór

Kontroluje maksymalny kąt między dwiema liniowymi osiami brył, aby bryły te nadal były uważane za równoległe.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX zmienna systemowa

17.42.1 Prefiks główny MojeDokumenty (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka do folderu dokumentów użytkownika.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

18. N

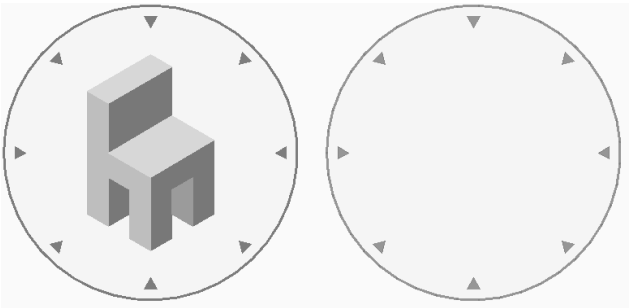
18.1 NAVVCUBEDISPLAY zmienna systemowa

18.1.1 Wyświetla PatrzOd

Włącza/wyłącza kontrolkę PatrzOd.

PatrzOd to narzędzie nawigacji, która domyślnie jest wyświetlana w prawym górnym rogu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj kontrolki PatrzOd Włączone (1): Wyświetlanie kontrolki PatrzOd



18.2 NAVVCUBELOCATION zmienna systemowa

18.2.1 PatrzOd miejsce

Kontroluje położenie kontrolki PatrzOd.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Prawy górny róg 1: Lewy górny róg 2: Lewy dolny róg 3: Prawy dolny róg

18.3 NAVVCUBEOPACITY zmienna systemowa

18.3.1 PatrzOd krycie

Kontroluje nieprzezroczystość kontrolki PatrzOd, gdy jest nieaktywna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

18.4 NAVVCUBEORIENT zmienna systemowa

18.4.1 Orientacja PatrzOd

Określa, czy element sterujący widżetem PatrzOd odzwierciedla bieżący układ współrzędnych GUW (globalny) czy LUW (lokalny układ współrzędnych).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: GUW 1: LUW

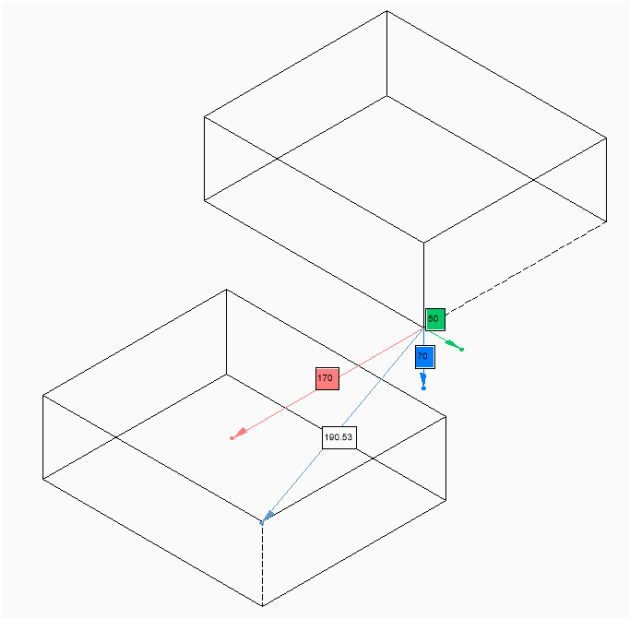
18.5 NEARESTDISTANCE zmienna systemowa

18.5.1 Najbliższy Dystans

Kontroluje wymiarem najbliższego dystansu między parą wybranych elementów. Wartość jest przechowywana jako kod bitowy z sumą wartości wszystkich wybranych opcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Pokaż najbliższy wymiar odległości 2: Pokaż najbliższy wymiar OX 4: Pokaż najbliższy wymiar OY 8: Pokaż najbliższy wymiar OZ



18.6 NOMUTT zmienna systemowa

18.6.1 Bez komunikatów

Pomija tekst w wierszu poleceń.

Po włączeniu wiersz poleceń przestanie monitować o wszystkie opcje i działania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pomijaj wierszy poleceń Włączone (1): Pomiń wiersze poleceń

18.7 NORTHDIRECTION zmienna systemowa

18.7.1 Kierunek północny

Steruje kątem padania promieni słonecznych od północy w kontekście globalnego układu współrzędnych (GUW).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE zmienna systemowa

19.1.1 Tryb Izolacji Obiektu

Kontroluje, czy elementy ukryte za pomocą UKRYJOBIEKTY lub IZOLUJOBIEKTY pozostają ukryte po zapisaniu, zamknięciu i ponownym otwarciu rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Elementy są ukryte tylko dla bieżącej sesji, w tym bryły interferencyjne 1: Elementy pozostają ukryte między sesjami, w tym bryły interferencyjne 2: Elementy są ukryte tylko dla bieżącej sesji, nie obejmuje brył interferencyjnych 3: Elementy pozostają ukryte między sesjami, nie obejmuje brył interferencyjnych

19.2 OBSCUREDCOLOR zmienna systemowa

19.2.1 Przesłonięty kolor

Kontroluje kolor zasłoniętych linii.

Widoczne tylko wtedy, gdy używana jest zmienna systemowa OBSCUREDLTYPE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 257
Domyślna wartość:	257
Możliwe wartości:	0: JakBlok 1 - 255: indeks 256: JakWarstwa 257: JakObiekt

19.3 OBSCUREDLTYPE zmienna systemowa

19.3.1 Przesłonięty rodzaj linii

Kontroluje rodzaj linii zasłoniętych linii. W przeciwieństwie do zwykłych rodzajów linii, zasłonięte rodzaje linii są niezależne od poziomu powiększenia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 11
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Solid 2: Przerywany 3: Kropkowany 4: Krótka kreska 5: Średnia kreska 6: Długa kreska 7: Podwójna krótka kreska 8: Podwójna średnia kreska 9: Podwójna długa kreska 10: Średnio długa kreska 11: Rzadka kropka

19.4 OFFSETDIST zmienna systemowa

19.4.1 Odległość odsunięcia

Przechowuje ostatnią odległość użytą w poleceniu ODSUŃ.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	-1.0
Możliwe wartości:	<0: rysuje równoległą kopię elementu przez określony punkt

19.5 OFFSETERASE zmienna systemowa

19.5.1 Usunięcie odsunięcia

Usuwa element źródłowy dla polecenia ODSUŃ.

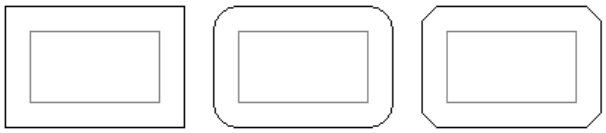
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wymazywanie offsetu wyłączone Włączone (1): Wymazywanie przesunięcia włączone

19.6 OFFSETGAPTYPE zmienna systemowa

19.6.1 Typ odsunięcia

Określa, w jaki sposób wypełniane są ewentualne przerwy w równoległych kopiach zamkniętych polilinii.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wydłuż segmenty polilinii 1: Zaokrąglone segmenty łuku 2: Fazowane segmenty linii



19.7 OLEFRAME zmienna systemowa

19.7.1 Ramka OLE

Steruje wyświetlaniem ramki wokół obiektu OLE, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Brak ramek OLE 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania OLE 2: Wyświetl ale nie drukuj ramek OLE

19.8 OLEHIDE zmienna systemowa

19.8.1 Ukryj OLE

Kontroluje widzialność obiektów OLE na ekranie i wydruku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wszystkie elementy OLE są widoczne i drukowane 1: Elementy OLE są widoczne i drukowane tylko w obszarze papieru 2: Elementy OLE są widoczne i drukowane tylko w obszarze modelu 3: Żadne jednostki OLE nie są widoczne i nie są drukowane

19.9 OLEQUALITY zmienna systemowa

19.9.1 Jakość OLE

Kontroluje domyślną jakość wydruku elementów OLE. Po ustawieniu opcji **Automatycznie wybierz** (3) poziom jakości jest przypisywany automatycznie w zależności od typu encji (na przykład zdjęcia są ustawione na **Wysoki**).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Monochromatyczny 1: Niska grafika 2: Wysoka grafika 3: Wybierz automatycznie

19.10 OLESTARTUP zmienna systemowa

19.10.1 Uruchom OLE

Wczytuje źródło jednostki OLE podczas drukowania.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ładuj aplikacji źródłowej OLE podczas drukowania Włączone (1): Załaduj aplikację źródłową OLE podczas drukowania

19.11 OPMSTATE zmienna systemowa

19.11.1 Stan paska właściwości (tylko do odczytu)

Stan paska właściwości.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Pasek właściwości jest niewidoczny 1: Pasek właściwości jest widoczny

19.12 ORBITAUTOTARGET zmienna systemowa

19.12.1 Automatyczny cel orbitalny

Kontroluje zachowanie polecenia RTROT.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Mysz - punkt obrotu znajduje się w miejscu kliknięcia myszą 1: Środek - punkt docelowy znajduje się w środku wybranych obiektów lub obiektów wyświetlanych na ekranie

19.13 ORTHOMODE zmienna systemowa

19.13.1 Tryb Ortogonalny

Ogranicza ruch kursora w kierunkach prostopadłych. Po włączeniu kursor może poruszać się tylko w poziomie lub w pionie, w odniesieniu do bieżącego LUW i kąta obrotu siatki. Zobacz także zmienną systemową SNAPANG.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Tryb ortogonalny wyłączony Właczone (1): Tryb ortogonalny włączony

19.14 OSMODE zmienna systemowa

19.14.1 Tryb punktów charakterystycznych

Kontroluje typy punktów charakterystycznych elementów 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 32767
Możliwe opcje:	4135
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Punkt końcowy 2: Punkt środkowy 4: Środek 8: Punkt 16: Kwadrant 32: Przecięcie 64: Punkt wstawiania 128: Prostopadły 256: Styczny 512: Najbliższy 1024: Środek geometryczny 2048: Pozorne przecięcie 4096: Przedłużenie 8192: Równolegly 16384: Wyłącz wszystkie przyciągania.

19.15 OSNAPCOORD zmienna systemowa

19.15.1 Współrzędne obiektu

Kontroluje, czy punkty charakterystyczne zastępują ręcznie wprowadzone współrzędne.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Ustawienia punktów charakterystycznych nie uwzględniają współrzędnych z klawiatury 1: Wciśnięcie klawisza unieważni ustawienia punktów charakterystycznych 2: Wciśnięcie klawisza unieważni ustawienia punktów charakterystycznych za wyjątkiem skryptów

19.16 OSNAPZ zmienna systemowa

19.16.1 Ignoruj poziom punktów charakterystycznych

Zastępuje współrzędną Z punktu charakterystycznego bieżącą wartością zmiennej systemowej ELEVATION.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zastępuj wartości Z bieżącą wysokością Włączone (1): Zastąp wartość Z bieżącą wysokością

19.17 OSOPTIONS zmienna systemowa

19.17.1 Opcje punktów charakterystycznych

Wyłącza punkty charakterystyczne dla niektórych typów elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	7
Możliwe opcje:	1: Punkty charakterystyczne pomijają kreskowanie 2: Punkty charakterystycznie pomijają ujemne wartości Z w Dunamicznym trybie LUW 4: Punkty charakterystyczne ignorują punkty końcowe w pomocniczych liniach wymiaru 8: Punkty charakterystyczne ignorują niewidoczną geometrię w widokach cieniowanych i ukrytych linii

19.18 OVERKILLLAYER zmienna systemowa

19.18.1 Przejdź do warstwy powielonych elementów

Warstwa, do której elementy są przenoszone za pomocą polecenia USUŃPOWIELONE — opcja **Przenieś duplikaty do warstwy Zduplikowane elementy**.

Tylko BricsCAD

Odniesienie do zmiennej systemowej

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Przejdź do warstwy powielonych elementów

20. P

20.1 PANBUFFER zmienna systemowa

20.1.1 Bufor Pan

Umożliwia szybsze przesuwanie, szczególnie w przypadku złożonych rysunków.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz szybsze przesuwanie Włącz. (1): Włącz szybsze przesuwanie

20.2 PANELBUTTONSIZE zmienna systemowa

20.2.1 Rozmiar przycisku kontroli panelu

Kontroluje rozmiar ikon używanych w panelach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	1
Domyślna wartość:	Od 0 do 2
Możliwe wartości:	0: Małe przyciski 1: Duże przyciski 2: Bardzo duże przyciski

20.3 PAPERUPDATE zmienna systemowa

20.3.1 Aktualizacja papieru

Steruje dostosowaniem rozmiaru papieru, gdy drukarki są przełączane w oknie dialogowym **Drukuj** .

- Jeśli opcja Wyłącz: nie aktualizuje rozmiaru papieru, zachowując aktualnie wybrany rozmiar papieru. Jeśli drukarka nie ma ścisłego dopasowania, rozmiar zostanie wyświetlony jako **Poprzedni rozmiar papieru**. Podczas drukowania wymagane jest potwierdzenie przed zastąpieniem wartościami domyślnymi.
- Jeśli Włączone: aktualizuje rozmiar papieru przy użyciu domyślnego rozmiaru papieru wybranej drukarki.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Użyj domyślnego rozmiaru papieru wybranej drukarki Włącz (1): Użyj skonfigurowanego rozmiaru papieru w pliku konfiguracyjnym plotera

20.4 PARAMETERCOPYMODE zmienna systemowa

20.4.1 Tryb kopii parametru

Kontroluje sposób, w jaki wiązania i powiązane parametry są kopiowane za pomocą polecenia KOPIUJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Nie kopiuj wiązań 2D 1: Podmień wszystkie wyrażenia z wiązaniami 2: Użyj istniejących parametrów, jeżeli brakuje zastąp go stałą 3: Użyj istniejących parametrów, twórz nowy parametr jeżeli brakuje 4: Użyj istniejących parametrów, twórz nowy parametr jeżeli brakuje lub ma inne wartości

20.5 PARAMETERMATCHMODE zmienna systemowa

20.5.1 Dopasuj Bloki Parametryczne według parametrów

Opcja ta nie jest przechowywana w rejestrze, jednak w przypadku niektórych wyznaczonych bloków wiadomo, że wymagana jest indywidualna kopia dla każdego oddzielnego wstawienia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Użyj ponownie istniejącego bloku, jeśli wstawienie ma te same wyrażenia 1: Użyj oddzielnej kopii dla każdego wstawienia bloku 2: Wymuś domyślne zachowanie dla wcześniej rozdzielonych bloków

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH zmienna systemowa

20.6.1 Bloki parametryczne Ścieżka do katalogu 2D

Ścieżki do plików Bloków Parametrycznych 2D utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION zmienna systemowa

20.7.1 Wizualizacja odniesień operacji bloku parametrycznego

Umożliwia wizualizację geometrii operacji parametrycznych po umieszczeniu wskaźnika myszy na odniesieniach do bloków parametrycznych w obszarze modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wizualizacja wyłączona Włączone (1): Wizualizacja włączona

20.8 PDFANIMATIONFPS zmienna systemowa

20.8.1 Klatki na sekundę

Steruje liczbą klatek na sekundę animacji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	24

20.9 Zmienna systemowa PDFCREATEBOOKMARKS zmienna systemowa

20.9.1 Utwórz zakładki

Tworzenie zakładek do eksportu plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie twórz zakładek Wł. (1): Tworzy zakładki

20.10 PDFCACHE zmienna systemowa

20.10.1 Pamięć podręczna PDF

Włącza/wyłącza pamięć podręczną pdf.

Trwała pamięć podręczna obrazów o wielu rozdzielczościach służy do wyświetlania dołączonych podkładań PDF, umożliwiając (bardzo) szybkie operacje powiększania i przesuwania. Najwyższa

rozdzielczość w pamięci podręcznej to 5000 x 5000 pikseli. Mimo to, gdy powiększysz bardzo blisko, wyświetlanie podkładania PDF stanie się pikselowe. Można więc użyć trybu hybrydowego, który przełącza się na generowanie w czasie rzeczywistym wyraźnego podkładu PDF podczas bardzo bliskiego powiększenia. Początkowe generowanie pamięci podręcznej obrazu może potrwać kilka sekund, ale od tego momentu przetwarzanie staje się (bardzo) szybkie i pozostaje tak samo szybkie w kolejnych sesjach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2 (Windows) 0 (Mac i Linux)
Możliwe wartości:	0: Bez buforowania, zawsze generowanie w czasie rzeczywistym 1: Użyj pamięci podręcznej pdf, korzystaj tylko z generowania w czasie rzeczywistym przy zbliżaniu widoku 2: Zawsze używaj pamięci podręcznej pdf

20.11 PDFEMBEDDEDTTF zmienna systemowa

20.11.1 Wbudowane czcionki pdf

Osadza czcionki True Type do plików eksportu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz osadzone czcionki TTF Włączone (1): Włącz osadzone czcionki TTF

20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS zmienna systemowa

20.12.1 Eksportuj hiperłącza

Eksportuje hiperłącza elementów dla eksportów PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącza eksport hiperłączy encji Włączone (1): Umożliwia eksport hiperłączy encji

20.13 PDFFRAME zmienna systemowa

20.13.1 Ramka PDF

Steruje widocznością ramek podkładania PDF, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Ukryj obramowania PDF. 1: Wyświetlaj i drukuj obramowania PDF. 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj obramowań PDF.

20.14 PDFIMAGEANTIALIAS zmienna systemowa

20.14.1 Wygładzanie obrazu

Włącza wygładzanie dla obrazów, które są skalowane podczas eksportowania do formatu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza wygładzanie obrazów Włączone (1): Włącza wygładzanie obrazów

20.15 PDFIMAGECOMPRESSION zmienna systemowa

20.15.1 Kompresja obrazu

Kompresuje obrazy do formatu JPEG podczas eksportowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Brak 1: JPEG

20.16 PDFIMAGEDPI zmienna systemowa

20.16.1 Obraz DPI

Określa minimalną rozdzielczość obrazu eksportowanego do formatu PDF.

Nie może przekraczać wartości zmiennej systemowej PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	300

20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT zmienna systemowa

20.17.1 Zastosuj właściwości szerokości linii

Zachowuje właściwości szerokości linii zaimportowanych elementów podczas importu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Ignoruj właściwości szerokości linii importowanych elementów Włączone (1): Zachowaj właściwości szerokości linii zaimportowanych elementów

20.18 PDFIMPORTASBLOCK zmienna systemowa

20.18.1 Importuj jako blok

Importuje pliki PDF jako bloki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie importuj plików PDF jako bloku Włączone (1): Importuj pliki PDF jako blok

20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR zmienna systemowa

20.19.1 Współczynnik przestrzeni międzyznakowej

Mnożnik szerokości spacji między znakami w słowie, używany podczas importowania plików PDF.

Jeśli odległość między obiektami tekstowymi w ciągu jest mniejsza niż szerokość przestrzeni pobranej z metryki czcionki pomnożonej przez ten współczynnik, obiekty tekstowe są łączone w jedno słowo.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.6

20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS zmienna systemowa

20.20.1 Łączenie elementów tekstowych

Kontroluje, czy elementy tekstowe, które używają tej samej czcionki i znajdują się w tej samej linii, są łączone podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Elementy tekstowe nie są łączone Włączone (1): Elementy tekstowe są łączone

20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES zmienna systemowa

20.21.1 Konwertuj pełne wypełnienia na kreskowania

Konwertuje bryły 2D na kreskowania z wzorem wypełnienia podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie konwertuj wypełnień bryłowych na kreskowania z zaimportowanych plików PDF Włączone (1): Konwertuj wypełnienia bryłowe na kreskowania z zaimportowanych plików PDF

20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH zmienna systemowa

20.22.1 Folder Obrazów Rastrowych

Ścieżka pliku używana do zapisywania obrazów podczas importowania plików PDF, bezwzględna lub względna.

- Jeśli względna, ścieżka obrazu PDF jest względna w stosunku do folderu bieżącego pliku rysunku.
- Jeśli puste, używany jest folder bieżącego rysunku, jeśli rysunek nie został jeszcze zapisany, obrazy zostaną zapisane w tym samym folderze, co zaimportowany plik PDF.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Obrazy PDF

20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS zmienna systemowa

20.23.1 Połącz segmenty linii i łuków

Łączy ciągłe segmenty w polilinię, jeśli to możliwe, podczas importowania PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie łącz segmentów linii i łuku z zaimportowanych plików PDF Włączone (1): Połącz segmenty linii i łuku z zaimportowanych plików PDF

20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE zmienna systemowa

20.24.1 Warstwy

Kontroluje warstwy podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Użyj warstw PDF 1: Utwórz warstwy według rodzajów elementów 2: Użyj bieżącej warstwy

20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES zmienna systemowa

20.25.1 Obraz Rastrowy

Wyodrębnia obrazy do plików PNG i dołącza je do bieżącego rysunku podczas importu PDF. Obrazy te są przechowywane w folderze ustawionym w zmiennej systemowej PDFIMPORTIMAGEPATH.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyodrębniaj obrazów rastrowych Włączone (1): Wyodrębnij obrazy rastrowe

20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS zmienna systemowa

20.26.1 Pełne Wypełnienia

Ignoruj lub importuj wypełnione obszary podczas importowania plików PDF, jeśli informacja znajduje się w pliku PDF. Obszary wypełnione obejmują wypełnione kreskowania, bryły 2D, elementy przykrycia, szerokie polilinie i trójkątne groty strzałek.

Uwaga: Kreskowania wypełnione bryłami mają przypisaną przezroczystość 50%.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Ignoruj obszary wypełnione bryłami. Włączone (1): Importuj obszary wypełnione bryłami.

20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR zmienna systemowa

20.27.1 Współczynnik odstępu między wyrazami

Kontroluje mnożnik szerokości odstępu między wyrazami w wierszu.

Jeśli odległość między obiektami tekstowymi w ciągu jest większa niż szerokość odstępu między znakami w słowie (określona przez zmienną systemową PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), ale mniejsza niż

szerokość odstępu pobranego z metryki czcionki pomnożonej przez ten współczynnik, obiekty tekstowe są łączone w jeden wyraz.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS jest włączona.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.5

20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT zmienna systemowa

20.28.1 Tekst TrueType

Importuj tekst TrueType jako tekst TrueType, nazwany styl tekstu jest dziedziczony z czcionki podczas importowania pliku PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj tekstu TrueType Włączone (1): Importuj tekst TrueType

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

20.29.1 Importuj tekst True Type jako Geometrię

Importuje tekst True Type jako geometrię podczas importu PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj tekstu TrueType jako geometrii Włącozne (1): Importuj tekst TrueType jako geometrię

20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING zmienna systemowa

20.30.1 Zastosuj przycinanie

Przycina elementy podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przycinanie nie jest stosowane do elementów podczas importu Włączone (1): Przycinanie jest stosowane do elementów podczas importu

20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION zmienna systemowa

20.31.1 Import geometrii z optymalizacją

Optymalizuje geometrię podczas importowania plików PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj geometrii z optymalizacją Włączone (1): Importuj geometrię z optymalizacją

20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING zmienna systemowa

20.32.1 Przytnij obrazy

Przycina obrazy podczas importowania plików PDF. Przycięte części obrazów stają się przezroczyste.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy opcja PDFIMPORTUSECLIPPING jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obrazy nie są przycinane podczas importowania. Włączone (1): Obrazy są przycinane podczas importowania.

20.33 PDFIMPORTUSEPAGECLIPPING zmienna systemowa

20.33.1 Zastosuj przycinanie na obramowaniu strony

Przycina elementy na granicy strony podczas importowania plików PDF.

Uwaga: Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa PDFIMPORTUSECLIPPING jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przycinanie na obramowaniu strony nie jest stosowane podczas importowania. Włączone (1): Przycinanie na obramowaniu strony jest stosowane podczas importu.

20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY zmienna systemowa

20.34.1 Geometria wektorowa

Importuje geometrię wektorową podczas importu PDF.

Jeśli włączone, ścieżki liniowe i krzywe Beziér są importowane jako polilinie w zakresie tolerancji. Krzywe przypominające łuki, okręgi i elipsy są również konwertowane. Obszary wypełnione są importowane jako bryły 2D lub wypełnione kreskowania. Kreskowania ze wzorami są importowane jako wiele oddzielnych elementów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie importuj geometrii wektorowej Włącz (1): Importuj geometrię wektorową

20.35 PDFLAYERSSETTING zmienna systemowa

20.35.1 Obsługa warstwy PDF

Kontroluje sposób eksportowania warstw do pliku PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie używaj warstw 1: Użyj wszystkich warstw z widocznymi elementami 2: Użyj wszystkich warstw z obiektami łącznie z wyłączonymi i zamrożonymi.

20.36 PDFLAYOUTSTOEKSPORT zmienna systemowa

20.36.1 Układy PDF do wyeksportowania

Steruje układami eksportowanymi do formatu PDF (obszar papieru).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Aktywny układ 1: Wszystkie układy w plikach wieloarkuszowych 2: Wszystkie układy w plikach jednoarkuszowych

20.37 PDFMERGECONTROL zmienna systemowa

20.37.1 Kontrola Łączenia PDF

Kontroluje wygląd linii przecinających się w eksporcie PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nadpisanie Linii - Używa ostatnio wydrukowanej linii i zasłania linie znajdujące się pod nią 1: Łączenie Linii - Łączy kolory przecinających się linii

20.38 PDFNOTIFY zmienna systemowa

20.38.1 Powiadomienie o PDF

Po otwarciu rysunku wyświetla ostrzeżenie o brakujących plikach PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz powiadomienia PDF Włączone (1): Włącz powiadomienie PDF

20.39 PDFOSNAP zmienna systemowa

20.39.1 Punkty charakterystyczne PDF

Włącza punkty charakterystyczne dla plików podkładu PDF.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz przyciąganie do encji PDF Włączone (1): Włącz przyciąganie do encji PDF

20.40 PDFPAPERHEIGHT Zmienna systemowa

20.40.1 Nadpisanie PDF - wysokość papieru

Wysokość papieru dla eksportu PDF, w milimetrach, jeśli zmienna systemowa PDFPAPERSIZEOVERRIDE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	297

20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE zmienna systemowa

20.41.1 Nadpisanie rozmiaru papieru PDF

Włącza nadpisanie rozmiaru papieru dla eksportu PDF.

Jeśli jest włączone, rozmiar papieru zdefiniowany w ustawieniach drukowania BricsCAD jest zastępowany. Zamiast tego używana jest szerokość i wysokość rozmiaru papieru zdefiniowane przez PDFPAPERWIDTH i PDFPAPERHEIGHT.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz nadpisywanie rozmiaru papieru Włączone (1): Włącz zastępowanie rozmiaru papieru

20.42 PDFPAPERWIDTH zmienna systemowa

20.42.1 Nadpisanie PDF - szerokość papieru

Szerokość papieru dla eksportu PDF, w milimetrach, jeśli zmienna systemowa PDFPAPERSIZEOVERRIDE jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	210

20.43 PDFPRCCOMPRESSION zmienna systemowa

20.43.1 Kompresja PRC

Kontroluje kompresję danych PRC 3D (3D PDF).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak kompresji 1: Średnia kompresja 2: Wysoka kompresja

20.44 PDFPRCEXPORT zmienna systemowa

20.44.1 Tryb Eksportu PRC

Tryb PRC do eksportu danych PRC 3D (PDF 3D).

Eksport jako BREP jest trybem eksperymentalnym, który może działać niepoprawnie. Zalecamy korzystanie z trybu **Eksportuj jako siatkę.**

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Brak eksportu 1: Eksportuj jako BREP (eksperymentalne) 2: Eksportuj jako siatkę

20.45 PDFPRCPROJECTION zmienna systemowa

20.45.1 Projekcja ChRL

Kontroluje typ projekcji dla danych PRC 3D (3D PDF).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ortogonalny 1: Perspektywa

20.46 PDFPRCVIEWMODE zmienna systemowa

20.46.1 Tryb widoku PRC

Kontroluje sposób eksportowania elementów 2D i 3D do plików PDF PRC (PDF 3D).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wszystkie elementy w jednym widoku 1: Tylko elementy 3D w jednym widoku 2: Tylko elementy 3D w wielu widokach

20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

20.47.1 Tekst SHX PDF jako geometria

Konwertuje tekst czcionki SHX na geometrię dla eksportu PDF. Może to być konieczne, jeśli strona odbierająca nie ma tych samych czcionek SHX na swoim komputerze.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie konwertuj tekstu TTF na geometrię Włączone (1): Konwertuj tekst SHX na geometrię

20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION zmienna systemowa

20.48.1 Pdf optymalizacja prostej geometrii

Upraszcza geometrię do eksportu PDF (łączy oddzielne segmenty linii w jedną polilinię i wykorzystuje punkty kontrolne krzywej Beziera).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz prostą optymalizację geometrii Włączone (1): Włącz prostą optymalizację geometrii

20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY zmienna systemowa

20.49.1 Tekst TTF PDF jako geometria

Konwertuje tekst czcionki True Type na geometrię dla eksportu PDF.

Jest to przydatne, gdy pliki TTF są objęte licencją, która zabrania ich udostępniania, lub gdy chcesz utrudnić wyodrębnianie tekstu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie konwertuj tekstu TTF na geometrię Włączone (1): Konwertuj tekst TTF na geometrię

20.50 PDFUSEPLOTSTYLES zmienna systemowa

20.50.1 Użyj stylów wydruku PDF

Włącza style wydruku dla eksportu PDF.

Jeśli opcja Jest włączona, styl wydruku układu steruje kolorem i szerokością linii w eksporcie PDF.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącza użycie stylów wydruku Włączone (1): Umożliwia korzystanie ze stylów wydruku

20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI zmienna systemowa

20.51.1 Rozdzielczość Wektorowa DPI

Rozdzielczość grafiki wektorowej dla eksportu PDF z obszaru modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 72 do 40000
Domyślna wartość:	2400

20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE zmienna systemowa

20.52.1 Tryb powiększenia do zakresu PDF

Skaluje geometrię arkuszy do rozmiaru papieru dla eksportów PDF.

Jeśli wyłączone, używa skali i rozmiaru papieru z danych ustawień strony.

Tylko BricsCAD

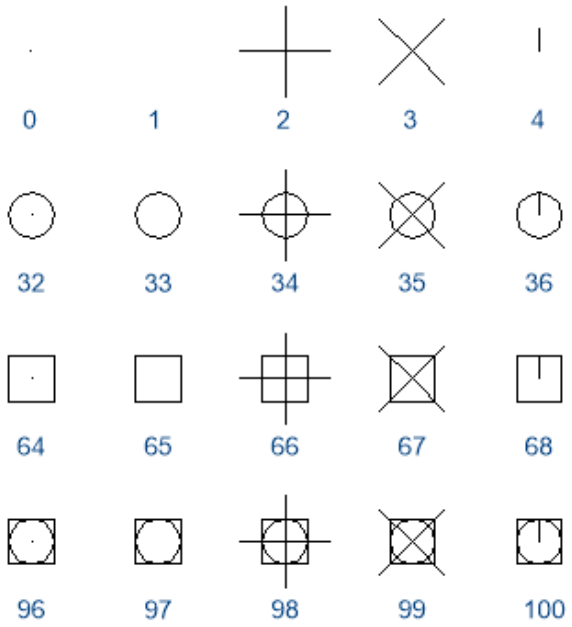
Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie powiększaj do zakresów Włączone (1): Powiększanie do zakresów

20.53 Zmienna systemowa PDMODE

20.53.1 Tryb wyświetlania punktu

Kontroluje styl wyświetlania elementów punktowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: brak 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: okrąg 64: kwadrat



20.54 PDSIZE zmienna systemowa

20.54.1 Rozmiar wyświetlania punktu

Kontroluje wielkość wyświetlania punktów.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: 5% wysokości obszaru rysowania >0: Rozmiar bezwzględny <0: Procent rozmiaru widocznego obszaru

20.55 PEDITACCEPT zmienna systemowa

20.55.1 Potwierdzenie edycji polilinii

Wyświetla ostrzeżenie, gdy podczas polecenia EDPLIN wybrano linie inne niż polilinie. Gdy opcja ta jest wyłączona, wybrany element jest automatycznie konwertowany na polilinię.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

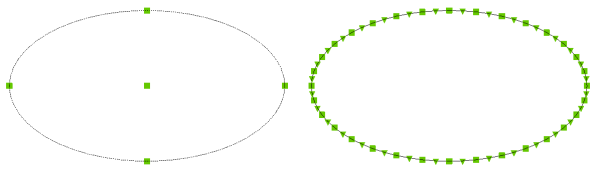
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetl monit Włączone (1): Pomiń monit

20.56 PELLIPSE zmienna systemowa

20.56.1 Eliptyczna polilinia

Kontroluje typ elementu utworzonego za pomocą polecenia ELIPSA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Utwórz prawdziwe elipsy Włączone (1): Tworzenie reprezentacji polilinii elipsy



20.57 PERIMETER zmienna systemowa

20.57.1 Ostatni obwód (Tylko Do Odczytu)

Ostatni obwód obliczony za pomocą poleceń POLE, LISTA lub BDLISTA.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

20.58 PERSPECTIVE zmienna systemowa

20.58.1 Perspektywa

Włącza widok perspektywiczny dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Widok perspektywiczny wyłączony Włączone (1): Widok perspektywiczny włączony

20.59 Zmienna systemowa PFACEVMAX

20.59.1 Maksymalne wierzchołki siatki polipowierzchni (tylko do odczytu)

Maksymalna liczba wierzchołków dla każdej powierzchni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	3 lub więcej
Domyślna wartość:	4

20.60 PICKADD zmienna systemowa

20.60.1 Wybierz opcję Dodaj

Steruje sposobem, w jaki Shift wybiera elementy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Naciśnij SHIFT, aby dodać elementy do bieżącego zaznaczenia Włączone (1): Naciśnij SHIFT, aby usunąć elementy do bieżącego zaznaczenia

20.61 PICKAUTO zmienna systemowa

20.61.1 Zachowanie okna zaznaczenia

Kontroluje zachowanie zaznaczenia - oknem i lassem - używane do zaznaczania wielu elementów jednocześnie.

Zobacz także zmienną systemową PICKDRAG.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -7 do 7
Domyślna wartość:	5
Możliwe opcje:	Negatywny: Brak wyboru okna, zapisywanie wcześniejszej wartości 0: Brak wyboru okna 1: Zaznaczenie oknem, kliknij pierwszy i ostatni punkt, jeśli kursor nie znajduje się nad elementem 2: Zaznaczenie oknem, do kliknięcia i przeciągnięcia, jeśli kursor znajduje się nad elementem 4: Zaznaczenie lasso, dla kliknięcia i przeciągnięcia, jeśli kursor nie znajduje się nad elementem

Uwaga: Wartość ujemna jest taka sama jak 0, ale pomaga w przechowywaniu wcześniejszej wartości.

20.62 PICKBOX zmienna systemowa

20.62.1 Obszar wyboru

Kontroluje rozmiar obszaru zaznaczenia wokół kursora, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0 do 50.

Uwaga: Jeśli wybierzesz element przez kliknięcie, pole wyboru musi dotykać elementu lub nakładać się na niego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	4

Jednostka	piksele

20.63 Zmienna systemowa PICKDRAG

20.63.1 Wybierz przeciągnięcie

Kontroluje zachowanie okna zaznaczenia używanego do zaznaczania wielu elementów jednocześnie.

Zobacz także zmienną systemową PICKAUTO.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Rysuj okno wyboru za pomocą dwóch punktów Włączone (1): Narysuj okno wyboru za pomocą kliknięcia i przeciągnięcia

20.64 PICKFIRST zmienna systemowa

20.64.1 Wskaż pierwszy

Umożliwia najpierw wybranie elementów, a następnie wydanie polecenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Najpierw wybierz polecenie, a następnie wybierz elementy Właczone (1): Najpierw wybierz elementy, a następnie wybierz polecenie

20.65 PICKSTYLE (EXCEPT OS X) zmienna systemowa

20.65.1 Wybierz styl

Kontroluje zaznaczanie grup i szyków asocjacyjnych.

Użyj **Ctrl+H** , aby przełączyć tę zmienną systemową.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	0: Brak wyboru grupy lub zespolonego wyboru kreskowania 1: Wybór grupy - jeśli wybrany jest członek grupy, którą można wybrać, wybierani są wszyscy członkowie grupy 2: Zespolony wybór kreskowania - kreskowanie i jego obwiednia są wybierane, niezależnie od tego, co zostanie wskazane (kreskowanie czy obwiednia) 3: Wybór grupy i zespolony wybór kreskowania

20.66 PICTUREEXPORTSCALE zmienna systemowa

20.66.1 Współczynnik skali eksportowanego obrazu

Kontroluje skalę rozdzielczości wyjściowej dla eksportu WMF, EMF lub BMP. Używany w poleceniach EKSPORT, WMFOD, KOPIUJO, WYTNIJ oraz w funkcji COM/VBA AcadDocument. Wyjściowy rozmiar widoku to bieżący rozmiar widoku w pikselach pomnożony przez tę wartość.

Trouble: Wartości skali wynoszące 10 lub więcej mogą powodować powolną reakcję systemu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0.0 lub nowsza
Domyślna wartość:	1.0

20.67 PLACESBARFOLDER1 zmienna systemowa

20.67.1 Pierwszy folder

Kontroluje pierwszy folder na pasku miejsc niestandardowego okna dialogowego **Otwórz plik** (tylko Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

20.68 PLACESBARFOLDER2 zmienna systemowa

20.68.1 Drugi folder

Steruje czwartym folderem na pasku miejsc w niestandardowym oknie dialogowym **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

20.69 Zmienna systemowa PLACESBARFOLDER3

20.69.1 Trzeci folder

Steruje trzecim folderem na pasku miejsc w niestandardowym oknie dialogowym **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

20.70 PLACESBARFOLDER4 zmienna systemowa

20.70.1 Czwarty folder (Windows)

Steruje czwartym folderem na pasku miejsc w niestandardowym oknie dialogowym **Otwórz plik** (tylko platforma Windows).

Umożliwia to umieszczanie skrótów do ulubionych folderów rysunków na pulpicie lub w folderze Ulubione.

Zobacz także zmienną systemową USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	5

Możliwe wartości:	0: Pulpit 1: Mój komputer 2: Moje dokumenty 3: Ulubione 4: Sieć 5: Moje ostatnie dokumenty

20.71 PLATFORM zmienna systemowa

20.71.1 Platforma (tylko do odczytu)

Wyświetla bieżącą wersję systemu operacyjnego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

20.72 PLINECACHE zmienna systemowa

20.72.1 Pamięć podręczna polilinii

Kontroluje tworzenie pamięci podręcznej wierzchołków polilinii po otwarciu rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz pamięć podręczną polilinii Włączone (1): Włącz pamięć podręczną polilinii

20.73 Zmienna systemowa PLINECONVERTMODE

20.73.1 Tryb konwersji polilinii

Steruje sposobem przekształcania splajnów w polilinie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

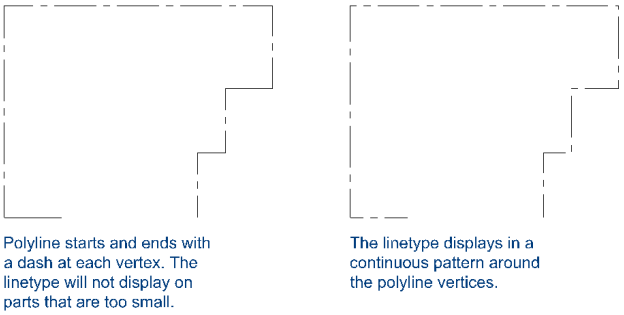
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tworzenie polilinii z segmentami liniowymi 1: Tworzenie polilinii z segmentami łukowymi

20.74 PLINEGEN zmienna systemowa

20.74.1 Generacja polilinii

Kontroluje sposób generowania wzorów rodzajów linii wokół wierzchołków polilinii 2D.

Rodzaje linii są zwykle generowane od wierzchołka do wierzchołka (0). Polilinie, których wierzchołki znajdują się bardzo blisko siebie, mogą być renderowane jako linia ciągła, jeśli wzór rodzaju linii nie mieści się między dwoma kolejnymi wierzchołkami. Po ustawieniu wartości 1 rodzaj linii jest rysowany od jednego końca polilinii do drugiego końca, a nie od wierzchołka do wierzchołka.



Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Polilinie zaczynają się i kończą kreską w każdym wierzchołku Włączone. (1): Rodzaj linii w ciągłym układzie wokół wierzchołków polilinii

20.75 PLINETYPE zmienna systemowa

20.75.1 Typ polilinii

Kontroluje sposób tworzenia polilinii za pomocą polecenia PLINIA i to, czy konwertowane są polilinie w starym formacie.

Oszczędza miejsce na dysku i pamięć dzięki zastosowaniu zoptymalizowanego formatu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Polilinie w starym formacie nie są konwertowane; PLINIA tworzy polilinie w starym formacie 1: Polilinie w starym formacie nie są konwertowane; PLINIA tworzy zoptymalizowane polilinie 2: Konwertowane są polilinie w starym formacie; PLINIA tworzy zoptymalizowane polilinie

20.76 PLINEWID zmienna systemowa

20.76.1 Szerokość polilinii

Domyślna szerokość nowej polilinii.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

20.77 PLOTCFGPATH zmienna systemowa

20.77.1 Ścieżka konfiguracji drukarki

Ścieżka pliku używana dla folderów konfiguracji Drukarek. Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Podczas drukowania układu dostępne ustawienia rozmiaru papieru są kontrolowane przez plik konfiguracyjny plotera. Lista konfiguracji drukarki/plotera składa się ze wszystkich sterowników drukarki zainstalowanych na komputerze. Konfiguracja drukarki to pliki w folderze, który jest określony przez ścieżkę konfiguracji plotera. Jeśli jest to duży folder z wieloma plikami i podfolderami, przeszukiwany jest cały folder i podfoldery w poszukiwaniu odpowiednich plików. Może to spowodować, że otwarcie okna dialogowego drukowania zajmie dużo czasu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

20.78 PLOTID zmienna systemowa

20.78.1 Identyfikator druku (przestarzałe)

Przestarzałe, nie ma żadnego efektu, z wyjątkiem zachowania integralności starych skryptów i procedur LISP.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.79 PLOTOUTPUTPATH zmienna systemowa

20.79.1 Wyjściowa ścieżka wydruku

Domyślna ścieżka pliku używana do tworzenia plików drukarek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

20.80 PLOTSTYLEPATH zmienna systemowa

20.80.1 Ścieżka stylów druku

Ścieżka pliku używana dla folderów stylów wykresów.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

20.81 PLOTTER zmienna systemowa

20.81.1 Ploter (przestarzałe)

Nie ma żadnego efektu poza zachowaniem integralności starszych skryptów i procedur LISP.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

20.82 Zmienna systemowa PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

20.82.1 Nadpisanie przezroczystości wydruku

Określa, czy przezroczystości są włączone do drukowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nieprzezroczystości są wyłączone 1: Używana jest wartość z okna dialogowego ustawień strony 2: Przezroczystości są włączone

20.83 PLQUIET zmienna systemowa

20.83.1 Drukowanie wsadowe

Kontroluje, czy opcjonalne okna dialogowe i niekrytyczne błędy mają być wyświetlane podczas drukowania wsadowego lub uruchamiania skryptu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetlanie okien dialogowych wykresu i błędów niekrytycznych Włączone (1): Rejestruj błędy niekrytyczne i nie wyświetlaj okien dialogowych związanych z działką

20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY zmienna systemowa

20.84.1 Przełącz pokaż/ukryj ramkę ograniczającą w trybie modelu szkieletowego 2D

Kontroluje wyświetlanie ramki ograniczającej i ostrzeżenia, gdy aktywny jest styl wizualny Szkielet 2D, a na rysunku znajdują się chmury punktów. Chmury punktów nie są wyświetlane, gdy aktywny jest styl wizualny Szkielet 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyświetl ramkę ograniczającą i ostrzeżenie, że chmury punktów nie są wyświetlane w stylu wizualnym Szkielet 2D 1: Nie wyświetlaj ramki ograniczającej i ostrzeżenia

20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY zmienna systemowa

20.85.1 Przełączanie adaptacyjnych i stałych rozmiarów punktów (Windows i Linux)

Używa adaptacyjnych rozmiarów punktów do wyświetlania chmury punktów. Jeśli wyłączone, używa stałych rozmiarów punktów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Użyj stałych rozmiarów punktów (wszystkie punkty mają ten sam rozmiar) 1: Użyj adaptacyjnych rozmiarów punktów (rozmiary punktów są dostosowywane dla lepszego wyglądu)

20.86 Zmienna systemowa POINTCLOUDBOUNDARY

20.86.1 Pokaż/ukryj granicę zasięgu chmury punktów

Steruje sposobem wyświetlania obwiedni chmury punktów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie pokazuj 1: Pokaż tylko po wybraniu 2: Zawsze pokazuj

20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER zmienna systemowa

20.87.1 Folder pamięci podręcznej dysku

Ścieżki plików używane do przechowywania plików pamięci podręcznej chmury punktów.

Obsługiwanych jest wiele ścieżek. Pierwszy z nich będzie służył do dodawania nowych danych z pamięci podręcznej/wstępnie przetworzonych.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	C:\Użytkownicy\%nazwa_użytkownika%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\pl_PL\PointCloudCache

20.88 POINTCLOUDHSPC zmienna systemowa

20.88.1 Format chmury punktów (hspc/bcad)

Określa format używany do przetwarzania chmur punktów (HSPC lub BCAD).

Uwaga: Format pliku HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) jest zastrzeżonym formatem opracowanym przez Hexagon VCH (Visual Computing Hub). Użycie tego formatu umożliwia przechowywanie informacji o poszczególnych punktach, które zostaną wykorzystane do uzyskania większej liczby funkcjonalności chmury punktów (w przyszłości).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Użyj formatu BCAD. Włączone (1): Użyj formatu HSPC.

20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS zmienna systemowa

20.89.1 Ignoruj geo tagi w danych źródłowych

Ignoruje geo tagi w danych źródłowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): nie ignoruj tagów geograficznych w danych źródłowych Włączone (1): Ignoruj tagi geograficzne w danych źródłowych

20.90 POINTCLOUDPOINTMAX zmienna systemowa

20.90.1 Maksymalna liczba punktów wyświetlanych na ekranie

Maksymalna liczba punktów wyświetlanych na chmurę punktów. Jest to niezależne od liczby punktów obecnych w zbiorze danych.

Uwaga: Akceptowane są wartości od 500 000 do 50 000 000.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	500000 do 50000000
Domyślna wartość:	10000000

20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE zmienna systemowa

20.91.1 Rozmiar punktu

Rozmiar wyświetlania punktu chmury punktów, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 1 do 10.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 10
Domyślna wartość:	2

20.92 POINTCLOUDNORMALS zmienna systemowa

20.92.1 Normalna kalkulacja

Oblicza normalne podczas wstępnego przetwarzania chmury punktów, używane do identyfikacji płaskich powierzchni, takich jak ściany i podłogi.

Uwaga: Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC jest włączona (1).

Gdy chmura punktów ma strukturę (innymi słowy, ma bąbelki), wektory normalne zostaną obliczone automatycznie podczas przetwarzania wstępnego.

Ustrukturyzowane chmury punktów już dostępne w pamięci podręcznej w HSPC, które nie mają jeszcze wektorów normalnych, można obliczyć za pomocą polecenia POINTCLOUDNORMALS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz normalne obliczenia podczas wstępnego przetwarzania HSPC. Włączone (1): Włącz normalne obliczenia podczas wstępnego przetwarzania HSPC.

20.93 POLARADDANG zmienna systemowa

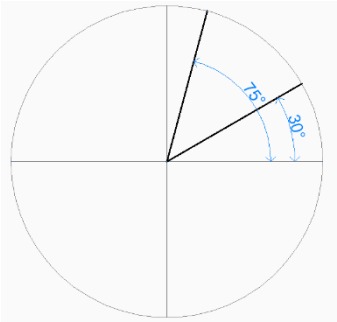
20.93.1 Dodatkowe kąty

Zawiera listę niestandardowych kątów przyciągania biegunowego, jeśli zmienna systemowa POLARMODE jest ustawiona na "**Użyj dodatkowych kątów śledzenia biegunowego".**

Do 10 kątów, każdy do 25 znaków, oddzielonych średnikami (;).

Wymaga ustawienia flagi POLARMODE 0x04 (**Użyj dodatkowych kątów śledzenia biegunowego**). Zmienna systemowa AUNITS ustawia format wyświetlania kątów. W przeciwieństwie do funkcji POLARANG, kąty POLARADDANG nie dają wielokrotności ich wartości.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr



20.94 POLARANG zmienna systemowa

20.94.1 Kąt biegunowy

Steruje przyrostami kąta biegunowego w stopniach.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	90.0
Jednostka	stopnie

20.95 POLARDIST zmienna systemowa

20.95.1 Odległość biegunowa

Kontroluje przyrost przyciągania dla przyciągania biegunowego (jeśli zmienna systemowa SNAPTYPE jest ustawiona na **Skok biegunowy**).

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.0

20.96 POLARMODE zmienna systemowa

20.96.1 Tryb biegunowy

Kontroluje śledzenie punktów charakterystycznych i śledzenie biegunowe.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Względny 2: Użyj ustawień śledzenia biegunowego w śledzeniu obiektów 4: Użyj dodatkowych kątów biegunowych 8: Wciśnij SHIFT aby dołączyć punkty charakterystyczne

20.97 POLYSIDES zmienna systemowa

20.97.1 Boki wieloboku

Liczba boków ostatnio użyta za pomocą polecenia WIELOBOK.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 3 do 1024
Domyślna wartość:	4

20.98 POPERATIONSCOLOR zmienna systemowa

20.98.1 Kolor operacji parametrycznych

Steruje kolorem geometrii operacji parametrycznych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	RGB: 238,173,60

20.99 POPUPS zmienna systemowa

20.99.1 Wyskakujące okienka (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje status aktualnie skonfigurowanego sterownika.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie obsługuje okien dialogowych, paska menu i menu ikon Włączone (1): Obsługiwane okna dialogowe, pasek menu i menu ikon

20.100 Zmienna systemowa PREVIEWDELAY

20.100.1 Opóźnienie podglądu wyboru

Steruje opóźnieniem, zanim elementy zostaną wyróżnione po najechaniu kursorem, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 0 do 1000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1000
Domyślna wartość:	30

20.101 REVIEWEFFECT zmienna systemowa

20.101.1 Typ podświetlania

Kontroluje sposób wyświetlania podglądu zaznaczenia (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Linie przerywane 1: Pogrubione linie 2: Przerywane i pogrubione linie

20.102 PREVIEWFILTER zmienna systemowa

20.102.1 Filtr wyboru

Kontroluje typy elementów, których nie można wybrać.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	1: Wyklucza obiekty w zablokowanych obiektach 2: Wykluczanie elementów w odnośnikach zewnętrznych 4: Wyklucz tabele 8: Wyklucza obiekty tekstu wielowierszowego 16: Wyklucz elementy kreskowania 32: Wykluczanie jednostek w grupach

20.103 PREVIEWTYPE zmienna systemowa

20.103.1 Typ podglądu

Kontroluje, który widok jest używany do rysowania miniatur podglądu (Jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Ostatnio zapisany widok 1: Widok strony głównej

20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG zmienna systemowa

20.104.1 Okno podglądu w oknie Otwórz

Wyświetla podgląd pliku w oknie dialogowym Otwórz. Może być ustawione w oknie dialogowym (pole wyboru).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj podglądu w oknie dialogowym Otwórz Włączone (1): Wyświetl podgląd w oknie dialogowym Otwórz

20.105 PRINTFILE zmienna systemowa

20.105.1 Drukuj plik

Alternatywna nazwa plików wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	.

20.106 PRINTPDFPREVIEW zmienna systemowa

20.106.1 Print As PDF Podgląd

Określa, czy podgląd wydruku Print As PDF korzysta z domyślnej systemowej przeglądarki plików PDF, czy z wewnętrznego okna programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Użyj okna wewnętrznego 1: Użyj przeglądarki zewnętrznej

20.107 PRODUCT zmienna systemowa

20.107.1 Produkt (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę produktu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	BricsCAD

20.108 Zmienna systemowa PROFILEOFFSETBEHAVIOR

20.108.1 Zachowanie odsunięcia profilu

Steruje położeniem bryły lub jej osi po zmianie odsunięcia profilu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Zachowaj oś 1: Zachowaj bryłę

20.109 PROGBAR zmienna systemowa

20.109.1 Pasek postępu

Kontroluje sposób wyświetlania paska postępu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska postępu Włączone (1): Pokaż pasek postępu

20.110 PROGRAM zmienna systemowa

20.110.1 Program (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę programu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	BricsCAD

20.111 PROJECTIONTYPE zmienna systemowa

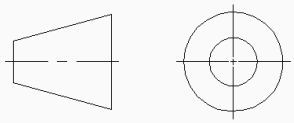
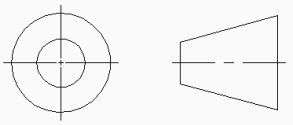
20.111.1 Typ projekcji widoku rysunku

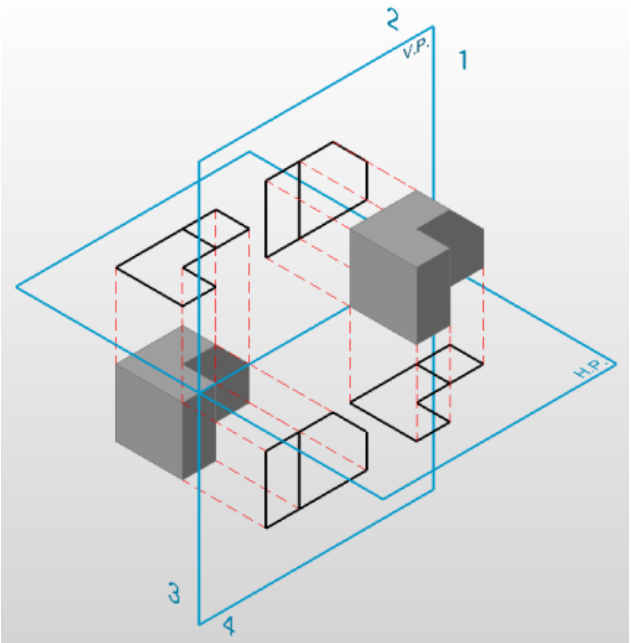
Przełącza pomiędzy typami rzutowania pierwszego i trzeciego konta.

Te rzuty kątów są sposobem przedstawiania elementów 3D w widokach rysunku 2D. Te typy projekcji będą pokazywać te same widoki, ale różnica między nimi polega na położeniu tych widoków (góra, prawo, lewo, dół). Aby dowiedzieć się więcej na ten temat zobacz **Wygenerowane widoki rysunku**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	0: Typ rzutowania pierwszego kąta - Europa 1: Typ rzutowania trzeciego kąta - Stany Zjednoczone, Kanada, Australia

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.112 PROJECTNAME zmienna systemowa

20.112.1 Nazwa projektu

Nazwa projektu bieżącego rysunku.

Nazwy projektów ułatwiają śledzenie odnośników zewnętrznych i obrazów, przypisując dodatkowe ścieżki pomocnicze specyficzne tylko dla projektu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

20.113 PROJECTSEARCHPATHS zmienna systemowa

20.113.1 Ścieżki wyszukiwania projektu

Przechowuje listę nazw projektów, każda z listą ścieżek plików do przeszukania.

Jeśli w zapisanej ścieżce nie zostaną znalezione odnośniki zewnętrzne (odnośniki) i obrazy, odnośniki i obrazy zostaną znalezione za pomocą ścieżek wyszukiwania projektu.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

20.114 PROJMODE zmienna systemowa

20.114.1 Tryb projekcji

Kontroluje tryb projekcji dla poleceń UTNIJ i WYDŁUŻ.

Jeżeli element tnący nie znajduje się w tej samej płaszczyźnie co element, który ma zostać UTNIJ/WYDŁUŻ, ta zmienna systemowa definiuje sposób obliczania przecięcia.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Prawdziwy tryb 3D (nie projekcja) 1: Wyświetl do płaszczyzny XY aktualnego LUW 2: Wyświetl do aktualnej płaszczyzny

20.115 PROMPTMENU zmienna systemowa

20.115.1 Menu podpowiedzi

Kontroluje okno dialogowe menu podpowiedzi poleceń.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie wyświetlaj menu podpowiedzi 1: Wyświetl menu podpowiedzi 2: Wyświetl menu podpowiedzi w lewym górnym rogu 3: Wyświetl menu podpowiedzi w prawym górnym rogu 4: Wyświetl menu podpowiedzi w lewym dolnym rogu 5: Wyświetl menu podpowiedzi w prawym dolnym rogu

20.116 PROMPTMENUFLAGS zmienna systemowa

20.116.1 Znacznik menu kontekstowego

Kontroluje zachowanie menu podpowiedzi.

Zobacz zmienną systemową PROMPTMENU.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Pokaż ukryte opcje - ukryte opcje wyświetl kursywą 2: Ukryj menu kontekstowe podczas wyboru 4: Wyłącz opcje wyboru w menu kontekstowym

20.117 PROMPTOPTIONFORMAT zmienna systemowa

20.117.1 Format opcji monitu

Steruje sposobem wyświetlania opcji poleceń w wierszu polecenia.

Opcja polecenia zawiera słowo kluczowe, opis i skrót. Skrót jest słowem kluczowym bez małych liter (a-z).

Na przykład trzecia opcja polecenia OKRĄG:

Słowo kluczowe = **TanTanRad**

Opis = **Promień styczny-styczny**

Odniesienie do zmiennej systemowej

Skrót = **TTR**

Uwaga: Zmienna systemowa PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS określa, czy tłumaczenia słów kluczowych opcji polecenia są ładowane, czy nie. Jeśli ta opcja jest wyłączona, słowo kluczowe local będzie kopią słowa kluczowego global (w języku angielskim). W rezultacie skróty globalne mogą być używane bez podkreślenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 4
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Pokaż opis ze skrótem zapisanym wielkimi literami 1: Pokaż tylko słowo kluczowe 2: Pokaż opis i słowo kluczowe w nawiasach 3: Pokaż opis i skrót w nawiasach 4: Pokaż lokalne słowo kluczowe i globalne słowo kluczowe w nawiasach kwadratowych (tylko wersje inne niż angielskie)

Przykład polecenia OKRĄG:

Pokaż tylko opis (0)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

Uwaga: Jest to domyślny format opcji monitu w wersji angielskiej. W innych wersjach domyślny format opcji monitu zależy od lokalnych standardów.

Pokaż tylko słowo kluczowe (1)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

Pokaż opis i słowo kluczowe w nawiasach
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty (2 punkty)/3 punkty (3 punkty) / styczny-styczny-promień (TanTanRad) / Zamień łuk w okrąg (łuk) / Wiele okręgów (wiele)]:

Pokaż opis i skrót w nawiasie (3)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty (2P)/3 punkty (3P)/Promień styczny-styczny (TTR)/Zamień łuk w okrąg (A)/Wiele okręgów (M)]:

Pokaż lokalne słowo kluczowe i globalne słowo kluczowe w nawiasach kwadratowych (dotyczy tylko zlokalizowanych wersji) (4)
Wybierz środek okręgu lub [2 punkty/3 punkty/Promień styczny-styczny/Zamień łuk w okrąg/Wiele okręgów]:

20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS zmienna systemowa

20.118.1 Tłumaczenie słów kluczowych opcji podpowiedzi

Wczytuje przetłumaczone słowa kluczowe opcji polecenia.

Jeśli wyłączone, używane są angielskie słowa kluczowe, a globalne skróty mogą być używane bez podkreślenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wczytuj tłumaczeń słów kluczowych Włączone (1): Załaduj tłumaczenia słów kluczowych

20.119 PROPAGATESEARCHSPACE zmienna systemowa

20.119.1 Obszar wyszukiwania

Pyta o przestrzeń wyszukiwania podczas polecenia BIMPROPAGUJ. Ogranicza lokalizacje, do których można propagować elementy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ

20.120 PROPAGATETOLERANCE zmienna systemowa

20.120.1 Tolerancja pozycji

Tolerancja położenia używana dla polecenia BIMPROPAGUJ, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0.00001

20.121 PROPERTYPREVIEW zmienna systemowa

20.121.1 Podgląd właściwości

Pokazuje zmiany właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pola wyboru w Panelu **Właściwości**, dla wybranych elementów.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj zmian właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pól kombi w panelu **Właściwości** dla wybranych elementów Włączone (1): Pokaż zmiany właściwości, po najechaniu kursorem na wartości listy pól kombi, w panelu **Właściwości**, dla wybranych elementów

20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY zmienna systemowa

20.122.1 Opóźnienie podglądu właściwości

Kontroluje opóźnienie wyświetlania zmian właściwości po najechaniu kursorem na wartości listy pola wyboru w Panelu **Właściwości**, w milisekundach. Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa PROPERTYPREVIEW jest włączona (1).

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	500

20.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT zmienna systemowa

20.123.1 Ograniczenie obiektów podglądu właściwości

Steruje maksymalną liczbą jednostek, które mogą obsługiwać właściwości aktywowania. Akceptowane są wartości od 0 do 30 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 30000
Domyślna wartość:	500

20.124 PROPOBJLIMIT zmienna systemowa

20.124.1 Limit właściwości obiektów

Kontroluje limit elementów wyświetlanych w panelu **Właściwości** w celu zwiększenia wydajności.

Akceptowane są wartości od 0 do 100 000. Wartość 0 wyłącza ograniczenie.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	25000
Możliwe wartości:	Od 0 do 100000

20.125 PROPPREVTIMEOUT zmienna systemowa

20.125.1 Limit czasu podglądu właściwości

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem szybkich właściwości, w sekundach.

Akceptowane są wartości od 0 do 5.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 5

Domyślna wartość:	1

20.126 PROPUNITS zmienna systemowa

20.126.1 Właściwości jednostek

Automatycznie formatuje jednostki długości, powierzchni, objętości, wymiarów i masy w panelach i polach wprowadzania danych. Na przykład, 2000 mm będzie wyświetlane jako 2 m.

Ma zastosowanie, jeśli zmienna systemowa INSUNITS jest aktywna.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	47
Możliwe wartości:	1: Formatuj właściwości długości 2: Formatowanie właściwości obszaru 4: Formatowanie właściwości woluminu 8: (Zarezerwowane) 16. Formatowanie wymiarów dynamicznych 32: Formatowanie właściwości masy

20.127 PROXYGRAPHICS zmienna systemowa

20.127.1 Grafika proxy

Zapisuje obrazy elementów proxy na rysunku. Jeśli ta opcja jest wyłączona, zamiast niej wyświetlana jest obwiednia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj obrazów z rysunkiem Włączone (1): Zapisz obrazy z rysunkiem

20.128 PROXYNOTICE zmienna systemowa

20.128.1 Uwagi proxy

Wyświetla uwagi podczas otwierania rysunków zawierających obiekty związane z nieobecną aplikacją.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ostrzeżenia o serwerze proxy Włączone (1): Wyświetl ostrzeżenie serwera proxy

20.129 PROXYSERVERENABLED zmienna systemowa

20.129.1 Serwer proxy

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie używaj serwera proxy Włączone (1): Użyj serwera proxy

20.130 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa

20.130.1 Serwer HTTP

Adres serwera proxy dla protokołu HTTP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.131 PROXYSERVERHTTPPORT zmienna systemowa

20.131.1 Port serwera HTTP

Numer portu serwera proxy dla protokołu HTTP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.132 PROXYSERVERHTTP zmienna systemowa

20.132.1 Serwer HTTPS

Adres serwera proxy dla protokołu HTTPS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT zmienna systemowa

20.133.1 Port serwera HTTPS

Numer portu serwera proxy dla protokołu HTTPS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

20.134 PROXYSERVERPASSWORD zmienna systemowa

20.134.1 Hasło użytkownika

Hasło użytkownika do logowania się do serwera proxy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	

20.135 PROXYSERVERUSER zmienna systemowa

20.135.1 Nazwa użytkownika

Nazwa użytkownika do logowania się do serwera proxy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	

20.136 PROXYSHOW zmienna systemowa

20.136.1 Pokaz proxy

Kontroluje sposób wyświetlania elementów proxy na rysunku.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Obiekty Proxy nie są wyświetlane 1: Obrazy graficzne są wyświetlane dla wszystkich obiektów proxy 2: Wyświetla tylko okno granic dla wszystkich obiektów proxy

20.137 PROXYWEBSEARCH zmienna systemowa

20.137.1 Wyszukiwanie w sieci proxy

Przełącza sprawdzanie aktywatorów elementów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	Nie sprawdza aktywatorów elementów Sprawdź, czy w przypadku połączenia z Internetem dostępne są aktywatorów elementów

20.138 PSLTSCALE zmienna systemowa

20.138.1 Skala linii obszaru papieru

Kontroluje skalowanie rodzaju linii w obszarze papieru. Jeśli opcja **Skalowanie rzutni reguluje skalowanie rodzajów linii** jest aktywna, długość kresek jest oparta na jednostkach rysunkowych obszaru papieru - rodzaje linii są wyświetlane identycznie we wszystkich rzutniach, nawet jeśli są skalowane inaczej. Wymagany jest REGEN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Brak specjalnego skalowania rodzaju linii 1: Skalowanie rzutni rządzi skalą rodzaju linii

20.139 PSOLHEIGHT zmienna systemowa

20.139.1 Wysokość Polibryły

Kontroluje domyślną wysokość w jednostkach rysunkowych dla polecenia POLIBRYŁA.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	80.0

20.140 PSOLWIDTH zmienna systemowa

20.140.1 Szerokość Polibryły

Kontroluje domyślną szerokość w jednostkach rysunkowych dla polecenia POLIBRYŁA.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	5.0

20.141 Zmienna systemowa PSTYLEMODE

20.141.1 Tryb stylu wydruku (tylko do odczytu)

Tryb stylu wydruku bieżącego rysunku.

Aby przekonwertować bieżący rysunek w celu użycia nazwanych lub zależnych od koloru stylów druku, należy użyć polecenia KONWERSJASTYLWYDRUKU.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nazwane tabele stylów wydruku 1: Tabele stylów wydruku zależne od koloru

20.142 PSTYLEPOLICY zmienna systemowa

20.142.1 Polityka stylu druku

Kontroluje, czy kolor elementu jest powiązany z jego stylem wydruku.

Uwaga: Jeśli zmienna PSTYLEPOLICY ma wartość 0, styl wydruku dla nowych elementów jest ustawiany na domyślny zdefiniowany w zmiennej DEFPLSTYLE, a styl wydruku dla nowych warstw jest ustawiany na domyślny styl zdefiniowany w DEFLPLSTYLE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Brak powiązania pomiędzy kolorem i stylem drukowania 1: Powiąż styl wydruku obiektu z jego kolorem

20.143 PSVPSCALE zmienna systemowa

20.143.1 Skala rzutni obszaru papieru

Kontroluje mnożnik skali dla nowych rzutni utworzonych za pomocą polecenia RZUTNIE.

Uwaga: Mnożnik skali widoku jest definiowany przez porównanie stosunku jednostek w obszarze papieru do jednostek w nowo utworzonych rzutniach obszaru modelu.

Ustawiony mnożnik skali widoku jest używany z poleceniem RZUTNIE. Wartość 0 oznacza, że mnożnik skali jest skalowany w celu dopasowania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

20.144 PUBLISHALLSHEETS zmienna systemowa

20.144.1 Publikuj wszystkie arkusze

Kontroluje sposób ładowania arkuszy do okna dialogowego **Publikuj**.

Jeśli włączone, ładuje wszystkie arkusze ze wszystkich aktywnych rysunków. Jeśli wyłączone, ładuje tylko arkusze z bieżącego rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Automatycznie wczytuje się tylko zawartość bieżącego dokumentu Włączone (1): Zawartość wszystkich otwartych dokumentów jest ładowana automatycznie

20.145 PUBLISHCOLLATE zmienna systemowa

20.145.1 Sortuj opublikowane arkusze

Łączy opublikowane arkusze o jednakowych konfiguracjach wyjściowych w jeden wieloarkuszowy plik wydruku.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Przetwarzanie zestawu arkuszy w wielu krokach (po jednym arkuszu na raz) w celu wygenerowania pliku PLT dla każdego arkusza. Podczas plotowania sekwencja plotowania arkuszy może zostać przerwana przez inne zadania plotowania. Włączone (1): Przetwórz zestaw arkuszy w jednym kroku, aby wygenerować jeden wieloarkuszowy plik PLT. Podczas plotowania sekwencja plotowania arkuszy nie może zostać przerwana przez inne zadania plotowania.

Uwaga: Do publikowania arkuszy w jednym kroku wymagany jest sterownik plotera obsługujący opcję drukowania na wielu arkuszach.

20.146 PUCSBASE zmienna systemowa

20.146.1 Baza LUW obszaru papieru (Tylko Do Odczytu)

Nazwa układu LUW kontrolującego izometryczny LUW w obszarze papieru.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

21. Q

21.1 QAFLAGS zmienna systemowa

21.1.1 Znaczniki Miary Jakości

Wewnętrzna zmienna systemowa z flagami dla Zapewnienia Jakości i testowania.

Uwaga: Informacja ta może ulec zmianie i nie jest przeznaczona do regularnego użytku. Niektóre z tych opcji mogą mieć nieprzewidywalne lub niepożądane skutki uboczne.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 32767
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Czerwone urządzenie: brak rysowania niskiej jakości 2: Nie ma przerwy podczas wykazu tekstu 4: Bez okien ostrzeżenia (tylko wyświetlanie tekstu) 8: Ostrzeżenia działają jako błędy i zatrzymują skrypty 16: Minimalny raport z audytu 32: Wyłącz odtwarzanie okien na przełączanie między 2D a renderowanymi stylami wizualnymi. 64: Włącz różne pomiary wydajności drukowane jako monity informacyjne 128: Parallel vectorization: EnableSchedulerLogOutput 256: Komunikat Cmd włączony 512: Dcl robi zrzut ekranu 1024: Czas drukowania na pasku stanu 2048: Brak pliku zrzutu awaryjnego 4096: Utwórz plik dziennika potwierdzania 8192: Tworzenie plików RED podczas renderowania. 16384: Równoległy pomiar wydajności wektoryzacji

Uwaga: 1: w menu makro anuluje uchwyty (działa jak klawiatura).

21.2 QTEXTMODE zmienna systemowa

21.2.1 Tryb szybkiego tekstu

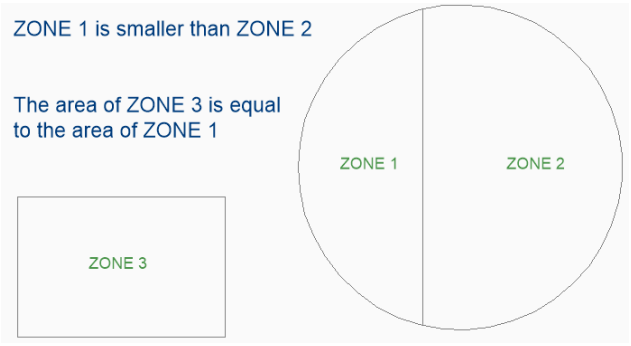
Kontroluje sposób wyświetlania obiektów typu tekst.

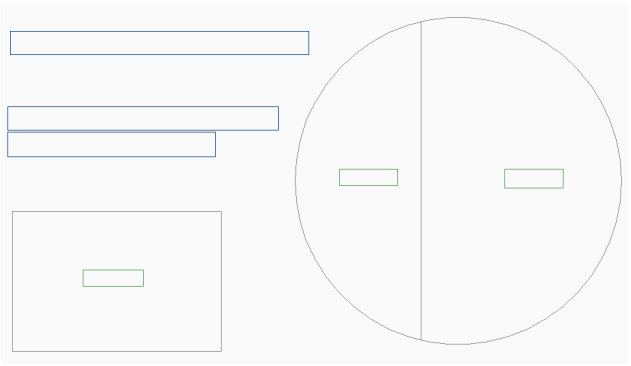
- Gdy włączone: włącza tryb szybkiego tekstu, renderując cały tekst — tekst, tekst wielowierszowy, atrybuty, tekst wymiarowy itd. — jako prostokąty.
- Gdy wyłączony (0): wyłącza tryb szybkiego tekstu, przywracając tekst do normalnego wyświetlania.

- Jest to przydatne, gdy rysunki zawierają dużo tekstu, co spowalnia wyświetlanie rysunku, ale nadal trzeba widzieć położenie tekstu. Prostokąty wyświetlają również kolor tekstu.

Uwaga: Aby wyświetlić zmiany w istniejących jednostkach, wykonaj operację REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj pola zamiast tekstu Włączone. (1): Pole wyświetlacza zamiast tekstu





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH zmienna systemowa

21.3.1 Uruchom domyślne polecenie Quad

Kontroluje sposób aktywacji pierwszego polecenia Quad.

Domyślne polecenie quad zależy od tego, które polecenie z quad jest używane jako ostatnie.

- Gdy 0: najedź kursorem na jednostkę, aby zobaczyć quad i kliknij przycisk polecenia, aby uruchomić polecenie.
- Gdy 1: najedź kursorem na jednostkę, aby zobaczyć quad i kliknij prawym przyciskiem myszy jednostkę, aby uruchomić polecenie, zamiast najpierw klikać przycisk polecenia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie uruchamiaj pierwszego polecenia Quad po kliknięciu prawym przyciskiem myszy 1: Uruchom pierwsze polecenie Quad po kliknięciu prawym przyciskiem myszy, gdy Quad jest wyświetlany

21.4 QUADDISPLAY zmienna systemowa

21.4.1 Wyświetlanie Quad

Określa, kiedy wyświetlać Quad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -15 do 15
Domyślna wartość:	5
Możliwe opcje:	negatywny: Wyłącz quad 0: Nie wyświetlaj Quad 1: Wyświetl Quad, gdy kursor zostanie ustawiony na obiekcie 2: Wyświetlaj Quad gdy obiekty są zaznaczone 4: Wyświetlaj Quad po kliknięciu prawym przyciskiem 8: Ukrywa Quad przy wskazywaniu elementów gdy coś jest zaznaczone

21.5 QUADEXPANDDELAY zmienna systemowa

21.5.1 Opóźnienie rozwinięcia Quad

Kontroluje opóźnienie, w milisekundach, z jakim Quad zostanie rozwinięty po najechaniu na niego kursorem.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY zmienna systemowa

21.6.1 Opóźnienie rozwinięcia kart Quad

Kontroluje opóźnienie, w milisekundach, rozwinięcia karty Quad po najechaniu kursorem na kartę Quad.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	50

21.7 QUADGOTRANSPARENT zmienna systemowa

21.7.1 Zanikanie menu Quad

Kontroluje, czy Quad staje się przezroczysty, gdy mysz się od niego oddala.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechodź na przezroczystość Włączone (1): Przejdź na przezroczystość

21.8 Zmienna systemowa QUADHIDEDELAY

21.8.1 Opóźnienie ukrycia menu Quad

Kontroluje opóźnienie, zanim Quad ukryje się, gdy mysz jest nieaktywna, w milisekundach.

Ma zastosowanie do strefy ustawionej w zmiennej systemowej QUADHIDEMARGIN.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	350

21.9 QUADHIDEMARGIN zmienna systemowa

21.9.1 Margines ukrycia Quad

Kontroluje szerokość aktywnego obszaru marginesów wokół Quad.

Dopóki mysz będzie poruszać się wewnątrz tego marginesu, Quad pozostanie widoczny. Quad nadal będzie stopniowo stawał się przezroczysty, jeśli zmienna systemowa QUADGOTRANSPARENT jest włączona.

Gdy tylko ruch myszy ustanie lub gdy mysz zostanie przesunięta poza margines, quad zniknie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	50

21.10 QUADICONSIZE zmienna systemowa

21.10.1 Rozmiar ikon menu Quad

Kontroluje rozmiar ikony Quad.

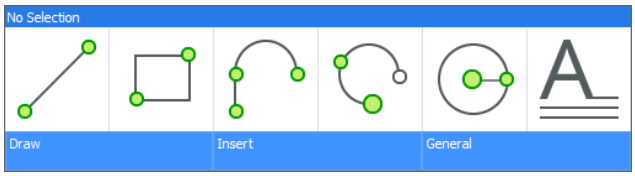
Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Małe ikony 1: Duże ikony 2: Bardzo duże ikony

Małe ikony:

Duże ikony:

Bardzo duże ikony:



21.11 QUADICONSPACE zmienna systemowa

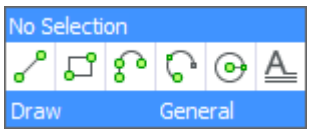
21.11.1 Przestrzeń pomiędzy ikonami Quad

Steruje odstępami między ikonami.

Tylko BricsCAD

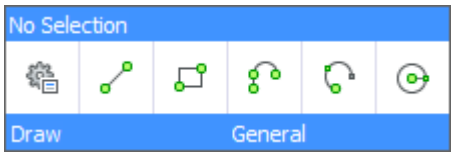
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wąski 1: Normalny 2: Szeroki

Wąskie:



Normalny:

Szeroki:



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS zmienna systemowa

21.12.1 Ostatnie narzędzia Quad

Kontroluje liczbę najnowszych elementów wyświetlanych na górnym pasku Quad, pozostałe miejsca są wypełniane przez AI.

Akceptowane są wartości od 0 do 16.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 16
Domyślna wartość:	4

21.13 Zmienna systemowa QUADPOPUPCORNER

21.13.1 Miejsce wyświetlania menu quad

Określa, gdzie pojawi się Quad względem bieżącej pozycji kursora.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Prawy górny róg 1: Środek po prawej 2: Prawy dolny róg

21.14 QUADSHOWDELAY zmienna systemowa

21.14.1 Opóźnienie wyświetlania menu Quad

Kontroluje opóźnienie przed wyświetleniem Quad po najechaniu kursorem, w milisekundach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	150

21.15 QUADWIDTH zmienna systemowa

21.15.1 Szerokość menu Quad

Steruje liczbą kolumn w Quad.

Akceptowane są wartości od 0 do 16.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 4 do 16
Domyślna wartość:	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY zmienna systemowa

22.1.1 Dokładność zapisu R12

Kontroluje liczbę segmentów między segmentami kontrolnymi splajnu lub na 90 stopniowych łukach eliptycznych po zapisaniu do R12.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION zmienna systemowa

22.2.1 Odchylenie zapisu R12

Kontroluje odchylenie dla elips i splajnów po zapisaniu do R12.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW zmienna systemowa

22.3.1 Podgląd rastra

Kontroluje, czy obraz podglądu jest zapisywany wraz z rysunkiem.

Ten obraz jest wyświetlany przez menedżery plików i inne programy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz obrazu podglądu Włączone (1): Utwórz obraz podglądu

22.4 RE_INIT zmienna systemowa

22.4.1 Ponowna inicjalizacja aliasów (Tylko Do Odczytu)

Ponownie inicjalizuje digitizer, port digitizera i/lub ponownie ładuje plik PGP (aliasów poleceń).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 21
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Reinstalacja portu wyjściowego/wejściowego digitizera 4: Ponowna inicjalizacja digitizera 16: Ponowna inicjalizacja pliku PGP (ponowne załadowanie)

22.5 Zmienna systemowa REALTIMESPEEDUP

22.5.1 Przyspieszenie w czasie rzeczywistym

Steruje liczbą komunikatów myszy, które są pomijane podczas operacji panoramowania.

Akceptowane są wartości od 0 do 10.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	5

22.6 REALWORLDSCALE zmienna systemowa

22.6.1 Skala rzeczywista

Renderuje materiały z jednostkami ustawionymi na skalę rzeczywistą.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie renderuj materiałów w skali rzeczywistej Włączone (1): Renderuj materiały w skali rzeczywistej

22.7 RECENTFILES zmienna systemowa

22.7.1 Najnowszy plik list maksymalnych ilości

Kontroluje maksymalną liczbę plików wyświetlanych w sekcji **"Ostatnie pliki"** w menu Plik (MRU) i na stronie startowej.

Akceptowane są wartości od 0 do 60.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 60
Domyślna wartość:	30

22.8 RECENTPATH zmienna systemowa

22.8.1 Ostatnia ścieżka

Ostatnio używana ścieżka pliku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA zmienna systemowa

22.9.1 Krycie powierzchni

Kontroluje przezroczystość zaznaczonej powierzchni.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 25 do 100
Domyślna wartość:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR zmienna systemowa

22.10.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor podświetlenia przyblokowanej powierzchni przy Dunamicznym LUW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA zmienna systemowa

22.11.1 Krycie krawędzi

Steruje ukrytymi krawędziami przezroczystości, gdy wybrany jest cały element, jeśli zmienna systemowa REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN jest włączona (1).

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje

Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR zmienna systemowa

22.12.1 Kolor ukrytych krawędzi

Steruje kolorem ukrytych krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element, jeśli zmienna systemowa REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN jest włączona (1).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA zmienna systemowa

22.13.1 Krycie krawędzi

Kontroluje przezroczystość krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR zmienna systemowa

22.14.1 Kolor krawędzi

Kontroluje kolor krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0, 122, 255 (Okno dialogowe Ustawienia) #007AFF (wiersz poleceń)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa

22.15.1 Ukryte krawędzie

Wyświetla ukryte krawędzie, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj ukrytych krawędzi Włączone (1): Pokaż ukryte krawędzie

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING zmienna systemowa

22.16.1 Wygładzenie krawędzi

Kontroluje, czy wyświetlane są gładkie (antyaliasingowe) linie, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wygładzaj krawędzie wyłączone Włączone (1): Gładkie krawędzie włączone

22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS zmienna systemowa

22.17.1 Grubość Krawędzi

Kontroluje grubość krawędzi, gdy zaznaczony jest cały element.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA zmienna systemowa

22.18.1 Przezroczystość powierzchni

Kontroluje przezroczystość powierzchni po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR zmienna systemowa

22.19.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor powierzchni, gdy zaznaczony jest cały element.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Preferencje
Możliwe wartości:	0, 122, 255 (Okno dialogowe Ustawienia) #007AFF (wiersz poleceń)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA zmienna systemowa

22.20.1 Krycie krawędzi

Kontroluje przezroczystość krawędzi po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- 0 jest w pełni przezroczyste.
- 100 jest całkowicie nieprzezroczysty.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR zmienna systemowa

22.21.1 Kolor krawędzi

Kontroluje kolor krawędzi po jej zaznaczeniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	255, 128, 0 (Okno dialogowe Ustawienia) #FF8000 (wiersz poleceń)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW zmienna systemowa

22.22.1 Poświata

Przełącza efekt blasku na krawędzi, jeśli jest zaznaczony.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj blasku Włączone (1): Pokaż blask

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING zmienna systemowa

22.23.1 Wygładzenie krawędzi

Po zaznaczeniu wyświetlane są gładkie (antyaliasingowe) linie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wygładzaj krawędzie wyłączone Włączone (1): Gładkie krawędzie włączone

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS zmienna systemowa

22.24.1 Grubość Krawędzi

Kontroluje grubość krawędzi po jej zaznaczeniu, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_ALPHA zmienna systemowa

22.25.1 Przejrzystość poświaty

Kontroluje przezroczystość poświaty. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	75

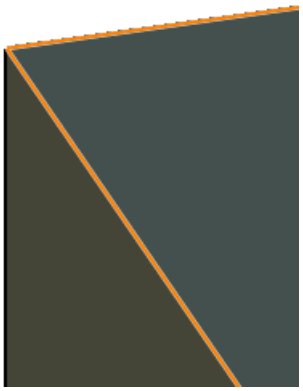
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR zmienna systemowa

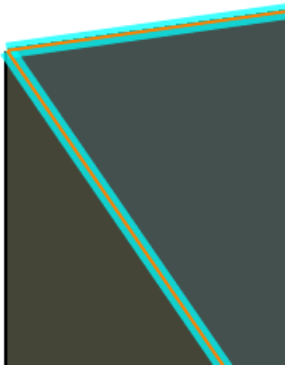
22.26.1 Kolor poświaty

Kontroluje kolor efektu poświaty na krawędzi po jej zaznaczeniu. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Biały (okno dialogowe Ustawienia) #FFFFFF (wiersz polecenia)





22.27 Zmienna systemowa REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING

22.27.1 Wygładzenie poświaty

Wyświetla gładkie (wygładzone) linie dla efektu blasku na krawędzi, jeśli jest zaznaczony. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Gładkie linie blasku wyłączone Włączone (1): Gładkie linie blasku włączone

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS zmienna systemowa

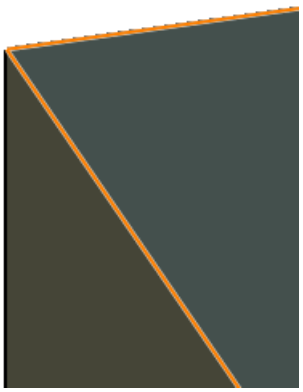
22.28.1 Grubość poświaty

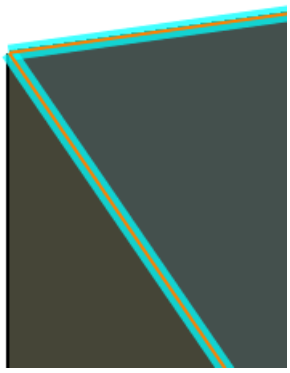
Kontroluje grubość efektu poświaty na krawędzi po jej zaznaczeniu, w pikselach. Zobacz także zmienną systemową REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 20.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0.0 do 20.0
Domyślna wartość:	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA zmienna systemowa

22.29.1 Krycie powierzchni

Kontroluje przezroczystość powierzchni po jej zaznaczeniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza pełną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR zmienna systemowa

22.30.1 Kolor powierzchni

Kontroluje kolor powierzchni po jej zaznaczeniu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN zmienna systemowa

22.31.1 Ukryte krawędzie

Określa, czy ukryte krawędzie mają być wyświetlane podczas wyboru.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj ukrytych krawędzi Włączone (1): Pokaż ukryte krawędzie

22.32 REDSDKLINESMOOTHING zmienna systemowa

22.32.1 Wygładzenie linii

Włącza wygładzanie linii w trybach renderowania 3D.

Uwaga: Nie działa, jeśli włączony jest antyaliasing.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wygładzanie linii wyłączone Włączone (1): Wygładzanie linii włączone

22.33 REDUCELENGTHTYPE zmienna systemowa

22.33.1 Zmniejsz typ długości

Ustawia domyślny typ redukcji długości dopasowania przepływowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

22.34 REDUCELENGTHVALUE zmienna systemowa

22.34.1 Zmniejsz wartość długości

Ustawia domyślną wartość długości redukcji dopasowania przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0.0 do 1e6
Domyślna wartość:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET zmienna systemowa

22.35.1 Zablokuj edycję odnośnika

Blokuje elementy, które nie znajdują się w XRef, w trybie edycji odnośnika (ODNEDYCJA).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie blokuj elementów, które nie znajdują się w wybranym XRef Włączone (1): Zablokuj elementy, które nie znajdują się w wybranym XRef

22.36 REFEDITNAME zmienna systemowa

22.36.1 Odnedycja nazwa (Tylko Do Odczytu)

Nazwa aktualnie edytowanego pliku XRef.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

22.37 REFPATHTYPE zmienna systemowa

22.37.1 Domyślny typ ścieżki plików referencyjnych

Kontroluje, czy pliki odnośników są dołączane przy użyciu pełnych, względnych, czy żadnych ścieżek, gdy są dołączane po raz pierwszy.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
	0: Brak ścieżki 1: Ścieżka względna 2: Pełna ścieżka

Uwaga: Nie ma to wpływu na pliki referencyjne, które są już dołączone.

22.38 REGENMODE zmienna systemowa

22.38.1 Tryb regeneracji

Włącza/wyłącza automatyczną regenerację. Zobacz także polecenie REGENAUTO.

BricsCAD automatycznie zregeneruje ekran, gdy REGENMODE jest włączony, ale w kilku przypadkach może być konieczna wymuszona regeneracja rysunku. Odbywa się to za pomocą polecenia REGEN.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz polecenie REGENAUTO Właczone (1): Włącz polecenie REGENAUTO

22.39 REGEXPAND zmienna systemowa

22.39.1 Typ rozszerzeń ścieżek rejestru

Steruje typami ścieżek przechowywanych w rejestrze (bezwzględne lub rozszerzalne).

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przechowuj ścieżek w formacie przenośnym przy użyciu zmiennych środowiskowych Włączone (1): Przechowywanie ścieżek w formacie przenośnym przy użyciu zmiennych środowiskowych

22.40 REMEMBERFOLDERS zmienna systemowa

22.40.1 Zapamiętaj foldery

Ścieżka pliku używana w standardowych oknach dialogowych wyboru pliku.

- Gdy 0: Po uruchomieniu programu przez dwukrotne kliknięcie ikony skrótu, jeśli dla ikony określono ścieżkę Rozpocznij w, ścieżka ta jest używana jako domyślna dla wszystkich standardowych okien dialogowych wyboru plików.
- Gdy 1: Domyślna ścieżka w każdym standardowym oknie dialogowym wyboru pliku jest ostatnią ścieżką używaną w tym oknie dialogowym. Folder Rozpocznij w określony dla ikony skrótu nie jest używany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Start w ścieżce - patrz zmienne systemowe DRAWINGPATH i BLOCKSPATH 1: Użyj najnowszej ścieżki

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL zmienna systemowa

22.41.1 Renderowanie Materiału Kompozycji

Renderuje materiały kompozycji i ich warstw.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	0-1 (wł.-wył.)

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Nie renderuj materiałów kompozycji i ich warstw. 1: Renderuje materiały kompozycji i ich warstw.

Uwaga:

Zmienna systemowa RENDERCOMPOSITIONMATERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji BIM i Ultimate .

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD zmienna systemowa

22.42.1 Pobierz brakujące zasoby do renderowania materiałów

Automatycznie pobiera brakujące zasoby materiałów do renderowania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pobieraj brakujących zasobów dla materiałów do renderowania Włączone (1): Pobierz brakujące zasoby dla materiałów do renderowania

22.43 RENDERMATERIALSPATH zmienna systemowa

22.43.1 Ścieżka do katalogu renderowania materiałów

Ścieżki do plików materiałów renderowanych utworzonych przez użytkownika.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

22.44 RENDERINGINGHARDWARE zmienna systemowa

22.44.1 Tworzenie Renderingu

Kontroluje, czy do renderowania wykorzystywany jest sprzęt. Wyłącz tę opcję, jeśli występują problemy spowodowane przez kartę graficzną lub sterownik.

Może być konieczne ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Używaj tylko oprogramowania (wolniej) 1: Preferuj sprzęt (szybciej) 2: Preferuj tryb programowy (tylko do celów testowych) 3: Użyj wyłącznie karty graficznej (tylko do celów testowych)

22.45 REPORTPANELMODE zmienna systemowa

22.45.1 Tryb panelu raportów

Steruje wyglądem panelu **Raport**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Klasyczny - Panel Raportów ma klasyczny wygląd jako okno dokowane 1: Nowoczesny - Panel Raportów jest przezroczystym oknem 2: Ukryty - Panel Raportów jest przezroczystym oknem ukrytym na Pasku Stanu

22.46 RESTORECONNECTIONS zmienna systemowa

22.46.1 Przywróć połączenia

Przywraca połączenia strukturalne po poleceniach.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie przywracaj połączeń Włącz (1): Przywróć połączenia

22.47 RESTORELOSTFOCUS zmienna systemowa

22.47.1 Przywróć utracony fokus (Linux)

Kontroluje odzyskiwaniem utraconego fokusu. W zależności od menedżera okien, fokus może zostać utracony, gdy używane są krótkotrwałe okna, takie jak Quad i wskazówki rozwijane.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie próbuj odzyskiwać po utracie ostrości Włączone (1): Próba automatycznego przywrócenia ostrości po utracie ostrości

22.48 ZACHOWANAZMIENNA systemowa graficzna

22.48.1 Zachowana Grafika

Przełącza użycie zachowanej grafiki.

Zachowana grafika może poprawić wydajność niektórych operacji, na przykład obracania i przesuwania kamery.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1

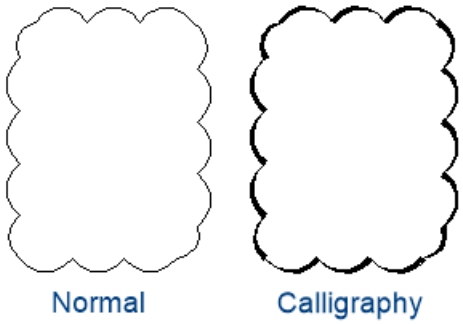
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie używaj zachowanej grafiki Włączone (1): Użyj zachowanej grafiki

22.49 REVCLOUDARCSTYLE zmienna systemowa

22.49.1 Domyślna styl łuku chmurki rewizyjnej

Kontroluje domyślny styl łuku dla chmurki rewizyjnej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Normalny 1: Kaligrafia



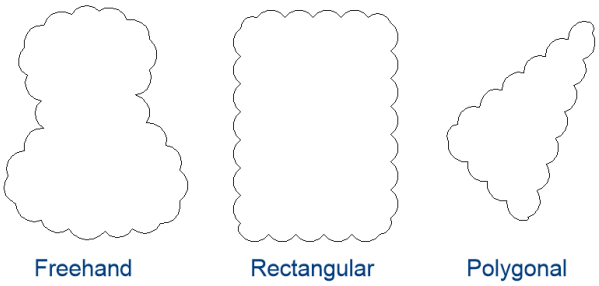
22.50 Zmienna systemowa REVCLOUDCREATEMODE

22.50.1 Tryb tworzenia chmury poprawek

Steruje domyślnym trybem tworzenia chmury poprawek.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Odręczny 1: Prostokątny 2: Wielokąt



22.51 REVCLOUDGRIPS zmienna systemowa

22.51.1 Uchwyty chmur rewizji

Wykorzystuje niestandardowe uchwyty dla chmurek rewizyjnych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetla uchwyty na każdym segmencie łuku Włączone (1): Wyświetla tylko najistotniejsze uchwyty

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH zmienna systemowa

22.52.1 Domyślna maksymalna długość łuku chmurki rewizyjnej

Steruje domyślną maksymalną długością łuku dla chmur rewizyjnych. Maksymalna długość łuku jest mnożona przez wartość zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.375

22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH zmienna systemowa

22.53.1 Domyślna minimalna długość łuku chmurki rewizyjnej

Kontroluje domyślną minimalną długość łuku dla chmurki rewizyjnej. Minimalna długość łuku jest mnożona przez wartość zmiennej systemowej DIMSCALE.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.375

22.54 RHINOVERSION zmienna systemowa

22.54.1 Wersja Eksportu Rhino

Wersja 3DM używana do eksportu do Rhino.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 60
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ostatnio dostępny 2: Nosorożec 2 3: Nosorożec 3 4: Nosorożec 4 50: Nosorożec 5 60: Nosorożec 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT zmienna systemowa

22.55.1 Zadokowana wysokość wstążki

Steruje wysokością wstążki.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 500. Wartość zero oznacza Automatyczną wysokość.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 500
Domyślna wartość:	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN zmienna systemowa

22.56.1 Margines panelu

Rozmiar, w pikselach, pustego miejsca na krawędziach panelu Wstążki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 50
Domyślna wartość:	8

22.57 RIBBONSTATE zmienna systemowa

22.57.1 Stan wstążki (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy Wstążka jest włączona.

Wstążkę można zamknąć za pomocą polecenia WSTĄŻKAZAMKNIJ i wyświetlić za pomocą polecenia WSTĄŻKA.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska wstążki Włączone (1): Pokaż pasek wstążki

22.58 RIBBONTOOLSIZE zmienna systemowa

22.58.1 Rozmiar narzędzia wstążki

Kontroluje rozmiar przycisków Wstążki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Małe przyciski 1: Duże przyciski 2: Bardzo duże przyciski

22.59 RIBBONSETTINGSENABLED zmienna systemowa

22.59.1 Włączanie/wyłączanie ustawień interfejsu wstążki

Włącza/wyłącza wyświetlanie kontrolki Ustawienia interfejsu na wstążce.

Uwaga: Może być konieczne ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie wyświetlaj kontrolki Ustawienia interfejsu na wstążce 1: Wyświetl kontrolkę Ustawienia interfejsu na wstążce

22.60 ROAMABLEROOTPREFIX zmienna systemowa

22.60.1 Folder plików zmiennych (Tylko Do Odczytu)

Ścieżka folderu głównego, w którym zainstalowano pliki roamable dla bieżącego użytkownika, takie jak menu i style druku.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

22.61 ROLLOVEROPACITY zmienna systemowa

22.61.1 Przezroczystość rozwijania

Kontroluje nieprzezroczystość menu Quad.

Akceptowane są wartości z zakresu od 10 do 100.

- Wartość 10 oznacza maksymalną przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełne krycie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 10 do 100
Domyślna wartość:	100

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET zmienna systemowa

22.62.1 Rozwijany zestaw wyboru

Kontroluje zachowanie właściwości we wskazówkach rozwijanych, gdy zaznaczone są elementy mieszane. Ustawienie wartości na **Właściwości współdzielone przez wszystkie zaznaczone elementy** zmniejsza wydajność w przypadku dużych selekcji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Brak właściwości 1: Właściwości ogólne 2: Właściwości współdzielone przez wszystkie wybrane obiekty

22.63 ROLLOVERTIPS zmienna systemowa

22.63.1 Wskazówki rozwijane

Przełącza wyświetlanie właściwości elementu w menu Quad, po najechaniu kursorem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj właściwości po najechaniu kursorem Włączone (1): Pokaż właściwości po najechaniu kursorem

22.64 Zmienna systemowa RTDISPLAY

22.64.1 Wyświetlanie w czasie rzeczywistym

Steruje sposobem wyświetlania obrazów rastrowych i elementów OLE podczas operacji ZOOM lub NFRAGM.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyświetlanie obrazów rastrowych i zawartości OLE 1: Wyświetl tylko kontury

22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR zmienna systemowa

22.65.1 Współczynnik prędkości obrotu RT

Steruje szybkością obrotu narzędzi Rozglądanie się i Spacer (polecenia RTLOOK i RTWALK).

Akceptowane są wartości z zakresu od 0,01 do 100,00.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 0.01 do 100.
Domyślna wartość:	1

22.66 RUBBERBANDCOLOR zmienna systemowa

22.66.1 Kolor gumki

Kontroluje kolor linii gumki, używanej do tymczasowego śledzenia przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE zmienna systemowa

22.67.1 Styl przerywany gumki

Włącza przerywany styl linii dla linii gumki, używany do tymczasowego śledzenia przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wył. (0): Kreskowany styl wyłączony Wł. (1): Styl przerywany włączony

22.68 RUBBERSHEET zmienna systemowa (dla systemu OS X)

22.68.1 Elastyczny Touchpad

Włącz jednoczesne powiększanie/obracanie/przesuwanie za pomocą ruchów dwoma palcami na panelu dotykowym.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Dotyk dwoma palcami jednocześnie powiększa/obraca/przesuwa Włączone (1): Dotyk dwoma palcami jednocześnie powiększa/obraca/przesuwa włączone

22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X) zmienna systemowa

22.69.1 Czułość aktywacji gestami

Kontroluje czułość gestów.

Akceptowane są wartości od 0 do 10.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	5

22.70 Zmienna systemowa RULERDISPLAY

22.70.1 Wyświetlacz linijki

Pokazuje linijkę podczas operacji manipulatora.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj linijki Włączone (1): Linijka wyświetlania

22.71 RULERTEXTCOLOR zmienna systemowa

22.71.1 Kolor tekstu linijki

Kontroluje kolor tekstu linijki Manipulatora.

Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa RULERDISPLAY jest włączona (1).

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	#c8c8c8
Możliwe wartości:	Kod koloru RGB Szesnastkowy kod kolorystyczny Kod kolorystyczny indeksu

Nową wartość zmiennej można wprowadzić w wierszu polecenia.

22.72 RUNASLEVEL zmienna systemowa

22.72.1 Uruchom na poziomie licencji

Uruchamia program na innym (niższym) poziomie niż poziom licencji. Jeśli poziom zakupionej licencji jest niższy niż RUNASLEVEL, zmienna RUNASLEVEL jest ignorowana.

Uwaga: Wymagane jest ponowne uruchomienie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	5
Możliwe wartości:	0: Lite 1: PRO 2: (Przestarzałe) 3: BIM 4: Mechanical 5: Ultimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL zmienna systemowa

22.73.1 Poziom detali

Kontroluje poziom szczegółowości (LOD) dla importu RVT i RFA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	1: Gruboziarnisty 2: Średni 3: Dobrze

22.74 RVTVALIDATEBREP zmienna systemowa

22.74.1 Sprawdź poprawność geometrii BREP

Weryfikacja geometrii BREP podczas importu RVT.

Ostrzeżenie: Wyłączenie tej opcji może spowodować zaimportowanie większej ilości geometrii bez sprawdzania integralności.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyłączone (Wyłącz) 1: Włączone (Włącz)

23. S

23.1 SAFEMODE zmienna systemowa

23.1.1 Tryb bezpieczny (Tylko Do Odczytu)

Wskazuje, czy kod wykonywalny można załadować i wykonać w bieżącej sesji. Rozpoczęcie pracy w czystym środowisku może pomóc w wyeliminowaniu potencjalnych przyczyn awarii.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Zezwala na uruchamianie kodu wykonywalnego Włączone (1): Nie zezwala na uruchomienie kodu wykonywalnego

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT zmienna systemowa

23.2.1 Zapisać zmiany w arkuszu

Zapisuje zmiany w układzie z okna dialogowego **Drukuj** .

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj zmian w układzie Włączone (1): Zapisz zmiany w układzie

23.3 SAVEFIDELITY zmienna systemowa

23.3.1 Zapis dokładności wizualnej

Kontroluje, czy rysunek jest zapisywany z wiernością wizualną.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj z wiernością wizualną Włączone (1): Zapisywanie z wiernością wizualną

23.4 SAVEFILE zmienna systemowa

23.4.1 Zapisz nazwę pliku (tylko do odczytu)

Bieżąca nazwa pliku automatycznego zapisu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

23.5 SAVEFILEPATH zmienna systemowa

23.5.1 Zapisz ścieżkę pliku

Ścieżka do pliku, w którym przechowywane są automatyczne zapisy i pliki tymczasowe.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

23.6 SAVEFORMAT zmienna systemowa

23.6.1 Format zapisu

Kontroluje domyślny format zapisu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 39
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	1: Płyta DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binarny DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binarny DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: Binarny DXF 2010 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: Binarny DXF 2007 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: Binarny DXF 2004 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: Binarny DXF 2000 19: DWG R14 20: DXF R14 21: Binarny DXF R14 22: DWG R13 23: Napęd DXF R13 24: Binarny DXF R13 25: Zobacz materiał DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binarny DXF R11/R12 28: Napęd DXF R10 29: Binarny DXF R10 30: DXF R9

23.7 Zmienna systemowa SAVELAYERSNAPSHOT

23.7.1 Zapisz migawkę warstwy z widokiem

Zapisuje bieżące ustawienia warstwy i używa ich w nowych widokach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

23.8 SAVENAME zmienna systemowa

23.8.1 Nazwa zapisanego rysunku (Tylko Do Odczytu)

Nazwa pliku i ścieżka folderu bieżącego rysunku.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

23.9 SAVEONDOCSWITCH zmienna systemowa

23.9.1 Zapisz przy przełączeniu dokumentów

Rysunek jest zapisywany automatycznie, gdy aktywna jest inna karta rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj na przełączniku dokumentów Włączone (1): Zapisz na przełączniku doc

23.10 Zmienna systemowa SAVEROUNDTRIP

23.10.1 Zapisz w obie strony

Umożliwia zapisanie informacji w pliku bazy danych, które nie są obsługiwane na rysunku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

23.11 SAVETIME zmienna systemowa

23.11.1 Czasowy odstęp w zapisie

Kontroluje interwał automatycznych zapisów, w minutach.

Akceptowane są wartości od 0 do 240. Jeśli ustawione na zero, automatyczne zapisywanie jest wyłączone.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 240
Domyślna wartość:	60
Możliwe wartości:	0: Wyłącz automatyczne zapisywanie 1 - 240: Zapisuje rysunek w określonych odstępach czasu (w minutach)

23.12 Zmienna systemowa SCREENBOXES

23.12.1 Pola menu ekranowego (tylko do odczytu)

Zawiera liczbę pól wyświetlanych w menu ekranowym. Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, wartość wynosi zero.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

23.13 SCREENMODE zmienna systemowa

23.13.1 Tryb ekranu (Tylko Do Odczytu)

Zachowuje status grafiki/tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 3
Możliwe wartości:	0: Wyświetlany jest ekran tekstowy 1: Wyświetlany jest obszar rysunku 2: Podwójny ekran został skonfigurowany

23.14 SCREENSIZE zmienna systemowa

23.14.1 Rozmiar ekranu (Tylko Do Odczytu)

Rozmiar bieżącej rzutni, w pikselach (szerokość x wysokość).

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Nie zapisano

23.15 Zmienna systemowa SCRLHIST

23.15.1 Historia przewijania

Steruje liczbą wierszy przechowywanych w historii wiersza polecenia.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 256.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	256

23.16 SDI zmienna systemowa

23.16.1 Interfejs pojedynczego dokumentu (Windows)

Kontroluje, czy rysunek jest otwierany w nowym wystąpieniu aplikacji, czy w istniejącym wystąpieniu.

Częściowo zaimplementowane: zmienna SDI kontroluje zachowanie podwójnego kliknięcia dla rysunków, ale nadal możliwe jest otwieranie wielu dokumentów w osobnych instancjach BricsCAD.

Uwaga: Ustawienie SDI 2 i 3 nie jest zapisywane. Jeśli parametr SDI jest ustawiony na wartość 3, program przełącza go z powrotem na wartość 1, gdy aplikacja, która nie obsługuje wielu rysunków, zostanie usunięta.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Interfejs do wielokrotnego rysowania 1: Interfejs z pojedynczym rysunkiem 2: (Tylko do odczytu) Edycja wielu dokumentów jest niemożliwa gdyż wczytano aplikacje która nie obsługuje tej funkcji 3: (Tylko do odczytu) Interfejs wielu rysunków jest wyłączony, ponieważ użytkownik ustawił SDI na 1, a program załadował aplikację, która nie obsługuje wielu rysunków. (SDI zostało ustawione na 1 przed załadowaniem aplikacji)

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL zmienna systemowa

23.17.1 Interwał wyników sekcji

Odległość między wygenerowanymi blokami przekroju w obszarze modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	400.0

Uwaga:

- Jeśli INSUNITS=cale (1), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 400.0.
- Jeśli INSUNITS=milimetry (4), wartość domyślna SECTIONRESULTINTERVAL to 10000.0.
- Jeśli INSUNITS=centymetry (5), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 1000.0.
- Jeśli INSUNITS=meters (6), domyślna wartość SECTIONRESULTINTERVAL to 10.0.

23.18 SECTIONSCALE zmienna systemowa

23.18.1 Skala przekroju

Domyślna skala używana do generowania przekrojów.

Akceptowane są wartości od 0.000001 do 1000000.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.02

23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH zmienna systemowa

23.19.1 Ścieżka wyszukiwania ustawień sekcji

Ścieżka pliku dla stylów przekrojów BIM, stylów tagów BIM i dostosowań rysunku.

Ścieżki należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL zmienna systemowa

23.20.1 Szablon zestawu arkuszy sekcji imperialny

Ścieżka do pliku Zestawu Arkuszy (dst) używanego jako szablon nowego przekroju. Dotyczy tylko sytuacji, gdy zmienna systemowa MEASUREMENT ma wartość 0 (imperialny).

Domyślnym plikiem jest BIM-section-imperial.dst, który znajduje się w folderze {SheetSetTemplatePath}.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	BIM-section-imperial.dst

Uwaga: Zmienna systemowa SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji **BIM** i **Ultimate** .

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC zmienna systemowa

23.21.1 Metryczny szablon zestawu arkuszy przekroju

Ścieżka do pliku Zestawu Arkuszy (dst), używanego jako szablon dla nowego przekroju. Dotyczy tylko sytuacji, gdy zmienna systemowa MEASUREMENT ma wartość 1 (metryczny).

Domyślnym plikiem jest BIM-section-metric.dst, który można znaleźć w folderze {SheetSetTemplatePath}.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	BIM-section-metric.dst

Uwaga: Zmienna systemowa SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL jest dostępna tylko dla poziomów licencji **BIM** i **Ultimate** .

23.22 Zmienna systemowa SECURELOAD

23.22.1 Zasady zabezpieczeń plików wykonywalnych (tylko do odczytu)

Zasady zabezpieczeń używane do ładowania plików wykonywalnych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak polityki bezpieczeństwa 1: Ostrzegaj w przypadku ładowania z niezaufanej lokalizacji 2: Ładuj tylko z zaufanych lokalizacji

23.23 SELECTIONANNODISPLAY zmienna systemowa

23.23.1 Pokazuje wszystkie opisowe skale w zaznaczeniu

Wyświetla element adnotacyjny we wszystkich skalach, po zaznaczeniu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Wyłącz wyświetlanie skal opisów Włączone (1): Włącz wyświetlanie skal opisów

23.24 SELECTIONAREA zmienna systemowa

23.24.1 Obszar wyboru

Kontroluje efekty wyświetlania obszaru wyboru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj efektów obszaru zaznaczenia Włączone (1): Pokaż efekty obszaru zaznaczenia

23.25 SELECTIONAREAOPACITY zmienna systemowa

23.25.1 Przezroczystość pola wyboru

Steruje przezroczystością obszaru zaznaczenia. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy ustawienie SELECTIONAREA jest włączone.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza w pełni przezroczystość.
- Wartość 100 oznacza pełną nieprzezroczystość.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	25

23.26 SELECTIONMODES zmienna systemowa

23.26.1 Tryby wyboru

Kontroluje, co jest wybierane domyślnie: całe elementy, elementy podrzędne, czy obwiednie.

Użyj klawisza TAB po najechaniu kursorem, aby przełączać się między opcjami.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0

Możliwe opcje:	1: Wybierz krawędzie 2: Wybierz twarze 4: Wybierz wykryte granice 8: Wybierz wierzchołki

23.27 SELECTIONPREVIEW zmienna systemowa

23.27.1 Podświetlenie wskazanego obiektu

Kontroluje reguły używane do podświetlania elementów, gdy krzyż kursora znajduje się nad elementem. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa QUADDISPLAY jest wyłączona.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: gdy żadne polecenia nie są aktywne 2: gdy polecenie monituje o wybór jednostki

23.28 SELECTSIMILARMODE zmienna systemowa

23.28.1 Zaznacz opcję dla WYBIERZPODOBNE

Kontroluje, które właściwości muszą być zgodne dla polecenia WYBIERZPODOBNE. Aby to polecenie działało zgodnie z przeznaczeniem, musi być włączona co najmniej jedna właściwość. Gdy wszystkie właściwości są wyłączone, to polecenie wybiera tylko te elementy, które zostaną wybrane w wierszu polecenia **Wybierz elementy**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	130

Możliwe opcje:	0: Typ obiektu 1: Kolor 2: Warstwa 4: Rodzaj linii 8: Skala rodzaju linii 16: Szerokość linii 32: Styl wydruku 64: Styl obiektu 128: Nazwa

23.29 SETBYLAYERMODE zmienna systemowa

23.29.1 Tryb Ustaw jak warstwa

Kontroluje, które właściwości warstwy są stosowane za pomocą polecenia USTJAKWAR.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 255
Domyślna wartość:	255
Możliwe wartości:	0: Brak 1: Kolor 2: Rodzaj linii 4: Szerokość linii 8: Materiał 16: Styl wydruku 32: Odcinek 32 64: Odcinek 64 128: Przezroczystość

23.30 SHADEDGE zmienna systemowa

23.30.1 Cieniowanie krawędzi

Kontroluje sposób wyświetlania krawędzi i brzegów w widoku renderingu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Powierzchnia ocieniona, brzegi nie podświetlone 1: Powierzchnia ocieniona, brzegi w kolorze tła 2: Powierzchnia niewypełniona, brzegi w kolorze obiektu 3: Ściany w kolorze obiektu, krawędzie w kolorze tła

23.31 SHADEDIF zmienna systemowa

23.31.1 Dyfuzja cienia

Kontroluje stosunek rozproszonego światła odbitego do światła otoczenia jako procent rozproszonego światła odbitego, gdy zmienna systemowa SHADEDGE jest ustawiona na 0 lub 1.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	70

23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES zmienna systemowa

23.32.1 Numeruj arkusze z zerami wiodącymi

Kontroluje liczbę zer poprzedzających nowe wartości "Numeru" arkusza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	od 1 do 8
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.33 SHEETSETAUTOBACKUP zmienna systemowa

23.33.1 Automatyczna kopia zapasowa zestawu arkuszy

Tworzy plik kopii zapasowej po otwarciu pliku Zestawu Arkuszy.

Pliki kopii zapasowych muszą mieć taką samą nazwę jak plik Zestawu Arkuszy, ale z rozszerzeniem "ds$".

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie twórz plików kopii zapasowej Włączone (1): Utwórz pliki kopii zapasowej

23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH zmienna systemowa

23.34.1 Ścieżka dostępu szablonów Zestawów Arkuszy

Ścieżka do pliku folderu Szablony zestawów arkuszy.

Domyślna ścieżka to: *\Users\<user name>\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

23.35 SHORTCUTMENU zmienna systemowa

23.35.1 Menu skrótów

Kontroluje stan menu kontekstowych DOMYŚLNY, EDYCJA i POLECENIA (kliknięcie prawym przyciskiem myszy).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	19
Możliwe opcje:	0: Wyłącz wszystkie menu skrótów trybu domyślnego, edycji i polecenia 1: Wyświetlanie domyślnych menu skrótów 2: włącz menu skrótów trybu edycji. 4: włącz menu skrótów trybu poleceń (dostępne, gdy polecenie jest aktywne). 8: włącz menu skrótów trybu poleceń tylko wtedy, gdy opcje poleceń są aktualnie dostępne z wiersza poleceń. 16: Włącz menu skrótów po przytrzymaniu prawego przycisku myszy 32: Powtórz polecenie krótkim prawym przyciskiem myszy, gdy elementy są zaznaczone, a Quad nie jest wyświetlany

23.36 SHORTCUTMENUDURATION zmienna systemowa

23.36.1 Czas oczekiwania menu skrótów

Kontroluje opóźnienie między kliknięciem prawego przycisku myszy a pojawieniem się menu kontekstowego (prawego klawisza), w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 100 do 10 000.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 100 do 10000
Domyślna wartość:	250

23.37 SHOWDOCTABS zmienna systemowa

23.37.1 Wyświetlanie zakładek

Włącza/wyłącza zakładki na karcie dokumentów.

Obszar rysunku można powiększyć, ukrywając karty dokumentów w interfejsie użytkownika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie ustawiaj kart jako widocznych Włączone (1): Uwidocznij karty

23.38 SHOWFULLPATHINTITLE zmienna systemowa

23.38.1 Wyświetl pełną ścieżkę w tytule

Wyświetla pełną ścieżkę rysunku na pasku tytułu. Jeśli wyłączone, wyświetla tylko nazwę pliku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

23.39 SHOWLAYERUSAGE zmienna systemowa

23.39.1 Wykorzystanie Warstw

Wyświetla informacje o użyciu warstw w panelu **Warstwy**.

W kolumnie **Bieżąca**, ikony **Użycie warstwy** wskazują, kiedy ustawienia rzutni dla bieżącego układu i rzutni obszaru papieru różnią się od ustawień obszaru modelu:

: Bieżąca warstwa z nadpisaniami rzutni.

: Warstwa z nadpisaniami rzutni.

: Pusta warstwa z nadpisaniami rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie wyświetlaj użycia warstwy Włącz (1): Wyświetl użycie warstwy

23.40 SHOWSCROLLBUTTONS zmienna systemowa

23.40.1 Przyciski przewijania (Mac i Linux)

Wyświetla przyciski przewijania w lewo i w prawo.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisków przewijania Włączone (1): Pokaż przyciski przewijania

23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON zmienna systemowa

23.41.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania na paskach kart na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania na wszystkich kartach Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania na kartach

23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONAKTYWNA zmienna systemowa

23.42.1 Przycisk zamykania na aktywnej karcie (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania tylko na aktywnej karcie na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania tylko na aktywnej karcie Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania tylko na aktywnej karcie

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL zmienna systemowa

23.43.1 Przycisk Zamknij na wszystkich kartach (Mac i Linux)

Włącza/wyłącza przycisk zamykania wszystkich kart na zakładkach dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj przycisku zamykania na wszystkich kartach Włączone (1): Pokaż przycisk zamykania na wszystkich kartach

23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON zmienna systemowa

23.44.1 Przycisk listy okien (Mac i Linux)

Wyświetla rozwijaną listę okien.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie pokazuj przycisku listy okien Włącz (1): przycisk pokaż listę okien

23.45 SHPNAME zmienna systemowa

23.45.1 Nazwa kształtu

Domyślna nazwa kształtu zgodna z konwencją nazewnictwa.

'.' oznacza brak wartości domyślnej.

Uwaga: Kształty to wczesna wersja bloków, które były wydajne, ale trudne do zakodowania. Kształty są już rzadko używane.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

23.46 Zmienna systemowa SIGWARN

23.46.1 Ostrzeżenie o podpisie

Kontroluje zachowanie okna dialogowego Podpis, gdy otwarty jest rysunek z podpisem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetlane tylko wtedy, gdy rysunek ma nieprawidłowy podpis Włączone (1): Wyświetlane, jeśli rysunek ma podpis

23.47 SINGLETONMODE zmienna systemowa

23.47.1 Tryb pojedynczy

Przełącz się, aby kontrolować, czy co najmniej jedno wystąpienie może BricsCAD być uruchamiane jednocześnie.

- Po ustawieniu opcji Wyłączone można uruchomić dwie lub więcej kopii w BricsCAD tym samym czasie.
- Po ustawieniu wartości Włączone można uruchomić tylko jedno wystąpienie BricsCAD .

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje

Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Tryb pojedynczy wyłączony Włączony (1): Tryb pojedynczy włączony

23.48 SKETCHINC zmienna systemowa

23.48.1 Długość szkicu

Długość segmentów utworzonych za pomocą polecenia SZKICUJ, w jednostkach rysunkowych.

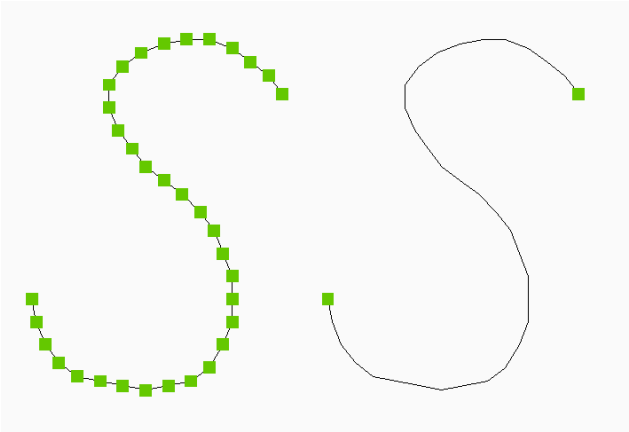
Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

23.49 Zmienna systemowa SKPOLY

23.49.1 Szkic poli

Steruje typem elementu utworzonym za pomocą polecenia SZKICUJ.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Generuj linie Włączone (1): Generuj polilinie



23.50 SKYSTATUS zmienna systemowa

23.50.1 Status nieba

Kontroluje, czy oświetlenie nieba jest obliczane w czasie renderowania (jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak tła nieba 1: Tło nieba 2: Tło nieba i iluminacja

23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE zmienna systemowa

23.51.1 Tryb ABEKSPORTZŁOŻENIA

Kontroluje sposób eksportowania danych przez polecenie ABEKSPORTZŁOŻENIA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	0: Nie zmienia komponentów zewnętrznych 1: Zachowuje rozpoznane cechy na częściach arkusza blachy / słabych częściach arkusza blachy

23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE zmienna systemowa

23.52.1 Zgłoś typ ścieżki pliku

Określa, czy w raportach generowanych przez polecenie ABEKSPORTZŁOŻENIA używane są bezwzględne czy względne ścieżki do plików.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ścieżki względne 1: Ścieżki bezwzględne

23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS zmienna systemowa

23.53.1 Typy brył w raportach

Kontroluje typy brył pokazanych w raportach poleceń dla polecenia ABEKSPORTZŁOŻENIA. Sheet metal i poor sheet metal zawsze są obecne w raportach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Bryły inne niż blaszane 2: Standardowa bryła komponentu Rozpoznaj puste, liniowe, wyciągnięte bryły i traktuj je jako nie arkusz blachy Rozpoznaj okrągłe, liniowe, wyciągnięte bryły i traktuj je jako nie arkusz blachy

23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR zmienna systemowa

23.54.1 Kolor warstwy atrybutu

Kontroluje kolor warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255

Domyślna wartość:	7

23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa

23.55.1 Wysokość tekstu

Kontroluje wysokość tekstu warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.01

23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa

23.56.1 Wpisz wysokość tekstu

Steruje typem wysokości tekstu dla warstwy "Atrybuty" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR zmienna systemowa

23.57.1 Kolor warstwy tekstu opisowego gięcia

Kontroluje kolor warstwy "Adnotacje Gięć" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	5

23.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT zmienna systemowa

23.58.1 Wysokość tekstu

Kontroluje wysokość tekstu warstwy "Adnotacje Gięć", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0.01

23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE zmienna systemowa

23.59.1 Wpisz wysokość tekstu

Steruje typem wysokości tekstu dla warstwy 'Adnotacje zagięcia' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Współczynnik pola ograniczenia 1: Wartość bezwzględna

23.60 Zmienna systemowa SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

23.60.1 Kolor warstwy linii zgięcia

Steruje kolorem warstwy "Zagięcie w dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa

23.61.1 Rodzaj Linii warstwy gięcia dolną linią

Steruje rodzajem linii warstwy 'Zagięcie w dół' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

23.62.1 Grubość Linii warstwy gięcia dolną linią

Kontroluje szerokość linii warstwy "Gięcia w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

23.63 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

23.63.1 Kolor warstwy linii zagięcia

Steruje kolorem linii warstwy "Zagięcie" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	1

23.64 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

23.64.1 Rodzaj linii warstwy linii zagięcia

Steruje rodzajem linii warstwy "Zagięcie", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.65 Zmienna systemowa SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

23.65.1 Szerokość linii warstwy zginanej

Steruje szerokością linii warstwy "Zagięcie" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

23.66 SMBEVELFEATURECOLOR zmienna systemowa

23.66.1 Kolor cech formy górna warstwa

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Skosu" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

23.67 SMCOLORBEND zmienna systemowa

23.67.1 Kolor gięć

Kontroluje kolor wyświetlania gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FFDC50

23.68 SMCOLORBENDRELIEF zmienna systemowa

23.68.1 Kolor cechy wycięcia na gięciu

Kontroluje kolor wyświetlania wycięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#64D296

23.69 SMCOLORBEVEL zmienna systemowa

23.69.1 Kolor elementu skosu

Steruje kolorem wyświetlania faz arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#C0CE93

23.70 SMCOLORCORNERRELIEF zmienna systemowa

23.70.1 Kolor funkcji wycięcia narożnika

Kontroluje kolor wyświetlania wycięć narożników arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#64D296

23.71 SMCOLORFLANGE zmienne systemowe

23.71.1 Kolor elementu kołnierza

Steruje kolorem wyświetlania kołnierzy arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#90A4AE

23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE zmienna systemowa

23.72.1 Kolor strony wywinięcia

Steruje kolorem wyświetlania powierzchni arkusza blachy po stronie odniesienia kołnierza.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#68A4AE

23.73 SMCOLORFORM zmienna systemowa

23.73.1 Kolor funkcji formy

Kontroluje kolor wyświetlania form arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#8791E1

23.74 SMCOLORHEM zmienna systemowa

23.74.1 Kolor elementu podwijania

Kontroluje kolor wyświetlania brzegów arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FCAED6

23.75 SMCOLORJOG zmienna systemowa

23.75.1 Kolor funkcji uskoku

Steruje kolorem wyświetlania uskoków arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#CC7722

23.76 SMCOLORJUNCTION zmienna systemowa

23.76.1 Kolor funkcji złącza

Kontroluje kolor wyświetlania złącz arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FF6E40

23.77 SMCOLORLOFTEDBEND zmienna systemowa

23.77.1 Kolor wyciągniętych gięć

Kontroluje kolor wyświetlania wyciągniętych gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#A0DCFA

23.78 SMCOLORMITER zmienna systemowa

23.78.1 Kolor elementu ścięcia

Kontroluje kolor wyświetlania ścięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#AF46D8

23.79 SMCOLORROLLEDEDGE zmienna systemowa

23.79.1 Kolor obiektu zaokrąglonej krawędzi

Kontroluje kolor wyświetlania zaokrąglonych krawędzi arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#8791E1

23.80 SMCOLORTAB zmienna systemowa

23.80.1 Kolor funkcji zakładki

Kontroluje kolor wyświetlania zakładek arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FDA542

23.81 SMCOLORWRONGBEND zmienna systemowa

23.81.1 Nieprawidłowa opcja koloru gięcia

Kontroluje kolor wyświetlania nieprawidłowych gięć arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#FF3300

23.82 SMCOLORWRONGFLANGE zmienna systemowa

23.82.1 Kolor niewłaściwej funkcji wywinięcia

Kontroluje kolor wyświetlania nieprawidłowych kołnierzy arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	#A82000

23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR zmienna systemowa

23.83.1 Kolor warstwy konturu

Kontroluje kolor "warstwy 2D dxf", zawierającej rozłożoną geometrię utworzoną za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	7

23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE zmienna systemowa

23.84.1 Rodzaj Linii warstwy konturu

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Gięcia w Górę" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

23.85.1 Grubość Linii warstwy konturu

Kontroluje szerokość linii warstwy "Kontur" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	30

23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE zmienna systemowa

23.86.1 Maksymalny kąt skosu

Kontroluje maksymalny kąt skosu podczas wykonywania polecenia ABKONWERTUJ.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 90.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	80

23.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE Zmienna systemowa

23.87.1 Minimalny kąt skosu

Kontroluje minimalny kąt skosu podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Akceptowane są wartości od 0.0 do 90.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	10

23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES zmienna systemowa

23.88.1 Rozbija funkcje formy na wywinięcia i gięcia

Steruje sposobem rozpoznawania elementów na powierzchniach bryłowych, dla polecenia ABKONWERTUJ, elementów pojedynczego formularza lub zagięć i kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES zmienna systemowa

23.89.1 Preferuj rąbki od kołnierzy i zagięć

Kontroluje sposób rozpoznawania funkcji na powierzchniach brył, dla polecenia ABKONWERTUJ, pojedynczych funkcji brzegu lub gięć i kołnierzy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES zmienna systemowa

23.90.1 Preferuj zerowe zagięcia od niewłaściwych zagięć

Kontroluje sposób rozpoznawania funkcji na powierzchniach brył, podczas polecenia ABKONWERTUJ, funkcji zerowego gięcia lub funkcji nieprawidłowego gięcia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES zmienna systemowa

23.91.1 Rozpoznaj otwory

Rozpoznaje otwory na kołnierzach jako funkcje podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES zmienna systemowa

23.92.1 Rozpoznaj krzywe kontroli tłoczenia

Rozpoznaje krzywe kontrolne 2D dla funkcji tłoczenia podczas polecenia ABKONWERTUJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE zmienna systemowa

23.93.1 Rodzaj odchylenia niewłaściwej cechy grubości

Kontroluje, czy wartość odchylenia jest traktowana jako stosunek do grubości modelu, czy jako wartość bezwzględna. Zobacz polecenie SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE zmienna systemowa

23.94.1 Wartość odchylenia niewłaściwej cechy grubości

Ustawia dopuszczalne odchylenie między grubością modelu a grubością danej błędnej funkcji.

Akceptowane są wartości od 0 do 1 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1e6
Domyślna wartość:	0.2

23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE zmienna systemowa

23.95.1 Typ wydłużenia linii gięcia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wartość zostanie użyta do wstępnych ustawień arkuszy blach w dokumencie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	1: Stosunek grubości 2: Wartość bezwzględna

23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE zmienna systemowa

23.96.1 Wartość wydłużenia linii gięcia

Steruje liniami gięcia konstrukcji blachowej.

Wartości z zakresu od -1 000 000 do 1 000 000,0 są akceptowane.

- Wartość dodatnia = rozciąga się poza kontur
- Wartość ujemna = Nie osiąga go
- Zero = Tylko dotknięcia

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Zakres:	Od -1000000 do 1000000
Domyślna wartość:	0.25

23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE zmienna systemowa

23.97.1 Typy promieni wygięcia

Steruje domyślnym promieniem gięcia konstrukcji blachowej.

Wartość bezwzględna przełącza współczynnik grubości. **Nadpisz promień gięcia w ABKONWERTUJ** kontroluje, czy promień gięcia jest pobierany z SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE, czy z modelu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: Wartość bezwzględna 2: Nadpisuje promień gięcia w ABKONWERTUJ

23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE zmienna systemowa

23.98.1 Wartości kątów wygięcia

Kontroluje domyślny promień gięcia arkusza blachy w jednostkach rysunkowych. Zobacz także zmienną systemową SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Akceptowane są wartości od 0.0001 do 1 000 000.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE zmienna systemowa

23.99.1 Typ wycięcia na gięciu

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE zmienna systemowa

23.100.1 Wartość szerokości wycięcia na gięciu

Steruje wartością domyślną szerokości podcięcia podcięcia konstrukcji blachowej.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5

23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa

23.101.1 Tryb ukosowania

Kontroluje wygląd skosów w rozłożonej części.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Zachowaj 1: Usuń 2: Adnotacja

23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE zmienna systemowa

23.102.1 Średnica narożnego wycięcia

Steruje domyślną średnicą podcięcia narożnika konstrukcji blachowej.

Wartości z zakresu od -1,0 do 1 000 000,0 są akceptowane. Ustawić wartość -1,0 w celu automatycznego określenia najmniej wykonalnego dla danego podcięcia narożnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	-1.0

23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE zmienna systemowa

23.103.1 Typ rozszerzenia ukośnego

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE zmienna systemowa

23.104.1 Wartość rozszerzenia skosu

Steruje wartością domyślną przedłużenia narożnika konstrukcji blachowej.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE zmienna systemowa

23.105.1 Typ luki narożnika

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE zmienna systemowa

23.106.1 Wartość odstępu ukośnego

Kontroluje domyślną wartość rozmiaru szczeliny ścięcia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE zmienna systemowa

23.107.1 Tryb rozwijania narzędzi formowania

Kontroluje wygląd funkcji formy w rozłożonej części.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	4
Możliwe wartości:	0: Zachowaj 1: Usuń 2: Projekt 3: Kontur 4: Symbol 5: Projekt bez znaku środka 6: Kontur bez znaku środka

23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE zmienna systemowa

23.108.1 Wartość wysokości klina

Określa domyślną wysokość klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	8

23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE zmienna systemowa

23.109.1 Typ głębokości Klina

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

23.110.1 Wartość promienia zaokrąglenia Klina

Kontroluje domyślny promień klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

23.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE: zmienna systemowa

23.111.1 Typ promienia zaokrąglenia Klina

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.112 Zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETTYPE

23.112.1 Typ blachy węzłowej

Przełącza między okrągłym lub płaskim typem klina arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 1 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Okrągły 2: Płaski

23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHZMIENNA systemowa

23.113.1 Wartość szerokości Klina

Określa domyślną szerokość klina arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE zmienna systemowa

23.114.1 Typ szerokości Klina

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE zmienna systemowa

23.115.1 Otwórz typ odstępu brzegu

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTHEMGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE zmienna systemowa

23.116.1 Otwórz wartość odstępu brzegu (oprócz grubości)

Kontroluje domyślny rozmiar szczeliny otwartego brzegu arkusza blachy.

Akceptowane są wartości od 0.001 do 100.0.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION zmienna systemowa

23.117.1 Wartość odliczenia zgięcia względnego brzegu

Ustawia wartość odliczenia gięcia względem grubości, używaną do rozwijania zamkniętego brzegu.

Akceptowane są wartości od 0.0 (wydłużenie brzegu) do 10.0 (skrócenie strefy gięcia o wartość równą 8-krotności grubości).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 10
Domyślna wartość:	2.4

23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF zmienna systemowa

23.118.1 Dopasowanie złącza do wycięcia

Wymusza wyrównanie ścian połączenia arkusza blachy z przyległymi ścianami podcięcia.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyłączone 1: Włączone

23.119 Zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

23.119.1 Typ szczeliny połączeniowej

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE zmienna systemowa

23.120.1 Wartość przerwy między złączami

Kontroluje domyślny arkusz blachy dla rozmiaru szczeliny otwartego złącza.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.001

23.121 SMDEFAULTKFACTOR zmienna systemowa

23.121.1 Wartość współczynnika K

Ustawia stosunek położenia powierzchni neutralnej (powierzchni, która nie jest rozciągana ani ściskana podczas gięcia arkusza) do grubości materiału.

Akceptowane są wartości od 0.00000 (wewnętrzny promień gięcia) do 1.00000 (zewnętrzny promień gięcia).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0.27324

23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES zmienna systemowa

23.122.1 Podpory zgięte wyciągnięte po profilach

Kontroluje domyślną wartość dla podziałów wyciągniętego gięcia arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	10

23.123 Zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

23.123.1 Typ wydłużenia wycięcia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE zmienna systemowa

23.124.1 Wartość rozszerzenia wycięcia

Kontroluje wartość domyślną dla przedłużenia wycięcia arkusza blachy.

Wartości od 0.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE zmienna systemowa

23.125.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Współczynnik promienia profilu 1: Wartość bezwzględna

23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

23.126.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłoczenia

Kontroluje domyślny promień zaokrąglenia tłoczenia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	5

23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE zmienna systemowa

23.127.1 Typ promienia profilu tłoczenia

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE zmienna systemowa

23.128.1 Wartość promienia profilu tłoczenia

Kontroluje domyślny promień dla profilu tłoczenia arkusza blachy.

Wartości od -1.0 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2

23.129 Zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

23.129.1 Typ promienia zaokrąglenia tłoczenia

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE zmienna systemowa

23.130.1 Wartość promienia zaokrąglenia tłocznia

Określa domyślny promień zaokrąglenia arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1

23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO zmienna systemowa

23.131.1 Limit współczynnika dla ostrego promienia gięcia

Steruje domyślnym limitem promienia gięcia ostrości konstrukcji blachowej jako stosunku do grubości.

Wartości z zakresu od 0,0 do 1 000 000,0 są akceptowane

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	5

23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE zmienna systemowa

23.132.1 Typ odległości fazowania tabulatora

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE zmienna systemowa

23.133.1 Wartość odległości fazowania tabulatorów

Kontroluje domyślną odległość fazowania zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE zmienna systemowa

23.134.1 Rodzaj wypustu zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE zmienna systemowa

23.135.1 Wartość odstępu zakładki

Kontroluje domyślny prześwit zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE zmienna systemowa

23.136.1 Typ odległości zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE zmienna systemowa

23.137.1 Odległość zakładki

Kontroluje domyślną odległość zakładek arkusza blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	20

23.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE zmienna systemowa

23.138.1 Typ krawędzi zakładki

Kontroluje, czy zakładki arkusza blachy mają ostre, zaokrąglone czy ścięte krawędzie.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Ostre krawędzie 1: Krawędzie zaokrąglenia 2: Krawędzie fazowania

23.139 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE

23.139.1 Typ zaokrąglenia zakładki

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE zmienna systemowa

23.140.1 Wartość promienia zaokrąglenia zakładki

Kontroluje domyślny promień zaokrąglenia zakładek blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.1

23.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE zmienna systemowa

23.141.1 Typ wysokości zakładki

Kontroluje, czy zmienna systemowa SMDEFAULTHEMGAPVALUE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE zmienna systemowa

23.142.1 Wartość wysokości zakładki

Kontroluje domyślną wysokość szczelin w zakładkach z blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

Domyślna wartość:	1

23.143 Zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

23.143.1 Typ długości zakładki

Określa, czy zmienna systemowa SMDEFAULTTABLENGTHTYPE jest stosunkiem do grubości, czy wartością bezwzględną.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Stosunek grubości 1: Wartość bezwzględna

23.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE zmienna systemowa

23.144.1 Długość zakładki

Kontroluje domyślną długość zakładek z blachy.

Wartości od 0.0001 do 1 000 000.0 są akceptowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	4

23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER zmienna systemowa

23.145.1 Ilość zakładek

Kontroluje domyślną liczbę szczelin zakładki arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2

23.146 SMDEFAULTTHICKNESS zmienna systemowa

23.146.1 Wartość grubości

Kontroluje domyślną grubość arkusza blachy, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2.0 dla INSUNITS=4 0.07874 dla INSUNITS=1

23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY zmienna systemowa

23.147.1 Dokładność aproksymacji

Kontroluje odchylenie bezwzględne między geometrią gładkiej krawędzi części 3D i jej reprezentacją .osm, za pomocą linii i łuków, podczas polecenia ABEXPORTOSM, w jednostkach rysunkowych. Im niższa wartość, tym lepsza precyzja.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=4 0.000393701 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=1

23.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH zmienna systemowa

23.148.1 Minimalna długość krawędzi

Kontroluje minimalną długość krawędzi dla polecenia ABEXPORTOSM, w jednostkach rysunkowych.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.05 - Jeśli POMIAR=1 i INSUNITS=4 0.001968505 - Jeśli POMIAR=0 i INSUNITS=1

23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR zmienna systemowa

23.149.1 Kolor warstwy dolnych obiektów narzędzi formowania

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Formy w Dół" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE zmienna systemowa

23.150.1 Typ Linii funkcji formy dolna warstwa

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Funkcje Formy w Dół", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

23.151.1 Szerokość linii warstwy dolnej elementów formularza

Kontroluje szerokość linii warstwy "Funkcje Formy w Dół", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy

- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR zmienna systemowa

23.152.1 Kolor cech formy górna warstwa

Kontroluje kolor warstwy "Funkcje Formy w Górę" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	6

23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE zmienna systemowa

23.153.1 TypLinii cech formy górna warstwa

Kontroluje rodzaj linii warstwy "Funkcje Formy w Górę", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT zmienna systemowa

23.154.1 SzerokośćLinii cech formy warstwa górna

Kontroluje szerokość linii warstwy "Funkcje Formy w Górę", utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT zmienna systemowa

23.155.1 Napraw zachodzące ściany złącza

Kontroluje sposób, w jaki złącza ze zbieżnymi powierzchniami są rozpoznawane i konwertowane na zwykłe złącza podczas polecenia ABTWÓRZZŁĄCZE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

23.156 SMOOTHMESHCONVERT zmienna systemowa

23.156.1 Tryb konwersji siatki

Kontroluje tryb konwersji siatek na bryły lub powierzchnie 3D za pomocą poleceń KONWNABRYŁĘ lub KONWNAPOW.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	od 1 do 3
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	1: Wynik konwersji jest płynny i niezoptymalizowany 2: Wynik konwersji jest aspektowy i zoptymalizowany 3: Wynik konwersji jest aspektowy i nie jest zoptymalizowany

23.157 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

23.157.1 Kolor warstwy adnotacji wymiarów ogólnych

Steruje kolorem warstwy 'Wymiary całkowite' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	3

23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE zmienna systemowa

23.158.1 TypLinii w warstwie wszystkich adnotacji

Steruje rodzajem linii warstwy 'Wymiary całkowite' utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	CIĄGŁY

23.159 Zmienna systemowa SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

23.159.1 Szerokość linii całej warstwy adnotacji

Kontroluje szerokość linii warstwy "Wymiary Ogólne" utworzonej za pomocą poleceń ABROZWIŃ i ABEKSPORT2D.

Akceptowane są wartości od -3 do 211.

- -1=WedługWarstwy
- -2=PrzezBlok
- -3=Domyślne

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 211
Domyślna wartość:	-3

23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION zmienna systemowa

23.160.1 Parametryzacja otworów

Kontroluje sposób konwersji prostych otworów podczas polecenia ABPARAMETRYZACJA.

Jeśli opcja **Konwertuj otwory na szyk** jest włączona, otwory na kołnierzach są konwertowane na parametryczne, prostokątne szyki. Jeśli opcja **Parametryzuj otwory** jest włączona, otwory, które nie zostały jeszcze uwzględnione w szykach, są sparametryzowane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Nie parametryzuje otworów 1: Parametryzacja otworów 2: Zamień otwory na tablicę

23.161 Zmienna systemowa SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

23.161.1 Scalanie zgięć wyciągniętych po profilach

Scala zagięcia wyciągnięte po profilach, które stykają się ze sobą, w jedno zagięcie wyciągnięte podczas polecenia ABNAPRAW.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

23.162 SMSMARTFEATURES zmienna systemowa

23.162.1 Automatyczna aktualizacja cech po poleceniach arkusza blachy

Kontroluje sposób, w jaki funkcje arkusza blachy są odbudowywane po poleceniach arkusza blachy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Umożliwiaj odbudowę funkcji arkusza blachy 2: Zezwalaj na automatyczny odcisk krawędzi po przebudowaniu 4: Umożliwiaj automatyczne tworzenie złączy po utworzeniu gięć

23.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT zmienna systemowa

23.163.1 Niejednoznaczne zachowanie danych wejściowych

Kontroluje sposób, w jaki polecenie ABPODZIEL rozwiązuje problemy, gdy nie może wykryć powierzchni, elementu, punktu lub krzywej 2D, do której się odnosi.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Monituj użytkownika 1: Niepowodzenie polecenia

23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION zmienna systemowa

23.164.1 Konwertuj gięcie na złącze

Kontroluje sposób, w jaki podział przechodzący przez gięcie jest rozwiązywany za pomocą polecenia ABPODZIEL.

Jeśli jest włączona, najkrótszy bok gięcia jest automatycznie konwertowany na złącze. Jeśli jest wyłączona, podział przez gięcie zachowa geometrię gięcia po obu stronach podziału.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT zmienna systemowa

23.165.1 Korygowanie pokrywających się powierzchni narożnych

Włącza opcję **Napraw pokrywające się powierzchnie uciosu** dla polecenia ABPODZIEL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT zmienna systemowa

23.166.1 Ortogonalny podział gięcia

Kontroluje sposób, w jaki podział, który dotyka gięcia, jest rozwiązywany za pomocą polecenia ABPODZIEL.

Jeśli jest włączona, kierunek podziału dla gięcia jest prostopadły do osi gięcia (zmienia się na kąt 90°, gdy przechodzi przez gięcie). Jeśli jest wyłączony, kierunek podziału jest styczny do krzywej podziału (nie zmienia kierunku podczas przechodzenia przez gięcie).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ

23.167 Zmienna systemowa SMTARGETCAM

23.167.1 Obiekt CAM

Steruje docelowym systemem CAM dla części arkuszy blach rozłożonych za pomocą polecenia ABROZWIŃ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

23.168 SMUNFOLDAPPEARANCE zmienna systemowa

23.168.1 Rozwiń wygląd

Kontroluje wysokość tekstu dla polecenia ABROZWIŃ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Wysokość tekstu dla adnotacji jest zarządzana przez aktualne style tekstu, wymiarów i wielolinii odniesienia.

23.169 SNAPANG zmienna systemowa

23.169.1 Kąt Skoku

Kontroluje obrót skoku, siatki i celownika dla bieżącej rzutni względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

23.170 Zmienna systemowa SNAPBASE

23.170.1 Baza Skoku

Kontroluje punkt początkowy skoku i siatki w bieżącej rzutni względem bieżącego układu LUW.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0

23.171 SNAPCOLOR zmienna systemowa

23.171.1 Przyciąganie koloru (przestarzałe)

Zastąpiony przez SNAPMARKERCOLOR.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

23.172 SNAPISOPAIR zmienna systemowa

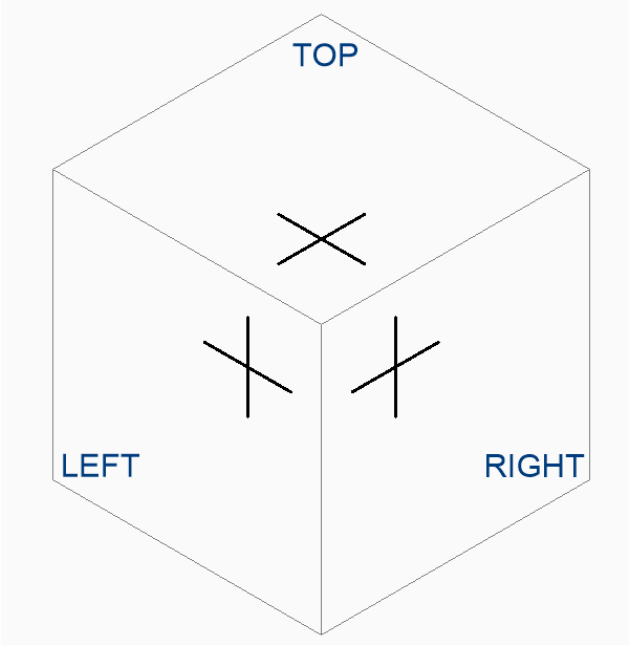
23.172.1 Izometryczna para skoku

Kontroluje izometryczną płaszczyznę bieżącej rzutni (lewą, górną lub prawą), jeśli zmienna systemowa SNAPSTYL jest ustawiona na **izometryczny**.

Naciśnij klawisz funkcyjny **F5**, aby ustawić odpowiednią płaszczyznę rysowania: **Lewa Górna** lub **Prawa**.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: W lewo 1: Do góry 2: Dobrze



23.173 SNAPMARKERCOLOR zmienna systemowa

23.173.1 Kolor znacznika przyciągania

Steruje kolorem znaczników przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	122

23.174 SNAPMARKERSIZE zmienna systemowa

23.174.1 Rozmiar znacznika

Kontroluje rozmiar znaczników przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	8

23.175 SNAPMARKERTHICKNESS zmienna systemowa

23.175.1 Grubość znacznika skoku

Steruje grubością znacznika przyciągania.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	2

23.176 SNAPMODE zmienna systemowa

23.176.1 Tryb Skoku

Włącza lub wyłącza przyciąganie dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Przyciągaj (dla bieżącej rzutni) Włączone (1): Zatrzaśnij (dla bieżącej rzutni)

23.177 SNAPSIZE zmienna systemowa

23.177.1 Rozmiar znacznika przyciągania (przestarzałe)

Zastąpiony przez SNAPMARKERSIZE.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

23.178 Zmienna systemowa SNAPSTYL

23.178.1 Styl Skoku

Steruje stylem przyciągania dla bieżącej rzutni — prostokątnym lub izometrycznym.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Przyciąganie prostokątne 1: Przyciąganie izometryczne

23.179 SNAPTHICKNESS zmienna systemowa

23.179.1 Grubość znacznika przyciągania (przestarzałe)

Zastpione przez SNAPMARKERTHICKNESS

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

23.180 SNAPTYPE zmienna systemowa

23.180.1 Typ Skoku

Steruje typem skoku dla bieżącej rzutni.

Aby uzyskać informacje na temat **Adaptacyjnego Przyciągania do Siatki** zobacz również zmienną systemową ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Przyciąganie do siatki 1: Przyciąganie biegunowe 2: Adaptacyjny skok do siatki

23.181 SNAPUNIT zmienna systemowa

23.181.1 Jednostka Skoku

Kontroluje odstępy skoku bieżącej rzutni. Dostosowuje się automatycznie, aby odzwierciedlić skok izometryczny, jeśli opcja SNAPSTYL jest ustawiona na **Przyciąganie izometryczne** (1).

Uwaga: Nie ma przyciągania w kierunku Z.

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5 - JeśliMEASUREMENT=0 i INSUNITS=caleMEASUREMENT 10.0 - Jeśli POMIAR=1 i INNAST=milimetry

23.182 SOLIDCHECK zmienna systemowa

23.182.1 Sprawdzenie bryły

Przełącza weryfikację bryły 3D dla bieżącej sesji aplikacji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączony (0): Walidacja wyłączona Włączony (1): Walidacja włączona

23.183 SORTENTS zmienna systemowa

23.183.1 Sortuj obiekty

Kontroluje kolejność sortowania wyświetlania elementu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 127
Domyślna wartość:	127
Możliwe opcje:	0: Wył. 1: Wybór obiektu 2: Przyciąganie elementów 4: Przerysowanie 8: Tworzenie slajdów Mslide 16: Odcinek 16 32: Kreślenie 64: Dane wyjściowe PostScript

23.184 SPAADJUSTMODE zmienna systemowa

23.184.1 Tryb dostosowania

Kontroluje tryb regulacji używany do wygładzania trójkątów. Ignorowane, jeśli wykorzystywana jest zmienna FACETRES.

Tryb dopasowania określa, które węzły fasetki mają zostać dopasowane (wygładzone) do innych niż ich początkowe pozycje siatki.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Brak - Bez zmian 1: Bez siatki - Przesuń węzły na środek otaczających je węzłów, aby dostosować punkty otoczone trójkątami 2: Wszystkio - Dostosuj również węzły siatki

23.185 SPACHECKLEVEL zmienna systemowa

23.185.1 Poziom sprawdzania

Sprawdź poziom używany w poleceniach TEST i EDBRYŁA do sprawdzania elementów ACIS.

Inspekcja służy do naprawiania rysunków, które są otwarte. Polecenie EDBRYŁY umożliwia edycję powierzchni, krawędzi i brył brył 3D oraz regionów 2D.

Wartość 10 jest najniższa, używana do szybkiego sprawdzania. Wartość 70 jest wartością maksymalną, używaną do kompleksowej, czasochłonnej kontroli.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 70
Domyślna wartość:	10
Możliwe wartości:	Podstawowa spójność transformacji - sprawdzenie podstawowych wskaźników i krytycznej topologii Podstawowa kontrola geometrii - sprawdzenie topologii komórkowej Kontrola udostępniania danych, sprawdzenie orientacji obszarów powierzchni i pętli, średnie sprawdzenie geometrii krzywej Ogólna kontrola powierzchni - sprawdzenie powierzchni ślizgowych Kontrola powierzchni zdegenerowanego splajnu, sprawdzenie zgodności między powierzchnią a powierzchnią pcurve oraz sprawdzenie, czy COEDGE ma partnera na jednostronnej powierzchni Kontrola zawartości brył - sprawdzenie zgodności między lokalizacją krzywej pcurve a (nietolerancyjną) lokalizacją coedge 60: Kontrola punktów wypukłości. Kontrola zawartości brył i powłok - sprawdzenie przecięcia powierzchnia-powierzchnia oraz parametryzacji krzywej

23.186 SPAGRIDASPECTRATIO zmienna systemowa

23.186.1 Współczynnik proporcji siatki

Kontroluje proporcje każdej komórki w siatce. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Wartość 1 oznacza kwadrat.

Nie gwarantuje to proporcji fasety, która może składać się tylko z części komórki.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.187 SPAGRIDMODE zmienna systemowa

23.187.1 Tryb siatki

Steruje sposobem użycia siatek w procesie siatki. Ta zmienna jest ignorowana, jeśli używana jest funkcja FACETRES.

Tryb siatki określa, czy siatka jest używana i czy punkty, w których siatka przecina krawędzie, powinny być wstawiane do dyskretyzacji krawędzi.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie dziel powierzchni za pomocą siatki 1: Użyj siatki, ale nie dodawaj punktów przecięcia krawędzi modelu 2: Zezwól na dzielenie krawędzi modelu przez siatkę 3: Siatka tylko w jednym kierunku u lub v

23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH zmienna systemowa

23.188.1 Maksymalna długość krawędzi ścianki

Kontroluje maksymalną długość boku fasety. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Wartość zero oznacza użycie wartości domyślnych (zalecane).

UWAGA: Zbyt małe długości powodują duże zużycie pamięci i niską wydajność.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES zmienna systemowa

23.189.1 Maksymalna liczba linii siatki

Kontroluje maksymalną liczbę podziałów siatki, co ogranicza rozmiar danych facet powierzchni. Nie ma zastosowania, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	3000

23.190 SPAMINUGRIDLINES zmienna systemowa

23.190.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku U

Kontroluje minimalną liczbę linii siatki U - minimalną liczbę linii siatki generowanych w kierunku U. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0

23.191 SPAMINVGRIDLINES zmienna systemowa

23.191.1 Maksymalna liczba linii siatki w kierunku V

Kontroluje minimalną liczbę linii siatki V - minimalną liczbę linii siatki generowanych w kierunku V. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0

23.192 SPANORMALTOL zmienna systemowa

23.192.1 Tolerancja normalna

Kontroluje maksymalne dozwolone odchylenie między dwiema normami na dwóch sąsiednich węzłach fasety, w stopniach.

Wartość ta jest niezależna od rozmiaru modelu. Ta zmienna jest ignorowana, jeśli zmienna systemowa FACETRES jest włączona (1).

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	15.0

23.193 SPASURFACETOL zmienna systemowa

23.193.1 Tolerancja powierzchni

Kontroluje maksymalną odległość między krawędzią fasety a powierzchnią rzeczywistą. Wartość ta zależy od rozmiaru modelu.

Ta zmienna jest ignorowana w przypadku danych wyjściowych do STL i PDF, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	-1.0

23.194 SPATRIANGMODE zmienna systemowa

23.194.1 Tryb triangulacji

Określa, która część siatki jest triangulowana. Ignorowane, jeśli używana jest zmienna systemowa FACETRES.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 5
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Brak triangulacji 1: Trianguluj wszędzie 2: Przeprowadzić triangulację przeciwko granicy 3: Również przeprowadzić triangulację pierwszego poziomu siatki 4: Triangulacja do 3 poziomów frędzli 5: Przeprowadzić triangulację do 4 poziomów brzegu

23.195 SPAUSEFACETRES zmienna systemowa

23.195.1 Użyj zmiennej systemowej FACETRES

Użyj zmiennej systemowej FACETRES zamiast normalnych tolerancji.

Uwaga: Spa to skrót od Spatial, twórcy ACIS.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na

23.196 SPLFRAME zmienna systemowa

23.196.1 Rama splajnu

Wyświetla wielokąty kontrolne dla splajnu i polilinii dopasowanych do splajnu.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj wielokąta sterującego dla splajnów i polilinii dopasowanych do splajnu Włącz (1): Wyświetlanie wieloboku sterującego dla splajnów i polilinii dopasowanych do splajnu

23.197 SPLINESEGS zmienna systemowa

23.197.1 Segment splajnu

Kontroluje liczbę segmentów linii generowanych podczas konwersji splajnu na polilinię za pomocą polecenia EDPLIN.

Akceptowane są wartości od -32768 do 32767.

W przypadku wartości ujemnych stosowana jest krzywa dopasowania, składająca się z odcinków łuku, która daje gładszą krzywą, ale jej wygenerowanie zajmuje więcej czasu.

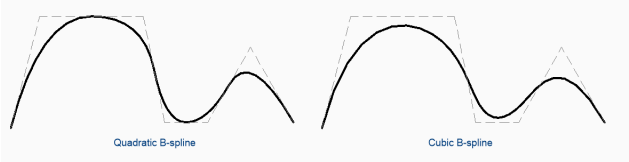
Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od -32768 do 32767
Domyślna wartość:	8

23.198 Zmienna systemowa SPLINETYPE

23.198.1 Typ splajnu

Kontroluje typ krzywej generowanej przez opcję **Splajn** polecenia EDPLIN: Kwadratowy B-splajn lub Sześcienny B-splajn.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 5 do 6
Domyślna wartość:	6
Możliwe wartości:	5: Kwadratowa krzywa B 6: Sześcienny B-splajn



23.199 Zmienna systemowa SRCHPATH

23.199.1 Ścieżka wyszukiwania plików pomocniczych

Ścieżka do pliku czcionek tekstowych, plików dostosowywania, wtyczek, rysunków do wstawienia, rodzajów linii i wzorów kreskowania, która nie znajduje się w bieżącym folderze.

Ścieżki plików należy oddzielać średnikami (;).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

23.200 SSFOUND zmienna systemowa

23.200.1 Znaleziony Zestaw Arkuszy (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla nazwę i ścieżkę pliku Zestawu Arkuszy powiązanego z bieżącym plikiem rysunku.

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Nie zapisano

23.201 SSLOCATE zmienna systemowa

23.201.1 Zlokalizowany Zestaw Arkuszy

Otwiera wszystkie powiązane zestawy arkuszy po otwarciu rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie otwieraj zestawu arkuszy rysunku z rysunkiem Włączone (1): Otwórz zestaw arkuszy rysunku z rysunkiem

23.202 SSMAUTOOPEN zmienna systemowa

23.202.1 Auto otwieranie menadżera Zestawu Arkuszy

Automatycznie otwiera panel **Zestawu Arkuszy** po otwarciu rysunku powiązanego z Zestawem Arkuszy. Zmienne systemowe SSMAUTOOPEN i SSLOCATE muszą być włączone, aby automatycznie wyświetlać Zestaw Arkuszy.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie otwieraj automatycznie panelu Zestaw arkuszy Włączone (1): Otwórz automatycznie panel Zestaw arkuszy

23.203 SSMPOLLTIME zmienna systemowa

23.203.1 Czas odświeżania menadżera Zestawu Arkuszy

Kontroluje odstęp czasowy między automatycznymi odświeżeniami danych stanu w Zestawie Arkuszy. Aby timer działał, zmienna systemowa SSMSHEETSTATUS musi być ustawiona na 2.

Akceptowane są wartości od 10 do 600.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 10 do 600
Domyślna wartość:	15

23.204 SSMSHEETSTATUS zmienna systemowa

23.204.1 Status menedżera Zestawu Arkuszy

Kontroluje jak status danych w Zestawie Arkuszy jest odświeżany.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Nie odświeżaj automatycznie stanu 1: Stan odświeżania po załadowaniu lub zaktualizowaniu zestawu arkuszy 2: Stan odświeżania po załadowaniu lub zaktualizowaniu zestawu arkuszy oraz w interwale czasu według SSMPOLLTIME

23.205 Zmienna systemowa SSMSTATE

23.205.1 Stan menedżera zestawu arkuszy (tylko do odczytu)

Kontroluje, czy Menedżer Zestawów Arkuszy jest aktywny, czy nie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Menedżer zestawów arkuszy nie jest aktywny 1: Menedżer zestawów arkuszy jest aktywny

23.206 STACKPANELTYPE zmienna systemowa

23.206.1 Typ ułożenia panelu

Styl ułożonych kontenerów paneli dokujących.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	Zakładkowy - poziome zakładki tekstowe, zmienia rozmiar obszaru rysunkowego Pływający - pionowe przyciski ikon zakładek, nie zmienia rozmiaru obszaru rysunkowego Dokowany - pionowe przyciski ikon zakładek, zmienia rozmiaru obszaru rysunkowego

23.207 STAMPFONTSIZE zmienna systemowa

23.207.1 Rozmiar Czcionki

Kontroluje rozmiar czcionki dla stempla druku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.2

23.208 STAMPFONTSTYLE zmienna systemowa

23.208.1 Styl Czcionki

Kontroluje rozmiar czcionki dla stempla druku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna

Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Arial

23.209 STAMPFOOTER zmienna systemowa

23.209.1 Stopka

Steruje stopką znaku wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

23.210 STAMPFOOTEROFFSETX zmienna systemowa

23.210.1 Odstęp X stopki znaczka

Kontroluje odsunięcie stopki stempla druku od dołu obszaru wydruku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.211 STAMPFOOTEROFFSETY zmienna systemowa

23.211.1 Przesunięcie Y stopki stempla

Kontroluje odsunięcie stopki stempla druku od dołu obszaru wydruku. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.212 STAMPHEADER zmienna systemowa

23.212.1 Nagłówek

Steruje nagłówkiem znaku wydruku.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

23.213 STAMPHEADEROFFSETX zmienna systemowa

23.213.1 Odstęp X nagłówka znaczka

Steruje odsunięciem nagłówka znaku wydruku od górnej krawędzi obszaru drukowania. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.214 STAMPHEADEROFFSETY zmienna systemowa

23.214.1 Przesunięcie Y nagłówka stempla

Steruje odsunięciem nagłówka znaku wydruku od górnej krawędzi obszaru drukowania. Zobacz także zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.215 STAMPUNITS zmienna systemowa

23.215.1 Jednostki

Kontroluje jednostki rozmiaru czcionki stempla druku.

Zobacz zmienną systemową INCLUDEPLOTSTAMP.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Cale 1: Milimetry

23.216 Zmienna systemowa STANDARDSOPTIONS

23.216.1 Opcje walidacji norm

Opcje kontroli procedury sprawdzania standardów.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	1: Automatyczne naprawianie niestandardowych właściwości encji 2: Pokaż zignorowane problemy

23.217 STANDARDSVIOLATION zmienna systemowa

23.217.1 Powiadomienie o naruszeniu standardów

Określa, w jaki sposób użytkownik jest powiadamiany o naruszeniach standardów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	2

Możliwe opcje:	0: Powiadomienie jest wyłączone 1: Wyświetlane jest okno dialogowe alertu 2: Na pasku stanu wyświetlana jest ikona

23.218 STARTUP zmienna systemowa

23.218.1 Uruchomienie

Steruje wyświetlaniem **Utwórz nowy rysunek** i startowych **okien dialogowych**.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	3
Możliwe wartości:	0: Wyświetl okno dialogowe Wybierz Szablon, lub użyj domyślnego pliku szablonu rysunku. Zobacz także zmienną systemową BASEFILE 1: Wyświetlaj okna Start i Utwórz nowy Rysunek 2: Wyświetl stronę startową 3: Wyświetl stronę początkową (ze wstążką wstępnie załadowaną, ale niewyświetloną)

23.219 Zmienna systemowa STARTUPTODAY

23.219.1 Uruchomienie dzisiaj (przestarzałe)

Określa, czy jest używane okno Dzisiaj.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetl okno dialogowe uruchamiania tradycyjnego Włączone (1): Wyświetl okno Dzisiaj

23.220 STATUSBAR zmienna systemowa

23.220.1 Okno Paska Stanu

Kontroluje sposób wyświetlania Paska Stanu.

Uwaga: Jedynym powodem, dla którego warto wyłączyć pasek stanu, jest uzyskanie nieco większego obszaru rysowania. O wiele bardziej przydatne jest pozostawienie go włączonego

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj paska stanu Włączone (1): Pokaż pasek stanu

23.221 STEPSIZE zmienna systemowa

23.221.1 Rozmiar kroku

Kontroluje rozmiar każdego kroku w jednostkach rysunkowych w trybie chodzenia lub latania.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 1e-6 do 1e+6
Domyślna wartość:	2.0

23.222 STEPSPERSEC zmienna systemowa

23.222.1 Ilość kroków na sekundę

Kontroluje liczbę kroków na sekundę w trybie chodzenia lub latania.

Akceptowane są wartości z zakresu od 1,0 do 30,0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 1.0 do 30.0
Domyślna wartość:	24.0

23.223 STLPOSITIVEQUADRANT zmienna systemowa

23.223.1 Dostosowanie współrzędnych dla eksportu STL

Przesuwa współrzędne do wartości całkowicie dodatnich podczas eksportu do pliku STL.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wył. 1: Wł.

23.224 STORYBAR zmienna systemowa

23.224.1 Wyświetl pasek kondygnacji

Steruje widocznością i położeniem **paska kondygnacji**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	0: Wyłączone - wyłącza pasek kondygnacji 1: W prawo - obraca pasek kondygnacji widoczny po prawej stronie obszaru modelu 2: W lewo - obraca pasek kondygnacji widoczny po lewej stronie obszaru modelu

23.225 STRUCTURETREECONFIG zmienna systemowa

23.225.1 Konfiguracja Struktury Drzewa

Wyświetla nazwę aktywnego pliku **konfiguracyjnego drzewa struktury** . Wpisz SRCHPATH w wierszu polecenia, aby znaleźć plik.

Wczytanie innego pliku CST niż plik domyślny zmienia sposób prezentacji danych rysunku za pomocą polecenia PANELSTRUKTURY.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	default.cst (domyślny.cst)

23.226 SURFTAB1 zmienna systemowa

23.226.1 Tabulacja powierzchni 1

Steruje liczbą tabel, które mają zostać utworzone dla poleceń POWPROST i POWWALC. Kontroluje również gęstość siatki w kierunku M dla poleceń POWOBROT i POWKRAW.

Podczas wyciągania elementów z segmentami łukowymi: zmienna systemowa SURFTAB1 dzieli je na kilka równych przedziałów długości.

W przypadku elementów obrotowych: zmienna SURFTAB1 steruje liczbą segmentów powierzchni obrotowej.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

23.227 SURFTAB2 zmienna systemowa

23.227.1 Tabulacja powierzchni 2

Kontroluje gęstość siatki w kierunku N dla poleceń POWOBROT i POWKRAW.

Zmienna SURFTAB2 steruje liczbą segmentów każdego segmentu łuku w obróconym elemencie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

23.228 SURFTYPE zmienna systemowa

23.228.1 Typ łączenia powierzchni

Kontroluje typ dopasowania powierzchni używanego z opcją **Wygładzenie** polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 5 do 8
Domyślna wartość:	6
Możliwe wartości:	5: Kwadratowa powierzchnia B-splajn 6: Sześcienna powierzchnia B-splajn 8: Powierzchnia Beziera

23.229 Zmienna systemowa SURFU

23.229.1 Powierzchnia U

Steruje gęstością powierzchni w kierunku M i gęstością izolini C na elementach powierzchni dla opcji **Gładki** polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

23.230 SURFV zmienna systemowa

23.230.1 Powierzchnia V

Kontroluje gęstość powierzchni w kierunku N i gęstość izolinii V na elementach powierzchni dla opcji **Wygładzenie** polecenia EDPLIN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	6

23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS zmienna systemowa

23.231.1 Mieszane Gradienty SVG

Przełącza użycie gradientów mieszanych dla złożonych wypełnień gradientowych dla eksportu SVG.

Użycie złożonych wypełnień gradientowych sprawia, że rozmiar pliku jest większy.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tak 1: Nie

23.232 SVGCOLORPOLICY zmienna systemowa

23.232.1 Polityka kolorów SVG

Zasady dotyczące kolorów dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Kolorowy 1: Monochromatyczny 2: Skala szarości

23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION zmienna systemowa

23.233.1 Domyślne Rozszerzenie Obrazu SVG

Kontroluje domyślny typ rozszerzenia obrazu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	.png

23.234 SVGGENERICFONTFAMILY zmienna systemowa

23.234.1 Rodzina Czcionek Ogólnych SVG

Czcionka zastępcza używana w przypadku braku czcionki do eksportu SVG.

W formacie SVG obsługiwane są następujące rodziny czcionek ogólnych: szeryfowa, **bezszeryfowa**, **kursywa**, **fantazyjna** o stałej szerokości.

- Czcionki bezszeryfowe - czcionki bezszeryfowe, takie jak Arial
- Szeryfowe - czcionki szeryfowe, takie jak Times Roman
- Kursywa - czcionki, które wyglądają na odręczne
- Fantasy - nietypowe czcionki
- Monospace - czcionki, w których każdy znak zajmuje tyle samo miejsca (odstępy nieproporcjonalne), np. Courier

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: bezszeryfowy 1: Szeryfowy 2: kursywa 3: Fantazja 4: Monospace

23.235 Zmienna systemowa SVGIMAGEBASE

23.235.1 Ścieżka podstawowa obrazu SVG

Ścieżka do pliku obrazu do eksportu SVG.

Jeśli ta opcja nie jest ustawiona, bezwzględne ścieżki plików są zapisywane w pliku SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

23.236 SVGIMAGEURL zmienna systemowa

23.236.1 Adres URL Obrazu SVG

Ścieżka pliku dla obrazów do eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE zmienna systemowa

23.237.1 Skala Szerokości Linii SVG

Skaluje szerokości linii dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1.0

23.238 SVGOUTPUTHEIGHT zmienna systemowa

23.238.1 Wysokość wyjściowa SVG

Wysokość strony (w pikselach) dla eksportu SVG.

Poprawne tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SVGSCALEFACTOR jest ustawiona na zero.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	768

23.239 SVGOUTPUTWIDTH zmienna systemowa

23.239.1 Szerokość wyjściowa SVG

Szerokość strony (w pikselach) do eksportu SVG.

Poprawne tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SVGSCALEFACTOR jest ustawiona na zero.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1024

23.240 SVGPRECISION zmienna systemowa

23.240.1 Precyzja zmiennoprzecinkowa SVG

Liczba cyfr dziesiętnych (jak w printf("%.9g",...) - 9 cyfr) dla eksportu SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	6

23.241 SVGSCALEFACTOR zmienna systemowa

23.241.1 Współczynnik Skali SVG

Skaluje plik SVG podczas eksportu. Pliki zależne należy konwertować osobno.

1 jednostka rysunku = X pikseli SVG.

- Jeśli ustawione na zero, skaluje bieżący widok, aby zmieścił się w rozmiarze strony ustawionym za pomocą zmiennych SVGOUTPUTWIDTH i SVGOUTPUTHEIGHT.
- Jeśli ustawione na wartość dodatnią, rozmiar strony SVG jest obliczany automatycznie, aby odpowiadał wymaganej skali.

Na przykład 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - odpowiedni współczynnik skali do konwersji 1 jednostki DWG na 1 mm SVG.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	0.0

23.242 SYSCODEPAGE zmienna systemowa

23.242.1 Strona kodowa systemu (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla systemową stronę kodową, zdefiniowana przez system operacyjny.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT zmienna systemowa

24.1.1 Wysokość kontrolki tabulatora w pikselach (Mac i Linux)

Steruje wysokością karty formantu dokumentu w pikselach.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	25

24.2 TABMODE zmienna systemowa

24.2.1 Tryb tablet

Umożliwia korzystanie z tabletu. Użyj polecenia TABLET, aby skonfigurować tablet.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	0
Możliwe wartości:	Tryb wyboru polecenia 1: Tryb digitalizacji

24.3 TABSFIXEDWIDTH zmienna systemowa

24.3.1 Tabulatury o stałej szerokości (Mac i Linux)

Stosuje tę samą szerokość do wszystkich zakładek na karcie dokumentów.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wszystkie zakładki mają wyłączoną stałą szerokość Włączone (1): Wszystkie zakładki mają stałą szerokość włączoną

24.4 TANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa

24.4.1 Typ Odcinka Stycznej

Ustawia domyślny typ długości stycznego łączenia przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

24.5 TANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa

24.5.1 Wartość długości stycznej

Ustawia domyślną wartość długości stycznej łącznika przepływu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

24.6 TARGETedytowanego odnośnika

24.6.1 Cel (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne rzutu perspektywicznego bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

24.7 TDCREATE zmienna systemowa

24.7.1 Godzina /Data utworzenia (Tylko Do Odczytu)

Godzina i data utworzenia rysunku w formacie Dnia Juliańskiego.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.8 TDINDWG zmienna systemowa

24.8.1 Godzina/data w rysunku (Tylko Do Odczytu)

Całkowity bieżący czas edycji rysunku, w dniach.

Format: >liczba dni<.>dziesiętny ułamek dnia<

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.9 TDUCREATE zmienna systemowa

24.9.1 Godzina/data utworzenia uniwersalnego (tylko do odczytu)

Uniwersalna godzina i data powstania rysunku, format Juliański.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.10 TDUPDATE zmienna systemowa

24.10.1 Aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu)

Czas i data lokalna, data ostatniego zapisania lub aktualizacji rysunku, w formacie Juliańskim.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.11 Zmienna systemowa TDUSRTIMER

24.11.1 Godzina/Data stoper użytkownika (Tylko Do Odczytu)

Wartość czasomierza, która upływa użytkownikowi.

Uruchom, zatrzymaj i zresetuj timer za pomocą polecenia CZAS.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.12 Zmienna systemowa TDUUPDATE

24.12.1 Uniwersalna aktualizacja czasu/daty (tylko do odczytu)

Uniwersalna godzina i data ostatniego zapisania lub aktualizacji rysunku - w formacie juliańskim.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE zmienna systemowa

24.13.1 Typ długości trójnika

Ustawia domyślny typ długości stycznej trójnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	(0): Stosunek szerokości profilu (1): Wartość bezwzględna

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE zmienna systemowa

24.14.1 Wartość długości trójnika

Ustawia domyślną wartość długości stycznej trójnika.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH zmienna systemowa

24.15.1 Ścieżka szablonu

Określa ścieżkę pliku używaną dla folderu Szablony.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Preferencje

24.16 TEMPPREFIX zmienna systemowa

24.16.1 Tymczasowy przedrostek

Nazwa folderu dla plików tymczasowych.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

24.17 TEXTANGLE zmienna systemowa

24.17.1 Kąt tekstu

Kąt ostatnio dodanego elementu tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano

24.18 TEXTED zmienna systemowa

24.18.1 Edytor tekstu dla elementów tekstu jednowierszowego

Kontroluje typ edytora używany dla elementów tekstu jednowierszowego.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Edytuj edytor lokalny 1: Edytuj w wyskakującym oknie dialogowym 2: Edytuj edytor lokalny z powtarzającymi się danymi wejściowymi

24.19 TEXTEDITMODE zmienna systemowa

24.19.1 Tryb edycji tekstu

Określa, czy polecenie ODTEKST automatycznie powtarza wybory elementów, czy nie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Tryb wielokrotnej edycji (polecenie jest powtarzane aż do przerwania) 1: Tryb pojedynczej edycji (polecenie zostaje zamknięte po edycji jednego tekstu) 2: Automatyczny tryb edycji (pojedynczy, jeśli chcesz edytować wstępnie wybrany tekst, w przeciwnym razie wiele)

24.20 TEXTEVAL zmienna systemowa

24.20.1 Ewaluacja tekstu

Kontroluje interpretację ciągów tekstowych wiersza poleceń.

Gdy zmienna systemowa TEXTEVAL jest ustawiona na wartość 1, to polecenie oblicza wyrażenia LISP:

Tekst: (* pi 2)

Wynik równania (pi x 2) jest umieszczany jako tekst: 6.283185

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wartości tekstu oraz atrybutów są zapisywane dosłownie Tekst zaczynający się od "(" lub "!" jest obliczany jako wyrażenie LISP, tak jak w przypadku nietekstowych danych wejściowych

24.21 TEXTFILL zmienna systemowa

24.21.1 Wypełnienie tekstu

Kontroluje, czy czcionki TrueType są wypełnione czy obrysowane dla renderowania i polecenia PSWY.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyświetlaj tekst jako kontury 1: Wyświetla tekst jako wypełnione obrazy

24.22 TEXTQLTY zmienna systemowa

24.22.1 Jakość tekstu (Mac i Linux)

Steruje gładkością czcionek TrueType podczas drukowania i renderowania.

Akceptowane są wartości od 0 do 100.

- Wartość zero oznacza brak wygładzania.
- Wartość 100 oznacza maksymalne wygładzenie.

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 100
Domyślna wartość:	50
Możliwe wartości:	0: Bez wygładzania 100: Maksymalne wygładzenie

24.23 TEXTSIZE zmienna systemowa

24.23.1 Rozmiar tekstu

Domyślna wysokość dla nowych elementów tekstowych nie ma wpływu, jeśli bieżący styl tekstu ma stałą wysokość.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	2.5

24.24 TEXTSTYLE zmienna systemowa

24.24.1 Styl tekstu

Bieżący styl tekstu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Standard

24.25 TEXTUREMAPPATH zmienna systemowa

24.25.1 Ścieżka mapy tekstury

Ścieżki plików dla map tekstur.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Standatdowa ciąg

Zapisano w:	Preferencje

24.26 THICKNESS zmienna systemowa

24.26.1 Grubość

Domyślna grubość dla elementów 2D.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

24.27 THREADDISPLAY zmienna systemowa

24.27.1 Reprezentacja gwintowania

Kontroluje wyświetlaniem wątku dla części utworzonej podczas polecenia -BMSTDCZĘŚĆ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Włączone (0): Wyłącz wyświetlanie wątków Włączone (1): Wyświetlanie gwintu

24.28 THUMBSIZE zmienna systemowa

24.28.1 Rozmiar obrazu podglądu miniatury

Określa maksymalny generowany rozmiar podglądów miniatur w pikselach.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 8
Domyślna wartość:	3

Możliwe wartości:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

24.29 TILEMODE zmienna systemowa

24.29.1 Tryb kafelków

Przełącza aktywną kartę, obszar modelu lub papieru.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Ostatnia aktywna karta arkusza (obszar papieru) 1: Zakładka Model

24.30 Zmienna systemowa TILEMODELIGHTSYNCH

24.30.1 Synchronizacja światła w trybie kafelkowym

Synchronizuje oświetlenie we wszystkich rzutniach obszaru modelu (tylko do użytku wewnętrznego).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie synchronizuj oświetlenia Włączone (1): Synchronizuj oświetlenie

24.31 TIMEZONE zmienna systemowa

24.31.1 Strefa Czasowa

Kontroluje strefę czasową dla słońca.

Uwaga: Uwaga: Ustawienie lokalizacji geograficznej również kontroluje strefę czasową.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od -12000 do 13000
Domyślna wartość:	-8000

Możliwe wartości:	-12000: (GMT-12:00) Międzynarodowa linia zmiany daty Zachód -11000: (GMT-11:00) Wyspa Midway, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaje -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) czasu pacyficznego (USA i Kanada); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Czas górski (USA i Kanada) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) czasu środkowego (USA i Kanada) -6001: (GMT-06:00) Ameryka Środkowa -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Meksyk, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) czasu wschodniego (USA i Kanada) -5001: (GMT-05:00) Indiana (wschód) -5002: (GMT-05:00) Bogota,, Quito -4000: (GMT-04:00) czasu atlantyckiego (Kanada) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Nowa Fundlandia -3000: (GMT-03:00) Brasilia -3001: (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Grenlandia -2000: (GMT-02:00) Środkowy Atlantyk -1000: (GMT-01:00) Azory -1001: (GMT-01:00) Wyspy Zielonego Przylądka są. (GMT) Universal Coordinated Time (GMT) Czas: Dublin, Edynburg, Lizbona, Londyn 2: (GMT) Casablanca, Monrovia (GMT + 01: 00) Amsterdam, Berlin, Berno, Rzym, Sztokholm, Wiedeń 1001: (GMT+01:00) Bruksela, Kopenhaga, Madryt, Paryż (GMT + 01: 00) Belgrad, Bratysława, Budapeszt, Ljubljana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajewo, Skopje, Warszawa, Zagrzeb 1004: (GMT+01:00) Afryka Środkowo-Zachodnia 2000: (GMT+02:00) Ateny, Bejrut, Stambuł, Mińsk 2001: (GMT+02:00) Bukareszt 2002: (GMT+02:00) Kair 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria (GMT + 02: 00) Helsinki, Kijów, Ryga, Sofia, Talin, Wilno 2005: (GMT+02:00) Jerozolima 3000: (GMT+03:00) Moskwa, Sankt Petersburg, Wołgograd 3001: (GMT+03:00) Kuwejt, Rijad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teheran 4000: (GMT+04:00) Abu Zabi, Maskat (GMT + 04: 00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Jekaterynburg 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karaczi, Taszkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Kalkuta, Bombaj, Nowe Delhi 5450: (GMT+05:45) Katmandu 6000: (GMT+06:00) Ałmaty, Nowosybirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka (GMT + 06: 00) Sri Jayawardenepura

24.32 TOOLBARMARGIN zmienna systemowa

24.32.1 Margines paska narzędzi

Kontroluje rozmiar marginesu wiersza paska narzędzi, w pikselach.

Akceptowane są wartości od 0 do 63.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 63
Domyślna wartość:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE zmienna systemowa

24.33.1 Rozmiar przycisków narzędzi

Kontroluje rozmiar przycisków i ikon Paska Narzędzi.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Małe przyciski 1: Duże przyciski 2: Bardzo duże przyciski

Małe:

Duże:

Bardzo Duże

24.34 TOOLICONPADDING zmienna systemowa

24.34.1 Wypełnienie ikon narzędzi

Kontroluje rozmiar przycisków paska narzędzi. Zmienia odstępy, w pikselach, nie zmienia rozmiaru ikon.

Akceptowane są wartości od 0 do 15.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Obszar roboczy
Zakres:	Od 0 do 15
Domyślna wartość:	0

24.35 TOOLPALETTEPATH zmienna systemowa

24.35.1 Ścieżka palet narzędzi

Określ ścieżkę(i) do palet narzędzi.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

24.36 TOOLTIPDELAY zmienna systemowa

24.36.1 Opóźnienie podpowiedzi

Steruje opóźnieniem wyświetlania etykietek narzędzi (podpowiedzi po najechaniu kursorem) w milisekundach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy etykietki narzędzi są włączone w zmiennej systemowej TOOLTIPS.

Akceptowane są wartości z zakresu od 0 do 500.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	0 lub więcej
Domyślna wartość:	500

24.37 Zmienna systemowa TOOLTIPS

24.37.1 Podpowiedzi

Przełącza wyświetlanie etykietek narzędzi dla pasków narzędzi, Wstążki, Quada i Właściwości.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj podpowiedzi Włączone (1): Wyświetlanie podpowiedzi

24.38 Zmienna systemowa TPSTATE

24.38.1 Stan panelu Palety narzędzi (tylko do odczytu)

Stan panelu Palety narzędzi.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Pasek palet narzędzi jest niewidoczny 1: Widoczny jest pasek palet narzędzi

24.39 TRACEWID zmienna systemowa

24.39.1 Szerokość śladu

Kontroluje domyślną szerokość nowego znaku dla polecenia ZNAK.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1.0

24.40 TRACKPATH zmienna systemowa

24.40.1 Droga ścieżki

Kontroluje wyświetlanie ścieżek śledzenia biegunowego i przyciągania punktów charakterystycznych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Wyświetl pełny ekran linia śledzenia punktów charakterystycznych 1: Wyświetlaj ścieżkę śledzenia obiektu tylko pomiędzy podświetlonymi punktami i do punktu do wskazanej lokalizacji 2: Nie wyświetlaj ścieżki biegun 3: Nie wyświetlaj ścieżki śledzenia i biegun

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY zmienna systemowe

24.41.1 Wyświetlanie transparentności

Wyświetlanie transparentności

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na

24.42 TRAYICONS zmienna systemowa

24.42.1 Ikony paska stanu

Przełącza wyświetlanie ikon powiadomień na pasku stanu.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj ikon powiadomień na pasku stanu Włączone (1): Wyświetlaj ikony powiadomień na pasku stanu

24.43 TRAYNOTIFY zmienna systemowa

24.43.1 Powiadomienie

Przełącza wyświetlanie dymków powiadomień.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetlaj powiadomień Włączone (1): Wyświetlanie powiadomień

24.44 TRAYTIMEOUT zmienna systemowa

24.44.1 Czas wyświetlania

Kontroluje czas wyświetlania powiadomień serwisowych, w sekundach. Ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zmienna systemowa TRAYNOTIFY jest włączona.

Akceptowane są wartości od 0 do 60.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 60
Domyślna wartość:	0

24.45 TREEDEPTH Zmienna systemowa

24.45.1 Głębokość dla tree

Kontroluje maksymalną liczbę podziałów indeksu na gałęzie.

Wartość zero wyłącza indeks przestrzenny, elementy są zawsze przetwarzane w kolejności bazy danych. Liczby dodatnie włączają indeksowanie przestrzenne, liczba całkowita, maksymalnie pięć cyfr, pierwsze trzy cyfry odnoszą się do obszaru modelu, pozostałe cyfry odnoszą się do obszaru papieru. Dla liczb ujemnych współrzędna Z jest ignorowana w obszarze modelu, zalecane dla rysunków 2D.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	3020
Możliwe wartości:	0: Pomiń indeksowanie przestrzenne >0: Stosowanie indeksowania przestrzennego <0: Ignoruj współrzędne Z

24.46 TREEMAX zmienna systemowa

24.46.1 Maksimum dla tree

Ogranicza użycie pamięci, ogranicza liczbę węzłów w indeksie przestrzennym (oct-tree) podczas regeneracji rysunku.

Narzucając stały limit za pomocą TREEMAX, można wczytywać rysunki utworzone w systemach z większą ilością pamięci niż Twój system i z większą TREEDEPTH niż Twój system może obsłużyć. Rysunki te, jeśli nie są zaznaczone, mają drzewo ósemkowe wystarczająco duże, aby ostatecznie zużywać więcej pamięci niż jest dostępne dla komputera. TREEMAX zapewnia również zabezpieczenie przed eksperymentowaniem z nieodpowiednio wysokimi wartościami TREEDEPTH.

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	10000000

24.47 TRIMEXTENDMODE zmienna systemowa

24.47.1 Tryb UTNIJ i WYDŁUŻ

Określa, w jaki sposób polecenia UTNIJ i WYDŁUŻ korzystają z uproszczonych danych wejściowych.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

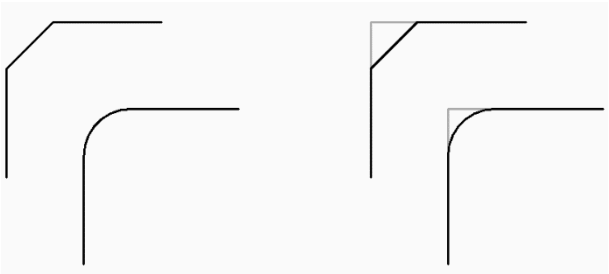
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: W trybie standardowym należy najpierw określić krawędzie tnące i graniczne 1: W trybie szybkim wszystkie obiekty na rysunku są automatycznie określane jako krawędzie tnące i graniczne

24.48 TRIMMODE zmienna systemowa

24.48.1 Tryb ucinania

Określa, czy długość wybranych elementów lub segmentów polilinii dla fazowań i zaokrągleń jest dostosowywana (przycinana lub wydłużana).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie przycinaj wybranych krawędzi do punktów końcowych linii fazowania i łuków zaokrąglenia Włączone (1): Przytnij wybrane krawędzie do punktów końcowych linii fazowania i łuków zaokrąglenia



24.49 TRUSTEDPATHS zmienna systemowa

24.49.1 Zaufane lokalizacje plików wykonywalnych (tylko do odczytu)

Ścieżki do plików, które mają być używane do ładowania plików wykonywalnych.

Oddziel ścieżki plików średnikami (;)

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

24.50 Zmienna systemowa TSPACEFAC

24.50.1 Współczynnik odstępu tekstu

Steruje odległością między wierszami tekstu wielowierszowego, mierzoną jako mnożnik wysokości tekstu. Akceptowane są wartości z zakresu od 0,25 do 4,0.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Nie zapisano
Zakres:	Od 0,25 do 4,0
Domyślna wartość:	1.0

24.51 TSPACETYPE zmienna systemowa

24.51.1 Typ spacji tekstu

Kontroluje typ odstępów między wierszami, używanych dla tekstu wielowierszowego.

- Przynajmniej: dostosowuje odstępy między wierszami na podstawie najwyższych znaków w wierszu
- Dokładnie: używa określonych odstępów między wierszami, niezależnie od wielkości poszczególnych znaków

Uwaga: Wartość tej zmiennej systemowej ma również wpływ na teksty wielowierszowe utworzone za pomocą polecenia MULTIODN.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	1: Co najmniej 2: Dokładnie

24.52 TSTACKALIGN zmienna systemowa

24.52.1 Podkreślenie tekstu

Kontroluje pionowe wyrównanie ułożonego tekstu.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Wyrównaj do dołu 1: Wyrównaj do środka 2: Wyrównaj do góry

24.53 TSTACKSIZE zmienna systemowa

24.53.1 Rozmiar tekstu

Kontroluje wysokość tekstu ułożonego, w procentach, w stosunku do wysokości zaznaczonego tekstu.

Akceptowane są wartości od 25 do 125.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	od 25 do 125
Domyślna wartość:	70

24.54 TTFASTEXT zmienna systemowa

24.54.1 Tryb wyświetlania Tekstu TrueType

Określa, czy tekst TrueType jest rysowany jako grafika wektorowa, czy jako tekst.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyświetla tekst jako grafikę wektorową Włączone (1): Wyświetla tekst jako tekst

24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE zmienna systemowa

24.55.1 Samouczki na stronie startowej

Przełącz, aby kontrolować, czy samouczki są dostępne ze strony startowej.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie wyświetla przycisku **samouczków praktycznych** Discover na stronie startowej Włączone (1): Wyświetla przycisk **samouczków praktycznych** Discover na stronie startowej

25. U

25.1 Zmienna systemowa UCSAXISANG

25.1.1 Kąt osi LUW

Steruje domyślnym kątem obrotu wokół osi X, Y lub Z dla polecenia LUW.

Akceptowane są wartości od 5 do 180.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 180
Domyślna wartość:	90

25.2 UCSBASE zmienna systemowa

25.2.1 Początkowy LUW

Nazwa układu LUW definiującego izometryczny układ LUW.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	ŚWIAT

25.3 UCSDETECT zmienna systemowa

25.3.1 LUW wykryty

Kontroluje zachowanie dynamicznego LUW. Dynamiczny LUW to tymczasowy LUW, który aktywuje się automatycznie po najechaniu kursorem na powierzchnię, region lub obiekt 2D.

Wartość ujemna jest taka sama jak 0, ale pomaga w przechowywaniu wcześniejszej wartości.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -3 do 3

Domyślna wartość:	1
Możliwe opcje:	negatywny: Wyłącz dynamiczny LUW 1: Włącz dla ścian brył 3D i regionów. 2: Włącz dla elementów 2D

25.4 UCSFOLLOW zmienna systemowa

25.4.1 Śledzenie LUW

Kontroluje, czy widok planu (widok z góry powiększony do zakresu) jest generowany automatycznie przy każdej zmianie LUW.

Jeśli włączony, wyłącz zmienną systemową UCSDETECT.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj widoku planu po zmianie LUW Włączone (1): Pokaż widok planu po zmianie LUW

25.5 UCSICON zmienna systemowa

25.5.1 Ikona LUW

Kontroluje wyświetlanie i położenie ikony LUW dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	0: Brak ikony 1: Pokaż ikonę 2: Na początku

25.6 UCSICONPOS zmienna systemowa

25.6.1 Pozycja ikony LUW

Kontroluje położenie ikony LUW, gdy punkt początkowy nie jest widoczny.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Prawy dolny róg 1: Lewy dolny róg 2: Prawy górny róg 3: Lewy górny róg

25.7 UCSNAME zmienna systemowa

25.7.1 Nazwa LUW (Tylko Do Odczytu)

Nazwa układu LUW dla bieżącej rzutni, w bieżącym obszarze roboczym.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rysunek

25.8 UCSORG zmienna systemowa

25.8.1 Początek LUW (Tylko Do Odczytu)

Punkt początkowy bieżącego układu współrzędnych dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,0,0

25.9 UCSORTHO zmienna systemowa

25.9.1 LUW prostokątny

Ustawia LUW, aby podążał za bieżącym widokiem, automatycznie przełącza płaszczyznę rysowania, aby dopasować ją do bieżącej płaszczyzny widoku.

Działa tylko wtedy, gdy widok izometryczny został wybrany za pomocą polecenia -WIDOK lub widżetu PatrzOd.

Nie działa, jeśli zmienna systemowa NAVVCUBEORIENT jest ustawiona na LUW.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Po wybraniu widoku prostokątnego nie aktywuj automatycznie powiązanego prostokątnego układu LUW Włącz (1): Po wybraniu ortogonalnego widoku automatycznie aktywuje powiązany ortogonalny układ LUW

25.10 UCSVIEW zmienna systemowa

25.10.1 Widok LUW

Kontroluje, czy bieżący LUW jest zapisywany z nazwanym widokiem.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj bieżącego LUW z nazwanym widokiem Włączone (1): Zapisz bieżący LUW z nazwanym widokiem

25.11 UCSVP zmienna systemowa

25.11.1 Rzutnia LUW

Kontroluje, czy LUW we wszystkich rzutniach jest stały, czy zmienia się, aby odzwierciedlić LUW aktualnie aktywnej rzutni.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na

Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Niezablokowane (LUW nie jest przechowywany w rzutni) Włączone (1): Zablokowane (LUW zapisany w rzutni)

25.12 UCSXDIR zmienna systemowa

25.12.1 Kierunek LUW X (Tylko Do Odczytu)

Kierunek X dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	1,0,0

25.13 UCSYDIR zmienna systemowa

25.13.1 Kierunek LUW Y (Tylko Do Odczytu)

Kierunek Y dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0,1,0

25.14 UNDOCTL zmienna systemowa

25.14.1 Kontrola cofania (Tylko Do Odczytu)

Kontroluje zachowanie polecenia COFNIJ.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	5

Możliwe opcje:	0: Cofnij wyłączone 1: Cofnij włączone 2: Tylko jedno polecenie może zostać wykonane 4: Opcja Auto jest włączona 8: Grupa jest aktualnie aktywna

25.15 UNDOMARKS zmienna systemowa

25.15.1 Znaki cofania (Tylko Do Odczytu)

Pokazuje bieżącą liczbę znaczników umieszczonych w formancie Cofnij za pomocą opcji ZAZNACZ.

Opcje ZAZNACZ i WSTECZ nie są dostępne, jeśli grupa jest aktualnie aktywna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Nie zapisano

25.16 UNITESURFACES zmienna systemowa

Połącz sąsiednie powierzchnie

25.16.1 Połącz sąsiednie powierzchnie

Łączy wyciągnięte/obrócone powierzchnie, które się stykają.

Zmienna systemowa UNITESURFACES jest jedną z czterech zmiennych systemowych znajdujących się w grupie tryb **Wyciągnięcie**.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	Wyłączone (0): Połącz przyległe powierzchnie Włączone (1): Nie łącz sąsiednich powierzchni

25.17 Zmienna systemowa UNITMODE

25.17.1 Tryb jednostek

Określa sposób wyświetlania jednostek imperialnych.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Nie usuwaj spacji, gdy odległości lub kąty są konwertowane na tekst Włączone (1): Usuń spacje, gdy odległości lub kąty są konwertowane na tekst

25.18 USECOMMUNICATOR zmienna systemowa

25.18.1 Użyj Communicator

Pokazuje, czy Communicator jest używany. Jeśli aktywne, pokazuje również typ licencji.

- 0: brak licencji, formaty importu i eksportu Communicator nie są dostępne.
- 1: trial, uruchamia Communicator w trybie próbnym, wygasającym po 30 dniach.
- 2: pełny, uruchamia pełny zestaw importu-eksportu Communicator.

Jeśli licencja zostanie zmieniona, nowy poziom wchodzi w życie po ponownym uruchomieniu programu.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Preferencje
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Nie używam programu Communicator Communicator w użyciu - okres testowy Communicator w użyciu - w pełni licencjonowany

25.19 USENEWRIBBON zmienna systemowa

25.19.1 Użyj nowej Wstążki

Używa nowej wstążki.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz nową wstążkę Włącz (1): Włącz nową wstążkę, może być wymagane ponowne uruchomienie

25.20 USERI1 zmienna systemowa

25.20.1 Użytkownik Liczba Całkowita 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

25.21 USERI2 zmienna systemowa

25.21.1 Użytkownik Liczba Całkowita 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

25.22 USERI3 zmienna systemowa

25.22.1 Użytkownik Liczba Całkowita 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

25.23 Zmienna systemowa USERI4

25.23.1 Użytkownik Liczba Całkowita 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

25.24 USERI5 zmienna systemowa

25.24.1 Użytkownik Liczba Całkowita 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości całkowitych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0

25.25 USERR1 zmienna systemowa

25.25.1 Użytkownik prawdziwy 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.26 Zmienna systemowa USERR2

25.26.1 Użytkownik prawdziwy 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.27 USERR3 zmienna systemowa

25.27.1 Użytkownik rzeczywisty 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.28 USERR4 zmienna systemowa

25.28.1 Użytkownik prawdziwy 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.29 Zmienna systemowa USERR5

25.29.1 Użytkownik prawdziwy 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania rzeczywistych wartości liczbowych.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

25.30 USERS1 zmienna systemowa

25.30.1 Ciąg użytkownika 1

Pierwsza z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

25.31 USERS2 zmienna systemowa

25.31.1 Użytkownik String 2

Druga z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

25.32 USERS3 zmienna systemowa

25.32.1 Użytkownik String 3

Trzecia z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

25.33 USERS4 zmienna systemowa

25.33.1 Użytkownik String 4

Czwarta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

25.34 USERS5 zmienna systemowa

25.34.1 Użytkownik String 5

Piąta z 5 zmiennych, które mogą być używane do przechowywania wartości ciągu.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG zmienna systemowa

25.35.1 Użyj standardowego okna dialogowego otwierania pliku (Windows)

Używa standardowego (nieprzerabianego) okna dialogowego dla poleceń OTWÓRZ, NZAPISZ i WSTAW (tylko Windows). Zobacz także zmienne systemowe DRAWINGPATH, BLOCKSPATH i PLACESBARFOLDER.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	WYŁ

26. V

26.1 VBAMACROS zmienna systemowa

26.1.1 Włączanie makr

Włącza makra po załadowaniu projektu VBA.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz makra podczas wczytywania projektu VBA Włączone (1): Włącz makra podczas wczytywania projektu VBA

26.2 VENDORNAME zmienna systemowa

26.2.1 Nazwa dostawcy (przestarzałe)

Pokazuje nazwę dostawcy.

Tylko BricsCAD

Tylko do odczytu

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE zmienna systemowa

26.3.1 Dodatkowa diagnostyka podczas aktualizacji przekroju

Wyświetla dodatkową diagnostykę dla polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH zmienna systemowa

26.4.1 Ścieżka konfiguracji kontroli wersji

Ścieżka do pliku używanego do przechowywania ustawień kontroli wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH zmienna systemowa

26.5.1 Ścieżka pobierania kontroli wersji

Ścieżka do pliku używanego do przechowywania projektów kontroli wersji.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES zmienna systemowa

26.6.1 Pliki dostosowywalne do wersji (tylko do odczytu)

Pokazuje aktualną wersję plików CUI i PGP.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Preferencje

26.7 VIEWCTR zmienna systemowa

26.7.1 Środek widoku (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne punktu środkowego bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

26.8 VIEWDIR zmienna systemowa

26.8.1 Kierunek widoku (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla kierunek widoku bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

26.9 VIEWMODE zmienna systemowa

26.9.1 Tryb widoku (Tylko Do Odczytu)

Tryb widoku bieżącej rzutni.

- Jeśli wyłączone, przednia płaszczyzna przycinania przechodzi przez punkt kamery (wektory za kamerą nie są wyświetlane), chyba że przednie przycięcie jest wyłączone.
- Jeśli opcja **Przednie przycięcie nie w oku** jest włączona, zmienna systemowa FRONTZ kontroluje przednią płaszczyznę przycinania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 31
Możliwe opcje:	0: Wyłączony 1: Aktywny widok perspektywiczny 2: Zakładanie z przodu 4: Tylne przypinanie 8: Włączony tryb śledzenia LUW 16: Przedni klips nie znajduje się na oku

26.10 VIEWSIZE zmienna systemowa

26.10.1 Rozmiar widoku (Tylko Do Odczytu)

Wysokość bieżącej rzutni.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	0.0

26.11 VIEWTWIST zmienna systemowa

26.11.1 Skręcenie widoku (Tylko Do Odczytu)

Kąt skręcenia widoku względem LUW dla bieżącej rzutni.

Wpisz:	Rzeczywista
Zapisano w:	Rysunek

26.12 VIEWUPDATEAUTO zmienna systemowa

26.12.1 Automatycznie aktualizuj widoki rysunku

Włącza automatyczne aktualizacje widoków rysunku (w obszarze papieru), gdy zmienia się model źródłowy.

Gdy ta opcja jest wyłączona, polecenie ZOBACZAKTUALIZUJ ręcznie aktualizuje widoki rysunku utworzone za pomocą poleceń VIEWBASE i VIEWSECTION. Działa to tylko w przestrzeni papierowej.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie aktualizuj widoków rysunku automatycznie Włączone (1): Aktualizuj widoki rysunku automatycznie

26.13 VISRETAIN zmienna systemowa

26.13.1 Zachowaj widoczność

Steruje widocznością, kolorem, rodzajem i szerokością linii obiektu XRef oraz zapisuje zmiany ścieżki na zagnieżdżone pliki XRef. Jeśli zmienna systemowa PSTYLEPOLICY jest wyłączona (0), kontroluje również style wydruku warstw zależnych od XRef.

- Jeśli wyłączone (0): Zmiany wprowadzone w warstwach zależnych od XRefs w bieżącym rysunku są ważne tylko w bieżącej sesji i nie są zapisywane wraz z rysunkiem. Po ponownym otwarciu bieżącego rysunku tabela warstw zostanie ponownie wczytana z rysunku referencyjnego, a bieżący rysunek odzwierciedli te ustawienia. Dotyczy to następujących ustawień warstw: Wł., Wył., Zamroź, Odblokuj, Kolor, Ltype, LWeight i PStyle (jeśli zmienna PSTYLEPOLICY jest ustawiona na 0).
- Jeśli Włączone (1): Ustawienia warstw są zapisywane wraz z tabelą warstw bieżącego rysunku i są zachowywane z sesji na sesję.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wył., tabela warstw przechowywana w pliku XRef ma pierwszeństwo 1: Wł., zmiany warstw zależne od XRef wprowadzone w bieżącym rysunku mają pierwszeństwo

26.14 VOLUMEPREC zmienna systemowa

26.14.1 Dokładność objętości

Określa liczbę miejsc dziesiętnych wyświetlanych dla woluminów, jeśli właściwości woluminu są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Jeśli wartość jest ujemna, używana jest funkcja LUPREC (Linear Unit Precision).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -1 do 8
Domyślna wartość:	-1
Możliwe wartości:	-1: Użyj zmiennej systemowej LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0.000 4: 0.0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS zmienna systemowa

26.15.1 Jednostki objętości

Steruje listą jednostek używanych do wyświetlania woluminu, jeśli właściwości woluminu są sformatowane za pomocą zmiennej systemowej PROPUNITS.

Jeśli pole jest puste, wszystkie woluminy są zgodne z rysunkiem.

Uwaga: Ciąg zawiera rozdzieloną spacjami listę skrótów jednostek.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	w stopach, mi, µm, mm, cm, m, km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE zmienna systemowa

26.16.1 Zmaksymalizowana rzutnia (tylko do odczytu)

Wyświetla wartość wskazującą, czy rzutnia jest zmaksymalizowana.

Uwaga: Nie można drukować ani publikować, gdy rzutnia jest zmaksymalizowana.

Ta zmienna systemowa jest dostępna tylko w wierszu polecenia.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Rzutnia nie jest maksymalizowana Włączone (1): Rzutnia jest zmaksymalizowana

26.17 VPROTATEASSOC zmienna systemowa

26.17.1 Obróć widok

Obraca widok za pomocą rzutni w obszarze papieru.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Obróć widok wyłączony Włączone (1): Obróć view włączony

26.18 VSMAX zmienna systemowa

26.18.1 Maksymum ekranu wirtualnego (Tylko Do Odczytu)

Współrzędne prawego górnego narożnika bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

26.19 VSMIN zmienna systemowa

26.19.1 Minimalny ekran wirtualny (tylko do odczytu)

Współrzędne lewego dolnego rogu bieżącej rzutni.

Wpisz:	Punkt 3D
Zapisano w:	Rysunek

26.20 VTDURATION zmienna systemowa

26.20.1 Pokaż czas przemieszczenia

Kontroluje czas trwania animowanych przejść widoku, w milisekundach.

Akceptowane są wartości od 0 do 5000.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 5000
Domyślna wartość:	750

26.21 VTENABLE zmienna systemowa

26.21.1 Włącz widok przemieszczenia

Włącza przejścia animacji podczas przesuwania, powiększania i obracania widoku w obszarze modelu. Zobacz także zmienną systemową VTFPS.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 7
Domyślna wartość:	3
Możliwe opcje:	1: Do powiększania/przesuwania 2: Do obrotu 4: W trybie nienadzorowanym

26.22 VTFPS zmienna systemowa

26.22.1 Minimalna ilość FPS przemieszczenia

Kontroluje minimalną liczbę klatek na sekundę wymaganą do włączenia animowanych przejść widoku.

Akceptowane są wartości od 1 do 30.

Wartość domyślna to 7, co oznacza, że czas ponownego rysowania powinien trwać krócej niż 143 (=1000/7) milisekund. Jeśli komputer nie jest w stanie wystarczająco szybko odświeżyć widoku, animacja nie będzie dostępna.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 1 do 30
Domyślna wartość:	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES zmienna systemowa

27.1.1 Komunikaty ostrzegawcze

Kontroluje, które komunikaty ostrzegawcze są wyświetlane.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Długie
Zapisano w:	Preferencje
Domyślna wartość:	1048575
Możliwe opcje:	1: Po wybraniu kontekstu 3D z wyłączonym renderowaniem sprzętowym 2: Gdy właściwości narzędzia są modyfikowane w oknie dialogowym Dostosuj 4: Po usunięciu niestandardowych właściwości arkusza 8: Gdy elementy są przenoszone do warstwy zablokowanej lub poza nią 16: Podczas zapisywania do poprzedniej wersji, która nie obsługuje niektórych obiektów 32: Po otwarciu rysunku i wykryciu zmodyfikowanych załączników 64: Po utworzeniu nowej warstwy, która nie pasuje do bieżącego filtru warstwy 128: Renderowanie: Rozmiary kafelków od 4 do 127 są przetwarzane jako 128 256: Gdy bryła kategorii jest rozwinięta w panelu Właściwości. 512: Po usunięciu elementu w oknie dialogowym Dostosuj 1024: Przy publikowaniu: Zapisz listę arkuszy 2048: Po usunięciu układów w Eksploratorze ustawień strony 4096: Gdy obliczenia właściwości masy zajmują dużo czasu. 8192: Podczas przechodzenia do trybu edycji macierzy. 16384: Gdy istnieją niekompatybilne jednostki. 32768:Kiedy modyfikacja definicji bloku spowoduje aktualizację wszystkich powiązanych odniesień do bloków 65536: Jeśli łącze danych uległo zmianie, tabele korzystające z tego łącza mogą wymagać zaktualizowania. 131072:Gdy WIDOKPODST jest używany do rysunków architektonicznych 262144: Gdy zamknięta kategoria w panelu Właściwości jest rozwinięta. 524288: Po usunięciu pustej kategorii w panelu Właściwości

27.2 WHIPARC zmienna systemowa

27.2.1 Łuki wiążące

Kontroluje, czy okręgi i łuki kołowe mają być wyświetlane jako prawdziwe (gładkie) okręgi, czy jako seria linii kątowych.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Wyświetlaj okręgi i łuki jako serie linii kątowych 1: Wyświetlaj jako prawdziwe okręgi łuki

27.3 WHIPTHREAD zmienna systemowa

27.3.1 Wykorzystanie rdzeni

Kontroluje, czy polecenia REGEN i PRZERYS używają wielowątkowości, jeśli urządzenie ma wiele procesorów (Jeszcze nie obsługiwane).

Gdy przetwarzanie wielowątkowe jest używane do operacji ponownego rysowania (wartość 2 lub 3), nie ma gwarancji, że kolejność elementów określona za pomocą polecenia KOLEJNOŚĆ zostanie zachowana do wyświetlenia, ale zostanie zachowana do drukowania.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 3
Domyślna wartość:	0
Możliwe opcje:	0: Brak wielowątkowości 1: Wielowątkowość regeneracji 2: Przerysuj wielowątkowość

27.4 WINDOWAREACOLOR zmienna systemowa

27.4.1 Kolor obszaru okna

Steruje kolorem obszarów zaznaczenia okien (od lewej do prawej).

Działa tylko wtedy, gdy zmienna systemowa SELECTIONAREA jest włączona.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 1 do 255
Domyślna wartość:	150

27.5 WIPEOUTFRAME zmienna systemowa

27.5.1 Wypełniona ramka

Steruje wyświetlaniem ramek dla elementów przykrywających, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Ukryj ramki wymazywania 1: Wyświetl i drukuj wypełnione ramki 2: Wyświetl, lecz nie drukuj wypełnionych ramek

27.6 WMFBKGND zmienna systemowa

27.6.1 Tło Windows Meta File

Kontroluje tło WMF (Windows Meta File) Lub sposób wyświetlania kopiowanych elementów do innych aplikacji.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Przezroczyste tło; pierwszy plan ustawiony za pomocą zmiennej systemowej WMFFOREGND Włącz (1): Bieżący kolor tła; Pierwszy plan pozostaje niezmieniony

27.7 WMFFOREGND zmienna systemowa

27.7.1 Pierwszy plan Windows Meta File

Określa sposób tworzenia i wyświetlania pierwszego planu pliku WMF (Windows Meta File) lub Kopiuj klip w innych aplikacjach.

Parametr WMFFOREGND ma zastosowanie tylko wtedy, gdy parametr WMFBKGND jest ustawiony na wartość 0.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	Wyłącz (0): Upewnij się, że kolor pierwszego planu jest ciemniejszy niż kolor tła Włączone (1): Upewnij się, że kolor pierwszego planu jest jaśniejszy niż kolor tła

27.8 WMFTTFASTEXT zmienna systemowa

27.8.1 Tryb Tekstu TrueType dla Pliku Metadanych Windows

Kontroluje, czy tekst TrueType jest eksportowany jako grafika wektorowa, czy jako tekst do pliku WMF (Windows Meta File).

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Eksportuj tekst TrueType jako grafikę wektorową Włączone (1): Eksportuj tekst TrueType jako tekst

27.9 Zmienna systemowa WNDLMAIN

27.9.1 Stan okna głównego

Stan głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Normalny 1: Zminimalizowany 2: Maksymalizowany

27.10 WNDLSCRL zmienna systemowa

27.10.1 Paski przewijania okien (Windows)

Kontroluje sposób wyświetlania pasków przewijania w głównym oknie graficznym.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Obszar roboczy
Domyślna wartość:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie pokazuj pasków przewijania Włączone (1): Pokaż paski przewijania

27.11 WNDLTEXT zmienna systemowa

27.11.1 Status okna tekstowego

Status okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	Krótki

Zapisano w:	Rejestr
Możliwe wartości:	0: Ukryty 1: Normalny 2: Zminimalizowany 3: Zmaksymalizowany

27.12 WNDPMAIN zmienna systemowa

27.12.1 Główne okno góra-lewo

Lewa górna pozycja głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

27.13 WNDPTEXT zmienna systemowa

27.13.1 Okno tekstowe w lewym górnym rogu

Górna lewa pozycja okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

27.14 WNDSMAIN zmienna systemowa

27.14.1 Rozmiar głównego okna

Rozmiar głównego okna graficznego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

27.15 WNDSTEXT zmienna systemowa

27.15.1 Rozmiar okna tekstowego

Rozmiar okna tekstowego.

Tylko BricsCAD

Wpisz:	2D punkt
Zapisano w:	Rejestr

27.16 WORLDUCS zmienna systemowa

27.16.1 Globalny LUW (Tylko Do Odczytu)

Wyświetla, czy LUW pasuje do GUW, czy nie.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): LUW nie pasuje do GUW Włączone (1): Układ LUW jest zgodny z GUW

27.17 WORLDVIEW zmienna systemowa

27.17.1 Widok świat

Kontroluje, czy polecenia DWIDOK lub PKTOBS zmieniają bieżący LUW na GUW.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	1
Możliwe wartości:	0: Układ LUW pozostaje niezmieniony 1: Układ LUW zmienia się w GUW na czas trwania polecenia; dane wejściowe polecenia są względne w stosunku do bieżącego LUW

27.18 WRITESTAT zmienna systemowa

27.18.1 Status zapisu (Tylko Do Odczytu)

Status otwartego rysunku - tylko do odczytu lub do zapisywalny.

Używany w LISP do określenia statusu zapisu rysunku.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Nie zapisano
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można zapisywać na rysunku Włączone (1): Może zapisywać do rysunku

27.19 WSAUTOSAVE zmienna systemowa

27.19.1 Autozapis obszaru roboczego

Automatycznie zapisuje zmiany w obszarze roboczym.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj automatycznie Włączone (1): Zapisz automatycznie

27.20 WSCURRENT zmienna systemowa

27.20.1 Aktualny Obszar Roboczy

Nazwa bieżącego obszaru Roboczego.

Wpisz:	Struna
Zapisano w:	Rejestr

28. X

28.1 XCLIPFRAME zmienna systemowa

28.1.1 Rama wklejenia Xref

Kontroluje wyświetlanie granic przycinania XRef, jeśli zmienna systemowa FRAME jest ustawiona na **Użyj indywidualnych zmiennych systemowych** (3).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	2
Możliwe wartości:	0: Ukryj granice przycięcia 1: Wyświetlaj i drukuj granice przycięcia 2: Wyświetlaj lecz nie drukuj granic przyciecia

28.2 Zmienna systemowa XDWGFADECTL

28.2.1 Kontrola zanikania bazy danych załącznika

Steruje przezroczystością załączników.

Akceptowane są wartości od -90 do 90. Wartości ujemne wyłączają zanikanie.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od -90 do 90
Domyślna wartość:	70

28.3 XEDIT zmienna systemowa

28.3.1 Edytowalny XRef

Umożliwia edycję w miejscu na bieżącym rysunku, jeśli znajduje się do niego odniesienie w innym rysunku.

Wpisz:	Boolowskie

Zapisano w:	Rysunek
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie można użyć lokalnej edycji odwołań Włączone (1): Można korzystać z lokalnej edycji odwołań

28.4 XFADECTL zmienna systemowa

28.4.1 Sterowanie zanikaniem edycja odnośnika

Kontroluje przezroczystość dla XRef w trybie edycji.

Ta zmienna systemowa ma wpływ tylko na jednostki, które nie są edytowane w odwołaniu.

Akceptowane są wartości od 0 do 90.

- Wartość 0 oznacza całkowicie nieprzezroczysty.
- Wartość 90 oznacza maksymalną przezroczystość.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 90
Domyślna wartość:	50

28.5 XLOADCTL zmienna systemowa

28.5.1 Kontrola ładowania XRef

Kontroluje ładowanie żądania XRef i to, czy otwierana jest kopia czy oryginalny rysunek (jeszcze nie obsługiwane).

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 2
Domyślna wartość:	1

Możliwe wartości:	0: Wyłącz żądanie ładowania; cały rysunek jest załadowany 1: Włącz żądanie ładowania; referencyjne rysunki są otwarte i zablokowane 2: Włącz żądanie ładowania; kopie referencyjnych rysunków są otwarte i zablokowane; referencyjne rysunki nie są zablokowane

28.6 XLOADPATH zmienna systemowa

28.6.1 Ścieżka ładowania XRef

Kontroluje ścieżkę do przechowywania tymczasowych kopii XRefów ładowanych na żądanie. Zobacz także zmienną systemową XREFCTL.

Wpisz:	Standatdowa ciąg
Zapisano w:	Rejestr

28.7 Zmienna systemowa XNOTIFYTIME

28.7.1 Czas Xnotify

Kontroluje częstotliwość sprawdzania przez program zmodyfikowanych XRef'ów, obrazów i dokumentów PDF, w minutach.

Dzieje się tak, jeśli opcja XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY i/lub PDFNOTIFY jest włączona.

Akceptowane są wartości od 0 do 10 080.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	Od 0 do 10080
Domyślna wartość:	5

28.8 Zmienna systemowa XREFCTL

28.8.1 Sterowanie XRef

Tworzy pliki dziennika XRef (XLG).

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr

Zakres:	WYŁ
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Nie zapisuj plików dziennika Wł. (1): Zapis plików dziennika

28.9 XREFNOTIFY zmienna systemowa

28.9.1 Powiadomienie XRef

Wyświetla ostrzeżenie, gdy rysunek jest otwarty, jeśli brakuje plików XRef.

Wpisz:	Boolowskie
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	Na
Możliwe wartości:	Wyłączone (0): Wyłącz powiadomienie o odnośniku Włączone (1): Włącz powiadomienie o odnośniku

28.10 XREFOVERRIDE zmienna systemowa

28.10.1 Nadpisanie XRef

Kontroluje wyświetlanie właściwości wizualnych elementu (takich jak kolor, rodzaj linii, szerokość linii, przezroczystość lub styl wydruku) na warstwach odnośników.

- Jeśli 0: Gdy właściwości elementów na rysunku odnośnika są ustawione na JakWarstwa, wszelkie zmiany właściwości warstwy odnośnika są wyświetlane w bieżącym rysunku.
- Jeśli 1: Gdy właściwości elementów na rysunku XREF nie są ustawione na JakWarstwa, elementy na warstwach odnośników są traktowane tak, jakby ich właściwości były ustawione na JakWarstwa. Każda warstwa odnośnika zewnętrznego może mieć swój własny zestaw nadpisań warstwy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rysunek
Zakres:	Od 0 do 1
Domyślna wartość:	0

Możliwe wartości:	(0): Wyłączone, tylko właściwość JakWarstwa obiektów z XREF może być zmieniona (1): Włączone, wszystkie właściwości obiektów na XREF mogą być zmieniane przez oryginalną warstwę

29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR zmienna systemowa

30.1.1 Współczynnik powiększenia

Kontroluje przyrostową zmianę powiększenia w odniesieniu do kółka myszy.

Podczas powiększania krok przyrostowy zmniejsza się stopniowo, co pozwala łatwo skupić się na określonym szczególe.

Akceptowane są wartości od 3 do 100.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Zakres:	od 3 do 100
Domyślna wartość:	40

30.2 ZOOMWHEEL zmienna systemowa

30.2.1 Kierunek powiększania kółkiem myszy

Przełącza kierunek powiększania kółkiem myszy.

Wpisz:	Krótki
Zapisano w:	Rejestr
Domyślna wartość:	0
Możliwe wartości:	0: Powiększenie do przodu, pomniejszenie do tyłu 1: Do przodu pomniejsza, do tyłu powiększa