Bricsys®

Opis poleceń (V24)

Dokumentacja produktu



Bricsys®

Spis treści

1. Opis poleceń 86
1.1 Wykonywanie poleceń 86
1.2 Opcje poleceń 86
1.3 Przedrostek poleceń 86
2. + 88
2.1 +PANELSTRUKTURY polecenie 88
2.1.1 Opis 88
3. ? 89
3.1 ? polecenie 89
3.1.1 Opis 89
4. 2 90
4.1 2DPRZECIĘCIE polecenie 90
4.1.1 Opis 90
5. 3 91
5.1 3D polecenie 91
5.1.1 Opis 91
5.1.2 Opcje w ramach polecenia 91
5.2 SZYK3D polecenie 97
5.2.1 Opis 97
5.2.2 Metoda 97
5.2.3 Opcje w ramach polecenia 97
5.3 3DPORÓWNANIE polecenie 97
5.3.1 Opis 97
5.3.2 Model 1 98
5.3.3 Wybierz[1] rysunek 98
5.3.4 Model 2 98
5.3.5 Wybierz[2] rysunek 98
5.3.6 Opcje Zaawansowane 98
5.3.7 Porównaj referencje bloku 98
5.3.8 Porównaj obiekty na zamrożonych warstwach 99
5.4 3DKONWERSJA polecenie 100
5.4.1 Opis 100
5.5 3DDWF polecenie 100
5.5.1 Opis 100
5.6 3DPOW polecenie 100
5.6.1 Opis 101
5.6.2 Opcje w ramach polecenia 101
5.7 3DPRZECIĘCIE polecenie 101
5.7.1 Opis 101
5.8 3DSIATKA polecenie 101
5.8.1 Opis 101
5.8.2 Opcje w ramach polecenia 101
5.9 PRZYCIĄGOBIEKTU3D polecenie 102
5.9.1 Opis 102
5.10 -PRZYCIĄGOBIEKTU3D polecenie 102
5.10.1 Opis 102
5.10.2 Opcje w ramach polecenia 102

Spis treści

5.11 3DPLINIA polecenie 103
5.11.1 Opis 103
5.11.2 Metoda 104
5.11.3 Opcje w ramach polecenia 104
5.12 3DOBRÓĆ polecenie 105
5.12.1 Opis 105
5.12.2 Metoda 105
5.12.3 Opcje w ramach polecenia 105
6. A 107
6.1 INFO polecenie 107
6.1.1 Opis 107
6.2 ACETUCS-BACK polecenie (Express Tools) 107
6.2.1 Metoda 107
6.3 ACETUCS-BOTTOM polecenie (Express Tools) 108
6.3.1 Metoda 108
6.4 ACETUCS-FRONT polecenie (Express Tools) 108
6.4.1 Metoda 108
6.5 ACETUCS-LEFT polecenie (Express Tools) 109
6.5.1 Metoda 109
6.6 ACETUCS-RIGHT polecenie (Express Tools) 109
6.6.1 Metoda 109
6.7 ACETUCS-TOP polecenie (Express Tools) 110
6.7.1 Metoda 110
6.8 ACISIMP polecenie 110
6.8.1 Opis 111
6.9 ACISEKSP polecenie 111
6.9.1 Opis 111
6.10 ACTIVATESECTIONVIEW polecenie 111
6.10.1 Opis 111
6.11 AKTYWUJKONDYGNACJĘ polecenie 112
6.11.1 Metoda 112
6.11.2 Opcje w ramach polecenia 112
6.12 ADDINMAN polecenie 112
6.12.1 Opis 112
6.12.2 Dostępne dodatki 113
6.12.3 Opis 113
6.12.4 Zachowanie wczytywania 113
6.13 DODAJWYBRANE polecenie 113
6.13.1 Metoda 113
6.14 DODAJETYKIETYPOWIERZCHNI polecenie 113
6.14.1 Opis 113
6.14.2 Metoda 113
6.14.3 Opcje w ramach polecenia 114
6.15 AI_KOSTKA polecenie 114
6.15.1 Opis 114
6.15.2 Metoda 114
6.15.3 Opcje w ramach polecenia 114
6.16 AI_STOŻEK polecenie 115

Spis treści

6.16.1 Opis 116
6.16.2 Metody 117
6.16.3 Opcje w ramach polecenia 117
6.17 AI_CIRCTAN polecenie (Express Tools) 118
6.17.1 Opis 118
6.17.2 Metoda 118
6.17.3 Opcje w ramach polecenia 119
6.18 AI_WALEC polecenie 119
6.18.1 Opis 119
6.18.2 Metoda 120
6.18.3 Opcje w ramach polecenia 120
6.19 AI_DESELECT polecenie (Express Tools) 121
6.20 AI_DIM_TEXTABOVE polecenie (Express Tools) 121
6.20.1 Metoda 121
6.21 AI_DIM_TEXTCENTER polecenie (Express Tools) 121
6.21.1 Metoda 121
6.22 AI_DIM_TEXTHOME polecenie (Express Tools) 122
6.23 AI_MISA polecenie 122
6.23.1 Opis 122
6.23.2 Metoda 122
6.23.3 Opcje w ramach polecenia 123
6.24 AI_KOPUŁA polecenie 123
6.24.1 Opis 123
6.24.2 Metoda 124
6.24.3 Opcje w ramach polecenia 124
6.25 AI_DRAWORDER polecenie (Express Tools) 124
6.25.1 Metoda 125
6.25.2 Opcje w ramach polecenia 125
6.26 AI_EDGESURF polecenie 125
6.27 AI_FMS polecenie (Express Tools) 125
6.27.1 Metoda 125
6.28 AI_MOLC polecenie (Express Tools) 125
6.29 AI_MSPACE polecenie (Express Tools) 125
6.30 AI_PROPCHK polecenie (Express Tools) 125
6.31 AI_PSPACE polecenie (Express Tools) 126
6.32 AI_OSTROSŁUP polecenie 126
6.32.1 Opis 126
6.32.2 Metody 126
6.32.3 Opcje w ramach polecenia 126
6.33 AI_REVSURF zmienna systemowa 128
6.34 AI_RULESURF polecenie 128
6.35 AI_SELALL polecenie (Express Tools) 129
6.36 AI_SFERA polecenie 129
6.36.1 Opis 129
6.36.2 Metoda 129
6.36.3 Opcje w ramach polecenia 130
6.37 AI_POWWALC polecenie 130
6.38 AI_TILEMODE1 polecenie (Express Tools) 130

Spis treści

6.39 AI_TORUS poleceni 130
6.39.1 Opis 130
6.39.2 Metody 131
6.39.3 Opcje w ramach polecenia 131
6.40 AI_KLIN polecenie 132
6.40.1 Opis 132
6.40.2 Metoda 132
6.40.3 Opcje w ramach polecenia 132
6.41 MULTIODNDODAJLINIE polecenie 133
6.41.1 Opis 133
6.41.2 Metoda 133
6.41.3 Opcje w ramach polecenia 133
6.42 MULTIODNUSUŃLINIE polecenie 133
6.42.1 Opis 133
6.42.2 Metoda 133
6.42.3 Opcje w ramach polecenia 133
6.43 AIWYMODWRÓĆSTRZAŁKĘ polecenie 134
6.43.1 Opis 134
6.44 AIWYMPREC polecenie 134
6.44.1 Opis 134
6.45 AIWYMSTYL polecenie 134
6.45.1 Opis 134
6.45.2 Metoda 134
6.45.3 Opcje w ramach polecenia 135
6.46 DOPASUJ polecenie 135
6.46.1 Opis 135
6.46.2 Opcje w ramach polecenia 135
6.47 ALIASEDIT polecenie (Express Tools) 136
6.47.1 Metoda 136
6.48 WYRÓWNANIE polecenie 136
6.48.1 Opis 136
6.48.2 Opcje w ramach polecenia 137
6.49 WYRÓWNANIE3D polecenie 137
6.49.1 Opis 137
6.50 WYRÓWNANIEKRZYWA polecenie 137
6.50.1 Metoda 137
6.50.2 Opcje w ramach polecenia 138
6.51 WYRÓWNANIEEDYCJA polecenie 138
6.51.1 Metoda 138
6.51.2 Opcje w poleceniu wyrównania w poziomie 138
6.51.3 Opcje w poleceniu wyrównania w pionie 139
6.52 WYRÓWNANIEELEMENTPOMIĘDZY polecenie 139
6.52.1 Opis 139
6.52.2 Opcje w ramach polecenia 139
6.53 WYRÓWNANIEELEMENTZ polecenie 141
6.53.1 Opis 141
6.53.2 Opcje w ramach polecenia 142
6.54 WYRÓWNANIELINIA polecenie 144

Spis treści

6.54.1 Metoda 145
6.54.2 Opcje w ramach polecenia 145
6.55 WIDOKWYRÓWNYWANIA polecenie 145
6.55.1 Metoda 145
6.56 WYRÓWNANIEPIONOWE polecenie 145
6.56.1 Opis 145
6.56.2 Metoda 146
6.56.3 Opcje w ramach polecenia 146
6.57 DOPASUJOBSZAR polecenie 146
6.57.1 Opis 147
6.58 AMCLEAN polecenie 147
6.58.1 Metoda 147
6.59 AMBALLOON polecenie 147
6.59.1 Metoda 147
6.59.2 Opcje w ramach polecenia 148
6.60 AMBOMSETTINGS polecenie 148
6.60.1 Metoda 149
6.60.2 Komponent 150
6.60.3 Lista Części 150
6.60.4 Dodaj nowe 150
6.60.5 Dodaj wstępnie zdefiniowany 151
6.60.6 Przywróć domyślne 151
6.61 AMDATUMID polecenie 151
6.61.1 Metoda 152
6.61.2 Symbol 152
6.61.3 Odnośnik i tekst 153
6.62 AMEDGESYM polecenie 155
6.62.1 Metoda 155
6.62.2 Symbol 156
6.62.3 Wymagania 156
6.62.4 Odnośnik 157
6.63 AMFCFRAME polecenie 157
6.63.1 Opis 157
6.63.2 Metoda 158
6.63.3 Symbol 159
6.63.4 Wymagania 159
6.63.5 Odnośnik 160
6.64 AMNOTE polecenie 160
6.64.1 Metoda 160
6.64.2 Symbol 161
6.64.3 Wymagania 161
6.64.4 Odnośnik 161
6.65 AMPARTLIST polecenie 161
6.65.1 Metoda 162
6.65.2 Opcje w ramach polecenia 162
6.66 AMPARTREF polecenie 162
6.66.1 Metoda 162
6.66.2 Opcje w ramach polecenia 163
6.67 AMPARTREFEDIT polecenie 163

Spis treści

6.67.1 Metoda 164
6.68 AMPOWERDIM_ALI polecenie 164
6.68.1 Opis 164
6.68.2 Metoda 164
6.68.3 Opcje w ramach polecenia 165
6.69 AMPOWERDIM_ANG polecenie 165
6.69.1 Opis 165
6.69.2 Metoda 165
6.69.3 Opcje w ramach polecenia 165
6.70 AMPOWERDIM_DIA polecenie 166
6.70.1 Opis 166
6.70.2 Metoda 166
6.70.3 Opcje w ramach polecenia 166
6.71 AMPOWERDIM_HOR polecenie 166
6.71.1 Opis 166
6.71.2 Metoda 166
6.71.3 Opcje w ramach polecenia 167
6.72 AMPOWERDIM_RAD polecenie 167
6.72.1 Opis 167
6.72.2 Metoda 167
6.72.3 Opcje w ramach polecenia 167
6.73 AMPOWERDIM_ROT polecenie 167
6.73.1 Opis 168
6.73.2 Metoda 168
6.73.3 Opcje w ramach polecenia 168
6.74 AMPOWERDIM_VER polecenie 168
6.74.1 Opis 168
6.74.2 Metoda 168
6.74.3 Opcje w ramach polecenia 169
6.75 AMPOWEREDIT polecenie 169
6.75.1 Opis 169
6.76 AMRESCALE polecenie 169
6.76.1 Metoda 169
6.77 AMSETUPDWG polecenie 169
6.77.1 Metody 170
6.78 AMSIMPLEWELD polecenie 170
6.78.1 Metoda 170
6.78.2 Opcje w ramach polecenia 171
6.79 AMSURFSYM polecenie 172
6.79.1 Metoda 172
6.79.2 Symbol 173
6.79.3 Wymagania 174
6.79.4 Odnośnik 174
6.80 AMWELDSYM polecenie 175
6.80.1 Metoda 175
6.81 EDYTORANIMACJIZAMKNIJ polecenie 177
6.81.1 Opis 177
6.82 EDYTORANIMACJIOTWÓRZ polecenie 178

Spis treści

6.82.1 Opis 178
6.83 EDYTORANIMACJIODTWARZANIE polecenie 178
6.83.1 Opis 178
6.84 -EDYTORANIMACJIODTWARZANIE polecenie 178
6.84.1 Opis 178
6.84.2 Metoda 178
6.84.3 Opcje w ramach polecenia 178
6.85 EDYTORANIMACJINAGRYWANIE polecenie 179
6.85.1 Opis 179
6.85.2 Opcje w ramach polecenia 179
6.86 ŚCIEŻKANIM polecenie 179
6.86.1 Opis 179
6.87 OPISRESET polecenie 179
6.87.1 Opis 180
6.88 OPISAKTUAL polecenie 180
6.88.1 Metoda 180
6.89 POZORNE polecenie 180
6.89.1 Opis 180
6.90 ZAŁADUJ polecenie 180
6.90.1 Opis 180
6.90.2 Dodaj plik aplikacji 181
6.90.3 Wczytaj wybrane aplikacje 181
6.90.4 Rozpakowywanie wybranej aplikacji 181
6.90.5 Przenieś aplikację do góry 182
6.90.6 Przenieś aplikację do dołu 182
6.90.7 Usuń wybrane aplikacje 182
6.90.8 Lista plików aplikacji 182
6.90.9 Ścieżka pliku aplikacji 182
6.91 ŁUK polecenie 182
6.91.1 Opis 182
6.91.2 Metoda 183
6.92 ARCTEXT polecenie (Express Tools) 184
6.92.1 Opis 185
6.92.2 Metoda 185
6.92.3 Opcje tekstu 185
6.92.4 Kolor tekstu 186
6.92.5 Styl tekstu 186
6.92.6 Czcionka tekstu 186
6.92.7 Treść tekstowa 186
6.92.8 Właściwości 186
6.93 POLE polecenie 186
6.93.1 Metoda 187
6.93.2 Opcje w ramach polecenia 187
6.94 ROZMIEŚĆ polecenie 187
6.94.1 Metody 187
6.94.2 Panel kontekstowy polecenia Rozmieść 190
6.94.3 Kierunek 191
6.94.4 Wyrównaj 192
6.94.5 Rozprowadź 193

Spis treści

6.94.6 Resetuj wszystko 195
6.94.7 Zastosuj 195
6.95 SZYK polecenie 195
6.95.1 Opis 195
6.95.2 Metody 195
6.95.3 Opcje w ramach polecenia 196
6.96 -SZYK polecenie 196
6.96.1 Opis 196
6.96.2 Metoda 196
6.96.3 Opcje w ramach polecenia 196
6.97 SZYKKLASYCZNY polecenie 198
6.97.1 Opis 198
6.97.2 Typ Szyku 198
6.97.3 Wybierz obiekty 198
6.97.4 Podgląd 199
6.97.5 Ustawienia 199
6.97.6 Punkt bazowy jednostki (tylko Polar) 201
6.98 ZAMKNIJSZYK polecenie 202
6.98.1 Opis 202
6.98.2 Opcje w ramach polecenia 202
6.99 -ZAMKNIJSZYK polecenie 202
6.99.1 Opis 202
6.99.2 Opcje w ramach polecenia 202
6.100 WYKRYJSZYK polecenie 203
6.100.1 Opis 203
6.100.2 Metody 203
6.100.3 Opcje w ramach polecenia 205
6.101 EDYTUJSZYK polecenie 206
6.101.1 Metoda 206
6.101.2 Opcje w ramach polecenia 206
6.102 EDYTUJTEKSTSZYKU polecenie 206
6.102.1 Opis 206
6.102.2 Metoda 207
6.102.3 Opcje w ramach polecenia 207
6.103 SZYKPOŚCIEŻCE polecenie 207
6.103.1 Opis 207
6.103.2 Opcje w ramach polecenia 208
6.104 SZYKBIEGUNOWY polecenie 211
6.104.1 Opis 211
6.104.2 Opcje w ramach polecenia 211
6.105 SZYKPROSTOKĄTNY polecenie 213
6.105.1 Opis 213
6.105.2 Opcje w ramach polecenia 213
6.106 ZAKMNIJPANELZAŁĄCZNIKÓW polecenie 214
6.106.1 Opis 214
6.107 OTWÓRZPANELZAŁĄCZNIKÓW polecenie 214
6.107.1 Opis 215
6.108 ATRDEF polecenie 215
6.108.1 Opis 215

Spis treści

6.108.2 Opcje Atrybutu 215
6.108.3 Opcje Atrybutu 216
6.108.4 Opcje tekstu 217
6.108.5 Opcje współrzędnych wstawiania 217
6.109 -ATRDEF polecenie 217
6.109.1 Opis 217
6.109.2 Opcje w ramach polecenia 217
6.110 ATRWID polecenie 219
6.110.1 Opis 219
6.110.2 Opcje w ramach polecenia 219
6.111 ATRRED polecenie 219
6.111.1 Opis 220
6.111.2 Metody 220
6.111.3 Opcje w ramach polecenia 220
6.112 ATTEXT polecenie 221
6.112.1 Opis 221
6.112.2 Wybierz 222
6.112.3 Format pliku eksportu 222
6.112.4 Plik szablonu (plik szablonu) 222
6.112.5 Plik wyjściowy 222
6.112.6 Wyodrębnij 222
6.113 -ATRWYC polecenie 222
6.113.1 Metoda 223
6.113.2 Opcje w ramach polecenia 223
6.114 ATTIN polecenie (Express Tools) 223
6.114.1 Opis 223
6.114.2 Metoda 224
6.115 ATTIPEDIT polecenie (Express Tools) 224
6.115.1 Metoda 224
6.116 ATTOUT polecenie (Express Tools) 224
6.116.1 Opis 225
6.116.2 Metoda 225
6.117 ATTREDEF polecenie 225
6.117.1 Opis 225
6.118 ATRSYN polecenie 226
6.118.1 Opis 226
6.118.2 Opcje w ramach polecenia 226
6.119 TEST polecenie 226
6.119.1 Opis 226
6.119.2 Opcje w ramach polecenia 227
6.120 AUTOUZUPEŁNIANIE polecenie 227
6.120.1 Opis 227
6.120.2 Opcje w ramach polecenia 227
6.120.3 Sugestie AutoUzupełnienie oparte na sztucznej inteligencji 227
6.121 AUTOWIĄZANIA polecenie 228
6.121.1 Opis 228
7. B 229
7.1 TŁO polecenie 229

Spis treści

7.1.1 Opis 229
7.1.2 Żaden 229
7.1.3 Bryła 230
7.1.4 Gradient 230
7.1.5 Obraz 231
7.2 BAZA polecenie 234
7.2.1 Opis 234
7.3 MENATR polecenie 234
7.3.1 Opis 234
7.3.2 Nazwa bloku 235
7.3.3 Wybierz blok 235
7.3.4 Lista atrybutów 235
7.3.5 Zakładka Atrybut 235
7.3.6 Zakładka Właściwości 236
7.3.7 Zakładka Opcje tekstu 236
7.3.8 Zastosuj 236
7.3.9 Synch 236
7.4 BZAMKNIJ polecenie 236
7.4.1 Opcje w ramach polecenia 236
7.5 BCOUNT polecenie (Express Tools) 236
7.5.1 Metoda 237
7.6 BEDYCJA polecenie 237
7.6.1 Opis 237
7.6.2 Blok do utworzenia lub edycji 238
7.6.3 Podgląd 238
7.6.4 Opis 238
7.7 -BEDYCJA polecenie 238
7.7.1 Opis 238
7.7.2 Metoda 238
7.7.3 Opcje w ramach polecenia 238
7.8 BEXTEND polecenie(Express Tools) 238
7.8.1 Metoda 238
7.8.2 Opcje w ramach polecenia 239
7.9 GKRESKUJ polecenie 239
7.9.1 Opis 240
7.10 -BKRESKUJ polecenie 240
7.11 BIMDODAJODNDETALU polecenie 240
7.11.1 Opis 240
7.11.2 Metoda 240
7.11.3 Opcje w ramach polecenia 240
7.12 BIMDODAJMIMOŚRÓD polecenie 240
7.12.1 Opis 241
7.12.2 Metoda 241
7.12.3 Opcje w ramach polecenia 241
7.13 BIMALIGNSECTIONBLOCKS polecenie 242
7.13.1 Opis 242
7.13.2 Metoda 242
7.14 BIMMODELANALITYCZNY polecenie 242
7.14.1 Opis 242

Spis treści

7.14.2 Metoda 242
7.14.3 Opcje w ramach polecenia 242
7.14.4 Opcje w węźle 243
7.14.5 Opcje w osi 243
7.15 BIMZASTOSUJPROFIL polecenie 244
7.15.1 Opis 244
7.15.2 Metody 244
7.15.3 Opcje w ramach polecenia 244
7.16 BIMWSTAWKOMPOZYCJĘ polecenie 245
7.16.1 Metoda 245
7.16.2 Opcje w ramach polecenia 245
7.17 BIMWSTAWLOKACJĘPRZESTRZENNĄ polecenie 245
7.17.1 Metoda 245
7.17.2 Opcje w ramach polecenia 245
7.18 BIMAUTODOPASUJ polecenie 246
7.18.1 Metoda 246
7.18.2 Opcje w ramach polecenia 246
7.19 BIMBELKA polecenie 248
7.19.1 Opis 249
7.19.2 Metoda 249
7.19.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 249
7.20 BIMSPRAWDŹDETALE polecenie 251
7.20.1 Opis 251
7.21 BIMKLASYFIKUJ polecenie 253
7.21.1 Metoda 253
7.21.2 Opcje w ramach polecenia 253
7.22 BIMZBIERZDETALE polecenie 254
7.22.1 Metoda 255
7.23 BIMKOLUMNA polecenie 255
7.23.1 Opis 255
7.23.2 Metoda 255
7.23.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 256
7.24 BIMKOPIUJ polecenie 258
7.24.1 Opis 258
7.24.2 Metoda 258
7.24.3 Opcje w ramach polecenia 258
7.25 BIMUTWÓRZDETAL polecenie 258
7.25.1 Metoda 259
7.25.2 Podstawowy 259
7.25.3 Zaawansowany 260
7.26 BIMŚCIANAKURTYNOWA polecenie 263
7.26.1 Opis 263
7.26.2 Metoda 263
7.26.3 Opcje w ramach polecenia 263
7.27 BIMDEKOPOZYCJA polecenie 264
7.27.1 Opis 264
7.27.2 Metoda 264
7.28 BIMWYMIAR polecenie 265
7.28.1 Metoda 266

Spis treści

7.28.2 Opcje w ramach polecenia 267
7.29 BIMPRZEDŁUŻ polecenie 267
7.29.1 Metoda 268
7.30 BIMODWRÓĆ polecenie 268
7.30.1 Opis 268
7.30.2 Metoda 268
7.30.3 Opcje w ramach polecenia 269
7.31 BIMPOŁĄCZENIEPRZEPŁYWU polecenie 269
7.31.1 Opis 270
7.31.2 Opcje w ramach polecenia 270
7.32 BIMSIATKA polecenie 271
7.32.1 Opis 271
7.32.2 Metoda 271
7.32.3 Opcje w ramach polecenia 272
7.33 BIMIFY polecenie 273
7.33.1 Opis 273
7.33.2 Metoda 273
7.33.3 Panel poleceń BIMIFY 273
7.34 -BIMIWSTAW polecenie 275
7.35 BIMWSTAW polecenie 276
7.36 BIMODWRÓĆPRZESTRZENIE polecenie 276
7.36.1 Opis 276
7.36.2 Metoda 276
7.36.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 276
7.37 BIMBRYŁALINIOWA polecenie 277
7.37.1 Opcje w ramach polecenia 277
7.38 BIMLISTA polecenie 278
7.38.1 Opis 278
7.38.2 Metoda 278
7.39 BIMMULTIWYBÓR polecenie 279
7.39.1 Opis 279
7.39.2 Metoda 279
7.39.3 Opcje w ramach polecenia 279
7.40 BIMPARAMTERYZUJDETAL polecenie 280
7.40.1 Opis 280
7.41 BIMSCIEZKA polecenie 280
7.41.1 Opis 280
7.41.2 Metoda 280
7.42 BIMPROFILE polecenie 281
7.42.1 Opis 281
7.42.2 Filtry 282
7.42.3 Narzędzia 282
7.42.4 W projekcie 282
7.42.5 W centralnej bazie danych 282
7.42.6 Pola niestandardowe 282
7.42.7 Preselekcja kształtu: 282
7.42.8 Wybierz profil w modelu 283
7.42.9 Ustaw odsunięcie profilu 283
7.42.10 Właściwości profilu 283

Spis treści

7.43 BIMPROJEKTINFO polecenie 283
7.43.1 Opis 283
7.43.2 Baza danych projektu 284
7.43.3 Centralna Baza Danych 286
7.43.4 Filtr 288
7.44 BIMPROPAGUJ polecenie 289
7.44.1 Opis 289
7.44.2 Metoda 289
7.44.3 Opcje w ramach polecenia 290
7.45 BIMPROPAGUJNAROŻE polecenie 291
7.45.1 Opis 291
7.45.2 Metoda 291
7.45.3 Opcje w ramach polecenia 291
7.46 BIMPROPAGUJKRAWĘDZIE polecenie 292
7.46.1 Opis 292
7.46.2 Metoda 292
7.46.3 Opcje w ramach polecenia 293
7.47 BIMPROPAGATEZPLIKU polecenie 293
7.47.1 Opis 293
7.48 -BIMPROPAGATEZPLIKU polecenie 293
7.48.1 Opis 294
7.48.2 Metoda 294
7.49 BIMPROPAGUJLINIOWE polecenie 294
7.49.1 Metoda 294
7.49.2 Opcje w ramach polecenia 295
7.50 BIMPROPAGUJSZYK polecenie 295
7.50.1 Opis 295
7.50.2 Metoda 295
7.50.3 Opcje w ramach polecenia 296
7.51 BIMPROPAGUJPLANARNE polecenie 296
7.51.1 Metoda 297
7.51.2 Opcje w ramach polecenia 297
7.52 BIMWŁAŚCIWOŚCI polecenie 298
7.52.1 Opis 298
7.52.2 Przestrzeń nazw 299
7.52.3 Dodaj zestaw 299
7.52.4 Dodaj Właściwość 299
7.52.5 Wartość dodana 299
7.52.6 Góra 299
7.52.7 WDół 299
7.52.8 Usuń 299
7.52.9 Filtr 299
7.52.10 Właściwości 299
7.52.11 Drzewo właściwości 300
7.52.12 Import 300
7.52.13 Eksport 300
7.52.14 WIDoczność 300
7.53 BIMPYTHON polecenie 300
7.53.1 Metoda 300

Spis treści

7.54 BIMSZYBKIBUDYNEK polecenie 300
7.54.1 Opis 300
7.54.2 Metoda 301
7.54.3 Opcje w ramach polecenia 302
7.55 BIMSZYBKISZKIC polecenie 303
7.55.1 Opis 303
7.55.2 Metoda 303
7.55.3 Wymiary 304
7.55.4 Opcje w ramach polecenia 305
7.55.5 Zaawansowane opcje przyciągania 305
7.55.6 Dodaj widżet historii 305
7.56 BIMRESSOCIATE polecenie 306
7.56.1 Opis 306
7.57 BIMPRZELICZOSIE polecenie 306
7.57.1 Opis 306
7.58 BIMDACH polecenie 306
7.58.1 Opis 307
7.58.2 Metoda 307
7.58.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 307
7.59 BIMPOKÓJ polecenie 309
7.60 BIMPRZEKRÓJ polecenie 309
7.60.1 Opis 310
7.60.2 Metoda 310
7.60.3 Opcje w ramach polecenia 310
7.60.4 Edycja uchwytów 312
7.61 BIMOTWÓRZPRZEKRÓJ polecenie 313
7.61.1 Opis 313
7.61.2 Metoda 313
7.62 BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ polecenie 313
7.62.1 Opis 313
7.62.2 Metoda 313
7.63 BIMWYBIERZKIERUNEKOBCIAZENIA polecenie 314
7.63.1 Metoda 314
7.64 BIMUSTAWŚCIANĘREF polecenie 314
7.64.1 Metody 314
7.64.2 Opcje w ramach polecenia 316
7.65 BIMSTROP polecenie 316
7.65.1 Opis 316
7.65.2 Metoda 316
7.65.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 317
7.65.4 Opcje w ramach polecenia 318
7.66 BIMTNIJŚCIANĘ polecenie 318
7.66.1 Metoda 318
7.67 BIMPRZESTRZEŃ polecenie 318
7.67.1 Opis 318
7.67.2 Opcje w ramach polecenia 319
7.68 BIMLOKACJEPRZESTRZENNE polecenie 320
7.68.1 Opis 320

Spis treści

7.68.2 Nowy Budynek 321
7.68.3 Nowy Poziom 322
7.68.4 Usuń wybrany budynek lub kondygnację 323
7.68.5 Importuj lokalizacje przestrzenne 323
7.68.6 Opcje w ramach polecenia 324
7.69 BIMPODZIEL polecenie 324
7.69.1 Opis 325
7.69.2 Metoda 325
7.70 BIMSCHODY polecenie 328
7.70.1 Opis 328
7.70.2 Metoda 328
7.70.3 Opcje w ramach polecenia 330
7.71 BIMROZCIĄGNIJ polecenie 331
7.71.1 Opis 331
7.71.2 Metoda 331
7.71.3 Opcje w ramach polecenia 331
7.72 BIMPOŁĄCZENIESTRUKTURALNE polecenie 331
7.72.1 Opis 332
7.72.2 Metoda 332
7.72.3 Opcje w ramach polecenia 332
7.73 BIMTAG polecenie 333
7.73.1 Opis 333
7.73.2 Metoda 333
7.73.3 Opcje w ramach polecenia 335
7.74 BIMPRZYTNIJ polecenie 335
7.74.1 Metoda 336
7.75 BIMAKTUALIZUJPRZESTRZEŃ polecenie 336
7.75.1 Opis 336
7.76 BIMAKTUALIZUJGRUBOŚĆ polecenie 336
7.76.1 Opis 336
7.76.2 Opcje w ramach polecenia 337
7.77 BIMŚCIANA polecenie 337
7.77.1 Opis 337
7.77.2 Metoda 337
7.77.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 338
7.78 -BIMTWÓRZOKNO polecenie 340
7.78.1 Opis 340
7.78.2 Opcje w ramach polecenia 340
7.79 -BIMTWÓRZOKNO polecenie 341
7.79.1 Opis 341
7.79.2 Opcje w ramach polecenia 341
7.80 BIMAKTUALIZUJOKNO polecenie 342
7.80.1 Opis 342
7.80.2 Opcje w ramach polecenia 342
7.81 BLADE polecenie 342
7.81.1 Opis 342
7.82 BLKOMPOZYCJE polecenie 343
7.82.1 Opis 343
7.82.2 Wybór kategorii kompozycji 344

Spis treści

7.82.3 Nowa Kompozycja 344
7.82.4 W projekcie 344
7.82.5 W centralnej bazie danych 344
7.82.6 Panel podglądu 344
7.82.7 Nazwa 344
7.82.8 Typ 344
7.82.9 Dodaj warstwę 344
7.82.10 Zduplikowana warstwa 344
7.82.11 Siatka strukturalna 345
7.82.12 Siatka właściwości 346
7.82.13 Właściwości użytkownika 346
7.83 ZNACZNIK polecenie 346
7.83.1 Opis 346
7.84 BLMATERIAŁY polecenie 346
7.84.1 Opis 347
7.84.2 W projekcie 347
7.84.3 W centralnej bazie danych 347
7.84.4 Nazwa materiału 347
7.84.5 Zakładki specyfikacji materiałowej 347
7.85 BLOK polecenie 348
7.85.1 Opis 348
7.85.2 Nazwa Bloku 348
7.85.3 Jednostka bloku 349
7.85.4 Opis 349
7.85.5 Punkt Bazowy 349
7.85.6 Elementy 349
7.85.7 Zachowanie 350
7.86 -BLOK polecenie 350
7.86.1 Metoda 350
7.86.2 Opcje w ramach polecenia 351
7.87 BLOCK polecenie (Express Tools) 351
7.87.1 Metoda 351
7.88 KONWERSJABLOKU polecenie 351
7.88.1 Opis 351
7.88.2 Metoda 351
7.89 BLOCKICON polecenie 353
7.89.1 Metoda 353
7.89.2 Opcje w ramach polecenia 354
7.90 BLOCKIFY polecenie 354
7.90.1 Opis 354
7.90.2 Metoda 354
7.90.3 Równe bryły 356
7.90.4 Dopasuj istniejące bloki 357
7.90.5 Znajdź Kolekcje 358
7.91 ZASTĄPBLOK polecenie 359
7.91.1 Metoda 359
7.91.2 Wybierz blok do wymiany 361
7.91.3 Wybierz konkretne instancje bloków 361
7.91.4 Opcje 361

Spis treści

7.92 -ZASTĄPBLOK polecenie 362
7.92.1 Metoda 362
7.92.2 Opcje w ramach polecenia 363
7.93 BLOKDOXREF polecenie 363
7.93.1 Metoda 364
7.93.2 Wybierz blok do wymiany 364
7.93.3 Wybierz konkretne instancje bloków 364
7.93.4 Opcje 364
7.94 -BLOKDOXREF polecenie 365
7.94.1 Metoda 365
7.94.2 Opcje w ramach polecenia 365
7.95 BMANIMUJ polecenie 366
7.95.1 Metoda 366
7.95.2 Opcje w ramach polecenia 367
7.96 BMKONTROLAZŁOŻENIA polecenie 367
7.96.1 Opis 367
7.96.2 Metoda 367
7.96.3 Panel kontekstowy polecenia Kontroli Złożenia 367
7.96.4 Opcje wiersza poleceń 371
7.97 BMBALONY polecenie 371
7.97.1 Opis 371
7.97.2 Opcje w ramach polecenia 372
7.98 BMBOM polecenie 373
7.98.1 Opis 374
7.98.2 Opcje w ramach polecenia 374
7.99 BMBOMEDIT polecenie 382
7.99.1 Opcje w ramach polecenia 382
7.100 -BMBOMEKSPORT polecenie 382
7.100.1 Opcje w ramach polecenia 382
7.101 BMBOMEKSPORT polecenie 383
7.101.1 Opcje w ramach polecenia 383
7.102 BMBOMPANELZAM polecenie 383
7.102.1 Opis 384
7.103 BMBOMPANELOTW polecenie 384
7.103.1 Opis 384
7.104 BMBOMEDYCJASZABLONU polecenie 384
7.104.1 Opis 384
7.104.2 Opcje w ramach polecenia 385
7.105 BMPOŁĄCZ polecenie 385
7.105.1 Opis 385
7.105.2 Metoda 385
7.105.3 Opcje w ramach polecenia 386
7.106 BMKONWERTUJ polecenie 389
7.106.1 Metoda 389
7.106.2 Opcje w ramach polecenia 389
7.107 BMUTWÓRZKOMPONENT polecenie 390
7.108 -BMUTWÓRZKOMPONENT polecenie 390
7.109 BMZALEŻNOŚCI polecenie 390

Spis treści

7.109.1 Metoda 390
7.110 BMROZWIĄŻ polecenie 390
7.110.1 Opis 390
7.111 BMROZBIJ polecenie 391
7.111.1 Opis 391
7.111.2 Metoda 391
7.111.3 Opcje w ramach polecenia 392
7.112 BMPRZESUŃEKSPLODOWANE polecenie 395
7.112.1 Opis 395
7.112.2 Opcje w ramach polecenia 395
7.113 BMEDYCJAKROKUROZSTRZELONYCH polecenie 395
7.113.1 Opis 395
7.113.2 Metoda 396
7.113.3 Opcje w ramach polecenia 396
7.114 BMUZEWNĘTRZNIJ polecenie 397
7.114.1 Opis 397
7.114.2 Opcje w ramach polecenia 397
7.115 BMFORM polecenie 398
7.115.1 Opis 398
7.115.2 Opcje w ramach polecenia 398
7.116 BIMGENERUJSCHODY2D polecenie 398
7.116.1 Opis 399
7.116.2 Opcje w ramach polecenia 399
7.117 BMSTDCZĘŚĆ polecenie 399
7.117.1 Opis 399
7.118 -BMSTDCZĘŚĆ polecenie 400
7.118.1 Metoda 400
7.118.2 Opcje w ramach polecenia 400
7.119 BMUKRYJ polecenie 401
7.119.1 Opis 401
7.119.2 Opcje w ramach polecenia 401
7.120 BMWSTAW polecenie 401
7.120.1 Opis 401
7.120.2 Metoda 402
7.120.3 Opcje w ramach polecenia 402
7.121 -BMWSTAW polecenie 403
7.121.1 Opis 404
7.122 BMLINK polecenie 404
7.122.1 Opis 404
7.122.2 Opcje w ramach polecenia 404
7.123 BMLOKALIZUJ polecenie 404
7.123.1 Opis 404
7.123.2 Opcje w ramach polecenia 405
7.124 BMPARAMFIZ polecenie 405
7.124.1 Metoda 405
7.124.2 Opcje w ramach polecenia 405
7.125 BMMECH polecenie 406
7.125.1 Opis 406

Spis treści

7.125.2 Opcje w ramach polecenia 406
7.126 BMNOWY polecenie 407
7.126.1 Opis 407
7.127 BMOPEN polecenie 407
7.127.1 Opis 407
7.128 BMOTWÓRZKOPIĘ polecenie 408
7.128.1 Opis 408
7.129 -BMPARAMETRY polecenie 408
7.129.1 Opis 408
7.129.2 Opcje w ramach polecenia 408
7.130 BMWŁAŚCIWOŚCI polecenie 408
7.130.1 Opis 409
7.130.2 Przestrzeń nazw 410
7.130.3 Dodaj zestaw 410
7.130.4 Dodaj Właściwość 410
7.130.5 Usuń 410
7.130.6 Przycisk przesuwania w górę 410
7.130.7 Przycisk przesunięcia w dół 410
7.130.8 Filtr 410
7.130.9 Właściwości 410
7.130.10 Drzewo właściwości 410
7.130.11 Import 410
7.130.12 Eksport 410
7.131 BMPOD polecenie 410
7.131.1 Opis 411
7.132 BMNAPRAW polecenie 411
7.132.1 Opis 411
7.133 BMZAMIEŃ polecenie 411
7.133.1 Opis 411
7.133.2 Opcje w ramach polecenia 411
7.134 BSCALE polecenie (Express Tools) 412
7.134.1 Opcje w ramach polecenia 412
7.135 BMKONFIGURACJAROZBICIA polecenie 412
7.135.1 Opis 412
7.135.2 Metoda 412
7.135.3 Opcje w ramach polecenia 412
7.136 BMSEKWENCJA polecenie 413
7.136.1 Metoda 413
7.136.2 Opcje w ramach polecenia 413
7.137 BMPOKAŻ polecenie 413
7.137.1 Opis 413
7.137.2 Opcje w ramach polecenia 414
7.138 BMLINIEŚLEDZENIA polecenie 414
7.138.1 Opis 414
7.138.2 Opcje w ramach polecenia 414
7.139 BMODŁĄCZ polecenie 414
7.139.1 Opis 415
7.140 BMNIEMECH polecenie 415

Spis treści

7.140.1 Opis 415
7.140.2 Opcje w ramach polecenia 415
7.141 BMAKTUALIZUJ polecenie 415
7.141.1 Opis 415
7.141.2 Opcje w ramach polecenia 415
7.142 BMVSTYL polecenie 416
7.142.1 Opis 416
7.142.2 Opcje w ramach polecenia 416
7.143 BMOPISSPOINY polecenie 418
7.143.1 Metoda 418
7.143.2 Opcje w ramach polecenia 418
7.144 BMSPAWANIE polecenie 419
7.144.1 Metoda 419
7.144.2 Opcje w ramach polecenia 419
7.145 BMODZYSKAJSYMBOLSPOINY polecenie 420
7.145.1 Opis 420
7.145.2 Metoda 420
7.145.3 Opcje w ramach polecenia 420
7.146 BMXKONWERTUJ polecenie 420
7.146.1 Opis 420
7.147 OBWIEDNIA polecenie 421
7.147.1 Opis 421
7.147.2 Okno dialogowe Obwiednia 421
7.147.3 Opcje w ramach polecenia 423
7.148 -OBWIEDNIA polecenie 424
7.148.1 Opis 424
7.148.2 Metody tworzenia granicy 424
7.148.3 Opcje w ramach polecenia -OBWIEDNIA 425
7.149 KOSTKA polecenie 426
7.149.1 Opis 426
7.149.2 Metoda 427
7.149.3 Opcje w ramach polecenia 427
7.150 PRZERWIJ polecenie 428
7.150.1 Metoda 428
7.150.2 Opcje w ramach polecenia 428
7.151 BREAKLINE polecenie (Express Tools) 429
7.151.1 Metoda 429
7.151.2 Opcje w ramach polecenia 429
7.152 PRZEGLĄDAJ polecenie 430
7.152.1 Opis 430
7.153 BNZAPISZ polecenie 430
7.153.1 Opis 430
7.153.2 Blok do zapisu 431
7.153.3 Podgląd 431
7.153.4 Opis 431
7.154 BTRIM polecenie (Express Tools) 431
7.154.1 Metoda 431
7.154.2 Opcje w ramach polecenia 432

Spis treści

7.155 BURST polecenie (Express Tools) 432
7.155.1 Metoda 432
8. C 433
8.1 KALK polecenie 433
8.1.1 Opis 433
8.1.2 Podgląd 434
8.1.3 Nazwa widoku 434
8.1.4 Bądź na szczycie 434
8.1.5 Historia 434
8.2 WYWOŁAJ polecenie 435
8.2.1 Opis 435
8.3 KAMERA polecenie 435
8.3.1 Metoda 435
8.3.2 Opcje w ramach polecenia 436
8.4 CDORDER polecenie (Express Tools) 437
8.4.1 Metoda 437
8.4.2 Lista kolorów 438
8.4.3 Przyciski przesuwania w górę i w dół 438
8.4.4 Metoda ponownego zamawiania 438
8.4.5 Draworder Lokalizacja 438
8.5 -CDORDER polecenie (Express Tools) 438
8.5.1 Opcje w ramach polecenia 439
8.6 ŚRODEK polecenie 439
8.6.1 Opis 439
8.7 ODCZEPODŚRODKA polecenie 439
8.7.1 Opis 440
8.8 OŚSYMETRII polecenie 440
8.8.1 Opis 440
8.8.2 Metoda 440
8.9 ZNACZNIKŚRODKA polecenie 441
8.9.1 Opis 441
8.9.2 Metoda 441
8.10 DOCZEPDOŚRODKA polecenie 442
8.10.1 Opis 442
8.11 RESETUJŚRODEK polecenie 442
8.11.1 Opis 442
8.12 FAZUJ polecenie 442
8.12.1 Metoda 442
8.12.2 Opcje w ramach polecenia 443
8.13 ZMIEŃ polecenie 445
8.13.1 Metoda 445
8.13.2 Opcje w ramach polecenia 445
8.14 CHECKFORUPDATES polecenie 445
8.14.1 Opis 445
8.15 SPRAWDŹSTANDARDY polecenie 445
8.15.1 Metody 446
8.15.2 Okno dialogowe SPRAWDŹSTANDARDY 446
8.16 ZMCECHY polecenie 448

Spis treści

8.16.1 Opis 448
8.16.2 Opcje w ramach polecenia 448
8.17 ZMOBSZAR polecenie 449
8.17.1 Metoda 449
8.17.2 Opcje w ramach polecenia 449
8.18 CHURLS polecenie (Express Tools) 449
8.18.1 Metoda 449
8.19 OKRĄG polecenie 449
8.19.1 Opis 450
8.19.2 Metody 450
8.19.3 Opcje w ramach polecenia OKRĄG 450
8.20 CIVIL3DIMPORT polecenie 452
8.20.1 Opis 452
8.20.2 Konwersja z bieżącego rysunku 453
8.20.3 Wybierz rysunek do zaimportowania: 453
8.20.4 Zaznacz wszystko 454
8.20.5 Szablon nazwy warstwy dla obiektów Civil 3D 454
8.20.6 Import natywnych obiektów CAD 454
8.20.7 Importuj etykiety Civil 3D jako bloki 454
8.21 CIVILDWGEXPORT polecenie 454
8.21.1 Opis 454
8.22 EKSPLORATORCIVILZAMKNIJ polecenie 454
8.22.1 Opis 454
8.23 EKSPLORATORCIVILOTWÓRZ polecenie 455
8.23.1 Opis 455
8.24 -CIVILPUNKT polecenie 455
8.24.1 Opis 455
8.24.2 Metoda 455
8.24.3 Opcje w ramach polecenia 455
8.25 CIVILPUNKT polecenie 456
8.25.1 Opis 456
8.25.2 Metoda 456
8.25.3 Opcje w ramach polecenia 457
8.26 CIVILATRYBUTYPUNKTU polecenie 457
8.26.1 Opcje w ramach polecenia 457
8.27 CIVILPUNKTEDYCJA polecenie 459
8.27.1 Opis 459
8.28 CIVILGRUPAPUNKTÓW polecenie 459
8.28.1 Metoda 459
8.29 -CIVILGRUPAPUNKTÓW polecenie 459
8.29.1 Opis 459
8.29.2 Metoda 459
8.29.3 Opcje w ramach polecenia 459
8.30 CZYSTYEKRANWYŁĄCZ polecenie 461
8.31 CZYSTYEKRANWŁĄCZ polecenie 461
8.31.1 Metoda 462
8.32 USUŃNIEUŻYWANEZMIENNE polecenie 462
8.32.1 Opis 462

Spis treści

8.33 PRZYTNIJWIDOK polecenie 462
8.34 CLIPIT polecenie (Express Tools) 462
8.34.1 Opis 462
8.34.2 Metoda 462
8.35 ZAMKNIJ polecenie 463
8.35.1 Opis 463
8.36 KOLOR polecenie 464
8.36.1 Opis 464
8.36.2 Karta Ideks koloru 464
8.36.3 Zakładka True Color 465
8.36.4 Zakładka Kolorowe książki 466
8.37 -KOLOR polecenie 466
8.37.1 Metody 466
8.38 LINPOL polecenie 466
8.38.1 Opis 467
8.39 LINPOLUKRYJ polecenie 467
8.39.1 Opis 467
8.40 POLECENIA polecenie 467
8.40.1 Opis 467
8.40.2 Opcje 467
8.41 COMMUNICATORINFO polecenie 467
8.41.1 Opis 468
8.42 STOŻEK polecenie 468
8.42.1 Opis 468
8.42.2 Metoda 468
8.42.3 Opcje w ramach polecenia 469
8.43 ZŁĄCZ polecenie 473
8.43.1 Opis 473
8.43.2 Metoda 473
8.43.3 Opcje w ramach polecenia 474
8.44 PASEKWIĘZÓW polecenie 474
8.44.1 Opis 474
8.44.2 Opcje 474
8.45 PRZEGLĄDARKAZAWARTOŚCIZAMKN polecenie 475
8.45.1 Opis 475
8.46 PRZEGLĄDARKAZAWARTOŚCIOTW polecenie 475
8.46.1 Opis 475
8.47 CONVERTCTB polecenie 475
8.47.1 Opis 475
8.48 KONWERTUJNAPOLI polecenie 475
8.48.1 Metoda 475
8.48.2 Opcje w ramach polecenia 476
8.49 KONWERSJASTYLWYDRUKU polecenie 476
8.49.1 Opis 476
8.50 KONWNASIATKĘ polecenie 476
8.50.1 Opis 476
8.50.2 Metoda 477
8.51 KONWNABRYŁĘ polecenie 477

Spis treści

8.51.1 Opis 477
8.51.2 Metoda 477
8.52 KONWNAPOW polecenie 477
8.52.1 Opis 477
8.52.2 Metoda 478
8.53 KOPIUJ polecenie 478
8.53.1 Metoda 478
8.53.2 Opcje w ramach polecenia 478
8.54 KOPIUJBAZA polecenie 479
8.54.1 Opis 479
8.55 KOPIUJO polecenie 479
8.55.1 Opis 479
8.56 KOPIUJDANE polecenie 480
8.56.1 Metoda 480
8.56.2 Opcje 480
8.57 KOPIOWANIENAPROWADZANE polecenie 480
8.57.1 Opis 480
8.57.2 Metoda 480
8.57.3 Opcje w ramach polecenia 481
8.58 KOPIOWANIENAPROWADZANE3D polecenie 482
8.58.1 Metoda 482
8.58.2 Opcje w ramach polecenia 482
8.59 KOPIUJHIST polecenie 483
8.60 COPYM polecenie (Express Tools) 483
8.60.1 Metoda 483
8.60.2 Opcje w ramach polecenia 483
8.61 COPYTOLAYER polecenie (Express Tools) 484
8.61.1 Opis 485
8.61.2 Metoda 485
8.61.3 Opcje w ramach polecenia 485
8.62 -COPYTOLAYER polecenie (Express Tools) 485
8.62.1 Opis 485
8.62.2 Opcje w ramach polecenia 485
8.63 KORYTARZ polecenie 485
8.63.1 Metody 486
8.63.2 Opcje w ramach polecenia 486
8.64 KORYTARZEDYCJA polecenie 486
8.64.1 Metoda 486
8.64.2 Opcje w ramach polecenia 487
8.65 KORYTARZWYCIĄG polecenie 488
8.65.1 Opis 488
8.65.2 Metoda 488
8.65.3 Opcje w ramach polecenia 488
8.66 SZABLONKORYTARZA polecenie 489
8.66.1 Metoda 489
8.66.2 Opcje w ramach polecenia 489
8.67 ELEMENTSZABLONUKORYTARZA polecenie 489
8.67.1 Opis 489

Spis treści

8.67.2 Metoda 490
8.67.3 Opcje w ramach polecenia 490
8.68 ELEMENTSZABLONUKORYTARZAEDYCJA polecenie 490
8.68.1 Opis 490
8.68.2 Opcje w ramach polecenia 491
8.69 CUSTAWIENIASTRONY polecenie 492
8.69.1 Opis 493
8.69.2 Nazwa ustawień strony 494
8.69.3 Konfiguracja Drukarki / Plotera 494
8.69.4 Rozmiar papieru 494
8.69.5 Obszar kreślenia 494
8.69.6 Skala druku 494
8.69.7 Tabele stylu wydruku 494
8.69.8 Orientacja rysunku 494
8.69.9 Początek obszaru drukowania 495
8.69.10 Opcje plotowania 495
8.69.11 Cieniowanie opcje rzutni 495
8.70 UTWÓRZPROJEKTBIM polecenie 495
8.70.1 Opis 495
8.71 CREATELIBRARYBLOCK polecenie 495
8.71.1 Opis 496
8.71.2 Zbiór wskazań 496
8.71.3 Nazwa 496
8.71.4 Kategoria 496
8.71.5 Lokalizacja 497
8.71.6 Pokaż/ukryj opcje 497
8.71.7 Zmień zaznaczone 497
8.71.8 Jednostki wstawiające 497
8.71.9 Utwórz 498
8.71.10 Anuluj 498
8.72 -UTWÓRZBLOKBIBLIOTEKI polecenie 498
8.72.1 Opis 498
8.73 TWÓRZMINIATURĘ polecenie 499
8.73.1 Opis 499
8.73.2 Metoda 499
8.74 WCZYTAJCUI polecenie 499
8.74.1 Opis 499
8.74.2 Załadowano grupę dostosowania 500
8.74.3 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku 500
8.75 USUŃCUI zmienna systemowa 500
8.75.1 Opis 500
8.75.2 Załadowano grupę dostosowania 501
8.75.3 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku 501
8.76 DOSTOSUJ polecenie 501
8.76.1 Opis 501
8.76.2 Plik 502
8.76.3 Główny plik dostosowania 503
8.76.4 Opcje karty 503
8.76.5 Zarządzaj indywidualnymi dostosowywanymi zmianami 514

Spis treści

8.77 WYTNIJ polecenie 514
8.77.1 Opis 514
8.78 UKRYJCV polecenie 514
8.78.1 Opis 514
8.79 POKAŻCV polecenie 515
8.79.1 Metoda 515
8.80 WALEC polecenie 516
8.80.1 Opis 516
8.80.2 Metoda 517
8.80.3 Opcje w ramach polecenia 517
9. D 522
9.1 WYODRDANYCH polecenie 522
9.1.1 Opis 522
9.1.2 Strona kreatora 1 Okno dialogowe 522
9.1.3 Strona kreatora 2 Okno dialogowe 523
9.1.4 Strona kreatora 3 Okno dialogowe 526
9.1.5 Strona kreatora 4 Okno dialogowe 527
9.1.6 Strona kreatora 5 Okno dialogowe 529
9.2 -WYODRDANYCH polecenie 530
9.2.1 Metoda 530
9.3 ŁĄCZEDANYCH polecenie 530
9.3.1 Opis 530
9.3.2 Stwórz nowe Łącze 531
9.3.3 Połącz szczegóły 531
9.3.4 Podgląd 531
9.4 AKTUALIZUJŁĄCZE polecenie 531
9.4.1 Metoda 531
9.4.2 Opcje w ramach polecenia 531
9.5 DATASMITHCONNECT polecenie 532
9.5.1 Opis 532
9.6 DATASMITHEXPORT polecenie 532
9.6.1 Opis 532
9.7 DATASMITHSYNC polecenie 532
9.7.1 Opis 533
9.8 DATE polecenie (Express Tools) 533
9.8.1 Metoda 533
9.9 BDLISTA polecenie 533
9.9.1 Opis 533
9.10 WYRÓWNANEWW polecenie 533
9.10.1 Opis 533
9.10.2 Metoda 533
9.10.3 Opcje w ramach polecenia 534
9.11 KĄTOWEWW polecenie 534
9.11.1 Opis 534
9.11.2 Metody 534
9.12 KONWERTUJWW polecenie 535
9.12.1 Opis 535
9.13 ŚREDNICAWW polecenia 535

Spis treści

9.13.1 Opis 535
9.14 WYŚWIETLWW polecenie 536
9.14.1 Opis 536
9.15 POZIOMEWW polecenie 536
9.15.1 Opis 536
9.15.2 Metoda 536
9.15.3 Opcje w ramach polecenia 537
9.16 LINIOWEWW polecenie 537
9.16.1 Opis 537
9.16.2 Metoda 537
9.16.3 Opcje w ramach polecenia 537
9.17 DCRADIUS polecenie 537
9.17.1 Opis 538
9.18 PIONOWEWW polecenie 538
9.18.1 Opis 538
9.18.2 Metoda 538
9.18.3 Opcje w ramach polecenia 538
9.19 ODATR polecenie 539
9.19.1 Opis 539
9.19.2 Nazwa bloku 539
9.19.3 Etykieta 539
9.19.4 Podpowiedź 539
9.19.5 Wartość 540
9.19.6 ... Formatowanie tekstu 540
9.20 ODTEKST polecenie 540
9.20.1 Opis 540
9.21 DDEMODES polecenie 540
9.21.1 Opis 540
9.21.2 Metoda 540
9.22 ODFILTER polecenie 542
9.22.1 Opis 542
9.23 ODUCHWYT polecenie 542
9.23.1 Opis 542
9.24 DDPTYP polecenie 542
9.24.1 Opis 542
9.25 ODWYBIERZ polecenie 542
9.25.1 Opis 542
9.26 DDSETVAR polecenie 542
9.26.1 Opis 543
9.27 DDSTRACK polecenie 543
9.27.1 Opis 543
9.28 DDVPOINT polecenie 543
9.28.1 Opis 543
9.28.2 Opis poleceń 544
9.28.3 POziomo 544
9.28.4 Pionowo 544
9.28.5 Wstępne ustawienie kąta 546
9.28.6 Plan 546

Spis treści

9.28.7 Poprzedni 546
9.29 DEZAKTYWUJKONDYGNACJĘ polecenie 546
9.29.1 Opis 546
9.30 DOMYŚLNALISTASKAL polecenie 546
9.30.1 Opis 546
9.30.2 Opis poleceń 547
9.30.3 Dodaj nową skalę 547
9.30.4 Edytuj skalę 547
9.30.5 Przesuń w górę 547
9.30.6 Padnij 547
9.30.7 Usuń 547
9.30.8 Resetuj 548
9.31 OPÓŹNIJ polecenie 548
9.31.1 Opis 548
9.31.2 Opcje w ramach polecenia 548
9.32 USUŃWIĄZANIA polecenie 548
9.32.1 Metoda 548
9.33 KASDANE polecenie 548
9.33.1 Opis 548
9.33.2 Opcje 548
9.34 DEPARAMETRYZUJ polecenie 549
9.34.1 Opis 549
9.34.2 Opcje w ramach polecenia 549
9.35 TABELAPROJEKTOWA polecenie 549
9.35.1 Opis 549
9.35.2 Opcje w ramach polecenia 549
9.36 -TABELAPROJEKTOWAEDYCJA polecenie 550
9.36.1 Opcje w ramach polecenia 550
9.37 ZAMKNIJPANELDETALU polecenie 551
9.37.1 Opis 551
9.38 OTWÓRZPANELDETALU polecenie 551
9.38.1 Opis 551
9.39 DGNEXPORT polecenie 551
9.39.1 Opis 551
9.40 -DGNEXPORT polecenie 551
9.40.1 Metoda 551
9.40.2 Opcje w ramach polecenia 552
9.41 DGNIMPORT polecenie 552
9.41.1 Opis 552
9.42 DGNUSTAWIENIAIMPORTU polecenie 552
9.42.1 Opis 552
9.43 ZNAKCYFROWY polecenie 552
9.43.1 Metoda 552
9.44 -ZNAKCYFROWY polecenie 554
9.44.1 Metoda 554
9.44.2 Opcje w ramach polecenia 554
9.45 WYM polecenie 554
9.45.1 Opis 555

Spis treści

9.45.2 Opcje w ramach polecenia 555
9.46 WYM1 polecenie 556
9.46.1 Opis 556
9.46.2 Opcje w ramach polecenia 556
9.47 WYMNORMALNY polecenie 558
9.47.1 Opis 558
9.47.2 Metoda 558
9.47.3 Opcje w ramach polecenia 559
9.48 WYMKĄTOWY polecenie 561
9.48.1 Opis 561
9.48.2 Metoda 561
9.48.3 Opcje w ramach polecenia 562
9.49 WYMŁUK polecenie 564
9.49.1 Opis 564
9.49.2 Metoda 564
9.49.3 Opcje w ramach polecenia 564
9.50 WYMBAZOWY polecenie 566
9.50.1 Opis 566
9.50.2 Metoda 567
9.50.3 Opcje w ramach polecenia 567
9.51 WYMPRZERWIJ polecenie 568
9.51.1 Opis 568
9.51.2 Opcje w ramach polecenia 568
9.52 WYMCENTRUM polecenie 568
9.52.1 Opis 568
9.52.2 Metoda 569
9.52.3 Opcje w ramach polecenia 569
9.53 WIĘZYWYM polecenie 569
9.53.1 Metoda 569
9.53.2 Opcje w ramach polecenia 569
9.54 WYMSZEREG polecenie 570
9.54.1 Opis 570
9.54.2 Metoda 570
9.54.3 Opcje w ramach polecenia 570
9.55 WYMŚREDNICA polecenie 571
9.55.1 Opis 571
9.55.2 Metoda 572
9.55.3 Opcje w ramach polecenia 572
9.56 WYMROZŁĄCZ polecenie 573
9.56.1 Opis 573
9.57 WYMEDYCJA polecenie 573
9.57.1 Opis 573
9.57.2 Metody 573
9.57.3 Opcje w ramach polecenia 573
9.58 DIMEX polecenie (Express Tools) 574
9.58.1 Metoda 574
9.58.2 Plik... 575
9.58.3 Dostępne style wymiarów 575
9.58.4 Eksport 575

Spis treści

9.59 DIMIM polecenie (Express Tools) 575
9.59.1 Metoda 575
9.59.2 Plik... 576
9.59.3 Zastosowane style wymiarów 576
9.59.4 Wykorzystywane style tekstu 576
9.59.5 Wykorzystywane rodzaje linii 577
9.59.6 Import 577
9.60 WYMODNOŚNIK polecenie 577
9.60.1 Opis 577
9.60.2 Metoda 577
9.60.3 Opcje w ramach polecenia 577
9.61 WYMLINIOWY polecenie 579
9.61.1 Opis 579
9.61.2 Metoda 580
9.61.3 Opcje w ramach polecenia 580
9.62 WYMTEKSTNADPISANIE polecenie 583
9.62.1 Opis 583
9.62.2 Opcje w ramach polecenia 583
9.63 WYMWSPÓŁRZ polecenie 583
9.63.1 Opis 583
9.63.2 Metoda 584
9.63.3 Opcje w ramach polecenia 584
9.64 WYMZMIEŃ polecenie 585
9.64.1 Opis 586
9.64.2 Opcje w ramach polecenia 586
9.65 WYMPROMIEŃ polecenie 586
9.65.1 Opis 586
9.65.2 Metoda 586
9.65.3 Opcje w ramach polecenia 586
9.66 DIMREASSOC polecenie (Express Tools) 587
9.66.1 Metoda 587
9.67 WYMPOŁĄCZPONOWNIE polecenie 588
9.67.1 Opis 588
9.67.2 Metody 588
9.67.3 Opcje 588
9.68 WYMREGEN polecenie 588
9.68.1 Opis 588
9.69 WYMPRZESTRZEŃ polecenie 589
9.69.1 Opis 589
9.69.2 Metoda 589
9.69.3 Opcje w ramach polecenia 589
9.70 WYMSTYL polecenie 589
9.70.1 Opis 589
9.70.2 Metoda 589
9.70.3 Opcje menu kontekstowego 590
9.70.4 Opcje w panelu Edytuj style wymiarowania 591
9.71 -WYMSTYL polecenie 602
9.71.1 Metoda 602
9.71.2 Opcje w ramach polecenia 603

Spis treści

9.72 DIMSTYLESET polecenie 603
9.72.1 Metoda 603
9.73 WYMTEDYCJA polecenie 603
9.73.1 Opis 603
9.73.2 Metoda 604
9.73.3 Opcje w ramach polecenia 604
9.74 MISA polecenie 604
9.75 ODLEG polecenie 604
9.75.1 Metoda 605
9.75.2 Opcje w ramach polecenia 605
9.76 ŚWIATODL polecenie 606
9.76.1 Opis 606
9.76.2 Opcje w ramach polecenia 606
9.77 PODZIEL polecenie 607
9.77.1 Metoda 607
9.77.2 Opcje w ramach polecenia 608
9.78 MBKĄT3D polecenie 608
9.78.1 Opis 608
9.78.2 Opcje w ramach polecenia 608
9.79 MBTEST polecenie 609
9.79.1 Opis 609
9.79.2 Metoda 609
9.80 DMTESTWSZYSTKO polecenie 611
9.80.1 Opis 611
9.80.2 Metoda 611
9.80.3 Opcje w ramach polecenia 611
9.81 MBGIĘCIE polecenie 612
9.81.1 Metoda 612
9.81.2 Opcje w ramach polecenia 612
9.82 MBFAZUJ polecenie 613
9.82.1 Opis 613
9.82.2 Opcje w ramach polecenia 613
9.83 MBZGODNE3D polecenie 614
9.83.1 Metoda 614
9.83.2 Opcje w ramach polecenia 614
9.84 MBKONCENTRYCZNE3D polecenie 614
9.84.1 Metoda 614
9.84.2 Opcje w ramach polecenia 615
9.85 MBWIĄZANIA3D polecenie 615
9.85.1 Opis 615
9.85.2 Opcje w ramach polecenia 615
9.86 MBKOPIUJPOW polecenie 617
9.86.1 Opis 618
9.86.2 Opcje w ramach polecenia 618
9.87 MBDEFORMKRZYWA polecenie 619
9.87.1 Opis 619
9.87.2 Opcje w ramach polecenia 620
9.88 MBDEFORMPRZESUŃ polecenie 620

Spis treści

9.88.1 Opis 620
9.88.2 Opcje w ramach polecenia 621
9.89 MBDEFORMPUNKT polecenie 621
9.89.1 Opis 621
9.89.2 Opcje w ramach polecenia 622
9.90 MBUSUŃ polecenie 623
9.91 MBODLEGŁOŚĆ3D polecenie 623
9.91.1 Opis 623
9.91.2 Opcje w ramach polecenia 623
9.92 MBWYCIĄGNIJ polecenie 624
9.93 MBZAOKRĄGL polecenie 624
9.93.1 Opis 624
9.93.2 Opcje w ramach polecenia 624
9.94 MBUSTAL3D polecenie 625
9.94.1 Opis 626
9.94.2 Opcje w ramach polecenia 626
9.95 MBGRUPUJ polecenie 626
9.95.1 Opis 626
9.95.2 Opcje w ramach polecenia 626
9.96 MBPRZESUŃ polecenie 626
9.96.1 Opis 627
9.97 MBRÓWNOLEGŁY3D polecenie 627
9.97.1 Metoda 627
9.97.2 Opcje w ramach polecenia 627
9.98 MBŚCIEŻKA3D polecenie 627
9.98.1 Metoda 627
9.98.2 Opcje w ramach polecenia 628
9.99 MBPROSTOPADŁY3D polecenie 628
9.99.1 Opis 628
9.99.2 Opcje w ramach polecenia 628
9.100 MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ polecenie 628
9.100.1 Opis 628
9.100.2 Opcje w ramach polecenia 629
9.101 MBPROMIEŃ3D polecenie 629
9.101.1 Opis 630
9.101.2 Metoda 630
9.101.3 Opcje w ramach polecenia 630
9.102 MBNAPRAW polecenie 630
9.103 MBPRZEKRĘĆ polecenie 630
9.103.1 Opis 631
9.104 MBSZTYWNYZESTAW3D polecenie 631
9.104.1 Metoda 631
9.104.2 Opcje w ramach polecenia 631
9.105 MBOBRÓĆ polecenie 631
9.106 MBWYBIERZ polecenie 631
9.106.1 Opis 631
9.106.2 Opcje w ramach polecenia 631
9.107 MBWYBIERZKRAWĘDŹ polecenie 633

Spis treści

9.107.1 Metoda 633
9.108 MBUPROŚĆ polecenie 633
9.108.1 Opis 634
9.108.2 Opcje w ramach polecenia 634
9.109 MBUPROŚĆWSZYSTKO polecenie 634
9.109.1 Opis 634
9.109.2 Opcje w ramach polecenia 634
9.110 MBZSZYJ polecenie 635
9.110.1 Metoda 635
9.110.2 Opcje w ramach polecenia 635
9.111 MBROZCIĄGNIJ polecenie 635
9.111.1 Opis 636
9.111.2 Opcje w ramach polecenia 636
9.112 MBSTYCZNY3D polecenie 636
9.112.1 Opis 636
9.112.2 Opcje w ramach polecenia 636
9.113 MBPOGRUB polecenie 636
9.113.1 Opis 637
9.113.2 Opcje w ramach polecenia 637
9.114 MBGWINT polecenie 637
9.114.1 Opis 637
9.114.2 Metoda 637
9.115 MBSKRĘĆ polecenie 638
9.115.1 Opis 638
9.115.2 Metoda 638
9.115.3 Opcje w ramach polecenia 639
9.116 MBAKTUALIZUJ polecenie 639
9.116.1 Opis 640
9.117 KOPUŁA polecenie 640
9.118 PIERŚCIEŃ polecenie 640
9.118.1 Opis 640
9.118.2 Metoda 641
9.118.3 Opcje w ramach polecenia 641
9.119 DYNAM polecenie 643
9.119.1 Opis 643
9.119.2 Metoda 643
9.119.3 Opcje w ramach polecenia 644
9.120 TRYBPRZES polecenie 644
9.120.1 Opis 644
9.120.2 Opcje w ramach polecenia 644
9.121 ODZYSKIWANIERYSUNKU polecenie 645
9.121.1 Opis 645
9.122 ODZYSKIWANIERYSUNKUUKRYJ polecenie 645
9.122.1 Opis 645
9.123 KOLEJNOŚĆ, polecenie 645
9.123.1 Opis 645
9.123.2 Metoda 645
9.123.3 Opcje w ramach polecenia 646

Spis treści

9.124 DRAWORDERBYLAYER polecenie 646
9.124.1 Opis 647
9.125 USTAWIENIARYS polecenie 648
9.125.1 Opis 648
9.126 DTEKST polecenie 648
9.127 DUMPSTATE polecenie 648
9.127.1 Opis 649
9.127.2 Metoda 649
9.128 DWIDOK polecenie 649
9.128.1 Metoda 649
9.128.2 Opcje w ramach polecenia 649
9.129 DWFOUT polecenie 650
9.129.1 Opis 651
9.130 STRONAKODOWA polecenie 651
9.130.1 Opis 651
9.131 DWGPORÓWNAJ polecenie 651
9.131.1 Opis 651
9.131.2 Opcje w ramach polecenia 652
9.132 DWGPORÓWNAJZAMKNIJ polecenie 652
9.132.1 Opis 652
9.133 DWGPORÓWNAJOTWÓRZ polecenie 652
9.133.1 Opis 652
9.134 -DWGKONDYCJA polecenie 652
9.134.1 Metoda 652
9.135 DWGKONDYCJA polecenie 654
9.135.1 Opis 654
9.135.2 Utwórz nowy 655
9.135.3 Wybierz rutynę: 655
9.135.4 Lista rozwijana 655
9.135.5 Zapisz jako 655
9.135.6 Edycja 655
9.135.7 Lista zadań wchodzących w skład procedury 655
9.135.8 Tryb interaktywny 655
9.135.9 Start 656
9.136 DWGCECHY zmienna systemowa 657
9.136.1 Opis 657
9.136.2 Ogólne 657
9.136.3 Podsumowanie 657
9.136.4 Statystyki 658
9.136.5 Zestaw Arkuszy 658
9.136.6 Dostosuj 659
9.136.7 Opis poleceń 659
9.137 DXFWE polecenie 659
9.137.1 Opis 659
9.138 DXFWY polecenie 660
9.138.1 Opis 660
9.138.2 Opcje w ramach polecenia 660

Spis treści

10. E 661
10.1 RATRRED polecenie 661
10.1.1 Opis 661
10.1.2 Lista przeglądowa 662
10.1.3 Wartość 662
10.1.4 Właściwości 662
10.1.5 Opcje tekstu 662
10.2 POWKRAW polecenie 662
10.2.1 Metoda 663
10.2.2 Edycja uchwytów 663
10.3 EDYCJADANYCH polecenie 663
10.3.1 Metoda 663
10.4 EDITTIME polecenie (Express Tools) 663
10.4.1 Metoda 664
10.4.2 Opcje w ramach polecenia 664
10.5 ELEV polecenie 664
10.5.1 Opis 664
10.5.2 Opcje w ramach polecenia 664
10.6 ELIPSA polecenie 665
10.6.1 Opis 665
10.6.2 Metoda 666
10.6.3 Opcje w ramach polecenia 666
10.7 WŁĄCZWIDOKIASOC polecenie 667
10.7.1 Opis 667
10.7.2 Metoda 667
10.7.3 Opcje w ramach polecenia 667
10.8 ZAKOŃCZPORÓWNANIE polecenie 667
10.8.1 Opis 668
10.9 PUNKTKOŃCOWY polecenie 668
10.9.1 Opis 668
10.10 WYMAŻ polecenie 668
10.10.1 Metoda 668
10.11 ETRANSMIT polecenie 668
10.11.1 Opis 668
10.11.2 Metody 669
10.11.3 Opcje menu kontekstowego 669
10.11.4 Opcje w ramach polecenia 669
10.12 -ETRANSMIT polecenie 669
10.12.1 Opis 670
10.12.2 Opcje w ramach polecenia 670
10.13 EXC polecenie (Express Tools) 670
10.13.1 Metoda 670
10.14 EXCP polecenie (Express Tools) 670
10.14.1 Metoda 671
10.15 NARZĘDZIEWYKONAWCZE polecenie 671
10.16 EXF polecenie (Express Tools) 671
10.16.1 Metoda 671
10.17 EXOFFSET polecenie (Express Tools) 671

Spis treści

10.17.1 Metoda 671
10.17.2 Opcje w ramach polecenia 671
10.18 EXP polecenie (Express Tools) 672
10.18.1 Opis 672
10.19 EXPLAN polecenie (Express Tools) 672
10.19.1 Opcje w ramach polecenia 672
10.20 EKSBLOKI polecenie 672
10.20.1 Opis 673
10.20.2 Opcje menu kontekstowego 673
10.20.3 Opcje w ramach polecenia 674
10.21 EKSFOLDERY polecenie 675
10.21.1 Opis 675
10.21.2 Opcje menu kontekstowego 675
10.21.3 Opcje na karcie Foldery 675
10.22 EKSOBRAZY polecenie 676
10.22.1 Opis 676
10.22.2 Opcje menu kontekstowego 676
10.22.3 Opcje w ramach polecenia 677
10.23 EKSWARSTWY polecenie 677
10.23.1 Opis 678
10.23.2 Opcje menu kontekstowego 678
10.23.3 Opcje w panelu Filtry 679
10.24 ROZBIJ polecenie 680
10.24.1 Opis 680
10.24.2 Metoda 681
10.25 EKSPLORATOR polecenie 681
10.25.1 Opis 681
10.25.2 Opcje na pasku menu 682
10.26 EKSPORT polecenie 683
10.26.1 Opis 683
10.27 EKSPORTARKUSZA polecenie 685
10.27.1 Opis 685
10.28 PDFEKSPORT polecenie 685
10.28.1 Opis 685
10.29 EXPORTSVG polecenie 685
10.29.1 Metoda 686
10.29.2 Opcje w ramach polecenia 686
10.30 EKSPDF polecenie 686
10.30.1 Opis 686
10.30.2 Opcje w ramach polecenia 687
10.30.3 Opcje menu kontekstowego 687
10.31 EXPRESSMENU polecenie (Express Tools) 688
10.32 EXPRESSTOOLS polecenie (Express Tools) 688
10.33 EKSLUW polecenie 688
10.33.1 Opis 689
10.33.2 Opcje w ramach polecenia 689
10.33.3 Opcje menu kontekstowego 689
10.34 EXPXREFS polecenie 690

Spis treści

10.34.1 Opis 690
10.34.2 Metoda 690
10.34.3 Opcje w ramach polecenia 690
10.34.4 Opcje menu kontekstowego 691
10.35 WYDŁUŻ polecenie 692
10.35.1 Metoda 692
10.35.2 Opcje w ramach polecenia 692
10.36 WYDŁUŻENIE polecenie 693
10.36.1 Opis 693
10.37 WYCIĄGANIEBLOKÓW polecenie 693
10.37.1 Metoda 693
10.38 EXTRIM polecenie (Express Tools) 694
10.38.1 Metoda 694
10.39 WYCIĄGNIJ polecenie 694
10.39.1 Opis 695
10.39.2 Metoda 695
10.39.3 Opcje w ramach polecenia 695
10.40 EXW polecenie(Express Tools) 703
10.40.1 Metoda 703
10.41 EXWP polecenie (Express Tools) 704
10.41.1 Metoda 704
11. F 705
11.1 FASTSEL polecenie (Express Tools) 705
11.1.1 Metoda 705
11.2 FBXEKSPORT polecenie 705
11.2.1 Metoda 705
11.2.2 Opcje w ramach polecenia 705
11.3 -FBXEKSPORT polecenie 706
11.4 POLEDANYCH polecenie 706
11.4.1 Metoda 706
11.4.2 Opcje w ramach polecenia 706
11.4.3 Data& i Czas 707
11.4.4 Dokument 708
11.4.5 Łącza 709
11.4.6 Obiekty 710
11.4.7 Wydruk 711
11.4.8 Zmienne 711
11.4.9 Zestaw Arkuszy 712
11.4.10 Rozszerzenia 713
11.4.11 Wyrażenie pola: 714
11.5 OTWPLIK polecenie 714
11.5.1 Opis 714
11.5.2 Opcje w ramach polecenia 714
11.6 PLIKI polecenie 714
11.7 WYPEŁNIJ polecenie 714
11.7.1 Opis 714
11.8 ZAOKRĄGL polecenie 714
11.8.1 Opis 715

Spis treści

11.8.2 Opcje w ramach polecenia 715
11.9 ZNAJDŹ polecenie 716
11.9.1 Opis 716
11.9.2 Znajdź tekst 717
11.9.3 Znadź 717
11.9.4 Szukaj w 717
11.9.5 Wybierz Obiekty 717
11.9.6 Opcje 717
11.9.7 Zamień na 718
11.9.8 Zamień wszystko 718
11.9.9 Zastąp 718
11.9.10 Wybierz 718
11.9.11 Zaznacz wszystko 718
11.9.12 Oddal rysunek 718
11.9.13 Przybliż rysunek 718
11.9.14 Raport wyszukiwania 718
11.10 ZNAJDŹODSTAJĄCE polecenie 718
11.10.1 Opis 719
11.10.2 Metoda 719
11.10.3 Tryb 2D 721
11.10.4 Tryb 3D 721
11.10.5 Ustawienia 721
11.10.6 Pokaż prawidłowy obszar 722
11.10.7 Sprawdź wartości odstające 722
11.10.8 Wyniki 722
11.10.9 Powrót do ustawień 723
11.10.10 Zakończ 723
11.11 DOPASUJŁUK polecenie 723
11.11.1 Opis 723
11.11.2 Metody 723
11.11.3 Opcje w ramach polecenia 724
11.12 DOPASUJLINIE polecenie 725
11.12.1 Opis 725
11.12.2 Metody 725
11.12.3 Opcje w ramach polecenia 726
11.13 DOPASUJPOLILINIĘ polecenie 726
11.13.1 Opis 727
11.13.2 Metoda 727
11.13.3 Opcje w ramach polecenia 728
11.14 RZUTPŁASKI polecenie 729
11.14.1 Opis 729
11.14.2 Przeznaczenie 730
11.14.3 Linie widzialne 731
11.14.4 Ukryte linie 731
11.14.5 Utwórz 731
11.14.6 Anuluj 731
11.15 SPŁASZCZ polecenie 731
11.15.1 Opis 731
11.15.2 Metoda 731

Spis treści

11.15.3 Opcje w ramach polecenia 732
11.16 LINIAODWRÓCENIA polecenie 732
11.16.1 Metoda 732
11.16.2 Opcje w ramach polecenia 733
11.17 LINIAODWRÓCENIAEDYCJA polecenie 733
11.17.1 Metoda 733
11.17.2 Opcje w ramach polecenia 733
11.18 OD polecenie 733
11.18.1 Opcje w ramach polecenia 734
11.19 FS polecenie (Express Tools) 734
11.19.1 Metoda 734
11.20 FSMODE polecenie (Express Tools) 734
11.20.1 Opcje w ramach polecenia 734
12. G 735
12.1 GATTE polecenie (Express Tools) 735
12.1.1 Metoda 735
12.1.2 Opcje w ramach polecenia 735
12.2 ZGODNEWG polecenie 735
12.2.1 Opis 735
12.2.2 Metody 735
12.2.3 Opcje w ramach polecenia 736
12.3 GCCOLINEAR polecenie 736
12.3.1 Opis 736
12.3.2 Metoda 736
12.3.3 Opcje w ramach polecenia 736
12.4 KONCENTRYCZNEWG polecenie 737
12.4.1 Opis 737
12.4.2 Metoda 737
12.4.3 Opcje w ramach polecenia 737
12.5 GCENTRUM polecenie 737
12.5.1 Opis 737
12.6 RÓWNEWG polecenie 738
12.6.1 Opis 738
12.6.2 Metoda 738
12.6.3 Opcje w ramach polecenia 738
12.7 USTALWG polecenie 738
12.7.1 Opis 738
12.7.2 Metoda 739
12.7.3 Opcje w ramach polecenia 739
12.8 POZIOMEWG polecenie 739
12.8.1 Opis 739
12.8.2 Metoda 739
12.8.3 Opcje w ramach polecenia 739
12.9 RÓWNOLEGŁEWG polecenie 740
12.9.1 Opis 740
12.9.2 Metoda 740
12.9.3 Opcje w ramach polecenia 740
12.10 PROSTOPADŁEWG polecenie 740

Spis treści

12.10.1 Opis 740
12.10.2 Metoda 740
12.10.3 Opcje w ramach polecenia 740
12.11 ŁAGODNEWG polecenie 741
12.11.1 Opis 741
12.11.2 Metoda 741
12.11.3 Opcje w ramach polecenia 741
12.12 SYMETRYCZNEWG polecenie 741
12.12.1 Opis 741
12.12.2 Metoda 741
12.12.3 Opcje w ramach polecenia 741
12.13 STYCZNAWG polecenie 742
12.13.1 Opis 742
12.13.2 Opcje w ramach polecenia 742
12.14 PIONOWEWG polecenie 742
12.14.1 Opis 742
12.14.2 Metoda 742
12.14.3 Opcje w ramach polecenia 743
12.15 GENERUJGRANICE polecenie 743
12.15.1 Opis 743
12.15.2 Metoda 743
12.16 POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE polecenie 743
12.16.1 Opis 744
12.16.2 System Współrzędnych GIS 744
12.16.3 Szerokość / długość geograficzna 745
12.16.4 Pozycja 745
12.16.5 Kierunek północny 745
12.16.6 Elewacja 745
12.16.7 Informacje o CSMAP 745
12.17 GEOIMPORT polecenie 746
12.17.1 Opis 746
12.17.2 Metoda 746
12.18 GEOMAPA polecenie 746
12.18.1 Opis 746
12.18.2 Opcje w ramach polecenia 746
12.19 GEOMAPAOBRAZ polecenie 748
12.19.1 Opis 748
12.19.2 Metoda 748
12.19.3 Opcje w ramach polecenia 749
12.20 GEOMAPAROZDZIELCZOŚĆOBRAZU polecenie 749
12.20.1 Opis 749
12.20.2 Opcje w ramach polecenia 749
12.21 GEOMAPATYPOBRAZU polecenie 750
12.21.1 Opis 750
12.21.2 Opcje w ramach polecenia 750
12.22 GEOMAPAAKTUALIZUJOBRAZ polecenie 751
12.22.1 Opis 751
12.22.2 Opcje w ramach polecenia 751
12.23 KLUCZGEOMAP polecenie 752

Spis treści

12.23.1 Opis 752
12.23.2 Konfiguracja klucza map Esri 752
12.24 GEOMAPATRYB polecenie 756
12.24.1 Opis 756
12.25 WIĄZANIEGEOM polecenie 757
12.25.1 Opis 757
12.25.2 Opcje w ramach polecenia 757
12.26 GISKONWERSJA polecenie 758
12.26.1 Opis 758
12.27 GISEKSPORT polecenie 759
12.27.1 Metoda 759
12.28 GISIMPORT polecenie 759
12.28.1 Opis 759
12.28.2 Metoda 759
12.28.3 Bieżący Układ Współrzędnych 760
12.28.4 Tabela importowanych funkcji GIS 760
12.28.5 Określ Obszar Importu: 763
12.28.6 Import 763
12.29 GETSEL polecenie (Express Tools) 763
12.29.1 Metoda 763
12.30 IDŹNASTART polecenie 763
12.30.1 Opis 763
12.30.2 Metoda 763
12.31 GRADIENT polecenie 764
12.31.1 Opis 764
12.31.2 Wzór 765
12.31.3 Początek kreskowania 766
12.31.4 Dziedziczone właściwości 767
12.31.5 Granice 767
12.31.6 Wyspy 768
12.31.7 Opcje 768
12.31.8 Kolor gradientu 768
12.31.9 Gradientowy wzór 768
12.31.10 Orientacja gradientu 769
12.32 -GRADIENT polecenie 769
12.32.1 Opis 769
12.32.2 Metoda 769
12.32.3 Opcje w ramach polecenia 769
12.33 GRADIENTBKGWYŁ polecenie 772
12.33.1 Opis 772
12.34 GRADIENTBKGWŁ polecenie 772
12.34.1 Opis 772
12.35 SKARPA polecenie 772
12.35.1 Opis 772
12.35.2 Metoda 772
12.35.3 Opcje w ramach polecenia 772
12.36 OBJĘTOŚCISKARPY polecenie 773
12.36.1 Opis 773
12.37 SKARPAEDYCJA polecenie 773

Spis treści

12.37.1 Opis 773
12.37.2 Opcje w ramach polecenia 773
12.38 NADPISANIEGRAFIKI polecenie 774
12.38.1 Metoda 774
12.39 SCRGRAFIKA polecenie 775
12.39.1 Opis 775
12.40 SIATKA polecenie 776
12.40.1 Metoda 776
12.40.2 Opcje w ramach polecenia 776
12.41 GRUPA polecenie 776
12.41.1 Opis 776
12.41.2 Istniejące grupy 777
12.41.3 Utwórz Grupę 777
12.41.4 Zmień Grupę 778
12.42 -GRUPA polecenie 779
12.42.1 Opis 779
12.42.2 Opcje w ramach polecenia 779
13. H 781
13.1 KRESKUJ polecenie 781
13.1.1 Opis 781
13.1.2 Wzór 782
13.1.3 Początek kreskowania 783
13.1.4 Dziedziczone właściwości 784
13.1.5 Granice 784
13.1.6 Wyspy 785
13.1.7 Opcje 785
13.1.8 Kolor gradientu 785
13.1.9 Gradientowy wzór 785
13.1.10 Orientacja gradientu 786
13.2 -KRESKUJ polecenie 786
13.2.1 Metoda 786
13.2.2 Opcje w ramach polecenia 786
13.3 EDKRESK polecenie 789
13.3.1 Opis 789
13.4 -EDKRESK polecenie 790
13.4.1 Opis 790
13.4.2 Metoda 790
13.4.3 Opcje w ramach polecenia 791
13.5 EDKRESKEXT polecenie 791
13.5.1 Opis 791
13.5.2 Opcje w ramach polecenia 791
13.6 GENERUJGRANICEKRESKOWANIA polecenie 791
13.6.1 Opis 792
13.7 KRESKUJNASPÓD polecenie 792
13.8 HELISA polecenie 792
13.8.1 Opis 792
13.8.2 Metoda 793
13.8.3 Opcje w ramach polecenia 793

Spis treści

13.9 POMOC polecenie 793
13.9.1 Opis 793
13.10 SZUKAJPOMOCY polecenie 794
13.10.1 Opis 794
13.11 UKRYJ polecenie 794
13.11.1 Metoda 794
13.12 UKRYJOBIEKTY polecenie 794
13.12.1 Opis 795
13.13 HIPERŁĄCZA polecenie 795
13.13.1 Opis 795
13.13.2 Link do pliku lub URL 796
13.13.3 Opcjonalne informacje 796
13.14 -HIPERŁĄCZA polecenie 796
13.14.1 Opis 796
13.14.2 Opcje w ramach polecenia 796
13.15 OPCJEHIPERŁĄCZY polecenie 797
13.15.1 Opis 797
13.15.2 Opcje w ramach polecenia 797
14. I 798
14.1 ID polecenie 798
14.1.1 Opis 798
14.2 IEMBED polecenie 798
14.2.1 Metoda 798
14.3 IFCEKSPORT polecenie 798
14.3.1 Opis 798
14.3.2 Metoda 799
14.4 IFCWERYFIKUJ polecenie 799
14.4.1 Opis 799
14.4.2 Metoda 799
14.4.3 Opcje w ramach polecenia 799
14.5 OBRAZ polecenie 800
14.5.1 Opis 800
14.6 IMAGEAPP polecenie (Express Tools) 800
14.6.1 Metoda 800
14.7 DOPASOBR polecenie 800
14.7.1 Metoda 800
14.8 -DOŁĄCZOBR polecenie 801
14.8.1 Metoda 801
14.8.2 Opcje w ramach polecenia 801
14.9 DOŁĄCZOBR polecenie 801
14.9.1 Opis 802
14.9.2 Pomoc 802
14.9.3 Nazwa 802
14.9.4 Przeglądaj 802
14.9.5 ŚCieżka 803
14.9.6 Typ ścieżki 803
14.9.7 Informacja Geokodowana 803
14.9.8 Punkt Wstawienia 803

Spis treści

14.9.9 Skala 803
14.9.10 Obrót 804
14.9.11 Kąt 804
14.10 PRZYTOBR polecenie 804
14.10.1 Metoda 804
14.10.2 Opcje w ramach polecenia 804
14.11 IMAGEEDIT polecenie (Express Tools) 805
14.11.1 Opis 805
14.12 RAMKAOBR polecenie 805
14.12.1 Opis 805
14.13 Polecenie JAKOŚĆOBR 806
14.13.1 Opis 806
14.14 IMAGEOVERLAP polecenie (Express Tools) 806
14.14.1 Metoda 806
14.15 -IMPORT polecenie 806
14.15.1 Metoda 806
14.16 IMPORT polecenie 806
14.16.1 Opis 807
14.17 ODCISK polecenie 808
14.17.1 Metoda 808
14.18 WSTAW polecenie 809
14.18.1 Opis 809
14.18.2 Nazwa 810
14.18.3 Przeglądaj 810
14.18.4 ŚCieżka 810
14.18.5 Wstaw odnośnik zewnętrzny 810
14.18.6 Punkt Wstawienia 810
14.18.7 Skala 810
14.18.8 Obrót 810
14.18.9 Jednostka bloku 811
14.18.10 Zaawansowane ustawienia 811
14.18.11 Opcje w ramach polecenia 811
14.19 -WSTAW polecenie 813
14.19.1 Opis 814
14.19.2 Metoda 814
14.19.3 Opcje w ramach polecenia 814
14.20 WSTAWWYRÓWNANY polecenie 816
14.20.1 Opis 817
14.20.2 Opcje w ramach polecenia 817
14.21 WSTAWIANIE polecenie 817
14.21.1 Opis 818
14.22 WSTAWARKUSZ polecenie 818
14.22.1 Opis 818
14.23 -WSTAWARKUSZ polecenie 818
14.23.1 Opis 818
14.24 -WSTAWPOWIELONYARKUSZ polecenie 818
14.24.1 Opis 818
14.24.2 Metoda 818

Spis treści

14.25 WSTAWOBJ polecenie 819
14.25.1 Opis 819
14.25.2 Utwórz nowy obiekt 820
14.25.3 Utwórz z pliku 820
14.26 PRZENIKANIE polecenie 820
14.26.1 Metoda 820
14.26.2 Opcje w ramach polecenia 821
14.27 -PRZENIKANIE polecenie 822
14.27.1 Metoda 822
14.27.2 Opcje w ramach polecenia 823
14.28 ILOCZYN polecenie 824
14.28.1 Opis 824
14.28.2 Metoda 824
14.29 PRZECIĘCIE polecenie 825
14.29.1 Opis 825
14.30 ISAVEAS polecenie 825
14.30.1 Opis 826
14.31 IZOLUJOBIEKTY polecenie 826
14.31.1 Opis 826
14.32 IZO polecenie 826
14.32.1 Opis 826
14.33 IUNEMBED polecenie 826
14.33.1 Opis 827
15. J 828
15.1 POŁĄCZ polecenie 828
15.1.1 Opis 828
15.1.2 Metoda 828
16. K 830
16.1 ZACHOWAJ polecenie 830
16.1.1 Metoda 830
17. L 831
17.1 LANDXMLEXPORT polecenie 831
17.1.1 Opis 831
17.1.2 Metoda 831
17.2 LANDXMLIMPORT polecenie 831
17.2.1 Opis 831
17.2.2 Opcje w ramach polecenia 831
17.3 LAYCUR polecenie 832
17.3.1 Opis 832
17.4 LAYDEL polecenie (Express Tools) 832
17.4.1 Metoda 832
17.4.2 Opcje w ramach polecenia 832
17.5 -WARSTWA polecenie 833
17.5.1 Opis 833
17.5.2 Opcje w ramach polecenia 834
17.6 WARSTWA polecenie 835
17.6.1 Opis 835
17.7 PWARSTWA polecenie 835

Spis treści

17.7.1 Opis 835
17.8 ZAMKNIJPANELWARSTW polecenie 836
17.8.1 Opis 836
17.9 OTWÓRZPANELWARSTW polecenie 836
17.9.1 Opis 836
17.10 STATUSWARSTW polecenie 836
17.10.1 Opis 836
17.10.2 Opcje w ramach polecenia 837
17.10.3 Opcje menu kontekstowego 837
17.11 WARZAM polecenie 838
17.11.1 Opis 838
17.11.2 Metoda 839
17.11.3 Opcje w ramach polecenia 839
17.12 WARIZO polecenie 839
17.12.1 Opis 840
17.12.2 Metoda 840
17.12.3 Opcje w ramach polecenia 840
17.13 WARZAB polecenie 840
17.13.1 Opis 840
17.13.2 Metoda 840
17.14 LAYMCH polecenie (Express Tools) 841
17.14.1 Metoda 841
17.14.2 Opcje w ramach polecenia 841
17.15 WARZMAKT polecenie 841
17.15.1 Metoda 841
17.16 LAYMRG polecenie (Express Tools) 841
17.16.1 Metoda 841
17.16.2 Opcje w ramach polecenia 842
17.17 WARWYŁ polecenie 842
17.17.1 Opis 842
17.17.2 Metoda 842
17.17.3 Opcje w ramach polecenia 842
17.18 WARWŁ polecenie 843
17.18.1 Opis 843
17.19 ARKUSZ polecenie 843
17.19.1 Metoda 843
17.19.2 Opcje w ramach polecenia 844
17.20 MENEDŻERARKUSZA polecenie 844
17.20.1 Opis 844
17.20.2 Szukaj 845
17.20.3 Dodaj nowy układ 845
17.20.4 Kopiuj wybrany układ 845
17.20.5 Usuń 845
17.20.6 Przesuń w górę 846
17.20.7 Padnij 846
17.20.8 Wyczyść wybór 846
17.20.9 Publikuj 846
17.20.10 Zakładka 846
17.20.11 Aktualny 846

Spis treści

17.20.12 Nazwa arkusza 846
17.21 LAYOUTMERGE polecenie(Express Tools) 846
17.21.1 Metoda 846
17.21.2 Układy do scalenia 846
17.21.3 Układ miejsca docelowego 846
17.21.4 Wpisz nazwę układu 847
17.21.5 Opcje w ramach polecenia 847
17.22 -LAYOUTMERGE polecenie (Express Tools) 847
17.22.1 Opcje w ramach polecenia 847
17.23 WARODB polecenie 847
17.23.1 Opis 847
17.24 LAYTRANS polecenie 847
17.24.1 Opis 848
17.24.2 Tłumaczenie z 848
17.24.3 Przetłumacz na 848
17.24.4 Mapowania translacji 848
17.24.5 Opcje 848
17.25 WAROTW polecenie 849
17.25.1 Opis 849
17.25.2 Metoda 849
17.26 WARODIZO polecenie 849
17.26.1 Opis 849
17.27 LAYWALK polecenie (Express Tools) 849
17.27.1 Metoda 849
17.27.2 Wybieranie warstw 850
17.27.3 Lista warstw 850
17.27.4 Filtr 850
17.27.5 Zaznacz wszystko 850
17.27.6 Przywróć przy Zamknięciu 851
17.27.7 Warstwa 0 zawsze WŁĄCZONA 851
17.28 LPOŁĄCZ polecenie 851
17.28.1 Opis 851
17.28.2 Opcje w ramach polecenia 852
17.29 ODNOŚNIK polecenie 853
17.29.1 Opis 853
17.29.2 Opcje w ramach polecenia 854
17.30 PRZEDŁUŻ polecenie 855
17.30.1 Metoda 855
17.30.2 Opcje w ramach polecenia 855
17.31 BIBLIOTEKAZAMKNIJ polecenie 855
17.31.1 Opis 856
17.32 BIBLIOTEKAOTWÓRZ polecenie 856
17.32.1 Opis 856
17.33 MENADŻERLICENCJI polecenie 856
17.33.1 Opis 856
17.33.2 Zarządzaj Licencją 857
17.33.3 Zobacz ceny 859
17.33.4 Informacje 859
17.33.5 Zarządzanie licencją programu Communicator 859

Spis treści

17.33.6 Kup 861
17.34 ŚWIATŁO polecenie 861
17.34.1 Opcje w ramach polecenia 862
17.35 OŚWLISTA polecenie 862
17.35.1 Opis 862
17.35.2 Opcje w ramach właściwości Edytuj panelu słonecznego aktywnej rzutni 863
17.35.3 Opcje menu kontekstowego 863
17.36 GRANICE polecenie 864
17.36.1 Opis 864
17.36.2 Opcje w ramach polecenia 864
17.37 LINIA polecenie 864
17.37.1 Opis 865
17.37.2 Metoda 865
17.37.3 Opcje w ramach polecenia 865
17.38 -RODZLINII polecenie 866
17.38.1 Metoda 866
17.38.2 Opcje w ramach polecenia 867
17.39 RODZLIN polecenie 867
17.39.1 Opis 867
17.39.2 Opcje menu kontekstowego 868
17.40 LISTA polecenie 869
17.40.1 Opis 869
17.40.2 Metoda 869
17.40.3 Opcje w ramach polecenia 869
17.41 LIVESECTION polecenie 870
17.41.1 Opis 870
17.42 LMAN polecenie (Express Tools) 871
17.42.1 Metoda 871
17.42.2 Zapisane Stany Warstw: 871
17.42.3 Opcje stanów warstwy 871
17.42.4 Przywróć 872
17.43 -LMAN polecenie (Express Tools) 872
17.43.1 Opcje w ramach polecenia 872
17.44 LMANMODE polecenie (Express Tools) 873
17.44.1 Metoda 873
17.45 -LMANMODE polecenie (Express Tools) 873
17.45.1 Opis 873
17.46 WCZYTAJ polecenie 873
17.46.1 Opis 874
17.47 WYCIĄGNIĘCIE polecenie 874
17.47.1 Metoda 874
17.47.2 Opcje w ramach polecenia 874
17.48 WYŁPLIKLOF polecenie 876
17.48.1 Opis 876
17.49 WŁPLIKLOG polecenie 876
17.49.1 Opis 876
17.50 -ZALOGUJ polecenie 877
17.50.1 Opis 877

Spis treści

17.50.2 Adres e-mail 877
17.50.3 Hasło 877
17.50.4 Zapamiętaj mnie 877
17.50.5 Nie pamiętasz hasła? 878
17.50.6 Zaloguj się 878
17.50.7 Zaloguj się jako gość 878
17.51 -LOGOWANIEPROGRAMUDANYCHUŻ polecenie 878
17.51.1 Opis 878
17.51.2 Adres e-mail 879
17.51.3 Hasło 879
17.51.4 Zapamiętaj mnie 879
17.51.5 Nie pamiętasz hasła? 879
17.51.6 Zaloguj się 879
17.51.7 Zaloguj się jako gość 879
17.52 -WYLOGUJ polecenie 879
17.52.1 Opis 879
17.53 PATRZOD polecenie 879
17.53.1 Opis 879
17.53.2 Metody 879
17.54 LSP polecenie (Express Tools) 879
17.54.1 Opcje w ramach polecenia 880
17.55 LSPSURF polecenie (Express Tools) 880
17.55.1 Opis 880
17.56 SZERLIN polecenie 880
17.56.1 Opis 880
18. M 881
18.1 MAIL polecenie 881
18.1.1 Opis 881
18.2 ANALITYKA polecenie 881
18.2.1 Opis 881
18.3 MANIPULUJ polecenie 881
18.3.1 Metody 881
18.3.2 Opcje w ramach polecenia 881
18.4 MAPPOŁĄCZ polecenie 883
18.4.1 Opis 883
18.4.2 Połączenia WMS 884
18.4.3 Połączenie 884
18.4.4 Konto użytkownika 884
18.4.5 Serwer proxy 885
18.5 PRZYTNIJMAPĘ polecenie 886
18.5.1 Opis 886
18.5.2 Metoda 886
18.5.3 Opcje w ramach polecenia 887
18.6 PARAMFIZ polecenie 888
18.6.1 Opis 888
18.6.2 Opcje w ramach polecenia 888
18.7 ZAMKNIJPRZEGLMAT polecenie 888
18.7.1 Opis 888

Spis treści

18.8 OTWÓRZPRZEGLMAT polecenie 888
18.8.1 Opis 889
18.9 UZGODNIJPERSPEKTYWĘ polecenie 889
18.9.1 Opis 889
18.10 UZGWŁAŚCIWOŚCI polecenie 889
18.10.1 Metoda 889
18.10.2 Opcje w ramach polecenia 890
18.10.3 Wszystkie/Nie dotyczy 891
18.10.4 Podstawowy 891
18.10.5 Specjalne 891
18.11 PRZYPISZMAT polecenie 893
18.11.1 Opis 893
18.11.2 Metoda 893
18.12 MAPAMATERIAŁOW polecenie 894
18.12.1 Opis 894
18.12.2 Metoda 894
18.12.3 Opcje w ramach polecenia 894
18.13 MATERIAŁY polecenie 896
18.13.1 Metoda 896
18.13.2 Opcje w Eksploratorze rysunku 897
18.13.3 Opcje menu kontekstowego 901
18.14 BIBLMAT polecenie 901
18.14.1 Opis 901
18.15 ZMIERZ polecenie 901
18.15.1 Metoda 901
18.15.2 Opcje w ramach polecenia 902
18.16 ZAKMNIJPRZEGMECHANICZNĄ polecenie 902
18.16.1 Opis 902
18.17 OTWÓRZPRZEGMECHANICZNĄ polecenie 902
18.17.1 Opis 902
18.18 MENU polecenie 902
18.18.1 Opis 903
18.19 MENUZAŁADUJ polecenie 903
18.19.1 Opis 903
18.20 MENUWYŁADUJ polecenie 903
18.20.1 Opis 903
18.21 PUNKTŚROD polecenie 903
18.21.1 Opis 903
18.22 WWSTAW polecenie 903
18.22.1 Opis 903
18.22.2 Opcje w ramach polecenia 904
18.23 LUSTRO polecenie 904
18.23.1 Opis 904
18.23.2 Opcje w ramach polecenia 905
18.24 LUSTRO3D polecenie 905
18.24.1 Opis 905
18.24.2 Opcje w ramach polecenia 905
18.25 MKLTYPE polecenie (Express Tools) 906

Spis treści

18.25.1 Metoda 906
18.25.2 Opcje w ramach polecenia 906
18.26 MKSHAPE polecenie (Express Tools) 907
18.26.1 Metoda 907
18.27 MULTIODN polecenie 908
18.27.1 Opis 908
18.27.2 Metoda 908
18.27.3 Opcje z poleceniem 908
18.28 MODNOŚNIKWYRÓWNAJ polecenie 910
18.28.1 Opis 910
18.28.2 Metoda 910
18.28.3 Opcje w ramach polecenia 910
18.29 MODNOŚNIKZBIERZ polecenie 912
18.29.1 Opis 912
18.29.2 Metoda 912
18.29.3 Opcje w ramach polecenia 913
18.30 WIELOLODNEDYCJA polecenie 914
18.30.1 Opis 914
18.30.2 Metoda 914
18.30.3 Opcje w ramach polecenia 914
18.31 WIELOLODNEDYCJAEXT polecenie 915
18.31.1 Opis 915
18.31.2 Opcje w ramach polecenia 915
18.32 MODNSTYL polecenie 916
18.32.1 Opis 916
18.33 MLINIA polecenie 916
18.33.1 Opis 917
18.33.2 Metoda 917
18.33.3 Opcje w ramach polecenia 917
18.34 MLSTYL polecenie 920
18.34.1 Opis 920
18.34.2 Opcje w panelu Edytuj styl wielowierszowy 921
18.34.3 Opcje menu kontekstowego 924
18.35 MOCORO polecenie (Express Tools) 925
18.35.1 Metoda 925
18.35.2 Opcje w ramach polecenia 925
18.36 WŁAŚCIWOŚCIMODELERA polecenie 925
18.36.1 Opis 926
18.37 -WŁAŚCIWOŚCIMODELERA polecenie 926
18.37.1 Opis 926
18.37.2 Metoda 926
18.37.3 Opcje w ramach polecenia 926
18.38 PRZESUŃ polecenie 927
18.38.1 Opis 927
18.38.2 Opcje w ramach polecenia 928
18.39 MOVEBAK polecenie (Express Tools) 928
18.39.1 Metoda 928
18.40 PRZENIEŚDANE polecenie 928

Spis treści

18.40.1 Metoda 929
18.40.2 Opcje w ramach polecenia 929
18.41 PRZEMIESZCZANIENAPROWADZANE polecenie 929
18.41.1 Opis 929
18.41.2 Metoda 929
18.41.3 Opcje w ramach polecenia 930
18.42 MPEDIT polecenie (Express Tools) 930
18.42.1 Metoda 930
18.42.2 Opcje w ramach polecenia 930
18.43 WSLAJD polecenie 931
18.43.1 Opis 931
18.44 MOBSZAR polecenie 931
18.44.1 Opis 931
18.45 MSTRETCH polecenie (Express Tools) 932
18.45.1 Metoda 932
18.45.2 Opcje w ramach polecenia 932
18.46 MTEKST polecenie 933
18.46.1 Opis 933
18.46.2 Opcje w ramach polecenia 933
18.47 -MTEKST polecenie 934
18.47.1 Opis 934
18.47.2 Opcje w ramach polecenia 934
18.48 MTP polecenie 935
18.48.1 Opis 935
18.48.2 Metoda 936
18.48.3 Opcje w ramach polecenia 936
18.49 WIELE polecenie 936
18.49.1 Opis 936
18.50 WWIDOK polecenie 936
18.50.1 Opis 936
18.50.2 Opcje w ramach polecenia 937
18.51 MVSETUP polecenie 940
18.51.1 Opis 940
18.51.2 Metoda 940
18.51.3 Opcje w ramach polecenia 940
19. N 942
19.1 NAWIGUJ polecenie 942
19.1.1 Opis 942
19.1.2 Metoda 942
19.1.3 Opcje klawiatury 942
19.1.4 Opcje myszy 942
19.1.5 Tryb nawigacji 943
19.1.6 Ustawienia aktualnego rysunku 943
19.1.7 Ustawienia rejestru 943
19.2 NCOPY polecenie (Express Tools) 944
19.2.1 Metoda 944
19.2.2 Opcje w ramach polecenia 944
19.3 NAJBLIŻSZY polecenie 944

Spis treści

19.3.1 Opis 944
19.4 NETLOAD polecenie 944
19.4.1 Opis 945
19.5 NOWY polecenie 945
19.5.1 Opis 945
19.6 NOWYZESTAWARKUSZY polecenie 945
19.6.1 Opis 945
19.6.2 Użyj szablonu 945
19.6.3 Użyj innego zestawu arkuszy 946
19.6.4 Użyj istniejących rysunków 947
19.6.5 Pusty 947
19.7 NOWYKREATOR polecenie 948
19.7.1 Opis 948
19.7.2 Zacznij od zera 949
19.7.3 Rozpocznij od szablonu 949
19.7.4 Rozpocznij od szablonu domyślnego 950
19.7.5 Użyj kreatora 950
19.7.6 Pomoc 953
19.8 WĘZEŁ polecenie 953
19.8.1 Opis 954
19.9 BRAK polecenie 954
19.9.1 Opis 954
19.10 NUMERUJ polecenie 954
19.10.1 Opis 954
19.10.2 Opcje w ramach polecenia 956
20. O 958
20.1 SKALAOBIEKTU polecenie 958
20.1.1 Opis 958
20.1.2 Lista Skal Obiektu 958
20.1.3 Opcje 959
20.2 -SKALAOBIEKTU polecenie 959
20.2.1 Opis 959
20.2.2 Opcje w ramach polecenia 959
20.3 ODSUŃ polecenie 960
20.3.1 Opis 960
20.3.2 Metoda 960
20.3.3 Opcje w ramach polecenia 960
20.4 ŁĄCZAOLE polecenie 961
20.4.1 Opis 961
20.5 OLEOTWÓRZ polecenie 961
20.5.1 Opis 961
20.6 ONWEB polecenie 961
20.6.1 Opis 961
20.7 ODDAJ polecenie 961
20.7.1 Opis 962
20.8 OTWÓRZ polecenie 962
20.8.1 Opis 962
20.9 OTWÓRZZESTAWARKUSZY polecenie 962

Spis treści

20.9.1 Opis 963
20.10 -OTWÓRZZESTAWARKUSZY polecenie 963
20.10.1 Opis 963
20.11 OPTYMALIZACJA polecenie 963
20.11.1 Opis 963
20.11.2 Metody 965
20.11.3 Opcje w ramach polecenia, w trybie 2D 965
20.11.4 Opcje w ramach polecenia, w trybie 3D 967
20.12 OPCJE polecenie 968
20.12.1 Opis 968
20.13 ORTOGONALNY polecenie 968
20.13.1 Opis 968
20.14 OBIEKT polecenie 968
20.14.1 Opis 969
20.15 -OBIEKT polecenie 969
20.15.1 Opis 969
20.15.2 Opcje w ramach polecenia 969
20.16 USUŃPOWIELONE polecenie 971
20.16.1 Opis 971
20.16.2 Opcje w ramach polecenia 971
20.16.3 Panel kontekstowy poleceń Usuń Powielone 971
20.17 -USUŃPOWIELONE polecenie 972
20.17.1 Opis 973
20.17.2 Opcje w ramach polecenia 973
21. P 975
21.1 PAKIET polecenie 975
21.2 USTAWIENIASTR polecenie 975
21.2.1 Opis 975
21.2.2 Opcje menu kontekstowego 975
21.3 NFRAGM polecenie 976
21.3.1 Opis 976
21.4 -FRAGM polecenie 976
21.4.1 Opis 976
21.4.2 Metoda 976
21.4.3 Opcje w ramach polecenia 977
21.5 PANELIZACJA polecenie 978
21.5.1 Opis 978
21.5.2 Opcje w ramach polecenia 978
21.6 RÓWNOLEGŁY polecenie 978
21.6.1 Opis 979
21.7 -PARAMETRY polecenie 979
21.7.1 Opis 979
21.7.2 Opcje w ramach polecenia 979
21.8 ZAMKNIJPANELPARAMETRÓW polecenie 979
21.8.1 Opis 980
21.9 OTWÓRZPANELPARAMETRÓW polecenie 980
21.9.1 Opis 980
21.10 PARAMETRYCZNEBLOCKIFY polecenie 980

Spis treści

21.10.1 Opis 980
21.10.2 Metoda 981
21.10.3 Opcje w ramach polecenia 982
21.11 PARAMETRYCZNEPRZESUNIĘCIE polecenie 983
21.11.1 Metoda 983
21.11.2 Opcje w ramach polecenia 983
21.12 PARAMETRYCZNEPRZESUNIĘCIEEDYCJA polecenie 984
21.12.1 Metoda 984
21.12.2 Opcje w ramach polecenia 984
21.13 PARAMETRYCZNYOBRÓT polecenie 984
21.13.1 Metoda 985
21.13.2 Opcje w ramach polecenia 985
21.14 PARAMETRYCZNYOBRÓTEDYCJA polecenie 985
21.14.1 Metoda 985
21.14.2 Opcje w ramach polecenia 985
21.15 PARAMETRYCZNESKALOWANIE polecenie 986
21.15.1 Metoda 986
21.15.2 Opcje w ramach polecenia 986
21.16 PARAMETRYCZNESKALOWANIEEDYCJA polecenie 987
21.16.1 Metoda 987
21.16.2 Opcje w ramach polecenia 987
21.17 PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE polecenie 987
21.17.1 Metoda 988
21.17.2 Opcje w ramach polecenia 988
21.18 PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIEEDYCJA polecenie 989
21.18.1 Metoda 989
21.18.2 Opcje w ramach polecenia 989
21.19 PARAMETRYZUJ polecenie 989
21.19.1 Opis 990
21.20 PARAMETRYZUJ2D polecenie 990
21.20.1 Opis 990
21.21 WKLEJBLOK polecenie 990
21.21.1 Opis 990
21.22 WKLEJ polecenie 990
21.22.1 Metoda 990
21.22.2 Opcje w ramach polecenia 991
21.23 WKLEJORYG polecenie 991
21.23.1 Opis 991
21.24 WKLEJ_S polecenie 991
21.24.1 Opis 991
21.24.2 źRódło 992
21.24.3 Wklej jako 992
21.24.4 Wklej łącze 993
21.24.5 Wynik 993
21.24.6 Wyświetl jako ikonę 993
21.25 PBLOKWYŚWIETLOPERACJE polecenie 993
21.25.1 Metoda 994
21.25.2 Opcje w ramach polecenia 994

Spis treści

21.26 PCNAJBLIŻSZY polecenie 994
21.26.1 Opis 994
21.27 PDF polecenie 994
21.27.1 Opis 995
21.28 PDFDOPAS polecenie 995
21.28.1 Opis 995
21.28.2 Opcje w ramach polecenia 995
21.29 DOŁĄCZPDF polecenie 995
21.29.1 Opis 996
21.29.2 Pomoc 996
21.29.3 Nazwa 996
21.29.4 Strona 996
21.29.5 Przeglądaj 997
21.29.6 ŚCieżka 997
21.29.7 Typ ścieżki 997
21.29.8 Punkt Wstawienia 997
21.29.9 Skala 997
21.29.10 Obrót 998
21.30 -PDFDOŁĄCZ polecenie 998
21.30.1 Opis 998
21.30.2 Opcje w ramach polecenia 998
21.31 PRZYTNIJPDF polecenie 999
21.31.1 Opis 999
21.31.2 Opcje w ramach polecenia 999
21.32 PDFIMPORT polecenie 999
21.32.1 Metoda 999
21.32.2 Opcje podkładu 1000
21.32.3 Opcje pliku importu 1001
21.33 -PDFIMPORT polecenie 1001
21.34 WARSTWYPDF polecenie 1001
21.34.1 Opis 1001
21.35 PDFUSTAWIENIA polecenie 1001
21.35.1 Opis 1001
21.36 MWYM polecenie 1002
21.36.1 Metoda 1002
21.36.2 Opcje w ramach polecenia 1002
21.37 EDPLIN polecenie 1003
21.37.1 Opis 1003
21.37.2 Opcje w ramach polecenia 1003
21.38 EDPLINEXT polecenie 1007
21.38.1 Opis 1008
21.38.2 Opcje w ramach polecenia 1008
21.39 PROSTOPADŁY polecenie 1009
21.39.1 Opis 1010
21.40 PPOW polecenie 1010
21.40.1 Opis 1010
21.40.2 Opcje w ramach polecenia 1010
21.41 UMIEŚĆWIDOK polecenie 1010

Spis treści

21.41.1 Opis 1011
21.41.2 Metoda 1011
21.41.3 Opcje w ramach polecenia 1011
21.42 PLAN polecenie 1011
21.42.1 Opis 1011
21.42.2 Opcje w ramach polecenia 1012
21.43 PLINIA polecenie 1013
21.43.1 Opis 1013
21.43.2 Metoda 1014
21.43.3 Opcje w ramach polecenia 1014
21.44 KREŚL polecenie 1016
21.44.1 Opis 1016
21.44.2 Command reference 1018
21.44.3 Page setup name 1018
21.44.4 Create page setup 1018
21.44.5 Printer/Plotter configuration 1018
21.44.6 Edit plotter configuration 1018
21.44.7 Paper size 1018
21.44.8 Plot area 1019
21.44.9 Plot scale 1020
21.44.10 Plot style table 1020
21.44.11 Edit Plot Style 1020
21.44.12 Create New Plot Style 1020
21.44.13 Drawing orientation 1021
21.44.14 Plot offset 1021
21.44.15 Plot options 1021
21.44.16 Shaded viewport options 1022
21.44.17 Print to file 1022
21.44.18 Number of copies 1022
21.44.19 Apply 1022
21.44.20 Preview 1022
21.45 -KREŚL polecenie 1022
21.45.1 Opis 1022
21.45.2 Metoda 1023
21.45.3 Opcje w ramach polecenia 1023
21.46 ZNAKWYDRUKU polecenie 1024
21.46.1 Opis 1025
21.46.2 Nagłówek 1025
21.46.3 Stopka 1025
21.46.4 Czcionka 1025
21.46.5 Rozmiar 1025
21.47 STYLWYDRUKU polecenie 1025
21.47.1 Opis 1026
21.47.2 Aktualny styl wydruku 1026
21.47.3 Aktywny styl wydruku: 1026
21.48 MENADŻERDRUKU polecenie 1027
21.48.1 Opis 1027
21.49 PLT2DWG polecenie (Express Tools) 1027
21.49.1 Metoda 1027

Spis treści

21.50 PNGOUT polecenie 1027
21.50.1 Opis 1027
21.51 PUNKT polecenie 1027
21.51.1 Opis 1027
21.51.2 Metoda 1027
21.51.3 Opcje w ramach polecenia 1028
21.52 CHMURAPUNKTÓW polecenie 1028
21.52.1 Opis 1028
21.52.2 Opcje w Eksploratorze rysunku 1028
21.52.3 Opcje menu kontekstowego 1029
21.53 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJ polecenie 1029
21.53.1 Opis 1029
21.53.2 Opcje w ramach polecenia 1029
21.54 WSTAWCHMURĘPUNKTÓW polecenie 1030
21.54.1 Metoda 1030
21.54.2 Opcje w ramach polecenia 1031
21.55 -DOŁĄCZCHMURĘPUN polecenie 1032
21.55.1 Opis 1032
21.55.2 Opcje w ramach polecenia 1032
21.56 CHMURAPUNKTÓWPRZEGLĄDARKABĄBELKÓW polecenie 1032
21.56.1 Opis 1033
21.57 CHMURA_PUNKTÓW polecenie 1033
21.57.1 Wymagania 1033
21.57.2 Przygotowanie bibliotek klasyfikatorów 1033
21.57.3 Metoda 1033
21.57.4 Opcje w ramach polecenia 1035
21.58 MAPAKOLORÓWCHMURYPUNKTÓW polecenie 1035
21.58.1 Opis 1035
21.58.2 Metoda 1035
21.58.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 1035
21.59 POINTCLOUDCOMPRESS polecenie 1039
21.59.1 Metoda 1039
21.60 CHMURAPUNKTÓWPRZYCIĘCIE polecenie 1040
21.60.1 Opis 1040
21.60.2 Metoda 1040
21.60.3 Opcje w ramach polecenia 1040
21.61 CHMURAPUNKTÓWBRYŁAPRZYCIĘCIA polecenie 1042
21.61.1 Metoda 1042
21.61.2 Opcje w ramach polecenia 1042
21.62 POINTCLOUDDECOMPRESS polecenie 1043
21.62.1 Metoda 1043
21.63 CHMURAPUNKTÓWUSUŃOBIEKT polecenie 1043
21.63.1 Opis 1043
21.63.2 Przetwarzanie nowego skanowania 1044
21.63.3 Nazwa 1044
21.63.4 ŚCieżka 1044
21.63.5 Rozmiar 1044
21.63.6 Typ 1045
21.63.7 Status 1045

Spis treści

21.63.8 Obszar Działania 1045
21.63.9 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej 1045
21.63.10 Aktualna wolna przestrzeń 1045
21.63.11 Ustawienia folderu pamięci podręcznej 1045
21.64 -CHMURAPUNKTÓWUSUŃOBIEKT polecenie 1045
21.64.1 Opis 1045
21.64.2 Metoda 1046
21.65 CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPIĘTRA polecenie 1046
21.65.1 Opis 1046
21.65.2 Opcje w ramach polecenia 1046
21.66 CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPRZESTRZENIE polecenie 1047
21.66.1 Metoda 1047
21.67 CHMURAPUNKTÓWODCHYLENIE polecenie 1048
21.67.1 Metoda 1048
21.67.2 Opcje w panelu kontekstowym poleceń 1049
21.68 CHMURAPUNKTÓWEKSPORT polecenie 1050
21.68.1 Opis 1050
21.69 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJCYLINDER polecenie 1051
21.69.1 Opis 1051
21.69.2 Metoda 1051
21.69.3 Opcje w ramach polecenia 1051
21.70 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPLANARNIE polecenie 1051
21.70.1 Metoda 1051
21.70.2 Opcje w ramach polecenia 1052
21.71 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPRZESTRZENIE polecenie 1054
21.71.1 Metoda 1054
21.71.2 Opcje w ramach polecenia 1055
21.72 CHMURAPUNKTÓWGEOLOKALIZACJA polecenie 1055
21.72.1 Metoda 1055
21.72.2 Opcje w ramach polecenia 1056
21.73 IMPORTCHMURYPUNKTÓW polecenie 1056
21.73.1 Opis 1056
21.74 PANELMENADŻERACHMURYPUNKTÓWZAMKNIJ polecenie 1056
21.74.1 Opis 1056
21.75 PANELMENADŻERACHMURYPUNKTÓWOTWÓRZ polecenie 1056
21.75.1 Opis 1056
21.76 CHMURAPUNKTÓWNORMALIA polecenie 1056
21.76.1 Opis 1057
21.77 ROZMIARPUNKTÓWCHMURYPUNKTÓW_MINUS polecenie 1057
21.77.1 Opis 1057
21.78 ROZMIARPUNKTÓWCHMURYPUNKTÓW_PLUS polecenie 1057
21.78.1 Opis 1057
21.79 PRZETWARZANIEWSTĘPNECHMURYPUNKTÓW polecenie 1057
21.80 -PRZETWARZANIEWSTĘPNECHMURYPUNKTÓW polecenie 1057
21.81 CHMURAPUNKTÓWRZUTPRZEKROJU polecenie 1058
21.81.1 Opis 1058
21.81.2 Opcje w ramach polecenia 1059
21.82 CHMURAPUNKTÓWODNIESIENIE polecenie 1060

Spis treści

21.82.1 Opis 1060
21.82.2 Przetwarzanie nowego skanowania 1061
21.82.3 Nazwa 1061
21.82.4 ŚCieżka 1061
21.82.5 Rozmiar 1061
21.82.6 Typ 1062
21.82.7 Status 1062
21.82.8 Obszar Działania 1062
21.82.9 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej 1062
21.82.10 Aktualna wolna przestrzeń 1062
21.82.11 Ustawienia folderu pamięci podręcznej 1062
21.83 -CHMURAPUNKTÓWODNIESIENIE polecenie 1062
21.83.1 Opis 1062
21.83.2 Metoda 1063
21.83.3 Opcje w ramach polecenia 1063
21.84 CHMURAPUNKTÓWREGION polecenie 1063
21.84.1 Opcje w ramach polecenia 1063
21.85 CHMURAPUNKTÓWPOKAŻBĄBLE polecenie 1064
21.85.1 Opcje w ramach polecenia 1064
21.86 CHMURAPUNKTÓWODWRÓĆPRZYCIĘCIE polecenie 1065
21.86.1 Opis 1065
21.87 SWIATŁOPUNKT polecenie 1065
21.87.1 Opis 1065
21.87.2 Opcje w ramach polecenia 1065
21.88 WIELOBOK polecenie 1067
21.88.1 Opis 1067
21.88.2 Metoda 1068
21.88.3 Opcje w ramach polecenia 1068
21.89 POLIBRYŁA polecenie 1069
21.89.1 Opis 1069
21.89.2 Metoda 1069
21.89.3 Opcje w ramach polecenia 1070
21.90 PODGLĄD polecenie 1072
21.90.1 Opis 1072
21.91 DRUKUJ polecenie 1073
21.91.1 Opis 1073
21.91.2 Command reference 1075
21.91.3 Page setup name 1075
21.91.4 Create page setup 1075
21.91.5 Printer/Plotter configuration 1075
21.91.6 Edit plotter configuration 1075
21.91.7 Paper size 1075
21.91.8 Plot area 1076
21.91.9 Plot scale 1077
21.91.10 Plot style table 1077
21.91.11 Edit Plot Style 1077
21.91.12 Create New Plot Style 1077
21.91.13 Drawing orientation 1078
21.91.14 Plot offset 1078

Spis treści

21.91.15 Plot options 1078
21.91.16 Shaded viewport options 1079
21.91.17 Print to file 1079
21.91.18 Number of copies 1079
21.91.19 Apply 1079
21.91.20 Preview 1079
21.92 MANAGERPROFILU polecenie 1079
21.92.1 Opis 1079
21.92.2 Utwórz 1080
21.92.3 Ustaw Aktualny 1081
21.92.4 Kopiuj 1081
21.92.5 Usuń 1081
21.92.6 Eksport... 1081
21.92.7 Import... 1081
21.92.8 Start 1082
21.93 RZUTUJGEOM polecenie 1082
21.93.1 Opis 1082
21.93.2 Opcje w ramach polecenia 1083
21.94 WŁAŚCIWOŚCI polecenie 1083
21.94.1 Opis 1084
21.95 WŁAŚCIWOŚCIZAMKNIJ polecenie 1084
21.95.1 Opis 1084
21.96 PROPULATE polecenie (Express Tools) 1084
21.96.1 Opis 1084
21.96.2 Opcje w ramach polecenia 1084
21.97 PROXYINFO polecenie 1085
21.97.1 Opis 1085
21.97.2 Grafika Proxy 1085
21.98 PSBSCALE polecenie (Express Tools) 1085
21.98.1 Metoda 1086
21.98.2 Opcje w ramach polecenia 1086
21.99 USTAWIENIASTRWE polecenie 1086
21.99.1 Opis 1086
21.99.2 Rysunek źródłowy 1087
21.99.3 Lista ustawień strony 1087
21.99.4 Detale 1087
21.100 -USTAWIENIASTRWE polecenie 1087
21.100.1 Opis 1087
21.100.2 Metoda 1087
21.101 PAPIER polecenie 1087
21.101.1 Opis 1087
21.102 PSTSCALE polecenie (Express Tools) 1087
21.102.1 Opis 1088
21.102.2 Opcje w ramach polecenia 1088
21.103 PUBLIKUJ polecenie 1088
21.103.1 Opis 1088
21.103.2 Lista arkuszy 1089
21.103.3 Rysunek 1090
21.103.4 Opcje PDF 1091

Spis treści

21.103.5 Publikuj dane wyjściowe 1092
21.104 -PUBLIKUJ polecenie 1093
21.104.1 Opis 1093
21.104.2 Metoda 1093
21.105 WYCZYŚĆ polecenie 1093
21.105.1 Opis 1094
21.105.2 Filtruj nazwy elementów 1094
21.105.3 Wyczyść zagnieżdżone obiekty 1094
21.105.4 Typy 1094
21.106 -WYCZYŚĆ polecenie 1096
21.106.1 Metoda 1096
21.106.2 Opcje w ramach polecenia 1096
21.107 OSTROSŁUP polecenie 1097
21.107.1 Opis 1097
21.107.2 Metoda 1098
21.107.3 Opcje w ramach polecenia 1098
22. Q 1100
22.1 SZAMKNIJ polecenie 1100
22.1.1 Opis 1100
22.2 SWYM polecenie 1100
22.2.1 Metoda 1100
22.2.2 Opcje w ramach polecenia 1100
22.3 QLATTACH polecenie (Express Tools) 1101
22.3.1 Metoda 1101
22.4 QLATTACHSET polecenie (Express Tools) 1101
22.4.1 Metoda 1101
22.5 QLDETACHSET polecenie (Express Tools) 1101
22.5.1 Metoda 1101
22.6 SODNOŚNIK polecenie 1101
22.6.1 Opis 1102
22.6.2 Opcje w ramach polecenia 1102
22.7 SNOWY polecenie 1102
22.7.1 Opis 1102
22.8 SDRUK polecenie 1102
22.8.1 Opis 1103
22.9 QQUIT polecenie (Express Tools) 1103
22.9.1 Metoda 1103
22.10 QRTEKST polecenie 1103
22.10.1 Opis 1103
22.10.2 Opcje w ramach polecenia 1104
22.11 SZAPISZ polecenie 1104
22.11.1 Opis 1104
22.11.2 Metoda 1104
22.12 SWYBIERZ polecenie 1104
22.12.1 Opis 1104
22.13 QRODNOŚNIK polecenie 1105
22.13.1 Opis 1105
22.13.2 Opcje w ramach polecenia 1105

Spis treści

22.14 QTEKST polecenie 1105
22.14.1 Opis 1105
22.15 KWADRANT polecenie 1106
22.15.1 Opis 1106
22.16 SZYBKIEOBLICZENIA polecenie 1106
22.16.1 Opis 1106
22.17 WYJŚCIE polecenie 1106
22.17.1 Metoda 1106
23. R 1107
23.1 PÓŁPROSTA polecenie 1107
23.1.1 Opis 1107
23.1.2 Metoda 1107
23.1.3 Opcje w ramach polecenia 1107
23.2 SKOJARZAPL polecenie 1110
23.2.1 Opis 1110
23.2.2 Aplikacje łączone z danymi obiektu 1111
23.2.3 Opcje 1111
23.3 NAPRAW polecenie 1111
23.3.1 Opis 1111
23.4 NAPRAWWSZ polecenie 1111
23.4.1 Opis 1111
23.5 RECSKRYPT polecenie 1111
23.5.1 Opis 1112
23.6 PROSTOK polecenie 1112
23.6.1 Opis 1112
23.6.2 Metoda 1112
23.6.3 Opcje w ramach polecenia 1113
23.7 REDEF polecenie 1114
23.7.1 Opis 1114
23.8 REDIR polecenie (Express Tools) 1114
23.8.1 Metoda 1115
23.8.2 Opcje w ramach polecenia 1115
23.9 REDIRMODE polecenie (Express Tools) 1115
23.9.1 Metoda 1115
23.10 -REDIRMODE polecenie (Express Tools) 1115
23.10.1 Metoda 1115
23.11 PRZYWRÓĆ polecenie 1116
23.11.1 Opis 1116
23.12 PRZERYS polecenie 1116
23.12.1 Opis 1116
23.13 PRZERYSW polecenie 1116
23.13.1 Opis 1116
23.14 REDSDKINFO polecenie 1116
23.14.1 Opis 1117
23.15 ODNZAMKNIJ polecenie 1117
23.15.1 Opis 1117
23.15.2 Metoda 1117
23.15.3 Opcje w ramach polecenia 1117

Spis treści

23.16 ODNEDYCJA polecenie 1117
23.16.1 Opis 1117
23.16.2 ŚCieżka 1118
23.16.3 Opis 1118
23.16.4 Nazwa odnośnika 1118
23.16.5 Podgląd 1118
23.16.6 Wybierz jednostki zagnieżdżone 1118
23.16.7 Ustawienia 1119
23.17 -ODNEDYCJA polecenie 1119
23.17.1 Opis 1119
23.17.2 Opcje w ramach polecenia 1119
23.18 KRZYWEODNIESIENIA polecenie 1120
23.18.1 Metoda 1120
23.18.2 Opcje w ramach polecenia 1124
23.19 ODNUSTAW polecenie 1124
23.19.1 Opis 1124
23.19.2 Opcje w ramach polecenia 1124
23.20 REGEN polecenie 1124
23.20.1 Opis 1125
23.21 REGENW polecenie 1125
23.21.1 Opis 1125
23.22 REGENAUTO polecenie 1125
23.22.1 Opis 1125
23.23 REGION polecenie 1126
23.23.1 Opis 1126
23.23.2 Metoda 1126
23.24 REINIT polecenie 1126
23.24.1 Opis 1127
23.25 USUŃFUNKCJĘSZKICU polecenie 1127
23.25.1 Metoda 1127
23.26 NNAZWA polecenie 1127
23.26.1 Opis 1127
23.27 -NNAZWA polecenie 1127
23.27.1 Opcje w ramach polecenia 1128
23.28 RENDER polecenie 1128
23.28.1 Opis 1128
23.28.2 Przeznaczenie renderingu: 1129
23.28.3 Rozmiar wyjściowy: 1129
23.29 -RENDER polecenie 1129
23.29.1 Opis 1129
23.29.2 Opcje w ramach polecenia 1130
23.30 RENDERSTAND polecenie 1130
23.30.1 Opis 1130
23.30.2 Opcje w panelu Edytuj ustawienia wstępne renderowania 1131
23.30.3 Opcje menu kontekstowego 1132
23.31 RENDEROKNOZAMKNIJ polecenie 1133
23.31.1 Opis 1133
23.32 ZAKMNIJPANELREPORT polecenie 1133

Spis treści

23.32.1 Opis 1133
23.33 OTWÓRZPANELREPORT polecenie 1133
23.33.1 Opis 1133
23.34 REPURLS polecenie (Express Tools) 1133
23.34.1 Metoda 1133
23.35 RESETUJWIDOKIASOCJATYWNE polecenie 1134
23.35.1 Opis 1134
23.36 PRZYWRÓĆBLOK polecenie 1134
23.36.1 Opis 1134
23.37 WZNÓW polecenie 1134
23.37.1 Opis 1134
23.38 CHMURKAREWIZYJNA polecenie 1134
23.38.1 Opis 1134
23.38.2 Opcje w ramach polecenia 1135
23.39 REVERT polecenie (Express Tools) 1137
23.39.1 Metoda 1137
23.40 PRZEKRĘĆ polecenie 1137
23.40.1 Opis 1138
23.40.2 Metoda 1138
23.40.3 Opcje w ramach polecenia 1138
23.41 POWOBROT polecenie 1140
23.41.1 Metoda 1140
23.42 WSTĄŻKA polecenie 1141
23.42.1 Opis 1141
23.43 WSTĄŻKAZAMKNIJ polecenie 1141
23.43.1 Opis 1141
23.44 OBRÓĆ polecenie 1141
23.44.1 Opis 1141
23.44.2 Opcje w ramach polecenia 1142
23.45 OBRÓT3D polecenie 1142
23.45.1 Opis 1142
23.45.2 Metoda 1142
23.45.3 Opcje w ramach polecenia 1143
23.46 CPOKAZ polecenie 1144
23.46.1 Metoda 1144
23.47 RTEDIT polecenie (Express Tools) 1144
23.47.1 Opcje w ramach polecenia 1144
23.48 RTEXT polecenie (Express Tools) 1144
23.48.1 Opis 1144
23.48.2 Opcje w ramach polecenia 1145
23.49 RTEXTAPP polecenie (Express Tools) 1145
23.50 RTLOOK polecenie 1145
23.50.1 Metoda 1145
23.50.2 Opcje menu kontekstowego 1145
23.51 SNFRAGM polecenie 1146
23.51.1 Metoda 1146
23.51.2 Opcje menu kontekstowego 1146
23.52 RTROT polecenie 1146

Spis treści

23.52.1 Metoda 1146
23.52.2 Opcje menu kontekstowego 1146
23.53 RTROTCTR polecenie 1147
23.53.1 Metoda 1147
23.53.2 Opcje menu kontekstowego 1147
23.54 RTROTF polecenie 1147
23.54.1 Metoda 1147
23.54.2 Opcje menu kontekstowego 1148
23.55 RTROTX polecenie 1148
23.55.1 Metoda 1148
23.55.2 Opcje menu kontekstowego 1148
23.56 RTROTY polecenie 1149
23.56.1 Metoda 1149
23.56.2 Opcje menu kontekstowego 1149
23.57 RTROTZ polecenie 1149
23.57.1 Metoda 1149
23.57.2 Opcje menu kontekstowego 1149
23.58 RTUCS polecenie (Express Tools) 1150
23.58.1 Metoda 1150
23.58.2 Opcje w ramach polecenia 1150
23.59 RTUPDOWN polecenie 1150
23.59.1 Metoda 1151
23.59.2 Opcje menu kontekstowego 1151
23.60 RTWALK polecenie 1151
23.60.1 Metoda 1151
23.60.2 Opcje menu kontekstowego 1151
23.61 SZOOM polecenie 1151
23.61.1 Metoda 1152
23.61.2 Opcje menu kontekstowego 1152
23.62 POWPROST polecenie 1152
23.62.1 Opis 1152
23.62.2 Metoda 1153
24. S 1154
24.1 ZAPISZ polecenie 1154
24.1.1 Opis 1154
24.2 ZAPISZW polecenie 1155
24.2.1 Metoda 1155
24.3 NZAPISZ polecenie 1155
24.3.1 Opis 1155
24.4 NZAPISZR12 polecenie 1155
24.4.1 Opis 1155
24.5 USAVE-CLOSEALL polecenie (Express Tools) 1155
24.5.1 Metoda 1156
24.6 FOLDERZAPISUPLIKU polecenie 1156
24.6.1 Opis 1156
24.7 SKALA polecenie 1156
24.7.1 Metoda 1156
24.7.2 Opcje w ramach polecenia 1157

Spis treści

24.8 EDLISTYSKAL polecenie 1157
24.8.1 Opis 1157
24.8.2 Opis poleceń 1158
24.8.3 Dodaj nową skalę 1158
24.8.4 Edytuj skalę 1158
24.8.5 Przesuń w górę 1158
24.8.6 Padnij 1158
24.8.7 Usuń wybrane skale 1158
24.8.8 Resetuj 1158
24.8.9 Ukryj skale odnośników 1158
24.9 -EDLISTYSKAL polecenie 1158
24.9.1 Opis 1158
24.9.2 Opcje w ramach polecenia 1158
24.10 ZRZUTEKRANU polecenie 1159
24.10.1 Opis 1159
24.11 SKRYPT polecenie 1159
24.11.1 Opis 1159
24.12 PASKIPRZEW polecenie 1159
24.12.1 Opis 1159
24.12.2 Opcje w ramach polecenia 1159
24.13 PRZEKRÓJ polecenie 1160
24.13.1 Opis 1160
24.13.2 Opcje w ramach polecenia 1160
24.14 PŁAPRZEKR polecenie 1161
24.14.1 Opis 1161
24.14.2 Opcje w ramach polecenia 1161
24.15 USTAWPRZEKPOW polecenie 1162
24.15.1 Opis 1162
24.15.2 Metody 1162
24.15.3 Opcje w ramach polecenia 1162
24.15.4 Opcje menu kontekstowego 1170
24.16 PRZEKPOWBLOK polecenie 1170
24.16.1 Opis 1170
24.16.2 Przeznaczenie 1171
24.16.3 Geometria źródłowa 1172
24.16.4 Płaszczyzna przekroju 1172
24.16.5 Typ przekroju 1172
24.17 BEZPIECZEŃSTWO polecenie 1173
24.17.1 Opis 1173
24.17.2 Bardzo wysoka 1173
24.17.3 Wysoki 1173
24.17.4 Średni 1173
24.17.5 Niski 1174
24.17.6 Zaufani wydawcy 1174
24.18 OPCJEBEZPIECZEŃSTWA polecenie 1174
24.18.1 Opis 1174
24.18.2 Podaj Hasło: 1175
24.18.3 Dostawca kodowania: 1175
24.18.4 Długość Klucza: 1175

Spis treści

24.19 WYBIERZ polecenie 1175
24.19.1 Opis 1175
24.19.2 Metody 1175
24.19.3 Opcje w ramach polecenia 1175
24.20 WYBIERZWYRÓWNANEPOWIERZCHNIE polecenie 1179
24.20.1 Metoda 1179
24.21 WYBIERZWYRÓWNANEBRYŁY polecenie 1180
24.21.1 Metoda 1180
24.22 WYBIERZPOŁĄCZONEPOWIERZCHNIE polecenie 1181
24.22.1 Metoda 1181
24.23 WYBIERZPOŁĄCZBRYŁY polecenie 1181
24.23.1 Metoda 1181
24.24 WYBIERZPODOBNE polecenie 1182
24.24.1 Opis 1182
24.24.2 Metoda 1182
24.24.3 Opcje w ramach polecenia 1182
24.25 WYBUCHWYTY polecenie 1183
24.25.1 Opis 1183
24.26 USTJAKWAR polecenie 1184
24.26.1 Opis 1184
24.26.2 Metoda 1184
24.26.3 Opcje w ramach polecenia 1184
24.27 -USTJAKWAR polecenie 1184
24.27.1 Opis 1184
24.27.2 Metoda 1185
24.27.3 Opcje w ramach polecenia 1185
24.28 SETLICENSELEVEL polecenie 1185
24.28.1 Opis 1185
24.28.2 Metoda 1185
24.28.3 Opcje w ramach polecenia 1185
24.29 USTAWIENIA polecenie 1186
24.29.1 Opis 1186
24.29.2 Podzielony na kategorie 1187
24.29.3 Alfabetycznie 1187
24.29.4 Pokaż różnice 1187
24.29.5 Konfiguracje dialogów 1187
24.29.6 Pasek wyszukiwania 1187
24.29.7 Następny 1187
24.29.8 Poprzedni 1187
24.29.9 Eksport 1187
24.29.10 Nazwa 1187
24.29.11 Opis 1188
24.29.12 Właściwości 1188
24.30 SZUKAJUSTAWIEŃ polecenie 1188
24.30.1 Opis 1188
24.30.2 Metoda 1188
24.31 USTAWLUW polecenie 1188
24.31.1 Opis 1189
24.31.2 Ustaw wybrany LUW w stosunku do... 1189

Spis treści

24.31.3 Zamień widok na widok planu wybranego LUW 1190
24.31.4 Wybierz LUW 1190
24.31.5 Planarny LUW 1190
24.32 ZMSYS polecenie 1190
24.32.1 Opis 1190
24.32.2 Metoda 1190
24.32.3 Opcje w ramach polecenia 1191
24.33 CIENIUJ polecenie 1191
24.33.1 Opis 1191
24.34 STYLCIENIOWANIA polecenie 1191
24.34.1 Opis 1191
24.34.2 Opcje w ramach polecenia 1191
24.35 -STYLCIENIOWANIA polecenie 1196
24.35.1 Opis 1196
24.35.2 Opcje w ramach polecenia 1196
24.36 KSZTAŁT polecenie 1200
24.36.1 Metoda 1200
24.36.2 Opcje w ramach polecenia 1200
24.37 ZESTAWARKUSZY polecenie 1200
24.37.1 Opis 1200
24.38 UKRYJZESTAWARKUSZY polecenie 1200
24.38.1 Opis 1201
24.39 SKORUPA polecenie 1201
24.39.1 Opis 1201
24.39.2 Metoda 1201
24.40 SHOWURLS polecenie (Express Tools) 1201
24.40.1 Metoda 1201
24.40.2 Pokaż URL 1202
24.40.3 Edycja 1202
24.40.4 Zastąp 1202
24.40.5 Zamknij 1202
24.40.6 Pomoc 1202
24.41 SHP2BLK polecenie (Express Tools) 1202
24.41.1 Metoda 1202
24.42 ZATWIERDŹZNAK polecenie 1202
24.42.1 Metoda 1202
24.43 -ZATWIERDŹZNAK polecenie 1204
24.43.1 Opis 1204
24.44 UPROŚĆ polecenie 1204
24.44.1 Opis 1205
24.44.2 Metoda 1205
24.44.3 Elementy 1206
24.44.4 Ustawienia 1206
24.44.5 Uprość 1206
24.44.6 Opcje w ramach polecenia 1207
24.45 SINGLETON polecenie 1208
24.45.1 Opcje w ramach polecenia 1208
24.46 SZKICUJ polecenie 1208

Spis treści

24.46.1 Opis 1208
24.46.2 Opcje w ramach polecenia 1209
24.47 PODZIAŁ polecenie 1209
24.47.1 Metoda 1210
24.47.2 Opcje w ramach polecenia 1210
24.48 ABEKSPORTZŁOŻENIA polecenie 1215
24.48.1 Metoda 1215
24.48.2 Opcje w ramach polecenia 1216
24.49 ABTŁOCZENIE polecenie 1216
24.49.1 Opis 1216
24.49.2 Metoda 1216
24.49.3 Opcje w ramach polecenia 1216
24.50 ABGIĘCIE polecenie 1217
24.50.1 Metoda 1217
24.50.2 Opcje w ramach polecenia 1218
24.51 ABTWÓRZGIĘCIE polecenie 1218
24.51.1 Opis 1218
24.52 ABODWRÓĆGIĘCIE polecenie 1218
24.52.1 Opis 1218
24.53 ABKONWERTUJ polecenie 1218
24.53.1 Opis 1219
24.53.2 Opcje w ramach polecenia 1219
24.54 ABUSUŃ polecenie 1219
24.54.1 Opis 1219
24.54.2 Metoda 1219
24.55 ABROZWIĄŻ polecenie 1219
24.55.1 Opis 1220
24.55.2 Metoda 1220
24.56 ABROZBIJ polecenie 1220
24.56.1 Metoda 1220
24.57 ABEKSPORT2D polecenie 1220
24.57.1 Opis 1220
24.58 ABEKSPORTOSM polecenie 1221
24.58.1 Opis 1221
24.58.2 Opcje w ramach polecenia 1221
24.59 ABWYCIĄGNIJ polecenie 1221
24.59.1 Opis 1222
24.59.2 Metoda 1222
24.60 ABWYWINIĘCIE polecenie 1222
24.60.1 Opis 1222
24.60.2 Opcje w ramach polecenia 1223
24.61 ABWYWINIĘCIEBAZOWE polecenie 1223
24.61.1 Opis 1223
24.62 ABWYWINIĘTEGIĘCIE polecenie 1223
24.62.1 Opcje w ramach polecenia 1223
24.63 ABPOŁĄCZWYWINIĘCIE polecenie 1226
24.63.1 Metoda 1226
24.64 ABKONTURWYWINIĘCIA polecenie 1226

Spis treści

24.64.1 Opis 1226
24.65 ABKWYWINIĘCIEKRAWĘDZI polecenie 1227
24.65.1 Opis 1227
24.65.2 Opcje w ramach polecenia 1228
24.66 ABOBRÓĆWYWINIĘCIE polecenie 1230
24.66.1 Opis 1230
24.67 ABODWRÓĆ polecenie 1230
24.67.1 Metoda 1230
24.67.2 Opcje w ramach polecenia 1231
24.68 ABFORMA polecenie 1231
24.68.1 Metoda 1232
24.68.2 Opcje w ramach polecenia 1232
24.69 ABBRZEG polecenie 1232
24.69.1 Metoda 1232
24.69.2 Opcje w ramach polecenia 1233
24.70 ABUTWÓRZBRZEG polecenie 1235
24.70.1 Metoda 1235
24.71 ABODCISK polecenie 1235
24.71.1 Opis 1235
24.72 ABUSKOK polecenie 1236
24.72.1 Metoda 1236
24.72.2 Opcje w ramach polecenia 1237
24.73 ABZŁĄCZE polecenie 1238
24.73.1 Opis 1238
24.73.2 Metoda 1238
24.73.3 Opcje w ramach polecenia 1239
24.74 ABTWÓRZZŁĄCZE polecenie 1239
24.74.1 Opis 1239
24.75 ABPRZEŁĄCZZŁĄCZE polecenie 1239
24.75.1 Metoda 1239
24.76 ABWYCIĄGNIĘCIE polecenie 1240
24.76.1 Opis 1240
24.76.2 Opcje w ramach polecenia 1240
24.77 ABPARAMETRYZACJA polecenie 1241
24.77.1 Opis 1241
24.78 ABSZYBKI polecenie 1242
24.78.1 Metoda 1242
24.78.2 Opcje w ramach polecenia 1242
24.79 ABWYCIĘCIE polecenie 1243
24.79.1 Opis 1243
24.79.2 Opcje w ramach polecenia 1243
24.80 ABSTWÓRZWYCIĘCIE polecenie 1243
24.80.1 Opis 1243
24.81 ABPRZEŁĄCZWYCIĘCIE polecenie 1243
24.81.1 Opis 1244
24.81.2 Opcje w ramach polecenia 1244
24.81.3 Ilustracja przedłużenia wycięcia 1246
24.82 ABNAPRAW polecenie 1248

Spis treści

24.82.1 Metoda 1248
24.82.2 Opcje w ramach polecenia 1248
24.83 ABZASTĄP polecenie 1250
24.83.1 Opis 1250
24.83.2 Opcje w ramach polecenia 1251
24.84 ABTWORZŻEBRO polecenie 1251
24.84.1 Opis 1252
24.85 ABZAOKRĄGLONAKRAWEDŹ polecenie 1252
24.85.1 Metoda 1252
24.85.2 Opcje w ramach polecenia 1252
24.86 ABOBRÓĆ polecenie 1253
24.86.1 Opis 1253
24.87 ABWYBIERZ polecenie 1254
24.87.1 Opis 1254
24.87.2 Opcje w ramach polecenia 1254
24.88 ABPODZIEL polecenie 1254
24.88.1 Opis 1254
24.88.2 Opcje w ramach polecenia 1254
24.89 ABZAKŁADKA polecenie 1256
24.89.1 Metoda 1256
24.89.2 Opcje w ramach polecenia 1256
24.90 SMTABCREATE polecenie 1257
24.90.1 Opis 1258
24.91 ABROZWIŃ polecenie 1258
24.91.1 Metoda 1258
24.91.2 Opcje w ramach polecenia 1258
24.92 SKOK polecenie 1259
24.92.1 Metoda 1259
24.92.2 Opcje w ramach polecenia 1259
24.93 BRYŁA polecenie 1260
24.93.1 Metoda 1260
24.93.2 Opcje w ramach polecenia 1260
24.94 EDBRYŁA polecenie 1260
24.94.1 Opis 1261
24.94.2 Opcje w ramach polecenia 1261
24.95 PROFIL polecenie 1263
24.95.1 Metoda 1263
24.95.2 Opcje w ramach polecenia 1263
24.96 PISOWNIA polecenie 1264
24.96.1 Opis 1264
24.96.2 Opis poleceń 1265
24.96.3 Gdzie sprawdzić: 1265
24.96.4 Wybierz obiekty 1266
24.96.5 Start 1266
24.96.6 Aktualne słowo 1266
24.96.7 Propozycje 1266
24.96.8 Ignoruj 1266
24.96.9 Ignoruj Wszystko 1266
24.96.10 Zmień 1266

Spis treści

24.96.11 Zmień wszystko 1266
24.96.12 Dodaj 1266
24.96.13 Sprawdź 1266
24.96.14 Zmień słownik 1266
24.96.15 Kontekst 1266
24.97 SFERA polecenie 1267
24.97.1 Opis 1267
24.97.2 Metoda 1267
24.97.3 Opcje w ramach polecenia 1267
24.98 SPLAJN polecenie 1268
24.98.1 Opis 1268
24.98.2 Metoda 1268
24.98.3 Opcje w ramach polecenia 1268
24.99 EDSPLAJN polecenie 1269
24.99.1 Opis 1269
24.99.2 Opcje w ramach polecenia 1269
24.100 ŚWIATŁOPUNKTOWE polecenie 1270
24.100.1 Opis 1270
24.100.2 Opcje w ramach polecenia 1271
24.101 SSX polecenie (Express Tools) 1273
24.101.1 Metoda 1274
24.101.2 Opcje w ramach polecenia 1274
24.102 PANELCZĘŚCISTANDARYZOWANYCHZAM polecenie 1274
24.102.1 Opis 1274
24.103 PANELCZĘŚCISTANDARYZOWANYCHWŁ polecenie 1274
24.103.1 Opis 1275
24.104 STANDARDY polecenie 1275
24.104.1 Metody 1275
24.104.2 Okno dialogowe STANDARDY 1275
24.105 STPASEK polecenie 1277
24.105.1 Opis 1277
24.106 STAN polecenie 1277
24.106.1 Opis 1277
24.107 STLEKSP polecenie 1277
24.107.1 Opis 1277
24.107.2 Metoda 1278
24.107.3 Opcje w ramach polecenia 1278
24.108 STOPSKRYPT polecenie 1278
24.108.1 Opis 1278
24.109 ROZCIĄGNIJ polecenie 1278
24.109.1 Metoda 1279
24.110 PANELSTRUKTURY polecenie 1279
24.110.1 Opis 1279
24.111 PANELSTRUKTURYZAMKNIJ polecenie 1279
24.111.1 Opis 1279
24.112 STYL polecenie 1279
24.112.1 Opis 1279
24.112.2 Opcje w Eksploratorze rysunku 1280

Spis treści

24.112.3 Opcje menu kontekstowego 1282
24.113 -STYL polecenie 1282
24.113.1 Opis 1282
24.113.2 Opcje w ramach polecenia 1282
24.114 STYLDRUKU polecenie 1283
24.114.1 Metoda 1283
24.115 RÓŻNICA polecenie 1283
24.115.1 Opis 1284
24.115.2 Metoda 1284
24.116 WŁAŚCIWOŚCISŁOŃCA polecenie 1284
24.116.1 Opis 1284
24.116.2 Opcje w Eksploratorze rysunku 1285
24.116.3 Opcje menu kontekstowego 1286
24.117 SUPERHATCH polecenie (Express Tools) 1286
24.117.1 Metoda 1286
24.118 SUPPORTFOLDER polecenie 1286
24.118.1 Opis 1286
24.119 WYGASZENIE polecenie 1286
24.119.1 Opis 1287
24.119.2 Opcje w ramach polecenia 1287
24.120 SVGUSTAWIENIA polecenie 1287
24.120.1 Opis 1287
24.121 SKOS polecenie 1287
24.121.1 Opis 1287
24.121.2 Metoda 1288
24.121.3 Opcje w ramach polecenia 1288
24.122 SYSVDLG polecenie (Express Tools) 1290
24.122.1 Metoda 1290
24.122.2 Zmienne systemowe 1291
24.122.3 Detale 1291
24.122.4 Wartość 1291
24.122.5 Informacje 1291
24.122.6 Pomoc 1291
24.122.7 Aktualizuj 1291
24.122.8 Zapisz 1291
24.122.9 Szukaj 1291
24.123 SYSWINDOWS polecenie 1291
24.123.1 Opis 1291
24.123.2 Opcje w ramach polecenia 1291
25. T 1293
25.1 TABELA polecenie 1293
25.1.1 Opis 1293
25.1.2 Zacznij od szkicu 1293
25.1.3 Z danych 1293
25.2 -TABELA polecenie 1294
25.2.1 Opis 1294
25.2.2 Metoda 1294
25.2.3 Opcje w ramach polecenia 1295

Spis treści

25.3 EDYCJATABELI polecenie 1295
25.3.1 Metoda 1295
25.4 EKSPORTTABELI polecenie 1295
25.4.1 Metoda 1295
25.5 TRYBTABELI polecenie 1295
25.5.1 Metoda 1295
25.5.2 Opcje w ramach polecenia Tabeli 1296
25.5.3 Opcje menu kontekstowego 1299
25.6 STYLTABELI polecenie 1300
25.6.1 Opis 1301
25.6.2 Opcje w Eksploratorze rysunku 1301
25.6.3 Opcje menu kontekstowego 1302
25.7 TABLET polecenie 1302
25.7.1 Opis 1302
25.7.2 Metoda 1302
25.7.3 Opcje w ramach polecenia 1303
25.8 POWWALC polecenie 1303
25.8.1 Metoda 1303
25.9 STYCZNA polecenie 1304
25.9.1 Opis 1304
25.10 TCASE polecenie (Express Tools) 1304
25.10.1 Metoda 1304
25.11 -TCASE polecenie (Express Tools) 1305
25.11.1 Metoda 1305
25.11.2 Opcje w ramach polecenia 1305
25.12 TCIRCLE polecenie (Express Tools) 1305
25.12.1 Metoda 1305
25.12.2 Opcje w ramach polecenia 1306
25.13 TPOŁĄCZ polecenie 1306
25.13.1 Opis 1306
25.13.2 Opcje w ramach polecenia 1306
25.14 TCOUNT polecenie (Express Tools) 1307
25.14.1 Metoda 1307
25.14.2 Opcje w ramach polecenia 1308
25.15 FOLDERSZABLONÓW polecenie 1308
25.15.1 Opis 1308
25.16 TEKST polecenie 1308
25.16.1 Metoda 1309
25.16.2 Opcje w ramach polecenia 1309
25.17 -TEKST polecenie 1309
25.17.1 Opis 1310
25.18 TEXTEDIT polecenie (Express Tools) 1310
25.18.1 Opis 1310
25.19 TEXTFIT polecenie (Express Tools) 1310
25.19.1 Metoda 1310
25.19.2 Opcje w ramach polecenia 1310
25.20 TEXTMASK polecenie (Express Tools) 1310
25.20.1 Metoda 1310

Spis treści

25.20.2 Opcje w ramach polecenia 1311
25.21 TEKRAN polecenie 1311
25.21.1 Opis 1311
25.22 TEKSTNAPRZÓD polecenie 1311
25.22.1 Opis 1312
25.22.2 Opcje w ramach polecenia 1312
25.23 TEXTUNMASK polecenie (Express Tools) 1312
25.24 TFRAMES polecenie (Express Tools) 1312
25.24.1 Metoda 1312
25.25 TIFFZAPISZ polecenie 1313
25.25.1 Metoda 1313
25.26 CZAS polecenie 1313
25.26.1 Opis 1313
25.26.2 Opcje w ramach polecenia 1313
25.27 -TIN polecenie 1314
25.27.1 Opis 1314
25.27.2 Metoda 1314
25.27.3 Opcje w ramach polecenia 1315
25.28 TIN polecenie 1316
25.28.1 Opis 1316
25.28.2 Metoda 1317
25.28.3 Opcje w ramach polecenia 1317
25.29 TINPRZYPISZOBRAZ polecenie 1320
25.29.1 Metoda 1320
25.30 -TINEDYCJA polecenie 1320
25.30.1 Opis 1321
25.30.2 Opcje w ramach polecenia 1321
25.31 TINEDYTUJ polecenie 1324
25.31.1 Opis 1324
25.31.2 Opcje w ramach polecenia 1324
25.32 TINWYCIĄGNIJ polecenie 1330
25.32.1 Opis 1330
25.32.2 Opcje w ramach polecenia 1331
25.33 TINPOŁĄCZ polecenie 1332
25.33.1 Opis 1332
25.33.2 Metody 1332
25.33.3 Opcje w ramach polecenia 1332
25.34 TINMODYFIKUJ polecenie 1332
25.34.1 Opis 1332
25.34.2 Opcje w ramach polecenia 1332
25.35 TINPROJEKCJA polecenie 1333
25.35.1 Opis 1333
25.36 TWSTAW polecenie 1334
25.36.1 Metoda 1334
25.36.2 Nazwa 1335
25.36.3 Przeglądaj 1335
25.36.4 ŚCieżka 1335
25.36.5 Podgląd 1335

Spis treści

25.36.6 Właściwości 1335
25.36.7 Dopasowanie komórki: 1336
25.37 TINOBJĘTOŚĆ polecenie 1336
25.37.1 Metoda 1336
25.37.2 Opcje w ramach polecenia 1336
25.38 TINSPADEKWODY polecenie 1337
25.38.1 Metoda 1337
25.39 TJUST polecenie (Express Tools) 1337
25.39.1 Opcje w ramach polecenia 1337
25.40 TOLERANCJA polecenie 1338
25.40.1 Opis 1338
25.40.2 Symbol 1339
25.40.3 Tolerancja 1 & 2 1339
25.40.4 Datum 1, 2 & 3 1339
25.41 PASEKN polecenie 1341
25.41.1 Metoda 1341
25.41.2 Opcje w ramach polecenia 1341
25.42 -PASEKN polecenie 1341
25.42.1 Opis 1341
25.43 PALETYNARZĘDZI polecenie 1341
25.43.1 Opis 1342
25.44 ZAMKNIJPALETĘNARZĘDZI polecenie 1342
25.44.1 Opis 1342
25.45 -PANELN polecenie 1342
25.45.1 Opis 1342
25.45.2 Metoda 1342
25.45.3 Opcje w ramach polecenia 1342
25.46 TORIENT polecenie (Express Tools) 1342
25.46.1 Metoda 1343
25.46.2 Opcje w ramach polecenia 1344
25.47 TORUS polecenie 1344
25.47.1 Opis 1344
25.47.2 Opcje w ramach polecenia TORUS 1345
25.48 TPNPRZEJDŹ polecenie 1345
25.48.1 Opis 1345
25.48.2 Metoda 1345
25.49 ZNAK polecenie 1345
25.49.1 Opis 1345
25.50 PRZEZROCZYSTOŚĆ polecenie 1346
25.50.1 Metoda 1346
25.50.2 Opcje w ramach polecenia 1349
25.51 TREX polecenie (Express Tools) 1349
25.51.1 Metoda 1349
25.52 UTNIJ polecenie 1349
25.52.1 Metoda 1349
25.52.2 Opcje w ramach polecenia 1349
25.53 TSCALE polecenie (Express Tools) 1350
25.53.1 Metoda 1350

Spis treści

25.53.2 Opcje w ramach polecenia 1351
25.54 TSPACEINVADERS polecenie (Express Tools) 1351
25.54.1 Metoda 1351
25.54.2 Opcje w ramach polecenia 1351
25.55 TUTORIALSOPEN polecenie 1351
25.55.1 Opis 1351
25.55.2 Metoda 1351
25.56 TXT2MTXT polecenie (Express Tools) 1353
25.56.1 Metoda 1353
25.56.2 Opcje w ramach polecenia 1353
25.57 ROZTEKST polecenie (Express Tools) 1353
25.57.1 Metoda 1354
25.58 PLANYWPISANE polecenie 1354
25.58.1 Opis 1354
25.58.2 Szukaj 1354
25.58.3 Menu kontekstowe 1354
25.58.4 Edytowanie wpisanego planu 1355
25.58.5 Dodaj wpisany plan 1355
26. U 1356
26.1 C polecenie 1356
26.1.1 Opis 1356
26.2 LUW polecenie 1356
26.2.1 Metoda 1356
26.2.2 Opcje w ramach polecenia 1356
26.3 LUWIKONA polecenie 1357
26.3.1 Opis 1358
26.3.2 Opcje w ramach polecenia 1358
26.4 UNDEFINIUJ polecenie 1358
26.4.1 Metoda 1358
26.5 COFNIJ polecenie 1358
26.5.1 Opis 1359
26.5.2 Opcje w ramach polecenia 1359
26.6 UNDOENT polecenie 1359
26.6.1 Opis 1360
26.6.2 Opcje w ramach polecenia 1360
26.7 ROZBIJGRUPĘ polecenie 1360
26.7.1 Metoda 1360
26.7.2 Opcje w ramach polecenia 1360
26.8 SUMA polecenie 1360
26.8.1 Opis 1361
26.8.2 Metoda 1361
26.9 ODIZOLUJOBIEKTY polecenie 1361
26.9.1 Opis 1362
26.10 JEDN polecenie 1362
26.10.1 Opis 1362
26.11 -JEDN polecenie 1362
26.11.1 Opcje w ramach polecenia 1362
26.12 UAKTUALNIJPOLADANYCH polecenie 1363

Spis treści

26.12.1 Opis 1364
26.13 AKTUALIZUJBLOKARKUSZA polecenie 1364
26.13.1 Opis 1364
26.13.2 Opcje w ramach polecenia 1364
26.14 UPDATESKETCH polecenie 1364
26.14.1 Opis 1364
26.14.2 Metoda 1364
26.15 URL polecenie 1364
26.15.1 Opis 1364
26.16 USAVE-CLOSEALL polecenie (Express Tools) 1365
27. V 1366
27.1 VBAIDE polecenie 1366
27.1.1 Opis 1366
27.2 WCZYTAJVBA polecenie 1366
27.2.1 Opis 1366
27.3 -WCZYTAJVBA polecenie 1366
27.3.1 Opis 1367
27.4 VBAMEN zmienna systemowa 1367
27.4.1 Opis 1367
27.4.2 Rysunek 1367
27.4.3 Osadzony Projekt: 1368
27.4.4 Projekty 1368
27.4.5 Wyodrębnij 1368
27.4.6 Osadzony 1368
27.4.7 Nowy 1368
27.4.8 Zapisz Jako 1368
27.4.9 Załaduj 1368
27.4.10 Odłącz 1368
27.4.11 Makro 1369
27.4.12 Edytor Visual Basic 1369
27.5 NOWEVBA polecenie 1369
27.5.1 Opis 1369
27.6 VBARUN polecenie 1369
27.6.1 Opis 1369
27.6.2 Nazwa macro: 1370
27.6.3 Makra w 1370
27.6.4 Opis 1370
27.6.5 Uruchom 1370
27.6.6 Przejdź do 1370
27.6.7 Edycja 1370
27.6.8 Utwórz 1370
27.6.9 Usuń 1370
27.7 -VBARUN polecenie 1370
27.7.1 Opis 1370
27.8 VBABEZPIECZEŃSTWO polecenie 1371
27.8.1 Opis 1371
27.9 VBAUNLOAD polecenie 1371
27.9.1 Opis 1371

Spis treści

27.10 KONTROLAWERSJI polecenie 1371
27.10.1 Opis 1371
27.10.2 Metoda 1371
27.10.3 Opcje w ramach polecenia 1372
27.11 WIDOK polecenie 1373
27.11.1 Opis 1373
27.11.2 Opcje w panelu Edytuj widok 1373
27.11.3 Opcje menu kontekstowego 1374
27.12 -WIDOK polecenie 1375
27.12.1 Opis 1375
27.12.2 Opcje w ramach polecenia 1375
27.13 WIDOKPODST polecenie 1375
27.13.1 Metoda 1376
27.13.2 Opcje w ramach polecenia 1376
27.14 WIDOKPRZERWANY polecenie 1379
27.14.1 Metoda 1380
27.14.2 Opcje w ramach polecenia 1380
27.14.3 Edytuj Uchwyty 1381
27.15 WIDDET polecenie 1381
27.15.1 Metoda 1382
27.15.2 Opcje w ramach polecenia 1382
27.15.3 Edycja uchwytów 1383
27.16 STYLWIDDET polecenie 1384
27.16.1 Opis 1384
27.16.2 Opcje w panelu Edytuj styl szczegółowy widoku 1384
27.16.3 Opcje menu kontekstowego 1385
27.17 EDYTUJWIDOK polecenie 1386
27.17.1 Metoda 1386
27.17.2 Opcje w ramach polecenia 1386
27.18 EXPORTWIDOKU polecenie 1386
27.18.1 Opis 1386
27.18.2 Metoda 1387
27.18.3 Opcje w ramach polecenia 1387
27.19 WIDOKPOZIOMY polecenie 1387
27.19.1 Opis 1387
27.20 WIDOKETYKIETY polecenie 1387
27.20.1 Opis 1387
27.21 PUNKTWIDOKU polecenie 1387
27.21.1 Opis 1387
27.22 WIDOKRZUTOWANY polecenie 1387
27.22.1 Metoda 1388
27.22.2 Opcje w ramach polecenia 1388
27.23 ROZDZ polecenie 1388
27.23.1 Opis 1389
27.23.2 Opcje w ramach polecenia 1389
27.24 WIDOKPRZEKROJU polecenie 1389
27.24.1 Metoda 1389
27.24.2 Opcje w ramach polecenia 1389

Spis treści

27.24.3 Edycja uchwytów 1393
27.25 WYŚWIETLSTYLPRZEKROJU polecenie 1393
27.25.1 Opis 1393
27.25.2 Opcje w panelu Styl widoku przekroju 1394
27.25.3 Opcje menu kontekstowego 1395
27.26 AKTUALIZUJWIDOK polecenie 1396
27.26.1 Opis 1396
27.26.2 Opcje w ramach polecenia 1396
27.27 STANYWIDOCZNOŚCI polecenie 1396
27.27.1 Opis 1396
27.27.2 Opcje w ramach polecenia 1396
27.28 PANELSTANÓWWIDOCZNOŚCIZAMKNIJ polecenie 1397
27.28.1 Metody 1397
27.29 PANELSTANÓWWIDOCZNOŚCIOTWÓRZ polecenie 1398
27.29.1 Opis 1398
27.30 WIDOCZNE polecenie 1398
27.30.1 Opis 1398
27.31 STYLEWIZ polecenie 1398
27.31.1 Metoda 1398
27.31.2 Opcje menu kontekstowego 1401
27.32 -STYLEWIZ polecenie 1402
27.32.1 Opis 1402
27.32.2 Opcje w ramach polecenia 1402
27.33 VLIDE polecenie 1406
27.33.1 Opis 1406
27.34 VLISP polecenie 1406
27.34.1 Opis 1407
27.35 VMLOUT polecenie 1407
27.35.1 Opis 1407
27.36 PRZYTRZUT polecenie 1407
27.36.1 Opis 1407
27.36.2 Opcje w ramach polecenia 1408
27.37 RWARSTWA polecenie 1408
27.37.1 Opis 1408
27.37.2 Opcje w ramach polecenia 1409
27.38 RZUTNIAMAKS polecenie 1410
27.38.1 Metoda 1410
27.39 RZUTNIAMIN polecenie 1410
27.39.1 Metoda 1410
27.40 PKTOBS polecenie 1410
27.40.1 Opis 1410
27.40.2 Metoda 1411
27.40.3 Opcje w ramach polecenia 1411
27.41 RZUTNIE polecenie 1411
27.41.1 Opis 1412
27.41.2 Opcje w ramach polecenia 1412
27.42 -RZUTNIE polecenie 1415
27.42.1 Opis 1415

Spis treści

27.43 VPSCALE polecenie (Express Tools) 1415
27.43.1 Metoda 1415
27.44 VPSYNC polecenie (Express Tools) 1415
27.44.1 Metoda 1415
27.45 BIEŻSTYLWIZ polecenie 1416
27.45.1 Opis 1416
27.45.2 Opcje w ramach polecenia 1416
27.46 SLAJD polecenie 1421
27.46.1 Opis 1421
27.47 VTOPCJE polecenie 1421
27.47.1 Opis 1421
28. W 1422
28.1 PISZBLOK polecenie 1422
28.1.1 Opis 1422
28.1.2 Plik docelowy 1423
28.1.3 Zapisz Blok 1423
28.1.4 Jednostki wstawienia 1423
28.1.5 Źródło Bloku 1423
28.1.6 Elementy 1423
28.1.7 Opcje 1423
28.1.8 Punkt Bazowy 1423
28.2 -PISZBLOK polecenie 1424
28.2.1 Opis 1424
28.2.2 Opcje w ramach polecenia 1424
28.3 OKASKADOWO polecenie 1424
28.3.1 Opis 1424
28.4 WZAMKNIJ polecenie 1425
28.4.1 Opis 1425
28.5 ZAMKNIJW polecenie 1425
28.5.1 Opis 1425
28.6 ŚWIATŁOSIATKI polecenie 1425
28.6.1 Opis 1425
28.6.2 Opcje w ramach polecenia 1426
28.7 KLIN polecenie 1428
28.7.1 Opis 1428
28.7.2 Metoda 1428
28.7.3 Opcje w ramach polecenia 1429
28.8 CZYJ polecenie 1429
28.8.1 Opis 1429
28.9 OPOZIOM polecenie 1429
28.9.1 Opis 1429
28.10 OKNAROZMIEŚĆ polecenie 1430
28.10.1 Opis 1430
28.11 PRZYKRYJ polecenie 1430
28.11.1 Opis 1430
28.11.2 Metoda 1431
28.11.3 Opcje w ramach polecenia 1431
28.12 WMFIN command 1431

Spis treści

28.12.1 Method 1431
28.12.2 Options within the command 1431
28.13 WMFOD polecenie 1432
28.13.1 Metoda 1432
28.14 WNEXT polecenie 1432
28.14.1 Opis 1432
28.15 ZESTAWYROBOCZE polecenie 1432
28.15.1 Opis 1432
28.15.2 Załaduj Ostatnią Sesję 1433
28.15.3 Załaduj Zestaw Roboczy 1433
28.15.4 Zapisz Zestaw Roboczy 1433
28.15.5 Pomoc 1433
28.16 PRZESROBOCZA polecenie 1433
28.16.1 Opis 1434
28.16.2 Opcje w ramach polecenia 1434
28.17 OPOPRZ polecenie 1434
28.17.1 Opis 1434
28.18 ZAPISZPR polecenie 1434
28.18.1 Opis 1434
28.18.2 Zapisz aktualny obszar roboczy pod nową nazwą: 1435
28.19 USTAWPR polecenie 1435
28.19.1 Opis 1435
28.20 OPION polecenie 1435
28.20.1 Opis 1435
29. X 1436
29.1 ODDOŁĄCZ polecenie 1436
29.1.1 Opis 1436
29.1.2 Pomoc 1437
29.1.3 Nazwa 1437
29.1.4 Przeglądaj 1437
29.1.5 ŚCieżka 1437
29.1.6 Typ ścieżki 1437
29.1.7 Odnośnik Zewnętrzny 1437
29.1.8 Punkt Wstawienia 1437
29.1.9 Skala 1438
29.1.10 Obrót 1438
29.1.11 Jednostka Bloku 1438
29.1.12 Wstaw jako zakotwiczenie 1438
29.2 -BINDUJ polecenie 1439
29.2.1 Opis 1439
29.2.2 Metoda 1439
29.2.3 Opcje w ramach polecenia 1439
29.3 PRZYTODN polecenie 1439
29.3.1 Metoda 1440
29.3.2 Opcje w ramach polecenia 1440
29.4 XDATA polecenie (Express Tools) 1441
29.4.1 Metoda 1441
29.4.2 Opcje w ramach polecenia 1441
29.5 XDEDIT polecenie (Express Tools) 1442

Spis treści

29.5.1 Metoda 1442
29.5.2 Nazwa aplikacji 1442
29.5.3 Wartość 1442
29.5.4 Nowa wartość 1442
29.5.5 Wybierz 1442
29.6 XDLIST polecenie (Express Tools) 1442
29.6.1 Metoda 1443
29.6.2 Opcje w ramach polecenia 1443
29.7 WYDZKRAW polecenie 1443
29.7.1 Opis 1443
29.8 XPOWIERZCHNIE polecenie 1443
29.8.1 Opis 1443
29.8.2 Opcje w ramach polecenia 1443
29.9 PROSTA polecenie 1443
29.9.1 Opis 1444
29.9.2 Metoda 1444
29.9.3 Opcje w ramach polecenia 1444
29.10 XLIST polecenie (Express Tools) 1447
29.10.1 Metoda 1447
29.11 -XLIST polecenie (Express Tools) 1448
29.11.1 Metoda 1448
29.12 OTWÓRZODN polecenie 1448
29.12.1 Opis 1448
29.13 XPLODE polecenie 1448
29.13.1 Opis 1448
29.13.2 Opcje w ramach polecenia 1448
29.14 ODN polecenie 1449
29.14.1 Opis 1449
29.15 -ODN polecenie 1449
29.15.1 Opis 1450
29.15.2 Opcje w ramach polecenia 1450
30. Y 1451
31. Z 1452
31.1 ZŚRODEK polecenie 1452
31.1.1 Opis 1452
31.2 ZPRZECIĘCIE polecenie 1452
31.2.1 Opis 1452
31.3 ZWĘZEŁ polecenie 1452
31.3.1 Opis 1452
31.4 ZPUNKTŚRODKOWY polecenie 1453
31.4.1 Opis 1453
31.5 ZNAJBLIŻSZY polecenie 1453
31.5.1 Opis 1453
31.6 ZNONE polecenie 1453
31.6.1 Opis 1453
31.7 ZOOM polecenie 1454
31.7.1 Opis 1454
31.7.2 Opcje w ramach polecenia 1454

Spis treści

31.8 ZPROSTOPADLE polecenie 1455
31.8.1 Opis 1455
31.9 ZWIERZCHOŁEK polecenie 1455
31.9.1 Opis 1455

1. Opis poleceń

1.1 Wykonywanie poleceń

W BricsCAD możesz uruchamiać polecenia na następujące sposoby:

- Wiersz poleceń: wpisując WierszPoleceń
- Pasek menu: wyszukiwanie na pasku menu nazwy polecenia, np. Rysuj | Linia
- Wstążka: wyszukiwanie na wstążce nazwy polecenia, np. Narzędzia Główne | Rysuj | Linia
- Pasek narzędzi: wyszukiwanie na pasku narzędzi nazwy polecenia, np. Rysuj | 

  Uwaga: Aby otworzyć określony pasek narzędzi, umieść kursor na pasku narzędzi, kliknij prawym przyciskiem myszy i otwórz **Pasek Narzędzi** > **BricsCAD** i wybierz pasek narzędzi, który ma być widoczny na ekranie.

- Zakładka Quad: wyszukiwanie w zakładce Quad nazwy NazwaPolecenia, np. Rysuj | 

1.2 Opcje poleceń

Opcje poleceń pojawiają się na pasku stanu lub pasku poleceń, a także w menu podpowiedzi, w zależności od ustawienia zmiennej systemowej PROMPTMENU.

Zmienna systemowa PROMPTOPTIONFORMAT kontroluje sposób wyświetlania opcji poleceń w wierszu poleceń.

1.3 Przedrostek poleceń

Następujące prefiksy mogą być używane z poleceniami BricsCAD:

Przedrostek	Typ	Wynik
' (pojedynczy cudzysłów lub apostrof)	Przezroczystość	Umożliwia wykonanie polecenia wewnątrz innego polecenia. Np. Jeśli rysujesz linię, wpisz **'zoom** w wierszu polecenia, aby tymczasowo przerwać polecenie LINIA podczas wykonywania polecenia ZOOM.
- (kreska)	Wiersz poleceń	Uruchamia wersję polecenia bez okna dialogowego. Wszystkie opcje polecenia są dostępne w wierszu poleceń. Np. Wpisz **-warstwa** w wierszu polecenia, aby wyłączyć okno dialogowe Eksplorator rysunku / Warstwy. Wszystkie opcje polecenia są dostępne w wierszu poleceń. Jest to szczególnie przydatne, gdy trzeba wykonać takie polecenia w skrypcie.

Przedrostek	Typ	Wynik
_ (podkreślenie)	Globalny	Wykonuje oryginalne polecenie w języku angielskim (polecenie globalne) w przetłumaczonej wersji BricsCAD. Zaleca się używanie globalnego przedrostka poleceń w skryptach lub podczas definiowania skrótów klawiaturowych lub niestandardowych narzędzi.
. (Kropka)	Niezdefiniowany	Wykonuje polecenia, które zostały tymczasowo usunięte z BricsCAD za pomocą polecenia **UDEF**.

Przedrostki poleceń mogą być łączone. Np. jeśli polecenie ZOOM jest tymczasowo niezdefiniowane '.zoom wykonuje polecenie ZOOM w sposób przezroczysty.

2. +

2.1 +PANELSTRUKTURY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Plik konfiguracyjny drzewa struktury** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

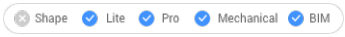
2.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Plik konfiguracyjny drzewa struktury** w celu wybrania pliku cst, który ma zostać dołączony do panelu **Struktura** . Po wybraniu **Otwórz** w oknie dialogowym wyświetlony zostanie panel **Struktura**.

3. ?

3.1 ? polecenie

Otwiera Centrum Pomocy Bricsys.



3.1.1 Opis

Otwiera stronę główną witryny Centrum pomocy Bricsys, aby dowiedzieć się więcej o poleceniach BricsCAD, zmiennych systemowych i przepływach pracy. Otwiera się ona w domyślnej przeglądarce internetowej, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD.

4. 2

4.1 2DPRZECIĘCIE polecenie

Przełącza przyciąganie jednostki przecięcia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

4.1.1 Opis

Przełącza przyciąganie do elementów pozornego przecięcia, które przyciąga do przecięć elementów, nawet jeśli wydają się one przecinać tylko w przestrzeni 3D.

Uwaga: To polecenie może być wprowadzane w sposób przezroczysty podczas poleceń, ale musi być wprowadzane bez przedrostka apostrofu przezroczystości (').

5. 3

5.1 3D polecenie

Rysuje podstawowe elementy siatki 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

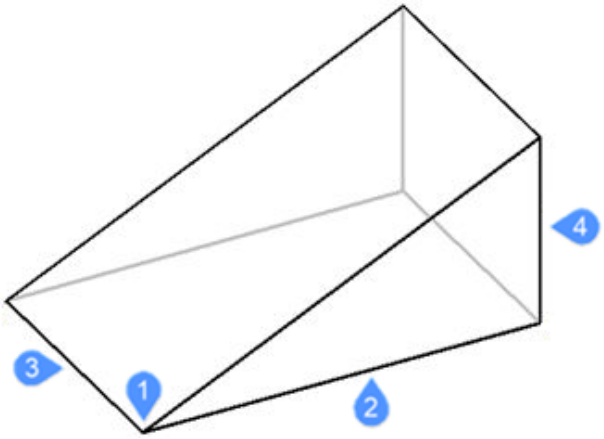
5.1.1 Opis

Rysuje podstawowe obiekty siatki 3D, w tym pudełka, stożki, cylindry, naczynia, kopuły, siatki, piramidy, kule, tori i kliny.

5.1.2 Opcje w ramach polecenia

Klin

Rysuje kliny 3D (patrz polecenie AI_KLIN).



1 Narożnik klina (punkt początkowy)

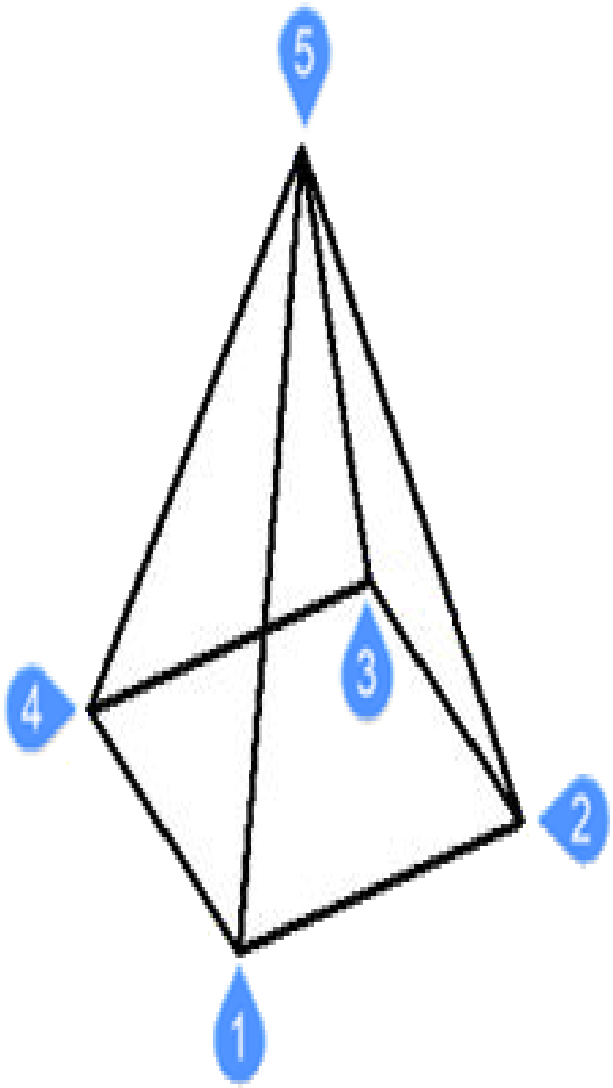
2 Długość klina

3 Szerokość klina

4 Wysokość klina

Ostrosłup

Rysuje Ostrosłup 3D (patrz polecenie AI_OSTROSŁUP).



1 Pierwszy punkt bazy (punkt początkowy)

2 Punkt drugi

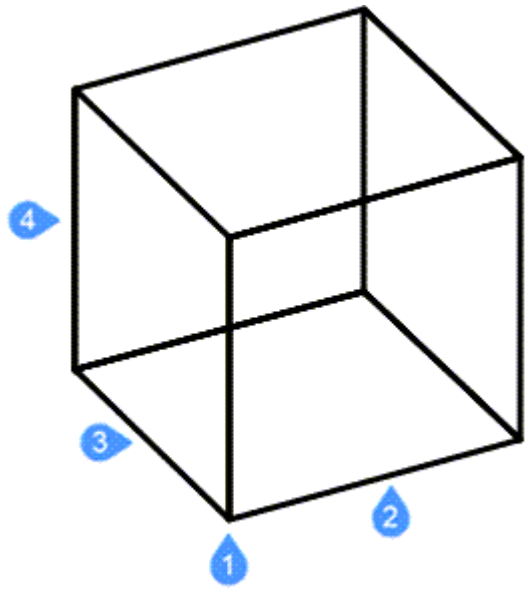
3 Punkt trzeci

4 Ostatni punkt dla bazy

5 Ustawienie wierzchołka ostrosłupa

Kostka

Rysuje kostkę 3D z siatek wielopowierzchniowych (patrz polecenie AI_KOSTKA).



1 Narożnik kostki (punkt początkowy)

2 Długość boku kostki

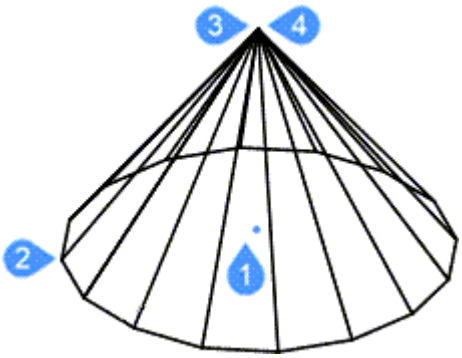
3 Szerokość kostki

4 Wysokość kostki

(Zakończ, stosując kąt obrotu kostki)

Stożek

Rysuje stożki 3D (patrz polecenie AI_STOŻEK).



1 Środek podstawy stożka (punkt początkowy)

2 Promień podstawy stożka lub średnica

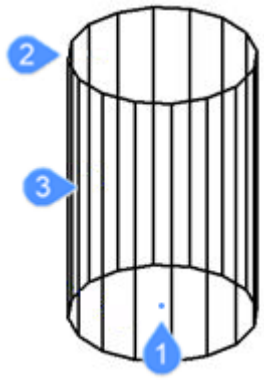
3 Promień wierzchołka stożka lub średnica

4 Wysokość stożka:

(Zakończ, stosując liczbę segmentów w stożku)

Walec

Rysuje Walce 3D (patrz polecenie AI_WALEC).



1 Środek podstawy Walca (punkt początkowy)

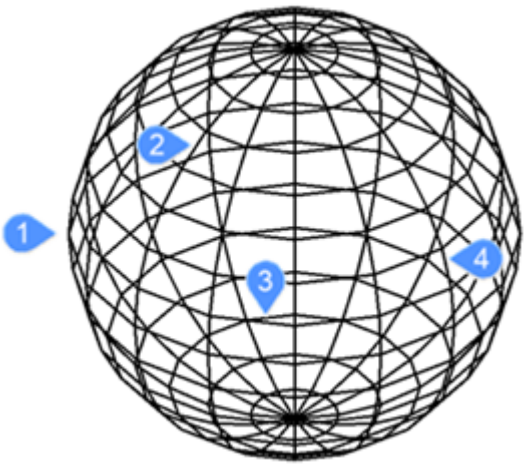
2 Promień dla podstawy Walca lub średnica

3 Wysokość walca

(Zakończ, stosując liczbę segmentów w walcu)

Sfera

Rysuje sfery 3D (patrz polecenie AI_SFERA).



1 Określ środek sfery (punkt początkowy)

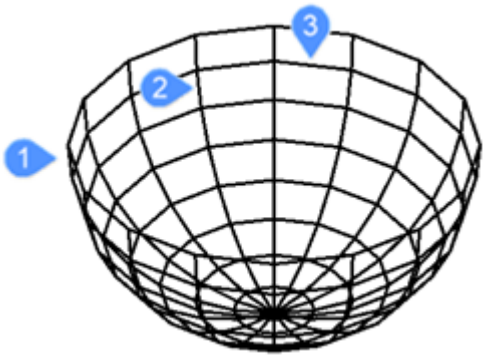
2 Promień sfery (średnica)

3 Liczba segmentów wzdłużnych

4 Liczba segmentów równoleżnikowych

Misa

Rysuje misę 3D (dolne połówki kul) (patrz polecenie AI_MISA).



Określ środek misy (punkt początkowy)

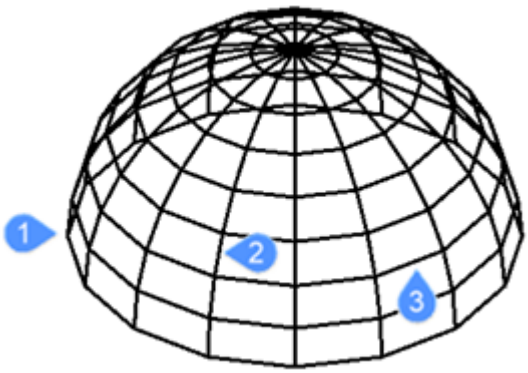
1 Promień misy (średnica)

2 Liczba segmentów wokół misy

3 Liczba segmentów od góry do dołu

Kopuła

Rysuje kopuły 3D (górne połówki sfer) (patrz polecenie AI_KOPUŁA).



Określ środek misy (punkt początkowy)

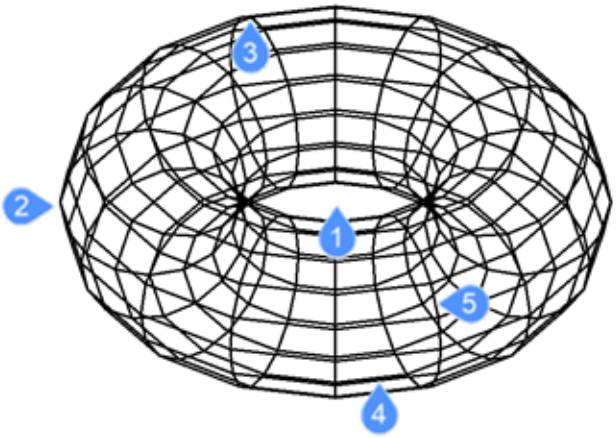
1 Promień kopuły (średnica)

2 Liczba segmentów wokół kopuły

3 Liczba segmentów od góry do dołu

Torus

Rysuje trójwymiarowe torusy (pączki) (patrz polecenie AI_TORUS).



1 Określenie środka całego torusa (punkt początkowy)

2 Promień całego torusa

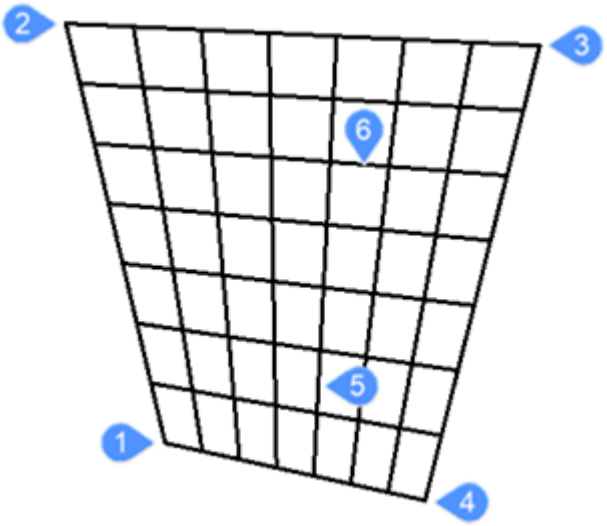
3 Promień korpusu torusa (średnica)

4 Segmenty wokół korpusu torusa

5 Segmenty wokół całego torusa

Siatka

Rysuje siatki 3D (patrz polecenie 3DSIATKA).



1 Pierwszy z czterech narożników siatki wielokąta (punkt początkowy)

2 Drugi narożnik:

3 Trzeci narożnik:

4 Ostatni róg siatki

5 Liczba segmentów - oś główna

6 Liczba segmentów - oś drugorzędna

5.2 SZYK3D polecenie

Konstruuje statyczne tablice prostokątne i biegunowe w wierszach, kolumnach i poziomach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: 3SZ, SZYK3

5.2.1 Opis

Tworzy prostokątne tablice 3D przy użyciu wierszy, kolumn i poziomów oraz biegunowe tablice 3D przy użyciu osi środkowej/punktu środkowego i kąta obrotu.

5.2.2 Metoda

Istnieją dwie metody tworzenia szyków 3D:

- Biegunowy
- Prostokątny

5.2.3 Opcje w ramach polecenia

Biegunowy
Tworzy szyki biegunowe 3D.

wprowadź, aby określić kąt między obiektami
Umożliwia określenie kąta między elementami.

Prostokątny
Tworzy prostokątne szyki 3D.

5.3 3DPORÓWNANIE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Porównaj dwa modele** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

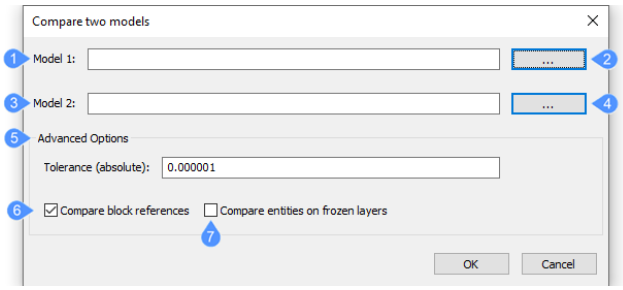
Ikona: 

5.3.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Porównaj dwa modele** w celu porównania geometrii bryły i powierzchni między dwoma plikami rysunków.

Okno dialogowe **Porównaj dwa modele** umożliwia wykonanie geometrycznego porównania brył i powierzchni pomiędzy dwoma plikami rysunkowymi.

Wynik jest wyświetlany na nowym rysunku i raportowany w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**.



1 Model 1

2 Wybierz[1] rysunek

3 Model 2

4 Wybierz[2] rysunek

5 Opcje Zaawansowane

6 Porównaj referencje bloku

7 Porównaj obiekty na zamrożonych warstwach

5.3.2 Model 1

Określa nazwę pliku pierwszego rysunku do porównania.

5.3.3 Wybierz[1] rysunek

Otwiera okno dialogowe Wybierz pierwszy rysunek do porównania, aby wybrać żądany rysunek.

5.3.4 Model 2

Określa nazwę pliku drugiego rysunku do porównania.

5.3.5 Wybierz[2] rysunek

Otwiera okno dialogowe **Wybierz drugi rysunek do porównania**, aby wybrać żądany rysunek.

5.3.6 Opcje Zaawansowane

Tolerancja (bezwzględna) wyraża wartość progową dla porównania geometrii: określa, jak blisko muszą być dwa modele, aby można je było uznać za niezmienione.

5.3.7 Porównaj referencje bloku

Określa, czy zawartość bloków powinna być porównywana:

- **Tak** - porównuje bryły i powierzchnie w blokach.
- **No** - ignoruje bryły i powierzchnie w blokach.

Polecenie to działa ze zwykłymi blokami i wstawkami o dowolnej głębokości, które zawierają bryły lub powierzchnie, w tym zespoły wykorzystujące struktury blokowe.

5.3.8 Porównaj obiekty na zamrożonych warstwach

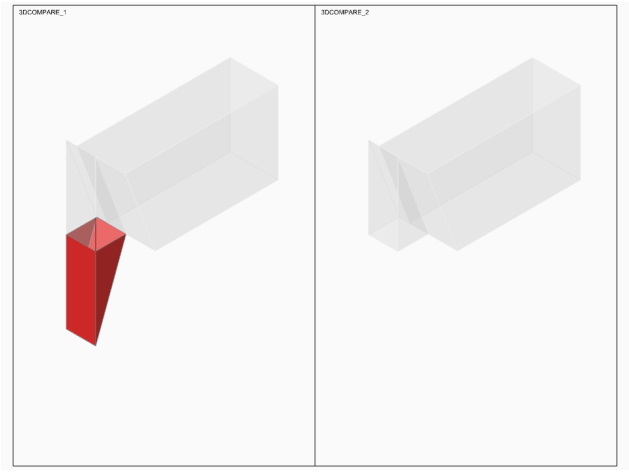
Określa, czy obiekty na zamrożonych warstwach powinny być porównywane:

- **Tak** - porównywane są ciała stałe i powierzchnie na zamarzniętych warstwach.
- **Nie** - ciała stałe i powierzchnie na zamarzniętych warstwach są ignorowane.

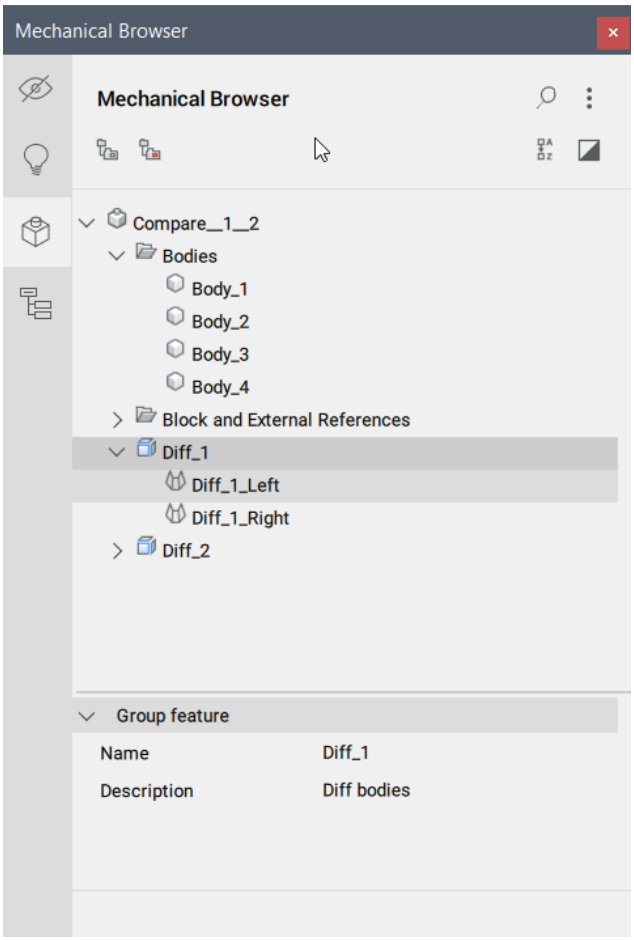
Wartość zmiennej systemowej 3DCOMPAREMODE steruje wyświetlaniem w rzutniach układu porównania; w oknie dialogowym **Ustawienia** wyszukaj "3dcomparemode".

Wybrane pliki zostaną dołączone do nowego rysunku o nazwie Compare_<File_1>_<File_2>.dwg.

Na tym rysunku automatycznie tworzony jest układ o nazwie "Porównanie" z dwoma rzutniami, po jednej dla każdego rysunku, ilustrujący różnice między rysunkami za pomocą kolorów.



W tym samym czasie panel **Przeglądarka Mechaniczna** otworzy się automatycznie i wyświetli listę różnic między dwoma rysunkami.



5.4 3DKONWERSJA polecenie

Przekształca bryły 3D w siatki polipowierzchni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.4.1 Opis

Konwertuje wybrane elementy 3D ACIS na siatki polipowierzchni 3D.

5.5 3DDWF polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksport 3D DWF**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.5.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksport 3D DWF** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku 3D DWF lub DWFX. Domyślny format pliku jest określony przez zmienną systemową DWFFORMAT.

5.6 3DPOW polecenie

Rysuje 4-krawędziowe twarze 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Pseudonim: 3F, FACE

5.6.1 Opis

Rysuje 4-krawędziowe powierzchnie 3D z opcjonalnymi niewidocznymi krawędziami, wprowadzając wartości w wierszu poleceń lub wybierając punkty w przestrzeni rysowania.

5.6.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz niewidoczną krawędź
Sprawia, że następna krawędź jest niewidoczna.

Uwaga: Krawędź jest niewidoczna w stylu wizualnym wireframe.

5.7 3DPRZECIĘCIE polecenie

Przełącza przyciąganie jednostki przecięcia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

5.7.1 Opis

To polecenie może być wprowadzane w sposób przezroczysty podczas poleceń, ale musi być wprowadzane bez przedrostka apostrofu przezroczystości (').

Uwaga: Element ten łączy się z elementami, które fizycznie się przecinają. Aby przyciągnąć do widocznych przecięć, użyj przyciągania elementu 2DPRZECIĘCIE.

5.8 3DSIATKA polecenie

Tworzy siatki powierzchni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: 3DSIATKA

5.8.1 Opis

Tworzy siatki powierzchni 3D, wprowadzając liczbę wierzchołków i ich położenie.

5.8.2 Opcje w ramach polecenia

Liczba segmentów w kierunku M (pomiędzy 2 i 256):
Określa liczbę wierzchołków w kierunku głównym.

Liczba segmentów w kierunku N (pomiędzy 2 i 256):
Określa liczbę wierzchołków w kierunku pomocniczym.

Położenie wierzchołka (M, N)
Określ położenie wierzchołka.

Uwaga: Siatki 3D można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów.

5.9 PRZYCIĄGOBIEKTU3D polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Tryb Punktów Charakterystycznych 3D**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Icons: 

5.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Tryb Punktów Charakterystycznych** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

5.10 -PRZYCIĄGOBIEKTU3D polecenie

Przełącza tryby przyciągania obiektów dla obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.10.1 Opis

Przełącza tryby przyciągania obiektów 3D do rysowania i edytowania obiektów w przestrzeni 3D w wierszu poleceń (skrót od "3D object snap").

5.10.2 Opcje w ramach polecenia

najbliższy (ZNEA)
Przyciąga do punktu na powierzchni obiektu 3D, który znajduje się najbliżej kursora, co jest odpowiednikiem polecenia ZNEAREST.

wierzchołek (ZVER)
Przyciąga do najbliższego wierzchołka obiektu 3D, odpowiednik polecenia ZVERTEX.

punkt środkowy (ZMID)
Przyciąga do punktu środkowego krawędzi ściany, odpowiednik polecenia ZPUNKTŚRODKOWY.

centrum (ZCEN)
Przyciąga do środka płaskiej lub zakrzywionej powierzchni 3D, odpowiednik polecenia ZŚRODEK.

prostopadły (ZPER)
Przyciąga do punktu prostopadłego do powierzchni, co jest odpowiednikiem polecenia ZPROSTOPADLE.

Knot (ZKNO)
Przyciąga do węzła na splajnie, odpowiednik polecenia ZWĘZEŁ.

przecięcie (ZINT)
Przyciąga do przecięcia elementów liniowych, krawędzi i biegunowych lub linii śledzenia przyciągania elementów z powierzchniami, równoważne poleceniu ZPRZECIĘCIE.

PointCloud Nearest
Przyciąga do najbliższego punktu chmury punktów.

NON
Wyłącza wszystkie tryby przyciągania 3D, odpowiednik polecenia ZNONE.

WŁ
Włącza wszystkie aktualnie ustawione tryby przyciągania 3D.

WYŁ
Wyłącza wszystkie aktualnie ustawione tryby przyciągania 3D.

5.11 3DPLINIA polecenie

Tworzy polilinię 3D.

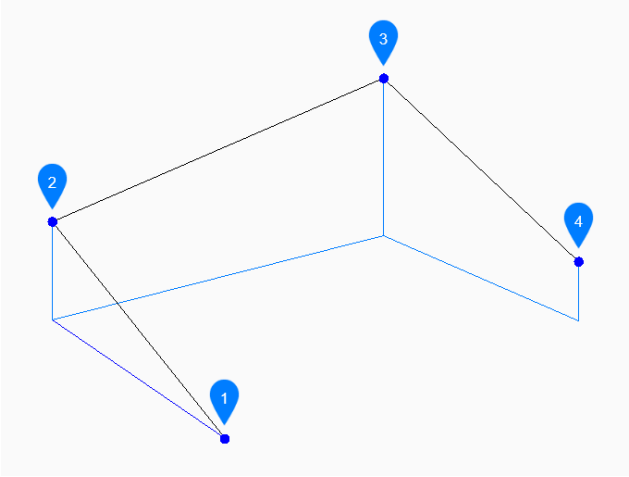
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: 3P

5.11.1 Opis

Tworzy pojedynczą polilinię 3D z wieloma segmentami linii, określając punkt początkowy i końcowy każdego segmentu. Opcje umożliwiają cofnięcie i zamknięcie geometrii.



1 Start
2 Następny
3 Następny
4 Koniec

5.11.2 Metoda

Polecenie to posiada 3 metody rozpoczęcia tworzenia polilinii 3D:

- Początek polilinii
- Ostatni punkt
- Śledź

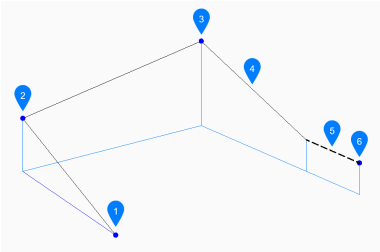
Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby wierzchołków do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.

5.11.3 Opcje w ramach polecenia

Początek polilinii
Rozpocznij tworzenie polilinii 3D, określając punkt początkowy, a następnie następny punkt.

Ostatni punkt
Rozpocznij tworzenie polilinii 3D od ostatniego wybranego punktu, a następnie określ następny punkt.

Śledź
Rozpocznij tworzenie polilinii 3D od ostatniego narysowanego łuku lub segmentu linii, podążając za jego kątem, a następnie określ następny punkt.



1 Start

2 Następny

3 Następny

4 Ostatnio narysowany segment

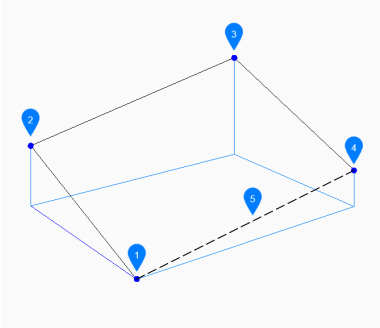
5 Śledź

6 Koniec

Następny punkt
Określa następny wierzchołek polilinii.
Dla opcji**Śledź** określa długość segmentu. Wybranie punktu określa tylko długość, ponieważ kąt podąża za ostatnim odcinkiem.

Cofnij
Cofnięcie ostatniego segmentu polilinii 3D i kontynuowanie rysowania od poprzedniego punktu początkowego.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment polilinii 3D od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu. Powoduje to zakończenie polecenia.



1 Początek/Koniec

2 Następny

3 Następny

4 Następny

5 Ostatnio narysowany segment

5.12 3DOBRÓĆ polecenie

Obraca elementy wokół osi w przestrzeni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

5.12.1 Opis

Dynamicznie obraca bryły 3D, powierzchnie, elementy 2D, powierzchnie (płaskie, cylindryczne, sferyczne, stożkowe i toroidalne powierzchni lub bryły 3D), krawędzie lub wierzchołki bryły wokół osi.

Uwaga: Gdy powierzchnia bryły lub powierzchni jest obracana, przyległe ściany i krawędzie są dostosowywane w celu zachowania prawidłowej topologii bryły/powierzchni.

5.12.2 Metoda

Istnieją dwie metody obracania elementów:

- Określ oś.
- Użyj geometrii obiektu jako osi do obracania wybranych elementów.
  - Najedź kursorem na linię lub liniowy segment polilinii. Kliknij, gdy encja zostanie podświetlona.
  - Umieść kursor na powierzchni bryły 3D, a następnie przesuń kursor blisko krawędzi, której chcesz użyć jako osi obrotu. Kąt obrotu i oś obrotu są wyświetlane dynamicznie. Kliknij, aby zaakceptować oś obrotu.

5.12.3 Opcje w ramach polecenia

Oś X

Obraca zaznaczenie wokół osi X bieżącego układu współrzędnych.

oś Y

Obraca zaznaczenie wokół osi Y bieżącego układu współrzędnych.

ośZ
Obraca zaznaczenie wokół osi Z bieżącego układu współrzędnych.

2Punkty
Definiuje oś obrotu za pomocą dwóch punktów.

OBiekt
Używa geometrii obiektu do określenia osi do obracania wybranych elementów.
Kliknij, aby rozpocząć obrót wybranego elementu. Automatycznie wybiera oś obrotu, jeśli kursor znajduje się nad powierzchnią planarną.

OStatni
Używa ostatnio wprowadzonej osi do obracania elementów.

Podgląd
Używa bieżącego widoku jako osi do obracania elementów.

Uwaga: Oś obrotu jest równoległa do kierunku widzenia, przechodząc przez wybrany punkt.

Kąt obrotu
Określa kąt, o jaki mają zostać obrócone elementy.

Kąt bazowy
Umożliwia zdefiniowanie nowego kąta bazowego.

Kopiuj
Obraca kopię zbioru wskazań.

Powtórz
Tworzy wiele kopii.

Wyłącz tryb łączności
Usuwa łączność z sąsiednimi elementami.

Włącz tryb łączności
Zachowuje łączność z sąsiednimi elementami.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, naciśnij Ctrl, aby przełączać się między trybem włączania/włączania łączności.

Uwaga: Uwzględniane są więzy geometryczne i wymiarowe między wybranymi elementami, a także parametry dolnej i górnej granicy dla więzów wymiarowych 3D. Dostęp do wiązań i modyfikowanie ich można uzyskać za pomocą panelu **Przeglądarka mechaniczna** .

6. A

6.1 INFO polecenie

Otwiera okno dialogowe **O BricsCAD** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

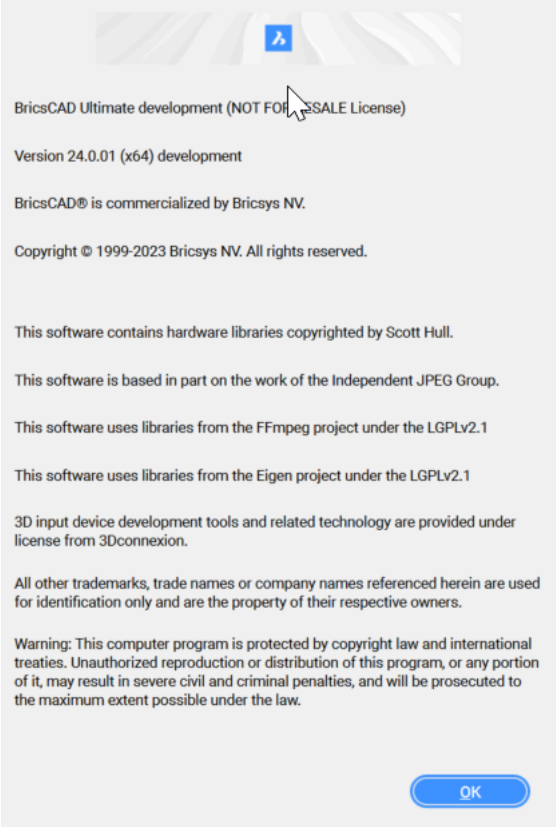
Ikona:

6.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **O BricsCAD** .

Okno dialogowe **O BricsCAD** wyświetla BricsCAD wersję, prawa autorskie i informacje o produkcie.

Informacje o produkcie obejmują typ licencji, wersję i numer rewizji.



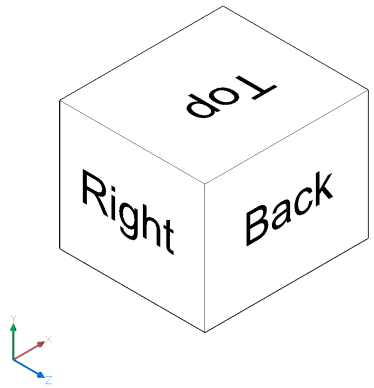
6.2 ACETUCS-BACK polecenie (Express Tools)

Zmienia LUW w taki sposób, że płaszczyzna XY jest równoległa do tylnej płaszczyzny rysunku, a oś Z jest skierowana od niej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.2.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



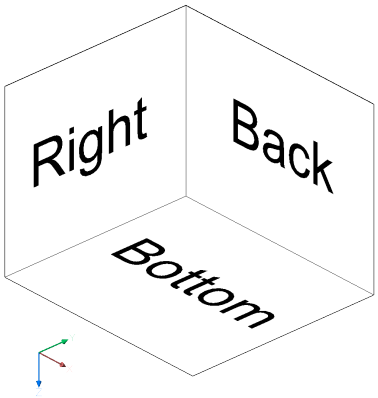
6.3 ACETUCS-BOTTOM polecenie (Express Tools)

Zmienia LUW w taki sposób, że płaszczyzna XY jest równoległa do dolnej płaszczyzny rysunku, a oś Z jest od niej odsunięta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.3.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



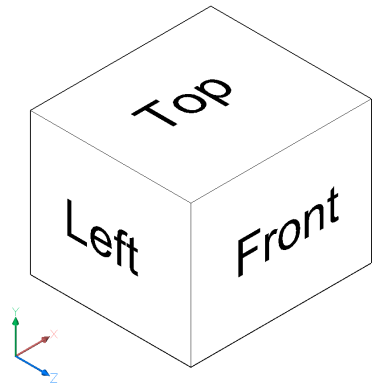
6.4 ACETUCS-FRONT polecenie (Express Tools)

Zmienia układ LUW tak, aby płaszczyzna XY była równoległa do przedniej płaszczyzny rysunku, a oś Z była od niej oddalona.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.4.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



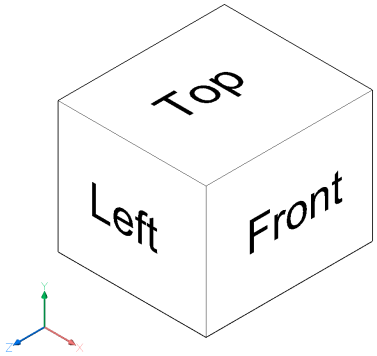
6.5 ACETUCS-LEFT polecenie (Express Tools)

Zmienia LUW w taki sposób, że płaszczyzna XY jest równoległa do lewej płaszczyzny rysunku, a oś Z jest skierowana od niej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.5.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



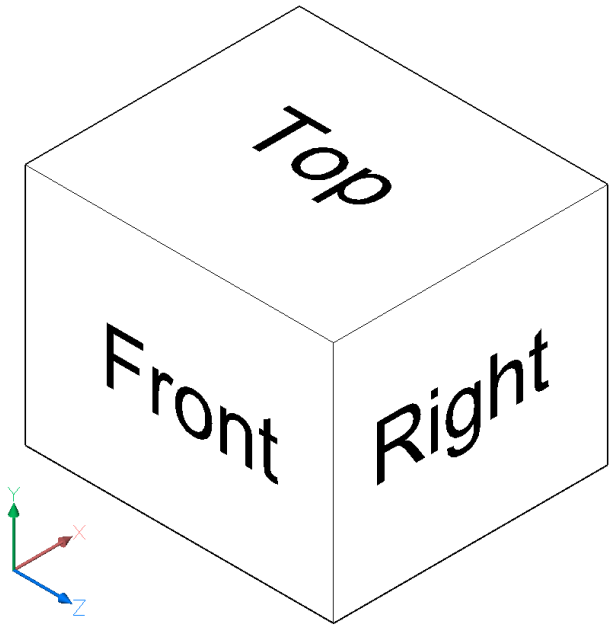
6.6 ACETUCS-RIGHT polecenie (Express Tools)

Zmienia LUW w taki sposób, że płaszczyzna XY jest równoległa do prawej płaszczyzny rysunku, a oś Z jest skierowana od niej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.6.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



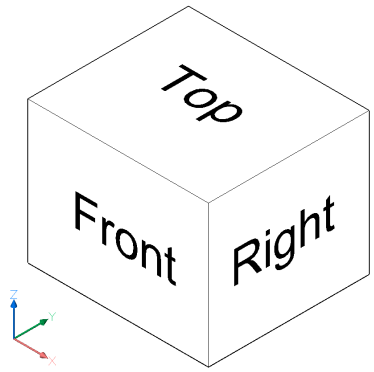
6.7 ACETUCS-TOP polecenie (Express Tools)

Zmienia LUW w taki sposób, że płaszczyzna XY jest równoległa do górnej płaszczyzny rysunku, a oś Z jest skierowana od niej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.7.1 Metoda

System LUW zmienia się automatycznie po uruchomieniu polecenia.



6.8 ACISIMP polecenie

Importuje .sat lub .sab pliki do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.8.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz plik ACIS**, aby wybrać plik .sat lub .sab do zaimportowania do bieżącego rysunku.

Uwaga: Polecenie ACISIN ignoruje zmienne systemowe INSUNITS w pliku .sat i .dwg więc jedna jednostka importowanego pliku SAT lub SAB jest zawsze konwertowana na jedną jednostkę rysunku DWG.

6.9 ACISEKSP polecenie

Eksportuje modele bryłowe i powierzchniowe w formacie ACIS do wykorzystania przez inne programy do modelowania bryłowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz plik ACIS** w celu wyeksportowania brył 3D i elementów powierzchni w formacie ACIS, w czytelnym dla człowieka formacie ASCII .sat. lub kompaktowy plik binarny .sab format. Wyeksportowane pliki mogą być udostępniane innym programom 3D CAD zdolnym do modelowania bryłowego lub analizowania modeli bryłowych.

Uwaga: Współczynnik skali zapisany w pliku wynosi zawsze 1.

6.10 ACTIVATESECTIONVIEW polecenie

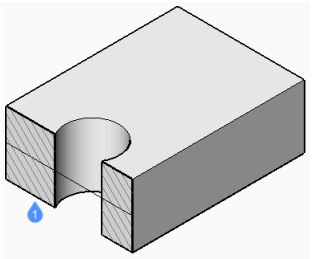
Ustaw punkt widzenia według płaszczyzny przekroju.

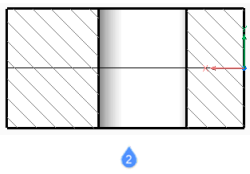
Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.10.1 Opis

Polecenie to powoduje zmianę orientacji punktu widzenia tak, aby znajdował się naprzeciwko wybranej płaszczyzny przekroju.

Wymaga co najmniej jednej płaszczyzny przekroju na rysunku, utworzonej za pomocą polecenia PŁAPRZEKR.





1 Płaszczyzna przekroju

2 Widok dopasowany do płaszczyzny przekroju

6.11 AKTYWUJKONDYGNACJĘ polecenie

Aktywuje nazwaną historię.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.11.1 Metoda

Wprowadź numery budynku i kondygnacji.

Uwaga: Numery budynków i pięter są wyświetlane w wierszu poleceń wraz z ich nazwami.

Zdecyduj, czy historia ma być wyświetlana w **trybie widoku z góry**. Wartość domyślna to **Tak**.

6.11.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Aktywuje historię w **trybie widoku z góry**.

Nie
Aktywuje historię bez modyfikacji widoku.

6.12 ADDINMAN polecenie

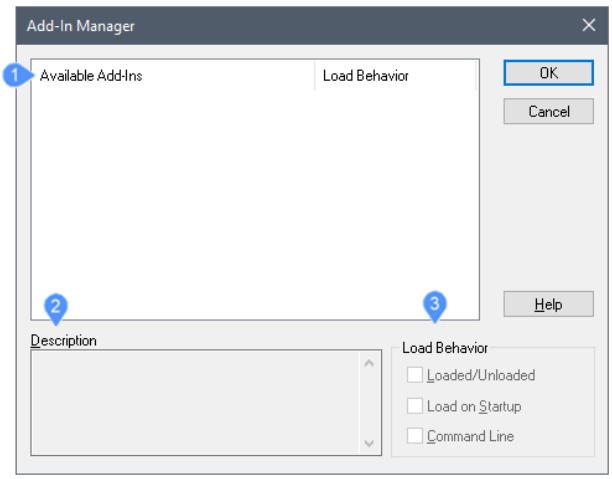
Otwiera okno dialogowe **Menedżer dodatków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.12.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer dodatków**.

Okno dialogowe **Menadżer Aplikacji** steruje sposobem wczytywania modułów COM (Common Object Model) języka Visual Basic for Applications. Możesz przełączać moduły między załadowanymi i rozładowanymi modułami lub uruchomić moduły podczas uruchamiania BricsCAD.



1 Dostępne dodatki

2 Opis

3 Zachowanie wczytywania

6.12.2 Dostępne dodatki

Wyświetla nazwy i status modułów VBA COM dostępnych w BricsCAD. "VBA COM" to skrót od Visual Basic for Applications Common Object Model.

6.12.3 Opis

Opisuje wybrany moduł VBA COM, jeśli istnieje.

6.12.4 Zachowanie wczytywania

Określa sposób ładowania modułów.

Załadowany/Rozładowany
Przełącza moduł między załadowanym i rozładowanym.

Załaduj przy starcie
Ładuje moduły po uruchomieniu BricsCAD.

Wiersz poleceń
Ładuje moduły za pomocą wiersza poleceń.

6.13 DODAJWYBRANE polecenie

Tworzy obiekt podobny do istniejącego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.13.1 Metoda

Rozpocznij dodawanie nowego elementu do rysunku, wybierając istniejący element tego samego typu i właściwości, które chcesz dodać. BricsCAD automatycznie uruchamia odpowiednie polecenie i stosuje właściwości, aby utworzyć pasującą jednostkę. Na przykład, wybierz splajn, a program natychmiast uruchomi polecenie Splajn. Niektóre jednostki nie są jeszcze obsługiwane.

6.14 DODAJETYKIETYPOWIERZCHNI polecenie

Tworzy etykiety powierzchni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.14.1 Opis

Tworzy punktowe poziomy wysokości, etykiety nachylenia lub etykiety konturów na powierzchni.

6.14.2 Metoda

Wybierz typ etykiety powierzchni i wybierz powierzchnię, do której ma zostać zastosowana.

6.14.3 Opcje w ramach polecenia

Kontur
Tworzy etykiety konturów głównych i pomocniczych przy użyciu dostępnych stylów etykiet.

Wysokość Punktu
Tworzy punktowe etykiety wysokości przy użyciu dostępnego stylu etykiety z określoną nazwą stylu symbolu.

Siatka
Umieszcza wysokość punktów na siatce z określonymi odstępami X i Y oraz obrotem.

Nachylenie
Tworzy etykiety nachylenia przy użyciu dostępnych stylów etykiet.

Pojedynczy punkt
Tworzy etykietę nachylenia poprzez wskazanie punktu na powierzchni.

Dwa punkty
Tworzy etykietę nachylenia poprzez wskazanie dwóch punktów.

6.15 AI_KOSTKA polecenie

Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie kostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.15.1 Opis

Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie prostokątnego lub kwadratowego pudełka. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym narożnik, długość, szerokość, wysokość, sześcian i kąt obrotu.

6.15.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia pudełka:

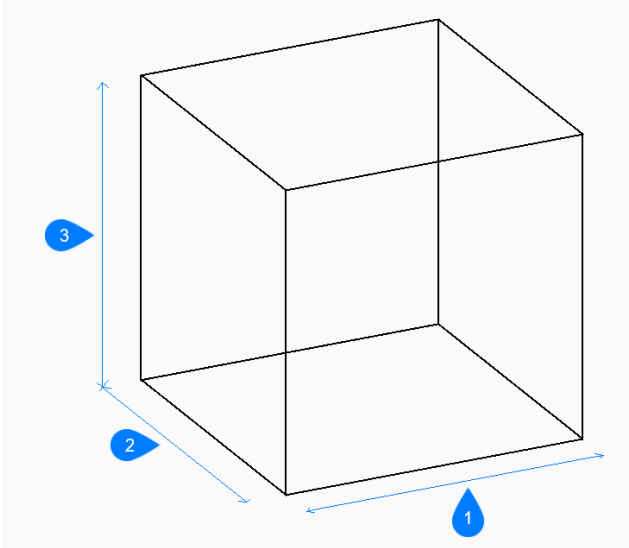
- Narożnik ograniczenia

6.15.3 Opcje w ramach polecenia

Długość boku kostki
Określa długość ramki.

Ustaw szerokość kostki
Określa szerokość ramki.

Kostka
Określa pojedynczą odległość dla długości, szerokości i wysokości ramki.



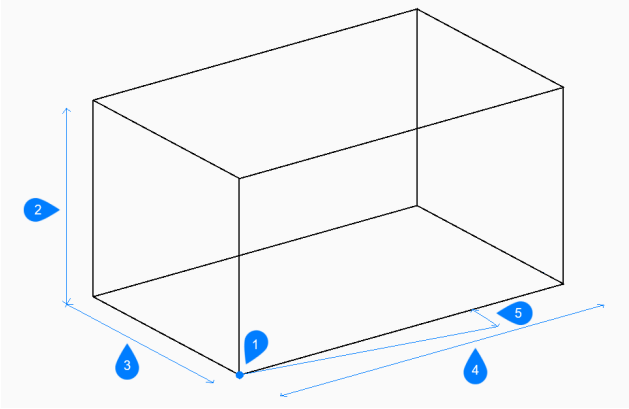
1 Długość

2 Szerokość

3 WYSokość

Wysokość kostki
Określa wysokość ramki.

Kąt obrotu kostki
Określa kąt obrotu podstawy pudełka w płaszczyźnie xy. Domyślną wartością jest 0.



1 Narożnik ograniczenia

2 WYSokość

3 Szerokość

4 Długość

5 Kąt obrotu

6.16 AI_STOŻEK polecenie

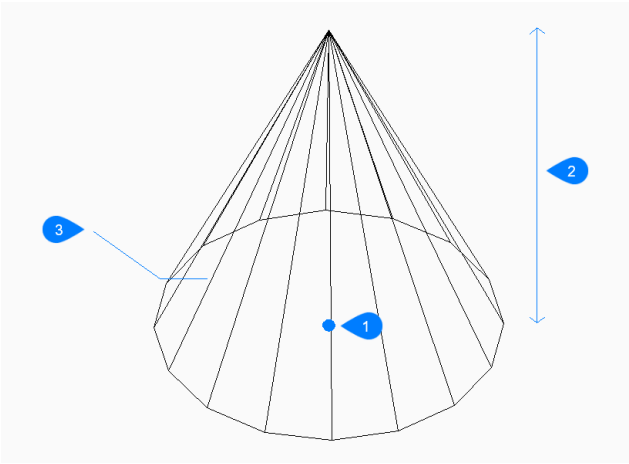
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie stożka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.16.1 Opis

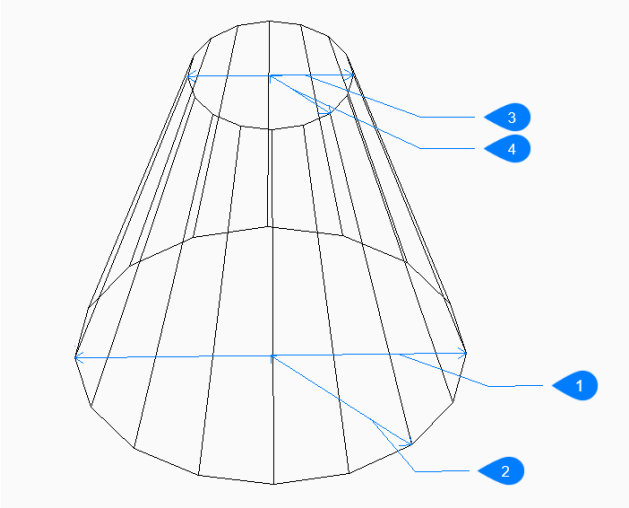
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie okrągłego lub eliptycznego stożka. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę, wysokość, punkty końcowe osi, wierzchołek i liczbę segmentów.



1 Środek

2 WYSokość

3 Segmenty

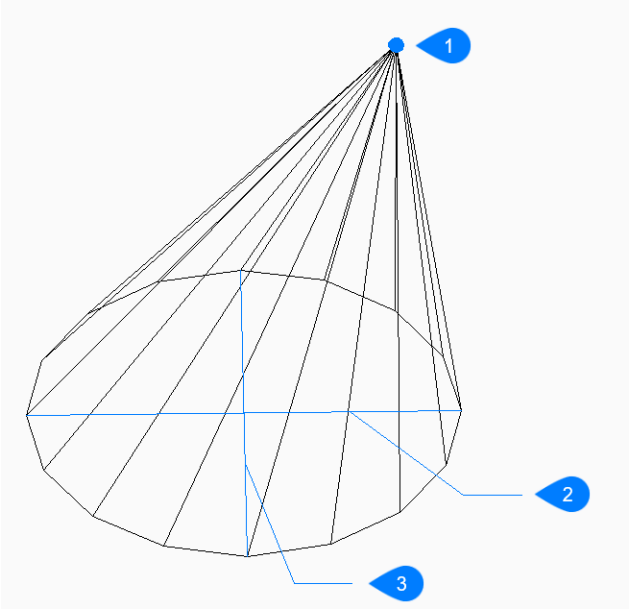


1 Średnica podstawy

2 Podstawowy promień

3 Górna średnica

4 Promień górny



1 Wierzchołek

2 Oś elipsy

3 Inna oś:

6.16.2 Metody

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia stożka:

- Środek podstawy stożka
- Eliptyczny

6.16.3 Opcje w ramach polecenia

Środek podstawy stożka
Określa środek podstawy stożka.

Promień podstawy stożka
Określa promień podstawy stożka.

śreDnica
Określa średnicę podstawy stożka.

Promień wierzchołka stożka
Określa promień wierzchołka stożka.

Średnica górnej części stożka
Określa średnicę górnej części stożka.

Eliptyczny
Umożliwia utworzenie stożka eliptycznego poprzez określenie pierwszego końca osi elipsy.

Środek
Określa środek eliptycznej podstawy.

Punkt końcowy osi
Określa punkt końcowy osi.

Drugi koniec osi elipsy:
Określ drugi koniec osi elipsy.

Inna oś:
Określ promień drugiej osi.

Wierzchołek
Określ lokalizację wierzchołka stożka.

Wysokość stożka:
Określa wysokość stożka.

Liczba segmentów
Określa liczbę izolinii używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni stożka. Domyślną wartością jest 16.

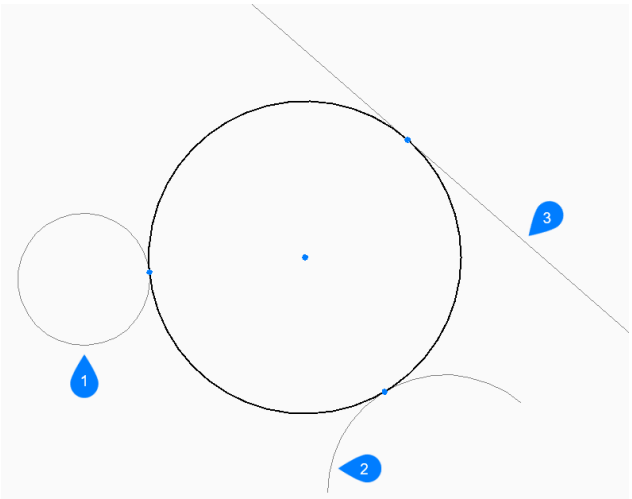
6.17 AI_CIRCTAN polecenie (Express Tools)

Tworzy okrąg styczny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.17.1 Opis

Tworzy okrąg styczny do trzech elementów, które mogą zawierać linie, segmenty polilinii, polilinie, okręgi, łuki, linie x lub promienie.



1 Pierwszy punkt definicji stycznej

2 Drugi punkt definicji stycznej

3 Trzeci punkt definicji stycznej

6.17.2 Metoda

Wprowadź pierwszy, drugi i trzeci punkt definicji stycznej.

6.17.3 Opcje w ramach polecenia

Pierwszy punkt definicji stycznej
Rozpocznij tworzenie okręgu, wybierając punkt styczny na pierwszej jednostce.

Drugi punkt definicji stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na drugiej jednostce.

Trzeci punkt definicji stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na trzeciej jednostce.

6.18 AI_WALEC polecenie

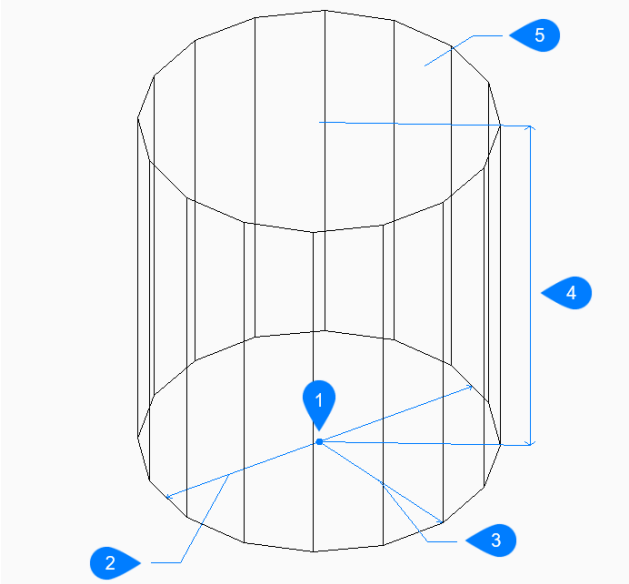
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie walca.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.18.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie okrągłego lub eliptycznego walca. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę, wysokość, punkty końcowe osi i liczbę segmentów.



1 Środek
2 śreDnica
3 Promień
4 WYSokość
5 Segment

6.18.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody rozpoczęcia tworzenia walca:

- Środek podstawy cylindra
- Eliptyczny

6.18.3 Opcje w ramach polecenia

Środek podstawy cylindra
Określa środek podstawy cylindra.

Promień podstawy cylindra
Określa promień podstawy cylindra.

śreDnica
Średnica bazy cylindra:

Eliptyczny
Określa pierwszy koniec osi elipsy.

Drugi koniec osi elipsy:
Określa drugi koniec osi elipsy.

Środek
Określa środek elipsy.

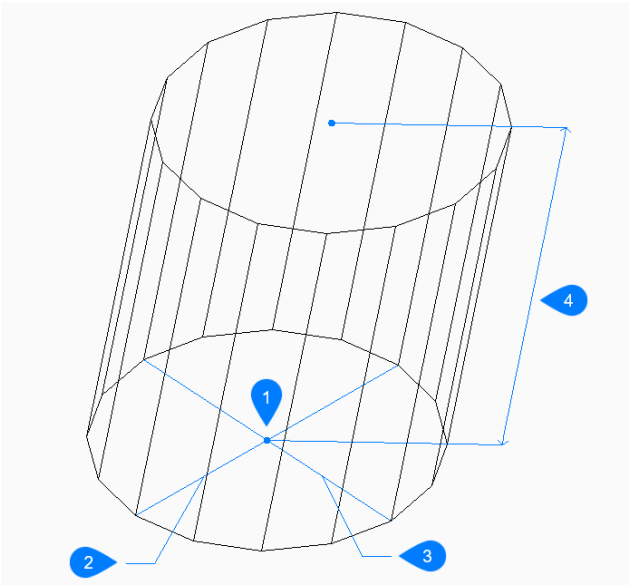
Punkt końcowy osi
Określa punkt końcowy osi elipsy.

Inna oś:
Określa promień drugiej osi.

Centrum drugiego końca
Określa środek drugiego końca osi w celu utworzenia ukośnego cylindra.

Wysokość walca
Określa wysokość cylindra.

Liczba segmentów
Określa liczbę izolinii używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni cylindra. Domyślną wartością jest 16.



1 Środek

2 Pierwsza oś

3 Inna oś:

4 WYSokość

6.19 AI_DESELECT polecenie (Express Tools)

Odznacza wszystkie elementy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

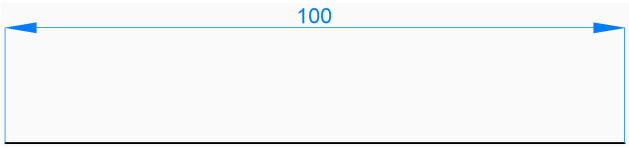
6.20 AI_DIM_TEXTABOVE polecenie (Express Tools)

Umieszcza tekst WYM powyżej linii wymiarowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.20.1 Metoda

Wybierz elementy wymiaru. Tekst WYM jest automatycznie umieszczany nad linią wymiarową.



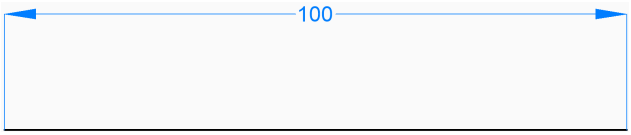
6.21 AI_DIM_TEXTCENTER polecenie (Express Tools)

Umieszcza tekst DIM w środku linii wymiarowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.21.1 Metoda

Wybierz elementy wymiaru. Tekst DIM jest automatycznie umieszczany na środku linii wymiarowej.



6.22 AI_DIM_TEXTHOME polecenie (Express Tools)

Przywraca domyślne położenie tekstów wymiarowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Polecenie zmienia położenie tekstu wymiarowego tylko w poziomie.

6.23 AI_MISA polecenie

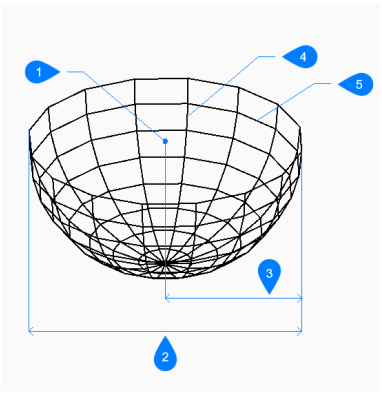
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie górnej połowy kuli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.23.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie górnej połowy kuli. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę i liczbę segmentów.



1 Środek

2 śreDnica

3 Promień

4 Segmenty od góry do dołu

5 Segmenty wokół naczynia

6.23.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia kopuły:

- Środek misy

6.23.3 Opcje w ramach polecenia

Środek misy
Określa środek otwartego końca kopuły.

Ustawienie promienia naczynia
Określa promień talerza.

śreDnica
Określa średnicę naczynia.

Liczba segmentów wokół misy
Określa liczbę izolinii, prostopadłych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni kopuły. Domyślną wartością jest 16.

Liczba segmentów od góry do dołu
Określa liczbę izolinii, równoległych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni sfery. Domyślną wartością jest 8.

6.24 AI_KOPUŁA polecenie

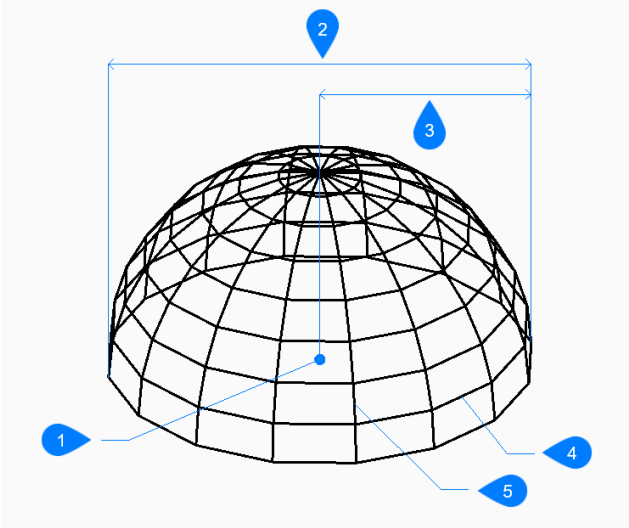
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie górnej połowy kuli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.24.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie górnej połowy kuli. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę i liczbę segmentów.



1 Środek

2 śreDnica

3 Promień

4 Segmenty od góry do dołu

5 Liczba segmentów wokół kopuły

6.24.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia kopuły:

- Środek Kopuły

6.24.3 Opcje w ramach polecenia

Środek Kopuły
Określa środek otwartego końca kopuły.

Określ promień kopuły lub
Określa promień kopuły.

śreDnica
Określa średnicę kopuły.

Liczba segmentów wokół kopuły
Określa liczbę izolinii, prostopadłych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni kopuły. Domyślną wartością jest 16.

Liczba segmentów od góry do dołu
Określa liczbę izolinii, równoległych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni kopuły. Domyślną wartością jest 8.

6.25 AI_DRAWORDER polecenie (Express Tools)

Zmienia kolejność wyświetlania nakładających się elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.25.1 Metoda

Przesuwa wizualne wyświetlanie wybranych podmiotów:

- Powyżej
- PONiżej
- Przód
- Cofnij

6.25.2 Opcje w ramach polecenia

Powyżej
Przenosi wizualne wyświetlanie wybranych podmiotów nad podmiot referencyjny.

PONiżej
Przenosi wyświetlanie wizualne wybranych podmiotów pod podmiot referencyjny.

Przód
Przesuwa kolejność wyświetlania wybranych podmiotów ponad wszystkie inne nakładające się podmioty.

Cofnij
Przesuwa kolejność wyświetlania wybranych podmiotów poniżej wszystkich innych nakładających się podmiotów.

6.26 AI_EDGESURF polecenie

To polecenie jest przestarzałe. Nadal istnieje tylko dla kompatybilności wstecznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zamiast tego należy użyć polecenia POWKRAW.

6.27 AI_FMS polecenie (Express Tools)

Przełącza rzutnie z obszaru papieru do rzutni obszaru modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.27.1 Metoda

Jeśli znajdujesz się w obszarze modelu, przełącza się na ostatnio otwarty układ w obszarze papieru.

6.28 AI_MOLC polecenie (Express Tools)

Ustawia bieżącą warstwę wybranego elementu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.29 AI_MSPACE polecenie (Express Tools)

Przełącza do obszaru modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.30 AI_PROPCHK polecenie (Express Tools)

Otwiera panel **Właściwości** dla wybranych elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.31 AI_PSPACE polecenie (Express Tools)

Przełącza do ostatnio otwartego układu w obszarze papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.32 AI_OSTROSŁUP polecenie

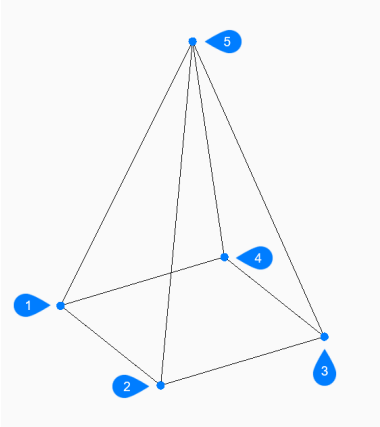
Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie piramidy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.32.1 Opis

Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie piramidy o trzech lub czterech bokach. Boki podstawy mogą mieć nierówne długości. Opcje pozwalają określić spiczasty, prążkowany lub płaski wierzchołek.



1 Pierwszy punkt:

2 Punkt drugi

3 Punkt trzeci

4 Ostatni punkt

5 Wierzchołek

6.32.2 Metody

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia piramidy

- Pierwszy punkt podstawy piramidy

6.32.3 Opcje w ramach polecenia

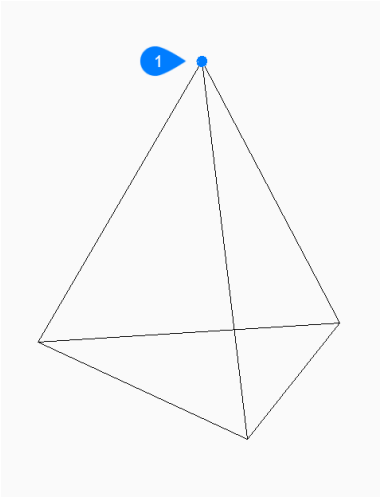
Pierwszy punkt podstawy piramidy
Określa pierwszy punkt podstawy piramidy.

Punkt drugi
Określa drugi punkt podstawy piramidy.

Punkt trzeci
Określa trzeci punkt podstawy piramidy.

Czworościan
Wybierz tę opcję, aby zakończyć tworzenie podstawy ostrosłupa po określeniu trzeciego punktu w celu utworzenia ostrosłupa trójbocznego (czworościanu foremnego).

Ustaw wierzchołek czworościanu foremnego
Określa wierzchołek czworościanu foremnego (1).



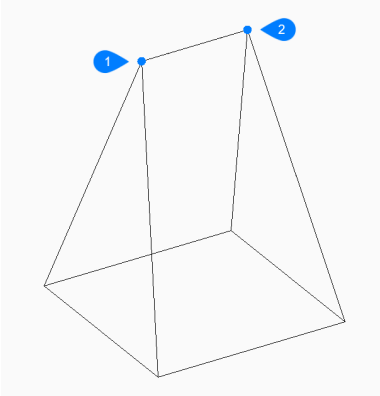
1 Wierzchołek

Górna powierzchnia
Określa pierwszy punkt na górnej powierzchni czworościanu, drugi punkt i ostatni punkt górnej powierzchni.

Ustaw ostatni punkt dla bazy
Określa czwarty punkt podstawy piramidy.

Ustawienie wierzchołka ostrosłupa
Określa lokalizację wierzchołka piramidy.

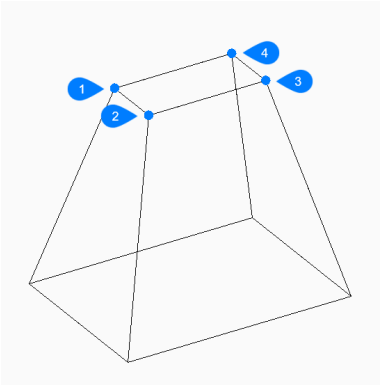
GRzbiet
Określa punkt początkowy i końcowy w celu utworzenia krawędzi na szczycie piramidy.



1 Początek grzbietu

2 Koniec grzbietu

Górna powierzchnia
Określa cztery punkty w celu utworzenia ściany na szczycie piramidy.



1 Pierwszy punkt:

2 Punkt drugi

3 Punkt trzeci

4 Ostatni punkt

6.33 AI_REVSURF zmienna systemowa

To polecenie jest przestarzałe. Nadal istnieje tylko dla kompatybilności wstecznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zamiast tego należy użyć polecenia POWOBROT.

6.34 AI_RULESURF polecenie

To polecenie jest przestarzałe. Nadal istnieje tylko dla kompatybilności wstecznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zamiast tego należy użyć polecenia POWPROST.

6.35 AI_SELALL polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie elementy na rysunku, z wyjątkiem tych, które znajdują się na zablokowanych warstwach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.36 AI_SFERA polecenie

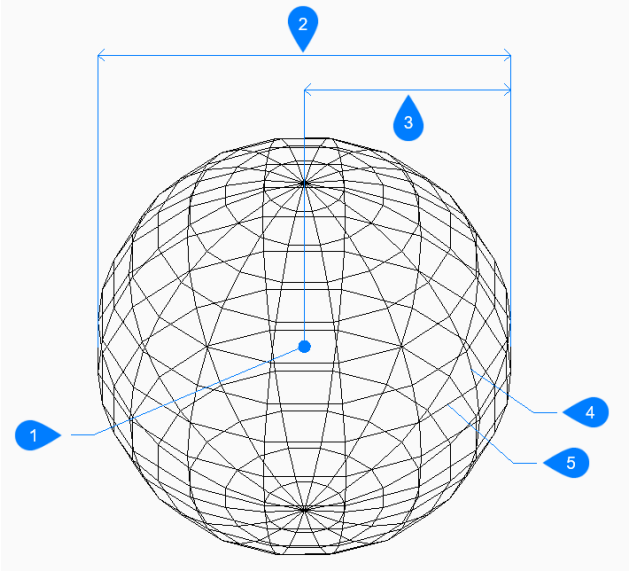
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie sfery.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.36.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie sfery. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę i liczbę segmentów.



1 Środek

2 śreDnica

3 Promień

4 Segmenty równoleżnikowe

5 Segmenty wzdłużne

6.36.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia sfery:

- Środek sfery

6.36.3 Opcje w ramach polecenia

Środek sfery
Określa środek sfery.

Określ promień sfery lub
Określa promień sfery.

śreDnica
Określ średnicę sfery.

Liczba segmentów wzdłużnych
Określa liczbę izolinii prostopadłych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni sfery. Domyślną wartością jest 16.

Liczba segmentów równoleżnikowych
Określa liczbę izolinii, równoległych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni sfery. Domyślną wartością jest 16.

6.37 AI_POWWALC polecenie

To polecenie jest przestarzałe. Nadal istnieje tylko dla kompatybilności wstecznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zamiast tego należy użyć polecenia POWWALC.

6.38 AI_TILEMODE1 polecenie (Express Tools)

Ustawia zmienną systemową TILEMODE na wartość 1.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.39 AI_TORUS poleceni

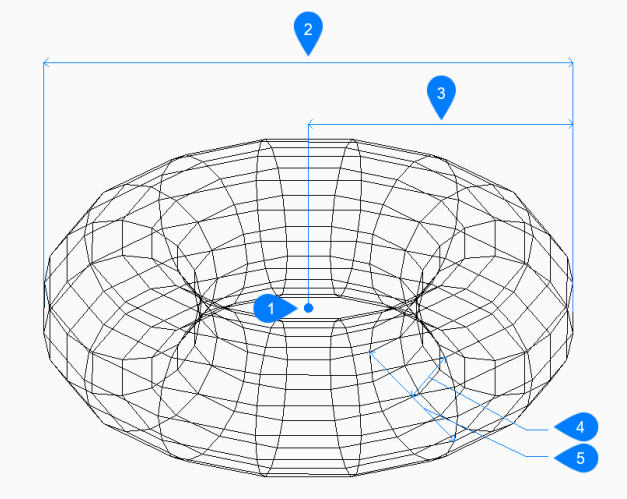
Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie stożka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.39.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie stożka. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek i promień lub średnicę zarówno całego torusa, jak i jego korpusu.



1 Środek

2 Średnica całego torusa

3 Promień całego torusa

4 Promień korpusu

5 Średnica korpusu

6.39.2 Metody

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia kopuły:

- Środek całego torusa

6.39.3 Opcje w ramach polecenia

Środek całego torusa
Określa środek całego torusa.

Ustawienie promienia całego torusa
Określa środek torusa. Promień jest mierzony od środka całego torusa do środka korpusu (tuby) torusa.

Średnica całego torusa
Określa średnicę całego torusa. Średnica jest dwukrotnością odległości od środka całego torusa do środka korpusu (tuby) torusa.

Ustawienie promienia korpusu torusa
Określa promień korpusu (rury) torusa.

Średnica bryły torusa:
Określa średnicę korpusu torusa.

Segmenty wokół korpusu torusa
Określa liczbę izolinii, prostopadłych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni kopuły. Wartość domyślna to 16.

Segmenty wokół całego torusa
Określa liczbę izolinii, równoległych do płaszczyzny xy, używanych do symulacji zakrzywionej powierzchni sfery. Domyślną wartością jest 16.

6.40 AI_KLIN polecenie

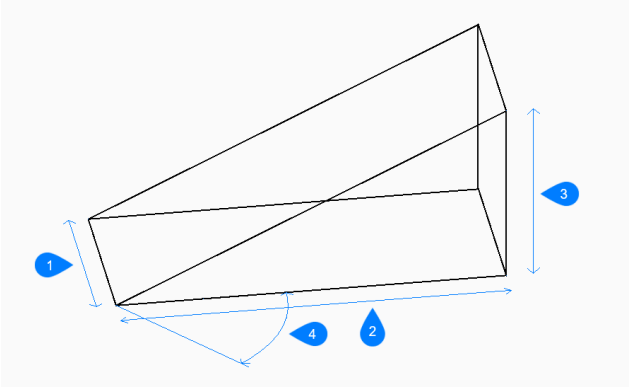
Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie klina.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.40.1 Opis

Tworzy siatkę wielopowierzchniową 3D w kształcie klina, określając narożnik, długość, szerokość, wysokość i kąt obrotu.



1 Szerokość

2 WYSokość

3 Długość

4 Kąt obrotu

6.40.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia klina:

- Narożnik klina

6.40.3 Opcje w ramach polecenia

Narożnik klina
Określa narożnik podstawy klina.

Długość klina
Określa długość klina.

Szerokość klina
Określa szerokość klina.

Wysokość klina
Określa wysokość klina.

Kąt obrotu klina
Określa kąt obrotu podstawy klina w płaszczyźnie xy.

6.41 MULTIODNDODAJLINIE polecenie

Dodaje i usuwa odnośników.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.41.1 Opis

Dodaje i usuwa jedną lub więcej odnośników.

6.41.2 Metoda

Istnieją dwie metody dodawania i usuwania odnośników:

- Dodawanie liderów do istniejącego mleadera.
- Usuwanie liderów z listy liderów.

6.41.3 Opcje w ramach polecenia

Dodaj odnośniki
Nowi liderzy są dodawani do istniejącej jednostki mleader.

Usuń odnośniki
Jeden lub więcej liderów zostaje usuniętych z istniejącej jednostki mleader.
To polecenie może usunąć wszystkich liderów z jednostki mleader, pozostawiając tylko tekst.

6.42 MULTIODNUSUŃLINIE polecenie

Usuwa i dodaje liderów do mleaders.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.42.1 Opis

Usuwa i dodaje jedną lub więcej linii prowadzących do i z przyponów wieloliniowych.

6.42.2 Metoda

Istnieją dwie metody usuwania i dodawania liderów:

- Usuwanie liderów z listy liderów.
- Dodawanie liderów do istniejącego mleadera.

6.42.3 Opcje w ramach polecenia

Usuń odnośniki
Jeden lub więcej liderów zostaje usuniętych z istniejącej jednostki mleader.
To polecenie może usunąć wszystkich liderów z jednostki mleader, pozostawiając tylko tekst.

Dodaj odnośniki
Nowi liderzy są dodawani do istniejącej jednostki mleader.

6.43 AIWYMODWRÓĆSTRZAŁKĘ polecenie

Odwraca strzałkę wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.43.1 Opis

Odwraca strzałki wymiarów tak, aby wskazywały w przeciwnym kierunku.

Mimo że podpowiedź odnosi się do wielu elementów, polecenie obraca tylko jedną strzałkę naraz, najbliższą wybranemu punktowi wzdłuż linii wymiaru lub rozszerzenia.

6.44 AIWYMPREC polecenie

Zmienia precyzję wyświetlania tekstu wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.44.1 Opis

Zwiększa i zmniejsza precyzję wyświetlania wartości wymiarów z mocą wsteczną, zmieniając liczbę miejsc dziesiętnych lub mianownik ułamków. Zmierzona precyzja pozostaje niezmieniona.

Polecenie to zaokrągla wartości wymiarów w górę lub w dół, przez co może wyświetlać fałszywe wartości, które wydają się zbyt wysokie lub zbyt niskie. Na przykład ustawienie wartości AIWYMPREC na 0 dla wymiaru o długości 3,525" powoduje zaokrąglenie wyświetlanej wartości do 4", ale zmierzona długość pozostaje równa 3,525".

6.45 AIWYMSTYL polecenie

Stosuje i zapisuje style wymiarów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.45.1 Opis

Zapisuje bieżące ustawienia wymiaru jako nazwany styl i stosuje wstępnie ustawiony styl do wybranych wymiarów w bieżącym rysunku.

6.45.2 Metoda

Istnieją dwie metody rozpoczęcia pracy ze stylami wymiarów:

- Zastosowanie zapisanego stylu wymiaru do wymiarów na rysunku.
- Zapisuje ustawienia wymiaru w bieżącym rysunku jako nazwany styl.

6.45.3 Opcje w ramach polecenia

Zastosuj
Zastosowanie istniejącego stylu wymiaru do jednego lub większej liczby wymiarów.

Uwaga: Użyj polecenia '-WYMSTYL w sposób przezroczysty podczas tego polecenia, aby wyświetlić nazwy stylów wymiarów w bieżącym rysunku.

Zastępuje to zmiany dokonane w wymiarach za pomocą poleceń takich jak AIWYMODWRÓĆSTRZAŁKĘ i AIWYMPREC.

Zapisz
Zapisuje właściwości stylu istniejącego wymiaru w nazwanym stylu.
Właściwości zapisanego stylu można sprawdzić za pomocą polecenia WYMSTYL.

6.46 DOPASUJ polecenie

Przesuwa, obraca i skaluje obiekty w celu wyrównania ich z określonymi punktami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: DP

6.46.1 Opis

Przesuwa, obraca i skaluje obiekty w przestrzeni 2D lub 3D poprzez określenie zestawu punktów wyrównania.

6.46.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty
Wybiera jednostki, które mają zostać wyrównane.

Uwaga: Nie wybieraj jednostek docelowych, w przeciwnym razie zostaną one również przeniesione.

Określ pierwszy punkt źródłowy:
Określa punkt wyrównania źródła.

Określ pierwszy punkt celu:
Określa docelowy punkt wyrównania.

Uwaga: Po naciśnięciu klawisza Enter obiekt źródłowy zostanie przeniesiony.

Uwaga: Określa drugą parę punktów źródłowych i docelowych do przesuwania i obracania jednostek.

Określ drugi punkt źródłowy:
Określa drugi punkt wyrównania źródła.

Określ drugi punkt celu:
Określa pasujący punkt docelowy.

Uwaga: Naciśnij Enter, aby przesuwać i obracać obiekty 2D.

Uwaga: Określ trzecią parę punktów źródłowych i docelowych, aby przesuwać i obracać obiekty 3D.

Skalowanie obiektów na podstawie punktów wyrównania
Umożliwia skalowanie obiektu źródłowego.

Uwaga: Skalowanie jest dostępne tylko podczas wyrównywania podmiotów przy użyciu dwóch par punktów.

Tak
Skaluje obiekty względem wybranych punktów.

Nie
Nie skaluje obiektów.

Określ trzeci punkt źródłowy:
Określa punkt źródłowy dla wyrównania 3D.

Określ trzeci punkt celu:
Określa pasujący punkt docelowy.

6.47 ALIASEDIT polecenie (Express Tools)

Tworzy, edytuje i usuwa aliasy poleceń BricsCAD .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.47.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Dostosuj** kartę **Aliasy poleceń** do tworzenia, edytowania i usuwania aliasów poleceń.

6.48 WYRÓWNANIE polecenie

Tworzy wyrównania poziome i 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.48.1 Opis

Tworzy poziome i trójwymiarowe wyrównania reprezentujące układ odniesienia używany do pozycjonowania obiektów liniowych w przestrzeni.

Uwaga: Można przesunąć wyrównanie poziome. Wynikiem polecenia ODSUŃ dla wyrównania poziomego jest nieasocjacyjna polilinia.

Wyrównanie poziome jest tworzone poprzez określenie punktów przecięcia (PI) wielokąta stycznego. Krzywe są rysowane automatycznie między stycznymi.

Uwaga: Zmienna systemowa DEFAULTCURVETYPEHA określa typ krzywej, który ma być używany podczas tworzenia nowego wyrównania poziomego lub dodawania nowych PI. Wartość domyślna to **Automatyczna spirala-krzywa-spirala**.

6.48.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz powierzchnię TIN
Umożliwia wybranie powierzchni TIN używanej do obłożenia wyrównania poziomego i utworzenia wyrównania 3D.

Uwaga: Tworzone są dwa wyrównania 3D: jedno reprezentuje rzut wyrównania poziomego na powierzchnię TIN, a drugie reprezentuje wyrównanie pionowe, które jest obliczane na podstawie parametru **Tolerancja pionowa**.

Wybierz punkt pi
Umożliwia wybranie punktów PI dla wyrównania poziomego.

Uwaga: Jeśli wcześniej wybrano opcję **Wybierz powierzchnię TIN**, wyrównanie 3D zostanie wygenerowane automatycznie.

Cofnij
Cofa ostatni punkt PI.

Określ stację początkową
Umożliwia zdefiniowanie stacji początkowej podczas rozpoczynania tworzenia nowego wyrównania.

6.49 WYRÓWNANIE3D polecenie

Tworzy **Wyrównanie 3D** z określonego wyrównania pionowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.49.1 Opis

Tworzy element **Wyrównania 3D**, wybierając wyrównanie pionowe.

6.50 WYRÓWNANIEKRZYWA polecenie

Tworzy nieograniczony element krzywej na istniejącym lub nowym **Wyrównaniu poziomym**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.50.1 Metoda

Istnieją dwie metody:

- Utwórz nowy element krzywej na istniejącym wyrównaniu poziomym.
- Utwórz nowe wyrównanie, rysując element krzywej.

Nieograniczony element krzywej można utworzyć na **istniejącym** lub na **nowym wyrównaniu poziomym** na dwa sposoby. W obu przypadkach należy najpierw wybrać istniejące wyrównanie poziome. Użytkownik może następnie określić punkt środkowy krzywej na rysunku lub wybrać opcję **Punkty** z wiersza poleceń. Jeśli użytkownik określił punkt środkowy, w następnym kroku określa orientację elementu krzywej, a na końcu określa jego średnicę. W przeciwnym razie, jeśli w wierszu poleceń wybrano opcję

Punkty, użytkownik określa trzy punkty definiujące nowy element krzywej. Użytkownik może następnie kontynuować rysowanie nowych elementów krzywej na istniejącym wyrównaniu poziomym do momentu naciśnięcia klawisza Enter.

6.50.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz istniejące wyrównanie poziome
Tworzy nowy element krzywej na istniejącym wyrównaniu.

Utwórz nowe wyrównanie
Tworzy nowy element krzywej na istniejącym **Poziome wyrównanie**....

Określ kierunek krzywej
Przełącza między kierunkiem zgodnym i przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Punkty
Tworzy nowy element krzywej **Poziome wyrównanie**, określając jego punkt początkowy, drugi punkt i punkt końcowy.

6.51 WYRÓWNANIEEDYCJA polecenie

Edytuje wyrównanie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.51.1 Metoda

Wybierz wyrównanie poziome lub pionowe do edycji.

6.51.2 Opcje w poleceniu wyrównania w poziomie

Kontynuuj z Pi
Umożliwia kontynuowanie wyrównywania w poziomie.

Uwaga: Ta opcja działa tylko wtedy, gdy ostatni element jest stałą linią.

Usuń element
Umożliwia usuwanie elementów wyrównania.

Dodaj PI
Dodaje Punkt PI do wyrównania.

Usuń PI
Usuwa punkt Pi.

zmiany powierzchni TIN
Zmienia powierzchnię TIN wyrównania poziomego poprzez dodanie dodatkowej powierzchni TIN.

Dodaj równanie pikietażu
Umożliwia dodanie równania pikietażu.

Usuń równanie pikietażu
Umożliwia usunięcie równania pikietażu poprzez określenie indeksu.

6.51.3 Opcje w poleceniu wyrównania w pionie

Dodaj pvi
Dodaje punkt Pvi do wyrównania.

Usuń pvi
Usuwa punkt PVI.

zmiana powierzchni TIN
Zmienia powierzchnię TIN wyrównania pionowego poprzez dodanie dodatkowej powierzchni TIN.

6.52 WYRÓWNANIEELEMENTPOMIĘDZY polecenie

Tworzy nowy element pomiędzy dwoma wybranymi elementami wyrównania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.52.1 Opis

Nowy element jest rysowany stycznie do obu elementów dołączenia.

Uwaga: Dlatego mówimy, że taki element jest ograniczony przez oba wybrane elementy.

W zależności od wybranego typu nowego elementu, niektóre parametry elementu są zachowywane podczas edycji elementów dołączonych.

Następujące typy nowych elementów mogą być tworzone pomiędzy dwoma istniejącymi elementami: linie, krzywe, spirale, kombinacje spirala-krzywa-spirala, spirala-spirala oraz spirala-linia-spirala.

6.52.2 Opcje w ramach polecenia

Linia
Tworzy nowy element linii pomiędzy dwoma istniejącymi elementami krzywej. Nowa linia jest rysowana stycznie do obu elementów mocujących. Styczna jest zachowywana podczas edycji elementów dołączanych.
Linię można dodać między następującymi kombinacjami elementów:

- Pomiędzy dwoma istniejącymi nieograniczonymi okręgami.
- Pomiędzy dwoma istniejącymi ograniczonymi okręgami jako część kombinacji, takich jak krzywa ze spiralą i kombinacja krzywa-spirala-spirala.
- Pomiędzy istniejącym nieograniczonym i ograniczonym okręgiem.

Uwaga: Sposób rysowania linii między wybranymi elementami zależy od ich kierunku.

Krzywa
Tworzy nowy element krzywej pomiędzy dwoma istniejącymi elementami wyrównania. Nowy element jest rysowany stycznie do obu elementów dołączenia. Styczna i promień krzywej są zachowywane podczas edycji elementów dołączonych.
Położenie punktów na elementach (mocujących), między którymi tworzona jest nowa krzywa, oraz długość krzywej są dostosowywane zgodnie z edycją elementów mocujących.
Krzywą można dodać między wszystkimi kombinacjami elementów z wyjątkiem pierwszego wybranego elementu i ograniczonej spirali.

Uwaga: Krzywa jest definiowana przez typ elementów mocujących, określony promień krzywej i kąt rozwiązania (< or >180°). Sposób rysowania okręgu między wybranymi elementami zależy od kierunku elementów mocujących.

Spirala

Tworzy nowy element spiralny pomiędzy dwoma istniejącymi elementami wyrównania. Nowa spirala jest rysowana stycznie do obu elementów mocujących. Styczna jest zachowywana podczas edycji elementów dołączanych.

Uwaga: Swobodna spirala jest definiowana przez typ i kierunek wybranych elementów mocujących. Ponieważ spirala ma tylko jedno rozwiązanie geometryczne, użytkownik nie może określić parametrów, takich jak parametr A lub długość spirali.

SCS spirala-krzywa-spirala

Tworzy nową kombinację spirala-krzywa-spirala pomiędzy dwoma istniejącymi elementami wyrównania. Nowa kombinacja jest rysowana stycznie do obu elementów mocujących. Styczna, promień łuku i obie długości spirali są zachowywane podczas edycji elementów mocujących.

Położenie punktów na elementach (mocujących), między którymi tworzona jest nowa krzywa, oraz długość krzywej są dostosowywane zgodnie z edycją elementów mocujących.

Wybierz elementy mocowania, określ promień krzywej i długość spirali, aby dodać kombinację spirala-krzywa-spirala między wybranymi elementami wyrównania.

Spirala SS

Tworzy nową kombinację spirala-spirala między dwoma istniejącymi elementami krzywej o tej samej orientacji i ewentualnie różnych promieniach. Nowa kombinacja jest rysowana stycznie do obu elementów mocujących. Styczna jest zachowywana podczas edycji elementów dołączanych.

Parametry spirali (długość i parametr A) oraz położenie punktów na elementach (mocujących), między którymi tworzona jest nowa kombinacja, są obliczane zgodnie z określonym stosunkiem A1/A2 (lub L1/L2).

Uwaga: Położenie punktów na elementach (mocujących), między którymi tworzona jest nowa krzywa, oraz długość krzywej są dostosowywane zgodnie z edycją elementów mocujących.

SLS Spirala-Linia-Spirala

Tworzy nową kombinację spirala-linia-spirala, o określonej długości spirali, pomiędzy dwoma istniejącymi elementami krzywej. Nowa kombinacja jest rysowana stycznie do obu elementów mocujących.

Uwaga: Położenie punktów na elementach (mocujących), między którymi tworzona jest nowa kombinacja, oraz parametry spirali są dostosowywane zgodnie z edycją elementów mocujących.

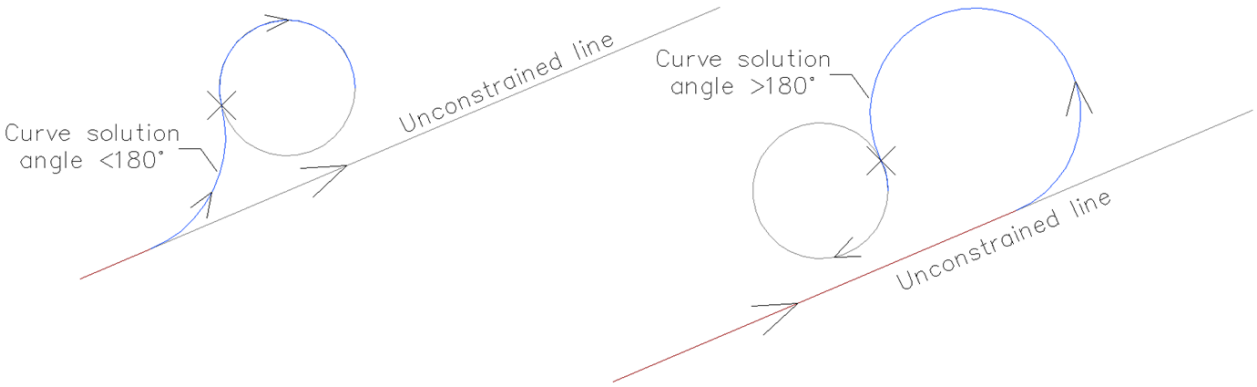
Określ pierwszy / drugi podmiot

Umożliwia wybranie pierwszego i drugiego elementu wyrównania, pomiędzy którymi zostanie utworzony nowy element.

Czy kąt rozwiązania krzywej jest

Przełącza pomiędzy **Większyniż180** i **Mniejszyniż180**.

Poniższy rysunek przedstawia dwa możliwe rozwiązania dla krzywej o kącie < 180° (po lewej) i > 180° (po prawej) dodanej między nieograniczoną linią a elementem łuku.

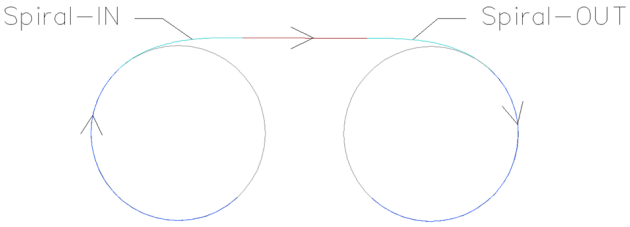


Parametr spirali A
Umożliwia określenie stosunku A1/A2.

Długość spirali
Umożliwia określenie współczynnika L1/L2.

Długość spirali
Umożliwia określenie długości spirali.

Długość spirali
Umożliwia określenie długości spirali.
Poniższy rysunek przedstawia kombinację spirala-linia-spirala, utworzoną między dwiema nieograniczonymi krzywymi, gdzie użytkownik określa długości spirali-IN i spirali-OUT.



Określ promień
Umożliwia określenie promienia nowej spirali i elementu krzywej.

6.53 WYRÓWNANIEELEMENTZ polecenie

Dołącza nowy element wyrównania przed (do) lub za (od) istniejącym elementem wyrównania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.53.1 Opis

Do istniejących elementów można dołączać następujące typy nowych elementów: linie, krzywe, spirale, linie ze spiralami, krzywe ze spiralami i kombinacje krzywa-spirala-spirala.

Uwaga: Nowy element jest zawsze rysowany stycznie do określonego punktu na wybranym elemencie mocującym.

6.53.2 Opcje w ramach polecenia

Linia

Dołączenie nowego elementu linii przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania.

Uwaga: Długość linii może być określona na rysunku lub wprowadzona w wierszu poleceń.

Krzywa

Dołącz nowy element krzywej przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania.

Aby dołączyć krzywą przed istniejącym elementem, wybierz ją bliżej punktu początkowego elementu. W przeciwnym razie kliknij bliżej punktu końcowego elementu mocującego, aby dołączyć krzywą za (zaczynając od) elementem.

Uwaga: Geometria krzywej jest definiowana przez promień krzywej, rozwiązanie kąta krzywej (większy lub mniejszy niż 180°) i punkt przejścia.

Spirala

Dołączenie nowego elementu linii przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania.

Aby dołączyć krzywą przed istniejącym elementem, wybierz ją bliżej punktu początkowego elementu. W przeciwnym razie kliknij bliżej punktu końcowego elementu mocującego, aby dołączyć krzywą za (zaczynając od) elementem.

Uwaga: Geometria spirali jest definiowana przez promień, długość i kierunek (zgodnie lub przeciwnie do ruchu wskazówek zegara).

LS linia ze spiralą

Dołączenie kombinacji przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania. Jak sama nazwa wskazuje, kombinacja składa się z dwóch elementów, spirali i linii.

Uwaga: Kolejność tworzonych elementów zależy od tego, czy kombinacja jest dołączana przed czy po wybranym elemencie. Aby utworzyć kombinację przed wybranym elementem, wybierz element dołączony bliżej jego punktu początkowego. W ten sposób otrzymujemy kombinację **Linia-Spirala**. W przeciwnym razie, jeśli istniejący element zostanie wybrany bliżej jego punktu końcowego, otrzymamy kombinację **Spirala-Linia** po elemencie mocującym. Takie połączenie rozpoczyna się od spiralnego przejścia do linii, która przechodzi przez określony punkt przejścia (punkt końcowy linii).

KS krzywa ze spiralą

Dołączenie kombinacji **Linia-Spirala** przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania. Jak sama nazwa wskazuje, kombinacja składa się z dwóch elementów, spirali i linii.

Uwaga: Kolejność tworzonych elementów zależy od tego, czy kombinacja jest dołączana przed czy po wybranym elemencie. Aby utworzyć kombinację przed wybranym elementem, wybierz istniejący element bliżej jego punktu początkowego. W ten sposób otrzymujemy kombinację **Linia-Spirala**. W przeciwnym razie, jeśli punkt mocowania zostanie wybrany bliżej punktu końcowego elementu, otrzymamy kombinację **Spirala-Krzywa**. Takie połączenie rozpoczyna się od spiralnego przejścia do krzywej, która przechodzi przez określony punkt przejścia.

Najpierw wybierz element mocujący, następnie określ promień i długość spirali, następnie określ kąt rozwiązania krzywej (większy lub mniejszy niż 180°), a na końcu określ punkt przejścia krzywej, aby narysować kombinację **Krzywa-Spirala**.

CSS krzywa-spirala-spirala

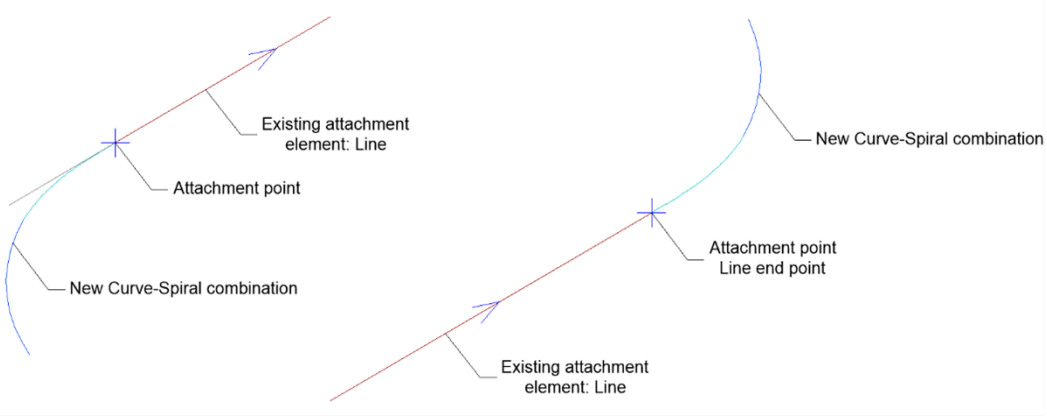
Dołączenie kombinacji **Linia-Spirala** przed (do) lub za (od) wybranym elementem wyrównania. Jak sama nazwa wskazuje, kombinacja składa się z dwóch przeciwnie skierowanych spiral i krzywej przechodzącej przez określony punkt.

Uwaga: Kolejność tworzonych elementów zależy od tego, czy kombinacja jest dołączana przed czy po wybranym elemencie. Aby utworzyć kombinację przed wybranym elementem, wybierz element dołączony bliżej jego punktu początkowego. W ten sposób otrzymujemy kombinację **Krzywa-Spirala-Spirala**. W przeciwnym razie, jeśli istniejący element zostanie wybrany bliżej jego punktu końcowego, otrzymamy kombinację **Spirala-Spirala-Krzywa** .

Najpierw wybierz element mocujący, następnie określ długość i promień spirali, następnie określ długość spirali i określ punkt przejścia krzywej w ostatnim kroku, aby narysować kombinację **Krzywa-Spirala-Spirala**.

Element

Wybierz tę opcję, aby dołączyć nowy element (lub kombinację elementów) do określonego punktu na elemencie mocującym. Wybierz element dołączany bliżej jego punktu początkowego, aby dołączyć nowy element przed (do) elementu dołączanego. Lub wybierz element dołączany bliżej jego punktu końcowego, aby dołączyć nowy element za (z) elementem dołączanym.



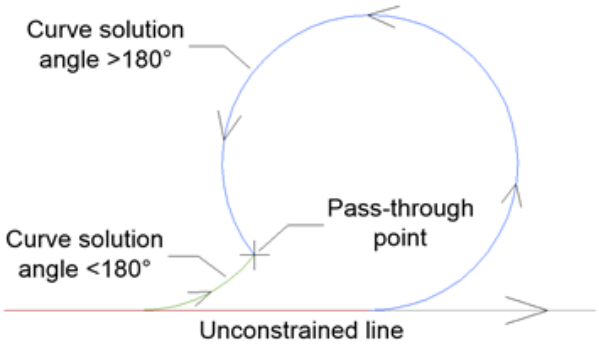
element KONIEC

Wybierz tę opcję, aby dołączyć nowy element (lub kombinację elementów) do określonego punktu na elemencie mocującym. Wybierz element dołączany bliżej jego punktu początkowego, aby dołączyć nowy element przed (do) elementu dołączanego. Lub wybierz element dołączany bliżej jego punktu końcowego, aby dołączyć nowy element za (z) elementem dołączanym.

Czy kąt rozwiązania krzywej jest

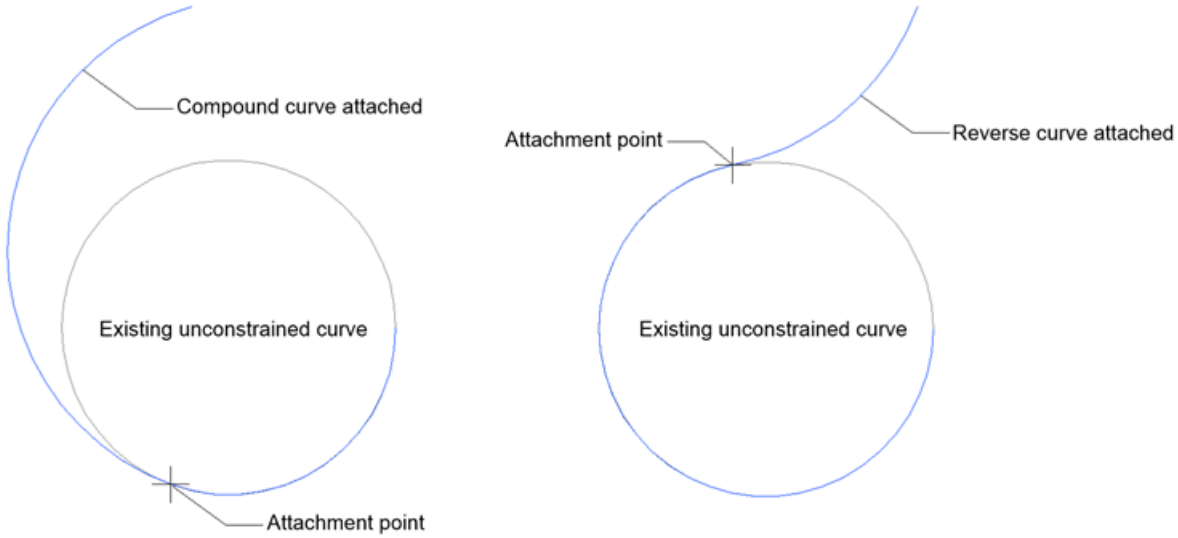
Przełącza pomiędzy **Większyniż180** i **Mniejszyniż180**.

Poniższy rysunek przedstawia dwa możliwe rozwiązania dla krzywej przechodzącej przez ten sam określony punkt, w zależności od wybranej opcji kąta rozwiązania krzywej.



Czy krzywa jest złożona czy odwrócona?

Przełącza między **Złożoną** i **Odwróconą** krzywą dołączoną do istniejącego elementu krzywej bez ograniczeń, jak pokazano na poniższym rysunku:



Długość

Umożliwia określenie nowej długości linii.

Określ długość spirali

Umożliwia określenie nowej długości spirali.

Określ promień

Umożliwia określenie promienia nowej spirali i elementu krzywej.

Określ kierunek krzywej

Określa nową orientację elementu. Przełącza między orientacją zgodną i przeciwną do ruchu wskazówek zegara.

6.54 WYRÓWNANIELINIA polecenie

Tworzy nieograniczony element linii między dwoma określonymi punktami na istniejącym lub nowym **Wyrównaniu poziomym**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.54.1 Metoda

Dostępne są dwie opcje:

- Tworzy nowy element linii między dwoma określonymi punktami na istniejącym wyrównaniu poziomym.
- Utwórz nowe wyrównanie, rysując element linii między dwoma określonymi punktami.

6.54.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz istniejące wyrównanie poziome
Nowy element linii bez ograniczeń jest tworzony na wybranym istniejącym wyrównaniu poziomym między dwoma określonymi punktami.

Uwaga: Najpierw wybierz istniejące wyrównanie poziome na rysunku, a następnie określ pierwszy i drugi punkt, między którymi zostanie utworzony nowy element linii. Następnie można kontynuować rysowanie nowych elementów linii na istniejącym wyrównaniu poziomym, aż do naciśnięcia klawisza Enter.

Utwórz nowe wyrównanie
Tworzy nowe **Wyrównanie poziome** poprzez narysowanie elementu linii między dwoma określonymi punktami.

Uwaga: Określa pierwszy i drugi punkt na rysunku, pomiędzy którymi tworzony jest nowy element linii. Możesz kontynuować rysowanie nowych elementów linii do momentu naciśnięcia klawisza Enter.

6.55 WIDOKWYRÓWNYWANIA polecenie

Tworzy widok wyrównania w pionie dla wybranej linii trasowania w poziomie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.55.1 Metoda

Wybierz poziomą linię trasowania, utworzoną wcześniej za pomocą polecenia WYRÓWNANIE, oraz punkt jako początek pionowego widoku wyrównania.

6.56 WYRÓWNANIEPIONOWE polecenie

Tworzy **Wyrównanie Pionowe**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.56.1 Opis

Tworzy **Wyrównanie pionowe** na wybranym **Widoku wyrównania pionowego**. Automatycznie rysuje również **Wyrównanie 3D** odpowiedniego wyrównania.

6.56.2 Metoda

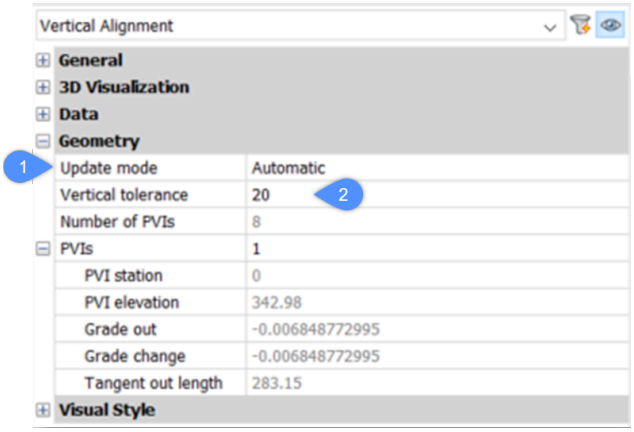
Istnieją dwie metody:

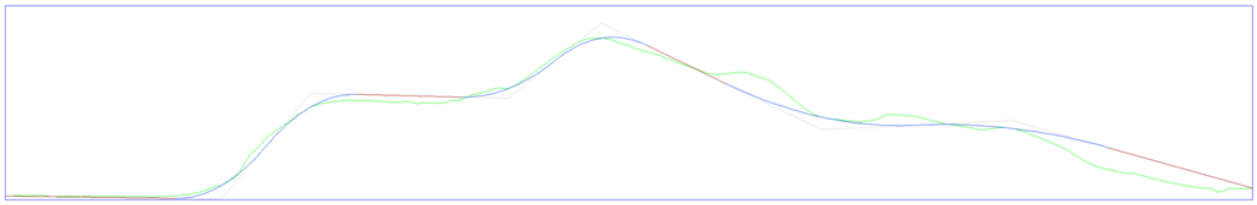
- Tworzy **Wyrównanie pionowe**, wybierając punkty PVI.
- Automatycznie tworzy **Wyrównanie pionowe**.

6.56.3 Opcje w ramach polecenia

Cofnij
Cofa ostatnio określony punkt PVI wyrównania pionowego.

Automatyczne wyrównanie 3D
Automatycznie tworzy **Wyrównanie pionowe** i **Wyrównanie 3D**.





Automatyczne wyrównanie pionowe jest obliczane w taki sposób, aby różnica wysokości względem linii terenu nie przekraczała wartości parametru **Tolerancja pionowa**, który domyślnie jest ustawiony na 0,1.
Po utworzeniu **Wyrównania pionowego** można edytować wartość parametru **Tolerancja pionowa** (2) w panelu **Właściwości**.
Dodatkowo wartość parametru **Tryb aktualizacji** (1) jest ustawiona na **Automatyczny**. Oznacza to, że nie można edytować geometrii automatycznego wyrównania w pionie. Aby go edytować, ustaw parametr **Tryb aktualizacji** na **Ręczny**.

6.57 DOPASUJOBSZAR polecenie

Dostosowuje kąt rzutni, współczynnik powiększenia i pozycję obrotu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('alignspace').

Uwaga: To polecenie działa tylko w przestrzeni na papier.

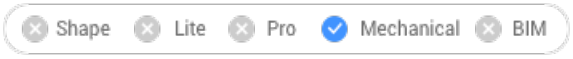
Uwaga: Rzutnie przestrzeni modelu muszą mieć wyłączony tryb PERSPEKTYWY.

6.57.1 Opis

Dostosowuje kąt rzutni, współczynnik powiększenia i pozycję obrotu, wybierając punkty w tej samej rzutni przestrzeni modelu i przestrzeni papieru.

6.58 AMCLEAN polecenie

Zapisuje mechaniczny rysunek 2D jako rysunek niemechaniczny.



6.58.1 Metoda

Polecenie to jest dostępne po otwarciu rysunku mechanicznego 2D.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Otwiera okno dialogowe **Zapisz plik jako niemechaniczny**, aby wybrać nazwę pliku dla rysunku niemechanicznego.

6.59 AMBALLOON polecenie

Dodaje adnotacje w dymkach dla geometrii, bloków lub standardowych części z adnotacjami z odniesieniami do części.

6.59.1 Metoda

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Adnotacja balonu jest dodawana do warstwy AM_5.

Uwaga: Adnotacje balonowe są kompatybilne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Wybierz odniesienia do części z bieżącego BOM, dla których chcesz dodać dymki.

6.59.2 Opcje w ramach polecenia

Auto
Dodaje adnotacje w dymkach dla wszystkich wybranych odniesień do części jednocześnie.

Uwaga: Punkty początkowe grotów strzałek balonu znajdują się wewnątrz symboli referencyjnych części.

POziomo
Umieść balony poziomo.

Pionowo
Umieść balony pionowo.

Kąt
Umieszcza balony w określonym kierunku.

Jeden
Dodaje adnotację w dymku dla pojedynczo wybranych odniesień do części.

Uwaga: Na rysunku można wybrać punkt początkowy grotu strzałki balonu.

set Bom
Umożliwia wybór BOM do użycia.

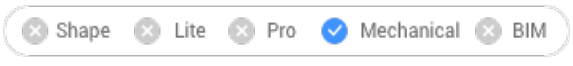
Uwaga:

- Jeśli na rysunku nie ma zestawienia materiałów (BOM), automatycznie wygenerowane zostanie zestawienie o nazwie **MAIN**.
- Odniesienia do części, które należą do wybranego BOM, są podświetlone na czerwono, aby można je było łatwo wybrać.
- Numer balonu referencyjnego części jest zgodny z używaną listą BOM.

?
Wyświetla istniejące BOM na rysunku w wierszu poleceń.

6.60 AMBOMSETTINGS polecenie

Uruchamia okno dialogowe **Ustawienia BOM**.



Ikona: 

6.60.1 Metoda

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

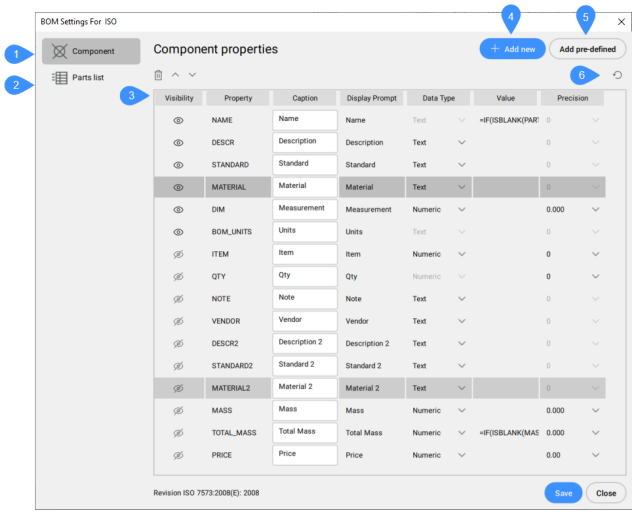
Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia BOM**.

Konfiguruje właściwości odniesień do części (Odnośniki części) i ustawia domyślne właściwości dla list części oraz przechwytywanie danych dla BOM.



1 Komponent

2 Lista Części

3 Lista właściwości

4 Dodaj nowe

5 Dodaj wstępnie zdefiniowany

6 Przywróć domyślne

6.60.2 Komponent

Zawiera listę właściwości komponentu, które są widoczne w Odnośnik części. Więcej właściwości można wybrać, naciskając klawisz Ctrl / Shift.

Powyżej tej listy znajdują się ikony usuwania, przesuwania w górę i przesuwania w dół, które są dostępne tylko wtedy, gdy wiersz jest zaznaczony lub wybrany wiersz (wiersze) można przesunąć w górę lub w dół.

WIDoczność
Przełącza widoczność właściwości.

Właściwość
Wyświetla nazwę właściwości komponentu. Ta unikalna nazwa jest nazwą, za pomocą której kolumna BOM jest określana w formułach.

Nagłówek
Definiuje nagłówek kolumny, który ma być wyświetlany dla tej właściwości w tabeli BOM lub liście części.

Wyświetlanie podpowiedzi
Wyświetla wybrany nagłówek kolumny, który ma być wyświetlany dla tej właściwości w tabeli BOM lub liście części.

Typ danych
Określa typ danych dla właściwości (numeryczny lub tekstowy).

Wartość
Określa domyślną wartość właściwości.

Dokładność
Określa precyzję właściwości.

6.60.3 Lista Części

Zawiera listę właściwości **Lista Części**, które są domyślnie widoczne na listach części.

Oprócz **Właściwości komponentu** dostępne są następujące właściwości:

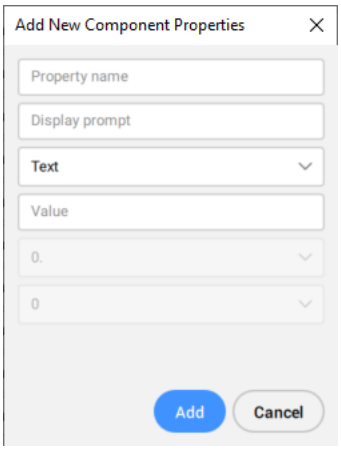
Wyrównanie Nagłówków
Określa pozycję nagłówka kolumny w komórce.

Wyrównanie Wartości
Określa pozycję wartości w komórce.

Szerokość
Określa szerokość komórki.

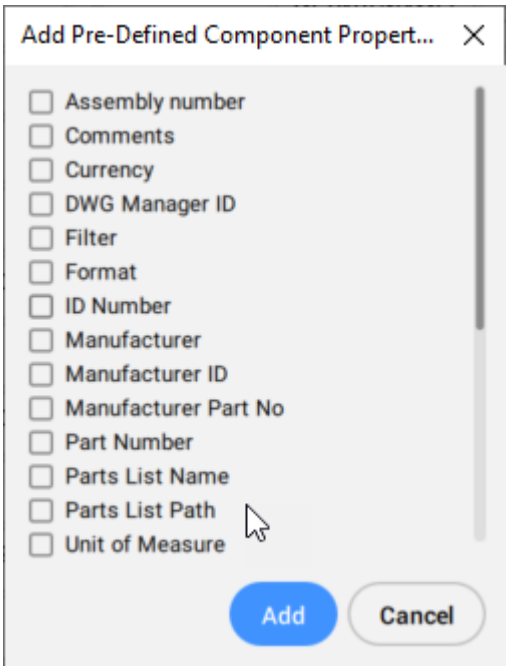
6.60.4 Dodaj nowe

Dodaje nowe właściwości komponentu jako kolumny do BOM. Otwiera okno dialogowe **Dodaj Nowe Właściwości Komponentu**:



6.60.5 Dodaj wstępnie zdefiniowany

Dodaje nowe predefiniowane kolumny właściwości komponentów do BOM. Otwiera okno dialogowe **Dodaj Predefiniowane Właściwości Komponentu**:

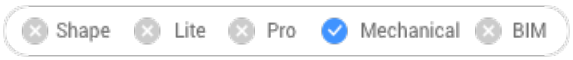


6.60.6 Przywróć domyślne

Resetuje wszystkie ustawienia do wartości domyślnej dla bieżącego standardu kreślenia.

6.61 AMDATUMID polecenie

Rysuje identyfikator układu odniesienia i dołącza go do encji.



Ikona:

6.61.1 Metoda

Wybierz obiekt, do którego ma zostać dołączony symbol identyfikatora układu odniesienia i określ punkty jego lokalizacji, a następnie otwórz okno dialogowe **Identyfikator Podstawy**. Pierwszy segment odnośnika jest prostopadły do przymocowanego obiektu.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

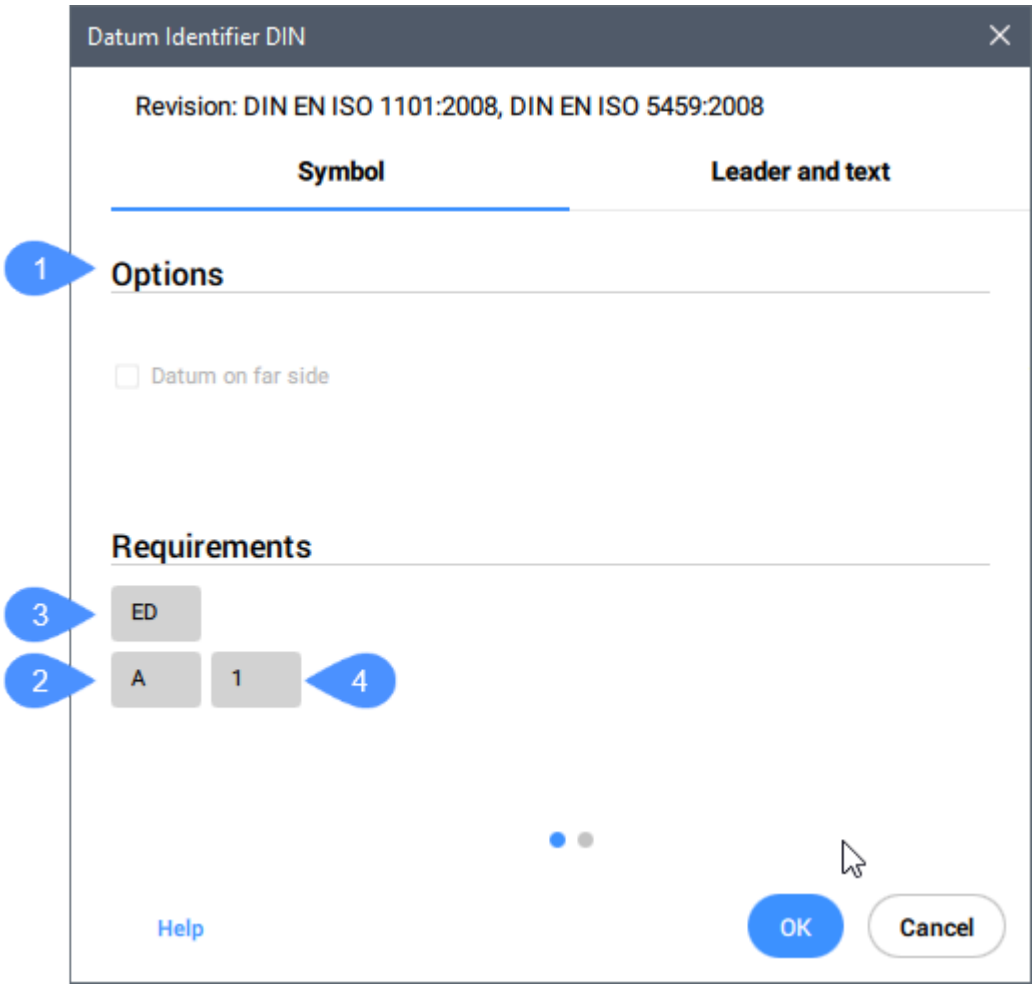
Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Okno dialogowe **Identyfikator Podstawy** umożliwia ustawienie wszystkich parametrów symbolu.

6.61.2 Symbol

Określa charakterystykę symbolu identyfikatora podstawy.



Opcje (1)
Przełącza typ podstawy.

Identyfikator (2)
Określa identyfikator, który może zawierać maksymalnie dwa znaki.

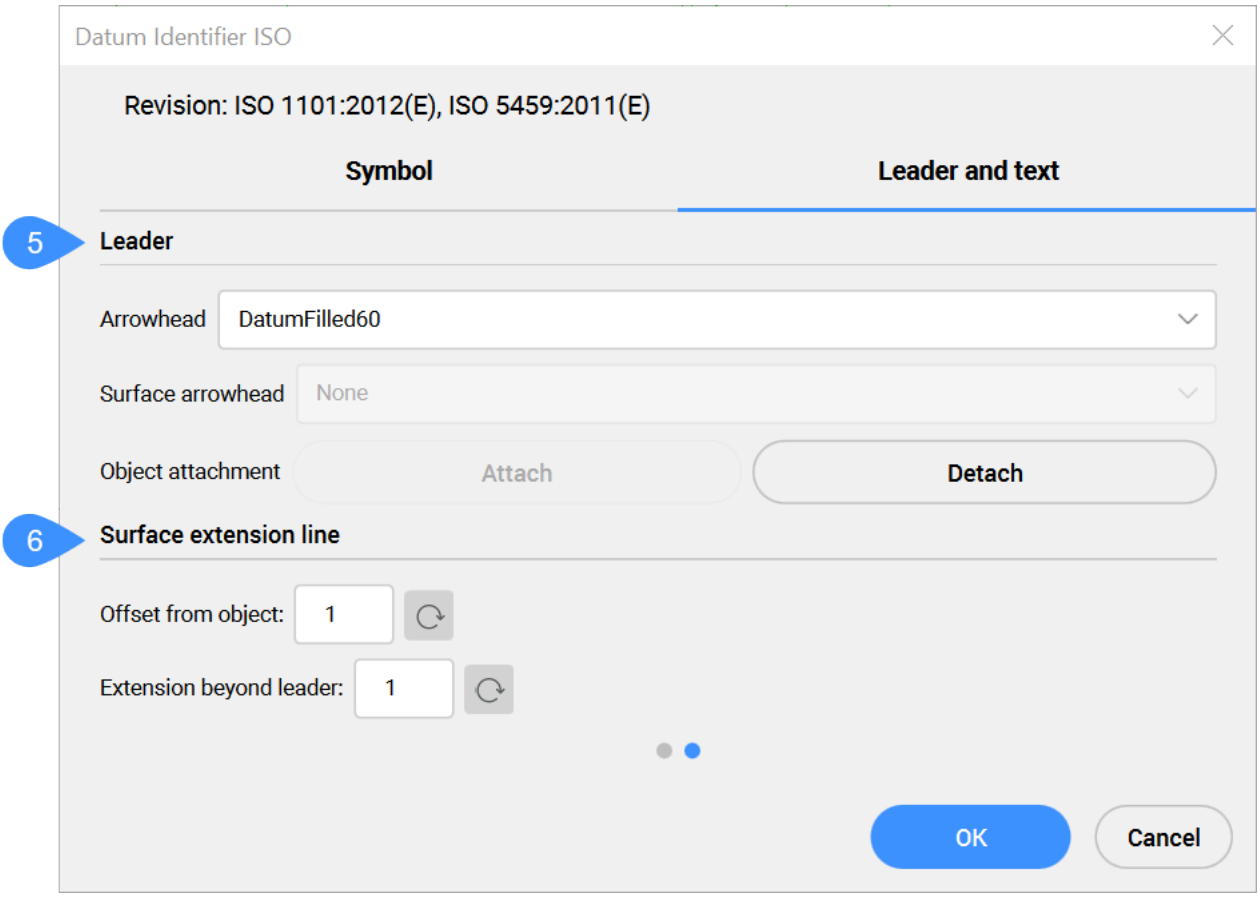
Uwaga dotycząca gwintu (3)
Definiuje uwagi dotyczące gwintów, które są umieszczane na symbolach dołączonych do kół zębatych lub gwintów śrub. Określają one średnicę używaną jako punkt podstawy.

Uwaga dotycząca układu odniesienia (4)
Definiuje referencyjne punkty odniesienia, które odpowiadają punktom na powierzchni. Ogólnie rzecz biorąc, zawiera on serię punktów odniesienia oddzielonych przecinkami (",").

Uwaga: Uwagi dotyczące gwintów i punktów odniesienia nie są dostępne dla wszystkich norm.

6.61.3 Odnośnik i tekst

Określa charakterystykę lidera i tekstu.



Lider (5)
Ustawia charakterystykę lidera.

Grot
Ustawia domyślny typ grotu strzałki lidera.

Powierzchniowy grot strzałki
Ustawia grot strzałki dla liderów wskazań powierzchni.

Uwaga: Opcja ta jest dostępna tylko dla standardów, które zezwalają na stosowanie wskaźnika powierzchniowego.

Załącznik obiektu
Określa, czy lider symbolu jest dołączony lub odłączony od obiektu.

Dołącz
Dołącza symbol do wybranego obiektu.

Odłącz
Odłącza symbol od obiektu.

Przedłużacz powierzchniowy (6)
Ustawia charakterystykę linii przedłużenia powierzchni.

Odsunięcie od obiektu
Ustawia przesunięcie od obiektu.

Rozszerzenie poza odnośnikiem
Ustawia rozszerzenie poza liderem.

Po utworzeniu symbolu identyfikatora układu odniesienia za pomocą polecenia AMDATUMID, jego właściwości można zmienić również w panelu **Właściwości**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN ISO 1101:2008, DIN EN ISO 5459:
Scale	1
Requirements	
Datum Area	Near side
Identifier	1
Thread note	A
Datum note	B
Leader	
Primary arrowhead	DatumBlank45
Surface arrowhead	
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

Symbol

Standard projektowania
Wyświetla standard kreślenia.

Standardowa rewizja
Wyświetla wersję standardu.

Skala
Ustawia skalę not.

6.62 AMEDGESYM polecenie

Rysuje symbol krawędzi i dołącza go do obiektu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.62.1 Metoda

Wybierz obiekt, do którego ma zostać dołączony symbol krawędzi i określ punkty jego położenia.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

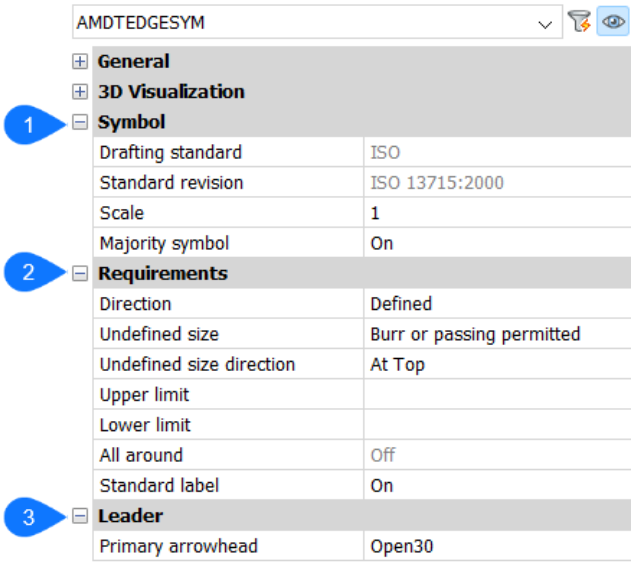
Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Po utworzeniu symbolu krawędzi za pomocą polecenia AMEDGESYM jego właściwości można skonfigurować w panelu **Właściwości**:



6.62.2 Symbol

Standard projektowania
Wyświetla standard kreślenia.

Standardowa rewizja
Wyświetla wersję standardu.

Skala
Ustawia skalę not.

Symbol większości
Wybiera wyświetlanie lub niewyświetlanie symbolu większości.

6.62.3 Wymagania

Określa wymagania dotyczące symboli krawędzi.

Kierunek
Określa położenie znaku **Nieokreślony rozmiar**.

Zdefiniowany
Znak znajdzie się w miejscu określonym przez właściwość **Nieokreślony kierunek rozmiar**.

Niezdefiniowany
Znak będzie znajdował się w nieokreślonej (środkowej) pozycji.

Nieokreślony rozmiar
Definiuje krawędź.

Żaden
Nie definiuje żadnych wymagań dla typu krawędzi. Jeśli są dostępne, wyświetlane są górne i dolne limity.

Dozwolone zadziory lub przejścia
Określa typ krawędzi jako zadzior lub przechodzący.

Wymagane podcięcie
Określa typ krawędzi jako podcięcie.

Niezdefiniowany kierunek rozmiaru
Określa pozycję znaku o niezdefiniowanym rozmiarze.

Górny limit
Określa górną wartość, wpisując ją w polu lub wybierając z listy rozwijanej.

Dolna granica
Określa dolną wartość, wpisując ją w polu lub wybierając z listy rozwijanej.

Dookoła
Dodaje znacznik dookoła do symbolu krawędzi.

Standardowa etykieta
Wyświetla standardową wersję obok symbolu.

6.62.4 Odnośnik

Główny grot strzałki
Ustawia styl odnośnika.

6.63 AMFCFRAME polecenie

Rysuje ramkę kontrolną funkcji i dołącza ją do jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.63.1 Opis

Umożliwia utworzenie symbolu ramki kontrolnej elementu, który można dołączyć do elementu na rysunku.

Uwaga: Polecenie można uruchomić tylko w przypadku korzystania z pliku szablonu Mechanical2d dla bieżącego rysunku (normy JIS, ANSI, DIN i ISO).

6.63.2 Metoda

Wybierz podmiot, do którego ma zostać dołączony symbol krawędzi i określ punkty jego lokalizacji.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

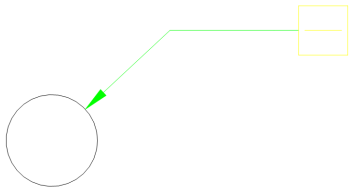
Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Wybierz jednostkę, do której chcesz dołączyć symbol ramki kontrolnej funkcji. W zależności od wybranej jednostki można wybrać punkt początkowy lub drugi punkt lidera ramki kontrolnej funkcji. W razie potrzeby dodaj więcej punktów do lidera, a następnie naciśnij Enter, aby zakończyć polecenie.



Po utworzeniu symbolu ramki za pomocą polecenia AMFCFRAME można skonfigurować jego właściwości w panelu **Właściwości**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN ISO 1101:2008
Scale	1
All around	Off
Top Note	
Bottom Note	
Requirements	
Frame Row	1st Frame
Geometric Symbol	Straightness
Tolerance 1	
Tolerance 2	
Datum 1	
Datum 2	
Datum 3	
Leader	
Primary arrowhead	By Standard
Secondary arrowhead	
Surface arrowhead	
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

6.63.3 Symbol

Standard projektowania
Wyświetla standard kreślenia.

Standardowa rewizja
Wyświetla wersję standardu.

Skala
Ustawia skalę not.

Dookoła
Przełącza widoczność tekstury powierzchni wokół symbolu.

Górna Notatka
Wstawia notatkę do dodania nad symbolem.

Dolna Notatka
Wstawia notatkę do dodania poniżej symbolu.

6.63.4 Wymagania

Określa wymagania dotyczące symbolu.

Wiersz Ramki
Umożliwia wybór pomiędzy **pierwszą klatką** lub **drugą klatką**.

Symbol Geometryczny
Umożliwia wybranie symbolu geometrycznego z listy rozwijanej.

Tolerancja 1
Umożliwia wpisanie tolerancji wyświetlanej obok symbolu geometrycznego.

Datum 1/2/3
Umożliwia wpisanie dodatkowych danych.

6.63.5 Odnośnik

Główny grot strzałki
Ustawia styl głównego grotu strzałki odnośnika.

6.64 AMNOTE polecenie

Rysuje notatkę odnośnika i dołącza ją do elementu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.64.1 Metoda

Wybierz obiekt, do którego ma zostać dołączona notatka wiodąca i określ punkty jej lokalizacji. Następnie dodaj notatkę tekstową w polu **Zawartość** panelu **Właściwości**.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Po utworzeniu notatki wiodącej za pomocą polecenia AMNOTE można skonfigurować jej właściwości w panelu **Właściwości**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN 6780:2000-10
Scale	1
Flip symbol	Right aligned
Show reference line	Off
Text justification	Align Left
Leader justification	To Reference Line
Requirements	
Contents	
Leader	
Primary arrowhead	By Standard

6.64.2 Symbol

Standard projektowania
Wyświetla standard kreślenia.

Standardowa rewizja
Wyświetla wersję standardu.

Skala
Ustawia skalę not.

Symbol odwrócenia
Przełącza między tekstem wyrównanym do prawej i lewej strony od końca wiersza rozszerzenia.

Pokaż linię odniesienia
Przełącza między pokazywaniem (WŁ.) i ukrywaniem (WYŁ.) linii odniesienia.

Justowanie tekstu
Określa lokalizację tekstu dotyczącego linii wewnętrznej.

Justowanie odnośnika
Ustawia typ uzasadnienia lidera.

6.64.3 Wymagania

Zawartość
Po utworzeniu AMNOTE dodaj treść notatki.

6.64.4 Odnośnik

Główny grot strzałki
Ustawia styl odnośnika.

6.65 AMPARTLIST polecenie

Wstawia w obszarze rysunku listę części, zgodnie ze wskazanym zestawieniem BOM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.65.1 Metoda

Polecenie jest dostępne tylko dla rysunków zawierających elementy mechaniczne.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Lista części zostanie dodana do warstwy AM_5.

Uwaga: Listy części są kompatybilne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Określ, zgodnie z którym zestawieniem BOM utworzysz listę części i umieść ją w obszarze rysunku.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Lista części** umożliwiające konfigurację wyglądu i zawartości tabeli.

6.65.2 Opcje w ramach polecenia

Główny
Wybiera główny BOM dla listy części.

Uwaga: Tabela **Główny** Tabela BOM jest domyślnie aktualna. Ostatnio używana tabela BOM w poleceniu jest ustawiana jako bieżąca.

?
Wyświetla listę wszystkich dostępnych BOM w panelu poleceń.

6.66 AMPARTREF polecenie

Tworzy symbol odniesienia do części i umieszcza go w obszarze rysowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.66.1 Metoda

Polecenie jest dostępne tylko dla rysunków zawierających elementy mechaniczne.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Symbole punktu informacyjnego zostaną dodane do warstwy AM_12.

Uwaga: Symbole punktów informacyjnych są zgodne ze starszymi aplikacjami AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Wybierz obiekt, aby dołączyć do niego symbol odniesienia do części.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Odnośnik części**.

Uwaga:

- Jeśli klikniesz puste miejsce w obszarze rysowania, program umieści w tej pozycji niezałączony symbol odniesienia części (odniesienie części, które nie jest dołączone do żadnej geometrii). Zostanie otwarte okno dialogowe **Odnośnik części**.
- W panelu **Właściwości** można edytować właściwości symbolu Odnośnika części.
- Po dwukrotnym kliknięciu symbolu odniesienia do części zostanie otwarte okno dialogowe **Odnośnik części**.

6.66.2 Opcje w ramach polecenia

BLok
Stosuje odniesienie do części do odniesienia do bloku. Zostanie otwarte okno dialogowe **Odnośnik części**.

Kopiuj
Kopiuje wybrane Odnośniki części do innego miejsca w obszarze rysowania.

Odniesienie
Przenosi wybrany odnośnik.

6.67 AMPARTREFEDIT polecenie

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.67.1 Metoda

Polecenie jest dostępne tylko dla rysunków zawierających elementy mechaniczne.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Symbole punktu informacyjnego zostaną dodane do warstwy AM_12.

Uwaga: Symbole punktów informacyjnych są zgodne ze starszymi aplikacjami AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Wybierz symbol Punkt informacyjny, a następnie zostanie wyświetlone okno dialogowe **Punkt informacyjny** .

Uwaga: Symbole punktów informacyjnych z całego rysunku są podświetlone.

6.68 AMPOWERDIM_ALI polecenie

Tworzy wyrównane wymiary liniowe jako jednostki ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.68.1 Opis

Tworzy wyrównane wymiary liniowe. Polecenie to jest skrótem do opcji **Liniowo Wyrównany** polecenia MWYM.

6.68.2 Metoda

Zdefiniuj dwie linie rozszerzeń lub wybierz jednostkę i określ lokalizację wymiaru. Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru. Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

Uwaga:

- Gdy opcja SKOK jest włączona, linia wymiarowa zatrzymuje się podczas umieszczania w odległości przyciągania i jest oznaczona czerwonym kolorem.
- Naciśnij **Enter**, aby wybrać podmiot.
- Naciśnij **Esc**, aby zakończyć polecenie.

6.68.3 Opcje w ramach polecenia

Opcje umieszczania
Określa obiekt, który ma zostać uwzględniony w obliczeniach odległości.

Opcje
Otwiera okno dialogowe **Opcje umieszczania** w celu ustawienia **wartości przyciągania**.

6.69 AMPOWERDIM_ANG polecenie

Tworzy wymiary kątowe jako jednostki ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.69.1 Opis

To polecenie jest skrótem do opcji **Angular** polecenia PDIM.

6.69.2 Metoda

Istnieją trzy metody definiowania kąta:

- Definiując trzy punkty.
- Definiując dwie linie.
- Definiując łuk lub okrąg.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Uwaga: Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

Po utworzeniu wyrównanego wymiaru liniowego można zdefiniować nowe wymiary, wybierając opcje polecenia MWYM.

6.69.3 Opcje w ramach polecenia

Kąt
Ustawia kąt tekstu wymiaru.

Tekst
Zastępuje tekst wymiaru.

6.70 AMPOWERDIM_DIA polecenie

Tworzy wymiar średnicy jako jednostki ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.70.1 Opis

Tworzy wymiary średnicy dla łuków i okręgów. Polecenie to jest skrótem do opcji **Średnica promieniowa** polecenia PDIM. Automatycznie dodaje symbol średnicy do tekstu wymiaru.

6.70.2 Metoda

Wybierz łuk lub okrąg i położenie linii wymiarowej.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Uwaga: Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

6.70.3 Opcje w ramach polecenia

Kąt
Ustawia kąt tekstu wymiaru.

Tekst
Zastępuje tekst wymiaru.

6.71 AMPOWERDIM_HOR polecenie

Tworzy liniowe wymiary poziome jako jednostki ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.71.1 Opis

Polecenie to jest skrótem do opcji **Liniowy Poziomy** polecenia PDIM.

6.71.2 Metoda

Zdefiniuj dwie linie przedłużające lub wybierz obiekt i określ lokalizację wymiaru. Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

Uwaga:

- Gdy opcja SKOK jest włączona, linia wymiarowa zatrzymuje się podczas umieszczania w odległości przyciągania i jest oznaczona czerwonym kolorem.
- Naciśnij **Enter**, aby wybrać podmiot.
- Naciśnij **Esc**, aby zakończyć polecenie.

6.71.3 Opcje w ramach polecenia

Opcje umieszczania
Określa obiekt, który ma zostać uwzględniony w obliczeniach odległości.

Opcje
Otwiera okno dialogowe **Opcje umieszczania** w celu ustawienia wartości przyciągania.

6.72 AMPOWERDIM_RAD polecenie

Tworzy wymiary promieniowe dla łuków i okręgów jako obiekt ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.72.1 Opis

To polecenie jest skrótem do opcji **Promień promieniowy** polecenia MWYM. Automatycznie dodaje symbol promienia do tekstu wymiaru.

6.72.2 Metoda

Wybierz łuk lub okrąg i położenie linii wymiarowej.

Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Uwaga: Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

6.72.3 Opcje w ramach polecenia

Kąt
Ustawia kąt tekstu wymiaru.

Tekst
Zastępuje tekst wymiaru.

6.73 AMPOWERDIM_ROT polecenie

Tworzy obrócone wymiary liniowe jako obiektu ACM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.73.1 Opis

Mierzy odległość między dwoma punktami w kierunku, który jest pod kątem do linii łączącej te dwa punkty. Polecenie to jest skrótem do opcji **Obrót liniowy** polecenia MWYM.

6.73.2 Metoda

Zdefiniuj dwie linie przedłużające lub wybierz obiekt i określ lokalizację wymiaru. Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

Uwaga:

- Gdy opcja SKOK jest włączona, linia wymiarowa zatrzymuje się podczas umieszczania w odległości przyciągania i jest oznaczona czerwonym kolorem.
- Naciśnij **Enter**, aby wybrać podmiot.
- Naciśnij **Esc**, aby zakończyć polecenie.

6.73.3 Opcje w ramach polecenia

Opcje umieszczania
Określa obiekt, który ma zostać uwzględniony w obliczeniach odległości.

Opcje
Otwiera okno dialogowe **Opcje umieszczania** w celu ustawienia wartości przyciągania.

6.74 AMPOWERDIM_VER polecenie

Tworzy pionowe wymiary liniowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.74.1 Opis

Polecenie to jest skrótem do opcji **Linear Vertical** polecenia MWYM.

6.74.2 Metoda

Zdefiniuj dwie linie przedłużające lub wybierz obiekt i określ lokalizację wymiaru. Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie** w celu zdefiniowania parametrów wymiaru.

Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w powiązanym artykule **Edytuj okno dialogowe wymiarowania**.

Uwaga:

- Gdy opcja SKOK jest włączona, linia wymiarowa zatrzymuje się podczas umieszczania w odległości przyciągania i jest oznaczona czerwonym kolorem.
- Naciśnij **Enter**, aby wybrać podmiot.

- Naciśnij **Esc**, aby zakończyć polecenie.

6.74.3 Opcje w ramach polecenia

Opcje umieszczania
Określa obiekt, który ma zostać uwzględniony w obliczeniach odległości.

Opcje
Otwiera okno dialogowe **Opcje umieszczania** w celu ustawienia wartości przyciągania.

6.75 AMPOWEREDIT polecenie

Identyfikuje wybraną jednostkę i wykonuje najbardziej odpowiednie polecenie w celu jej edycji.

6.75.1 Opis

Polecenie AMPOWEREDIT identyfikuje dowolną wybraną jednostkę i wykonuje najbardziej odpowiednie polecenie w celu jej edycji. Na przykład po uruchomieniu polecenia i wybraniu jednostki wymiaru zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowanie**.

6.76 AMRESCALE polecenie

Przeskalowuje wymiary, symbole, tabele i teksty zarówno w przestrzeni modelu, jak i w układzie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.76.1 Metoda

Polecenie to jest dostępne po otwarciu rysunku mechanicznego 2D.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Wprowadź nową skalę i wybierz elementy, które chcesz przeskalować. Jednostki przeskalowane zarówno w przestrzeni modelu, jak i w układzie to wymiary, symbole i tabele. Adnotacje są powiększane lub zmniejszane bez wpływu na geometrię rysunku.

6.77 AMSETUPDWG polecenie

Zmienia bieżący standard rysunku 2D programu Mechanical lub konfiguruje szablon 2D Mechanical dla rysunku niemechanicznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.77.1 Metody

Istnieją dwa przypadki użycia otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku, który będzie zawierał elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM.

Uwaga: Po otwarciu rysunku, który zawiera elementy mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką zostanie wykonane na żądanie. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do rysunku vanilla. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi rysunek vanilla nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Po otwarciu rysunku, który zawiera elementy mechaniczne, istnieją dwa przypadki użycia:

1 Standard bieżącego rysunku mechanicznego można zmienić, wybierając inny plik .dwt Plik szablonu mechanical2D z **Wybierz jeden z plików szablonu Mechanical 2D** oknie dialogowym.

2 Standard rysunku niemechanicznego można zmienić na standard rysunku mechanicznego, wybierając plik .dwt Plik szablonu mechanical2D z **Wybierz jeden z plików szablonu Mechanical 2D** oknie dialogowym. Dane związane z mechaniką, takie jak słowniki, tabele stylów... zostanie zainicjowany.

Uwaga: Na pasku poleceń zostanie wyświetlony komunikat z nazwą nowego standardu.

Uwaga: W przypadku wybrania szablonu bez zdefiniowanej normy mechanicznej na pasku poleceń zostanie wyświetlony komunikat o błędzie **Nie wybrano szablonu mechanicznego 2D**.

Uwaga: Jeśli funkcja mcad2d nie jest dostępna, na pasku poleceń zostanie wyświetlony komunikat o błędzie.

6.78 AMSIMPLEWELD polecenie

Tworzy gąsienice i adnotacje spoin bocznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.78.1 Metoda

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

6.78.2 Opcje w ramach polecenia

Przód
Tworzy spoiny pachwinowe w widoku z przodu lub pojedyncze spoiny doczołowe -V (gąsienice) wzdłuż krzywej (linii, polilinii, łuku, elipsy) między dwoma określonymi punktami.

Uwaga: Gąsienice są tworzone jako odnośniki bloków w arkuszu.

Wyrównanie
Określa typ spawania gąsienic.

Lewy
Dodaje częściową gąsienicę i umieszcza ją po lewej stronie krzywej.

Środek
Dodaje pełną gąsienicę i wyśrodkowuje ją na krzywej.

Prawy
Dodaje częściową gąsienicę i umieszcza ją po prawej stronie krzywej.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, zostanie wyświetlony widżet **Asystenta skrótów klawiaturowych**. Naciskaj wielokrotnie klawisz **Ctrl**, aby przełączać się między różnymi opcjami.

Szerokość
Określa szerokość spoiny.

Uwaga:

- W przypadku częściowej gąsienicy szerokość spoiny to odległość między punktem końcowym belki a wybraną krawędzią.
- W przypadku pełnej gąsienicy szerokość spoiny to odległość między dwoma punktami końcowymi belki.

Krok
Określa skok kulki.

Zmień orientację
Przełącza orientację tłoczenia.

Zmień kierunek
Przełącza orientację tłoczenia.

Pełny
Tworzy symbol spoiny czołowej wzdłuż całej wybranej krzywej.

Bok
Tworzy szew boczny lub pojedyncze spoiny czołowe -V o określonej szerokości nogi i kącie obrotu.

Zaokrąglij
Tworzy widok boczny spoiny pachwinowej.

Spoina Czołowa V
Tworzy widok z boku dla pojedynczej spoiny czołowej V.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, zostanie wyświetlony widżet Asystenta **skrótów klawiaturowych**. Wielokrotnie naciśnij klawisz **Ctrl**, aby przełączać się między powyższymi opcjami.

Zmień szerokość nogawki
Określa inną wartość szerokości nogawki.

6.79 AMSURFSYM polecenie

Tworzy symbol powierzchni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: √=

6.79.1 Metoda

Wybierz obiekt do dołączenia symbolu powierzchni i określ punkty jego lokalizacji.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

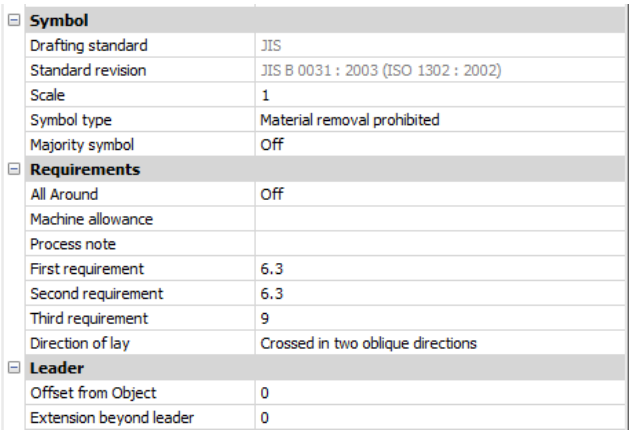
Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

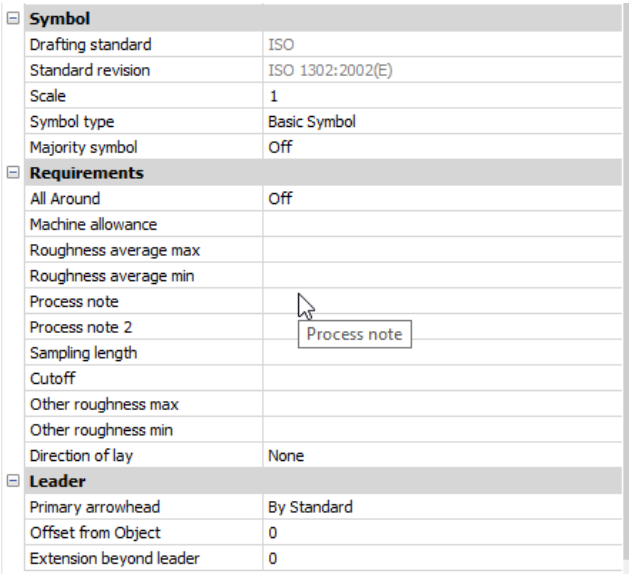
Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Po utworzeniu prototypu symbolu za pomocą polecenia AMSURFSYM można skonfigurować dokładne właściwości symbolu powierzchni w panelu **Właściwości**:



Symbol	
Drafting standard	JIS
Standard revision	JIS B 0031 : 2003 (ISO 1302 : 2002)
Scale	1
Symbol type	Material removal prohibited
Majority symbol	Off
Requirements	
All Around	Off
Machine allowance	
Process note	
First requirement	6.3
Second requirement	6.3
Third requirement	9
Direction of lay	Crossed in two oblique directions
Leader	
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

Uwaga: Właściwości symbolu powierzchni zależą od używanego standardu.



Symbol	
Drafting standard	ISO
Standard revision	ISO 1302:2002(E)
Scale	1
Symbol type	Basic Symbol
Majority symbol	Off
Requirements	
All Around	Off
Machine allowance	
Roughness average max	
Roughness average min	
Process note	
Process note 2	
Sampling length	
Cutoff	
Other roughness max	
Other roughness min	
Direction of lay	None
Leader	
Primary arrowhead	By Standard
Offset from Object	0
Extension beyond leader	0

6.79.2 Symbol

Typ symbolu

Wybierz jedną z poniższych opcji:

- Symbol podstawowy
- Wymagane usunięcie materiału
- Usuwanie materiałów zabronione

Symbol większości

Wskazuje wspólny stan wszystkich powierzchni za pomocą pojedynczego symbolu zbiorczego.

WYŁ: wyświetla tylko wskazanie zbiorcze.

WŁ: pokazuje stan innych symboli tekstury powierzchni w innych miejscach rysunku w nawiasach po prawej stronie zbiorczego wskazania.

6.79.3 Wymagania

Dookoła
Przełącza widoczność tekstury powierzchni Dookoła w symbolu.

Dodatek maszynowy
Określa naddatek na obróbkę dla powierzchni.

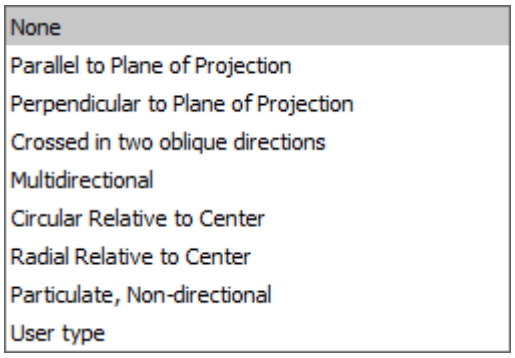
Uwaga dotycząca procesu
Określa wymagania procesowe dla powierzchni.

Pierwszy wymóg
Określa pierwsze wymaganie dla powierzchni.

Drugi wymóg
Definiuje drugie wymaganie dla powierzchni.

Trzeci wymóg
Określa trzecie wymaganie dla powierzchni.

Kierunek układania
Ustawia kierunek ułożenia powierzchni.



Średnia chropowatość maks
Określa maksymalną średnią chropowatość powierzchni.

Średnia chropowatość min
Określa minimalną średnią chropowatość powierzchni.

Nota procesowa2
Określa wymagania procesowe dla powierzchni.

Długość próbkowania
Określa długość próbkowania wymaganą dla powierzchni.

Inna chropowatość maks
Określa maksymalną pozostałą chropowatość powierzchni.

Inna chropowatość min
Określa minimalną pozostałą chropowatość powierzchni.

6.79.4 Odnośnik

Odsunięcie od Obiektu
Określa odległość między punktem początkowym linii przedłużającej a dołączonym obiektem.

Rozszerzenie poza odnośnikiem
Określa odległość między punktem początkowym symbolu a punktem końcowym linii przedłużenia powierzchni.

6.80 AMWELDSYM polecenie

Tworzy symbol spawania w przestrzeni rysunkowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.80.1 Metoda

Wybierz jednostkę do dołączenia symbolu spawania i określ punkty jego lokalizacji. Zostanie otwarte okno dialogowe **Symbol Spawania**, w którym można dostosować symbol spoiny.

Uwaga: Aby umieścić symbole spawania w widokach rysunku (przestrzeń papieru), należy użyć polecenia BMODZYSKAJSYMBOLSPOINY.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

Po utworzeniu prototypu symbolu za pomocą polecenia AMWELDSYM można skonfigurować dokładne właściwości symbolu spawania w panelu **Properties**:

Symbol	
Drafting standard	DIN
Standard revision	DIN EN 22553:1997, DIN EN ISC
Scale	1
All around	On
Field weld	On
Note tail	Off
Process notes	
Closed note tail	Off
Stagger	None
Flip symbol	Left aligned
Requirements - Arrow Side	
Weld type	Fillet
Depth	10
Size	12
Number	11
Length	x50
Spacing	
Contour	Convex Contour
Requirements - Other Side	
Weld type	Fillet
Depth	1
Size	2
Number	10
Length	x100
Spacing	
Contour	Concave Contour
Leader	
Arrowhead	By Standard



Symbol

Dookoła
Przełącza widoczność symbolu Dookoła w symbolu spawania.

Spoina montażowa
Przełącza widoczność symbolu spoiny w symbolu spawania.

Ogon przypisu
Określa użycie ogona linii odniesienia.

Notatki dotyczące procesu
Definiuje uwagi dotyczące procesu.

Ogon zamkniętego przypisu
Ogon zamkniętego przypisu

Naprzemiennie
Wybór między przesunięciem i lustrzanym przesunięciem dla przerywanych spawów po obu stronach.

Symbol odwrócenia
Wybór między wyrównaniem do lewej i prawej strony dla symbolu spoiny.

Wymagania - Strona Strzałki

Typ spoiny
Określa typ spoiny spośród poniższych opcji:



Głębokość
Określa głębokość rowka spoiny.

Rozmiar
Określa rozmiar spoiny.

Długość
Określa długość spoiny.

ODstęp
Określa wymiar odstępu dla spoiny przerywanej.

Kontur
Określa rozmiar spoiny.

Wymagania - Druga Strona
Określa typ i wymiary spoiny po drugiej stronie.

Odnośnik
Określa domyślny typ grotu strzałki dla symboli spawania.

6.81 EDYTORANIMACJIZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel Edytor animacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.81.1 Opis

Zamyka panel **Edytor animacji**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Edytor animacji** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Edytor animacji** zostanie usunięta ze stosu.

6.82 EDYTORANIMACJIOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Edytor animacji**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.82.1 Opis

Otwiera panel Edytora animacji i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Edytor animacji** pojawi się w tym samym rozmiarze i w tym samym miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Edytor animacji** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

6.83 EDYTORANIMACJIODTWARZANIE polecenie

Ładuje grafikę animacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.83.1 Opis

Wczytuje dane graficzne animacji z archiwum zip lub folderu.

Uwaga: Polecenie to jest wykonywane tylko wtedy, gdy aktywny jest panel **Edytor animacji**. Po załadowaniu grafiki, **Edytor Animacji** przełącza się w specjalny tryb odtwarzania grafiki animacji.

6.84 -EDYTORANIMACJIODTWARZANIE polecenie

Ładuje grafikę animacji za pomocą wiersza poleceń.

6.84.1 Opis

Wczytuje dane graficzne animacji z archiwum zip lub folderu przy zamkniętym panelu **Edytora animacji**. Opcje odtwarzania grafiki są dostępne w wierszu polecenia do momentu zamknięcia polecenia.

Uwaga:

- Dodawanie i modyfikowanie efektów kamery w trybie odtwarzania grafiki animacji nie jest obsługiwane przez to polecenie.
- Gdy panel **Edytora animacji** jest aktywny, polecenie ma taką samą funkcjonalność jak polecenie EDYTORANIMACJIODTWARZANIE.

6.84.2 Metoda

Wybierz plik Zip lub folder, aby załadować grafikę animacji do rysunku.

6.84.3 Opcje w ramach polecenia

Uruchom
Rozpoczyna odtwarzanie animacji.

Pauza
Wstrzymuje odtwarzanie.

Stop
Zatrzymuje odtwarzanie.

Render
Otwiera okno dialogowe **Renderuj wideo**, w którym można ustawić opcje renderowania animacji.

Anuluj
Anuluje polecenie.

6.85 EDYTORANIMACJINAGRYWANIE polecenie

Nagrywa animacje graficzne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.85.1 Opis

Nagrywa grafikę animacji i zapisuje ją w archiwum zip lub w wybranym folderze. Po wybraniu odpowiedniej opcji zapisu rozpocznie się proces nagrywania. W zależności od złożoności modelu może to zająć dużo czasu.

6.85.2 Opcje w ramach polecenia

Plik zip
Otwiera okno dialogowe **Wybierz nazwę pliku zip, aby zapisać grafikę animacji**, które umożliwia zapisanie grafiki animacji w archiwum zip.

Folder
Otwiera okno dialogowe **Wybierz folder do zapisania grafiki animacji**, które umożliwia zapisanie grafiki animacji w wybranym folderze.

6.86 ŚCIEŻKANIM polecenie

Rejestruje animację kamery poruszającej się po ścieżce lub przesuwającej w modelu 3D i zapisuje ją w pliku filmowym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.86.1 Opis

Wyświetla okno dialogowe **Animacja ścieżki ruchu** .

6.87 OPISRESET polecenie

Resetuje przesunięte reprezentacje skali opisowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.87.1 Opis

Lokalizacje reprezentacji skali połączonych z elementami opisowymi można przesuwać za pomocą uchwytów. To polecenie przywraca wybrane reprezentacje skali do ich domyślnych pozycji.

6.88 OPISAKTUAL polecenie

Aktualizuje wybrane jednostki adnotacji w celu dopasowania ich do bieżącego stylu adnotacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.88.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek adnotacji, takich jak tekst, wymiary, kreskowania, bloki, aby zaktualizować je do bieżących stylów adnotacji. Jeśli wszystkie jednostki na rysunku są zaznaczone, program zignoruje jednostki nieanotacyjne.

6.89 POZORNE polecenie

Przełącza przyciąganie elementu **Pozorne** przecięcie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: PLANVIEWINT

6.89.1 Opis

Przełącza tryb przyciągania elementu **Pozorne** przecięcie, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do widocznego skrzyżowania. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie elementu. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie elementu tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

6.90 ZAŁADUJ polecenie

Otwiera okno dialogowe Wczytywanie plików aplikacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

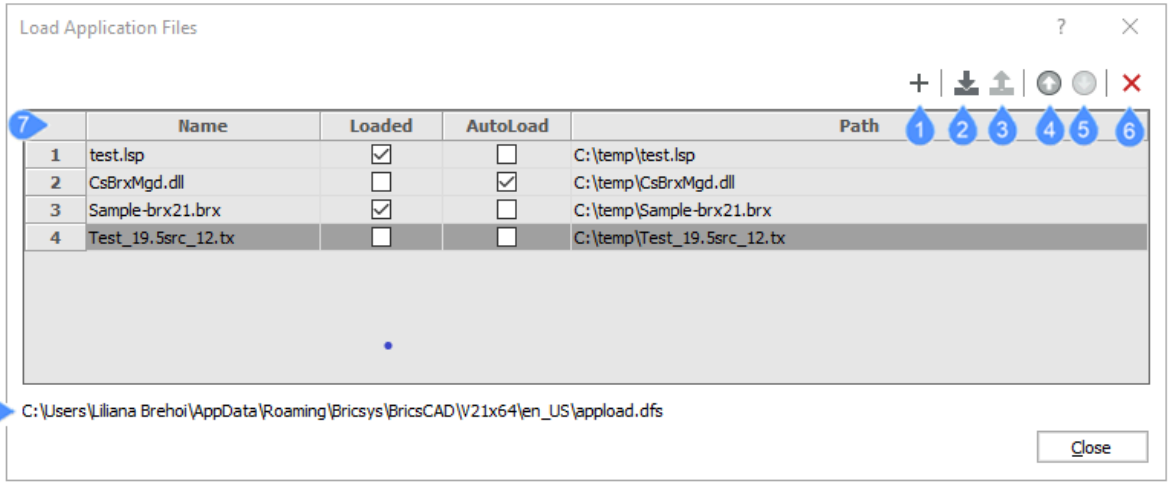
6.90.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wczytaj pliki aplikacji** .

Okno dialogowe **Załaduj pliki aplikacji** umożliwia ładowanie i zwalnianie następujących typów aplikacji do uruchamiania w BricsCAD:

- Aplikacje LSP - LISP firmy BricsCAD i innych programów CAD.
- Aplikacje DES - DES LISP.

- BRX - aplikacje rozszerzające środowisko uruchomieniowe BricsCAD.
- TX - Aplikacje rozszerzające Teigha od Open Design Alliance.
- ARX - Aplikacje rozszerzające środowisko wykonawcze AutoCAD firmy Autodesk.
- DBX - Aplikacje DBX.
- DRX - Aplikacje rozszerzające środowisko wykonawcze do rysowania.
- DVB - Aplikacje Visual Basic.
- MNL - wyrażenia LISP dla plików menu.



1 Dodaj plik aplikacji

2 Wczytaj wybrane aplikacje

3 Rozpakowywanie wybranej aplikacji

4 Przenieś aplikację do góry

5 Przenieś aplikację do dołu

6 Usuń wybrane aplikacje

7 Lista plików aplikacji

8 Ścieżka pliku aplikacji

6.90.2 Dodaj plik aplikacji

Otwiera okno dialogowe **Wybierz pliki aplikacji**.

6.90.3 Wczytaj wybrane aplikacje

Wczytuje wybrane aplikacje do BricsCAD. Zostaną załadowane tylko kompatybilne aplikacje z BricsCAD.

6.90.4 Rozpakowywanie wybranej aplikacji

Zwalnia wybrane aplikacje z BricsCAD. Aplikacje LISP muszą zostać usunięte, aby mogły zostać zwolnione w bieżącej sesji BricsCAD.

6.90.5 Przenieś aplikację do góry

Przesuwa wybrane aplikacje w górę na liście.

6.90.6 Przenieś aplikację do dołu

Przesuwa wybrane aplikacje w dół listy.

6.90.7 Usuń wybrane aplikacje

Usuwa wybrane aplikacje z listy.

6.90.8 Lista plików aplikacji

Wyświetla listę plików aplikacji, które są dostępne do wczytania, rozładowania, przeniesienia w górę i w dół lub usunięcia.

- **Nazwa**: określa nazwę i rozszerzenie pliku aplikacji z listy.
- **Załadowany**: określa, czy plik jest ładowany czy rozładowywany w bieżącej sesji BricsCAD.
- **Automatyczne ładowanie**: określa, czy plik zostanie załadowany automatycznie w następnej sesji BricsCAD.
- **Ścieżka**: wyświetla folder lokalizacji dodanych plików.

6.90.9 Ścieżka pliku aplikacji

Wyświetla folder lokalizacji pliku appload.dfs, który zawiera wszystkie dodane aplikacje, za pomocą okna dialogowego **Wybierz pliki aplikacji**. Możesz otworzyć plik za pomocą Notatnika.

Aplikacje wymienione w pliku appload.dfs są ładowane podczas uruchamiania.

6.91 ŁUK polecenie

Tworzy łuk.

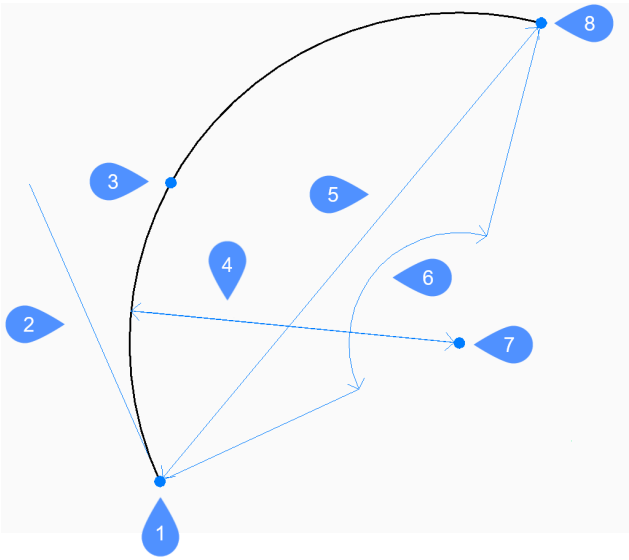
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: Ł

6.91.1 Opis

Tworzy łuk z kombinacji opcji obejmujących punkt początkowy, drugi punkt, punkt końcowy, środek, kąt zawarty, kierunek i długość cięciwy.



1 Start

2 Kierunek

3 Drugi

4 Promień

5 Długość cięciwy

6 Kąt

7 Środek

8 Koniec

6.91.2 Metoda

Polecenie to posiada 3 metody rozpoczęcia tworzenia łuku:

- Wprowadź początek łuku lub
- Środek
- Śledź ostatni punkt

Podczas rysowania łuku można nacisnąć przycisk **Ctrl**, aby zmienić jego kierunek z przeciwnego do ruchu wskazówek zegara na zgodny z ruchem wskazówek zegara.

Wprowadź początek łuku lub
Umożliwia utworzenie łuku przy użyciu trzech określonych punktów. Pierwszy punkt reprezentuje punkt początkowy.

Punkt drugi
Określa drugi punkt wzdłuż obwodu łuku.

Punkt końcowy
Określa punkt końcowy łuku.

Kąt
Umożliwia utworzenie łuku w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od punktu początkowego przy użyciu punktu środkowego o określonym kącie.

Środek
Tworzy przeciwny do ruchu wskazówek zegara łuk od punktu początkowego do punktu końcowego, który leży na wyimaginowanej półprostej poprowadzonej od punktu środkowego przez drugi podany punkt.

Długość cięciwy
Tworzy mniejszy lub większy łuk na podstawie długości linii prostej między punktem początkowym i końcowym.

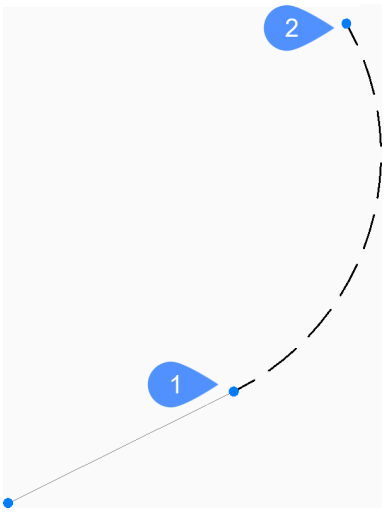
Kierunek
Tworzy mniejsze lub większe łuki, zgodnie lub przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, w oparciu o początkowy kierunek łuku.

Koniec
Tworzy łuk na podstawie określonego punktu końcowego.

Promień
Tworzy niewielki łuk w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od punktu początkowego do punktu końcowego.

Śledź ostatni punkt
Tworzy łuk z ostatnio narysowanego łuku lub segmentu linii, podążając za jego kątem.

Koniec łuku
Określa punkt końcowy łuku. Łuk jest rysowany jako styczny do poprzedniego segmentu.



1 Ostatni punkt

2 Koniec łuku

6.92 ARCTEXT polecenie (Express Tools)

Dodaje tekst wyrównany do wybranego łuku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.92.1 Opis

Dodaje tekst wyrównany do wybranego łuku lub edytuje tekst istniejącej jednostki tekstowej wyrównanej do łuku.

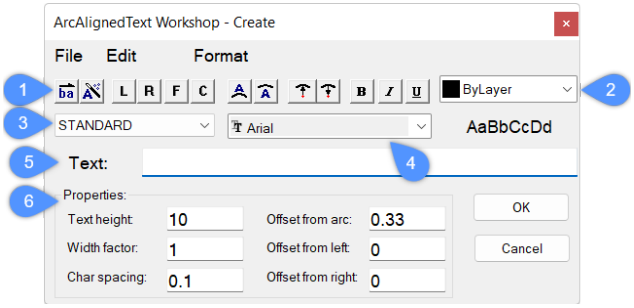
6.92.2 Metoda

Wybierz łuk lub jednostkę tekstową wyrównaną do łuku.

Uwaga: Nie można używać tego narzędzia ze splajnami, poliliniami lub okręgami.

Zostanie otwarte okno dialogowe **ArcAligned Text Workshop - Create**, w którym można dostosować sposób wyświetlania tekstu.

Okno dialogowe **ArcAlignedText Workshop** umożliwia projektowanie elementów tekstowych wyrównanych do łuku.



1 Opcje tekstu

2 Kolor tekstu

3 Styl tekstu

4 Czcionka tekstu

5 Treść tekstowa

6 Właściwości

6.92.3 Opcje tekstu

- : odwraca kolejność czytania tekstu.
- : steruje zachowaniem tekstu podczas przesuwania łuku.
- : wyrównuje tekst do lewej.
- : wyrównaj tekst do prawej.
- : dopasowuje tekst wzdłuż łuku.
- : wyśrodkowuje tekst wzdłuż łuku.
- : umieszcza tekst po wypukłej stronie.

- : umieszcza tekst po stronie wklęsłej.
- : umieszcza tekst na zewnątrz od środka.
- : umieszcza tekst do wewnątrz do środka.
- : pogrubia tekst.
- : sprawia, że tekst jest pisany kursywą.
- : sprawia, że tekst jest podkreślony.

6.92.4 Kolor tekstu

Ustawia kolor tekstu.

6.92.5 Styl tekstu

Określa styl tekstu.

6.92.6 Czcionka tekstu

Określa czcionkę tekstu.

6.92.7 Treść tekstowa

Umożliwia wpisanie tekstu, który ma być wyświetlany.

6.92.8 Właściwości

Wysokość tekstu
Określa wysokość tekstu.

Współczynnik szerokości
Określa szerokość tekstu proporcjonalnie do długości łuku.

Odstępy między znakami
Określa odstęp między znakami.

Odsunięcie od łuku
Określa odległość odsunięcia łuku od tekstu.

Odsunięcie od lewej
Określa odległość odsunięcia od lewego końca łuku.

Odsunięcie od prawej
Określa odległość odsunięcia od prawego końca łuku.

6.93 POLE polecenie

Wyznacza pole powierzchni i obwód obiektów 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: POL

6.93.1 Metoda

Określa punkty definiujące obszar, dla którego BricsCAD poda pole i obwód.

Uwaga: Obliczenia można zatrzymać, naciskając ESC.

6.93.2 Opcje w ramach polecenia

Znajdź obszar jednego obiektu
Podaje obszar i/lub obwód wybranej jednostki.

Uwaga: Informacje przekazywane przez to polecenie różnią się w zależności od wybranej jednostki:

- Linia i szkic - długość
- Łuk i łuk eliptyczny - pole i długość
- Okrąg i elipsa - pole i obwód/perymetr
- Zamknięta polilinia i zamknięty splajn - obszar i obwód
- Otwarta polilinia i splajn - powierzchnia i długość
- Obiekty 3D - pole powierzchni

Dodaj obszary
Umożliwia sumowanie obszarów dwóch lub więcej jednostek.

Odejmij obszary
Umożliwia usunięcie obszarów podmiotów z całkowitego obszaru i obwodu.

Uwaga: Opcji tej można użyć dopiero po znalezieniu obszaru co najmniej jednego podmiotu.

6.94 ROZMIEŚĆ polecenie

Organizuje przestrzennie zestaw podmiotów poprzez wyrównanie i/lub rozmieszczenie ich wzdłuż osi bieżącego LUW.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.94.1 Metody

Polecenie ROZMIEŚĆ organizuje przestrzennie zestaw jednostek (2D i/lub 3D) poprzez wyrównanie i/lub rozmieszczenie ich wzdłuż osi bieżącego układu LUW. Możesz wykonać dowolną liczbę operacji aranżacji na oryginalnym zestawie podmiotów za pomocą jednego uruchomienia polecenia.

To polecenie tworzy nowy układ wybranych podmiotów. Rozmieszczenie podmiotów jest definiowane na podstawie obwiedni wybranych podmiotów (tj. najmniejszej ramki, która zawiera podmiot), w odniesieniu do obwiedni wyboru (tj. najmniejszej ramki, która zawiera wszystkie wybrane podmioty).

Aby utworzyć nowy układ z wybranymi elementami, polecenie ROZMIEŚĆ wykorzystuje następujące elementy:

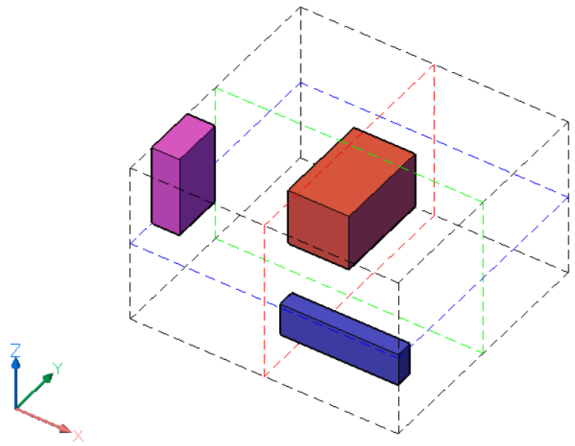
- Wybór podmiotów (mogą to być zarówno podmioty 2D, jak i 3D).

- Kierunek rozmieszczenia. Może to być oś główna (X, Y lub Z) bieżącego LUW.
- Obwiednia zaznaczenia.
- Pola ograniczające każdej jednostki w zaznaczeniu.
- Opcja rozmieszczenia wybrana przez użytkownika.

Rozmieszczenie wybranych podmiotów odbywa się w następujący sposób:

Aby utworzyć nową konfigurację wybranych podmiotów, polecenie ROZMIEŚĆ wykorzystuje pewne ograniczenia. Po pierwsze, istnieją główne granice, które są dołączone do obwiedni zaznaczenia. Następnie istnieją granice drugorzędne, które są dołączone do obwiedni każdej jednostki w zaznaczeniu.

Jest to prosty przykład obwiedni zaznaczenia i trzech innych obwiedni dla jednostek w zaznaczeniu:



Obwiednia zaznaczenia jest reprezentowana przez czarne przerywane linie. Granice obwiedni zaznaczenia są definiowane przez sześć ścian, po dwie dla każdej osi bieżącego układu LUW. Istnieją również trzy środkowe obwiednie, po jednej dla każdej osi, znajdujące się w środku obwiedni zaznaczenia. Środkowe granice są reprezentowane przez kolorowe przerywane linie, czerwone dla osi X, zielone dla osi Y i niebieskie dla osi Z.

Kolorowe ramki to ramki ograniczające wybranych podmiotów. Dla każdej jednostki w selekcji istnieje sześć granic zewnętrznych, zdefiniowanych przez powierzchnie i trzy granice środkowe. Granice obiektu są zdefiniowane podobnie jak granice pola wyboru.

Podsumowując:

- Wybór podmiotów ma łącznie dziewięć granic. Istnieją trzy granice dla każdej z osi LUW. Notacja tych granic to **1** (Środek), **2** (Dolna) i **3** (Górna), dla każdej z osi.
- Ponadto każda jednostka ma dziewięć granic, podobnych do tych z selekcji.

Dla każdej osi granice są zdefiniowane w następujący sposób:

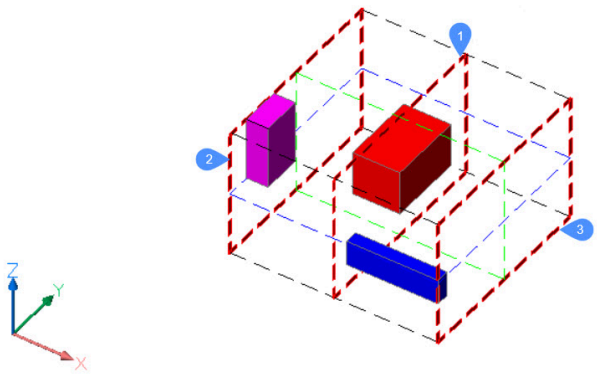
2 - dolna granica jest definiowana przez powierzchnię obwiedni umieszczoną na najmniejszej współrzędnej wzdłuż określonej osi.

3 - Górna granica jest definiowana przez powierzchnię obwiedni umieszczoną na największej współrzędnej wzdłuż określonej osi.

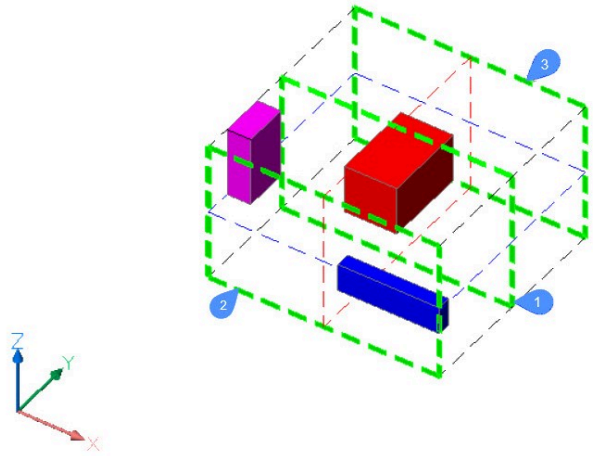
1 - środkowa granica znajduje się pomiędzy granicami **2** (dolna) i **3** (górna) w tej samej odległości od każdej z nich.

Na poniższych ilustracjach granice obwiedni zaznaczenia zaznaczono grubymi przerywanymi liniami.

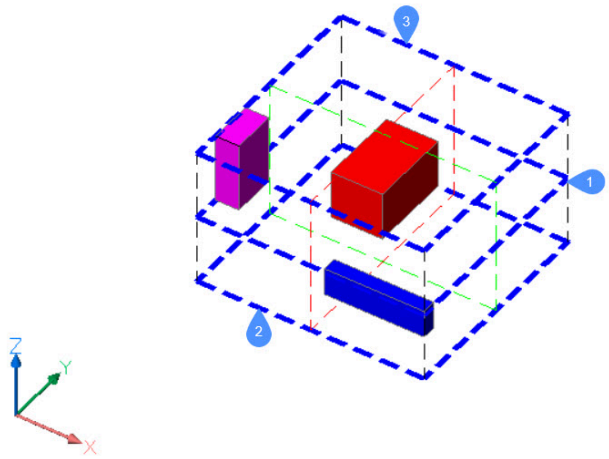
Dla osi X:



Dla osi Y:



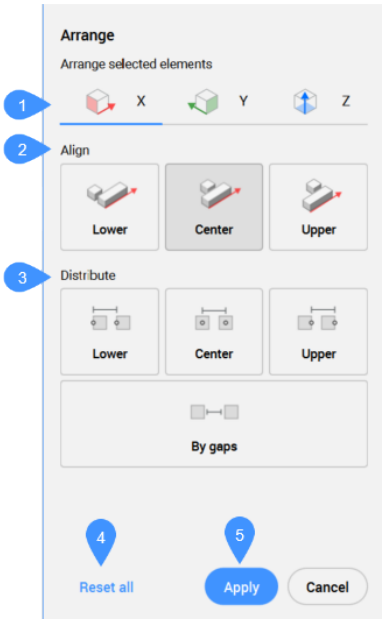
Dla osi Z:



Aby zdefiniować nową pozycję jednostki w zaznaczeniu, polecenie ROZMIEŚĆ wykorzystuje granice zaznaczenia, granice jednostki i metodę wybraną przez użytkownika.

6.94.2 Panel kontekstowy polecenia Rozmieść

Panel kontekstowy polecenia **Rozmieść** otwiera się po zakończeniu wybierania podmiotów.



1 Kierunek

2 Wyrównaj

3 Rozprowadź

4 Resetuj wszystko

5 Zastosuj

6 ***Uwaga:*** Opcje dostępne w tym poleceniu są takie same, jak w panelu kontekstowym polecenia **Rozmieść**.

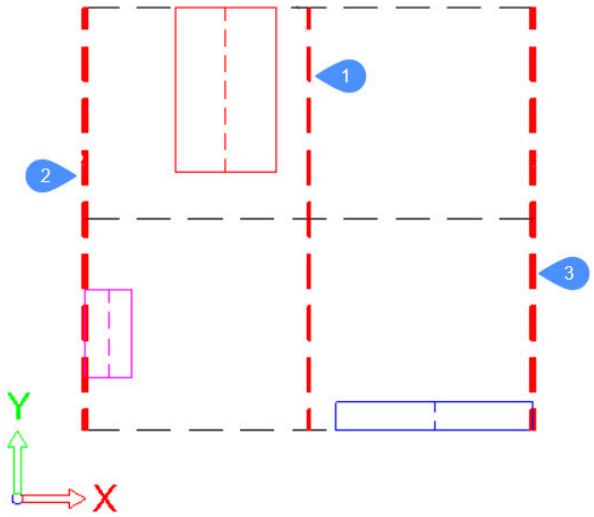
Uwaga: Wiersz poleceń może być nadal używany do porządkowania wybranych podmiotów, gdy panel kontekstowy polecenia **Rozmieść** jest aktywny.

6.94.3 Kierunek

Określa kierunek, wzdłuż którego ułożone są jednostki. Możliwe kierunki to trzy główne osie LUW.

Kierunek X

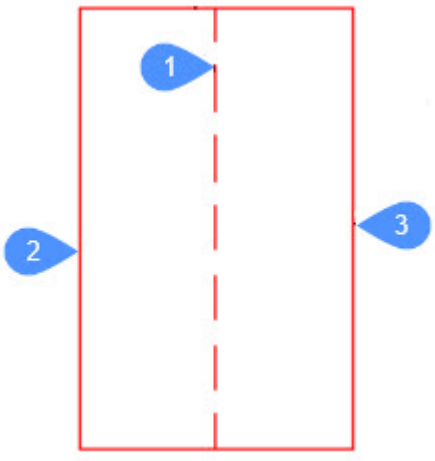
Jako przykład, jest to uproszczony widok 2D, w płaszczyźnie XY, sytuacji opisanej powyżej:



Główne granice, dołączone do ramki ograniczającej zaznaczenie, są reprezentowane przez grube przerywane czerwone linie.

Dla każdego podmiotu w zaznaczeniu jego obwiednia jest reprezentowana przez ciągłe linie, każda w innym kolorze. W tym przypadku dla każdej jednostki granice, **2 (Dolna)**, **1 (Środkowa)** i **3 (Górna)**, będą odpowiednio lewą stroną, linią środkową i prawą stroną jej prostokąta ograniczającego.

W przypadku czerwonej jednostki granice będą wyglądać następująco:



Kierunek Y

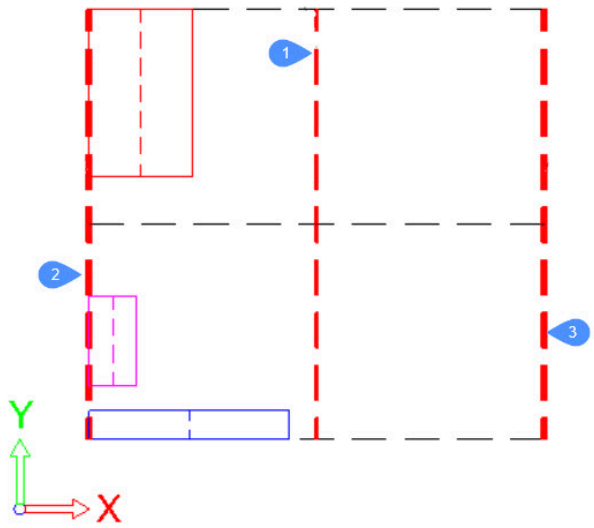
Granice są definiowane w podobny sposób jak w kierunku X.

Kierunek Z
Granice są definiowane w podobny sposób jak w kierunku X.

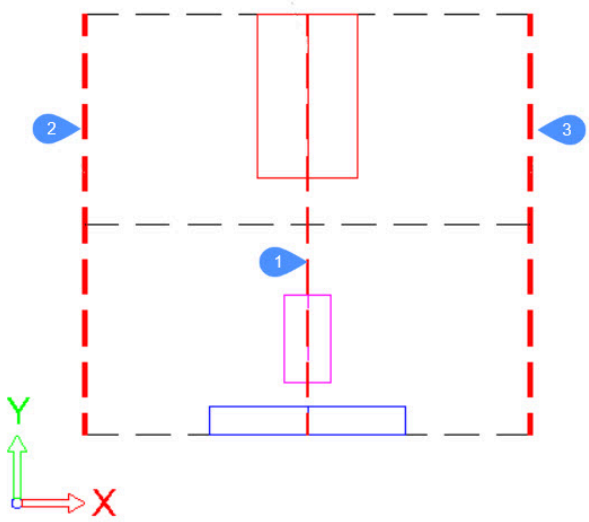
6.94.4 Wyrównaj

Żaden
Podmioty nie zostaną ułożone wzdłuż określonego kierunku. Jeśli układ został już ustawiony wzdłuż określonego kierunku podczas wykonywania polecenia, jednostka zostanie przesunięta do pierwotnej pozycji na określonej osi.

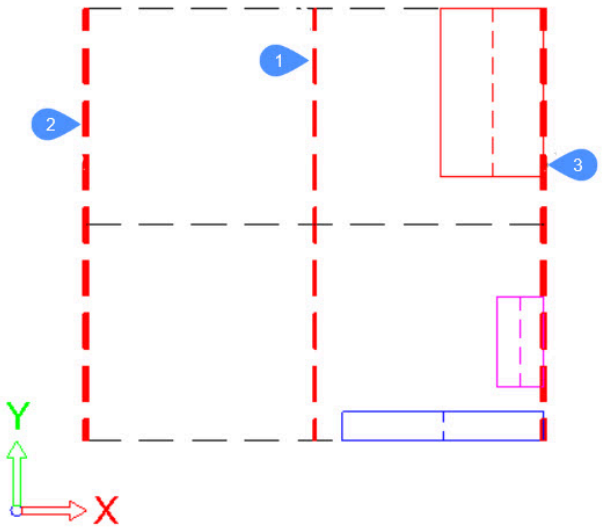
Dolne wyrównanie
Dolna granica każdej jednostki zostanie wyrównana z dolną granicą obwiedni zaznaczenia w określonym kierunku.



Wyrównanie do środka
Środkowe obramowanie każdej jednostki zostanie wyrównane ze środkowym obramowaniem pola wyboru w określonym kierunku.

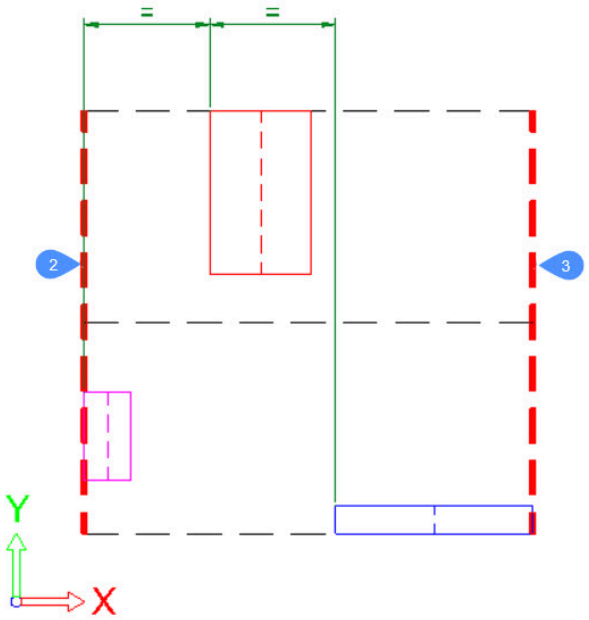


Górne wyrównanie
Dolna granica każdej jednostki zostanie wyrównana z dolną granicą obwiedni zaznaczenia w określonym kierunku.

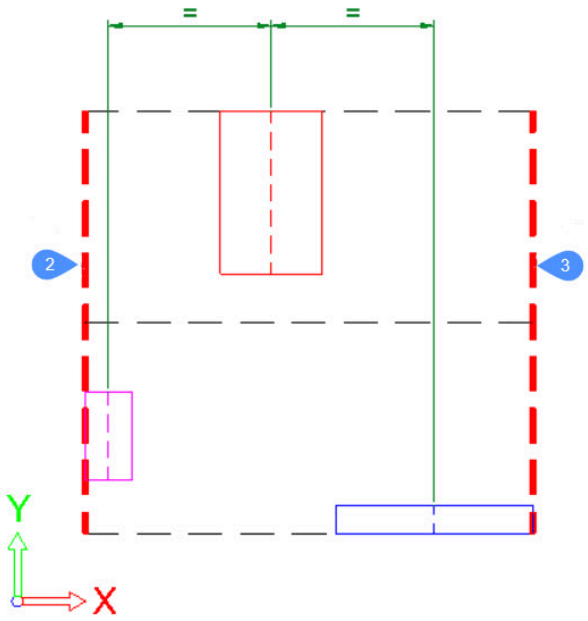


6.94.5 Rozprowadź

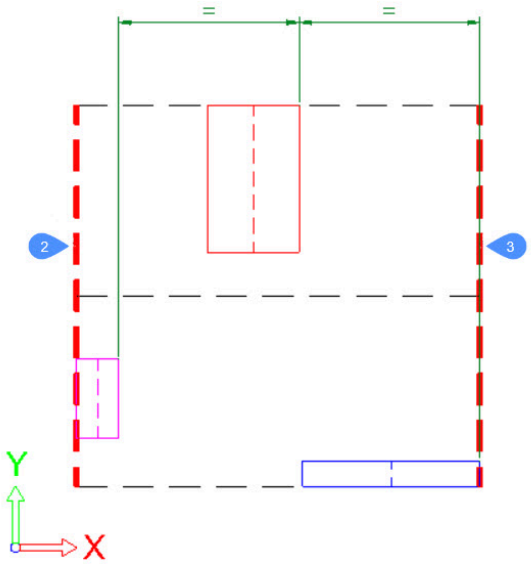
Niżej (w równych odstępach)
Odległość między dolnymi granicami kolejnych jednostek będzie taka sama wzdłuż określonego kierunku.



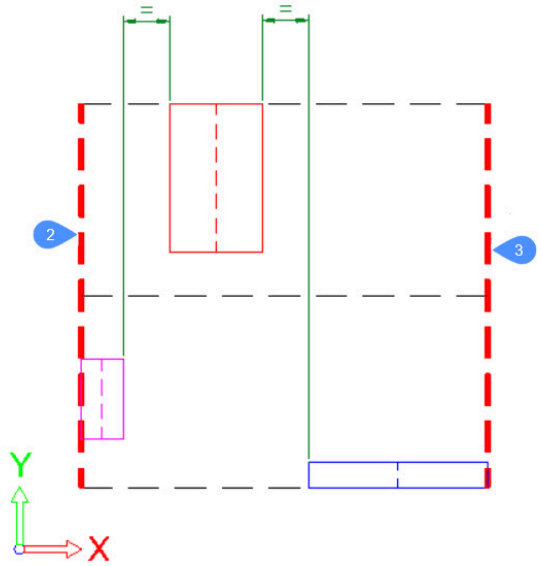
Środek (w równych odstępach)
Odległość między środkowymi granicami kolejnych jednostek będzie taka sama wzdłuż określonego kierunku.



Górne (równomiernie rozmieszczone)
Odległość między dolnymi granicami kolejnych jednostek będzie taka sama wzdłuż określonego kierunku.



Przez luki/równomiernie rozmieszczone
Odległość między dolnymi granicami kolejnych jednostek będzie taka sama wzdłuż określonego kierunku.



6.94.6 Resetuj wszystko

Resetuje wszystkie jednostki do ich początkowej pozycji sprzed uruchomienia polecenia.

6.94.7 Zastosuj

Stosuje zmianę układu i zamyka polecenie.

6.95 SZYK polecenie

Tworzy asocjacyjny szyk obiektów 2d

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SZ

6.95.1 Opis

Tworzy tablicę biegunową lub prostokątną, lub wzdłuż ścieżki jednostek w wierszu poleceń.

Uwaga: Szyk może być tworzone przy użyciu obiektów 2D lub 3D.

6.95.2 Metody

Istnieją trzy metody tworzenia tablicy podmiotów:

- Prostokątny
- ŚCieżka
- Biegunowy

Uwaga: Domyślny typ tablicy jest zapisywany przez zmienną ARRAYTYPE.

6.95.3 Opcje w ramach polecenia

Prostokątny
Rozdziela kopie jednostek na dowolną liczbę wierszy, kolumn i poziomów (w kierunku Z).

ŚCieżka
Rozdziela kopie jednostek równomiernie wzdłuż ścieżki na wiele wierszy i poziomów.

Blegunowy
Rozmieszcza kopie jednostek równomiernie w okrągłym wzorze wokół punktu środkowego lub osi obrotu, używając wielu rzędów i poziomów.

6.96 -SZYK polecenie

Tworzy asocjacyjny szyk obiektów 2d

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.96.1 Opis

Tworzy prostokątny lub biegunowy szyk obiektów za pomocą wiersza poleceń.

Uwaga: Szyk może być tworzone przy użyciu obiektów 2D lub 3D.

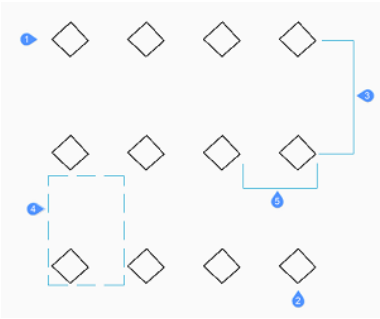
6.96.2 Metoda

Istnieją dwie metody tworzenia szyku obiektów:

- Biegunowy
- Prostokątny

6.96.3 Opcje w ramach polecenia

Prostokątny
Tworzy liniowe, prostokątne lub kwadratowe szyki.



Liczba wierszy w szyku
Określa liczbę wierszy (1)

Uwaga: Wprowadź 1 dla szyku liniowego i liczbę ujemną, aby narysować szyk w dół.

Liczba Kolumn
Określa liczbę kolumn. (2)

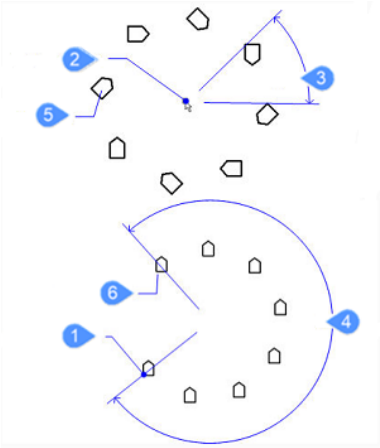
Uwaga: Wprowadź wartość liczbową, aby narysować szykpo lewej stronie.

Pozioma odległość między rzędami:
Określa odległość między wierszami jednostek. (3)

Określ prostokąt odległości
Określa dwa punkty wskazujące odstępy między wierszami i kolumnami. (4)

Pozioma odległość między kolumnami:
Określa odległość między kolumnami obiektów. (5)

Biegunowy
Tworzy tablice biegunowe (kołowe).



Baza
Przenosi punkt bazowy wybranych obiektów. (1)

Środek układu biegunowego
Określa punkt środkowy. (2)

Liczba elementów w szyku
Określa liczbę elementów w tablicy.

Uwaga: Wprowadź liczbę większą niż 1.

wprowadź, aby określić kąt między obiektami
Określa kąt między poszczególnymi kopiami. (3)

Kąt wypełnienia
Określa zakres i kierunek tablicy. (4)

Uwaga: Wprowadź 360 dla pełnego okręgu kopii lub mniejszą liczbę, aby narysować częściowy szyk biegunowy. Wprowadź dodatni kąt, aby narysować tablicę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara lub liczbę ujemną, aby narysować tablicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Obrócić obiekty względem szyku?
Określa, czy kopie są obracane, gdy są ułożone w tablicy.

Tak
Obrócić obiekty względem szyku? (5)

Nie
Nie obraca obiektów w szyku. (6)

6.97 SZYKKLASYCZNY polecenie

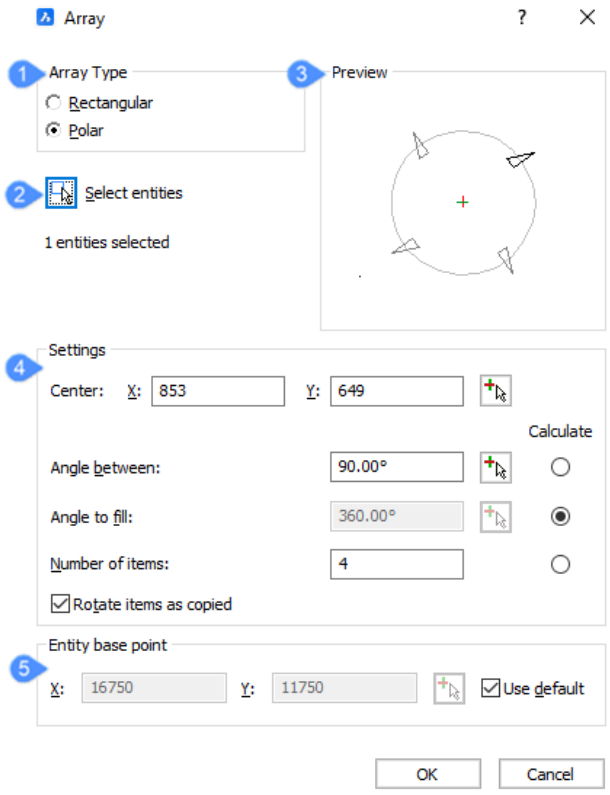
Otwiera okno dialogowe **Szyk**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.97.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Szyk**.

Okno dialogowe **Szyk** umożliwia utworzenie nieasocjacyjnej prostokątnej lub biegunowej tablicy 2D.



1 Typ Szyku

2 Wybierz obiekty

3 Podgląd

4 Ustawienia

5 Punkt bazowy jednostki (tylko Polar)

6.97.2 Typ Szyku

Określa, czy zostanie utworzona tablica prostokątna czy biegunowa.

6.97.3 Wybierz obiekty

Tymczasowo zamyka okno dialogowe **Szyk** i wyświetla monit o wybranie obiektów. Naciśnij Enter, aby zakończyć wybór i powrócić do okna dialogowego **Szyk**.

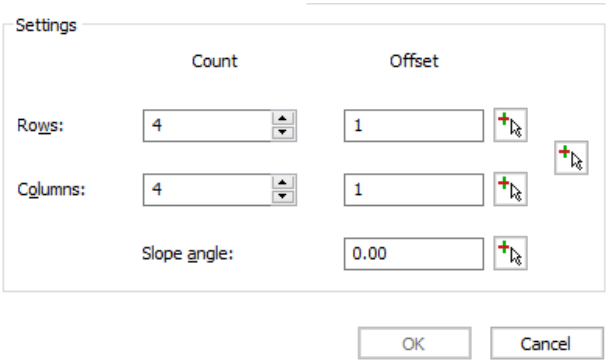
6.97.4 Podgląd

Wyświetla podgląd tablicy na podstawie określonych ustawień.

6.97.5 Ustawienia

Określa liczbę i położenie elementów w tablicy. Dostępne ustawienia różnią się w zależności od typu tablicy.

Prostokątny
Kopiuje wybrane elementy w prostokątnym wzorze.



Liczba
Określa liczbę wierszy i kolumn w tablicy.

ODsuń
Określa odległość między wierszami i kolumnami. Możesz wpisać odległość w polach Przesunięcie lub kliknąć przyciski, aby wybrać odległość przesunięcia na rysunku.

Pole przesunięcia
Umożliwia wpisanie odległości dla przesunięć. Dodatnie odległości dodają wiersze wzdłuż dodatniej osi Y i dodają kolumny wzdłuż dodatniej osi X. Ujemne odległości dodają wiersze wzdłuż ujemnej osi Y i dodają kolumny wzdłuż ujemnej osi X.

Przyciski przesunięcia
Umożliwia określenie odległości przesunięcia poprzez wybranie dwóch punktów na rysunku. Kliknięcie jednego z tych przycisków powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego **Szyk** i wyświetlenie monitu o wybranie punktów.

Wybierz Odsunięcie Wierszy
Określa odległość między wierszami. Pomiędzy dwoma wybranymi punktami wyświetlana jest tymczasowa linia. Długość linii określa odległość przesunięcia. Kąt linii określa, czy wiersze są dodawane wzdłuż dodatniej czy ujemnej osi Y.

Wybierz Odsunięcie Kolumn
Określa odległość między kolumnami. Pomiędzy dwoma wybranymi punktami wyświetlana jest tymczasowa linia. Długość linii określa odległość przesunięcia. Kąt linii określa, czy kolumny są dodawane wzdłuż dodatniej czy ujemnej osi X.

Wybierz Oba Przesunięcia
Określa odległość między wierszami i odległość między kolumnami. Pomiędzy dwoma wybranymi punktami wyświetlany jest tymczasowy prostokąt. Długość prostokąta określa odległość między kolumnami, a szerokość prostokąta określa odległość między wierszami.

Kąt nachylenia

Określa kąt tablicy w stosunku do osi X. Możesz wpisać kąt w polu Kąt lub kliknąć przycisk, aby wybrać kąt na rysunku.

Pole kątowe

Umożliwia wpisanie kąta nachylenia.

Przycisk Wybierz kąt układu

Umożliwia określenie kąta tablicy poprzez wybranie dwóch punktów na rysunku. Kliknięcie jednego z tych przycisków powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego **Szyk** i wyświetlenie monitu o wybranie punktów.

Biegunowy

Kopiuje wybrane elementy w sposób kołowy.



Środek

Określa punkt środkowy układu biegunowego. Możesz wpisać współrzędne w polach X i Y lub kliknąć przycisk, aby wybrać środek rysunku.

Pole X

Umożliwia wpisanie współrzędnej w celu umieszczenia środka tablicy wzdłuż osi X.

Pole Y

Umożliwia wpisanie współrzędnej w celu umieszczenia środka tablicy wzdłuż osi Y.

Przycisk Wybierz punkt środkowy

Umożliwia określenie środka tablicy poprzez wybranie punktu na rysunku. Kliknięcie przycisku powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego Szyk i wyświetlenie monitu o wybranie punktu.

Kąt pomiędzy

Określa kąt pomiędzy każdym elementem w tablicy biegunowej. Możesz wpisać kąt w polu, kliknąć przycisk, aby wybrać kąt na rysunku lub wybrać opcję Oblicz.

Pole kątowe

Umożliwia wpisanie wartości określającej kąt pomiędzy każdym elementem tablicy.

Przycisk Wybierz kąt między elementami

Umożliwia określenie kąta między każdym elementem poprzez wybranie punktu na rysunku. Kliknięcie przycisku powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego **Szyk** i wyświetlenie monitu o wybranie punktu. Pomiędzy środkowym punktem tablicy a wybranym punktem wyświetlana jest tymczasowa linia. Kąt linii określa kąt między elementami.

Oblicz
Umożliwia określenie kąta między każdym elementem na podstawie opcji Kąt do wypełnienia i liczby elementów. Wybranie przycisku radiowego Oblicz wyłącza opcje Kąt między i włącza opcje Kąt do wypełnienia.

Kąt wypełnienia
Określa kąt i kierunek wypełnienia dla układu biegunowego. Możesz wpisać kąt w polu, kliknąć przycisk, aby wybrać kąt na rysunku lub wybrać opcję Oblicz.

Pole kątowe
Umożliwia wpisanie wartości określającej kąt wypełnienia tablicy. Wprowadź 360 dla pełnego kręgu kopii. Wprowadź mniejszą liczbę, aby narysować częściowy układ biegunowy. Wartości dodatnie rysują tablicę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, a wartości ujemne zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Przycisk Wybierz kąt do wypełnienia
Umożliwia określenie kąta wypełnienia tablicy poprzez wybranie punktu na rysunku. Kliknięcie przycisku powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego **Szyk** i wyświetlenie monitu o wybranie punktu. Pomiędzy środkowym punktem tablicy a wybranym punktem wyświetlana jest tymczasowa linia. Kąt linii określa kąt wypełnienia.

Oblicz
Umożliwia określenie kąta wypełnienia na podstawie kąta między elementami i liczby elementów. Wybranie przycisku radiowego Oblicz wyłącza opcje Kąt wypełnienia i włącza opcje Kąt między.

Liczba elementów:
Określa liczbę elementów w tablicy biegunowej. Możesz wpisać liczbę w polu lub wybrać opcję Oblicz.

Pole liczbowe
Umożliwia wprowadzenie liczby elementów do uwzględnienia w tablicy.

Oblicz
Umożliwia określenie liczby elementów na podstawie kąta między elementami i kąta wypełnienia. Wybranie przycisku radiowego Oblicz wyłącza opcje Liczba elementów i włącza opcje Kąt między i Kąt do wypełnienia.

Obracanie skopiowanych elementów
Określa, czy elementy tablicy są obracane, gdy są kopiowane w celu utworzenia tablicy biegunowej.

- Nie: nie obraca elementów; wszystkie kopie mają taką samą orientację jak oryginalny element.
- Tak: obraca kopie.

6.97.6 Punkt bazowy jednostki (tylko Polar)

Określa punkt bazowy elementów w tablicy biegunowej.



Pole X
Umożliwia wpisanie współrzędnej w celu określenia punktu bazowego elementów tablicy wzdłuż osi X.

Pole Y
Umożliwia wpisanie współrzędnej w celu określenia punktu bazowego elementów tablicy wzdłuż osi Y.

Przycisk wyboru punktu bazowego
Umożliwia określenie punktu bazowego elementów tablicy poprzez wybranie punktu na rysunku. Kliknięcie przycisku powoduje tymczasowe zamknięcie okna dialogowego **Szyk** i wyświetlenie monitu o wybranie punktu.

Użyj domyślnych
Używa domyślnego punktu bazowego dla jednostek tablicowych. Wybranie opcji Użyj domyślnego wyłącza inne opcje punktu bazowego jednostki.

6.98 ZAMKNIJSZYK polecenie

Opuszcza stan edycji tablicy asocjacyjnej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.98.1 Opis

Powoduje wyjście ze stanu edycji tablicy asocjacyjnej i wyświetlenie okna dialogowego **Zamknij Szyk** w celu zapisania lub odrzucenia zmian wprowadzonych w jednostkach źródłowych tablicy.

Uwaga: To polecenie jest dostępne tylko po wyewidencjonowaniu tablicy asocjacyjnej za pomocą polecenia EDYTUJSZYK, opcja Source.

6.98.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Zapisuje zmiany wprowadzone w źródłowych elementach tablicy, a następnie opuszcza stan edycji tablicy.

Nie
Opuszcza stan edycji tablicy i odrzuca wszystkie zmiany, przywracając tablicę do jej pierwotnego stanu.

Anuluj
Zamyka okno dialogowe i pozostaje w stanie edycji tablicy.

6.99 -ZAMKNIJSZYK polecenie

Opuszcza stan edycji tablicy asocjacyjnej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.99.1 Opis

Opuszcza stan edycji tablicy asocjacyjnej, wyświetlając w wierszu poleceń monit o zapisanie lub odrzucenie zmian wprowadzonych w jednostkach źródłowych tablicy.

Uwaga: To polecenie jest dostępne tylko po wyewidencjonowaniu tablicy asocjacyjnej za pomocą polecenia EDYTUJSZYK, opcja Source.

6.99.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Zapisuje zmiany wprowadzone w źródłowych elementach tablicy, a następnie opuszcza stan edycji tablicy.

Nie
Opuszcza stan edycji tablicy i odrzuca wszystkie zmiany, przywracając tablicę do jej pierwotnego stanu.

6.100 WYKRYJSZYK polecenie

Tworzy szyk obiektów (2D lub 3D) na podstawie znalezionych wzorców.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.100.1 Opis

Wyszukuje szyk obiektów w zestawie wybranych obiektów (2D i/lub 3D) i konwertuje je na obiekty szyku. Użycie WYKRYJSZYK do zastąpienia zestawów elementami szyku dodaje strukturę do rysunku i zmniejsza rozmiar pliku.

Uwaga: Ta funkcja została wyodrębniona z polecenia BLOCKIFY, gdzie nie jest już dostępna.

6.100.2 Metody

Istnieją dwie metody wykrywania szyków:

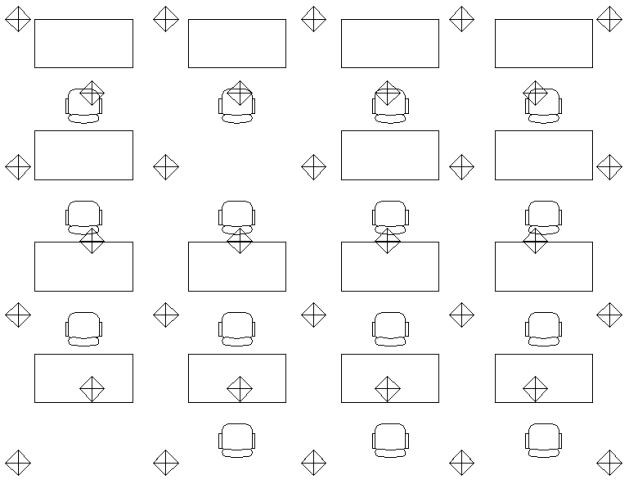
- Źródło wielu obiektów.
- Źródło pojedynczego obiektu.

Uwaga: Zostanie otwarty panel **Kontekst polecenia**, umożliwiający wybranie, które ze znalezionych wzorców przy użyciu wybranej metody zostaną przekonwertowane na szyk.

Aby użyć polecenia WYKRYJSZYK, należy wykonać następujące kroki:

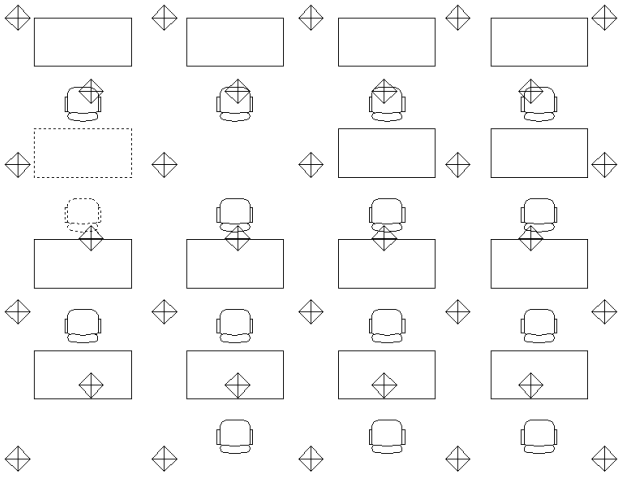
1 Wybierz jednostki, w których chcesz znaleźć wzorce.

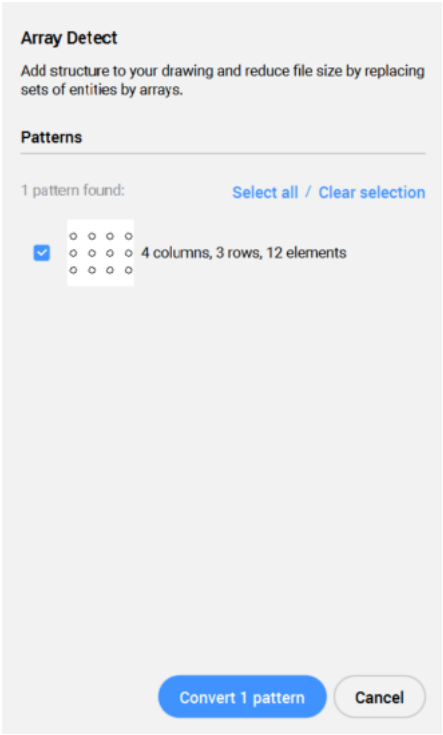
1



2 Wybierz jeden z dwóch trybów wykrywania szyku:
   - Wykrywa wzorce z wieloma źródłami obiektów (należy wybrać źródłowe podmioty wzorców, które mają zostać znalezione).

-

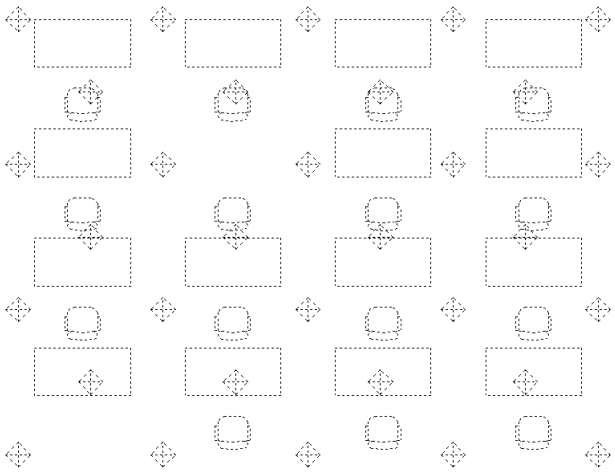


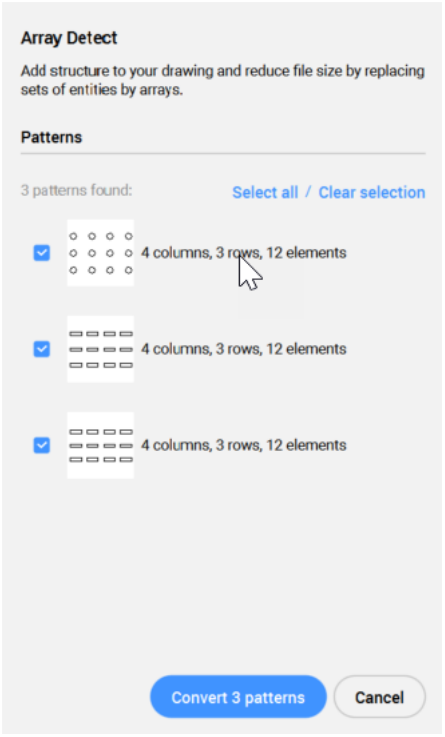


Uwaga: Przyciski **Zaznacz wszystko** / **Wyczyść zaznaczenie** umożliwiają zaznaczenie lub usunięcie zaznaczenia.

- Wykrywa wszystkie wzorce z pojedynczym źródłem jednostki (nie jest wymagany wybór jednostki).

-





Uwaga: Aby zmniejszyć liczbę wykrytych wzorców pojedynczych jednostek, można użyć polecenia BLOCKIFY przed użyciem polecenia WYKRYJSZYK.

3 Określ, które ze znalezionych wzorców mają zostać przekonwertowane na szyki.

6.100.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty źródłowe
Wykrywa wzorce z wybranym źródłem wielu obiektów.

Automatyczne wykrywanie szyków pojedynczych obiektów
Wykrywa wszystkie wzorce z jednym obiektem źródłowym.

Konwertuj wybrane
Konwertuje na tablice wszystkie wzorce wybrane w panelu **Kontekst polecenia**.

Konwertuj osobno
Sekwencyjnie powiększa widok każdego znalezionego wzorca i pozwala wybrać, czy przekonwertować go na szyk.

6.101 EDYTUJSZYK polecenie

Edytuje szyk asocjacyjny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.101.1 Metoda

Wybierz jednostki tworzące szyki asocjacyjne.

6.101.2 Opcje w ramach polecenia

źRódło
Edytuje jednostki źródłowe szyku.

Uwaga: Wyświetla okno dialogowe **Stan Edycji Szyku**. Tylko wybrana jednostka jest wyświetlana w środowisku edycji szyku asocjacyjnego, dzięki czemu można łatwo modyfikować, dodawać i usuwać jednostki. Zmiany są stosowane do wszystkich podmiotów po zamknięciu stanu edycji szyku.

zAstąp
Zastąpienie niektórych lub wszystkich jednostek w tablicy.

reSetuj
Przywraca usunięte jednostki i usuwa wszelkie nadpisania elementów.

Uwaga: Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby zaznaczyć więcej niż jeden element w szyku asocjacyjnego, a następnie naciśnij przycisk **Usuń**, aby usunąć zaznaczenie.

konIec
Zaakceptuj zmiany i zakończ polecenie.

6.102 EDYTUJTEKSTSZYKU polecenie

Zapewnia dodatkową edycję szyku asocjacyjnych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.102.1 Opis

Zapewnia dodatkową edycję dla wszystkich elementów szyku lub dla pojedynczego elementu w szyku.

Uwaga: Szyk edytowane za pomocą tego polecenia muszą być asocjatywne za pomocą polecenia SZYK. Nie działa z szykami utworzonymi za pomocą polecenia SZYKKLASYCZNY lub -SZYK.

6.102.2 Metoda

Istnieją dwie metody edycji szyku asocjacyjnego za pomocą polecenia EDYTUJTEKSTSZYKU:

- Edycja wszystkich elementów szyku: interaktywnie dostosowuje odstępy między nimi i zmienia liczbę elementów.
- Edycja pojedynczego elementu tablicy: przesuwanie (przesunięcie), skalowanie, obracanie lub usuwanie.

6.102.3 Opcje w ramach polecenia

oDstęp
Interaktywnie dostosowuje odstępy całej tablicy asocjacyjnej.

Zmieńrozmiar
Zmienia rozmiar całej tablicy poprzez interaktywne usuwanie elementów.

Odsuń element
Przenosi elementy tablicy asocjacyjnej do innej lokalizacji.

Uwaga: Wybierz punkty lub wprowadź współrzędne x, y.

Skaluj element
Zmiana rozmiaru elementu tablicy asocjacyjnej.

Uwaga: Współczynnik skali większy niż 1 sprawia, że jednostka jest większa, a mniejszy niż 1 sprawia, że jest mniejsza.

Obróć obiekt
Obraca element szyku asocjacyjnego.

Uwaga: Liczby dodatnie, dla kąta obrotu, obracają się przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, a liczby ujemne obracają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Usuń pozycję
Usuwa element tablicy asocjacyjnej.

Źródło Bedycja
Otwiera źródło tablicy do edycji za pomocą polecenia BEDYCJA.

Uwaga: Po usunięciu wyrażenia wartość jest przywracana do poprzedniego stanu. Każde zapisanie sesji BEDYCJA jest traktowane jako nowy stan.

6.103 SZYKPOŚCIEŻCE polecenie

Tworzy tablicę wzdłuż ścieżki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.103.1 Opis

Asocjacyjnie rozdziela kopie jednostek równomiernie wzdłuż ścieżki na wiele wierszy i poziomów.

6.103.2 Opcje w ramach polecenia

Skojarzony
Określa, czy tworzony jest element szyku, czy seria kopii wybranych elementów.

Uwaga: Ustawienie domyślne jest zapisywane przez zmienną systemową ARRAYASSOCIATIVITY.

Uwaga: Parametry dla tablic asocjacyjnych można określić za pomocą wyrażeń parametrycznych ustawionych we właściwościach tablicy, które można znaleźć w panelu **Przeglądarka mechaniczna**, **Właściwości** lub za pomocą polecenia EDYTUJSZYK.

Metoda
Określa sposób dystrybucji podmiotów wzdłuż ścieżki.

Podziel
Dystrybuuje określoną liczbę przedmiotów równomiernie rozmieszczonych wzdłuż ścieżki.

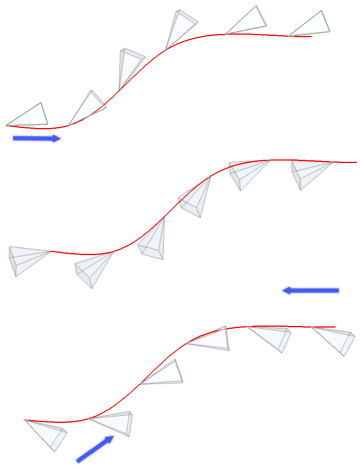
Uwaga: Dystrybuuje określoną liczbę przedmiotów równomiernie rozmieszczonych wzdłuż ścieżki.

Zmierz
Umieszcza odpowiednią liczbę elementów wzdłuż ścieżki, oddzielonych określonym odstępem.

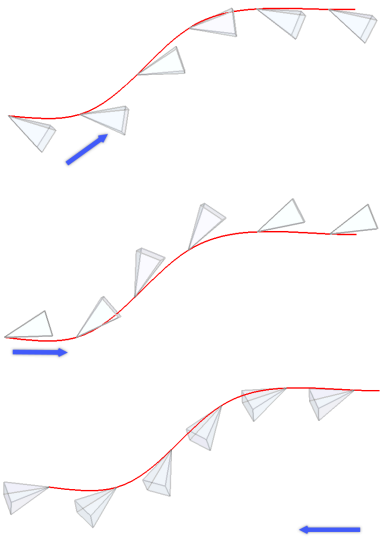
Punkt Bazowy
Ustawia punkt bazowy szyku. Elementy są umieszczane względem punktu bazowego.

Kierunek stycznej
Określa sposób wyrównania elementów względem kierunku początkowego ścieżki.

2 Punkty
Określa dwa punkty, które definiują styczność pierwszego elementu względem kierunku początkowego ścieżki. W zależności od ustawienia opcji Wyrównaj elementy, pozostałe elementy są umieszczane równolegle do pierwszego elementu lub w określonym kierunku stycznym względem kierunku ścieżki. Na obrazku **Kierunek styczny - 2 punkty** niebieska strzałka wskazuje kierunek styczny.



Kierunek styczny - 2 punkty



Normalny
Wyrównuje kierunek Z elementu z kierunkiem początkowym ścieżki.

Elementy
Określa liczbę elementów lub odległość między elementami, w zależności od ustawienia Metoda.

Wprowadź liczbę elementów na ścieżce
Umieszcza elementy wzdłuż całej ścieżki w określonej odległości.

Uwaga: Umieszczanie elementów wzdłuż części ścieżki jest możliwe poprzez podanie mniejszej liczby.

Wprowadź odległość między elementami wzdłuż ścieżki
Określa odległość między elementami, wprowadzając wartość lub wybierając dwa punkty.

Wyrażenie
Do wyprowadzenia wartości można użyć wzoru matematycznego lub równania.

Wypełnienie całej ścieżki
Wypełnia całą ścieżkę elementami w podanych odstępach.

Uwaga: Ta opcja działa podobnie jak edycja uchwytów. Jeśli liczba elementów ulegnie zmianie, długość ścieżki również powinna się zmienić. Gdy ścieżka jest modyfikowana za pomocą edycji uchwytów, jednostka tablicy jest odtwarzana wzdłuż modyfikowanej ścieżki.

Wiersze
Określa liczbę wierszy w tablicy, odległość między nimi i przyrost wysokości.

Odległość między rzędami
Określ odległość między kolejnymi wierszami, wprowadzając wartość lub wybierając dwa punkty.

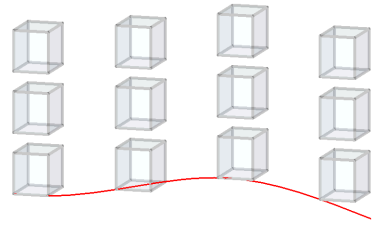
CAłkowita
Określa odległość między pierwszym a ostatnim wierszem.

Zwiększanie wysokości między wierszami
Określa rosnącą lub malejącą wysokość dla każdego kolejnego wiersza.

Poziomy
Tworzy szyki 3D, określając liczbę i odstępy między poziomami.

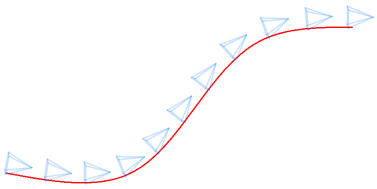
Odległość
Określa odległość między dolnym a górnym poziomem.

CAłkowita
Określa odległość między dolnym a górnym poziomem.

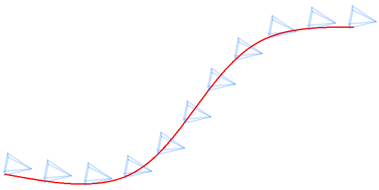


Dopasuj elementy
Określa, czy każdy element ma być wyrównany stycznie do kierunku ścieżki. Wyrównanie jest względne w stosunku do orientacji pierwszego elementu.

Tak
Każdy element jest umieszczany stycznie do kierunku ścieżki.

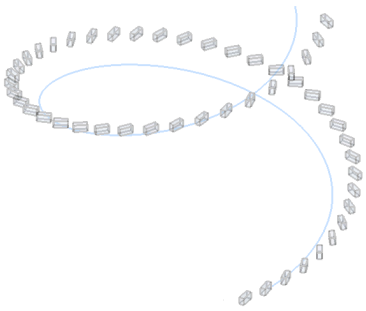


Nie
Każdy element zachowuje orientację pierwszego elementu.

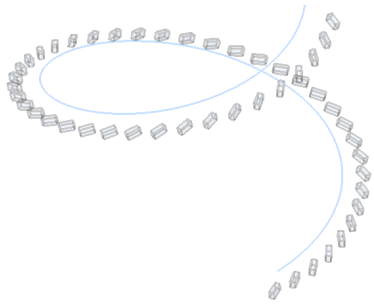


kierunek Z
Określa, czy zachować oryginalny kierunek Z elementów, czy też naturalnie przechylić elementy wzdłuż ścieżki 3D.

Tak
Kierunek Z (pionowy) jest zachowany.



Nie
Przedmioty zgromadzone wzdłuż spirali.



konlec
Zaakceptuj bieżące ustawienia i zakończ polecenie.

6.104 SZYKBIEGUNOWY polecenie

Tworzy tablicę elementów w szyku kołowym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



6.104.1 Opis

Asocjacyjnie rozmieszcza kopie elementów równomiernie w szyku kołowym wokół punktu środkowego lub osi obrotu, używając wielu wierszy i poziomów.

6.104.2 Opcje w ramach polecenia

Skojarzony
Określa, czy tworzony jest element szyku, czy seria kopii wybranych elementów.

Uwaga: Ustawienie domyślne jest zapisywane przez zmienną systemową ARRAYASSOCIATIVITY.

Uwaga: Parametry szyków asocjacyjnych można określić za pomocą wyrażeń parametrycznych ustawionych we właściwościach **Szyk**, które można znaleźć w **Mechanicznej przeglądarce** lub, **Panelu Właściwości** za pomocą polecenia EDYTUJSZYK.

Punkt Bazowy
Ustawia punkt bazowy szyku. Elementy są umieszczane względem punktu bazowego.

Elementy
Określa liczbę elementów w tablicy.

Kąt pomiędzy
Określa kąt między dwoma kolejnymi elementami.

kąt Wypełnienia
Określa kąt między pierwszym a ostatnim elementem.

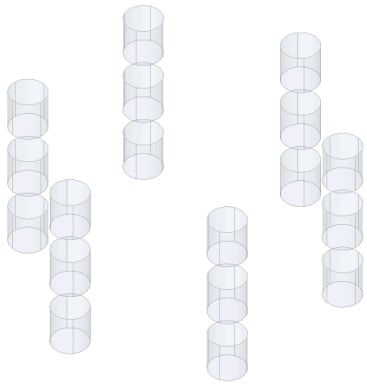
Wlersze
Określa liczbę wierszy, odstępy między kolejnymi wierszami i rzędną przyrostową.

Odległość
Określa odległość między kolejnymi wierszami.

CAłkowita
Określa odległość między pierwszym a ostatnim wierszem.

Przyrostowe rzędne między wierszami
Określa zwiększanie lub zmniejszanie rzędnej dla każdego kolejnego wiersza.

Poziomy
Tworzy szyki 3D, określając liczbę i odstępy między poziomami.

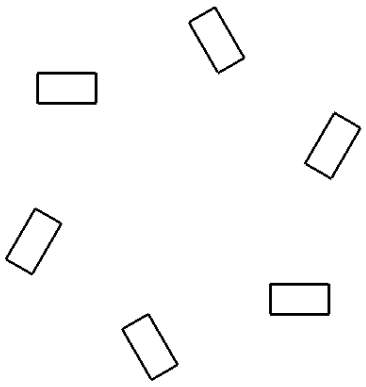


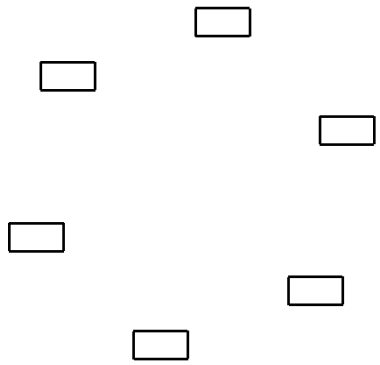
Odległość
Określa odległość między kolejnymi poziomami, wpisując wartość lub wskazując dwa punkty.

CAłkowita
Określa odległość między dolnym a górnym poziomem.

Wyrażenie
Do wyprowadzenia wartości można użyć wzoru matematycznego lub równania.

oBRót
Określa, czy elementy są obracane wokół ścieżki kołowej, czy zachowują orientację elementów źródłowych.





konlec
Zaakceptuj bieżące ustawienia i zakończ polecenie.

6.105 SZYKPROSTOKĄTNY polecenie

Tworzy prostokątną tablicę encji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

6.105.1 Opis

Asocjacyjnie rozdziela kopie jednostek na dowolną liczbę wierszy, kolumn i poziomów.

6.105.2 Opcje w ramach polecenia

Skojarzony
Określa, czy tworzony jest element szyku, czy seria kopii wybranych elementów.

Uwaga: Ustawienie domyślne jest zapisywane przez zmienną systemową ARRAYASSOCIATIVITY.

Uwaga: Parametry dla tablic asocjacyjnych można określić za pomocą wyrażeń parametrycznych ustawionych we właściwościach tablicy, które można znaleźć w panelu **Przeglądarka mechaniczna**, **Właściwości** lub za pomocą polecenia EDYTUJSZYK.

Punkt Bazowy
Ustawia punkt bazowy szyku. Elementy są umieszczane względem punktu bazowego.

Liczba
Określa liczbę wierszy i kolumn.

ODstęp
Określa odległość między kolumnami i/lub wierszami.

Jednostka komórki
Prostokąt jest wyświetlany dynamicznie. Określ punkt lub wprowadź żądane odstępy między kolumnami i wierszami w dynamicznych polach wprowadzania. Aby przełączać się między polami wprowadzania, naciśnij klawisz Tab.

Uwaga: Jeśli dynamiczne wprowadzanie jest włączone, wyświetlana jest szerokość i wysokość prostokąta odstępu.

Kolumny
Określa liczbę kolumn i odstępy między kolejnymi kolumnami.

Wyrażenie
Do wyprowadzenia wartości można użyć wzoru matematycznego lub równania.

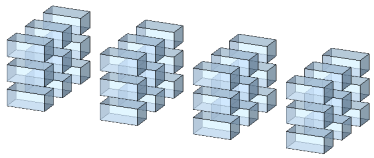
Wiersze
Określa liczbę wierszy, odstępy między kolejnymi wierszami i rzędną przyrostową.

Odległość
Określa odległość między kolejnymi kolumnami/wierszami.

CAłkowita
Określa odległość między pierwszą a ostatnią kolumną/wierszem.

Zwiększanie wysokości między wierszami
Określa zwiększanie lub zmniejszanie rzędnej dla każdego kolejnego wiersza.

Poziomy
Tworzy szyki 3D, określając liczbę i odstępy między poziomami.



Odległość
Określa odległość między kolejnymi poziomami, wpisując wartość lub wskazując dwa punkty.

CAłkowita
Określa odległość między dolnym a górnym poziomem.

konlec
Zaakceptuj bieżące ustawienia i zakończ polecenie.

6.106 ZAKMNIJPANELZAŁĄCZNIKÓW polecenie

Zamyka panel **Załączniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.106.1 Opis

Zamyka panel **Załączniki**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Załączniki** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Załączniki** zostanie usunięta ze stosu.

6.107 OTWÓRZPANELZAŁĄCZNIKÓW polecenie

Otwiera panel **Załączniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.107.1 Opis

Otwiera panel **Załączniki** w celu wyświetlenia go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Porównaj** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

6.108 ATRDEF polecenie

Otwiera okno dialogowe **Definiowanie atrybutu** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

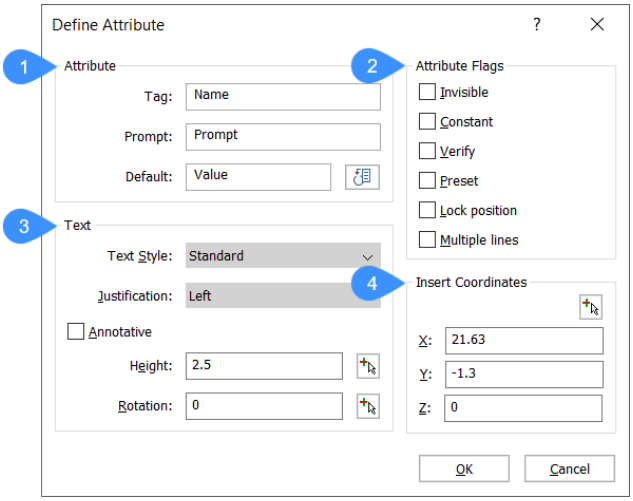
Ikona:

Alias: AT, DDATTDEF

6.108.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zdefiniuj atrybut** w celu dodania atrybutu do definicji bloku.

Okno dialogowe **Definiuj atrybut** definiuje opcje dla wartości atrybutów.



1 Opcje Atrybutu

2 Opcje Atrybutu

3 Opcje tekstu

4 Opcje współrzędnych wstawiania

6.108.2 Opcje Atrybutu

- **Etykieta**

  Określa nazwę atrybutu. Jest to nazwa, za pomocą której BricsCAD identyfikuje atrybut. Można użyć do 255 liter, cyfr i znaków interpunkcyjnych.

- **Podpowiedź**

Określenie monitu użytkownika. Jest on wyświetlany w wierszu polecenia, gdy atrybut jest później wstawiany do rysunku. To pole można pozostawić puste. BricsCAD następnie używa tagu jako podpowiedzi podczas wstawiania atrybutu.

- **Domyślny**

  Określa wartość domyślną. Jest on wyświetlany w nawiasach kątowych, na przykład <360>. Naciśnij **Enter**, aby zaakceptować wartość.

  Kliknij ikonę **Wstaw pole**, aby przypisać wartość pola do atrybutu (patrz polecenie POLEDANYCH).

6.108.3 Opcje Atrybutu

- **Niewidoczny**

  Ukrywa atrybut z widoku; nie są one wyświetlane ani drukowane. Ukryte atrybuty można jednak wyświetlić za pomocą polecenia ATRWID.

- **Stały**

  Określa wartość domyślną, której nie można zmienić.

- **Weryfikuj**

  Wymusza wprowadzenie wartości po raz drugi. Pomaga to upewnić się, że wartość została wprowadzona poprawnie.

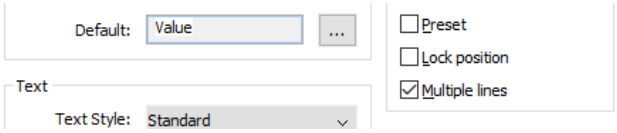
- **Aktualne**

  Wstawia atrybuty bez wyświetlania monitu. Atrybuty można później zmienić za pomocą polecenia ATRRED.

- **Zablokuj pozycję**
  - **Włączone** - blokuje pozycję atrybutu w odwołaniu do bloku.
  - **Wyłączone**: odblokowane atrybuty można przesuwać względem reszty bloku za pomocą edycji uchwytu.

- **Wiele linii**
  - **Włączone**: umożliwia korzystanie z tekstu wielowierszowego.
  - **Wyłączone**: ogranicza się do jednej linii.

  Gdy zaznaczone jest pole **Wiele linii**, ikona przycisku wyświetlana jest obok przyciemnionego pola tekstowego **Domyślne**.



Po kliknięciu przycisku okno dialogowe **Definiuj atrybut** zostanie tymczasowo zamknięte, aby umożliwić zdefiniowanie wielowierszowej jednostki tekstowej.

Uruchomione zostanie polecenie MTEKST. Wpisz tekst atrybutu, a następnie kliknij przycisk **OK** na pasku narzędzi **Formatowanie tekstu**, aby powrócić do okna dialogowego **Definiuj atrybut**.

6.108.4 Opcje tekstu

- **Styl tekstu**

  Określa styl tekstu dla tekstu atrybutu. Wybierz jeden ze stylów zdefiniowanych na rysunku. (Dodatkowe style tekstu można utworzyć za pomocą polecenia STYL).

- **Justowanie**

  Określa justowanie tekstu atrybutu, takie jak **Środek** lub **Dopasuj**.

- **WYSokość**

  Określa wysokość tekstu atrybutu, chyba że zostanie zastąpiona przez styl tekstu. Wprowadź wartość lub określ dwa punkty na rysunku, klikając przycisk . Ostatnia opcja tymczasowo wyłącza okno dialogowe.

- **Obrót**

  Określa kąt obrotu tekstu obrotu. Wprowadź wartość lub określ dwa punkty na rysunku, klikając przycisk. Ostatnia opcja tymczasowo wyłącza okno dialogowe.

- **Opisowe**

  Określa właściwość **Opisowy** tekstu atrybutu.

  Uwaga: Obsługiwane skale adnotacji wybranego atrybutu bloku można modyfikować z panelu **Właściwości**, nawet jeśli jego własne odniesienie do bloku nie zawiera adnotacji.

6.108.5 Opcje współrzędnych wstawiania

- **Wybierz punkt wstawienia**

  Określ punkt wstawienia bezpośrednio w modelu.

- **X/Y/Z**

  Określa współrzędne punktu wstawienia atrybutu.

6.109 -ATRDEF polecenie

Definiuje dane atrybutu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -ATR

Uwaga: Polecenie to jest przeznaczone do użytku przez makra, skrypty i procedury LISP. Aby określić atrybuty w oknie dialogowym, należy użyć polecenia ATRDEF.

6.109.1 Opis

Definiuje dane atrybutów (używane przez bloki) w wierszu poleceń.

6.109.2 Opcje w ramach polecenia

Zdefiniuj atrybut, przełączając tryby atrybutu.

Przełączanie trybów atrybutów: Stały = Wyłączony Niewidoczny = Wyłączony Ustawienie wstępne = Wyłączony Weryfikuj = Wyłączony Pozycja blokady = Wyłączony Adnotacyjny = Wyłączony Wiele linii = Wyłączony

Stała - typ **S**

- Wyłączone - użytkownicy mogą zmieniać wartość atrybutu.
- Włączone - użytkownicy nie mogą zmieniać wartości.

Niewidoczny - typ **N**

- Wyłączone - wyświetla atrybut na rysunku.
- Włączone - ukrywa atrybut

Uwaga: Niewidoczne atrybuty nie są wyświetlane ani drukowane, ale można je wyświetlić za pomocą polecenia ATRWID.

Ustawienie wstępne - typ **U**

- Wyłączone - monituje użytkownika o wprowadzenie wartości.
- Włączone - wstawia atrybuty automatycznie, bez monitowania użytkownika.

Uwaga: Wartość atrybutów można później zmienić za pomocą polecenia ATRRED.

Weryfikowany -type **W**

- Wyłączone - użytkownik wprowadza wartość atrybutu jeden raz.
- Włączone - zmusza użytkownika do wprowadzenia wartości po raz drugi, aby upewnić się, że wartość została wprowadzona poprawnie.

Pozycja blokady - typ **P**

- Wyłączone - użytkownicy mogą przenosić atrybuty za pomocą edycji uchwytu.
- Włączone - blokuje pozycję atrybutu w odwołaniu do bloku.

Adnotacyjny - typ **A**

- Wyłączone - tworzy atrybuty przy użyciu stylu bez przypisania.
- Włączone - tworzy atrybuty przy użyciu stylu adnotacji.

Wiele linii - wpisz **M**

- Wyłączone - wymusza używanie tylko tekstu jednowierszowego.
- Włączone - umożliwia korzystanie z tekstu wielowierszowego.

Nazwa znacznika atrybutu:

Określa znacznik atrybutu; jest to nazwa, za pomocą której BricsCAD identyfikuje atrybut. Można użyć do 255 liter, cyfr i znaków interpunkcyjnych.

Podpowiedź

Określa monit użytkownika; jest on wyświetlany w wierszu polecenia, gdy atrybut jest później wstawiany do rysunku. Możesz pozostawić to pole puste; BricsCAD używa znacznika jako podpowiedzi podczas wstawiania atrybutu.

Domyślny tekst

Określa wartość domyślną oraz ustawia styl i justowanie tekstu, tak jak w przypadku polecenia TEKST. Jeśli włączony jest tryb Wiele linii, można wprowadzić więcej linii tekstu.

Punkt początkowy tekstu:

Określ punkt początkowy tekstu.

użycie zdefiniowanego stylu
Określa nazwę stylu tekstu.

Dopasuj do linii
Wyrównuje tekst między dwoma punktami. Wysokość tekstu jest dostosowywana w celu zachowania jego proporcji.

Dopasuj między punkty
Wyrównuje tekst między dwoma punktami.

Środek poziomo
Wyśrodkowuje linię bazową tekstu na punkcie wyboru.

Środek (poz/pion)
Wyśrodkowuje tekst na punkcie wyboru.

Opcje justowania...
Umożliwia dostęp do dodatkowych opcji uzasadnienia.

Wysokość tekstu
Określa wysokość tekstu atrybutu, chyba że zostanie zastąpiona przez styl tekstu lub justowanie.

Kąt obrotu tekstu
Określa kąt obrotu tekstu obrotu.

6.110 ATRWID polecenie

Ustawia tryb wyświetlania tekstu atrybutu na rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ATR

6.110.1 Opis

Przełącza wyświetlanie tekstu atrybutów na rysunku między włączeniem wszystkich, wyłączeniem wszystkich lub włączeniem tylko niewidocznych.

Gdy atrybuty są wyłączone lub niewidoczne, nie są wyświetlane na rysunku i nie są wykreślane.

6.110.2 Opcje w ramach polecenia

Tryb wyświetlania atrybutu
Zmienia sposób wyświetlania wartości atrybutów:

- display attribute (**ON**): wyświetla wszystkie atrybuty, w tym te ustawione na tryb niewidoczny za pomocą polecenia ATRDEF.
- hide attributes (**OF**): ukrywa wszystkie atrybuty.
- display **N**normally: wyświetla atrybuty, z wyjątkiem tych ustawionych na tryb niewidoczny.

6.111 ATRRED polecenie

Edytuje wartości i właściwości atrybutów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ATE

6.111.1 Opis

Edytuje wartości i właściwości atrybutów. To polecenie jest przeznaczone do globalnej edycji atrybutów za pomocą makr, skryptów i procedur LISP. Do edycji poszczególnych atrybutów łatwiej jest użyć **Edytor atrybutów** oknie dialogowym polecenia RATRRED.

6.111.2 Metody

Istnieją dwie metody:

- **Tak** - edytuj pojedynczo: edytuje atrybuty pojedynczo; umożliwia zmianę wartości i właściwości.
- **Ni** - edycja wielokrotna: edytuje atrybuty globalnie; umożliwia zmianę tylko wartości.

6.111.3 Opcje w ramach polecenia

Edytuj atrybuty których bloków
Określa nazwy bloków; można użyć symboli wieloznacznych, aby określić bloki o podobnych nazwach: * odnosi się do wszystkich znaków w nazwie bloku.

Edytuj atrybuty o tych nazwach
Określa nazwy atrybutów. Można użyć symboli wieloznacznych, aby określić podobnie nazwane tagi.

Edytuj atrybuty za pomocą tego tekstu
Określa wartości atrybutów. Można użyć symboli wieloznacznych, aby określić podobnie nazwane tagi.

Wybierz atrybuty:
Wybiera atrybuty do edycji.

Pozycja
Przenosi punkt wstawienia atrybutu do nowego określonego punktu.

Kąt
Zmienia kąt obrotu tekstu atrybutu na określony kąt.

Tekst
Zmienia wartość atrybutu.

- **Zmień**: wyszukuje i zastępuje tekst.
- **Zastąp**: nowy tekst atrybutu zastępuje tekst aktualnie wybranego atrybutu.

Styl
Zmienia styl tekstu atrybutu; nazwa stylu musi istnieć na rysunku. (Do tworzenia lub edytowania stylów tekstu służy polecenie STYL).
Wprowadź wyróżniającą nazwę stylu lub naciśnij klawisz Enter, aby zachować nazwę stylu.

Kolor
Zmienia kolor tekstu atrybutu, wprowadzając inną nazwę koloru lub liczbę.

WYSokość
Zmień wysokość tekstu atrybutu, wprowadzając inną wysokość tekstu, wybierz dwa punkty na rysunku lub naciśnij klawisz Enter, aby zachować wysokość.

WArstwa
Zmienia warstwę atrybutu; nazwa warstwy musi istnieć na rysunku. (Do tworzenia warstw służy polecenie Warstwa).
Wprowadź inną nazwę warstwy lub naciśnij Enter, aby zachować nazwę warstwy.

Następny
Przechodzi do następnego atrybutu; jeśli nie ma więcej atrybutów do edycji, zamyka polecenie.

Poprzedni
Przechodzi do poprzedniego atrybutu, jeśli taki istnieje.

Wyjście
Opuszcza polecenie.

Edytuj tylko atrybuty widoczne na ekranie
Opcja ta pojawia się w przypadku edycji wielu atrybutów jednocześnie. Określa, która grupa atrybutów ma być edytowana:

- **Tak - tylko widoczne**: edytuje tylko atrybuty widoczne w bieżącej rzutni.
- **Nie - edytuj wszystkie**: edytuje wszystkie atrybuty na rysunku.

Tekst do zmiany:
Określa wartość atrybutu do zmiany.

Nowy tekst
Określa wartość zastępczą.

6.112 ATTEXT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wyodrębnij atrybuty** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

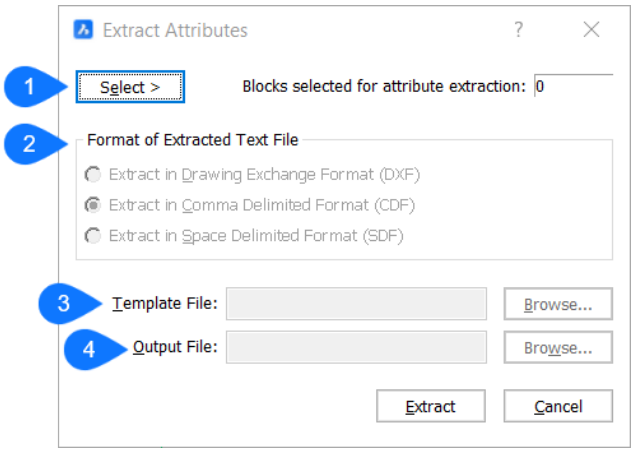
Ikona: 

Alias: AX, DDATTEXT

6.112.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wyodrębnij atrybuty** .

Okno dialogowe **Wyodrębnij atrybuty** umożliwia wyeksportowanie danych z atrybutów bloku do pliku tekstowego.



1 Wybierz

2 Format pliku eksportu

3 Plik szablonu (plik szablonu)

4 Plik wyjściowy

6.112.2 Wybierz

Określa zestaw bloków z atrybutami do skopiowania danych.

Uwaga: Jeśli wybrane są bloki bez atrybutów, BricsCAD je ignoruje.

6.112.3 Format pliku eksportu

Określa format wyodrębnionego pliku tekstowego. Dostępnych jest kilka formatów:

- DXF: format wymiany rysunków
- CDF: ekstrakt w formacie rozdzielanym przecinkami
- SDF: format z separacją spacji

6.112.4 Plik szablonu (plik szablonu)

Określa ścieżkę lokalizacji pliku szablonu, wprowadzając ścieżkę lub w oknie dialogowym Attribute Extract Template file po naciśnięciu przycisku Browse.

6.112.5 Plik wyjściowy

Określa ścieżkę lokalizacji pliku wyjściowego poprzez wprowadzenie ścieżki lub w oknie dialogowym **Wybierz plik** po naciśnięciu przycisku Browse.

6.112.6 Wyodrębnij

Eksportuje wartości atrybutów do pliku wyjściowego.

6.113 -ATRWYC polecenie

Kopiuje dane z atrybutów do pliku tekstowego za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -ATRWYC

Uwaga: Plik TXT szablonu musi istnieć przed użyciem tego polecenia. Informacje na temat formatu tego pliku można znaleźć w poleceniu ATTEXT.

6.113.1 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia ATTEXT:

- Wybierz obiekty: wyświetlone zostanie okno dialogowe **Wyodrębnij Arybuty**.
- Wyodrębnij jako Dxf/Cdf/Sdf: wyświetlone zostanie okno dialogowe **Wyodrębnij Atrybuty**.

6.113.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz Obiekty
Określa obiekty, z których zostanie wyodrębniona wartość atrybutu.

Uwaga: W przypadku wybrania bloków bez atrybutów i obiektów niebędących blokami, BricsCAD ignoruje je. W przypadku zignorowania tej opcji poprzez bezpośrednie wprowadzenie DXF, SDF lub CDF, BricsCAD zaznaczy wszystkie atrybuty na rysunku.

wyodrębnić jako Dxf
Eksportuje wartości atrybutów w częściowym formacie DXF.

Uwaga: Format ten jest przeznaczony do użytku z innymi programami komputerowymi, które mogą odczytywać pliki DXX (DXf eXtraction).

wyodrębnij jako Cdf
Eksportuje atrybuty z wartościami oddzielonymi przecinkami.

Uwaga: Format ten jest przeznaczony do użytku z arkuszami kalkulacyjnymi i bazami danych.

wyodrębnić jako Sdf
Eksportuje atrybuty w formacie o stałej szerokości.

Uwaga: Format ten jest przeznaczony do użytku w edytorach tekstu.

6.114 ATTIN polecenie (Express Tools)

Wstawia informacje o atrybutach bloku do bieżącego rysunku z zewnętrznego pliku TXT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

6.114.1 Opis

Odczytuje wejściowy plik .txt i przetwarza każdą linię. Jeśli odniesienie do bloku z tym samym uchwytem i nazwą bloku co przetwarzany wiersz zostanie znalezione w bieżącym rysunku, zastosuje zmiany atrybutów do tego bloku.

Uwaga: Upewnij się, że plik wejściowy ma prawidłowy układ, w przeciwnym razie polecenie ATTIN nie będzie w stanie zaimportować danych z pliku. Musi być w tym samym formacie, który jest generowany przez polecenie ATTOUT.

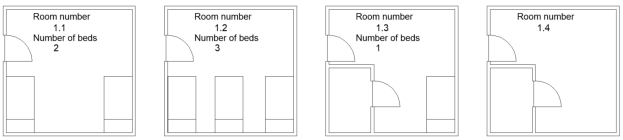
6.114.2 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Wprowadź nazwę pliku dla wprowadzenia atrybutu** umożliwiające wybranie zewnętrznego pliku .txt plik.

Plik zawiera informacje o odniesieniach do bloków uporządkowane w tabeli. Kolumny **UCHWYT** i **NAZWABLOKU** podają uchwyt i nazwę bloku odwołania do bloku. Dodatkowe kolumny zawierają wartości atrybutów bloku. Każdy wiersz reprezentuje odniesienie do bloku i jego wartości atrybutów. Polecenie ATTIN wyszuka różnice z bieżącym rysunkiem i dostosuje go zgodnie z zaimportowanym plikiem.

Uwaga: Ciąg <> wskazuje, że ta wartość atrybutu nie ma zastosowania do tego konkretnego bloku.

HANDLE	BLOCKNAME	ROOM_NUMBER	BEDS
'601	Room 4	1.4	<>
'58F	Room 3	1.3	1
'564	Room 2	1.2	3
'53E	Room 1	1.1	2



1 Pokój numer 1.1

Liczba łóżek: 2

2 Pokój numer 1.2

Liczba łóżek: 3

3 Pokój numer 1.3

Liczba łóżek: 1

4 Pokój numer 1.4

6.115 ATTIPEDIT polecenie (Express Tools)

Edytuje tekst atrybutu w bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.115.1 Metoda

Po wybraniu atrybutu jednowierszowego edytor tekstu w miejscu jest wyświetlany bez paska narzędzi **Formatowanie tekstu** i linijki. Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe z dodatkowymi opcjami.

Po wybraniu atrybutu jednowierszowego edytor tekstu w miejscu jest wyświetlany bez paska narzędzi **Formatowanie tekstu** i linijki.

6.116 ATTOUT polecenie (Express Tools)

Wyodrębnia informacje o atrybutach bloku z bieżącego rysunku do zewnętrznego pliku TXT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

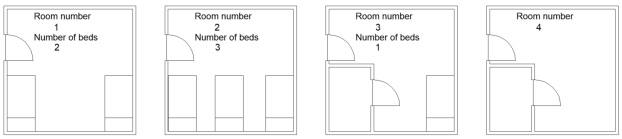
Ikona:

6.116.1 Opis

Eksportuje dane z wybranych atrybutów bloku do pliku .txt plik, który można później przejrzeć i zmodyfikować.

6.116.2 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Wprowadź nazwę pliku dla danych wyjściowych atrybutów** umożliwiające zapisanie informacji o wybranych atrybutach bloku w zewnętrznym pliku .txt. plik.



1 Pokój numer 1

Liczba łóżek: 2

2 Pokój numer 2

Liczba łóżek: 3

3 Pokój numer 3

Liczba łóżek: 1

4 Pokój numer 4

Wynikiem polecenia ATTOUT jest plik .txt plik. Plik zawiera informacje o wybranych blokach uporządkowane w tabeli. Kolumny **HANDLE** i **BLOCKNAME** podają uchwyt i nazwę bloku, dodatkowe kolumny podają wartości atrybutów bloku. Każdy wiersz reprezentuje odniesienie do bloku i jego wartości atrybutów.

Uwaga: Ciąg **<>** wskazuje, że ten atrybut nie ma zastosowania do tego konkretnego bloku.

HANDLE	BLOCKNAME	ROOM_NUMBER	BEDS
'601	Room 4	4	<>
'58F	Room 3	3	1
'564	Room 2	2	3
'53E	Room 1	1	2

6.117 ATTREDEF polecenie

Redefiniuje blok i aktualizuje powiązane atrybuty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.117.1 Opis

Redefiniuje istniejące odniesienie do bloku i aktualizuje wszelkie powiązane atrybuty na podstawie nowych lub istniejących jednostek i atrybutów dostępnych na rysunku.

Poniższe zasady mają zastosowanie do istniejących odniesień do bloków:

- Nowe atrybuty używają wartości domyślnych.
- Wartości starych atrybutów, które są zawarte w nowej definicji bloku, są zachowywane.
- Stare atrybuty, które nie zostały uwzględnione w nowej definicji bloku, są usuwane.
- Zmiany formatu lub właściwości wprowadzone za pomocą poleceń ATTRED lub RATTRED są usuwane.
- Rozszerzone dane powiązane z blokiem zostaną usunięte.

6.118 ATRSYN polecenie

Synchronizuje atrybuty bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.118.1 Opis

Synchronizuje definicje atrybutów we wszystkich odnośnikach bloków określonej definicji bloku.

6.118.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz
Wybiera blok, którego atrybuty mają być używane jako szablon do synchronizacji innych bloków.

Nazwa
Wybiera definicję bloku, która ma być synchronizowana według nazwy lub listy nazw.

ATRSYN Blok?
Synchronizuje atrybuty w określonych blokach.

Tak
Synchronizuje atrybuty w wybranym bloku.

Nie – pomiń blok
Nie synchronizuje bloku i przeskakuje do następnego bloku.

6.119 TEST polecenie

Analizuje integralność bieżącego rysunku i naprawia błędy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Ustaw zmienną systemową AUDITCTL na 1, aby umożliwić Audytowi utworzenie pliku ASCII opisującego problemy i podjęte działania. Raport ten, z rozszerzeniem .adt, jest umieszczany w tym samym katalogu co bieżący rysunek.

6.119.1 Opis

Sprawdza bieżący rysunek pod kątem błędów i opcjonalnie naprawia rysunek. Usuwa zduplikowane atrybuty ACIS.

6.119.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Naprawia błędy, jeśli BricsCAD je znajdzie.

Nie
Wyszukuje i zgłasza błędy w bazie danych rysunków, ale ich nie naprawia.

6.120 AUTOUZUPEŁNIANIE polecenie

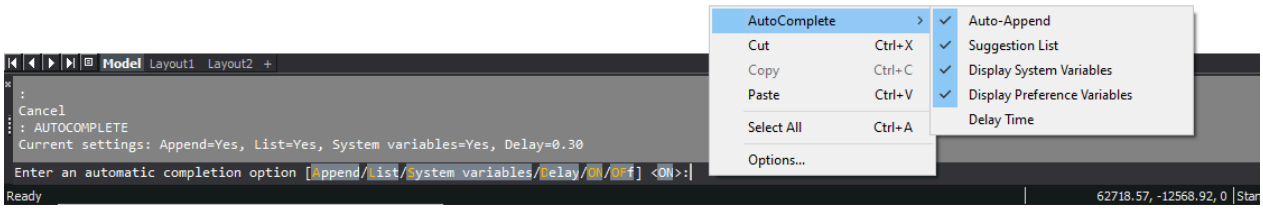
Określa sposób działania funkcji autouzupełniania w wierszu poleceń BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.120.1 Opis

To polecenie ustawia zachowanie funkcji autouzupełniania w wierszu poleceń BricsCAD. Odbywa się to poprzez określenie sposobu dołączania i listy wyświetlanych poleceń i zmiennych systemowych.

Uwaga: Dostępnych jest sześć ustawień, które można również ustawić, klikając prawym przyciskiem myszy w wierszu poleceń, korzystając z pozycji **AutoUzupełnij** w menu kontekstowym.



6.120.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj
Włącza funkcję automatycznego dołączania sugestii podczas pisania.

Lista
Przełącza wyświetlanie listy sugestii.

Zmienne systemowe
Przełącza, czy zmienne systemowe są uwzględniane na liście sugestii, czy nie.

Czekaj
Określa czas opóźnienia przed wyświetleniem listy sugestii.

WŁ
Włącza tryb automatycznego uzupełniania.

WYŁ
Wyłącza tryb automatycznego uzupełniania.

6.120.3 Sugestie AutoUzupełnienie oparte na sztucznej inteligencji

Ta funkcja jest rozszerzeniem listy automatycznie uzupełnianych poleceń. Ta funkcja dodaje trzy dodatkowe sugestie do tych, które są uzupełniane w kolejności alfabetycznej. Te trzy sugestie są

przewidywane przez model uczenia maszynowego, który jest szkolony w oparciu o polecenia używane przez użytkownika w przeszłości.

Ta funkcja jest dostępna tylko dla użytkowników, którzy zdecydują się na uczestnictwo w programie **Diagnostyka & Program Danych Użytkowych**.

Uwaga: Ta funkcja jest domyślnie wyłączona. Można ją włączyć w oknie dialogowym **Ustawienia**.

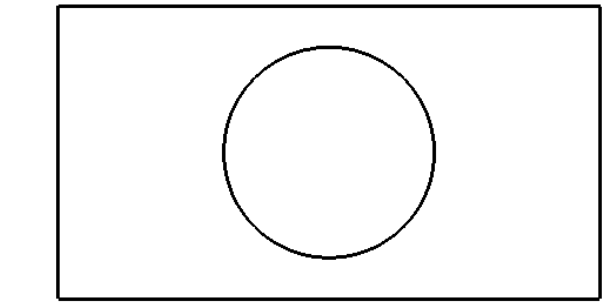
6.121 AUTOWIĄZANIA polecenie

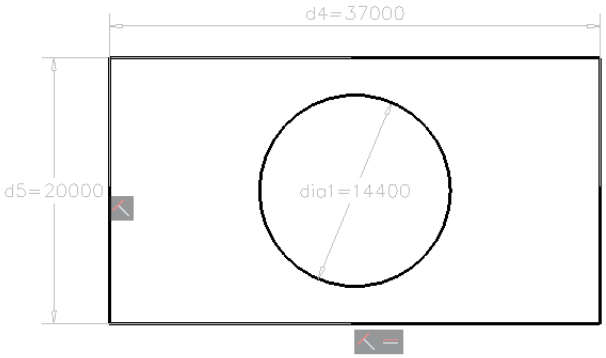
Automatycznie ogranicza geometrię 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

6.121.1 Opis

Automatycznie ogranicza obiekty 2D na rysunku, zapewniając zarówno ograniczenia geometryczne 2D, jak i ograniczenia wymiarowe 2D.





Uwaga: W przypadku użytkowników licencji BricsCAD Lite ograniczenia można edytować w panelu **Menedżer parametrów**.

Uwaga: W przypadku użytkowników licencji BricsCAD Pro lub wyższej ograniczenia można edytować w panelu **Przeglądarka mechaniczna**.

7. B

7.1 TŁO polecenie

Stosuje tło do bieżącej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: TŁ

7.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Tło** w celu zastosowania tła do bieżącej rzutni.

Do wyboru są cztery typy: **Brak**, **Bryła**, **Gradient** i **Obraz**.

Uwaga: Ustaw Tła = WŁ w **Style Wizualne** w **Eksploratorze Rysunku** oknie dialogowym, aby zastosować zmiany wprowadzone w **Tło** oknie dialogowym. Ta opcja jest dostępna we wszystkich stylach wizualnych, z wyjątkiem 2DSZKIELET.

7.1.2 Żaden

Gdy typ tła jest ustawiony na **Brak**, okno dialogowe **Tło** zawiera 2 obszary:



1 Typ

2 Podgląd

Typ

Określa typ tła dla bieżącej rzutni. Gdy typ tła to **Brak**, domyślne kolory są stosowane do bieżącej rzutni.

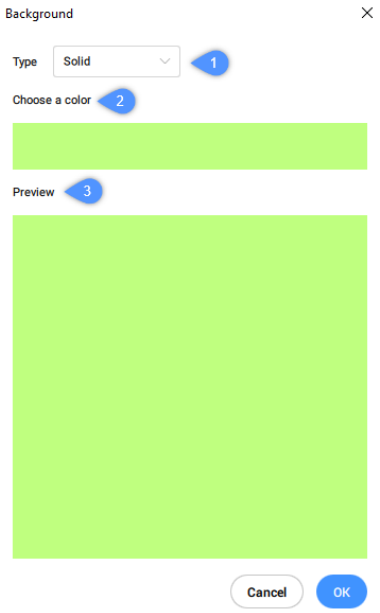
Podgląd
Wyświetla podgląd tła. Gdy ustawione na **Brak**, tło zależy od zmiennej PERSPECTIVE:

- **Wył**: tło ma kolor określony przez zmienną BKGCOLOR, najczęściej czarny lub biały.
- **Wł**: dwukolorowy gradient symulujący ziemię z niebem; kolory są określane przez zmienne zaczynające się od Gradient-, takie jak GRADIENTCOLORTOP, GRADIENTCOLORMIDDLE i GRADIENTCOLORBOTTOM.

Uwaga: Po zmianie wartości zmiennych uruchom ponownie polecenie GRADIENTBKGWŁ.

7.1.3 Bryła

Gdy typ tła jest ustawiony na **Solid**, okno dialogowe **Tło** zawiera 3 obszary:



1 Typ

2 Wybierz kolor

3 Podgląd

Typ
Określa typ tła dla bieżącej rzutni. Gdy typ tła to **Solid**, do bieżącej rzutni stosowany jest pojedynczy kolor.

Wybierz kolor
Określa bieżący kolor jednolitego tła. Można kliknąć próbkę koloru, aby wyświetlić okno dialogowe **Wybierz kolor** i określić inny kolor.

Podgląd
Wyświetla podgląd tła przy użyciu wybranego koloru.

7.1.4 Gradient

Gdy typ tła jest ustawiony na **Gradient**, okno dialogowe **Tło** zawiera 3 obszary:



1 Typ

2 Kolory

3 Podgląd

Typ
Określa typ tła dla bieżącej rzutni. Gdy typ tła to **Gradient**, do bieżącej rzutni stosowany jest gradient pomiędzy 2 lub 3 kolorami.

Ustawienia gradientu
Określa obrót i kolory tła gradientu.

Obróć pole
Określa kąt obrotu tła gradientu. Możesz wpisać kąt lub użyć strzałek, aby zwiększyć lub zmniejszyć kąt.

Kolory
Określa kolory tła gradientu.

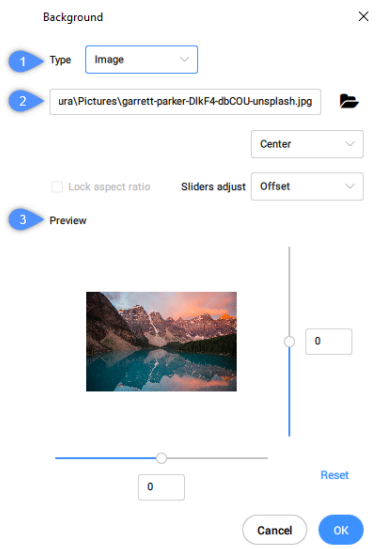
Dwa
Stosuje dwukolorowy gradient do tła. Po wybraniu tej opcji w oknie dialogowym wyświetlane są dwie próbki kolorów. Jeden jest przeznaczony dla koloru górnego, a drugi dla koloru dolnego. Można kliknąć próbkę koloru, aby wyświetlić okno dialogowe **Wybierz kolor** i określić inny kolor.

Trzy
Stosuje trójkolorowy gradient do tła. Po wybraniu tej opcji w oknie dialogowym wyświetlane są trzy próbki kolorów. Jeden jest dla koloru górnego, jeden dla koloru środkowego i jeden dla koloru dolnego. Można kliknąć próbkę koloru, aby wyświetlić okno dialogowe **Wybierz kolor** i określić inny kolor.

Podgląd
Wyświetla podgląd tła przy użyciu wybranych kolorów.

7.1.5 Obraz

Gdy typ tła jest ustawiony na **Obraz**, okno dialogowe **Tło** zawiera 3 obszary:



1 Typ

2 Wybierz obraz i ustawienia

3 Podgląd

Typ
Określa typ tła dla bieżącej rzutni. Gdy typ tła to **Obraz**, do bieżącej rzutni zostanie zastosowany obraz rastrowy.

Ustawienia obrazu
Określa plik i położenie tła obrazu.

Pole ścieżki
Określa nazwę i lokalizację pliku obrazu. Można wpisać ścieżkę lub wybrać przycisk przeglądania, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz Plik Obrazu**.

Pozycja
Określa położenie obrazu w bieżącej rzutni. Dostępne opcje to **Środek**, **Rozciągnij** i **Sąsiadująco**.

Środek
Wyśrodkowuje obraz w rzutni.



Rozciągnij
Rozciąga małe obrazy, aby dopasować je do rozmiaru rzutni.



Sąsiadująco
Układa obraz w kafelki, aby wypełnić rzutnię.



Zablokuj współczynnik proporcji
Określa, czy proporcje obrazu są zachowywane podczas skalowania obrazu. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy opcja **Dopasowanie suwaków** jest ustawiona na **Skala**.

- **WŁ**: zachowuje proporcje obrazu; suwaki x i y poruszają się razem.
- **WYŁ** : umożliwia zniekształcenie obrazu; suwaki x i y poruszają się niezależnie od siebie.

Dopasowanie suwaków:
Określa funkcję 2 slajdów wyświetlanych w panelu **Podgląd**.

- **Odsuń**: przesuwa obraz w rzutni.
- **Skala**: zmienia rozmiar obrazu; umożliwia dostosowanie rozmiaru obrazu do rozmiaru rzutni.

Podgląd
Wyświetla podgląd tła przy użyciu pliku obrazu i określonych opcji.

Suwaki X i Y
Dostosowuje przesunięcie i/lub skalę obrazu w rzutni. O tym, który z nich jest regulowany, przesunięcie czy skala, decyduje ustawienie **Dopasowanie suwaków**.

- **X**: przesuwa suwak w lewo i w prawo. Pole X zostanie odpowiednio zaktualizowane. Można również wpisać wartość w polu X.
- **Y**: przesuwa suwak w górę i w dół. Pole X zostanie odpowiednio zaktualizowane. Można również wpisać wartość w polu Y.

Resetuj
Resetuje odsunięcie do domyślnej wartości 0 i resetuje skalę do domyślnej wartości 1.

7.2 BAZA polecenie

Zmienia bazowy punkt wstawienia rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: BA

7.2.1 Opis

Zmienia bazowy punkt wstawienia rysunku, gdy jest on wstawiany do innych rysunków, zwykle jako blok lub odniesienie zewnętrzne. Punkt bazowy można wskazać za pomocą współrzędnych X, Y, Z w bieżącym LUW lub wybierając punkt na rysunku.

7.3 MENATR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Menedżer atrybutów bloku** .

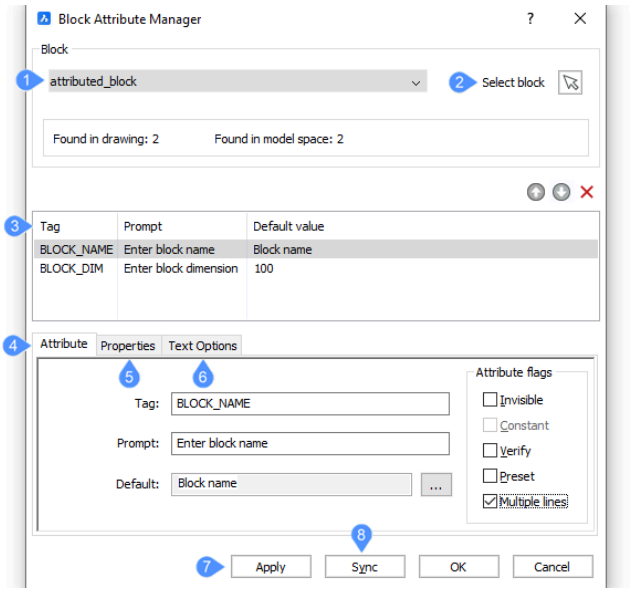
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.3.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer atrybutów bloku** do wyświetlania i modyfikowania definicji, właściwości i tekstu atrybutów bloku.

Okno dialogowe **Menedżer atrybutów bloku** umożliwia edycję wszystkich aspektów atrybutów w definicji bloku, a następnie opcjonalne zastosowanie zmian do wszystkich bloków o tej samej nazwie na rysunku.



1 Nazwa bloku

2 Wybierz blok

3 Lista atrybutów

4 Zakładka Atrybut

5 Zakładka Właściwości

6 Zakładka Opcje tekstu

7 Zastosuj

8 Synch

7.3.2 Nazwa bloku

Wybierz z rysunku blok, którego atrybuty chcesz edytować.

Możesz wybrać blok z listy rozwijanej.

7.3.3 Wybierz blok

Umożliwia wybranie bloku na rysunku.

7.3.4 Lista atrybutów

Wybierz atrybut z listy. Zawiera tag, monit i wartość domyślną.

: przenosi atrybut w górę listy.

: przenosi atrybut w dół listy.

: usuwa atrybut w bloku.

7.3.5 Zakładka Atrybut

Umożliwia edycję definicji wybranego atrybutu.

Dostępnych jest 5 opcji flag atrybutów:

- **Niewidoczny**: ukrywa atrybuty przed widokiem; Nie są one wyświetlane i drukowane. Ukryte atrybuty można jednak wyświetlić za pomocą *polecenia ATRWID* .
- **Stała**: określa wartość domyślną, której użytkownik nie może zmienić.
- **Zweryfikuj**: zmusza użytkownika do wprowadzenia wartości po raz drugi; Pomaga to upewnić się, że wartość została wprowadzona poprawnie.
- **Preset**: wstawia atrybuty bez pytania użytkownika; atrybuty można później zmienić za pomocą polecenia ATRRED.
- **Wiele wierszy**: gdy ta opcja jest zaznaczona, umożliwia użycie tekstu wielowierszowego.

7.3.6 Zakładka Właściwości

Zakładka **Właściwości** umożliwia edycję właściwości wybranego atrybutu.

7.3.7 Zakładka Opcje tekstu

Zakładka **Opcje tekstu** umożliwia edycję właściwości tekstu wybranego atrybutu.

7.3.8 Zastosuj

Stosuje zmiany do definicji bloku i pozostawia otwarte okno dialogowe; Wybierz inny blok, którego atrybuty chcesz edytować.

7.3.9 Synch

Stosuje zmiany do wszystkich wystąpień tego samego bloku na rysunku.

7.4 BZAMKNIJ polecenie

Zamyka sesję edycji bloku i zapisuje lub odrzuca zmiany.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.4.1 Opcje w ramach polecenia

Zapisz
Zapisuje zmiany i zamyka **Edytor bloku**.

Odrzuć zmiany edycji bloku
Odrzuca zmiany i zamyka **Edytora bloku**.

7.5 BCOUNT polecenie (Express Tools)

Podaje liczbę wystąpień każdego bloku w zbiorze wskazań.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.5.1 Metoda

Wybierz elementy lub naciśnij Enter, aby uwzględnić wszystkie odniesienia do bloków. Raport jest wyświetlany w wierszu polecenia.

```
------------------
Table 6p..... 1
Piano........ 1
Sofa......... 3
Sink......... 2
Bed.......... 6
```

7.6 BEDYCJA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Utwórz definicję bloku** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

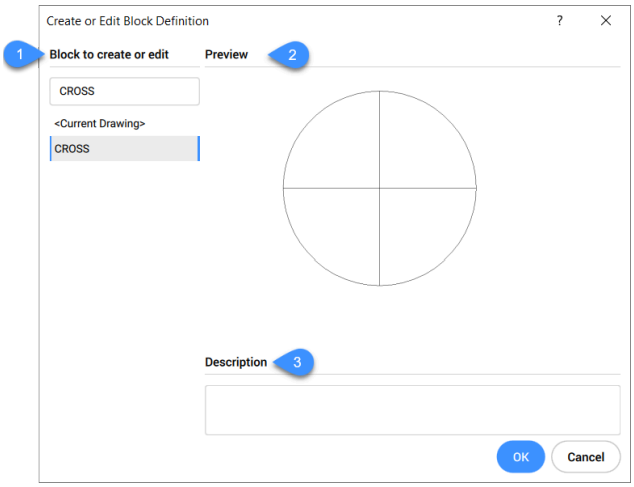
Alias: BE

7.6.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz lub edytuj definicję bloku** w celu określenia bloku do otwarcia w **Edytorze bloków**.

Uwaga: Polecenia UKRYJOBIEKTY, IZOLUJOBIEKTY i ODIZOLUJOBIEKTY są włączone.

Okno dialogowe **Twórz lub edytuj definicję bloku** umożliwia wybranie istniejącej definicji bloku do edycji lub wprowadzenie nowej nazwy w celu utworzenia nowej definicji bloku.



1 Blok do utworzenia lub edycji

2 Podgląd

3 Opis

7.6.2 Blok do utworzenia lub edycji

Określa nazwę bloku, który ma zostać utworzony lub edytowany. Aby edytować blok, można wybrać blok z poniższej listy bloków dostępnych na rysunku.

7.6.3 Podgląd

Zapewnia podgląd wybranego bloku.

7.6.4 Opis

Wyświetla opis wybranego bloku.

Kliknij **OK**, aby otworzyć **Edytor bloków**.

7.7 -BEDYCJA polecenie

Edytuje jednostki tworzące blok.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.7.1 Opis

Edytuje jednostki tworzące blok w środowisku edytora bloków, po wprowadzeniu nazwy bloku do wiersza poleceń. Opcjonalnie tworzy nowy blok.

7.7.2 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia -BEDYCJA:

- Edytuj już istniejący blok.
- Utwórz nowy blok.

7.7.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa bloku

Wprowadź nazwę bloku, aby otworzyć środowisko edytora bloków i rozpocząć edycję.

Uwaga: Wprowadź nieużywaną nazwę, aby utworzyć nowy blok.

?

Wyświetla listę istniejących bloków.

7.8 BEXTEND polecenie(Express Tools)

Rozszerza obiekty na obiekty zagnieżdżone w blokach i odniesienia zewnętrzne.

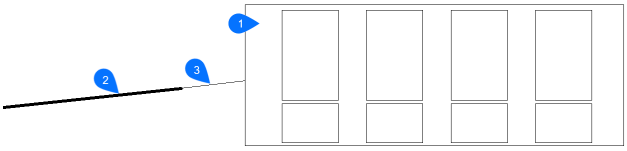
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.8.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej obiektów zagnieżdżonych w blokach lub zewnętrznych odniesieniach, aby użyć ich jako jednostki granicznej (1). Są to podmioty, do których następnie wybrane podmioty są rozszerzane.

Wybierz obiekt do przycięcia (2). Gdy inny koniec jednostki może zostać przedłużony do granicy, BricsCAD przedłuża najbliższy koniec do punktu wyboru.



1 Obiekt graniczny

2 Podmiot, który ma zostać rozszerzony

3 Rozszerzony element

Uwaga: Przejście do trybu przycinania: naciśnij i przytrzymaj klawisz Shift, aby zaznaczyć część jednostki do przycięcia na przecięciu z najbliższymi obiektami granicznymi. Zobacz polecenie BTRIM.

7.8.2 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Wybiera wszystkie obiekty, które przekraczają siatkę wyboru. Siatka wyboru to seria tymczasowych segmentów linii. Siatka selekcyjna nie tworzy zamkniętej pętli.

pRZecięcie
Wybiera obiekty wewnątrz i przecinające prostokątny obszar zdefiniowany przez dwa punkty.

Tryb krawędzi
Przełącza pomiędzy **Wydłuż** i **Nie wydłużaj**.

Wydłuż
Wydłuża obiekt graniczny wzdłuż jego naturalnej ścieżki, aby przeciąć inny obiekt lub jego domniemaną krawędź w przestrzeni 3D.

Nie wydłużaj
Określa, że obiekt ma rozciągać się tylko do obiektu granicznego, który faktycznie przecina go w przestrzeni 3D.

RZuTowanie
Określa metodę rzutowania używaną podczas wydłużania obiektów.

Bez rzutowania
Wydłuża tylko te obiekty, które przecinają rzeczywiste granice w przestrzeni 3D.

Płaszczyzna xy LUW
Rzutuje obiekty i granice na płaszczyznę x,y bieżącego LUW, a następnie rozszerza rzutowane obiekty, które przecinałyby rzutowane granice.

Aktualny widok
Rzutuje obiekty do bieżącego widoku, a następnie odpowiednio je rozszerza.

WYMaż
Usuwa wybrane obiekty.

7.9 GKRESKUJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Kreskowania i Gradientu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Kreskowanie i Gradient** , aby utworzyć element kreskowania w bieżącym rysunku.

7.10 -BKRESKUJ polecenie

Wypełnia zamknięte obszary 2D powtarzającymi się wzorami lub jednolitymi kolorami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zobacz polecenie -KRESKUJ.

7.11 BIMDODAJODNDETALU polecenie

Tworzy połączenie między modelem głównym a plikiem szczegółów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.11.1 Opis

Polecenie to służy do umieszczania odniesień detalu w modelu głównym.

- Odniesienie do szczegółu to bryła w modelu.
- Bryła jest typem **Detalu** BIM, co oznacza, że przechowuje unikalny identyfikator szczegółu w bazie danych.
- Odniesienie do szczegółu jest łączem między miejscem w modelu głównym a szczegółem.

Uwaga: Odniesienie do szczegółów jest umieszczane na warstwie DETAIL_VOLUME.

7.11.2 Metoda

Wybierz szczegóły, które mają zostać wstawione jako odniesienia do szczegółów. Następnie wybierz jeden z dwóch trybów, aby dodać szczegółowe odniesienia.

7.11.3 Opcje w ramach polecenia

Istniejąca bryła
Istniejące bryły można promować do szczegółowych odniesień, klikając je. Ten tryb jest najłatwiejszy w użyciu, ale musisz wcześniej utworzyć bryły.

Zakresy wyboru
Generuje skierowaną ramkę ograniczającą wokół (pod)bytów wybranych przez użytkownika. Istnieje możliwość nadmuchania tego pola. Wygenerowane pole zostanie przeniesione do odnośnika detalu.

7.12 BIMDODAJMIMOŚRÓD polecenie

Kontroluje względne pozycje osi brył liniowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.12.1 Opis

Dodaje mimośród do liniowych brył w odniesieniu do ich osi.

7.12.2 Metoda

Wybierz jedną lub wiele liniowych brył i wybierz lokalizację bazową. Można użyć widżetu lub wpisać lokalizację w wierszu poleceń.

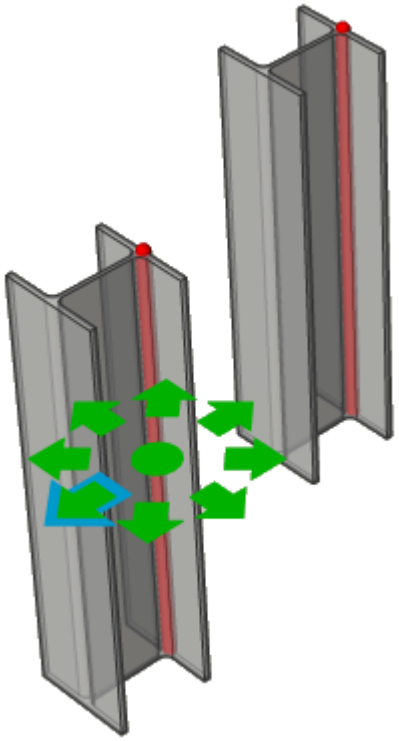
Opcjonalnie można wstawić dodatkowy wektor przesunięcia.

Uwaga: Polecenie BIMDODAJMIMOŚRÓD działa tylko z elementami strukturalnymi.

7.12.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz lokalizację bazową

- Kliknij jedną z dziewięciu lokalizacji widżetu.
-



- Wpisz lokalizację w wierszu poleceń. Dostępne opcje to: **TR:** Prawy górny, **TM**: Top Middle, **TL**: Lewy górny, **MR**: Środkowy prawy, **ML**: Środkowa Lewa, **BR**: Prawy dolny, **BM**: Dół Środek, **BL**: Dolny lewy, **C**: Środek (resetuje osie zestawu wyboru do domyślnej lokalizacji)

Dodatkowe odsunięcie

Umożliwia przesunięcie osi do dowolnego punktu.

- **Reset**: resetuje dodatkowe przesunięcie.
- **Do punktu środkowego**: przesuwa oś do geometrycznego punktu środkowego profilu.
- **Mimośród**: umożliwia ustawienie osi w jednej z dziewięciu predefiniowanych pozycji.

7.13 BIMALIGNSECTIONBLOCKS polecenie

Wyrównuje bloki sekcji w przestrzeni modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.13.1 Opis

To polecenie dostosowuje wyniki sekcji w oparciu o zmienną systemową *SECTIONRESULTINTERVAL*.

7.13.2 Metoda

Wyrównuje bloki przekrojów BIM w przestrzeni modelu wygenerowanego rysunku bloków przekrojów.

Uwaga: *BIMSECTIONUPDATE* identyfikuje, czy w przestrzeni modelu wystąpiło nakładanie się wygenerowanych bloków sekcji i sugeruje wywołanie *BIMALIGNSECTIONBLOCKS* w tym przypadku.

7.14 BIMMODELANALITYCZNY polecenie

Tworzy model analityczny z w pełni sklasyfikowanego modelu BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.14.1 Opis

Umożliwia wygenerowanie modelu analitycznego z pełnego modelu 3D konstrukcji.

7.14.2 Metoda

Polecenie otwiera okno dialogowe **Dozwolone odchylenia od osi środkowej** i rozpoczyna się od automatycznie wygenerowanej propozycji, ale pozwala użytkownikom na dalsze dostosowanie modelu. Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule **Dozwolone odchylenia od osi środkowej**.

Automatyczna propozycja spróbuje zminimalizować sztywne połączenia (mimośrody) tak bardzo, jak to możliwe, przesuwając, rozszerzając, a nawet obracając niektóre linie osi. Liczbę takich zmian można kontrolować za pomocą ustawień odchylenia.

Uwaga: Wygenerowaną propozycję można następnie zmodyfikować, korzystając z opcji w oknie dialogowym **Dozwolone odchylenia od osi środkowej**. Okno dialogowe.

7.14.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia wizualne
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia wizualne**. Umożliwia zaznaczanie i odznaczanie różnych cech osi i węzłów w celu podświetlenia (na żółto) osi i węzłów pasujących do tych cech. W tym miejscu można również zmienić rozmiar dysków reprezentujących węzły.

Przelicz
Propaguje efekt lokalnej zmiany dalej, umożliwiając modyfikacje w całym modelu. Uruchomi globalne rozwiązanie, które ponownie spróbuje zminimalizować sztywne powiązania, z poszanowaniem wprowadzonych zmian.

Wyeksportuj i wyjdź
Eksportuje model do pliku IFC (*.ifc) lub CIS/2 (*.stp).

7.14.4 Opcje w węźle

Wybierz połączone osie
Wybiera osie podłączone do węzła.

Usuń
Usuwa węzeł, a podłączone osie zostaną odłączone.

Połączenie od osi
Łączy węzeł z wybraną osią (osiami).

Odłącz od osi
Odłącza węzeł od wybranej osi (osi).

Auto Podział
Automatycznie dzieli węzeł na dwa węzły.

Podziel wzdłuż osi
Ręcznie dzieli węzeł wzdłuż osi.

Scal
Łączy ze sobą dwa lub więcej wybranych węzłów.

7.14.5 Opcje w osi

Wybierz połączone węzły
Wybiera węzły połączone z osią.

Usuń
Usuwa oś.

Połącz z węzłem
Łączy oś z wybranym węzłem.

Odłączenie od węzła
Odłącza oś od wybranego węzła.

Dodaj ograniczenia
Dodaje ograniczenie do osi.

Ograniczenia, które można dodać, zależą od już nałożonych ograniczeń.

Jeśli nie ma jeszcze żadnych ograniczeń, można dodać następujące ograniczenia:

- Równolegle do linii środkowej.
- Wewnątrz granic profilu.
- Do najbliższej płaszczyzny środkowej.
- Do najbliższej pozycji bazowej.
- Do środka.
- Brak rozszerzenia długości.

Złagodzenie ograniczeń
Zwalnia ograniczenie na osi.
Ograniczenia, które można złagodzić, zależą od nałożonych ograniczeń.

W większości przypadków będą to ograniczenia, które można złagodzić:

- Wewnątrz granic profilu.
- Poza granicami profilu
- Nierównoległe
- Pozwala na wydłużenie długości.

7.15 BIMZASTOSUJPROFIL polecenie

Stosuje profil do elementów liniowych i brył liniowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.15.1 Opis

Umożliwia dodawanie profili, odłączanie bieżącego profilu i konwertowanie brył na linie.

Uwaga: Akceptowane jednostki liniowe: linie, polilinie, łuki, okręgi, łuki eliptyczne, elipsy i helisy. Otwarte i zamknięte splajny są akceptowane tylko wtedy, gdy mają domyślne styczne, które się nie przecinają.

7.15.2 Metody

Istnieją dwie metody stosowania profili:

- Wybierz profil z biblioteki.
- Wybierz element profilu na rysunku.

7.15.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz ścieżkę:
Wybierz jednostki liniowe lub bryły liniowe.

Wybierz profil
Wybierz element profilu na rysunku (zamknięty element 2D, region lub istniejącą bryłę liniową) lub naciśnij klawisz Enter, aby wyświetlić okno dialogowe **Profile**.

Zastosować profil?

- **Ćwierć obrotu**: obraca profil o 90° w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- **Obróć**: obraca profil o kąt zdefiniowany przez użytkownika. Wartości dodatnie obracają profil w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- **Usuń wycinki**: usuwa wszystkie wycinki z wybranych brył liniowych.

Biblioteka
Otwiera okno dialogowe **Profile** .

Przekształć bryły w linie
Konwertuje bryły liniowe na ich linie osiowe.

Odłącz aktualny profil(e)
Odłącza profile tylko wtedy, gdy podmioty mają dołączony profil.

7.16 BIMWSTAWKOMPOZYCJĘ polecenie

Dołącza kompozycję BIM do brył.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.16.1 Metoda

Polecenie to oferuje 3 metody dołączania kompozycji.

- Wprowadź nazwę kompozycji
- **Kompozycje** Okno dialogowe
- Wybierz element

7.16.2 Opcje w ramach polecenia

oknoDIalogowe
Otwiera okno dialogowe **Kompozycje**.
Więcej informacji na temat tego okna dialogowego można znaleźć w artykule **polecenie BLKOMPOZY-CJE** .

Obiekt
Stosuje skład istniejącej bryły. Najpierw wybierasz podmioty, z których chcesz skopiować kompozycję, a następnie wybierasz jeden lub wiele podmiotów, do których chcesz dołączyć kompozycję.

Odłącz
Umożliwia odłączenie kompozycji z zachowaniem klasyfikacji BIM, w odróżnieniu od opcji **Deklasyfikuj** polecenia BIMKLASYFIKUJ, która usuwa wszystkie dane BIM.

7.17 BIMWSTAWLOKACJĘPRZESTRZENNĄ polecenie

Dołącza lub usuwa lokalizację przestrzenną do/z wybranych podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.17.1 Metoda

Uruchom polecenie i wybierz jeden z numerów lokalizacji lub wybierz dołączenie lub odłączenie lokalizacji.

7.17.2 Opcje w ramach polecenia

Lokalizacje automatycznego dołączania
Umożliwia automatyczne przypisanie lokalizacji przestrzennej. W razie potrzeby nowe budynki i wątki zostaną utworzone w oknie dialogowym **Menedżer budynków i wątków**.

Odłącz bieżącą lokalizację
Umożliwia usunięcie bieżącej lokalizacji przestrzennej z zestawu selekcji (w tym właściwości **Przestrzeń**).

Wybierz przestrzeń
Umożliwia przypisanie przestrzeni do wybranych podmiotów poprzez wybranie najpierw podmiotów, a następnie przestrzeni, która ma zostać przypisana.

Uwaga: Przypisanie właściwości **Przestrzeń** do elementu budynku zastępuje właściwości **Piętro** i **Budynek** tego elementu właściwościami przestrzeni.

7.18 BIMAUTODOPASUJ polecenie

Dopasowuje kompozycję, właściwości lub parametry przykładowych obiektów do wszystkich podobnych elementów w projekcie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



7.18.1 Metoda

BIMAUTODOPASUJ znajduje podobieństwa na podstawie rodzaju elementu, właściwości wewnętrznej/zewnętrznej, orientacji, położenia przestrzennego, liczby okien w ścianie i już zdefiniowanych właściwości. Nie zastąpi już zdefiniowanych właściwości, chyba że nie można znaleźć niezmodyfikowanej jednostki, a użytkownik określi jednostkę źródłową.

Na przykład: Do ściany i płyty podłogowej w projekcie dołączono określoną kompozycję. Zamiast dołączać kompozycję do wszystkich podobnych ścian i płyt podłogowych 1 na 1, możesz użyć tego polecenia, aby zrobić to za Ciebie.

Uwaga: To polecenie działa najlepiej, gdy projekt jest bimifikowany.

7.18.2 Opcje w ramach polecenia

Wyświetla **okno dialogowe Automatyczne dopasowywanie** (zobacz **Okno dialogowe Automatyczne dopasowywanie** artykule):

Uwaga: Jeśli na rysunku znajdują się niezmodyfikowane lub niesklasyfikowane elementy, a istnieje tylko jeden budynek, nic nie jest monitowane.

AutoUzupełnianie
Dopasowuje wszystkie wybrane opcje dla elementów na otwartym rysunku do podobnych elementów na otwartym rysunku.

Uwaga: Wybierając **Autouzupełniania** z wieloma budynkami na rysunku, należy określić budynki, do których ma zostać zastosowany styl:

Wszystkie
Wszystkie budynki będą brane pod uwagę podczas wykonywania AutoDopasowanie.

Budynek
Autodopasowanie jest stosowane tylko wtedy gdy **budynek** jest jedynym budynkiem na rysunku.

0 dla budynku-2
Autodopasowanie jest stosowane tylko wtedy gdy **budynek** jest jedynym budynkiem na rysunku.

1 dla budynku-3
Autodopasowanie jest stosowane tylko wtedy gdy **budynek** jest jedynym budynkiem na rysunku.

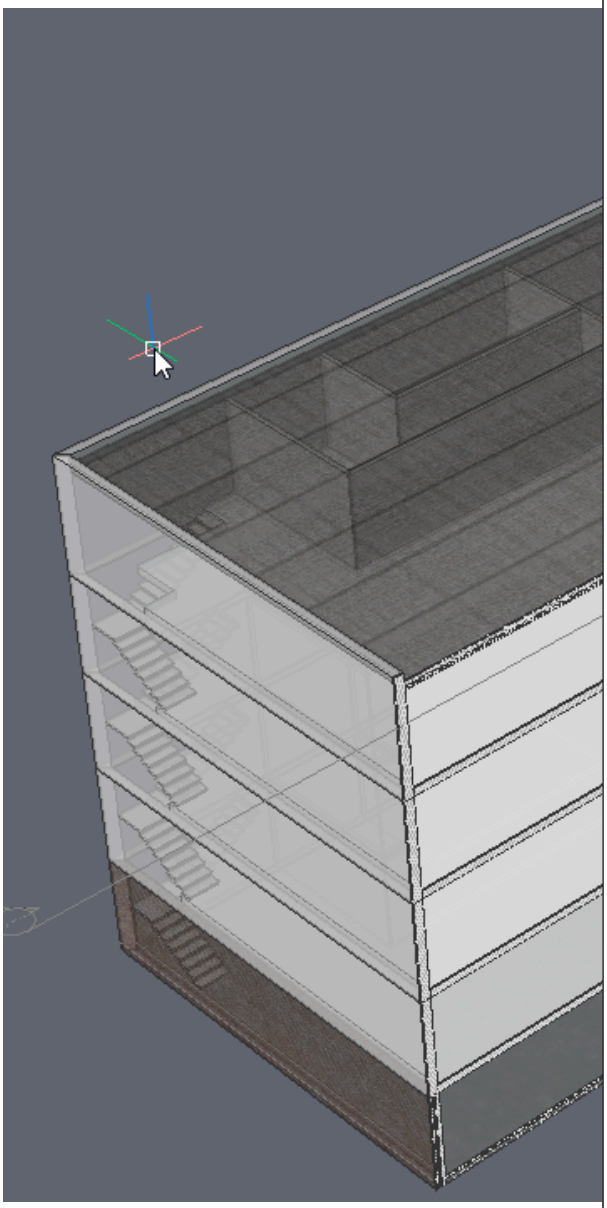
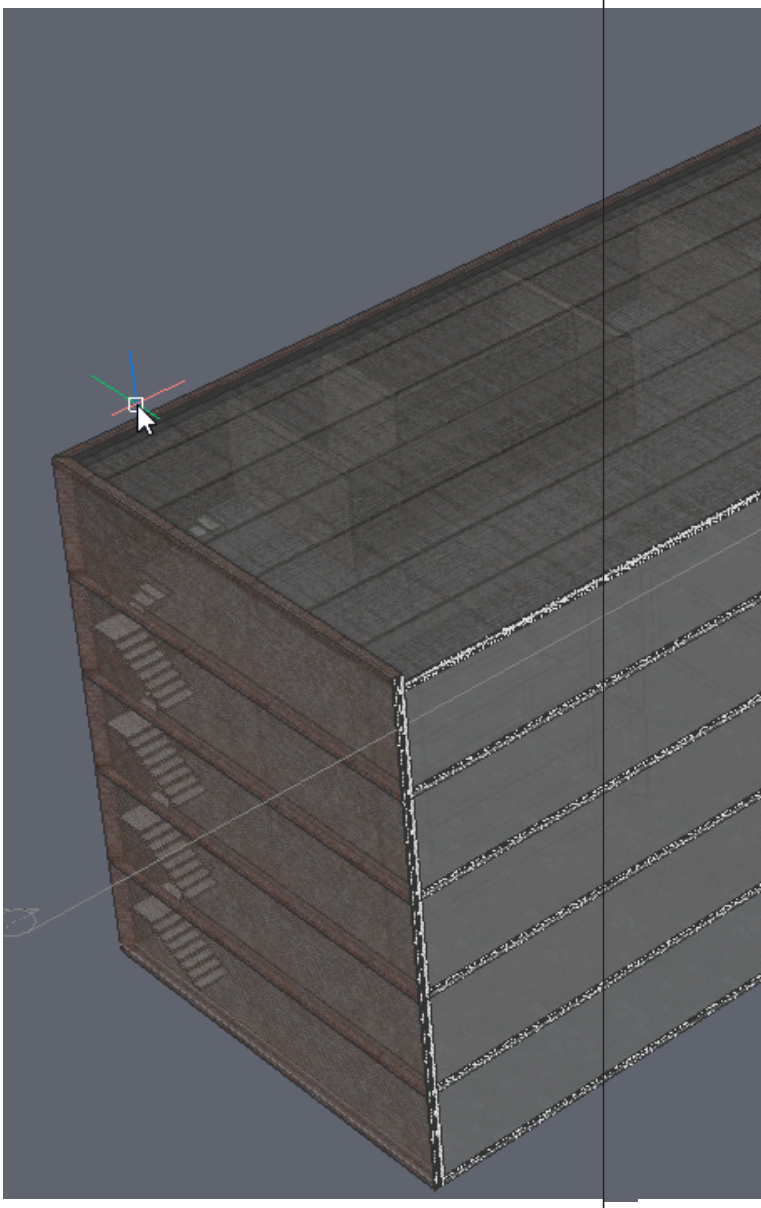
Inna nazwa budynku (pierwsza litera pisana wielką literą)
W tym miejscu znajdują się wszystkie nazwy budynków, dostępne w bieżącym rysunku.

Uwaga: Autodopasowanie jest stosowane tylko wtedy gdy **budynek** jest jedynym budynkiem na rysunku.

Plik zewnętrzny
Dopasowuje wszystkie wybrane opcje dla elementów na otwartym rysunku do podobnych elementów na otwartym rysunku.

Uwaga: Wybierając **Plik zewnętrzny** z wieloma budynkami na obu rysunkach, należy wybrać budynek, z którego ma zostać wykryty styl, oraz wszystkie lub tylko jeden budynek, do którego ma zostać zastosowany styl (patrz opcje powyżej).

Uwaga: Gdy wszystkie elementy mają kompozycje lub tę samą dostosowaną właściwość lub wszystkie okna lub schody mają niestandardowe parametry, zostanie wyświetlony monit o wybranie elementu, okna lub schodów na rysunku, z którego chcesz skopiować kompozycję lub parametry, aby umożliwić AUTODOPASUJ ich nadpisanie.

Każdy typ elementu ma jeden byt o odpowiednim składzie.	Wszystkie elementy mają prawidłową kompozycje.
	

7.19 BIMBELKA polecenie

Tworzy bryły sklasyfikowane jako **Strop**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.19.1 Opis

Polecenie tworzy wiązki o różnych kształtach. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego poleceń, a także za pomocą wiersza poleceń.

7.19.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Strop**.

Uwaga: Aby łatwiej umieszczać ściany, włącz **Tryb widoku z góry** (**TVM**) przed uruchomieniem polecenia, klikając Okrąg Kondygnacji( ) na **Pasku Kondygnacji** . (zobacz artykuł **Pasek Kondygnacji**). Upewnij się, że górna płaszczyzna sekcji znajduje się nad belką.

Istnieją dwie metody tworzenia belek:

- Umieść pojedyncze belki, ograniczone przez oś X-/Y-.
- Rysuj belki wielokątne, nieograniczone osiami X-/Y-.

Użyj wymiarów dynamicznych, aby dokładniej zdefiniować punkt wstawienia pojedynczej wiązki. Wymiary te pokazują odległości od pojedynczej belki do ścian i/lub belek. Naciśnij przycisk **Tab**, aby przełączać się między wymiarami i ustawiać je ręcznie.

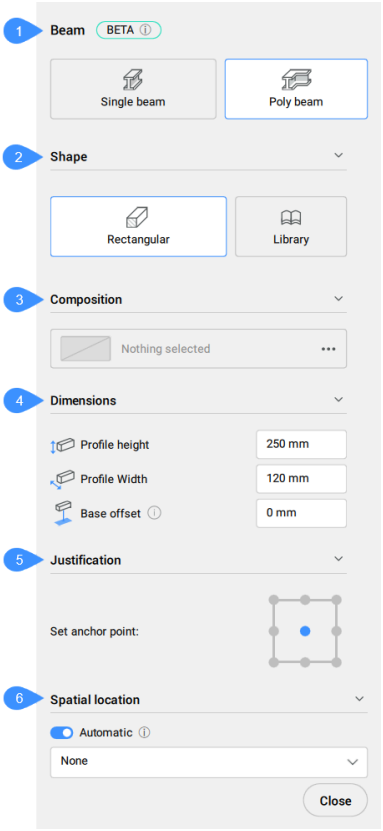
Uwaga: Wymiary dynamiczne są wyświetlane, jeśli **Wejście dynamiczne** (**DYN**) jest ustawione na **Włączone** (patrz artykuł **Wymiary dynamiczne**). (patrz artykuł Wymiary dynamiczne).

Użyj widżetu **Asystent Skrótów Klawiaturowych** , aby zmienić kierunek bieżącej pojedynczej ściany. Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przełączać między opcjami **wyrównanie X** i **wyrównanie Y**.



Uwaga: Widżet **Asystent Skrótów Klawiaturowych** jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT ma wartość 1, a pole wyboru **Wyświetl Skróty dla polecenia BIMBELKA** jest zaznaczone w oknie dialogowym **Konfiguracja Asystenta Skrótów Klawiaturowych** (patrz artykuł **Widget Asystent Skrótów Klawiaturowych**).

7.19.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Tryb tworzenia

2 Kształt

3 Kompozycja

4 Wymiary

5 Justowanie

6 Lokalizacja przestrzenna

Tryb tworzenia
Wybierz metodę tworzenia bieżącej wiązki lub wiązek.

Pojedyncza belka
Tworzy ściany wyrównane w osiach X i Y.

Poli belka
Tworzy belki w kształcie polilinii, nieograniczone przez oś X lub Y. Nową ścianę można zdefiniować poprzez ręczne narysowanie polilinii.

Kształt
Określa bieżący profil wiązki. Możesz wybrać istniejący profil lub utworzyć nowy.

Prostokątny
Tworzy belkę o profilu prostokątnym. Dla tego profilu wyświetlane są określone ustawienia wymiarów.

Biblioteka
Otwiera okno dialogowe **Profil** umożliwiające wybranie istniejącego lub zdefiniowanie nowego profilu.

Kompozycja

Kliknij przycisk przeglądania (…), aby otworzyć okno dialogowe **Compositions** umożliwiające zdefiniowanie bieżącej kompozycji ściany. W tym miejscu można zmienić typ kompozycji, wybierając nowy filtr z menu rozwijanego w lewym górnym rogu.

Uwaga: Profile belek wymagają zmiennej grubości warstwy Po wybraniu kompozycji o stałej grubości w sekcji **Kompozycja** wyświetlana jest ikona ostrzeżenia.

Wymiary

Wysokość profilu/szerokość profilu
Ustawia wysokość/szerokość profilu.

Uwaga: Opcje te są dostępne tylko dla profilu **prostokątnego** .

Odsunięcie podstawy
Ustawia wartość przesunięcia dla podstawy wiązki.

Uwaga: Przesunięcie podstawy może spowodować, że wiązki będą tworzone powyżej górnej płaszczyzny przycinania **TVM**, przez co będą niewidoczne. Aby tego uniknąć, przeciągnij górną płaszczyznę przycinania na wyższą wysokość na pasku **Story Bar**.

Justowanie
Istnieje dziewięć punktów uzasadnienia: górny lewy, górny środkowy, górny prawy, środkowy lewy, środkowy środkowy, środkowy prawy, dolny lewy, dolny środkowy, dolny prawy. Domyślnie punkt zakotwiczenia jest ustawiony na środku. Aby go zmienić, kliknij inny wyświetlany punkt kontrolny.

Lokalizacja przestrzenna
Umożliwia wybranie lokalizacji przestrzennej z menu rozwijanego w celu przypisania do płyty.

Automatycznie
Kopiuje lokalizację przestrzenną najbliższej płyty bazowej lub w **TVM** aktywnej kondygnacji.

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń i te w widżecie **Asystent Skrótów Klawiaturowych** odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

7.20 BIMSPRAWDŹDETALE polecenie

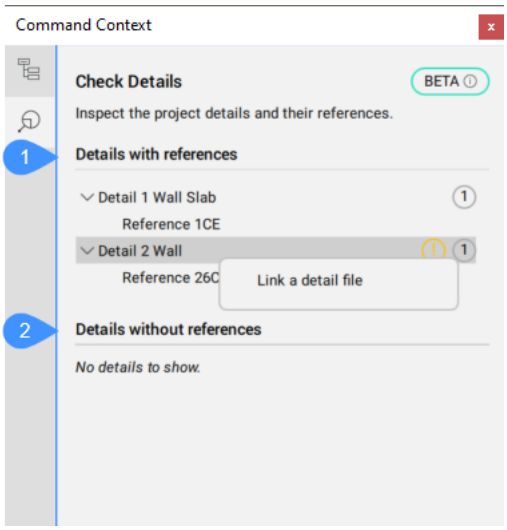
Sprawdź detale projektu i ich odnośniki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.20.1 Opis

Polecenie otwiera panel kontekstowy poleceń. Ten panel zawiera drzewo szczegółów. Dla każdego szczegółu projektu istnieje węzeł w drzewie. Ten węzeł ma węzły podrzędne w zależności od aktywnej przestrzeni.

Gdy strona **Przestrzeń modelu** jest aktywna:



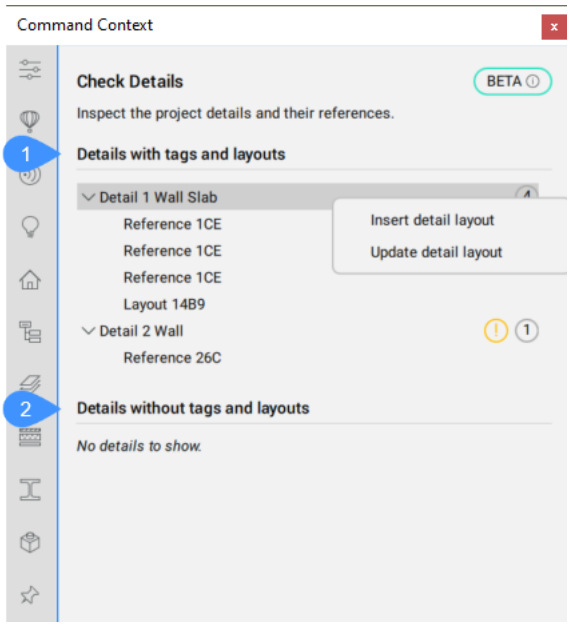
1 Szczegóły z referencjami

2 Szczegóły bez referencji

Szczegóły z referencjami
Wyświetla wszystkie szczegóły, które mają referencje. Każdy węzeł szczegółu ma węzły podrzędne dla każdego odniesienia do tego szczegółu w modelu.

Szczegóły bez referencji
Wymienia wszystkie szczegóły bez referencji.

Gdy opcja **Przestrzeń papieru** jest aktywna:



1 Szczegóły z tagami i układami

2 Szczegóły bez tagów i układów

Szczegóły z tagami i układami
Wyświetla listę wszystkich szczegółów na arkuszu, które mają znaczniki i układy. Każdy węzeł szczegółu ma węzły podrzędne dla każdego oznaczonego odniesienia do szczegółu i wstawionego układu na tym arkuszu.

Szczegóły bez tagów i układów
Wyświetla listę wszystkich szczegółów na arkuszu, które nie mają znaczników i układów.

Uwaga: Kliknięcie węzła lewym przyciskiem myszy powoduje podświetlenie odpowiednich elementów w przestrzeni modelu/papieru.

Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy węzła szczegółów wyświetlane jest menu kontekstowe:

Link do pliku detalu
Umożliwia ponowne przypisanie pliku szczegółów do szczegółu w bazie danych.

Uwaga: Jest on dostępny tylko wtedy, gdy brakuje pliku szczegółów.

Wstaw arkusz detalu
Wstawia układ szczegółu dla wybranego szczegółu.

Uwaga: Jest on dostępny tylko dla arkuszy.

Aktualizacja układu
Aktualizuje wstawione układy.

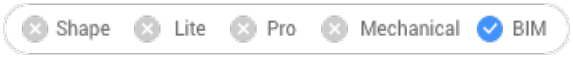
Uwaga: Jest on dostępny tylko dla arkuszy.

7.21 BIMKLASYFIKUJ polecenie

Klasyfikuje podmiot i uzyskuje nazwę oraz wewnętrzny unikalny identyfikator **GUID** (= globalnie unikalny identyfikator).

Uwaga: Identyfikator **GUID** jest zachowywany nawet w przypadku zmiany klasyfikacji BIM.

Klasyfikacja może zostać przypisana do dowolnego pliku .dwg podmiot.



Icons: 

7.21.1 Metoda

Wybierz jednostki do sklasyfikowania lub naciśnij **Enter**, aby sklasyfikować cały rysunek.

Definicje elementów BIM są wyszczególnione w oknie dialogowym **Klasyfikuj jako Element BIM** . Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule **Okno dialogowe Klasyfikuj jako element Bim**.

7.21.2 Opcje w ramach polecenia

Ściana
Klasyfikuje selekcje jako Ściana

Uwaga: Dołączenie kompozycji ściany do bryły automatycznie klasyfikuje ją jako ścianę.

Kolumna
Klasyfikuje wybrane jako Kolumna

Strop
Klasyfikuje wybrane jako Strop

Uwaga: Dołączenie kompozycji Strop do bryły automatycznie klasyfikuje bryłę jako strop.

Belka
Klasyfikuje wybrane jako Belka

okNo
Klasyfikuje wybrane jako Okno

Drzwi
Klasyfikuje wybrane jako Drzwi

PRzestrzeń
Klasyfikuje obiekty 2D i 3D jako przestrzenie. (Element struktury przestrzennej IFC)
Konwertuje pomieszczenia BIM na przestrzenie BIM.

BUdynek
Klasyfikuje obiekty 3D jako budynki. (Element struktury przestrzennej IFC)

Plętro
Klasyfikuje obiekty 3D jako piętra. (Element struktury przestrzennej IFC)

Element budynku
Klasyfikuje wybór jako nieokreślone elementy budynku.

Xref
Klasyfikuje wybór jako Odnośnik zewnętrzny.

Inne
Pozwala sklasyfikować zaznaczenie lub przekonwertować zaznaczenie na blok i sklasyfikować odnośnik bloku.

Uwaga: Wyświetla okno dialogowe **Klasyfikuj jako element Bim** .

Auto
Automatycznie klasyfikuje wybrany podmiot lub podmioty.

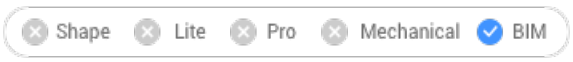
Uwaga: Jest to to samo, co uruchomienie polecenia BIMIFY.

KONstrukcyjny
Klasyfikuje wybór jako Elementy Struktury Budynku.

Odklasyfikuj
Usuwa wszystkie dane BIM z wybranych podmiotów.

7.22 BIMZBIERZDETALE polecenie

Pobiera wszystkie oznaczone szczegóły z aktywnego arkusza i wstawia układy tych szczegółów do arkusza.



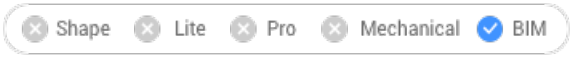
7.22.1 Metoda

Po zebraniu wszystkich oznaczonych szczegółów z aktywnego arkusza, wstawia układy tych szczegółów do arkusza. Należy określić bazowy i drugi punkt wstawienia dla układu. Wstawiony układ będzie zawierał wskaźnik do źródła szczegółów. Te dodatkowe informacje umożliwiają poleceniu BIMSPRAWDŹDETALE wyświetlenie listy i interakcję z wstawionymi układami szczegółów projektu.

Uwaga: To polecenie jest dostępne tylko w arkuszu.

7.23 BIMKOLUMNA polecenie

Tworzy bryły sklasyfikowane jako **Kolumna**.



Ikona: 

7.23.1 Opis

Polecenie tworzy kolumny o różnych kształtach. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego polecenia, który otwiera się po uruchomieniu polecenia, a także za pomocą wiersza poleceń.

7.23.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Kolumna**. Ustaw bieżące opcje kolumny i umieść kolumnę w modelu.

Uwaga: Aby łatwiej rozmieścić kolumny, włącz tryb **Modelowanie widoku z góry** (TVM) przed uruchomieniem polecenia, klikając dysk kondygnacji () na **Pasku Kondygnacji** (zobacz artykuł **Pasek Kondygnacji**).

Użyj wymiarów dynamicznych, aby dokładniej zdefiniować punkt wstawienia. Wymiary te pokazują odległości od punktu kotwiczenia do innych ścian i/lub kolumn. Naciśnij przycisk **TAB**, aby przełączać się między wymiarami i ustawiać je ręcznie.

Uwaga: Wymiary dynamiczne są wyświetlane, jeśli **Wejście dynamiczne** (**DYN**) jest ustawione na **Włączone** (patrz artykuł **Wymiary dynamiczne**). (patrz artykuł Wymiary dynamiczne).

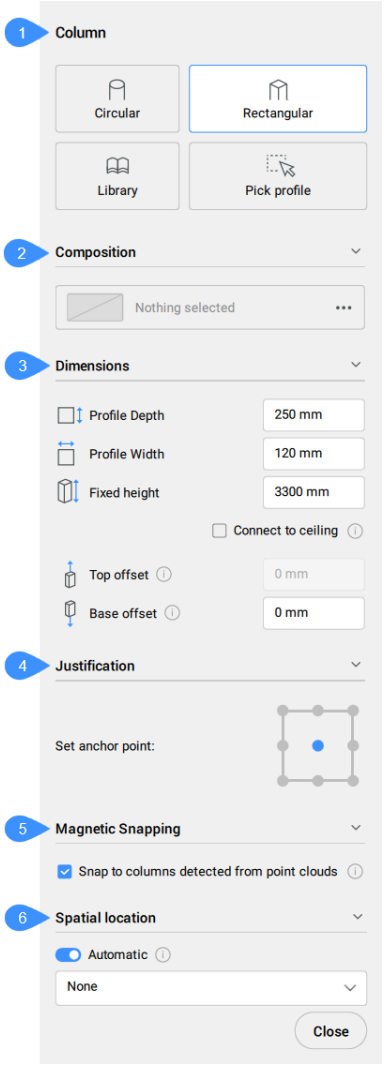
Użyj widżetu **Asystenta Skrótów Klawiaturowych**, aby obrócić orientację przekroju profilu. Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby obrócić go o 90 stopni w prawo.



Uwaga: Widżet **Asystent Skrótów Klawiaturowych** jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT ma wartość 1, a pole wyboru **Wyświetl Skróty dla polecenia BIMKOLUMNA** jest zaznaczone w oknie dialogowym **Konfiguracja Asystenta Skrótów Klawiaturowych** (patrz artykuł **Widget Asystent Skrótów Klawiaturowych**).

Użyj wymiarów wyboru, aby zmienić położenie wybranej kolumny względem najbliższych wykrytych ścian i/lub kolumn lub innych dogodnych punktów odniesienia (patrz artykuł **Wymiary wyboru**).

7.23.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Kolumna

2 Kompozycja

3 Wymiary

4 Justowanie

5 Przyciąganie Magnetyczne

6 Lokalizacja przestrzenna

Kolumna
Określa bieżący profil. Możesz wybrać istniejący profil, wybrać go z rysunku lub utworzyć nowy.

Kołowy
Tworzy kolumnę o okrągłym profilu. Dla tego profilu wyświetlane są określone ustawienia wymiarów.

Prostokątny
Tworzy kolumnę o profilu prostokątnym. Dla tego profilu wyświetlane są określone ustawienia wymiarów.

Biblioteka
Otwiera okno dialogowe **Profil** umożliwiające wybranie istniejącego lub zdefiniowanie nowego profilu.

Wybierz profil
Umożliwia wybranie profilu z rysunku i ustawienie go jako bieżącego profilu.

Kompozycja

Kliknij przycisk przeglądania (...), aby otworzyć okno dialogowe **Kompozycje** umożliwiające zdefiniowanie bieżącej kompozycji kolumn. W tym miejscu można zmienić typ kompozycji, wybierając nowy filtr z menu rozwijanego w lewym górnym rogu.

Uwaga: Profile kolumn wymagają zmiennej grubości warstwy. Po wybraniu kompozycji o stałej grubości w sekcji **Kompozycje** wyświetlana jest ikona ostrzeżenia.

Wymiary

Głębokość profilu/szerokość profilu
Ustawia głębokość/szerokość profilu.

Uwaga: Opcje te są dostępne tylko dla profilu **prostokątnego** .

Promień Profilu
Ustawia promień profilu.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla profilu **Okrągły**.

Stała wysokość
Stała wysokość kolumny

Połącz z sufitem
Szukaj brył powyżej, aby z nimi połączyć

Odsunięcie górne
Wartość odsunięcia dla górnej części kolumny

Odsunięcie podstawy
Ustawia wartość odsunięcia dla podstawy kolumny.

Justowanie
Dostępnych jest dziewięć opcji justowania: lewy górny, środkowy górny, prawy górny, lewy środkowy, środkowy środkowy, prawy środkowy, lewy dolny, środkowy dolny, prawy dolny. Domyślnie punkt zakotwiczenia jest ustawiony na środku. Aby go zmienić, kliknij inny wyświetlany punkt kontrolny.

Przyciąganie Magnetyczne

Przyciąganie do kolumn wykrytych z chmur punktów
Przełącza **Wł/Wył**, aby kontrolować, czy profil kolumny powinien zostać przyjęty z pobliskich kolumn wykrytych w chmurach punktów.

Uwaga: Ta opcja działa tylko w przypadku profili **Okrągłych** i **Prostokątnych**.

Lokalizacja przestrzenna
Umożliwia wybranie lokalizacji przestrzennej z menu rozwijanego w celu przypisania jej do kolumny.

Automatycznie
Kopiuje lokalizację przestrzenną najbliższej płyty bazowej.

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń i te w widżecie **Asystent Skrótów Klawiaturowych** odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

7.24 BIMKOPIUJ polecenie

Tworzy kopie z płaskich powierzchni brył 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.24.1 Opis

Tworzy kopie z płaskich powierzchni brył 3D oraz boków i końców brył liniowych.

7.24.2 Metoda

Określ odległość do utworzenia kopii.

Uwaga: Możesz określić odległość w polu wymiaru dynamicznego i kliknąć prawym przyciskiem myszy, aby utworzyć pojedynczą kopię.

7.24.3 Opcje w ramach polecenia

Kopiuj
Tworzy kopie.

Powtórz
Powtarza kopię przy użyciu tego samego przesunięcia.

Uwaga: Przesuń kursor w kierunku przesunięcia. Im dalej od źródłowej bryły, tym więcej kopii jest tworzonych.

Liczba
Tworzy liczbę kopii, które chcesz mieć w swoim modelu.

Akceptuj
Akceptuje bieżącą odległość wprowadzoną w polu wymiaru dynamicznego.

7.25 BIMUTWÓRZDETAL polecenie

Tworzy szczegół i zapisuje go w bibliotece **Detali**.

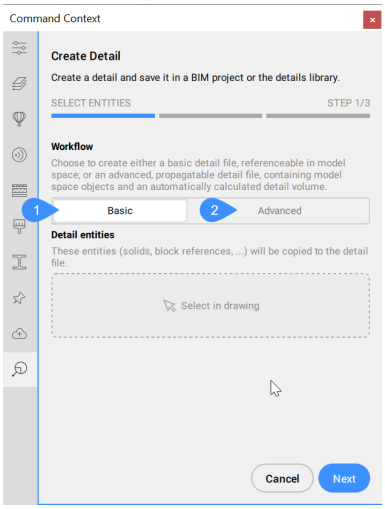
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.25.1 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Utwórz Detal**, który umożliwia zdefiniowanie widoku szczegółowego w trzech krokach. Szczegóły mogą być tworzone wewnątrz projektu BIM lub w bibliotece szczegółów.

Możesz utworzyć podstawowy lub zaawansowany (propagowalny) detal:

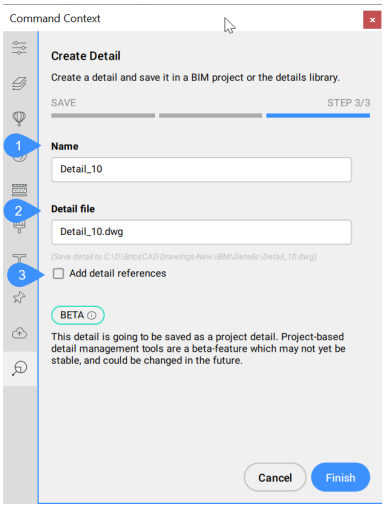


1 Podstawowy

2 Zaawansowany

7.25.2 Podstawowy

Tworzy podstawowy plik detale z wybranymi elementami w projekcie BIM, po prostu określając nazwę szczegółu i nazwę pliku szczegółów. Podstawowe odniesienie do szczegółów musi zostać dodane za pomocą polecenia BIMDODAJODNDETALU. Plik detalu zostanie dodany w zakładce **Pliki** panelu **Przeglądarka Projektu BIM**, w folderze Detale, oznaczony jako detal podstawowy. W menu kontekstowym dostępnych jest kilka opcji:



1 Nazwa

2 Plik detalu

3 Dodaj odnośniki detalu

Nazwa
Wyświetla nazwę detalu, którą można zmienić.

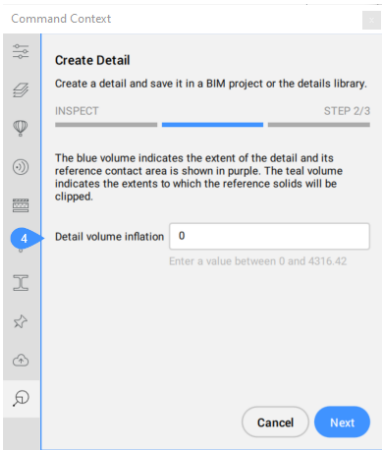
Plik detalu
Wyświetla nazwę pliku rysunku.

Dodaj odnośniki detalu
Po zaznaczeniu tej opcji, po zapisaniu szczegółu, BIMDODAJODNDETALU zostanie automatycznie uruchomiony, a nazwa szczegółu zostanie przekazana za pośrednictwem argumentu wiersza poleceń w celu utworzenia połączenia między modelem głównym a plikiem detalu. Można więc od razu zacząć konwertować bryły na objętości lub tworzyć objętości z wymiarów (pod)bytów.

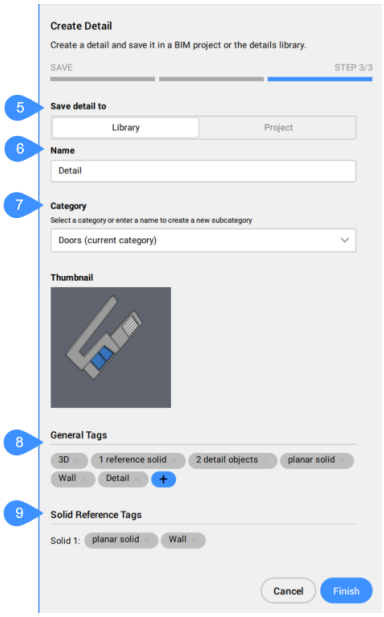
7.25.3 Zaawansowany

Tworzy plik detalu zawierający informacje niezbędne do propagacji detalu w modelu za pomocą polecenia BIMPROPAGUJ. Plik detalu zawiera obiekty przestrzeni modelu i automatycznie obliczoną objętość detalu. Utwórz detal i zapisz go w projekcie BIM lub bibliotece detali.





Utwórz szczegół w panelu **Biblioteka**:



1 Typ detalu

2 Bryły odniesienia

3 Obiekty detali

4 Inflacja objętościowa detalu

5 Zapisz detal w

6 Nazwa

7 Kategoria

8 Tagi Ogólne

9 Tagi Referencyjnych Brył

Typ detalu
Umożliwia wybór typu detalu do utworzenia.

Ograniczony
Detal zostanie zastosowany do wybranych brył do długości zdefiniowanej przez długość detalu.

Wyciągany
Detal zostanie zastosowany do całej długości wybranej bryły (np. płyty, ściany itp.).

Bryły odniesienia
Umożliwia wybranie brył definiujących sytuację, w której mają zostać zastosowane detale. Aby przejść do następnego kroku, należy wybrać co najmniej jedną referencyjną bryłę.

Obiekty detali
Opcjonalnie można wybrać obiekty, aby dodać więcej szczegółów w odniesieniu do wybranej bryły referencyjnej (brył).

Inflacja objętościowa detalu
Rozszerza wrażliwą strefę detalu, aby uwzględnić podobne bryły, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego detalu objętościowego są przesuwane na zewnątrz o określony współczynnik.

Zapisz detal w
Zapisuje detal w projekcie BIM lub w bibliotece **Detale**.

Nazwa
Umożliwia wprowadzenie nazwy detalu, który ma zostać utworzony.

Kategoria
Umożliwia wybranie kategorii lub wprowadzenie nazwy w celu utworzenia podkategorii.

Tagi Ogólne
Wyświetla znaczniki ogólne.

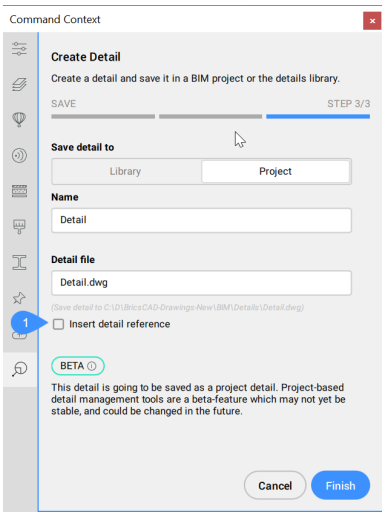
Dodaj tag ogólny
Umożliwia dodanie nowego tagu ogólnego. Nowo dodany znacznik będzie różnił się kolorem od tych dodanych automatycznie.

Uwaga: Można także usuwać znaczniki zdefiniowane wcześniej automatycznie lub ręcznie.

Tagi Referencyjnych Brył
Wyświetla automatycznie zdefiniowane znaczniki odniesienia do brył. Znaczniki można usunąć, klikając odpowiedni przycisk **X**.

Uwaga: Opcje w wierszu poleceń odzwierciedlają opcje znajdujące się w panelu kontekstowym poleceń.

Utwórz zaawansowany plik detalu w **BIM Projekt**. Plik detalu zostanie dodany w zakładce **Pliki** panelu **Przeglądarki Projektu BIM**, w folderze Detale, oznaczony jako detal zaawansowany (propagowalny).



1 Wstaw odnośnik detalu

Wstaw odnośnik detalu
Gdy zaznaczone, wstawia odniesienie detalu.

7.26 BIMŚCIANAKURTYNOWA polecenie

Utwórz ścianę kurtynową

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



7.26.1 Opis

Tworzy ścianę kurtynową jako blok z powierzchni bryły.

7.26.2 Metoda

Wybierz twarz i utwórz siatkę.

7.26.3 Opcje w ramach polecenia

Długość paneli C
Ustawia długość paneli w kierunku C (wysokość).

Długość paneli V
Ustawia długość paneli w kierunku V (szerokość).

Liczba paneli C
Ustawia długość paneli w kierunku C (wysokość).

Numeruj panele V
Liczba paneli w kierunku V (kolumny).

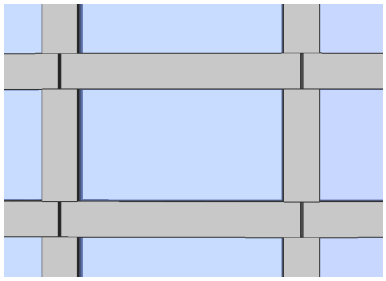
Szerokość
Określa szerokość ramy ściany osłonowej, słupów i rygli.

Głębokość
Określa głębokość ramy ściany osłonowej, słupów i rygli.

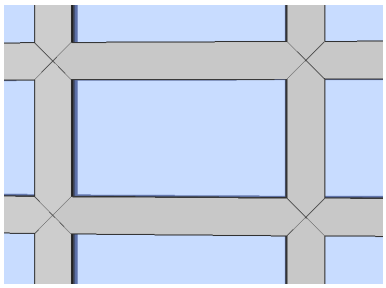
Grubość szkła
Określa grubość szklanych paneli.

Typ połączeń
Określa typ połączeń między słupkami poziomymi i pionowymi.

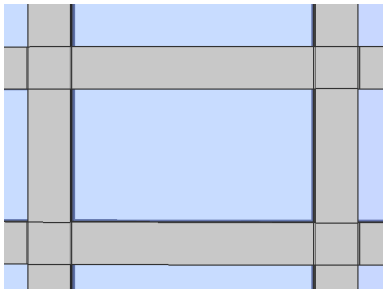
Proste
Tworzy proste połączenie.



Łagodne
Tworzy płynne połączenie.



Węzły
Tworzy połączenie węzła.



Usunąć definiowane obiekty?
To, czy wybrana jednostka źródłowa zostanie zachowana, czy usunięta, zależy od wartości zmiennej systemowej DELOBJ.

7.27 BIMDEKOPOZYCJA polecenie

Rozkłada kompozycje.

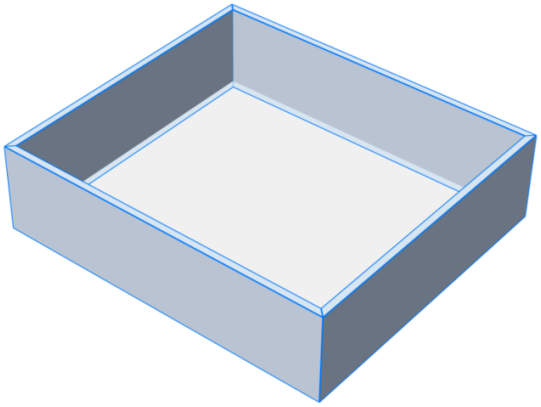
Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.27.1 Opis

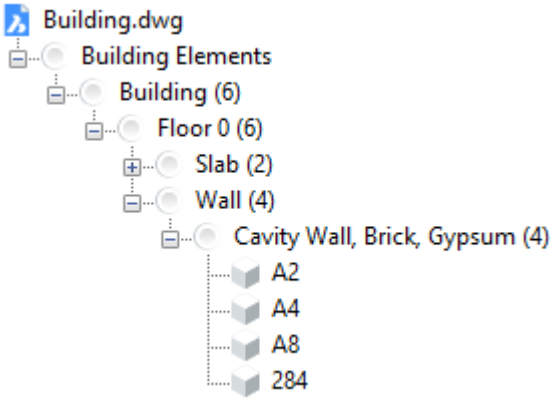
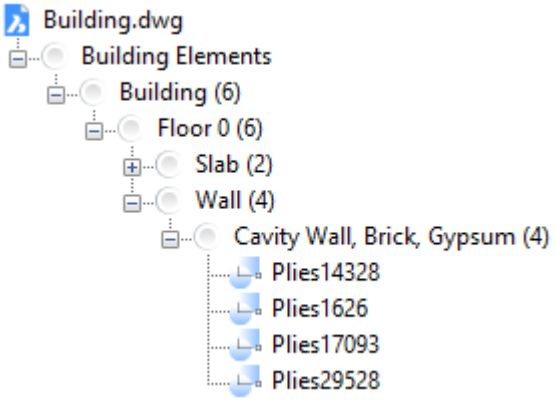
Rozkłada kompozycje na oddzielne warstwy.

7.27.2 Metoda

Polecenie to oferuje jedną z metod rozkładania kompozycji. Po uruchomieniu polecenia można ręcznie wybrać bryły BIM do rozkładu.



Ciała stałe są rozkładane na oddzielne warstwy, które są umieszczane w jednym bloku. Każda warstwa odziedziczyła dane BIM oryginalnej bryły. Można to zobaczyć w przeglądarce struktur.

Wcześniej	Później
	

Uwaga: Jeśli chcesz teraz manipulować warstwami, możesz użyć polecenia BEDYCJA.

7.28 BIMWYMIAR polecenie

Półautomatycznie wymiaruje wybrane elementy w rzutni.

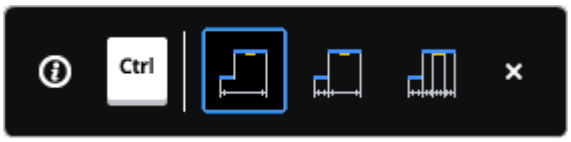
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Polecenie niedostępne w obszarze Papieru.

7.28.1 Metoda

Wybierz pojedyncze lub wielokrotne obiekty w rzutni, klikając jeden po drugim lub za pomocą zaznaczenia obwiednią, zastosuj filtry dostępne w oknie dialogowym **Wymiar** i wybierz lokalizację dla wymiarów. Naciśnij klawisz CTRL, aby przełączać opcje wymiarowania w zależności od wybranego typu jednostek.

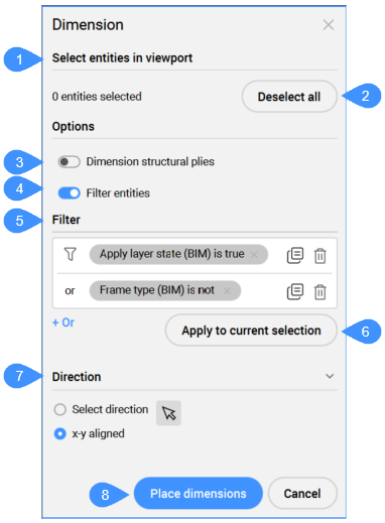


Uwaga: Upewnij się, że funkcja Asystenta Skrótów Klawiaturowych (pole **HKA** na pasku **Statusu**) jest włączona.

Naciśnij Enter, aby wybrać nowy zestaw opcji.

Uwaga: Wyboru można również dokonać za pomocą skryptu Pythona do odpytywania określonych obiektów (patrz polecenie BIMPYTHON).

To polecenie otwiera panel poleceń **Wymiar**.



1 Wybierz elementy w rzutni

2 Odznacz wszystkie

3 Wymiarowe warstwy konstrukcyjne

4 Filtruj elementy

5 Filtr

6 Zastosuj filtr do bieżącego wyboru

7 Kierunek

8 Umieść wymiary

Wybierz elementy w rzutni
Wyświetla liczbę wybranych elementów.

Odznacz wszystko
Odznacza wszystkie elementy.

Wymiarowe warstwy konstrukcyjne
Umożliwia wybór, czy warstwy konstrukcyjne mają być wymiarowane, czy nie.

Uwaga: Wymiary tylko warstwy, które mają opcję **Funkcja** ustawioną na **Struktura**.

Filtruj elementy
Przełącza wyświetlanie sekcji wyboru **Filter**.

Filtr
Umożliwia filtrowanie wybranych elementów poprzez dodanie jednego lub więcej filtrów parametrów z listy rozwijanej. Wiersze filtrów można dodawać w celu filtrowania według wielu kombinacji parametrów. Wiersze te są rozdzielane za pomocą logicznej operacji "OR". Wiersze można kopiować, klikając symbol kopiowania, lub usuwać, klikając symbol usuwania.

Zastosuj filtr do bieżącego wyboru
Stosuje filtr do bieżącego wyboru.

Kierunek
Wskazuje kierunek dla wymiarów.

Wybierz kierunek
Umożliwia określenie kierunku poprzez naciśnięcie strzałki z prawej strony i określenie kąta. Domyślnym kierunkiem jest oś x, y.

wyrównanie x-y
Wymiary zostaną wyrównane do osi x, y (poziomej lub pionowej).

Umieść wymiary
Określa miejsce dla wymiarów.

7.28.2 Opcje w ramach polecenia

Umieść Wymiary
Wybierz punkt, w którym chcesz umieścić wymiary.

Cofnij
Cofa ostatnie polecenie.

odznacz wszystko
Usuwa zestaw wyboru.

Wybierz kierunek
Wybiera kierunek dla wymiarów.

wyrównanie x-y
Wymiary zostaną wyrównane do osi x, y (domyślny kierunek).

Kąt
Wymiary zostaną zorientowane pod określonym kątem.

7.29 BIMPRZEDŁUŻ polecenie

Przedłuża ścianę.

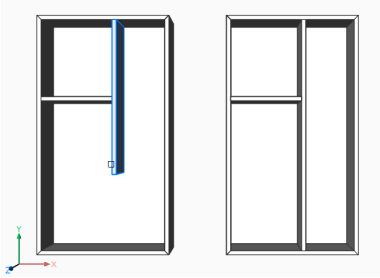
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.29.1 Metoda

Polecenie wydłuża bok ściany, który nie przecina innych ścian, automatycznie wykrywając najbliższą ścianę, do której ma zostać przedłużona.

Wybierz 0-1 jednostek/podjednostek
Zaznacz część ściany, która ma zostać przedłużona.



7.30 BIMODWRÓĆ polecenie

Odwraca początkową stronę kompozycji lub odzwierciedla/odwraca wstawkę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.30.1 Opis

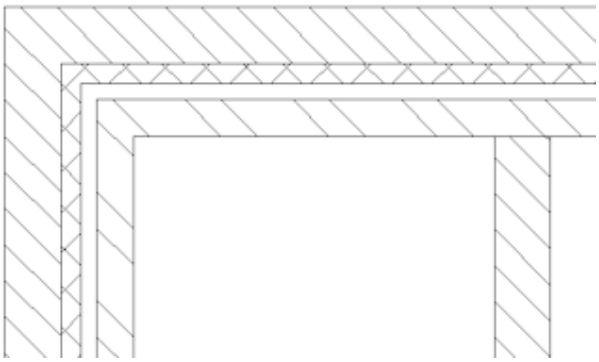
Odwraca twarz początkową, od której układane są warstwy kompozycji, lub odbija wstawkę (np. okno lub drzwi) w lewo/prawo lub odwraca ją do wewnątrz/na zewnątrz.

7.30.2 Metoda

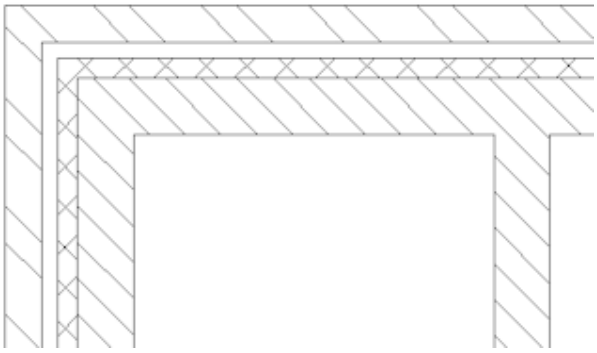
Istnieją dwie metody odbicia obiektów:

- Lewo-prawo
- Wewnątrz-zewnątrz

Przed:



Po:



Uwaga: Wynik jest widoczny na rysunkach wygenerowanych przez polecenie BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ, jeśli do bryły przekroju dołączona jest kompozycja wielowarstwowa.

7.30.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekt BIM do odwrócenia:
W poleceniu akceptowane są wstawki, ściany i płyty.

Uwaga: Polecenie powiedzie się tylko w przypadku brył stałych spełniających następujące warunki:

- mają dołączoną kompozycję BIM.
- zawierają klasyfikację BIM.
- znajdują się w obliczonej sekcji BIM.

Lewo-prawo
Odbija wstawkę wokół osi pionowej na powierzchni bryły.

Wewnątrz-zewnątrz
Odwraca wkładkę do przeciwnej strony bryły.

7.31 BIMPOŁĄCZENIEPRZEPŁYWU polecenie

Tworzy połączenie między segmentami przepływu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

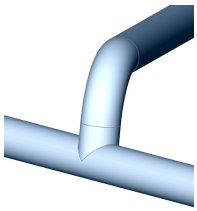
7.31.1 Opis

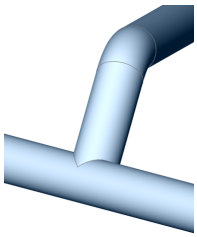
Tworzy połączenie między segmentami przepływu, takimi jak rury lub kanały HVAC.

Uwaga: W przypadku wybrania więcej niż 2 segmentów przepływu osie wybranych segmentów muszą być współpłaszczyznowe. Po wybraniu wielu segmentów współpłaszczyznowych tworzone są połączenia. Po wybraniu dwóch brył niewspółpłaszczyznowych wprowadzany jest dodatkowy element łączący.

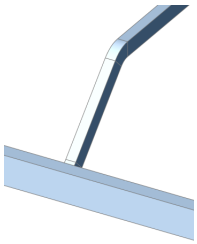
7.31.2 Opcje w ramach polecenia

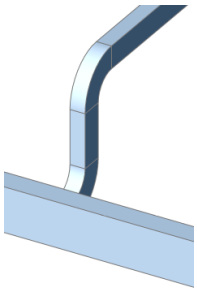
Przełącz
Przełącza między możliwymi połączeniami.
Alternatywy dla segmentów przepływu kołowego:

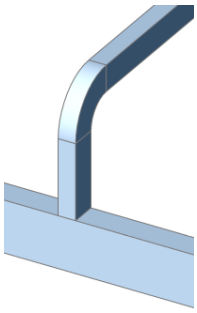




Alternatywy dla prostokątnych segmentów przepływu:

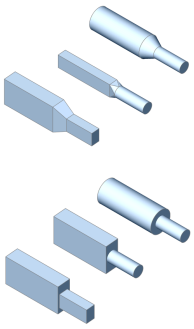






Uwaga: Naciśnij Ctrl, aby przełączać się między różnymi typami połączeń. Asystent skrótów klawiszowych musi być włączony.

Gdy przekrój wybranych przepływów jest inny, wstawiane są elementy redukcji.
Alternatywy dla reduktorów:



Uwaga: Tworzenie zagięć, trójników i zwężek jest kontrolowane przez powiązane zmienne systemowe.

7.32 BIMSIATKA polecenie

Tworzy 2-wymiarowe siatki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

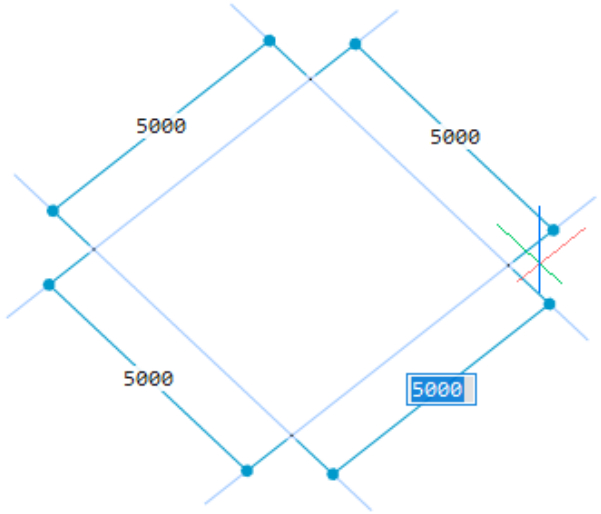
Ikona:

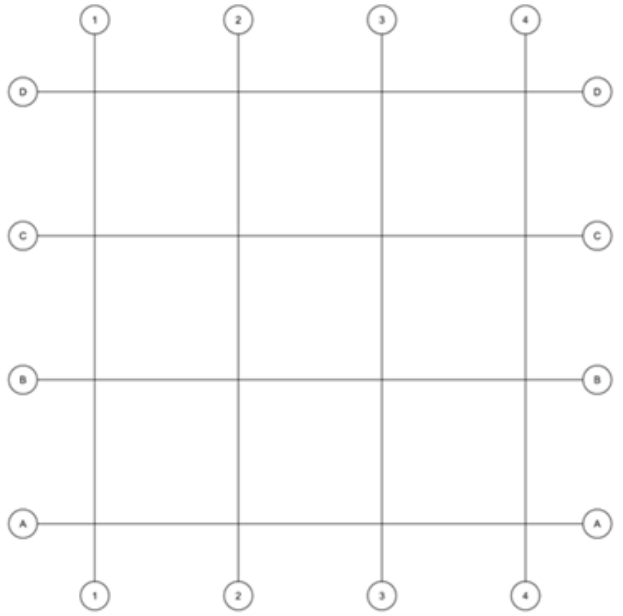
7.32.1 Opis

Tworzy 2-wymiarowe siatki prostokątne i radialne.

7.32.2 Metoda

Siatka jest tworzona poprzez określenie dwóch punktów.





7.32.3 Opcje w ramach polecenia

odstępU
Ustawia przesunięcie linii między liniami U w kierunku V (odległość między liniami U).

odstępV
Ustawia przesunięcie linii między liniami V w kierunku U (odległość między liniami V).

Etykiety offsetowe
Ustawia przesunięcie etykiety względem osi siatki.

Promieniowy
Tworzy siatkę radialną, określając punkt środkowy, linie początkowe i linie końcowe.

7.33 BIMIFY polecenie

Analizuje model i uruchamia automatyczną klasyfikację i przypisanie lokalizacji przestrzennej dla całego modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.33.1 Opis

Analizuje model i uruchamia automatyczną klasyfikację i przypisanie lokalizacji przestrzennej dla całego modelu. W razie potrzeby tworzy nowe budynki i/lub kondygnacje i przestrzenie. Opcjonalnie tworzy przekroje i elewacje.

Uwaga:

- Obiekty Przekroju są konwertowane na jednostki BimPrzekrój.
- Proste odniesienia blokowe można sklasyfikować.

7.33.2 Metoda

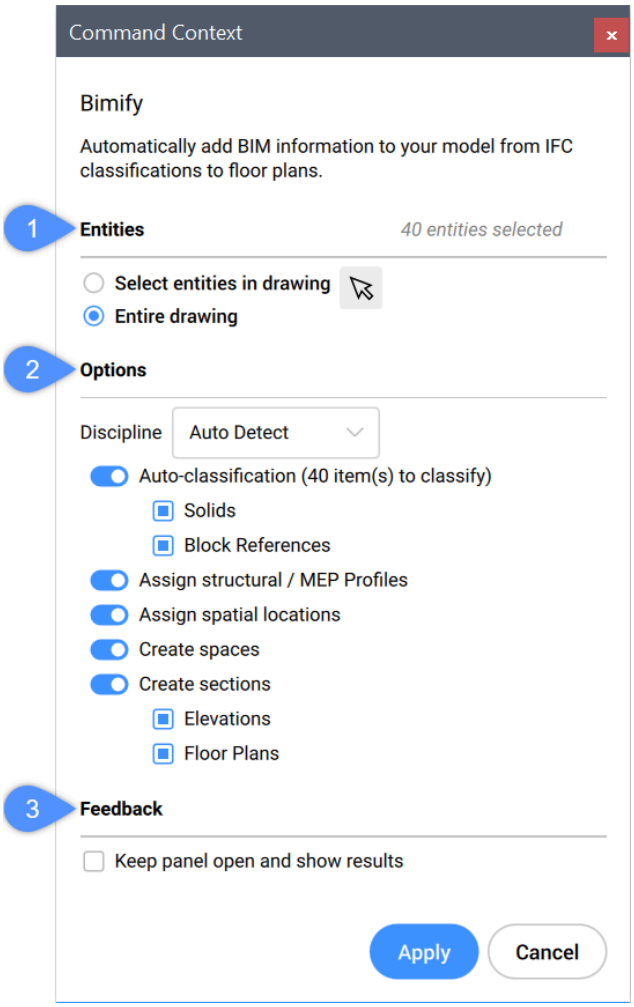
Uruchomienie polecenia BIMIFY na całym modelu spowoduje sklasyfikowanie obiektów, przypisanie lokalizacji przestrzennych, wykrycie przestrzeni oraz utworzenie elewacji i rzutów kondygnacji w modelu.

Po zakończeniu procesu BIMIFY w wierszu poleceń wyświetlany jest przegląd wyników.

To polecenie otwiera panel poleceń **Bimify**.

7.33.3 Panel poleceń BIMIFY

Panel poleceń **Bimify** umożliwia analizę modelu i uruchomienie automatycznej klasyfikacji oraz przypisania lokalizacji przestrzennej dla całego modelu.



1 Elementy

2 Opcje

3 Informacja zwrotna

Elementy

Zaznacz obiekty na rysunku
Polecenie BIMIFY jest uruchamiane dla wybranych elementów na rysunku.

Cały rysunek
Polecenie BIMIFY działa dla wszystkich obiektów na rysunku.

Opcje

Profesja:
Określa, do jakiej dyscypliny należy model w celu poprawy automatycznej klasyfikacji.

Automatyczne wykrywanie
Algorytm sztucznej inteligencji automatycznie określa dyscyplinę.

Architektoniczny
Model ten jest klasyfikowany jako model architektoniczny.

Konstrukcyjny
Model ten jest klasyfikowany jako model strukturalny.

MEP
Model jest klasyfikowany jako model MEP.

Model mieszany
Model nie może być przypisany do jednej dyscypliny i jest postrzegany jako model mieszany.

Automatyczna klasyfikacja
Definiuje klasyfikację brył i bloków.

Uwaga: Zobacz także polecenie BIMKLASYFIKUJ.

Bryły
Upewnia się, że bryły 3D są klasyfikowane jako ściany, płyty itp.

Odnośniki Bloków
Upewnia się, że bloki są sklasyfikowane jako okna, drzwi itp.

Przypisz profile strukturalne / MEP
Przypisuje słupom, belkom, prętom lub segmentom przepływu profile dostępne w panelu **BIM Profile**.

Uwaga: Jeśli nie można znaleźć dopasowania dla elementu profilu w bibliotece standardowej, polecenie BIMIFY tworzy nowy profil niestandardowy w bibliotece projektu.

Przypisuje lokalizacje przestrzenne
Przypisuje lokalizacje przestrzenne (budynki i piętra). Zobacz polecenie BIMWSTAWLOKACJĘPRZE-STRZENNĄ.

Tworzenie przestrzeni
Wykrywa ściany zewnętrzne i ustawia właściwość **Wall Common/is External** na **Włącz**, a także wykrywa przestrzenie. Zobacz polecenie BIMPRZESTRZEŃ.

Utwórz przekroje
Tworzy przekrój obiektu BIM. Zobacz polecenie BIMPRZEKRÓJ.

Elewacje
Tworzy 4 elewacje (przednią, tylną, lewą i prawą).

Plany Pięter
Tworzy przekrój planu dla każdego piętra.

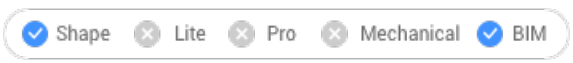
Informacja zwrotna

Pozostaw panel otwarty i pokaż wyniki
Po przełączeniu na **Włącz**, panel będzie pokazywał postęp i wyniki obliczeń.

Uwaga: Opcja ta jest domyślnie ustawiona na **Wyłącz** w celu zachowania spójności z poprzednimi wersjami.

7.34 -BIMIWSTAW polecenie

Wstawia elementy formy konstrukcji blachowej oraz komponenty mechaniczne i BIM w wierszu polecenia.



Uwaga: To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego użyj -BMWSTAW.

7.35 BIMWSTAW polecenie

Wstawia komponenty BIM do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego użyj -BMWSTAW.

7.36 BIMODWRÓĆPRZESTRZENIE polecenie

Konwertuje zestaw wejściowych brył 3D i zamkniętych polilinii, które reprezentują przestrzenie, na strukturę budynku, która obejmuje te przestrzenie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.36.1 Opis

Polecenie to generuje elementy BIM pomiędzy zestawem brył 3D i zamkniętych polilinii. Rezultatem jest struktura budynku złożona ze ścian, otworów, płyt i dachów. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego poleceń, a także za pomocą wiersza poleceń.

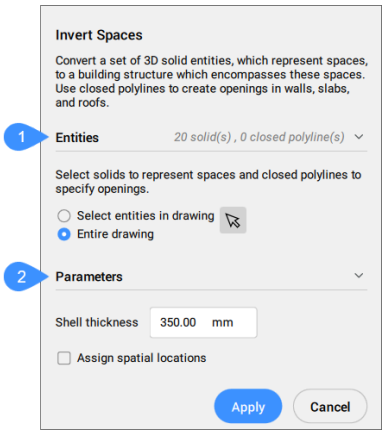
Uwaga: Polecenie to ma być najbardziej przydatne w procesie skanowania do BIM. Więcej informacji można znaleźć w artykule **Skanowanie chmury punktów do przepływu pracy BIM**.

7.36.2 Metoda

Polecenie uwzględnia zamknięte polilinie (utworzone ręcznie lub za pomocą polecenia CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPLANARNIE) i tworzy parametryczne elementy otwierające na podstawie tych polilinii. Polilinie nie muszą być współpłaszczyznowe z powierzchnią (dokładnie na powierzchni) przestrzeni. Po wykryciu polilinii po obu stronach ściany, dwie polilinie są interpolowane, a otwór jest tworzony na podstawie wyników interpolacji. Obiekt otworu parametrycznego można następnie łatwo zastąpić komponentem okna lub drzwi za pomocą polecenia BMZAMIEŃ.

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Odwróć Przestrzenie**.

7.36.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Elementy

2 Parametry

Elementy
Wyświetla opcje wyboru podmiotów, które mają być używane jako dane wejściowe.

Wybierz elementy na rysunku
Kliknij przycisk strzałki, aby ręcznie wybrać bryły 3D i zamknięte polilinie.

Cały rysunek
Wszystkie bryły 3D i zamknięte polilinie na rysunku są używane jako dane wejściowe.

Parametry
Wyświetla wartości parametrów użytych do utworzenia powłoki.

Grubość skorupy
Ustawia grubość tworzonych ścian zewnętrznych.

Przypisywanie lokalizacji przestrzennej
Zaznacz pole wyboru, aby przypisać lokalizacje przestrzenne do utworzonych elementów.

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

7.37 BIMBRYŁALINIOWA polecenie

Tworzy łańcuch liniowych brył.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.37.1 Opcje w ramach polecenia

Ustaw punkt początkowy
Umożliwia ustawienie punktu początkowego dla bryły liniowej. Można również użyć **Ostatni punkt** i **Śledź** jako punktu początkowego.

Kąt
Rysuje pod kątem i z odległości określonej przez użytkownika.

Długość
Rysuje w odległości i pod kątem określonym przez użytkownika.

Cofnij
Usuwa ostatnią liniową bryłę.

Ćwierć obrotu
Obraca profil o 90° w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Obrót
Umożliwia obrócenie profilu o kąt zdefiniowany przez użytkownika.
Wartości dodatnie obracają profil w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Wybierz inny kształt
Umożliwia użycie innego profilu dla następnej liniowej bryły.

Ostatni punkt
Naciśnij Enter, aby użyć ostatnio określonego punktu.

Śledź
Rysuje następną liniową bryłę pod tym samym kątem co poprzednia.

Prostokątny
Przełącza na domyślny profil prostokątny.

Kołowy
Przełącza na domyślny profil kołowy.

Biblioteka
Otwiera okno dialogowe **Profile** .

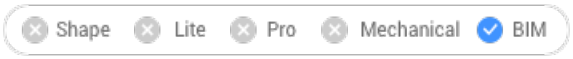
wybierz w modelu
Umożliwia wybranie profilu w modelu.

Dostosuj profil
Umożliwia dostosowanie wymiarów domyślnych profili prostokątnych i okrągłych.

Uwaga: W przypadku profilu prostokątnego można zmienić szerokość i wysokość, a w przypadku profilu okrągłego można zmienić promień.

7.38 BIMLISTA polecenie

Wyświetla listę wybranych elementów.



7.38.1 Opis

Wyświetla listę wszystkich zaznaczonych elementów w wierszu polecenia, wyświetlając ich uchwyt, materiał i identyfikator GUID.

7.38.2 Metoda

Uruchom polecenie i wybierz elementy BIM do wyświetlenia.

7.39 BIMMULTIWYBÓR polecenie

Wybierz bryły liniowe

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.39.1 Opis

Wybiera bryły liniowe z osiami współpłaszczyznowymi i/lub równoległymi.

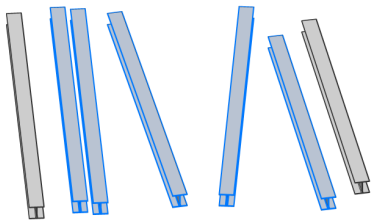
7.39.2 Metoda

Wybiera bryły liniowe z osiami współpłaszczyznowymi i/lub równoległymi. Jeśli wybrana zostanie powierzchnia bryły liniowej, wybrane zostaną odpowiadające jej powierzchnie brył liniowych o osiach współpłaszczyznowych/równoległych.

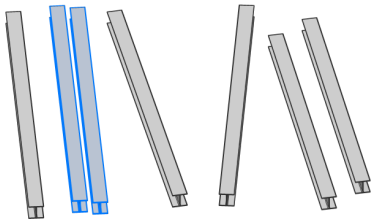
Uwaga: Wybierz inną powierzchnię, naciskając wielokrotnie klawisz TAB, aby przeglądać wszystkie powierzchnie wybranej bryły.

7.39.3 Opcje w ramach polecenia

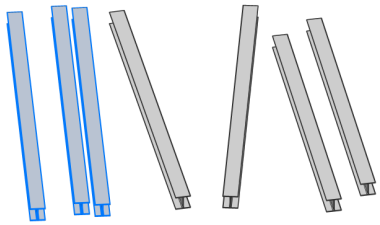
wszystkie osie współpłaszczyznowe
Wybiera wszystkie bryły, których oś jest współpłaszczyznowa z osią wybranej bryły.



osie współbieżne i równoległe
Wybiera wszystkie bryły, których oś jest współpłaszczyznowa i równoległa do osi wybranej bryły.



wszystkie osie równoległe
Wybiera wszystkie bryły, których oś jest równoległa do osi wybranej bryły.



Uwaga: Naciśnij klawisz Ctrl, aby przełączać się między opcjami polecenia. Asystent skrótów klawiszowych musi być włączony.

7.40 BIMPARAMTERYZUJDETAL polecenie

Generuje parametry detalu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.40.1 Opis

Generuje parametry detalu w celu łatwej zmiany wymiarów, kątów itp.

Uwaga: Użyj tego polecenia w pliku szczegółowym, a nie w projekcie. Pliki szczegółów są zapisywane w folderze i jego podfolderach, który jest definiowany przez zmienną systemową DETAILSPATH. Domyślnie jest to C:\ProgramData\Bricsys\Details\.

Uwaga: Parametry i wiązania można edytować w przeglądarce Mechanical.

7.41 BIMSCIEZKA polecenie

Umożliwia zastąpienie części wygenerowanego przekroju.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: BIMSCIEZKA wycina część geometrii i zastępuje ją odniesieniem do bloku. W tym procesie cięcia dane obiektu powiązane z modelem 3D są tracone. W związku z tym, począwszy od wersji V21.2, polecenie to nie jest już dostępne.

7.41.1 Opis

Umożliwia określenie prostokątnego obszaru na wcześniej wygenerowanym bloku i zmodyfikowanie go.

7.41.2 Metoda

Patch'e mogą być edytowane tak samo jak bloki, przy użyciu polecenia ODNEDYCJA.

Gdy odpowiedni przekrój BIM zostanie zaktualizowany, BricsCAD sprawdzi, czy wygenerowany wynik przekroju w tym prostokącie jest identyczny z wynikiem, który został wygenerowany w momencie utworzenia poprawki BIM:

- Jeśli nie, edytowany przez użytkownika poprawka BIM zostanie zachowany, ale jego granica zostanie pokolorowana na czerwono.

- Jeśli tak, poprawka BIM edytowana przez użytkownika zostanie zachowana.

Punkty przecięcia i punkty końcowe krzywych pochodzących z obiektów 3D są używane do znalezienia pozycji prostokąta łatki BIM. Gdy obiekty są modyfikowane lub przenoszone w modelu 3D w taki sposób, że zmienia się położenie tych punktów przecięcia, ale nie ma to wpływu na geometrię wewnątrz prostokąta łatki BIM, wówczas BricsCAD przeniesie łatkę BIM edytowaną przez użytkownika.

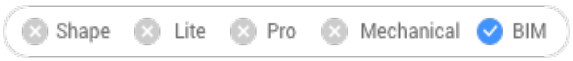
Uwaga: Polecenie jest ważne tylko w przestrzeni modelu.

Uwaga: Aby użyć tego polecenia, zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS musi być ustawiona na WŁ.

Polecenie to wycina część geometrii i zastępuje ją odniesieniem do bloku. Wycięcie jest generowane jako zagnieżdżony blok w przekroju BIM. Bloki poprawek BIM noszą nazwy Patch1, Patch2 itd. Prostokątna granica łatki BIM jest umieszczona na warstwie BIMPATCH_BOUNDARY.

7.42 BIMPROFILE polecenie

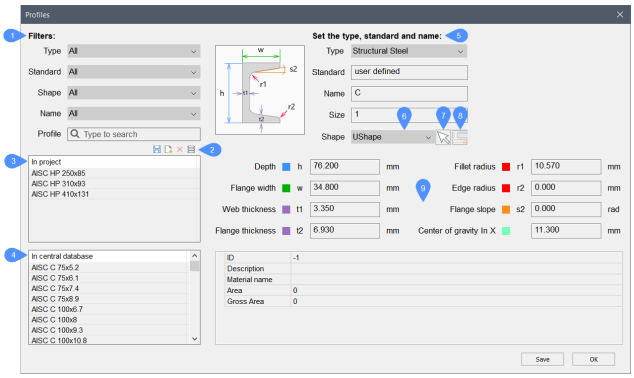
Otwiera okno dialogowe **Profile** .



Ikona:

7.42.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Profile** do tworzenia i modyfikowania profili BIM.



1 Filtry

2 Narzędzia

3 W projekcie

4 W centralnej bazie danych

5 Pola niestandardowe

6 Preselekcja kształtu:

7 Wybierz profil w modelu

8 Ustaw odsunięcie profilu

9 Właściwości profilu

7.42.2 Filtry

Umożliwia filtrowanie listy profili według typu, standardu, kształtu lub nazwy.

- **Typ**: Dostępne opcje to **Wszystkie**, **HVAC**, **Rurociągi** i **Stal konstrukcyjna**. Opcje **Elektryczny**, **Ogólny** i **Beton konstrukcyjny** stają się dostępne do filtrowania po utworzeniu nowych profili z tymi typami.
- **Standard**: Zlokalizowane opcje **standardów** to: **Wszystkie**, **AISC** (Amerykański Instytut Konstrukcji Stalowych), **AS** (Australijski Instytut Konstrukcji Stalowych), **BS** (Brytyjski Instytut Konstrukcji Stalowych), **CNS** (Chiński Standard Krajowy), **EURO** (Europejskie Standardowe Profile Stalowe), **GOST** (Rosyjski Standard Stalowy), **HVAC**, **JIS** (Japońskie Standardy Przemysłowe), **Rury**, **SAISC** (Południowoafrykański Instytut Konstrukcji Stalowych) i **STO ASChM** (Rosyjski Standard Stalowy). Opcja **zdefiniowana przez użytkownika** staje się dostępna do filtrowania po utworzeniu nowych profili.
- **Kształt**: Dostępne opcje to **All**, **Okrąg**, **Okrągły Wklęsły**, **Niestandardowy kształt**, **I Kształt**, **L Kształt**, **Prostokąt**, **Obrys prostokąta**, **T Kształt** i **U Kształt**. W zależności od wybranego standardu niektóre opcje kształtu są niedostępne. Opcje **AsymmetricIShape**, **CraneRailAShape**, **CraneRailFShape**, **Ellipse**, **RoundedRectangle**, **Trapezium**, **ZShape** stają się dostępne do filtrowania po utworzeniu nowych profili o tych kształtach.
- **Nazwa**: filtruje profile według wybranego ciągu znaków.
- **Profil**: wybiera ciąg znaków. Wyświetlane są tylko profile zawierające wybrany ciąg.

7.42.3 Narzędzia

- **Zapisz profil**: zapisuje aktualnie edytowany profil.
- **Nowy profil**: tworzy nowy profil.
- **Usuń profil**: usuwa wybrany profil.
- **Informacje o projekcie i bibliotece**: otwiera okno dialogowe **Informacje o projekcie BIM**. Naciśnij przycisk **Import**, aby zaimportować profile z plików xml/csv w bazie danych projektu (.bsyslib).

7.42.4 W projekcie

Wyświetla dostępne profile używane w bieżącym projekcie w odniesieniu do powyższych filtrów.

7.42.5 W centralnej bazie danych

Wyświetla listę dostępnych profili w odniesieniu do powyższych filtrów.

7.42.6 Pola niestandardowe

Wyświetla charakterystykę wybranego profilu lub, w przypadku tworzenia nowego profilu, ustawia jego typ, standard i nazwę.

7.42.7 Preselekcja kształtu:

Wybierz kształt z listy rozwijanej

7.42.8 Wybierz profil w modelu

Wybierz zamknięty element 2D lub obwiednie zamkniętego obszaru

7.42.9 Ustaw odsunięcie profilu

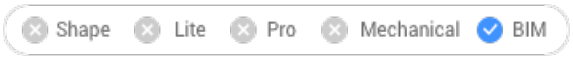
Ustawia przesunięcie profilu.

7.42.10 Właściwości profilu

Wyświetla właściwości wybranego profilu lub ustawia właściwości nowego profilu.

7.43 BIMPROJEKTINFO polecenie

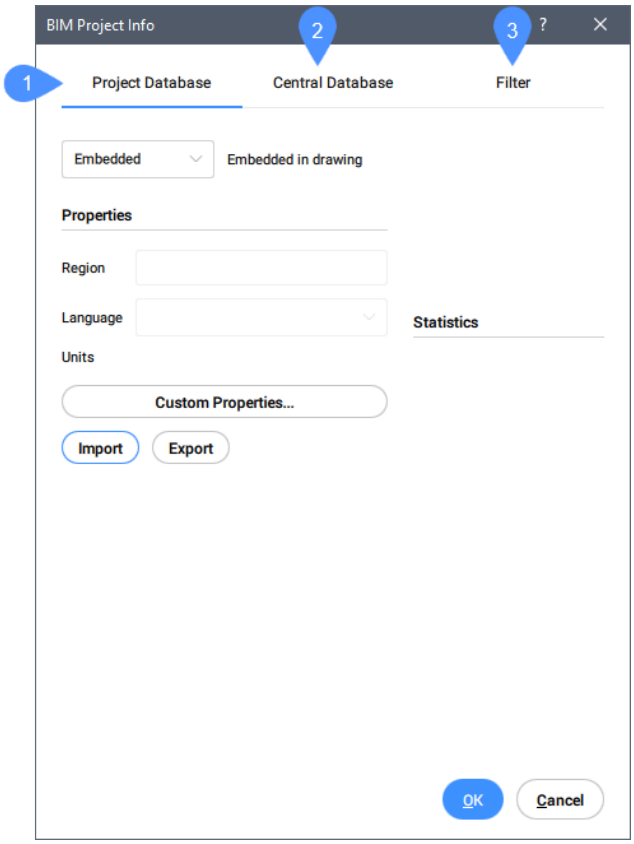
Otwiera okno dialogowe **Informacje o projekcie BIM** .



7.43.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Informacje o projekcie BIM** do przeglądania i modyfikowania informacji o projekcie BIM.

Okno dialogowe **BIM Project Info** zawiera informacje o właściwościach, materiałach, kompozycjach, profilach i strukturach przestrzennych bazy danych projektu i bazy danych Central. Umożliwia importowanie lub eksportowanie bazy danych i ustawienie bazy danych projektu jako osadzonej lub zewnętrznej. Po uruchomieniu polecenia BIMPROJEKTINFO w BricsCAD **informacji o projekcie BIM** wyświetlane jest okno dialogowe zawierające określone komponenty i zakładki. Za pomocą tego okna dialogowego można zmieniać bazy danych projektów i bibliotek modeli BIM.



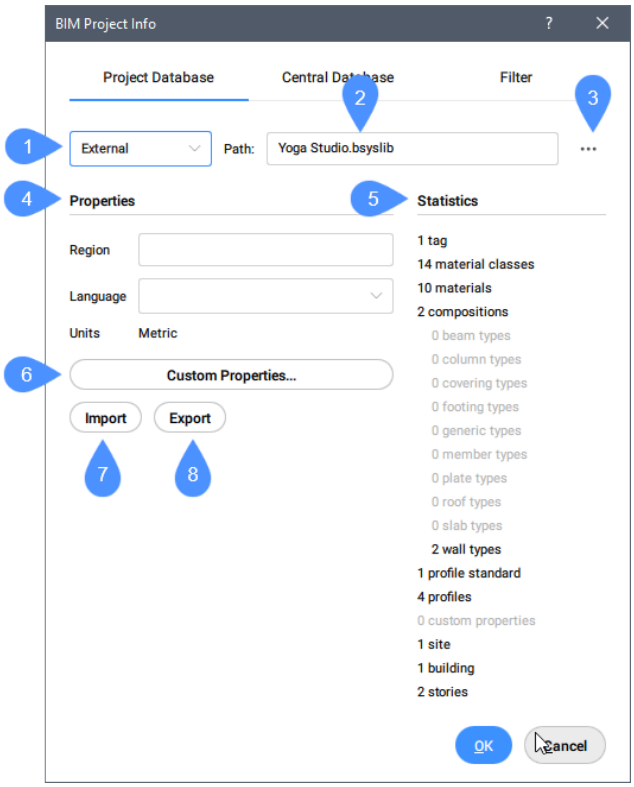
1 Baza danych projektu

2 Centralna Baza Danych

3 Filtr

7.43.2 Baza danych projektu

Wyświetla informacje o projekcie BIM.



1 Lista rozwijana bazy danych projektu

2 ŚCieżka

3 Przeglądaj

4 Właściwości

5 Statystyki

6 Właściwości niestandardowe...

7 Import

8 Eksport

Lista rozwijana bazy danych projektu
Wybierz opcję **Embedded** lub **External**.

Wstawione
Zapisuje bazę danych projektu w pliku rysunku.

Zewnętrzny
Zapisuje bazę danych projektu w pliku bazy danych BIM (.bsyslib).

> ***Uwaga:*** Zewnętrzna baza danych utrzymuje bazę danych niezależnie od bieżącego rysunku. Jest to szczególnie przydatne, jeśli chcesz współdzielić bazę danych między wieloma modelami, np. gdy model składa się z kilku rysunków odnośników.

Podczas przełączania z **zewnętrznego** na **Embedded**zawartość zewnętrznej bazy danych jest kopiowana do osadzonej bazy danych projektu.

ŚCieżka
Wyświetla ścieżkę bazy danych projektu.

Przeglądaj
Otwiera okno dialogowe **Wybierz lub utwórz bibliotekę Bricsys** .

Właściwości
Region, Język i Jednostki to właściwości projektu BIM.

Obszar
Wypełnij pole regionu.

Język
Możesz wybrać jedną z opcji językowych z listy rozwijanej.

Jednostki
Wyświetla system miar używany w projekcie BIM (metryczny, calowy).

Statystyki
Pokazuje lokalizację, właściwości, struktury przestrzenne (ilość budynków, kondygnacji itp.) oraz zawartość aktualnej bazy danych projektu modelu BIM.

Właściwości niestandardowe...
Dodaje niestandardowe właściwości do materiałów i kompozycji. Otwiera okno dialogowe **Edytuj właściwości niestandardowe** (zobacz **Okno dialogowe Edytowanie właściwości niestandardowych** powiązanym artykule).

Import
Importuje wybrane pliki biblioteki *.xml lub *.csv w celu powiększenia bazy danych projektu, na przykład w celu dodania profili. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik xml/csv do zaimportowania** .

Eksport
Zapisuje .xml pliki bibliotek w określonej lokalizacji. Otwiera okno dialogowe **Wybierz lokalizację do zapisania pliku xml**.

7.43.3 Centralna Baza Danych



1 ŚCieżka

2 Przeglądaj

3 Właściwości

4 Ustaw jako domyślne

5 Statystyki

6 Właściwości niestandardowe...

7 Import

8 Eksport

ŚCieżka
Wyświetla ścieżkę do centralnej bazy danych projektu.

Przeglądaj
Otwiera okno dialogowe **Wybierz lub utwórz bibliotekę Bricsys** .

Właściwości
Region, Język i Jednostki są właściwościami projektu.

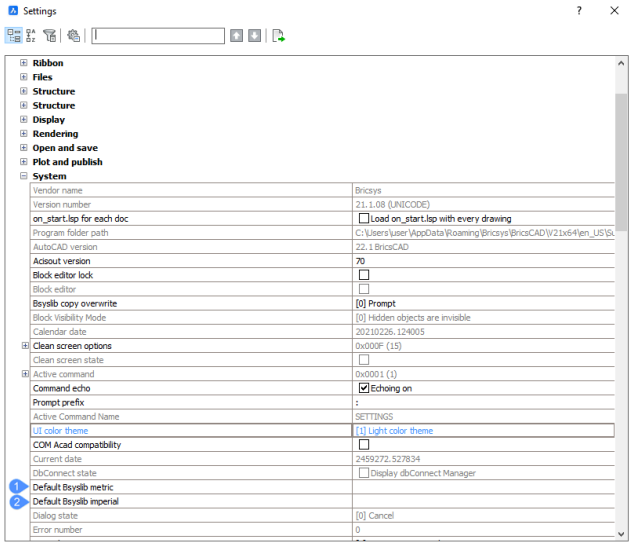
Obszar
Wypełnij pole regionu.

Język
Możesz wybrać jedną z opcji językowych z listy rozwijanej.

Jednostki
Wyświetla system miar używany w projekcie BIM (metryczny, calowy).

Ustaw jako domyślne
Opcja ta pozwala na ustawienie wybranej bazy danych jako domyślnej bibliotecznej bazy danych dla kolejnych projektów.

Uwaga: Domyślne ustawienia bazy danych biblioteki można edytować w oknie dialogowym **Ustawienia** w obszarze **Opcje programu** > **System**.



Statystyki
Pokazuje lokalizację, właściwości, struktury przestrzenne (ilość budynków, kondygnacji itp.), zawartość centralnej bazy danych projektu modelu BIM.

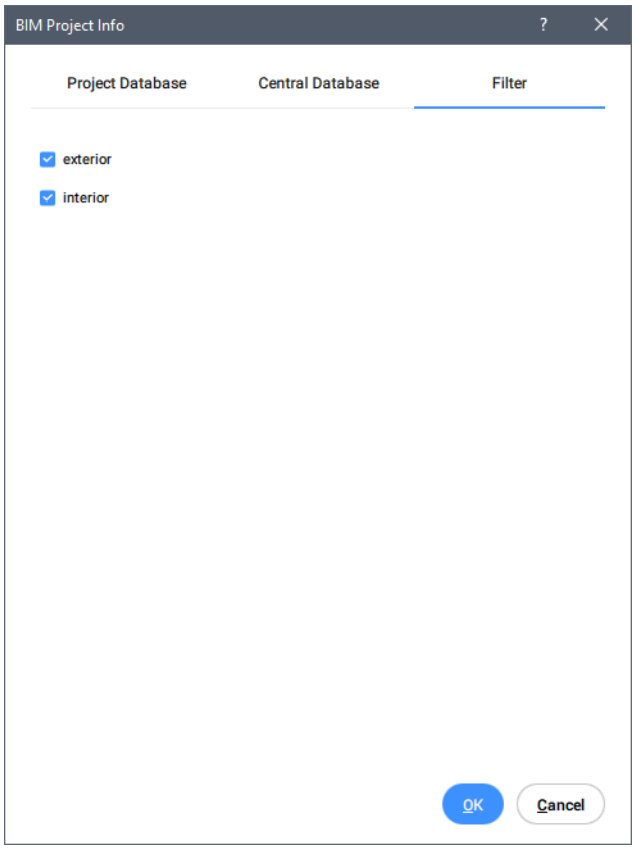
Właściwości niestandardowe...
Dodaje niestandardowe właściwości do materiałów i kompozycji. Otwiera okno dialogowe **Edytuj właściwości niestandardowe** .

Import
Importuje wybrane pliki biblioteki *.xml. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik xml/csv do zaimportowania** .

Eksport
Zapisuje .xml pliki bibliotek w określonej lokalizacji. Otwiera okno dialogowe **Wybierz lokalizację do zapisania pliku xml**.

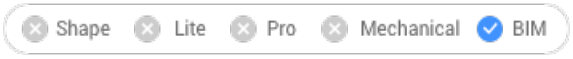
7.43.4 Filtr

Zaznacz tagi, których chcesz użyć w filtrze.



7.44 BIMPROPAGUJ polecenie

Mapuje szczegóły związane z wybranymi bryłami bazowymi do podobnych brył bazowych w modelu.



Ikona:

7.44.1 Opis

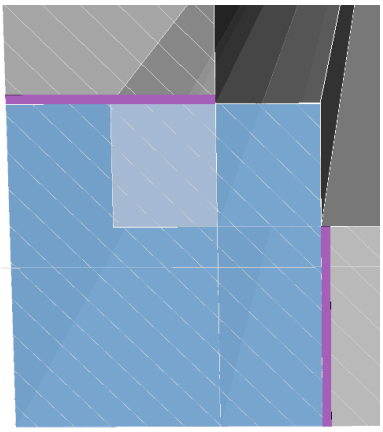
Mapuje szczegóły (bryły, otwory, geometrię wykańczającą, ...) związane z wybranymi bryłami podstawowymi do podobnych brył bazowych w modelu i opcjonalnie przedstawia szczegóły siatki.

7.44.2 Metoda

Wybierz bryły odniesienia i, opcjonalnie, elementy szczegółów (bryły, odniesienia do bloków, ściany, krawędzie itp.).

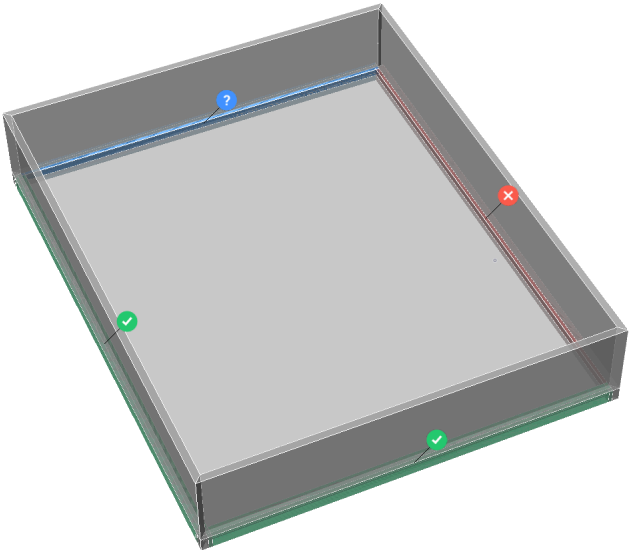
Może być używany do kopiowania szczegółów w całym modelu.

Uwaga: Obszar szczegółów do skopiowania jest wyświetlany na niebiesko. Referencyjny obszar kontaktu jest wyświetlany w kolorze fioletowym.



Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.
- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.



Uwaga: Najechanie kursorem na widżet spowoduje wyświetlenie dodatkowych opcji.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa PROPAGATESEARCHSPACE ma wartość ON, można wybrać przestrzeń wyszukiwania, która pozwala ograniczyć miejsca, które będą propagowane.

Uwaga: Gdy zaawansowany szczegół projektu jest propagowany, objętość szczegółu jest używana do dodawania odniesień do szczegółów w miejscach, w których BIMPROPAGATE zmodyfikował/dodał geometrię szczegółu.

7.44.3 Opcje w ramach polecenia

BLok
Propaguje szczegół jako blok.

Kopiuj
Propaguje szczegół jako kopię.

Wybierz obszar wyszukiwania
Wybierz przestrzeń(e), aby ograniczyć miejsca, które będą propagowane.

Cały rysunek
Wybiera cały rysunek jako przestrzeń wyszukiwania.

Nie
Nie akceptuje szczegółów.

Najpierw zawyż
Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia zapisanie szczegółów.

7.45 BIMPROPAGUJNAROŻE polecenie

Propaguje szczegóły.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.45.1 Opis

Propaguje szczegóły połączone z trzema płaskimi bryłami bazowymi (np. rogi).

7.45.2 Metoda

Wybierz co najmniej trzy płaskie bryły referencyjne, które tworzą narożnik 3D. Szczegóły zostaną skopiowane do podobnych narożników.

7.45.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty detalu
Wybierz dodatkowe bryły, bloki lub powierzchnie, które mają zostać uwzględnione w szczegółach narożnika.

tak, skopiuj jako Blok
Ta opcja jest dostępna tylko po wybraniu obiektów szczegółowych. Z wybranych obiektów szczegółowych tworzony jest blok, który jest następnie kopiowany.

Uwaga: Domyślne nazwy bloków to Blok, Blok 1, Blok 2, ... Nazwy bloków można zmieniać w kategorii Bloki w Eksploratorze rysunków. Zobacz polecenie EKSBLOKI.

tak, zwykła kopia
Ta opcja jest dostępna tylko po wybraniu obiektów szczegółowych. Obiekty szczegółów są kopiowane bez zmian.

Nie
Powoduje wyjście z polecenia bez zaakceptowania szczegółów.

Najpierw zawyż
Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**.
Zostanie wyświetlony monit o podanie nazwy pliku w celu zapisania szczegółów.

Zastosuj
Zaakceptuj lub odrzuć sugestie, klikając zaznaczenie.

Uwaga: Zobacz opcję Zastosuj w poleceniu BIMPROPAGUJ.

7.46 BIMPROPAGUJKRAWĘDZIE polecenie

Propaguje szczegół wzdłuż krawędzi płaskiej bryły.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.46.1 Opis

Propaguje balustrady, rynny, obrzeża, osłony ścienne itp.

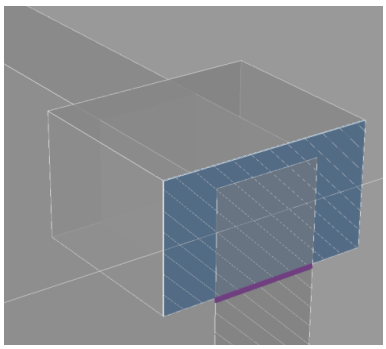
Uwaga: Szczegół BIMPROPAGUJKRAWĘDZIE zawsze będzie przekrojem 2D przez detal liniowy.

7.46.2 Metoda

Wybierz płaską bryłę odniesienia, z którą powiązany jest detal krawędzi oraz elementy detalu, które mają zostać skopiowane.

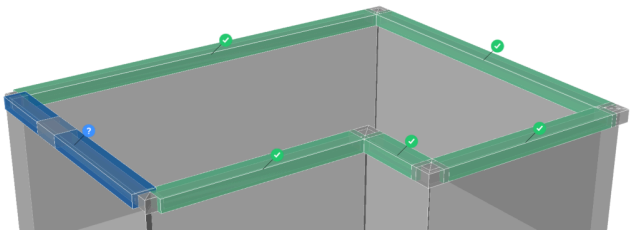
Może służyć do kopiowania detali wzdłuż krawędzi brył płaskich.

Uwaga: Obszar szczegółów do skopiowania jest wyświetlany na niebiesko. Referencyjny obszar kontaktu jest wyświetlany w kolorze fioletowym.



Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.
- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.



7.46.3 Opcje w ramach polecenia

Najpierw zawyż
Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia zapisanie szczegółów.

Tak
Wybierane są tylko krawędzie o podobnej orientacji.

Nie
Wybierane są wszystkie mniejsze powierzchnie podobnych płaskich brył.

Zewnętrzna bryła odniesienia
Propagowany detal jest umieszczany poza bryłą podstawową. Objętość podstawowych substancji stałych nie jest modyfikowana.

Brak ciał stałych odniesienia
Propagowany detal jest umieszczany wewnątrz bryły bazowej. Objętość detalu jest odejmowana od bryły bazowej.

7.47 BIMPROPAGATEZPLIKU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik źródłowy** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.47.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik źródłowy** w celu wybrania pliku DWG do propagacji w bieżącym rysunku.

Po wybraniu pliku i wybraniu opcji **Otwórz** zostanie wyświetlony monit w wierszu polecenia. Kolejność monitów zależy od wybranego typu detalu: **planarna, liniowa,szyk**, **krawędzi narożnika**. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w odpowiednich komendach BIMPROPAGUJ.

7.48 -BIMPROPAGATEZPLIKU polecenie

Propaguje zapisany detal.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.48.1 Opis

Propaguje zapisany detal dla wszystkich odpowiednich połączeń w projekcie.

Uwaga: Sekwencja podpowiedzi zależy od wybranego typu detalu: płaski, liniowy, wzór, krawędź lub narożnik.

7.48.2 Metoda

Określ pełną ścieżkę i nazwę pliku zapisanego szczegółu.

Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.
- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.

7.49 BIMPROPAGUJLINIOWE polecenie

Propaguje połączenia między elementami liniowymi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

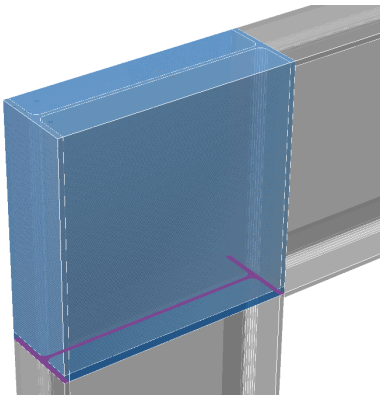
Akceptowane elementy liniowe: belki, słupy, rury, kanały i ich połączenia ze ścianami i płytami.

7.49.1 Metoda

Wybierz liniowe lub płaskie bryły referencyjne, które tworzą połączenie oraz elementy szczegółów, które mają zostać skopiowane.

Może być używany do kopiowania szczegółowych połączeń między dwiema lub większą liczbą brył liniowych.

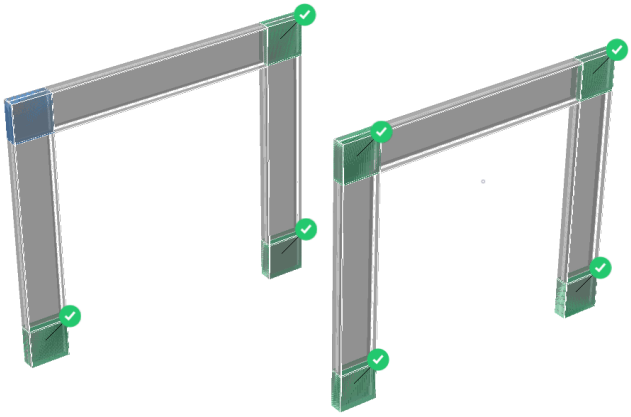
Uwaga: Obszar szczegółów do skopiowania jest wyświetlany na niebiesko. Referencyjny obszar kontaktu jest wyświetlany w kolorze fioletowym.



Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.

- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.



7.49.2 Opcje w ramach polecenia

BLok
Propaguje szczegół jako blok.

Kopiuj
Propaguje szczegół jako kopię.

Najpierw zawyż
Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia zapisanie szczegółów.

7.50 BIMPROPAGUJSZYK polecenie

Propaguje pojedynczy element na płaskiej powierzchni do wielu lokalizacji i siatek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.50.1 Opis

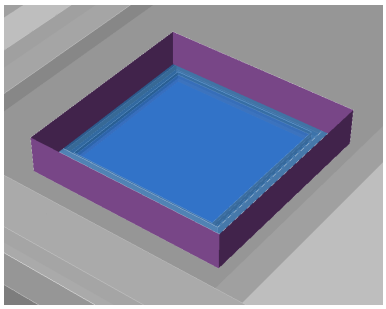
Rozprzestrzenia się: światła, włączniki światła, okna, nawiewniki powietrza itp.

7.50.2 Metoda

Wybierz bryłę płaską, z którą powiązany jest detal oraz elementy detalu, które mają być propagowane.

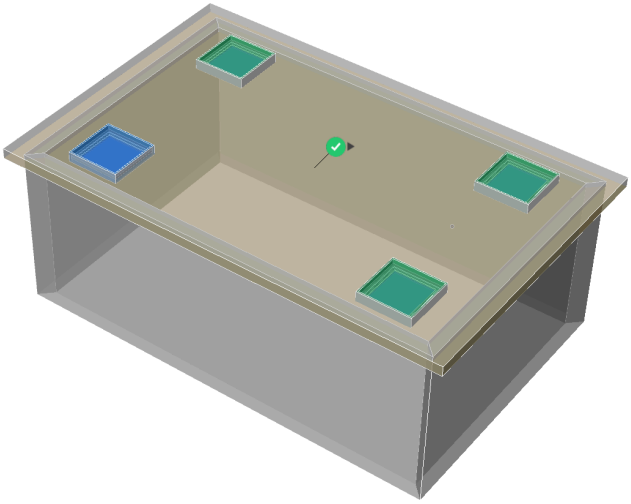
Może być używany do kopiowania obiektów do podobnych lokalizacji lub nad pewnym wzorem lub siatką na wierzchu płaskiej bryły.

Uwaga: Obszar szczegółów do skopiowania jest wyświetlany na niebiesko. Referencyjny obszar kontaktu jest wyświetlany w kolorze fioletowym.



Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.
- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.



Uwaga: Najedź kursorem na zaznaczenie, aby przełączać między opcjami Podobna lokalizacja i Siatka.

7.50.3 Opcje w ramach polecenia

Najpierw zawyż
Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia zapisanie szczegółów.

7.51 BIMPROPAGUJPLANARNE polecenie

Propaguje połączenia między elementami liniowymi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Akceptowane elementy płaskie: ściany, płyty, dachy.

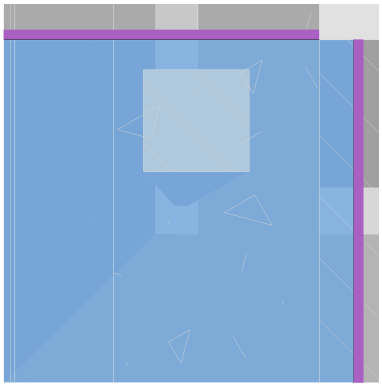
Uwaga: Szczegół BIMPROPAGUJKRAWĘDZIE zawsze będzie przekrojem 2D przez detal liniowy.

7.51.1 Metoda

Wybierz płaskie bryły odniesienia, które tworzą połączenie i, opcjonalnie, jednostki szczegółów, które mają zostać skopiowane jako część połączenia.

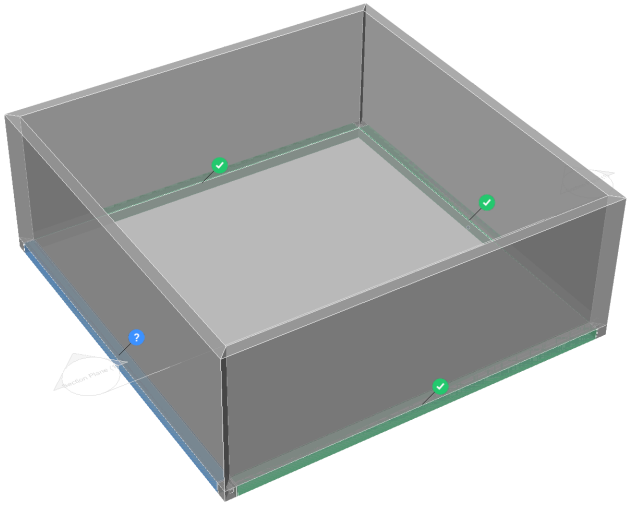
Może być używana do kopiowania szczegółowych połączeń między dwoma lub więcej płaskimi obiektami.

Uwaga: Obszar szczegółów do skopiowania jest wyświetlany na niebiesko. Referencyjny obszar kontaktu jest wyświetlany w kolorze fioletowym.



Możesz zaakceptować lub odrzucić sugestie, klikając zaznaczenie.

- Zielony znacznik wyboru oznacza, że sugestia zostanie zastosowana.
- Znak zapytania oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana z jednego z kilku możliwych powodów.
- Czerwony znak X oznacza, że sugestia nie zostanie zastosowana.



7.51.2 Opcje w ramach polecenia

Najpierw zawyż

Rozszerza wrażliwą strefę, aby uwzględnić podobne ciała stałe, które nie są jeszcze połączone w modelu. Krawędzie początkowo wykrytego szczegółu są przesuwane na zewnątrz na określoną odległość.

Zapisz detal
Wyświetla okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia zapisanie szczegółów.

7.52 BIMWŁAŚCIWOŚCI polecenie

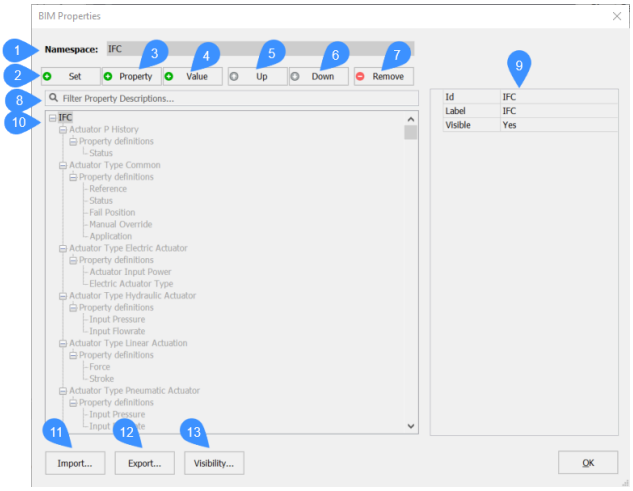
Otwiera okno dialogowe **Właściwości BIM** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.52.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Właściwości BIM** do tworzenia, edycji i usuwania definicji właściwości oraz organizowania właściwości w zestawach właściwości.



1 Przestrzeń nazw
2 Dodaj zestaw
3 Dodaj Właściwość
4 Wartość dodana
5 Góra
6 WDół
7 Usuń
8 Filtr
9 Właściwości
10 Drzewo właściwości
11 Import
12 Eksport
13 WIDoczność

7.52.2 Przestrzeń nazw

Domyślnie dostępne są następujące przestrzenie nazw:

- **Użytkownika**: umożliwia tworzenie właściwości zdefiniowanych przez użytkownika.
- **IFC**: pokazuje właściwości IFC2x3 i IFC4, które są połączone.

  Uwaga: Różnice między tymi dwoma schematami będą rozwiązywane w tle podczas importu lub eksportu IFC.

  Uwaga: Atrybuty statyczne z przestrzeni nazw BIM są oznaczone jako przestarzałe, aby nie mogły być używane zamiast dynamicznych.

- **Ilość**: pokazuje właściwości ilości. Jest tylko do odczytu.

Możliwe jest również importowanie przestrzeni nazw za pomocą przycisku **Importuj** .

- **System klasyfikacji**: umożliwia uporządkowanie modeli BIM za pomocą standardowych kodów klasyfikacyjnych, które są używane w branży budowlanej.

7.52.3 Dodaj zestaw

Tworzy nowy zestaw właściwości.

7.52.4 Dodaj Właściwość

Dodaje nową właściwość do aktualnie wybranego zestawu właściwości.

7.52.5 Wartość dodana

Tworzy nową definicję wartości.

7.52.6 Góra

Przesuwa w górę wybraną właściwość lub wartość.

7.52.7 WDół

Przesuwa w dół wybraną właściwość lub wartość.

7.52.8 Usuń

Usuwa wybrany zestaw właściwości, definicję wartości właściwości lub przestrzeń nazw.

Uwaga: W przypadku usunięcia przestrzeni nazw zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy.

7.52.9 Filtr

Wyświetla tylko te właściwości, których identyfikator i etykieta zawierają wpisany ciąg wyszukiwania.
Drzewo właściwości jest filtrowane podczas wpisywania.

7.52.10 Właściwości

Wyświetla właściwości wybranych zestawów właściwości, definicje właściwości i definicje wartości.

Uwaga: Dostępne są reguły widoczności definicji właściwości. Możliwe jest uzależnienie widoczności właściwości lub zestawu właściwości od wartości innej właściwości.

7.52.11 Drzewo właściwości

Wyświetla zestawy właściwości, definicje właściwości i definicje wartości.

7.52.12 Import

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik XML do zaimportowania** . Plik XSD (XML Schema Definition) został utworzony do generowania plików XML dla właściwości BIM. Plik jest dostępny do pobrania stąd.

7.52.13 Eksport

Eksportuje wszystkie zestawy właściwości (właściwości/ilości) zdefiniowane na rysunku do pliku XML. Tego pliku można użyć do zaimportowania innego rysunku.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED jest ustawiona na wartość ON, eksportowane są również definicje wartości dla widocznych elementów warstwowych.

7.52.14 WIDoczność

Umożliwia włączanie i wyłączanie widoczności przestrzeni nazw lub zestawów atrybutów.



7.53 BIMPYTHON polecenie

Umożliwia tworzenie skryptów w języku Python i wykonywanie zapytań dotyczących modelu BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.53.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Wybierz skrypt języka Python** i uruchamia wybrany skrypt.

Uwaga: Wersja języka Python dostarczana z BricsCAD została zwiększona do 3.9.6.

7.54 BIMSZYBKIBUDYNEK polecenie

Przekształca bryły w budynki.

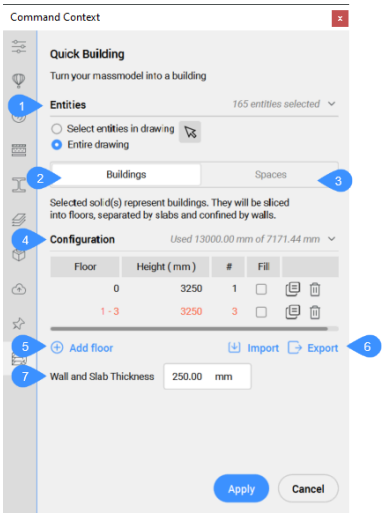
Shape Lite Pro Mechanical BIM

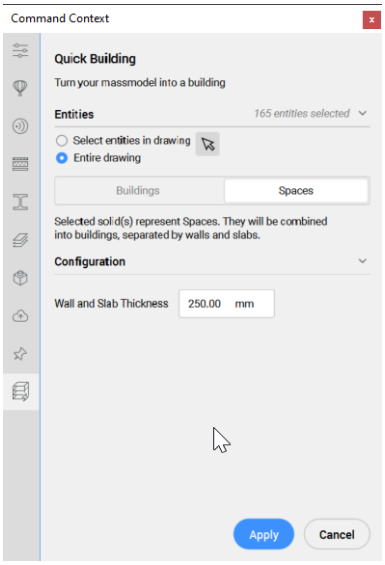
7.54.1 Opis

Tworzy oddzielny rysunek dla wygenerowanego budynku BIM. Na tym rysunku automatycznie zostaną utworzone ściany, płyty i dachy, a także elementy przestrzenne, takie jak podłogi i przestrzenie.

7.54.2 Metoda

Polecenie otwiera panel kontekstowy polecenia **Szybkie budowanie**.





1 Elementy (wybrane)

2 Tryb budowania

3 Tryb przestrzeni

4 Konfiguracja

5 Dodaj piętro

6 Import / Eksport

7 Grubość Ścian i Stropów

Elementy (wybrane)

Wybierz elementy na rysunku
Umożliwia wybranie podmiotów do zaznaczenia.

Cały rysunek
Domyślnie panel wybiera wszystkie bryły 3D w przestrzeni modelu.

Tryb budowania
Nakładające się bryły wejściowe zostaną połączone, a dla każdej powstałej bryły zostanie utworzony budynek. Aby podzielić budynek na wiele kondygnacji, potrzebny jest dodatkowy wkład. Zostaną pocięte na podłogi, oddzielone płytami i zamknięte ścianami.

Konfiguracja
Wyświetla tabelę wysokości.

- **Piętro**: wyświetla numer kondygnacji.
- **Wysokość**: ustawia i wyświetla wysokość kondygnacji (wartość elewacji).
- **#**: ustawia i wyświetla liczbę równych wysokości kondygnacji (liczbę pięter).
- **Uzupełnij**: jeśli zaznaczone, automatycznie generowana jest liczba kondygnacji zgodnie z wartością wejściową elewacji (**Wysokość**) i pozostałą dostępną wysokością (wartością elewacji).
- : duplikuje kondygnację.
- : usuwa kondygnację.

Dodaj piętro
Dodaje kondygnację.

Import / Eksport
Importuje z lub eksportuje do tabeli wysokości jako plik w formacie CSV.

Grubość Ścian i Stropów
Ustawia i wyświetla wartość grubości ściany i płyty.

Uwaga: Dane wejściowe wysokości (**Wysokość**) i **Grubość Ściany oraz Stropu**) respektują jednostki wstawiania rysunku.

Tryb przestrzeni
Poszczególne stałe elementy wejściowe będą traktowane jako przestrzenie w budynku. Dla każdej grupy stykających się brył zostanie utworzony budynek. Każdy wynikowy budynek będzie składał się z płyt stropowych i ścian wewnętrznych, odpowiadających parom stykających się powierzchni brył wejściowych.

7.54.3 Opcje w ramach polecenia

Zmień wybór
Umożliwia zaznaczenie elementów na rysunku, ponieważ domyślnie zaznaczony jest cały rysunek.

Import
Używa pliku CSV lub TXT do skonfigurowania wysokości kondygnacji budynku.

Uwaga: Na przykład linia tekstu dla konfiguracji 2 kondygnacji może wyglądać następująco:

```
Podłoga;Wysokość - mm;Ilość;Wypełnienie
 0 - 10;3250.000000;11;Tak
 12 - 16;5000.000000;5;Nie
```

Przestrzenie
Generuje miejsca dla budynków.

7.55 BIMSZYBKISZKIC polecenie

Tworzy i edytuje przestrzenie i budynki.

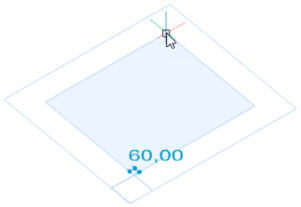
Shape Lite Pro Mechanical BIM

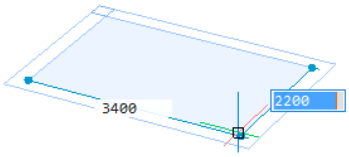
Ikona:

7.55.1 Opis

Polecenie to umożliwia szybkie tworzenie i edytowanie prostokątnych i L-kształtnych przestrzeni i budynków. Układ kursora **QuickDraw** reprezentuje tworzoną przestrzeń. Wskazuje również wyrównanie z istniejącymi ścianami i odległości od istniejących brył.

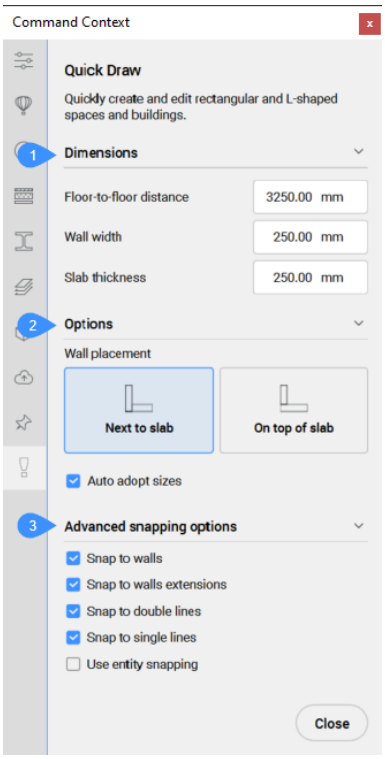
Uwaga: Jeśli dynamiczne wprowadzanie (**DYN**) jest ustawione na **Włączony**, wymiary są wyświetlane podczas tworzenia przestrzeni. Wymiary można również wprowadzić ręcznie.





7.55.2 Metoda

Polecenie otwiera panel kontekstowy polecenia **Quick Draw**. Pojawi się również widżet **Asystent skrótów klawiaturowych**.



1 Wymiary

2 Opcje

3 Zaawansowane opcje przyciągania

Widżet **Asystent skrótów klawiaturowych** umożliwia zmianę uzasadnienia ścian.



7.55.3 Wymiary

Odległość od podłogi do podłogi (wysokość podłogi)
Ustawia odległość między elewacjami dwóch kolejnych pięter.

Uwaga: Wartość domyślna to 3250 mm.

Szerokość ściany
Ustawia szerokość tworzonych ścian.

Uwaga: Domyślną wartością jest 250 mm.

Grubość stropu
Ustawia grubość płyty pomieszczenia.

Uwaga: Domyślną wartością jest 250 mm.

Uwaga: Wymiary ustawione w panelu kontekstowym poleceń stają się nowymi wartościami domyślnymi.

7.55.4 Opcje w ramach polecenia

Umieszczenie ściany
Umożliwia ustawienie typu połączenia między płytą a ścianami zewnętrznymi.

- **Obok płyty**: umieszcza ścianę obok płyty.
- **Na wierzchu płyty**: umieszcza ścianę na wierzchu płyty.

Automatyczne dopasowanie rozmiaru
Kontroluje, czy szerokość ściany, wysokość ściany i grubość stropu należy przyjąć z pobliskich pomieszczeń.

- **Włączony**: szerokość i wysokość są pobierane z podświetlonej ściany po umieszczeniu kursora QuickDraw na ścianie w celu określenia pierwszego narożnika nowego pomieszczenia. W przypadku podświetlenia (narożnika) dwóch ścian o różnej wysokości lub szerokości przyjmowane są wymiary ściany podświetlonej jako pierwsza.
- **Wyłączony**: używane są wymiary określone w panelu poleceń.

7.55.5 Zaawansowane opcje przyciągania

Przyciąganie do ścian
Określa, czy kursor pomieszczenia ma być przyciągany do ścian.

Przyciągnie do przedłużenia ścian
Określa, czy kursor pomieszczenia ma być przyciągany do przedłużeń ścian.

Przyciąganie do podwójnych linii
Określa, czy kursor pomieszczenia ma być przyciągany do równoległych podwójnych linii umieszczonych w odległości 'szerokości ściany'.

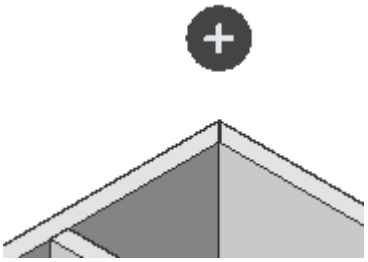
Przyciąganie do pojedynczych linii
Określa, czy kursor pomieszczenia powinien przyciągać się do pojedynczych linii (na przykład linii siatki, itp.).

Użyj przyciągania do obiektów
Określa, czy kursor pomieszczenia ma być również przyciągany do obiektów korzystających z opcji **PUNKTY**.

Anuluj
Zamyka panel poleceń i kończy polecenie.

7.55.6 Dodaj widżet historii

Możesz użyć widżetu , aby dodać historię do istniejącego budynku. Dla każdej nowo dodanej fabuły można wybrać żądaną konfigurację rozmieszczenia ścian z panelu kontekstowego poleceń (lub użyć bieżącego ustawienia), a następnie wybrać jedną z opcji:



- Całkowicie kopiuje górne piętro.
- Kopiuje płytę i ściany zewnętrzne górnego piętra.
- Zakończ budynek płaskim dachem.

7.56 BIMRESSOCIATE polecenie

Automatycznie ponownie przypisuje nieprawidłowe znaczniki i wymiary do geometrii bazowej.

7.56.1 Opis

Wybierz rzutnię przekroju BIM, aby automatycznie ponownie przypisać nieprawidłowe znaczniki i wymiary do geometrii bazowej.

Uwaga: Właściwość BIM **Associativity** wskazuje, czy tag jest powiązany.

Uwaga: Właściwość BIM **Associative coloring** wizualizuje nieasocjowany tag w kolorze czerwonym, jeśli jest prawdziwy. Nie zmienia właściwości koloru. Po ponownym skojarzeniu tagi BIM są wyświetlane w kolorze warstwy.

7.57 BIMPRZELICZOSIE polecenie

Przelicza i zmienia położenie osi liniowych elementów budynku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.57.1 Opis

Ponownie oblicza oś liniowych elementów budynku i umieszcza ją z powrotem na linii środkowej elementu liniowego. Po uruchomieniu polecenia należy wybrać wszystkie bryły liniowe, dla których ma zostać ponownie obliczona oś.

7.58 BIMDACH polecenie

Tworzy bryły sklasyfikowane jako **Strop**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.58.1 Opis

Polecenie tworzy dach na podstawie zamkniętej krzywej 2D lub granicy. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego poleceń, a także za pomocą wiersza poleceń.

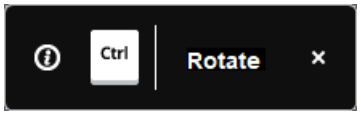
7.58.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Strop**.

Istnieją trzy metody definiowania zewnętrznych granic dachu:

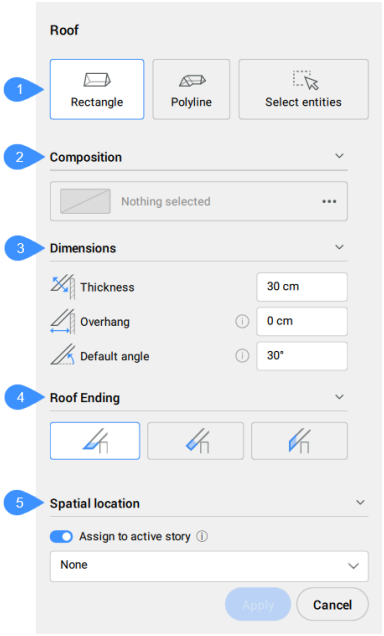
- Rysuje prostokąt.
- Rysuje polilinię.
- Wybierz elementy na rysunku

Użyj widżetu **Asystent Skrótów Klawiaturowych**, aby zmienić kierunek bieżącego dachu. Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby obrócić kierunek o 90 stopni w prawo.



Uwaga: Widżet **Asystent Skrótów Klawiaturowych** jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT ma wartość 1, a pole wyboru **Wyświetl Skróty dla polecenia BIMBELKA** jest zaznaczone w oknie dialogowym **Konfiguracja Asystenta Skrótów Klawiaturowych** (patrz artykuł **Widget Asystent Skrótów Klawiaturowych**).

7.58.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Tryb tworzenia

2 Kompozycja

3 Wymiary

4 Zakończenie Dachu

5 Lokalizacja przestrzenna

Tryb tworzenia
Umożliwia wybór metody tworzenia stropu.

Prostokątny
Zdefiniuj granice zewnętrzne nowego dachu, ręcznie rysując prostokąt.

Polilinia
Zdefiniuj granice zewnętrzne nowego dachu, ręcznie rysując polilinię. Naciśnij przycisk **Enter**, aby zamknąć polilinię.

Uwaga: Segmenty łuku nie są obsługiwane jako dane wejściowe.

Wybierz obiekty
Zdefiniuj granice zewnętrzne nowego dachu, wybierając elementy na rysunku. Wybierz pojedynczą krzywą/region/granicę 2D lub wiele linii/ścian, a następnie naciśnij **Enter**. Gdy podmioty te zostaną wstępnie wybrane przed uruchomieniem polecenia BIMSTROP, panel automatycznie wybierze ten tryb.

Kompozycja

Kliknij przycisk przeglądania (...), aby otworzyć okno dialogowe **Kompozycje** umożliwiające zdefiniowanie bieżącej kompozycji ściany. Domyślnie wyświetlane są kompozycje typu **Ściana**. Filtr ten można zmienić w oknie dialogowym **Kompozycje**.

Wymiary

Grubość
Ustawia grubość dachu.

Uwaga: Po wybraniu kompozycji o stałej lub minimalnej grubości pole wprowadzania grubości jest odpowiednio ograniczone.

Okap
Ustawia poziomą odległość między zewnętrzną krawędzią dachu a ścianą.

Domyślny kąt
Ustawia kąt generowania początkowego dachu. Po utworzeniu początkowego dachu kąt dla każdej płyty dachowej jest dostępny w dynamicznych polach wejściowych, które pojawiają się w przestrzeni modelu.

Uwaga: Można dodatkowo ustawić kąt dla każdej płyty dachowej, wpisując nową wartość w tych dynamicznych polach wejściowych. Wpisz 0 lub pozostaw pole puste, aby wskazać, że w danym obszarze nie powinna zostać utworzona płyta dachowa. Wpisz 90, aby sąsiednie płyty utworzyły dach dwuspadowy.

Zakończenie Dachu
Ustawia typ zakończenia dachu: poziome, prostopadłe, pionowe.

Lokalizacja przestrzenna
Umożliwia wybranie lokalizacji przestrzennej z menu rozwijanego w celu przypisania do płyty.

Przypisz do aktywnej kondygnacji
Umożliwia skopiowanie lokalizacji przestrzennej aktywnej fabuły, która jest aktualnie aktywna w **trybie widoku z góry** (TVM) lub najbliższego poziomu fabuły, jeśli nie jest on w trybie TVM.

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń i te w widżecie **Asystent Skrótów Klawiaturowych** odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

7.59 BIMPOKÓJ polecenie

Polecenie BIMPOKÓJ jest przestarzałe i zostało zastąpione poleceniem BIMPRZESTRZEŃ.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Nadal można otwierać pokoje BIM, ale nie można tworzyć nowych pokoi BIM ani aktualizować ich geometrii.

Uwaga: Użyj opcji Przestrzeń polecenia BIMKLASYFIKUJ, aby przekonwertować pomieszczenie BIM na przestrzeń BIM.

7.60 BIMPRZEKRÓJ polecenie

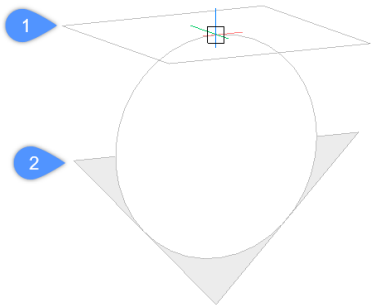
Tworzy przekrój obiektu BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.60.1 Opis

Tworzy jednostkę BIM z płaszczyzną przekroju (1) w płaszczyźnie XY bieżącego układu współrzędnych (GUW lub LUW) i kierunkiem widoku (2) w ujemnym kierunku Z bieżącego układu współrzędnych.



Uwaga: Jeśli dynamiczny LUW (**UCSDETECT**) ma wartość **Wł**, płaszczyzna przekroju zostanie wyrównana do powierzchni bryły 3D pod kursorem.

Podmioty BIM Przekroju są tworzone na bieżącej warstwie. Oddzielna warstwa BIM_PRZEKRÓJ jest generowana w celu przechowywania wskaźników przekrojów. Więcej informacji można znaleźć w artykule przewodnika Generowanie rysunków.

7.60.2 Metoda

Istnieje siedem typów jednostek BIM Przekrój, które można utworzyć za pomocą polecenia BIMPRZEKRÓJ:

- **Plan**: wyświetla poziomą płaszczyznę przekroju przecinającą model.
- **Przekrój**: wyświetla pionową sekcję przecinającą model.
- **Elewacja**: wyświetla widok elewacji zewnętrznej modelu.
- **Detal**: wyświetla ręcznie zdefiniowaną objętość przekroju.
- **Odwrócony rzut sufitu**: wyświetla poziomą płaszczyznę przekroju przecinającą model, z kierunkiem widoku skierowanym w dół i liniami sufitu rzutowanymi na tę płaszczyznę.
- **Elewacja wewnętrzna**: wyświetla widok elewacji wewnętrznej dla każdej ściany wybranej przestrzeni.
- **Wewnętrzne Plany Pięter**: wyświetla poziomą płaszczyznę przekroju przecinającą wybraną przestrzeń i zawierającą powiązane wskaźniki elewacji wewnętrznych.

Uwaga: Właściwość **Typ Przekroju**wybranej jednostki BIM Section można zmienić w panelu **Właściwości**.

Uwaga: Zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS kontroluje, czy polecenie WIDOKPRZEKROJU tworzy rysunki 2D, które są trwale powiązane ze źródłowym modelem 3D. Jeśli opcja GENERATEASSOCVIEWS ma wartość **Wł**, wymiary asocjacyjne są aktualizowane automatycznie po zmodyfikowaniu modelu 3D i wykonaniu opcji BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ.

7.60.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt do umieszczenia przekroju
Umożliwia określenie punktu.

Uwaga: Płaszczyzna przekroju jest wyświetlana dynamicznie równolegle do płaszczyzny LUW XY poprzez pozycję kursora.

Określ odległość
Umożliwia wpisanie odległości lub określenie punktu.

Uwaga: Zaleca się, aby **Wymiary dynamiczne** (WYM) było aktywne. Umożliwia wprowadzenie odległości w dynamicznym polu wprowadzania.

Uwaga: Płaszczyzna przekroju jest definiowana przez punkt lub w określonym odsunięciu od pierwszego punktu. Linia przekroju jest równoległa do osi X LUW lub dynamicznego LUW i przechodzi przez punkt w określonym przesunięciu od pierwszego punktu.

Uwaga: Wyświetlana jest tylko linia przekroju i objaśnienia jednostki BIM Przekrój. Po podświetleniu lub wybraniu wyświetlana jest również płaszczyzna przekroju, granica przekroju i/lub objętość przekroju.

Włącz obcinanie
Ustawia właściwość **Przytnij Widok** na **Wł**.

Uwaga: Ta opcja jest ustawiona domyślnie. Jeśli zmienna systemowa **Asystent Skrótów Klawiszowych** (HKA) ma wartość **Wł**, naciśnij klawisz **Ctrl**, aby przełączyć właściwość **Przytnij widok Wył**.

Uwaga: Wiele sekcji może mieć jednocześnie właściwość **Przytnij widok** ustawioną na **Wł**. Właściwość ta może zostać zapisana w widoku modelu (patrz polecenie WIDOK).

Wyłącz obcinanie
Ustawia właściwość **Przytnij widok** na **Wył**.

Uwaga: Właściwość **Przytnij widok** można zmienić w panelu **Właściwości**.

Detal
Tworzy sekcję typu **Detal**. Więcej informacji można znaleźć w artykule przewodnika **Definiowanie szczegółowej przekroju**.

Bazuje na istniejących przekrojach
Wybierz istniejący przekrój, aby umieścić podstawę swojego przekroju detalu. Prostokąt bazowy przekroju detalu będzie równoległy do płaszczyzny przekroju wybranego przekroju.

Wnętrze
Tworzy elewacje wewnętrzne i plan pięter wybranych przestrzeni.

Uwaga: Właściwość **BIM/Elewacje wewnętrzne** przestrzeni jest ustawiona na **Wł**. Użyj polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ, aby zaktualizować elewację wewnętrzną.

Dołącz przekrój
Wybierz istniejące przekroje, aby dołączyć je jako elewację wewnętrzną.

Skala
Ustawia właściwość **Skala** rzutni w pliku rysunku utworzonym przez polecenie BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ.

Uwaga: Domyślna **Skala** jest zapisywana za pomocą preferencji użytkownika SECTIONSCALE (domyślna wartość to 0,02) w oknie dialogowym **Ustawienia**.

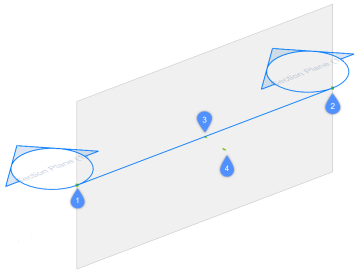
Odbity sufit
Tworzy rzut sufitu na płaszczyznę przekroju.

Uwaga: Odbity plan sufitu pokazuje rozmiar i lokalizację opraw oświetleniowych i innych struktur na suficie. Właściwość wyświetlania klipu sekcji sufitu odbitego jest domyślnie ustawiona na **Wył**.

7.60.4 Edycja uchwytów

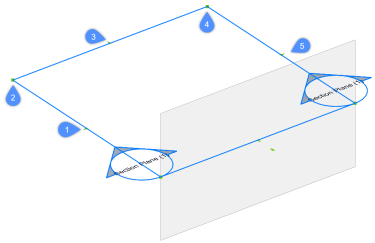
Podmioty BIM Przekrój mogą być edytowane za pomocą uchwytów, w zależności od ich właściwości **Stan**. Właściwość **Stan** można zmienić w panelu **Właściwości**.

- Stan **Płaszczyzna**:



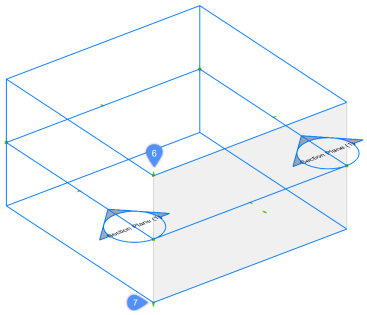
  - Uchwyt Start (1) umożliwia przesuwanie przekroju i pozycji rozpoczęcia.
  - Uchwyt końcowy (2) umożliwia modyfikację orientacji przekroju i położenia końcowego.
  - Środkowy uchwyt (3) umożliwia przesuwanie przekroju i pozycji położenia środkowego.
  - Strzałka (4) odwraca kierunek widoku.

- **Granica** stan:



  - Uchwyt punktu środkowego (1) umożliwia przesuwanie płaszczyzny przekroju.
  - Uchwyt narożny (2 & 4) umożliwia deformację granicy przekroju/objętości.
  - Uchwyt środkowy (3 & 5) umożliwia rozciągnięcie granicy przekroju/objętości.

- **Objętość** stan:



  - (6) umożliwia przesunięcie górnej płaszczyzny przekroju.

- (7) umożliwia przesunięcie dolnej płaszczyzny przekroju.

7.61 BIMOTWÓRZPRZEKRÓJ polecenie

Otwiera plik rysunku powiązany z elementem przekroju BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.61.1 Opis

Otwiera plik rysunku związany z jednostką sekcji BIM; lub model 3D BIM związany z rysunkiem przekroju BIM.

7.61.2 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia BIMOTWÓRZPRZEKRÓJ:

- Wybierz jednostkę BIM Section w Model Space, aby otworzyć wygenerowany rysunek przekroju BIM.
- Wybierz wynik BIM Section (rzutnię) w Paper Space, aby otworzyć odpowiedni model 3D BIM.

7.62 BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ polecenie

Aktualizuje wynik BIM przekroju obiektu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.62.1 Opis

Generuje lub aktualizuje plik rysunku związany z obiektem BIM Przekrój.

Uwaga: Zmienna systemowa GENERATEASSOCATTRS kontroluje generowanie danych asocjacyjnych na bryłach 3D podczas modelowania. Po ustawieniu **Wł** bryły 3D zawierają dane asocjacyjne od momentu utworzenia. Pozwala to BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ na tworzenie rysunków, dla których wymiary i znaczniki mogą być automatycznie aktualizowane, gdy model 3D jest modyfikowany.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS jest włączona, polecenie BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ wygeneruje/zaktualizuje wskaźniki przekroju, odznaczenia siatki i odznaczenia piętra.

Znaczniki nie są generowane automatycznie za pomocą polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ.

Wskaźniki historii, wskaźniki sekcji i objaśnienia siatki są generowane w przestrzeni papierowej i są zasadniczo znacznikami BIM.

7.62.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ:

- Wygeneruj wynik obiektu BIM Przekrój.

Uwaga: Jeśli opcja **Wnętrze** polecenia BIMPRZEKRÓJ została użyta podczas tworzenia obiektu BIM Przekroju, można również wybrać BIM Pomieszczenia.

- Zaktualizuj wynik jednostki BIM Przekrój.

  Uwaga: Wybierz obiekt BIM Przekorju w przestrzeni modelu lub rzutnię w układzie przestrzeni papieru.

Po BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ wszystkie tagi i adnotacje BIM będą miały dołączone nowe właściwości **Asocjacyjność** i **Kolorowanie Skojarzeń**. Gdy **Asocjacyjność** jest **Not Associated** i **Kolorowanie Skojarzeń** jest **Wł**, adnotacja będzie wizualizowana na czerwono, ale natywna właściwość **Koloru** obiektu nie zostanie zmieniona.

7.63 BIMWYBIERZKIERUNEKOBCIAZENIA polecenie

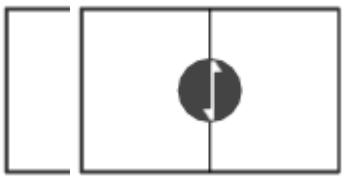
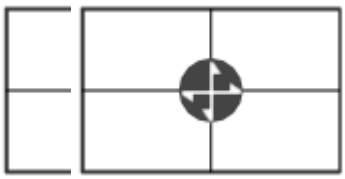
Ustawia kierunek przenoszenia obciążeń dla brył płyt BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.63.1 Metoda

Po wybraniu bryły płyty na jej środku wyświetlana jest ikona. Ustaw kierunek przenoszenia obciążeń dla brył płyt BIM, klikając ikonę.

Żaden	Krótki	Długie	Oba
			

7.64 BIMUSTAWŚCIANĘREF polecenie

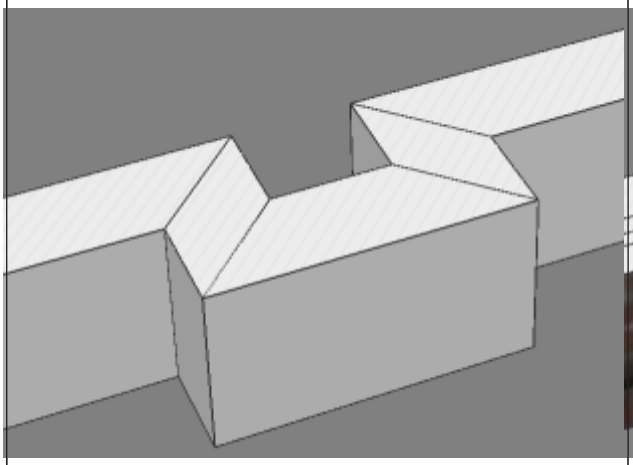
Definiuje powierzchnię referencyjną i przeciwległą w celu kontrolowania układu warstw kompozycji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

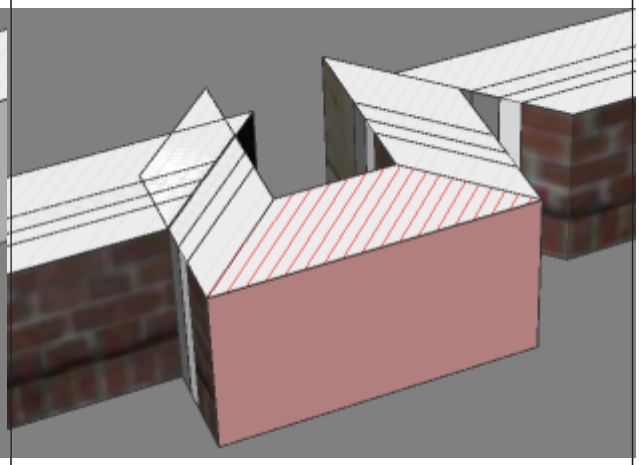
7.64.1 Metody

Twarz referencyjną można ustawić ręcznie, wybierając twarz. Jeśli przeciwległa powierzchnia jest równoległa do powierzchni odniesienia, podawana jest sugestia dotycząca przeciwległej powierzchni, którą można zaakceptować lub zmienić.

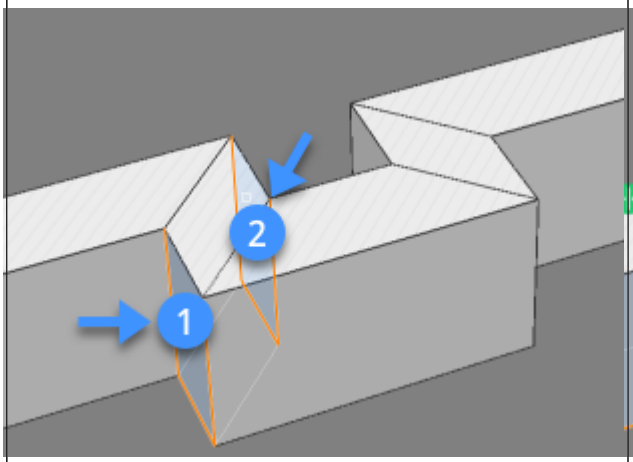
Uwaga: Jeśli jedna z warstw kompozycji ma zmienną grubość, powierzchnia referencyjna i przeciwległa mogą być nierównoległe. W tym przypadku warstwy o stałej grubości są układane począwszy od powierzchni referencyjnej, a pozostała część bryły jest wypełniona warstwą o zmiennej grubości.



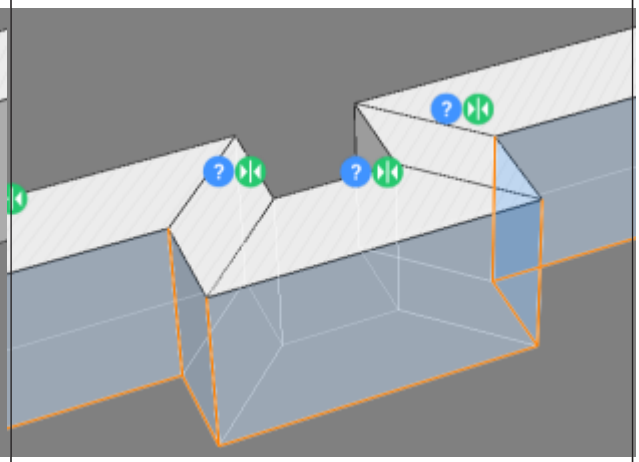
Ciała stałe bez składu



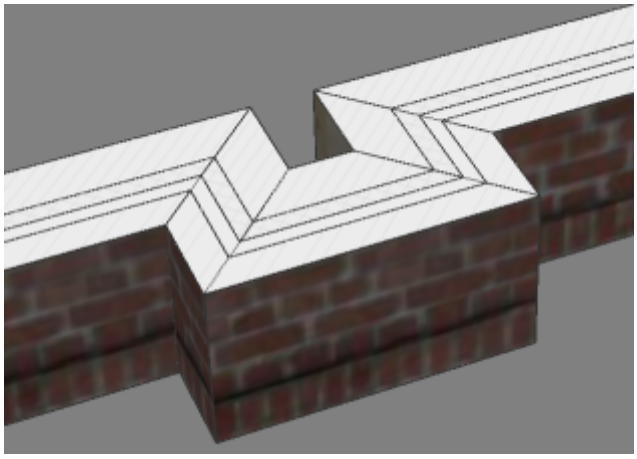
Mnożenie przypisanej kompozycji
Powierzchnie referencyjne są błędne lub nie zostały znalezione



Definiowanie powierzchni referencyjnej (1) i przeciwległej (2)



Dołączanie kompozycji
Podświetlenie twarzy odniesienia



Wynik

7.64.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz ręcznie
Ręcznie wybiera przeciwną stronę.

7.65 BIMSTROP polecenie

Tworzy bryły sklasyfikowane jako **Strop**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.65.1 Opis

Polecenie tworzy płyty na podstawie zamkniętej krzywej 2D lub granicy. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego poleceń, a także za pomocą wiersza poleceń.

7.65.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Strop**.

Istnieją trzy metody definiowania granic zewnętrznych stropu:

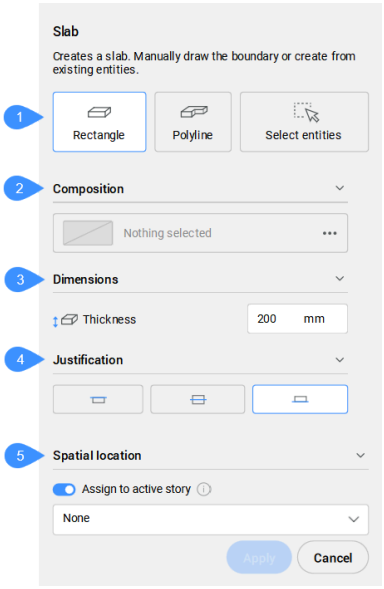
- Rysuje prostokąt.
- Rysuje polilinię.
- Wybierz elementy na rysunku

Użyj widżetu **Asystent Skrótów Klawiaturowych**, aby zmienić justowanie bieżącej płyty. Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przełączać się między wyświetlanymi opcjami.



Uwaga: Widżet **Asystent Skrótów Klawiaturowych** jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest ustawiona na 1, a pole wyboru **Wyświetl Sugestie Asystenta dla BIMSTROP** jest zaznaczone w oknie dialogowym **Konfiguracja Asystenta Skrótów Klawiaturowych** (patrz artykuł **Widget Asystenta Skrótów Klawiaturowych**).

7.65.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Tryb tworzenia

2 Kompozycja

3 Wymiary

4 Justowanie

5 Lokalizacja przestrzenna

Tryb tworzenia
Umożliwia wybór metody tworzenia stropu.

Prostokątny
Definiuje nową granicę stropu poprzez ręczne narysowanie prostokąta.

Polilinia
Nową ścianę można zdefiniować poprzez ręczne narysowanie polilinii.

Wybierz obiekty
Umożliwia wybranie jednostki z rysunku w celu zdefiniowania nowej granicy stropu. Można wybrać pojedynczą krzywą/region/granicę 2D lub wiele ścian. Gdy podmioty te zostaną wstępnie wybrane przed uruchomieniem polecenia BIMSTROP, panel automatycznie wybierze ten tryb.

Kompozycja
Otwiera okno dialogowe **Kompozycje** umożliwiające zdefiniowanie bieżącej kompozycji płyty. Domyślnie wyświetlane są kompozycje typu **Strop**. Filtr ten można zmienić w oknie dialogowym **Kompozycje**.

Wymiary

Grubość
Ustawia grubość stropu.

Uwaga: Po wybraniu kompozycji o stałej grubości parametr ten jest wyszarzony.

Justowanie
Dostępne są trzy opcje justowania: lewe, środkowe i prawe. Domyślnie justowanie ustawione jest na dół. Aby ją zmienić, kliknij inną opcję uzasadnienia.

Lokalizacja przestrzenna
Umożliwia wybranie lokalizacji przestrzennej z menu rozwijanego w celu przypisania do płyty.

Przypisz do aktywnej kondygnacji
Umożliwia skopiowanie lokalizacji przestrzennej aktywnej fabuły, która jest aktualnie aktywna w **TVM** lub najbliższego poziomu fabuły, jeśli nie znajduje się on w **TVM**.

7.65.4 Opcje w ramach polecenia

ODsuń
Określa odległość przesunięcia granic zewnętrznych stropu poprzez wybór punktu lub wpisanie liczby w polu wymiaru dynamicznego.

7.66 BIMTNIJŚCIANĘ polecenie

Przecina zaznaczoną ścianę w pionie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



7.66.1 Metoda

Wybierz ścianę, bryłę przypominającą ścianę lub bryłę liniową. Polecenie BIMTNIJŚCIANĘ automatycznie definiuje płaszczyznę jako płaszczyznę pionową, prostopadłą do kierunku długości bryły.

Niebieska linia wyświetla się przy kursorze, od kursora do obu końców bryły, co pozwala precyzyjnie wskazać pozycję cięcia w dynamiczny sposób.

7.67 BIMPRZESTRZEŃ polecenie

Tworzy obiekty BIM Pomieszczenie z zamkniętych granic.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.67.1 Opis

Tworzy jednostki BIM Pomieszczenie, wybierając punkt wewnątrz zamkniętego obszaru zdefiniowanego przez jednostki ograniczające przestrzeń.

Uwaga: Jednostki ograniczające przestrzeń to bryły 3D lub liniowe jednostki 2D, które są klasyfikowane jako jednostki BIM i mają właściwość **Ograniczanie przestrzeni** ustawioną na **Włączone**. Jeśli właściwość **Linia Środkowa** bryły ograniczającej przestrzeń jest ustawiona na **Wł**, środek bryły jest używany jako granica przestrzeni.

Etykieta jest tworzona w geometrycznym środku przestrzeni.

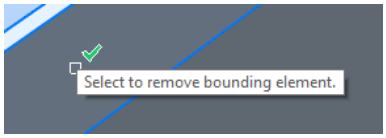
Uwaga: Opcja **Pomieszczenie** polecenia BIMKLASYFIKUJ konwertuje dowolną jednostkę 2D lub 3D na jednostkę BIM Przestrzeń.

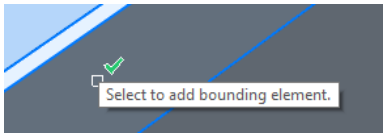
Wysokość przestrzeni jest określona przez:

- Górna ściana najwyżej położonej jednostki ograniczającej.
- **Domyślna wysokość przestrzeni** preferencja użytkownika, gdy wszystkie ograniczające jednostki są liniowymi jednostkami 2D.

7.67.2 Opcje w ramach polecenia

Edycja
Uruchamia tryb **Edycja**, który umożliwia dodawanie lub usuwanie jednostek ograniczających przestrzeń poprzez ich kliknięcie.





Uwaga: Po zakończeniu edycji uruchom polecenie BIMAKTUALIZUJPRZESTRZEŃ, aby zaktualizować przestrzeń.

Uwaga: Jeśli właściwość **Metoda aktualizowania** przestrzeni jest ustawiona na **Ręcznie**, przestrzeń nie może zostać zaktualizowana za pomocą polecenia BIMAKTUALIZUJPRZESTRZEŃ. Można to rozwiązać, ustawiając tę właściwość na **Automatyczne**.

Uwaga: Właściwości atrybutów można edytować w panelu **Właściwości**.

Właściwości przestrzeni BIM

Reprezentacja
Ustawia wizualną reprezentację przestrzeni BIM:

- **Odcisk**: Tylko odcisk przestrzeni.
- **Bryła**: Przezroczysta bryła 3D. Wysokość bryły jest kopiowana z otaczających ją brył ściennych.

Status
Określa status przestrzeni.

Uwaga: Jeśli miejsce jest nieaktualne, obok znacznika miejsca wyświetlana jest ikona wykrzyknika. Można to rozwiązać za pomocą polecenia BIMAKTUALIZUJPRZESTRZEŃ.

Nazwa
Ustawia nazwę przestrzeni, która jest również widoczna na znaczniku przestrzeni.

Opis
Opisuje przestrzeń.

Budynek
Określa budynek, do którego przypisana jest przestrzeń.

Piętro
Określa budynek, do którego przypisana jest przestrzeń.

Liczba
Przypisuje nowy numer do miejsca. Domyślnie miejsca są automatycznie numerowane.

Elewacje Wewnętrzne
Kontroluje wyświetlanie **Elewacji wewnętrznych**. Jeśli elewacje wewnętrzne nie zostały jeszcze utworzone, właściwość **Elewacji wewnętrznych** jest wyłączona.

Zestawy właściwości obiektu
Kliknij przycisk **Szukaj**, aby otworzyć okno dialogowe **Uruchom na wystąpienie zestaw właściwości**, a następnie zaznacz **Użytkownik** Nazwa.

Uwaga: Dodatkowe właściwości można utworzyć za pomocą polecenia BIMWŁAŚCIWOŚCI.

Uwaga: Przypisanie właściwości **Przestrzeń** do elementu budynku zastępuje właściwości **Piętro** i **Budynek** tego elementu właściwościami przestrzeni.

7.68 BIMLOKACJEPRZESTRZENNE polecenie

Twórz i edytuj witryny, budynki i historie.

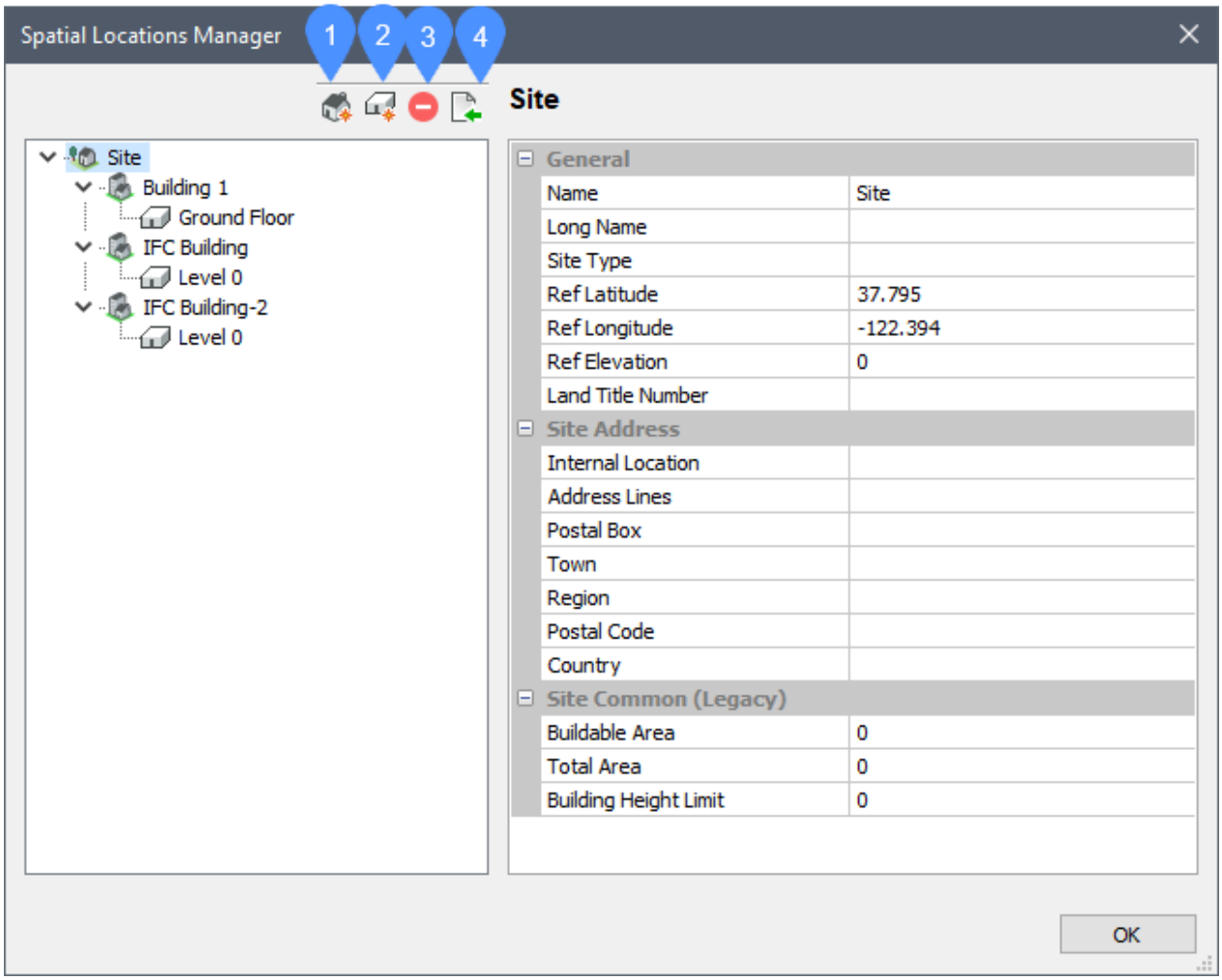
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.68.1 Opis

Wyświetla okno dialogowe **Menedżer lokalizacji przestrzennych**.

Okno dialogowe **Menedżer lokalizacji przestrzennych** umożliwia tworzenie i edytowanie lokalizacji, budynków i kondygnacji. Otwiera się za pomocą polecenia BIMLOKACJEPRZESTRZENNE.



1 Nowy Budynek

2 Nowy Poziom

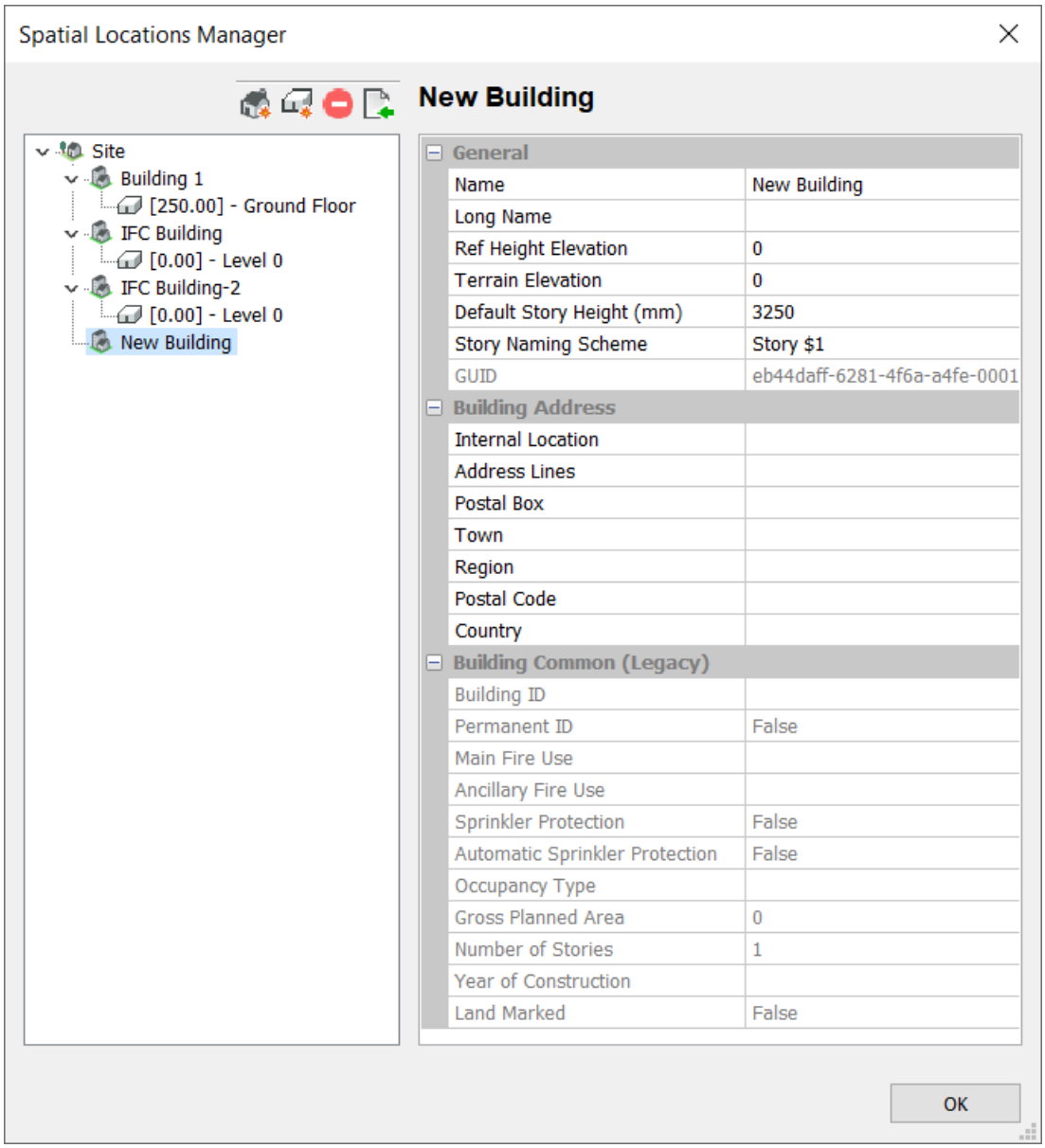
3 Usuń wybrany budynek lub kondygnację

4 Importuj lokalizacje przestrzenne

7.68.2 Nowy Budynek

Dodaje nowy budynek do modelu.

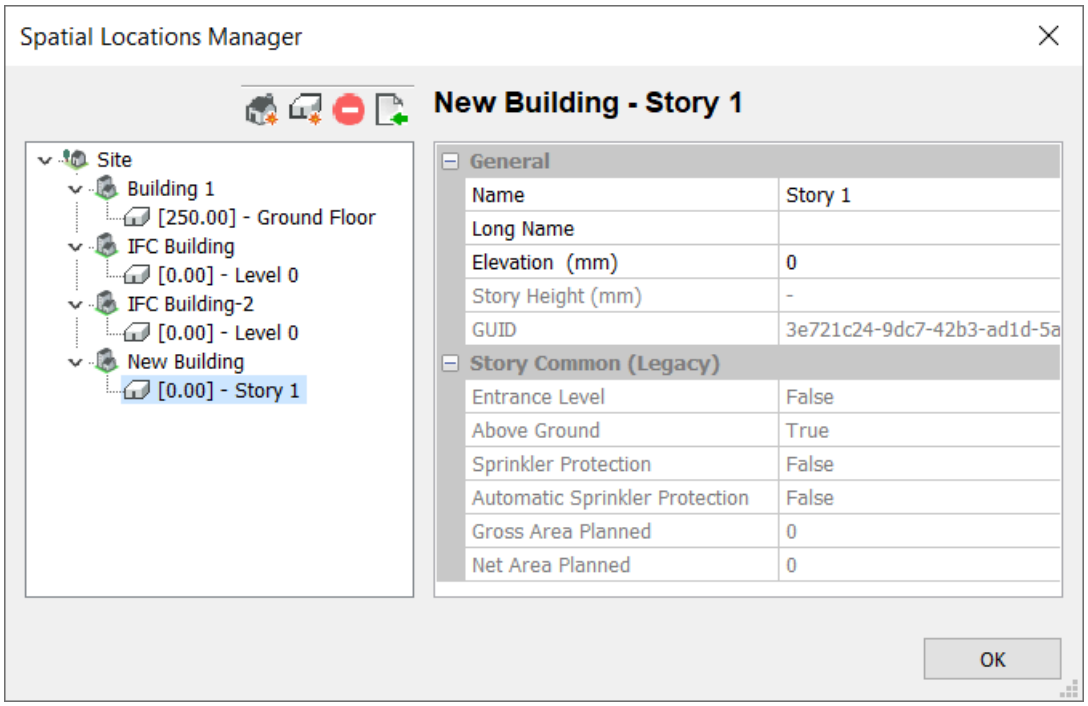
Wypełnij siatkę właściwości:



7.68.3 Nowy Poziom

Dodaje nową historię w wybranym budynku.

Siatka właściwości została wypełniona.



7.68.4 Usuń wybrany budynek lub kondygnację

Usuwa wybrany budynek i wątek.

7.68.5 Importuj lokalizacje przestrzenne

Importuje lokalizacje przestrzenne z pliku tekstowego (.txt).

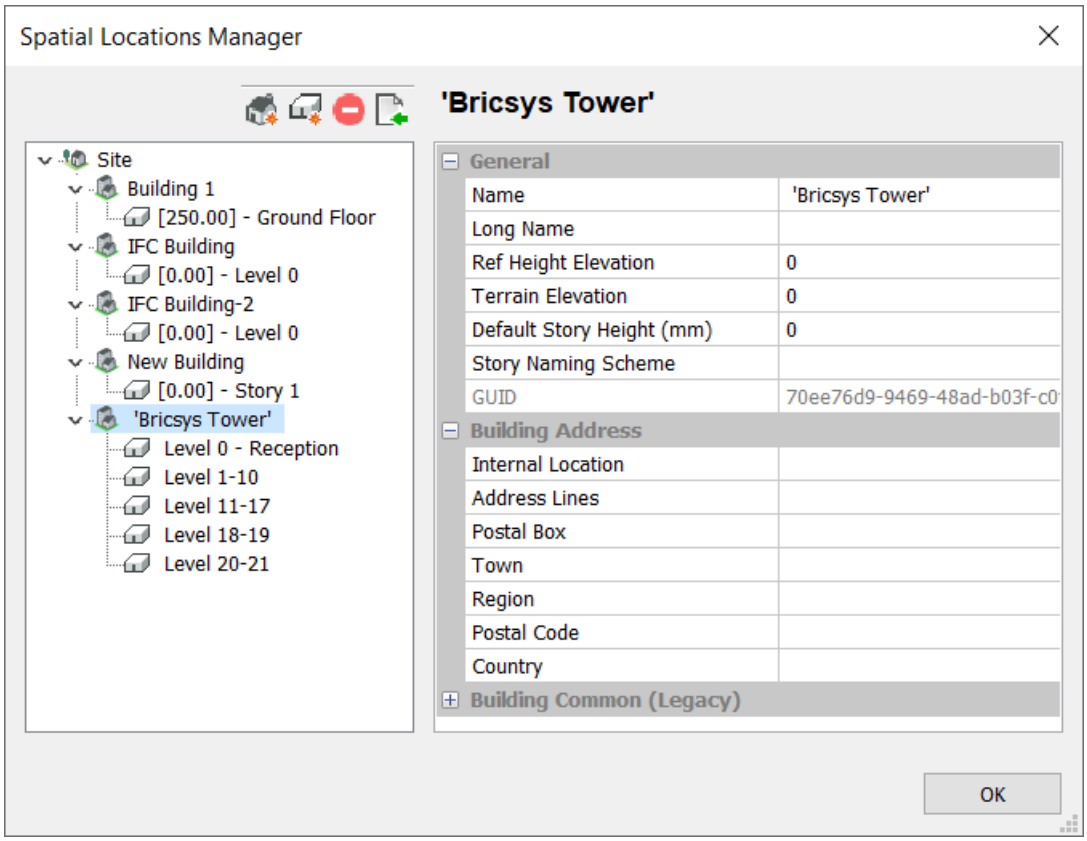
Wyświetla okno dialogowe **Standardowe otwarte pliki**, z którego można otworzyć plik lokalizacji przestrzennej *.txt.

Przykład pliku lokalizacji przestrzennej *.txt:

```
Przestrzeń:Nazwa= 'Bricsys Tower' ,Powierzchnia=15000 Przestrzeń:Nazwa= Level 0
 - Reception ,Powierzchnia=6%, ' Wysokość od podłogi do podłogi '=5000, Liczba=1
 Przestrzeń:Nazwa= Level 1-10 ,Area=4%, ' Wysokość od podłogi do podłogi '=4000,
 Liczba=10 Przestrzeń:Nazwa= Poziom 11-17 ,Powierzchnia=7%, ' Wysokość od pod-
łogi do podłogi '=3000, Liczba=7 Przestrzeń:Nazwa= Poziom 18-19 ,Powierzchnia=5%,
 ' Wysokość od podłogi do podłogi '=4000, Liczba=2 Przestrzeń:Nazwa= Poziom
 20-21 ,Powierzchnia=1.5%, ' Wysokość od podłogi do podłogi '=4000, Count=2
```

Określone w pliku współczynniki powierzchni i powierzchni są wymaganiami.

Plik lokalizacji przestrzennej zostanie załadowany jak poniżej:



7.68.6 Opcje w ramach polecenia

oknoDialogowe
Otwiera okno dialogowe **Menedżer lokalizacji przestrzennych**.

Dodaj budynek
Dodaje nowy budynek do modelu.

Zmień nazwę budynku
Zmienia nazwę budynku.

dodaj historię
Dodaje nową historię w wybranym budynku.

Zmień nazwę piętra
Zmienia nazwę wątku.

wysokość kondygnacji
Ustawia wysokość dla istniejącej kondygnacji, wprowadzając wartość wysokości lub wybierając punkt.

Punkt
Ustawia punkt wzniesienia fabuły.

7.69 BIMPODZIEL polecenie

Dzieli segmentowane bryły na oddzielne bryły.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



7.69.1 Opis

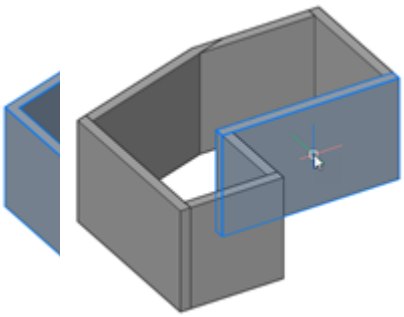
Automatycznie dzieli segmentowane bryły na oddzielne bryły i umożliwia podział bryły przy użyciu wybranych powierzchni tnących. Specjalnie zaprojektowany do rozpoznawania płaskich & kształtów liniowych, takich jak ściany, płyty & kolumny, może pomóc w podzieleniu modelu bryłowego na oddzielne jednostki, co jest niezbędne w typowym przepływie pracy BIM.

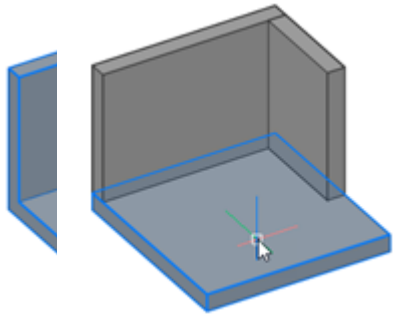
7.69.2 Metoda

Wybierz bryłę do automatycznego podziału

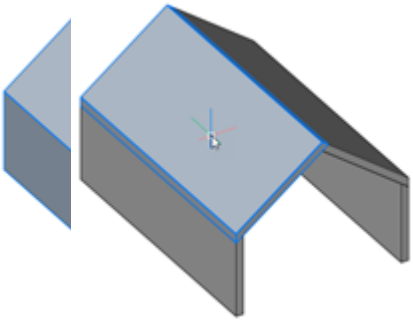
Jedną z metod jest wybranie całej bryły i pozwolenie, aby BIMPODZIEL automatycznie zdecydował, gdzie bryła powinna zostać wycięta. Zostanie to wykonane wzdłuż logicznych powierzchni tnących, dając wyniki pokazane w poniższej tabeli.

Uwaga: W przypadku złożonej geometrii BIMPODZIEL może nie dać oczekiwanego wyniku. W takim przypadku spróbuj uprościć geometrię, dzieląc ją najpierw ręcznie na mniejsze części.

Bryła wybrana...	**...podzielony na 7 oddzielnych brył**
	
Bryła wybrana...	**...podzielony na 3 oddzielne bryły**



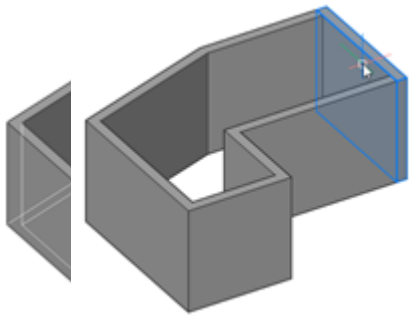
Bryła wybrana... **...podzielony na 4 oddzielne bryły**



Wybór powierzchni cięcia do ręcznego podzielenia

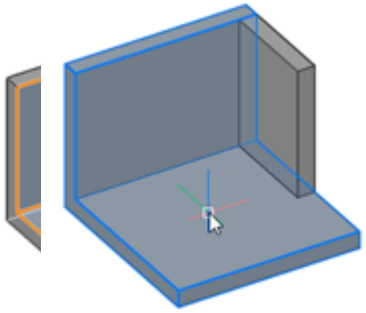
Inną metodą jest ręczny wybór powierzchni cięcia. To zachowanie jest podobne do polecenia PODZIAŁ, z tą główną różnicą, że możliwe jest wybranie wielu powierzchni cięcia. Sąsiadujące powierzchnie tnące utrzymają odpowiednie części brył w stanie nienaruszonym.

Wybrano jedną powierzchnię tnącą... **... podzielony na 2 oddzielne bryły**



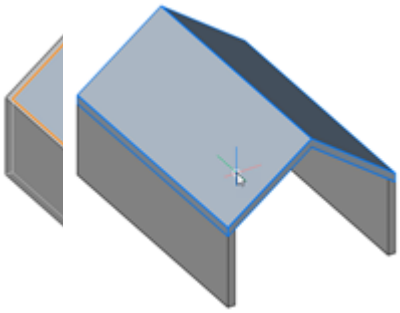
Dwie wybrane powierzchnie tnące...

...podzielony na 2 oddzielne bryły



Dwie wybrane powierzchnie tnące...

...podzielony na 3 oddzielne bryły



Uwaga: Wstawki, takie jak okna i drzwi, które istniały w podzielonej bryle, są usuwane.

7.70 BIMSCHODY polecenie

Tworzy schody.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.70.1 Opis

Tworzy schody między dwiema płytami podłogowymi lub dowolnymi pustymi przestrzeniami. Polecenie to wykorzystuje odległość między wartościami Z wybranej płaszczyzny początkowej i końcowej jako wysokość.

Schody wyświetlane są automatycznie po przesunięciu kursora. Rodzaj tworzonych schodów zależy od pozycji kursora względem pozycji wybranego punktu początkowego.

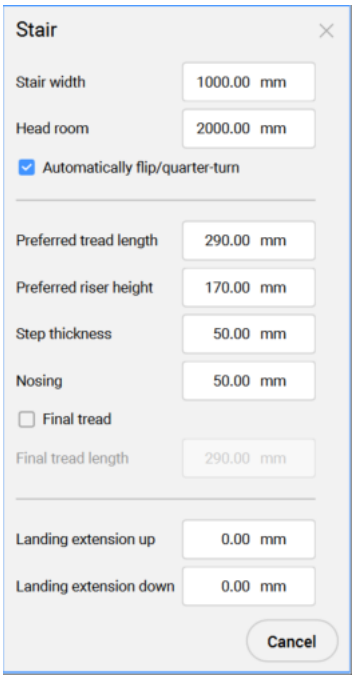
Uwaga: Klatka schodowa jest tworzona jako blok parametryczny. Właściwości multilinii można edytować w panelu **Właściwości** . Edycja tej właściwości nie wpływa na geometrię schodów.

7.70.2 Metoda

Istnieją dwie metody tworzenia schodów za pomocą polecenia BIMSCHODY:

- Wybierz powierzchnie lub bryły
- Wybierz pusty obszar.

Otwarty zostanie panel poleceń **Schody**, który umożliwia łatwą zmianę ustawień podczas umieszczania schodów.



Szerokość schodów
Ustawia szerokość schodów.
Wartość domyślna to 40 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 1000 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Prześwit
Ustawia minimalny prześwit schodów.
Wartość domyślna to 80 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 2000 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Automatyczne odwracanie / ćwierć obrotu
Przełącza typ schodów.

Preferowana długość stopnia
Ustawia preferowaną długość stopnia schodów.
Wartość domyślna to 11,5 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 290 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Preferowana wysokość pionu
Ustawia preferowaną wysokość pionu schodów.
Wartość domyślna to 7 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 170 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Grubość stopnia
Ustawia grubość poszczególnych stopni.
Wartość domyślna to 2 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 50 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Wężyki
Ustawia poziomą odległość nakładania się kolejnych stopni.
Wartość domyślna to 2 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 50 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Końcowy stopień
Kontroluje tworzenie bieżnika na wysokości górnej płyty ograniczającej.

Ostateczna długość stopnia
Ustawia długość końcowego bieżnika.

Wartość domyślna to 11,5 dla MEASUREMENT=0 (cale) i 290 dla MEASUREMENT=1 (milimetry).

Przedłużenie spocznika do góry
Ustawia przedłużenie podestów utworzonych za pomocą polecenia BIMSCHODY w kierunku **góra**. Domyślną wartością jest 0.

Przedłużenie spocznika w dół
Ustawia przedłużenie podestów utworzonych za pomocą polecenia BIMSCHODY w kierunku **dół**. Domyślną wartością jest 0.

Uwaga: Zapamiętywana jest ostatnia wartość powyższych ustawień.

Uwaga: Dla wszystkich właściwości parametry zostaną utworzone podczas tworzenia schodów, sterując ograniczeniami parametrycznego bloku schodów. Parametry te mogą być później zmieniane indywidualnie w sekcji **Parametry** panelu **Właściwości**.

7.70.3 Opcje w ramach polecenia

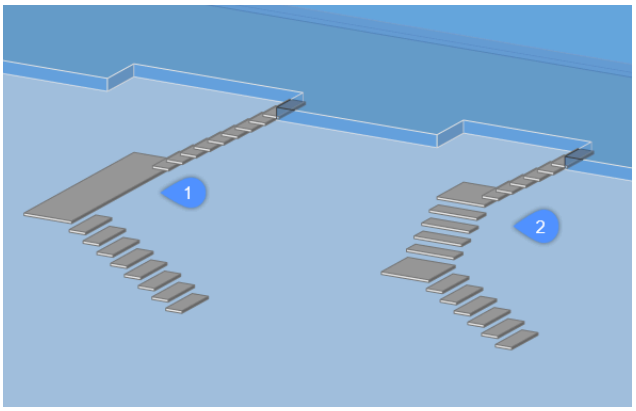
Ćwierć obrotu
Zmienia kierunek kursora schodów o 90 stopni.

Uwaga: Alternatywnie można nacisnąć przycisk **Ctrl** jeden raz, aby obrócić kursor schodów o 90 stopni.

Odwróć
Zmienia kierunek kursora schodów o 180 stopni.

Uwaga: Alternatywnie można dwukrotnie nacisnąć przycisk **Ctrl**, aby obrócić kursor schodów o 180 stopni.

Typ w kształcie litery U
Przełącza między dwoma różnymi schodami w kształcie litery U:

- Schody dwubiegowe w kształcie litery U (1): z pojedynczym prostokątnym podestem łączącym prostopadłą odległość między przeciwległymi biegami schodów.
- Schody trójbiegowe w kształcie litery U (2): z dwoma kwadratowymi podestami pomiędzy każdą parą kolejnych biegów schodów.
- 

Uwaga: Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przełączać między możliwymi typami schodów w odniesieniu do bieżącej pozycji kursora schodów.

Uwaga: Aby korzystać z funkcji przycisków **Ctrl**, opcja ASYSTENTSKRÓTÓWKLAWIATUROWYCH musi być ustawiona na **Wł**.

7.71 BIMROZCIĄGNIJ polecenie

Rozciąga końce liniowych brył.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.71.1 Opis

Rozciąga końce liniowych brył, zachowując wcześniej wykonane połączenia między innymi liniowymi bryłami w całej strukturze.

7.71.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia BIMROZCIĄGNIJ:

- Rozciąganie połączeń strukturalnych.

Uwaga: Elementy rozciągane sklasyfikowane jako belka, słup lub pręt.

- Rozciąganie połączeń MEP.

Uwaga: Elementy rozciągające sklasyfikowane jako segmenty przepływu.

Przed użyciem polecenia BIMROZCIĄGNIJ upewnij się, że:

- Opcja "Wyświetlaj boki i końce" jest włączona.
- Opcja "Wyświetl osie" jest włączona.
- Profile konstrukcyjne są połączone za pomocą Połącz Konstrukcyjnie.
- Połączenia MEP są łączone za pomocą ŁączeniaPrzepływu.

Uwaga: Przed uruchomieniem polecenia należy wybrać końce jednostek, które zostaną zmodyfikowane.

7.71.3 Opcje w ramach polecenia

Punkt Bazowy
Określa nowy punkt bazowy, od którego rozpocznie się przemieszczenie.

Kopiuj
Tworzy kopię połączonych elementów i umieszcza je w nowej pozycji.

Cofnij
Cofa ostatnie polecenie.

Wyjdź
Opuszcza polecenie.

7.72 BIMPOŁĄCZENIESTRUKTURALNE polecenie

Łączy profile konstrukcyjne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.72.1 Opis

Połącz profile konstrukcyjne, takie jak belki, słupy i pręty.

7.72.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia BIMPOŁĄCZENIESTRUKTURALNE:

- Wybierz dwie bryły.
- Wybierz wiele elementów stałych.

Uwaga: Osie brył muszą być współpłaszczyznowe.

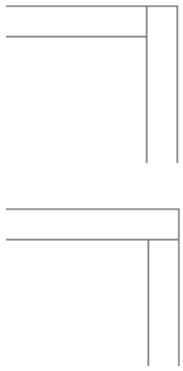
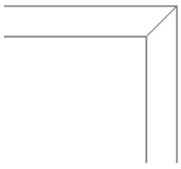
7.72.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz bryłę bazową
Określa podstawową bryłę.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla połączenia L.

Przełącz
Umożliwia wybór między różnymi typami połączeń L:

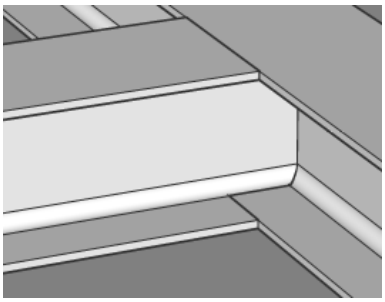
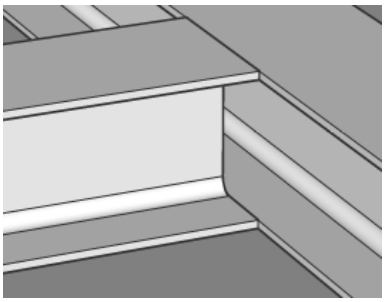
- Połączenia gwintowane
- Połączenie w kształcie litery L
- Dotknięcie/rozłączenie połączenia

Połączenia gwintowane	Połączenie skośne	Połączenie dotykowe
		

Uwaga: Naciśnij klawisz Ctrl, aby przełączać się między typami połączeń. Asystent skrótów klawiszowych musi być włączony.

Uwaga: W przypadku utworzenia połączenia T nie są dostępne żadne opcje.

Typ cięcia połączenia
W zależności od wartości zmiennej systemowej DMCONNECTIONCUTTYPE, typ połączenia może być gładki lub płaski.

Płynne połączenie	Połączenie planarne
	

7.73 BIMTAG polecenie

Tworzy znaczniki asocjacyjne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.73.1 Opis

Tworzy znaczniki asocjacyjne w wygenerowanych rysunkach przekrojów BIM dla odpowiednich elementów budynku w modelu 3D BIM. Znaczniki będą miały właściwość **Asocjatywność** i **Kolorowanie asocjatywne**. Właściwość **Asocjatywność** wskazuje, czy tag jest powiązany z elementem BIM. Właściwość **Kolorowanie asocjatywne** wizualizuje nieasocjowany znacznik na czerwono, jeśli wartość właściwości to **Wł** (nie ma to wpływu na właściwość **Kolor** obiektu).

Uwaga: Polecenie to może być używane tylko w rzutniach sekcji.

Uwaga: Zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS musi mieć wartość **WŁ** podczas generowania lub aktualizacji znaczników.

7.73.2 Metoda

Znaczniki są tworzone automatycznie dla wybranych elementów budynku.

Uwaga:

- Znaczniki są tworzone jako jednostki wieloczłonowe przy użyciu stylów wieloczłonowych w pliku _SectionTag.dwg. Zawartość takiego stylu multiodnośnika może być polem odnoszącym się do właściwości typu obiektu BIM lub blokiem z atrybutami. Każdy atrybut odnosi się do właściwości typu obiektu BIM. Typy obiektu BIM są powiązane ze stylem multiodnośnika w pliku _TagTypeToStyle.xml. Wszystkie pliki źródłowe można znaleźć w folderze Support, na przykład: *C:\Users\<UserName>\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V23x64\en_US\Support\Bim\Sections*.
- Znacznik detalu jest dodawany, gdy odniesienie do szczegółu w modelu jest podzielone na sekcje.
- Wskaźniki przekroju, wskaźniki pięter i objaśnienia siatki są generowane automatycznie podczas aktualizacji przekroju.

- Wywołania siatki i przestrzeni są przechowywane w pliku _SectionSettings.dwg.

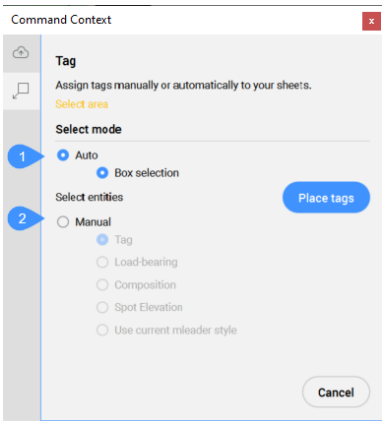
Dostępne są następujące tryby wyboru:

- **Automatyczne**: wybierz rzutnię.
- **Wybór obszaru**: wybór obszaru rzutni.
- **Ręczny**: indywidualne zaznaczanie jednostek w rzutni poprzez wybranie punktu na ich powierzchni.

  Uwaga: Jeśli wybrany punkt jest współdzielony przez wiele jednostek BIM, użyj klawisza **Ctrl**, aby przełączać się między różnymi możliwymi znacznikami.

Uwaga: Zarówno tryb **Ręczny**, jak i **Wybór obszaru** umożliwiają oznaczanie elementów tła.

Polecenie otwiera panel kontekstowy polecenia **Tag**, umożliwiając dostęp do opcji i wyświetlając przydatne komunikaty i instrukcje.



1 Auto

2 Ręcznie

Auto
Automatycznie tworzy znaczniki dla wszystkich podzielonych na sekcje elementów budynku w wybranej rzutni, w tym wskaźników sekcji, wskaźników pięter i objaśnień siatki.

Selekcja sześcianem
Tworzy znaczniki dla wszystkich podmiotów w wybranym obszarze rzutni. Po wybraniu obszaru kliknij przycisk **Umieść znaczniki**, aby znaczniki zostały utworzone na rzutni.

Ręcznie
Tworzy znacznik z wybranym typem znacznika dla wybranego elementu w rzutni.

Etykieta
Umożliwia wybranie punktu na elemencie, a następnie przeciągnięcie znacznika w celu dostosowania jego pozycji i kliknięcie lewym przyciskiem myszy w celu jego umieszczenia.

Nośny
Wstawia symbol kierunku nośnego po wybraniu wygenerowanej linii bryły płyty. Upewnij się, że kierunek przenoszenia obciążenia został ustawiony za pomocą polecenia BIMWYBIERZKIERUNEKOBCIAZENIA.

Kompozycja
Znacznik ze wszystkimi materiałami, z których składa się podzielony na sekcje element BIM.

Wysokość Punktu
Wstawia znacznik wskazujący wysokość zidentyfikowanego punktu w elewacjach i przekrojach pionowych.

Uwaga: Poniższe opcje są dostępne tylko wtedy, gdy znaczniki zostały już przypisane do sekcji.

Użyj aktualnego stylu modnośnika
Umożliwia użycie bieżącego stylu multiodnośnika zamiast stylu domyślnego dla wybranych przekrojów elementów BIM.

Uwaga: Zarówno tryb **Ręczny**, jak i **Wybór z ramki** umożliwiają oznaczanie elementów tła.

Uwaga: Jeśli wybrany punkt jest współdzielony przez wiele jednostek BIM, użyj klawisza **Ctrl**, aby przełączać się między różnymi możliwymi znacznikami.

Uwaga: Podczas korzystania z projektów utworzonych w BricsCAD V23 w BricsCAD V24 i dodając nowe arkusze obok arkuszy z V23, które zawierają już definicje znaczników IFC2x3 w pliku DWG arkusza, niektóre domyślne znaczniki BIM nie będą działać poprawnie (_DoorTypeStyleMax, _WindowTypeStyleMax i _StairTypeStyleMax).

Aby móc użyć polecenia BIMTAG w tej sytuacji, należy:

- **w trybie ręcznym**: użyj CTRL, aby przechodzić przez różne znaczniki, aż do znalezienia znacznika zgodnego z IFC2x3.
- **w trybie automatycznym**: jeśli chcesz używać znaczników IFC2x3, zaktualizuj _TagTypeToStyle.xml (znajdujący się w *C:\Users\<UserName>\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V23x64\en_US\Support\Bim\Sections*), ustawiając wartość **autoPlacement** na **true** dla znaczników IFC2x3 i **false** dla pozostałych.



Dostęp do opcji w panelu kontekstowym poleceń można również uzyskać z wiersza poleceń.

7.73.3 Opcje w ramach polecenia

zmiana Typu znacznika
Zmienia typ tworzonych znaczników.

Uwaga: Poniższe opcje są dostępne tylko wtedy, gdy znaczniki zostały już przypisane do sekcji.

Zaktualizuj istniejący
Aktualizuje istniejące znaczniki w wybranej rzutni. Pozycja przeniesionych bloków znaczników zostaje zachowana.

zaktualizuj istniejące i dodaj nowe
Aktualizuje istniejące znaczniki w wybranej rzutni i dodaje nowe znaczniki.

Zregeneruj wszystko
Aktualizuje wszystkie znaczniki w wybranej rzutni. Zmienione bloki znaczników są przenoszone do ich domyślnej lokalizacji.

7.74 BIMPRZYTNIJ polecenie

Przycina ścianę.

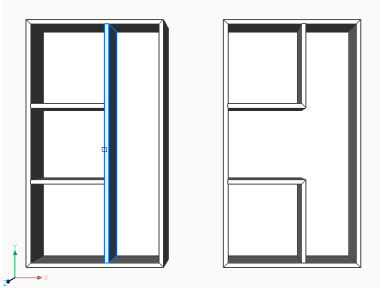
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.74.1 Metoda

Polecenie przycina część ściany, automatycznie wykrywając inne ściany i używając ich jako obiektów przycinania.

Wybierz ścianę:
Wybierz część ściany, która ma zostać przycięta.



7.75 BIMAKTUALIZUJPRZESTRZEŃ polecenie

Ponownie oblicza przestrzeń BIM, która jest nieaktualna.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.75.1 Opis

Ponownie oblicza przestarzałą przestrzeń BIM, na przykład po dodaniu lub usunięciu elementów ograniczających. Po uruchomieniu polecenia wybierz wszystkie przestrzenie do aktualizacji.

Uwaga: Przetwarzane mogą być tylko przestrzenie, dla których właściwość **Metoda Aktualizacji** ustawiona jest na **Automatyczna**.

7.76 BIMAKTUALIZUJGRUBOŚĆ polecenie

Ponownie stosuje całkowitą grubość kompozycji do bryły.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.76.1 Opis

Ponownie stosuje całkowitą grubość kompozycji do bryły, wybierając bryłę.

Uwaga: Przetwarzane są tylko te elementy stałe, które wymagają aktualizacji.

7.76.2 Opcje w ramach polecenia

Symetryczna aktualizacja
Umożliwia aktualizację grubości symetrycznie lub względem powierzchni odniesienia (patrz polecenie BIMWSTAWKOMPOZYCJĘ).

Uwaga: Jeśli grubość jest aktualizowana symetrycznie, pozycja osi bryły zostaje zachowana.

7.77 BIMŚCIANA polecenie

Tworzy bryły sklasyfikowane jako **Ściana**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.77.1 Opis

Polecenie to umożliwia łatwe tworzenie ścian od podstaw lub wykrywanie ścian z chmur punktów, wyrównanych do osi X lub Y LUW lub nieograniczonych przez nie. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego polecenia Chmury Punktów Mapa Kolorów, a także za pomocą wiersza poleceń.

7.77.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć panel kontekstowy polecenia **Ściana**.

Uwaga: Aby łatwiej umieszczać ściany, włącz **Tryb widoku z góry** (**TVM**) przed uruchomieniem polecenia, klikając Okrąg Kondygnacji( ) na **Pasku Kondygnacji** . (zobacz artykuł **Pasek Kondygnacji**).

Istnieją trzy metody tworzenia ścian:

- Umieść pojedyncze ściany, ograniczone przez oś X-/Y- lub przez stały kąt.
- Narysuj wielościenne, nieograniczone osiami X-/Y-.
- Wybierz elementy na rysunku do wyciągnięcia jako ściany.

W trybie **Pojedyńcza ściana** bieżąca ściana automatycznie rozciąga się na każdą ścianę widoczną w bieżącym widoku. Rezultatem może być więc ściana z:

- oba końce przymocowane do innych ścian.
- tylko jeden koniec przymocowany do innej ściany, podczas gdy można dynamicznie określić długość bieżącej ściany.
- żaden z końców nie jest przymocowany do innej ściany, podczas gdy można ustawić wartość w polu **Długość wolnej ściany**.

Użyj widżetu **Asystent Skrótów Klawiaturowych** , aby zmienić kierunek bieżącej pojedynczej ściany. Naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przełączać się między wyświetlanymi opcjami.



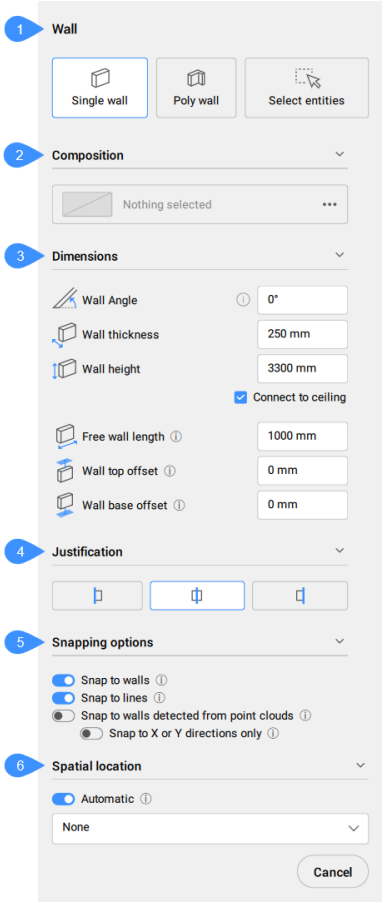
Uwaga: Widżet **Asystent Skrótów Klawiaturowych** jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT ma wartość 1, a pole wyboru **Wyświetl Skróty dla polecenia BIMŚCIANA** jest zaznaczone w oknie dialogowym **Konfiguracja Asystenta Skrótów Klawiaturowych** (patrz artykuł **Widget Asystent Skrótów Klawiaturowych**).

Użyj wymiarów dynamicznych, aby dokładniej zdefiniować punkt wstawienia. Wymiary te pokazują odległości od bieżącej pojedynczej ściany do innych, równoległych ścian. Naciśnij przycisk **Tab**, aby przełączać się między wymiarami i ustawiać je ręcznie.

Uwaga: Wymiary dynamiczne są wyświetlane, jeśli **Wejście dynamiczne** (**DYN**) jest ustawione na **Włączone** (patrz artykuł **Wymiary dynamiczne**). (patrz artykuł Wymiary dynamiczne).

Użyj wymiarów zaznaczenia, aby zmienić położenie wybranej ściany względem najbliższych wykrytych ścian i/lub słupów lub innych dogodnych punktów odniesienia (patrz artykuł **Wymiary zaznaczenia**).

7.77.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń



1 Tryb tworzenia

2 Kompozycja

3 Wymiary

4 Justowanie

5 Opcje przyciągania

6 Lokalizacja przestrzenna

Tryb tworzenia
Umożliwia wybór metody tworzenia bieżącej ściany/ścian.

Pojedyncza ściana
Tworzy ściany wyrównane w osiach X i Y.

Poli ściana
Tworzy ścianę w kształcie polilinii, nieograniczoną przez oś X lub Y. Nową ścianę można zdefiniować poprzez ręczne narysowanie polilinii.

Wybierz obiekty
Umożliwia wybranie polilinii na rysunku, z których zostaną utworzone nowe ściany.

Kompozycja

Kliknij przycisk przeglądania (…), aby otworzyć okno dialogowe **Compositions** umożliwiające zdefiniowanie bieżącej kompozycji ściany. Domyślnie wyświetlane są kompozycje typu **Ściana**. Filtr ten można zmienić w oknie dialogowym **Kompozycje**.

Wymiary
Umożliwia zdefiniowanie wymiarów bieżącej ściany.

Kąt nachylenia ściany
Ustawia kierunek bieżącej ściany. Dostępne tylko dla trybu **Pojedyncza ściana**.

Grubość ściany
Ustawia grubość bieżącej ściany.

Uwaga: Po wybraniu kompozycji o stałej lub minimalnej grubości pole wprowadzania grubości jest odpowiednio ograniczone.

Wysokość ściany
Ustawia wysokość bieżącej ściany.

Połącz z sufitem
Automatycznie wypełnia pole **Wysokość Ściany**, wyszukując bryły nad ścianą, z którymi można się połączyć. Jeśli żadna bryła nie znajduje się nad utworzoną ścianą, użyta zostanie domyślna wartość **Wysokość Ściany**.

Swobodna długość ściany
Ustawia długość bieżącej wolnej ściany. Dostępne tylko dla trybu **Pojedyncza ściana**.

Odsunięcie górnej części ściany
Ustawia górne przesunięcie od płyty wykrytej nad bieżącą ścianą.

Uwaga: Opcja ta staje się niedostępna, gdy opcja **Połącz z sufitem** jest ustawiona na **Wyłącz**.

Odsunięcie podstawy ściany
Ustawia przesunięcie podstawy od płyty wykrytej poniżej bieżącej ściany.

Justowanie
Dostępne są trzy opcje justowania: lewe, środkowe i prawe. Domyślnie justowanie jest wyśrodkowane. Aby ją zmienić, kliknij inną opcję uzasadnienia.

Opcje przyciągania
Włącza/wyłącza wiele opcji przyciągania do ściany. Dostępne tylko w trybie **Pojedyncza ściana**.

Przyciąganie do ścian
Kontroluje, czy kursor przyciąga się do ścian i przedłużeń ścian

Przyciąganie do linii
Przyłącza kursor ścienny do istniejących linii, zarówno pojedynczych, jak i podwójnych. W przypadku podwójnych linii ich odległość zostanie przyjęta jako grubość ścianki.

Przyciąganie do ścian wykrytych z chmur punktów
Przyciąga kursor ściany do pobliskich ścian wykrytych z bazowej chmury punktów i przyjmuje ich grubość i kierunek.

Uwaga: Podczas przyciągania do ścian zewnętrznych grubość bieżącej ściany jest definiowana przez wartość określoną w polu **Grubość ściany**.

Przyciąganie tylko do kierunku X lub Y
Ogranicza kierunki przyciągania bieżącej ściany do osi X lub Y.

Uwaga: Kolejność, w jakiej opcje przyciągania są obecne w panelu kontekstowym poleceń, reprezentuje ich hierarchię aplikacji.

Lokalizacja przestrzenna
Zaakceptuj automatycznie przypisaną lokalizację przestrzenną lub zdefiniuj nową, wybierając opcję z menu rozwijanego.

Automatycznie
Kopiuje lokalizację przestrzenną najbliższej płyty bazowej.

Uwaga: Wybranie lokalizacji przestrzennej innej niż przypisana automatycznie powoduje przełączenie opcji **Automatic** na **Wyłączone**.

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń i te w widżecie **Asystent Skrótów Klawiaturowych** odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

7.78 -BIMTWÓRZOKNO polecenie

Tworzy w pełni parametryczne okno lub otwór na podstawie zamkniętego konturu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.78.1 Opis

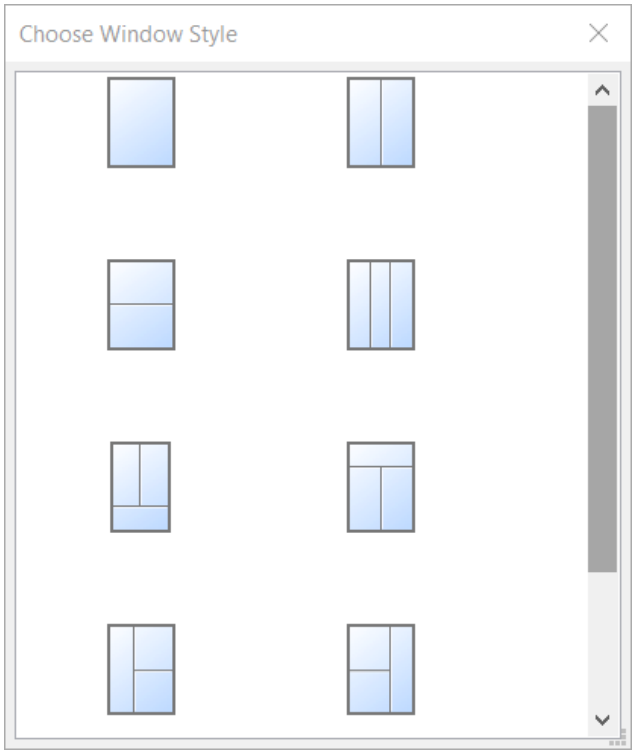
Tworzy okna parametryczne, używając jako profilu dowolnej jednostki, takiej jak granica, zamknięta polilinia lub siatka.

Uwaga: Tworzona jest seria parametrów, które można edytować w sekcji **Parametry** panelu **Właściwości**.

7.78.2 Opcje w ramach polecenia

Okno
Tworzy jednostkę BIM Window. Otwór w bryle, na której leży profil, jest tworzony automatycznie. Zostanie otwarte okno dialogowe **Wybierz styl okna**, w którym można wybrać styl okna.

Zostanie utworzona seria parametrów, które można edytować w sekcji Parametry panelu Właściwości. Prostokątne okna i otwory mają parametr W (Szerokość) i H (Wysokość).



Otwarcie
Tworzy otwór w bryle, na której znajduje się jednostka profilu. Otwór jest tworzony przez bryłę na warstwie **BC_SUBTRACT**. Ta warstwa jest domyślnie zamrożona. Rozmroź warstwę, aby zaznaczyć otwór.

7.79 -BIMTWÓRZOKNO polecenie

Tworzy w pełni parametryczne okno lub otwór na podstawie zamkniętego konturu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.79.1 Opis

Tworzy okna parametryczne, używając jako profilu dowolnej jednostki, takiej jak granica, zamknięta polilinia lub siatka.

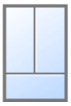
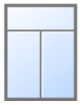
Uwaga: To polecenie działa w wierszu poleceń.

7.79.2 Opcje w ramach polecenia

okNo
Tworzy jednostkę BIM Window. Otwór w bryle, na której leży profil, jest tworzony automatycznie.

Otwarcie
Tworzy otwór w bryle, na której znajduje się jednostka profilu. Otwór jest tworzony przez bryłę na warstwie **BC_SUBTRACT**. Ta warstwa jest domyślnie zamrożona. Rozmroź warstwę, aby zaznaczyć otwór.

Typ panelu

 Pojedynczy	 Podwójny pionowy	 Podwójnie poziomo
 Potrójnie pionowo	 Potrójne dno	 Potrójny top
 Potrójne lewo	 Potrójne prawo	 Potrójnie poziomy

7.80 BIMAKTUALIZUJOKNO polecenie

Aktualizuje otwór wykonany przez okno lub drzwi w bryle.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.80.1 Opis

Aktualizuje otwór utworzony przez okno lub drzwi w przypadku, gdy definicja zmieniła się w taki sposób, że otwór nie został poprawnie zaktualizowany automatycznie.

7.80.2 Opcje w ramach polecenia

TRyb

Umożliwia wybór powierzchni umieszczenia, zarówno automatycznej, jak i ręcznej.

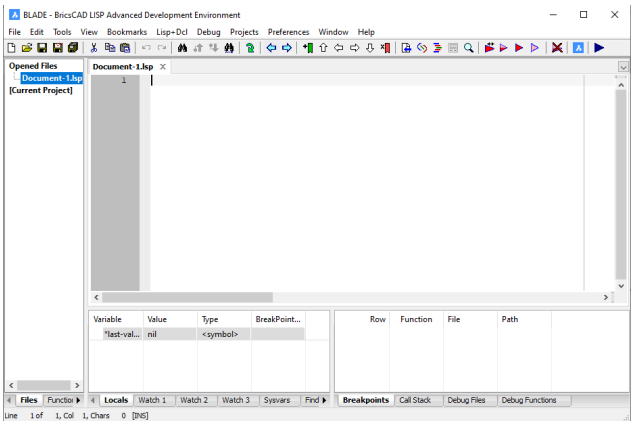
7.81 BLADE polecenie

Otwiera **BricsCAD LISP Advanced Development Environment** (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.81.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **BricsCAD LISP Advanced Development Environment** (BLADE) do interaktywnej edycji i debugowania aplikacji LISP. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.



7.82 BLKOMPOZYCJE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Kompozycje**.

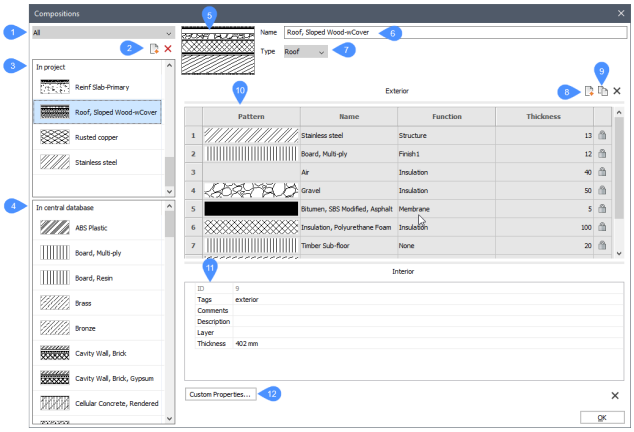
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.82.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Kompozycje** umożliwiające tworzenie kompozycji BIM i zarządzanie nimi.

Okno dialogowe **Kompozycje** umożliwia tworzenie, modyfikowanie i usuwanie kompozycji.



1 Wybór kategorii kompozycji

2 Nowa Kompozycja

3 W projekcie

4 W centralnej bazie danych

5 Panel podglądu

6 Nazwa

7 Typ

8 Dodaj warstwę

9 Zduplikowana warstwa

10 Siatka strukturalna

11 Siatka właściwości

12 Właściwości użytkownika

7.82.2 Wybór kategorii kompozycji

Kategorie kompozycji służą do filtrowania listy kompozycji.

Kliknij przycisk rozwijany i wybierz jedną z dostępnych kategorii: **Wszystkie**, **Ogólne**, **Dach**, **Płyta**, oraz **Ściana**.

7.82.3 Nowa Kompozycja

Kliknij ten przycisk, aby utworzyć nową kompozycję.

7.82.4 W projekcie

Wyświetla składy wybranej kategorii w bazie danych projektów.

Kliknij kompozycję prawym przyciskiem myszy, aby dodać nową kompozycję, zduplikować ją, usunąć lub skopiować do bazy danych (biblioteki).

Uwaga: Kompozycje używane w projekcie nie mogą zostać usunięte z bazy danych projektu.

7.82.5 W centralnej bazie danych

Wyświetla składy wybranej kategorii w centralnej bazie danych.

Kliknij kompozycję prawym przyciskiem myszy, aby dodać nową kompozycję, powielić ją, usunąć lub skopiować do projektu.

7.82.6 Panel podglądu

Wyświetla podgląd wybranej kompozycji.

7.82.7 Nazwa

Wyświetla wybraną nazwę kompozycji. Nazwę domyślną można zmienić.

7.82.8 Typ

Wyświetla kategorię wybranej kompozycji. Możesz kliknąć przycisk rozwijany i wybrać nową kategorię. Dostępne kategorie to: **Ogólny**, **Dach**, **Strop**, oraz **Ściana**.

7.82.9 Dodaj warstwę

Otwiera okno dialogowe **Materiały fizyczne**, które umożliwia wybór materiału z biblioteki lub bazy danych projektu.

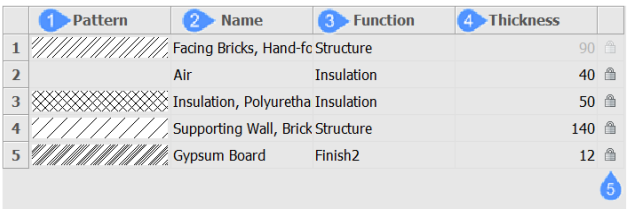
7.82.10 Zduplikowana warstwa

Wstawia kopię wybranej warstwy.

7.82.11 Siatka strukturalna

Wyświetla materiał i grubość warstw kompozytu. Warstwa na górze (zewnętrzna) jest nakładana na odniesienie do bryły.

Warstwy kompozycji są uporządkowane od zewnętrznej (górnej) do wewnętrznej (dolnej). Można przeciągnąć numer warstwy na żądaną pozycję, aby zmienić kolejność warstw.



1 Wzór

2 Nazwa

3 Funkcja

4 Grubość

5 Zablokuj/Odblokuj Grubość

Wzór
Wyświetla podgląd warstwy. Kliknij dwukrotnie pole **Wzór**, aby zmienić wygląd w oknie dialogowym **Materiały Fizyczne**.

Nazwa
Wyświetla nazwę warstwy. Kliknij dwukrotnie pole **Nazwa** w oknie dialogowym **Fizyczne Materiały**.

Funkcja
Funkcję można wybrać z listy rozwijanej. Dostępne funkcje to: **Brak**, **Struktura**, **Podłoże**, **Izolacja**, **Wykończenie1**, **Wykończenie2**, oraz **Membrana**.

Grubość
Kliknij pole **Grubość**, aby zmodyfikować grubość warstwy.

Uwaga: Grubość warstwy można modyfikować tylko wtedy, gdy właściwość **Zmienna grubość** w oknie dialogowym **Materiały Fizyczne** jest ustawiona na **Tak**.

Zablokuj/Odblokuj Grubość
Możesz kliknąć przycisk **Zablokuj/Odblokuj**, aby zmienić jego status.

Uwaga: Tylko jedna warstwa w kompozycji może mieć odblokowaną grubość. W rezultacie całkowita grubość kompozycji może wynosić:

- **Stała**: wszystkie warstwy mają zablokowaną grubość.
- **Minimalna**: kompozycja zawiera co najmniej dwie warstwy, z których jedna ma odblokowaną grubość. Minimalna grubość jest równa sumie grubości zablokowanych warstw.
- **Odblokowana**: kompozycja zawiera pojedynczą warstwę o odblokowanej grubości.

Uwaga: Grubość warstwy można odblokować tylko wtedy, gdy właściwość **Zmienna grubość** w oknie dialogowym **Materiał Fizyczny** jest ustawiona na **Tak**.

7.82.12 Siatka właściwości

Wyświetla właściwości wybranej kompozycji, takie jak znaczniki, komentarze, opis, warstwa, grubość i niestandardowe.

Tagi
Wybierz pole **Tagi** i wpisz nowe tagi, oddzielając je przecinkami. W tagach rozróżniana jest wielkość liter. Kliknij przycisk **Przeglądaj** obok pola **Tagi**, aby otworzyć okno dialogowe **Tagi**.

Komentarze
Opcjonalnie można dodać komentarze do wybranej kompozycji.

Opis
Opcjonalnie można dodać opis do wybranej kompozycji.

WArstwa
Opcjonalnie można przypisać warstwę z listy rozwijanej do wybranej kompozycji.

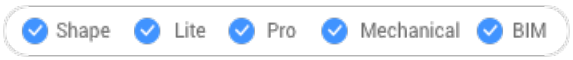
Grubość
Wyświetla całkowitą grubość kompozycji, która jest równa sumie grubości warstw kompozytowych.

7.82.13 Właściwości użytkownika

Otwiera okno dialogowe **Wybierz/Twórz Własne Właściwości**. Do kompozycji można dodawać niestandardowe właściwości.

7.83 ZNACZNIK polecenie

Przełącza zmienną systemową ZNACZNIK.



Alias: ZN

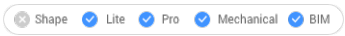
7.83.1 Opis

Przełącza zmienną systemową ZNACZNIK, aby wyświetlić lub ukryć znaczniki wskazujące miejsce zaznaczenia na rysunku. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "ZNACZNIK".

- Wł: włącza zmienną systemową ZNACZNIK
- Wył: wyłącza zmienną systemową ZNACZNIK.
- Przełącz: zmienia zmienną systemową ZNACZNIK na przeciwną do bieżącego ustawienia.

7.84 BLMATERIAŁY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Materiałów Fizycznych**.

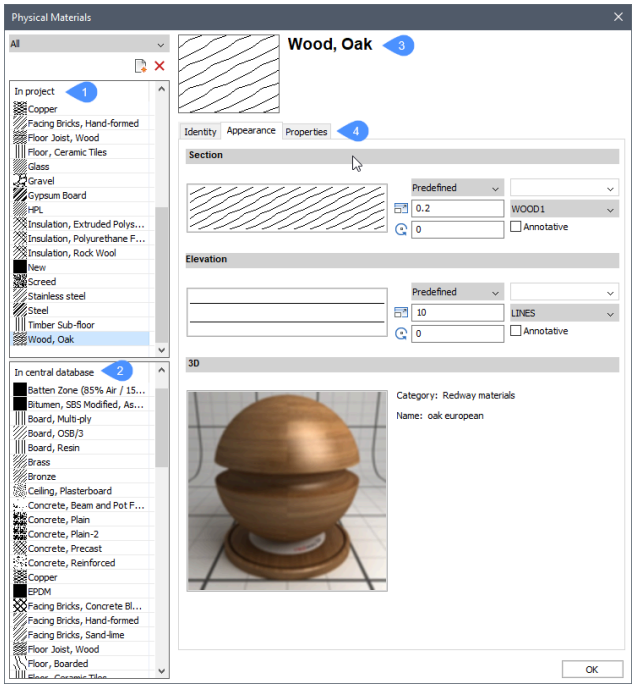


Ikona: 

7.84.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Materiałów Fizycznych**, w którym można tworzyć i edytować definicje materiałów w bibliotece lub projekcie.

Okno dialogowe **Materiały fizyczne** otwiera bibliotekę materiałów fizycznych w bieżącym projekcie i centralną bazę danych.



1 W projekcie

2 W centralnej bazie danych

3 Nazwa materiału

4 Zakładki specyfikacji materiałowej

7.84.2 W projekcie

Wyświetla wszystkie materiały, które są aktualnie załadowane do projektu.

7.84.3 W centralnej bazie danych

Wyświetla wszystkie materiały załadowane do centralnej bazy danych.

7.84.4 Nazwa materiału

Wyświetla nazwę wybranego materiału.

7.84.5 Zakładki specyfikacji materiałowej

Zakładki specyfikacji materiałowej
Wyświetla szersze specyfikacje wybranego materiału w trzech zakładkach.

Identyfikator

- **Nazwa**: określa nazwę materiału.

- **lasa**: określa klasę materiału, do której należy materiał.
- **Opis**: wyświetla krótki opis materiału.

Wygląd

- **Sekcja**: określa wzór kreskowania używany do wyświetlania materiału w widoku przekroju.
- **Elewacja**: określa wzór kreskowania używany do wyświetlania materiału w widoku elewacji.
- **3D**: pokazuje trójwymiarową teksturę materiału, która będzie używana we wszystkich widokach 3D.

Właściwości

Określa dodatkowe właściwości materiału, takie jak gęstość.

7.85 BLOK polecenie

Otwiera okno dialogowe **Utwórz definicję bloku** .

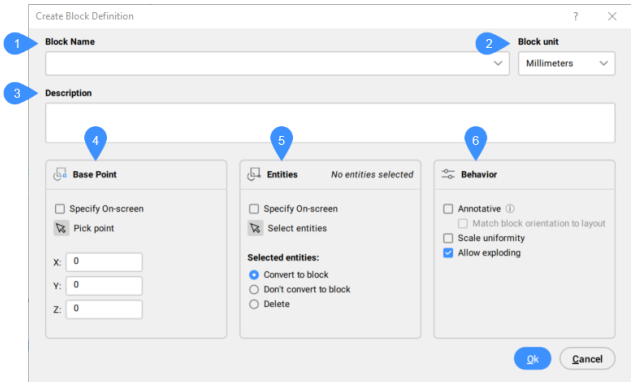
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: B

7.85.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz definicję bloku** w celu utworzenia definicji bloku w bieżącym rysunku.



1 Nazwa Bloku

2 Jednostka bloku

3 Opis

4 Punkt Bazowy

5 Elementy

6 Zachowanie

7.85.2 Nazwa Bloku

Określa nazwę bloku.

7.85.3 Jednostka bloku

Blok jest prawidłowo skalowany, gdy definicja bloku jest wstawiana do rysunku, którego jednostki różnią się od rysunku, na którym blok został utworzony. Dokładniej rzecz ujmując, zmienna INSUNITS jest inna.

7.85.4 Opis

Zawiera opis bloku (opcjonalnie).

7.85.5 Punkt Bazowy

Modyfikuje właściwości punktu bazowego definicji bloku. W tym momencie blok jest wstawiany za pomocą polecenia WSTAW.

Określ na ekranie
Umożliwia zdefiniowanie punktu bazowego w obszarze modelu po kliknięciu przycisku **OK** , jeśli pole jest zaznaczone.

Wybierz punkt
Umożliwia wskazanie punktu na rysunku jako punktu bazowego bloku. Na rysunku można również wprowadzić współrzędne X,Y,Z.

X/Y/Z
Definiuje współrzędne, w których blok ma zostać wstawiony. Współrzędna Z jest zwykle opcjonalna.

7.85.6 Elementy

Wybiera elementy, które składają się na blok.

Określ na ekranie
Umożliwia wybranie elementów w obszarze modelu po kliknięciu przycisku **OK**, jeśli pole jest zaznaczone.

Uwaga: Opcjonalnie można uwzględnić w zaznaczeniu krzywe odniesienia, co pozwala na automatyczne wyrównanie bloku podczas wstawiania.

Wybierz obiekty
Wybiera jeden lub więcej elementów na rysunku.

Wybrane podmioty
Definiuje, w jaki sposób elementy są przekształcane w blok.

Konwertuj na blok
Wybrane elementy są konwertowane na blok. Jest to opcja domyślna.

Nie konwertuj na blok
Wybrane elementy są zachowywane jako elementy, a definicja bloku jest tworzona na rysunku.

Usuń
Wybrane elementy są usuwane po utworzeniu definicji bloku.

Uwaga: Opcja **Konwertuj na blok** jest najbardziej wydajna.

7.85.7 Zachowanie

Opisowe
Ustawia właściwość opisową bloku. Ten typ bloku powinien być utworzony, gdy skala adnotacji w obszarze modelu lub papieru wynosi 1:1. Blok jest opisowy, ale automatycznie skaluje się zgodnie z bieżącym współczynnikiem skali opisu.
Wybierz, czy chcesz, aby blok był skalowany adnotacyjnie:

- **Na**: blok przeskaluje się do dowolnej skali adnotacji. Opcja Skaluj jednolicie jest wyszarzona (niedostępna).
- **Wyłącz**: blok jest zgodny ze współczynnikiem skali nadanym blokowi podczas polecenia WSTAW.

Uwaga: Obsługiwane skale opisów wybranego atrybutu bloku można modyfikować w panelu **Właściwości**, nawet jeśli odniesienie do bloku nie jest opisowe.

Dopasuj orientację bloku do układu
Określa, czy bloki opisowe pasują do orientacji układu.

- **Na**: bloki opisowe są wyświetlane pionowo, niezależnie od orientacji rzutni.
- **Wyłącz**: bloki opisowe dopasowują orientację rzutni.

Skaluj Jednakowo
Określa, czy bloki mogą być skalowane nierównomiernie. Ta opcja nie jest dostępna dla bloków skalowanych opisowo.

- **Na**: współczynniki skali X, Y i Z bloków są takie same. Zapobiega to zniekształcaniu bloków.
- **Wyłącz**: bloki można wstawiać z różnymi współczynnikami skali X, Y i Z. Jest to przydatne w przypadku obiektów, które mogą mieć różne wymiary, takich jak blaty stołów o różnych rozmiarach.

Zezwól na rozbijanie
Określa, czy użytkownicy mogą rozbijać blok po jego wstawieniu. Gdy blok jest rozbity, traci swój status bloku, a poszczególne elementy mogą być edytowane.

Wskazówka: Aby edytować elementy nierozbitego bloku, należy użyć polecenia BEDYCJA.

- **Na**: bloki można rozbijać po wstawieniu za pomocą polecenia ROZBIJ.
- **Wyłącz**: bloki nie mogą być rozbijane. Właściwość tę można zmienić za pomocą polecenia EKSBLOKI, sekcja Bloki.

7.86 -BLOK polecenie

Grupuje jednostki w blok.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: B

7.86.1 Metoda

Określa, czy blok ma być skalowany adnotacyjnie i dopasowany do orientacji rzutni.

Uwaga: Opcjonalnie, dołącz KRZYWE ODNIESIENIApodczas wyboru podmiotów, co pozwala na automatyczne wyrównanie bloku podczas wstawiania.

7.86.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa nowego bloku
Określa nazwę nowego bloku.

?
Wyświetla nazwy istniejących bloków na rysunku.

Uwaga: Jeśli wprowadzono istniejącą nazwę, BricsCAD zapyta, czy chcesz ponownie zdefiniować blok. Jeśli zostanie on ponownie zdefiniowany, wszystkie instancje tej nazwy bloku zostaną zmienione.

Punkt wstawienia nowego bloku
Wybierz punkt na rysunku lub wprowadź współrzędne X, Y i Z.

Uwaga: Współrzędna Z jest opcjonalna, domyślnie wynosi 0.

Opisowe
Określa, czy blok ma być skalowany adnotacyjnie.

Zorientuj względem arkusza w rzutniach obszaru papieru
Określa, czy bloki adnotacji pasują do orientacji układu.

7.87 BLOCK polecenie (Express Tools)

Wyświetla listę elementów w definicji bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.87.1 Metoda

Wprowadź nazwę bloku lub naciśnij Enter, aby wybrać blok na rysunku, a następnie określ typ elementu. Lista elementów jest wyświetlana w wierszu polecenia.

7.88 KONWERSJABLOKU polecenie

Przekształca AutoCAD® blok dynamiczny w BricsCAD blok parametryczny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: PBLOCKASSIST, PARAMETRICBLOCKASSIST

7.88.1 Opis

Przekształca bloki AutoCAD® dynamiczne w BricsCAD bloki parametryczne. Po uruchomieniu polecenia zostanie wyświetlone okno dialogowe **Konwersja bloku** .

7.88.2 Metoda

W większości typowych przypadków obsługiwane są następujące dynamiczne funkcje blokowe w celu konwersji: operacje widoczności, operacje rozciągania i przesuwania jednym uchwytem, operacje łańcuchowe, operacje odwracania, obracanie, operacje szyku, parametry operacji wyrównania, operacje

wyszukiwania z operacjami zależnymi od historii, parametry liniowe z dwoma punktami uchwytu, z których jeden nie jest używany, oraz funkcja tabeli bloków.

Uwaga: Historia bloków dynamicznych zostanie utracona podczas konwersji na bloki parametryczne. Zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy o możliwym innym wyglądzie przekonwertowanych odniesień do bloków.

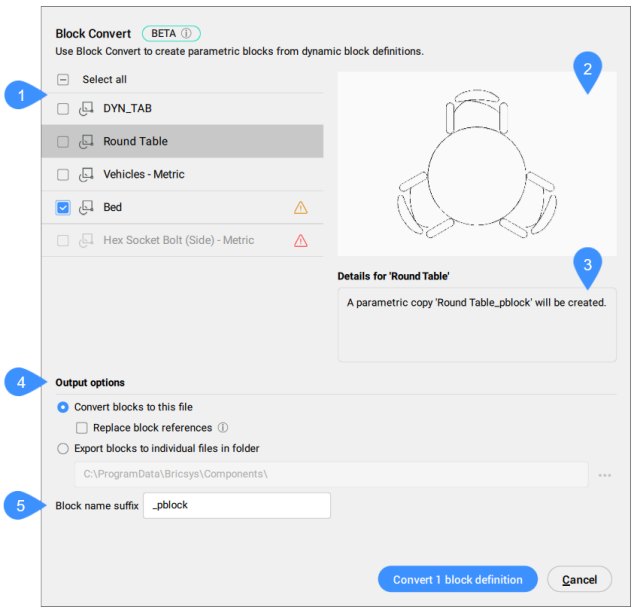
Każdy element AutoCAD® bloku dynamicznego jest rekonstruowany na jedną lub kilka cech BricsCAD bloku parametrycznego: stany widoczności, operacja przesuwania parametrycznego, operacja rozciągania parametrycznego, zachowanie połączone operacji przesuwania i rozciągania parametrycznego, operacja obracania parametrycznego, operacja odwracania parametrycznego, krzywe odniesienia, tabele projektowe, formuły parametrów i szyki zespolone.

Po wyświetleniu okna dialogowego **Konwersja bloku** wyświetlane są wszystkie AutoCAD® bloki dynamiczne bieżącego rysunku. Zaznacz wszystkie bloki, aby przekonwertować i określ szczegóły konwersji (lokalizacja, sufiks).

Wstępnie wybierz odniesienia do bloków dynamicznych, zaznaczając bloki przed uruchomieniem polecenia KONWERSJABLOKU. Definicje bloków dynamicznych z wybranymi odniesieniami zostaną automatycznie zaznaczone w oknie dialogowym **Konwertuj blok**, a opcja konwersji odniesień zostanie automatycznie przełączona.

Okno dialogowe **Konwersja bloku** umożliwia wybranie bloków dynamicznych AutoCAD® w bieżącym rysunku, które mają zostać przekonwertowane na bloki parametryczne BricsCAD.

Uwaga: Ta funkcja jest w wersji Beta / „Tryb eksperymentalny”. Nie wszystkie bloki dynamiczne mogą być poprawnie rozpoznane jako bloki parametryczne.



1 Lista bloków

2 Podgląd

3 Szczegóły dla

4 Opcje wyjściowe

5 Przyrostek nazwy bloku

Lista bloków

W tym miejscu wyświetlane są wszystkie bloki dynamiczne AutoCAD®, które są obecne w bieżącym rysunku. Pojedynczo zaznacz bloki, które chcesz przekonwertować na BricsCAD Bloki parametryczne lub zaznacz wszystkie, zaznaczając opcję **Select all**.

Uwaga: Bloki, których nie można przekształcić lub które można przekształcić częściowo, są oznaczone odpowiednio czerwonym lub żółtym znakiem ostrzegawczym.

Podgląd

Wyświetla podgląd aktualnie wybranego bloku na liście.

Szczegóły dla

Wyświetla informacje o tym, czy wybrany blok może zostać przekonwertowany. Jeśli blok nie może zostać przekonwertowany, funkcje, które nie są obsługiwane, są wymienione.

Niektóre bloki mogą być konwertowane z częściową utratą informacji. W takim przypadku komunikaty ostrzegawcze są wyświetlane w sekcji szczegółów.

Opcje wyjściowe

Konwertuj bloki do tego pliku

Konwertuje bloki dynamiczne na bloki parametryczne w bieżącym pliku.

Zastąp odnośniki bloków

Jeżeli zaznaczone, wszystkie odnośniki wybranych bloków dynamicznych zostaną zastąpione odnośnikami bloków parametrycznych. Wszystkie wartości parametrów zostaną zachowane.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy opcja **Eksportuj bloki do pojedynczych plików w folderze** nie jest zaznaczona.

Eksportuj bloki do poszczególnych plików w folderze

Zaznacz to pole, aby wyeksportować przekonwertowane bloki do określonego folderu. Wyeksportowanie bloków do domyślnego folderu *C:\ProgramData\Bricsys\Components* umożliwia dostęp do bloków za pośrednictwem panelu **Biblioteka**. Kliknij przycisk **Browse...**, który otworzy okno **Wybierz folder, w którym chcesz zapisać wyeksportowane bloki**, aby określić inny folder.

Przyrostek nazwy bloku

Umożliwia modyfikację domyślnego sufiksu nazwy bloku. Zapamiętywana jest ostatnio używana nazwa przyrostka.

7.89 BLOCKICON polecenie

Tworzy i aktualizuje podgląd bitmap bloków i zapisuje je na rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.89.1 Metoda

Wpisz nazwę(-y) bloku(-ów), który ma zostać przetworzony. Nazwy bloków należy oddzielić przecinkami.

Możesz użyć symboli wieloznacznych (? Lub *).

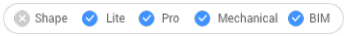
7.89.2 Opcje w ramach polecenia

*

Zaznacz wszystkie bloki.

7.90 BLOCKIFY polecenie

Konwertuje identyczny zestaw obiektów (2D lub 3D) na odniesienia do bloków.



Ikona: 

7.90.1 Opis

Wyszukuje na rysunku identyczny zestaw elementów (2D lub 3D) i zastępuje je odnośnikami bloków.

7.90.2 Metoda

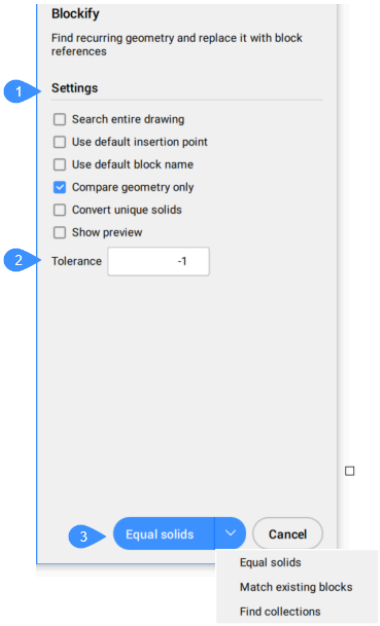
Istnieją cztery metody korzystania z polecenia BLOCKIFY:

- Konwersja obiektów 2D i 3D na bloki.
- Przekształcanie brył o jednakowych kształtach w bloki.
- Znajdź kolekcje istniejących bloków.
- Dopasuj geometrię do istniejących definicji bloków.

Uwaga: Aby zastąpić wzorce bloków szykami elementów, należy użyć polecenia WYKRYJSZYK.

Jeśli zestaw wyboru jest aktywny podczas uruchamiania polecenia, bieżące ustawienia zmiennych systemowych BLOCKIFYMODE i BLOCKIFYTOLERANCE są używane do uruchomienia polecenia.

Jeśli podczas uruchamiania polecenia nie jest aktywny żaden zbiór wskazań, zostanie otwarty panel Kontekst polecenia wyświetl opcje **Ustawienia** i ostatnio używany przepływ pracy. Możesz zmodyfikować Ustawienia zmiennych systemowych BLOCKIFYMODE i BLOCKIFYTOLERANCE za pomocą opcji wyświetlanych w oknie dialogowym panel.



1 Ustawienia

2 Tolerancja

3 Przepływy pracy

Ustawienia
Pokazuje wszystkie ustawienia dostępne w zmiennej systemowej BLOCKIFYMODE wraz z ich bieżącym stanem i pozwala je włączać/wyłączać.

Przeszukaj cały rysunek
Użyj całego rysunku jako przestrzeni wyszukiwania

Użyj domyślnego punktu wstawiania
Pozwala aplikacji automatycznie przypisywać punkt wstawiania podczas tworzenia nowych definicji bloków

Użyj domyślnej nazwy bloku
Używa domyślnych nazw dla nowych bloków określonych w ustawieniach.

Porównaj tylko geometrię
Ignoruj kolor, warstwę, rodzaj linii, skalę, grubość i szerokość, przezroczystość, styl wydruku i właściwości materiału podczas porównywania elementów

Konwertuj unikalne bryły
Konwertuj bryły na bloki, gdy występują tylko raz.

Używanie parametrów i wiązań
Zachowuje parametry i wiązania skojarzone z wybranymi elementami podczas ich konwersji do bloków.

Pokaż podgląd
Pokazuje dopasowania na rysunku i w panelu kontekstowym polecenia. Wybierz dopasowania, które chcesz , aby zastąpić je odniesieniami do bloków.

Tolerancja
Umożliwia zdefiniowanie względnej tolerancji w celu określenia, czy dwie jednostki są równe. Przykładem tolerancji względnej jest maksymalny stosunek różnicy między dwiema długościami linii do długości jednej linii. Wartość ujemna oznacza, że algorytm sam określi optymalną tolerancję (0,000001 dla jednostek 2D i 0,0003 dla jednostek 3D). Ta opcja jest wysoce zalecana.

Uwaga: Wartość ta odpowiada wartości zmiennej systemowej BLOCKIFYTOLERANCE i jest używana w poleceniach BLOCKIFY i PARAMETRYCZNEBLOCKIFY.

Przepływy pracy
Wyświetla ostatnio używany przepływ pracy. Naciśnij strzałkę po prawej stronie, aby wyświetlić wszystkie przepływy pracy, z których Można wybrać jedną z opcji:

- Równe bryły
- Dopasuj istniejące bloki
- Znajdź Kolekcje

7.90.3 Równe bryły

Przeszukuje rysunek (lub wybór) w poszukiwaniu brył o jednakowym kształcie i zastępuje je blokiem odniesienia do nowo utworzonych definicji bloków. W przypadku, gdy bryła pasuje do istniejącej definicji bloku, odniesienie zastępującego bloku wskazuje na tę definicję bloku.

Uwaga: Ta opcja nie jest dostępna na poziomie licencji Lite.

Zaznacz obszar wyszukiwania lub wybierz cały rysunek jako obszar wyszukiwania.

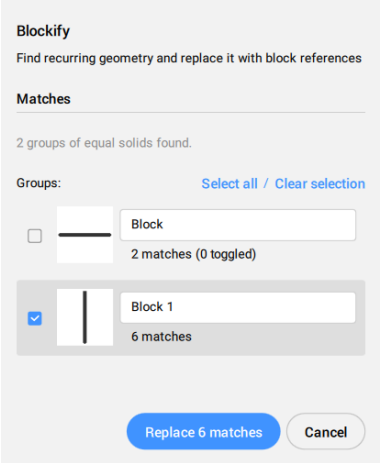
Określ nazwę bloku lub użyj nazwy domyślnej. Jeśli zdecydujesz się użyć nazwy domyślnej, zostaną utworzone definicje bloków o nazwach takich jak **Blok1**, **Blok2** itd.

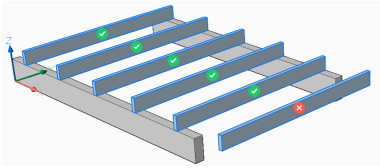
Uwaga: Jeśli BLOCKIFY jest używany na jednostkach BIM, sprawdza właściwość BIM Name wszystkich sklasyfikowanych brył BIM o jednakowym kształcie i próbuje znaleźć najdłuższy wspólny podciąg, aby użyć go jako nazwy definicji bloków.

Wybierz elementy, które mają zostać zastąpione odniesieniami do bloków:

- Zaznacz pola wyboru grupy w panelu.
- Kliknij poszczególne znaczniki wyboru / znaki X na rysunku.

Uwaga: Kliknij nazwy grup w panelu, aby wyświetlić podgląd dopasowań na rysunku. Aby dodać lub usunąć grupy z zaznaczenia podglądu, użyj **Shift** i **Ctrl** oraz opcji **Zaznacz wszystko** i **Wyczyść zaznaczenie** .





7.90.4 Dopasuj istniejące bloki

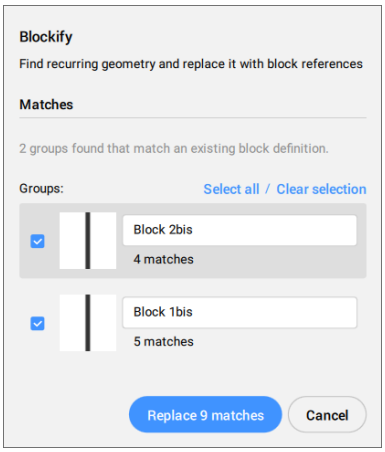
Przeszukuje rysunek (lub zaznaczenie) w poszukiwaniu geometrii 2D pasującej do istniejących definicji bloków.

Zaznacz obszar wyszukiwania lub wybierz cały rysunek jako obszar wyszukiwania.

Wybierz dopasowania, aby zastąpić odnośnikami bloków

- Zaznacz pola wyboru grupy w panelu.
- Kliknij poszczególne znaczniki wyboru / znaki X na rysunku.

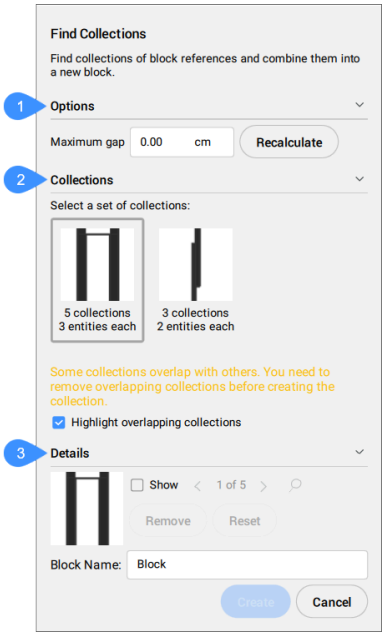
Uwaga: Kliknij nazwy grup w panelu, aby wyświetlić podgląd dopasowań na rysunku. Aby dodać lub usunąć grupy z zaznaczenia podglądu, użyj **Shift** i **Ctrl** oraz opcji **Zaznacz wszystko** i **Wyczyść zaznaczenie** .



7.90.5 Znajdź Kolekcje

Wyszukuje identyczne zestawy brył i odniesień do bloków oraz pozwala wybrać te, które mają zostać utworzone Nowe definicje bloków zagnieżdżonych. Kolekcje w wybranych zestawach są następnie zastępowane przez odwołania do tych definicji.

Uwaga: W przypadku dużej liczby elementów wejściowych obliczenie wszystkich możliwych kolekcji może zająć dużo czasu. Naciśnij **Esc**, aby anulować obliczenia w dowolnym momencie i wybieraj spośród znalezionych do tej pory kolekcji.



1 Opcje

2 Kolekcje

3 Detale

Opcje

Maksymalna przerwa

Zwiększa dozwolony odstęp między elementami, aby znaleźć bardziej złożoną kolekcję.

Na przykład: jeśli rysunek zawiera wiele odnośników bloków do biurek i krzeseł, można znaleźć kolekcję obu elementów, ustawiając maksymalny odstęp między biurkiem a krzesłem.

Przelicz

Ponownie oblicza kolekcje w oparciu o nową maksymalną lukę.

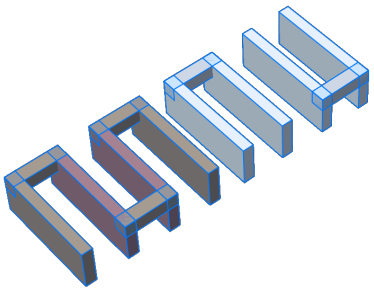
Kolekcje

Wyświetla znalezione zestawy kolekcji. Wybierz zestaw kolekcji, dla którego chcesz utworzyć zagnież-dżony blok odniesienie z.

Uwaga:

- Komunikat jest wyświetlany, jeśli wybrany zestaw zawiera nakładające się kolekcje. Nakładające się kolekcje to kolekcje, które mają co najmniej jedną bryłę wspólną. Wybierz, które z nakładających się elementów kolekcje, które mają zostać usunięte, aby można było utworzyć nowy blok.

- Nakładające się kolekcje są wyróżnione, jeśli opcja **Wyróżnij nakładające się** jest zaznaczona.



Detale

Wyświetlanie
Zaznacz pole wyboru, aby wyróżnić w **obszarze Modelu** jedną kolekcję o czas w zestawie kolekcji.
Aby przełączać się między kolekcjami, użyj strzałek w lewo i w prawo obok **Pokaż** pole wyboru.
Użyj przycisku **Powiększ**, aby rozszerzyć widok na podświetlona kolekcja .

Usuń
Usuwa aktualnie wyróżnioną kolekcję z zestawu kolekcji.

Resetuj
Resetuje do początkowo znalezionych kolekcji w zestawie kolekcji, ponownie dodając wszystkie kolekcje które zostały usunięte.

> ***Uwaga:*** Po utworzeniu odnośnika bloku, kolekcje są ponownie obliczane, biorąc pod uwagę nowo utworzone odnośniki bloku. W związku z tym niektóre zestawy kolekcji Wcześniej znalezione konfiguracje nie są już dostępne.

7.91 ZASTĄPBLOK polecenie

Zastępuje definicje bloków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

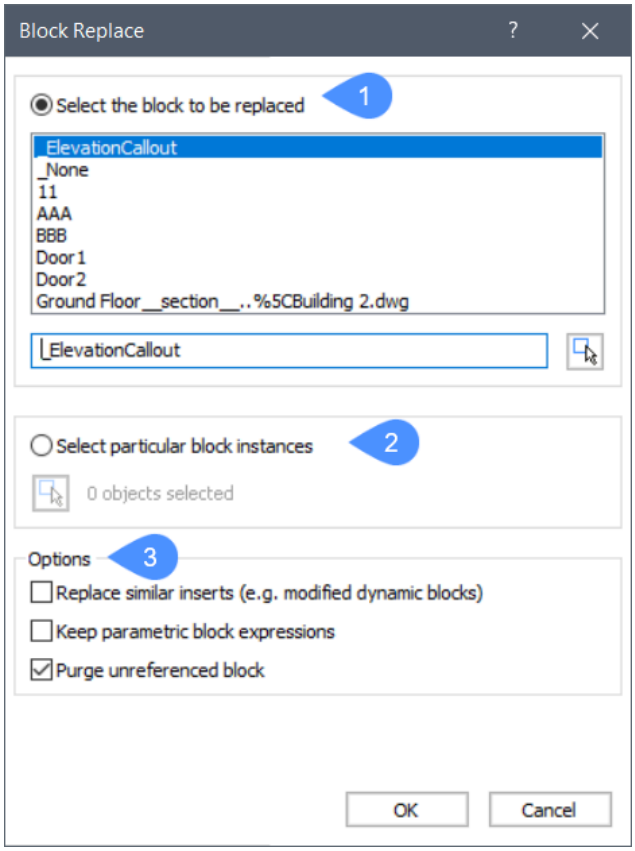
7.91.1 Metoda

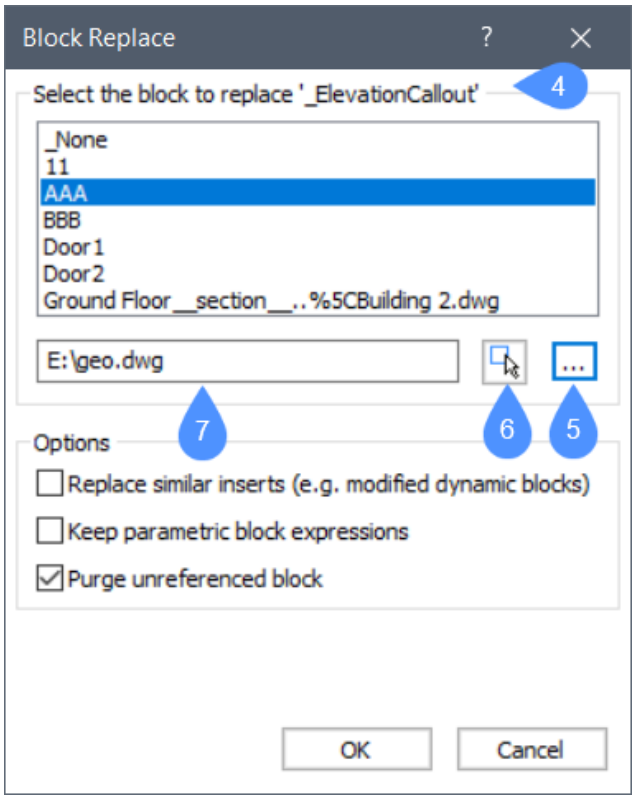
To polecenie wyświetla okno dialogowe **Zastąp Blok**.

Uwaga:

- Zmodyfikowane (anonimowe) instancje bloków dynamicznych nie mogą być wybierane według nazwy.
- Zewnętrznie zależne bloki nie mogą zostać zastąpione.
- Gdy blok z atrybutami jest zastępowany blokiem bez atrybutów, odwołanie do zastąpionego bloku zachowuje stare atrybuty.
- Gdy blok bez atrybutów jest zastępowany blokiem z atrybutami, odniesienia do zastąpionego bloku nie wstawiają nowych atrybutów.

- Gdy blok adnotacji zostanie zastąpiony blokiem bez adnotacji, odnośnik bloku zachowuje stary menedżer danych kontekstowych i skale adnotacji w słowniku rozszerzeń.
- Gdy blok bez adnotacji jest zastępowany blokiem z adnotacją, BricsCAD natychmiast dodaje dane kontekstowe zgodnie z CANNOSCALE.
- Gdy blok dynamiczny jest zastępowany blokiem niedynamicznym lub innym blokiem dynamicznym, stary słownik rozszerzeń **AcDbBlockRepresentation** jest usuwany z odnośnika bloku.
- Bloki dynamiczne, które zostały zastąpione, zachowują swoje wartości parametrów, jeśli zastępowane bloki mają parametry o tej samej nazwie i typie.





1 Wybierz blok do wymiany.

2 Wybierz konkretne instancje bloków.

3 Opcje.

4 Wybierz blok, aby zastąpić wybrane instancje bloku.

5 Wybierz .dwg lub plik .dxf zamiast nazwy bloku.

6 Wybierz blok, klikając go.

7 Parametr blockName.

7.91.2 Wybierz blok do wymiany

Wybiera blok według nazwy, który ma zostać zastąpiony.

Uwaga: Zmodyfikowane (anonimowe) bloki dynamiczne nie mogą być wybierane według nazwy.

7.91.3 Wybierz konkretne instancje bloków

Wybiera dowolne instancje bloków, w tym zmodyfikowane (anonimowe) instancje bloków dynamicznych, które mają zostać zastąpione.

7.91.4 Opcje

Wymień podobne płytki
Zastępuje wszystkie zmodyfikowane (anonimowe) i niezmodyfikowane instancje bloków dynamicznych oraz wszystkie wybrane instancje bloków niedynamicznych.

Zachowaj wyrażenia bloków parametrycznych
Zachowuje wyrażenia parametrów starego bloku, jeśli blok zastępczy ma parametry o identycznych nazwach.

Wyczyść blok, do którego nie ma odniesień
Usuwa instancje bloków, do których nie ma odniesienia.

Wybierz blok, którym chcesz zastąpić wybrane wystąpienia bloku

- Wybieranie nazwy bloku z listy.
- (5) Przeglądanie .dwg lub plik .dxf file (nazwa pliku będzie nazwą bloku).
- (6) Wybranie bloku poprzez kliknięcie na niego.
- (7) Wpisywanie nazwy pliku .dwg zewnętrznego lub .dxf , który będzie używany jako nowa nazwa bloku (np. fileName.dwg) lub wpisując "blockName=fileName.dwg", gdy nazwa nowego bloku powinna być inna niż nazwa pliku.
- ***Uwaga:*** fileName.dwg może mieć bloki o takich samych nazwach jak w bieżącym rysunku. W tym przypadku bloki z pliku nie definiują ponownie bloków o tych samych nazwach, które są już obecne w bieżącym rysunku.

  Uwaga: Jeśli fileName.dwg plik nie znajduje się w ścieżce wyszukiwania pliku pomocniczego, należy wskazać pełną ścieżkę.

7.92 -ZASTĄPBLOK polecenie

Zastępuje definicje bloków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.92.1 Metoda

Istnieją dwie metody zastępowania definicji bloków:

- Zastępując wszystkie instancje bloków.
- Zastępując poszczególne instancje bloków.

Uwaga:

- Zmodyfikowane (anonimowe) instancje bloków dynamicznych nie mogą być wybierane według nazwy.
- Zewnętrznie zależne bloki nie mogą zostać zastąpione.
- Gdy blok z atrybutami jest zastępowany blokiem bez atrybutów, odwołanie do zastąpionego bloku zachowuje stare atrybuty.
- Gdy blok bez atrybutów jest zastępowany blokiem z atrybutami, odniesienia do zastąpionego bloku nie wstawiają nowych atrybutów.
- Gdy blok adnotacji zostanie zastąpiony blokiem bez adnotacji, odnośnik bloku zachowuje stary menedżer danych kontekstowych i skale adnotacji w słowniku rozszerzeń.
- Gdy blok bez adnotacji jest zastępowany blokiem z adnotacją, BricsCAD natychmiast dodaje dane kontekstowe zgodnie z CANNOSCALE.

- Gdy blok dynamiczny jest zastępowany blokiem niedynamicznym lub innym blokiem dynamicznym, stary słownik rozszerzeń **AcDbBlockRepresentation** jest usuwany z odnośnika bloku.

7.92.2 Opcje w ramach polecenia

Wprowadź nazwę bloku, który ma zostać zastąpiony
Wprowadź nazwę bloku, który ma zostać zastąpiony. Należy pamiętać, że zmodyfikowane (anonimowe) instancje bloków dynamicznych nie mogą być wybierane według nazwy.

?
Wyświetla nazwy bloków.

wybierz obiekt (=)
Wybierz odniesienie do bloku z żądaną nazwą. Należy pamiętać, że zmodyfikowane (anonimowe) bloki dynamiczne nie mogą zostać wybrane.

opcje (*)
Wyświetla listę opcji zastępowania.

według bloku Nazwa
Wprowadź nazwę bloku do zastąpienia. Należy pamiętać, że zmodyfikowane (anonimowe) bloki dynamiczne nie mogą być wybierane według nazwy.

Wybrane instancje bloków
Wybiera dowolne instancje bloków, w tym zmodyfikowane (anonimowe) instancje bloków dynamicznych, które mają zostać zastąpione.

Podobne wstawienia
Zastępuje wszystkie zmodyfikowane (anonimowe) i niezmodyfikowane instancje bloków dynamicznych oraz wszystkie wybrane instancje bloków niedynamicznych.

Wprowadź nazwę bloku lub plik, aby zastąpić wybrane elementy
Wprowadź nazwę bloku lub pliku, aby zastąpić wybrane jednostki w następujący sposób:

- blockname: nazwa bloku już zdefiniowanego w bieżącym rysunku;
- fileName.dwg: nazwa zewnętrznego pliku .dwg lub .dxf (nazwa pliku zostanie użyta jako nazwa nowego bloku);
- blockName=fileName.dwg: gdy nazwa nowego bloku powinna być inna niż fileName.

Uwaga: fileName.dwg może mieć bloki o takich samych nazwach jak w bieżącym rysunku. W tym przypadku bloki z pliku nie definiują ponownie bloków o tych samych nazwach, które są już obecne w bieżącym rysunku.

Uwaga: Nazwa pliku powinna zawierać całą ścieżkę, jeśli plik nie znajduje się w ścieżce wyszukiwania plików pomocniczych.

Wprowadź nazwę bloku lub nazwę pliku, aby zastąpić wybrane jednostki. Nazwa pliku powinna zawierać całą ścieżkę, jeśli plik nie znajduje się w ścieżce wyszukiwania plików pomocniczych.

Usunąć bez odniesień po zakończeniu?
Usuwa instancje bloków, do których nie ma odniesienia.

7.93 BLOKDOXREF polecenie

Zastępuje wszystkie wystąpienia bloku odnośnikiem zewnętrznym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

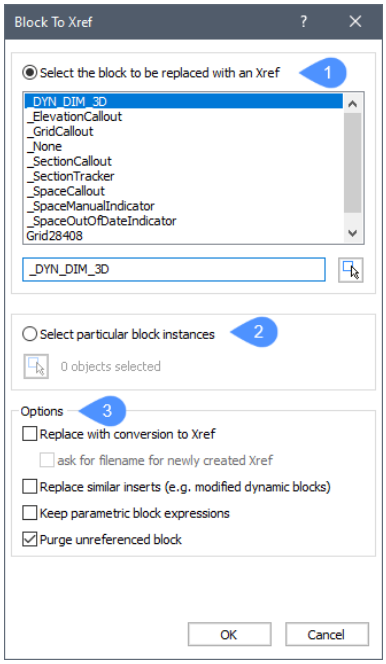
Ikona:

7.93.1 Metoda

Wybierz jeden lub więcej odnośników blokowych do zastąpienia przez Xref/s.

To polecenie wyświetla okno dialogowe **Block To Xref**.

Uwaga: Nazwa bloku dla Xref jest generowana na podstawie nazwy pliku. Jeśli w rysunku istnieje już odnośnik Xref (lub nakładka) o tej samej nazwie, blok zostanie zastąpiony przy użyciu istniejącego odnośnika Xref.



1 Wybierz blok do wymiany.

2 Wybierz instancje bloku.

3 Opcje.

7.93.2 Wybierz blok do wymiany

Wybiera wszystkie wystąpienia bloku do zastąpienia.

7.93.3 Wybierz konkretne instancje bloków

Wybiera tylko określone wystąpienia bloku do zastąpienia.

7.93.4 Opcje

Zastąp konwersją do odnośnika
WŁ: najpierw zapisuje blok, a następnie zastępuje go nowo utworzonym odnośnikiem.
WYŁ: blok zostanie zastąpiony odnośnikiem.

zapytaj o nazwę pliku dla nowo utworzonego odnośnika
WŁ: Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zapisz blok** , w którym można zapisać blok przed zastąpieniem go odnośnikiem.

Uwaga: Jeśli nazwa wybranego bloku jest nazwą bloku dynamicznego, a opcja **Zastąp podobne wstawki** jest włączona, wszystkie zmodyfikowane bloki dynamiczne są zastępowane jednym odnośnikiem. Jeśli wybrany blok jest instancją zmodyfikowanego bloku dynamicznego, a opcja **Zamień na konwersję na** odnośnik jest włączona, nowo utworzony odnośnik będzie zawierał domyślną (niezmodyfikowaną) definicję bloku dynamicznego (podobnie jak polecenie PISZBLOK, które nie może zapisywać anonimowych definicji bloków).

WYŁ.: obok oryginalnego rysunku tworzony jest nowy rysunek o tej samej nazwie, co nazwa bloku.

Wymień podobne płytki (np. zmodyfikowane bloki dynamiczne)

Uwaga: Ta opcja działa jak polecenie ZASTĄPBLOK.

WŁ.: zastępuje wszystkie instancje bloku i wszystkie jego zmodyfikowane (anonimowe) bloki dynamiczne.

Uwaga: Jeśli **Wybierz określone wystąpienia bloku** jest włączona i wybrany jest blok niedynamiczny, wszystkie wystąpienia o tej samej nazwie bloku są zastępowane odnośnikiem.

Uwaga: Tej opcji nie można zmienić, gdy opcja **Zastąp konwersję na** odnośnika jest również włączona i **Wybierz określone wystąpienia bloku** jest zaznaczona, ponieważ dla jednego bloku można utworzyć wiele plików odnośników i wiele definicji bloków.

WYŁ.: anonimowe (zmodyfikowane) bloki dynamiczne nie mogą być zastąpione odnośnikiem.

Uwaga: W przypadku wybrania opcji **Wybierz określone wystąpienia bloku** tylko wybrane wystąpienia są zastępowane odnośnikiem.

Zachowaj wyrażenia bloków parametrycznych
Zachowuje wyrażenia zastąpionego bloku, gdy blok zastępczy ma parametry o tych samych nazwach.

Wyczyść blok, do którego nie ma odniesień
Usuwa instancje bloków, do których nie ma odniesienia.

7.94 -BLOKDOXREF polecenie

Zastępuje wszystkie wystąpienia bloku przez Xref w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.94.1 Metoda

Wybierz jeden lub więcej odnośników blokowych do zastąpienia przez Xref/s.

Uwaga: Nazwa bloku dla Xref jest generowana na podstawie nazwy pliku. Jeśli w rysunku istnieje już odnośnik Xref (lub nakładka) o tej samej nazwie, blok zostanie zastąpiony przy użyciu istniejącego odnośnika Xref.

7.94.2 Opcje w ramach polecenia

Wprowadź nazwę bloku, który ma zostać zastąpiony odnośnikiem xref
Wprowadź nazwę bloku.

?
Wyświetla nazwy bloków.

wybierz obiekt (=)
Wybierz odniesienie do bloku z żądaną nazwą bloku.

opcje (*)
Wyświetla listę opcji wymiany.

według bloku Nazwa
Wprowadź nazwę bloku do zastąpienia.

Wybrane instancje bloków
Wybierz instancje bloków do zastąpienia.

Podobne wstawienia
Zastępuje wszystkie instancje bloku i wszystkie jego zmodyfikowane (anonimowe) bloki dynamiczne.

Uwaga: Jeśli wybrano blok niedynamiczny, wszystkie instancje o tej samej nazwie bloku zostaną zastąpione przez Xref.

Uwaga: Ta opcja działa jak polecenie ZASTĄPBLOK.

Z konwersją na odnośnik

Tak
Najpierw zapisuje blok, a następnie zastępuje go nowo utworzonym odnośnikiem Xref.

Nie
Blok jest zastępowany przez Xref.

zapytaj o nazwę pliku dla nowo utworzonego odnośnika

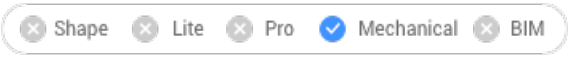
Tak
Zapisuje blok przed zastąpieniem go odnośnikiem Xref.

Nie
Obok oryginalnego rysunku tworzony jest nowy rysunek o tej samej nazwie, co nazwa bloku.

Wprowadź plik odnośnika (~, aby otworzyć okno dialogowe pliku)
Wprowadź nazwę pliku xref lub wpisz ~, aby otworzyć okno dialogowe Wybierz plik xref.

7.95 BMANIMUJ polecenie

Uruchamia szybką animację widoku rozłożonego i kroków widoku rozłożonego.



7.95.1 Metoda

1 Otwórz do edycji rozwiniętą reprezentację za pomocą polecenia BEDYCJA.

2 Uruchom polecenie BMANIMUJ.

3 Wybierz **Eksplorator widoku** i zdefiniuj pierwszy i ostatni krok animacji.

Uwaga: Polecenie działa zgodnie z wartościami ustawionymi za pomocą polecenia BMEDYCJAKROKUROZSTRZELONYCH.

4 Po zakończeniu animacji uruchom polecenie BZAMKNIJ, aby zamknąć sesję edycji bloku.

7.95.2 Opcje w ramach polecenia

Pauza
Wstrzymuje animację

Uruchom
Odtwarza animację.

Stop
Zatrzymuje animację.

Poprzedni
Pokazuje poprzedni krok animacji.

Wyświetlanie
Pokazuje następny krok animacji.

Zakończ
Kończy animację w tym momencie.

7.96 BMKONTROLAZŁOŻENIA polecenie

Ocenia zdolność zespołu mechanicznego do bezkolizyjnego demontażu lub montażu z zachowaniem określonej reguły.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.96.1 Opis

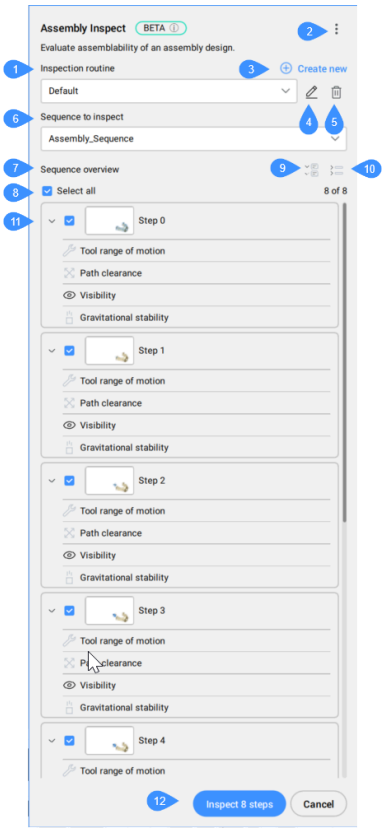
Ocenia kryteria dla danej sekwencji montażu, aby ocenić zdolność do złożenia projektu.

Uwaga: Podczas uruchamiania polecenia BMKONTROLAZŁOŻENIA układ współrzędnych użytkownika jest używany do wszystkich obliczeń przez cały czas działania polecenia. Oznacza to, że włączenie/wyłączenie LUW podczas wykonywania polecenia nie ma wpływu na wyniki.

7.96.2 Metoda

Wybierz, czy chcesz użyć panelu do określenia sekwencji, czy zdefiniować ją w wierszu poleceń.

7.96.3 Panel kontekstowy polecenia Kontroli Złożenia



1 Rutyna kontroli

2 Ustawienia globalne

3 Utwórz nową rutynę

4 Edytuj rutynę

5 Usuń rutynę

6 Sekwencja do kontroli

7 Przegląd sekwencji

8 Zaznacz wszystko

9 Rozszerzony wyświetlacz kroków

10 Wyświetlanie zwiniętych kroków

11 Lista kroków w wybranej sekwencji

12 Kontrola x kroków

Rutyna kontroli
Wyświetla bieżącą rutynę wybraną z listy rozwijanej.

Ustawienia globalne
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia kontroli złożenia**.

Utwórz nową rutynę
Otwiera okno dialogowe **Edytor rutyny** w celu utworzenia nowego profilu rutyny.

Edytuj rutynę
Otwiera okno dialogowe **Edytor rutyny** w celu edycji profilu rutyny.

Usuń rutynę
Usuwa bieżącą rutynę.

Sekwencja do kontroli
Umożliwia wybranie sekwencji do sprawdzenia z listy rozwijanej.

Przegląd sekwencji
Wyświetla wszystkie kroki wybranej sekwencji.

Uwaga: Kroki można wybierać pojedynczo lub wszystkie razem(**Wybierz wszystkie**).

Zaznacz wszystko
Zaznacza lub odznacza wszystkie kroki sekwencji jednocześnie.

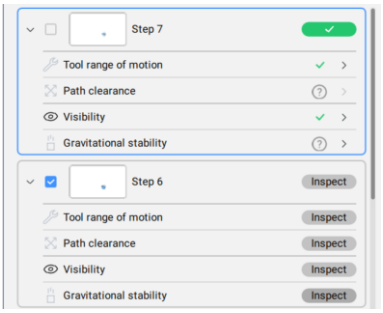
Rozszerzony wyświetlacz kroków
Wyświetla szczegóły wszystkich kroków.

Wyświetlanie zwiniętych kroków
Zmniejsza szczegóły wyświetlanych kroków.

Lista kroków w bieżącej sekwencji
Wyświetla wszystkie kroki bieżącej sekwencji

Każdy krok może być wybrany indywidualnie, ma reprezentację graficzną i listę z kryteriami oceny.

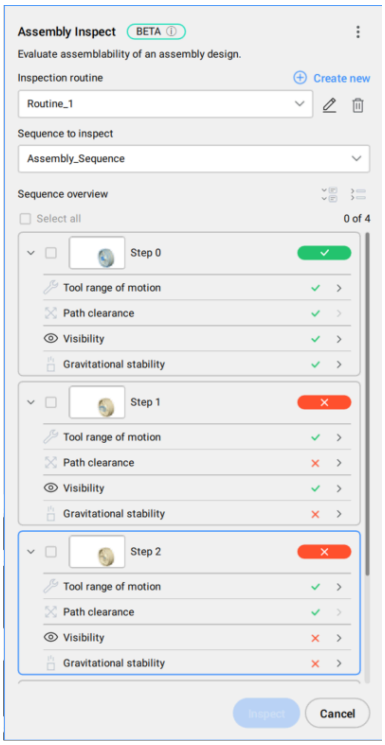
Naciskając przycisk **Sprawdź**, można uruchomić ocenę dla całego kroku lub dla każdego kryterium z używanej rutyny.



Kontrola x kroków
Uruchamia kryteria zawarte w procedurze oceny wszystkich wybranych kroków.

Uwaga: Proces oceny można **Przerwij** w dowolnym momencie.

Wynik kontroli dostarcza informacji o tym, jak został oceniony każdy krok.

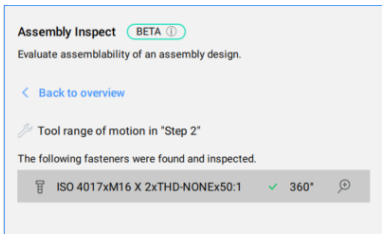


Dla każdego kryterium z procedury dostępna jest graficzna reprezentacja wyniku oceny. W zależności od zakresu akceptacji ustawionego dla każdego kryterium, wynik oceny jest wyświetlany w odpowiednich kolorach.

Naciśnij strzałkę w prawo, aby uzyskać szczegółowe wyniki. Niektóre oceny przeszły pomyślnie, a inne zawierają błędy. Możesz łatwo zobaczyć, gdzie występuje błąd, naciskając przycisk Zoom.

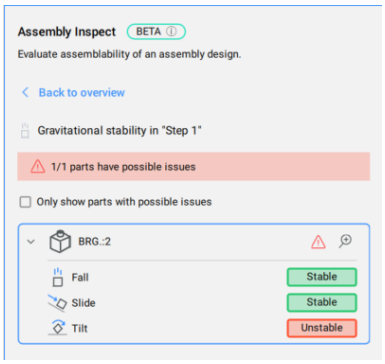
Przykładowy wynik oceny **Zakresu ruchu narzędzia**:

Uwaga: Po naciśnięciu przycisku Zoom narzędzie jest wizualizowane w obszarze rysowania za pomocą pozycji początkowej i końcowej obrotu oraz strzałki między tymi pozycjami, która wskazuje zakres ruchu.



Przykład wyniku oceny **stabilności grawitacyjnej**:

Uwaga: Przedstawiono częściowe wyniki trzech kontroli, a także tymczasowe strzałki w przestrzeni modelu.



7.96.4 Opcje wiersza poleceń

Możesz uruchomić inspekcję zespołu, wybierając opcję z wiersza poleceń.

Uruchom bieżącą rutynę
Uruchamia bieżącą rutynę.

Anuluj
Anuluje wykonywanie rutyny.

Wyjdź
Opuszcza polecenie.

7.97 BMBALONY polecenie

Rysuje skojarzone balony pozycji dla komponentów złożenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.97.1 Opis

Tworzy asocjacyjne jednostki balonowe dla komponentów mechanicznych i niemechanicznych w przestrzeni modelu oraz dla ich wygenerowanych widoków w układzie przestrzeni papieru. Każdy balon zawiera indeks komponentu mechanicznego lub ciąg identyfikatora dla niemechanicznej bryły lub bloku w powiązanej tabeli BOM utworzonej za pomocą polecenia BMBOM.

Uwaga: W panelu **BOM Menadżer** ustaw opcję **Kolumna** jako **Number** dla ciągu id dla niemechanicznej bryły lub bloku, który będzie wyświetlany w dymku.

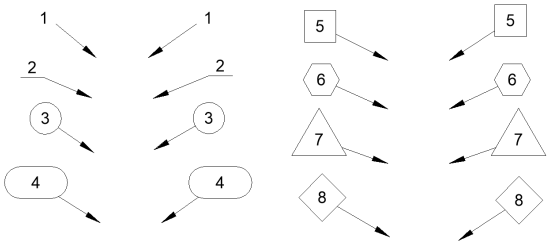
Uwaga: Obiekty z niepustym id, które nie zostały znalezione w tabelach BOM, zostaną oznaczone jako nieprawidłowe i wyświetlą "?" w dymku.

Uwaga: Balony są tworzone jako jednostki Multileader przy użyciu bieżącego stylu Multileader. Utwórz styl Multileader z **zawartością** ustawioną na **Blok** i dostosuj właściwość **Skala**, aby kontrolować rozmiar ramki balonu.

7.97.2 Opcje w ramach polecenia

wybierz inną tabelę
Umożliwia wybranie innej tabeli BOM w przypadku istnienia wielu tabel w układzie. Domyślnie wybierana jest ostatnio wstawiona tabela BOM.

Wybierz styl balonów
Umożliwia zdefiniowanie kształtu balonu.



Uwaga: Można użyć predefiniowanych stylów balonów z pliku _BalloonStyles.dwg, a także dowolnych niestandardowych stylów zdefiniowanych przez użytkownika.

Uwaga: Zmienna PROMPTMENU umożliwia wybór stylów dymków.

Tryb Auto
Umożliwia automatyczne umieszczanie dymków tylko na komponentach wymienionych w określonej tabeli BOM w danym widoku rysunku.

Tryb umieszczania
Określa, czy ma być generowanych wiele dymków z tymi samymi wartościami.

Szczególny
Tylko unikalne wartości są generowane w jednym widoku.

Wszystkie
Wszystkie wartości są generowane w jednym widoku.

Tryb numeryczny

Kolejno
Wylicza balony w kolejności po okręgu lub wzorze polilinii.

Okrąg
Wylicza balony w kolejności zgodnej z wzorcem kołowym.

Zmień kierunek
Przełącza kierunek numeracji między zgodnym a przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Ta sama czynność jest wykonywana po naciśnięciu klawisza Ctrl.

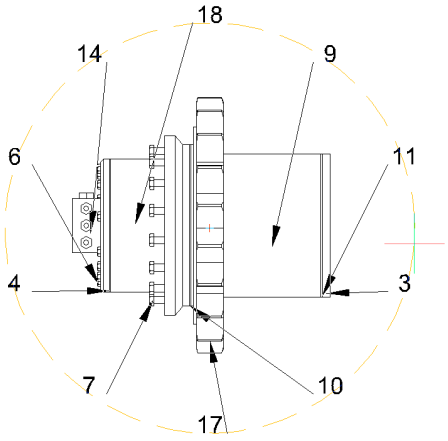
przesuń start do przodu
Przesuwa balon startowy do przodu. Ta sama czynność jest wykonywana po naciśnięciu klawisza Tab.

przesunięcie startu do tyłu
Przesuwa balon startowy do tyłu. Ta sama czynność jest wykonywana po naciśnięciu klawiszy Shift+Tab.

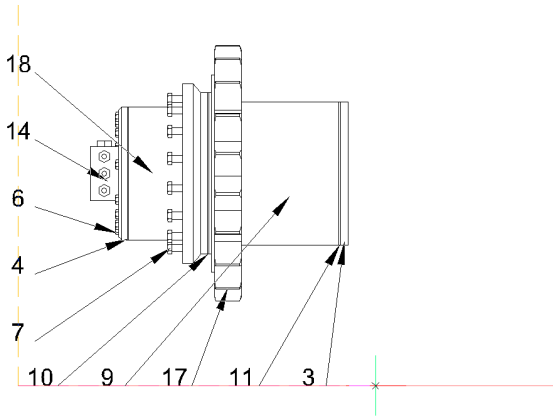
Według tabeli BOM
Umieszcza dymki zgodnie z kolejnością w tabeli BOM.

Uwaga: Tabela BOM zostanie uporządkowana zgodnie z kolejnością balonów.

Okrąg
Wyrównuje liderów wzdłuż okręgu.



Polilinia
Wyrównuje elementy wiodące wzdłuż polilinii.



Cofnij
Powraca do poprzedniego monitu.

7.98 BMBOM polecenie

Wstawia tabelę zestawienia materiałów (BOM) do bieżącego rysunku

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.98.1 Opis

Wstawia tabelę zestawienia materiałów (BOM) do bieżącego rysunku

Zmienna systemowa BOMFILTERSETTINGS określa, które komponenty zostaną uwzględnione w tabeli BOM.

7.98.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Określa nazwę tabeli.

Uwaga: Zmienna systemowa BOMTEMPLATE określa ścieżkę do pliku z domyślnym szablonem BOM, który zostanie wykorzystany do utworzenia nowych tabel BOM.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa BOMTEMPLATE jest pusta lub ścieżka jest nieprawidłowa, zostanie użyta poniższa domyślna konfiguracja BOM.

Górny poziom
Tworzy zestawienie materiałów tylko dla komponentów najwyższego poziomu.

Dolny poziom
Tworzy zestawienie materiałów podrzędnych.

Hierarchicznie
Tworzy hierarchiczne zestawienie materiałów z listą wszystkich (pod)komponentów.

Załaduj z szablonu
Otwiera **Wybierz plik z szablonem tabeli BOM** , który umożliwia wybranie pliku .bom , aby utworzyć zestawienie komponentów na podstawie szablonu.

Zapisz jako szablon
Otwiera **Wybierz plik szablonu do zapisania tabeli BOM** , który umożliwia zapisanie bieżącej konfiguracji BOM jako szablonu.

Arkusz
Zmienia układ, w którym zostanie umieszczona tabela.

Konfiguracja
Umożliwia dodanie dodatkowych kolumn do tabeli zestawienia materiałów.

Opis
Dodaje kolumnę opisu.

gęSTość
Dodaje kolumnę gęstości.

Objętość
Dodaje kolumnę objętości.

Masa
Dodaje kolumnę masy.

PArametry
Jeśli w zespole istnieje wiele wstawień tego samego komponentu parametrycznego, zostaną one zgrupowane w różnych wierszach zestawienia materiałów w zależności od wartości parametrów.

MATeriały
Dodaje kolumnę materiału.

Grubość
Dodaje kolumnę grubości.

Uwaga: Jeśli komponent jest częścią arkusza blachy, ta kolumna pokazuje grubość części. W przeciwnym razie jest pusty.

Więcej
Wyświetla więcej opcji konfiguracji.

Przełącz kolumnę
Dodaje lub usuwa kolumny z zestawienia materiałów.

Dodaj pole formuły
Dodaj pole formuły

Uwaga: Użyj < >, aby odwołać się do innych kolumn.

Dodaj miniatury
Dodaje kolumnę miniatur.

Nazwa
Ustawia nazwę kolumny.

Szerokość
Ustawia szerokość miniaturek w pikselach.

WYSokość
Ustawia wysokość miniatur w pikselach.

Skalowanie bloku
Ustawia skalę bloku dla miniatur.

Typ widoku
Ustawia orientację kamery.

PROstokątny
Umożliwia wybór rzutu prostokątnego.

IZometryczny
Umożliwia wybór rzutowania izometrycznego.

Style wizualne
Ustawia styl wizualny miniatur.

Kolor tła
Ustawia kolor tła miniatur.

Przezroczysty
Ustawia przezroczyste tło dla miniatur.

Wybierz kolor
Otwiera okno dialogowe **Kolor** , w którym można wybrać kolor.

Folder
Otwiera **Wybierz folder obrazu** , który umożliwia wybranie folderu dla miniatur.

Wstaw kolumnę
Dodaje kolumnę miniatur z określonymi parametrami do tabeli zestawienia materiałów.

Ustaw sortowanie
Ustawia tryb sortowania zestawienia materiałów.

Automatycznie
Ustawia automatyczne sortowanie tabeli.

Bez sortowania
Wyłącza sortowanie BOM.

Sortowanie niestandardowe
Określa kolumnę do sortowania.

Przełącz kolumnę sortującą
Ustawia numer kolumny porządkowania do sortowania.

Stała kolejność
Zachowuje początkową pozycję numerów części w zestawieniu materiałów, niezależnie od dodanych lub usuniętych części.

Właściwości kolumny
Konfiguruje właściwości kolumn. To zależy od typu kolumny.

Nazwa
Ustawia nazwę kolumny.

WIDoczność
Ustawia widoczność kolumny.

WŁ
Sprawia, że kolumna jest widoczna.

WYŁ
Sprawia, że kolumna staje się niewidoczna.

Szerokość
Ustawia szerokość kolumny.

Auto
Ustawia automatyczną szerokość kolumny.

Rodzaj stopki
Ustawia typ stopki.

Żaden
Usuwa kolumnę ze stopki.

Suma
Dodaje sumę całkowitą do stopki.

Średnia
Dodaje średnią wartość do stopki.

Minimum
Dodaje minimalną wartość do stopki.

Maksimum
Dodaje maksymalną wartość do stopki.

Uwaga: Możliwe jest również dodawanie stopek do kolumn formuł lub szablonów.

Uwaga: Można ustawić inną jednostkę i format wartości stopki.

Przedrostek
Ustawia prefiks liczb w kolumnie **Liczba** .

Przyrostek
Ustawia sufiks dla liczb w kolumnie **Liczba** .

Separator
Ustawia ogranicznik między poziomami w liczbach dla hierarchicznych tabel BOM.

Typ numeracji
Ustawia typ numeracji dla hierarchicznych tabel zestawienia materiałów.

Pełne liczby
Liczby dla każdego poziomu są łączone przy użyciu podanego ogranicznika i wyświetlane w kolumnie **Liczba** .

Krótkie liczby
Używane są tylko numery dla bieżącego poziomu każdego artykułu. Ten tryb powinien być używany z kolumną **Poziom** .

Liczby ciągłe
Wszystkie części są numerowane w sposób ciągły, niezależnie od ich poziomu.

Funkcja agregująca
Ustawia funkcję agregującą.

Żaden
Usuwa funkcję agregującą z kolumny.

Liczy
Definiuje funkcję agregującą.

Całkowita liczba
Pokazuje całkowitą liczbę spotkań z tą samą wartością w grupach.

Średnia liczba
Pokazuje średnią liczbę spotkań z tą samą wartością wśród grup.

Minimalna liczba
Pokazuje minimalną liczbę spotkań z tą samą wartością wśród grup.

Maksymalna liczba
Pokazuje całkowitą liczbę spotkań z tą samą wartością w grupach.

Najrzadziej
Pokazuje wartość z najmniejszą liczbą odpowiadających jej liczb. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość z minimalną liczbą, wszystkie te wartości są wyświetlane.

Najczęściej
Pokazuje wartość z najmniejszą liczbą odpowiadających jej liczb. Jeśli istnieje więcej niż jedna wartość z minimalną liczbą, wszystkie te wartości są wyświetlane.

Powiązać
Łączy wszystkie wartości w grupie przy użyciu podanego ogranicznika.

Połącz z liczbą
Łączy wszystkie wartości w grupie z ich liczbą przy użyciu podanych ograniczników, prefiksu i sufiksu.

Ustawienia
Konfiguruje zagregowaną kolumnę.

Separator wartości
Ustawia ogranicznik między połączonymi wartościami.

Policz pozycję
Ustawia pozycję liczby spotkań dla połączonych wartości.

Wartość Po
Liczba wystąpień jest umieszczana po odpowiedniej wartości.

Przed wartością
Liczba wystąpień jest umieszczana po odpowiedniej wartości.

Separator zliczania
dodaj ogranicznik między wartościami i ich liczbą spotkań.

Zlicz PREFIKS
Ustawia prefiks, który zostanie dodany przed liczbą spotkań.

Policz Przyrostek
Ustawia przyrostek, który zostanie dodany po liczbie spotkań.

Parametry miniatur
Ustawia parametry miniatur, podobnie jak w przypadku dodawania kolumn miniatur.

Jednostki
Konfiguruje jednostki i sposób ich wyświetlania.

Tryb jednostki
Ustawia jednostki dla wartości kolumn.

Najlepsze dla wszystkich
Ustawia najlepszą jednostkę dla wszystkich wartości.

Najlepsze dla każdej wartości
Ustawia najlepszą jednostkę dla każdej wartości.

Ustaw stałą jednostkę
Umożliwia ręczny wybór jednostki.

Format jednostki
Ustawia sposób wyświetlania jednostek.

Tytuł
Umieszcza symbol jednostki w tytule kolumny.

Ta sama komórka
Umieszcza symbol jednostki w tej samej komórce, w której znajduje się wartość.

Oddzielna kolumna
Umieszcza symbol jednostki w osobnej kolumnie.

Nie pokazuj jednostek
Ukrywa symbol jednostek.

Format tytułu
Ustawia format tytułu kolumny dla opcji Tytuł.

Formatuj ciąg
Ustawia ciąg formatu dla wartości kolumn.

Format stopki
Ustawia ciąg formatu stopki dla wartości stopki. Jeśli format stopki nie jest ustawiony, zostanie użyty ciąg formatu kolumny.

Rola
Ustawia rolę kolumny dla kolumny.

Regularny
Ustawia zwykłą rolę dla kolumny.

Liczba
Ustawia rolę liczbową dla kolumny. (Będzie więc używany jako źródło liczb dla polecenia BMBALLON).

nazwa
Ustawia rolę nazwy dla kolumny. (Będzie więc używany jako źródło liczb dla polecenia BMBALLON).

Ilość
Ustawia rolę ilości dla kolumny. (Będzie więc używany jako źródło liczb dla polecenia BMBALLON).

Ustawienia tabeli
Konfiguruje właściwości tabeli zestawienia materiałów.

Tytuł stopki
Ustawia tytuł wiersza stopki.

Filtr
Ustawia filtr tabeli.

Uwaga: Zmienna systemowa BOMFILTERSETTINGS ustawia domyślne ustawienia filtru w celu zdefiniowania, które obiekty mają zostać uwzględnione.

Zmień tryb
Ustawia tryb uwzględniania lub wykluczania obiektów.

Komponenty / Wykluczenie komponentów
Obejmuje / wyklucza elementy mechaniczne, bloki i bryły.

Odnośniki / Wykluczanie odnośników
Uwzględnia / wyklucza niemechaniczne odnośniki zewnętrzne jako obiekty najwyższego poziomu.

Odnośniki jako przezroczyste
Traktuje odnośniki zewnętrzne jako przezroczyste.

Inne / Wyklucz innych
Uwzględnia / wyklucza niemechaniczne bloki lokalne i bryły.

Warstwy / Wykluczanie warstw
Obejmuje / wyklucza warstwy pełne.

Ignoruj stan BOM / Respektuj stan BOM
Ignoruje / uwzględnia stan zestawienia komponentów istniejących obiektów.

Zatrzymaj się na częściach liścia / przezroczystych częściach liścia
Wyklucza/uwzględnia obiekty niemechaniczne wewnątrz komponentów, które mają zostać wyodrębnione do tabeli zestawienia komponentów.

Uwaga: Aby przełączyć flagę, wpisz odpowiednio **TLP** lub **SLP** w wierszu polecenia.

Zestaw właściwości
Określ właściwości, z których mają zostać dodane.

Uwaga: Zmienna systemowa BOMPROPERTYSET ustawia domyślny zestaw właściwości dla tabel zestawienia komponentów.

Tylko mechaniczny
Dostępne będą tylko właściwości mechaniczne komponentów i wystąpień.

wszystkie współrzędne z wyjątkiem
Dostępne będą wszystkie właściwości komponentów mechanicznych i wystąpień, w tym właściwości skojarzonych elementów bazy danych, z wyjątkiem współrzędnych.

Wszystkie
Dostępne będą wszystkie właściwości komponentów mechanicznych i wystąpień, w tym właściwości skojarzonych elementów bazy danych, z wyjątkiem współrzędnych.

Tryb grupowania
Określa tryb grupowania dla bieżącej tabeli.

Auto
Grupuje elementy zgodnie z ich definicjami i parametrami.

Według komponentów i kolumn
Grupuje części w odniesieniu do ich definicji i właściwości używanych w tabeli.

tylko według kolumn
Grupuje części tylko w odniesieniu do ich właściwości używanych w tabeli. (Tak więc jeden wiersz może odpowiadać zupełnie innym częściom, jeśli ich właściwości wyświetlane w zestawieniu komponentów są takie same).

Tryb liczenia
Określa tryb zliczania hierarchicznego zestawienia materiałów.

według dokumentu
Ustawia tryb zliczania tak, aby zliczał wszystkie wystąpienia.

przez komponent nadrzędny
Ustawia tryb zliczania na zliczanie wystąpień w komponencie nadrzędnym.

maksymalny poziom
Umożliwia określenie maksymalnego poziomu artykułów w hierarchicznych tabelach zestawienia materiałów.

Zbiór wskazań
Umożliwia określenie zbioru wskazań połączonego z tą tabelą zestawienia materiałów.

Cały model
Ustawia cały model jako zbiór wskazań.

Podzespół
Ustawia wybrany podzespół jako zbiór wskazań.

Wybór niestandardowy
Ustawia niestandardowy wybór komponentów najwyższego poziomu jako zbiór wskazań.

Widok rysunku
Kojarzy tę tabelę zestawienia materiałów z wybranymi widokami rysunku.

Rzutnia arkusza
Kojarzy tę tabelę zestawienia komponentów z wybranymi rzutniami układu.

Wyklucz bieżący dokument
Nie obejmuje bieżącego dokumentu.

Inne dokumenty
Zawiera artykuły z innych dokumentów.

Dodaj rysunek lub zestaw arkuszy
Dodaje rysunki lub zestawy arkuszy z otwartego okna dialogowego **Wybierz plik rysunku lub zestaw arkuszy** .

Dodaj Folder
Dodaje cały folder zaznaczony w oknie dialogowym **Opcje folderu** . Użytkownik może dołączyć tylko te dokumenty, które pasują do określonych symboli wieloznacznych, całego projektu BIM lub całego zestawu arkuszy.

> ***Uwaga:*** Wewnętrznie BOM używa logiki zaimplementowanej w ekstraktorze danych. Oznacza to, że sprawdzi, czy nie ma zduplikowanych obiektów najwyższego poziomu, ale jeśli jeden dokument odwołuje się do drugiego za pośrednictwem odnośnika zewnętrznego, a inny dokument jest również jawnie dodawany, zawartość tego dokumentu zostanie policzona dwukrotnie. Gdy dokument jest zapisywany, wszystkie ścieżki są konwertowane tak, aby były względne w stosunku do tego dokumentu, jeśli jest to możliwe.

Przypięty narożnik
Zmienia stały narożnik tabeli. Stały narożnik pozostanie na swoim miejscu podczas zmian stołu.

> ***Uwaga:*** Naciśnij **Tab** , aby przełączać rogi tabeli. Pozycja tabeli zmieni się, aby umieścić stały narożnik pod kursorem, pomagając w ten sposób wyrównać tabelę z innymi obiektami na rysunku.

Góra lewy
Ustawia lewy górny róg tabeli jako stały.

Góra prawy
Ustawia prawy górny róg tabeli jako stały.

Lewy dolny róg
Ustawia lewy dolny róg tabeli jako stały.

Prawy dolny róg
Ustawia prawy dolny róg tabeli jako stały.

Cofnij
Powraca do poprzedniego monitu.

7.99 BMBOMEDIT polecenie

Edytuje istniejącą tabelę zestawienia materiałów (BOM) w bieżącym rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.99.1 Opcje w ramach polecenia

Wyświetlanie listy tabel
Wyświetla wszystkie tabele BOM w bieżącym rysunku, z których można wybrać jedną do edycji.

Uwaga: Można również edytować tabele BOM, które istnieją tylko w panelu **Menadżera BOM**.

Bieżąca struktura produktu
Edytuje bieżącą tabelę BOM.

Wyczyść
Usuwa wybraną tabelę BOM.

Aktualizuj wszystko
Aktualizuje wszystkie tabele BOM.

Wymaż wszystko
Usuwa wszystkie tabele BOM.

zaStosuj
Stosuje bieżące zmiany.

Odrzuć
Odrzuca bieżące zmiany.

Uwaga: Pełne opcje polecenia znajdują się w poleceniu BMBOM.

7.100 -BMBOMEKSPORT polecenie

Eksportuje zawartość tabeli BOM jako tabelę z łączem lub do pliku CSV lub XLSX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.100.1 Opcje w ramach polecenia

Opcje dla źródłowej tabeli BOM

Tabela Bom
Definiuje tabelę BOM, która zostanie wyeksportowana.

Wyświetlanie listy tabel
Wyświetla listę dostępnych tabel zestawienia komponentów w bieżącym dokumencie.

Bieżąca struktura produktu
Wybiera bieżącą strukturę komponentu.

template File (plik szablonu)
Definiuje szablon tabeli zestawienia komponentów, który zostanie wyeksportowany. Nazwa ścieżki pliku musi być określona w wierszu poleceń.

Opcje dla celu

Tabela z linkiem
Eksportuje zawartość tabeli BOM do innej tabeli za pomocą łącza danych. Otwiera plik **Wybierz, aby zapisać szablon tabeli BOM** oknie dialogowym.

Plik csv lub excel
Eksportuje tabelę BOM do pliku CSV lub XLSX. Nazwa ścieżki pliku musi być określona w wierszu poleceń.

7.101 BMBOMEKSPORT polecenie

Eksportuje zawartość tabeli BOM jako tabelę z linkiem lub do pliku .csv. lub .xlsx plik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.101.1 Opcje w ramach polecenia

Opcje dla źródłowej tabeli BOM

Tabela Bom
Definiuje tabelę BOM, która zostanie wyeksportowana.

Wyświetlanie listy tabel
Wyświetla listę dostępnych tabel zestawienia komponentów w bieżącym dokumencie.

Bieżąca struktura produktu
Wybiera bieżącą strukturę komponentu.

template File (plik szablonu)
Określa szablon tabeli BOM, który zostanie wyeksportowany. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik z szablonem tabeli BOM**.

Opcje dla celu

Tabela z linkiem
Eksportuje zawartość tabeli BOM do innej tabeli za pomocą łącza danych. Otwiera plik **Wybierz, aby zapisać szablon tabeli BOM** oknie dialogowym.

Plik csv lub excel
Eksportuje tabelę BOM do pliku CSV lub XLSX. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik do eksportu tabeli BOM**.

7.102 BMBOMPANELZAM polecenie

Zamyka panel **Menadżer BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.102.1 Opis

Zamyka panel **Menadżer BOM**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Menadżer BOM** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona BOM managera jest usuwana ze stosu.

7.103 BMBOMPANELOTW polecenie

Otwiera panel **Menadżer Zestawień BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.103.1 Opis

Otwiera panel **Menadżer Zestawień BOM** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Menadżer Zestawień BOM** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Menadżer Zestawień BOM** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

7.104 BMBOMEDYCJASZABLONU polecenie

Tworzy lub edytuje samodzielne pliki szablonów zestawień materiałów (BOM) przy użyciu zarówno wiersza poleceń, jak i panelu **Menadżera BOM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.104.1 Opis

Tworzy lub edytuje plik szablonu BOM za pomocą polecenia BMBOM i panelu **Menadżera BOM**. Do tworzenia nowego pliku .bom plik szablonu, użytkownik musi podać nieistniejącą nazwę pliku. Po .bom zostanie wybrany plik, otworzy się panel **Menadżera BOM**.

Menedżer BOM wyświetli tabelę BOM utworzoną przy użyciu wybranego pliku z bieżącym dokumentem jako źródłem obiektów. W tym trybie, **Menedżer BOM** będzie działał głównie podobnie do trybu normalnego, z następującymi kluczowymi różnicami:

- Zamiast listy tabel BOM w dokumencie, górny selektor wyświetli tylko nazwę bieżącego szablonu.
- Polecenia tworzenia nowej tabeli BOM są wyłączone.
- Odświeżanie zawartości Menedżera BOM jest wyłączone.
- Wszystkie tryby wyboru z wyjątkiem "Cały model", "Wyklucz bieżący dokument" i "Dodatkowe dokumenty" zostaną wyłączone. Właściwość do ustawienia komponentu docelowego również nie będzie obecna.
- Jeśli naciśnięty zostanie przycisk umieszczania tabeli BOM, polecenie przełączy się w tryb umieszczania tabeli. Po umieszczeniu tabeli w dokumencie polecenie zostanie zakończone tak, jakby naciśnięto przycisk "OK".

- Polecenie to nie wpłynie na istniejące tabele BOM w dokumencie, ani nie doda żadnej nowej tabeli BOM do dokumentu. Polecenie "Wstaw BOM" po prostu utworzy tabelę z zawartością BOM, ale tabela ta nie będzie powiązana z żadną tabelą BOM w dokumencie.

7.104.2 Opcje w ramach polecenia

Dodatkowe opcje w wierszu poleceń, inne niż dla polecenia BMBOM

zaStosuj
Stosuje bieżące zmiany.

Odrzuć
Odrzuca bieżące zmiany.

Uwaga: Pełne opcje polecenia znajdują się w poleceniu BMBOM.

Dodatkowe opcje w panelu Menedżera BOM

OK
Szablon .bom zostanie zaktualizowany zgodnie z konfiguracją w Menedżerze BOM, a polecenie zostanie zakończone.

Anuluj
Wszystkie zmiany w szablonie .bom plik zostanie odrzucony.

Uwaga: W obu przypadkach Menedżer BOM przełączy się z powrotem na wyświetlanie bieżącej tabeli BOM w dokumencie. Jeśli Menedżer zestawień nie był aktywny w momencie uruchomienia polecenia (tj. nie był widoczny i nie był ułożony w stos), polecenie zamknie go automatycznie.

Uwaga: Otwiera panel **Menadżer BOM**.

Uwaga: BMBOMEDYCJASZABLONU zawsze użyje ustawień filtra, trybu grupowania i zestawu właściwości odpowiednich dla modeli BIM, nawet jeśli nie zostanie znaleziony żaden projekt BIM.

7.105 BMPOŁĄCZ polecenie

Łączy ze sobą dwa komponenty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.105.1 Opis

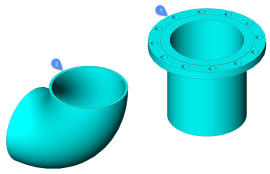
Łączy dwa komponenty poprzez utworzenie wiązania 3D pomiędzy ich elementami łączącymi. Ponadto, w ramach opcji **kompletnego zespołu kołnierza**, uszczelka i zespół śrub są wkładane, zmieniane i łączone z parą kołnierzy.

7.105.2 Metoda

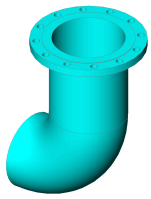
Wybierz komponenty do podłączenia
Wybierz komponent do podłączenia. (1)

Wybierz komponent docelowy
Wybierz komponent, z którym chcesz się połączyć. (2)

Uwaga: Akceptowane są również bloki mechaniczne.



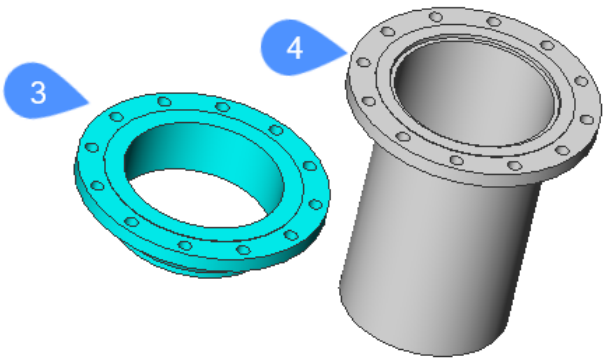
Polecenie to automatycznie tworzy zestaw wiązań 3D w celu poprawnego połączenia części i utrzymania ich względnego położenia dla dalszych modyfikacji.

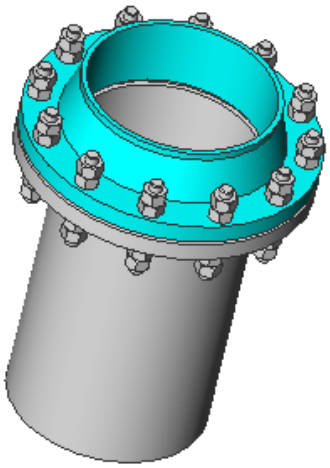


7.105.3 Opcje w ramach polecenia

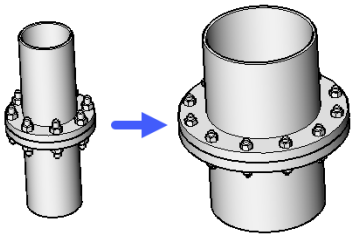
Odwróć
Kolejna para punktu połączenia i linii jest wybierana dla komponentu (1)

Kompletne złożenie kołnierza
W celu automatycznego połączenia kołnierzy (3) i (4) można wybrać uszczelkę i zespół śrub.





Jeśli parametry rozmiaru i wartości znamionowej zespołu kołnierzy, uszczelek i śrub są powiązane z globalnymi parametrami rozmiaru i wartości znamionowej, zespół kołnierzy zostanie prawidłowo zaktualizowany po zmianie tych parametrów globalnych.



Uszczelka
Umożliwia wybór uszczelki dla zespołu kołnierza.

Wymień dostępne podkładki (?)
Wyświetla listę wszystkich dostępnych uszczelek w wierszu poleceń.

ŚCieżka
Umożliwia wybranie niestandardowej uszczelki z okna dialogowego Wybierz plik uszczelki **Standardowo otwórz plik**.

wYczyść
Usuwa wybraną uszczelkę.

Montaż śrub
Wybiera zespół śrub.

Uwaga: Śrubowanie to parametryczny zestaw elementów złącznych dla jednej pary otworów na śruby kołnierzy, np. śruba dwustronna i 4 nakrętki. Wszystkie nakrętki są tego samego typu. Dwie z tych nakrętek mogą zostać wyłączone, zgodnie z parametrem NutsNumber.

Uwaga: Montaż Śrub to parametryczny zespół, który zawiera biegunową tablicę połączeń śrubowych (i połączeń 2d). Parametry Size i Rating mogą być powiązane z odpowiednimi parametrami globalnymi.

Uwaga: Złożenie kołnierza to zespół połączonej pary kołnierzy, uszczelki i zespołu śrub.

ŚCieżka
Umożliwia wybór istniejącego zespołu połączeń śrubowych z okna dialogowego Wybierz plik zespołu połączeń śrubowych **Standard Otwórz plik**.

Generuj
Generuje zespół śrub z połączenia śrubowego.

ŚCieżka
Umożliwia wybór istniejącego połączenia śrubowego z okna dialogowego **Wybierz plik połączenia śrubowegoStandard Otwórz plik**.

Generuj
Generuje śruby.

Wybierz plik ćwieka

Lista dostępnych ćwieków (?)
Wyświetla listę wszystkich dostępnych ćwieków w wierszu poleceń.

ŚCieżka
Umożliwia wybór istniejącego połączenia śrubowego z okna dialogowego **Wybierz plik połączenia śrubowegoStandard Otwórz plik**.

Wybierz nakrętkę

lista dostępnych nakrętek (?)
Wyświetla wszystkie dostępne nakrętki w wierszu poleceń

ŚCieżka
Umożliwia wybranie niestandardowej nakrętki z okna dialogowego **Wybierz plik nakrętkiStandardowo otwórz plik**.

Określ nazwę połączenia śrubowego
Nadaje nazwę wygenerowanemu powyżej połączeniu śrubowemu i zapisuje je w oknie dialogowym Wybierz plik połączenia śrubowego.

Określ nazwę montażu śrubowego
Nadaje nazwę zespołowi śrub wygenerowanemu powyżej i zapisuje go w oknie dialogowym **Wybierz plik śrub**.

Zachowaj plik śrub
Wybierz plik śrub

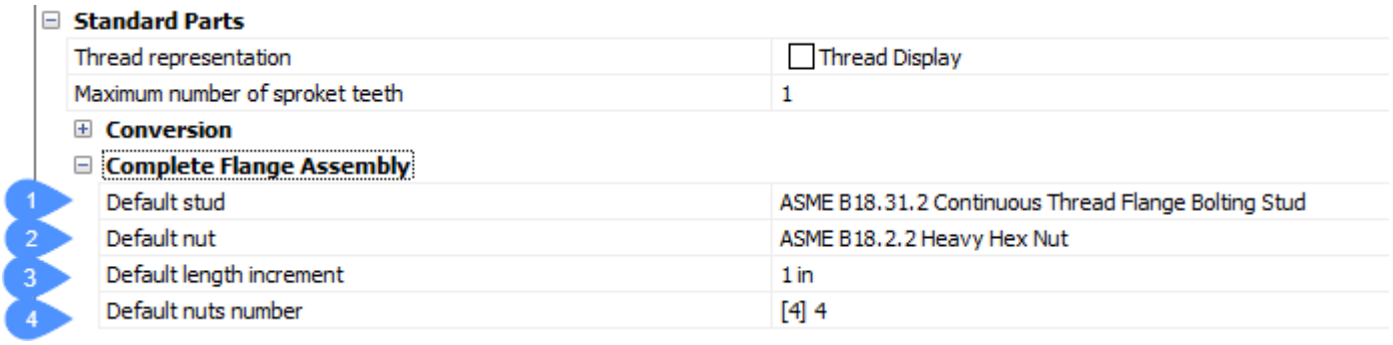
Wybierz numer nakrętki
Określa numer nakrętki.

Przyrost długości wejścia
Określa przyrost długości ćwieka.

Auto
Stosuje domyślny ćwiek, nakrętkę, przyrost długości, numer nakrętki dla zespołu śrub.
Zostanie wygenerowany i wybrany tymczasowy zespół śrub. Jego plik zostanie usunięty po zakończeniu wykonywania polecenia.

wYczyść
Usuwa wybrany montaż śrub.

USTawienia
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia**.



1 BoltingAsmDefaultStud - domyślny ćwiek do generowania montażu śrubowego.

2 BoltingAsmDefaultNut - domyślna nakrętka do generowania montażu śrubowego.

3 BoltingAsmDefaultLengthIncrement - domyślny przyrost długości dla domyślnego ćwieku.

4 Domyślna liczba nakrętek dla montażu śrubowego.

Cofnij
Powraca do poprzednich opcji wiersza poleceń.

Zakończ
Tworzy zespół kołnierzy, uszczelek i śrub.

7.106 BMKONWERTUJ polecenie

Konwertuje bryły liniowe BIM z profilami kołowymi na zespoły mechaniczne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.106.1 Metoda

Wybierz elementy do konwersji i wybierz odpowiednie style dla rur.

7.106.2 Opcje w ramach polecenia

Rura
Umożliwia wybranie stylu segmentu rury.

Łokieć
Umożliwia zmianę stylów kolanek rurowych (45 stopni i 90 stopni).

REduktor
Umożliwia zmianę stylów reduktorów rur (koncentryczne i mimośrodowe).

ROzdzielacz
Umożliwia zmianę stylów trójnika rurowego i krzyża rury.

?
Wyświetla listę dostępnych stylów

Uwaga: Posługiwać się **;** wybrać wiele stylów.

Użyj obecne
Używa bieżącego stylu.

USTawienia
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą sekcją **Konwersja**.

7.107 BMUTWÓRZKOMPONENT polecenie

Tworzy bloki biblioteczne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Polecenie -BMUTWÓRZKOMPONENT zostało zastąpione poleceniem -CREATELIBRARYBLOCK.

7.108 -BMUTWÓRZKOMPONENT polecenie

Tworzy i kategoryzuje komponenty za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Polecenie -BMUTWÓRZKOMPONENT zostało zastąpione poleceniem -CREATELIBRARYBLOCK.

7.109 BMZALEŻNOŚCI polecenie

Wyświetla listę wszystkich plików zawierających definicje komponentów wstawionych do zespołu w wierszu polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.109.1 Metoda

Pliki są automatycznie wyświetlane w wierszu poleceń po uruchomieniu polecenia.

7.110 BMROZWIĄŻ polecenie

Rozpuszcza element mechaniczny wstawiony do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.110.1 Opis

Rozpuszcza komponent mechaniczny wstawiony do bieżącego rysunku poprzez ręczne wybranie wszystkich elementów do rozpuszczenia.

Uwaga: Tylko komponenty na pierwszym poziomie, bezpośrednio rozgałęziające się od komponentu głównego, w hierarchii mechanicznej mogą zostać rozwiązane. Aby rozpuścić składnik na niższym poziomie, najpierw należy rozpuścić jego składnik(i) nadrzędny(e).

Wszystkie podzespoły rozpuszczonego podzespołu są przenoszone o jeden poziom wyżej w hierarchii mechanicznej.

Rozwiązanie wstawki komponentu nie ma wpływu na rysunek źródłowy komponentu.

Zestaw wyboru musi zawierać wyłącznie wstawki komponentów. Jeśli nie, w wierszu poleceń zostanie wyświetlony komunikat: "Nie wybrano żadnych składników".

7.111 BMROZBIJ polecenie

Tworzy blok z reprezentacją bieżącego złożenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.111.1 Opis

Tworzy blok z reprezentacją bieżącego złożenia. Blok ten można wstawić w dowolnym miejscu.

Uwaga:

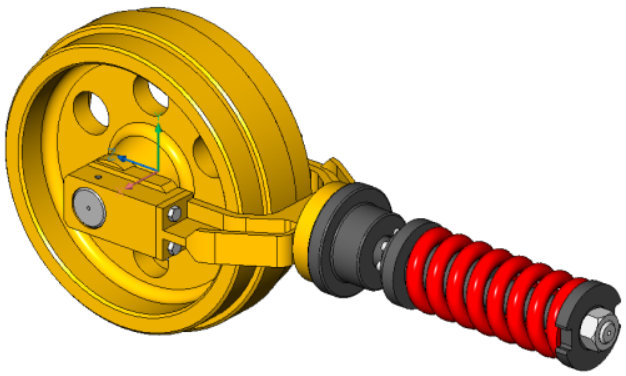
- Lokalne komponenty mechaniczne oparte na blokach i bryłach oraz mechaniczne odniesienia zewnętrzne są w pełni obsługiwane w widokach rozstrzelonych.
- Obsługiwane są również jednostki niemechaniczne, dzięki czemu możliwe jest tworzenie widoków rozstrzelonych bez wcześniejszego tworzenia zespołu mechanicznego.

7.111.2 Metoda

Widok rozłożony można utworzyć przy użyciu całego modelu jako zestawu wyboru lub określić zestaw części, z których ma zostać utworzony widok rozłożony.

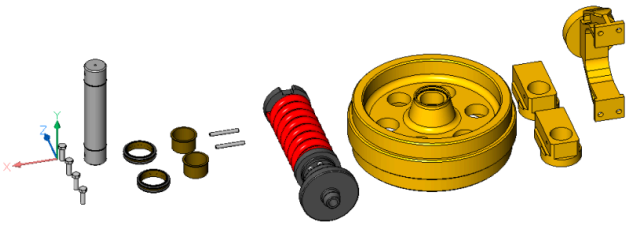
Obsługiwane są dwa poziomy reprezentacji: górny i dolny. Najwyższy poziom oznacza, że zespół zostanie rozbity na komponenty najwyższego poziomu. Poziom dolny oznacza, że zespół zostanie rozwinięty do najniższego poziomu komponentów.

Kroki tworzenia reprezentacji są wykonywane automatycznie i wyświetlane w **Przeglądarka Mechaniczna**. Kroki można dodawać, usuwać i zmieniać ich kolejność z poziomu **Przeglądarka Mechaniczna**. Animuj pojedynczy etap rozbicia lub całą sekwencję.

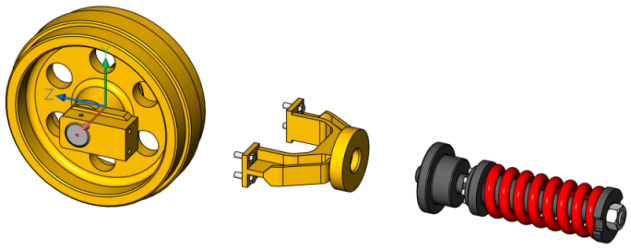


7.111.3 Opcje w ramach polecenia

Tabela według typów
Grupuje identyczne części w tym samym rzędzie i różne części w różnych rzędach.



Liniowy
Automatycznie tworzy reprezentacje zespołów w danym kierunku, biorąc pod uwagę możliwe fizyczne kolizje między komponentami.



2Punkty
Umożliwia zdefiniowanie lub wybranie kierunku odwzorowania liniowego.

OBiekt
Umożliwia wybranie jednostki osiowej i ustawienie kierunku równoległego do tej jednostki.

OStatni
Używa poprzedniej osi jako kierunku reprezentacji.

Podgląd
Umożliwia określenie kierunku punktu na widoku.

Oś X
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi X bieżącego układu LUW.

oś Y
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi Y bieżącego układu LUW.

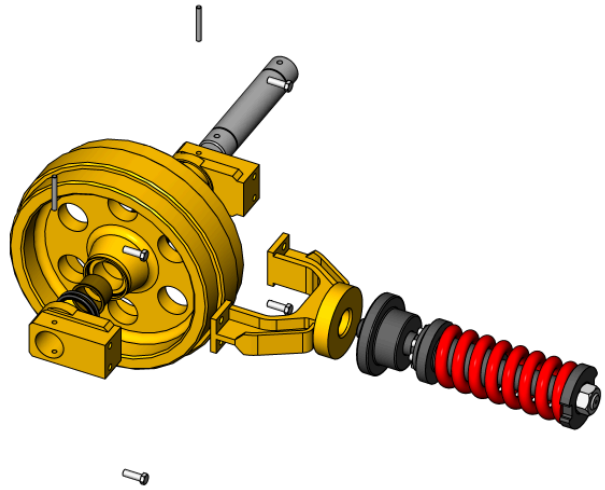
ośZ
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi Z bieżącego układu LUW.

Automatycznie
Automatycznie określa kierunki dla każdej części, biorąc pod uwagę możliwe fizyczne kolizje między komponentami.

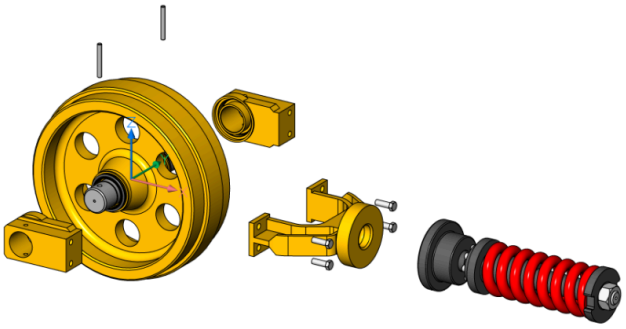
Włącz linię odnośnika
Umożliwia wykrywanie części, które powinny poruszać się w spójny sposób. Jeśli opcja ta jest włączona, części wstawiane do innych części będą podążać za ruchem części bazowych, do których zostały wstawione.

wykorzystanie bieżącej prognozy dla luki
Włącza obliczanie odstępu w odniesieniu do bieżącej orientacji kamery. Minimalizuje prawdopodobieństwo, że niektóre części zostaną ukryte przez inne części w widoku 2D z bieżącą orientacją kamery.

Auto
Włącza automatyczne obliczanie odstępu.



Ręcznie
Wybiera tryb ręczny. Spowoduje to utworzenie dokładnej kopii zespołu, gotowej do utworzenia niestandardowego widoku rozłożonego.



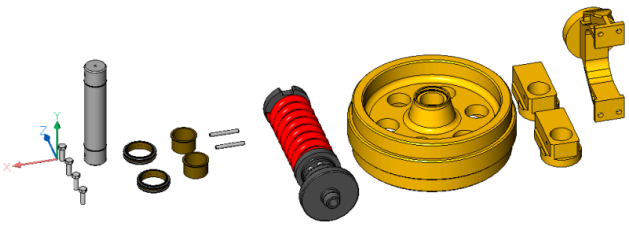
Aktualizuj
Aktualizuje odniesienia do brył i bloków w bloku widoku rozwiniętego z obiektami przestrzeni modelu.

Konwertuj do nowego formatu
Konwertuje starą reprezentację formatu na nową.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy na rysunku znajdują się reprezentacje w starym formacie.

Ustawienia
Daje dostęp do ustawień poleceń.

Góra
Jeśli ta opcja zostanie wybrana, zespół zostanie rozwinięty przy użyciu tylko komponentów najwyższego poziomu.



Dół
Poziom dolny oznacza, że zespół zostanie rozwinięty do najniższego poziomu komponentów.



Ustaw nazwę
Ustawia nazwę reprezentacji.

Ustaw tryb
Umożliwia zmianę trybu filtrowania wyboru w celu uwzględnienia lub wykluczenia podmiotów niemechanicznych.

Uwaga: Domyślny tryb filtrowania wyboru jest ustawiany przez zmienną systemową BOMFILTERSETTINGS, której domyślną wartością jest uwzględnienie tylko elementów mechanicznych, bloków i brył.

Wyklucz komponenty
Nie obejmuje niemechanicznych elementów lokalnych, bloków i brył.

Odnośniki jako przezroczyste
Nie traktuje/traktuje zewnętrznych odniesień jako przezroczyste.

Odnośniki jako przezroczyste
Obejmuje/wyklucza niemechaniczne odniesienia zewnętrzne.

Inne / Wyklucz innych
Obejmuje/wyklucza odniesienia do brył i bloków.

Ignoruj stan BOM / Respektuj stan BOM
Przestrzegaj statusu BOM

Przezroczyste części Końcowe/Zatrzymaj się na częściach końcowych
Uwzględnia/wyklucza obiekty niemechaniczne wewnątrz komponentów, aby pojawiały się w reprezentacjach dolnego poziomu.

Uwaga: Jeśli flaga **Zatrzymaj się na częściach końcowych** (SLF) jest włączona, komponenty dolnego poziomu będą traktowane jako pojedynczy obiekt, nawet jeśli składają się z kilku brył. Jeśli flaga **Przezroczyste części końcowe** (TLF) jest włączona, każda bryła może być przesuwana niezależnie w reprezentacjach poziomu dolnego.

Uwaga: Aby przełączyć flagę, wpisz odpowiednio **TLP** lub **SLP** w wierszu polecenia.

Tył
Powraca do poprzedniego monitu.

Edycja
Otwiera reprezentację do edycji.

Uwaga: Jest to opcja domyślna.

Generowanie widoków rysunku
Generuje widoki kreślarskie z reprezentacji.

Zakończ
Kończy polecenie.

7.112 BMPRZESUŃEKSPLODOWANE polecenie

Przesuwa wybrane części w celu utworzenia rozwiniętej reprezentacji w danym kierunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.112.1 Opis

Przesuwa wybrane części w celu utworzenia rozstrzelonej reprezentacji w podanym kierunku, biorąc pod uwagę możliwe fizyczne kolizje między komponentami (podobnie jak w opcji Liniowa polecenia BMROZBIJ).

Polecenie to posiada również tryb automatyczny. Powoduje to automatyczne określenie kierunku dla każdej wybranej części (podobnie jak w przypadku opcji Automatic polecenia BMROZBIJ).

7.112.2 Opcje w ramach polecenia

Automatycznie
Włącza tryb automatyczny. Automatycznie tworzona jest eksplodująca reprezentacja wybranych części.

Cały model
Wybiera cały model.

Liniowy
Włącza tryb eksplozji liniowej.

7.113 BMEDYCJAKROKUROZSTRZELONYCH polecenie

Zarządza krokami reprezentacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.113.1 Opis

To polecenie umożliwia tworzenie, usuwanie, scalanie, kopiowanie, dzielenie i zmienianie kolejności kroków prezentacji, a także zapisywanie i zmienianie bieżącego kroku.

7.113.2 Metoda

Wybierz reprezentację utworzoną za pomocą polecenia BMROZBIJ i otwórz ją do edycji (z poziomu **Mechanical Browser** lub za pomocą polecenia -BEDYCJA).

Wykonaj niezbędne operacje, aby uzyskać żądaną reprezentację, postępując zgodnie z poniższymi opcjami. Nie zapomnij zapisać bieżącego kroku.

Następnie zapisz zmiany za pomocą polecenia BZAMKNIJ z opcją **Zapisz**.

7.113.3 Opcje w ramach polecenia

Dodaj krok
Dodaje nowy krok po ostatnim. Nowy krok zostanie automatycznie ustawiony jako bieżący. Wszystkie niezapisane modyfikacje reprezentacji zostaną utracone.

Kopiuj krok
Kopiuje istniejący krok.

Uwaga: W nazwach kroków rozróżniana jest wielkość liter.

Scal
Scala krok z innymi określonymi krokami, niezależnie od ich pozycji.

Przesuń krok
Przenosi krok w górę (-) lub w dół (+) na liście.

Usuń krok
Usuwa krok oraz związane z nim ruchy części. Pozycje części w reprezentacji zostaną odpowiednio zaktualizowane.

Zmień nazwę kroku
Zmienia nazwę kroku.

Zapisz stan aktualny
Zapisuje bieżące pozycje części w bieżącym kroku.

ustaw pozycję kamery
Kojarzy krok widoku eksplozji z pozycją kamery, która zostanie automatycznie ustawiona podczas animacji i użyta jako domyślna orientacja dla wygenerowanych widoków dla tego konkretnego kroku. Jeśli z krokiem nie jest powiązana żadna konkretna pozycja kamery, odziedziczy on pozycję kamery z kroku początkowego. W przypadku nowo utworzonych widoków eksplozji, początkowy krok otrzyma tę samą pozycję kamery, co model.

Ustaw bieżącą pozycję kamery
Ustawia bieżącą pozycję kamery dla określonego kroku.

Resetuj kamerę
Resetuje pozycję kamery dla określonego kroku.

Ustaw bieżący krok
Zastosuj - ustawia krok jako bieżący i aktualizuje części w rozbitej reprezentacji zgodnie z tym krokiem.

sPlit step
Podziel - dzieli krok na sekwencję kroków, z których każdy odpowiada dokładnie jednej części.

Ukryj części
Ukrywa części, które nie są zaangażowane w bieżący krok.

Pokaż części
Wyświetla wszystkie części bieżącego kroku.

Opcje widoku
Ustawia opcję widoku.

Kierunek
Ustawia kierunek animacji.

Złożenie
Ustawia kierunek animacji podczas montażu.

Rozłożenie
Ustawia kierunek animacji jako demontaż.

autoHide
Włącza lub wyłącza automatyczne ukrywanie części niezaangażowanych w krok.

duRacja
Ustawia domyślny czas trwania kroku w milisekundach.

Interwał
Ustawia odstęp między krokami w milisekundach.

lista kroków (?)
Lista wszystkich kroków.

7.114 BMUZEWNĘTRZNIJ polecenie

Konwertuje komponenty lokalne na komponenty zewnętrzne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.114.1 Opis

Lokalne komponenty mechaniczne są konwertowane na komponenty zewnętrzne za pomocą okna dialogowego **Zapisz komponent mechaniczny**.

Lokalne bloki mechaniczne są konwertowane na odniesienia zewnętrzne za pomocą okna dialogowego **Zapisz blok**.

Procedura ta jest powtarzana dla każdego wybranego komponentu lokalnego.

7.114.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Dla każdego lokalnego komponentu w zespole wyświetlane jest okno dialogowe pliku.

Zapytaj o nazwy plików
Przełącza opcję pytania o nazwy plików komponentów zewnętrznych lub ich automatycznego generowania.

Tak
Należy wprowadzić nazwy plików.

Nie
Nazwy plików są generowane automatycznie.

Uwaga: Niektóre symbole używane w nazwach komponentów nie mogą być używane w nazwach plików i zostaną automatycznie zastąpione innym symbolem, zgodnie z ustawieniem zmiennej systemowej BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS.

7.115 BMFORM polecenie

Tworzy nowy komponent mechaniczny lub blok mechaniczny i wstawia go do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.115.1 Opis

Tworzy nowy komponent mechaniczny jako odnośnik wewnętrzny w bieżącym rysunku. Wybrane bryły zostaną usunięte z bieżącego rysunku.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS jest włączona (ustawiona na 1), BMFORM domyślnie tworzy bloki mechaniczne.

Uwaga: W razie potrzeby należy najpierw uruchomić polecenie BMMECH, aby zainicjować strukturę mechaniczną w bieżącym rysunku.

7.115.2 Opcje w ramach polecenia

Lokalny
Tworzy nowy komponent i wstawia go jako odnośnik bloku do bieżącego rysunku.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS jest włączona (ustawiona na 1), tworzy wewnętrzny blok mechaniczny. Użyj polecenia BEDYCJA, aby edytować definicję bloku.

Zewnętrzny
Tworzy nowy rysunek zawierający wybrane bryły, który można zapisać za pomocą okna dialogowego **Zapisz rysunek jako**. Wybrane bryły zostaną usunięte z bieżącego rysunku. Nowy rysunek jest wstawiany jako odnośnik zewnętrzny do bieżącego rysunku.

Komponent mechaniczny
Tworzy nowy komponent mechaniczny.

Blok mechaniczny
Tworzy nowy blok mechaniczny.

Ustawienia szablonu
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** w zmiennej systemowej BMFORMTEMPLATEPATH w celu wybrania pliku szablonu.

7.116 BIMGENERUJSCHODY2D polecenie

Generuje symboliczną reprezentację 2D schodów 3D poprzez rzutowanie stopni na płaszczyznę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.116.1 Opis

Generuje symboliczną reprezentację 2D obiektu 3D sklasyfikowanego jako schody lub płyty poprzez rzutowanie stopni lub płyt na płaszczyznę.

Uwaga: Obiekty 3D sklasyfikowane jako schody mogą być:

- Schody wynikające z polecenia BIMSCHODY.
- Schody tworzone za pomocą narzędzi do modelowania bezpośredniego.
- Schody importowane z innych pakietów oprogramowania.
- Schody stworzone za pomocą skryptów Grasshopper.

Automatycznie wygenerowana reprezentacja symboliczna zostanie umieszczona w warstwach **BIM_2D_BACK+_Stair***, tak aby geometria bryłowa schodów była nadal widoczna w wyniku przekroju. Obiekty znajdujące się poniżej widocznej części schodów zostaną ukryte. Warstwy mogą być dostosowywane i używane podczas generowania przekroju.

Kierunek schodów jest wskazywany w reprezentacji 2d przez strzałkę skierowaną w górę schodów. Strzałka zaczyna się od pierwszego kroku i kończy na ostatnim kroku. Okrąg wskazuje pierwszy stopień schodów.

Numeracja kroków zaczyna się od 1. Tekst kroku można edytować. Ustawienia stylu tekstu i warstwy można ustawić w pliku _SectionSettings.dwg.

7.116.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz płaszczyznę przekroju
Umożliwia wybranie płaszczyzny przekroju do rzutowania schodów lub płyty w celu utworzenia reprezentacji 2D schodów lub płyty.

Kontynuuj bez płaszczyzny przekroju
Tworzy reprezentację 2D schodów lub płyty całych schodów bez wybierania płaszczyzny przekroju.

7.117 BMSTDCZĘŚĆ polecenie

Otwiera panel **Biblioteka**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.117.1 Opis

Otwiera panel **Biblioteka** w celu wyświetlenia go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Biblioteka** jest wyświetlany w tym samym rozmiarze i miejscu, w jakim znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak inne panele dokowane, panel **biblioteki** może być ruchomy, zadokowany lub piętrowy.

7.118 -BMSTDCZĘŚĆ polecenie

Wstawia standardową część sprzętową jako element mechaniczny do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.118.1 Metoda

To polecenie można wykonać tylko za pomocą opcji w wierszu poleceń.

Uwaga: Aby zainicjować strukturę mechaniczną w bieżącym rysunku, uruchom polecenie BMMECH.

Uwaga: To polecenie jest przestarzałe i tworzy nieparametryczne standardowe części sprzętowe. Aby wstawić parametryczny standardowy sprzęt, użyj panelu **Biblioteki**. Zawiera parametryczne standardowe komponenty mechaniczne.

7.118.2 Opcje w ramach polecenia

Parametryczne
Umożliwia włączenie/wyłączenie tworzenia parametrycznych części standardowych.

Utwórz niestandardowe
Umożliwia tworzenie niestandardowych standardowych części z przygotowanych tabel. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik tabeli konfiguracji**, w którym można wybrać utworzony plik .txt. plik (lub pliki).

Edycja wstawionego obiektu
Edytuje parametry wybranej wstawki.

Wstaw SMART
Umożliwia automatyczne połączenie standardowej części rurociągu z istniejącą standardową częścią rurociągu poprzez utworzenie odpowiedniego zestawu wiązań 3D między nimi i skopiowanie wyrażeń dla parametrów istniejącej wstawionej części do nowej części.

Obróć komponent
Określa kąt obrotu poprzez wprowadzenie wartości.

Ustaw punkt bazowy
Określa nowy punkt bazowy dla wstawki.

Nazwa
Zmienia nazwę wstawki poprzez wprowadzenie nazwy.

Typ wstawienia
Określa typ wstawienia.

Lokalny
Wstawia część lokalnie.

Zewnętrzny
Wstawia część zewnętrznie.

Odwróć
Wstawia wybraną wkładkę do przeciwległej ściany bryły.

Wiele
Umożliwia wstawianie wielu kopii poprzez wprowadzenie wielu punktów wstawiania.

Szyk
Tworzy asocjacyjną tablicę komponentów.

Zmiana docelowych brył 3D
Umożliwia wybranie nowego zestawu docelowych elementów stałych. Wszelkie bieżące funkcje oparte na komponentach zostaną usunięte, a nowe funkcje zostaną utworzone dla wybranych brył.

WYczyść
Usuwa istniejące elementy oparte na komponentach wraz z ich geometrią. Zobacz polecenie BMODŁĄCZ.

Wybierz wszystkie bryły 3D, których to dotyczy
Automatycznie wybiera bryły. Bryła jest wybierana, jeśli jakakolwiek bryła z warstwy BC_SUBTRACT lub jakakolwiek warstwa z BC_UNITE dotyka lub przecina ją.

7.119 BMUKRYJ polecenie

Ukrywa włożony komponent mechaniczny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.119.1 Opis

Rozpuszcza element mechaniczny wstawiony do bieżącego rysunku.

Polecenie wpływa na widoczność tylko wybranych wstawek. Ukryte wstawki będą nadal uwzględniane przez polecenia takie jak BMBOM, BMPARAMFIZ itp.

7.119.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa komponentu
Wpisz nazwę komponentu, który chcesz ukryć. Wszystkie wstawki określonego komponentu zostaną ukryte.

Wstaw nazwę
Wpisz nazwę wstawki komponentu, który chcesz wyświetlić.
Jeśli chcesz ukryć zagnieżdżoną wstawkę komponentu (wstawkę podkomponentu), najpierw wpisz nazwę wstawki komponentu nadrzędnego, a następnie nazwę wstawki komponentu oddzieloną ukośnikiem (/).

7.120 BMWSTAW polecenie

Wstawia komponenty BIM do bieżącego rysunku.

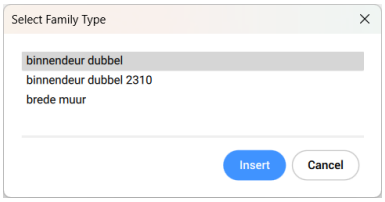
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.120.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik do wstawienia** w celu wybrania pliku .dwg lub .rfa plik do wstawienia do bieżącego rysunku.

Podczas wstawiania rodziny Revit zawierającej wiele typów wyświetlane jest okno dialogowe **Wybierz typ rodziny**, które umożliwia zaimportowanie preferowanego typu rodziny Revit. Importowane są również atrybuty plików RFA.



Po zaznaczeniu pliku i wybraniu **Otwórz**, wyświetlony zostanie panel **Właściwości**, a użytkownik zostanie poproszony o wyświetlenie wiersza poleceń.

Uwaga: Aby wstawić plik z blokiem mechanicznym jako blok mechaniczny, należy włączyć zmienną systemową MECHANICALBLOCKS.

Uwaga: Prosty plik (niezmodyfikowany) jest wstawiany jako blok mechaniczny, gdy zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS jest włączona.

7.120.2 Metoda

Określa punkt na bieżącym rysunku, w którym jednostka zostanie wstawiona. Wstawienie można zmienić przed jego wstawieniem, korzystając z panelu **Właściwości** i opcji wiersza poleceń.

7.120.3 Opcje w ramach polecenia

Edycja wstawionego obiektu
Umożliwia zmianę wyrażeń parametrów dla wstawionej jednostki. Kontynuuj edycję poszczególnych parametrów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia opcji. Opcja ta jest również dostępna w Asystencie skrótów klawiszowych.

Wstaw SMART
Umożliwia podłączenie standardowej części rurociągów do istniejącej standardowej części rurociągów. Automatycznie tworzy odpowiednie wiązania 3D między dwiema częściami i kopiuje wyrażenia parametrów istniejącej części do nowej części. Opcja ta jest również dostępna w Asystencie skrótów klawiszowych.

Obróć komponent
Umożliwia zmianę kąta obrotu wstawionej jednostki.

Ustaw punkt bazowy
Umożliwia zmianę punktu bazowego dla wstawionej jednostki.

Uwaga: Domyślnie jest to <0,0,0>.

Nazwa
Umożliwia zmianę nazwy instancji dla wstawionego podmiotu.

Typ wstawienia
Umożliwia zmianę typu wstawienia dla wstawionej jednostki.

Lokalny
Odwołuje się do definicji jednostki w bieżącym rysunku.

Zewnętrzny
Odwołuje się do definicji jednostki poza bieżącym rysunkiem.

Uwaga: Komponenty mechaniczne oraz bloki mechaniczne mogą być wstawiane jako zewnętrzne punkty odniesienia.

Odwróć
Umożliwia odwrócenie kierunku wstawionej jednostki.

Wiele
Umożliwia wstawianie wielu kopii tej samej jednostki poprzez określenie punktu wstawiania dla każdej instancji lub utworzenie tablicy.

Uwaga: Kontynuuj wstawianie podmiotów, aż naciśniesz Enter, aby zakończyć polecenie.

Szyk
Umożliwia utworzenie tablicy asocjacyjnej wstawionej jednostki poprzez określenie punktu bazowego, odległości między kolumnami, odległości między wierszami i punktu końcowego tablicy.

Kierunek
Umożliwia wybranie istniejącej jednostki osiowej w celu zdefiniowania kierunku.

2Punkty
Wybiera dwa punkty do zdefiniowania kierunku.

Oś X
Wybiera oś X jako kierunek.

oś Y
Wybiera oś Y jako kierunek.

Pojedynczy wiersz
Rozdziela kopie podmiotów do pojedynczego wiersza.

Prostokątny
Rozdziela kopie podmiotu na dowolną liczbę wierszy.

Akceptuj
Akceptuje wynikowy szyk.

Zmiana docelowych brył 3D
Umożliwia zastosowanie wstawionego elementu do istniejących brył 3D w bieżącym rysunku.

WYczyść
Czyści zestaw zaznaczeń, aby upewnić się, że wstawiona jednostka nie ma wpływu na elementy stałe.

Wybierz wszystkie bryły 3D, których to dotyczy
Dotyczy to wszystkich brył przecinających się lub dotykających brył w warstwach BC_SUBTRACT i BC_UNITE wstawionej jednostki.

7.121 -BMWSTAW polecenie

Wstawia elementy i komponenty formy z blachy do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.121.1 Opis

Wstawia cechy kształtu blachy, komponenty mechaniczne i BIM do bieżącego rysunku.

Uwaga: To polecenie wstawia plik *.RFA jako komponent BIM.

To polecenie działa w wierszu poleceń. Wprowadź ścieżkę pliku do wstawienia i wybierz jedną z opcji. Aby uzyskać więcej informacji na temat opcji, zobacz polecenie BMWSTAW.

7.122 BMLINK polecenie

Zmienia docelowe bryły 3D elementów opartych na komponentach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.122.1 Opis

Zmienia docelowe bryły 3D funkcji opartych na komponentach, dodając lub usuwając docelowe bryły 3D.

7.122.2 Opcje w ramach polecenia

Zmiana docelowych brył 3D
Określa zestaw docelowych ciał stałych. Funkcje oparte na komponentach zostaną usunięte, a dla wybranych brył zostaną utworzone nowe.

Dodaj
Dodaje nowe bryły do zestawu brył docelowych. Funkcje oparte na komponentach zostaną zaktualizowane, a nowe zostaną utworzone dla wybranych brył.

WYczyść
Usuwa istniejące funkcje oparte na komponentach i ich geometrię (patrz polecenie BmUnlink).

Wybierz wszystkie bryły 3D, których to dotyczy
Ten tryb jest podobny do **Zmień docelowe bryły 3d**, ale bryły są wybierane automatycznie.

Uwaga: Bryła zostanie wybrana, jeśli jakakolwiek bryła z warstwy BC_SUBTRACT przecina ją lub jeśli jakakolwiek inna bryła z warstwy BC_UNITE dotyka lub przecina ją.

7.123 BMLOKALIZUJ polecenie

Konwertuje zewnętrzne komponenty na komponenty lokalne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.123.1 Opis

Konwertuje komponenty zewnętrzne na lokalne, wybierając je ręcznie.

Uwaga: Obsługiwane są zarówno mechaniczne referencje zewnętrzne, jak i tradycyjne komponenty mechaniczne.

Jeśli w modelu istnieje wiele wstawek tego samego komponentu zewnętrznego, wszystkie wstawki są konwertowane na komponenty lokalne.

7.123.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Konwertuje wszystkie zewnętrzne komponenty w modelu na komponenty lokalne.

7.124 BMPARAMFIZ polecenie

Oblicza właściwości masy dla bieżącego modelu przy użyciu gęstości materiałów przypisanych do jego komponentów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: BMPARAMFIZ sformatuje wartości masy, objętości i charakteru liniowego z odpowiednimi jednostkami tylko wtedy, gdy zmienna systemowa PROPUNITS ma odpowiednie bity ustawione na 1 lub zaznaczona jest odpowiednia flaga w oknie dialogowym Ustawienia dla pola Jednostki właściwości.

7.124.1 Metoda

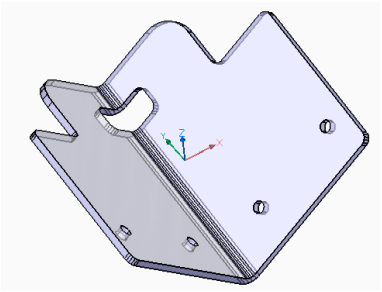
Wartości gęstości używane do obliczeń właściwości masy są pobierane z materiałów zdefiniowanych przez właściwość Material komponentów i podkomponentów, które mogą być dziedziczone z głównego komponentu zespołu lub ustawione jawnie. Gęstość głównego komponentu jest definiowana przez materiały ustawione w polu Materiał w oknie dialogowym Przeglądarka mechaniczna. Jeśli materiał nie ma przypisanej gęstości lub jego gęstość jest mniejsza lub równa zero, wyświetlony zostanie komunikat o błędzie, a właściwości masy nie zostaną obliczone. Wszystkie materiały biorące udział w montażu muszą mieć niezerową, nieujemną gęstość.

Wybiera bryły 3D i podkomponenty lub cały model i wyświetla raport w oknie Szybkiej Histori:

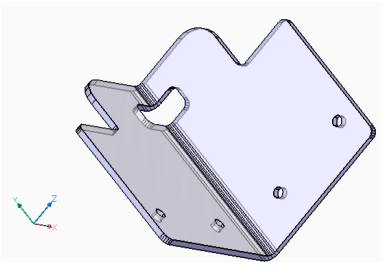
```
---------------- Komponent ----------------
Masa: 6,7757 kg
Objętość: 846,9586 cm³
Środek ciężkości: X= -267.9141 mm Y= 46.2431 mm Z= -435.3534 mm
Momenty bezwładności: X= 1.3564 kg-m² Y= 1.8427 kg-m² Z= 0.5730 kg-m²
Iloczyn bezwładności:
XY: -0,0808 kg-m²
YZ: -0,1535 kg-m²
ZX: 0,7934 kg-m²
Promień bezwładności: X= 447,4159 mm Y= 521,4979 mm Z= 290,802 mm
Główne momenty i kierunki X-Y-Z wokół środka ciężkości:
I: 0,0551 kg-m² wzdłuż X= 0,0000 Y= -0,7071 Z= 0,7071
J: 0,0570 kg-m² wzdłuż X= 0,9906 Y= 0,0970 Z= 0,0969
K: 0,0899 kg-m² wzdłuż X= -0,1371 Y= 0,7004 Z= 0,7004
```

7.124.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Wyrównuje LUW z głównymi osiami momentów.



Nie
Zachowuje bieżący LUW.



Uwaga: Jeśli polecenie trwa zbyt długo, można je przerwać, naciskając przycisk ANULUJ.

7.125 BMMECH polecenie

Konwertuje bieżący rysunek na komponent mechaniczny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.125.1 Opis

Jeśli rysunek zawiera odnośnki bloków lub załączniki, można je również przekształcić we wstawki komponentów lokalnych i zewnętrznych. Jeśli włączone są bloki mechaniczne, bryły i zwykłe nazwane bloki mogą być odpowiednio konwertowane na jednostki i bloki mechaniczne.

Jeśli rysunek jest już komponentem mechanicznym, BMMECH nic nie robi.

Uwaga: Bloki mechaniczne są włączone, jeśli zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS ma wartość 1.

7.125.2 Opcje w ramach polecenia

Twórz starsze komponenty
(Tylko jeśli włączone są bloki mechaniczne) Zmienia tryb polecenia, aby utworzyć mechaniczne (starsze) komponenty.

Twórz bloki mechaniczne
(Tylko jeśli włączone są bloki mechaniczne) Zmienia tryb poleceń w celu tworzenia bloków mechanicznych i obiektów mechanicznych. Jeśli w dokumencie nie ma elementu głównego, dokument sam stanie się blokiem mechanicznym.

Tak - przekonwertować wszystko
Jeśli rysunek zawiera odnośniki bloków lub załączniki, a polecenie jest w trybie Bloki mechaniczne (zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS jest włączona), odniesienia do bloków, odnośniki zewnętrzne i bryły w przestrzeni modelu zostaną przekonwertowane na bloki mechaniczne i elementy. Również szyki odnośników bloków lub odnośników zewnętrznych będą konwertowane na bloki mechaniczne.
Jeśli zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS ma wartość WYŁącz, bloki są konwertowane na komponenty wewnętrzne, a odnośniki zewnętrzne są konwertowane na komponenty zewnętrzne.

Uwaga: Bloki przekonwertowane na komponenty mechaniczne (starsze) nie są dostępne w poleceniu WSTAW. Użyj BMWSTAW, aby wstawić bloki jako komponenty wewnętrzne. Bloki mechaniczne są jednak dostępne w poleceniu WSTAW, ponieważ są to zwykłe bloki z dołączonymi danymi mechanicznymi.

Uwaga: Gdy obiekt BIM jest konwertowany na blok mechaniczny, jego nazwa BIM jest zachowywana jako nazwa komponentu.

Bloki - do konwersji bloków
(Tylko jeśli włączone są bloki mechaniczne). Jeśli rysunek zawiera odnośniki bloków lub załączniki, zostaną one przekonwertowane na bloki mechaniczne. Bryły z przestrzeni modelu nie będą konwertowane w tym trybie.

Nie - aby pominąć konwersję
Struktura mechaniczna jest inicjowana, ale bloki i odnośniki zewnętrzne nie są konwertowane.

7.126 BMNOWY polecenie

Tworzy komponent mechaniczny jako nowy plik rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.126.1 Opis

Tworzy komponent mechaniczny poprzez automatyczne otwarcie nowego pliku rysunku.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa MECHANICALBLOCKS jest włączona (ON), zamiast niej tworzony jest mechaniczny blok główny.

7.127 BMOPEN polecenie

Otwiera rysunek źródłowy zewnętrznego komponentu mechanicznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.127.1 Opis

Otwiera rysunek źródłowy zewnętrznego komponentu mechanicznego, wybierając go w modelu w celu jego zmiany lub wizualizacji.

7.128 BMOTWÓRZKOPIĘ polecenie

Otwiera kopię wstawki komponentu jako nowy rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.128.1 Opis

Otwiera kopię wybranego zewnętrznego komponentu mechanicznego na nowym rysunku.

Jeśli otworzysz kopię parametrycznego komponentu mechanicznego, bieżące wartości różnych parametrów zostaną zastosowane do kopii.

Po zapisaniu można zastąpić oryginalny komponent nowo utworzonym rysunkiem za pomocą polecenia BMZAMIEŃ.

7.129 -BMPARAMETRY polecenie

Umożliwia wyświetlanie i edytowanie parametrów wstawionych komponentów i tablic asocjacyjnych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.129.1 Opis

Umożliwia wyświetlanie i edycję parametrów wstawionych komponentów i tablic asocjacyjnych. Po naciśnięciu klawisza Enter można zmienić wyrażenie parametru.

Uwaga: Parametry komponentów zagnieżdżonych wewnątrz tablicy mogą być zmieniane lub przypisywane do wyrażenia.

7.129.2 Opcje w ramach polecenia

Edycja
Edytuje wartość parametru.

Usuń
Umożliwia zresetowanie wcześniej edytowanego parametru do wartości domyślnej.

Powiąż z parametrem
Przypisuje parametry jako wyrażenie dla parametru ograniczenia wymiarowego (zarówno 2D, jak i 3D) powiązanego z jednostką, która została umieszczona w tablicy asocjacyjnej.

?
Wyświetla parametr, wyrażenie i wartość wybranych składników w oknie Historia komunikatów.

Uwaga: Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić okno Historia monitów.

7.130 BMWŁAŚCIWOŚCI polecenie

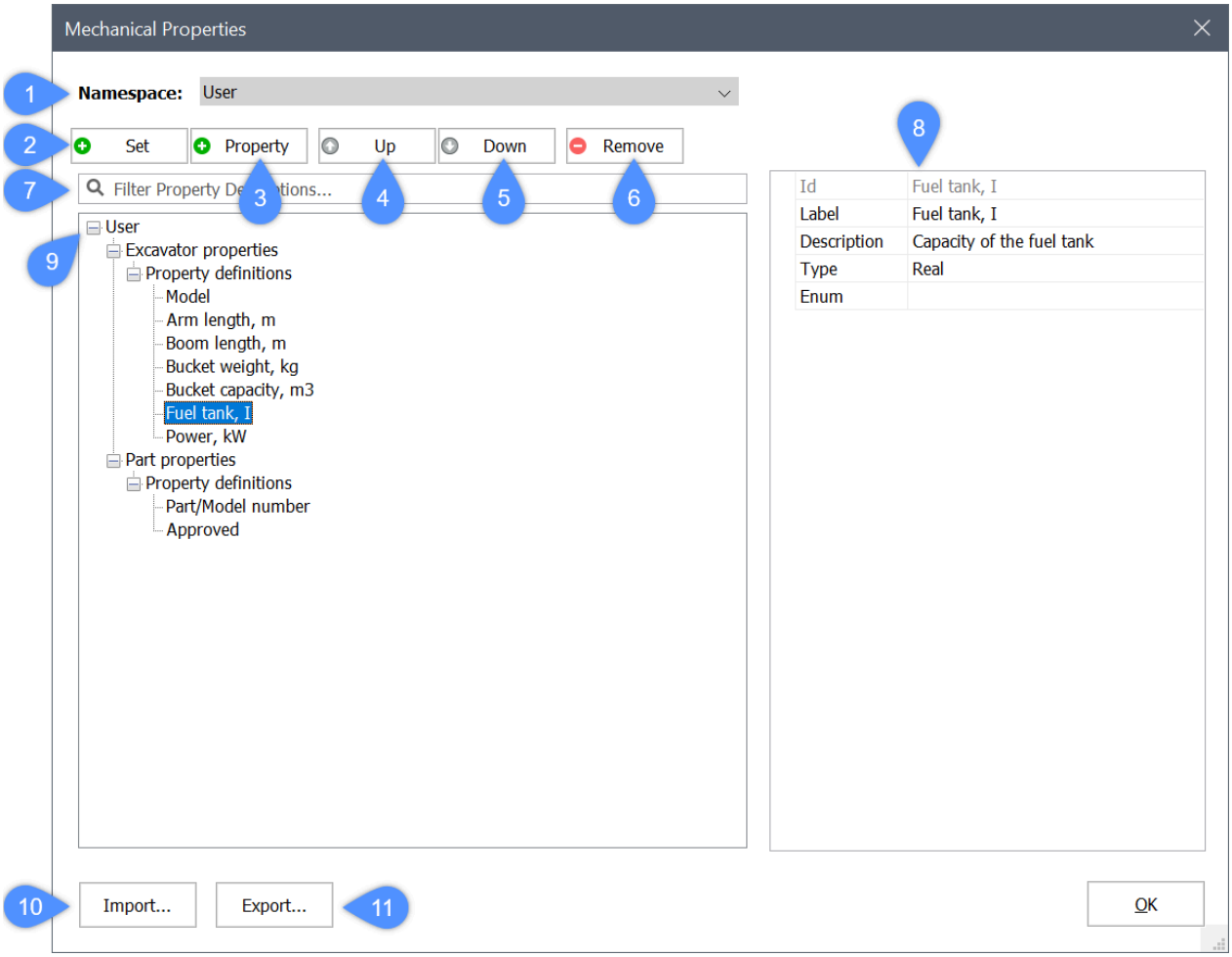
Tworzy, edytuje i usuwa definicje właściwości oraz organizuje właściwości w zestawach właściwości.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.130.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Właściwości mechaniczne** w celu tworzenia definicji właściwości i zarządzania nimi.



1 Przestrzeń nazw
2 Dodaj zestaw
3 Dodaj Właściwość
4 Przycisk przesuwania w górę
5 Przycisk przesunięcia w dół
6 Usuń
7 Filtr
8 Właściwości
9 Drzewo właściwości
10 Import
11 Eksport

7.130.2 Przestrzeń nazw

Dla komponentów mechanicznych dostępna jest obecnie jedna przestrzeń nazw:

Użytkownik
Umożliwia tworzenie właściwości zdefiniowanych przez użytkownika.

7.130.3 Dodaj zestaw

Umożliwia dodanie zestawu właściwości w bieżącej przestrzeni nazw.

7.130.4 Dodaj Właściwość

Umożliwia dodanie właściwości do aktualnie wybranego zestawu właściwości.

7.130.5 Usuń

Usuwa wybraną pozycję.

7.130.6 Przycisk przesuwania w górę

Przesuwa w górę wybraną właściwość lub wartość.

7.130.7 Przycisk przesunięcia w dół

Przesuwa w dół wybraną właściwość lub wartość.

7.130.8 Filtr

Wyświetla tylko te właściwości, których **Id** i **Label** zawierają wpisany ciąg wyszukiwania. Drzewo właściwości jest filtrowane podczas wpisywania.

7.130.9 Właściwości

Wyświetla właściwości wybranych zestawów właściwości, definicje właściwości i definicje wartości.

7.130.10 Drzewo właściwości

Wyświetla zestawy właściwości, definicje właściwości i definicje wartości.

7.130.11 Import

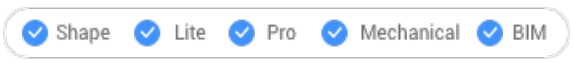
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik XML do zaimportowania** .

7.130.12 Eksport

Otwiera okno dialogowe **Wybierz lokalizację do zapisania pliku xml**.

7.131 BMPOD polecenie

Zapisuje bieżący widok jako plik BMP.



7.131.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz bitmapy**, w którym można zapisać bieżący widok (obszar modelu lub papieru) jako plik BMP bitmapy.

7.132 BMNAPRAW polecenie

Przywraca zepsutą strukturę mechaniczną.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.132.1 Opis

Odzyskuje uszkodzoną strukturę mechaniczną wybraną w oknie dialogowym **Wybierz element mechaniczny**. Polecenie nadpisuje oryginalny rysunek.

Uwaga: Polecenie to różni się od podstawowych poleceń TEST i NAPRAW. Zaleca się użycie BMNAPRAW do naprawy błędów w rysunku MCAD.

7.133 BMZAMIEŃ polecenie

Zastępuje wkładkę komponentu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.133.1 Opis

Zastępuje komponent mechaniczny wstawiony do bieżącego rysunku innym wybranym z okna dialogowego **Wybierz plik komponentu**.

Uwaga:

- Bloki mechaniczne można również zastąpić innymi blokami mechanicznymi.
- Polecenie nie obsługuje zastępowania krzyżowego: każdy rodzaj komponentu może być zastąpiony tylko przez komponent tego samego rodzaju.

7.133.2 Opcje w ramach polecenia

Podobne wstawienia
Umożliwia automatyczną wymianę podobnych wkładek, w zależności od wybranej opcji.

- **Tak**: zastępuje wszystkie podobne wkładki wybranych elementów mechanicznych w zespole.
- **Nie**: zastępuje tylko wybrane komponenty.

Typ obiektu
Umożliwia wybranie typu wstawienia komponentu zastępczego. Dostępne są następujące opcje:

- **Lokalny**: nowy komponent będzie lokalny.
- **Zewnętrzne**: nowy komponent będzie zewnętrzny.
- **Zachowaj bez zmian**: nowy komponent dziedziczy typ wstawienia z zastąpionego komponentu.
- **komponent Domyślny**: nowy komponent zostanie połączony zgodnie z jego plikiem źródłowym.

Sprawdź Komponenty zewnętrzne i lokalne w Podręczniku użytkownika.

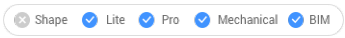
Zmiany parametrów
Umożliwia kontrolowanie, które wartości parametrów będą używane po zakończeniu wymiany.

- **Tak - zastosuj ponownie**: stosowane są wartości parametrów wymienianego komponentu.
- **Nie - użyj zamiennika bez**: stosowane są wartości parametrów komponentu zastępczego.

z pliku
Umożliwia wybór .dwg w oknie dialogowym **Wybierz plik dla komponentu** , aby wybrać komponent zastępczy.

7.134 BSCALE polecenie (Express Tools)

Skaluje odniesienia do bloków względem ich punktów wstawienia.



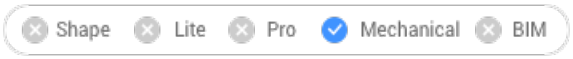
7.134.1 Opcje w ramach polecenia

Absolutna
Określa bezwzględny współczynnik skali w kierunku X i Y lub w kierunku X, Y i Z.

Względny
Określa względny współczynnik skali w kierunku X i Y lub w kierunku X, Y i Z.

7.135 BMKONFIGURACJAROZBICIA polecenie

Przypisuje preferowane kierunki dla elementów podczas automatycznego generowania widoków rozstrzelonych.



7.135.1 Opis

Automatycznie konwertuje kierunki zdefiniowane w GUW na lokalne kierunki wybranych elementów podczas generowania widoków rozstrzelonych.

7.135.2 Metoda

Wybierz jednostki, które będą używać preferowanego kierunku dla widoku eksplozji, a następnie ustaw kierunek.

7.135.3 Opcje w ramach polecenia

USTaw
Wybierz obiekty, aby wyznaczyć preferowany kierunek demontażu

Część węzłowa
Wybiera tylko część główną.

Cały model
Wybiera cały model.

Usuń
Wybiera jednostki do usunięcia z preferowanego kierunku demontażu.

Wybierz kierunek
Wybiera kierunek dla wybranych elementów, które będą wyświetlane na widokach rozwiniętych.

Wybór jednostki osiowej
Umożliwia wybranie istniejącej jednostki osiowej.

2Punkty
Wybiera dwa punkty do zdefiniowania kierunku.

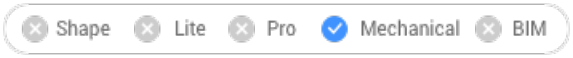
Oś X
Wybiera oś X jako kierunek.

oś Y
Wybiera oś Y jako kierunek.

ośZ
Wybiera oś Y jako kierunek.

7.136 BMSEKWENCJA polecenie

Umożliwia demontaż poprzez kliknięcie komponentów lub grup komponentów.



7.136.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek dla następnego kroku i naciśnij **Enter**. Wykonuj tę czynność do końca. Po określeniu całej sekwencji zespołu wprowadź unikalną nazwę sekwencji złożenia.

Uwaga: Naciśnij **CTRL+Z**, aby lokalnie cofnąć do poprzedniego kroku montażu.

Uwaga: Można wybrać tylko instancje mechaniczne.

Sekwencja montażu jest rejestrowana jako blok widoku rozłożonego w obszarze **Reprezentacje** w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**. Numer kroku jest malejący, więc numeracja jest rosnąca w poleceniu BMKONTROLAZŁOŻENIA. Sekwencja do bloku widoku rozłożonego jest odwrócona, aby reprezentować sekwencję montażu lub demontażu.

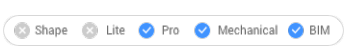
Uwaga: Sekwencję można sprawdzić za pomocą polecenia BMKONTROLAZŁOŻENIA.

7.136.2 Opcje w ramach polecenia

Zakończ
Kończy tworzenie sekwencji.

7.137 BMPOKAŻ polecenie

Pokazuje ukryte elementy mechaniczne z rysunku.



7.137.1 Opis

Pokazuje wcześniej ukryte elementy mechaniczne wstawione do bieżącego rysunku.

7.137.2 Opcje w ramach polecenia

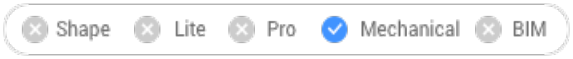
Pokaż ALI
Wyświetla wszystkie wstawki komponentów.

Nazwa komponentu
Wpisz nazwę komponentu, który chcesz wyświetlić. Ma to wpływ na wszystkie wstawki określonego komponentu.

Wstaw nazwę
Wpisz nazwę wstawki komponentu, który chcesz wyświetlić.
Jeśli chcesz wyświetlić zagnieżdżoną wstawkę komponentu (wstawkę podkomponentu), najpierw wpisz nazwę wstawki komponentu nadrzędnego, a następnie nazwę wstawki komponentu oddzieloną ukośnikiem (/).

7.138 BMLINIEŚLEDZENIA polecenie

Tworzy wszystkie niezbędne linie końcowe dla wybranych części.



7.138.1 Opis

Tworzy wszystkie niezbędne linie końcowe, wybierając jednostki.

Po wybraniu dwóch części i polilinii 3D zostanie wygenerowana niestandardowa linia końcowa oparta na polilinii 3D. Ta końcowa linia będzie widoczna w **Przeglądarce mechanicznej**.

Uwaga: Widok rozwinięty musi być zaznaczony i otwarty do edycji przed uruchomieniem polecenia.

7.138.2 Opcje w ramach polecenia

Użyj punktów początkowych
Przełącza tryb używany do wyboru punktu odniesienia dla części do początku (punktu wstawienia) komponentu.

Użyj punktów środkowych
Przełącza tryb używany do wyboru punktu odniesienia dla części do początku (punktu wstawienia) komponentu.

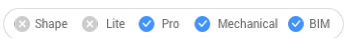
Cały model
Wybiera cały model i rozpoczyna przetwarzanie.

dla bieżącego kroku
Generuje końcową linię dla bieżącego kroku, co oznacza, że będzie ona wyświetlana tylko dla tego kroku.

Uwaga: Domyślnie dla bieżącego kroku generowane są końcowe linie.

7.139 BMODŁĄCZ polecenie

Przerywa połączenie między wkładką komponentu a bryłą 3D utrzymującą otwór.



7.139.1 Opis

Przerywa połączenie między wstawką komponentu (np. oknem) a bryłą 3D (np. ścianą), zachowując otwór poprzez wybranie komponentów.

7.140 BMNIEMECH polecenie

Konwertuje komponenty mechaniczne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.140.1 Opis

Polecenie konwertuje bieżący element mechaniczny na zwykły rysunek.

Uwaga: Polecenie dotyczy tylko rysunków, które są komponentami mechanicznymi.

7.140.2 Opcje w ramach polecenia

Tak

Usuwa strukturę mechaniczną z rysunku, przekształcając go w zwykły rysunek.
Wstawienia lokalnych komponentów są konwertowane na odnośniki bloków (nazwa komponentu staje się nazwą bloku). Wstawki zewnętrznych komponentów są konwertowane na zewnętrzne odnośniki.

Nie

Przerywa wykonywanie polecenia.

7.141 BMAKTUALIZUJ polecenie

Wczytuje ponownie wszystkie odnośne komponenty z plików zewnętrznych i aktualizuje tabele BOM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.141.1 Opis

Polecenie:

- Przeładowuje komponenty, do których istnieją odniesienia z plików zewnętrznych (BmInsert).
- Odbudowuje elementy oparte na komponentach, elementy kształtu blachy i elementy okien/drzwi BIM (patrz warstwa BC_SUBTRACT, Form Features, BmInsert).
- Aktualizuje zestawienie materiałów (BmBom).
- Regeneruje widoki rysunku utworzone z modelu 3D (ViewBase).

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa BMAUTOUPDATE jest włączona, zewnętrzne komponenty zespołu są ponownie ładowane podczas otwierania pliku.

7.141.2 Opcje w ramach polecenia

TRyb

Definiuje nową powierzchnię umieszczenia.

Uwaga: Każdy wstawiony element oparty na komponencie lub komponent okna BIM ma powiązaną płaszczyznę umieszczenia odpowiedniej bryły 3D, do której element jest dołączony. Jest to powierzchnia, która zostanie użyta do umieszczenia elementu w poleceniu BMWSTAW. Powiązana powierzchnia

umieszczenia elementu może zostać utracona podczas operacji modelowania lub kopiowania lub może być nieobecna, jeśli element został wstawiony w pustym obszarze. Polecenie BMAKTUALIZUJ umożliwia ponowne powiązanie elementu z jego powierzchnią umieszczenia.

Automatycznie
Powierzchnia umieszczenia funkcji jest wykrywana automatycznie.

Ręcznie
Wybierz ręcznie nową powierzchnię umieszczenia.

Cały model
Aktualizuje cały model.

7.142 BMVSTYL polecenie

Stosuje styl wizualny do wstawionego elementu mechanicznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

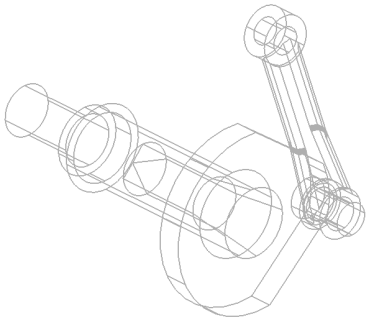
7.142.1 Opis

Stosuje wybrany styl wizualny do wszystkich lub tylko niektórych wstawionych komponentów, wpisując WSZYSTKO lub nazwy wstawionych komponentów oddzielone ukośnikami (/). W nazwach kompozycji rozróżniana jest wielkość liter.

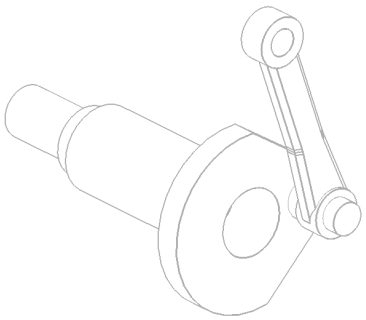
7.142.2 Opcje w ramach polecenia

Wg rzutni
Stosuje bieżący styl wizualny rzutni.

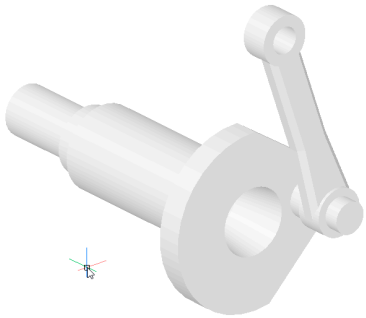
Szkielet
Stosuje styl wizualny Szkielet 3D.



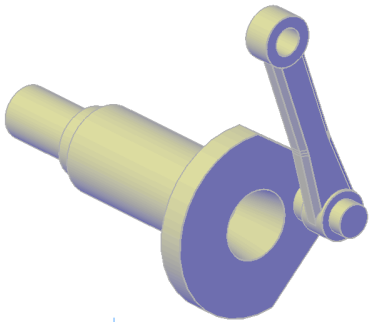
Ukryty
Styl wizualny Ukryty



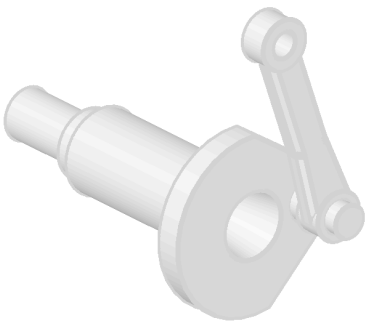
Realistyczny
Stosuje realistyczny styl wizualny.



Koncepcyjny
Stosuje koncepcyjny styl wizualny.



Modelowanie
Stosuje styl wizualny modelowania.



według Nazwy
Stosuje nazwany styl wizualny.

7.143 BMOPISSPOINY polecenie

Tworzy adnotacje dla dowolnego obiektu 2D w przestrzeni papieru za pomocą gąsienic i symboli spawania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.143.1 Metoda

Wybierz typ symbolu spawania i krzywą z obszaru papieru do adnotacji.

7.143.2 Opcje w ramach polecenia

Przód
Tworzy symbol spawania gąsienicy. Wybierz reprezentację symbolu w oknie dialogowym **Załaduj TypyLinii**.

Uwaga: Jeśli linie są już załadowane, otworzy się okno komunikatu ostrzegawczego, aby uzgodnić zamianę linii.

Wczytaj Typlinii
Otwiera okno dialogowe **Załaduj TypyLinii** w celu wybrania innej reprezentacji symbolu.

Wybierz krzywą
Stosuje symbol gąsienicy na wybranej krzywej.

Uwaga: Wyświetlany jest podgląd symbolu gąsienicy.

Częściowa
Określa część krzywej do zastosowania symbolu gąsienicy.

Odwróć
Stosuje symbol gąsienicy na wybranej krzywej.

Skala
Skaluje symbol gąsienicy dla ostatnio wybranej krzywej.

Bok
Tworzy symbol spawania w widoku z boku.

Zaokrąglij
Tworzy symbol widoku bocznego zaokrąglenia.

J-czołowa
Tworzy symbol widoku bocznego rowka J.

V-czołowa
Tworzy symbol widoku z boku w kształcie litery V.

U-czołowa
Tworzy symbol widoku z boku w kształcie litery U.

Spoina
Tworzy symbol widoku bocznego szwu.

7.144 BMSPAWANIE polecenie

Tworzy spoinę pachwinową lub czołową dla powierzchni (lub dwóch zestawów powierzchni) różnych brył 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.144.1 Metoda

Jeśli to możliwe, wybierz powierzchnie dwóch brył 3D (element), między którymi zostanie utworzona spoina:

- W przypadku spawania pachwinowego można wybrać powierzchnię pierwszego elementu i jedną lub wiele powierzchni drugiego elementu.
- W przypadku spawania czołowego można wybrać jedną lub wiele powierzchni pierwszego elementu i jedną lub wiele powierzchni drugiego elementu.

Uwaga: Jeśli operacja nie jest możliwa dla wszystkich wybranych twarzy, na ekranie pojawi się dymek z powiadomieniem. Kliknij **Więcej szczegółów...**, aby otworzyć panel **Raport**, w którym wyświetlane są powierzchnie nieuwzględnione w operacji.

7.144.2 Opcje w ramach polecenia

Zaokrąglij
Tworzy spoinę pachwinową przy użyciu jednego z następujących rozmiarów, zgodnie z wartością zmiennej systemowej FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT:

Wejście Z
Określa wartość długości Z (nogi) spawania pachwinowego.

Uwaga: Domyślny rozmiar Z jest przechowywany przez zmienną systemową FILLETWELDINGZSIZE.

Wejście A
Określa wartość dla rozmiaru A (gardzieli) spawania pachwinowego.

Uwaga: Domyślny rozmiar A jest obliczany jako wartość FILLETWELDINGSIZE * sin(45 stopni).

Czołowe
Tworzy spoine czołową.

Uwaga: Funkcje spawania zostały dodane w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**. Menu kontekstowe elementu spawanego zawiera opcję **Dodaj właściwości symbolu spoiny**, która otwiera okno dialogowe **Symbol spoiny** (patrz powiązany artykuł **Okno dialogowe Symbol spoiny**). Właściwości symbolu spoiny można edytować lub usuwać. Następnie w widokach rysunku (Paper Space) można utworzyć odpowiednie symbole spoin za pomocą polecenia BMODZYSKAJSYMBOLSPOINY.

7.145 BMODZYSKAJSYMBOLSPOINY polecenie

Umieszcza symbole spawania dodane do elementu spawanego w widokach rysunku.

7.145.1 Opis

Pobiera informacje o spoinie (symbole spawania) z korpusów spoin 3D zawierających elementy spawania. Informacje o spoinie są tworzone za pomocą opcji **Dodaj właściwości symbolu spawania** z menu kontekstowego elementu spawanego w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**.

To polecenie jest dostępne tylko w przestrzeni Obszar Papieru.

7.145.2 Metoda

Wybierz spawaną bryłę, aby pobrać jej symbol spawania.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

7.145.3 Opcje w ramach polecenia

Auto

Pobiera symbole spawania utworzone dla wszystkich widocznych brył spoiny w wybranych rzutniach.

7.146 BMXKONWERTUJ polecenie

Konwertuje bryły X-Hardware na komponenty mechaniczne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.146.1 Opis

Konwertuje bryły X-Hardware w bieżącym rysunku na komponenty mechaniczne.

7.147 OBWIEDNIA polecenie

Tworzy zamknięte polilinie z elementów ograniczających.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

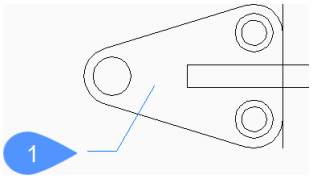
Ikona:

Alias: OBW

7.147.1 Opis

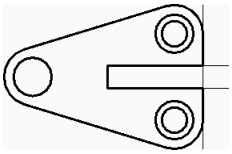
Tworzy zamknięte polilinie, zdefiniowane przez otaczające obiekty. Opcje pozwalają wybrać punkt wewnętrzny, określić zestaw granic i wykryć wyspy.

Pierwotne podmioty:



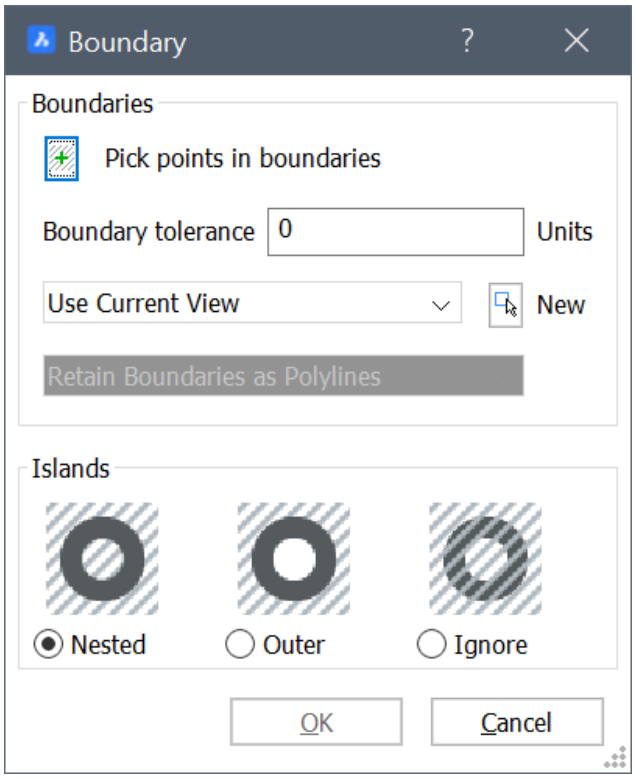
1 Punkt wewnętrzny

Wynikowe polilinie:



7.147.2 Okno dialogowe Obwiednia

Rozpocznij tworzenie granic, wybierając opcje w oknie dialogowym Granice.



Granice
Określ opcje granic.

Wskaż punkty w obwiedni
Określ punkt wewnątrz zamkniętego obszaru, dla którego chcesz utworzyć granicę. Możesz kontynuować wybieranie dodatkowych punktów do momentu naciśnięcia klawisza Enter, aby powrócić do okna dialogowego Granice.
Dodatkowe opcje: [Wybierz obiekty/Cofnij]

Tolerancja granicy
Określ największą lukę, jaka może istnieć w obwiedni, aby BricsCAD mógł uznać obszar za zamknięty. Gdy tolerancja graniczna wynosi 0, nie mogą istnieć żadne przerwy.

Zestaw obwiedni
Określ, gdzie BricsCAD powinien szukać elementów tworzących granicę.

- **Użyj Bieżącego Widoku**: przeszukuje wszystkie elementy w bieżącej rzutni.
- **Użyj zestawu granic**: wyszukiwanie tylko bieżącego zestawu wyboru.
- **Nowy**: utworzenie nowego zestawu wyboru. Naciśnij Enter, aby zakończyć wybieranie obiektów i powrócić do okna dialogowego Granice.

Zachowaj obwiednie jako polilinie [Tylko do odczytu]
Wskazuje, w jaki sposób granice są zachowywane.

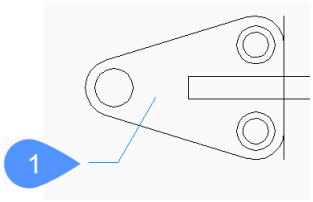
Wyspy
Określ wykrywanie wysp. Wyspa to zamknięty obszar wewnątrz granicy.

Zagnieżdżone
Traktuje każdą wyspę jako granicę.

Zewnętrzny
Utwórz granicę tylko z najbardziej zewnętrznymi obiektami.

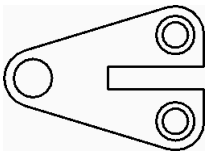
Ignoruj
Ignoruje najbardziej wewnętrzne obszary. Między najbardziej zewnętrznym obszarem a wyspami tworzona jest granica.

Pierwotne podmioty:

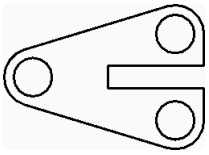


1 Punkt wewnętrzny

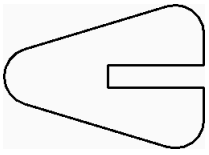
Zagnieżdżone:



Zewnętrzny:



Ignoruj:

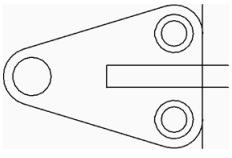


7.147.3 Opcje w ramach polecenia

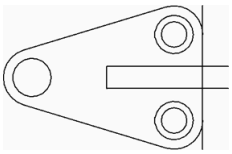
Po rozpoczęciu tworzenia granic mogą być dostępne następujące opcje:

Wybierz obiekty
Wybierz obiekty do użycia jako granice.

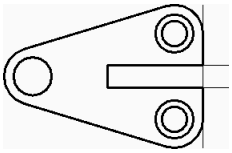
Pierwotne podmioty:



Wybrane elementy:



Wynikowe polilinie:



Cofnij
Cofnij ostatni wewnętrzny punkt wyboru i kontynuuj wybieranie punktów, aby określić dodatkowe zamknięte obszary.

7.148 -OBWIEDNIA polecenie

Tworzy zamknięte polilinie z elementów ograniczających.

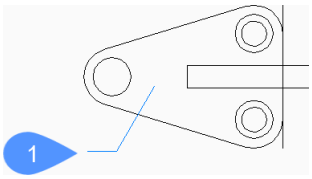
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -BO

7.148.1 Opis

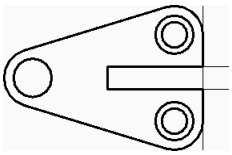
Tworzenie zamkniętych polilinii, zdefiniowanych przez otaczające obiekty za pomocą wiersza poleceń. Opcje pozwalają wybrać punkt wewnętrzny, określić zestaw granic i wykryć wyspy. Zobacz polecenie OBWIEDNIA, aby uzyskać dostęp do podobnych funkcji za pomocą okna dialogowego.

Pierwotne podmioty:



1 Punkt wewnętrzny

Wynikowe polilinie:



7.148.2 Metody tworzenia granicy

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia granicy:

- Punkt wewnętrzny

Punkt wewnętrzny
Tworzenie granic należy rozpocząć od wskazania punktu wewnątrz zamkniętego obszaru, dla którego ma zostać utworzona granica. Możesz kontynuować wybieranie dodatkowych punktów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.
Opcje alternatywne: [Zaawansowane/Cofnij]

7.148.3 Opcje w ramach polecenia -OBWIEDNIA

Po rozpoczęciu tworzenia granic mogą być dostępne następujące opcje:

Zaawansowany
Wybierz, aby zmodyfikować opcje granic lub wykrywanie wysp.

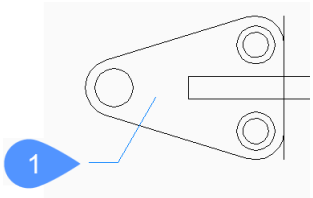
Obwiednia
Określ, gdzie BricsCAD powinien szukać elementów tworzących granicę.

- **Nowy**: tworzy nowy zestaw selekcji podmiotów tworzących granicę.
- **Wszystko**: zaznaczenie wszystkich obiekty w bieżącej rzutni.

wySpa
Określ wykrywanie wyspy. Wyspa to zamknięty obszar wewnątrz granicy.

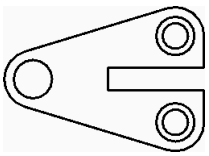
- **Tak**: traktuj każdą wyspę jako granicę.
- **Nie**: utwórz granicę tylko z najbardziej zewnętrznymi jednostkami.
- **Tylko zewnętrzne**: ignorowanie obszarów wewnętrznych. Między najbardziej zewnętrznym obszarem a wyspami tworzona jest granica.

Pierwotne podmioty:

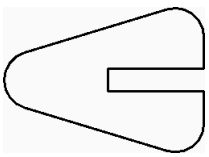


1 Punkt wewnętrzny

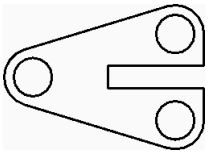
Tak:



Nie:



Tylko zewnętrzny



Wyjdź
Powraca do poprzedniego monitu.

Cofnij
Cofnij ostatni wewnętrzny punkt wyboru i kontynuuj wybieranie punktów, aby określić dodatkowe zamknięte obszary.

7.149 KOSTKA polecenie

Rysuje bryłę 3D w kształcie kostki.

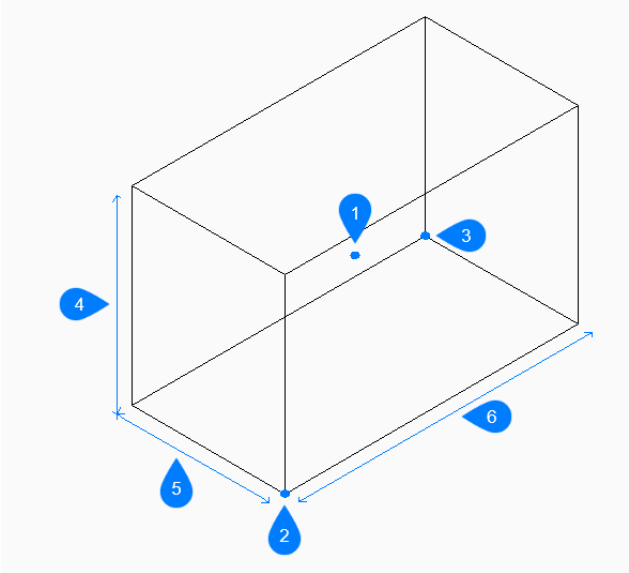
Uwaga: W BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie KOSTKA uruchamia polecenie AI_KOSTKA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.149.1 Opis

Utwórz bryłę 3D w kształcie prostokątnego lub kwadratowego pudełka. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym narożnik, środek, długość, szerokość, wysokość i sześcian.



1 Środek kostki

2 Narożnik ograniczenia

3 Przeciwległy narożnik

4 WYSokość

5 Szerokość

6 Długość

7.149.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody rozpoczęcia tworzenia kostki:

- Ustaw narożnik lub
- Środek

7.149.3 Opcje w ramach polecenia

Ustaw narożnik lub
Umożliwia określenie narożnika podstawy kostki.

Przeciwległy narożnik
Umożliwia określenie przeciwległego narożnika podstawy ramki w celu zastosowania zarówno długości, jak i szerokości. Kostka jest tworzona równolegle do osi X i Y.

Wysokość kostki
Określa wysokość ramki.

Środek
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia ramki poprzez określenie jej środka.

Kostka
Umożliwia określenie pojedynczej odległości dla długości, szerokości i wysokości kostki.

Długość boku
Umożliwia określenie długości boku kostki.

Szerokość kostki
Określa szerokość ramki.

2Punkt
Określa wysokość kostki, wybierając dwa dowolne punkty.

7.150 PRZERWIJ polecenie

Usuwa część jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRZ

Można łamać łuki, okręgi, elipsy, linie, polilinie, promienie i linie nieskończone.

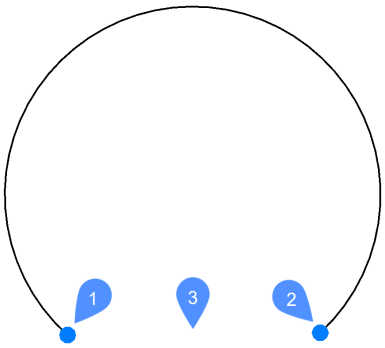
Uwaga: Przerwanie okręgu przekształca go w łuk. Promień jest podzielony na promień i linię. Nieskończona linia jest podzielona na dwa promienie.

7.150.1 Metoda

Podczas łamania jednostek należy określić dwa punkty przerwania. Część między dwoma punktami przerwania jest usuwana.

Na łukach i okręgach przerwanie następuje w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od pierwszego do drugiego punktu przerwania.

Uwaga: Domyślnie, punkt użyty do wybrania elementu staje się pierwszym punktem przerwania.



1 Pierwszy punkt przerwania

2 Drugi punkt przerwania:

3 Usunięta część

7.150.2 Opcje w ramach polecenia

Pierwszy punkt przerwania
Określa początek części jednostki do usunięcia.

tak samo jak punkt pierwszy (@)
Określa, że pierwszy i drugi punkt przerwania znajdują się w tym samym miejscu jednostki. Wybrana jednostka jest podzielona na dwie połączone części.

7.151 BREAKLINE polecenie (Express Tools)

Tworzy polilinię z symbolem linii nieciągłości.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.151.1 Metoda

Określ pierwszy i drugi punkt linii nieciągłości, a następnie określ lokalizację symbolu linii.

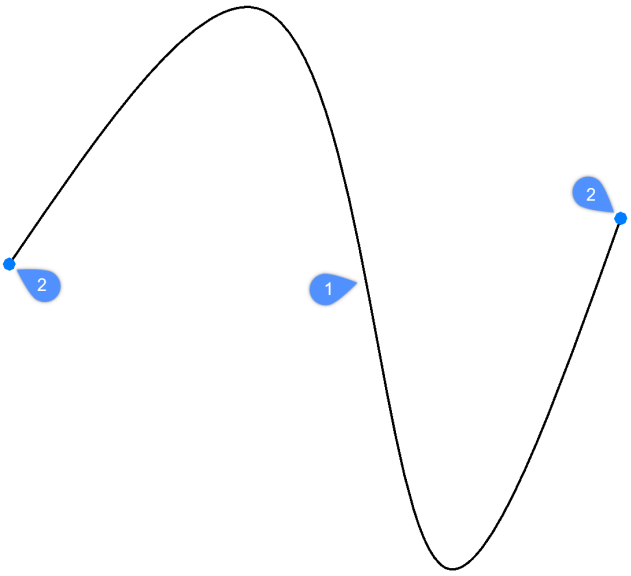
Symbol linii nieciągłości można dostosować, wykonując poniższe czynności:

1 Otwórz nowy rysunek.

2 Narysuj symbol (1).

3 Ustaw aktualną warstwę **Defpoints**.

4 Dodaj dwa punkty (2) do symbolu za pomocą polecenia PUNKT. Linia przerwania przetnie symbol w tych punktach.



5 Zapisz ten rysunek w folderze ExpressTools. Domyślna ścieżka to: *C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V23 pl_US\ExpressTools*.

7.151.2 Opcje w ramach polecenia

BLok
Określa blok, który jest używany jako symbol linii nieciągłości.

Uwaga: Domyślny blok jest zdefiniowany przez **brkline.dwg**.

Rozmiar
Ustawia rozmiar symbolu linii nieciągłości.

Uwaga: Rozmiar symbolu linii przerwania określa minimalną długość linii przerwania.

Wydłuż
Ustawia długość przedłużenia linii nieciągłości po dodaniu symbolu podziału.

7.152 PRZEGLĄDAJ polecenie

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

7.152.1 Opis

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową w celu przeglądania Internetu od określonego adresu URL. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

7.153 BNZAPISZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz definicję bloku**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

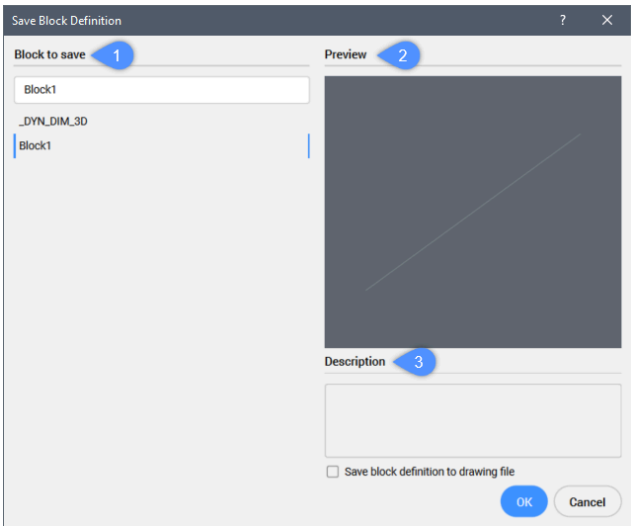
Ikona: 

7.153.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz definicję bloku** w celu skopiowania bieżącej definicji bloku do nowej nazwy.

Uwaga:

- Polecenie to jest dostępne tylko z poziomu **Edytora bloków** i można uzyskać do niego dostęp ze Wstążki lub wywołać je w wierszu poleceń.
- Dostęp do edytora **Edytor bloków** można uzyskać za pomocą polecenia BEDYCJA lub klikając dwukrotnie blok, który chcesz edytować.



1 Blok do zapisu

2 Podgląd

3 Opis

7.153.2 Blok do zapisu

Określa nową nazwę dla wybranego bloku, który ma zostać skopiowany.

7.153.3 Podgląd

Wyświetla podgląd wybranego bloku.

7.153.4 Opis

Wyświetla opis wybranego bloku, jeśli taki istnieje.

7.154 BTRIM polecenie (Express Tools)

Przycina obiekty do obiektów zagnieżdżonych w blokach i odnośnikach zewnętrznych.

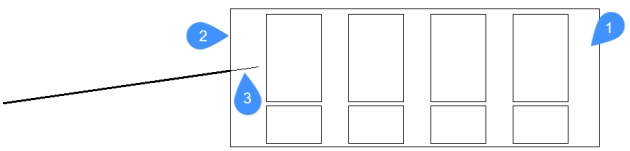
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

7.154.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek (2) zagnieżdżonych w blokach lub zewnętrznych odniesieniach (1), aby użyć ich jako krawędzi tnącej, a następnie naciśnij ENTER.

Wybierz jednostkę do przycięcia (3) i naciśnij przycisk ENTER.



1 Blok/zewnętrzna jednostka referencyjna

2 Krawędź tnąca (jednostka zagnieżdżona w bloku/zewnętrzna jednostka odniesienia, w tym przypadku prostokąt)

3 Obiekt do przycięcia

Uwaga: Przejście do trybu rozszerzenia: naciśnij i przytrzymaj klawisz Shift, aby wybrać obiekt, która ma zostać rozszerzony do najbliższych obiektów granicznych. Zobacz polecenie BEXTEND.

7.154.2 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Wybiera wszystkie obiekty, które przekraczają siatkę wyboru. Siatka wyboru to seria tymczasowych segmentów linii. Siatka selekcyjna nie tworzy zamkniętej pętli.

pRZecięcie
Wybiera obiekty wewnątrz i przecinające prostokątny obszar zdefiniowany przez dwa punkty.

Tryb krawędzi
Przełącza pomiędzy **Wydłuż** i **Nie wydłużaj**.

Wydłuż
Wydłuża obiekt graniczny wzdłuż jego naturalnej ścieżki, aby przeciąć inny obiekt lub jego domniemaną krawędź w przestrzeni 3D.

Nie wydłużaj
Określa, że obiekt ma rozciągać się tylko do obiektu granicznego, który faktycznie przecina go w przestrzeni 3D.

RZuTowanie
Określa metodę rzutowania używaną podczas wydłużania obiektów.

Bez rzutowania
Wydłuża tylko te obiekty, które przecinają rzeczywiste granice w przestrzeni 3D.

Płaszczyzna xy LUW
Rzutuje obiekty i granice na płaszczyznę x,y bieżącego LUW, a następnie rozszerza rzutowane obiekty, które przecinałyby rzutowane granice.

Aktualny widok
Rzutuje obiekty do bieżącego widoku, a następnie odpowiednio je rozszerza.

WYMaż
Usuwa wybrane obiekty.

7.155 BURST polecenie (Express Tools)

Rozbija bloki, przekształcając wartości atrybutów w elementy tekstowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

7.155.1 Metoda

Zaznacz blok, który chcesz rozbić, a następnie naciśnij Enter.

8. C

8.1 KALK polecenie

Otwiera kalkulator BricsCAD.

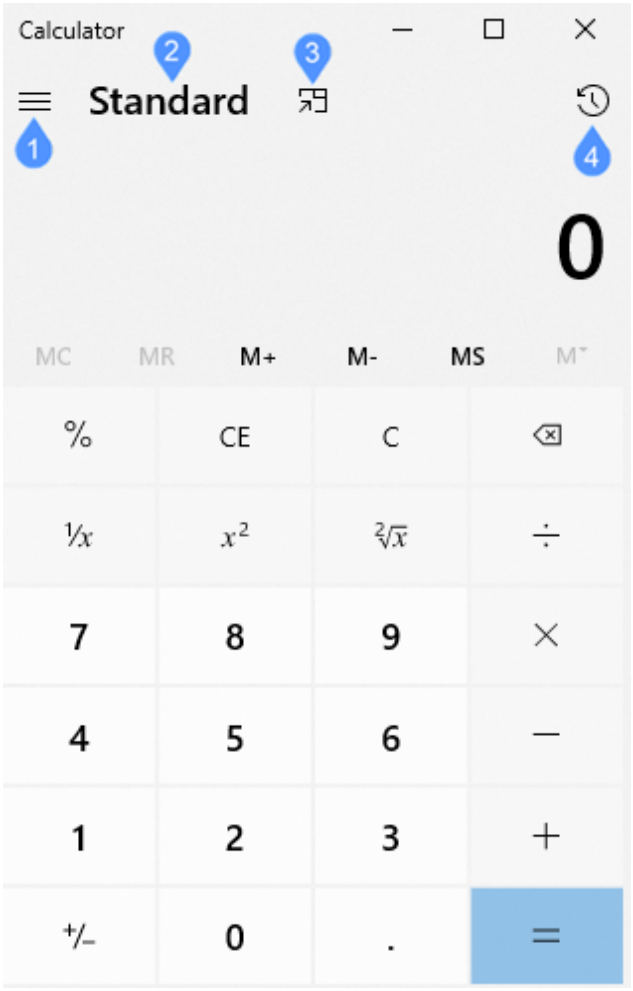
Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.1.1 Opis

Otwiera program BricsCAD Calculator w celu wykonania typowych operacji obliczeniowych i konwersji. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu pozostaje otwarty podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Możesz go przenosić i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

Okno dialogowe **Kalkulator** wyświetla kalkulator programowy systemu operacyjnego.

W przypadku korzystania z widoku standardowego obejmuje on 4 obszary.



1 Podgląd

2 Nazwa widoku

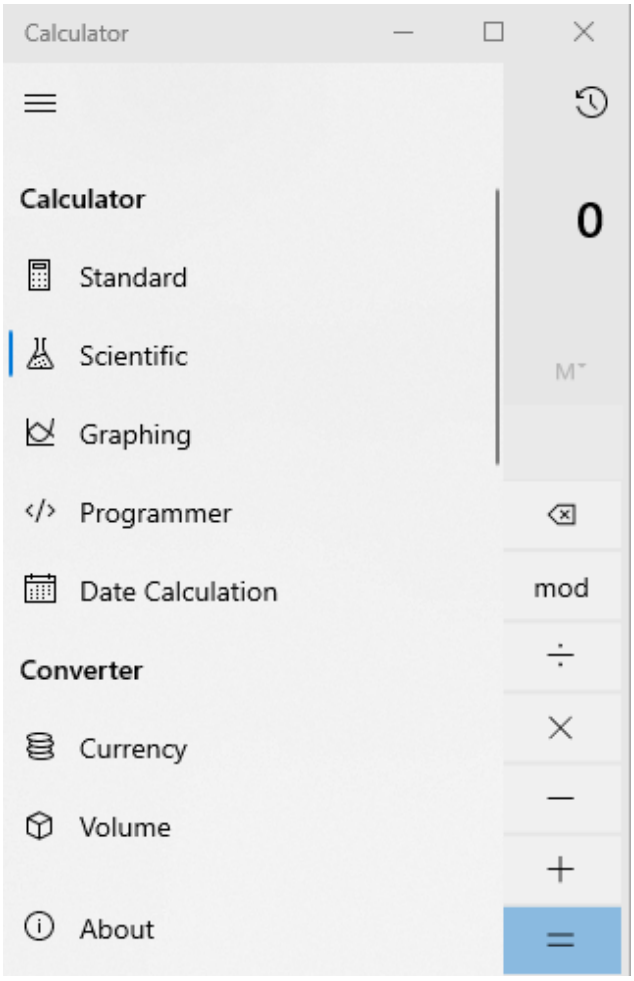
3 Bądź na szczycie

4 Historia

8.1.2 Podgląd

Wyświetla możliwe widoki do wyboru.

Posiada 2 kategorie do wyboru: **Kalkulator** (Standardowy, Naukowy, Graficzny, Programista, Obliczenia daty) i **Przelicznik** (Waluta, Objętość, Długość, Waga i Masa, Temperatura, Energia, Powierzchnia, Prędkość, Czas, Moc, Dane, Ciśnienie, Kąt).



8.1.3 Nazwa widoku

Wyświetla bieżącą nazwę widoku.

8.1.4 Bądź na szczycie

Aby uzyskać dostęp do tej funkcji, można również użyć skrótu klawiaturowego ALT + Góra.

Należy pamiętać, że ta funkcja jest dostępna tylko w widoku Standardowym.

8.1.5 Historia

Wyświetla historię obliczeń wykonanych w bieżącej sesji.

Uwaga: Ta funkcja jest dostępna tylko dla kalkulatora standardowego i naukowego.

8.2 WYWOŁAJ polecenie

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.2.1 Opis

Jest to polecenie serwisowe, które nie powinno być wprowadzane bezpośrednio przez użytkownika. Jest on używany przez program, gdy wybrana jest pozycja menu kontekstowego.

8.3 KAMERA polecenie

Umieszcza glify kamery na rysunkach, które wskazują punkty docelowe i tworzy nazwane widoki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.3.1 Metoda

Określ lokalizację kamery i lokalizację celu (punkt, na który patrzy kamera).

Na rysunku wyświetlany jest glif kamery wskazujący pozycję kamery.

Uwaga: Na rysunku wyświetlany jest glif kamery wskazujący pozycję kamery.

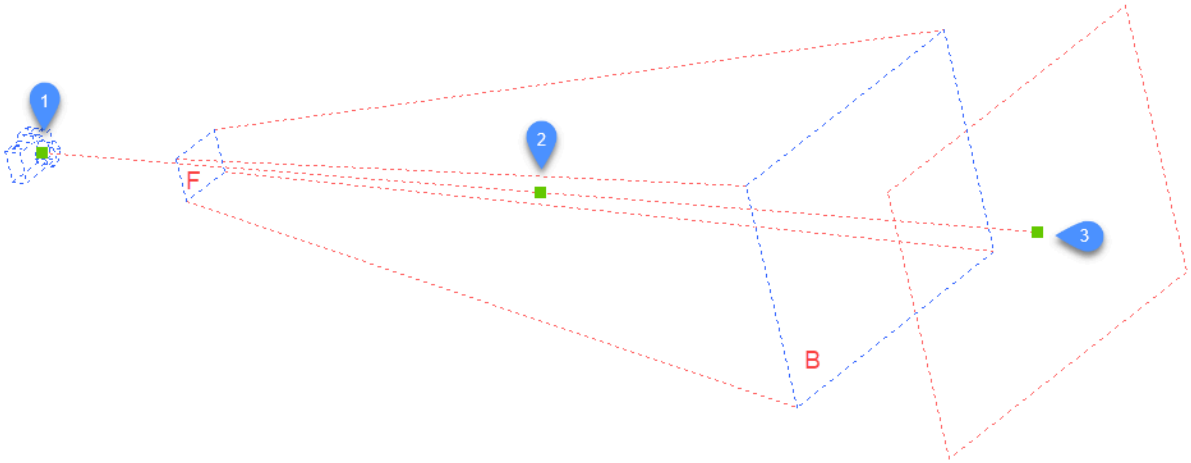
Edycja uchwytów

Kamery można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów:

Wybierz glif kamery na rysunku. Zauważ, że ma trzy uchwyty. Przednie (F) i tylne (B) płaszczyzny przycinania są wyświetlane w postaci niebieskiej przerywanej linii.

Przeciągnij uchwyty, aby wykonać następujące czynności:

- Ustaw kamerę (1).
- Przesuń definicję kamery jako całość (2).
- Ustaw cel (3).



8.3.2 Opcje w ramach polecenia

?

Wyświetla listę istniejących kamer. Naciśnij Enter, aby wyświetlić listę wszystkich istniejących kamer.

Użyj symboli wieloznacznych (* lub ?), aby wyświetlić listę wybranych kamer. Na przykład, Cam* wyświetla listę wszystkich nazw kamer, które zaczynają się od 'cam', a ?a* wyświetla listę wszystkich nazw kamer, których drugą literą jest 'a'

Nazwa

Wpisz nazwę dla nowej kamery

Lokalizacja

Pozycjonuje kamerę, wybierając punkt na rysunku lub wpisując współrzędne x, y, z w wierszu poleceń.

WYSokość

Ustawia wysokość (współrzędną z) kamery.

Cel

Pozycjonuje cel, punkt, na który patrzy kamera, wybierając punkt na rysunku lub wpisując współrzędne x, y, z w wierszu poleceń.

Obiektyw

Określa długość obiektywu. Mniejsza liczba, taka jak 20, zapewnia szersze pole widzenia, podczas gdy wyższa liczba, taka jak 200, zapewnia bliższe spojrzenie, podobnie jak obiektyw zmiennoogniskowy w aparacie.

Przycięcie

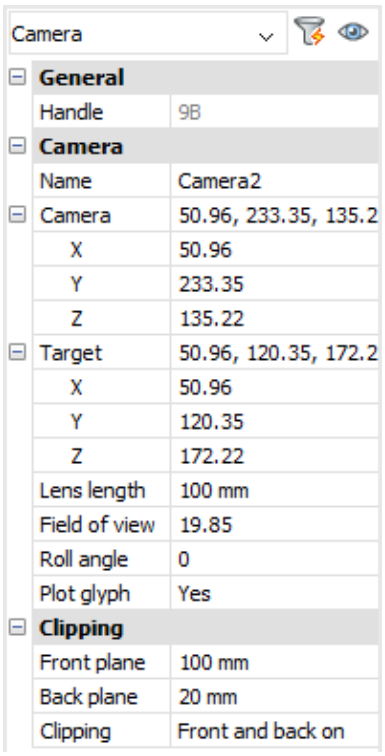
Definiuje przednią i tylną płaszczyznę przycinania, które odcinają widok.

Podgląd

Ustawia kamerę jako bieżący widok.

Uwaga: Właściwości widoku z kamery można edytować:

- w oknie dialogowym wyświetlanym przez polecenie WIDOK.
- w panelu Właściwości po wybraniu glifu kamery na rysunku.

- 

8.4 CDORDER polecenie (Express Tools)

Układa kolejność rysowania elementów na podstawie ich koloru indeksu.

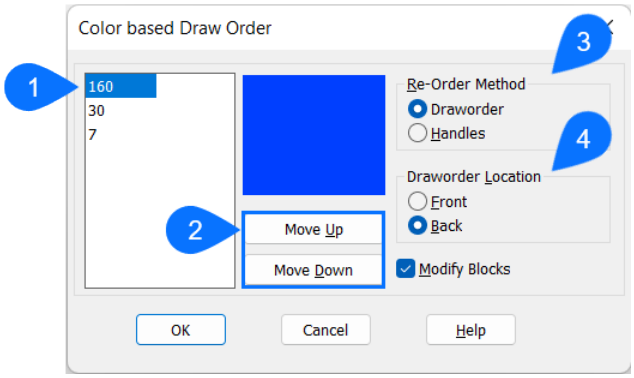
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.4.1 Metoda

Wybierz elementy, które chcesz uporządkować. Zostanie otwarte okno dialogowe **Kolejność wyświetlania oparta na kolorach**, w którym można określić priorytet koloru.

Okno dialogowe **Kolejność rysowania na podstawie koloru** umożliwia określenie kolejności rysowania wybranych elementów na podstawie ich koloru indeksu.

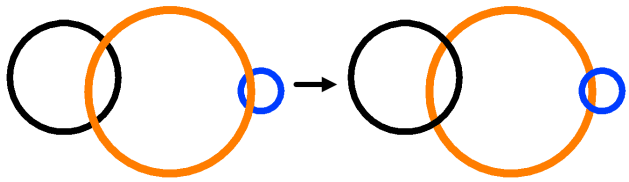


1 Lista kolorów

2 Przyciski przesuwania w górę i w dół

3 Metoda ponownego zamawiania

4 Draworder Lokalizacja



8.4.2 Lista kolorów

Wyświetla kolory indeksów wybranych podmiotów.

Uwaga: Pierwszy kolor na liście umieszcza obiekt z przodu, podczas gdy ostatni kolor umieszcza obiekt z tyłu.

8.4.3 Przyciski przesuwania w górę i w dół

Przesuń w górę
Przenosi wybrany kolor w górę listy.

Padnij
Przenosi wybrany kolor w dół listy.

8.4.4 Metoda ponownego zamawiania

Kolejność Wyświetlania
Zmienia kolejność wyświetlania wybranych podmiotów za pomocą polecenia KOLEJNOŚĆ.

Uchwyty
Zmienia kolejność wyświetlania wybranych elementów poprzez zmianę kolejności elementów w bazie danych rysunku.

8.4.5 Draworder Lokalizacja

Przód
Umieszcza wybrane elementy przed elementami, które nie zostały określone na liście kolorów.

Cofnij
Umieszcza wybrane elementy za elementami, które nie zostały określone na liście kolorów.

Modyfikowanie bloków
Zmienia kolejność wyświetlania elementów w blokach.

8.5 -CDORDER polecenie (Express Tools)

Układa kolejność rysowania elementów na podstawie ich koloru indeksu za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.5.1 Opcje w ramach polecenia

Kolejność Wyświetlania
Zmienia kolejność wyświetlania wybranych podmiotów za pomocą polecenia KOLEJNOŚĆ.

Wprowadź jeden lub więcej numer koloru(-ów), oddzielonych przecinkami
Umożliwia określenie indeksów kolorów oddzielonych przecinkami.

Uwaga: Pierwszy kolor umieszcza jednostki z przodu, podczas gdy ostatni kolor umieszcza jednostki z tyłu.

Określenie lokalizacji draworder dla podmiotów
Umożliwia wybór pomiędzy **Przed** i **Za**.

Przód
Umieszcza wybrane elementy przed elementami, które nie zostały określone na liście kolorów.

Cofnij
Umieszcza wybrane elementy za elementami, które nie zostały określone na liście kolorów.

Przedefiniować kolejność wyświetlania wewnątrz wybranych bloków?
Zmienia kolejność wyświetlania elementów w blokach.

Y
Wybrane bloki zostaną uporządkowane.

N
Wybrane bloki pozostają niezmienione.

Uchwyty
Zmienia kolejność wyświetlania wybranych elementów poprzez zmianę kolejności elementów w bazie danych rysunku.

8.6 ŚRODEK polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Środek**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



8.6.1 Opis

Przełącza przyciąganie jednostki **Środka**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do środka. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

8.7 ODCZEPODŚRODKA polecenie

Przerywa powiązanie elementu linii środkowej z dwiema wybranymi liniami lub znacznika środka z okręgiem lub łukiem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.7.1 Opis

Przerywa powiązanie elementów linii środkowej i znacznika środka z powiązanymi elementami, takimi jak linie, łuki i okręgi.

8.8 OŚSYMETRII polecenie

Tworzy linię środkową.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

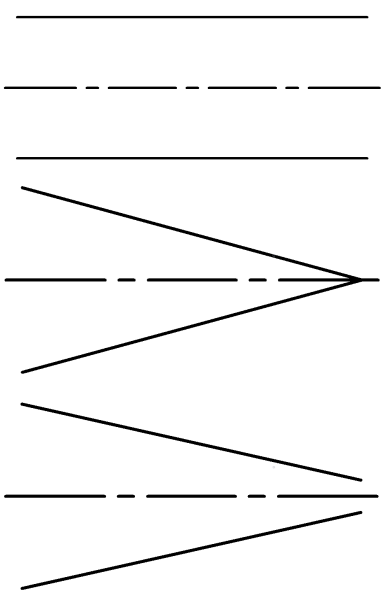
Ikona:

Alias: OŚ

8.8.1 Opis

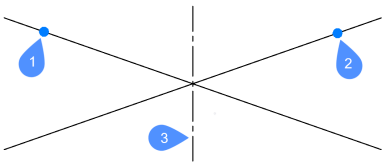
Tworzy geometrię linii środkowej powiązaną z dwiema wybranymi liniami lub segmentami polilinii.

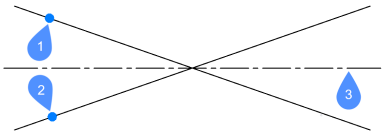
Uwaga: Linie środkowe to jednostki odniesienia do rysowania wskazujące osie symetrii.



8.8.2 Metoda

Podczas stosowania linii środkowej do przecięcia dwóch linii, lokalizacja wybranych punktów określa kierunek linii środkowej.





1 Wybrano pierwszy segment.

2 Wybrano drugi segment.

3 Wynikowa linia środkowa.

Linie i segmenty polilinii można wybierać wewnątrz bloków i w rzutniach widoku rysunku. Można wybrać dwa segmenty tej samej polilinii.

Uwaga: Linia środkowa jest asocjatywna, więc po przesunięciu jednej lub obu linii linia środkowa zmienia swoje położenie.

Uwaga: Linie środkowe można edytować za pomocą uchwytów. Można go przesuwać i wydłużać, przeciągając uchwyty. Do zresetowania linii środkowej można użyć polecenia RESETUJŚRODEK.

8.9 ZNACZNIKŚRODKA polecenie

Tworzy znacznik środka.

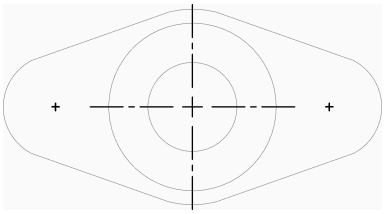
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ZŚ

8.9.1 Opis

Tworzy znacznik środka powiązany z wybranym okręgiem, łukiem lub wielobokiem.



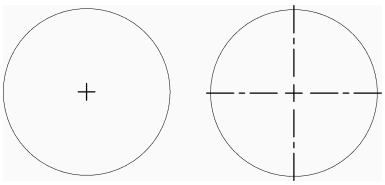
8.9.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia znaku środka:

- Wybierz okrąg lub łuk

Wybierz okrąg lub łuk

Tworzy znacznik środka powiązany z wybranym okręgiem, łukiem lub wielobokiem. W zależności od bieżącej wartości zmiennej systemowej CENTERMARKEXE, znacznik środka jest rysowany z liniami przedłużającymi lub bez nich. Dodatkowe zmienne systemowe dodatkowo kontrolują wygląd znaków środka.



Znacznik środka jest asocjacyjny, więc gdy łuk lub okrąg jest przesuwany lub zmieniany jest jego rozmiar, znacznik środka podąża za nim.

8.10 DOCZEPDOŚRODKA polecenie

Ponownie kojarzy linię środkową z dwiema wybranymi liniami lub znacznik środka z okręgiem lub łukiem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.10.1 Opis

Wybiera znacznik środka lub linię środkową do powiązania z określonymi obiektami.

Jeśli wybierzesz znacznik środka, musisz określić okrąg lub łuk (okrągła jednostka), z którym ma zostać powiązany.

Jeśli wybierzesz linię środkową, musisz określić dwie linie, z którymi chcesz ją powiązać.

8.11 RESETUJŚRODEK polecenie

Resetuje elementy linii środkowej i znacznika środka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.11.1 Opis

Linie środkowe są resetowane przez program po przesunięciu jednej z powiązanych linii. Znaczniki środka są resetowane automatycznie po przesunięciu powiązanego okręgu lub łuku albo po zmianie ich promienia lub średnicy.

8.12 FAZUJ polecenie

Tworzy fazy na przecięciach zdefiniowanych przez dwie długości lub długość i kąt.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: FA

8.12.1 Metoda

Istnieją cztery metody tworzenia faz:

- Utwórz fazę, określając dwie odległości.

- Utwórz fazę według długości i kąta.
- Tworzenie faz wzdłuż polilinii.
- Tworzenie faz na krawędzi bryły 3D (przestarzałe, zastąpione przez polecenie MBFAZUJ).

Uwaga: Polecenie nie może umieścić fazy między dwiema poliliniami, ale może umieścić fazę między linią a polilinią, nawet zamkniętą polilinią.

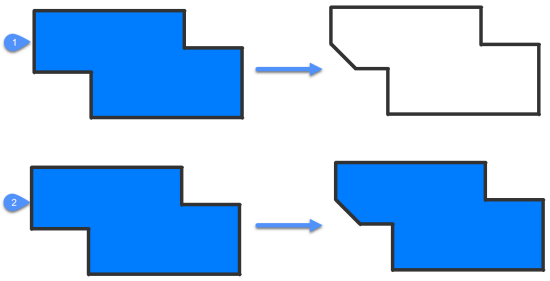
Uwaga: Aby połączyć wa obiekty bez tworzenia fazy, przytrzymaj klawisz Shift podczas wybierania drugiej jednostki. Działa to jak połączone polecenie Utnij-Wydłuż.

8.12.2 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia fazowania
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z parametrami fazowania.

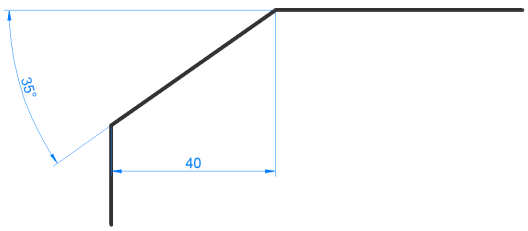
Polilinia
Fazuje wierzchołki, w których spotykają się dwa segmenty wybranej polilinii (jeśli dotyczy).

Uwaga: Tworzenie faz na granicy kreskowania utworzonej za pomocą pojedynczych linii (1) powoduje usunięcie asocjatywności kreskowania. Asocjatywność jest zachowana, jeśli granica jest zdefiniowana na podstawie polilinii (2).

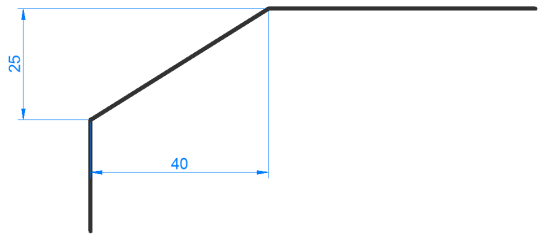


Kąt
Zmienia metodę na długość-kąt.

Uwaga: BricsCAD mierzy kąt od 0 stopni, osi X.



Odległość
Zmienia metodę na odległość-odległość.



Metoda
Wybór między metodą kąta i odległości.

Uwaga: Program będzie korzystał z tej samej metody określania fazy, dopóki metoda ta nie zostanie ponownie zmieniona.

Utnij
Określa, czy elementy są przycinane lub rozszerzane, aby osiągnąć punkty końcowe linii fazowania.

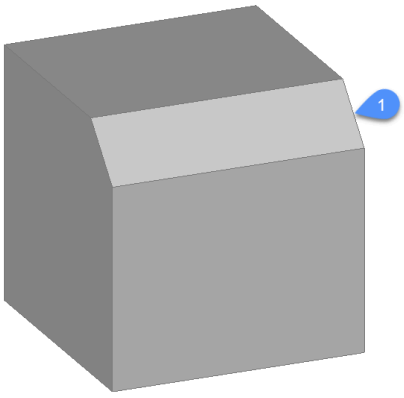
Cofnij
Cofa ostatnią fazę w trybie wielokrotnym.

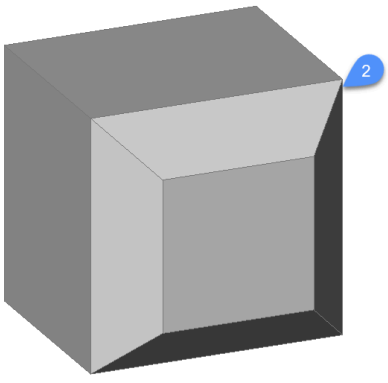
Wiele
Tworzenie wielu faz z tymi samymi ustawieniami. Naciśnij Esc, aby zakończyć polecenie.

Tworzenie fazy 3D
Utwórz fazę 3D, wybierając krawędź bryły lub powierzchni 3D.

Wprowadź opcję wyboru powierzchni
Wybór między powierzchniami przylegającymi do wybranej krawędzi.

Wybierz krawędź lub pętlę
Wybierz krawędź (1) do sfazowania lub wykonaj pętlę, wybierając wszystkie styczne krawędzie należące do powierzchni bazowej (2).





8.13 ZMIEŃ polecenie

Zmienia właściwości jednostek za pomocą wiersza polecenia. To polecenie zostało w dużej mierze zastąpione przez panel **Właściwości**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: -CH

8.13.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek na rysunku i wybierz punkt zmiany, który zmieni rozmiar jednostki, w zależności od tego, czym jest jednostka:

- Linie - przesuwa punkt końcowy najbliżej punktu wyboru.
- Łuki - zmienia długość najbliższą punktowi wyboru.
- Okręgi - zmienia średnicę.
- Tekst - przesuwa tekst.
- Bloki - przesuwa blok.

Uwaga: Opcja ta nie ma wpływu na polilinie.

8.13.2 Opcje w ramach polecenia

Podmioty specjalne
Określa opcje zmiany właściwości promieni i nieskończonych linii (xlines).

Zmiana kątów
Zmienia kąt.

Definicja Punkty
Zmienia położenie punktów definiujących promienie i linie nieskończone.

Brak zmian
Pozostawia podmioty bez zmian.

Właściwości...
Kolor/Wysokość/Linia/Typ linii/Skala/Waga linii/Grubość/Przezroczystość/Materiał/Annotacje
Więcej informacji można znaleźć w panelu **Właściwości**.

8.14 CHECKFORUPDATES polecenie

Wyświetla informacje o wersjach BricsCAD.

8.14.1 Opis

Wyświetla bieżącą zainstalowaną wersję oraz najnowszą dostępną wersję BricsCAD do pobrania. Strona pobierania otworzy się w przeglądarce po kliknięciu **Tak**.

8.15 SPRAWDŹSTANDARDY polecenie

Sprawdza bieżący rysunek pod kątem niespójności naruszających standardy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.15.1 Metody

Polecenie SPRAWDŹSTANDARDY służy do przeglądania i zarządzania naruszeniami norm w bieżącym rysunku.

To polecenie pozwala użytkownikowi naprawić lub zignorować każde zgłoszone naruszenie. Użytkownik może ukryć lub pokazać zignorowane naruszenia. Jeśli zignorowane naruszenia zostaną ukryte, nie będą już zgłaszane jako naruszenia. Zobacz zmienną systemową STANDARDSOPTIONS.

Użytkownik może wybrać opcję otrzymywania powiadomień o naruszeniach standardów. Gdy opcja powiadomień jest włączona, użytkownik zostanie powiadomiony alertem o wystąpieniu naruszenia. Zobacz zmienną systemową STANDARDSOPTIONS.

Celem tego polecenia jest wprowadzenie pewnych zmian w bieżącym rysunku w oparciu o standardy zdefiniowane dla rysunku.

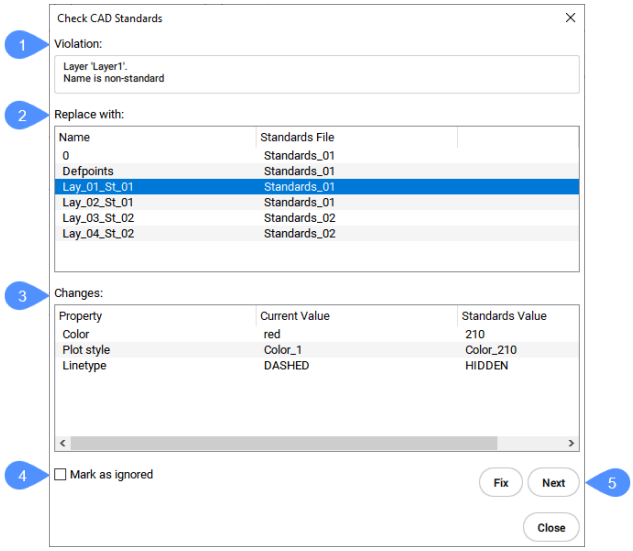
Standard to zestaw właściwości nazwanego obiektu w pliku standardów.

Właściwości nazwanych obiektów w bieżącym rysunku są porównywane z definicjami w pliku standardów. Gdy wskazany obiekt nie jest zgodny z jakimkolwiek standardem, dochodzi do naruszenia. W takim przypadku użytkownik może zdecydować się na zastosowanie zamiennika. Zastąpienie przypisuje standard do nazwanego obiektu w bieżącym rysunku. Wszystkie właściwości tego nazwanego obiektu są zastępowane wartościami w standardzie.

To polecenie ma powiązane okno dialogowe, które zarządza wszystkimi niezbędnymi operacjami.

8.15.2 Okno dialogowe SPRAWDŹSTANDARDY

Okno dialogowe **Sprawdź Standardy CAD** umożliwia wybór opcji dla polecenia SPRAWDŹSTANDARDY.



1 Naruszenie:

2 Zamień z

3 Zmiany

4 Oznacz jako zignorowane

5 Napraw / Dalej / Zamknij

Naruszenie:

Ta sekcja zawiera opis bieżącego naruszenia. Bieżące naruszenie obejmuje obiekt o nazwie docelowej na bieżącym rysunku, który nie jest zgodny ze standardami. Opis zawiera typ i nazwę docelowego nazwanego obiektu oraz pierwszą właściwość docelowego nazwanego obiektu.

Zamień z

Ta sekcja zawiera listę standardów, które można zastosować do nazwanego obiektu docelowego. Wpis na liście zawiera nazwę nazwanego obiektu źródłowego w standardach oraz nazwę pliku standardów, w którym znajduje się ten nazwany obiekt źródłowy. Kliknięcie wpisu spowoduje jego podświetlenie i uaktywnienie.

Zmiany

W tej sekcji wyświetlane są zmiany, które można wprowadzić w docelowym nazwanym obiekcie. Zawiera tabelę, która wyświetla właściwości docelowego nazwanego obiektu na bieżącym rysunku. Dla każdej właściwości tabela wyświetla bieżącą wartość i wartość standardową. Bieżąca wartość to wartość właściwości, która jest aktualnie przypisana do docelowego nazwanego obiektu. Wartość standardowa to wartość właściwości zdefiniowana w standardzie. Gdy użytkownik zdecyduje się dokonać zmiany, właściwości docelowego nazwanego obiektu przyjmą wartości w wybranym standardzie.

Oznacz jako zignorowane

Ta opcja pozwala zignorować określone naruszenie. Użytkownik może ukryć lub pokazać zignorowane naruszenia. Zobacz zmienną systemową STANDARDSOPTIONS.

Napraw / Dalej / Zamknij

Ta sekcja zawiera przyciski przypisane do czynności, które można wykonać.

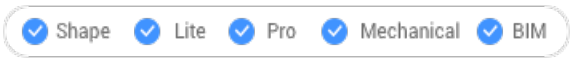
Napraw
Stosuje wybrany standard do nazwanego obiektu docelowego.

Następny
Kontynuuje z następnym naruszeniem w bieżącym losowaniu.

Zamknij
Zamyka okno dialogowe.

8.16 ZMCECHY polecenie

Zmienia właściwości wybranej jednostki.



8.16.1 Opis

Zmienia właściwości wybranych podmiotów, oferując mniej opcji niż polecenie ZMIEŃ. Właściwości można zmienić dla jednego lub wielu podmiotów.

Uwaga: Polecenie to zostało w dużej mierze zastąpione przez panel właściwości.

8.16.2 Opcje w ramach polecenia

Kolor
Zmienia kolor jednostki.

Prawdziwy kolor
Umożliwia określenie rzeczywistego koloru poprzez wprowadzenie wartości dla kolorów.

paletaKolorów
Wybierz książkę kolorów do dołączenia.

WArstwa
Zmienia warstwę, do której przypisane są podmioty.

TypLinii
Zmienia typ linii. Typ linii musi być załadowany do rysunku.

Skala Rodzaju Linii
Zmienia skalę rodzaju linii.

Szerokość Linii:
Zmienia szerokość linii.

Grubość
Zmienia grubość.

PRzezroczystość
Zmienia przezroczystość.

Materiał
Stosuje materiał.

Opisowe
Ustawia właściwość adnotacji.

8.17 ZMOBSZAR polecenie

Przenosi obiekty z przestrzeni papieru do przestrzeni modelu i odwrotnie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: To polecenie może być używane tylko w przestrzeni Arkusz Papieru.

8.17.1 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia ZMOBSZAR:

- Przenosi obiekty z przestrzeni papieru do przestrzeni modelu.
- Przenosi obiekty z przestrzeni modelu do przestrzeni papieru.

8.17.2 Opcje w ramach polecenia

Uwaga: Następujące opcje są dostępne tylko przy aktywnych wielu rzutniach

Wybierz rzutnię TARGET

Wybierz docelową rzutnię jako odniesienie.

Uwaga: Współczynnik skali jest odwrotnością niestandardowej skali wybranej rzutni docelowej. Na przykład, jeśli skala niestandardowa = 1/2 (0,5), to współczynnik skali = 2.

Wybierz rzutnię ŹRÓDŁO

Wybierz rzutnię źródłową jako odniesienie.

Uwaga: Współczynnik skali jest równy niestandardowej skali wybranej rzutni źródłowej.

8.18 CHURLS polecenie (Express Tools)

Zmienia poprzednio umieszczone adresy URL.

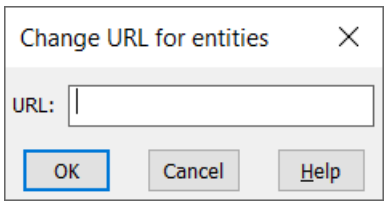
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.18.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Zmień adres URL dla obiektu** .

Okno dialogowe **Zmień adres URL dla obiektu** umożliwia zmianę adresu URL wcześniej dołączonego do obiektu.



8.19 OKRĄG polecenie

Tworzy jednostki okręgu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: O

8.19.1 Opis

Tworzy okrąg z kombinacji opcji, w tym środka, promienia, dwóch punktów, trzech punktów lub stycznej do jednostek. Można również przekonwertować łuk na okrąg.

8.19.2 Metody

Istnieje 8 różnych metod tworzenia jednostek okręgu:

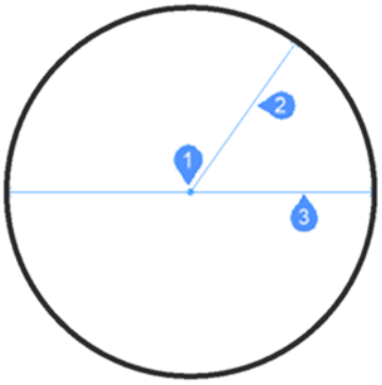
- Okrąg Środek-Promień
- Okrąg Środek-Średnica
- Okrąg 2-Punkty
- Okrąg 3-Punkty
- Okrąg Styczna-Styczna-Promień
- Okrąg Styczna-Styczna-Styczna
- Zamień Łuk na Okrąg
- Wielokrotne okręgi

8.19.3 Opcje w ramach polecenia OKRĄG

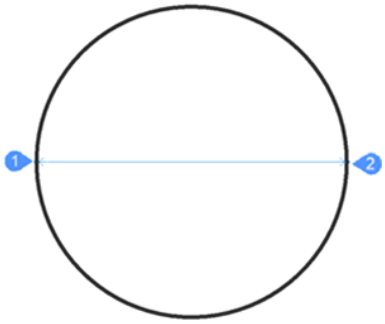
Wybierz środek okręgu
Umożliwia określenie środka okręgu (1).

Ustawienie promienia
Umożliwia określenie promienia okręgu (2).

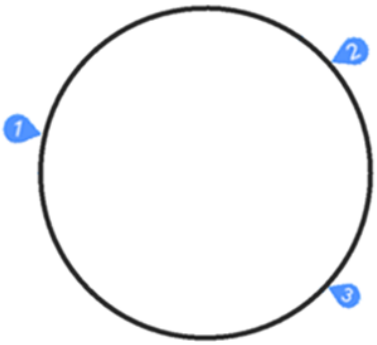
Ustaw Średnice
Umożliwia określenie średnicy okręgu (3).



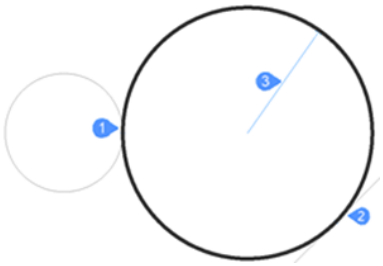
2 Punkty
Umożliwia określenie 2 przeciwległych punktów (1 i 2) w celu zdefiniowania okręgu.



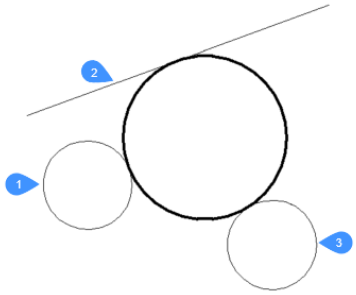
3 Punkty
Umożliwia określenie 3 punktów w celu zdefiniowania okręgu.



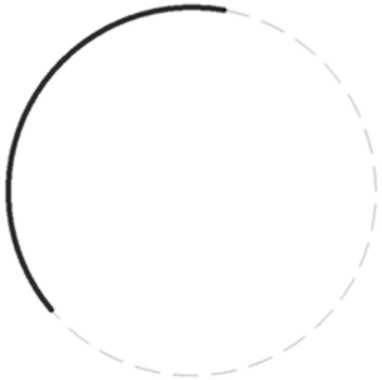
Stycznia-Styczna-Promień
Definiuje okrąg przez dwa punkty styczne do innych obiektów (1 i 2) oraz jego promień (3). W przypadku określenia promienia, który nie jest możliwy dla wybranych stycznych, zostanie wyświetlony monit o ponowne określenie drugiej stycznej i promienia.



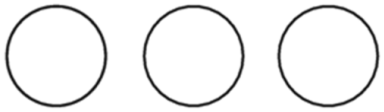
Styczna-Styczna-Styczna
Definiuje okrąg za pomocą trzech punktów stycznych do innych obiektów (1, 2 i 3).



zamień Łuk w okrąg
Przekształca element łuku w okrąg, rozszerzając go do 360 stopni.



Wielokrotne okręgi
Tworzy wiele okręgów o tym samym rozmiarze przy użyciu jednej z wymienionych powyżej metod. Naciśnij Enter, aby zakończyć polecenie.



8.20 CIVIL3DIMPORT polecenie

Tworzy jednostki cywilne BricsCAD z rysunku Autodesk® Civil 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

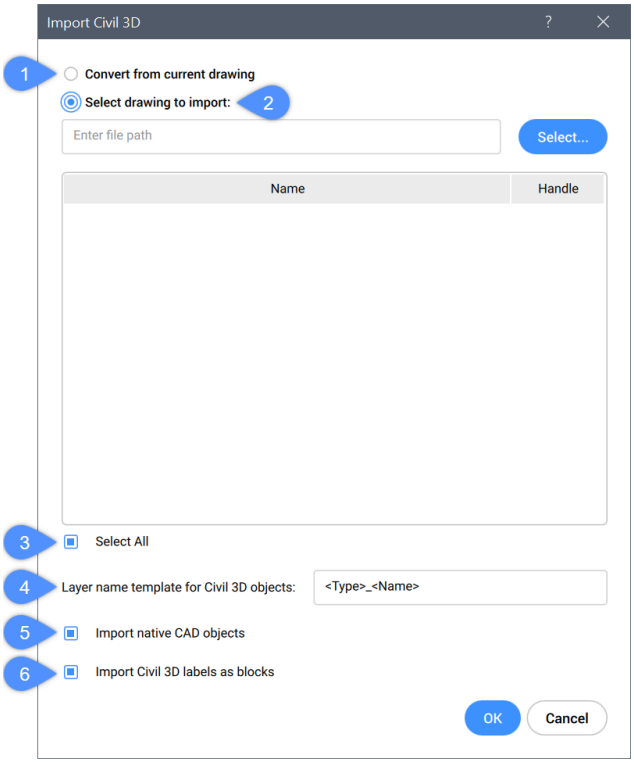
8.20.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Importuj Civil 3D**, które umożliwia importowanie AutoCAD® elementów Civil 3D z wybranego pliku .dwg. Civil 3D z wybranego pliku .dwg lub przekonwertować je bezpośrednio z bieżącego rysunku.

Można importować następujące obiekty z AutoCAD® Civil 3D, które w BricsCAD są również tworzone jako jednostki Civil:

- Punkty i grupy punktów Cogo
- Powierzchnie TIN
- Powierzchnia Objętościowa TIN

- Powierzchnie siatki
- Wyrównania (obsługiwane są zarówno wyrównania według PI, jak i wyrównania według elementów)
- Widoki profilu
- Profile (Wyrównania Pionowe)



1 Konwersja z bieżącego rysunku.

2 Wybierz rysunek do zaimportowania.

3 Wybierz wszystko.

4 Szablon nazwy warstwy dla obiektów Civil 3D.

5 Importuj natywne obiekty CAD.

6 Importuj etykiety Civil 3D jako bloki.

8.20.2 Konwersja z bieżącego rysunku

Konwertuje obiekty AutoCAD® Civil 3D w bieżącym rysunku.

8.20.3 Wybierz rysunek do zaimportowania:

Umożliwia wprowadzenie ścieżki rysunku lub kliknięcie przycisku **Wybierz...** w celu ręcznego wybrania rysunku.

Uwaga: Po określeniu pliku DWG lub wybraniu opcji **Konwertuj z bieżącego rysunku**, obiekty AutoCAD® Civil 3D są wyświetlane w widoku drzewa, uporządkowane według typu obiektu.

8.20.4 Zaznacz wszystko

Umożliwia zaznaczenie wszystkich obiektów AutoCAD® Civil 3D na wybranym rysunku.

8.20.5 Szablon nazwy warstwy dla obiektów Civil 3D

Umożliwia określenie szablonu nazwy warstwy dla importowanych obiektów AutoCAD® Civil 3D.

Dostępne są następujące ustawienia definiowania szablonu nazwy warstwy:

- **<Typ>**: zawiera AutoCAD® typ obiektu Civil 3D w nazwie warstwy.
- **<Nazwa>**: zawiera AutoCAD® nazwę obiektu Civil 3D w nazwie warstwy.
- **<WarstwaŹródłowa>**: obiektów Civil są tworzone na tej samej warstwie co obiekty źródłowe AutoCAD® Civil 3D.

Jeśli chcesz rysować obiekty BricsCAD Civil na warstwach, których nazwy będą składać się z trzech zestawów: typu źródłowego obiektu Civil 3D, nazwy obiektu i nazwy warstwy źródłowego obiektu AutoCAD® Civil 3D, musisz wpisać następujący tekst w polu:

```
<Type>_<Name>_<SourceLayer>
```

8.20.6 Import natywnych obiektów CAD

Umożliwia importowanie natywnych obiektów CAD z wybranego rysunku oprócz obiektów AutoCAD® Civil 3D.

8.20.7 Importuj etykiety Civil 3D jako bloki

Umożliwia importowanie etykiet AutoCAD® Civil 3D jako bloków z wybranego rysunku.

Uwaga: AutoCAD® Etykiety punktów Civil 3D COGO są konwertowane na etykiety punktów BricsCAD Civil.

8.21 CIVILDWGEXPORT polecenie

Eksportuje elementy BricsCAD Civil jako natywne elementy CAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: DWG

8.21.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**, które umożliwia eksportowanie elementów Civil jako natywnych elementów CAD w nowym rysunku.

8.22 EKSPLORATORCIVILZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Eksplorator Civil**.

8.22.1 Opis

Zamyka panel **Eksplorator Civil**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Eksplorator Civil** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Eksplorator Civil** zostanie usunięta ze stosu.

8.23 EKSPLORATORCIVILOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Eksplorator Civil**.

8.23.1 Opis

Otwiera panel **Eksplorator Civil**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Eksplorator Civil** pojawia się w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Eksplorator Civil** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

8.24 -CIVILPUNKT polecenie

Tworzy punkty civil za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.24.1 Opis

Punkty Civil są zdefiniowane w BricsCAD jako obiekty Civil, które są reprezentowane przez symbole i etykiety. Graficzną reprezentację punktów cywilnych można zdefiniować za pomocą **Style Symbolu** i **Style Etykiet**. Oprócz współrzędnych XYZ Punkty Civil mogą mieć różne atrybuty: numer punktu, nazwę punktu, opis surowy (pole) i opis pełny (rozszerzony). Do punktów Civil można również dodawać dowolne inne atrybuty i wyświetlać je w stylu etykiety punktu.

Panel **Właściwości** służy do edycji właściwości pojedynczego punktu lub grupy wybranych punktów.

W celu lepszej organizacji, Punkty Civil mogą być zbierane w grupy punktów w oparciu o pewne kryteria określone przez filtry.

Do edycji punktów Civil na rysunku można użyć podstawowych poleceń BricsCAD. Na przykład KOPIUJ, KOPIUJO, WKLEJ, PRZESUŃ, OBRÓĆ.

Punktów Civil można używać jako obiektów wejściowych do tworzenia powierzchni TIN, która jest automatycznie aktualizowana podczas edycji punktów.

8.24.2 Metoda

Istnieją dwie metody wstawiania punktów civil:

- Wstaw pojedynczy punkt, określając jego położenie na rysunku.
- Import wielu punktów z pliku punktów ASCII.
- ***Uwaga:*** Oprócz podstawowego pliku ASCII, punkty mogą być również importowane z pliku LandXML za pomocą polecenia LANDXMLIMPORT.

8.24.3 Opcje w ramach polecenia

Określ lokalizację punktu
Umożliwia określenie położenia nowego pojedynczego punktu na rysunku.

Podaj opis punktu
Umożliwia określenie opisu punktu civil.

Wprowadź wysokość punktu
Umożliwia określenie wysokości dla punktu civil.

Import punktów z pliku
Tworzy punkty cywilne z importowanego pliku punktów w formacie pliku tekstowego (TXT), formacie pliku rozdzielanego przecinkami (CSV) i innych formatach tekstowych, w których współrzędne XYZ w pliku wejściowym są oddzielone dowolnym separatorem.

Podaj nazwę pliku
Umożliwia określenie nazwy ścieżki pliku.

Wpisz nazwę formatu pliku
Umożliwia określenie formatu pliku punktów.

Ustaw styl
Umożliwia określenie stylu symbolu punktu podczas wstawiania nowego punktu.

Uwaga: Więcej informacji na temat stylów punktów i etykiet można znaleźć w artykule **Praca z punktami civil**.

?
Wyświetla nazwy dostępnych stylów symboli punktów w wierszu poleceń.

8.25 CIVILPUNKT polecenie

Tworzy punkty Civil

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.25.1 Opis

Punkty Civil są zdefiniowane w BricsCAD jako obiekty Civil, które są reprezentowane przez symbole i etykiety. Graficzną reprezentację punktów cywilnych można zdefiniować za pomocą **Style Symbolu** i **Style Etykiet**. Oprócz współrzędnych XYZ Punkty Civil mogą mieć różne atrybuty: numer punktu, nazwę punktu, opis surowy (pole) i opis pełny (rozszerzony). Do punktów Civil można również dodawać dowolne inne atrybuty i wyświetlać je w stylu etykiety punktu.

Panel **Właściwości** służy do edycji właściwości pojedynczego punktu lub grupy wybranych punktów.

W celu lepszej organizacji, Punkty Civil mogą być zbierane w grupy punktów w oparciu o pewne kryteria określone przez filtry.

Do edycji punktów Civil na rysunku można użyć podstawowych poleceń BricsCAD. Na przykład KOPIUJ, KOPIUJO, WKLEJ, PRZESUŃ, OBRÓĆ.

Punktów Civil można używać jako obiektów wejściowych do tworzenia powierzchni TIN, która jest automatycznie aktualizowana podczas edycji punktów.

8.25.2 Metoda

Istnieją dwie metody wstawiania punktów civil:

- Wstaw pojedynczy punkt, określając jego położenie na rysunku.
- Import wielu punktów z pliku punktów ASCII.

- ***Uwaga:*** Oprócz podstawowego pliku ASCII, punkty mogą być również importowane z pliku LandXML za pomocą polecenia LANDXMLIMPORT lub konwertowane z rysunku Civil 3D za pomocą polecenia CIVIL3DIMPORT.

8.25.3 Opcje w ramach polecenia

Określ lokalizację punktu
Umożliwia określenie położenia nowego pojedynczego punktu na rysunku.

Podaj opis punktu
Umożliwia określenie opisu punktu civil.

Wprowadź wysokość punktu
Umożliwia określenie wysokości dla punktu civil.

Import punktów z pliku
Importuje punkty Civil z pliku punktów w formacie tekstowym (TXT), formacie pliku rozdzielanego przecinkami (CSV) i dowolnym innym formacie ASCII, w którym atrybuty punktów w kolumnach są oddzielone dowolnym separatorem. Można wybrać wiele plików punktów z okna dialogowego **Wybierz Plik Punktów**, które umożliwia importowanie punktów Civil Points z pliku punktów ASCII i wybranie odpowiedniego formatu pliku punktów.

> ***Uwaga:*** Kodowanie UTF-8, UTF-8-BOM i ANSI jest obsługiwane podczas tworzenia punktów Civil z plików punktów.

Ustaw styl
Umożliwia określenie stylu symbolu punktu podczas wstawiania nowego punktu.

> ***Uwaga:*** Więcej informacji na temat stylów punktów i etykiet można znaleźć w artykule **Praca z punktami civil**.

?
Wyświetla nazwy dostępnych stylów symboli punktów w wierszu poleceń.

8.26 CIVILATRYBUTYPUNKTU polecenie

Dodaje lub usuwa atrybuty zdefiniowane przez użytkownika do punktów civil.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

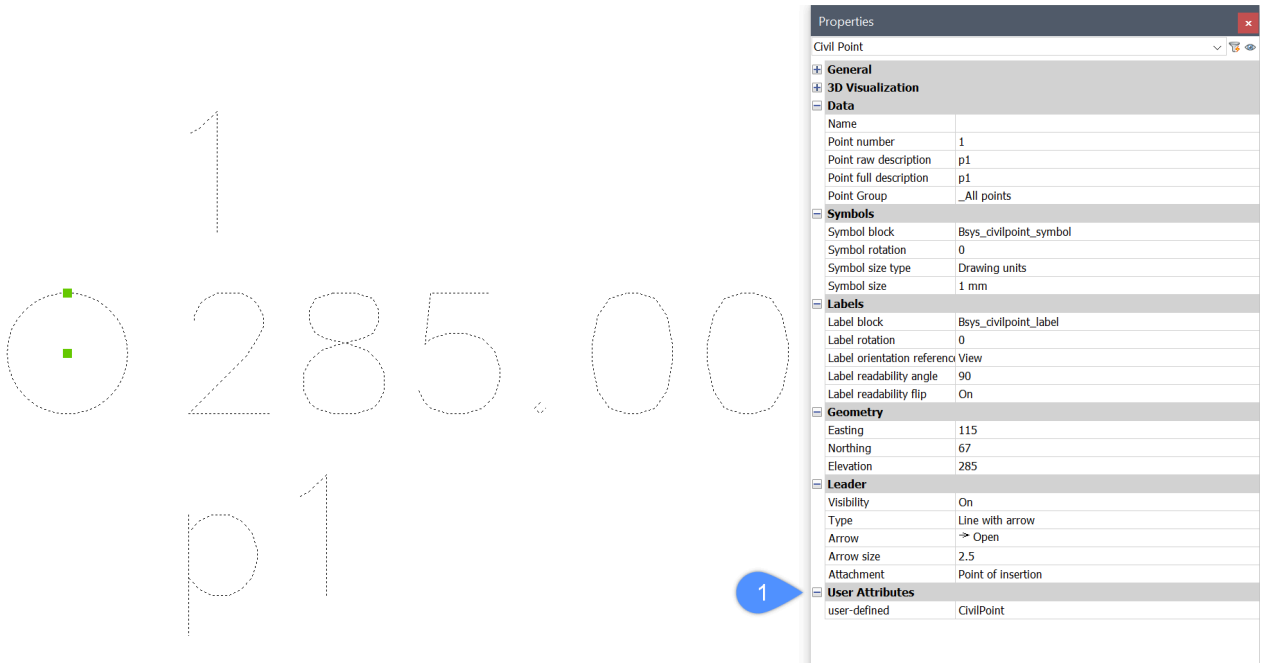
Ikona: 

8.26.1 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkty civil
Umożliwia wybranie punktów cywilnych w celu dodania atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika.

? aby wyświetlić atrybuty użytkownika
Wyświetla listę istniejących atrybutów zdefiniowanych przez użytkownika w punktach civil w wierszu poleceń.

Dodaj atrybut
Dodaje atrybuty dla wybranego punktu civil, określając klucz (nazwę) i wartość.
Atrybuty użytkownika są dodawane do sekcji **Atrybuty użytkownika** (1) w panelu **Właściwości**.

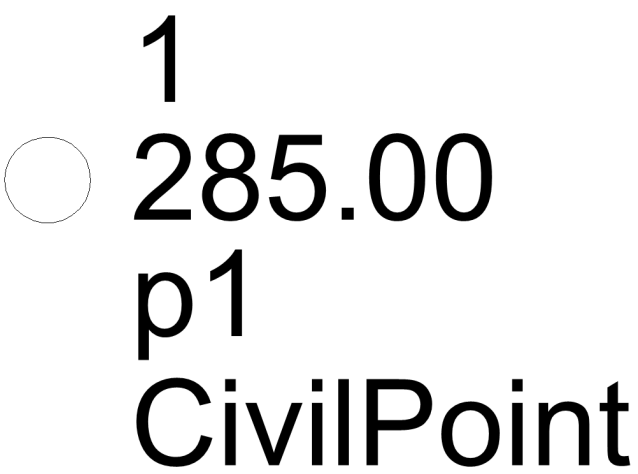


Za pomocą edytora bloków można dodać nowy atrybut niestandardowy do bloku **Symbol punktu civil**. Nowy atrybut jest dodawany poprzez wpisanie klucza atrybutu w nawiasach kątowych: **<zdefiniowany przez użytkownika>**. Klucz atrybutu może być zapisany jako tekst lub jako definicja atrybutu.

Atrybut zdefiniowany przez użytkownika dodany w edytorze bloków:

<Number>
<Elevation>
<Full Description>
<user-defined>

Blok symbolu punktu civil wyświetlany w widoku układu:



Usuń atrybut
Usuwa atrybuty zdefiniowane przez użytkownika w punktach civil na podstawie określonych kluczy atrybutów.

8.27 CIVILPUNKTEDYCJA polecenie

Edytuje punkty Civil.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.27.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Edytor punktów Civil** , które umożliwia edycję wybranych punktów civil.

8.28 CIVILGRUPAPUNKTÓW polecenie

Tworzy grupy punktów civil.

8.28.1 Metoda

otwiera okno dialogowe **Grupa Punktów**, w którym można utworzyć lub edytować grupę punktów programu cywilnego.

8.29 -CIVILGRUPAPUNKTÓW polecenie

Tworzy grupy **Punktów Civil** za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.29.1 Opis

W zależności od określonych filtrów, punkty mogą zostać uwzględnione lub wykluczone z grupy punktów.

8.29.2 Metoda

Istnieją dwa sposoby użycia tego polecenia:

- Utwórz nową grupę punktów i dodaj filtry, aby uwzględnić lub wykluczyć punkty z grupy.
- Edycja filtrów istniejącej grupy punktów.
- Dzięki tej metodzie w pierwszym kroku można określić nazwę istniejącej grupy punktów, a następnie edytować filtry.

8.29.3 Opcje w ramach polecenia

Podaj nazwę grupy punktów
Umożliwia wprowadzenie nazwy nowej grupy punktów, dla której zostanie utworzony nowy filtr. Dzięki tej metodzie w pierwszym kroku można określić nazwę istniejącej grupy punktów, a następnie edytować filtry.

Filtr Uwzględniający
Umożliwia utworzenie nowego lub edycję istniejącego filtra, w którym określa się kryteria uwzględniania punktów w wybranej grupie punktów.

1 Wybierz nazwę istniejącego atrybutu Punkty Civil w wierszu poleceń.

2 Określ pojedynczą wartość atrybutu, wiele wartości, zakres wartości lub dowolną kombinację wymienionych opcji, w zależności od tego, które punkty są zawarte w żądanej grupie punktów. Podczas określania wielu wartości atrybutów, przecinek (,) bez spacji jest używany do oddzielenia.

Oprócz wprowadzania pełnych wartości atrybutów/kluczy, można definiować filtry na inne sposoby:

- Określ tylko pierwszy znak nazwy i znak "*", taki jak "a*", gdzie filtr weźmie pod uwagę wszystkie nazwy zaczynające się od "a".
- Określ pierwszy i ostatni znak za pomocą znaku pośredniego "*", na przykład "a*z", gdzie filtr weźmie pod uwagę wszystkie nazwy zaczynające się od "a" i kończące się na "z".
- Podaj znak "*" i ostatni znak, na przykład "*z", aby filtr uwzględniał wszystkie nazwy kończące się na "z".
- Określ poszczególne znaki, brakujące znaki są zastępowane znakiem "*", np. "a*b*", gdzie filtr uwzględni wszystkie nazwy zaczynające się od "a" i z trzecim znakiem "b".

Uwaga:

- Edycja filtrów istniejącej grupy punktów.
- Po utworzeniu indywidualnego filtra na danym rysunku, wpływa on również na wszystkie punkty wstawione później na tym rysunku.

Filtr wykluczający

Umożliwia utworzenie nowego lub edycję istniejącego filtra, w którym określa się kryteria wykluczenia punktów z wybranej grupy punktów.

Procedura dodawania nowego filtra jest dokładnie taka sama, jak opisana w sekcji **Filtr Uwzględniający**.

? aby wyświetlić grupy punktów

Wyświetla istniejące grupy punktów na rysunku w wierszu poleceń.

Określ numery punktów do uwzględnienia

Umożliwia wprowadzenie numerów punktów, które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze.

Określ numery punktów do wykluczenia

Umożliwia wprowadzenie numerów punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra.

Nazwa

Umożliwia wprowadzenie nazw punktów, które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.

Umożliwia wprowadzenie nazw punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Wykluczający**.

Uwaga: **Wszystkie punkty** nie mogą być wyłączone lub edytowane.

Elewacja

Umożliwia wprowadzenie wysokości punktów, które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.

Umożliwia wprowadzenie nazw punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Wykluczający**.

Przykład filtra Wysokości z wieloma wartościami atrybutów, w tym zakresem wartości, wygląda następująco: "100-200,>400". Filtr ten obejmuje wszystkie punkty o wysokości w zakresie od 100 do 200 metrów i jednocześnie wszystkie punkty o wysokości powyżej 400 m.

Dodajmy nowy filtr do naszej przykładowej grupy punktów, aby uwzględnić punkty oparte na ich surowym opisie: "Właz".
W oparciu o dodatkowy filtr, tylko punkty spełniające kryteria obu filtrów: Wysokość="100-200,>400" i Surowy Opis="Właz" są uwzględnione w przykładowej grupie punktów.

Pełny opis
Umożliwia wprowadzenie pełnych opisów punktów, które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.
Umożliwia wprowadzenie pełnych opisów punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Wykluczający**.

Surowy opis
Umożliwia wprowadzenie nieprzetworzonych opisów punktów, które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.
Umożliwia wprowadzenie nieprzetworzonych opisów punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Wykluczający**.

Klucz atrybutu użytkownika
Umożliwia wprowadzenie zdefiniowanych przez użytkownika kluczy atrybutów (nazw atrybutów), które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.
Umożliwia wprowadzenie nazw punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr wykluczający**.

Wartość atrybutu użytkownika
Umożliwia wprowadzenie zdefiniowanych przez użytkownika kluczy atrybutów (nazw atrybutów), które mają zostać uwzględnione w określonym filtrze, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr Uwzględniający**.
Umożliwia wprowadzenie nazw punktów, które mają zostać wykluczone z określonego filtra, jeśli w poprzednim kroku wybrano opcję **Filtr wykluczający**.

Usuń grupę
Usuwa wybraną grupę punktów Civil.

Zmień nazwę grupy
Umożliwia usunięcie wybranej grupy punktów.

8.30 CZYSTYEKRANWYŁĄCZ polecenie

Wyświetla elementy interfejsu użytkownika, które zostały ukryte za pomocą polecenia CZYSTYEKRANWŁĄCZ.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Nie używaj klawiatury numerycznej. Na klawiaturach AZERTY: nie naciskaj klawisza Shift podczas naciskania klawisza 0.

8.31 CZYSTYEKRANWŁĄCZ polecenie

Powiększa obszar rysowania, ukrywając elementy interfejsu użytkownika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Nie używaj klawiatury numerycznej. Na klawiaturach AZERTY: nie naciskaj klawisza Shift podczas naciskania klawisza numerycznego.

8.31.1 Metoda

Elementy interfejsu użytkownika są ukrywane zgodnie z wartościami zmiennej systemowej CLEANSCREENOPTIONS.

8.32 USUŃNIEUŻYWANEZMIENNE polecenie

Czyści zmienne parametryczne nieużywane przez wyrażenia ograniczeń i niepowiązane z wymiarami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.32.1 Opis

Automatycznie usuwa zmienne parametryczne nieużywane przez wyrażenia ograniczeń i niepowiązane z wymiarami, gdy polecenie jest uruchamiane.

8.33 PRZYTNIJWIDOK polecenie

Przełącza właściwość Wyświetlanie klipu płaszczyzn przekroju i elementów przekroju BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Wyświetlanie elementu przekroju i przełączanie go również za pomocą **Panelu Właściwości**.

8.34 CLIPIT polecenie (Express Tools)

Przycina obrazy, wymazania, bloki lub zewnętrzne odniesienia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

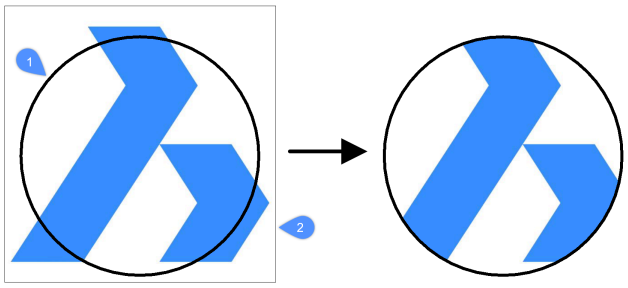
8.34.1 Opis

Przycina obrazy, wymazania, bloki lub odniesienia zewnętrzne za pomocą krawędzi przycinającej.

Uwaga: Tylko polilinia, okrąg, łuk, elipsa lub jednostki tekstowe mogą być używane jako krawędź przycinająca.

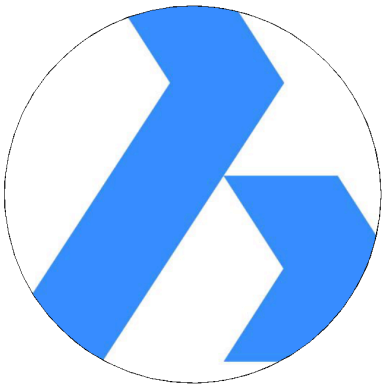
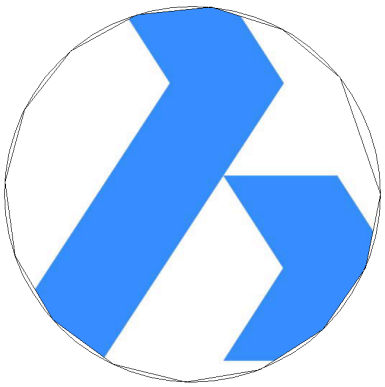
8.34.2 Metoda

Wybierz krawędź przycinania (1), a następnie jednostkę do przycięcia (2).



Wprowadź maksymalną dopuszczalną odległość błędu dla rozdzielczości segmentów łuku.

Uwaga: Domyślną wartością jest 0,02. Niższa wartość zapewnia płynniejsze przycinanie, ale skutkuje wolniejszym działaniem BricsCAD, gdy rysunek jest regenerowany.

- Odległość błędu = 0,02
- 
- Odległość błędu = 1
- 

8.35 ZAMKNIJ polecenie

Zamyka bieżący rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.35.1 Opis

Zamyka bieżący rysunek po jego zapisaniu. Jeśli od ostatniego zapisu wprowadzono zmiany, okno dialogowe **BricsCAD** oferuje możliwość zapisania rysunku przed jego zamknięciem.

8.36 KOLOR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Kolor** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

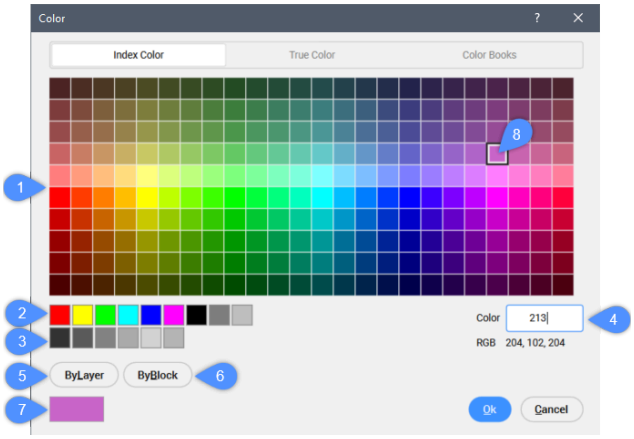
Alias: KOL, KOLOR

8.36.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Kolor**, w którym można określić bieżący kolor.

Okno dialogowe **Kolor** umożliwia wybór koloru dla warstw, siatek, wymiarów, tła itp. Zawiera 3 zakładki: **Indeks koloru**, **Prawdziwy kolor** oraz **Paleta kolorów**.

8.36.2 Karta Ideks koloru



Paleta kolorów (1)
Wyświetla 240 kolorów.

Podstawowe kolory (2)
Wyświetla podstawowe kolory.

Szare kolory (3)
Wyświetla odcienie szarości.

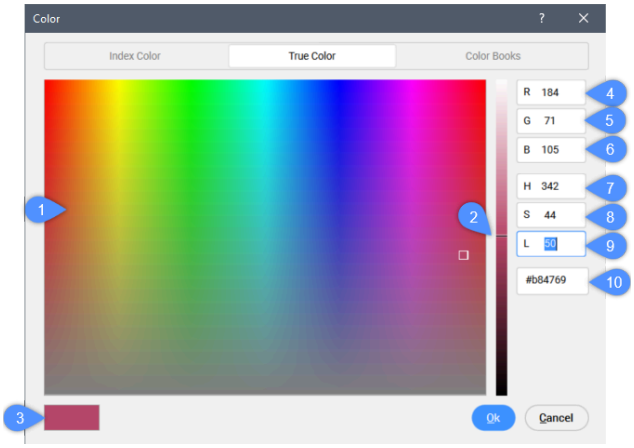
Indeks kolorów (4)
Wyświetla indeks wybranego koloru. W polu (7) można wstawić indeks i wyświetlić podgląd koloru. Odpowiedni kolor jest oznaczony kwadratem (8).

JakWarstwa (5)
Ustawia kolor na JakWarstwa, w którym obiekty przyjmują kolor zdefiniowany przez właściwość ich warstwy.

JakBlok (6)
Ustawia kolor na JakBlok, w którym obiekty przyjmują kolor zdefiniowany przez ich blok.

Próbka koloru (7)
Wyświetla podgląd wybranego koloru.

8.36.3 Zakładka True Color



Kolor (1)
Określa odcień (w lewo i w prawo) oraz nasycenie (w górę i w dół).

Pasek jasności (2)
Określa jasność koloru.

Próbka koloru (3)
Wyświetla podgląd wybranego koloru.

Czerwony (R) - (4)
Określa ilość koloru czerwonego w kolorze. Waha się od 0 (brak czerwieni) do 255 (pełna czerwień).

Zielony (G) - (5)
Określa ilość koloru zielonego w kolorze. Waha się od 0 (brak zieleni) do 255 (pełna zieleń).

Niebieski (B) - (6)
Określa ilość koloru niebieskiego w kolorze. Waha się od 0 (brak niebieskiego) do 255 (pełny niebieski).

Uwaga: Barwa, nasycenie i jasność działają razem, podczas gdy czerwony, zielony i niebieski działają osobno.

Hue (H) - (7)
Określa odcień koloru. Waha się od czerwonego do zielonego, niebieskiego i różowego.
Waha się od 0 do 359.

Nasycenie (S) - (8)
Określa intensywność koloru. Waha się od 0 do 100. Nasycenie to intensywność koloru, gdzie 0 = szary, a 100 = pełny kolor.

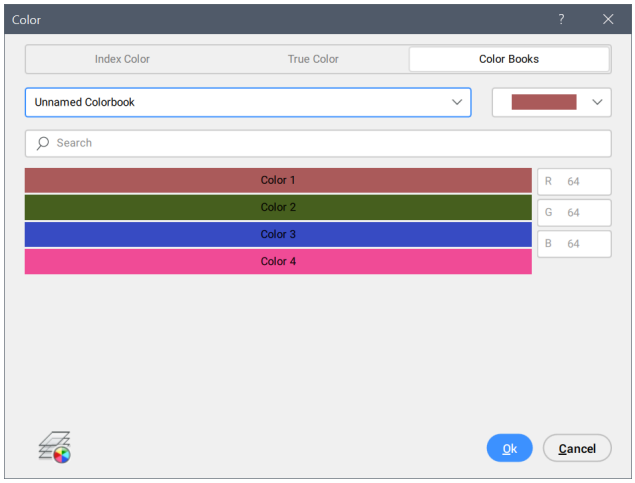
Jasność (L) - (9)
Określa jasność koloru. Waha się od 0 do 100. Jasność to jasność lub ciemność koloru, gdzie 0 = czarny, a 100 = biały.

Uwaga: Gdy bieżącym kolorem jest biały (L=100) lub czarny (L=0), a w oknie dialogowym **KOLOR** wybrano prawdziwy kolor, jasność jest ustawiana na 50. Ponadto wybrany kolor rzeczywisty nie jest zsynchronizowany z jasnością.

Kod koloru (10)
Wyświetla wybrany kod koloru.

8.36.4 Zakładka Kolorowe książki

Wybierz książkę kolorów obecną w systemie.



Uwaga: Zmienna systemowa COLORBOOKPATH określa folder(y), w których BricsCAD powinien szukać plików książki kolorów .

8.37 -KOLOR polecenie

Ustawia bieżący kolor roboczy za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -KOL, -KOLOR

8.37.1 Metody

Wprowadź nazwę, numer lub wartość RGB koloru:

- Określ nazwę koloru: Czerwony, Żółty, Zielony, Błękitny, Niebieski, Karmazynowy, Biały, JakWarstwa lub JakBlok.
- Określ liczbę z zakresu od 0 do 256, która reprezentuje kolor indeksu.
- Określ wartość dla każdego koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego, która reprezentuje kolor rzeczywisty. Zakres wynosi od 0 do 255. Na przykład kolor biały to 255 255 255, a szary to 128 128 128.
- Określ nazwę koloru książki.

8.38 LINPOL polecenie

Otwiera panel **Wiersza poleceń**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.38.1 Opis

Otwiera panel **Wiersza poleceń** w celu wyświetlenia go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Wiersza poleceń** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, **Wiersza poleceń** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

8.39 LINPOLUKRYJ polecenie

Zamyka panel **Wiersz poleceń**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.39.1 Opis

Zamyka panel **Wiersz poleceń**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Wiersz poleceń** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona linii poleceń jest usuwana ze stosu.

8.40 POLECENIA polecenie

Wyświetla nazwy poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.40.1 Opis

Wyświetla nazwy poleceń dostępnych w programie zgodnie z poziomem licencji, najpierw nazwę w języku angielskim, a następnie zlokalizowaną nazwę polecenia.

8.40.2 Opcje

Wewnętrzne
Wyświetla nazwy poleceń natywne dla BricsCAD.

Zewnętrzny
Wyświetla nazwy poleceń z aplikacji dodatkowych.

Oba
Lista wewnętrznych i zewnętrznych nazw poleceń.

8.41 COMMUNICATORINFO polecenie

Sprawdza, czy dodatek Communicator jest poprawnie zainstalowany i dostarcza raport diagnostyczny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Polecenie jest dostępne tylko w systemie Windows.
Do wersji V21 główne wersje BricsCAD i Communicator powinny być zgodne (np. Communicator V20.2.x współpracuje z BricsCAD V20.2.x).
Począwszy od wersji V21 obsługiwana jest kompatybilność między mniejszymi wydaniami (np. Communicator V21.1.x będzie działać z BricsCAD V21.2.x).

8.41.1 Opis

Przełącza do okna historii monitów, a następnie wyświetla raport.

Jeśli Communicator nie jest zainstalowany, polecenie zgłasza:

Krótki wynik kontroli: Instalacja komunikatora: NIEPOWODZENIE

8.42 STOŻEK polecenie

Tworzy bryłę 3D w kształcie stożka.

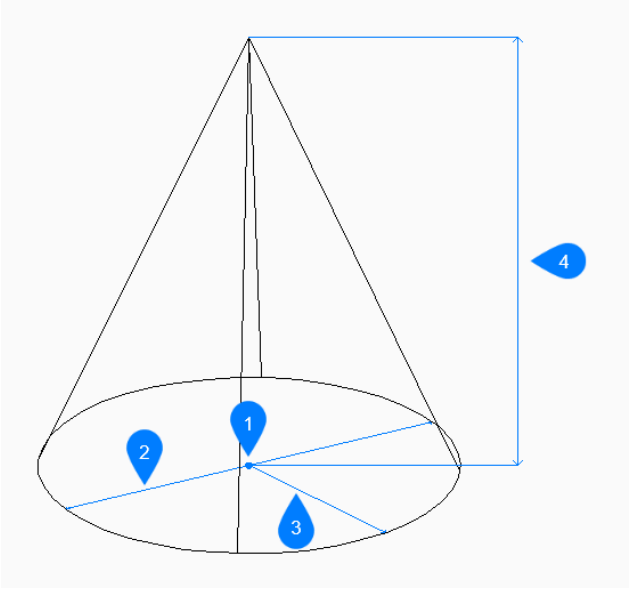
Uwaga: W przeglądarce BricsCAD Lite, która nie obsługuje brył 3D, polecenie STOŻEK uruchamia polecenie AI_STOŻEK.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.42.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie okrągłego lub eliptycznego stożka. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę, 3 punkty, 2 punkty, styczne, punkty końcowe osi i wysokość.



1 Środek

2 śreDnica

3 Promień

4 WYSokość

8.42.2 Metoda

Polecenie to posiada 5 metod rozpoczęcia tworzenia stożka:

- Punkt centralny:

- 3 Punkty
- 2 Punkty
- Promień stycznej stycznej
- Eliptyczny

8.42.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt środkowy
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego stożka poprzez określenie środka podstawy.

Promień podstawy stożka
Umożliwia określenie promienia podstawy stożka.

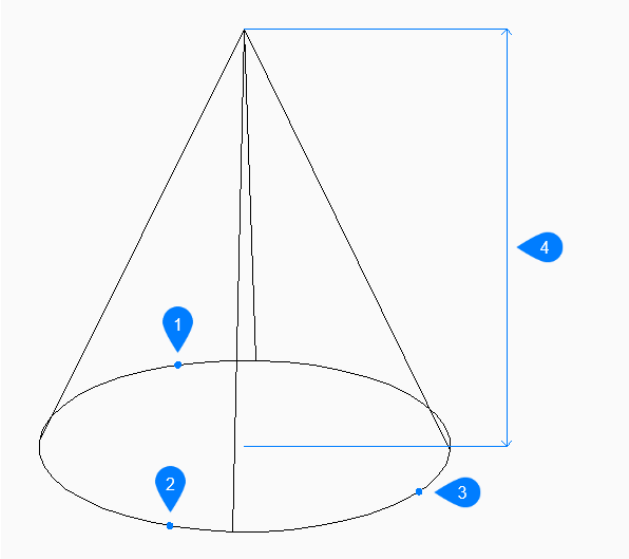
śreDnica
Umożliwia określenie średnicy podstawy stożka.

3Punkty
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego stożka poprzez określenie trzech punktów na obwodzie jego podstawy.

Pierwszy punkt:
Określa pierwszy punkt na obwodzie.

Punkt drugi
Określa drugi punkt na obwodzie.

Punkt trzeci
Określa pierwszy punkt na obwodzie.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

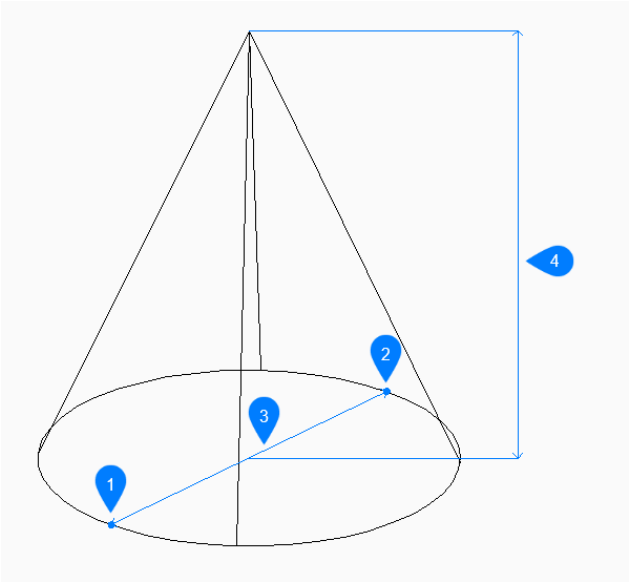
3 Punkt 3

4 WYSokość

2Punkt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego stożka poprzez określenie dwóch punktów na obwodzie jego podstawy.

Pierwszy koniec średnicy
Określa pierwszy koniec średnicy.

Drugi koniec średnicy
Określa drugi koniec średnicy.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

3 śreDnica

4 WYSokość

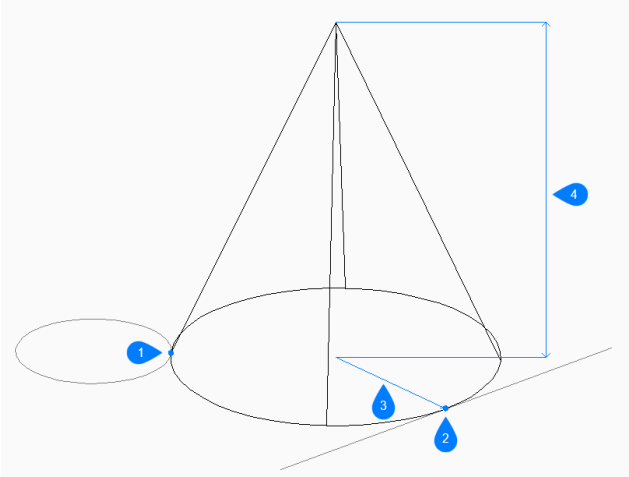
Promień stycznej stycznej
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia stożka kołowego poprzez wybranie punktu stycznego na pierwszej i drugiej jednostce.

Określ punkt na obiekcie dla pierwszej stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na pierwszym obiekcie.

Określ punkt na obiekcie dla drugiej stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na drugiej jednostce.

Promień okręgu
Umożliwia określenie prawidłowego promienia dla podstawy.

Uwaga: W przypadku określenia promienia, który nie jest możliwy dla wybranych stycznych, zostanie wyświetlony monit o ponowne określenie stycznych i promienia.



1 Punkt styczny 1

2 Punkt styczny 2

3 Promień

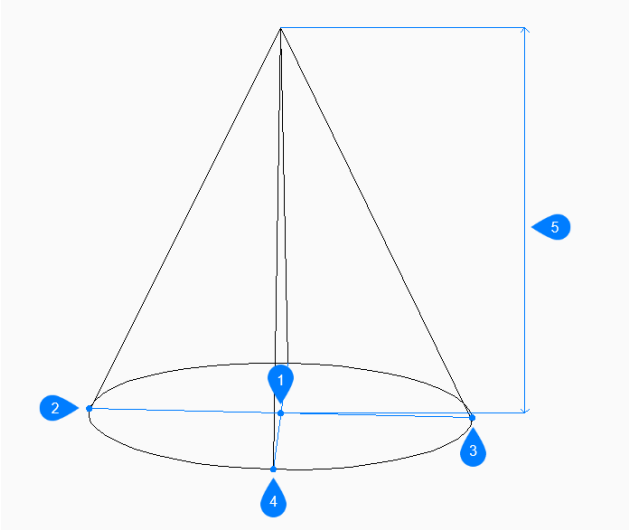
4 WYSokość

Eliptyczny
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia stożka eliptycznego poprzez określenie pierwszego końca, drugiego końca i drugiego końca osi elipsy.

Ustaw pierwszy koniec elipsy lub
Określa pierwszy koniec osi elipsy.

Drugi koniec osi elipsy:
Określa drugi koniec osi elipsy.

Drugi koniec osi elipsy
Określa promień drugiej osi elipsy.



1 Środek

2 Pierwszy koniec osi elipsy

3 Drugi koniec osi elipsy:

4 Koniec drugiej osi

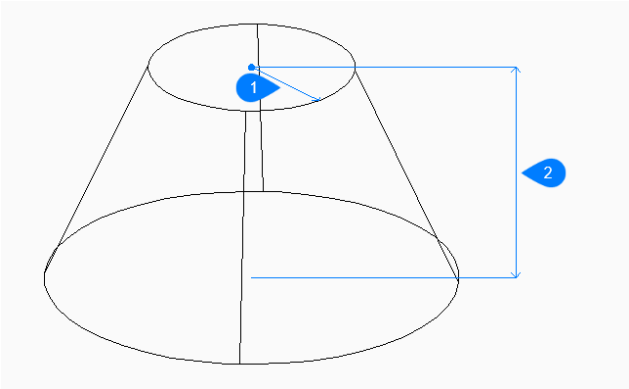
5 WYSokość

Określ wysokość
Umożliwia określenie wysokości stożka.

2Punkt
Określa wysokość stożka jako odległość między dwoma dowolnymi punktami.

koniec Osi
Określ punkt końcowy osi, aby zdefiniować wysokość i orientację stożka w przestrzeni 3D. Środek podstawy jest używany jako drugi punkt końcowy osi.

Promień górny
Określ promień dla górnej części stożka. Każdy promień większy od zera (0) tworzy stożek o płaskim wierzchołku.



1 Promień górny

2 WYSokość

8.43 ZŁĄCZ polecenie

Łączy współpłaszczyznowe linie, łuki i/lub polilinie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

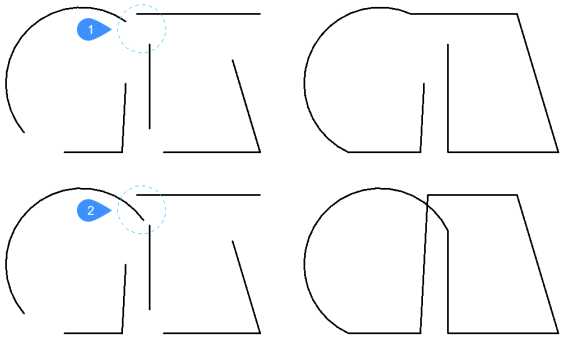
8.43.1 Opis

Umożliwia połączenie jednej lub więcej współpłaszczyznowych linii, łuków i/lub polilinii, których punkty początkowe i/lub końcowe nie pokrywają się, poprzez przycięcie i wydłużenie w razie potrzeby. Połączone jednostki są następnie łączone w jedną lub więcej polilinii, jeśli jest to możliwe.

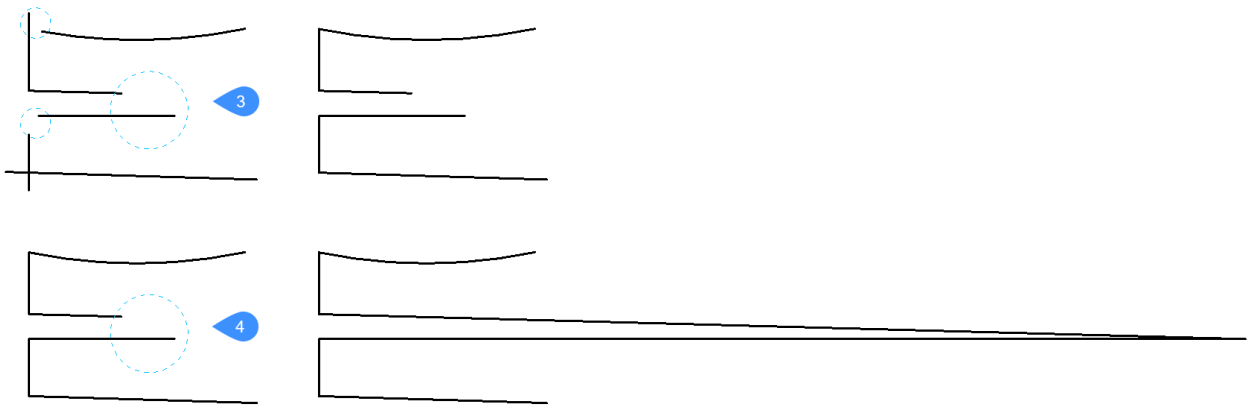
8.43.2 Metoda

Polecenie wyszukuje i hierarchicznie zamyka luki między wybranymi jednostkami. W oparciu o rozkład rozmiarów luk, małe luki są zamykane w pierwszej kolejności (patrz różnice między (1) i (2) oraz odpowiadające im wyniki). Jednostki, których rozszerzenia nie przecinają się, są ignorowane.

Uwaga: Podstawowa definicja geometryczna jednostek wejściowych nie ulega zmianie.

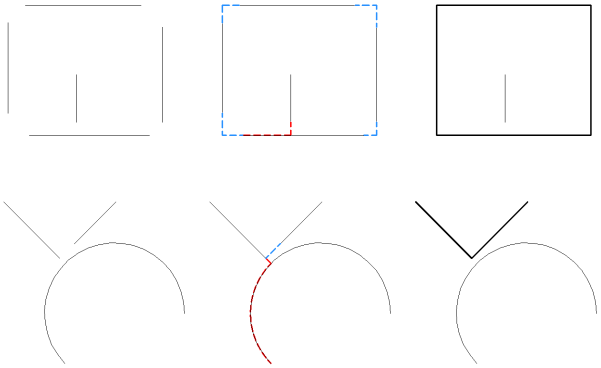


Uruchomienie polecenia po raz drugi na tym samym zestawie wyboru może spowodować zamknięcie dodatkowych luk (np. luki między prawie równoległymi jednostkami (4)), które wcześniej były uważane za znacznie większe niż inne luki (3).



Polecenie ZŁĄCZ można również zastosować do linii współliniowych, aby połączyć je w jedną linię lub segment polilinii. Mogą istnieć wyjątki, gdy wiele (par) linii zbiega się w tym samym punkcie. We wszystkich przypadkach najpierw zamykane są mniejsze luki.

Uwaga: Rozmiar odstępu między dwoma elementami (liniami i/lub łukami) jest definiowany jako suma odległości między bieżącymi punktami końcowymi elementów i możliwym punktem połączenia. Jest to zilustrowane na poniższych obrazkach, które pokazują małe luki (na niebiesko) i duże luki (na czerwono) oraz wyniki polecenia dla obu sytuacji.



8.43.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty
Pozwala wybrać podmioty do połączenia.

Cały rysunek
Wybiera wszystkie jednostki na rysunku do połączenia.

opcje wyboru (?)
Wyświetla listę wszystkich dodatkowych metod wyboru.

8.44 PASEKWIĘZÓW polecenie

Pokazuje i ukrywa paski ograniczeń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.44.1 Opis

Pokazuje i ukrywa paski ograniczeń obok jednostek ograniczonych ograniczeniami geometrycznymi.

Uwaga: Paski ograniczeń są początkowo ukryte po otwarciu rysunku.

8.44.2 Opcje

Wyświetlanie
Wyświetla pasek ograniczeń obok wybranych podmiotów.

Ukryj
Ukrywa pasek ograniczeń obok wybranych podmiotów.

Resetuj
Przenosi paski ograniczeń do ich domyślnych pozycji, czyli w pobliże środka jednostki.

8.45 PRZEGLĄDARKAZAWARTOŚCIZAMKN polecenie

Zamyka panel **Przeglądarka zawartości**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.45.1 Opis

Zamyka panel przeglądarki zawartości, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Przeglądarka zawartości** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona przeglądarki zawartości jest usuwana ze stosu.

8.46 PRZEGLĄDARKAZAWARTOŚCIOTW polecenie

Otwiera panel **Przeglądarka zawartości**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.46.1 Opis

Otwiera panel **Przeglądarka zawartości** w celu wyświetlenia go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Przeglądarka zawartości** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Przeglądarka zawartości** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

8.47 CONVERTCTB polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz tabelę stylów wydruku zależnych od koloru** pliku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.47.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik tabeli stylów wydruku zależnych od koloru** celu wybrania pliku CTB do przekonwertowania na plik STB.

8.48 KONWERTUJNAPOLI polecenie

Konwertuje polilinie 2D i 3D pomiędzy nowoczesnymi definicjami polilinii lekkich i klasycznych (ciężkich).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.48.1 Metoda

Główną zaletą tego polecenia jest zmniejszenie rozmiaru pliku rysunku poprzez użycie lekkich definicji polilinii.

To polecenie nie konwertuje następujących typów polilinii:

- Dopasowanie krzywej.
- Polilinie splajnowane.

- Polilinie z rozszerzonymi danymi obiektu przechowywanymi w ich wierzchołkach.

Uwaga: BricsCAD ignoruje niekwalifikujące się podmioty.

Użycie tego polecenia może nie być konieczne w następujących sytuacjach:

- Podczas edycji polecenia mają zastosowanie zarówno do klasycznych, jak i lekkich polilinii.
- Można również użyć zmiennej systemowej PLINETYPE, aby określić, czy klasyczne polilinie są automatycznie konwertowane na lekkie polilinie po otwarciu starszego rysunku. Ta zmienna systemowa określa, który styl polilinii jest tworzony w nowych rysunkach.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('Konwertujnapoli).

8.48.2 Opcje w ramach polecenia

Intensywny
Konwertuje polilinie lekkie i 3D na ciężkie.
Może to być konieczne, aby rysunki były kompatybilne z określonym oprogramowaniem.

Lekki
Konwertuje polilinie ciężkie i 3D na polilinie lekkie.

Podzielić polilinię 3D na płaskie polilinie, jeśli nie jest płaska?
Przełącza pomiędzy **Tak** i **Nie**.

3dPolilinia
Konwertuje lekkie i ciężkie polilinie na polilinie 3D.

8.49 KONWERSJASTYLWYDRUKU polecenie

Konwertuje bieżący rysunek z trybu stylu wykresu zależnego od koloru (CTB) na tryb nazwany (STB) i odwrotnie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Rysunek może używać stylów CTB lub STB, ale nie obu.

8.49.1 Opis

Konwertuje tabele stylów wykresu przed konwersją rysunku za pomocą polecenia KONWERSJACTB.

8.50 KONWNASIATKĘ polecenie

Konwertuje obiekt na Siatkę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.50.1 Opis

Konwertuje prawidłowe obiekty 2D i 3D na obiekty Siatki. Prawidłowe obiekty obejmują:

- Bryła 3D
- Powierzchnia

- Siatka Wieloboków
- Obszar
- Zamknięte polilinie

8.50.2 Metoda

Wybierz prawidłową jednostkę, a następnie wybierz inną prawidłową jednostkę lub naciśnij Enter, aby zakończyć polecenie.

Uwaga: Dane BIM i GUID są zachowywane po konwersji.

8.51 KONWNABRYŁĘ polecenie

Konwertuje obiekty na elementy bryłowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.51.1 Opis

Konwertuje prawidłowe obiekty 2D i 3D na obiekty 3D Solid. Prawidłowe obiekty obejmują:

- Wodoszczelna siatka 3D
- Wodoszczelna powierzchnia 3D
- Siatka wielokątów 3D
- Siatka powierzchni 3D
- Okrąg o grubości
- Zamknięta polilinia o niezerowej grubości i jednakowej szerokości

8.51.2 Metoda

Wybierz prawidłową jednostkę, a następnie wybierz inną prawidłową jednostkę lub naciśnij Enter, aby zakończyć polecenie.

Uwaga: Dane BIM i GUID są zachowywane po konwersji.

8.52 KONWNAPOW polecenie

Konwertuje obiekty na Powierzchnie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.52.1 Opis

Konwertuje prawidłowe obiekty 2D i 3D na obiekty Powierzchni. Prawidłowe obiekty obejmują:

- Bryła 2D
- Bryła 3D
- Obszar
- Otwarta polilinia o niezerowej grubości i zerowej szerokości
- Linia o niezerowej grubości

- Łuk o niezerowej grubości
- Okrąg o niezerowej grubości
- Siatka
- Planarna płaszczyzna 2D

8.52.2 Metoda

Wybierz prawidłową jednostkę, a następnie wybierz inną prawidłową jednostkę lub naciśnij Enter, aby zakończyć polecenie.

Uwaga: Dane BIM i GUID są zachowywane po konwersji.

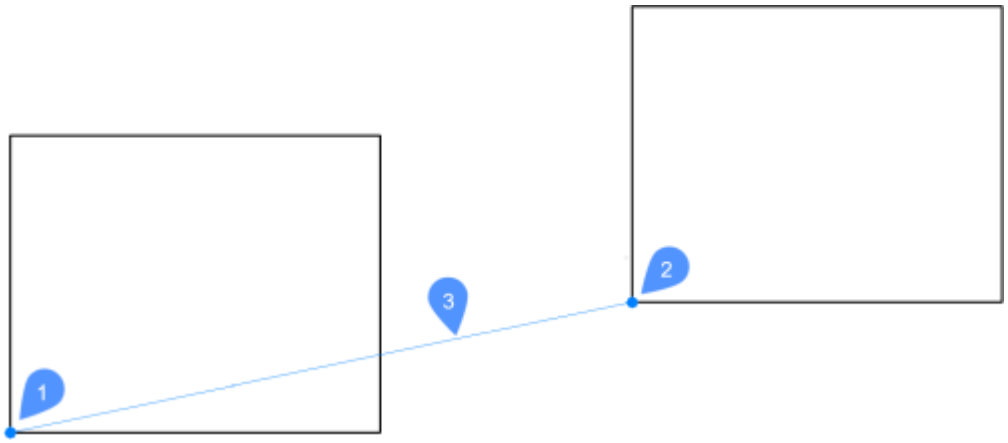
8.53 KOPIUJ polecenie

Tworzy kopie elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: K



1 Punkt Bazowy

2 Punkt drugi

3 Odległość przemieszczenia

8.53.1 Metoda

To polecenie umożliwia utworzenie jednej lub wielu kopii elementów poprzez wprowadzenie punktu bazowego i wektora przemieszczenia.

8.53.2 Opcje w ramach polecenia

Przemieszczenie

Określ wektor przemieszczenia (odległość, w jakiej ma zostać umieszczona kopia). "Wektor" oznacza, że określasz odległość i kąt w tym samym czasie.

Uwaga: Gdy aktywny jest tryb wprowadzania dynamicznego, można wpisać odległość i kąt w polach wprowadzania dynamicznego.

TRyb
Przełączanie między trybami kopiowania pojedynczego i wielokrotnego.

Szyk
Określa liczbę kopii do utworzenia oraz odległość między każdą kopią lub odległość między pierwszą a ostatnią kopią.

Wiele
Tylko w trybie pojedynczej kopii: Przełącza w tryb wielu kopii.

Cofnij
Tylko w trybie wielu kopii: Cofa ostatnią operację kopiowania.

Powtórz
Powtarza kopię przy użyciu tego samego przesunięcia.

Wyjdź
Tylko w trybie wielokrotnej kopii: Kończy to polecenie.

8.54 KOPIUJBAZA polecenie

Kopiuje obiekt do schowka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.54.1 Opis

Kopiuje obiekt do schowka z punktem bazowym w celu wklejenia do tego samego lub innego rysunku.

Uwaga: Podczas wklejania elementów skopiowanych za pomocą polecenia KOPIUJBAZA używany jest punkt bazowy zdefiniowany przez użytkownika.

8.55 KOPIUJO polecenie

Kopiuje obiekt do schowka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Zmienna systemowa PICTUREEXPORTSCALE ustawia rozdzielczość obrazu, gdy wyeksportowana geometria jest wklejana w formacie mapy bitowej, np. w dokumencie programu Word.

8.55.1 Opis

Kopiuje wybrane elementy do schowka w celu wklejenia ich do rysunków i innych dokumentów.

8.56 KOPIUJDANE polecenie

Kopiuje rozszerzone dane podmiotu z jednego podmiotu do innych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.56.1 Metoda

Wprowadź nazwę aplikacji, do której należą dane podmiotu, wybierz podmiot, z którego mają zostać skopiowane dane podmiotu oraz jeden lub więcej podmiotów, do których mają zostać skopiowane dane podmiotu (które otrzymają dane podmiotu).

Rozszerzone dane elementu można utworzyć za pomocą polecenia EDYCJADANYCH.

8.56.2 Opcje

? do listy nazw aplikacji
Wyświetla nazwy aplikacji załadowanych w bieżącym rysunku.

8.57 KOPIOWANIENAPROWADZANE polecenie

Kopiuje elementy za pomocą krzywych prowadzących.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.57.1 Opis

Automatycznie wyrównuje skopiowane obiekty z odpowiednią geometrią, używając tymczasowych krzywych prowadzących. Segmenty polilinii i segmenty wieloliniowe są również akceptowane jako linie prowadzące.

8.57.2 Metoda

Polecenie to można wykonać na dwa sposoby:

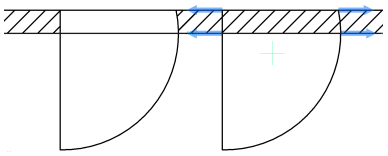
Tryb wstępnego wyboru
Najpierw wybierz elementy, a następnie uruchom polecenie.

> ***Uwaga:*** Jednostki do skopiowania są wyświetlane na zielono.

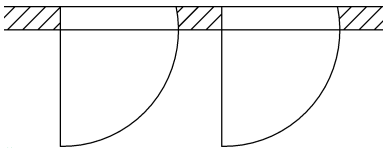
Tryb po wybraniu
Uruchom polecenie, a następnie wybierz podmioty za pomocą okna wyboru.

> ***Uwaga:*** Wszystkie elementy, które mieszczą się całkowicie w oknie wyboru, w tym segmenty polilinii, są zawarte w zestawie wyboru kopiowania i są wyświetlane na żółto. Elementy przecinające okno wyboru są używane jako krzywe prowadzące i są wyświetlane na niebiesko.

Niebieskie strzałki wskazują punkty zakotwiczenia i kierunek krzywych prowadzących. Skopiowane elementy zostaną wyrównane tylko z geometrią, która odpowiada liczbie krzywych prowadzących i odległości między nimi.



Kliknij, aby umieścić kopię lub wprowadź odległość w dynamicznych polach wprowadzania.



8.57.3 Opcje w ramach polecenia

Wieloboczny
Tworzy wielokątne okno wyboru.

Prostokątny
Tworzy prostokątne okno wyboru.

Obszar
Wkleja przycięty obszar wewnątrz okna zaznaczenia.

Elementy
Wkleja elementy wewnątrz okna wyboru.

Zapisz detal
Pozwala zapisać szczegół jako blok/blok parametryczny.

Uwaga: Wyświetla okno dialogowe **Zapis bloku do pliku** . Zapoznaj się z powiązanym artykułem **Okno dialogowe Zapis bloku do pliku**.

Przełącz na tryb 3D
Ta opcja łączy polecenie KOPIOWANIENAPROWADZANE z funkcją KOPIOWANIENAPROWADZANE3D.

Uwaga: Więcej informacji można znaleźć w poleceniu KOPIOWANIENAPROWADZANE3D.

Ręcznie określ powierzchnie źródłowe
Ręczne ustawianie powierzchni źródłowych.

Resetuj
Całkowicie resetuje wybór lub zmienia wybór automatyczny.

Automatyczne wykrywanie powierzchni źródłowych
Ustawia automatyczne rozpoznawanie powierzchni źródłowych.

Wyłącz wyświetlanie powierzchni źródłowych
Przełącza wyświetlanie powierzchni źródłowych.

Przełącz z powrotem do trybu 2D
Powoduje powrót do trybu 2D, jeśli wcześniej wybrano tryb 3D.

8.58 KOPIOWANIENAPROWADZANE3D polecenie

Kopiuje bryły 3D, odniesienia do bloków lub zestaw powierzchni z jednej lokalizacji do drugiej, używając powierzchni odniesienia wybranych przez użytkownika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.58.1 Metoda

Wybranie bryły, bloku lub zestawu ścian aktywuje automatyczne wykrywanie połączeń i ścian źródłowych. Te powierzchnie źródłowe nie powinny przecinać się z zakresami szczegółów.

Uwzględniane są tylko powierzchnie o geometrii analitycznej (płaskie, cylindryczne, sferyczne, stożkowe i toroidalne).

Aby znaleźć punkty wstawienia, algorytm używa powierzchni w podobny sposób, w jaki KOPIOWANIENAPROWADZANE używa krzywych.

Wymiary dynamiczne są używane do pozycjonowania jednostek szczegółów.

Detal może zostać przekształcony w celu dopasowania do nowej pozycji. Transformacja detalu może składać się z translacji, rotacji i odbić lustrzanych.

Szczegóły można wizualizować w dwóch kolorach:

- Kolor niebieski oznacza, że zakres szczegółów jest w trybie **Swobodny** bez możliwości wstawiania.
- Kolor zielony oznacza, że algorytm rozpoznał rozmieszczenie szczegółów, transformacja została znaleziona, a szczegóły zostały już przekształcone w podglądzie. Dlatego następne kliknięcie myszką spowoduje wstawienie szczegółu przy użyciu znalezionej transformacji.

Po wykryciu możliwego wstawienia naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przejść przez wszystkie wykryte alternatywy dla bieżącego położenia kursora. Następnie przytrzymaj klawisz **Shift**, aby ustalić zestaw ścian i uniemożliwić poleceniu wyszukiwanie tych ścian.

8.58.2 Opcje w ramach polecenia

Ręcznie określ powierzchnie źródłowe
Ręczne ustawianie powierzchni źródłowych.

Określ punkt bazowy
Wybierz punkt lub wprowadź współrzędne, aby określić punkt bazowy.

Obróć szczegóły
Umożliwia dynamiczne obracanie szczegółów.

Resetuj
Całkowicie resetuje wybór lub zmienia wybór automatyczny.

Automatyczne wykrywanie powierzchni źródłowych
Ustawia automatyczne rozpoznawanie powierzchni źródłowych.

Wyłącz wyświetlanie powierzchni źródłowych
Przełącza wyświetlanie powierzchni źródłowych.

8.59 KOPIUJHIST polecenie

Kopiuje cały tekst z historii wiersza poleceń do schowka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Zmienna systemowa SCRLHIST określa, ile wierszy historii poleceń zachowuje okno historii wiersza polecenia.

8.60 COPYM polecenie (Express Tools)

Tworzy wiele kopii wybranych obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.60.1 Metoda

Wybierz obiekty, które chcesz skopiować, a następnie określ punkt bazowy.

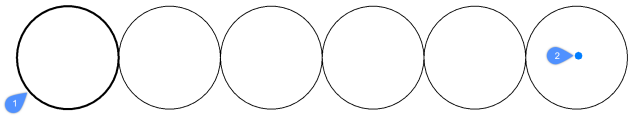
8.60.2 Opcje w ramach polecenia

Powtórz

Ostatnia kopia jest powtarzana przy użyciu tej samej odległości i kierunku przesunięcia.

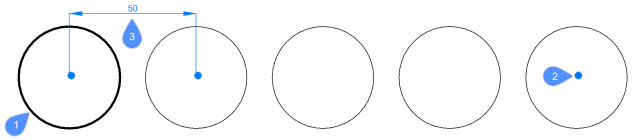
Podziel

Tworzy pewną liczbę kopii oryginalnego obiektu (1) w oparciu o punkt końcowy podziału (2) i liczbę kopii.



Zmierz

Tworzy pewną liczbę kopii oryginalnego obiektu (1) w oparciu o punkt końcowy pomiaru (2) i odległość między kopiami (3).

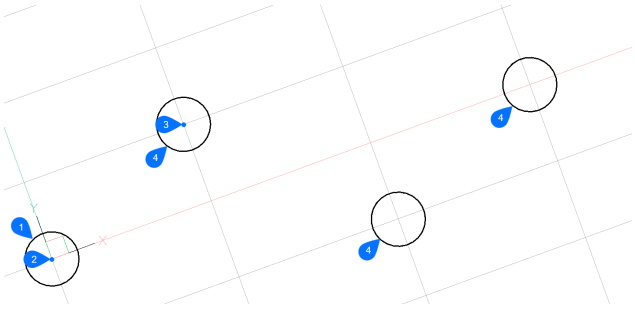


Szyk

Umożliwia wybór między opcjami **Wybierz**, **Zmierz** i **Podziel**.

Wybierz

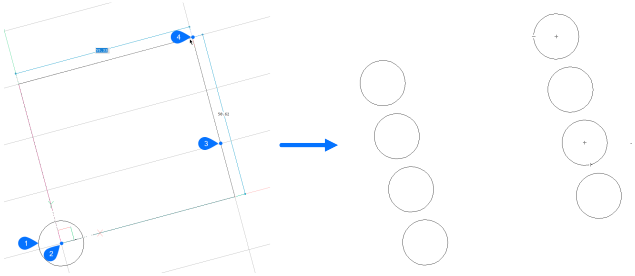
Umożliwia interaktywne wybieranie lokalizacji dla kopiowanych obiektów przy użyciu tymczasowej tablicy.



Po wybraniu obiektu do skopiowania (1) i punktu bazowego (2), określ kąt i zdefiniuj odstępy między kolumnami i wierszami dla tablicy, wybierając punkt (3). Kursor zatrzymuje się na przecięciu każdej kolumny i wiersza, więc można wybrać tylko jeden element tablicy na raz (4).

Zmierz

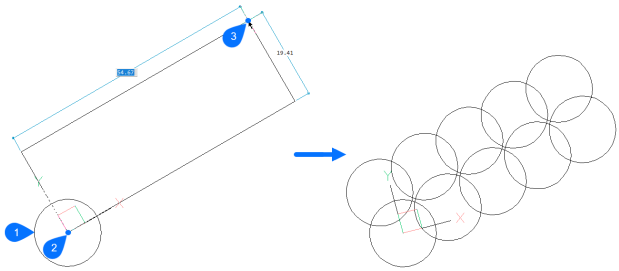
Umożliwia określenie zestawu tablic, które mają zostać wypełnione kopiami wybranego obiektu na podstawie określonej odległości.



Po wybraniu obiektu do skopiowania (1) i punktu bazowego (2), określ kąt i zdefiniuj odstępy między kolumnami i wierszami dla tablicy, wybierając drugi punkt (3). Następnie określ trzeci punkt (4), aby wskazać strefę tablicy.

Podziel

Umożliwia zdefiniowanie pola reprezentującego zestaw tablic, który zostanie wypełniony określoną liczbą kopii wybranego obiektu.



Określ kąt i wybierz drugi narożnik dla zestawu tablic, a następnie określ liczbę kolumn i wierszy.

8.61 COPYTOLAYER polecenie (Express Tools)

Kopiuje elementy do innej warstwy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.61.1 Opis

Tworzy duplikaty wybranych podmiotów na warstwie określonej przez użytkownika. Można określić inną lokalizację dla zduplikowanych podmiotów.

8.61.2 Metoda

Istnieją dwie metody kopiowania do warstwy:

- Wybierz podmiot na warstwie docelowej.
- Wybierz warstwę docelową w oknie dialogowym **Kopiuj do warstwy**.

8.61.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Wyświetla okno dialogowe **Kopiuj do warstwy** umożliwiające wybranie warstwy docelowej. Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule Okno dialogowe **Kopiuj do warstwy**.

Przemieszczenie
Określ wektor przemieszczenia (odległość, w jakiej ma zostać umieszczona kopia). **Wektor"** oznacza, że określasz odległość i kąt w tym samym czasie.

> ***Uwaga:*** Gdy aktywny jest **tryb wprowadzania dynamicznego**, można wpisać odległość i kąt w polach wprowadzania dynamicznego.

8.62 -COPYTOLAYER polecenie (Express Tools)

Kopiuje elementy do innej warstwy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.62.1 Opis

Tworzy duplikaty wybranych podmiotów na określonej warstwie. Można określić inną lokalizację dla zduplikowanych podmiotów.

8.62.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla listę dostępnych stanów warstwy.

=
Umożliwia wybranie jednostki z wymaganą nazwą warstwy.

powrót
Tworzy kopie w tej samej lokalizacji, co wybrane jednostki.

8.63 KORYTARZ polecenie

Tworzy korytarz z szablonu korytarza.

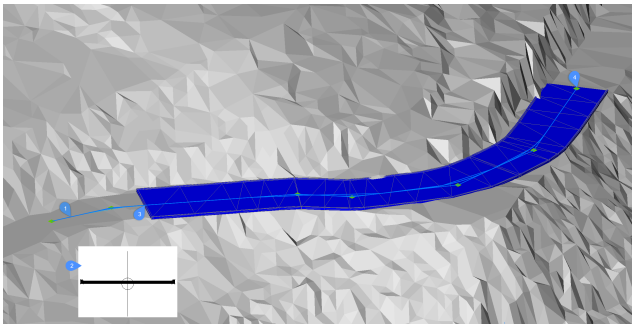
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.63.1 Metody

Istnieją dwie metody tworzenia korytarza:

1 **Tworzy korytarz przy użyciu szablonu korytarza wzdłuż linii wyrównania 3D.**
   - Wybierz linię trasowania 3D używaną jako linia bazowa korytarza lub
   - Wybierz szablon korytarza (2).
   - Wprowadź stację początkową regionu (punkt początkowy wzdłuż linii wyrównania 3D) (3).
   - Wprowadź stację końcową regionu (punkt końcowy wzdłuż linii wyrównania 3D) (4).



2 **Tworzy prosty korytarz przy użyciu szablonu korytarza wzdłuż ścieżki zdefiniowanej przez wybranie poziomego wyrównania punktów PI.**
   - Wybierz powierzchnię TIN
   - Wybierz szablon korytarza:
   - Wybierz punkt PI wyrównania poziomego: wybierz dowolną liczbę punktów PI wyrównania poziomego i naciśnij Enter, aby zakończyć.

8.63.2 Opcje w ramach polecenia

Stwórz prosty korytarz
Tworzy prosty korytarz przy użyciu szablonu korytarza wzdłuż ścieżki zdefiniowanej przez wybranie poziomego wyrównania punktów PI.

PRedefiniowany
Ustawia predefiniowany szablon korytarza i określa pozycję szablonu.

Zmień szablon
Umożliwia zmianę szablonu korytarza.

8.64 KORYTARZEDYCJA polecenie

Dodaje lub usuwa regiony dla wybranego korytarza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.64.1 Metoda

Polecenie KORYTARZEDYCJA może być używana do:

- Dodawanie lub usuwanie linii bazowych dla wybranego korytarza.

- Dodawanie, usuwanie, dzielenie lub scalanie regionów dla wybranego korytarza.
- Dodawanie stacji do wybranego korytarza.

8.64.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj linię bazową
Dodaje nową linię bazową korytarza.

Usuń linię bazową
Usuwa linię bazową korytarza.

Dodaj region
Dodaje nowy region do wybranej linii bazowej korytarza.

Wprowadź stację początkową regionu
Umożliwia wprowadzenie punktu początkowego wzdłuż linii wyrównania 3D.

Wprowadź stację końcową regionu
Umożliwia wprowadzenie punktu końcowego wzdłuż linii wyrównania 3D.

Uwaga: Dostępne interwały są wyświetlane w oknie poleceń.

Usuń region
Usuwa zaznaczony region.

całą Linie Bazową
Umożliwia wybranie całej linii bazowej.

Według indeksu
Umożliwia wprowadzenie indeksu odpowiadającego linii bazowej/regionowi.

Uwaga: W przypadku regionów wskaźnik jest obliczany od stacji początkowej regionu do stacji końcowej regionu.

według Nazwy
Umożliwia wybranie linii bazowej/regionu według jego nazwy.

według Zakresu
Umożliwia wybranie linii bazowej/regionu zakresu.

Wybierz początek zakresu regionu
Umożliwia wskazanie regionu początkowego.

Wybierz koniec zakresu regionu
Umożliwia wskazanie regionu końcowego.

Uwaga: Dostępne opcje są wyświetlane w oknie poleceń.

Dodaj stację
Dodaje stację do regionu.

Wprowadź stację początkową regionu
Umożliwia wprowadzenie punktu początkowego wzdłuż linii wyrównania 3D.

Wprowadź stację końcową regionu
Umożliwia wprowadzenie punktu końcowego wzdłuż linii wyrównania 3D.

Uwaga: Dostępne interwały są wyświetlane w oknie poleceń.

Podziel Region
Dzieli wybrany region.

Scal Region
Scala Regiony

8.65 KORYTARZWYCIĄG polecenie

Wyodrębnia bryłę 3D, siatkę 3D, powierzchnię TIN, polilinię 3D lub zewnętrzne granice z korytarza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.65.1 Opis

Wyodrębnia bryłę 3D, siatkę 3D, powierzchnię TIN, polilinię 3D lub zewnętrzne granice z korytarza. Element szablonu korytarza (CTE) jest definiowany przez punkty, łącza i kształty, a każdy z nich może zawierać wiele kodów. Region korytarza stosuje szablon (zbiór CTE) na kolejnych stacjach wzdłuż swojej linii bazowej. Kolejne punkty, łącza lub kształty są łączone w celu utworzenia nowo wyodrębnionej jednostki. Punkty są używane do wyodrębniania polilinii 3D i zewnętrznych granic dla każdego regionu osobno. Podobnie kształty są używane do wyodrębniania brył 3D lub siatek 3D w każdym regionie. Natomiast łącza są używane do tworzenia powierzchni TIN, ale są one zawsze łączone ze wszystkich regionów w jedną powierzchnię TIN i można je określić tylko za pomocą kodów.

8.65.2 Metoda

Istnieją trzy metody korzystania z polecenia KORYTARZWYCIĄG:

- Wyodrębnij wszystkie bryły 3D, siatki 3D, polilinie 3D, powierzchnie TIN lub zewnętrzne granice.
- Wyodrębnianie pojedynczych brył 3D, siatek 3D, polilinii 3D, powierzchni TIN lub zewnętrznych granic.
- Wyodrębnianie brył 3D, siatek 3D, polilinii 3D, powierzchni TIN lub zewnętrznych granic za pomocą kodu.

8.65.3 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Wyodrębnia siatkę 3D.

Wszystkie kształty
Wyodrębnia siatkę 3D lub bryłę 3D ze wszystkich kształtów.

Kody
Wyodrębnia siatkę 3D lub bryłę 3D za pomocą kodów.

Bryła
Wyodrębnia bryłę 3D.

TIN
Określa linki do wyodrębnienia.

? aby wyświetlić wszystkie kody linków
Wyświetla wszystkie kody linków w wierszu poleceń.

Wyświetl wybrane kody linków
Wyświetl wybrane kody linków

Polilinie
Wyodrębnia polilinię 3D.

Wszystkie linie
Wyodrębnia polilinię 3D ze wszystkich linii podłużnych.

Uwaga: Linie podłużne to linie łączące punkty o tej samej wartości kodu wzdłuż linii bazowej korytarza.

Kody
Wyodrębnia polilinię 3D ze wszystkich linii podłużnych.

Granice zewnętrzne
Wyodrębnia zewnętrzną granicę jako polilinię 3D.

Tworzenie dynamicznego łącza
Określa, czy utworzona granica lub linia podłużna powinna być połączona z oryginalnym korytarzem.

8.66 SZABLONKORYTARZA polecenie

Tworzy szablon korytarza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.66.1 Metoda

Wybierz punkt, aby utworzyć szablon korytarza.

Dodanie elementów szablonu korytarza do istniejącego szablonu korytarza.

8.66.2 Opcje w ramach polecenia

Przenieś element szablonu
Wybierz element szablonu korytarza, który chcesz dołączyć:

8.67 ELEMENTSZABLONUKORYTARZA polecenie

Tworzy element szablonu korytarza z polilinii o określonym punkcie bazowym i orientacji (lewa, prawa, brak).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

8.67.1 Opis

Geometria elementu szablonu korytarza jest tworzona na podstawie określonych polilinii, które można później edytować za pomocą polecenia ELEMENTSZABLONUKORYTARZAEDYCJA.

Polilinie wejściowe mogą zawierać dużą liczbę segmentów. Pojedynczy segment może być narysowany jako linia lub łuk. Zmienna systemowa ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT kontroluje parametr Mid-Ordinate Distance, który aproksymuje segmenty łuku.

8.67.2 Metoda

Wybierz polilinie, aby utworzyć element szablonu korytarza i określ punkt bazowy.

8.67.3 Opcje w ramach polecenia

Żaden
Brak orientacji.

Prawy
Prawa orientacja.

Lewy
Lewa Orientacja.

8.68 ELEMENTSZABLONUKORYTARZAEDYCJA polecenie

Edytuje elementy szablonu korytarza, dodając lub usuwając komponenty i cele.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

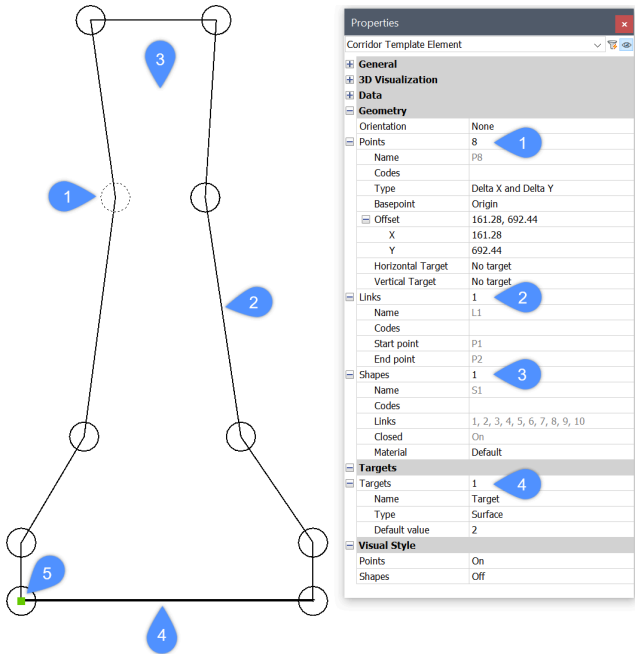


8.68.1 Opis

Edytuje elementy szablonu korytarza, dodając lub usuwając komponenty (punkty, łącza, kształty) i cele do istniejącego elementu szablonu.

Uwaga:

- Po wstawieniu, punkty (1), łącza (2), kształty (3) i cele (4) mogą być również edytowane w panelu Właściwości.
- Aktualnie wybrany punkt i łącze zostaną podświetlone.
- Zielony kwadrat (5) reprezentuje początek elementu szablonu korytarza.



8.68.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj punkt

Dodaje nowy punkt do istniejącego elementu szablonu, określając jego lokalizację.

punktBazowy

Umożliwia określenie punktu bazowego, względem którego określana jest pozycja nowego punktu. Nowy punkt może zostać wstawiony bezpośrednio po określonym punkcie bazowym lub jako ostatni punkt wybranego elementu szablonu.

Według indeksu

Umożliwia wprowadzenie indeksu, który odpowiada składnikowi elementu szablonu punktu (punkt, łącze, kształt) według indeksu. Indeks reprezentuje numer sekwencji składnika elementu szablonu.

Punkt P1 ma wartość indeksu 1, punkt P2 ma wartość indeksu 2 itd. Łącze L1 ma wartość indeksu 1, łącze L2 ma wartość indeksu 2 itd. To samo dotyczy kształtów.

Dodać nowe punkty bezpośrednio po punkcie bazowym?

Przełącza pomiędzy Tak lub Nie.

Nieustawiony punkt bazowy

Usuwa punkt bazowy, który jest ustawiony jako początek nowego punktu.

Nieustawiony indeks wstawienia

Usuwa indeks wstawienia, który jest ustawiony na ostatnią wartość dla nowego punktu.

Weźmy przykład z powyższego rysunku, gdzie element szablonu składa się z 10 punktów o nazwach od P1 do P10. Załóżmy, że chcemy wstawić nowy punkt bezpośrednio po określonym punkcie bazowym P5. Jeśli wybierzemy opcję **Nieustawiony indeks wstawienia** w wierszu poleceń, nowy punkt otrzyma wartość indeksu równą 11, więc nazwa nowego punktu będzie P11. Jeśli ta opcja nie zostanie wybrana, nowy punkt otrzyma indeks o wartości 6, a jego nazwa będzie brzmiała P6. Istniejące punkty od P6 są ponownie indeksowane i zmieniane są ich nazwy.

Wstaw przed

Dodaje nowy punkt przed określonym punktem.

Jeśli nowy punkt zostanie dodany do elementu szablonu przed istniejącym punktem P5, nowy punkt otrzyma wartość indeksu równą 5 i nazwę P5. Istniejący punkt zostanie ponownie zindeksowany i zmieni nazwę na P6.

Łącza między istniejącymi punktami a nowo dodanym punktem nie są tworzone automatycznie, więc punkty te muszą zostać ponownie połączone.

Wstaw po

Dodaje nowy punkt po określonym punkcie. Indeks nowo dodanego punktu jest o jedną jednostkę wyższy niż indeks istniejącego wybranego punktu.

Jeśli nowy punkt zostanie dodany do elementu szablonu po istniejącym punkcie P5, nowy punkt otrzyma wartość indeksu równą 6 i nazwę P6. Istniejące punkty od P6 są ponownie indeksowane i zmieniane są ich nazwy.

Łącza między istniejącymi punktami a nowo dodanym punktem nie są tworzone automatycznie, więc punkty te muszą zostać ponownie połączone.

Usuń punkt

Usuwa punkt elementu szablonu, klikając go lub wpisując indeks. Pozostałe punkty są odpowiednio indeksowane po edycji.

Dodaj link

Tworzy połączenie między wybranymi punktami.

Usuń link

Usuwa łącze elementu szablonu poprzez kliknięcie go lub wpisanie indeksu. Pozostałe linki są ponownie indeksowane po edycji.

Dodaj kształt

Tworzy kształty z łączy elementów szablonu.

Kształty określają geometrię elementów przekroju. Mogą one być tworzone z pojedynczego łącza elementu szablonu lub z wielu łączy tworzących zamknięty wielokąt. Przypisujemy materiały do kształtów w panelu Właściwości, aby realistycznie odwzorować model korytarza.

Usuń kształt

Usuń kształt elementu szablonu, klikając go lub wpisując indeks. Pozostałe kształty są odpowiednio indeksowane po edycji.

Dodaj cel

Umożliwia tworzenie celów **Powierzchnia**, **Pozioma** i **Pionowa**.

Gdy geometria pojedynczego elementu szablonu korytarza musi podążać za określoną powierzchnią, obiektem poziomym lub pionowym, tworzony jest cel i dodawany do odpowiedniego punktu na elemencie szablonu korytarza.

Usuń cel

Usuwa docelowy element szablonu poprzez kliknięcie go lub wpisanie indeksu.

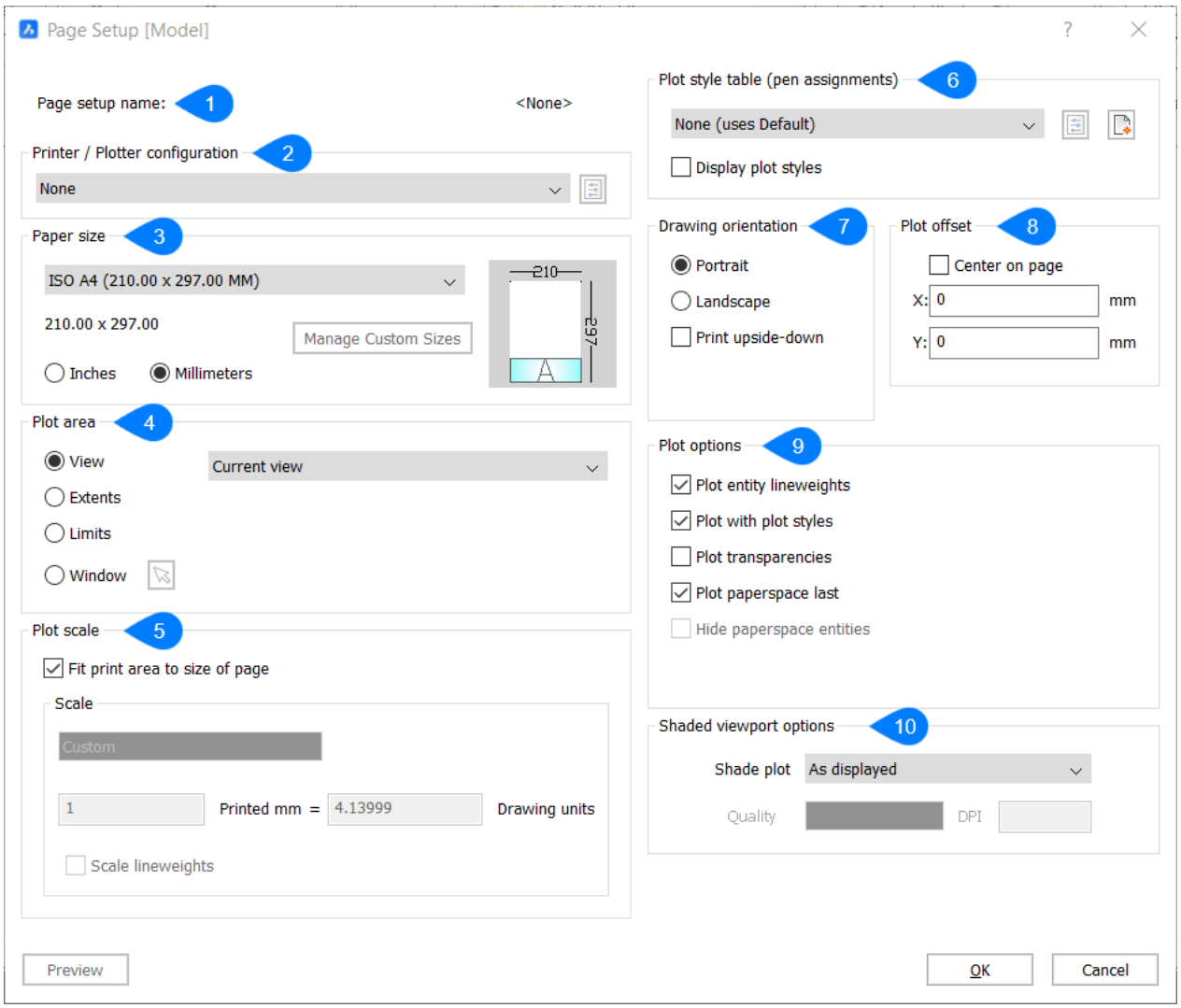
8.69 CUSTAWIENIASTRONY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia Strony** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.69.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia strony** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania ustawień strony dla bieżącego układu lub obszaru modelu.



1 Nazwa ustawień strony

2 Konfiguracja Drukarki / Plotera

3 Rozmiar papieru

4 Obszar kreślenia

5 Skala druku

6 Tabele stylu wydruku

7 Orientacja rysunku

8 Początek obszaru drukowania

9 Opcje plotowania

10 Cieniowanie opcje rzutni

8.69.2 Nazwa ustawień strony

Wyświetla nazwę bieżącej konfiguracji.

8.69.3 Konfiguracja Drukarki / Plotera

Wybiera drukarkę lub ploter.

8.69.4 Rozmiar papieru

Określa rozmiar papieru, wybierając standardowy rozmiar z listy rozwijanej. Są to rozmiary obsługiwane przez drukarkę.

Uwaga: Rozmiar można wyświetlić w calach lub milimetrach, zaznaczając jedną z dwóch opcji.

8.69.5 Obszar kreślenia

Określa, który obszar rysunku ma zostać wydrukowany.

Podgląd
Drukuje bieżący widok lub nazwany widok. Wybierz widok z listy rozwijanej.

Zakres
Drukuje zakres rysunku, co zapewnia wydrukowanie każdego widocznego elementu.

Uwaga: Elementy na warstwach zablokowanych nie są brane pod uwagę przy obliczaniu zasięgu.

Granice
Drukuje granice rysunku określone za pomocą polecenia Granice.

Okno
Drukuje prostokątny obszar rysunku.

8.69.6 Skala druku

Skaluje rysunek tak, aby pasował do papieru.

Dopasuj do rozmiaru strony
Skala jest obliczana automatycznie, biorąc pod uwagę obszar wydruku rysunku.

Skala
Określa współczynnik skali, który ma być używany do drukowania.

Skaluj szerokość linii
Skaluje szerokości linii w odniesieniu do skali wydruku.

8.69.7 Tabele stylu wydruku

Określa tabelę stylów wydruku, która ma być używana dla wydruku, która przypisuje właściwości "pisakom", kolorom i elementom.

8.69.8 Orientacja rysunku

Określa orientację rysunku na papierze prostokątnym.

Pionowo
Oś x rysunku lub układu jest wyrównywana do najkrótszej krawędzi wybranego rozmiaru papieru.

Tereny Zielone
Oś x rysunku lub układu jest wyrównana do najdłuższej krawędzi wybranego rozmiaru papieru.

Drukuj do góry nogami
Drukuje rysunek do góry nogami.

8.69.9 Początek obszaru drukowania

Określa odległość odsunięcia wydruku.

Uwaga: Aby wyrównać wydruk do środka strony, zaznacz opcję Wyśrodkuj na stronie.

Wyśrodkuj na stronie
Wyśrodkowuje wydruk na stronie, biorąc pod uwagę marginesy.

8.69.10 Opcje plotowania

Szerokość linii obiektów do wydruku
Przełącza użycie szerokości linii.

Drukuj ze stylami drukowania
Przełącza użycie stylów wydruku.

Przezroczystości drukowania
Drukuje elementy, którym przypisano właściwość przezroczystości, według elementu lub warstwy.

Drukuj obszar papieru jako ostatni
Określa kolejność drukowania.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko podczas drukowania układów.

Ukryj obiekty obszaru papieru
Usuwa ukryte linie z elementów 3D w obszarze papieru, gdy jest zaznaczona.

Uwaga: Ta opcja jest wyłączona podczas drukowania obszaru modelu.

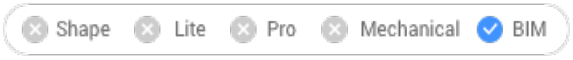
8.69.11 Cieniowanie opcje rzutni

Zastąp styl wizualny bieżącego widoku podczas drukowania obszaru modelu.

Cieniuj wydruk
Wybierz styl cieniowania, z którym ma zostać wydrukowany rysunek.

8.70 UTWÓRZPROJEKTBIM polecenie

Otwiera okno dialogowe **Nowy projekt**.



8.70.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Nowy projekt** , które umożliwia łatwe utworzenie nowego projektu BIM oraz określenie nazwy projektu, nazwy modelu i ścieżki nowego projektu BIM.

8.71 CREATELIBRARYBLOCK polecenie

Tworzy i kategoryzuje komponenty.

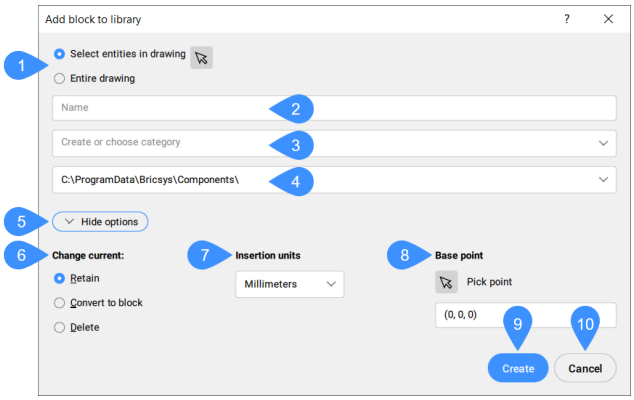
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

8.71.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Dodaj blok do biblioteki.**

Okno dialogowe **Dodaj blok do biblioteki** tworzy definicję bloku i dodaje ją do biblioteki bloków.



1 Zbiór wskazań

2 Nazwa

3 Kategoria

4 Lokalizacja

5 Opcje

6 Zmień zaznaczone

7 Jednostki wstawiające

8 Punkt Bazowy

9 Utwórz

10 Anuluj

8.71.2 Zbiór wskazań

Określa, które elementy są uwzględniane w definicji bloku. Można wybrać elementy na rysunku lub użyć całego rysunku.

8.71.3 Nazwa

Określa nazwę bloku.

8.71.4 Kategoria

Określa kategorię bloku. Możesz wybrać z listy istniejących kategorii lub wprowadzić nową nazwę kategorii.

8.71.5 Lokalizacja

Określa położenie, w którym zapisywany jest plik DWG bloku. Dostępne lokalizacje są kontrolowane przez ustawienie **ścieżki katalogu Biblioteka** (zmienna systemowa COMPONENTSPATH).

8.71.6 Pokaż/ukryj opcje

Pokazuje lub ukrywa dodatkowe opcje. Dostępne opcje zależą od zbioru wskazań.

8.71.7 Zmień zaznaczone

Określa, co dzieje się z wybranymi elementami po utworzeniu bloku. Można zachować poszczególne elementy, przekształcić je we wstawianie bloku przy użyciu nowej definicji lub usunąć. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zbiór wskazań zostanie zdefiniowany poprzez wybranie elementów na rysunku.

8.71.8 Jednostki wstawiające

Określa jednostki wstawiania bloku. Możesz wybrać z poniższej listy standardowych jednostek:

- Cale
- Stopa
- Mile
- Milimetry
- Centymetrów
- Metry
- Kilometry
- Mikrocale
- Mile
- Jardy
- Angstremy
- Mikrony
- Decymetry
- Dekametry
- Hektometry
- Gigametry
- Jednostki astronomiczne
- Lata-świetlne
- Parsecs
- US Survey Feet
- US Survey Inch
- US Survey Yard
- US Survey Mile
- Punkt Bazowy

Określa punkt bazowy definicji bloku. Można wskazać punkt na rysunku lub wprowadzić współrzędne X,Y,Z. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zbiór wskazań zostanie zdefiniowany poprzez wybranie elementów na rysunku.

8.71.9 Utwórz

Tworzy plik DWG dla definicji bloku w określonym położeniu, dodaje blok do panelu **Biblioteki** w określonej kategorii i zamyka okno dialogowe.

8.71.10 Anuluj

Zamyka okno dialogowe bez tworzenia definicji bloku.

8.72 -UTWÓRZBLOKBIBLIOTEKI polecenie

Tworzy i kategoryzuje komponenty za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.72.1 Opis

Dodaje elementy do panelu **Biblioteka** w postaci komponentów, które są kategoryzowane i wyświetlane jako miniatury. To polecenie jest przeznaczone dla makr.

Komponent zostanie dodany do istniejącej lub nowej kategorii. Jeśli określona kategoria jest otwarta w panelu **Biblioteka**, polecenie wyświetli opcję zapisania kategorii lub nowej kategorii.

Kategorie są wymienione w kolejności alfabetycznej:

- 1 - Urządzenia 2d
- 2 - Budynek
- 3 - Komputer 2d
- 4 - Drzwi
- 5 - Drzwi zaawansowane
- 6 - Ochrona przeciwpożarowa 2d
- 7 - Elementy wyposażenia
- 8 - Meble 2d
- 9 - Otwory
- 10 - Krajobraz
- 11 - Krajobraz 2d
- 12 - Punkty podłączenia przepływu Mep
- 13 - Ludzie
- 14 - Blacha
- 15 - Części standardowe
- 16 - Narzędzia
- 17 - Transport
- 18 - Windows

- 19 - Zaawansowany system Windows
- 0 - Dodaj nową kategorię
- <rootCat (bieżąca kategoria)> - dodanie komponentu do bieżącej kategorii

Z wybranego widoku tworzona jest miniatura:

- TFL - Widok izometryczny z przodu po lewej stronie
- TFR - Widok izometryczny z przodu po prawej stronie
- TBL - Widok izometryczny z góry z tyłu po lewej stronie
- TBR - Widok izometryczny z góry z tyłu po prawej stronie
- T - Widok z góry

8.73 TWÓRZMINIATURĘ polecenie

Tworzy miniaturę bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.73.1 Opis

Tworzy niestandardowe widoki miniatur do wyświetlania zawartości plików rysunków przez menedżery plików i inne programy niebędące programami CAD. Miniatury są małymi rastrowymi obrazami podglądu i zazwyczaj są tworzone automatycznie z bieżącego widoku podczas zapisywania rysunku.

8.73.2 Metoda

Zaakceptuj ramkę miniatury, powiększając i przesuwając rysunek do pozycji, w której chcesz zapisać miniaturę obrazu. Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** w celu zapisania miniatury obrazu.

8.74 WCZYTAJCUI polecenie

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.74.1 Opis

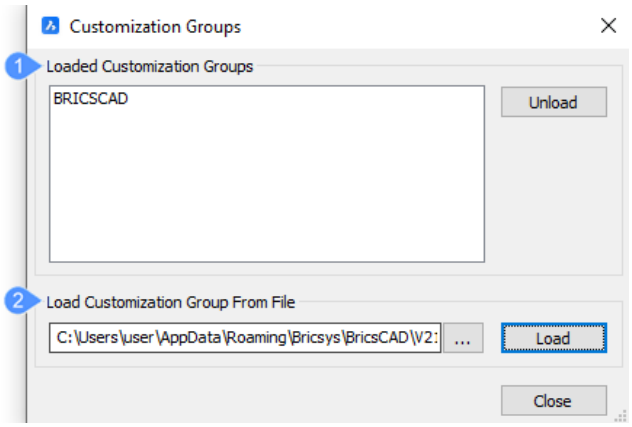
Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** w celu wczytywania i zwalniania grup dostosowywania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Okno dialogowe **Customizations Groups** umożliwia załadowanie lub wyładowanie częściowego pliku CUI.

Podczas instalacji BricsCAD domyślne pliki CUI są kopiowane do folderu **Wsparcie** w folderze głównym Roamable. (np. *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Support*).

Przy pierwszym uruchomieniu BricsCAD plik classic-ribbon.cui jest ładowany automatycznie.



1 Załadowano grupę dostosowania

2 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku

8.74.2 Załadowano grupę dostosowania

Zostanie wyświetlona lista z nazwami już załadowanych plików personalizacji.

Aby wyładować plik CUI, wybierz go z listy i kliknij **Odłącz**.

8.74.3 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku

Kliknij przycisk przeglądania, aby wybrać częściowy plik CUI i kliknij **Załaduj**, aby go załadować.

Uwaga: Domyślnie dostępne są trzy standardowe pliki CUI:

- Nowoczesny
- Klasyczna wstążka
- Klasyczne paski narzędzi

8.75 USUŃCUI zmienna systemowa

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

8.75.1 Opis

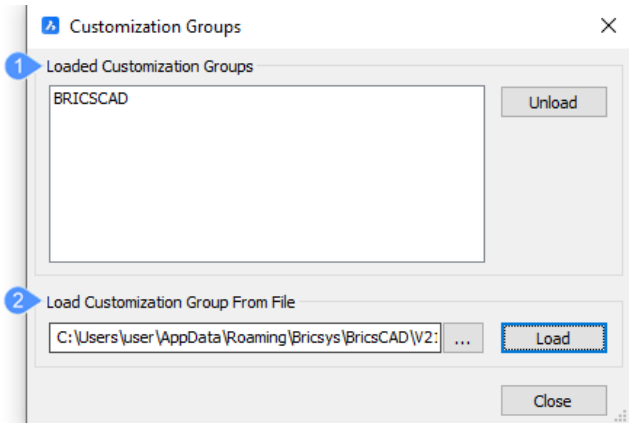
Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** w celu wczytywania i zwalniania grup dostosowywania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Okno dialogowe **Customizations Groups** umożliwia załadowanie lub wyładowanie częściowego pliku CUI.

Podczas instalacji BricsCAD domyślne pliki CUI są kopiowane do folderu **Wsparcie** w folderze głównym Roamable. (np. *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Support*).

Przy pierwszym uruchomieniu BricsCAD plik classic-ribbon.cui jest ładowany automatycznie.



1 Załadowano grupę dostosowania

2 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku

8.75.2 Załadowano grupę dostosowania

Zostanie wyświetlona lista z nazwami już załadowanych plików personalizacji.

Aby wyładować plik CUI, wybierz go z listy i kliknij **Odłącz**.

8.75.3 Załaduj Grupę Dostosowania z Pliku

Kliknij przycisk przeglądania, aby wybrać częściowy plik CUI i kliknij **Załaduj**, aby go załadować.

Uwaga: Domyślnie dostępne są trzy standardowe pliki CUI:

- Nowoczesny
- Klasyczna wstążka
- Klasyczne paski narzędzi

8.76 DOSTOSUJ polecenie

Otwórz okno dialogowe **Dostosuj** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

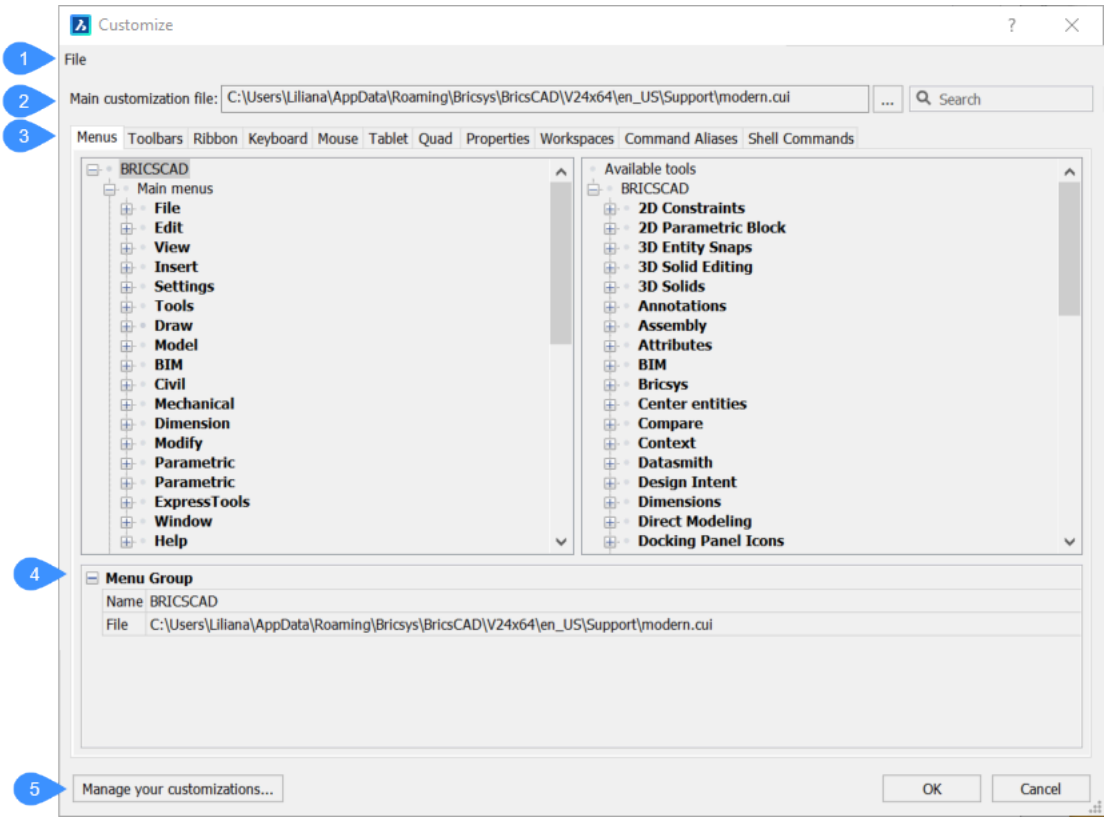
Ikona:

Alias: CUI

8.76.1 Opis

Otwórz okno dialogowe **Dostosuj** .

Okno dialogowe **Dostosuj** umożliwia dostosowanie interfejsu użytkownika programu BricsCAD.



1 Plik

2 Główny plik dostosowania

3 Opcje karty

4 Grupa Menu

5 Zarządzaj indywidualnymi dostosowywanymi zmianami

8.76.2 Plik

Wyświetla menu, w którym można wybrać pliki dostosowywania lub zaimportować obszary robocze.

Załaduj główny plik CUI...
Otwiera okno dialogowe **Wybierz główny plik CUI** aby wybrać plik dostosowywania. Zobacz polecenie WCZYTAJCUI.

Zapisz główny plik CUI jako...
Otwiera okno dialogowe **Zapisz główny plik CUI jako** celu zapisania bieżącego głównego pliku CUI.

Uwaga: Główny plik CUI można zapisać pod inną nazwą, aby skopiować dostosowany główny plik CUI.

Wczytaj częściowy plik CUI...
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik dostosowywania** w celu otwarcia częściowego pliku CUI.

Uwaga: Szczegółowe informacje na temat częściowych plików CUI można znaleźć w rozdziale **Wczytywanie częściowych plików CUI** w **Ładowanie i usuwanie plików CU**I.

Utwórz nowy częściowy plik CUI...
Otwiera okno dialogowe **Utwórz plik dostosowywania** w celu utworzenia pustego pliku CUI.

Importowanie obszarów roboczych...
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik dostosowywania** w celu wczytania jednego lub kilku obszarów roboczych z innego pliku CUI.

8.76.3 Główny plik dostosowania

Określa plik CUI, który definiuje dostosowywanie menu, paska narzędzi i innych elementów interfejsu użytkownika.

Uwaga: Aliasy i polecenia powłoki są zdefiniowane w pliku PGP.

Przeglądaj
Otwiera okno dialogowe **Wybierz główny plik CUI** celu wczytania innego głównego pliku CUI.

Uwaga: Domyślnie dostępne są trzy standardowe pliki CUI:

- Nowoczesny
- Klasyczna wstążka
- Klasyczne paski narzędzi

Szukaj
Przeszukuje listę dostępnych narzędzi w poszukiwaniu nazw poleceń.

8.76.4 Opcje karty

Menu
Dodaje, edytuje, przenosi i usuwa elementy menu.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy menu, pozycji menu lub podmenu na karcie **Menu** otwiera się menu kontekstowe. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Jeśli z menu kontekstowego wybierzesz **Dołącz element** lub **Wstaw element** , zostanie wyświetlone **okno dialogowe Dodaj element menu** .

Grupa menu/Menu/Pozycja menu/Podmenu
Wyświetla opcje wybranego menu, podmenu lub pozycji menu.

Tytuł
Określa nazwę wyświetlaną przez menu, element menu lub podmenu.

Uwaga: Możesz poprzedzić literę znakiem "&", aby utworzyć skrót klawiszowy Alt. Na przykład: &Linia.

ID
Unikalny identyfikator dla każdej pozycji menu. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Alias
Definiuje aliasy menu. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Edytuj aliasy** , w którym można edytować, tworzyć lub usuwać aliasy.

Diesel
Określa kod Diesla, który ma być używany przez element menu lub podmenu.

ID Narzędzia
Identyfikuje element menu lub podmenu z innymi elementami w pliku CUI. (Identyfikator narzędzia jest przydzielany przez BricsCAD).

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu.

Polecenie
Określa polecenia lub makra.

Obraz
Określa obraz do wyświetlenia dla elementu menu lub podmenu. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**. Istnieje pięć opcji wyboru obrazu.

Paski Narzędzi
Dodaje, przenosi i usuwa elementy paska narzędzi.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy paska narzędzi, narzędzia, formantu, palety wysuwanej lub separatora na karcie **Paski narzędzi** otwiera menu kontekstowe. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

> ***Uwaga:*** Jeśli z menu kontekstowego wybierzesz **Dołącz** narzędzi lub narzędzia **Wstaw**, zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj narzędzie** . Aby zapoznać się z opisem opcji, zobacz oknie dialogowym **Dodaj element menu** .

Grupa menu/pasek narzędzi/przycisk paska narzędzi
Wyświetla opcje zaznaczonego paska narzędzi, przycisku paska narzędzi, formantu paska narzędzi lub wysuwanego paska narzędzi.

Tytuł
Określa nazwę wyświetlaną w etykiecie narzędzia.

ID
Unikatowy identyfikator dla każdego elementu paska narzędzi. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Alias
Definiuje aliasy wybranego elementu. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Edytuj aliasy** , w którym można edytować, tworzyć lub usuwać aliasy.

Pozycja
Określa położenie wybranego paska narzędzi. Możesz wybierać pomiędzy **Pływające**, **Górna Lewa Dolna Prawa**.

Widok Domyślny
Określa, czy wybrany element zostanie dodany do obszaru roboczego.

Wiersze
Określa liczbę wierszy dla niezadokowanego paska narzędzi.

Xval, Yval
Określa odległość w pikselach mierzoną od lewego górnego rogu ekranu do paska narzędzi. Dotyczy to niezadokowanych pasków narzędzi.
Wartości są pobierane z opcji X,Y paska narzędzi w takiej postaci, w jakiej są ustawione na karcie **Obszary robocze**.

Diesel
Określa kod oleju napędowego, który ma być stosowany przez wybrany towar.

ID Narzędzia
Identyfikuje element paska narzędzi z innymi elementami w pliku CUI. (Identyfikator narzędzia jest przydzielany przez BricsCAD).

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku narzędzi.

Polecenie
Określa polecenia lub makra.

Obraz
Określa obraz, który ma być wyświetlany dla przycisku paska narzędzi. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**.Istnieje pięć opcji wyboru obrazu.

Wstążka
Zarządza wstążkami i/lub dodaje panele do karty wstążki.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy karty lub panelu wstążki na karcie **Wstążki** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Jeśli wybierzesz **Dodaj uruchamianie**, **Wstaw przycisk przełączania** lub **Wstaw przycisk polecenia** z menu kontekstowego, **Dodaj** uruchamianie wstążki, **Dodaj przycisk przełączania wstążki** lub **Dodaj przycisk polecenia wstążki**, wyświetlą się odpowiednie okna dialogowe:

- **Wybierz dostępne narzędzie**: przypisuje istniejące polecenie do nowego elementu. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, pozostałe opcje są wyszarzone, z wyjątkiem **Dostępne narzędzia**.
- **Utwórz nowe narzędzie**: przypisuje nowe polecenie/makro do nowego elementu. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, opcja **Dostępne narzędzia** jest wyszarzona.
- **Przybornik**: określa przybornik, do którego należy dodać nowe polecenie. Możesz wybrać przybornik z listy rozwijanej.
- **Tytuł**: określa nazwę nowego narzędzia.
- **Pomoc**: określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu.
- **Polecenie**: określa polecenia lub makra.
- **Obraz**: określa obraz do wyświetlenia dla nowego narzędzia. Ikona **przeglądaj** otwiera okno dialogowe **Narzędzia obrazu.** Istnieje pięć opcji wyboru obrazu
- **Dostępne narzędzia**: wybiera istniejące narzędzie.

Grupa menu/karta wstążki/panel wstążki — odniesienie
Wyświetla opcje wybranego **karcie wstążki** lub **panelu wstążki — odniesienie**.

ID
Identyfikuje element w pliku CUI. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Rozdziel
Pozwala wybrać, czy panel ma się zwinąć automatycznie, czy nigdy się nie zwinie.

Etykieta
Określa nazwę wyświetlaną przez wybrany **karcie wstążki** lub odniesienia do panelu wstążki.

Tytuł
Określa nazwę wybranej **karty wstążki** lub **odniesienia do panelu wstążki**.

Klucz Podpowiedzi

Uwaga: Etykietki wstążki nie są jeszcze zaimplementowane w BricsCAD.

Grupa menu/panel wstążki/przycisk podziału/panel wstążki/przycisk polecenia/przycisk przełączania
Wyświetla opcje wybranego **Panelu wstążki**, **Przycisku podziału**, **Panel wierszy wstążki**, **Przycisk polecenia** lub **Przycisk przełączania**.

ID
Identyfikuje element w pliku CUI. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Etykieta
Określa nazwę wyświetlaną przez wybrany element wstążki.

Tytuł
Określa nazwę wybranego **Panelu wstążki**.

Styl przycisku
Określa tryb wyświetlania dla wybranego przycisku. Do wyboru są **Mały z tekstem**, **Mały bez tekstu**, **Duży z tekstem (pionowo)**, **Duży z tekstem (poziomo)** i **Duży bez tekstu**.

Uwaga: Rozmiar ikony dla małych opcji wynosi 16×16 pikseli, a dla dużych opcji 32×32 piksele.

Zachowanie
Określa zachowanie najwyższego przycisku po jego kliknięciu. Możesz wybierać między **Opuść**, **Opuść z ostatnią**, **Podziel**, **Podziel z ostatnią**, **Podziel z ostatnią (tekst statyczny)**. Opcje określają, czy przycisk wyświetla domyślne polecenie (pierwsze na liście przycisków), czy ostatnio używane.

Uwaga: Przyciski dzielone umożliwiają kliknięcie górnej połowy, aby wykonać ostatnio używane polecenie, lub dolnej połowy, aby wyświetlić listę rozwijaną (wysuwaną).

Styl Listy

Uwaga: Opcja ta nie została jeszcze zaimplementowana w BricsCAD.

Grupowanie

Uwaga: Opcja ta nie została jeszcze zaimplementowana w BricsCAD.

Obraz
Określa obraz wyświetlany dla wybranego elementu wstążki.

Zmień Rozmiar Stylu

Uwaga: Opcja ta nie została jeszcze zaimplementowana w BricsCAD.

Zmień Priorytet

Uwaga: Opcja ta nie została jeszcze zaimplementowana w BricsCAD.

Justuj Górę

Uwaga: Opcja ta nie została jeszcze zaimplementowana w BricsCAD.

ID Narzędzia
Identyfikuje element wstążki do innych elementów w pliku CUI. (Identyfikator narzędzia jest przydzielany przez BricsCAD).

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na wstążce.

Polecenie
Określa polecenia lub makra.

Klawiatura
Przypisuje różne skróty klawiaturowe do różnych poleceń.
Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy skrótu klawiaturowego na karcie **klawiatury** otwiera się menu kontekstowe. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu z menu kontekstowego opcji **Dodaj skrót** lub **Wstaw skrót** wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj skrót klawiaturowy**.

- **Wybierz dostępne narzędzie**: przypisuje istniejące polecenie do nowego skrótu klawiaturowego. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, pozostałe opcje są wyszarzone, z wyjątkiem **Dostępne narzędzia**.
- **Utwórz nowe narzędzie**: przypisuje nowe polecenie/makro do skrótu. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, opcja **Dostępne narzędzia** jest wyszarzona.
- **Przybornik**: określa przybornik, do którego należy dodać nowe polecenie. Zestaw narzędzi można wybrać z listy rozwijanej.
- **Tytuł**: określa nazwę nowego narzędzia.
- **Pomoc**: określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu.
- **Polecenie**: określa polecenia lub makra.
- **Obraz**: określa obraz do wyświetlenia dla nowego narzędzia. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**. Dostępnych jest pięć opcji wyboru obrazu.
- **Dostępne narzędzia**: wybiera istniejące narzędzie.

Grupa menu/skrót klawiaturowy
Wyświetla opcje wybranego skrótu klawiaturowego.

Klucz
Określa używany skrót klawiaturowy.

ID Narzędzia
Identyfikuje element klawiatury do innych elementów w pliku CUI. (Identyfikator narzędzia jest przydzielany przez BricsCAD).

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu, nawet jeśli ciągi pomocy nie są wyświetlane przez skróty klawiaturowe.

Polecenie
Określa polecenia, które mają być powiązane ze skrótem klawiaturowym.

Obraz
Określa obraz, który ma być powiązany z poleceniem, nawet jeśli obrazy nie są używane ze skrótami klawiaturowymi.

Mysz
Modyfikuje różne akcje powiązane z przyciskami myszy.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy przycisku lub grupy przycisków na karcie **Mysz** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu z menu kontekstowego **przycisku Dołącz** lub **przycisku Wstaw**, wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj element przycisku**.

Alias
Definiuje aliasy wybranego elementu. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Edytuj aliasy** , w którym można edytować, tworzyć lub usuwać aliasy.

Przycisk
Określa używany przycisk myszy.

ID Narzędzia
Identyfikuje element przycisku z innymi elementami w pliku CUI. (Identyfikator narzędzia jest przydzielany przez BricsCAD).

Tytuł
Określa nazwę wyświetlaną przez element przycisku.

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu.

Polecenie
Określa polecenia lub makra.

Obraz
Określa obraz wyświetlany dla elementu przycisku. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**. Dostępnych jest pięć opcji wyboru obrazu.

Tablet
Umożliwia dostosowanie opcji tabletu.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy przycisku lub grupy przycisków na karcie **Tablet** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu **przycisku Dołącz** lub **przycisku Wstaw** z menu kontekstowego, wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj element przycisku**.

Grupa menu/grupa przycisków
Wyświetla opcje wybranej grupy przycisków.

Alias
Definiuje aliasy wybranego elementu. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Edytuj aliasy** , w którym można edytować, tworzyć lub usuwać aliasy.

Quad
Dodaje polecenia do karty Quad lub przenosi polecenia do innych kart.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy karty Quad lub przycisku **Quad** na karcie Quad powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu z menu kontekstowego opcji **Dodaj przycisk Quad** lub **Wstaw** wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj przycisk Quad**.

- **Wybierz dostępne narzędzie**: przypisuje istniejące polecenie do nowego przycisku quad. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, pozostałe opcje są wyszarzone, z wyjątkiem **Dostępne narzędzia**.
- **Utwórz nowe narzędzie**: przypisuje nowe polecenie/makro do nowego przycisku quad. Jeśli ta opcja jest zaznaczona, opcja **Dostępne narzędzia** jest wyszarzona.
- **Przybornik**: określa przybornik, do którego należy dodać nowe polecenie. Zestaw narzędzi można wybrać z listy rozwijanej.
- **Tytuł**: określa nazwę nowego narzędzia.
- **Pomoc**: określa ciąg pomocy wyświetlany na pasku stanu.
- **Polecenie**: określa polecenia lub makra.
- **Obraz**: określa obraz do wyświetlenia dla nowego narzędzia. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**. Dostępnych jest pięć opcji wyboru obrazu.
- **Dostępne narzędzia**: wybiera istniejące narzędzie.

ID
Identyfikuje element Quad w pliku CUI. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Tytuł
Określa nazwę wyświetlaną przez przycisk Quad.

Pomoc
Określa ciąg pomocy wyświetlany na ekranie Quad.

Polecenie
Określa polecenia lub makra związane z przyciskiem Quad.

Obraz
Określa obraz wyświetlany dla przycisku Quad. Ikona przeglądania otwiera okno dialogowe **Obraz narzędzia**. Dostępnych jest pięć opcji wyboru obrazu.

Filtr obiektu
Określa, które elementy będą wyświetlane w Quad, w zależności od typu podmiotu.

Właściwości
Edytuje, które właściwości są wyświetlane dla różnych rodzajów podmiotów.

Uwaga: Właściwości te będą wyświetlane tylko wtedy, gdy zmienna systemowa ROLLOVERTIPS jest włączona.

Rozwijane
Określa, które właściwości mają być wyświetlane.

Obszary Robocze
Kontroluje, które karty menu są widoczne w różnych obszarach roboczych.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy elementu na karcie **Obszar Roboczy** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Nazwa
Wyświetla nazwę obszaru roboczego wyświetlaną na liście obszarów roboczych na pasku stanu i pasku narzędzi obszaru roboczego (zgłaszaną przez zmienną systemową WSCURRENT).

Ekran
Określa, czy nazwa obszaru roboczego jest wyświetlana na pasku stanu i listach rozwijanych paska narzędzi.

Opis
Opis przypominający pomoc wyświetlany na pasku stanu.

ID
Identyfikuje element obszaru roboczego w pliku CUI. (Identyfikator jest nadawany przez BricsCAD).

Pasek Menu
Przełącza stan wyświetlania paska menu. Zobacz także zmienną systemową MENUBAR (Z WYJĄTKIEM OS X).

Paski przewijania
Przełącza wyświetlanie pasków przewijania. Zobacz także zmienną systemową WNDLSCRL.

Domyślny
Przełącza, czy ten obszar roboczy jest domyślny po uruchomieniu strony BricsCAD.

- **Tak**: pokazuje ten obszar roboczy po uruchomieniu BricsCAD.
- **No**: nie wyświetla tego obszaru roboczego.

Typ zestawienia
Określa sposób wyświetlania paneli. Zobacz także zmienną systemową STACKPANELTYPE.

Rozmiar Przycisku Panelu
Określa początkowy rozmiar przycisków na panelach.

Rozmiar przycisku Quad
Określa początkowy rozmiar przycisków asystenta Quad.

Rozmiar Narzędzia Wstążki
Określa początkowy rozmiar przycisków na wstążce.

Rozmiar Przycisku Narzędzia
Określa początkowy rozmiar przycisków na narzędziach.

Uwaga:

- **Small**: wyświetla ikony 16×16.
- **Duży**: wyświetla 24×24 ikony.
- **Bardzo duży**: wyświetla 32×32 ikony.

Margines panelu wstążki
Określa rozmiar pustego miejsca na krawędziach panelu wstążki, mierzony w pikselach. Zobacz także zmienną systemową RIBBONPANELMARGIN.

Margines Paska Narzędzi
Określa margines powyżej i poniżej każdego paska narzędzi, mierzony w pikselach. Zobacz także zmienną systemową TOOLBARMARGIN.

Wypełnienie Ikon Narzędzi
Określa margines między ikonami na każdym pasku narzędzi, mierzony w pikselach.

Usuń narzędzie
Określa, co należy zrobić z jednostkami narzędzia po wykonaniu polecenia RÓŻNICA. Zobacz także zmienną systemową DELETETOOL.

Poziom szczegółowości MBTEST
Określa komunikaty do wyświetlenia. Zobacz także zmienną systemową DMAUDITLEVEL.

MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ Różnica
Określa, czy włączyć tryb odejmowania w poleceniu MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ. Zobacz także zmienną systemową DMPUSHPULLSUBTRACT.

Wyciągnij do środka
Określa sposób modyfikacji jednostki nadrzędnej, gdy przecina się ona z wyciągniętą/obróconą jednostką, gdy wybrana jest opcja Auto polecenia WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ. Zobacz także zmienną systemową EXTRUDEINSIDE.

Wyciągnij na zewnątrz
Określa sposób modyfikacji jednostki nadrzędnej, gdy dotyka ona wyciągniętej/obróconej jednostki, gdy wybrana jest opcja Auto polecenia WYCIĄGNIJ i PRZEKRĘĆ. Zobacz także zmienną systemową EXTRUDEOUTSIDE.

Generowanie Atrybutów Asocjacyjnych
Określa, czy atrybuty asocjacyjne są generowane dla obiektów 3D. Zobacz także zmienną systemową GENERATEASSOCATTRS.

Generuj Rysunki Asocjacyjne
Określa asocjatywność między modelem 3D a wygenerowanymi widokami (WIDOKPODST) i obliczonymi rysunkami (BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ). Zobacz także zmienną systemową GENERATEASSOCVIEWS.

Przecięte obiekty
Określa sposób modyfikowania elementów, które przecinają się z elementem wyciągniętym/obróconym po wybraniu opcji Auto polecenia WYCIĄGNIJ lub PRZEKRĘĆ. Zobacz także zmienną systemową INTERSECTEDENTITIES.

Tryb Panelu Raportów
Określa tryb panelu raportów. Dotyczy tylko poleceń, które ją obsługują. Zobacz także zmienną systemową REPORTPANELMODE.

Tryb wyboru
Określa pod obiekty do podświetlenia podczas wyboru obiektów. Zobacz także zmienną systemową SELECTIONMODES.

Automatyczne otwieranie menedżera zestawów arkuszy
Przełącza, czy panel **Zestaw arkuszy** jest otwierany automatycznie po otwarciu rysunku z zestawu arkuszy.

Konfiguracja drzewa struktury
Podaje nazwę pliku konfiguracyjnego drzewa struktury CST, który ma zostać użyty.

Połącz powierzchnie
Określa, czy sąsiadujące wytłaczane/obrócone powierzchnie są połączone, czy nie. Zobacz także zmienną systemową UNITESURFACES.

Konfiguracja komponentów
Podaje nazwę pliku konfiguracyjnego komponentów CCF, który ma zostać użyty.

Grupa Menu
Umożliwia wybór spośród dostępnych grup menu.

Tytuł
Wyświetla nazwę menu wyświetlanego na pasku menu.

Diesel
Wykonuje kod Diesel po wybraniu menu.

Aliasy poleceń
Dostosuj aliasy i dodaj je do różnych poleceń.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy elementu na karcie **Aliasy poleceń** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu z menu kontekstowego opcji **Dodaj alias** lub **Edytuj alias** wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj alias** lub **Edytuj alias**, w którym można dodać lub edytować alias.

Alias
Określa nazwę aliasu, skrót polecenia.

Uwaga: Lista aliasów i poleceń zostanie uporządkowana alfabetycznie zgodnie z aliasami po kliknięciu na **Alias**.

Polecenie
Określa polecenie, do którego przypisany jest alias.

Uwaga: Po kliknięciu polecenia lista aliasów i poleceń zostanie uporządkowana alfabetycznie według **Poleceń**.

Dodaj
Dodaje alias.

Edycja
Edytuj wybrany alias.

Usuń
Usuwa wybrany alias.

Polecenia
Wyświetla listę wszystkich dostępnych poleceń, do których można dodać alias.

Polecenia Systemowe
Tworzenie i edytowanie poleceń systemowych. Polecenia powłoki uruchamiają programy zewnętrzne w stosunku do BricsCAD.
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy elementu na karcie **Polecenia systemowe** powoduje otwarcie menu kontekstowego. Więcej informacji można znaleźć w **Opcje w menu kontekstowym** aby uzyskać więcej informacji.

Uwaga: Po wybraniu z menu kontekstowego opcji **Dodaj polecenie powłoki** lub **Edytuj polecenie powłoki** zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj polecenie powłoki** lub **Edytuj polecenie powłoki**, w którym można dodać lub edytować polecenie powłoki.

Alias
Określa nazwę polecenia systemowego; jest to polecenie wprowadzane w wierszu " : ".

Polecenie systemowe
Określa polecenie systemu operacyjnego do wykonania lub program do uruchomienia.
Aby uruchomić program, użyj prefiksu Start, jak w Start Notepad.exe.

Podpowiedź
Określa monit do wyświetlenia w wierszu poleceń, na przykład: **Wprowadź plik do edycji:**.

Etykiety
Określa sposób działania polecenia powłoki:

- **Nie czekaj**: BricsCAD natychmiast powraca do wiersza poleceń, nie czekając na zakończenie działania aplikacji.
- **Zminimalizowana**: aplikacja działa w trybie zminimalizowanym.
- **Ukryty**: aplikacja nie pojawia się na ekranie.
- **Cudzysłowy**: polecenie systemowe używa cudzysłowów, gdy ciąg polecenia zawiera spacje, na przykład *C:\cad programs\file name.exe*.

Dodaj
Dodaje polecenie powłoki za pomocą okna dialogowego.

Edycja
Edytuje polecenie systemowe przez okno dialogowe.

Usuń
Usuwa wybrane polecenie systemowe. Wyświetla ostrzeżenie, w którym można potwierdzić usunięcie wybranej pozycji.

Opcje w menu kontekstowym
Po kliknięciu elementu prawym przyciskiem myszy pojawiają się następujące opcje:

Dodaj...
Dodaje wspomniany element poniżej ostatniego elementu.

Wstaw...
Dodaje wspomniany element nad wybranym elementem.

Dodaj...
Dodaje wymieniony element w kolejności alfabetycznej.

Usuń...
Usuwa wybrane menu, podmenu, element lub separator. Wyświetla ostrzeżenie, w którym można potwierdzić usunięcie wybranej pozycji.

8.76.5 Zarządzaj indywidualnymi dostosowywanymi zmianami

Wyświetla okno dialogowe **Zarządzaj dostosowaniami** w celu potwierdzenia i cofnięcia zmian wprowadzonych w interfejsie użytkownika.

8.77 WYTNIJ polecenie

Kopiuje jednostki do schowka, a następnie usuwa je z rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Zmienna systemowa PICTUREEXPORTSCALE ustawia rozdzielczość obrazu, gdy wyeksportowana geometria jest wklejana w formacie mapy bitowej, np. w dokumencie programu Word.

8.77.1 Opis

Kopiuje wybrane elementy do schowka w celu wklejenia ich do rysunków i innych dokumentów. Automatycznie usuwa wybrane elementy z rysunku.

8.78 UKRYJCV polecenie

Ukrywa wszystkie ramki wierzchołków kontrolnych z krzywych i/lub powierzchni NURBS.

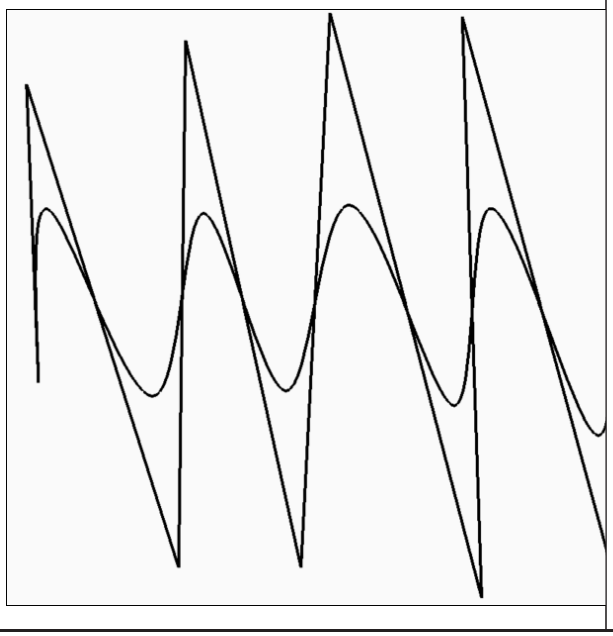
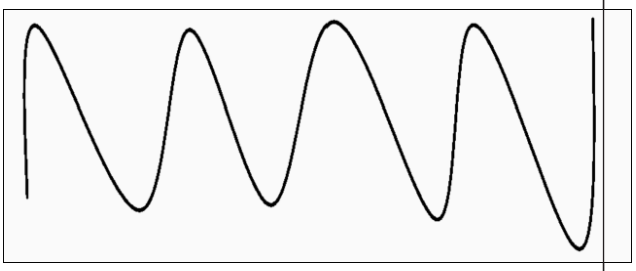
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: UKRYJCV

8.78.1 Opis

Automatycznie ukrywa wszystkie ramki wierzchołków kontrolnych z krzywych NURBS i/lub powierzchni w bieżącym rysunku.

Wyświetla w wierszu poleceń liczbę krzywych NURBS i/lub powierzchni, które zostały przetworzone podczas operacji.

Wcześniej	Później
	

8.79 POKAŻCV polecenie

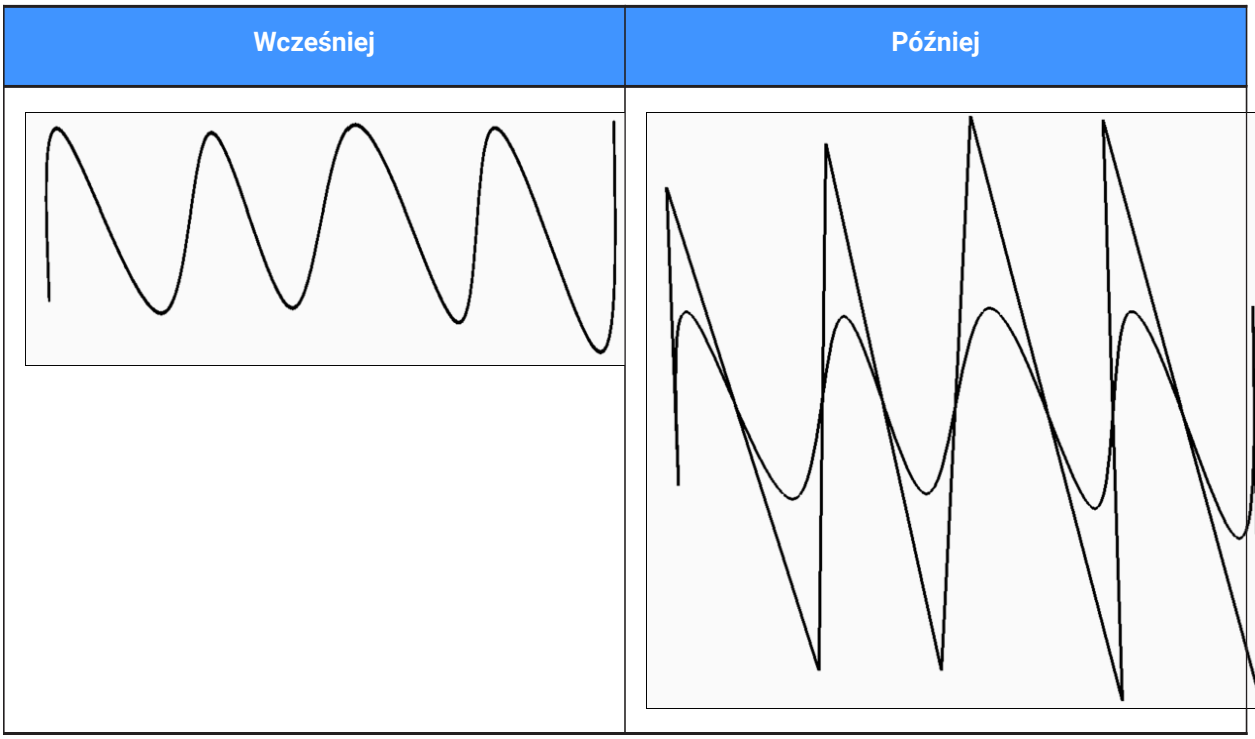
Wyświetla ramkę wierzchołków kontrolnych dla wybranych krzywych i/lub powierzchni NURBS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: POKAŻCV

8.79.1 Metoda

Wybierz krzywe i/lub powierzchnie NURBS, aby wyświetlić ramkę wierzchołków sterujących:



8.80 WALEC polecenie

Tworzy bryłę 3D w kształcie walca.

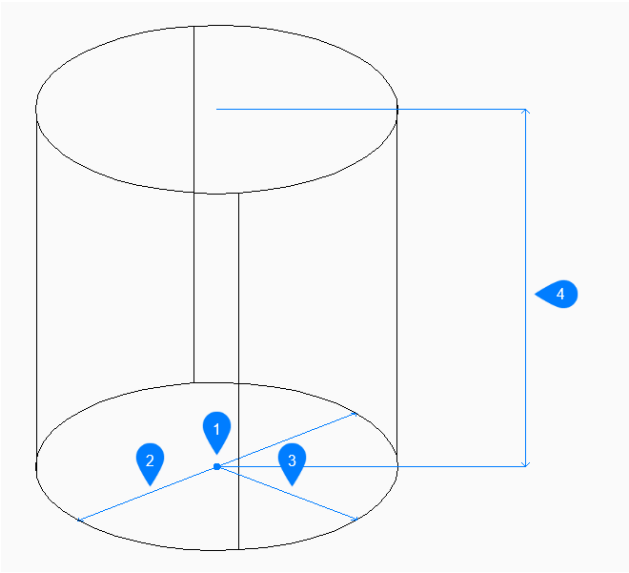
Uwaga: W programie BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie WALEC uruchamia polecenie AI_WALEC.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias:WAL

8.80.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie okrągłego lub eliptycznego walca. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień, średnicę, 3 punkty, 2 punkty, styczne, punkty końcowe osi i wysokość.



1 Środek

2 śreDnica

3 Promień

4 WYSokość

8.80.2 Metoda

Polecenie to posiada 5 metod rozpoczęcia tworzenia walca:

- Punkt centralny:
- 3 Punkty
- 2 Punkty
- Promień stycznej stycznej
- Eliptyczny

8.80.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt środkowy
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego walca poprzez określenie środka podstawy.

Promień podstawy cylindra
Umożliwia określenie promienia podstawy walca.

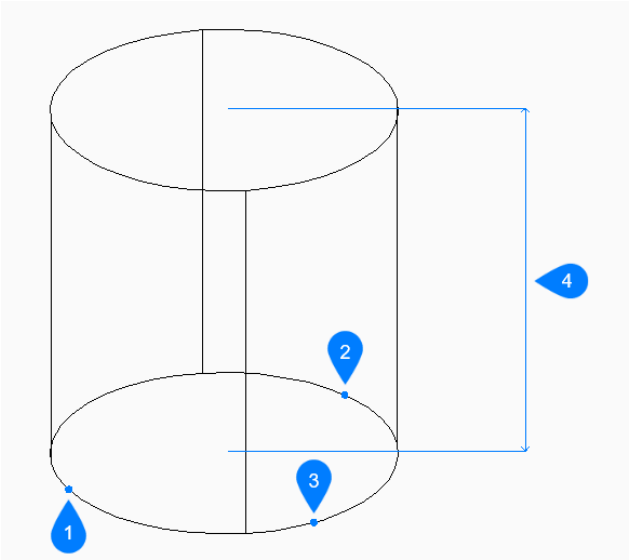
śreDnica
Umożliwia określenie średnicy podstawy walca.

3Punkty
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego walca poprzez określenie trzech punktów na obwodzie jego podstawy.

Pierwszy punkt:
Określa pierwszy punkt na obwodzie.

Punkt drugi
Określa drugi punkt na obwodzie.

Punkt trzeci
Określa pierwszy punkt na obwodzie.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

3 Punkt 3

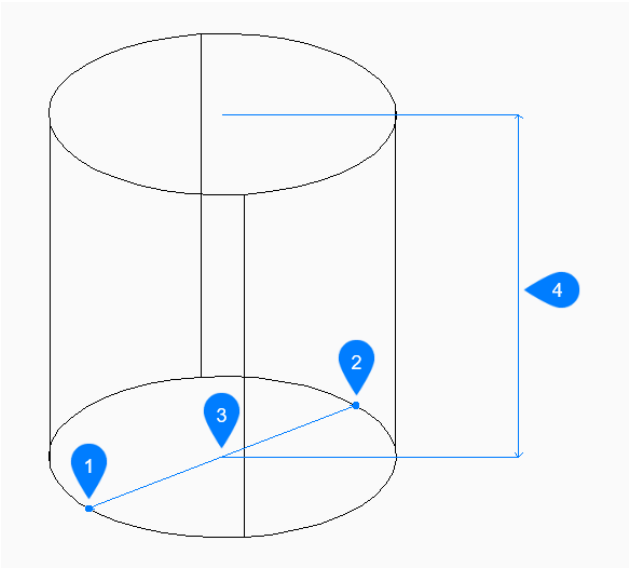
4 WYSokość

2Punkt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia okrągłego walca poprzez określenie trzech punktów na obwodzie jego podstawy.

Pierwszy koniec średnicy
Określa pierwszy punkt na średnicy.

Drugi koniec średnicy
Określa drugi punkt na średnicy.

Uwaga: Te dwa punkty definiują średnicę podstawy.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

3 śreDnica

4 WYSokość

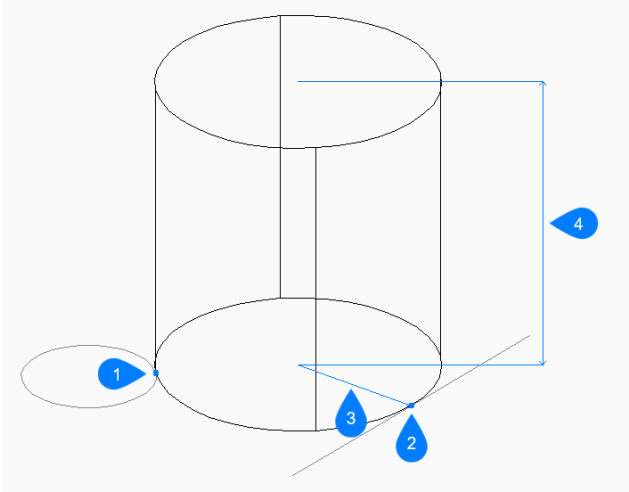
Styczna-promień stycznej
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia walca poprzez wybranie punktów stycznych na pierwszej i drugiej jednostce oraz promienia okręgu.

Określ punkt na obiekcie dla pierwszej stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na pierwszym obiekcie.

Określ punkt na obiekcie dla drugiej stycznej
Umożliwia wybranie punktu stycznego na drugim obiekcie.

Promień okręgu
Umożliwia określenie prawidłowego promienia dla podstawy.

Uwaga: W przypadku określenia promienia, który nie jest możliwy dla wybranych stycznych, zostanie wyświetlony monit o ponowne określenie stycznych i promienia.



1 Punkt styczny 1

2 Punkt styczny 2

3 Promień

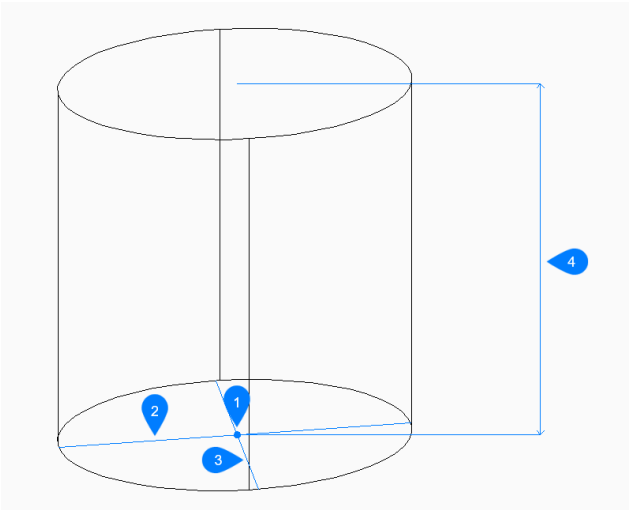
4 WYSokość

Eliptyczny
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia walca eliptycznego poprzez określenie trzech końców osi elipsy.

Ustaw pierwszy koniec elipsy lub
Określa pierwszy koniec osi elipsy.

Drugi koniec elipsy
Określa drugi koniec osi elipsy.

Drugi koniec elipsy
Określa promień drugiej osi elipsy.



1 Środek

2 Pierwsza oś

3 Druga oś

4 WYSokość

Określ wysokość
Umożliwia określenie wysokości walca.

2Punkt
Określa wysokość walca jako odległość między dwoma dowolnymi punktami.

koniec Osi
Określa punkt końcowy osi w celu zdefiniowania wysokości i orientacji cylindra w przestrzeni 3D. Środek podstawy jest używany jako drugi punkt końcowy osi.

9. D

9.1 WYODRDANYCH polecenie

Otwiera **stronę kreatora**.

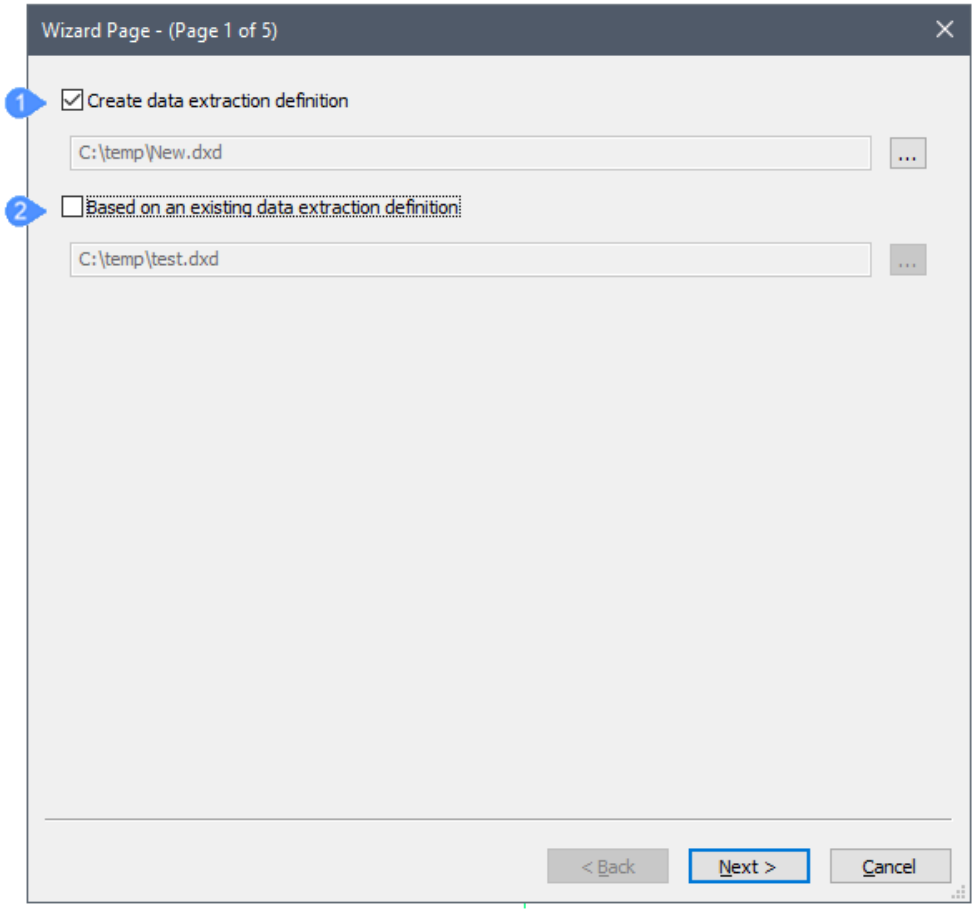
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **strony kreatora** w celu wyeksportowania właściwości elementu, atrybutów bloku i informacji o rysunku do tabeli lub zewnętrznego pliku danych.

9.1.2 Strona kreatora 1 Okno dialogowe



1 Twórz definicję wyodrębnionych danych

2 Oparte na definicji istniejącego wyodrębnienia danych

Twórz definicję wyodrębnionych danych

Tworzy nowy plik .dxd (definicja ekstrakcji danych) plik:

1 Zaznacz pole wyboru.

2 Kliknij **Przeglądaj**.

3 Wybierz folder w oknie dialogowym **Zapisz Plik Definicji Wyodrębniania Danych**.

4 Wpisz nazwę w polu **Nazwa pliku** .

5 Kliknij **Zapisz**.

Oparte na definicji istniejącego wyodrębnienia danych

Używa istniejącego pliku .dxd jako szablon dla nowego pliku, aby wykonać ten sam typ ekstrakcji na innym rysunku lub edytować definicję ekstrakcji danych:

1 Zaznacz pole wyboru.

2 Kliknij **Przeglądaj**.

3 W oknie dialogowym **Otwórz Definicji Wyodrębniania Danych** wybierz plik .dxd plik.

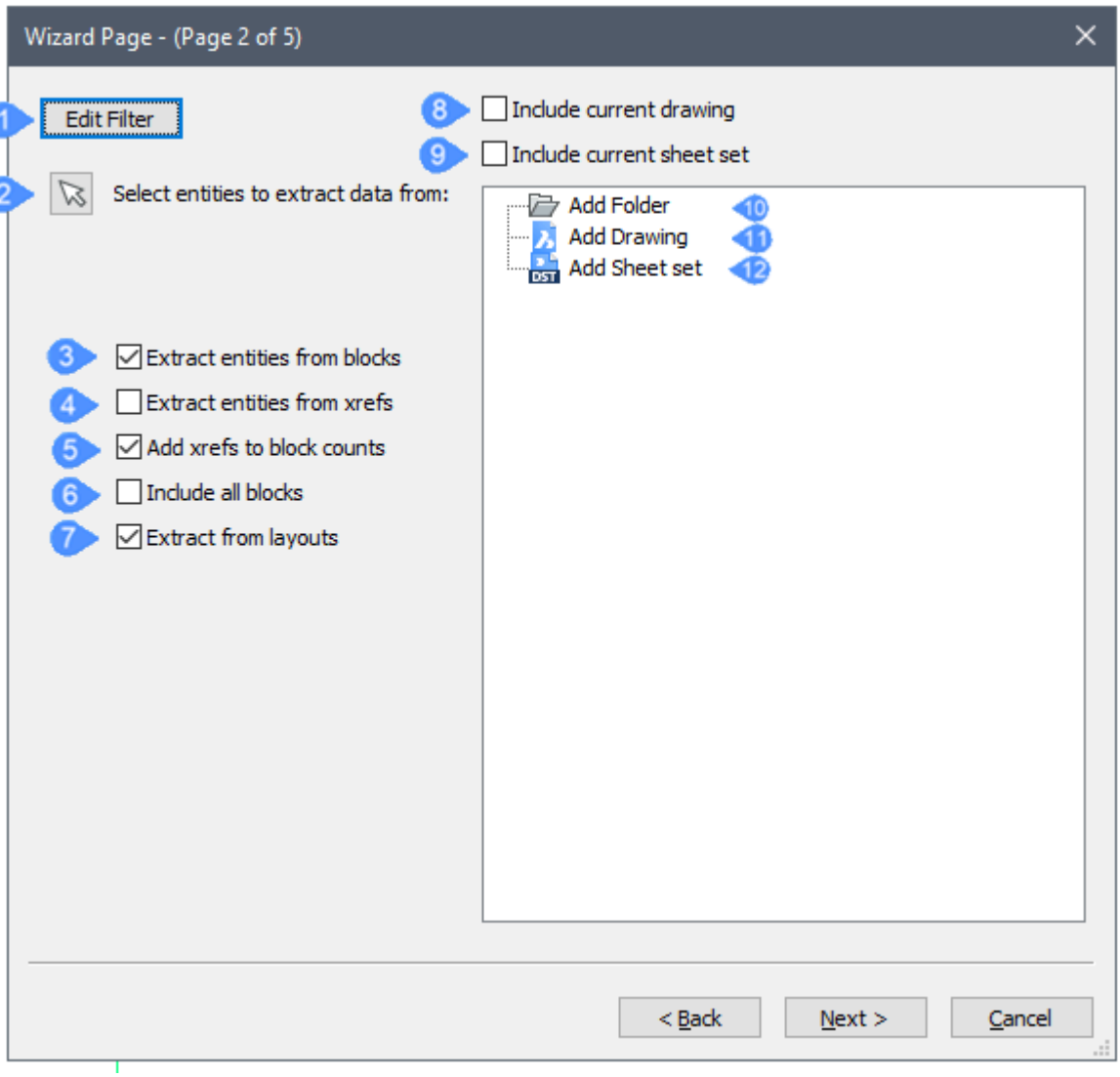
4 Kliknij **Otwórz**.

Nowo utworzone niestandardowe pliki *.dxd mogą być używane do tworzenia harmonogramów w przeglądarce projektów.

Pliki .dxd można edytować w edytorze tekstu, takim jak MS Notepad.

Kliknij **Dalej**, aby przejść do następnej strony.

9.1.3 Strona kreatora 2 Okno dialogowe



1 Edytuj filtr

2 Wybierz obiekty z których chcesz wyodrębnić dane:

3 Wyodrębnij elementy z bloków

4 Wyodrębnij elementy z xref'ów

5 Dodaj xrefy do liczby bloków

6 Uwzględnij wszystkie bloki

7 Wyciąg z układów

8 Uwzględnij bieżący rysunek

9 Uwzględnij bieżący zestaw arkuszy

10 Dodaj Folder

11 Dodaj Rysunek

12 Dodaj zestaw Arkuszy

Umożliwia wybranie elementów do wyodrębnienia danych i zastosowanie do nich filtrów przed ich wyodrębnieniem, aby później mieć mniej informacji do sortowania.

Zmienna systemowa DXEVAL kontroluje, kiedy powiadomienie o aktualizacji pojawia się na rysunkach, w których zmiany mają wpływ na wyodrębnione dane.

Edytuj filtr
Tworzy lub edytuje filtr.

Wybierz obiekty z których chcesz wyodrębnić dane:
Tymczasowo wyłącza okno dialogowe, aby można było wybrać elementy na rysunku. Wprowadź **Ctrl+A**, aby zaznaczyć wszystkie obiekty na rysunku. Naciśnij **Enter** lub kliknij prawym przyciskiem myszy, aby zatrzymać wybieranie obiektów.

Wyodrębnij elementy z bloków
Obejmuje elementy zagnieżdżone w blokach.

Wyodrębnij elementy z xref'ów
Obejmuje elementy w rysunkach z odniesieniami zewnętrznymi (pliki Xref).

Dodaj xrefy do liczby bloków
Zlicza wybrane odnośniki Xref jako bloki.

Uwzględnij wszystkie bloki
Obejmuje wszystkie elementy blokowe.

Wyciąg z układów
Obejmuje obiekty z przestrzeni papierowej rysunku.

Uwzględnij bieżący rysunek
Dodaje bieżący rysunek, z którego mają zostać wyodrębnione dane.

Uwzględnij bieżący zestaw arkuszy
Dodaje bieżący zestaw arkuszy, z którego mają zostać wyodrębnione dane.

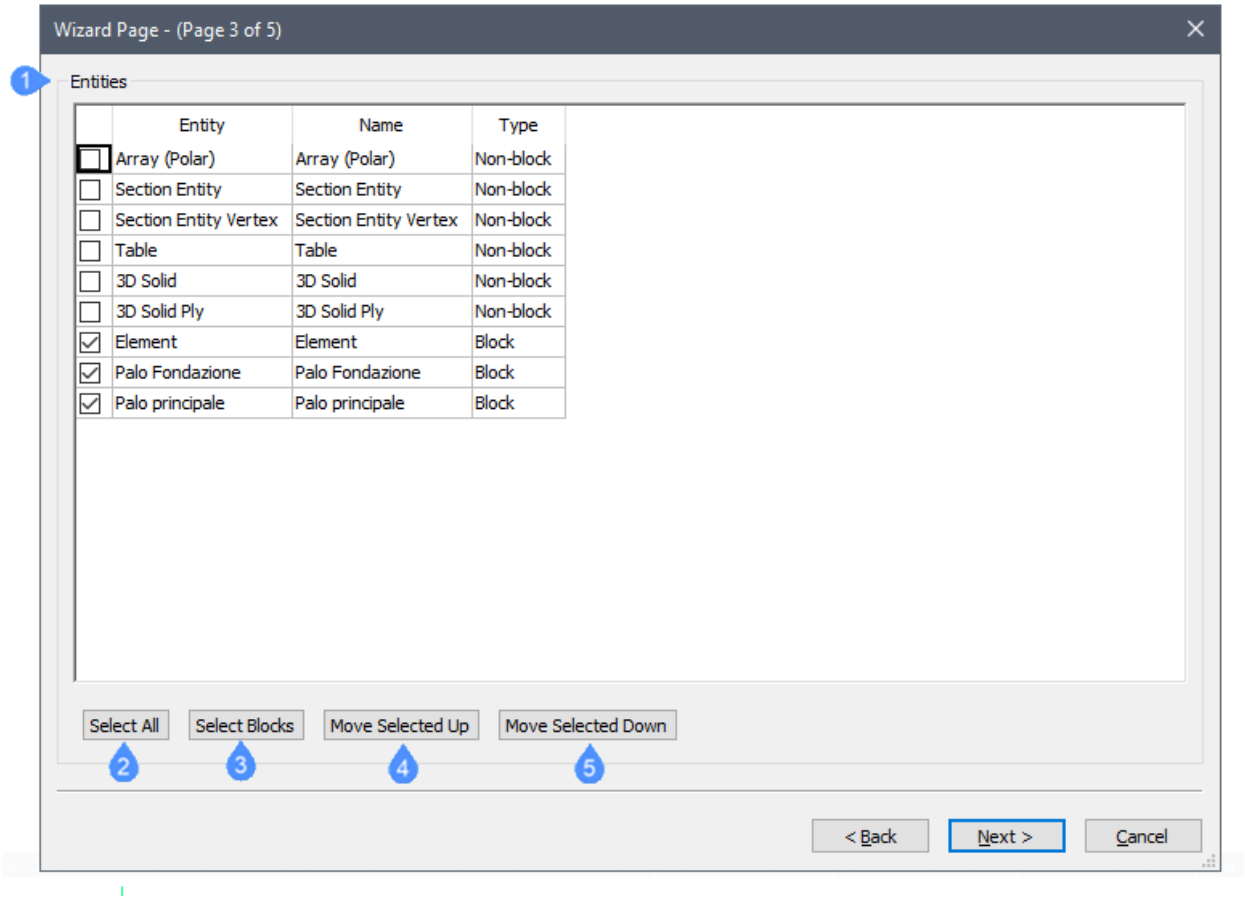
Dodaj Folder
Dodaje folder z rysunkiem, z którego mają zostać wyodrębnione dane.
Kliknij dwukrotnie, aby otworzyć okno dialogowe *Ustawienia Folderu*.

- **Folder**: kliknij **Przeglądaj**, a następnie wybierz folder w oknie dialogowym *Wybierz folder*.
- **Opcje**
  - **Dołącz podfoldery**: zaznacz pole wyboru, aby uwzględnić podfoldery.
  - **Użyj symbolu wieloznacznego, aby filtrować rysunki do uwzględnienia**: zaznacz pole wyboru, a następnie wpisz ciąg tekstowy w polu filtra. Na przykład House*.dwg zawiera wszystkie pliki zaczynające się od 'House'.

Dodaj Rysunek
Dodaje rysunek, z którego można wyodrębnić dane za pomocą dwukrotnego kliknięcia.

Dodaj zestaw Arkuszy
Dodaje zestaw arkuszy, z którego można wyodrębnić dane za pomocą dwukrotnego kliknięcia.
Kliknij **Dalej**, aby przejść do następnej strony.

9.1.4 Strona kreatora 3 Okno dialogowe



1 Elementy

2 Zaznacz wszystko

3 Wybierz bloki

4 Przemieść Wybrane do Góry

5 Przemieść Wybrane do Dołu

Kontroluje, które typy obiektów są uwzględniane lub nie w procedurze ekstrakcji danych.

Wybierz wiele elementów:

- Aby zaznaczyć więcej niż jeden element w rzędzie: zaznacz element, a następnie przytrzymaj klawisz **Shift** podczas klikania dodatkowych elementów.
- Aby zaznaczyć wiele elementów, przytrzymaj klawisz **Ctrl** podczas zaznaczania wielu elementów.
- Aby odznaczyć elementy, kliknij je ponownie, przytrzymując klawisz **Ctrl**.

Aby posortować listę, kliknij tytuł w nagłówku kolumny. Kliknij ponownie, aby posortować w odwrotnej kolejności.

Elementy

- **Obiekt**: wyświetla listę typów i bloków encji w wyborze, zgodnie z opcjami ustawionymi w oknie dialogowym *Wyodrębnianie danych*.

- **Nazwa**: nazwy obiektów. Zaakceptuj domyślne nazwy lub wpisz nazwę niestandardową. Nazwa typu obiektu jest wyświetlana w domyślnym polu **Nazwa** w eksporcie ekstrakcji danych.
- **Typ**: informuje o typie wybranego obiektu: Nie-blok, Blok lub Blok z atrybutem.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie elementy do ekstrakcji danych.

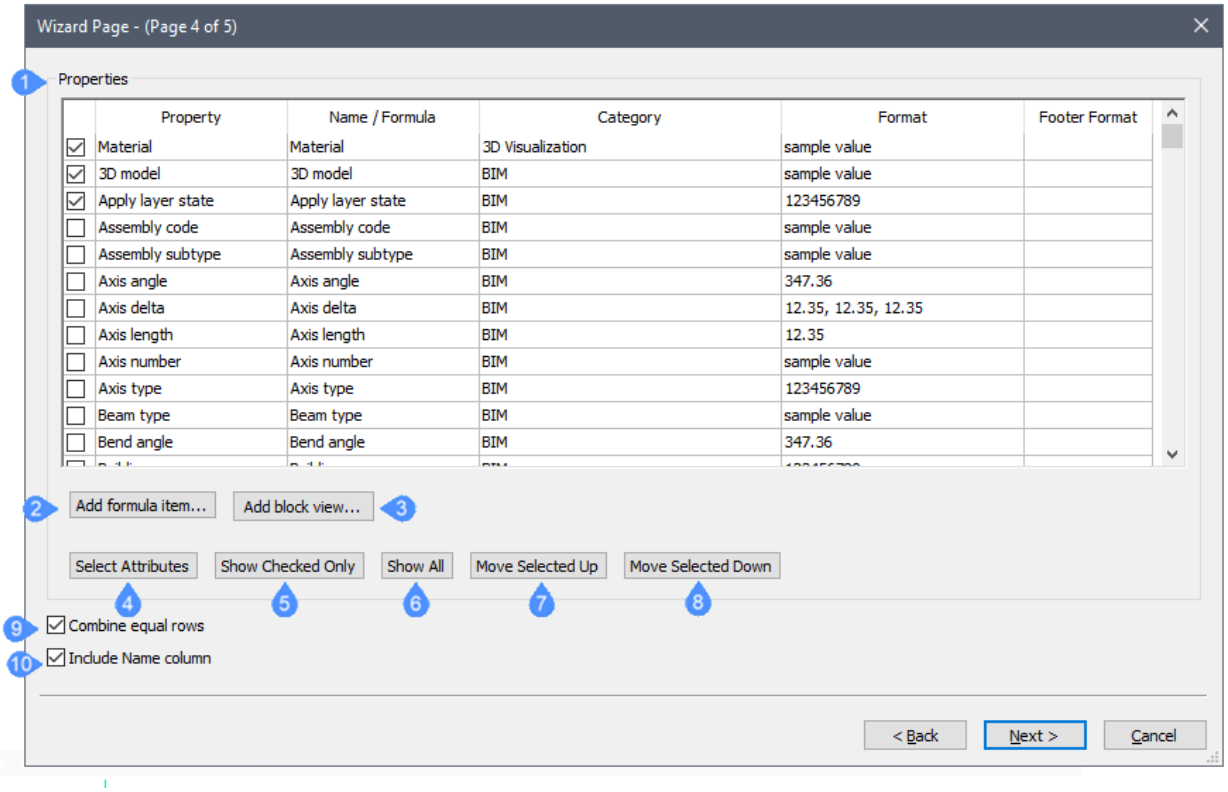
Wybierz bloki
Wybiera tylko bloki na liście, ponieważ zazwyczaj zawierają one atrybuty.

Przemieść Wybrane do Góry
Przesunięcie wybranych elementów w górę listy.

Przemieść Wybrane do Dołu
Przesunięcie wybranych elementów w dół listy.

Kliknij **Dalej**, aby przejść do następnej strony.

9.1.5 Strona kreatora 4 Okno dialogowe



1 Właściwości

2 Dodaj element formuły

3 Dodaj widok blokowy

4 Wybierz atrybuty

5 Pokaż tylko zaznaczone

6 Pokaż wszystkie

7 Przemieść Wybrane do Góry

8 Przemieść Wybrane do Dołu

9 Połącz równe wiersze

10 Uwzględnij Nazwę dla kolumny

Wybierz właściwości, które mają zostać uwzględnione w pliku ekstrakcji danych: zaznacz pole wyboru, aby zaznaczyć/odznaczyć właściwość. Użyj tych samych technik, aby wybrać więcej niż jeden element, jak opisano w **Strona kreatora 3** Okno dialogowe.

Aby posortować listę, kliknij tytuł w nagłówku kolumny. Kliknij ponownie, aby posortować w odwrotnej kolejności.

Właściwości

- **Właściwość**: wyświetla wszystkie właściwości wybranych obiektów.
- **Nazwa / Formuła**: wyświetla nazwę wybranych obiektów lub formułę. Zaakceptuj domyślne nazwy lub wpisz nazwę niestandardową. Nazwy właściwości są wyświetlane w nagłówkach kolumn w eksporcie ekstrakcji danych.
- **Kategoria**: zgłasza kategorię wybranych obiektów.
- **Format**: formatuje element w pliku eksportu. Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe. Układ okna dialogowego zależy od wybranego elementu, podobnie jak sekcja Format okna dialogowego **Pole**.
- **Format stopki**: wybiera z listy rozwijanej otwieranej prawym przyciskiem myszy ustawienia stopki:

Dodaj element formuły
Dodaje element formuły.

Dodaj widok blokowy
Dodaje BlockViewProperty jako kategorię widoku bloku.

Wybierz atrybuty
Wybierz tylko elementy zawierające atrybuty.

Pokaż tylko zaznaczone
Pokazuje tylko wybrane elementy, ukrywając te, które nie zostały wybrane.

Pokaż wszystkie
Wyświetla wszystkie elementy.

Przemieść Wybrane do Góry
Przesunięcie wybranych elementów w górę listy.

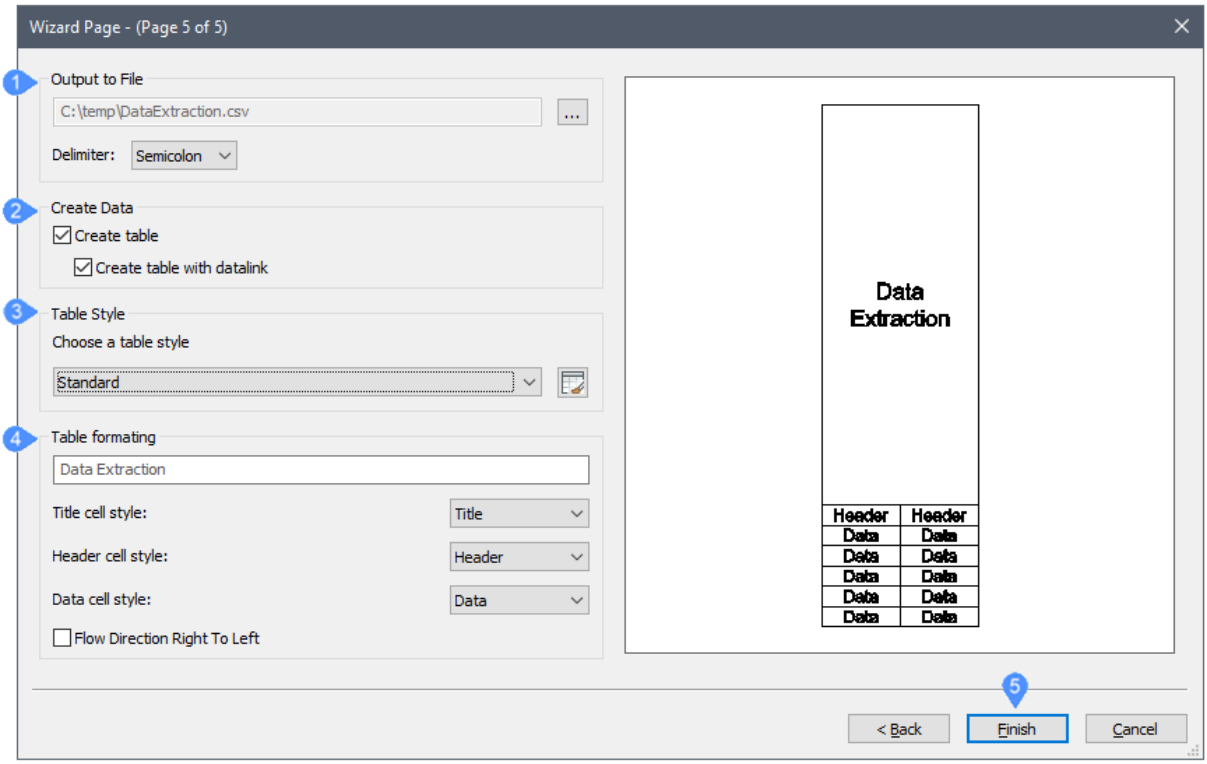
Przemieść Wybrane do Dołu
Przesunięcie wybranych elementów w dół listy.

Połącz równe wiersze
Łączenie wierszy zawierających te same obiekty.

Uwzględnij Nazwę dla kolumny
Przełącza wyświetlanie kolumny **Nazwa** w wyeksportowanych danych.

Kliknij **Dalej**, aby przejść do następnej strony.

9.1.6 Strona kreatora 5 Okno dialogowe



1 Wyjście do pliku

2 Utwórz Dane

3 Styl Tabeli

4 Formatowanie tabeli

5 Zakończ

Wyjście do pliku

Eksportuje dane w formacie oddzielonym separatorem (.csv):

Kliknij **Przeglądaj**, wprowadź nazwę pliku danych, a następnie kliknij **Zapisz**. Jeśli wybierzesz istniejący plik .csv zostanie wyświetlony monit o jego nadpisanie.

Separator: określa separator między polami danych:

- Średnik
- Przecinek

  Uwaga: Nazwy kompozycji wielokrotnych zawierają przecinek, dlatego nie należy wybierać przecinka jako znaku ograniczającego w przypadku przetwarzania kompozycji wielokrotnych.
- Obszar
- Zakładka

Utwórz Dane

Eksportuje dane w postaci tabeli:

- Utwórz tabelę: tworzy statyczną tabelę.

- Ultwórz tabelę z łączem danychte table with datalink: tworzy dynamiczną tabelę. Wykonanie polecenia AKTUALIZUJŁĄCZE synchronizuje dane w tabeli z modelem. Najpierw zapisz model. Zostanie wyświetlony monit o zapisanie pliku definicji *.dxd z tabelą.

Styl Tabeli
Wybierz styl tabeli z listy rozwijanej.
Kliknij ikonę **Styl Tabeli**; edytuj istniejący styl tabeli lub utwórz nowy.

Formatowanie tabeli
Wpisz tytuł w polu Tytuł.

- Styl komórki tytułowej: ustawia styl komórki tytułowej.
- Styl komórki nagłówka: ustawia styl komórki nagłówka.
- Styl komórki danych: ustawia styl komórki danych.
- Kierunek przepływu od prawej do lewej: wskazuje kierunek przepływu od prawej do lewej.

Zakończ
W zależności od wybranego wyjścia:

- Wyodrębnia dane i zapisuje je do pliku .csv plik. Plik można otworzyć w arkuszu kalkulacyjnym lub programie bazodanowym.
- Wyświetla monit o określenie punktu wstawienia tabeli (tabel).

9.2 -WYODRDANYCH polecenie

Wstawia tabelę wyodrębniania danych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.2.1 Metoda

Wybierz plik wyodrębniania danych (.dxd) w oknie dialogowym **Standardowy oknie otwierania pliku** oraz punkt wstawiania tabeli.

9.3 ŁĄCZEDANYCH polecenie

Otwiera okno dialogowe **Menedżera łącza danych**.

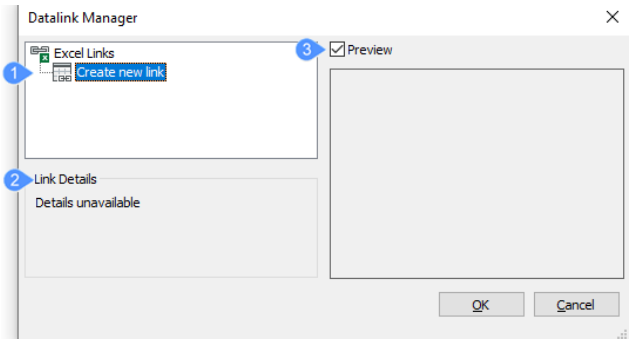
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.3.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżera łączy danych** w którym można utworzyć łącza danych i zarządzać nimi w bieżącym rysunku.

Okno dialogowe **Menedżer łączy danych** łączy dane z arkusza kalkulacyjnego programu Excel bezpośrednio z tabelami rysunków w celu dwukierunkowej aktualizacji. Otwiera się za pomocą polecenia ŁĄCZEDANYCH.



1 Stwórz nowe Łącze

2 Połącz szczegóły

3 Podgląd

9.3.2 Stwórz nowe Łącze

Otwiera okno dialogowe **Edycja łącza danych** . Zapoznaj się z powiązanym artykułem **Okno dialogowe Edycja łącza danych**.

9.3.3 Połącz szczegóły

Wyświetla szczegóły łącza.

9.3.4 Podgląd

Wyświetl podgląd łącza danych.

9.4 AKTUALIZUJŁĄCZE polecenie

Synchronizuje połączone dane w tabelach w bieżącym rysunku z danymi w połączonym pliku źródłowym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.4.1 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia AKTUALIZUJŁĄCZE:

- Aktualizacja łącza danych istniejącego w tabeli na rysunku.
- Aktualizacja powiązanych danych w pliku zewnętrznym.

9.4.2 Opcje w ramach polecenia

Aktualizuj łącze danych
Aktualizuje powiązane dane w tabeli na rysunku z danymi, które zostały zmienione w zewnętrznym pliku źródłowym.

Zapisz łącze danych
Aktualizuje połączone dane w zewnętrznym pliku z danymi, które zostały zmienione w tabeli na rysunku.

Wybierz obiekty
Wyświetla monit o wybranie jednostek tabeli.

Aktualizuj wszystko
Synchronizuje wszystkie połączone dane we wszystkich tabelach na rysunku.

9.5 DATASMITHCONNECT polecenie

Tworzy połączenie, z którym może połączyć się Twinmotion i/lub Unreal Engine.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.5.1 Opis

Tworzy połączenie datasmith, które może zostać odebrane przez Twinmotion lub Unreal Engine w celu ustanowienia bezpośredniego połączenia.

Jeśli połączenie zostało już ustanowione dla innego rysunku, zostanie ono usunięte i zastąpione nowym połączeniem.

Uwaga:

- Po nawiązaniu połączenia z Twinmotion za pomocą Direct Link, model jest automatycznie synchronizowany za pierwszym razem.
- Użyj polecenia DATASMITHSYNC, aby zsynchronizować najnowsze zmiany bieżącego rysunku z łączem bezpośrednim.

9.6 DATASMITHEXPORT polecenie

Eksportuje bieżący rysunek do pliku udatasmith.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.6.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj rysunek do** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku udatasmith, który może być użyty w Twinmotion i/lub Unreal Engine.

Uwaga: Podczas eksportowania do Twinmotion/Datasmith należy użyć stylu wizualnego 3D, a nie 2dWireframe.

9.7 DATASMITHSYNC polecenie

Wysyła zmiany do Twinmotion i/lub Unreal Engine od ostatniego wywołania połączenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.7.1 Opis

Jeśli istnieje połączenie datasmith dla Direct Link z Twinmotion i/lub Unreal Engine, synchronizuje je w celu odzwierciedlenia najnowszych zmian w bieżącym rysunku.

Uwaga: Jeśli nie ma jeszcze połączenia, należy najpierw użyć polecenia DATASMITHCONNECT.

9.8 DATE polecenie (Express Tools)

Wyświetla datę i godzinę w wierszu polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.8.1 Metoda

Data i godzina są automatycznie wyświetlane w wierszu polecenia.

```
Thu Sep 15, 2022  10:20:37
```

9.9 BDLISTA polecenie

Wyświetla informacje o wszystkich podmiotach na rysunku (skrót od "database listing").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.9.1 Opis

Wyświetla informacje o każdym podmiocie z rysunku.

Informacje te mogą odnosić się do uchwytu, bieżącej przestrzeni, warstwy, koloru itp.

Uwaga: Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić dane wymienione w oknie Historia monitów. W przypadku rysunków z wieloma podmiotami lista może zająć dużo czasu. Naciśnij Esc, aby zatrzymać polecenie.

9.10 WYRÓWNANEWW polecenie

Ogranicza odległość między dwoma podmiotami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.10.1 Opis

Ogranicza najkrótszą odległość między punktem a jednostką. Ogranicza długość linii, segmentu polilinii lub łuku. Ogranicza odległość między dwiema liniami, czyniąc je równoległymi. Tylko odległość jest ograniczona (zablokowana); jednostki mogą być nadal przesuwane (w tandemie), obracane itd. Wyrównane ograniczenia wyglądają jak wyrównane wymiary.

9.10.2 Metoda

Istnieją trzy metody rozpoczęcia tworzenia wyrównanego ograniczenia:

- Obiekt
- Punkt & linia
- 2Linie

9.10.3 Opcje w ramach polecenia

Obiekt
Ogranicza długość linii, segmentu polilinii lub cięciwy łuku.

Uwaga: Jednostka może być nadal modyfikowana (przenoszona, obracana), nawet jeśli jej długość jest ograniczona.

Punkt & linia
Ogranicza prostopadłą odległość między punktem a odcinkiem prostej lub polilinii.

Uwaga: Prawidłowy punkt ograniczenia jest zwykle tą samą lokalizacją geometryczną, co punkty przyciągania encji, takie jak końce i środki linii, środki okręgów i łuków itp.

Uwaga: Ograniczona odległość może być edytowana bezpośrednio lub za pomocą panelu Właściwości.

2Linie
Ogranicza odległość między dwoma prostymi segmentami liniowymi. Jeśli jednostki nie są równoległe, wówczas jednostka wybrana jako druga jest obracana wokół swojego punktu środkowego, aby była równoległa do pierwszej jednostki.

Uwaga: Ograniczona odległość może być edytowana bezpośrednio lub za pomocą panelu **Właściwości**.

9.11 KĄTOWEWW polecenie

Ogranicza kąty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

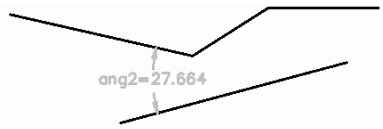
9.11.1 Opis

Ogranicza kąt między dwiema liniami lub prostymi segmentami polilinii; ogranicza również kąty łuków, łuki polilinii i dowolne trzy punkty dostępne dla wiązań.

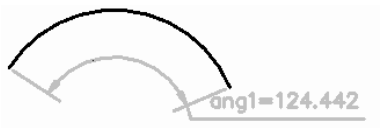
9.11.2 Metody

Istnieją trzy metody rozpoczęcia ograniczania kątów:

Pomiędzy dwoma prostymi segmentami
Ogranicza kąt między dwoma segmentami.

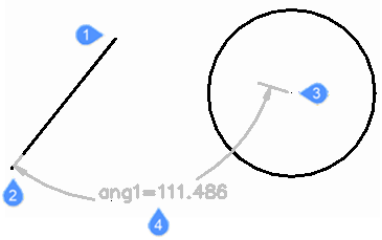


Łuków lub łuków polilinii
Ogranicza kąt łuku między jego punktami końcowymi.



Pomiędzy trzema ważnymi punktami ograniczeń

Prawidłowe punkty ograniczeń znajdują się w tych samych lokalizacjach geometrycznych, co punkty przyciągania obiektów, takie jak końce i środki linii, środki i czworokąty okręgów i łuków itp.



1 Wierzchołek kąta

2 Pierwszy punkt ograniczenia kąta

3 Drugi punkt ograniczenia kąta

4 Lokalizacja wymiarów

9.12 KONWERTUJWW polecenie

Przekształca wymiary zespolone w wiązania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.12.1 Opis

Przekształca wymiary w odpowiednie wiązania wymiarowe, takie jak wymiary liniowe w wiązania liniowe lub wymiary średnicy w wiązania średnicy. Więzy wymiarowe są oznaczone kolorem szarym.



9.13 ŚREDNICAWW polecenia

Ogranicza średnice.

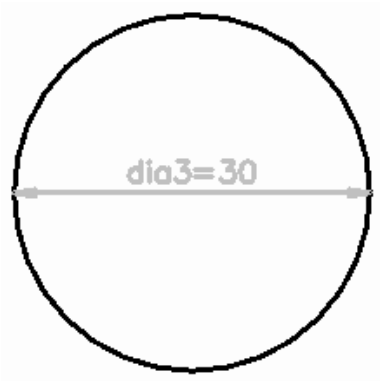
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.13.1 Opis

Ogranicza średnicę okręgów, łuków lub segmentów łukowych polilinii.

Mimo że promień elementu jest stały (ograniczony), element może być przesuwany, obracany i tak dalej.



9.14 WYŚWIETLWW polecenie

Przełącza widoczność ograniczenia wymiarowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.14.1 Opis

Przełącza wyświetlanie ograniczeń wymiarowych (dołączonych do wybranych obiektów) między widocznym a ukrytym. Wszystkie ograniczenia wymiarowe są początkowo ukryte po otwarciu zawierającego je rysunku. Wiele ograniczeń na rysunku może go zaśmiecać, dlatego warto je ukryć.

9.15 POZIOMEWW polecenie

Ogranicza jednostki w poziomie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.15.1 Opis

Poziomo ogranicza odległość między dwoma punktami lub długość pojedynczej jednostki.

Uwaga: "Poziomy" oznacza, że ograniczenie leży w kierunku X bieżącego układu współrzędnych.

9.15.2 Metoda

Istnieją dwie metody rozpoczęcia ograniczania w poziomie:

- Według odległości: ogranicz odległość między dwoma podmiotami w poziomie.
- ***Uwaga:*** Prawidłowe punkty ograniczeń znajdują się w tych samych lokalizacjach geometrycznych, co punkty przyciągania encji, takie jak końce i środki linii, środki i czworokąty okręgów i łuków itp.
- Przez jednostkę: ogranicz jednostkę w poziomie.

  Uwaga: Ogranicza w poziomie następujące elementy: Linia, Łuk, Segment polilinii, Segment łuku polilinii.

9.15.3 Opcje w ramach polecenia

Obiekt
Ogranicza poziomą odległość między punktami końcowymi jednostki.

9.16 LINIOWEWW polecenie

Ogranicza liniowo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.16.1 Opis

Ogranicza odległość między dwoma punktami lub długość pojedynczego elementu do poziomu lub pionu, w zależności od sposobu przesuwania kursora, jak w poleceniu DIMLINEAR.

Uwaga: "Poziomy" oznacza, że ograniczenie leży w kierunku X bieżącego układu współrzędnych, a "pionowy" w kierunku Y.

9.16.2 Metoda

Istnieją dwie metody rozpoczęcia ograniczania liniowego:

- Według odległości: ogranicz odległość między dwoma podmiotami w pionie lub poziomie.

  Uwaga: Prawidłowe punkty ograniczeń znajdują się w tych samych lokalizacjach geometrycznych, co punkty przyciągania obiektów, takie jak końce i środki linii, środki i czworokąty okręgów i łuków itp.
- Według jednostki: ogranicz długość jednostki między jej punktami końcowymi, w pionie lub w poziomie.

  Uwaga: Ogranicza jeden z następujących typów jednostek w poziomie lub w pionie: Linia, Łuk, Segment polilinii, Segment łuku polilinii.

Program stosuje ograniczenie pionowe lub poziome, w zależności od tego, jak kursor jest przesuwany podczas wykonywania polecenia.

9.16.3 Opcje w ramach polecenia

Obiekt
Ogranicza poziomą lub pionową odległość między punktami końcowymi jednostki.

9.17 DCRADIUS polecenie

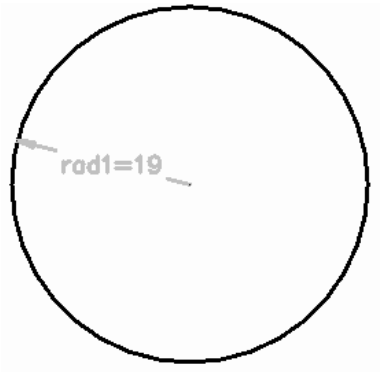
Wiąże promienie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.17.1 Opis

Ogranicza promień okręgów, łuków lub segmentów łukowych polilinii. Mimo że promień elementu jest stały (ograniczony), element może być przesuwany, obracany i tak dalej.



9.18 PIONOWEWW polecenie

Ogranicza jednostki w pionie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.18.1 Opis

Pionowo ogranicza odległość między dwoma punktami lub długość pojedynczego elementu 2D.

Uwaga: "Pionowy" oznacza, że ograniczenie leży w kierunku Y bieżącego układu współrzędnych.

9.18.2 Metoda

Istnieją dwie metody rozpoczęcia ograniczania w pionie:

- Według odległości: ogranicz odległość między dwoma podmiotami w pionie.

  Uwaga: Prawidłowe punkty ograniczeń znajdują się w tych samych lokalizacjach geometrycznych, co punkty przyciągania obiektów, takie jak końce i środki linii, środki i czworokąty okręgów i łuków itp.

- Przez jednostkę: ogranicz jednostkę w pionie.

  Uwaga: Ogranicza w pionie dowolny z następujących elementów: Linia, Łuk, Segment polilinii, Segment łuku polilinii.

Aby ograniczyć odległość między dwoma podmiotami w pionie, wybierz prawidłowy punkt ograniczenia na każdym podmiocie i wprowadź odległość ograniczenia. Wartość kontroluje odległość między dwoma podmiotami.

9.18.3 Opcje w ramach polecenia

Obiekt

Ogranicza pionową odległość między punktami końcowymi jednostki.

9.19 ODATR polecenie

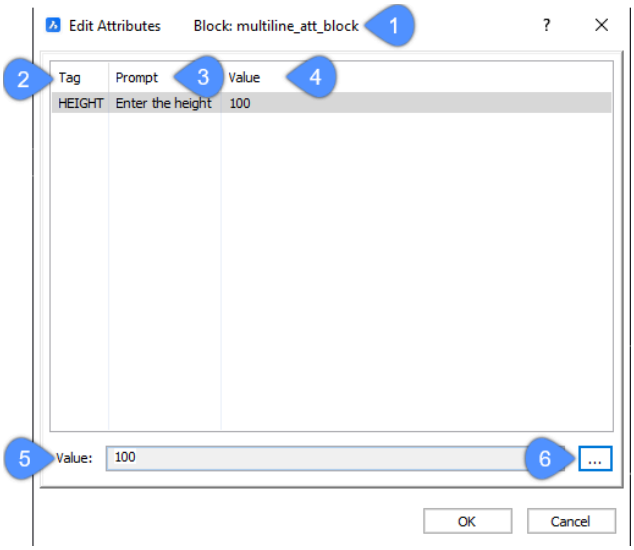
Edytuje wartości atrybutów za pomocą okna dialogowego. To polecenie zostało zastąpione poleceniem MENATR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.19.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Edytuj atrybuty** .

Okno dialogowe **Edytuj atrybuty** umożliwia edycję wartości atrybutów.



1 Nazwa bloku

2 Etykieta

3 Podpowiedź

4 Wartość

5 Wartość

6 Formatowanie Tekstu

9.19.2 Nazwa bloku

Wyświetla nazwę wybranego bloku.

9.19.3 Etykieta

Określa nazwę atrybutu.

Uwaga: Jest to nazwa, za pomocą której BricsCAD identyfikuje atrybut. Można użyć do 255 liter, cyfr i znaków interpunkcyjnych.

9.19.4 Podpowiedź

Określa monit użytkownika.

Uwaga: Jest on wyświetlany w wierszu polecenia, gdy atrybut jest później wstawiany do rysunku. Możesz pozostawić to pole puste; BricsCAD używa znacznika jako podpowiedzi podczas wstawiania atrybutu.

9.19.5 Wartość

Wyświetla wartość należącą do określonego atrybutu.

9.19.6 ... Formatowanie tekstu

Zmienia wartość tekstu atrybutu.

Uwaga: Aby móc korzystać z tej opcji, flaga atrybutu Wiele linii musi być zaznaczona w oknie dialogowym **Definicja trybutu** podczas definiowania atrybutu.

9.20 ODTEKST polecenie

Edytuje tekst jednowierszowy, tekst wielowierszowy (mtekst), tekst wymiaru, definicję atrybutu i tekst odnośnika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ODT

9.20.1 Opis

Umożliwia edycję tekstu jednowierszowego, tekstu wielowierszowego (mtekst), tekstu wymiarowego, definicji atrybutu i tekstu wiodącego.

Jeśli wybrana jednostka jest reprezentowana przez tekst wielowierszowy, tekst wymiarowy lub tekst wiodący, zostanie otwarte okno Formatowanie tekstu.

Jeśli wybrana jednostka jest reprezentowana przez definicję atrybutu, otwarte zostanie okno dialogowe **Edytuj definicję atrybutu**.

Jeśli wybrana jednostka jest reprezentowana przez tekst jednowierszowy, wyświetlany jest edytor in-place (ten edytor nie ma interfejsu użytkownika).

Uwaga: Zmień wartość zmiennej systemowej TEXTED, aby zmienić metodę edycji tekstu jednowierszowego.

9.21 DDEMODES polecenie

Ustawia wartości domyślne dla tworzenia podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

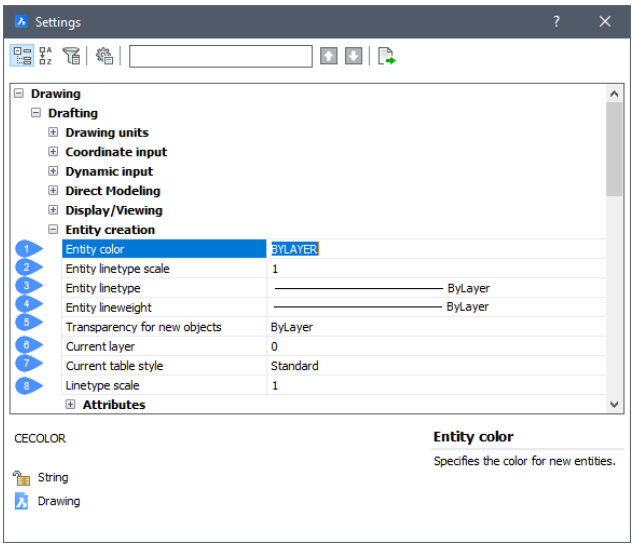
9.21.1 Opis

Wyświetla sekcję Tworzenie podmiotu w oknie dialogowym **Ustawienia**.

Uwaga: Polecenie to zostało zastąpione poleceniem USTAWIENIA.

9.21.2 Metoda

Wyświetla okno dialogowe **Ustawienia** w sekcji **Tworzenie podmiotu**:



1 Kolor obiektu

2 Skala dla linii obiektu

3 Rodzaj linii obiektu

4 Grubość linii obiektu

5 Przezroczystość

6 Aktualna warstwa

7 Aktualna tabela stylu wydruku

8 Skala Rodzaju Linii

Kolor obiektu
Określa domyślny kolor nowych encji; wartość początkowa to ByLayer, co oznacza, że kolory encji są regulowane przez właściwości warstwy.

Skala dla linii obiektu
Określa domyślny współczynnik skali dla typów linii; wartość początkowa to 1,0000.

Rodzaj linii obiektu
Określa domyślny typ linii dla nowych jednostek; wartość początkowa to ByLayer, co oznacza, że typy linii jednostek są regulowane przez właściwości warstwy.

Grubość linii obiektu
Określa domyślne grubości linii dla nowych encji; wartość początkowa to ByLayer, co oznacza, że grubości linii encji są regulowane przez właściwości warstwy.

Przezroczystość
Określa i kontroluje przezroczystość podmiotów.

Aktualna warstwa
Określa domyślną warstwę dla nowych podmiotów; wartość początkowa to warstwa 0.

Aktualna tabela stylu wydruku
Określa początkową wartość nazwy stylu tabeli dla nowych tabel.

Skala Rodzaju Linii
Określa globalny współczynnik skali typu linii; współczynnik ten wpływa na współczynniki skali typu linii jednostek.

9.22 ODFILTER polecenie

Tworzy zestaw selekcji podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Polecenie to zostało zastąpione poleceniem WYBIERZ.

9.22.1 Opis

Tworzy zestaw wyboru, który zawiera wybrane podmioty, dzięki czemu można uzyskać do niego dostęp, wprowadzając "P" (poprzedni) następnym razem, gdy polecenie wyświetli monit "Wybierz podmioty".

9.23 ODUCHWYT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Uchwyty**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: GR

9.23.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Uchwytów** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

9.24 DDPTYP polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Punkty** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.24.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Punkty** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

9.25 ODWYBIERZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Wybór obiektu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ODW

9.25.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **wyboru obiektu** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

9.26 DDSETVAR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.26.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** umożliwiające wyświetlanie i modyfikowanie zmiennych systemowych. Większość, ale nie wszystkie, zmienne systemowe są dostępne w oknie dialogowym **Ustawienia**. Wszystkie zmienne systemowe można modyfikować za pomocą polecenia ZMSYS.

9.27 DDSTRACK polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **śledzenia przyciągania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.27.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **śledzenia przyciągania** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

9.28 DDVPOINT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustaw Widok Projektu** .

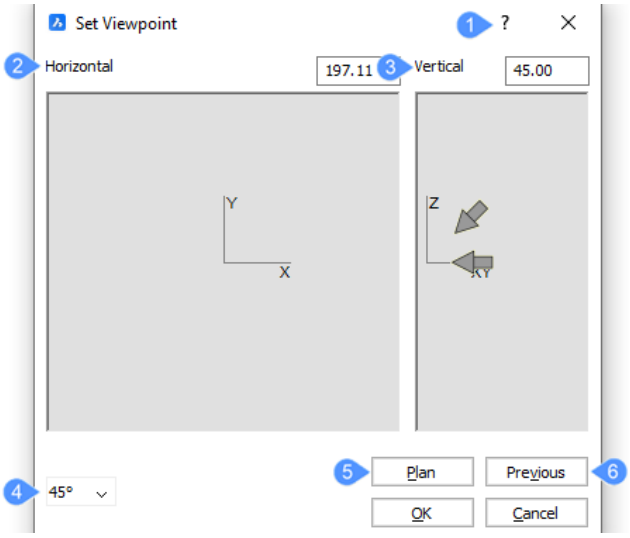
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: SETVPOINT, VIEWCTL, VP

9.28.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustaw Widok Projektu** , w którym można określić Widok Projektu 3D dla bieżącej rzutni.

Uwaga: Wyłącz tryb perspektywy (polecenie view PERSPECTIVE), ponieważ polecenie to nie jest dostępne w trybie perspektywy.



1 Opis poleceń

2 POziomo

3 Pionowo

4 Wstępne ustawienie kąta

5 Plan

6 Poprzedni

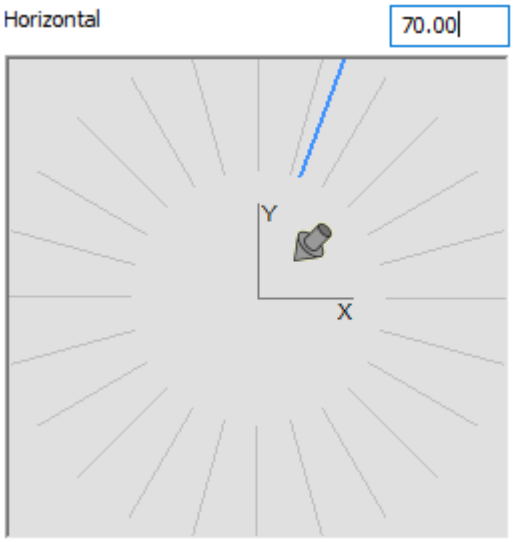
9.28.2 Opis poleceń

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia DDVPOINT.

9.28.3 POziomo

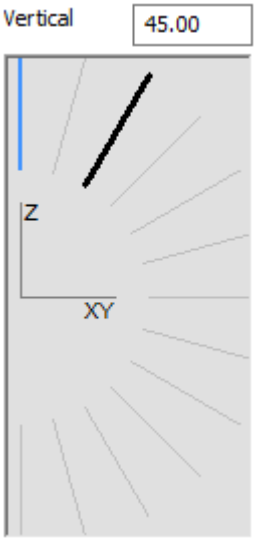
Określa kąt poziomy w stosunku do osi X. Kliknij wstępnie ustawiony kąt lub wpisz wartość w polu **Poziomy**.

Kliknij 0°, 45°, 90°, 135°, 180°, 225°, 270° lub 315° w wewnętrznym okręgu. Kształt strzałki wskazuje, czy widok jest poziomy czy pod kątem .

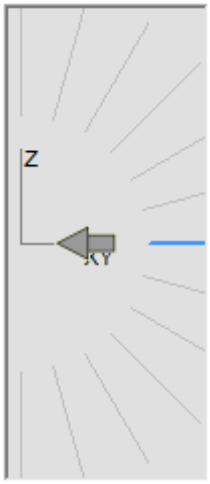


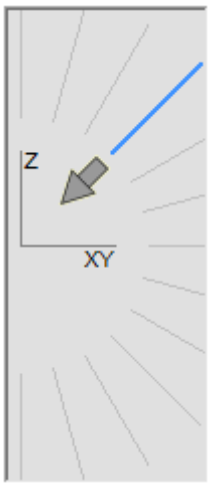
9.28.4 Pionowo

Określa kąt pionowy w stosunku do płaszczyzny XY. Kliknij wstępnie ustawiony kąt lub wpisz wartość w polu Pionowo.

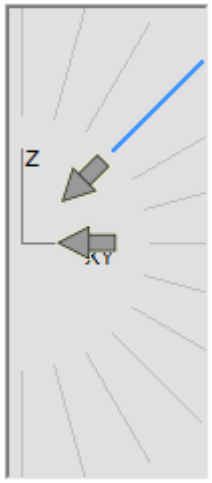


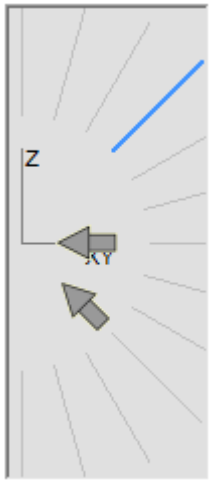
Kliknij wewnętrzny półokrąg. (1) Kierunek wyświetlania jest poziomy. (2) Kierunek widoku to 45° w dół (niedostępne, jeśli UstawionyKąt= 45°).

(1) 

(2) 

Kierunek widoku to 45° w dół, z wyjątkiem kątów poziomych 0°, 90°, 180° i 270°, które generują widoki ortograficzne: przód, tył, lewo i prawo. (3) Najpierw wybierz strzałkę poziomą, a następnie (4) kliknij strzałkę 45° w dół.

(3) 

(4) 

9.28.5 Wstępne ustawienie kąta

Ustawia znaczniki pod kątem 5, 15 lub 45 stopni; domyślnie = 45.

9.28.6 Plan

Przywraca punkt widzenia 3D do widoku planu 2D.

9.28.7 Poprzedni

Przywraca poprzedni punkt widzenia.

9.29 DEZAKTYWUJKONDYGNACJĘ polecenie

Dezaktywuje aktywną Kondygnację.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.29.1 Opis

Automatycznie dezaktywuje aktywną kondygnację bez żadnych modyfikacji widoku.

9.30 DOMYŚLNALISTASKAL polecenie

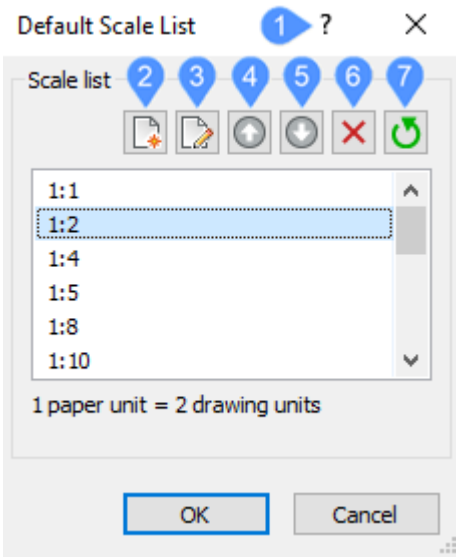
Otwiera okno dialogowe **Domyślna lista skal** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.30.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Domyślna lista skal** umożliwiające wyświetlenie domyślnej listy skal i zarządzanie nią. Domyślna lista skal jest przechowywana w rejestrze. Po zresetowaniu listy skali bieżącego rysunku zostanie ona zaktualizowana, aby pasowała do domyślnej listy skali.

Okno dialogowe **Domyślna lista skal** umożliwia edycję listy współczynników skali wyświetlanych przez polecenia, takie jak DRUKUJ i USTAWIENIA STRONY, oraz opisowe współczynniki skali.



1 Opis poleceń

2 Dodaj nową skalę

3 Edytuj skalę

4 Przesuń w górę

5 Padnij

6 Usuń

7 Resetuj

9.30.2 Opis poleceń

Otwiera artykuł pomocy Bricsys o poleceniu DEFAULTSCALELIST.

9.30.3 Dodaj nową skalę

Umożliwia dodanie do listy nowego współczynnika skali. Otwiera okno dialogowe **Dodaj skalę** .

9.30.4 Edytuj skalę

Umożliwia edycję współczynników istniejącej skali. Otwiera okno dialogowe **Edytuj skalę** .

9.30.5 Przesuń w górę

Przesuwa wybrany współczynnik skali w górę listy.

9.30.6 Padnij

Przesuwa wybrany współczynnik skali w dół listy.

9.30.7 Usuń

Usuwa wybrane współczynniki skali. Naciśnij **Ctrl** , aby zaznaczyć i usunąć więcej niż jeden czynnik naraz. Skali 1:1 nie można usunąć.

9.30.8 Resetuj

Przywraca listę do pierwotnego stanu, dodając z powrotem usunięte czynniki i usuwając te, które zostały dodane, ale nie są używane.

9.31 OPÓŹNIJ polecenie

Opóźnia wykonywanie poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.31.1 Opis

Polecenie to służy do opóźnienia wykonania następnego polecenia.

Uwaga: Przeznaczony do użytku ze skryptami.

9.31.2 Opcje w ramach polecenia

Opóźnienie w milisekundach:
Określa czas BricsCAD przez jaki musi czekać przed przejściem do następnego polecenia w skrypcie.

Uwaga: Wprowadź liczbę od 0 do 2 147 483 627 (około 24 dni).

9.32 USUŃWIĄZANIA polecenie

Usuwa wiązania wymiarowe i geometryczne z wybranych jednostek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.32.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek lub wpisz ALL, aby wybrać wszystkie jednostki na rysunku w celu usunięcia wszystkich ich ograniczeń wymiarowych i geometrycznych.

Uwaga: Aby usunąć poszczególne ograniczenia pojedynczo:

- Ograniczenia wymiarowe: wybierz ograniczenie wymiarowe, a następnie naciśnij polecenie WYMAŻ.
- Ograniczenia geometryczne: kliknij mały x na pasku wiązań: 

9.33 KASDANE polecenie

Usuwa rozszerzone dane obiektu dla określonych aplikacji z wybranych obiektów (skrót od "usuń dane obiektu").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.33.1 Opis

Określa nazwę aplikacji, do której należą dane podmiotu i wybiera jeden lub więcej podmiotów, z których dane podmiotu zostaną usunięte.

9.33.2 Opcje

? do listy nazw aplikacji
Wyświetla nazwy aplikacji załadowanych w bieżącym rysunku.

9.34 DEPARAMETRYZUJ polecenie

Deparametryzuje wybrane jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.34.1 Opis

Usuwa wybraną jednostkę. Polecenie to może być również używane ze sparametryzowanymi obiektami 2D.

Uwaga: Upewnij się, że sparametryzowane jednostki zostały przekonwertowane na bloki przed uruchomieniem polecenia.

9.34.2 Opcje w ramach polecenia

Po zainicjowaniu polecenia dostępne są opcje dotyczące wyboru podmiotów do deparametryzacji.

Wybierz odnośniki bloków, które mają być statyczne
Wybierz odniesienia do bloków na rysunku do deparametryzacji. Tylko wybrane jednostki będą statyczne.

Cały rysunek
Usuwa wszystkie jednostki w bieżącym rysunku.

Uwaga: Aby sprawdzić, czy odwołanie do bloku jest statyczne, czy nie, należy sprawdzić właściwości wybranego bloku w panelu **Właściwości**.

9.35 TABELAPROJEKTOWA polecenie

Importuje pliki CSV zawierające zestawy wartości parametrów lub tworzy je od podstaw.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

9.35.1 Opis

Importuje pliki CSV zawierające zestawy wartości parametrów lub tworzy je od podstaw. Parametry są następnie dodawane do panelu **Przeglądarka Mechaniczna** i do właściwości komponentów parametrycznych w panelu **Właściwości**.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('designtable).

9.35.2 Opcje w ramach polecenia

Z pliku
Tworzy tabelę projektu, importując plik CSV (plik wartości oddzielonych przecinkami). Upewnij się, że znak separatora listy w systemie jest taki sam jak ten użyty w pliku CSV.
Wyświetla okno dialogowe **Wybierz plik tabeli projektowej**, w którym należy wybrać plik CSV i otworzyć go.

Uwaga: Wszystkie parametry zdefiniowane w pliku CSV są tworzone automatycznie.

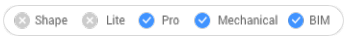
Uwaga: Wprowadź polecenie OTWÓRZPRZEGMECHANICZNĄ, aby wyświetlić ograniczenia.

Pusty
Tworzy pustą tabelę projektu od podstaw.

Uwaga: Wprowadź nazwy parametrów do uwzględnienia w tabeli projektu lub wybierz opcję dodania wszystkich parametrów, które mają stałą wartość. Stałe parametry nie zależą od innych parametrów.

9.36 -TABELAPROJEKTOWAEDYCJA polecenie

Edytuje tabele projektu.



Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('designtable).

9.36.1 Opcje w ramach polecenia

eKSPORT
Eksportuje zawartość encji tabeli projektu do pliku w formacie CSV.

Zastąp
Zastępuje zawartość tabeli projektu danymi z pliku w formacie CSV.

Usuń
Usuwanie tabeli konfiguracji

Konfiguracje
Tworzy, usuwa lub wyświetla konfiguracje.

Zapisz aktualny
Tworzy nową konfigurację jako kopię istniejącej.

Usuń
Usuwa konfigurację.

? do listy
Otwiera okno Historia monitów. Wyświetla listę dostępnych konfiguracji, aktualnie używaną konfigurację i całkowitą liczbę konfiguracji.

Parametry
Zarządza parametrami.

Odłącz
Odłącza parametry od tabeli projektu.

Link
Łączy parametry z tabelą projektu.

Uwaga: **(*) powiąż wszystkie**: przywraca wszystkie początkowo istniejące, ale usunięte powiązania parametrów.

Wyczyść wyrażenia
Czyści wyrażenia (wartości i formuły) z parametrów.

? aby pokazać listę kolumn
Otwiera okno **Wyświetl historię**, a następnie wyświetla dwie listy i całkowitą liczbę kolumn.

Pierwsza lista zawiera kolumny powiązane z parametrami.
Druga lista zawiera kolumny niepowiązane z parametrami.

Zastosuj konfigurację
Tworzy nowy wiersz przy użyciu bieżących wartości zmiennych.

? do listy
Wyświetla tabele projektu dołączone do bieżącego rysunku.

9.37 ZAMKNIJPANELDETALU polecenie

Zamyka panel **Detale**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.37.1 Opis

Zamyka panel **Detale** , aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **Detale** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona szczegółów zostanie usunięta ze stosu.

9.38 OTWÓRZPANELDETALU polecenie

Otwiera panel **Detale**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.38.1 Opis

Otwiera panel **Detale** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Detale** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Detale** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

9.39 DGNEXPORT polecenie

Eksportuje bieżący rysunek do formatu pliku DGN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.39.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj rysunek jako** w celu wyeksportowania bieżącego rysunku do formatu pliku DGN programu MicroStation (*.dgn).

9.40 -DGNEXPORT polecenie

Eksportuje bieżący rysunek do formatu pliku MicroStation DGN (*.dgn) w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.40.1 Metoda

Określ pełną ścieżkę i nazwę pliku dla eksportowanego pliku DGN.

Uwaga: Wpisz ~ (tylda), aby wyświetlić okno dialogowe **Eksportuj rysunek jako**, które umożliwia określenie folderu i nazwy pliku DGN.

9.40.2 Opcje w ramach polecenia

DGN
Konwertuj odniesienie na DGN

DWG
Zachowuje odniesienie do DGN.

POWiąż
Powiąż plik odniesienia z nadrzędnym plikiem DGN

Odłącz
Odłącza zewnętrzne odniesienie.

9.41 DGNIMPORT polecenie

Importuje pliki MicroStation DGN do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.41.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Importuj plik** w celu wybrania pliku .dgn do zaimportowania do bieżącego rysunku.

Uwaga: Uruchom polecenie DGNUSTAWIENIAIMPORTU, aby otworzyć okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią DGNIMPORT. Wszystkie opcje wpływające na import .dgn można modyfikować tutaj.

9.42 DGNUSTAWIENIAIMPORTU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **DGNIMPORT**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.42.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Tryb Punktów Charakterystycznych** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

9.43 ZNAKCYFROWY polecenie

Stosuje podpis cyfrowy (blok zaszyfrowanych informacji) do rysunku.

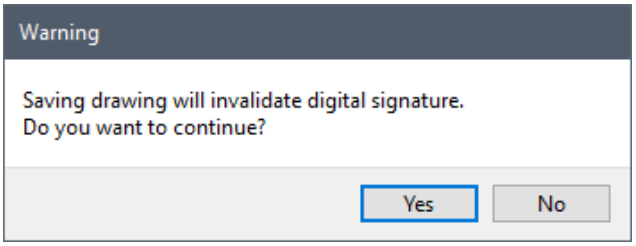
Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.43.1 Metoda

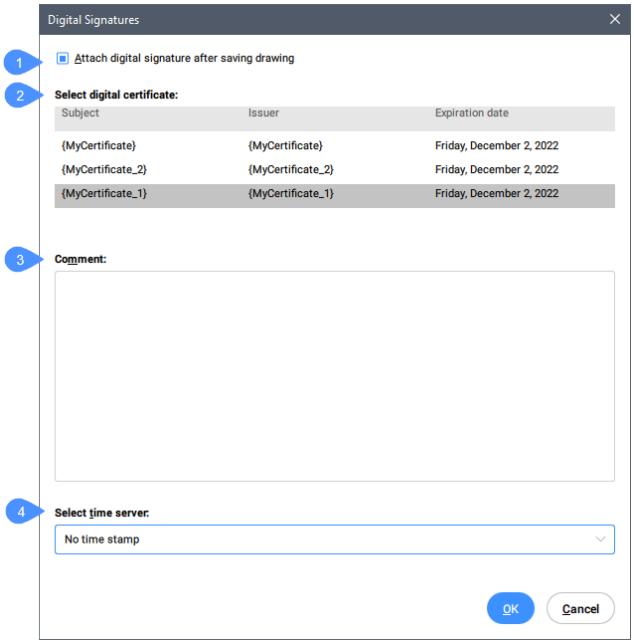
Otwiera okno dialogowe **Podpis cyfrowy**, w którym można dołączyć podpis cyfrowy do rysunku w celu potwierdzenia pochodzenia, autentyczności i niezmienionego stanu pliku od momentu zastosowania podpisu cyfrowego.

Uwaga:

- Podpis cyfrowy pozostaje ważny po zmianie nazwy rysunku.
- Zmienna systemowa SIGWARN kontroluje wyświetlanie okna dialogowego z zawartością podpisu po otwarciu rysunku z podpisem cyfrowym.

- Po uruchomieniu polecenia ZNAKCYFROWY podpis cyfrowy jest stosowany za każdym razem podczas zapisywania rysunku aż do jego zamknięcia. Następnym razem, gdy podpisany rysunek zostanie otwarty i zmodyfikowany, podczas zapisywania pojawi się komunikat ostrzegawczy.
- 

Stosuje podpis cyfrowy do rysunku.

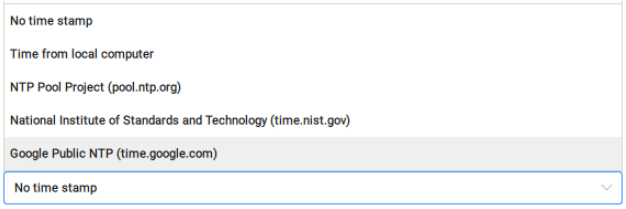


Dołacz podpis cyfrowy po zapisaniu rysunku
Zaznacz pole, aby dołączyć podpis cyfrowy po zapisaniu rysunku.

Wybierz certyfikat cyfrowy:
Wybierz certyfikat cyfrowy, który chcesz dołączyć do bieżącego rysunku.

Komentarz
Dodaje komentarz do podpisu.

Wybierz serwer czasowy:
Ustawia serwer czasu z menu podręcznego:



Wybrany serwer czasu zostanie użyty do uzyskania dokładnego czasu podpisania rysunku. Oznacza to, że gdy podpis zostanie dołączony do rysunku podczas zapisywania, data i godzina z wybranego serwera czasu zostaną wstawione do pola Data i godzina podpisu w treści podpisu cyfrowego. Zobacz polecenie ZATWIERDŹZNAK.

9.44 -ZNAKCYFROWY polecenie

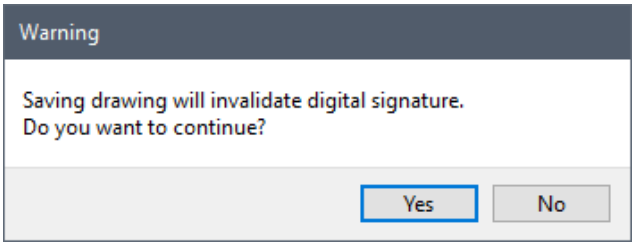
Stosuje podpis cyfrowy (blok zaszyfrowanych informacji) do rysunku za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.44.1 Metoda

Umożliwia dołączenie podpisu cyfrowego do rysunku w celu potwierdzenia pochodzenia, autentyczności i niezmienionego stanu pliku od momentu zastosowania podpisu cyfrowego.

Uwaga:

- Podpis cyfrowy pozostaje ważny po zmianie nazwy rysunku.
- Po uruchomieniu polecenia ZNAKCYFROWY podpis cyfrowy jest stosowany za każdym razem podczas zapisywania rysunku aż do jego zamknięcia. Następnym razem, gdy podpisany rysunek zostanie otwarty i zmodyfikowany, podczas zapisywania pojawi się komunikat ostrzegawczy.
- 

9.44.2 Opcje w ramach polecenia

Załączyć podpis cyfrowy po zapisaniu?
Umożliwia dołączenie podpisu cyfrowego do rysunku.

Tak
Stosuje podpis cyfrowy do rysunku.
Wpisz numer seryjny certyfikatu lub wybierz certyfikat po jego numerze z listy Następnie wprowadź nazwę serwera czasu lub wybierz serwer czasu według jego numeru na liście.

Uwaga: Wybrany serwer czasu zostanie użyty do uzyskania dokładnego czasu podpisania rysunku. Oznacza to, że gdy podpis zostanie dołączony do rysunku podczas zapisywania, data i godzina z wybranego serwera czasu zostaną wstawione do pola Data i godzina podpisu w treści podpisu cyfrowego. Zobacz polecenie ZATWIERDŹZNAK.

Nie
Anuluje polecenie.

9.45 WYM polecenie

Twórz wiele typów wymiarów w jednym przepływie pracy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYM

9.45.1 Opis

Umożliwia tworzenie wielu wymiarów lub typów wymiarów jednocześnie.

Uwaga: Widok izometryczny może być zwymiarowany i odzwierciedlać rzeczywisty rozmiar geometrii.

9.45.2 Opcje w ramach polecenia

POziomo
Umieszcza poziome wymiary liniowe, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Plonowo
Umieszcza wymiary pionowe, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Normalny
Umieszcza wymiary liniowe, które są wyrównane do jednostek, podobnie jak polecenie WYMNORMALNY.

Kątowy
Umieszcza wymiary kątowe, które mierzą kąty, podobnie jak polecenie WYMKĄTOWY.

Odnośnik
Umieszcza liderów, podobnie jak polecenie WYMODNOŚNIK.

Skośny
Zmienia kąt linii rozszerzenia, podobnie jak polecenie WYMEDYCJA.

OBRócony
Umieszcza wymiary liniowe pod kątem, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Środek
Umieszcza znaczniki w środkach okręgów i łuków, podobnie jak polecenie WYMCENTRUM.

śreDnica
Umieszcza wymiary średnicy na okręgach i łukach, podobnie jak polecenie WYMŚREDNICA.

PRomień
Umieszcza wymiary promieniowe na okręgach i łukach, podobnie jak polecenie WYMPROMIEŃ.

LiniaBazowa
Umieszcza wiele wymiarów liniowych i kątowych od tego samego punktu bazowego, podobnie jak polecenie WYMBAZOWY.

KONtynuuj
Kontynuuje wymiary liniowe i kątowe od ostatniego punktu końcowego, tak samo jak polecenie WYMSZEREG.

RZędna
Umieszcza pomiary rzędnych x i y od punktu początkowego, podobnie jak polecenie WYMWSPÓŁRZ.

Pozycja
Zmienia położenie tekstu wymiaru, podobnie jak polecenie WYMTEDYCJA.

ROZprowadź
Równe odstępy między wybranymi wymiarami. Istnieją dwie opcje wyboru sposobu dystrybucji wymiarów.

Równe
Równomiernie rozdziela wszystkie wybrane wymiary.

ODsuń
Wszystkie wybrane wymiary są rozmieszczane w określonej odległości.

Uaktualniaj wymiary
Stosuje bieżący styl wymiaru do wybranych jednostek wymiaru; patrz opcja **Zaakceptuj** polecenia - WYMSTYL.

zmienna STatus
Wyświetla w oknie **Historia** status wszystkich zmiennych wymiaru.

NADpisuje
Zastępuje wartości bieżącego stylu wymiaru, podobnie jak polecenie WYMZMIEŃ.

SEttings...
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** | **Style wymiarów** okno dialogowe umożliwiające modyfikację stylów wymiarów, podobnie jak polecenie WYMSTYL.

WArstwa
Ustawia inną warstwę jako domyślną warstwę, na której rysowane są wymiary.

Uwaga: Wymiary są tworzone na warstwie określonej przez zmienną systemową DIMLAYER.

9.46 WYM1 polecenie

Wykonuje pojedyncze polecenie wymiarowania w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.46.1 Opis

Umożliwia utworzenie pojedynczego typu wymiaru określonego w wierszu poleceń.

9.46.2 Opcje w ramach polecenia

POziomo
Umieszcza poziome wymiary liniowe, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Plonowo
Umieszcza wymiary pionowe, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Normalny
Umieszcza wymiary liniowe, które są wyrównane do jednostek, podobnie jak polecenie WYMNORMALNY.

Kątowy
Umieszcza wymiary kątowe, które mierzą kąty, podobnie jak polecenie WYMKĄTOWY.

Odnośnik
Umieszcza liderów, podobnie jak polecenie WYMODNOŚNIK.

Skośny
Zmienia kąt linii rozszerzenia, podobnie jak polecenie WYMEDYCJA.

OBRócony
Umieszcza wymiary liniowe pod kątem, podobnie jak polecenie WYMLINIOWY.

Środek
Umieszcza znaczniki w środkach okręgów i łuków, podobnie jak polecenie WYMCENTRUM.

śreDnica
Umieszcza wymiary średnicy na okręgach i łukach, podobnie jak polecenie WYMŚREDNICA.

PRomień
Umieszcza wymiary promieniowe na okręgach i łukach, podobnie jak polecenie WYMPROMIEŃ.

LiniaBazowa
Umieszcza wiele wymiarów liniowych i kątowych od tego samego punktu bazowego, podobnie jak polecenie WYMBAZOWY.

KONtynuuj
Kontynuuje wymiary liniowe i kątowe od ostatniego punktu końcowego, tak samo jak polecenie WYMSZEREG.

RZędna
Umieszcza pomiary rzędnych x i y od punktu początkowego, podobnie jak polecenie WYMWSPÓŁRZ.

Pozycja
Zmienia położenie tekstu wymiaru, podobnie jak polecenie WYMTEDYCJA.

ROZprowadź
Równe odstępy między wybranymi wymiarami. Istnieją dwie opcje wyboru sposobu dystrybucji wymiarów.

Równe
Równomiernie rozdziela wszystkie wybrane wymiary.

ODsuń
Wszystkie wybrane wymiary są rozmieszczane w określonej odległości.

Uaktualniaj wymiary
Stosuje bieżący styl wymiaru do wybranych jednostek wymiaru; patrz opcja **Zaakceptuj** polecenia - WYMSTYL.

zmienna STatus
Wyświetla w oknie **Historia** status wszystkich zmiennych wymiaru.

NADpisuje
Zastępuje wartości bieżącego stylu wymiaru, podobnie jak polecenie WYMZMIEŃ.

SEttings...
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** | **Style wymiarów** okno dialogowe umożliwiające modyfikację stylów wymiarów, podobnie jak polecenie WYMSTYL.

WArstwa
Ustawia inną warstwę jako domyślną warstwę, na której rysowane są wymiary.

Uwaga: Wymiary są tworzone na warstwie określonej przez zmienną systemową DIMLAYER.

9.47 WYMNORMALNY polecenie

Tworzy wyrównany wymiar.

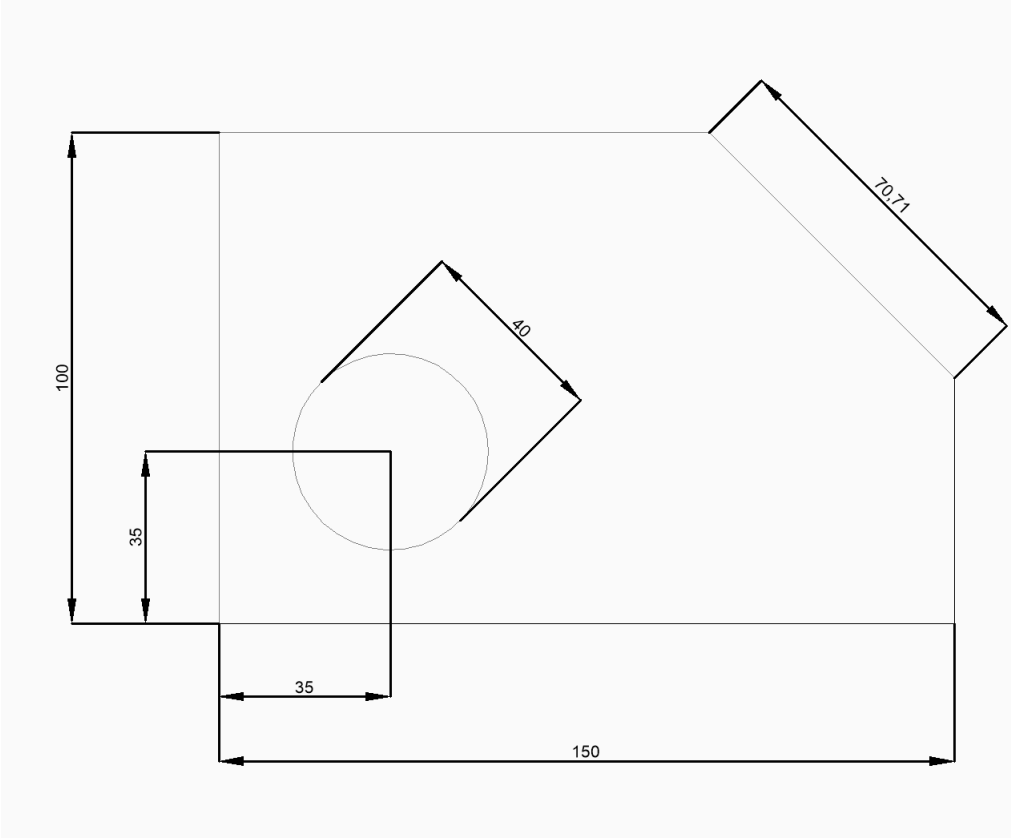
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WN, WYMN

9.47.1 Opis

Tworzy wymiar, który pokrywa się z punktami początkowymi linii rozszerzenia. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



Uwaga: Widok izometryczny może być zwymiarowany i odzwierciedlać rzeczywisty rozmiar geometrii.

9.47.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody rozpoczęcia tworzenia wyrównanego wymiaru:

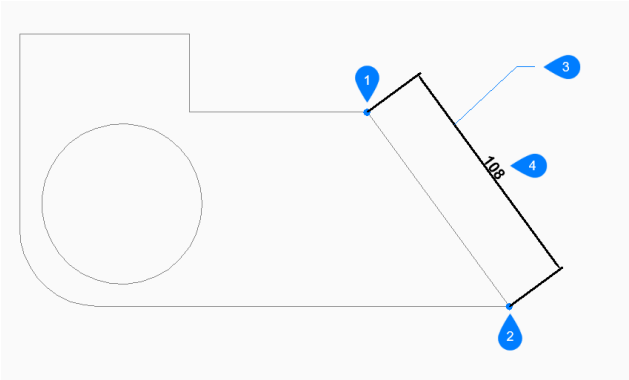
- Początek pierwszej linii pomocniczej
- Wybierz obiekt

9.47.3 Opcje w ramach polecenia

Początek pierwszej linii pomocniczej
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wyrównanego wymiaru poprzez określenie punktu dla pierwszej linii rozszerzenia.

Początek dla drugiej linii pomocniczej
Umożliwia określenie punktu dla drugiej linii wewnętrznej.

Położenie wymiaru linii
Określa położenie linii wymiarowej. Wymiar jest umieszczony w tej samej odległości od każdego z początków linii przedłużającej.



1 Początek pierwszej linii pomocniczej

2 Początek dla drugiej linii pomocniczej

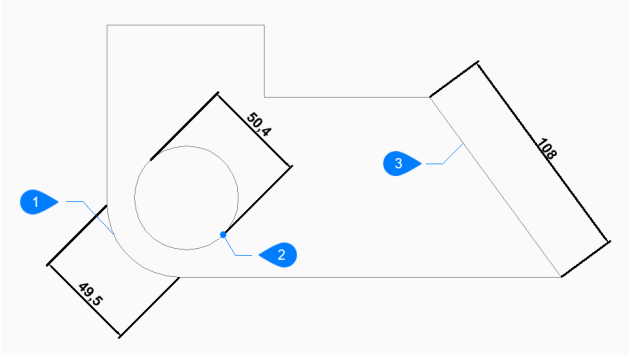
3 Położenie wymiaru linii

4 Wyrównany wymiar

Wybierz obiekt
Umożliwia wybranie linii, segmentu polilinii, łuku lub okręgu do zwymiarowania.

Uwaga:

- Podczas wybierania linii punkty końcowe linii są używane jako początki rozszerzeń.
- Podczas wybierania łuku punkty końcowe łuku są używane jako początki rozszerzenia.
- Podczas wybierania okręgu punkt wyboru na okręgu jest używany jako pierwszy punkt początkowy rozszerzenia, a przeciwległy punkt na średnicy okręgu jest używany jako drugi punkt początkowy rozszerzenia.



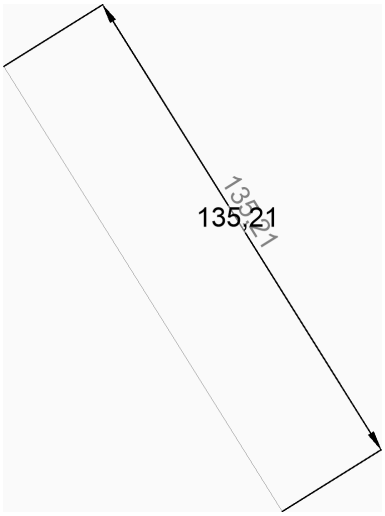
1 Obiekt Łuku

2 Punkt wyboru jednostki okręgu

3 Jednostka polilinii

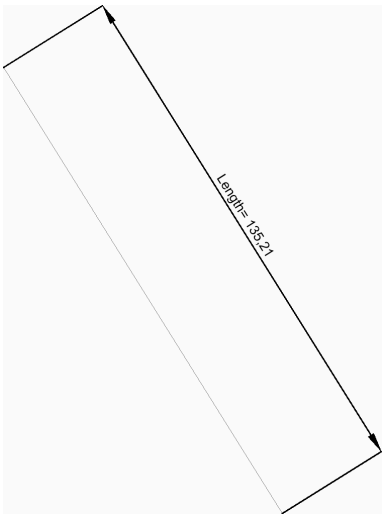
Kąt

Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



Tekst

Wprowadź tekst, aby zastąpić domyślny tekst wymiaru, który zawiera zmierzoną długość wymiaru. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość wymiaru oprócz innego tekstu.



9.48 WYMKĄTOWY polecenie

Tworzy wymiar kątowy.

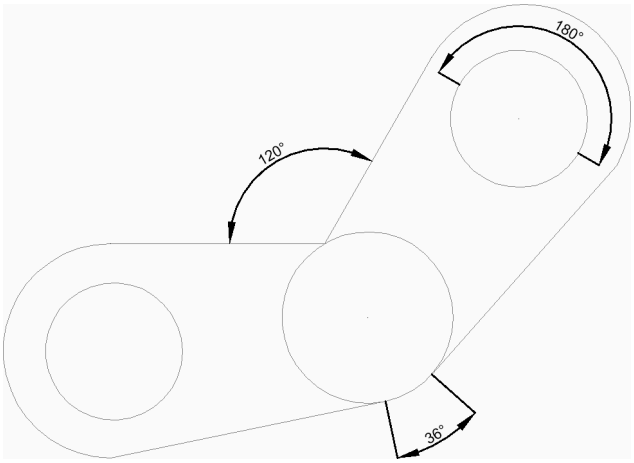
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WK

9.48.1 Opis

Tworzy wymiar kątowy, wybierając jednostkę lub określając wierzchołek i obie strony kąta. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.48.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymiaru kątowego:

- Wybierz linię, łuk lub okrąg
- Naciśnij ENTER, aby określić kąt

9.48.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz linię, łuk lub okrąg

Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru kątowego poprzez wybranie linii, łuku lub okręgu do zwymiarowania.

Po wybraniu linii lub segmentu linii pojawi się następująca opcja:

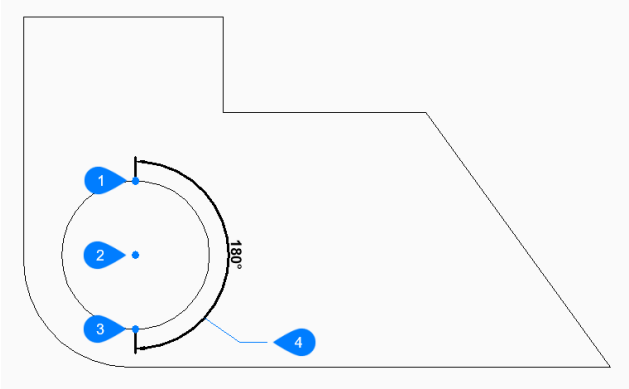
Druga linia dla wymiaru kątowego

Umożliwia określenie innego segmentu linii.

Po wybraniu linii lub segmentu linii pojawi się następująca opcja:

Druga strona łuku

Umożliwia określenie punktu definiującego jedną stronę kąta. Punkt, w którym po raz pierwszy wybrano okrąg, definiuje drugą stronę kąta.



1 Wybierz okrąg

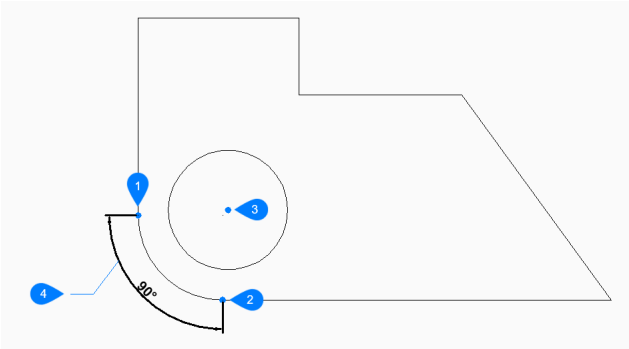
2 Druga strona okręgu

3 Wierzchołek kąta

4 Lokalizacja łuku wymiarowego

Lokalizacja łuku wymiarowego

Określa lokalizację łuku wymiaru.



1 Pierwsza strona kąta

2 Druga strona łuku

3 Wierzchołek kąta

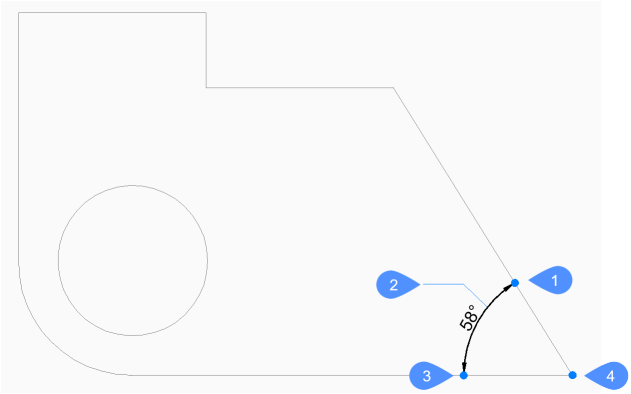
4 Lokalizacja łuku wymiarowego

Naciśnij ENTER, aby określić kąt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru kątowego poprzez określenie wierzchołka i boków kąta.

Wierzchołek kąta
Umożliwia określenie wierzchołka kąta.

Pierwsza strona kąta
Określa punkt definiujący jedną stronę kąta.

Druga strona łuku
Określa punkt definiujący drugą stronę kąta.



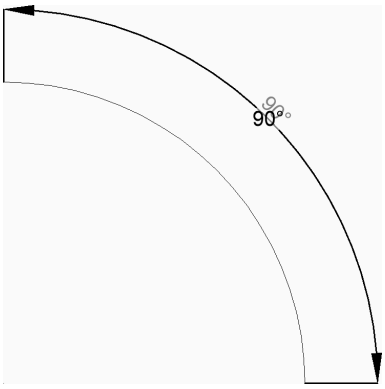
1 Pierwsza strona kąta

2 Lokalizacja łuku wymiarowego

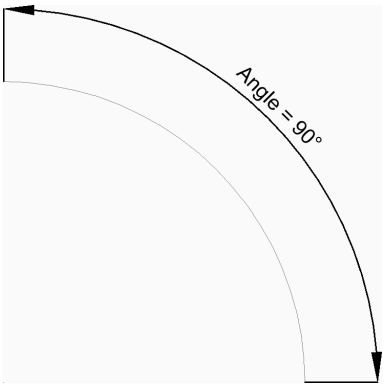
3 Druga strona łuku

4 Wierzchołek kąta

Kąt
Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



Tekst
Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość wymiaru. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość wymiaru oprócz innego tekstu.



9.49 WYMŁUK polecenie

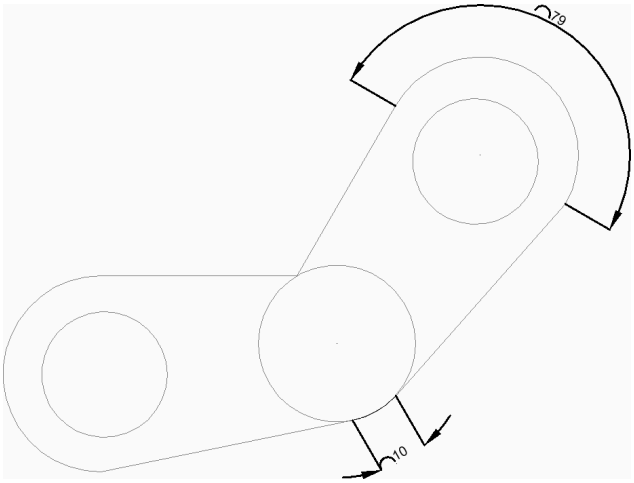
Tworzy wymiar długości łuku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.49.1 Opis

Tworzy wymiar mierzący długość łuku lub polilinii. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają dołączenie linijki oraz określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.49.2 Metoda

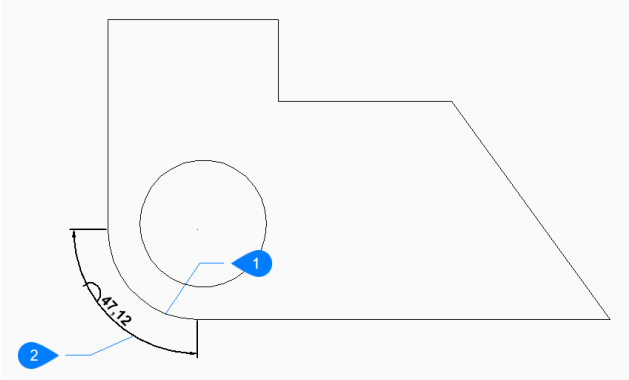
Istnieje jedna metoda rozpoczęcia tworzenia wymiaru długości łuku:

- Wybór segmentu łuku lub polilinii

9.49.3 Opcje w ramach polecenia

Wybór segmentu łuku lub polilinii
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru długości łuku poprzez wybranie segmentu łuku lub polilinii.

Lokalizacja łuku wymiarowego
Umożliwia określenie punktu w celu zlokalizowania położenia łuku wymiaru.

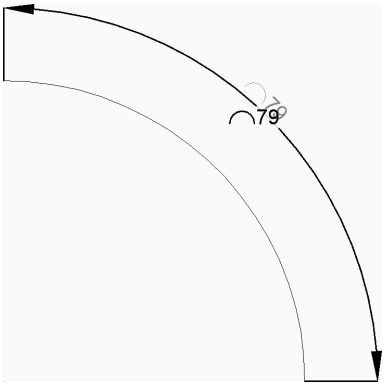


1 Segment łuku

2 Lokalizacja łuku wymiarowego

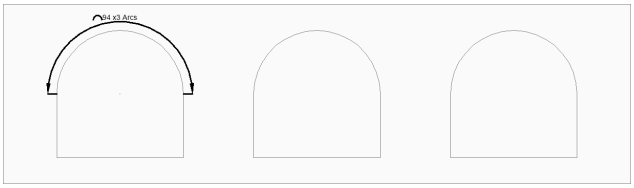
Kąt

Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



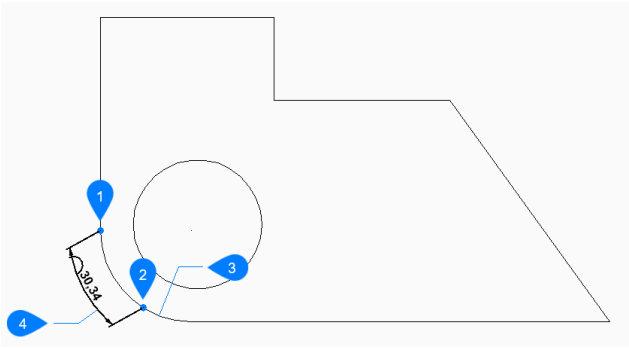
Tekst

Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość wymiaru. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość wymiaru oprócz innego tekstu.



Częściowa

Umożliwia określenie dwóch punktów dla wymiaru długości łuku.



1 Pierwszy punkt wymiaru długości łuku

2 Drugi punkt wymiaru długości łuku

3 Segment łuku

4 Lokalizacja łuku wymiarowego

Odnośnik
Włącza tworzenie linii odniesienia od tekstu wymiaru do łuku.

Bez odnośnika
Włącza tworzenie linii odniesienia od tekstu wymiaru do łuku.

9.50 WYMBAZOWY polecenie

Tworzy skumulowane wymiary z tej samej linii bazowej.

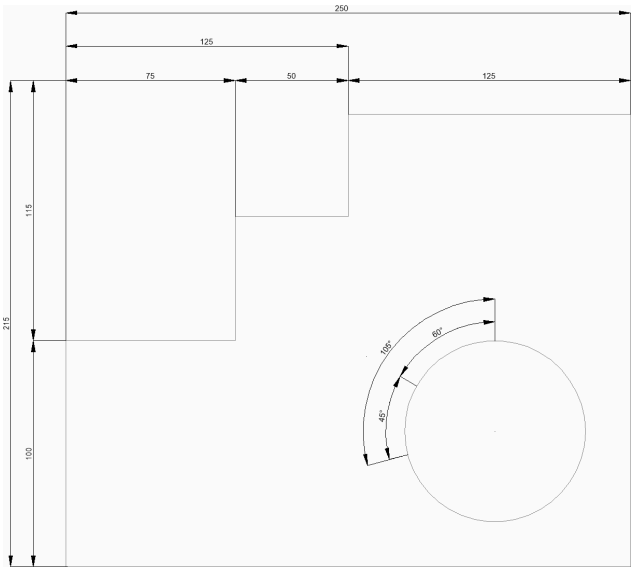
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYMB

9.50.1 Opis

Tworzy skumulowane wymiary liniowe, kątowe lub rzędne z tej samej linii bazowej co istniejący wymiar. Wymiary są oparte na bieżącym stylu wymiarów, a odstępy między wymiarami są określone przez zmienną DIMDLI.



9.50.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymiarów linii bazowej:

- Pochodzenie następnej linii przedłużającej
- Wybierz wymiar początkowy

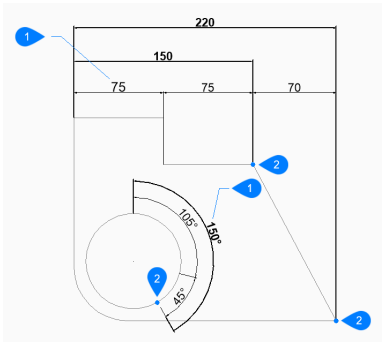
9.50.3 Opcje w ramach polecenia

Pochodzenie następnej linii przedłużającej

Tworzy wymiary bazowe z ostatniego wymiaru liniowego, kątowego lub rzędnej, określając punkt dla następnej linii rozszerzenia.

W przypadku wymiarów liniowych i kątowych pierwsza linia przedłużenia każdego wymiaru bazowego pokrywa się z pierwszą linią przedłużenia poprzedniego wymiaru.

Uwaga: Kontynuuj umieszczanie wymiarów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.



1 Istniejący wymiar

2 Pochodzenie następnej linii przedłużającej

Wybierz wymiar początkowy

Umożliwia wybranie istniejącego wymiaru liniowego, kątowego lub rzędnej.

Cofnij
Cofa ostatni wymiar i kontynuuje rysowanie od poprzedniego wymiaru.

9.51 WYMPRZERWIJ polecenie

Przerywa linie wymiarowe, linie przedłużające i linie odniesienia w miejscach, w których przecinają one inne jednostki.

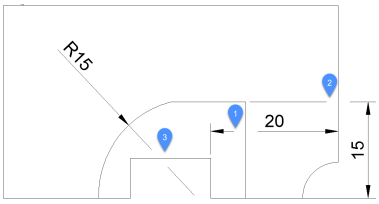
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.51.1 Opis

Umożliwia łamanie elementów takich jak linie wymiarowe, linie rozszerzeń lub linie pomocnicze przez określony obiekt, a także usuwanie przerw.

Jednostka wymiaru może zostać złamana na różnych jednostkach: na samej linii wymiaru (1), na linii rozszerzenia (2) lub na liderze (3).



9.51.2 Opcje w ramach polecenia

Wiele
Umożliwia łamanie jednostek wielu wymiarów w żądanych miejscach.

Auto
Przerywa wszystkie wybrane jednostki wymiaru we wszystkich punktach przecięcia z innymi jednostkami.

Usuń
Usuwa wszystkie podziały wymiaru z wybranych jednostek wymiaru.

Ręcznie
Szerokość podziału wymiaru można zdefiniować ręcznie. Ta opcja nie jest dostępna w trybie automatycznym.

9.52 WYMCENTRUM polecenie

Tworzy znacznik środka.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.52.1 Opis

Utwórz znacznik środka w środku okręgu, łuku lub wielokąta. Zobacz polecenie ZNACZNIKŚRODKA, aby utworzyć asocjacyjne znaczniki środka.

9.52.2 Metoda

Istnieje jedna metoda na rozpoczęcie tworzenia znaku środka:

- Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania

9.52.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania
Tworzy wymiar środkowy poprzez wybranie łuku, segmentu łuku polilinii lub okręgu.

Uwaga: Zmienna systemowa DIMCEN kontroluje długość i wygląd środkowych linii znaczników.

9.53 WIĘZYWYM polecenie

Stosuje ograniczenie wymiarowe do jednostki lub między punktami ograniczeń na jednostkach; konwertuje wymiary asocjacyjne na wymiary dynamiczne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.53.1 Metoda

Wybierz wymiar asocjacyjny lub wybierz opcję umieszczenia ograniczenia wymiarowego.

Wymiar asocjacyjny jest konwertowany na ograniczenie wymiarowe tego samego typu. Opcja ta jest równoważna poleceniu KONWERTUJWW.

9.53.2 Opcje w ramach polecenia

Liniowy
Ogranicza odległość poziomą (odległość X) lub odległość pionową (odległość Y) między dwoma punktami względem bieżącego układu współrzędnych. Opcja ta jest równoważna poleceniu LINIOWEWW.

POziomo
Ogranicza odległość poziomą (odległość X) między dwoma punktami w odniesieniu do bieżącego układu współrzędnych. Opcja ta jest równoważna poleceniu POZIOMEWW.

Pionowo
Ogranicza odległość pionową (odległość Y) między dwoma punktami w odniesieniu do bieżącego układu współrzędnych. Opcja ta jest równoważna poleceniu PIONOWEWW.

Wyrównany
Ogranicza odległość między dwoma punktami. Opcja ta jest równoważna poleceniu WYRÓWNANEWW.

Kątowy
Ogranicza kąt między dwiema liniami lub liniowymi segmentami polilinii; całkowity kąt łuku lub łukowego segmentu polilinii; lub kąt między trzema punktami na obiektach. Opcja ta jest równoważna poleceniu KĄTOWEWW.

Promieniowy
Ogranicza promień okręgu lub łuku. Opcja ta jest równoważna poleceniu PROMIEŃWW.

śreDnica
Ogranicza średnicę okręgu lub łuku. Opcja ta jest równoważna poleceniu ŚREDNICAWW.

9.54 WYMSZEREG polecenie

Tworzy wymiary w postaci ciągłej linii lub łuku.

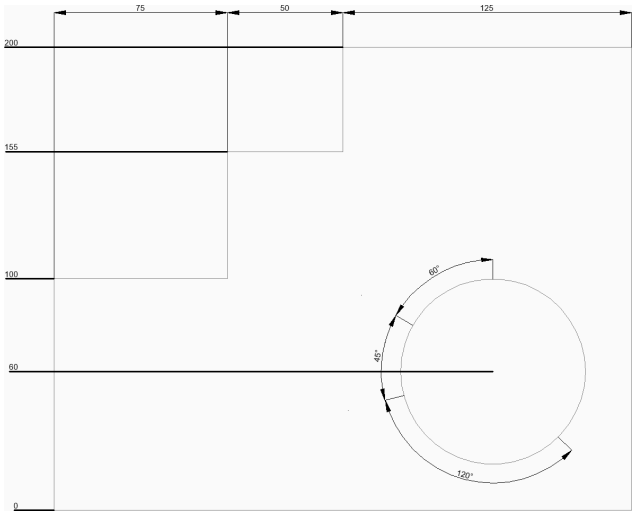
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYMSZ

9.54.1 Opis

Tworzy linię ciągłą lub łuk z istniejącego wymiaru liniowego, kątowego lub rzędnej. Wymiary są oparte na bieżącym stylu wymiarów.



9.54.2 Metoda

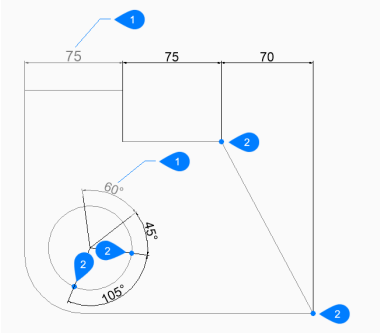
Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymiarów ciągłych:

- Pochodzenie następnej linii przedłużającej
- Wybierz wymiar początkowy

9.54.3 Opcje w ramach polecenia

Pochodzenie następnej linii przedłużającej
Tworzy linię ciągłą lub łuk z istniejącego wymiaru liniowego, kątowego lub rzędnej. Wymiary są oparte na bieżącym stylu wymiarów.
W przypadku wymiarów liniowych i kątowych pierwsza linia przedłużenia każdego wymiaru ciągłego pokrywa się z drugą linią przedłużenia poprzedniego wymiaru.

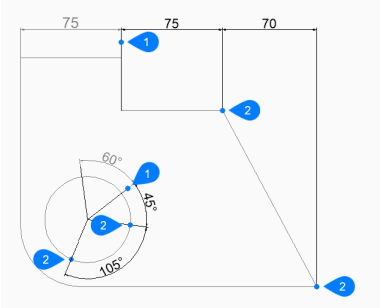
Uwaga: Kontynuuj umieszczanie wymiarów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.



1 Ostatni wymiar

2 Pochodzenie następnej linii przedłużającej

Wybierz wymiar początkowy
Umożliwia wybranie istniejącego wymiaru liniowego, kątowego lub rzędnej.



1 Wymiar początkowy

2 Pochodzenie następnej linii przedłużającej

Cofnij
Cofa ostatni wymiar i kontynuuje rysowanie od poprzedniego wymiaru.

9.55 WYMŚREDNICA polecenie

Tworzy wymiar średnicowy.

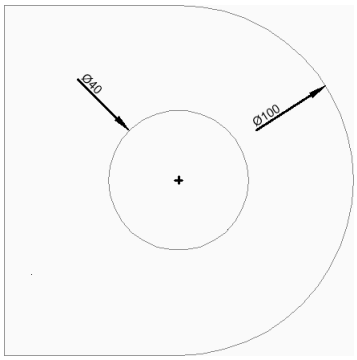
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: ⌀

Alias: WYMŚ

9.55.1 Opis

Tworzy wymiar średnicowy dla łuku, wielokąta lub okręgu. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.55.2 Metoda

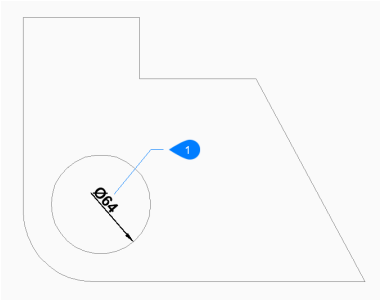
Istnieje jedna metoda rozpoczęcia tworzenia wymiaru średnicowego:

- Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania

9.55.3 Opcje w ramach polecenia

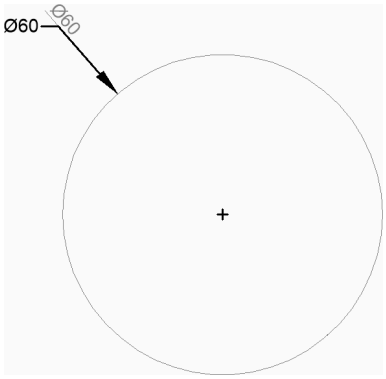
Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru średnicowego poprzez wybranie łuku, łuku polilinii lub okręgu.

Położenie wymiaru linii
Określa położenie linii wymiarowej.

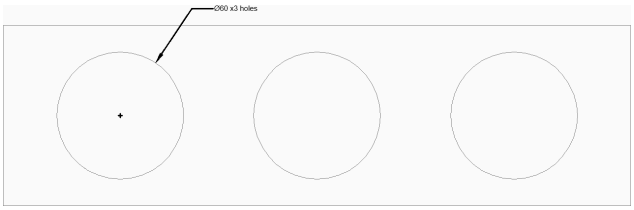


1 Położenie wymiaru linii

Kąt
Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



Tekst
Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość średnicy. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość średnicy oprócz innego tekstu.



9.56 WYMROZŁĄCZ polecenie

Usuwa zespolenie wybranych elementów wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.56.1 Opis

Usuwa skojarzenia wybranych elementów wymiaru i wyświetla w wierszu polecenia monit o liczbę rozłączonych wymiarów.

9.57 WYMEDYCJA polecenie

Edytuje poszczególne elementy wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WE

9.57.1 Opis

Edytuje położenie, kąt i treść tekstu wymiaru oraz zmienia kąt linii rozszerzenia.

9.57.2 Metody

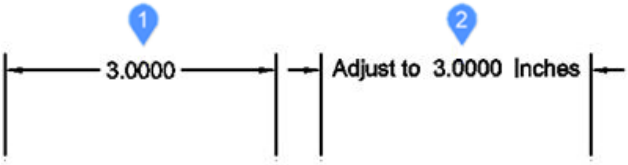
Istnieją cztery metody edycji wymiarów:

- Edycja Tekstu
- Ukośne linie
- Obracanie tekstu
- Przywracanie tekstu

9.57.3 Opcje w ramach polecenia

Edycja Tekstu
Ta opcja umożliwia edycję istniejącego tekstu wymiaru.

Użyj dowolnego trybu wyboru, aby wybrać element wymiaru do edycji. Symbole <> wskazują tekst domyślny (1), dzięki czemu można wstawić tekst przed lub za tekstem domyślnym, na przykład "Adjust to <> inches" (2).



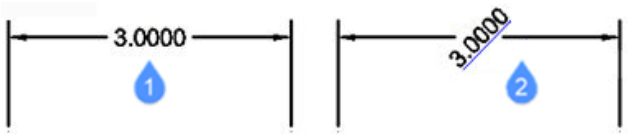
Ukośne linie

Opcja ta obraca (ukośnie lub pochyla) linie przedłużenia wybranych wymiarów liniowych.
Kąt pochylenia jest mierzony w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od dodatniej osi x.
Wybierz wymiary liniowe (1) i wprowadź kąt pochylenia (2). Linie przedłużające (3) staną się ukośne.



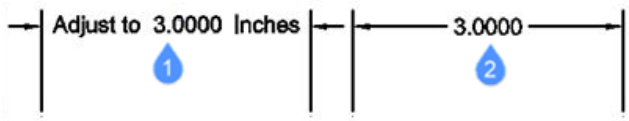
Obracanie tekstu

Ta opcja spowoduje obrócenie tekstu wymiaru.
Kąt obrotu tekstu wymiarowego jest mierzony przeciwnie do ruchu wskazówek zegara od dodatniej osi x.
Wybierz tekst wymiaru (1) i wprowadź kąt tekstu wymiaru (2).



Przywróć tekst

Ta opcja przywróci tekst wymiaru (1) do jego pierwotnej pozycji (2). Ta opcja nie przywraca edytowanego tekstu ani ukośnych linii rozszerzeń.



9.58 DIMEX polecenie (Express Tools)

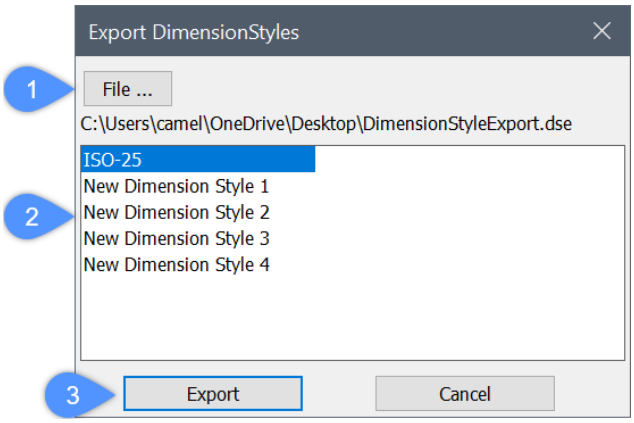
Eksportuje style wymiarowania i ich ustawienia do pliku zewnętrznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.58.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj style wymiarowania** , które umożliwia wyeksportowanie dostępnych stylów wymiarowania z bieżącego rysunku do DSE. Plik można zaimportować do innego rysunku za pomocą polecenia DIMIM.



1 Plik...

2 Dostępne style wymiarów

3 Eksport

9.58.2 Plik...

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik eksportu**, w którym można wybrać lokalizację pliku DSE.

9.58.3 Dostępne style wymiarów

Wyświetla dostępne style wymiarów i umożliwia wybranie stylów wymiarów do zapisania w pliku DSE. Wybrane style są zapisywane w pliku wskazanym pod przyciskiem **File...**.

9.58.4 Eksport

Eksportuje wybrane style wymiarów do wskazanego pliku DSE.

9.59 DIMIM polecenie (Express Tools)

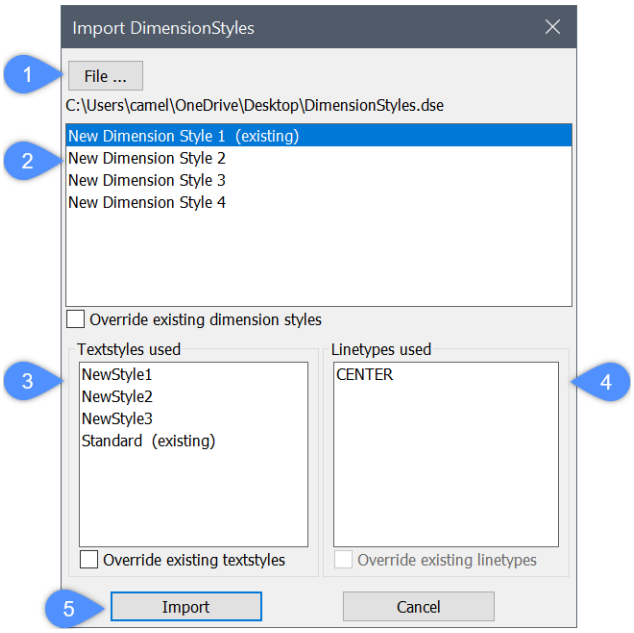
Eksportuje style wymiarowania i ich ustawienia do pliku zewnętrznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.59.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Import DimensionStyles** umożliwiające importowanie stylów wymiarów, które zostały wcześniej wyeksportowane za pomocą polecenia DIMEX.



1 Plik...

2 Zastosowane style wymiarów

3 Wykorzystywane style tekstu

4 Wykorzystywane rodzaje linii

5 Import

9.59.2 Plik...

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik importu**, w którym można wybrać plik DSE do zaimportowania. Wszystkie style wymiarów w wybranym pliku są importowane do bieżącego rysunku, w tym style tekstu i typy linii.

Uwaga: Plik DSE musi mieć taki sam format jak plik wygenerowany przez polecenie DIMEX.

9.59.3 Zastosowane style wymiarów

Wyświetla style wymiarów z pliku DSE i umożliwia wybranie stylów wymiarów do zaimportowania do bieżącego rysunku.

Uwaga: Zaznacz opcję **Zastąp istniejące style wymiarów**, aby zastąpić style wymiarów w bieżącym rysunku i użyć podobnie nazwanego stylu wymiarów z pliku DSE.

9.59.4 Wykorzystywane style tekstu

Wyświetla style tekstu z pliku DSE.

Uwaga: Zaznacz opcję **Zastąp istniejące style tekstu**, aby zastąpić style tekstu w bieżącym rysunku i użyć podobnie nazwanego stylu tekstu z pliku DSE.

9.59.5 Wykorzystywane rodzaje linii

Wyświetla typy linii z pliku DSE.

Uwaga: Zaznacz opcję **Zastąp istniejące typy linii**, aby zastąpić typy linii w bieżącym rysunku i użyć podobnie nazwanych typów linii z pliku DSE.

9.59.6 Import

Importuje wybrane style wymiarów z pliku DSE.

9.60 WYMODNOŚNIK polecenie

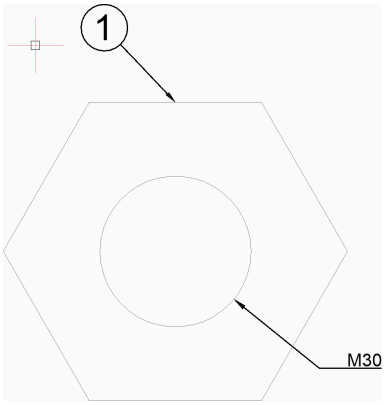
Tworzy odnośnik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.60.1 Opis

Tworzy odnośnik poprzez określenie sekwencji punktów. Rysuje linię odniesienia na podstawie bieżącego stylu wymiarowania. Opcje umożliwiają określenie wyrównania i skali.



9.60.2 Metoda

Istnieje jedna metoda, aby rozpocząć tworzenie odnośnika:

- Początek odnośnika

9.60.3 Opcje w ramach polecenia

Początek odnośnika
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia odnośnika poprzez określenie punktu początkowego.

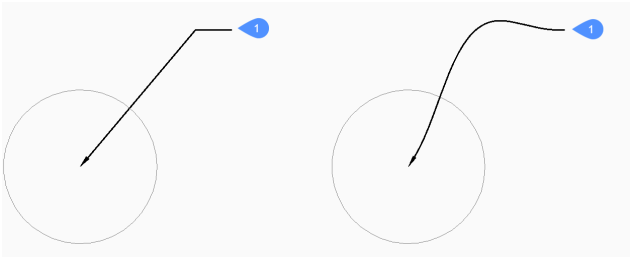
Następny punkt
Określa następny wierzchołek odnośnika.

Do punktu
Określa następny wierzchołek.

Uwaga: Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby wierzchołków, aż naciśniesz Enter, aby uzyskać dostęp do opcji adnotacji.

Format
Określa, czy linia prowadząca zawiera strzałkę i czy ma splajn lub proste segmenty:

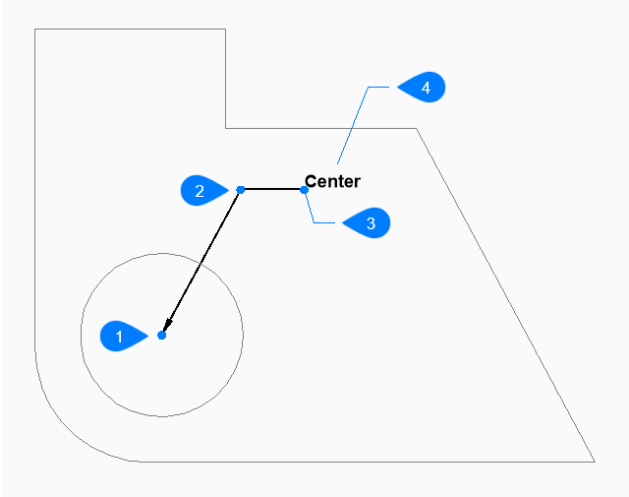
- **Strzałka**: narysuj grot strzałki.
- **Brak**: nie rysuje grotu strzałki.
- **SPlajn**: rysuje linię prowadzącą jako splajn.
- **PROsto**: narysuj linię prowadzącą jako proste segmenty.
- **Wyjdź**: kończy polecenie.



1 Środek

Cofnij
Cofa ostatni segment linii prowadzącej i kontynuuje rysowanie od poprzedniego.

Adnotacja
Umożliwia wpisanie wierszy tekstu adnotacji.



1 Początek odnośnika

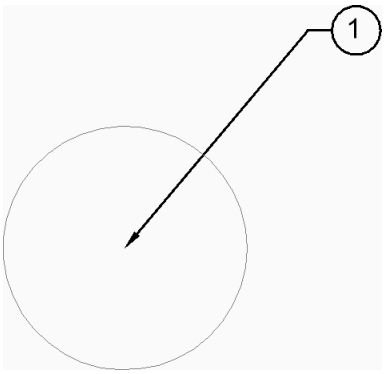
2 Następny punkt (wierzchołek)

3 Do punktu

4 Adnotacja

opcje
Umożliwia ustawienie opcji tekstu wymiaru.

BLok
Określa nazwę bloku na rysunku.



? aby wyświetlić listę bloków na rysunku

Wprowadź *, aby wyświetlić nazwy wszystkich definicji bloków w bieżącym rysunku. Można również użyć * jako symbolu wieloznacznego z innymi znakami.

Wprowadź **~**, aby otworzyć okno dialogowe **Wstaw blok** umożliwiające wybranie pliku DWG do użycia jako bloku adnotacji.

Kopiuj

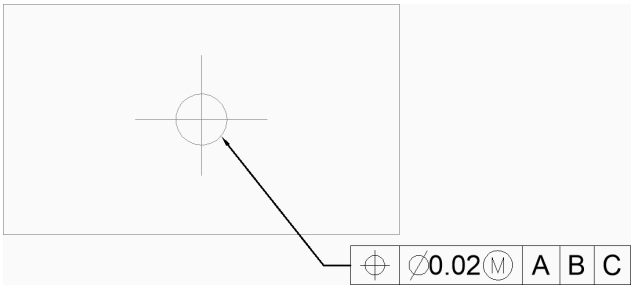
Umożliwia wybranie mtekstu, tekstu, odniesienia do bloku lub jednostki tolerancji na rysunku.

Żaden

Tworzenie linii odniesienia i opisu

Tolerancja

Określa tolerancję za pomocą okna dialogowego **Tolerancja geometryczna**.



Mtekst

Umożliwia wprowadzenie tekstu adnotacji za pomocą edytora MText.

9.61 WYMLINIOWY polecenie

Tworzy wymiar liniowy.

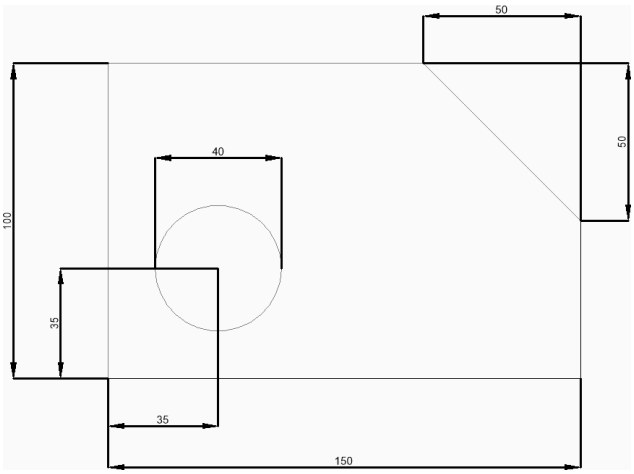
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: DIMHORIZONTAL, DIMLIN, DIMROTATED, DIMVERTICAL, DLI

9.61.1 Opis

Utwórz wymiar liniowy, który jest poziomy, pionowy lub obrócony. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiarowania. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.61.2 Metoda

Polecenie to udostępnia 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymiaru liniowego:

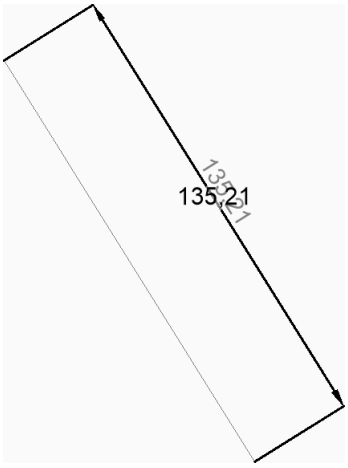
- Początek pierwszej linii pomocniczej
- Wybierz obiekt

9.61.3 Opcje w ramach polecenia

Początek pierwszej linii pomocniczej
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru liniowego poprzez określenie punktu dla pierwszej linii pomocniczej.

Początek dla drugiej linii pomocniczej
Określa punkt dla drugiej linii pomocniczej.

Kąt
Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



Tekst
Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość wymiaru. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość wymiaru oprócz innego tekstu.

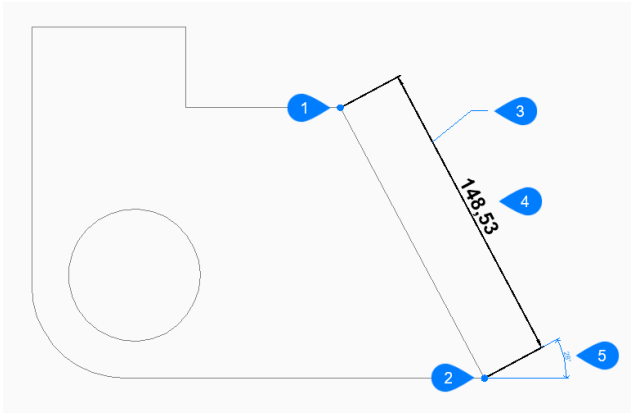


POziomo
Określa lokalizację wymiaru w celu umieszczenia go na rysunku. Tworzy to wymiar poziomy niezależnie od sposobu wyrównania punktów końcowych.

Pionowo
Określa lokalizację wymiaru w celu umieszczenia go na rysunku. Tworzy to wymiar poziomy niezależnie od sposobu wyrównania punktów końcowych.

Obrócony
Określa kąt linii wymiarowej.

Uwaga: Wymiar jest obracany względem domyślnego położenia (pionowego lub poziomego) o określony kąt.



1 Początek pierwszej linii pomocniczej

2 Początek dla drugiej linii pomocniczej

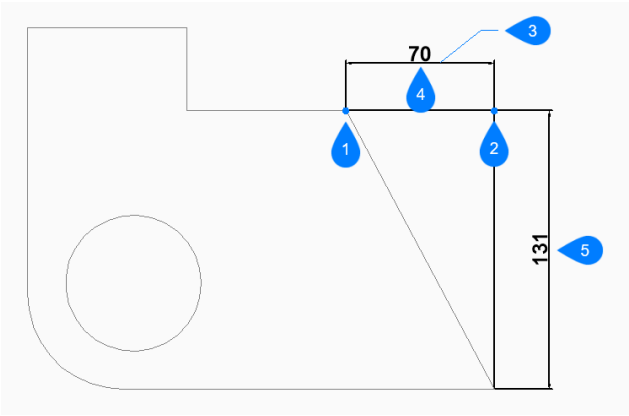
3 Położenie wymiaru linii

4 Obrócone wymiary

5 Kąt linii wymiarowej

Określ lokalizację linii wymiarowej. Jeśli dwa określone punkty rozszerzenia są wyrównane pionowo lub poziomo, użytkownik jest ograniczony do umieszczenia odpowiednio wymiaru pionowego lub poziomego.

Jeśli dwa określone punkty rozszerzenia nie są wyrównane w pionie lub poziomie, można przeciągnąć kursor, aby umieścić wymiar pionowy lub poziomy.



1 Początek pierwszej linii pomocniczej

2 Początek dla drugiej linii pomocniczej

3 Położenie wymiaru linii

4 Wymiary poziome

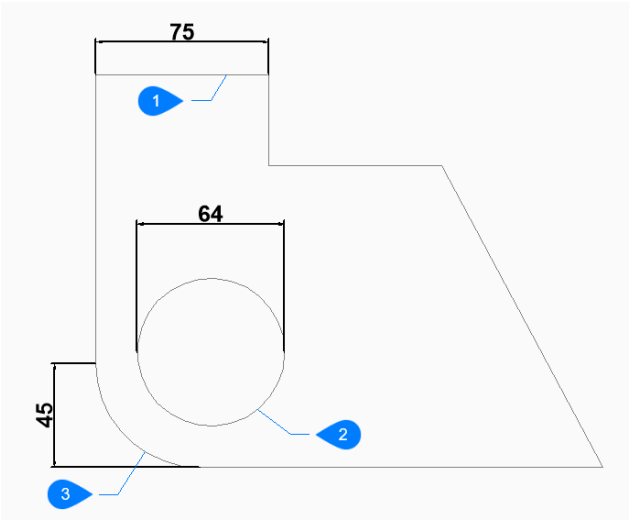
5 Wymiary pionowe

Wybierz obiekt

Umożliwia wybranie obiektu (linii, segmentu polilinii, łuku lub okręgu) do zwymiarowania.

Podczas wybierania linii punkty końcowe linii są używane jako początki rozszerzeń.

Podczas wybierania linii punkty końcowe linii są używane jako początki rozszerzeń. Podczas wybierania okręgu, jego ćwiartki są używane jako początki rozszerzenia.



1 Obiekt liniowy

2 Obiekt Okręgu

3 Obiekt Łuku

9.62 WYMTEKSTNADPISANIE polecenie

Dodaje lub usuwa podkreślenie do wymiarów z nadpisanym dimtextem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.62.1 Opis

Dodaje lub usuwa podkreślenie do wymiarów z nadpisanym dimtextem poprzez modyfikacje bazy danych.

Wybierz wymiar
Wybierz wymiary z nadpisanym tekstem wymiaru. Po wybraniu wszystkich żądanych wymiarów naciśnij **Enter**.

Uwaga: Aby oznaczyć wymiary z nadpisanym dimtextem bez modyfikacji bazy danych, należy ustawić wartość zmiennej systemowej DIMMARKTYPE na 1 lub 2.

9.62.2 Opcje w ramach polecenia

Po wybraniu wszystkich żądanych podmiotów dostępne są dwie opcje:

Zaznaczyć
Podkreśla nadpisany tekst dla wybranych wymiarów.

Odznacz
Usuwa nadpisane podkreślenie tekstu dla wybranych wymiarów.

9.63 WYMWSPÓŁRZ polecenie

Tworzy wymiar rzędnej.

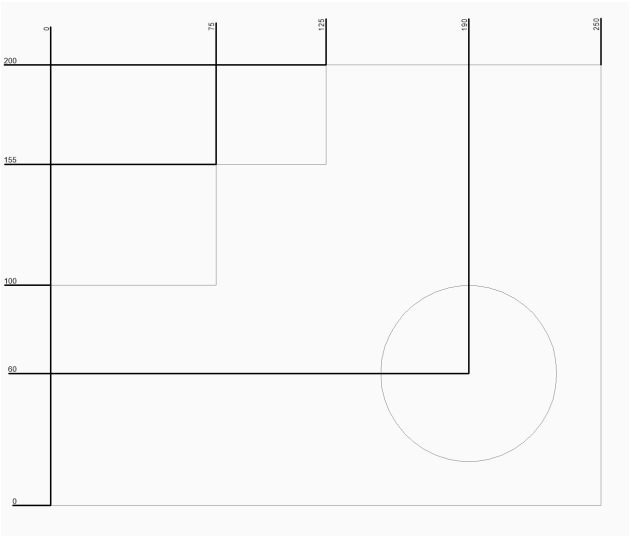
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WYMW

9.63.1 Opis

Tworzy wymiar rzędnej, który mierzy odległość x lub y od bieżącego początku LUW do określonego punktu na rysunku. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.63.2 Metoda

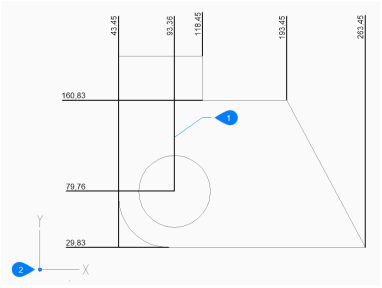
Polecenie to udostępnia 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymiaru liniowego:

- Wybierz punkt dla wymiaru rzędnej

9.63.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt dla wymiaru rzędnej
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru rzędnej poprzez określenie punktu początkowego dla odnośnika.

Punkt końcowy odnośnika
Określa punkt końcowy dla odnośnika. Kierunek przeciągania od punktu początkowego określa, czy tworzona jest rzędna X czy Y.



1 Położenie linii rzędnych

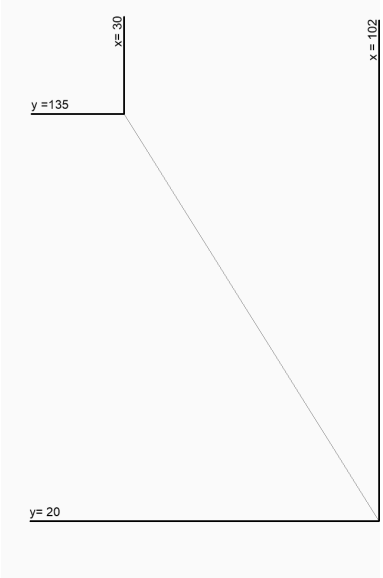
2 Punkt bazowy LUW

XDatum
Określa punkt końcowy dla rzędnej X niezależnie od kierunku przeciągania od punktu początkowego.

YDatum
Określa punkt końcowy dla rzędnej Y niezależnie od kierunku przeciągania od punktu początkowego.

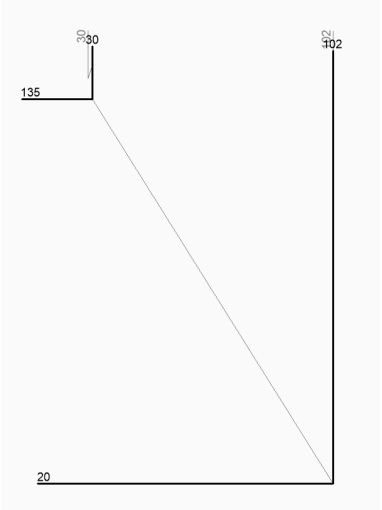
Tekst

Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość wymiaru. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość wymiaru oprócz innego tekstu.



Kąt

Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



9.64 WYMZMIEŃ polecenie

Zastępuje wartości bieżącego stylu wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WYM

9.64.1 Opis

Umożliwia zastąpienie wartości stylu wymiaru w wybranym wymiarze.

Uwaga: To polecenie jest zastępowane przez funkcję Override polecenia WYMSTYL.

9.64.2 Opcje w ramach polecenia

wYczyść
Resetuje wartości zmiennych wymiaru, usuwając nadpisania.

9.65 WYMPROMIEŃ polecenie

Tworzy wymiar promieniowy.

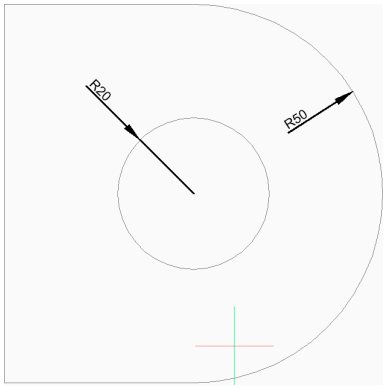
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYMPR

9.65.1 Opis

Tworzy wymiar promieniowego dla łuku, polilinii lub okręgu. Wymiar jest oparty na bieżącym stylu wymiaru. Opcje umożliwiają określenie kąta i zawartości tekstu wymiaru.



9.65.2 Metoda

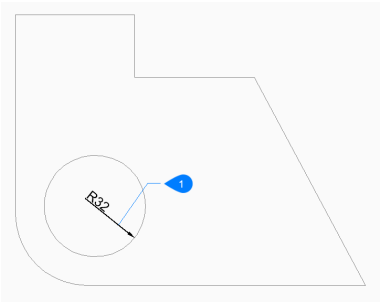
To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia wymiaru promieniowego:

- Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania

9.65.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz łuk lub okrąg do wymiarowania
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wymiaru promieniowego poprzez wybranie łuku, łuku polilinii lub okręgu.

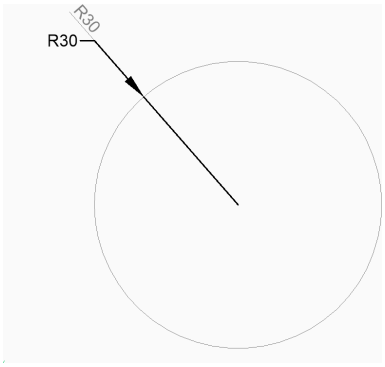
Położenie wymiaru linii
Określa położenie linii wymiarowej.



1 Położenie wymiaru linii

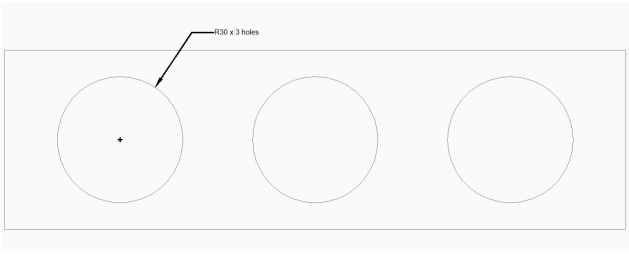
Kąt

Określa kąt tekstu wymiarowego. Wartość 0 wyrównuje tekst wymiaru do linii wymiarowej. Każda inna wartość obraca tekst wymiaru względem osi x bieżącego układu LUW.



Tekst

Umożliwia wprowadzenie tekstu w celu zastąpienia domyślnego tekstu wymiaru, który zawiera zmierzoną długość promienia. Można użyć dwóch nawiasów kątowych <> , aby wyświetlić zmierzoną długość średnicy oprócz innego tekstu.



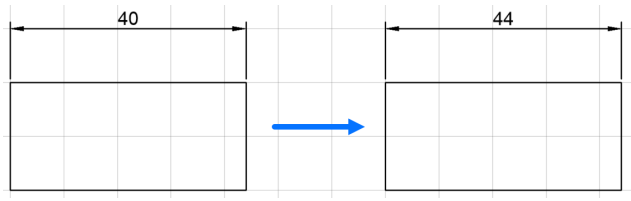
9.66 DIMREASSOC polecenie (Express Tools)

Przywraca zmierzoną wartość tekstu wymiarowego, który został wcześniej zmodyfikowany lub nadpisany.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.66.1 Metoda

Wybierz elementy z tekstem niezespolonym i naciśnij Enter.



9.67 WYMPOŁĄCZPONOWNIE polecenie

Ponownie przypisuje lub kojarzy wymiary z obiektami lub punktami na obiektach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.67.1 Opis

Wybrane jednostki wymiaru podświetlają się jedna po drugiej z monitami o określenie punktów asocjacji lub obiektów dla aktualnie podświetlonej jednostki wymiaru.

Uwaga: W bieżącej pozycji edytowanego punktu wymiaru wyświetlany jest znacznik:

- oznacza punkt wymiaru niezwiązanego.
- oznacza powiązany punkt wymiaru.

9.67.2 Metody

Polecenie WYMPOŁĄCZPONOWNIE może być używane na sześć różnych sposobów:

- Liniowy (obrócony i wyrównany): określ obiekt lub dwie linie.
- Średnica: wybierz łuk, okrąg lub łuk polilinii.
- Promień: wybierz łuk, okrąg lub łuk polilinii.
- Kątowy: wybierz 2 linie lub 3 punkty, łuk lub okrąg.
- Rzędna: określa lokalizację funkcji.
- Lider: określ punkt powiązania lidera.

9.67.3 Opcje

Oddzielone
Monituje o ponowne skojarzenie WSZYSTKICH zdysocjowanych obiektów wymiaru na rysunku. Wszystkie odłączone wymiary podświetlają się jeden po drugim.

9.68 WYMREGEN polecenie

Aktualizuje wymiary zespolone.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.68.1 Opis

Aktualizuje WSZYSTKIE wymiary zespolone w pliku rysunku.

9.69 WYMPRZESTRZEŃ polecenie

Dostosowuje odstępy między liniami równoległych wymiarów liniowych/kątowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.69.1 Opis

Umożliwia równomierne dostosowanie odstępów między liniami równoległych wymiarów liniowych/prostokątnych, które mają wspólny wierzchołek, począwszy od wymiaru bazowego.

9.69.2 Metoda

Istnieją dwie metody regulacji równoległych odstępów między wymiarami liniowymi/kątowymi:

- jednakowe wymiary przestrzeni linie
- ustaw szereg linii wymiarowych

9.69.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz wymiar bazowy
Umożliwia wybranie wymiaru bazowego, od którego będą oddalane inne wymiary.

Wybierz wymiary do rozmieszczenia:
Umożliwia wybranie wymiarów, które mają być równo rozmieszczone/wyrównane z wymiarem bazowym, a następnie naciśnięcie klawisza Enter.

Wprowadź wartość
Umożliwia wprowadzenie wartości odstępu.

Uwaga: Aby wyrównać linie wymiarowe, wprowadź wartość odstępu 0.

Auto
Odstęp staje się dwukrotnością wysokości tekstu określonej w stylu wymiaru wybranego wymiaru bazowego.

9.70 WYMSTYL polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **Stylami Wymiarowania** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WYMS

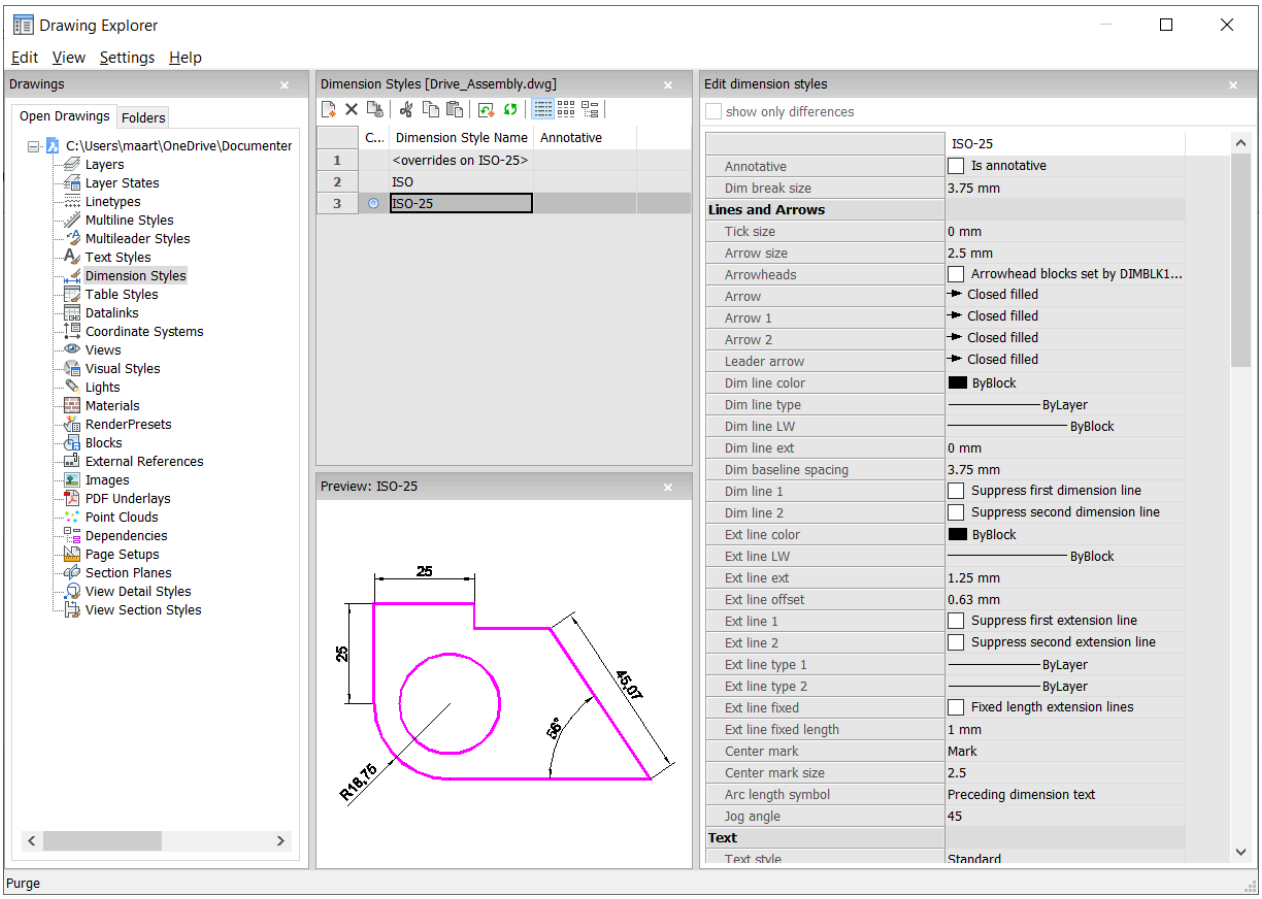
9.70.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Style wymiarowania** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania stylów wymiarowania w bieżącym rysunku.

9.70.2 Metoda

W przypadku korzystania z polecenia WYMSTYL dostępne są dwie metody:

- <Nadpis>: nadpisuje wartości poszczególnych zmiennych wymiaru bez tworzenia nowego stylu.
- Standardowy: wyświetla listę ustawień wymiarowania dla stylu wymiarowania o nazwie "Standardowy".



9.70.3 Opcje menu kontekstowego

Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na stylu wymiarowania pojawiają się następujące opcje:

Nowy
Wczytuje do rysunku dodatkowe definicje stylów wymiarowania.

Usuń
Usuwa definicje stylów wymiarowania z rysunku. Nie można usunąć następujących stylów wymiarowania:

- <nadpisuje ISO-25>/< nadpisuje standardową>
- ISO-25/Standardowy

Zmień nazwę
Zmienia nazwy stylów wymiarowania. Nie można zmienić nazw następujących stylów wymiarowania:

- <nadpisuje ISO-25>
- ISO-25

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów wymiarowania.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany styl wymiarowania jako aktualny.

Zapisuje zmiany aktualnego stylu
Zapisuje zmienne nadpisania wybranego stylu wymiarowania do bieżącego stylu wymiarowania.

Zapisz do nowego stylu
Tworzy nowy styl wymiarowania na podstawie wybranego stylu wymiarowania.

Nowy podstyl wymiarowania
Tworzy nowy podstyl wymiaru. Styl wymiarowania może mieć maksymalnie 6 stylów pochodnych: liniowy, kątowy, promień, średnica, rzędna i odnośnik. Jeśli jest zdefiniowany, podstyl jest używany dla odpowiedniego typu wymiaru.
Style potomne wymiarowania współdzielą wszystkie ustawienia ze stylem macierzystym, z wyjątkiem właściwości, które są zdefiniowane jawnie inaczej.

9.70.4 Opcje w panelu Edytuj style wymiarowania

Pokaż tylko różnice
Jeśli zaznaczonych jest wiele stylów, porównuje wybrane style i pokazuje tylko różnice.

Opisowe
Ustawia właściwość adnotacji stylu wymiaru.

Rozmiar przerwania Wymiaru
Ustawia wartość odstępu utworzonego przez polecenie WYMPRZERWIJ.

Linie i Strzałki

Lines and Arrows	
Tick size	0 mm
Arrow size	2.5 mm
Arrowheads	☐ Arrowhead blocks set by DIMBLK1...
Arrow	Closed filled
Arrow 1	Closed filled
Arrow 2	Closed filled
Leader arrow	Closed filled
Dim line color	ByBlock
Dim line type	ByLayer
Dim line LW	ByBlock
Dim line ext	0 mm
Dim baseline spacing	3.75 mm
Dim line 1	☐ Suppress first dimension line
Dim line 2	☐ Suppress second dimension line
Ext line color	ByBlock
Ext line LW	ByBlock
Ext line ext	1.25 mm
Ext line offset	0.63 mm
Ext line 1	☐ Suppress first extension line
Ext line 2	☐ Suppress second extension line
Ext line type 1	ByLayer
Ext line type 2	ByLayer
Ext line fixed	☐ Fixed length extension lines
Ext line fixed length	1 mm
Center mark	Mark
Center mark size	2.5
Arc length symbol	Preceding dimension text
Jog angle	45

Zaznacz rozmiar
Określa rozmiar rysowanych znaczników osi zamiast grotów strzałek dla wymiarowania liniowego, promienia i średnicy. Jeśli wartość wynosi zero, rysowane są groty strzałek.

Rozmiar strzałki
Określa rozmiar grotów strzałek linii wymiarowych i linii odniesienia.

Grot strzałki
Określa, czy bloki grotów strzałek linii wymiarowych są ustawiane przez DIMBLK, DIMBLK1 czy DIMBLK2.

Strzałka
Określa nazwę bloku wyświetlanego na końcach linii wymiarowych i linii odniesienia. Nazwa bloku może być nazwą standardową lub odnosić się do zdefiniowanego przez użytkownika bloku grotu strzałki.

Strzałka 1
Określa styl grotu strzałki dla początkowego końca linii wymiarowej.

Strzałka 2
Określa styl grotu strzałki dla drugiego końca linii wymiarowej.

Strzałka linii odniesienia
Określa styl grotu strzałki dla początkowego końca linii odniesienia.

Kolor linii wymiarowych
Określa kolor linii wymiarowej; Do wyboru:

- Dowolny kolor indeksu
- Dowolny prawdziwy kolor
- JAKBlok
- JAKWarstwa

Rodzaj linii wym
Określa rodzaj linii dla linii wymiarowej Wybierz dowolny typ linii wczytany do bieżącego rysunku. Aby uzyskać dostęp do dodatkowych rodzajów linii, kliknij przycisk Wczytaj..., a następnie wybierz jeden z nich w oknie dialogowym **Załaduj rodzaje linii** . Zobacz polecenie RODZLIN.

Linia wym LW
Określa szerokość linii wymiarowej. Wybierz dowolną szerokość linii obsługiwaną przez program.

Wyd. linii wym
Określa odległość, na jaką linia wymiarowa wykracza poza pomocnicze linie.

Rozmieszczenie linii bazowej wym
Określa domyślną odległość między wymiarami dodanymi za pomocą polecenia WYMBAZOWY.

Lin wym 1
Przełącza wyświetlanie pierwszej połowy linii wymiarowej (między początkową linią pomocniczą a tekstem).

Linia wymiarowa 2
Przełącza wyświetlanie drugiej połowy linii wymiarowej (między drugą linią pomocniczą a tekstem).

Kolor pomocniczych linii wymiarowych
Określa kolor linii wymiarowej. Aby wybrać dodatkowe kolory, kliknij przycisk Wybierz kolor... i wybierz jedną z opcji z okna dialogowego **Kolor** .

Zobacz polecenie KOLOR.

Linia pomocnicza wymiarów
Określa szerokość linii pomocniczej. Wybierz dowolną szerokość linii obsługiwaną przez program.

Wyd. linii wyd
Określa odległość, na jaką linie pomocnicze wychodzą poza linię wymiarową.

Odsunięcie linii wyd
Określa odległość odsunięcia między obiektem a początkiem linii pomocniczych.

Linia pomocnicza wymiaru
Przełącza wyświetlanie pierwszej linii pomocniczej.

Rodzaj linii rozsz 1
Określa typ linii pierwszej pomocniczej linii. Można wybrać dowolny typ linii wczytany do bieżącego rysunku.
Aby uzyskać dostęp do dodatkowych rodzajów linii, kliknij przycisk Wczytaj... . Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wczytaj rodzaje linii** , w którym można wybrać rodzaj linii.

Rodzaj linii rozsz 2
Określa typ linii drugiej linii pomocniczej. Można wybrać dowolny typ linii wczytany do bieżącego rysunku.
Aby uzyskać dostęp do dodatkowych rodzajów linii, kliknij przycisk Wczytaj... . Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Wczytaj rodzaje linii** , w którym można wybrać rodzaj linii.

Linia rozsz 2
Przełącza wyświetlanie drugiej linii pomocniczej.

Stała linia zewnętrzna
Określa, czy używane są pomocnicze linie wymiaru o stałej długości.

Ustalona długość linii wyd
Określa całkowitą długość linii pomocniczych.

Znacznik środka
Określa typ znacznika środka:

- Zaznaczyć
- Linia
- Żaden

Rozmiar znacznika środka
Określa rozmiar znacznika środka.

Symbol długości łuku
Określa położenie symbolu długości łuku:

- Poprzedni tekst wymiarowy
- Powyższy tekst wymiarowania
- Nie wyświetlane.

Kąt uskoku
Określa kąt uskoku (domyślnie 45 stopni). Wprowadź inny kąt.

Tekst

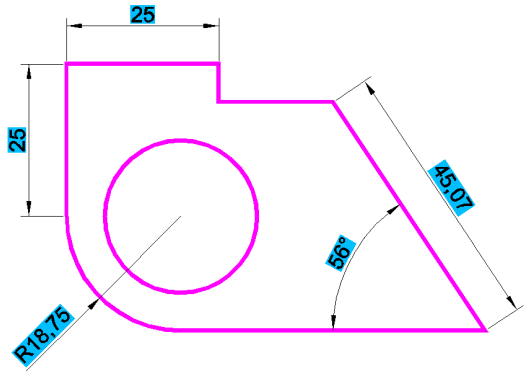
Text	
Text style	Standard
Text color	ByBlock
Text fill	No fill
Text fill color	ByBlock
Text height	2.5 mm
Draw frame around text	Draw frame around text
Text position vertical	Above
Text position horizontal	Centered
Text offset	0.625
Text vertical offset	0
Text inside align	Horizontal
Text outside align	Horizontal
Text view direction	Left to right

Styl tekstu
Określa styl tekstu wymiarowego; można używać tylko stylów utworzonych za pomocą polecenia STYL.

Kolor tekstu
Określa kolor tekstu. Kliknij **przycisk Wybierz kolor...,** aby wybrać dodatkowy kolor w oknie dialogowym **Kolor** .

Wypełnienie tekstu
Określa, czy tekst wymiarowy ma prostokątne tło wypełnione kolorem.

- Brak wypełnienia: nie stosuje wypełnienia tła.
- Tło: używa koloru tła rysunku, zwykle białego lub czarnego.
- Kolor: używa koloru określonego przez opcję Kolor wypełnienia tekstu.



Kolor wypełnienia tekstu
Określa kolor wypełnienia tła, gdy opcja Wypełnienie tekstu jest ustawiona na Kolor. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję **Wybierz kolor...**, a następnie wybrać kolor z okna dialogowego **Kolor** .

Wysokość tekstu
Określa wysokość tekstu.

Rysowanie ramki wokół tekstu
Rysuje prostokąt wokół tekstu.

Pozycja tekstu w pionie
Wyjustowuje tekst w pionie względem linii wymiarowej:

- **Wyśrodkowany**: wyśrodkowuje tekst na linii wymiarowej.

- **Powyżej**: umieszcza tekst powyżej linii wymiarowej.
- **Na zewnątrz**: umieszcza tekst poza liniami pomocniczymi.
- **JIS:** umieszcza tekst powyżej linii wymiarowej, zgodnie z japońską normą branżową.
- **Poniżej**: umieszcza tekst poniżej linii wymiarowej.

Położenie tekstu w poziomie
Wyrównuje tekst w poziomie względem linii pomocniczych:

- **Wyśrodkowany**: wyśrodkowuje tekst między liniami pomocniczymi.
- **Pierwsza linia pomocnicza**: umieszcza tekst w pobliżu pierwszej linii pomocniczej.
- **Druga linia pomocnicza**: umieszcza tekst w pobliżu drugiej linii pomocniczej.
- **Nad pierwszym przedłużeniem**: umieszcza tekst nad pierwszym przedłużeniem.
- **Nad drugim wydłużeniem**: umieszcza tekst nad drugą linią pomocniczą.

Odsunięcie tekstu
Określa rozmiar odstępu między linią wymiarową a tekstem.

Przesunięcie tekstu w pionie
Ustawia pionowe położenie tekstu wymiarowego powyżej lub poniżej linii wymiarowej.

Tekst wyrównany wewnątrz
Wyjustowuje tekst, gdy znajduje się między liniami pomocniczymi:

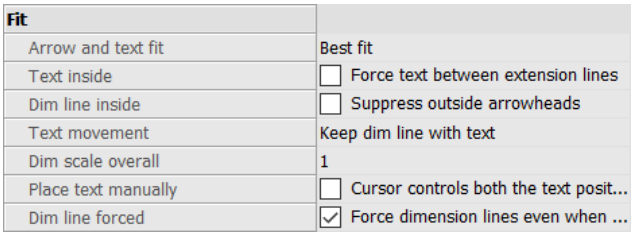
- **Wyrównany do linii wymiarowej**: wyrównuje tekst do linii wymiarowej.
- **Poziomo**: wymusza, aby tekst był zawsze poziomy.

Zewnętrzne wyrównanie tekstu
Wyjustowuje tekst, który znajduje się poza liniami pomocniczymi:

- **Wyrównany do linii wymiarowej**: wyrównuje tekst do linii wymiarowej.
- **Poziomo**: wymusza, aby tekst był zawsze poziomy.

Kierunek widoku tekstu
Ustawia kierunek czytania tekstu wymiarowego.

DOPasuj



Dopasowanie tekstu i strzałki
Określa miejsce, w którym powinien znajdować się tekst i strzałki, gdy nie ma wystarczającej ilości miejsca między liniami pomocniczymi:

- **Tekst i strzałki**: wymusza umieszczenie zarówno tekstu, jak i strzałek między liniami pomocniczymi.
- **Tylko strzałki**: wymusza pozostawanie strzałek w obrębie linii pomocniczych; Przesuwa tekst na zewnątrz, gdy nie ma wystarczającej ilości miejsca.

- **Tylko tekst**: wymusza pozostawanie tekstu w obrębie linii pomocniczych; Przesuwa strzałki na zewnątrz, gdy nie ma wystarczającej ilości miejsca.
- **Najlepsze dopasowanie**: wymaga, aby program zorientował się, gdzie umieścić tekst i strzałki, w zależności od odstępu między liniami pomocniczymi.

Tekst wewnątrz
Określa, czy tekst jest wymuszany między liniami pomocniczymi:

- Wł.: wymusza tekst między liniami pomocniczymi.
- Wyłącz: rysuje tekst na zewnątrz, jeśli nie ma wystarczającej ilości miejsca między liniami pomocniczymi.

Linia wym. wewnątrz
Określa, czy linia wymiarowa jest wymuszana między liniami pomocniczymi:

- **Włącz**.: wymusza linię wymiarową zawsze między liniami pomocniczymi.
- **Wyłącz**: rysuje linię wymiarową na zewnątrz, jeśli nie ma wystarczającej przestrzeni między przedłużeniem.

Przesunięcie tekstu
Określa, co się stanie, gdy tekst zostanie odsunięty od swojego domyślnego położenia:

- Pozostaw linię przyciemnioną z tekstem: przesuwa linię wymiarową wraz z tekstem, rozciągając pomocnicze linie.
- Przesuń tekst, dodaj linię odniesienia: rysuje linię odniesienia między tekstem a linią wymiarową.
- Przesuń tekst bez linii odniesienia: nie rysuje linii odniesienia.

Ogólna skala wym
Określa ogólny współczynnik skali dla wymiarów. Ma to wpływ tylko na rozmiar strzałek i tekstu.
Tego ustawienia nie można edytować w przypadku opisowych stylów wymiarowania. Zaleca się ustawienie Całkowita skala przyciemnienia = 1 dla opisowych stylów wymiarowania.

Umieść tekst ręcznie
Przełącza, czy użytkownik musi zawsze określać położenie tekstu podczas tworzenia wymiarów.

Wymuszenie linii wym
Wymusza, aby linia wymiarowa była zawsze rysowana; wymusza rysowanie linii odniesienia za pomocą poleceń WYMŚREDNICA i WYMPROMIEŃ.

Jednostki główne

Primary units	
Dim units	Decimal
Dim precision	0.00
Fractional type	Horizontal
Decimal separator	,
Dim round	0
Dim prefix	
Dim suffix	
Dim sub-units suffix	
Dim scale linear	1
Dim sub-units scale	100
Suppress leading zeros	☐ Suppress leading zeros
Suppress trailing zeros	☑ Suppress trailing zeros
Suppress zero feet	☑ Suppress zero feet
Suppress zero inches	☑ Suppress zero inches
Dim angle units	Decimal degrees
Dim angle precision	0
Suppress angle leading zeros	☐ Suppress trailing zeros
Suppress angle trailing zeros	☐ Suppress trailing zeros

Jednostki wym
Określa jednostki wyświetlania wymiarów:

- Naukowy: notacja naukowa, taka jak 1.2345E+01
- Dziesiętny: metryka, taka jak 1,2345
- Inżynieria: stopy i cale dziesiętne, takie jak 1'-2,3456"
- Architektoniczne: stopy i ułamkowe cale, takie jak 1'-2 1/16"
- Ułamkowe: tylko ułamkowe cale; bez nóżek, takich jak 14 1/16"
- Pulpit systemu Windows: używa jednostek ustawionych przez system Windows

Dokładność wymiaru
Określa dokładność jednostek, miejsca dziesiętne lub dokładność ułamkową.

Typ ułamkowy
Określa sposób układania ułamków:

- Poziomo: układa frakcje w pionie, z poziomą linią rozdzielającą.
- Przekątna: stosy po przekątnej, z ukośną linią rozdzielającą.
- Brak: nie układa ułamków w stosy, umieszcza je poziomo z separatorem ukośnika.

Separator dziesiętny
Określa znak używany do wskazania przecinka dziesiętnego; może być dowolnym znakiem. Kraje Ameryki Północnej używają kropki; Kraje europejskie używają przecinka.

Dokładność
Określa zaokrąglanie liczb dziesiętnych. Zakres wynosi od braku do 8 miejsc po przecinku.

Przedrostek Wym
Określa tekst przedrostka, który pojawia się przed tekstem wymiarowym, jeśli taki istnieje.

Przyrostek Wym
Określa tekst sufiksu, który pojawia się po tekście wymiarowym, jeśli taki istnieje.

Przyrostek pod-jednostek wym
Określa tekst sufiksu w przypadku, gdy używana jest podjednostka. Na przykład wpisz "cm", aby wyświetlić 0,96 jako 96 cm.

Uwaga: Pomiń zera wiodące musi być ustawione na Tak, aby wyświetlane były odległości wymiarowe mniejsze niż jedna jednostka w jednostkach dodatkowych.

Liniowa skala wymiaru
Określa współczynnik skali dla wartości wymiarów liniowych, np. 25,4 dla zamiany cali na milimetry. Wartości dodatnie mają zastosowanie zarówno do wymiarów w obszarze modelu, jak i w obszarze papieru. Wartości ujemne mają zastosowanie tylko do wymiarów obszaru papieru.

Skala pod-jednostek wym
Ustawia współczynnik skali dla jednostek dodatkowych. Na przykład wprowadź 10, jeśli jednostką rysunku jest cm, a sufiksem jednostki podrzędnej jest mm.

Uwaga: Pomiń zera wiodące musi być ustawione na Tak, aby wyświetlane były odległości wymiarowe mniejsze niż jedna jednostka w jednostkach dodatkowych.

Pomijaj zera wiodące
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład wartość 0,23 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zero wiodące, takie jak .23
- Wył.: zezwala na zera wiodące, takie jak 0.23

Pomijanie zer końcowych
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład liczba 1.2300 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zera końcowe, takie jak 1.23
- Wyłącz: zezwala na zera końcowe, takie jak 1.2300

Pomija zera stóp
Przełącza wyświetlanie zera stóp. Na przykład 0'-3" jest wyświetlane jako:

- Wł.: tłumi zero stóp, takich jak 3"
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Pomija zera cali
Przełącza wyświetlanie zerowych cali; Na przykład 1'-0" jest wyświetlane jako:

- Wł.: wyłącza wyświetlanie zerowych cali, takich jak 1'
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Jednostki wymiaru kątowego
Określa format jednostek w wymiarach kątowych:

- Stopnie dziesiętne: 360 stopni w okręgu. Na przykład 123.45 stopnia
- Kąt/Min/Sek: stopnie, minuty, sekundy. Na przykład 123d 12' 45.67"
- Stopnie: 400 stopni w kręgu. Na przykład 230g
- Radiany: 2pi radiany w okręgu. Na przykład 1.5r

Dokładność wym. kątowego
Określa liczbę miejsc dziesiętnych. Zakres wynosi od 0 do 8.

Pomijaj początkowe zera kątów
Przełącza wyświetlanie zerowych stopni. Na przykład 0,1234 stopnia jest wyświetlane jako:

- Wł.: tłumi zero stopni, np. .1234
- Wyłącz: zezwala na zero stopni, na przykład 0.1234

Pomijaj końcowe zera kątów
Przełącza wyświetlanie zer po stopniach. Na przykład 0.1234 stopnia jest wyświetlane jako:

- Wł.: pomija zera końcowe, takie jak 0.12
- Wyłącz: zezwala na zera końcowe, takie jak 0.1200

Alternatywne Jednostki

Alternate units	
Alt enabled	☐ Enable alternate units
Alt units	Decimal
Alt precision	0.000
Alt scale factor	0.03937007874
Alt sub-units scale	100
Alt round	0
Alt prefix	
Alt suffix	
Alt sub-units suffix	
Alt suppress leading zeros	☐ Alt suppress leading zeros
Alt suppress trailing zeros	☐ Alt suppress trailing zeros
Alt suppress zero feet	☑ Alt suppress zero feet
Alt suppress zero inches	☑ Alt suppress zero inches

Alt włączony
Przełącza wyświetlanie jednostek dodatkowych:

- Wł.: druga, alternatywne jednostki wyświetlane po prawej stronie jednostek głównych.
- Wyłącz: wyświetlane są tylko jednostki podstawowe.

Jednostki alternatywne
Określa alternatywny typ jednostek dla wymiarów liniowych

- Naukowy: notacja naukowa, taka jak 1.2345E+01.
- Dziesiętny: metryka, taka jak 1,2345
- Inżynieria: stopy i cale dziesiętne, takie jak 1'-2,3456"
- Architektoniczne ułożone: takie jak 4'-6,61"
- Ułamkowe skumulowane: takie jak 54 1/2
- Architektoniczne: stopy i ułamkowe cale, takie jak 1'-2 1/16"
- Ułamkowe: tylko ułamkowe cale; bez nóżek, takich jak 14 1/16"
- Pulpit systemu Windows: używa jednostek ustawionych przez system Windows

Alt. dokładność
Określa dokładność jednostek dodatkowych, miejsc dziesiętnych lub dokładności ułamkowej.

Współczynnik skalowania alternatywnego
Określa mnożnik dla wartości alternatywnych, takich jak 25.4 dla wyświetlania milimetrów (jednostek dodatkowych) obok cali (jednostek podstawowych).

Skala podjednostek Alt
Określa mnożnik dla wartości alternatywnych, takich jak 25.4 dla wyświetlania milimetrów (jednostek dodatkowych) obok cali (jednostek podstawowych).

Alt seria
Określa zaokrąglanie liczb alternatywnych. Zakres wynosi od braku do 8 miejsc po przecinku.

Alt przedrostek
Określa tekst przedrostka, który pojawia się przed tekstem wymiarowym, jeśli taki istnieje.

Alt przyrostek
Określa tekst sufiksu, który pojawia się po tekście wymiarowym, jeśli taki istnieje.

Wszystkie przyrostki pod-jednostek
Określa tekst sufiksu w przypadku, gdy używana jest podjednostka.

Uwaga: Pomiń zera wiodące musi być ustawione na Tak, aby wyświetlane były odległości wymiarowe mniejsze niż jedna jednostka w jednostkach dodatkowych.

Alt pomija zera wiodące
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład wartość 0,23 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zero wiodące, takie jak .23
- Wył.: zezwala na zera wiodące, takie jak 0.23

Alt pomija zera końcowe
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład liczba 1.2300 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zera końcowe, takie jak 1.23
- Wyłącz: zezwala na zera końcowe, takie jak 1.2300

Alt pomija zer stóp
Przełącza wyświetlanie zerowych stóp; Na przykład 0'-3" jest wyświetlane jako:

- Włączone: tłumi zerowe stopy, takie jak 3" Off: zezwala na zero stóp, takie jak 0'-3"

Alt pomija zera cali
Przełącza wyświetlanie z zerową liczbą cali. Na przykład 1'-0" jest wyświetlane jako:

- Wł.: wyłącza wyświetlanie zerowych cali, takich jak 1'
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Tolerancje

Tolerances	
Tolerance display	☐ Display tolerance
Limits display	☐ Generate dimension limits as defa...
Tolerance precision	0.00
Tolerance limit lower	0
Tolerance limit upper	0
Tolerance text height	1 mm
Tolerance position vertical	Bottom
Tolerance suppress leading zeros	☐ Tolerance suppress leading zeros
Tolerance suppress trailing zeros	☑ Tolerance suppress trailing zeros
Tolerance suppress zero feet	☑ Tolerance suppress zero feet
Tolerance suppress zero inches	☑ Tolerance suppress zero inches
Alt tolerance precision	0.000
Alt tolerance suppress leading zeros	☐ Alt tolerance suppress leading zeros
Alt tolerance suppress trailing zeros	0
Alt tolerance suppress zero feet	☑ Alt tolerance suppress zero feet
Alt tolerance suppress zero inches	☑ Alt tolerance suppress zero inches

Wyświetlanie tolerancji
Przełącza wyświetlanie tekstu tolerancji.

Granice wyświetlania
Ustawia domyślny tekst na granice wymiarów.

Dokładność tolerancji
Określa dokładność wyświetlania tekstu tolerancji. Zakres wynosi od 0 do 8 miejsc po przecinku lub od 1/1 do 1/256 cala.

Dolna granica tolerancji
Określa wartość dolnej tolerancji.

Górna granica tolerancji
Określa wartość górnej tolerancji.

Tolerancja wysokości tekstu
Określa wysokość tekstu tolerancji.

Tolerancja pozycji pionowej
Lokalizuje tekst tolerancji względem tekstu wymiarowego:

- Do dołu: wyrównuje tekst tolerancji do dołu tekstu wymiarowego.
- Środek: wyrównuje tekst tolerancji do środka tekstu wymiarowego.
- Do góry: wyrównuje tekst tolerancji do górnej krawędzi tekstu wymiarowego.

Pomijanie zer wiodących tolerancji
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład wartość 0,23 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zero wiodące, takie jak .23
- Wył.: zezwala na zera wiodące, takie jak 0.23

Pomijaj końcowe zera tolerancji
Przełącza wyświetlanie zer za kropką dziesiętną. Na przykład liczba 1.2300 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zera końcowe, takie jak 1.23
- Wyłącz: zezwala na zera końcowe, takie jak 1.2300

Pomijaj zera tolerancji stóp
Przełącza wyświetlanie zerowych stóp; Na przykład 0'-3" jest wyświetlane jako:

- Wł.: tłumi zero stóp, takich jak 3"
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Pomijaj zera tolerancji cali
Przełącza wyświetlanie z zerową liczbą cali. Na przykład 1'-0" jest wyświetlane jako:

- Wł.: wyłącza wyświetlanie zerowych cali, takich jak 1'
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Precyzja tolerancji Alt
Określa liczbę miejsc dziesiętnych dla tolerancji w jednostkach dodatkowych.

Alt tolerancja pomija zera początkowe
Przełącza wyświetlanie zer przed kropką dziesiętną. Na przykład wartość 0,23 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zero wiodące, takie jak .23
- Wył.: zezwala na zera wiodące, takie jak 0.23

Pomijanie zer końcowych tolerancji alt
Przełącza wyświetlanie zer za kropką dziesiętną. Na przykład liczba 1.2300 jest wyświetlana jako:

- Wł.: pomija zera końcowe, takie jak 1.23
- Wyłącz: zezwala na zera końcowe, takie jak 1.2300

Pomijanie zer alt. tolerancji stóp
Przełącza wyświetlanie zerowych stóp; Na przykład 0'-3" jest wyświetlane jako:

- Wł.: tłumi zero stóp, takich jak 3"
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

Pomijanie zer alt. tolerancji cali
Przełącza wyświetlanie z zerową liczbą cali. Na przykład 1'-0" jest wyświetlane jako:

- Wł.: wyłącza wyświetlanie zerowych cali, takich jak 1'
- Wyłącz: pozwala na zero stóp, takich jak 0'-3"

9.71 -WYMSTYL polecenie

Tworzy i modyfikuje style wymiarów w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: -WYMS

9.71.1 Metoda

Uruchom polecenie, aby utworzyć nowy styl wymiaru, wybierając jedną z opcji. Polecenie wyświetla także nazwę bieżącego stylu wymiaru.

9.71.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla nazwy wszystkich stylów wymiarów załadowanych do bieżącego rysunku, innych niż Standardowy.

OPisowy
Ustawia właściwość adnotacji stylu wymiaru.

Zastosuj
Zmienia lub przywraca styl istniejących wymiarów, stosując bieżący styl.

Zapisz
Zapisuje bieżące ustawienia wymiaru jako styl.

Uwaga: Ta opcja jest przydatna do zapisywania nadpisań jako stylu.

STatus
Wyświetla bieżącą wartość każdej zmiennej wymiaru.

Zmienne
Wyświetla wartości zmiennych wymiaru należących do wybranego wymiaru.

Przywróć
Resetuje wartości zmiennych wymiaru do wartości wybranego wymiaru.

9.72 DIMSTYLESET polecenie

Wyświetla bieżący styl wymiaru w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.72.1 Metoda

Nazwa bieżącego stylu wymiarowania jest również wyświetlana w oknie aplikacji BricsCAD jako Bieżący styl wymiarowania na pasku stanu.

9.73 WYMTEDYCJA polecenie

Zmienia położenie tekstu wymiaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYMT

9.73.1 Opis

Umożliwia zmianę położenia i kąta tekstu w jednostce wymiaru.





9.73.2 Metoda

Polecenie to oferuje cztery metody zmiany położenia tekstu wymiaru.

- Obróć tekst wymiarowy.
- Przesuń tekst wymiaru w lewo.
- Przesuń tekst wymiaru w prawo.
- Wyśrodkuj tekst wymiaru.

9.73.3 Opcje w ramach polecenia

Kąt
Obraca tekst wymiaru z pozycji oryginalnego tekstu wymiaru (1) do pozycji obróconego tekstu wymiaru (2).

Lewy
Przesuwa tekst wymiaru obok lewej linii rozszerzenia wymiaru, w zależności od pierwotnego położenia wymiaru.

Środek
Wyśrodkowuje tekst wymiaru między dwiema liniami rozszerzenia wymiaru.

Prawy
Przesuwa tekst wymiaru obok prawej linii rozszerzenia wymiaru, w zależności od pierwotnego położenia wymiaru.

Przywróć
Resetuje kąt obrotu tekstu wymiaru do 0 stopni i nie zmienia zmienionego tekstu wymiaru.

9.74 MISA polecenie

To polecenie jest przestarzałe i istnieje tylko dla kompatybilności wstecznej. Zamiast tego należy użyć polecenia AI_MISA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.75 ODLEG polecenie

Podaje odległość i kąt między dwoma punktami.

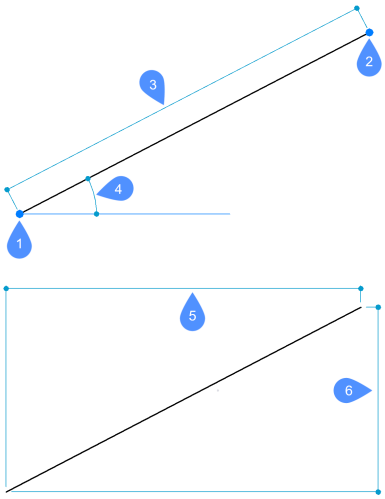
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ODL

9.75.1 Metoda

Odległość może być mierzona między dwoma punktami lub wieloma punktami.



1 Punkt początkowy dla odległości:

2 Punkt końcowy

3 Odległość

4 Kąt w płaszczyźnie XY

5 Odległość X

6 Odległość Y

Uwaga: Gdy DRAGSNAP = ON i wymiary dynamiczne są włączone, odległość jest wyświetlana w dynamicznym polu wprowadzania po najechaniu kursorem na drugi punkt przy użyciu odpowiedniego przyciągania jednostki.

Aby usprawnić przepływ pracy, polecenie umożliwia użycie jako punktu początkowego ostatniego punktu wybranego wcześniej w programie. Aby to zrobić, naciśnij **Enter** po uruchomieniu polecenia (po wyświetleniu monitu o punkt początkowy).

Uwaga: Ostatni wybrany punkt jest określony przez zmienną systemową LASTPOINT.

9.75.2 Opcje w ramach polecenia

Wielokrotne punkty
Umożliwia pomiar całkowitej odległości między wieloma punktami.

łUk
Umożliwia określenie odległości łuku za pomocą różnych opcji.

Kąt
Określ kąt dla łuku.

Środek
Określa środek łuku. Przytrzymaj klawisz Ctrl, aby zmienić kierunek.

Kierunek
Określa kierunek łuku.

Linia
Umożliwia określenie odległości między liniami.

Promień
Określa promień łuku.

Punkt drugi
Umożliwia określenie drugiego punktu łuku przed określeniem jego punktu końcowego.

Zamknij
Zamyka polecenie.

Długość
Umożliwia dodanie odległości.

Cofnij
Usuwa ostatni punkt.

CAłkowita
Drukuje całkowitą długość w wierszu poleceń i kończy polecenie.

9.76 ŚWIATODL polecenie

Umieszcza odległe światła do renderowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.76.1 Opis

Umieszcza odległe światła do wykorzystania w renderach. Odległe światła reprezentują źródła, które są daleko, takie jak słońce, i dlatego nie wyświetlają glifu na rysunkach.

Uwaga: Ustawienie DEFAULTLIGHTING=1 spowoduje otwarcie okna dialogowego z pytaniem.

9.76.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Określa nazwę kontrolki.

Współczynnik intensywności
Wskazuje względną jasność światła.

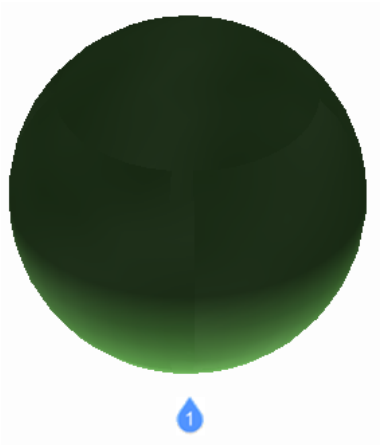
Status
Włącza i wyłącza światło

Fotometria
Określa parametry koloru i intensywności.

Cień
Określa wygląd cieni, jeśli występują.

filtrKoloru
Ustawia kolor światła.

wEktor
Kierunek wiązek światła można zdefiniować za pomocą wektora, którego krotka XYZ określa kierunek światła, zaczynając od nieskończoności. Domyślny kierunek wskazuje w górę, w kierunku Z.
W przeciwieństwie do zwykłych wektorów, ten wektor oświetlenia określa tylko kierunek, a nie wielkość.



1: Odległe światło oświetlające z domyślnego kierunku wektora.

9.77 PODZIEL polecenie

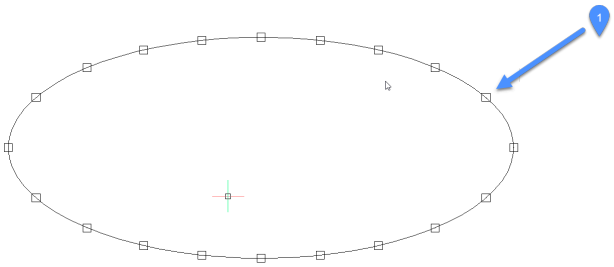
Umieszcza określoną liczbę punktów lub bloków rozmieszczonych w równych odstępach wzdłuż jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: POD

9.77.1 Metoda



1. Punkty rozmieszczone równomiernie wzdłuż jednostki

Polecenie umożliwia tworzenie i umieszczanie punktów lub bloków wzdłuż obwodu obiektu, w równych odległościach.

Można wyróżnić następujące podmioty:

- Linia

- Polilinia
- Splajn
- łUk
- Okrąg
- Elipsa

Uwaga: Konieczne może być dostosowanie ustawień trybu wyświetlania punktów (DDPTYP) w celu prawidłowego wyświetlania punktów.

9.77.2 Opcje w ramach polecenia

Liczba segmentów
Można podać liczbę całkowitą z zakresu od 2 do 32767. Będzie to reprezentować liczbę odcinków, równo podzielonych odległości między punktami.

Uwaga: Wprowadzenie liczby segmentów równej 2 powoduje umieszczenie pojedynczego punktu lub bloku w punkcie środkowym jednostki, ponieważ jednostka jest podzielona na dwa segmenty. Zawsze jest o jeden segment więcej niż umieszczonych punktów, ponieważ żaden punkt ani blok nie jest umieszczany w punkcie początkowym lub końcowym encji.

Wstaw Blok
Umieść równo rozmieszczone bloki wzdłuż jednostki zamiast punktów. Możesz podać nazwę bloku lub użyć ?, aby wyświetlić listę dostępnych bloków.

Tak - wyrównaj bloki
Obraca bloki, aby dopasować je do lokalnej orientacji jednostki, na przykład wzdłuż łuku.

Nie - nie wyrównywać
Bloki zachowują swoją orientację (nie obracają się).

9.78 MBKĄT3D polecenie

Tworzy wiązanie kątowe między powierzchniami i/lub krawędziami brył 3D, podcentralami GUW i podcentralami układu współrzędnych bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

9.78.1 Opis

Domyślnie tworzy wiązanie Kąta planarnego: płaszczyzny współrzędnych GUW są używane jako trzecie obiekty odniesienia, gdy tylko jest to możliwe. Pozwala również kontrolować kąt wierzchołkowy stożka. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.78.2 Opcje w ramach polecenia

Wiązanie kąta stożka
Umożliwia kontrolowanie kąta wierzchołkowego stożka poprzez określenie kąta między osią a powierzchnią stożka (= kąt połówkowy stożka). Wartości muszą być mniejsze niż 90°.

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie podjednostki układu współrzędnych bloku jako argumentu. Do wyboru są: oś X/oś Y/oś Z/płaszczyzna XY/płaszczyzna YZ/płaszczyzna ZX.

Ustaw obiekt referencyjny
Umożliwia ręczne określenie jednostki referencyjnej:

Zachowaj jak jest
Umożliwia zachowanie proponowanego obiektu referencyjnego.

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie podjednostki układu współrzędnych bloku jako argumentu.

Żaden
Tworzy wiązanie Kąta zamiast wiązania Kąta planarnego, bez trzeciego argumentu.

Oparte na geometrii
Akceptuje bieżącą wartość i tworzy ograniczenie oparte na geometrii.

Uwaga: Wartość ograniczenia jest wyświetlana po najechaniu kursorem na widżet ograniczenia kąta 3D.

Uwaga: W panelu **Przeglądarka Mechaniczna** można ustawić górne i dolne granice, które są uwzględniane w operacjach dynamicznych, takich jak MBPRZESUŃ i OBRÓT3D.

9.79 MBTEST polecenie

Analizuje i naprawia błędy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.79.1 Opis

Polecenie to jest potężnym narzędziem do analizy i automatycznego usuwania problemów w geometrii 3D obsługiwanej przez jądro ACIS (bryły 3D, powierzchnie).

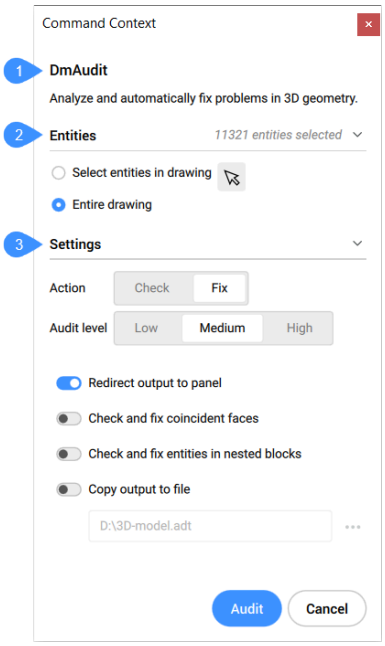
Uwaga: Zaleca się uruchamianie MBTEST za każdym razem, gdy importowana jest geometria 3D.

9.79.2 Metoda

Istnieją dwie metody audytu rysunku poprzez wybranie jednego lub więcej elementów lub całego modelu:

- Sprawdź problemy
- Napraw problemy

Polecenie otwiera panel **Kontekstu poleceń**.



1 Opis

2 Elementy

3 Ustawienia

Obiekty:

- **Wybieranie elementów na rysunku**: domyślnie panel umożliwia wybranie elementów do zaznaczenia.
- **Cały rysunek**: zaznacza wszystkie jednostki w przestrzeni modelu.

Ustawienia:

Działanie
Umożliwia ustawienie trybu audytu.

- **Sprawdź**: sprawdza geometrię 3D na rysunku pod kątem błędów bez ich naprawiania.
- **Napraw**: domyślnie naprawia błędy.

Poziom kontroli
Ustawia rygorystyczność kontroli.

- **Niski**: uruchamia podstawową analizę (na przykład wyłapując typowe błędy topologii).
- **Średni**: jest to poziom domyślny.
- **Wysoki**: sięga głęboko (na przykład wychwytując przecięcia w ciałach stałych).

Przekierowanie wyjścia do panelu
Domyślnie włączona, aby przekierować dane wyjściowe polecenia do panelu **raportów**.

Uwaga: W zależności od wartości zmiennej REPORTPANELMODE może być konieczne kliknięcie czerwonego wykrzyknika w prawym dolnym rogu, aby zobaczyć więcej szczegółów w panelu **raportu**.

Sprawdzanie i naprawianie zbieżnych powierzchni
Włącz, aby sprawdzić i naprawić zbieżne powierzchnie. Wymaga ustawienia poziomu audytu na Wysoki.

Sprawdzanie i poprawianie jednostek w zagnieżdżonych blokach
Włącz, aby sprawdzić i naprawić jednostki w zagnieżdżonych blokach.

Kopiowanie danych wyjściowych do pliku
Włącza raportowanie wyników polecenia w pliku.

Uwaga: Opcje w wierszu poleceń odzwierciedlają opcje w panelu **kontekstu poleceń**.

9.80 DMTESTWSZYSTKO polecenie

Analizuje i naprawia błędy w rysunkach wstawionych jako zewnętrzne odniesienia

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.80.1 Opis

Jest to potężne narzędzie do analizy i automatycznego rozwiązywania problemów w geometrii 3D obsługiwanej przez jądro ACIS (bryły 3D, powierzchnie).

Uwaga: Zaleca się uruchamianie DMTESTWSZYSTKO za każdym razem, gdy importowana jest geometria 3D.

9.80.2 Metoda

Istnieją dwie metody audytu rysunku:

- Sprawdź problemy.
- Usuwanie problemów.

9.80.3 Opcje w ramach polecenia

Sprawdź
Sprawdza geometrię 3D na rysunku pod kątem błędów bez ich naprawiania.

Napraw
Naprawia błędy.

Cofnij
Powraca do głównego wiersza polecenia.

Panel Raportów
Przekierowuje dane wyjściowe polecenia do panelu raportów.

Uwaga: W zależności od wartości zmiennej REPORTPANELMODE może być konieczne kliknięcie czerwonego wykrzyknika w prawym dolnym rogu, aby zobaczyć więcej szczegółów w panelu **Raport**.

Kopiuj do pliku
Zgłasza dane wyjściowe polecenia w pliku.

poziom Testu
Ustawia rygorystyczność kontroli.

Niski
Przeprowadza podstawową analizę (na przykład wyłapuje typowe błędy topologii).

Wysoki
Sięga głęboko (na przykład wychwytując samoprzecięcia w ciałach stałych).

Średni
Jest to poziom domyślny.

Zgodne powierzchnie
Sprawdza i naprawia zbieżne powierzchnie. Wymaga ustawienia poziomu audytu na Wysoki.

9.81 MBGIĘCIE polecenie

Wygina bryłę 3D wokół osi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.81.1 Metoda

Wybierz lub narysuj linię gięcia na powierzchni bryły 3D, a następnie wybierz kąt i promień gięcia za pomocą myszy lub wprowadzając wartości kąta i promienia.

Uwaga: Jeśli bryła została utworzona jako bryła oparta na szkicu (zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość ON), wyświetlone zostanie ostrzeżenie z prośbą o potwierdzenie, czy funkcja ma zostać usunięta.

9.81.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz linię, która będzie używana jako oś gięcia
Umożliwia wybranie istniejącej linii.

Nowa linia
Tworzy nową linię, która będzie używana jako oś zgięcia.

Lewy
Zamienia stałą stronę na lewą.

ŚRodek
Zapewnia mobilność obu stronom.

Prawy
Zamienia stałą stronę.

Uwaga: Widżet Asystent Skrótów Klawiaturowych jest wyświetlany, jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT (HKA) jest włączona. Wielokrotnie naciśnij klawisz **Ctrl** podczas dynamicznego wyświetlania polecenia, aby wybrać opcję dla stałej strony zgięcia, **lewej**, **środkowej** lub **prawej**.



Ustawienia
Ustawia wartości kąta i promienia.

Kąt
Ustawia kąt zgięcia.

Promień
Ustawia promień gięcia.

Akceptuj model
Akceptuje model.

9.82 MBFAZUJ polecenie

Tworzy równe i zmienne odległości fazowania między sąsiednimi powierzchniami posiadającymi wspólną ostrą krawędź.

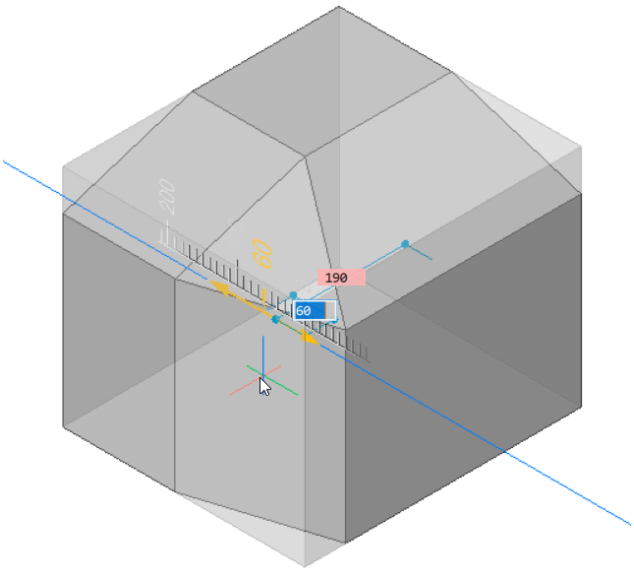
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

9.82.1 Opis

Po wybraniu krawędzi do sfazowania można określić stałe symetryczne przesunięcie lub jedną z dostępnych opcji zaawansowanych.

Faza jest stosowana dynamicznie, a manipulator jest wyświetlany.



9.82.2 Opcje w ramach polecenia

Umożliwia tworzenie zmiennych faz. Wszystkie procedury fazowania w trybie zaawansowanym rozpoczynają się od utworzenia symetrycznego przesunięcia, które jest następnie modyfikowane poprzez określenie przesunięć i/lub kątów. Przed określeniem ostatecznej wartości można nacisnąć klawisz TAB, aby zmodyfikować wcześniej określone wartości.

ASYmetryczny
Umożliwia określenie dwóch przesunięć.

Kątowy
Umożliwia określenie przesunięcia i kąta.

Zmienna Symetryczna
Umożliwia określenie dwóch przesunięć.

Zmienna asymetryczna
Umożliwia określenie czterech przesunięć.

Zmienny kąt
Umożliwia określenie dwóch par przesunięć i kąta.

* Tworzy zakrzywioną powierzchnię fazowania.

9.83 MBZGODNE3D polecenie

Stosuje ograniczenie zbieżności między dwoma podjednostkami obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

9.83.1 Metoda

Stosuje ograniczenie zbieżności między dwiema krawędziami, dwiema powierzchniami, krawędzią i powierzchnią lub wierzchołkiem i powierzchnią lub krawędzią dwóch różnych brył lub powierzchni.

9.83.2 Opcje w ramach polecenia

Autoograniczanie
Automatycznie tworzy wiązanie zbieżne między każdą parą połączonych powierzchni w wyborze brył. Możesz sprawdzić, które ograniczenia zostały utworzone w panelu **Przeglądarka mechaniczna** lub w panelu **Menedżer parametrów**.

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.84 MBKONCENTRYCZNE3D polecenie

Stosuje koncentryczne ograniczenie między dwoma okrągłymi podjednostkami obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.84.1 Metoda

Wiązanie koncentryczne może być zastosowane między dowolnymi dwiema okrągłymi powierzchniami lub okrągłymi krawędziami jednostek 3D (cylindrycznymi (okrągłymi lub eliptycznymi), sferycznymi lub stożkowymi powierzchniami i ich krawędziami) lub między podjednostką jednostki 3D a okrągłą jednostką 2D.

Wybierz dwa okrągłe elementy podrzędne, między którymi zostanie zastosowane wiązanie koncentryczne. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.84.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.85 MBWIĄZANIA3D polecenie

Stosuje ograniczenia geometryczne i wymiarowe dla obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.85.1 Opis

Stosuje ograniczenia geometryczne i wymiarowe pomiędzy powierzchniami lub krawędziami obiektów 3D.

Ograniczenia geometryczne tworzą określoną relację między dwoma podjednostkami/podmiotami, takimi jak równoległość, prostopadłość, styczność, zbieżność, koncentryczność, stałe lub sztywne.

Ograniczenia wymiarowe ograniczają wartość wymiaru jednostki lub między jednostkami, takimi jak promień, kąt lub odległość. Możliwe jest również określenie dolnych lub górnych granic dla wartości ograniczenia i usunięcie ich w razie potrzeby.

Wybierz podjednostki, między którymi zostanie zastosowane ograniczenie wymiarowe lub geometryczne.

Naciśnij klawisz Tab, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.85.2 Opcje w ramach polecenia

Nowy
Umożliwia utworzenie nowego parametru.

Napraw
Stosuje stałe wiązanie do bryły, krawędzi lub powierzchni bryły. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBUSTAL3D.

Wiele
Wybiera wiele podmiotów.

BLok
Wybiera odniesienie do bloku.

Zgodny
Stosuje ograniczenie zbieżności między dwiema krawędziami, dwiema powierzchniami lub krawędzią i powierzchnią dwóch różnych brył. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBZGODNE3D.

Autoograniczanie
Tworzy automatyczne ograniczenia.

Globalny
Wybierz podjednostkę referencyjnego układu współrzędnych.

ŚCieżka
Umożliwia przesuwanie punktu wzdłuż krzywej poprzez określenie parametrów krzywej za pomocą wyrażenia. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBŚCIEŻKA3D.

Koncentryczne
Stosuje koncentryczne wiązanie między dwiema powierzchniami cylindrycznymi, sferycznymi lub stożkowymi. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBKONCENTRYCZNE3D.

Równoległy
Stosuje wiązanie równoległe między dwiema powierzchniami bryły lub różnych brył. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBRÓWNOLEGŁY3D.

PRostopadły
Stosuje wiązanie prostopadłe między dwiema powierzchniami bryły lub różnych brył. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBPROSTOPADŁY3D.

Styczne
Stosuje wiązanie styczne między powierzchnią czołową a zakrzywioną powierzchnią różnych brył. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBSTYCZNY3D.

SztywnyZestaw
Umożliwia zdefiniowanie zestawu jednostek lub podjednostek jako sztywny zestaw. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBSZTYWNYZESTAW3D.

Odległość
Stosuje ograniczenie odległości między dwoma podjednostkami bryły lub różnymi bryłami. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBODLEGŁOŚĆ3D.

Promień
Stosuje ograniczenie promienia do powierzchni cylindrycznych lub okrągłych krawędzi. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBPROMIEŃ3D.

Kąt
Stosuje wiązanie kątowe między dwiema powierzchniami bryły lub różnych brył. Opcja ta jest równoważna poleceniu MBKĄT3D.

Edycja
Pozwala edytować nazwane wiązanie

IdWęzła
Określ wiązanie za pomocą jego numeru porządkowego.

Włącz
Włącza/wyłącza wybrane wiązanie.

zmień Argumenty
Umożliwia zmianę argumentów wiązania 3D.

Zastąp argument
Określa indeks argumentu, który ma zostać zastąpiony i jego zamiennik.

Wyklucz argument
Określa indeks argumentu, który ma zostać wykluczony.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wiązań SztywnegoZestawu.

Dodaj argumenty
Określa pozycję, w której mają zostać dodane nowe argumenty.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wiązań SztywnegoZestawu.

Dołącz argumenty
Nowy argument jest dodawany na końcu listy.

Edytuj argumenty
Umożliwia edycję listy argumentów wiązań 3D poprzez zaznaczenie elementów lub wybranie jednej z opcji.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wiązań SztywnegoZestawu.

Edycja wiązań wymiarowych

Wartość
Określa nową wartość parametru

Dolna granica:
Określa dolną granicę dla parametru.

Górna granica:
Określa górną granicę parametru.

Odsłoń
Określa, czy wiązanie wymiarowe jest widoczne, gdy rysunek jest wstawiany do innego rysunku.

Oparte na geometrii
Określ, czy wiązanie powinno być oparte na geometrii

Właściwości
Umożliwia edycję argumentów parametru.

Pozycje
Określa umiejscowienie argumentów.

Kierunek
Określa nowy kierunek wiązania.

Użyj jako
Określa sposób użycia argumentów.

Zmień nazwę
Umożliwia zmianę nazwy wiązania.

Usuń
Umożliwia usunięcie wiązania.

?
Wyświetla listę wiązań i ich status.

9.86 MBKOPIUJPOW polecenie

Kopiuje element z bryły 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.86.1 Opis

Kopiuje zestaw powierzchni brył 3D tworzących wypukłości lub wgłębienia, takie jak otwory, kieszenie, wytłoczenia, żebra i ich kombinacje w obrębie tej samej bryły 3D lub z jednej bryły 3D do drugiej.

9.86.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty
Wybierz wszystkie powierzchnie całego elementu.

Punkt Bazowy
Określ punkt bazowy:

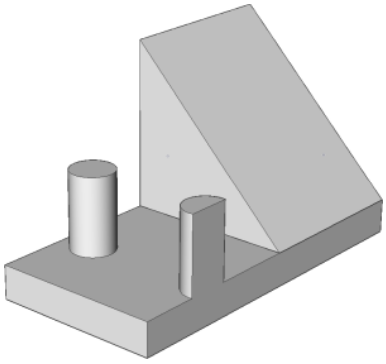
Punkt wstawienia
Umożliwia wybranie punktu wstawiania.

Obrót
Obraca ściany wokół osi Z układu LUW.

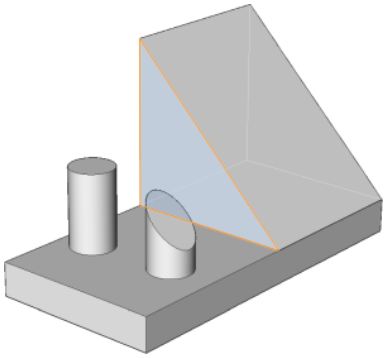
Wiele
Wstawianie wielu kopii elementu.

TRyb
Przełącza między różnymi opcjami cięcia.

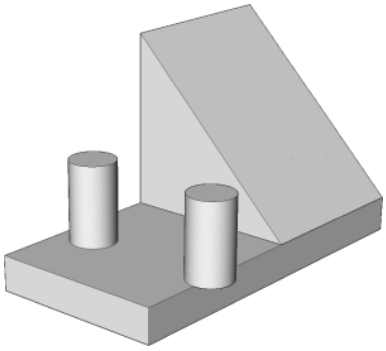
Powierzchnia docelowa
Przycina skopiowany element tak, aby pasował do powierzchni umieszczenia.



Wybierz powierzchnie
Przycina skopiowany element tak, aby pasował do wybranej twarzy.



Bez cięcia
Nie wycina skopiowanej funkcji.



9.87 MBDEFORMKRZYWA polecenie

Deformuje bryły 3D lub powierzchnie, zastępując ich krawędzie podanymi krzywymi.

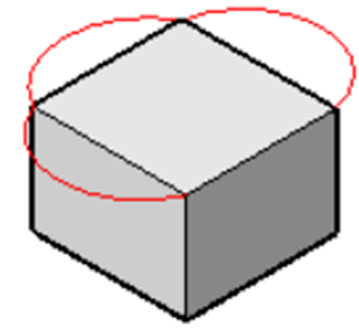
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.87.1 Opis

Deformuje jedną lub więcej połączonych ścian bryły 3D lub powierzchni, zastępując ich krawędzie podanymi krzywymi.

Wybierz krawędzie, które zostaną zastąpione krzywymi docelowymi, aby uzyskać nową bryłę lub powierzchnię 3D.





9.87.2 Opcje w ramach polecenia

dodawanie płaszczyzn
Umożliwia wybranie dodatkowych płaszczyzn, innych niż powierzchnie przylegające do wybranych krawędzi, do deformacji.

Wiele krawędzi
Umożliwia deformację łańcucha krawędzi do pojedynczej krzywej docelowej.

9.88 MBDEFORMPRZESUŃ polecenie

Deformuje bryły 3D, powierzchnie lub regiony poprzez przesuwanie i/lub obracanie ich krawędzi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

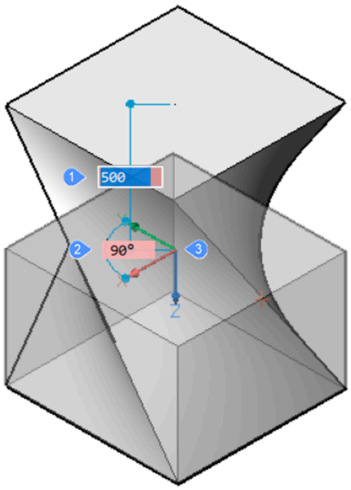
9.88.1 Opis

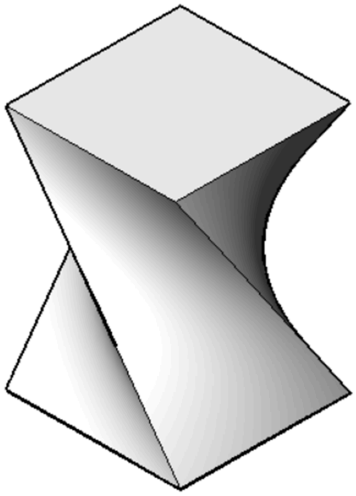
Deformuje połączone powierzchnie bryły 3D lub powierzchni poprzez przesuwanie i/lub obracanie ich krawędzi.

Aby określić deformację, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Określ punkt na rysunku.
- Wpisz wartość w dynamicznych polach wprowadzania.
- Naciśnij klawisz TAB, aby przełączać się między polami odległości (1) i kąta (2).

Krawędzie są obracane wokół osi przechodzącej przez punkt bazowy (3) w kierunku odkształcenia.





Dynamika (po lewej) i wynik końcowy (po prawej)

9.88.2 Opcje w ramach polecenia

Punkt Bazowy
Umożliwia określenie punktu bazowego. Oś odkształcenia przechodzi przez punkt bazowy.

Kierunek
Umożliwia określenie kierunku osi deformacji. Możesz zdefiniować kierunek, określając dwa punkty na rysunku lub wybrać jedną z osi LUW.

dodatkowe płaszczyzny
Umożliwia wybranie dodatkowych powierzchni do zdeformowania, oprócz tych sąsiadujących z wybranymi krawędziami.

9.89 MBDEFORMPUNKT polecenie

Deformuje region, ścianę (ściany) bryły 3D lub powierzchnię, przesuwając punkt leżący na jednej z nich w dowolnym kierunku 3D.

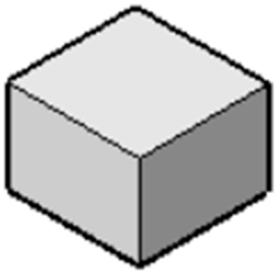
Shape Lite Pro Mechanical BIM

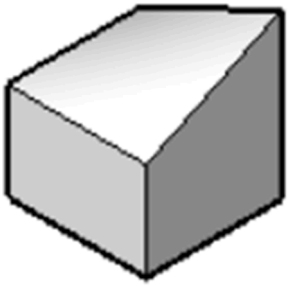
Ikona:

9.89.1 Opis

Deformuje region, jedną lub więcej połączonych ścian bryły 3D lub powierzchnię, przesuwając punkt leżący na jednej z nich w dowolnym kierunku 3D. Wybrane powierzchnie są deformowane tak gładko, jak to możliwe. Początkowa ciągłość między zdeformowanymi powierzchniami (G1 - powierzchnie styczne lub G2 - ciągłość krzywizny) jest zachowana po zdeformowaniu.

Wybierz region, powierzchnię lub kilka połączonych powierzchni bryły lub powierzchni 3D, a następnie określ punkt deformacji i wartość deformacji, aby zdeformować jednostkę.





9.89.2 Opcje w ramach polecenia

zmiana parametrów
Wybierz metodę zmiany parametrów.

Alfa
Określa odporność na rozciąganie. Jest to tensor drugiego rzędu, który można opisać za pomocą trzech liczb. Każda wartość musi wynosić 0 lub być liczbą dodatnią:

- alfa U: rezystancja w kierunku U,
- alfa V: rezystancja w kierunku V,
- alfa theta: kąt między kierunkami głównymi U i V powierzchni a kierunkami właściwości materiału.

Beta
Określa odporność na zginanie. Podobnie jak Alfa, Beta jest zdefiniowana jako potrójna: beta U, beta V, beta theta. Każda wartość musi wynosić 0 lub być liczbą dodatnią.

Gamma
Określa odporność na szybkość zmian zginania. Wartość musi wynosić 0 lub być liczbą dodatnią.

Delta
Określa odporność na odchylenia od domyślnego kształtu. Wartość musi wynosić 0 lub być liczbą dodatnią.

Ustaw punkt docelowy
Podmioty są deformowane w kierunku określonego punktu.

ustawiony Kierunek
Wybrane obiekty są dynamicznie deformowane w określonym kierunku.

zmiana Punkt bazowy
Wybierz nowy punkt deformacji.

9.90 MBUSUŃ polecenie

Wymazuje elementy z rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Polecenie MBUSUŃ zostało zintegrowane z poleceniem WYMAŻ.

9.91 MBODLEGŁOŚĆ3D polecenie

Stosuje ograniczenie odległości między dwoma podmiotami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.91.1 Opis

Stosuje ograniczenie odległości między dwoma podjednostkami tej samej bryły lub różnych brył, a także jednostkami GUW, punktami, cylindrami i kulami.

Wybierz dwa podmioty/podmioty, dla których zostanie zastosowane ograniczenie odległości, określając wartość odległości. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.91.2 Opcje w ramach polecenia

Użyj jako
Daje możliwość określenia sposobu pomiaru odległości między powierzchniami cylindrycznymi i sferycznymi. Domyślnym trybem pomiaru jest Axis.

Obwiednia
Granica argumentu.

Oś
Argument, który ma oś; okrąg, cylinder, stożek lub torus.

Środek
Argument, który ma punkt centralny; okrąg, kula lub torus.

Wierzchołek
Tylko wierzchołek stożka.

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

Oparte na geometrii
Akceptuje bieżącą wartość i tworzy ograniczenie oparte na geometrii.

> ***Uwaga:*** W panelu **Przeglądarka Mechaniczna** można ustawić górne i dolne granice, które są uwzględniane w operacjach dynamicznych, takich jak MBPRZESUŃ i OBRÓT3D.

9.92 MBWYCIĄGNIJ polecenie

Tworzy bryły 3D lub powierzchnie poprzez wyciągnięcie elementów.

Polecenie MBWYCIĄGNIJ zostało ujednolicone z poleceniem WYCIĄGNIJ. Zamiast tego użyj polecenia WYCIĄGNIJ.

9.93 MBZAOKRĄGL polecenie

Tworzy gładkie zaokrąglenie między sąsiednimi powierzchniami o ostrych krawędziach.

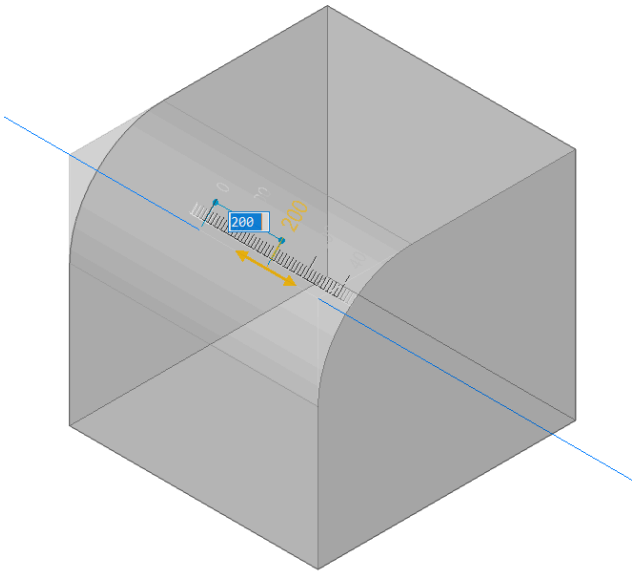
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.93.1 Opis

Tworzy zaokrąglenia o stałym lub zmiennym promieniu między sąsiednimi powierzchniami, które mają wspólną ostrą krawędź. Po wybraniu krawędzi można określić stały promień zaokrąglenia krawędzi lub jedną z dostępnych opcji zaawansowanych.

Zaokrąglenie jest stosowane dynamicznie, a manipulator jest wyświetlany.

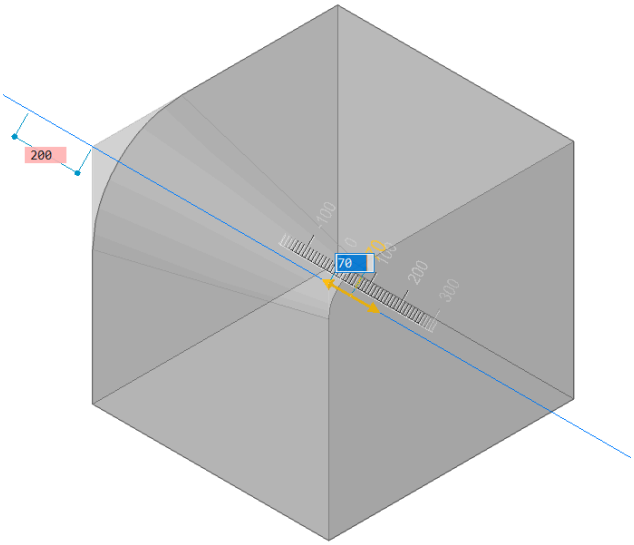


9.93.2 Opcje w ramach polecenia

Tryb zmiennego promienia

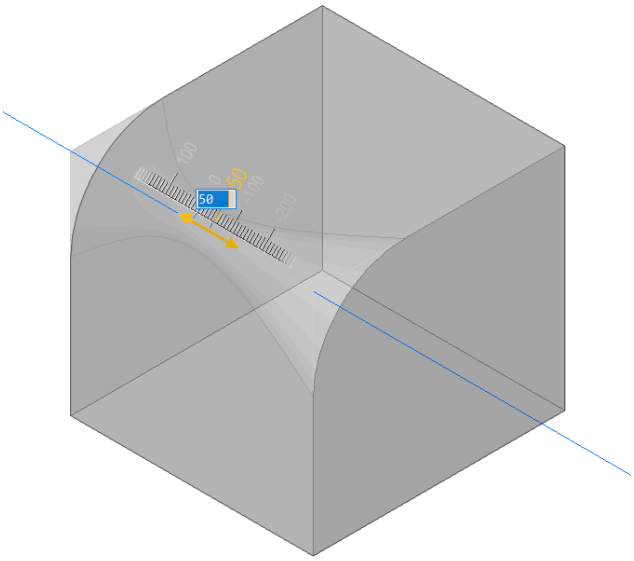
Umożliwia utworzenie zmiennego zaokrąglenia między sąsiednimi powierzchniami, które mają wspólną ostrą krawędź (krawędzie), poprzez określenie dwóch promieni końcowych.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla gładko połączonych, niecyklicznych krawędzi.



Tryb promienia pośredniego
Umożliwia wstawianie promieni pośrednich poprzez wybieranie punktów wzdłuż wybranych krawędzi po określeniu stałego promienia.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla gładko połączonych krawędzi.



Usuń punkty
Umożliwia usunięcie wcześniej wstawionych punktów promienia pośredniego wzdłuż wybranych krawędzi. Przesuń kursor na krawędź w pobliżu żądanego promienia i wybierz odpowiedni punkt, aby go usunąć.

9.94 MBUSTAL3D polecenie

Stosuje stałe ograniczenie do jednostki 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.94.1 Opis

Stosuje stałe wiązanie do bryły, krawędzi lub powierzchni bryły.

9.94.2 Opcje w ramach polecenia

Wiele
Umożliwia wybranie wielu jednostek lub podjednostek, takich jak:

- Podmioty 3D: wszystkie ściany i krawędzie bryły lub powierzchni 3D zostaną naprawione.
- Twarze: wybrane twarze zostaną naprawione i nie będzie można ich przesuwać ani obracać.
- Krawędzie: wybrane krawędzie zostaną naprawione. Sąsiednie ściany można obracać, ale nie przesuwać.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.95 MBGRUPUJ polecenie

Tworzy funkcje grupowe, które są nazywane trwałymi kolekcjami powierzchni i krawędzi brył i powierzchni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.95.1 Opis

Cecha grupy może być połączona z jej opisem, który może być użyty do przechowywania instrukcji produkcji lub innych informacji związanych z modelem. Funkcje grupowe zwykle pozostają po modyfikacji brył/powierzchni 3D i mogą być dostępne lub tworzone w skryptach Lisp i aplikacjach BRX.

9.95.2 Opcje w ramach polecenia

Nowy
Tworzy nową grupę.

Edycja
Umożliwia edycję istniejącej funkcji grupy poprzez wywołanie jej nazwy.
Użyj Shift, aby wybrać jednostki z tego zestawu wyboru.

Rozwiąż
Umożliwia edycję istniejącej funkcji grupy poprzez wywołanie jej nazwy.

Uwaga: W nazwach funkcji grupowych rozróżniana jest wielkość liter.

9.96 MBPRZESUŃ polecenie

Przenosi elementy lub podelementy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.96.1 Opis

Przesuwa bryły, powierzchnie, krawędzie lub wierzchołki bryły lub wstawia za pomocą wektora.

Można wybrać jedną lub więcej obiektów. Naciśnij Enter, aby zatrzymać wybieranie. Aby określić bazę i punkt końcowy, możesz wybrać jedną z następujących metod:

- Określ punkt, klikając lewym przyciskiem myszy.
- Wpisz wartość w dynamicznych polach wprowadzania.

Wybrana geometria porusza się dynamicznie.

Uwaga: Pod uwagę brane są więzy geometryczne i wymiarowe między wybranymi elementami, a także parametry dolnej i górnej granicy dla więzów wymiarowych 3D. Dostęp do wiązań i modyfikowanie ich można uzyskać za pomocą panelu **Przeglądarki Mechanicznej**.

9.97 MBRÓWNOLEGŁY3D polecenie

Stosuje wiązanie równoległości między podelementami elementów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.97.1 Metoda

Wybierz dwie ściany bryły lub dwie ściany różnych brył lub powierzchni lub powierzchnię i krawędź dwóch różnych brył, między którymi zostanie zastosowane wiązanie równoległości. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.97.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny

Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok

Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.98 MBŚCIEŻKA3D polecenie

Umożliwia przesuwanie punktu wzdłuż krzywej poprzez określenie jej parametrów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.98.1 Metoda

Wybierz dowolną jednostkę krzywej (polilinię, polilinię 3D, splajn lub helisę) jako ścieżkę oraz punkt/werteks z bryły 3D i określ wartość parametru krzywej. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.98.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

Oparte na geometrii
Akceptuje bieżącą wartość i tworzy ograniczenie oparte na geometrii.

9.99 MBPROSTOPADŁY3D polecenie

Stosuje wiązanie prostopadłe między dwoma podjednostkami dwóch obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.99.1 Opis

Stosuje wiązanie prostopadłe między powierzchniami lub krawędziami bryły lub różnych brył lub powierzchni.

Wybierz dwie podjednostki elementów 3D, między którymi zostanie zastosowane wiązanie prostopadłe. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.99.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.100 MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ polecenie

Dodaje lub usuwa objętość z bryły poprzez przesuwanie podświetlonych powierzchni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

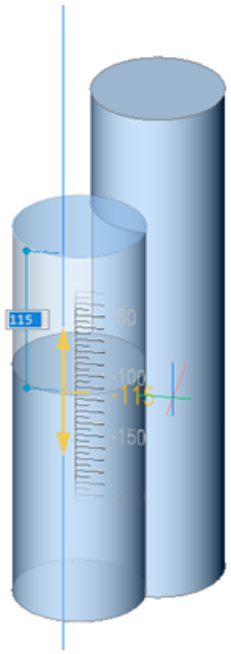
Ikona: 

9.100.1 Opis

Dodaje lub usuwa objętość z bryły za pomocą ruchu kursora lub bezpośredniego wprowadzania odległości. Za pomocą tego polecenia można edytować dowolną powierzchnię bryły lub powierzchni 3D. Można wybrać więcej twarzy lub wykrytych granic. Naciśnij Enter, aby zakończyć wybór zestawu.

> ***Uwaga:*** Warstwy o wielu składach można wybierać, jeśli ustawiona jest opcja Wybierz Powierzchnie zmiennej systemowej SELECTIONMODES.

Wybrana geometria porusza się dynamicznie. Manipulator umożliwia wykonanie jednej z poniższych czynności:



- Można nacisnąć przycisk TAB, aby wybrać inną powierzchnię odniesienia. Rozpoznawane są wszystkie powierzchnie równoległe do powierzchni pchanej/ciągniętej, zaczynając od pierwszej. Naciśnij i przytrzymaj klawisz SHIFT podczas naciskania klawisza TAB, aby przełączać powierzchnie referencyjne w odwrotnej kolejności. Aby wybrać płaszczyznę odniesienia na innej bryle, przesuń kursor na tę płaszczyznę, a następnie naciśnij klawisz TAB. Wybrana powierzchnia zostanie podświetlona.
- Kliknij punkt w modelu.
- Wpisz wartość w dynamicznym polu odległości.
- Przesuń kursor, aby dostosować wartość w polu odległości dynamicznej. Opcjonalnie można powiększać/pomniejszać, aby ustawić rozmiar przyrostu przyciągania linijki.

9.100.2 Opcje w ramach polecenia

Włącz odejmowanie
Wciskane/Wyciągane bryły są odejmowane od innych brył 3D, które przecinają.

Wyłącz odejmowanie
Bryły wciskane/wyciągane nie są odejmowane od innych brył 3D, które przecinają.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa DMPUSHPULLSUBTRACT = 1, ciało stałe poddawane przepychaniu jest odejmowane od przeszkadzających ciał stałych. Naciśnięcie klawisza Ctrl umożliwia zastąpienie zmiennej systemowej DMPUSHPULLSUBTRACT.

Uwaga: Jeśli funkcja Asystenta Skrótów Klawiaturowych (HKA) jest włączona, wyświetlany jest widżet Asystenta Skrótów, wskazujący, czy polecenie jest w trybie odejmowania, czy nie.

9.101 MBPROMIEŃ3D polecenie

Stosuje ograniczenie promienia do okrągłych elementów 3D lub podelementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.101.1 Opis

Stosuje ograniczenie promienia do okrągłych krawędzi, powierzchni cylindrycznych, kul i tori poprzez wskazanie wartości promienia lub użycie geometrii.

9.101.2 Metoda

Wybierz powierzchnię cylindryczną, sferyczną lub krawędź kołową i określ wartość promienia lub zachowaj geometrię. W przypadku wyboru powierzchni torusa można ograniczyć promień obrotu i/lub promień rury.

Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.101.3 Opcje w ramach polecenia

Promień obrotu
Określa promień obrotu, który ma zostać ograniczony.

Promień rury
Określa promień rury, który ma zostać ograniczony.

Oparte na geometrii
Akceptuje bieżącą wartość i tworzy ograniczenie oparte na geometrii.

Uwaga: Wartość ograniczenia jest wyświetlana po najechaniu kursorem na widżet ograniczenia kąta 3D.

Uwaga: W panelu **Przeglądarka Mechaniczna** można ustawić górne i dolne granice, które są uwzględniane w operacjach dynamicznych, takich jak MBPRZESUŃ i OBRÓT3D.

9.102 MBNAPRAW polecenie

Analizuje i naprawia błędy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Polecenie MBNAPRAW zostało zastąpione poleceniem MBTEST.

9.103 MBPRZEKRĘĆ polecenie

Tworzy bryły 3D lub powierzchnie poprzez obracanie elementów 2D wokół osi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

9.103.1 Opis

Uwaga: Polecenie *MBPRZEKRĘĆ* zostało ujednolicone z poleceniem *PRZEKRĘĆ*. Zamiast tego należy użyć polecenia *PRZEKRĘĆ* .

9.104 MBSZTYWNYZESTAW3D polecenie

Umożliwia zdefiniowanie zestawu jednostek lub podjednostek jako ciała sztywnego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.104.1 Metoda

Wybierz zestaw krawędzi, ścian lub elementów 3D, które zostaną połączone jako bryła sztywna.

Wszystkie elementy zestawu sztywnego są przesuwane (polecenie MBPRZESUŃ) i obracane (polecenie MBOBRÓĆ) razem, podczas gdy ich względne pozycje w zestawie sztywnym są zachowywane.

Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.104.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podjednostki układu współrzędnych bloku.

9.105 MBOBRÓĆ polecenie

Obraca wybraną geometrię wokół osi.

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia OBRÓT3D.

9.106 MBWYBIERZ polecenie

Wybiera krawędzie i powierzchnie brył lub powierzchni 3D na podstawie ich właściwości geometrycznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.106.1 Opis

Umożliwia wybranie grupy ścian tworzących element geometryczny, taki jak wypukłość, wgłębienie itp. Można łączyć różne opcje tego polecenia, np. wybiera wszystkie zaokrąglenia, których promień jest mniejszy od podanej wartości. Wybierz powierzchnie lub krawędzie, których charakterystyka zostanie uznana za wzorzec zestawu selekcji.

9.106.2 Opcje w ramach polecenia

Atrybut

Promień
Wybiera ściany/krawędzie według promienia.

POLe
Wybiera powierzchnie o takim samym polu.

Długość
Wybiera krawędzie o takiej samej długości.

Typ
Wybiera ściany/krawędzie według ich typu geometrycznego.

ODsuń
Wybiera ściany/krawędzie według ich wartości przesunięcia.

Wyklucz krótkie zaokrąglenia
Wyklucz krótkie zaokrąglenia Opcja ta może być przydatna podczas pracy z importowanymi częściami blaszanymi.

Do wyboru są następujące opcje:

Z próbki
Używa wartości przykładowej powierzchni/krawędzi.

Wartość
Wpisz wartość w wierszu poleceń.

Uwaga: W przypadku wartości niezerowej można filtrować jednostki jako **Mniej**/**Mniejsze lub Równe**/**Równe**/**Większe lub Równe**/**Większe**.

Stosunek

Zgodny
Wybiera zbieżne powierzchnie/krawędzie.

Równoległy
Wybiera równoległe powierzchnie/krawędzie.

Współosiowość
Wybiera współosiowe powierzchnie/krawędzie.

Łagodne
Wybiera stronę części arkusza blachy.

Podstawowy

POWierzchnia
Wybierz powierzchnie

KRawędź
Wybierz krawędź

Pętla
Wybierz pętlę krawędzi lub

Uwaga: Wstępna selekcja określi wynik. Konieczne jest wybranie zestawu połączonych powierzchni. Polecenie wybierze wszystkie krawędzie, które opisują granicę zestawu zaznaczenia; krawędzie wewnętrzne zostaną pominięte. Jeśli wynik zawiera wiele pętli i chcesz tylko jedną, preselekcja powinna zawierać zestaw połączonych wierzchołków jednej krawędzi żądanej pętli wyjściowej. Jeśli żadna z pętli zestawu wyboru nie zawiera wybranej krawędzi, wyjście będzie puste.

Sieć Krawędzi
Znajduje sąsiednią krawędź, która ma podobną wypukłość dla danej krawędzi wejściowej.

Funkcja

Wypuklenie
Wybiera wypukłość na bryle.

WGłębienie
Wybiera wgłębienia bryły

Zaokrąglij
Wybierz promień zaokrąglenia

Sieć zaokrągleń
Sieć zaokrągleń

Fazuj
Dobiera fazowania brył

Sieć fazowania
Sieć fazowania

Wybierz ziarno
Wybrany zestaw ścian/krawędzi należy traktować jako elementy zalążkowe do wyboru cech.

Podzbiór
Wybierz podzbiory, które mają być brane pod uwagę jako elementy początkowe do wyboru cech.

poMiń
Cały model jest traktowany jako zalążek do wyboru cech.

Zakończ
Wybierz Zakończ, aby zakończyć polecenie.

9.107 MBWYBIERZKRAWĘDŹ polecenie

Wybiera krawędzie powierzchni lub brył.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.107.1 Metoda

Wybierz powierzchnie lub bryły, z których wszystkie krawędzie znajdą się w zestawie zaznaczenia.

Naciśnij i przytrzymaj klawisz CTRL, a następnie kliknij krawędzie, które mają zostać usunięte z zestawu zaznaczeń.

9.108 MBUPROŚĆ polecenie

Upraszcza geometrię i topologię brył 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.108.1 Opis

Usuwa niepotrzebne krawędzie i wierzchołki, łączy krawędzie szwów i zastępuje geometrię ścian i krawędzi powierzchniami analitycznymi i krzywymi, jeśli to możliwe w ramach tolerancji określonej przez użytkownika.

Uwaga: Zaleca się, aby zawsze uruchamiać to polecenie na zaimportowanej geometrii brył 3D.

9.108.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Upraszcza cały model.

UStawienia
Umożliwia dostęp do ustawień poleceń.

GEOmetria
Zdefiniuj ustawienia geometryczne.

Topologia
Zdefiniuj ustawienia topologii.

WŁĄCZONE
Włącza uproszczenie topologiczne/geometryczne.

WYŁ
Wyłącza uproszczenie topologiczne/geometryczne.

9.109 MBUPROŚĆWSZYSTKO polecenie

Upraszcza geometrię w bryłach, w rysunkach wstawionych jako odnośnik zewnętrzny.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.109.1 Opis

Usuwa niepotrzebne krawędzie i wierzchołki, łączy krawędzie szwów i zastępuje geometrię ścian i krawędzi powierzchniami analitycznymi i krzywymi, jeśli to możliwe w ramach tolerancji określonej przez użytkownika.

Uwaga: Zaleca się, aby zawsze uruchamiać to polecenie na zaimportowanych rysunkach z wstawionymi odniesieniami zewnętrznymi.

9.109.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Upraszcza cały model.

UStawienia
Umożliwia dostęp do ustawień poleceń.

GEOmetria
Zdefiniuj ustawienia geometryczne.

WŁĄCZONE
Włącza uproszczenie topologiczne/geometryczne.

WYŁ
Wyłącza uproszczenie topologiczne/geometryczne.

Topologia
Definiuje ustawienia **topologii**.

Auto
Upraszcza wykrytą geometrię lub topologię.

9.110 MBZSZYJ polecenie

Konwertuje zestaw jednostek regionu i powierzchni, które ograniczają wodoszczelny obszar do bryły 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.110.1 Metoda

Wybierz powierzchnie do zszycia i przekonwertuj je na bryły lub powierzchnie 3D.

9.110.2 Opcje w ramach polecenia

TRyb
Umożliwia ustawienie trybu walidacji ręcznego lub automatycznego.

Auto
Tworzy tylko prawidłowe bryły lub powierzchnie 3D bez swobodnych krawędzi.

BRyła
Tworzy nieprawidłowe bryły 3D.

POwierzchnia
Tworzy nieprawidłowe powierzchnie.

> ***Uwaga:*** Tworzenie nieprawidłowych brył 3D może być przydatne do zrozumienia przyczyny niepowodzenia. Polecenie to zgłasza problemy (krawędzie swobodne lub krawędzie niebędące rozgałęzieniami) i podświetla je. Możesz zaakceptować nieprawidłową wartość 3d solid, naciskając Enter lub odrzucić ją, naciskając Anuluj.

Tolerancja
Wpisz wartość lub zaakceptuj **Auto**.

> ***Uwaga:*** Wybrany tryb walidacji jest zapisywany i ponownie wykorzystywany w przyszłych wywołaniach polecenia.

9.111 MBROZCIĄGNIJ polecenie

Rozciąga jedną lub więcej brył 3D wzdłuż osi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.111.1 Opis

Umożliwia rozciągnięcie jednej lub więcej brył 3D wzdłuż osi zdefiniowanej przez dwa punkty. Polecenie to tworzy dwie powierzchnie przecięcia prostopadłe do wybranej osi i izoluje obszar docelowej bryły (brył) pomiędzy tymi powierzchniami przecięcia. Następnie można rozciągnąć ten region wzdłuż kierunku osi, przesuwając mysz lub wpisując nową długość regionu.

Uwaga: Jeśli jedna z brył została utworzona jako bryła oparta na szkicu (zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość WŁ), wyświetlone zostanie ostrzeżenie z prośbą o potwierdzenie, czy funkcja ma zostać usunięta.

9.111.2 Opcje w ramach polecenia

Ustaw ciągłość
Określa typ ciągłości do użycia (G0 lub G1) w miejscu styku powierzchni.

Zamiana strony stałej
Zamienia stałą stronę.

9.112 MBSTYCZNY3D polecenie

Stosuje wiązanie styczne między okrągłymi podmiotami obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.112.1 Opis

Stosuje wiązanie styczne między powierzchnią czołową i zakrzywioną powierzchnią różnych obiektów 3D lub powierzchnią i referencyjnym układem współrzędnych GUW lub powierzchnią i referencyjnym układem współrzędnych odniesienia bloku. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłoniętą geometrię.

9.112.2 Opcje w ramach polecenia

Globalny
Umożliwia wybranie podjednostki GUW jako argumentu.

BLok
Umożliwia wybranie, jako argumentu, podmiotu układu współrzędnych bloku.

9.113 MBPOGRUB polecenie

Tworzy bryły 3D poprzez zagęszczanie powierzchni, ich powierzchni, powierzchni brył 3D, regionów i elementów drucianych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.113.1 Opis

Tworzy bryły 3D poprzez pogrubianie powierzchni, ich powierzchni, powierzchni brył 3D, regionów i elementów drucianych poprzez określenie wartości grubości.

Akceptowane są następujące elementy przewodów: linie, polilinie, okręgi, elipsy, łuki, spirale, splajny.

Uwaga: W przypadku pogrubienia powierzchni wielopłaszczyznowej kilku sąsiadujących powierzchni jednej bryły/powierzchni 3D, odpowiednie powierzchnie pozostaną sąsiadujące po przeciwnej stronie nowej(-ych) bryły(-ów) 3D. To odróżnia komendę MBPOGRUB od MBWYCIĄGNIJ.

Uwaga: Gdy wybrana jest jednostka przewodu, wzdłuż przewodu przesuwany jest okrąg o promieniu określonej wartości grubości.

9.113.2 Opcje w ramach polecenia

Pojedyncza strona
Dodaje pogrubienie w określonym kierunku.

Obie strony
Dodaje gęstości w obu kierunkach.

9.114 MBGWINT polecenie

Tworzy gwinty na powierzchniach cylindrycznych, które są reprezentowane zgodnie ze standardami kreślenia w widokach rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.114.1 Opis

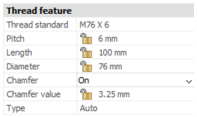
Tworzy element gwintu w modelu, który jest reprezentowany zgodnie ze standardami kreślenia w widokach rysunku lub przekroju utworzonych za pomocą poleceń WIDOKPODST i WIDOKPRZEKROJU.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas poleceń z 'dmthread'.

9.114.2 Metoda

Po wybraniu powierzchni cylindrycznej i określeniu wartości skoku i długości zostanie utworzony element gwintu, który zostanie przedstawiony zgodnie ze standardami rysowania w widokach rysunku. Za pomocą polecenia AKTUALIZUJWIDOK zmiany zostaną zastosowane w widokach rysunku.

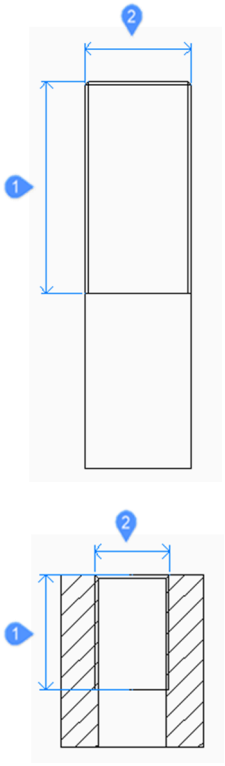
Funkcje wątku są wyświetlane w przeglądarce Mechanical, w której można edytować parametry wątku.



Uwaga: Obsługiwane są gwinty męskie i żeńskie.

Uwaga: To polecenie działa tylko w obszarze papieru.

Poniżej można zobaczyć wynik poleceń WIDOKPODST i WIDOKPRZEKROJU.



1 Długość

2 śreDnica

9.115 MBSKRĘĆ polecenie

Obraca część jednostki wokół osi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.115.1 Opis

Modyfikuje bryły 3D, powierzchnie lub regiony poprzez skręcenie części zdefiniowanej przez dwa punkty wokół osi.

Uwaga: Można obracać o kąt mniejszy niż 360 stopni.

9.115.2 Metoda

Możliwe jest określenie ciągłości między zdeformowaną i stałą częścią jednostek. Można wybierać między ostrymi, gładkimi i pośrednimi.

9.115.3 Opcje w ramach polecenia

Punkt początkowy osi skręcania
Określ punkt, w którym rozpocznie się odkształcenie skrętne.

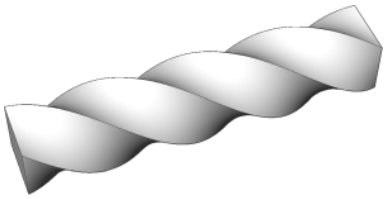
Punkt końcowy osi skrętnej
Określ punkt, w którym zakończy się odkształcenie skrętne.

Punkt początkowy skręcania
Określ punkt, w którym rozpocznie się skręcanie.

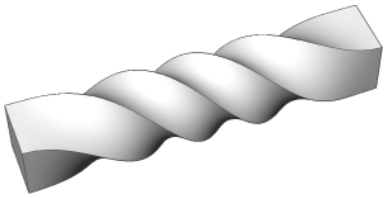
Kąt skrętu
Określ kąt dynamicznie lub wpisz wartość.

Kontynuacja
Pozwala kontrolować, czy przejście między częścią zdeformowaną i niezdeformowaną jest ostre czy płynne.

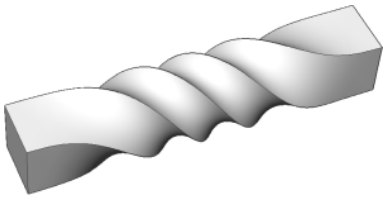
G0
Brak ciągłości.



G1
Twarze styczne.



G2
Ciągłość krzywizny.



9.116 MBAKTUALIZUJ polecenie

Wymusza aktualizację ograniczeń 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.116.1 Opis

Aktualizuje wszystkie ograniczenia 3D zastosowane do wszystkich elementów 3D istniejących na rysunku.

9.117 KOPUŁA polecenie

To polecenie jest przestarzałe i istnieje tylko w celu zapewnienia zgodności z poprzednimi wersjami. Zamiast tego użyj polecenia AI_KOPUŁA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.118 PIERŚCIEŃ polecenie

Tworzy zamkniętą polilinię w kształcie Torusa.

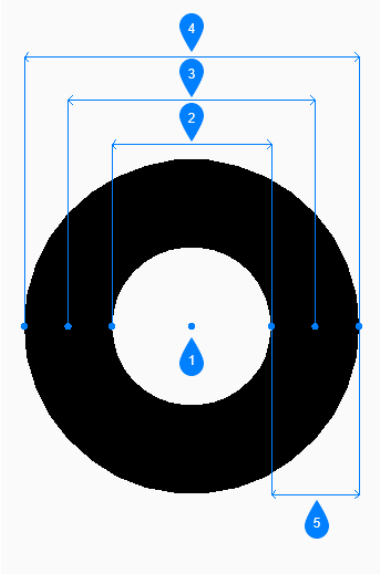
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: TOR, TORUS

9.118.1 Opis

Tworzy zamkniętą polilinię w kształcie pączka z kombinacji opcji obejmujących średnicę wewnętrzną, średnicę zewnętrzną, środek i szerokość.



1 Środek

2 Średnica wewnętrzna

3 śreDnica

4 Średnica zewnętrzna

5 Szerokość

9.118.2 Metoda

To polecenie ma 4 metody rozpoczęcia tworzenia torusa:

- Wewnętrzna średnica torusa
- 2 Punkty
- 3 Punkty
- Promień stycznej stycznej

9.118.3 Opcje w ramach polecenia

Wewnętrzna średnica torusa
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia torusa poprzez określenie jego średnicy wewnętrznej.

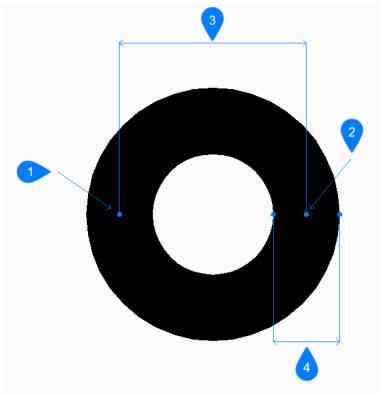
Średnica zewnętrzna torusa
Określa zewnętrzną średnicę torusa.

Środek torusa:
Określa środek pączka w celu umieszczenia go na rysunku.
Można kontynuować umieszczanie pączków tego samego rozmiaru do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia.

2 Punkty
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia Multilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Pierwszy punkt średnicy:
Określa pierwszy punkt na średnicy.

Drugi punkt średnicy:
Określa drugi punkt na średnicy.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

3 śreDnica

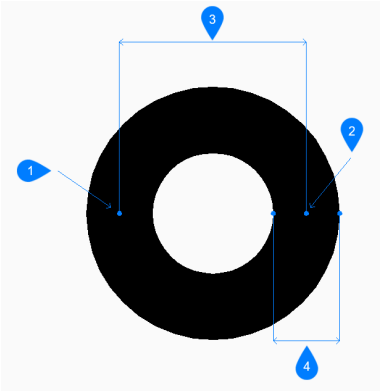
4 Szerokość

3 Punkty
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia Multilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Pierwszy punkt torusa:
Określa punkt na obwodzie wyimaginowanego okręgu, który przechodzi przez środek jego szerokości.

Punkt drugi
Określa drugi punkt na obwodzie wyimaginowanego okręgu.

Punkt trzeci
Określa trzeci punkt na obwodzie wyimaginowanego okręgu.



1 Punkt 1

2 Punkt 2

3 Punkt 3

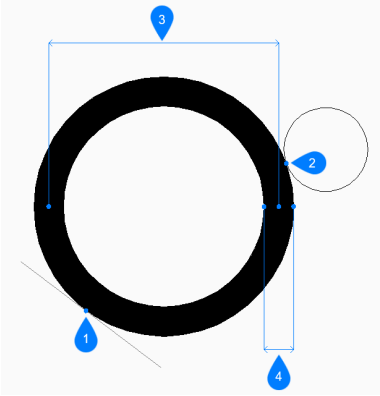
4 Szerokość

Promień stycznej stycznej
Rozpocznij tworzenie okręgu, wybierając punkt styczny na pierwszej jednostce.

Określ punkt na obiekcie dla drugiej stycznej pierścieni:
Umożliwia wybranie punktu stycznego na drugiej jednostce.

Szerokość torusa
Określa szerokość torusa.

Wewnętrzna średnica torusa
Umożliwia określenie prawidłowej średnicy torusa.
W przypadku określenia średnicy, która nie jest możliwa dla wybranych stycznych, zostanie wyświetlony monit o ponowne określenie stycznych i średnicy.



1 Punkt styczny 1

2 Punkt styczny 2

3 śreDnica

4 Szerokość

9.119 DYNAM polecenie

Przesuwa bryły 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

9.119.1 Opis

Przesuwa bryły 3D prostopadle do wybranej ściany, przeciągając ją. Opcjonalnie, zachowuje połączenia z innymi bryłami.

9.119.2 Metoda

Po wybraniu jednej lub więcej płaskich powierzchni:

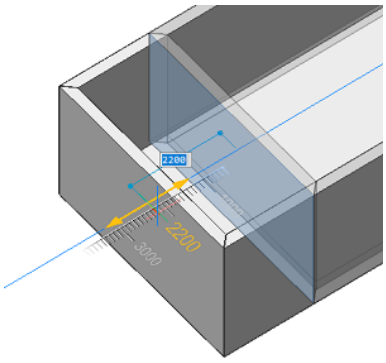
- Wpisz wartość w dynamicznym polu odległości.

Uwaga: Włącz dynamiczne wejście na pasku stanu.

- Wpisz wartość w wierszu poleceń.
- Przesuń kursor, aby dostosować wartość w polu odległości dynamicznej.

Uwaga: Wybrane twarze poruszają się dynamicznie. Manipulator wyświetla odległość od bieżącej pozycji wybranej powierzchni w polu dynamicznego wprowadzania.

Uwaga: Wybierz inną płaszczyznę odniesienia, naciskając wielokrotnie klawisz TAB, aby wyświetlić wszystkie równoległe płaszczyzny bryły. Rozpoznawane są wszystkie równoległe powierzchnie pod kursorem.



9.119.3 Opcje w ramach polecenia

Wyłącz tryb łączności
Łączność nie jest utrzymywana.

Uwaga: Ten tryb jest ustawiony jako domyślny.

Uwaga: Naciśnij klawisz Ctrl, aby włączyć tryb łączności.

Włącz tryb łączności
Łączność jest zachowana.

Uwaga: Naciśnij klawisz Ctrl, aby przełączyć tryb wyłączonej łączności.

Opcjonalnie można włączyć Asystenta skrótów klawiszowych na pasku stanu, aby wyświetlić aktualnie używany tryb łączności.

Uwaga: Jeśli asystent klawiszy skrótu nie jest wyświetlany, kliknij prawym przyciskiem myszy przycisk przełączania i sprawdź jego konfigurację.

9.120 TRYBPRZES polecenie

Kontroluje wygląd obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.120.1 Opis

Kontroluje wygląd obiektów podczas przeciągania. Polecenie to nie jest już potrzebne i zostało zachowane wyłącznie w celu zapewnienia kompatybilności.

9.120.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza tryb TRYBPRZES.

Uwaga: Przeciągnięte obiekty są zawsze wyświetlane.

WYŁ
Wyłącza tryb TRYBPRZES.

Uwaga: Przeciągnięte obiekty i linia przeciągania nigdy nie są wyświetlane na ekranie.

Auto
Włącza tryb TRYBPRZES.

Uwaga: Przeciągnięte obiekty są zawsze wyświetlane.

9.121 ODZYSKIWANIERYSUNKU polecenie

Otwiera panel **Menedżer odzyskiwania rysunków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.121.1 Opis

Otwiera panel **Menedżer odzyskiwania rysunków**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Menedżer odzyskiwania rysunków** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny dokowany panel, **Menedżer odzyskiwania rysunków** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

9.122 ODZYSKIWANIERYSUNKUUKRYJ polecenie

Zamyka panel **Menedżer odzyskiwania rysunków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.122.1 Opis

Zamyka panel **Menedżer odzyskiwania rysunków**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Menedżer odzyskiwania rysunków** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Menedżer odzyskiwania rysunków** zostanie usunięta ze stosu.

9.123 KOLEJNOŚĆ, polecenie

Zmienia kolejność wyświetlania nakładających się elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



Alias: DR

9.123.1 Opis

Polecenie to służy do wyświetlania jednostek nad innymi jednostkami, które w przeciwnym razie nakładałyby się na nie lub je ukrywały. Polecenie to jest przeznaczone do pracy z nakładającymi się obiektami. Polecenie to działa z nienakładającymi się jednostkami, ale nie ma na nie żadnego wpływu.

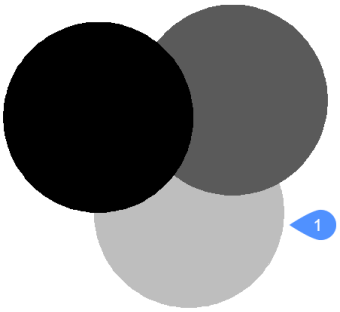
Uwaga: Kreskowania i encje tekstowe w BricsCAD mają już przydatne polecenia kontrolujące ich kolejność wyświetlania: HatchToBack umieszcza wszystkie kreskowania poniżej wszystkich innych jednostek, a TextToFront wyświetla cały tekst powyżej wszystkich jednostek.

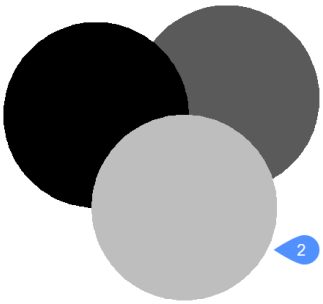
9.123.2 Metoda

Polecenie to oferuje 5 metod zmiany kolejności rysowania nakładających się elementów:

- Powyżej
- PONiżej

- Przenieś na przód
- Sprowadzić do tyłu
- Wyczyść wszystkie rozkazy





9.123.3 Opcje w ramach polecenia

Powyżej
Przenosi wizualne wyświetlanie wybranych podmiotów nad inne podmioty; ta opcja niekoniecznie przenosi je na górę (przód) kolejności wyświetlania.

PONiżej
Przenosi wizualne wyświetlanie wybranych podmiotów pod inne podmioty; ta opcja niekoniecznie przenosi je na dół (do tyłu) kolejności wyświetlania.

Wyczyść wszystkie rozkazy
Czyści przypisane polecenia wyświetlania, wyświetlając podmioty w takiej postaci, w jakiej zostały pierwotnie utworzone.

Przenieś na Spód
Przesuwa kolejność wyświetlania wybranych podmiotów poniżej wszystkich innych nakładających się podmiotów.

Przenieś na Przód
Przesuwa kolejność wyświetlania wybranych podmiotów ponad wszystkie inne nakładające się podmioty.

9.124 DRAWORDERBYLAYER polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz plik listy warstw**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.124.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz plik listy warstw** w celu wybrania pliku LST, który kontroluje kolejność wyświetlania podmiotów na podstawie ich warstw.

Uwaga: Plik LST jest plikiem tekstowym zawierającym listę danych i może być tworzony ręcznie lub przez różne programy.

Aby utworzyć plik LST:

1 Otwórz edytor tekstu, taki jak Notatnik, i wpisz nazwy warstw, które chcesz umieścić w pliku LST, po jednej warstwie w wierszu. Nazwy powinny odpowiadać warstwom rysunku, które należy zmodyfikować, w preferowanej kolejności.

1 ***Uwaga:*** Określa to kolejność, w jakiej jednostki są rysowane. Pierwsza warstwa na liście znajduje się na dole, a ostatnia na górze.

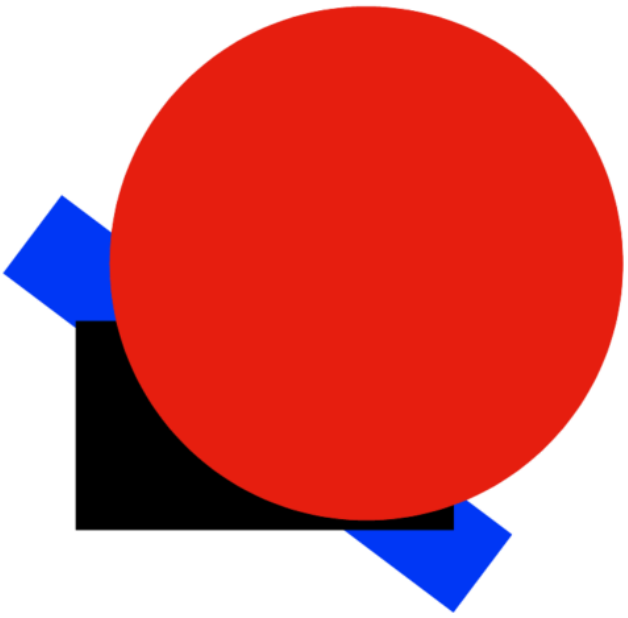
2 Zapisz plik tekstowy z rozszerzeniem LST.

3 Otwórz BricsCAD i załaduj rysunek, który ma zostać zmodyfikowany.

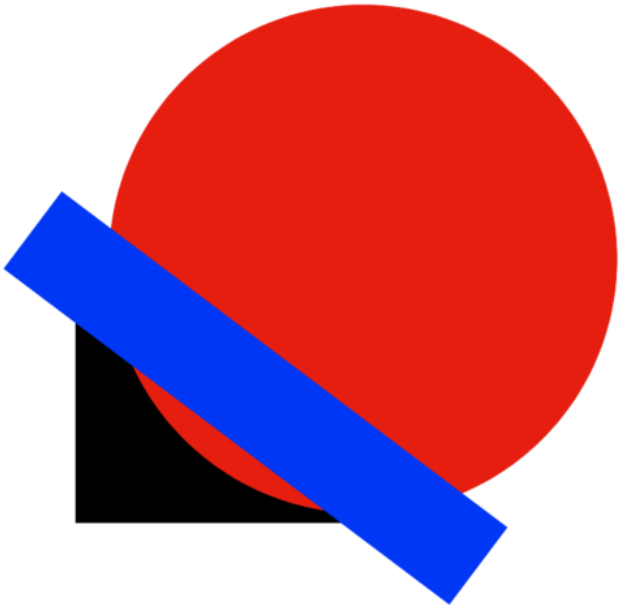
4 Uruchom polecenie DRAWORDERBYLAYER i wybierz utworzony plik LST, aby zastosować zmiany.

Przykłady:

Rysowanie prostych kształtów. Każdy kształt powinien mieć własną warstwę.



Po użyciu polecenia DRAWORDERBYLAYER z plikiem załączonym na końcu tego artykułu, rysunek wygląda następująco:



Plik LST użyty do wprowadzenia zmian w tym przykładzie to: Layer.lst

Uwaga: Warstwy użyte w tym przykładzie są nazwane wraz z kolorem użytym dla każdej z nich.

9.125 USTAWIENIARYS polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: : USTAWIENIAR, USTRYS

9.125.1 Opis

Otwórz okno dialogowe **Ustawienia**, aby wyświetlić i zmodyfikować zmienne systemowe. Większość, ale nie wszystkie, zmienne systemowe są dostępne w oknie dialogowym **Ustawienia**. Wszystkie zmienne systemowe można modyfikować za pomocą polecenia ZMSYS.

9.126 DTEKST polecenie

Tworzy jednowierszowy obiekt tekstu

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DT

Zobacz polecenie TEKST.

9.127 DUMPSTATE polecenie

Zapisuje informacje o bieżącym stanie historii poleceń

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.127.1 Opis

Polecenie jest funkcją diagnostyczną, która zapisuje pewne informacje o bieżącym stanie historii poleceń i powiązanych strukturach wewnętrznych do pliku dumpstate_report.txt.

9.127.2 Metoda

Gdy napotkasz problem z powtórzeniem ostatniego polecenia, wpisz DUMPSTATE w wierszu poleceń po zdarzeniu tak szybko, jak to możliwe. Wygenerowany plik jest następnie umieszczany w bieżącym katalogu roboczym.

Uwaga: Wygenerowany plik jest nadpisywany przy każdym uruchomieniu DUMPSTATE.

9.128 DWIDOK polecenie

Interaktywnie zmienia punkt widzenia 3D i włącza tryb perspektywy (skrót od "widok dynamiczny").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

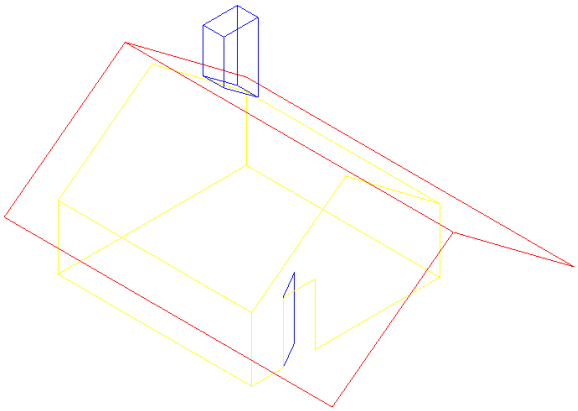
Ikona:

Alias: DW

Uwaga: Zmienna systemowa PERSPECTIVE przełącza właściwość perspektywy widoku.

9.128.1 Metoda

Wybierz obiekty lub użyj DVIEWBLOCK, który wyświetli poniższy wbudowany blok 3d.



9.128.2 Opcje w ramach polecenia

Obrót kamery
Określa położenie kamery (oka).

Obrót celu
Określ pozycję docelową

Ruch obrotowy
Ustawia kąt skręcenia (obrót widoku wokół osi Z).

Długość do celu
Określa odległość kamery od celu.

Uwaga: Ta opcja włącza tryb perspektywy.

X Y Z punkty
Określa lokalizację kamery i celu.

Przycięcie
Ustawia odległości przycinania, które odcinają przednią i tylną część modelu. Przednia i tylna płaszczyzna przycinania są ustawione prostopadle do wyimaginowanej linii między kamerą a celem.

Uwaga: Płaszczyzny przycinania można ustawić za pomocą suwaka.

Przednie przycięcie
Ustawia przednią płaszczyznę przycinania, która zasłania obiekty znajdujące się między nią a kamerą.

bez przycinania
Włączenie przycinania z przodu przy bieżącej odległości przycinania.

przednie przycięcie wyłączone
Wyłącz przycinanie z przodu.

Przednie przycięcie jak oko
Ustawia przednią płaszczyznę przycinania w lokalizacji kamery.

Tylne przycięcie
Ustawia tylną płaszczyznę przycinania, która zasłania obiekty znajdujące się za nią:

Włącz przycinanie z tyłu
Włączanie przycinania wstecznego przy bieżącej odległości przycinania

Wyłącz obcinanie z tyłu
Wyłączanie przycinania tyłu

Przycięcie wyłacz
Usuwa płaszczyzny przycinania.

Wyłącz perspektywę
Wyłącza tryb perspektywy. Użyj opcji Odległość, aby włączyć tryb perspektywy.

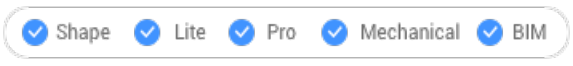
Ukryj
Usuwa ukryte linie z modelu.

Przesuń
Interaktywnie obraca rysunek.

Zoom
Powiększa i pomniejsza interaktywnie (wprowadź liczbę, aby zmienić poziom powiększenia).

9.129 DWFOUT polecenie

Zapisuje rysunek w DWF i innych formatach.



9.129.1 Opis

Zapisuje rysunek w DWF i innych formatach (skrót od "drawing Web format output"). DWFOUT jest aliasem polecenia EKSPORT.

Uwaga: Pliki DWF można przeglądać za pomocą oprogramowania DesignReview, dostępnego bezpłatnie na stronie www.autodesk.com/designreview.

9.130 STRONAKODOWA polecenie

Zmienia kod języka tekstu na rysunkach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.130.1 Opis

Tekst na komputerach jest definiowany przez system Unicode, który określa alfabet używany do wyświetlania tekstu, takiego jak angielski lub turecki. STRONAKODOWA zmienia numer kodu, który określa alfabet. Polecenie to nie ma wpływu na język wyświetlany przez interfejs użytkownika.

9.131 DWGPORÓWNAJ polecenie

Porównuje wybrany rysunek z rysunkiem bieżącym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

9.131.1 Opis

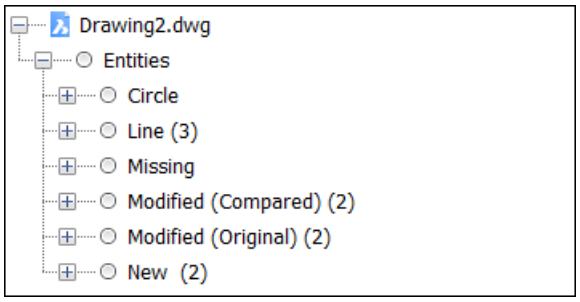
Otwiera panel **Porównaj**, aby porównać wybrany rysunek z bieżącym rysunkiem, pokazując różnice.

Gdy program znajdzie różnice, elementy są wyświetlane w następujących kolorach:

- Zielony (ustawiany przez zmienną systemową CMPCLRNEW): dodane elementy.
- Czerwony (ustawiony przez zmienną systemową CMPCLRMISS): usunięte podmioty .
- Szary (ustawiany przez zmienną systemową CMPCLRMOD1): zmienione elementy w oryginalnym rysunku.
- Żółty (ustawiany przez zmienną systemową CMPCLRMOD2): zmienione elementy na rysunku porównawczym.

Uwaga: Te zmienne systemu kolorów można również ustawić w oknie dialogowym **Ustawienia** lub klikając podgląd kolorów w panelu **Porównanie** (pod **Legenda**).

Listę różnic można również zobaczyć w panelu **Struktura**. Otwórz go za pomocą polecenia PANELSTRUKTURY i upewnij się, że załadowany jest plik konfiguracyjny Default CST. Rozwiń węzeł **Porównanie** w panelu **Struktura**.



Uwaga: Polecenie ZAKOŃCZPORÓWNANIE powoduje usunięcie rysunku porównawczego.

9.131.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik do porównania**, które pozwala wybrać rysunek do porównania z bieżącym rysunkiem.

Limit
Ustawia limit liczby elementów do porównania na rysunku.

9.132 DWGPORÓWNAJZAMKNIJ polecenie

Otwiera panel **Porównaj**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.132.1 Opis

Zamyka panel **Porównaj** , aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **Porównaj** zostanie ułożony w stos po jego zamknięciu, karta lub ikona **Porównaj** zostanie usunięta ze stosu.

9.133 DWGPORÓWNAJOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Porównaj**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.133.1 Opis

Otwiera panel **Porównaj** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Porównaj** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

9.134 -DWGKONDYCJA polecenie

Łączy funkcjonalność wielu samodzielnych poleceń BricsCAD, które pomagają poprawić ogólny rozmiar i dokładność rysunku za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.134.1 Metoda

Uruchamia jedną z istniejących procedur.

Uwaga: Naciśnij dowolny znak, aby wyświetlić listę dostępnych procedur.

Predefiniowane procedury to:

Czyszczenie 2D
Wykonuje następujące zadania:

Wyczyść
Sprawdza i usuwa różnego rodzaju nieużywane elementy z rysunku. Możesz określić typy obiektów, które zostaną uwzględnione w kontroli. Sprawdzenie to można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia WYCZYŚĆ.

Test
Analizuje integralność bieżącego rysunku i naprawia błędy. Kontrolę tę można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia TEST.

Usuń Powielone - zduplikowane bloki
Sprawdza definicje bloków o identycznej zawartości i (opcjonalnie) usuwa duplikaty, zgodnie z preferencjami użytkownika. Kontrolę tę można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia USUŃPOWIELONE z opcją **Połącz Zduplikowane Definicje Bloków**.

Blockify - dopasuj istniejące bloki
Sprawdza geometrię, która pasuje do istniejących definicji bloków i zastępuje ją odniesieniami do bloków, zmniejszając rozmiar pliku i czas ładowania, zgodnie z preferencjami użytkownika. Sprawdzenie to można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia BLOCKIFY z opcją **Dopasuj istniejące bloki**.

Czyszczenie 3D
Wykonuje następujące zadania, które zostały już opisane:

- **Wyczyść**
- **Usuń Powielone - zduplikowane bloki**
- **Blockify - dopasuj istniejące bloki**

Oraz poniższe zadania dodatkowe:

MbTest
Analizuje i automatycznie naprawia problemy w geometrii 3D, zgodnie z preferencjami użytkownika. Kontrolę tę można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia MBTEST.

Blockify - równe bryły
Zastępuje równe bryły odniesieniami do bloków, aby dodać strukturę do rysunku i zmniejszyć rozmiar pliku oraz czas ładowania, zgodnie z preferencjami użytkownika. Sprawdzenie to można przeprowadzić ręcznie za pomocą polecenia BLOCKIFY z opcją **Równe bryły**.

Czyszczenie bazy danych
Wykonuje następujące zadania, które zostały już opisane:

- **Wyczyść**
- **Usuń Powielone - zduplikowane bloki**

Napraw błędy
Wykonuje następujące zadania, które zostały już opisane:

- **Test**
- **MbTest**

9.135 DWGKONDYCJA polecenie

Łączy w sobie funkcjonalność wielu samodzielnych poleceń BricsCAD, które pomagają poprawić ogólny rozmiar i dokładność rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

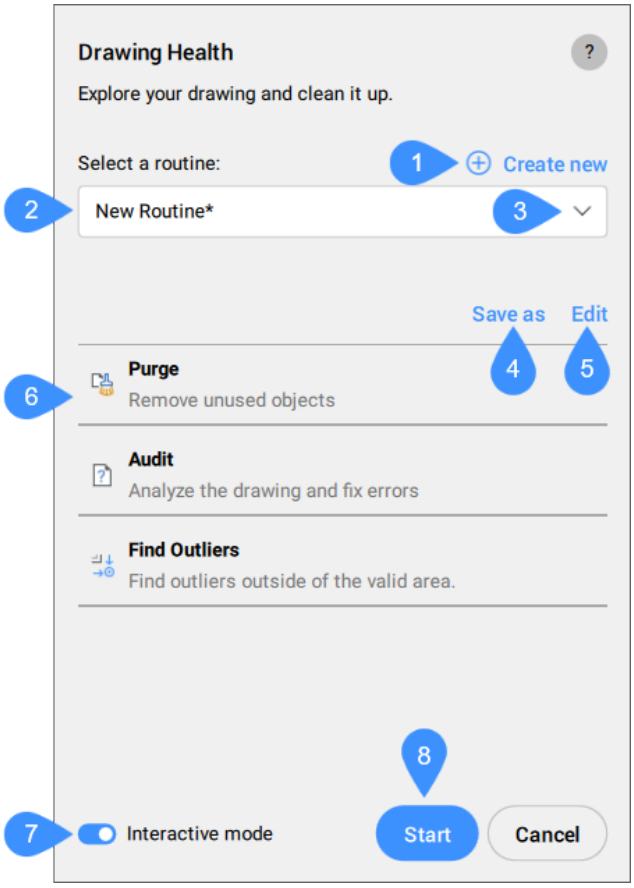
9.135.1 Opis

Łączy moc wielu poleceń (WYCZYŚĆ, TEST, ZNAJDŹODSTAJĄCE, UPROŚĆ, USUŃPOWIELONE, BLOCKIFY, OPTYMALIZACJA, WYKRYJSZYK) w jednym miejscu. Zmniejsza rozmiar rysunku, usuwa nieużywane style, elementy i warstwy oraz poprawia jakość rysunku.

Polecenie DWGKONDYCJA można uruchomić w **trybie interaktywnym**.

Po uruchomieniu polecenia po raz pierwszy otworzy się okno dialogowe samouczka, wyjaśniające polecenie DWGHEALTH w dwóch krokach.

Polecenie DWGKONDYCJA otwiera panel kontekstowy poleceń **kondycji rysunku**:



1 Utwórz nowy

2 Wybierz rutynę:

3 Lista rozwijana

4 Zapisz jako

5 Edycja

6 Lista zadań wchodzących w skład procedury

7 Tryb interaktywny

8 Start

9.135.2 Utwórz nowy

Otwiera okno dialogowe **Utwórz procedurę**, które umożliwia dodanie nowej procedury. Zobacz powiązany artykuł Okno dialogowe **Edytuj procedurę**.

9.135.3 Wybierz rutynę:

Umożliwia wybranie opcji z listy rozwijanej.

9.135.4 Lista rozwijana

Wyświetla listę wszystkich dostępnych procedur, predefiniowanych i niestandardowych.

Predefiniowane procedury to:

Napraw błędy
Analizuj i naprawiaj elementy 2D i 3D na rysunku.

Zmniejsz rozmiar rysunku
Zmniejsz rozmiar rysunku (w stosownych przypadkach) poprzez usunięcie nieużywanych obiektów, zduplikowanej nakładającej się geometrii i definicji bloków o identycznej zawartości. Właściwości, które mają zostać uwzględnione lub odfiltrowane, można wybrać w ramach każdego zadania.

Kliknij przycisk **Zarządzaj** procedurami **...**, aby otworzyć okno dialogowe Zarządzaj procedurami. Zobacz powiązany artykuł **Zarządzaj oknem dialogowym procedur**.

9.135.5 Zapisz jako

Otwiera okno dialogowe **Zapisz procedurę** w celu zapisania niestandardowej procedury z żądaną nazwą.

Uwaga: Przycisk **Zapisz jako** pojawia się dopiero po uruchomieniu niezapisanej procedury za pomocą przycisku **Uruchom** w oknie dialogowym **Utwórz procedurę/Edytuj procedurę**. Zobacz powiązane artykuły.

9.135.6 Edycja

Otwiera okno dialogowe **Edytuj procedurę**, w którym można edytować wybraną procedurę. Zobacz powiązany artykuł Okno dialogowe **Edytuj procedurę**.

9.135.7 Lista zadań wchodzących w skład procedury

Wyświetla listę wszystkich zadań, które będą uruchamiane z wybraną procedurą.

9.135.8 Tryb interaktywny

Przełącza na ręczne sprawdzanie i dostrajanie. Dla każdego rutynowego zadania otworzy się panel zawierający te same opcje, co odpowiednie polecenia, w którym można dostosować czyszczenie rysunku.

9.135.9 Start

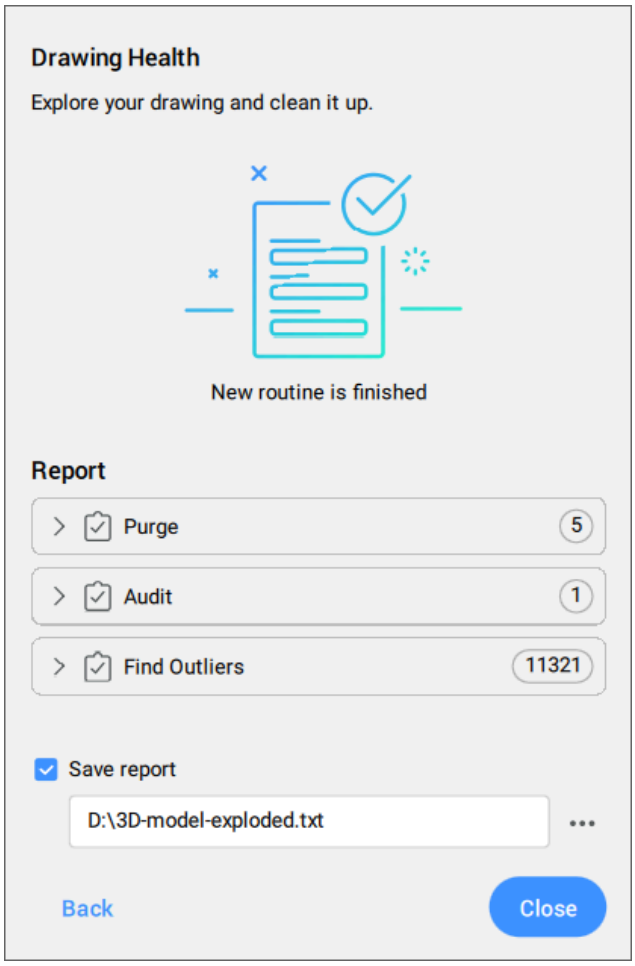
Wykonuje procedurę.

Jeśli przycisk **trybu interaktywnego** jest aktywny, dla każdego zadania rutynowego otwierany jest panel. Wybierz ustawienia i naciśnij przycisk **Dalej**, aby otworzyć panel następnego zadania.

Uwaga: Zadania DWGKONDYCJAi odpowiadające im samodzielne polecenia obsługują funkcję powiększania, jeśli ma to zastosowanie. "Dotyczy" oznacza tutaj, że zadanie ma coś do powiększenia (na przykład czyszczenie nie). Powiększenie jest dostępne po dwukrotnym kliknięciu elementu lub kliknięciu go prawym przyciskiem myszy i wybraniu opcji **Powiększ**. W tym drugim przypadku aplikacja powiększy wszystkie wybrane obiekty, jeśli ma to zastosowanie.

Uwaga: W przypadku zadania **Overkill - duplikaty bloków**, gdy operacja Overkill dotyczy wielu podmiotów, możliwe jest zastosowanie zmian tylko do całej grupy.

Po wykonaniu ostatniego zadania otwiera **Raport** z czyszczenia rysunku, w którym wyświetlane są wszystkie wykryte i wyczyszczone elementy.



Uwaga: Zaznacz pole wyboru **Zapisz raport**, aby zapisać raport w pliku TXT.

9.136 DWGCECHY zmienna systemowa

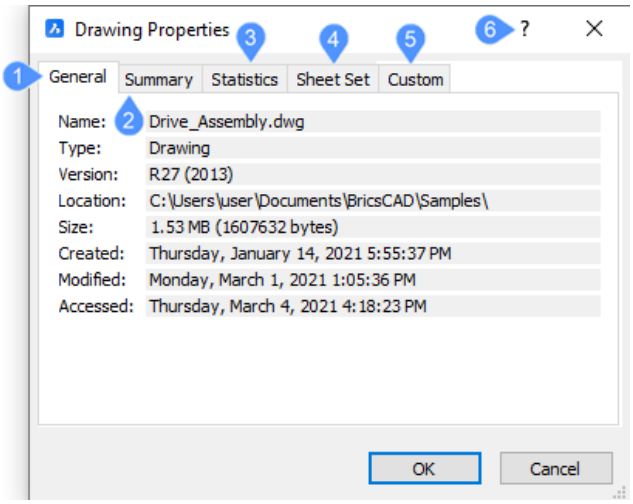
Otwiera okno dialogowe **Właściwości rysunku** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.136.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Właściwości rysunku** .

Okno dialogowe **Właściwości rysunku** umożliwia wyświetlanie i modyfikowanie ogólnych informacji o rysunku oraz właściwości zdefiniowanych przez użytkownika.



1 Ogólne

2 Podsumowanie

3 Statystyki

4 Zestaw Arkuszy

5 Dostosuj

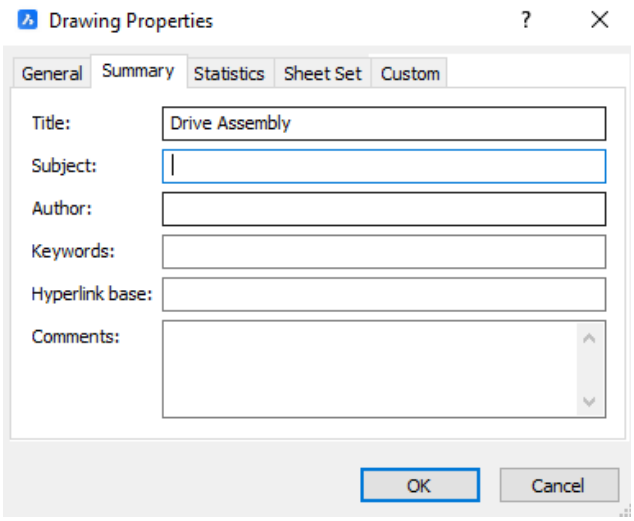
6 Opis poleceń

9.136.2 Ogólne

Wyświetla ogólne właściwości rysunku, takie jak data i godzina utworzenia.

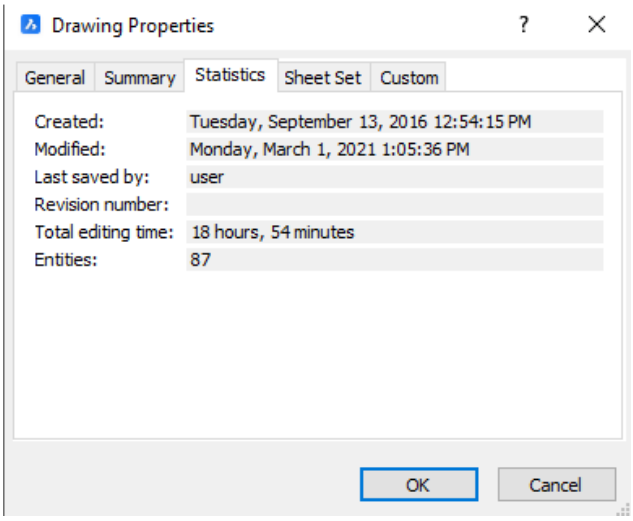
9.136.3 Podsumowanie

Pozwala zdefiniować właściwości podsumowania rysunku, takie jak temat i słowa kluczowe. Dane te mogą być wyszukiwane przez EDMS (oprogramowanie do zarządzania danymi inżynieryjnymi) w celu znalezienia rysunków w dużych zbiorach.



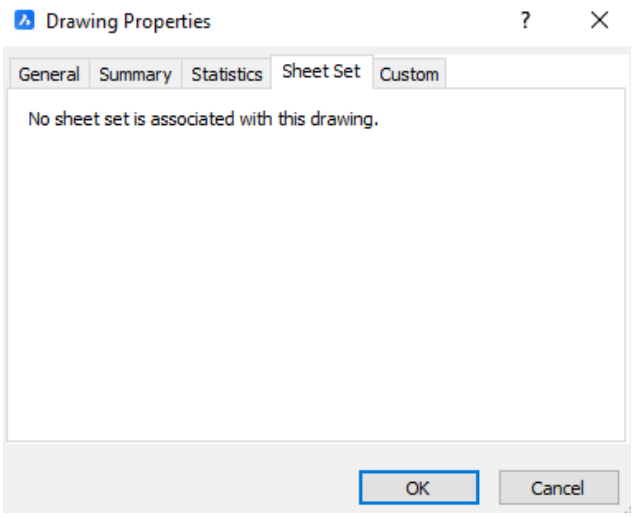
9.136.4 Statystyki

Wyświetla informacje statystyczne dotyczące rysunku, takie jak czas utworzenia i modyfikacji.



9.136.5 Zestaw Arkuszy

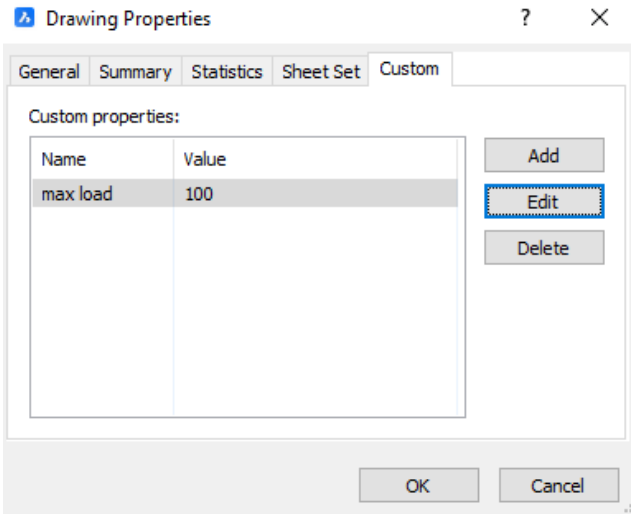
Wyświetla dane zestawu arkuszy, gdy rysunek jest powiązany z zestawem arkuszy.



9.136.6 Dostosuj

Wyświetla niestandardowe właściwości rysunku. Kliknij przycisk **Dodaj**, aby dodać nową właściwość lub przycisk **Edytuj**, aby edytować właściwość.

Okno dialogowe **Właściwość niestandardowa** pojawia się po kliknięciu przycisków **Dodaj** i **Edytuj**.



9.136.7 Opis poleceń

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia DWGCECHY.

9.137 DXFWE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wczytaj plik DXF** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

9.137.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wczytaj plik DXF** , aby wybrać plik DXF do zaimportowania do bieżącego rysunku.

9.138 DXFWY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik DXF**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DX

9.138.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik DXF** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku w pliku DXF.

9.138.2 Opcje w ramach polecenia

Wprowadź dokładność miejsc po przecinku (0-16)
Określa dokładność liczb rzeczywistych w pliku DXF. Niektóre maszyny CNC (komputerowe sterowanie numeryczne) wymagają 4 miejsc po przecinku w plikach DXF.

Elementy
Określa podmioty do wyeksportowania. Jeśli nie określono, eksportowane są wszystkie podmioty.

Binarny
Określa format binarny pliku DXF. Jeśli nie określono, plik DXF jest eksportowany do formatu ASCII (tekstowego).

Wersja
Określa numer wersji DXF. Jeśli nie określono, plik DXF jest eksportowany do najnowszej wersji. Eksport do starszej wersji może spowodować utratę niektórych jednostek lub właściwości.

10. E

10.1 RATRRED polecenie

Edytuje atrybuty zawarte w pojedynczym bloku.

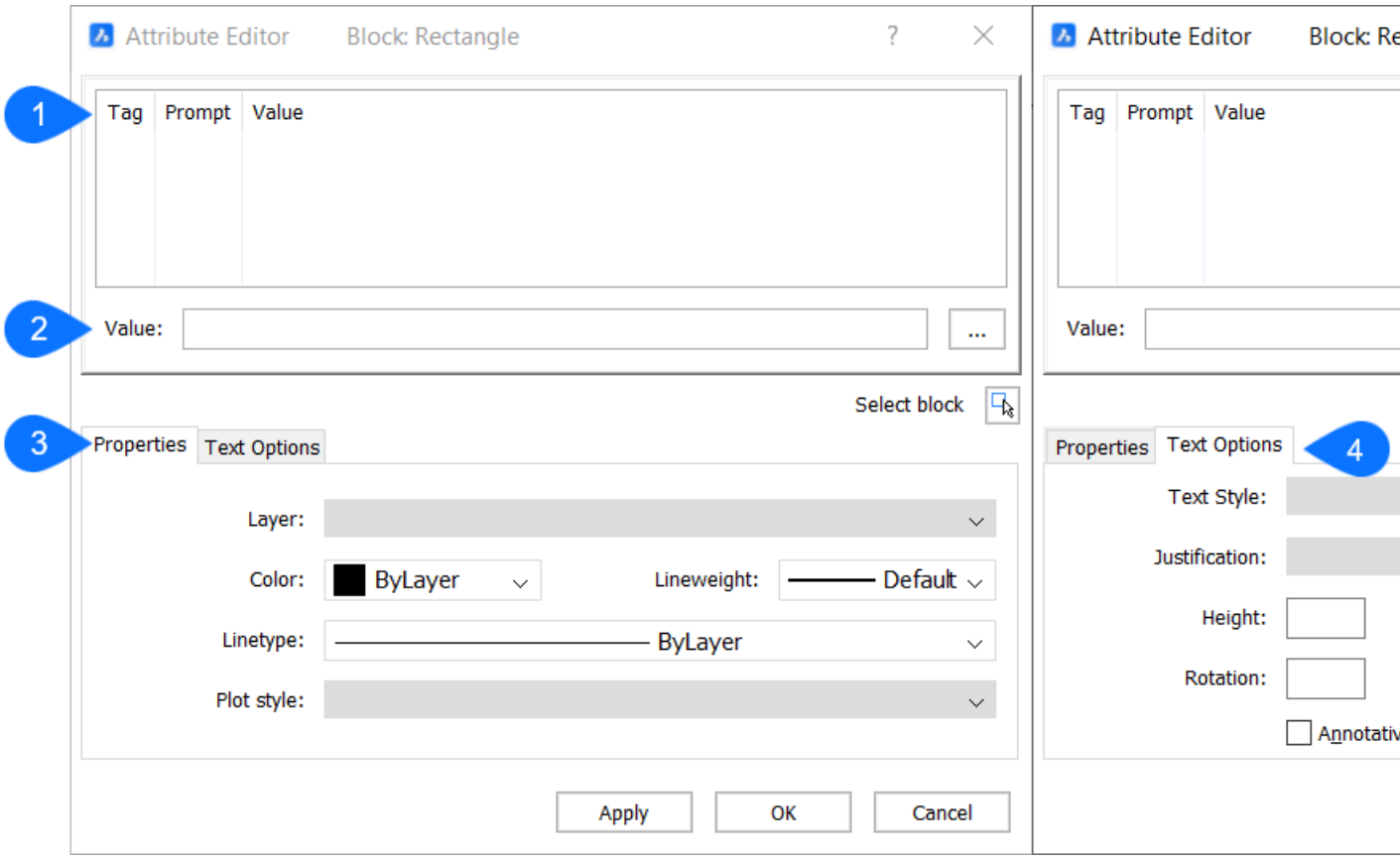
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ATE

10.1.1 Opis

Edytuje wartości i większość właściwości wszystkich atrybutów zawartych w pojedynczym bloku za pomocą okna dialogowego. **Edytora atrybutów**



1 Lista przeglądowa

2 Wartość

3 Właściwości

4 Opcje tekstu

10.1.2 Lista przeglądowa

Wyświetla przegląd wszystkich atrybutów użytych w bloku.

10.1.3 Wartość

Wyświetla aktualnie wybrany atrybut z listy. Można wpisać nową wartość.

10.1.4 Właściwości

Określa właściwości wybranego atrybutu.

WArstwa
Określa warstwę wybranego atrybutu.

Kolor
Określa kolor wybranego atrybutu.

Rodzaj linii
Określa typ linii wybranego atrybutu.

Styl wydruku
Określa styl wykresu wybranego atrybutu.

10.1.5 Opcje tekstu

Styl tekstu
Określa czcionkę tekstu w wybranym atrybucie.

Justowanie
Określa wyrównanie tekstu w wybranym atrybucie.

Odwrócony
Po zaznaczeniu tej opcji tekst jest wyświetlany do góry nogami.

Wstecz
Po zaznaczeniu tej opcji tekst jest wyświetlany od tyłu.

WYSokość
Określa wysokość tekstu w wybranym atrybucie.

Obrót
Określa kąt obrotu tekstu w wybranym atrybucie.

Współczynnik szerokości
Określa szerokość tekstu w wybranym atrybucie.

Kąt pochylenia
Określa kąt nachylenia tekstu w wybranym atrybucie.

10.2 POWKRAW polecenie

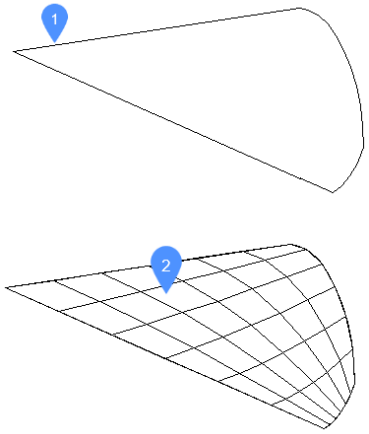
Tworzy siatkę wielokątów 3D pomiędzy czterema elementami liniowymi (skrót od "edge-defined surface").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

10.2.1 Metoda

Utwórz powierzchnię krawędzi (2), wybierając dla niej cztery połączone elementy liniowe (1).



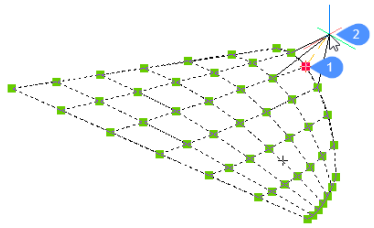
Czterema podmiotami muszą być:

- Liniowe: otwarte obiekty, takie jak linie, łuki, otwarte splajny i otwarte polilinie.
- Połączone: stykające się lub zachodzące na siebie tak, że tworzą zamknięty obszar.

10.2.2 Edycja uchwytów

Siatki krawędzi można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów:

Przeciągnij uchwyt (1), aby rozciągnąć (2) sąsiadujące powierzchnie.



10.3 EDYCJADANYCH polecenie

Edytuje rozszerzone dane obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.3.1 Metoda

Wybierz jednostkę, aby wyświetlić okno dialogowe **Utwórz lub edytuj dane obiektu** .

10.4 EDITTIME polecenie (Express Tools)

Śledzi czas trwania aktywnej edycji rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.4.1 Metoda

Timer można włączać i wyłączać, a także resetować. Odmierzanie czasu jest zawieszane po określonym czasie bezczynności.

10.4.2 Opcje w ramach polecenia

Resetuj
Umożliwia wyzerowanie timera. Odliczanie czasu jest wznawiane automatycznie, jeśli timer jest uruchomiony.

Czas oczekiwania
Umożliwia określenie okresu bezczynności w minutach. Timer automatycznie zawiesza odmierzanie czasu po upływie limitu czasu.

Na
Umożliwia uruchomienie lub wznowienie timera.

WYŁ
Umożliwia zatrzymanie timera.

10.5 ELEV polecenie

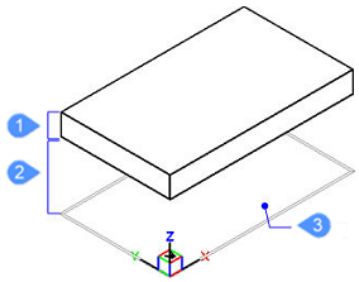
Zmienia wysokość i grubość wybranych obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.5.1 Opis

Zmienia wysokość (mierzoną od płaszczyzny x,y w kierunku z) i grubość (mierzoną od wysokości) wybranych elementów.



1 Grubość

2 Elewacja

3 płaszczyzna x,y

10.5.2 Opcje w ramach polecenia

Nowa obecna wysokośc
Określa wysokość powyżej lub poniżej płaszczyzny x,y. W przypadku ujemnej wysokości można wprowadzić wartość ujemną.

Uwaga: Wysokość jest wyświetlana na pasku stanu jako współrzędna z.

Nowa obecna grubość
Określa grubość. Wprowadź wartość ujemną dla grubości, które są rysowane w dół.

Uwaga: Grubość zaczyna się na wysokości.

Uwaga: Grubość to odległość wytłaczania, w kierunku z, obiektów innych niż 3D, takich jak: punkty, linie, polilinie, łuki i okręgi. Gdy grubość nie wynosi 0:

- Punkty stają się pionowymi liniami.
- Linie i otwarte polilinie stają się pionowymi płaszczyznami.
- Łuki stają się zakrzywionymi powierzchniami.
- Okręgi stają się otwartymi cylindrami.
- Zamknięte polilinie stają się otwartymi rurami.

10.6 ELIPSA polecenie

Tworzy elipsę lub łuk eliptyczny.

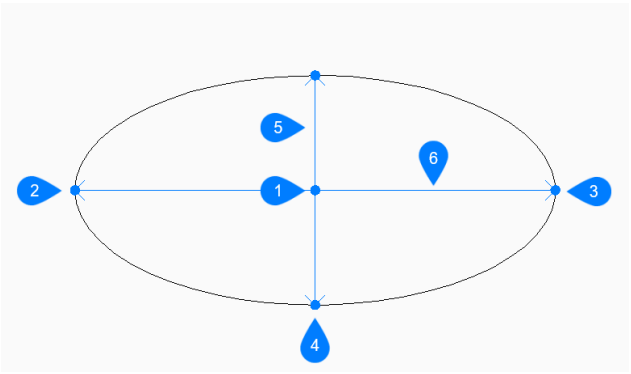
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: EL

10.6.1 Opis

Utwórz elipsę lub łuk eliptyczny z kombinacji opcji obejmujących środek, punkty końcowe osi, promień osi, kąt obrotu i kąt zawarty.



1 Środek

2 Pierwszy koniec osi elipsy

3 Drugi koniec osi elipsy:

4 Koniec drugiej osi

5 Główna oś (a):

6 Mniejsza oś

10.6.2 Metoda

Polecenie to oferuje 3 metody rozpoczęcia tworzenia elipsy:

- Pierwszy koniec osi elipsy
- łUk
- Środek

Jeśli zmienna systemowa PELLIPSE jest ustawiona na 1, opcja **Łuk** jest niedostępna.

10.6.3 Opcje w ramach polecenia

Pierwszy koniec osi elipsy
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia elipsy poprzez określenie punktu na pierwszej osi elipsy.

Drugi koniec osi:
Określa punkt końcowy pierwszej osi elipsy.

Ustaw inną oś
Określa promień drugiej osi.

Obrót
Określa kąt elipsy wokół głównej osi. Kąt ten może wynosić od 0 do 89,9. Kąt 0 stopni rysuje okrąg. Kąt 89,9 stopni rysuje bardzo cienką elipsę.

łUk
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia łuku eliptycznego poprzez określenie pierwszego i drugiego końca osi elipsy oraz promienia osi.

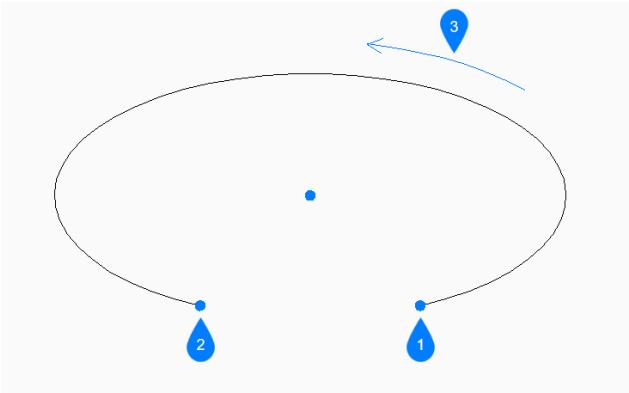
Ustawienie kąta początku łuku
Określa kąt początkowy w celu zdefiniowania punktu początkowego łuku. Kąt jest mierzony w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od dodatniej osi x.

Parametr
Określa wartości formuły parametrycznej definiującej łuk eliptyczny:
p(b) = c + a * cos(u) = b * sin(u)
Gdzie:

- a = oś główna
- b = oś pomocnicza
- c = środek elipsy
- u = punkt wzdłuż łuku

Kąt zawarty
Określa dołączony kąt, mierzony od punktu początkowego.

Kąt kąńcowy
Określa kąt końcowy w celu zdefiniowania punktu końcowego łuku.



1 Kąt początkowy

2 Kąt kąńcowy

3 Kąt zawarty

Środek
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia elipsy lub łuku eliptycznego poprzez określenie jego punktu środkowego.

10.7 WŁĄCZWIDOKIASOC polecenie

Dodaje dane usługi do rysunku i jego odnośników.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.7.1 Opis

Wpływa tylko na asocjatywność wyniku sekcji.

Uwaga: Jeśli to polecenie nie zostanie wywołane i zarówno GENERATEASSOCVIEWS, jak i GENERATEASSOCATTRS są wyłączone, wynik będzie wizualnie taki sam, ale nie będzie asocjacyjny.

10.7.2 Metoda

Po dodaniu danych, polecenia BIMAKTUALIZUJPRZEKRÓJ i WIDOKPODST nie powodują żadnych dodatkowych modyfikacji w rysunkach, do których istnieją odniesienia.

Uwaga: Jeśli rysunek zawiera plik Xref, który wymaga modyfikacji, pojawi się komunikat potwierdzający modyfikację pliku Xref.

10.7.3 Opcje w ramach polecenia

Wykonaj
Przełącza pomiędzy Tak lub Nie.

10.8 ZAKOŃCZPORÓWNANIE polecenie

Zamyka rysunek, który był w trybie porównania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.8.1 Opis

Powoduje zamknięcie rysunku, który był w trybie porównania, rozpoczętym przez polecenie DWGPORÓWNAJ.

10.9 PUNKTKOŃCOWY polecenie

Przełącza przyciąganie obiektu**Punktkońcowy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



10.9.1 Opis

Przełącza przyciąganie obiektu**Punktkońcowy**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do punktu końcowego. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

10.10 WYMAŻ polecenie

Usuwa elementy z rysunku; usuwa powierzchnie i krawędzie brył 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WY

10.10.1 Metoda

Wybierz elementy, krawędzie lub powierzchnie do usunięcia.

Wybierz krawędzie otworu w powierzchni, aby go usunąć.

Wybierz krawędź (krawędzie) między współpłaszczyznowymi powierzchniami bryły 3D, aby usunąć krawędzie. Alternatywnie użyj polecenia MBUPROŚĆ, aby usunąć zbędne krawędzie.

Wybierz wewnętrzne ściany otworu w bryle 3D, aby usunąć otwór.

10.11 ETRANSMIT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Składniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

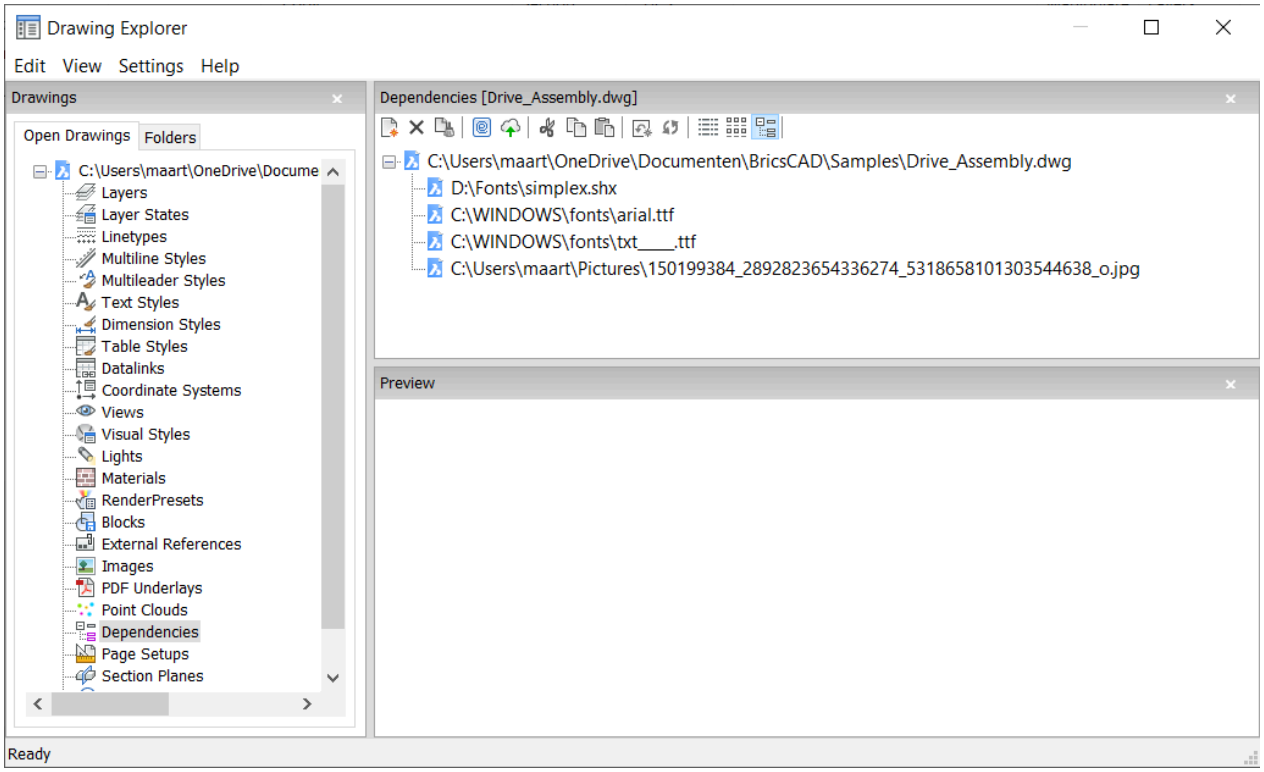
Ikona: 

10.11.1 Opis

Tworzy pakiet składający się z pliku rysunku i wszystkich jego składników, takich jak odniesienia zewnętrzne, obrazy, pliki czcionek, pliki konfiguracji wykresu, tabele stylów wykresu i pliki map czcionek.

10.11.2 Metody

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Składniki** w celu przeglądania i modyfikowania wszystkich zależności w bieżącym rysunku.



10.11.3 Opcje menu kontekstowego

eTransmit

Uruchamia procedurę eTransmit. Otworzy się okno dialogowe eTransmit z listą plików do dołączenia (patrz artykuł eTransmit).

Wyślij do Bricsys 24/7

Otwiera okno dialogowe **Prześlij do Bricsys 24/7**, aby umożliwić przesłanie rysunku i jego zależności do Bricsys 24/7 (patrz artykuł **Prześlij do Bricsys 24/7**).

10.11.4 Opcje w ramach polecenia

Nowy

Dodaj kolejny rysunek do procedury eTransmit. Zostanie otwarte okno dialogowe **Pliki** umożliwiające wybór innego rysunku.

Usuń

Usuwa definicje składników z rysunku.

10.12 -ETRANSMIT polecenie

Tworzy plik ZIP pakietu w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.12.1 Opis

Tworzy plik ZIP pakietu w wierszu poleceń, składający się z bieżącego pliku rysunku i wszystkich zależnych od niego plików.

10.12.2 Opcje w ramach polecenia

Utwórz
Tworzy plik ZIP pakietu, który zawiera rysunek i jego pliki pomocnicze.

Tak
Automatycznie tworzy plik ZIP pakietu o takiej samej nazwie jak rysunek. Przy kolejnym użyciu polecenia pakiet zostanie zapisany w poprzednio używanej ścieżce folderu.

Nie
Otwiera okno dialogowe Plik umożliwiające wybranie folderu i określenie nazwy pliku.

Ustawienia
Wyświetla monit o zmianę ustawień w wierszu poleceń.

Format zapisu
Określa format plików rysunków w pakiecie eTransmit.

Format pliku wyjściowego
Określa, czy utworzyć plik ZIP, czy skopiować pliki do folderu wyjściowego.

Struktura folderu
Określa sposób organizacji plików w folderach.

Lista plików
Określa, które pliki są zawarte w pakiecie przesyłania.

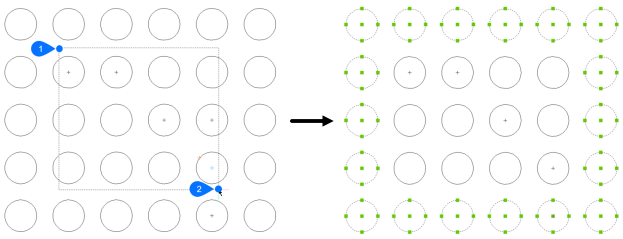
10.13 EXC polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie jednostki poza określonym prostokątem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.13.1 Metoda

Wybranie pierwszego narożnika (1) i drugiego narożnika (2) spowoduje narysowanie tymczasowego prostokąta. Zaznaczone zostaną wszystkie elementy na rysunku, z wyjątkiem tych, które znajdują się w oknie zaznaczenia lub je przecinają.



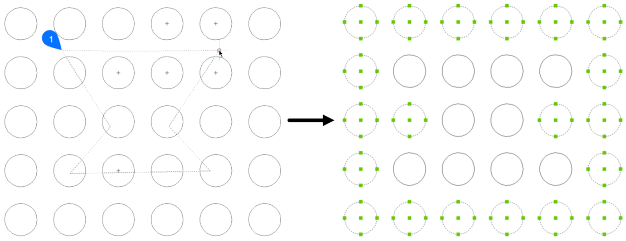
10.14 EXCP polecenie (Express Tools)

Wybiera obiekty poza określonym wielokątem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.14.1 Metoda

Narysuj tymczasowy wielokąt (1), który jest oznaczony linią przerywaną. Zaznaczone zostaną wszystkie jednostki na rysunku, z wyjątkiem tych, które są zawarte w wielokącie zaznaczenia lub go przecinają.



10.15 NARZĘDZIEWYKONAWCZE polecenie

Powtarza ostatnie narzędzie używane z panelu **Palety narzędzi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

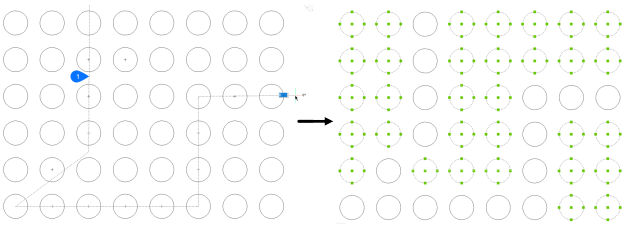
10.16 EXF polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie podmioty, które nie przecinają określonej linii ogrodzenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.16.1 Metoda

Narysuj linię ogrodzenia (1), która jest oznaczona linią przerywaną. Zaznaczone zostaną wszystkie elementy na rysunku, z wyjątkiem tych, które przecinają linię ogrodzenia.



10.17 EXOFFSET polecenie (Express Tools)

Przesuwa wybrane jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.17.1 Metoda

Wprowadź odległość przesunięcia i wybierz jednostki do przesunięcia.

10.17.2 Opcje w ramach polecenia

Przez

Przesuwa wybraną jednostkę o określony punkt.

Wiele
Wielokrotnie przesuwa wybraną jednostkę.

Opcje
Wyświetla wartości **Odległość**, **Warstwa** i **Rodzajszczeliny** w wierszu poleceń.

Uwaga: Typ **Rodzajszczeliny** jest kontrolowany przez zmienną systemową OFFSETGAPTYPE.

10.18 EXP polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie elementy na rysunku z wyjątkiem poprzedniego wyboru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.18.1 Opis

Poprzedni wybór może być jednostkami z ostatnio używanego polecenia lub zestawem utworzonym przez wywołania interfejsu API.

10.19 EXPLAN polecenie (Express Tools)

Wyświetla plan rysunków bez zmiany współczynnika powiększenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

10.19.1 Opcje w ramach polecenia

LUW
Wyświetla widok planu nazwanego układu LUW lub dynamicznego układu LUW po wprowadzeniu nazwy lub umieszczeniu kursora nad bryłą 3D.

?
Wyświetla nazwy układów LUW w bieżącym rysunku.

Globalny
Wyświetla widok planu Globlanego Układu Współrzędnych.

Aktualny
Wyświetla widok planu bieżącego systemu LUW.

10.20 EKSBLOKI polecenie

Otwiera kategorię **Bloki** w oknie dialogowym **Eksploratora Rysunku**, umożliwiając wstawianie, usuwanie i tworzenie bloków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

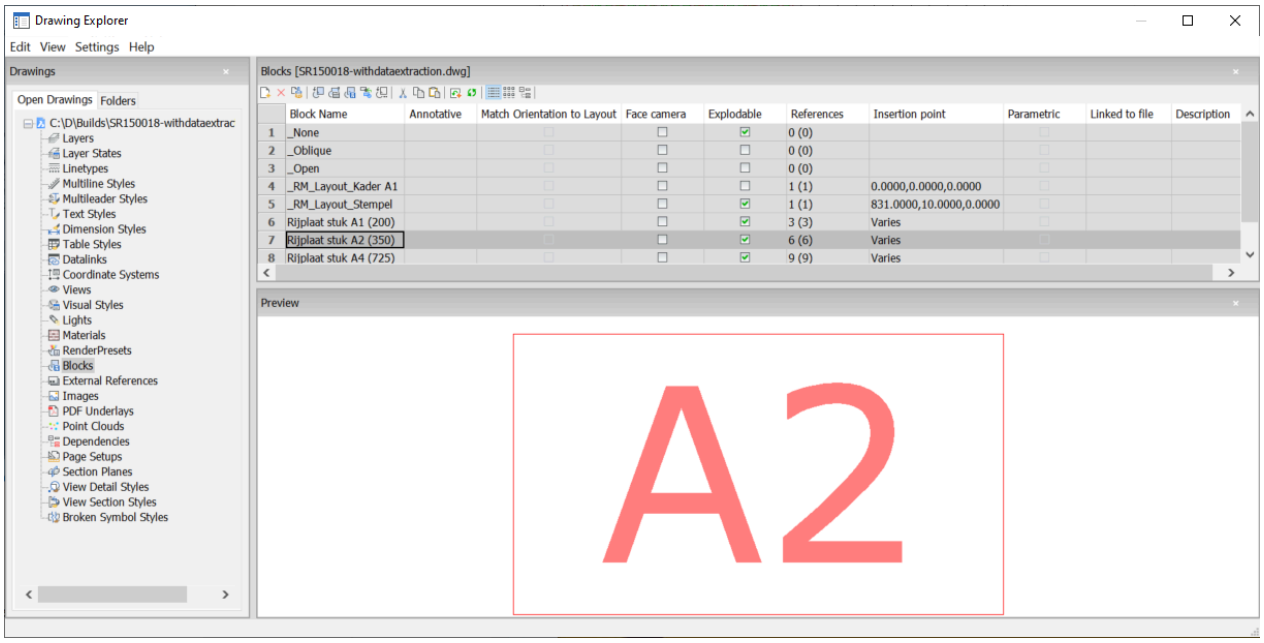
Ikona:



Alias: EKSB

10.20.1 Opis

Wyświetla kategorię **Bloki** w oknie dialogowym **Eksploratora Rysunku**:



10.20.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowe bloki, zamyka okno dialogowe **Eksplorator Rysunku** i uruchamia polecenie -BLOK.

Usuń
Usuwa definicję bloku; dostępne tylko dla tych definicji bloków, które nie zostały wstawione do rysunku.

Wyczyść
Usuwa nieużywaną definicję bloku.

Wstaw
Wstawia wybrany blok; zamyka okno dialogowe **Eksploratora Rysunku** i uruchamia polecenie -WSTAW.

Wstaw odnośnik zewnętrzny
Wstawia pliki DWG jako bloki; uruchamia polecenie WSTAW, a następnie wyświetla okno dialogowe **Wstaw blok**.

Zapisz Blok
Eksportuje wybrany blok jako plik DWG; wyświetla okno dialogowe **Zapisz blok**.

Zastąp...
Otwiera okno dialogowe **Zastąp blok** , w którym można wybrać inny blok do zastąpienia.

Zamień na Xref...
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik Xref**, w którym można wybrać plik Xref do zastąpienia.

Dodaj do obecnej Palety Narzędzi
Dodaje blok do bieżących palet narzędzi.

Opcje...
Wyświetla okno dialogowe **Eksploratora Rysunku** w celu wyrównania, ustawienia skali lub obrotu wstawionych bloków.

Dopasuj do widoku
Zaznaczenie tej opcji powoduje wstawienie bloku tak, aby był skierowany w stronę kamery (bloki są obracane wokół lokalnej osi Z, aby były skierowane w stronę kamery).

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego bloku.

Uwaga: Bloków parametrycznych nie można wycinać, kopiować ani zmieniać ich nazw.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje bloków.

Odwróć Zaznaczenie
Odwraca zaznaczone bloki. Na przykład, jeśli zaznaczony jest jeden blok, opcja ta odznacza go, a następnie zaznacza wszystkie pozostałe bloki.

10.20.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa Bloku
Określa nazwę bloku.

Opisowe
Zaznaczenie tej opcji powoduje ustawienie właściwości **Adnotacja**.

Dopasuj orientacje do arkusza
Zaznaczenie tej opcji powoduje ustawienie właściwości **Dopasuj orientacje** bloków adnotacji.

Przednia kamera
Zaznaczenie tej opcji powoduje wstawienie bloku tak, aby był skierowany w stronę kamery (bloki są obracane wokół lokalnej osi Z, aby były skierowane w stronę kamery). Zobacz polecenie KAMERA.

Rozbijane
Po zaznaczeniu, bloki tej definicji mogą zostać rozbite na części składowe za pomocą polecenia ROZBIJ. Niejednolicie skalowane bloki mogą być eksplodowane tylko wtedy, gdy zmienna systemowa EXPLMODE jest włączona.

Odnośniki
Zgłasza liczbę widocznych wstawek blokowych na wszystkich zagnieżdżonych poziomach oraz, pod nawiasami, całkowitą liczbę wstawek blokowych w bieżącym rysunku; liczby są ustawiane przez program, więc nie można ich zmienić.

Uwaga: Całkowita liczba wstawionych bloków obejmuje odniesienia do bloków na zamrożonych lub wyłączonych warstwach.

Punkt Wstawienia
Zgłasza punkt wstawienia bloku; zgłasza "Różne", gdy blok został wstawiony do rysunku więcej niż jeden raz.

Parametryczne
Wskazuje, czy blok jest parametryczny, czy nie.

Połączony z plikiem
Pokazuje ścieżkę pliku dla zewnętrznych bloków parametrycznych

Opis
Opcjonalny opis bloku.

10.21 EKSFOLDERY polecenie

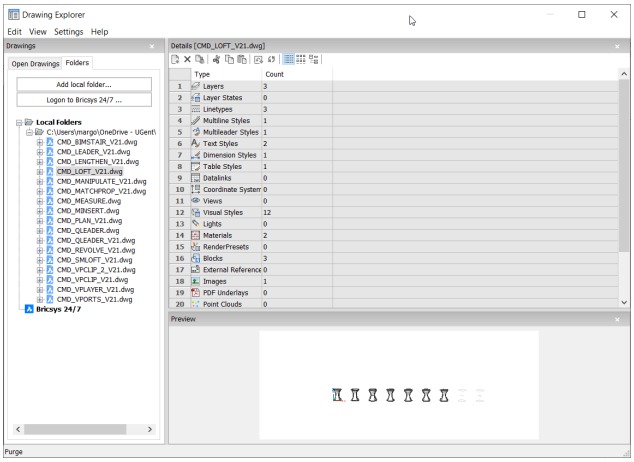
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybraną zakładką **Foldery**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.21.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** na karcie **Foldery**.



Uwaga: Kategorie (takie jak Warstwy, Bloki itp.) można skopiować i wkleić z zakładki **Foldery** do zakładki **Otwórz Rysunki**.

10.21.2 Opcje menu kontekstowego

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie elementy.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

10.21.3 Opcje na karcie Foldery

Dodaj folder lokalny
Otwiera okno dialogowe **Wybierz folder**.

Logowanie do Bricsys 24/7
Wyświetla okno dialogowe **Bricsys 24/7** w celu zalogowania się.

10.22 EKSOBRAZY polecenie

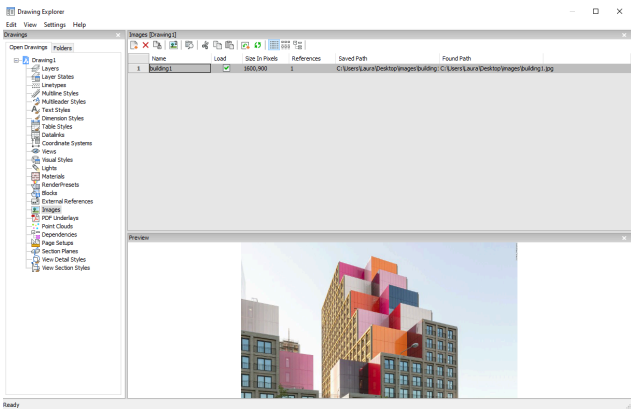
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **obrazami**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.22.1 Opis

Wyświetla kategorię **Obrazy** w oknie dialogowym **Eksplorator rysunków**:



Obsługuje następujące formaty:

BMP: mapa bitowa systemu Windows

ECW: format Enhanced Compressed Wavelet

GIF: Format obrazu graficznego CompuServe

JPG, JPEG i JPEG2000 (JP2, j2k): Joint Photographic Experts Group (wspólne dla aparatów cyfrowych)

MTI: Obraz kafelkowy o wielu rozdzielczościach (format rastrowy Bricsys dla dużych obrazów)

PCX: PC Paintbrush

Przenośna grafika sieciowa | png

SID: MrSID jest skrótem od Multi-resolution Seamless Image Database (baza danych obrazów bezszwowych w wielu rozdzielczościach).

TGA: Targa

TIF, TIFF: Format pliku obrazu ze znacznikiem

10.22.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Dołącza pliki obrazów rastrowych do rysunku. zamyka okno dialogowe **Eksplorator rysunku** i uruchamia polecenie DOŁĄCZOBR. Zobacz polecenie DOŁĄCZOBR.

Usuń
Usuwa obraz z rysunku. Może być konieczne użycie polecenia REGEN, aby zaktualizować ekran.

Wstaw
Wstawia więcej obrazów do rysunku, podobnie jak przycisk Nowy. Wyświetla okno dialogowe **Dołącz obraz rastrowy**. Zobacz polecenie DOŁĄCZOBR.

Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.
Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.

wYczyść
Czyści folder, w którym przechowywane są tymczasowe pliki pamięci podręcznej obrazów.

Ścieżka względna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako ścieżkę względną.

Ścieżka bezwzględna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako bezwzględną ścieżkę do pliku Xref znajdującego się w folderze rysunku.

Nazwa pliku jako ścieżka
Zastępuje zapisaną ścieżkę nazwą pliku.

10.22.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Określa nazwę obrazu. Zazwyczaj jest to nazwa pliku obrazu.

Załaduj
Określa czy obraz podglądu jest zapisywany w rysunku.
Wł: wyświetla obraz na rysunku
Wył: wyświetla tylko ramkę obrazu, która jest wyłączana poleceniem RAMKAOBR.

Rozmiar w pikselach
Podaje rozmiar obrazu w pikselach, w poziomie i w pionie.

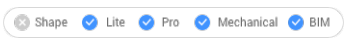
Odnośniki
Zgłasza liczbę wystąpień obrazu na rysunku.

Ścieżka Zapisana
Zgłasza ścieżkę do pliku obrazu przy pierwszym załadowaniu. Jeśli ścieżka nie zostanie znaleziona, kliknij przycisk **Przeglądaj**, co spowoduje wyświetlenie okna dialogowego **Wybierz plik** i zlokalizowanie brakującego pliku obrazu.

Ścieżka Znaleziona
Zgłasza bieżącą ścieżkę do pliku obrazu. W większości przypadków ścieżka ta powinna być zgodna z zapisaną ścieżką.

10.23 EKSWARSTWY polecenie

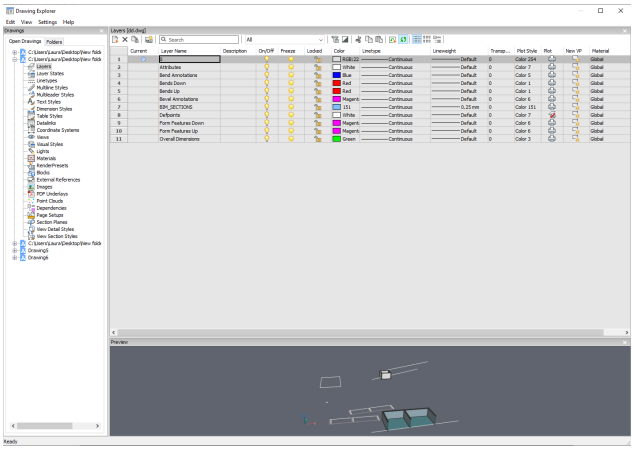
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator Rysunków** z zaznaczoną opcją **Warstwy**.



Ikona: 

10.23.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator Rysunków** z wybraną kategorią **Warstwy** w celu przeglądania i modyfikowania warstw w bieżącym rysunku.



Uwaga: Po otwarciu okna dialogowego **Eksplorator Rysunków - Warstwy** w przestrzeni papieru wyświetlane są dodatkowe kolumny: **VP Zamrożenie**, **VP Kolor**, **VP RodzajLinii**, **VP SzerokośćLinii**, **VP Przezroczystość**, i **VP Styl Wydruku**, gdzie VP jest skrótem od rzutni.

Uwaga: Domyślnie kolumny te odpowiadają odpowiednim ustawieniom przestrzeni modelu, ale właściwości warstwy rzutni można ustawić inaczej dla każdego układu i dla każdej rzutni przestrzeni papieru. Jeśli zmienna SHOWLAYERUSAGE jest włączona, ikony **Wykorzystanie Warstw** wskazują, czy ustawienia rzutni dla bieżącego układu i rzutni przestrzeni papieru różnią się od ustawień przestrzeni modelu:

- : bieżąca warstwa z nadpisaniami rzutni.
- : warstwa z nadpisaniami rzutni.
- : pusta warstwa z nadpisaniami rzutni.

Uwaga: Jeśli nie jest aktywna żadna rzutnia przestrzeni papieru, ustawienia mają zastosowanie do jednostek w bieżącym arkuszu. Jeśli aktywna jest rzutnia, ustawienia rzutni zastępują właściwości JAKWARSTWA w bieżącej rzutni.

Uwaga: Ustawienie **VP Zamrożenie** kontroluje stan rozmrażania/zamrażania warstw dla bieżącej karty układu lub rzutni. Ustawienie **Nowy VP** określa domyślny stan rozmrożenia/zamrożenia warstw dla nowych rzutni układu.

10.23.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Utwórz nową definicję warstwy na rysunku. Utworzona nowa warstwa kopiuje właściwości aktualnie wybranej warstwy.

Usuń
Usuwa definicje warstw z rysunku. Następujące definicje warstw nie mogą zostać usunięte:

- Warstwa 0

- Defpoints
- Używane warstwy
- Bieżąca warstwa

Scal do...
Otwiera okno dialogowe **Scal Warstwy**. W tym miejscu można wybrać warstwę docelową, z którą wybrane warstwy zostaną połączone.
Następujące definicje warstw nie mogą zostać usunięte:

- Warstwa 0
- Defpoints
- Bieżąca warstwa

Uwaga: można scalać tylko te warstwy, które są w użyciu. Jeśli do warstwy nie są przypisane żadne jednostki, opcja scalania spowoduje usunięcie wybranej warstwy.

Usuń z grupy
Usuwa warstwy z grupy, do której są przypisane.

Utwórz filtr grupowy z zaznaczenia
Tworzy grupę z przypisanymi do niej wybranymi warstwami.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranej warstwy.
Nie można zmienić nazwy następujących warstw:

- Warstwa 0
- Defpoints

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie warstwy.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Usuń nadpisania rzutni
Usuwa nadpisania właściwości, które zostały ustawione inaczej dla rzutni.

Z wybranych warstw

- Dla bieżącej rzutni: usuwa nadpisania z bieżącej rzutni.
- Dla wszystkich rzutni: usuwa nadpisania ze wszystkich rzutni na rysunku.

Ze wszystkich warstw
Usuwa nadpisania ze wszystkich warstw na rysunku dla bieżącej rzutni lub wszystkich rzutni.

Izoluj Wybrane Warstwy
Przyciemnia jednostki na wszystkich, które nie zostały wybrane. Użyj polecenia WARODIZO, aby odizolować warstwy.

10.23.3 Opcje w panelu Filtry

Filtry
Filtry warstw można traktować jako "grupy warstw", czyli grupy warstw, które należy wyświetlić lub włączyć bądź wyłączyć jednocześnie.

Nowy filtr właściwości
Tworzy nowy filtr właściwości. Wyświetla okno dialogowe **Filtr właściwości warstwy** (zobacz **Okno dialogowe Filtr właściwości warstwy** powiązany artykuł).

Nowy filtr grupowy
Tworzy nowy filtr grupowy.

Status warstw
Przełącza stan wszystkich warstw w wybranej grupie.

- Włącz: włącza warstwy.
- Wyłącz: wyłącza warstwy.
- Rozmrażanie: rozmraża warstwy.
- Zamrażanie: zamraża warstwy.
- Zablokuj: blokuje warstwy.
- Odblokuj: odblokowuje warstwy.

Izoluj warstwy
Izoluje warstwy w wybranej grupie.

- Dla bieżącej rzutni: usuwa nadpisania z bieżącej rzutni.
- Dla wszystkich rzutni: usuwa nadpisania ze wszystkich rzutni na rysunku.

Dodaj warstwy z zaznaczenia
W filtrze wybranej grupy warstw dodawane są warstwy z wybranych obiektów na rysunku.

Zamień na wybrane warstwy
Warstwy z wybranego filtra grupy są zastępowane warstwami wybranych obiektów na rysunku.

Dodaj warstwy z panelu wyboru
Dodaje warstwy zaznaczone w panelu warstw.

Wklej z Warstwami
Wkleja skopiowaną lub wyciętą grupę wraz z jej warstwami.

Konwertuj na grupę
Konwertuje filtr właściwości na filtr grupowy.

10.24 ROZBIJ polecenie

Redukuje złożone jednostki do prostszych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: XP

10.24.1 Opis

Redukuje złożone elementy do prostszych, takich jak bloki do części składowych lub polilinie do linii i łuków.

Uwaga: Jednostki na zamrożonych i zablokowanych warstwach nie są eksplodowane.

10.24.2 Metoda

Wynik zależy od wybranych podmiotów:

- Polilinie stają się liniami i łukami. Szerokość zostaje utracona.
- Regiony stają się liniami, łukami i splajnami.
- Wymiary stają się liniami, tekstem i bryłami (groty strzałek).
- Bloki stają się indywidualnymi jednostkami i zagnieżdżonymi blokami. Może być konieczne ponowne użycie funkcji Explode.
- ***Uwaga:*** Tylko bloki z ustawioną właściwością Explodable mogą być eksplodowane. Niejednolicie skalowane bloki mogą być eksplodowane tylko wtedy, gdy EXPLMODE=ON.
- Kolory i typy linii ByBlock mogą ulec zmianie.
- Atrybuty powracają do definicji atrybutów.
- Jednostki powierzchni 3D stają się powierzchniami 3D.
- Siatki stają się twarzami 3D.

Uwaga: Proste jednostki, takie jak linie i okręgi, nie mogą być eksplodowane.

10.25 EKSPLORATOR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków**.

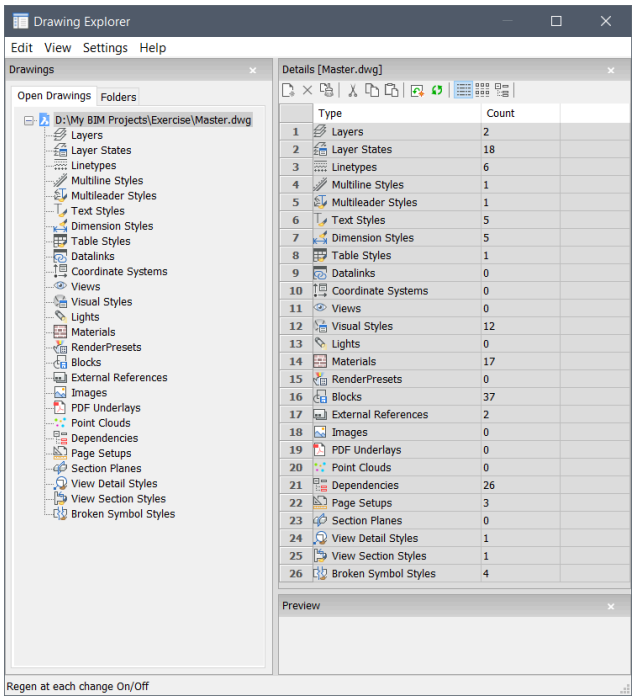
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

10.25.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** na ostatnio używanej karcie lub kategorii w celu zarządzania definicjami i zawartością referencyjną używaną na rysunku.

Uwaga: Naciśnij F1, aby uzyskać dostęp do pomocy. Aby zamknąć, naciśnij X.



10.25.2 Opcje na pasku menu

Podgląd

Pola wyboru
Włącza lub wyłącza widoczność określonych elementów w oknie dialogowym **Eksplorator** rysunku.

Szczegóły drzewa/ikony
Wybiera styl wizualny, aby wyświetlić wszystkie definicje wybranego rysunku.

Regen
Regeneruje wszystkie definicje.

Regeneracja przy każdej zmianie
Regeneruje definicje po każdej wprowadzonej zmianie.

Ukryj symbole odnośników
Włącza i wyłącza widoczność symboli xref.

Ustawienia

Przywróć domyślny Arkusz
Przywraca zmodyfikowany arkusz **Eksploratora rysunków** do arkusza domyślnego.

Opcje...
Wyświetla okno dialogowe **Opcje eksploratora rysunku**. Można zdefiniować opcje dotyczące wstawiania bloku.

Kolumny
Kolumny można włączać i wyłączać oraz zmieniać ich położenie metodą "przeciągnij i upuść":

- Przenieś: przeciągnij go za nagłówek w nowe miejsce.
- Zmiana szerokości: przeciągnij linię separatora do przodu i do tyłu.

- Przywróć szerokość: kliknij dwukrotnie linię separatora.

Pokaż wszystkie kolumny
Wyświetla wszystkie kolumny, w tym te, które były wcześniej ukryte.

Przywracanie pozycji kolumn
Przywraca kolumny do ich pierwotnej pozycji.

10.26 EKSPORT polecenie

Eksportuje dane z bieżącego rysunku do różnych formatów plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: DWFOUT

10.26.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj rysunek jako** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku w różnych formatach plików.

Są to obsługiwane formaty plików do eksportu, w zależności od poziomu licencji:

BricsCAD Lite

- **Plik binarny FBX** (*.fbx)
- **Plik ASCII FBX** (*.fbx)
- **Litografia** (*.stl)
- **Plik kolędy**(*.dae)
- **Windows Meta File** (*.wmf)
- **Ulepszony plik metadanych systemu Windows** (.*emf)
- **Rysunek AutoCAD** (*.dwg)
- **AutoCAD ASCII DXF** (*.dxf)
- **Szablon rysunku** (*dwt)
- **Plik mapy bitowej**(2) (*.bmp)
- **3D DWF v6.01** (*.dwf)
- **Binary DWF v6.0** (*.dwf)
- **Zipped ASCII Encoded 2D Stream DWF v6.0** (*.dwf)
- **Skompresowany DWF v5.5** (*.dwf)
- **Binary DWF v5.5** (*.dwf)
- **ASCII DWF v5.5** (*.dwf)
- **Skompresowany DWF v4.2** (*.dwf)
- **Binary DWF v4.2** (*.dwf)
- **ASCII DWF v4.2** (*.dwf)

- **XPS DWFx** (*.dwfx)
- **Skalowalna grafika wektorowa** (*.svg)
- Plik DGN programu Micro Station (.dgn)

BricsCAD Pro

- **Unreal Datasmith** (*.udatasmith)
- **Plik** Rhino (*.3dm)
- **3D PDF** (*.pdf)
- **Plik ACIS montażu** (*.asat)
- **Plik ACIS zespołu** (*.asab)

Uwaga: Natywny eksport do formatów 3D PDF i ASAT obsługuje również bloki mechaniczne, odniesienia zewnętrzne i bryły.

Uwaga: EKSPORT przechowuje współczynnik skali w plikach SAT i SAB w odniesieniu do mm, który będzie używany do skalowania podczas IMPORTU i tworzy bieżący format SPATIAL ACIS, którego nie można zaimportować do AutoCAD®.

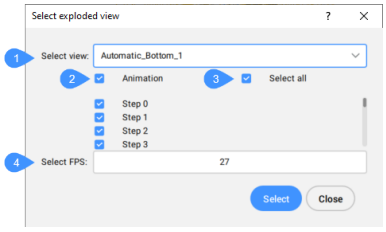
BricsCAD BIM / Mechanical / Ultimate

- **IFC2x3 plik** (*.ifc)
- **IFC4 Reference View file** (*.ifc)
- **IFC4 Plik widoku transferu projektu** (*.ifc)
- **IFC4x1 plik** (*.ifc)
- programu Revit Project (.rvt)

(1) Niedostępne dla BricsCAD dla systemu Linux.

(2) Niedostępne dla BricsCAD dla macOS.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa EXPORT3DPDFWRITER jest ustawiona na 1 (Wewnętrzny zapis 3D PDF) i zapiszesz rysunek jako plik 3D PDF, wyświetli się okno dialogowe **Wybierz widok rozstrzelony**.



1 **Wybierz widok**: Umożliwia wybranie z menu rozwijanego widoku **Rozstrzelony** do wyeksportowania. Wybierz **Brak animacji widoku rozstrzelonego**, aby wyeksportować dokument bez animacji.

2 **Animacja**: Przełącza eksport rozbudowanego widoku z animacją.

3 **Wybierz wszystkie**: Wybiera wszystkie kroki widoku rozwiniętego.

Uwaga: Kroki mogą być wybierane indywidualnie.

Uwaga: Wybrane etapy widoków eksplozji są eksportowane do pliku PDF 3D jako oddzielne strony.

4 **Wybierz FPS**: Ustawia wymaganą liczbę klatek na sekundę (fps).

Uwaga: Eksport do **binarnego DWF v6.0** (plik DWF) uwzględnia tylko **Obszar wydruku** układu lub przestrzeń modelu zdefiniowaną w Ustawieniach strony. Dlatego wszystko poza obszarem działki zostanie usunięte lub przycięte.

Uwaga: Zmienne systemowe EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE i EXPORTPAGESETUP są obecnie fikcyjne dla pliku .dwf eksport.

Uwaga: Więcej formatów 3D jest dostępnych za pośrednictwem oddzielnego modułu, Communicator BricsCAD®. Można go pobrać ze strony internetowej Bricsys.

Procedury importu i eksportu przy użyciu Communicator są kontrolowane przez szereg preferencji użytkownika. Zapoznaj się z sekcją Communicator w oknie dialogowym Ustawienia.

Uwaga: Aby wyeksportować dane do formatu PDF, należy użyć polecenia PDFEKSPORT.

Uwaga: Polecenie EKSPORT obsługuje architekturę komponentów opartą na zwykłych blokach.

Uwaga: W przypadku eksportu do formatu RVT dostępna jest tylko geometria.

Uwaga: Podczas eksportowania modelu jako projektu Revit (plik RVT), elementy są eksportowane jako Kształty bezpośrednie z klasyfikacją.

10.27 EKSPORTARKUSZA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj Arkusz** rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.27.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj Arkusz** rysunku, aby zapisać dane z bieżącego rysunku w .dwg plik. Bieżący układ określa, jakie dane mają zostać uwzględnione w rysunku. Po utworzeniu rysunku w oknie dialogowym BricsCAD można wybrać, czy nowy rysunek ma zostać otwarty.

10.28 PDFEKSPORT polecenie

Zapisuje dane z bieżącego rysunku do pliku WMF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

10.28.1 Opis

Otwórz okno dialogowe **Eksportuj rysunek jako**, aby zapisać dane z bieżącego rysunku do pliku PDF.

Uwaga: To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

10.29 EXPORTSVG polecenie

Generuje pliki SVG dla każdego kroku wybranego widoku rozwiniętego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.29.1 Metoda

Wybierz widok eksplozji i naciśnij **Enter**, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz folder do zapisania plików svg**. Po wybraniu folderu wszystkie etapy widoku eksplozji zostaną zapisane w formacie SVG.

Aby wybrać widok rozstrzelony, można wpisać jego nazwę lub indeks w wierszu poleceń.

Uwaga: Polecenie BMROZBIJ służy do tworzenia widoków rozstrzelonych.

Uwaga: Pliki są generowane zgodnie z opcjami dostępnymi za pomocą polecenia SVGUSTAWIENIA.

Jeśli włączona jest właściwość **Domyślna kamera** widoku eksplozji, a właściwość **Kamera** jego kroku początkowego ma wartość **Domyślna**, oryginalna kamera modelu zostanie użyta w kroku początkowym (tj. kamera przestrzeni modelu przed rozpoczęciem generowania) i będzie używana do pierwszego kroku z właściwością **Kamera** = **Niestandardowa**.

Aby to naprawić:

- Otwórz widok rozstrzelony do edycji za pomocą polecenia BEDYCJA.
- W **Przeglądarce mechanicznej** kliknij prawym przyciskiem myszy krok początkowy i wybierz **Zastosuj**.
- Wybierz odpowiednią kamerę do wykonania pierwszego kroku.
- W tym celu można obrócić widok za pomocą polecenia RTROT.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy początkowy krok i wybierz **Update view from current**.

  Jego **Camera** stanie się **Custom**.
- Zapisz blok.

Uwaga: To nie jest błąd, to oczekiwane zachowanie.

10.29.2 Opcje w ramach polecenia

lista widoków rozstrzelonych (?)
Wyświetla listę wszystkich widoków rozstrzelonych z bieżącego rysunku wraz z ich indeksami.

10.30 EKSPDF polecenie

Dołącza pliki PDF jako podkłady do bieżącego rysunku za pośrednictwem Eksploratora rysunków.

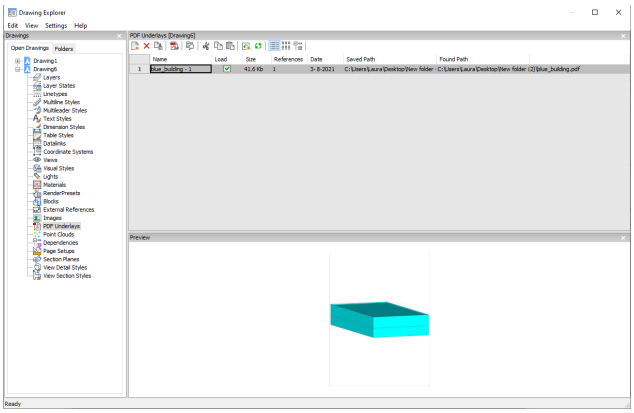
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Aby zaimportować pliki PDF jako elementy rysunku, należy użyć polecenia PDFIMPORT.

10.30.1 Opis

Wyświetla kategorię Podkłady PDF w oknie dialogowym **Eksplorator rysunków**:



10.30.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa

Zgłasza nazwę wstawki PDF. Nazwa ta jest generowana przez program, ale można ją edytować poprzez dwukrotne kliknięcie nazwy lub kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie opcji Zmień nazwę z menu skrótów.

Załaduj

Przełącza ładowanie pliku PDF:

On: ładuje plik PDF i czyni go widocznym.

Wył: rozładowuje plik PDF, czyniąc go niewidocznym.

Rozmiar

Zgłasza rozmiar pliku PDF.

Odnośniki

Informuje o tym, ile razy odnośnik xref został dołączony do rysunku.

Data

Zgłasza datę pliku. Może to być przydatne do określenia, czy pracujesz z najnowszą wersją.

Ścieżka Zapisana

Zgłasza ścieżkę do pliku obrazu przy pierwszym załadowaniu. Jeśli nie można znaleźć ścieżki, kliknij przycisk Przeglądaj, co spowoduje wyświetlenie okna dialogowego Wybierz plik i zlokalizowanie brakującego pliku DWG.

Ścieżka Znaleziona

Zgłasza bieżącą ścieżkę do pliku PDF. W większości przypadków ścieżka ta powinna być zgodna z zapisaną ścieżką.

10.30.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy

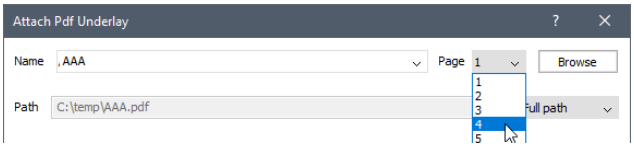
Dołącza plik PDF do bieżącego rysunku. W oknie dialogowym Wybierz plik podkładu PDF otwórz plik PDF, określ parametry w oknie dialogowym Dołącz podkład PDF i punkt wstawiania, aby zlokalizować lewy dolny róg pliku PDF.

Usuń

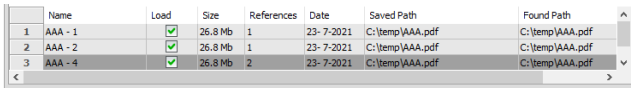
Odłącza wybrane załączniki PDF bez ostrzeżenia.

Wyczyść
Usuwa wybrane pliki PDF z rysunku; dostępne tylko dla tych definicji plików PDF, które nie są wstawione do rysunku.

Wstaw
Dołącza dodatkowe strony z wielostronicowego pliku PDF już dołączonego do bieżącego rysunku.
W oknie dialogowym **Wczytaj PDF** wybierz numer strony z listy rozwijanej Strona.



Dodana strona pojawi się w Eksploratorze rysunków z numerem strony jako przyrostkiem do jej nazwy.



Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.
Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.

Wyczyść pamięć podręczną
Wyczyść pamięć podręczną plików PDF.

Ścieżka względna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako ścieżkę względną.

Ścieżka bezwzględna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako bezwzględną ścieżkę do pliku Xref znajdującego się w folderze rysunku.

Nazwa pliku jako ścieżka
Zastępuje zapisaną ścieżkę nazwą pliku.

10.31 EXPRESSMENU polecenie (Express Tools)

Aktywuje menu i wstążkę EXPRESSTOOLS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.32 EXPRESSTOOLS polecenie (Express Tools)

Aktywuje narzędzia Express Tools.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.33 EKSLUW polecenie

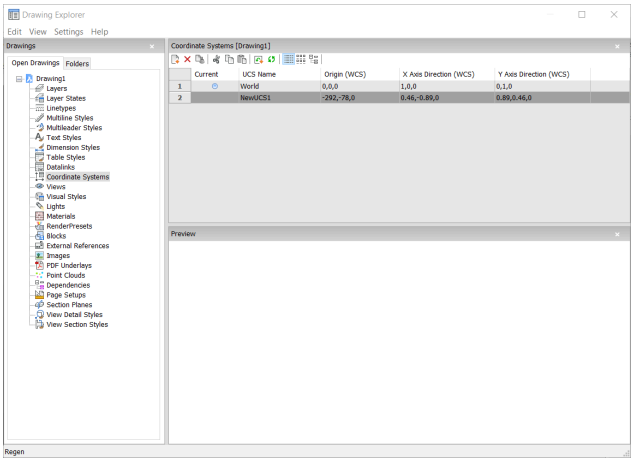
Tworzy, zmienia nazwy i usuwa nazwane układy LUW za pomocą okna dialogowego **Eksplorator rysunków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDUCS, UC

10.33.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** w kategorii **Układy współrzędnych**:



10.33.2 Opcje w ramach polecenia

Aktualny
Wskazuje bieżący system LUW.

Nazwa LUW
Wyświetla nazwy układów LUW na rysunku; kliknij, aby zmienić nazwę.

Początek (GUW)
Podaje początek (0,0,0) LUW we współrzędnych x,y,z GUW; nie można edytować.

Kierunek Osi X (GUW)
Podaje kierunek osi x we współrzędnych GUW.

Uwaga: Nie można edytować.

Kierunek Osi Y (GUW)
Podaje kierunek osi y we współrzędnych GUW.

Uwaga: Nie można edytować.

10.33.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy dodatkowe LUW na rysunku poprzez przestrzeń modelu.

Usuń
Usuwa układ współrzędnych z rysunku. Definicji Globlanego Układu Współrzędnych nie można usunąć.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę układu współrzędnych.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje układu współrzędnych.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany układ współrzędnych jako bieżący.

10.34 EXPXREFS polecenie

Łączy kilka poleceń związanych z xref za pomocą eksploratora rysunków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

10.34.1 Opis

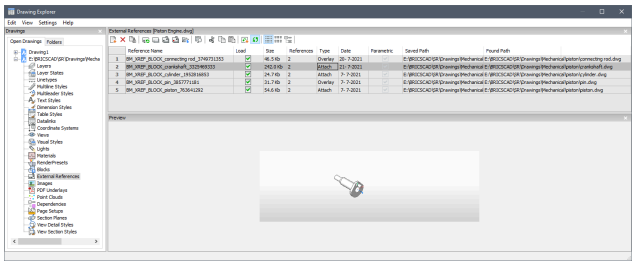
To polecenie dołącza pliki DWG do bieżącego rysunku i kontroluje stan załączników (skrót od "odnośnik zewnętrzny").

Uwaga: Zmienna systemowa XDWGFADECTL ustawia zanikanie zewnętrznych odnośników. Akceptowane są wartości od 0 (brak zanikania) do 90.

Uwaga: Zmienna systemowa BINDTYPE wpływa na zachowanie opcji Bind polecenia -ODN.

10.34.2 Metoda

Wyświetla sekcję Odnośników zewnętrznych w Eksploratorze rysunków:



10.34.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa odnośnika
Zgłasza nazwę wstawki xref. Nazwa ta jest przypisywana przez program, ale może być edytowana poprzez dwukrotne kliknięcie nazwy lub kliknięcie prawym przyciskiem myszy i wybranie opcji Zmień nazwę z menu skrótów.

Załaduj
Przełącza ładowanie odnośnika xref:
On: ładuje odnośnik xref i czyni go widocznym
Off: rozładowuje odnośnik xref, czyniąc go niewidocznym.

Rozmiar
Zgłasza rozmiar pliku xref DWG. Bardzo duże pliki mogą spowolnić działanie systemu.

Odnośniki
Informuje o tym, ile razy odnośnik xref został dołączony do rysunku.

Typ
Zgłasza, czy odnośnik xref jest dołączony, czy nałożony, jak traktuje odnośniki xref, które same mają odnośniki xref:

Dołącz: wyświetlane są wszystkie odnośniki.
Nakładka: wyświetlany jest tylko pierwszy odnośnik zagnieżdżonych odnośników.

Data
Zgłasza datę pliku. Może to być przydatne do określenia, czy pracujesz z najnowszą wersją.

Parametryczne
Wskazuje, czy rysunki Xref są parametryczne czy nie.

Ścieżka Zapisana
Zgłasza oryginalną ścieżkę do pliku xref DWG przy pierwszym załadowaniu. Jeśli nie można znaleźć ścieżki, kliknij przycisk Przeglądaj, co spowoduje wyświetlenie okna dialogowego **Wybierz plik** i zlokalizowanie brakującego pliku DWG.
Ścieżka dla bloków parametrycznych nie może zostać zmieniona

Ścieżka Znaleziona
Zgłasza bieżącą ścieżkę do pliku xrefs DWG. W większości przypadków ścieżka ta powinna być zgodna z zapisaną ścieżką.

10.34.4 Opcje menu kontekstowego

Dołącz XRef
Dołącza pliki DWG jako odnośniki do bieżącego rysunku. W oknie dialogowym **Załącz Odnośnik Zewnętrzny** przeglądaj i wybierz plik dwg oraz określ parametry i punkt wstawienia, aby zlokalizować plik xref. Zobacz polecenie -ODN.

Odłącz Xref
Usuwa wybrany odnośnik z rysunku bez ostrzeżenia. Jest to równoważne użyciu opcji Odłączc.

Załaduj ponownie
Przeładowuje wybrany odnośnik xref. Jest to przydatne, gdy oryginalny plik DWG uległ zmianie i chcesz zobaczyć zaktualizowaną wersję na rysunku.

Odłącz odnośnik
Odłączna wybrany odnośnik xref. Powoduje to ukrycie odnośnika xref. Możesz także kliknąć pola wyboru w kolumnie Wczytaj.

Binduj Odnośnik
Wiąże odnośnik xref z bieżącym rysunkiem, aby uczynić go częścią rysunku. Odniesienia do odnośnika xref znikają z eksploratora rysunków.

Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna dla odnośników, które nie zostały załadowane.

Ta opcja ustawia zmienną systemową BINDTYPE na WYŁĄCZ (tradycyjne zachowanie wiązania), wpływając w ten sposób na zachowanie opcji Bind polecenia -ODN.

Wstaw XRef
Konwertuje odnośnik na bloki. Jest to podobne do używania polecenia Wstaw do wstawiania zewnętrznych plików DWG do rysunków. Odniesienia do odnośnika xref znikają z eksploratora rysunków.

Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna dla odnośników, które nie zostały załadowane.

Otwórz Xref
Otwiera plik xref DWG do edycji. Zobacz polecenie OTWÓRZODN.

Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.
Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.

Ścieżka względna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako ścieżkę względną.

Ścieżka bezwzględna
Wyświetla zapisaną ścieżkę jako bezwzględną ścieżkę do pliku Xref znajdującego się w folderze rysunku.

Nazwa pliku jako ścieżka
Zastępuje zapisaną ścieżkę nazwą pliku.

10.35 WYDŁUŻ polecenie

Rozszerza lub przycina jedną lub więcej otwartych jednostek do jednostki granicznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYD

10.35.1 Metoda

Wybierz jeden lub więcej podmiotów, które mają być używane jako podmioty graniczne (2). Są to jednostki, do których następnie wybrane jednostki są rozszerzane lub naciśnij ENTER, aby wybrać wszystkie jednostki na rysunku jako granice. Nie ma potrzeby wybierania poszczególnych jednostek jako granic, z wyjątkiem niektórych przypadków.

Wybiera podmiot, który ma zostać rozszerzony (1). Gdy inny koniec jednostki może zostać przedłużony do granicy, BricsCAD rozszerza najbliższy koniec do punktu wyboru.



1 Podmiot, który ma zostać rozszerzony

2 Obiekt graniczny

3 Rozszerzony element

Uwaga: Przełącza w tryb przycinania: naciśnij i przytrzymaj klawisz Shift, aby wybrać część jednostki do przycięcia na przecięciu z najbliższymi jednostkami granicznymi. Zobacz polecenie UTNIJ.

10.35.2 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Umożliwia wybór ogrodzenia, nieregularne okno wyboru.

pRZecięcie
Umożliwia zaznaczenie prostokąta przecinającego. Jednostki przekraczające określony prostokąt są rozszerzane.

Tryb krawędzi
Przełącza tryb krawędzi.

RZuTowanie
Określa, w jaki sposób jednostka jest rzutowana na granicę.

Bez rzutowania
Wydłuża tylko te obiekty, które przecinają rzeczywiste granice w przestrzeni 3D.

Płaszczyzna xy LUW
Rzutuje jednostki i granice na płaszczyznę x,y bieżącego LUW, a następnie rozszerza rzutowane jednostki, które przecinałyby rzutowane granice.

Aktualny widok
Rzutuje obiekty do bieżącego widoku, a następnie odpowiednio je rozszerza.

WYMaż
Usuwa wybrane obiekty.

10.36 WYDŁUŻENIE polecenie

Przełącza przecięcie do elementu **Rozszerzenie**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



10.36.1 Opis

Przełącza przyciąganie elementu **Rozszerzenie**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do obiektu. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie do obiektów. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie obiektów tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

10.37 WYCIĄGANIEBLOKÓW polecenie

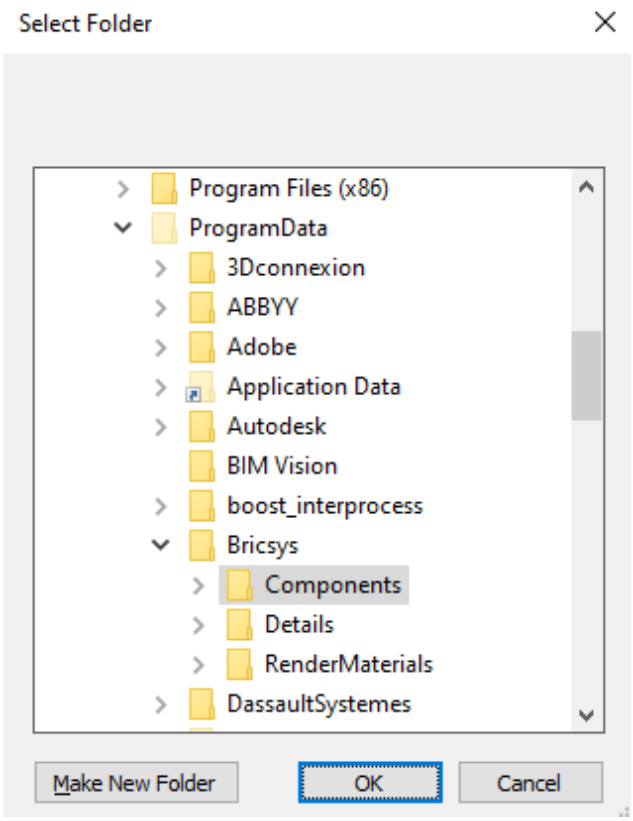
Wyodrębnia bloki do pojedynczych plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.37.1 Metoda

To polecenie wyodrębnia instancję bloku z rysunku, tworząc oddzielny plik DWG w lokalizacji określonej przez użytkownika.

Po wybraniu bloku do wyodrębnienia wyświetlone zostanie okno dialogowe **Wybierz folder** umożliwiające wybranie lokalizacji dla nowo utworzonego pliku DWG.



10.38 EXTRIM polecenie (Express Tools)

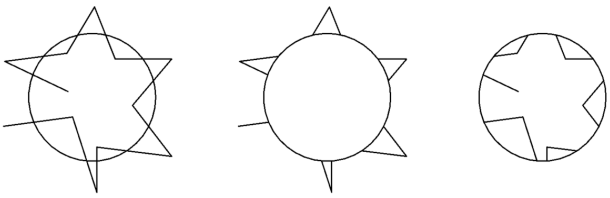
Przycina elementy przekraczające krawędź tnącą.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.38.1 Metoda

Wybierz jednostkę krawędzi tnącej, a następnie kliknij stronę, z której chcesz usunąć jednostki.

Uwaga: Akceptowane obiekty to: 3D powierzchnia, Polinia, Linia, Okrąg, Łuk, Elipsa, Obraz, Tekst lub Definicja atrybutu.



10.39 WYCIĄGNIJ polecenie

Tworzy bryły 3D lub powierzchnie poprzez wyciągnięcie elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WYC

10.39.1 Opis

Tworzy bryły 3D lub powierzchnie poprzez wyciągnięcie otwartych lub zamkniętych elementów 2D, powierzchni brył 3D, regionów lub zamkniętych obwiedni.

Uwaga:

- Zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW musi być ustawiona na wartość 2 lub 3, aby wyróżnić powierzchnie.
- W zależności od wartości zmiennej systemowej DELOBJ encje źródłowe są zachowywane lub usuwane. Jeśli nie, zostanie wyświetlone zostanie powiadomienie, czy chcesz usunąć encje, czy nie.

10.39.2 Metoda

Istnieją dwie metody wyciągania elementów:

- Tworzenie brył 3D.
- Tworzenie powierzchni.

10.39.3 Opcje w ramach polecenia

TRyb
Pozwala tworzyć bryły lub powierzchnie.

BRyła
Tworzy bryły 3D.

Uwaga: Tylko w trybie **Bryły** , gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE jest włączona, elementy wyciągnięcia prostego oparte na szkicu są tworzone w dedykowanej warstwie BC_SKETCHES, która nie jest domyślnie widoczna. Szkic jest widoczny i edytowalny jako odniesienia do bloków w panelu **Przeglądarka mechaniczna** . Również właściwości elementów wyciągnięcia prostego są dostępne w panelu **Przeglądarka mechaniczna** .

Wskazówka: Możliwe jest również utworzenie elementu wyciągnięcia prostego ze współdzielonymi powierzchniami z innej bryły.

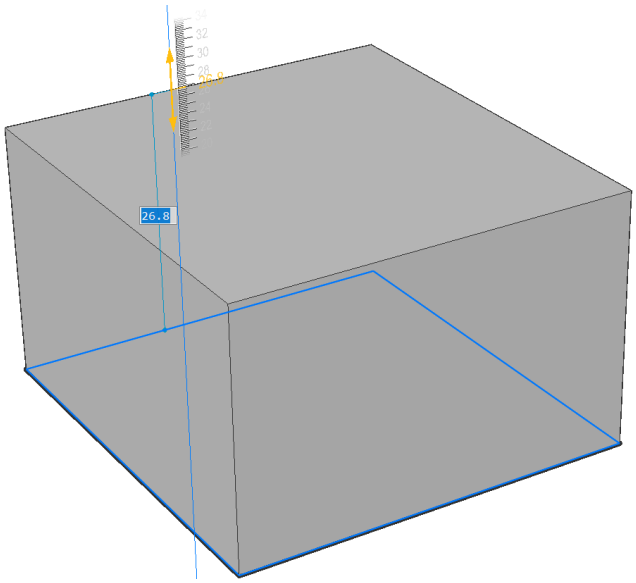
Uwaga: Zmienną systemową CREATESKETCHFEATURE można również kontrolować, naciskając przełącznik **CreateSketchFeature** na wstążce.

POwierzchnia
Tworzenie powierzchni.

Uwaga: Polecenie WYCIĄGNIJ nie wyciąga otwartych elementów 2D jako brył 3D, ponieważ nie mogą one być wodoszczelne.

Określ wysokość wyciągnięcia
Umożliwia ustawienie wysokości wyciągnięcia. Wysokość wyciągnięcia jest mierzona prostopadle do elementu źródłowego.

Uwaga: Wysokość można określić dynamicznie, za pomocą **manipulatora** lub wpisując wartość odległości.



Kierunek

Umożliwia określenie kierunku wyciągnięcia.

ŚCieżka

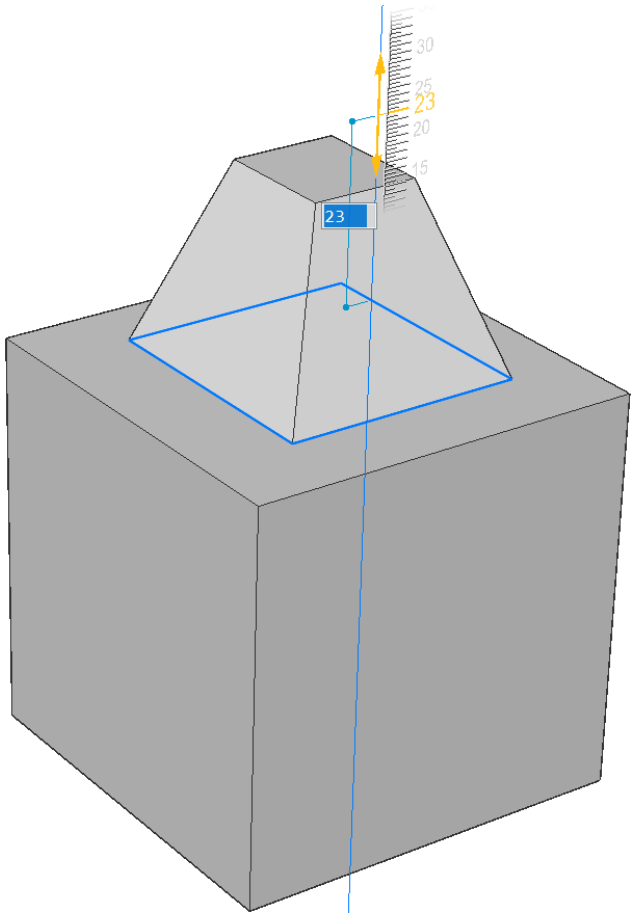
Określa wysokość wyciągnięcia prostego i zwężenie przez inny element. Program używa ścieżki do określenia sposobu wyciągnięcia elementu źródłowego.

Uwaga: Element ścieżki nie może leżeć w tej samej płaszczyźnie co element wyciągnięcia.

Kąt stożka

Określa kąt pochylenia wyciągnięcia. Kąt jest mierzony od kierunku wyciągnięcia. Wartość ujemna zwęża się na zewnątrz.

Uwaga: Kąt musi być na tyle płytki, aby pochyłe boki nie przecinały się po górnej części wyciągnięcia.



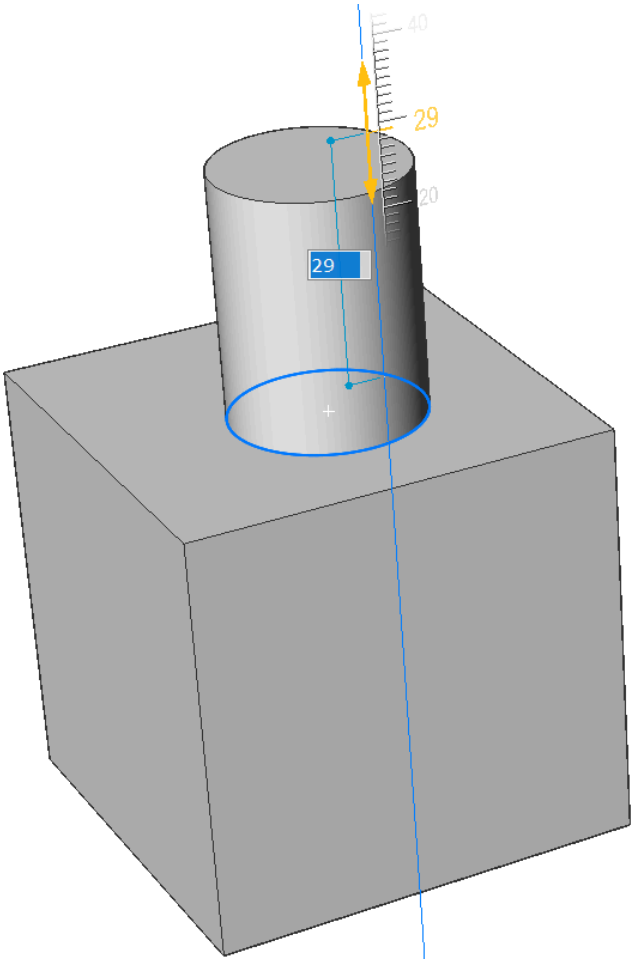
Auto

Wynik zależy od kierunku wyciągnięcia i wartości czterech zmiennych systemowych **trybu wyciągnięcia** : EXTRUDEOUTSIDE, EXTRUDEINSIDE, INTERSECTEDENTITIES i UNITESURFACES.

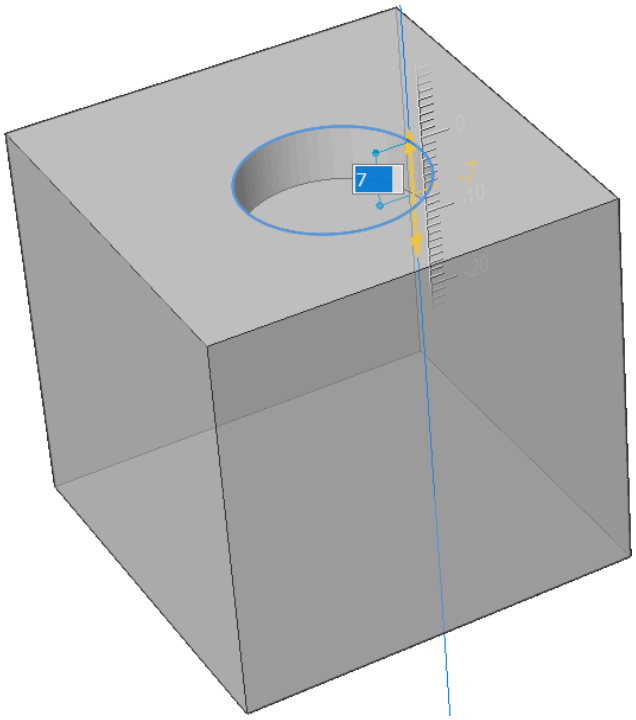
Uwaga: Domyślna wartość wszystkich powyższych zmiennych systemowych **trybu wyciągnięcia** zależy od obszaru roboczego:

- **0** dla pochylenia i modelowania.
- **1** dla mechaniki i BIM.

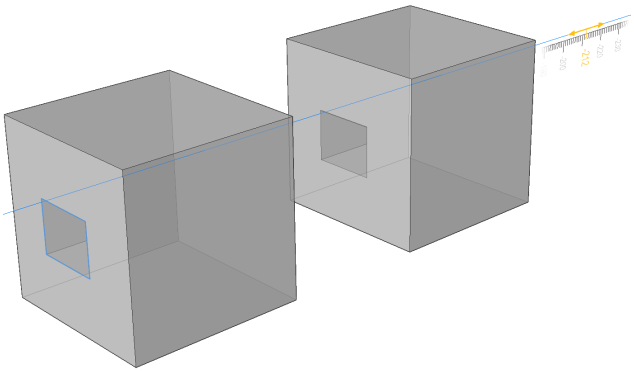
Na przykład, jeśli wszystkie zmienne systemowe trybu wyciągnięcia mają wartość domyślną, w obszarach roboczych Mechanical i BIM, wynik wyciągnięcia jest następujący:

- Po podświetleniu elementu i wyciągnięciu go na zewnątrz, dodawana jest nowa objętość.
- 

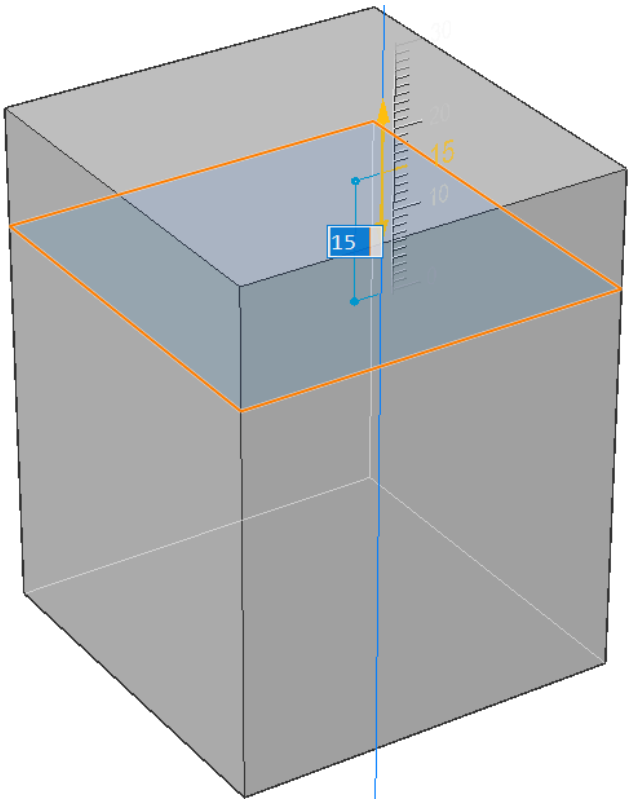
- Po podświetleniu elementu i wyciągnięciu go do wewnątrz, objętość jest odejmowana od głównej bryły.



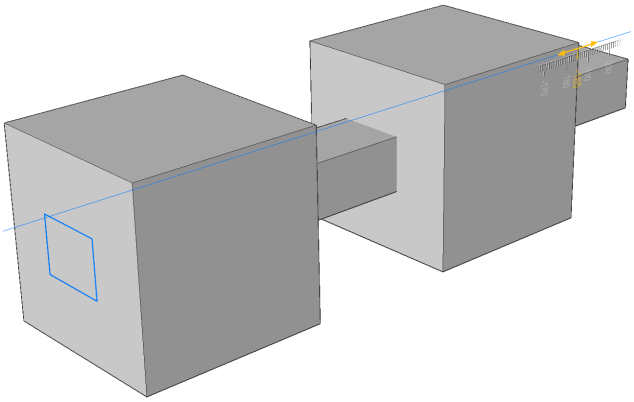
Różnica
Bryła 3D jest odejmowana od każdej przeszkadzającej istniejącej bryły.



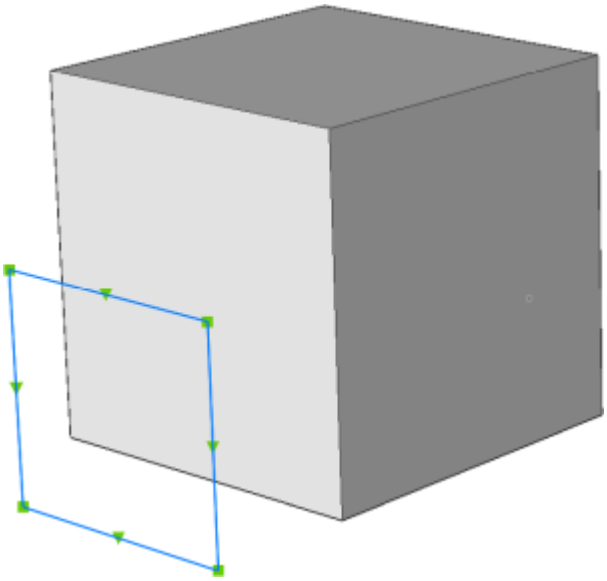
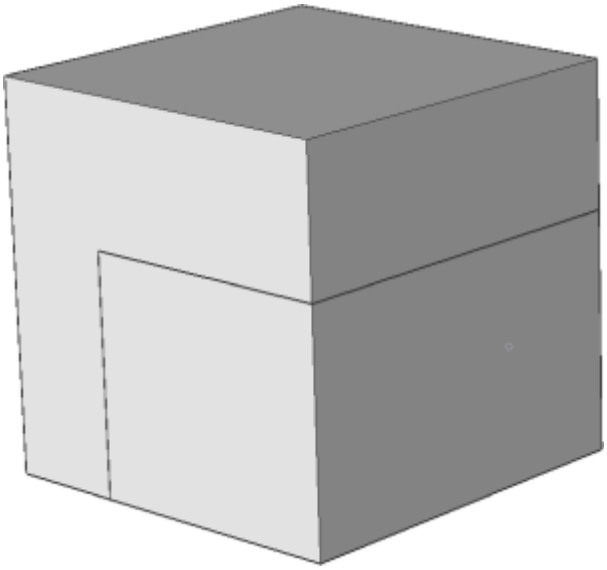
Utwórz
Zostanie utworzona nowa objętość lub powierzchnia, niezależnie od kierunku wyciągnięcia.



Połącz
Nowa bryła 3D jest zunifikowana z każdą przeszkadzającą bryłą.

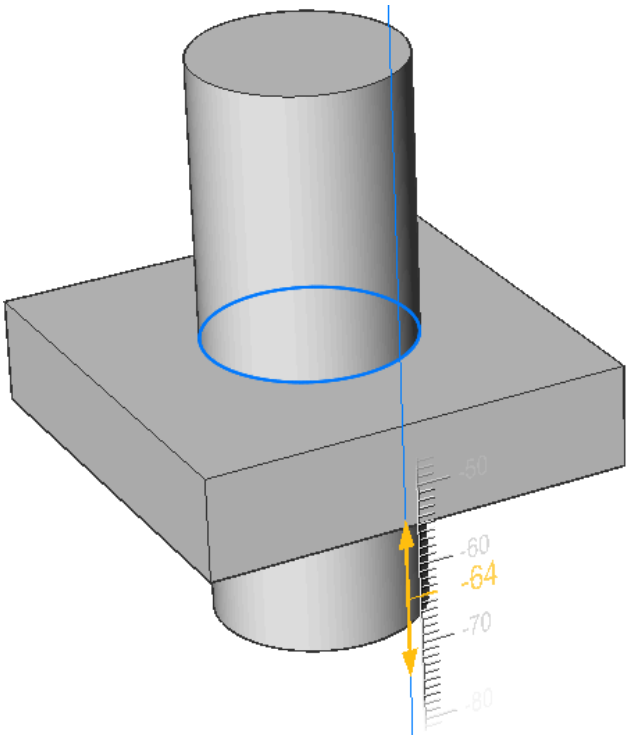


Podział
Przecinaj bryły za pomocą wyciągniętej powierzchni.

- Wybierz element do wyciągnięcia.
- 
- Wytłoczona powierzchnia przecina bryły.
- 

Obie strony
Wyciąga symetrycznie po obu stronach.

Opis poleceń



Dopasuj
Umożliwia wybranie lub zdefiniowanie osi.

2Punkty
Zdefiniuj kierunek wyciągnięcia, określając dwa punkty.

OBiekt
Umożliwia wybranie elementu osiowego.

OStatni
Używa poprzedniej osi.

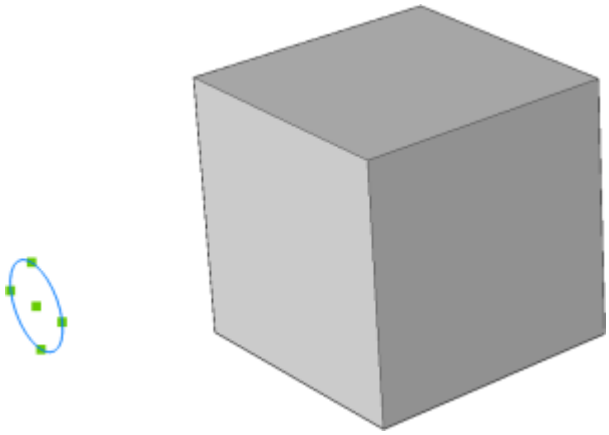
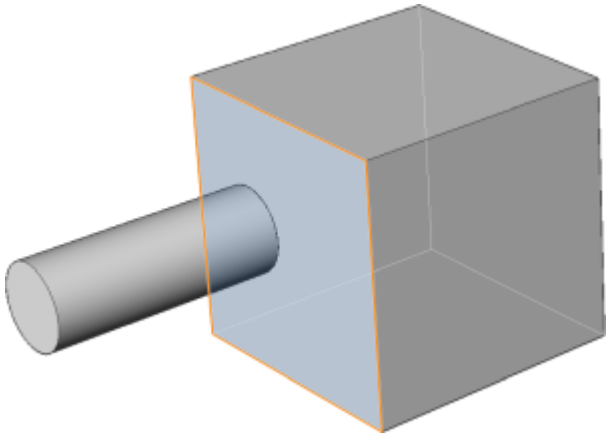
Podgląd
Umożliwia określenie kierunku punktu na widoku.

Oś X
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi X bieżącego układu LUW.

oś Y
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi Y bieżącego układu LUW.

ośZ
Ustawia kierunek wyciągnięcia równoległy do osi Z bieżącego układu LUW.

ustaw Limit
Pozwala ograniczyć wyciągnięcie przez ścianę bryły.

- Wybierz element do wyciągnięcia.
- 
- Wybierz ścianę jako granicę wyciągnięcia.
- 

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, zostanie wyświetlony widżet **Asystent skrótów** klawiszowych. Kilkakrotnie naciskaj **Ctrl** podczas dynamicznego wyświetlania wyciągnięcia, aby przełączać różne opcje.

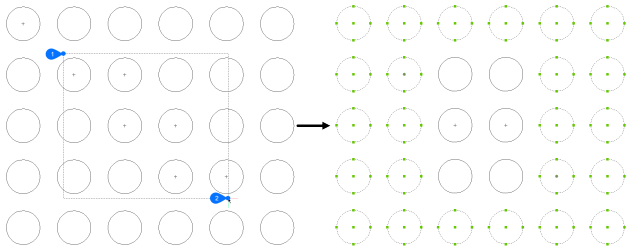
10.40 EXW polecenie(Express Tools)

Wybiera wszystkie elementy rysunku z wyjątkiem tych, które znajdują się wewnątrz określonego prostokąta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.40.1 Metoda

Wybierz pierwszy (1) róg i drugi (2) narożnik, aby narysować tymczasowy prostokąt. Wybierane są wszystkie elementy na rysunku, z wyjątkiem tych znajdujących się wewnątrz prostokąta.



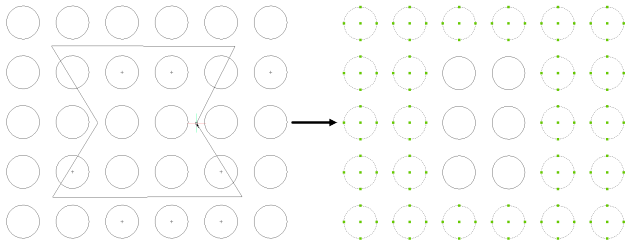
10.41 EXWP polecenie (Express Tools)

Zaznacza wszystkie elementy na rysunku z wyjątkiem tych znajdujących się wewnątrz określonego wielokąta.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

10.41.1 Metoda

Narysuj tymczasowy wielokąt. Zaznaczone zostaną wszystkie jednostki na rysunku z wyjątkiem tych, które są otoczone tym wielokątem.



11. F

11.1 FASTSEL polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie elementy, które stykają się z wybranym elementem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

11.1.1 Metoda

Zachowanie komendy FASTSEL jest kontrolowane przez komendę FSMODE.

11.2 FBXEKSPORT polecenie

Eksportuje elementy 3D w bieżącym rysunku do formatu FBX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Jeśli chcesz wyeksportować obiekty 2D, musisz najpierw nadać im grubość.

11.2.1 Metoda

Istnieją dwie metody eksportu do formatu FBX:

- Eksport wszystkich widocznych podmiotów.
- Eksport tylko wybranych podmiotów.

11.2.2 Opcje w ramach polecenia

Wybrane
Wybierz podmioty, które mają zostać wyeksportowane.

wiDoczny
Eksportuje wszystkie widoczne podmioty.

Uwaga: Opcja ta wyklucza obiekty znajdujące się na zamrożonych lub wyłączonych warstwach oraz te, które nie są widoczne w bieżącej rzutni.

Wybierz
Podpowiedzi do wyboru spośród podmiotów, świateł, kamer i materiałów.

Wszystkie
Eksportuje wszystkie typy podmiotów.

Wstawione
Dołącza pliki tekstur do pliku FBX.

Odniesienie do pliku
Dodaje odnośnik w pliku FBX do lokalizacji plików tekstur.

Kopiuj do pliku
Kopiuje pliki tekstur do folderu docelowego, oddzielnie od pliku FBX.

Uwaga: Pliki tekstur nie są dołączane do plików FBX, gdy są bardzo duże lub gdy wspólny zestaw plików tekstur jest używany w projektach renderowania i animacji.

Wprowadź ścieżkę do eksportu pliku fbx:
Określ ścieżkę do folderu, w którym ma zostać umieszczony plik FBX lub naciśnij klawisz Enter, aby zaakceptować podaną ścieżkę.

Uwaga: Wpisanie ~ powoduje wyświetlenie okna dialogowego eksportu FBX, które umożliwia wybranie folderu.

11.3 -FBXEKSPORT polecenie

Eksportuje elementy 3D w bieżącym rysunku do formatu FBX.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zobacz polecenie FBXEXPORT.

11.4 POLEDANYCH polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

11.4.1 Metoda

Otwórz okno dialogowe **Pole**, aby utworzyć pole na bieżącym rysunku.

11.4.2 Opcje w ramach polecenia

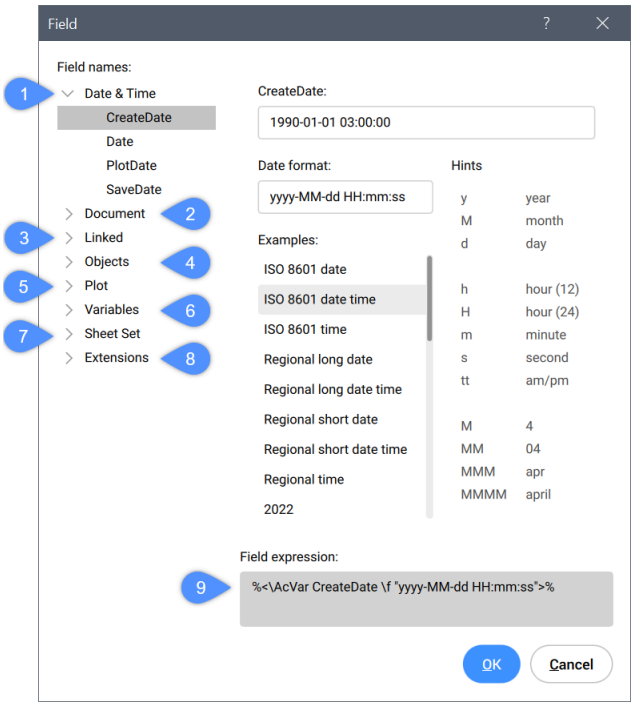
Określ punkt początkowy
Określa punkt w bieżącym rysunku, w którym pole zostanie wstawione.

WYSokość
Określa wysokość tekstu pola.

Justuj
Określa uzasadnienie dla tekstu pola.

Okno dialogowe **Pole** umożliwia wstawienie pola w tekście jedno- lub wielowierszowym, komórkach tabeli, atrybutach itd.

Uwaga: Pole to zmienny tekst, który wykorzystuje system kodowania, który program aktualizuje automatycznie, wyświetlając dane jako właściwości rysunku (na przykład nazwę pliku lub zapisaną datę), właściwości obiektów (takie jak długość, obszar lub warstwa), właściwości zdefiniowane przez użytkownika, ustawienia wykresu, zmienne... Jeśli pole nie ma wartości, program wyświetla myślniki (----). Jeśli informacje, do których odwołuje się wybrana właściwość, są nieprawidłowe, wartość pola jest wyświetlana jako ####.



Uwaga: Rozwiń kategorię na stronie **Nazwa pola**, a następnie wybierz nazwę pola.

1 Data& i Czas

2 Dokument

3 Łącza

4 Obiekty

5 Wydruk

6 Zmienne

7 Zestaw Arkuszy

8 Rozszerzenia

9 Wyrażenie pola:

11.4.3 Data& i Czas

DataUtworzenia
Wyświetla datę ostatniej zmiany rysunku.

Data
Wyświetla bieżącą datę.

DataWydruku
Wyświetla datę ostatniego wykreślenia rysunku.

DataZapisania
Wyświetla datę ostatniego zapisania rysunku.

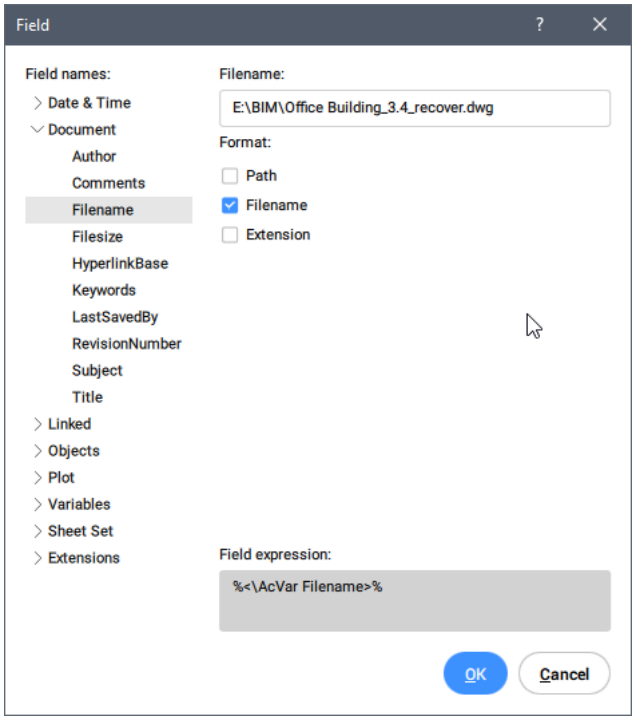
Format daty:
Wybierz format daty z listy lub wpisz format w tym polu.

Przykłady
Wyświetla przykłady formatu daty.

Wskazówki
Wyjaśnia znaczenie cyfr używanych w definicji akronimu/skrótu date format.

Wyrażenie pola:
Wyświetla wyrażenie pola wybranej daty. Operandem w wyrażeniu może być DisplayPropertyName otoczony nawiasami strzałkowymi (<>).

11.4.4 Dokument



Autor
Wyświetla autora dokumentu.

Komentarze
Wyświetla komentarze w dokumencie.

Nazwa pliku
Wyświetla nazwę pliku. Może zawierać ścieżkę i rozszerzenie pliku.

RozmiarPliku
Wyświetla rozmiar pliku wyrażony w bajtach, kilobajtach i megabajtach.

BazaHiperłącza
Wyświetla domyślną ścieżkę dla względnego hiperłącza w rysunkach.

Słowo kluczowe
Wyświetla słowa kluczowe dla otwartego pliku.

OstatnioZapisanyPrzez
Wyświetla imię i nazwisko osoby, która ostatnio zapisała plik.

NumerRewizji
Wyświetla numer wersji rysunku.

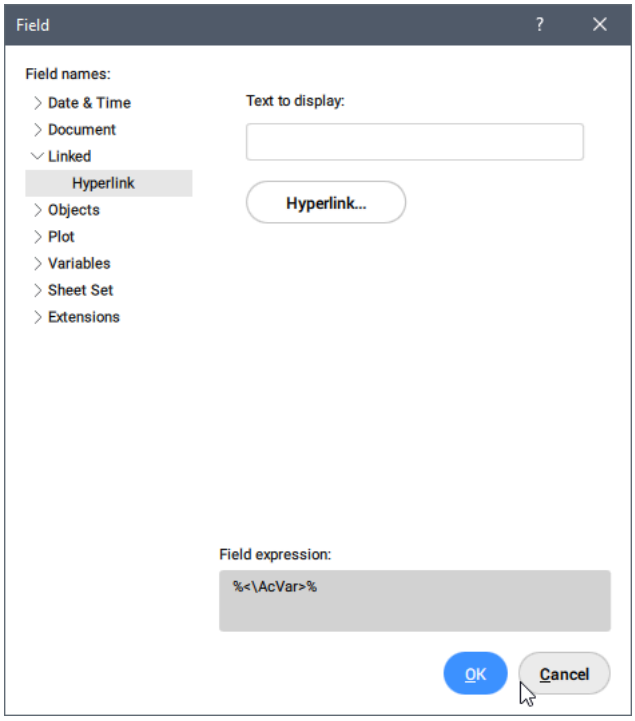
Temat
Wyświetla temat rysunku.

Tytuł
Wyświetla tytuł rysunku.

Format
Wyświetla format wybranej kategorii.

Wyrażenie pola:
Wyświetla wyrażenie pola wybranej daty. Operandem w wyrażeniu może być DisplayPropertyName otoczony nawiasami strzałkowymi (<>).

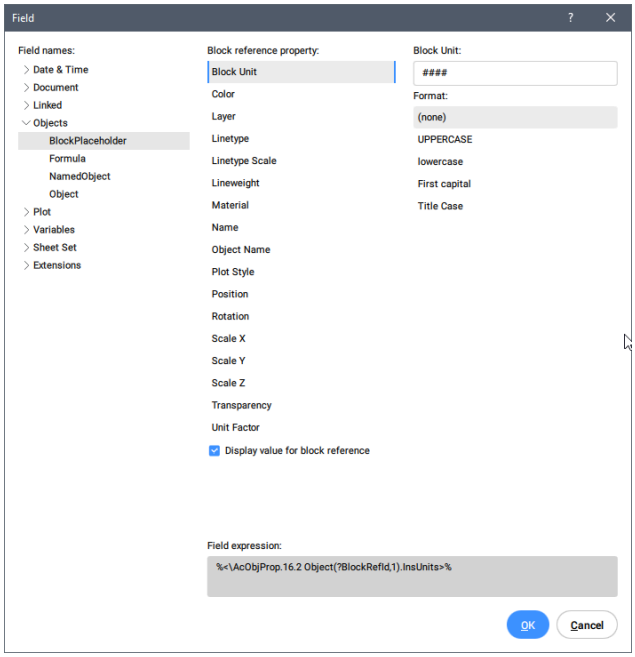
11.4.5 Łącza



Tekst do wyświetlenia
Wprowadź tekst, który ma być wyświetlany dla tego hiperłącza.

Hiperłącze
Otwiera okno dialogowe **Edycja hiperłącza**.

11.4.6 Obiekty



MiejscePrzetrzymywaniaBloku
Zobacz polecenie ATRDEF, aby utworzyć pola właściwości bloku w atrybucie. Gdy taki atrybut jest zawarty w definicji bloku, pole wyświetla bieżącą wartość właściwości bloku.

Właściwości odnośnika bloku:
Wyświetla właściwość odniesienia do bloku.

Nazwa bloku
Wyświetla nazwę właściwości.

Format
Określa format wyświetlania właściwości.

Formuła
Tworzy pole formuły. W polu formuły można używać wartości komórek tabeli. Kliknij przycisk **Średnia**, **Suma**, **Liczba** lub **Komórka**. Okno dialogowe **Pole** zostanie zamknięte, aby umożliwić zaznaczenie komórek w tabeli na rysunku. Można również wprowadzić formułę ręcznie, na przykład znając uchwyt tabeli.

NazwanyObiekt
Tworzy pole pokazujące aktualną nazwę nazwanego obiektu.

- Kliknij pole **Nazwa typu obiektu**, a następnie wybierz typ obiektu z listy.

  Wszystkie nazwane obiekty wybranego typu są wymienione w polu listy **Nazwa**.
- Wybierz nazwę z listy.
- Wybierz format.
- Kliknij przycisk **OK**, aby umieścić pole.

OBiekt
Tworzy pole wyświetlające właściwość wybranego obiektu.

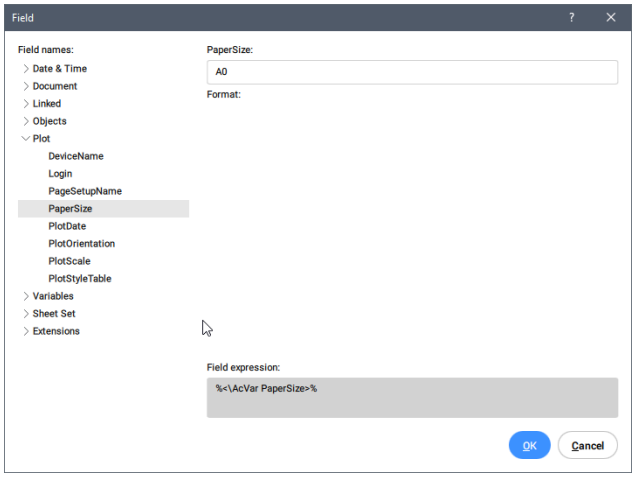
- Kliknij przycisk wyboru obok pola **Typ Obiektu**.

Okno dialogowe **Pole** zostanie tymczasowo zamknięte.

- Wybierz obiekty na rysunku.
- Właściwości wybranego podmiotu są wyświetlane na liście **Właściwości**.
- Wybierz właściwość z listy. Dostępne są również niestandardowe właściwości wszystkich typów parametrów oraz stany widoczności bloków dynamicznych i odniesień do bloków.
- Wybierz format.
- Kliknij przycisk **OK**, aby umieścić pole.

Uwaga: Atrybuty z polami są aktualizowane po poleceniach REGEN i UAKTUALNIJPOLADANYCH.

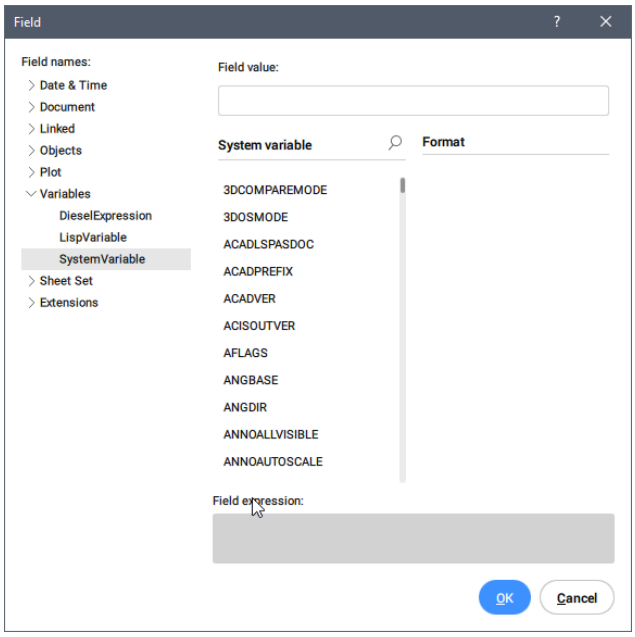
11.4.7 Wydruk



Pola działki mają zastosowanie do układów przestrzeni papieru.

Umożliwia tworzenie pól wyświetlających bieżące ustawienia drukowania układu.

11.4.8 Zmienne



Umożliwia tworzenie pól, które pokazują aktualną wartość **Wyrażenia Diesel**, **Zmienne Lispa** i **Zmienna systemowa**.

Możliwe jest wyszukanie określonej zmiennej na listach **Zmienne Lispa** i **Zmienne systemowe** za pomocą:

- **Nawigacja za pomocą przycisków**: naciskaj strzałki w górę/w dół, aby poruszać się po liście.
- **Pasek wyszukiwania**: umożliwia wyszukiwanie określonych zmiennych. Lista jest skracana, aby wyświetlić tylko te zmienne, które zawierają wprowadzony ciąg znaków.

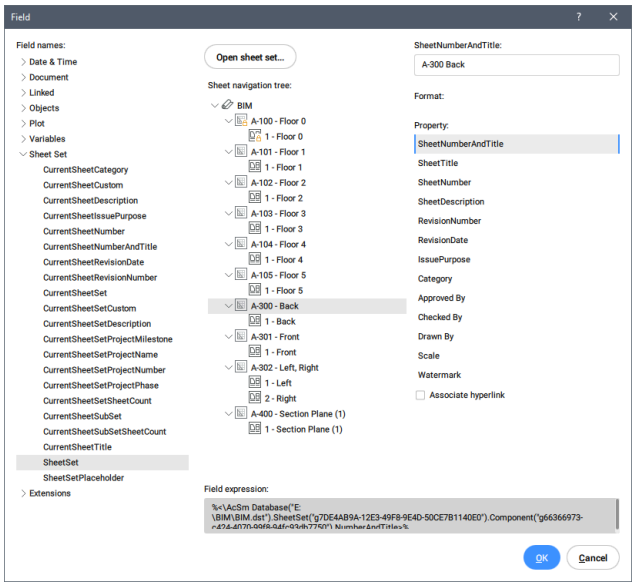
  Uwaga: Aby włączyć pasek wyszukiwania:

  - Kliknij

    ikonę.
  - Naciśnij przycisk **Crtl+F**. Fokus musi znajdować się na liście zmiennych. Do przełączania ostrości można użyć klawisza TAB.

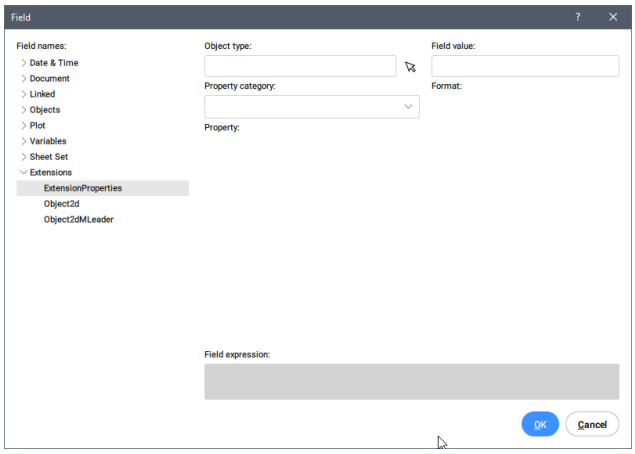
11.4.9 Zestaw Arkuszy



Umożliwia tworzenie pól wyświetlających domyślne i niestandardowe właściwości zestawu arkuszy. Właściwość **Zestaw Arkuszy** otwiera drzewo nawigacji arkusza.

Uwaga: Pola Zestawu Arkuszy są aktualizowane za pomocą polecenia UAKTUALNIJPOLADANYCH.

11.4.10 Rozszerzenia



Umożliwia tworzenie pól, które wyświetlają właściwości podmiotów specyficznych dla BricsCAD, takich jak podmioty BIM lub Mechanical, wyświetlając wartości buforowane w AutoCAD®.

RozszerzoneWłaściwości
Umożliwia tworzenie pól z właściwościami wybranego obiektu BIM.

Objekt2d
Umożliwia tworzenie pól z właściwościami elementów 3D poprzez wybranie powiązanego elementu 2D wewnątrz bloku sekcji BIM.

Obiekt2dMultiOdnośnika
Umożliwia tworzenie pól wewnątrz MultiOdnośnika z właściwościami obiektów 3D poprzez wybranie powiązanego obiektu 2D wewnątrz bloku sekcji BIM za pomocą strzałki MultiOdnośnika.

11.4.11 Wyrażenie pola:

Wyświetla wyrażenie pola. Możesz dowiedzieć się, jak skonstruowane są pola, czytając ten kod.

11.5 OTWPLIK polecenie

Otwiera pliki z wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.5.1 Opis

Otwiera pliki rysunków (DWG), szablonów (DWT) i plików wymiany (DXF) z wiersza poleceń, zastępując bieżący rysunek.

11.5.2 Opcje w ramach polecenia

Zapisać zmiany w pliku rysunku?
Określa, czy bieżący rysunek powinien zostać zapisany, czy nie.

Otwórz Rysunek
Wpisz nazwę rysunku wraz ze ścieżką.

Uwaga: Wpisz ~, aby wyświetlić okno dialogowe **Otwórz rysunek**.

11.6 PLIKI polecenie

Otwiera menedżera plików systemu operacyjnego w celu uzyskania dostępu do plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.7 WYPEŁNIJ polecenie

Przełącza zmienną systemową FILLMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.7.1 Opis

Przełącza zmienną systemową FILLMODE w celu określenia sposobu wyświetlania wypełnionych elementów 2D, w tym polilinii, kreskowania, brył i elementów śledzenia. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "FILLMODE". Musisz użyć REGEN lub REGENW, aby zobaczyć zmianę.

- Wł: włącza zmienną systemową FILLMODE
- Wył: wyłącza zmienną systemową FILLMODE.

11.8 ZAOKRĄGL polecenie

Skrzyżowania zaokrągleń; Łączy przecinające się linie łukiem o dowolnym odpowiednim promieniu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: ZA

11.8.1 Opis

Ustawia wartość promienia dla zaokrąglenia między dwoma obiektami.

Podmiotami tymi mogą być:

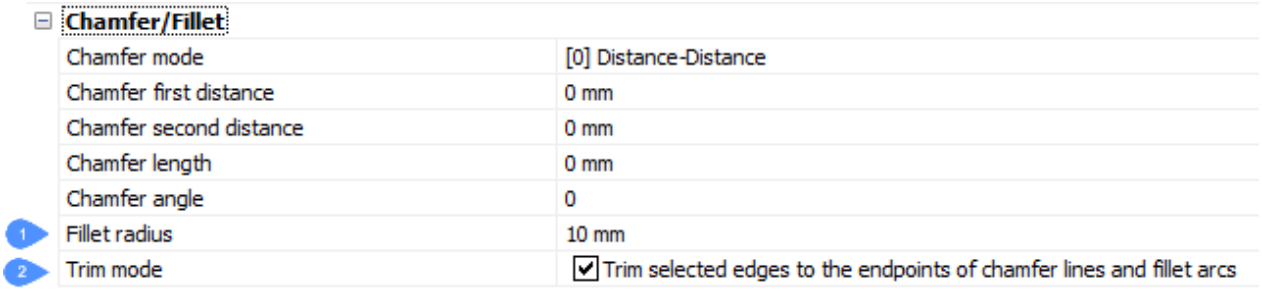
- Linie, w tym linie równoległe
- Wszystkie wierzchołki pojedynczej polilinii 2D; dwie polilinie nie mogą zostać zaokrąglone.
- Promienie, w tym promienie równoległe
- Strona dla równoległej prostej:
- Łuki

Uwaga: Naciśnij i przytrzymaj klawisz Shift podczas wybierania drugiej jednostki, aby utworzyć narożnik (promień = 0). Wybrane elementy są rozszerzane lub przycinane w punkcie przecięcia. Wybrana część jednostek zostanie zachowana.

Uwaga: Jeśli druga jednostka jest równoległa do pierwszej, jednostki są połączone półkolem. Jeśli równoległe jednostki nie są równej długości, druga jednostka jest wydłużana lub przycinana, gdy Trim Mode = Trim.

11.8.2 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia zaokrąglenia
Wyświetla sekcję Fazowanie/Zaokrąglanie w oknie dialogowym Ustawienia:



1 Promień zaokrąglenia - ustawia promień łuku zaokrąglenia.

2 Tryb przycinania - przełącza, czy elementy są przycinane z powrotem, aby osiągnąć promień zaokrąglenia.

Polilinia
Wypełnia wszystkie wierzchołki polilinii.

Promień
Przełącza tryb krawędzi.

Utnij
Ustawia tryb przycinania dla faz i zaokrągleń:

Utnij
Przycina lub rozszerza wybrane elementy.

Nie ucinaj
Tworzy fazę lub zaokrąglenie, ale pozostawia wybrane elementy bez zmian.

Cofnij
Cofa ostatnie zaokrąglenie w trybie wielokrotnym.

Wiele
Umożliwia tworzenie dodatkowych filetów przy użyciu tych samych ustawień bez konieczności ponownego uruchamiania polecenia.

11.9 ZNAJDŹ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Znajdź i zamień** .

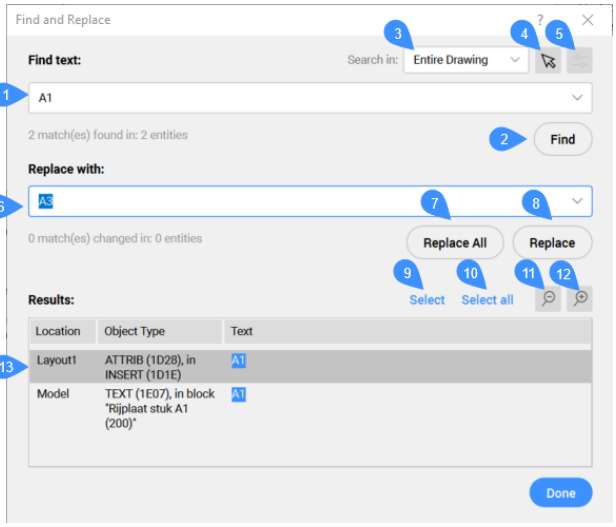
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

11.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Znajdź i zamień** .

Okno dialogowe **Znajdź i zamień** umożliwia wyszukiwanie i opcjonalne zastępowanie ciągów tekstu w bieżącym rysunku. Wyszukuje tekst w blokach, atrybutach, wymiarach i hiperłączach.



1 Znajdź tekst

2 Znadź

3 Szukaj w

4 Wybierz Obiekty

5 Opcje

6 Zamień na

7 Zamień wszystko

8 Zastąp

9 Wybierz

10 Zaznacz wszystko

11 Oddal rysunek

12 Przybliż rysunek

13 Raport wyszukiwania

11.9.2 Znajdź tekst

Określa tekst do znalezienia.

11.9.3 Znadź

Znajduje następne wystąpienie ciągu tekstowego.

Skrót klawiszowy: Crtl+F.

11.9.4 Szukaj w

Określa zakres wyszukiwania:

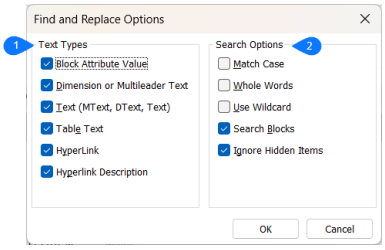
- **Cały rysunek**: przeszukuje cały tekst na rysunku.
- **Bieżący Arkusz**: wyszukiwanie tylko w bieżącym arkuszu.
- **Bieżący wybór**: tylko wyszukiwanie w bieżącym wyborze, które można wykonać za pomocą przycisku nr 5.

11.9.5 Wybierz Obiekty

Powoduje zamknięcie okna dialogowego i umożliwia wybranie jednostek do przeszukania. Po wybraniu jednego lub więcej podmiotów naciśnij klawisz Enter, aby powrócić do okna dialogowego.

11.9.6 Opcje

Otwiera okno dialogowe **Opcje wyszukiwania i zamiany**, które umożliwia określenie typów wyszukiwanych jednostek tekstowych.



Typy Tekstu

Określa typy tekstu uwzględniane w wyszukiwaniu:

- Wartości atrybutu bloku
- Tekstu Wymiarowy lub Multiodnośnika
- Tekst
- Tekst Tabeli

- Hiperłącza
- Opis hiperłącza

Opcje wyszukiwania
Określa opcje wyszukiwania:

- **Pasujące przypadki**: raportuje tylko wtedy, gdy ciąg pasuje do użycia wielkich liter.
- **Całe Słowa**: raportuje tylko wtedy, gdy całe słowo pasuje do wprowadzonego ciągu tekstowego. Jeśli długie słowo zawiera wprowadzony ciąg znaków, nie zostanie to zgłoszone w wynikach.
- **Użyj symboli wieloznacznych**: filtruje wyszukiwanie przy użyciu symboli wieloznacznych jako kryteriów porównania.
- **Przeszukaj Bloki**: uwzględnia bloki w wyszukiwaniu.
- **Ignoruj ukryte elementy**: nie uwzględnia ukrytych elementów w wyszukiwaniu.

11.9.7 Zamień na

Określa tekst, który zastąpi znaleziony tekst. Nie wypełniaj tego pola, jeśli szukasz tylko tekstu.

11.9.8 Zamień wszystko

Zastępuje wszystkie wystąpienia ciągu tekstowego ciągiem zastępczym.

Skrót klawiszowy: Ctrl+A.

11.9.9 Zastąp

Zastępuje znaleziony ciąg tekstowy ciągiem zastępczym.

Skrót klawiszowy: Ctrl+R.

11.9.10 Wybierz

Tworzy zestaw selekcji z wybranych podmiotów na liście i zamyka okno dialogowe.

11.9.11 Zaznacz wszystko

Zaznacza wszystkie wystąpienia ciągu tekstowego.

11.9.12 Oddal rysunek

Powiększa obraz od środka okna ze współczynnikiem ½.

11.9.13 Przybliż rysunek

Powiększa środek okna ze współczynnikiem 2.

11.9.14 Raport wyszukiwania

Wyświetla liczbę dopasowań znalezionych w wybranych jednostkach oraz liczbę dopasowań i jednostek zmienionych po zastąpieniu. Wyniki wyszukiwania można sortować według każdej kolumny.

11.10 ZNAJDŹODSTAJĄCE polecenie

Znajduje wartości odstające poza prawidłowym obszarem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

11.10.1 Opis

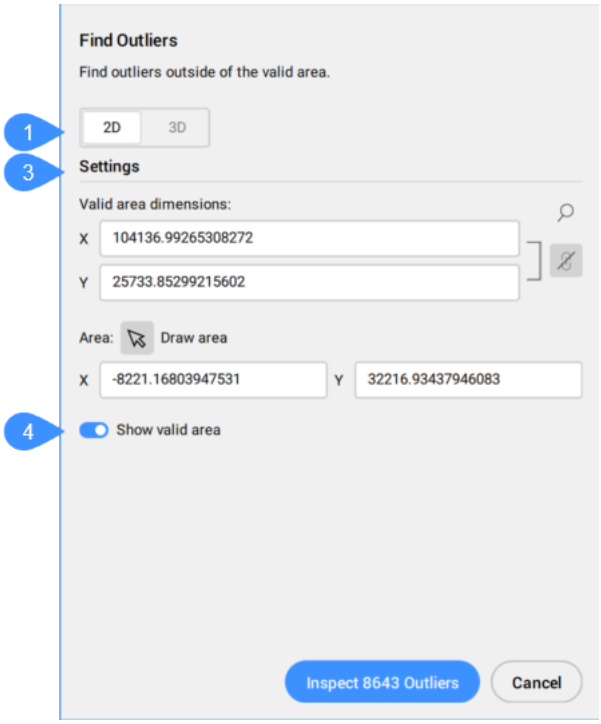
Wyszukuje obiekty znajdujące się w skrajnych współrzędnych poza określonym obszarem. Obiekty te są często trudne do wykrycia i mogą utrudniać manipulowanie widokiem, ponieważ zależy to od całkowitego zakresu rysunku.

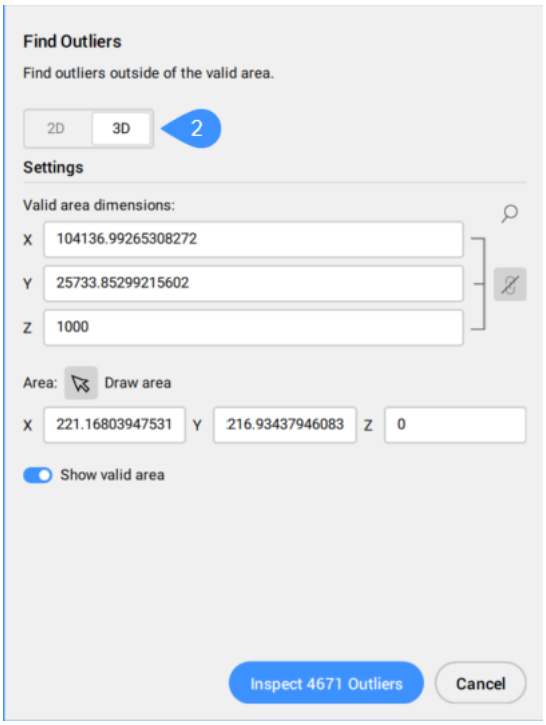
Uwaga: Niewidoczne obiekty i obiekty na niewidocznych lub zablokowanych warstwach są wykrywane i tymczasowo podświetlane, ale nie można ich przenosić ani usuwać.

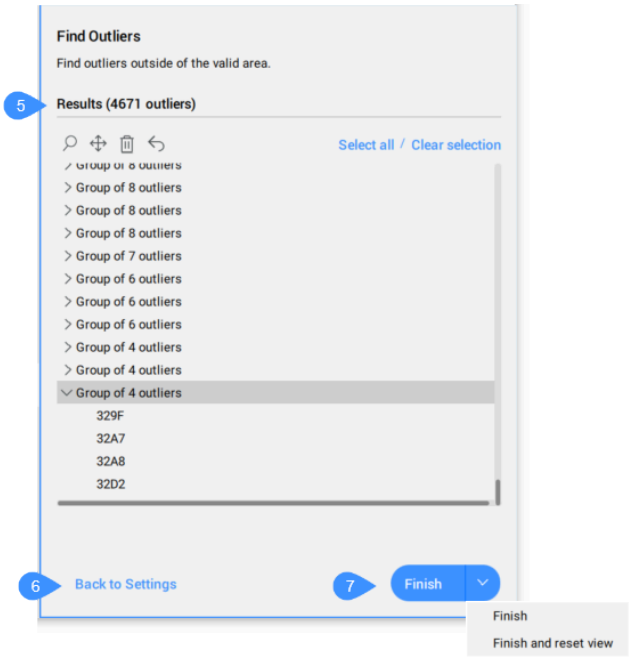
Uwaga: Obiekty na zamrożonej warstwie są wykrywane, ale nie można ich tymczasowo podświetlać, przenosić ani usuwać.

11.10.2 Metoda

Polecenie otwiera panel poleceń **Znajdź wartości odstające**.







1 Tryb 2D

2 Tryb 3D

3 Ustawienia

4 Pokaż prawidłowy obszar

5 Sprawdź wartości odstające

6 Wyniki

7 Powrót do ustawień

8 Zakończ

Uwaga: Opcje w wierszu polecenia FINDOUTLIERS są identyczne z opcjami w panelu kontekstowym polecenia **Find Outliers**.

11.10.3 Tryb 2D

Gdy ten tryb jest aktywny, prawidłowy obszar jest upraszczany do prostokąta 2D, zdefiniowanego przez wymiary X i Y.

Uwaga: Wymiar Z wszystkich obiekty nie jest brany pod uwagę.

11.10.4 Tryb 3D

Gdy ten tryb jest aktywny, prawidłowy obszar jest ramką 3D, zdefiniowaną przez wymiary X, Y i Z.

11.10.5 Ustawienia

Prawidłowe wymiary powierzchni:
Ustawia prawidłowy obszar rysunku. Obiekty poza tym obszarem są uważane za skrajne współrzędne i są wymienione w sekcji **Wyniki** w panelu poleceń **Znajdź wartości odstające**.

Uwaga: W wierszu poleceń opcja **Zmień wymiar** umożliwia ustawienie prawidłowych wymiarów obszaru.

Domyślną wartością dla wymiarów X, Y i Z jest 100000.

Uwaga:

- Kliknij przycisk **Synchronizuj wszystkie wymiary** ( ), aby zsynchronizować lub anulować synchronizację wszystkich wymiarów.
  - Gdy przycisk łącza jest włączony i zmodyfikujesz jeden wymiar, pozostałe wymiary zmienią się na tę samą wartość.
  - Jeśli wymiary mają różne wartości i zostanie włączony przycisk łącza, wartości Y, odpowiednio Y i Z zmienią się na taką samą wartość jak X.
- Prawidłowy obszar jest wyświetlany graficznie w przestrzeni modelu za pomocą przezroczystego zielonego pola.
- Używana jednostka zależy od używanego szablonu. Na przykład, jeśli pracujesz w szablonie Default-mm, jednostki dla prawidłowego obszaru jest mm.
- W wierszu poleceń opcja **Zachowaj wszystkie wymiary identyczne** określa, czy wszystkie wymiary będą modyfikowane jednocześnie.
- Kliknij ikonę lupy ( ), aby powiększyć do rozmiaru.

POLe
Ustawia obszar bezpośrednio na rysunku Model Space, wybierając punkty dla każdej współrzędnej.

Uwaga: W wierszu poleceń opcja **Narysuj nowy obszar** umożliwia zdefiniowanie obszaru poprzez wybranie punktów dla każdej współrzędnej.

11.10.6 Pokaż prawidłowy obszar

Włącza/wyłącza wyświetlanie ważnego obszaru.

Uwaga: W wierszu poleceń **zmiana** opcji Pokaż prawidłowy obszar umożliwia włączenie/wyłączenie wyświetlania prawidłowego obszaru.

11.10.7 Sprawdź wartości odstające

Wyświetla sekcję **Wyniki**.

11.10.8 Wyniki

Wyświetla wartości odstające znalezione na rysunku. Wartość odstającą można wybrać, klikając ją. Podmiot jest następnie zaznaczany na rysunku. Po wybraniu wartości odstającej można nacisnąć ikonę lupy (), aby ją powiększyć, ikonę przeniesienia (), aby **przenieść** ją do prawidłowego początku regionu lub w inne miejsce, lub ikonę kosza (), aby ją usunąć. Można również cofnąć przeniesienie lub usunięcie, naciskając ikonę cofnięcia ().

Te same opcje są dostępne w menu kontekstowym otwieranym po kliknięciu prawym przyciskiem myszy wybranych wartości odstających.

Uwaga: Aby tymczasowo podświetlić niewidoczne elementy i elementy na niewidocznych lub zablokowanych warstwach, kliknij je dwukrotnie.

Uwaga: Po przeniesieniu wartości odstającej do prawidłowego regionu lista wartości odstających zostanie odpowiednio zaktualizowana.

Wartości odstające, które leżą blisko siebie, są grupowane jako grupa. Podczas wybierania grupy wartości odstających wszystkie elementy w grupie są zaznaczane jednocześnie, aby je powiększyć, przenieść lub usunąć. Jeśli obecna jest tylko jedna grupa, obiekty są wymienione indywidualnie, a nie zgrupowane w grupie.

Uwaga: Nie można modyfikować wybranego obiektu, gdy polecenie jest uruchomione.

Podczas wybierania wartości odstających w obszarze rysowania pojawia się widżet. Widżet pozwala na powiększenie () dołączonej do niego obiekty lub pomniejszenie () po ponownym kliknięciu.

Uwaga:

- Kliknij widżet klastra, aby powiększyć jego obszar. Widżet powiększenia klastra znika, a poszczególne widżety są wyświetlane dla poszczególnych wartości odstających w klastrze.
- W przypadku wybrania więcej niż 1 klastra na liście w panelu poleceń (na przykład: 2 klastry lub 1 klaster i 4 pojedyncze wartości odstające) i użycia menu akcji w celu powiększenia ich, widżety są wyświetlane tylko dla całych klastrów, a nie na poziomie poszczególnych wartości odstających w klastrze.
- Jeśli wybierzesz jeden klaster na liście w panelu poleceń i użyjesz menu akcji, aby powiększyć go, wszystkie poszczególne wartości odstające klastra będą miały widżet.
- Wybrane widoczne wartości odstające, które nie należą do klastra, mają widżet.

11.10.9 Powrót do ustawień

Powrót do sekcji **Ustawienia**.

Uwaga: W wierszu poleceń opcja **Wstecz** umożliwia powrót do sekcji **Sprawdź wartości odstające**.

11.10.10 Zakończ

Zamyka panel poleceń **Znajdź wartości odstające** i zachowuje wybrane wartości odstające.

Zakończ i zresetuj widok
Zamyka panel poleceń **Znajdź wartości odstające** i przywraca widok (poziom powiększenia, położenie kamery).

Uwaga: W wierszu poleceń dostępna jest opcja **Zakończ i zresetuj widok**.

11.11 DOPASUJŁUK polecenie

Dopasowuje łuk lub okrąg do obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

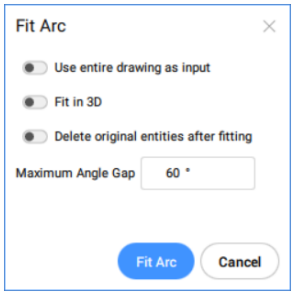
11.11.1 Opis

Rysuje łuk lub okrąg dopasowany do jednego lub więcej elementów. Polecenie minimalizuje skumulowane odległości prostopadłe do punktów wybranego obiektu (ów).

Realistycznym przypadkiem użycia jest firma produkująca tekturę reklamową. Zazwyczaj pliki CAD 2D przekazywane do maszyny tnącej są importowane z innego oprogramowania do projektowania, w którym polilinie i splajny są typowymi typami obiektów krzywych 2D. Weźmy przykład, w którym maszyna musi wyciąć półkole w kartonie, a półkole jest reprezentowane przez polilinię z wieloma małymi kolejnymi segmentami liniowymi. Po przekazaniu tego rysunku do maszyny tnącej, maszyna wykona sekwencję wielu małych cięć. Po każdym cięciu maszyna musi się zatrzymać, zmienić orientację i uruchomić ponownie. W przypadku każdej akcji wstrzymaj-zmień-ponów istnieje ryzyko wystąpienia błędów. Doprowadziłoby to nie tylko do znacznie dłuższego czasu cięcia, ale także wynikowe cięcie będzie nieoptymalne i będzie wyglądać szorstko. W tym przypadku DOPASUJŁUK może zostać użyty do przekształcenia tej polilinii w ŁUK, co prowadzi do jednej szybkiej i płynnej operacji cięcia.

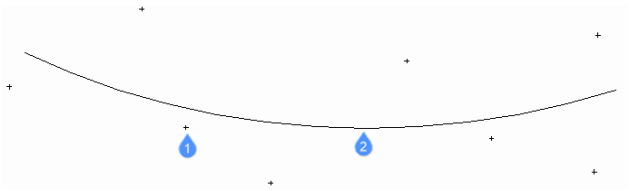
11.11.2 Metody

To polecenie otwiera panel poleceń **Dopasuj Łuk**.



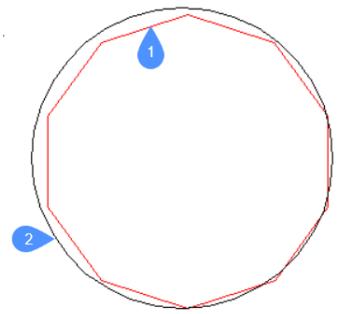
Opcje polecenia DOPASUJŁUK są takie same jak opcje w panelu poleceń **Dopasuj Łuk**.

Obiekty i wyniki tego polecenia są pokazane w poniższych przykładach:



1 Punkty używane przez polecenie do dopasowania łuku.

2 Łuk dopasowany do punktów.



1 Polilinia używana przez polecenie do dopasowania łuku.

2 Łuk dopasowany do polilinii.

11.11.3 Opcje w ramach polecenia

Użyj całego rysunku
Użyj wszystkich obiektów na rysunku jako danych wejściowych.

Dopasuj w 3D
Opcja ta ma zastosowanie, gdy jeden lub więcej elementów wejściowych nie leży w płaszczyźnie XY.
Jeśli zaznaczone, wynikowy łuk lub okrąg jest tworzony w przestrzeni 3D, w przeciwnym razie elementy wejściowe są najpierw rzutowane na płaszczyznę XY.

Uwaga: Płaszczyzną XY używaną do rzutowania jest płaszczyzna bieżącego układu współrzędnych użytkownika (LUW). Pozwala to użytkownikowi na dopasowanie w dowolnej płaszczyźnie.

Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu
Gdy ta opcja jest ustawiona na **Tak**, początkowe jednostki są usuwane.

Maksymalny kąt szczeliny
Określa wartość progową dla maksymalnego odstępu kątowego między charakterystycznymi punktami obiektów wejściowych. Jeśli maksymalny kąt przerwy jest większy niż wartość progowa, tworzony jest łuk. W przeciwnym razie tworzony jest okrąg.

opcje wyboru (?)
Umożliwia wybór metody wyboru. Zobacz polecenie WYBIERZ.

> ***Uwaga:*** Opcje **Użyj całego rysunku**, **Dopasuj w 3D** i **Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu** można ustawić za pomocą zmiennej systemowej FITLINEFITARCMODE. Opcję **Maksymalny kąt przerwy** można ustawić za pomocą zmiennej systemowej FITARCMAXGAP.

11.12 DOPASUJLINIE polecenie

Dopasowuje linię do jednostek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

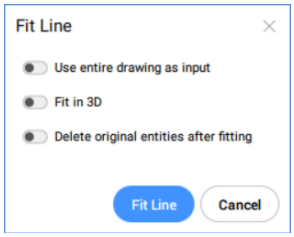
11.12.1 Opis

Rysuje linię dopasowaną do jednej lub więcej jednostek. Polecenie minimalizuje skumulowane odległości prostopadłe do punktów wybranego obiektu (ów).

Polecenie DOPASUJLINIE działa na dowolnym typie jednostki wejściowej, dzięki czemu może być stosowane w różnych rzeczywistych przypadkach użycia. Można go użyć do narysowania linii, która optymalnie pasuje do zestawu zeskanowanych punktów w płaszczyźnie XY. Za pomocą funkcji DOPASUJLINIE można znaleźć optymalną linię, która pasuje do wielosegmentowej polilinii lub krzywej splajnu biegnącej w górę i w dół.

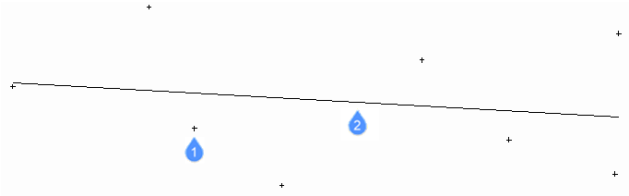
11.12.2 Metody

Polecenie otwiera panel poleceń **Dopasuj Linie**.



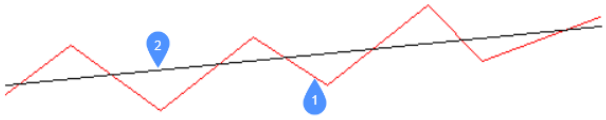
Opcje polecenia DOPASUJLINIE są takie same jak opcje w panelu poleceń **Dopasuj linie**.

Obiekty i wyniki tego polecenia są pokazane w poniższych przykładach:



1 Punkty używane przez polecenie do dopasowania łuku.

2 Linia dopasowana do punktów.



1 Polilinia używana przez polecenie do dopasowania łuku.

2 Linia dopasowana do polilinii.



1 Splajn używany przez polecenie do dopasowania linii.

2 Linia dopasowana do wielowypustu.

11.12.3 Opcje w ramach polecenia

Użyj całego rysunku
Użyj wszystkich obiektów na rysunku jako danych wejściowych.

Dopasuj w 3D
Opcja ta ma zastosowanie, gdy jeden lub więcej elementów wejściowych nie leży w płaszczyźnie XY. Jeśli zaznaczone, wynikowy łuk lub okrąg jest tworzony w przestrzeni 3D, w przeciwnym razie elementy wejściowe są najpierw rzutowane na płaszczyznę XY.

Uwaga: Płaszczyzną XY używaną do rzutowania jest płaszczyzna bieżącego układu współrzędnych użytkownika (LUW). Pozwala to użytkownikowi na dopasowanie w dowolnej płaszczyźnie.

Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu
Gdy ta opcja jest ustawiona na Tak, początkowe jednostki są usuwane.

opcje wyboru (?)
Umożliwia wybór metody wyboru. Zobacz polecenie WYBIERZ.

Uwaga: Opcje **Użyj całego rysunku**, **Dopasuj w 3D** oraz **Usuń oryginalne elementy po dopasowaniu** można ustawić za pomocą zmiennej systemowej FITLINEFITARCMODE.

11.13 DOPASUJPOLILINIĘ polecenie

Dopasowuje polilinie do obiektu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



11.13.1 Opis

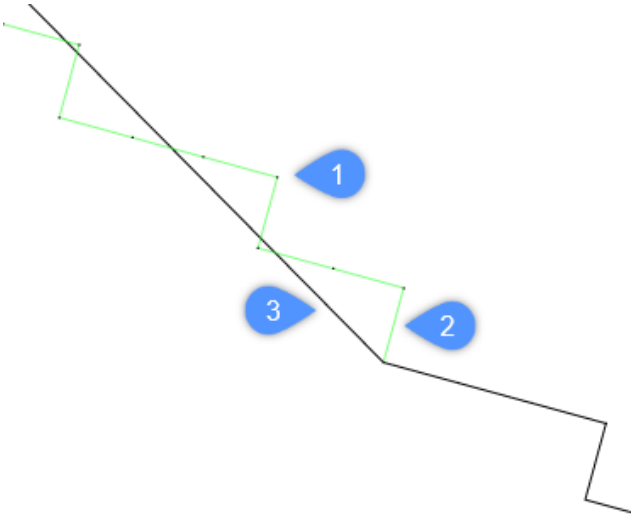
Rysuje jedną lub wiele jednostek polilinii, dopasowanych do charakterystycznych punktów jednostek wejściowych. Polecenie minimalizuje skumulowane odległości prostopadłe do punktów wybranych elementów. Polecenie działa z każdym typem podmiotu, o ile posiada on punkty charakterystyczne.

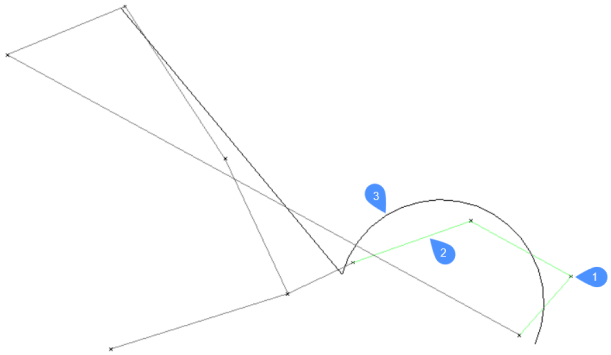
11.13.2 Metoda

Istnieją dwa sposoby definiowania danych wejściowych dla polecenia DOPASUJPOLILINIĘ:

- Wybierz jednostki dopasowania: wybierz jednostki, do których ma zostać dopasowana polilinia.
- Użyj całego rysunku: zaznaczenie wszystkich niezamrożonych elementów w bieżącej rzutni.

Wybierz punkt dla początku polilinii. Wytyczna jest używana jako pomoc wizualna dla użytkownika, pomagając wybrać przewidywane wierzchołki polilinii.





1 Punkty używane przez polecenie do dopasowania polilinii.

2 Sugerowane wytyczne.

3 Polilinia.

11.13.3 Opcje w ramach polecenia

Użyj całego rysunku
Zaznacza wszystkie niezamrożone obiekty w bieżącej rzutni.

Wybór pasujących podmiotów
Umożliwia wybranie jednostek, do których ma być dopasowana polilinia.

Uwaga:

- Po wybraniu chmury punktów i sekcji polecenie DOPASUJPOLILINIĘ automatycznie wyszukuje punkty wewnątrz tej sekcji i działa z tymi punktami.
- W przypadku wybrania chmury punktów, ale nie przekroju, aplikacja poprosi o wybranie przekroju.
- W przypadku wybrania przekroju, ale nie chmury punktów, aplikacja poprosi o wybranie chmury punktów.

Wybór zawierał wiele chmur punktów, wybierz jedną
Umożliwia wybranie określonej chmury punktów.

Uwaga: Opcja ta jest dostępna, gdy w zestawie wyboru znajduje się więcej niż jedna chmura punktów.

Wybór zawierał wiele przekrojów, wybierz jedną
Umożliwia wybranie określonego przekroju.

Uwaga: Opcja ta staje się dostępna, gdy w zestawie wyboru znajduje się więcej niż jeden przekrój.

Zmień tryb przycinania przekroju
Umożliwia wybór między punktami **Wewnątrz Przekroju** i **Poniżej Przekroju**.

Początek polilinii
Wybierz punkt i rozpocznij tworzenie polilinii.

dopasowanie linii
Dopasowuje liniowy segment polilinii do punktów między ostatnim ustalonym wierzchołkiem polilinii a pozycją myszy.

Uwaga: Zobacz polecenie DOPASUJLINIE.

Dopasuj Łuk
Dopasowuje segment polilinii łukowej między punktami między ostatnim ustalonym wierzchołkiem polilinii a pozycją myszy.

Uwaga: Zobacz polecenie DOPASUJŁUK.

Najlepsze dopasowanie
Algorytm automatycznie decyduje, czy do dopasowania punktów między ostatnim ustalonym wierzchołkiem polilinii a pozycją myszy najlepiej nadaje się liniowy czy łukowy segment polilinii.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest ustawiona na WŁ, naciśnij przycisk **Ctrl**, aby przełączać się między opcjami dopasowania.

Cofnij
Cofa ostatnie polecenie.

Zamknij polilinię
Zamyka polilinię.

Rozpocznij nową polilinię
Rozpoczyna nową polilinię.

Uwaga: Naciśnij przycisk **Esc** jeden raz, aby zakończyć bieżącą polilinię i rozpocząć nową polilinię.

Uwaga: Naciśnij dwukrotnie przycisk **Esc**, aby zakończyć polecenie.

Zakończ
Wybierz Zakończ, aby zakończyć polecenie.

11.14 RZUTPŁASKI polecenie

Tworzy spłaszczoną, ukrytą reprezentację liniową modelu 3D.

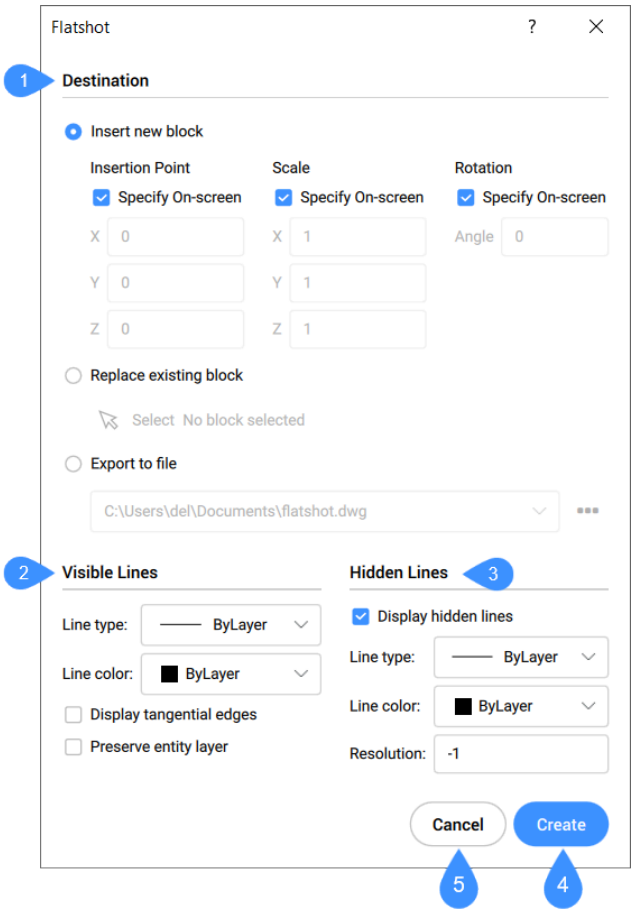
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

11.14.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **RZUTPŁASKI** .

Okno dialogowe **Rzut Płaski** umożliwia utworzenie spłaszczonej, łącznie z liniami ukrytymi, reprezentacji liniowej brył 3D i powierzchni 3D w postaci bloku lub nowego rysunku.



1 Przeznaczenie

2 Linie widzialne

3 Ukryte linie

4 Utwórz

5 Anuluj

11.14.2 Przeznaczenie

Określa, gdzie należy umieścić blok. Dostępnych jest kilka opcji.

Wstaw nowy blok
Wstawia płaski blok jako nowy blok w bieżącym rysunku przez określenie niektórych cech:

- Punkt wstawienia
- Skala
- Obrót

Zastąp istniejący blok
Zastępuje blok, który jest już wstawiony do rysunku. Wybierając Ta opcja umożliwia dalsze wybranie bloku z bieżącego rysunku.

Eksport do pliku
Zapisuje blok rzutu płaskiego jako plik dwg za pomocą okna dialogowego **Wybierz plik eksportu** .

11.14.3 Linie widzialne

Ustawia rodzaj i kolor linii widocznych. Wybierz rodzaj i kolor linii z list rozwijanych.

Uwaga: Nowy rodzaj linii można wczytać do rysunku za pomocą okna dialogowego **Wczytaj rodzaje linii** , wybierając opcję **Wczytaj**. Nowy kolor linii można wybrać w oknie dialogowym **Kolor**, wybierając **Wybierz kolor**.

Wyświetl styczną krawędzi
Przełącza wyświetlanie krawędzi stycznych. Krawędź styczna jest wyimaginowaną linią przejściową między dwiema stycznymi ścianami.

Zachowaj warstwę obiektu
Po aktywacji warstwy elementów w bloku są zachowywane.

11.14.4 Ukryte linie

Przełącza wyświetlanie ukrytych linii i ustawia ich właściwości.

Wyświetl ukryte linie
Przełącza wyświetlanie ukrytych linii.

Rozdzielczość
Określa krótki element, który będzie reprezentowany przez ukrytą linię. Wprowadź wartość ujemną, aby program określił ją automatycznie. Zakres wynosi od 0,01 do 0,0000000000001.

11.14.5 Utwórz

Tworzy zrzut płaski.

Uwaga: Odpowiedni skrót klawiaturowy dla tego przycisku to **ALT + R**.

11.14.6 Anuluj

Anuluje tworzenie Rzutu Płaskiego.

Uwaga: Odpowiedni skrót klawiaturowy dla tego przycisku to **ALT + C**.

11.15 SPŁASZCZ polecenie

Spłaszcza obiekty 2D i 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

11.15.1 Opis

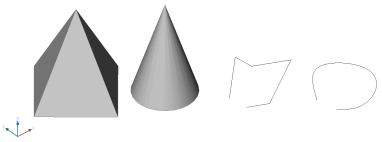
Spłaszcza obiekty 2D i 3D, rzutując je na płaszczyznę XY bieżącego widoku.

Uwaga: Zmienna systemowa PERSPECTIVE musi być ustawiona na 0.

11.15.2 Metoda

Jednostki zostaną rzutowane na płaszczyznę XY bieżącego widoku. W widoku z góry jednostki będą rzutowane na płaszczyznę XY bieżącego układu współrzędnych (GUW lub LUW).

Elementy przed poleceniem SPŁASZCZ:



Elementy po poleceniu SPŁASZCZ:



- Piramida przekształcona w kwadrat z przekątnymi.
- Stożek staje się okręgiem z punktem w środku.
- Polilinia 3D i splajn są konwertowane na polilinie 2D.

11.15.3 Opcje w ramach polecenia

nowe poziom LUW
Określa nową wysokość dla wynikowych elementów 2D.

Uwaga: Wysokość i grubość elementów 2D można zmienić za pomocą polecenia ELEV.

zezwolić na rozbicie
Eksploduje złożone obiekty, takie jak bryły 3D.

11.16 LINIAODWRÓCENIA polecenie

Tworzy linię używaną do odwracania elementów bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: LINIAO, LINIAODWRÓCENIA

11.16.1 Metoda

Polecenie to jest używane z blokami parametrycznymi 2D.

Polecenie LINIAODWRÓCENIA umożliwia narysowanie linii używanej jako oś odniesienia do odwracania wybranych elementów bloku.

Polecenie LINIAODWRÓCENIA automatycznie utworzy specjalny typ parametru i powiąże go z jednostką linii odwrócenia. Ten parametr ma dwie możliwe wartości: **Nie Odwrócone** i **Odwrócone**.

Odwrócenie bloku nastąpi po zmianie wartości parametru Odwróć. Dostęp do tego parametru można uzyskać w panelu **Menedżer parametrów**. Innym sposobem zmiany parametru przerzucania jest zaznaczenie bloku i otwarcie panelu **Właściwości** w sekcji **Parametry**.

Gdy parametr flip jest ustawiony na **Nie Odwrócone**, blok jest w domyślnej konfiguracji, tak jak został narysowany. Gdy wartość parametru przerzucania zostanie zmieniona na **Odwrócone**, blok zostanie obrócony wokół linii przerzucania.

Uwaga:

- Tworzenie przerzucanej linii jest równoważne rysowaniu linii za pomocą polecenia LINIA. Więcej informacji na temat korzystania z polecenia LINIAODWRÓCENIA można znaleźć w artykule **2D parametryczne bloki**.
- Utworzenie linii przerzucania na jednostce, na którą wpływ ma już istniejąca linia przerzucania, może prowadzić do nieoczekiwanego zachowania.

11.16.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz jednostki do odwrócenia
Pozwala wybrać, które jednostki mają zostać odwrócone. Ograniczenia wpływające na wybrane podmioty nie zostaną odwrócone.

Odwróć wszystko
Wybiera wszystkie elementy na rysunku do odwrócenia. Grupa ograniczeń również zostanie odwrócona.

11.17 LINIAODWRÓCENIAEDYCJA polecenie

Edytuje parametryczne operacje odwrócenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: LINIAO

11.17.1 Metoda

Polecenie umożliwia edycję istniejącej operacji odwrócenia.

Wprowadź nazwę żądanej operacji odwrócenia, a następnie wybierz dane operacji parametrycznej do edycji.

11.17.2 Opcje w ramach polecenia

Wybór
Umożliwia edycję wyboru elementów określonej operacji.

Linia
Umożliwia zdefiniowanie nowej linii przerzucania poprzez wybranie jej punktu początkowego i końcowego.

Uwaga: Wszystkie opcje edycji są również dostępne z menu kontekstowego dostępnego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w panelach **Menedżer parametrów** i **Przeglądarka mechaniczna**.

11.18 OD polecenie

Umożliwia wprowadzenie współrzędnych względnych w odniesieniu do punktu odniesienia za każdym razem, gdy polecenie wyświetla monit o wprowadzenie punktu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Od jest modyfikatorem polecenia, a nie poleceniem, więc jest wprowadzany tylko podczas rysowania lub edycji polecenia.

Uwaga: Polecenie to jest przydatne do uruchamiania jednostek przesuniętych względem innej jednostki, takich jak wstawianie drzwi względem końca ściany.

11.18.1 Opcje w ramach polecenia

Punkt Bazowy
Wybierz punkt lub wprowadź współrzędne, aby określić punkt bazowy.

Odległość lub punkt:
Wprowadź przesunięcie, określając współrzędne względne, używając formatu @x,y,z

11.19 FS polecenie (Express Tools)

Wybiera wszystkie elementy, które stykają się z wybranym elementem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

11.19.1 Metoda

Zachowanie polecenia FS jest kontrolowane przez polecenie FSMODE.

11.20 FSMODE polecenie (Express Tools)

Kontroluje wybór łańcucha podczas poleceń FS lub FASTSEL.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

11.20.1 Opcje w ramach polecenia

WYŁ
Wybrane zostaną tylko te jednostki, które dotykają wybranej jednostki.

WŁ
Wybierane są wszystkie jednostki, które dotykają wybranych jednostek oraz te, które dotykają tych jednostek. Wybór będzie kontynuowany do momentu wybrania wszystkich łączących się podmiotów.

12. G

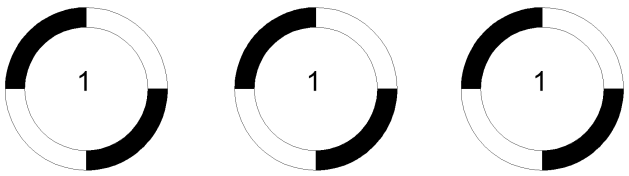
12.1 GATTE polecenie (Express Tools)

Zmienia wartości atrybutów dla wszystkich instancji określonego bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

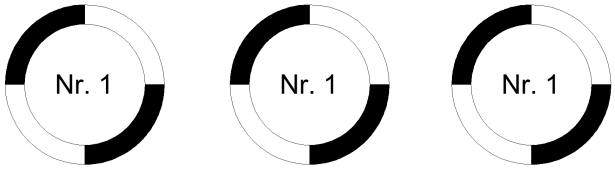
12.1.1 Metoda

1 Wprowadź nazwę bloku lub wybierz atrybut.

1 

2 Wprowadź nowy tekst.

3 Zgłasza liczbę znalezionych bloków i zmienia wartość atrybutu.

4 

12.1.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Automatycznie zmienia wszystkie wartości atrybutów.

Nie
Umożliwia wybranie atrybutów, które mają zostać zmienione.

12.2 ZGODNEWG polecenie

Tworzy zbieżne ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.2.1 Opis

Tworzy ograniczenie zbieżności, aby zapewnić, że punkt na obiekcie pozostanie zbieżny z określonym punktem lub obiektem.

12.2.2 Metody

Polecenie to posiada 3 metody rozpoczęcia tworzenia ograniczenia zbieżnego:

- Wybierz pierwszy punkt
- Obiekt

- Autoograniczanie

12.2.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy punkt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania zbieżnego poprzez określenie punktu na obiekcie.

Wybierz drugi punkt
Określa punkt na obiekcie, który ma być zbieżny z pierwszym punktem. Punkt na pierwszym obiekcie utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy drugi obiekt dostosowuje się, w razie potrzeby, do zbieżności.

Obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia ograniczenia zbieżnego poprzez wybranie obiektu.

Wybierz punkt
Określa punkt na obiekcie, który ma być zbieżny z pierwszym obiekcie. Pierwszy obiekt utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy punkt na drugim obiekcie dostosowuje się, w razie potrzeby, aby stać się zbieżnym.

Wiele
Tworzy wiele zbieżnych ograniczeń do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.

Autoograniczanie
Tworzy ograniczenia zbieżne, wybierając wszystkie obiekty, do których mają zostać zastosowane odpowiednie ograniczenia zbieżne.

12.3 GCCOLINEAR polecenie

Tworzy kolinearne ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.3.1 Opis

Tworzy wiązanie współliniowości, aby zapewnić, że co najmniej dwa elementy liniowe 2D pozostaną współliniowe.

12.3.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia wiązania poziomego:

- Wybierz pierwszy obiekt
- Wiele

12.3.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania kolinearnego poprzez wybranie jednostki liniowej.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie jednostki liniowej, która ma być współliniowa do pierwszej. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga jednostka dostosowuje się, w razie potrzeby, aby stać się współliniową.

Wiele
Tworzy wiele ograniczeń współliniowych.

Wybierz obiekt aby związać go współosiowy z pierwszym
Umożliwia wybranie jednostki liniowej, która ma być współliniowa do pierwszej. Możesz kontynuować dodawanie kolinearnych ograniczeń do innych jednostek do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy kolejne jednostki dostosowują się, w razie potrzeby, aby stać się współliniowymi.

12.4 KONCENTRYCZNEWG polecenie

Tworzy koncentryczne ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.4.1 Opis

Tworzy wiązanie koncentryczności, aby zapewnić, że dwa okrągłe lub eliptyczne elementy 2D pozostaną koncentryczne.

12.4.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia koncentrycznego ograniczenia:

- Wybierz pierwszy obiekt

12.4.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania koncentrycznego poprzez wybranie okrągłej lub eliptycznej jednostki.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie okrągłej lub eliptycznej jednostki, która ma być koncentryczna z pierwszą jednostką. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga porusza się, jeśli to konieczne, aby stać się koncentryczną.

12.5 GCENTRUM polecenie

Przełącza przyciąganie jednostki środkowej **Geometryczne**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



12.5.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Geometryczne**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do środka geometrii. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić

to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

12.6 RÓWNEWG polecenie

Tworzy równe ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.6.1 Opis

Tworzy wiązanie równości, aby zapewnić, że elementy kołowe 2D zachowają równe promienie, a elementy liniowe 2D zachowają równe długości.

12.6.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody rozpoczęcia tworzenia równego ograniczenia:

- Wybierz pierwszy obiekt
- Wiele

12.6.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia równego ograniczenia poprzez wybranie łuku, okręgu, linii lub segmentu polilinii.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie podobnego podmiotu, który ma być równy pierwszemu. Pierwsza jednostka zachowuje swój promień lub długość, podczas gdy promień lub długość drugiej jednostki aktualizuje się, aby dopasować się do pierwszej jednostki.

Wiele
Tworzy wiele równych ograniczeń.

Wybierz obiekt aby go wyrównać z pierwszym
Umożliwia wybranie podobnego podmiotu, który ma być równy pierwszemu. Kontynuuj wybieranie podobnych podmiotów, aż naciśniesz Enter, aby zakończyć polecenie. Pierwsza jednostka zachowuje swój promień lub długość, podczas gdy promień lub długość wszystkich kolejnych jednostek są aktualizowane w celu dopasowania do pierwszej jednostki.

12.7 USTALWG polecenie

Tworzy poziome ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.7.1 Opis

Tworzy wiązanie blokady na punkcie lub elemencie, aby zachować jego pozycję na rysunku.

12.7.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody tworzenia stałego wiązania:

- Wybierz punkt
- Obiekt

12.7.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt
Tworzy wiązanie stałe poprzez określenie punktu na elemencie. Punkt zachowuje swoje położenie, podczas gdy inna geometria przesuwa się, w razie potrzeby, aby zachować inne wiązania.

Obiekt
Tworzy wiązanie zablokowania, wybierając element. Element zachowuje swoje położenie, podczas gdy inna geometria przesuwa się, w razie potrzeby, aby zachować inne wiązania.

12.8 POZIOMEWG polecenie

Tworzy poziome ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.8.1 Opis

Tworzy wiązanie poziome w celu zapewnienia, że jednostka liniowa lub para punktów pozostaje równoległa do osi x.

12.8.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia wiązania poziomego:

- Wybierz element
- 2 Punkty

12.8.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz element
Utwórz wiązanie poziome, wybierając jednostkę liniową, która będzie równoległa do osi x.

2Punkty
Tworzy ograniczenie poziome, określając dwa punkty.

Wybierz pierwszy punkt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania poziomego poprzez określenie pierwszego punktu równoległego do osi x.

Wybierz drugi punkt
Umożliwia określenie drugiego punktu, który ma być poziomy względem osi x. Pierwszy punkt utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy drugi punkt przesuwa się, aby stać się poziomym względem pierwszego punktu.

12.9 RÓWNOLEGŁEWG polecenie

Tworzy równoległe ograniczenie geometryczne na podmiotach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.9.1 Opis

Tworzy wiązanie równoległe, aby zapewnić, że dwa elementy liniowe 2D pozostaną do siebie równoległe.

12.9.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę tworzenia ograniczenia równoległego:

- Wybierz pierwszy obiekt

12.9.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy podmiot
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia ograniczenia równoległego poprzez wybranie jednostki liniowej.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie drugiej jednostki liniowej, która będzie równoległa do pierwszej. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga jednostka porusza się, jeśli to konieczne, aby stać się prostopadłą do pierwszej jednostki.

12.10 PROSTOPADŁEWG polecenie

Tworzy prostopadłe ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.10.1 Opis

Tworzy wiązanie prostopadłe, aby zapewnić, że elementy liniowe pozostaną do siebie prostopadłe.

12.10.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia wiązania prostopadłego:

- Wybierz pierwszy obiekt

12.10.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy podmiot
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania prostopadłego poprzez wybranie jednostki liniowej.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie drugiej jednostki liniowej, która będzie prostopadła do pierwszej. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga jednostka porusza się, jeśli to konieczne, aby stać się prostopadłą do pierwszej jednostki.

12.11 ŁAGODNEWG polecenie

Tworzy gładkie ograniczenie geometryczne na obiektach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.11.1 Opis

Tworzy płynne ograniczenie, aby zapewnić, że dwa splajny zachowują między sobą płynną ciągłość geometryczną.

12.11.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia płynnego ograniczenia:

- Wybierz pierwszą jednostkę splajnu

12.11.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszą krzywą splajnu
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia gładkiego ograniczenia poprzez wybranie krzywej splajnu.

Wybierz drugą krzywą
Umożliwia wybranie drugiej jednostki splajnu. Pierwszy wielowypust utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy drugi wielowypust rozciąga się w razie potrzeby, aby płynnie połączyć się z pierwszym wielowypustem.

12.12 SYMETRYCZNEWG polecenie

Nakłada symetryczne ograniczenie geometryczne na obiekty 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.12.1 Opis

Tworzy wiązanie symetryczne, aby zapewnić, że dwie jednostki pozostaną symetryczne względem wybranej linii.

12.12.2 Metoda

Istnieją dwie metody rozpoczęcia tworzenia symetrycznego ograniczenia:

- Wybierz pierwszy obiekt
- 2Punkty

12.12.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania symetrycznego poprzez wybranie jednostki 2D.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie jednostki, która ma być symetryczna względem pierwszej jednostki.

Wybierz linię symetrii
Umożliwia wybranie linii działającej jako linia lustrzana między dwoma jednostkami. Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga dostosowuje się, w razie potrzeby, aby stać się symetryczną względem tej linii.

2Punkty
Tworzy wiązanie symetryczne, wybierając dwa prawidłowe punkty na encji 2D.

12.13 STYCZNAWG polecenie

Tworzy styczne ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.13.1 Opis

Tworzy wiązanie styczne, aby zapewnić, że zakrzywione jednostki pozostaną styczne do innej zakrzywionej lub liniowej jednostki.

12.13.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy obiekt
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wiązania stycznego poprzez wybranie jednostki liniowej lub zakrzywionej.

Wybierz drugi obiekt
Umożliwia wybranie drugiej jednostki, która będzie styczna do pierwszej.
Pierwsza jednostka utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy druga jednostka porusza się, jeśli to konieczne, aby stać się prostopadłą do pierwszej jednostki.
Co najmniej jedna zakrzywiona jednostka musi być wybrana dla każdego wiązania stycznego.

12.14 PIONOWEWG polecenie

Tworzy pionowe ograniczenie geometryczne na elementach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.14.1 Opis

Tworzy wiązanie pionowe, aby zapewnić, że element liniowy 2D lub para punktów pozostaną równoległe do osi Y.

12.14.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia ograniczenia pionowego.

- Wybierz element

- 2 Punkty

12.14.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz element
Utwórz wiązanie poziome, wybierając jednostkę liniową, która będzie równoległa do osi x.

2Punkty
Tworzy ograniczenie pionowe, określając dwa punkty.

Wybierz pierwszy punkt
Umożliwia określenie pierwszego punktu równoległego do osi y.

Wybierz drugi punkt
Umożliwia określenie drugiego punktu, który ma być poziomy względem osi x.

Pierwszy punkt utrzymuje swoją pozycję, podczas gdy drugi punkt przesuwa się, aby stać się poziomym względem pierwszego punktu.

12.15 GENERUJGRANICE polecenie

Generuje zamkniętą polilinię lub splajn wokół granicy płaskiego, zamkniętego obszaru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.15.1 Opis

Generuje zamkniętą polilinię lub splajn wokół granicy płaskiego zamkniętego obszaru, płaskiej powierzchni bryły 3D lub wokół obszaru wzoru kreskowania.

12.15.2 Metoda

Wybierz płaski punkt zamknięty, aby wygenerować granicę, wybierając punkt wewnątrz jednej z następujących jednostek:

- Zamknięty obszar płaski
- Powierzchnia płaska na bryle 3D; aby wybrać powierzchnię bryły 3D, przytrzymaj klawisz Ctrl.
- Wzory kreskowań

Wynikowe granice to:

- Polilinia - gdy granica jest wielokątna (ma rogi, jak kwadrat).
- Spline - gdy granica jest zakrzywiona, jak splajn.

12.16 POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Lokalizacja geograficzna**, umożliwiające przypisanie danych lokalizacji geograficznej do pliku rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

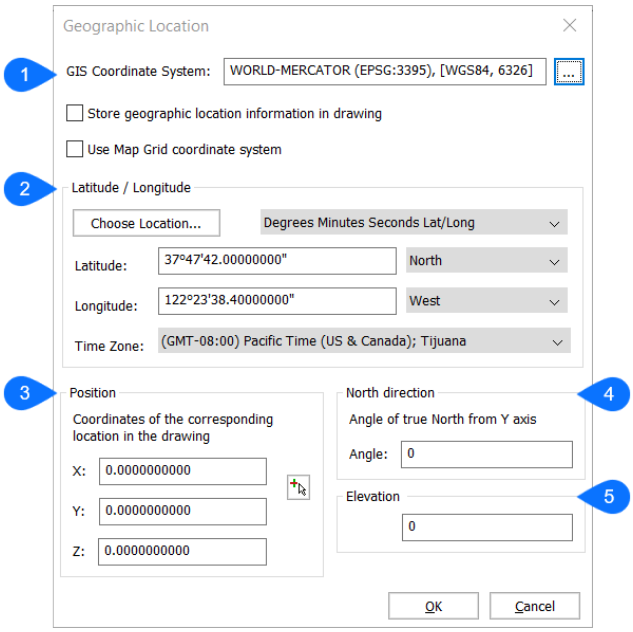
Ikona:

Alias: GEO

12.16.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Położenie geograficzne**.

Okno dialogowe **Położenie geograficzne** umożliwia ustawienie położenia geograficznego rysunku poprzez zastosowanie długości i szerokości geograficznej do punktu na rysunku.



1 System Współrzędnych GIS

2 Szerokość / długość geograficzna

3 Pozycja

4 Kierunek północny

5 Elewacja

12.16.2 System Współrzędnych GIS

Zgłasza system GIS używany przez rysunek.

Uwaga: Kliknij przycisk Przeglądaj (...), aby zmienić układ współrzędnych GIS.

Przechowuj informację o lokalizacji geograficznej w rysunku
Po zaznaczeniu czerwona kropka wskazuje pozycję na rysunku.

Użyj układu współrzędnych Uchwytów Map
Po włączeniu rysunek jest powiązany ze współrzędnymi świata rzeczywistego, danymi lokalizacji z systemu współrzędnych GIS.

Uwaga: Gdy opcja ta jest wyłączona, punkt początkowy jest określany na podstawie wartości wprowadzonych dla X, Y i Z, które odpowiadają szerokości i długości geograficznej.

12.16.3 Szerokość / długość geograficzna

Wybierz lokalizację
Określa lokalizację grafiki w oknie dialogowym **Wybierz lokalizację geograficzną**.

Stopnie Minuty Sekundy Dł/Szer
Wyświetla lokalizację w formacie stopni, minut i sekund.

Dziesiętne Dł/Szer
Wyświetla lokalizację w formacie dziesiętnym.

Szerokość geograficzna
Ustawia szerokość geograficzną. Prawidłowy zakres wynosi od 0 do 90.

Długość geograficzna
Ustawia długość geograficzną. Prawidłowy zakres wynosi od 0 do 180.

Strefa czasowa
Określa strefę czasową z listy rozwijanej Strefa czasowa.

Uwaga: To ustawienie jest zapisywane w zmiennej systemowej TIMEZONE.

12.16.4 Pozycja

Określa położenie lokalizacji na rysunku poprzez wprowadzenie wartości współrzędnych.

Uwaga: Można również wybrać określony punkt w obszarze roboczym, aby ustawić pozycję.

12.16.5 Kierunek północny

Określa kąt słońca względem północy w kontekście światowego układu współrzędnych.

Uwaga: Ustawienie zostanie zapisane w zmiennej systemowej NORTHDIRECTION.

12.16.6 Elewacja

Określa wysokość dla punktu długiego. Wartość może być dodatnia lub ujemna.

12.16.7 Informacje o CSMAP

CSMAP to układ współrzędnych i odwzorowanie mapy, które umożliwia użytkownikom dostęp do większej liczby konwersji współrzędnych geograficznych i dokładniejszych analiz geoprzestrzennych. Układy współrzędnych są bardzo ważnym elementem mapowania lub współrzędnych geoprzestrzennych i są stale aktualizowane.

Układ współrzędnych CSMAP można pobrać i zainstalować na żądanie:

1 Kliknij tutaj, aby pobrać układ współrzędnych CSMAP.

2 Rozpakuj archiwum i skopiuj zawartość folderu **coordinate_system** do folderu instalacyjnego BricsCAD.

Domyślna ścieżka to: *C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V24 en_US*.

3 Przy następnym uruchomieniu strony BricsCAD polecenie POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE wyświetli połączoną listę układów współrzędnych z folderów **Geodatabase.xml** i **CoordinateSystemFiles**.

12.17 GEOIMPORT polecenie

Importuje rysunek w odniesieniu do lokalizacji geograficznej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.17.1 Opis

Importuje rysunek z uwzględnieniem położenia geograficznego w rysunku źródłowym i docelowym.

Uwaga: Lokalizacja geograficzna musi być zdefiniowana zarówno w rysunku źródłowym, jak i docelowym.

12.17.2 Metoda

To polecenie wyświetla okno dialogowe **Otwórz plik rysunku**, które umożliwia wybór standardowego pliku rysunku (*.dwg) lub formatu wymiany rysunków (*.dxf).

12.18 GEOMAPA polecenie

Ustawia widoczność map online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.18.1 Opis

Wyświetla mapę z usługi map online w ramach bieżącego rysunku.

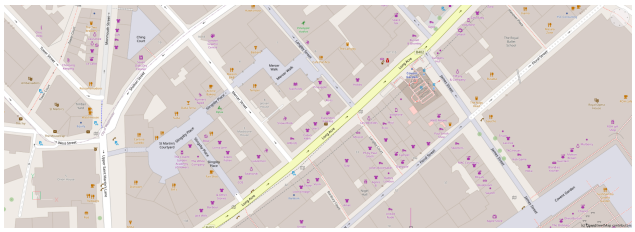
Uwaga:

- Upewnij się, że położenie geograficzne i układ współrzędnych zostały ustawione za pomocą polecenia POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE.
- Mapa będzie dostępna tylko wtedy, gdy klucz API został przypisany do odpowiedniej usługi map online. Więcej szczegółów można znaleźć w artykule dotyczącym **polecenia KLUCZGEOMAP**.

12.18.2 Opcje w ramach polecenia

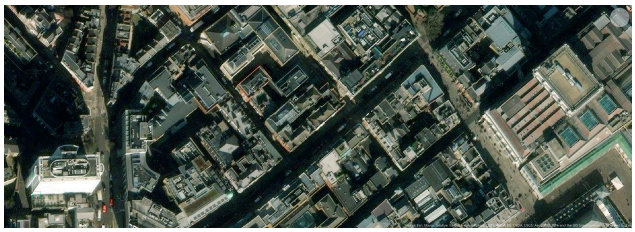
Otwórz mapę ulicy

Mapa jest wyświetlana w stylu **otwartej mapy ulicznej.**



Krajobraz

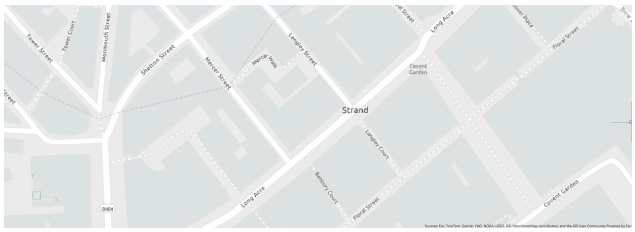
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Krajobraz**.



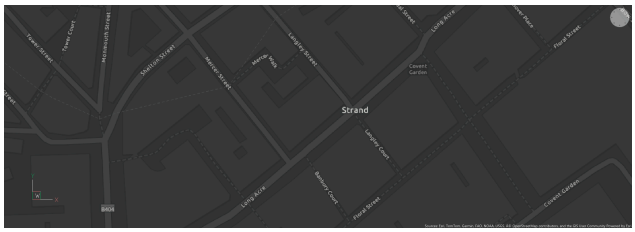
Ulice
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Ulice**.



Lekki
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Jasny**.



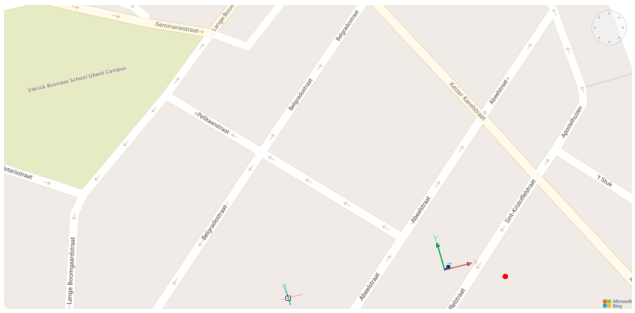
Ciemny
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Ciemny**.



Lotniczy
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Lotniczej**.



Drogowy
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **Drogowej**.



Hybrydowy
Mapa jest wyświetlana w stylu mapy **hybrydowej**, łącząc style mapy **lotniczej** i **drogowej**.



WYŁ
Ukrywa mapę geograficzną.

12.19 GEOMAPAOBRAZ polecenie

Tworzy zrzut obrazu map online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.19.1 Opis

Tworzy prostokątny zrzut obrazu mapy online i osadza go na rysunku.

Uwaga: Do dalszego zarządzania obrazem mapy można użyć poleceń GEOMAPATYPOBRAZU, GEOMAPAROZDZIELCZOŚĆOBRAZU i GEOMAPAAKTUALIZUJOBRAZ.

12.19.2 Metoda

Wybierz obszar na mapie, dla którego chcesz utworzyć przechwytywanie. Następnie tworzony jest osadzony obraz map online, a na mapie wyświetlana jest ramka wskazująca utworzone przechwycenie obrazu.

Uwaga: Przed utworzeniem zrzutu obrazu mapy należy najpierw uruchomić polecenie POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE, aby zdefiniować i zapisać położenie geograficzne dla bieżącego rysunku oraz uruchomić polecenie GEOMAPA, aby ustawić styl map online.



Rozmiar i/lub położenie ramki obrazu mapy można następnie dostosować, a obraz mapy zostanie odpowiednio zaktualizowany.

Uwaga: Aby zachować widoczność tylko przechwyconego obrazu mapy, należy ponownie uruchomić polecenie GEOMAPA i wybrać opcję **Wyłącz**.



Uwaga: Prawa autorskie i znak wodny są dodawane w prawym dolnym rogu obrazu mapy.

12.19.3 Opcje w ramach polecenia

Rzutnia
Ustawia bieżącą rzutnię jako ramkę dla przechwytywanego obrazu map online.

12.20 GEOMAPAROZDZIELCZOŚĆOBRAZU polecenie

Ustawia rozdzielczość obrazu mapy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.20.1 Opis

Ustawia rozdzielczość obrazu mapy utworzonego za pomocą polecenia GEOMAPAOBRAZ .

12.20.2 Opcje w ramach polecenia

Zgrubna
Ustawia rozdzielczość obrazu mapy na mniej szczegółowy widok.

Optymalna
Ustawia rozdzielczość obrazu mapy na optymalny widok szczegółowy.

Wysoka
Ustawia rozdzielczość obrazu mapy na mniej szczegółowy widok.

BardzoDobra
Ustawia rozdzielczość obrazu mapy na mniej szczegółowy widok.

12.21 GEOMAPATYPOBRAZU polecenie

Ustawia styl mapy obrazu mapy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.21.1 Opis

Ustawia styl mapy obrazu mapy utworzonego za pomocą polecenia GEOMAPAOBRAZ.

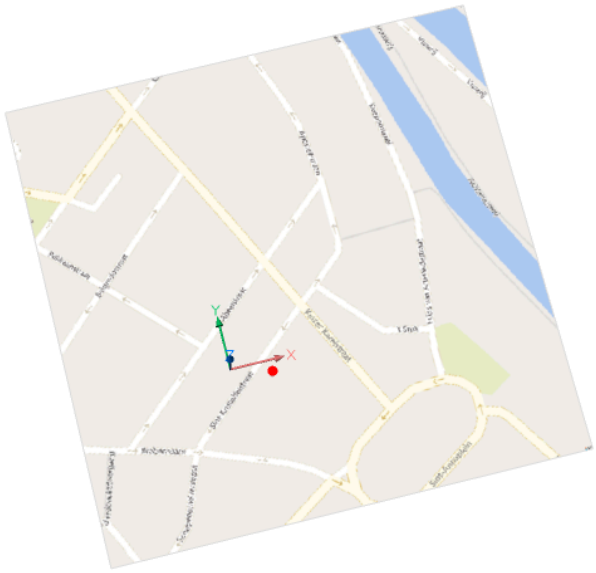
12.21.2 Opcje w ramach polecenia

Lotniczy
Przechwycony obraz mapy jest wyświetlany w stylu mapy **Aerial**.



Drogowy
Przechwycony obraz mapy jest wyświetlany w stylu mapy **Road**.

Hybrydowy
Przechwycony obraz mapy jest wyświetlany w stylu **Hybrid**, łączącym style **Aerial** i **Road**.





12.22 GEOMAPAAKTUALIZUJOBRAZ polecenie

Aktualizuje obraz mapy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.22.1 Opis

Aktualizuje obraz mapy utworzony za pomocą polecenia GEOMAPAOBRAZ.

12.22.2 Opcje w ramach polecenia

Optymalna
Optymalizuje obraz mapy.

Wczytaj Ponownie
Ponownie wczytuje obraz mapy.

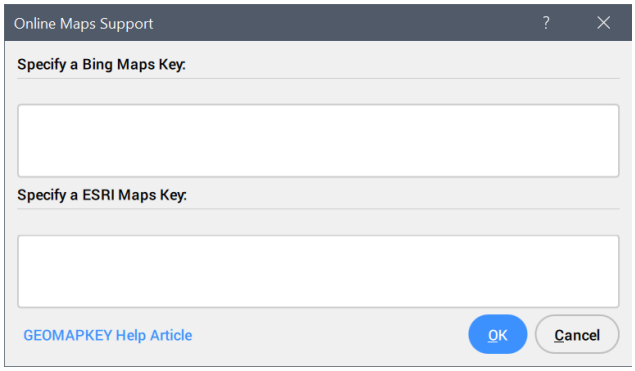
12.23 KLUCZGEOMAP polecenie

Umożliwia wprowadzenie kluczy API w celu uzyskania dostępu do usług map online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.23.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Obsługa map online**, w którym można wprowadzić klucze API w celu uzyskania dostępu do usług map online.



Ważne:

- **Klucz do Bing Maps**: Microsoft wycofuje Bing Maps i konsoliduje je w ramach Azure Maps. Nowi klienci Bing Maps nie są już akceptowani. Bricsys nie będzie obsługiwać Azure Maps. Obecni posiadacze licencji na Mapy Bing mogą korzystać z Map Bing w witrynie BricsCAD do 30 czerwca 2025 r. Zaleca się przejście na Esri Maps w celu dalszego użytkowania.
- **Klucz Esri Maps**: Klucz Esri Maps zapewnia dostęp do map online Esri i można go wygenerować na platformie ArcGIS Location Platform.

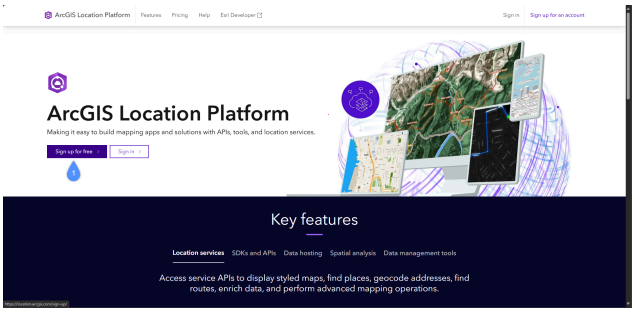
  Aby uzyskać informacje o cenach, odwiedź stronę Cennik ArcGIS Location Platform.

  Co miesiąc pierwsze 2 miliony kafelków są bezpłatne, po czym naliczana jest opłata w wysokości 0,15 USD za 1000 kafelków. Jeśli limit 2 milionów kafelków zostanie przekroczony, mapy przestaną działać, dopóki użytkownik nie włączy opcji płatności zgodnie z rzeczywistym użyciem na swoim pulpicie nawigacyjnym ESRI lub nie zakupi vouchera.

  Wskazówka: Aby uniknąć przekroczenia limitu 2 milionów kafelków, zaleca się, aby każdy użytkownik utworzył własne konto ESRI i klucz API.
- **OpenStreetMaps**: Nie wymaga klucza API i jest darmowa.

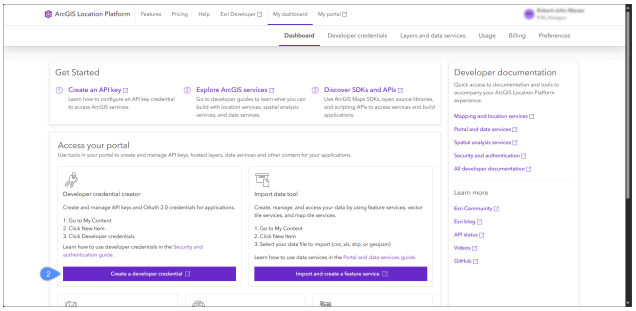
12.23.2 Konfiguracja klucza map Esri

1 Załóż bezpłatne konto na platformie ArcGIS Location Platform. Kliknij przycisk **Zarejestruj się za darmo** (1), a następnie wypełnij wszystkie wymagane informacje.

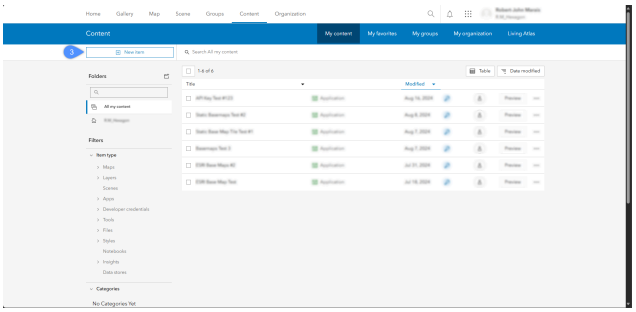


Uwaga: Czasami Esri może zablokować nowe rejestracje bez wyraźnego powodu. W takim przypadku należy wysłać wiadomość e-mail na adres accounts@esri.com w celu rozwiązania problemu.

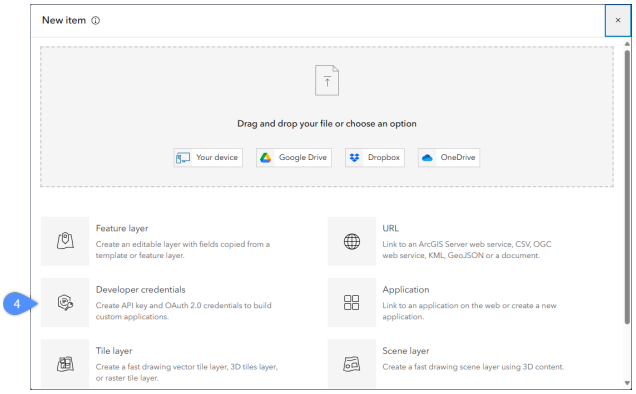
2 Po zarejestrowaniu się, zaloguj się i na pulpicie nawigacyjnym ArcGIS Location Platform wybierz opcję **Create a developer credential** (2), co spowoduje otwarcie nowego okna.



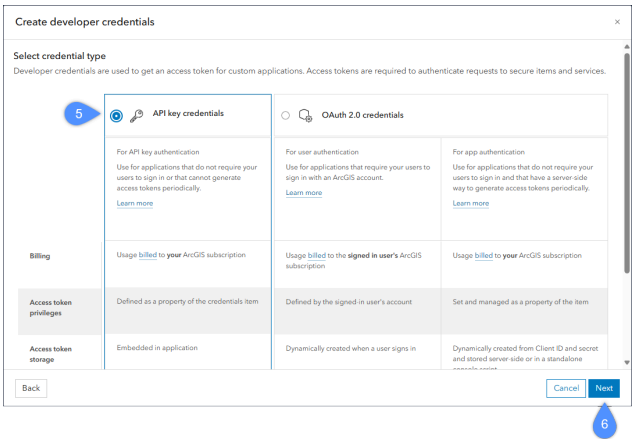
3 Wybierz opcję **Nowy element** (3).



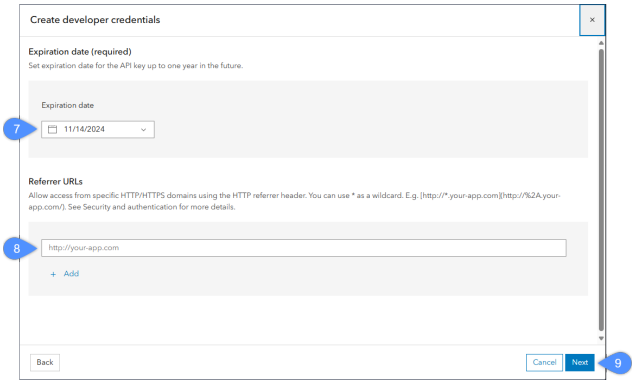
4 Wybierz **Poświadczenia programisty** (4).



5 Wybierz **poświadczenia klucza API** (5) i kliknij **Dalej** (6).



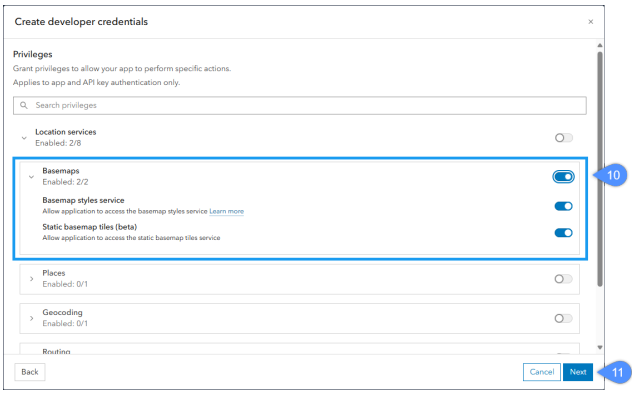
6 Ustaw **Datę wygaśnięcia** (7) dla klucza API. Możesz pominąć sekcję **Odsyłające adresy URL** (8). Kliknij przycisk **Dalej** (9).



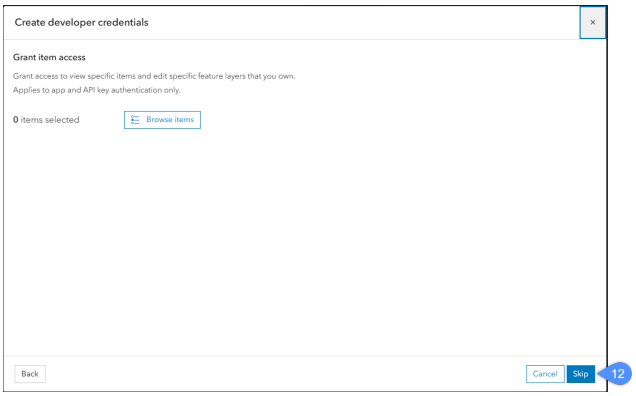
Uwaga: Nowy klucz API będzie musiał zostać wygenerowany po wygaśnięciu obecnego.

7 W sekcji **Uprawnienia** wybierz opcję **Mapy bazowe** (10) i kliknij przycisk **Dalej** (11).

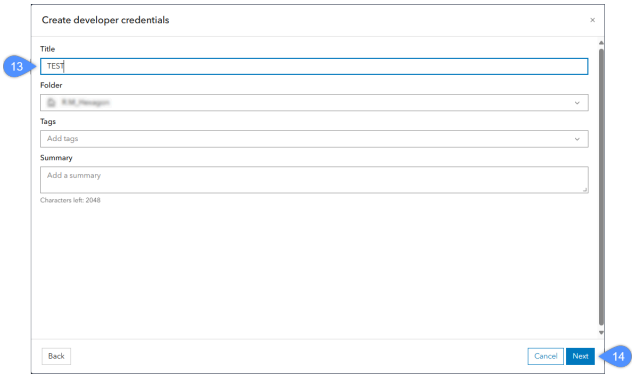
Uwaga: Upewnij się, że zaznaczone są opcje **Usługa stylów mapy bazowej** i **Statyczne kafelki mapy bazowej (beta)**.



8 Kliknij **Pomiń**) (12), aby pominąć krok **Przyznanie dostępu pliku.**



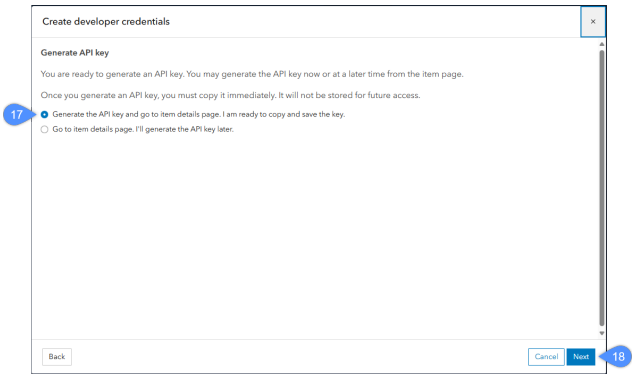
9 Wprowadź tytuł (13). Pozostałe pola można pominąć. Kliknij przycisk **Dalej** (14).



10 W podsumowaniu upewnij się, że uprawnienia obejmują zarówno **premium: user:basemaps** , jak i premium:user:staticbasemaptiles (15). Kliknij **Dalej**.

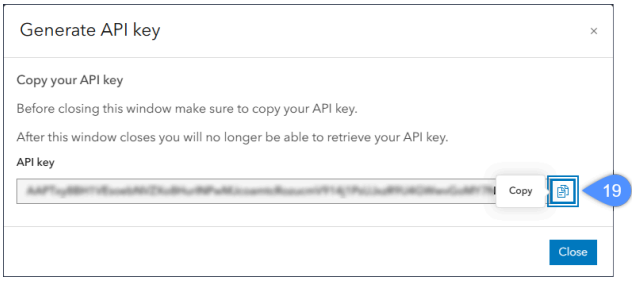


11 Wybierz **Wygeneruj klucz API i przejdź do strony szczegółów pozycji. Jestem gotowy, aby skopiować i zapisać klucz** (17) i kliknąć **Dalej** (18).



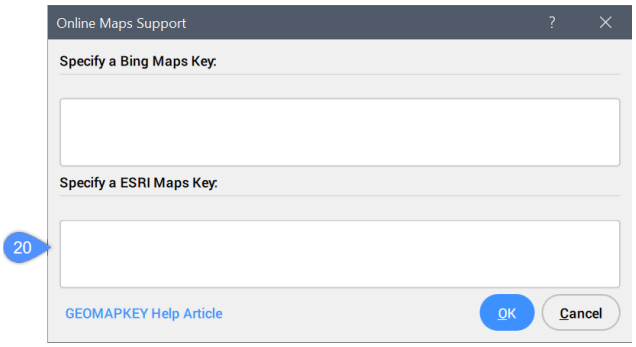
12 Skopiuj klucz API (19) i zamknij okno.

13



Uwaga: Pamiętaj, aby skopiować klucz API i zapisać go w bezpiecznym miejscu, ponieważ nie będzie on przechowywany na Twoim koncie Esri.

14 Wprowadź klucz API w polu **Esri Key** (20) w oknie dialogowym **Online Maps Support**.



15 Uruchom polecenie GEOMAPA i wybierz mapę Esri.

16 Zostanie wyświetlony wiersz polecenia:

```
Wybierz typ mapy [open street Map/Obraz/Ulice/Jasny/Ciemny/Lotniczy/Drogowy/
Hybrydowy/Wył] <Wył>:
```

12.24 GEOMAPATRYB polecenie

Raportuje styl map online.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.24.1 Opis

Raportuje styl map online.

Uwaga: Styl mapy można zmienić za pomocą polecenia GEOMAPA.

Raportowana wartość	0. : Mapy online nie są wyświetlane. 1. : Styl map online jest ustawiony na Lotniczy. 2. : Styl map online jest ustawiony na Droga. 3. : Styl map online jest ustawiony na Hybrydowy.

12.25 WIĄZANIEGEOM polecenie

Stosuje zależności geometryczne między elementami, na elementach i na prawidłowych punktach wiązania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.25.1 Opis

Wiązania utrzymują elementy w ustalonym położeniu, na przykład prostopadle lub pionowo.

Uwaga: Wiązania geometryczne mogą być stosowane do następujących elementów i ich punktów wiązania:

Typ obiektu	**Prawidłowe punkty ograniczeń**
Linie	Punkty końcowe, punkt środkowy
Łuki, łuki eliptyczne	Punkty końcowe, środek, punkt środkowy
Okręgi, elipsy	Punkt centralny:
Segmenty polilinii	Punkty końcowe, wierzchołki, punkty środkowe
Łuki polilinii	Punkty końcowe, wierzchołki, punkty środkowe, środek
Splajny	Punkt Końcowy
Wstawione obiekty: bloki, odnośniki, tekst, multitekst, atrybuty, tabele	Punkt wstawienia

12.25.2 Opcje w ramach polecenia

POziomo

Ogranicza jednostki lub pary punktów, aby leżały równolegle do osi X bieżącego układu współrzędnych. Zobacz polecenie POZIOMEWG.

Pionowo
Ogranicza jednostki lub pary punktów, aby leżały równolegle do osi Y bieżącego układu współrzędnych. Zobacz polecenie PIONOWEWG.

Prostopadły
Ogranicza dwie jednostki, aby leżały prostopadle do siebie. Zobacz polecenie PROSTOPADŁEWG.

Równolegle
Wymusza, aby dwie obiekty były do siebie równoległe. Zobacz polecenie RÓWNOLEGŁEWG.

Styczne
Wiąże dwa elementy, aby zachować punkt styczności ze sobą lub ich rozszerzeniami. Zobacz polecenie STYCZNAWG.

Łagodne
Wymusza na splajnie zachowanie płynnej ciągłości geometrycznej z innym splajnem, linią, łukiem lub polilinią. Zobacz polecenie ŁAGODNEWG.

Zgodny
Stosuje wspólne wiązanie geometryczne do dwóch punktów lub wiąże punkt do elementu. Zobacz polecenie ZGODNEWG.

Koncentryczne
Ogranicza punkty środkowe okręgów, łuków, elips lub łuków eliptycznych tak, aby pokrywały się. Zobacz polecenie KONCENTRYCZNEWG.

Współliniowe
Wymusza współliniowość jednostek. Zobacz polecenie WSPÓŁLINIOWEWG.

Symetrycznie
Wiąże dwa elementy lub punkty tak, aby leżały symetrycznie względem wybranej linii. Zobacz polecenie SYMETRYCZNEWG.

Równe
Ogranicza okrągłe jednostki do tego samego promienia lub liniowe jednostki do tej samej długości. Zobacz polecenie RÓWNEWGRÓWNEWG.

Napraw
Wiąże punkty i elementy w ustalonym położeniu. Zobacz polecenie USTALWG.

12.26 GISKONWERSJA polecenie

Konwertuje dane obiektów w bieżącym rysunku z Autodesk Civil 3D na dane BricsCAD GIS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.26.1 Opis

Konwertuje dane obiektów (linie, polilinie, punkty lub bloki) i wielokąty w bieżącym rysunku z Autodesk Map 3D lub Civil 3D na dane BricsCAD GIS.

Dane BricsCAD GIS są wyświetlane w panelu **Właściwości** i w oknie dialogowym **Tabela atrybutów GIS**.

Warstwa GIS jest tworzona w zakładce GIS w panelu **Eksplorator Civil**.

12.27 GISEKSPORT polecenie

Eksportuje wektorowe obiekty geograficzne z ich oryginalną lokalizacją, kształtem i atrybutami do pliku Shape.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: GIS

12.27.1 Metoda

Wybierz elementy, które chcesz wyeksportować i naciśnij **Enter**. Okno dialogowe **Zapisz plik ESRI Shape** otwiera się w celu wyeksportowania wektorowych obiektów geograficznych z ich oryginalną lokalizacją, kształtem i atrybutami do pliku SHP.

12.28 GISIMPORT polecenie

Importuje wektorowe obiekty geograficzne wraz z ich oryginalnym położeniem, kształtem i atrybutami z plików kształtów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: GIS

12.28.1 Opis

Umożliwia importowanie wektorowych elementów geograficznych wraz z ich oryginalnym położeniem, kształtem i atrybutami z plików SHP do bieżącego rysunku oraz określanie właściwości dla każdego importowanego elementu (warstwy) GIS.

12.28.2 Metoda

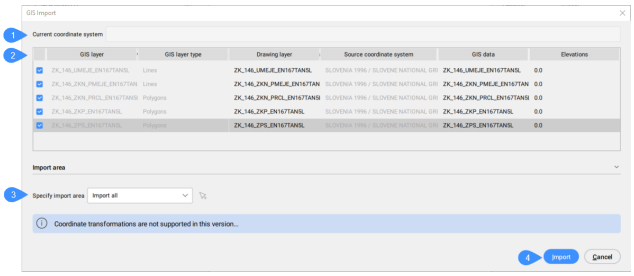
Zaznacz pliki SHP w oknie dialogowym **Otwórz plik kształtu ESRI** .

Importowane pliki SHP są wyświetlane w oknie dialogowym **importu GIS**, w którym można modyfikować ich właściwości, takie jak warstwa rysunku, dane GIS, elewacja i obszar importu.

Uwaga:

- Elementy GIS są importowane do rysunku jako elementy CAD: Punkty, Linie, Polilinie.
- Elementy GIS są importowane na określonych warstwach rysunku.
- Na rysunku importowane są tylko elementy GIS znajdujące się wewnątrz określonego obszaru.
- Obsługiwane są pliki kształtów ESRI w formacie geobazy.

Okno dialogowe **GIS Import** umożliwia importowanie różnych funkcji GIS (warstw) z kształtami i atrybutami z plików SHP do bieżącego rysunku. Można również określić właściwości dla każdej zaimportowanej funkcji.



1 Bieżący Układ Współrzędnych

2 Tabela zaimportowanych warstw GIS

3 Określ Obszar Importu:

4 Import

12.28.3 Bieżący Układ Współrzędnych

Zgłasza układ współrzędnych GIS używany przez bieżący rysunek.

12.28.4 Tabela importowanych funkcji GIS

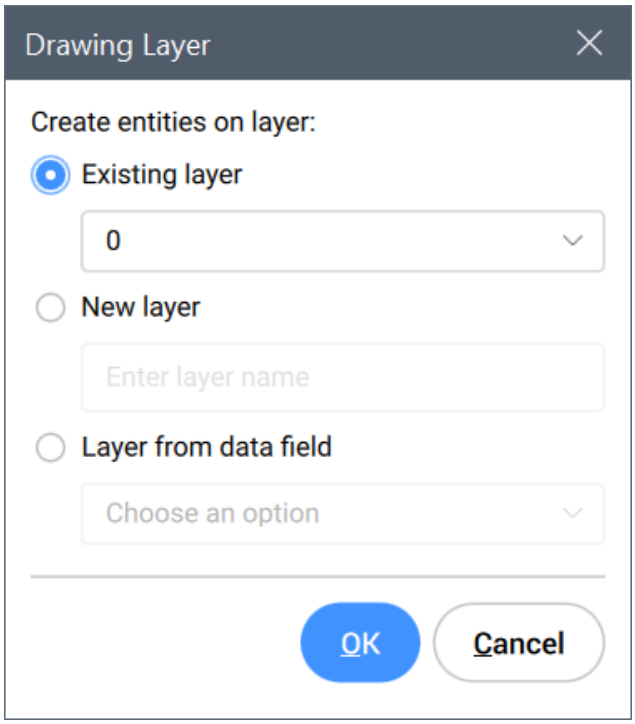
Wyświetla listę warstw GIS do zaimportowania i umożliwia zdefiniowanie ich właściwości.

Wybrane
Umożliwia zaznaczenie/odznaczenie funkcji GIS do zaimportowania.

Warstwa GIS
Określa nazwę warstwy GIS.

Typ warstwy GIS
Określa typ warstwy, na przykład linie, wielokąty, punkty itp.

Warstwa rysunku
Określa warstwę rysunkową, na której tworzone są jednostki.
Kliknij pole **Warstwa Rysunku** funkcji GIS, aby otworzyć okno dialogowe **Warstwa Rysunku** w celu ustawienia warstwy.



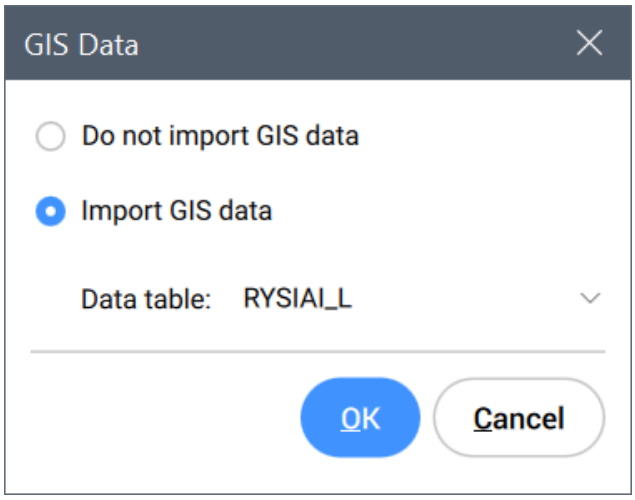
Istniejąca warstwa
Umożliwia wybranie istniejącej warstwy z bieżącego rysunku.

Nowa warstwa
Umożliwia utworzenie nowej warstwy.

Warstwa z pola danych
Umożliwia wybranie warstwy z pola danych.

Źródłowy Układ Współrzędnych
Określa źródłowy układ współrzędnych używany w pliku SHP, który jest tylko do odczytu.

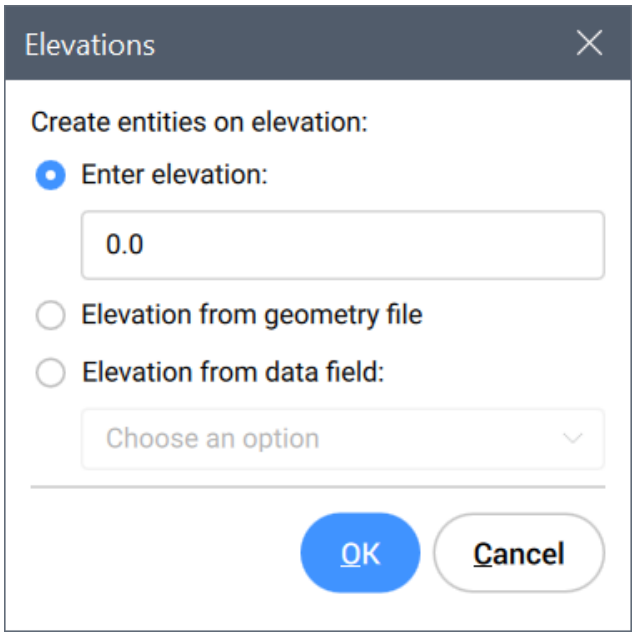
Dane GIS
Określa dane GIS.
Kliknij pole **Dane GIS** funkcji GIS, aby otworzyć okno dialogowe **Dane GIS**, w którym możesz wybrać, czy chcesz zaimportować dane GIS.



Nie importuj danych GIS
W przypadku wybrania tej opcji dane GIS nie zostaną zaimportowane.

Importuj dane GIS
Jeśli zostanie wybrana, importuje dane GIS z określonej tabeli danych.

Elewacje
Określa wysokość, na której tworzone są podmioty.
Kliknij pole **Elewacje** funkcji GIS, aby otworzyć okno dialogowe **Elewacje** w celu ustawienia wysokości.



Wprowadź wysokość
Umożliwia wprowadzenie wartości wysokości.

Elewacja z pliku geometrii
Używa wysokości z pliku geometrii.

Wysokość z pola danych
Używa wysokości z określonego pola danych.

12.28.5 Określ Obszar Importu:

Umożliwia określenie obszaru importu.

Importuj Wszystko
Używa całego rysunku jako obszaru importu.

Wybierz wielokąt przycinający

Kliknij ikonę myszy, aby wybrać wielokąt na rysunku, który definiuje obszar importu.

Rysuj wielokąt przycinający

Kliknij ikonę myszy, aby określić obszar importu na rysunku.

12.28.6 Import

Importuje elementy GIS na rysunku i zamyka okno dialogowe **GIS Import**.

12.29 GETSEL polecenie (Express Tools)

Tworzy zestaw selekcji podmiotów w oparciu o typ podmiotu i filtry warstwy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.29.1 Metoda

Wybierz jednostkę na warstwie źródłowej, a następnie wybierz jednostkę odpowiedniego typu.

Na przykład, jeśli w pierwszym wierszu wybierzesz obiekt na warstwie Nowawarstwa1, a w drugim wierszu okrąg, polecenie GETSEL zbierze wszystkie obiekty okręgu na warstwie Nowawarstwa1.

Uwaga:

- Podmioty są umieszczane w bieżącym zestawie wyboru.
- Jednostki te można wybrać za pomocą polecenia WYBIERZ i wpisując **P**.

12.30 IDŹNASTART polecenie

Wyświetla kartę Start.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.30.1 Opis

Otwiera lub aktywuje stronę startową.

12.30.2 Metoda

W zakładce Start możesz:

- Otwórz ostatni rysunek

Uwaga: Liczba dostępnych ostatnio plików jest kontrolowana przez wartość zmiennej systemowej RECENTFILES.

- Utwórz nowy rysunek.

Uwaga: Kliknij Szablon, aby wybrać szablon używany podczas tworzenia nowego rysunku.

- Otwórz rysunek za pomocą okna dialogowego **Otwórz plik**.
- Dostęp do samouczków BricsCAD i przykładowych rysunków.

Uwaga: Wymagany jest dostęp do Internetu.

- Uzyskaj dostęp do katalogu aplikacji innych firm na stronie internetowej Bricsys.

Uwaga: Wymagany jest dostęp do Internetu.

12.31 GRADIENT polecenie

Otwórz okno dialogowe **Kreskowanie i Gradient**.

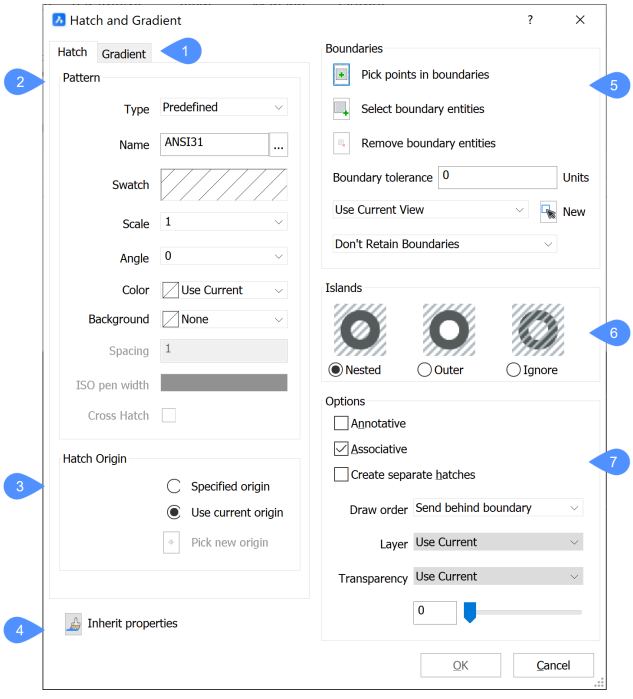
Shape Lite Pro Mechanical BIM

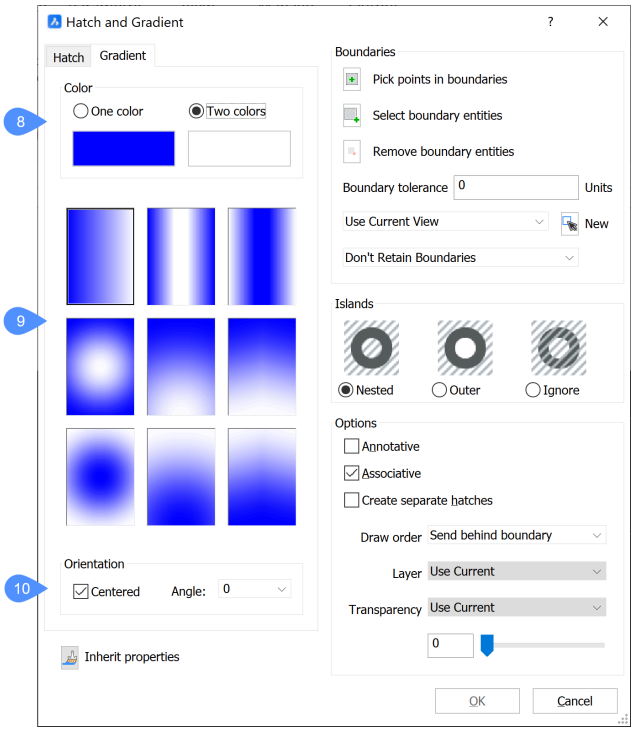
Ikona:

12.31.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Kreskowanie i Gradient** , aby utworzyć element kreskowania w bieżącym rysunku.

Okno dialogowe **Kreskuj i gradient** umożliwia wypełnianie zamkniętych obszarów 2D powtarzającymi się wzorami lub jednolitymi kolorami.





1 Zakładki Kreskowania i Gradient

2 Wzóry Kreskowania

3 Początek kreskowania

4 Dziedziczone właściwości

5 Granice

6 Wyspy

7 Opcje

8 Kolor gradientu

9 Gradientowy wzór

10 Orientacja gradientu

12.31.2 Wzór

Określa właściwości wzoru kreskowania.

Typ
Określa typ kreskowania.

Zdefiniowany przez użytkownika
Tworzy wzór na podstawie parametrów zdefiniowanych przez użytkownika: Kąt, Odstęp, Kolor, Tło i Skala.

PRedefiniowany
Używa wzorców zdefiniowanych w plikach iso.pat (jednostki metryczne) lub default.pat (jednostki imperialne) dostarczonych wraz z programem.

Dostosuj
Używa wzorca zdefiniowanego przez pliki *.pat (ograniczona do jednej definicji wzorca na plik) utworzone przez użytkowników. Program wyszukuje pliki *.pat w folderach zdefiniowanych w zmiennej systemowej SRCHPATH.

Nazwa
Określa nazwę predefiniowanego wzorca kreskowania za pomocą jednej z tych metod. Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wyświetlić okno dialogowe **Paleta wzorów kreskowania** i wybrać wzór.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Próbnik
Wyświetla okno dialogowe **Paleta wzorów kreskowania**.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Skala
Ustawia współczynnik skali wzorca. Aby użyć powiększonego wzoru kreskowania, wprowadź wartość większą niż 1.

Uwaga: Współczynnik skali wzorów kreskowania jest zasadniczo taki sam jak dla tekstu i typów linii.

Kąt
Ustawia kąt wzoru.

Uwaga: Kąt ten jest mierzony względem dodatniej osi x bieżącego układu LUW.

Kolor
Ustawia kolor linii wzoru kreskowania.

Uwaga: W przypadku opcji **Użyj bieżące** używany jest bieżący kolor określony przez zmienną systemową CECOLOR.

Tło
Ustawia kolor tła kreskowania.

ODstęp
Określa odległość między liniami kreskowania.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Grubość pisaka ISO
Określa szerokość linii.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorów kreskowania ISO.

Kreskowanie prostopadłe
Określa, czy wzór jest krzyżowany (powtarzany pod kątem 90 stopni do oryginału).

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

12.31.3 Początek kreskowania

Określa początek kreskowania. Można wybrać bieżący lub nowy określony punkt początkowy.

12.31.4 Dziedziczone właściwości

Kopiuje właściwości innego istniejącego wzorca kreskowania do użycia z tym wzorcem.

12.31.5 Granice

Określa warunki brzegowe kreskowania.

Wskaż punkty wewnątrz granic
Określa zamknięte obszary (granice), w których ma zostać umieszczony wzorzec.

Uwaga: Nie można wybrać obszaru, który zawiera już wzór kreskowania, ani obszarów, które nie są zamknięte (których odstęp jest większy niż wartość określona przez **Tolerancja granic**).

Zaznacz granice obiektu
Wybiera obiekty, które tworzą granicę kreskowania, aby ograniczyć zakres wzoru.

Uwaga: Ta opcja umożliwia kreskowanie zamkniętych obszarów, w tym takich, które już zawierają kreskowanie. Zaznacza otwarte obszary, w których odstęp jest mniejszy niż wartość określona przez **Tolerancja granic**.

Usuń obiekty graniczne
Usuwa podmioty z wykrytego zestawu granic.

Tolerancja granicy
Określa największą przerwę ignorowaną przez program podczas kreskowania granicy, która nie jest w pełni zamknięta.

- 0 - (Domyślnie): tolerancja jest ustawiana przez aplikację na podstawie bieżącego rozmiaru widoku. Po zbliżeniu wykrywanie granic zakończy się niepowodzeniem; Po dalszym pomniejszeniu, tak aby kontur "wyglądał" na zamknięty, granica zostanie wykryta.
- Dowolna wartość: określa maksymalny odstęp w jednostkach rysunkowych.

Uwaga: Wartość ta jest zapisywana w zmiennej systemowej HPGAPTOL.

Użyj bieżącego widoku / zestawu granic
Określa miejsce, w którym program powinien szukać obiektów tworzących granicę.

Nowy
Tworzy nowy zestaw selekcji obiektów, które tworzą granicę wzorca.

Uwaga: Następnym krokiem jest kliknięcie przycisku **Wskaż punkt wewnątrz granic**, aby wybrać obszar kreskowania.

Zachowanie granic
Określa, co dzieje się z granicami.

Nie zachowuj granic
Usuwa granicę po utworzeniu kreskowania.

Zachowaj granice jako Polilinię
Zachowuje granice i zamienia je w polilinie.

Zachowaj granice jako region
Zachowuje granice i zamienia je w regiony (tylko wersje Pro lub wyższej).

12.31.6 Wyspy

Określa, w jaki sposób BricsCAD będzie reagować, gdy w obrębie zamkniętej granicy kreskowania znajdują się inne granice.

Zagnieżdżone
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, BricsCAD kreskuje naprzemiennie obszary.

Zewnętrzny
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, BricsCAD kreskuje tylko najbardziej zewnętrzny obszar.

Ignoruj
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, strona BricsCAD kreskuje wszystkie wewnętrzne obszary, tak jakby ich nie było.

12.31.7 Opcje

Opisowe
Włącza właściwość adnotacji kreskowania. Po włączeniu BricsCAD stosuje bieżącą skalę adnotacji.

Uwaga: Gdy ta opcja jest włączona, opcja **Opisowe** jest niedostępna.

Skojarzony
Przełącza asocjatywność wzorów kreskowania: gdy granica zostanie zmieniona, wzór automatycznie się zaktualizuje.

Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna dla luków z adnotacjami.

Twórz oddzielne kreskowanie
Przełącza sposób traktowania wielu włazów. Jeśli opcja ta jest włączona, strona BricsCAD tworzy osobny kreskowania dla każdej granicy w zestawie zaznaczeń.

Kolejność wyświetlania
Określa miejsce umieszczenia wzorca względem nakładających się obiektów.

WArstwa
Określa warstwę, na której należy umieścić kreskowanie.

Przezroczystość
Ustawia właściwość przezroczystości kreskowania.

Uwaga: W przypadku opcji **Use current** stosowana jest wartość przezroczystości zdefiniowana przez zmienną systemową CETRANSPARENCY.

12.31.8 Kolor gradientu

Określa kolor gradientu. Gradient może zawierać jeden kolor lub dwa kolory, aby utworzyć kreskowanie wypełnienia jednolitego.

12.31.9 Gradientowy wzór

Określa wzór gradientu.

12.31.10 Orientacja gradientu

Określa sposób umieszczenia wypełnienia w granicy.

- Wyśrodkowane: wyśrodkowuje wypełnienie gradientem w obszarze, który ma zostać wypełniony; gdy opcja jest wyłączona, wypełnianie rozpoczyna się od lewego górnego rogu granicy.
- Kąt: wybór kąta wypełnienia gradientem względem bieżącego LUW; wybór z przyrostów co 15 stopni lub wprowadzenie dowolnej innej wartości kąta.

12.32 -GRADIENT polecenie

Wypełnia zamknięte obszary wypełnieniem gradientowym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.32.1 Opis

Wypełnia zamknięte obszary wypełnieniami stałymi w gradientach jednego lub dwóch kolorów w różnych wzorach.

Uwaga: Obiekty 3D nie mogą być wypełniane gradientami.

12.32.2 Metoda

Istnieją dwie metody wypełniania gradientów:

- Pojedynczy kolor
- Dwa kolory

12.32.3 Opcje w ramach polecenia

Właściwości kreskowania
Umożliwia określenie wzoru kreskowania.

? do listy wzorów
Wyświetla nazwy wszystkich wzorców kreskowania. Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić listę w oknie historii monitów.

Pełne wypełnienie
Określa kreskowanie wypełnione jednolitym kolorem.

Zdefiniowany przez użytkownika
Umożliwia dostosowanie wzoru kreskowania.

Ustaw Kąt dla linii lub
Określenie kąta linii wzoru.

Odstęp między standardowymi liniami wzoru
Określ odstęp między liniami kreskowania.

Kreskowanie prostopadłe?
Przełącza pomiędzy **Tak** i **Nie**. Jeśli tak, wzór zostanie powtórzony pod kątem 90 stopni w stosunku do oryginału.

Gradient
Umożliwia dostosowanie wzoru gradientu.

Wprowadź nazwę gradientu
Umożliwia określenie nazwy wzorca gradientu.

Wprowadź kąt nachylenia
Umożliwia określenie kąta wypełnienia gradientem.

Wyśrodkować gradient?
Przełącza pomiędzy **Tak** i **Nie**.

? do listy wzorów
Wyświetla nazwy wszystkich wzorców gradientu. Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić listę w oknie historii monitów.

Pojedynczy kolor
Określa nowy kolor gradientu i odcień.

Wprowadź wartość odcienia lub barwy
Określ liczbę od 0 do 1 (0 = ciemny, 1 = jasny).

Dwa kolory
Określ dwa nowe kolory gradientu.

Prawdziwy kolor
Umożliwia określenie rzeczywistego koloru warstw w wybranych rzutniach poprzez wprowadzenie wartości dla kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego.

paletaKolorów
Otwiera książkę kolorów poprzez wprowadzenie jej nazwy i umożliwia określenie nazwy koloru z załadowanej książki kolorów.

Uwaga: Zmienna systemowa COLORBOOKPATH określa folder(y), w których BricsCAD powinien szukać plików książki kolorów .

Wybierz obiekty
Umożliwia wybranie jednostek tworzących granicę kreskowania w celu ograniczenia zakresu wzorca.

Usuń granice
Usuwa granicę dla wybranych podmiotów.

Zaawansowane opcje
Umożliwia ustawienie zaawansowanych opcji dla klapy.

Zestaw obwiedni
Określa podmioty, które należy uwzględnić podczas tworzenia granic.

Zachowaj granice
Określa, czy tymczasowa granica jest zachowywana po zakończeniu polecenia.

Wykrywanie wysp
Przełącza, czy wyspy są zakreskowane, czy nie. Wyspy reprezentują wewnętrzne granice.

Określ styl
Określa sposób traktowania wysp.

Zagnieżdżone
Na przemian wyspy są zakreskowane, zaczynając od najbardziej zewnętrznej.

Zewnętrzny
Tylko najbardziej zewnętrzny region jest zakreskowany. Wyspy wewnętrzne nie są kreskowane.

Ignoruj
Wyspy są ignorowane i kreskowane.

zestaw Asocjatywność
Przełącza, czy kreskowania są asocjatywne, więc aktualizują/nie aktualizują swojej geometrii wraz z granicami.

Tolerancja granicy
Określa największą przerwę ignorowaną przez program podczas kreskowania granicy, która nie jest w pełni zamknięta.

Uwaga: Wartość 0 oznacza, że program nie toleruje żadnych przerw w granicy.

oddzielne kreskowania
Umożliwia utworzenie oddzielnych włazów dla każdego zamkniętego obszaru lub pojedynczej jednostki włazu dla wszystkich.

Kolejność wyświetlania
Określa, czy wzór kreskowania jest wyświetlany wizualnie powyżej/poniżej nakładających się elementów lub jego granicy.

Początek
Określa nową wartość początku kreskowania.

OPisowy
Ustawia właściwość adnotacji dla kreskowania. Stosuje bieżącą skalę adnotacji zdefiniowaną przez zmienną systemową CANNOSCALE.

WArstwa
Określa warstwę, na której należy umieścić kreskowanie.

Przezroczystość
Określa wartość między 0 a 90 dla przezroczystości.

Uwaga: Wartość 0 oznacza pełne krycie. Poziom przezroczystości jest ograniczony do 90%, aby uniknąć pomyłek z warstwami, które są zamrożone lub wyłączone.

JAKWarstwa
Stosuje wartość właściwości przezroczystości warstwy, na której znajduje się kreskowanie.

JAKBlok
Wartość przezroczystości jest kontrolowana przez blok.

Użyj obecne
Stosuje bieżącą wartość przezroczystości zdefiniowaną przez zmienną systemową CETRANSPARENCY.

Uwaga: Wartość przezroczystości dla nowych włazów jest zapisywana przez zmienną systemową HPTRANSPARENCY.

Cofnij
Usuwa wybrane granice z zaznaczenia.

12.33 GRADIENTBKGWYŁ polecenie

Wyłącza gradient tła.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.33.1 Opis

Wyłącza kolory gradientu tła (używane we wszystkich stylach wizualnych, z wyjątkiem modelu szkieletowego 2D) w celu wyświetlenia domyślnego koloru tła.

12.34 GRADIENTBKGWŁ polecenie

Włącza gradient tła.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.34.1 Opis

Włącza kolory gradientu tła, które są używane we wszystkich stylach wizualnych (z wyjątkiem modelu szkieletowego 2D).

12.35 SKARPA polecenie

Tworzy stopniowaną powierzchnię na istniejących powierzchniach TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.35.1 Opis

Tworzy nachyloną powierzchnię między wybraną jednostką a powierzchnią TIN lub nachyloną powierzchnię z przesunięciem lub nachyleniem z wybranej jednostki. Wybierz jednostkę, aby zdefiniować stopniowaną powierzchnię, wybierz docelową powierzchnię TIN, aby utworzyć stopniowaną powierzchnię i przesuń mysz, aby dostosować nachylenie stopniowania.

12.35.2 Metoda

Stopniowanie może być tworzone na całej długości wybranej jednostki wejściowej lub pomiędzy określonym punktem początkowym i końcowym.

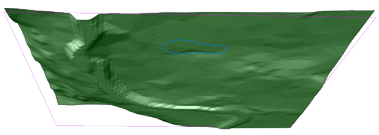
Uwaga: Stopnie wspierają również przejścia.

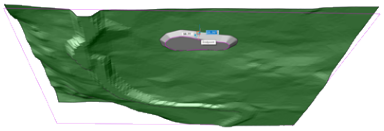
12.35.3 Opcje w ramach polecenia

Pochylenie/Odsunięcie

Ustawia opcję nachylenia lub odsunięcia nachylenia.

Uwaga: Metoda projekcji odsunięcia i nachylenia wymaga jednostki wejściowej, przesunięcia i nachylenia.





Cała długość
Tworzy klasyfikację przy użyciu całej jednostki wejściowej.

Uwaga: Obsługiwane są również ostre narożniki. Zmień właściwość **Typ Narożnika** na **Ostry** w panelu **Właściwości**.

12.36 OBJĘTOŚCISKARPY polecenie

Równoważy objętości wykopu i nasypu do skarpowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.36.1 Opis

Równoważy objętości skarpy, wykopów i nasypów w ramach określonej tolerancji. Osiąga się to poprzez podwyższenie / obniżenie rzędnej elementu wejściowego skarpy, a wynikiem jest skarpa, której objętość netto jest bliska zeru, w zależności od ustawionej tolerancji.

12.37 SKARPAEDYCJA polecenie

Rozdziela lub łączy skarpy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.37.1 Opis

Łączy dwie klasyfikacje w jedną z kilkoma regionami z (automatycznym) obliczaniem przejść między klasyfikacjami lub dzieli klasyfikację na wiele regionów, dzięki czemu nachylenia dla każdego regionu można edytować osobno.

Wybierz klasyfikację, która ma zostać podzielona na wiele regionów lub połączona z inną klasyfikacją.

12.37.2 Opcje w ramach polecenia

Podziel
Dzieli klasyfikację na wiele regionów, dzięki czemu nachylenia dla każdego regionu można edytować osobno, przesuwając uchwyty.

Scal
Łączy dwie skarpy w jedną.

Przełącz
Przełącza kierunek.

12.38 NADPISANIEGRAFIKI polecenie

Tymczasowo modyfikuje wygląd podmiotów w przestrzeni modelu 3D.

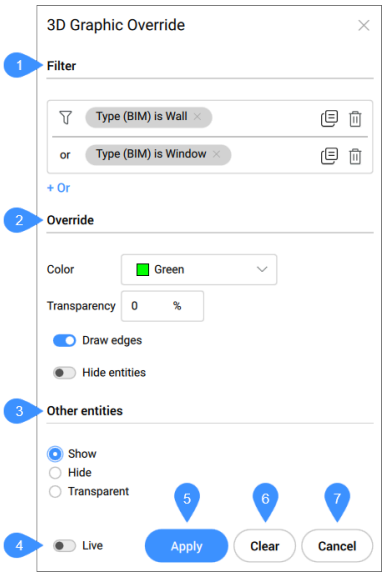
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

12.38.1 Metoda

NADPISANIEGRAFIKI to funkcja dostosowywania rysunku 3D, która umożliwia tymczasowe zastąpienie wyglądu określonego wyboru obiektów na podstawie właściwości BIM.

Polecenie otwiera panel poleceń **3D Nadpisanie Grafiki** , umożliwiając zdefiniowanie, które jednostki w przestrzeni modelu 3D zostaną zastąpione i w jaki sposób ich wygląd powinien zostać zmodyfikowany.



1 Filtr

2 Nadpisuje

3 Inne obiekty

4 Na żywo

5 Zastosuj

6 wYczyść

7 Anuluj

Filtr

Umożliwia określenie, które jednostki w przestrzeni modelu 3D zostaną zastąpione przez ustawienie jednego lub wielu kryteriów opartych na właściwościach BIM, ilościach lub właściwościach niestandardowych. Wiersze filtrów można dodawać w celu filtrowania według wielu kombinacji parametrów. Wiersze te są rozdzielane za pomocą logicznej operacji "LUB". Wiersze można kopiować, klikając symbol kopiowania, lub usuwać, klikając symbol usuwania.

Nadpisuje
Umożliwia zdefiniowanie sposobu wizualizacji przefiltrowanej jednostki.

Kolor
Umożliwia wybranie koloru z listy rozwijanej z ustawieniami wstępnymi lub z bardziej rozbudowanego okna dialogowego **Kolor**.

Przezroczystość
Ustawia poziom przezroczystości dla wybranych podmiotów.

Rysuj krawędzie
Zaznacz opcję rysowania krawędzi dla przefiltrowanego zaznaczenia.

Ukryj Obiekty
Zaznacz opcję, aby ukryć przefiltrowany wybór.

Inne obiekty
Umożliwia zdefiniowanie, w jaki sposób wszystkie inne podmioty, które nie spełniają kryteriów filtrowania, będą wyświetlane na rysunku.

Wyświetlanie
Wyświetla wszystkie pozostałe jednostki na rysunku w normalny sposób.

Ukryj
Ukrywa wszystkie inne podmioty, które nie spełniają kryteriów filtrowania, co wizualnie izoluje wybór.

Przezroczysty
Wszystkie inne podmioty staną się przejrzyste. Pozwoli to również wyraźnie skupić się na wybranym elemencie, ale nadal będzie można zobaczyć inne elementy budynku w celu uzyskania wizualnego kontekstu.

Na żywo
Po włączeniu trybu **Na żywo** każda zmiana ustawień jest natychmiast stosowana w modelu.

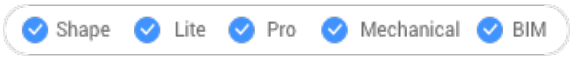
Zastosuj
Stosuje bieżące ustawienia do modelu 3D otwartego dokumentu. Spowoduje to nadpisanie istniejącego nadpisania w tym modelu.

wYczyść
Czyści wszelkie istniejące nadpisania aktualnie otwartego dokumentu.

Anuluj
Zamyka panel poleceń, pozostawiając nadpisanie aktywne w modelu 3D.

12.39 SCRGRAFIKA polecenie

Przełącza na ekran graficzny.



12.39.1 Opis

Przełącza z okna Historia podpowiedzi programów do okna rysunku.

Okno Historia podpowiedzi jest wyświetlane za pomocą polecenia TEKRAN lub F2.

12.40 SIATKA polecenie

Przełącza wyświetlanie siatki i ustawia niektóre jej właściwości.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: SI

12.40.1 Metoda

Określa wartość odstępu siatki. Powoduje to, że odstępy x i y siatki są takie same.

12.40.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza wyświetlanie siatki.

WYŁ
Wyłącza wyświetlanie siatki.

Skok
Synchronizuje odstępy siatki z bieżącymi odstępami przyciągania, tak aby były one takie same.

Aspekt
Ustawia współczynnik proporcji siatki, określając odstępy poziome i pionowe.

12.41 GRUPA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Grupowania elementów**.

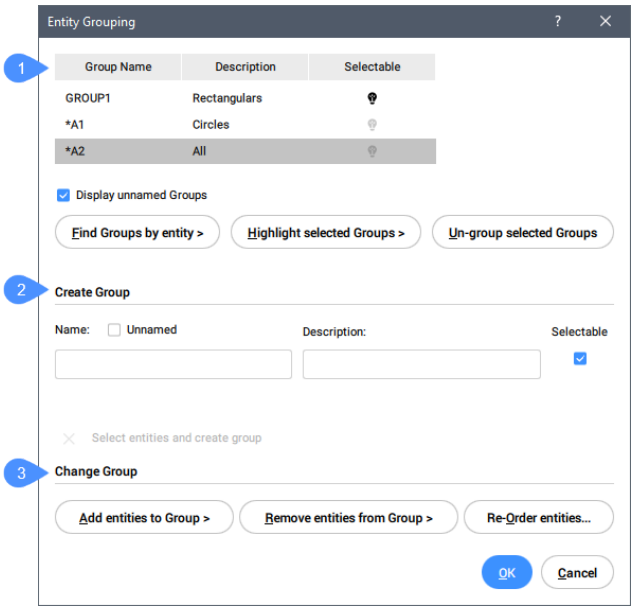
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

12.41.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Grupowania elementów**.

Okno dialogowe **Grupowanie Obiektów** umożliwia przeglądanie, tworzenie, modyfikowanie i usuwanie nazwanych grup jednostek w bieżącym rysunku.



1 Istniejące grupy

2 Utwórz Grupę

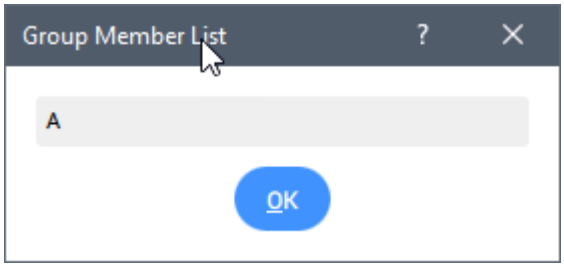
3 Zmień Grupę

12.41.2 Istniejące grupy

Wyświetla listę wszystkich istniejących grup wraz z nazwą grupy i krótkim opisem.

Wyświetlanie nienazwanych grup
Przełącza wyświetlanie nienazwanych grup.

Znajdź Grupy według jednostki
Zgłasza nazwy grup w oknie dialogowym **Lista Grup Obiektu** po wybraniu podmiotów na rysunku.



Podświetl wybrane grupy
Podświetla wszystkie podmioty należące do wybranej grupy.

Rozgrupuj wybrane grupy
Usuwa status grupy z wybranych podmiotów.

12.41.3 Utwórz Grupę

Nazwa
Określa nazwę grupy.

Nienazwany
Przełącza, czy grupa ma określoną nazwę.

Opis
Dodaje opcjonalny opis grupy.

Wybieralny
Określa sposób wybierania grup, gdy zmienna systemowa PICKSTYLE jest ustawiona na 1 lub 3.

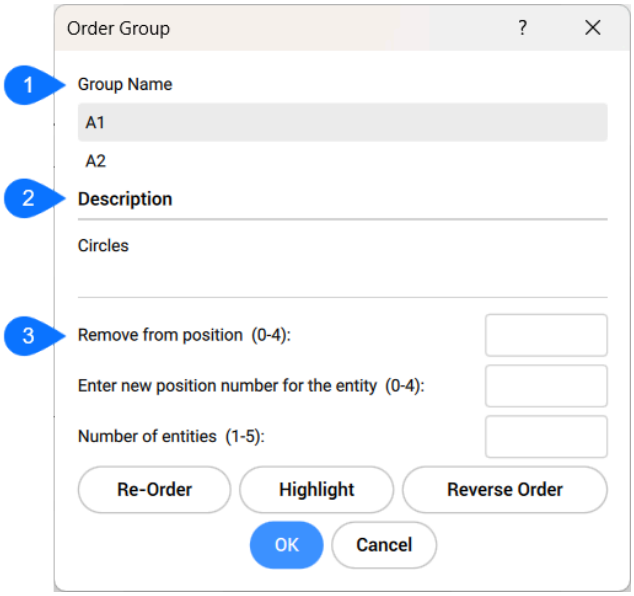
Wybierz obiekty i utwórz grupy
Wybiera jednostki w obszarze roboczym, które powinny być częścią grupy, naciskając przycisk krzyżyka po prawej stronie.

12.41.4 Zmień Grupę

Dodawanie podmiotów do grupy
Dodaje podmiotów do wybranej grupy.

Usuwanie podmiotów z grupy
Usuwa podmioty z wybranej grupy.

Zmień kolejność podmiotów
Zmienia kolejność podmiotów w grupach za pomocą okna dialogowego **Kolejność Grupowania**.



1 Nazwa grupy

2 Opis

3 Opcje

Nazwa grupy
Wyświetla nazwy nazwanych i nienazwanych grup.

Opis
Wyświetla opis wybranej grupy.

Opcje
Określa kilka opcji

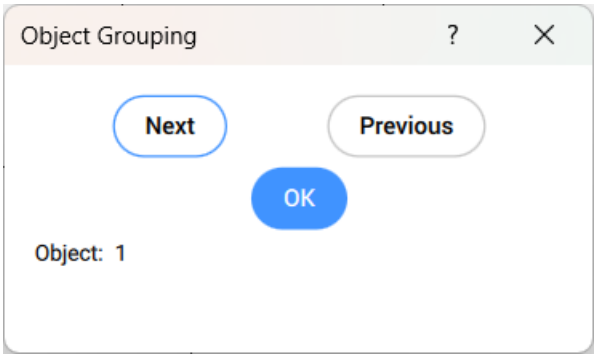
Usuń z pozycji
Określa numer pozycji jednostki, która ma zostać zmieniona.

Wprowadź nowy numer pozycji dla podmiotu
Określa nowy numer pozycji dla grupy.

Liczba obiektów
Określa zakres jednostek do zmiany kolejności.

Zmień kolejność
Stosuje zmianę kolejności podyktowaną przez poprzednie trzy pola.

Wyróżnić
Podświetla jednostki w grupie jeden po drugim, naciskając przycisk **Następny** i **Poprzedni** w oknie dialogowym **Grupowanie obiektów**.
Naciśnięcie przycisku **OK** powoduje powrót do okna dialogowego **Kolejność Grupowania**.



Odwrócona kolejność
Odwraca kolejność podmiotów w grupie.

12.42 -GRUPA polecenie

Tworzy i modyfikuje grupy elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

12.42.1 Opis

Tworzy i modyfikuje nazwane grupy elementów w wierszu poleceń.

12.42.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla listę nazwanych i nienazwanych grup na rysunku.

Uwaga: Nienazwane grupy są poprzedzone *A, po którym następuje zwiększona liczba, na przykład *A3.

Porządek
Odwraca kolejność obiektów w grupie.

Dodaj
Dodaje elementy do grupy.

Opis poleceń

Usuń
Usuwa elementy z grupy.

Rozbij
Rozgrupowuje wybraną grupę.

zmieńNazwę
Zmienia nazwy grup.

Wybieralny
Przełącza selektywność grup.

Utwórz
Tworzy nowe grupy.

13. H

13.1 KRESKUJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Kreskowanie i gradientu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

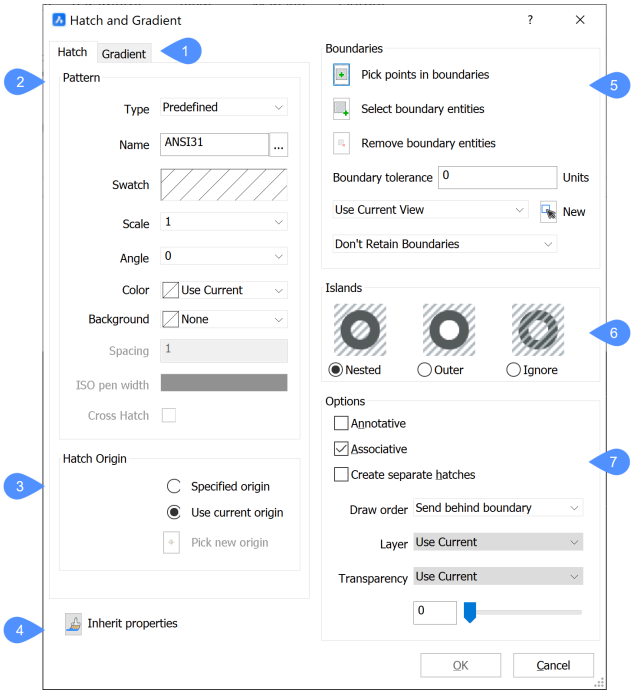
Ikona:

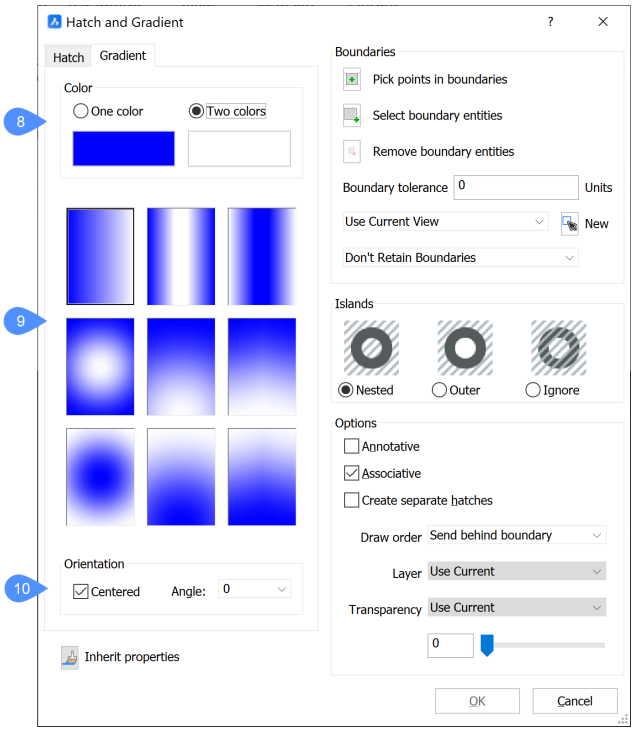
Alias: BH, H

13.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Kreskowanie i gradientu**, aby utworzyć element kreskowania w bieżącym rysunku.

Okno dialogowe **Kreskuj i gradient** umożliwia wypełnianie zamkniętych obszarów 2D powtarzającymi się wzorami lub jednolitymi kolorami.





1 Zakładki Kreskowania i Gradient

2 Wzóry Kreskowania

3 Początek kreskowania

4 Dziedziczone właściwości

5 Granice

6 Wyspy

7 Opcje

8 Kolor gradientu

9 Gradientowy wzór

10 Orientacja gradientu

13.1.2 Wzór

Określa właściwości wzoru kreskowania.

Typ
Określa typ kreskowania.

Zdefiniowany przez użytkownika
Tworzy wzór na podstawie parametrów zdefiniowanych przez użytkownika: Kąt, Odstęp, Kolor, Tło i Skala.

PRedefiniowany
Używa wzorców zdefiniowanych w plikach iso.pat (jednostki metryczne) lub default.pat (jednostki imperialne) dostarczonych wraz z programem.

Dostosuj
Używa wzorca zdefiniowanego przez pliki *.pat (ograniczona do jednej definicji wzorca na plik) utworzone przez użytkowników. Program wyszukuje pliki *.pat w folderach zdefiniowanych w zmiennej systemowej SRCHPATH.

Nazwa
Określa nazwę predefiniowanego wzorca kreskowania za pomocą jednej z tych metod. Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wyświetlić okno dialogowe **Paleta wzorów kreskowania** i wybrać wzór.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Próbnik
Wyświetla okno dialogowe **Paleta wzorów kreskowania**.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Skala
Ustawia współczynnik skali wzorca. Aby użyć powiększonego wzoru kreskowania, wprowadź wartość większą niż 1.

Uwaga: Współczynnik skali wzorów kreskowania jest zasadniczo taki sam jak dla tekstu i typów linii.

Kąt
Ustawia kąt wzoru.

Uwaga: Kąt ten jest mierzony względem dodatniej osi x bieżącego układu LUW.

Kolor
Ustawia kolor linii wzoru kreskowania.

Uwaga: W przypadku opcji **Użyj bieżące** używany jest bieżący kolor określony przez zmienną systemową CECOLOR.

Tło
Ustawia kolor tła kreskowania.

ODstęp
Określa odległość między liniami kreskowania.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

Grubość pisaka ISO
Określa szerokość linii.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorów kreskowania ISO.

Kreskowanie prostopadłe
Określa, czy wzór jest krzyżowany (powtarzany pod kątem 90 stopni do oryginału).

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla wzorców zdefiniowanych przez użytkownika.

13.1.3 Początek kreskowania

Określa początek kreskowania. Można wybrać bieżący lub nowy określony punkt początkowy.

13.1.4 Dziedziczone właściwości

Kopiuje właściwości innego istniejącego wzorca kreskowania do użycia z tym wzorcem.

13.1.5 Granice

Określa warunki brzegowe kreskowania.

Wskaż punkty wewnątrz granic
Określa zamknięte obszary (granice), w których ma zostać umieszczony wzorzec.

Uwaga: Nie można wybrać obszaru, który zawiera już wzór kreskowania, ani obszarów, które nie są zamknięte (których odstęp jest większy niż wartość określona przez **Tolerancja granic**).

Zaznacz granice obiektu
Wybiera obiekty, które tworzą granicę kreskowania, aby ograniczyć zakres wzoru.

Uwaga: Ta opcja umożliwia kreskowanie zamkniętych obszarów, w tym takich, które już zawierają kreskowanie. Zaznacza otwarte obszary, w których odstęp jest mniejszy niż wartość określona przez **Tolerancja granic**.

Usuń obiekty graniczne
Usuwa podmioty z wykrytego zestawu granic.

Tolerancja granicy
Określa największą przerwę ignorowaną przez program podczas kreskowania granicy, która nie jest w pełni zamknięta.

- 0 - (Domyślnie): tolerancja jest ustawiana przez aplikację na podstawie bieżącego rozmiaru widoku. Po zbliżeniu wykrywanie granic zakończy się niepowodzeniem; Po dalszym pomniejszeniu, tak aby kontur "wyglądał" na zamknięty, granica zostanie wykryta.
- Dowolna wartość: określa maksymalny odstęp w jednostkach rysunkowych.

Uwaga: Wartość ta jest zapisywana w zmiennej systemowej HPGAPTOL.

Użyj bieżącego widoku / zestawu granic
Określa miejsce, w którym program powinien szukać obiektów tworzących granicę.

Nowy
Tworzy nowy zestaw selekcji obiektów, które tworzą granicę wzorca.

Uwaga: Następnym krokiem jest kliknięcie przycisku **Wskaż punkt wewnątrz granic**, aby wybrać obszar kreskowania.

Zachowanie granic
Określa, co dzieje się z granicami.

Nie zachowuj granic
Usuwa granicę po utworzeniu kreskowania.

Zachowaj granice jako Polilinię
Zachowuje granice i zamienia je w polilinie.

Zachowaj granice jako region
Zachowuje granice i zamienia je w regiony (tylko wersje Pro lub wyższej).

13.1.6 Wyspy

Określa, w jaki sposób BricsCAD będzie reagować, gdy w obrębie zamkniętej granicy kreskowania znajdują się inne granice.

Zagnieżdżone
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, BricsCAD kreskuje naprzemiennie obszary.

Zewnętrzny
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, BricsCAD kreskuje tylko najbardziej zewnętrzny obszar.

Ignoruj
Gdy zamknięta granica kreskowania zawiera inne granice, strona BricsCAD kreskuje wszystkie wewnętrzne obszary, tak jakby ich nie było.

13.1.7 Opcje

Opisowe
Włącza właściwość adnotacji kreskowania. Po włączeniu BricsCAD stosuje bieżącą skalę adnotacji.

Uwaga: Gdy ta opcja jest włączona, opcja **Opisowe** jest niedostępna.

Skojarzony
Przełącza asocjatywność wzorów kreskowania: gdy granica zostanie zmieniona, wzór automatycznie się zaktualizuje.

Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna dla luków z adnotacjami.

Twórz oddzielne kreskowanie
Przełącza sposób traktowania wielu włazów. Jeśli opcja ta jest włączona, strona BricsCAD tworzy osobny kreskowania dla każdej granicy w zestawie zaznaczeń.

Kolejność wyświetlania
Określa miejsce umieszczenia wzorca względem nakładających się obiektów.

WArstwa
Określa warstwę, na której należy umieścić kreskowanie.

Przezroczystość
Ustawia właściwość przezroczystości kreskowania.

Uwaga: W przypadku opcji **Use current** stosowana jest wartość przezroczystości zdefiniowana przez zmienną systemową CETRANSPARENCY.

13.1.8 Kolor gradientu

Określa kolor gradientu. Gradient może zawierać jeden kolor lub dwa kolory, aby utworzyć kreskowanie wypełnienia jednolitego.

13.1.9 Gradientowy wzór

Określa wzór gradientu.

13.1.10 Orientacja gradientu

Określa sposób umieszczenia wypełnienia w granicy.

- Wyśrodkowane: wyśrodkowuje wypełnienie gradientem w obszarze, który ma zostać wypełniony; gdy opcja jest wyłączona, wypełnianie rozpoczyna się od lewego górnego rogu granicy.
- Kąt: wybór kąta wypełnienia gradientem względem bieżącego LUW; wybór z przyrostów co 15 stopni lub wprowadzenie dowolnej innej wartości kąta.

13.2 -KRESKUJ polecenie

Wypełnia zamknięte obszary 2D powtarzającymi się wzorami lub jednolitymi kolorami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: KR

Uwaga: Jednostki 3D nie mogą być wykluwane.

13.2.1 Metoda

Istnieją dwie metody zastosowania wzoru kreskowania:

- Określ punkt wewnętrzny.
- Wybierz podmioty.

Uwaga: Jednostki, które nie są widoczne w bieżącej rzutni w momencie uruchomienia polecenia, nie mogą zostać wybrane. Częściowo widoczne jednostki mogą jednak zostać wybrane.

13.2.2 Opcje w ramach polecenia

Właściwości kreskowania
Umożliwia określenie wzoru kreskowania.

?
Wyświetla nazwy wszystkich wzorców kreskowania. Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić listę w oknie historii monitów.

Pełne wypełnienie
Określa kreskowanie wypełnione jednolitym kolorem.

Zdefiniowany przez użytkownika
Umożliwia dostosowanie wzoru kreskowania.

Kąt dla linii
Określenie kąta linii wzoru.

Odstęp między standardowymi liniami wzoru
Określ odstęp między liniami kreskowania.

Kreskowanie Prostopadłe
Wzór jest powtarzany pod kątem 90 stopni w stosunku do oryginału.

Gradient
Umożliwia określenie wzoru gradientu.

kąt nachylenia gradientu
Umożliwia określenie kąta wypełnienia gradientem.

Wyśrodkuj gradient
Wyśrodkowuje gradient.

?
Wyświetla nazwy wszystkich wzorców gradientu. Naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić listę w oknie historii monitów.

Pojedynczy kolor
Określa nowy kolor gradientu i odcień.

wartość odcienia lub barwy
Określ liczbę od 0 do 1 (0 = ciemny, 1 = jasny).

paletaKolorów
Wprowadź nazwę Książka Kolorów.

Dwa kolory
Określ dwa nowe kolory gradientu.

Usuń granice
Usuń obiekty graniczne

Zaawansowane opcje
Umożliwia ustawienie zaawansowanych opcji dla klapy.

Zestaw obwiedni
Określ podmioty, które należy uwzględnić podczas tworzenia granic.

Zachowaj granice
Określenie, czy tymczasowa granica jest zachowywana po zakończeniu polecenia.

Wykrywanie wysp
Przełącza, czy wyspy mają się wykluwać, czy nie. Wyspy reprezentują wewnętrzne granice.

Określ styl
Określa sposób traktowania wysp.

Zagnieżdżone
Na przemian wyspy są zakreskowane, zaczynając od najbardziej zewnętrznej.

Zewnętrzny
Tylko najbardziej zewnętrzny region jest zakreskowany. Wyspy wewnętrzne nie są kreskowane.

Ignoruj
Wyspy są ignorowane i kreskowane.

zestaw Asocjatywność
Przełącza, czy kreskowania są asocjatywne, więc aktualizują/nie aktualizują swojej geometrii wraz z granicami.

Tolerancja granicy
Określa największą przerwę ignorowaną przez program podczas kreskowania granicy, która nie jest w pełni zamknięta.

Uwaga: Wartość 0 oznacza, że program nie toleruje żadnych przerw w granicy.

oddzielne kreskowania
Określa tworzenie oddzielnych włazów dla każdego zamkniętego obszaru lub pojedynczej jednostki włazu dla wszystkich.

Kolejność wyświetlania
Określa, czy wzór kreskowania jest wyświetlany wizualnie powyżej/poniżej nakładających się elementów lub jego granicy.

Początek
Określa nową wartość początku kreskowania.

Opisowe
Ustawia właściwość adnotacji dla kreskowania. Stosuje bieżącą skalę adnotacji zdefiniowaną przez zmienną systemową CANNOSCALE.

WArstwa
Określa warstwę, na której ma zostać umieszczony kreskowanie.

Przezroczystość
Określ wartość pomiędzy 0 a 90 dla przezroczystości.

Uwaga: Wartość 0 oznacza pełne krycie. Poziom przezroczystości jest ograniczony do 90%, aby uniknąć pomyłek z warstwami, które są zamrożone lub wyłączone.

JAKWarstwa
Stosuje wartość właściwości przezroczystości warstwy, na której znajduje się kreskowanie.

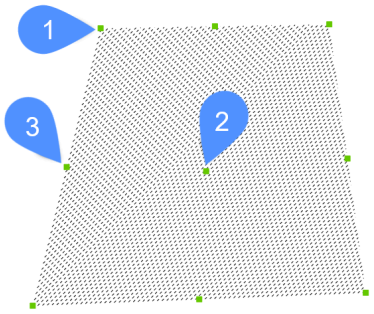
JAKBlok
Wartość przezroczystości jest kontrolowana przez blok.

Użyj obecne
Stosuje bieżącą wartość przezroczystości zdefiniowaną przez zmienną systemową CETRANSPARENCY.

Uwaga: Wartość przezroczystości dla nowych włazów jest zapisywana przez zmienną systemową HPTRANSPARENCY.

Cofnij
Usuwa wybrane granice z zaznaczenia.

Uwaga: Włazy można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów.



- Przeciągnij środkowy uchwyt (2), aby przesunąć klapę.
- Przeciągnij wierzchołek (1) lub uchwyt punktu środkowego (3), aby zmienić granicę kreskowania.

13.3 EDKRESK polecenie

Edytuje kreskowanie przez okno dialogowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

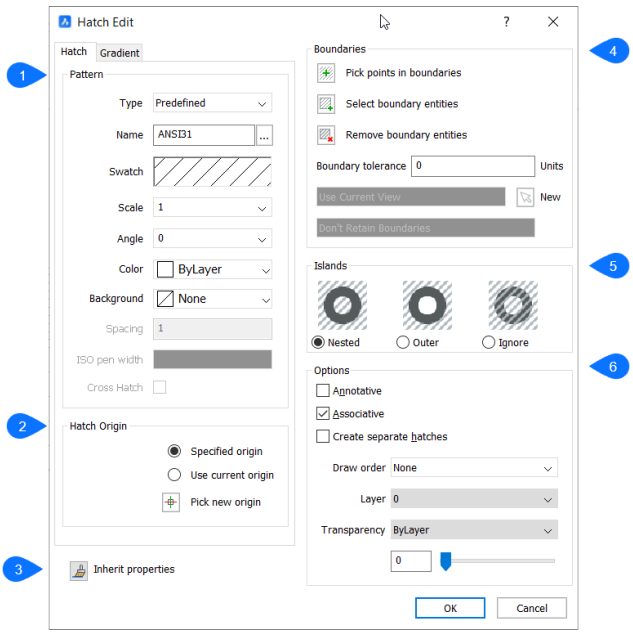
Pseudonim: HE

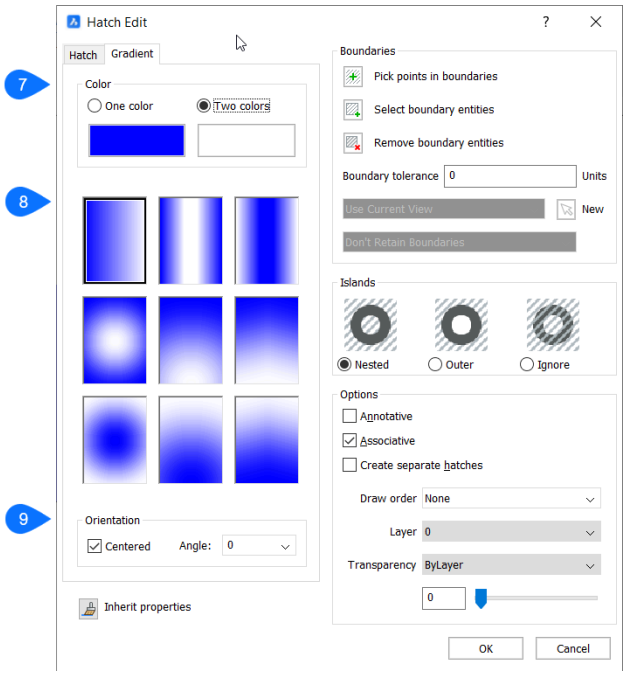
13.3.1 Opis

Wybiera wzór kreskowania lub wypełnienie gradientowe i edytuje je za pomocą okna dialogowego **Edycja kreskowania** .

Uwaga: Panel **Właściwości** może być również używany do edycji kreskowań i wypełnień gradientowych.

Okno dialogowe **Edycja kreskowania** umożliwia edycję już istniejącego kreskowania na rysunku. Wszystkie opcje są podobne do opcji dostępnych w oknie dialogowym **Kreskowanie i gradientu** .





1 Wzór

2 Początek kreskowania

3 Dziedziczone właściwości

4 Granice

5 Wyspy

6 Opcje

7 Kolor

8 Wzór

9 Orientacja

13.4 -EDKRESK polecenie

Edytuje granice elementów kreskowania w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.4.1 Opis

Edytuje granice elementów kreskowania i gradientu w wierszu poleceń.

13.4.2 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia -EDKRESK:

- Wybierz obiekt kreskowania.
- Wybierz jednostkę gradientu.

13.4.3 Opcje w ramach polecenia

Oddziel
Usuwa właściwość asocjacyjną wybranej jednostki kreskowania lub gradientu.

Dodaj granice
Obszar kreskowania jest modyfikowany przez dodanie granic.

Określ punkt wewnętrzny.
Granica jest określana na podstawie istniejącego zamkniętego obszaru wokół określonego punktu. Wybrany właz jest następnie kojarzony z tą granicą.

Wybierz obiekty
Granica jest określana na podstawie wybranych jednostek, które tworzą zamknięty obszar. Wybrany właz jest następnie kojarzony z tą granicą.

Usuń granicę
Obszar kreskowania jest modyfikowany poprzez usunięcie granic.

Zespolenie
Powiązanie wybranej jednostki kreskowania lub gradientu z innym zestawem granic.

13.5 EDKRESKEXT polecenie

Edytuje wierzchołki elementu kreskowania lub gradientu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.5.1 Opis

Edytuje wierzchołki kreskowania lub gradientu interaktywnie za pomocą wiersza poleceń.

13.5.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj wierzchołek
Dodaje wierzchołki poprzez rozciągnięcie wybranych punktów uchwytu.

Usuń wierzchołek
Usuwa wierzchołki.

Konwertuj na linię
Konwertuje segmenty łuków na segmenty linii.

Konwertuj na łuk
Konwertuje segmenty linii na segmenty łuku.

13.6 GENERUJGRANICEKRESKOWANIA polecenie

Generuje obwiednię wokół kreskowania lub wypełnienia gradientowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

13.6.1 Opis

Tworzy obwiednię utworzoną z polilinii wokół wybranych kreskowań lub wypełnienia gradientowego.

13.7 KRESKUJNASPÓD polecenie

Przesuwa wszystkie elementy kreskowania na rysunku za wszystkie inne nakładające się elementy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: To polecenie automatycznie wybiera wszystkie wzory kreskowania w bieżącym rysunku.

13.8 HELISA polecenie

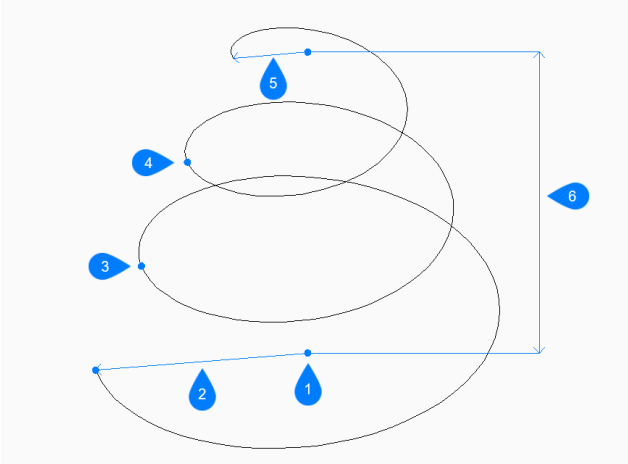
Utwórz spiralę 2D lub helisę 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

13.8.1 Opis

Tworzy spiralę 2D lub spiralę 3D z kombinacji opcji, w tym środka, promienia, średnicy, wysokości, punktów końcowych osi, obrotów, odległości między obrotami i skrętu.



1 Środek podstawy
2 Podstawowy promień
3 Początek tury 2
4 Początek tury 3
5 Promień górny
6 WYSokość

13.8.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia sfery:

- Określ centralny punkt:

13.8.3 Opcje w ramach polecenia

Określ centralny punkt:
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia ramki poprzez określenie jej środka.

Określ promień podstawy
Określa promień podstawy helisy.

Określ górny promień
Określa promień górnej części spirali.

śreDnica
Określa średnicę podstawy lub wierzchołka spirali.

Określ wysokość spirali
Określa wysokość helisy.

koniec Osi
Określa punkt końcowy osi w celu zdefiniowania wysokości i orientacji helisy w przestrzeni 3D. Środek podstawy jest używany jako drugi punkt końcowy osi.

oBroty
Określa liczbę obrotów spirali.

Uwaga: Liczba tur nie może przekroczyć 500.

Wysokość Obrotu
Określa odległość między każdym obrotem spirali. Wysokość zakrętu i liczba zakrętów definiują wysokość spirali.

Skręt
Określa kierunek obrotu spirali.

- **CW**: zgodnie z ruchem wskazówek zegara
- **CCW**: przeciwnie do ruchu wskazówek zegara

13.9 POMOC polecenie

Otwiera Centrum pomocy BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: ?

13.9.1 Opis

Otwiera opis Centrum pomocy BricsCAD, aby dowiedzieć się więcej o poleceniach BricsCAD, zmiennych systemowych i przepływach pracy. Otwiera się w zewnętrznym oknie aplikacji, korzystając z domyślnej przeglądarki internetowej, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w

BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

13.10 SZUKAJPOMOCY polecenie

Przeszukuje pomoc online z wiersza polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.10.1 Opis

Przeszukuje strony pomocy online BricsCAD, a następnie wyświetla wynik w domyślnej przeglądarce internetowej komputera; działa w wierszu poleceń.

13.11 UKRYJ polecenie

Usuwa ukryte linie z obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

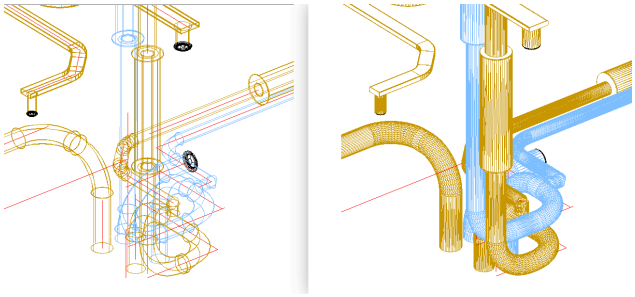
Ikona:

Alias: UK

13.11.1 Metoda

Polecenie to oferuje tylko jedną metodę usuwania ukrytych linii. Polecenie jest uruchamiane automatycznie po wpisaniu "UKRYJ" w wierszu poleceń i naciśnięciu klawisza Enter.

Nie wyświetla monitu w wierszu poleceń; program natychmiast usuwa ukryte linie.



Uwaga: Aby powrócić do wyświetlania szkieletowego, zmień styl wizualny na 2D Szkielet.

13.12 UKRYJOBIEKTY polecenie

Ukrywa wybrane elementy.

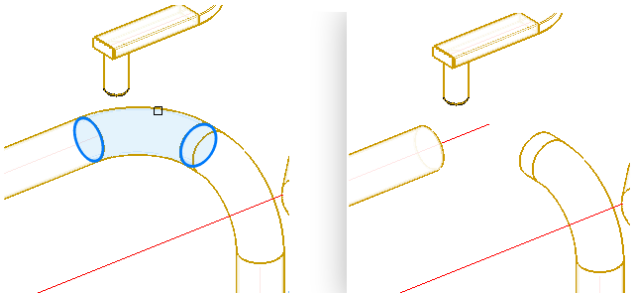
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

13.12.1 Opis

Ukrywa wybrane elementy, podobnie jak opcja Zamroź w poleceniu Warstwa, ale dla pojedynczych elementów. Ukryte elementy opcjonalnie pozostają ukryte między sesjami rysowania.

Uwaga: Aby przywrócić ukryte obiekty do widoku, użyj polecenia ODIZOLUJOBIEKTY.



Uwaga: Zmienna systemowa OBJECTISOLATIONMODE kontroluje, czy ukryty stan jest zapisywany, czy nie.

Uwaga: Polecenie UKRYJOBIEKTY jest włączone w sesjach BEDYCJA.

13.13 HIPERŁĄCZA polecenie

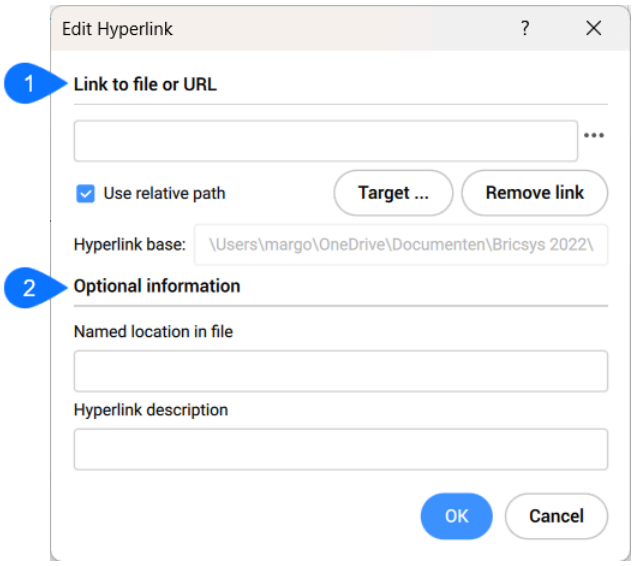
Łączy obiekty i strony internetowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.13.1 Opis

Łączy wybrane elementy z polami i stronami WWW za pomocą okna dialogowego **Edytuj hiperłącze** .

Okno dialogowe **Edytuj hiperłącze** umożliwia zmianę hiperłącza do pliku lub adresu URL.



1 Link do pliku lub URL

2 Opcjonalne informacje

13.13.2 Link do pliku lub URL

Określa adres URL pliku, wprowadzając adres URL lub ścieżkę do pliku albo w oknie dialogowym **Wybierz plik**, naciskając przycisk **Przeglądaj**.

Użyj relatywnej ścieżki
Określa ścieżkę względną, wybierając plik docelowy.

Uwaga: Aby usunąć łącze, naciśnij **Usuń łącze**.

Baza hiperłączy
Wyświetla ścieżkę bazową hiperłącza.

13.13.3 Opcjonalne informacje

Określa dodatkowe informacje.

Nazwana lokalizacja w pliku
Określa nazwę zakładki. Znak # określa lokalizacje (zakładki) w plikach lub na stronach internetowych.

Opis hiperłącza
Dodaje dodatkowy opis hiperłącza.

13.14 -HIPERŁĄCZA polecenie

Łączy obiekty i strony internetowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.14.1 Opis

Łączy podmioty z polami i stronami internetowymi w wierszu poleceń.

Uwaga: Polecenie to jest przeznaczone do użytku przez makra i procedury LISP.

13.14.2 Opcje w ramach polecenia

Usuń
Usuwa hiperłącza z podmiotów.

Wstaw
Dodaje hiperłącze do jednego lub więcej podmiotów.

Wprowadź adres URL
Określ ścieżkę i nazwę pliku, plik sieciowy lub lokalizację w Internecie.

Wprowadź nazwę lokalizacji
Określa nazwę zakładki.

Uwaga: Znak # określa lokalizacje (zakładki) w plikach lub na stronach internetowych.

Podaj opis
Opisuje hiperłącze.

Nadpisz
Zastępuje istniejące hiperłącze nowym lub pozostawia istniejące hiperłącze bez zmian.

13.15 OPCJEHIPERŁĄCZY polecenie

Przełącza wyświetlanie hiperłącza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

13.15.1 Opis

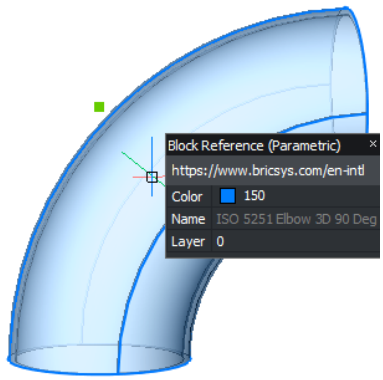
Przełącza wyświetlanie kursora hiperłącza i podpowiedzi adresu URL oraz dodaje Hiperłącze do menu skrótów.

13.15.2 Opcje w ramach polecenia

Wyświetlić kursor hiperłącza, narzędzi podpowiedzi i menu skrótów?

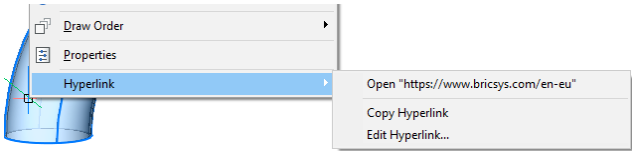
Przełącza wyświetlanie ikony "hiperłącza", podpowiedzi wyświetlającej adres URL i podmenu Hiperłącze w menu skrótów.

Uwaga: Tekst podpowiedzi jest określany przez opcję Opis hiperłącza polecenia HIPERŁĄCZA.



Menu hiperłączy

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy wybranej jednostki zawierającej hiperłącza spowoduje dodanie pozycji Hiperłącze do menu.



Otwarty adres URL

Otwiera lokalizację określoną przez adres URL: lokalizację w Internecie lub plik z powiązaną aplikacją.

Uwaga: Ta opcja powoduje wykonanie polecenia URL.

Kopiuj Hiperłącze

Kopiuje adres URL do schowka.

Uwaga: Adres URL można wkleić do rysunku lub innych dokumentów za pomocą skrótu Ctrl + V lub polecenia WKLEJ.

Edytuj Hiperłącze

Otwiera okno dialogowe **Edycja hiperłącza**.

14. I

14.1 ID polecenie

Podaje współrzędne x,y,z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: IDPOINT

14.1.1 Opis

Podaje współrzędne x,y,z określonego punktu przy użyciu bieżącego układu współrzędnych.

14.2 IEMBED polecenie

Osadza załączony plik bitonalny .tiff plik obrazu do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.2.1 Metoda

Zazwyczaj obrazy dołączone do rysunku są zapisywane w osobnym pliku. To polecenie zapisuje obraz renderowania w bieżącym rysunku.

Uwaga: Aby odwrócić to działanie, należy użyć polecenia IUNEMBED.

14.3 IFCEKSPORT polecenie

Eksportuje model BIM do formatu IFC.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

14.3.1 Opis

Eksportuje model BIM do IFC, częściowo lub w całości. Atrybuty IFC są zarządzane dynamicznie, na przykład właściwości i zestawy właściwości. Pozwala to użytkownikowi wybrać pomiędzy atrybutami IFC2x3 i IFC4.

Gdy zmienna systemowa IFCEXPORTVALIDATEMODEL jest włączona, silnik walidacji modelu IFC sprawdza wyeksportowany plik IFC, aby upewnić się, że jest on w pełni zgodny z oficjalnymi zasadami specyfikacji IFC2x3 i IFC4 przez buildingSmart. Każde naruszenie zasad zostanie zgłoszone w pliku dziennika.

Uwaga: Obsługiwany jest import i eksport wyrównania i powierzchni TIN z IFC4X1.

Uwaga: Kolor przypominający kolor materiału po warstwie jest stosowany dla jednostek z materiałami Redway.

Reguły widoczności właściwości i zestawów właściwości można zmienić za pomocą okna dialogowego BIMWŁAŚCIWOŚCI.

Uwaga: Reguły widoczności są odzwierciedlane w eksportowanym pliku IFC.

Dostępne formaty eksportu to:

- **IFC2x3 plik** (*.ifc)
- **IFC4 plik** (*.ifc)
- **IFC4 Reference View file** (*.ifc)
- **IFC4x1 plik** (*.ifc)

14.3.2 Metoda

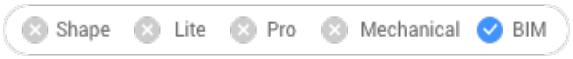
Wybierz jednostki do wyeksportowania lub naciśnij **Enter**, aby wyeksportować cały model.

Uwaga:

- BricsCAD BIM{Utworzone pliki IFC mogą być używane w różnych przepływach pracy koordynacji z wieloma narzędziami (na przykład Solibri).
- Niektóre programy pozwalają na edycję tylko plików IFC utworzonych za pomocą określonych narzędzi autorskich, aktywnie blokując pliki utworzone za pomocą innych narzędzi. Możliwe są inne zastosowania plików IFC utworzonych przez BricsCAD BIM na tym oprogramowaniu (na przykład przeglądanie).
- BricsCAD BIM obsługuje również eksportowanie plików w formacie RVT (tylko do przeglądania).

14.4 IFCWERYFIKUJ polecenie

Sprawdza jakość istniejącego pliku IFC.



14.4.1 Opis

Weryfikuje istniejący plik IFC przed jego zaimportowaniem.

14.4.2 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Importuj plik** w celu wybrania pliku IFC.

Raport walidacji pliku IFC jest wyświetlany w wierszu poleceń, a następnie należy zdecydować, czy zaimportować plik IFC.

Uwaga: Raport jest również zapisywany w pliku dziennika obok pliku IFC.

14.4.3 Opcje w ramach polecenia

Tak
Importuje plik IFC.

Nie
Nie importuje pliku IFC.

14.5 OBRAZ polecenie

Otwiera panel **Załączniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: OBR

14.5.1 Opis

Otwiera panel **Załączniki** w celu wyświetlenia go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Porównaj** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

14.6 IMAGEAPP polecenie (Express Tools)

Określa aplikację edytora obrazów używaną dla polecenia IMAGEEDIT.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.6.1 Metoda

Użyj polecenia IMAGEAPP, aby określić aplikację edytora obrazów, na przykład Microsoft Paint.

14.7 DOPASOBR polecenie

Dostosowuje właściwości obrazów za pomocą panelu **Właściwości**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DOP

Skróty klawiaturowe: **kliknięcie ramki obrazu**

14.7.1 Metoda

Po wybraniu jednej lub więcej jednostek obrazu według ich ramek w panelu **Właściwości** wyświetlone zostaną właściwości obrazu rastrowego.

Właściwości Image Adjust są następujące:

Jasność
Rozjaśnia i przyciemnia obraz:

- 0 - bardzo ciemny lub czarny
- 50 - normalny
- 100 - bardzo jasny lub biały

Kontrast
Zwiększa i zmniejsza kontrast::

- 0 - bardzo niski kontrast
- 50 - normalny
- 100 - bardzo wysoki kontrast

Zanikanie
Wygasza obraz:

- 0 - brak zanikania
- 100 - całkowicie wyblakły

14.8 -DOŁĄCZOBR polecenie

Dołącza obrazy rastrowe do rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.8.1 Metoda

Wprowadź ścieżkę i nazwę pliku obrazu, punkt wstawienia, współczynnik skali i współczynnik obrotu, aby wstawić obraz rastrowy do rysunku.

14.8.2 Opcje w ramach polecenia

Określa, w jaki sposób program ma zapamiętać ścieżkę do obrazu, który jest zapisywany na rysunku:

Ścieżka pełna
Zapisywana jest pełna ścieżka do pliku obrazu, na przykład D:\BricsCAD Training\EN\Exercises \Gearbox.png

Ścieżka względna
Zapisywana jest ścieżka względem folderu rysunku, na przykład ..\Exercises\Gearbox.png

Brak ścieżki
Ścieżka nie jest zapisywana, więc program wyszukuje obraz w folderze rysowania lub w ścieżce wyszukiwania plików pomocniczych, którą można dodać za pomocą polecenia SRCHPATH.

użyj informacji o geokodowaniu
Używa danych geokodowania do określenia punktu wstawienia obrazu, skali i kąta obrotu.

Ścieżka pliku geokodowania
Określa nazwę pliku PGW zawierającego dane geokodowania.

Informacje o osadzonym geokodowaniu
Użyj informacji geokodowania osadzonych w pliku obrazu.

Współczynniki skalowania XY
Określa współczynniki skali dla kierunków X i Y niezależnie.

Kąt obrotu
Określa kąt obrotu.

14.9 DOŁĄCZOBR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik obrazu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

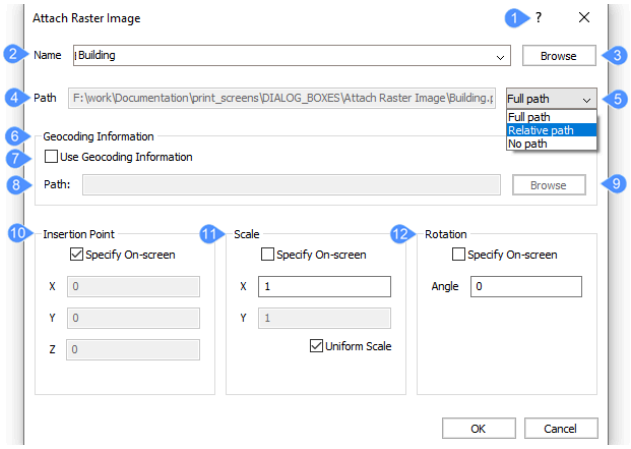
Ikona: 

Alias: DOŁO

14.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik obrazu** w celu wybrania pliku obrazu do odniesienia do bieżącego rysunku. Po zaznaczeniu pliku i wybraniu przycisku **Otwórz** wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dołącz plik obrazu rastrowego**. Umożliwia określenie miejsca i sposobu dołączenia obrazu.

Okno dialogowe **Dołącz obraz rastrowy** umożliwia dołączanie obrazów rastrowych do rysunku.



1 Pomoc

2 Nazwa

3 Przeglądaj

4 ŚCieżka

5 Typ ścieżki

6 Informacja Geokodowana

7 Użyj Informacji Geocoding

8 ŚCieżka

9 Przeglądaj (plik pozycji obrazu)

10 Punkt Wstawienia

11 Skala

12 Obrót

14.9.2 Pomoc

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia DOŁĄCZOBR.

14.9.3 Nazwa

Określa nazwę pliku do załączenia.

14.9.4 Przeglądaj

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik obrazu** umożliwiające wybór innego pliku rastrowego.

14.9.5 ŚCieżka

Wyświetla ścieżkę do pliku obrazu.

14.9.6 Typ ścieżki

Określa, jaka część ścieżki jest przechowywana.

Ścieżka pełna
Przechowuje pełną ścieżkę do pliku obrazu jako odniesienie bezwzględne, np: *C:\foldername \imagename.jpg*

Ścieżka względna
Przechowuje ścieżkę od lokalizacji rysunku do lokalizacji obrazu. Na przykład: *..\foldername \imagename.jpg*. .. odnosi się do folderu znajdującego się powyżej bieżącego. Przed użyciem tej opcji rysunek musi zostać zapisany.

Brak ścieżki
Usuwa nazwy dysków i folderów, pozostawiając tylko nazwę pliku obrazu, np. *imagename.jpg*.

14.9.7 Informacja Geokodowana

Pliki pozycji lub pliki świata mają rozszerzenie, które zależy od rodzaju pliku obrazu, z którym są powiązane.

Użyj Informacji Geocoding
Przełącza użycie pliku pozycji, który określa rozmiar, położenie i obrót pliku obrazu.

- Tak: używa pliku pozycji
- Nie: nie używa pliku pozycji.

ŚCieżka
Wyświetla ścieżkę do pliku pozycji.

Przeglądaj (plik pozycji obrazu)
Otwiera okno dialogowe **Wybierz ścieżkę do pliku pozycji**.

14.9.8 Punkt Wstawienia

Określa położenie lewego dolnego rogu obrazu.

Określ na ekranie
Określa sposób określania punktu wstawiania.

- On: określenie punktu wstawienia na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Off: określenie punktu wstawienia w oknie dialogowym przy użyciu pól X, Y i Z.

X,Y,Z
Określa współrzędne x, y i z punktu wstawienia obrazu.

14.9.9 Skala

Określa rozmiar obrazu.

Określ na ekranie
Określa sposób określania współczynnika skali.

- On: określenie współczynników skali na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ współczynniki skali w oknie dialogowym za pomocą pól X i Y.

XY
Określa współczynniki skali wzdłuż osi X i Y.

Jednorodna skala
Sprawia, że współczynnik skali Y jest równy X.

14.9.10 Obrót

Określa kąt obrotu obrazu.

Określ na ekranie
Określa sposób określania kąta obrotu.

- On: określenie kąta obrotu na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ kąt w oknie dialogowym za pomocą pola Kąt.

14.9.11 Kąt

Określa kąt obrotu obrazu względem punktu wstawienia. Dodatnie kąty obracają obraz w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Ujemne kąty obracają obraz zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Użyj 0, aby zachować oryginalną orientację obrazu.

14.10 PRZYTOBR polecenie

Przycina obrazy o prostokątnych lub wielokątnych kształtach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRZYTO

14.10.1 Metoda

Wybierz obraz, klikając jego ramkę i utwórz nową granicę przycinania.

Przycięte obrazy można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów.

Uwaga: Obraz może mieć tylko jedną granicę przycinania; utworzenie nowej usuwa starą.

Uwaga: Polecenie to może być wprowadzane w sposób przezroczysty podczas poleceń ('PRZYTOBR').

14.10.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza przycinanie i wyświetla granicę przycinania.

WYŁ
Wyłącza przycinanie i ukrywa granicę przycinania.

Odwróć
Odwraca tryb przycinania tak, aby obraz był przycinany na zewnątrz lub wewnątrz granicy przycinania.

Usuń granice
Usuwa granicę przycinania.

Nowe granice
Tworzy nową granicę przycinania i włącza przycinanie.

Wybierz polilinię
Tworzy granicę przycinania poprzez zamknięcie wybranej polilinii.

Wieloboczny
Tworzy wielokątną granicę.

Cofnij
Cofa ostatni segment wielokąta.

Prostokątny
Tworzy prostokątną granicę przycinania.

14.11 IMAGEEDIT polecenie (Express Tools)

Edytuje wybrany obraz w zewnętrznej aplikacji edytora obrazów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

14.11.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Edycja obrazu** umożliwiające wybranie obrazu do otwarcia w zewnętrznym edytorze obrazów.

Uwaga: Zewnętrzny edytor obrazów jest określany za pomocą polecenia IMAGEAPP, na przykład Microsoft Paint.

14.12 RAMKAOBR polecenie

Wybierz zmienną systemową RAMKAOBR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

14.12.1 Opis

Przełącz zmienną systemową RAMKAOBR, aby zmienić widoczność i drukowanie ramek obrazu.
Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "ORTOGONALNY".

- 0: ustawia zmienną systemową RAMKAOBR na wartość 0.
- 1: ustawia zmienną systemową RAMKAOBR na wartość 1.

- 0: ustawia zmienną systemową RAMKAOBR na wartość 0.

14.13 Polecenie JAKOŚĆOBR

Określa jakość wyświetlania załączonych obrazów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

14.13.1 Opis

Określa jakość wyświetlania załączonych obrazów w celu zwiększenia wydajności lub rozdzielczości obrazu.

- Wersja robocza: zwiększa wydajność poprzez zmniejszenie rozdzielczości kolorów, rozmiaru obrazu i zużycia pamięci. Nie ma to wpływu na jakość wykreślanych obrazów.
- Wysoka: zwiększa jakość obrazu, powodując spadek wydajności w przypadku dużych obrazów.

14.14 IMAGEOVERLAP polecenie (Express Tools)

Zmienia odległość nakładania się kafelków obrazu w superkreskowaniu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.14.1 Metoda

Wprowadź odległość nakładania się dla kafelkowania obrazu w superkreskowaniu.

14.15 -IMPORT polecenie

Importuje geometrię z plików zewnętrznych w wierszach poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: To polecenie otwiera wszystkie formaty plików obsługiwane przez polecenie IMPORT.

14.15.1 Metoda

Określ pełną ścieżkę i nazwę pliku do zaimportowania.

Uwaga: Wpisz ~ (tylda), aby wyświetlić okno dialogowe **Importuj plik** , które umożliwia wybranie pliku do zaimportowania.

14.16 IMPORT polecenie

Importuje geometrię z plików zewnętrznych do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: IMP

14.16.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Importuj plik** w celu wybrania obsługiwanego typu pliku do zaimportowania do bieżącego rysunku.

Obsługiwane typy plików do zaimportowania to:

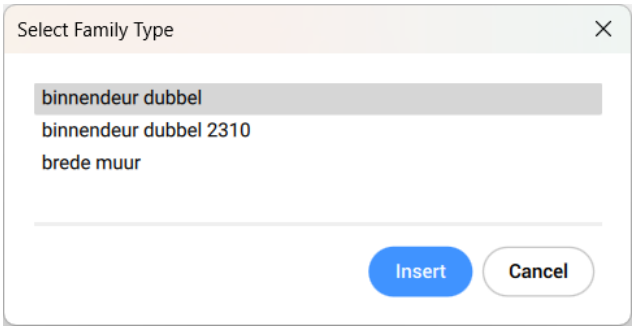
- **Drawing Exchange Format** (.dxf; .dwg)
- **Windows Metafile Formats***(.wmf; .emf; .wmz; .emz)[(1) (2)]
- **Collada** (.dae)
- **Micro Station DGN File** (.dgn)

  Formaty dostępne z dodatkiem BIM:
- **Plik obiektu Wavefront** (.obj)
- **Plik Rhino** (.3dm)[(1) (2)]
- **Plik SketchUp** (.skp)[(1)]

  Uwaga: Pliki Trimble SketchUp są importowane jako siatki podpodziałów (elementy są importowane jako nazwane bloki, definicje materiałów renderowania, a mapowania materiałów są importowane do siatek). Polecenia KONWNABRYŁ i KONWNASIATKA umożliwiają łatwą konwersję między siatkami a bryłami.
- **Plik IFC** (.ifc; .ifczip)

  Uwaga: Zostanie otwarte okno dialogowe **Ustawienia importu IFC**.
- **Rodzina Revit** (.rfa)

  Gdy rodzina Revit zawiera wiele typów, wyświetlane jest okno dialogowe **Wybierz typ rodziny**, które umożliwia zaimportowanie preferowanego typu rodziny Revit. Importowane są również atrybuty plików RFA.



- **Projekt Revit** (*.rvt)

(1) Niedostępne BricsCAD dla systemu Linux.

(2) Niedostępne BricsCAD dla macOS.

Uwaga:

- BricsCAD obecnie obsługuje tylko import plików **Revit 2015-2023**. Jeśli chcesz zaimportować model utworzony w późniejszej wersji programu Revit, rozważ zaimportowanie modelu do witryny BricsCAD jako pliku IFC.
- Więcej plików w formacie 3D jest dostępnych za pośrednictwem oddzielnego modułu, **BricsCAD Communicator**. Można go pobrać ze strony internetowej Bricsys.

  Procedury importu i eksportu za pomocą programu Communicator są kontrolowane za pomocą szeregu preferencji użytkownika. Zobacz sekcję **Komunikator** w oknie dialogowym **Ustawienia**.
- Jeśli importowany zespół ma materiały fizyczne przypisane do jego artykułów, materiały te mogą zostać zaimportowane razem ze strukturą zespołu. Dla każdego materiału w importowanym pliku zostanie utworzony odpowiedni materiał w bibliotece materiałów dokumentu docelowego, a jego nazwa, gęstość, ciepło właściwe i przewodność cieplna zostaną skopiowane z materiału źródłowego. Jeśli zaimportowany plik zawiera kilka materiałów o tej samej nazwie, zostanie użyty pierwszy z nich. Jeśli dokument ma już materiał o tej samej nazwie w swojej bibliotece materiałów, ten materiał zostanie użyty zamiast niego.
- Materiały skopiowane do biblioteki materiałów dokumentu nie zostaną wymazane za pomocą operacji cofania.
- Polecenie IMPORT obsługuje architekturę komponentów opartą na zwykłych blokach.

14.17 ODCISK polecenie

Odwzorowuje obiekty 2D na płaskich powierzchniach brył i powierzchni 3D w celu utworzenia dodatkowych krawędzi.

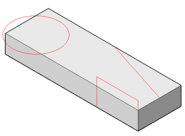
Shape Lite Pro Mechanical BIM

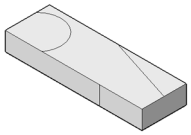
Ikona:

Uwaga: Użyj dynamicznego LUW (DUCS) do rysowania na powierzchniach obiektów 3D (zmienna systemowa UCSDETECT = 1).

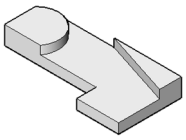
14.17.1 Metoda

Wybierz bryłę 3D, która ma co najmniej jedną płaską powierzchnię, powierzchnię lub region. Wybierz obiekty źródłowe, obiekty 2D leżące na płaszczyźnie lub przecinające płaszczyznę wybranej jednostki i po każdym z nich wybierz, czy usunąć, czy zachować obiekt źródłowy.





Po odciśnięciu elementów na bryle można użyć poleceń takich jak WYCIĄGNIJ lub MBWCIŚNIJWYCIĄGNIJ, aby manipulować nowo utworzonymi powierzchniami, jak pokazano poniżej.



14.18 WSTAW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wstaw blok**.

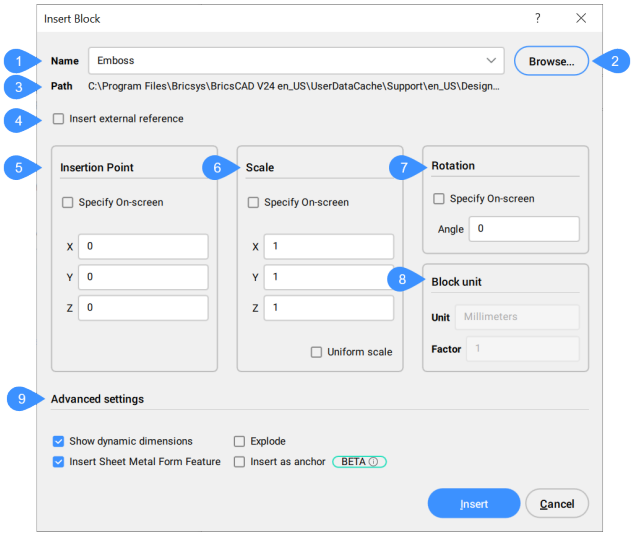
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: W, WSTAW

14.18.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wstaw blok** w celu wstawienia instancji bloku z definicji bloku. Definicja bloku może istnieć w bieżącym rysunku lub jako zewnętrzny plik DWG.



Uwaga: Jeśli blok zawiera atrybuty, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie wartości atrybutów w wierszu poleceń lub w oknie dialogowym **Edytuj Atrybuty**, w zależności od wartości zmiennej ATTDIA (okno dialogowe atrybutu).

1 Nazwa

2 Przeglądaj

3 ŚCieżka

4 Wstaw odnośnik zewnętrzny

5 Punkt Wstawienia

6 Skala

7 Obrót

8 Jednostka bloku

9 Zaawansowane ustawienia

14.18.2 Nazwa

Określa nazwę bloku, którego definicja istnieje na rysunku. Może to być również plik DWG lub DXF na komputerze lub w sieci.

14.18.3 Przeglądaj

Wybiera plik DWG lub DXF z komputera lub sieci. Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik rysunku**.

14.18.4 ŚCieżka

Wyświetla ścieżkę do bloku, jeśli blok został otwarty z pliku DWG lub DXF.

14.18.5 Wstaw odnośnik zewnętrzny

Przełącza, czy blok jest wstawiany jako odniesienie lokalne czy zewnętrzne.

14.18.6 Punkt Wstawienia

Określa punkt wstawienia bloku na rysunku.

14.18.7 Skala

Skaluje blok:

- **X, Y, Z**: Określa skalowanie bloku:
  - X określa współczynnik skali wzdłuż osi x. Wprowadź wartość ujemną, aby wykonać odbicie lustrzane bloku wokół osi Y.
  - Y określa współczynnik skali wzdłuż osi Y. Wprowadź wartość ujemną, aby wykonać odbicie lustrzane bloku wokół osi Y.
  - Określa współczynnik skali wzdłuż osi Z.
- **Jednolita skala**: Przełącza, czy ten sam współczynnik skali jest używany dla wszystkich osi.

Uwaga:

- Wartości większe niż 1 powiększają blok.
- 1 wstawia blok w rzeczywistym rozmiarze.
- Wartości mniejsze niż 1 zmniejszają blok.
- Wartości mniejsze od zera odwracają blok, podobnie jak jego odbicie lustrzane.

14.18.8 Obrót

Określa kąt obrotu (2) bloku wokół jego punktu wstawienia (1), zaczynając od osi x jako 0 stopni:

Uwaga: Kąty dodatnie obracają blok w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, a kąty ujemne obracają blok w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

14.18.9 Jednostka bloku

Kontroluje automatyczne skalowanie bloku w odniesieniu do zmiennej systemowej INSUNITS bieżącego rysunku.

14.18.10 Zaawansowane ustawienia

Wyświetla dostępne ustawienia zaawansowane.

Pokaż dynamiczne wymiary
Przełącza, czy na rysunku mają być wyświetlane wymiary dynamiczne.

Funkcja wstawiania kształtu blachy
Przełącza, czy wstawić funkcję kształtu blachy. Opcja **Wstaw cechę kształtu blachy** jest dostępna tylko wtedy, gdy przestrzeń modelu zawiera kołnierze SM.

Wstaw Komponent BIM
Przełącza, czy wstawiać komponenty BIM.

Uwaga: Opcja **Wstaw komponent BIM** jest dostępna tylko wtedy, gdy przestrzeń modelu zawiera encje BIM.

Użyj krzywych odniesienia do wstawienia
Przełącza, czy krzywe referencyjne są używane do wstawiania.

Uwaga: Opcja **Użyj krzywej odniesienia do wstawienia** jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany plik DWG zawiera krzywe odniesienia. Zobacz także artykuł o **sterowanym przepływie pracy Fuzzy insert.**

Rozbij
Przełącza, czy wstawić rozbity blok.

Wstaw jako zakotwiczenie
Kotwiczy blok do powierzchni bryły. Kotwica łączy blok z twarzą. Blok pozostanie na powierzchni, gdy bryła hosta zostanie przeniesiona lub edytowana.

14.18.11 Opcje w ramach polecenia

Gdy **Punkt wstawiania** > **Określ na ekranie** w oknie dialogowym **Wstaw blok** jest włączona, w wierszu polecenia wyświetlane są następujące opcje.

Edycja wstawionego obiektu
Umożliwia zmianę wyrażeń parametrów dla wstawionej jednostki. Kontynuuj edycję poszczególnych parametrów do momentu naciśnięcia przycisku **ZAKOŃCZ** w celu zakończenia opcji. Opcja ta jest również dostępna w Asystencie skrótów klawiszowych.

Wprowadź nazwę parametru
Określ nazwę parametru.

Wprowadź wyrażenie
Określa wyrażenie dla parametru.

KONIEC
Kończy edycję poszczególnych parametrów.

Wstaw SMART
Umożliwia podłączenie standardowej części Rurociągu do istniejącej standardowej części Rurociągu. Automatycznie tworzy odpowiednie wiązania 3D między dwiema częściami i kopiuje wyrażenia parametrów istniejącej części do nowej części. Opcja ta jest również dostępna w **Asystencie skrótów klawiszowych**.

Obróć komponent
Umożliwia zmianę kąta obrotu wstawionej jednostki.

Ustaw punkt bazowy
Umożliwia zmianę punktu bazowego dla wstawionej jednostki.

Uwaga: Domyślnie jest to <0,0,0>.

Nazwa
Umożliwia zmianę nazwy wstawianego komponentu.

Typ wstawienia
Określa typ wstawienia.

Lokalny
Wstawia blok jako komponent lokalny.

Zewnętrzny
Wstawia blok jako odnośnik zewnętrzny.

Odwróć
Umożliwia odwrócenie kierunku wstawionej jednostki.

Zmiana docelowych brył 3D
Umożliwia zastosowanie wstawionego elementu do istniejących brył 3D w bieżącym rysunku.

Wybór docelowych brył 3D
Wybiera docelową bryłę 3D.

WYczyść
Czyści zestaw zaznaczeń, aby upewnić się, że wstawiona jednostka nie ma wpływu na elementy stałe.

Wybierz wszystkie bryły 3D, których to dotyczy
Dotyczy to wszystkich brył przecinających się lub dotykających brył w warstwach BC_SUBTRACT i BC_UNITE wstawionej jednostki.

Wiele
Umożliwia wstawienie wielu kopii tej samej jednostki poprzez określenie punktu wstawienia dla każdej instancji.

Uwaga: Kontynuuj wstawianie podmiotów, aż naciśniesz Enter, aby zakończyć polecenie.

Szyk
Umożliwia utworzenie szyku asocjacyjnej wstawionej jednostki poprzez określenie punktu bazowego, odległości między kolumnami, odległości między wierszami i punktu końcowego szyku.

Kierunek
Umożliwia wybranie istniejącej jednostki osiowej w celu zdefiniowania kierunku.

2Punkty
Wybiera dwa punkty do zdefiniowania kierunku.

ośZ
Wybiera oś Z jako kierunek.

OBiekt
Umożliwia wybranie elementu osiowego.

OStatni
Używa poprzedniej osi.

Podgląd
Umożliwia określenie kierunku punktu na widoku.

Oś X
Wybiera oś X jako kierunek.

oś Y
Wybiera oś Y jako kierunek.

Pojedynczy wiersz
Rozdziela kopie podmiotów do pojedynczego wiersza.

Prostokątny
Rozdziela kopie podmiotu na dowolną liczbę wierszy.

Kolumny
Określa liczbę kolumn.

Wiersze
Określa liczbę wierszy.

Umieszczenie
Ustawia odległość między podmiotami.

Akceptuj
Akceptuje wynikowy szyk.

Skala
Umożliwia skalowanie wstawionego bloku.

X skala
Umożliwia skalowanie wstawionego bloku na osi X.

Y skala
Umożliwia skalowanie wstawionego bloku na osi Y.

X skala
Umożliwia skalowanie wstawionego bloku na osi Z.

14.19 -WSTAW polecenie

Wstawia bloki poprzez monity w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -I

14.19.1 Opis

Wstawia bloki poprzez monity w wierszu poleceń. Wyświetla również monit o podanie wartości atrybutów, jeśli są one częścią definicji bloku.

14.19.2 Metoda

Określ nazwę bloku do wstawienia lub naciśnij Enter, aby zaakceptować nazwę poprzednio wstawionego bloku i określić punkt wstawienia, współczynnik skali, kąt obrotu wstawionego bloku. BricsCAD wyświetla w wierszu poleceń blok wstawionych jednostek, na przykład Jednostki: Milimetry.

Uwaga: Bieżący rysunek można wstawić jako blok, wpisując nazwę rysunku jako nazwę bloku.

Uwaga: Jeśli blok zawiera atrybuty, wartość zmiennej systemowej ATTDIA (Attribute Dialog) określa, czy w wierszu poleceń zostanie wyświetlony monit o ustawienie atrybutów (ATTDIA=0), czy w oknie dialogowym **Edycja Attrybutów** (ATTDIA=1).

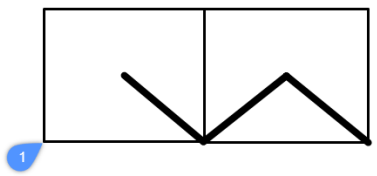
14.19.3 Opcje w ramach polecenia

? aby wyświetlić listę bloków na rysunku
Wyświetla nazwy wszystkich bloków w bieżącym rysunku.
Wprowadź część nazwy, aby wyświetlić nazwy określonych bloków. Można używać symboli wieloznacznych, takich jak ? dla pojedynczego znaku i * dla wszystkich znaków.

Uwaga: W razie potrzeby naciśnij klawisz F2, aby wyświetlić pełną listę; patrz polecenie TEKRAN. Aby wstawić blok, należy ponownie uruchomić polecenie -WSTAW.

~, aby otworzyć okno dialogowe pliku
Wyświetla okno dialogowe **Wstaw blok**. Wybierz plik DWG lub DXF i otwórz go.

Wybierz punkt wstawienia
Umożliwia określenie współrzędnych X, Y i Z lub wybranie punktu wstawienia bloku (1). Współrzędna Z jest zwykle pozostawiana na poziomie 0 dla bloków 2D.



Narożnik
Wskazuje rozmiar bloku poprzez określenie drugiego rogu prostokąta. Punkt wstawienia to pierwszy narożnik.

Uwaga: Bloki można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów.

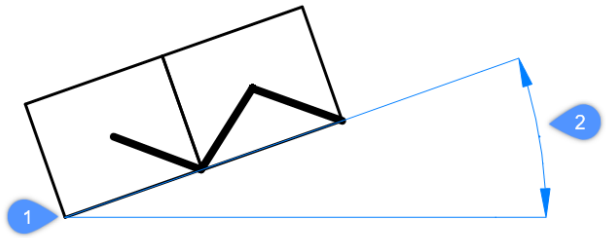
Edycja wstawionego obiektu
Umożliwia zmianę wyrażeń parametrów dla wstawionej jednostki.

KONIEC
Kończy edycję poszczególnych parametrów.

Wstaw SMART
Umożliwia podłączenie standardowej części rurociągów do istniejącej standardowej części rurociągów. Automatycznie tworzy odpowiednie wiązania 3D między dwiema częściami i kopiuje wyrażenia parametrów istniejącej części do nowej części.

Obróć komponent
Określa kąt obrotu (2) bloku wokół jego punktu wstawienia (1), zaczynając od osi x jako 0 stopni:

- **Kąty dodatnie**: obraca blok w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- **Kąty ujemne**: obraca blok zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



Ustaw punkt bazowy
Umożliwia zmianę punktu bazowego dla wstawionej jednostki.

Uwaga: Wartość domyślna to <0,0,0>.

Typ wstawienia
Określa typ wstawienia.

Lokalny
Wstawia blok jako komponent lokalny.

Zewnętrzny
Wstawia blok jako odnośnik zewnętrzny.

Odwróć
Umożliwia odwrócenie kierunku wstawionej jednostki.

Wiele
Umożliwia wstawianie wielu kopii tej samej jednostki poprzez określenie punktu wstawiania dla każdej instancji lub utworzenie Szyku.

Uwaga: Kontynuuj wstawianie podmiotów, aż naciśniesz Enter, aby zakończyć polecenie.

Szyk
Umożliwia utworzenie szyku asocjacyjnego wstawionej jednostki poprzez określenie punktu bazowego, odległości między kolumnami, odległości między wierszami i punktu końcowego tablicy.

Kierunek
Umożliwia wybranie istniejącej jednostki osiowej w celu zdefiniowania kierunku.

2Punkty
Wybiera dwa punkty do zdefiniowania kierunku.

Oś X
Wybiera oś X jako kierunek.

oś Y
Wybiera oś Y jako kierunek.

Pojedynczy wiersz
Rozdziela kopie podmiotów do pojedynczego wiersza.

Prostokątny
Rozdziela kopie podmiotu na dowolną liczbę wierszy.

Punkt Bazowy
Umożliwia określenie nowego punktu bazowego dla szyku.

Kolumny
Określa liczbę kolumn.

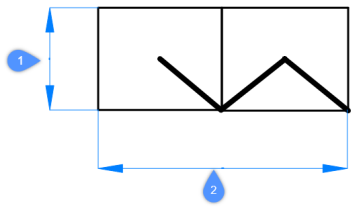
Wiersze
Określa liczbę wierszy.

Umieszczenie
Ustawia odległość między kolumnami.

Akceptuj
Akceptuje wynikowy szyk.

Skala
Skaluje blok:

- Wartości większe niż 1 powiększają blok.
- 1 - wstawia blok w rzeczywistym rozmiarze.
- Wartości mniejsze niż 1 zmniejszają blok.
- Wartości mniejsze od zera - odwrócenie bloku, na przykład odbicie lustrzane.



X skala
Określa współczynnik skali wzdłuż osi X (2). Wprowadź wartość ujemną, aby wykonać odbicie lustrzane bloku wokół osi Y.

Y skala
Określa współczynnik skali wzdłuż osi X (2). Wprowadź wartość ujemną, aby wykonać odbicie lustrzane bloku wokół osi Y.

Z skala
Określa współczynnik skali wzdłuż osi Z.

14.20 WSTAWWYRÓWNANY polecenie

Wstawia bloki wyrównane do jednostek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WSTAWW

14.20.1 Opis

Wstawia bloki wyrównane z jednostkami i opcjonalnie je odzwierciedla. Najedź kursorem na istniejącą jednostkę, aby wyrównać blok do jej geometrii. Przyciąganie jednostek nie musi być włączone, ale umieszczanie jest dokładniejsze, gdy jest włączone.

14.20.2 Opcje w ramach polecenia

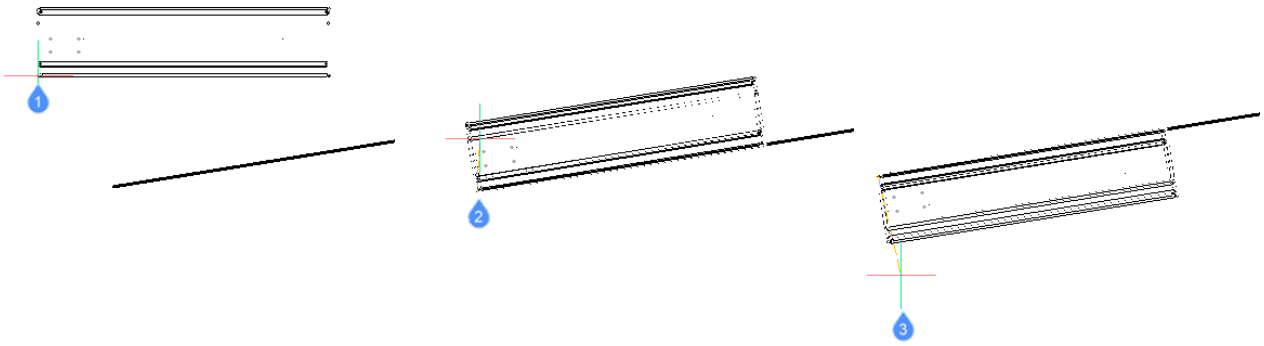
Blok do wstawienia

- Wprowadź nazwę bloku
- ~ - otwiera okno dialogowe umożliwiające wybór zewnętrznego rysunku do wstawienia.
- ? - wyświetla listę istniejących definicji bloków.

Punkt kontrolny dublowania bloków
Przesuwa kursor w celu obrócenia bloku wokół punktu wstawienia.

Skala X/Y/Z
Ustawia odpowiednią skalę wstawionego bloku.

Wiele
Wstawia wiele instancji bloku.



1 Wstawiany blok

2 Blok dopasowany do jednostki

3 Blok odzwierciedlony wokół jednostki

14.21 WSTAWIANIE polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Wstawianie**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



14.21.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Wstawianie**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do punktu wstawienia obiektów. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

14.22 WSTAWARKUSZ polecenie

Wstawia nazwany układ rysunku jako odniesienie do bloku w bieżącej przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.22.1 Opis

Wybierz rysunek w oknie dialogowym **Wybierz rysunek** i określ nazwę układu oraz punkt wstawienia. Odniesienie do bloku, które replikuje jednostki w układzie, zostanie wstawione do bieżącej przestrzeni Paper Space.

Uwaga: Polecenie jest dostępne tylko w przestrzeni Arkusza Papieru.

14.23 -WSTAWARKUSZ polecenie

Wstawia nazwany układ rysunku jako odniesienie do bloku w bieżącej przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.23.1 Opis

Określ nazwę ścieżki rysunku, z której ma zostać wyeksportowany układ oraz nazwę układu wraz z punktem wstawienia. Odniesienie do bloku, które replikuje jednostki w układzie, zostanie wstawione do bieżącej przestrzeni Paper Space.

Uwaga: Polecenie jest dostępne tylko w przestrzeni Arkusza Papieru.

14.24 -WSTAWPOWIELONYARKUSZ polecenie

Wstawia wiele układów jako odwołania do bloków w bieżącej przestrzeni papieru za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.24.1 Opis

Wstawia nazwane układy wielu rysunków do bieżącej przestrzeni papieru jako odniesienia do bloków.

Uwaga: Polecenie jest dostępne tylko w przestrzeni Arkusza Papieru.

14.24.2 Metoda

Wprowadź margines używany między rzutniami w obszarze Arkusza Papieru.

Uwaga: Wymagana jest wartość dodatnia lub zero.

Wprowadź listę rysunków, z których mają zostać wyeksportowane układy, podając kolejno nazwy ścieżek rysunków. Po zakończeniu naciśnij Enter z pustym ciągiem znaków, aby kontynuować eksportowanie.

Polecenie WSTAWPOWIELONYARKUSZ zapętla teraz pliki i prosi o wprowadzenie nazwy układu dla każdego rysunku.

Określ punkt bazowy i drugi punkt dla odnośników blokowych.

14.25 WSTAWOBJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wstaw obiekt** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

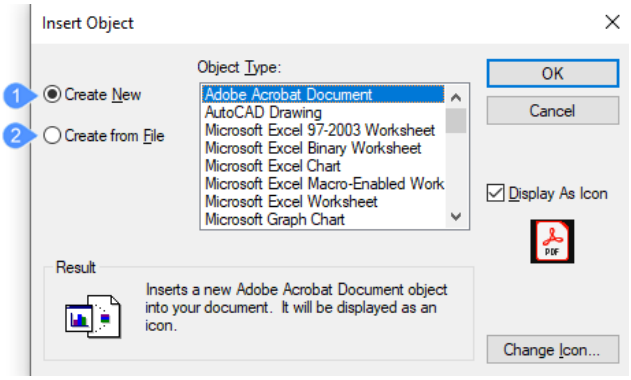
Alias: IO

Uwaga: Jest to polecenie tylko dla systemu Windows.

14.25.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wstaw obiekt** w celu wstawienia obiektu OLE do bieżącego rysunku.

Okno dialogowe **Wstaw** obiektu umożliwia wstawienie połączonego lub osadzonego dokumentu do bieżącego rysunku.

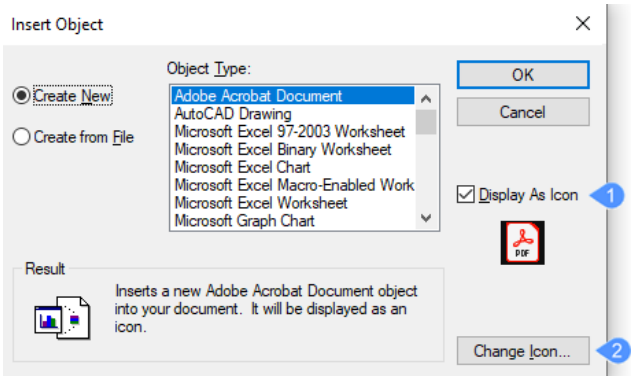


1 Utwórz nowy obiekt

2 Utwórz z pliku

Uwaga: Wymienione typy obiektów różnią się w zależności od oprogramowania zainstalowanego na komputerze.

14.25.2 Utwórz nowy obiekt



1 Wyświetl jako ikonę

2 Zmień ikonę

Wyświetl jako ikonę
Wyświetla obiekt jako ikonę. Ikona jest powiązana z typem dokumentu i jest definiowana przez aplikację źródłową.

Zmień ikonę
Otwiera okno dialogowe **Zmień ikonę** . Aby uzyskać więcej informacji, zobacz artykuł **Okno dialogowe Zmienianie ikony**.

14.25.3 Utwórz z pliku

Link
Przełącza powiązanie z dokumentem źródłowym:

- **W dniu** : łączy obiekt na rysunku z plikiem źródłowym, dzięki czemu po zmianie pliku źródłowego zmienia się również połączony obiekt.
- **Wyłącz** : nie łączy obiektu.

14.26 PRZENIKANIE polecenie

Pokazuje wolumeny i obszary interferencji między dwoma zestawami jednostek ACIS.

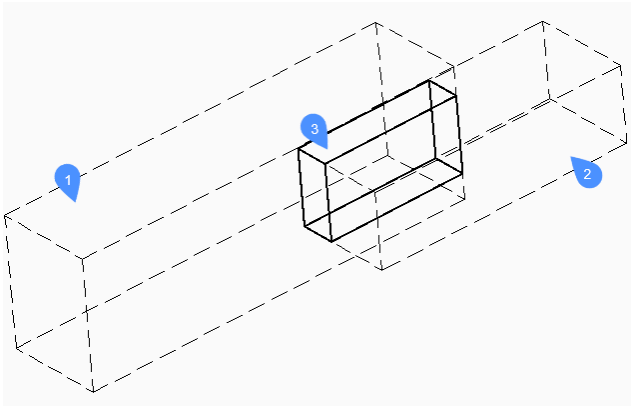
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: -PRZEN

Uwaga: Polecenie to może być wprowadzane w sposób przezroczysty ('przenikanie') podczas wykonywania poleceń.

14.26.1 Metoda



Określa pierwszy (1) i drugi (2) zestaw jednostek ACIS: wybierz jedną lub więcej brył 3D i/lub regionów 2D.

Możesz odpowiedzieć Wszystko, aby umieścić wszystkie jednostki ACIS w zestawie i później użyć opcji Sprawdź pierwszy zestaw, aby sprawdzić je względem siebie. Pozwala to uniknąć konieczności tworzenia dwóch zestawów podmiotów.

Jednostki z pierwszego zestawu są porównywane z jednostkami z drugiego zestawu, w wyniku czego powstaje objętość interferencyjna (3) lub obszar, który jest tworzony w warstwie zdefiniowanej przez zmienną systemową INTERFERELAYER, która jest przechowywana w rejestrze i ma wartość początkową "Interferences".

Uwaga: Edycja Pro dodatkowo pokazuje wielkości interferencji między dwoma zestawami brył ACIS, a następnie, opcjonalnie, tworzy nowe bryły ACIS ze wspólnych części par przecinających się brył, umieszczając je na warstwie "Interferencje".

Bryły przenikające pozostaną na rysunku po zakończeniu polecenia.

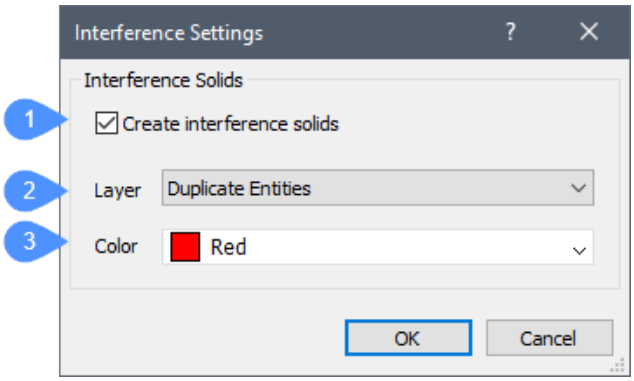
Uwaga: Podmioty, które znajdują się w warstwie ustawionej przez zmienną systemową INTERFERELAYER, nie są akceptowane podczas wybierania podmiotów, ponieważ jest ona uważana tylko za warstwę wyjściową.

Uwaga: Po wybraniu jednostki interferencyjnej w modelu lub w panelu **Struktury**, jednostki początkowe zostaną podświetlone wraz z wybraną jednostką interferencyjną.

14.26.2 Opcje w ramach polecenia

Wybór zagnieżdżonych
Wybiera jednostki ACIS wewnątrz bloków lub odnośników.

Ustawienia
Wyświetla okno dialogowe:



1 **Utwórz bryły interferencyjne**: gdy zaznaczona, nowe bryły są tworzone z obszaru lub objętości interferencji.

2 **Warstwa**: określa warstwę, na której tworzone są jednostki zakłócające. Domyślnie = warstwa przechowywana w zmiennej systemowej INTERFERELAYER. Nie wybieraj warstwy wybranych jednostek, ponieważ jest ona uważana tylko za warstwę wyjściową. Zaleca się wybranie pustej warstwy lub zaakceptowanie warstwy domyślnej.

3 **Kolor**: określa kolor jednostek interferencji; kolor warstwy interferencji jest zmieniany w celu dopasowania do tego koloru.

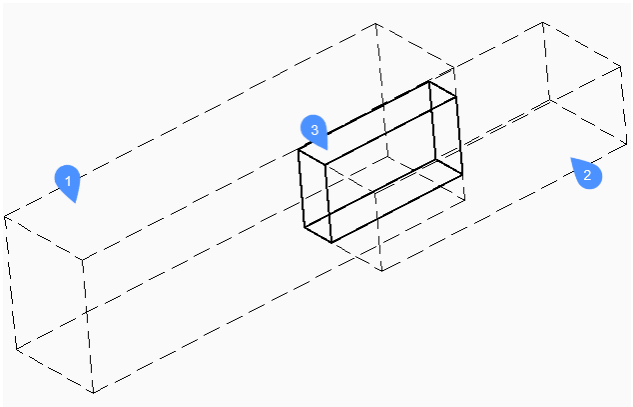
Sprawdź pierwsze ustawienie
Sprawdza przenikanie jednostek w pierwszym zestawie, gdy zawiera on dwie lub więcej jednostek, a następnie tworzy z nich jednostki przenikanikające.

14.27 -PRZENIKANIE polecenie

Pokazuje wolumeny i obszary interferencji między dwoma zestawami jednostek ACIS.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.27.1 Metoda



Określa pierwszy (1) i drugi (2) zestaw jednostek ACIS: wybierz jedną lub więcej brył 3D i/lub regionów 2D.

Możesz odpowiedzieć Wszystko, aby umieścić wszystkie jednostki ACIS w zestawie i później użyć opcji Sprawdź pierwszy zestaw, aby sprawdzić je względem siebie. Eliminuje to potrzebę tworzenia dwóch zestawów podmiotów.

Jednostki w pierwszym zestawie są porównywane z jednostkami w drugim zestawie i w rezultacie powstaje objętość interferencji (3) lub obszar, który jest tworzony w warstwie zdefiniowanej przez zmienną systemową INTERFERELAYER, która jest przechowywana w rejestrze i ma wartość początkową "Przenikanie".

Uwaga: Edycja Pro dodatkowo pokazuje wielkości interferencji między dwoma zestawami brył ACIS, a następnie, opcjonalnie, tworzy nowe bryły ACIS ze wspólnych części par przecinających się brył, umieszczając je na warstwie "Interferencje".

Bryły przenikające pozostaną na rysunku po zakończeniu polecenia.

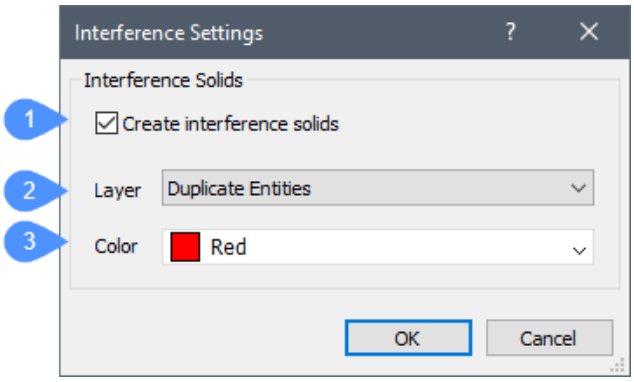
Uwaga: Podmioty, które znajdują się w warstwie ustawionej przez zmienną systemową INTERFERELAYER, nie są akceptowane podczas wybierania podmiotów, ponieważ jest ona uważana tylko za warstwę wyjściową.

Uwaga: Po wybraniu jednostki interferencyjnej w modelu lub w panelu **Struktury**, jednostki początkowe zostaną podświetlone wraz z wybraną jednostką interferencyjną.

14.27.2 Opcje w ramach polecenia

Wybór zagnieżdżonych
Wybiera jednostki ACIS wewnątrz bloków lub odnośników.

Ustawienia
Wyświetla okno dialogowe:



1 **Utwórz bryły interferencyjne**: po zaznaczeniu tworzy nowe bryły z obszaru lub objętości interferencji.

2 **Warstwa**: określa warstwę, na której tworzone są jednostki zakłócające. Domyślnie = warstwa przechowywana w zmiennej systemowej INTERFERELAYER. Nie wybieraj warstwy wybranych jednostek, ponieważ jest ona uważana tylko za warstwę wyjściową. Zaleca się wybranie pustej warstwy lub zaakceptowanie warstwy domyślnej.

3 **Kolor**: określa kolor jednostek interferencji; kolor warstwy interferencji jest zmieniany w celu dopasowania do tego koloru.

Sprawdź pierwsze ustawienie
Sprawdza przenikanie jednostek w pierwszym zestawie, gdy zawiera on dwie lub więcej jednostek, a następnie tworzy z nich jednostki przenikanikające.

Stworzyć interfejs jako bryła?
Pozwala wybrać, czy interfejs ma być tworzony jako bryła, czy nie.

14.28 ILOCZYN polecenie

Wykonuje operacje przecięcia boole'owskiego na bryłach 3D i regionach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: IN

Uwaga: Na poziomie licencji BricsCAD Lite polecenie dotyczy tylko jednostek regionalnych.

14.28.1 Opis

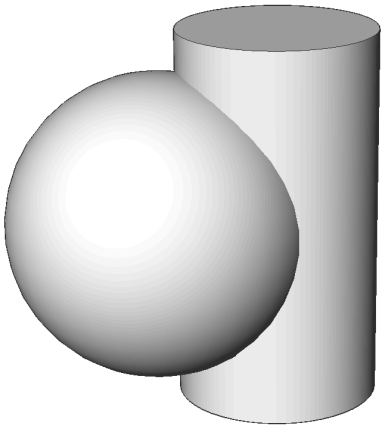
Wykonuje operacje przecięcia boole'owskiego na bryłach 3D i regionach 2D, usuwając wszystkie elementy z wyjątkiem części wspólnych.

Uwaga: Jeśli bryły i regiony nie przecinają się, BricsCAD usuwa je.

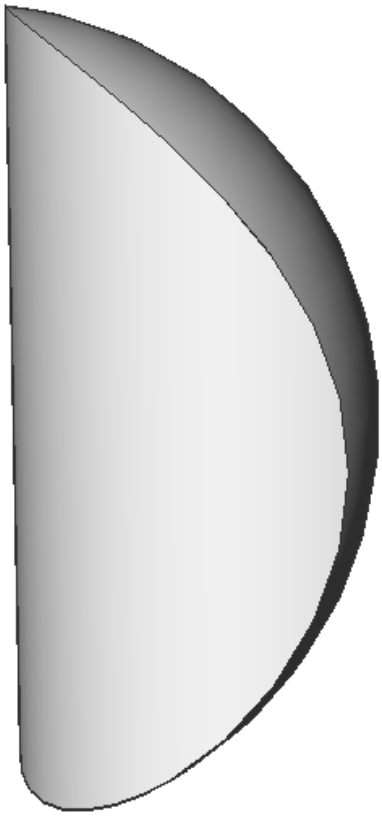
14.28.2 Metoda

Określ bryły 3D i/lub regiony 2D, które mają zostać przecięte. Program usuwa z wybranych jednostek wszystko oprócz woluminów i obszarów wspólnych.

Wybrane podmioty:



Wynik:



Uwaga: Polecenie można przerwać, naciskając przycisk ANULUJ.

14.29 PRZECIĘCIE polecenie

Przełącza przecięcie do elementu **Przecięcie** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



14.29.1 Opis

Przełącza **Przyciąganie do elementu Przecięcie** , aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do skrzyżowania. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie elementu. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie elementu tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

14.30 ISAVEAS polecenie

Zapisuje obrazy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.30.1 Opis

Zapisuje obrazy na komputerze za pomocą okna dialogowego **Zapisz plik obrazu** .

14.31 IZOLUJOBIEKTY polecenie

Ukrywa wszystkie oprócz zaznaczonych elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: IZOLUJ

14.31.1 Opis

Wyświetlane są tylko wybrane elementy. Inne elementy są ukryte.

Uwaga: Użyj polecenia ODIZOLUJOBIEKTY, aby ukryte elementy były ponownie widoczne.

Uwaga: Zmienna OBJECTISOLATIONMODE określa, co dzieje się ze stanem ukrytym jednostek, które nie zostały wybrane do ukrycia.

Uwaga: Polecenie IZOLUJOBIEKTY jest włączone w sesjach BEDYCJA.

14.32 IZO polecenie

Przełącza zmienną systemową SNAPISOPAIR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: IZ

14.32.1 Opis

Przełącza zmienną systemową SNAPISOPAIR w celu określenia płaszczyzny kreślenia dla rysunków izometrycznych. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w ramach innego polecenia, poprzedzając je apostrofem: "IZO".

- Lewo: ustawia zmienną systemową SNAPISOPAIR na Lewo.
- Prawo: ustawia zmienną systemową SNAPISOPAIR na Prawo.
- Góra: ustawia zmienną systemową SNAPISOPAIR na Górze.
- Przełącz: zmienia zmienną systemową SNAPISOPAIR na następne ustawienie. Odbywa się to w kolejności od bieżącego ustawienia (lewo-góra-prawo-lewo).

14.33 IUNEMBED polecenie

Konwertuje osadzony obraz na dołączony.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

14.33.1 Opis

Konwertuje osadzony obraz na dołączony obraz, eksportując osadzony obraz do pliku (do którego jest następnie dołączana jednostka obrazu).

Uwaga: To polecenie odwraca działanie polecenia IEMBED.

15. J

15.1 POŁĄCZ polecenie

Łączy elementy 2D w ich wspólnych punktach końcowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

15.1.1 Opis

Łączy linie, lekkie i stare polilinie 2D, polilinie 3D, łuki, łuki eliptyczne, poliłuki, splajny i helisy w ich wspólnych punktach końcowych.

Uwaga: Typ wynikowej jednostki zależy od typów obiektów wejściowych i ich współpłaszczyznowości.

15.1.2 Metoda

Dwie polilinie 2D są łączone w jedną:

- 2D polilinia - gdy są współpłaszczyznowe.
- 3D polilinia - jeśli nie są współpłaszczyznowe i jeśli składają się tylko z prostych odcinków.
- Spline - jeśli nie są współpłaszczyznowe i jeśli przynajmniej jedna z polilinii ma wybrzuszony (łukowy) segment.

Polilinia 2D i polilinia 3D są połączone w jedną:

- 2D polilinia: gdy są współpłaszczyznowe.
- 3D polilinia: gdy nie są współpłaszczyznowe i gdy polilinia 2D ma tylko proste segmenty.
- Spline: jeśli nie są współpłaszczyznowe i jeśli polilinia 2D ma co najmniej jeden segment łuku.

Linia i łuk kołowy (lub polilinia z łukami) są połączone w jeden:

- 2D polilinia: gdy są współpłaszczyznowe.
- Spline: gdy nie są współpłaszczyznowe.

Następujące pary obiektów są połączone w splajn:

- Linia i łuk eliptyczny.
- Spline i inny otwarty obiekt, taka jak łuk eliptyczny lub polilinia.
- Helix i inny otwarty obiekt, taka jak linia lub łuk.

Nawet jeśli istnieją luki między tymi obiektami, polecenie łączy je w jedną całość:

- Linie współliniowe: połączone w jedną linię.
- Łuki współpłaszczyznowe (o tych samych promieniach i punktach środkowych): połączone w łuk lub okrąg.
- Koplanarne łuki eliptyczne (z tymi samymi osiami głównymi i pomocniczymi): połączone w łuk eliptyczny lub elipsę.

Łuki kołowe i eliptyczne są łączone w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, począwszy od łuku źródłowego.

Uwaga: Współliniowość oznacza, że obiekty leżą na tej samej wyimaginowanej linii. Coplanar oznacza, że jednostki leżą w tej samej płaszczyźnie.

16. K

16.1 ZACHOWAJ polecenie

Dodaje zmienione elementy do rysunku źródłowego, gdy porównywane są wizualnie dwa nieco różne rysunki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Polecenie działa tylko podczas sesji rozpoczętej poleceniem DWGPORÓWNAJ.

16.1.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek lub wpisz WSZYSTKIE, aby wybrać wszystkie jednostki na rysunku i dodać je do rysunku źródłowego.

17. L

17.1 LANDXMLEXPORT polecenie

Eksportuje elementy Civil do pliku LandXML.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.1.1 Opis

Pozwala wybrać jednostki BricsCAD Civil, które chcesz wyeksportować do pliku LandXML. Po wybraniu podmiotów otworzy się okno dialogowe **Save LandXML file**, w którym można określić lokalizację i nazwę wyjściowego pliku LandXML.

17.1.2 Metoda

Wybierz punkty cywilne, powierzchnie TIN, gradacje lub wyrównania poziome i wyrównania 3D na rysunku i określ plik wyjściowy.

17.2 LANDXMLIMPORT polecenie

Tworzy powierzchnie TIN lub wyrównania z pliku LandXML.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: LAND XML

17.2.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz plik LandXML**, w którym można wybrać plik .xml plik do zaimportowania.

Następujące jednostki BricsCAD Civil mogą być importowane z określonego pliku LandXML: Punkty cywilne, powierzchnie, wyrównania poziome (obsługiwane są zarówno wyrównania według PI, jak i wyrównania według elementów) oraz wyrównania 3D.

17.2.2 Opcje w ramach polecenia

Rysowanie linii łamanych jako polilinii
Określa, czy linie łamane mają być importowane jako polilinie.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna podczas importowania powierzchni TIN z liniami nieciągłości.

Jednostki na rysunku różnią się od tych w pliku XML. Co chciałbyś robić:
Opcja ta jest dostępna, jeśli jednostki w bieżącym rysunku nie są zgodne z jednostkami w wejściowym pliku XML.

Skala
Skaluje jednostki pliku XML.

Importuj bez skalowania
Importuje plik XML bez skalowania.

Anuluj
Anuluje polecenie.

17.3 LAYCUR polecenie

Przenosi zaznaczone obiekty do aktualnej warstwy

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.3.1 Opis

Przenosi wybrane elementy do bieżącej warstwy bez konieczności podawania jej nazwy.

Pojawi się monit:

Wybór podmiotów, które mają zostać przeniesione do bieżącej warstwy

Wybierz jedną lub więcej jednostek, które chcesz przenieść na bieżącą warstwę. Kontynuuj wstawianie podmiotów, aż naciśniesz Enter, aby zakończyć polecenie. Wiersz poleceń wskazuje, ile jednostek zostało przeniesionych i do jakiej warstwy:

 # podmioty zostały przeniesione do bieżącej warstwy ("NazwaWarstwy1").

17.4 LAYDEL polecenie (Express Tools)

Trwale usuwa warstwę z bieżącego rysunku wraz ze wszystkimi znajdującymi się na niej elementami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.4.1 Metoda

Wybierz jednostkę na warstwie, która ma zostać usunięta. Wszystkie jednostki na tej warstwie są usuwane wraz z warstwą.

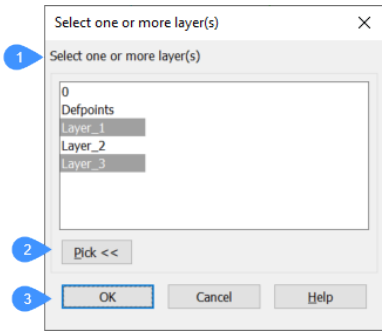
17.4.2 Opcje w ramach polecenia

Wpisz:
Umożliwia wprowadzenie nazwy warstwy.

Lista
Umożliwia wprowadzenie nazw warstw do wyświetlenia.

*
Wyświetla listę wszystkich dostępnych warstw.

Nazwa
Otwiera okno dialogowe **Wybierz jedną lub więcej warstw**, aby wybrać jedną lub więcej warstw do usunięcia.



1 Wybierz jedną lub więcej warstw

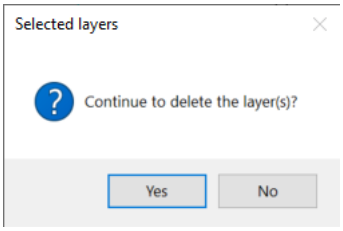
2 Wybierz<<

3 OK

Wybierz jedną lub więcej warstw
Umożliwia wybranie jednej lub więcej warstw do usunięcia.

Wybierz<<
Umożliwia wybranie elementów na rysunku, których warstwy zostaną usunięte.

OK
Otwiera okno dialogowe **Zaznaczone warstwy**, w którym można wybrać, czy warstwy mają zostać usunięte.



Kontynuować usuwanie warstw(y)?

Tak
Trwale usuwa warstwę ze wszystkimi znajdującymi się na niej podmiotami.

Nie
Kończy operację.

17.5 -WARSTWA polecenie

Zarządza warstwami za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -WA

17.5.1 Opis

Tworzy warstwy i stany warstw oraz zmienia ich właściwości.

Uwaga: Bieżącej warstwy nie można wyłączyć ani zamrozić.

17.5.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla nazwy warstw w bieżącym rysunku.

Nowa warstwa
Tworzy nowe warstwy.

Uwaga: Można utworzyć kilka nowych warstw, oddzielając każdą nazwę przecinkiem (,).

Utwórz nową bieżącą warstwę
Tworzy nową warstwę, a następnie czyni ją aktualną.

Ustaw warstwę jako aktualną
Ustawia warstwę jako bieżącą.

Zmień nazwę
Zmień nazwę warstwy

Kolor
Zmienia kolor warstw.

Rodzaj linii
Zmienia typ linii warstw.

SzerokośćLinii
Zmienia szerokość linii.

PRzezroczystość
Ustawia współczynnik przezroczystości jednostki w zakresie od 0 (całkowicie nieprzezroczysty) do 90 (całkowicie przezroczysty).

MATeriał
Ustawia właściwość materiału dla wszystkich podmiotów na warstwie.

Wydruk
Zmienia status wydruku warstw.

sTAtus
Zarządza stanami warstw.

Zapisz
Zapisuje bieżący stan warstwy.

Przywróć
Przywraca zapisany stan warstwy.

Edycja
Edytuje zapisany stan warstwy.

zmieńNazwę
Zmienia nazwę zapisanego stanu warstwy.

Usuń
Usuwa zapisany stan warstwy.

Import
Wyświetla okno dialogowe Importuj stany warstw, które umożliwia zaimportowanie stanu warstwy z pliku do bieżącego rysunku.

eKSPORT
Eksportuje zapisany stan warstwy w bieżącym rysunku do pliku stanu warstwy.

włącz warstwę
Włącza warstwy, które były wcześniej wyłączone.

Wyłącz warstwę
Wyłącza warstwy, aby ukryć ich jednostki przed widokiem.

Zamrożenie
Zamraża warstwy w taki sposób, że są one niewidoczne.

Odmrożenie
Rozmraża warstwy, które zostały wcześniej ukryte za pomocą opcji Zamrażanie.

BLokuj
Blokuje warstwy, dzięki czemu ich elementy pozostają widoczne, ale nie można ich edytować.

Odblokuj
Odblokowuje warstwy, które były wcześniej zablokowane.

17.6 WARSTWA polecenie

Otwiera panel **Warstwy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WA

17.6.1 Opis

Otwiera panel **Warstwy** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Warstwy** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Warstwy** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

17.7 PWARSTWA polecenie

Przywraca właściwości warstwy do poprzedniego stanu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.7.1 Opis

Przywraca właściwości warstwy do poprzedniego stanu po jednej zmianie na raz. To polecenie działa tylko wtedy, gdy włączona jest zmienna systemowa LAYERPMODE.

Nie ma żadnych monitów. Wiersz polecenia wskazuje: Przywrócono poprzednie ustawienia warstwy.

17.8 ZAMKNIJPANELWARSTW polecenie

Zamyka panel **Warstwy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.8.1 Opis

Zamyka panel **Warstwy** , aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **Warstwy** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Warstwy** zostanie usunięta ze stosu.

17.9 OTWÓRZPANELWARSTW polecenie

Otwiera panel **Warstwy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.9.1 Opis

Otwiera łącze panelu **Warstwy** w celu wyświetlenia go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Warstwy** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Warstwy** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

17.10 STATUSWARSTW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **Stanami warstwy**.

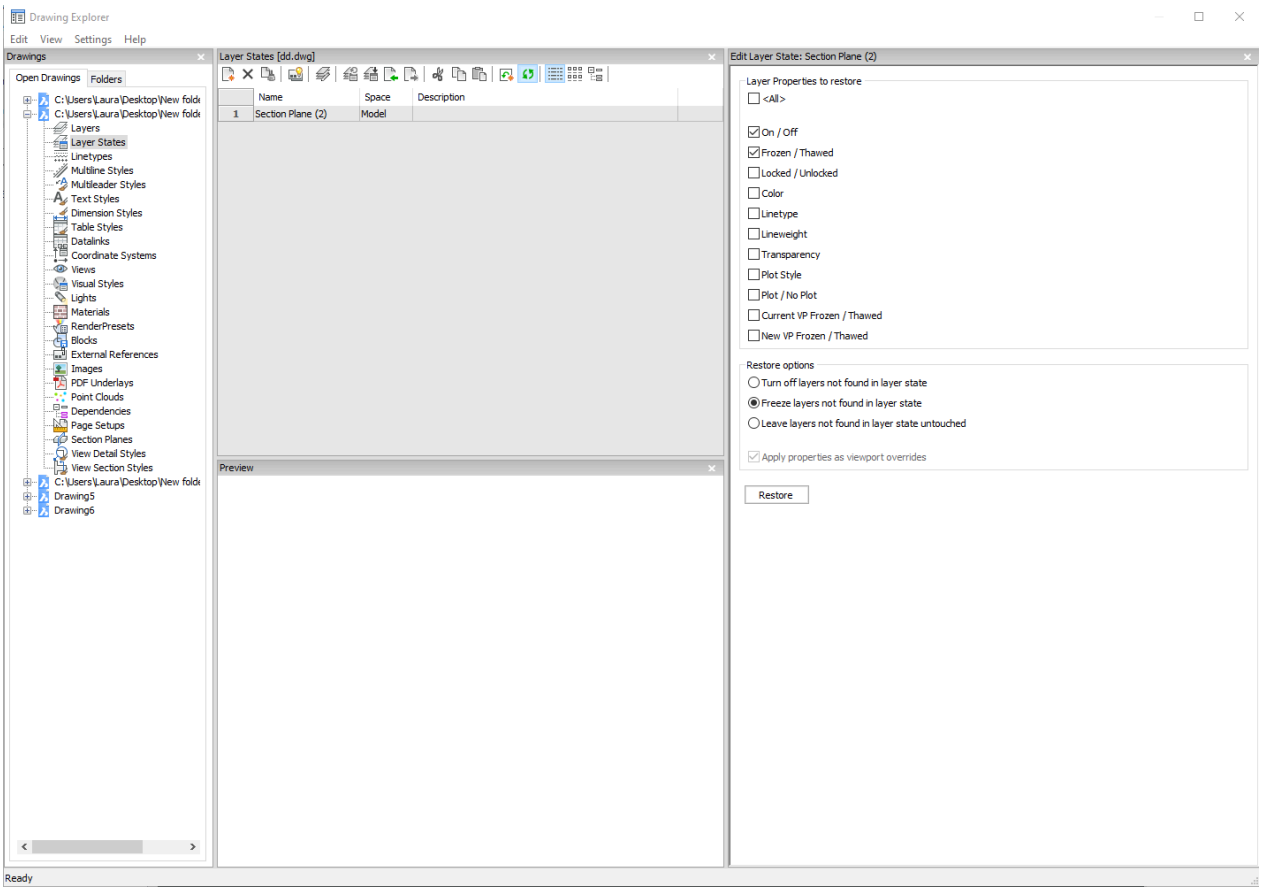
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: -SWA

17.10.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** w kategorii Stany warstw w celu zarządzania stanami warstw używanych w wybranym rysunku.



17.10.2 Opcje w ramach polecenia

Całość

Zaznacza lub odznacza wszystkie właściwości. Znaczenie właściwości można znaleźć w poleceniu WARSTWA

Przywróć opcje

Określa, co dzieje się z warstwami, których nie ma w stanie warstwy, takimi jak te dodane po utworzeniu stanu warstwy.

Zastosowanie właściwości jako nadpisanie rzutni

Stosuje stan warstwy jako nadpisania rzutni (patrz właściwości VP Layer) do bieżącej rzutni układu.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko w układzie w rzutni arkusza.

17.10.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy

Tworzy nowy stan warstw o nazwie ogólnej.

Usuń

Usuwa wybrany stan warstwy z rysunku.

Uwaga: Stany warstw używane na rysunku zostaną usunięte bez ostrzeżenia.

Ukryj symbole odnośników
Włącza i wyłącza widoczność symboli xref.

Edytuj Status Warstwy
Wyświetla okno dialogowe **Edytuj Stan Warstwy** w celu zmiany stanu warstwy.

Dodaj
Dodaje warstwy do stanu warstwy

Usuń
Usuń warstwy ze stanu warstw.

Przywróć
Przywraca domyślny stan wybranej warstwy.

Uwaga: Właściwości warstwy zmienią się po zamknięciu okna dialogowego **Eksplorator Rysunku**.

Nadpisz
Zastępuje ustawienia wybranego stanu warstwy nowymi ustawieniami zmienionymi za pomocą panelu **Edytuj stan warstwy**.

Import
Importuje stany warstw z pliku LAS za pomocą okna dialogowego **Stany warstw**.

Eksport
Eksportuje stany warstw do pliku LAS za pomocą okna dialogowego **Stany warstwy**.

Uwaga: Plik stanu warstwy można zaimportować do innych rysunków lub wysłać do klientów.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę elementu.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie elementy.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

17.11 WARZAM polecenie

Zamraża warstwy wybranych podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.11.1 Opis

Zamraża warstwy wybranych podmiotów, aby ukryć wszystkie podmioty znajdujące się na tych samych warstwach co wybrane podmioty.

17.11.2 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek na warstwach, które chcesz zamrozić. Podmioty można wybierać do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia. Wiersz poleceń wskazuje, które warstwy zostały zamrożone:

- **Ta warstwa została zamrożona: NazwaWarstwy1**
- **Ta warstwa została zablokowana: NazwaWarstwy2**

Jeśli którykolwiek z wybranych podmiotów znajduje się na bieżącej warstwie, wiersz poleceń wskazuje, że warstwa nie może zostać zamrożona:

Nie można zamrozić warstwy: NazwaWarstwy3. Jest aktualną warstwą.

17.11.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia
Umożliwia modyfikację rzutni lub ustawień zaznaczania bloków.

Rzutnie
Umożliwia określenie zachowania dla rzutni układu.

- **Zamroź**: zamraża warstwy we wszystkich rzutniach. Jest to opcja domyślna.
- **Vpzamroź**: zamraża warstwy w bieżącej rzutni.

Wybór bloku
Umożliwia określenie zachowania dla bloków i odwołań zewnętrznych.

- **Blok**: zamraża warstwę wybranego bloku/ odnośnika lub zagnieżdżonego bloku/ odnośnika. Ta opcja wymaga wybrania podmiotów poprzez wybranie każdego z nich indywidualnie. Miejsce wyboru, na bloku nadrzędnym lub zagnieżdżonym/xref, określa, która warstwa jest zamrożona.
- **Obiekt**: zamraża warstwę wybranego podmiotu w bloku/ odnośniku lub zagnieżdżonym bloku/ odnośniku. Ta opcja wymaga wybrania podmiotów poprzez wybranie każdego z nich indywidualnie. Miejsce wyboru, na bloku nadrzędnym lub zagnieżdżonym/xref, określa, która warstwa jest zamrożona.
- **Żaden**: ta opcja zachowuje się tak samo jak opcja **Zaznaczony**.
- **Zaznaczenie**: zamraża warstwę wybranych elementów, w tym bloków i odniesień zewnętrznych. Ignoruje warstwy podmiotów wewnątrz bloku lub odniesienie zewnętrzne, niezależnie od tego, gdzie wybierzesz blok. Jest to opcja domyślna.

Cofnij
Cofa poprzednią operację WARZAM.

17.12 WARIZO polecenie

Izoluje warstwy wybranych podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.12.1 Opis

Izoluje warstwy wybranych podmiotów, co oznacza, że tylko warstwy wybranych podmiotów pozostają widoczne lub odblokowane, a wszystkie inne warstwy zostaną ukryte lub zablokowane.

17.12.2 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek na warstwach, które chcesz odizolować. Podmioty można wybierać do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia. Jeśli wszystkie wybrane podmioty znajdują się na tej samej warstwie, wiersz poleceń wskazuje, która warstwa została wyizolowana i czyni ją bieżącą warstwą:

Ta warstwa została odizolowana: NazwaWarstwy1 Ta warstwa jest aktualna: NazwaWarstwy1.

Jeśli wybrane jednostki znajdują się na więcej niż jednej warstwie, wiersz poleceń wskazuje, ile warstw zostało wyizolowanych.

Liczba izolowanych warstw: #.

Jeśli wybrane podmioty nie zawierają żadnego z bieżącej warstwy, bieżąca warstwa zostanie zmieniona na jedną z izolowanych warstw.

17.12.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia
Umożliwia określenie zachowania warstw, które nie są odizolowane.

WYŁ
Ukrywa jednostki na warstwach, które nie są odizolowane. Można określić sposób ukrywania jednostek dla rzutni układu.

- **Vpzamroź**: zamraża warstwy w bieżącej rzutni.
- **Wyłącz**: zamraża warstwy we wszystkich rzutniach. Jest to opcja domyślna.

Blokuj
Blokuje warstwy, które nie są odizolowane. Jest to opcja domyślna.

17.13 WARZAB polecenie

Blokuje warstwę wybranego obiektu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.13.1 Opis

Blokuje warstwę wybranego obiektu, aby uniemożliwić edycję obiektu na tej warstwie.

17.13.2 Metoda

Wybierz obiekt na warstwie, którą chcesz zablokować.

Wiersz poleceń wskazuje, które warstwy zostały zablokowane:

- **Ta warstwa została zablokowana: NazwaWarstwy1**

- **Ta warstwa została zablokowana: NazwaWarstwy2**

Obiekty na zablokowanych warstwach są domyślnie wygaszone. Zanikanie warstw można zmienić za pomocą zmiennej systemowej LAYLOCKFADECTL.

17.14 LAYMCH polecenie (Express Tools)

Zmienia warstwę wybranych elementów, aby pasowała do warstwy docelowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.14.1 Metoda

Wybierz obiekty, które mają zostać zmienione, a następnie wybierz obiekt na warstwie docelowej.

17.14.2 Opcje w ramach polecenia

Wpisz:
Umożliwia wprowadzenie nazwy warstwy.

17.15 WARZMAKT polecenie

Zmienia warstwę roboczą na warstwę wybranego elementu (skrót od "Ustaw Bieżącą").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WARZM

17.15.1 Metoda

Wybierz jeden element, którego warstwa zostanie przekształcona w warstwę bieżącą.

17.16 LAYMRG polecenie (Express Tools)

Łączy warstwy wybranych elementów w warstwę docelową.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.16.1 Metoda

Wybierz elementy na warstwach, które mają zostać połączone, a następnie wybierz element na warstwie docelowej.

Uwaga:

- Elementy na połączonych warstwach są przenoszone do warstwę docelową.
- Scalone warstwy są usuwane z rysunku.

17.16.2 Opcje w ramach polecenia

Wpisz:
Umożliwia wprowadzenie nazwy warstwy.

Lista
Umożliwia wprowadzenie nazw warstw do wyświetlenia.

*
Wyświetla listę wszystkich dostępnych warstw.

Czy chcesz kontynuować?

Tak
Scalone warstwy są czyszczone.

Nie
Opuszcza polecenie bez scalania warstw.

17.17 WARWYŁ polecenie

Wyłącza warstwy wybranych obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.17.1 Opis

Wyłącza warstwy wybranych obiektów, aby ukryć wszystkie obiekty znajdujące się na tych samych warstwach co wybrane obiekty.

17.17.2 Metoda

Wybierz obiekty na warstwach do wyłączenia lub

Wybierz jedną lub więcej jednostek na warstwach, które chcesz wyłączyć.

Podmioty można wybierać do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia. Wiersz poleceń wskazuje, które warstwy zostały wyłączone:

- **Ta warstwa została wyłączona: Warstwa1**
- **Ta warstwa została wyłączona: Warstwa2**

Jeśli którykolwiek z wybranych obiektów znajduje się na bieżącej warstwie, zostanie wyświetlony monit:

Ta warstwa jest aktualna: Warstwa3. Czy chcesz wyłączyć aktualną warstwę?

Określ, czy chcesz wyłączyć bieżącą warstwę.

- **Tak**: wyłączenie bieżącej warstwy.
- **Nie**: nie wyłącza bieżącej warstwy.

17.17.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia
Umożliwia modyfikację ustawień rzutni lub wyboru bloku.

Rzutnie
Umożliwia określenie zachowania dla rzutni układu.

- **Vpzamroź**: zamraża warstwy w bieżącej rzutni.
- **Wyłączona**: wyłącza warstwy we wszystkich rzutniach. Jest to opcja domyślna.

Wybór bloku
Umożliwia określenie zachowania dla bloków i odwołań zewnętrznych.

- **Blok**: wyłącza warstwę wybranego bloku/ odnośnika lub zagnieżdżonego bloku/ odnośnika. Ta opcja wymaga wybrania podmiotów poprzez wybranie każdego z nich indywidualnie. Miejsce wyboru, na bloku nadrzędnym lub zagnieżdżonym/xref, określa, która warstwa jest wyłączona.
- **Obiekt**: wyłącza warstwę wybranej warstwy w bloku/ odnośniku lub zagnieżdżonym bloku/ odnośniku. Ta opcja wymaga wybrania podmiotów poprzez wybranie każdego z nich indywidualnie. Miejsce wyboru, na bloku nadrzędnym lub zagnieżdżonym/xref, określa, która warstwa jest wyłączona.
- **Żaden**: ta opcja zachowuje się tak samo jak opcja **Zaznaczony**.
- **Zaznaczony**: wyłącza warstwę wybranych obiektów, w tym bloków i odniesień zewnętrznych. Ignoruje warstwy podmiotów wewnątrz bloku lub odniesienie zewnętrzne, niezależnie od tego, gdzie wybierzesz blok. Jest to opcja domyślna.

Cofnij
Cofa poprzednią operację WARWYŁ.

17.18 WARWŁ polecenie

Włącza wszystkie warstwy na rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.18.1 Opis

Włącza wszystkie warstwy na rysunku, aby wyświetlać i edytować elementy na tych warstwach.

Wiersz poleceń wskazuje: **Wszystkie warstwy zostały włączone.**

Uwaga: Jednostki na zamrożonych warstwach są widoczne tylko po rozmrożeniu warstwy. Jednostki na zablokowanych warstwach można edytować tylko po odblokowaniu warstwy.

17.19 ARKUSZ polecenie

Tworzy, kopiuje, zmienia nazwy i usuwa arkusze.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.19.1 Metoda

Na jednym rysunku można utworzyć nieograniczoną liczbę układów. Każdy układ reprezentuje arkusz papieru.

17.19.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla nazwy układów już zdefiniowanych na rysunku.

USTaw
Przełącza na określony arkusz.

Nowy
Tworzy nowe arkusz.

Kopiuj
Tworzy nowy arkusz, kopiując istniejący.

Usuń
Usuwa arkusz z rysunku.

Zmień nazwę
Zmienia nazwy arkusz.

Zapisz
Zapisuje wspomniany układ w formacie plików DWG lub DXF.

Szablon
Importuje układy z plików rysunkowych DWG, DWF lub DXF.
Określ nazwę pliku i nazwy arkusz.

nastTępny
Wyświetla następny arkusz.

Poprzedni
Wyświetla poprzedni arkusz.

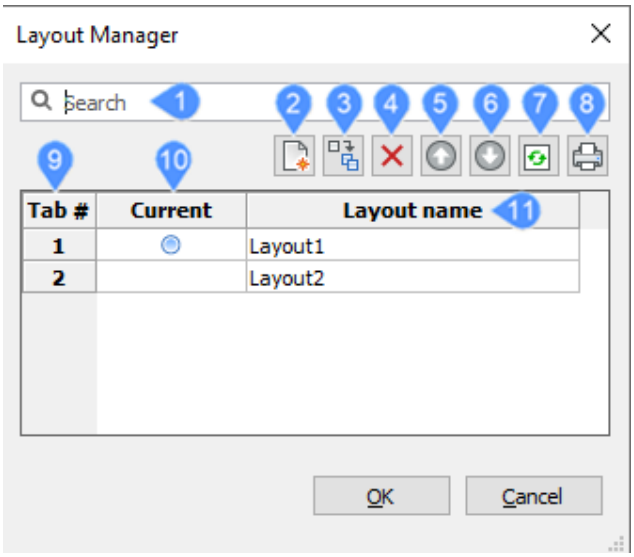
17.20 MENEDŻERARKUSZA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Menedżer Arkuszy** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.20.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer Arkuszy** do wyświetlania, tworzenia, kopiowania i usuwania układów w bieżącym rysunku.



1 Szukaj

2 Dodaj nowy układ

3 Kopiuj wybrany układ

4 Usuń

5 Przesuń w górę

6 Padnij

7 Wyczyść wybór

8 Publikuj

9 Zakładka

10 Aktualny

11 Nazwa arkusza

17.20.2 Szukaj

Wyszukuje nazwę układu i wyświetla tylko wyszukany układ. Jest to przydatne, gdy rysunek zawiera wiele układów.

17.20.3 Dodaj nowy układ

Utwórz nowy arkusz.

17.20.4 Kopiuj wybrany układ

Tworzy kopię wybranych układów i dodaje je na koniec listy.

17.20.5 Usuń

Usuwa wybrane układy.

17.20.6 Przesuń w górę

Przenosi wybrane układy w górę listy.

17.20.7 Padnij

Przenosi wybrane układy w dół listy.

17.20.8 Wyczyść wybór

Usuwa podświetlenie z nazw układów, tym samym odznaczając je.

17.20.9 Publikuj

Otwiera okno dialogowe **Publikuj**.

17.20.10 Zakładka

Wyświetla numer układu.

17.20.11 Aktualny

Kliknij w kolumnie **Bieżący**, aby ustawić aktualny układ.

17.20.12 Nazwa arkusza

Wyświetla nazwę układu.

17.21 LAYOUTMERGE polecenie(Express Tools)

Łączy jednostki z określonych układów w układ docelowy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.21.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Wybierz układy do scalenia**, które umożliwia scalenie jednostek z określonych układów do układu docelowego, zapisując odpowiednie widoki.

1 Układy do scalenia

2 Układ miejsca docelowego

3 Wpisz nazwę układu

17.21.2 Układy do scalenia

Umożliwia wybranie jednego lub więcej układów do scalenia.

17.21.3 Układ miejsca docelowego

Umożliwia wybranie układu docelowego z listy.

17.21.4 Wpisz nazwę układu

Umożliwia wpisanie nazwy układu. Jeśli układ nie istnieje, otwarte zostanie okno dialogowe **Create layout?** z pytaniem, czy układ ma zostać utworzony.

17.21.5 Opcje w ramach polecenia

Usunąć puste układy?
Umożliwia wybór usunięcia pustych układów.

17.22 -LAYOUTMERGE polecenie (Express Tools)

Łączy jednostki z określonych układów w układ docelowy za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.22.1 Opcje w ramach polecenia

Wybierz układy do scalenia
Umożliwia określenie nazw układów do scalenia. Można wpisać wiele nazw układów, oddzielając je przecinkami.

Wybierz Arkusz docelowy
Umożliwia określenie nazwy układu docelowego.

> ***Uwaga:*** Jeśli określony układ docelowy nie istnieje, w wierszu polecenia zostanie wyświetlony monit o jego utworzenie.

Usunąć puste układy?
Umożliwia wybór usunięcia pustych układów.

17.23 WARODB polecenie

Rozmraża wszystkie warstwy na rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.23.1 Opis

Włącza wszystkie warstwy na rysunku, aby wyświetlać i edytować elementy na tych warstwach.

Wiersz poleceń wskazuje: **Wszystkie warstwy zostały włączone.**

> ***Uwaga:*** Jednostki na wyłączonych warstwach są widoczne tylko wtedy, gdy warstwa jest również włączona. Jednostki na zablokowanych warstwach można edytować tylko po odblokowaniu warstwy.

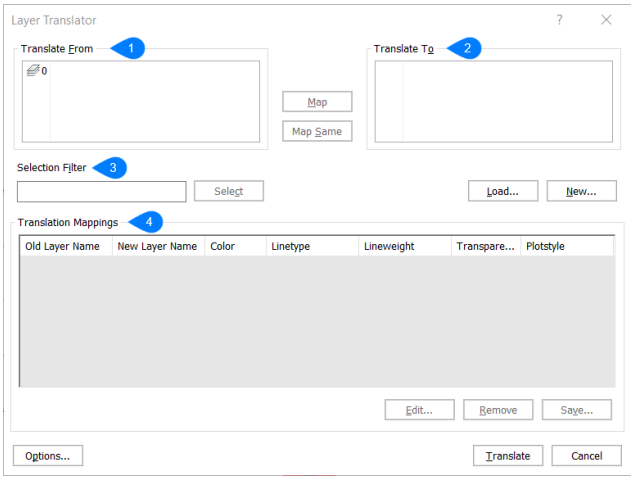
17.24 LAYTRANS polecenie

Otwiera okno dialogowe **Translatora Warstw**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.24.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Translator Warstw** w celu przekształcenia właściwości warstw przez odwzorowanie na inne warstwy.



1 Tłumaczenie z

2 Przetłumacz na

3 Filtr wyboru

4 Mapowania translacji

17.24.2 Tłumaczenie z

Wyświetla wszystkie nazwy warstw w bieżącym rysunku.

Uwaga: Można określić warstwy, do których mają być mapowane, ładując informacje o warstwach z istniejącego pliku DWG, DWS lub DWT.

Uwaga: Nowe warstwy można tworzyć, po prostu wprowadzając nazwę warstwy i właściwości, do których ma zostać zmapowana istniejąca warstwa.

17.24.3 Przetłumacz na

Określa warstwę, do której mają być mapowane wybrane warstwy.

Uwaga: Wybierz jedną lub więcej warstw z bieżącego rysunku, z listy po lewej stronie, aby zmapować je na warstwę z listy po prawej stronie. W przypadku wybrania opcji Map Same wszystkie nazwy warstw w bieżącym rysunku z odpowiednimi nazwami na liście po prawej stronie odziedziczą właściwości z listy po prawej stronie.

17.24.4 Mapowania translacji

Wyświetla przegląd tego, która warstwa i jej właściwości są tłumaczone na inną warstwę.

17.24.5 Opcje

Wyświetla okno dialogowe **Opcje**, które oferuje dodatkowe elementy sterujące mapowaniem warstw.

17.25 WAROTW polecenie

Odblokowuje warstwę wybranej jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.25.1 Opis

Odblokowuje warstwę wybranej jednostki, aby umożliwić edycję jednostek na tej warstwie.

17.25.2 Metoda

Wybierz jednostkę na warstwie, którą chcesz odblokować. Wiersz poleceń wskazuje, które warstwy zostały zablokowane:

- **Ta warstwa została zablokowana: NazwaWarstwy1**
- **Ta warstwa została zablokowana: NazwaWarstwy2**

17.26 WARODIZO polecenie

Przywraca odizolowane warstwy do ich poprzedniego stanu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.26.1 Opis

Przywraca właściwości Zamknięte, Włącz/Wyłącz i VP Zamrożenie odizolowanych warstw w stanie, w jakim były przed użyciem polecenia WARODIZO.

Wiersz poleceń wskazuje: **Warstwy odizolowane poleceniem WARIZO zostały przywrócone.**

17.27 LAYWALK polecenie (Express Tools)

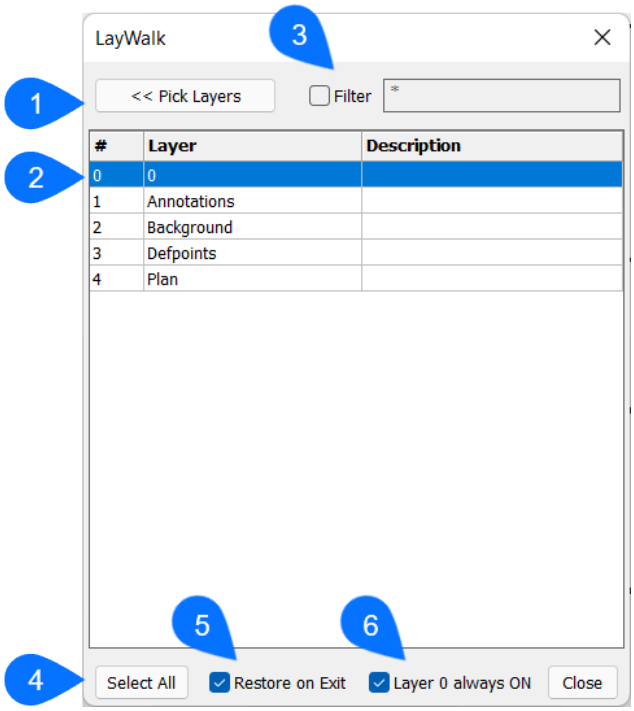
Wyświetla wybrane warstwy i blokuje wszystkie inne warstwy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.27.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **LayWalk** , w którym można wybrać warstwy, dla których wyświetlane są elementy.



1 Wybieranie warstw

2 Lista warstw

3 Filtr

4 Zaznacz wszystko

5 Przywróć przy Zamknięciu

6 Warstwa 0 zawsze WŁĄCZONA

17.27.2 Wybieranie warstw

Tymczasowo wyłącza okno dialogowe **PrzegWarst** i umożliwia zaznaczanie elementów na rysunku wraz z ich warstwami.

17.27.3 Lista warstw

Wyświetla listę dostępnych warstw. Wybierz warstwy, dla których chcesz wyświetlić jednostki.

Uwaga: Niezaznaczone warstwy zostaną zamrożone.

17.27.4 Filtr

Włącza i wyłącza aktywny filtr.

- Zaznacz pole wyboru, aby wyświetlić tylko warstwy pasujące do filtra.
- Odznacz to pole wyboru, aby wyświetlić pełną listę warstw.

17.27.5 Zaznacz wszystko

Kliknij ten przycisk, aby wybrać i wyświetlić wszystkie warstwy.

17.27.6 Przywróć przy Zamknięciu

Jeśli pole wyboru jest zaznaczone, przywraca wszystkie warstwy do ich poprzedniego stanu podczas zamykania okna dialogowego.

Jeśli pole wyboru nie jest zaznaczone, wprowadzone zmiany zostaną zapisane.

17.27.7 Warstwa 0 zawsze WŁĄCZONA

Jeśli pole wyboru jest zaznaczone, zawsze wyświetlana jest warstwa 0.

Jeśli pole wyboru nie jest zaznaczone, wyświetlane są tylko wybrane warstwy.

17.28 LPOŁĄCZ polecenie

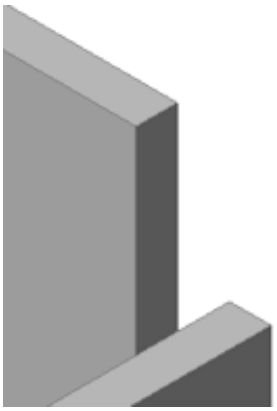
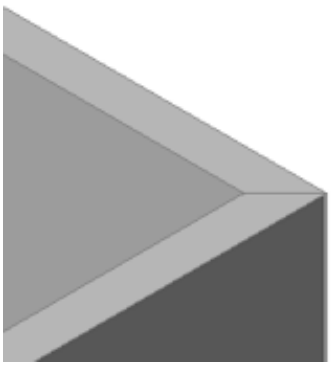
Tworzy lub modyfikuje połączenie L między bryłami.

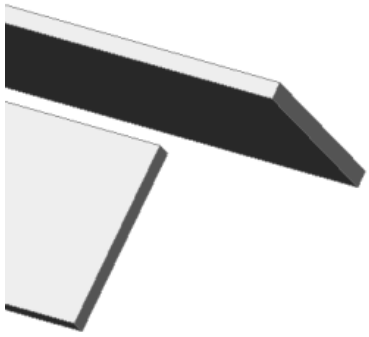
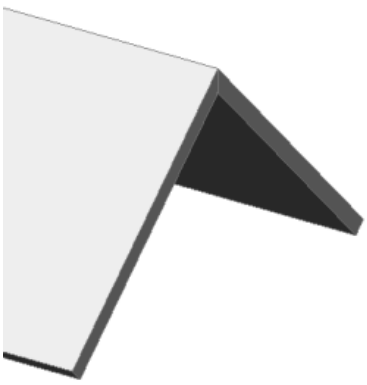
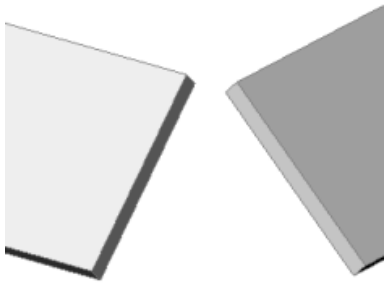
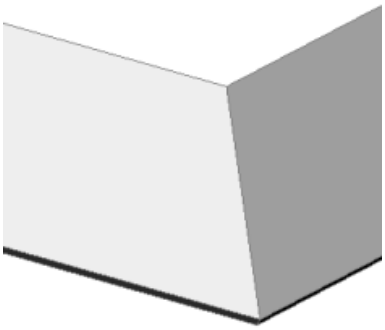
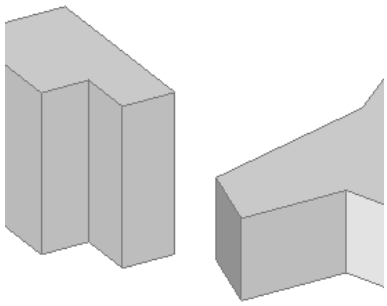
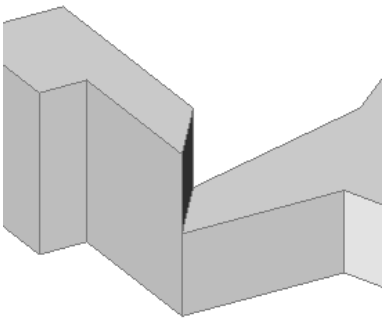
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.28.1 Opis

Tworzy lub modyfikuje połączenie L między bryłami. Opcjonalnie odłącza części stałe z połączeniem L.

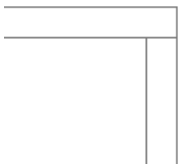
Wcześniej	Później
	

Wcześniej	Później
	
	
	

17.28.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty do połączenia z lub
Ręcznie wybierz dwa obiekty, które chcesz połączyć.

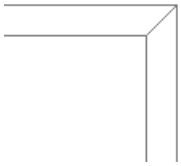
Przełącz
Umożliwia wybór pomiędzy dwoma złączami typu L:



lub



lub połączenie w kształcie litery L:



lub połączenie dotykowe (rozłączone):



Uwaga: Jeśli opcja HOTKEYASSISTANT jest ustawiona na ON, naciśnij klawisz Ctrl, aby przełączać się między typami połączeń.

17.29 ODNOŚNIK polecenie

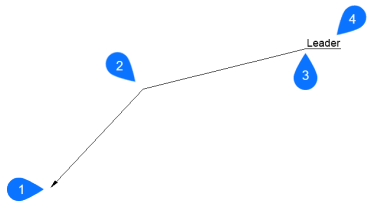
Rysuje odnośnik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ODNO

17.29.1 Opis

Rysuje odnośniki, określając kilka punktów.



1 Punkt początkowy

2 Następny punkt

3 Do punktu

4 Adnotacja

Uwaga: Po rozpoczęciu tworzenia odnośnika mogą być dostępne opcje dotyczące opisu.

17.29.2 Opcje w ramach polecenia

Format
Określa styl linii odnośnika.

Strzałka
Rysuje grot strzałki w punkcie początkowym odnośnika (domyślnie).

Żaden
Nie rysuje grotu strzałki.

SPlajn
Rysuje linię odnośnika jako splajn.

Prosto
Rysuje linię odnośnika jako segment linii prostej (domyślnie).

Cofnij
Cofa ostatni segment linii odnośnika.

Adnotacja
Rozpoczyna dodawanie tekstu na końcu linii odnośnika.

Uwaga: Adnotacja jest tworzona jako obiekt MTEKST.

Uwaga: Adnotacja jest niezależna od linii odnośnika. Przesuwając linię odnośnika, należy pamiętać o uwzględnieniu opisu w zbiorze wskazań.

BLok
Wybierz blok na rysunku lub prześlij plik bloku z komputera.

Kopiuj
Wybierz z rysunku obiekt tekstu wielowierszowego, tekst, odnośnik bloku lub tolerancję, która zostanie użyty jako adnotacja linii odnośnika.

Żaden
Polecenie linii odnośnika zostanie zamknięte bez adnotacji.

Tolerancja
Wprowadź adnotację jako notację tolerancji za pomocą okna dialogowego **Tolerancja geometryczna** .

Mtekst
Wprowadź adnotację jako tekst wielowierszowy za pomocą paska narzędzi formatowania tekstu.

17.30 PRZEDŁUŻ polecenie

Zmienia długość otwartych obiektów, takich jak linie, segmenty polilinii i łuki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRZED

17.30.1 Metoda

Istnieją cztery metody zmiany długości obiektu.

- Dynamiczny
- Przyrost
- Procent
- Całkowita długość

Uwaga: Po wybraniu obiektu bieżąca długość jest wyświetlana w wierszu poleceń.

17.30.2 Opcje w ramach polecenia

DYnamicznie
Określ punkt, aby zdefiniować punkt początkowy obiektu.

Uwaga: Kierunek obiektu nie ulegnie zmianie.

Tryb edycji
Powraca do pierwotnego monitu o przełączenie trybu wydłużania.

Przyrost
Zmienia długość o określoną wartość.

Kąt
Zmienia kąt o określoną wartość.

Procent
Zmienia długość jednostek o wartość procentową.

Uwaga: : Na przykład, wprowadź 25 (dla 25%), a linia o długości 1" zostanie skrócona do 0.25". Wprowadź 150%, a linia 1" stanie się linią 1.5".

CAłkowita
Wprowadź nową całkowitą długość obiektu.

17.31 BIBLIOTEKAZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Biblioteka**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.31.1 Opis

Zamyka panel **Biblioteka** , aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **Biblioteka** zostanie ułożony w stos po jego zamknięciu, karta lub ikona **Biblioteka** zostanie usunięta ze stosu.

17.32 BIBLIOTEKAOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Biblioteka**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.32.1 Opis

Otwiera panel **Biblioteka**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Biblioteka** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Biblioteka** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

17.33 MENADŻERLICENCJI polecenie

Otwiera okno dialogowe **Menedżer licencji BricsCAD** .

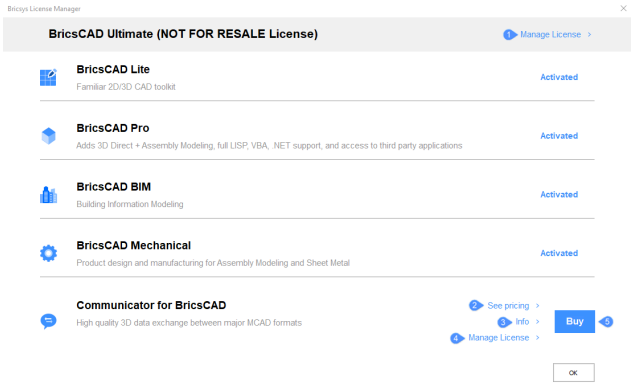
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

17.33.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Bricsys License Manager** , w którym można wyświetlić licencję i zarządzać nią BricsCAD .

Okno dialogowe **Bricsys License Manager** umożliwia aktywację/dezaktywację licencji na oprogramowanie dla BricsCAD i Communicator BricsCAD®.



1 Zarządzaj Licencją

2 Zobacz ceny

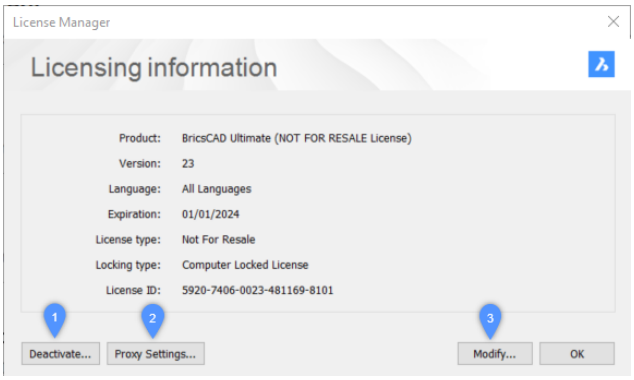
3 Informacje

4 Zarządzanie licencją programu Communicator

5 Kup

17.33.2 Zarządzaj Licencją

Otwiera okno dialogowe **License Manager**.

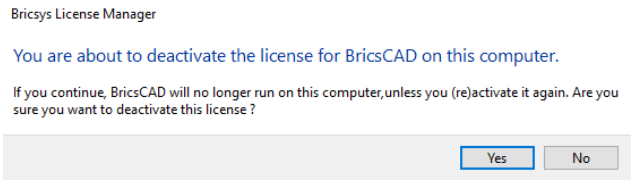


1 Dezaktywuj

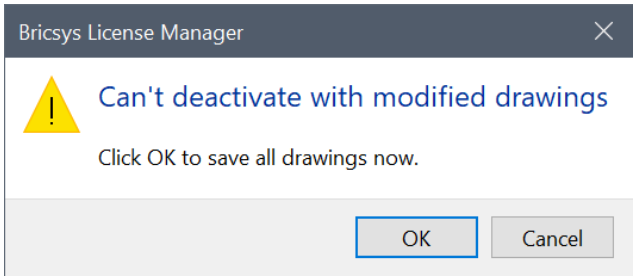
2 Ustawienia serwera proxy...

3 Modyfikować...

Dezaktywuj
Otwiera okno dialogowe **Bricsys License Manager** w celu potwierdzenia dezaktywacji.

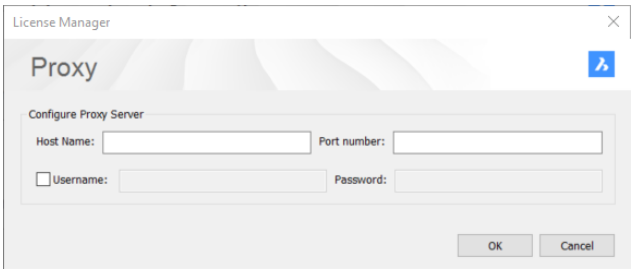


Uwaga: Jeśli masz niezapisane rysunki, zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy. Przed dezaktywacją licencji należy zapisać wszystkie rysunki.



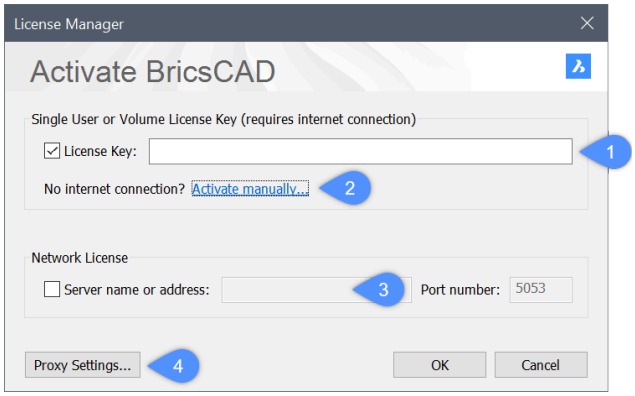
Ważne: Sesja BricsCAD zostanie zamknięta po dezaktywacji licencji.

Ustawienia serwera proxy...
Otwiera okno dialogowe **License Manager**, w którym można skonfigurować serwer proxy.



Modyfikować...

Otwiera okno dialogowe **License Manager** służące do aktywacji BricsCAD, w którym można wprowadzić klucz licencyjny, licencję sieciową lub aktywować ją ręcznie.



1 Klucz licencyjny:

2 Aktywuj ręcznie...

3 Licencja sieciowa

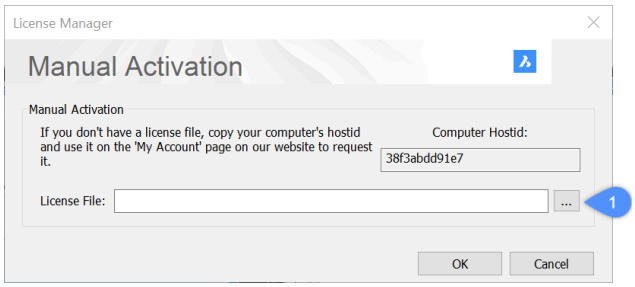
4 Ustawienia serwera proxy...

Klucz licencyjny:

Jeśli masz połączenie z Internetem, możesz wprowadzić w tym polu klucz pojedynczego użytkownika lub licencji zbiorczej.

Aktywuj ręcznie...

Otwiera okno dialogowe **License Manager** dla **Aktywacja ręczna**, w którym można wybrać plik licencji. Plik LIC można znaleźć w tej ścieżce: *C:\ProgramData\Bricsys\BricsCAD.licV24*



1 Wybierz plik licencyjny

Wybierz plik licencyjny

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik licencji** .

Licencja sieciowa
Jeśli korzystasz z licencji sieciowej, wprowadź nazwę hosta lub adres IP serwera licencji sieciowej.

Ustawienia serwera proxy...
Otwiera okno dialogowe **Bricsys License Manager**, aby skonfigurować serwer proxy.

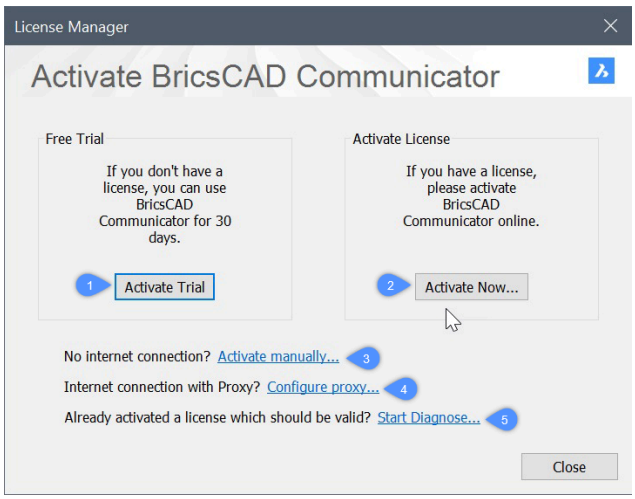
17.33.3 Zobacz ceny

Otwiera oficjalną stronę Bricsys (Bricsys), gdzie można zobaczyć ceny Communicatora i 1 rok/3 lata/ dożywotnia subskrypcja BricsCAD.

17.33.4 Informacje

Otwiera okno dialogowe **Informacje o programie Communicator** . Zobacz artykuł **Okno dialogowe Informacje o komunikatorze**.

17.33.5 Zarządzanie licencją programu Communicator



1 Aktywuj Trial

2 Aktywuj teraz

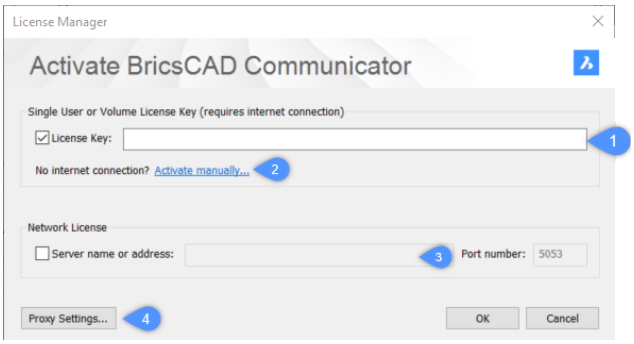
3 Aktywuj ręcznie...

4 Skonfiguruj serwer proxy...

5 Rozpocznij diagnostykę...

Aktywuj Trial
Aktywuje 30-dniowy bezpłatny okres próbny Communicator BricsCAD®.

Aktywuj teraz
Otwiera okno dialogowe **License Manager** dla **Aktywuj BricsCAD Communicator**.



1 Klucz licencyjny:

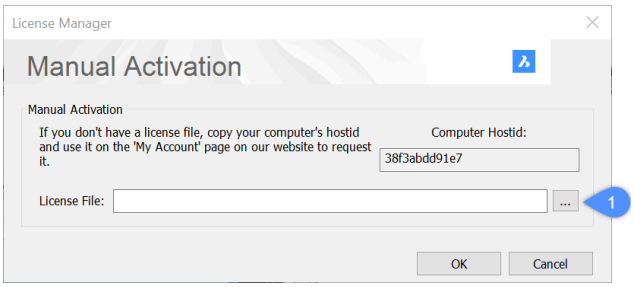
2 Aktywuj ręcznie

3 Licencja sieciowa

4 Ustawienia proxy

Klucz licencyjny:
Jeśli masz połączenie z Internetem, możesz wprowadzić w tym polu klucz pojedynczego użytkownika lub licencji zbiorczej.

Aktywuj ręcznie...
Otwiera okno dialogowe **License Manager** dla **Aktywacja ręczna**, w którym można wybrać plik licencji. Plik LIC można znaleźć w tej ścieżce: *C:\ProgramData\Bricsys\BricsCAD.licV24*



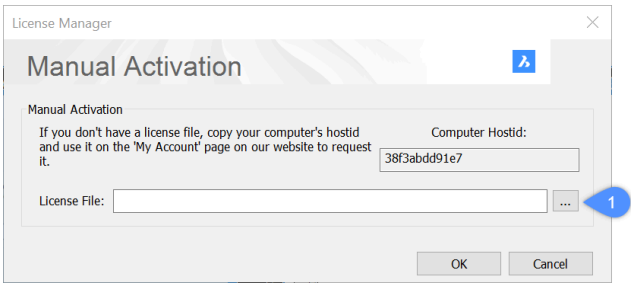
1 Wybierz plik licencyjny

Wybierz plik licencyjny
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik licencji** .

Licencja sieciowa
Jeśli korzystasz z licencji sieciowej, wprowadź nazwę hosta lub adres IP serwera licencji sieciowej.

Ustawienia serwera proxy...
Otwiera okno dialogowe programu **License Manager**, w którym można skonfigurować serwer proxy.

Aktywuj ręcznie...
Otwiera okno dialogowe **License Manager** służące do aktywacji Communicator BricsCAD®.



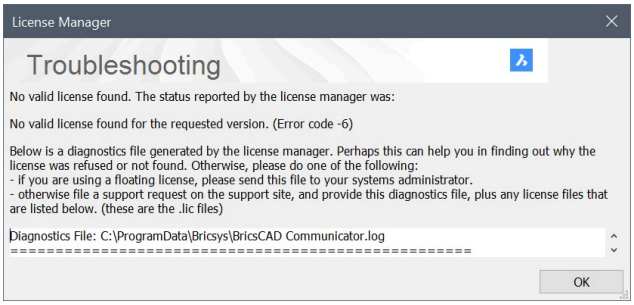
1 Wybierz plik licencyjny

Wybierz plik licencyjny
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik licencji** .

Skonfiguruj serwer proxy...
Otwiera okno dialogowe **License Manager**, w którym można skonfigurować serwer proxy.



Rozpocznij diagnostykę...
Otwiera okno dialogowe **License Manager Rozwiązywania problemów**.



17.33.6 Kup

Otwiera oficjalną stronę internetową Bricsys (Bricsys), gdzie możesz kupić lub subskrybować BricsCAD.

17.34 ŚWIATŁO polecenie

Umieszcza jasne glify na rysunkach w celu generowania bardziej realistycznych renderingów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ŚW

Uwaga: Ustaw zmienną systemową DEFAULTLIGHTING na OFF, aby uwzględnić aktywne źródła światła zdefiniowane na rysunku. W przeciwnym razie używane będzie tylko oświetlenie domyślne.

17.34.1 Opcje w ramach polecenia

Punkt
Tworzy punkt świetlny.

Uwaga: Zobacz polecenie SWIATŁOPUNKT, aby poznać znaczenie jego opcji.

Miejscowe
Utwórz światło dodatkowe

Uwaga: Zobacz polecenie ŚWIATŁOPUNKTOWE, aby poznać znaczenie jego opcji.

Sieć
Stwórz sieć światła

Uwaga: Zobacz polecenie ŚWIATŁOSIATKI, aby poznać znaczenie jego opcji.

Odległy
Tworzy odległe światło.

Uwaga: Zobacz polecenie ŚWIATODL, aby poznać znaczenie jego opcji.

17.35 OŚWLISTA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Światła**.

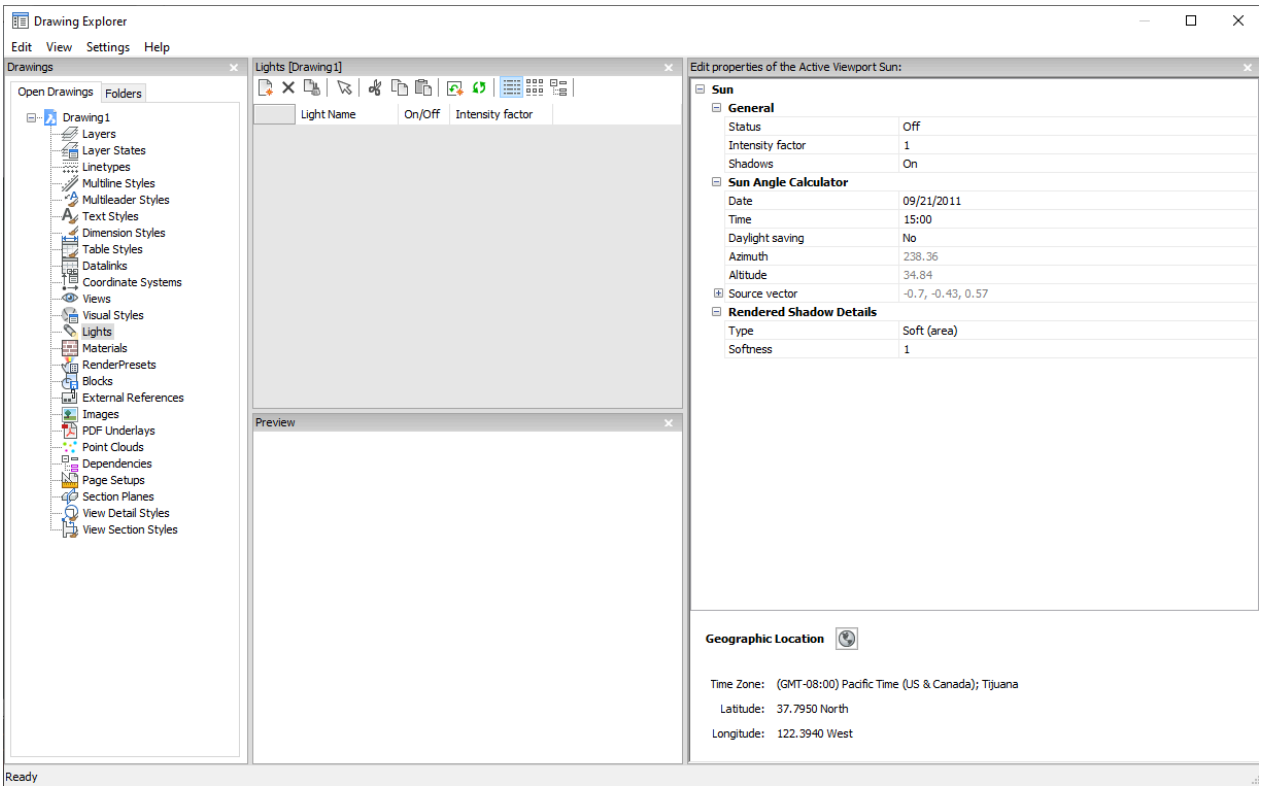
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: LL

17.35.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** w kategorii **Światła** w celu zarządzania światłami w wybranym rysunku.



17.35.2 Opcje w ramach właściwości Edytuj panelu słonecznego aktywnej rzutni

Ogólne
Definiuje ogólne ustawienia słońca.

Współczynnik intensywności
Określa współczynnik intensywności, który sprawia, że światło jest jaśniejsze lub ciemniejsze u źródła.

Kalkulator kąta padania promieni słonecznych
Definiuje kąt nasłonecznienia poprzez wprowadzenie daty, godziny i informacji o lokalizacji.

Renderuj Cienie Detali
Definiuje ustawienia renderowania cieni.

Lokalizacja Geograficzna
Określa lokalizację grafiki.

Uwaga: Aby uzyskać więcej informacji na temat właściwości światła odległości o nazwie Słońce, które symuluje światło słoneczne, zobacz polecenie WŁAŚCIWOŚCISŁOŃCA.

17.35.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nową kontrolkę o nazwie ogólnej.

Usuń
Usuwa wybrane światło z rysunku.

Uwaga: Światła użyte na rysunku zostaną usunięte bez ostrzeżenia.

Wybierz światła na rysunku
Wybiera światło w przestrzeni modelu rysunku.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę elementu.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie elementy.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

17.36 GRANICE polecenie

Ustawia wyimaginowaną granicę zasięgu rysunku i opcjonalnie siatki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

17.36.1 Opis

Polecenie tworzy wyimaginowaną granicę prostokąta wewnątrz obszaru rysowania.

Rysowanie poza obszarem zdefiniowanym przez to polecenie jest ograniczone, gdy zmienna systemowa LIMCHECK jest włączona. "Wybrany punkt jest poza granicami. Wybierz inny punkt". zostanie zgłoszona w wierszu poleceń.

Wyimaginowana granica ogranicza również wyświetlanie siatki, gdy pierwsza flaga zmiennej systemowej GRIDDISPLAY nie jest ustawiona.

17.36.2 Opcje w ramach polecenia

Lewy dolny róg
Określa lewy dolny róg limitów.

Prawy górny róg
Określa prawy górny róg limitów.

WŁ
Włącz limity dla obszaru rysowania.

WYŁ
Wyłącz limity dla obszaru rysowania.

17.37 LINIA polecenie

Utwórz segmenty linii.

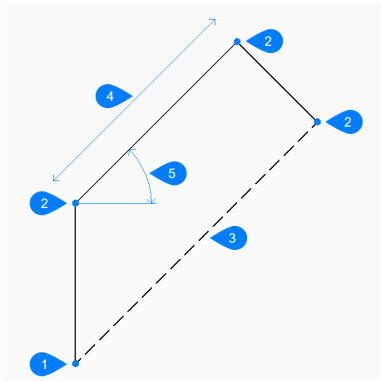
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: L

17.37.1 Opis

Tworzy serię pojedynczych elementów liniowych, określając punkt początkowy i końcowy każdego segmentu. Opcje umożliwiają określenie kąta, cofnięcie i zamknięcie geometrii.



1 Start

2 Koniec

3 Zamknij

4 Długość

5 Kąt

17.37.2 Metoda

Polecenie to posiada 3 metody rozpoczęcia tworzenia segmentu linii:

- Początek linii
- Ostatni punkt
- Śledź

17.37.3 Opcje w ramach polecenia

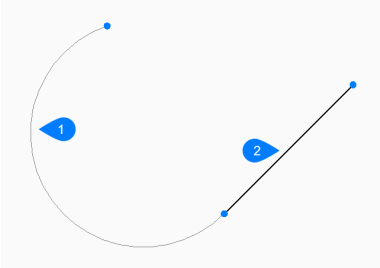
Początek linii
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia Multilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Ustaw punkt końcowy lub
Określa punkt końcowy segmentu linii.

Uwaga: Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby wierzchołków do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.

Śledź
Rozpoczyna tworzenie linii od ostatniego narysowanego łuku lub segmentu linii, podążając za jego kątem.

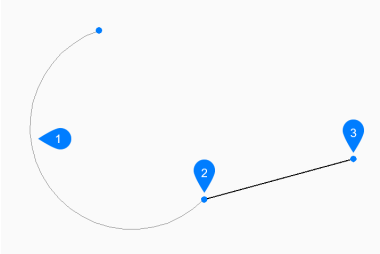
Długość linii:
Określa długość linii. Wybranie punktu określa tylko długość, ponieważ kąt podąża za poprzednim segmentem.



1 Ostatni narysowany łuk

2 Śledź

Ostatni punkt
Rozpoczyna tworzenie linii od ostatniego wybranego punktu.



1 Ostatni narysowany łuk

2 Ostatni punkt

3 Punkt końcowy

Kąt
Określa kąt segmentu linii.

Długość
Określa długość segmentu linii.

Cofnij
Cofa ostatni segment linii i kontynuuje rysowanie od poprzedniego punktu początkowego.

Zamknij
Automatycznie narysuj segment linii od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu.

17.38 -RODZLINII polecenie

Wczytuje, ustawia i tworzy typy linii w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -RODZ

17.38.1 Metoda

Nowy typ linii można utworzyć, podając opis (o długości do 47 znaków) i definicję typu linii.

Definicja typu linii składa się z serii liczb oddzielonych przecinkami:

- Kreski: są oznaczone liczbami dodatnimi.

- Spacje: są oznaczone liczbami ujemnymi.
- Kropki: są oznaczone cyfrą zero.

Uwaga: Po utworzeniu nowego typu linii należy go załadować, aby był dostępny.

17.38.2 Opcje w ramach polecenia

?
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik tekstowy** umożliwiające wybranie pliku .txt plik.

Utwórz
Wyświetla okno dialogowe **Create or Append Linetype File**, które umożliwia wybranie pliku LIN w celu dodania nowego typu linii.

Załaduj
Wyświetla okno dialogowe **Wybierz plik typu linii**, które umożliwia wczytanie definicji typu linii.

USTaw
Ustawia bieżący załadowany typ linii.

17.39 RODZLIN polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Rodzaj linii**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



Alias: RODZLIN

17.39.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Rodzaj lini** w celu przeglądania i modyfikowania typów linii w bieżącym rysunku.

Nowe rysunki zawierają co najmniej następujące typy linii: Ciągły, JakWarstwa i JakBlok.

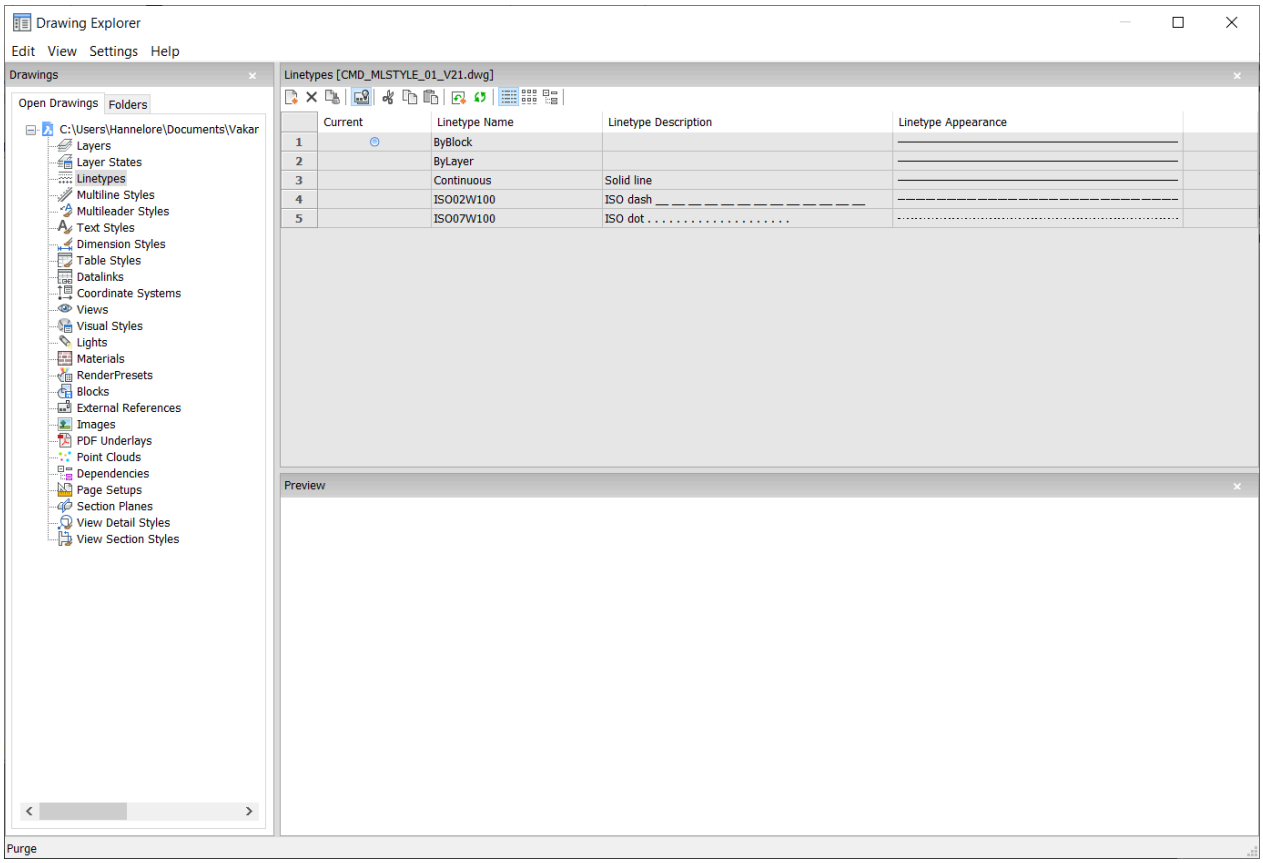
- **Ciągły** rodzaj linii: wyświetla elementy ciągłą, nieprzerwaną linią.
- **JakWarstwa** rodzaj linii: wyświetla elementy z rodzajem linii przypisanym do bieżącej warstwy.
- **JakBlok** rodzaj linii: wyświetla elementy z **Ciągłym** rodzajem linii dopóki elementy nie zostaną połączone w definicję bloku.

  Uwaga:

  - Jeśli chcesz kontrolować rodzaj linii określonej części bloku, możesz przypisać wartość **JakBlok** do tej części bloku. Oznacza to, że ta część bloku nie ma przypisanej żadnej wartości, dopóki nie zostanie wstawiona do rysunku. Należy przypisać wartość **JakBlok** do elementów przed utworzeniem bloku lub zmienić ją później w edytorze bloków.
  - Gdy blok jest wstawiany do rysunku, wyświetla bieżący rodzaj linii rysunku dla tych elementów.

Każdy inny rodzaj linii musi zostać wczytany do rysunku przed jego użyciem: kliknij przycisk **Nowy**, aby wczytać rodzaj linii.

Aby rozpocząć nowe rysunki z załadowanymi wszystkimi rodzajami linii, utwórz i zapisz rysunek jako plik szablonu DWT.



17.39.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Ładuje dodatkowe rodzaje linii do rysunku. Wyświetla okno dialogowe **Wczytaj rodzaj linii** (patrz artykuł **Wczytaj rodzaj linii**).

Usuń
Usuwa rodzaj linii z rysunku.

Uwaga: Następujące rodzaje linii nie mogą zostać usunięte:

- Ciągły
- JAKWarstwa
- JAKBlok
- Dowolny używany rodzaj linii

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego rodzaju linii.

Uwaga: Nie można zmienić nazwy następujących rodzajów linii:

- JAKBlok
- JAKWarstwa
- Ciągły

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie rodzaje linii.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany rodzaj linii jako bieżący.

17.40 LISTA polecenie

Wyświetla właściwości wybranych podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: LI, LS

17.40.1 Opis

Zwraca listę właściwości wybranych podmiotów. Może zostać wygenerowana długa lista danych, więc naciśnij klawisz F2, aby przełączyć się do okna Szybkiej Historii. Gdy lista stanie się zbyt długa, naciśnij przycisk **Esc**, aby ją zakończyć.

Następujące właściwości są wymienione dla każdego podmiotu:

- Typ obiektu
- Warstwa, Kolor, RodzajLinii, SzerokośćLinii: jeśli te właściwości nie są konkretnie zdefiniowane, informacje zostaną ustawione na "JakWarstwa".
- Współrzędne ramki ograniczającej

17.40.2 Metoda

Polecenie to oferuje dwie metody wyświetlania właściwości wybranej jednostki.

- Wybieranie podmiotów przed uruchomieniem polecenia LISTA: Zwraca właściwości wybranego podmiotu.
- Uruchamianie polecenia LISTA przed wybraniem podmiotów: Umożliwia wybór między różnymi opcjami przed wybraniem podmiotów.

17.40.3 Opcje w ramach polecenia

Sortuj
Podmioty będą wyświetlane według różnych właściwości.

Sekwencyjnie
Podmioty zostaną wymienione w kolejności, w jakiej zostały wybrane.

Śledzenie
Określa liczbę wierszy tekstu do wyświetlenia.

Dodaj do zestawu (+)
Można dodać dodatkowe podmioty, aby wyświetlić ich właściwości.

odejmowanie od zestawu (-)
Umożliwia wybranie podmiotu, który ma zostać usunięty z zaznaczenia.

Poprzednio wybrane
Wybierz opcję w wierszu poleceń, aby powrócić do poprzedniego wyboru.

Wybierz przez Właściwości
Wyświetla listę właściwości podmiotów o tych samych określonych właściwościach. Można wybierać jednostki o tej samej wartości właściwości, takich jak kolor, warstwa, typ linii, nazwa, grubość, typ, wartość, szerokość, uchwyt, lokalizacja.

Metody Wyboru
Zmienia metodę wyboru, tak samo jak działa zmienna systemowa PICKAUTO.

17.41 LIVESECTION polecenie

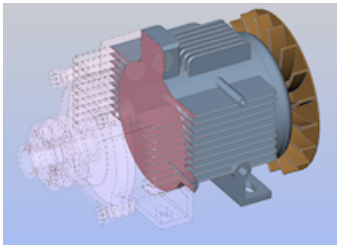
Włącza/wyłącza widoki przekroju.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

17.41.1 Opis

Włącza i wyłącza wyświetlanie właściwości Live Section płaszczyzn sekcji. Po włączeniu można oglądać wnętrza modeli 3D.



Przekroje różnią się od zwykłych płaszczyzn przekroju tym, że są interaktywne. Polecenie to wymaga co najmniej jednej płaszczyzny przekroju na rysunku utworzonym za pomocą polecenia PŁAPRZEKR.

Uwaga: Jeśli przekrój był włączony, to jest wyłączony - i odwrotnie.

Uwaga: Zaleca się używanie właściwości Przytnij Widok zamiast Live Section. Status wyświetlania klipu można ustawić dla wielu elementów przekroju jednocześnie.

17.42 LMAN polecenie (Express Tools)

Zapisuje, edytuje i przywraca stany warstw.

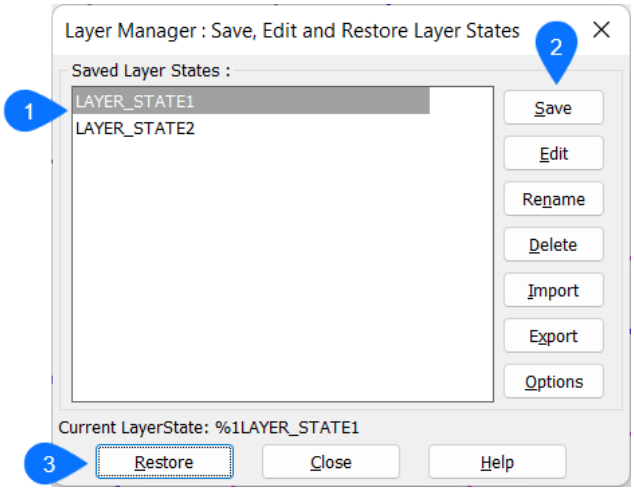
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

17.42.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Menedżer warstw** : Zapisywanie, edytowanie i przywracanie stanów warstw, które umożliwia zapisywanie, edytowanie i przywracanie stanów warstw.

Stany warstw są przechowywane na rysunku, ale można je również eksportować lub odczytywać z pliku .lay plik.



1 Zapisane Stany Warstw:

2 Opcje stanów warstwy

3 Przywróć

17.42.2 Zapisane Stany Warstw:

Wyświetla listę zapisanych stanów warstw.

17.42.3 Opcje stanów warstwy

Zapisz
Otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa stanu warstwy**, które umożliwia zapisanie bieżącego stanu warstwy.

Edycja
Umożliwia edycję stanów warstw poprzez otwarcie okna dialogowego **Eksplorator rysunków**. Otworzy się okno dialogowe **Nowa nazwa stanu warstwy**, w którym można zapisać zmiany.

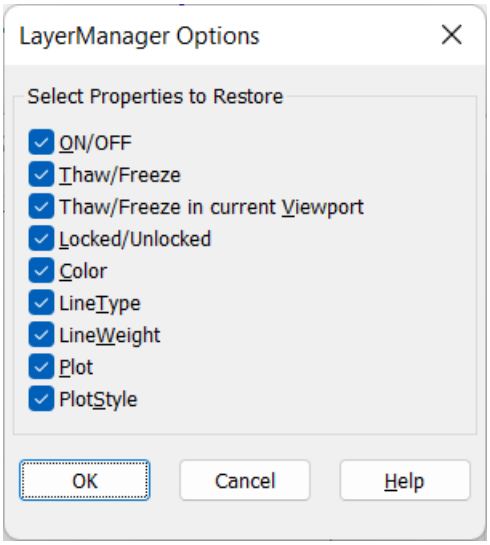
Zmień nazwę
Otwiera okno dialogowe **Zmiana nazwy stanu warstwy**, które umożliwia zmianę nazwy zapisanego stanu warstwy.

Usuń
Usuwa wybrany stan warstwy. Zostanie otwarte okno dialogowe **Uwaga** w celu potwierdzenia akcji.

Import
Otwiera okno dialogowe **Nazwa pliku importu**, w którym można wybrać plik .lay plik do otwarcia.

Eksport
Otwiera okno dialogowe **Nazwa pliku eksportu**, które umożliwia wyeksportowanie wybranego stanu warstwy do pliku .lay formatu plików.

Opcje
Otwiera okno dialogowe **Opcje** LayerManagera, które pozwala ustawić opcje używane dla operacji **Przywracania**.



Uwaga: Wszystkie opcje są domyślnie włączone.

17.42.4 Przywróć

Przywraca ustawienia warstwy wybranego stanu warstwy.

17.43 -LMAN polecenie (Express Tools)

Zapisuje, edytuje i przywraca stany warstw za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.43.1 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla listę dostępnych stanów warstwy.

Import
Otwiera okno dialogowe **Nazwa pliku importu**, w którym można wybrać plik .lay plik do otwarcia.

Eksport
Otwiera okno dialogowe **Nazwa pliku eksportu**, które umożliwia wyeksportowanie wybranego stanu warstwy do pliku .lay formatu plików.

Zapisz
Zapisuje bieżący stan warstwy.

Przywróć
Przywraca ustawienia warstwy wspomnianego stanu warstwy.

Usuń
Usuwa wspomniany stan warstwy.

zmieńNazwę
Zmiana nazwy zapisanego stanu warstwy poprzez podanie starej i nowej nazwy.

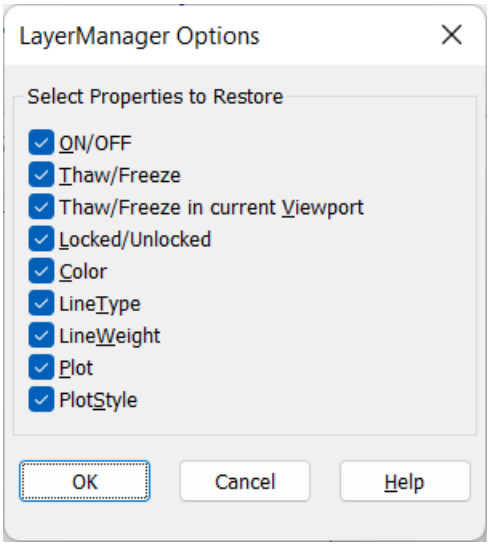
17.44 LMANMODE polecenie (Express Tools)

Ustawia opcje menedżera warstw.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.44.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Opcje Menedżera warstw** , w którym można wybrać właściwości warstwy, które mają zostać przywrócone.



17.45 -LMANMODE polecenie (Express Tools)

Ustawia opcje menedżera warstw za pomocą wiersza polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.45.1 Opis

Ustawia tryb LMAN, określając kod bitowy.

17.46 WCZYTAJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wczytaj plik kształtu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.46.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wczytaj plik kształtu**, aby wybrać plik SHX do wczytania do bieżącego rysunku.

17.47 WYCIĄGNIĘCIE polecenie

Przechodzi przez serię przekrojów w celu utworzenia brył lub powierzchni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

17.47.1 Metoda

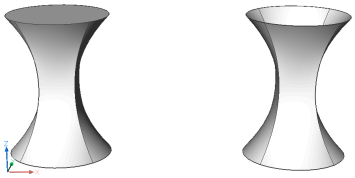
Wybierz przekroje poprzeczne w kolejności wyciągnięć. Kształt wynikowej bryły lub powierzchni 3D jest definiowany przez przekroje.

Uwaga: Należy określić co najmniej dwa przekroje

17.47.2 Opcje w ramach polecenia

Tryb

Określa, czy wynikowe wyciągnięcie jest bryłą czy powierzchnią.



Bryła

Tworzy wyciągnięcie jako bryły.

Uwaga: Tylko w trybie Bryła, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość ON, elementy szkicu są tworzone w dedykowanej warstwie BC_SKETCHES, która domyślnie nie jest widoczna. Funkcje szkicu dla wyciągnięcia (szkice, krzywe prowadzące i ścieżki) są widoczne i edytowalne jako odniesienia do bloków w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**. W panelu **Przeglądarka Mechaniczna** dostępne są również właściwości funkcji wyciągnięcia.

Uwaga: Zmienną systemową CREATESKETCHFEATURE można również kontrolować, naciskając przełącznik **CreateSketchFeature** na wstążce.

Powierzchnia

Tworzy wyciągnięcie jako powierzchnie.

Utwórz

Tworzy jednostkę typu wyciągnięcie. Jest to opcja domyślna.

Różnica

Odejmuje obiekt wyciągnięte od brył lub powierzchni, które się z nim przecinają.

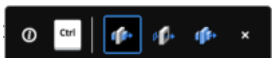
Połącz

Łączy obiekt wyciągnięty z bryłami lub powierzchniami, które się z nim przecinają.

Uwaga: Dostępne są opcje **Odejmij** i **Połącz**:

- Tylko dla stałych jednostek loftowych.
- Tylko wtedy, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE jest WYŁĄCZONA.

Uwaga: Jeśli funkcja Asystenta Skrótów Klawiaturowych (HKA) jest włączona, wyświetlany jest widżet Asystenta Skrótów Klawiaturowych, wskazujący, czy polecenie jest w trybie **Utwórz**, **Różnica** lub **Sumy**. Wielokrotnie naciśnij klawisz **Ctrl** podczas dynamicznego wyświetlania wyciągnięcia, aby przełączać różne opcje.



Naprowadzenie
Używa zarówno przekrojów poprzecznych, jak i krzywych prowadzących między wybranymi przekrojami poprzecznymi, aby utworzyć wyciągnięcie.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa DELOBJ ma wartość 2, wybrane jednostki prowadzące są usuwane.

Uwaga: Nieprawidłowe krzywe prowadzące są ignorowane. Jeśli krzywe prowadzące staną się nieważne po edycji, geometria zostanie przywrócona do pierwotnego stanu.

ŚCieżka
Określa krzywą ścieżki.

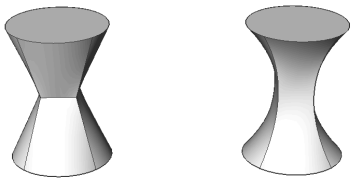
Tylko przekroje poprzeczne
Używa tylko elementów przekroju poprzecznego do stworzenia wyciągnięcia, bez naprowadzenia.

Ustawienia
Ustawia zmienne, które wpływają na sposób konstrukcji wyciągnięcia.

Określone
Rysuje proste powierzchnie między przekrojami, posiada ostre krawędzie w każdym przekroju.

Uwaga: Gdy właściwość **Określony** jest włączona, właściwość **Typ normalny** staje się tylko do odczytu.

Gładkie dopasowanie
Rysuje gładkie powierzchnie między przekrojami.



Normalne do
Rysuje powierzchnie normalne do wybranych przekrojów. Wybierz jedną z opcji, aby uzyskać jeden z poniższych wyników:

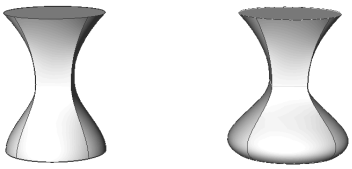
- Start
- Oba
- Koniec
- Wszystkie

Uwaga: Obiekty wyciągnięte utworzone wzdłuż prowadnicy lub ścieżki, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość WŁ, mają właściwość **Typ normalny** z panelu **Przeglądarki Mechanicznej** tylko do odczytu.



Rysuj kąty
Określa kąty w początkowym i końcowym przekroju, aby zmodyfikować kształt wyciągnięcia.

Uwaga: Opcja określa kąt, pod którym wyciągnięcie zaczyna się od przekroju. Opcja wielkości ustawia względną odległość powierzchni od przekroju w kierunku kąta szkicu, zanim powierzchnia zacznie się wyginać w kierunku następnego przekroju.



17.48 WYŁPLIKLOF polecenie

Wyłącza zapisywanie pliku dziennika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.48.1 Opis

Pliki dziennika rejestrują wszystkie monity z programu i wszystkie dane wejściowe z klawiatury. Nie rejestruje działań myszy ani innych działań niezwiązanych z klawiaturą.

17.49 WŁPLIKLOG polecenie

Włącza nagrywanie pliku dziennika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.49.1 Opis

BricsCAD zapisuje cały tekst polecenia do pliku LOG znajdującego się w folderze określonym przez zmienną systemową LogFilePath. Domyślna nazwa pliku to "drawingname_year-month-date_hour-minutes-seconds.log", na przykład drawing1_2029-08-31_08-32-46.log. Ustawienie zmiennej systemowej LOGFILEMODE na 1 ma taki sam efekt jak polecenie LOGFILEON. Wynikowy plik dziennika można otworzyć w Notatniku lub innym edytorze tekstu.

Uwaga: Pliki dziennika rejestrują wszystkie monity programu i wszystkie dane wprowadzane z klawiatury. Nie rejestruje działań myszy ani innych działań niezwiązanych z klawiaturą.

17.50 -ZALOGUJ polecenie

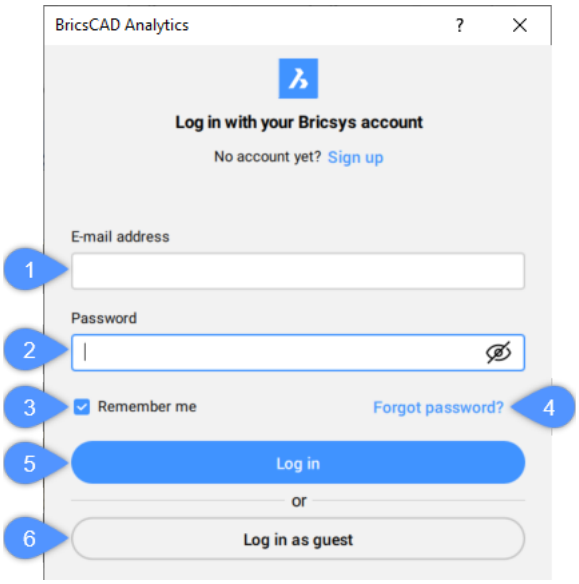
Uwierzytelnia się na serwerze Bricsys.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.50.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **BricsCAD Analytics** do uwierzytelnienia na serwerze Bricsys.

Okno dialogowe **BricsCAD Analytics** umożliwia zalogowanie się do BricsCAD za pomocą osobistego konta Bricsys.



1 Adres e-mail

2 Hasło

3 Zapamiętaj mnie

4 Nie pamiętasz hasła?

5 Zaloguj się

6 Zaloguj się jako gość

17.50.2 Adres e-mail

Określa adres e-mail powiązany z Twoim kontem Bricsys.

17.50.3 Hasło

Określa hasło.

17.50.4 Zapamiętaj mnie

Zaznacz to pole, aby pozostać zalogowanym.

17.50.5 Nie pamiętasz hasła?

Przekierowuje Cię do przeglądarki internetowej w celu ustawienia nowego hasła.

17.50.6 Zaloguj się

Loguje Cię na Twoje osobiste konto Bricsys.

17.50.7 Zaloguj się jako gość

Umożliwia zalogowanie się jako gość.

17.51 -LOGOWANIEPROGRAMUDANYCHUŻ polecenie

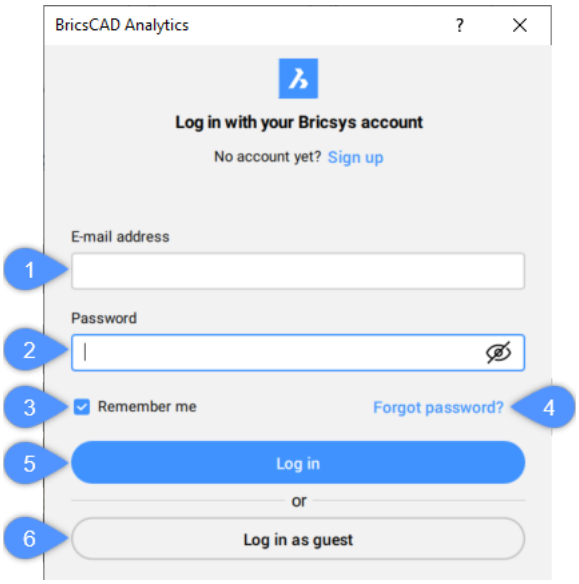
Otwiera okno dialogowe **BricsCAD Analytics** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.51.1 Opis

Uwaga: Jeśli jesteś już zalogowany, zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy dotyczący logowania. Naciśnij OK, aby kontynuować.

Okno dialogowe **BricsCAD Analytics** umożliwia zalogowanie się do BricsCAD za pomocą osobistego konta Bricsys.



1 Adres e-mail

2 Hasło

3 Zapamiętaj mnie

4 Nie pamiętasz hasła?

5 Zaloguj się

6 Zaloguj się jako gość

17.51.2 Adres e-mail

Określa adres e-mail powiązany z Twoim kontem Bricsys.

17.51.3 Hasło

Określa hasło.

17.51.4 Zapamiętaj mnie

Zaznacz to pole, aby pozostać zalogowanym.

17.51.5 Nie pamiętasz hasła?

Przekierowuje Cię do przeglądarki internetowej w celu ustawienia nowego hasła.

17.51.6 Zaloguj się

Loguje Cię na Twoje osobiste konto Bricsys.

17.51.7 Zaloguj się jako gość

Umożliwia zalogowanie się jako gość.

17.52 -WYLOGUJ polecenie

Loguje/Wylogowuje się z konta Bricsys.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.52.1 Opis

Wylogowuje użytkownika z konta Bricsys, które było używane do uzyskiwania dostępu do usług online.

17.53 PATRZOD polecenie

Przełącza widżet LookFrom.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: NAVVCUBE

17.53.1 Opis

Zmienia wyświetlanie widżetu LookFrom pomiędzy włączonym i wyłączonym oraz umożliwia dostęp do ustawień wyświetlania widżetu.

17.53.2 Metody

Istnieją dwie metody sterowania widżetem:

- Włącz/Wyłącz - przełączanie wyświetlania widżetu.
- Ustawienia - dostosuj wygląd widżetu, uzyskując dostęp do sekcji patrzod w oknie dialogowym **Ustawienia**.

17.54 LSP polecenie (Express Tools)

Wyświetla listę wszystkich BricsCAD poleceń, funkcji i zmiennych LISP.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.54.1 Opcje w ramach polecenia

Polecenia
Wyświetla listę wszystkich BricsCAD poleceń LISP.

Funkcje
Wyświetla listę wszystkich BricsCAD funkcji LISP.

Zmienne
Wyświetla listę wszystkich BricsCAD zmiennych LISP.

Załaduj
Otwiera okno dialogowe **Load Application Files** w celu załadowania i wyładowania plików aplikacji.

17.55 LSPSURF polecenie (Express Tools)

Edytuje i debuguje aplikacje LISP.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.55.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **BLADE - BricsCAD LISP Advanced Development Environment** do edycji i debugowania aplikacji LISP.

17.56 SZERLIN polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Szerokości linii**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

17.56.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Szerokości linii** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

18. M

18.1 MAIL polecenie

Otwiera domyślnego klienta poczty e-mail.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.1.1 Opis

Otwiera domyślnego klienta poczty e-mail, aby automatycznie rozpocząć nową wiadomość e-mail z załączonym bieżącym rysunkiem. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu pozostaje otwarty podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Możesz go przenosić i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

18.2 ANALITYKA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Programu Analitycznego BricsCAD**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.2.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **BricsCAD Analytics Program**, które pozwala poprawić BricsCAD, wysyłając pseudonimizowane dane diagnostyczne i dane dotyczące użytkowania do Bricsys.

18.3 MANIPULUJ polecenie

Uruchamia widżet manipulatora w celu obracania, przenoszenia, kopiowania, odbijania lustrzanego i/lub skalowania obiektów 2D i modeli 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

18.3.1 Metody

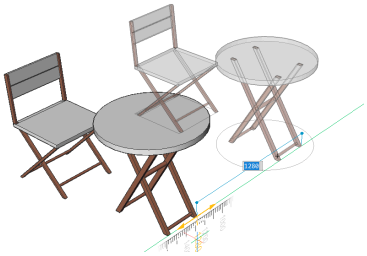
Istnieje wiele metod dostępu do manipulatora.

- Polecenie Manipuluj.
- Wybierz podmioty i naciśnij Enter.
- Quad.
- Długie naciśnięcie obiektu.
- Upewnij się, że zmienna systemowa MANIPULATOR jest ustawiona prawidłowo.

18.3.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz oś

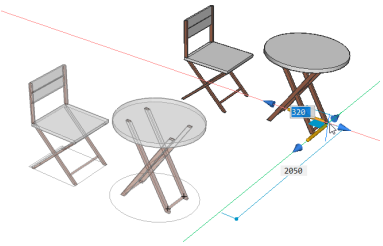
Przesuwa zaznaczenie podmiotów wzdłuż wybranej osi.
Wybierz oś i wprowadź wartość przesunięcia lub zdefiniuj nową pozycję, określając punkt.



Wybierz płaszczyznę

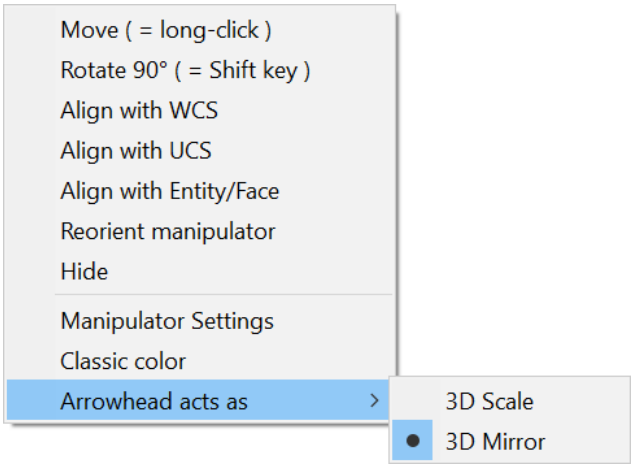
Przesuwa zaznaczenie podmiotów w wybranej płaszczyźnie.

Wybierz płaszczyznę i wprowadź wartość przesunięcia lub zdefiniuj nową pozycję, określając punkt.



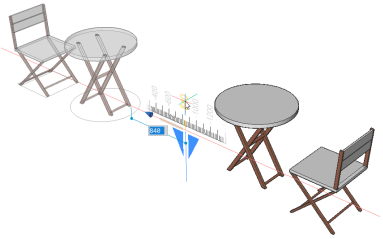
Wybierz grot strzałki

Odbija lub skaluje zaznaczenie. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy po najechaniu na widżet manipulatora powoduje wyświetlenie menu kontekstowego z innymi opcjami. Tutaj funkcja grotu strzałki może być zmieniana między lustrem 3D a skalą 3D.

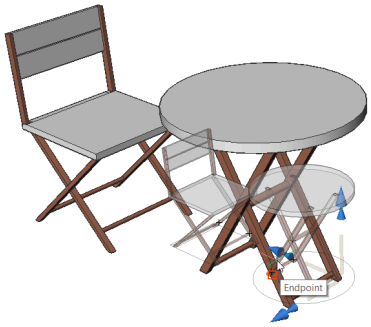


Wybierz jeden z grotów strzałek i określ oś lustrzaną lub skalę.

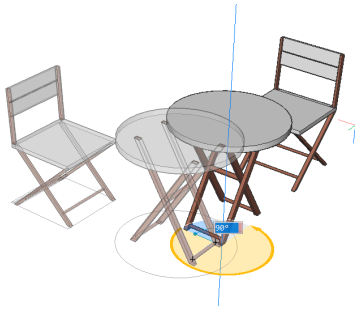
Lustro 3D



Skala 3D



Wybierz łuk obrotu
Obraca zaznaczenie wokół jednej z osi manipulatora. Wprowadź wartość kąta obrotu lub określ ją, klikając punkt na rysunku.



Wybierz uchwyt kotwicy

- Jeśli MANIPULATORHANDLE = 0: Przesuwa manipulator. Określ punkt do przeniesienia.
- Jeśli MANIPULATORHANDLE = 1: Przesuwa wybrane jednostki bez ograniczeń.
- Kliknij długo uchwyt manipulatora i przenieś go w nowe miejsce.

Uwaga: Aby skopiować oryginalną jednostkę i utworzyć nową, przytrzymaj klawisz **Ctrl** przed uruchomieniem osi lub upewnij się, że opcja kopiowania jest włączona.

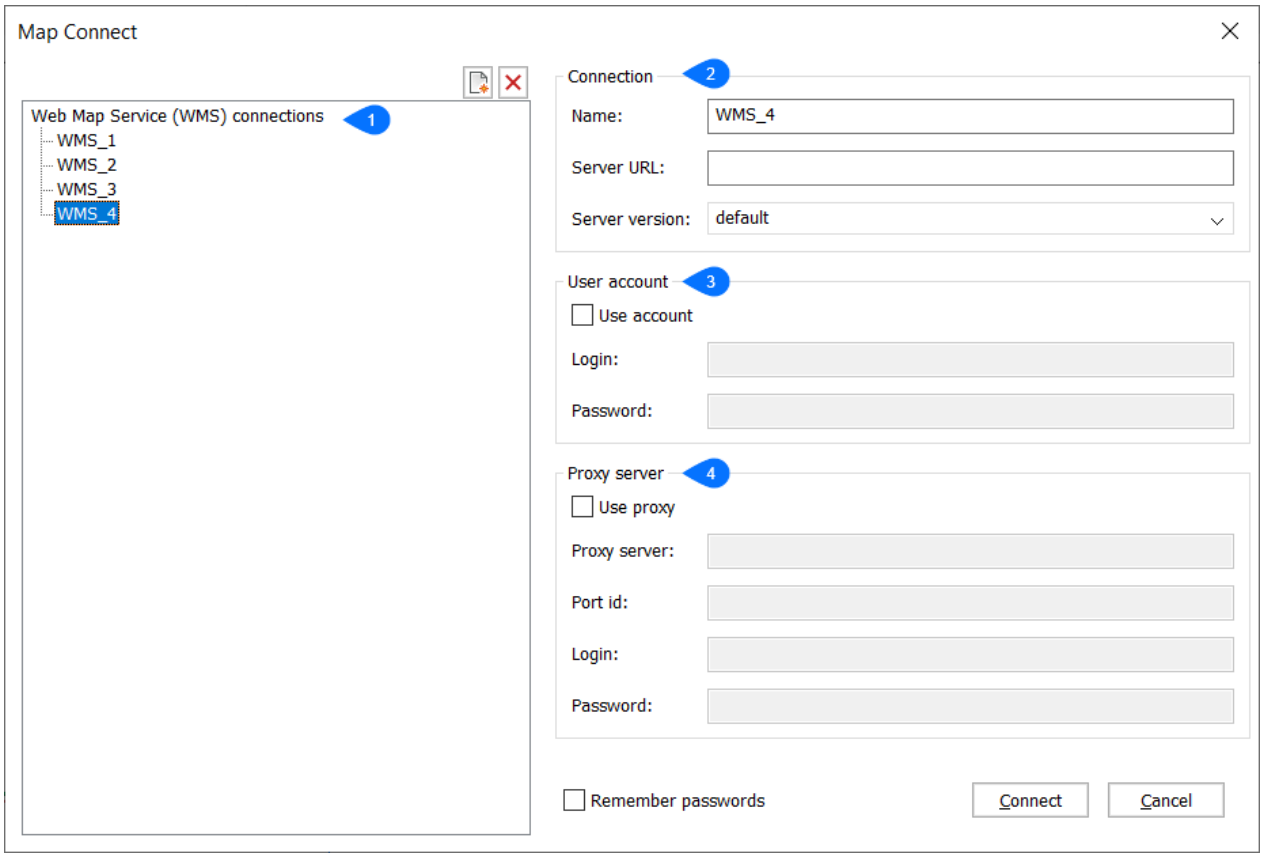
18.4 MAPPOŁĄCZ polecenie

Umożliwia nawiązanie połączenia z usługą map internetowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.4.1 Opis

Wyświetla okno dialogowe **Połączenie mapy** , w którym można skonfigurować połączenie z internetową usługą mapową.



1 Połączenia WMS

2 Połączenie

3 Konto użytkownika

4 Serwer proxy

18.4.2 Połączenia WMS

Wyświetla listę różnych możliwych połączeń usługi Web Map Service.

18.4.3 Połączenie

Umożliwia utworzenie połączenia z usługą Web Map Service (WMS).

Nazwa
Określa nazwę nowego połączenia.

Server URL:
Określa adres URL serwera, z którym chcesz się połączyć.

Wersja serwera:
Określa wersję serwera lub wybiera ją z listy rozwijanej.

18.4.4 Konto użytkownika

Umożliwia zalogowanie się do konta.

Użyj konta
Przełącza, czy podczas nawiązywania połączenia używany jest login lub hasło.

Login
Określa informacje logowania.

Hasło
Określa hasło do konta użytkownika.

18.4.5 Serwer proxy

Umożliwia wprowadzenie informacji o serwerze proxy.

Użyj serwera proxy
Przełącza, czy proxy jest używane do łączenia się z Web Map Server.

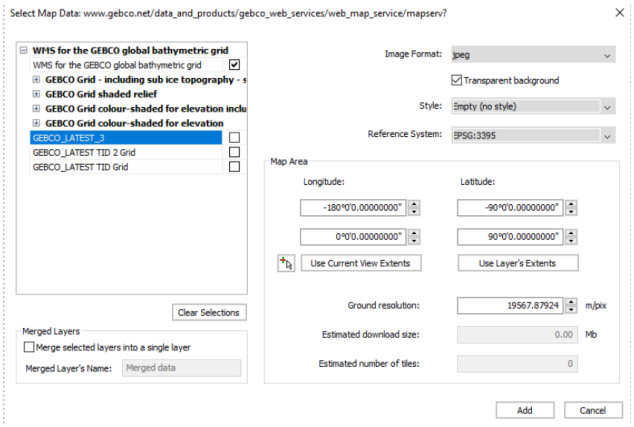
Serwer proxy
Określa adres URL serwera proxy.

Identyfikator portu
Określa adres serwera proxy.

Login
Określa login serwera proxy.

Hasło
Określa hasło serwera proxy.

Pamiętaj hasła
Zaznacz to pole, aby pozostać zalogowanym. Po ustawieniu tej opcji na Wył. program nie zapamiętuje haseł, co zapewnia większe bezpieczeństwo.
Po nawiązaniu połączenia z serwerem Web Map Server wyświetlone zostanie następujące okno dialogowe:



Wykonaj następujące czynności:

1 Wybierz jedną lub więcej warstw danych.

2 Określ żądaną rozdzielczość podłoża i preferowane maksymalne wymiary kafelka.

3 Szacowany rozmiar pobieranego pliku jest wyświetlany w polu Szacowany rozmiar pobieranego pliku.

4 Naciśnij przycisk **Dodaj**.

Program przechowuje pobrane kafelki mapy jako zwykłe pliki obrazów w folderze, w którym zapisano rysunek.
Definicja obsługiwanych systemów odniesienia za pomocą współrzędnych (CRS) jest przechowywana w nowym pliku geodatabase.xml znajdującym się w folderze wskazywanym przez zmienną ROAMABLEROOTPREFIX, na przykład *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Support*
Pliki geodatabase.xml zawierają listę miast i ich współrzędne geograficzne WGS84 używane przez funkcję **Wybierz lokalizację** w oknie dialogowym **Lokalizcja Geograficzna**.

18.5 PRZYTNIJMAPĘ polecenie

Przycina jednostki o wybraną granicę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

18.5.1 Opis

Oferuje łatwy i szybki sposób przycinania elementów rysunku wewnątrz lub na zewnątrz określonej granicy.

Uwaga: Polecenie umożliwia usuwanie lub ignorowanie elementów, których nie można przyciąć, takich jak bloki i teksty.

18.5.2 Metoda

Istnieją dwie metody definiowania granicy:

- Wybierz jednostkę jako granicę przycięcia.
- Zdefiniuj wielokąt.

Podmioty zaakceptowane jako granica wykończenia:

- Zamknięte polilinie
- Okręgi
- Zamknięte splajny
- Elipsy

Uwaga: Elementy, których nie można przyciąć:

- Odnośniki
- Bloki
- Teksty
- Mtekst
- płaszczyzny 3d
- Bryły
- Przykrycia
- Obrazy rastrowe
- Powierzchnie

- Regiony
- Wymiary
- Kreskowania
- Bryły 3d
- Siatki polipowierzchni
- Siatki wielokątne

18.5.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz granicę przycięcia lub
Umożliwia wybranie istniejącej jednostki na rysunku jako wielokąta granicznego.

Zdefiniuj
Umożliwia zdefiniowanie punktów jako wielokąta granicznego.

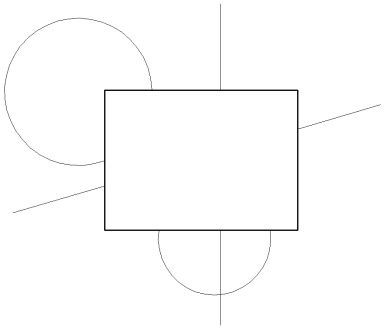
Cofnij
Cofa ostatni punkt końcowy linii.

Wybierz jednostki do przycięcia
Umożliwia wybranie elementów do przycięcia na rysunku.

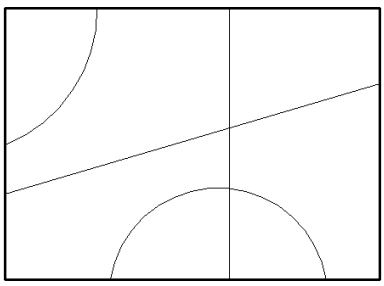
Automatycznie
Automatycznie wybiera wszystkie elementy rysunku do przycięcia.

Uwaga: **Automatycznie** jest domyślną opcją wyboru podmiotu.

Wewnątrz
Przycina jednostki wewnątrz zdefiniowanej granicy.



Na zewnątrz
Przycina jednostki poza zdefiniowaną granicą.



Uwaga: **Zewnątrz** jest domyślną opcją przycinania jednostek.

Ignoruj
Ignoruje jednostki, których nie można przyciąć.

Usuń
Usuwa jednostki, których nie można przyciąć.

Odniesienie
Jeśli wybrano opcję **Wewnątrz**, jednostka, której nie można przyciąć, jest usuwana tylko wtedy, gdy jej punkt wstawienia znajduje się wewnątrz określonej granicy.
Jeśli wybrano opcję **Zewnątrz**, jednostka, której nie można przyciąć, jest usuwana tylko wtedy, gdy jej punkt wstawienia znajduje się poza określoną granicą.

18.6 PARAMFIZ polecenie

Zgłasza właściwości matematyczne regionów 3D i 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.6.1 Opis

Zgłasza obszar, obwód i inne właściwości matematyczne modeli brył 3D i jednostek regionów 2D.

Uwaga: Wszystkie inne podmioty są ignorowane przez program.

Uwaga: Obliczenia można zatrzymać, naciskając ESC.

18.6.2 Opcje w ramach polecenia

Zapisać raport do pliku?
Określa, czy raport ma zostać zapisany w pliku *.mpr.

Uwaga: Jeśli Tak, zostanie otwarte okno dialogowe **Utwórz masę** i **Plik właściwości obszaru**. Plik *.mpr można otworzyć w dowolnym edytorze tekstu. MPR to skrót od Mass Properties Report.

18.7 ZAMKNIJPRZEGLMAT polecenie

Zamyka panel **Materiały do renderowania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.7.1 Opis

Zamyka panel **Materiały do renderowania**, aby ukryć go przed bieżącą przestrzenią roboczą. Jeśli panel **Materiały do renderowania** zostanie ułożony w stos po jego zamknięciu, karta lub ikona **Renderuj materiały** zostanie usunięta ze stosu.

18.8 OTWÓRZPRZEGLMAT polecenie

Otwiera panel **Materiały renderowania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: OTWÓRZPR

18.8.1 Opis

Otwiera panel **Materiały renderowania**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Materiały renderowania** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Materiały renderowania** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

18.9 UZGODNIJPERSPEKTYWĘ polecenie

Dopasowuje bieżący widok obszaru modelu do obrazu tła.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.9.1 Opis

Dopasowuje punkt widzenia przestrzeni modelu do pozornego widoku perspektywicznego zapewnianego przez obraz tła po wybraniu trzech lub więcej par pasujących punktów.

Przed uruchomieniem tego polecenia należy umieścić obraz na rysunku za pomocą polecenia TŁO, a następnie przełączyć punkt widzenia na tryb perspektywy za pomocą zmiennej PERSPECTIVE.



18.10 UZGWŁAŚCIWOŚCI polecenie

Kopiuje wybrane właściwości i style z jednej jednostki i stosuje je do jednej lub więcej jednostek.

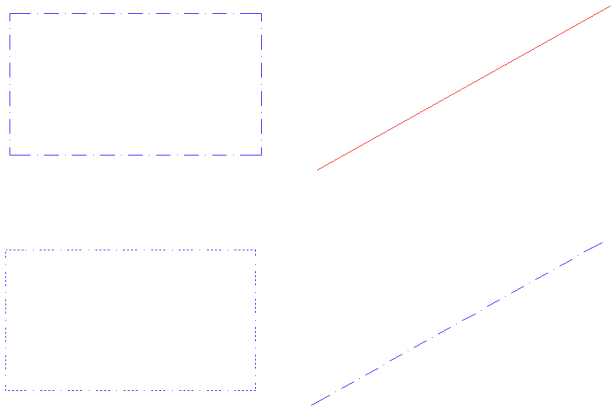
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: UZG

18.10.1 Metoda

Wybierz podmiot, którego właściwości zostaną skopiowane i podmioty, do których mają zostać zastosowane właściwości.



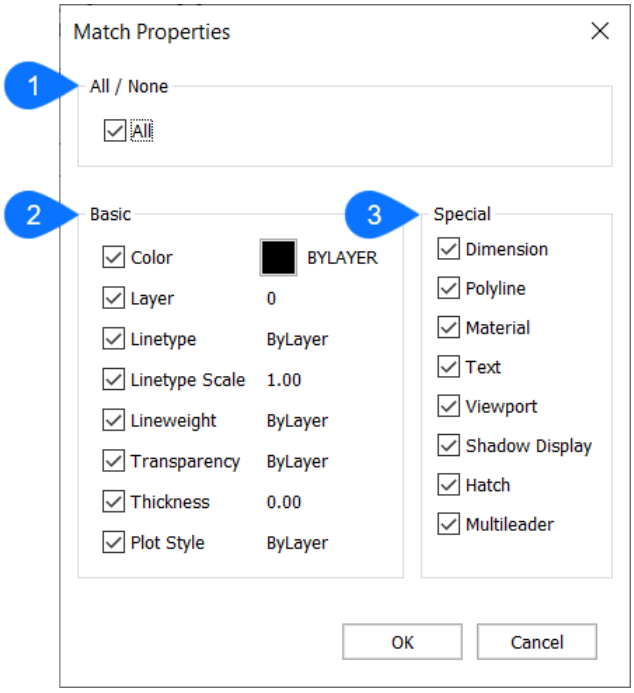
18.10.2 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia

Określa, które ustawienia mają zostać skopiowane. Okno dialogowe **Uzgodnij właściwości** zawiera listę odpowiednich właściwości wraz z ich aktualną wartością.

Sprawdź wszystkie właściwości, które mogą być stosowane w innych podmiotach, więc nie wszystkie właściwości są automatycznie dopasowywane.

Okno dialogowe **Właściwości dopasowania** umożliwia wybór właściwości, które mają zostać skopiowane z jednego podmiotu do jednego lub większej liczby innych podmiotów.



1 Wszystkie/Nie dotyczy

2 Podstawowy

3 Specjalne

18.10.3 Wszystkie/Nie dotyczy

Po zaznaczeniu tej opcji wszystkie właściwości są automatycznie wybierane. Gdy opcja ta jest wyłączona, wszystkie obiekty są odznaczone.

18.10.4 Podstawowy

Wybiera podstawowe właściwości podmiotu do skopiowania. Po prawej stronie wyświetlane są właściwości podmiotu źródłowego.

Kolor
Po zaznaczeniu tej opcji kolor obiektu źródłowego zostanie skopiowany do wybranych obiektów. Kolor obiektu źródłowego jest wyświetlany po prawej stronie.

WArstwa
Po zaznaczeniu tej opcji warstwa obiektu źródłowego zostanie skopiowana do wybranego obiektu. Warstwa obiektu źródłowego jest wyświetlana po prawej stronie.

Rodzaj linii
Po zaznaczeniu tej opcji, typ linii obiektu źródłowego zostanie skopiowany do wybranego obiektu. Rodzaj linii obiektu źródłowego jest wyświetlany po prawej stronie.

Skala Rodzaju Linii
Po zaznaczeniu tej opcji skala rodzaju linii obiektu źródłowego zostanie skopiowana do wybranego obiektu. Skala rodzaju linii obiektu źródłowego jest wyświetlana po prawej stronie.

SzerokośćLinii
Po zaznaczeniu tej opcji szerokość rodzaju linii obiektu źródłowego zostanie skopiowana do wybranego obiektu. Szerokość linii obiektu źródłowego jest wyświetlana po prawej stronie.

Przezroczystość
Po zaznaczeniu tej opcji przezroczystość obiektu źródłowego zostanie skopiowana do wybranego obiektu. Przezroczystość obiektu źródłowego jest wyświetlana po prawej stronie.

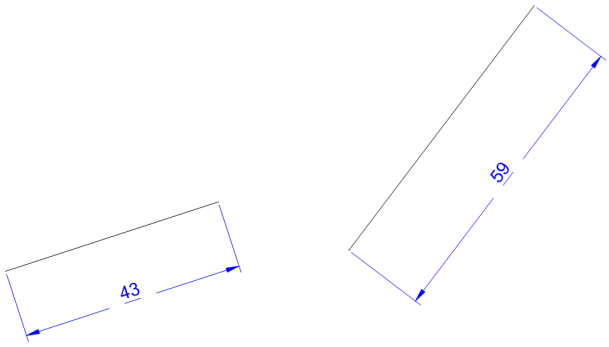
Grubość
Po zaznaczeniu tej opcji grubość obiektu źródłowego zostanie skopiowana do wybranego obiektu. Grubość obiektu źródłowego jest wyświetlana po prawej stronie.

Styl Wydruku
Po zaznaczeniu tej opcji styl wydruku obiektu źródłowego zostanie skopiowany do wybranego obiektu. Styl wydruku obiektu źródłowego jest wyświetlany po prawej stronie.

18.10.5 Specjalne

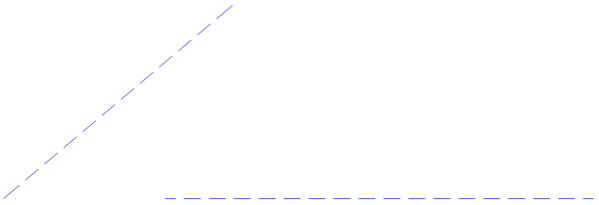
Wybiera inne, mniej podstawowe właściwości do skopiowania.

Wymiar
Po zaznaczeniu tej opcji kopiowany jest styl wymiaru i właściwości adnotacji wymiarów, linii odniesienia i tolerancji.



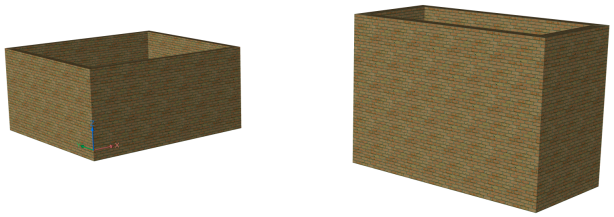
Polilinia

Zaznaczenie tej opcji powoduje skopiowanie ustawień szerokości i typu linii. Inne ustawienia, takie jak stożek i splajn, są ignorowane.



Materiał

Zaznaczenie tej opcji powoduje skopiowanie właściwości materiału. Dodaje lub usuwa materiały, w zależności od tego, czy obiekty źródłowe mają definicję materiału, czy nie.



Tekst

Po zaznaczeniu tej opcji kopiowany jest styl tekstu i właściwości adnotacji tekstu i mtext. Inne właściwości, takie jak kolor, nie są kopiowane.



Rzutnia

Po zaznaczeniu tej opcji kopiowane są właściwości specyficzne dla rzutni, takie jak włączenie lub wyłączenie, stan przyciągania i siatki oraz współczynnik skali. Inne właściwości, takie jak przycinanie lub stany zamrożonych warstw, nie są kopiowane.

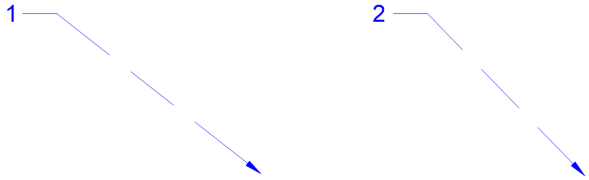
Pokaż Cienie

Po zaznaczeniu tej opcji kopiowane są cienie obiektu źródłowego.

Kreskowanie
Po zaznaczeniu tej opcji kopiowane są wszystkie właściwości kreskowania i skalowanie adnotacji.



Multiodnośnik
Zaznaczenie tej opcji powoduje skopiowanie stylu multileadera i skalowania adnotacji.



18.11 PRZYPISZMAT polecenie

Przypisuje bieżący materiał do podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.11.1 Opis

Stosuje definicję materiału do wypełnionych podmiotów. Materiały te sprawiają, że wyniki stylów wizualnych i renderingów wyglądają bardziej realistycznie. Nie definiują one właściwości fizycznych, takich jak masa. Wśród stylów wizualnych materiały są wyświetlane w stylach Modelowanie, Realistyczny i Xray.

18.11.2 Metoda

Przed przypisaniem materiału należy go wybrać. Istnieją trzy metody pobierania, przypisywania i usuwania materiałów do i z jednostek.

Wybieranie materiałów
Postępuj zgodnie z jedną z tych metod, aby określić materiał, który ma zostać zastosowany:

- Określ materiał za pomocą polecenia CMATERIAL:
- (Opcja ukryta). Po uruchomieniu polecenia PRZYPISZMAT przytrzymaj klawisz ALT:

Użyj widżetu zakraplacza, aby wybrać jednostkę, która ma już przypisany materiał.



Przypisywanie materiałów
Użyj glifu pędzla, aby zastosować materiał do jednej lub więcej ważnych jednostek.



Ważnymi jednostkami są bryły 3D i powierzchnie 3D, a także "wypełnione bryłami" jednostki 2D, takie jak regiony i ślady. Materiałów nie można przypisywać do niewypełnionych jednostek, takich jak okręgi, ani do otwartych jednostek, takich jak łuki, ani do obszarów, które wydają się być wypełnione, takich jak te wypełnione lukami lub gradientami.

Aby zastosować materiał tylko do jednej ściany zamiast do całej bryły, przytrzymaj klawisz CTRL.

Wybierz więcej jednostek, cofnij ostatnie przypisanie materiału lub zakończ polecenie.

Usuwanie materiałów

Aby usunąć materiały, zastosuj materiał **JAKWARSTWA** do jednostek lub warstw.

18.12 MAPAMATERIAŁOW polecenie

Dostosowuje położenie obrazów tekstur.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: MAPAM

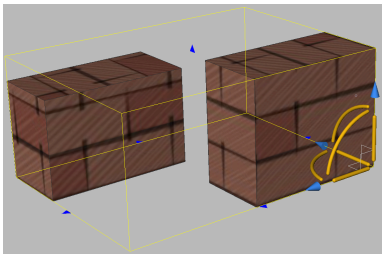
18.12.1 Opis

Dostosowuje rozmieszczenie obrazów tekstur na bryłach 3D, powierzchniach 3D, szerokich poliliniach i siatkach wielokątów w celu uzyskania bardziej realistycznego wyglądu, np. dopasowania wzoru cegieł do ściany domu.

18.12.2 Metoda

Wybrane podmioty są objęte żółtym obramowaniem. Pojawią się niebieskie uchwyty i widżet manipulatora:

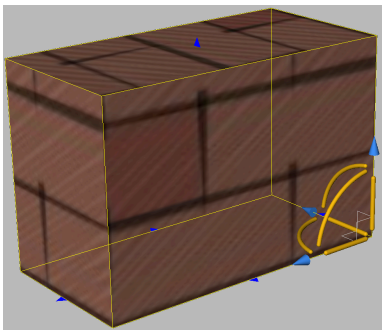
- Przeciągnij niebieskie uchwyty, aby zmienić skalę materiału w poziomie i w pionie.
- Klikaj różne części manipulatora, aby przesuwać, skalować i obracać materiał.



18.12.3 Opcje w ramach polecenia

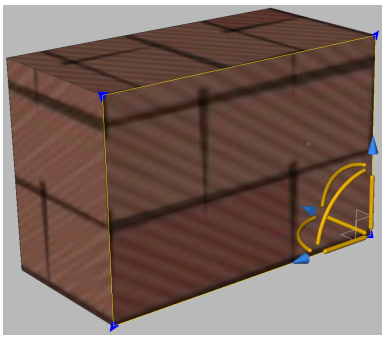
Kostka

Zawija teksturę wokół sześciu ścian obwiedni.

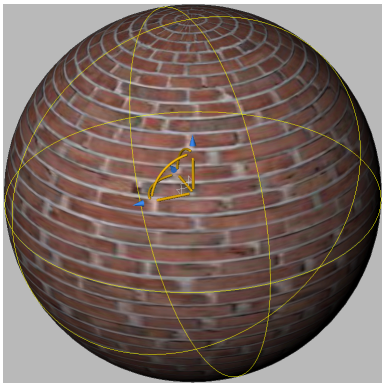


Płaski
Wyrównuje teksturę do pojedynczej powierzchni.

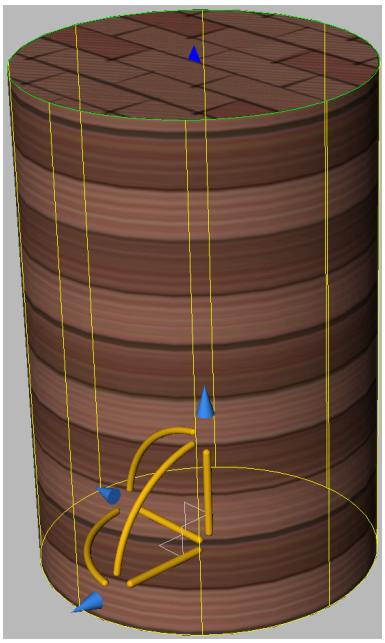
Uwaga: Aby wybrać powierzchnię bryły 3D, zaznacz opcję Wybierz powierzchnie w zmiennej SELECTIONMODES.



Sferyczna
Wyrównuje teksturę do kształtu sferycznego. Górna i dolna krawędź obrazu są kompresowane do punktu na północnym i południowym biegunie kuli.



Cylindryczny
Wyrównuje teksturę do kształtu cylindra. Pionowe krawędzie obrazu są zawijane razem. Wysokość obrazu jest skalowana wzdłuż osi cylindrycznego kształtu.



Przełącz tryb mapowania
Przełącza na inny tryb mapowania.

Kopiuj mapowanie do
Stosuje mapowanie z jednostki źródłowej lub twarzy do wybranych jednostek, powielając w ten sposób mapowanie, w tym wszelkie dostosowania, do innych jednostek. Wszystkie jednostki mają ten sam początek mapowania, osie i skalę. W rezultacie obraz tekstury jest płynnie rozszerzany z jednej jednostki na drugą.

Resetuj mapowanie
Przywraca domyślne mapowanie.

18.13 MATERIAŁY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranym **Materiały**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

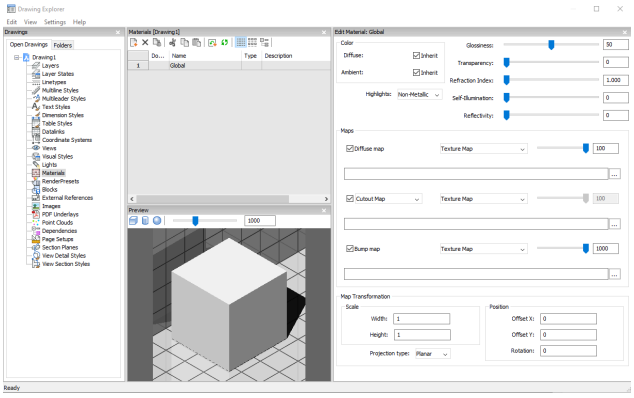
Ikona:

Alias: MAT

18.13.1 Metoda

Otwórz okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Materiały**, aby wyświetlić i zmodyfikować materiały w bieżącym rysunku.

> ***Uwaga:*** Materiały dostarczone przez **RedWay** () nie mogą być początkowo edytowane, więc ich ustawienia są wyszarzone, z wyjątkiem **Map Transformation**. Aby edytować te materiały, kliknij prawym przyciskiem myszy materiał **Redway**, a następnie wybierz **Konwertuj na zwykły materiał** z menu kontekstowego.



18.13.2 Opcje w Eksploratorze rysunku

Opcje podglądu

Kostka
Wyświetla podgląd wybranego materiału zastosowanego do sześcianu.

Walec
Wyświetla podgląd wybranego materiału zastosowanego do cylindra.

Sfera
Wyświetla podgląd wybranego materiału zastosowanego do sfery.

Intensywność Światła
Ustawia intensywność światła w oknie podglądu.

Kolor

Rozproszony
Ustawia kolor rozproszenia. Możesz kliknąć kolorowy kafelek, aby wybrać kolor w oknie dialogowym **Kolor**. Gdy opcja **Inherit** jest zaznaczona, stosowany jest kolor jednostki.

Otoczenie
Ustawia kolor otoczenia. Możesz kliknąć kolorowy kafelek, aby wybrać kolor w oknie dialogowym **Kolor**. Gdy opcja **Inherit** jest zaznaczona, stosowany jest kolor jednostki.

Powierzchnia
Ustawia właściwość podświetlenia materiału. Do wyboru są opcje **Niemetaliczny** lub **Metaliczny**.

Połysk:
Określa połysk powierzchni materiału. Można wybrać liczbę z zakresu 0-100.

Przezroczystość
Określa przezroczystość powierzchni materiału. Można wybrać liczbę z zakresu 0-100.

Indeks Załamania:
Określa współczynnik załamania światła powierzchni materiału. Można wybrać liczbę z zakresu 1,00 - 3,00.

Iluminacja własna:
Określa samoświecenie powierzchni materiału. Można wybrać liczbę z zakresu 0-100.

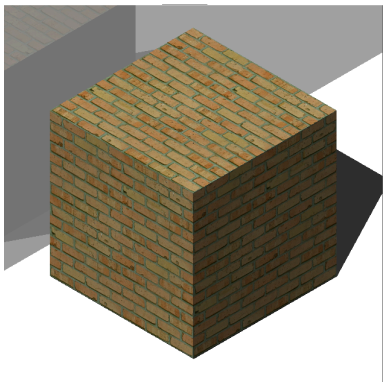
Współczynnik odbicia
Określa współczynnik odbicia powierzchni materiału. Można wybrać liczbę z zakresu 0-100.

Mapy
Mapy tekstur dodają szczegóły do powierzchni, które nie są zawarte w samym modelu 3D.

Uwaga: Preferencja użytkownika **TextureMapPath** definiuje ścieżkę wyszukiwania obrazów map tekstur. W folderze programu BricsCAD znajdują się trzy podfoldery w sekcji Tekstury, z których każdy zawiera wiele plików tekstur o tej samej nazwie. Obrazy w folderze 1 mają rozmiar 256 x 256 pikseli, folder 2 zawiera obrazy 512 x 512 pikseli, obrazy w folderze 3 mają rozmiar 1024 x 1024 pikseli. Jeśli ustawienie **Mapa tekstury** materiału wykorzystuje tylko nazwę obrazu (nie ścieżkę), można kontrolować jakość renderowanego obrazu poprzez ustawienie preferencji użytkownika **TextureMapPath** na folder 1, 2 lub 3.

Mapa Dyfuzji
Mapy rozproszone nakładają teksturę na powierzchnię materiału, takiego jak słoje drewna, cegły lub płytki.

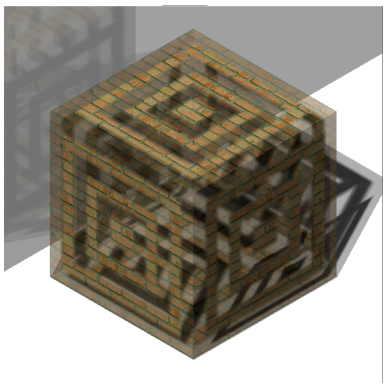
Plik bitmapy tekstury można wybrać za pomocą przycisku Przeglądaj (⋮). Wybraną mapę tekstur można zastosować jako **Mapę przezroczystości** lub **Mapę wycięć**.



Współczynnik mieszania
Ustawia intensywność mapy tekstur. W ten sposób można mieszać mapę tekstur z ustawieniami **Color**. Współczynnik **Blend** można ustawić w zakresie od 0 do 100.

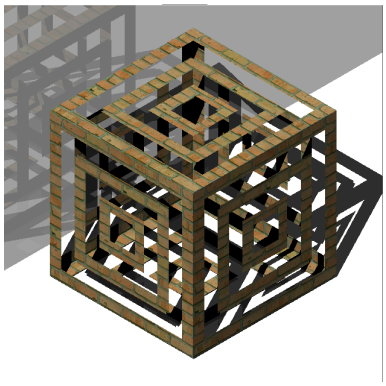
Transparentna Mapa
Jeśli wybrana jest opcja **Transparency Map**, wybrany obraz mapy tekstur definiuje mapę przezroczystości. Zaleca się, aby obraz był w skali szarości. Białe piksele będą niewidoczne, czarne piksele będą nieprzezroczyste, a szare piksele będą przezroczyste.

Uwaga: W przypadku wybrania kolorowego obrazu zostanie on przekonwertowany na obraz w skali szarości w tle. Kanał alfa obrazu jest ignorowany.



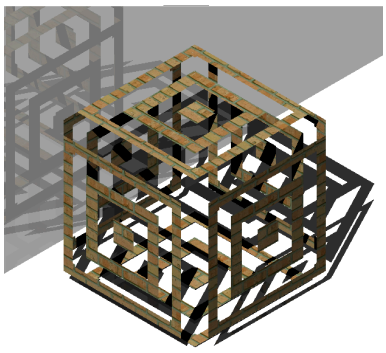
Wycięta Mapa

Jeśli wybrano opcję **Mapa wycięć**, wybrana mapa przezroczystości definiuje wycięcia. Białe piksele są widoczne, a czarne piksele są niewidoczne. Zaleca się, aby obraz był bitonalnym obrazem czarno-białym, bez szarości.



Wycięcie odwróconej mapy

Odwraca efekt **Cutout Map**. Czarne piksele są widoczne, a białe niewidoczne.

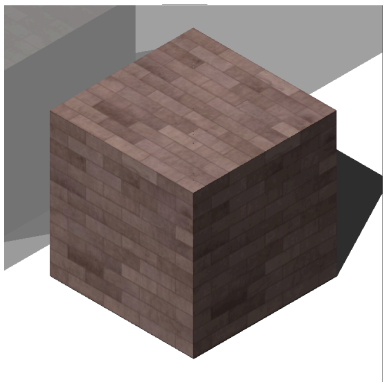


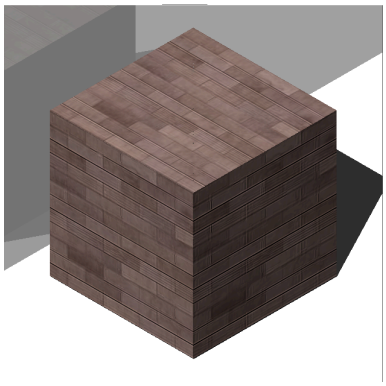
Uwaga: W przypadku wybrania obrazu kolorowego lub w skali szarości zostanie on przekonwertowany na obraz czarno-biały w tle. Kanał alfa obrazu jest ignorowany.

Współczynnik mieszania

Wartości przezroczystości w teksturze będą zbliżać się do skalarnego ustawienia przezroczystości w miarę zbliżania się **Blend factor** do 0. Oznacza to, że jeśli **Blend factor** wynosi 100, to wartość przezroczystości będzie całkowicie kontrolowana przez obraz Texture Map. Jeśli **Blend factor** wynosi 0, tekstura przezroczystości zostanie całkowicie zignorowana i użyta zostanie skalarna wartość przezroczystości.

Mapa Nierówności
Symuluje nierówności i zmarszczki na powierzchni obiektu. Rezultatem jest wyboista powierzchnia, chociaż powierzchnia obiektu nie jest modyfikowana.





Po lewej: tylko mapa rozproszenia, po prawej: Zastosowano mapę wypukłości

Współczynnik mieszania
Określa ilość wypukłości, która jest nakładana na materiał.

Transformacja Mapy

Skala
Obraz mapy tekstur jest nakładany w rozmiarze 1 jednostki rysunkowej pomnożonej przez współczynniki **Width** i **Height**. Na przykład, jeśli współczynniki **Width** i **Height** są ustawione na 10, rozmiar obrazu tekstury wynosi 10 x 10 jednostek rysunkowych.

Pozycja

ODsuń
Mapy tekstur są układane w kafelki począwszy od początku GUW.
Aby dostosować kafelkowanie, można zdefiniować wartości **Offset X** i **Offset Y**. Przesunięcia są wyrażone w jednostkach rysunkowych.

Obrót
Ustawia obrót map tekstur.

Typ projekcji
Określa sposób wyświetlania materiału na obiekcie.

18.13.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowy materiał.

Usuń
Usuwa definicje materiałów z rysunku. Następujące definicje warstw nie mogą zostać usunięte:

- **Globalny**
- **Używane materiały**

Zmień nazwę
Zmienia nazwę materiału.

Uwaga: Nie można zmienić nazwy następującego materiału: **Global**.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje materiałów.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Konwertuj do normalnego materiału
Konwertuje materiały na zwykłe i umożliwia ich edycję.

Dodawanie materiałów do biblioteki
Dodaje materiały do biblioteki materiałów, dzięki czemu można ich używać także w innych plikach.

18.14 BIBLMAT polecenie

Otwiera panel **Materiały renderowania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.14.1 Opis

Otwiera panel **Materiały renderowania**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Materiały renderowania** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Materiały renderowania** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

18.15 ZMIERZ polecenie

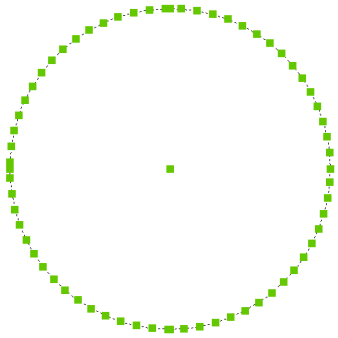
Umieszcza punkty lub bloki wzdłuż elementów w równych odstępach w określonej odległości.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

18.15.1 Metoda

Określ jednostkę, którą chcesz zmierzyć i wprowadź wartość odległości bloku lub wstaw blok. Na jednostce punkty są rozmieszczone w równych odstępach w określonej odległości.



Uwaga: Punkty są zwykle niewidoczne, więc użyj zmiennej PdMode, aby je powiększyć.

18.15.2 Opcje w ramach polecenia

Wstaw blok
Wstawia blok zamiast punktu.

Wyrównać bloki z obiektem?
Obraca bloki, aby dopasować je do wyrównania jednostki.

18.16 ZAKMNIJPRZEGMECHANICZNĄ polecenie

Zamyka panel **Przeglądarka mechaniczna**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.16.1 Opis

Zamyka panel **Przeglądarka Mechaniczna**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Przeglądarka mechaniczna** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Przeglądarka mechaniczna** zostanie usunięta ze stosu.

18.17 OTWÓRZPRZEGMECHANICZNĄ polecenie

Otwiera panel **Przeglądarka mechaniczna**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.17.1 Opis

Otwiera panel **Przeglądarka Mechaniczna**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Przeglądarka Mechaniczna** pojawia się w tym samym rozmiarze i lokalizacji, w jakiej znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Przeglądarka Mechaniczna** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

18.18 MENU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik dostosowania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.18.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik dostosowania** umożliwiające wybór pliku CUI, CUIX, MNU, MNS lub ICM do załadowania. Te pliki dostosowujące modyfikują interfejs użytkownika BricsCAD.

18.19 MENUZAŁADUJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.19.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** w celu wczytywania i zwalniania grup dostosowywania.

18.20 MENUWYŁADUJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.20.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Grupy dostosowywania** w celu wczytywania i zwalniania grup dostosowywania.

18.21 PUNKTŚROD polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Punkt Środkowy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



18.21.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Punkt Środkowy**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do punktu środkowego. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

18.22 WWSTAW polecenie

Wstawia blok jako prostokątny szyk.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.22.1 Opis

Wstawia blok jako prostokątny szyk. Jest to połączenie poleceń -WSTAW i -SZYK i tworzy element bloku WWstaw.

18.22.2 Opcje w ramach polecenia

Blok do wstawienia
Określ nazwę bloku, który ma zostać wstawiony.

~
Wyświetla okno dialogowe Wstaw blok.

Punkt wstawienia bloku
Określa punkt wstawienia wybranego bloku.

Skala
Umożliwia ustawienie jednakowego współczynnika skali X i Y.

Narożnik
Określa rozmiar bloku, wybierając drugi punkt.

X skala
Określa współczynnik skali bloku w kierunku x.

Y skala
Określa współczynnik skali bloku w kierunku y.

Z skala
Określa współczynnik skali bloku w kierunku z.

Obrót
Określa kąt obrotu bloku wokół punktu wstawienia .

Wiele bloków
Umożliwia wstawienie prostokątnego szyku składającego się z wielu bloków.

Liczba wierszy w szyku
Określa liczbę wierszy.

Uwaga: Aby wstawić szyk liniowy, wprowadź 1. Aby narysować szyk w dół, wprowadź liczbę ujemną.

Liczba kolumn w szyku
Określa liczbę kolumn.

18.23 LUSTRO polecenie

Tworzy lustrzane odbicie obiektu według linii lustrzanej w płaszczyźnie 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: LUS

Uwaga: Zmienna systemowa MIRRTEXT określa, czy tekst jest odzwierciedlany przez polecenie LUSTRO, czy nie.

18.23.1 Opis

Jednostki są odbijane wokół linii lustrzanej, którą definiuje się poprzez określenie dwóch punktów.

Uwaga: Aby wykonać odbicie lustrzane w pionie lub poziomie, naciśnij klawisz Shift podczas określania drugiego punktu lub użyj funkcji śledzenia biegunowego.

18.23.2 Opcje w ramach polecenia

Usunąć oryginalne jednostki?
Określa, czy oryginalne jednostki są usuwane, czy nie.

18.24 LUSTRO3D polecenie

Jednostki lustrzane wokół płaszczyzny lustrzanej w przestrzeni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: LUSTRO3

18.24.1 Opis

Tworzy lustrzaną kopię wybranych elementów w przestrzeni trójwymiarowej.

18.24.2 Opcje w ramach polecenia

Obiekt
Definiuje płaszczyznę lustra według kierunku wytłaczania.

Uwaga: Opcja ta nie działa z płaskimi obiektami lub bryłami 3D. Aby nadać encji wytłoczenie, użyj opcji Grubość w panelu Właściwości.

OStatni
Ponownie wykorzystuje ostatnią lustrzaną płaszczyznę.

Podgląd
Definiuje płaszczyznę lustrzaną jako bieżącą płaszczyznę widoku.

Oś Z
Definiuje płaszczyznę lustra przez oś z i punkt na płaszczyźnie widoku.

X-Y płaszczyzna
Określa płaszczyznę lustra jako płaszczyznę x,y.

Y-Z płaszczyzna
Określa płaszczyznę lustra jako płaszczyznę y,z.

Płaszczyzna Z-X
Określa płaszczyznę lustra jako płaszczyznę z,x.

3 punkty
Definiuje płaszczyznę lustra za pomocą trzech punktów.

Usunąć oryginalne jednostki?
Określa, czy oryginalne jednostki są usuwane, czy nie.

18.25 MKLTYPE polecenie (Express Tools)

Tworzy rodzaj linii na podstawie wybranych elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.25.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **MKLTYPE - Select Linetype file to create** umożliwiające zapisanie definicji typu linii.

Aby utworzyć definicję typu linii, należy podać nazwę typu linii, opis (opcjonalnie) oraz punkt początkowy i końcowy.

18.25.2 Opcje w ramach polecenia

Określ nazwę Rodzaju Linii
Określa nazwę typu linii.

Wprowadź (opcjonalnie) opis dla Rodzaju Linii
Wpisz opis typu linii.

Uwaga: Naciśnij Enter, aby pozostawić to pole puste.

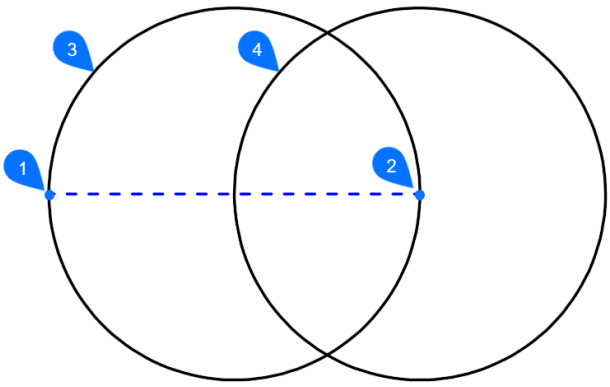
Określ punkt początkowy dla definicji typu linii
Umożliwia określenie punktu początkowego dla definicji typu linii (1).

Określ punkt końcowy dla definicji typu linii
Umożliwia zdefiniowanie punktu końcowego dla definicji typu linii (2).

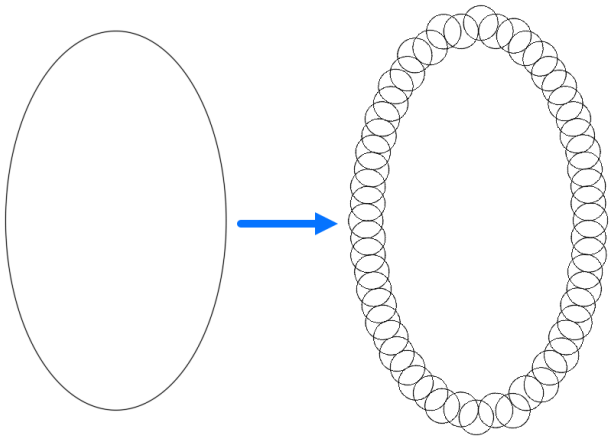
Wybierz obiekty
Umożliwia wybranie podmiotów, których chcesz użyć (3 i 4).

Uwaga: Obsługiwane encje: punkt, linia, polilinia, tekst, encje kształtu (utworzone za pomocą polecenia MKSHAPE).

Na poniższym obrazku zilustrowano dwie jednostki kształtu.



Typ linii jest automatycznie ładowany do bieżącego rysunku.



18.26 MKSHAPE polecenie (Express Tools)

Tworzy definicję kształtu na podstawie wyboru podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.26.1 Metoda

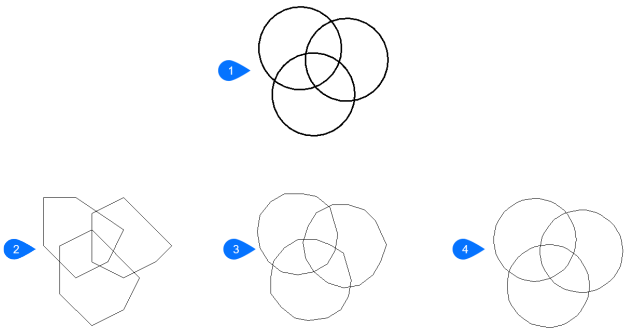
Otwiera okno dialogowe **MKSHAPE - Wybierz plik kształtu do utworzenia**, które umożliwia zapisanie definicji kształtu.

Aby utworzyć definicję kształtu:

1 Określ nazwę kształtu.

2 Wprowadź rozdzielczość. Im większa jest ta wartość, tym dokładniejsze będzie odwzorowanie wybranej geometrii, ale tym więcej czasu zajmie przetwarzanie.

3 ***Uwaga:*** Wartość rozdzielczości zostanie zaokrąglona do wielokrotności 8, a maksymalna wartość wynosi 32 767.



- 1. Oryginalne obiekty
- 2. Rozdzielczość kształtu = 8
- 3. Rozdzielczość kształtu = 48
- 4. Rozdzielczość kształtu = 160

4 Określ punkt bazowy dla kształtu.

5 Wybierz podmioty, których chcesz użyć i naciśnij Enter. Zostanie utworzony kształt.

Uwaga: Utworzony kształt można wstawić do rysunku za pomocą polecenia KSZTAŁT.

Uwaga: Utworzony kształt można załadować do innego rysunku za pomocą polecenia WCZYTAJ.

18.27 MULTIODN polecenie

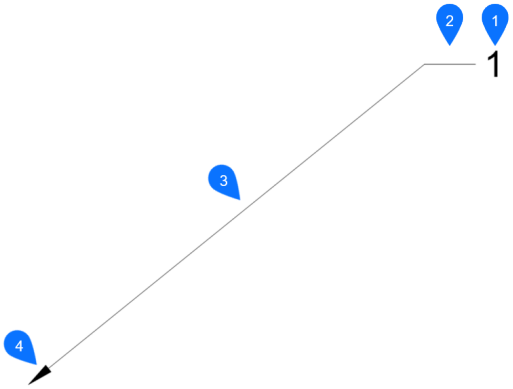
Tworzy obiekty multiodnośnika przy użyciu bieżącego stylu multiodnośnika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.27.1 Opis

Tworzy multiodnośnik z trzema elementami: linią wiodącą z opcjonalnym grotem strzałki, linią docelową i treścią, taką jak tekst lub blok. Multiodnośniki obsługują więcej niż jedną linię prowadzącą na zawartość.



1 Wtekst/blok

2 Linia odnośnika

3 Segment

4 Grot

18.27.2 Metoda

Istnieją trzy metody rozpoczęcia tworzenia multiodnośnika:

- pierwsza Strzałka odnośnika
- pierwsza linia Odnośnika
- Zawartość pierwsza

18.27.3 Opcje z poleceniem

pierwsza Strzałka odnośnika

Utwórz multiodnośnik, określając najpierw lokalizację grotu strzałki.

pierwsza linia Odnośnika
Utwórz multiodnośnik, najpierw określając lokalizację lądowania lidera.

Zawartość pierwsza
Utwórz multiodnośnik, określając najpierw lokalizację zawartości.

Typ odnośnika
Ustawia typ prowadnicy: prosta, splajn lub brak.

PROsto
Lider jest rysowany z prostych segmentów.

SPlajn
Splajn jest rysowany przy użyciu punktów wyboru jako punktów kontrolnych.

Żaden
Nie wylosowano lidera.

linia Odnośnika
Określa, czy narysować lądowanie, czy nie.

Typ zawartości
Określa typ zawartości multileadera.

BLok
Używa wprowadzonej nazwy bloku.

Mtekst
Używa tekstu wielowierszowego; wyświetla edytor Wtekst.

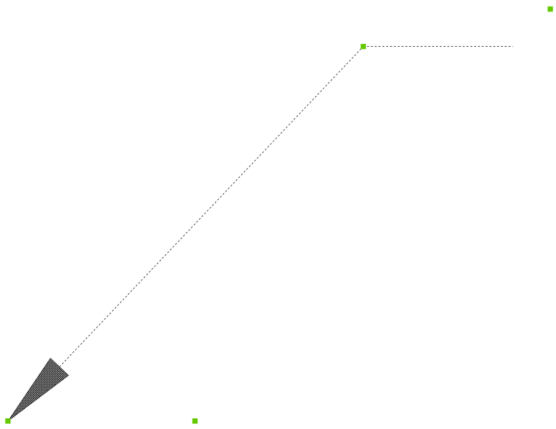
Żaden
Nie rysuje żadnej zawartości.

Maksymalna liczba punktów
Wprowadź maksymalną liczbę punktów.

Pierwszy kąt
Wprowadź pierwsze ograniczenie kąta.

Drugi kąt
Wprowadź drugie ograniczenie kąta.

Edycja uchwytu
Klikając zielone kwadraty, można edytować punkty uchwytu multiodnośnika.



18.28 MODNOŚNIKWYRÓWNAJ polecenie

Wyrównuje balony dwóch lub więcej multileaderów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.28.1 Opis

Wyrównuje balony dwóch lub więcej multileaderów względem siebie, do polilinii lub tablicy wokół okręgu. Można również określić odstępy między multileaderami.

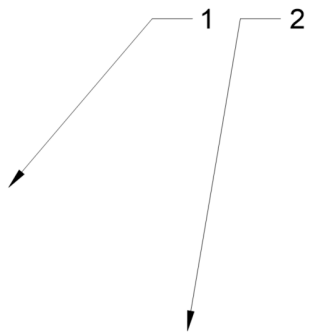
18.28.2 Metoda

Polecenie to oferuje pięć metod wyrównywania wielu liderów:

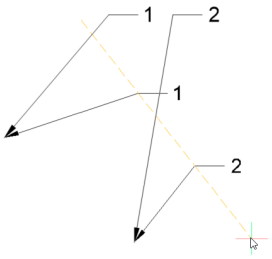
- jakModnośnik
- naPolilinii
- Równoległy
- ODstęp
- Okrąg

18.28.3 Opcje w ramach polecenia

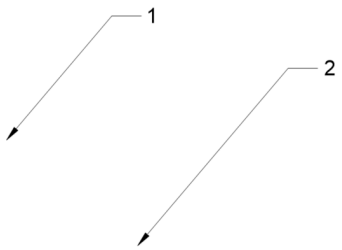
jakModnośnik
Wyrównanie lądowań multileaderów do lądowania wybranego multileadera.



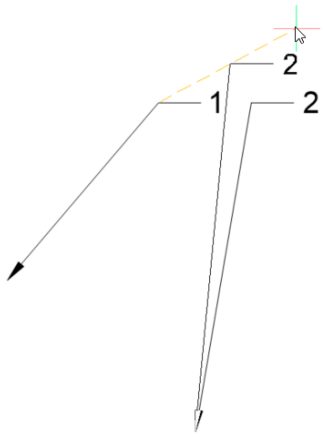
naPolilinii
Wyrównanie wielu liderów wzdłuż wyimaginowanej polilinii.



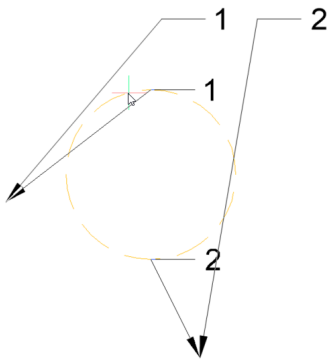
Równoległy
Wyrównanie segmentu multileadera równolegle do segmentu wybranego multileadera.



ODstęp
Określa odstępy między multileaderami.



Okrąg
Układa multileaderów wokół okręgu.



18.29 MODNOŚNIKZBIERZ polecenie

Zbiera co najmniej dwa lub więcej odnośniki wieloliniowe w jeden odnośnik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.29.1 Opis

Łączy dwa lub więcej przyponów wieloliniowych w jeden przypon w układzie poziomym lub pionowym. Liderzy mogą być sortowani alfabetycznie.

Uwaga: Polecenie działa tylko z mleaderami, które mają bloki jako zawartość.

18.29.2 Metoda

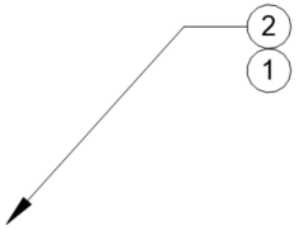
Istnieje pięć metod zbierania multileaderów:

- Pionowo
- POziomo

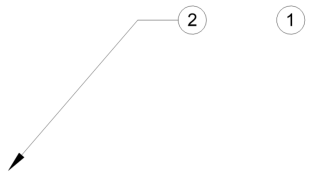
- Zwiń
- Sortowanie
- Zamykanie

18.29.3 Opcje w ramach polecenia

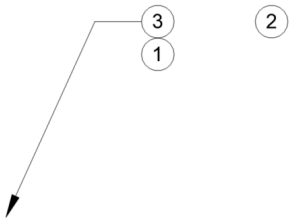
Pionowo
Rozmieszcza bloki zawartości pionowo do jednego lidera.



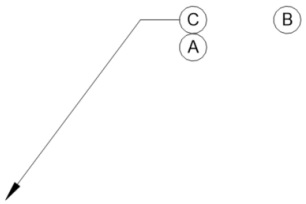
POziomo
Rozmieszcza bloki zawartości poziomo do jednego lidera.



Zwiń
Układa bloki zawartości poziomo do maksymalnej szerokości, a następnie umieszcza pozostałe bloki w rzędzie poniżej.



Sortowanie
Sortuje zawartość według nazwy.



Żaden
Nie sortuje bloków.

Rosnący
Sortowanie od A do Z.

Malejący
Sortuje od Z do A.

Zamykanie
Rozmieszcza bloki zawartości poziomo do jednego lidera.



18.30 WIELOLODNEDYCJA polecenie

Edytuj odnośnik z elementów z multiodnośnikami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.30.1 Opis

Dodaje i usuwa odnośniki do i z elementów z multiodnośnikami.

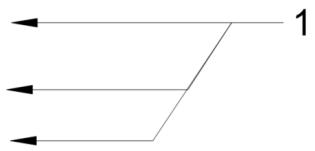
18.30.2 Metoda

Istnieją dwie metody edycji multiodnośników:

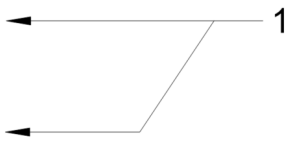
- Dodaj odnośniki
- Usuń odnośniki

18.30.3 Opcje w ramach polecenia

Dodaj odnośniki
Dodaje odnośniki do wybranego elementu multiodnośnika.



Usuń odnośniki
Usuwa odnośniki z wybranego elementu multiodnośnika.



18.31 WIELOLODNEDYCJAEXT polecenie

Edytuj odnośnik z elementów z multiodnośnikami.

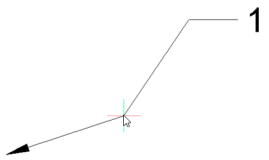
Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.31.1 Opis

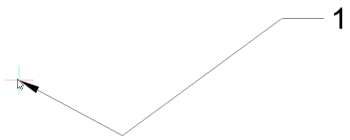
Dodaje i usuwa linie prowadzące, dodaje i usuwa wierzchołki oraz zmienia długość lądowania jednostki wieloliniowej (skrót od "multiline leader edit extended").

18.31.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj wierzchołek
Dodaje wierzchołek do linii prowadzącej.

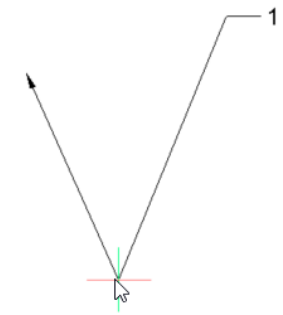


dodać wierzchołek w ENd
Dodaje wierzchołek i nową linię prowadzącą na grocie strzałki.

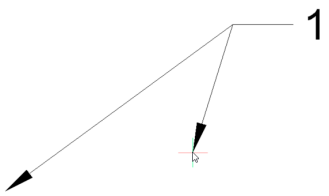


Usuń wierzchołek
Usuwa wierzchołek z linii prowadzącej.

Rozciągnij wierzchołek
Rozciągnięcie linii prowadzącej poprzez przesunięcie wierzchołka.



Dodaj Odnośnik
Dodaje jedną lub więcej linii prowadzących do istniejącego mleadera.



rEmove Leader
Usuwa lider i powiązany z nim wierzchołek z linii liderów.

wydłużyć LAnding
Zmienia długość lądowania.



18.32 MODNSTYL polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksploratora rysunku** wybranymi stylami wielolinii odniesienia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.32.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator Rysunku** z wybranymi **Stylami Multiodnośników** do wyświetlania i modyfikowania stylów multiodnośników w bieżącym rysunku.

18.33 MLINIA polecenie

Tworzy MultiLinie.

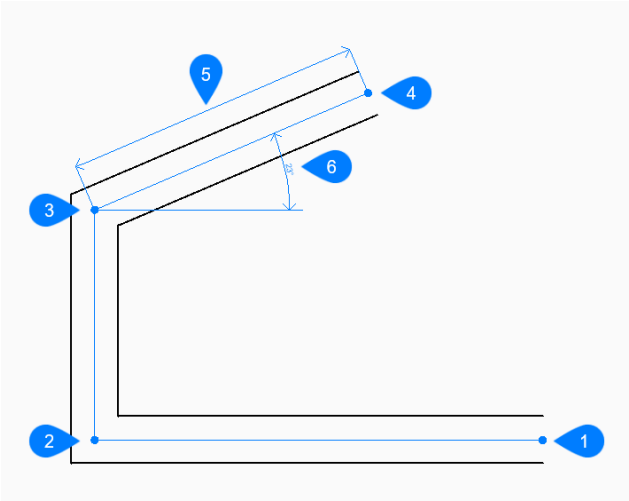
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ML

18.33.1 Opis

Tworzy pojedynczą jednostkę Multilinii z wieloma równoległymi liniami i segmentami, określając punkt początkowy i końcowy każdego segmentu. Multilinia jest oparta na bieżącym stylu multilinii. Opcje umożliwiają określenie wyrównania i skali.



1 Start

2 Następny

3 Następny

4 Koniec

5 Długość

6 Kąt

18.33.2 Metoda

To polecenie ma 3 metody rozpoczęcia tworzenia Multilinii:

- Początek linii
- Ostatni punkt
- Śledź

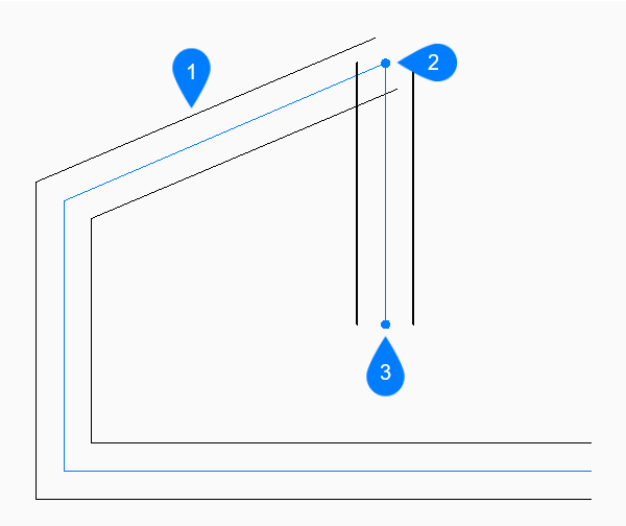
18.33.3 Opcje w ramach polecenia

Początek linii
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia Multilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Ustaw punkt końcowy lub
Określ punkt końcowy segmentu multilinii.

Uwaga: Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby segmentów do momentu naciśnięcia klawisza **Enter** w celu zakończenia polecenia.

Ostatni punkt
Rozpoczyna tworzenie multilinii od ostatniego wybranego punktu.

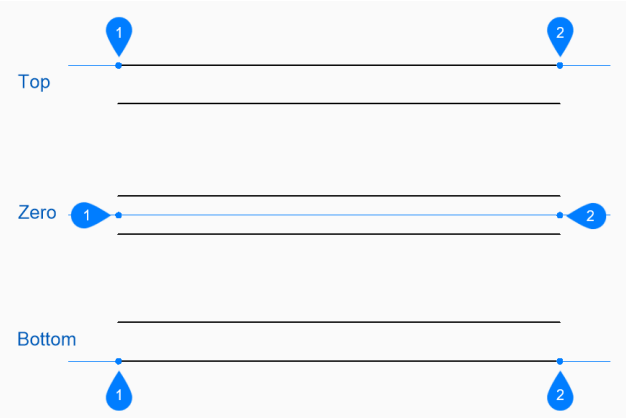


1 Ostatnio narysowany segment

2 Ostatni punkt

3 Punkt końcowy

Justowanie
Określa justowanie multilinii względem punktu początkowego.



1 Start

2 Koniec

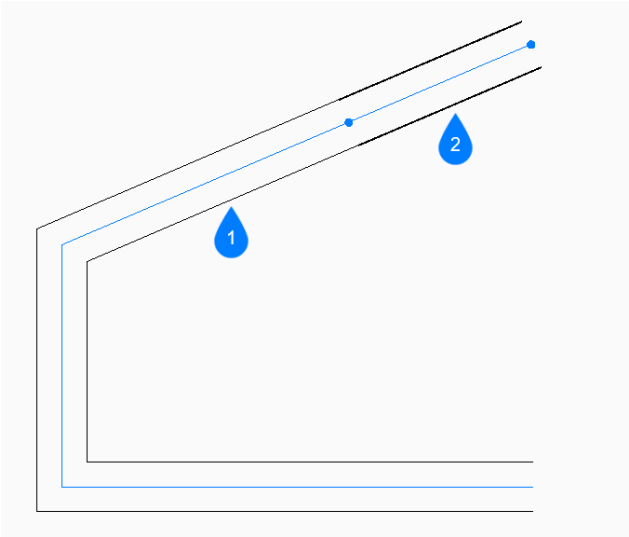
Uzasadnienie jest zapisywane w zmiennej CMLJUST.

Skala
Określa ogólną skalę multilinii.
Skala jest zapisywana w zmiennej CMLSCALE.

Styl
Określa styl, który ma być używany dla linii MLine zgodnie z definicją podaną w poleceniu MLSTYL. Styl jest zapisywany w zmiennej CMLSTYLE.

Śledź
Rozpoczyna tworzenie multilinii od ostatnio narysowanego segmentu linii, podążając za jej kątem.

Długość linii:
Określa długość segmentu multilinii. Wybranie punktu określa tylko długość, ponieważ kąt podąża za poprzednim segmentem.



1 Ostatnio narysowany segment

2 Śledź

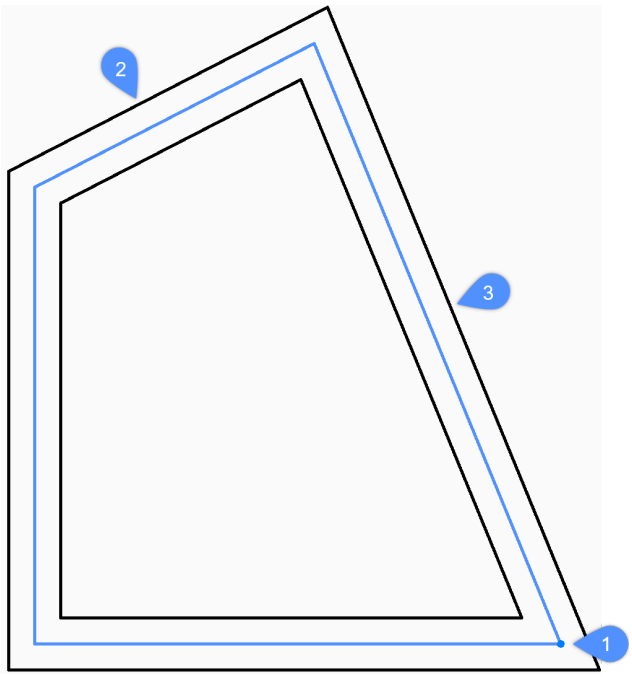
Kąt
Określ kąt segmentu linii multilinii mierzony w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od dodatniej osi x.

Długość
Określa długość segmentu multilinii.

Kąt linii
Określ kąt segmentu linii multilinii mierzony w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od dodatniej osi x.

Cofnij
Cofa ostatni segment multilinii i kontynuuje rysowanie od poprzedniego punktu początkowego.

Zamknij
Automatycznie narysuj segment multilinii od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu.



1 Początek/Koniec

2 Ostatnio narysowany segment

3 Zamknij

18.34 MLSTYL polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksploratora rysunku** wybranymi **stylami wielolinii odniesienia**.

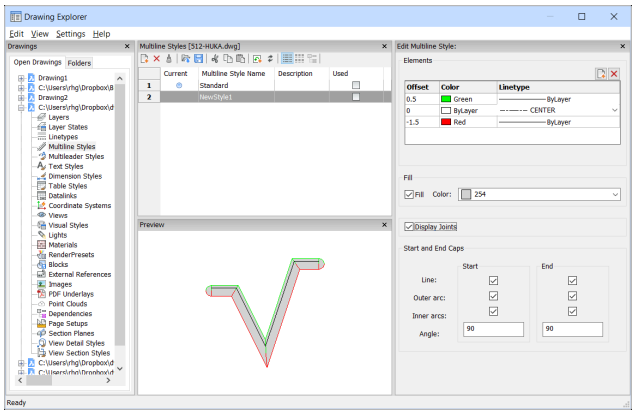
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.34.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią Style wielowierszowe w celu przeglądania i modyfikowania stylów wielowierszowych w bieżącym rysunku.

Uwaga: Niektóre właściwości zdefiniowane przez to polecenie mogą zostać zastąpione przez opcje w poleceniu MLINIA.



18.34.2 Opcje w panelu Edytuj styl wielowierszowy

Elementy
Edytuje elementy multilinii.

Dodaj
Dodaje linię do definicji wielowierszowej przy użyciu domyślnych właściwości.

- Pdsunięcie = 0 jednostek rysunkowych
- Kolor = JakWarstwa
- Typ linii = JakWarstwa

Usuń
Usuwa linię z definicji wielowierszowej bez ostrzeżenia.

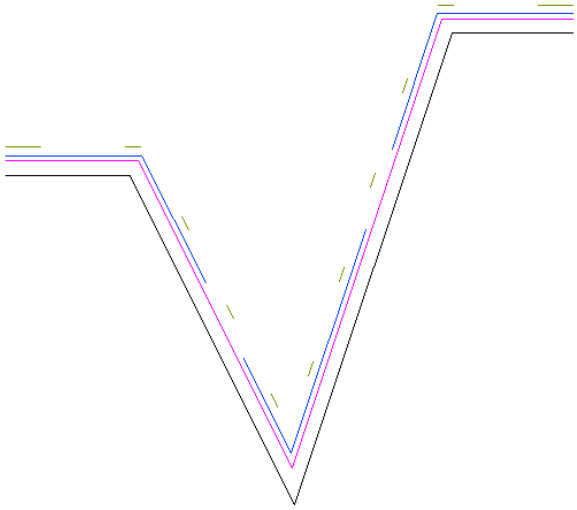
Uwaga: Następujący styl wielowierszowy nie może zostać usunięty: Styl standardowy.

ODsuń
Określa odległość każdej linii od linii środkowej multilini.

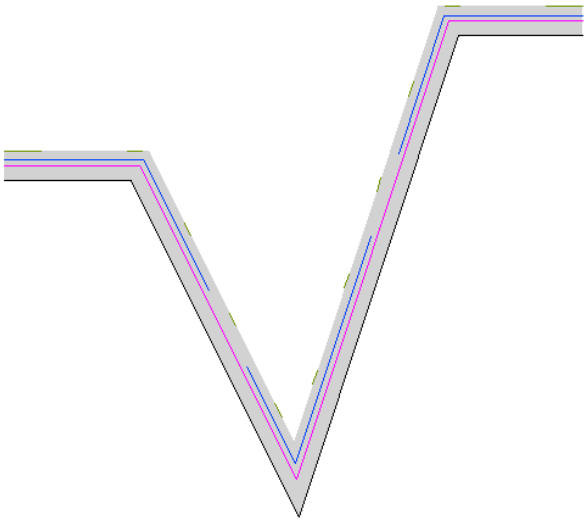
Kolor
Określa kolor każdej linii.

Rodzaj linii
Określa rodzaj linii dla każdej linii. Możesz wybrać rodzaj linii z listy lub wybrać opcję ładowania, aby uzyskać dostęp do dodatkowych rodzajów linii.

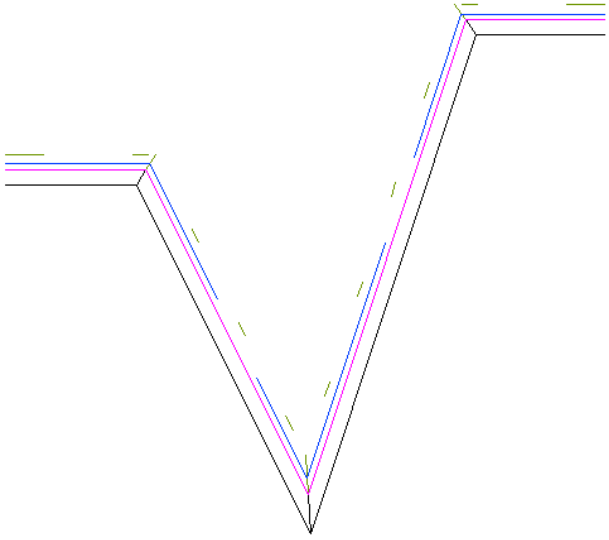
Uwaga: Podczas dodawania elementów i zmiany właściwości, panel podglądu pokazuje, jak teraz wygląda linia. Jeśli zmiany nie zostaną wczytane, należy kliknąć przycisk ponownego wczytania lub zamknąć i ponownie otworzyć okno dialogowe.



Wypełnij
Po włączeniu, wypełnienie wypełnia multilinię pomiędzy liniami zewnętrznymi.

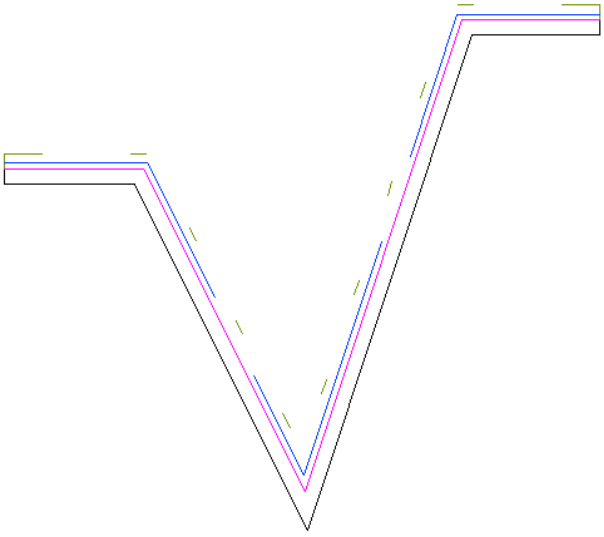


Wyświetl Połączenia
Po wybraniu multilini rysuje połączenia (linie ukośne) między segmentami.

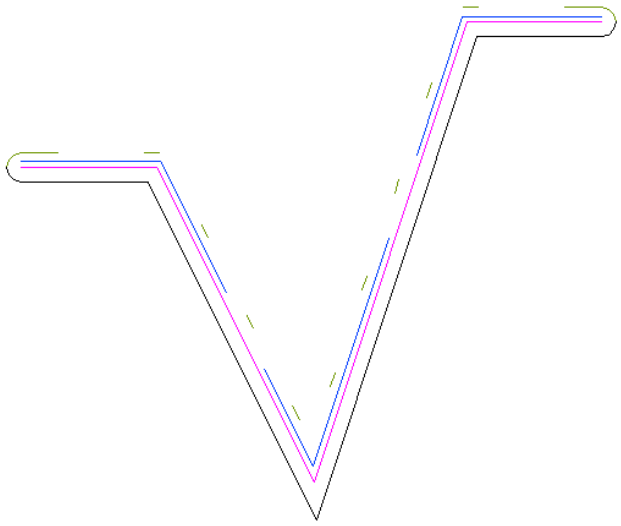


Punkt początkowy i końcowy
Zamyka końcowe segmenty otwartych multilinii za pomocą różnych metod.

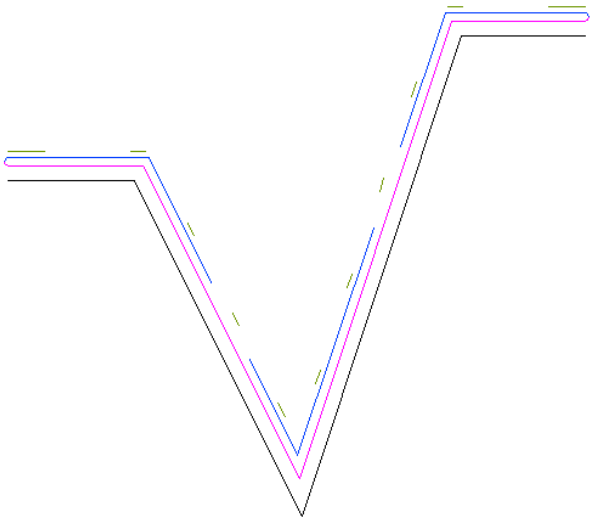
Linia
Rysuje linię prostą zamykającą segmenty końcowe.



Zewnętrzny łuk:
Rysuje łuk łączący zewnętrzne linie multilinii w celu zamknięcia segmentów końcowych.



Kąt wewnętrzny:
Rysuje łuki łączące wewnętrzne linie multilinii w celu zamknięcia segmentów końcowych.



Kąt
Ustawia kąt zewnętrznego i wewnętrznego łuku.

18.34.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nową definicję stylu wielowierszowego. Wyświetla okno dialogowe **Nowy styl wielowierszowy** (patrz artykuł Okno dialogowe **Nowy styl wielowierszowy**).

Usuń
Usuwa definicje stylów wielowierszowych z rysunku. Następujące definicje stylów wielowierszowych nie mogą zostać usunięte:

- Styl standardowy

- Używane style

Załaduj z pliku mln
Wczytuje style wielowierszowe z pliku wielowierszowego (*.mln). Wyświetla okno dialogowe **Wczytywanie stylów wielowierszowych** (patrz artykuł **Wczytywanie stylów wielowierszowych**).

Zapisz do pliku mln
Zapisuje wszystkie style wielowierszowe w rysunku do pliku wielowierszowego (*.mln) do wykorzystania przez inne systemy CAD. Wyświetla okno dialogowe **Zapisz plik stylów wielowierszowych**.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę stylu wielowierszowego.

Uwaga: Nie można zmienić nazwy następującego stylu wielowierszowego: Styl standardowy.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów wielowierszowych.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

18.35 MOCORO polecenie (Express Tools)

Przenosi, kopiuje, obraca i skaluje elementy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

18.35.1 Metoda

Wybierz elementy i określ punkt bazowy.

18.35.2 Opcje w ramach polecenia

Przesuń
Umożliwia przenoszenie wybranych elementów.

Kopiuj
Umożliwia utworzenie kopii wybranych obiektów.

Obrót
Umożliwia obracanie wybranych elementów wokół określonego punktu bazowego.

Skala
Umożliwia skalowanie elementów.

Baza
Umożliwia wybranie nowego punktu bazowego.

Cofnij
Cofa ostatnią zmianę.

18.36 WŁAŚCIWOŚCIMODELERA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Właściwości modelera dla ACIS**.

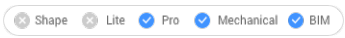
Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.36.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Właściwości modelera dla ACIS** w celu wyświetlenia i modyfikacji odpowiednich zmiennych systemowych.

18.37 -WŁAŚCIWOŚCIMODELERA polecenie

Ustawienia modelera ACIS.



18.37.1 Opis

Określa ustawienia dla modelera ACIS.

18.37.2 Metoda

Istnieje 14 metod ustawiania właściwości modelowania ACIS:

- Właściwości widoku
- Użyj facetres
- Tolerancja powierzchni
- Tolerancja normalna
- Maksymalna ilość linii siatki
- Długość krawędzi
- Współczynnik proporcji siatki
- Tryb dostosowania
- Tryb siatki
- Tryb triangulacji
- Min ilość linii C
- Nim ilość linii V
- dOkładność właściwości masy
- Poziom kontroli

Uwaga: Włączenie funkcji FACETRES powoduje wyłączenie wszystkich innych ustawień.

Aby dostosować ustawienie dokładności ukrytej linii, użyj polecenia WŁAŚCIWOŚCIMODELERA.

18.37.3 Opcje w ramach polecenia

Właściwości widoku
Zgłasza wartość każdego ustawienia.

Użyj facetres
Odczytuje wartość zmiennej FACETRES w celu ustawienia płynności cieniowanych i renderowanych scen.

Tolerancja powierzchni
Ustawia wartość zmiennej SPANORMALTOL.

Tolerancja normalna
Ustawia wartość zmiennej SPASURFACETOL.

Maksymalna ilość linii siatki
Ustawia wartość zmiennej SPAMAXNUMGRIDLINES.

Długość krawędzi
Ustawia wartość zmiennej SPAMAXFACETEDGELENGTH.

Współczynnik proporcji siatki
Ustawia wartość zmiennej SPAGRIDASPECTRATIO.

Tryb dostosowania
Ustawia wartość zmiennej SPAADJUSTMODE.

Tryb siatki
Ustawia wartość zmiennej SPANORMALTOL.

Tryb triangulacji
Ustawia wartość zmiennej SPASURFACETOL.

Min ilość linii C
Ustawia wartość zmiennej SPAMAXNUMGRIDLINES.

Nim ilość linii V
Ustawia wartość zmiennej SPAMAXNUMGRIDLINES.

dOkładność właściwości masy
Ustawia wartość zmiennej MASSPROPACCURACY.

Poziom kontroli
Ustawia wartość zmiennej SPACHECKLEVEL.

18.38 PRZESUŃ polecenie

Przesuwa elementy.

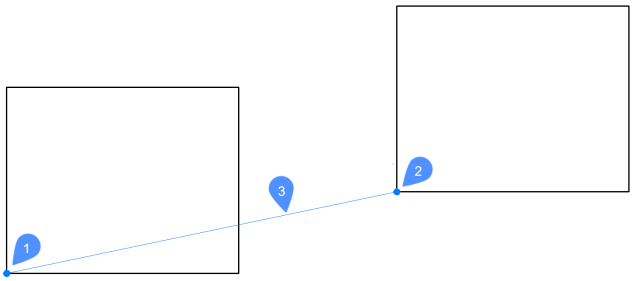
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRS

18.38.1 Opis

Przenosi elementy, określając punkt początkowy i docelowy.



1 Punkt Bazowy

2 Punkt drugi

3 Odległość przemieszczenia

18.38.2 Opcje w ramach polecenia

Przemieszczenie
Określ wektor przemieszczenia (odległość, w jakiej ma zostać umieszczona kopia). "Wektor" oznacza, że określasz odległość i kąt w tym samym czasie.

Uwaga: Gdy aktywny jest tryb wprowadzania dynamicznego, można wpisać odległość i kąt w polach wprowadzania dynamicznego.

18.39 MOVEBAK polecenie (Express Tools)

Ustawia folder docelowy dla plików kopii zapasowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.39.1 Metoda

Określ nową nazwę folderu dla wszystkich plików BAK.

Uwaga:

- Wprowadź plik . (kropka), aby wyczyścić nazwę folderu MOVEBAK. Nowe pliki BAK zostaną utworzone w oryginalnym folderze.
- Wpisz ~, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz folder** , które umożliwia wybranie katalogu MOVEBAK.
- Tworzenie plików kopii zapasowych jest kontrolowane przez zmienną systemową ISAVEBAK.

18.40 PRZENIEŚDANE polecenie

Przenosi rozszerzone dane podmiotu z jednego podmiotu do jednego lub kilku innych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.40.1 Metoda

Wprowadź nazwę aplikacji, do której należą dane elementu, wybierz element, z którego chcesz przenieść dane elementu oraz jeden lub więcej elementów, do których dane elementu zostaną przeniesione (które otrzymają dane podmiotu). Rozszerzone dane elementu można utworzyć za pomocą polecenia EDYCJADANYCH.

18.40.2 Opcje w ramach polecenia

? do listy nazw aplikacji
Wyświetla nazwy aplikacji załadowanych w bieżącym rysunku.

18.41 PRZEMIESZCZANIENAPROWADZANE polecenie

Przesuwa elementy za pomocą krzywych prowadzących.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

18.41.1 Opis

Automatycznie wyrównuje skopiowane obiekty z odpowiednią geometrią, używając tymczasowych krzywych prowadzących. Segmenty polilinii są również akceptowane jako linie prowadzące.

18.41.2 Metoda

Polecenie to można wykonać na dwa sposoby:

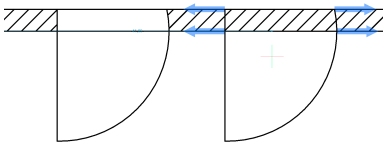
Tryb wstępnego wyboru
Najpierw wybierz elementy, a następnie uruchom polecenie.

Uwaga: Jednostki do skopiowania są wyświetlane na zielono.

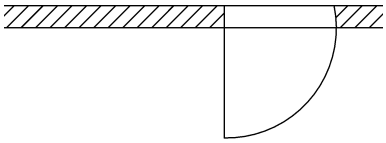
Tryb po wybraniu
Uruchom polecenie, a następnie wybierz podmioty za pomocą okna wyboru.

Uwaga: Wszystkie elementy, które mieszczą się całkowicie w oknie wyboru, w tym segmenty polilinii, są zawarte w zestawie wyboru kopiowania i są wyświetlane na żółto. Elementy przecinające okno wyboru są używane jako krzywe prowadzące i są wyświetlane na niebiesko.

Niebieskie strzałki wskazują punkty zakotwiczenia i kierunek krzywych prowadzących. Skopiowane elementy zostaną wyrównane tylko z geometrią, która odpowiada liczbie krzywych prowadzących i odległości między nimi.



Kliknij, aby umieścić przeniesioną jednostkę lub wpisz odległość w dynamicznych polach wprowadzania.



18.41.3 Opcje w ramach polecenia

Wieloboczny
Tworzy wielokątne okno wyboru.

Prostokątny
Tworzy prostokątne okno wyboru.

Obszar
Wkleja przycięty obszar wewnątrz okna zaznaczenia.

Elementy
Wkleja elementy wewnątrz okna wyboru.

18.42 MPEDIT polecenie (Express Tools)

Edytuje wiele polilinii i konwertuje linie i łuki na polilinie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.42.1 Metoda

Polecenie MPEDIT jest podobne do polecenia EDPLIN, ale ma możliwość działania na wielu poliliniach jednocześnie.

18.42.2 Opcje w ramach polecenia

Konwertować Linie i Łuki na polilinie?
Pozwala zdecydować, czy wybrane linie i łuki mają zostać przekonwertowane na polilinie.

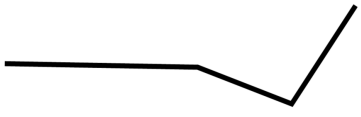
Otwórz
Otwiera zamknięte polilinie, usuwając ostatni segment narysowany w celu zamknięcia polilinii.

Zamknij
Zamyka polilinię, dodając segment między punktem początkowym i końcowym.

Połącz
Dodaje otwarte elementy do wybranej polilinii. Należy określić odległość rozmytą.

Uwaga: Ta opcja działa tylko z otwartymi i współpołączonymi elementami. Sprzężone oznacza, że punkty końcowe elementów spotykają się, na przykład gdy są rysowane za pomocą lokalizacji względem obiektu ENDpoint lub za pomocą opcji Ostatni punkt. Połączone elementy przyjmują właściwości polilinii źródłowej, takie jak kolor, szerokość i warstwa.

Szerokość
Zmienia szerokość wszystkich segmentów.



Uwaga: Ta opcja zastępuje szerokości zbieżne.

DOPasuj
Dopasowuje krzywą do polilinii.

Uwaga: Aby nie dopasować polilinii, użyj opcji **Krzywa**.

Splajn
Przekształca polilinię w splajn.

Uwaga: Wszystkie informacje o szerokości zostaną utracone. Użyj opcji **Szerkość** , aby ponownie zastosować szerokość. Splajn jest splajnem Beziera, którego wygładzanie jest definiowane przez zmienną systemową SPLINETYPE.

Prostowanie
Odwraca efekty opcji **Dopasuj** i **Splajn** .

Typ L gen
Określa sposób wyświetlania rodzajów linii na poliliniach.

WŁ
Rodzaje linii rozpoczynają się i kończą na początku i końcu polilinii.

WYŁ
Rodzaje linii rozpoczynają się i kończą na każdym wierzchołku.

Uwaga: Opcja ta jest przechowywana w zmiennej systemowej PLINEGEN.

Cofnij
Cofa ostatnie polecenie.

18.43 WSLAJD polecenie

Otwiera okno dialogowe **Utwórz migawkę** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WSL

18.43.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz migawkę** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku SLD.

18.44 MOBSZAR polecenie

Przełącza rzutnie z obszaru papieru do rzutni obszaru modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: MS

18.44.1 Opis

Przełącza z przestrzeni papieru do rzutni przestrzeni modelu na karcie układu. Polecenie to posiada menu skrótów, które otwiera się po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na **P:Arkusz** na pasku stanu.

Uwaga: To polecenie działa tylko wtedy, gdy karta arkusza znajduje się w trybie miejsca na papier. Aby odwrócić działanie tego polecenia, kliknij dwukrotnie poza granicą rzutni lub użyj polecenia PSPACE.

18.45 MSTRETCH polecenie (Express Tools)

Rozciąga jednostki, definiując wiele przecinających się okien lub przecinających się wielokątów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

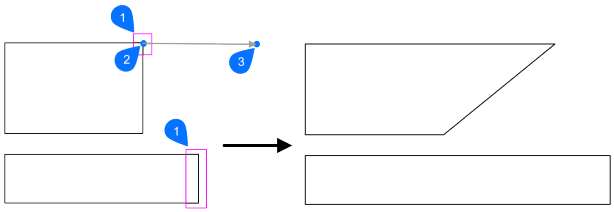
Ikona:

18.45.1 Metoda

1 Definiowanie przecinających się okien lub wielokątów (1).

2 Określ punkt bazowy (2).

3 Określ drugi punkt bazowy (3).



18.45.2 Opcje w ramach polecenia

CP

Tworzy przecinający się wielokąt, który rozciąga wszystkie dotknięte nim jednostki.

Uwaga: Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby zamknąć definiowanie wielokąta.

C

Tworzy przecinające się okno, aby rozciągnąć wszystkie znajdujące się w nim jednostki.

Gotowe

Zamyka polecenie, jeśli nie dokonano żadnych wyborów.
Jeśli dokonano wyboru, polecenie jest kontynuowane.

Cofnij

Usuwa ostatnio zdefiniowane okno do rozciągnięcia.

Określ punkt bazowy

Umożliwia wybranie punktu lub wprowadzenie współrzędnych w celu określenia punktu bazowego.

wyświetlacz

Polecenie wykorzystuje lewy dolny zakres bieżącego widoku jako punkt bazowy.

Usuwanie obiektów

Usuwa podmioty z zestawu wyboru.

Określ drugi punkt

Umożliwia wybranie punktu lub wprowadzenie współrzędnych w celu określenia drugiego punktu.

18.46 MTEKST polecenie

Umieszcza tekst w ramce ograniczającej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: MT, T

18.46.1 Opis

Umieszcza sformatowany tekst akapitu w ramce ograniczającej, która ogranicza zakres tekstu.

Po określeniu granic ramki ograniczającej tekst otwierany jest pasek narzędzi **Formatowanie tekstu**.

Pola ograniczające Mtext można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów:



1 Przeciągnij, aby zmienić szerokość obwiedni.

2 Przeciągnij, aby zmienić wysokość obwiedni.

18.46.2 Opcje w ramach polecenia

Justowanie
Określa justowanie (wyrównanie w poziomie) tekstu wewnątrz obwiedni.

Kąt obrotu
Określa kąt obrotu bloku tekstu. Dodatnie kąty obracają blok tekstu w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Style tekstu
Określa styl tekstu, który ma być używany. Zobacz polecenie Styl.

tekst Wysokość
Określa wysokość tekstu.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna, gdy styl określa wysokość tekstu.

Kierunek
Określa kierunek rozszerzenia obwiedni.

Od lewej do prawej
Tekst jest umieszczany po lewej stronie i rozszerza obwiednię w prawo.

Od góry do dołu
Tekst jest umieszczany po lewej stronie i rozszerza obwiednię w prawo.

Według-Stylu
Używa kierunku zdefiniowanego przez styl tekstu.

Szerokość
Określa szerokość obwiedni.

Uwaga: Gdy ustawiona na 0, ramka ma *nieskończoną* szerokość.

Odstęp linii
Definiuje styl odstępu między wierszami tekstu i współczynnik odstępu między wierszami.

Uwaga: Wartość domyślna tych ustawień jest określona przez zmienne systemowe TSPACETYPE i TSPACEFAC.

Przynajmniej
Określa minimalny współczynnik odstępu między wierszami.

Dokładnie
Określa dokładny współczynnik odstępu między wierszami.

Kolumny
Określa liczbę kolumn.

Brak kolumn
Nie są tworzone żadne kolumny.

Statyczny
Tworzona jest stała liczba kolumn o stałych wymiarach.

Dynamiczny
Tworzona jest dynamiczna liczba kolumn. Liczba kolumn zależy od długości tekstu.

18.47 -MTEKST polecenie

Tworzy tekst wielowierszowy za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Umieszcza sformatowany tekst akapitu w ramce ograniczającej, która ogranicza zakres tekstu.

Uwaga: Tekst nie pojawi się na rysunku do momentu zakończenia polecenia.

18.47.1 Opis

Tworzy tekst wielowierszowy, określając pierwszy róg i przeciwległy róg bloku tekstu.

18.47.2 Opcje w ramach polecenia

Justowanie
Określa poziome wyrównanie tekstu wewnątrz obwiedni. Do wyboru: Góra-Lewy, Góra-Centrum, Góa-Prawy, Środek-Lewy, Środek-Centrum, Środek-Prawy, Dół-Lewy, Dół-Centrum, Dół-Prawy.

Kąt obrotu
Określa kąt obrotu bloku tekstu.

Uwaga: Dodatnie kąty obracają blok tekstu w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

Style tekstu
Określa styl tekstu, który ma być używany dla mtext.

?
Wyświetla listę wszystkich stylów zdefiniowanych w bieżącym rysunku.

tekst Wysokość
Określa wysokość tekstu.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna, gdy styl określa wysokość tekstu.

Kierunek
Określa kierunek rozszerzenia obwiedni.

Od lewej do prawej
Tekst jest umieszczany po lewej stronie i rozszerza obwiednię w prawo.

Od góry do dołu
Tekst jest umieszczany po lewej stronie i rozszerza obwiednię w prawo.

by-Style
Używa kierunku zdefiniowanego przez styl tekstu.

Szerokość
Określa szerokość obwiedni.

Uwaga: Po ustawieniu wartości 0 pole ma "nieskończoną" szerokość.

Odstęp linii
Określa odstępy między wierszami tekstu.

Przynajmniej
Linie tekstu zostaną automatycznie dostosowane na podstawie najwyższego znaku w linii.

Dokładnie
Odstępy między wierszami będą takie same dla wszystkich wierszy tekstu.

Kolumny
Określ właściwości kolumn.

Brak kolumn
Nie ustawia żadnej kolumny w tekście.

Statyczny
Określ całkowitą szerokość, liczbę kolumn, odstęp między kolumnami i wysokość kolumn.

Dynamiczny
Określ szerokość, odstęp (przestrzeń między kolumnami) i wysokość kolumn.

18.48 MTP polecenie

Umożliwia określenie punktu jako punktu środkowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.48.1 Opis

Umożliwia określenie punktu jako punktu środkowego między dwoma punktami za każdym razem, gdy polecenie wyświetla monit o wprowadzenie punktu.

Uwaga: Jest to przezroczyste polecenie.

18.48.2 Metoda

To polecenie działa tylko z poleceniami, które wymagają wprowadzenia punktu.

Uwaga: To polecenie ustawia snapy encji, podobnie jak polecenie OSNAP.

18.48.3 Opcje w ramach polecenia

Pierwszy punkt środka:
Zidentyfikuj pierwszy punkt odniesienia.

Drugi punkt środkowy:
Zidentyfikuj drugi punkt odniesienia.

18.49 WIELE polecenie

Powtarza polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.49.1 Opis

Powtarza polecenia, dopóki nie naciśniesz **Esc** .

Uwaga: To polecenie jest przydatne w przypadku poleceń, które nie są powtarzane automatycznie.

18.50 WWIDOK polecenie

Tworzy jedną lub więcej rzutni w przestrzeni Papieru (skrót od "utwórz rzutnie") w celu wyświetlania elementów narysowanych w przestrzeni modelu. Każda rzutnia może mieć własne ustawienia, pokazane poniżej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

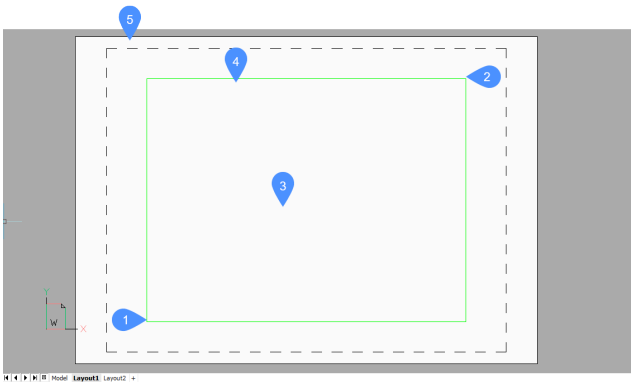
Alias: WW

Uwaga: To polecenie działa tylko w obszarze papieru.

Uwaga: Aby utworzyć rzutnie w przestrzeni modelu, użyj polecenia RZUTNIE.

18.50.1 Opis

Określa pierwszy i przeciwległe narożniki w celu utworzenia prostokątnej rzutni.



1 Pierwszy narożnik

2 Przeciwległy narożnik

3 Rzutnia

4 Obramowanie rzutni

5 Miejsce na papier (układ)

18.50.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza rzutnie, które są wyłączone.

WYŁ
Wyłącza rzutnie.
Ta opcja ukrywa zawartość rzutni; obramowanie rzutni pozostaje widoczne. Aby ukryć obramowanie rzutni, umieść je na osobnej warstwie, a następnie zamroź tę warstwę.

Blokuj
Blokuje współczynnik skali rzutni.
Ustaw współczynnik skali za pomocą opcji nXP polecenia ZOOM.

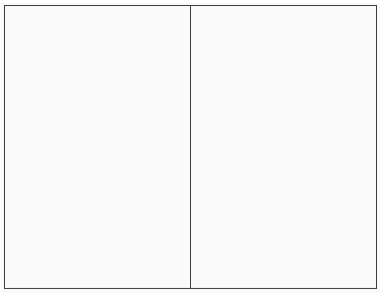
DOPasuj
Rysuje prostokątną rzutnię pasującą do bieżącego układu.

Utwórz 2 rzutnie
Rysuje dwie prostokątne rzutnie.

POziomo
Rysuje dwie poziome rzutnie o jednakowym rozmiarze.



Pionowo
Rysuje dwie pionowe rzutnie o jednakowym rozmiarze.



Utwórz 3 rzutnie
Rysuje trzy prostokątne rzutnie.

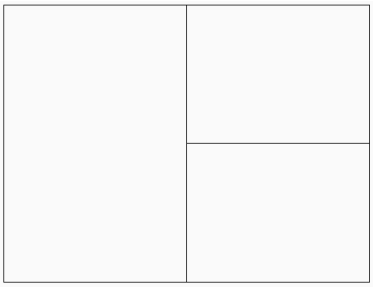
Powyżej
Rysuje jedną rzutnię nad dwiema znajdującymi się obok siebie rzutniami.



Poniżej
Rysuje jedną rzutnię poniżej dwóch znajdujących się obok siebie rzutni.



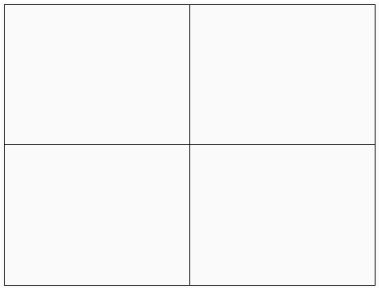
Lewy
Rysuje jedną rzutnię po lewej stronie dwóch ułożonych rzutni.



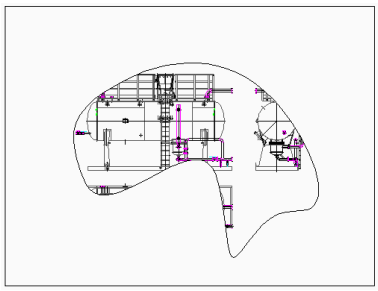
Prawy
Rysuje jedną rzutnię po prawej stronie dwóch ułożonych rzutni.



utwórz 4 rzutnie
Rysuje cztery prostokątne rzutnie o jednakowym rozmiarze.



OBiekt
Konwertuje obiekt na obramowanie rzutni.
Rzutnia jest śledzona nad obiektem; oryginalny obiekt pozostaje na rysunku. Opcja ta jest przydatna do zapewnienia dokładnego dopasowania obramowania rzutni do konturu.



Wieloboczny
Rysuje nieprostokątne rzutnie złożone z linii i łuków.

Rysowanie łuków
Powoduje przejście do trybu rysowania łuku; aktywowane są opcje polecenia ŁUK.

Rysuj linie
Wejście w tryb rysowania linii; aktywowane są opcje polecenia LINIA.

Odległość
Rysuje następny segment linii w określonej odległości i pod określonym kątem.

Śledź
Rysuje następny segment linii pod tym samym kątem.

18.51 MVSETUP polecenie

Tworzy wiele rzutni przestrzeni papieru i edytuje je.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

18.51.1 Opis

Tworzy wiele rzutni przestrzeni papieru, a następnie wyrównuje je, obraca i skaluje.

Uwaga: Polecenie to działa w różny sposób, w zależności od tego, czy rozpoczyna się na karcie Model, czy Arkusz.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty.

18.51.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia MVSETUP:

- W zakładce Model.
- W zakładce Arkusz.

18.51.3 Opcje w ramach polecenia

Tak
Przełącza na kartę Arkusz.

Nie
Pozostań w zakładce Model.

Wyrównaj
Przesuwa ekran w rzutni w celu wyrównania go z punktem bazowym w rzutni odniesienia.

Uwaga: W zależności od względnego położenia dwóch rzutni, wyświetlanie przesuniętej rzutni może zostać przesunięte poza granicę rzutni.

Pod kątem
Przesuwa widok w drugiej rzutni na określoną odległość i pod określonym kątem.

Wyrównanie poziome
Przesuwa widok w drugiej rzutni w pionie, aby wyrównać punkt bazowy i punkt kontrolny w poziomie.

Wyrównanie pionowe
Przesuwa widok w drugiej rzutni w poziomie, aby wyrównać punkt bazowy i punkt kontrolny w pionie.

Obróć widok
Obraca widok w rzutni o określony kąt.

Uwaga: Gdy zmienna VPROTATEASSOC jest Włączona, wyświetlacz w rzutni jest obracany, jeśli rzutnia jest obracana.

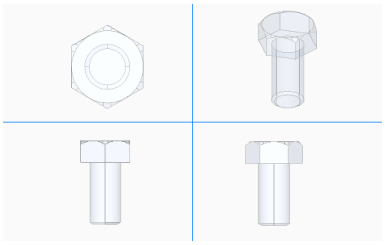
Cofnij
Cofa poprzednie działanie i powraca do wiersza opcji.

Utwórz
Tworzy rzutnie w bieżącym układzie.

Opis poleceń

Usuń obiekty
Usuwa jednostki rzutni.

2 - standardowa inżynieria
Tworzy 4 rzutnie wstępnie ustawione na górny, przedni, prawy i południowo-wschodni izometryczny punkt widzenia.



3 - szyk rzutni
Tworzy żądaną liczbę rzutni.

Skalowanie rzutni
Określa skalowanie wewnątrz rzutni.

Interaktywnie
Skaluj każdą rzutnię osobno.

Jednolity
Równomierne skalowanie wszystkich rzutni.

Cofnij
Cofa wszystkie operacje wykonane przez bieżącą sesję poleceń MVSETUP.

Naukowy
Skaluje rzutnię w skali naukowej.

Dziesiętne
Skaluje rzutnię w skali dziesiętnej.

Inżynieria
Skaluje rzutnię w skali inżynierskiej.

Architektoniczny
Skaluje rzutnię w skali architektonicznej.

Metryczny
Skaluje rzutnię w skali metrycznej.

19. N

19.1 NAWIGUJ polecenie

Zmienia sposób nawigacji w BricsCAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

19.1.1 Opis

Chodzi i lata po modelach 3D za pomocą klawiatury, tak jak w grach komputerowych.

19.1.2 Metoda

Istnieją dwie metody poruszania się po modelu:

- Opcja klawiatury: Najedź kursorem myszy na lokalizację docelową, a następnie przytrzymaj klawisz, aby nawigować.
- Opcja myszy: Przytrzymaj lewy przycisk i przeciągnij myszą.

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby otworzyć okno dialogowe **Ustawienia nawigacji**.

19.1.3 Opcje klawiatury

A/strzałka w lewo
Przesuwa się w lewo.

Strzałka w górę
Przesuwa się do przodu.

S/strzałka w dół
Porusza się do tyłu.

D/strzałka w prawo
Przesuwa się w prawo.

S
Włącza i wyłącza tryb samolotowy.

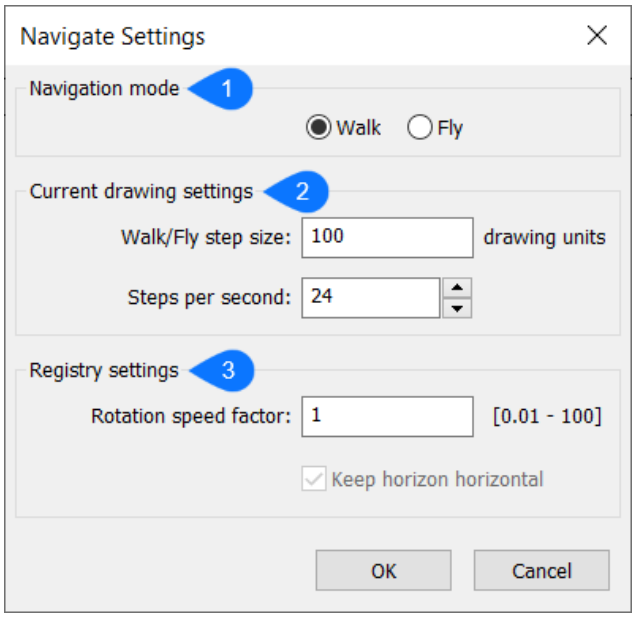
ESC
Opuszcza polecenie.

19.1.4 Opcje myszy

Przytrzymaj lewy przycisk i przeciągnij myszą
Tryb rozglądania się.

Kliknij prawym przyciskiem myszy.
Powoduje wyświetlenie okna dialogowego **Ustawienia nawigacji**.

Okno dialogowe **Ustawienia nawigacji** umożliwia dostosowanie ustawień nawigacji na rysunku.



1 Tryb nawigacji

2 Ustawienia aktualnego rysunku

3 Ustawienia rejestru

19.1.5 Tryb nawigacji

Przełącza między trybami chodzenia i latania:

- Tryb lotu: umożliwia ruchy we wszystkich trzech wymiarach.
- Tryb chodzenia: ogranicza ruch do płaszczyzny xy.

19.1.6 Ustawienia aktualnego rysunku

Ustawia ustawienia w bieżącym rysunku, więc będą się różnić w innych rysunkach.

Rozmiar kroku chodu/lotu
Określa odległość, jaką pokonuje widok po każdym naciśnięciu przycisku. Odległość jest mierzona w jednostkach rysunkowych.

Ilość kroków na sekundę
Określa, jak szybko zmienia się widok po przytrzymaniu przycisku przesuwu.

19.1.7 Ustawienia rejestru

Ustawienia, które są zapisane w rejestrze, będą takie same na innych rysunkach.

Współczynnik prędkości obrotowej
Określa szybkość obracania widoku.

Utrzymaj horyzont poziomo
Po włączeniu poziom lotu jest utrzymywany. Ta opcja jest wyszarzona w trybie spaceru.

19.2 NCOPY polecenie (Express Tools)

Kopiuje jednostki zagnieżdżone wewnątrz zewnętrznych odnośników i bloków bez konieczności ich eksplodowania lub wiązania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

19.2.1 Metoda

1 Wybierz zagnieżdżone jednostki, które chcesz skopiować.

2 Wprowadź punkt bazowy.

3 Wprowadź drugi punkt.

19.2.2 Opcje w ramach polecenia

Przemieszczenie
Umożliwia zdefiniowanie wektora przemieszczenia zamiast drugiego punktu.

Tryb
Przełącza pomiędzy **Pojedynczy** i **Wielokrotny**.

Wiele
Umożliwia tworzenie wielu kopii.

Szyk
Prosi o podanie liczby kopii i odległości.

19.3 NAJBLIŻSZY polecenie

Przełącza przyciąganie **Najbliższy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



19.3.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Najbliższy**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do najbliższego. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

19.4 NETLOAD polecenie

Otwiera okno dialogowe **Netload**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

19.4.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Netload** , w którym można wybrać plik DLL i załadować aplikację.

19.5 NOWY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz szablon**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

19.5.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz szablon** w celu wybrania pliku DWT lub DWG, który ma zostać użyty jako szablon do utworzenia nowego rysunku.

19.6 NOWYZESTAWARKUSZY polecenie

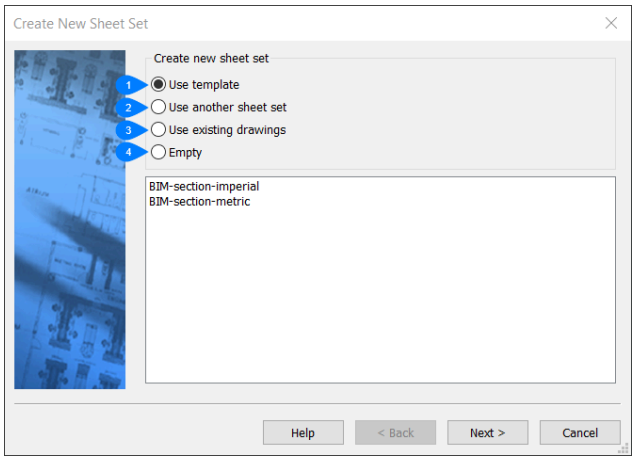
Otwiera okno dialogowe **Utwórz nowy zestaw arkuszy** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

19.6.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz nowy zestaw arkuszy** w celu utworzenia nowego zestawu arkuszy.



1 Użyj szablonu

2 Użyj innego zestawu arkuszy

3 Użyj istniejących rysunków

4 Pusty

19.6.2 Użyj szablonu

Użyj szablonu
Nowy zestaw arkuszy z szablonu

Szablony zestawów arkuszy są przechowywane jako pliki DST w folderze ustawionym przez preferencję SheetSetTemplatePath (domyślna ścieżka *C:\Users\\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V[Version]\en_US\Templates*).

1 Wybierz zestaw szablonów arkuszy z listy wyświetlonej w oknie dialogowym.

1 ***Uwaga:*** Wszystkie projekty metryczne używają domyślnie szablonu zestawu arkuszy w mm i będą honorować ustawienie zmiennej systemowej SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC, jeśli nie jest pusta. Pliki zestawu arkuszy cm i metrów oraz szablonów arkuszy nie są już dołączane do instalacji.

2 Kliknij **Dalej**.

Zapisz plik zestawu arkuszy jako

1 Wpisz nazwę pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wybrać folder docelowy, w którym ma zostać zapisany zestaw arkuszy.

Uwaga: Domyślnie otwarty jest folder lokalizacji bieżącego rysunku.

Opis

1 (Opcjonalnie) Wpisz opis pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij **Dalej**.

Podgląd zestawu arkuszy:

Przejrzyj podsumowanie zestawu arkuszy, który zostanie utworzony, a następnie kliknij przycisk **Zakończ**, aby utworzyć nowy plik zestawu arkuszy. Program otworzy panel **Menedżer zestawów arkuszy** z nowym zestawem arkuszy.

19.6.3 Użyj innego zestawu arkuszy

Tworzy nowy zestaw arkuszy na podstawie ustawień w istniejącym zestawie arkuszy.

Wybierz zestaw arkuszy do skopiowania

1 Kliknij przycisk **Przeglądaj** i wybierz istniejący plik zestawu arkuszy w oknie dialogowym **Wybierz plik zestawu arkuszy**.

2 Kliknij **Dalej**.

Zapisz plik zestawu arkuszy jako

1 Wpisz nazwę pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wybrać folder docelowy dla zestawu arkuszy i zapisać go.

Ważne: Nie można przejść dalej, dopóki nie zostanie wybrany folder, w którym przechowywany jest nowy plik.

Opis

1 (Opcjonalnie) Wpisz opis pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij **Dalej**.

Podgląd zestawu arkuszy:

Przejrzyj podsumowanie zestawu arkuszy, który zostanie utworzony, a następnie kliknij przycisk **Zakończ**, aby utworzyć nowy plik zestawu arkuszy. Program otworzy panel **Zestaw arkuszy** z nowym zestawem arkuszy.

19.6.4 Użyj istniejących rysunków

Tworzy nowy zestaw arkuszy z istniejącego zestawu rysunków.

1 Wybierz **Użyj istniejących rysunków**.

2 Kliknij **Dalej**.

Wybierz Folder

1 W oknie dialogowym **Wybierz folder** wybierz folder, w którym zostanie zapisany nowy zestaw arkuszy.

Uwaga: Okno dialogowe wypełni się nazwami rysunków i ich układami.

2 Wybierz opcje (zaleca się pozostawienie obu opcji włączonych).

Tworzy podobiekty ze struktury folderów
Używa folderów w folderze głównym do określenia struktury zestawu arkuszy.

Prefiks nazw arkuszy z nazwą pliku rysunku

1 Dodaj nazwę pliku rysunku na początku tytułów zestawu arkuszy. Ułatwia to śledzenie źródła plików.

2 Kliknij **Dalej**.

Zapisz plik zestawu arkuszy jako

1 Wpisz nazwę pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wybrać folder docelowy dla zestawu arkuszy i zapisać go.

Ważne: Nie można przejść dalej, dopóki nie zostanie wybrany folder, w którym przechowywany jest nowy plik.

Opis
(Opcjonalnie) Wpisz opis pliku zestawu arkuszy.

Domyślny szablon rysunku dla nowych arkuszy

1 Wybierz zestaw arkuszy szablonu w oknie dialogowym **Wybierz szablon rysunku**.

2 Kliknij **Dalej**.

Podgląd zestawu arkuszy:
Przejrzyj podsumowanie zestawu arkuszy, który zostanie utworzony, a następnie kliknij przycisk **Zakończ**, aby utworzyć nowy plik zestawu arkuszy. Program otworzy panel **Zestaw arkuszy** z nowym zestawem arkuszy.

19.6.5 Pusty

Tworzy nowy zestaw arkuszy od podstaw.

1 Wybierz **Pusty**.

2 Kliknij **Dalej**.

Zapisz plik zestawu arkuszy jako

1 Wpisz nazwę pliku zestawu arkuszy.

2 Kliknij przycisk **Przeglądaj**, aby wybrać folder docelowy dla zestawu arkuszy i zapisać go.

Ważne: Nie można przejść dalej, dopóki nie zostanie wybrany folder, w którym przechowywany jest nowy plik.

Opis
(Opcjonalnie) Wpisz opis pliku zestawu arkuszy.

Domyślny szablon rysunku dla nowych arkuszy

1 Wybierz zestaw arkuszy szablonu w oknie dialogowym *Wybierz szablon rysunku*.

2 Kliknij **Dalej**.

Podgląd zestawu arkuszy:
Przejrzyj podsumowanie zestawu arkuszy, który zostanie utworzony, a następnie kliknij przycisk **Zakończ**, aby utworzyć nowy plik zestawu arkuszy. Program otworzy panel **Zestaw arkuszy** z nowym zestawem arkuszy.

19.7 NOWYKREATOR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Utwórz nowy rysunek**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

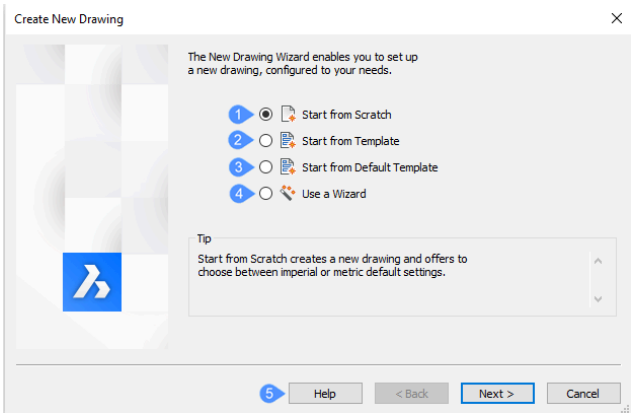
Ikona:

Alias: DDNEW

19.7.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Utwórz Nowy Rysunek**.

Okno dialogowe **Utwórz nowy rysunek** umożliwia tworzenie nowych rysunków kilkoma metodami za pomocą Kreatora nowego rysunku.



1 Zacznij od zera

2 Rozpocznij od szablonu

3 Rozpocznij od szablonu domyślnego

4 Użyj kreatora

5 Pomoc

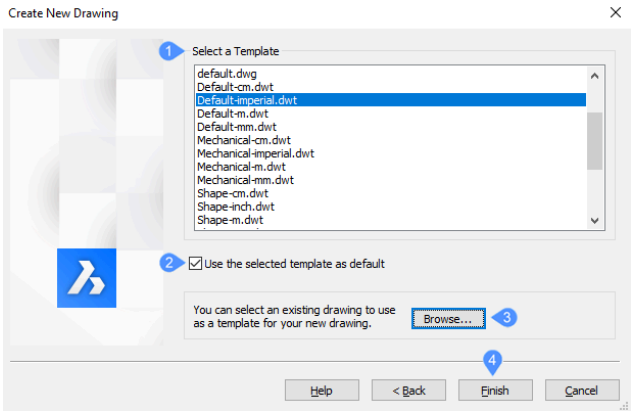
19.7.2 Zacznij od zera

Uruchamia nowy rysunek przy użyciu domyślnego pliku szablonu określonego przez zmienną systemową BASEFILE. Kliknij przycisk **Dalej** i wybierz system pomiarowy:

- **Imperialne (stopy i cale)** - nowy rysunek jest oparty na pliku default-imperial.dwt i dlatego używa miar imperialnych.
- **Metryczny** - nowy rysunek jest oparty na pliku default-mm.dwt i dlatego wykorzystuje wymiary metryczne.

Po kliknięciu przycisku **Zakończ** program otwiera nowy rysunek, którego zawartość zależy od domyślnego pliku szablonu.

19.7.3 Rozpocznij od szablonu



1 Wybierz szablon

2 Użyj domyślnego szablonu

3 Przeglądaj...

4 Zakończ

Wybierz szablon
Umożliwia wybranie pliku, który będzie działał jako szablon. Z listy Szablon wybierz jedną z nazw plików DWT. Pliki te są przechowywane w folderze określonym przez zmienną TemplatePath; domyślna lokalizacja to *C:\Users\%username%\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

Użyj domyślnego szablonu
Włącz opcję **Użyj wybranego szablonu jako domyślnego**, jeśli chcesz używać tego pliku jako szablonu od teraz. Jeśli tak, program aktualizuje wartość zmiennej systemowej BASEFILE. Po kliknięciu przycisku **Zakończ**, program otworzy nowy rysunek, którego zawartość zależy od wybranego pliku szablonu.

Przeglądaj...
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik szablonu**, w którym można wybrać następujący typ pliku dla szablonu: DWG - pliki rysunków, DWT - pliki szablonów, DXF - pliki wymiany rysunków.

Zakończ
Kliknij przycisk **Zakończ** po wybraniu szablonu z listy lub z okna dialogowego.

19.7.4 Rozpocznij od szablonu domyślnego

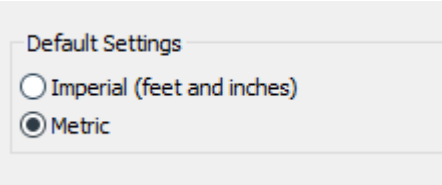
Uruchamia nowe rysunki z domyślnym szablonem zdefiniowanym przez zmienną systemową BASEFILE. Po kliknięciu przycisku **Zakończ** program otwiera nowy rysunek, którego zawartość zależy od wybranego pliku szablonu.

19.7.5 Użyj kreatora

Uruchamia nowy rysunek, przechodząc przez kreatora, który prowadzi użytkownika:

1 Kliknij przycisk **Dalej**.

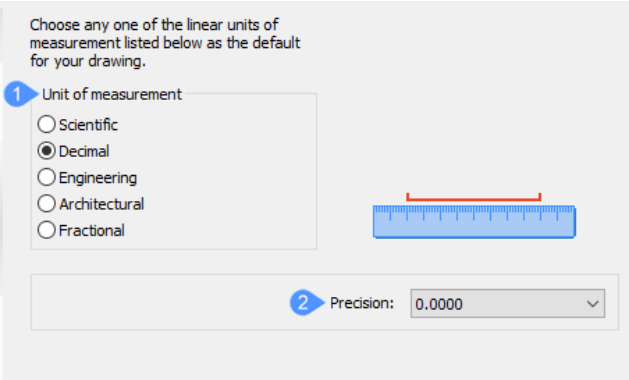
2 Wybierz system pomiarowy:



- Imperial (stopy i cale) - nowy rysunek jest oparty na pliku default-imperial.dwt i dlatego używa miar imperialnych.
- Metryczny - nowy rysunek jest oparty na pliku default-mm.dwt i dlatego używa miar metrycznych.

3 Kliknij przycisk **Dalej**.

4 Wybór liniowej jednostki miary i precyzji wyświetlania.



- Jednostka miary
- Dokładność

Jednostka miary

Wybierz jedną z listy. Jeśli nie masz pewności, wybierz Decimal (dziesiętne); zawsze możesz później zmienić jednostki za pomocą polecenia JEDN.

Nazwa jednostki	Zmierz	Przykłady
Architektoniczny	Stopy, cale, cale ułamkowe	4'-6 1/16"

Nazwa jednostki	Zmierz	Przykłady
Inżynieria	Stopy, cale, cale dziesiętne	4'-6.0625"
Ułamkowe	Cale, cale ułamkowe	54 1/6"
Dziesiętne	(domyślnie) Jednostki i jednostki dziesiętne	2128.4449
Naukowy	Jednostki, jednostki dziesiętne, wykładniki	2.1284E+03

Dokładność

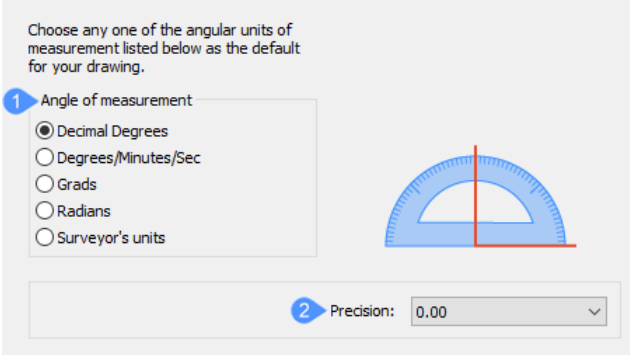
Kliknij listę rozwijaną i wybierz poziom precyzji. Jeśli nie masz pewności, wybierz ustawienia domyślne, ponieważ zawsze możesz zmienić precyzję w dowolnym momencie za pomocą polecenia JEDN.

Uwaga: Jest to precyzja wyświetlania: program wewnętrznie wykonuje obliczenia zawsze z dokładnością do ośmiu miejsc po przecinku.

Uwaga:

1 Kliknij przycisk **Dalej**.

2 Wybierz kątową jednostkę miary i precyzję wyświetlania.

3 

- Kąt pomiaru
- Dokładność

Kąt pomiaru

Wybierz jedną z listy. Jeśli nie masz pewności, wybierz Decimal/Degrees (dziesiętne/stopnie); zawsze możesz później zmienić jednostki za pomocą polecenia JEDN.

Nazwa kąta:	Pomiar	Przykład
Stopnie dziesiętne	Stopnie i ułamki dziesiętne	12.3456

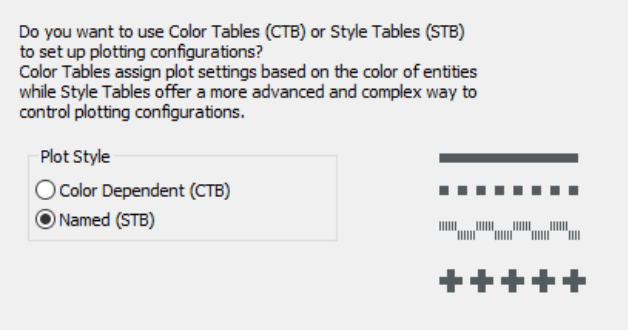
Nazwa kąta:	Pomiar	Przykład
Stopnie/minuty/sekundy	Stopnie, minuty, sekundy, sekundy dziesiętne	12d34'56"
Grady	Stopnie i ułamki dziesiętne	123.45g
Radiany	Radiany na stopnie	1.23r
Jednostki miary	Stopnie północ/południe w kierunku wschód/zachód	N12d34'56 "E

Dokładność

Kliknij listę rozwijaną i wybierz poziom precyzji. Jeśli nie masz pewności, wybierz ustawienia domyślne, ponieważ zawsze możesz zmienić precyzję w dowolnym momencie za pomocą polecenia JEDN.

1 Kliknij przycisk **Dalej**.

2 Określ, jakie rodzaje stylu wydruku powinien wykorzystywać rysunek:

3 

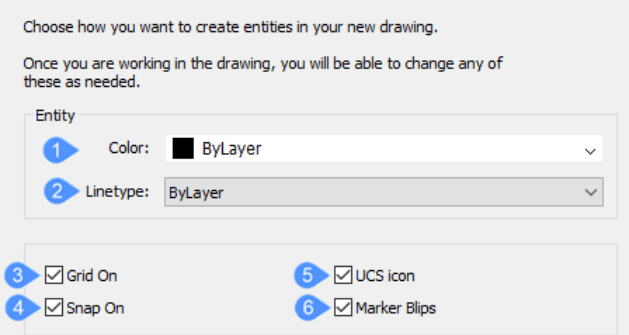
- **Zależny od koloru (CTB)** - te style wydruku są prostsze w użyciu, ale mniej elastyczne.
- **Nazwany (STB)** - Style kreślenia są bardziej elastyczne, ale złożone, ponieważ kontrolują każdy aspekt każdej właściwości jednostki podczas kreślenia.

Jeśli nie masz pewności, wybierz opcję Zależny od Koloru.

4 Kliknij przycisk **Dalej**.

5 Wybierz domyślny kolor roboczy, typ linii i pomoce wizualne, które mają być wyświetlane na rysunku:

6



a Kolor
b Rodzaj linii
c Włącz siatkę
d Włącz skok
e Ikona LUW
f Znacznik punktów

Kolor
Zestaw narzędzi można wybrać z listy rozwijanej. Nie jest to jednak zalecane. Wybierz JakWarstwa, aby warstwy kontrolowały kolory jednostek. Zobacz polecenia KOLOR i WARSTWA.

Rodzaj linii
Możesz wybrać dowolny typ linii z listy rozwijanej, ale nie jest to zalecane. Z tego samego powodu wybierz JakWarstwa. Zobacz polecenie RODZLIN.

Włącz siatkę
Po włączeniu wyświetla siatkę punktów (lub linii), która pomaga zobaczyć odstępy między jednostkami, a także zakresy rysowania, takie jak co 1 m; zobacz polecenie SIATKA. Zaleca się włączenie tej opcji.

Włącz skok
Po włączeniu ustawia przyrost ruchu kursora, np. co 0,5 m; patrz polecenie SKOK. Zaleca się włączenie tej opcji.

Ikona LUW
Gdy jest włączona, wyświetla ikonę LUW pokazującą orientację osi x, y i z; patrz polecenie LUWIKONA. Zaleca się włączenie tej opcji dla rysunków 3D, ale wyłączenie jej dla rysunków 2D.

Znacznik punktów
Po włączeniu rysuje mały znak + za każdym kliknięciem na rysunku; zobacz polecenie ZNACZNIK. Zaleca się pozostawienie tej opcji wyłączonej, ponieważ może ona sprawić, że ekran stanie się niechlujny.
Po kliknięciu przycisku **Zakończ** program otwiera nowy rysunek, którego zawartość zależy od domyślnego pliku szablonu i opcji wybranych podczas kreatora.

19.7.6 Pomoc

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia NOWYKREATOR.

19.8 WĘZEŁ polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Węzeł**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

19.8.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Węzeł**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do węzła. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

19.9 BRAK polecenie

Wyłącza wszystkie punkty charakterystyczne 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

19.9.1 Opis

Wyłącza wszystkie punkty charakterystyczne 2D, aby zapobiec przyciąganiu kursora do obiektów 2D. Możesz uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby wyłączyć działające punkty charakterystyczne. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

19.10 NUMERUJ polecenie

Tworzy przyrostowe znaczniki numeryczne dla obiektów BIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

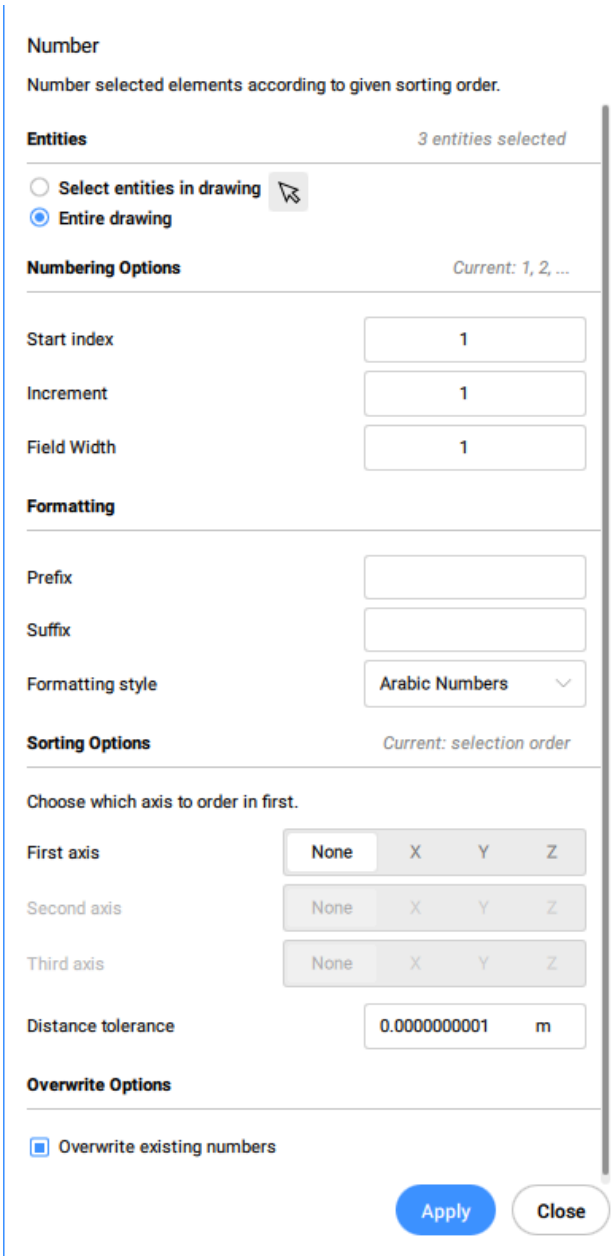
Ikona:

19.10.1 Opis

Zapewnia pierwszy indeks dla wybranych obiektów.

Uwaga: Akceptowane są liczby całkowite.

Polecenie otwiera panel poleceń Numeruj.



Wybierz obiekty:

- **Wybierz jednostki na rysunku**: wybierz, które jednostki mają zostać wybrane.
- **Cały rysunek**: domyślnie panel wybiera wszystkie obiekty BIM w przestrzeni modelu.

Opcje numeracji

- **Indeks początkowy:** ustawia indeks, od którego rozpocznie się numeracja.
- **Przyrost**: ustawia przyrost używany do numeracji.
- **Szerokość pola**: ustawia całkowitą długość pola liczbowego. Spowoduje to dodanie odpowiedniej ilości początkowych zer przed liczbami arabskimi, tak aby długość wynikowego ciągu była równa szerokości pola.

Formatowanie

- **Prefiks**: ustawia prefiks dla numeracji.
- **Przyrostek**: ustawia przyrostek dla numeracji.
- **Styl formatowania**: wybierz styl liczbowy z listy rozwijanej.

Opcje Sortowania
Pozwala określić, która oś ma być zamówiona jako pierwsza.

X
Na podstawie wartości współrzędnej x, od niskiej do wysokiej.

Y
Na podstawie wartości współrzędnej y, od niskiej do wysokiej.

Z
Na podstawie wartości współrzędnej x, od niskiej do wysokiej.

Żaden
Używana jest kolejność wyboru, chyba że wybrano opcję "Cały rysunek", w którym to przypadku kolejność będzie od najstarszej do najnowszej.

Tolerancja odległości
Ustawia tolerancję odległości dla sortowania w porównaniu. Dwa centroidy bryły w ramach danej tolerancji są uważane za równe i zostaną ponumerowane w kolejności wyboru.

Opcje Nadpisywania
Umożliwia nadpisanie lub zachowanie istniejących numerów.

19.10.2 Opcje w ramach polecenia

Przyrost
Przyrost używany do numerowania.

Przedrostek
Określa prefiks dla numeracji.

Przyrostek
Określa przyrostek dla numeracji.

Styl numerowania
Określa styl liczbowy.

0
Zdefiniuj liczby arabskie (1, 2, 3, ...).

1
Zdefiniuj wielkie liczby rzymskie (I, II, III, ...).

2
Zdefiniuj małe cyfry rzymskie (i, ii, iii, ...).

3
Zdefiniuj wielkie litery (A, B, C, ...).

4
Zdefiniuj małe litery (a, b, c, ...).

Szerokość pola
Ustawia całkowitą długość pola liczbowego. Spowoduje to dodanie odpowiedniej liczby zer przed liczbami arabskimi.

Sortowanie obiektów
Umożliwia określenie kolejności sortowania.

X
Na podstawie wartości współrzędnej x, od niskiej do wysokiej.

Y
Na podstawie wartości współrzędnej y, od niskiej do wysokiej.

Z
Na podstawie wartości współrzędnej x, od niskiej do wysokiej.

Żaden
Używana jest kolejność wyboru, chyba że wybrano opcję **Cały Rysunek**, w którym to przypadku kolejność będzie od najstarszej do najnowszej.

Tolerancja
Ustawia tolerancję odległości dla sortowania w porównaniu. Dwa centroidy bryły w ramach danej tolerancji są uważane za równe i zostaną ponumerowane w kolejności wyboru.

Nadpisz numery
Umożliwia nadpisanie lub zachowanie istniejących numerów.

Zachowane
Zachowuje istniejące numery.

Nadpisane
Nadpisz istniejące numery

Zmień wybór
Umożliwia zmianę zestawu wyboru.

20. O

20.1 SKALAOBIEKTU polecenie

Dodaje lub usuwa współczynniki skali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

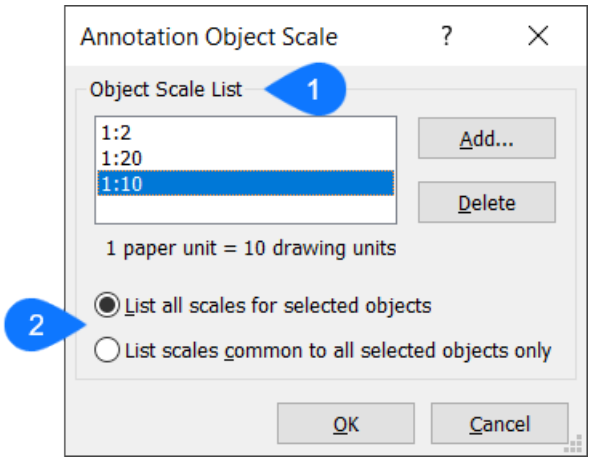
Ikona:

20.1.1 Opis

Dodaje lub usuwa współczynniki skali używane z elementami opisowymi za pomocą okna dialogowego **Skala obiektu opisu**.

Uwaga: Skalowanie adnotacji dostosowuje współczynniki skali elementów adnotacji, takich jak tekst i wzory kreskowania, aby dopasować je do skali wykresu.

Okno dialogowe **Skala obiektu adnotacji** umożliwia dodawanie lub usuwanie współczynników skali używanych z jednostkami adnotacji.



1 Lista Skal Obiektu

2 Opcje

20.1.2 Lista Skal Obiektu

Wyświetla wszystkie skale obsługiwane przez wybrane obiekty adnotacji.

Dodaj
Dodaje współczynniki skali adnotacji do wybranych podmiotów.

Usuń
Usuwa skale adnotacji z wybranych podmiotów. Wybierz **Nie** w polu **Opisowy** na pasku właściwości, aby usunąć właściwość adnotacji.

Uwaga: Opcja ta nie działa, jeśli do jednostek dołączony jest tylko jeden współczynnik skali.

20.1.3 Opcje

Lista wszystkich skal dla wybranych obiektów
Wyświetla listę wszystkich współczynników skali.

Lista skal &Wspólnych dla wybranych obiektów
Wyświetla tylko współczynnik skali współdzielony przez wybrane obiekty.

Uwaga: Należy wybrać co najmniej dwa podmioty.

20.2 -SKALAOBIEKTU polecenie

Dodaje lub usuwa współczynniki skali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.2.1 Opis

Dodaje lub usuwa współczynniki skali używane z elementami opisowymi za pomocą okna dialogowego **Skala obiektu opisu**.

Uwaga: Skalowanie adnotacji dostosowuje współczynniki skali elementów adnotacji, takich jak tekst i wzory kreskowania, aby dopasować je do skali wykresu.

20.2.2 Opcje w ramach polecenia

Wybór elementów adnotacji
Wybierz jedną lub więcej pozycji przy użyciu dowolnej metody wyboru.

Uwaga: Wpisz wszystko w wierszu poleceń, aby zaznaczyć wszystkie jednostki na rysunku. Program automatycznie odfiltrowuje niekwalifikujące się elementy.

Dodaj
Dodaje skale adnotacji do wybranych elementów adnotacji.

Uwaga: Wpisz **?** , aby wyświetlić listę dostępnych współczynników skali opisu.

Usuń
Usuwa skale adnotacji z wybranych elementów adnotacji.

?
Wyświetla listę dostępnych skal adnotacji zdefiniowanych na liście skal.

Uwaga: Zobacz polecenie EDLISTYSKAL.

	Scale Name	Paper Units	Drawing Units	Effective Scale
1:	100:1	100.0000	1.0000	100.0000
2:	10:1	10.0000	1.0000	10.0000
3:	1:1	1.0000	1.0000	1.0000
4:	1:10	1.0000	10.0000	0.1000
5:	1:100	1.0000	100.0000	0.0100
6:	1:125	1.0000	125.0000	0.0080
7:	1:16	1.0000	16.0000	0.0625
8:	1:2	1.0000	2.0000	0.5000
9:	1:20	1.0000	20.0000	0.0500
10:	1:25	1.0000	25.0000	0.0400
11:	1:250	1.0000	250.0000	0.0040
12:	1:30	1.0000	30.0000	0.0333
13:	1:4	1.0000	4.0000	0.2500
14:	1:40	1.0000	40.0000	0.0250
15:	1:5	1.0000	5.0000	0.2000
16:	1:50	1.0000	50.0000	0.0200
17:	1:8	1.0000	8.0000	0.1250
18:	2:1	2.0000	1.0000	2.0000
19:	4:1	4.0000	1.0000	4.0000
20:	8:1	8.0000	1.0000	8.0000

20.3 ODSUŃ polecenie

Tworzy równoległe kopie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: O

20.3.1 Opis

Tworzy równoległe kopie elementów 2D i powierzchni brył 3D.

Uwaga: Zmienna systemowa OFFSETGAPTYPE określa sposób, w jaki potencjalne przerwy między segmentami są traktowane podczas przesunięcia polilinii.

Uwaga: Zmienna systemowa SELECTIONMODES określa sposób obsługi potencjalnych konfliktów.

Uwaga: Gdy zakrzywione elementy są przesunięte, polecenie zmienia promienie kopii.

20.3.2 Metoda

Istnieją cztery metody tworzenia przesunięcia:

- Wprowadź odległość przesunięcia
- Przez punkt
- Wyczyść
- WArstwa

20.3.3 Opcje w ramach polecenia

Wprowadź odległość przesunięcia
Określa odległość między oryginalną jednostką a jej równoległą kopią.

Uwaga: Odległość przesunięcia jest zapisywana w zmiennej OFFSETDIST.

Obie strony
Umieszcza kopie offsetowe po obu stronach jednostki.

Wiele
Powtarza polecenie do momentu naciśnięcia ESC.

Przez punkt
Określa odległość przesunięcia poprzez wybranie dwóch punktów.

Wiele
Powtarza polecenie do momentu naciśnięcia ESC.

Wyczyść
Usuwa podmiot źródłowy po operacji przesunięcia.

Uwaga: Status jest zapisywany w zmiennej OFFSETERASE wraz z rysunkiem, ale jest następnie resetowany (wyłączany) przy następnym rysunku.

WArstwa
Określa warstwę, na której ma zostać umieszczona skopiowana jednostka.

Aktualny
Umieszcza przesuniętą jednostkę na bieżącej warstwie.

źRódło
Umieszcza przesunięcie na tej samej warstwie co warstwa jednostki źródłowej.

20.4 ŁĄCZAOLE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Łącza** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.4.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Łącza** do wyświetlania łączy OLE i zarządzania nimi.

20.5 OLEOTWÓRZ polecenie

Otwiera wybrany obiekt OLE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.5.1 Opis

Otwiera wybrany obiekt OLE w aplikacji źródłowej do edycji. (skrót od "object linking and embedding linking"). Jeśli połączenie między rysunkiem a aplikacją źródłową zostanie przerwane, obiekt OLE nie może zostać otwarty.

Uwaga: Polecenie WSTAWOBJ służy do wstawiania obiektów OLE do rysunków.

Uwaga: Polecenie jest dostępne tylko na platformie Windows.

20.6 ONWEB polecenie

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.6.1 Opis

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową do przeglądania Internetu, zaczynając od strony głównej BricsCAD. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu pozostaje otwarty podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Możesz go przenosić i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

20.7 ODDAJ polecenie

Przywraca ostatnio skasowaną jednostkę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ODD, ODDAJ

20.7.1 Opis

Przywraca ostatnio skasowaną jednostkę, w tym jednostki skasowane poleceniem Blok. Jeśli na rysunku nie ma wymazanych elementów, BricsCAD wskazuje: Nie ma nic do wymazania.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

20.8 OTWÓRZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** plik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

20.8.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** plik, aby wybrać plik do otwarcia w edytorze rysunków.

Obsługiwane formaty otwartych plików to:

- **Standardowy plik rysunku** (.dwg)
- **Format wymiany rysunku** (.dxf)
- **Template Format** (.dwt)
- **Plik standardów** (.dws)
- **Windows Metafile Formats** (.wmf; .emf; .wmz; .emz)(1) (2)
- **Collada** (.dae)
- **Plik Micro Station DGN** (.dgn)

Formaty dostępne z dodatkiem BIM:

- **Plik Rhino** (.3dm)(1) (2)
- **SketchUp file**(.skp)(1) (2)
- pliku IFC (.ifc; .ifczip)
- **Revit Family** (.rfa)(1) (2)
- **Revit Project** (.rvt)(1) (2)

(1) Niedostępne w BricsCAD dla Linux.

(2) Niedostępne w BricsCAD dla macOS.

20.9 OTWÓRZZESTAWARKUSZY polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik zestawu arkuszy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

20.9.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik zestawu arkuszy** w celu wybrania pliku DST do otwarcia w panelu **Zestawy arkuszy**.

20.10 -OTWÓRZZESTAWARKUSZY polecenie

Otwiera plik zestawu arkuszy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.10.1 Opis

Otwiera plik zestawu arkuszy DST, a następnie wyświetla panel **Zestawy arkuszy**, który zawiera listę wszystkich rysunków i arkuszy powiązanych z zestawem; przeznaczony do użytku przez makra. Przykładowa ścieżka i nazwa pliku zestawu arkuszy DST to *F:\work\Documentation\Documentation \project.dst*.

20.11 OPTYMALIZACJA polecenie

Koryguje niedokładności w rysunku dla elementów 2D lub 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

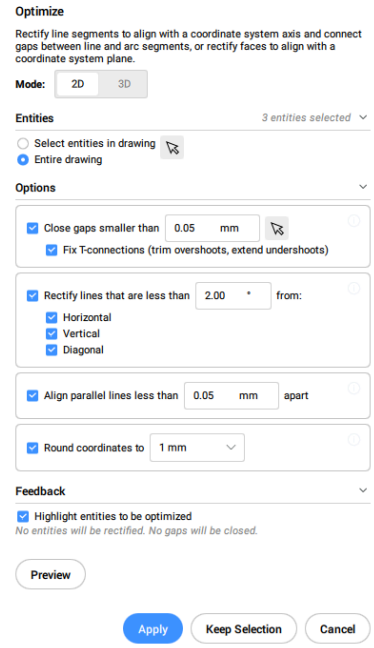


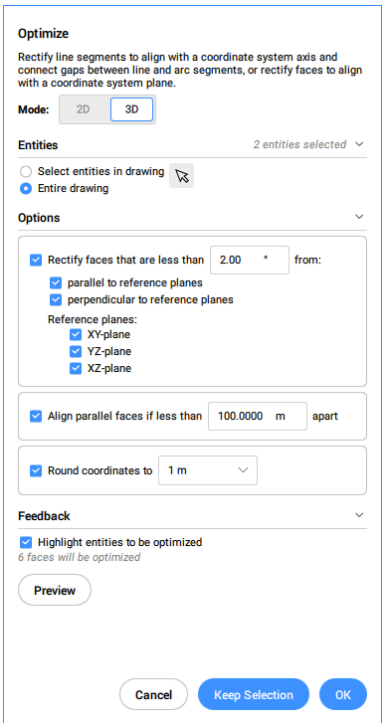
20.11.1 Opis

Polecenie to działa zarówno z podmiotami 2D, jak i 3D. Obsługiwane obiekty 2D to linie, łuki i polilinie. Polecenie wprowadza poprawki, takie jak małe przerwy między liniami lub w pobliżu linii pionowych, poziomych i ukośnych.

Obsługiwane obiekty 3D to bryły, regiony 3D i powierzchnie. Polecenie wprowadza poprawki, takie jak powierzchnie, które są prawie równoległe do płaszczyzn ortogonalnych, aby były współpłaszczyznowe do tych płaszczyzn; a powierzchnie, które należą do różnych brył, aby były współpłaszczyznowe względem siebie.

To polecenie otwiera panel kontekstowy polecenia **Optymalizacja**.





Uwaga:

- Opcje polecenia OPTYMALIZACJA są takie same jak w panelu kontekstowym polecenia **Optymalizacja**.
- Panel kontekstowy polecenia **Optymalizacja** umożliwia włączanie/wyłączanie sprzężenia zwrotnego na żywo. Po włączeniu podświetla jednostki pasujące do wybranych opcji i wyświetla liczbę jednostek, które zostaną zoptymalizowane.

20.11.2 Metody

Istnieją dwie metody rozpoczęcia optymalizacji obiektów:

Cały rysunek
Po wybraniu tej opcji wszystkie niezamrożone jednostki w bieżącej rzutni są używane jako dane wejściowe.

opcje wyboru (?)
Umożliwia wybór metody wyboru. Zobacz polecenie WYBIERZ.

20.11.3 Opcje w ramach polecenia, w trybie 2D

zmień kąty odniesienia
Ta opcja określa, które jednostki zostaną zoptymalizowane na podstawie ich orientacji.

> ***Uwaga:*** W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Popraw linie, które są mniejsze niż**.

Linie poziome
Koryguje linie poziome zgodnie z tolerancją kąta.

Pionowe linie
Koryguje linie pionowe zgodnie z tolerancją kąta.

Linie pod kątem 45 stopni
Koryguje linie w pobliżu 45° zgodnie z tolerancją kąta.

Wszystkie
Koryguje linie zbliżone do poziomych, zbliżone do pionowych i zbliżone do 45° zgodnie z tolerancją kąta.

Żaden
Nie koryguje obiektów na podstawie ich orientacji.

Zmień tolerancje
Umożliwia ustawienie tolerancji dla parametrów używanych podczas optymalizacji.

Tolerancja kąta
Ustawia tolerancję kąta w stopniach w odniesieniu do Globalnego Układu Współrzędnych (GUW). Linie poziome, pionowe lub ukośne w ramach tej tolerancji kąta zostaną zoptymalizowane.

> ***Uwaga:*** W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Popraw linie, które są mniejsze niż**.

Tolerancja odległości
Ustawia tolerancję odległości (patrz **Uwaga**). Równoległe linie w tej odległości zostaną połączone.

> ***Uwaga:*** W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Wyrównaj linie równoległe mniejsze niż**.

Dokładność zaokrąglania
Ustawia precyzję zaokrąglania (patrz **Uwaga**). Ta opcja zaokrągla współrzędne do określonej liczby cyfr po przecinku.

> ***Uwaga:*** W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Zaokrąglij współrzędne do**.

Tolerancja przerwy
Ustawia tolerancję odstępu (patrz **Uwaga**). Odstępy między liniami współliniowymi w ramach tolerancji odstępu zostaną wypełnione.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Zamknij przerwy mniejsze niż**. Luki mniejsze niż ta wartość zostaną zamknięte przezroczystym czerwonym okręgiem na rysunku.

Można również użyć selektora ( ), aby ustawić tolerancję odstępu, określając dwa punkty na rysunku.

Gdy opcja Zablokuj T-połączenia(Przytnij nadmiar, przedłuż niedomiar) jest zaznaczona, linie są przycinane i wydłużane w celu zamknięcia połączeń T dla odstępów mniejszych niż wartość tolerancji odstępu.

Uwaga: Wartości respektują jednostki wstawiania rysunku (patrz zmienna systemowa INSUNITS).

Zmień opcje
Określa, czy odstępy będą zamykane, czy linie będą wyrównane do wskazanego kierunku i czy rysunek będzie zaokrąglony.

Zamknij luki
Jeśli ta opcja jest włączona, odstępy między liniami współliniowymi, które są mniejsze niż tolerancja odstępu, zostaną zamknięte.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** zaznacz pole wyboru **Zamknij luki mniejsze niż**.

Prostuj linie
Jeśli ta opcja jest włączona, obiekty będą wyrównywane wzdłuż wskazanych kierunków (poziomego, pionowego lub ukośnego), gdy ich odchylenie jest mniejsze niż określona tolerancja kąta.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** zaznacz pole wyboru **Popraw linie, które są mniejsze niż**.

Uwaga: Jeśli ta opcja jest wyłączona, opcja **Zaokrąglij Współrzędne** również zostanie wyłączona.

Zrób, linie współliniowe
Jeśli ta opcja jest włączona, linie, które są prawie współliniowe, zostaną wyrównane jako współliniowe.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** zaznacz pole wyboru **Wyrównaj linie równoległe mniejsze niż**.

Okrągłe współrzędne
Jeśli ta opcja jest włączona, zaokrągla współrzędne do precyzji zaokrąglania.
Jeśli ta opcja jest wyłączona, rysunek nie będzie zaokrąglany.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** zaznacz pole wyboru **Zaokrąglij współrzędne do**.

Uwaga: Działanie to jest kontrolowane przez ustawienie tolerancji **Precyzja zaokrąglenia**.

Włącz wszystko
Włącza wszystkie opcje **Zamknij luki**, **Utwórz linie współliniowe** i **Zaokrąglij współrzędne**.

Zmień wybór wejścia
Umożliwia dokonanie nowego wyboru obiektów, które mają być używane przez polecenie.

Zastosuj ustawienia i podgląd
Wyświetla podgląd wyprostowanych segmentów. Wynik można zaakceptować lub zresetować.

Zachowaj wybór
Kliknięcie tego przycisku spowoduje anulowanie polecenia bez optymalizacji, ale z zachowaniem zaznaczonych linii. Ta opcja umożliwia wybranie nieoptymalnych linii na rysunku.

Przełącz na tryb 3D
Przełącza tryb na 3D.

20.11.4 Opcje w ramach polecenia, w trybie 3D

Zmień płaszczyznę odniesienia
Określa płaszczyznę, do której będzie się odnosić korekta położenia powierzchni. Możesz wybrać płaszczyznę XY, płaszczyznę YZ, płaszczyznę XZ lub wszystkie z nich.

Zmień tolerancje
Ta opcja umożliwia ustawienie tolerancji dla parametrów używanych podczas optymalizacji.

Tolerancja kąta
Ustawia tolerancję kąta w stopniach dla względnego położenia powierzchni i płaszczyzn.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Popraw linie, które są mniejsze niż**.

Tolerancja odległości
Ustawia tolerancję odległości (patrz **Uwaga**).
Powierzchnie w granicach tolerancji będą współpłaszczyznowe, równoległe lub prostopadłe, zgodnie z ustawieniami.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Wyrównaj linie równoległe mniejsze niż**.

Dokładność zaokrąglania
Ustawia precyzję zaokrąglania (patrz **Uwaga**). Ta opcja zaokrągla współrzędne do określonej liczby cyfr po przecinku.

Uwaga: W panelu kontekstowym polecenia **Optymalizuj** ustaw wartość opcji **Zaokrąglij współrzędne do**.

Uwaga: Wartości respektują jednostki wstawiania rysunku (patrz zmienna systemowa INSUNITS).

Zmień opcje
Zmienia opcje korygowania pozycji płaszczyzn.

Ustaw powierzchnie jako współpłaszczyznowe
Sprawia, że ściany w zaznaczeniu są współpłaszczyznowe w odniesieniu do wartości w sekcji **Tolerancje**.

Wyprostuj powierzchnie równoległe do płaszczyzn odniesienia
Sprawia, że ściany w zaznaczeniu są równoległe do wybranych płaszczyzn odniesienia, w odniesieniu do wartości w sekcji **Tolerancje**.

Wyprostuj powierzchnie prostopadłe do płaszczyzn odniesienia
Sprawia, że ściany w zaznaczeniu są równoległe do wybranych płaszczyzn odniesienia, w odniesieniu do wartości w sekcji **Tolerancje**.

Okrągłe współrzędne
Jeśli ta opcja jest włączona, zaokrągla współrzędne do precyzji zaokrąglania.
Jeśli ta opcja jest wyłączona, rysunek nie będzie zaokrąglany.

Uwaga: Działanie to jest kontrolowane przez ustawienie **Precyzja zaokrąglenia**.

Włącz wszystko
Wszystkie opcje dla powierzchni 3D (współpłaszczyznowe, równoległe, prostopadłe i okrągłe) będą używane przez polecenie.

Zmień wybór wejścia
Umożliwia dokonanie nowego wyboru obiektów, które mają być używane przez polecenie.

Zastosuj ustawienia i podgląd
Wyświetla podgląd wyprostowanych segmentów. Wynik można zaakceptować lub zresetować.

Zachowaj wybór
Kliknięcie tego przycisku spowoduje anulowanie polecenia bez optymalizacji, ale z zachowaniem zaznaczonych linii. Ta opcja umożliwia wybranie nieoptymalnych linii na rysunku.

Przełącz na tryb 2D
Przełącza tryb na 2D.

20.12 OPCJE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Opcje programu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: OP,OPCJE

20.12.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Opcje programu** w celu wyświetlenia i modyfikacji odpowiednich zmiennych systemowych.

20.13 ORTOGONALNY polecenie

Przełącza zmienną systemową ORTOMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: OR, ORTOGRAFIA

20.13.1 Opis

Przełącza zmienną systemową ORTOMODE, aby określić, czy kursor jest ograniczony do przeciągania pod kątem 90 stopni. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "ORTOGONALNY".

- Wł: włącza zmienną systemową TRYBORTO.
- Wył: wyłącza zmienną systemową TRYBORTO.
- Przełącz: zmienia zmienną systemową TRYBORTO na przeciwną do bieżącego ustawienia.

20.14 OBIEKT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Tryb Punktów Charakterystycznych** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDESNAP, DDOSNAP, OS, SETESNAP

20.14.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Tryb Punktów Charakterystycznych** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

20.15 -OBIEKT polecenie

Przełącza tryby punktów przyciągania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: OBI

20.15.1 Opis

Przełącza tryby Punktów przyciągania do obiektów w wierszu poleceń (skrót od "PUNKTY").

Uwaga: Przyciąganie jednostek pomaga w precyzyjnym rysowaniu i edytowaniu poprzez przyciąganie kursora do najbliższego elementu geometrycznego.

20.15.2 Opcje w ramach polecenia

Najbliższy

Przełącza tryb przyciągania **Najbliższy** obiekt. Przyciąga do najbliższego punktu na obiekcie. (NAJBLIŻSZY)

Uwaga: Można również przełączać za pomocą polecenia NAJBLIŻSZY.

: PUNKTK

Przełącza tryb przyciągania **Punktu końcowego**. Liniowe: otwarte obiekty, takie jak linie, łuki, otwarte splajny i otwarte polilinie.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia PUNKTKOŃCOWY.

PŚrodkowy

Przełącza tryb przyciągania **Punkt środkowy**. Przyciąga do punktu symetrii obiektu.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia PUNKTŚROD.

Środek

Przełącza tryb przyciągania **Środek**. Przyciąga do środka okrągłych jednostek, takich jak okręgi, łuki i wielokąty.

Uwaga: Można ją również przełączać za pomocą polecenia ŚRODEK.

Centrum geometryczne

Przełącza **środek geometryczny** tryb przyciągania jednostki. Przyciąga do środka ciężkości wszystkich zamkniętych polilinii i splajnów, płaskich polilinii 3D, regionów i powierzchni płaskich brył 3D.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia GCENTRUM.

PROStopadły

Przełącza przecięcie do elementu **Rozszerzenie**. Przyciąga do prostopadłego punktu innego elementu.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia PROSTOPADŁY.

STYczny
Przełącza **Styczny** tryb przyciągania obiektów. Przyciąga do stycznych okrągłych elementów.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia STYCZNA.

Kwadrant
Przełącza **tryb przyciągania do kwadrantu**. Przyciąga do punktów kwadrantu okrągłych jednostek, takich jak okręgi, łuki i wielokąty.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia PUNKTŚROD.

Punkt wstawienia
Przełącza **Wstaw** tryb przyciągania jednostek. Przyciąga do punktu wstawiania bloków i tekstu.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia WSTAWIANIE.

PUnkt
Przełącza tryb przyciągania obiekt**Punkt**. Przeciąga do obiektu punktowego.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia WĘZEŁ.

ROzszerzenie
Przełącza **Rozszerzenie** tryb przyciągania obiektów. Przyciąga do punktu przecięcia otwartych jednostek, tak jakby były one rozciągnięte do punktu przecięcia.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia WYDŁUŻENIE.

Równoległy
Przełącza tryb przyciągania **Najbliższy** obiekt. Przyciąga do równoległego punktu jednostek. Dopuszczalne są linie, łuki, okręgi, segmenty polilinii, prostopadłe i półproste.

Uwaga: Może być również przełączana za pomocą polecenia RÓWNOLEGŁY.

PRZecięcie
Przełącza tryb przyciągania jednostek **Przecięcie**. Przyciąga do przecięcia dowolnej kombinacji elementów.

Uwaga: Można ją również przełączać za pomocą poleceń PRZECIĘCIE i 3DPRZECIĘCIE.

Pozorne przecięcie
Przełącza przyciąganie elementu **Pozorne** przecięcie. Przyciąga do pozornego punktu przecięcia dwóch obiektów. (POZORNE)

Uwaga: Można je również przełączać za pomocą poleceń POZORNE i 2DPRZECIĘCIE.

Wyczyść punkty charakterystyczne
Wyczyść punkty charakterystyczne

WŁ
Wyłącza wszystkie tryby przyciągania jednostek.

WYŁ
Wyłącza wszystkie tryby przyciągania jednostek.

Uwaga: Tryby można również wyłączyć za pomocą polecenia BRAK.

20.16 USUŃPOWIELONE polecenie

Usuń zduplikowane i nakładające się elementy i połącz zduplikowane bloki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

20.16.1 Opis

Usuwa powtarzające się elementy oraz nakładające się linie, łuki lub polilinie oraz łączy częściowo nakładające się lub sąsiadujące. Opcjonalnie przenosi duplikaty na dedykowaną warstwę. Łączy zduplikowane bloki i opcjonalnie usuwa zduplikowane definicje bloków.

Po wybraniu jednostek wyświetlone zostanie okno dialogowe **Usuń zduplikowane jednostki**. Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule **Okno dialogowe zduplikowane jednostki**.

20.16.2 Opcje w ramach polecenia

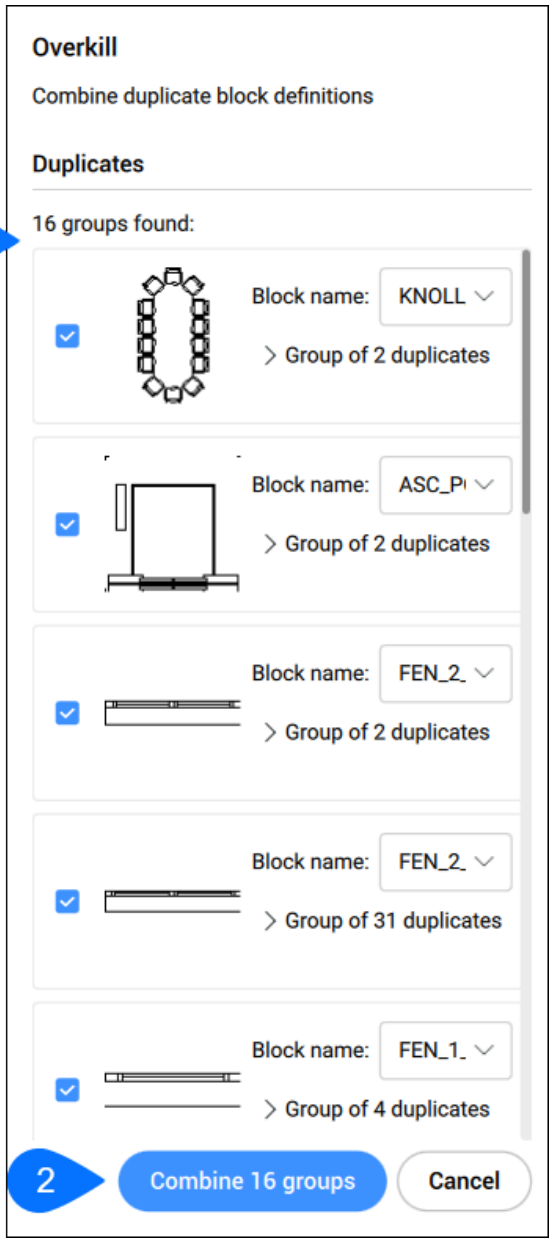
Zamiast wybierać podmioty, można również wybrać inną opcję.

Połącz zduplikowane definicje bloków
Ta opcja powoduje wyświetlenie okna dialogowego **Połącz definicję zduplikowanego bloku**. W tym miejscu można zdefiniować właściwości jednostki do ignorowania i ustawić tolerancje. Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule **Okno dialogowe Połącz definicję zduplikowanego bloku.**

Po zdefiniowaniu i zastosowaniu wszystkich preferencji wyświetlony zostanie panel **Usuń Powielone** Kontekstu Polecenia.

20.16.3 Panel kontekstowy poleceń Usuń Powielone

Panel **Usuń Powielone** Kontekstu Polecenia pozwala określić, które zduplikowane definicje bloków powinny zostać połączone.



1 **Lista bloków**
Wyświetla listę wszystkich znalezionych grup zduplikowanych definicji bloków. Wybierz grupy do połączenia, zaznaczając odpowiednie pola wyboru.
Dla każdej grupy wyświetlana jest liczba i nazwy znalezionych zduplikowanych definicji bloków. Rozwiń grupę i kliknij dowolną nazwę definicji bloku, aby podświetlić odpowiadające jej wystąpienia na rysunku.

2 **Połącz**
Łączy wszystkie wybrane zduplikowane definicje bloków z listy.

20.17 -USUŃPOWIELONE polecenie

Usuń zduplikowane i nakładające się elementy i połącz zduplikowane bloki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

20.17.1 Opis

Usuwa powtarzające się elementy oraz nakładające się linie, łuki lub polilinie oraz łączy częściowo nakładające się lub sąsiadujące. Opcjonalnie przenosi duplikaty na dedykowaną warstwę. Łączy zduplikowane bloki i opcjonalnie usuwa zduplikowane definicje bloków.

20.17.2 Opcje w ramach polecenia

Gotowe
Wykonuje procedurę Usuń Powielone.

Ignoruj
Ustawia właściwości, które mają być ignorowane. Możesz wybrać pomiędzy **Brak**, **Wszystkie**, **Kolor**, **Warstwa**, **rodzajLinii**, **RLSkala**, **LSzerokość**, **Szerokość**, **Przezroczystość**, **StylWydruku** i **Materiał**.

Żaden
Właściwości są brane pod uwagę w celu określenia, czy nakładające się jednostki powinny zostać połączone.

Wszystkie
Wszystkie właściwości są brane pod uwagę.

Kolor itp.
Kolory nakładających się elementów są brane pod uwagę. Jeśli kolory pasują do siebie, są one łączone lub usuwane.

tOLERANCJA
Ustawia tolerancję dla procesu porównywania.

> ***Uwaga:*** Gdy jest ustawiona na 0, jednostki muszą być całkowicie zgodne, zanim zostaną ocenione w procesie Usuń Powielone.

Optymalizuj Plinię
Segmenty wybranych polilinii są oceniane indywidualnie, a zduplikowane wierzchołki i segmenty są usuwane. Jeśli linie lub łuki powielają segment polilinii, jeden z nich jest usuwany, co może spowodować przerwanie polilinii.

szerokość segmentu
Określa, czy właściwość szerokości segmentów polilinii ma być ignorowana.

Przerwij polilinię
Segmenty polilinii pozostają nienaruszone, nawet jeśli duplikaty zostaną usunięte.

Tak
Optymalizuje elementy polilinii.

Nie
Obiekty polilinii nie są zoptymalizowane.

Łączenie częściowego pokrycia
Częściowo pokrywające się obiekty są łączone w jeden obiekt.

łącz koniecwkoniec
Linie współliniowe i segmenty polilinii mające zbieżne punkty końcowe są ujednolicane w jedną całość lub segment.

Asocjatywność
Obiekty stowarzyszone nie są przetwarzane.

Ignoruj bryły
Określa, czy zduplikowane bryły 3D mają być ignorowane czy usuwane.

Usuń lub przenieś duplikaty
Określa, co zrobić ze zduplikowanymi obiektami.

Usuń
Usuwa zduplikowane obiekty.

Przesuń
Jednostki są przenoszone do warstwy Overkill.

Uwaga: Warstwa ta jest ustawiana przez zmienną systemową OVERKILLLAYER. Domyślnie jest ona ustawiona na **Duplikowane obiekty**.

Połącz zduplikowane definicje bloków
Przeszukuje rysunek w poszukiwaniu zduplikowanych definicji bloków i zastępuje wszystkie takie instancje bloków najnowszymi z tych duplikatów.

Oczyść zduplikowane definicje bloków
Usuwa zduplikowane definicje bloków.

21. P

21.1 PAKIET polecenie

Tworzy plik ZIP pakietu rysunku i jego zależności.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Zobacz polecenie -ETRANSMIT.

21.2 USTAWIENIASTR polecenie

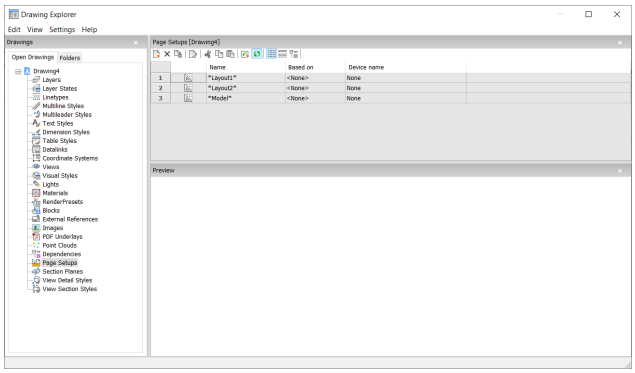
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **Ustawieniami strony**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.2.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Ustawienia strony** w celu przeglądania i modyfikowania ustawień strony w bieżącym rysunku.



21.2.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy

Ładuje dodatkowe definicje ustawień strony do rysunku. Wyświetla okno dialogowe **Ustawienia nowej strony** (patrz artykuł **Okno dialogowe Ustawienia nowej strony**).

Usuń

Usuwa definicje ustawień strony z rysunku. Następujące definicje ustawień strony nie mogą zostać usunięte:

- Karta Model
- Ostatni Arkusz

Edycja ustawień strony

Edycja wybranej konfiguracji strony. Wyświetla okno dialogowe **Ustawienia Strony**. W tym miejscu można edytować właściwości wybranej konfiguracji strony (patrz **Okno dialogowe Ustawienia strony**).

Zmień nazwę

Zmienia nazwę wybranej konfiguracji strony.

Uwaga: Nie można zmienić nazwy następujących ustawień strony:

- Karta Model
- W zakładce Arkusz.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje konfiguracji strony.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

21.3 NFRAGM polecenie

Przenosi cały rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: NF

21.3.1 Opis

Przesuwa cały rysunek w czasie rzeczywistym w obrębie bieżącej rzutni.

Uwaga: Czas rzeczywisty oznacza, że rysunek porusza się wraz z ruchem myszy.

Uwaga: Zmienna systemowa PERSPECTIVE musi być ustawiona na 0.

Po uruchomieniu polecenia kursor zmieni się w ikonę dłoni. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przesuń mysz, aby przesunąć rysunek lub kliknij prawym przyciskiem myszy, aby otworzyć menu kontekstowe Przesuń.

Uwaga: Przesuwaj rysunek również za pomocą pasków przewijania. Włącz je za pomocą polecenia PASKIPRZEW.

21.4 -FRAGM polecenie

Przenosi cały rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -FRAG

21.4.1 Opis

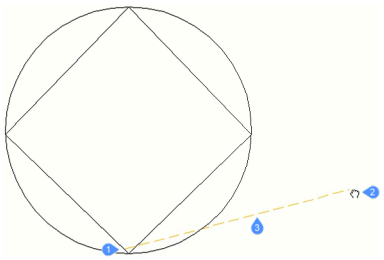
Przesuwa cały rysunek w obrębie bieżącej rzutni.

Uwaga: Zmienna systemowa PERSPECTIVE musi być ustawiona na 0.

21.4.2 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia -FRAGM:

- Wybierz punkt bazowy i punkt przesunięcia.
- Wybierz jedną z predefiniowanych opcji.



1 Punkt bazowy przesunięcia.

2 Kursor obrotu, który określa punkt przesunięcia obrotu.

3 Przemieszczenie punktu przesunięcia:

21.4.3 Opcje w ramach polecenia

Punkt bazowy przesunięcia.
Określa punkt początkowy odległości obrotu.

Przemieszczenie punktu przesunięcia:
Określa punkt końcowy odległości obrotu.

Uwaga: Rysunek jest przesuwany o 5% lub 100% szerokości bieżącej rzutni.

Lewy
Przesuwa rysunek o 5% w prawo.

Prawy
Przesuwa rysunek o 5% w lewo.

Góra
Przesuwa rysunek o 5% w dół.

WDół
Przesuwa rysunek o 5% w górę.

Strona Lewa
Przesuwa rysunek o 5% w prawo.

Uwaga: Możesz także nacisnąć Shift + lewy klawisz myszy.

Strona Prawa
Przesuwa rysunek o 100% w lewo.

Uwaga: Możesz także nacisnąć Shift + prawy klawisz myszy.

Przewiń w górę
Przesuwa rysunek o 5% w górę.

Uwaga: Możesz także nacisnąć Shift + kursor w lewo.

Przewiń w dół
Przesuwa rysunek o 5% w dół.

Uwaga: Możesz także nacisnąć Shift + lewy klawisz myszy.

21.5 PANELIZACJA polecenie

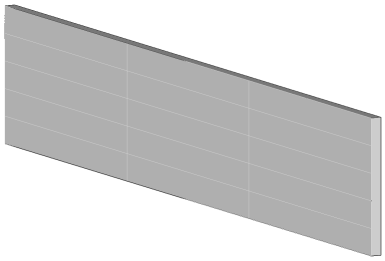
Tworzy siatkę na powierzchni bryły 3D jako odniesienie do bloku lub siatki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.5.1 Opis

Tworzy niestandardową siatkę na powierzchni bryły 3D, podając długość i liczbę paneli.



21.5.2 Opcje w ramach polecenia

Długość paneli C
Ustawia długość paneli w kierunku C (wysokość).

Długość paneli V
Ustawia długość paneli w kierunku V (szerokość).

Liczba paneli C
Ustawia długość paneli w kierunku C (wysokość).

Numeruj panele V
Liczba paneli w kierunku V (kolumny).

Wynik
Przełącza między **Polilinie** i **Siatka**.

Polilinie
Tworzy siatkę jako odniesienie do bloku.

Siatka
Tworzy siatkę jako element Siatki.

21.6 RÓWNOLEGŁY polecenie

Przełącza przyciąganie obiektów **Równoległy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.6.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Równoległy**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie równoległe. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie obiektów tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

21.7 -PARAMETRY polecenie

Zarządza parametrami ograniczeń wymiarowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.7.1 Opis

Tworzy, edytuje, zmienia nazwy i usuwa równania parametryczne utworzone z ograniczeń wymiarowych i zmiennych zdefiniowanych przez użytkownika; działa w wierszu poleceń.

21.7.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla listę wszystkich ograniczeń wymiarowych i zmiennych użytkownika w bieżącym rysunku, pokazując nazwę, wyrażenie i bieżącą wartość każdego ograniczenia wymiarowego lub zmiennej użytkownika.

Nowy
Tworzy zmienną użytkownika.

Edycja
Edytuje wyrażenie dla ograniczenia wymiarowego lub zmiennej użytkownika.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę ograniczenia wymiarowego lub zmiennej użytkownika.

Usuń
Usuwa ograniczenie wymiaru lub zmienną użytkownika.

Właściwości
Ustawia dolną i górną granicę parametru.

Dolna granica
Określa dolną wartość parametru.

Górna granica
Określa górną wartość parametru.

Uwaga: Górne i dolne granice są brane pod uwagę w operacjach dynamicznych, takich jak MBPRZESUŃ i OBRÓT3D.

21.8 ZAMKNIJPANELPARAMETRÓW polecenie

Zamyka panel **Menedżer parametrów**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.8.1 Opis

Zamyka panel **Menadżer parametrów**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Menedżer parametrów** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona panelu **Menedżer parametrów** zostanie usunięta ze stosu.

21.9 OTWÓRZPANELPARAMETRÓW polecenie

Otwiera panel **Menedżer parametrów**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.9.1 Opis

Otwiera panel **Menedżer parametrów** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Menedżer parametrów** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Menedżer parametrów** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

Więcej informacji na temat korzystania z panelu można znaleźć w powiązanym artykule informacyjnym **Panel menedżera parametrów**.

21.10 PARAMETRYCZNEBLOCKIFY polecenie

Automatycznie zastępuje zestawy elementów, pasujące do wybranego bloku parametrycznego lub zestawu sparametryzowanych elementów w modelu, odniesieniami do bloków parametrycznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.10.1 Opis

Polecenie PARAMETRYCZNEBLOCKIFY zastępuje zestawy elementów w bieżącym rysunku blokami parametrycznymi. Aby dokonać zamiany, polecenie to wykorzystuje pewne jednostki wejściowe. Istnieją dwa rodzaje jednostek wejściowych:

- Odniesienie do definicji bloku zawierającego sparametryzowane jednostki.
- Zestaw sparametryzowanych jednostek.

Przepływ pracy tego polecenia obejmuje następujące kroki:

1. Po pierwsze, polecenie definiuje niektóre jednostki wejściowe, które mają zostać użyte do porównania. Te jednostki wejściowe mogą być blokami parametrycznymi lub zestawami sparametryzowanych jednostek.
2. Geometria każdej jednostki wejściowej zależy od pewnych parametrów. Konfiguracja jest definiowana przez wartości parametrów.
3. Po zdefiniowaniu elementów wejściowych polecenie przeszukuje bieżący rysunek w poszukiwaniu zestawów elementów o geometrii pasującej do geometrii jednej z konfiguracji.

4 Dopasowanie występuje, gdy jednostki wejściowe można skonfigurować dokładnie tak, jak zestaw jednostek, z którymi porównywane są dane wejściowe.

5 Po znalezieniu dopasowania zestaw podmiotów zostanie zastąpiony blokiem parametrycznym. Parametry będą miały wartości specyficzne dla konfiguracji, dla której znaleziono dopasowanie.

Uwaga:

- Zmienna systemowa BLOCKIFYMODE definiuje zachowanie polecenia PARAMETRYCZNEBLOCKIFY. W zależności od wartości zmiennej systemowej niektóre opcje są niedostępne.
- Polecenie PARAMETRYCZNEBLOCKIFY obsługuje bloki parametryczne 2D lub zestaw wyboru geometrii 2D zawierający parametry i ograniczenia. Ponadto, gdy wejście jest blokiem parametrycznym 2D, linie przerzucania i stany widoczności są poprawnie obsługiwane: geometria w przestrzeni wyszukiwania pasująca do określonego stanu przerzucania i/lub widoczności bloku wejściowego zostanie poprawnie rozpoznana i przekonwertowana.
- Polecenie PARAMETRYCZNEBLOCKIFY nie obsługuje rozciągnięć parametrycznych. Nie zastąpi żadnej geometrii blokiem parametrycznym, gdy blok parametryczny zawierający rozciągnięcie parametryczne jest używany jako jednostka wejściowa. Wyjątkiem jest przypadek, w którym geometria zestawu elementów jest dokładnie równa geometrii elementów wewnątrz definicji bloku parametrycznego 2D, który zawiera parametryczny odcinek.

21.10.2 Metoda

Istnieją trzy metody korzystania z polecenia PARAMETRYCZNEBLOCKIFY:

- Użycie pojedynczego bloku parametrycznego wybranego na rysunku.
- Korzystanie z zestawu sparametryzowanych elementów wybranych na rysunku.
- Używanie definicji bloków z biblioteki

Korzystanie z pojedynczego bloku parametrycznego wybranego na rysunku

- Wybierz blok parametryczny, aby utworzyć jednostkę wejściową.
- Przeszukuje bieżący rysunek w poszukiwaniu zestawów elementów pasujących do elementu wejściowego.
- Dopasowanie ma miejsce, gdy jednostka wejściowa może być skonfigurowana dokładnie tak, jak zestaw przeszukiwanych jednostek.
- Gdy zostanie znalezione dopasowanie, zestaw podmiotów zostanie zastąpiony instancją bloku parametrycznego.
- Jeśli nie ma dopasowania, polecenie nie wprowadza żadnych zmian do rysunku.

Korzystanie z zestawu sparametryzowanych jednostek

- Wybierz zestaw sparametryzowanych jednostek, aby utworzyć dane wejściowe.
- Przeszukuje bieżącą bazę danych rysunków w poszukiwaniu zestawów elementów pasujących do danych wejściowych.
- Dopasowanie ma miejsce, gdy jednostki wejściowe można skonfigurować dokładnie tak, jak zestaw wyszukiwanych jednostek.

- Gdy zostanie znalezione co najmniej jedno dopasowanie, encje wejściowe zostaną przekonwertowane na parametryczną definicję bloku. Dane wejściowe i pasujące zestawy podmiotów zostaną następnie zastąpione instancjami nowo utworzonego bloku parametrycznego.
- Jeśli nie ma dopasowania, polecenie nie wprowadza żadnych zmian do rysunku.

Używanie definicji bloków z biblioteki

- Dane wejściowe używane w tym przypadku to bloki parametryczne w bibliotece.
- W tym przypadku istnieje wiele danych wejściowych. Każdy blok parametryczny w bibliotece jest wejściem.
- Przeszukuje bieżący rysunek w poszukiwaniu zestawów elementów pasujących do jednego z danych wejściowych.
- Dopasowanie ma miejsce, gdy jedno z wejść można skonfigurować dokładnie tak, jak zestaw wyszukiwanych jednostek.
- Gdy zostanie znalezione dopasowanie, zestaw podmiotów zostanie zastąpiony instancją bloku parametrycznego, który został dopasowany.
- Jeśli nie ma dopasowania, polecenie nie wprowadza żadnych zmian do rysunku.

21.10.3 Opcje w ramach polecenia

Wybór wejściowego bloku parametrycznego lub sparametryzowanych jednostek
Ta opcja umożliwia dokonanie wyboru. Typ wyboru określi, która metoda będzie używana przez polecenie.

Ustawienia
Wyświetla zmienną systemową BLOCKIFYMODE w oknie dialogowym Ustawienia. Więcej informacji można znaleźć w zmiennej systemowej BLOCKIFYMODE.

Sprawdź bibliotekę
Opcja ta pozwala na wybranie bloków poza rysunkiem, które mają być użyte w wyszukiwaniu dopasowania.

Użyj ścieżki składników biblioteki lub [wybierz folder/bibliotekę] <Biblioteka>
Ten monit umożliwia wybranie biblioteki lub określonego folderu jako źródła bloków parametrycznych, które mają być używane przez polecenie.
Domyślną opcją jest **Biblioteka**. Ta opcja użyje bloków w bibliotece jako danych wejściowych do dopasowania.

Uwaga:

- Ścieżka wyszukiwania biblioteki to *<Install_Folder>/UserDataCache/Support/<Language>/BIM/Components*. Ta ścieżka nie obejmuje standardowych części.
- Opcja **Biblioteka** obsługuje również komponenty biblioteczne, które nie są sparametryzowane.
- Jeśli wybrana jest opcja **Wybierz Folder**, użytkownik może wybrać folder zawierający pliki .dwg pliki. W tym przypadku geometria w każdym z plików zostanie użyta jako dane wejściowe.

Wybierz przestrzeń wyszukiwania lub [Cały rysunek/opcje wyboru (?)] <Cały<Cały Rysunek> rysunek>:
Ta opcja umożliwia wybranie miejsca, w którym wyszukiwanie zostanie przeprowadzone. Użytkownik może wybrać obszar rysunku lub cały rysunek.

Wybierz punkt wstawienia bloku parametrycznego lub [użyj punktu domyślnego] <use Default point> <użyj punktu domyślnego>:
Ta opcja jest dostępna tylko dla sparametryzowanych obiektów.
Pozwala wybrać punkt wstawienia dla bloku parametrycznego, który ma zostać utworzony po znalezieniu dopasowania. Punkt domyślny jest obliczany przez polecenie w zależności od geometrii wybranych sparametryzowanych elementów.

Określ nazwę bloku parametrycznego lub <ENTER, aby użyć nazwy <ENTER Aby użyć domyślnej nazwy> domyślnej>:
Ta opcja jest dostępna tylko dla sparametryzowanych obiektów.
Umożliwia użytkownikowi wprowadzenie nazwy bloku parametrycznego, który ma zostać utworzony. Domyślna nazwa bloku to **Param_Block**, do której dodawany jest rosnący numer.

21.11 PARAMETRYCZNEPRZESUNIĘCIE polecenie

Definiuje parametr używany przez operację obracania elementów bloku parametrycznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias:

21.11.1 Metoda

Umożliwia obracanie elementów w bloku. Wygląd bloku można kontrolować, zmieniając wartość parametru skojarzonego z operacją przesuwania.

Polecenie można uruchomić z wiersza poleceń, wpisując PARAMETRYCZNEPRZESUNIĘCIE.

Innym sposobem uruchomienia tego polecenia jest wstążka w obszarze roboczym **Rysowanie**. Przejdź do **2D Paramtryczne** > **OPERACJE** i kliknij przycisk narzędzia **Przesuń**.

Uwaga: Polecenie działa podobnie do polecenia PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE, którego przepływ pracy opisano w artykule **Bloki parametryczne 2D**.

21.11.2 Opcje w ramach polecenia

Punkt bazowy przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora obrotu.

Drugi punkt przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora skali.

Wybierz elementy, na które operacja może mieć wpływ lub
Umożliwia edycję wyboru obiektów, na które ma mieć wpływ operacja obracania. Wszystkie wybrane obiekty zostaną podświetlone.

Zmiana powiązanych zachowań
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Pod wpływem parametrycznej operacji rozciągania, połączone parametryczne operacje przesuwania zachowują się inaczej niż ich niepołączony wariant.

Wprowadź nazwę dla parametru akcji
Umożliwia nadanie nazwy parametrowi obrotu. Domyślną nazwą jest **Przesuń**.
Pozycje wybranych elementów blokowych zostaną dostosowane zgodnie z nową wartością parametru obrotu.

21.12 PARAMETRYCZNEPRZESUNIĘCIEEDYCJA polecenie

Edytuje parametryczne operacje przenoszenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: PMOVEEDIT

21.12.1 Metoda

Polecenie umożliwia edycję istniejącej operacji przenoszenia.

Wprowadź nazwę żądanej operacji przenoszenia, a następnie wybierz parametryczne dane operacji do edycji.

21.12.2 Opcje w ramach polecenia

Pokażnazwy
Wyświetla nazwy wszystkich operacji przesuwania dostępnych na rysunku.

Wybór
Umożliwia edycję wyboru elementów określonej operacji.

Kierunek
Umożliwia zdefiniowanie nowego kierunku działania poprzez wybranie jego punktu podstawy i drugiego punktu przemieszczenia.

Połączone zachowanie
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Właściwość **Link** można również włączyć **Włączone** lub **Wyłączone** w dolnej części **Przeglądarki mechanicznej**. Wartość **Włączone** jest sygnalizowana w panelach **Parametry Mechaniczne** i **Przeglądarka mechaniczna** symbolem ∞.

Uwaga: Pod wpływem parametrycznej operacji rozciągania, połączone parametryczne operacje przesuwania zachowują się inaczej niż ich niepołączony wariant.

Uwaga: Wszystkie opcje edycji są również dostępne z menu kontekstowego dostępnego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w panelach **Menedżer parametrów** i **Przeglądarka mechaniczna**.

21.13 PARAMETRYCZNYOBRÓT polecenie

Definiuje parametr używany przez operację obracania elementów bloku parametrycznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: POBED

21.13.1 Metoda

Umożliwia obracanie elementów w bloku. Wygląd bloku można kontrolować poprzez zmianę wartości parametru związanego z operacją obracania.

Polecenie można uruchomić z wiersza poleceń, wpisując PARAMETRYCZNYOBRÓT. Innym sposobem uruchomienia tego polecenia jest skorzystanie ze wstążki w przestrzeni roboczej **Rysowanie**. Przejdź do zakładki **2D Parametryzuj** > **OPERACJE** i kliknij przycisk **Obróć**.

Uwaga: Polecenie działa podobnie do polecenia PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE, którego przepływ pracy opisano w artykule **Bloki parametryczne 2D**.

21.13.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz punkt środkowy obrotu:
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora obrotu.

Wybierz punkt początkowy łuku obrotu
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla głowicy łuku obrotu.

Wybierz punkt końcowy łuku obrotu (przytrzymaj CTRL, aby przełączyć kierunek)
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji końca łuku obrotu.

Zaznaczenie/odznaczenie podmiotów, na które operacja może mieć wpływ
Umożliwia edycję wyboru jednostek, na które ma mieć wpływ operacja obracania. Wszystkie wybrane podmioty zostaną podświetlone.

Wprowadź nazwę parametru operacji
Umożliwia nadanie nazwy parametrowi obrotu. Domyślna nazwa to **Obróć**.
Pozycje wybranych elementów blokowych zostaną dostosowane zgodnie z nową wartością parametru obrotu.

Zmiana powiązanych zachowań
Wybierz **Tak**, aby podmioty podążały za punktami definicji operacji, gdy są dostosowywane przez inną operację.

21.14 PARAMETRYCZNYOBRÓTEDYCJA polecenie

Edytuje parametryczne operacje obracania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: POBED

21.14.1 Metoda

Polecenie umożliwia edycję istniejącej operacji obracania.

Wprowadź nazwę żądanej operacji obracania, a następnie wybierz dane operacji parametrycznej do edycji.

21.14.2 Opcje w ramach polecenia

Pokażnazwy
Wyświetla nazwy wszystkich operacji obracania dostępnych na rysunku.

Wybór
Umożliwia edycję wyboru elementów określonej operacji.

GEOmetria
Umożliwia zdefiniowanie nowej geometrii operacji poprzez wybranie punktu środkowego obrotu oraz punktów początkowego i końcowego łuku obrotu.

Połączone zachowanie
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Właściwość **Link** można również włączyć **Włączone** lub **Wyłączone** w dolnej części **Przeglądarki mechanicznej**. Wartość **Włączone** jest sygnalizowana w panelach **Parametry Mechaniczne** i **Przeglądarka mechaniczna** symbolem ∞.

Uwaga: Wszystkie opcje edycji są również dostępne z menu kontekstowego dostępnego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w panelach **Menedżer parametrów** i **Przeglądarka mechaniczna**.

21.15 PARAMETRYCZNESKALOWANIE polecenie

Definiuje parametr, który ma być używany przez operację skalowania na jednostkach bloku parametrycznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: PARAMETRYCZNES

21.15.1 Metoda

Umożliwia skalowanie elementów w bloku. Wygląd bloku można kontrolować poprzez zmianę wartości parametru związanego z operacją skalowania.

Polecenie można uruchomić z wiersza poleceń, wpisując PARAMETRYCZNESKALOWANIE.

Innym sposobem uruchomienia tego polecenia jest skorzystanie ze wstążki w przestrzeni roboczej **Rysowanie**. Przejdź do zakładki **2D Parametryczne** > **OPERACJE** i kliknij przycisk narzędzia **Skala**.

Uwaga: Polecenie działa podobnie do polecenia PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE, którego przepływ pracy opisano w artykule **Bloki parametryczne 2D**.

21.15.2 Opcje w ramach polecenia

Punkt bazowy przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora skali.

Drugi punkt przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora skali.

Zaznaczenie/odznaczenie podmiotów, na które operacja może mieć wpływ
Umożliwia edycję wyboru podmiotów, na które ma mieć wpływ operacja skalowania. Wszystkie wybrane podmioty zostaną podświetlone.

Zmiana powiązanych zachowań
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Operacje skalowania mogą wpływać na każdy rodzaj innych operacji.

Wprowadź nazwę parametru operacji
Umożliwia nadanie nazwy parametrowi skali. Domyślna nazwa to **Skala**.
Wymiary wybranych elementów blokowych zostaną dostosowane zgodnie z nową wartością parametru skali.

21.16 PARAMETRYCZNESKALOWANIEEDYCJA polecenie

Edytuje parametryczne operacje skalowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias:

21.16.1 Metoda

Polecenie umożliwia edycję ramki skali, wyboru elementów, kierunku i powiązanego zachowania istniejącej operacji skalowania.

Wprowadź nazwę żądanej operacji obracania, a następnie wybierz dane operacji parametrycznej do edycji.

21.16.2 Opcje w ramach polecenia

Pokażnazwy
Wyświetla nazwy wszystkich operacji przesuwania dostępnych na rysunku.

Wybór
Umożliwia edycję ramki rozciągania i wyboru elementów określonej operacji.

Kierunek
Umożliwia zdefiniowanie nowego kierunku działania poprzez wybranie jego punktu podstawy i drugiego punktu przemieszczenia.

Połączone zachowanie
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Właściwość **Link** można również włączyć **Włączone** lub **Wyłączone** w dolnej części **Przeglądarki mechanicznej**. Wartość **Włączone** jest sygnalizowana w panelach **Parametry Mechaniczne** i **Przeglądarka mechaniczna** symbolem ∞.

Uwaga: Wszystkie opcje edycji są również dostępne z menu kontekstowego dostępnego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w panelach **Menedżer parametrów** i **Przeglądarka mechaniczna**.

21.17 PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE polecenie

Definiuje parametr, który ma być używany przez operację rozciągania na niektórych elementach bloku parametrycznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: : PARAMETRYCZNER

21.17.1 Metoda

Umożliwia rozciąganie niektórych elementów w bloku. Wygląd bloku można kontrolować poprzez zmianę wartości parametru związanego z operacją skalowania.

Celem tej parametrycznej operacji rozciągania jest uproszczenie rozciągania elementów w bloku. Zazwyczaj takie samo zachowanie można uzyskać za pomocą parametrów i ograniczeń, ale wymaga to więcej czasu i wysiłku.

Polecenie PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE można uruchomić z wiersza poleceń, wpisując PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE.

Innym sposobem uruchomienia tego polecenia jest skorzystanie ze wstążki w przestrzeni roboczej **Rysowanie**. Przejdź do zakładki **2D Parametryczne** > **OPERACJE** i kliknij przycisk narzędzia **Skala**.

> ***Uwaga:*** Parametr rozciągania może nie działać dobrze w połączeniu z wiązaniami geometrycznymi i wymiarowymi. Zachowanie bloku podczas stosowania parametru rozciągania razem z wiązaniami jest w dużym stopniu zależne od złożoności geometrii oraz liczby i typu wiązań.

Więcej informacji na temat korzystania z polecenia PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIE można znaleźć w artykule **Bloki parametryczne 2D**.

21.17.2 Opcje w ramach polecenia

Punkt bazowy przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla początku wektora rozciągnięcia.

Drugi punkt przemieszczenia
Umożliwia wybranie punktu lokalizacji dla wierzchołka wektora rozciągnięcia.

Skonstruuj rozciągniętą ramkę: wybierz pierwszy punkt prostokątnej ramki
Umożliwia wybranie pierwszego rogu prostokątnej ramki rozciągania.

Przeciwległy narożnik
Umożliwia wybranie drugiego rogu prostokątnej ramki rozciągania.

Wieloboczny
Umożliwia wprowadzenie serii punktów, które ustawią wielokątną ramkę rozciągania.

> ***Uwaga:*** Wierzchołki wewnątrz konturu zaznaczenia (prostokąta lub wielokąta) zostaną przesunięte zgodnie z wektorem rozciągnięcia.

Zaznaczenie/odznaczenie podmiotów, na które operacja może mieć wpływ
Umożliwia edycję wyboru podmiotów, na które ma mieć wpływ operacja rozciągania. Wszystkie wybrane podmioty zostaną podświetlone.
Domyślnie zaznaczone są wszystkie jednostki, które mają punkty rozciągnięcia wewnątrz ramki rozciągnięcia.

Zmiana powiązanych zachowań
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Wprowadź nazwę parametru operacji
Umożliwia nadanie nazwy parametrowi rozciągania. Domyślna nazwa to **Rozciągnij**.
Jednostki blokowe, które zostały wybrane do rozciągnięcia, zostaną dostosowane zgodnie z nową wartością parametru rozciągnięcia.

21.18 PARAMETRYCZNEROZCIĄGANIEEDYCJA polecenie

Edytuje parametryczne operacje rozciągania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias:

21.18.1 Metoda

Polecenie umożliwia edycję istniejącej operacji rozciągania.

Wprowadź nazwę żądanej operacji rozciągania, a następnie wybierz parametryczne dane operacyjne do edycji.

21.18.2 Opcje w ramach polecenia

Pokażnazwy
Wyświetla listę nazw wszystkich operacji rozciągania dostępnych na rysunku.

Wybór
Umożliwia edycję ramki rozciągania i wyboru elementów określonej operacji.

Kierunek
Umożliwia zdefiniowanie nowego kierunku działania poprzez wybranie jego punktu podstawy i drugiego punktu przemieszczenia.

Połączone zachowanie
Pozwala zdecydować, czy podmioty będą podążać za punktami definicji operacji, gdy zostaną dostosowane przez inną operację.

Uwaga: Właściwość **Link** można również włączyć **Włączone** lub **Wyłączone** w dolnej części **Przeglądarki mechanicznej**. Wartość **Włączone** jest sygnalizowana w panelach **Parametry Mechaniczne** i **Przeglądarka mechaniczna** symbolem ∞.

Uwaga: Wszystkie opcje edycji są również dostępne z menu kontekstowego dostępnego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w panelach **Menedżer parametrów** i **Przeglądarka mechaniczna**.

21.19 PARAMETRYZUJ polecenie

Wiązania są stosowane automatycznie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.19.1 Opis

Automatycznie dodaje wiązania geometryczne i równania parametryczne do geometrii bryły 3D. Wynikowe parametry i więzy geometryczne można przeglądać i edytować w panelu **przeglądarki Mechanical** (polecenie MECHANICALBROWSEROPEN).

21.20 PARAMETRYZUJ2D polecenie

Automatycznie stosuje ograniczenia geometryczne i wymiarowe 2D do wybranej geometrii 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.20.1 Opis

Wybierz encje 2D, aby automatycznie dodać ograniczenia wymiarowe i geometryczne.

Parametry i ograniczenia można edytować w panelu **Menedżer parametrów** lub w panelu **Przeglądarka mechaniczna**.

21.21 WKLEJBLOK polecenie

Wkleja obiekty CAD ze schowka jako blok.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Przed użyciem tego polecenia należy najpierw użyć poleceń KOPIUJO lub KOPIUJBAZA, aby skopiować elementy z bieżącego rysunku lub nawet z innego programu CAD.

21.21.1 Opis

To polecenie może wklejać tylko elementy CAD do rysunku jako obiekty. Inna zawartość schowka może być wklejana jako obiekty OLE.

21.22 WKLEJ polecenie

Wkleja elementy CAD ze schowka do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Przed użyciem tego polecenia należy najpierw użyć poleceń KOPIUJO lub KOPIUJBAZA, aby skopiować elementy z bieżącego rysunku lub nawet z innego programu CAD.

21.22.1 Metoda

To polecenie może wklejać tylko elementy CAD do rysunku jako elementy.

Gdy schowek zawiera jednostki inne niż BricsCAD:

- Jednostki spoza BricsCAD, takie jak obrazy rastrowe, są wklejane jako jednostki OLE.

- Jeśli tekst spoza BricsCAD (w tym kod LISP i Diesel) zostanie wklejony w wierszu poleceń, program wykona tekst jako polecenia.

21.22.2 Opcje w ramach polecenia

Obrót
Określa kąt, o jaki mają zostać obrócone elementy.

Skala
Określa współczynnik skali.

Lustro
Odbija jednostki wokół linii lustrzanej w płaszczyźnie 2D.

21.23 WKLEJORYG polecenie

Wkleja encje ze schowka do innego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Przed użyciem tego polecenia należy najpierw użyć polecenia KOPIUJO lub KOPIUJBAZA, aby skopiować elementy z bieżącego rysunku.

Uwaga: Polecenie WKLEJORYG działa jednocześnie ze zmienną systemową INSUNITS. Zmienna systemowa INSUNITS musi mieć taką samą wartość zarówno w rysunku źródłowym, jak i docelowym.

21.23.1 Opis

Wkleja elementy CAD ze schowka do innego rysunku przy użyciu współrzędnych elementów w rysunku źródłowym. WKLEJORYG pochodzi z **wklejenia w oryginalnych współrzędnych**.

Uwaga: Polecenie to nie wkleja elementów z powrotem do rysunku źródłowego.

21.24 WKLEJ_S polecenie

Otwiera specjalne okno dialogowe **Wklej**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

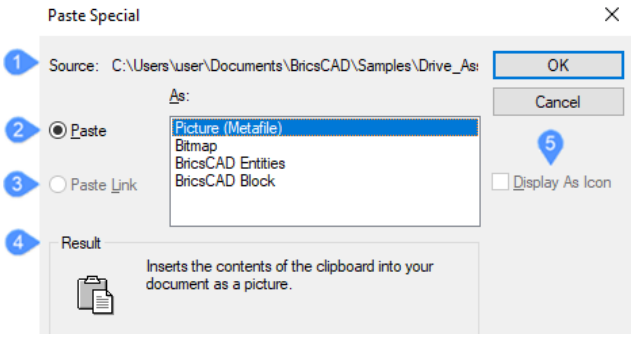
Ikona: 

Alias: PA

Uwaga: Jest to polecenie tylko dla systemu Windows.

21.24.1 Opis

Otwiera specjalne okno dialogowe **Wklej** w celu wybrania typu obiektu do wklejenia ze schowka do rysunku. Polecenie jest dostępne tylko w systemie Windows. Skrót klawiszowy: CTRL+ALT+V.



1 źRódło

2 Wklej jako

3 Wklej łącze

4 Wynik

5 Wyświetl jako ikonę

21.24.2 źRódło

Wyświetla ścieżkę, w której można znaleźć rysunek/przedmiot/blok.

21.24.3 Wklej jako

Wybiera format, w którym mają być wklejane jednostki. Lista ta różni się w zależności od zawartości schowka. Gdy Schowek zawiera dane skopiowane z rysunku BricsCAD, dostępne są następujące formaty:

- **Obrazek Metafile**: jednostki są konwertowane do obrazu w formacie WMF (Windows Metafile), a następnie wklejane jako obraz OLE (Object Linking and Embedding).
- **Bitmapa**: Podmioty są konwertowane na obraz w formacie BMP, a następnie wklejane jako obraz OLE.
- **Obiekt BricsCAD**: wkleja jako pojedyncze obiekty lub wpisy w tabeli, w tym warstwy, typy linii itp.
- **BricsCAD Blok**: wstawia zawartość schowka do dokumentu jako blok.

Wklej jako Obiekty BricsCAD

Wkleja obiekty CAD do rysunku jako obiekty BricsCAD.

Wybierz punkt wstawiania lub [Obróć/Skaluj/Odbicie lustrzane]: - *(wprowadź opcję)*

1 **Wybierz punkt wstawienia** - *(określa punkt na rysunku poprzez wybranie punktu lub wprowadzenie współrzędnych X, Y)*

2 **Obróć** -*wyświetla monit:*

Określ kąt obrotu - *(wprowadź kąt, o który mają zostać obrócone jednostki)*

3 ***Skaluj*** -*wyświetla monit:*

Określ współczynnik skali dla osi XYZ - *(wprowadź współczynnik skali)*

4 ***Lustro*** - *wyświetla monit:*

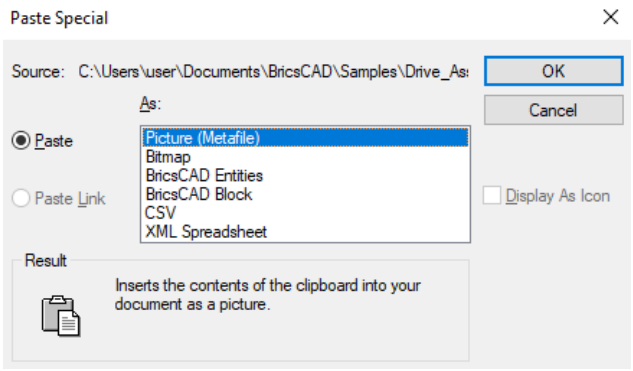
Wybierz punkt kontrolny odbicia lustrzanego - *(Wybierz drugi punkt dla linii odbicia lustrzanego)*

Punkt wstawienia jest pierwszym punktem dla linii odbicia. Po wprowadzeniu wartości 0,0 dla punktu wstawiania, jednostki zostaną wklejone do ich oryginalnych współrzędnych.

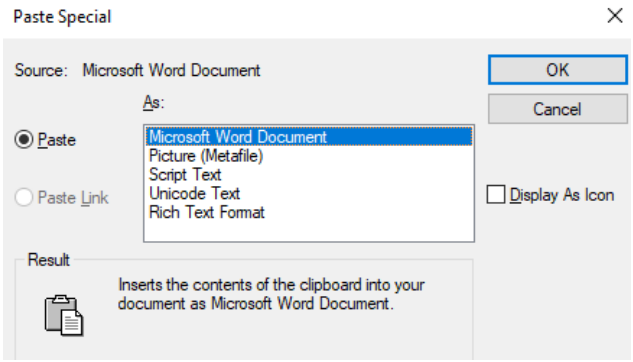
Wklej jako Blok BricsCAD

Otwiera okno dialogowe **Wstaw blok**.

Oto to samo okno dialogowe, ale ma kilka nowych opcji, ponieważ jednostki są kopiowane z arkusza kalkulacyjnego Excel.



Jeśli skopiujesz ciąg tekstowy spoza BricsCAD, pojawi się kilka nowych opcji, jak pokazano na poniższym obrazku:



21.24.4 Wklej łącze

Ta opcja nie jest dostępna dla podmiotów CAD. Wkleja elementy rysunku jako obiekt OLE, a następnie tworzy łącze do aplikacji źródłowej.

21.24.5 Wynik

Wyświetla krótki opis opcji wyboru, której chcesz użyć.

21.24.6 Wyświetl jako ikonę

Ta opcja nie jest dostępna dla podmiotów CAD. Wyświetla wklejone encje jako ikonę identyfikującą ich aplikację źródłową.

21.25 PBLOKWYŚWIETLOPERACJE polecenie

Pokazuje/ukrywa linie definicji operacji bloku parametrycznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

21.25.1 Metoda

Polecenie włącza/wyłącza widoczność linii definicji operacji bloku parametrycznego, które są dołączone do wybranych obiektów.

Podejście do parametrycznej geometrii operacji blokowych jest geometrią nierezydentną w bazie danych, z geometrią tworzoną na anonimowej warstwie.

Uwaga:

- Podczas otwierania nowego rysunku lokalna geometria operacji bloku parametrycznego nie jest domyślnie widoczna.
- Gdy operacja parametryczna jest kopiowana, geometria nowej operacji jest domyślnie ustawiona jako widoczna.
- Gdy wszystkie encje, na które ma wpływ operacja parametryczna, są kopiowane, operacja parametryczna jest również kopiowana i domyślnie ustawiana jako widoczna.
- Po uruchomieniu sesji BEDYCJA domyślnie widoczna jest cała lokalna geometria parametrycznych operacji blokowych.

21.25.2 Opcje w ramach polecenia

Wyświetlanie
Wyświetla parametryczne geometrie operacji blokowych wybranych podmiotów.

Ukryj
Ukrywa parametryczne geometrie operacji blokowych wybranych podmiotów.

21.26 PCNAJBLIŻSZY polecenie

Przełącza przyciąganie jednostki **Najbliższy punkt chmury punktów**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.26.1 Opis

Przełącza przyciąganie jednostki **Najbliższy punkt chmury punktów**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do najbliższego punktu chmury punktów.

Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej 3DOSMODE.

Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej 3DOSMODE.

21.27 PDF polecenie

Otwiera panel **Załączniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.27.1 Opis

Otwiera panel **Załączniki** w celu wyświetlenia go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Porównaj** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

21.28 PDFDOPAS polecenie

Dostosowuje właściwości graficzne podkładu PDF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.28.1 Opis

Dostosowuje lico, kontrast i poziom monochromatyczny jednego lub więcej podkładów PDF dołączonych do bieżącego rysunku.

Uwaga: Łatwiejsze może być skorzystanie z sekcji Underlay panelu **Właściwości** w celu dostosowania parametrów.

21.28.2 Opcje w ramach polecenia

Zanikanie
Określa ustawienia zanikania podkładów PDF.

- 0: minimalne wygaszenie: Podkład PDF jest w pełni wyświetlany
- 100: maksymalne wygaszenie: Podkład PDF jest ledwo widoczny

Kontrast
Ustawia kontrast podkładów PDF.

- 0: minimalny kontrast: zarówno ciemne, jak i jasne elementy są wyświetlane w kolorze średnim szarym.
- 100: maksymalny kontrast: ciemne elementy są wyświetlane ciemno, jasne elementy są wyświetlane jasno

Monochromatyczny
Przełącza ustawienia monochromatyczne podkładów PDF.

Tak
Zmienia kolory w odcienie szarości.

Nie
Zachowuje plik PDF w niezmienionej postaci.

21.29 DOŁĄCZPDF polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik Podkład PDF** .

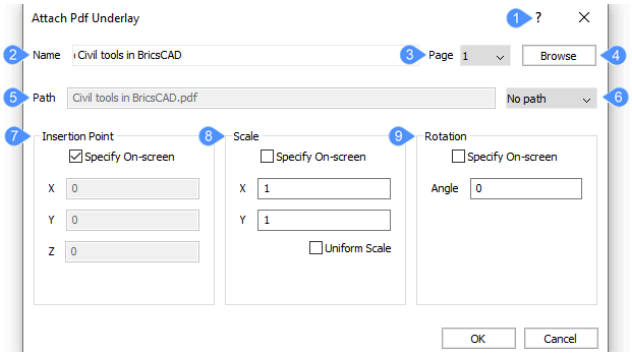
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.29.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **pliku podkładania PDF**, w którym można wybrać plik PDF, do którego ma zostać odniesiony bieżący rysunek. Po zaznaczeniu pliku i wybraniu opcji **Otwórz** zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dołącz Podkład PDF**. Umożliwia określenie, gdzie i jak dołączyć plik PDF.

Okno dialogowe **Dołącz podkład PDF** umożliwia dołączenie pliku PDF jako podkładu do bieżącego rysunku.



1 Pomoc

2 Nazwa

3 Strona

4 Przeglądaj

5 ŚCieżka

6 Typ ścieżki

7 Punkt Wstawienia

8 Skala

9 Obrót

21.29.2 Pomoc

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia -PDFDOŁĄCZ.

21.29.3 Nazwa

Wyświetla nazwę pliku PDF do załączenia. Jeśli do rysunku dołączono więcej niż jeden plik PDF, ich nazwy są wyświetlane na liście rozwijanej.

21.29.4 Strona

Umożliwia wyświetlenie wybranej strony z całego pliku PDF. Numer strony można zmienić z rozwijanej listy strzałek.

21.29.5 Przeglądaj

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik podkładu PDF** , w którym można wybrać inny plik PDF niż już wybrany.

21.29.6 ŚCieżka

Wyświetla ścieżkę pliku zgodnie z wybranym typem ścieżki.

21.29.7 Typ ścieżki

Wybierz sposób, w jaki program zapamiętuje ścieżkę do pliku PDF. Z listy rozwijanej Ścieżka można wybrać jedną z następujących opcji:

Ścieżka pełna
Zapisuje nazwę dysku i folderu(ów) w pliku PDF jako odniesienie bezwzględne, np: C:\Users\user \PDFATTACH\filename.pdf

Ścieżka względna
Przechowuje część ścieżki do folderu pliku PDF, na przykład .\filename.pdf. Ta opcja nie działa, dopóki rysunek nie zostanie zapisany co najmniej raz. (..\ oznacza jeden folder wyżej)

Brak ścieżki
Usuwa nazwy dysków i folderów, pozostawiając tylko nazwę pliku DWG, np. filename.dwg.

21.29.8 Punkt Wstawienia

Określa położenie lewego dolnego rogu podkładu.

Określ na ekranie
Określa sposób określania punktu wstawiania.

- On: określenie punktu wstawienia na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określenie punktu wstawienia w oknie dialogowym przy użyciu pól X, Y i Z.

X, Y, Z
Określa współrzędne x, y, z punktu wstawienia podkładu PDF. Użyj 0,0,0, aby wstawić podkład w punkcie początkowym rysunku.

21.29.9 Skala

Określa rozmiar podkładu PDF:

Określ na ekranie
Określa sposób określania współczynników skali:

- On: określenie współczynników skali na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ współczynniki skali w oknie dialogowym za pomocą pól X i Y.

X,Y
Określa współczynniki skali wzdłuż osi X i Y.

Jednorodna skala
Sprawia, że współczynnik skali Y jest równy X.

21.29.10 Obrót

Określa kąt obrotu podkładu PDF:

Określ na ekranie
Określa sposób określania kąta obrotu:

- On: określenie kąta obrotu na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ kąt obrotu w oknie dialogowym w polu Angle.

Kąt
Określa kąt obrotu wokół punktu wstawienia. Dodatnie kąty obracają podkład w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Ujemne kąty obracają obraz zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Użyj 0, aby zachować oryginalną orientację podkładu.

21.30 -PDFDOŁĄCZ polecenie

Dołącza plik PDF jako podkład.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.30.1 Opis

Dołącza plik PDF jako podkład do bieżącego rysunku za pomocą wiersza poleceń.

21.30.2 Opcje w ramach polecenia

Plik Podkład PDF
Określa nazwę pliku PDF do załączenia, wprowadzając ścieżkę do nazwy pliku PDF.

Uwaga: Wprowadź **~**, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz plik podkładu PDF**.

Numer strony podkładu PDF
Określa numer strony wstawianego wielostronicowego pliku PDF.

Uwaga: Ta opcja nie pojawia się, gdy plik PDF ma tylko jedną stronę.

Punkt wstawienia
Określa punkt wstawienia na rysunku. Można to zrobić na 2 sposoby.

- Wybierz punkt
- Wprowadzanie współrzędnych x, y

Skala
Określa rozmiar podkładu PDF, wprowadzając współczynnik skali lub przesuwając kursor.

Rozmiar
Dynamicznie ustawia rozmiar wstawki. Pierwszy punkt to punkt wstawienia. Przesuwając kursor, program zmienia rozmiar i położenie podkładu względem punktu wstawienia.

Współczynniki skalowania XY
Skaluje podkład osobno w różnych kierunkach X i Y.

Kąt obrotu
Określa kąt podkładu.

21.31 PRZYTNIJPDF polecenie

Przycina podkład PDF z obwiednią.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.31.1 Opis

Przycina podkład PDF prostokątną lub wielokątną obwiednią. Opcjonalnie odwraca obwiednię.

21.31.2 Opcje w ramach polecenia

Plik Podkład PDF
Zaznacza Podkład PDF do przycięcia, klikając obramowanie PDF.

WŁ
Włącza obwiednię tnącą. Obszar poza obwiednią tnącą jest ukryty przed widokiem.

WYŁ
Wyłącza obwiednię tnącą. Widoczn jest cały podkładanie PDF. Obwiednia tnąca zostanie zapisana.

Usuń
Usuwa istniejącą obwiednię tnącą.

Odwróć
Odwraca obwiednię tnącą. Jeśli Podkład PDF poza obwiednią tnącą jest wcześniej ukryty, będzie później widoczny, a Podkład PDF wewnątrz obwiedni tnącej zostanie ukryty. Użyj tej opcji, aby go odwrócić, tak aby część pliku PDF znajdująca się wewnątrz obwiedni była ukryta, a część zewnętrzna była widoczna.

Uwaga: : Wygodniej jest użyć sekcji Różne panelu Właściwości, aby włączyć i wyłączyć przycinanie oraz je odwrócić.

Nowy
Rysuje nową obwiednię tnącą. Należy określić typ.

Wieloboczny
Rysuje wielostronne obwiednie tnące. Punkt początkowy i następny są określane przez punkty wskazania.

Uwaga: Aby cofnąć ostatni punkt, naciśnij U.

Prostokątny
Rysuje prostokątną obwiednię tnącą przez wskazanie dwóch przeciwległych narożników.

21.32 PDFIMPORT polecenie

Importuje plik PDF i konwertuje jego zawartość na proste elementy CAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.32.1 Metoda

Polecenie to konwertuje również podkład PDF już dołączony do rysunku na jednostki CAD.

W zależności od typu pliku PDF dokonywane są różne konwersje.

Obiekt PDF	Obiekt CAD
Linie proste i zakrzywione	Polilinie i splajny
Tekst SHX	Polilinie
Tekst TrueType	Mtekst
Wypełnione obszary i szerokie linie	Kreskowanie z 50% przezroczystością
Obrazy rastrowe	Obrazy rastrowe
Warstwy	Warstwy
Linie z typami linii	Segmenty polilinii

Istnieją 2 metody konwersji plików PDF na obiekty CAD

- Podkład PDF
- Plik PDF

21.32.2 Opcje podkładu

Określ obszar
Wybiera dwa pierwsze punkty, aby przekonwertować prostokątny obszar podkładu na elementy CAD.

Wieloboczny
Wybiera trzy lub więcej punktów, aby przekonwertować wielokątny obszar podkładu na obiektu CAD.

Uwaga: Podczas wybierania punktów, których nie ma w pliku PDF, BricsCAD ignoruje te punkty, więc trzeba wybrać więcej punktów.

Wszystkie
Wybiera cały podkład PDF do konwersji na jednostki CAD.

Ustawienia
Wyświetla sekcję Ustawienia importu PDF w oknie dialogowym Ustawienia.

Zachowaj
Zachowuje podkład PDF na miejscu, a także konwertuje jego części wektorowe na elementy CAD.

Odłącz
Odłącza podkład PDF, aby nie był już widoczny na rysunku, ale nadal był do niego dołączony.

Odłącz
Powoduje odłączenie podkładu PDF, dzięki czemu nie jest on już widoczny na rysunku, ale nadal jest do niego dołączony.

21.32.3 Opcje pliku importu

Numer strony
Importuje określoną stronę z pliku PDF. Po naciśnięciu przycisku Enter zostanie zaimportowana pierwsza strona.

?
Wyświetla numer strony w dokumencie PDF.

Uwaga: Aby wyświetlić zawartość stron przed ich zaimportowaniem, użyj okna podglądu Menedżera plików.

Ustawienia
Wyświetla sekcję Ustawienia importu PDF w oknie dialogowym Ustawienia.

Punkt wstawienia
Określa punkt wstawienia na rysunku.

Skala
Określa współczynnik skalowania lub wstawioną geometrię.

Obrót
Określa kąt obrotu.

Uwaga: Kąt musi zostać wprowadzony i nie można go określić poprzez wybranie punktów na rysunku.

21.33 -PDFIMPORT polecenie

Importuje plik PDF i konwertuje jego zawartość na proste elementy CAD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Więcej informacji można znaleźć w sekcji Polecenie PDFIMPORT.

21.34 WARSTWYPDF polecenie

Przełącza wyświetlanie warstw w Podkładach PDF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.34.1 Opis

Przełącza wyświetlanie warstw w Podkładach PDF. Po wprowadzeniu polecenia i wybraniu podkładania PDF zostanie wyświetlone okno dialogowe **Podkłady Warstwy** . W tym miejscu można edytować sposób wyświetlania warstw pliku PDF.

21.35 PDFUSTAWIENIA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **PDF eksportowania**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.35.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **PDF eksportowania** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

21.36 MWYM polecenie

Tworzy wymiary jako obiekty ACM. Jest to polecenie AMPOWERDIM.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: ⟼

21.36.1 Metoda

Wybierz obiekt, do którego ma zostać dołączony symbol krawędzi i określ punkty jego położenia. Zostanie otwarte okno dialogowe **Edytuj wymiarowania** , w którym można zdefiniować parametry wymiaru.

Uwaga: Aby uzyskać więcej informacji na temat okna dialogowego, zobacz powiązany artykuł **Edytowanie okna dialogowego wymiarowania**.

Istnieją dwa przypadki użycia do aktywacji jednostek mechanicznych:

1 **Podczas tworzenia nowego rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Rozpocznij nowy rysunek przy użyciu szablonu Mechanical2d.

2 **Podczas otwierania rysunku zawierającego elementy mechaniczne:**
   a Ustaw zmienną systemową LOADMECHANICAL2D na ON (1).
   b Otwórz istniejący rysunek ACM i rozpocznij tworzenie symboli specjalnych.

Uwaga: Wymiary te są zgodne ze starszą aplikacją AutoCAD® Mechanical.

Uwaga: Wymiary zostaną dodane do warstwy AM_5.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego jednostki mechaniczne, wypełnianie innych rysunków danymi związanymi z mechaniką będzie wykonywane na żądanie, w przeciwieństwie do poprzednich wersji. Będzie to możliwe, gdy użytkownik skopiuje elementy związane z mechaniką do czystego rysunku. W przypadku kopiowania elementów niezwiązanych z danymi mechanicznymi czysty rysunek nie zostanie wypełniony danymi mechanicznymi.

Uwaga: Po otwarciu rysunku zawierającego elementy mechaniczne, ale zmienna systemowa LOADMECHANICAL2D jest wyłączona, na pasku stanu wyświetlany jest dymek ostrzegawczy opisujący sytuację i zawierający hiperłącze do natychmiastowego włączenia i załadowania modułów mechanicznych 2d.

21.36.2 Opcje w ramach polecenia

Liniowy
Tworzy wymiar liniowy.

Kąt
Określa kąt tekstu wymiaru.

Tekst
Zastępuje automatyczny tekst wymiaru.

POziomo
Tworzy wymiar poziomy.

Pionowo
Tworzy wymiar pionowy.

Obrócony
Tworzy obrócony wymiar. Mierzy odległość między dwoma punktami w kierunku, który jest pod kątem do linii łączącej te dwa punkty.

Wyrównany
Tworzy wyrównany wymiar.

Kątowy
Tworzy wymiar kątowy.

Promieniowy
Tworzy wymiar promieniowy.

śreDnica
Tworzy wymiar średnicy.

Promień
Tworzy wymiar promieniowy.

21.37 EDPLIN polecenie

Edytuje polilinie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: EDP

21.37.1 Opis

Edytuje polilinie, polilinie 3D i siatki 3D (skrót od "edycji polilinii") i przekształca elementy 2D w polilinie.

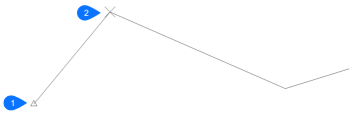
Uwaga: Opcje tego polecenia zmieniają się w zależności od edytowanego elementu. Można edytować pojedyncze lub wiele polilinii 2D, pojedynczych polilinii 3D, siatek 3D oraz pojedynczych lub wielu linii, łuków, okręgów, splajnów lub helis.

21.37.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz polilinię do edycji
Umożliwia wybranie polilinii do edycji.

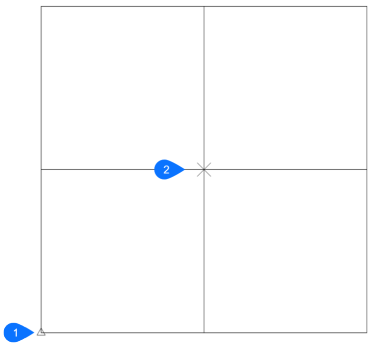
Wiele
Umożliwia wybranie wielu polilinii do edycji.

Edycja wierzchołków
Edytuje wierzchołki.



1 Znacznik trójkąta na początku polilinii.

2 Znacznik X w bieżącym wierzchołku.



1 Znacznik trójkąta w wierzchołku głównym.

2 Znacznik X w bieżącym wierzchołku.

Uwaga: Edycja wierzchołków może być łatwiejsza dzięki edycji za pomocą uchwytów.

Następny wierzchołek
Przesuwa znacznik X do następnego wierzchołka. Gdy znacznik dotrze do ostatniego wierzchołka zamkniętej polilinii, nie przesuwa się do "następnego" (pierwszego) wierzchołka.

Poprzedni wierzchołek
Przesuwa znacznik X do poprzedniego wierzchołka.

Kąt
Zmienia kąt bieżącego segmentu. Jeśli jest to segment łuku, zmienia się kąt (krzywizna) łuku. Jeśli jest to odcinek linii, jest przekształcany w łuk. Aby przekształcić łuk w segment linii, wprowadź kąt równy zero stopni.

Uwaga: Kąt > 0 jest przeciwny do ruchu wskazówek zegara, kąt = 0 jest prosty, kąt < 0 jest zgodny z ruchem wskazówek zegara.

PUnktpodziału
Usuwa segmenty z polilinii między dwoma wierzchołkami oznaczonymi znacznikami X. Ta operacja zamienia zamknięte polilinie w otwarte polilinie, a otwarte polilinie w dwie polilinie z przerwą między nimi.

Następny
Wybiera następny wierzchołek.

Poprzedni
Wybiera poprzedni wierzchołek.

Wybierz
Przesuwa drugi znacznik X bezpośrednio do wybranego wierzchołka.

Dalej
Przerwij polilinię między pierwszym i drugim zaznaczonym wierzchołkiem.

Uwaga: O wiele łatwiej jest użyć poleceń PRZERWIJ lub PRZYTNIJ, aby usunąć część polilinii.

Wstaw punkt
Wstawia wierzchołek. Linia przeciągania wyświetla podgląd położenia nowego wierzchołka.

Lewy
Przesuwa znacznik X do wierzchołka po lewej stronie.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla siatek.

Prawy
Przesuwa znacznik X do wierzchołka po prawej stronie.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla siatek.

Góra
Przesuwa znacznik X do wierzchołka o wyższym numerze.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla siatek.

WDół
Przesuwa znacznik X do wierzchołka o niższym numerze.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla siatek.

Przesuń
Przesuwa bieżący wierzchołek. Linia przeciągania wyświetla podgląd nowego położenia wierzchołka.

Uwaga: O wiele łatwiej jest przesuwać wierzchołki polilinii za pomocą edycji uchwytów.

Regen
Ponownie generuje polilinię, aby pokazać zmiany wprowadzone przez operacje edycyjne tego polecenia.

WYBierz
Przesuwa znacznik X bezpośrednio do innego zaznaczonego wierzchołka. Działa to szybciej niż korzystanie z opcji **Następny** i **Poprzedni** .

prOstuj
Usuwa wszystkie segmenty między dwoma wierzchołkami. Po wybraniu punktu początkowego i końcowego polilinii wielosegmentowej cała polilinia zostanie wyprostowana, stając się pojedynczym segmentem; Dotyczy to również zamkniętych polilinii.

Następny
Przesuwa drugi znacznik X do następnego wierzchołka.

Poprzedni
Przesuwa drugi znacznik X do poprzedniego wierzchołka.

Wybierz
Przesuwa drugi znacznik X bezpośrednio do wybranego wierzchołka.

Dalej
Zastępuje segmenty między dwoma zaznaczonymi wierzchołkami pojedynczym segmentem.

Styczne
Edytuje kierunek stycznej wierzchołka.

Szerokość
Zmienia szerokość bieżącego segmentu. Bieżący segment to segment, który znajduje się między wierzchołkiem oznaczonym znakiem X a następnym wierzchołkiem.

Zamknij
Zamyka polilinię, dodając segment między punktem początkowym a końcowym. Gdy polilinia jest zamknięta, opcja ta jest odczytywana **Otwórz**.

Otwórz
Otwiera zamknięte polilinie, usuwając ostatni segment narysowany w celu zamknięcia polilinii. Gdy polilinia jest otwarta, opcja ta jest odczytywana **Zamknij**.

Prostowanie
Odwraca efekty opcji **Dopasuj** i **Splajn** .

DOPasuj
Dopasowuje krzywą do polilinii.

Uwaga: Aby usunąć dopasowanie polilinii, należy użyć opcji Krzywa.

Połącz
Dodaje otwarte elementy do wybranej polilinii.

Uwaga: Ta opcja działa tylko z otwartymi i współpołączonymi elementami. Sprzężone oznacza, że punkty końcowe elementów spotykają się, na przykład gdy są rysowane za pomocą lokalizacji względem obiektu ENDpoint lub za pomocą opcji Ostatni punkt. Połączone elementy przyjmują właściwości polilinii źródłowej, takie jak kolor, szerokość i warstwa.

Odległość rozmyta
Gdy punkty końcowe znajdują się w odległości rozmycia, elementy są wydłużane lub przycinane.

Typ połączenia
Określ typ połączenia.

Wydłuż
Wydłuża lub przycina segmenty do najbliższych punktów końcowych.

Dodaj
Dodaje segmenty liniowe między najbliższymi punktami końcowymi.

Oba
Wydłuża lub przycina, jeśli to możliwe, w przeciwnym razie dodaje segmenty liniowe.

Rodzaj linii
Określa sposób wyświetlania rodzajów linii na poliliniach.

Na
Rodzaje linii rozpoczynają się i kończą na początku i końcu polilinii.

WYŁ
Rodzaje linii rozpoczynają się i kończą na każdym wierzchołku.

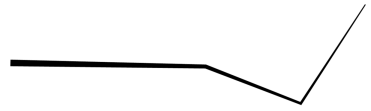
Uwaga: Ta opcja jest przechowywana w zmiennej PLINEGEN.

Odwróć kierunek
Odwraca kierunek polilinii: punkt początkowy jest teraz jej punktem końcowym i na odwrót. Polilinia nie zmienia swojego wyglądu po wykonaniu tej operacji, z wyjątkiem tego, że znacznik trójkąta przesuwa się na drugi koniec otwartych polilinii. Opcja ta ma wpływ na operacje, które zależą od kierunku polilinii, takie jak edycja wierzchołków.

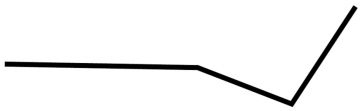
Splajn
Przekształca polilinię w splajn.

Uwaga: Wszystkie informacje o szerokości zostaną utracone. Użyj opcji **Szerkość** , aby ponownie zastosować szerokość. Splajn jest splajnem Beziera, którego wygładzanie jest definiowane przez zmienną systemową SPLINETYPE.

STożek
Zwęża szerokość całej polilinii od jednego końca do drugiego.



Szerokość
Zmienia szerokość wszystkich segmentów.



Uwaga: Ta opcja zastępuje szerokości zbieżne.

Cofnij Wygładzenie
Usuwa wygładzanie krzywej Beziera siatek 3D.

M zamknij
Zamyka siatkę 3D w kierunku m. Gdy siatka jest zamknięta, opcja ta odczytuje **M otwarty**.

M otwórz
Otwiera siatkę 3D w kierunku m. Gdy siatka jest otwarta, opcja ta odczytuje **M close**.

N zamknij
Zamyka siatkę 3D w kierunku n. Gdy siatka jest zamknięta, opcja ta jest odczytywana **N otwarte**.

N otwórz
Otwórz siatkę 3D w kierunku n. Gdy siatka jest otwarta, ta opcja odczytuje **N close**.

Cofnij
Cofa ostatnie polecenie.

konlec
Opuszcza polecenie.

21.38 EDPLINEXT polecenie

Edytuje wierzchołki i segmenty polilinii.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

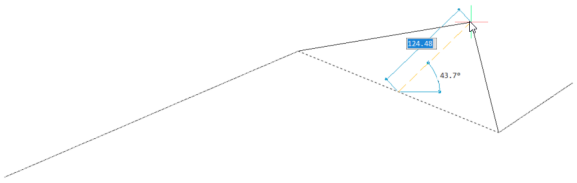
21.38.1 Opis

Interaktywna edycja wierzchołków i segmentów polilinii, bez uprzedniego zaznaczania polilinii.

Uwaga: To polecenie było przeznaczone do użytku z kursorem Quad. Więcej informacji można znaleźć w artykule **Edycja polilinii**, pod **Korzystanie z narzędzi edycji segmentów polilinii w sekcji Poczwórny**.

21.38.2 Opcje w ramach polecenia

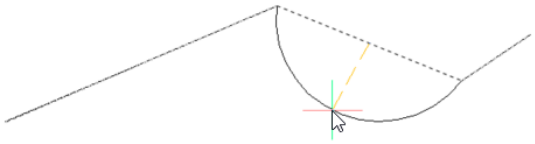
Dodaj wierzchołek
Dodaje wierzchołek do wybranego segmentu.



Dodaj wierzchołek na końcu
Dodaje nowy wierzchołek na końcu polilinii.



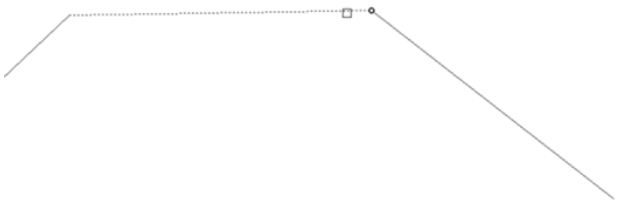
Dopasuj Wypukłość
Modyfikuje współczynnik wypukłości wybranego segmentu.



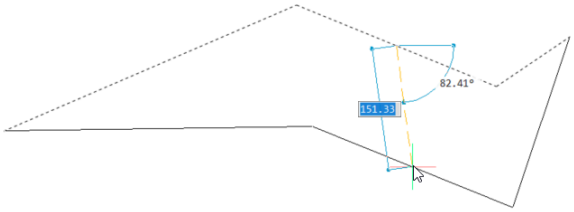
Usuń segment
Usuwa wybrany segment.

usuń wierzchołek (D)
Usuwa wierzchołek. Aktywuj wierzchołek, przesuwając kursor w pobliże żądanego końca segmentu.

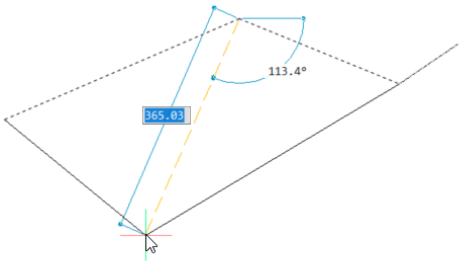
Uwaga: Czerwona kropka oznaczy aktywny wierzchołek.



Rozciągnij segment
Przesuwa wybrany segment.



Rozciągnij Wierzchołek
Przesuwa wybrany wierzchołek.



21.39 PROSTOPADŁY polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Prostopadły**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.39.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Prostopadły**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie prostopadłe. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

21.40 PPOW polecenie

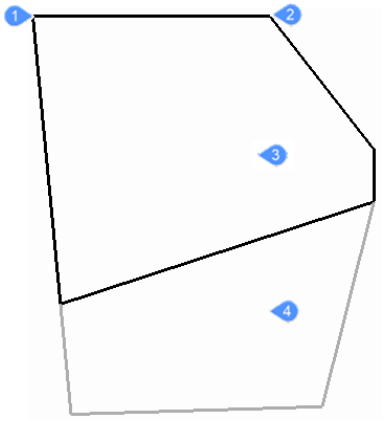
Rysuje siatki wielostronne.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.40.1 Opis

Rysuje wielostronne siatki polipowierzchni w 3D; Przeznaczony do użycia przez makra.



1 Wierzchołek 1

2 Wierzchołek 2

3 Płaszczyzna 1

4 Płaszczyzna 2

21.40.2 Opcje w ramach polecenia

Niewidoczny
(Opcja ukryta). Określ niewidoczną krawędź, wprowadzając liczbę ujemną.

Kolor
Określ kolor krawędzi, wprowadzając nazwę koloru, numer lub nazwę palety kolorów.

WArstwa
Określ nazwę warstwy dla krawędzi, wprowadzając nazwę warstwy.

21.41 UMIEŚĆWIDOK polecenie

Import nazwanych widoków z rysunku źródłowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.41.1 Opis

Umieszcza nazwane widoki z rysunku źródłowego w układzie przestrzeni papieru bieżącego rysunku.

Uwaga: To polecenie działa tylko w przestrzeni papieru i jest przeznaczone do użytku z zestawami arkuszy.

Uwaga: Umieszczenie nazwanego widoku w układzie rysunku źródłowego jest niedozwolone.

21.41.2 Metoda

Istnieją dwie metody umieszczania nazwanych widoków:

- Wiersz poleceń: uruchom polecenie, wpisując nazwany widok w wierszu poleceń.
- Mysz: przeciągnij widok modelu z panelu **Przeglądarka zawartości** na układ przestrzeni papieru.

21.41.3 Opcje w ramach polecenia

Podaj nazwę pliku
Wprowadź nazwę pliku źródłowego, z którego będą importowane widoki.

Wprowadź nazwę widoku do umieszczenia
Wprowadź nazwę widoku, który chcesz zaimportować.

?
Drukuje listę nazwanych widoków w oknie historii komunikatów.

Podaj punkt środka widoku:
Określa położenie lewego dolnego rogu nazwanego widoku.

21.42 PLAN polecenie

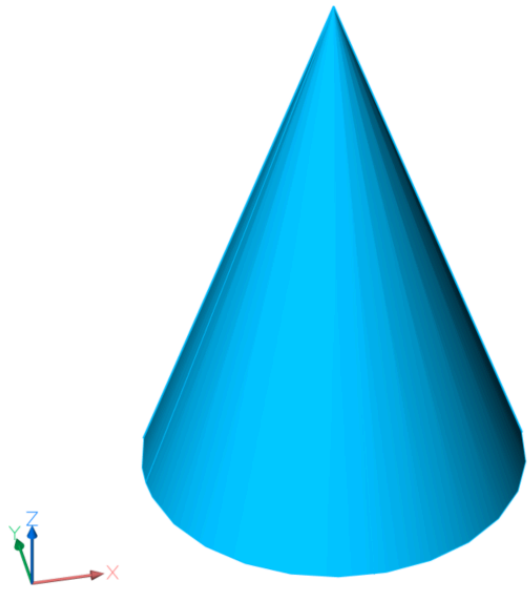
Wyświetla widok rysunków z perspektywy planu.

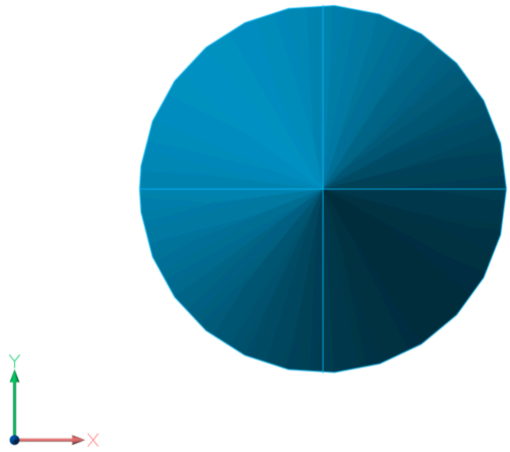
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.42.1 Opis

Pokazuje model 3D w widoku planu, który patrzy prosto w dół na płaszczyznę x,y.





21.42.2 Opcje w ramach polecenia

LUW
Wyświetla widok planu nazwanego układu LUW lub dynamicznego układu LUW po wprowadzeniu nazwy lub umieszczeniu kursora nad bryłą 3D.

Uwaga: Aby móc uruchomić to polecenie w drugi sposób, należy upewnić się, że zmienna systemowa UCSDETECT jest włączona.

?
Wyświetla nazwy układów LUW w bieżącym rysunku.

Globalny
Wyświetla widok planu Globlanego Układu Współrzędnych.

Aktualny
Wyświetla widok planu bieżącego systemu LUW.

21.43 PLINIA polecenie

Tworzy polilinię.

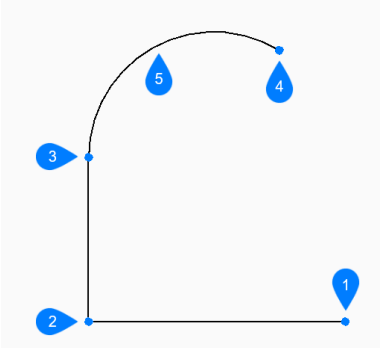
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

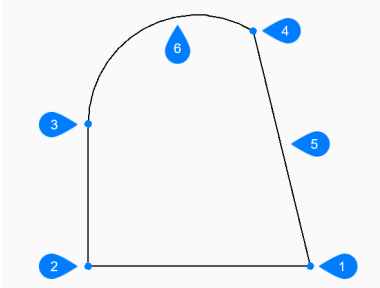
Alias: PL

21.43.1 Opis

Tworzy pojedynczą polilinię z wieloma segmentami linii i łuków, określając punkt początkowy i końcowy każdego segmentu. Opcje umożliwiają przełączanie między segmentami linii i łuków, stosowanie szerokości, cofanie i zamykanie geometrii.



1 Start
2 Następny
3 Następny
4 Koniec
5 Segment łuku



1 Początek/Koniec
2 Następny
3 Następny

4 Następny

5 Zamknij

6 Segment łuku

21.43.2 Metoda

Polecenie to posiada 3 metody rozpoczęcia tworzenia polilinii:

- Początek polilinii
- Ostatni punkt
- Śledź

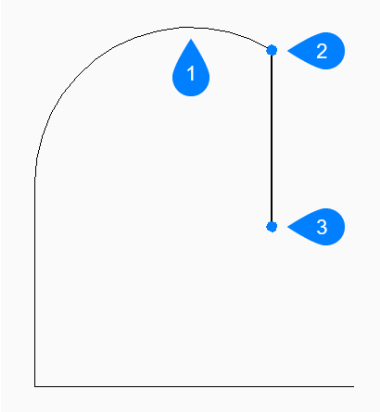
21.43.3 Opcje w ramach polecenia

Początek polilinii
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia polilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Ustaw następny punkt
Określa następny wierzchołek polilinii.

Uwaga: Można kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby segmentów do momentu naciśnięcia klawisza **Enter** w celu zakończenia polecenia.

Ostatni punkt
Rozpoczyna tworzenie polilinii od ostatniego wybranego punktu.



1 Ostatnio narysowany segment

2 Ostatni punkt

3 Punkt końcowy

Rysowanie łuków
Rysuje segmenty łuku polilinii, określając koniec łuku.
Łuk jest rysowany jako styczny do poprzedniego segmentu.

Kąt
Określa kąt zawarty w segmencie łuku.

Środek
Określa punkt środkowy segmentu łuku.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment łuku polilinii od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu. Powoduje to zakończenie polecenia.

Kierunek
Określa kierunek segmentu łuku.

Promień
Określa promień segmentu łuku.

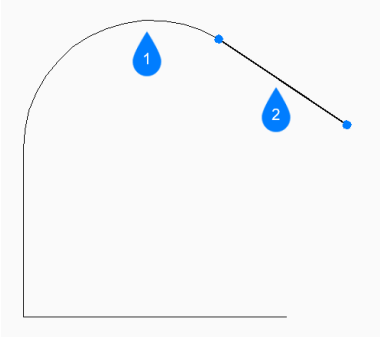
Punkt drugi
Określa punkt wzdłuż obwodu łuku.

Rysuj linie
Rysuje segmenty linii.

Odległość
Określa odległość dla segmentu linii.

Kąt segmentu
Określa kąt segmentu linii.

Śledź
Rozpoczyna tworzenie polilinii od ostatniego narysowanego łuku lub segmentu linii, podążając za jego kątem.



1 Ostatnio narysowany segment

2 Śledź

Półszerokości
Określa początkową i końcową połowę szerokości segmentu, a także wszystkie kolejne segmenty - do momentu zmiany szerokości lub połowy szerokości.



1 Półszerokości

Szerokość
Określa początkową i końcową szerokość segmentu, a także wszystkich kolejnych segmentów - do momentu zmiany szerokości lub połowy szerokości.



1 Szerokość początkowa

2 Szerokość końcowa

Cofnij
Cofa ostatni segment polilinii i kontynuuje rysowanie od poprzedniego punktu początkowego.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment polilinii od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu. Powoduje to zakończenie polecenia.

21.44 KREŚL polecenie

Drukuje rysunki na drukarkach i do plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

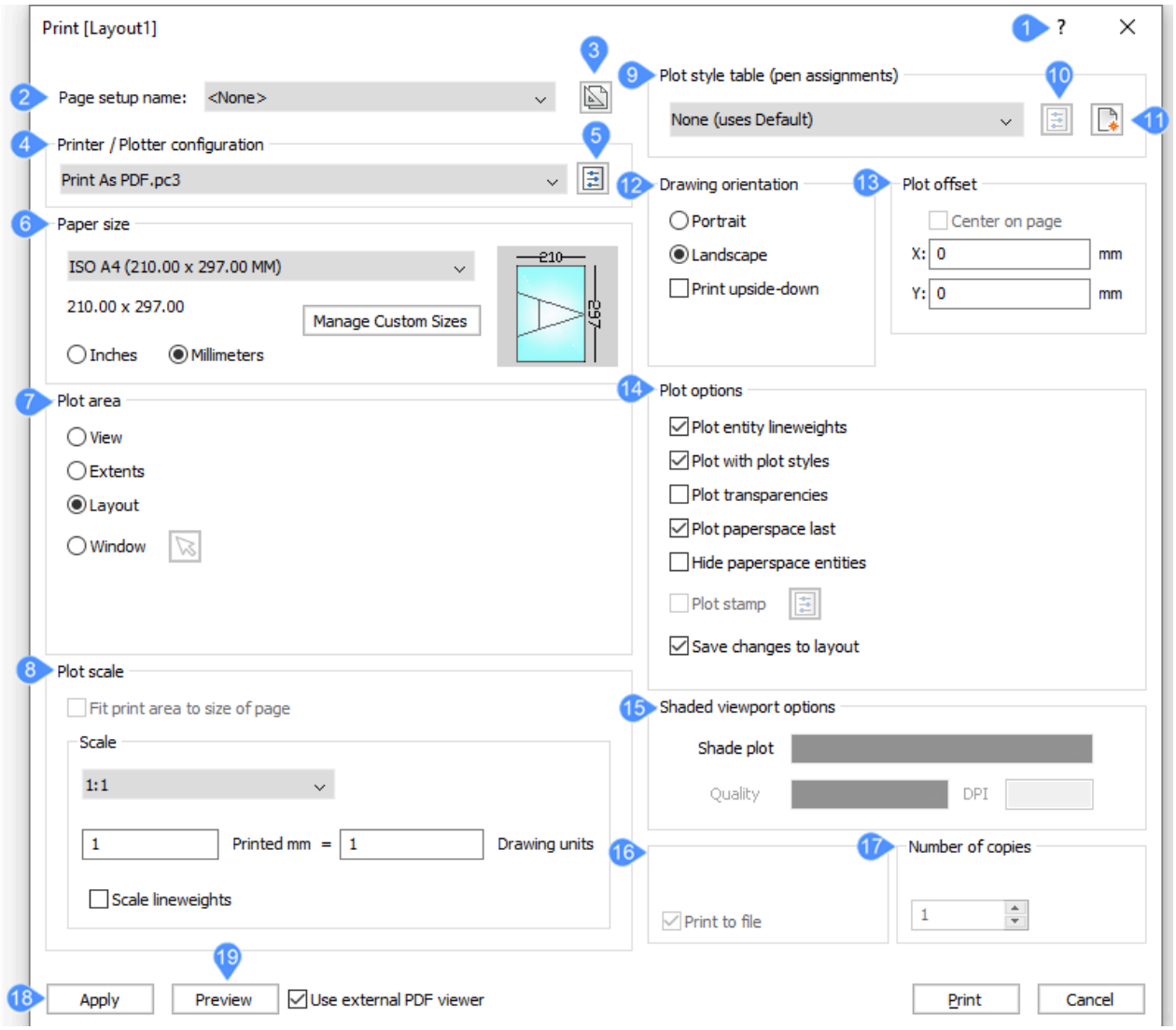
21.44.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Drukuj**, w którym można określić opcje drukowania oraz wyświetlić podgląd lub wydrukować bieżący rysunek.

Uwaga: To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

Zapamiętaj: W systemach macOS i Linux nie jest możliwe drukowanie na drukarkach systemowych. Drukowanie jest możliwe tylko na drukarce **Drukuj jako PDF.pc3** . W ten sposób zostanie wygenerowany dokument PDF, który należy wysłać do drukarki w celu fizycznego wydrukowania.

The **Print** dialog box allows you to print and preview drawings to plotters and files.



1 Command reference
2 Page setup name
3 Create page setup
4 Printer/Plotter configuration
5 Edit plotter configuration
6 Paper size
7 Plot area
8 Plot scale
9 Plot style table
10 Edit Plot Style
11 Create New Plot Style
12 Drawing orientation

13 Plot offset

14 Plot options

15 Shaded viewport options

16 Print to file

17 Number of copies

18 Apply

19 Preview

21.44.2 Command reference

Opens the Bricsys Help article about the PRINT command.

21.44.3 Page setup name

You can select plot settings used previously from the drop-down list:

- **<None>**: Uses options saved in the current layout or model space.
- **<Previous Plot>**: Uses options that were saved from the last time when this dialog box was used.
- Names of other page setups stored in the drawing.

21.44.4 Create page setup

Opens the **Create Page Setup** dialog box that allows you to create new page setups. See the PAGESETUP command.

21.44.5 Printer/Plotter configuration

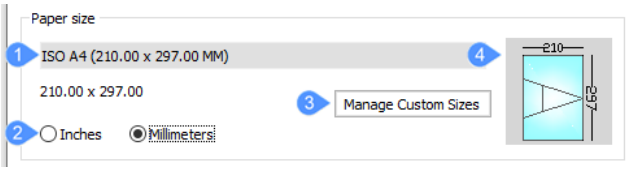
Allows you to select from the drop-down list the printer or plotter.

The program works with any output device installed on the system, including networked printers, print to file, faxes, and PostScript devices, as well as predefined printer parameters stored in PC3 files.

21.44.6 Edit plotter configuration

Opens the **Plotter Configuration Editor** dialog box for customizing the printer's parameters and creating PC3 files. See the PLOTTERMANAGER command.

21.44.7 Paper size



1 Standard Paper Sizes list

2 Units

3 Manage Custom Sizes

4 Preview

Standard Paper Sizes list

Specifies the size of paper. You can select standard sizes listed by the drop-down list; these are sizes supported by the printer.

While printers may appear to support many different sizes, you should select only the size of paper that is in the printer.

Units

- **Inches**: Use imperial units for measurements involving printing.
- **Millimeters**: Use metric units for measurements involving printing.

Manage Custom Sizes

Uwaga: This option is available for the PDF, PNG, TIF, BMP, and JPG outputs.

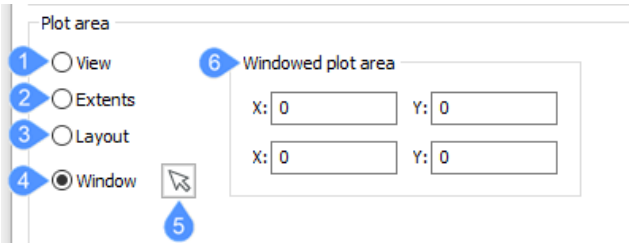
Manages custom paper sizes for the PC3 printer selected in the **Printer/Plotter Configuration** list. The **Custom Paper Sizes** dialog box opens where you can create your own paper size.

You can attach a predefined plotter model parameter (PMP) file to a plotter configuration (PC3) file.

Preview

This section indicates the size, position and orientation of the current plot area on the selected paper size.

21.44.8 Plot area



1 View

2 Extents

3 Layout

4 Window

5 Select area to be printed

6 Windowed plot area

View

Prints the current view or a named view. Choose a view from the drop-down list. Use the VIEW command to create named views.

Extents

Prints the extents of the drawing, which ensures every visible entity is printed. Entities on frozen layers are not considered when calculating the extents.

Layout

Prints the current layout.

Window
Prints a rectangular area of the drawing.

- You define the rectangular area by entering the x, y coordinates or by clicking the **Select Area to be Printed** button.
- The x, y coordinates resulting from the selection or from entering in the Command line are added to the **Windows Plot Area** boxes. You can edit the values in a convenient way.

21.44.9 Plot scale

Scales the drawing to fit it to the paper:

- **Fit print area to the size of paper**: Scale is calculated automatically by the program, considering the print area of the drawing. When this option is turned on, you cannot specify the scale factor:
  - **Printable area** is the size of the paper, minus the margins.
  - **Margins** are the strips along the four edges that the printer uses for handling the paper.
- **Scale**: Allows you to specify the scale factor to use for plotting; choose a scale factor from the drop-down list or choose the **Custom** option that will allow you to enter your own scale factors in **Printed inches/mm** and **Drawing units** fields. The scale factor shown can be edited with the SCALELISTEDIT command.
  - For scale factors like 1:5, the drawing is printed smaller.
  - For scale factors like 5:1, the drawing is printed larger.
- **Scale lineweights**: When on, lineweights are scaled with respect to the plot scale.

21.44.10 Plot style table

Specifies the plot style table to use for the printed output, which assigns properties to pens, colors, and entities.

- When the drawing does not use plot styles, then only CTB (color-based table) files are listed.
- When the drawing uses plot styles, then only STB (style-based table) files are listed.

When you switch from **None** to a named plot style, BricsCAD prompts you:

Assign plot style table to all layouts?

- **Yes**: Assigns the CTB or STB plot style file to all layouts.
- **No**: Assigns the plot style file to the current layout only.

21.44.11 Edit Plot Style

Opens the **Plot Style Table Editor** dialog box. See the PLOTSTYLE command. This button is available only when the drawing uses STB plot styles.

21.44.12 Create New Plot Style

Opens the **Add Plot Style Table** dialog box to create new plot styles. See the STYLESMANAGER command.

- When the drawing does not use named plot styles, then the wizard creates new color-dependent tables (CTB files).

- If the drawing uses named plot styles, then the wizard creates new named plot style tables (STB files).

21.44.13 Drawing orientation

Specifies the orientation of the drawing on rectangular paper:

- **Portrait**: The drawing or layout x-axis is aligned with the shortest edge of the selected paper size.
- **Landscape**: The drawing or layout x-axis is aligned with the longest edge of the selected paper size.
- **Print upside down**: Prints the drawing upside-down. This is useful when paper with a drawing border is loaded backwards in the printer.

21.44.14 Plot offset

Specifies the offset distance for the print.

- **Center on Page**: Centers the print on the page, considering margins. Together with Fit Print Area to Size of Page, this option is excellent for prints where scale is unimportant.
- **X** and **Y**: Enter positive or negative distances to move the drawing in the x and/or y distances:
  - **Positive values**: Move the drawing up and to the right.
  - **Negative values**: Move the drawing down and to the left.

The lower left corner of the drawing is moved by the specified distance. This is useful when the paper has a title block area that might interfere with the drawing.

21.44.15 Plot options

- **Plot entity lineweights**: Toggles the use of lineweights:
  - On: Mimics the lineweights assigned to the drawing in the print.
  - Off: Ignores lineweights.
- **Plot with Plot Styles**: Toggles the use of plot styles:
  - On: Uses plot styles to determine the look of the printed drawing and overrides lineweight settings.
  - Off: Does not use plot styles.
- **Plot Transparencies**: Plots entities who have been assigned the Transparency property, either by-entity or by layer.
- **Plot Paperspace Last**: Specifies the printing order:
  - On: Prints model space entities, followed by paper space entities.
  - Off: Prints paper space entities first, followed by entities in model space.
- **Hide Paperspace Entities**: When on, removes hidden lines from 3D entities in paper space. This option is disabled when printing model space.
- **Plot Stamp**: Toggles use of the plot stamp; click the **Edit Plot Stamp** button to change plot stamp data. See the PLOTSTAMP command. This option is unavailable when the Printer/Plotter configuration is set to **Print As PDF.pc3**.
  - On: Applies plot stamp data to the print.
  - Off: Does not apply plot stamps.

- **Save Changes to Layout**: Determines if the options you changed in this dialog box are saved; the next time you use this dialog box, you can select "Layout" from the Use Plot Settings From drop-down list.
    - On: Saves changes made to this dialog box with the layout.
    - Off: Does not save changes.

21.44.16 Shaded viewport options

Override the visual style of the current view when printing model space.

Choose from the drop-down list a shade style to plot the drawing with.

This option is disabled when printing a paper space layout. The **Shade Plot** mode of a paper space viewport is defined in the **Shade Plot** property of the viewport. The quality of the **Rendered** option is defined through the current render preset; see the RENDERPRESETS command.

21.44.17 Print to file

When checked, redirects the print output to a *.plt file, which can be processed by certain types of software.

21.44.18 Number of copies

Specifies the number of copies to print. Enter a number or click the buttons to change the value.

21.44.19 Apply

Applies the changes you made to this dialog box. The changes are remembered the next time you use this command. This is like using the PAGESETUP command.

21.44.20 Preview

Displays a preview of the print. In the preview window, click the **Print Settings** button to return to this dialog box. See the PREVIEW command.

Uwaga: On macOS or Linux, printing will always print to PDF. So, a PDF document will be generated that then still needs to be sent to the printer for physical printing.

On macOS and Linux there is a relevant PAGESETUP command.

21.45 -KREŚL polecenie

Drukuje rysunki na drukarkach i do plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.45.1 Opis

Wykreśla rysunki na drukarkach i do plików za pośrednictwem wiersza poleceń.

Uwaga: To polecenie jest przeznaczone dla skryptów i procedur.

Uwaga: To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

21.45.2 Metoda

Wybierz, czy chcesz kontynuować szczegółową konfigurację powierzchni.

21.45.3 Opcje w ramach polecenia

Szczegółowa konfiguracja wydruku?
Wybierz, czy chcesz zmienić konfigurację powierzchni.

Tak
Wyświetla 16 opcji konfiguracji wydruku.

Nie
Wyświetla 6 opcji.

Wprowadź nazwę arkusza lub ?
Określa nazwę arkusza do wydrukowania. Wprowadź ?, aby wyświetlić listę układów w bieżącym rysunku.

Podaj nazwę nośnika lub ?
Określa nazwę urządzenia wyjściowego (plotera lub pliku). Wprowadź ?, aby wyświetlić listę dostępnych urządzeń plotera.

Podaj rozmiar papieru lub ?
Określa nazwę rozmiaru papieru. Wprowadź ?, aby wyświetlić listę dostępnych rozmiarów nośników.

Podaj jednostki papieru
Określa jednostki papieru: cale lub milimetry.

Podaj orientację rysunku
Określa orientację rysunku: pionową lub poziomą.

Drukować do góry nogami?
Drukuje rysunek do góry nogami.

Uwaga: Opcja ta jest przydatna, gdy papier z obramowaniem jest załadowany do drukarki tyłem.

Podaj obszar wydruku
Określa obszar rysunku do wydruku.

Ekran
Wykreśla obszar wyświetlany w bieżącej rzutni.

Zakres
Wykreśla granice rysunku, zapewniając wykreślenie wszystkich niezamrożonych elementów.

Granice
Wykreśla granice rysunku zdefiniowane przez polecenie GRANICE.

Podgląd
Wykreśla bieżący widok lub widok nazwany. Zobacz polecenie WIDOK.

Okno
Wykreśla prostokątny obszar zdefiniowany przez użytkownika.

Wprowadź skalę działki
Określa współczynnik skali wydruku.

Uwaga: Opcja **Dopasuj** automatycznie oblicza współczynnik skali.

Wprowadź przesunięcie wydruku
Określa odległość odsunięcia wydruku.

Uwaga: Wprowadź dodatnie lub ujemne odległości, aby przesunąć rysunek w zakresie x i/lub y. Wartości dodatnie przesuwają rysunek w górę i w prawo, a wartości ujemne przesuwają rysunek w dół i w lewo.

Uwaga: Lewy dolny róg rysunku zostanie przesunięty o określoną odległość. Jest to przydatne, gdy papier ma obszar bloku tytułowego, który może zakłócać rysunek.

Drukować ze stylem wydruku?
Przełącza użycie stylów wydruku.

Uwaga: Style wykresu zastępują ustawienia grubości linii.

Wprowadź nazwę tabeli stylu wydruku lub
Określa tabelę stylów wykresu, która przypisuje właściwości do "piór", kolorów i jednostek.

Uwaga: Wprowadź ?, aby wyświetlić listę stylów wykresów dostępnych na rysunku.

Drukować z uwzględnieniem szerokości linii?
Przełącza użycie szerokości linii.

Uwaga: Opcja ta jest niedostępna, gdy włączona jest opcja **Drukuj ze Stylem Wydruku**.

Tak
Naśladuje grubości linii przypisane do rysunku na wydruku.

Wprowadź odcień wydruku:
Określa cieniowanie wydruku. Możesz wybrać pomiędzy: **Jak wyświetlane**, **Legacy Szkielet**, **Legacy Ukryte**, **Renderowane**, **Styl wizualny** i **Niezmienione**. Zastępuje styl wizualny bieżącego widoku podczas drukowania przestrzeni modelu.

Uwaga: Ta opcja jest wyłączona podczas drukowania układu miejsca na papierze. Tryb Cieniuj wydruk rzutni przestrzeni papieru jest zdefiniowany we właściwości SCieniuj wydruk rzutni. Jakość opcji renderowania jest definiowana przez bieżące ustawienie wstępne renderowania. Zobacz polecenie RENDERSTAND.

Zapisać wydruk do pliku?
Określa, czy wydruk jest wysyłany do pliku. Jeśli Tak, wyświetlone zostanie okno dialogowe **Twórz plik wydruku**.

Uwaga: Wydruk jest zapisywany w pliku .plt plik.

Zapisać zmiany w arkuszu?
Przełącza zapisywanie parametrów wykresu na karcie modelu lub arkusza.

Kontynuować drukowanie?
Przełącza wykreślanie rysunku.

Wprowadź nazwę konfiguracji strony
Określa nazwę konfiguracji strony.

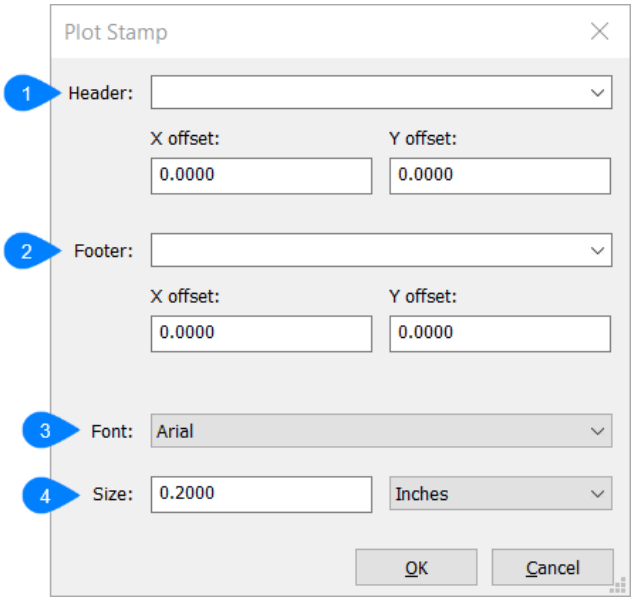
21.46 ZNAKWYDRUKU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Znak wydruku** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.46.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Znak wydruku** w celu dodania informacji o rysunkach do krawędzi drukowanego rysunku.



1 Nagłówek

2 Stopka

3 Czcionka

4 Rozmiar

21.46.2 Nagłówek

Pojawia się na górze działki. Metafrazę dla nagłówka można wybrać, klikając listę rozwijaną. Można również określić przesunięcia X i Y dla nagłówka.

21.46.3 Stopka

Pojawia się na dole działki. Meta-frazę dla stopki można wybrać, klikając listę rozwijaną. Można również określić przesunięcia X i Y dla stopki.

21.46.4 Czcionka

Określa czcionkę używaną dla znaku wydruku.

21.46.5 Rozmiar

Określa wysokość tekstu.

- Cale: określa wysokość tekstu w calach.
- Milimetry: określa wysokość tekstu w milimetrach.

21.47 STYLWYDRUKU polecenie

Ustawia bieżący styl wydruku.

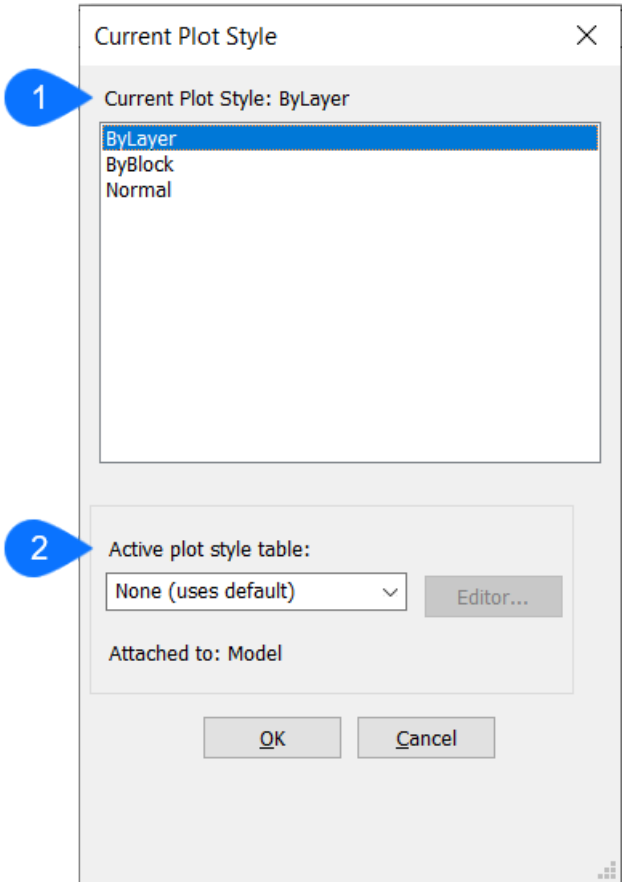
Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.47.1 Opis

Polecenie otwiera okno dialogowe **Bieżący styl wydruku** .

Uwaga: To polecenie działa tylko wtedy, gdy style wydruku są włączone na rysunkach.

Okno dialogowe **Bieżący styl wykresu** umożliwia ustawienie bieżącego stylu wykresu.



1 Aktualny styl wydruku

2 Aktywny styl wydruku:

21.47.2 Aktualny styl wydruku

Ustawia bieżący styl wykresu dla rysunku. Do wyboru są następujące opcje:

- **JakWarstwa**: używa stylu wykresu warstwy podmiotu.
- **JakBlok**: używa stylu wykresu bloku, do którego przypisana jest jednostka.
- **Normalny**: używa normalnego stylu wykresu. Używane są domyślne właściwości podmiotu.

21.47.3 Aktywny styl wydruku:

Wyświetla nazwy plików STB (skrót od "tabeli stylów"). Aby edytować wybraną tabelę stylów wykresu, kliknij "Edytor...". Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Edytor stylów wydruku**.

21.48 MENADŻERDRUKU polecenie

Tworzenie i edytowanie ustawień plotera.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.48.1 Opis

Otwiera ogólne okno dialogowe systemu **UstawieniaWydruku**, w którym można wybrać plik konfiguracyjny plotera lub utworzyć i edytować pliki PC3 z niestandardowymi parametrami dla drukarek i innych urządzeń wyjściowych.

21.49 PLT2DWG polecenie (Express Tools)

Importuje pliki wydruku HPGL do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.49.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik wydruku do zaimportowania** , które umożliwia wybranie pliku PLT do otwarcia.

21.50 PNGOUT polecenie

Zapisuje elementy z bieżącego rysunku do pliku PNG.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.50.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz Png** w celu zapisania elementów z bieżącego rysunku w pliku PNG. Bieżący widok określa, jakie jednostki mają zostać uwzględnione w obrazie.

21.51 PUNKT polecenie

Tworzy punkt.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PU

21.51.1 Opis

Tworzy jeden lub wiele punktów, kontrolując ich rozmiar i styl.

21.51.2 Metoda

Utwórz pojedynczy punkt, reprezentowany przez kropkę, określając lokalizację punktu.

21.51.3 Opcje w ramach polecenia

Lokalizacja punktu
Określa lokalizację punktu.

Ustawienia Punktu...
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** w celu określenia trybu wyświetlania i rozmiaru punktów.

Wielokrotne punkty
Rysuje wiele punktów do momentu naciśnięcia klawisza **Enter** w celu zakończenia polecenia.

21.52 CHMURAPUNKTÓW polecenie

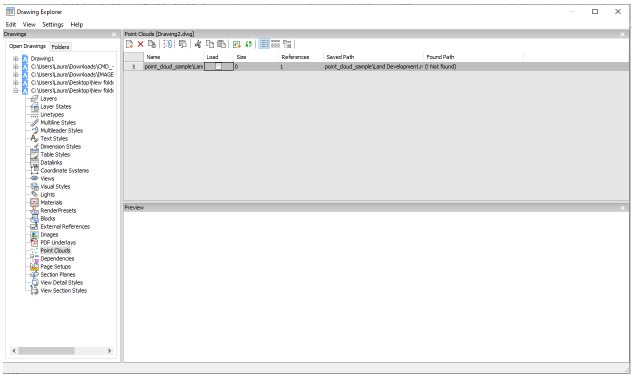
Zarządza plikami Chmur Punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.52.1 Opis

Wyświetla kategorię **Chmury** punktów w **Eksploratorze rysunków**:



21.52.2 Opcje w Eksploratorze rysunku

Nazwa
Zgłasza nazwę wstawki xref.

Załaduj
Przełącza ładowanie pliku chmury punktów.

- On: ładuje odnośnik xref i czyni go widocznym
- Off: rozładowuje odnośnik xref, czyniąc go niewidocznym.

Rozmiar
Zgłasza rozmiar pliku chmury punktów. Bardzo duże pliki mogą spowolnić działanie systemu.

Odnośniki
Informuje o tym, ile razy odnośnik xref został dołączony do rysunku.

Ścieżka Zapisana
Zgłasza oryginalną ścieżkę do pliku xref DWG przy pierwszym załadowaniu. Jeśli nie można znaleźć ścieżki, kliknij przycisk Przeglądaj, co spowoduje wyświetlenie okna dialogowego Wybierz plik i zlokalizowanie brakującego pliku DWG.

Ścieżka Znaleziona
Zgłasza bieżącą ścieżkę do pliku xrefs DWG. W większości przypadków ścieżka ta powinna być zgodna z zapisaną ścieżką.

21.52.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Dołącza chmurę punktów do bieżącego rysunku. (WSTAWCHMURĘPUNKTÓW)

Usuń
Wybrane bryły zostaną usunięte z bieżącego rysunku.

Wstaw
Wstawia dodatkowe kopie istniejących plików chmury punktów do rysunku; wyświetla okno dialogowe Dołącz chmurę punktów, podobnie jak polecenie WSTAWCHMURĘPUNKTÓW.

Zaznacz wszystko
Wybierz Chmury Punktów

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.
Rozpocznij zaawansowane wyszukiwanie brakujących załączników.

21.53 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJ polecenie

Obraca chmurę punktów w celu optymalnego wyrównania jej z osiami X i Y.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.53.1 Opis

Obraca chmurę punktów w celu optymalnego wyrównania jej z osiami X i Y w Globlanym Układzie Współrzędnych lub tworzy układ LUW wyrównany z chmurą punktów. Umożliwia to wydajne tworzenie i edytowanie obiektów względem chmury punktów przy użyciu popularnych narzędzi, takich jak śledzenie ortogonalne i biegunowe.

21.53.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz jednostkę chmury punktów
Umożliwia wybranie obiektu chmury punktów, jeśli do bieżącego rysunku dołączona jest więcej niż jedna chmura punktów.

Uwaga: Jeśli do bieżącego rysunku dołączona jest tylko jedna chmura punktów, zostanie ona automatycznie wybrana do operacji kadrowania.

Pierwszy punkt narożny
Określa pierwszy narożnik prostokątnego okna wyboru.

Określ przeciwległy narożnik:
Określa przeciwległy narożnik prostokątnego okna wyboru.

LUW
Tworzy LUW wyrównany z chmurą punktów.

Tak
Zapisuje LUW przy użyciu nazwy chmury punktów lub nazwy określonej przez użytkownika.

Nie
LUW jest tworzony bez zapisywania.

Obrót
Obraca chmurę punktów, aby optymalnie wyrównać ją z osiami X i Y w globalnym układzie współrzędnych.

21.54 WSTAWCHMURĘPUNKTÓW polecenie

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.54.1 Metoda

Wybierz plik lub folder, określ nazwę danych chmury punktów, wprowadź jednostkę współrzędnych punktu, a następnie dołącz ją w oknie dialogowym **Dołącz chmurę punktów** (zobacz artykuł powiązany **z oknem dialogowym Dołącz chmurę punktów**).

Plik lub folder chmury punktów jest wstępnie przetwarzany w tle w celu utworzenia wpisu pamięci podręcznej, a gdy jest gotowy, wyświetlany jest komunikat w dymku.

Uwaga: Znaki dwubajtowe są akceptowane w nazwie chmury punktów.

Uwaga: Po ponownym wybraniu tych samych danych źródłowych, dla których pamięć podręczna jest już dostępna, jest to wykrywane, a chmura punktów jest bezpośrednio wstawiana do pliku dwg bez nowego przetwarzania wstępnego.

Uwaga: Zmienna systemowa POINTCLOUDCACHEFOLDER definiuje folder, w którym przechowywane są dane chmury punktów.

Uwaga: Gdy zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC jest ustawiona na WŁ., plik jest wstawiany w formacie HSPC.

Uwaga: Gdy plik LAS/LAZ zawiera dane klasyfikacyjne, jest on wyświetlany w panelu **Menedżer chmury punktów** . Widoczność sklasyfikowanych punktów można włączać i wyłączać dla każdej klasy. Ta informacja jest dostępna tylko wtedy, gdy chmura punktów jest wstępnie przetworzona w formacie HSPC.

21.54.2 Opcje w ramach polecenia

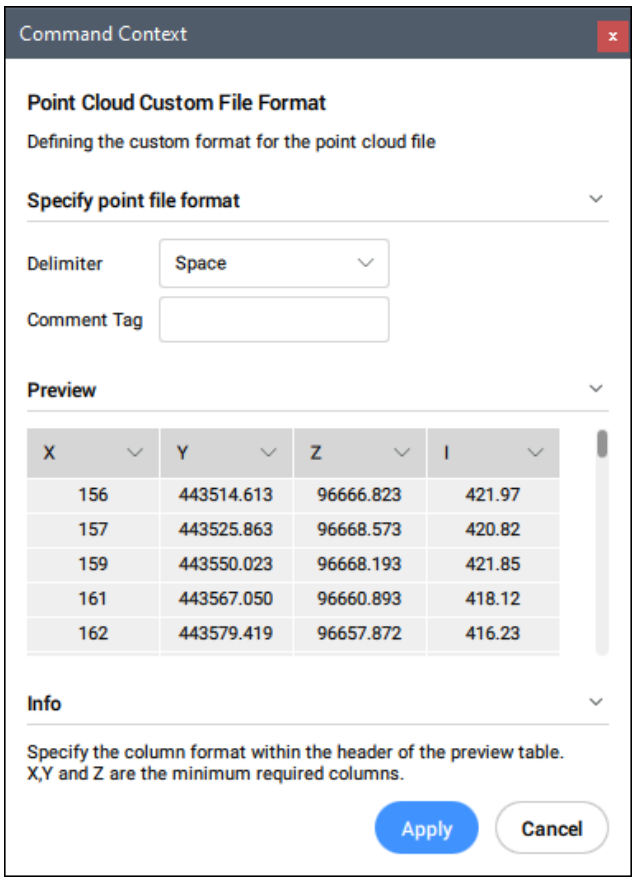
Plik

Otwiera okno dialogowe **Pliki danych chmury punktów przed przetwarzaniem,** w którym należy wybrać plik chmury punktów do dołączenia (zobacz artykuł powiązany z **oknem dialogowym Wstępne przetwarzanie plików danych chmury punktów**).

Uwaga:

- Nazwa pliku źródłowego jest taka sama jak klucz pamięci podręcznej i służy do sprawdzania, czy chmura punktów jest dostępna w folderze pamięci podręcznej.
- Nazwa pamięci podręcznej chmury punktów jest nazwą określoną przez użytkownika dla wstępnie przetworzonej chmury punktów. Jest to domyślna nazwa chmury punktów, jeśli użytkownik nie określi nazwy chmury punktów do wstawienia. Wiele wstawionych plików może mieć taką samą lub różną nazwę chmury punktów.

Uwaga: Można zaimportować plik chmury punktów ASCII o niemal dowolnym rozszerzeniu, z niestandardowym separatorem lub niestandardowym rozkładem danych w kolumnach. W przypadku wybrania nieobsługiwanego formatu pliku (rozszerzenia inne niż *.e57, *.ptx, *.pts, *.las/z, *.rcp/s, *.hspc) można zdefiniować sposób przechowywania danych punktów w pliku, uzyskując dostęp do opcji wiersza poleceń lub panelu kontekstowego poleceń **Niestandardowy format pliku chmury punktów**. Aby móc wybrać nieobsługiwany format pliku, wybierz **wszystkie pliki (*)** w oknie dialogowym otwierania pliku/folderu.



Określ format pliku chmury punktów
Definiowanie niestandardowego formatu pliku chmury punktów.

Separator
Ustawia ogranicznik z listy rozwijanej.

Znacznik komentarza
Definiuje znacznik komentarza. Wszelka zawartość po tym znaczniku w tym samym wierszu jest ignorowana.

Podgląd
Wyświetla podgląd pliku chmury punktów. Format kolumny można skonfigurować.

Format kolumny
Ustawia format kolumny.

Folder
Otwiera okno dialogowe **Wybierz folder wejściowy**, w którym należy wybrać folder do zaimportowania.

Przełącz ignoruj geotagi
Przełącza opcję Ignoruj geotagi, dostępne w wierszu polecenia, gdy zmienna systemowa POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS jest ustawiona na wartość 0.

21.55 -DOŁĄCZCHMURĘPUN polecenie

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.55.1 Opis

Dołącza pliki chmury punktów (które zostały wcześniej przekonwertowane do formatu BPT programu BricsCAD) do bieżącego rysunku za pomocą wiersza poleceń.

21.55.2 Opcje w ramach polecenia

Danewejściowe
Umożliwia określenie łącza chmury punktów do dołączenia do bieżącego rysunku.

Przełączanie geotagów
Przełącza między używaniem lub ignorowaniem geotagów.

Wprowadź wektor translacji
Wprowadź współrzędne wektora translacji lub określ je na ekranie.

Kąt obrotu
Określ kąt obrotu lub podaj go na ekranie.

Współczynnik skali
Określ współczynnik skali lub podaj go na ekranie.

21.56 CHMURAPUNKTÓWPRZEGLĄDARKABĄBELKÓW polecenie

Otwiera przeglądarkę **Przeglądarke Bąbelków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.56.1 Opis

Otwiera **Przeglądarke bąbelków** dla określonego indeksu bąbelkowego.

21.57 CHMURA_PUNKTÓW polecenie

Przypisuje klasy do każdego punktu w chmurze punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.57.1 Wymagania

- Klasyfikator chmury punktów działa tylko w systemie Windows.
- Procesor graficzny Twojego systemu musi być zgodny z CUDA.
- ***Uwaga:*** Tutaj możesz sprawdzić, czy Twój procesor graficzny jest kompatybilny z CUDA.
- Upewnij się, że najnowszy sterownik NVIDIA jest zainstalowany i uruchomiony.

Jeśli wszystkie powyższe wymagania zostaną spełnione, klasyfikator zostanie uruchomiony za pomocą komendy POINTCLOUDCLASSIFY.

21.57.2 Przygotowanie bibliotek klasyfikatorów

1 Pobierz biblioteki klasyfikatorów Tutaj.

2 Rozpakuj archiwum.

3 Skopiuj zawartość folderu do folderu instalacyjnego BricsCAD:

- Wybierz wszystkie pliki DLL i folder **UserDataCache** wewnątrz bibliotek klasyfikatora, a następnie przeciągnij i upuść je na folder instalacyjny. Wszystkie pliki DLL zostaną skopiowane, a folder **UserDataCache** zostanie zaktualizowany, a folder **modeli PCC** zostanie do niego skopiowany.
- Alternatywnie, można najpierw skopiować i wkleić wszystkie pliki DLL wewnątrz bibliotek klasyfikatorów do folderu instalacyjnego, a następnie skopiować i wkleić folder **modeli PCC** do folderu **UserDataCache** wewnątrz folderu instalacyjnego.

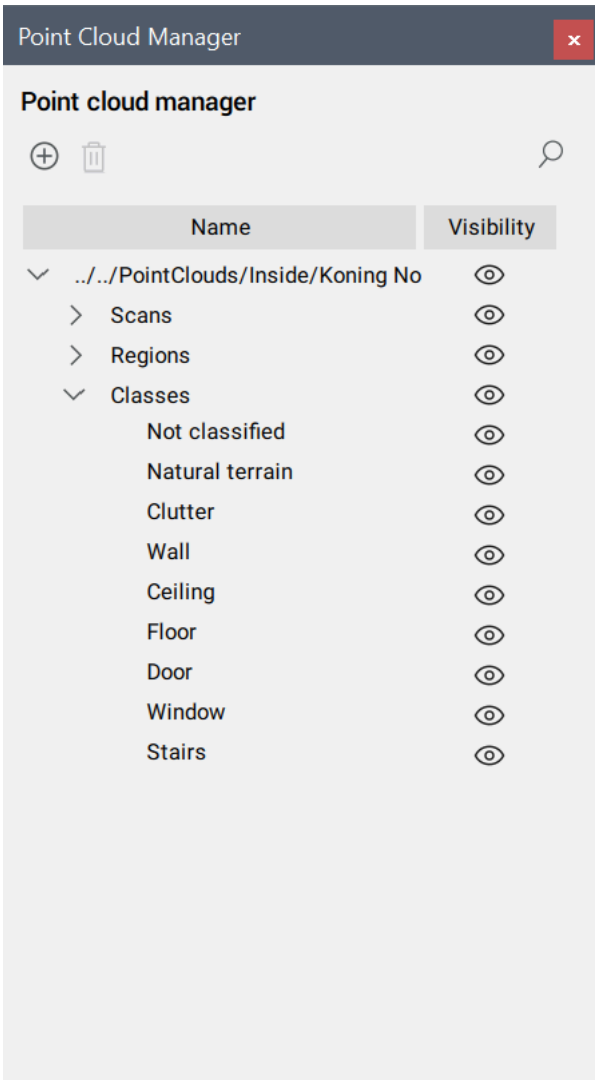
Domyślna ścieżka folderu instalacyjnego BricsCAD to: *C:\Program Files\Bricsys\BricsCAD V24 pl_PL*.

Ważne: Po skopiowaniu bibliotek klasyfikatorów należy ponownie uruchomić stronę BricsCAD.

Jeśli wszystkie powyższe wymagania są spełnione, a biblioteki poprawnie skopiowane, polecenie CHMURAPUNKTÓWKLASYFIKUJ uruchomi klasyfikator.

21.57.3 Metoda

Po wywołaniu polecenia i wybraniu modelu klasyfikator zostanie uruchomiony w tle, a wyniki pojawią się w panelu **menedżera chmury punktów**, gdy będą gotowe.



Istnieją 4 różne modele, których można używać z klasyfikatorem:

- **WewnętrznyPodstawowy**: 10 podstawowych klas do skanowania pomieszczeń (ściany, sufit, podłoga, okna, drzwi, bałagan itp.).
- **WewnętrznyUproszczony**: model z 20 klasami do skanowania wewnątrz budynków (klasy podstawowe + nachylony dach, wyposażenie dachu, konstrukcja stalowa, balustrada itp.)
- **WewnętrznyPełny**: model z 40 klasami do skanowania w pomieszczeniach (klasy uproszczone + instalacja rur, instalacja przewodów, grzejniki, hydraulika itp.)
- **Zewnętrzny**: model z 5 klasami dla skanów zewnętrznych (teren, roślinność, budynek, droga utwardzona - elementy stałe, szum).

Uwaga: W przypadku modeli wewnętrznych wyniki będą dokładniejsze, jeśli dostępne są informacje o pomieszczeniu. Aby uzyskać informacje o pokoju, wykonaj następujące kroki:

1 Wygeneruj objętości przekrojów zawierające różne piętra budynku za pomocą polecenia CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPIĘTRA. Pionowe granice sekcji mogą nie być dokładne, więc w razie potrzeby je dostosuj. Kubatura przekroju powinna zawierać podłogę i sufit kondygnacji budynku.

2 Wybierz jedną z wygenerowanych sekcji i uruchom polecenie CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPRZESTRZENIE, aby wykryć różne pomieszczenia na wybranym piętrze. Wyniki pojawią się w sekcji **Budynek** w panelu **Menedżer chmury punktów**.

21.57.4 Opcje w ramach polecenia

wewnętrznyPOdstawowy
Klasyfikuje chmury punktów przy użyciu podstawowych klas wewnętrznych.

WewnętrznyPEłny
Klasyfikuje chmury punktów przy użyciu pełnych klas wewnętrznych.

WewnętrznyUproszczony
Klasyfikuje chmury punktów przy użyciu uproszczonych klas wewnętrznych.

Klasyfikacja będzie dokładniejsza, jeśli dostępne będą informacje o pokoju. Czy chcesz kontynuować bez informacji o pokoju?
Pozwala zdecydować, czy klasyfikacja jest kontynuowana bez informacji o pomieszczeniu.

Zewnętrzny
Klasyfikuje chmury punktów za pomocą zajęć plenerowych.

21.58 MAPAKOLORÓWCHMURYPUNKTÓW polecenie

Koloruje chmurę punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.58.1 Opis

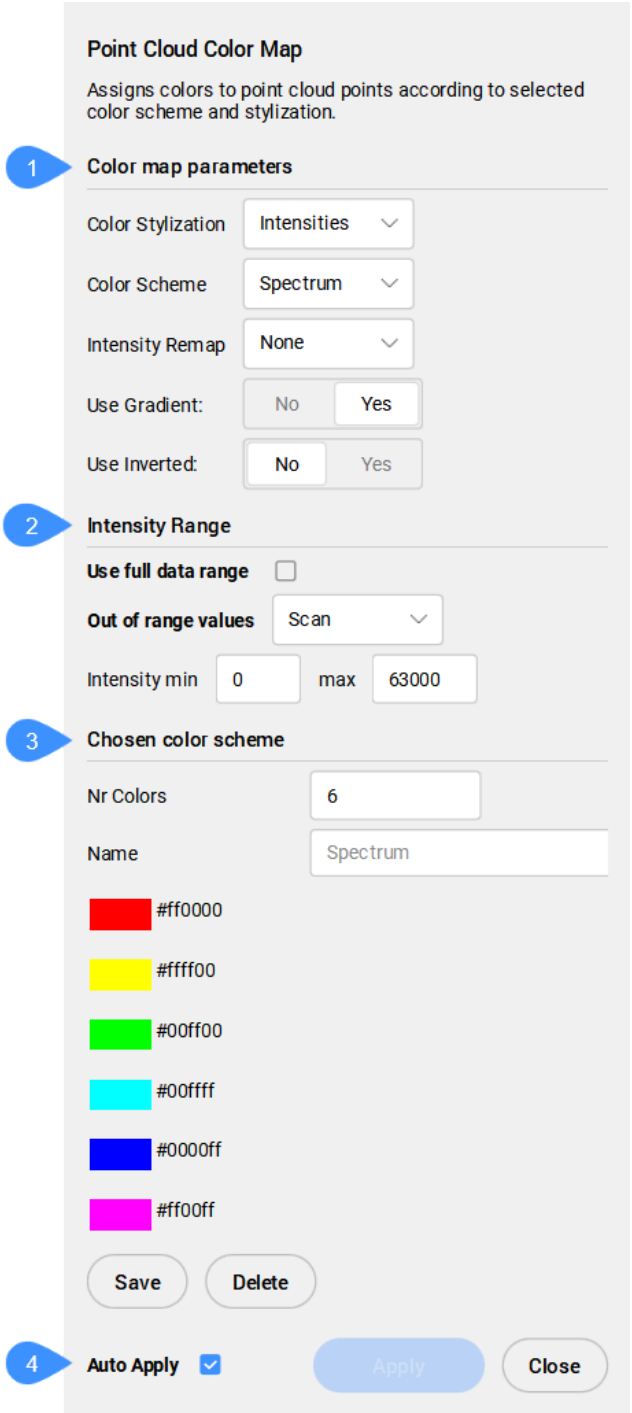
Koloruje chmurę punktów w oparciu o zakres kolorów. Opcje można definiować za pomocą panelu kontekstowego polecenia **Chmury Punktów Mapa Kolorów**, a także za pomocą wiersza poleceń.

21.58.2 Metoda

Panel kontekstowy polecenia **Chmury Punktów Mapa Kolorów** jest wyświetlany automatycznie po uruchomieniu polecenia. Można określić parametry mapy kolorów i schematy kolorów.

21.58.3 Opcje w panelu kontekstowym poleceń

Uwaga: Opcje w panelu kontekstowym poleceń odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.



1 Parametry mapy kolorów

2 Zakres Intensywności

3 Wybrany schemat kolorów

4 Zastosuj Automatycznie

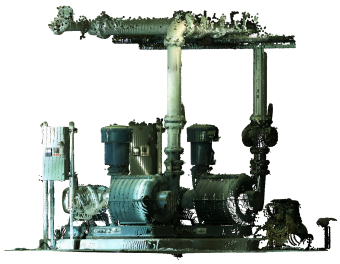
Parametry mapy kolorów

Umożliwia ustawienie parametrów mapy kolorów.

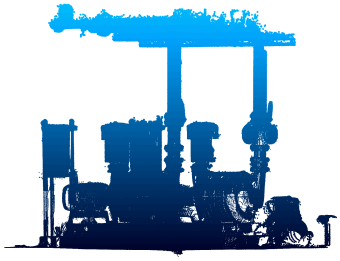
Stylizacja Kolorów

Określa stylizację kolorów. W zależności od wybranej stylizacji kolorystycznej dostępne są różne ustawienia.

Skanowanie: przypisuje kolory na podstawie danych kolorów zebranych podczas skanowania.

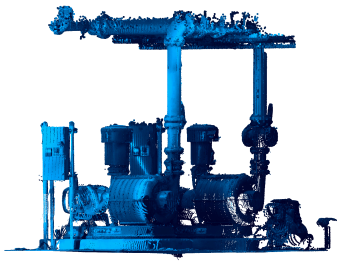


Wysokość: przypisuje kolory na podstawie wysokości punktów przy użyciu określonej mapy kolorów.

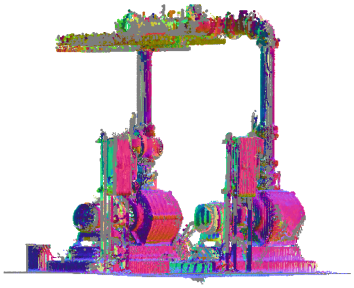


Intensywności: przypisuje kolory zgodnie z ich wartością intensywności na podstawie określonej mapy kolorów.

> ***Uwaga:*** Jeśli plik chmury punktów nie zawiera żadnych danych intensywności, kolory są przypisywane według wysokości, niezależnie od wybranej opcji.

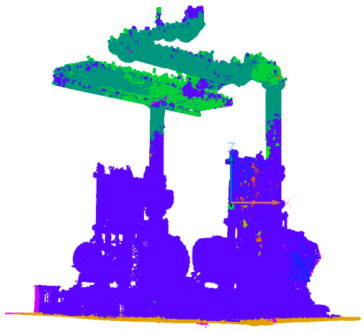


Normalny: przypisuje kolory do punktów na podstawie ich normalnych przy użyciu określonej mapy kolorów.



Klasyfikacja: przypisuje kolory punktom na podstawie ich klasyfikacji.

Opis poleceń



Uwaga: Jeśli punkty nie są sklasyfikowane, należy użyć polecenia CHMURAPUNKTÓWKLASYFIKUJ przed użyciem polecenia MAPAKOLORÓWCHMURYPUNKTÓW.

Schemat kolorów

Hydro: przypisuje zakres kolorów od głębokiego błękitu nieba do bardzo ciemnego niebieskiego.
Skala szarości: przypisuje zakres kolorów od jasnoszarego do ciemnoszarego.
Ziemia: przypisuje zakres kolorów od jasnobrązowego do ciemnobrązowego.
Niebieski: przypisuje zakres kolorów od niebieskiego do bardzo ciemnoniebieskiego.
Zielony: przypisuje zakres kolorów od jasnozielonego do ciemnozielonego.
Czerwony: przypisuje zakres kolorów od jasnoczerwonego do ciemnoczerwonego.
Spektrum: przypisuje zakres kolorów w oparciu o spektrum kolorów.

Zmiana Intensywności

Domyślnie wartość ta jest ustawiona na **Brak**. Aby poprawić kontrast intensywności w ciemniejszych obszarach, należy najpierw wybrać jedną z dwóch funkcji, które zostaną zastosowane do intensywności:
Gamma jest funkcją mocy (pierwiastkiem kwadratowym) intensywności wejściowej.
Cienie to funkcja stosowana do intensywności danych wejściowych, również w celu uzyskania lepszego kontrastu w ciemniejszych obszarach przed zmapowaniem ich na kolor.

Użyj Gradientu:

Określa, czy ma być używany gradient:
Nie: gradient nie jest stosowany, kolorowanie chmury punktów jest definiowane przy użyciu przedziałów wartości określonych przez liczbę kolorów użytych w schemacie. Należy określić żądaną liczbę kolorów.
Tak: do punktów chmury punktów zostanie zastosowany gradient.

Użyj Odwrotnie

Określa, czy kolejność kolorów w wybranym schemacie kolorów ma być odwrócona.
Nie: używana jest kolejność kolorów określona w wybranym schemacie kolorów.
Tak: używana jest odwrócona kolejność kolorów określonych w wybranym schemacie kolorów.

Zakres Intensywności

Określa minimalne i maksymalne wartości skalowania **Intensywność** i **Wysokość** używanych w mapach kolorów.

Wykorzystanie pełnego zakresu danych

Po **włączeniu** wszystkie widoczne punkty są brane pod uwagę w celu określenia wartości minimalnej i maksymalnej. **Wyłącz**, aby ręcznie ustawić te wartości.

Wartości poza zakresem

Określa kolory przypisane do punktów znajdujących się poza określonym zakresem.

Skan
Przypisuje oryginalny kolor RGB do punktów znajdujących się poza określonym zakresem.

MinMax
Przypisuje kolory min. i maks. punktom znajdującym się poniżej lub powyżej określonego zakresu.

Intensywność min
Ustawia minimalną wartość intensywności.

Intensywność maks.
Ustawia maksymalną wartość intensywności.

Wybrany schemat kolorów
Umożliwia edycję istniejącego **schematu kolorów** lub utworzenie nowego. Mapy te są przechowywane w pliku DWG w sposób kompatybilny z AutoCAD. Kliknij kolor wymieniony w wybranym **schemacie kolorów**, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz kolor** umożliwiające wybranie nowego koloru.

Liczba kolorów
Określa liczbę kolorów używanych w **schemacie kolorów** . Wprowadź wartość, aby zmienić tę liczbę.

Nazwa
Określa nazwę nowego niestandardowego **schematu kolorów** .

Zapisz
Zapisuje modyfikacje wprowadzone do schematu kolorów. Jeśli w polu **Nazwa** nie podano nazwy, aktualizowany jest bieżący **schemat kolorów** .

Usuń
Usuwa wybrany niestandardowy **schemat kolorów** .

Zastosuj Automatycznie
Po zaznaczeniu tej opcji modyfikacje są automatycznie stosowane do chmury punktów.

Uwaga: Gdy ta opcja nie jest zaznaczona, zmiany można zastosować ręcznie, naciskając przycisk **Zastosuj**.

21.59 POINTCLOUDCOMPRESS polecenie

Kompresuje wpis pamięci podręcznej chmury punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.59.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Podaj pamięć podręczną chmury punktów** aby wybrać folder pamięci podręcznej chmury punktów. Wewnątrz wybranego folderu pliki danych w ścieżce względnej Data/*.pnz zostanie skompresowany. Rozszerzenie plików danych zmieni się z .pnt na .pnz.

Stopień kompresji jest wyświetlany w wierszu poleceń.

Uwaga: Jeśli FILEDIA =0, należy określić lokalizację folderu pamięci podręcznej chmury punktów w wierszu poleceń.

Uwaga: Ręczna kompresja i dekompresja pliku pamięci podręcznej chmury punktów może być konieczna w przypadku wymiany danych między wersjami BricsCAD V21 i V22. BricsCAD V22 może płynnie

pracować z danymi skompresowanymi lub nieskompresowanymi, ale BricsCAD V21 działa tylko z nieskompresowanymi danymi.

Uwaga: Ustaw zmienną systemową POINTCLOUDCACHEFOLDER zgodnie z własnymi preferencjami.

21.60 CHMURAPUNKTÓWPRZYCIĘCIE polecenie

Tworzy granicę kadrowania na chmurze punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

21.60.1 Opis

Tworzy granicę kadrowania na dołączonej chmurze punktów, aby ograniczyć wyświetlane punkty do określonego obszaru. Jeśli do bieżącego rysunku dołączona jest tylko jedna chmura punktów, zostanie ona automatycznie wybrana do operacji kadrowania. Jeśli do bieżącego rysunku dołączona jest więcej niż jedna chmura punktów, zostanie wyświetlony monit o wybranie chmury punktów do przycięcia.

21.60.2 Metoda

Kadruje chmurę punktów, wyświetlając tylko część chmury punktów wewnątrz lub na zewnątrz pryzmatycznej lub cylindrycznej objętości.

21.60.3 Opcje w ramach polecenia

Prostokątny

Tworzy prostokątne przycięcie pryzmatyczne.

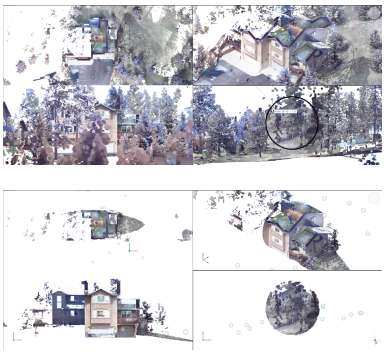
Uwaga: Granica kadrowania tworzy prostokątną objętość punktów prostopadłych do widoku, w którym została zdefiniowana.



Kołowy

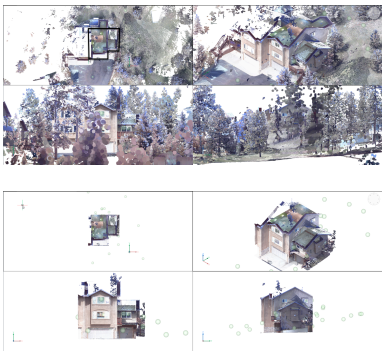
Tworzy cylindryczne przycinanie

Uwaga: Granica kadrowania tworzy okrągłą objętość punktów prostopadłych do widoku, w którym została zdefiniowana.



Wieloboczny
Tworzy wielokątne pryzmatyczne kadrowanie.

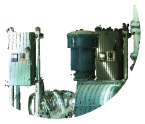
Uwaga: Granica kadrowania tworzy wielokątną objętość punktów prostopadłych do widoku, w którym została zdefiniowana.



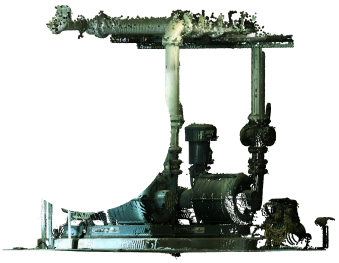
Odwróć
Przywraca bieżące kadrowanie. Przełącza między trybem Wewnątrz/Zewnątrz.



Wewnątrz
Wyświetla tylko część chmury punktów wewnątrz objętości.



Na zewnątrz
Wyświetla tylko część chmury punktów wewnątrz objętości.



pokażPRZełącz
Włącza/wyłącza bieżące kadrowanie.

usuńOStatnie
Usuwa ostatnio dodaną objętość przycinania.

usuńWSzystko
Usuwa wszystkie przycięcia.

21.61 CHMURAPUNKTÓWBRYŁAPRZYCIĘCIA polecenie

Przekształca wytłoczoną bryłę/polibryłę w bryłę kadru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Bryły kadrowania mogą być używane do przycinania chmur punktów w 3D i mogą być modyfikowane jak każda inna bryła BricsCAD.

21.61.1 Metoda

Istnieją dwie metody przekształcania brył lub polibrył w bryły kadrowania:

- Wewnątrz
- Na zewnątrz

21.61.2 Opcje w ramach polecenia

Wewnątrz
Przekształca wybrane bryły w wewnętrzne bryły kadrowania.

Na zewnątrz
Przekształca wybrane bryły w bryły kadrowania na zewnątrz.

Uwaga: Właściwość kadrowania wewnętrznego/zewnętrznego bryły kadrowania można przełączyć z panelu **Właściwości**.

21.62 POINTCLOUDDECOMPRESS polecenie

Dekompresja wpisu pamięci podręcznej chmury punktów.

21.62.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Podaj pamięć podręczną chmury punktów** aby wybrać folder pamięci podręcznej chmury punktów. Wewnątrz wybranego folderu pliki danych w ścieżce względnej Data/*.pnz zostanie zdekompresowana. Rozszerzenie plików danych zmieni się z PNZ na PNT.

Stopień kompresji jest wyświetlany w wierszu poleceń.

Uwaga: Jeśli FILEDIA =0, należy określić lokalizację folderu pamięci podręcznej chmury punktów w wierszu poleceń.

Uwaga: Ręczna kompresja i dekompresja pliku pamięci podręcznej chmury punktów może być konieczna w przypadku wymiany danych między wersjami BricsCAD V21 i V22. BricsCAD V22 może płynnie pracować z danymi skompresowanymi lub nieskompresowanymi, ale BricsCAD V21 działa tylko z nieskompresowanymi danymi.

Uwaga: Ustaw zmienną systemową POINTCLOUDCACHEFOLDER zgodnie z własnymi preferencjami.

21.63 CHMURAPUNKTÓWUSUŃOBIEKT polecenie

Usuwa pliki chmury punktów.

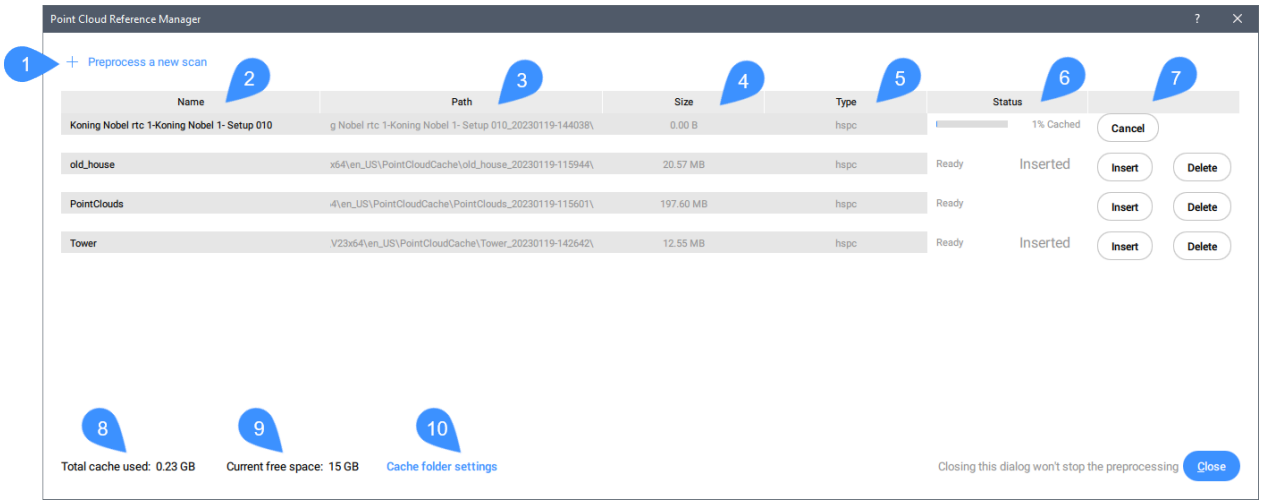
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.63.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer odniesień chmury punktów** w celu usunięcia plików chmury punktów z pamięci podręcznej.

Uwaga: Usuwa również wszystkie wstawienia (jeśli istnieją) tej chmury punktów w bieżącym rysunku.



1 Przetwarzanie nowego skanowania

2 Nazwa

3 ŚCieżka

4 Rozmiar

5 Typ

6 Status

7 Obszar Działania

8 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej

9 Aktualna wolna przestrzeń

10 Ustawienia folderu pamięci podręcznej

21.63.2 Przetwarzanie nowego skanowania

Dołącza plik chmury punktów, uruchamiając polecenie WSTAWCHMURĘPUNKTÓW.

21.63.3 Nazwa

Wyświetla nazwę pliku chmury punktów.

Uwaga:

- Nazwa pamięci podręcznej chmury punktów jest nazwą określoną przez użytkownika dla wstępnie przetworzonej chmury punktów. Jest to domyślna nazwa chmury punktów, jeśli nie określisz nazwy chmury punktów do wstawienia.
- Znaki dwubajtowe są akceptowane w nazwie chmury punktów.

21.63.4 ŚCieżka

Wyświetla lokalizację pliku chmury punktów.

21.63.5 Rozmiar

Wyświetla rozmiar pliku chmury punktów w MB.

21.63.6 Typ

Wyświetla, jaki typu wstawionego plik został wstępnie przetworzony. Jeśli zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC jest włączona, plik jest wstawiany jako typ HSPC.

21.63.7 Status

Wyświetla stan pliku chmury punktów:

- **Pasek postępu**: plik jest w trakcie wstępnego przetwarzania.
- **Gotowe**: dostępne dla funkcji **Wstaw** lub **Usuń**.
- **Wstaw:** plik zostanie wstawiony do bieżącego rysunku.

21.63.8 Obszar Działania

Anuluj
Umożliwia przerwanie wstępnego przetwarzania pliku. Gdy plik chmury punktów jest wstępnie przetworzony i gotowy do użycia, przycisk **Anuluj** znika.

Wstaw
Otwiera okno dialogowe **Dołącz chmurę punktów** i dołącza plik chmury punktów do bieżącego rysunku.

Uwaga: Wiele wstawionych plików może mieć taką samą lub różną nazwę chmury punktów.

Usuń
Usuwa plik chmury punktów z pamięci podręcznej.

Uwaga: Usuwa również wszystkie wstawienia (jeśli istnieją) tej chmury punktów w bieżącym rysunku.

21.63.9 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej

Określa całkowitą ilość używanej pamięci podręcznej.

21.63.10 Aktualna wolna przestrzeń

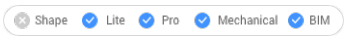
Wyświetla łączną ilość dostępnej pamięci podręcznej.

21.63.11 Ustawienia folderu pamięci podręcznej

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** , w którym można ustawić wartość zmiennej systemowej POINTCLOUDCACHEFOLDER określającą foldery, w których przechowywane są pliki pamięci podręcznej chmury punktów.

21.64 -CHMURAPUNKTÓWUSUŃOBIEKT polecenie

Usuwa pliki chmury punktów.



21.64.1 Opis

Usuwa pliki chmury punktów z pamięci podręcznej za pomocą wiersza poleceń.

Uwaga: Usuwa również wszystkie wstawienia (jeśli istnieją) tej chmury punktów w bieżącym rysunku.

21.64.2 Metoda

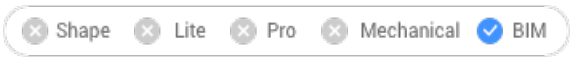
Wprowadź indeks chmury punktów, aby ją usunąć.

Uwaga:

- Indeksy można oddzielić przecinkami, aby usunąć wiele chmur punktów.
- Wpisz **Wszystko**, aby usunąć wszystkie.
- Prawidłowe zbuforowane chmury punktów są wyświetlane w historii wiersza poleceń.

21.65 CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPIĘTRA polecenie

Generuje sekcje typu woluminu.



Ikona: 

21.65.1 Opis

Generuje przekroje objętościowe dla każdego piętra i sufitu znalezionego w chmurze punktów reprezentującej budynek.

Uwaga: Polecenie CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPIĘTRA jest używane jako krok w przepływie pracy skanowania chmury punktów do przepływu pracy BIM. Zobacz artykuł **Przepływ Skanowanie chmury punktów do BIM**.

21.65.2 Opcje w ramach polecenia

Pełny
Automatycznie wykrywa piętra dla całej chmury punktów.

Wybór
Określ obszar chmury punktów, w którym mają być wykrywane piętra.

Uwaga: Dostosuj położenie i/lub rozmiar wykrytego przekroju objętościowego, wybierając ją (kliknij linię przekroju objętościowego) i używając zielonych uchwytów.

Utworzyć elementy przestrzenne?
Wybierz **Tak**, aby zezwolić poleceniu na tworzenie elementów przestrzennych na podstawie wykrytej wysokości pięter.

Uwaga:

- Nowo zdefiniowane elementy przestrzenne można wizualizować w oknie dialogowym **Menadżer lokalizacji przestrzennych**, do którego można uzyskać dostęp, uruchamiając polecenie BIMLOKACJEPRZESTRZENNE.
- Po otwarciu **Story Bar** (zmienna systemowa STORYBAR jest ustawiona na 1 lub 2) można łatwo przełączać się między zdefiniowanymi piętrami w **trybie widoku z góry**, aby rozpocząć tworzenie ścian.

21.66 CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPRZESTRZENIE polecenie

Przypisuje każdy punkt do pomieszczenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

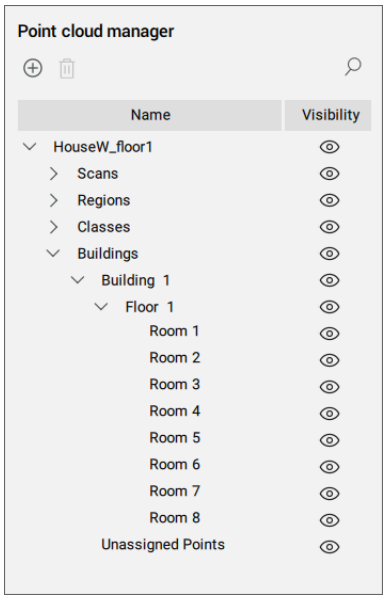
21.66.1 Metoda

Polecenie wyszukuje zamknięte przestrzenie w chmurze punktów, które mogą tworzyć pomieszczenia i klasyfikuje je jako różne pomieszczenia.

Wybierz jedną lub więcej sekcji objętości reprezentujących piętra budynku (na przykład wynik polecenia CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPIĘTRA), a następnie wprowadź numer budynku, który ma zostać przypisany do wykrytych pomieszczeń który ma zostać przypisany do wykrytych pomieszczeń.

Uwaga: Polecenie CHMURAPUNKTÓWWYKRYJPRZESTRZENIE jest używane jako krok w przepływie pracy skanowania chmury punktów do przepływu pracy BIM. Zobacz artykuł **Przepływ Skanowanie chmury punktów do BIM** .

Wykryte pomieszczenia są wyświetlane w panelu **menedżera chmury punktów** (polecenie PANELMENADŻERACHMURYPUNKTÓWOTWÓRZ) w obszarze **Budynki**.



Dostęp do różnych opcji z menu kontekstowego panelu **Menedżera chmury punktów**. Zaznacz elementy na liście w panelu i kliknij zaznaczenie prawym przyciskiem myszy:

Uwaga:

- Opcja **Przełącz widoczność**, dostępna w menu kontekstowym każdego elementu, umożliwia włączenie/wyłączenie widoczności wybranego elementu.
- Opcja **Usuń**, jeśli jest dostępna, usuwa wybrany element/elementy z listy i usuwa klasyfikację odpowiadających im punktów.

pomieszczenie

Edycja
Umożliwia edycję konturu wybranego pomieszczenia.
Włącza widok z **góry** i umożliwia zmianę położenia wierzchołków zamkniętej polilinii.
Aby wyjść z trybu edycji, ponownie kliknij prawym przyciskiem myszy element pokoju i wybierz opcję **Akceptuj** lub **Odrzuć**.

Zmień nazwę
Umożliwia wpisanie nowej nazwy pokoju.

Uwaga:

- Dostęp do tej opcji można również uzyskać, klikając dwukrotnie nazwę wybranego pokoju.
- Pomieszczenie zachowuje numer przypisany podczas procesu wykrywania.

Wiele pomieszczeń

Łączenie pomieszczeń
Punkty odpowiadające wybranym pomieszczeniom są klasyfikowane jako jedno pomieszczenie.

Piętro

Dodaj Pokój
Umożliwia ręczne dodanie nowego pomieszczenia poprzez wybranie obszaru chmury punktów.
Włącza widok z **góry** i umożliwia zdefiniowanie zamkniętej polilinii.

21.67 CHMURAPUNKTÓWODCHYLENIE polecenie

Identyfikuje i wizualnie transponuje bliskość dopasowania punktów chmury punktów w odniesieniu do ich najbliższej wybranej planarnej (pod)jednostki lub powierzchni TIN.

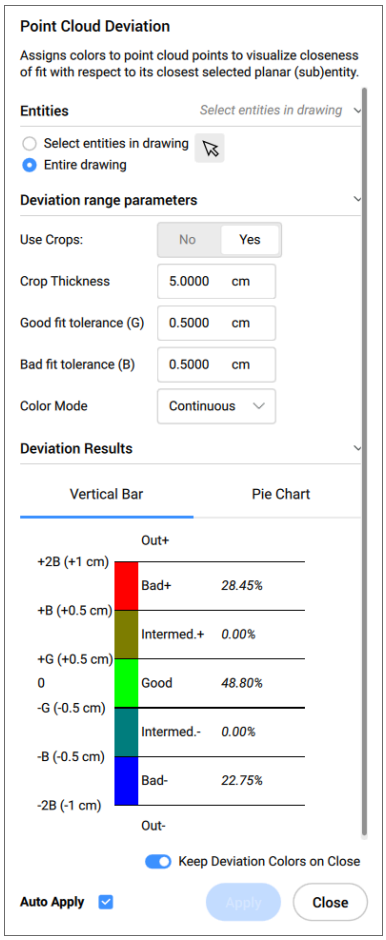
Shape Lite Pro Mechanical BIM

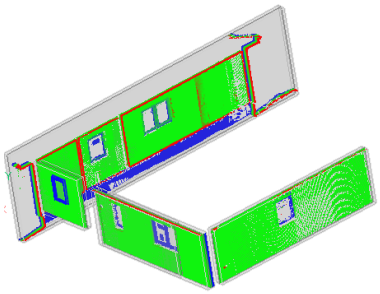
Ikona: 

21.67.1 Metoda

Przypisuje kolory punktom chmury punktów, aby wizualizować ich bliskość dopasowania w odniesieniu do najbliższej wybranej planarnej (pod)jednostki lub powierzchni TIN. Wybrane podmioty są izolowane za pomocą upraw, gdy otwarty jest panel **Kontekst polecenia**.

Po wybraniu powierzchni planarnej, powierzchni TIN lub bryły do porównania z chmurą punktów, otworzy się panel kontekstowy polecenia **Chmura Punktów Odchylenie**, umożliwiający łatwą zmianę ustawień.





21.67.2 Opcje w panelu kontekstowym poleceń

Elementy

Wybierz elementy na rysunku

Wybiera określone elementy geometryczne na rysunku.

Cały rysunek

Zaznacza wszystkie elementy geometryczne na rysunku.

Parametry zakresu odchylenia

Uwaga: Parametry ustawione wcześniej przez użytkownika są zapamiętywane.

Użyj Przycięć:
Przełącza kadrowanie elementów stałych.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jednostka wejściowa jest bryłą.

Grubość Przycinania
Określa grubość bryły, która jest używana wokół geometrii jako odniesienie dla analizy bliskości.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy jednostka wejściowa jest bryłą.

Tolerancja dobrego dopasowania (G)
Ustawia wartość tolerancji dobrego dopasowania (OK).

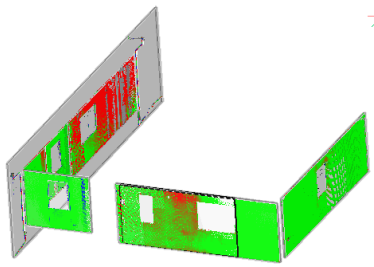
Zła tolerancja dopasowania (B):
Ustawia wartość tolerancji złego dopasowania (ostrzeżenia).

Tryb Koloru

Ciągły
Rozprowadza kolory w sposób ciągły

Oddzielny
Rozprowadza kolory w sposób nieciągły.

Wyniki Odchylenia
Wyświetla rozkład chmury punktów w procentach i kolorach. Możesz przełączać się między kartami **Pionowy Pasek** i **Wykres Kołowy**, aby wizualizować wartości procentowe.



Zachowaj Kolory Odchylenia po Zamknięciu
Włącza wizualizację rozkładu chmury punktów w kolorach po zamknięciu panelu.

Zastosuj Automatycznie
Automatycznie stosuje zmiany wprowadzone w panelu **Kontekst polecenia**.

Uwaga: Opcje w panelu **Kontekst polecenia** odzwierciedlają opcje w wierszu poleceń.

21.68 CHMURAPUNKTÓWEKSPORT polecenie

Eksportuje widoczne części chmury punktów do pliku .pts, .Hspc lub .laz plik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.68.1 Opis

Zapisuje dane z bieżącego rysunku w określonym formacie pliku [Pts/Hspc/Laz].

Uwaga: Format pliku HSPC jest zastrzeżonym formatem opracowanym przez Hexagon VCH (Visual Computing Hub).

21.69 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJCYLINDER polecenie

Tworzy walce w chmurach punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.69.1 Opis

To polecenie może działać tylko w **Sferze Podglądu**.

21.69.2 Metoda

Otwórz **Sfere Podglądu** i wybierz dwa punkty wzdłuż osi, aby utworzyć walec.

Po wybraniu drugiego punktu walec jest wstawiany do przestrzeni modelu. Naciśnij **Ctrl+A**, aby zsynchronizować widok rysunku ze **Sferą Podglądu** i zobaczyć nowo wstawiony walec.

21.69.3 Opcje w ramach polecenia

Akceptuj
Akceptuje nowy wstawiony walec.

Odrzuć
Nie akceptuje nowego włożonego walca.

21.70 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPLANARNIE polecenie

Tworzy płaską powierzchnię lub bryłę z punktu chmury punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

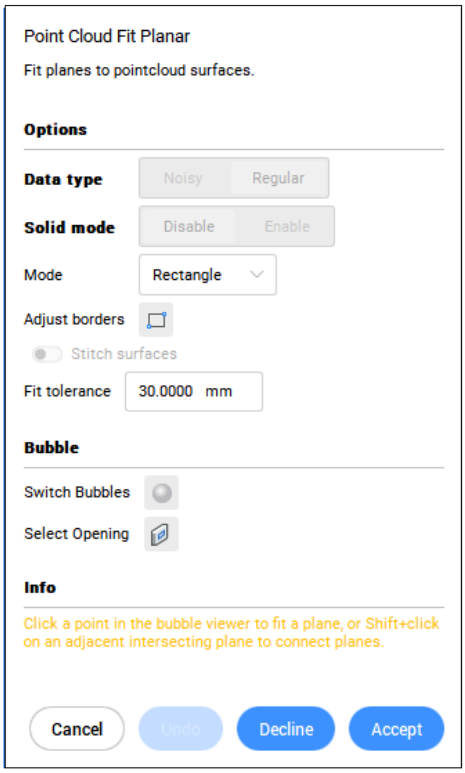
21.70.1 Metoda

Przeszukuje chmurę punktów w poszukiwaniu gęstego zbioru punktów planarnych wokół punktu (punktów) i tworzy płaską powierzchnię lub bryłę, jeśli ma to zastosowanie.

Uwaga: Umożliwia tworzenie wielu powierzchni lub brył do momentu anulowania.

Uwaga: Polecenie można wykonać w widoku modelu lub w widoku bąbelkowym. Przed uruchomieniem polecenia kliknij dwukrotnie dymek, w którym chcesz je uruchomić.

To polecenie otwiera panel poleceń **Chmura Punktów Dopasuj Planarnie**.



21.70.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz jednostkę chmury punktów
Określa jednostkę chmury punktów.

Typ danych

- **Zaszumiony**: niezawodna detekcja dla gruboziarnistych/zaszumionych danych - wymaga wybrania 3 punktów początkowych.
- **Normalne**: dane normalne - wymaga wybrania 1 punktu początkowego.

Tryb bryły
Wyszukuje równoległą płaszczyznę w chmurze punktów w celu utworzenia bryły. Na przykład ściana lub płyta.

- **Wyłącz**: wyłącza obliczanie danych trybu stałego w celu zaoszczędzenia czasu.
- **Włącz**: włącza obliczanie danych trybu stałego.

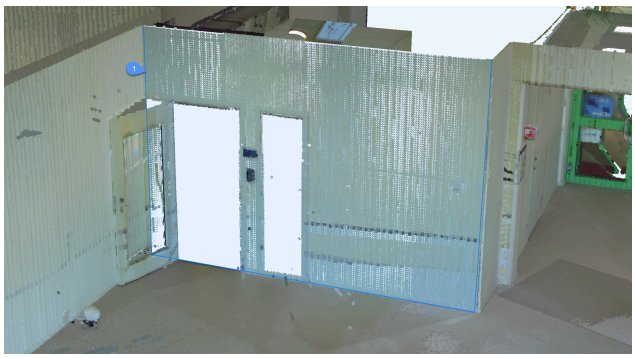
Uwaga: Tryb bryłowy jest dostępny tylko w widoku modelu, jeśli wykryty zostanie gęsty obszar w płaszczyźnie równoległej do wykrytej powierzchni.

Wybierz punkt początkowy w widoku modelu
Określa punkt początkowy dla tworzenia płaskiej powierzchni lub bryły.

Tryb
Przełącza między:

- **prostokąt** (1): tworzy pojedynczą płaszczyznę wokół wybranego punktu, zewnętrzne obramowanie prostokąta;
- **Kontur** (2): tworzy pojedynczą płaszczyznę wokół wybranego punktu, konturową granicę zewnętrzną;
- **Objętość** (3): tworzy prostopadłościenną bryłę ze ścianą zawierającą określony punkt początkowy i automatycznie wykrytą drugą płaszczyznę w pobliżu.

Uwaga: Naciśnij **Ctrl**, aby przełączać między dostępnymi trybami.







Dostosuj granice
Definiuje nową granicę dla wybranej płaszczyzny poprzez określenie wierzchołków (Wybierz wierzchołki na granicy).

Zszyj Powierzchnie
Zszywa sąsiadujące powierzchnie wybrane w trybie szybkiego wyboru.

Uwaga: Szybkie wybieranie jest aktywowane przez przytrzymanie przycisku **Shift**.

Tolerancje dopasowania
Ustawienie wartości tolerancji dla dopasowania płaszczyzny.

Akceptuj
Akceptuje bieżącą płaską powierzchnię lub bryłę.

Odrzuć
Odrzuca bieżącą płaską powierzchnię lub bryłę.

Cofnij
Usuwa ostatnio dodaną powierzchnię z bieżącego zestawu wyboru. Użyj opcji **Odrzuć**, aby usunąć cały zestaw.

Bąbelek



Uwaga: Użyj klawiszy **Shift + kliknięcie**, aby szybko wybrać sąsiadujące powierzchnie. Jeśli opcja **Zszyj powierzchnie** jest włączona, powierzchnie te zostaną połączone.

Przełącz Bąbelki
Przełącza między przeglądarkami bąbelkowymi. Wybiera dymek, na który ma nastąpić przełączenie. Dostępne tylko w trybie bąbelkowym.

Wybierz Otwór
Tworzy otwór, wybierając punkt na otworze w powierzchni. Dostępne tylko w trybie bąbelkowym.

21.71 CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPRZESTRZENIE polecenie

Tworzy bryły odpowiadające wykrytym pomieszczeniom w chmurze punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.71.1 Metoda

Polecenie tworzy bryły odpowiadające wykrytym pomieszczeniom w chmurze punktów.

Polecenie jest obsługiwane tylko dla chmur punktów, dla których dostępne są informacje o wektorach normalnych.

W przypadku ustrukturyzowanych danych chmury punktów wektory normalne są obliczane podczas wstępnego przetwarzania chmury punktów. W przypadku, gdy chmura punktów została wstępnie przetworzona w starszej wersji BricsCAD, w której nie obliczono jeszcze normalnych, należy najpierw użyć polecenia CHMURAPUNKTÓWNORMALIA.

Uwaga: Obliczanie wektorów normalnych wymaga chmury punktów przetworzonej w formacie HSPC. Zarówno zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC, jak i POINTCLOUDNORMALS muszą być ustawione na Włączone (domyślnie Włączone).

W przypadku nieuporządkowanych danych chmury punktów informacje o wektorach normalnych są importowane, jeśli są obecne i używane przez polecenie. W przeciwnym razie nie jest ona obliczana, a polecenie nie jest obsługiwane.

Uwaga:

- Polecenie CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPRZESTRZENIE jest używane jako krok w procesie skanowania chmury punktów do BIM. Więcej informacji można znaleźć w artykule **Skanowanie chmury punktów do przepływu pracy BIM**.
- Podczas przetwarzania w tle można kontynuować pracę.

21.71.2 Opcje w ramach polecenia

Wszystkie
Tworzy bryły dla wszystkich wykrytych pomieszczeń.

Id
Tworzy bryłę dla pomieszczenia o podanym Id.

Ograniczenie wykrywania do ścian prostopadłych (90°)
Wybierz **Tak**, jeśli pokoje mają dwa prostopadłe kierunki ścian.
Wybierz **Nie**, jeśli ściany w pomieszczeniach nie są prostopadłe.

Uwaga: Polecenie CHMURAPUNKTÓWDOPASUJPRZESTRZENIE jest funkcją w wersji beta i będzie dalej rozwijane. Kompatybilność wsteczna nie jest gwarantowana.

21.72 CHMURAPUNKTÓWGEOLOKALIZACJA polecenie

Ustawia położenie geograficzne na podstawie chmury punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ustawia położenie geograficzne na podstawie chmury punktów; ustawia transformację chmury punktów na podstawie położenia geograficznego; względnie wyrównuje dwie chmury punktów.

Uwaga: Tylko formaty plików LAS i LAZ mogą korzystać z tej funkcji.

21.72.1 Metoda

Istnieją trzy metody:

- Geolokalizacja
- Przekształć
- Względny

21.72.2 Opcje w ramach polecenia

Geolokalizacja
Umożliwia ustawienie znacznika geograficznego w DWG na podstawie chmury punktów z lokalizacją geograficzną.

Przekształć
Aktualizuje transformację chmury punktów w oparciu o lokalizację geograficzną w DWG, a także informacje geograficzne w chmurze punktów.

Względny
Względnie wyrównuje dwie chmury punktów, jeśli obie zawierają lokalizację geograficzną.

21.73 IMPORTCHMURYPUNKTÓW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Podaj pamięć podręczną chmury punktów** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.73.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Podaj pamięć podręczną chmury punktów** aby wybrać folder pamięci podręcznej chmury punktów.

21.74 PANELMENADŻERACHMURYPUNKTÓWZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Menadżer Chmur Punktów**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.74.1 Opis

Zamyka panel **Menadżer Chmur Punktów**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Menadżer Chmur Punktów** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Menadżer Chmur Punktów** zostanie usunięta ze stosu.

21.75 PANELMENADŻERACHMURYPUNKTÓWOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Menadżer Chmur Punktów**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.75.1 Opis

Otwiera panel **Menadżer Chmur Punktów**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Menadżer Chmur Punktów** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Kalkulator** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

21.76 CHMURAPUNKTÓWNORMALIA polecenie

Oblicza normalną przy użyciu strukturalnego obliczenia normalnej po wstępnym przetworzeniu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.76.1 Opis

Oblicza normalne dla ustrukturyzowanych chmur punktów (z bąbelkami) już dostępnych w pamięci podręcznej w HSPC, które nie mają jeszcze wektorów normalnych. Obliczone wartości normalne zostaną zapisane w pliku HSPC.

Uwaga: Po zakończeniu obliczeń pojawi się wyskakujący komunikat.

21.77 ROZMIARPUNKTÓWCHMURYPUNKTÓW_MINUS polecenie

Zmniejsza rozmiar wyświetlania punktów w chmurze punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.77.1 Opis

Zmniejsza rozmiar wyświetlania punktów w chmurze punktów, aby wyraźniej widzieć poszczególne punkty skanowania. Powoduje to zwiększenie zmiennej systemowej POINTCLOUDPOINTSIZE o jeden.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

21.78 ROZMIARPUNKTÓWCHMURYPUNKTÓW_PLUS polecenie

Zwiększa rozmiar wyświetlania punktów w chmurze punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.78.1 Opis

Zwiększa rozmiar wyświetlania punktów w chmurze punktów, aby wizualnie wypełnić luki między poszczególnymi punktami skanowania. Powoduje to zwiększenie zmiennej systemowej POINTCLOUDPOINTSIZE o jeden.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

21.79 PRZETWARZANIEWSTĘPNECHMURYPUNKTÓW polecenie

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Od BricsCAD V20 to polecenie zostało zastąpione poleceniem WSTAWCHMURĘPUNKTÓW.

21.80 -PRZETWARZANIEWSTĘPNECHMURYPUNKTÓW polecenie

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Od BricsCAD V20 to polecenie zostało zastąpione poleceniem WSTAWCHMURĘPUNKTÓW.

21.81 CHMURAPUNKTÓWRZUTPRZEKROJU polecenie

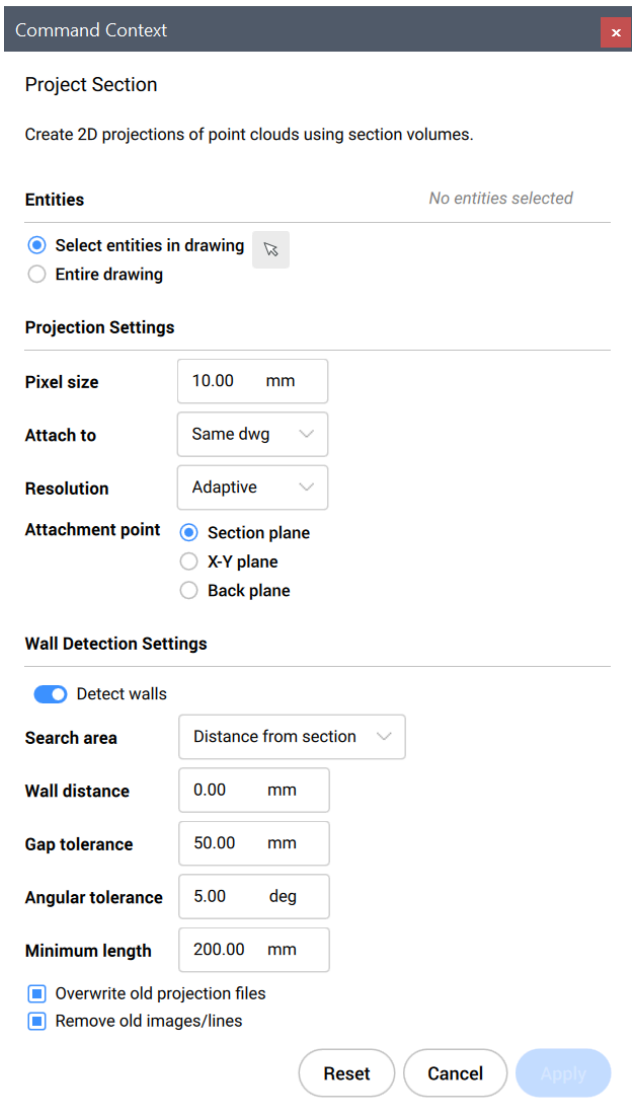
Automatycznie generuje obraz rastrowy 2D z opcjonalnymi liniami konturowymi ze zdefiniowanego pola przekroju.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.81.1 Opis

Otwiera panel **Kontekst poleceń**.



Uwaga: Opcje polecenia CHMURAPUNKTÓWRZUTPRZEKROJU są identyczne z opcjami w panelu **Kontekst poleceń**.

21.81.2 Opcje w ramach polecenia

Zmień wybór
Umożliwia wybranie przekroju objętościowego do rzutowania.

Zmiana rozmiaru piksela
Kontroluje rozmiar wygenerowanego obrazu w pikselach.

Dołącz do
Określa miejsce generowania obrazu wynikowego. Umożliwia przełączanie między **Same.dwg** i **Nową ścieżką**.

Ten sam dwg
Projekcja jest wykonywana w tym samym pliku.

Plik docelowy
Tworzy nowy plik .dwg aby wykonać projekcję.

Uwaga: Możesz nadpisać poprzedni plik lub utworzyć nowy.

Rozdzielczość
Określa rozdzielczość projekcji. Umożliwia przełączanie między **Najlepsza** i **Adaptacyjna**.

Najlepsza
Zapewnia ostry i szczegółowy obraz tła. Wykorzystuje wszystkie punkty w chmurze punktów.

Uwaga: Projekcja w najlepszej rozdzielczości trwałaby dłużej.

Adaptacyjna
Tworzy mniej szczegółowy i bardziej miękki obraz tła.

Punkt dołączenia
Określa punkt wstawienia wygenerowanego obrazu. Umożliwia przełączanie między **Płaszczyzną przekroju**, **Płaszczyzną X-y** i **Płaszczyzną tylną**.

Płaszczyzna przekroju
Dołącza rzut do płaszczyzny przekroju.

Płaszczyzna X-Y
Mocuje rzut płasko do płaszczyzny X-Y.

Tylna płaszczyzna
Mocuje występ do tylnej płaszczyzny objętości przekroju.

wykrywanie ścian
Umożliwia przełączanie między **Tak** i **Nie**.

Tak
Linie reprezentujące ściany zostaną wygenerowane wraz z obrazem rastrowym.

Nie
Tworzony jest tylko obraz rastrowy.

Tolerancje
Umożliwia modyfikację parametrów sterujących rysowaniem linii 2D.

Obszar wyszukiwania
Umożliwia przełączanie między **Same.dwg** i **Nową ścieżką**.

W całej objętości
Wykrywa wszystkie ściany w chmurze punktów. Opcja ta jest często używana do generowania planów pięter.

Odległość od przekroju
Wykrywa ściany w określonym promieniu od płaszczyzny. Opcja ta jest często używana do generowania przekrojów pionowych.

Odległość od ściany
Kontroluje obszar wyszukiwania dla wykrywania ścian.

Luka
Kontroluje obszar wyszukiwania dla algorytmu rysowania linii. Luki mniejsze niż określona wartość zostaną zamknięte.

Kątowy
Kontroluje tolerancję kątową generowanych linii. Wysoka tolerancja skutkuje wyraźnymi kątami prostymi. Jest to przydatne w przypadku planów prostopadłych.
Wygenerowane linie o kącie mniejszym niż podana wartość zostaną połączone.

Minimalna długość
Kontroluje minimalną długość generowanej linii. Linie o długości mniejszej niż podana wartość nie będą generowane.

Nadpisz
Umożliwia przełączanie między **Tak** i **Nie**.
Jeśli ma to zastosowanie, nadpisuje wszystkie stare pliki obrazów na dysku związane z tym przekrojem objętościowym.

Usuń stare
Umożliwia przełączanie między **Tak** i **Nie**.
Jeśli ma to zastosowanie, usuwa wcześniej dodane obrazy lub linie do tego przekroju objętościowego.

21.82 CHMURAPUNKTÓWODNIESIENIE polecenie

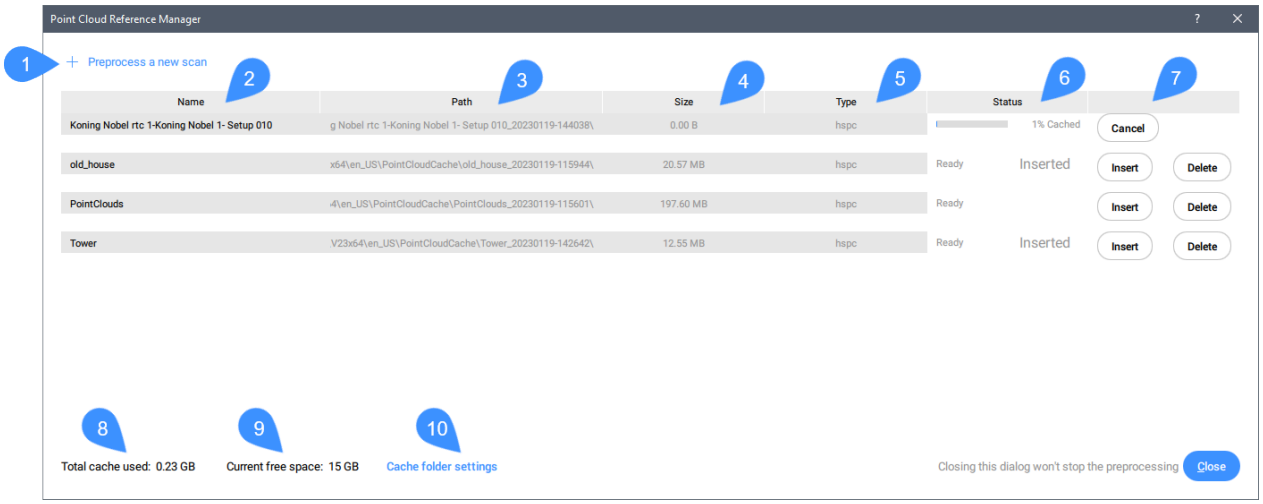
Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.82.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer odniesień chmury punktów** , w którym można wczytać chmury punktów z pamięci podręcznej lub wstawić nowe chmury punktów do bieżącego rysunku.



1 Przetwarzanie nowego skanowania

2 Nazwa

3 ŚCieżka

4 Rozmiar

5 Typ

6 Status

7 Obszar Działania

8 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej

9 Aktualna wolna przestrzeń

10 Ustawienia folderu pamięci podręcznej

21.82.2 Przetwarzanie nowego skanowania

Dołącza plik chmury punktów, uruchamiając polecenie WSTAWCHMURĘPUNKTÓW.

21.82.3 Nazwa

Wyświetla nazwę pliku chmury punktów.

Uwaga:

- Nazwa pamięci podręcznej chmury punktów jest nazwą określoną przez użytkownika dla wstępnie przetworzonej chmury punktów. Jest to domyślna nazwa chmury punktów, jeśli nie określisz nazwy chmury punktów do wstawienia.
- Znaki dwubajtowe są akceptowane w nazwie chmury punktów.

21.82.4 ŚCieżka

Wyświetla lokalizację pliku chmury punktów.

21.82.5 Rozmiar

Wyświetla rozmiar pliku chmury punktów w MB.

21.82.6 Typ

Wyświetla, jaki typu wstawionego plik został wstępnie przetworzony. Jeśli zmienna systemowa POINTCLOUDHSPC jest włączona, plik jest wstawiany jako typ HSPC.

21.82.7 Status

Wyświetla stan pliku chmury punktów:

- **Pasek postępu**: plik jest w trakcie wstępnego przetwarzania.
- **Gotowe**: dostępne dla funkcji **Wstaw** lub **Usuń**.
- **Wstaw:** plik zostanie wstawiony do bieżącego rysunku.

21.82.8 Obszar Działania

Anuluj
Umożliwia przerwanie wstępnego przetwarzania pliku. Gdy plik chmury punktów jest wstępnie przetworzony i gotowy do użycia, przycisk **Anuluj** znika.

Wstaw
Otwiera okno dialogowe **Dołącz chmurę punktów** i dołącza plik chmury punktów do bieżącego rysunku.

Uwaga: Wiele wstawionych plików może mieć taką samą lub różną nazwę chmury punktów.

Usuń
Usuwa plik chmury punktów z pamięci podręcznej.

Uwaga: Usuwa również wszystkie wstawienia (jeśli istnieją) tej chmury punktów w bieżącym rysunku.

21.82.9 Łączna liczba używanej pamięci podręcznej

Określa całkowitą ilość używanej pamięci podręcznej.

21.82.10 Aktualna wolna przestrzeń

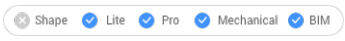
Wyświetla łączną ilość dostępnej pamięci podręcznej.

21.82.11 Ustawienia folderu pamięci podręcznej

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** , w którym można ustawić wartość zmiennej systemowej POINTCLOUDCACHEFOLDER określającą foldery, w których przechowywane są pliki pamięci podręcznej chmury punktów.

21.83 -CHMURAPUNKTÓWODNIESIENIE polecenie

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku.



21.83.1 Opis

Dołącza pliki chmury punktów do bieżącego rysunku za pomocą wiersza poleceń.

21.83.2 Metoda

Istnieją dwie metody:

- Zaimportuj nową chmurę punktów.
- Załaduj z pamięci podręcznej.

21.83.3 Opcje w ramach polecenia

Pamięć podręczna
Umożliwia wprowadzenie indeksu chmury punktów w celu dołączenia jej do bieżącego rysunku.

Uwaga: Prawidłowe zbuforowane chmury punktów są wyświetlane w historii wiersza poleceń.

Nowy
Dołącza nową chmurę punktów do bieżącego rysunku.

Danewejściowe
Umożliwia określenie łącza chmury punktów do dołączenia do bieżącego rysunku.

Przełączanie geotagów
Przełącza między używaniem lub ignorowaniem geotagów.

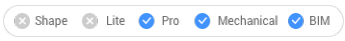
Wprowadź wektor translacji
Umożliwia wprowadzenie współrzędnych wektora translacji lub określenie ich na ekranie.

Kąt obrotu
Umożliwia wprowadzenie kąta obrotu lub określenie go na ekranie.

Współczynnik skali
Umożliwia wprowadzenie współczynnika skali lub określenie go na ekranie.

21.84 CHMURAPUNKTÓWREGION polecenie

Tworzy regiony w chmurze punktów.



21.84.1 Opcje w ramach polecenia

Rysuj
Umożliwia wybranie części chmury punktów do konwersji na region.

Prostokątny
Definiuje prostokątny region.

Wieloboczny
Definiuje region wielokątny.

Wybierz
Umożliwia kontynuowanie wybierania części chmury punktów.

Zakończ
Kończy proces selekcji.

Konwersja
Konwertuje bryły lub bryły upraw na regiony.

Wybór substancji stałych lub wieloskładnikowych do konwersji
Umożliwia wybranie brył lub polisolidów do konwersji na region.

Uwaga: Bryły lub przycięte bryły nie są usuwane po utworzeniu regionu.

Niektóre z wybranych brył nie są bryłami przycięcia, czy chcesz je przekonwertować?
Umożliwia przełączanie między **Tak** i **Nie**.

- **Tak**: konwertuje jednostki na bryły przycięte.
- **Nie**: nie konwertuje jednostek na bryły.

Wybierz jednostkę chmury punktów
Jeśli do rysunku dołączonych jest więcej chmur punktów, pozwala on wybrać chmurę punktów, dla której można utworzyć regiony.

Wprowadź nazwę regionu
Umożliwia określenie nazwy regionu.

Uwaga: Naciśnij przycisk **Esc**, aby wyjść z polecenia.

21.85 CHMURAPUNKTÓWPOKAŻBĄBLE polecenie

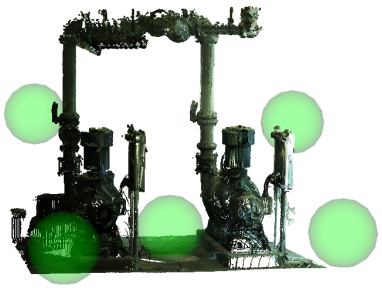
Przełącza wyświetlanie bąbelków chmury punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

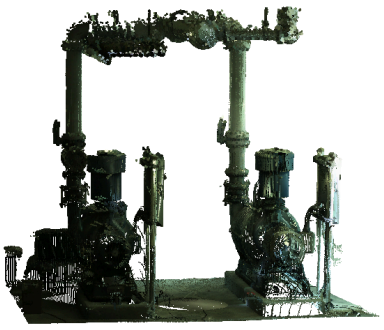
Uwaga: Rozmiar bąbelków można zmienić w panelu **Właściwości**.

21.85.1 Opcje w ramach polecenia

Tak
Wyświetla bąbelki.



Nie
Nie wyświetla bąbelków.



21.86 CHMURAPUNKTÓWODWRÓĆPRZYCIĘCIE polecenie

Usuwa wyświetlanie kadrowania chmury punktów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.86.1 Opis

Usuwa wyświetlanie kadrowania chmury punktów utworzonej wcześniej za pomocą polecenia CHMURAPUNKTÓWPRZYCIĘCIE.

21.87 SWIATŁOPUNKT polecenie

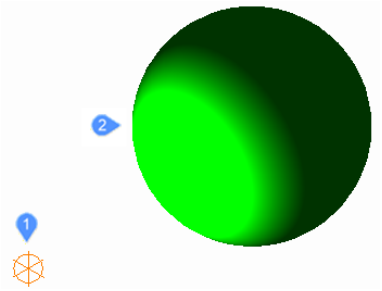
Umieszcza światła punktowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

21.87.1 Opis

Umieszcza światła punktowe do użytku z renderingami. Światło punktowe reprezentuje źródła, które oświetlają we wszystkich kierunkach, takie jak goła żarówka, a więc nie ma celu.



1 Glif dla punktowego światła oświetlającego we wszystkich kierunkach.

2 Kula oświetlona światłem punktowym.

Uwaga: W przeciwieństwie do wszystkich innych typów świateł, światła punktowe nie mają przypisanego celu ani wektora. Rysunki mogą mieć więcej niż jeden punkt świetlny.

21.87.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Określa nazwę kontrolki, aby można ją było zidentyfikować za pomocą polecenia OŚWLISTA.

Współczynnik intensywności
Określa intensywność światła.

Status
Przełącza użycie tej kontrolki.

Fotometria
Określa właściwości fotometryczne światła.

Intensywność
Ustawia intensywność wyrażoną w kandelach.

Strumień
Ustawia strumień świetlny wyrażony w lumenach.

Podświetlenie
Ustawia natężenie oświetlenia wyrażone w luksach lub stopach-świecach.

Odległość
Ustawia odległość wyrażoną w jednostkach rysunkowych.

Kolor
Ustawia kolor.

?
Wyświetla nazwy dostępnych kolorów.

Kelvin
Ustawia temperaturę barwową wyrażoną w stopniach Kelvina.

Cień
Określa wygląd cieni rzucanych przez to światło.

WYŁ
Wyłącza obliczanie cieni dla światła.

Ostry
Wyświetla cienie z ostrymi krawędziami. Użyj tej opcji, aby zwiększyć wydajność.

miękki Mapa
Wyświetla realistyczne cienie z miękkimi krawędziami.

miękki Próbkowanie
Wyświetla realistyczne cienie z łagodniejszymi cieniami opartymi na rozszerzonych źródłach światła.

Kształt
Ustawia kształt światła.

Dysk
Ustawia promień dysku.

Prost
Ustawia długość i szerokość prostokąta.

Próbki
Określa wielkość próbkowania cienia.

Uwaga: Większe liczby są dokładniejsze, ale renderowanie trwa dłużej.

wiDoczny
Przełącza widoczność kształtu.

Tłumienie
Określa, w jaki sposób oświetlenie zanika wraz z odległością od światła.

Rodzaj tłumienia
Określa typ tłumienia.

Żaden
Brak tłumienia, dzięki czemu odległość od źródła światła nie ma wpływu.

Odwrotność Liniowa
Tłumienie jest odwrotnością odległości liniowej od światła.

Uwaga: W odległości 2 jednostek od źródła światła, światło jest o połowę słabsze. W odległości 4 jednostek światło jest o jedną czwartą silniejsze.

kwadratowy odwrotny
Tłumienie jest odwrotnością kwadratu odległości od światła.

Uwaga: W odległości 2 jednostek światło jest o jedną czwartą silniejsze. W odległości 4 jednostek światło jest o jedną szesnastą silniejsze.

Użyj granic
Przełącza, czy zasięg oświetlenia jest ograniczony.

początek granic tłumienia
Określa punkt, w którym światło zaczyna świecić, mierzony od środka światła.

Koniec granic tłumienia
Określa punkt, w którym światło przestaje świecić, mierzony od środka światła.

filtrKoloru
Określa kolor światła.

Indeks koloru
Określa kolor indeksu.

Hsl
Określa kolor za pomocą trzech parametrów: Barwa, Nasycenie i Jasność.

Colorbook
Określ nazwę książki koloru.

21.88 WIELOBOK polecenie

Tworzy zamkniętą polilinię w kształcie wielokąta.

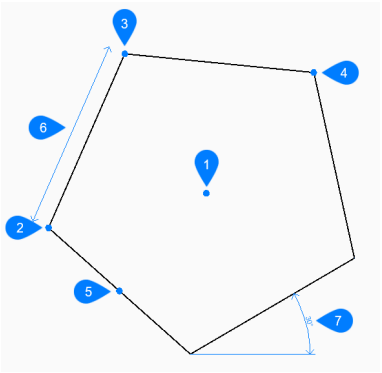
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WIELO

21.88.1 Opis

Tworzy zamkniętą polilinię w kształcie wielokąta o równych bokach. Opcje pozwalają określić środek, liczbę boków, długość i kąt krawędzi oraz odległość od środka do wierzchołka lub punktu środkowego krawędzi.



1 Środek wieloboku:

2 Pierwsza krawędź punktu końcowego

3 Drugi punkt końca krawędzi:

4 Wierzchołek

5 Środkowy punkt boku

6 Długość krawędzi

7 Kąt wieloboku

21.88.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia wielokąta:

- Ustaw liczbę boków lub

21.88.3 Opcje w ramach polecenia

Ustaw liczbę boków lub
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia wielokąta poprzez określenie liczby boków w zakresie od 3 do 1024.

Ustaw środek wieloboku
Określa punkt środkowy wieloboku.

Wybierz punkt środkowy boku
Określa położenie punktu środkowego segmentu linii wieloboku. Lokalizacja punktu środkowego definiuje rozmiar i kąt wieloboku.

Szerokość linii
Określa szerokość segmentów linii wieloboku. Wszystkie segmenty mają taką samą szerokość.

Wielokrotne wieloboki
Tworzy wiele wielokątów o tym samym rozmiarze i orientacji, gdy używana jest opcja **Ustaw środek wielokąta**. Kontynuuj umieszczanie wielokątów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.

Określ przez krawędź
Określa punkty końcowe jednej krawędzi wieloboku, aby zdefiniować jego rozmiar i kąt.

Określ przez wierzchołek
Określa położenie wierzchołka wieloboku. Lokalizacja wierzchołka definiuje rozmiar i kąt wieloboku.

21.89 POLIBRYŁA polecenie

Tworzy bryłę 3D w kształcie szerokiej, wyciągniętej polilinii.

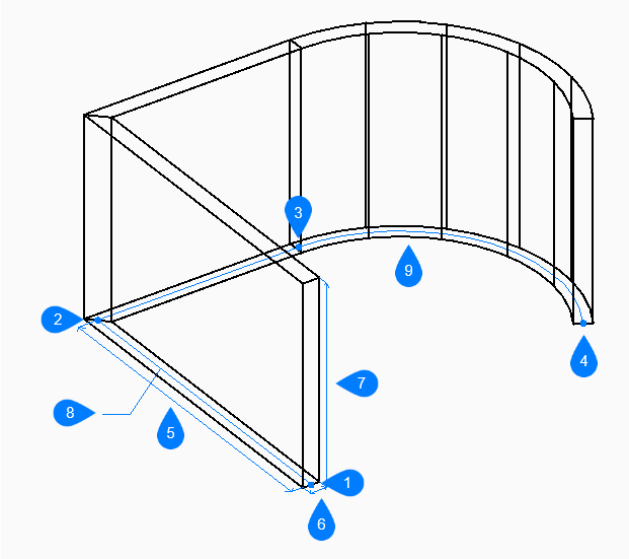
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PLB

21.89.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie szerokiej, wytłaczanej polilinii z wieloma segmentami linii i łuków. Opcje pozwalają określić szerokość, wysokość i justowanie.



1 Start
2 Następny
3 Następny
4 Koniec
5 Długość
6 Szerokość
7 WYSokość
8 Ścieżka podstawowa
9 Segment łuku

21.89.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody na rozpoczęcie tworzenia polibryły:

- Punkt początkowy
- Obiekt

Tworzy bryłę wielobryłową, określając punkt początkowy i następny wierzchołek ścieżki bazowej oraz wysokość polibryły.

Uwaga: Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby wierzchołków do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia.

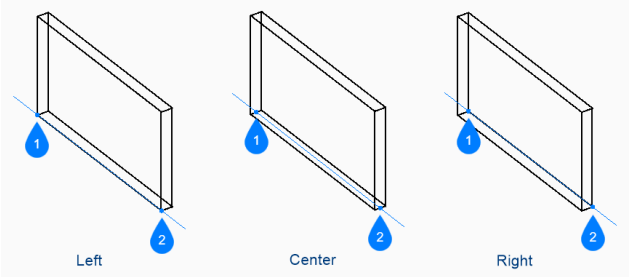
21.89.3 Opcje w ramach polecenia

WYSokość
Określa wysokość polibryły.
Wysokość jest zapisywana w zmiennej systemowej PSOLHEIGHT.

Szerokość
Określa szerokość polibryły.
Szerokość jest zapisywana w zmiennej systemowej PSOLWIDTH.

Justowanie
Określa położenie bryły wielobryłowej względem ścieżki bazowej.

- **Lewa**: lewa krawędź bryły podąża za ścieżką podstawową.
- **Prawa**: prawa krawędź bryły podąża za ścieżką podstawową.
- **Środek**: środek bryły wielobryłowej podąża za ścieżką podstawową.



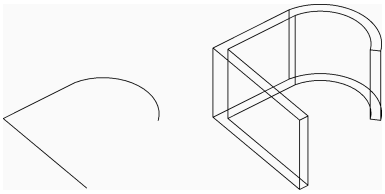
1 Start

2 Koniec

Uwaga: Gdy Asystent Skrótów Klawiaturowych (HKA) jest włączony, poniższy widżet umożliwia dynamiczne przełączanie między lewym, środkowym i prawym justowaniem poprzez naciśnięcie klawisza **Ctrl**.



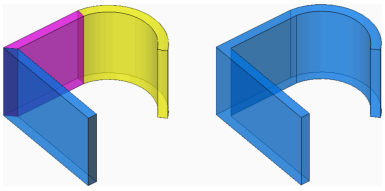
Obiekt
Umożliwia wybranie elementu 2D (linii, otwartej lub zamkniętej polilinii, łuku, okręgu, elipsy, łuku eliptycznego lub splajnu) jako ścieżki bazowej bryły.



Oddzielne bryły

Określa, czy polysolid tworzy indywidualną bryłę 3D dla każdego segmentu, czy pojedynczą bryłę 3D dla wszystkich segmentów.

- **Wł**: tworzenie pojedynczych brył.
- **Wył**: tworzenie pojedynczej bryły.



Dynamiczny

Określa, czy ma być wyświetlany monit o określenie wysokości podczas tworzenia polibryły.

- **Wł**: zostanie wyświetlony monit o określenie wysokości.
- **Wył**: wysokość jest definiowana przez zmienną systemową PSOLHEIGHT.

Rysuj linie

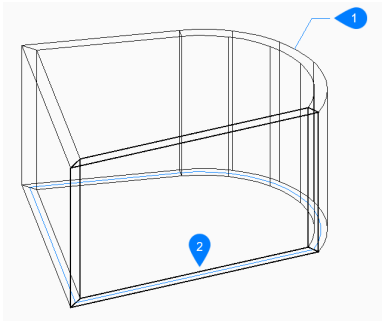
Rysuje segmenty linii do profilu polibryły, określając następny punkt.

Segment linii jest rysowany jako styczny do poprzedniego segmentu.

Zamknij

Automatycznie rysuje segment linii polibryły od punktu końcowego ostatniego segmentu do punktu początkowego pierwszego segmentu.

Aby skorzystać z tej opcji, należy określić co najmniej trzy punkty.



1 Ostatnio narysowany segment

2 Zamknij

Odległość

Określa długość i kąt segmentu polibryły.

Śledź

Tworzy łuk z ostatnio narysowanego łuku lub segmentu linii, podążając za jego kątem.

Rysuj łuki

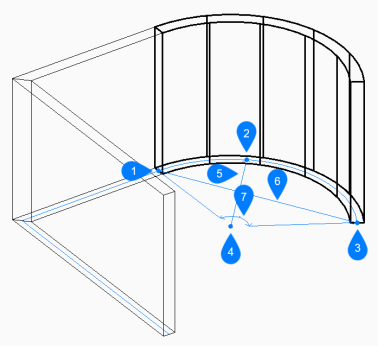
Rysuje segmenty łuku do profilu wielobryłowego, określając koniec łuku.

Łuk jest rysowany jako styczny do poprzedniego segmentu.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment łuku polibryły od ostatniego określonego punktu do punktu początkowego polibryły.
Aby skorzystać z tej opcji, należy określić co najmniej trzy punkty.

Kierunek
Określa kierunek segmentu łuku poprzez ustawienie początkowego kierunku stycznej i punktu końcowego.

Punkt drugi
Określa punkt wzdłuż obwodu łuku polibryły.



1 Pierwszy punkt:

2 Punkt drugi

3 Koniec łuku

4 Środek

5 Promień

6 Długość cięciwy

7 Kąt

Cofnij
Cofa ostatni segment polibryły i kontynuuje rysowanie od poprzedniego punktu początkowego.

21.90 PODGLĄD polecenie

Wyświetla okno podglądu, aby można było sprawdzić wygląd rysunku przed jego wykreśleniem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

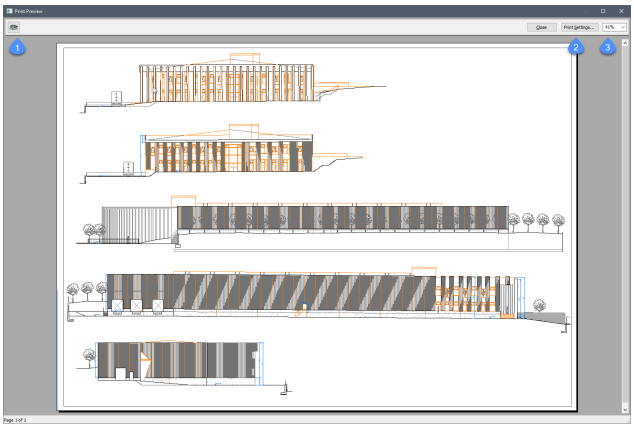
Ikona:

Alias: PODGLĄD, PODG

Uwaga: To polecenie nie działa z drukarką "Brak"; należy użyć polecenia DRUKUJ lub USTAWIENIASTR, aby najpierw określić drukarkę.

21.90.1 Opis

Wyświetla okno:



Użyj kółka przewijania myszy do powiększania i użyj pasków przewijania do przesuwania.

1. Drukuj
Drukuje rysunek; nie wyświetla okna dialogowego DRUKUJ. Patrz polecenie DRUKUJ.

2. Ustawienia drukowania
Wyświetla okno dialogowe DRUKUJ. Patrz polecenie USTAWIENIASTR.

3. Zoom
Zmienia rozmiar podglądu.

21.91 DRUKUJ polecenie

Drukuje rysunek na drukarkach, ploterach lub plikach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

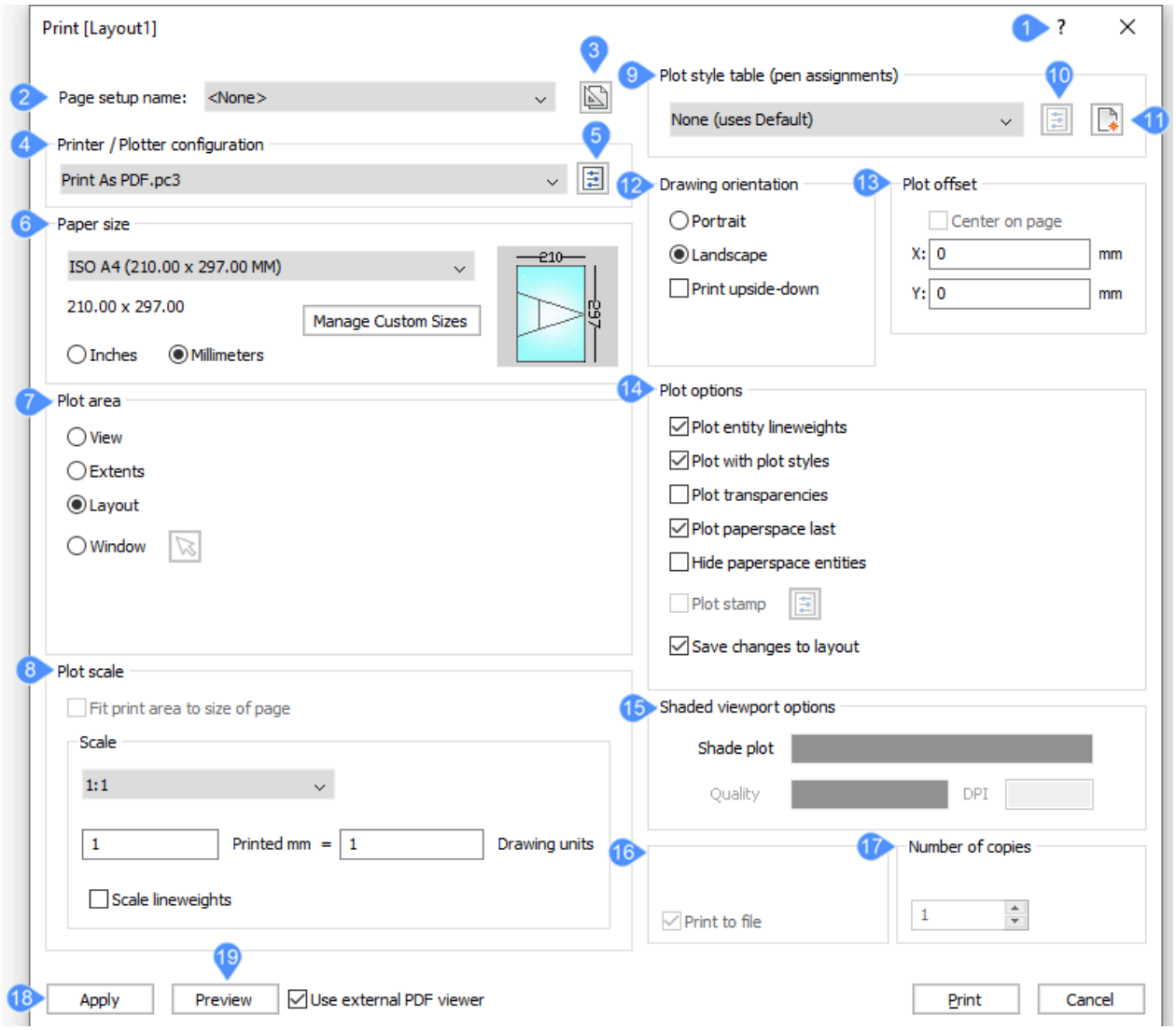
21.91.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Drukuj** , w którym można określić opcje drukowania oraz wyświetlić podgląd lub wydrukować bieżący rysunek.

Uwaga: To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

Zapamiętaj: W systemach macOS i Linux nie jest możliwe drukowanie na drukarkach systemowych. Drukowanie jest możliwe tylko na drukarce **Drukuj jako PDF.pc3** . W ten sposób zostanie wygenerowany dokument PDF, który należy wysłać do drukarki w celu fizycznego wydrukowania.

The **Print** dialog box allows you to print and preview drawings to plotters and files.



1 Command reference
2 Page setup name
3 Create page setup
4 Printer/Plotter configuration
5 Edit plotter configuration
6 Paper size
7 Plot area
8 Plot scale
9 Plot style table
10 Edit Plot Style
11 Create New Plot Style
12 Drawing orientation

13 Plot offset

14 Plot options

15 Shaded viewport options

16 Print to file

17 Number of copies

18 Apply

19 Preview

21.91.2 Command reference

Opens the Bricsys Help article about the PRINT command.

21.91.3 Page setup name

You can select plot settings used previously from the drop-down list:

- **<None>**: Uses options saved in the current layout or model space.
- **<Previous Plot>**: Uses options that were saved from the last time when this dialog box was used.
- Names of other page setups stored in the drawing.

21.91.4 Create page setup

Opens the **Create Page Setup** dialog box that allows you to create new page setups. See the PAGESETUP command.

21.91.5 Printer/Plotter configuration

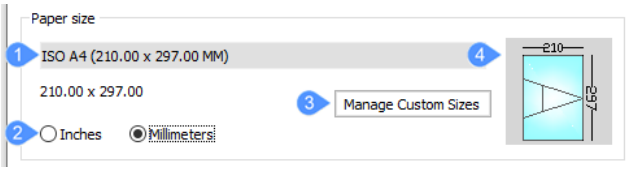
Allows you to select from the drop-down list the printer or plotter.

The program works with any output device installed on the system, including networked printers, print to file, faxes, and PostScript devices, as well as predefined printer parameters stored in PC3 files.

21.91.6 Edit plotter configuration

Opens the **Plotter Configuration Editor** dialog box for customizing the printer's parameters and creating PC3 files. See the PLOTTERMANAGER command.

21.91.7 Paper size



1 Standard Paper Sizes list

2 Units

3 Manage Custom Sizes

4 Preview

Standard Paper Sizes list

Specifies the size of paper. You can select standard sizes listed by the drop-down list; these are sizes supported by the printer.

While printers may appear to support many different sizes, you should select only the size of paper that is in the printer.

Units

- **Inches**: Use imperial units for measurements involving printing.
- **Millimeters**: Use metric units for measurements involving printing.

Manage Custom Sizes

Uwaga: This option is available for the PDF, PNG, TIF, BMP, and JPG outputs.

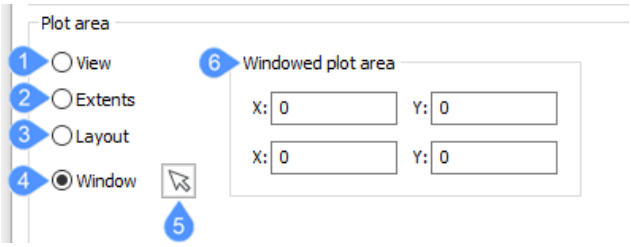
Manages custom paper sizes for the PC3 printer selected in the **Printer/Plotter Configuration** list. The **Custom Paper Sizes** dialog box opens where you can create your own paper size.

You can attach a predefined plotter model parameter (PMP) file to a plotter configuration (PC3) file.

Preview

This section indicates the size, position and orientation of the current plot area on the selected paper size.

21.91.8 Plot area



1 View

2 Extents

3 Layout

4 Window

5 Select area to be printed

6 Windowed plot area

View

Prints the current view or a named view. Choose a view from the drop-down list. Use the VIEW command to create named views.

Extents

Prints the extents of the drawing, which ensures every visible entity is printed. Entities on frozen layers are not considered when calculating the extents.

Layout

Prints the current layout.

Window
Prints a rectangular area of the drawing.

- You define the rectangular area by entering the x, y coordinates or by clicking the **Select Area to be Printed** button.
- The x, y coordinates resulting from the selection or from entering in the Command line are added to the **Windows Plot Area** boxes. You can edit the values in a convenient way.

21.91.9 Plot scale

Scales the drawing to fit it to the paper:

- **Fit print area to the size of paper**: Scale is calculated automatically by the program, considering the print area of the drawing. When this option is turned on, you cannot specify the scale factor:
  - **Printable area** is the size of the paper, minus the margins.
  - **Margins** are the strips along the four edges that the printer uses for handling the paper.
- **Scale**: Allows you to specify the scale factor to use for plotting; choose a scale factor from the drop-down list or choose the **Custom** option that will allow you to enter your own scale factors in **Printed inches/mm** and **Drawing units** fields. The scale factor shown can be edited with the SCALELISTEDIT command.
  - For scale factors like 1:5, the drawing is printed smaller.
  - For scale factors like 5:1, the drawing is printed larger.
- **Scale lineweights**: When on, lineweights are scaled with respect to the plot scale.

21.91.10 Plot style table

Specifies the plot style table to use for the printed output, which assigns properties to pens, colors, and entities.

- When the drawing does not use plot styles, then only CTB (color-based table) files are listed.
- When the drawing uses plot styles, then only STB (style-based table) files are listed.

When you switch from **None** to a named plot style, BricsCAD prompts you:

Assign plot style table to all layouts?

- **Yes**: Assigns the CTB or STB plot style file to all layouts.
- **No**: Assigns the plot style file to the current layout only.

21.91.11 Edit Plot Style

Opens the **Plot Style Table Editor** dialog box. See the PLOTSTYLE command. This button is available only when the drawing uses STB plot styles.

21.91.12 Create New Plot Style

Opens the **Add Plot Style Table** dialog box to create new plot styles. See the STYLESMANAGER command.

- When the drawing does not use named plot styles, then the wizard creates new color-dependent tables (CTB files).

- If the drawing uses named plot styles, then the wizard creates new named plot style tables (STB files).

21.91.13 Drawing orientation

Specifies the orientation of the drawing on rectangular paper:

- **Portrait**: The drawing or layout x-axis is aligned with the shortest edge of the selected paper size.
- **Landscape**: The drawing or layout x-axis is aligned with the longest edge of the selected paper size.
- **Print upside down**: Prints the drawing upside-down. This is useful when paper with a drawing border is loaded backwards in the printer.

21.91.14 Plot offset

Specifies the offset distance for the print.

- **Center on Page**: Centers the print on the page, considering margins. Together with Fit Print Area to Size of Page, this option is excellent for prints where scale is unimportant.
- **X** and **Y**: Enter positive or negative distances to move the drawing in the x and/or y distances:
  - **Positive values**: Move the drawing up and to the right.
  - **Negative values**: Move the drawing down and to the left.

The lower left corner of the drawing is moved by the specified distance. This is useful when the paper has a title block area that might interfere with the drawing.

21.91.15 Plot options

- **Plot entity lineweights**: Toggles the use of lineweights:
  - On: Mimics the lineweights assigned to the drawing in the print.
  - Off: Ignores lineweights.
- **Plot with Plot Styles**: Toggles the use of plot styles:
  - On: Uses plot styles to determine the look of the printed drawing and overrides lineweight settings.
  - Off: Does not use plot styles.
- **Plot Transparencies**: Plots entities who have been assigned the Transparency property, either by-entity or by layer.
- **Plot Paperspace Last**: Specifies the printing order:
  - On: Prints model space entities, followed by paper space entities.
  - Off: Prints paper space entities first, followed by entities in model space.
- **Hide Paperspace Entities**: When on, removes hidden lines from 3D entities in paper space. This option is disabled when printing model space.
- **Plot Stamp**: Toggles use of the plot stamp; click the **Edit Plot Stamp** button to change plot stamp data. See the PLOTSTAMP command. This option is unavailable when the Printer/Plotter configuration is set to **Print As PDF.pc3**.
  - On: Applies plot stamp data to the print.
  - Off: Does not apply plot stamps.

- **Save Changes to Layout**: Determines if the options you changed in this dialog box are saved; the next time you use this dialog box, you can select "Layout" from the Use Plot Settings From drop-down list.
  - On: Saves changes made to this dialog box with the layout.
  - Off: Does not save changes.

21.91.16 Shaded viewport options

Override the visual style of the current view when printing model space.

Choose from the drop-down list a shade style to plot the drawing with.

This option is disabled when printing a paper space layout. The **Shade Plot** mode of a paper space viewport is defined in the **Shade Plot** property of the viewport. The quality of the **Rendered** option is defined through the current render preset; see the RENDERPRESETS command.

21.91.17 Print to file

When checked, redirects the print output to a *.plt file, which can be processed by certain types of software.

21.91.18 Number of copies

Specifies the number of copies to print. Enter a number or click the buttons to change the value.

21.91.19 Apply

Applies the changes you made to this dialog box. The changes are remembered the next time you use this command. This is like using the PAGESETUP command.

21.91.20 Preview

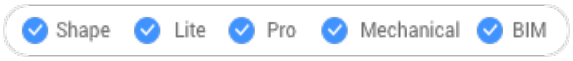
Displays a preview of the print. In the preview window, click the **Print Settings** button to return to this dialog box. See the PREVIEW command.

Uwaga: On macOS or Linux, printing will always print to PDF. So, a PDF document will be generated that then still needs to be sent to the printer for physical printing.

On macOS and Linux there is a relevant PAGESETUP command.

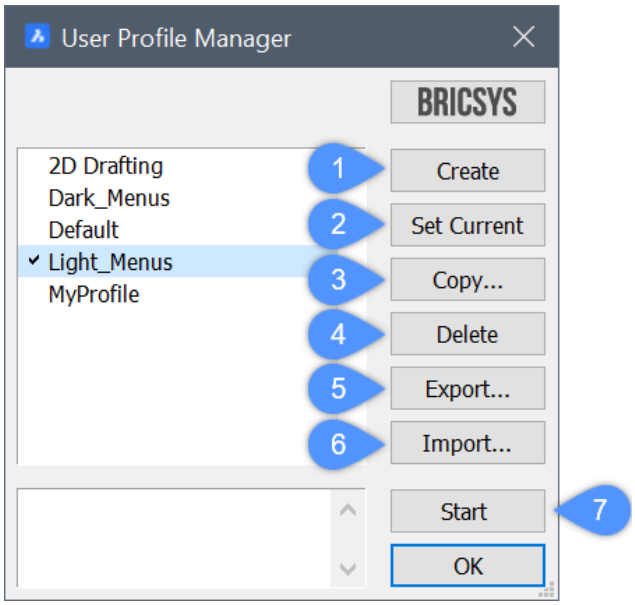
21.92 MANAGERPROFILU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Menedżer profilów użytkowników** .



21.92.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **menedżer profilów użytkowników** do tworzenia, kopiowania, usuwania, importowania i eksportowania profilów użytkowników.



1 Utwórz

2 Ustaw Aktualny

3 Kopiuj...

4 Usuń

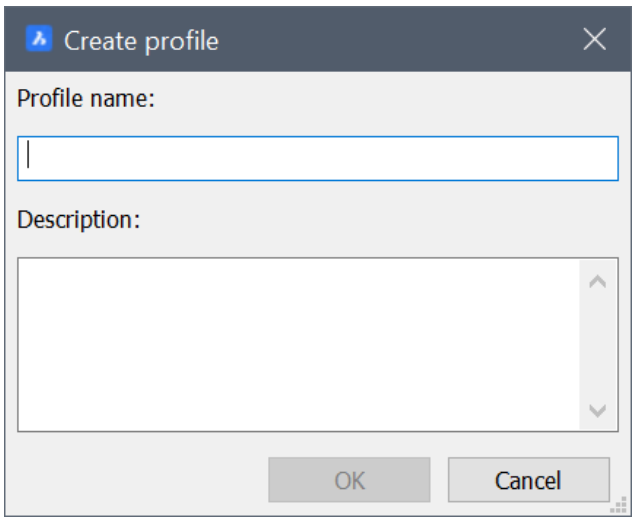
5 Eksport...

6 Import...

7 Start

21.92.2 Utwórz

Umożliwia utworzenie nowego profilu przy użyciu wbudowanych ustawień domyślnych. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz profil**:



Nazwa profilu
Umożliwia wpisanie nazwy nowego profilu.

Opis
(Opcjonalnie) Umożliwia wpisanie opisu nowego profilu.

21.92.3 Ustaw Aktualny

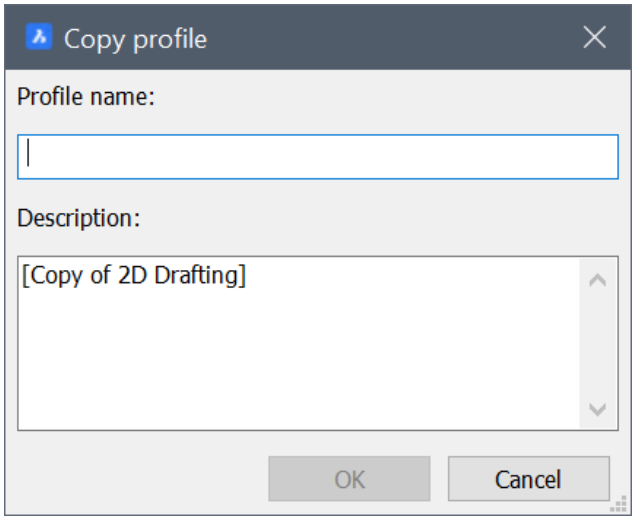
Ustawia wybrany profil jako profil bieżący.

Uwaga:

- Możesz także kliknąć dwukrotnie profil, aby ustawić go jako aktualny.
- Bieżący profil jest oznaczony na liście znacznikiem wyboru.

21.92.4 Kopiuj

Tworzy nowy profil jako kopię istniejącego profilu. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Kopiuj profil**:



21.92.5 Usuń

Usuwa wybrany profil.

Uwaga: Usunięcie bieżącego profilu nie jest możliwe. Podczas próby wykonania tej czynności wyświetlone zostanie okno dialogowe umożliwiające przywrócenie wszystkich ustawień do domyślnych ustawień fabrycznych.

21.92.6 Eksport...

Eksportuje wybrany profil do pliku .arg (plik profilu) lub .reg (plik rejestru) do określonego folderu.

Uwaga: Eksportowanie i importowanie profilu umożliwia migrację preferencji użytkownika z jednego komputera na drugi.

21.92.7 Import...

Importuje zapisane profile.

21.92.8 Start

Uruchamia sesję BricsCAD przy użyciu wybranego profilu.

Uwaga:

- Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy polecenie jest uruchamiane podczas wykonywania **profilemanager_app.exe** w folderze instalacyjnym BricsCAD. Domyślna ścieżka to: *C:\Program Files \Bricsys\BricsCAD V24 en_US*.
- Jeśli zmienna systemowa SINGLETONMODE jest ustawiona na Właczona, nie jest możliwe jednoczesne otwarcie wielu sesji BricsCAD.

21.93 RZUTUJGEOM polecenie

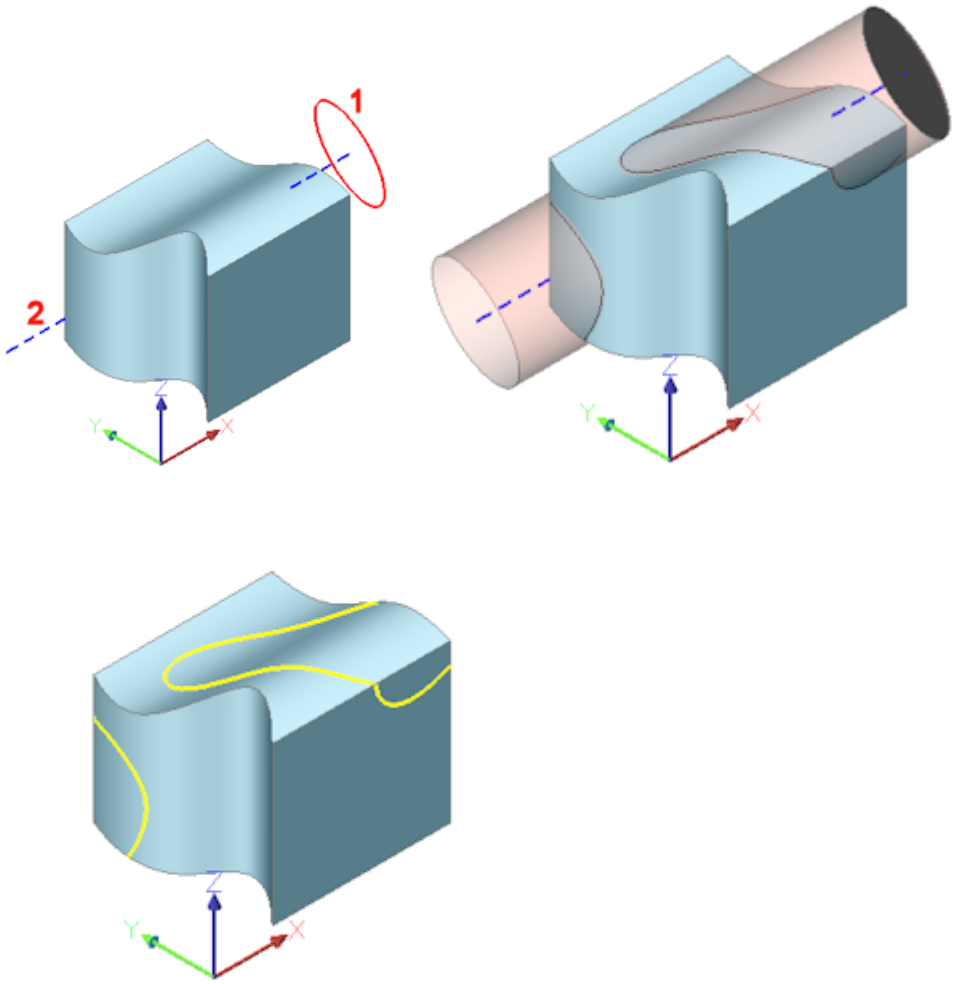
Projekty geometrii 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.93.1 Opis

Projektuje geometrię 2D na regiony, powierzchnie lub bryły 3D w celu utworzenia dodatkowych krawędzi (praca liniowa).



(1) bryła 2D; (2) bryła 3D; niebieska linia = kierunek projekcji; różowa rurka = projekcja; żółte krzywe = nowe krawędzie

21.93.2 Opcje w ramach polecenia

Ustaw kierunek PROjection
Określa kierunek projekcji. Domyślnie geometria 2D jest rzutowana ortogonalnie na jednostkę odbierającą.

Podgląd
Ustawia kierunek rzutowania prostopadły do bieżącej orientacji widoku.

LUW
Używa osi Z bieżącego układu LUW.

Punkty
Określa punkt początkowy i końcowy kierunku projekcji.

21.94 WŁAŚCIWOŚCI polecenie

Otwiera panel **Właściwości** w trybie Właściwości.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Aliasy: CH, DDCHPROP, DDMODIFY, MO, PR, PROPS

21.94.1 Opis

Otwiera panel **Właściwości** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Właściwości** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Właściwości** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

21.95 WŁAŚCIWOŚCIZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Właściwości**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WŁZ

21.95.1 Opis

Zamyka panel **Właściwości**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Właściwości** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Właściwości** jest usuwana ze stosu.

21.96 PROPULATE polecenie (Express Tools)

Wyświetla, usuwa lub aktualizuje dane właściwości rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.96.1 Opis

Umożliwia wyświetlanie, usuwanie lub aktualizowanie danych właściwości rysunku. Korzystając z szablonu, dane właściwości rysunku można dodać do folderów rysunków. Jeśli używany jest niestandardowy szablon, możliwe jest wyodrębnienie wartości atrybutów z bloków tytułowych do właściwości rysunku. Informacje, które można wyodrębnić, to wartości atrybutów bloków oraz listy dołączonych odnośników, obrazów i czcionek.

21.96.2 Opcje w ramach polecenia

Aktywny szablon
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik szablonu propulate**, które umożliwia wybranie pliku szablonu propulate używanego do aktualizacji pól właściwości rysunku.

Edytuj szablon
Otwiera okno dialogowe **Edytuj Szablon Propulate** umożliwiające tworzenie i edytowanie plików szablonów propulate.

Lista
Umożliwia wybór pomiędzy **Bieżący rysunek** i **Inne rysunki**.

Aktualny rysunek
Wyświetla właściwości rysunku dla bieżącego rysunku.

Inne rysunki
Prosi o określenie katalogu wyszukiwania i nazwy rysunku.

Uwaga: Jeśli dodasz * w katalogu, wszystkie rysunki zaczynające się od części katalogu przed * zostaną przeszukane i opcjonalnie jego podfoldery. Na przykład, jeśli użyjesz *C:\Drawings\Plan**, wszystkie rysunki o nazwie rozpoczynającej się od Plan zostaną wyszukane w folderze *C:\Drawings*.

Przeszukiwać podkatalogi?
Wybierz **Tak**, aby wyszukiwać w podfolderach katalogu.

Usuń
Usuwa właściwości rysunku z bieżącego rysunku lub określonego rysunku.

Aktualizuj
Propaguje właściwości rysunku z bieżącego rysunku lub określonego rysunku przy użyciu aktywnego szablonu.

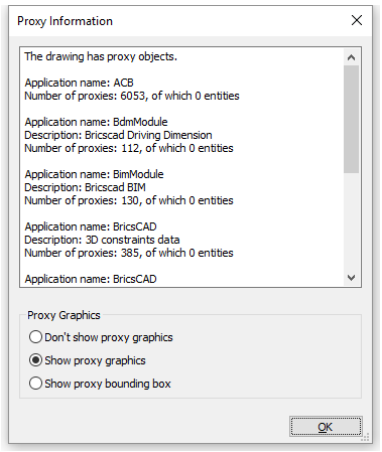
21.97 PROXYINFO polecenie

Otwiera okno dialogowe **informacje o serwerze proxy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.97.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Informacje o serwerze zastępczym** w którym można wyświetlić informacje o elementach proxy i przełączyć ich wyświetlanie w bieżącym rysunku.



21.97.2 Grafika Proxy

Przełącza wyświetlanie grafiki proxy na rysunku:

- **Nie pokazuj grafiki proxy**: wyłącza wyświetlanie grafiki proxy.
- **Pokaż grafikę proxy**: włącza wyświetlanie grafiki proxy.
- **Show proxy bounding box**: wyświetla prostokąt lub sześcian zamiast proxy.

21.98 PSBSCALE polecenie (Express Tools)

Ustawia lub aktualizuje skalę odniesień blokowych względem przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.98.1 Metoda

Dla wstawionych bloków w przestrzeni modelu można określić rozmiar, w jakim mają być wyświetlane w przestrzeni papieru.

Uwaga: Użyj opcji **Aktualizuj**, aby dostosować wcześniej ustawione jednostki w przypadku zmiany współczynnika powiększenia.

21.98.2 Opcje w ramach polecenia

USTaw
Określa współczynnik skali X i Y względem przestrzeni papieru.

XYZ
Określa współczynnik skali X, Y i Z względem przestrzeni papieru.

Aktualizuj
Aktualizuje skalę wybranego bloku odniesienia.

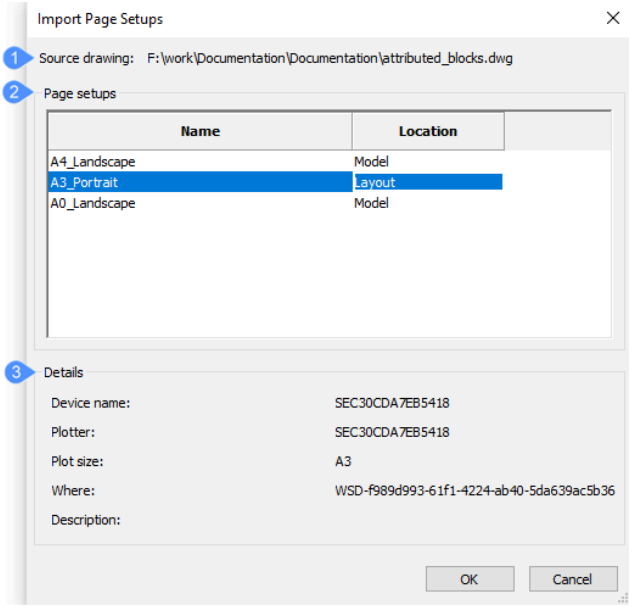
21.99 USTAWIENIASTRWE polecenie

Otwiera okno dialogowe **Importuj ustawienia strony**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.99.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz ustawienia strony z pliku** w celu wybrania pliku DWG, DWT lub DXF, z którego mają zostać zaimportowane ustawienia strony. Po zaznaczeniu pliku i wybraniu przycisku **Otwórz** wyświetlone zostanie okno dialogowe **Importuj ustawienia strony**. które umożliwia wybranie ustawień strony z wybranego pliku, który ma zostać zaimportowany do bieżącego rysunku.



1 Rysunek źródłowy

2 Lista ustawień strony

3 Detale

21.99.2 Rysunek źródłowy

Wyświetla źródło rysunku używanego do importowania ustawień strony.

21.99.3 Lista ustawień strony

Określa nazwę i lokalizację każdego ustawienia strony z listy:

- **Nazwa** : określa nazwy ustawień strony na rysunku. Gdy rysunek nie zawiera ustawień strony, okno dialogowe jest puste.
- **Lokalizacja** : określa układ i położenie modelu ustawień strony.

21.99.4 Detale

Zawiera informacje o nazwie urządzenia, ploterze, rozmiarze wydruku, lokalizacji i polu opisu.

21.100 -USTAWIENIASTRWE polecenie

Importuje definicje ustawień strony.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.100.1 Opis

Importuje definicje ustawień strony z innego rysunku za pomocą wiersza polecenia.

Uwaga: Ustawienia strony definiują sposób drukowania rysunku i są używane przez polecenia DRUKUJ i PUBLIKUJ.

21.100.2 Metoda

Uruchom polecenie, aby otworzyć okno dialogowe **Wybierz ustawienia strony z pliku** .

21.101 PAPIER polecenie

Przełącza między rzutniami przestrzeni modelu i przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: P

21.101.1 Opis

Przełącza z przestrzeni modelu na rzutnię przestrzeni papieru na karcie układu. Polecenie to posiada menu skrótów, które otwiera się po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na **P:Arkusz** na pasku stanu.

Uwaga: To polecenie działa tylko wtedy, gdy karta arkusza znajduje się w trybie miejsca na papier.

21.102 PSTSCALE polecenie (Express Tools)

Ustawia lub aktualizuje skalę jednostek tekstowych względem przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.102.1 Opis

Ustawia lub aktualizuje wysokość przestrzeni papieru dla jednoliniowych i wieloliniowych jednostek tekstowych z przestrzeni modelu w rzutni układu.

21.102.2 Opcje w ramach polecenia

USTaw
Umożliwia określenie wysokości tekstu w jednostkach miejsca na papier.

Aktualizuj
Aktualizuje skalę wybranego bloku odniesienia.

21.103 PUBLIKUJ polecenie

Drukuje zawartość pliku DSD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

21.103.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Publikuj** w celu zbiorczego wydrukowania określonego zestawu rysunków.

> ***Uwaga:*** To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

Okno dialogowe **Publikuj** umożliwia wysłanie jednego lub więcej rysunków, układów i arkuszy do drukarki lub wyeksportowanie ich w formacie PDF. Jest to przydatne w przypadku drukowania wsadowego książek z rysunkami.

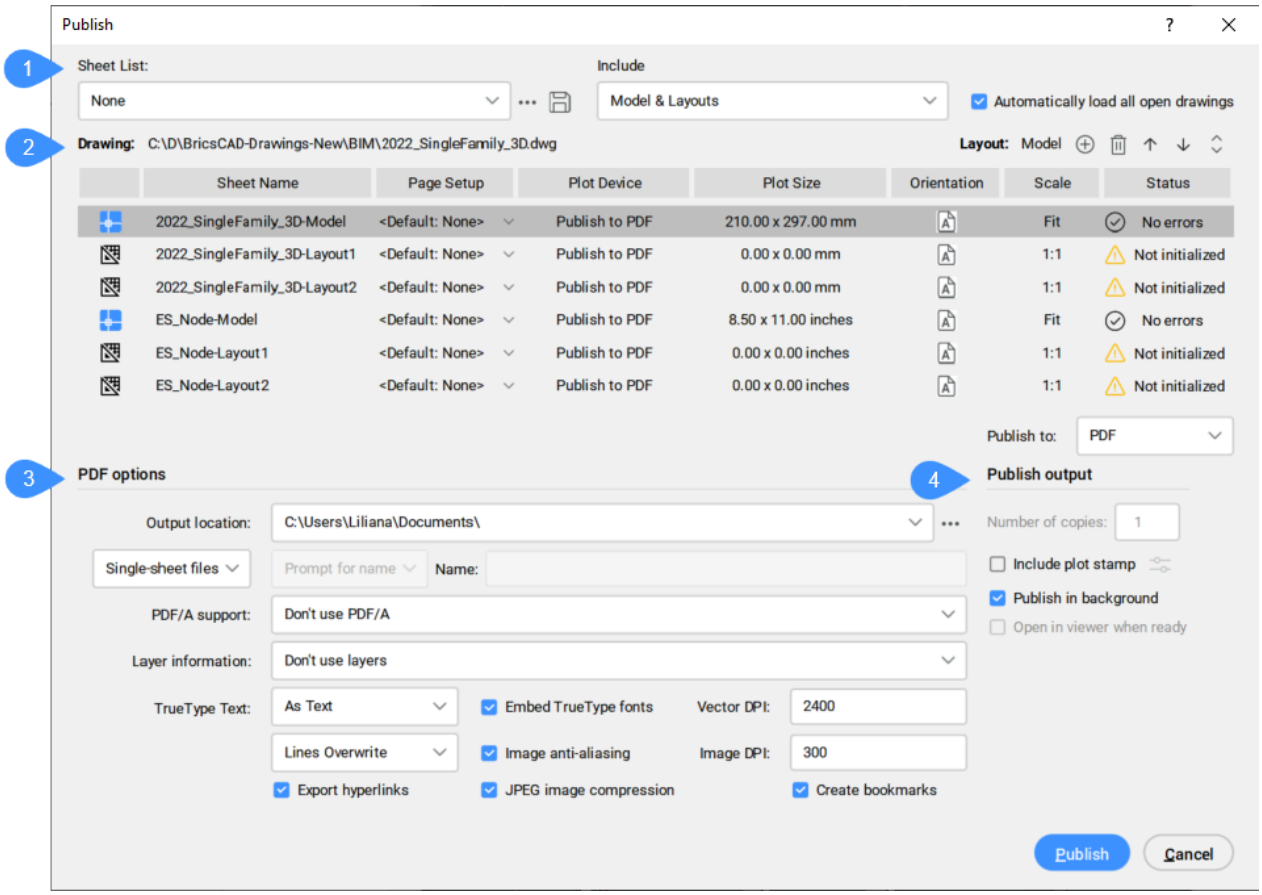
Aby wydrukować partię rysunków po uruchomieniu BricsCAD, wpisz w Terminalu następujące polecenie:

bricscad.exe /pl <"ścieżka do pliku *.dwg"> < "ścieżka do pliku *.dsd">

Na przykład:

bricscad.exe /pl "C:\Users\user\Desktop\doc.dwg" "C:\Users\user\Desktop\doc.dsd"

W sekcji Ustawienia strony okna dialogowego **Eksplorator rysunku** ustaw używaną drukarkę w polu Nazwa urządzenia.



1 Lista arkuszy

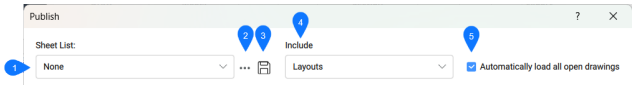
2 Rysunek

3 Opcje PDF

4 Publikuj dane wyjściowe

21.103.2 Lista arkuszy

Wyświetla listę arkuszy. Jeśli masz plik *.dsd (arkusze rysunkowe do publikacji), wybierz go i pojawi się okno dialogowe **Wczytaj zestaw arkuszy**.



Lista arkuszy

Określa wybraną listę arkuszy. Listę arkuszy można wybrać z menu rozwijanego.

Załaduj Listę Arkuszy

Wczytuje zapisaną listę arkuszy. Otwiera okno dialogowe **Wczytaj listę arkuszy**. Jeśli bieżąca lista nie została zapisana, zostanie wyświetlony monit o jej zapisanie.

W przypadku wczytywania pliku o istniejącej nazwie, po naciśnięciu przycisku **Otwórz** w oknie dialogowym **Wczytaj listę arkuszy** zostanie wyświetlony monit o zastąpienie lub dołączenie arkuszy do listy.

Zapisz Listę Arkuszy
Zapisuje bieżącą listę arkuszy do pliku *.dsd (Drawing Set Description). Zostanie otwarte okno dialogowe **Zapisz listę arkuszy**.

Uwzględnij
Określa, które arkusze muszą zostać uwzględnione:

- **Model**: zawiera tylko zakładki modelu otwartych rysunków.
- **Arkusz**: zawiera tylko karty arkuszy otwartych rysunków.
- **Moddel & Arkusz**: zawiera zakładki modelu i arkusza otwartych rysunków.

Automatycznie załaduj wszystkie otwarte rysunki
Określa sposób obsługi otwartych rysunków:

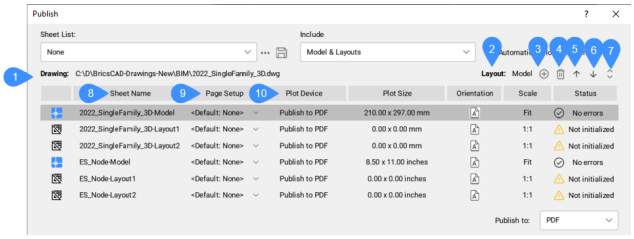
- **Włączone** (zaznaczone): dodaje wszystkie arkusze modelu i/lub przestrzeni papieru do listy arkuszy do wykreślenia.
- **Wyłączone** (niezaznaczone): dodaje tylko arkusze modelu i/lub przestrzeni papieru bieżącego rysunku.

Opcja ta ustawia również wartość zmiennej systemowej PUBLISHALLSHEETS.

Uwaga: Zmienna systemowa PUBLISHCOLLATE określa, czy proces plotowania zestawu arkuszy może zostać przerwany przez inne zadania plotowania (w przypadku sterownika plotera obsługującego opcję plotowania lub drukowania na wielu arkuszach).

21.103.3 Rysunek

Wyświetla charakterystyki wszystkich wybranych podmiotów na rysunku.



Rysunek
Określa ścieżkę wybranego pliku rysunku.

Arkusz
Określa układ wybranego rysunku.

Dodaj Arkusze
Wyświetla okno dialogowe **Wybierz rysunki**, aby załadować arkusze

Usuń Arkusze
Usuwa wybrany arkusz.

Przesuń Akrusz(e) w górę
Przenosi wybrany arkusz o jedną pozycję wyżej na liście.

Przesuń Arkusz(e) w dół
Przenosi wybrany arkusz o jedną pozycję w dół na liście.

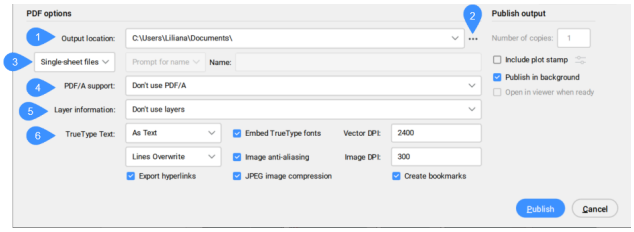
Odwróć Kolejność Arkuszy
Odwraca kolejność listy arkuszy.

Nazwa Arkusza
Wyświetla nazwę arkusza.

Ustawienia Strony
Określa nazwę ustawień strony dla każdego arkusza. Kliknij nazwę ustawień strony, a następnie kliknij strzałkę w dół, aby wybrać inne ustawienia strony lub wybierz **Importuj...**, aby zaimportować ustawienia strony z innego rysunku. Zostanie otwarte okno dialogowe **Importuj ustawienia stron**.

Urządzenie Drukujące
Wyświetla nazwę urządzenia kreślącego zdefiniowaną w oknie dialogowym **Ustawienia strony** arkusza.

21.103.4 Opcje PDF



Lokalizacja wyjściowa:
Wyświetla ścieżkę, w której zostanie zapisany plik PDF.

Przycisk Przeglądaj
Otwiera okno dialogowe **Wybierz folder** w celu zmiany ścieżki.

Plik wyjściowy
Wybierz opcję

- **Pliki jednoarkuszowe**: każdy arkusz jest publikowany w osobnym pliku PDF. Nazwy plików to: <drawing>_.pdf<layout>
- **Jeden plik wieloarkuszowy**: arkusze są publikowane w jednym pliku. Nazwę można podać lub zostać o nią poproszonym po rozpoczęciu procedury publikowania.

Opcje nazwy
Wybierz opcję

- **Monit o nazwę**: po naciśnięciu przycisku **Publikuj** pojawi się monit o wprowadzenie nazwy pliku PDF w oknie dialogowym **Określ nazwę pliku PDF**.
- **Określ nazwę**: pole Nazwa stanie się dostępne. Wstaw nazwę pliku PDF.
- **Generuj nazwę**: plik PDF będzie miał taką samą nazwę jak rysunek.

Obsługa PDF/A
Umożliwia wybranie opcji z listy rozwijanej.

Informacje o warstwie:

- **Nie używaj** warstw: żadne warstwy nie są eksportowane.
- **Użyj wszystkich warstw z widocznymi elementami**: eksportowane są tylko warstwy, które są aktualnie włączone i rozmrożone.

- **Używaj warstw z obiektów, w tym warstw Wyłączone i Zamrożone**: eksportowane są wszystkie warstwy zawierające obiekty.

Tekst TrueType
Wybierz opcję
- **Jako tekst**: zapewnia, że tekst w pliku PDF wygląda dokładnie tak, jak na rysunku.
- **Jako geometria**: konwersja na geometrię zwiększa rozmiar pliku i może wystąpić pikselizacja podczas oglądania w dużym powiększeniu.

Kontrola połączenia
Określa, czy nakładające się linie są łączone, czy leżą jedna na drugiej.
Wybierz opcję
- **Linie nadpisują**: linie na górze nadpisują linie poniżej.
- **Łączenie linii**: kolory przecinających się linii są łączone w nowy kolor.

Eksportuj hiperłącza
Zaznaczenie tej opcji umożliwia eksportowanie hiperłączy w pliku PDF.

Zagnieżdżone czcionki TrueType
Jeśli czcionka nie jest osadzona, przeglądarka PDF może użyć czcionki zastępczej.

Uwaga: Licencjonowane czcionki nie mogą być osadzane.

Wygładzanie obrazu
Jeśli rozdzielczość obrazu jest zbyt niska, aby pasowała do ustawienia DPI obrazu, obraz rastrowy jest antyaliasowany (sztucznie generuje piksele), aby wyglądał bardziej płynnie. Bez tego ustawienia obraz o zbyt niskiej rozdzielczości zostanie osadzony bez zmian.

Kompresja obrazu JPEG
To ustawienie ma zastosowanie do wszystkich obrazów rastrowych zawartych w pliku PDF, zarówno obrazów rastrowych, jak i renderowanych widoków. Stosuje kompresję JPEG do tych obrazów, aby zmniejszyć rozmiar pliku PDF. Po wyłączeniu tej opcji obrazy są osadzane jako nieprzetworzone bitmapy. Kompresja JPEG jest stratna w porównaniu do surowej mapy bitowej, wprowadzając drobne niedoskonałości.

Wektor DPI:
Kontroluje rozdzielczość grafiki wektorowej i gradientów.

Obraz DPI
Określa rozdzielczość obrazu wynikowego w pliku PDF dla obrazów rastrowych. To ustawienie umożliwia obniżenie rozdzielczości oryginalnego obrazu rastrowego, aby uniknąć umieszczania w pliku PDF obrazu rastrowego o rozmiarze gigabajtów. W przypadku drukowania rozdzielczość powinna odpowiadać rozdzielczości wyjściowej drukarki. Do wyświetlania na ekranie wymagana jest wysoka rozdzielczość (2400 DPI +).

Utwórz zakładki
W przypadku wybrania opcji **Jeden plik wieloarkuszowy** tworzone są zakładki dla każdego arkusza w pliku wyjściowym.

21.103.5 Publikuj dane wyjściowe

Określa do jakiego plotera mają być publikowane arkusze.

Uwaga: Jeśli **w ustawieniach strony** opcja **Publikuj do** jest ustawiona na Ploter nazwany, opcje PDF z tego okna dialogowego znikają.

Ilość kopii
Ustawia liczbę kopii dla każdego drukowanego arkusza.

Załącz stopkę wydruku
Zaznaczenie tej opcji powoduje dodanie znacznika działki.

Edytuj Stopkę Wydruku
Otwiera okno dialogowe **Znaku wydruku**.

Publikuj w tle
Określa, czy arkusz jest publikowany w tle:

- **Tak**: arkusze są publikowane w tle, co wydłuża czas tworzenia wydruków, ale umożliwia kontynuowanie pracy w programie.
- **Nie**: arkusze są publikowane na pierwszym planie, co jest szybsze, ale uniemożliwia pracę z programem do momentu zakończenia zadania drukowania.

Zmienna systemowa BACKGROUNDPLOT kontroluje, czy dokumenty są publikowane na pierwszym planie, czy w tle.

Otwórz w przeglądarce, gdy gotowy
Określa, czy zestaw arkuszy jest otwierany w przeglądarce, gdy jest gotowy.

Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna, gdy opcja **Publish to (Publikuj do**) jest ustawiona na **Ploter nazwany w ustawieniach strony**, tylko gdy opcja **Publish to (Publikuj do**) jest ustawiona na PDF.

21.104 -PUBLIKUJ polecenie

Drukuje zawartość pliku DSD.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

21.104.1 Opis

Drukuje zawartość pliku Drawing Set Description (*.dsd) w wierszu poleceń.

Uwaga: Utwórz plik DSD za pomocą polecenia PUBLIKUJ. Plik DSD określa nazwę pliku, układy, konfiguracje stron, nazwy plotera i drukarki, orientację, skalę wydruku, liczbę kopii, opcjonalny stempel wydruku oraz kolejność wydruku plików.

Uwaga: To polecenie dodaje znak wodny w celu opublikowania danych wyjściowych uzyskanych przy użyciu licencji akademickiej.

21.104.2 Metoda

Wybierz plik DSD w oknie dialogowym **Select Sheet List**.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa BACKGROUNDPLOT ma wartość 2 lub 3, arkusze są drukowane w tle.

21.105 WYCZYŚĆ polecenie

Usuwa nieużywane nazwane elementy z rysunków.

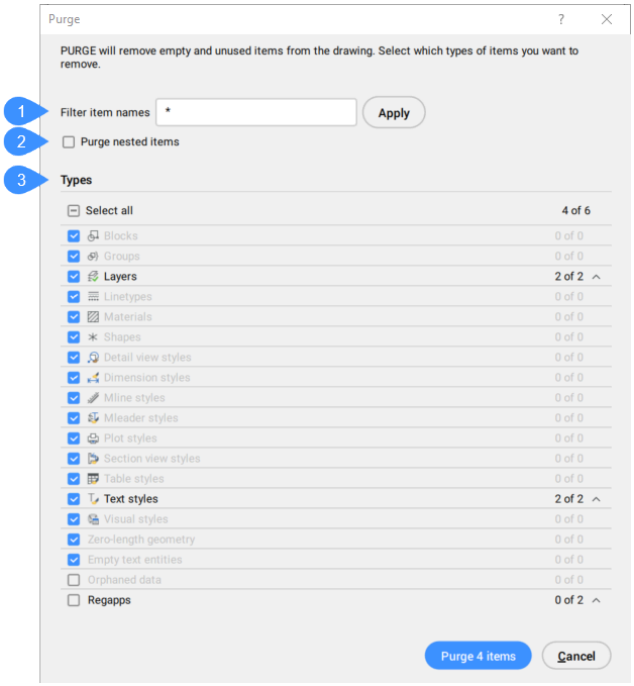
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: -WYCZ

21.105.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **WYCZYŚĆ** , w którym można wybrać nieużywane nazwane elementy do usunięcia z rysunku.



1 Filtruj nazwy elementów

2 Wyczyść zagnieżdżone obiekty

3 Typy

21.105.2 Filtruj nazwy elementów

Zastosuj filtr do nazw elementów na rysunku.

21.105.3 Wyczyść zagnieżdżone obiekty

Po włączeniu usuwa wszystkie zagnieżdżone elementy. W związku z tym nie jest już konieczne wielokrotne uruchamianie funkcji WYCZYŚĆ.

21.105.4 Typy

Możesz włączać/wyłączać różne typy elementów, które zostaną usunięte.

Bloki
Usuwa nieużywane definicje bloków z bieżącego rysunku.

Style widoku detalu
Usuwa nieużywane style widoku szczegółów.

Style Wymiarowania
Usuwa nieużywane style wymiarowania z bieżącego rysunku.

GRupy
Usuwa nieużywane nazwane grupy z bieżącego rysunku.

Warstwy
Usuwa nieużywane warstwy z bieżącego rysunku.

Typy linii
Usuwa nieużywane rodzaje linii z bieżącego rysunku.

Materiały
Usuwa nieużywane materiały z bieżącego rysunku.

Style Mlinii
Usuwa nieużywane style mutilinii z bieżącego rysunku.

Style Multiodnośników
Usuwa nieużywane style multiodnośników z bieżącego rysunku.

Style wydruku
Usuwa nieużywane style wydruku z bieżącego rysunku.

Regapps
Usuwa nieużywane klucze regapp z bieżącego rysunku.

Uwaga: Klucze Regapp (zarejestrowana aplikacja) służą do dołączania dodatkowych informacji do elementów na rysunkach przez aplikacje innych firm.

Style widoku przekroju
Usuwa nieużywane style widoku przekroju z bieżącego rysunku.

Kształty
Usuwa nieużywane kształty wczytane do rysunku za pomocą polecenia WCZYTAJ.

Style tabel
Usuwa nieużywane style tabeli z bieżącego rysunku.

Style tekstu
Usuwa nieużywane style tekstu z bieżącego rysunku.

Style wizualne
Usuwa nieużywane style wizualne zdefiniowane przez użytkownika z bieżącego rysunku.

Uwaga: Usuwane mogą być tylko style wizualne zdefiniowane przez użytkownika. Nie można usunąć zakodowanych na stałe stylów wizualnych.

Geometria o zerowej długości
Usuwa geometrię bez długości.

Elementy pustego tekstu
Usuwa puste elementy tekstowe z bieżącego rysunku.

Porzucone dane
Wykonuje skanowanie rysunku i usuwa nieużywane dane stylów linii DGN.

21.106 -WYCZYŚĆ polecenie

Usuwa nieużywane nazwane elementy z rysunków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -WYCZ

21.106.1 Metoda

Określ typ obiektów do przeczyszczenia.

21.106.2 Opcje w ramach polecenia

Wyczyść wszystko
Usuwa wszystkie nieużywane nazwane elementy i zagnieżdżone elementy z rysunku bez monitów.

wyczyść wszystko
Usuwa wszystkie nieużywane nazwane elementy z rysunku zgodnie z instrukcjami.

Tak
Czyści każdy nieużywany nazwany obiekty po potwierdzeniu.

Nie
Czyści wszystkie nieużywane nazwane obiekty i zagnieżdżone obiekty bez potwierdzenia.

Bloki
Usuwa nieużywane definicje bloków z bieżącego rysunku.

Style widoku detalu
Usuwa nieużywane style widoku szczegółów.

Style Wymiarowania
Usuwa nieużywane style wymiarowania z bieżącego rysunku.

GRupy
Usuwa nieużywane nazwane grupy z bieżącego rysunku.

WArstwy
Usuwa nieużywane warstwy z bieżącego rysunku.

Rodzaje Linii
Usuwa nieużywane rodzaje linii z bieżącego rysunku.

Materiały
Usuwa nieużywane materiały z bieżącego rysunku.

Style Multilinii
Usuwa nieużywane style mutilinii z bieżącego rysunku.

Style Multiodnośników
Usuwa nieużywane style multiodnośników z bieżącego rysunku.

Style wydruku
Usuwa nieużywane style wydruku z bieżącego rysunku.

Regapps
Usuwa nieużywane klucze regapp z bieżącego rysunku.

Uwaga: Klucze Regapp (zarejestrowana aplikacja) służą do dołączania dodatkowych informacji do elementów na rysunkach przez aplikacje innych firm.

Style widoku przekroju
Usuwa nieużywane style widoku przekroju z bieżącego rysunku.

KSztałty
Usuwa nieużywane kształty wczytane do rysunku za pomocą polecenia WCZYTAJ.

Style tabel
Usuwa nieużywane style tabeli z bieżącego rysunku.

Style tekstu
Usuwa nieużywane style tekstu z bieżącego rysunku.

Style wizualne
Usuwa nieużywane style wizualne zdefiniowane przez użytkownika z bieżącego rysunku.

Uwaga: Usuwane mogą być tylko style wizualne zdefiniowane przez użytkownika. Nie można usunąć zakodowanych na stałe stylów wizualnych.

Geometria o zerowej długości
Usuwa geometrię bez długości.

Elementy pustego tekstu
Usuwa puste elementy tekstowe z bieżącego rysunku.

Porzucone dane
Wykonuje skanowanie rysunku i usuwa nieużywane dane stylów linii DGN.

21.107 OSTROSŁUP polecenie

Tworzy bryłę 3D w kształcie ostrosłupa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

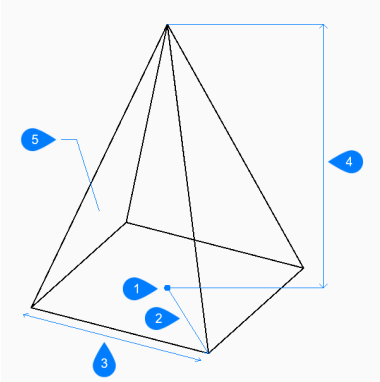
Ikona: 

Alias: OST

Uwaga: W BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie OSTROSŁUP uruchamia polecenie AI_OSTROSŁUP.

21.107.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie ostrosłup o co najmniej trzech bokach. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, krawędź, promień, boki, wysokość i oś. Ostrosłup może mieć spiczasty lub płaski wierzchołek.



1 Środek

2 Promień

3 KRawędź

4 WYSokość

5 Bok

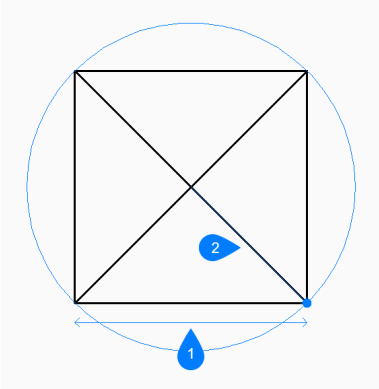
21.107.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody na rozpoczęcie tworzenia ostrosłup:

- Określ punkt środkowy
- KRawędź

Utwórz ostrosłup, określając punkt środkowy, promień podstawy i wysokość.

Uwaga: Promień podstawy reprezentuje odległość od środka do wierzchołka, tak jakby podstawa była wpisana w okrąg.



1 Środek

2 Promień

21.107.3 Opcje w ramach polecenia

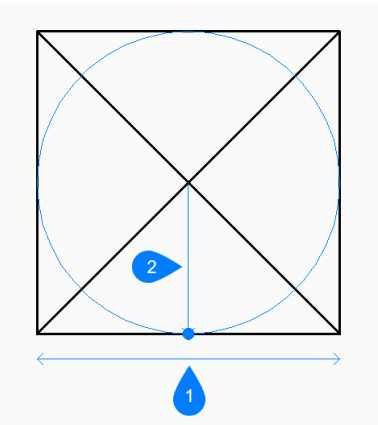
KRawędź

Umożliwia rozpoczęcie tworzenia ostrosłupa poprzez określenie pierwszego punktu końcowego dla krawędzi podstawy.

Określ drugi punkt krawędzi
Określa drugi punkt krawędzi w celu zdefiniowania jej długości i kąta w płaszczyźnie xy.

Boki
Określa liczbę boków lub wierzchołków podstawy.

Opisany
Określa odległość od środka do punktu środkowego na krawędzi, tak jakby podstawa była opisana na okręgu.



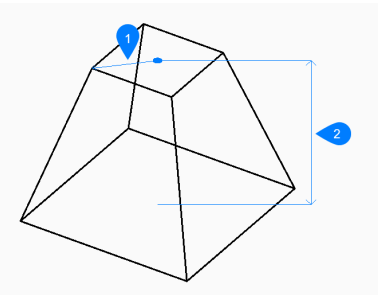
1 KRawędź

2 Promień

2Punkt
Określa wysokość ostrosłupa jako odległość między dowolnymi dwoma punktami.

koniec Osi
Określa punkt końcowy osi w celu zdefiniowania wysokości i orientacji ostrosłupa w przestrzeni 3D. Środek podstawy jest używany jako drugi punkt końcowy osi.

Promień górny
Określa odległość od środka górnej ściany do wierzchołka, tak jakby górna ściana była wpisana w okrąg. Każdy promień większy od zera (0) tworzy ostrosłup z płaskim wierzchołkiem.



1 Promień górny

2 WYSokość

22. Q

22.1 SZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Kalkulator**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

22.1.1 Opis

Zamyka panel **Kalkulator**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Kalkulator** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona **Kalkulator** zostanie usunięta ze stosu.

22.2 SWYM polecenie

Szybko tworzy serię wymiarów z wybranych obiektów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.2.1 Metoda

Polecenie to służy do szybkiego generowania serii wymiarów bazowych lub ciągłych dla każdego wybranego obiektu.

Wybierz geometrię do zwymiarowania, a następnie określ położenie linii wymiarowej.

22.2.2 Opcje w ramach polecenia

Ciągły
Tworzy serię ciągłych wymiarów, w których wszystkie linie są umieszczone od końca do końca na tej samej linii.

Naprzemiennie
Tworzy zestaw wymiarów przesuniętych względem siebie, w których linie wymiarów liniowych są oddalone od siebie o stałą odległość.

LiniaBazowa
Tworzy zestaw wymiarów ułożonych w stos, zaczynając od tej samej linii bazowej.

Rzędna
Tworzy zestaw wymiarów rzędnych z pojedynczą linią rozszerzającą z wartością X lub Y dla każdej cechy.

Promień
Tworzy wymiary promieniowe i wyświetla wartość promienia dla wybranych łuków i okręgów.

śreDnica
Wyświetla wartość średnicy wybranych okręgów lub łuków.

Punktodniesienia
Ustawia nowy punkt odniesienia dla wymiarów linii bazowej i rzędnej.

Edycja
Dodaje/usuwa punkty wymiaru do/z obliczonego zestawu punktów.

Ustawienia
Ustawia priorytet przyciągania obiektu.

punktKońcowy
Ustawia priorytet przyciągnięcia obiektu na punkt końcowy.

Przecięcie
Ustawia priorytet przyciągania obiektu na przecięcie.

22.3 QLATTACH polecenie (Express Tools)

Kojarzy linię wiodącą z obiektem adnotacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.3.1 Metoda

Wybierz obiekt wiodącą, a następnie wybierz obiekt MTekst, Tolerancję lub Blok.

22.4 QLATTACHSET polecenie (Express Tools)

Kojarzy wybrane linie wiodące z ich adnotacją.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.4.1 Metoda

Wybierz elementy linii odniesienia. Liczba odblokowanych linii odniesienia i dołączonych adnotacji jest wyświetlana w wierszu polecenia.

22.5 QLDETACHSET polecenie (Express Tools)

Powoduje usunięcie skojarzenia wybranych linii odniesienia z adnotacją.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.5.1 Metoda

Wybierz elementy linii odniesienia. Liczba odblokowanych linii odniesienia i odłączonych adnotacji jest wyświetlana w wierszu polecenia.

22.6 SODNOŚNIK polecenie

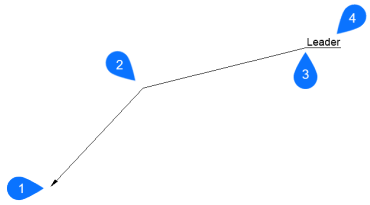
Rysuje odnośnik.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.6.1 Opis

Rysuje odnośniki z różnymi typami adnotacji i umożliwia określenie ich właściwości.



1 Punkt początkowy

2 Następny punkt

3 Do punktu

4 Adnotacja

22.6.2 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia

Pojawi się okno dialogowe **Ustawienie Sodnośnika**. Można tam określić kilka ustawień. Zobacz powiązany artykuł **Okno dialogowe ustawień Sodnośnika**.

Określ szerokość tekstu

Określa szerokość tekstu dla ramki ograniczającej tekst. Wprowadź wartość lub 0, jeśli nie ma potrzeby ustawiania limitu szerokości.

Uwaga: Gdy długość tekstu przekracza szerokość ramki ograniczającej, tekst automatycznie przechodzi do następnego wiersza.

22.7 SNOWY polecenie

Rozpoczyna nowy rysunek na podstawie domyślnego pliku szablonu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: N

22.7.1 Opis

Otwiera nową kartę dokumentu na podstawie domyślnego szablonu i profilu użytkownika (skrót od "quick new" (szybki nowy).

22.8 SDRUK polecenie

Drukuje rysunek przy użyciu domyślnej konfiguracji drukowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

22.8.1 Opis

Umożliwia drukowanie rysunku bez wyświetlania okna dialogowego **Drukuj** (skrót od "szybki wydruk").

Jeśli drukarka nie została dodana jako drukarka domyślna, wyświetlony zostanie komunikat ostrzegawczy.

Będziesz chciał wcześniej skonfigurować właściwości drukowania rysunku za pomocą polecenia USTAWIENIASTR.

22.9 QQUIT polecenie (Express Tools)

Szybko zamyka wszystkie rysunki i wychodzi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.9.1 Metoda

Jeśli wszystkie rysunki zostały wcześniej zapisane, polecenie kończy działanie BricsCAD bez wyświetlania okna dialogowego. Jeśli istnieją niezapisane pliki, które są nadal otwarte, zostaniesz zapytany, czy chcesz zapisać rysunki. W przypadku każdego niezapisanego rysunku wyświetlane jest okno dialogowe, w którym można zdecydować o zapisaniu rysunku.

22.10 QRTEKST polecenie

Tworzy tekst wielowierszowy i wyświetla go jako kod QR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

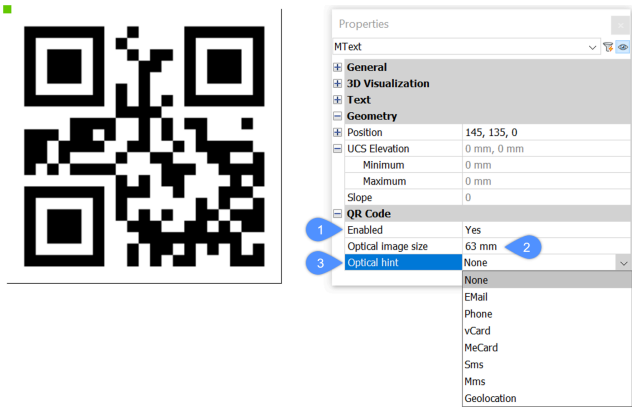
22.10.1 Opis

Tworzy tekst wielowierszowy, który jest domyślnie reprezentowany jako kod QR.

Uwaga:

- Kod QR tekstu jest reprezentowany jako obraz rastrowy.
- Za pomocą panelu **Właściwości** można przełączyć każdy tekst lub tekst wielowierszowy na kod QR, ustawiając opcję **Włączone** na **Tak** (1), edytując **Rozmiar obrazu optycznego** (2) i kontrolując typ kodu QR, zmieniając opcję **Wskazówka optyczna** (3).

  Opcja **podpowiedzi** optycznej pozwala określić 7 rodzajów podpowiedzi dla skanera kodów QR: EMail, Telefon, vCard, MeCard, Sms, Mms, Geolokalizacja.



22.10.2 Opcje w ramach polecenia

Opcje wiersza poleceń są identyczne z opcjami wiersza poleceń w poleceniu MTEKST. Szczegółowe informacje można znaleźć w artykule dotyczącym polecenia MTEKST.

22.11 SZAPISZ polecenie

Natychmiast zapisuje rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

22.11.1 Opis

Zapisuje rysunek bez wyświetlania okna dialogowego **Zapisz** (skrót od "szybki zapis").

22.11.2 Metoda

Jeśli plik rysunku został już zapisany co najmniej raz, nie pojawi się żadne okno dialogowe i rysunek zostanie zapisany. Aby zapisać rysunek pod inną nazwą, użyj polecenia NZAPISZ.

Gdy rysunek nie był nigdy wcześniej zapisywany lub gdy rysunek został otwarty w trybie tylko do odczytu, pojawi się okno dialogowe **Zapisz rysunek jako**.

22.12 SWYBIERZ polecenie

Otwiera panel **Właściwości** w trybie **Szybkiego wyboru**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

22.12.1 Opis

Otwiera panel **Właściwości** w trybie **Szybkiego wyboru**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Właściwości** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Właściwości** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

22.13 QRODNOŚNIK polecenie

Tworzy lidera i wyświetla jego tekst jako kod QR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

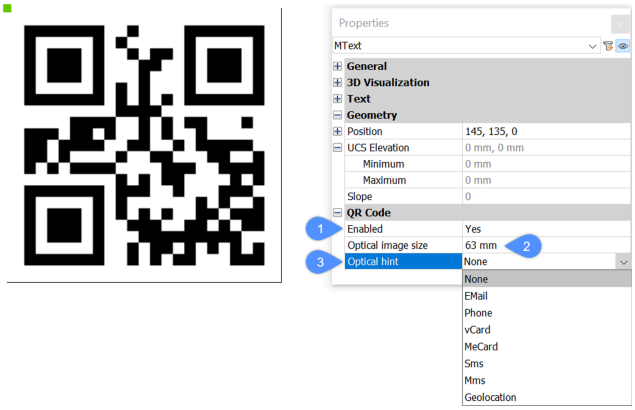
22.13.1 Opis

Tworzy lidera z tekstem domyślnie reprezentowanym jako kod QR.

Uwaga:

- Kod QR tekstu jest reprezentowany jako obraz rastrowy.
- Za pomocą panelu **Właściwości** można przełączyć każdy tekst lub tekst wielowierszowy na kod QR, ustawiając opcję **Włączone** na **Tak** (1), edytując **Rozmiar obrazu optycznego** (2) i kontrolując typ kodu QR, zmieniając opcję **Wskazówka optyczna** (3).

  Opcja **Wskazówka optyczna** umożliwia określenie 7 wskazówek dla skanera kodów QR: EMail, Phone, vCard, MeCard, Sms, Mms, Geolocation.



22.13.2 Opcje w ramach polecenia

Opcje wiersza poleceń są identyczne z opcjami wiersza poleceń w poleceniu ODNOŚNIK. Szczegółowe informacje można znaleźć w artykule dotyczącym polecenia ODNOŚNIK.

22.14 QTEKST polecenie

Przełącza zmienną systemową QTEXTMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: QT

22.14.1 Opis

Przełącza zmienną systemową QTEXTMODE, aby wyświetlać jednostki tekstowe jako prostokąty lub tekst. Musisz użyć REGEN lub REGENW, aby zobaczyć zmianę.

- On: włącza zmienną systemową QTEXTMODE.
- Off: wyłącza zmienną systemową QTEXTMODE.

- Przełącz: zmienia zmienną systemową TRYBORTO na przeciwną do bieżącego ustawienia.

22.15 KWADRANT polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Kwadrant**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



22.15.1 Opis

Przełącza przyciąganie encji **Kwadrant**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do kwadrantu. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

22.16 SZYBKIEOBLICZENIA polecenie

Otwiera panel **Kalkulator**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

22.16.1 Opis

Otwiera panel **Kalkulator**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Kalkulator** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Kalkulator** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

22.17 WYJŚCIE polecenie

Zamyka wszystkie otwarte rysunki i wychodzi z BricsCAD; Oferuje możliwość zapisywania niezapisanych rysunków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: WYJ

22.17.1 Metoda

Jeśli wszystkie rysunki zostały wcześniej zapisane, polecenie zamyka BricsCAD bez wyświetlania okna dialogowego.

Jeśli istnieją niezapisane pliki, które są nadal otwarte, zostanie wyświetlone pytanie, czy chcesz zapisać rysunki. Dla każdego niezapisanego rysunku pojawia się okno dialogowe, w którym można zdecydować, czy rysunek ma zostać zapisany, czy nie.

23. R

23.1 PÓŁPROSTA polecenie

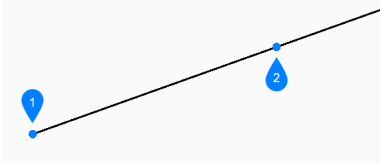
Tworzy promienie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.1.1 Opis

Tworzy promień (półnieskończoną linię) z kombinacji opcji obejmujących punkt, kierunek i kąt.



1 Początek promienia

2 Kierunek

23.1.2 Metoda

Polecenie to posiada 6 metod rozpoczęcia tworzenia promienia:

- Początek promienia
- POziomo
- Pionowo
- Kąt
- Podział
- Równoległy

23.1.3 Opcje w ramach polecenia

Początek promienia
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia promienia poprzez określenie punktu początkowego promienia.

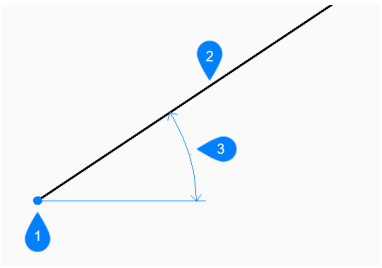
Kierunek
Określa kierunek promienia od punktu początkowego.

> ***Uwaga:*** Można kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby promieni do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia.

POziomo
Tworzy półprostą poziomą do osi x.

Pionowo
lub para punktów, pozostaje równoległa do osi Y.

Kąt
Tworzy półprostą na podstawie określonego kąta.

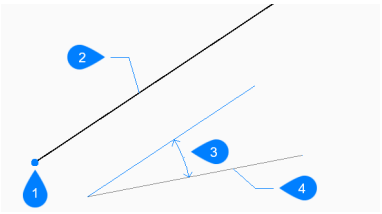


1 Lokalizacja

2 Półprosta

3 Kąt

Odniesienie
Określa kąt umieszczenia promienia względem wybranej jednostki.



1 Lokalizacja

2 Półprosta

3 Kąt

4 Ustaw obiekt referencyjny

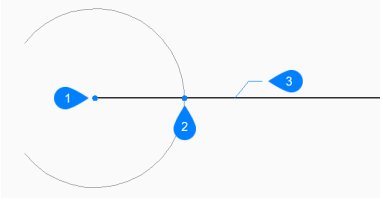
Lokalizacja
Określa punkt początkowy półprostej poziomej, pionowej lub kątowej.

Podział
Tworzy półprostą, która przecina kąt między dwiema wyimaginowanymi liniami.

Ustaw punkt wierzchołka
Określ punkt początkowy promienia.

Obiekt
Wybierz linię, łuk lub segment polylinii do podziału:
Po wybraniu segmentu linii lub polilinii polecenie rysuje linię x prostopadłą do punktu środkowego segmentu. Po wybraniu łuku lub polilinii polecenie rysuje linię x prostopadłą do środka i punktu środkowego łuku.

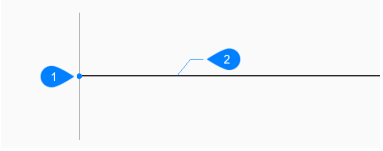
Uwaga: Opcja ta działa z poliliniami splajnowanymi, ale nie z jednostkami splajnowanymi.



1 Prostopadła do punktu środkowego łuku

2 Prostopadła do punktu środkowego łuku

3 Półprosta

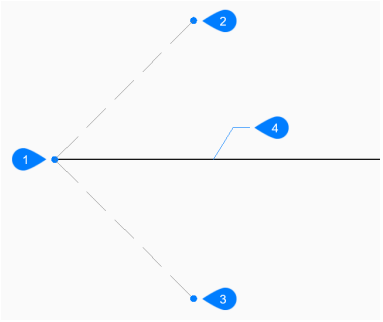


1 Prostopadła do punktu środkowego linii

2 Półprosta

Początek podziału kąta:
Określa punkt definiujący pierwszą wyimaginowaną linię. Wierzchołek jest używany jako drugi punkt.

Koniec podziału kąta:
Określa punkt dla drugiej linii pomocniczej. Wierzchołek jest używany jako drugi punkt.



1 Wierzchołek bez punktu

2 Początek podziału kąta:

3 Koniec podziału kąta:

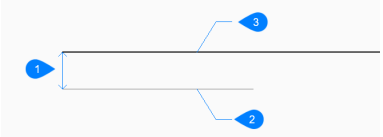
4 Półprosta

Równoległy
Tworzy promień równoległy do linii lub segmentu polilinii.

Ustaw odległość przesunięcia dla równoległego promienia nieskończonego lub
Określ odległość odsunięcia.

Wybierz obiekt dla równoległej nieskończonej półprostej:
Umożliwia wybranie linii, segmentu polilinii, łuku lub okręgu do zwymiarowania.

Strona dla równoległej nieskończonej półprostej:
Określa warstwę, na której ma zostać umieszczona skopiowana jednostka. Punkt początkowy promienia jest równoległy do punktu początkowego linii.

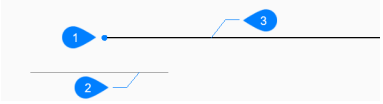


1 Odległość odsunięcia

2 segment linii

3 Półprosta

Przez punkt
Określa punkt, przez który ma być rysowana półprosta. Punkt ten jest punktem początkowym promienia.



1 Przez punkt

2 segment linii

3 Półprosta

23.2 SKOJARZAPL polecenie

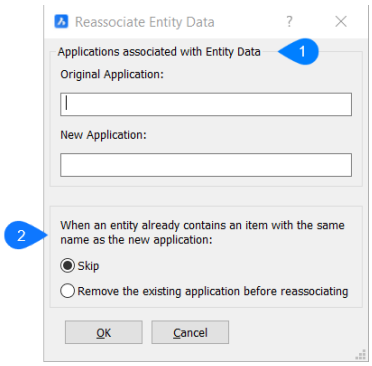
Otwiera okno dialogowe **Ponowne kojarzenie danych obiektu** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.2.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ponowne kojarzenie danych obiektu** celu skojarzenia rozszerzonych danych encji z określoną aplikacją.



1 Aplikacje łączone z danymi obiektu

2 Opcje

23.2.2 Aplikacje łączone z danymi obiektu

Oryginalna aplikacja:
Określa nazwę oryginalnej aplikacji.

Nowa aplikacja
Określa nazwę nowej aplikacji. Podmioty zostaną ponownie skojarzone z tą nazwą aplikacji.

23.2.3 Opcje

Pomiń
Pomija encje, które już zawierają element o tej samej nazwie co nowa aplikacja.

Usuń istniejącą aplikację przed ponownym skojarzeniem
Usuń istniejącą aplikację przed ponownym skojarzeniem

23.3 NAPRAW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.3.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** rysunku, w którym można wybrać uszkodzony plik DWG, DWT lub DXF, z którego chcesz odzyskać dane.

23.4 NAPRAWWSZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.4.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz rysunek**, w którym można wybrać uszkodzony plik dwg, dwt lub dxf, z którego chcesz odzyskać dane. Oprócz wybranego pliku, BricsCAD podejmie próbę odzyskania danych ze wszystkich zagnieżdżonych odwołań zewnętrznych.

23.5 RECSKRYPT polecenie

Rejestruje naciśnięcia w bieżącym rysunku i zapisuje je w pliku skryptu SCR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.5.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **zapis skryptu** , w którym należy wybrać plik SCR. Po wybraniu opcji **Zapisz** w oknie dialogowym polecenia i punkty wskazania określone w edytorze rysunku są zapisywane w pliku SCR do momentu uruchomienia polecenia STOPSKRYPT.

Uwaga: Aby uruchomić nagrany skrypt, uruchom polecenie SKRYPT.

23.6 PROSTOK polecenie

Tworzy polilinię w kształcie prostokąta.

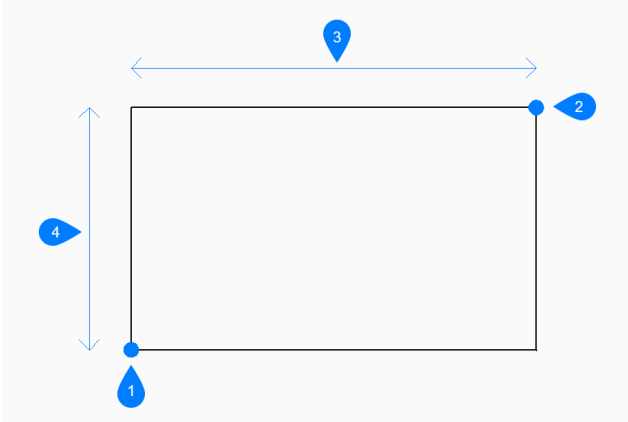
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRO, PROS, PROSTOKĄT

23.6.1 Opis

Tworzy zamkniętą, czterostronną prostokątną polilinię w kształcie prostokąta, kwadratu i wariantów ze sfazowaniami lub zaokrągleniami.



1 Pierwszy narożnik

2 Drugi narożnik:

3 Długość

4 Szerokość

23.6.2 Metoda

Polecenie to posiada 5 metod rozpoczęcia tworzenia prostokąta:

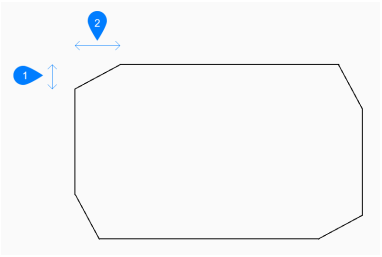
- Wybierz pierwszy róg prostokąta
- Obrócony
- Kwadrat
- POLe
- Wymiary

23.6.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz pierwszy róg prostokąta
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia prostokąta poprzez określenie pierwszego rogu prostokąta.

Drugi róg prostokąta
Określa przeciwległy narożnik prostokąta. Prostokąt jest rysowany równolegle do osi X i Y.

Fazuj
Określa pierwszą i drugą odległość fazowania dla wszystkich prostokątów.



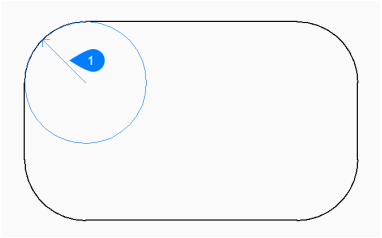
1 Odległość pierwszej fazy

2 Druga odległość fazowania

Wyłącz fazowanie
Wyłącza opcję Fazowania.

używać Ustawienie domyślne
Używa domyślnych ustawień fazowania określonych przez zmienne systemowe CHAMFERA, CHAMFERB, CHAMFERC, CHAMFERD, CHAMMODE.

Zaokrąglij
Określa odległość zaokrąglenia używaną dla wszystkich prostokątów.

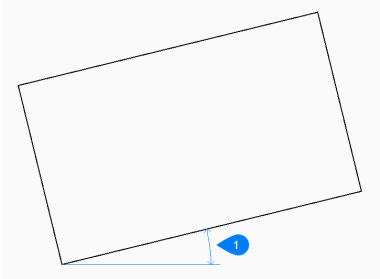


1 Promień zaokrąglenia

Wyłącz zaokrąglenie
Wyłącza opcję **Zaokrąglenia**.

używać Ustawienie domyślne
Używa domyślnego ustawienia filetowania, określonego przez zmienną systemową FILLETRAD.

Obrócony
Tworzy prostokąt, określając dwa narożniki i kąt obrotu.



1 Kąt obrotu

Kwadrat
Rozpoczyna tworzenie prostokąta poprzez określenie rogu kwadratu.

Drugi róg kwadratu
Określa narożnik wzdłuż tego samego boku kwadratu, aby zdefiniować jego długość i kąt.

Elewacja
Określa wysokość nad płaszczyzną XY używaną dla wszystkich prostokątów.

Użyj domyślnych
Używa domyślnego ustawienia wysokości, określonego przez zmienną systemową ELEVATION.

Grubość
Określa grubość segmentów linii prostokąta. Wszystkie segmenty mają taką samą grubość.

Szerokość linii
Określa szerokość segmentów linii prostokąta. Wszystkie segmenty mają taką samą szerokość.

POLe
Tworzy prostokąt, określając jego obszar.

Długość
Oblicza wymiar prostokąta na podstawie długości.

Szerokość
Oblicza wymiar prostokąta na podstawie szerokości.

Wymiary
Tworzy prostokąt, określając jego długość i szerokość.

23.7 REDEF polecenie

Uaktywnia polecenia, które zostały dezaktywowane za pomocą polecenia UDEF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.7.1 Opis

Ponownie uaktywnia polecenia, które zostały dezaktywowane za pomocą polecenia UNDEFINIUJ, wprowadzając nazwę niezdefiniowanego polecenia.

23.8 REDIR polecenie (Express Tools)

Redefiniuje zakodowane ścieżki w zewnętrznych odnośnikach, obrazach, kształtach, stylach i tekstach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.8.1 Metoda

1 Wprowadź stary katalog.

Uwaga: Wpisz *, aby przedefiniować wszystkie.

2 Określ nowy katalog.

23.8.2 Opcje w ramach polecenia

opcje
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia REDIR**, w którym można wybrać typy elementów do zastąpienia katalogów.

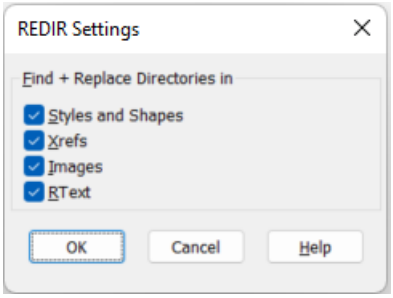
23.9 REDIRMODE polecenie (Express Tools)

Ustawia typ jednostek, z których mają być znajdowane i zamieniane katalogi.

23.9.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia REDIR**.

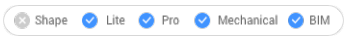
Okno dialogowe **Ustawienia REDIR** definiuje, jakie typy elementów mają być uwzględniane w poleceniu REDIR.



Uwaga: Należy wybrać co najmniej jedną opcję.

23.10 -REDIRMODE polecenie (Express Tools)

Ustawia typ elementy, które mają być wyszukiwane i zastępowane katalogami za pomocą wiersza poleceń.



23.10.1 Metoda

Określa typ elementy, które mają zostać uwzględnione podczas korzystania z polecenia REDIR, oddzielone przecinkami. Nie ma potrzeby wpisywania pełnego słowa, na przykład s, x, i, r są poprawnymi wpisami.

Uwaga: Wpisz *, aby określić wszystkie typy podmiotów.

23.11 PRZYWRÓĆ polecenie

Odwraca działanie poprzedniego polecenia U lub COFNIJ.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.11.1 Opis

Odwraca działanie poprzedniego polecenia U lub COFNIJ w celu przywrócenia jednostek do stanu sprzed operacji C lub COFNIJ. Polecenie PRZYWRÓĆ działa tylko bezpośrednio po poleceniach C lub COFNIJ.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

23.12 PRZERYS polecenie

Ponownie rysuje elementy w bieżącej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: R

23.12.1 Opis

Ponownie rysuje elementy w bieżącej rzutni w celu usunięcia zanieczyszczeń graficznych, takich jak znaczniki lub ślady przeciągania.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

23.13 PRZERYSW polecenie

Ponownie rysuje elementy we wszystkich rzutniach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRZERY

23.13.1 Opis

Przerysuj elementy we wszystkich rzutniach, aby usunąć zanieczyszczenia graficzne, takie jak znaczniki lub ślady przeciągania.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

23.14 REDSDKINFO polecenie

Wyświetla renderowanie powiązanych specyfikacji sprzętu i sterowników w wierszu polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.14.1 Opis

Drukuje raport w oknie poleceń zawierający informacje o możliwościach graficznych komputera.

Naciśnij F2, aby otworzyć okno historii monitów.

23.15 ODNZAMKNIJ polecenie

Zamyka edytor rysunków referencyjnych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

23.15.1 Opis

Zamyka edytor rysunków referencyjnych, używany do edycji plików z odniesieniami zewnętrznymi w bieżącej sesji rysowania.

Uwaga: Polecenie to może być użyte wyłącznie po rozpoczęciu wykonywania polecenia ODNEDYCJA.

23.15.2 Metoda

Istnieją 2 metody zamknięcia edytora rysunków referencyjnych:

- Zapisz
- Odrzuć

23.15.3 Opcje w ramach polecenia

Zapisz
Zapisuje rysunek odniesienia wraz ze zmianami.

Odrzuć
Zapisuje rysunek odniesienia bez zapisywania zmian.

23.16 ODNEDYCJA polecenie

Edytuje odnośniki bloków i rysunki odnośników zewnętrznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

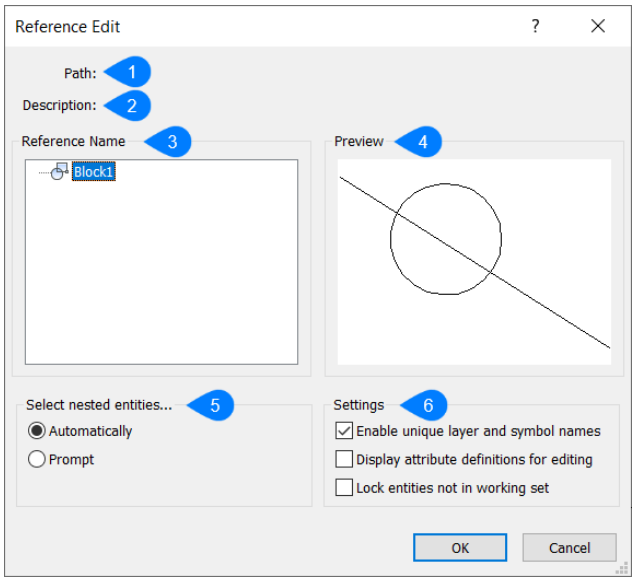
Ikona: 

23.16.1 Opis

Edytuje wybrane odniesienie do bloku lub rysunek z odniesieniem zewnętrznym. Po wybraniu bloku wyświetlone zostanie okno dialogowe **Edycja odnośnika**. Aby zakończyć sesję edycji odnośnika, można użyć polecenia ODNZAMKNIJ lub paska narzędzi **Edycja odnośnika**. Zmienna systemowa XFADECTL ustawia zanikanie dla reszty rysunku podczas edycji zewnętrznego odniesienia lub bloku. Akceptowane są wartości od 0 (brak zanikania) do 90. Jeśli zmienna systemowa XEDIT wybranego odnośnika zewnętrznego ma wartość 0 lub OFF, w oknie dialogowym zostanie wyświetlony komunikat informujący, że nie można edytować wybranego bloku odnośnika.

Uwaga: Jednocześnie można edytować tylko jedno odniesienie.

Okno dialogowe **Edycja odnośnika** umożliwia edycję odniesień do bloków i rysunków, do których istnieją odnośniki zewnętrzne.



1 ŚCieżka

2 Opis

3 Nazwa odnośnika

4 Podgląd

5 Wybierz jednostki zagnieżdżone

6 Ustawienia

23.16.2 ŚCieżka

Wyświetla nazwę ścieżki.

23.16.3 Opis

Wyświetla opis ścieżki.

23.16.4 Nazwa odnośnika

Wyświetla nazwę bloku i bloków zagnieżdżonych, jeśli istnieją.

23.16.5 Podgląd

Wyświetla podgląd bieżącego odniesienia.

23.16.6 Wybierz jednostki zagnieżdżone

Określa sposób obsługi zagnieżdżonych bloków/odnośników.

AUtomatycznie
Automatycznie dołącza zagnieżdżone jednostki.

Podpowiedź
Uwzględnia zagnieżdżone elementy, wybierając je po zamknięciu okna dialogowego przez naciśnięcie OK.

23.16.7 Ustawienia

Określa sposób traktowania elementów podczas edycji.

Włącz unikalne warstwy oraz nazwy symboli
Przełącza użycie 0 w warstwie i innych nazwach.

Wyświetlaj definicje atrybutów do edycji
Przełącza włączanie atrybutów.

Blokuj obiekty poza obszarem roboczym
Przełącza blokowanie elementów, które nie są edytowane.

23.17 -ODNEDYCJA polecenie

Edytuje odnośniki bloków i rysunki odnośników zewnętrznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.17.1 Opis

Edytuje wybrany blok lub rysunek z odniesieniem zewnętrznym. Zmienna systemowa XFADECTL ustawia zanikanie dla reszty rysunku podczas edycji zewnętrznego odniesienia lub bloku. Akceptowane są wartości od 0 (brak zanikania) do 90. Użyj polecenia ODNZAMKNIJ lub paska narzędzi **Edycja odnośnika**, aby zakończyć sesję edycji odnośnika.

Uwaga: Jednocześnie można edytować tylko jedno odniesienie.

23.17.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz poziom zagnieżdżenia
Określa zagnieżdżone odwołanie do edycji.

OK
Edytuje wybrane odniesienie.

Następny
Edytuje odniesienie na głębszym poziomie zagnieżdżenia.

Uwaga: Opcja ta będzie się powtarzać do momentu wprowadzenia 0.

Wybierz metodę wyboru obiektów
Określa sposób wyboru zagnieżdżonych odwołań.

Wszystkie
Automatycznie zaznacza wszystkie zagnieżdżone obiekty.

Zagnieżdżone
Wybiera określone obiekty zagnieżdżone.

wewnątrz okna
Wybiera wszystkie zagnieżdżone elementy wewnątrz prostokątnego okna, określonego przez wybranie 2 przeciwległych rogów.

Przecięcie okna
Zaznacza wszystkie zagnieżdżone obiekty przecinające prostokątne okno, określone przez wybranie 2 przeciwległych rogów.

Wielokątne okno
Wybiera wszystkie zagnieżdżone obiekty wewnątrz wielokątnego okna, określone przez punkty wyboru.

Przecięcie wielokąta
Wybiera wszystkie zagnieżdżone obiekty przecinające wielokątne okno, określone przez punkty wyboru.

Dodaj
Dodaje obiekty do zaznaczenia.

Usuń
Usuwa obiekty z zaznaczenia.

Cofnij
Cofa ostatni krok wyboru obiektów.

Wyświetlić definicje atrybutów
Włącza lub wyłącza włączanie atrybutów.

Tak
Definicje atrybutów mogą być edytowane, wszystkie wartości atrybutów są widoczne.

Nie
Atrybuty są niedostępne do edycji.

Uwaga: Zmodyfikowane definicje atrybutów nie mają wpływu na istniejące wstawienia; wchodzą one w życie wraz z wstawieniami dokonywanymi od teraz.

23.18 KRZYWEODNIESIENIA polecenie

Tworzy geometrię odniesienia w celu automatycznego wyrównania bloku podczas wstawiania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

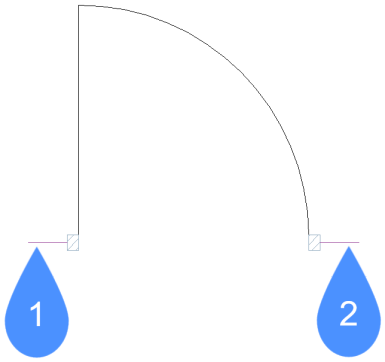
Ikona: 

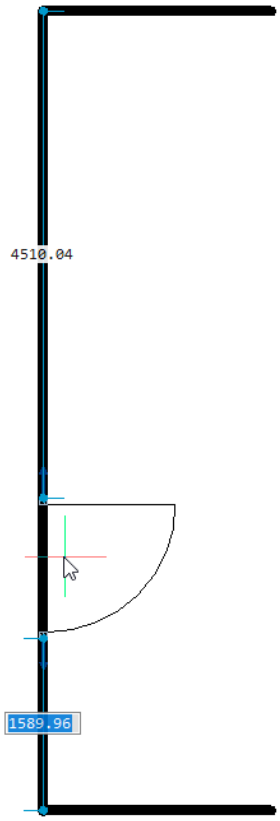
23.18.1 Metoda

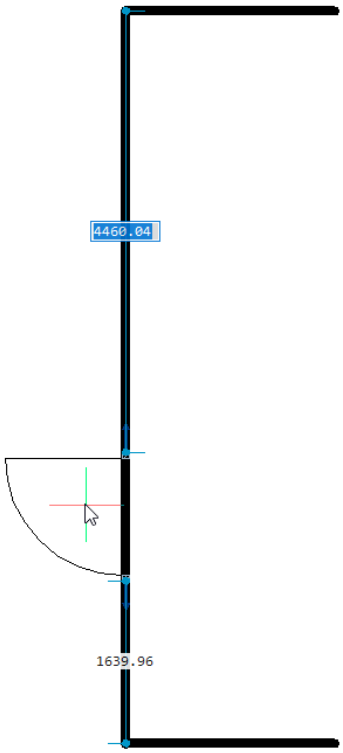
Wybrane elementy, których chcesz użyć jako odniesienia do wyrównania wstawionego bloku, zostaną przeniesione do nowo utworzonej warstwy REFERENCE_CURVES (jeśli jeszcze nie istnieje).

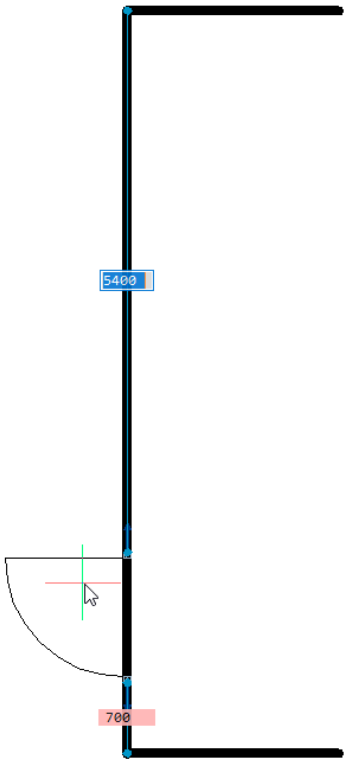
Dzięki krzywym odniesienia ((1) i (2)) określonym w rysunku lub definicji bloku, można automatycznie wyrównać blok lub rysunek do odpowiedniej geometrii podczas jego wstawiania. Liczba krzywych referencyjnych i odległość między nimi określa, z jaką geometrią można je wyrównać. Gdy kursor zbliża się do odpowiedniej geometrii, blok może zostać automatycznie obrócony, oferując wiele opcji wstawiania. Odległości między końcami odpowiedniej geometrii i bloku są wyświetlane, umożliwiając wprowadzenie określonych wartości, jeśli chcesz. A jeśli krzywe referencyjne zawierają przerwy, odpowiednia geometria jest automatycznie przycinana w celu uzyskania pasujących przerw.

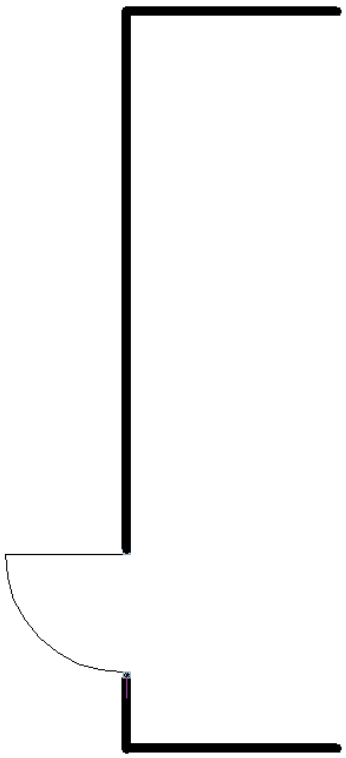
Opis poleceń



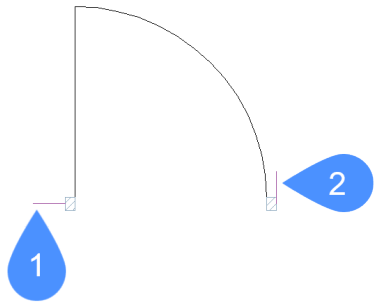


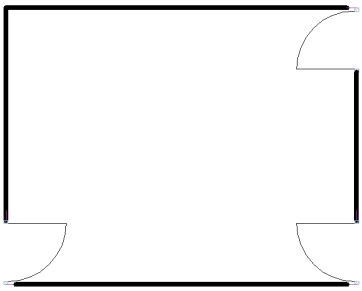

4460.04
1639.96


5400
700



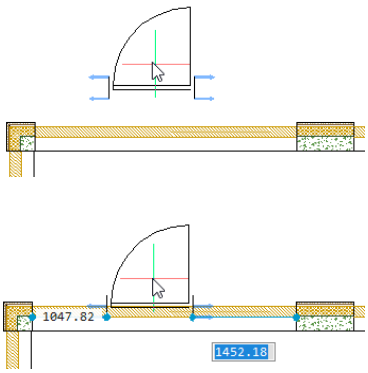
Można także użyć krzywych odniesienia do automatycznego wyrównania z narożnikami. Poniższy przykład obejmuje równoległe krzywe odniesienia (1) i narożną krzywą odniesienia (2), umożliwiając blokowi drzwi wyrównanie z geometrią, która pasuje do linii równoległej i linii prostopadłej.





23.18.2 Opcje w ramach polecenia

Parametryzuj
Parametryzuje krzywe odniesienia, dzięki czemu wynikowy blok parametryczny można wstawić w trybie "rozmytym". Na przykład można sparametryzować cztery równoległe krzywe odniesienia w prostym przykładzie drzwi. Następnie można wstawić wynikowy parametryczny blok drzwi do ścian o różnych grubościach.



Akceptuj
Tworzy krzywe odniesienia bez parametryzacji.

23.19 ODNUSTAW polecenie

Dodaje lub usuwa jednostki z edytowanego odnośnika (bloku lub odnośnika xref).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

23.19.1 Opis

Przenosi obiekty między zestawem roboczym RefEdit a rysunkiem hosta.

Uwaga: Polecenie to może być użyte tylko po rozpoczęciu wykonywania polecenia ODNEDYCJA.

23.19.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj
Dodaje lub usuwa jednostki z edytowanego odnośnika (bloku lub odnośnika xref).

Usuń
Usuwa jednostki z edytowanego odniesienia; usunięte jednostki są umieszczane na rysunku. Podmioty, których nie ma w odnośniku, są zaznaczone na szaro.

23.20 REGEN polecenie

Regeneruje jednostki w bieżącej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: RE

23.20.1 Opis

Regeneruje jednostki w bieżącej rzutni w celu zapewnienia optymalnej wydajności wyświetlania i wyboru.

REGEN wykonuje następujące czynności:

- Ponownie oblicza położenie i widoczność wszystkich jednostek w bieżącej rzutni.
- Ponownie indeksuje bazę danych rysunków.
- Aktualizuje obszar dostępny do powiększania i przesuwania.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

23.21 REGENW polecenie

Regeneruje elementy we wszystkich rzutniach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: REW

23.21.1 Opis

Regeneruje jednostki we wszystkich rzutniach w celu zapewnienia optymalnej wydajności wyświetlania i wyboru.

REGENW wykonuje następujące czynności:

- Ponownie oblicza położenie i widoczność wszystkich podmiotów.
- Ponownie indeksuje bazę danych rysunków.
- Aktualizuje obszar dostępny do powiększania i przesuwania.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

23.22 REGENAUTO polecenie

Przełącza zmienną systemową REGENMODE.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.22.1 Opis

Przełącza zmienną systemową REGENMODE, aby określić, czy wyświetlacz ma być automatycznie regenerowany w razie potrzeby. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: REGENMODE.

- On: włącza zmienną systemową REGENMODE.
- Off: wyłącza zmienną systemową REGENMODE.
- Przełącz: zmienia zmienną systemową TRYBORTO na przeciwną do bieżącego ustawienia.

23.23 REGION polecenie

Tworzy regiony.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

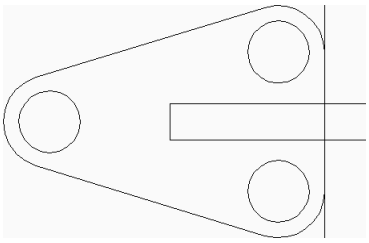
Ikona:

Alias: REG

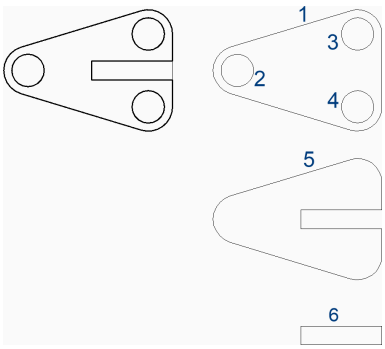
23.23.1 Opis

Tworzy regiony z zamkniętych elementów lub zestawów elementów otaczających przestrzeń.

Pierwotne podmioty:



Regiony (6):



23.23.2 Metoda

Wybierz zamknięte elementy lub zestawy elementów, które zamykają przestrzeń. Każda zamknięta jednostka lub zestaw jednostek tworzy region.

Możesz kontynuować tworzenie regionów, dopóki nie naciśniesz **Enter** , aby zakończyć polecenie.

W zależności od bieżącej wartości zmiennej systemowej DELOBJ, oryginalna geometria jest usuwana lub zachowywana.

23.24 REINIT polecenie

Ponownie wczytuje plik aliasu (PGP).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: RI

23.24.1 Opis

Ponownie wczytuje plik aliasu (PGP) po jego zewnętrznej edycji. Okno dialogowe **BricsCAD** potwierdza, czy chcesz ponownie załadować plik.

23.25 USUŃFUNKCJĘSZKICU polecenie

Usuwa wszystkie szkice utworzone dla funkcji opartych na szkicach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.25.1 Metoda

Określ, czy chcesz usunąć wszystkie istniejące szkice utworzone po włączeniu zmiennej systemowej CREATESKETCHFEATURE.

23.26 NNAZWA polecenie

Zmienia nazwy nazwanych podmiotów w oknie dialogowym **Eksplorator rysunków**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: DDRENAME, REN

23.26.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** na ostatnio używanej karcie lub kategorii, aby zarządzać definicjami i zawartością odniesienia używaną w rysunku. Dostęp do zmiany nazwy można uzyskać za pomocą menu kontekstowego.

Uwaga: Aby zmienić nazwy w wierszu polecenia, użyj polecenia -NNAZWA.

Nie można zmieniać nazw załączonych plików, takich jak obrazy i odnośniki zewnętrzne, ani następujących nazw:

- Warstwa "0"
- Rodzaj linii "JakBlok", "JakWarstwa" lub "Ciągła"
- Styl tekstu "Standardowy"
- Styl wymiarowania "Standardowy"
- Styl wielowierszowy "Standardowy"
- Styl wizualny "2DWireframe"
- Materiał "Globalny"
- Układy stron, które mają * jako przedrostek i sufiks, takie jak *Model*
- Styl szczegółowy widoku "Metryczny 50"
- Styl przekroju widoku "Metryczny 50"

23.27 -NNAZWA polecenie

Zmienia nazwy elementów w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -NN

23.27.1 Opcje w ramach polecenia

BLok
Zmienia nazwy bloków.

Styl wymiarowania
Zmienia nazwy stylów wymiarów.

WArstwa
Zmienia nazwy warstw.

TypLinii
Zmienia nazwy typów linii.

Style tekstu
Zmienia nazwy stylów tekstu.

Style tabeli
Zmienia nazwy stylów tabeli.

LUW
Zmienia nazwy układów współrzędnych zdefiniowanych przez użytkownika.

WIDOK
Zmienia nazwy widoków.

RZutnia
Zmienia nazwę konfiguracji rzutni.

23.28 RENDER polecenie

Otwiera okno dialogowe **Renderuj** .

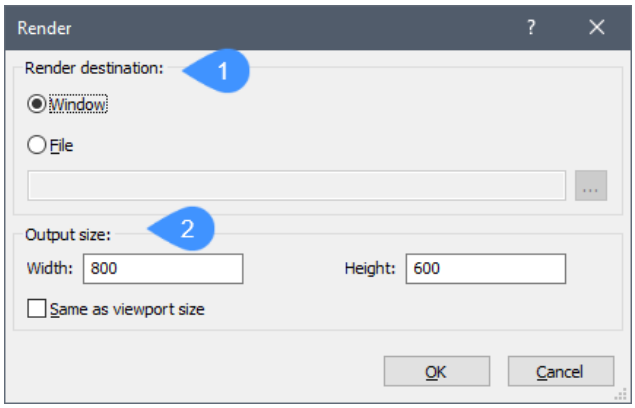
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: RR

23.28.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Renderuj** w celu utworzenia fotorealistycznego renderingu bieżącego rysunku.



1 Przeznaczenie renderingu:

2 Rozmiar wyjściowy:

23.28.2 Przeznaczenie renderingu:

Określa miejsce wyświetlania renderu.

Okno
Generuje render w nowym oknie.

Plik
Zapisuje render do pliku. Wybranie przycisku **Przeglądaj** otwiera okno dialogowe **Plik wyjściowy renderowania**.

23.28.3 Rozmiar wyjściowy:

Określa rozmiar renderowania w pikselach. Większe rozmiary zapewniają więcej szczegółów, ale ich renderowanie trwa dłużej.

Szerokość
Określa szerokość renderowania w pikselach.

WYSokość
Określa wysokość renderowania w pikselach.

Taki sam jak rozmiar rzutni
Dopasowuje rozmiar wyjściowy lub rozmiar okna wyjściowego do bieżącego rozmiaru rzutni.

23.29 -RENDER polecenie

Renderuje modele 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.29.1 Opis

Generuje fotorealistyczne renderingi modeli 3D w pliku lub oknie oraz stosuje materiały i światła, jeśli są dostępne. Działa z poziomu wiersza poleceń.

23.29.2 Opcje w ramach polecenia

Ustawienie Renderowania
Wybierz predefiniowany wstępnie ustawiony styl renderowania lub wybierz **Inny**, aby wybrać niestandardowe ustawienie wstępne utworzone za pomocą polecenia RENDERPRESET:

- Draft: renderuje modele 3D bez ray tracingu; najszybsza prędkość renderowania.
- Niski: renderuje z ray tracingiem ustawionym na poziom 3 (niski).
- Średni: renderuje z ray tracingiem ustawionym na poziom 5 (średni).
- Wysoki: renderuje z ray tracingiem ustawionym na poziom 7 (wysoki).
- Prezentacja: renderuje z ray tracingiem ustawionym na poziom 9 (najwyższy); najwolniejsza prędkość renderowania.
- Inne: określenie nazwy ustawienia wstępnego renderowania zdefiniowanego przez użytkownika.

Przeznaczenie renderingu:
Wyświetl renderowanie w jednej z następujących lokalizacji:

- Plik: zapisuje rendering jako plik BMP w folderze zdefiniowanym przez zmienną systemową DWGPREFIX.
- Okno renderowania: wyświetla renderowanie w osobnym oknie. Wymiary renderowania są określone w pikselach.

23.30 RENDERSTAND polecenie

Tworzy i edytuje właściwości renderingów za pomocą okna dialogowego **Eksploratora Rysunku**.

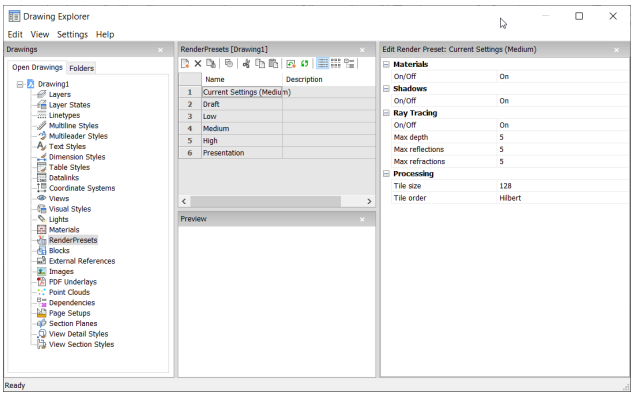
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: RENDERSTAND

23.30.1 Opis

Otwiera okno dialogowe z wybraną kategorią **Ustawienia renderowania** w celu przeglądania i modyfikowania ustawień renderowania w bieżącym rysunku.



23.30.2 Opcje w panelu Edytuj ustawienia wstępne renderowania

Materiały
Przełącza użycie materiałów w renderingu.

Uwaga: Materiały są stosowane do warstw i jednostek. Zobacz polecenie MATERIAŁY.

Na
Używa definicji materiałów do renderowania.

Uwaga: Wiąże się to z kosztem wolniejszego procesu renderowania.

WYŁ
Nie używa materiałów.

Uwaga: Wiąże się to z mniej realistycznym renderingiem

Cienie
Przełącza użycie cieni w renderowaniu.

Na
Używa cieni do renderowania.

Uwaga: Wiąże się to z kosztem wolniejszego procesu renderowania.

WYŁ
Nie używa cieni.

Uwaga: Wiąże się to z kosztem mniej realistycznego renderowania.

Śledzenie Promieni
Śledzi każdy promień światła z każdego źródła światła, gdy przechodzi przez scenę i odbija się od obiektów.

Na
Wykorzystuje śledzenie promieni.

Uwaga: Wiąże się to z kosztem wolniejszego procesu renderowania.

WYŁ
Nie wykorzystuje ray tracingu.

Uwaga: Wiąże się to z kosztem mniej realistycznego renderowania.

Maksymalna głębokość
Określa maksymalną łączną liczbę odbić i załamań światła.

Maks. odbicia
Określa maksymalny czas odbijania się wiązki światła od obiektów.

Maks. załamania
Określa maksymalny czas załamania światła przez przezroczyste obiekty.

Przetwarzanie
Określa sposób przetwarzania renderowanego obrazu, stosowany w przypadku renderowania wysyłanego do osobnego okna.

Rozmiar płytki
Ustawia rozmiar kafelka reprezentującego obszar przetwarzanego renderowanego obrazu.

Kolejność kafelków
Określa kolejność generowania kafelków.

- **Hilbert**: renderuje za pomocą krzywej Hilberta, ciągłego fraktalnego wypełnienia przestrzeni; zobacz http://en.wikipedia.org/wiki/Hilbert_curve dla opisu.
- **Spirala**: renderuje w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od środka.
- **Od lewej do prawej**: renderuje pionowe kolumny, zaczynając od lewego dolnego rogu.
- **Od prawej do lewej**: renderuje pionowe kolumny, zaczynając od prawego dolnego rogu.
- **Od góry do dołu**: renderuje poziome rzędy, zaczynając od lewego górnego rogu.
- **Od dołu do góry**: renderuje poziome wiersze, zaczynając od lewego dolnego rogu.

23.30.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy dodatkowe definicje ustawień wstępnych renderowania na rysunku. Wyświetla okno dialogowe **Nowe ustawienia renderowania**.

Usuń
Usuwa definicje ustawień wstępnych renderowania z rysunku. Następujące definicje ustawień wstępnych renderowania nie mogą zostać usunięte:

- **Szkic**
- **Niski**
- **Średni**
- **Wysoki**
- **Prezentacja**

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrane ustawienie wstępne renderowania jako bieżące.

Uwaga: Bieżące ustawienie wstępne renderowania jest używane przez polecenie RENDER lub podczas drukowania przy użyciu typu wykresu cieniowania **Render** zdefiniowanego w ustawieniu **Drukuj arkusz** w USTAWIENIASTR i poleceniach DRUKUJ. Nazwa bieżącego ustawienia wstępnego renderowania wyświetlana jest w nawiasach: np. Bieżące ustawienia (średnie).

Uwaga: Właściwości ustawienia wstępnego można zmienić w panelu **Edytuj ustawienie wstępne renderowania**. Gdy istnieją nadpisania, przed nazwą bieżącego ustawienia renderowania wyświetlana jest gwiazdka: np. Bieżące ustawienia (*średnie).

Zmień nazwę
Zmienia nazwę ustawienia wstępnego renderowania.

Uwaga: Nie można zmienić nazwy następujących elementów ustawień wstępnych renderowania:

- **Szkic**
- **Niski**
- **Średni**
- **Wysoki**
- **Prezentacja**

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje ustawień wstępnych renderowania.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

23.31 RENDEROKNOZAMKNIJ polecenie

Zamyka okno renderowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.31.1 Opis

Zamyka okno Render, w którym wyświetlany był wynik polecenia Render.

23.32 ZAKMNIJPANELREPORT polecenie

Zamyka panel **Report**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.32.1 Opis

Zamyka panel **Report**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Report** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka raportu lub ikona zostanie usunięta ze stosu.

23.33 OTWÓRZPANELREPORT polecenie

Otwiera panel **Report**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.33.1 Opis

Otwiera panel **Report** w celu wyświetlenia go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Report** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Report** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

23.34 REPURLS polecenie (Express Tools)

Znajduje i zamienia poprzednio dołączone adresy URL.

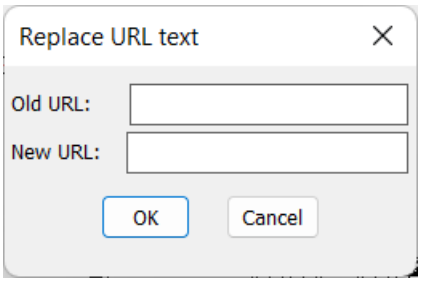
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.34.1 Metoda

Wybierz obiekt. Zostanie otwarte okno dialogowe **Zastąp tekst adresu URL** .

Okno dialogowe **Zamień na tekst URL** umożliwia zastąpienie określonego ciągu tekstowego w adresie URL używanym w hiperłączach dołączonych do wybranych elementów.



23.35 RESETUJWIDOKIASOCJATYWNE polecenie

Usuwa asocjatywność między rysunkami 2D i modelami 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.35.1 Opis

Usuwa asocjatywność między rysunkami 2D i modelami 3D, które zostały wygenerowane przez polecenia takie jak WIDOKPODST. Można to wykorzystać do "zamrożenia" układów rysunków na pewnych etapach rozwoju modelu 3D, na przykład w celu archiwizacji planów.

23.36 PRZYWRÓĆBLOK polecenie

Resetuje bloki parametryczne do wartości domyślnych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.36.1 Opis

Bloki parametryczne mogą być manipulowane przez użytkowników interaktywnie, dlatego to polecenie przywraca bloki do ich pierwotnego stanu.

23.37 WZNÓW polecenie

Wznawia wstrzymane skrypty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.37.1 Opis

Wznawia skrypty po ich zatrzymaniu za pomocą **Esc**.

23.38 CHMURKAREWIZYJNA polecenie

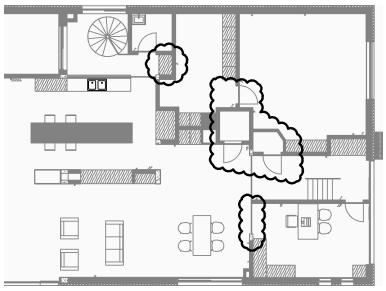
Tworzy polilinię w kształcie chmury rewizji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.38.1 Opis

Tworzy zamkniętą polilinię w kształcie chmury rewizji. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym prostokątną, wielokątną, odręczną i element.



23.38.2 Opcje w ramach polecenia

Długość łuku
Określa najkrótszą i najdłuższą długość łuków tworzących chmurę.

Określenie minimalnej długości łuku
Określa minimalną długość łuków.
Minimalna długość łuku jest przechowywana w zmiennej systemowej REVCLOUDMINARCLENGTH.

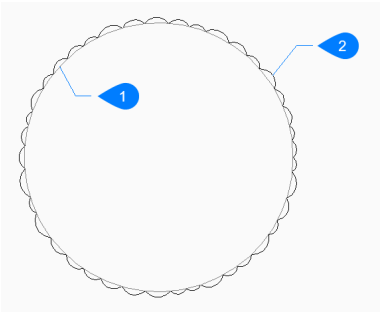
Określ maksymalną długość łuku
Określa maksymalną długość łuków.
Maksymalna długość łuku jest przechowywana w zmiennej systemowej REVCLOUDMAXARCLENGTH.



1 Minimalna długość łuku

2 Maksymalna długość łuku

Obiekt
Tworzy chmurę rewizji poprzez wybranie istniejącej jednostki do konwersji na chmurę rewizji.



1 Oryginalny element

2 Chmura rewizji

Uwaga: Podmioty mogą być otwarte lub zamknięte. Oryginalny element zostaje usunięty.

Prostokątny
Tworzy prostokątną chmurę rewizji poprzez określenie pierwszego i przeciwległego rogu prostokąta.
Chmura rewizji jest rysowana równolegle do osi x i y.

Wieloboczny

Tworzy wielokątną chmurę rewizji, określając wierzchołki wielokąta.

Możesz kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby wierzchołków do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia.

Cofnij

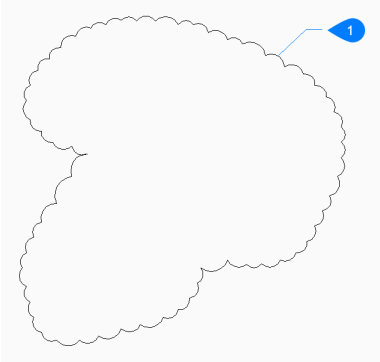
Cofa ostatni segment i kontynuuje rysowanie od poprzedniego segmentu.

odRęczny

Tworzy chmurę odręcznych poprawek.

Prowadź kursor wzdłuż ścieżki chmurki...

Umożliwia przeciąganie kursora w celu dodania segmentów chmury wersji. Przesuń kursor nad punkt początkowy, aby utworzyć zamkniętą chmurę rewizji.



1 Zamknij Chmurę Rewizji

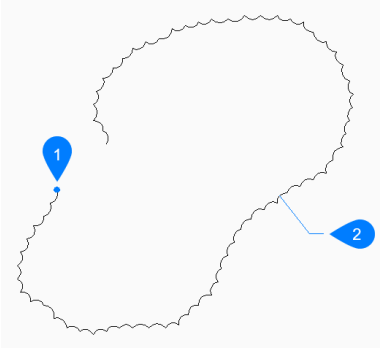
Naciśnij przycisk **Enter**, aby zatrzymać dodawanie segmentów chmury wersji w dowolnym momencie.

Odwróć kierunek

Umożliwia określenie kierunku chmury rewizji.

Tak

Kierunek segmentów łuku jest odwrócony.

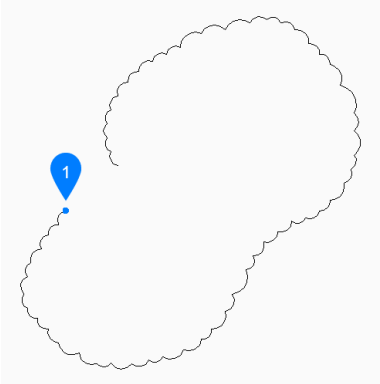


1 Punkt początkowy

2 Odwrócony

Nie

Kierunek segmentu łuku zostaje zachowany.

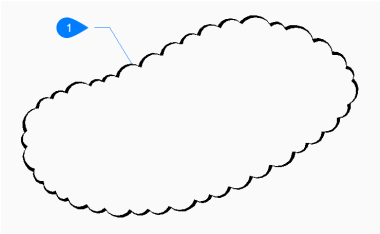


1 Punkt początkowy

Styl
Określa styl łuku do użycia dla chmury wersji.

Normalny
Polilinia tworząca chmurę ma jednolitą szerokość.

Kaligrafia
Polilinia ma zmienną szerokość (zwężające się wielokąty), aby symulować kaligraficzny wygląd.



1 Styl kaligraficzny

Uwaga: Styl łuku jest przechowywany w zmiennej systemowej REVCLOUDARCSTYLE.

23.39 REVERT polecenie (Express Tools)

Zamyka bieżący rysunek bez zapisywania i otwiera go ponownie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.39.1 Metoda

Jeśli w bieżącym rysunku znajdują się niezapisane zmiany, BricsCAD zapyta, czy chcesz je odrzucić.

23.40 PRZEKRĘĆ polecenie

Tworzy bryły 3D lub powierzchnie poprzez obracanie elementów 2D wokół osi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PRZK

23.40.1 Opis

Przekształca otwarte lub zamknięte obiekty 2D, krawędzie brył, powierzchnie brył 3D, regiony lub zamknięte granice w bryły 3D lub powierzchnie 3D.

Uwaga:

- Zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW musi być ustawiona na wartość 2 lub 3, aby wyróżnić powierzchnie.
- W zależności od wartości zmiennej systemowej DELOBJ, jednostki źródłowe są zachowywane lub usuwane, lub wyświetlany jest monit o usunięcie jednostek.

23.40.2 Metoda

Istnieją dwie metody obracania podmiotów:

- Tworzenie brył 3D.
- Tworzenie powierzchni.

23.40.3 Opcje w ramach polecenia

TRyb
Pozwala tworzyć bryły lub powierzchnie.

BRyła
Tworzy bryłę 3D.

Uwaga: Tylko w trybie **Bryłowym**, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość WŁ, funkcje obrotowe oparte na szkicach są tworzone w dedykowanej warstwie BC_SKETCHES, która domyślnie nie jest widoczna. Szkic jest widoczny i edytowalny jako odniesienia do bloków w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**. Również właściwości elementów wyciągnięcia prostego są dostępne w panelu **Przeglądarka mechaniczna** .

Uwaga: Zmienną systemową CREATESKETCHFEATURE można również kontrolować, naciskając przełącznik **CreateSketchFeature**  na wstążce.

POwierzchnia
Tworzy powierzchnię 3D.

Oś X
Używa osi X bieżącego układu współrzędnych jako osi obrotu.

oś Y
Używa osi Y bieżącego układu współrzędnych jako osi obrotu.

ośZ
Używa osi Z bieżącego układu współrzędnych jako osi obrotu.

2Punkty
Określa punkt początkowy i końcowy osi obrotu.

Uwaga: Jeśli wynikowa jednostka 3D przecina samą siebie, wystąpi błąd.

OBiekt
Określa oś obrotu, wybierając element osiowy obiektu.

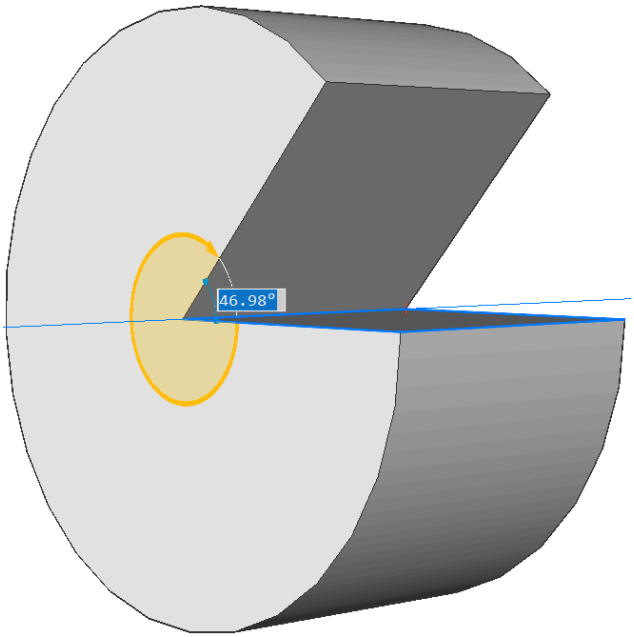
OStatni
Używa ostatnio wprowadzonej osi do obracania elementów.

Podgląd
Używa bieżącego widoku jako osi do obracania elementów.

Uwaga: Oś obrotu jest równoległa do kierunku widzenia, przechodząc przez wybrany punkt.

Kąt obrotu
Określa, jak daleko jednostka źródłowa jest obracana wokół osi.

Uwaga: Kąt obrotu można określić dynamicznie, używając **Manipulatora** lub wpisując wartość.



Auto
Przesuń mysz, aby określić kierunek kąta.
Wynik zależy od kierunku wyciągnięcia i wartości czterech zmiennych systemowych **trybu wyciągnięcia** : EXTRUDEOUTSIDE, EXTRUDEINSIDE, INTERSECTEDENTITIES i UNITESURFACES.

Różnica
Bryła 3D jest odejmowana od każdej przeszkadzającej istniejącej bryły.

Utwórz
Niezależnie od kierunku obrotu, tworzona jest nowa bryła 3D.

Połącz
Nowa bryła 3D jest zunifikowana z każdą przeszkadzającą bryłą.

Obie strony
Obraca się w obu kierunkach.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, wyświetlany jest widżet **Asystenta Skrótów Klawiaturowych**. Wielokrotnie naciskaj klawisz **Ctrl** podczas dynamicznego wyświetlania obrotu, aby przełączać różne opcje.



23.41 POWOBROT polecenie

Tworzy powierzchnię siatki 3D poprzez obrót elementu liniowego wokół linii (skrót od "revolved surface").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: Do tworzenia powierzchni 3D i brył 3D poprzez obracanie profilu wokół osi służy polecenie REVOLVE.

Zmienna systemowa SURFTAB1 kontroluje liczbę segmentów powierzchni obrotu.

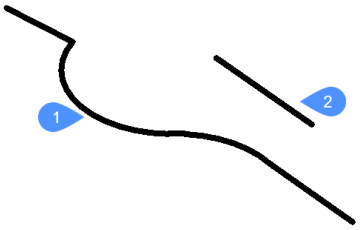
Zmienna SURFTAB2 steruje liczbą segmentów każdego segmentu łuku w obróconym elemencie.

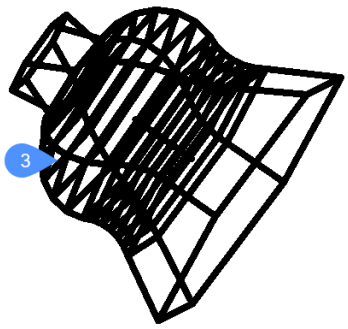
23.41.1 Metoda

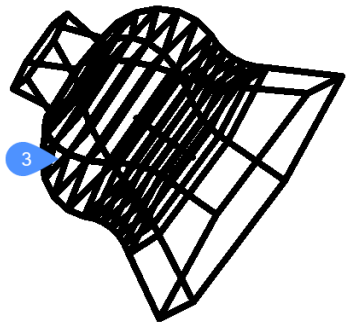
Określa pojedynczą jednostkę (1), która ma zostać przekształcona w siatkę powierzchni 3D (3). Można wybrać linię, okrąg, łuk, otwartą lub zamkniętą polilinię albo otwarty lub zamknięty splajn; obiekty 3D nie działają.

Określa jednostkę (2), wokół której obracana jest powierzchnia; można wybrać linię lub polilinię; zakrzywione obiekty nie działają.

Określa kąt początkowy (4) obrotu i kąt obrotu (5), czyli liczbę stopni, o jaką obrócona zostanie jednostka.







23.42 WSTĄŻKA polecenie

Otwiera panel **wstążki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.42.1 Opis

Otwiera panel **wstążki** w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Zestawy arkuszy** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i miejscu, w jakim znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

Uwaga: Zmienna systemowa USENEWRIBBON steruje wyświetlaniem nowej wstążki. Domyślnie jest ona ustawiona na 1 (Wł.).

23.43 WSTĄŻKAZAMKNIJ polecenie

Otwiera panel **wstążkę**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.43.1 Opis

Zamyka panel **wstążki** , aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **wstążki** zostanie ułożony w stos po jego zamknięciu, karta lub ikona wstążki zostanie usunięta ze stosu.

23.44 OBRÓĆ polecenie

Obraca jednostki wokół określonego punktu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

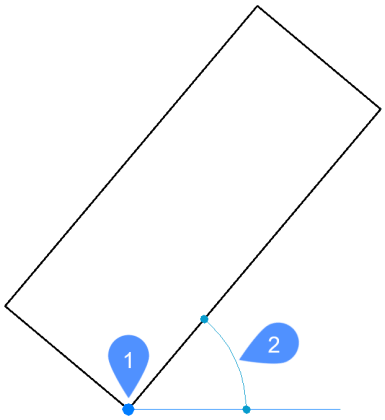
Ikona:

Alias: OB

23.44.1 Opis

Obraca obiekt wokół określonego punktu pod określonym kątem obrotu lub o kąt odniesiony do kąta bazowego.

Uwaga: Liczba dodatnia obraca jednostki w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Liczba ujemna obraca jednostki zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Kąt początkowy wynosi 0 stopni, a kąt obrotu jest mierzony od dodatniej osi x.



1 Punkt obrotu

2 Kąt obrotu

23.44.2 Opcje w ramach polecenia

Kąt bazowy
Określa nowy kąt bazowy, który jest kątem początkowym innym niż 0. Ta opcja umożliwia zdefiniowanie innego kąta jako punktu początkowego.

Kopiuj
Obraca kopię jednostki źródłowej, zamiast obracać samo źródło.

23.45 OBRÓT3D polecenie

Obraca elementy wokół osi w przestrzeni 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: 3R

23.45.1 Opis

Dynamicznie obraca bryły 3D, powierzchnie, elementy 2D, powierzchnie (płaskie, cylindryczne, sferyczne, stożkowe i toroidalne powierzchni lub bryły 3D), krawędzie lub wierzchołki bryły wokół osi.

Uwaga: Gdy powierzchnia bryły lub powierzchni jest obracana, przyległe ściany i krawędzie są dostosowywane w celu zachowania prawidłowej topologii bryły/powierzchni.

23.45.2 Metoda

Istnieją dwie metody obracania elementów:

- Określ oś.

- Użyj geometrii obiektu jako osi do obracania wybranych elementów.
  - Najedź kursorem na linię lub liniowy segment polilinii. Kliknij, gdy encja zostanie podświetlona.
  - Umieść kursor na powierzchni bryły 3D, a następnie przesuń kursor blisko krawędzi, której chcesz użyć jako osi obrotu. Kąt obrotu i oś obrotu są wyświetlane dynamicznie. Kliknij, aby zaakceptować oś obrotu.

23.45.3 Opcje w ramach polecenia

Oś X
Obraca zaznaczenie wokół osi X bieżącego układu współrzędnych.

oś Y
Obraca zaznaczenie wokół osi Y bieżącego układu współrzędnych.

ośZ
Obraca zaznaczenie wokół osi Z bieżącego układu współrzędnych.

2Punkty
Definiuje oś obrotu za pomocą dwóch punktów.

OBiekt
Używa geometrii obiektu do określenia osi do obracania wybranych elementów.
Kliknij, aby rozpocząć obrót wybranego elementu. Automatycznie wybiera oś obrotu, jeśli kursor znajduje się nad powierzchnią planarną.

OStatni
Używa ostatnio wprowadzonej osi do obracania elementów.

Podgląd
Używa bieżącego widoku jako osi do obracania elementów.

Uwaga: Oś obrotu jest równoległa do kierunku widzenia, przechodząc przez wybrany punkt.

Kąt obrotu
Określa kąt, o jaki mają zostać obrócone elementy.

Kąt bazowy
Umożliwia zdefiniowanie nowego kąta bazowego.

Kopiuj
Obraca kopię zbioru wskazań.

Powtórz
Tworzy wiele kopii.

Wyłącz tryb łączności
Usuwa łączność z sąsiednimi elementami.

Włącz tryb łączności
Zachowuje łączność z sąsiednimi elementami.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa HOTKEYASSISTANT jest włączona, naciśnij Ctrl, aby przełączać się między trybem włączania/włączania łączności.

Uwaga: Uwzględniane są więzy geometryczne i wymiarowe między wybranymi elementami, a także parametry dolnej i górnej granicy dla więzów wymiarowych 3D. Dostęp do wiązań i modyfikowanie ich można uzyskać za pomocą panelu **Przeglądarka mechaniczna** .

23.46 CPOKAZ polecenie

Ponownie uruchamia aktualnie załadowany plik skryptu SCR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Wczytywanie i uruchamianie plików skryptów SCR za pomocą polecenia Script.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń (**'rscript**).

23.46.1 Metoda

Po załadowaniu i uruchomieniu pliku skryptu wprowadź RSCRIPT, aby uruchomić go ponownie (skrót od "repeat script").

23.47 RTEDIT polecenie (Express Tools)

Edytuje zdalne jednostki tekstowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.47.1 Opcje w ramach polecenia

Styl
Określa nazwę używanego stylu tekstu.

?
Wyświetla listę dostępnych stylów tekstu.

WYSokość
Określa wysokość jednostki RTEXT.

Obrót
Określa kąt obrotu dla jednostki RTEXT.

Edycja
Otwiera edytor tekstu w celu edycji zawartości jednostki RTEXT.

23.48 RTEXT polecenie (Express Tools)

Wstawia lub edytuje element tekstu zdalnego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.48.1 Opis

Polecenie RTEXT może być używane do dodawania często używanego tekstu do wielu plików. Polecenie wstawia tekst pliku .txt do rysunku.

23.48.2 Opcje w ramach polecenia

Styl
Umożliwia określenie stylu tekstu.

?
Umożliwia wprowadzenie maski stylu tekstu do wyświetlenia.

*
Wyświetla listę dostępnych stylów tekstu.

WYSokość
Umożliwia określenie wysokości tekstu RText.

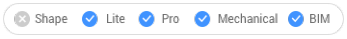
Obrót
Umożliwia określenie kąta obrotu tekstu RText.

Plik
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik tekstowy** umożliwiające wybranie pliku .txt plik.

Diesel
Otwiera okno dialogowe **Edytuj Rtext** umożliwiające użycie kodu DIESEL.

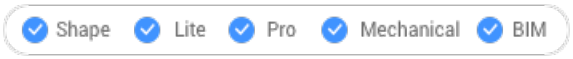
23.49 RTEXTAPP polecenie (Express Tools)

Przypisuje określony edytor plików tekstowych używany dla polecenia RTEXT.



23.50 RTLOOK polecenie

Rozgląda się w scenie 3D.



23.50.1 Metoda

Kursor rozglądania się dookoła jest wyświetlany podczas obracania w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie poruszaj myszą, aby rozejrzeć się w czasie rzeczywistym.

23.50.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.51 SNFRAGM polecenie

Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.51.1 Metoda

Kursor obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie poruszaj myszą, aby przesuwać rysunek w czasie rzeczywistym.

Uwaga: Przytrzymaj klawisz Shift, aby ograniczyć przesuwanie do kierunku X i Y rzutni.

23.51.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.52 RTROT polecenie

Obraca rysunki 3D w ograniczony sposób, w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.52.1 Metoda

Kursor ograniczonego obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

Uwaga: Zmienna systemowa ORBITAUTOTARGET określa, czy punkt widzenia obraca się wokół punktu wyboru, czy wokół środka obiektów.

23.52.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.53 RTROTCTR polecenie

Obraca rysunki 3D wokół punktu środkowego wybranego na rysunku w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.53.1 Metoda

Kursor ograniczonego obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

23.53.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.54 RTROTF polecenie

Obraca rysunki 3D wokół ustalonego punktu w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.54.1 Metoda

Kursor obrotu jest wyświetlany podczas obracania w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie poruszaj myszą, aby rozejrzeć się w czasie rzeczywistym.

Uwaga: Zmienna systemowa ORBITAUTOTARGET określa, czy punkt obserwacji jest obracany wokół wskazanego punktu, czy wokół środka obiektu.

23.54.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.55 RTROTX polecenie

Obraca rysunki 3D w czasie rzeczywistym wokół osi x.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

23.55.1 Metoda

Kursor obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy , a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

Uwaga: Zmienna systemowa ORBITAUTOTARGET określa, czy punkt obserwacji jest obracany wokół wskazanego punktu, czy wokół środka obiektu.

23.55.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.56 RTROTY polecenie

Obraca rysunki 3D w czasie rzeczywistym wokół osi z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.56.1 Metoda

Kursor obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy , a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

23.56.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.57 RTROTZ polecenie

Obraca rysunki 3D w czasie rzeczywistym wokół osi z.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.57.1 Metoda

Kursor obrotu jest wyświetlany podczas obrotu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy , a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

23.57.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.58 RTUCS polecenie (Express Tools)

Dynamicznie obraca LUW.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.58.1 Metoda

Kliknij i przeciągnij wskaźnik ekranowy prostopadle do aktywnej osi, aby obrócić wokół niej układ LUW.

Układ LUW jest obracany wokół podświetlonej osi pod kątem określonym przez opcję **Kąt**.

Uwaga: Naciśnij klawisz Tab, aby zmienić oś, która ma zostać obrócona. Aktywna oś jest przerywana. Domyślną aktywną osią jest oś X.

23.58.2 Opcje w ramach polecenia

Zapisz
Zapisuje bieżący LUW.

Przywróć
Przegląda cyklicznie zapisane wcześniej LUW.

Usuń
Usuwa określony LUW z zapisanej listy.

cYkl
Przełącza między standardowymi orientacjami LUW (góra, przód, prawo, tył, lewo i dół).

Kąt
Umożliwia określenie minimalnego przyrostu obrotu dla bieżącej osi.

Początek
Umożliwia ustawienie nowego punktu początkowego dla LUW.

Podgląd
Obraca układ LUW w celu wyrównania płaszczyzny XY z bieżącym kierunkiem wyświetlania. Nie zmienia to pochodzenia LUW.

Globalny
Zmienia LUW na Globlany Układ Współrzędnych.

Cofnij
Cofa zmiany LUW.

23.59 RTUPDOWN polecenie

Przesuwa punkt widzenia w górę i w dół oraz w lewo i w prawo w scenie 3D w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.59.1 Metoda

Kursor góra-dół jest wyświetlany podczas ruchu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie poruszaj myszą, aby poruszać się w czasie rzeczywistym góra-dół i lewo-prawo.

23.59.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.60 RTWALK polecenie

Przechadza się w lewo-prawo i do przodu-tyłu przez sceny 3D w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

23.60.1 Metoda

Kursor przejścia jest wyświetlany podczas ruchu w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie poruszaj myszą, aby chodzić w lewo-prawo i do przodu-tyłu w czasie rzeczywistym.

23.60.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTCTR.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

23.61 SZOOM polecenie

Powiększa i oddala punkt obserwacji w czasie rzeczywistym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.61.1 Metoda

Kursor powiększenia jest wyświetlany podczas powiększania w czasie rzeczywistym. Przytrzymaj lewy przycisk myszy , a następnie przesuń mysz, aby obrócić rysunek w czasie rzeczywistym.

23.61.2 Opcje menu kontekstowego

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu kontekstowe umożliwiające zmianę trybu wyświetlania.

Przesuń
Przesuwa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTPAN.

Zoom
Powiększa rysunek w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie SZOOM.

Ograniczona sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROT.

Sfera
Obraca rysunek 3D w czasie rzeczywistym. Uruchamia polecenie RTROTF.

23.62 POWPROST polecenie

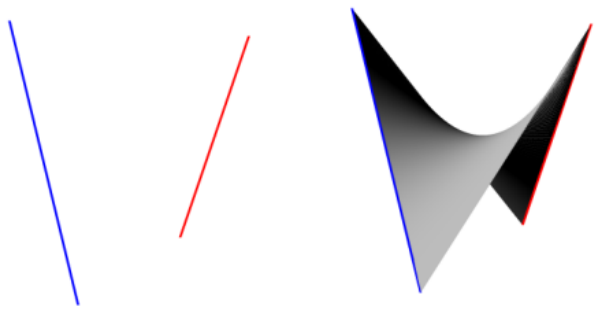
Tworzy siatkę wielokątów 3D poprzez połączenie dwóch oddzielnych elementów liniowych (skrót od "ruled surfaces").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

23.62.1 Opis

Tworzy siatkę wielokątów 3D w kształcie rządzonej powierzchni poprzez określenie dwóch oddzielnych elementów.



23.62.2 Metoda

Określ pierwszą i drugą jednostkę graniczną. Dla pierwszej granicy można wybrać dowolny otwarty obiekt, taki jak linia, łuk, polilinia lub splajn.

Jednostki zamknięte i jednostki 3D nie są akceptowane.

24. S

24.1 ZAPISZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



Alias: ZAP

24.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku DWG, DXF, DWT lub DWS.

Dostępne do zapisania typy plików to:

- **AutoCAD 2018** (*dwg)
- **AutoCAD 2018 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2018 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD 2013** (*dwg)
- **AutoCAD 2013 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2013 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD 2010** (*dwg)
- **AutoCAD 2010 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2010 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD 2007** (*dwg)
- **AutoCAD 2007 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2007 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD 2004** (*dwg)
- **AutoCAD 2004 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2004 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD 2000** (*dwg)
- **AutoCAD 2000 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD 2000 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 14** (*dwg)
- **AutoCAD w wersji 14 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 14 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 13 — rysunek** (*dwg)
- **AutoCAD w wersji 13 ASCII DXF** (*dxf)

- **AutoCAD Release 13 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 11/12 —** rysunków (*dwg)
- **AutoCAD w wersji 11/12 ASCII DXF** (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 11/12 binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 10** ASCII DXF (*dxf)
- **AutoCAD Release 10 Binarny** DXF (*dxf)
- **AutoCAD w wersji 9 ASCII DXF** (*dxf)
- **Plik Standardów** (*dws)
- **Szablon rysunku** (*dwt)

24.2 ZAPISZW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.2.1 Metoda

Okno dialogowe jest wyświetlane dla każdego otwartego rysunku, który został zmodyfikowany od czasu poprzedniego zapisu.

24.3 NZAPISZ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.3.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku DWG, DXF, DWT lub DWS.

Uwaga: Typy plików dostępne do zapisania są takie same, jak w przypadku polecenia ZAPISZ.

24.4 NZAPISZR12 polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.4.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz rysunek jako** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku do pliku DWG R11/12.

24.5 USAVE-CLOSEALL polecenie (Express Tools)

Zapisuje i zamyka wszystkie otwarte rysunki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.5.1 Metoda

Jeśli od ostatniego zapisu wprowadzono zmiany w rysunkach, otworzy się okno dialogowe **Zapisz kopię jako**, aby zapisać każdy rysunek przed jego zamknięciem.

Uwaga: W przypadku ostatniego otwartego rysunku, okno dialogowe BricsCAD oferuje możliwość zapisania rysunku przed jego zamknięciem.

24.6 FOLDERZAPISUPLIKU polecenie

Otwiera domyślny eksplorator plików.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.6.1 Opis

Otwiera domyślny eksplorator plików, aby szybko uzyskać dostęp do automatycznych plików zapisu i kopii zapasowych. Otwiera się ona w oknie zewnętrznej aplikacji, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

24.7 SKALA polecenie

Zmienia rozmiar elementów 2D i 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

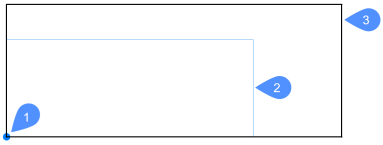
Ikona: 

Alias: SK

24.7.1 Metoda

Współczynnik skali można określić, wybierając punkt bazowy i długość lub wpisując jawny współczynnik skali w wierszu poleceń.

Uwaga: Współczynnik skali mniejszy niż 1 zmniejsza jednostki. Ujemny współczynnik skali skaluje jednostki w kierunku ujemnym.



1 Punkt Bazowy

2 Jednostka do skalowania

3 Skalowana jednostka

24.7.2 Opcje w ramach polecenia

Odniesienie
Zmienia rozmiar jednostek przy użyciu skali bazowej lub referencyjnej.

Uwaga: Ta opcja służy do skalowania jednostek względem innych jednostek. Polecenie to normalnie skaluje się od współczynnika bazowego 1.

Kopiuj
Skaluje kopię zestawu zaznaczeń, pozostawiając oryginalne elementy nienaruszone.

24.8 EDLISTYSKAL polecenie

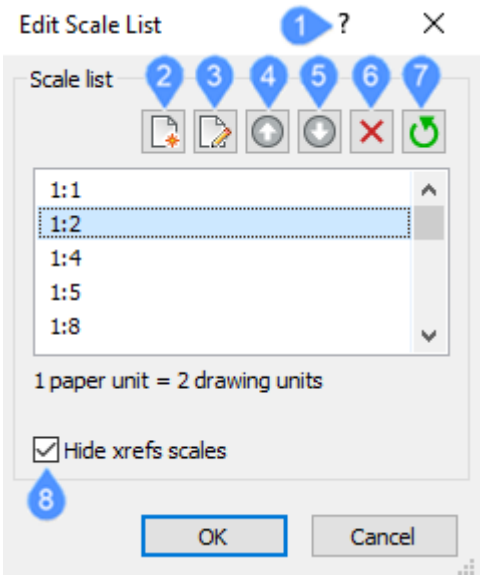
Otwiera okno dialogowe **Edytuj listę skal** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.8.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Edytuj listę skal** w celu edycji listy skal dostępnych za pomocą niektórych poleceń.

Okno dialogowe **Edytuj listę skal** umożliwia dodawanie, edytowanie i usuwanie skal.



1 Opis poleceń
2 Dodaj nową skalę
3 Edytuj skalę
4 Przesuń w górę
5 Padnij
6 Usuń wybrane skale
7 Resetuj
8 Ukryj skale odnośników

24.8.2 Opis poleceń

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia EDLISTYSKAL.

24.8.3 Dodaj nową skalę

Otwiera okno dialogowe **Dodaj skalę** .

24.8.4 Edytuj skalę

Otwiera okno dialogowe **Edytuj skalę** .

24.8.5 Przesuń w górę

Przenosi wybraną wagę w górę listy.

24.8.6 Padnij

Przenosi wybraną wagę w dół listy.

24.8.7 Usuń wybrane skale

Usuń wybrane skale Naciśnij **Ctrl** , aby zaznaczyć i usunąć więcej niż jeden czynnik naraz.

Należy pamiętać, że nie można usunąć skali 1:1.

24.8.8 Resetuj

Przywraca listę do pierwotnego stanu, dodając usunięte wagi i usuwając wszystkie dodane, ale nieużywane wagi.

24.8.9 Ukryj skale odnośników

Określa, czy współczynniki skali z odnośników są wyświetlane na liście:

- **Tak**: współczynniki skali z rysunków zewnętrznych nie są wyświetlane na liście.
- **No**: skale w załączonych odnośnikach, które nie znajdują się w bieżącym rysunku, są wymienione tutaj.

Przełącza zmienną HIDEXREFSCALES.

24.9 -EDLISTYSKAL polecenie

Edytuje wstępnie ustawione współczynniki skali.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.9.1 Opis

Dodaje i usuwa współczynniki skali do i z listy używanej przez polecenia, takie jak Drukuj, oraz przez skalowanie adnotacji; działa w wierszu poleceń.

24.9.2 Opcje w ramach polecenia

? do listy

Wyświetla listę istniejących wstępnie ustawionych współczynników skali w oknie Historia komunikatów.

Dodaj

Tworzy nowy współczynnik skali.

Usuń
Usuwa określony współczynnik skali lub wszystkie nieużywane współczynniki skali.

Resetuj
Usuwa wszystkie niestandardowe współczynniki skali, które nie są używane.

24.10 ZRZUTEKRANU polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz plik obrazu**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.10.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz plik obrazu** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku w pliku PNG. Bieżący widok określa, jakie dane mają być zawarte w obrazie.

24.11 SKRYPT polecenie

Otwiera okno dialogowe **Uruchom skrypt**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: SCR

24.11.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Uruchom skrypt** w celu wybrania pliku SCR do uruchomienia. Po wybraniu **Otwórz** w oknie dialogowym, skrypt zaczyna działać natychmiast. Można nacisnąć przycisk **Esc**, aby ją zatrzymać.

24.12 PASKIPRZEW polecenie

Przełącza zmienną systemową WNDLSCRL.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.12.1 Opis

Przełącza zmienną systemową WNDLSCRL, aby pokazać lub ukryć paski przewijania okna rysowania. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "PASKIPRZEW".

24.12.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza zmienną systemową WNDLSCRL.

WYŁ
Włącza zmienną systemową WNDLSCRL.

Przełącz
Zmienia zmienną systemową WNDLSCRL na przeciwną do bieżącego ustawienia.

24.13 PRZEKRÓJ polecenie

Tworzy płaszczyzny przekroju.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SEC

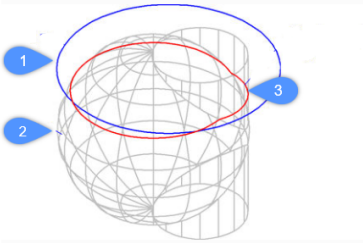
24.13.1 Opis

Tworzy płaszczyzny przekroju brył 3D, powierzchni, siatek polipowierzchni i powierzchni 3D. Wynikiem jest wycinek złożony z jednostek regionu.

24.13.2 Opcje w ramach polecenia

OBiekt

Tworzy przekrój z elementów przecinających bryłę 3D.



1 Obiekt Okręgu

2 Bryła 3D

3 Przekrój zdefiniowany przez płaszczyznę okręgu.

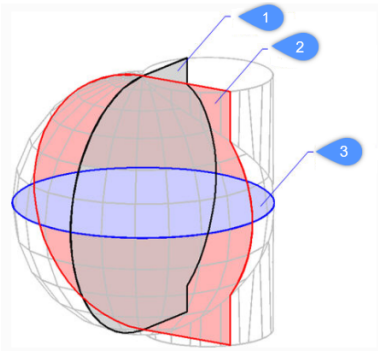
Uwaga: Jednostka definiuje płaszczyznę, przez którą ma zostać utworzony przekrój.

ośZ

Tworzy przekrój na płaszczyźnie zdefiniowany przez jeden punkt na płaszczyźnie i drugi na normalnej płaszczyzny (oś z).

Podgląd

Tworzy przekrój w płaszczyźnie bieżącej rzutni 3D.



XY (3)
Tworzy przekrój równoległy do płaszczyzny x, y.

YZ (2)
Tworzy przekrój równoległy do płaszczyzny y, z.

ZX (1)
Tworzy przekrój równoległy do płaszczyzny z, x.

3punkty
Wybierz punkty, aby określić położenie płaszczyzny, na której leży przekrój.

Uwaga: Trzy punkty definiują płaszczyznę.

24.14 PŁAPRZEKR polecenie

Tworzy elementy przekroju.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.14.1 Opis

Tworzy elementy przekroju z brył 3D, powierzchni 3D, siatek polifazowych i powierzchni 3D. Polecenie to pomaga zajrzeć do wnętrza obiektu 3D.

Uwaga: Nowo utworzone płaszczyzny sekcji mają status wyświetlania klipu ustawiony na włączony. Ponieważ płaszczyzny sekcji są obiektami, można je edytować i usuwać.

24.14.2 Opcje w ramach polecenia

Określ punkt początkowy
Określa punkt początkowy płaszczyzny przekroju 2D.

Uwaga: BricsCAD wyświetla płaszczyznę przekroju podczas ruchu kursora.

Uwaga: Użyj snapów obiektów, aby punkty wyboru były dokładne.

wybierz Twarz
Wybierz płaską powierzchnię bryły 3D.

Uwaga: BricsCAD wyświetla płaszczyznę przekroju podczas ruchu kursora. Użyj snapów obiektów, aby punkty wyboru były dokładne.

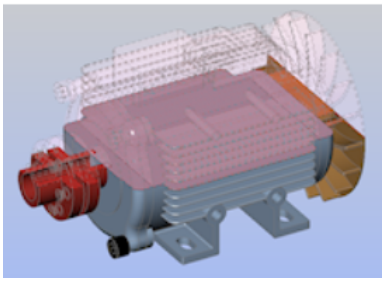
Uwaga: Płaszczyzna przekroju pokrywa się z wybraną powierzchnią. Właściwość Live Section włącza się automatycznie. Sekcje aktywne to sekcje, które można interaktywnie edytować za pomocą panelu **Właściwości**.

Rysuj
Zdefiniuj płaszczyznę przekroju przez dwa lub więcej punktów. Rysuje płaszczyzny przekroju w kształcie litery L i U.

Uwaga: Płaszczyzna przekroju jest tworzona przez określone punkty i prostopadle do bieżącego układu LUW.

PROstokątny
Umieszcza element płaszczyzny przekroju w jednej z sześciu standardowych orientacji rysunku względem bieżącego układu LUW.

Uwaga: BricsCAD rysuje płaszczyznę przekroju ortograficznego przez środek obwiedni, która zawiera wszystkie elementy 3D na rysunku. Np. wynik górnej płaszczyzny przekroju:



24.15 USTAWPRZEKPOW polecenie

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

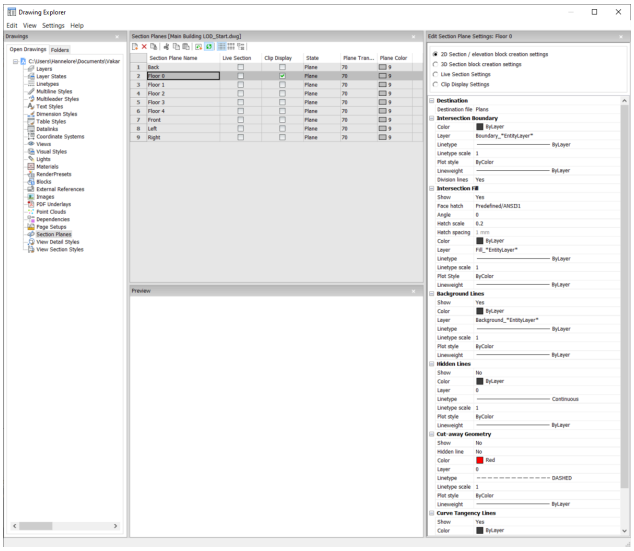
Ikona:

24.15.1 Opis

Otwiera okno dialogowe Eksplorator rysunków z zaznaczoną opcją **Warstwy**.

24.15.2 Metody

Otwórz okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią Płaszczyzny przekroju, aby wyświetlić i zmodyfikować płaszczyzny przekroju w bieżącym rysunku.



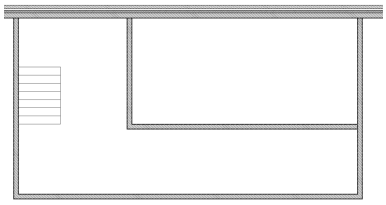
Uwaga: Dostępne opcje różnią się w zależności od rodzaju przekroju wybranego do edycji.

24.15.3 Opcje w ramach polecenia

Rodzaje przekrojów

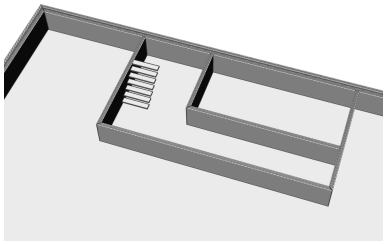
Ustawienia tworzenia bloku Przekroju 2D / elewacji

Określa właściwości przekrojów i elewacji 2D. Właściwości te są przypisywane do przekroju 2D utworzonego jako blok.



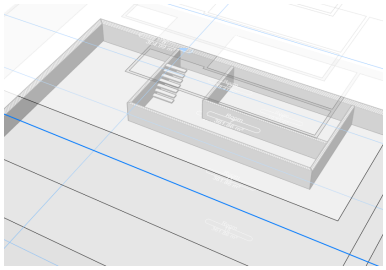
Ustawienia tworzenia bloku przekroju 3D

Określa właściwości przekroju 3D. Właściwości te są przypisywane do przekroju 3D utworzonego jako blok.



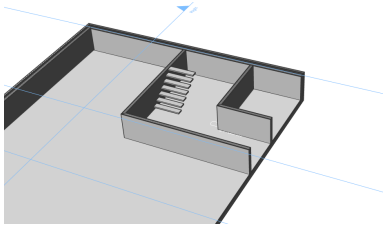
Ustawienia Przekroju Dynamicznego

Określa właściwości przekroju dynamicznego. W przypadku przekrojów dynamicznych elementy na rysunku są tymczasowo modyfikowane i widoczne na rysunku.



Ustawienia przycinania widoku

Podczas korzystania z przecinania stanu wyświetlania wyświetlanie podmiotów jest przycinane. Status można ustawić dla wielu jednostek przekroju jednocześnie.



Przeznaczenie

Plik docelowy

Określa plik docelowy do zapisania płaszczyzny przekroju.

Granice Przecięcia

Kolor
Określa kolor granicy przecięcia. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę granicy przecięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji.

Rodzaj linii
Określa typ linii granicy przecięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

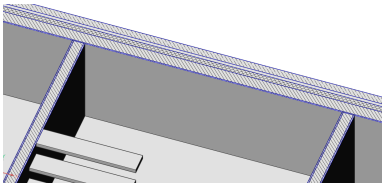
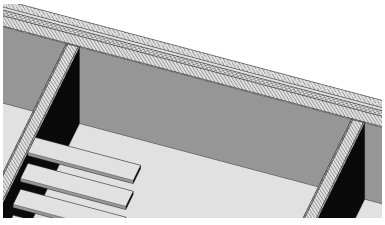
Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii granicy przecięcia.

Styl wydruku
Określa styl wydruku granicy przecięcia.

SzerokośćLinii
Określa szerokość linii granicy przecięcia.

Linie podziału (opcja dostępna dla przekroju 2D)
Określa, czy linie podziału granicy przecięcia powinny zostać narysowane.

Pokaż (opcja dostępna dla przekroju 3D)
Określa warstwę granicy przecięcia.

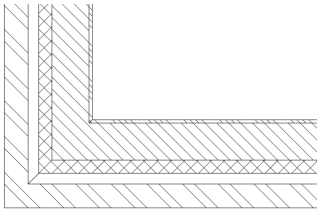
- Tak: wyświetlana jest granica skrzyżowania. Granice skrzyżowań zaznaczono na niebiesko.
- 
- Nie: granica skrzyżowania nie jest wyświetlana.
- 

Uwaga: Granica przecięcia jest nadal widoczna, ponieważ linie są również rysowane dla wypełnienia przecięcia. Kolor jest teraz określany przez wypełnienie przecięcia zamiast przez granicę przecięcia.

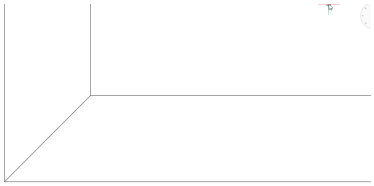
Wypełnienie Przecięcia

Wyświetlanie
Określa, czy wyświetlane jest wypełnienie przecięcia.

- Tak: geometria przecięcia jest wyświetlana za pomocą kreskowania



- Nie: na geometrii przecięcia nie jest rysowane kreskowanie



Kreskowanie powierzchni
Określa wzór kreskowania używany do wypełnienia przekroju. Otwiera okno dialogowe **Typ wzoru kreskowania**, w którym można wybrać wzór kreskowania.

Kąt
Określa kąt wzoru kreskowania.

Skala kreskowania
Określa skalę wzoru kreskowania.

Odstęp linii kreskowania
Określa odstępy między kreskowaniami.

Kolor
Określa kolor kreskowania. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę granicy przecięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji.

Rodzaj linii
Określa typ linii granicy przecięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

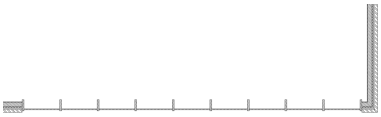
Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii wzoru kreskowania.

Styl Wydruku
Określa styl wykresu wzoru kreskowania.

SzerokośćLinii
Określa skalę wzoru kreskowania.

Linie Tła

Wyświetlanie
Określa, czy rysowane są linie tła. Są to linie pokazujące geometrię za płaszczyzną przekroju, która nie jest przecięta.

- Tak: wyświetlane są linie tła
- 
- Nie: linie tła nie są wyświetlane
- 

Kolor
Określa kolor linii tła. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę linii tła. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji.

Rodzaj linii
Określa typ linii tła. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii tła.

Styl Wydruku
Określa styl wykresu linii tła.

SzerokośćLinii
Określa grubość linii tła.

Ukryte linie

Wyświetlanie
Określa, czy mają być rysowane ukryte linie.

- Tak: ukryte linie są wyświetlane.
- 
- Nie: nie są wyświetlane żadne ukryte linie.
- 

Kolor
Określa kolor ukrytych linii. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę ukrytych linii. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji.

Rodzaj linii
Określa typ linii ukrytych linii. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii ukrytych linii.

Styl Wydruku
Określa styl wydruku ukrytych linii.

SzerokośćLinii
Określa szerokość linii ukrytych linii.

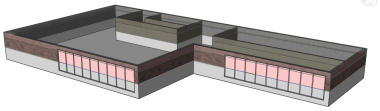
Wycięta geometria

Wyświetlanie

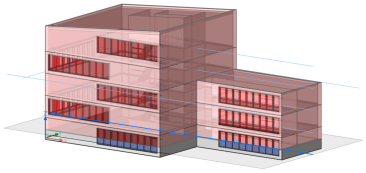
Określa, czy wyświetlane są linie przekroju wyciętej geometrii.

- Tak: wyświetlana jest wycięta geometria.
- 

  Geometria przekroju 2D.

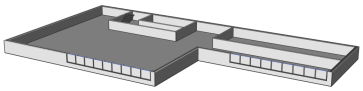
  

  Geometria przekroju 3D.

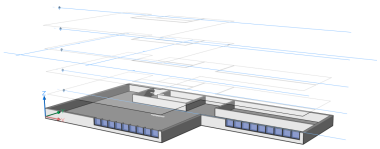
  

  Wycięta geometria przekroju dynamicznego.
- Nie: nie są wyświetlane wycięte linie geometrii
- 

  Nie pokazano wyciętej geometrii przekroju 2D.

  Nie pokazano wyciętej geometrii przekroju 3D.

  Nie pokazano wyciętej geometrii przekroju dynamicznego.

Niewidoczna linia

Określa, czy mają być rysowane ukryte linie.

Kolor

Określa kolor wyciętej geometrii (linii). Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę geometrii wycięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji.

Rodzaj linii
Określa typ linii geometrii wycięcia. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii dla wyciętych linii geometrii.

Styl Wydruku
Określa styl wydruku linii geometrii odcięcia.

SzerokośćLinii
Określa grubość linii wyciętej geometrii.

Zakrzyw Linie Styczne

Wyświetlanie
Określa, czy rysowane są linie styczne do krzywej.

Kolor
Określa kolor linii stycznych krzywej. Możesz wybrać kolor z listy rozwijanej lub wybrać opcję Wybierz kolor, po czym wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kolor**.

WArstwa
Określa warstwę linii styczności krzywej. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne warstwy na rysunku.
- *WarstwaObiektu*_IntersectionBoundary: właściwości warstw obiektu w przekroju są zachowywane, ale tworzona jest kopia tych warstw.

  Uwaga: Powoduje to nadpisanie innych określonych właściwości.
- Ustawienia nowej nazwy warstwy: opcja otwiera okno dialogowe **Nowa nazwa warstwy**. W tym miejscu można edytować ustawienia nazwy dla powyższej opcji. Zobacz powiązany artykuł **Okno dialogowe Nowa nazwa warstwy**.

Rodzaj linii
Określa typ linii styczności krzywej. Do wyboru są następujące opcje:

- Dostępne typy linii na rysunku
- Załadowane Typy Linii Spowoduje to otwarcie okna dialogowego **Wczytaj typy linii**, w którym można wybrać nowe typy linii do wczytania do rysunku.

Skala Rodzaju Linii
Określa skalę typu linii dla linii stycznych krzywej.

Styl Wydruku
Określa styl wydruku linii styczności krzywej.

SzerokośćLinii
Określa szerokość linii styczności krzywej.

24.15.4 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowe definicje płaszczyzny przekroju na rysunku. Aby uzyskać szczegółowe wyjaśnienie, zobacz polecenie PŁAPRZEKR.

Usuń
Usuwa płaszczyzny przekroju z rysunku.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranej płaszczyzny przekroju.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje płaszczyzny przekroju.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

24.16 PRZEKPOWBLOK polecenie

Otwiera okno dialogowe **Tworzy Przekrój/Elewację**.

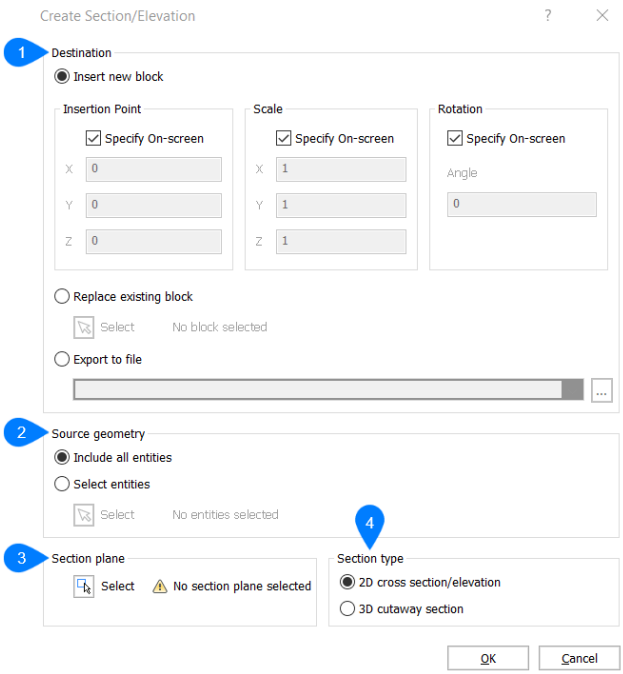
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.16.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Tworzy Przekrój/Elewację**.

Okno dialogowe **Utwórz Przekrój/Elewację** zapisuje płaszczyzny przekroju jako bloki wstawione do bieżącego rysunku lub zapisane na dysku jako pliki DWG.



1 Przeznaczenie

2 Geometria źródłowa

3 Płaszczyzna przekroju

4 Typ przekroju

24.16.2 Przeznaczenie

Określa, gdzie blok zostanie umieszczony na rysunku.

Wstaw nowy blok

Wstawia utworzony przekrój jako nowy blok na rysunku. Można określić punkt wstawienia, skalę i obrót.

Punkt wstawienia

Umożliwia określenie punktu wstawienia w przestrzeni modelu po kliknięciu przycisku OK, jeśli przycisk Określ na ekranie jest zaznaczony.

X/Y/Z

Określa współrzędne, w których blok powinien zostać wstawiony, dostępne tylko wtedy, gdy przycisk Określ na ekranie jest wyłączony.

Skala

Umożliwia określenie współczynnika skali w przestrzeni modelu po kliknięciu przycisku OK, jeśli przycisk Określ na ekranie jest zaznaczony.

X/Y/Z

Definiuje indywidualne współczynniki skali kierunku X, Y, Z, dostępne tylko wtedy, gdy przycisk Określ na ekranie jest wyłączony.

Obrót

Umożliwia określenie kąta obrotu w przestrzeni modelu po kliknięciu przycisku OK, jeśli przycisk Określ na ekranie jest zaznaczony.

Kąt
Określa kąt obrotu wstawionej sekcji/elewacji.

Zastąp istniejący blok
Zastępuje istniejący blok na rysunku. Blok ten zostanie zastąpiony utworzoną sekcją

Wybierz
Umożliwia wybranie bloku do zastąpienia w przestrzeni modelu.

Eksport do pliku
Otwiera okno dialogowe Wybierz plik eksportu. Tutaj możesz wybrać plik, do którego chcesz wyeksportować utworzoną sekcję.

24.16.3 Geometria źródłowa

Określa obiekty, które zostaną uwzględnione na rysunku.

Uwzględnij wszystkie obiekty
Zaznacza całą geometrię 3D na rysunku (w tym bryły 3D, powierzchnie 3D, siatki polifazowe i powierzchnie 3D).

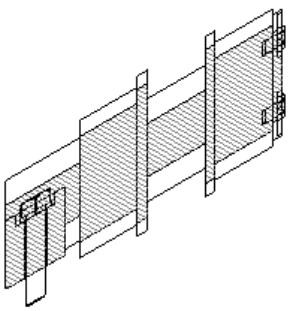
Wybierz obiekty
Umożliwia wybór podmiotów, które mają zostać uwzględnione w przestrzeni modelu.

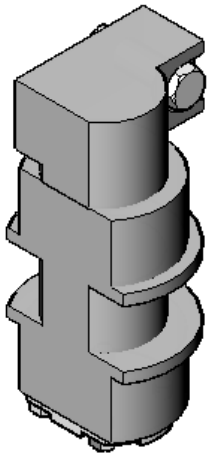
24.16.4 Płaszczyzna przekroju

Wybiera płaszczyznę przekroju, która ma zostać przekonwertowana na blok.

24.16.5 Typ przekroju

Określa rodzaj tworzonego bloku płaszczyzny przekroju.





Płaszczyzna przekroju 2D / poziom
Używa ustawień przekroju 2D zdefiniowanych w oknie dialogowym **UstawPrzekPow** w celu utworzenia bloku.

Geometria ucięcia 3D
Używa ustawień przekroju 3D zdefiniowanych w oknie dialogowym **UstawPrzekPow** w celu utworzenia bloku.

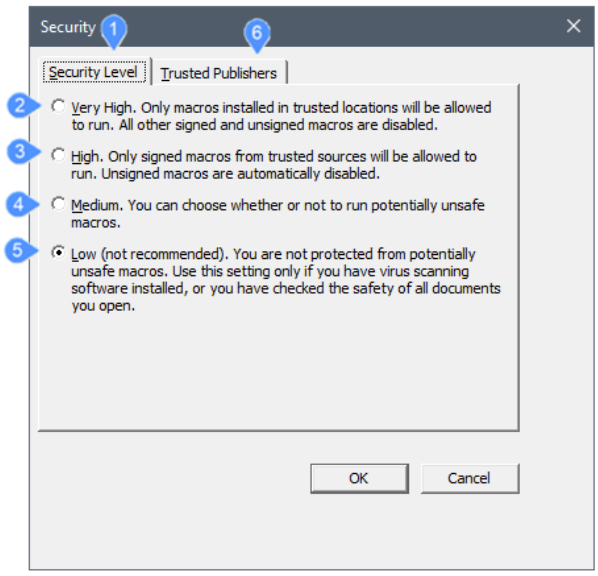
24.17 BEZPIECZEŃSTWO polecenie

Otwiera okno dialogowe **Bezpieczeństwo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.17.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **zabezpieczeń**, w którym można określić, czy makra VBA mogą być uruchamiane automatycznie przez wybranie poziomu zabezpieczeń.



1 Poziom bezpieczeństwa

2 Bardzo wysoka

3 Wysoki

4 Średni

5 Niski

6 Zaufani wydawcy

24.17.2 Bardzo wysoka

Tylko makra VBA zainstalowane w zaufanych lokalizacjach będą mogły być uruchamiane. Wszystkie inne podpisane lub niepodpisane makra są wyłączone.

24.17.3 Wysoki

Tylko podpisane makra z zaufanych źródeł będą mogły być uruchamiane. Niepodpisane makra są automatycznie wyłączane.

24.17.4 Średni

BricsCAD wyświetla okno dialogowe po uruchomieniu makra VBA.

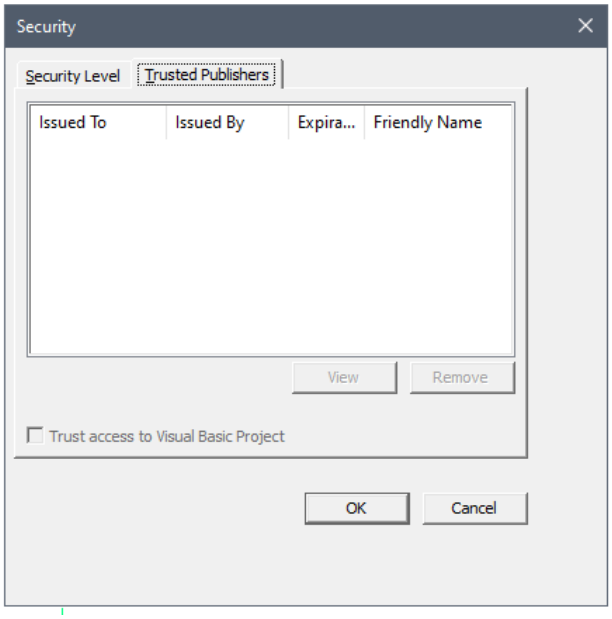
Okno dialogowe pozwala wybrać, czy makro ma zostać uruchomione.

24.17.5 Niski

Wszystkie makra VBA są uruchamiane.

24.17.6 Zaufani wydawcy

Wyświetla nazwy makr VBA, którym można zaufać. Są to jedyne makra, które będą działać, gdy poziom zabezpieczeń jest ustawiony na Wysoki.



Usuń
Usuwa wybrane makro VBA z listy.

Zaufany dostęp do projektu Visual Basic
Umożliwia dostęp do projektu VBA.

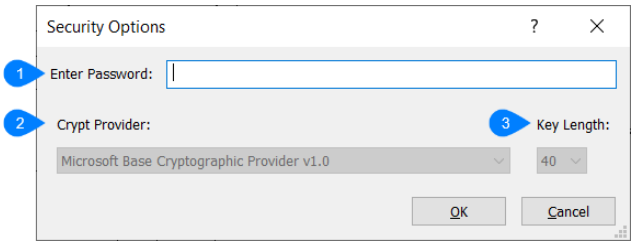
24.18 OPCJEBEZPIECZEŃSTWA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Opcje zabezpieczeń** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.18.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Opcje zabezpieczeń** w celu określenia hasła chroniącego rysunek przed nieautoryzowanym dostępem.



1 Podaj Hasło:

2 Dostawca kodowania:

3 Długość Klucza:

24.18.2 Podaj Hasło:

Określ hasło, wprowadzając jeden lub więcej znaków.

24.18.3 Dostawca kodowania:

Określa poziom szyfrowania właściwości rysunku. Wybierz dostawcę szyfrowania dostarczanego przez system operacyjny.

24.18.4 Długość Klucza:

Wybierz długość klucza szyfrowania. Im dłuższy klucz, tym wyższy poziom ochrony, ponieważ złamanie zaszyfrowanego hasła zajmuje więcej czasu.

24.19 WYBIERZ polecenie

Wybiera obiekty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.19.1 Opis

Wybiera jeden lub więcej obiektów za pomocą różnych metod wyboru.

Uwaga: Dostęp do zestawu wyboru można uzyskać podczas wykonywania kolejnych poleceń za pomocą opcji Poprzedni.

24.19.2 Metody

Istnieją dwie metody skosów podmiotów:

- Wybierz obiekty osobno za pomocą polecenia.
- Crtl+A zaznacza wszystkie obiekty na niezamrożonych warstwach.

24.19.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty do włączenia w zestaw:
Wybiera obiekty do dodania do zestawu wyboru; użyj jednej z metod wymienionych poniżej. Podczas dodawania podmiotów do zestawu wyboru program podświetla je myślnikami.

wybierz WSZYSTKIE obiekty
Wybiera wszystkie elementy na rysunku, z wyjątkiem tych, które znajdują się na zablokowanych warstwach.

Dodaj
Dodaje dodatkowe obiekty do zestawu wyboru. (Używana po opcji Remove poprzez wpisanie Add w wierszu poleceń).

Dodaj do zestawu (+)
Dodaje dodatkowe obiekty do zestawu wyboru. (Używany po opcji Usuń, wpisując + w wierszu poleceń).

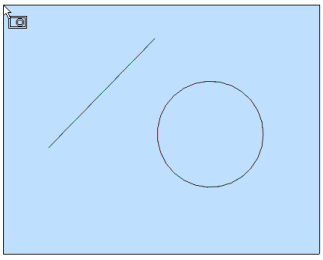
Usuń
Usuwa obiekty z zestawu wyboru. W miarę usuwania jednostek z zestawu wyboru program usuwa ich podświetlenie.

odejmowanie od zestawu (-)
Usuwa obiekty z zestawu wyboru. W miarę usuwania jednostek z zestawu wyboru program usuwa ich podświetlenie.

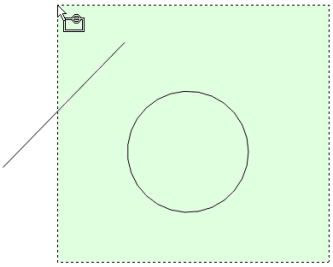
Poprzednio wybrane
Dodaje obiekty z poprzedniego wyboru do bieżącego zestawu wyboru.

Ostatni obiekt w rysunku
Dodaje ostatnią narysowaną jednostkę do zestawu wyboru.

wewnątrz okna
Zaznacza wszystkie obiekty znajdujące się w całości wewnątrz prostokątnego okna zaznaczenia. Narysowany zostanie kontur okna wyboru, wypełniony przezroczystym niebieskim kolorem.

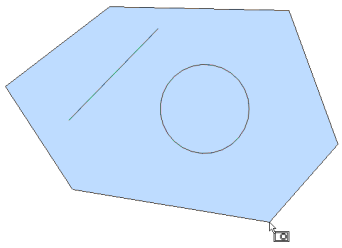


Przecięcie okna
Zaznacza wszystkie obiekty, które znajdują się wewnątrz i przekraczają prostokątne okno zaznaczenia. Kontur okna wyboru jest rysowany przerywaną linią, wypełnioną przezroczystym niebieskim kolorem.



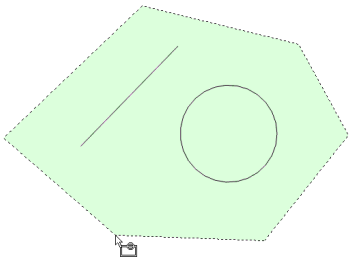
Zewnętrzne okno
Zaznacza wszystkie obiekty znajdujące się całkowicie poza prostokątnym oknem zaznaczenia.

Wielokątne okno
Zaznacza wszystkie obiekty znajdujące się wewnątrz wielokątnego okna zaznaczenia. Rysowany jest kontur wielokąta zaznaczenia wypełniony przezroczystym niebieskim kolorem.



Przecięcie wielokąta

Zaznacza wszystkie obiekty wewnątrz i na przecięciu wielokątnego okna zaznaczenia. Obrys wielokąta zaznaczenia jest rysowany przerywaną linią, wypełnioną przezroczystym kolorem zielonym.

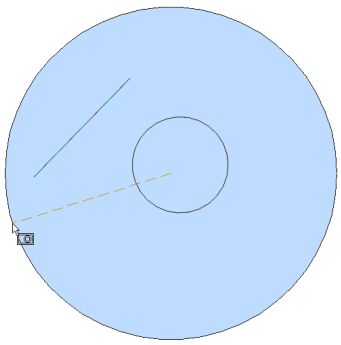


Zewnętrzny wielobok

Zaznacza wszystkie obiekty znajdujące się całkowicie poza wielokątnym oknem zaznaczenia.

Okrągłe okno

Zaznacza wszystkie podmioty znajdujące się w okrągłym oknie zaznaczenia. Narysowany zostanie kontur okręgu zaznaczenia, wypełniony przezroczystym kolorem niebieskim.



Przecięcie okręgu

Zaznacza wszystkie obiekty wewnątrz i na zewnątrz okrągłego okna zaznaczenia. Kontur okręgu zaznaczenia jest narysowany przerywaną linią, wypełnioną przezroczystą zielenią.

Zewnętrzny okrąg

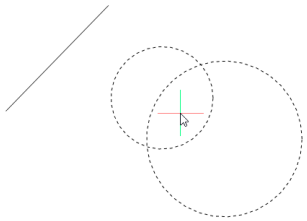
Zaznacza wszystkie obiekty znajdujące się całkowicie poza okrągłym oknem zaznaczenia.

Kostka

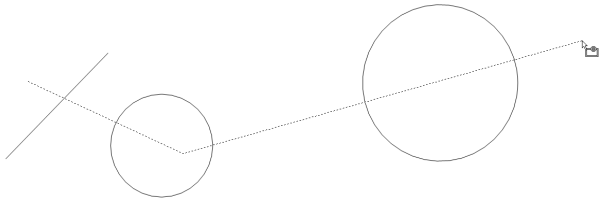
Wybiera obiekty w zależności od kierunku przesuwania kursora:

- Od prawej do lewej - Box działa jak tryb Crossing.
- Od lewej do prawej - Ramka działa jak tryb okna.

PUnkt
Wybiera wszystkie zamknięte obiekty otaczające punkt wyboru, takie jak wszystkie ściany pomieszczenia.



Siatka
Wybiera wszystkie podmioty, które przecinają linie wyboru ogrodzenia.



Auto
Wybiera obiekty w zależności od sposobu użycia kursora:

- Wybierz podmiot - podmiot zostanie wybrany
- Wybierz dwa punkty od prawej do lewej - Auto działa jak tryb Crossing.
- Wybierz dwa punkty od lewej do prawej - Auto działa jak tryb Window.

Wiele
Wszystkie podmioty wybrane w tym trybie są dodawane do zestawu wyboru.

Pojedynczy
Po wybraniu pojedynczego podmiotu polecenie zostanie zakończone.

select by PROperties...
Wybiera podmioty na podstawie ich właściwości.

Uwaga: Wersja panelowa tej opcji znajduje się w poleceniu QSELECT.

Kolor
Wybiera obiekty na podstawie ich koloru.

Uwaga: Jeśli istnieją obiekty pokolorowane na określony kolor, ponieważ właściwości koloru warstwy lub bloku są na tym określonym kolorze, obiekty te nie zostaną wybrane.

paletaKolorów
Wybiera obiekty z kolorem książki kolorów.

Uwaga: Jeśli istnieją elementy pokolorowane w kolorze książki kolorów ze względu na właściwości koloru warstwy lub bloku, elementy te nie zostaną zaznaczone.

WArstwa
Wybiera podmioty na podstawie ich warstwy. Wprowadź *, aby wybrać wszystkie warstwy.

TypLinii
Wybiera obiekty na podstawie ich typu linii. Wprowadź *, aby wybrać wszystkie typy linii.

Nazwa
Wybiera podmioty na podstawie ich nazwy. Wprowadź *, aby wybrać wszystkie nazwy podmiotów.

Grubość
Wybiera obiekty na podstawie ich grubości.

Typ
Wybiera encje na podstawie ich typu, takiego jak linia, okrąg, łuk.... Wprowadź *, aby wybrać wszystkie typy jednostek.

Wartość
Wybiera podmioty na podstawie ich wartości. Wprowadź *, aby wybrać wszystkie wartości.

Szerokość
Wybiera obiekty na podstawie ich szerokości.

Uchwyt
Wybiera podmioty na podstawie wartości uchwytu. Jest to liczba szesnastkowa, która jednoznacznie identyfikuje każdą jednostkę na rysunkach; polecenie List zgłasza numery uchwytów.

Lokalizacja
Powoduje powrót do monitu "Wybierz podmioty do uwzględnienia w zestawie".

METODY WYBORU...
Wyświetla sekcję Tworzenie podmiotu w oknie dialogowym **Ustawienia**.

Cofnij
Cofa ostatnią akcję wykonaną podczas tego polecenia.

Grupa
Dodaje grupę do zestawu wyboru. Zobacz polecenie GRUPA.

Uwaga: W makrach metaznak ^S automatycznie wybiera jednostkę pod kursorem.

24.20 WYBIERZWYRÓWNANEPOWIERZCHNIE polecenie

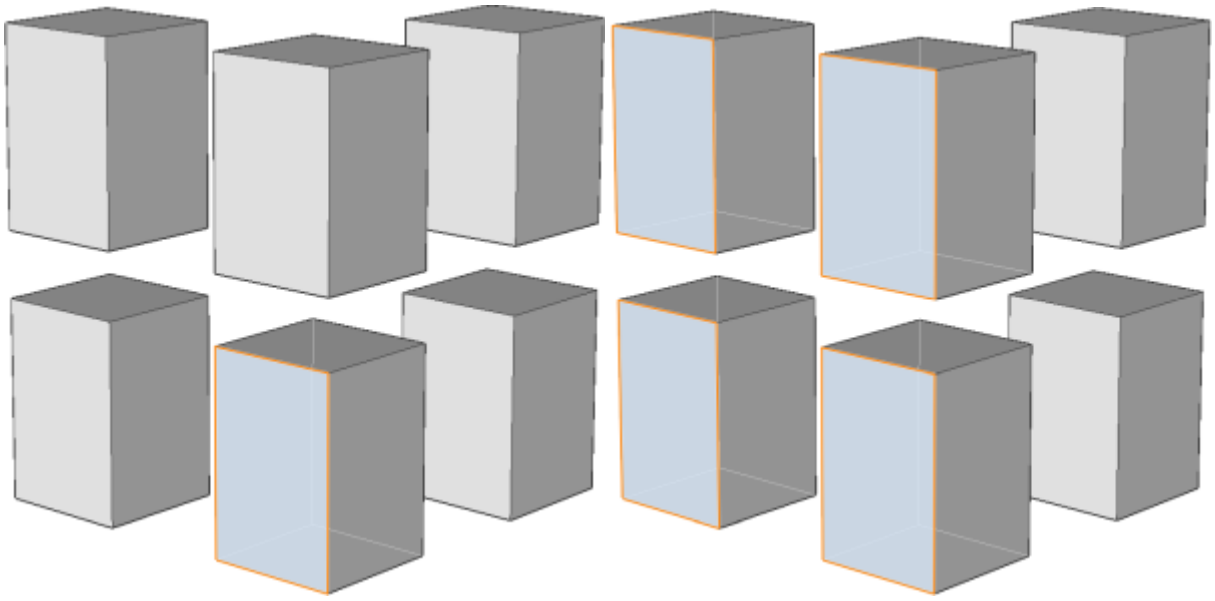
Wybiera wszystkie powierzchnie w modelu, które są współpłaszczyznowe z wybraną powierzchnią.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.20.1 Metoda

Wybierz pojedynczą powierzchnię. Program wybiera wszystkie inne powierzchnie, które znajdują się w tej samej płaszczyźnie, pokazane w konturze.



24.21 WYBIERZWYRÓWNANEBRYŁY polecenie

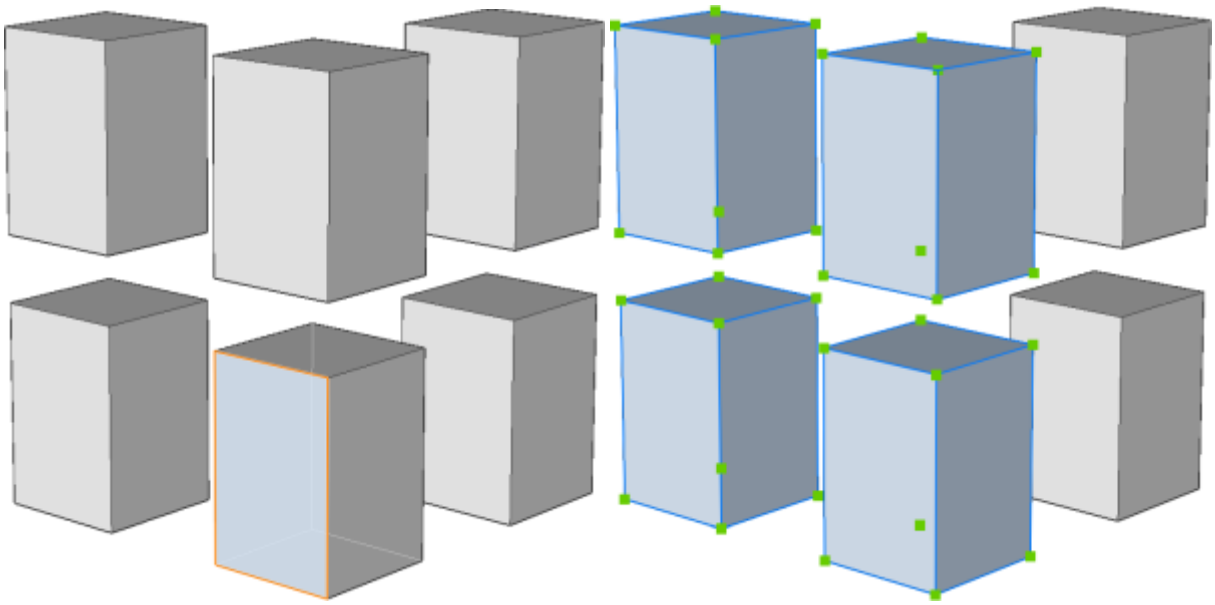
Wybiera wszystkie bryły w modelu, których powierzchnie są współpłaszczyznowe z wybraną powierzchnią.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.21.1 Metoda

Wybierz pojedynczą powierzchnię. Program wybiera wszystkie bryły, które mają ściany w tej samej płaszczyźnie, pokazane w konturze.



24.22 WYBIERZPOŁĄCZONEPOWIERZCHNIE polecenie

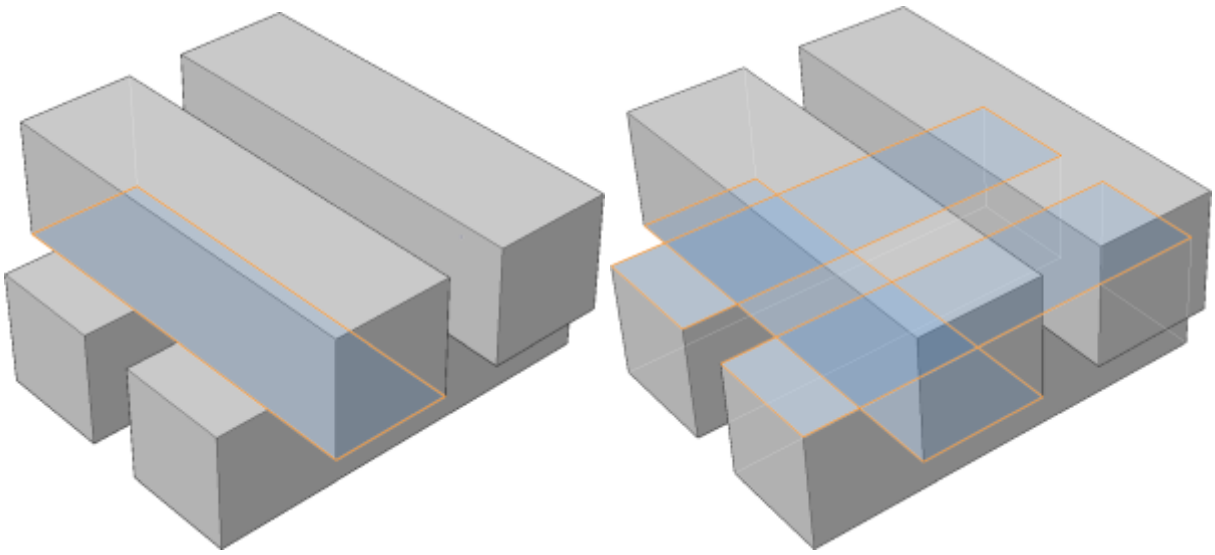
Wybiera wszystkie bryły w modelu, które są połączone z wybraną ścianą.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.22.1 Metoda

Wybierz płaszczyznę Program wybiera wszystkie inne powierzchnie, które są połączone z wybraną powierzchnią, pokazaną w konturze.



24.23 WYBIERZPOŁĄCZBRYŁY polecenie

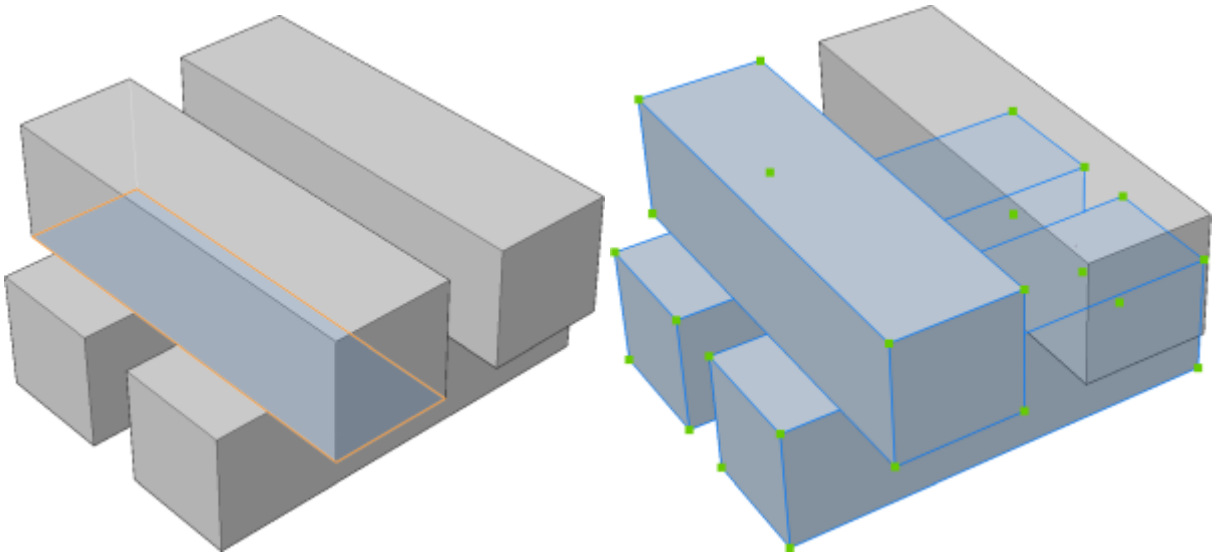
Wybiera wszystkie bryły w modelu, które są połączone z wybraną ścianą.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.23.1 Metoda

Wybierz płaszczyznę Program wybierze wszystkie bryły, które są połączone z wybraną powierzchnią , pokazaną w zarysie.



24.24 WYBIERZPODOBNE polecenie

Wybiera podobne podmioty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.24.1 Opis

Zaznacza wszystkie elementy tego samego typu (linie, polilinie, okręgi itp.) co zaznaczone, posiadające takie same właściwości jak te zdefiniowane w oknie dialogowym opcji **Ustawienia**.

24.24.2 Metoda

Wybierz jeden lub więcej podmiotów i wybierz właściwości, na podstawie których zostaną wybrane podobne podmioty. Domyślnie wybrane właściwości to **Warstwa** i **Nazwa**. Użyj opcji **Ustawienia**, aby wybrać właściwości. Ustawienia te są przechowywane przez zmienną systemową SELECTSIMILARMODE.

Po wyjściu z polecenia jednostki pasujące do tych typów i właściwości są dodawane do zestawu wyboru (podświetlane i wyświetlane są ich uchwyty jednostek).

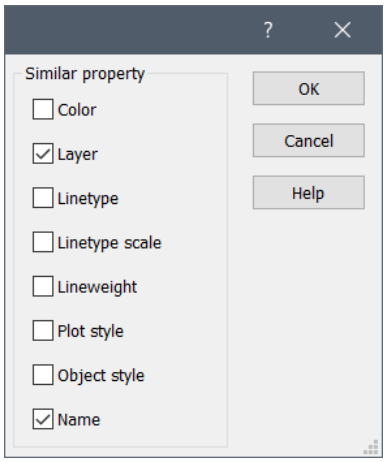
Uwaga:

- Aby to polecenie działało zgodnie z przeznaczeniem, musi być wybrana co najmniej jedna właściwość.
- Zestaw wyboru można dalej edytować za pomocą polecenia SWYBIERZ.

24.24.3 Opcje w ramach polecenia

UStawienia

Wyświetla okno dialogowe wyboru właściwości jednostki.



Uwaga: Wartość zmiennej systemowej SELECTSIMILARMODE zostanie zaktualizowana zgodnie z właściwościami wybranymi w tym oknie dialogowym.

Kolor
Dodaje jednostki o podobnych kolorach do zestawu selekcji.

WArstwa
Dodaje podmioty na pasujących warstwach do zestawu selekcji.

Rodzaj linii
Dodaje jednostki z pasującym typem linii do zestawu selekcji.

Skala Rodzaju Linii
Dodaje obiekty z pasującą skalą rodzaju linii do zestawu selekcji.

Styl wydruku
Dodaje jednostki z pasującym stylem wydruku do zestawu zaznaczeń.

Styl Obiektu
Dodaje jednostki z pasującymi stylami (takimi jak style tekstu, style wymiarów i style tabel) do zestawu selekcji.

Nazwa
Dodaje do zestawu selekcji jednostki (takie jak bloki, odnośniki i obrazy) o pasujących nazwach. Dodaje również nienazwane jednostki tego samego typu (takie jak linie i okręgi) do zestawu zaznaczeń.

24.25 WYBUCHWYTY polecenie

Wyświetla uchwyty elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.25.1 Opis

Wybiera elementy, a następnie wyświetla ich uchwyty.

BricsCAD podświetla wybrane elementy i wyświetla ich uchwyty.

Edytuj elementy, przeciągając uchwyty. Aby zaznaczyć wszystkie elementy na rysunku, naciśnij **Ctrl+A**.

24.26 USTJAKWAR polecenie

Resetuje nadpisane właściwości do JAKWARSTWA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.26.1 Opis

Zmienia wartość nadpisanych właściwości (kolor, typ linii, grubość linii, materiał, styl wykresu i przezroczystość) z powrotem na wartość domyślną JAKWARSTWA.

24.26.2 Metoda

Wybierz jednostki, których właściwości zostaną ustawione jako JAKWARSTWA zgodnie z wartością zmiennej systemowej SETBYLAYERMODE.

Wpisz "Wszystkie", aby wybrać wszystkie niezamrożone jednostki w bieżącej rzutni.

Gdy obiekty zawierają bloki, BricsCAD pyta, czy bloki powinny mieć zmienione właściwości.

24.26.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia
Umożliwia wybór właściwości jednostki, które mają zostać zmienione w oknie dialogowym ustawień UstJakWar:

- Kolor - resetuje kolor wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- Typ linii - resetuje typ linii wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- Szerokość Linii- resetuje szerokość linii wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- Materiał - resetuje materiał wybranych podmiotów do JAKWARSTWA.
- Styl wydruku - (tylko w rysunkach ze stylami wykresu) resetuje styl wykresu wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- Przezroczystość - resetuje wartość przezroczystości wybranych podmiotów do JAKWARSTWA.

Uwaga: Ustawienia są zapisywane za pomocą zmiennej systemowej SETBYLAYERMODE.

Uwaga: Opcja Styl Wydruku jest dostępna tylko dla rysunków STB. Zobacz polecenia KONWERSJACTB i KONWERSJASTYLWYDRUKU.

24.27 -USTJAKWAR polecenie

Ustawia nadpisania właściwości wybranych podmiotów na JakWarstwa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.27.1 Opis

Zmienia wartość nadpisanych właściwości (kolor, typ linii, grubość linii, materiał, styl wykresu i przezroczystość) z powrotem na wartość domyślną JAKWARSTWA.

24.27.2 Metoda

Wybierz jednostki, których właściwości zostaną ustawione jako JAKWARSTWA zgodnie z wartością zmiennej systemowej SETBYLAYERMODE.

Wpisz "Wszystkie", aby wybrać wszystkie niezamrożone jednostki w bieżącej rzutni.

Gdy jednostki zawierają bloki, BricsCAD pyta, czy bloki powinny mieć zmienione właściwości.

24.27.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawienia

Pozwala wybrać właściwości jednostki, które mają zostać zmienione z wiersza poleceń:

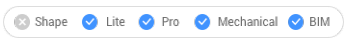
- **Kolor**: resetuje kolor wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- **TypLinii**: resetuje typ linii wybranych podmiotów do JAKWARSTWA.
- **SzerokośćLinii**: resetuje wagę linii wybranych jednostek do JAKWARSTWA.
- **Materiał**: resetuje materiał wybranych podmiotów do JAKWARSTWA.
- **Styl wydruku**: (tylko w rysunkach ze stylami wydruku) resetuje styl wydruku wybranych elementów do JAKWARSTWA.
- **Przezroczystość**: resetuje wartość przezroczystości wybranych podmiotów do JAKWARSTWA.

Uwaga: Ustawienia są zapisywane za pomocą zmiennej systemowej SETBYLAYERMODE.

Uwaga: Opcja Styl Wydruku jest dostępna tylko dla rysunków STB. Zobacz polecenia KONWERSJACTB i KONWERSJASTYLWYDRUKU.

24.28 SETLICENSELEVEL polecenie

Zmienia dostępne polecenia poprzez ustawienie typu licencji.



24.28.1 Opis

Uruchamia BricsCAD i/lub Communicator na różnych poziomach licencji, co wpływa na polecenia dostępne dla użytkownika. Aby nowy poziom licencji zaczął obowiązywać, użytkownicy muszą zamknąć stronę , a następnie uruchomić ją ponownie.

24.28.2 Metoda

Istnieją dwie metody zmiany poziomu licencji:

- Zmień poziom licencji BricsCAD.
- Zmiana poziomu licencji programu Communicator.

24.28.3 Opcje w ramach polecenia

Uruchom BricsCAD na innym poziomie licencji

- Uruchom BricsCAD jako: Lite - uruchamia BricsCAD bez funkcjonalności 3D, z wyjątkiem API i LISP.
- Pro - uruchamia BricsCAD bez poleceń BIM i Mechanical.
- Bim - uruchamia BricsCAD z poleceniami Pro i BIM.

- Mechanical - uruchamia BricsCAD z poleceniami Pro i Mechanical.
- Ultimate - uruchamia BricsCAD z pełną funkcjonalnością, w tym poleceniami BIM i Mechanical.

Uruchom program Communicator na innym poziomie licencji

- Uruchom Communicator z: No license - wyłącza program Communicator.
- Wersja próbna - zatrzymuje działanie programu Communicator po 30 dniach.
- Pełna - Communicator działa normalnie.

24.29 USTAWIENIA polecenie

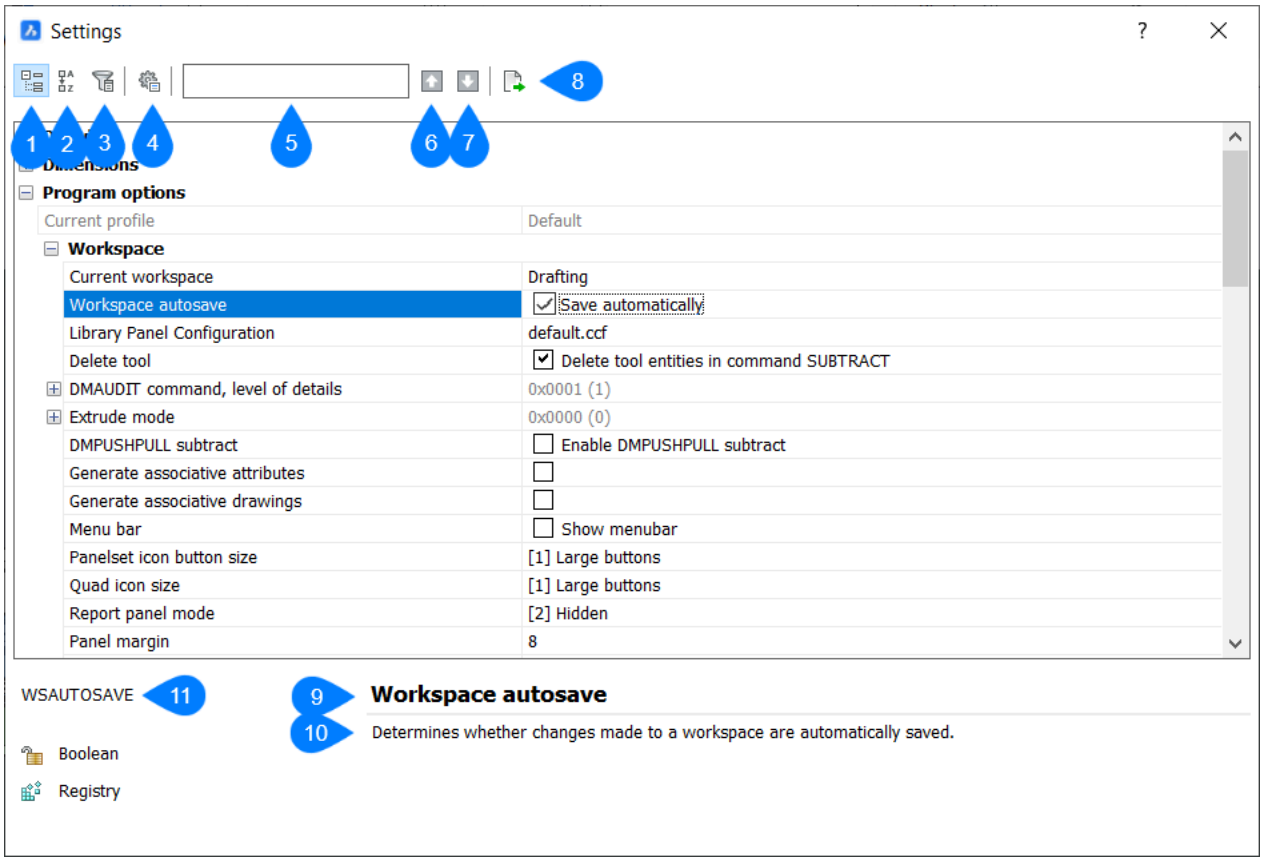
Otwiera okno dialogowe **Ustawienia**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.29.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** umożliwiające wyświetlanie i modyfikowanie zmiennych systemowych. Większość, ale nie wszystkie, zmienne systemowe są dostępne w oknie dialogowym **Ustawienia**. Wszystkie zmienne systemowe można modyfikować za pomocą polecenia ZMSYS.



1 Podzielony na kategorie

2 Alfabetycznie

3 Pokaż różnice
4 Konfiguracje dialogów
5 Pasek wyszukiwania
6 Następny
7 Poprzedni
8 Eksport
9 Nazwa
10 Opis
11 Właściwości

24.29.2 Podzielony na kategorie

Wyświetla listę zmiennych w powiązanych grupach.

24.29.3 Alfabetycznie

Wyświetla listę zmiennych alfabetycznie.

24.29.4 Pokaż różnice

Wyświetla listę zmiennych, których wartości zostały zmienione w stosunku do wartości początkowych (domyślnych).

24.29.5 Konfiguracje dialogów

Wyszukuje zmienne, konfiguruje sposób wyszukiwania i określa sposób obsługi różnic. Kliknięcie ikony powoduje otwarcie okna dialogowego **Ustawienia**.

24.29.6 Pasek wyszukiwania

Wyświetla zmienne za pomocą pola wyszukiwania w czasie rzeczywistym po wprowadzeniu kilku pierwszych liter ich nazw lub opisów.

24.29.7 Następny

Przeskakuje do następnego kandydata pasującego do wyszukiwanej frazy.

24.29.8 Poprzedni

Przeskakuje do poprzedniego kandydata pasującego do wyszukiwanej frazy.

24.29.9 Eksport

Otwiera okno dialogowe **Eksportuj ustawienia** umożliwiające zapisanie wszystkich ustawień i wartości w pliku CSV.

24.29.10 Nazwa

Wyświetla nazwę wybranej zmiennej systemowej.

24.29.11 Opis

Wyświetla krótki opis wybranej zmiennej systemowej.

24.29.12 Właściwości

Wyświetla kilka podstawowych właściwości/cech wybranej zmiennej systemowej.

24.30 SZUKAJUSTAWIEŃ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** tylko dla listy słów określonej przez użytkownika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

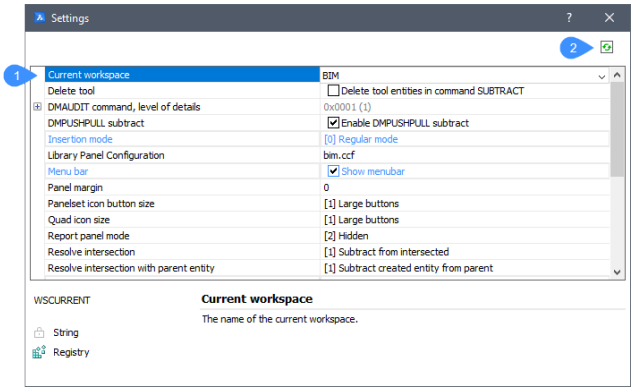
24.30.1 Opis

Wyszukuje w oknie dialogowym **Ustawienia** określoną przez użytkownika listę słów oddzielonych przecinkami lub średnikami i wyświetla tylko te odfiltrowane zmienne.

24.30.2 Metoda

1 Wprowadź listę słów oddzielonych przecinkami lub średnikami. Wyszukiwane słowa zostaną dopasowane do następujących elementów:
   - Tytuły kategorii
   - Tytuły, nazwy i wartości zmiennych
   - Zmienny tekst pomocy

2 Okno dialogowe **Ustawienia** wyświetli tylko zmienne systemowe zawierające określone słowa:



Wynik wyszukiwania (1)
Wyświetla odfiltrowane zmienne systemowe, które zawierają co najmniej jedno z określonych słów na liście.

Przycisk przełączania (2)
Przełącza wyświetlanie **zmiennych filtrowanych** na **wszystkie zmienne** w oknie dialogowym **Ustawienia**.

24.31 USTAWLUW polecenie

Otwiera okno dialogowe **Lokalnego Układu Współrzędnych**.

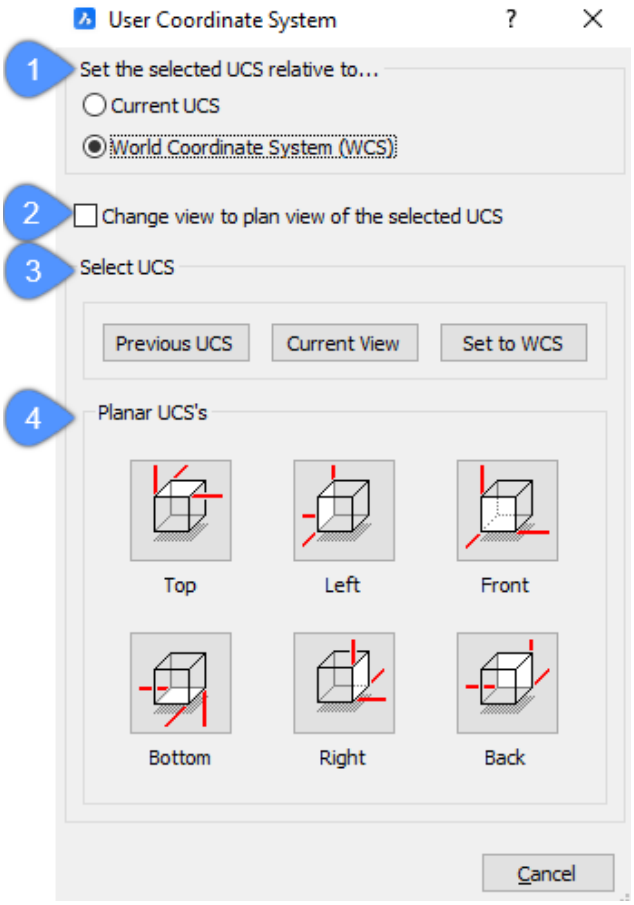
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: DDNEW, PIS

24.31.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Lokalnego Układu Współrzędnych**, w którym można określić punkt obserwacji, który ma być używany dla bieżącego lokalnego układu współrzędnych (LUW).



1 Ustaw wybrany LUW w stosunku do...

2 Zamień widok na widok planu wybranego LUW

3 Wybierz LUW

4 Planarny LUW

24.31.2 Ustaw wybrany LUW w stosunku do...

Określa sposób ustawienia nowego LUW:

- **Bieżący LUW**: Ustawia nowy LUW względem bieżącego LUW.
- **Globalny Układ Współrzędnych**: Ustawia nowy LUW względem GUW. Globalny Układ Współrzędnych jest domyślnym układem współrzędnych, gdy nie ustawiono układu LUW i nie można go zmienić.

24.31.3 Zamień widok na widok planu wybranego LUW

Przełącza, czy widok planu jest wyświetlany podczas przełączania UCSES:

- **Tak**: wyświetlany jest widok planu nowego systemu LUW.
- **Nie**: punkt widzenia się nie zmienia.

24.31.4 Wybierz LUW

Ustawia LUWna jeden z następujących układów współrzędnych. Kliknięcie jednego z tych przycisków powoduje ustawienie LUW, a następnie natychmiastowe wyjście z okna dialogowego.

- **Poprzedni LUW**: Zmienia LUW na poprzedni LUW.
- **Bieżący widok**: Zmienia LUW, aby pasował do bieżącego punktu widzenia.
- **Ustaw na GUW**: Zmienia LUW, aby pasował do GUW.

24.31.5 Planarny LUW

Ustawia LUW na jeden z następujących standardowych widoków ortograficznych. Po kliknięciu jednej z opcji program ustawia LUW, a następnie zamyka okno dialogowe.

- **Góra**: Zmienia LUW, aby pasował do widoku z góry.
- **Lewy**: Zmienia LUW, aby pasował do widoku z lewej strony.
- **Przód**: Zmienia LUW, aby pasował do widoku z przodu.
- **Dół**: Zmienia LUW, aby pasował do widoku z dołu.
- **Prawy**: Zmienia LUW, aby pasował do prawego widoku.
- **Tył**: Zmienia LUW, aby pasował do widoku z tyłu.

24.32 ZMSYS polecenie

Wyświetla i zmienia wartości zmiennych systemowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ZMS

24.32.1 Opis

Wyświetla i zmienia wartości zmiennych systemowych w wierszu poleceń.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty: 'ZMSYS.

Uwaga: Nazwy zmiennych systemowych można również wprowadzać bezpośrednio w wierszu poleceń, bez użycia tego polecenia.

24.32.2 Metoda

Istnieją dwie metody użycia polecenia ZMSYS:

- Wprowadź nazwę zmiennej systemowej, aby zobaczyć jej stan.
- Wybierz, aby wyświetlić listę zawierającą wszystkie zmienne systemowe.

24.32.3 Opcje w ramach polecenia

Nazwa zmiennej
Określa nazwę zmiennej systemowej.

?
Wyświetla nazwy zmiennych systemowych.

*
Wyświetla listę wszystkich zmiennych systemowych.

Nazwa*
Wyświetla listę wszystkich zmiennych systemowych zaczynających się od Name.

24.33 CIENIUJ polecenie

Generuje cieniowane obrazy rysunków 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: CIE

24.33.1 Opis

Generuje cieniowane obrazy bieżącego rysunku 3D na podstawie bieżącego ustawienia polecenia SHADEMODE. Cieniowane obrazy to prostsze wersje stylów wizualnych i renderowanych obrazów.

24.34 STYLCIENIOWANIA polecenie

Określa styl cieniowania dla bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

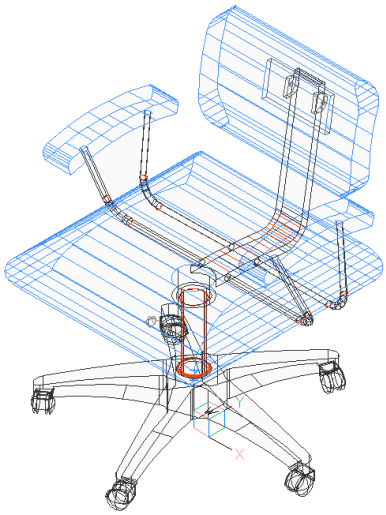
24.34.1 Opis

Określa styl cieniowania dla bieżącego rysunku, który będzie używany przez polecenie CIENIUJ.

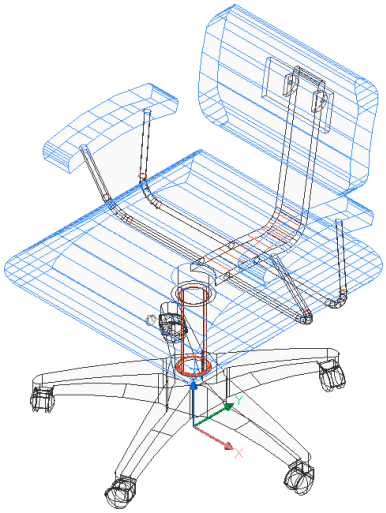
24.34.2 Opcje w ramach polecenia

Wprowadź styl wizualny
Wybierz nazwę wstępnie ustawionego stylu wizualnego.

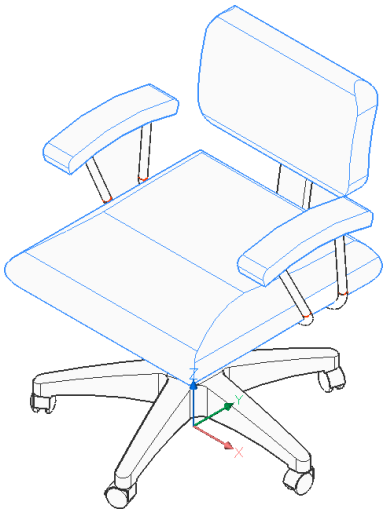
Szkielet2D
Domyślny tryb wyświetlania.



Szkielet
Szkielet, który pokazuje wszystkie krawędzie.



Ukryty
Wireframe z usuniętymi ukrytymi liniami.



Realistyczny

Renderowane za pomocą materiałów, jeśli są dostępne.



Koncepcyjny

Wyświetla obiekty 3D z płynnym cieniowaniem i cieniowaniem Gooch. Cieniowanie Gooch to niefotorealistyczna technika renderowania cieniowania obiektów, znana również jako cieniowanie "od chłodnego do ciepłego".



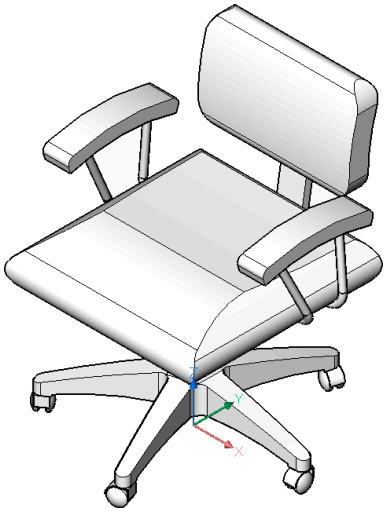
Cieniowanie
Renderowane bez materiałów.



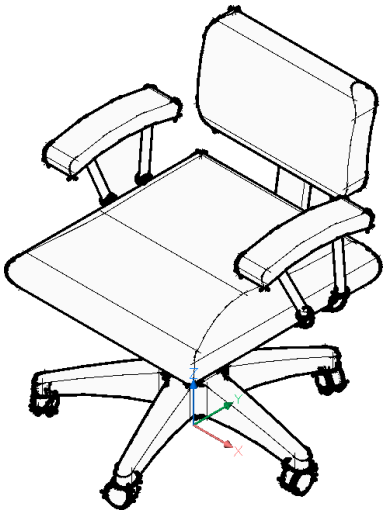
Cieniowanie z krawędziami
Renderowane z kontrastowymi krawędziami, bez materiałów.



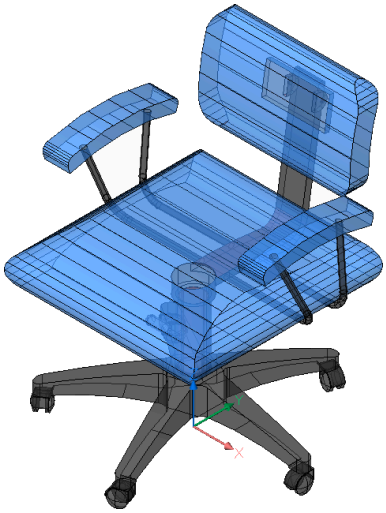
Odcienie Szarości
Renderowane w odcieniach szarości, bez kolorów.



Szkicowy
Renderowane z szorstkimi liniami krawędzi.



X-ray
Renderowane z półprzezroczystymi powierzchniami.



Inne
Tworzyć nowe style wizualne.

Aktualny
Zachowuje aktualny styl wizualny.

24.35 -STYLCIENIOWANIA polecenie

Określa styl cieniowania dla polecenia CIENIUJ.

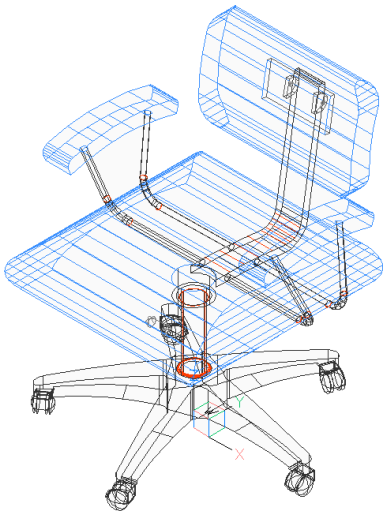
Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.35.1 Opis

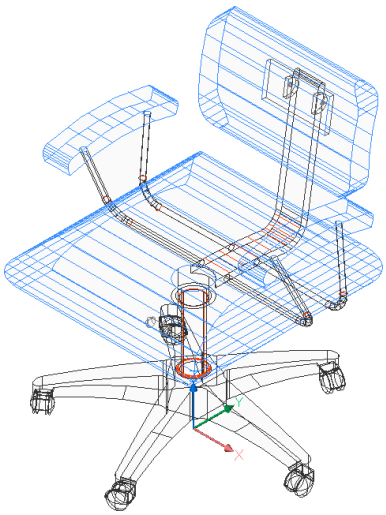
Określa styl cieniowania dla bieżącego rysunku, który będzie używany przez polecenie CIENIUJ.

24.35.2 Opcje w ramach polecenia

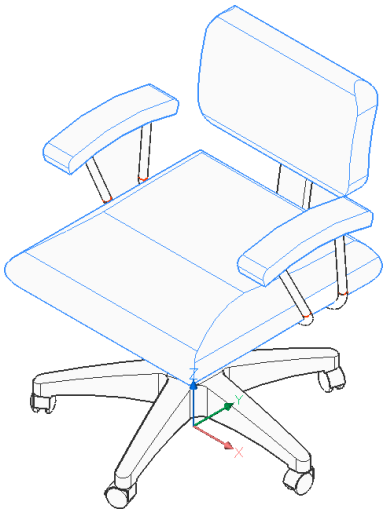
Szkielet2D
Wyświetlanie szkieletowe bez cieniowania.



Szkielet 3D
Wyświetlanie szkieletowe bez cieniowania.



Ukryty
Wireframe z usuniętymi ukrytymi liniami.



Płaski
Płaskie cieniowanie.



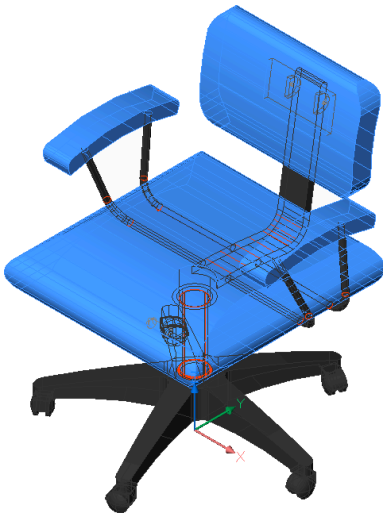
Gouraud
Płynne cieniowanie.



pŁaski+krawędzie
Powierzchnia ocieniona, brzegi nie podświetlone



gOuraund+krawędzie
Powierzchnia ocieniona, brzegi nie podświetlone



24.36 KSZTAŁT polecenie

Umieszcza kształty na rysunkach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Zanim będzie można umieszczać kształty na rysunkach, należy najpierw załadować plik kształtu SHX za pomocą polecenia Wczytaj.

24.36.1 Metoda

Wprowadź nazwę kształtu i określ punkt wstawienia, skalę i kąt obrotu, aby umieścić go na rysunku.

Kształty to wczesna wersja bloków, które były wydajne, ale trudne do zakodowania. Kształty są już rzadko używane. Format SHP jest również używany przez niektóre czcionki; zawiera flagę do rozróżniania kształtów i czcionek.

24.36.2 Opcje w ramach polecenia

? do listy

Wyświetla nazwy kształtów załadowanych do bieżącego rysunku. Zgłasza nazwę pliku i nazwy kształtów:
Plik kształtu: C:\temp\611.shx
HAIE BOIS
HOTALU BATALU
CLOTUR FROST
RAILS PGA
PGAE PGBR
Jeśli nie załadowano żadnych kształtów, wyświetlany jest raport: "Nie załadowano kształtów".

Uwaga: Kształty można edytować za pomocą uchwytów.

24.37 ZESTAWARKUSZY polecenie

Otwiera panel **Zestawy arkuszy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: ZE

24.37.1 Opis

Otwiera panel **Zestawy arkuszy**, aby wyświetlić go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Zestawy arkuszy** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i miejscu, w jakim znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowalny, panel **Zestawy arkuszy** może być ruchomy, zadokowany lub ułożony w stos.

24.38 UKRYJZESTAWARKUSZY polecenie

Zamyka panel **Zestawy arkuszy**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.38.1 Opis

Zamyka panel **Zestawy arkuszy**, aby ukryć go w bieżącej przestrzeni roboczej. Jeśli panel **Zestawy arkuszy** zostanie ułożony w stos po jego zamknięciu, karta lub ikona Zestawy arkuszy zostanie usunięta ze stosu.

24.39 SKORUPA polecenie

Otwiera okno wiersza polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.39.1 Opis

Otwiera okno wiersza polecenia i uruchamia inne aplikacje.

Uwaga: Jest to polecenie tylko dla systemu Windows.

24.39.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia SKORUPA:

- Określa nazwę programu do uruchomienia.
- Naciśnij Enter, aby otworzyć okno wiersza polecenia.

24.40 SHOWURLS polecenie (Express Tools)

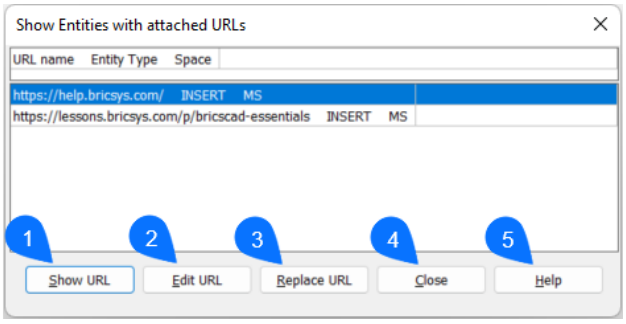
Wyświetla wszystkie osadzone adresy URL na rysunku i umożliwia ich edycję.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.40.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Pokaż obiekty z dołączonymi adresami URL**, które umożliwia wyświetlanie, edytowanie i zastępowanie adresów URL.



1 Pokaż URL

2 Edytuj adres URL

3 Zastąp Adresy URL

4 Zamknij

5 Pomoc

24.40.2 Pokaż URL

Ukrywa okno dialogowe i podświetla obiekty powiązane z wybranym adresem URL.

24.40.3 Edycja

Umożliwia edycję wybranego adresu URL.

24.40.4 Zastąp

Umożliwia zastąpienie adresu URL poprzez wyświetlenie monitu o podanie starego adresu URL, który ma zostać zastąpiony, oraz prośby o podanie nowego adresu URL.

24.40.5 Zamknij

Zamyka okno dialogowe.

24.40.6 Pomoc

Przekierowuje do Centrum pomocy BricsCAD.

24.41 SHP2BLK polecenie (Express Tools)

Konwertuje wszystkie wystąpienia wybranej jednostki kształtu z równoważnym odnośnikiem bloku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.41.1 Metoda

Wybierz jednostkę kształtu i wprowadź nazwę bloku zastępczego.

Uwaga: Zastępuje wszystkie instancje kształtu instancjami zdefiniowanego bloku.

24.42 ZATWIERDŹZNAK polecenie

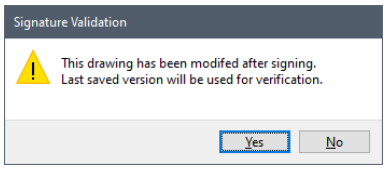
Wyświetla podpisy cyfrowe dla rysunku i jego odnośników.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.42.1 Metoda

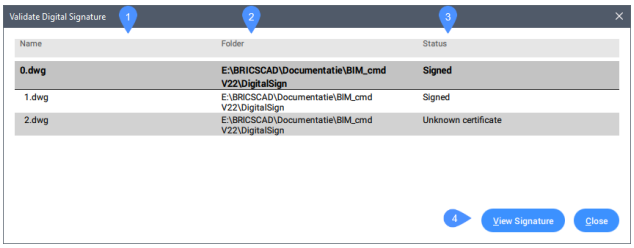
Otwiera okno dialogowe **Sprawdź poprawność podpisu cyfrowego**.

Uwaga: Jeśli bieżący rysunek został zmodyfikowany po ostatnim podpisaniu, wyświetlony zostanie poniższy komunikat ostrzegawczy:



Uwaga: Zmienna systemowa SIGWARN kontroluje wyświetlanie okna dialogowego z zawartością podpisu po otwarciu rysunku z podpisem cyfrowym.

Wyświetla stan wszystkich podpisów cyfrowych dla rysunku i jego odnośników.



Uwaga: Pierwszy rysunek na liście, który jest napisany pogrubioną dużą czcionką, jest rysunkiem głównym.

Nazwa
Wyświetla nazwę pliku rysunku.

Folder
Wyświetla folder rysunku.

Status
Wyświetla, czy rysunek jest podpisany prawidłowym podpisem cyfrowym, czy nie.

Podpisany
Rysunek jest podpisany prawidłowym podpisem cyfrowym.

Niepodpisany
Rysunek nie jest podpisany żadnym podpisem cyfrowym lub modyfikacja rysunku została zapisana bez ponownego zastosowania podpisu cyfrowego.

Nieznany certyfikat
Certyfikat cyfrowy nie znajduje się we właściwej lokalizacji lub certyfikat cyfrowy został odwołany przez urząd certyfikacji.

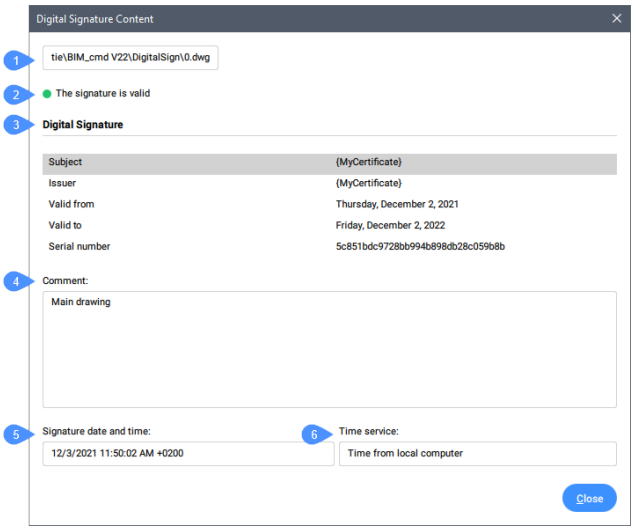
Nie znaleziono
Rysunek utracił swoje pierwotne położenie.

Niepoprawny podpis
Podpisany rysunek został zmodyfikowany w starej wersji BricsCAD , która nie obsługuje podpisu cyfrowego (V21).

Odłączony
Plik, do którego istnieje odniesienie, nie jest wczytywany.

Błąd
Wystąpił błąd podczas sprawdzania poprawności podpisu.

Zobacz podpis
Otwiera okno dialogowe **Zawartość podpisu cyfrowego** :



Identyfikacja rysunku
Wyświetla ścieżkę rysunku.

Stan podpisu

- Oznaczone kolorem zielonym w przypadku ważnego podpisu.
- Oznaczone na czerwono w przypadku nieważnego podpisu.

Podpis Cyfrowy
Temat: wyświetla nazwę certyfikatu.
Wystawca: wyświetla nazwisko autora.
Ważny od: wyświetla datę, od której certyfikat jest ważny.
Ważny do: wyświetla datę, do której certyfikat jest ważny.
Numer seryjny: wyświetla numer seryjny certyfikatu.

Komentarz
Wyświetla komentarz do podpisu.

Data i godzina podpisu:
Wyświetla datę i godzinę podpisania rysunku.

Usługa czasu:
Wyświetla wybrany serwer czasu.

24.43 -ZATWIERDŹZNAK polecenie

Wyświetla podpis cyfrowy dla rysunku za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.43.1 Opis

Wyświetla w Wierszu poleceń i Oknie historii wiersza poleceń podpis cyfrowy dla rysunku. Zawiera on **Temat**, **Autor**, **Data wygaśnięcia** i **Numer seryjny**.

24.44 UPROŚĆ polecenie

Upraszcza podmioty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

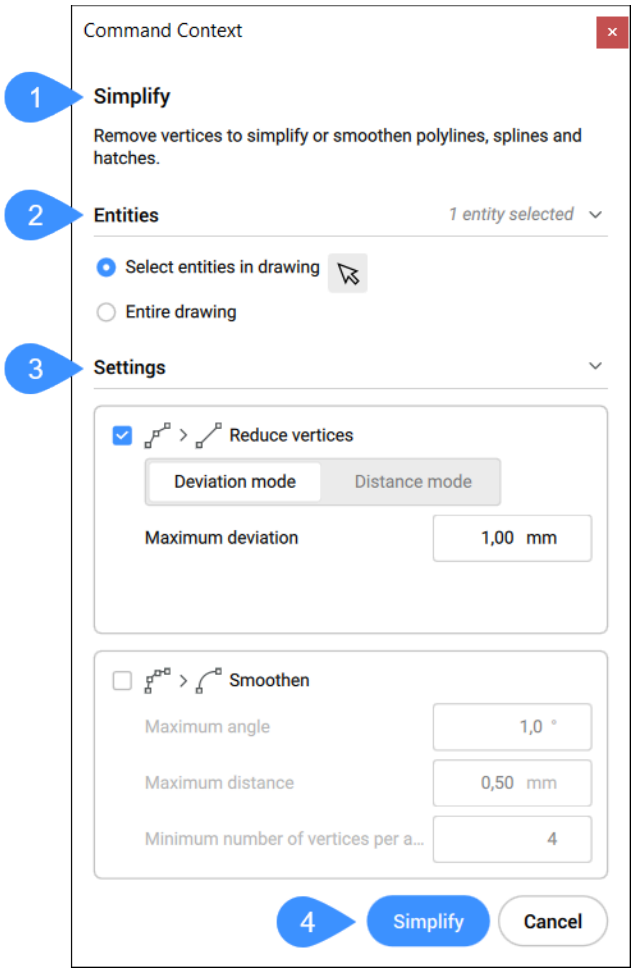
24.44.1 Opis

Zmniejsza liczbę wierzchołków polilinii, splajnów i luków nieasocjacyjnych z granicami geometrii reprezentowanymi przez polilinie, bez zmiany ich ogólnego kształtu.

Uwaga: Uproszczone encje są łatwiejsze w obsłudze i mogą znacznie zmniejszyć rozmiar pliku.

24.44.2 Metoda

Uruchomienie polecenia otwiera panel **Kontekst polecenia**, umożliwiający wybór ustawień polecenia.



1 Opis

2 Elementy

3 Ustawienia

4 Uprość

24.44.3 Elementy

Tutaj możesz przełączać się między opcjami, aby wybrać podmioty, które zostaną uproszczone.

Wybierz elementy na rysunku
Opcja ta umożliwia zaznaczanie elementów na rysunku poprzez ich kliknięcie.

Cały rysunek
Wszystkie jednostki na rysunku są wybierane do uproszczenia.

24.44.4 Ustawienia

Określa ustawienia i tolerancje dotyczące sposobu upraszczania podmiotów. Dwie różne opcje, **Redukcja wierzchołków** i **Wygładzanie**, można włączać i wyłączać.

Uwaga: Polilinie zawierające łuki nigdy nie są upraszczane.

Zmniejsz liczbę wierzchołków
Zmniejsza liczbę wierzchołków poprzez łączenie segmentów. Istnieją dwa tryby redukcji wierzchołków:

1 **Tryb odchylenia**: usuwa wierzchołki znajdujące się wewnątrz maksymalnego odchylenia, aby przekształcić segmenty w pojedynczy odcinek prosty. Metoda ta jest dostępna dla polilinii i splajnów lw/2d.

   Maksymalne odchylenie
   Określa maksymalną długość łuku między dwoma sąsiednimi wierzchołkami i maksymalny kąt łuku między dwoma sąsiednimi wierzchołkami.

2 **Tryb odległości**: usuwa wierzchołki, jeśli zmiana kąta między segmentami jest mniejsza niż maksymalny kąt, aby przekształcić segmenty w pojedynczy prosty segment, krótszy niż maksymalna odległość. Metoda ta jest dostępna dla polilinii lw/2d, kreskowania i polilinii 3d.

   Maksymalny kąt
   Określa maksymalną zmianę (kąt) w kierunku między dwoma kolejnymi segmentami do wyprostowania.

   Maksymalna odległość
   Określa maksymalną odległość między nieliniowymi wierzchołkami do wyprostowania.

Wygładzenie
Określa, czy kolejne segmenty proste (co najmniej trzy), których punkty końcowe leżą na łuku, są zastępowane wybrzuszonym segmentem polilinii.

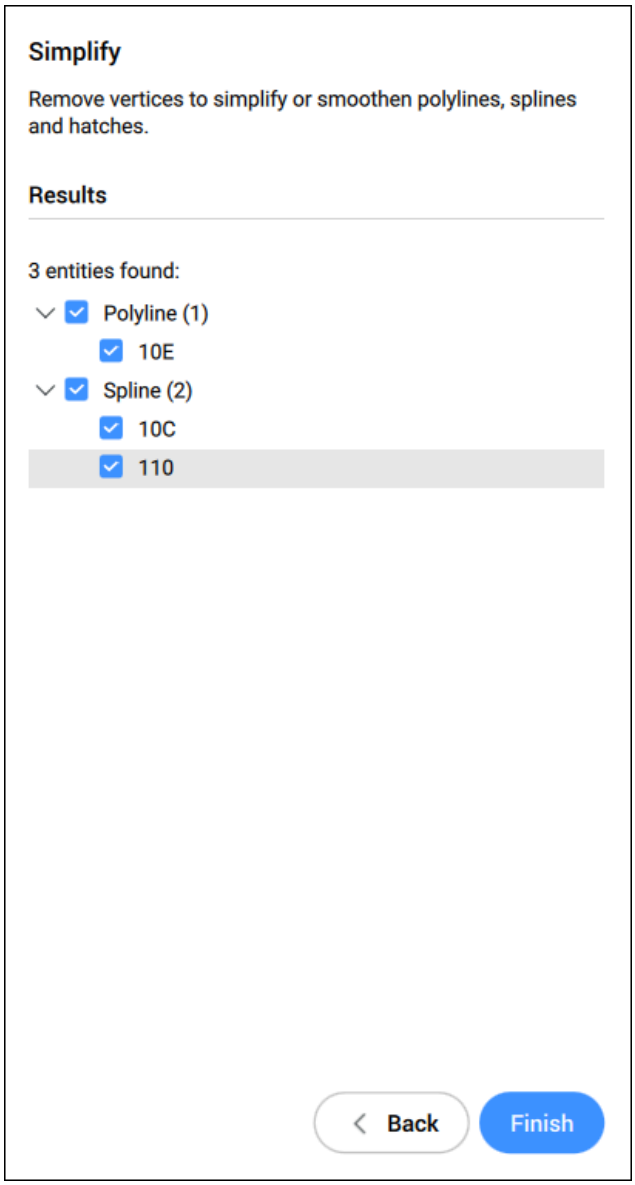
Maksymalny kąt
Określa maksymalną zmianę kąta łuku między dwoma sąsiednimi segmentami.

Maksymalna odległość
Określa maksymalną długość łuku między dwoma sąsiadującymi wierzchołkami.

Minimalna liczba wierzchołków na łuk
Określa minimalną liczbę wierzchołków na łuk.

24.44.5 Uprość

Po kliknięciu przycisku **Uprość** panel wyświetli nowy ekran:



Podmioty, które można uprościć zgodnie z ustawieniami, są wymienione tutaj. Możesz odznaczyć podmioty, które nie powinny być upraszczane. Podgląd uproszczonych jednostek jest wyświetlany w przestrzeni modelu, gdy jednostki są zaznaczone.

Kliknij przycisk **Wstecz**, aby edytować ustawienia lub kliknij przycisk **Zakończ**, aby uprościć wybrane jednostki i zamknąć polecenie.

24.44.6 Opcje w ramach polecenia

Zastosuj
Stosuje ustawienia do wybranych podmiotów.

Zakończ
Zamyka polecenie.

Cofnij
Powrót do przeglądu opcji.

Zmień wybór wejścia
Zmiana wybranych podmiotów.

Uwaga: Dostępne tutaj opcje są podobne do tych, które można znaleźć w sekcji **Podmioty** w panelu kontekstowym poleceń.

Zmień ustawienia
Umożliwia zmianę ustawień trybów **Redukcja wierzchołków** i **Wygładzanie** za pomocą wiersza poleceń.

Uwaga: Dostępne tutaj opcje są podobne do tych, które można znaleźć w sekcji **Ustawienia** panelu kontekstowego poleceń.

24.45 SINGLETON polecenie

Określa, czy (lub nie) wiele kopii może być uruchamianych BricsCAD w tym samym czasie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Uwaga: Polecenie to może być wprowadzane w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('singleton).

24.45.1 Opcje w ramach polecenia

Tak
Zezwala na uruchomienie tylko jednej kopii BricsCAD .

Nie
Zezwala na uruchomienie dwóch lub więcej kopii programu BricsCAD .

Uwaga: Niektóre aplikacje innych firm działają tylko w jednym wystąpieniu BricsCADprogramu .

24.46 SZKICUJ polecenie

Tworzy linie lub polilinie ze szkicu odręcznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SZK

24.46.1 Opis

Tworzy serię pojedynczych linii lub polilinię, szkicując odręcznie.

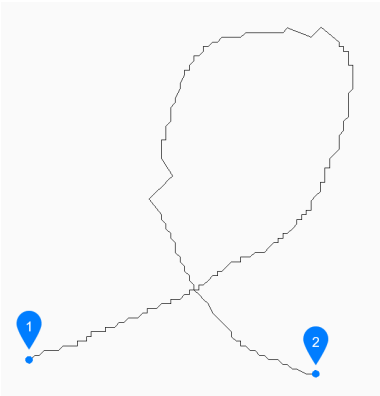


24.46.2 Opcje w ramach polecenia

Długość dla segmentu szkicu
Określa długość segmentów linii szkicu. Mniejsza długość segmentu tworzy gładszy szkic, ale zwiększa rozmiar rysunku. Długość jest zapisywana w zmiennej SKETCHINC.

Naciśnij ENTER lub kliknij, aby przełączyć
Obniża lub podnosi pióro.

- Jeśli pióro jest opuszczone, rysuje automatycznie podczas przesuwania.
- Jeśli pióro jest podniesione, można przesuwać kursor bez rysowania.



1 Pióro podniesione

2 Pióro opuszczone

Uwaga: Można kontynuować podnoszenie i opuszczanie pióra w celu tworzenia nieograniczonej liczby szkiców do momentu naciśnięcia przycisku X lub Q w celu zakończenia polecenia.

Wyczyść
Usuwa kolejno linie szkicu, przeciągając kursor wzdłuż szkicu od dowolnego punktu końcowego. Kliknij lewym przyciskiem myszy, aby zatrzymać wymazywanie i rozpocząć szkicowanie.

Złącz
Kontynuuje do ostatniego punktu szkicu po podniesieniu pióra, przesuwając kursor na koniec poprzedniego segmentu.

Zapisz i wyjdź
Zapisuje szkic i kończy polecenie. Każdy szkic ciągły jest zapisywany jako seria pojedynczych linii lub polilinia w oparciu o zmienną SKPOLY.

Wyjście bez zapisu
Opuszcza polecenie bez zapisywania szkicu.

Nagraj (zapisz)
Zapisuje bieżący szkic bez kończenia polecenia, umożliwiając kontynuowanie szkicowania.

24.47 PODZIAŁ polecenie

Tworzy bryły i powierzchnie 3D poprzez wycinanie istniejących elementów.

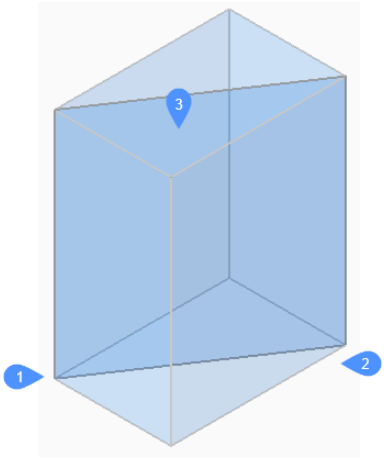
Shape Lite Pro Mechanical BIM

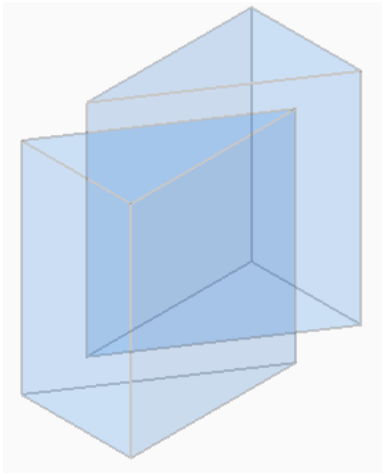
Ikona:

Alias: POD

Uwaga: Upewnij się, że opcja Wybór Powierzchni zmiennej systemowej SELECTIONMODES jest włączona, aby móc użyć płaskiej bryły 3D jako płaszczyzny cięcia.

24.47.1 Metoda





Określa jednostki, które zostaną podzielone. Wybierz jedną lub więcej brył lub powierzchni 3D.

Uwaga: Polecenie to nie działa z regionami 2D.

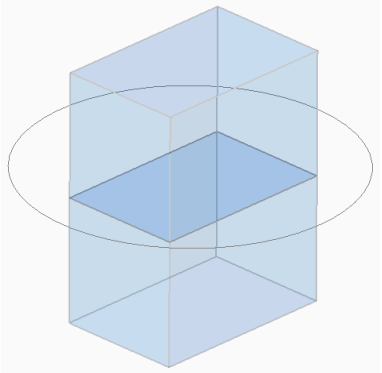
Określ pierwszy (1) i drugi (2) punkt na płaszczyźnie cięcia i wybierz zachowanie tylko jednej z części (3) lub obu. Płaszczyzna przekroju jest prostopadła do płaszczyzny XY Globlanego Układu Współrzędnych (GUW):

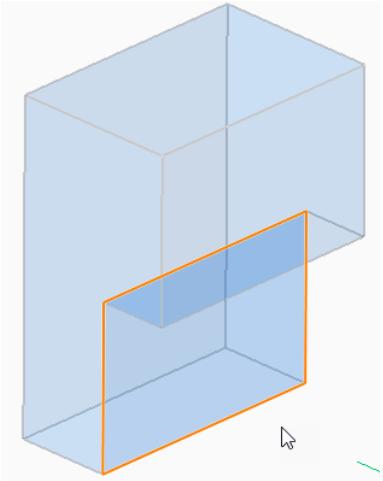
Pokrojona jednostka może być manipulowana jako niezależna jednostka.

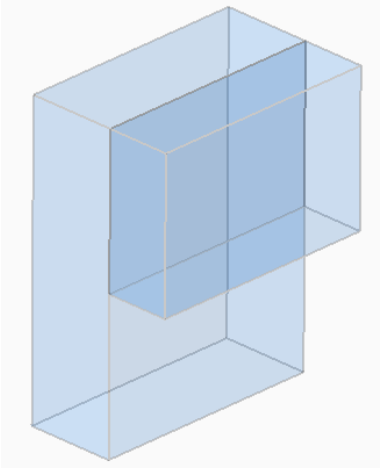
24.47.2 Opcje w ramach polecenia

OBiekt

Wycina bryły i powierzchnie z przecinającą się jednostką (okrąg, elipsa, łuk, linia 2D, polilinia 2D, płaska bryła 3D, płaska powierzchnia lub płaski obszar). Jednostka definiuje płaszczyznę, która przecina wybrane jednostki 3D.





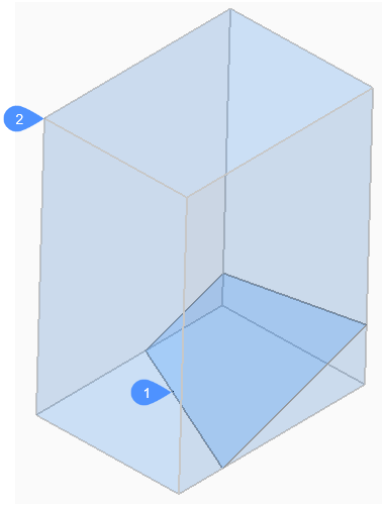


Powierzchnia

Tnie bryły i powierzchnie za pomocą powierzchni.

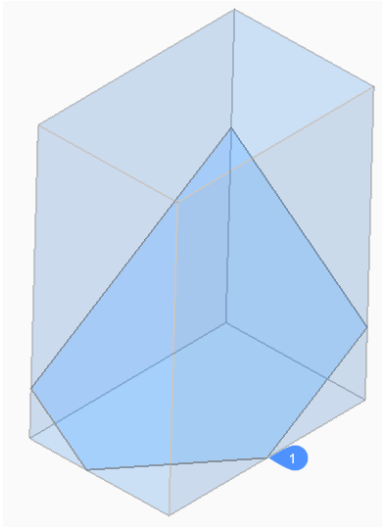
ośZ

Przecina bryły i powierzchnie płaszczyzną prostopadłą do linii zdefiniowanej przez jeden punkt na płaszczyźnie (1) i drugi punkt na osi normalnej płaszczyzny (osi z) (2).



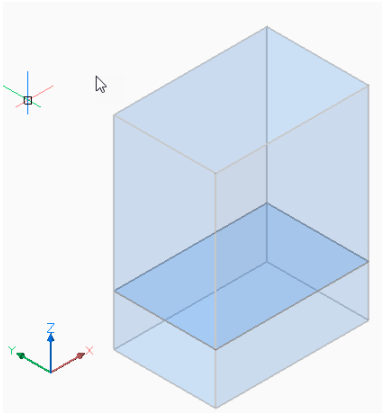
Podgląd

Wycina bryły i powierzchnie płaszczyzną zdefiniowaną przez bieżący punkt widzenia 3D.
Płaszczyzna przekroju jest prostopadła do kierunku widoku i przechodzi przez wybrany punkt.

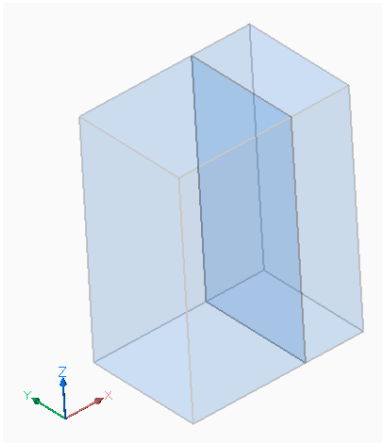


XY

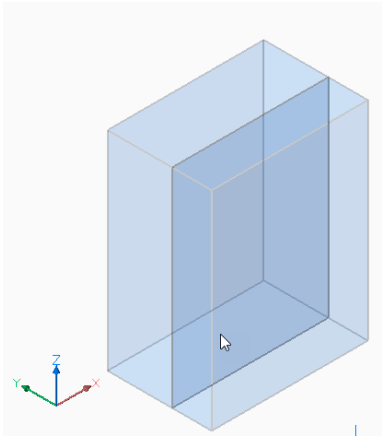
Wycina bryły i powierzchnie płaszczyzną równoległą do płaszczyzny XY bieżącego układu współrzędnych.



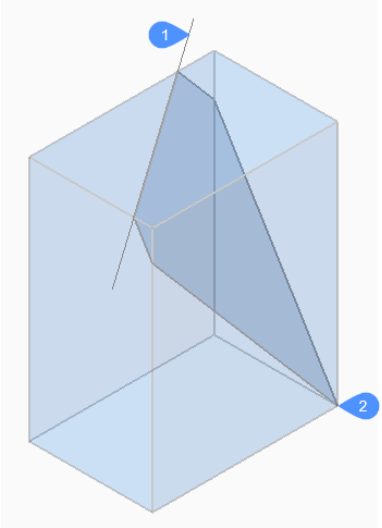
YZ
Wycina bryły i powierzchnie płaszczyzną równoległą do płaszczyzny YZ bieżącego układu współrzędnych.



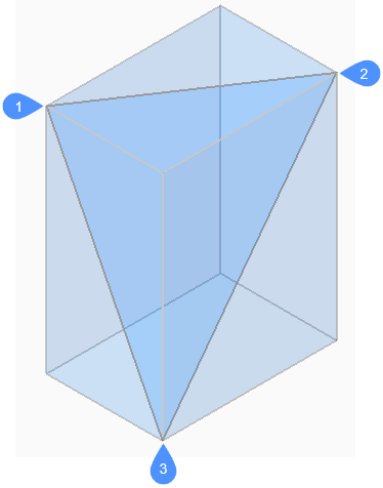
ZX
Wycina bryły i powierzchnie płaszczyzną równoległą do płaszczyzny ZX bieżącego układu współrzędnych.



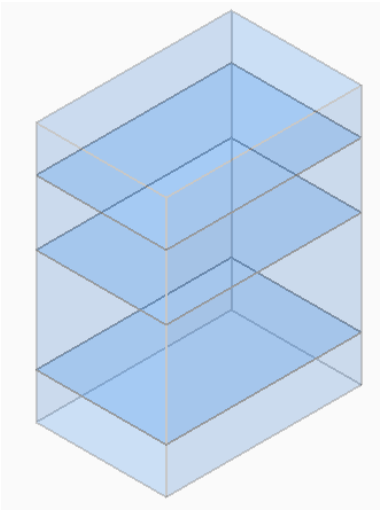
Linia-punkt
Przecina bryły i powierzchnie płaszczyzną zdefiniowaną przez element liniowy (1) i punkt (2).



3punkty
Wycina bryły i powierzchnie płaszczyzną zdefiniowaną przez trzy punkty.



Multipodział
Wycina bryły i powierzchnie w więcej niż jednym kawałku, używając powierzchni i określając odległość między wycięciami.



Oba
Zachowuje obie części.

24.48 ABEKSPORTZŁOŻENIA polecenie

Przeszukuje strukturę złożenia bieżącego rysunku pod kątem brył 3D, bloków mechanicznych i odniesień zewnętrznych w komponencie i stosuje polecenia ABKONWERTUJ i ABEKSPORT2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.48.1 Metoda

Wynikiem tego polecenia jest zestaw plików .dxf pliki z informacjami o rozwinięciu zapisane w folderze wyjściowym zdefiniowanym przez użytkownika i posortowane według grubości. Części przetworzone z ostrzeżeniami lub błędami poleceń są umieszczane w specjalnym folderze. Generowany jest raport HTML zawierający listę wszystkich brył w złożeniu. Wskazuje to ich statusy i linki do odpowiednich plików .dwg i .dxf pliki. Raport HTML używa nazw mechanicznych ciał stałych zamiast ich uchwytów, jeśli to możliwe.

Uwaga: ABEKSPORTZŁOŻENIA może być stosowany do mieszanych złożeń zawierających zarówno części blaszane, jak i nieblaszane. Szybko sortuje części niebędące częściami blaszanymi od części blaszanych.

Klasyfikacja brył jest następująca:

- Arkusz Blachy - solidna część wykonana z blachy.
- Słaby Arkusz blachy - bryła wygląda jak konstrukcja z blachy, wymagana jest pomoc użytkownika i przeróbki.
- Nie Arkusz Blachy - bryła nie jest rozpoznawana jako konstrukcja z blachy.

Uwaga: ABEKSPORTZŁOŻENIA można zastosować do prostych rysunków z bryłami, do złożeń utworzonych w BricsCAD i do rysunków zaimportowanych za pomocą komunikatora dla BricsCAD.

Uwaga: Aby uzyskać optymalne przetwarzanie, należy ustawić zmienną systemową IMPORTPRODUCTSTRUCTURE na 2, w przeciwnym razie elementy mechaniczne będą eksplodować do postaci stałej, co wydłuży czas przetwarzania.

Uwaga: Aby uzyskać optymalną wydajność, ustaw styl wizualny na 2dSzkielet.

24.48.2 Opcje w ramach polecenia

Folder wyjściowy
Określa folder wyjściowy.

Tabela Gięć
Przypisuje tabelę zgięć używaną podczas wywołania ABEKSPORT2D w procesie wyjściowym.

Wersja Dxf
Określa wersję DXF.

24.49 ABTŁOCZENIE polecenie

Tworzy zespolone elementy formy żebra na konstrukcji blachowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.49.1 Opis

Tworzy asocjacyjne cechy kształtu Grzbietu na częściach blaszanych z profili 2D. Funkcja jest aktualizowana automatycznie po zmianie jej profilu definiującego.

Różnica w stosunku do liniowych elementów żebra wstawionych z biblioteki za pomocą polecenia BMWSTAW polega na tym, że elementy żebra utworzone za pomocą polecenia ABTŁOCZENIE mogą mieć dowolną trajektorię.

24.49.2 Metoda

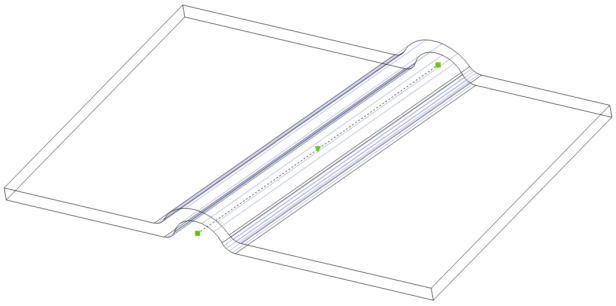
Wybierz powierzchnię kołnierza i krzywą kontrolną, aby utworzyć żebro, używając domyślnych wartości promienia profilu i promienia zaokrąglenia.

Uwaga: Domyślna wartość promienia profilu jest definiowana za pomocą zmiennej systemowej SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE.

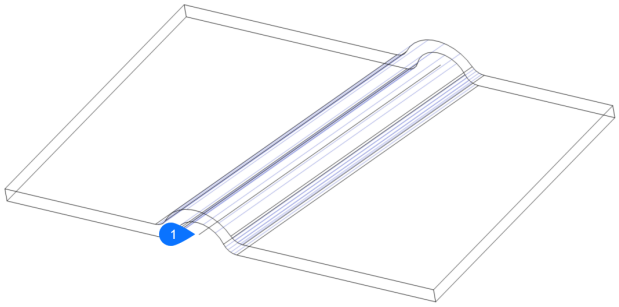
Uwaga: Domyślna wartość promienia zaokrąglenia jest definiowana za pomocą zmiennej systemowej SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE.

24.49.3 Opcje w ramach polecenia

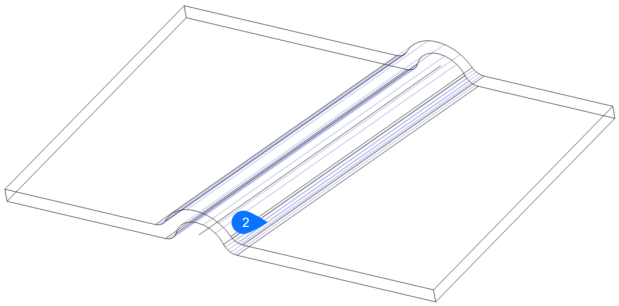
Wybierz krzywą kontrolną
Wybiera krzywą kontrolną, wzdłuż której zostanie utworzone żebro. Wybrana krzywa może być linią, polilinią, okręgiem, łukiem, elipsą, łukiem eliptycznym lub splajnem. Krzywa 2D może być otwarta lub zamknięta, ale nie może przecinać samej siebie ani innych elementów kształtu.



Promień profilu
Ustawia promień profilu żebra (1).



Promień zaokrąglenia
Ustawia promień wygładzania zaokrągleń (2).



24.50 ABGIĘCIE polecenie

Konwertuj twarde krawędzie (ostre krawędzie między powierzchniami kołnierzy) lub złącza na gięcia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.50.1 Metoda

Wybierz twarde krawędzie, wywinięcia lub bryły 3D lub





24.50.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Wykrywa i przekształca ostre krawędzie lub skrzyżowania w całym modelu.

24.51 ABTWÓRZGIĘCIE polecenie

Konwertuj twarde krawędzie (ostre krawędzie między powierzchniami kołnierzy) lub złącza na gięcia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.51.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABGIĘCIE.

24.52 ABODWRÓĆGIĘCIE polecenie

Przekształca zagięcia w zgięcia wyciągnięte po profilu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.52.1 Opis

Umożliwia wybór powierzchni zgięcia, które zostaną przekształcone w zgięcia wyciągnięte po profilu.

24.53 ABKONWERTUJ polecenie

Automatycznie rozpoznaje cechy arkusza blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.53.1 Opis

Automatycznie rozpoznaje kołnierze, zagięcia, zagięcia wyniosłe, żebra, elementy kształtu i otwory dla wybranych brył 3D.

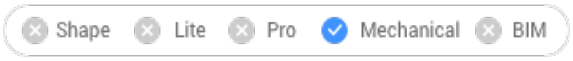
24.53.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Stosuje polecenie do całego modelu.

Uwaga: Wszystkie bryły w modelu są analizowane i jeśli to możliwe, konwertowane na bryły z blachy. Polecenie rozpoznaje cechy blachy (takie jak kołnierze i zagięcia) w geometrii wejściowej. Grubość korpusu rysunku blachy jest kryterium w przypadku wyboru wielu brył. Dlatego też wybrane bryły muszą mieć taką samą grubość, w przeciwnym razie w oknie poleceń wyświetlony zostanie komunikat o błędzie.

24.54 ABUSUŃ polecenie

Usuwa funkcje z elementów arkusza blachy.



Ikona: 

24.54.1 Opis

Usuwa zagięcie lub połączenie, przywracając twardą krawędź między dwoma kołnierzami. Polecenie to może również usunąć kołnierz ze wszystkimi przylegającymi do niego zagięciami i może usunąć ścięcie, przywracając geometrię wycinaną przez funkcję.

Sąsiednie kołnierze są wydłużane do konfiguracji połączenia, przy czym kołnierz jest usuwany.

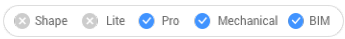
24.54.2 Metoda

Istnieją dwie metody zastępowania cech twardymi krawędziami:

- Wybierz powierzchnie funkcji.
- Wybierz grubość powierzchni.

24.55 ABROZWIĄŻ polecenie

Usuwa dane blachy z wybranych elementów.



Ikona: 

24.55.1 Opis

Rozpuszcza cechy blachy na powierzchniach brył 3D. Rozpuszczone elementy nie są już wyświetlane w przeglądarce mechanicznej. Twarze rozpuszczonych elementów można dowolnie przesuwać, obracać lub przesuwać.

24.55.2 Metoda

Istnieją dwie metody usuwania danych arkusza blachy z cech:

- Wybierz twarze na modelu.
- Usuń z całego rysunku.

24.56 ABROZBIJ polecenie

Konwertuje zagięcia, kształty, obszycia, przetłoczenia, połączenia i zakładki na ich możliwie prymitywne cechy i usuwa oryginalną cechę.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.56.1 Metoda

Element jest albo rozkładany na pewne prymitywy (np. element kształtu na zagięcia i kołnierze), albo rozdzielany na kilka elementów tego samego typu (np. zagięcie z otworem na dwa zagięcia):

- Gięcie zawierające kilka elementów łączących w listę elementów gięcia;
- Połączenie z kilkoma komponentami w kilka połączeń;
- Uformuj kołnierze i zagięcia;
- Wsuwanie w kołnierze i zagięcia;
- Zagięcie do kołnierzy i zagięć;
- Zakładka na wiele skrzyżowań;

24.57 ABEKSPORT2D polecenie

Eksportuje rozłożoną reprezentację metalowego korpusu.

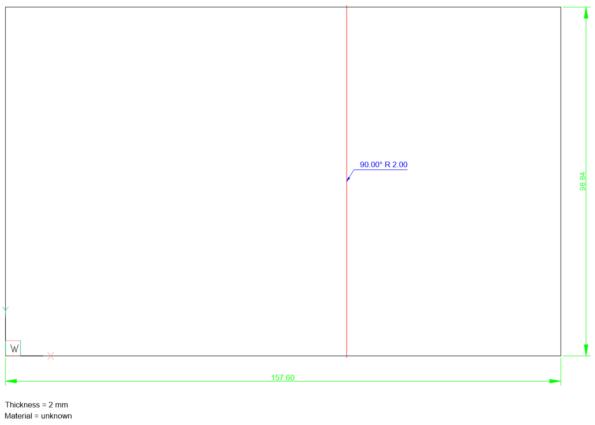
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.57.1 Opis

Eksportuje rozłożoną reprezentację korpusu z blachy jako profil 2D w formacie .dxf. / .dwg format pliku.

Wyświetla okno dialogowe Zapisz rozłożone elementy 2D. Tutaj można zapisać plik profilu 2D.



24.58 ABEKSPORTOSM polecenie

Eksportuje bryłę blachy do formatu pliku Open Sheet Metal (.osm).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: OSM

24.58.1 Opis

Reinterpretuje dostarczony model arkusza blachy jako część OSM do zapisania w dokumencie *.osm.

Polecenie jest wrażliwe na stronę. Rozwija i skaluje rozwinięte płaszczyzny dla każdej cechy, a następnie łączy te części płaszczyzny zgodnie z oryginalnym modelem w wynikowym dokumencie *.osm.

Część .osm jest zapisywana w mm lub calach, w zależności od wartości zmiennej systemowej document MEASUREMENT. Dokument INSUNITS jest brany pod uwagę przy prawidłowym skalowaniu.

Niestandardowe właściwości wszystkich obiektów mechanicznych są importowane do dokumentu OSM i znaczników OSM.

Uwaga: Można ustawić dokładność aproksymacji i minimalną długość krawędzi w jednostkach dokumentu.

24.58.2 Opcje w ramach polecenia

dodać Dekoracje
Eksportuje części spoza blachy w tym samym formacie .osm część.

Dodaj elementy 2D
Eksportuje obiekty 2D w tym samym pliku .osm część.

zestaw Warstwa
Określa warstwę, na której będą przechowywane obiekty 2d.

24.59 ABWYCIĄGNIJ polecenie

Tworzy część z blachy poprzez wytłaczanie płaskiej polilinii.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

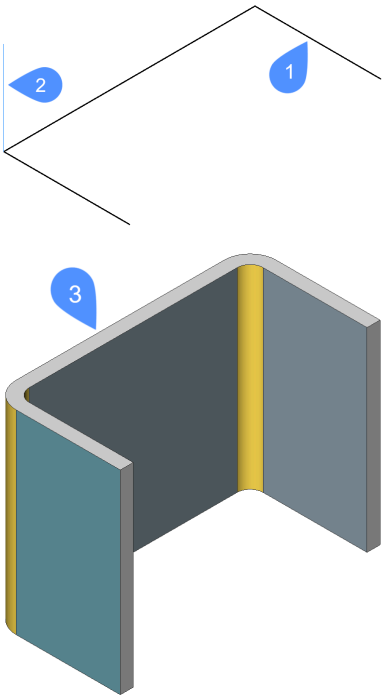
Ikona:

24.59.1 Opis

Tworzy część blaszaną z płaskiej polilinii poprzez wyciągnięcie jej prostopadle do płaszczyzny polilinii.

24.59.2 Metoda

Wybierz płaską polilinię i określ wysokość wytłaczania.



1 Polilinia płaska

2 Kierunek wytłaczania

3 Wytłaczana polilinia

Kierunek zagęszczania wytłaczanej powierzchni jest stosowany dla każdego kołnierza osobno, aby zachować ogólne wymiary polilinii.

Ogólne wymiary części z blachy odpowiadają wymiarom wytłaczanej polilinii.

24.60 ABWYWINIĘCIE polecenie

Tworzy kołnierz bazowy (początkowy).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.60.1 Opis

Tworzy bazowy (początkowy) kołnierz części arkusza blachy z zamkniętego płaskiego profilu.

Uwaga: Kołnierz bazowy jest tworzony dla każdej wybranej zamkniętej polilinii lub regionu. W **Przeglądarce Mechanicznej** obiekt i kołnierz są dodawane dla każdego elementu.

24.60.2 Opcje w ramach polecenia

Góra
Kołnierz jest wyciągany na górze elementu podstawowego.

ŚRodek
Kołnierz jest wyciągany na górze elementu podstawowego.

WDół
Kołnierz jest wytłaczany poniżej elementu podstawowego.

Uwaga: Jeśli **Asystenta skrótów klawiszowych** jest włączony, możesz przełączać różne opcje, naciskając Ctrl.

Akceptuj model
Zaakceptuj bieżące wyciągnięcie.

24.61 ABWYWINIĘCIEBAZOWE polecenie

Tworzy kołnierz bazowy (początkowy).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.61.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABWYWINIĘCIE.

24.62 ABWYWINIĘTEGIĘCIE polecenie

Umożliwia zginanie istniejącego kołnierza wzdłuż linii, przestrzegając współczynnika k dla danego promienia zgięcia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.62.1 Opcje w ramach polecenia

Nowa linia
Umożliwia narysowanie linii w celu zdefiniowania miejsca zgięcia.

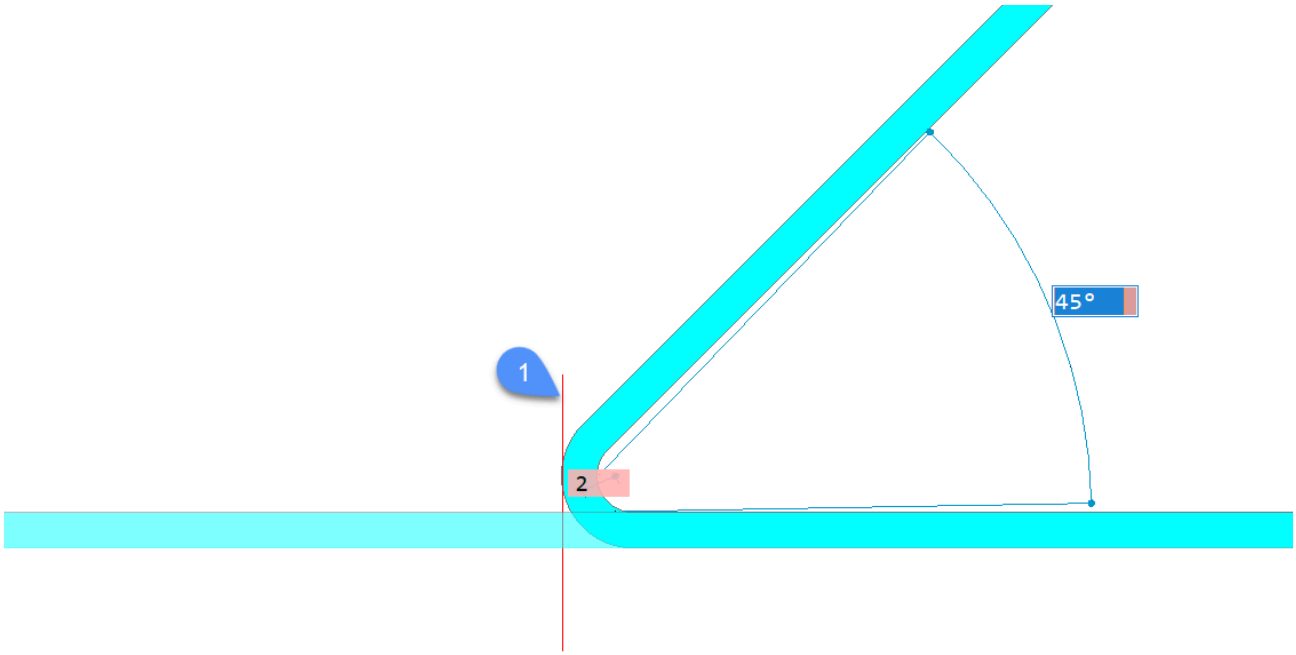
Kąt
Określa kąt zgięcia.

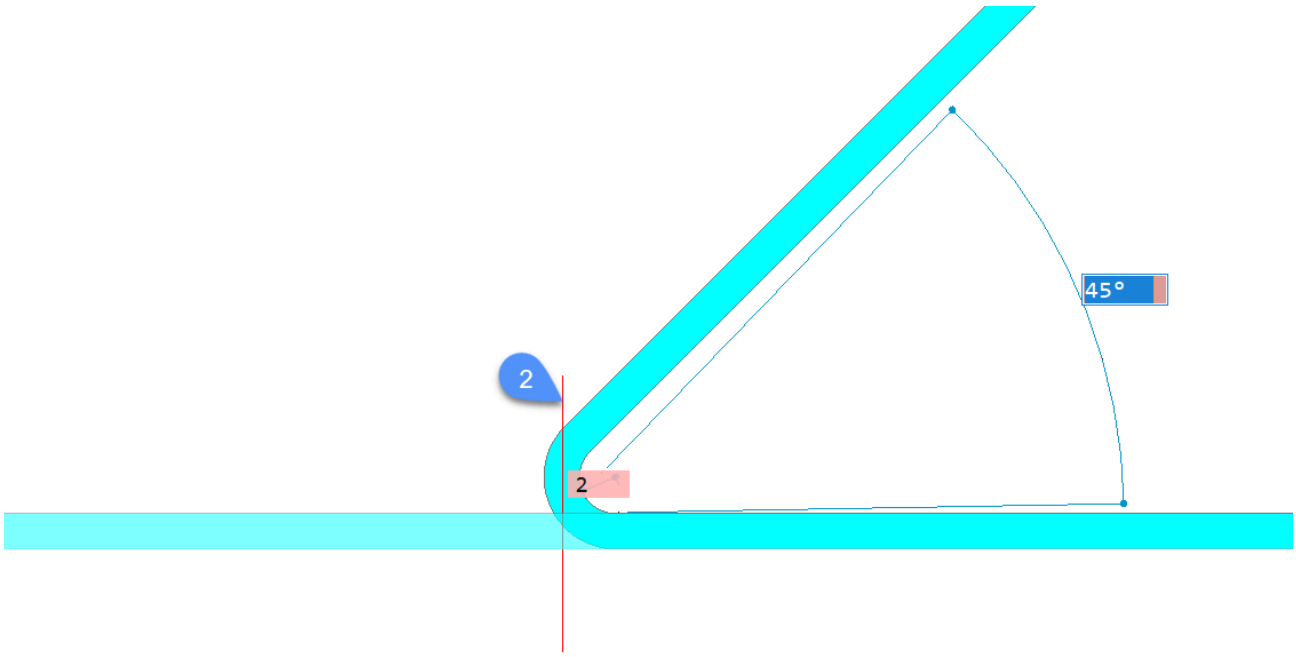
Promień
Określa promień gięcia.

Uwaga: Domyślny promień gięcia jest definiowany przez właściwość Modelowanie/Promień gięcia w Przeglądarce mechanicznej dla Arkusza blachy.

Przełącz strony
Umożliwia przesunięcie części kołnierza na drugą stronę linii lub krawędzi.

Zmień zakres gięcia
Przełącza między zachowaniem (1) lub niezachowaniem (2) wydłużenia zgięcia. Domyślnie nie.


45°
1
2


45°
2
2

Akceptuj
Tworzy zagięcie pod bieżącym kątem i promieniem.

24.63 ABPOŁĄCZWYWINIĘCIE polecenie

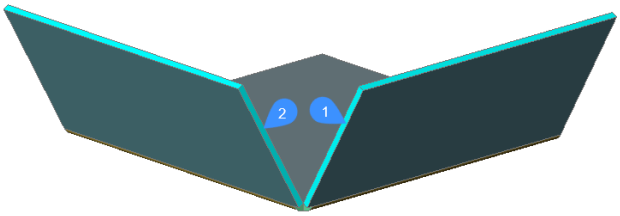
Zamyka szczeliny między dwoma dowolnie zorientowanymi niepłaszczyznowymi kołnierzami.

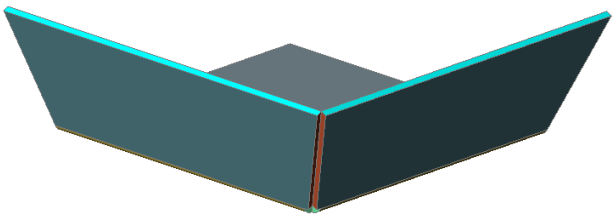
Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Ikona:

24.63.1 Metoda

Wybierz płaskie powierzchnie dwóch kołnierzy, aby je połączyć.





Uwaga: Jeśli zmienna systemowa SELECTIONPREVIEW ma wartość 2 lub 3, podświetlane są powierzchnie czołowe kołnierzy. Naciśnij klawisz TAB, aby wybrać zasłonięte twarze.

24.64 ABKONTURWYWINIĘCIA polecenie

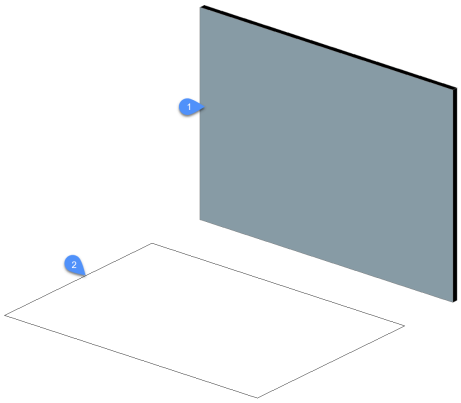
Tworzy nowy kołnierz z zamkniętego konturu i dołącza go do istniejącej części arkusza blachy.

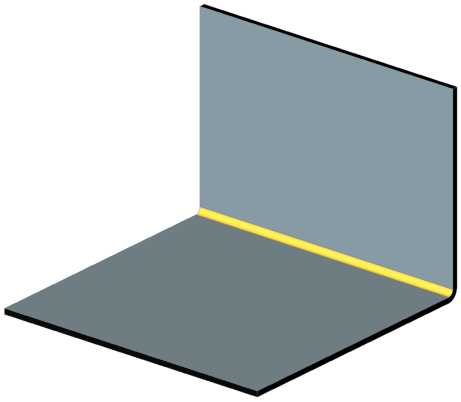
Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Ikona:

24.64.1 Opis

Wyciąga kołnierz z konturu i łączy go z wybranymi kołnierzami za pomocą zagięć.





24.65 ABKWYWINIĘCIEKRAWĘDZI polecenie

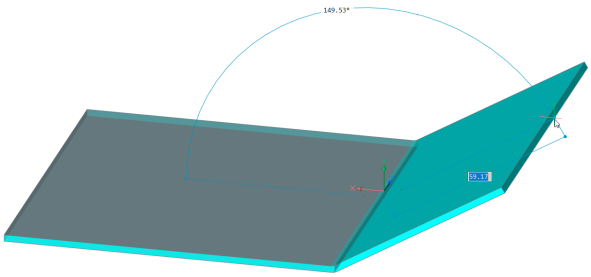
Tworzy kołnierze do części z blachy.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Ikona:

24.65.1 Opis

Tworzy jeden lub więcej kołnierzy na części blaszanej poprzez pociągnięcie jednej lub więcej krawędzi istniejącego kołnierza lub zagięcia.

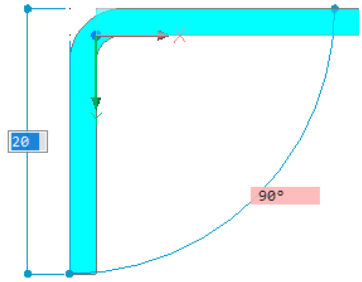


24.65.2 Opcje w ramach polecenia

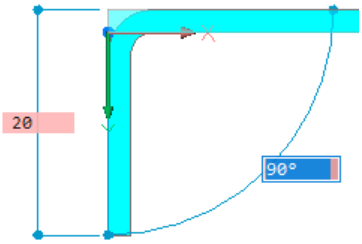
Wymiary dynamiczne
Tworzy nowy kołnierz przy użyciu dynamicznych wymiarów wysokości i kąta nowego kołnierza lub poprzez pozycjonowanie lokalizacji.

Uwaga: Użyj klawisza Tab, aby przełączać się między polem wysokości i kąta.

Materiał na zewnątrz
Tworzy kołnierz przesunięty o jedną grubość materiału na zewnątrz.



materiał Wewnątrz
Tworzy kołnierz zachowujący zewnętrzne wymiary kołnierza nadrzędnego.

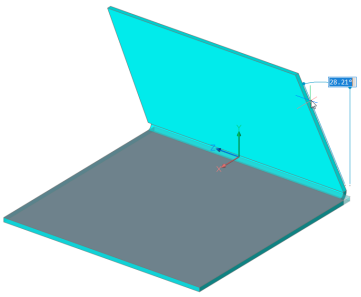


Kąt
Pozwala najpierw zdefiniować kąt kołnierza, a następnie wysokość.

Długość
Pozwala najpierw zdefiniować długość kołnierza, a następnie kąt.

Promień
Określa promień zagięcia połączonego z nowym kołnierzem.

Kąt stożka
Tworzy kołnierz z jedną lub dwiema stożkowymi powierzchniami bocznymi.

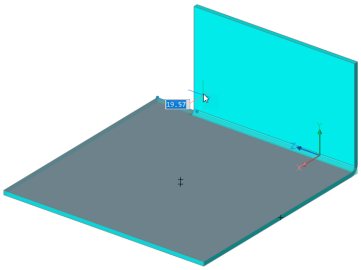


Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna w przypadku wybrania wielu krawędzi.

Cofnij
Powrót do poprzedniego monitu.

Pomiń
Utrzymuje stronę kołnierza prostopadłą zamiast ją zwężać.

Szerokość
Umożliwia zdefiniowanie szerokości innej niż długość wybranej krawędzi. Domyślnie szerokość kołnierza jest równa długości wybranej krawędzi.



Uwaga: Opcja ta nie jest dostępna w przypadku wybrania wielu krawędzi.

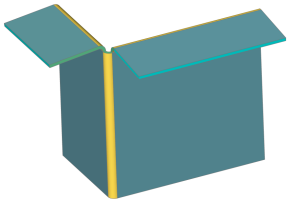
Cofnij
Cofa bieżącą procedurę szerokości.

Pomiń
Utrzymuje krawędź boczną kołnierza w punkcie końcowym krawędzi.

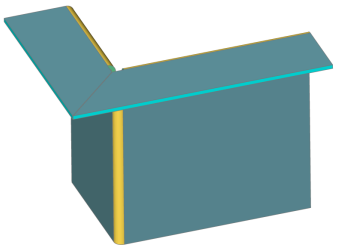
Zmień połączenie
Przełącza między różnymi opcjami połączeń podczas tworzenia kilku kołnierzy jednocześnie.

Uwaga: Przełączanie połączenia jest dostępne tylko wtedy, gdy wybrane są co najmniej dwie sąsiadujące krawędzie.

Brak połączenia



Z połączeniem



Uwaga: Użyj klawisza Ctrl, aby przełączać się między opcjami. Upewnij się, że funkcja Hot Key Assistant (pole HKA na pasku stanu) jest włączona.

Uwaga: Jeśli WSKAZÓWKI = WŁĄCZONE, aktualnie wybrana opcja jest wyświetlana w widżecie Wskazówki u dołu ekranu.

ustawiony Kierunek
Definiuje kąt kołnierza, określając kierunek, do którego ma być równoległy.

2Punkty
Określa kierunek poprzez podanie dwóch punktów.

OBiekt
Określa kierunek, wybierając element osiowy (na przykład krawędzie liniowe lub powierzchnie płaskie).

OStatni
Używa ostatnio używanego kierunku.

Podgląd
Używa kierunku Z widoku.

Oś X
Używa osi X jako kierunku.

oś Y
Używa osi Y jako kierunku.

ośZ
Używa kierunku osi Z, jeśli jest odpowiedni.

24.66 ABOBRÓĆWYWINIĘCIE polecenie

Obraca wybrany kołnierz części arkusza blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.66.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABOBRÓĆ.

24.67 ABODWRÓĆ polecenie

Zamienia strony wybranego kołnierza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Zamienia strony wybranego kołnierza tak, aby powierzchnie odniesienia znajdowały się po drugiej stronie geometrycznej kołnierza. Opcjonalnie przesuwa kołnierz na grubość części blaszanej.

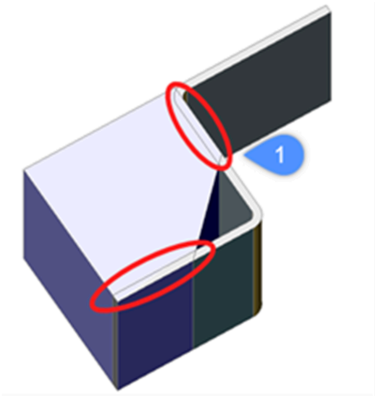
24.67.1 Metoda

Wybierz bryłę 3D lub powierzchnię kołnierza lub naciśnij Enter, aby odwrócić strony wszystkich kołnierzy.

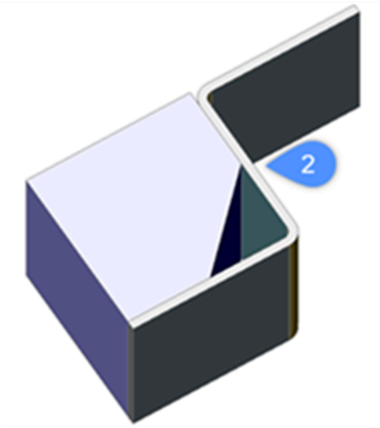
24.67.2 Opcje w ramach polecenia

Odwróć wyłącznie stronę referencyjną
Wyłącza przesunięcie kołnierzy według grubości, w tym trybie boki odniesienia dla wybranych kołnierzy są po prostu zamieniane.

Uwaga: Zmiana powierzchni odniesienia z przesunięciem o grubość może być konieczna, jeśli polecenie ABWYCIĄGNIJ tworzy kołnierze, które kolidują z inną bryłą.



1. Zderzenia między ciałem stałym a kołnierzami z blachy.



2. Kolizje rozwiązane po zastosowaniu ABODWRÓĆ.

Cały model
Stosuje operację przerzucania do wszystkich kołnierzy na rysunku.

24.68 ABFORMA polecenie

Konwertuje wybrany zestaw powierzchni na funkcję formularza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.68.1 Metoda

To polecenie konwertuje wybrany zestaw powierzchni na element kształtu lub eksploduje elementy kształtu na kołnierze i zagięcia:

W trybie tworzenia polecenie umożliwia zdefiniowanie elementu kształtu poprzez ręczne wybranie powierzchni.

> ***Uwaga:*** Może to być konieczne, jeśli automatyczne rozpoznawanie przez ABKONWERTUJ nie daje oczekiwanego rezultatu.

Na przykład: jeśli wstawisz i rozwiążesz element **Prowadnik** z biblioteki, ABKONWERTUJ rozpozna dwa elementy formularzy, ponieważ ich geometria jest rozdzielona. Problem ten rozwiązuje ręczny wybór twarzy funkcji formularza podczas wykonywania ABFORMA.

> ***Uwaga:*** Funkcje formularza utworzone przez ABFORMA mają taki sam zestaw podstawowych operacji, jak gdyby zostały utworzone przez BMWSTAW lub rozpoznane przez ABKONWERTUJ.

W trybie rozbijania polecenie rozwiązuje element kształtu i próbuje rozpoznać jego geometrię jako kołnierze i zagięcia. Może to być pomocne, jeśli ABKONWERTUJ nieprawidłowo rozpoznaje projekt jako element formularza.

24.68.2 Opcje w ramach polecenia

Twórz nowy element formy
Twórz nowy element formy

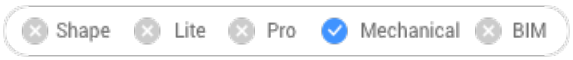
Rozbij element formy
Rozwija istniejące elementy kształtu w kołnierze i zagięcia.

> ***Uwaga:*** Należy wybrać co najmniej jedną powierzchnię każdego elementu kształtu, który ma zostać rozwinięty.

Konwertuj na formę
Umożliwia konwertowanie elementów koralikowych i fazowanych w formach.

24.69 ABBRZEG polecenie

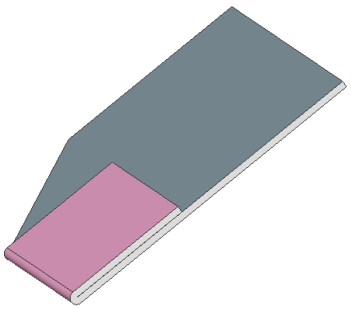
Tworzy jeden lub więcej otwartych brzegów na części arkusza blachy, ciągnąc jedną lub więcej krawędzi istniejącego kołnierza.



Ikony: 

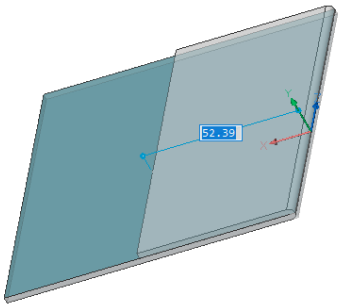
24.69.1 Metoda

Domyślnie polecenie tworzy zamknięty hem.



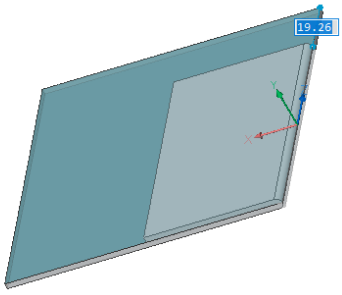
24.69.2 Opcje w ramach polecenia

Długość
Wprowadź długość obszycia.



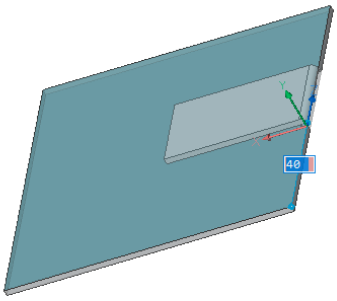
Szerokość
Domyślnie szerokość obszycia jest równa długości wybranej krawędzi. Opcja **Szerokość** definiuje inną szerokość.

Uwaga: Opcja **Szerokość** nie jest dostępna w przypadku wybrania wielu krawędzi.



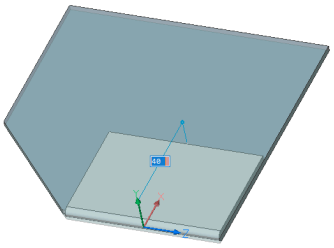
Pomiń
Zachowuje wartość odległości dla pierwszej krawędzi bocznej kołnierza w punkcie początkowym krawędzi i przełącza pole dynamiczne, aby zdefiniować przesunięcie od punktu końcowego krawędzi.

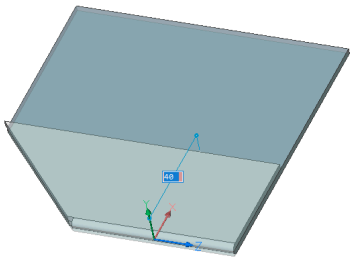
Opis poleceń



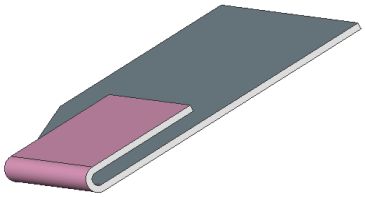
Cofnij
Cofa bieżącą procedurę **Szerokość**.

Przełącz zwężanie
Przełącz, jak nowe obszycie pasuje do obramowania istniejącego kołnierza. Możliwe są dwa warianty: Opcja ta działa tylko wtedy, gdy krawędzie kołnierza w narożniku nie są ustawione pod kątem 90°.



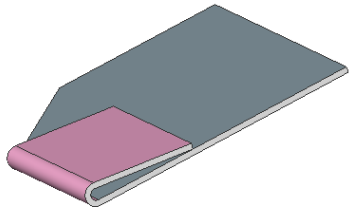


Otwarty brzeg
Tworzy otwarty brzeg

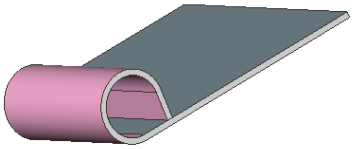


Promień
Określa promień obszycia.

ZagiętyBrzeg
Tworzy obszycie w kształcie łezki.



Okrągłe
Tworzy obszycie o okrągłym kształcie.



24.70 ABUTWÓRZBRZEG polecenie

Tworzy jeden lub więcej otwartych brzegów na części arkusza blachy, ciągnąc jedną lub więcej krawędzi istniejącego kołnierza.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.70.1 Metoda

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABBRZEG.

24.71 ABODCISK polecenie

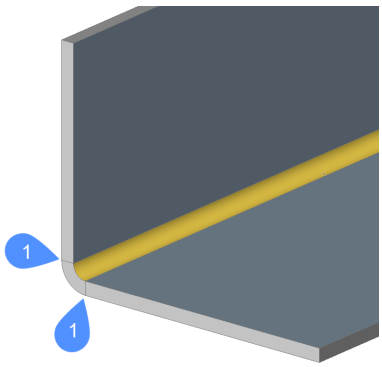
Dzieli grubości ścian części arkusza blachy według odciśniętych krawędzi, zgodnie z sąsiednimi kołnierzami i zagięciami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.71.1 Opis

Nadrukowane krawędzie na grubych powierzchniach dzielą je na obszary, które można automatycznie przerobić.

	1 Krawędzie z nadrukiem

24.72 ABUSKOK polecenie

Tworzy impuls na kołnierzu lub na cylindrycznych łukach, co pozwala uniknąć kolizji z innym zakresem i umożliwia wykonywanie najmniejszych cięć.

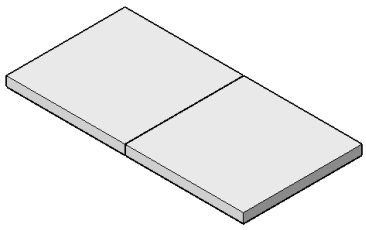
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

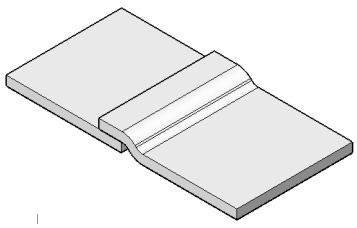
24.72.1 Metoda

Uskok na kołnierzu

Wybierz krawędź kołnierza:



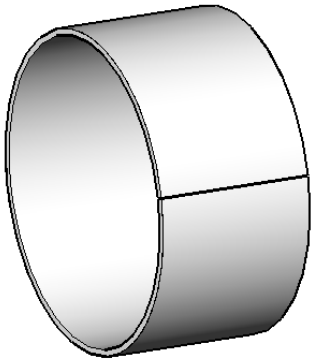
Gdy aktywny jest tryb dynamicznego wprowadzania (DYN), wpisz długość w polach dynamicznego wprowadzania.



Uwaga: Z drugiej strony nie ma kolizji.

Uskok na cylindrycznych wyciągnięciach gięcia

Wybierz krawędź cylindrycznego wygięcia.

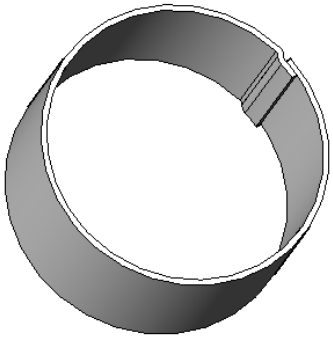


Gdy aktywny jest tryb dynamicznego wprowadzania (DYN), wpisz długość w polach dynamicznego wprowadzania.



Uwaga: Z drugiej strony nie ma kolizji.

Opcjonalnie funkcja jog może być wbudowana na wewnętrznych krawędziach:



Uwaga: Jeśli zmienna systemowa FEATURECOLORS jest włączona, funkcje jog będą wyświetlane w kolorze ustawionym przez zmienną systemową SMCOLORJOG.

24.72.2 Opcje w ramach polecenia

Kąt
Ustawia kąt impulsowania; domyślny kąt to 45 stopni.

Długość
Ustawia długość impulsowania. Gdy aktywny jest tryb dynamicznego wprowadzania (DYN), wpisz długość w polach dynamicznego wprowadzania.

WYSokość
Ustawia wysokość uskoku.

Promień
Ustawia promień uskoku.

Uwaga: Punktem początkowym pomiaru powyższych wymiarów jest wybrana krawędź.

24.73 ABZŁĄCZE polecenie

Tworzy operację połączenia na twardych krawędziach (ostre krawędzie między powierzchniami kołnierza) i zagięciach lub zakrzywionych twardych krawędziach pomiędzy dwoma zagięciami (lub wyciągnięciami złożonymi).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

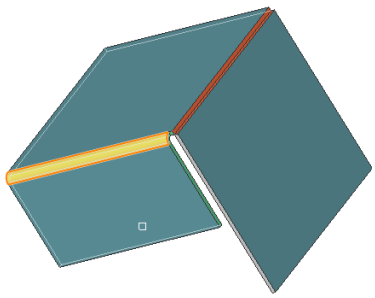
Ikona:

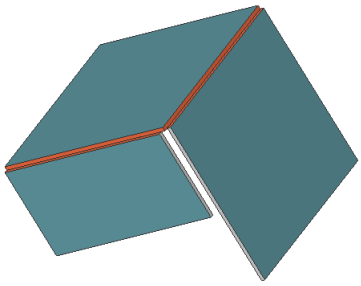
24.73.1 Opis

Ustawienie "Heal coincident junction" (zmienna systemowa SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT) kontroluje sposób, w jaki BricsCAD rozpoznaje projekty skrzyżowań ze zbieżnymi powierzchniami i jak są one konwertowane na regularne skrzyżowania.

24.73.2 Metoda

Wybierz kołnierze, twarde krawędzie, zagięcia lub bryły 3D. Można również wybrać "zakrzywione" krawędzie między kołnierzami i zagięciami, między kołnierzami i zagięciami poddasza, między dwoma zagięciami lub między dwoma poddaszami.





24.73.3 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Analizuje cały model w celu wykrycia twardych krawędzi. Przekształć zakrzywioną twardą krawędź w zakrzywione połączenie zakładkowe kołnierza i zagięcia (lub zagięcia wyniosłego).

24.74 ABTWÓRZZŁĄCZE polecenie

Tworzy operację połączenia na twardych krawędziach (ostre krawędzie między powierzchniami kołnierza) i zagięciach lub zakrzywionych twardych krawędziach pomiędzy dwoma zagięciami (lub wyciągnięciami złożonymi).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.74.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABZŁĄCZE.

24.75 ABPRZEŁĄCZZŁĄCZE polecenie

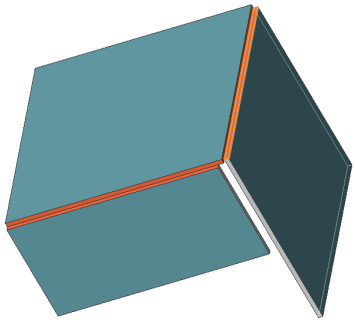
Umożliwia zmianę funkcji skrzyżowania symetrycznego na funkcję z nakładającymi się powierzchniami.

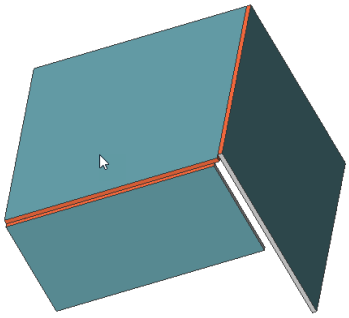
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.75.1 Metoda

Wybierz powierzchnię skrzyżowania (zdjęcie po lewej stronie) i zobacz, jak skrzyżowanie jest przekształcane (zdjęcie po prawej stronie).





24.76 ABWYCIĄGNIĘCIE polecenie

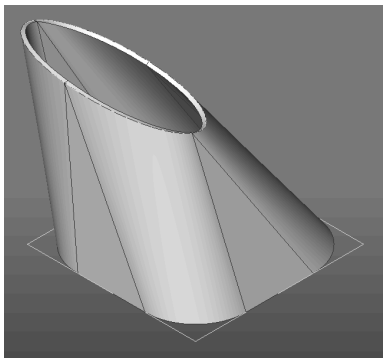
Tworzy część arkusza blachy.

Shape | Lite | Pro | Mechanical | BIM

Ikona:

24.76.1 Opis

Tworzy część blaszaną z wyniesionymi zagięciami i kołnierzami z dwóch niepłaszczyznowych krzywych.



24.76.2 Opcje w ramach polecenia

Promień zaokrąglenia

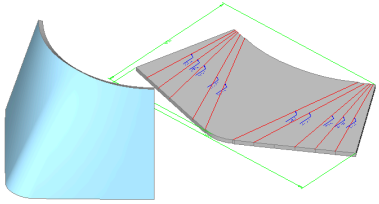
Ustawia promień zaokrąglenia, które zostanie utworzone na połączeniach linii prostych. Można określić promień lub obliczyć minimalny promień w odniesieniu do grubości modelu, naciskając klawisz Enter.

Grubość

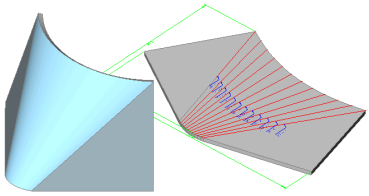
Ustawia grubość modelu.

Pojedyncze zagięcie

Tworzy tylko wyprofilowane zagięcie bez żadnych kołnierzy.



Kołnierze z zagięciami
Tworzy cechę kołnierza dla każdego prostego segmentu wybranych elementów 2D lub cechę zakrzywienia dla zakrzywionych segmentów.



Wyrównanie
Po ustawieniu wszystkich opcji można wybrać wyrównanie poddasza z blachy.

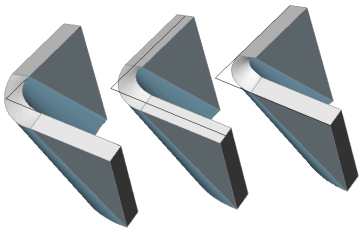
Uwaga: Naciśnij klawisz CTRL, aby dostosować wyrównanie: Wewnątrz, Obie strony lub Na zewnątrz.



zagęścić wewnątrz
Kierunek zagęszczania jest wybierany w taki sposób, aby część 3D znajdowała się wewnątrz wybranych elementów 2D.

Obie strony
Pogrubia po obu stronach wybranych elementów 2D.

Grubość na zewnątrz
Kierunek zagęszczania jest wybierany w taki sposób, aby część 3D znajdowała się poza wybranymi elementami 2D.



24.77 ABPARAMETRYZACJA polecenie

Tworzy spójny zestaw wiązań 3D dla wybranego elementu arkusza blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.77.1 Opis

Tworzy spójny zestaw ograniczeń 3D dla wybranej części blaszanej i rozpoznaje prostokątny układ otworów na kołnierzach. Polecenie to uwzględnia niejawne ograniczenia wynikające z cech blachy i zapewnia, że system ograniczeń nie jest nadmiernie zdefiniowany.

Aby uzyskać najlepsze wyniki, część blaszana powinna mieć kompletny zestaw elementów, w tym kołnierze, zagięcia, połączenia i zagięcia & narożne.

Ograniczenia można edytować w panelu **Przeglądarka mechaniczna**.

24.78 ABSZYBKI polecenie

Sugeruje optymalny zestaw podziałów/połączeń/zagięć dla bryły z powłoką.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.78.1 Metoda

Polecenie to może być używane dla brył 3D i brył z blachy.

Jeśli wybrana jest bryła 3D, polecenie to może być użyte do:

- Twórz bryły z powłoką.
- Tworzenie reliefów.
- Przekształcanie twardych krawędzi w połączenia i zagięcia.

Jeśli wybrana jest Bryła Arkusza Blachy, to polecenie rozpoznaje jej funkcje i tworzy wycięcia, złącza i gięcia.

24.78.2 Opcje w ramach polecenia

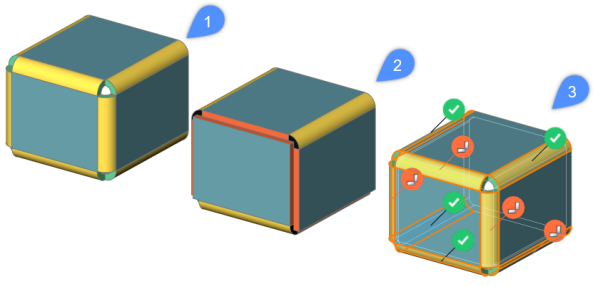
Podaj wartość odsunięcia dla powłoki:
Określa odległość.

Uwaga: Jeśli wprowadzona zostanie dodatnia odległość, korpus wysunie się na zewnątrz. Jeśli wprowadzona zostanie odległość ujemna, ciało zostanie przechylone do wewnątrz.

Uwaga: Jeśli odległość przesunięcia powłoki jest większa niż bryła 3D, polecenie nie powiedzie się.

Pomiń
Pomija tworzenie bryły z powłoką i działa podobnie do polecenia ABKONWERTUJ.

Wybierz tryb optymalizacji
Wybierz tryb optymalizacji modelu.



Wył. (1)
Tworzy zagięcia dla wszystkich twardych krawędzi.

Auto (2)
Tworzy zagięcia, połączenia i podziały.

Interaktywny (3)
Podaje sugestie dotyczące zakrętów, skrzyżowań i podziałów za pomocą interfejsu widżetów. Wybierz, aby zastosować sugerowaną konfigurację lub zmienić sugestie.

24.79 ABWYCIĘCIE polecenie

Tworzy odpowiednie podcięcia narożników i zgięć.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.79.1 Opis

Wycięcia narożników są budowane na narożnikach, które mają co najmniej trzy przylegające kołnierze. Wycięcia na zagięciach są budowane na początku i końcu krawędzi kołnierza. Polecenie obsługuje tworzenie reliefów na niewłaściwych zakrętach.

Polecenie automatycznie decyduje, czy dla danego zagięcia należy utworzyć odciążenie. Rozmiar jest automatycznie wybierany domyślnie z przeglądarki **Przeglądarka Mechaniczna** na rysunku lub może zostać wprowadzony w wierszu poleceń.

Aby wymusić utworzenie reliefu gięcia dla danego gięcia, wybierz powierzchnię żądanego gięcia. W takim przypadku zgięcie zostanie utworzone, nawet jeśli polecenie zdecyduje, że odciążenie zgięcia nie jest potrzebne (tj. wykryje, że nie ma żadnych kolizji ani rozciągnięć materiału).

24.79.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Tworzy reliefy na wszystkich twardych krawędziach, zagięciach i narożnikach w całym modelu.

odciążenia Force Bend
Wymusza tworzenie reliefu na zakrętach.

Auto
Polecenie automatycznie wykrywa promienie gięcia i odpowiednio dostosowuje rozmiar reliefu.

24.80 ABSTWÓRZWYCIĘCIE polecenie

Tworzy odpowiednie podcięcia narożników i zgięć.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.80.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABWYCIĘCIE.

24.81 ABPRZEŁĄCZWYCIĘCIE polecenie

Konwertuje wycięcia narożnika.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

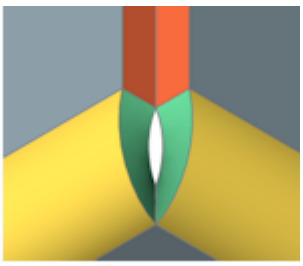
24.81.1 Opis

Przekształca narożne wycięcia w okrągłe, prostokątne lub w kształcie litery V. Konwertuje wycięcia na gięciu gładkie, okrągłe, faliste lub prostokątne. Polecenie to umożliwia również zmianę parametrów istniejących narożników.

24.81.2 Opcje w ramach polecenia

V-kształtne
Przełącza wybrane narożniki na typ V.

Uwaga: Tylko narożniki, które są powiązane z dokładnie dwoma zagięciami, mogą zostać przełączone na typ v.

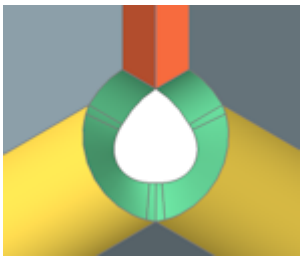


Prostokątny
Przełącza wybrane wycięcia na gięciu/narożnika na prostokątne.

Gięcie	Narożnik
	

Okrągły
Przełącza wycięcia narożne na wycięcia kołowe.

Uwaga: Tylko wycięcia narożne, które są powiązane z dokładnie dwoma zagięciami, mogą zostać zamienione na wycięcia okrągłe.



Średnica wycięcia
Określa średnicę wycięcia.

Auto
Wykorzystuje minimalną średnicę.

Punkt odniesienia
Określa punkt odniesienia dla wycięcia.

ŚRodek
Punkt odniesienia znajduje się na przecięciu linii zgięcia.

Narożnik
Punkt odniesienia znajduje się na łuku kołowym przechodzącym przez punkty bazowe odpowiednich prostokątnych wycięć.

z ustawień globalnych
Używa wartości z globalnych ustawień arkusza blachy.

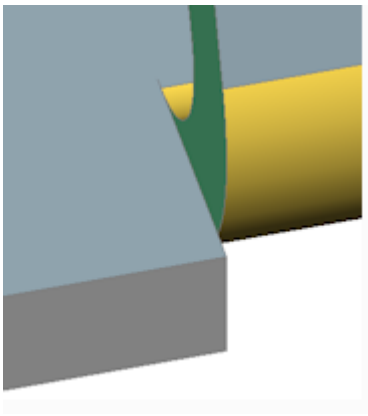
Łagodne
Przełącza wybrane wycięcia zgięcia na gładkie.

Uwaga: Gładkie odciążenia mogą być stosowane tylko wtedy, gdy bieżącym typem wycięcia jest Prostokątny. Jeśli nie, BricsCAD wyświetli komunikat: Nie można zbudować geometrii wycięcia dla tej konfiguracji.



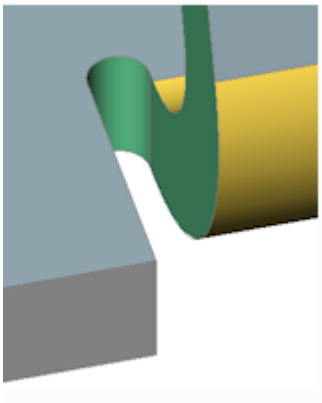
Rowkowe
Przełącza wybrane wycięcia na rowkowe.

Uwaga: Rowkowe wycięcia na gięciu mogą być stosowane tylko wtedy, gdy bieżącym typem wycięcia jest Prostokątny. Jeśli nie, BricsCAD wyświetli komunikat: Nie można zbudować geometrii wycięcia dla tej konfiguracji.



U-kształtne
Przełącza wybrane wycięcia na gięciu na okrągłe.

Uwaga: Okrągłe wycięcia na gięciu mogą być stosowane tylko wtedy, gdy bieżącym typem wycięcia jest Prostokątne. Jeśli nie, BricsCAD wyświetli komunikat: Nie można zbudować geometrii wycięcia dla tej konfiguracji.



Rozszerzenie wycięcia
Określa rozszerzenie wycięcia.

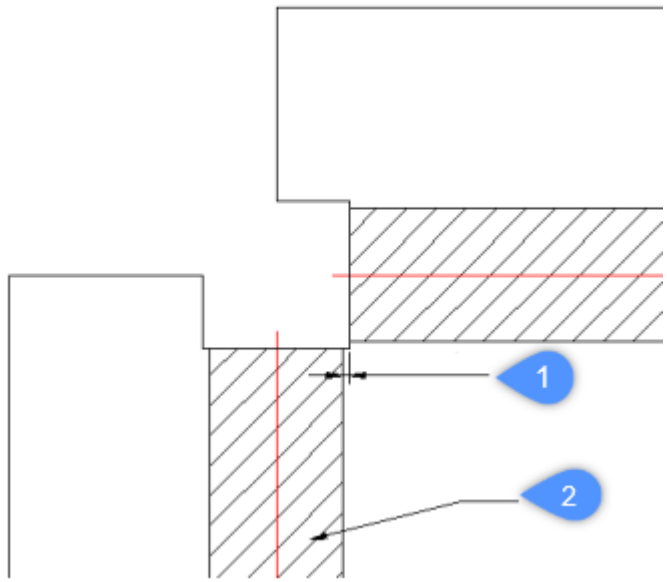
Auto
Zachowaj obecne rozszerzenie.

Cały model
Wszystkie narożniki lub zagięcia we wszystkich arkuszach blach w modelu zostaną przełączone na określony typ przy użyciu określonych parametrów.

Uwaga: Jeśli ta opcja zostanie wybrana jako odpowiedź na początkowy monit, wszystkie narożniki zostaną przełączone na typ V.

24.81.3 Ilustracja przedłużenia wycięcia

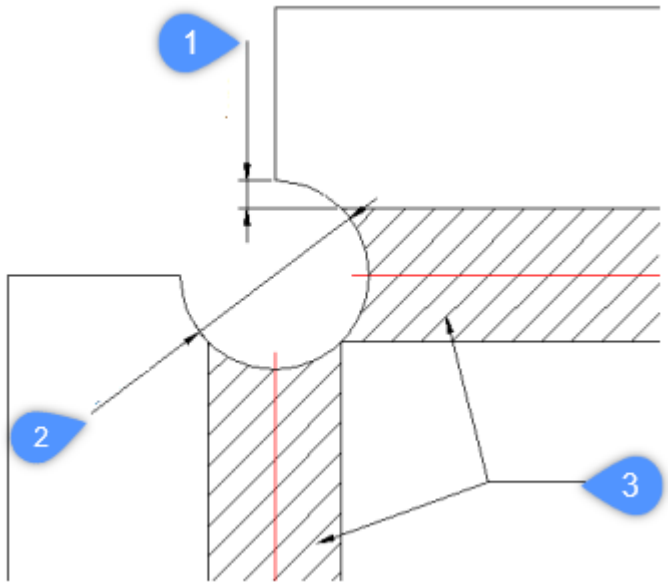
Prostokątne wycięcie i wycięcie typu V:



1 Rozszerzenie

2 Gięcie

Okrągłe wycięcia:



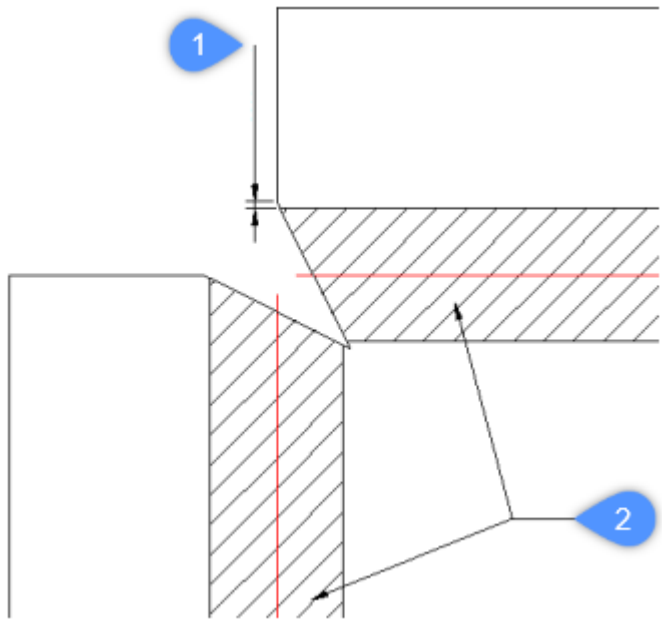
1 Minimalne rozszerzenie

2 Średnica wycięcia w rozłożonej reprezentacji

Uwaga: Odniesienie do określenia środka wycięcia.

3 Gięcie

Wycięcia typu V:



1 Rozszerzenie

2 Gięcie

24.82 ABNAPRAW polecenie

ABNAPRAW przywraca model bryłowy 3D części wykonanej z blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.82.1 Metoda

Istnieją trzy metody:

- Naprawa poprzez pogrubienie jednego z boków

  Uwaga: ABNAPRAW przywraca model bryłowy 3D części wykonanej z blachy poprzez pogrubienie jednego z jej boków. Wszystkie powierzchnie grubości stają się prostopadłe do powierzchni kołnierza.

- Naprawa elementów wygiętych w górę

  Uwaga: Naprawia problemy specyficzne dla części z cechami wygięcia po profilu. Łączy sąsiednie łuki i zapewnia styczne połączenia z kołnierzami.

- Naprawa poprzez konwersję zagięć

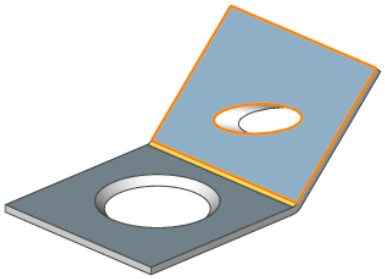
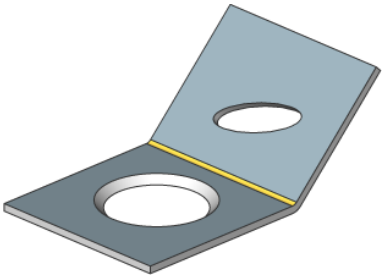
  Uwaga: Konwertuje nieprawidłowe zagięcia na zwykłe. Jeśli wybrane zostanie pojedyncze, nieprawidłowe zgięcie, zostanie ono naprawione. Jeśli wybrana zostanie bryła 3D, wszystkie nieprawidłowe zagięcia zostaną przekonwertowane na zwykłe zagięcia.

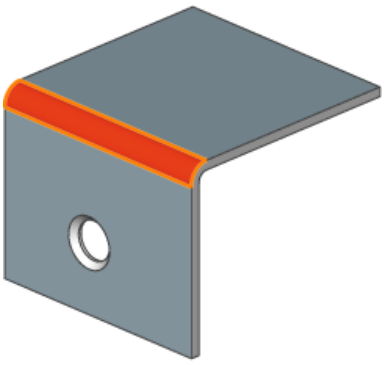
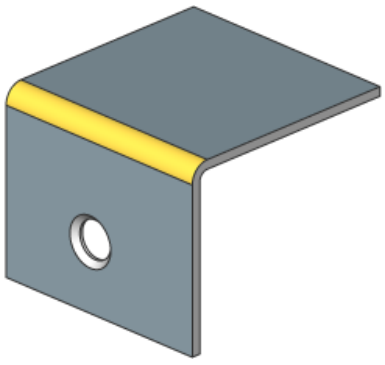
24.82.2 Opcje w ramach polecenia

Włącz lokalne naprawy

Naprawia jedną wybraną powierzchnię czołową kołnierza, powierzchnię czołową gięcia, grubość powierzchni czołowej lub krawędź boczną. Utworzona zostanie bryła o grubych powierzchniach prostopadłych do wybranej powierzchni i bez sąsiadujących łuków.

Uwaga: Rozmiar i położenie otworu na wybranej powierzchni są zachowywane, a rozmiar i położenie otworu na przeciwległej powierzchni są dostosowywane.

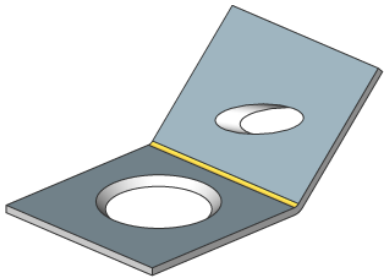
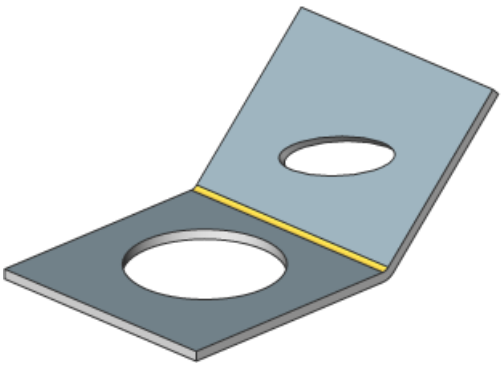
Przed (wybrano powierzchnię kołnierza)	Później
	

Przed (wybrano nieprawidłową powierzchnię gięcia)	Później
	

włączenie Globalnej naprawy

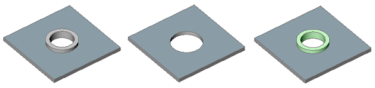
Naprawia wszystkie nieprawidłowe powierzchnie kołnierza, powierzchnie gięcia, powierzchnie grubości lub krawędzie boczne z wybranej bryły. Utworzona zostanie bryła o grubych powierzchniach prostopadłych do wybranej powierzchni i bez sąsiadujących łuków.

Uwaga: Rozmiar i położenie otworu na wybranej powierzchni są zachowywane, a rozmiar i położenie otworu na przeciwległej powierzchni są dostosowywane.

Wcześniej	Później
	

Skanowanie w poszukiwaniu utraconych danych
Wyszukuje i zachowuje części modelu, które po naprawie pozostają jako oddzielne korpusy.

Uwaga: Tolerancja skanowania jest ułamkiem początkowej objętości modelu. Ułamek ten zostanie zignorowany i zatrzymane zostaną tylko większe ciała. Na przykład, jeśli tolerancja skanowania = 0,25, zachowane zostaną tylko części o objętości większej niż 25% początkowej bryły.



Od lewej do prawej:

- Początkowy model z nierozpoznaną cechą kształtu.
- Model po ABNAPRAW bez skanowania w poszukiwaniu utraconych szczegółów: okrągły element został usunięty.
- Model po ABNAPRAW ze skanowaniem w poszukiwaniu utraconych szczegółów. Tworzone są dwa korpusy: poziomy kołnierz z otworem i oddzielny korpus (zaznaczony na zielono). W razie potrzeby organy mogą zostać zjednoczone z przy pomocy polecenia Sumy.

24.83 ABZASTĄP polecenie

Zastępuje funkcje formy na części arkusza blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

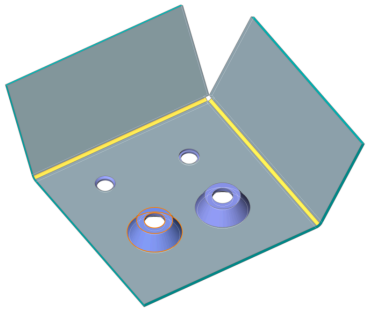
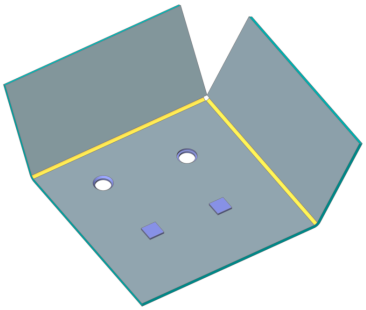
Ikona: 

24.83.1 Opis

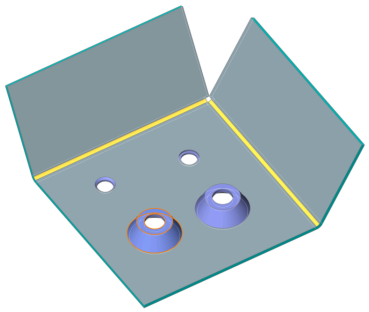
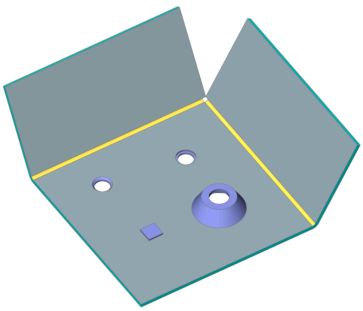
Zastępuje obiekty formy (w tym rozpoznane) w częściach arkusza blachy obiektami formy z biblioteki wbudowanej lub użytkownika. Wyświetla okno dialogowe Wybierz plik funkcji formularza, w którym można wybrać plik funkcji formularza.

24.83.2 Opcje w ramach polecenia

Tak
Zastępuje wszystkie elementy formularza tego samego typu co wybrane elementy.

Wcześniej	Później
	

Nie
Zastępuje tylko wybrane funkcje formularza.

Wcześniej	Później
	

Parametry Tryb
Kontroluje, czy wartości parametrów zastępowanych funkcji formularza będą dziedziczone, czy nie. Jest on definiowany przez wybrany tryb wymiany.

Domyślne ustawienia komponentów
Używane są wartości parametrów nowej funkcji formularza.

Przejmij z zastępowanego obiektu
Jeśli to możliwe, wartości parametrów są kopiowane z zastępowanych funkcji formularza.

Edytuj parametry
Umożliwia edycję wszystkich parametrów.

24.84 ABTWORZŻEBRO polecenie

Tworzy zespolone elementy formy żebra na konstrukcji blachowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.84.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABTŁOCZENIE.

24.85 ABZAOKRĄGLONAKRAWEDŹ polecenie

Tworzy zawinięte krawędzie na zakrzywionych kołnierzach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

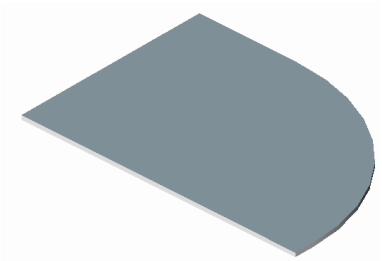
Ikona:

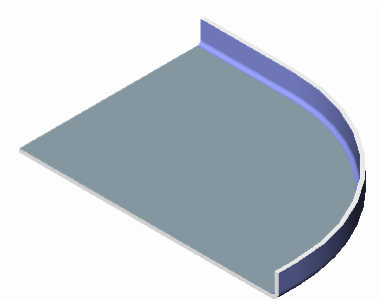
24.85.1 Metoda

Wybierz krawędzie na kołnierzach lub powierzchnię czołową kołnierza (całą stronę kołnierza) i określ długość walcowanej krawędzi.

Uwaga: RolledEdge nie jest tworzony na krawędziach sąsiadujących z Bend, Jog, BendRelief, CornerRelief.

Gdy aktywny jest tryb dynamicznego wprowadzania (DYN), wpisz długość w polach dynamicznego wprowadzania.

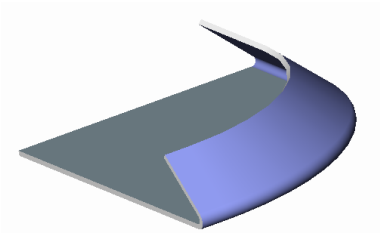




24.85.2 Opcje w ramach polecenia

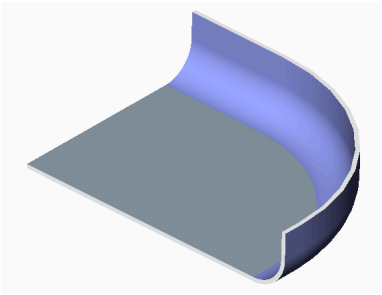
Kąt

Określa kąt zawinięcia krawędzi. Domyślną wartością jest 90 stopni.



Uwaga: Jeśli zmienna systemowa FEATURECOLORS jest włączona, zawinięte krawędzie będą wyświetlane w kolorze ustawionym przez zmienną systemową SMCOLORROLLEDGE.

Promień
Określa promień zawiniętej krawędzi. Wartością domyślną jest grubość kołnierza.



24.86 ABOBRÓĆ polecenie

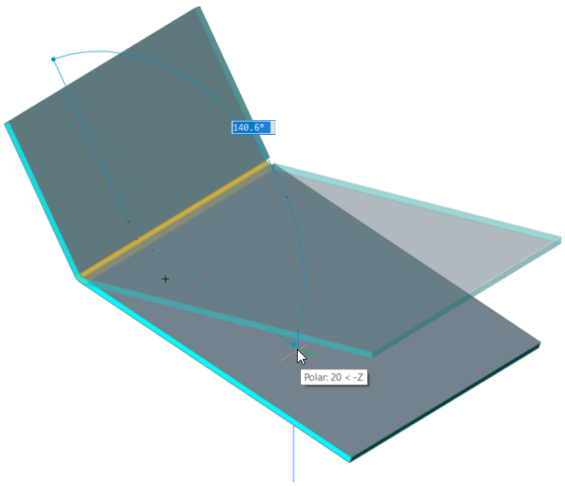
Obraca wybrany kołnierz części arkusza blachy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.86.1 Opis

Obraca wybrany kołnierz części blaszanej z automatycznym wyborem osi obrotu w zależności od projektu.



Uwaga: Dynamiczny kąt pola wyświetla kąt między wybranym kołnierzem a kołnierzem bazowym. Aby wyświetlić bezwzględny kąt obrotu, można nacisnąć klawisz TAB.

24.87 ABWYBIERZ polecenie

Wybiera wszystkie identyczne cechy formy w modelu arkusza blachy

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

24.87.1 Opis

Wybiera twarde krawędzie, elementy o tym samym kształcie, krawędzie o nieortogonalnej grubości, płaskie krawędzie i bok części blaszanej.

24.87.2 Opcje w ramach polecenia

Twarde krawędzie
Wybiera wszystkie twarde krawędzie w modelu.

Jednakowe funkcje formy
Wybiera wszystkie elementy formularza identyczne z wybranym elementem.

Podobne funkcje formy
Wybiera wszystkie funkcje formularza podobne (tego samego typu, ale z różnymi wartościami parametrów) do wybranej funkcji.

Nie-ortogonalne grubości ścian
Wybiera wszystkie krawędzie określonego kołnierza wspólne z nieortogonalnymi powierzchniami grubości.

Strona części arkusza blachy
Wybiera powierzchnie po tej samej stronie części blaszanej w obrębie wybranej powierzchni.

Uwaga: Wymaga kołnierza, zwykłej lub wyprofilowanej powierzchni gięcia.

Płaskie krawędzie
Wybiera wszystkie płaskie krawędzie na określonej bryle.

24.88 ABPODZIEL polecenie

Dzieli kołnierz.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

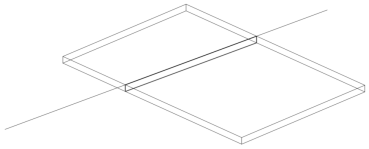
Ikony: 

24.88.1 Opis

Dzieli kołnierz wzdłuż polilinii narysowanej wzdłuż powierzchni. Rozdziela zgięcia wyciągnięte wzdłuż linii na powierzchni prostownika. (Skrót od Sheet Metal Split).

24.88.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz linie lub krawędzie, aby podzielić kołnierz
Dzieli kołnierz zgodnie z wybraną linią lub krawędzią.



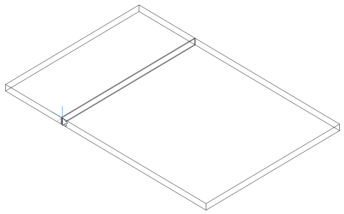
Środek
Dzieli wzdłuż środka polilinii.

Lewy
Dzieli na lewą stronę polilinii.

Prawy
Dzieli na prawą stronę polilinii.

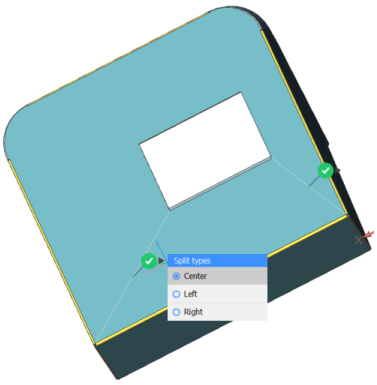
Akceptuj
Akceptuje sugerowany sposób podziału.

Podział w punkcie
Dzieli kołnierz w określonym punkcie.

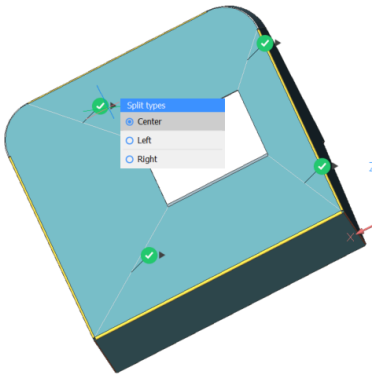


Uwaga: Upewnij się, że przyciąganie elementów 3D jest włączone, aby można było wskazać punkty na kołnierzu.

Propagowanie wywinięcia
Wykrywa wszystkie możliwe podziały dla wybranego kołnierza.



Propagowanie wierzchołków
Wykrywa wszystkie wierzchołki na kołnierzu i stosuje podziały.



Uwaga: Sugestie wielokrotnych podziałów są oznaczone w następujący sposób:

: Wybrana sugestia. Kliknij, aby przełączyć się na niewybrane.

: Niewybrana sugestia. Kliknij, aby przełączyć się na wybrane.

Rysuj nową linię
Daje możliwość narysowania linii na wybranym kołnierzu w celu podzielenia kołnierza.

Uwaga: Upewnij się, że przyciąganie elementów 3D jest włączone, aby można było wskazać punkty na kołnierzu.

24.89 ABZAKŁADKA polecenie

Tworzy elementy zakładki na częściach konstrukcji blachowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

24.89.1 Metoda

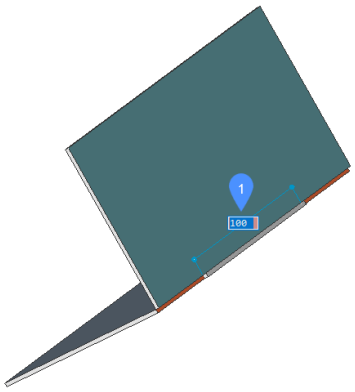
Istnieją dwa główne przepływy pracy:

- Konwersja węzła na węzeł z zakładkami (w trybie pojedynczej zakładki lub tablicy zakładek).
- Przekształć zakrzywioną twardą krawędź w zakrzywione połączenie zakładkowe kołnierza i zagięcia (lub zagięcia wyniosłego).

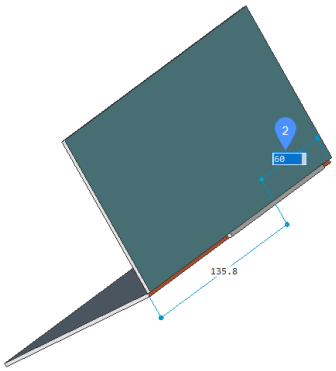
24.89.2 Opcje w ramach polecenia

Pojedyncza zakładka
Tworzy pojedynczą kartę.

Długość
Określa długość zakładki (1). Zakładka jest umieszczona symetrycznie względem punktu środkowego.



Punkt centralny
Umieszcza zakładkę wzdłuż złącza. Pola wymiarów dynamicznych pokazują odległość do punktów końcowych skrzyżowania (2). Naciśnij klawisz TAB, aby przełączać się między polami dynamicznymi.



Szyk zakładek
Tworzy wiele zakładek.

Odwróć zakładkę
Umożliwia przełączanie między dwiema możliwymi konfiguracjami, gdy element zakładki nie jest symetryczny względem boków złącza.

Numer gniazda
Określa liczbę gniazd.

Odległość
Określa odległość między zakładkami.

Długość
Umożliwia zdefiniowanie długości zakładki.

Promień zaokrąglenia
Tworzy zaokrągloną zakładkę o podanym promieniu zaokrąglenia.

Odległość fazowania
Tworzy fazowaną zakładkę z podanym parametrem fazowania.

24.90 SMTABCREATE polecenie

Tworzy elementy zakładki na częściach konstrukcji blachowej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.90.1 Opis

To polecenie jest przestarzałe. Zamiast tego należy użyć polecenia ABZAKŁADKA.

24.91 ABROZWIŃ polecenie

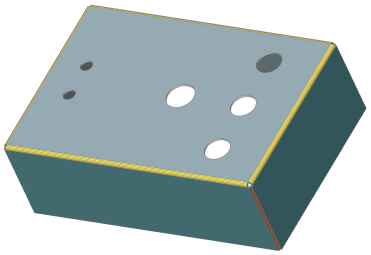
Tworzy rozłożoną reprezentację 2D lub 3D części z blachy.

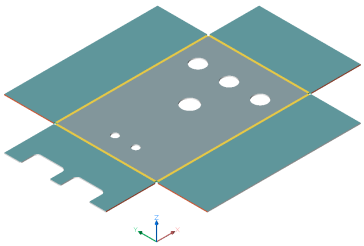
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

24.91.1 Metoda

Wybierz kołnierz podstawy części blaszanej, określ punkt na rysunku, w którym ma zostać umieszczony rozłożony korpus i naciśnij Enter, aby zachować rozłożony korpus na rysunku lub wybierz opcję.





24.91.2 Opcje w ramach polecenia

Skojarzony

Otwiera dodatkowe okno z rozłożoną reprezentacją modelu. Zarówno złożone (po lewej), jak i rozłożone (po prawej) reprezentacje mają dwukierunkową asocjatywność, która umożliwia automatyczne przenoszenie modyfikacji do sąsiedniego modelu podczas zmiany fokusu okna.

Uwaga: Obsługiwane są również łuki styczne, podłużne (z kołnierzem i bez) oraz obszycia (wszystkie typy, z wyjątkiem obszyć zamkniętych).

Zapisz geometrię 2D

Zapisuje geometrię 2D rozłożonej części metalowej jako oddzielny plik rysunku.

W oknie dialogowym **Standard Save File** należy wybrać zapisanie rysunku w formacie Drawing Exchange Format (*.dxf) lub Standard Drawing File (*.dwg).

Zapisz geometrię 3D
Zapisuje bryłę 3D rozłożonej części metalowej jako oddzielny plik rysunku.
W wyświetlonym oknie dialogowym **Standard Save File** należy wybrać zapisanie rysunku w formacie Drawing Exchange Format (*.dxf) lub Standard Drawing File (*.dwg).

Umieść widok do układu
Umieszcza widok w nowym lub istniejącym arkuszu.

Optymalizuj adnotacje zagięć
Optymalizuje adnotacje zgięcia w wyeksportowanej geometrii.

Zachowaj
Umieszcza rozwiniętą bryłę 3D w bieżącym rysunku.

24.92 SKOK polecenie

Ustawia właściwości przyciągania kursora.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: SKO

Ustawia przyrosty przyciągania kursora, określając wartości x i y lub między dwoma punktami, obrót i styl.

24.92.1 Metoda

Istnieją trzy metody ustawiania przyrostów przyciągania:

- Określając pojedynczą wartość zarówno dla osi X, jak i Y.
- Określając odległość między dwoma punktami jako wartość zarówno dla osi X, jak i Y.
- Określając odstępy niezależnie dla osi X i Y.

Uwaga: Niezależne odstępy X i Y działają tylko w standardowym stylu przyciągania.

24.92.2 Opcje w ramach polecenia

skok włączony/wyłączony
Włącza/wyłącza skok.

Uwaga: Przyciąganie musi być włączone w każdej rzutni osobno.

Uwaga: Przyciąganie może być kontrolowane przez zmienne systemowe SNAPTYPE, POLARDIST, ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE i SNAPSTYL.

Obrót
Określa punkt bazowy i kąt obrotu dla siatki przyciągania.

styl skoku
Przełączanie między standardowymi i izometrycznymi odległościami przyciągania.

Standard
Prostokątna odległość przyciągania.

Aspekt
Określa odstępy siatki niezależnie dla kierunku poziomego (X) i pionowego (Y).

IZometryczny
Ustawia siatkę, odległość przyciągania i celownik do bieżącej płaszczyzny izometrycznej.

24.93 BRYŁA polecenie

Rysuje wielokąty wypełnione bryłami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: BR

Rysuje 3- i 4-stronne wypełnione bryłą regularne i nieregularne wielokąty 2D.

Uwaga: Nie rysuje brył 3D.

24.93.1 Metoda

Istnieją cztery metody rysowania wielokątów wypełnionych bryłami:

- Wybierając punkty.
- ***Uwaga:*** Po wybraniu pierwszego punktu BricsCAD rysuje linię widmową do następnego punktu. Po określeniu drugiego narożnika wielokąta można wyświetlić podgląd jego kształtu i rozmiaru. Jeśli podano czwarty punkt, tworzony jest przyległy wielokąt (trzeci i czwarty punkt pierwszego wielokąta stają się pierwszym i drugim punktem drugiego wielokąta).
- Prostokątny.
- Kwadrat.
- Trójkąt.

24.93.2 Opcje w ramach polecenia

Prostokąt
Rysuje jeden lub więcej połączonych prostokątów wypełnionych bryłami.

Kwadrat
Rysuje jeden lub więcej połączonych kwadratów wypełnionych bryłami.

Trójkąt
Rysuje jeden lub więcej połączonych równobocznych trójkątów wypełnionych bryłami.

Uwaga: Bryły 2D można edytować bezpośrednio za pomocą uchwytów.

24.94 EDBRYŁA polecenie

Edytuje bryły 3D i regiony 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony:

24.94.1 Opis

Edytuje powierzchnie, krawędzie i bryły brył 3D i regionów 2D.

24.94.2 Opcje w ramach polecenia

POWierzchnia
Edytuj powierzchnie.

Wyciągnij
Wytłacza wybraną powierzchnię lub region.

Określ wysokość wyciągnięcia
Określ odległość.

Uwaga: Dodatnia odległość rozciąga się na zewnątrz od płaszczyzny (tworzy słupek). Negatywne wyciągnięcie wzdłuż odległości wytłacza w głąb obiektu (tworzy otwór.)

ŚCieżka
Określa jednostkę definiującą kształt i kierunek wytłaczania.

Określ kąt zbieżności dla wyciągnięcia
Określ kąt.

Uwaga: Kąt dodatni zwęża się do wewnątrz (staje się węższy). Kąt ujemny zwęża się na zewnątrz (staje się szerszy).

Przesuń
Przesuwa wybraną płaszczyznę.

wEktor
Określa przemieszczenie za pomocą wektora mierzonego od początku (0,0,0) do punktu wyboru kursora.

Obrót
Pochyla wybraną powierzchnię wokół osi.

Określa kąt obrotu.
Określ kąt.

Uwaga: Dodatni kąt obraca powierzchnię w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara wokół osi. Ujemny kąt obraca powierzchnię zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

ODsuń
Rozszerza wybraną powierzchnię.

Określ odległość przesunięcia
Określ odległość.

Uwaga: Po wprowadzeniu dodatniej odległości, twarz jest przesunięta na zewnątrz (bryła 3D staje się większa). Po wprowadzeniu ujemnej odległości, twarz jest przesunięta do wewnątrz (bryła 3D staje się mniejsza).

STożek
Zwęża (pochyla) wybraną powierzchnię.

Usuń
Usuwa wybraną płaszczyznę, a następnie naprawia model.

Uwaga: Wybrane ściany są usuwane, a BricsCAD naprawia bryłę 3D, aby zachować jej solidność. Ta opcja nie może usunąć wrodzonych płaszczyzn.

Kopiuj
Kopie płaszczyzny. Wybrane twarze zamieniają się w regiony.

KOLor
Zmienia kolor wybranej płaszczyzny.

Cofnij
Cofa ostatnią operację edycji.

konlec
Powraca do poprzedniego monitu.

KRawędź
Edytuje krawędź.

Kopiuj
Kopiuje wybraną krawędź i zamienia ją w linię.

Uwaga: Kopie krawędzi są przekształcane w elementy takie jak linie i splajny.

Bryła
Edytuje bryłę 3D.

Odcisk
Odciska elementy 2D na bryłach 3D. Element 2D musi leżeć na jednej ze ścian bryły 3D lub przecinać ją.

Uwaga: Odcisk może być wyciągnięty.

odDzielnie
Rozdziela rozłączne bryły 3D.

Uwaga: Opcja ta nie działa na ciałach utworzonych za pomocą operacji logicznych (Suma, Iloczyn, Różnica).

Skorupa
Przekształca bryłę 3D w pustą całość (z powłoką).

Podaj wartość odsunięcia dla powłoki:
Określ odległość.

Uwaga: Jeśli wprowadzona zostanie dodatnia odległość, korpus wysunie się na zewnątrz. Jeśli wprowadzona zostanie odległość ujemna, ciało zostanie przechylone do wewnątrz.

Uwaga: Jeśli odległość przesunięcia powłoki jest większa niż bryła 3D, polecenie nie powiedzie się.

Usuń
czyści bryłę 3D.

Uwaga: Operacja czyszczenia sprawdza błędy w bryle 3D.

Sprawdź
Raporty dotyczące bryły 3D.

24.95 PROFIL polecenie

Tworzy ukryte reprezentacje liniowe brył 3D w rzutniach układu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.95.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej brył 3D i utwórz ich ukryte reprezentacje liniowe. Reprezentacjami są bloki.

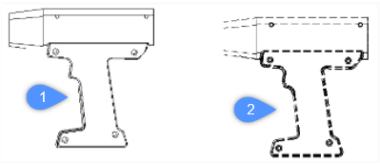
Uwaga: To polecenie działa tylko w przestrzeni modelu rzutni karty układu. Użyj polecenia MOBSZAR, aby aktywować rzutnię przestrzeni modelu.

Uwaga: Polecenie to nie działa z żadnym innym rodzajem obiektów 3D ani z bryłami 3D, do których odniesienia znajdują się na zewnątrz (xrefs). BricsCAD może odfiltrować niekwalifikujące się podmioty.

24.95.2 Opcje w ramach polecenia

Używać oddzielnych warstw dla ukrytych linii?
Określa, czy ukryte linie są umieszczane na osobnej warstwie niż linie widoczne.

Tak
Tworzy dwa bloki 2D, jeden dla widocznych linii umieszczonych na warstwie PV (1) i drugi blok dla ukrytych linii na warstwie PH (2).



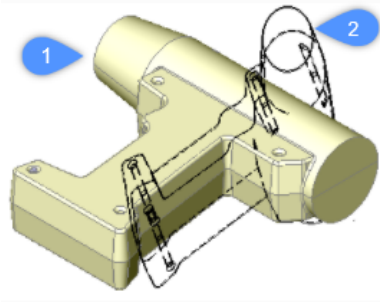
Nie
Tworzy jeden blok ukrytych i widocznych linii na warstwie PV.

Uwaga: Bloki i warstwy są nazywane przez program, np. blok *U3 i warstwy PH-88 i PV_88:

- *U identyfikuje bloki utworzone przez program
- PH to skrót od "profil ukryty"
- PV to skrót od "widoczny profil"

Rezultat projektu zgodny z planem?
Określa, czy profile są rzutowane (jeśli bloki wynikowe są 2D).

Tak
Linie profilu są rzutowane na rysunek. Bryły 3D (1) są rzutowane na płaszczyznę równoległą do rzutni układu, tworząc blok 2D (2).



Uwaga: Na tym obrazie punkt widzenia został obrócony, aby pokazać, że bloki są rzeczywiście 2D.

Nie
Brak projekcji, bloki są wykonane z elementów 3D.

Ukryć styczne krawędzie?
Przełącza wyświetlanie linii stycznych.

Uwaga: Linie styczne są używane do pokazania przejścia między dwiema zakrzywionymi powierzchniami. W cieniowanym modelu 3D nie są one potrzebne, ponieważ światła i cienie wskazują przejście. W trybie szkieletowym 2D ich wyświetlanie może być przydatne.

24.96 PISOWNIA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Sprawdzanie pisowni**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

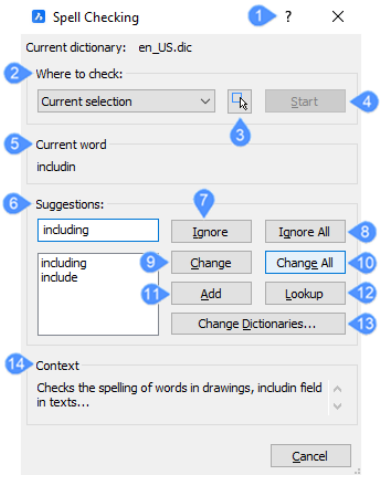
Ikona:

Alias: PIS

24.96.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Sprawdzanie pisowni** w celu znalezienia i naprawienia potencjalnych błędów pisowni w bieżącym rysunku.

Okno dialogowe **Pisownia** umożliwia sprawdzanie pisowni słów w rysunkach, w tym w polach w tekstach, tekstach wielowierszowych, atrybutach, multiodnośnikach, tabeli i bloku.



1 Opis poleceń

2 Gdzie sprawdzić:

3 Wybierz obiekty

4 Start

5 Aktualne słowo

6 Propozycje

7 Ignoruj

8 Ignoruj Wszystko

9 Zmień

10 Zmień wszystko

11 Dodaj

12 Sprawdź

13 Zmień słownik

14 Kontekst

24.96.2 Opis poleceń

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dla polecenia PISOWNIA.

24.96.3 Gdzie sprawdzić:

Sprawdza tekst:

- **Cały rysunek**: Sprawdza cały tekst na rysunku.
- **Aktualne zaznaczenie**: Sprawdza tekst w wybranych obiektach. Kliknij przycisk **Select Entities**, aby wybrać tekst.

24.96.4 Wybierz obiekty

Wybierz tekst, który ma zostać zaznaczony. Wybierz jeden lub więcej fragmentów tekstu i naciśnij klawisz Enter, aby powrócić do okna dialogowego.

24.96.5 Start

Rozpoczyna sprawdzanie pisowni słów.

24.96.6 Aktualne słowo

Wyświetla błędnie wpisane słowo.

24.96.7 Propozycje

Wyświetla sugerowane zamienniki błędnie napisanych słów. Wybierz słowo zastępcze i kliknij **Zmień** lub **Zmień wszystko**.

24.96.8 Ignoruj

Ignoruje pisownię słowa.

24.96.9 Ignoruj Wszystko

Ignoruje wszystkie wystąpienia tego słowa.

24.96.10 Zmień

Zmienia słowo na wybrane z listy **Propozycje**.

24.96.11 Zmień wszystko

Zmienia wszystkie wystąpienia słowa na słowo wybrane z listy **Propozycje**.

24.96.12 Dodaj

Dodaje słowo do listy słów.

24.96.13 Sprawdź

Zapewnia dodatkowe alternatywne pisownie dla słowa wybranego z listy **Propozycje**.

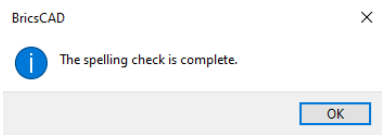
24.96.14 Zmień słownik

Zmienia słownik używany do sprawdzania pisowni. Wyświetla okno dialogowe **Zmień słownik**. Więcej informacji można znaleźć w artykule Okno dialogowe **Zmień słowniki**.

24.96.15 Kontekst

Wyświetla kontekst, w którym pojawia się błędnie wpisane słowo.

Po zakończeniu sprawdzania pisowni pojawi się następujący komunikat:



24.97 SFERA polecenie

Utwórz bryłę 3D w kształcie sfery.

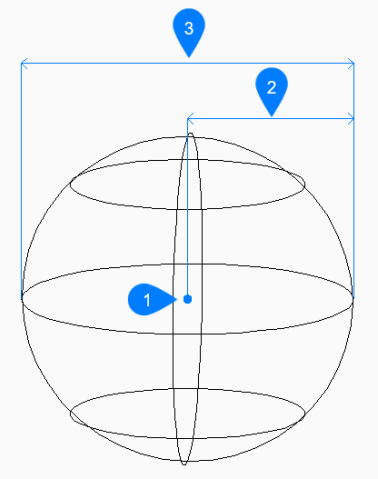
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: W BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie SFERA uruchamia polecenie AI_SFERA.

24.97.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie kuli. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek, promień i średnicę.



1 Środek

2 Promień

3 śreDnica

24.97.2 Metoda

To polecenie ma 1 metodę rozpoczęcia tworzenia sfery:

- Środek sfery

Środek sfery
Rozpocznij tworzenie sfery, określając jej środek:

Określ promień sfery lub
Określa promień sfery.
Opcja dodatkowa: [Średnica]

24.97.3 Opcje w ramach polecenia

Po rozpoczęciu tworzenia sfery może być dostępna następująca opcja:

śreDnica
Określ średnicę sfery.

24.98 SPLAJN polecenie

Tworzy splajn.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SPL

24.98.1 Opis

Tworzy otwarty lub zamknięty splajn 2D lub 3D albo konwertuje obiekt na splajn.

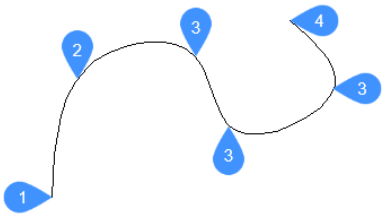
24.98.2 Metoda

Ustaw pierwszy punkt, drugi punkt i kolejne. Można dodawać nieograniczoną liczbę punktów do momentu naciśnięcia klawisza Enter w celu zakończenia polecenia.

Ustaw pierwszy punkt
Tworzenie splajnu należy rozpocząć od określenia punktu początkowego.

Ustaw drugi punkt:
Określa pierwszy punkt dopasowania.

Ustaw następny punkt
Określenie następnego punktu dopasowania.



1 Pierwszy punkt splajnu (bez styczności)

2 Punkt drugi

3 Następny punkt

4 Punkt końcowy

24.98.3 Opcje w ramach polecenia

OBiekt
Przekształca wybrane elementy w splajny.

początek styczności
Umożliwia określenie styczności dla punktu początkowego.
Naciśnij Enter, aby zignorować tę opcję.

koniec styczności
Umożliwia określenie styczności dla punktu końcowego.
Naciśnij Enter, aby zignorować tę opcję i zakończyć polecenie.

toLerancja
Ustawia tolerancję dopasowania. Określa (w jednostkach rysunkowych), jak ściśle splajn pasuje do swoich punktów dopasowania. Jeśli tolerancja dopasowania wynosi 0, splajn przechodzi przez swoje punkty dopasowania.

Cofnij
Usuwa ostatni punkt dopasowania i kontynuuje rysowanie od poprzedniego punktu dopasowania.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment splajnu między punktem początkowym i końcowym w celu utworzenia zamkniętego splajnu.

24.99 EDSPLAJN polecenie

Modyfikuje właściwości splajnu. Przekształca splajn w polilinię.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: SPE

24.99.1 Opis

Umożliwia modyfikację danych dopasowania (punkty dopasowania, tolerancja pasowania, styczne w punktach końcowych i parametryzacja węzła), wierzchołków, stopnia wielomianu splajnu i wag każdego wierzchołka sterującego. Umożliwia również połączenie splajnu z otwartym elementem 2D i odwrócenie kierunku splajnu.

24.99.2 Opcje w ramach polecenia

Zamknij/Otwórz
Otwiera lub zamyka splajn, dodając lub usuwając segment między punktem początkowym a końcowym.

Połącz
Łączy splajn z otwartym elementem 2D, który współdzieli (pokrywający się) punkt końcowy ze splajnem.

Dopasuj dane
Modyfikuje dane punktu dopasowania.

Dodaj
Dodaje punkt dopasowania między dwoma istniejącymi.

Usuń
Usuwa punkty dopasowania.

WĘzeł
Dodaje węzeł i punkt dopasowania w określonym miejscu splajnu, który nie zachowuje ciągłości stycznej lub krzywizny w tym punkcie.

Przesuń
Przesuwa punkt dopasowania.

Wyczyść
Zamienia dane dopasowania z splajnu na wierzchołki sterujące.

Styczne
Określa styczne początkowe i końcowe.

toLerancja
Dopasowuje wybrany splajn do istniejących punktów dopasowania przy użyciu nowej wartości tolerancji.

Edytuj wierzchołek
Edytuje dane ramki sterującej.

Dodaj
Dodaje nowy wierzchołek sterujący w określonym punkcie.

Usuń
Usuwa wierzchołek sterujący.

Kolejność poziomów
Zwiększa porządek wielomianów splajnu (stopień plus jeden), aby zwiększyć liczbę wierzchołków sterujących w poprzek splajnu. Maksymalna wartość to 26.

Przesuń
Przenosi wierzchołki sterujące jeden po drugim.

Waga
Zmienia wagę określonego wierzchołka sterującego, a następnie ponownie oblicza splajn na podstawie nowej wartości. Większe ciężary przyciągają splajn bliżej wierzchołka sterującego.

konwertuj na polilinię
Przekształca splajn w polilinię. Precyzja określa, jak bardzo wynikowa polilinia pasuje do splajnu.

Uwaga: Zmienna PLINECONVERTMODE określa rodzaj polilinii, na którą ma zostać przekonwertowana (0 – dla segmentów linii, 1 – dla segmentów łukowych).

ODwróć
Odwraca kierunek splajnu; Ikona trójkąta pojawia się w miejscu, w którym wcześniej znajdował się punkt końcowy splajnu.

Cofnij
Cofa poprzednią modyfikację.

konlec
Kończy edycję splajnu lub powraca do poprzedniego monitu.

24.100 ŚWIATŁOPUNKTOWE polecenie

Tworzy światło punktowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.100.1 Opis

Tworzy światło punktowe, które rzuca wąską wiązkę w kierunku punktu docelowego.

Uwaga: Na opcje tego polecenia ma wpływ wartość zmiennej systemowej LIGHTUNITS.

24.100.2 Opcje w ramach polecenia

Określ pozycję źródłową
Określa położenie światła w przestrzeni 3D.

Określ pozycję docelową
Określa lokalizację celu.

Uwaga: Cel to punkt, na którym skupia się światło punktowe.

Nazwa
Określa nazwę światło punktowe.

Współczynnik intensywności
Określa intensywność światła.

Uwaga: Wprowadź wartość intensywności z zakresu od 0,00 do maksymalnej wartości obsługiwanej przez system (maksymalna liczba zmiennoprzecinkowa = maksymalna wartość liczby zmiennoprzecinkowej).

Uwaga: Jeśli wartość zmiennej systemowej LIGHTINGUNITS wynosi 0, opcja ta nosi nazwę Intensywność.

Status
Przełącza użycie światła.

WŁ
Światło jest uwzględniane podczas obliczania renderowania.

WYŁ
Światło jest wykluczone.

Fotometria
Określa właściwości fotometryczne światła.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wartość LIGHTUNITS wynosi 1 lub 2.

Intensywność
Wprowadź natężenie wyrażone w kandelach (Cd).

Strumień
Wprowadź strumień świetlny w lumenach (Lm).

Podświetlenie
Wprowadź natężenie oświetlenia wyrażone w luksach (Lx) lub świecach w stopach (Fc).

Odległość
Wprowadź odległość wyrażoną w jednostkach rysunkowych.

Kolor
Wprowadź nazwę koloru.

?
Wyświetla nazwy dostępnych kolorów.

Kelvin
Wprowadź temperaturę wyrażoną w stopniach Kelvina.

Hotspot
Określa kąt hotspotu, czyli obszaru koncentracji światła.

Uwaga: Kąt punktu aktywnego reprezentuje kąt środkowego stożka świetlnego.

Uwaga: Kąt określa rozmiar punktu aktywnego, niezależnie od odległości celu.

Zanikanie
Określa kąt słabszego oświetlenia otaczającego punkt aktywny.

Uwaga: Kąt zaniku reprezentuje kąt pełnego stożka światła.

Uwaga: Poza spadkiem nie ma światła.

Uwaga: Po wprowadzeniu kąta zaniku, który jest mniejszy niż kąt punktu aktywnego, ten ostatni jest ustawiany jako równy kątowi zaniku. Gdy powierzchnia jest oświetlona reflektorem, istnieje obszar o maksymalnym oświetleniu (hotspot), który jest otoczony obszarem o mniejszej intensywności (zanik).

Uwaga: Różnica między kątem punktu aktywnego a kątem zaniku określa obszar o mniejszym natężeniu światła. Jeśli kąt zaniku i kąt hotspotu są prawie równe, krawędź stożka świetlnego jest raczej ostra. Im większa różnica między obydwoma kątami, tym bardziej miękka krawędź stożka świetlnego.

Cień
Określa wygląd cieni rzucanych przez to światło.

WYŁ
Wyłącza obliczanie cieni dla światła.

Ostry
Wyświetla cienie z ostrymi krawędziami.

Uwaga: Użyj tej opcji, aby zwiększyć wydajność.

miękki Mapa
Wyświetla realistyczne cienie z miękkimi krawędziami.

miękki Próbkowanie
Wyświetla realistyczne cienie z łagodniejszymi cieniami opartymi na rozszerzonych źródłach światła.

Kształt

Dysk
Definiuje okrągły kształt cienia, który zachowuje się jak światło obszarowe.

Prost
Definiuje prostokątny kształt cienia, który zachowuje się jak światło obszarowe.

Próbki
Określa wielkość próbkowania cienia.

Uwaga: Większe liczby są dokładniejsze, ale renderowanie trwa dłużej.

wiDoczny
Rzuca cień reprezentujący kształty (dokładniejszy) lub prostokątny (szybszy do renderowania).

Tłumienie
Określa, w jaki sposób oświetlenie zanika wraz z odległością od światła.

Rodzaj tłumienia
Określa typ tłumienia.

Żaden
Brak tłumienia, dzięki czemu odległość od źródła światła nie ma wpływu.

Odwrotność Liniowa
Tłumienie jest odwrotnością odległości liniowej od światła.

Uwaga: W odległości 2 jednostek od źródła światła światło jest o połowę słabsze. W odległości 4 jednostek światło jest o jedną czwartą silniejsze.

kwadratowy odwrotny
Tłumienie jest odwrotnością kwadratu odległości od światła.

Uwaga: W odległości 2 jednostek światło jest o jedną czwartą silniejsze. W odległości 4 jednostek światło jest o jedną szesnastą silniejsze.

Użyj granic
Przełącza, czy zasięg oświetlenia jest ograniczony.

początek granic tłumienia
Określa punkt, w którym światło zaczyna świecić, mierzony od środka światła.

Koniec granic tłumienia
Określa punkt, w którym światło przestaje świecić, mierzony od środka światła.

filtrKoloru
Określa kolor światła.

Uwaga: Gdy wartość zmiennej systemowej LIGHTUNITS wynosi 0, opcja ta nosi nazwę Kolor.

Wprowadź prawdziwy kolor
Model kolorów RGB to addytywny model kolorów, w którym światło czerwone, zielone i niebieskie są dodawane do siebie na różne sposoby, aby odtworzyć szeroką gamę kolorów. Wartości składowe są przechowywane jako liczby całkowite w zakresie od 0 do 255, czyli w zakresie, jaki może zaoferować pojedynczy 8-bitowy bajt (kodując 256 różnych wartości).

Indeks koloru
Definiuje nazwę koloru na podstawie koloru indeksu.

Hsl
Określa kolor za pomocą trzech parametrów: Barwa, Nasycenie i Jasność.

Colorbook
Wprowadź nazwę z palety kolorów.

konlec
Kończy polecenie i tworzy światło.

24.101 SSX polecenie (Express Tools)

Tworzy zestaw selekcji na podstawie wybranej jednostki przy użyciu filtrów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.101.1 Metoda

Tworzy zestaw selekcji zawierający jednostki podobne lub dokładnie takie same jak wybrana jednostka.

Uwaga: Aby uzyskać dostęp do zestawu wyboru dla kolejnego polecenia, należy użyć opcji **Poprzedni wybór**.

24.101.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa bloku
Umożliwia określenie nazwy bloku do dodania lub usunięcia z filtra wyboru.

Kolor
Umożliwia określenie numeru koloru w celu dodania lub usunięcia go z filtra wyboru.

Obiekt
Umożliwia określenie numeru koloru w celu dodania lub usunięcia go z filtra wyboru.

Etykiety
Włącza lub wyłącza flagę podążania za podmiotami.

WArstwa
Umożliwia określenie nazwy warstwy, która ma zostać dodana do filtra wyboru lub z niego usunięta.

rodzajLinii
Umożliwia określenie nazwy typu linii do dodania lub usunięcia z filtra wyboru.

Wybierz
Umożliwia wybranie podmiotu.

Styl
Umożliwia określenie nazwy stylu tekstu, który ma zostać dodany do filtra wyboru lub z niego usunięty.

Grubość
Umożliwia określenie wartości grubości w celu dodania lub usunięcia z filtra wyboru.

wEktor
Umożliwia określenie wektora wytłaczania, który ma zostać dodany do filtra zaznaczenia lub z niego usunięty.

24.102 PANELCZĘŚCISTANDARYZOWANYCHZAM polecenie

To polecenie jest przestarzałe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.102.1 Opis

Zamiast tego należy użyć polecenia BIBLIOTEKAZAMKNIJ.

24.103 PANELCZĘŚCISTANDARYZOWANYCHWŁ polecenie

To polecenie jest przestarzałe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.103.1 Opis

Zamiast tego użyj polecenia BIBLIOTEKAOTWÓRZ.

24.104 STANDARDY polecenie

Umożliwia dodawanie i edytowanie standardów CAD dla bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.104.1 Metody

To polecenie kojarzy jeden lub więcej plików standardowych (DWS) z bieżącym rysunkiem.

Plik standardów definiuje wspólne właściwości dla wielu plików rysunkowych, aby zachować spójność między tymi plikami. Spójność ta może być ważna w środowiskach współpracy, w których wiele osób jest zaangażowanych w tworzenie zestawów rysunków, które powinny być zgodne z pewnymi predefiniowanymi zasadami.

Standardy są tworzone dla następujących nazwanych obiektów:

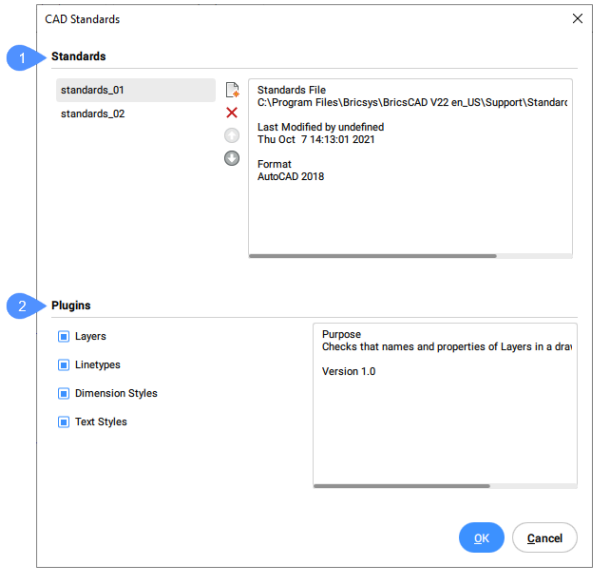
- Warstwy
- Style tekstu
- Rodzaje linii:
- Style Wymiarowania

Pliki standardowe (DWS) mogą być tworzone za pomocą polecenia NZAPISZ, po wybraniu pliku standardowego (*.dws) z listy Zapisz jako.

To polecenie ma powiązane okno dialogowe, które zarządza wszystkimi operacjami związanymi z tym poleceniem.

24.104.2 Okno dialogowe STANDARDY

Okno dialogowe **CAD Standardy** umożliwia wybór opcji dla polecenia STANDARDY.



1 Normy

2 Wtyczki

Normy

Ta sekcja jest podzielona na dwie strony.

Lewa strona zawiera listę z nazwami norm już załadowanych do rysunku oraz zestaw przycisków do zarządzania listą.

Nazwy standardów są takie same jak nazwy plików wybranych jako standardy.

Przyciski do zarządzania listą znajdują się od góry do dołu:

- **Dodaje pliki standardów**: dodaje wybrane pliki do listy standardów.
- **Usuń pliki standardowe**: usuwa wybrany plik z listy standardów.
- **Przenosi plik Standardu o jedną pozycję w górę**: przesuwa nazwę wybraną na liście o jedną pozycję w górę.
- **: przenosi plik standardu o jedną pozycję w dół**: przenosi nazwę wybraną na liście o jedną pozycję w dół.

Po prawej stronie sekcji **Standardy** wyświetlane są niektóre właściwości standardu wybranego na liście. Właściwości te obejmują ścieżkę do pliku zawierającego standard, datę utworzenia i format pliku.

Pliki standardowe (DWS) mogą być tworzone za pomocą polecenia NZAPISZ, po wybraniu pliku standardowego (*.dws) z listy Zapisz jako.

Wtyczki

Ta sekcja zawiera listę wtyczek, które mają być używane przez operację sprawdzania.

Wtyczka jest właściwością lub zestawem właściwości podmiotów w plikach standardów. Gdy odpowiednie pole wyboru wtyczki jest zaznaczone, operacja sprawdzania obejmie tę wtyczkę.

Dostępne wtyczki są następujące:

Warstwy

Warstwy zdefiniowane w standardowych plikach.

Typy linii
Typy linii zdefiniowane w standardowych plikach.

Style Wymiarowania
Style wymiarów zdefiniowane w standardowych plikach.

Style Tekstu
Style tekstu zdefiniowane w standardowych plikach.

24.105 STPASEK polecenie

Przełącza zmienną systemową STATUSBAR.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.105.1 Opis

Przełącza zmienną systemową STATUSBAR w celu pokazania lub ukrycia paska stanu. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia lub w innym poleceniu, poprzedzając je apostrofem: "STPASEK".

- On: włącza zmienną systemową WNDLSCRL.
- On: włącza zmienną systemową WNDLSCRL.
- Toggle: zmienia zmienną systemową WNDLSCRL na przeciwną do bieżącego ustawienia.

24.106 STAN polecenie

Informuje o stanie rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.106.1 Opis

Wyświetla raport o stanie rysunku w wierszu polecenia.

Uwaga: Aby wyświetlić pełny raport, naciśnij F2.

24.107 STLEKSP polecenie

Eksport brył 3D i wodoszczelnych siatek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.107.1 Opis

Eksportuje bryły 3D i wodoszczelne siatki w formacie, który może być używany do stereolitografii (drukowania 3D).

24.107.2 Metoda

Istnieją dwie metody korzystania z polecenia STLEKSP:

- Eksport brył 3D.
- Eksportuj siatki.

24.107.3 Opcje w ramach polecenia

Tworzenie binarnego pliku STL
Określa, czy plik wyjściowy jest w formacie binarnym czy ASCII.

Uwaga: Binarny plik STL jest bardziej kompaktowy, podczas gdy tekstowy plik STL ASCII jest czytelny dla człowieka.

Wybór gładkości obiektów eksportowanych do pliku STL
Dostosowuje jakość eksportowanych podmiotów.

Uwaga: Podczas eksportowania brył 3D do STL, zakrzywione powierzchnie stają się fasetowane. Użyj zmiennej FACETRES, aby określić rozmiar faset:

- Minimum: 0,01 dla grubszych krzywych, ale mniejszy rozmiar pliku.
- Wartość domyślna: 0,5.
- Maksymalnie: 10 dla bardzo precyzyjnych krzywych, ale większy rozmiar pliku.

Niski
Eksport z FACETRES = 0,5.

Średni
Eksport z FACETRES = 2,0.

Wysoki
Eksport z FACETRES = 10.

Domyślny
Używane są właściwości modelera z Ustawień.

Uwaga: Właściwości modelera zastępują FACETRES, aby kontrolować gładkość za pomocą różnych parametrów.

24.108 STOPSKRYPT polecenie

Zatrzymuje nagrywanie skryptów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.108.1 Opis

Zatrzymuje nagrywanie skryptów rozpoczętych przez komendę RECSKRYPT.

24.109 ROZCIĄGNIJ polecenie

Rozciąga obiekty 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: S

Uwaga: Polecenie to nie rozciąga tekstów, kształtów i brył 3D.

24.109.1 Metoda

Wybierz obszar na rysunku za pomocą prostokątnego okna lub wielokąta, a następnie określ punkt bazowy i punkt przesunięcia. Wszystkie punkty i węzły wewnątrz wybranego obszaru zostaną przesunięte na określoną odległość.

24.110 PANELSTRUKTURY polecenie

Otwiera panel **Struktura**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.110.1 Opis

Otwiera panel **Struktura**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Struktura** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Struktura** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

24.111 PANELSTRUKTURYZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Struktura**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.111.1 Opis

Zamyka panel Struktura, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Struktura** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona struktury zostanie usunięta ze stosu.

24.112 STYL polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **stylami wizualnymi**.

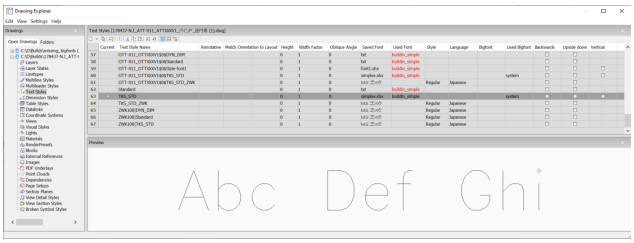
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: ST, STYL

24.112.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator** rysunku z wybraną kategorią **Style tekstu** w celu przeglądania i modyfikowania stylów w bieżącym rysunku.



24.112.2 Opcje w Eksploratorze rysunku

Aktualny
Wyznacza bieżący styl tekstu. Jest to styl używany domyślnie przez polecenia TEKST i MTEKST.

Nazwa stylu
Określa nazwę stylu.

Opisowe
Ustawia właściwość **adnotacji** obiektów tekstowych utworzonych przy użyciu tego stylu.

Uwaga: Gdy styl tekstu jest stylem adnotacyjnym, właściwość **Wysokość** określa wysokość w przestrzeni papieru, podczas gdy w przestrzeni modelu wysokość zależy od bieżącej skali adnotacji (określonej przez zmienne CANNOSCALE i CANNOSCALEVALUE).

Dopasuj orientacje do arkusza
Dopasowuje orientację tekstu do orientacji układu przestrzeni papieru.

Uwaga: Ta opcja jest przeznaczona tylko dla tekstu adnotacji.

WYSokość
Określa wysokość tekstu. Wprowadź 0 lub liczbę większą niż 0:

- 0: nie ustawia wysokości. Polecenie TEKST wyświetla monit o wysokość.
- Nie 0: określa wysokość tekstu. Polecenie TEKST nie pyta o wysokość.

Współczynnik Szerokości
Określa współczynnik szerokości tekstu. Na przykład wpisanie wartości 2 spowoduje, że tekst będzie dwa razy szerszy.
Wprowadź liczbę większą lub mniejszą od 1:

- Mniej niż 1: tekst jest węższy.
- Więcej niż 1: tekst jest szerszy.

Kąt Nachylenia
Określa kąt nachylenia tekstu. Na przykład wpisanie 15 powoduje pochylenie tekstu do przodu o 15 stopni.
Wprowadź liczbę dodatnią lub ujemną:

- Liczba ujemna: tekst pochyla się w lewo.
- 0: tekst jest wyprostowany.
- Liczba dodatnia: tekst pochyla się w prawo.

Zapisz czcionkę
Określa plik czcionki SHX lub TTF do użycia. Wybierz nazwę z listy rozwijanej:

- SHX: skompilowane pliki kształtów utworzone dla AutoCAD® i BricsCAD.

- TTF: pliki czcionek TrueType utworzone dla systemów Windows i Macintosh.

Uwaga: Program może korzystać z dowolnej czcionki SHX i TTF znajdującej się na komputerze.

Wykorzystana Czcionka
Wyświetla nazwę znalezionego pliku czcionki. Jeśli czcionka zdefiniowana przez **Zapisz czcionkę** nie zostanie znaleziona, czcionki SHX zostaną zastąpione czcionką zdefiniowaną przez zmienną systemową FONTALT (czcionka alternatywna) lub czcionkami zastępczymi zdefiniowanymi w oknie dialogowym **Zastępowanie czcionek**.

Uwaga: Czcionki TTF są zastępowane zgodnie z tabelą zastępowania zdefiniowaną przez zmienną systemową FONTMAP. Domyślnie jest to plik Default.fmp przechowywany w podfolderze Support głównego folderu roamable*(C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24* x64\en_US\Support).

Uwaga: Czcionki, które zostały zastąpione, są wyświetlane na czerwono.

Styl
Określa styl dla czcionek TTF. Wybierz styl z listy rozwijanej:

- **Zwykły**: nie stosuje pogrubienia ani kursywy
- **Pogrubienie**: stosuje pogrubioną czcionkę
- **Kursywa**: stosuje kursywę
- **Pogrubienie, kursywa**: stosuje pogrubienie i kursywę

Uwaga: Ta właściwość nie jest dostępna dla czcionek SHX.

Język
Określa język czcionek TTF. Wybierz bim z rozwijanej listy.

Uwaga: Dostępne języki mogą się różnić w zależności od czcionki. Ta właściwość wpływa na akcenty i inne atrybuty specyficzne dla języków.

Uwaga: Ta właściwość nie jest dostępna dla czcionek SHX. Zamiast tego użyj właściwości **Bigfont**.

DużaCzcionka
Wyświetla nazwy plików SHX bigfont. Wybierz bim z rozwijanej listy.

Uwaga: "Bigfonts" to nazwa nadawana dużym plikom SHX, które zawierają znaki dla wielu języków.

Uwaga: Ta właściwość nie jest dostępna dla czcionek TTF. Zamiast tego użyj właściwości **Język**.

Wstecz
Przełącza tekst do tyłu. Tekst wstecz jest przydatny, gdy tekst jest wykreślany na odwrocie folii Mylar lub innego przezroczystego nośnika.

Odwrócony
Przełącza tekst do góry nogami.

Pionowo
Przełącza tekst w pionie. Tylko niektóre czcionki SHX obsługują tekst pionowy. Ta opcja nie jest dostępna dla czcionek TTF.

Podgląd
Pokazuje, jak wygląda bieżący styl: czcionka z zastosowanymi właściwościami.

24.112.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Ładuje dodatkowe definicje stylu tekstu do rysunku.

Usuń
Usuwa definicje stylu tekstu z rysunku. Nie można usunąć bieżącego stylu ani stylu standardowego.

Wyczyść
Usuwa nieużywane czcionki.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego stylu.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie style.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Określa bieżący styl pracy. Tylko jedna warstwa może być bieżąca w danym momencie.

Zastępowanie czcionek...
Otwiera okno dialogowe **Zastępowanie czcionek**.

24.113 -STYL polecenie

Tworzy i modyfikuje style tekstu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -ST

24.113.1 Opis

Tworzy i modyfikuje style tekstu, które określają wygląd tekstu, np. jego czcionkę i wysokość. Jest on przeznaczony do makr. Style określają wygląd tekstu w tekście jednowierszowym, m-tekście, atrybutach, tabelach oraz wymiarach i elementach wiodących, ale nie w ograniczeniach wymiarów.

24.113.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla istniejące style i niektóre z ich właściwości, w tym nazwę stylu, wysokość, generowanie.

Styl tekstu do utworzenia lub zmodyfikowania
Określa nazwę stylu.

Typ czcionki
SHX: pliki czcionek utworzone dla programów opartych na DWG, takich jak BricsCAD.
TTF: pliki czcionek utworzone dla systemów Windows i macOS, które mogą być używane przez BricsCAD.

WYSokość
Wskazuje wysokość tekstu, mierzoną od linii bazowej do górnej części wzniesień.

Szerokość
Sprawia, że znaki są szersze lub węższe.

Kąt pochylenia
Pochyla tekst w lewo dla liczb ujemnych, w prawo dla liczb dodatnich i utrzymuje tekst pionowo dla wartości 0.

Rysowanie tekstu do tyłu
Przełącza tekst do tyłu.

Narysuj tekst do góry nogami
Przełącza tekst do góry nogami.

Rysowanie tekstu w pionie
Przełącza tekst w pionie. Opcja ta jest dostępna tylko z niektórymi plikami czcionek SHX, a nie z plikami czcionek TTF.

Opisowe
Styl skalowany adnotacyjnie automatycznie dostosowuje swoją wysokość w przestrzeni papieru, zgodnie ze skalą wydruku.
Można przełączyć tworzenie stylu tekstu adnotacji, dopasować orientację tekstu do układu.
Gdy styl tekstu jest stylem adnotacji, właściwość wysokości tekstu określa wysokość w przestrzeni papieru, podczas gdy skala adnotacji określa wysokość w przestrzeni modelu.

24.114 STYLDRUKU polecenie

Tworzy i edytuje pliki stylów wydruku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.114.1 Metoda

To polecenie wyświetla okno dialogowe menedżera plików, z którego można wybrać plik CTB lub STB. Kliknij dwukrotnie plik, aby wyświetlić okno dialogowe **Edytor tabeli stylów wykresu** lub Utwórz tabelę stylów wykresu, aby utworzyć styl wykresu od podstaw lub z istniejącej tabeli.

Uwaga: Style wydruku dostosowują sposób drukowania rysunków, ale nie są niezbędne do drukowania. BricsCAD obsługuje dwie grupy stylów wykresów do sterowania drukowanym wydrukiem:

- Tabele kolorów CTB używają po prostu kolorów.
- Stoły w stylu STB wykorzystują szeroki zakres właściwości.

24.115 RÓŻNICA polecenie

Wykonuje operację odejmowania logicznego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: ROZ

Uwaga: Na poziomie licencji BricsCAD Lite polecenie dotyczy tylko jednostek regionalnych.

24.115.1 Opis

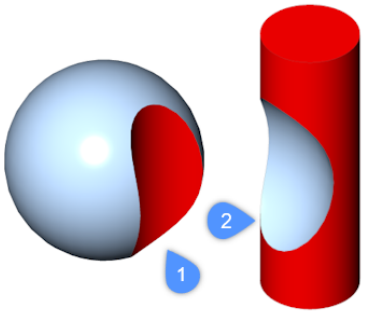
Wykonuje operacje odejmowania logicznego na bryłach 3D i regionach 2D, usuwając nakładające się na siebie części jednego z nich.

24.115.2 Metoda

Wybierz obiekt, od którego chcesz odjąć, oraz obiekty, które chcesz odjąć. Zmienna systemowa DELETETOOL określa, czy encje źródłowe są usuwane, czy zachowywane.

Uwaga: Wynik tego polecenia jest zależny od kolejności, w jakiej wybierane są elementy.

- Cylinder został odjęty od kuli (1) i odwrotnie (2).



- Kolejność, w jakiej wybierane są obiekty, dotyczy również regionów.

Uwaga: Polecenie można przerwać, naciskając przycisk ANULUJ.

24.116 WŁAŚCIWOŚCISŁOŃCA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Światła**.

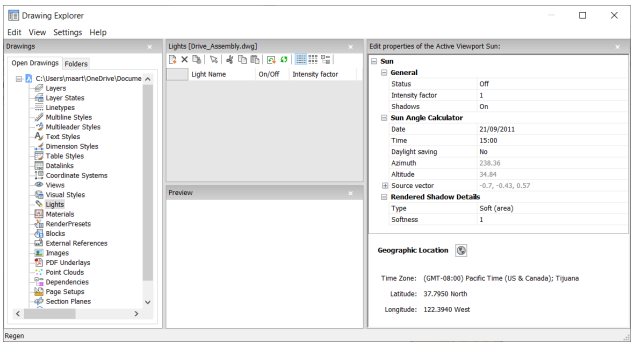
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: : WŁAŚCIWOŚCIS

24.116.1 Opis

Otwiera **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Światła** w celu przeglądania i modyfikowania właściwości słońca na bieżącym rysunku.



24.116.2 Opcje w Eksploratorze rysunku

Ogólne

Status
Włącza i wyłącza słońce.

Współczynnik intensywności
Określa intensywność lub jasność słońca; im wyższa liczba, tym jaśniejsze światło.

Cienie
Przełącza wyświetlanie cieni przez światło słoneczne.

Uwaga: Kolor światła słonecznego jest zakodowany na stałe.

Kalkulator kąta padania promieni słonecznych

Data
Wyświetla bieżącą datę. Edytuj datę, aby pokazać słońce o innej porze roku.

Czas
Wyświetla bieżący czas. Edytuj czas, aby pokazać słońce o innej porze dnia.

Oszczędzanie światła dziennego
Przełącza wpływ czasu letniego na właściwość czasu.

Azymut
Podaje poziomy kąt słońca mierzony zgodnie z ruchem wskazówek zegara od północy.

Uwaga: Tego ustawienia nie można zmienić, ponieważ program oblicza je na podstawie innych ustawień w tej sekcji.

Wysokość
Podaje poziomy kąt słońca mierzony zgodnie z ruchem wskazówek zegara od północy.

Uwaga: Tego ustawienia nie można zmienić, ponieważ program oblicza je na podstawie innych ustawień w tej sekcji.

Wektor źródłowy
Zgłasza kierunek światła słonecznego. Tego ustawienia nie można zmienić, ponieważ program oblicza je na podstawie innych ustawień w tej sekcji.

Renderuj Cienie Detali

Typ
Wyświetla realistyczne cienie z bardziej miękkimi cieniami opartymi na rozszerzonych źródłach światła, zgodnie z właściwością**Łagodność**.

Łagodność
Określa wielkość próbkowania cienia. Większe liczby są dokładniejsze, ale ich renderowanie trwa dłużej.

Lokalizacja Geograficzna
Zgłasza lokalizację rysunku na ziemi. Aby zmienić lokalizację, kliknij przycisk **Edytuj** w celu uzyskania dostępu do okna dialogowego **Położenie geograficzne**; patrz polecenie POŁOŻENIEGEOGRAFICZNE.

24.116.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Ładuje dodatkowe definicje świateł do rysunku.

Usuń
Usuwa definicje świateł z rysunku.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę definicji światła.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje świateł.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybraną definicję światła jako bieżącą.

24.117 SUPERHATCH polecenie (Express Tools)

Kreskowanie jednostek przy użyciu obrazów, bloków, zewnętrznych odniesień lub wymazań jako wzoru kreskowania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

24.117.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **SuperKreskowanie** umożliwiające wybranie jednostki jako wzorca kreskowania.

Następnie wybierz punkt wewnętrzny, w którym ma zostać zastosowane kreskowanie.

24.118 SUPPORTFOLDER polecenie

Otwiera menedżera plików systemu operacyjnego w folderze Support.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.118.1 Opis

Wyświetla okno dialogowe menedżera plików z zawartością folderu **Pomoc techniczna** .

Uwaga: Folder **Support** zawiera wiele plików potrzebnych do rysunków i poleceń, takich jak wzory rodzajów linii i biblioteki palet narzędzi.

Uwaga: **Ścieżki** folderów Support są przechowywane w zmiennej systemowej SRCHPATH, a domyślna ścieżka to: *C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\pl_PL\Support*.

24.119 WYGASZENIE polecenie

Wyłącza wyświetlanie podmiotów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.119.1 Opis

Tworzy nazwane grupy podmiotów, których wyświetlanie można wyłączyć.

Uwaga: Można ponownie włączyć ich wyświetlanie za pomocą panelu **Przeglądarki Mechanicznej** lub **Menadżera Parametrów**. Więcej informacji można znaleźć w artykule na temat **funkcji Wygaszenia**.

24.119.2 Opcje w ramach polecenia

Nowy
Utwórz nową nazwaną grupę podmiotów.

Uwaga: Nazwa grupy nie może zaczynać się od cyfr ani znaków specjalnych.

Edycja
Zmiana podmiotów dołączonych do nazwanej grupy.

Rozwiąż
Ponownie włącz wyświetlanie wykluczonych podmiotów i usuń nazwę grupy.

24.120 SVGUSTAWIENIA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **eksportu SVG**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.120.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **eksportu SVG** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

24.121 SKOS polecenie

Tworzy bryły lub powierzchnie 3D poprzez przeciąganie profili wzdłuż ścieżki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.121.1 Opis

Tworzy bryły lub powierzchnie 3D poprzez przeciąganie profili (otwartych lub zamkniętych elementów 2D lub pod elementów 3D) wzdłuż otwartej lub zamkniętej ścieżki.

Jednostki akceptowane jako jednostki profilu: splajny 2D, splajny 3D, polilinie 2D, bryły 2D, powierzchnie brył 3D, krawędzie brył 3D, łuki, okręgi, elipsy, łuki eliptyczne, linie, regiony, krawędzie powierzchni i siatki, ślady.

Jednostki akceptowane jako jednostka ścieżki: splajny 2D, splajny 3D, polilinie 2D, polilinie 3D, krawędzie brył 3D, powierzchnie lub siatki, spirale, łuki, okręgi, elipsy, łuki eliptyczne, linie.

Uwaga: W zależności od wartości zmiennej systemowej DELOBJ encje źródłowe są zachowywane lub usuwane.

24.121.2 Metoda

Istnieją dwie metody skosów podmiotów:

- Tworzenie brył 3D
- Tworzenie powierzchni

24.121.3 Opcje w ramach polecenia

Wybór podmiotów profilu
Umożliwia wybór podmiotów profilu.

Uwaga: Po wybraniu profilu naciśnij przycisk ENTER.

Wybór ścieżki zamiatania
Umożliwia wybranie jednostki do zdefiniowania ścieżki.

Wyrównanie
Określa kąt, pod jakim elementy 2D profilu są przesuwane wzdłuż ścieżek.

Tak
Wyrównuje jednostkę zamiatania prostopadle do jednostki ścieżki zamiatania.

Nie
Jednostka zamiatania zachowuje swoją oryginalną orientację i dlatego nie jest obracana wzdłuż ścieżki.

Punkt Bazowy
Określa punkt na jednostce zamiatania, który podąża ścieżką. Ta opcja umożliwia przesunięcie ścieżek przeciągnięcia.

Skręt
Określa kąt skręcenia zamiatanej jednostki. Kąt skręcenia to wielkość obrotu na całej długości ścieżki skosu.

Zezwól na nie płaską ścieżkę
Określa, czy obiekty skośne będą obracać się naturalnie wzdłuż ścieżki skosu 3D, takiej jak te wykonane z polilinii 3D, splajnu lub helisy.

Orientacja profilu
Ustawia orientację profilu dla skosu.

Śledź
Tworzy zamiatanie podążające za ścieżką.

Stały
Tworzy przemiatanie, które utrzymuje stały profil normalny.

Utwórz
Tworzy jednostkę zamiatania. Jest to opcja domyślna.

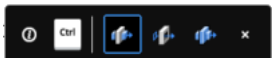
Różnica
Odejmuje jednostkę zamiatania od brył lub powierzchni, które się z nią przecinają.

Połącz
Łączy bryłę z bryłami lub powierzchniami, które się z nią przecinają.

Uwaga: Opcje **Róznica** i **Suma** są dostępne tylko dla stałych jednostek.

Uwaga:

- Jeśli funkcja Hotkey Assistant (HKA) jest włączona, wyświetlany jest widżet Hotkey Assistant, wskazujący, czy polecenie jest w trybie **Utwórz**, **Różnica** lub **Suma**. Wielokrotnie naciskaj klawisz Ctrl podczas dynamicznego wyświetlania przemiatania, aby przełączać różne opcje.



- Operacje logiczne działają zarówno w trybie interaktywnym, jak i nieinteraktywnym, ale w trybie interaktywnym są wykonywane dopiero po zakończeniu interaktywnego przeglądania.

TRyb
Ustawia typ jednostki 3D, którą utworzy to polecenie.

BRyła
Tworzy bryły 3D.

Uwaga: Tryb bryłowy jest trybem domyślnym, chyba że najpierw wybrana zostanie jednostka otwartego konturu.

Uwaga: Tylko w trybie **Bryła**, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość ON, elementy szkicu są tworzone w dedykowanej warstwie BC_SKETCHES, która domyślnie nie jest widoczna. Szkice (szkice i ścieżki) są widoczne i edytowalne jako odniesienia do bloków w panelu **Przeglądarka Mechaniczna**.

Uwaga: Jeśli edytowany szkic stanie się nieprawidłową geometrią, ustawienia zostaną przywrócone do pierwotnego stanu.

Uwaga: Zmienną systemową CREATESKETCHFEATURE można również kontrolować, naciskając przełącznik **CreateSketchFeature** na wstążce.

POwierzchnia
Tworzenie powierzchni.

Uwaga: Podmioty otwarte zawsze tworzą powierzchnie 3D.

Uwaga: Niedozwolone jest używanie kombinacji różnych profili w celu utworzenia bryły i powierzchni w jednym elemencie. Jeśli najpierw wybierzesz zamknięty profil konturu, wszystkie otwarte profile konturu zostaną usunięte z wyboru.

Interaktywny
Umożliwia dynamiczne przeciąganie profili wzdłuż sekwencji połączonych ze sobą jednostek liniowych lub wzdłuż części ścieżki.

Przekształć profil
Manipulator służy do przesuwania, obracania, odbijania lustrzanego lub skalowania profilu.

Akceptuj
Akceptuje bieżącą pozycję profilu.

Przesuwanie kursora wzdłuż wybranej krawędzi
Profil jest dynamicznie przesuwany wzdłuż ścieżki lub segmentu ścieżki.

Wybierz sąsiednią krawędź
Kliknij, gdy podświetli się następny segment, aby kontynuować.

Cofnij
Usuwa ostatni segment.

Okrąg
Tworzy jednostkę zamiatania, wybierając ścieżkę przy użyciu profilu okręgu bez szkicu.

Uwaga: Płaszczyzna okręgu jest normalna do ścieżki.

Promień okręgu
Określa promień jednostki profilu okręgu.

Cofnij
Powraca do poprzedniego wiersza poleceń.

24.122 SYSVDLG polecenie (Express Tools)

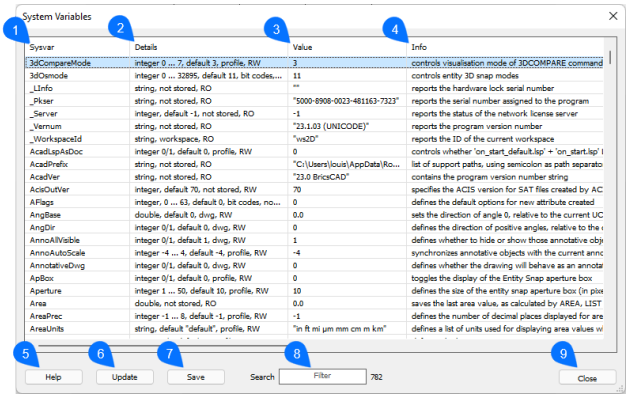
Wyświetla, edytuje i zapisuje ustawienia zmiennych systemowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

24.122.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Zmienne Systemowe**, które umożliwia wyświetlanie, przywracanie, edytowanie i zapisywanie ustawień zmiennych systemowych.



1 Zmienne systemowe

2 Detale

3 Wartość

4 Informacje

5 Pomoc

6 Aktualizuj

7 Zapisz

8 Szukaj

9 Zamknij

24.122.2 Zmienne systemowe

Wyświetla listę zmiennych systemowych.

24.122.3 Detale

Wyświetla szczegółowe informacje o zmiennych systemowych. Obejmuje to: typ zmiennej, wartość minimalną i maksymalną, wartość domyślną...

24.122.4 Wartość

Pokazuje aktualną wartość, dwukrotne kliknięcie tej wartości przekierowuje do właściwego okna dialogowego, aby ją zmienić. Wyświetla szczegółowe informacje o zmiennych systemowych.

24.122.5 Informacje

Wyświetla dodatkowe informacje o zmiennej systemowej.

24.122.6 Pomoc

Przekierowuje Cię do pomocy technicznej BricsCAD.

24.122.7 Aktualizuj

Odświeża okno dialogowe.

24.122.8 Zapisz

Zapisuje ustawienia zmiennych systemowych w .txt .

24.122.9 Szukaj

Umożliwia wyszukiwanie/filtrowanie zmiennych systemowych.

24.123 SYSWINDOWS polecenie

Układa okna.

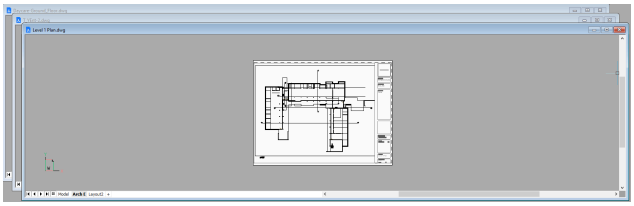
Shape Lite Pro Mechanical BIM

24.123.1 Opis

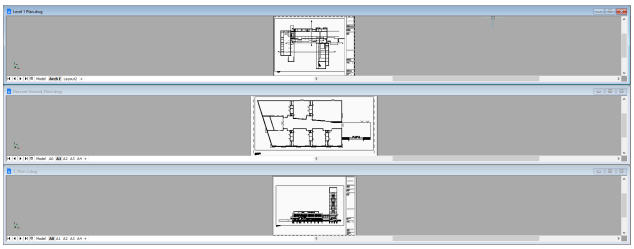
Rozmieszcza okna programu w formacjach kafelkowych lub kaskadowych (skrót od "okien systemowych").

24.123.2 Opcje w ramach polecenia

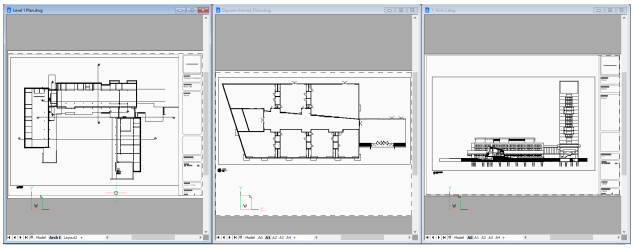
Kaskadowo
Okna nakładają się na siebie w układzie kaskadowym, tak jak polecenie OKASKADOWO.



Sąsiadujące Poziomo
Rozmieszcza okna w poziomie, tak jak polecenie OPOZIOM.



Sąsiadujące Pionowo
Rozmieszcza okna w pionie, tak jak polecenie OPION.



Rozmieść ikony
Rozmieszcza ikony zminimalizowanych okien u dołu okna głównego, tak jak polecenie OKNAROZMIEŚĆ.



25. T

25.1 TABELA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wstaw tabelę** .

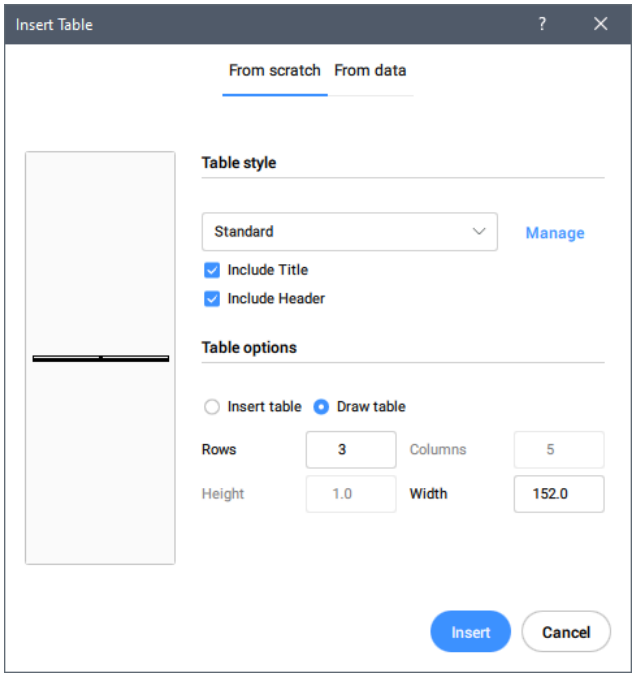
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wstaw tabelę** w celu utworzenia elementu tabeli w bieżącym rysunku od podstaw lub na podstawie danych w pliku zewnętrznym lub łączu danych.

25.1.2 Zacznij od szkicu



Styl Tabeli

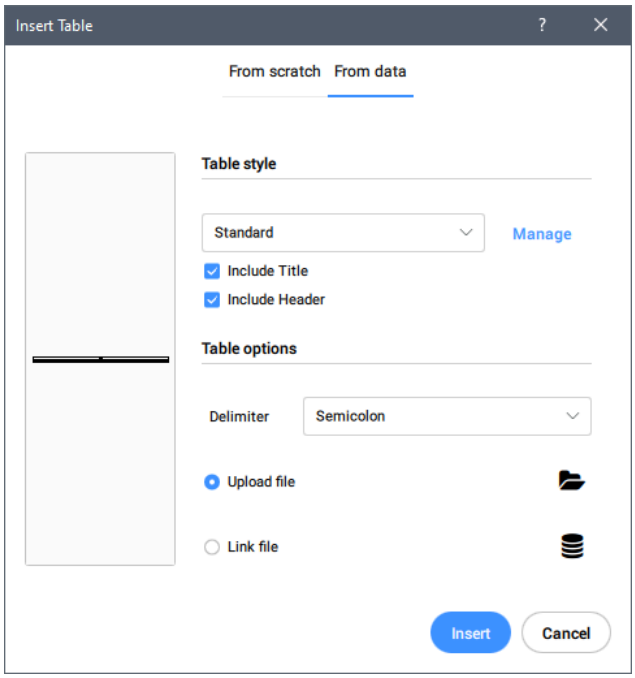
Wybiera istniejący styl tabeli z listy rozwijanej.

Uwaga: Przycisk **Zarządzaj** otwiera **Eksplorator rysunków** > **Style tabel** .

Opcje Tabeli

Wybierz wstawienie tabeli poprzez zdefiniowanie jej właściwości lub narysowanie tabeli.

25.1.3 Z danych



Opcje Tabeli

Separator
Określa znak separatora używany do oddzielania pól w plikach danych CSV. Z listy rozwijanej wybierz separator, którego chcesz użyć.

Uwaga: Dostępne tylko dla opcji **Plik**.

Przesyłanie pliku
Wyświetla okno dialogowe **Wybierz plik źródłowy** w celu wybrania pliku dla nowej tabeli.

Plik łącza
Wyświetla okno dialogowe **Menedżer połączeń**. Zobacz powiązany artykuł **Okno dialogowe Datalink Manager**.

25.2 -TABELA polecenie

Tworzy encję tabeli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.2.1 Opis

Tworzy tabelę przy użyciu określonej liczby kolumn i wierszy lub automatycznie poprzez określenie punktu i przeciągnięcie.

25.2.2 Metoda

Istnieją 2 metody:

- Określając liczbę kolumn i wierszy.
- Automatycznie przez przeciągnięcie.

25.2.3 Opcje w ramach polecenia

Styl
Określa styl tabeli.

Szerokość
Określa szerokość kolumn

WYSokość
Określa minimalną wysokość wiersza.

Auto
Określ, czy kolumny, wiersze lub oba elementy mają być tworzone automatycznie przez przeciąganie.

Uwaga: Po utworzeniu tabeli wyświetlone zostanie okno Formatowanie tekstu.

25.3 EDYCJATABELI polecenie

Edytuje tekst w komórce tabeli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.3.1 Metoda

Edytuje tekst w komórce tabeli za pomocą okna **Formatowanie tekstu**.

Uwaga: Do edycji formatu komórek służy polecenie TRYBTABELI.

Uwaga: Okno **Formatowanie Tekstu** działa w taki sam sposób jak okno polecenia MTEKST.

Uwaga: Komórki z błędami są oceniane jako wartości puste lub zerowe, gdy są używane w formule innej komórki.

25.4 EKSPORTTABELI polecenie

Eksportuje zawartość tabeli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.4.1 Metoda

Eksportuje zawartość tabeli do pliku CSV lub XML za pomocą okna dialogowego **Export Data**.

Uwaga: Plik CSV można zaimportować do arkusza kalkulacyjnego i programów bazodanowych w celu sformatowania i dalszego przetwarzania danych.

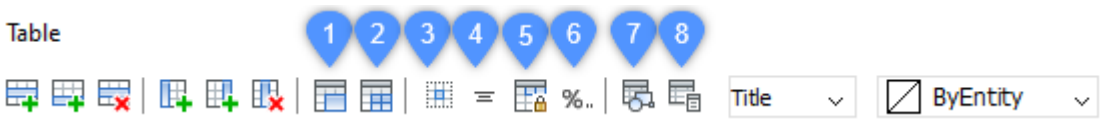
25.5 TRYBTABELI polecenie

Formatuje właściwości komórek tabeli i wstawia bloki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.5.1 Metoda

Po wybraniu komórki tabeli do edycji wyświetlony zostanie pasek narzędzi Tabela.



Uwaga: Przytrzymaj lewy przycisk myszy i zdefiniuj prostokąt, aby zaznaczyć wiele komórek.

Uwaga: Do edycji tekstu formatu w komórkach służy polecenie EDYCJATABELI.

25.5.2 Opcje w ramach polecenia Tabeli

Wstaw wiersz powyżej
Wstawia pusty wiersz nad zaznaczoną komórką.

Wstaw wiersz poniżej
Wstawia pusty wiersz nad zaznaczoną komórką.

Usuń Wiersz
Usuwa wiersze wybranych komórek bez ostrzeżenia.

Uwaga: Użyj polecenia U, aby cofnąć zmianę.

Wstaw kolumnę po lewej
Wstawia pustą kolumnę po lewej stronie wybranej komórki.

Wstaw kolumnę w prawo
Wstawia pustą kolumnę po prawej stronie wybranej komórki.

Usuń kolumnę
Usuwa wiersze wybranych komórek bez ostrzeżenia.

Uwaga: Użyj polecenia U, aby cofnąć zmianę.

Scalanie komórek (1)
Scala zaznaczone komórki. Kliknij ikonę i wybierz opcję.

- **Scal Wszystkie**: scala wszystkie zaznaczone komórki w jedną komórkę.
- **Scal jako wiersz**: łączy zaznaczone komórki w wiersze, każdy z jedną komórką.
- **Scal jako kolumna**: łączy wybrane komórki w kolumny, każda z jedną komórką.

Uwaga: Gdy komórki są scalane, cała ich zawartość jest usuwana, z wyjątkiem zawartości pierwszej komórki.

Rozdzielanie Komórek
Dzieli wcześniej scalone komórki według wierszy i kolumn. BricsCAD wykorzystuje numery wierszy (1, 2, 3 itd.) i numery liter kolumn (A, B, C itd.), aby wiedzieć, jak podzielić scalone komórki na oryginalny zestaw.

Uwaga: Gdy komórki zostaną scalone, zawartość usunięta za pomocą opcji Scal komórki nie zostanie przywrócona.

Styl obramowania (3)
Ustawia styl obramowania zaznaczenia. Wyświetla okno dialogowe **Właściwości obramowania komórki**.

Wyrównanie tekstu (4)
Ustawia wyrównanie tekstu w zaznaczonych komórkach. Kliknij ikonę i wybierz opcję.

Uwaga: Zawartość każdej zaznaczonej komórki jest wyrównywana wewnątrz komórki. Na przykład, jeśli zaznaczysz cztery komórki, a następnie wybierzesz opcję Prawy dolny, zawartość w każdej z czterech komórek zostanie wyrównana do prawego dolnego rogu.

Blokowanie/odblokowywanie (5)
Blokuje i odblokowuje zawartość i/lub format wybranych komórek. Kliknij ikonę i wybierz opcję.

- **Odblokowane**: wybrane komórki są odblokowane, co oznacza, że można je edytować.
- **Zablokowana zawartość**: zawartość wybranych komórek jest zablokowana, ale format komórek może być nadal modyfikowany.
- **Zablokowany format**: format wybranych komórek jest zablokowany, ale zawartość komórek może być nadal edytowana.
- **Zablokowany format i zawartość**: zawartość i format wybranych komórek są zablokowane.

Uwaga: Powszechne jest blokowanie komórek nagłówka.

Formatowanie komórki (6)
Ustawia format komórek zaznaczenia z okna dialogowego **Format komórek tabeli**.

Wstaw odnośnik bloku (7)
Wstawia blok lub rysunek do wybranej komórki. Kliknij ikonę , aby wyświetlić okno dialogowe **Wstaw blok w komórce**.

Uwaga: Umieszczenie dużego rysunku w małej komórce może prowadzić do niestabilności programu.

Uwaga: W jednej komórce można umieścić zarówno tekst, jak i bloki.

Uwaga: Użyj okna dialogowego **Zarządzaj zawartością komórki**, aby rozmieścić tekst i bloki.

Zarządzanie zawartością komórki (8)
Zarządza blokami i rysunkami w komórkach; kliknij ikonę, aby wyświetlić okno dialogowe **Zarządzaj zawartością komórek**.

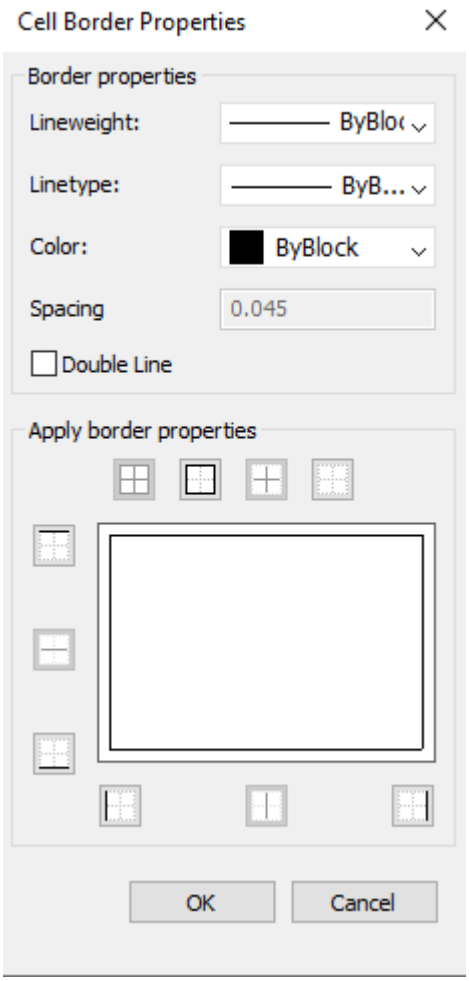
Styl komórki
Ustawia podstyle zaznaczonych komórek. Kliknij listę rozwijaną i wybierz nazwę podstylu:

- **Dziedziczenie**: właściwość **stylu komórki** otrzymuje wartość "Według wiersza/kolumny". **Style wierszy** i **kolumn** są dostępne w panelu **Właściwości**. Jeśli mają różne style, styl kolumny ma pierwszeństwo przed stylem wiersza.
- **Tytuł**: styl tytułu jest zwykle stosowany do najwyższego wiersza tabeli.
- **Nagłówek**: styl nagłówka jest zwykle stosowany do pierwszego wiersza kolumny.
- **Dane**: styl Danych jest zwykle stosowany do wszystkich pozostałych wierszy w tabeli.

Uwaga: Właściwości podstyli Nagłówek, Obramowanie i Komórka są definiowane przez styl tabeli. Zobacz polecenie STYLTABELI.

Tło komórki
Ustawia kolor tła zaznaczonych komórek. Kliknij listę rozwijaną i wybierz kolor.

Okno dialogowe właściwości obramowania komórki
Okno dialogowe **Właściwości obramowania komórki** kontroluje właściwości obramowania komórki tabeli.



Właściwości ramki
Określa wygląd obramowania otaczającego każdą komórkę. Więcej informacji na temat właściwości SzerokośćLinii, TypLinii i Kolor można znaleźć w panelu **Właściwości**.

Uwaga: Opcja odstępów nie została jeszcze zaimplementowana.

Zastosuj właściwości ramki
Stosuje właściwości tylko do określonych obramowań.

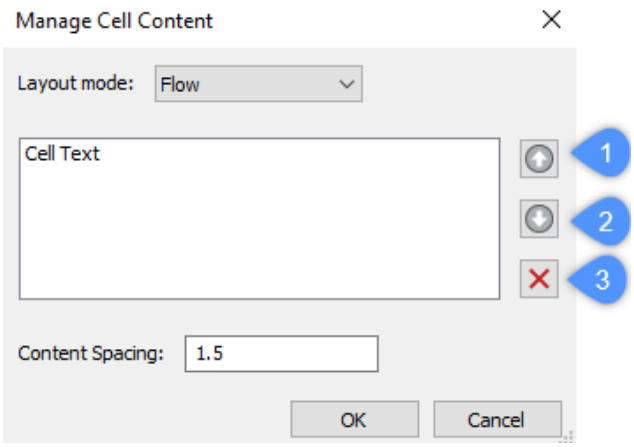
Uwaga: Aby opcja Wewnątrz obramowania działała, zaznacz więcej niż jedną komórkę.

Uwaga: Chociaż okno podglądu pokazuje tylko efekt podwójnej linii, pozostałe właściwości są stosowane do określonej linii obramowania komórki.

OK
Powoduje wyjście z okna dialogowego, zastosowanie właściwości i powrót do paska narzędzi Tabela.

Okno dialogowe Wstaw blok w komórce
Okno dialogowe **Wstaw blok w komórce** zarządza wstawianiem bloku do komórki tabeli (patrz artykuł **Wstaw blok w komórce**).

Zarządzaj zawartością komórki
Okno dialogowe **Zarządzaj zawartością komórki** umożliwia zarządzanie zawartością komórki tabeli.



Tryb arkusza:
Gdy komórka zawiera więcej niż jeden element, opcja ta określa ich wzajemne relacje. Kliknij listę rozwijaną, a następnie wybierz opcję:

- **Przepływ**: układa elementy tak, aby pasowały do komórki.
- **Ułożone poziomo**: wymusza ułożenie elementów w poziomie.
- **Ułożone pionowo**: wymusza pionowe ułożenie elementów.

Przemieść w górę
Przenosi zaznaczony element w górę listy, tak aby pojawił się nad innymi elementami w komórce.

Przesuń w Dół
Przesuwa zaznaczony element w dół listy, tak aby znajdował się poniżej innych elementów w komórce.

Usuń (3)
Usuwa zaznaczony element z komórki.

Odstępy między treściami
Określa odległość między elementami w komórce. Wprowadź liczbę w jednostkach rysunkowych.

Uwaga: Ta opcja nie działa.

OK
Powoduje wyjście z okna dialogowego, zmianę układu zawartości komórki i powrót do paska narzędzi Tabela.

25.5.3 Opcje menu kontekstowego

Gdy polecenie TRYBTABELI jest uruchomione, kliknij prawym przyciskiem myszy komórkę, aby otworzyć jej menu kontekstowe.

Wyczyść Nadpisane Komórki
Resetuje właściwości komórek do ustawień podstylu komórki zdefiniowanych w stylu tabeli.

Wyczyść Nadpisane elementy Tabeli
Resetuje właściwości tabeli do tych zdefiniowanych w stylu tabeli.

Wstaw odnośnik bloku
Wstawia bloki i rysunki.

Zarządzaj zawartością komórki
Zarządza tekstem i blokami w komórkach.

Kopiuj
Kopiuje zawartość komórki (komórek) do schowka w celu wklejenia do innej komórki (komórek).

Wytnij
Wycina zawartość komórki (komórek) do schowka w celu wklejenia do innej komórki (komórek).

Wklej
Wkleja zawartość komórki ze schowka do komórki (komórek) z następującymi zastrzeżeniami:

- Cała zawartość komórki zostanie zastąpiona wklejonym elementem.
- Jeśli do wklejenia wybrano więcej niż jedną komórkę, zawartość zostanie wklejona tylko do pierwszej komórki.
- Dane niebędące komórkami nie są wklejane, takie jak obiekty z rysunku lub tekst z innej aplikacji.

Wstaw Łącze Danych
Dodaje dane z zewnętrznego pliku na koniec tabeli. Akceptowane formaty plików to:

- CVS: pliki ASCII, w których pola są oddzielone znakiem ograniczającym, takim jak przecinek lub tabulator.
- XLS: starsze pliki arkusza kalkulacyjnego Excel.
- XLSX: nowe pliki arkusza kalkulacyjnego Excel.

Uwaga: Aby uzyskać więcej informacji, zobacz polecenie ŁĄCZEDANYCH.

Usuń Łącze Danych
Usuwa link do tabeli, ale dane pozostają w tabeli.

Uwaga: Dostępne tylko wtedy, gdy tabela ma łącze danych.

Zaktualizuj Łącze Danych
Aktualizuje dane w tabeli z pliku zewnętrznego.

Uwaga: Dostępne tylko wtedy, gdy tabela ma łącze danych.

Równy rozmiar wierszy
Dopasowuje rozmiar wybranych wierszy do rozmiaru najwyższej komórki w zestawie wyboru.

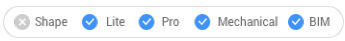
Jednakowy rozmiar kolumn
Dopasowuje rozmiar wybranych wierszy do rozmiaru najwyższej komórki w zestawie wyboru.

Jednakowy rozmiar dla wszystkich wierszy
Dopasowuje rozmiary wszystkich wierszy w tabeli do najwyższego wiersza.

Jednakowy rozmiar dla wszystkich kolumn
Dopasowuje rozmiary wszystkich kolumn w tabeli do najszerszej kolumny.

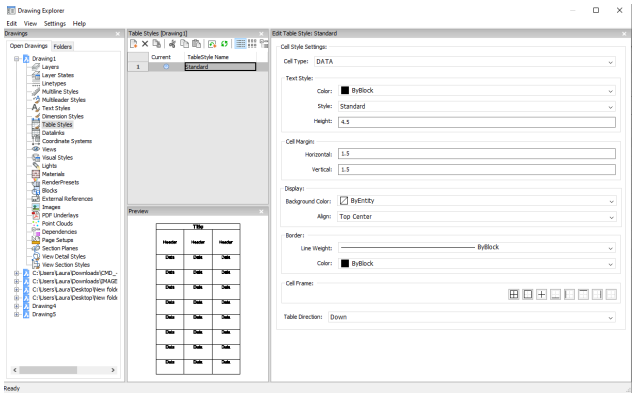
25.6 STYLTABELI polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Style Tabeli**.



25.6.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z zaznaczoną sekcją **Style tabeli** w celu przeglądania i modyfikowania stylów tabeli w bieżącym rysunku.



25.6.2 Opcje w Eksploratorze rysunku

Ustawienia Stylu Komórki:
Definiuje ustawienia stylu komórki dla każdego stylu komórki: Tytuł, Nagłówek i Dane. Kliknij listę rozwijaną i wybierz kolor.

Styl Tekstu
Ustawia kolor, styl i wysokość dla wybranego stylu komórki.

Margines komórki:
Określa odstęp między obramowaniem komórki a jej zawartością.

POziomo
Określa odległość między elementami w komórce.

Pionowo
Określa odległość między elementami w komórce.

Ekran
Określa kolor tła i wyrównanie tekstu.

Kolor tła
Określa kolor tła Można to zrobić z listy rozwijanej lub w oknie dialogowym **Kolor**.

Wyrównaj
Określa wyrównanie za pomocą listy rozwijanej

Granica
Ustawia grubość linii i kolor obramowania komórki.

SzerokośćLinii
Nową grubość linii można określić z listy rozwijanej.

Kolor
Wybierz kolor obramowania z listy rozwijanej lub wybierz opcję Wybierz kolor, aby wyświetlić okno dialogowe **Kolor**.

Ramka komórki
Stosuje właściwości obramowania do określonych linii tworzących ramki komórek.

Kierunek tabeli
Określa kierunek wzrostu tabeli podczas dodawania i usuwania wierszy.

WDół
Komórki tytułu i nagłówka znajdują się u góry, a tabela rośnie w dół.

Góra
Komórki tytułu i nagłówka znajdują się na dole, a tabela rośnie w górę.

25.6.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzenie nowej tabeli stylów wydruku

Usuń
Usuwa definicje warstw z rysunku. Następujące definicje warstw nie mogą zostać usunięte:

- Używane style tabel
- "Standardowy" styl tabeli

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego stylu sekcji widoku.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów sekcji widoku.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany styl tabeli jako bieżący.

25.7 TABLET polecenie

Konfiguruje tablety do digitalizacji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: TA

25.7.1 Opis

Działa tylko w systemie Windows i wymaga zainstalowania pliku Wintab32.dll w folderze *C:\Windows\System32*.

25.7.2 Metoda

Przełącza tryb tabletu. Konfiguruje i kalibruje tablety do digitalizacji.

25.7.3 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza tryb digitalizacji, dzięki czemu cała powierzchnia tabletu może być używana do zaznaczania punktów i wybierania elementów, podobnie jak mysz.

WYŁ
Wyłącza tryb digitalizacji, aby udostępnić obszary menu do wybierania poleceń.

Kalibracja
Kalibruje narożniki tabletu.

KOnfiguracja
Konfiguruje obszary menu tabletu.

25.8 POWWALC polecenie

Tworzy powierzchnię siatki 3D poprzez wyciągnięcie elementu 2D wzdłuż elementu ścieżki prostej.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

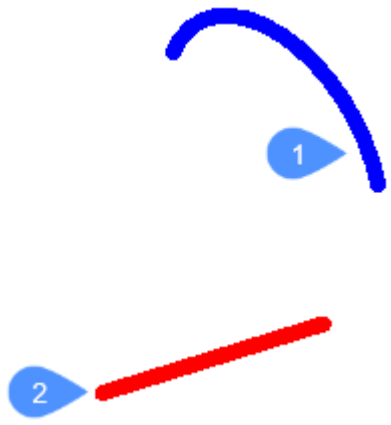
Ikona:

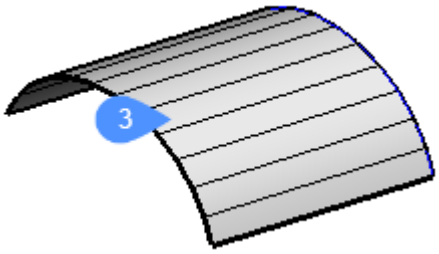
25.8.1 Metoda

Określ kształt przekroju (1) wyciągnięcia. Jednostka, która ma zostać wyciągnięta, musi być otwarta i musi być pojedynczą jednostką.

Określ ścieżkę wyciągnięcia (2), która może być linią lub otwartą polilinią. Polilinia nie musi być segmentem linii. Jeśli jest to polilinia wieloliniowa lub wielosegmentowa, wyciągnięcie (3) jest zawsze "proste", przechodząc od punktu początkowego do punktu końcowego polilinii.

Ścieżka jest wektorem, co oznacza, że jej długość określa długość powierzchni. Jego kierunek określa kierunek wyciągnięcia. Wyciągnięcie rozpoczyna się od elementu, który ma zostać wyciągnięty, ale przebiega w kierunku wskazanym przez ścieżkę. Koniec wybrany na polilinii lub linii definiuje kierunek wyciągnięcia.





25.9 STYCZNA polecenie

Przełącza przyciąganie encji **Styczna**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



25.9.1 Opis

Przełącza przyciąganie **Styczna**, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do stycznej. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie jednostek. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

25.10 TCASE polecenie (Express Tools)

Zmienia wielkość liter w zaznaczonych elementach tekstowych.

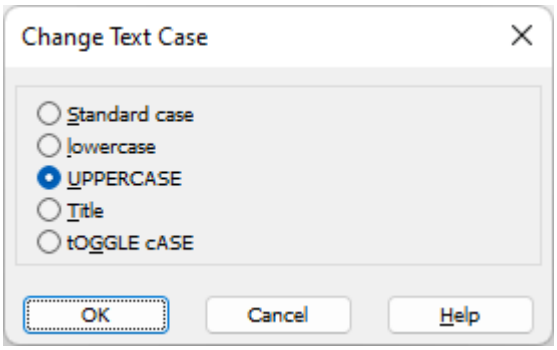
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.10.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Zmień wielkość liter** , które umożliwia zmianę wielkości liter wybranych elementów tekstowych.

Okno dialogowe **Zmień wielkość liter** umożliwia zmianę wielkości liter wybranych elementów tekstowych. Do wyboru są **Standard case**, **lowercase**, **UPPERCASE**, **Title** i **tOGGLE cASE**.



Obudowa standardowa
Pierwsza litera pierwszego słowa jest pisana wielką literą.

mała litera
Zmienia wszystkie litery zaznaczonego tekstu na małe.

WIELKIELITERY
Wszystkie litery zaznaczonego tekstu są pisane wielkimi literami.

Tytuł
Pierwsza litera każdego słowa jest pisana wielką literą.

obudowa przełącznika
Zmienia pierwszą literę każdego słowa na małą, a pozostałe litery na wielkie.

25.11 -TCASE polecenie (Express Tools)

Zmienia wielkość liter zaznaczonych elementów tekstowych za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.11.1 Metoda

Wybierz jednostki tekstu, które chcesz zmienić i określ tryb wielkości liter.

25.11.2 Opcje w ramach polecenia

Zdanie
Pierwsza litera pierwszego słowa jest pisana wielką literą.

Dolny
Zmienia wszystkie litery zaznaczonego tekstu na małe.

Wielkie litery
Wszystkie litery zaznaczonego tekstu są pisane wielkimi literami.

Tytuł
Pierwsza litera każdego słowa jest pisana wielką literą.

Przełącz
Zmienia pierwszą literę każdego słowa na małą, a pozostałe litery na wielkie.

25.12 TCIRCLE polecenie (Express Tools)

Otacza tekst, tekst wielowierszowy lub definicje atrybutów okręgami, prostokątami lub szczelinami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: Ⓣ

25.12.1 Metoda

Wybierz jednostki i wprowadź współczynnik odsunięcia.

25.12.2 Opcje w ramach polecenia

Okręgi
Rysuje okrąg wokół zaznaczonego tekstu.

szCZelina
Rysuje szczelinę wokół zaznaczonego tekstu.

Prostokąt
Rysuje okrąg wokół zaznaczonego tekstu.

Stały
Otacza wybrane jednostki jednostkami o tym samym rozmiarze, równym rozmiarowi największej otaczającej jednostki.

Wprowadź stałe gniazdo
Umożliwia wybór pomiędzy **Długość**, **Wysokość** i **Oba**.

Uwaga: Ta opcja jest dostępna tylko dla **Szczelina** i **Prostokąty**.

Zmienna
Dostosowuje się do rozmiaru każdej wybranej jednostki na podstawie współczynnika odsunięcia.

25.13 TPOŁĄCZ polecenie

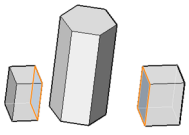
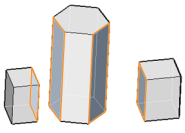
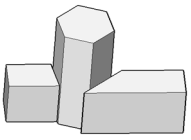
Łączy powierzchnie bryłowe i krawędzie powierzchni płaskich z innymi bryłami, powierzchniami płaskimi lub regionami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

25.13.1 Opis

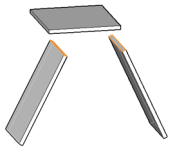
Łączy wybrane powierzchnie bryłowe lub krawędzie powierzchni płaskich z innymi powierzchniami bryłowymi, płaskimi lub regionami.

Krok1	Krok2	Krok3
		

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa DELETEINTERFERENCE ma wartość WŁ, połączona bryła jest odejmowana od zakłócających brył.

25.13.2 Opcje w ramach polecenia

Połącz z najbliższym
Łączy wybrane ściany lub krawędzie powierzchni płaskich z najbliższymi regionami, powierzchniami płaskimi lub ścianami innych brył.

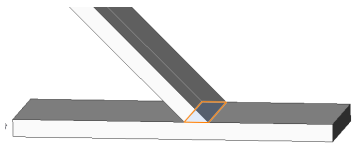
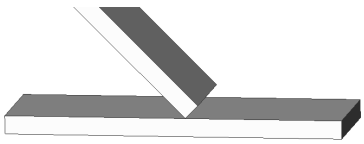




Odłącz

Opcja ta dotyczy tylko powierzchni pełnych. Ściana jest odłączana i ustawiana prostopadle do sąsiednich ścian, co skutkuje pojedynczą krawędzią lub połączeniem wierzchołków.

Wybierz bryłę 3D, powierzchnię płaską lub region do odłączenia od najbliższej bryły w modelu (lub aktualnie połączonej bryły).

Wcześniej	Odłącz Wynik
	

Złącz

Przełącz na tryb połączenia z płaszczyzną.

25.14 TCOUNT polecenie (Express Tools)

Dodaje sekwencyjną numerację do jednostek tekstowych i mtext.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.14.1 Metoda

1 Wybierz jednostki tekstowe.

2 Określa metodę sortowania.

3 Wprowadź numer początkowy i przyrost, oddzielając je przecinkiem.

4 ***Uwaga:*** Obsługiwane są ujemne przyrosty.

Uwaga: Numeracja sekwencyjna jest dodawana do każdego wiersza jednostek mtext i do poszczególnych jednostek tekstowych.

25.14.2 Opcje w ramach polecenia

X
Dodaje numerację poprzez zwiększenie wartości współrzędnej x zaznaczonych elementów tekstowych.

Y
Dodaje numerację poprzez zmniejszenie wartości współrzędnej y zaznaczonych elementów tekstowych.

Wybierz kolejność
Dodaje numerację zgodnie z kolejnością, w jakiej zaznaczono jednostki tekstowe.

Nadpisz
Zastępuje wybrane teksty kolejną numeracją.

Przedrostek
Dodaje numerację przed ciągiem tekstowym.

Przyrostek
Dodaje numerację po ciągu tekstowym.

Znajdź&zamień
Zastępuje określony ciąg tekstowy kolejnym numerem.

25.15 FOLDERSZABLONÓW polecenie

Uzyskuje dostęp do folderu zawierającego pliki szablonów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.15.1 Opis

Otwiera folder Templates, w którym program przechowuje pliki szablonów DWT; folder jest wyświetlany przez menedżera plików systemu operacyjnego. Aby otworzyć plik szablonu jako nowy rysunek, kliknij dwukrotnie nazwę pliku.

Domyślnie pliki szablonów znajdują się tutaj: *C:\Users\%username%\AppData\Local\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\Templates*.

25.16 TEKST polecenie

Tworzy jednowierszowy obiekt tekstu

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: T

Uwaga: Gdy zmienna systemowa TEXTEVAL jest ustawiona na wartość 1, to polecenie oblicza wyrażenia LISP:

25.16.1 Metoda

Istnieją dwie metody:

- Umieszcza pojedyncze linie tekstu na rysunku, określając wysokość tekstu i kąt obrotu.
- Ocenia wyrażenia LISP.

Uwaga: Jeśli styl tekstu jest adnotacyjny, wartość wysokości definiuje wysokość tekstu na papierze. Wysokość przestrzeni modelu zależy od bieżącej skali adnotacji zdefiniowanej przez zmienne systemowe CANNOSCALE i CANNOSCALEVALUE.

25.16.2 Opcje w ramach polecenia

użycie zdefiniowanego stylu
Zmienia styl tekstu, który ma być używany dla tekstu.

?
Wyświetla listę wszystkich stylów zdefiniowanych w bieżącym rysunku.

Dopasuj do linii
Wyrównuje tekst między dwoma punktami.

Uwaga: Opcja ta wyłącza podpowiedzi dotyczące wysokości i kąta, ponieważ wysokość i kąt są określane przez dwa punkty wyboru.

Dopasuj między punkty
Dopasowuje tekst między dwoma punktami i wyświetla monit o podanie wysokości.

Uwaga: Opcja ta wyłącza podpowiedź kąta, ponieważ kąt jest określany przez dwa punkty wyboru. Wprowadzenie pewnych wysokości może spowodować nadmierne wydłużenie lub ściśnięcie tekstu.

Środek poziomo
Wyśrodkowuje tekst na środku linii bazowej.

Środek (poz/pion)
Wyśrodkowuje tekst na środku tekstu.

Do prawej
Wyrównuje każdy wiersz tekstu do prawej.

Opcje justowania...
Wyświetla wszystkie opcje justowania. Do wyboru: Góra-Lewy, Góra-Centrum, Góa-Prawy, Środek-Lewy, Środek-Centrum, Środek-Prawy, Dół-Lewy, Dół-Centrum, Dół-Prawy.

Uwaga: Tekst można przesuwać lub rozciągać za pomocą uchwytów.

25.17 -TEKST polecenie

Umieszcza tekst jednowierszowy na rysunkach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -T

25.17.1 Opis

Umieszcza pojedyncze wiersze tekstu na rysunku, bez formatowania; działa w wierszu poleceń.

Zobacz polecenie TEKST.

25.18 TEXTEDIT polecenie (Express Tools)

Edytuje zaznaczony element tekstowy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.18.1 Opis

Otwiera lokalny edytor tekstu, aby edytować wybrany element tekstowy.

25.19 TEXTFIT polecenie (Express Tools)

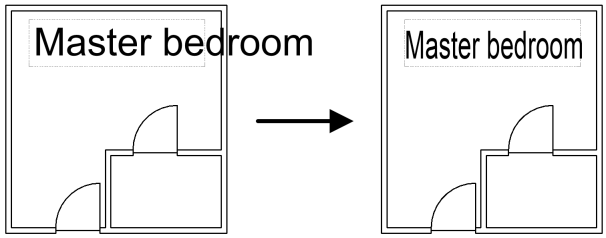
Dopasowuje tekst między dwoma zaznaczonymi punktami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.19.1 Metoda

Zaznacz tekst, który chcesz rozciągnąć lub zmniejszyć, i określ punkt końcowy.



25.19.2 Opcje w ramach polecenia

Punkt początkowy

Umożliwia określenie nowego punktu początkowego dla wybranego elementu tekstowego.

25.20 TEXTMASK polecenie (Express Tools)

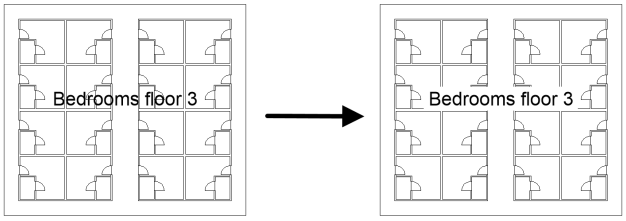
Tworzy maskę za zaznaczonym tekstem lub elementami mtext.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.20.1 Metoda

Tworzy jednostkę maski za wybranym tekstem lub jednostkami mtext, określając typ maski i wartość przesunięcia.



Uwaga: Użyj polecenia TEXTUNMASK, aby usunąć maskę z tekstu.

25.20.2 Opcje w ramach polecenia

Typ maski
Umożliwia ustawienie typu maski.

Przykryj
Tworzy jednostkę przykrycia, wyświetlaną w kolorze tła rysunku.

płaszczyzna 3d
Tworzy element płaszczyzny 3D.

Bryła
Tworzy bryłę 2D przy użyciu określonego koloru.
Otwiera okno dialogowe **Kolor** umożliwiające wybór koloru.

ODsuń
Umożliwia zdefiniowanie odległości przesunięcia.

25.21 TEKRAN polecenie

Przełącza na ekran tekstowy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.21.1 Opis

Wyświetla okno historii monitów (skrót od "ekran tekstowy"). To okno wyświetla 256 ostatnich wierszy poleceń i tekstu zachęty. Aby wyświetlić więcej lub mniej wierszy historii, zmień wartość zmiennej SCRLHIST. Aby powrócić do ekranu graficznego, wprowadź polecenie SCRGRAFIKA lub naciśnij klawisz F2.

Uwaga: Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy historii poleceń wyświetlane jest menu kontekstowe. Pełny opis znajduje się w artykule Panel wiersza poleceń.

25.22 TEKSTNAPRZÓD polecenie

Wyświetla tekst i/lub wymiary przed wszystkimi innymi elementami rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.22.1 Opis

Przenosi wyświetlanie całego tekstu i/lub wszystkich wymiarów na początek kolejności wyświetlania , dzięki czemu żadne inne elementy rysunku nie mogą nakładać się na tekst i wymiary.

25.22.2 Opcje w ramach polecenia

Tekst
Przenosi cały tekst na początek kolejności wyświetlania.

Wymiary
Przenosi wszystkie wymiary na pierwszy plan.

Oba
Przenosi zarówno tekst, jak i wymiary na przód.

25.23 TEXTUNMASK polecenie (Express Tools)

Usuwa maskę zza zaznaczonych elementów tekstowych lub tekstu wielowierszowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.24 TFRAMES polecenie (Express Tools)

Przełącza widoczność obrazu i wymazywania ramki.

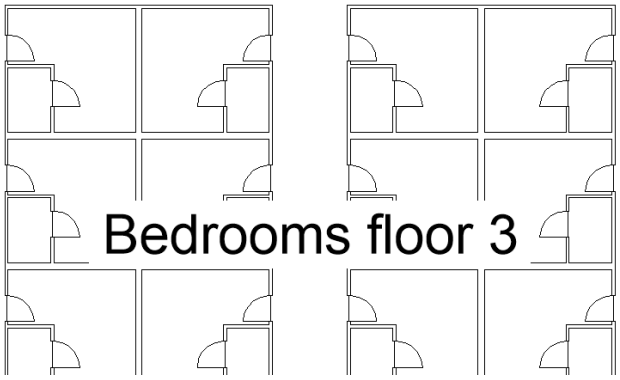
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

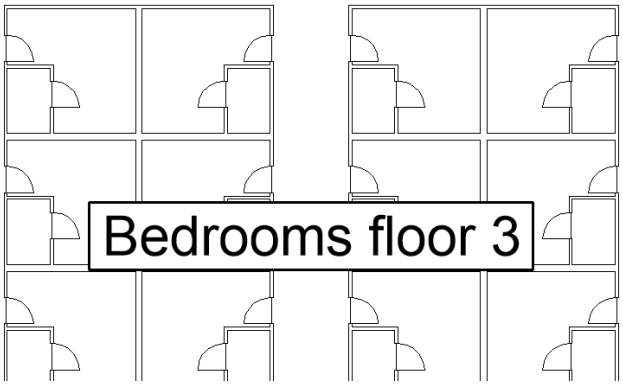
25.24.1 Metoda

Automatycznie zmienia wyświetlanie ramek wymazań i obrazów na rysunku.

- **TFRAMES jest wyłączone**:



- **TFRAMES jest włączone**:



25.25 TIFFZAPISZ polecenie

Zapisuje wybrane elementy w pliku TIF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.25.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Zapisz plik TIFF** , w którym można wybrać nazwę i folder dla pliku TIF.

Wybierz elementy, które chcesz uwzględnić w pliku TIF.

Uwaga: Plik TIF odzwierciedla to, co jest wyświetlane na ekranie.

25.26 CZAS polecenie

Zgłasza wykorzystanie czasu na rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: CZA

25.26.1 Opis

Raportuje datę i godzinę utworzenia rysunku, ostatniej aktualizacji i edycji; działa w wierszu poleceń.

```
: TIME

The current time is:         Wed Sep 15, 2021  12:17:58
Drawing was created:         Wed Sep 15, 2021  12:17:50
Drawing was last updated:    Wed Sep 15, 2021  12:17:50
Total editing time:           0 days  0 hours  0 minutes 8.0470 seconds
Elapsed timer (on):           0 days  0 hours  0 minutes 8.0770 seconds
[timer ON/timer OFF/Display timer/Reset timer]:
```

25.26.2 Opcje w ramach polecenia

Czasomierz włączony
Włącza niezależny ("upływający") licznik czasu. Program zgłasza: "Czasomierz rysowania jest włączony".

Czasomierz wyłączony
Wyłącza niezależny czasomierz. Stoper rysunku jest WYŁĄCZONY.

Wyświetl czasomierz
Zgłasza datę i godzinę utworzenia rysunku, ostatniej aktualizacji oraz czas spędzony na edycji (kiedy rysunek był otwarty).

Resetuj czasomierz
Resetuje niezależny czasomierz.

25.27 -TIN polecenie

Tworzy nową powierzchnię TIN z wybranych danych źródłowych za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.27.1 Opis

Powierzchnia TIN to trójwymiarowa reprezentacja geometryczna terenu lub obiektu budowlanego, która obejmuje również jej reprezentację za pomocą trójkątów, konturów, nachyleń, rzędnych punktów i zakresów wysokości.

Algorytm łączy najbliższe leżące punkty w trójkąty, które tworzą trójkątną sieć nieregularną (TIN), przy użyciu metody triangulacji Delaunaya.

Można wpływać na sposób łączenia punktów, dodając obwiednie i linie nieciągłości do powierzchni TIN. Trójkąty zawsze podążają za określonymi granicami i liniami nieciągłości i nigdy ich nie przecinają. Powierzchnię TIN można również edytować za pomocą innych opcji dostępnych w poleceniu TINEDYTUJ.

Powierzchnia TIN jest dynamicznie powiązana z większością danych wejściowych, takich jak pliki punktów, grupy punktów, chmury punktów, punkty Civil i Kontury. Pliki punktów i chmury punktów zazwyczaj nie są już modyfikowane przez użytkowników po utworzeniu z nich powierzchni TIN. Dlatego w następnym kroku po utworzeniu powierzchni TIN automatycznie tworzona jest migawka powierzchni TIN. Spowoduje to przerwanie połączenia z danymi wejściowymi. Można usunąć definicję **Utwórz migawkę** w **Eksploratorze Civil**, aby przywrócić dynamiczne połączenie.

Łącze dynamiczne nie jest obsługiwane w przypadku elementów CAD i powierzchni 3D. Zmiana tego typu danych wejściowych nie ma wpływu na triangulację powierzchni TIN.

25.27.2 Metoda

Do utworzenia powierzchni TIN za pomocą polecenia TIN można użyć następującego typu danych źródłowych:

- Elementy CAD (punkty i elementy liniowe) oraz punkty programu Civil.
- Pliki punktów
- Punkty civil określone na rysunku
- Elementy powierzchni 3D.
- Chmury punktów
- Grupy Punktów
- Kontury

Uruchom polecenie TIN ze wstążki, paska narzędzi Civil, wiersza poleceń lub panelu **Eksploratora Civil**.

Wybierz typ danych źródłowych i określ elementy wejściowe. Nowe dane są dodawane do powierzchni TIN jako nowa definicja.

25.27.3 Opcje w ramach polecenia

Importuj z pliku
Tworzy powierzchnię TIN z zaimportowanego pliku punktów w formacie pliku tekstowego (TXT), formacie pliku rozdzielanego przecinkami (CSV) i innych formatach tekstowych, w których współrzędne XYZ w pliku wejściowym są oddzielone dowolnym separatorem. W celu utworzenia powierzchni TIN można wybrać wiele plików punktów. Nazwy plików i ich ścieżki należy wprowadzić w wierszu poleceń.

Wpisz nazwę formatu pliku
Ustawia nazwę formatu pliku. Predefiniowane nazwy formatów są wymienione w oknie dialogowym **Wybierz plik powierzchni**.

Wstaw punkty
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych punktów.

Twórz z powierzchni
Tworzy powierzchnię TIN, wybierając powierzchnie 3D. Możesz dodać krawędzie powierzchni 3D jako linie przerwania (Y) lub utworzyć powierzchnię TIN tylko z punktami powierzchni 3D (N).

Utwórz z chmury punktów
Tworzy powierzchnię TIN z chmury punktów.

Utwórz z grup punktów
Tworzy powierzchnię TIN z grupy punktów.

Utwórz z konturów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych elementów powierzchni 3D.

Używać czynników wykluczenia?
Tak: istniejące wierzchołki konturu nie są używane do tworzenia powierzchni TIN, jeśli odległość i kąt między nimi są mniejsze niż określone parametry wykluczenie.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Używać czynników uzupełniających?
Tak: dodatkowe wierzchołki są dodawane do konturów, jeśli odległość między wierzchołkami na konturze jest większa niż określona odległość uzupełniająca.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Przytnij wielokątem
Tworzy powierzchnię TIN tylko w obszarze zdefiniowanym przez wielokąt CLIP (zamkniętą polilinię).

Uwaga: Istnieje opcja usunięcia przekroczonych linii przerwania, jeśli takie istnieją.

Uprościć powierzchnię TIN?
Tak: Powierzchnia TIN utworzona z zaimportowanego pliku punktów jest upraszczana, a z chmury punktów poprzez zmniejszenie gęstości punktów. Proces upraszczania powierzchni jest definiowany poprzez ustawienie wartości promienia lub kroku upraszczania oraz różnicy wysokości.
Nie:: Powierzchnia TIN jest tworzona ze wszystkich punktów w pliku punktów wejściowych lub w chmurze punktów.

Uwaga: Po pierwszej iteracji uproszczenia w wierszu poleceń wyświetlany jest raport z liczbą punktów przed uproszczeniem, liczbą usuniętych punktów i liczbą punktów po uproszczeniu. W następnym kroku można wybrać jedną z opcji **Uprość ponownie** lub **Utwórz powierzchnię TIN**.

Utwórz powierzchnię TIN
Tworzy powierzchnię TIN.

Zagęszczenie powierzchni TIN
Tak: po uproszczeniu powierzchni TIN określana jest maksymalna różnica wysokości między uproszczoną powierzchnią TIN a wykluczonymi punktami wejściowymi na określonym obszarze powierzchni TIN. Wszystkie punkty wejściowe z większą różnicą wysokości niż określona są dodawane z powrotem do uproszczonej powierzchni TIN.
Nie: powierzchnia TIN jest tworzona zgodnie z określonymi parametrami w celu uproszczenia.

Wprowadź dla całej powierzchni TIN
Stosuje proces zagęszczania dla całej powierzchni TIN.

Wybierz wielokąty
Stosuje proces zagęszczania dla wybranych wielokątów.

Narysuj wielokąt
Stosuje zagęszczenie dla wielokąta określonego na rysunku.

Uwaga: Parametry procesów TIN Uprość i TIN Zagęść mogą być następnie edytowane przy użyciu odpowiedniej definicji tworzenia powierzchni TIN w **Eksplorator Civil**.

25.28 TIN polecenie

Tworzy nową powierzchnię TIN na podstawie wybranych danych źródłowych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.28.1 Opis

Powierzchnia TIN to trójwymiarowa reprezentacja geometryczna terenu lub obiektu budowlanego, która obejmuje również jej reprezentację za pomocą trójkątów, konturów, nachyleń, rzędnych punktów i zakresów wysokości.

Algorytm łączy najbliższe leżące punkty w trójkąty, które tworzą trójkątną sieć nieregularną (TIN), przy użyciu metody triangulacji Delaunaya.

Można wpływać na sposób łączenia punktów, dodając obwiednie i linie nieciągłości do powierzchni TIN. Trójkąty zawsze podążają za określonymi granicami i liniami nieciągłości i nigdy ich nie przecinają. Powierzchnię TIN można również edytować za pomocą innych opcji dostępnych w poleceniu TINEDYTUJ.

Powierzchnia TIN jest dynamicznie powiązana z większością danych wejściowych, takich jak pliki punktów, grupy punktów, chmury punktów, punkty Civil i Kontury. Pliki punktów i chmury punktów zazwyczaj nie są już modyfikowane przez użytkowników po utworzeniu z nich powierzchni TIN. Dlatego w następnym kroku po utworzeniu powierzchni TIN automatycznie tworzona jest migawka powierzchni TIN.

Spowoduje to przerwanie połączenia z danymi wejściowymi. Można usunąć definicję **Utwórz migawke** w **Eksploratorze Civil**, aby przywrócić dynamiczne połączenie.

Łącze dynamiczne nie jest obsługiwane w przypadku elementów CAD i powierzchni 3D. Zmiana tego typu danych wejściowych nie ma wpływu na triangulację powierzchni TIN.

25.28.2 Metoda

Do utworzenia powierzchni TIN za pomocą polecenia TIN można użyć następującego typu danych źródłowych:

- Elementy CAD (punkty i elementy liniowe) oraz punkty programu Civil.
- Pliki punktów
- Punkty civil określone na rysunku
- Elementy powierzchni 3D.
- Chmury punktów
- Grupy Punktów
- Kontury

Uruchom polecenie TIN ze wstążki, paska narzędzi Civil, wiersza poleceń lub panelu **Eksploratora Civil**.

Wybierz typ danych źródłowych i określ elementy wejściowe. Nowe dane są dodawane do powierzchni TIN jako nowa definicja.

25.28.3 Opcje w ramach polecenia

Wybierz elementy, aby utworzyć powierzchnię TIN lub

Tworzy powierzchnię TIN z wybranych elementów/obiektów rysunkowych.

Podczas tworzenia powierzchni TIN z obiektów liniowych, wiersz poleceń wyświetla monit o wybranie opcji zastosowania obiektów liniowych: jako **Punkty**, **Krawędzie** lub **Linienieciągłości**.

W przypadku wybrania opcji zastosowania jednostek liniowych jako linii łamanych, do powierzchni TIN zostanie dodana nowa definicja **Dodaj Linienieciągłości**. W takim przypadku wiersz poleceń wyświetli monit o określenie parametrów odchwaszczania i uzupełniania. Niektóre inne parametry, takie jak typ Linii-nieciągłości, wysokość skrzyżowania i odległość współrzędnych środkowych, są wstępnie zdefiniowane. Można je łatwo modyfikować w oknie dialogowym **Dodaj Linienieciągłości** z panelu **Eksploratora Civil**.

W przeciwnym razie wybrane obiekty liniowe zostaną dodane do definicji **Dodaj obiekty rysunkowe** jako punkty lub krawędzie powierzchni TIN.

Importuj z pliku

Tworzy powierzchnię TIN z wybranych plików punktów. Wybranie tej opcji w wierszu poleceń otwiera okno dialogowe **Wybierz Plik Powierzchni**, w którym można wybrać pliki punktów i odpowiednie formaty plików punktów. Jeśli predefiniowane formaty plików punktów nie są odpowiednie, można zdefiniować własny format z niestandardowym rozszerzeniem pliku, separatorem, znacznikiem komentarza i kolumnami. Po wybraniu pliku polecenie oferuje opcję uproszczenia i zagęszczenia punktów użytych do utworzenia powierzchni TIN.

Uwaga: Więcej informacji na temat definicji TIN można znaleźć w artykułach **Definicje TIN w poleceniu TIN** i **Panel Eksploratora Civil**.

Wstaw punkty

Tworzy powierzchnię TIN na podstawie określonych położeń i rzędnych punktów TIN.

Wybierz punkt
Umożliwia określenie położenia punktu TIN.

Wprowadź wysokość
Umożliwia wprowadzenie rzędnej punktu TIN.

Twórz z powierzchni
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych elementów powierzchni 3D.
W przypadku wybrania opcji **Zastosuj powierzchnie 3D jako krawędzie i widoczność**, wierzchołki i krawędzie elementów 3D Powierzchni zostaną pobrane do triangulacji. W ten sposób trójkąty TIN Powierzchnia pokrywają się z powierzchniami 3D. Zachowany zostaje również kształt zewnętrznej obwiedni elementów powierzchni 3D. W przeciwnym razie do triangulacji brane są tylko wierzchołki elementów powierzchni 3D. Oznacza to, że powierzchnia TIN nie zawsze pokrywa się z elementami powierzchni 3D. Ponadto na zewnętrznej obwiedni elementów powierzchni 3D tworzone są dodatkowe trójkąty, dzięki czemu zewnętrzna granica powierzchni TIN ma wypukły kształt.

Utwórz z chmury punktów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranej chmury punktów.

Uprościć powierzchnię TIN?
Tak: upraszcza punkty źródłowe używane do tworzenia powierzchni TIN na podstawie określonych parametrów uproszczenia, opisanych poniżej.

- **Promień uproszczenia**: rozmiar komórki, która tworzy wirtualną siatkę rozłożoną na całym zestawie punktów źródłowych. W każdej komórce wszystkie punkty z różnicą wysokości większą niż określone maksimum są eliminowane/upraszczane.
- **Różnica wysokości**: maksymalna różnica wysokości między sąsiednimi punktami na powierzchni TIN. Wszystkie punkty z wyższą różnicą wysokości są wykluczane z powierzchni TIN.

Nie:: Powierzchnia TIN jest tworzona ze wszystkich punktów w pliku punktów wejściowych lub w chmurze punktów.

Uwaga: Po pierwszej iteracji uproszczenia w wierszu poleceń wyświetlany jest raport z informacją o liczbie punktów przed uproszczeniem, liczbie usuniętych punktów oraz liczbie punktów po uproszczeniu.

W następnym kroku można wybrać jedną z opcji Uprość ponownie lub Utwórz powierzchnię TIN.

Utwórz powierzchnię TIN
Tworzy powierzchnię TIN.

Uprość ponownie
Upraszcza powierzchnię TIN dzięki nowym proponowanym parametrom uproszczenia, dzięki czemu usuwanych jest więcej punktów niż w pierwszej iteracji.

Zagęszczenie powierzchni TIN
Tak: po uproszczeniu powierzchni TIN określana jest maksymalna dozwolona **różnica wysokości** między uproszczoną powierzchnią TIN a wykluczonymi punktami wejściowymi na określonym obszarze powierzchni TIN. Wszystkie punkty wejściowe z większą różnicą wysokości niż określona są dodawane z powrotem do uproszczonej powierzchni TIN.
Nie: powierzchnia TIN jest tworzona zgodnie z określonymi parametrami dla parametrów uproszczenia.

Wybierz wielokąty
Zagęszcza powierzchnię TIN w obrębie wybranego wieloboku.

Narysuj wielokąt
Zagęszcza powierzchnię TIN w obrębie narysowanego wieloboku.

Wprowadź dla całej powierzchni TIN
Zagęszcza całą powierzchnię TIN.

Uwaga: Więcej informacji na temat procesu upraszczania i zagęszczania można znaleźć w artykułach **TIN Uprość** i **TIN Zagęść**.

Utwórz z grup punktów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych grup punktów.

Utwórz z konturów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych elementów powierzchni 3D.

Używać czynników wykluczenia?
Tak: istniejące wierzchołki konturu nie są używane do tworzenia powierzchni TIN, jeśli odległość i kąt między nimi są mniejsze niż określone parametry wykluczenie.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Używać czynników uzupełniających?
Tak: dodatkowe wierzchołki są dodawane do konturów, jeśli odległość między wierzchołkami na konturze jest większa niż określona odległość uzupełniająca.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Przytnij wielokątem
Dodaje obwiednię tnącą do powierzchni TIN.

Utwórz z grup punktów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych grup punktów.

Utwórz z konturów
Tworzy powierzchnię TIN z wybranych elementów powierzchni 3D.

Używać czynników wykluczenia?
Tak: istniejące wierzchołki konturu nie są używane do tworzenia powierzchni TIN, jeśli odległość i kąt między nimi są mniejsze niż określone parametry wykluczenie.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Używać czynników uzupełniających?
Tak: dodatkowe wierzchołki są dodawane do konturów, jeśli odległość między wierzchołkami na konturze jest większa niż określona odległość uzupełniająca.
Nie: wszystkie wierzchołki elementów linii źródłowej są używane do utworzenia powierzchni TIN z konturów.

Przytnij wielokątem
Dodaje obwiednię tnącą do powierzchni TIN.

Uwaga: Więcej informacji na temat wielokąta klipu można znaleźć w artykule **Definicje TIN w poleceniu TINEDYTUJ**.

25.29 TINPRZYPISZOBRAZ polecenie

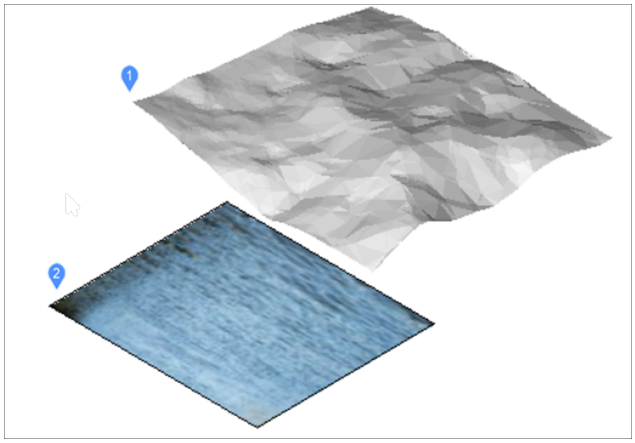
Przypisuje obraz rastrowy jako materiał powierzchni TIN.

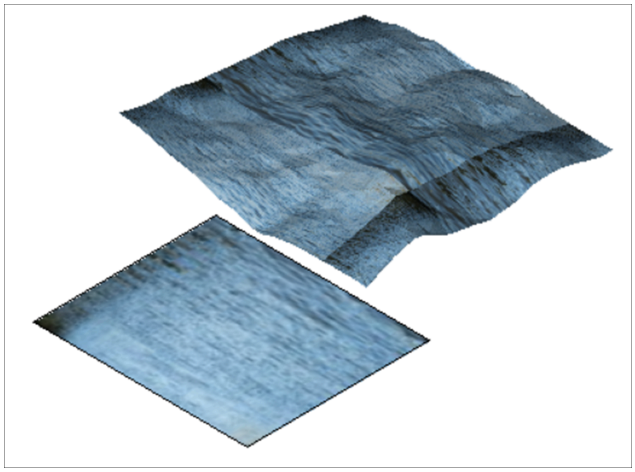
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.29.1 Metoda

Wybierz powierzchnię TIN (1) i wybierz dołączony obraz rastrowy (2), aby przypisać go do powierzchni.





Uwaga: Po przypisaniu bardzo dużego obrazu rastrowego do powierzchni TIN wyświetlany jest komunikat ostrzegawczy, który oferuje sposób automatycznego utworzenia zmniejszonego rastra.

25.30 -TINEDYCJA polecenie

Edytuje powierzchnię TIN za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.30.1 Opis

Umożliwia edycję istniejących powierzchni TIN. Opcje edycji wpływają na sposób, w jaki krawędzie TIN łączą punkty TIN, tworząc trójkąty. Można także usuwać istniejące punkty i krawędzie TIN, dodawać nowe lub zmieniać położenie i wysokość istniejących punktów TIN.

Każda operacja edycji powierzchni TIN może zostać zmodyfikowana w panelu **Eksploratorze Civil** po jej wykonaniu. Możliwa jest również zmiana chronologicznej kolejności operacji edycyjnych.

25.30.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj punkty
Dodaje nowe punkty do istniejącej powierzchni TIN.

Uwaga: Podmioty te są dodawane do powierzchni TIN jako definicje obiektów rysunkowych.

Zaznacz punkty lub obiekty liniowe
Wybierz punkty lub obiekty liniowe do dodania do powierzchni TIN:

Wybierz punkty
Umożliwia określenie położenia punktu TIN.

Wprowadź wysokość
Umożliwia wprowadzenie rzędnej punktu TIN.

Dodawaj Grupy Punktów
Dodaje punkty Civil z określonych grup punktów do istniejącej powierzchni TIN.

Uwaga: Domyślnie punkty Civil są umieszczane w grupie punktów "_All points". Użyj polecenia CIVILGRUPAPUNKTÓW, aby utworzyć nową grupę punktów.

Wprowadź nazwy grup punktów
Umożliwia wprowadzenie nazw grup punktów oddzielonych przecinkami.

Dodaj Linie Nieciągłości
Dodaje wybrane liniowe obiekty CAD do powierzchni TIN jako linie przerwania.

Wybierz typ linii nieciągłości:
Umożliwia wybór typu linii podziału.

Standard
Dodaje linie załamania do powierzchni TIN, ponownie buduje powierzchnię TIN tak, aby trójkąty podążały za krawędziami i elewacjami linii załamania.

Rzutowany
Rzutuje linie nieciągłości na powierzchnie TIN i tworzy nowe trójkąty bez modyfikowania wysokości powierzchni TIN.

Ustawienia
Umożliwia wybranie ustawień tylko dla typu linii łamanej **Standard**.

Używać czynników wykluczenia?
Przełącza użycie współczynnika odchwaszczania.

Wprowadź odległość wykluczenia:
Ustawia odległość wykluczenia.

Wprowadź kąt wykluczenia:
Ustawia kąt wykluczenia.

Uwaga: Tak: istniejące wierzchołki konturów nie są używane do tworzenia powierzchni TIN, jeśli odległość i kąt między nimi są mniejsze niż określone parametry wykluczenia.

Używać czynników uzupełniających?
Przełącza użycie czynników uzupełniających.

Wprowadź odległość uzupełniającą:
Ustawia odległość uzupełniania.

Uwaga: Dodatkowe wierzchołki są dodawane do linii nieciągłości, jeśli odległość między wierzchołkami na linii nieciągłości jest większa niż określona odległość uzupełniająca.

Dodaj granice
Dodaje wybrane liniowe obiekty CAD do powierzchni TIN jako linie nieciągłości.

Wybierz typ obwiedni:
Umożliwia wybór typu granicy.

Wyświetlanie
Wyświetla trójkąty wewnątrz wielokąta granicznego.

Ukryj
Ukrywa trójkąty wewnątrz wielokąta granicznego.

Zewnętrzny
Określa zewnętrzną granicę powierzchni TIN. Wszystkie trójkąty poza granicą są ukryte.

Przytnij linie trójkąta

Tak
Tak: przycina trójkąty (krawędzie TIN), które przecinają obwiednię, aby podążały za wielobokiem obwiedni.

Nie
Nie: usuwa wszystkie trójkąty przecinające wielokąt graniczny. Jest to opcja domyślna.

Przytnij
Przycina istniejącą powierzchnię TIN na rysunku z wybranym wielokątem jako granicą przycinania powierzchni.
Nie zmienia granicy powierzchni TIN, ale wpływa na wszystkie obiekty (operacje TIN) dodane do powierzchni TIN po granicy klipu. Tylko obiekty znajdujące się wewnątrz granicy klipu mają wpływ na triangulację.

Usuwa punkty
Usuwa punkty/wierzchołki trójkątów z powierzchni TIN.

Wiele
Umożliwia usunięcie wielu punktów TIN jednocześnie.

Zamień Krawędź
Zamienia wybrane krawędzie TIN.

Uwaga: Krawędzie nie mogą zostać zamienione w następujących przypadkach:

- gdy krawędzie TIN leżą na liniach nieciągłości.

- gdy krawędzie TIN są tworzone za pomocą definicji **Dodaj linię**.
- gdy krawędź TIN należy do dwóch sąsiadujących trójkątów, które tworzą wklęsłą obwiednię.

Lokalizacja punktu
Modyfikuje lokalizację pojedynczego lub wielu punktów TIN w jednym kroku.

Wiele
Wymaga wielokątnego wyboru wielu punktów TIN oraz określenia punktu bazowego i drugiego punktu do przesuwania punktów TIN.

Wysokość Punktu
Modyfikuje wysokość pojedynczego lub wielu punktów TIN w jednym kroku.

Wiele
Wymaga wielokątnego wyboru wielu punktów TIN. Następnie określ nową wysokość bezwzględną lub wysokość delta (różnicę wysokości).

Dodaj linię
Dodaje nową krawędź TIN między istniejącymi punktami TIN.

Usuń linię
Usuwa krawędzie TIN wewnątrz określonego obszaru zaznaczenia.

Uwaga: Krawędzie wewnątrz zaznaczonego obszaru są oznaczone kolorem czerwonym.

Usuń Zewnętrzne Krawędzie
Usuwa trójkąty na zewnętrznej granicy powierzchni TIN, które mają:

- większa długość krawędzi.
- krótsza długość krawędzi.
- większy kąt niż określony.

Uwaga: Można określić, które z tych kryteriów jest brane pod uwagę podczas usuwania krawędzi zewnętrznych.

Ta metoda rozpoczyna usuwanie trójkątów od zewnętrznej granicy w kierunku wewnętrznej części powierzchni TIN. Zatrzymuje usuwanie trójkątów, gdy ostatni zewnętrzny trójkąt spełnia określone kryteria. Oznacza to, że metoda ta nie usuwa wewnętrznych trójkątów.

Użyj maksymalnej długości trójkąta
Przełącza użycie maksymalnej długości trójkąta.

Maksymalna długość trójkąta
Umożliwia określenie maksymalnej długości trójkąta.

Użyj minimalnej długości trójkąta
Przełącza użycie minimalnej długości trójkąta.

Minimalna długość trójkąta
Umożliwia określenie minimalnej długości trójkąta.

Użyj maksymalnego kąta
Przełącza użycie maksymalnego kąta między sąsiednimi liniami TIN.

Maksymalny kąt między sąsiednimi liniami TIN:
Umożliwia określenie maksymalnego kąta między sąsiednimi liniami TIN.

Minimalizacja płaskich obszarów
Znajduje płaskie trójkąty, a następnie zamienia sąsiednie krawędzie TIN tych trójkątów, tak aby ich nachylenie było niezerowe.
Ta metoda jest najbardziej przydatna, gdy powierzchnia TIN jest tworzona z konturów. Rozpoczyna się od wklęsłej strony konturów i zamienia krawędź pierwszego trójkąta tak, aby jego nachylenie stało się niezerowe. Proces jest kontynuowany do momentu, gdy metoda nadal zapewnia, że nie ma płaskich trójkątów poprzez zamianę ich krawędzi.

Uwaga: Metoda minimalizacji płaskich obszarów przesuwa tylko krawędzie TIN, które nie leżą na liniach nieciągłości.

Usuń Wysokość
Usuwa punkty TIN poniżej/powyżej określonej wysokości i wyświetla liczbę usuniętych punktów.

Usuń punkty poniżej rzędnej
Przełącza opcję usuwania punktów TIN powyżej określonej wysokości.

Usuń punkty o wysokości mniejszej niż
Ustawia wysokość, poniżej której punkty TIN są usuwane.

Usuń punkty powyżej wysokości
Przełącza opcję usuwania punktów TIN powyżej określonej wysokości.

Usuń punkty o wysokości większej niż
Ustawia wysokość, powyżej której punkty TIN są usuwane.

25.31 TINEDYTUJ polecenie

Umożliwia edycję powierzchni TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

25.31.1 Opis

Umożliwia edycję istniejących powierzchni TIN. Opcje edycji wpływają na sposób, w jaki krawędzie TIN łączą punkty TIN, tworząc trójkąty. Można także usuwać istniejące punkty i krawędzie TIN, dodawać nowe lub zmieniać położenie i wysokość istniejących punktów TIN.

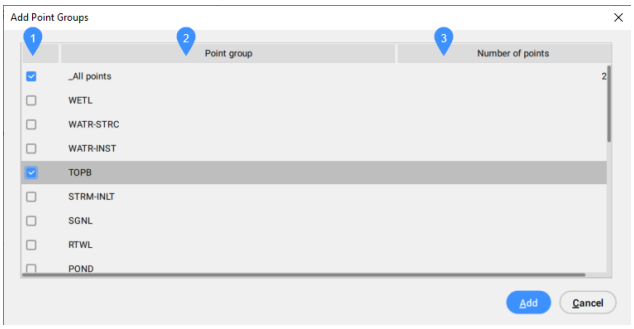
Każdą operację edycji powierzchni TIN można zmodyfikować w panelu **Eksplorator Civil** po jej wykonaniu. Możliwa jest również zmiana chronologicznej kolejności operacji edycyjnych.

25.31.2 Opcje w ramach polecenia

Dodaj punkty
Dodaje nowe punkty do istniejącej powierzchni TIN.

Uwaga: Podmioty te są dodawane do powierzchni TIN jako definicje obiektów rysunkowych.

Zostanie otwarte okno dialogowe:



1 Pole wyboru

2 Grupa punktów

3 Liczba punktów

Pole wyboru
Umożliwia zaznaczenie lub odznaczenie grupy punktów, która ma zostać uwzględniona.

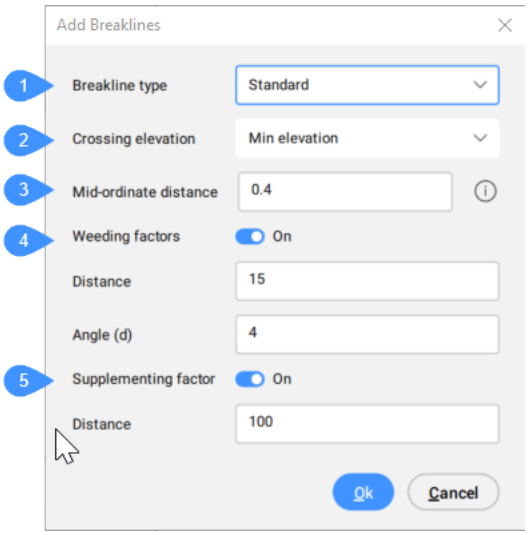
Grupa punktów
Wyświetla listę wszystkich dostępnych grup punktów.

Liczba punktów
Wyświetla liczbę punktów w grupie punktów.

Dodawaj Grupy Punktów
Dodaje punkty Civil z określonych grup punktów do istniejącej powierzchni TIN.

Uwaga: Domyślnie punkty Civil są umieszczane w grupie punktów "_All points". Użyj polecenia CIVILGRUPAPUNKTÓW, aby utworzyć nową grupę punktów.

Dodaj Linie Nieciągłości
Dodaje wybrane liniowe obiekty CAD do powierzchni TIN jako linie przerwania.
Zostanie otwarte okno dialogowe:



1 Typ linii nieciągłości

2 Elewacja przecięć

3 Odległość środka cięciwy

4 Czynniki wykluczenia

5 Czynnik uzupełniający

Typ linii nieciągłości (1)
Wyświetla wybrany typ linii nieciągłości. Wybierz odpowiedni typ linii podziału z listy rozwijanej.

Standard
Dodaje linie załamania do powierzchni TIN, ponownie buduje powierzchnię TIN tak, aby trójkąty podążały za krawędziami i elewacjami linii załamania.

Rzutowany
Rzutuje linie nieciągłości na powierzchnie TIN i tworzy nowe trójkąty bez modyfikowania wysokości powierzchni TIN.

Elewacja przecięć (2)
Określa, która wysokość jest brana do triangulacji na przecięciu dwóch linii nieciągłości, dodanych w tej samej definicji **Dodaj Linienieciągłości**.

Nie dozwolony
Przecięcie jest traktowane jako jedna linia nieciągłości.

Minimalna wysokość
Uwzględniana jest wysokość dolnej linii nieciągłości.

Środkowa wysokość
Przyjmowana jest środkowa wysokość między liniami nieciągłości.

Maksymalna wysokość
Uwzględniana jest wysokość górnej linii nieciągłości.

Odległość środkowa (3)
Dodaje dodatkowe punkty TIN wzdłuż łuku zgodnie ze środkową odległością współrzędnych, która jest używana do aproksymacji łuku.

Czynniki wykluczenia
Przełącza użycie współczynnika wykluczenia.

Odległość
Ustawia odległość wykluczenia.

Kąt (st)
Ustawia kąt wykluczenia.

Uwaga: Tak: istniejące wierzchołki konturów nie są używane do tworzenia powierzchni TIN, jeśli odległość i kąt między nimi są mniejsze niż określone parametry wykluczenia.

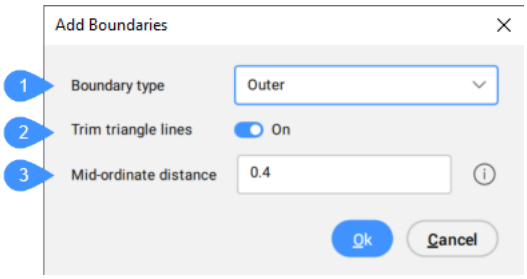
Czynnik uzupełniający (5)
Przełącza użycie czynnika uzupełniającego.

Odległość
Ustawia odległość uzupełniania.

Uwaga: Dodatkowe wierzchołki są dodawane do linii nieciągłości, jeśli odległość między wierzchołkami na linii nieciągłości jest większa niż określona odległość uzupełniająca.

Uwaga: Opcje **Uzupełniająca** i **Czynniki wykluczenia** są wyłączone dla **Rzutowane linienieciągłości**.

Dodaj granice
Dodaje wybrane liniowe obiekty CAD do powierzchni TIN jako linie nieciągłości.
Zostanie otwarte okno dialogowe:



1 Rodzaj granicy

2 Przytnij linie trójkąta

3 Odległość środka cięciwy

Typ granicy (1)
Typ granicy można wybrać z menu rozwijanego:

Wyświetlanie
Wyświetla trójkąty wewnątrz wielokąta granicznego.

Ukryj
Ukrywa trójkąty wewnątrz wielokąta granicznego.

Zewnętrzny
Określa zewnętrzną granicę powierzchni TIN. Wszystkie trójkąty poza granicą są ukryte.

Uwaga: Linie trójkątne nie są domyślnie przycinane.

Przytnij
Przycina istniejącą powierzchnię TIN na rysunku z wybranym wielokątem jako granicą przycinania powierzchni.
Nie zmienia granicy powierzchni TIN, ale wpływa na wszystkie elementy (operacje TIN) dodane do powierzchni TIN po granicy klipu. Tylko elementy znajdujące się wewnątrz granicy klipu mają wpływ na triangulację.

Przyciąć linie trójkąta? (2)
Tak: przycina trójkąty (krawędzie TIN), które przecinają granicę, aby podążały za wielokątem granicznym.
Nie: usuwa wszystkie trójkąty przecinające wielokąt graniczny.

Odległość środkowa (3)
Dodaje dodatkowe punkty TIN wzdłuż łuku zgodnie ze środkową odległością współrzędnych, która jest używana do aproksymacji łuku.

Usuwa punkty
Usuwa punkty/wierzchołki trójkątów z powierzchni TIN.

Wiele
Umożliwia usunięcie wielu punktów TIN jednocześnie.

Zamień Krawędź
Zamienia wybrane krawędzie TIN.

Uwaga: Krawędzie nie mogą zostać zamienione w następujących przypadkach:

- gdy krawędzie TIN leżą na liniach nieciągłości.
- gdy krawędzie TIN są tworzone za pomocą definicji **Dodaj linię**.
- gdy krawędź TIN należy do dwóch sąsiadujących trójkątów, które tworzą wklęsłą obwiednię.

Lokalizacja punktu
Modyfikuje lokalizację pojedynczego lub wielu punktów TIN w jednym kroku.

Wiele
Wymaga wielokątnego wyboru wielu punktów TIN i określenia punktu bazowego do przesuwania punktów TIN.

Wysokość Punktu
Modyfikuje wysokość pojedynczego lub wielu punktów TIN w jednym kroku.

Wiele
Wymaga wielokątnego wyboru wielu punktów TIN. Następnie określ nową wysokość bezwzględną lub wysokość delta (różnicę wysokości).

Dodaj linię
Dodaje nową krawędź TIN między istniejącymi punktami TIN.

Usuń linię
Usuwa krawędzie TIN wewnątrz określonego obszaru zaznaczenia.

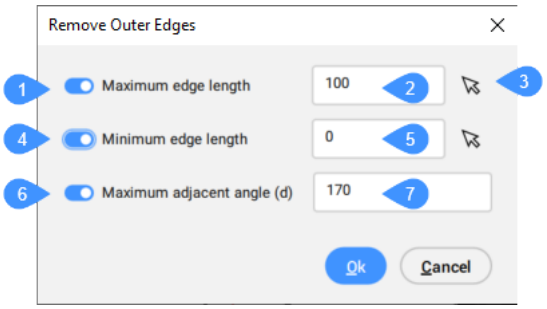
Uwaga: Krawędzie wewnątrz zaznaczonego obszaru są oznaczone kolorem czerwonym.

Usuń Zewnętrzne Krawędzie
Usuwa trójkąty na zewnętrznej granicy powierzchni TIN, które mają:

- większa długość krawędzi.
- krótsza długość krawędzi.
- większy kąt niż określony.
- Można określić, które z tych kryteriów jest brane pod uwagę podczas usuwania krawędzi zewnętrznych.

  Ta metoda rozpoczyna usuwanie trójkątów od zewnętrznej granicy w kierunku wewnętrznej części powierzchni TIN. Zatrzymuje usuwanie trójkątów, gdy ostatni zewnętrzny trójkąt spełnia określone kryteria. Oznacza to, że metoda ta nie usuwa wewnętrznych trójkątów.

  Zostanie otwarte okno dialogowe:



1 Maksymalna długość krawędzi

2 Maksymalna wartość długości krawędzi

3 Wybierz punkty

4 Minimalna długość krawędzi

5 Minimalna wartość długości krawędzi

6 Maksymalny kąt przylegania (d)

7 Maksymalna wartość kąta przylegania (w stopniach)

Maksymalna długość krawędzi (1)
Przełącza użycie maksymalnej długości krawędzi.

Maksymalna wartość długości krawędzi (2)
Ustawia wartość maksymalnej długości krawędzi.

Uwaga: Trójkąty z krawędzią przekraczającą określoną maksymalną długość krawędzi są usuwane z powierzchni TIN.

Wybierz punkty (3)
Umożliwia ustawienie wartości maksymalnej lub minimalnej długości krawędzi poprzez wybranie punktów w obszarze rysowania.

Minimalna długość krawędzi (4)
Przełącza użycie minimalnej długości krawędzi.

Minimalna wartość długości krawędzi (5)
Ustawia wartość minimalnej długości krawędzi.

Uwaga: Trójkąty z krawędzią przekraczającą określoną minimalną długość krawędzi są usuwane z powierzchni TIN.

Maksymalny kąt przylegania (d) (6)
Przełącza użycie maksymalnego kąta przylegania.

Maksymalna wartość kąta przylegania (w stopniach) (7)
Ustawia wartość maksymalnego kąta przylegania.

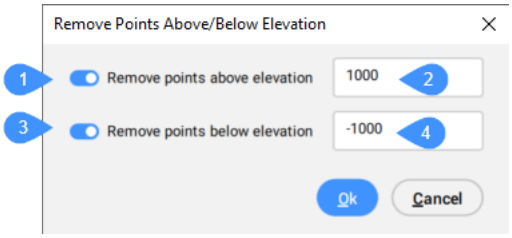
Uwaga: Trójkąty o kącie wewnętrznym przekraczającym określony maks. są usuwane z powierzchni TIN.

Minimalizacja płaskich obszarów
Znajduje płaskie trójkąty, a następnie zamienia sąsiednie krawędzie TIN tych trójkątów, tak aby ich nachylenie było niezerowe.

Ta metoda jest najbardziej przydatna, gdy powierzchnia TIN jest tworzona z konturów. Rozpoczyna się od wklęsłej strony konturów i zamienia krawędź pierwszego trójkąta tak, aby jego nachylenie stało się niezerowe. Proces jest kontynuowany do momentu, gdy metoda nadal zapewnia, że nie ma płaskich trójkątów poprzez zamianę ich krawędzi.

Uwaga: Metoda minimalizacji płaskich obszarów przesuwa tylko krawędzie TIN, które nie leżą na liniach nieciągłości.

Usuń Wysokość
Usuwa punkty TIN poniżej/powyżej określonej wysokości i wyświetla liczbę usuniętych punktów. Zostanie otwarte okno dialogowe:



1 Usuń punkty powyżej wysokości

2 Wysokość większa niż

3 Usuń punkty poniżej rzędnej

4 Wysokość mniejsza niż

Usuń punkty powyżej rzędnej
Przełącza opcję usuwania punktów TIN powyżej określonej wysokości.

Wysokość większa niż
Ustawia wysokość, powyżej której punkty TIN są usuwane.

Usuń punkty poniżej wysokości (3)
Przełącza opcję usuwania punktów TIN powyżej określonej wysokości.

Wysokość mniejsza niż
Ustawia wysokość, poniżej której punkty TIN są usuwane.

25.32 TINWYCIĄGNIJ polecenie

Wyodrębnia obiekty z powierzchni TIN, tworząc siatkę lub bryłę 3D między powierzchniami TIN lub między powierzchnią TIN a elewacją lub przesunięciem pionowym.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.32.1 Opis

Tworzy siatkę lub bryłę 3D między dwiema powierzchniami TIN lub między powierzchnią TIN a elewacją lub przesunięciem pionowym.

Wybierz powierzchnię TIN i wybierz jednostkę, którą chcesz wyodrębnić lub utworzyć.

25.32.2 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Tworzy siatkę jako przesunięcie, między powierzchniami lub jako elewację:

przesunięcie pionowe
Tworzy siatkę jako pionowe przesunięcie nad powierzchnią TIN.

Pomiędzy powierzchniami
Tworzy siatkę między dwiema powierzchniami TIN.

Elewacja
Tworzy siatkę pionowo z powierzchni TIN do ustalonej wysokości elewacji.

Oddzielenie wykopu i nasypu?
Jeśli **TAK**, tworzy oddzielne siatki dla wycinania i wypełniania.

Bryła
Tworzy bryłę jako przesunięcie między powierzchniami lub jako elewację.

przesunięcie pionowe
Tworzy bryłę jako pionowe przesunięcie nad powierzchnią TIN.

Pomiędzy powierzchniami
Tworzy bryłę między powierzchniami TIN.

Elewacja
Tworzy bryłę pionowo z powierzchni TIN do ustalonej wysokości elewacji.

Oddzielenie wykopu i nasypu?
Jeśli **TAK**, tworzy oddzielne bryły dla wycinania i wypełniania.

Punkty
Wyodrębnia wszystkie punkty na powierzchni.

POwierzchnie
Wyodrębnia wszystkie trójkątne ściany powierzchni.

Kontury
Wyodrębnia kontury powierzchni dla elewacji.

Mniejszy
Wyodrębnia kontury powierzchni dla elewacji zgodnie z mniejszymi interwałami konturów ustawionymi w panelu właściwości powierzchni TIN.

Główne
Wyodrębnia kontury powierzchni dla elewacji zgodnie z interwałem głównych konturów ustawionym w panelu właściwości powierzchni TIN.

Wszystkie
Tworzy kontury dla wszystkich wysokości.

Granica
Wyodrębnia zewnętrzną granicę powierzchni.

Przecięcie
Wyodrębnia polilinie 3D na przecięciu dwóch powierzchni TIN.

25.33 TINPOŁĄCZ polecenie

Łączy dwie lub więcej powierzchni TIN (lub gradacji) w nową powierzchnię TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.33.1 Opis

Łączy powierzchnię bazową i dwie lub więcej innych powierzchni TIN w celu scalenia, co spowoduje zastąpienie części powierzchni bazowej, którą obejmuje.

25.33.2 Metody

Wybierz bazową powierzchnię TIN i jedną lub więcej powierzchni TIN do scalenia oraz określ, czy oryginalne powierzchnie mają zostać zachowane, czy usunięte.

25.33.3 Opcje w ramach polecenia

Usuń połączone powierzchnie TIN

- **Tak**
  Oryginalne powierzchnie są usuwane. Ta opcja powoduje powstanie scalonej powierzchni TIN, której nie można edytować.
- **NIE**
  Oryginalna powierzchnia do scalenia nie jest usuwana. Ta opcja skutkuje 2 powierzchniami TIN:
  - Oryginalna powierzchnia TIN do scalenia
  - Po wybraniu i przesunięciu tej powierzchni scalona powierzchnia TIN odpowiednio się zmieni.
  - Połączona powierzchnia TIN.

25.34 TINMODYFIKUJ polecenie

Deformuje lub wygładza wybraną powierzchnię TIN.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.34.1 Opis

Modyfikuje wybraną powierzchnię TIN poprzez jej deformację lub wygładzenie albo tworzy nową zmodyfikowaną powierzchnię TIN.

25.34.2 Opcje w ramach polecenia

Deformuj
Modyfikuje wybraną powierzchnię TIN lub tworzy odkształcalną część jako nową powierzchnię TIN.

Określ kontur
Tworzy deformację z konturem.

wybierz obiekt
Tworzy deformację z podniesionym wybranym elementem zamkniętym.

Uwaga: Objętość netto = nasyp-wykop.

Rysuj wielokąt
Tworzy deformację z wielobokiem podniesionym.

Wygładzenie
Modyfikuje wybraną powierzchnię TIN, wygładzając ją między wskazanymi obwiedniami.
Tworzy okrągłą obwiednię wygładzania, wskazując wartość promienia i miejsce, w którym ma zostać wygładzone.

wybierz obiekt
Wygładza część powierzchni między obwiedniami elementu.
Wybierz zamknięty element do wygładzenia i wybierz lokalizację, w której chcesz wygładzić.

Rysuj wielokąt
Wygładza część powierzchni między granicami wielokąta.
Wskaż punkty wielokąta i naciśnij ENTER, aby zamknąć wielokąt i wybrać lokalizację, w której chcesz wygładzić.

25.35 TINPROJEKCJA polecenie

Rzutuje obiekty punktowe lub liniowe na powierzchnię TIN.

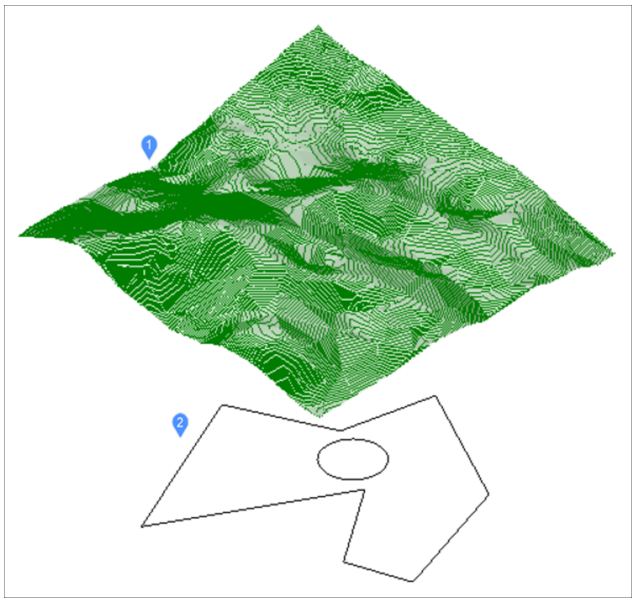
Shape Lite Pro Mechanical BIM

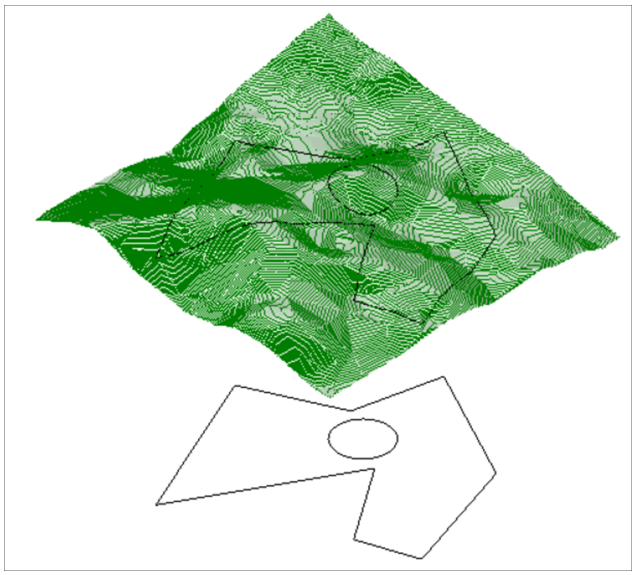
Ikona: 

25.35.1 Opis

Projektuje jednostki punktowe (Punkt, Blok, Tekst) lub liniowe (Linia, Polilinia, Okrąg) na powierzchnię TIN.

Wybierz powierzchnię TIN (1), wybierz jednostki do rzutowania (2) i wybierz zachowanie lub usunięcie rzutowanych jednostek.





25.36 TWSTAW polecenie

Wstawia bloki do komórki tabeli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

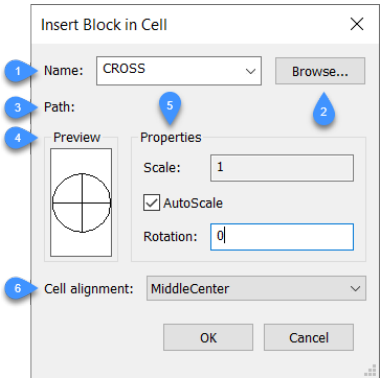
25.36.1 Metoda

Wybierz komórkę tabeli, aby otworzyć okno dialogowe **Wstaw blok komórce** .

Okno dialogowe **Wstaw blok w komórce** umożliwia wstawianie bloków do komórki tabeli w bieżącym rysunku. Można również wstawiać pliki DWG i DXF jako bloki.

Uwaga: W jednej komórce można umieścić zarówno tekst, jak i bloki.

Uwaga: Jeśli blok zawiera atrybuty, zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie wartości atrybutów w wierszu poleceń lub w oknie dialogowym **Edytuj Atrybuty**, w zależności od wartości zmiennej ATTDIA (okno dialogowe atrybutu).



1 Nazwa

2 Przeglądaj

3 ŚCieżka

4 Podgląd

5 Właściwości

6 Dopasowanie komórki:

25.36.2 Nazwa

Określa nazwę bloku, którego definicja istnieje na rysunku. Może to być również plik DWG lub DXF na komputerze lub w sieci.

25.36.3 Przeglądaj

Wybiera plik DWG lub DXF z komputera lub sieci. Otwiera okno dialogowe **Otwórz plik rysunku**.

Uwaga: Umieszczenie dużego rysunku w małej komórce może prowadzić do niestabilności programu.

25.36.4 ŚCieżka

Wyświetla ścieżkę do bloku, jeśli blok został otwarty z pliku DWG lub DXF.

25.36.5 Podgląd

Wyświetla podgląd wybranej definicji bloku.

Uwaga: Gdy komórka jest mała, blok lub rysunek może być ledwo zauważalny. Możesz zwiększyć rozmiar wiersza lub kolumny, aby pomieścić bloki. Komórka może zawierać tekst i jeden lub więcej bloków. Po wklejeniu modelu 3D do komórki wyświetlany jest widok planu 2D.

25.36.6 Właściwości

Definiuje dodatkowe właściwości wybranego bloku.

Skala
Określa wartość skalowania bloku:

- Wartości większe niż 1 powiększają blok.
- 1 wstawia blok w rzeczywistym rozmiarze.
- Wartości mniejsze niż 1 zmniejszają blok.
- Wartości mniejsze od zera odwracają blok, podobnie jak jego odbicie lustrzane.

Uwaga: Ta opcja jest niedostępna, gdy włączona jest funkcja AutoSkala.

AutoSkala
Dopasowuje rozmiar bloku do komórki:

- **Wł**: rozmiar bloku jest zmieniany w celu dopasowania do komórki.
- **Wył**: rozmiar komórki jest zmieniany w celu dopasowania do bloku.

Obrót
Obraca blok wokół jego punktu środkowego (a nie punktu wstawienia). Wprowadź kąt:

- Liczby dodatnie obracają blok w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- 0 - nie obraca bloku.
- Liczby ujemne obracają blok zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Uwaga: Określony kąt obrotu zależy od zmiennej systemowej AUNITS.

25.36.7 Dopasowanie komórki:

Wyrównuje blok w komórce.

25.37 TINOBJĘTOŚĆ polecenie

Tworzy powierzchnię objętościową TIN między powierzchnią bazową a porównawczą powierzchnią TIN lub rzędną.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.37.1 Metoda

Gdy w preferencjach użytkownika Civil / Zespolenie TIN jest ustawiona opcja zespolenia powierzchni objętościowej TIN, powierzchnie objętościowe TIN są automatycznie przebudowywane po zmianie ich powierzchni źródłowych.

Wybierz powierzchnię bazową i porównawczą TIN, między którymi zostanie utworzona powierzchnia objętościowa TIN, a następnie wybierz obszar ograniczający dla powierzchni objętościowej TIN.

25.37.2 Opcje w ramach polecenia

Elewacja
Tworzy powierzchnię objętościową TIN między podstawą a bazową.
Wybierz bazową powierzchnię TIN, wprowadź żądaną wartość rzędnej i wybierz obszar ograniczający dla powierzchni objętościowej TIN.

Uwaga: W panelu **Właściwości** powierzchni objętościowej TIN znajdują się **właściwości** Statystyka objętości TIN:

- **Objętość cięcia**: informuje o objętości cięcia.
- **Objętość napełnienia**: informuje o objętości napełnienia.
- **Obszar cięcia 2D**: informuje o powierzchni 2D wyciętych fragmentów powierzchni objętościowej TIN.
- **Wypełnij obszar 2D**: informuje o powierzchni 2D wypełnień powierzchni objętościowej TIN.
- **Obszar przekroju 3D**: informuje o powierzchni 3D wyciętych fragmentów powierzchni objętościowej TIN.
- **Obszar cięcia 2D**: informuje o powierzchni 2D wyciętych fragmentów powierzchni objętościowej TIN.

25.38 TINSPADEKWODY polecenie

Tworzy ścieżki kropli wody w czasie rzeczywistym, przesuwając kursor nad powierzchnią TIN. Ścieżka wodna jest tworzona jako polilinia 3D w bieżącej pozycji po kliknięciu lewym przyciskiem myszy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.38.1 Metoda

Wybierz powierzchnie TIN, przesuń kursor nad powierzchnię, a linia reprezentująca ścieżkę zrzutu zostanie wyświetlona w czasie rzeczywistym. Kliknij lewym przyciskiem myszy, aby utworzyć polilinię 3D ścieżki kropli wody.

25.39 TJUST polecenie (Express Tools)

Zmienia punkt justowania tekstu, tekstu wielowierszowego i definicji atrybutów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

25.39.1 Opcje w ramach polecenia

Start
Wyrównuje tekst po lewej stronie linii bazowej.

Środek
Wyrównuje tekst na środku linii bazowej.

ŚRodek
Wyśrodkowuje tekst.

Prawy
Wyrównuje tekst po prawej stronie linii bazowej.

TL
Wyrównuje tekst w lewym górnym rogu tekstu.

GŚ
Wyrównuje tekst u góry na środku.

TR
Wyrównuje tekst w prawym górnym rogu tekstu.

ML
Wyrównuje tekst w lewym środkowym rogu.

MC
Wyrównuje tekst na środku.

MR
Wyrównuje tekst w prawym środkowym rogu.

BL
Wyrównuje tekst w lewym dolnym rogu.

BC
Wyrównuje tekst w dolnej środkowej części.

BR
Wyrównuje tekst w prawym dolnym rogu.

25.40 TOLERANCJA polecenie

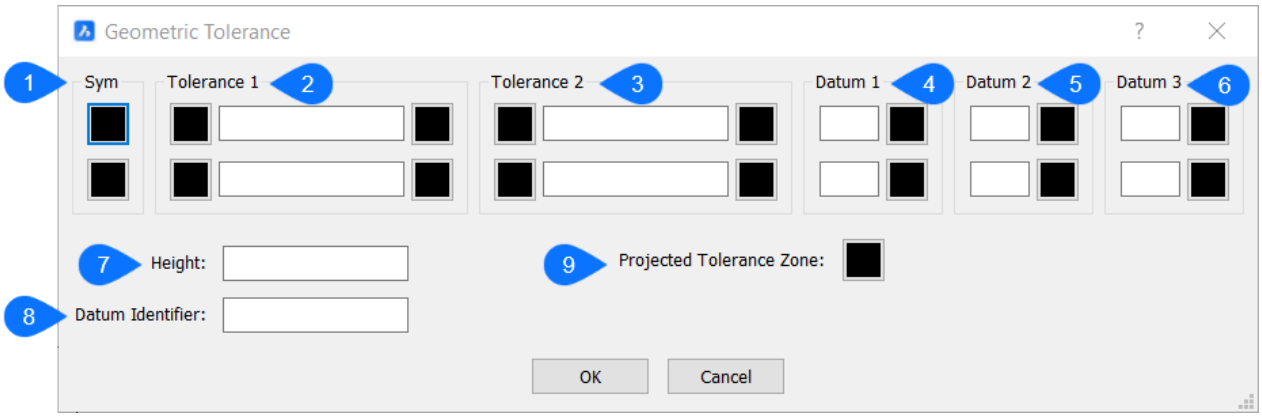
Otwiera okno dialogowe **Tolerancja geometryczna**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.40.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Tolerancja geometryczna** w celu dodania symboli tolerancji do bieżącego rysunku.



1 Symbol

2 Tolerancja 1

3 Tolerancja 2

4 Podstawa 1

5 Podstawa 2

6 Podstawa 3

25.40.2 Symbol

Określa symbol tolerancji w oknie dialogowym **Symbol**.

25.40.3 Tolerancja 1 & 2

Określa specyfikacje tolerancji (średnica, wartość i stan materiału).

śreDnica
Przełącza symbol średnicy.

Wartość
Określa wartość tolerancji.

Stan Materiału
Określa stan materiału w oknie dialogowym **Material condition**.

25.40.4 Datum 1, 2 & 3

Określa punkt odniesienia (wartość i stan materiału).

Wartość
Określa wartość punktu odniesienia.

Stan Materiału
Określa stan materiału w oknie dialogowym **Material condition**.

WYSokość
Określa wysokość symboli tolerancji.

Identyfikator Podstawy
Określa identyfikator układu odniesienia, taki jak Datum A.

Strefa Projektowanej Tolerancji
Przełącza symbol przewidywanej strefy tolerancji.

Symbole tolerancji

Symbol	Charakterystyka	Typ
	Pozycja	Lokalizacja
	Koncentryczność lub współosiowość	Lokalizacja
	Symetria	Lokalizacja

Symbol	Charakterystyka	Typ
	Równoległość	Orientacja
	Prostopadłość	Orientacja
	Kanciastość	Orientacja
	Cylindryczność	Forma
	Płaskość	Forma
	Okrągłość lub okrągłość	Forma
	Prostoliniowość	Forma
	Profil Powierzchni	Profil
	Profil Linii	Profil
	Bicie Promieniowe	Ucieczka
	Bicie Całkowite	Ucieczka

Symbole stanu materiału

Symbol	Definicja
	Przy maksymalnym stanie materiału (MMC) element zawiera maksymalną ilość materiału określoną w limitach.
	Przy najmniejszym stanie materiału (LMC) element zawiera minimalną ilość materiału określoną w limitach.

Symbol	Definicja
Ⓢ	Niezależnie od rozmiaru elementu (RFS) wskazuje, że element może mieć dowolny rozmiar w podanych granicach.

25.41 PASEKN polecenie

Przełącza wyświetlanie pasków narzędzi w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.41.1 Metoda

Wprowadź nazwę paska narzędzi lub wybierz opcję Wszystkie, aby włączyć lub wyłączyć wszystkie paski narzędzi.

25.41.2 Opcje w ramach polecenia

Wyświetlanie
Wyświetla paski narzędzi.

Ukryj
Ukrywa paski narzędzi.

Lewy
Dokuje paski narzędzi po lewej stronie.

Prawy
Dokuje paski narzędzi po prawej stronie.

Góra
Dokuje paski narzędzi na górze.

Dół
Dokuje paski narzędzi na dole.

Pływające
Pokaż pływające paski narzędzi.

25.42 -PASEKN polecenie

Przełącza wyświetlanie pasków narzędzi w wierszu polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.42.1 Opis

Więcej informacji można znaleźć w sekcji Polecenie PASEKN.

25.43 PALETYNARZĘDZI polecenie

Otwiera panel **Palety narzędzi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.43.1 Opis

Otwiera panel **Palety narzędzi** i wyświetla go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Palety narzędzi** zostanie wyświetlony w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Palety narzędzi** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

25.44 ZAMKNIJPALETĘNARZĘDZI polecenie

Zamyka panel **Palety narzędzi**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.44.1 Opis

Zamyka panel **Palety narzędzi**, aby ukryć go w bieżącym obszarze roboczym. Jeśli panel **Palety narzędzi** jest ułożony w stos po jego zamknięciu, zakładka lub ikona palety narzędzi jest usuwana ze stosu.

25.45 -PANELN polecenie

Przełącza wyświetlanie paneli.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.45.1 Opis

Włącza i wyłącza wyświetlanie paneli, takich jak **Właściwości** i **Wskazówki**.

25.45.2 Metoda

Istnieją dwie metody przełączania paneli:

- Wprowadź nazwę panelu, a następnie wybierz opcję wyświetlania.
- Wprowadź ?, aby wyświetlić nazwy wszystkich paneli w programie.

25.45.3 Opcje w ramach polecenia

Wyświetlanie
Wyświetla panel narzędzi.

Ukryj
Ukrywa panel narzędzi.

Przełącz
Włącza lub wyłącza wyświetlanie panelu narzędzi.

25.46 TORIENT polecenie (Express Tools)

Obraca tekst, m-tekst, definicje atrybutów i obiekty atrybutów bloku do nowej orientacji.

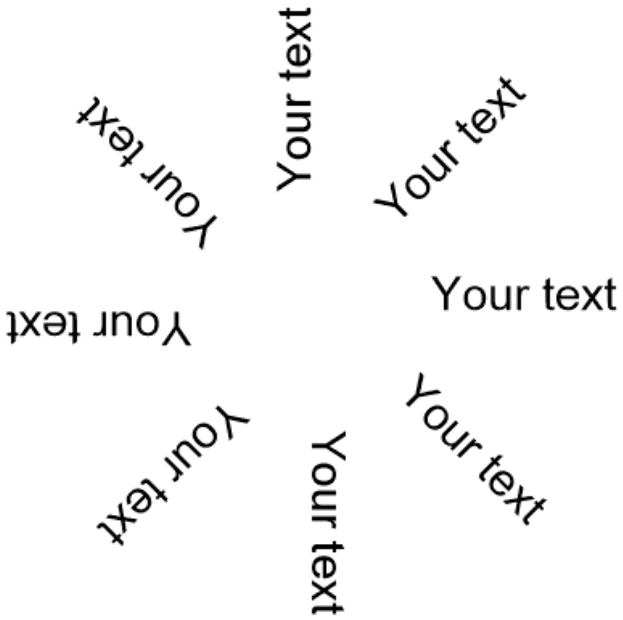
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

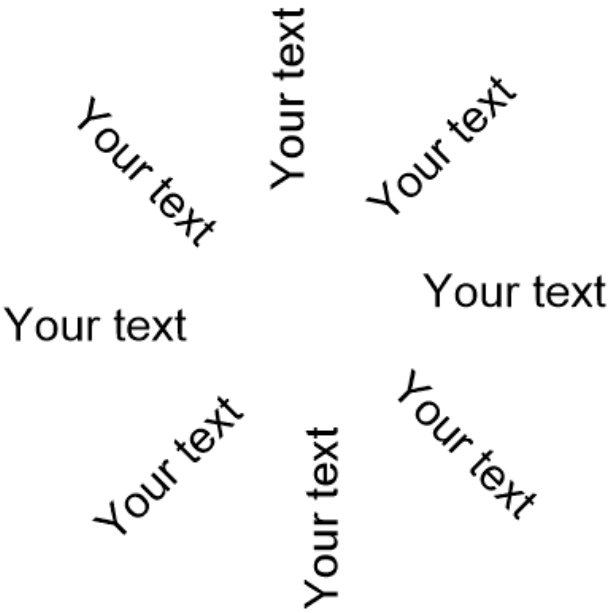
25.46.1 Metoda

Wybierz obiekty i określ kąt obrotu. Obiekty są obracane wokół ich punktu środkowego w krokach co 180 stopni.

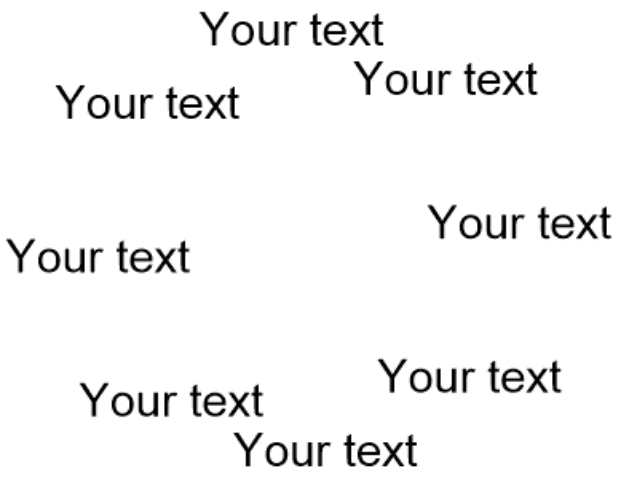
- **Tekst oryginalny**:



- **Najlepsze dopasowanie**:



- **Określony kąt 0 stopni**:



25.46.2 Opcje w ramach polecenia

Najlepsze dopasowanie
Orientuje tekst w najbardziej czytelny sposób.

25.47 TORUS polecenie

Tworzy bryłę 3D w kształcie torusa.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

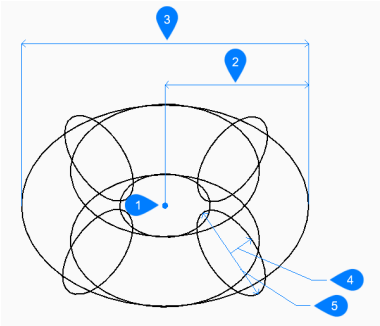
Ikona:

Alias: TOR

Uwaga: W BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie TORUS uruchamia polecenie AI_TORUS.

25.47.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie torusa. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym środek i promień lub średnicę zarówno całego torusa, jak i jego korpusu.



1 Środek

2 Promień całego torusa

3 Średnica całego torusa

4 Promień korpusu

5 Średnica korpusu

25.47.2 Opcje w ramach polecenia TORUS

Środek całego torusa
Określa środek torusa.

Ustawienie promienia całego torusa
Określa środek torusa. Promień jest mierzony od środka całego torusa do środka korpusu (tuby) torusa.

śreDnica
Określa średnicę całego torusa. Średnica jest dwukrotnością odległości od środka całego torusa do środka korpusu (tuby) torusa.

Ustawienie promienia korpusu torusa
Określa promień korpusu (rury) torusa.

śreDnica
Określa średnicę korpusu torusa.

25.48 TPNPRZEJDŹ polecenie

Ładuje palety narzędzi w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.48.1 Opis

Wczytuje paletę narzędzi lub grupę palet według nazwy. Jeśli panel palety narzędzi nie jest jeszcze otwarty, zostanie on wyświetlony (skrót od "tool palette navigation"). To polecenie jest przeznaczone do użycia przez makra.

25.48.2 Metoda

Istnieją dwie metody ładowania palet narzędzi:

- Określ paletę narzędzi do wyświetlenia, wprowadzając nazwę palety.
- Określ grupę palet do wyświetlenia, wprowadzając nazwę grupy.

25.49 ZNAK polecenie

Rysuje ślady.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Polecenie to jest rzadko używane, ponieważ polecenie PLINIA jest wygodniejsze.

25.49.1 Opis

Rysuje ślady, takie jak szerokie linie, ze ściętymi wierzchołkami.

Ścieżka nie jest rysowana aż do drugiego punktu wyboru. Opóźnienie pozwala programowi BricsCAD na określenie skosu wymaganego w wierzchołkach, co polecenie to wykonuje automatycznie.

Uwaga: Zmienna systemowa FILLMODE wpływa na wygląd śladów.

25.50 PRZEZROCZYSTOŚĆ polecenie

Przełącza przezroczystość obrazów monotonicznych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



25.50.1 Metoda

To polecenie umożliwia ustawienie przezroczystości dla określonego typu obrazów. Gdy włączona jest przezroczystość , kolor tła obrazu jest przezroczysty.

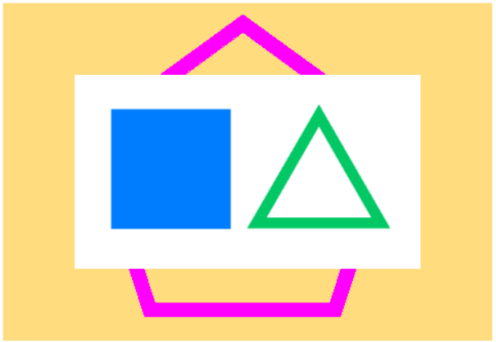
Uwaga: Aby zmienić przezroczystość elementów, użyj właściwości Przezroczystość w poleceniach WARSTWA i WŁAŚCIWOŚCI.

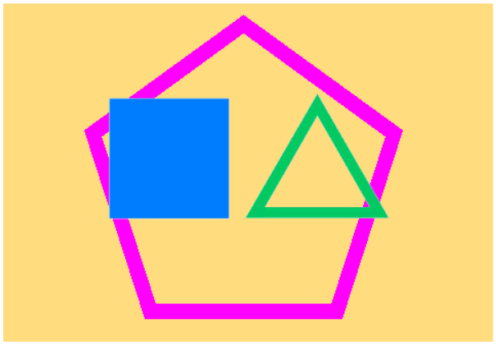
Istnieją dwie główne kategorie obrazów, które mogą być przetwarzane przez to polecenie:

- Obrazy zawierające przezroczystość w postaci kanału alfa, zwykle w formatach PNG i TIFF.
- Obrazy, które nie zawierają kanału alfa.

Przykład obrazu zawierającego kanał alfa

Obrazy z kanałem alfa mogą być przetwarzane za pomocą polecenia PRZEZROCZYSTOŚĆ. Przed uruchomieniem polecenia na obrazie jego przezroczyste piksele będą wyświetlane jako białe. Po uruchomieniu polecenia na obrazie jego przezroczyste piksele nie będą już wyświetlane.

	Gdy obraz z kanałem alfa jest umieszczony nad innymi elementami, przezroczyste piksele są wyświetlane jako białe.

	Po uruchomieniu polecenia na obrazie przezroczyste piksele nie są już wyświetlane.

Przykład obrazu, który nie zawiera kanału alfa

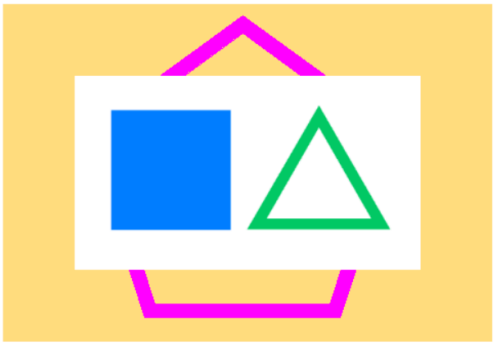
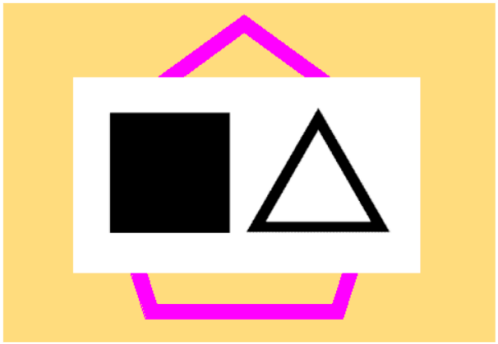
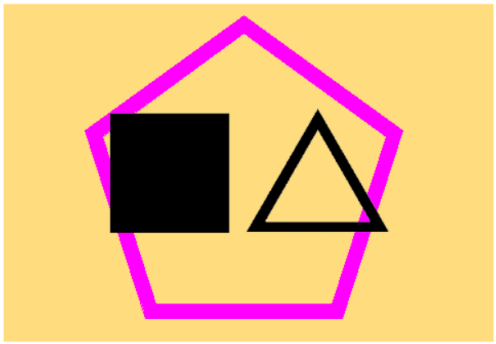
Przed przetworzeniem tego rodzaju obrazów należy je przekonwertować na paletę monochromatyczną za pomocą edytora zdjęć.

Istnieją pewne warunki, aby polecenie to miało wpływ na obraz i aby uzyskać zadowalający wynik:

1. Obraz musi być w formacie graficznym TIFF, BMP lub PNG.
2. Kolor tła obrazu musi być biały lub bardzo zbliżony do białego.
3. Obraz musi charakteryzować się dobrym kontrastem między obiektami, na których ustawiono ostrość, a tłem.
4. W edytorze zdjęć należy zastosować regulację progu. W ten sposób na obrazie będą tylko dwa kolory: czarny i biały.
5. Obraz musi być zapisany w formacie graficznym z głębią bitową kolorów równą 1.

Uwaga: Ważnym krokiem jest zapisywanie z głębią bitową kolorów równą 1. Nawet jeśli na obrazie są tylko czarno-białe kolory, format graficzny może być inny niż ten. Sprawdź format graficzny przed dołączeniem obrazu do rysunku.

Po uruchomieniu polecenia na obrazie białe piksele staną się przezroczyste.

	Obraz z białym tłem umieszczony nad innymi elementami wygląda następująco. To tylko dla celów wizualizacji. Oryginalny obraz nie powinien być dołączony do rysunku.
	Obraz został zastosowany do dopasowania Progu i przekonwertowany na głębię bitową koloru 1, a następnie dołączony do rysunku.
	Po uruchomieniu polecenia na obrazie przezroczyste piksele nie są już wyświetlane.

Polecenie to nie ma wpływu na inne formaty graficzne, takie jak JPEG. Pliki, które mają jeden z tych formatów, muszą zostać przekonwertowane za pomocą edytora zdjęć, który może drukować zgodnie z powyższymi specyfikacjami.

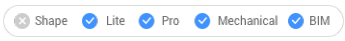
25.50.2 Opcje w ramach polecenia

opcje wyboru(?)
Umożliwia wybór metody wyboru. Zobacz polecenie WYBIERZ.

Wejście w tryb przezroczystości [WŁĄCZ/WYŁĄCZ
Przełącza przezroczystość wybranych obrazów.

25.51 TREX polecenie (Express Tools)

Rozszerza lub przycina jednostki.



25.51.1 Metoda

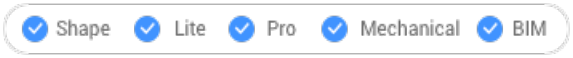
Wybierz krawędzie tnące/graniczne lub naciśnij Enter dla wszystkich jednostek.

Uwaga: Kliknij jednostki, aby je przyciąć lub przytrzymaj klawisz Shift + kliknij, aby je rozszerzyć.

Zobacz także artykuły dotyczące poleceń WYDŁUŻ i UTNIJ.

25.52 UTNIJ polecenie

Przycina jednostki za pomocą linii cięcia.



Ikona: 

Alias: UT

25.52.1 Metoda

Istnieją dwie metody:

- Podmioty przycinające.
- Rozszerza podmioty podczas przytrzymywania klawisza Shift.

Uwaga: Przycinane mogą być następujące elementy: linie, dwu- i trójwymiarowe polilinie, łuki, okręgi, elipsy, łuki eliptyczne, splajny, promienie i linie nieskończone.

Uwaga: Elementami tnącymi mogą być: linie, splajny, polilinie, łuki, okręgi, łuki eliptyczne, elipsy, promienie, linie nieskończone, rzutnie układu.

25.52.2 Opcje w ramach polecenia

Siatka
Przycina wszystkie jednostki, które przekraczają granicę wyboru. Siatka wyboru to seria tymczasowych segmentów linii. Siatka selekcyjna nie tworzy zamkniętej pętli.

pRZecięcie
Wybiera obiekty wewnątrz i przecinające prostokątny obszar zdefiniowany przez dwa punkty.

Tryb krawędzi
Przełącza między opcjami **Rozszerz** i **Bez rozszerzenia**.

Wydłuż
Wydłuża obiekt graniczny wzdłuż jego naturalnej ścieżki, aby przeciąć inny obiekt lub jego domniemaną krawędź w przestrzeni 3D.

Nie wydłużaj
Określa, że obiekt ma rozciągać się tylko do obiektu granicznego, który faktycznie przecina go w przestrzeni 3D.

RZuTowanie
Określa metodę rzutowania używaną podczas wydłużania obiektów.

Bez rzutowania
Wydłuża tylko te obiekty, które przecinają rzeczywiste granice w przestrzeni 3D.

Płaszczyzna xy LUW
Rzutuje obiekty i granice na płaszczyznę x,y bieżącego LUW, a następnie rozszerza rzutowane obiekty, które przecinałyby rzutowane granice.

Aktualny widok
Rzutuje obiekty do bieżącego widoku, a następnie odpowiednio je rozszerza.

WYMaż
Usuwa wybraną jednostkę.

Cofnij
Cofa ostatnią czynność przycinania.

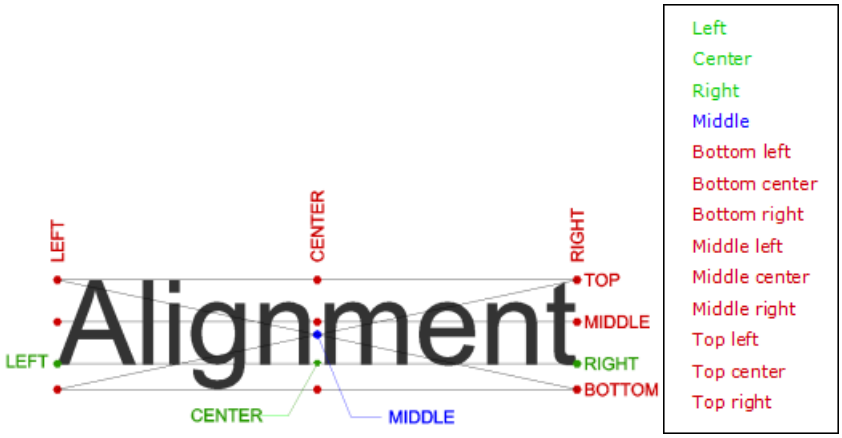
25.53 TSCALE polecenie (Express Tools)

Skaluje teksty, multiteksty, atrybuty i definicje atrybutów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.53.1 Metoda

Wybierz jednostki i określ uzasadnienie używane do skalowania.



25.53.2 Opcje w ramach polecenia

Skala
Umożliwia określenie współczynnika skali.

WYSokość
Umożliwia określenie wysokości tekstu.

25.54 TSPACEINVADERS polecenie (Express Tools)

Tworzy zestaw selekcji obiektów tekstowych, na które nakłada się inne obiekty.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.54.1 Metoda

Wybierz jednostki, które chcesz sprawdzić pod kątem nakładania się jednostek lub wpisz **Wszystko**, aby sprawdzić cały rysunek. Liczba nakładających się jednostek jest wyświetlana w wierszu poleceń.

25.54.2 Opcje w ramach polecenia

Czy każdy tekst powinien być kwestionowany indywidualnie?
Czy każdy tekst powinien być kwestionowany indywidualnie?

Tak
Wszystkie nakładające się jednostki są podświetlane jedna po drugiej. Pozwala wybrać, czy chcesz dodać podświetloną jednostkę do zestawu wyboru.

Nie
Polecenie kończy działanie i tworzy zestaw wyboru.

25.55 TUTORIALSOPEN polecenie

Zapewnia bezpośredni dostęp do samouczków w produkcie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

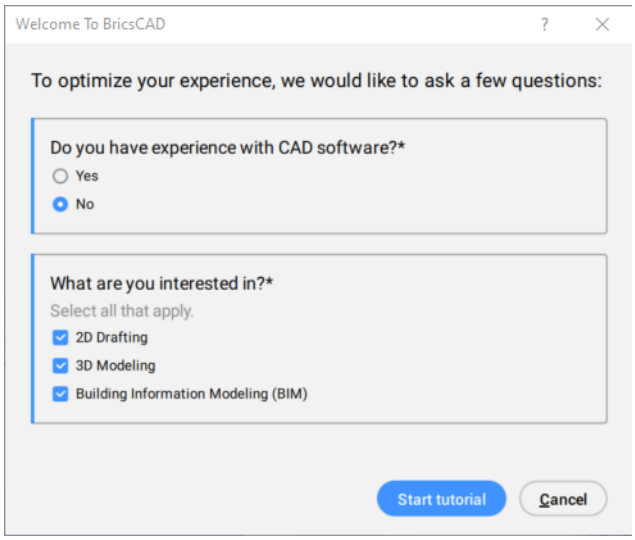
25.55.1 Opis

Uruchamia samouczki w produkcie, które uczą podstaw BricsCAD lub zapoznają z niektórymi unikalnymi funkcjami BricsCAD, z instrukcjami krok po kroku, animowanymi obrazami i dostosowanymi przykładowymi rysunkami, zaprojektowanymi tak, aby pomóc ci przećwiczyć każde nowe polecenie.

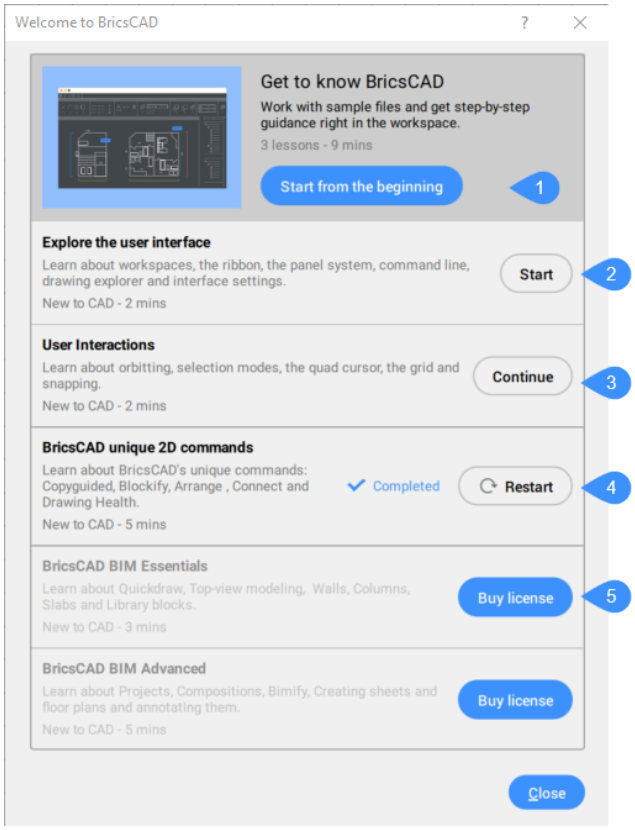
Uwaga: Wymagane jest połączenie z Internetem.

25.55.2 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Witamy w BricsCAD**, w którym należy odpowiedzieć na kilka pytań dotyczących doświadczenia z oprogramowaniem CAD i obszarów zainteresowań.



Następnie, w zależności od doświadczenia, otwiera listę z lekcjami.



1 Rozpocznij od początku

2 Start

3 Kontynuuj

4 Uruchom ponownie

5 Kup licencję

Rozpocznij od początku
Rozpoczyna samouczek od początku.

Start
Rozpoczyna określone lekcje.

Kontynuuj
Kontynuuje lekcje, które zostały już rozpoczęte.

Uruchom ponownie
Rozpoczyna lekcje, które zostały już ukończone.

Kup licencję
Otwiera stronę sklepu Bricsys w celu zakupu wyższego poziomu licencji. Dzięki temu uzyskasz dostęp do lekcji wymagających wyższego poziomu licencji.

25.56 TXT2MTXT polecenie (Express Tools)

Łączy wybrane jednostki TEKST i MTEKST w pojedynczy MTEKST.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: COMBINETEXT

25.56.1 Metoda

Wybierz obiekty TEKST i MTEKST do połączenia. Kombinacja jest tworzona w zależności od wartości zmiennej systemowej COMBINETEXTMODE.

25.56.2 Opcje w ramach polecenia

UStawienia
Wyświetla opcje zmiennej systemowej COMBINETEXTMODE w oknie dialogowym.

Połącz w jeden tekst wielowierszowy
Łączy wybrane encje TEKST w jeden MTEKST.

Sortuj od góry do dołu
Określa kolejność wybranych elementów tekstowych według malejącej pozycji pionowej.

Tekst zawijany
Łączy wszystkie zaznaczone elementy TEKST w jeden wiersz, a następnie zawija tekst przekraczający szerokość MTEKST do następnego wiersza. Szerokość MTEKST odpowiada szerokości największej jednostki tekstowej w zaznaczeniu. Akapity w wybranych jednostkach MTEKST są zachowywane.

Jednolite odstępy między wierszami
Stosuje spójne odstępy między wierszami.

25.57 ROZTEKST polecenie (Express Tools)

Przekształca tekst w polilinie.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

25.57.1 Metoda

Wybierz obiekt TEKST, które mają być eksplodowane.

Uwaga: Czcionki SHP i TTF są eksportowane do pojedynczych polilinii i wieloboków.

Uwaga: Polecenie nie powoduje eksplozji atrybutów w blokach, tekstu w tabelach ani tekstu w innej przestrzeni (Model vs Paper). Samodzielne atrybuty są jednak eksplodowane.

25.58 PLANYWPISANE polecenie

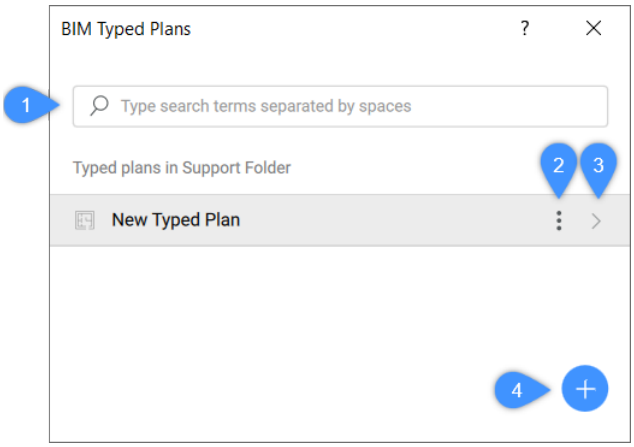
Otwiera okno dialogowe **Plany wpisane BIM**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

25.58.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Plany wpisane BIM**, w którym wyświetlane są wszystkie wpisane plany w folderze Wsparcie i można je edytować.



1 Szukaj

2 Menu kontekstowe

3 Edytowanie wpisanego planu

4 Dodaj wpisany plan

25.58.2 Szukaj

Przeszukuje wszystkie Wpisane plany, które pasują do słów wprowadzonych w polu wyszukiwania.

25.58.3 Menu kontekstowe

Klon
Tworzy kopię wybranego Wpisanego planu.

Usuń
Usuwa wybrany Wpisany plan.

Zmień nazwę
Edytuje nazwę wybranego typowanego planu. Naciśnij Enter, aby zapisać i zastosować zmiany.

25.58.4 Edytowanie wpisanego planu

Otwiera okno dialogowe **Edytor Typowanego Planu BIM**, które umożliwia edycję wybranego Typowanego Planu.

Uwaga: Możesz również otworzyć **BIM Typed Plan Editor** dla dowolnego Typed Plan, klikając jego nazwę na liście.

25.58.5 Dodaj wpisany plan

Tworzy nowy Wpisany plan.

Możesz utworzyć szablon, klikając przycisk . Domyślnie wpisany plan ma nazwę **Nowy wpisany plan** z wyróżnionym tekstem. Po dodaniu odpowiedniej nazwy dla wpisanego planu naciśnij **Enter** , aby zapisać i zastosować zmiany. Wstawione plany maszynowe zostaną posortowane alfabetycznie. Użyj paska przewijania, aby poruszać się po liście.

26. U

26.1 C polecenie

Odwraca działanie poprzedniego polecenia.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

26.1.1 Opis

Odwraca akcję poprzedniego polecenia, aby przywrócić jednostki do ich poprzedniego stanu.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

26.2 LUW polecenie

Tworzy i wyświetla zdefiniowane przez użytkownika układy współrzędnych (LUW) za pomocą wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

26.2.1 Metoda

Określ nowy punkt początkowy LUW za pomocą jednego, dwóch lub trzech punktów na rysunku lub wybierz jedną z opcji polecenia.

26.2.2 Opcje w ramach polecenia

POWierzchnia
Wyrównuje układ LUW do powierzchni bryły 3D.

Uwaga: Ta opcja działa tylko w przypadku płaskich powierzchni 3D, a nie zakrzywionych, takich jak na kuli.

Odwróć
Odwraca kierunek osi Z.

Xobrót
Obraca LUW o 180˚wokół osi X.

Yobrót
Obraca LUW o 180˚wokół osi Y.

nAZwana
Tworzy, przywraca i usuwa nazwy LUW.

Przywróć
Umożliwia wprowadzenie nazwy LUW do przywrócenia.

Zapisz
Umożliwia wprowadzenie nazwy służącej do zapisywania LUW.

Usuń
Umożliwia wprowadzenie nazwy LUW do usunięcia.

?
Wyświetla nazwy układów LUW na rysunku.

Uwaga: Wpisz:

- *, aby wyświetlić listę wszystkich nazw LUW.
- nazwa*, aby wyświetlić nazwy LUW zaczynające się od nazwa.
- nazwa, aby wyświetlić listę LUW określoną przez nazwę.

Obiekt
Wyrównuje LUW do wybranej jednostki.

Wybierz obiekt do zdefiniowania LUW:
Reprezentuje orientację i typ jednostki definiującej orientację LUW.

Uwaga: Punkt początkowy LUW znajduje się w punkcie końcowym, punkcie środkowym lub wierzchołku najbliższym punktowi wyboru. Oś x jest wyrównana z elementem lub krawędzią. Płaszczyzna x,y jest wyrównana do płaszczyzny elementu. W przypadku niejednoznacznych obiektów o oczywistej orientacji, takich jak okrąg, orientacja jest utrzymywana.

Poprzedni
Zmienia LUW na poprzedni.

Podgląd
Ustawia LUW na bieżący punkt widzenia.

Uwaga: Oś x i oś y są równoległe do krawędzi widoku. Oś z jest prostopadła do widoku, z dodatnią osią Z skierowaną w stronę widza. Początek jest kopiowany z poprzedniego układu współrzędnych.

X
Obraca bieżący układ LUW wokół osi X.

Y
Obraca bieżący układ LUW wokół osi Y.

Z
Obraca bieżący układ LUW wokół osi X.

Oś Z
Ustawia LUW względem osi Z.

Uwaga: Płaszczyzna Y jest prostopadła do osi Z, oś X jest pozioma, a oś Y skierowana w górę.

Przesuń
Przesuwa początek bieżącego układu LUW, zachowując orientację osi.

Globalny
Przełącza na Globlany Układ Współrzędnych (GUW).

26.3 LUWIKONA polecenie

Kontroluje wyświetlanie ikony LUW

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.3.1 Opis

Ikona LUW jest wyświetlana w różny sposób, w zależności od stylu wizualnego i przestrzeni roboczej.

Kolory oznaczają kierunki osi. Może być kontrolowany przez zmienne systemowe COLORX, COLORY, COLORZ.

26.3.2 Opcje w ramach polecenia

Ikona LUW włączona
Wyświetla ikonę LUW.

ucs icon OFf
Wyłącza ikonę LUW.

Wyświetl we wszystkich widokach
Stosuje zmiany do wszystkich rzutni.

wyświetlacz w ORigin
Gdy początek znajduje się poza rzutnią, ikona LUW jest wyświetlana w rogu zdefiniowanym przez zmienną systemową UCSICONPOS.

wyświetlacz w narożniku
Wyświetla ikonę LUW w rogu rzutni zdefiniowanym przez zmienną systemową UCSICONPOS.

Uwaga: Wartości zmiennej systemowej UCSICONPOS są wyświetlane w oknie dialogowym **Właściwości**.

26.4 UNDEFINIUJ polecenie

Tymczasowo usuwa dostęp do poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.4.1 Metoda

Wprowadź nazwę polecenia, które ma zostać cofnięte.

Dostęp do niezdefiniowanych poleceń można uzyskać:

- Poprzedzając nazwę polecenia kropką, na przykład: . NazwaPolecenia.
- Za pomocą polecenia REDEF w celu odzyskania nazwy polecenia.

Uwaga: Polecenia są niezdefiniowane przez programistów, którzy chcą zastąpić polecenie bardziej rozbudowaną wersją, którą zostały napisane, lub uniemożliwić neofitom używanie destrukcyjnych poleceń, takich jak WYMAŻ i ROZBIJ.

26.5 COFNIJ polecenie

Cofa jedno lub więcej poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

26.5.1 Opis

Cofa jedno lub więcej poleceń. BricsCAD zgłasza cofnięcie poleceń.

Uwaga: Niektórych poleceń nie można cofnąć.

26.5.2 Opcje w ramach polecenia

Liczba kroków do cofnięcia
Określa liczbę poleceń do cofnięcia poprzez wprowadzenie liczby.

Zaznaczyć
Ustawia znacznik.

Powrót do oznaczenia
Cofa wszystkie polecenia do momentu ustawienia znacznika.

Początek zestaw
Ustawia początek grupy, która grupuje następujące polecenia. Polecenie COFNIJ traktuje polecenia w zestawie jako pojedyncze cofnięcie.

Koniec zestawu
Kończy grupę poleceń.

KONtrola
Określa kilka opcji dla polecenia.

Żaden
Wyłącza mechanizm cofania.

Uwaga: Jest to przydatne, gdy kończy się miejsce na dysku, ponieważ mechanizm cofania używa miejsca na dysku.

Jeden
Ogranicza to polecenie do pojedynczego cofnięcia. Polecenie COFNIJ jest zamieniane na polecenie C.

Wszystkie
Włącza mechanizm cofania.

WArstwa
Określa, czy polecenie COFNIJ łączy operacje okna dialogowego Layer.

Auto
Traktuje wszystkie polecenia wykonane przez makro jako pojedyncze cofnięcie.

Uwaga: Gdy opcja Kontrola jest ustawiona na **Żaden** lub **Jeden**, opcje **Auto**, **Początek** i **Mark** są niedostępne.

26.6 UNDOENT polecenie

Cofa zmiany w elementach.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.6.1 Opis

Cofa zmiany wprowadzone w poszczególnych elementach. Działa jak polecenie COFNIJ, ale jest specyficzne dla każdego podmiotu.

To polecenie traktuje blok, odnośnik lub bryłę 3D jako pojedynczy obiekt, ale grupę jako poszczególne elementy.

26.6.2 Opcje w ramach polecenia

Liczba kroków do cofnięcia
Określ liczbę kroków edycji do cofnięcia. Po cofnięciu zostanie cofnięta, element zostanie usunięty z rysunku.

Rewizje
Wyświetla liczbę zmian, które przeszedł wybrany podmiot.

konlec
Wyjście z polecenia.

Przywróć
Cofa cofniętą operację.

Uwaga: Gdy jednostka jest połączona z innymi, takimi jak krawędź połączona z twarzą, BricsCAD pyta, czy inne encje powinny zostać odwrócone. Alternatywnie, można użyć listy rozwijanej Historia w panelu Właściwości aby cofnąć zmiany w jednostkach.

26.7 ROZBIJGRUPĘ polecenie

Rozbija grupy elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

26.7.1 Metoda

Istnieją dwie metody rozbijania grupy jednostek:

- Wybierając grupę.
- Wpisując jego nazwę w wierszu poleceń.

26.7.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Wprowadź nazwę grupy, która ma zostać rozbita.

?
Wyświetla listę grup istniejących na rysunku.

26.8 SUMA polecenie

Wykonuje operacje unii logicznej na bryłach 3D i regionach 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SUM

Uwaga: Na poziomie licencji BricsCAD Lite polecenie dotyczy tylko jednostek regionalnych.

26.8.1 Opis

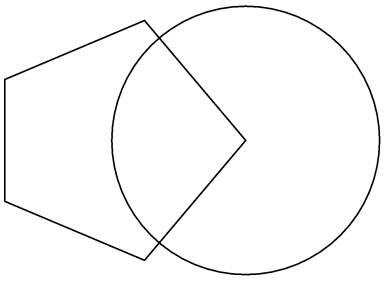
Wykonuje operacje unii logicznej na bryłach 3D i regionach 2D, dodając zestaw jednostek do innego zestawu w celu utworzenia pojedynczej jednostki.

Uwaga: Wynikowa jednostka przyjmuje właściwości jednostki ACIS wybranej jako pierwsza.

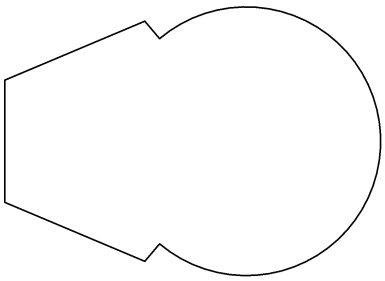
26.8.2 Metoda

Określ podmioty ACIS, które mają zostać połączone w jeden podmiot. Program łączy regiony i bryły 3D w jedną całość.

Wybrane podmioty:



Wynik:



Uwaga: Polecenie można przerwać, naciskając przycisk ANULUJ.

26.9 ODIZOLUJOBIEKTY polecenie

Odkrywa jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: ODI, ODIZOLUJOBIEKTY

26.9.1 Opis

Odkrywa elementy, które zostały ukryte za pomocą poleceń UKRYJOBIEKTY obiekty i IZOLUJOBIEKTY.

Uwaga: Polecenie IZOLUJOBIEKTY jest włączone w sesjach BEDYCJA.

26.10 JEDN polecenie

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Jednostki rysunkowe**. Jednostki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 1.2 3'4"

Alias: JEDN

26.10.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Uchwytów** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

26.11 -JEDN polecenie

Ustawia jednostki pomiarów liniowych i kątowych w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: -JEDN

transparentny: **'-jedn**

26.11.1 Opcje w ramach polecenia

Tryb jednostek (LUNITS)

1 Naukowy 4.225E+01

2 Dziesiętny 42.25

3 Inżynieryjne 3'-6.25"

4 Architektoniczne 3'-6 1/4"

5 Ułamkowa 42 1/4

Liczba miejsc po przecinku dla LUNITS

Określa dokładność wyświetlania jednostek dziesiętnych. Wprowadź liczbę od 0 do 8:

- **0** - 0 miejsc po przecinku, np. 0.
- **1** - 1 miejsce po przecinku, np. 0.0.
- **2** - 2 miejsca po przecinku, np. 0.00.
- **3** - 3 miejsca po przecinku, np. 0.000.
- **4** - 4 miejsca po przecinku, np. 0.0000.
- **5** - 5 miejsc po przecinku, np. 0.00000.
- **6** - 6 miejsc po przecinku, np. 0.000000.
- **7** - 7 miejsc po przecinku, np. 0.0000000.

- **8** - 8 miejsc po przecinku, np. 0.00000000.

Opcja ta wpływa również na precyzję wyświetlania ułamków używanych przez jednostki architektoniczne i ułamkowe:

- **0** - 0 ułamkowa precyzja, np. 1
- **1** - 1/2
- **2** - 1/4
- **3** - 1/8
- **4** - 1/16
- **5** - 1/32
- **6** - 1/64
- **7** - 1/128
- **8** - 1/256

Tryb jednostek kątowych (AUNITS):

Określa styl wyświetlania jednostek kątowych. Wprowadź liczbę:

1 Stopnie dziesiętne 90.0

2 Stopnie/minuty/sekundy 90d0'0

3 Grads 100.00g

4 Radiany 1.57r

5 Jednostki geodezyjne N 00d0'0 "E

W okręgu znajduje się 400 gradów Okrąg ma 2*pi radianów (około 6.282). N i E w jednostkach geodezyjnych odnoszą się do północy i wschodu.

Zmienne AUNITS przechowują styl jednostek kątowych.

Liczba miejsc dziesiętnych dla jednostek kątowych

Określa liczbę miejsc dziesiętnych. Wprowadź liczbę od 0 do 8:

Kierunek stopnia 0

Określa kierunek dla 0 stopni. Wprowadź kąt lub wybierz dwa punkty na rysunku. Domyślnie oś x jest dodatnia. Można również obrócić rysunek za pomocą opcji Obróć polecenia Snap.

Czy chcesz mierzyć kąt zgodnie ze wskazówkami zegara?

Określa kierunek pomiaru kątów:

- **Tak** - mierzy kąty zgodnie z ruchem wskazówek zegara
- **No** - mierzy kąty przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (domyślnie)

26.12 UAKTUALNIJPOLADANYCH polecenie

Aktualizuje wyświetlane wartości pól.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

26.12.1 Opis

Pola to linie tekstu, które zmieniają się wraz ze zmianą warunków na rysunkach.

UAKTUALNIJPOLADANYCH wymusza aktualizację tekstu wybranego pola w celu odzwierciedlenia zmian.

26.13 AKTUALIZUJBLOKARKUSZA polecenie

Aktualizuje wstawione odwołanie do bloku układu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.13.1 Opis

Aktualizuje odwołanie do bloku układu wstawione za pomocą polecenia WSTAWARKUSZ zgodnie ze źródłem zmian układu rysunku.

26.13.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz wstawiony blok

Umożliwia wybranie wstawionego odwołania do bloku układu, które ma zostać zaktualizowane.

Uwaga: Aby blok został zaktualizowany, nazwa pliku źródłowego musi być taka sama, jak w momencie wstawienia układu.

26.14 UPDATESKETCH polecenie

Zmienia parametry funkcji szkicu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

26.14.1 Opis

Umożliwia modyfikację parametru elementu szkicu.

Uwaga: Polecenia WYCIĄGNIJ, WYCIĄGNIĘCIE, SKOS i PRZEKRĘĆ oraz ich funkcje podrzędne RÓŻNICA i SUMA tworzą funkcje, gdy zmienna systemowa CREATESKETCHFEATURE ma wartość WŁ. Są one dostępne w panelu **Przeglądarka mechaniczna**.

26.14.2 Metoda

Podaj nazwę funkcji, a następnie nazwę parametru i ustaw dla niego nową wartość.

26.15 URL polecenie

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

26.15.1 Opis

Otwiera domyślną przeglądarkę internetową w celu przeglądania Internetu od określonego adresu URL. Otwiera się w oknie aplikacji zewnętrznej, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy

nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących okna aplikacji.

26.16 USAVE-CLOSEALL polecenie (Express Tools)

Zamyka wszystkie rysunki bez ich zapisywania, z wyjątkiem aktywnego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27. V

27.1 VBAIDE polecenie

Otwiera okno edycji języka Microsoft Visual Basic służące do pisania i debugowania kodu VBA (Skrót od "Visual Basic for Applications Integrated Development Environment").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

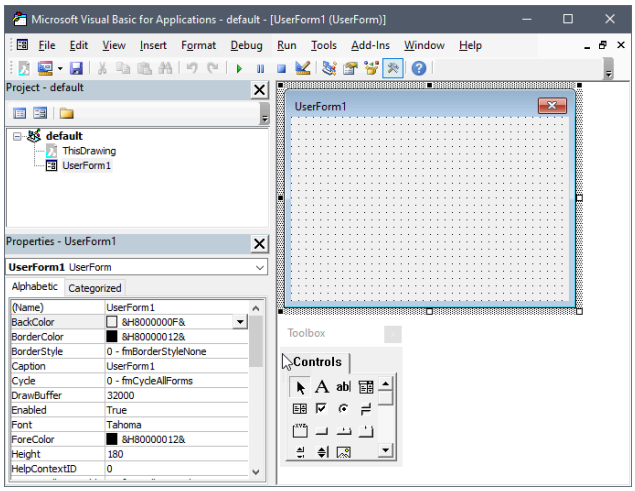
Alias: VBA

Skróty klawiaturowe: **Alt+F11**

Uwaga: Polecenie dostępne tylko na platformie Windows.

27.1.1 Opis

Wyświetla okno:



Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z plikami pomocy dostarczonymi przez firmę Microsoft dla języka Visual Basic.

27.2 WCZYTAJVBA polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.2.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** w celu wybrania pliku DVB lub VBI do wczytania. Po załadowaniu projektu użyj polecenia VBARUN, aby uruchomić makra w projekcie.

27.3 -WCZYTAJVBA polecenie

Wczytuje projekty VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.3.1 Opis

Wczytuje projekt VBA; działa w wierszu poleceń (skrót od "Visual Basic for Applications").

27.4 VBAMEN zmienna systemowa

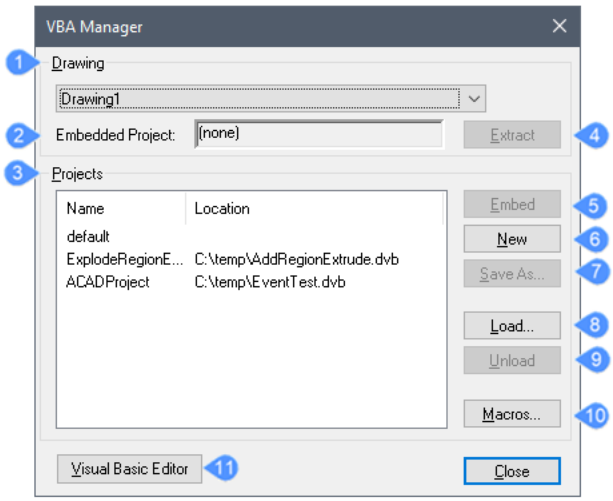
Otwiera okno dialogowe **Menedżer VBA**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.4.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Menedżer VBA**.

Okno dialogowe **Menedżer VBA** umożliwia zarządzanie projektami VBA.



1 Rysunek

2 Osadzony Projekt:

3 Projekty

4 Wyodrębnij

5 Osadzony

6 Nowy

7 Zapisz Jako

8 Załaduj

9 Odłącz

10 Makro

11 Edytor Visual Basic

27.4.2 Rysunek

Wyświetla nazwy rysunków aktualnie otwartych w BricsCAD:

Wybierz nazwę rysunku z listy rozwijanej; osadzony projekt jest wyświetlany w polu tekstowym Osadzony projekt, jeśli istnieje.

27.4.3 Osadzony Projekt:

Wyświetla nazwę osadzonego projektu, jeśli taki istnieje.

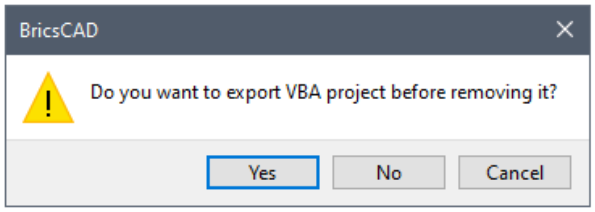
27.4.4 Projekty

Nazwa
Wyświetla nazwy projektów załadowanych do BricsCAD w tym czasie.

Lokalizacja
Wyświetla nazwy dysków i folderów z plikami DVB i VBI.

27.4.5 Wyodrębnij

Usuwa projekt z bieżącego rysunku; wyświetla okno dialogowe:



Tak: wyświetla okno dialogowe **Zapisz jako**:

Nazwij projekt i kliknij **Zapisz**.

Nie: usuwa projekt z rysunku bez zapisywania go jako pliku DVB.

Anuluj: anuluje polecenie; projekt pozostaje na rysunku.

27.4.6 Osadzony

Osadza projekt w bieżącym rysunku. Jeśli projekt jest nowy i nie został jeszcze zapisany, opcja ta powoduje wyświetlenie okna dialogowego *Zapisz jako*.

Każdy rysunek może zawierać tylko jeden osadzony projekt; po osadzeniu jednego projektu przycisk Osadź staje się niedostępny. Aby zmienić osadzone projekty, użyj opcji Wyodrębnij, aby usunąć bieżący projekt.

27.4.7 Nowy

Tworzy nowy projekt VBA; nadaje nazwę ogólną VbaProject . Użyj opcji Zapisz jako, aby zmienić nazwę i zapisać plik projektu DVB lub VBI.

27.4.8 Zapisz Jako

Zapisuje wybrany projekt pod inną nazwą. Wyświetla okno dialogowe *Zapisz jako*.

27.4.9 Załaduj

Wczytuje pliki projektów DVB i VBI; wyświetla okno dialogowe *Otwórz*.

27.4.10 Odłącz

Rozładowuje wybrany projekt bez ostrzeżenia.

27.4.11 Makro

Wyświetla okno dialogowe *Uruchom makro BricsCAD VBA* (patrz **Uruchom makro BricsCAD VBA** powiązany artykuł).

27.4.12 Edytor Visual Basic

Otwiera zintegrowane środowisko programistyczne VBA.

27.5 NOWEVBA polecenie

Rozpoczyna nowy projekt VBA.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.5.1 Opis

Uruchamia nowy projekt VBA (skrót od "Visual Basic for Applications").

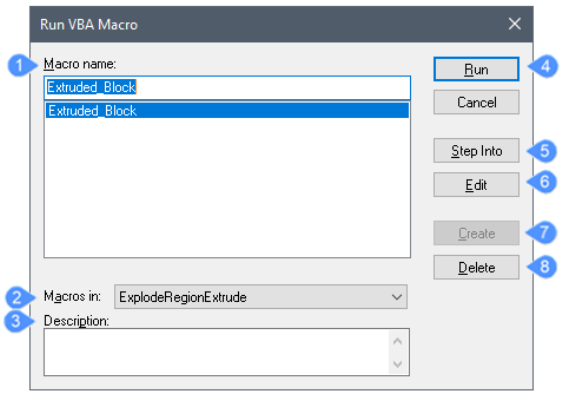
27.6 VBARUN polecenie

Otwiera okno dialogowe **Uruchom BricsCAD VBA**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.6.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **BricsCAD VBA** do uruchamiania, tworzenia, edytowania i usuwania makr VBA.



1 Nazwa macro:

2 Makra w

3 Opis

4 Uruchom

5 Przejdź do

6 Edycja

7 Utwórz

8 Usuń

27.6.2 Nazwa macro:

Wyświetla nazwy makr znalezionych w pliku projektu. Wybierz jedną do uruchomienia.

27.6.3 Makra w

Wyświetla nazwy projektów załadowanych do bieżącego rysunku. Wybierz bim z rozwijanej listy.

27.6.4 Opis

Opisuje makro. Tekst ten można edytować i zapisać, naciskając przycisk **Zamknij**.

27.6.5 Uruchom

Uruchamia wybrane makro.

27.6.6 Przejdź do

Otwiera okno zintegrowanego środowiska programistycznego. Makro jest w trybie debugowania, co oznacza, że uruchamia jedną linię kodu na raz.

Zobacz polecenie VBAIDE.

27.6.7 Edycja

Otwiera makro w oknie zintegrowanego środowiska programistycznego. Makro znajduje się w trybie edycji, który umożliwia zmianę kodu.

Zobacz polecenie VBAIDE.

27.6.8 Utwórz

Tworzy nowe makra; wykonaj następujące kroki:

1 W polu **Nazwa Makra** wprowadź nazwę nowego makra.

2 Kliknij **Utwórz**.

3 Zwróć uwagę na okno zintegrowanego środowiska programistycznego. Wprowadź kod VBA.

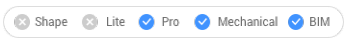
Zobacz polecenie VBAIDE.

27.6.9 Usuń

Usuwa makro. Zostanie wyświetlone okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie akcji.

27.7 -VBARUN polecenie

Uruchamia makra VBA.



27.7.1 Opis

Uruchamia makro VBA zdefiniowane w pliku DVB (rysunek języka Visual Basic) (skrót od "Visual Basic for Applications"). To polecenie jest przeznaczone do użycia przez makra.

27.8 VBABEZPIECZEŃSTWO polecenie

Otwiera okno dialogowe **Bezpieczeństwo**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.8.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Bezpieczeństwo** w celu określenia, czy makra VBA mają być uruchamiane automatycznie.

27.9 VBAUNLOAD polecenie

Odłącz Projekt VBA:

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.9.1 Opis

Usuwa pliki projektu DVB (rysunek w języku Visual Basic) z programu (skrót od "Visual Podstawowe dla aplikacji").

27.10 KONTROLAWERSJI polecenie

Umożliwia współpracę wielu użytkowników.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.10.1 Opis

Umożliwia współpracę wielu użytkowników poprzez przechowywanie i zarządzanie projektami w chmurze.Rysunki są przechowywane w chmurze za pomocąBricsys 24/7 i sprawdzane i usuwane z lokalnego komputera każdego użytkownika.

Uwaga: Jest to funkcja w wersji beta i należy poprosić o dostęp, przesyłając zgłoszenie do pomocy technicznej zgodnie z tą procedurą:

1 Zaloguj się na swoje konto Bricsys.

2 Wybierz opcję Nowe Żądanie Wsparcia do pomocy technicznej.

3 Otwórz menu BricsCAD i wybierz **BricsCAD** > **Kontrola wersji**.

4 W polu Temat wpisz: Dostęp do KONTROLAWERSJI Beta.

5 Wypełnij pozostałe pola według potrzeb.

6 Wybierz opcję Wyślij zgłoszenie do pomocy technicznej.

27.10.2 Metoda

Przy pierwszym uruchomieniu KONTROLAWERSJI w nowej sesji BricsCAD i wybraniu jednej z opcji, pojawi się monit o zalogowanie się na konto Bricsys.

Jeśli Twojemu kontu nie przyznano dostępu do funkcji beta, przekieruje Cię do strony internetowej z instrukcjami, aby poprosić o dostęp.

Jeśli konto użytkownika ma dostęp do funkcji wersji beta, pomyślne zalogowanie zostanie wyświetlone w oknie poleceń i zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie nazwy projektu, nad którym użytkownik chce pracować.

27.10.3 Opcje w ramach polecenia

Inicjał
Tworzy nowy projekt dla wielu użytkowników w Bricsys 24/7. Jeśli nie jesteś jeszcze zalogowany na swoje konto Bricsys, zostanie wyświetlone okno dialogowe **BricsCAD Analytics**.

Nazwa projektu
Po zalogowaniu określ nazwę nowego projektu. Jeśli nazwa projektu już istnieje, na stronie zostanie wyświetlony monit o podanie innej nazwy projektu.

Uwaga: Należy pamiętać, że w nazwach projektów rozróżniana jest wielkość liter.

Utwórz lokalnie
Tworzy nowy lokalny projekt kontroli wersji, wprowadzając ścieżkę rozważanego folderu, z którego ma utworzyć projekt.

Folder kontroli wersji
Umożliwia określenie folderu na komputerze lokalnym do ustawienia pod kontrolą wersji. Domyślna lokalizacja to *drive:\Users\username\Documents\Bricsys247\projectname*. Można jednak określić dowolną lokalizację.

- Jeśli lokalizacja nie istnieje, zostanie utworzona i ustawiona pod kontrolą wersji.
- Jeśli lokalizacja już istnieje, zostanie ustawiona pod kontrolą wersji.
- Jeśli lokalizacja jest już objęta kontrolą wersji, zostanie wyświetlony monit o określenie innej lokalizacji .

Sprawdź
Sprawdza rysunek z projektów Bricsys 24/7.

Sprawdź
Wczytuje rysunki z lokalnego folderu kontroli wersji do powiązanego projektu Bricsys 24/7.

Wszystkie
Sprawdza wszystkie pliki w folderze kontroli wersji.

Zatwierdź
Zatwierdza listę zmodyfikowanych i niesledzonych plików.

Po wybraniu plików do Sprawdź można zdefiniować wiadomość Sprawdź.

Sprawdź w wiadomości
Wprowadź odpowiednią wiadomość Sprawdź.

Aktualizuj
Synchronizuje rysunki projektu z folderu lokalnego z powiązanym projektem Bricsys 24/7.

Odwróć
Przywraca poprzedni stan.

Historia
Umożliwia przejście do starszych wersji.

zmieńNAzwę
Zmienia nazwę rysunku znajdującego się pod kontrolą wersji.

Historia
Umożliwia przejście do starszych wersji.

27.11 WIDOK polecenie

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybranymi **Widoki**.

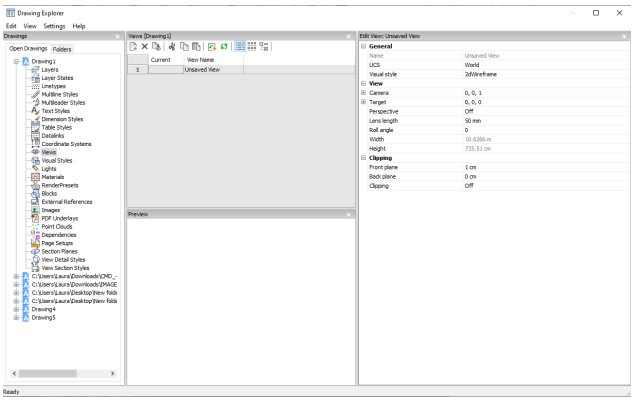
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: WID,WIDOK

27.11.1 Opis

Otwiera okno dialogowe**Eksplorator rysunków** z wybraną sekcją z wybraną sekcją**Widoki** do przeglądania i modyfikowania widoków w bieżącym rysunku.



27.11.2 Opcje w panelu Edytuj widok

Ogólne

Nazwa
Ustawia nazwę bieżącego widoku.

LUW
Przypisuje LUW. Gdy rysunek nie zawiera zapisanych LUW, lista rozwijana pokazuje <Brak>. Zobacz polecenia LUW i EKSLUW.

Tło
Ustawia tło dla widoku. Zobacz polecenie TŁO.

Przytnij widok
Przypisuje wyświetlanie klipu.

Migawka warstwy
Przełącza, czy do widoku mają być przypisywane bieżące ustawienia włączenia i wyłączenia warstw.

- Tak: przypisuje bieżący stan wizualny warstw, dzięki czemu przy następnym uaktywnieniu tego widoku warstwy same się włączą lub wyłączą.

- Nie: nie przypisuje bieżącego stanu wizualnego warstw, dzięki czemu przy następnym włączeniu tego widoku warstwy nie włączą się ani nie wyłączą.

Styl Wizualny
Ustawia styl wizualny. Zobacz polecenie STYLEWIZ.

Podgląd

Kamera
Określa punkt kamery widoku we współrzędnych x,y,z w trybie perspektywy wizualnej.

Cel
Określa punkt docelowy widoku we współrzędnych x,y,z w trybie perspektywy wizualnej.

Perspektywa
Przełącza widok perspektywiczny:

- Wł.: widok jest wyświetlany w trybie perspektywy wizualnej
- Wyłączone: widok jest wyświetlany w trybie perspektywy równoległej

Glif kamery jest wyświetlany na rysunku dla widoków perspektywicznych (patrz polecenie KAMERA).

Długość Obiektywu
Ustawia długość obiektywu kamery.

Kąt zaokrąglenia
Obraca kamerę wokół osi widoku.

Szerokość
Określa szerokość widoku w bieżących jednostkach.

WYSokość
Określa wysokość widoku w bieżących jednostkach.

Przycięcie

Płaszczyzna przednia
Ustawia odległość między punktem docelowym a przednią płaszczyzną przycinania.

Tylna płaszczyzna
Ustawia odległość między punktem docelowym a tylną płaszczyzną przycinania.

Przycięcie
Przełącza płaszczyzny przycinania, które usuwają wszystkie obiekty znajdujące się poza płaszczyznami.

27.11.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowe nazwane widoki.

Usuń
Usuwa nazwany widok z rysunku bez ostrzeżenia.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę widoku.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje widoków.

Odwróć wybór
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany widok jako bieżący.

27.12 -WIDOK polecenie

Kontroluje nazwane widoki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WID

27.12.1 Opis

Tworzy i ustawia nazwane widoki w bieżącej rzutni oraz usuwa nazwane widoki z rysunku.

Każda rzutnia może wyświetlać inny widok w przestrzeni modelu i papieru.

27.12.2 Opcje w ramach polecenia

? do listy
Wyświetla listę istniejących widoków w bieżącym rysunku.

Usuń
Usuwa określony widok.

PROstokątny
Ustawia standardowy punkt widoku ortograficznego w bieżącej rzutni - widok z góry, z dołu, z przodu, z tyłu, z lewej lub z prawej strony.

Przywróć
Przywraca określony widok.

Zapisz
Umożliwia wybór rzutowania izometrycznego.

Okno
Zapisanie obszaru okna jako nazwanego widoku.

27.13 WIDOKPODST polecenie

Generuje asocjacyjne widoki ortograficzne i izometryczne modeli 3D w papierowych układach przestrzennych.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga:

- To polecenie jest ważne tylko w przestrzeni modelu.
- Użyj klawisza Tab, aby wybrać zakryte jednostki.

- Gdy zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS (Generuj rysunki asocjacyjne) jest włączona, wymiary asocjacyjne dla wygenerowanych widoków są aktualizowane automatycznie po zmodyfikowaniu modelu 3D.
- Ustawienie zmiennych systemowych GENERATEASSOCATTRS (Generuj atrybuty asocjacyjne) na WŁ pozwala WIDOKPODST na generowanie rysunków, w których wymiary i znaczniki są aktualizowane automatycznie po modyfikacji modelu 3D.
- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWQUALITY definiuje jakość widoków rysunku.
- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWFLAGS umożliwia równoległe tworzenie lub aktualizowanie widoków rysunku. Może to skrócić czas przetwarzania widoku, ale zużywa więcej zasobów.
- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWASM umożliwia wykorzystanie struktur danych zespołu w celu optymalizacji generowania widoków rysunku.
- Gdy zmienna systemowa DRAWINGVIEWENTS ma wartość WŁ, punkty są wyświetlane w wygenerowanych widokach rysunku zgodnie z ustawieniami zmiennych systemowych PDMODE i PDSIZE.

Uwaga:

- Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('widokpodst')

27.13.1 Metoda

Wybierz jedną lub więcej jednostek (bryły 3D, bloki, komponenty) lub naciśnij Enter, aby wybrać wszystkie jednostki 3D w przestrzeni modelu, z których mają zostać wygenerowane widoki rysunku na karcie układu lub wybierz opcję. Naciśnij klawisz TAB, aby podświetlić przykryte powierzchnie.

Wprowadź nazwę nowego lub istniejącego układu lub naciśnij klawisz Enter, aby zaakceptować bieżący układ.

Polecenie przełącza do zakładki układu, gdzie należy wybrać punkt, aby zdefiniować pozycję dla widoku podstawowego lub wprowadzić opcję.

Wybierz pozycję dla każdego wyświetlanego widoku, przesuwając kursor. W zależności od położenia kursora względem widoku podstawowego można wstawić jeden z pięciu widoków ortogonalnych (góra, lewo, prawo, tył i dół) oraz cztery widoki izometryczne. Widoki są wyrównywane automatycznie w zależności od wybranego typu rzutowania (patrz wyżej).

Użyj klawisza CTRL, aby przełączać wyrównanie stropu Gdy jest wyłączona, można umieścić bieżący widok w dowolnej lokalizacji.

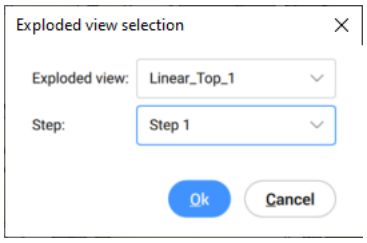
27.13.2 Opcje w ramach polecenia

Cały model
Zaznacza wszystkie obiekty 3D w przestrzeni modelu.

Ustaw
Określa typy generowanych rysunków i ich rozmieszczenie w układzie; wyświetla okno dialogowe **Ustawienia wstępne widoku rysunku**.
Wybrane ustawienie wstępne jest zapisywane za pomocą zmiennej systemowej DRAWINGVIEWPRESET.

Widoki specjalne
Wybiera styl rozwiniętych reprezentacji, jeśli takie istnieją na rysunku.

Widok rozstrzelony
Tworzy rozwinięty widok rysunku, jeśli na rysunku istnieją rozwinięte reprezentacje.
Utworzone widoki odpowiadają wybranemu krokowi po jego wybraniu. W przypadku "<Wszystkie kroki>" widoki powinny odpowiadać stanowi końcowemu widoku rozstrzelonego (ostatni krok).



Widok rozstrzelony
Z listy rozwijanej wybierz styl dla rozwiniętej reprezentacji.

Krok
Z listy rozwijanej wybierz krok dla rozwiniętej reprezentacji.

- W przypadku "<Wszystkie kroki>" widoki odpowiadają końcowemu stanowi widoku rozłożonego (ostatni krok).
- Dla określonego kroku widoki odpowiadają wybranemu krokowi.

Rozłożony widok
Tworzy rozłożony widok rysunku dla brył z powiązanym widokiem rozłożonym.

Cofnij
Powraca do poprzedniego monitu.

Skala
Ustawia właściwość Skaluj rzutnie przestrzeni papieru dla różnych widoków:

Dopasuj 4 widoki
Skala jest dostosowana do czterech standardowych widoków ortograficznych: Przód, Góra, Lewo, Prawo. Widok z przodu (widok podstawowy) jest definiowany przez opcję Orientacja.

Dopasuj 9 widoków
Dostosowuje skalę do pięciu widoków ortograficznych i czterech widoków izometrycznych.

Dopasuj 5 widoków
Dostosowuje skalę do pięciu widoków ortograficznych: Przód, Góra, Lewo, Prawo, Tył.

Dopasuj 10 widoków
Dostosowuje skalę do sześciu widoków ortograficznych i czterech widoków izometrycznych.

Standardowe skale
Wyświetla listę wag przechowywaną za pomocą polecenia EDLISTYSKAL; wybierz skale z listy.

Własne skale
Wyświetla monit o zmianę ustawień w wierszu poleceń.

Linie Ukryte

Kontroluje widoczność ukrytych linii.

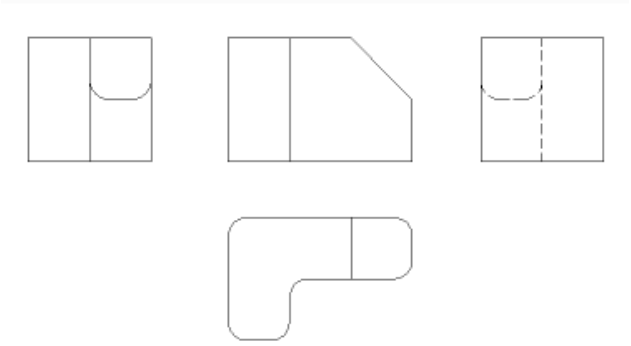
Gdy warstwy BM_Ortho_Hidden i BM_Isometric_Hidden są wyłączone lub zamrożone, ukryte linie nie będą wyświetlane.

Kierunek stycznej

Przełącza, czy tworzone są styczne krawędzie między stycznymi powierzchniami. Widoczne krawędzie styczne są tworzone na warstwie BM_Tangent_Visible. Ukryte krawędzie styczne są tworzone na warstwie BM_Tangent_Hidden.

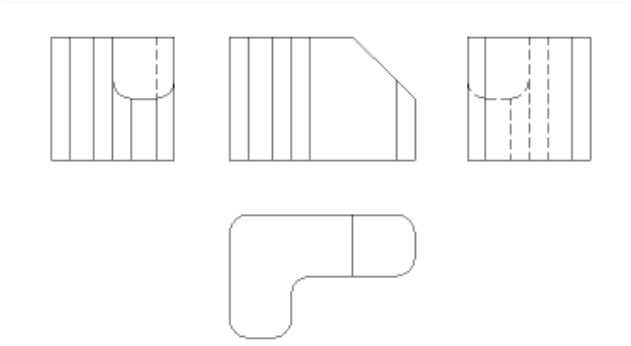
Nie

Nie wyświetla linii stycznych.

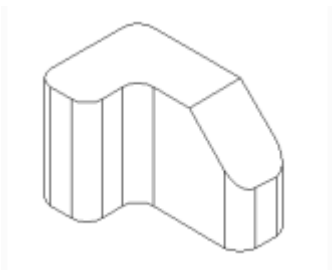


Tak

Wyświetla linie styczne.



Uwaga: Krawędzie styczne są zawsze tworzone dla widoków izometrycznych. Zamrożenie lub wyłączenie wyświetlania warstwy BM_Tangent_Visible w celu ukrycia krawędzi stycznych w widokach izometrycznych.



Krawędzie interferencyjne
Włącza i wyłącza widoczność krawędzi interferencyjnych między przecinającymi się bryłami. Gdy jest włączony, linia jest rysowana w miejscu, w którym spotykają się części stałe.

Linie końcowe
Kontroluje widoczność linii końcowych.
Aby utworzyć widoki rozstrzelone, użyj polecenia BMROZBIJ; model musi mieć wstawki elementów mechanicznych, aby można było użyć tego polecenia.

Orientacja
Określa orientację widoku podstawowego. Obraca model 3D tak, aby widok główny był wyświetlany na płaszczyźnie rzutu pionowego (V.P.).

Typ projekcji
Określa układ widoków.

Pierwszy kąt
Jest również znany jako projekcja europejska.

Trzeci kąt
Jest również znany jako projekcja amerykańska.
Domyślny typ projekcji zależy od wartości zmiennej systemowej MEASUREMENT.

Geometria izometryczna
Określa styl dla widoków izometrycznych: renderowany widok 3D lub rysunek 2D:

Widoki 2D
Rysuje widoki izometryczne jako rysunki 2D.

Widoki 3D
Rysuje widoki izometryczne jako bryły 3D z zastosowanym stylem wizualnym Koncepcyjny.

WYBierz
Wybiera dodatkowe podmioty do uwzględnienia lub wykluczenia.

Usuń
Usuwa jednostki z widoków rysunku.

Cały model
Obejmuje wszystkie jednostki z przestrzeni modelu w widokach rysunku.

Arkusz
Otwiera poprzedni układ ze zaktualizowanymi widokami rysunku.

27.14 WIDOKPRZERWANY polecenie

Tworzy widok łamany na widokach rysunku wygenerowanych przez polecenie WIDOKPODST w układzie przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga: To polecenie działa tylko w obszarze papieru.

Uwaga: Polecenie to można wprowadzić w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('widokprzerwany')

27.14.1 Metoda

Wybierz widok rysunku, z którego chcesz wygenerować widok przerwany, klikając wewnątrz widoku rysunku. Wybierz pierwszy i drugi punkt, które określają pierwszą i drugą płaszczyznę cięcia.

Domyślny kierunek symbolu zależy od rozmiaru rzutni:

- Pionowo, jeśli rzutnia jest szersza niż wysoka.
- Poziomo, jeśli rzutnia jest wyższa niż szeroka.

27.14.2 Opcje w ramach polecenia

Typ
Umożliwia ustawienie typu uszkodzonego symbolu:

Proste
Geometria linii. Obsługuje właściwość dystans przerwy.



Splajn
Geometria splajnu. Obsługuje odległość odstępu, szerokość i wysokość.



Zygzak
Geometria splajnu. Obsługuje właściwości dystans odstępu, Szerokość i Wysokość.

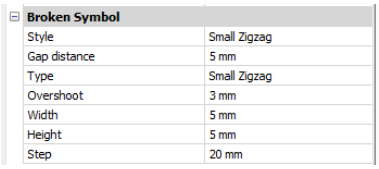


Mały zygzak
Obsługuje właściwości dystans przerwy, Szerokość, Wysokość i Krok.



Aktualny
Użyj ostatnio używanego typu przerwanego symbolu.

Uwaga: Właściwości przerwanego symbolu można edytować w panelu Właściwości:



Broken Symbol	
Style	Small Zigzag
Gap distance	5 mm
Type	Small Zigzag
Overshoot	3 mm
Width	5 mm
Height	5 mm
Step	20 mm

Styl/Typ
Wybierz kształt z listy rozwijanej

Odległość przerwy
Określa odległość* między dwiema częściami przerwanego symbolu.

Przeregulowanie
Określa długość przedłużenia linii przerwania poza widokiem 2D.

Szerokość
Określa szerokość* symbolu kształtu w kierunku symbolu.

WYSokość
Określa wysokość* symbolu kształtu w kierunku prostopadłym do kierunku symbolu.

Krok
Określa odległość* między małymi zygzakowatymi symbolami.
Wyrażone w jednostkach rysunku.

Pionowo
Wyrównuje symbol wzdłuż osi Y.



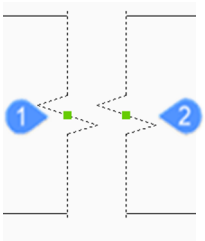
POziomo
Wyrównuje symbol wzdłuż osi X.



27.14.3 Edytuj Uchwyty

Można edytować uchwyty symboli przerwania.

Wybierz symbol przerwy i wyświetl dwa uchwyty.



1 Kontroluje położenie pierwszej płaszczyzny przerwania w przestrzeni modelu.

2 Kontroluje położenie drugiej płaszczyzny przerwania w przestrzeni modelu.

27.15 WIDDET polecenie

Rysuje szczegóły widoków rysunkowych utworzonych za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga:

- To polecenie działa tylko w obszarze papieru.

- Gdy zmienna systemowa GENERATEASSOCVIEWS (Generuj rysunki asocjacyjne) jest włączona, wymiary asocjacyjne dla szczegółowych widoków są aktualizowane automatycznie po zmodyfikowaniu modelu 3D.
- Zmienna DRAWINGVIEWQUALITY definiuje jakość widoków rysunku.
- Zmienna AUTOVPFITTING kontroluje, czy rozmiar rzutni jest automatycznie automatycznie dopasowywany do bieżących wymiarów geometrii 3D. Domyślnie domyślnie AUTOVPFITTING = ON.

27.15.1 Metoda

Wybierz widok rysunku, z którego chcesz wyodrębnić szczegóły, klikając wewnątrz widoku rysunku . Program podświetli wybrany widok.

Następnie określ punkt środkowy widoku szczegółowego, wybierając punkt wewnątrz widoku nadrzędnego i styl granicy widoku.

Do wyboru są dwa rodzaje granic:

- Okrągły - rysuje okrągłą granicę.
- Prostokątny - rysuje prostokątną granicę.

Uwaga: Zawsze można przełączyć typ granicy między okrągłą a prostokątną za pomocą opcji Granica.

Określ położenie widoku szczegółowego, wybierając punkt w układzie, z dala od widoku nadrzędnego .

27.15.2 Opcje w ramach polecenia

Skala
Określa skalę widoku szczegółowego, która domyślnie jest dwa razy większa niż skala skala rzutni nadrzędnej.

Standardowe skale
Wybierz standardową skalę z listy; listę można edytować za pomocą polecenia EDLISTYSKAL.

Dostosuj
Określ niestandardowy współczynnik skali.

Względna skala użytkownika
Oblicza współczynnik skali względem widoku nadrzędnego, mnożąc współczynnik skali widoku źródłowego przez tę liczbę.

od Źródła
Ustawia skalę widoku sekcji równą skali widoku nadrzędnego.

Ukryte linie
Kontroluje widoczność ukrytych linii lub korzysta z tego samego ustawienia ukrytych linii, co widok nadrzędny.

Uwaga: Gdy warstwy BM_Ortho_Hidden i BM_Isometric_Hidden są wyłączone lub zamrożone, ukryte linie nie będą wyświetlane.

Kierunek stycznej
Kontroluje wyświetlanie krawędzi stycznych, które pojawiają się przy przejściu z powierzchni płaskiej do zakrzywionej, np. przy zaokrągleniach.

Uwaga: Gdy warstwa BM_Tangent_Visible jest wyłączona lub zamrożona, linie styczne nie są wyświetlane.

Zakotwiczyć
Określa, czy środek rzutni jest zakotwiczony tak, że rzutnia rośnie i kurczy się wokół punktu środkowego, czy nie.

GEOmetria
Wybiera styl wizualny dla widoku przekroju.

2D
Widok przekroju wykorzystuje styl wizualny 2dWireframe.

3D
Widok sekcji wykorzystuje renderowany styl wizualny. Domyślnie jest to domyślnie. Użyj panelu Właściwości, aby wybrać inny styl styl wizualny.

Adnotacja
Określa adnotacje do użycia.

Identyfikator
Określa identyfikator szczegółu widoku, wprowadzając nazwę dla szczegółu widoku.

Etykieta
Przełącza wyświetlanie etykiety szczegółów widoku.

Obwiednia
Przełącza granicę stylu między okrągłym i prostokątnym.

Kołowy
Zmienia granicę na okrąg.

Prostokątny
Zmienia granicę na prostokąt.

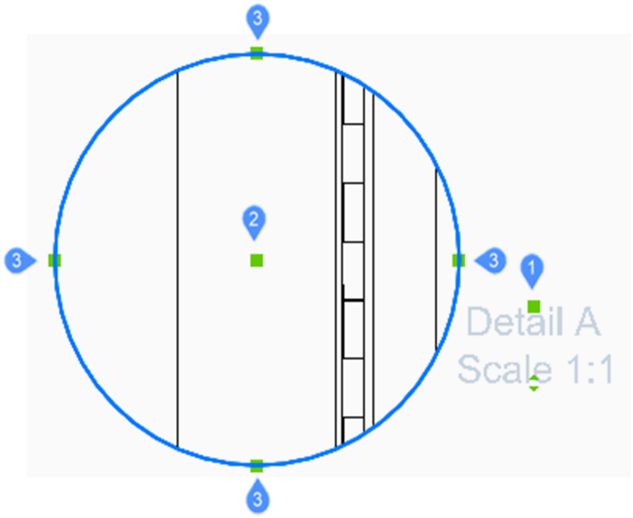
granice
Kontroluje, czy linia połączenia jest rysowana między widokiem szczegółowym a granicą szczegółu w widoku nadrzędnym.

gładka z obramowaniem
Nie rysuje linii.

Łagodne z linią łączenia
Rysuje linię łączącą widok szczegółowy z widokiem nadrzędnym.

27.15.3 Edycja uchwytów

Widoki szczegółowe można edytować za pomocą uchwytów: wybierz widok, a wyświetli się sześć uchwytów:



1 Kontroluje pozycję identyfikatora.

2 Kontroluje położenie szczegółów sekcji.

3 4 uchwyty kontrolują rozmiar granicy szczegółów.

27.16 STYLWIDDET polecenie

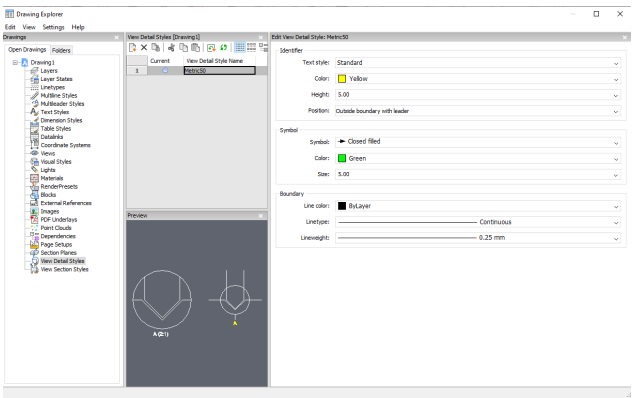
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Widok Style widoku detali**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

27.16.1 Opis

Wyświetla okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z wybraną kategorią **Style widoku detali** w celu tworzenia i modyfikowania stylów szczegółów widoku.



27.16.2 Opcje w panelu Edytuj styl szczegółowy widoku

Identyfikator

Definiuje właściwości identyfikatora szczegółów widoku.

Styl tekstu
Określa styl tekstu używany przez tekst identyfikatora.

Kolor
Określa kolor identyfikatora.

WYSokość
Określa wysokość identyfikatora.

Pozycja
Określa, gdzie znajduje się identyfikator.

Poza granicą
Umieszcza identyfikator poza granicami szczegółu. Nie jest używany żaden symbol.

Poza granicą z odnośnikiem
Umieszcza identyfikator poza granicą szczegółu i rysuje linię prowadzącą z widoku widoku nadrzędnego do detalu. Nie jest używany żaden symbol.

Na obwiedni
Umieszcza identyfikator na granicy detalu.

Na obwiedni z odnośnikiem
Umieszcza identyfikator na granicy szczegółu i rysuje linię prowadzącą z widoku widoku nadrzędnego do szczegółu.

Symbol
Definiuje właściwości symbolu.

Symbol
Określa wygląd symbolu.

Kolor
Określa kolor symbolu.

Rozmiar
Określa rozmiar symbolu.

Obwiednia
Definiuje właściwości granicy rzutni detalu.

Kolor linii
Określa kolor linii granicznej

Rodzaj linii
Określa typ linii granicy.

SzerokośćLinii
Określa szerokość linii granicznej.

27.16.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowe nazwane style widoku detali.

Usuń
Usuwa nazwany styl szczegółu widoku z rysunku bez ostrzeżenia.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę stylu szczegółów widoku.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów sekcji widoku.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

Ustaw Aktualny
Ustawia wybrany styl szczegółów widoku jako bieżący.

27.17 EDYTUJWIDOK polecenie

Zmienia skalę i widoczność ukrytych linii widoku(ów) rysunku, jeśli widok(y) został(y) utworzony(e) za pomocą polecenia WIDOKPODST.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: To polecenie działa tylko w obszarze papieru.

27.17.1 Metoda

Wybierz widok(y) rysunku do modyfikacji, klikając wewnątrz jednej lub więcej rzutni rysunkowych lub naciśnij Enter, aby wybrać wszystkie widoki rysunku w bieżącym układzie.

Następny monit będzie się różnić w zależności od wybranego typu widoku. Po wybraniu różnych typów widoku dostępne są tylko opcje współdzielone.

27.17.2 Opcje w ramach polecenia

Standardowe opcje widoku: patrz polecenie WIDOKPODST

Opcje widoku przekroju: patrz polecenie WIDOKPRZEKROJU

Opcje widoku szczegółowego: patrz polecenie WIDDET

27.18 EXPORTWIDOKU polecenie

Eksportuje widoki rysunków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.18.1 Opis

Eksportuje widoki rysunku wygenerowane przez polecenia WIDOKPODST , WIDOKPRZEKROJU lub WIDDET do przestrzeni modelu bieżącego rysunku, przez Schowek do nowego rysunku lub jako plik DWG/DXF na dysku.

27.18.2 Metoda

Kliknij wewnątrz jednej lub więcej rzutni lub wybierz Wszystkie widoki i wybierz miejsce docelowe widoków (patrz opcje).

27.18.3 Opcje w ramach polecenia

Schowek

Eksportuje wybrany widok (widoki) do schowka, który można następnie wkleić do dowolnego rysunku.

Plik

Eksportuje wybrane widoki do pliku DWG lub DXF; wyświetla okno dialogowe Zapisz wyeksportowane widoki.

Obszar modelu

Eksportuje widok do przestrzeni modelu bieżącego rysunku.

Uwaga: Określ, czy usunąć wyeksportowane widoki :

- Tak - rzutnie wyeksportowanych widoków są usuwane z układu .
- Nie - rzutnie wyeksportowanych widoków są przechowywane w układzie.

27.19 WIDOKPOZIOMY polecenie

Obraca punkt widzenia do poziomu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.19.1 Opis

Ustawia komponent Z widoku projektu 3D na wartość 0 w bieżącym układzie LUW, tak aby Widok Projektu zostanie obrócony do poziomu.

To polecenie działa przy ustawieniu Z na 0 za pomocą polecenia PKTOBS.

27.20 WIDOKETYKIETY polecenie

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.20.1 Opis

Jest to polecenie serwisowe, które nie powinno być wprowadzane bezpośrednio przez użytkownika. Jest on używany przez program, gdy wybrana jest pozycja menu kontekstowego.

27.21 PUNKTWIDOKU polecenie

Zmienia Widok Projektu 3D.

27.21.1 Opis

Jest to alias polecenia PKTOBS.

27.22 WIDOKRZUTOWANY polecenie

Generuje dodatkowe widoki rzutowane z istniejącego widoku rysunku utworzonego wcześniej za pomocą polecenia WIDOKPODST (skrót od "rzutowanie widoku").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Uwaga:

- To polecenie działa tylko w obszarze papieru.
- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWFLAGS pozwala włączyć równoległe tworzenie lub aktualizowanie widoków rysunku. Może to skrócić czas przetwarzania widoku, ale zużywa więcej zasobów.

27.22.1 Metoda

Wybierz widok, z którego mają zostać wygenerowane nowe widoki rzutowane i wybierz położenie nowych widoków rzutowanych.

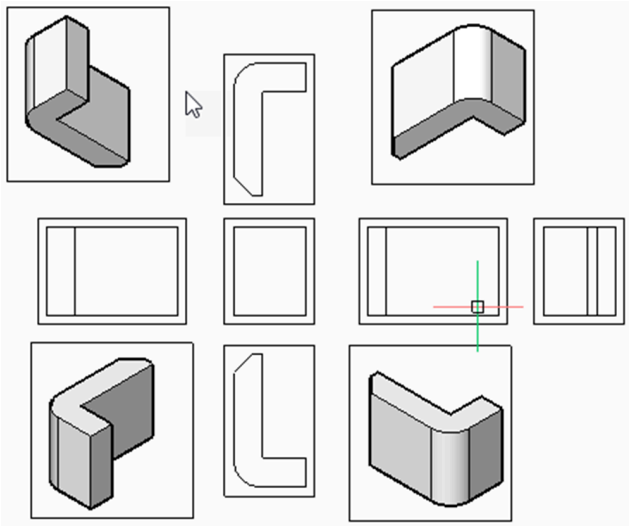
W zależności od miejsca przesunięcia kursora można umieścić do pięciu widoków ortogonalnych i czterech izometrycznych. Widoki są wyrównywane automatycznie. Naciśnij klawisz Ctrl, aby włączyć lub wyłączyć wyrównanie i umieścić widok w dowolnym miejscu na arkuszu.

27.22.2 Opcje w ramach polecenia

Geometria izometryczna
Ustawia styl dla widoków izometrycznych.

Widoki 2D
Rysuje widoki izometryczne jako rzuty 2D geometrii 3D i włącza warstwę BM_Hidden, aby ukryte linie były wyświetlane jako linie przerywane.

Widoki 3D
Rysuje widoki izometryczne jako geometrię 3D i ustawia styl wizualny rzutni.



27.23 ROZDZ polecenie

Ustawia rozdzielczość wyświetlania.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.23.1 Opis

Ustawia rozdzielczość widoku dla elementów zakrzywionych; Przełącza również tryb szybkiego powiększenia (skrót od "View Resolution").

27.23.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz, czy chcesz używać przerysowywania, czy ponownego rysowania w przypadku zmian widoku, takich jak powiększenia.

Wybierz poziom jakości wyświetlania krzywych 2D, takich jak okręgi i łuki (zakres 1-20000)

- 1 - Krzywe, takie jak okręgi i łuki, mogą wyglądać jak wielokąty, ale są wyświetlane z dużą szybkością.
- 100 - wartość domyślna.
- 20000 - krzywe prawie zawsze wyglądają na okrągłe, ale przy mniejszej szybkości wyświetlania.

27.24 WIDOKPRZEKROJU polecenie

Tworzy widoki przekrojów poprzecznych widoków rysunku wygenerowanych za pomocą polecenia WIDOKPODST w pliku Układ obszaru papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikony: 

Uwaga:

- To polecenie działa tylko w obszarze papieru.
- Gdy system GENERATEASSOCVIEWS (Generuj rysunki zespolone) zmienna jest włączona, wymiary zespolone dla widoków przekroju są aktualizowane automatycznie po zmodyfikowaniu modelu 3D.
- Jeśli właściwość SECTIONABLE elementu mechanicznego jest WYŁĄCZONA , element w widokach przekroju typu Pełny przekrój, nie będzie wyświetlany jako przekrój.
- Zmienna DRAWINGVIEWQUALITY definiuje jakość widoków rysunku.
- Zmienna AUTOVPFITTING kontroluje, czy rozmiar rzutni jest automatycznie automatycznie dopasowywany do bieżących wymiarów geometrii 3D. Domyślnie domyślnie AUTOVPFITTING = ON.
- Polecenie to może być wprowadzane w sposób przezroczysty podczas wykonywania poleceń ('viewsection)

27.24.1 Metoda

Wybierz widok rysunku, aby wygenerować przekrój, klikając wewnątrz widoku rysunku. Program podświetli wybrany widok. Utwórz sekcję i wybierz lokalizację dla widoku wyników.

27.24.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz typ

Kontroluj kształt płaszczyzny przekroju:

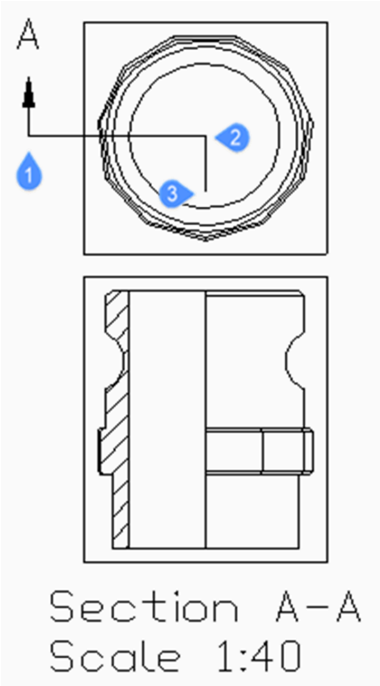
Pełny

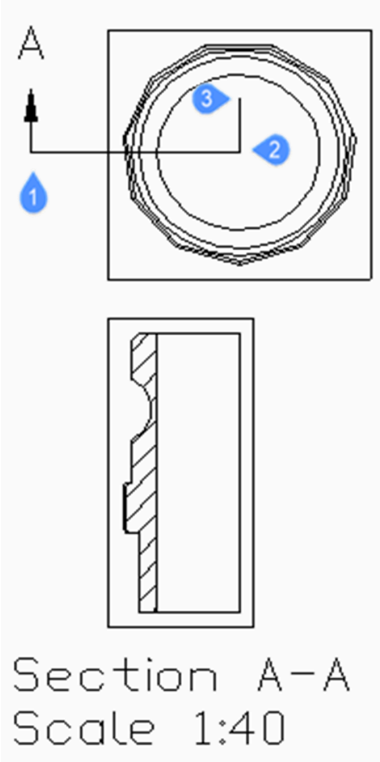
Linia przekroju definiuje nieskończoną płaszczyznę, która przecina cały model.

POŁowa

Linia przekroju definiuje półpłaszczyznę, która przecina część modelu. Użytkownik musi określić, klikając punkt początkowy (1) linii przekroju, drugi punkt (2) aby zdefiniować granicę półpłaszczyzny i trzeci punkt (3) aby zdefiniować kierunek widoku.

Położenie trzeciego punktu określa, czy część modelu, która nie jest wycięta która nie została wycięta jest wyświetlana (po lewej) lub nie (po prawej).





Odsuń
Linia przekroju definiuje serię obszarów cięcia zlokalizowanych na różnych przesunięciach względem siebie. Wpisz Gotowe, aby zakończyć sekcję linia.

Wyrównany
Linia przekroju definiuje polilinię, gdzie każdy segment definiuje obszar cięcia. Wynikowy odcinek będzie miał długość równą sumie długości obszarów cięcia. Wprowadź Done, aby zakończyć sekcja.

Skala
Określa skalę widoku szczegółowego, która domyślnie jest dwa razy większa niż skala skala rzutni nadrzędnej.

Standardowe skale
Wybierz standardową skalę z listy; listę można edytować za pomocą polecenia EDLISTYSKAL.

Dostosuj
Określ niestandardowy współczynnik skali.

od Źródła
Ustawia skalę widoku sekcji równą skali widoku nadrzędnego.

Ukryte linie
Kontroluje widoczność ukrytych linii lub używa tego samego ustawienia ukrytych linii, co widok nadrzędny.

Uwaga: Gdy warstwy BM_Ortho_Hidden i BM_Isometric_Hidden są wyłączone lub zamrożone, ukryte linie nie będą wyświetlane.

Kierunek stycznej
Kontroluje wyświetlanie krawędzi stycznych, które pojawiają się przy przejściu z powierzchni płaskiej do zakrzywionej, np. przy zaokrągleniach.

Uwaga: Gdy warstwa BM_Tangent_Visible jest wyłączona lub zamrożona, linie styczne nie są wyświetlane.

Zakotwiczyć
Określa, czy środek rzutni jest zakotwiczony, tak że rzutnia rośnie i kurczy się wokół swojego środkowego punktu, czy geometria jest stała.

GEOmetria
Wybiera styl wizualny dla widoku przekroju.

2D
Widok przekroju wykorzystuje styl wizualny 2dWireframe.

3D
Widok sekcji wykorzystuje renderowany styl wizualny. Domyślnie jest to domyślnie. Użyj panelu Właściwości, aby wybrać inny styl styl wizualny.

Adnotacja
Określa adnotacje do użycia.

Identyfikator
Określa identyfikator szczegółu widoku, wprowadzając nazwę dla szczegółu widoku.

Etykieta
Przełącza wyświetlanie etykiety szczegółów widoku.

Głębokość
Określa głębokość widoku przekroju.

Pełny
Ustawia głębokość w stosunku do szerokości modelu (maksymalna głębokość widoku).

Dostosuj
Ogranicza głębokość widoku, wprowadzając odległość głębokości (wpisz wartość dodatnią lub przesuń kursor, aby dynamicznie określić głębokość widoku).

RZuTowanie
Określa sposób wyświetlania sekcji.

Normalny
Rysuje przekrój jako połączenie rzutów z każdego obszaru cięcia (każdego segmentu polilinii przekroju) w jego kierunku normalnym.

Prostopadły
Rysuje przekrój w kierunku normalnym pierwszego obszaru przekroju (pierwszego segmentu polilinii przekroju).

Obróć widok
Umożliwia obracanie rzutni rysunku, ale nie obraca ramki.

POziomo
Obraca segment w poziomie.

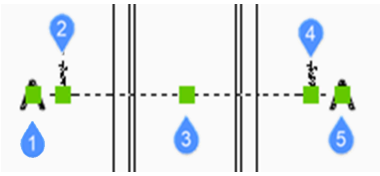
Pionowo
Obraca segment w pionie.

Niestandardowy kąt
Umożliwia określenie kąta wyrównania.

27.24.3 Edycja uchwytów

Linie sekcji można edytować za pomocą uchwytów.

Wybierając linię sekcji, jeden z identyfikatorów lub strzałkę, 5 uchwytów wyświetlacz:



1 Kontroluje pozycję pierwszego identyfikatora.

2 Określa punkt początkowy linii sekcji.

3 Umożliwia przesunięcie linii sekcji.

4 Określa punkt końcowy linii sekcji.

5 Kontroluje pozycję drugiego identyfikatora.

27.25 WYŚWIETLSTYLPRZEKROJU polecenie

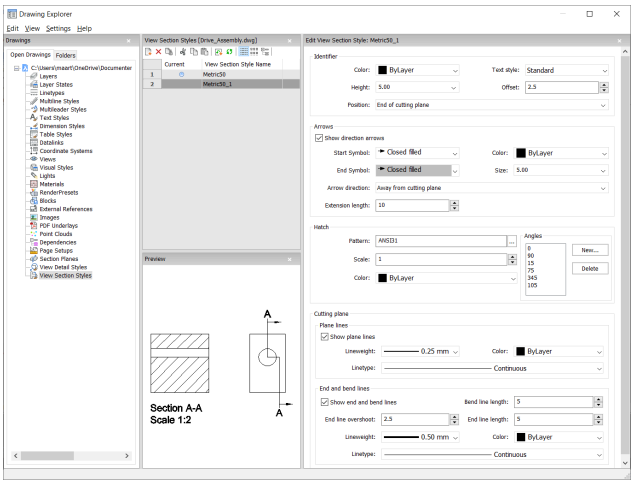
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z zaznaczoną opcją **Wyświetl style przekroju**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

27.25.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią **Wyświetl style przekroju**, aby wyświetlać i modyfikować style przekroju widoku w bieżącym rysunku.



27.25.2 Opcje w panelu Styl widoku przekroju

Identyfikator
Ustawia właściwości identyfikatora przekroju.

Kolor
Określa kolor identyfikatora.

Styl Tekstu
Określa styl tekstu używany przez tekst identyfikatora. Aby zastosować inny styl tekstu, użyj polecenia STYL, aby go utworzyć.

WYSokość
Określa wysokość identyfikatora.

ODsuń
Określa odległość od końca linii cięcia do strzałki.

Pozycja
Określa, gdzie znajdują się identyfikatory.

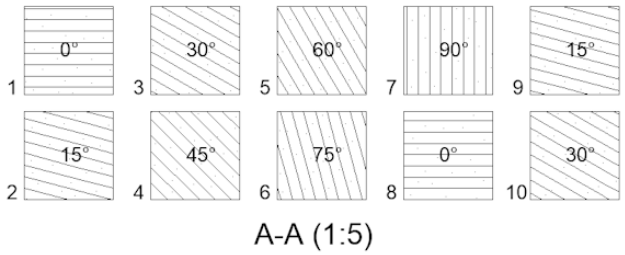
- **Koniec płaszczyzny przekroju**: umieszcza identyfikatory na końcach płaszczyzn przekroju.
- **Powyżej linii kierunku**: umieszcza identyfikatory poza granicą szczegółu i rysuje linię prowadzącą z widoku nadrzędnego do szczegółu. Nie jest używany żaden symbol.
- **Powyżej symbolu kierunku**: umieszcza identyfikatory powyżej symboli kierunku.
- **Początek strzałki kierunku**: umieszcza identyfikatory na początku strzałek.
- **Koniec strzałki kierunku**: umieszcza identyfikatory na końcach strzałek.

Strzałki
Ustawia właściwości strzałek przekroju.

- Pokaż strzałki kierunkowe: przełącza wyświetlanie strzałek.
- Symbol początkowy: określa wygląd symbolu początkowego.
- Kolor: określa kolor strzałki
- Symbol końcowy: określa wygląd symbolu końcowego
- Rozmiar: określa rozmiar strzałki
- Kierunek strzałki: wskazuje strzałkę w kierunku linii cięcia lub od niej.
- Długość przedłużenia: określa długość linii "wymiaru" na strzałkach.

Kreskowanie
Ustawia właściwości identyfikatora przekroju.

- Wzorzec: wybierz nazwę wzorca z listy rozwijanej.
- Przeglądaj: wyświetla okno dialogowe Paleta wzorów kreskowania, z którego można wybrać wzór wizualnie.
- Kąty: ustawia kąt dla wzoru, jeden kąt dla kolejnych cięć. Pierwszy kąt na liście jest stosowany do pierwszej bryły, drugi kąt do drugiej itd. Jeśli do wycięcia jest więcej brył niż podanych kątów, program rozpoczyna ponownie od pierwszego kąta. Patrz przykład poniżej.



- Nowość: dodaje kąty do listy. Wyświetla okno dialogowe Nowy kąt kreskowania, w którym należy wprowadzić kąt.
- Usuń: usuwa wybrany kąt z listy.
- Skala: określa skalę wzorca.
- Kolor: określa kolor wzoru.

Płaszczyzna cięcia | Linie płaszczyzny
Ustawia właściwości linii płaszczyzny cięcia.

- Pokaż linie płaszczyzny: przełącza wyświetlanie linii.
- Szerokość Linii: określa szerokość linii.
- Kolor: określa kolor strzałki
- Typ Linii: określa typ linii.

Płaszczyzna cięcia | Linie końcowe i gięcia
Ustawia właściwości linii końcowych i linii zgięcia.

- Pokaż linie końca i zgięcia: przełącza wyświetlanie linii.
- Długość linii zagięcia: określa odległość przesunięcia linii zagięcia od jednej linii cięcia do drugiej.
- Przekroczenie linii końcowej: określa odległość od sekcji do końca linii płaskiej.
- Długość linii końcowej: określa długość linii końcowych.
- Szerokość Linii: określa szerokość linii.
- Kolor: określa kolor strzałki
- Typ Linii: określa typ linii.

27.25.3 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzy nowy styl szczegółów widoku jako kopię aktualnie wybranego stylu.

Usuń
Usuwa wybrany styl z rysunku.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego stylu sekcji widoku.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów sekcji widoku.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

27.26 AKTUALIZUJWIDOK polecenie

Aktualizuje widoki rysunków.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga:

- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWFLAGS umożliwia równoległe tworzenie lub aktualizowanie widoków rysunku. Może to skrócić czas przetwarzania widoku, ale zużywa więcej zasobów.
- Zmienna systemowa DRAWINGVIEWASM umożliwia wykorzystanie struktur danych zespołu w celu optymalizacji generowania widoków rysunku.

27.26.1 Opis

Ręcznie aktualizuje wybrane lub wszystkie widoki rysunku utworzone za pomocą poleceń WIDOKPODST i WIDOKPRZEKROJU, gdy automatyczne aktualizacje (AKTUALIZUJWIDOK) są wyłączone.

27.26.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz widoki rysunku
Aktualizuje wybrane widoki.

Wszystkie widoki
Aktualizuje wszystkie widoki w bieżącym układzie.

27.27 STANYWIDOCZNOŚCI polecenie

Tworzy i edytuje stany widoczności w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.27.1 Opis

Tworzy i edytuje stany widoczności za pomocą wiersza poleceń. Otwiera również panel **Stany Widoczności**, jeśli był on zamknięty przed uruchomieniem polecenia STANYWIDOCZNOŚCI.

Uwaga: Stany widoczności BricsCAD nie są kompatybilne ze stanami widoczności AutoCAD®. Po otwarciu rysunku z BricsCAD blokami parametrycznymi w AutoCAD®, są one wyświetlane tak, jak zostały zapisane w BricsCAD. Jednakże, gdy takie parametryczne bloki są edytowane lub kopiowane do innego rysunku w AutoCAD®, wszystkie jednostki w bloku stają się widoczne.

27.27.2 Opcje w ramach polecenia

Nowy parametr
Tworzenie nowego parametru

Wpisz nazwę parametru (<P>), a następnie naciśnij klawisz Enter.

Wprowadź nowy stan dla <P>
Wpisz nazwę nowego stanu parametru (<S>).

Dodaj Elementy
Dodaje obiekty do określonego stanu parametru.

Wybierz podmioty dla <P>=<S> [opcje wyboru (?)]
Wybierz podmioty dla nowego stanu przy użyciu dowolnej metody wyboru.
Naciśnij Enter, aby zatrzymać wybieranie.

Jeśli parametry i stany istnieją już na rysunku, istniejące parametry i stany są dodawane do podpowiedzi:

Nowy parametr lub [<P> (1)/ [<P> (2) ...].
Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wpisz nazwę nowego parametru.
- Wpisz numer parametru, który chcesz edytować.

Wprowadź nowy stan dla [<P> lub [<S> (1)/ [<S> (2) ...].
Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wpisz nazwę nowego stanu parametru.
- Wpisz numer stanu, który chcesz edytować.

Usuwanie Elementów
Usuwa elementy z określonego stanu parametru.

Uwidocznij Elementy
Sprawia, że jednostki są widoczne dla określonego stanu parametru.

Ukryj Elementy
Sprawia, że jednostki są niewidoczne dla określonego stanu parametru.

Wybierz stan
Uaktywnia wspomniany stan.

Uwaga:

- <P> to symbol zastępczy dla nazwy parametru widoczności wprowadzonego w poprzednim kroku.
- <S> to symbol zastępczy dla nazwy aktywnego stanu widoczności parametru <P>. Na ekranie wyświetlane będą rzeczywiste nazwy parametru i stanu zamiast <P> i <S>.

27.28 PANELSTANÓWWIDOCZNOŚCIZAMKNIJ polecenie

Zamyka panel **Stany widoczności**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.28.1 Metody

Polecenie PANELSTANÓWWIDOCZNOŚCIZAMKNIJ zamyka panel **Stany widoczności**.

Więcej informacji na temat wyświetlania parametrów i stanów widoczności oraz zarządzania nimi można znaleźć w artykule **Panel stanów widoczności**.

27.29 PANELSTANÓWWIDOCZNOŚCIOTWÓRZ polecenie

Otwiera panel **Stany widoczności**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.29.1 Opis

Otwiera panel **Stany widoczności**, aby wyświetlić go w bieżącym obszarze roboczym. Panel **Stany widoczności** jest wyświetlany w tym samym rozmiarze i lokalizacji, co przed jego zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Stany widoczności** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

Więcej informacji na temat wyświetlania parametrów i stanów widoczności oraz zarządzania nimi można znaleźć w artykule **Panel stanów widoczności**.

27.30 WIDOCZNE polecenie

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.30.1 Opis

Jest to polecenie serwisowe, które nie powinno być wprowadzane bezpośrednio przez użytkownika. Jest on używany przez program, gdy wybrana jest pozycja menu kontekstowego.

27.31 STYLEWIZ polecenie

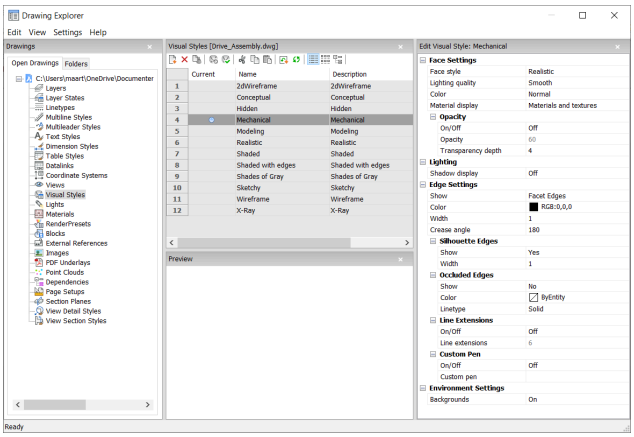
Otwiera okno dialogowe **Eksplorator rysunków** z zaznaczoną opcją **Style wizualne**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.31.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe**Eksplorator rysunku** z wybraną kategorią**Style wizualne**w celu przeglądania i modyfikowania stylów wizualnych w bieżącym rysunku.



Przywróć ustawienia domyślne ( )

Przywraca oryginalne ustawienia predefiniowanych stylów wizualnych.

Zastosuj styl wizualny ( )

Stosuje wybrany styl wizualny do bieżącej rzutni.

Edycja Stylu Wizualizacji:

Wyświetla ustawienia wybranych stylów wizualnych. Aby edytować ustawienie: kliknij pole ustawień, a następnie wpisz nową wartość lub wybierz opcję z rozwijanej listy.

Ustawienia Powierzchni

Określa wygląd powierzchni modeli 3D.

Styl powierzchni

Wybiera ogólny schemat kolorów dla stylu wizualnego".

Jakość światła

Określa jakość zakrzywionych powierzchni.

Kolor

Wybiera tryb kolorów.

Wyświetlanie materiału

Określa czy wyświetlany jest znacznik punktu. Materiały są stosowane za pomocą polecenia PRZYPISZMAT.

Gdy **Wyświetlanie materiału** nie jest wyłączone, podświetlenie i krycie są ignorowane, ponieważ materiały zapewniają własne wartości dla nich.

Przezroczystość

Określa przezroczystość powierzchni.

Włącz/Wyłącz

Włącza i wyłącza przezroczystość.

Przezroczystość

Określa poziom przezroczystości (niedostępne, gdy materiały są włączone).

Głębia przezroczystości

Określa, jak daleko sięga przezroczystość pod względem liczby nakładających się jednostek.

Oświetlenie
Określa, czy wyświetlane są cienie.

Wyświetlanie cieni
Określa sposób wyświetlania cieni:

- **Wyłącz**: obiekty nie rzucają cieni, preferowana opcja, ponieważ rzucanie cieni spowalnia szybkość wyświetlania programu, więc pozostaw ją wyłączoną, chyba że zapisujesz obrazy do pliku lub je wykreślasz.
- **Cienie podłoża**: obiekty rzucają cienie na płaszczyznę cienia, ale nie na siebie nawzajem.
- **Odwzorowane cienie obiektów**: obiekty rzucają cienie na podłoże i na siebie nawzajem.

Ustawienia Krawędzi
Określa styl krawędzi do wyświetlenia.

Wyświetlanie
Określa sposób wyświetlania krawędzi.

- **Brak**: nie są wyświetlane ani fasety, ani izolinie, ani krawędzie; to ustawienie wyłącza wiele innych ustawień.
- **Isolines**: wyświetlane są izolinie i krawędzie; izolinie to zakrzywione linie, które symulują powierzchnie zakrzywionych ścian.
- **Krawędzie Powierzchni**: Powierzchnie i krawędzie są wyświetlane na podmiotach.

Kolor
Określa kolor krawędzi.

Szerokość
Określa szerokość linii krawędzi.

Liczba linii
Określa liczbę izolinii rysowanych na zakrzywionych powierzchniach, od 0 do 2047.

Zawsze na górze
Określa, czy wyświetlane są wszystkie izolinie, czy tylko te, które są "na wierzchu" (ukryte izolinie są ukryte).

Krawędzie Sylwetki
Określa grubość konturów wokół modeli.

Wyświetlanie
Przełącza wyświetlanie krawędzi sylwetki.

Szerokość
Określa szerokość krawędzi sylwetki w zakresie od 1 do 25 pikseli; dotyczy wszystkich jednostek w rzutni w równym stopniu.

Krawędzie Zokludowane
Określa sposób obsługi zasłoniętych (ukrytych) krawędzi i powierzchni; to ustawienie umożliwia wyświetlanie ukrytych linii w innym kolorze i innym typie linii niż widoczne linie.

Wyświetlanie
Przełącza widoczność zasłoniętych krawędzi i powierzchni.

Kolor
Określa kolor widocznych zasłoniętych krawędzi i powierzchni. Kliknij przycisk **Wybierz kolor...**, aby wybrać inny kolor z okna dialogowego **Kolor**.

Rodzaj linii
Określa typ linii dla widocznych zasłoniętych krawędzi i powierzchni. Program nie korzysta z typowych wzorców linii, ale z osobnego zestawu. Wszystkie te ustawienia nie mają zastosowania do izolinii.

Rozszerzenia Linii
Rozciąga krawędzie poza ich granice, znany również jako "nawis".

Włącz/Wyłącz
Włączanie lub wyłączanie rozszerzeń linii.

Przedłużenia linii
Określa odległość, na jaką linie wykraczają poza granice, takie jak krawędzie powierzchni.

Niestandardowe pióro
Określa użycie niestandardowego stylu rysowania linii.

Włącz/Wyłącz
Włączanie lub wyłączanie stylu rysowania.

Niestandardowy pisak
Określa styl rysowania linii.

Ustawienia Środowiska
Przełącza wyświetlanie tła w rzutni.
Tło składa się z jednolitego koloru, gradientu dwóch lub trzech kolorów lub obrazu rastrowego i jest ustawiane za pomocą polecenia TŁO.

Uwaga: Zmienna systemowa ANTIALIASSCREEN kontroluje ilość antyaliasingu (wygładzania krawędzi) stosowanego podczas wyświetlania w trybie renderowania na ekranie. Domyślna wartość to 1, maksymalna wartość to 5. Wysokie wartości antyaliasingu wiążą się z wysokimi kosztami obliczeń.

27.31.2 Opcje menu kontekstowego

Nowy
Tworzyć nowe style wizualne.

Usuń
Usuwa wybrany styl wizualny, z wyjątkiem predefiniowanych stylów wizualnych, takich jak 2dSzkielet, 3D Ukryty, 3dSzkielet, Koncepcyjny, Realistyczny...

Przywróć do domyślnych
Przywraca domyślne ustawienia wybranych stylów wizualnych.

Zastosuj do bieżącej rzutni
Stosuje wybrany styl wizualny do bieżącej rzutni.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę wybranego stylu wizualnego.

Zaznacz wszystko
Wybiera wszystkie definicje stylów wizualnych.

Odwróć zaznaczenie
Powoduje usunięcie bieżącego zaznaczenia i odwrotnie.

27.32 -STYLEWIZ polecenie

Zarządza stylami wizualnymi.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.32.1 Opis

Polecenie ustawia i zarządza stylami wizualnymi w wierszu poleceń.

27.32.2 Opcje w ramach polecenia

Ustaw Aktualny
Ustawia styl wizualny dla bieżącej rzutni. Dostępne opcje to:

- Szkielet2D
- Szkielet
- Ukryty
- Realistyczny
- Koncepcyjny
- Cieniowanie
- Cieniowanie z krawędziami
- Odcienie Szarości
- szkiCowy
- X-ray
- Inne
- Aktualny

Uwaga:

- Opcja **Inne** umożliwia wybranie niestandardowego stylu wizualnego. Na przykład szablony BIM mają określone predefiniowane style wizualne: Bim, Maquette, Render i See-through.
- Opcja **Aktualny** ustawia bieżący styl wizualny.

Zapisz jako
Zapisuje bieżący styl wizualny pod nową nazwą po wprowadzeniu zmian we właściwościach stylu wizualnego.

Uwaga: Nie można zapisać stylu wizualnego **2dSzkielet**.

Zmień nazwę
Umożliwia zmianę nazwy niestandardowych stylów wizualnych.

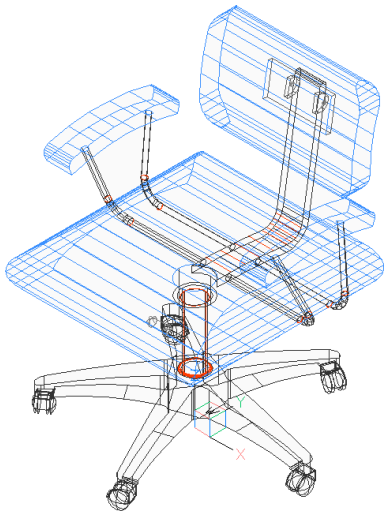
Uwaga: Predefiniowane Style Wizualizacji nie mogą być usunięte lub posiadać zmienionej nazwy.

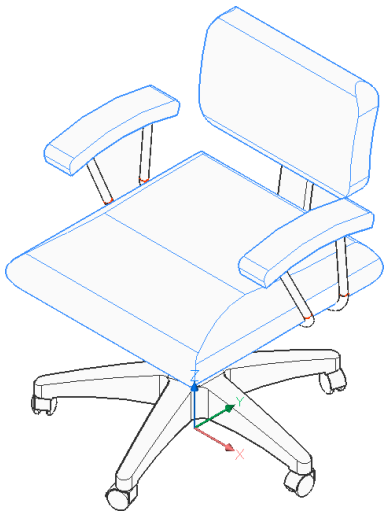
Usuń
Usuwa styl wizualny według nazwy.

Uwaga: Nie można usunąć aktualnie używanego stylu ani stylów zdefiniowanych przez program.

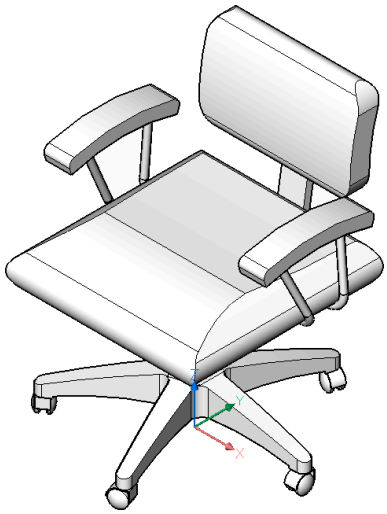
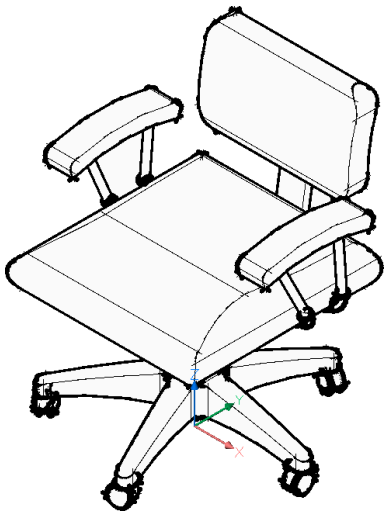
?

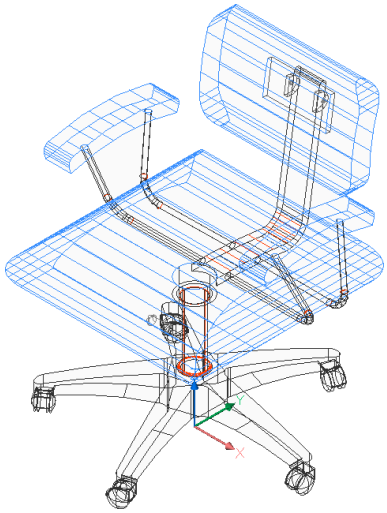
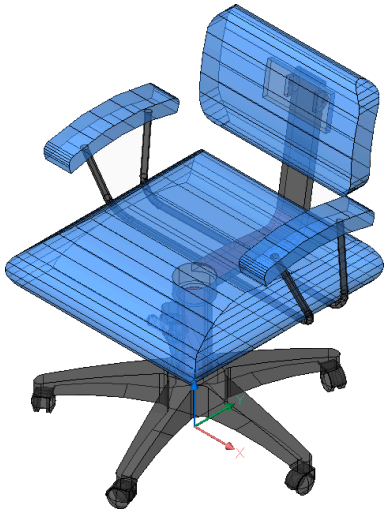
Wyświetla nazwy stylów wizualnych dostępnych na rysunku:

- Szkielet2D
- 
- Koncepcyjny
- 

- Ukryty
- 
- Realistyczny
- 
- Cieniowanie
- 

Opis poleceń

- Cieniowanie z krawędziami
- 
- Odcienie Szarości
- 
- Szkicowy
- 

- Szkielet
- 
- X-Ray
- 

27.33 VLIDE polecenie

Otwiera zaawansowane środowisko programistyczne BricsCAD LISP (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.33.1 Opis

Otwiera zaawansowane środowisko programistyczne BricsCAD LISP (BLADE) do interaktywnej edycji i debugowania aplikacji LISP. Otwiera się ona w oknie zewnętrznej aplikacji, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących oknem aplikacji.

27.34 VLISP polecenie

Otwiera zaawansowane środowisko programistyczne BricsCAD LISP (BLADE).

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.34.1 Opis

Otwiera zaawansowane środowisko programistyczne BricsCAD LISP (BLADE) do interaktywnej edycji i debugowania aplikacji LISP. Otwiera się ona w oknie zewnętrznej aplikacji, dzięki czemu może pozostać otwarta podczas pracy nad rysunkami w BricsCAD. Można go przesuwać i zmieniać jego rozmiar za pomocą standardowych elementów sterujących oknem aplikacji.

27.35 VMLOUT polecenie

Eksportuje rysunki w formacie VML, osadzone w pliku HTML (skrót od "vector markup language").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.35.1 Opis

Otwiera okno dialogowe Utwórz plik HTML w celu zapisania danych z bieżącego rysunku w pliku HTM . Dane są przechowywane w formacie VML i osadzone w pliku HTML. Plik można wyświetlić w przeglądarce internetowej. Konieczne może być jednak zainstalowanie wtyczki VML.

Dane wyjściowe są w formacie HTML i wyglądają mniej więcej tak:

```
<html xmlns:v="urn:schemas-microsoft-com:vml">
<head>
  <object id="VMLRender" classid="CLSID:10072CEC-8CC1-11D1-986E-00A0C955B42E"></
object>
  <style>
    v\:* { behavior: url(#VMLRender); }
  </style>
</head>
<body>
 <v:group id="AN00001_" style="width:8in;height:8in;" coordSize="1600,1600">
 <v:shape style="width:1600;height:1600" path="nf m 214,42 l 213,41 214,41 e"/>
```

27.36 PRZYTRZUT polecenie

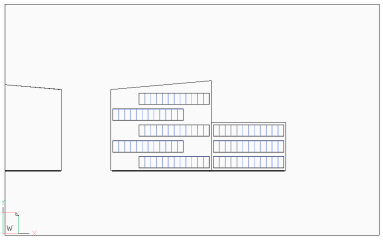
Tworzy rzutnie z jednostek.

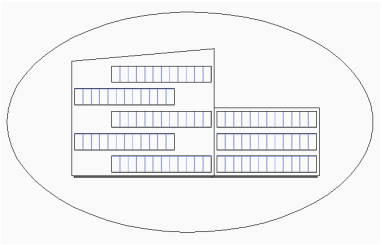
Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.36.1 Opis

Tworzy rzutnie z zamkniętych elementów 2D (skrót od "przycinania rzutni") i może być łatwo wykorzystać do pokazania mniejszej części rysunku.

Uwaga: To polecenie działa tylko w przestrzeni papieru karty i działa tylko z już istniejącymi rzutniami. użyć polecenia WWIDOK aby utworzyć dodatkowe rzutnie.





27.36.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz rzutnię do przycięcia
Wybierz granicę rzutni do przycięcia.

Wybór jednostki przycinającej
Konwertuje zamknięty element, taki jak okrąg lub zamknięta polilinia, na granicę rzutni.

Uwaga: Jednostka musi zostać narysowana na papierze.

Wieloboczny
Rysuje wielokątne obramowanie rzutni złożone z segmentów prostych i łukowych. Po zakończeniu naciśnij Enter.

Rysuj łuki
Rysuje segment łuku w rzutni wielokątnej. Zobacz polecenie ŁUK, aby zapoznać się z opcjami tej opcji.

Zamknij
Zamyka wielokąt. Przedstawiono rysunek przestrzeni modelu.

Odległość
Określa odległość i kąt dla następnego segmentu wielokąta.

Śledź
Rysuje następny segment pod tym samym kątem, co poprzedni segment wielokąta. Należy określić długość segmentu.

Cofnij
Cofa ostatni segment wielokąta.

Usuń
Usuwa granicę przycinania i przywraca oryginalną prostokątną rzutnię.

Uwaga: Ta opcja pojawia się tylko wtedy, gdy wybrana jest przycięta rzutnia.

27.37 RWARSTWA polecenie

Zmienia właściwości warstw w bieżącej rzutni przestrzeni papieru.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.37.1 Opis

Pozwala każdej rzutni wyświetlać inny zestaw warstw.

Uwaga: Polecenie to nie działa w przestrzeni modelu.

27.37.2 Opcje w ramach polecenia

Lista zamrożonych warstw
Informuje, czy warstwy są zamrożone w wybranej rzutni. W wierszu poleceń zamrożone warstwy są wyświetlane po wybraniu rzutni.

Kolor
Zastępuje kolor określonych warstw w wybranych rzutniach. Nowy kolor jest określany poprzez wprowadzenie kodu RGB i stosowany do warstw w wybranych rzutniach.

Czerwony, żółty, zielony, cyjan, niebieski, magenta, biały
Określa kolor warstw w wybranych rzutniach.

Prawdziwy kolor
Umożliwia określenie rzeczywistego koloru warstw w wybranych rzutniach poprzez wprowadzenie wartości dla kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego.

paletaKolorów
Otwiera książkę kolorów poprzez wprowadzenie jej nazwy i umożliwia określenie nazwy koloru z załadowanej książki kolorów.

Uwaga: Zmienna systemowa COLORBOOKPATH określa folder(y), w których BricsCAD powinien szukać plików książki kolorów .

TypLinii
Zastępuje typ linii określonych warstw w wybranych rzutniach.

SzerokośćLinii
Zastępuje grubość linii określonych warstw w wybranych rzutniach.

PRzezroczystość
Zastępuje przezroczystość określonych warstw w wybranych rzutniach.

Zamrażanie warstw
Zamraża określone warstwy w bieżącej rzutni.

Rozmrażanie warstw
Rozmraża określone warstwy w bieżącej rzutni.

Resetowanie warstw
Resetuje zamrożone i rozmrożone warstwy do ich oryginalnych ustawień.

Nowe zamrożone warstwy
Tworzy nowe warstwy, które są początkowo zamrażane podczas tworzenia nowej rzutni.

Domyślne ustawienie widoczności
Zmienia domyślne ustawienia zamrażania/rozmrażania dla warstw.

Zamrożona
Zmienia domyślną właściwość warstwy na zamrożoną.

Rozmrożony
Zmienia domyślną właściwość warstwy na rozmrożona.

Określ rzutnię (rzutnie)
Określa rzutnie, do których mają zostać zastosowane zmiany.

Wszystkie
Wybiera wszystkie rzutnie.

Wybierz
Określa wybór rzutni.

Aktualny
Dostosowuje zmiany do bieżącej rzutni.

Pomiń aktualny
Dostosowuje zmiany do wszystkich rzutni z wyjątkiem bieżącej.

27.38 RZUTNIAMAKS polecenie

Maksymalizuje bieżącą rzutnię.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.38.1 Metoda

Polecenie to może być używane zarówno w przestrzeni modelu, jak i przestrzeni papieru w celu rozszerzenia wybranej rzutni. Gdy przestrzeń Paper zawiera tylko jedną rzutnię, uruchomienie polecenia automatycznie wybiera tę rzutnię. Polecenie zatrzymuje się, gdy nie ma dostępnych rzutni. Jeśli wybrany obiekt nie jest rzutnią, w wierszu poleceń pojawi się komunikat **Oczekiwana pojedyncza rzutnia**. Kolor tła zmaksymalizowanej rzutni jest automatycznie zmieniany na kolor przestrzeni modelu.

Uwaga: Przed użyciem polecenia VPMAX w przestrzeni modelu należy utworzyć rzutnie za pomocą polecenia VPORTS.

Uwaga: Aby zminimalizować rzutnię, użyj polecenia VPMIN.

27.39 RZUTNIAMIN polecenie

Minimalizuje bieżącą rzutnię.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.39.1 Metoda

Polecenie to może być używane zarówno w przestrzeni modelu, jak i przestrzeni papieru. To polecenie przywraca rzutnię do postaci, w jakiej znajdowała się przed maksymalizacją.

Uwaga: Aby zmaksymalizować rzutnię, użyj polecenia VPMAX.

27.40 PKTOBS polecenie

Zmienia Widok Projektu 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Pseudonimy: PKT

27.40.1 Opis

Zmienia punkt widzenia 3D, aby zmienić widok modelu poprzez określenie kilku opcji.

Uwaga: Szybsze i łatwiejsze jest użycie widżetu **PatrzOd** do zmiany punktu widzenia 3D.

27.40.2 Metoda

Kliknij prawym przyciskiem myszy w obszarze rysowania, aby otworzyć okno dialogowe **Ustaw punkt widzenia**. Więcej informacji można znaleźć w powiązanym artykule **Okno dialogowe Ustaw punkt widzenia**.

Uwaga: Okno dialogowe otwiera się tylko wtedy, gdy perspektywa jest wyłączona.

27.40.3 Opcje w ramach polecenia

Ustawianie punktu widzenia
Określa punkt widzenia, wprowadzając współrzędne w wierszu poleceń lub określając punkt na rysunku.

Obrót
Zmienia punkt widzenia, określając kąty.

Widok planu
Wyświetla widok planu bieżącego systemu LUW. Zobacz polecenie PLAN.

peRspektywa
Ustawia właściwość perspektywy rzutni.

perspektywa włączona
Włącza tryb widoku perspektywicznego. Obiekty znajdujące się dalej wyglądają na mniejsze.

perspektywa wyłączona
Wyłącza tryb widoku perspektywicznego, przywracając tryb widoku ortogonalnego.

Przednie przycięcie
Ustawia przednią płaszczyznę przycinania, która zasłania obiekty znajdujące się między nią a kamerą.

bez przycinania
Włączenie przycinania z przodu przy bieżącej odległości przycinania.

przednie przycięcie wyłączone
Wyłącz przycinanie z przodu.

Tylne przycięcie
Ustawia tylną płaszczyznę przycinania, która zasłania obiekty znajdujące się za nią.

27.41 RZUTNIE polecenie

Tworzy jedną lub więcej rzutni w przestrzeni modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: RZU

27.41.1 Opis

Tworzy jedną lub więcej rzutni w przestrzeni modelu i umożliwia wyświetlenie więcej niż jednego widoku tego samego rysunku.

Uwaga: Aby utworzyć rzutnie w przestrzeni papieru, należy użyć polecenia WWIDOK.

27.41.2 Opcje w ramach polecenia

?
Wyświetla nazwy i współrzędne x,y zapisanych rzutni.

Uwaga: Naciśnij F2, aby otworzyć okno historii monitów.

Zapisz
Zapisuje bieżący układ rzutni według nazwy.

Uwaga: Jeśli nazwa już istnieje, zostaniesz poproszony o nadpisanie istniejącej konfiguracji.

Tak
Zastępuje konfigurację rzutni nową.

Nie
Zapisuje konfigurację z inną określoną nazwą.

Przywróć
Przywraca nazwaną konfigurację rzutni po wprowadzeniu nazwy konfiguracji do przywrócenia.

Usuń
Usuwa nazwaną konfigurację rzutni z rysunku.

Uwaga: W danym momencie można usunąć tylko jedną konfigurację.

Pojedynczy
Tworzy pojedynczą rzutnię bieżącej rzutni, usuwając wszystkie pozostałe. Opcja ta może być użyta do przywrócenia rysunku do pierwotnego stanu pojedynczego widoku.

Połącz
Łączy dwie lub więcej rzutni w jedną po określeniu dominującej rzutni i tych, które mają zostać połączone.

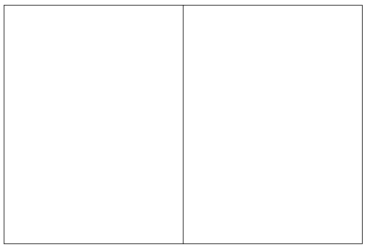
Uwaga: Jeśli dwie rzutnie miałyby się połączyć, tworząc kształt inny niż prostokątny, taki jak kształt litery L lub T, BricsCAD wyświetli komunikat: "Wybrane rzutnie nie tworzą prostokąta". W oknie "Wybierz rzutnię do przyłączenia" zostanie wyświetlony monit o ponowną próbę.

Utwórz 2 rzutnie
Dzieli bieżącą rzutnię na dwie prostokątne rzutnie.

POziomo
Tworzy dwie poziome rzutnie, jedna nad drugą.



Pionowo
Tworzy dwie pionowe rzutnie, jedna obok drugiej.

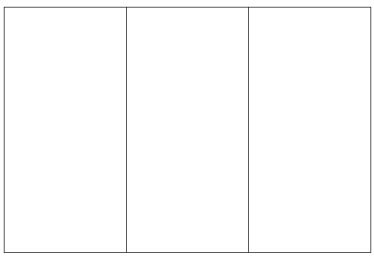


Utwórz 3 rzutnie
Dzieli bieżącą rzutnię na trzy prostokątne rzutnie.

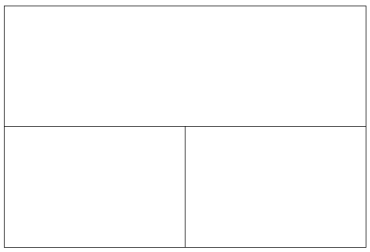
POziomo
Tworzy trzy poziome rzutnie, jedna nad drugą.



Pionowo
Tworzy trzy pionowe rzutnie, jedna obok drugiej.



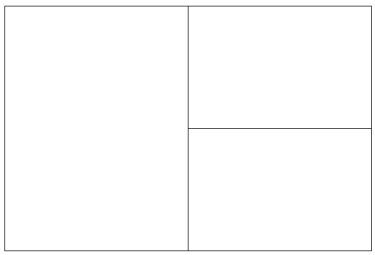
Powyżej
Tworzy pojedynczą szeroką rzutnię nad dwiema rzutniami obok siebie.



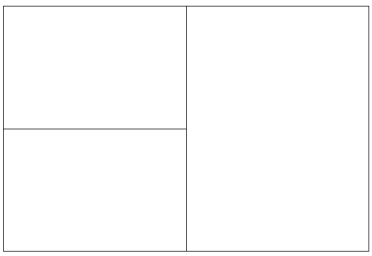
Poniżej
Tworzy dwie rzutnie obok siebie nad jedną szeroką rzutnią.



Lewy
Tworzy jedną wysoką rzutnię po lewej stronie dwóch ułożonych rzutni.



Prawy
Tworzy jedną wysoką rzutnię po prawej stronie dwóch ułożonych rzutni.



Utwórz 4 rzutnie
Dzieli bieżącą rzutnię na cztery prostokątne rzutnie.



Uwaga: Ten styl jest czasami nazywany rzutniami "inżynieryjnymi", ponieważ umożliwia jednoczesne wyświetlanie widoku z góry, z przodu, z boku i izometrycznego, po dostosowaniu punktu widzenia w każdej rzutni, co można zrobić za pomocą polecenia MVSETUP.

Uwaga: Rozmiar rzutni można zmienić, przeciągając ich granice.

27.42 -RZUTNIE polecenie

Tworzy jedną lub więcej rzutni w przestrzeni modelu.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.42.1 Opis

Tworzy jedną lub więcej rzutni w przestrzeni modelu i umożliwia wyświetlenie więcej niż jednego widoku tego samego rysunku.

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz polecenie RZUTNIE.

27.43 VPSCALE polecenie (Express Tools)

Wyświetla skalę wybranej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.43.1 Metoda

Polecenie VPSCALE działa tylko w obszarze papieru.

27.44 VPSYNC polecenie (Express Tools)

Wyrównuje widok w rzutniach układu z rzutnią odniesienia.

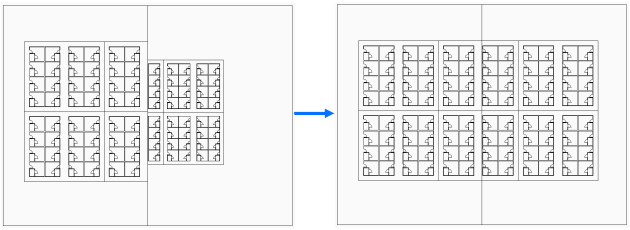
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

27.44.1 Metoda

Wybierz rzutnię odniesienia, a następnie wybierz rzutnie do wyrównania z rzutnią odniesienia.

Uwaga: Polecenie VPSYNC działa tylko w przestrzeni papieru.



27.45 BIEŻSTYLWIZ polecenie

Ustawia styl wizualny dla bieżącej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

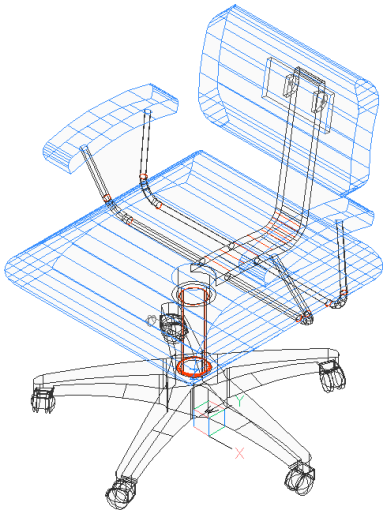
27.45.1 Opis

Ustawia styl wizualny dla bieżącej rzutni w wierszu poleceń.

27.45.2 Opcje w ramach polecenia

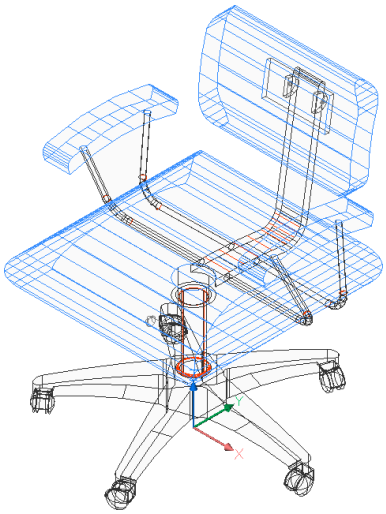
Szkielet2D

Używa linii i krzywych do reprezentowania granic obiektów.



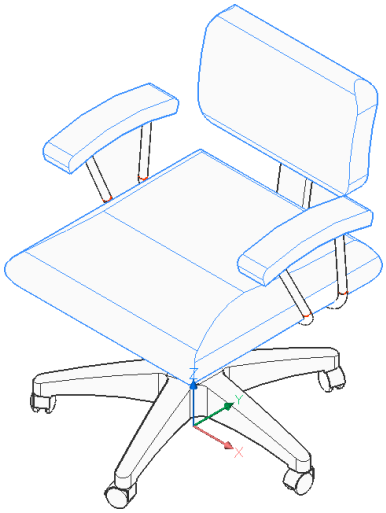
Szkielet

Używa linii i krzywych do reprezentowania granic obiektów.



Ukryty

Używa linii i krzywych do reprezentowania granic obiektów, ale ukrywa powierzchnie, które nie są widoczne.



Realistyczny

Wygładza granice między powierzchniami wielokątów i cieniuje obiekty. Pokazane są materiały dołączone do podmiotów.



Koncepcyjny
Chociaż efekt jest mniej realistyczny, może pomóc w wyraźniejszym dostrzeżeniu szczegółów obiektów.



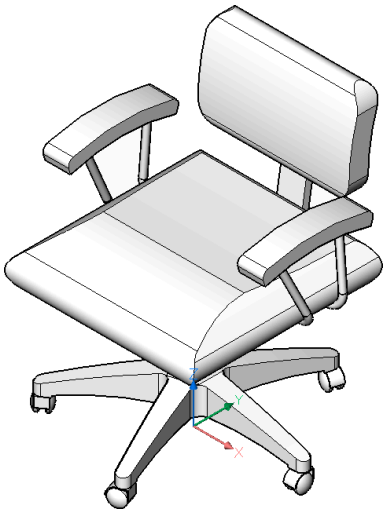
Cieniowanie
Obieky są płynnie cieniowane.



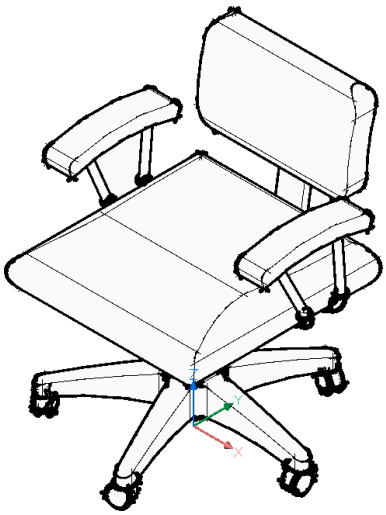
Cieniowanie z krawędziami
Obieky są płynnie cieniowane, ale mają również podświetlone krawędzie.



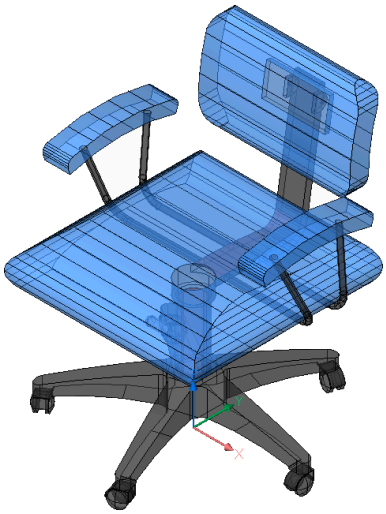
Odcienie Szarości
Obieky są płynnie cieniowane monochromatycznymi, szarymi tonami.



szkiCowy
Używa tylko czerni i bieli, dzięki czemu modele wyglądają na ręcznie rysowane.



X-ray
Zmienia krycie modeli, sprawiając, że wydają się przezroczyste.



Inne
Wybiera styl wizualny zdefiniowany przez użytkownika i utworzony za pomocą polecenia STYLEWIZ.

Aktualny
Określa bieżący styl wizualny i daje możliwość jego zachowania.

Uwaga: Style wymienione na tej liście są dołączone do programu.

27.46 SLAJD polecenie

Otwiera okno dialogowe **Wyświetl Slajd** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: SLW

27.46.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wyświetl Slajd**, w którym można wybrać plik SLD, SLB, EMF lub WMF do wyświetlenia w bieżącej rzutni. Możesz użyć polecenia PRZERYS , aby usunąć slajd.

27.47 VTOPCJE polecenie

Otwiera okno dialogowe Ustawienia z **Wyświetl opcje przejścia** Rozszerzono kategorię.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

27.47.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Ustawienia** z rozwiniętą kategorią **Wyświetl opcje przejścia** w celu wyświetlenia i zmodyfikowania odpowiednich zmiennych systemowych.

28. W

28.1 PISZBLOK polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz blok do pliku** .

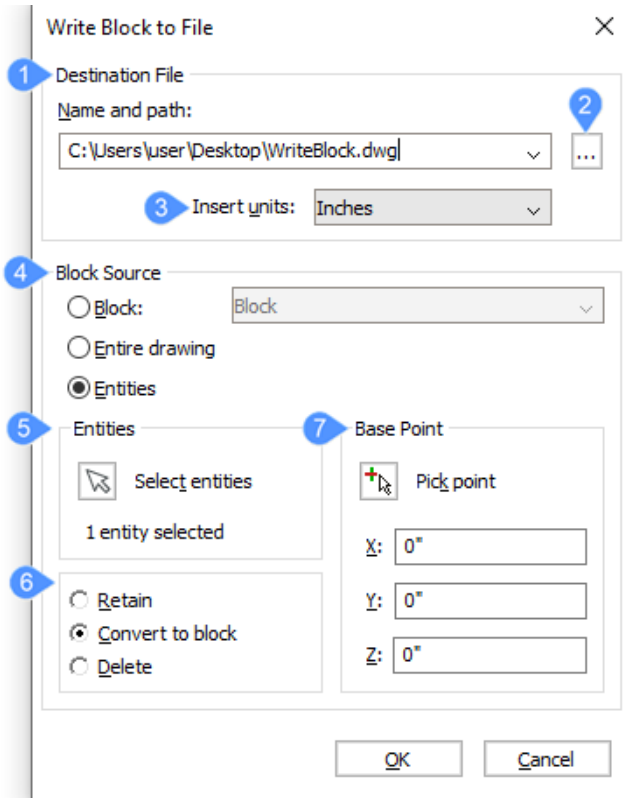
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PISZ

28.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz blok do pliku** w celu utworzenia definicji bloku jako zewnętrznego pliku DWG.



1 Plik docelowy

2 Zapisz Blok

3 Jednostki wstawienia

4 Źródło Bloku

5 Elementy

6 Opcje

7 Punkt Bazowy

28.1.2 Plik docelowy

Określa nazwę pliku i miejsce jego zapisu.

- **Nazwa i ścieżka**: Określ domyślną ścieżkę i nazwę pliku (nowy blok.dwg).

28.1.3 Zapisz Blok

Zmienia ścieżkę i nazwę pliku. Otwiera okno dialogowe **Zapisz Blok**.

28.1.4 Jednostki wstawienia

Określa jednostki, które mają być używane przez wyeksportowane obiekty, gdy są one później wstawiane do innych rysunków.

Jednostkę obiektu można wybrać z listy rozwijanej.

Jednostki są zapisywane w zmiennej INSUNITS.

28.1.5 Źródło Bloku

Wybiera część rysunku do zapisania w nowym bloku:

- **Blok**: Zapisuje blok z rysunku. Opcja ta jest niedostępna, gdy na rysunku nie istnieją żadne bloki. Po wybraniu tej opcji pozostałe opcje stają się niedostępne. Możesz wybrać z listy rozwijanej nazwę bloku, który chcesz zapisać.
- **Cały rysunek**: Zapisuje cały rysunek w pliku. Po wybraniu tej opcji wszystkie inne opcje stają się niedostępne.
- **Obiekty**: Zapisuje wybrane podmioty w pliku.

28.1.6 Elementy

Gdy opcja **Źródło Bloku** jest ustawiona na **Obiekty**, w wierszu poleceń zostanie wyświetlony monit o wybranie jednego lub więcej obiektów przy użyciu dowolnej metody wyboru.

28.1.7 Opcje

Określa, co należy zrobić z wybranymi obiektami po kliknięciu przycisku **OK** w celu zamknięcia okna dialogowego:

- **Zachowaj**: Zachowuje wybrane obiekty w niezmienionej postaci; przypomina to kopiowanie zaznaczenia do nowego rysunku.
- **Konwertuj na blok**: Konwertuje wybrane obiekty na blok w bieżącym rysunku.
- **Usuń**: Usuwa obiekty zaznaczone na rysunku; przypomina to przenoszenie zaznaczenia na nowy rysunek.

  Uwaga: Jeśli w kroku 7 ustawiono opcję **Usuń** , polecenie ODDAJ przywraca wymazane elementy bloku.

28.1.8 Punkt Bazowy

Określa punkt początkowy zapisanych obiektów w nowym pliku. Można wybrać punkt na rysunku lub określić współrzędne X, Y, Z.

28.2 -PISZBLOK polecenie

Zapisuje bloki i inne elementy rysunku w plikach DWG/DXF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.2.1 Opis

Zapisuje bloki i inne elementy rysunku w oknie dialogowym **Zapisz blok**.

28.2.2 Opcje w ramach polecenia

Blok do zapisu jako PISZBLOK lub
Określa nazwę bloku do zapisu do pliku.

Wybierz obiekty
Wybiera podmioty do zapisu w pliku na dysku.

Punkt wstawienia
Określa punkt początkowy rysunku.

Wybierz obiekty
Określa jednostki do utworzenia bloku.

Uwaga: Wybrane jednostki są usuwane z bieżącego rysunku. Aby je przywrócić, należy użyć polecenia ODDAJ.

Opisowe
Zapisuje blok jako blok adnotacyjny.

& aby dołączyć wiele bloków
Zapisuje wiele bloków z tego rysunku do pliku na dysku.

Uwaga: Definicje są zapisywane w nowym rysunku.

*** dla całego rysunku**
Zapisuje cały rysunek, odpowiednik polecenia NZAPISZ.

28.3 OKASKADOWO polecenie

Układa okna.

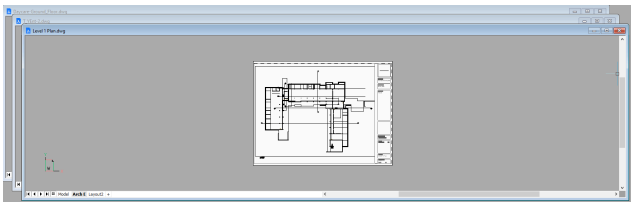
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Uwaga: Jest to polecenie tylko dla systemu Windows.

28.3.1 Opis

Nakłada się na wszystkie okna w sposób kaskadowy, przy czym bieżący rysunek znajduje się na wierzchu (skrót od "kaskady okiennej").



28.4 WZAMKNIJ polecenie

Zamyka bieżący rysunek.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.4.1 Opis

Zamyka bieżący rysunek po jego zapisaniu. Jeśli od ostatniego zapisu wprowadzono zmiany, okno dialogowe BricsCAD oferuje możliwość zapisania rysunku przed jego zamknięciem.

28.5 ZAMKNIJW polecenie

Zamyka wszystkie rysunki.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ZAMKNIJW

28.5.1 Opis

Zamyka wszystkie rysunki po ich zapisaniu. Jeśli wprowadzono zmiany w rysunkach od czasu ich ostatniego zapisania, okno dialogowe BricsCAD oferuje możliwość zapisania każdego z tych rysunków przed ich zamknięciem .

28.6 ŚWIATŁOSIATKI polecenie

Tworzy oświetlenie siatkowe.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

28.6.1 Opis

Tworzy światła sieciowe, które oświetlają sceny za pomocą trójwymiarowej reprezentacji rozkładu intensywności światła .

Uwaga: Światła internetowe są definiowane przez pliki IES, które są dostarczane przez producentów oświetlenia.

Uwaga: Polecenie jest niedozwolone, gdy zmienna systemu LIGHTINGUNITS = 0.

Uwaga: Jeśli zmienna systemowa LIGHTINGUNITS ma wartość 1 (amerykańskie jednostki oświetlenia) lub 2 (międzynarodowe jednostki oświetlenia), należy określić lokalizację światła w przestrzeni 3D i punkt, w którym światło jest skupione.

28.6.2 Opcje w ramach polecenia

Nazwa
Określa nazwę kontrolki.

Współczynnik intensywności
Określa intensywność światła. Wprowadź wartość intensywności pomiędzy 0.00 a maksymalną wartością obsługiwaną przez system (max float = maksymalna wartość liczby zmiennoprzecinkowej).

Status
Przełącza stan podświetlenia.

WŁ
Światło jest uwzględniane przy obliczaniu renderowania.

WYŁ
Światło jest wyłączone podczas obliczania renderowania.

Fotometria
Określa właściwości fotometryczne światła:

Intensywność (Cd)
Wskazuje intensywność wyrażoną w kandelach (Cd).

Podaj Natężenie (Lm):
Wskazuje strumień świetlny wyrażony w lumenach (Lm).

Luminancja (Lx)
Wskazuje natężenie oświetlenia wyrażone w luksach (Lx) lub w **Odległość**, wyrażone w jednostkach rysunkowych.

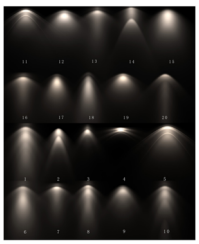
Kolor
Określa nazwę koloru lub wybiera opcję.

?
Umożliwia wprowadzenie nazwy koloru.

*
Wyświetla wszystkie dostępne nazwy kolorów.

Kelvin
Określa temperaturę barwową wyrażoną w stopniach Kelvina.

Sieć
Określa mapę rozkładu światła, zwaną **Sieć**, ponieważ nierównomierny rozkład światła może wyglądać jak pajęczyna:



Plik
Określa nazwę pliku sieci Web (plik .IES). Jest to plik tekstowy , który opisuje intensywność źródła światła w wielu punktach na siatce sferycznej (źródło zdjęcia Vertheim).

X
Określa obrót X dla sieci.

Y
Określa obrót Y dla sieci.

Z
Określa obrót Z dla sieci.

Cień
Określa wygląd cieni rzucanych przez to światło.

WYŁ
Wyłącza obliczanie cieni dla światła.

Ostry
Wyświetla cienie o ostrych krawędziach. Użyj tej opcji, aby zwiększyć wydajność.

miękki Mapa
Wyświetla realistyczne cienie z miękkimi krawędziami.

miękki Próbkowanie
Wyświetla realistyczne cienie z bardziej miękkimi cieniami w oparciu o rozszerzone źródła światła :

Kształt
Określa kształt cienia okrągłego (Dysk) lub prostokątnego (Pros) i ich wymiary .

Próbki
Określa rozmiar próbkowania cienia; większe liczby są dokładniejsze, ale renderowanie trwa dłużej .

wiDoczny
Określa widoczność kształtu (wpisz Tak lub Nie , aby rzucić cień, który reprezentuje kształty (dokładniejsze) lub który jest prostokątny (szybsze renderowanie).

filtrKoloru
Określa kolor światła, wprowadzając rzeczywisty kolor (R, G, B) lub wprowadzając opcję.

Prawdziwy kolor (R, G, B)
Model kolorów RGB to addytywny model kolorów, w którym czerwone, zielone i niebieskie światło są dodawane na różne sposoby, aby odtworzyć szeroką gamę kolorów. Nazwa modelu pochodzi od inicjałów trzech addytywnych kolorów podstawowych: czerwonego, zielonego i niebieskiego. Wartości składowe są przechowywane jako liczby całkowite w zakresie od 0 do 255, czyli w zakresie, jaki może zaoferować pojedynczy 8-bitowy bajt (przez kodowanie 256 różnych wartości).

Indeks koloru
Określa nazwę lub numer koloru.

Hsl
Określa kolor za pomocą trzech parametrów: Barwa, Nasycenie i Jasność.

Colorbook
Określa nazwę książki kolorów i nazwę koloru wewnątrz . Sprawdź, czy plik colorbook (.acb) znajduje się w folderze wskazanym przez zmienną COLORBOOKPATH systemu .

28.7 KLIN polecenie

Rysuje bryłę 3D w kształcie klina.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

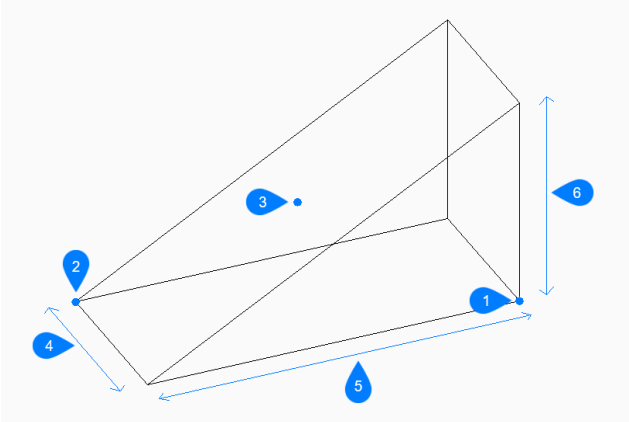
Ikona:

Alias: KL

Uwaga: W BricsCAD Lite, który nie obsługuje brył 3D, polecenie KLIN uruchamia polecenie AI_KLIN.

28.7.1 Opis

Tworzy bryłę 3D w kształcie prostokątnego lub kwadratowego klina. Wybierz jedną z kombinacji opcji, w tym narożnik, środek, długość, wysokość i sześcian.



1 Pierwszy narożnik

2 Przeciwległy narożnik

3 Środek klina

4 Szerokość

5 Długość

6 WYSokość

28.7.2 Metoda

Polecenie to posiada 2 metody rozpoczęcia tworzenia klina:

- Ustaw narożnik klina
- Środek

28.7.3 Opcje w ramach polecenia

Ustaw narożnik klina
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia klina poprzez określenie narożnika podstawy klina.

Przeciwległy narożnik
Określa przeciwległy narożnik podstawy klina, aby zastosować zarówno długość, jak i szerokość. Klin jest tworzony równolegle do osi x i y.

Wysokość klina
Określa wysokość klina. Wysoki koniec klina jest rysowany od pierwszego określonego narożnika.

2Punkt
Określa wysokość klina jako odległość między dwoma dowolnymi punktami.

Środek
Rozpoczyna tworzenie klina, określając jego środek.

Ustaw narożnik klina
Określa narożnik na środkowej płaszczyźnie klina, aby zastosować zarówno długość, jak i szerokość podstawy klina. Klin jest tworzony równolegle do osi x i y.

Kostka
Określa pojedynczą odległość dla długości, szerokości i wysokości klina.

Długość boku
Określa długość i kąt jednej strony klina.

Szerokość klina
Określa szerokość klina.

28.8 CZYJ polecenie

Otwiera okno dialogowe **Otwórz** rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.8.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Otwórz rysunek**, aby wybrać plik DWG i dowiedzieć się, kto go otworzył. Po zaznaczeniu pliku i wybraniu **Otwórz**, wyświetlone zostanie okno dialogowe **BricsCAD**. Wskazuje, kto ma otwarty plik i kiedy go otworzył.

28.9 OPOZIOM polecenie

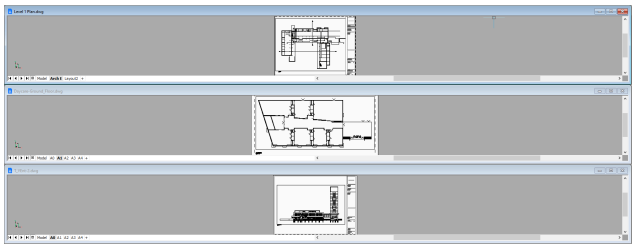
Kafelkuje okna poziomo.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

28.9.1 Opis

Okna rysunku są ułożone sąsiadująco w poziomie, aby zmaksymalizować ich szerokość (skrót od "window poziomy kafelek").



28.10 OKNAROZMIEŚĆ polecenie

Wyrównuje okna rysunkowe z ikonami.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.10.1 Opis

Rozmieszcza ikony zminimalizowanych okien u dołu ekranu graficznego.

Uwaga: To polecenie działa tylko wtedy, gdy okna są zminimalizowane jako Ikony.

- Polecenie dostępne tylko na platformie Windows.

28.11 PRZYKRYJ polecenie

Tworzy zamaskowanie.

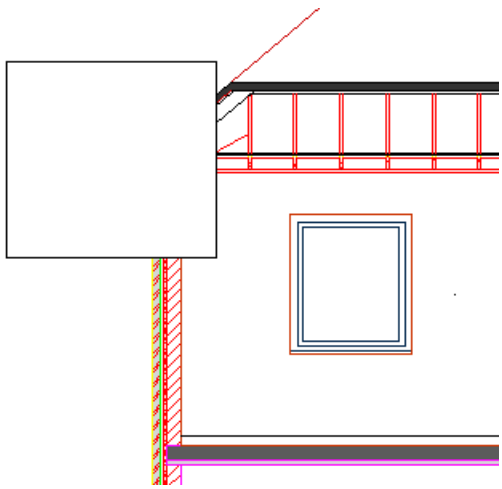
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:



28.11.1 Opis

Tworzy wymazanie w celu zamaskowania części rysunku. Opcje pozwalają przekonwertować polilinię na wymazanie i kontrolować wyświetlanie ramek wymazania.



28.11.2 Metoda

To polecenie ma 2 metody rozpoczęcia tworzenia wymazania:

- Określ punkt początkowy
- Polilinia

28.11.3 Opcje w ramach polecenia

Określ punkt początkowy
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia Multilinii poprzez określenie punktu początkowego.

Określ następny punkt
Określa następny wierzchołek wymazania.
Dodawanie wierzchołków można kontynuować do momentu naciśnięcia przycisku **Enter** w celu zakończenia polecenia.

Polilinia
Tworzy wymazanie, wybierając istniejącą zamkniętą polilinię.

Usunąć wybraną polilinię?
Umożliwia wybór, czy warstwy konstrukcyjne mają być wymiarowane, czy nie.

- Wybierz **Tak** , aby usunąć polilinię.
- **Nie**: zachowuje polilinię oprócz wymazania.

Ramki
Określa, czy mają być wyświetlane ramki wymazania. Jest ona zapisywana w zmiennej systemowej WIPEOUTFRAME i ma zastosowanie do wszystkich jednostek wymazywania na rysunku.

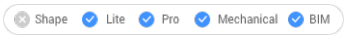
- **Włącz**: wyświetla i wykreśla klatki wymazania.
- **Wyłącz**: ukrywa ramki wymazywania.
- **Wyświetl, ale nie drukuj**: wyświetla, ale nie drukuje ramki wymazania.

Cofnij
Cofnij ostatni wymazany wierzchołek i kontynuuj rysowanie od poprzedniego.

Zamknij
Automatycznie rysuje segment wymazania od ostatniego wierzchołka do pierwszego. Powoduje to zakończenie polecenia.

28.12 WMFIN command

Imports data from a WMF/EMF file into the current drawing.



Alias: WI

28.12.1 Method

Opens the **Select WMF/EMF file** dialog box to import data from the selected file into the current drawing.

28.12.2 Options within the command

Specify insertion point
Allows you to choose the insertion point. You can also define it by picking the point in the drawing area.

Specify X scale
Allows you to set the X scale value.

Specify Y scale
Allows you to set the Y scale value.

Specify rotation
Allows you to set Z rotation value. You can also define it by picking the angle in the drawing area.

28.13 WMFOD polecenie

Zapisuje dane z bieżącego rysunku do pliku WMF.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: WO

28.13.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Utwórz plik WMF** w celu zapisania danych z bieżącego rysunku w pliku WMF.

Wybierz elementy, które chcesz wyeksportować.

28.14 WNEXT polecenie

Przełącza do następnego okna.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.14.1 Opis

Powoduje wyświetlenie kolejnego okna rysowania na pierwszym planie (skrót od "window next"). Jest to przydatne, gdy otwartych jest wiele rysunków. Przeznaczony do użytku przez makra.

Program zmieni fokus na następne okno. Okna są przełączane w kolejności , w jakiej zostały utworzone.

28.15 ZESTAWYROBOCZE polecenie

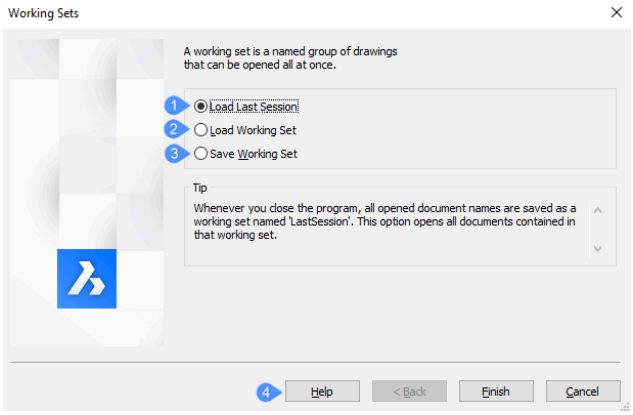
Otwiera okno dialogowe **Zestawy robocze**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

28.15.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zestawy robocze** umożliwiające tworzenie i wczytywanie zestawów plików rysunkowych. Ułatwia to załadowanie całej grupy rysunków jednocześnie.



1 Załaduj Ostatnią Sesję

2 Załaduj Zestaw Roboczy

3 Zapisz Zestaw Roboczy

4 Pomoc

28.15.2 Załaduj Ostatnią Sesję

Otwiera wszystkie rysunki, które były otwarte w momencie zamknięcia ostatniej sesji BricsCAD .

Po kliknięciu przycisku **Zakończ** BricsCAD otwiera wszystkie rysunki, które były otwarte podczas ostatniego zamykania programu.

28.15.3 Załaduj Zestaw Roboczy

Kliknij przycisk **Następny** i wybierz nazwę zadania z listy **Wybierz** zadania. Kliknij przycisk **Zakończ** . Program otworzy wszystkie rysunki wchodzące w skład zadania.

28.15.4 Zapisz Zestaw Roboczy

Zapisuje rysunki aktualnie otwarte według nazwy jako zestaw roboczy. Kliknij przycisk **Następny** .

Po kliknięciu przycisku **Zapisz** zostanie otwarte okno dialogowe **Zapisz zadanie** . Kliknij przycisk **Zakończ** , aby zamknąć okno dialogowe.

Uwaga: Zestawy robocze są zapisywane w rejestrze, dlatego są definiowane inaczej dla każdego profilu użytkownika. Aby dowiedzieć się więcej o profilach użytkowników, zobacz **poleceniu MANAGERPROFILU**.

Uwaga: Polecenie Delete usuwa nazwany zestaw roboczy. Ponownie definiuje (nadpisuje) istniejący nazwany zestaw roboczy.

28.15.5 Pomoc

Otwiera artykuł Pomocy Bricsys dotyczący polecenia ZESTAWYROBOCZE.

28.16 PRZESROBOCZA polecenie

Ustawia bieżący obszar roboczy.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

28.16.1 Opis

Ustawia bieżący obszar roboczy i umożliwia tworzenie, modyfikowanie i zapisywanie obszarów roboczych.

28.16.2 Opcje w ramach polecenia

Ustaw Aktualny
Ustawia bieżący obszar roboczy po wprowadzeniu nazwy.

?
Wyświetla listę wszystkich dostępnych obszarów roboczych.

Zapisz Jako
Zapisuje bieżące ustawienia w nowym obszarze roboczym.

Zmień nazwę
Zmienia nazwę obszaru roboczego.

Usuń
Usuwa obszar roboczy.

UStawienia
Otwiera kartę Obszary robocze okna dialogowego **Dostosuj**. Dostosuj wybrany obszar roboczy.

28.17 OPOPRZ polecenie

Wyświetla poprzednie okno rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.17.1 Opis

Wyświetla poprzednie okno rysunku, gdy otwartych jest wiele rysunków.

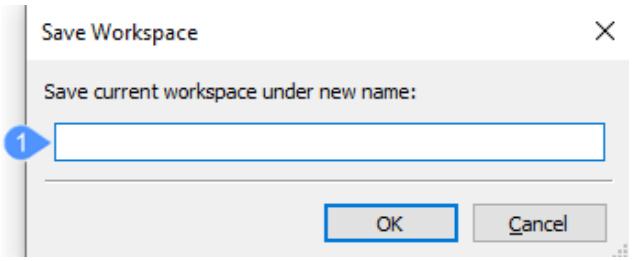
28.18 ZAPISZPR polecenie

Otwiera okno dialogowe **Zapisz przestrzeń roboczą** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.18.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Zapisz przestrzeń roboczą**, aby zapisać bieżącą konfigurację obszaru roboczego pod nową nazwą obszaru roboczego.



1 Zapisz aktualny obszar roboczy pod nową nazwą:

28.18.2 Zapisz aktualny obszar roboczy pod nową nazwą:

Określa nazwę nowego obszaru roboczego. Naciśnij **OK**, aby zastosować zmiany.

Dostęp do niego można uzyskać później za pośrednictwem paska narzędzi **Obszar roboczy** lub paska stanu.

28.19 USTAWPR polecenie

Otwórz okno dialogowe **Dostosuj** .

Shape Lite Pro Mechanical BIM

28.19.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Dostosuj** , w którym można dostosować użytkownika interfejs.

28.20 OPION polecenie

Płytki okienne w pionie.

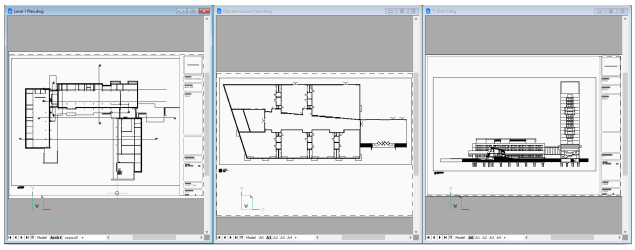
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

28.20.1 Opis

Płytki rysujące okna pionowo, aby zmaksymalizować ich wysokość.

BricsCAD kafelkuje wszystkie okna w pionie, z najnowszym oknem rysunku podświetlony.



29. X

29.1 ODDOŁĄCZ polecenie

Dołącza zewnętrzny plik odniesienia do bieżącego rysunku.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

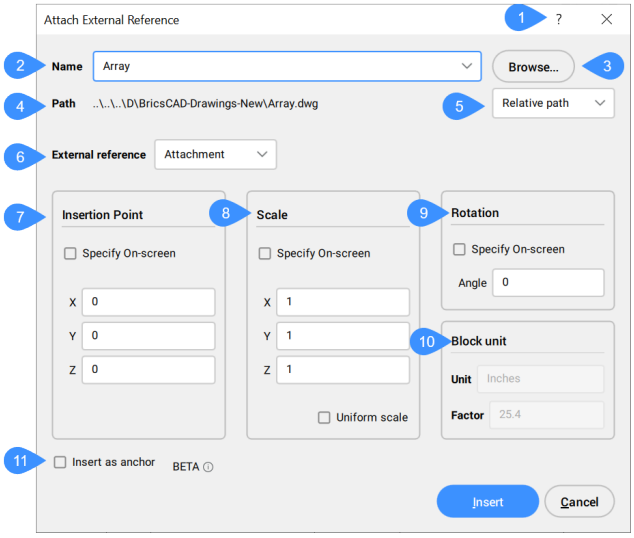
Alias: DODN

29.1.1 Opis

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik referencyjny** w celu wybrania pliku DWG do dołączenia w bieżącym rysunku. Po zaznaczeniu pliku i wybraniu **Otwórz**, wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dołącz Odnośnik Zewnętrzny**. Umożliwia określenie, gdzie i jak dołączyć plik DWG. Załączony plik będzie widoczny w panelu **Załączniki**.

Okno dialogowe **Dołącz odniesienie zewnętrzne** umożliwia dołączanie rysunków z odniesieniami zewnętrznymi do bieżącego rysunku.

Jest on otwierany za pomocą polecenia ODDOŁĄCZ po wybraniu pliku referencyjnego.



1 Pomoc

2 Nazwa

3 Przeglądaj

4 ŚCieżka

5 Typ ścieżki

6 Odnośnik Zewnętrzny

7 Punkt Wstawienia

8 Skala

9 Obrót

10 Jednostka Bloku

11 Wstaw jako zakotwiczenie

29.1.2 Pomoc

Otwiera artykuł pomocy Bricsys dotyczący polecenia ODDOŁĄCZ.

29.1.3 Nazwa

Określa nazwę pliku DWG dołączonego do bieżącego rysunku.

29.1.4 Przeglądaj

Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik referencyjny**, aby umożliwić wybór innego pliku DWG.

29.1.5 ŚCieżka

Wyświetla ścieżkę do pliku rysunku.

29.1.6 Typ ścieżki

Określa, jaka część ścieżki jest przechowywana:

Ścieżka pełna
Przechowuje nazwy dysku i folderu pliku DWG jako odniesienie bezwzględne, np. *c:\cad\dwg \filename.dwg*

Ścieżka względna
Przechowuje ścieżkę od lokalizacji rysunku nadrzędnego do lokalizacji rysunku, do którego się odwołuje, np. *..\filename.dwg*. .. odnosi się do folderu znajdującego się powyżej bieżącego. Przed użyciem tej opcji rysunek musi zostać zapisany.

Brak ścieżki
Usuwa nazwy dysków i folderów, pozostawiając tylko nazwę pliku DWG, np. **filename.dwg**.

29.1.7 Odnośnik Zewnętrzny

Określa sposób dołączenia zewnętrznego odniesienia.

Załącznik
Dołącza odnośnik xref i zagnieżdżone odnośniki xref.

Nakładka
Dołącza tylko pierwszy poziom xref.

29.1.8 Punkt Wstawienia

Określa położenie dolnego lewego rogu xrefs:

Określ na ekranie
Określa sposób określania punktu wstawiania.

- On: określenie punktu wstawienia na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Off: określenie punktu wstawienia w oknie dialogowym przy użyciu pól X, Y i Z.

X, Y lub Z
Określa współrzędne x, y i/lub z dla punktu wstawienia xrefs. Użyj 0,0,0, aby wstawić xref w punkcie początkowym rysunku.

29.1.9 Skala

Określa rozmiar odnośnika xref.

Określ na ekranie
Określa sposób określania współczynnika skali.

- On: określenie współczynników skali na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ współczynniki skali w oknie dialogowym za pomocą pól X i Y.

X, Y lub Z
Określa współczynniki skali x, y i/lub z dla xref w kierunkach x, y i z. Użyj 1,1,1, aby zachować oryginalny rozmiar odnośnika xref.

Jednorodna Skala
Sprawia, że współczynniki skali y i z są równe x.

29.1.10 Obrót

Określa kąt obrotu xref.

Określ na ekranie
Określa sposób określania kąta obrotu.

- On: określenie kąta na rysunku po zamknięciu okna dialogowego.
- Wyłączone: określ kąt w oknie dialogowym za pomocą pola Kąt.

Kąt
Określa kąt obrotu wokół punktu wstawienia. Dodatnie kąty obracają obraz w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara. Ujemne kąty obracają xref zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Użyj 0, aby zachować oryginalną orientację obrazu.

29.1.11 Jednostka Bloku

Określa jednostki, za pomocą których rysunek zostanie wstawiony, zazwyczaj jest to forma jednostek imperialnych lub metrycznych, takich jak cale lub mm:

Jednostka
Zgłasza ustawienie INSUNITS dołączanego rysunku.

Współczynnik
Zgłasza obliczony współczynnik skalowania w odniesieniu do ustawienia INSUNITS dołączanego rysunku i bieżącego rysunku.

29.1.12 Wstaw jako zakotwiczenie

Zakotwicza zewnętrzne odniesienie do powierzchni bryły. Ta kotwica łączy zewnętrzny odnośnik z twarzą. Zewnętrzne odniesienie pozostanie na powierzchni, gdy bryła nadrzędna zostanie przeniesiona lub edytowana.

29.2 -BINDUJ polecenie

Wiąże z bieżącym rysunkiem jedną lub więcej definicji nazwanych obiektów z dołączonego odnośnika Xref za pośrednictwem wiersza poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

29.2.1 Opis

Wiąże definicje nazwanych elementów (symboli) z dołączonego odnośnika Xref i pozwala na ich użycie jako dowolnych innych nazwanych elementów w bieżącym rysunku.

29.2.2 Metoda

Wybierz typy symboli do powiązania z rysunkiem i wstaw nazwę obiektu zależnej w wierszu poleceń. Najpierw należy określić nazwę odnośnika Xref, a następnie dodać znak pionowej kreski "|" i nazwę zależnego symbolu.

Uwaga: Po wykonaniu powiązania, znak pionowej kreski "|" z każdego obiektu zależnego od Xref jest zastępowany liczbą (zwykle 0) pomiędzy dwoma znakami dolara ($).

29.2.3 Opcje w ramach polecenia

Bloki
Umożliwia powiązanie z bieżącym rysunkiem jednego lub więcej bloków z dołączonego odnośnika Xref.

Uwaga: Każdy blok, styl wymiaru, warstwa, typ linii lub styl tekstu, do którego odwołują się obiekt w bloku, jest również powiązany.

Style Wymiarowania
Umożliwia powiązanie z bieżącym rysunkiem stylów wymiarów z dołączonego odnośnika Xref.

WArstwy
Umożliwia powiązanie z bieżącym rysunkiem warstw z dołączonego odnośnika Xref.

Uwaga: Aby powiązać warstwę, której powiązanym typem linii nie jest CIĄGŁA, polecenie to wiąże również powiązany typ linii.

Rodzaje Linii
Umożliwia powiązanie z bieżącym rysunkiem typów linii z dołączonego odnośnika Xref.

Style Tekstu
Umożliwia powiązanie z bieżącym rysunkiem stylów tekstu z dołączonego odnośnika Xref.

29.3 PRZYTODN polecenie

Przycina rysunki z odniesieniami zewnętrznymi za pomocą wielokątów, aby ukryć ich części, i dostosowuje przednią i tylną płaszczyznę przycinania (skrót od "przyt odn").

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: PODN

29.3.1 Metoda

Wybierz jeden lub więcej odnośników do przycięcia lub wpisz WSZYSTKO, aby wybrać wszystkie odnośniki w bieżącym rysunku i utworzyć żądaną granicę przycinania.

29.3.2 Opcje w ramach polecenia

WŁ
Włącza granice przycinania, które zostały wyłączone opcją WYŁ .

WYŁ
Wyłącza przycinanie, dzięki czemu cały odnośnik xref jest ponownie widoczny. Przycinanie jest zapisywane i włączane ponownie za pomocą opcji WŁ.

Głębokość
Ustawia przycinanie 3D z przodu i z tyłu, aby ukryć części modeli 3D , które mogą zasłaniać przód i mylić tył.

Określ przedni lub tylny punkt przycięcia
Określa położenie przedniej i tylnej płaszczyzny przycinania , wybierając dwa punkty lub wprowadzając współrzędne. Płaszczyzna cięcia jest równoległa do bieżącego punktu widzenia .

Odległość
Określa odległość punktu przycinania, wprowadzając odległość od granicy przycinania do przedniej lub tylnej płaszczyzny.

Usuń
Usuwa przedni lub tylny punkt przycięcia.

Opcja ta nie działa, dopóki nie zostanie utworzona co najmniej jedna granica przycinania . Nie jest to przydatne w przypadku odnośników 2D.

Odwróć
Odwraca tryb przycinania w taki sposób, że wnętrze granicy przycinania jest ukryte (obszar zewnętrzny jest widoczny); powtórz tę opcję, aby ponownie odwrócić, czyniąc wewnętrzną część widoczną.
Znacznie łatwiej jest przełączać stan odwrócenia za pomocą panelu Właściwości .

Usuń
Usuwa wszystkie granice przycinania; nie wyświetla monitu ani ostrzeżenia.

Generuj polilinię
Rysuje polilinię nad wybraną granicą przycinania: pozwala to na edycję granicy przycinania, ale w sposób pośredni. Ta nowa polilinia wygenerowana przez może być edytowana za pomocą polecenia EDPLIN i ponownie użyta jako opcja Nowe granice.

Nowe granice
W przypadku wykrycia istniejącej granicy można ją usunąć lub nie.
Uwaga! Opcja ta zastępuje wszystkie istniejące granice przycinania przez nową. Polecenie jest kontynuowane dopiero po usunięciu wszystkich poprzednich granic .
Jeśli nie istnieje żadna poprzednia granica lub właśnie usunięto istniejącą:

Wybierz polilinię
Wybierz dowolną otwartą lub zamkniętą jednostkę utworzoną z polilinii, takich jak polilinie splajnowe, prostokąty, pączki i wielokąty. Chociaż polilinia nie musi być zamknięta, nie może przecinać się sama ze sobą.

Wieloboczny
Tworzy nieprostokątne granice przycinania, z minimum trzema rozmiarami .

Prostokątny
Tworzy prostokątne granice przycinania.

29.4 XDATA polecenie (Express Tools)

Dołącza rozszerzone dane obiektu (xdata) do selekcji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

29.4.1 Metoda

1 Wybierz jednostkę.

2 Wprowadź nazwę aplikacji. Będzie to identyfikator aplikacji.

Uwaga: Użyj polecenia XDLIST, aby wyświetlić xdata dołączone do podmiotów.

29.4.2 Opcje w ramach polecenia

3Real
Umożliwia określenie 3 liczb rzeczywistych (kod grupy 1010).

DIR
Umożliwia określenie kierunku świata 3D (kod grupy 1013).

DISP
Umożliwia określenie przemieszczenia 3D World (kod grupy 1012).

ODLEG
Umożliwia wprowadzenie odległości (kod grupy 1041).

Ręka
Umożliwia określenie uchwytu podmiotu (kod grupy 1005).

Int
Umożliwia określenie 16-bitowej liczby całkowitej (kod grupy 1070).

WArstwa
Umożliwia określenie nazwy warstwy (kod grupy 1003).

Długie
Umożliwia określenie 32-bitowej liczby całkowitej (kod grupy 1071).

Poz
Umożliwia określenie kierunku świata 3D (kod grupy 1013).

Rzeczywista
Umożliwia określenie liczby rzeczywistej (kod grupy 1040).

Skala
Umożliwia określenie współczynnika skali (kod grupy 1042).

STR
Umożliwia określenie ciągu znaków ASCII (kod grupy 1000).

Wyjdź
Kończy działanie polecenia XDATA.

29.5 XDEDIT polecenie (Express Tools)

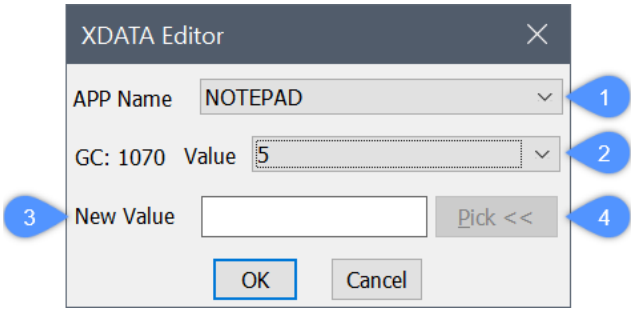
Edytuje rozszerzone dane obiektu (xdata) skojarzone z elementem.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

29.5.1 Metoda

Otwiera okno dialogowe **Edytor XDATA** , które umożliwia edycję rozszerzonych danych elementu (xdata) skojarzonych z elementem.



1 Nazwa aplikacji

2 Wartość

3 Nowa wartość

4 Wybierz<<

29.5.2 Nazwa aplikacji

Umożliwia wybranie nazwy aplikacji z listy.

29.5.3 Wartość

Umożliwia wybranie wartości z listy. Każda wartość ma odpowiadający jej kod grupy.

29.5.4 Nowa wartość

Umożliwia określenie nowej wartości.

29.5.5 Wybierz

Tymczasowo wyłącza okno dialogowe **XDATA Edytor** i umożliwia wybranie nowej wartości.

29.6 XDLIST polecenie (Express Tools)

Wyświetla listę rozszerzonych danych obiektów (xdata) skojarzonych z jednostką.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

29.6.1 Metoda

1 Wybierz jednostkę.

2 Wprowadź nazwę aplikacji.

29.6.2 Opcje w ramach polecenia

*

Wyświetla listę wszystkich aplikacji.

29.7 WYDZKRAW polecenie

Wyodrębnia krawędzie z elementów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

29.7.1 Opis

Tworzy elementy z jednej lub więcej krawędzi znalezionych w bryłach 3D, powierzchniach 3D i 2D Regionów; Wyodrębnione krawędzie stają się elementami 2D w przestrzeni 3D, takimi jak łuki i linie.

Nowo utworzone elementy są umieszczane w tym samym położeniu co krawędzie źródłowe i na bieżąca warstwa.

29.8 XPOWIERZCHNIE polecenie

Wyodrębnia płaszczyzny z obiektów 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

29.8.1 Opis

Tworzy kopie jednej lub więcej ścian z jednej lub więcej brył 3D i powierzchni 3D.

29.8.2 Opcje w ramach polecenia

Przesuń

Przesunięcie wyodrębnionej płaszczyzny/wyodrębnionych płaszczyzn o odległość wskazaną przez dwa punkty lub przez wektor przesunięcia.

29.9 PROSTA polecenie

Tworzy linie proste.

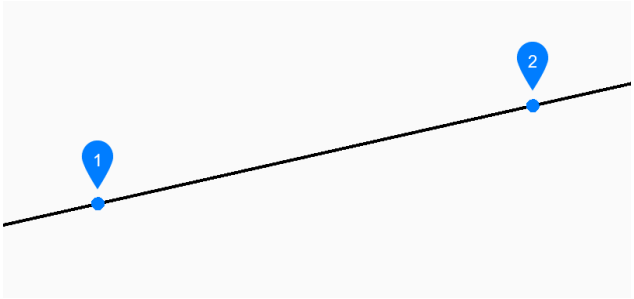
Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: PROS

29.9.1 Opis

Tworzy proste (nieskończenie długą linię) z kombinacji opcji punktu, kierunku i kąta.



1 Punkt wzdłuż linii

2 Kierunek

29.9.2 Metoda

Polecenie to posiada 6 metod na rozpoczęcie tworzenia prostej:

- Ustaw punkt wzdłuż linii
- POziomo
- Pionowo
- Kąt
- Podział
- Równoległy

29.9.3 Opcje w ramach polecenia

Ustaw punkt wzdłuż linii
Umożliwia rozpoczęcie tworzenia linii prostej poprzez określenie punktu na linii x.

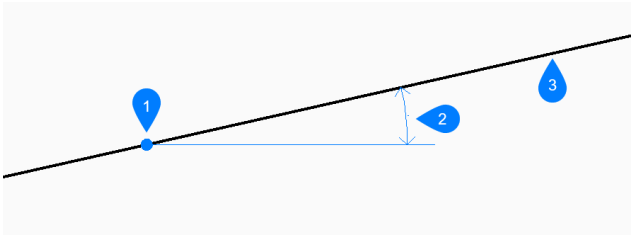
Kierunek
Określa kierunek linii prostej od punktu początkowego.

Uwaga: Można kontynuować dodawanie nieograniczonej liczby linii prostych do momentu naciśnięcia klawisza **Enter** w celu zakończenia polecenia.

POziomo
Tworzy linię prostą równoległą do osi x.

Pionowo
Tworzy linię prostą równoległą do osi y.

Kąt
Tworzy linię prostą na podstawie określonego kąta.

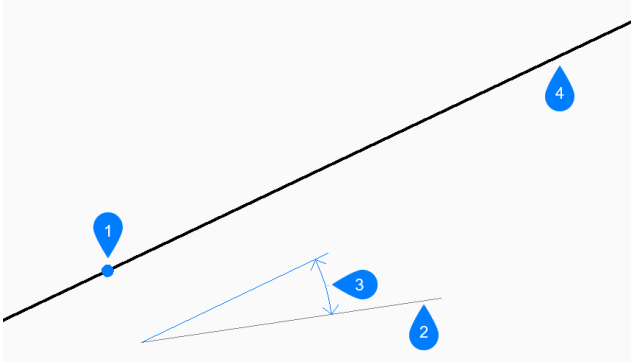


1 Lokalizacja

2 Kąt

3 Prosta

Odniesienie
Określa kąt umieszczenia linii prostej względem wybranej jednostki.



1 Lokalizacja

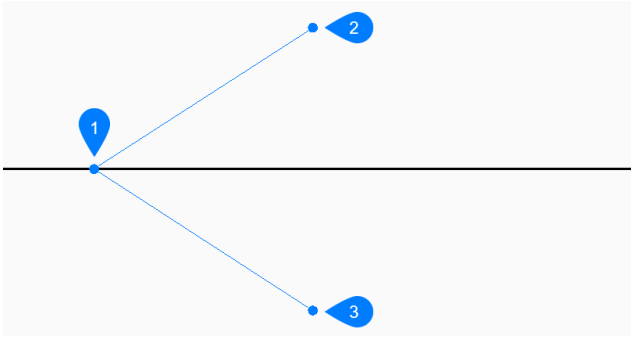
2 Ustaw obiekt referencyjny

3 Kąt

4 Prosta

Lokalizacja
Określa punkt początkowy poziomej, pionowej lub kątowej linii x.

Podział
Tworzy półprostą, która przecina kąt między dwiema wyimaginowanymi liniami.



1 Wierzchołek bez punktu

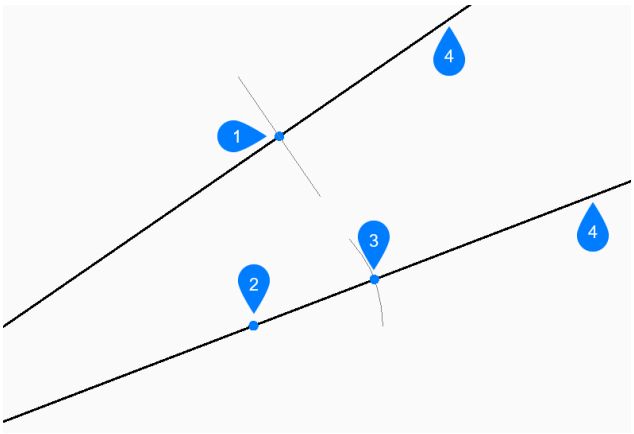
2 Początek podziału kąta:

3 Koniec podziału kąta:

Ustaw punkt wierzchołka
Określa punkt w wierzchołku dwóch wyimaginowanych linii.

Obiekt
Umożliwia wybranie segmentu linii, łuku lub polilinii do przecięcia.
Po wybraniu segmentu linii lub polilinii polecenie rysuje linię x prostopadłą do punktu środkowego segmentu. Po wybraniu łuku lub polilinii polecenie rysuje linię x prostopadłą do środka i punktu środkowego łuku.

Uwaga: Opcja ta działa z poliliniami splajnu, ale nie z jednostkami splajnu.



1 Prostopadła do punktu środkowego linii

2 Prostopadła do punktu środkowego łuku

3 Prostopadle do punktu środkowego łuku

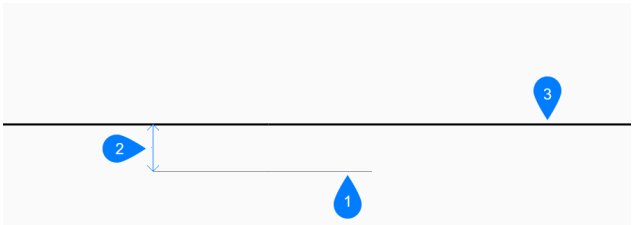
4 Prosta

Równoległy
Tworzy linię prostą równoległą do linii lub segmentu polilinii.

Ustawienie odległości przesunięcia dla równoległej linii nieskończonej
Określa odległość przesunięcia dla linii prostej.

Wybierz jednostkę dla równoległej linii nieskończonej
Umożliwia wybranie segmentu linii lub polilinii, od którego ma zostać przesunięta linia prosta.

Strona dla równoległej linii nieskończonej
Określa stronę, po której ma zostać umieszczona linia prosta.

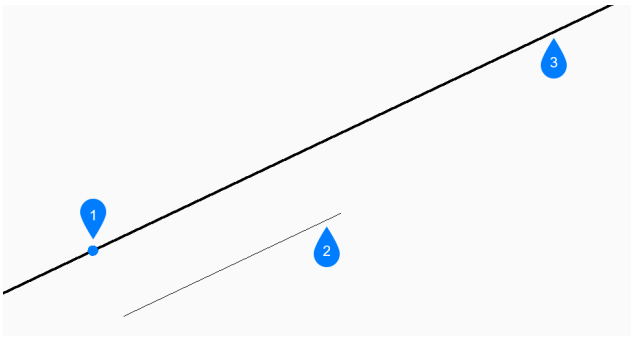


1 segment linii

2 Odległość odsunięcia

3 Prosta

Przez punkt
Umożliwia określenie punktu, przez który ma być rysowana linia prosta.



1 Przez punkt

2 segment linii

3 Prosta

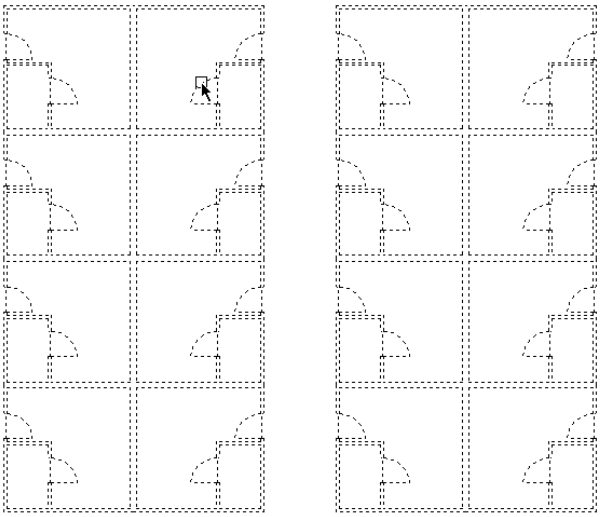
29.10 XLIST polecenie (Express Tools)

Wyświetla właściwości elementów zagnieżdżonych w odnośnikach zewnętrznych i blokach.

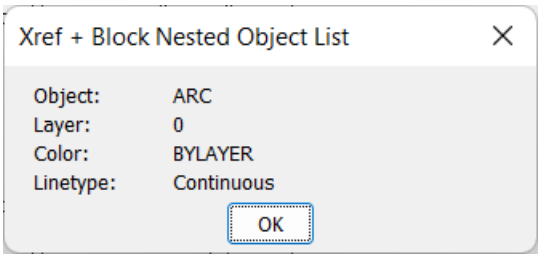
Ikona:

29.10.1 Metoda

Wybierz zagnieżdżony xref lub obiekt bloku



Zostanie otwarte okno dialogowe **Odnośnik + Blok Lista obiektów zagnieżdżonych** zostanie otwarte i zostaną wyświetlone właściwości wybranego elementu zagnieżdżonego.



29.11 -XLIST polecenie (Express Tools)

Wyświetla właściwości obiektów zagnieżdżonych w zewnętrznych odwołaniach i blokach w wierszu poleceń.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

29.11.1 Metoda

Wybierz zagnieżdżony xref lub obiekt bloku Właściwości wybranej jednostki zagnieżdżonej są wyświetlane w wierszu poleceń.

29.12 OTWÓRZODN polecenie

Otwiera przywołane rysunki do edycji.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

29.12.1 Opis

Otwiera rysunek z odniesieniem zewnętrznym (xref, dołączony do bieżącego rysunku) do edycji w osobnej karcie rysunku. Po zakończeniu edycji zamknij kartę.

29.13 XPLODE polecenie

Rozbijanie elementów.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

Alias: XP

29.13.1 Opis

Eksploduje obiekty, zapewniając kontrolę nad wynikowymi obiektami.

Uwaga: To polecenie nie eksploduje dołączonych odniesień, obiektów na zamrożonych warstwach lub podstawowych podstawowych takich jak linie, okręgi i łuki.

29.13.2 Opcje w ramach polecenia

Wybierz obiekty do rozbicia.
Wybierz obiekty do rozbicia.

Uwaga: Obiekty na zamrożonych warstwach nie są zaznaczane ani nie są eksplodowane.

Osobno
Eksploduje jeden obiekt na raz.

Wszystkie
Eksploduje wszystkie wybrane obikty jednocześnie.

Wszystkie wymienione
Umożliwia określenie wszystkich właściwości dla wybranych obiektów.

Wiele
Określa więcej niż jedną właściwość dla eksplodowanych obiektów, wybierając właściwości jedna po drugiej.

WArstwa
Określa warstwę dla nowych obiektów.

Uwaga: Warstwa musi już istnieć na rysunku.

Kolor
Określa kolor dla nowych obiektów.

RLinii
Określa rodzaj linii dla nowych obiektów.

rlSkala
Określa skalę rodzaju linii dla nowych obiektów.

Dziedzicz wszystko ze źródła
Dziedziczy kolor, warstwę i skalę rodzaju linii z obiektów źródłowych.

29.14 ODN polecenie

Otwiera panel **Załączniki**.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

Alias: ODN

29.14.1 Opis

Otwiera panel **Załączniki** w celu wyświetlenia go w bieżącej przestrzeni roboczej. Panel **Porównaj** pojawia się w tym samym rozmiarze i miejscu, w którym znajdował się przed zamknięciem lub zwinięciem. Podobnie jak każdy inny panel dokowany, panel **Porównaj** może być pływający, zadokowany lub ułożony w stos.

29.15 -ODN polecenie

Dołącza i odłącza pliki DWG.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Alias: ODN

29.15.1 Opis

Kontroluje pliki rysunków DWG, które są dołączone do bieżącego rysunku (skrót od **odnośnik zewnętrzny**).

29.15.2 Opcje w ramach polecenia

? aby wyświetlić odnośniki zewnętrzne
Wyświetla nazwy, ścieżki i statusy załączonych rysunków, jeśli takie istnieją.

Dołącz
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik do załączenia** w celu wybrania pliku DWG do załączenia. Odsyłacz Xref można przeładować z panelu **Załączniki**, a wszystkie jego wstawki, w tym parametryczne, zostaną przebudowane.

Nakładka
Otwiera okno dialogowe **Wybierz plik do wstawienia** w celu wybrania pliku .dwg

POWiąż
Kopiuje zawartość załączonego rysunku do bieżącego rysunku jako odniesienie do bloku. Parametryczne odniesienia zewnętrzne są konwertowane na lokalne bloki parametryczne.

Uwaga: Zmienna systemowa BINDTYPE definiuje sposób, w jaki warstwy/obiekty Xref będą wyświetlane na bieżącym rysunku.

Odłącz
Usuń załączony dokument

ŚCieżka
Zmienia ścieżkę (dysk i folder) do źródłowego pliku DWG, jeśli oryginalna ścieżka nie wskazuje już pliku.

Wczytaj Ponownie
Przeładowuje załączony rysunek po zmianie jego zawartości.

Odłącz
Ukrywa dołączony rysunek, ale pozostawia go dołączonym.

30. Y

31. Z

31.1 ZŚRODEK polecenie

Przełącza przyciąganie środka jednostki Płaszczyzny 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.1.1 Opis

Przełącza przyciąganie środka jednostki Płaszczyzny 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do rozszerzenia. Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć działające przyciąganie obiektów. W ten sposób zmienia odpowiednio wartość zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.2 ZPRZECIĘCIE polecenie

Przełącza przyciąganie jednostki Przecięcia 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.2.1 Opis

Przełącza przyciąganie jednostki Przecięcia 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do rozszerzenia. Można Polecenie to można uruchomić w wierszu polecenia, aby przełączyć przyciąganie uruchomionej jednostki. W ten sposób zmienia odpowiednio wartość zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.3 ZWĘZEŁ polecenie

Przełącza zatrzask jednostki Węzła 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona:

31.3.1 Opis

Przełącza przyciąganie jednostki Knot 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do węzła splajnu. Można uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby przełączyć przyciąganie działającej jednostki. W ten sposób zmienia odpowiednio wartość zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.4 ZPUNKTŚRODKOWY polecenie

Przełącza przyciąganie do elementu 3D punktu środkowego.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.4.1 Opis

Przełącza przyciąganie do elementu 3D punktu środkowego, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do rozszerzenia. Można uruchom to polecenie w wierszu polecenia, aby przełączyć uruchomiony ciąg lokalizacji. W ten sposób odpowiednio zmienia wartość zmiennej systemowej OSMODE. Możesz także uruchomić to polecenie w innym poleceniu, aby wyłączyć przyciąganie elementu tylko dla bieżącego operacja. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.5 ZNAJBLIŻSZY polecenie

Przełącza przyciąganie najbliższej jednostki 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.5.1 Opis

Przełącza przyciąganie do najbliższej jednostki 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do rozszerzenia. Można uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby przełączyć przyciąganie działającej jednostki. W ten sposób zmienia odpowiednio wartość zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.6 ZNONE polecenie

Wyłącza wszystkie punkty charakterystyczne 2D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.6.1 Opis

Wyłącza wszystkie punkty charakterystyczne 2D, aby zapobiec przyciąganiu kursora do obiektów 2D. Możesz uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby wyłączyć działające punkty charakterystyczne. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej 3DOSMODE.

To polecenie nie wyświetla żadnych monitów i nie ma żadnych opcji.

31.7 ZOOM polecenie

Wizualnie zmienia rozmiar rysunku w bieżącej rzutni.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 🔎

Alias: Z

31.7.1 Opis

Powiększenie rysunku można zmienić w dowolnym momencie.

31.7.2 Opcje w ramach polecenia

W
Powiększa o 50%. Jest to odpowiednik funkcji Zoom 2.

Oddalenie
Oddala o 50%. Jest to odpowiednik funkcji Zoom 2.

Wszystkie
Wyświetla cały rysunek.

Środek
Powiększa lub pomniejsza obraz wokół określonego punktu środkowego.

Dynamiczny
Przesuwa i powiększa obraz przy użyciu prostokątnego pola reprezentującego rzutnię. Ta opcja najpierw wykonuje powiększenie ekstensji lub limitów powiększenia, aby pokazać oryginalny rozmiar rzutni jako przerywany prostokąt.
Dostosuj dynamicznie rozmiar pola widoku, a następnie przesuń je do części rysunku, którą chcesz wyświetlić. rysunku, którą chcesz wyświetlić.

Zakres
Wyświetla rysunek w zakresie podmiotów.

Uwaga: Limity i zamrożone jednostki są ignorowane.

Lewy
Przybliża lub oddala lewy dolny róg określony przez punkt.

Poprzedni
Wyświetla poprzedni widok, ustawiony za pomocą poleceń Zoom, Przesuń lub Widok .

Prawy
Przybliża lub oddala prawy górny róg określony przez punkt.

Skala
Określa bezwzględny współczynnik skali powiększenia.

Uwaga: Mniej niż 1 sprawia, że rysunek wydaje się mniejszy. Więcej niż 1 sprawia, że rysunek wydaje się większy.

nx
Określa współczynnik powiększenia względem bieżącego powiększenia. Na przykład 2x powoduje, że bieżący widok jest dwa razy większy.

Nxp
Określa współczynnik powiększenia w przestrzeni papieru względem przestrzeni modelu. Na przykład Na przykład 2xp sprawia, że widok przestrzeni modelu jest dwa razy większy niż otaczającej przestrzeni papieru.

Okno
Powiększa prostokątny obszar.

OBiekt
Powiększa pojedynczą jednostkę lub zestaw zaznaczeń.

31.8 ZPROSTOPADLE polecenie

Przełącza przyciąganie prostopadłe na powierzchni jednostki 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.8.1 Opis

Przełącza przyciąganie prostopadłe do powierzchni 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do przedłużenia. rozszerzenie. Można uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby przełączyć działającą obiekty punktów. Spowoduje to odpowiednią zmianę wartości zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie encji tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.

31.9 ZWIERZCHOŁEK polecenie

Przełącza przyciąganie obiektu Wierzchołka 3D.

Shape Lite Pro Mechanical BIM

Ikona: 

31.9.1 Opis

Przełącza przyciąganie obiektu Wierzchołka 3D, aby włączyć lub wyłączyć przyciąganie do rozszerzenia. Można uruchomić to polecenie w wierszu polecenia, aby przełączyć przyciąganie działającej jednostki. W ten sposób zmienia odpowiednio wartość zmiennej systemowej OSMODE. Można również uruchomić to polecenie w ramach innego polecenia, aby wyłączyć przyciąganie obiekt tylko dla bieżącej operacji. Nie zmienia to wartości zmiennej systemowej OSMODE.