



Bricsys®

# システム変数リファレンス (V24)

製品ドキュメント





# 目次

1.	システム変数リファレンス	59
1.1	システム変数のデータタイプ	59
1.2	システム変数の保存場所	59
1.3	システム変数の編集	60
1.4	変数の検索	60
2.		61
2.1	_QUADTABFLAGS	61
2.1.1	クワッドタブフラグ	61
2.2	_VERNUM	61
2.2.1	バージョン番号(読み取り専用)	61
3.	2	62
3.1	システム変数 2DCONSTRAINTFLAGS	62
3.1.1	2D拘束フラグ	62
4.	3	63
4.1	3DCOMPAREMODE	63
4.1.1	モードを比較	63
4.2	3DOSMOD	63
4.2.1	3D図形スナップモード	63
4.3	3DSNAPMARKERCOLOR	64
4.3.1	3Dスナップマーカー色	64
5.	A	65
5.1	ACADLSPASDOC	65
5.1.1	各ドキュメントのon_start.lsp	65
5.2	ACADPREFIX	65
5.2.1	プログラムのフォルダーパス(読み取り専用)	65
5.3	ACADVER	65
5.3.1	AutoCADバージョン(読み取り専用)	65
5.4	ACISHLRRESOLUTION	65
5.4.1	隠線処理の解像度	65
5.5	ACISOUTVER	66
5.5.1	ACIS出力のバージョン	66
5.6	ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE	66
5.6.1	アダプティブグリッドステップサイズ	66
5.7	AFLAGS	66
5.7.1	属性オプション	66
5.8	ALLOWBREAKLINECROSSINGS	67
5.8.1	破断線の交差を許可	67
5.9	ALLOWEDBENDANGLES	67
5.9.1	許可された曲げ角度	67
5.10	ALLOWTABEXTERNALMOVE	68
5.10.1	タブの外部移動(Mac&Linux)	68
5.11	ALLOWTABMOVE	68
5.11.1	タブの移動(Mac&Linux)	68
5.12	ALLOWTABSPLIT	68
5.12.1	タブの分割(Mac&Linux)	68
5.13	AMSYMSCALEシステム変数	69
5.13.1	Mechanical 2D注釈尺度	69



## 目次

5.14	ANGBASE	69
5.14.1	角度の基点	69
5.15	ANGDIR	69
5.15.1	角度の向き	69
5.16	ANGLESAMPLINGINTERVAL	70
5.16.1	角度サンプリングの間隔	70
5.17	ANNOALLVISIBLE	70
5.17.1	注釈の表示	70
5.18	ANNOAUTOSCALE	70
5.18.1	注釈尺度調整	70
5.19	ANNOMONITORシステム変数	71
5.19.1	注釈モニター	71
5.20	ANNOTATEDWG	71
5.20.1	異尺度対応図面	71
5.21	ANTIALIASRENDER	72
5.21.1	レンダリングのアンチエイリアス量	72
5.22	ANTIALIASSCREEN	72
5.22.1	画面のアンチ-エイリアス量	72
5.23	APBOX	73
5.23.1	図形スナップの吸着ボックス	73
5.24	APERTURE	73
5.24.1	図形スナップの感度	73
5.25	ARCTESSELLATION	74
5.25.1	円弧近似中座標距離	74
5.26	ARCTESSELLATIONGRADING	74
5.26.1	円弧近似中座標距離	74
5.27	ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT	74
5.27.1	テンプレート要素の円弧近似中座標距離	74
5.28	AREA	75
5.28.1	面積(読み取り専用)	75
5.29	AREAPREC	75
5.29.1	面積精度	75
5.30	AREAUNITS	76
5.30.1	面積単位	76
5.31	ARRAYASSOCIATIVITY	76
5.31.1	自動調整配列複写	76
5.32	ARRAYEDITSTATE	76
5.32.1	配列編集状態(読み取り専用)	76
5.33	ARRAYTYPE	77
5.33.1	整列種類	77
5.34	ATTDIA	77
5.34.1	属性ダイアログ	77
5.35	ATTFULLUPDATE	77
5.35.1	ブロックパラメータの編集時に属性をリセット	77
5.36	ATTMODE	78
5.36.1	属性表示モード	78
5.37	ATTRACTIONDISTANCE	78
5.37.1	グリップへの吸着範囲	78



## 目次

5.38	ATTREQ	78
5.38.1	入力されたデフォルト設定	78
5.39	AUDITCTL	79
5.39.1	監査コントロール	79
5.40	AUDITERRORCOUNT	79
5.40.1	監査エラー数(読み取り専用)	79
5.41	AUNITS	79
5.41.1	角度の単位形式	79
5.42	AUPREC	80
5.42.1	角度の単位精度	80
5.43	AUTOCOMPLETEDELAY	80
5.43.1	オートコンプリートの遅延時間	80
5.44	AUTOCOMPLETEMODE	81
5.44.1	オートコンプリートモード	81
5.45	AUTOMATICCONNECTION	81
5.45.1	自動接続	81
5.46	AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR	81
5.46.1	自動階段断面の動作	81
5.47	AUTOMATICTEES	82
5.47.1	自動ティー	82
5.48	AUTOMENULOAD	82
5.48.1	メニューの自動ロード(このコマンドは廃止されました)	82
5.49	AUTORESETSCALES	83
5.49.1	不使用尺度の名前削除	83
5.50	AUTOSAVECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	83
5.50.1	自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視	83
5.51	AUTOSNAP	84
5.51.1	図形スナップ	84
5.52	AUTOTRACKINGVECCOLOR	84
5.52.1	オートトラッキングのベクトル色	84
5.53	AUTOVPFITTING	84
5.53.1	ビューポートのサイズを自動的に変更	84
6.	B	86
6.1	BACKGROUNDPLOT	86
6.1.1	バックグラウンド印刷	86
6.2	BACKZ	86
6.2.1	背面クリップ 面オフセット	86
6.3	BASEFILE	86
6.3.1	テンプレート	86
6.4	BCFSOURCEURL	87
6.4.1	BCFソースURL	87
6.5	BILLOFMATERIALSSETTINGS	87
6.5.1	部品表のデフォルト	87
6.6	BIMDEFAULTPROPERTIESPATH	87
6.6.1	デフォルトのプロパティパス	87
6.7	BIMMATCHPROP	88
6.7.1	BIMプロパティと一致	88
6.8	BIMOSMODE	88



## 目次

6.8.1	BIMスナップモード	88
6.9	BIMPROFILESTANDARDS	88
6.9.1	プロファイルの標準	88
6.10	BINDTYPE	89
6.10.1	外部参照バインド形式	89
6.11	BKGCOLOR	89
6.11.1	背景色	89
6.12	BKGCOLORPS	89
6.12.1	ペーパー空間の背景色	89
6.13	BLIPMODE	90
6.13.1	ブリップモード	90
6.14	BLOCKEDITLOCK	90
6.14.1	ブロック編集ロック	90
6.15	BLOCKEDITOR	91
6.15.1	ブロック編集(読み取り専用)	91
6.16	BLOCKIFYMODE	91
6.16.1	Blockify設定	91
6.17	BLOCKIFYTOLERANCE	91
6.17.1	Blockify公差	91
6.18	BLOCKLEVELOFDETAIL	92
6.18.1	ブロックの詳細レベル	92
6.19	BLOCKSPATH	92
6.19.1	ブロックのパス	92
6.20	BMAUTOUPDATE	92
6.20.1	外部コンポーネントを更新	92
6.21	BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLSシステム変数	93
6.21.1	不正なシンボル処理	93
6.22	BMFORMTEMPLATEPATH	93
6.22.1	BMFORM テンプレートのパス	93
6.23	BMUPDATEMODE	93
6.23.1	アセンブリコンポーネント更新モード	93
6.24	BOMFILTERSETTINGS	94
6.24.1	デフォルトの部品表フィルター設定	94
6.25	BOMPROPERTYSET	94
6.25.1	デフォルトの部品表プロパティセット	94
6.26	BOMTEMPLATE	95
6.26.1	デフォルトテンプレート	95
6.27	BOMTHUMBNAILHEIGHT	95
6.27.1	デフォルトのサムネイルの高さ(px)	95
6.28	BOMTHUMBNAILWIDTH	95
6.28.1	デフォルトのサムネイルの幅(px)	95
6.29	BOUNDARYCOLOR	96
6.29.1	検出された境界色	96
6.30	BSYSLIBCOPYOVERWRITE	96
6.30.1	Bsyslib コピー上書き	96
6.31	BVMODE	97
6.31.1	ブロック表示モード(読み取り専用)	97



## 目次

7.	C	98
7.1	CACHELAYOUT	98
7.1.1	レイアウトキャッシュ	98
7.2	CAMERADISPLAY	98
7.2.1	カメラの表示	98
7.3	CAMERAHEIGHT	98
7.3.1	カメラの高さ	98
7.4	CANNOSCALE	99
7.4.1	注釈尺度名	99
7.5	CANNOSCALEVALUE	99
7.5.1	注釈尺度値(読み取り専用)	99
7.6	CDATE	99
7.6.1	カレンダー-日付(読み取り専用)	99
7.7	CECOLOR	99
7.7.1	図形の色	99
7.8	CELTSCALE	100
7.8.1	図形の線種尺度	100
7.9	CELTTYPE	100
7.9.1	図形の線種	100
7.10	CELWEIGHT	100
7.10.1	図形の線の太さ	100
7.11	CENTERCROSSGAP	101
7.11.1	中心マークのギャップ	101
7.12	CENTERCROSSSIZE	101
7.12.1	中心マークのサイズ	101
7.13	CENTEREXE	102
7.13.1	中心線の延長線の長さ	102
7.14	CENTERLAYER	102
7.14.1	中心マークまたは中心線のデフォルト画層	102
7.15	CENTERLTSCALE	103
7.15.1	中心マークまたは中心線の線種尺度	103
7.16	CENTERLTYPE	103
7.16.1	中心マーク/中心線の線種	103
7.17	CENTERLTYPEFILE	103
7.17.1	中心マークまたは中心線の線種ファイル	103
7.18	CENTERMARKEXE	104
7.18.1	中心マークまたは中心線の自動延長	104
7.19	CETRANSPARENCYシステム変数	104
7.19.1	透過性	104
7.20	CHAMFERA	105
7.20.1	面取りの始点側距離	105
7.21	CHAMFERB	105
7.21.1	面取りの終点側距離	105
7.22	CHAMFERC	105
7.22.1	面取り長さ	105
7.23	CHAMFERD	105
7.23.1	面取り角度	105
7.24	CHAMMODE	106



## 目次

7.24.1	面取りモード	106
7.25	CHECKDWLPRESENCE	106
7.25.1	開く前にDWLファイルの有無をチェック	106
7.26	CIRCLERAD	107
7.26.1	円の半径	107
7.27	CIVILASSOCIATIVITY	107
7.27.1	自動調整	107
7.28	CLAYER	107
7.28.1	カレント画層	107
7.29	CLEANSCREENOPTIONS	108
7.29.1	画面クリーンのオプション	108
7.30	CLEANSCREENSTATE	108
7.30.1	画面クリーン状態(読み取り専用)	108
7.31	CLIPBOARDFORMAT	109
7.31.1	クリップボード DWG形式	109
7.32	CLIPBOARDFORMATS	109
7.32.1	クリップボード形式	109
7.33	CLIPROPTLINES	110
7.33.1	プロンプトライン	110
7.34	CLISTATE	110
7.34.1	コマンドライン状況(読み取り専用)	110
7.35	CLOSECHECKONLYFIRSTBITDBMOD	111
7.35.1	閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視	111
7.36	CLOUDDOWNLOADPATH	111
7.36.1	クラウドダウンロードパス	111
7.37	CLOUDLOG	111
7.37.1	クラウドログ	111
7.38	CLOUDLOGVERBOSE	112
7.38.1	クラウドログ詳細	112
7.39	CLOUDONMODIFIED	112
7.39.1	変更されたクラウド	112
7.40	CLOUDSERVER	113
7.40.1	クラウドサーバー	113
7.41	CLOUDSSOSCOPE	113
7.41.1	クラウドSSOの対象範囲	113
7.42	CLOUDSSOCLIENTID	113
7.42.1	クラウドSSOクライアントID	113
7.43	CLOUDTEMPFOLDER	114
7.43.1	クラウド一時フォルダー	114
7.44	CLOUDUPLOADDEPENDENCIES	114
7.44.1	クラウドアップロードの依存関係	114
7.45	CMATERIAL	114
7.45.1	カレントのマテリアル	114
7.46	CMDACTIVE	115
7.46.1	使用コマンド(読み取り専用)	115
7.47	CMDDIA	115
7.47.1	コマンドダイアログ	115
7.48	CMDECHO	115



## 目次

7.48.1	コマンドエコー	115
7.49	CMDLINEEDITBGCOLOR	116
7.49.1	コマンドライン編集の背景色	116
7.50	CMDLINEEDITFGCOLOR	116
7.50.1	コマンドライン編集の前面色	116
7.51	CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR	117
7.51.1	コマンドラインのフェードログの背景色	117
7.52	CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY	117
7.52.1	コマンドラインフェーディングログフェード遅延	117
7.53	CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR	117
7.53.1	コマンドラインのフェードログの前面色	117
7.54	CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY	118
7.54.1	コマンドラインのフェードログの透過性	118
7.55	CMDLINEFONTNAME	118
7.55.1	コマンドライン フォント名	118
7.56	CMDLINEFONTSIZE	118
7.56.1	コマンドライン フォントサイズ	118
7.57	CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY	119
7.57.1	アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度	119
7.58	CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY	119
7.58.1	非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度	119
7.59	CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR	119
7.59.1	プロンプト履歴のコマンドラインフレーム	119
7.60	CMDLINELISTBGCOLOR	120
7.60.1	コマンドラインリスト編集の背景色	120
7.61	CMDLINELISTFGCOLOR	120
7.61.1	コマンドラインリスト編集の前面色	120
7.62	CMDLINEOPTIONBGCOLOR	120
7.62.1	コマンドラインオプションの背景色	120
7.63	CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR	121
7.63.1	コマンドラインオプションショートカット色	121
7.64	CMDLINEUSEMINIFRAME	121
7.64.1	コマンドラインミニフローティングフレーム	121
7.65	CMDLNTEXT	121
7.65.1	プロンプトの接頭	121
7.66	CMDNAMES	122
7.66.1	使用コマンド名(読み取り専用)	122
7.67	CMLEADERSTYLE	122
7.67.1	マルチ引出線スタイル	122
7.68	CMLJUST	122
7.68.1	マルチラインの位置合わせ	122
7.69	CMLSCALE	123
7.69.1	マルチラインの尺度	123
7.70	CMLSTYLE	123
7.70.1	マルチラインスタイル	123
7.71	CMPCLRMISS	123
7.71.1	欠落図形の色 - DWGCOMPARE	123
7.72	CMPCLRMOD1	124



## 目次

7.72.1	変更図形の色 - DWGCOMPARE	124
7.73	CMPCLRMOD2	124
7.73.1	2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE	124
7.74	CMPCLRNEW	124
7.74.1	新しい図形の色 - DWGCOMPARE	124
7.75	CMPDIFFLIMIT	125
7.75.1	図形の最大数 - DWGCOMPARE	125
7.76	CMPFADECTL	125
7.76.1	フェード - DWGCOMPARE	125
7.77	CMPLOG	125
7.77.1	ログコントロール - DWGCOMPARE	125
7.78	COLORBOOKPATH	126
7.78.1	カラーブックファイル検索パス	126
7.79	COLORPICKBOXシステム変数	126
7.79.1	ピックボックスの色	126
7.80	COLORTHEME	126
7.80.1	UIカラーテーマ	126
7.81	COLORX	127
7.81.1	X軸の色	127
7.82	COLORY	127
7.82.1	Y軸の色	127
7.83	COLORZ	127
7.83.1	Z軸の色	127
7.84	COMACADCOMPATIBILITY	128
7.84.1	COM Acad互換性	128
7.85	COMBINETEXTMODE	128
7.85.1	結合テキストモード	128
7.86	COMMUNICATORBACKGROUNDMODE	129
7.86.1	バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行	129
7.87	COMPASS	129
7.87.1	コンパス	129
7.88	COMPONENTSCONFIG	129
7.88.1	ライブラリパネル構成	129
7.89	COMPONENTSPATH	130
7.89.1	ライブラリディレクトリパス	130
7.90	CONSTRAINTBARDISPLAY	130
7.90.1	拘束表示	130
7.91	CONTINUOUSMOTION	130
7.91.1	連続動作	130
7.92	CONVERTODMAX	131
7.92.1	外径の最大乗数	131
7.93	CONVERTODMIN	131
7.93.1	外径の最小乗数	131
7.94	CONVERTTHMAX	131
7.94.1	厚さの最大乗数	131
7.95	CONVERTTHMIN	132
7.95.1	厚さの最小乗数	132
7.96	COORDS	132



## 目次

7.96.1	座標	132
7.97	COPYMODE	132
7.97.1	コピーモード	132
7.98	CPLOTSTYLE	133
7.98.1	カレントの印刷スタイル	133
7.99	CPROFILE	133
7.99.1	カレントのプロファイル(読み取り専用)	133
7.100	CRASHREPORTSENDINGシステム変数	133
7.100.1	クラッシュレポートの送信 (Windows)	133
7.101	CREATETHUMBNAILONTHEFLY	134
7.101.1	即座にプレビューサムネイルを作成	134
7.102	CREATESKETCHFEATURE	134
7.102.1	スケッチベースのフィーチャー(試験的)	134
7.103	CREATEVIEWPORTS	135
7.103.1	ビューポート自動作成	135
7.104	CROSSHAIRDRAWMODE	135
7.104.1	クロスヘアレンダリングモード	135
7.105	CROSSINGAREACOLOR	136
7.105.1	交差領域の色	136
7.106	CTAB	136
7.106.1	カレントのタブ	136
7.107	CTABLESTYLE	137
7.107.1	カレントの表スタイル	137
7.108	CTRL3DMOUSE	137
7.108.1	3Dマウスモード	137
7.109	CTRLMOUSE	137
7.109.1	マウスショートカット	137
7.110	CTRLMBUTTON	138
7.110.1	中央ボタンのクリック	138
7.111	CURSORSIZE	138
7.111.1	クロスヘアサイズ	138
7.112	CVPORT	139
7.112.1	カレントビューポート	139
7.113	CVERSIONCONTROLPATH	139
7.113.1	カレントバージョン管理パス	139
8.	D	140
8.1	DATACOLLECTION	140
8.1.1	診断および使用状況データ収集	140
8.2	DATACOLLECTIONENABLED	140
8.2.1	データ収集の現在の状態(読み取り専用)	140
8.3	DATACOLLECTIONLOGINTYPE	141
8.3.1	データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用)	141
8.4	DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数	141
8.4.1	データ収集のオプション	141
8.5	DATALINKNOTIFY	142
8.5.1	データリンク通知	142
8.6	DATE	142
8.6.1	カレントの日付(読み取り専用)	142



## 目次

8.7	DBCSTATE	142
8.7.1	データベース接続状態 (読み取り専用)	142
8.8	DBCLKEDIT	143
8.8.1	ダブルクリック編集	143
8.9	DBMOD	143
8.9.1	変更状態(読み取り専用)	143
8.10	DCTCUST	143
8.10.1	カスタム スペル辞書	143
8.11	DCTMAIN	144
8.11.1	メインスペル辞書	144
8.12	DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL	144
8.12.1	デフォルト Bsyslibインチ系	144
8.13	DEFAULTBSYSLIBMETRIC	144
8.13.1	デフォルト Bsyslibミリ系	144
8.14	DEFAULTCURVETYPEHA	144
8.14.1	デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ	144
8.15	DEFAULTCURVETYPEVA	145
8.15.1	デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ	145
8.16	DEFAULTLIGHTING	145
8.16.1	デフォルトの照明	145
8.17	DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR	146
8.17.1	デフォルトの影のぼかし	146
8.18	DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE	146
8.18.1	既定の新規シート テンプレート	146
8.19	DEFAULTPLOTSTYLETABLE	146
8.19.1	デフォルトの印刷スタイルテーブル	146
8.20	DEFAULTSPACEHEIGHT	147
8.20.1	デフォルトのスペースの高さ	147
8.21	DEFAULTSTYLEPIPECROSS	147
8.21.1	パイプクロスのデフォルトスタイル	147
8.22	DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER	147
8.22.1	パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル	147
8.23	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45	148
8.23.1	パイプエルボー(45°)のデフォルトスタイル	148
8.24	DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90	148
8.24.1	パイプエルボー(90°)のデフォルトスタイル	148
8.25	DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER	148
8.25.1	パイプレデューサーのデフォルトスタイル	148
8.26	DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT	148
8.26.1	パイプセグメントのデフォルトスタイル	148
8.27	DEFAULTSTYLEPIPETEE	149
8.27.1	パイプティーのデフォルトスタイル	149
8.28	DEFPLSTYLE	149
8.28.1	既定の画層印刷スタイル	149
8.29	DEFPLSTYLE	149
8.29.1	既定の図形印刷スタイル	149
8.30	DELETEINTERFERENCE	150
8.30.1	干渉を削除	150



## 目次

8.31	DELETETOOL	150
8.31.1	ツールを削除	150
8.32	DELOBJ	151
8.32.1	元図形を削除	151
8.33	DEMANDLOAD	151
8.33.1	デマンドロード	151
8.34	DETAILSPATH	152
8.34.1	詳細ダイレクトリパス	152
8.35	DGNEXPXREFMODE	152
8.35.1	外部参照の変換を書き出し	152
8.36	DGNFRAME	153
8.36.1	DGNフレーム	153
8.37	DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	153
8.37.1	2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	153
8.38	DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE	153
8.38.1	2D楕円読み込みモード	153
8.39	DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE	154
8.39.1	2Dシェイプ読み込みモード	154
8.40	DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE	154
8.40.1	3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード	154
8.41	DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE	155
8.41.1	3D楕円読み込みモード	155
8.42	DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE	155
8.42.1	3D図形読み込みモード	155
8.43	DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE	156
8.43.1	3Dシェイプ読み込みモード	156
8.44	DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION	156
8.44.1	寸法の関連付け解除	156
8.45	DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS	156
8.45.1	DGNカラーインデックスをツールカラーに変換	156
8.46	DGNIMPCONVERTEMPYDATAFIELDSTOSPACES	157
8.46.1	空のデータフィールドを空間に変換	157
8.47	DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES	157
8.47.1	使用していないリソースを消去	157
8.48	DGNIMPEXPLODETEXTNODES	158
8.48.1	テキストノードを分解	158
8.49	DGNIMPIMPORTEXTIVEMODELTOMODELSPACE	158
8.49.1	アクティブモデルをモデル空間に変換	158
8.50	DGNIMPIMPORTEXTSASDBMTEXTS	159
8.50.1	テキストをマルチテキストとして読み込み	159
8.51	DGNIMPIMPORTEXTIVISIBLEELEMENTS	159
8.51.1	非表示要素を読み込み	159
8.52	DGNIMPIMPORTEXTPAPERSPACEMODELS	159
8.52.1	ペーパー空間モデルを読み込み	159
8.53	DGNIMPIMPORTEXTVIEWINDEX	160
8.53.1	ビューインデックスを読み込み	160
8.54	DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT	160
8.54.1	読み込み後に寸法を再計算	160



## 目次

8.55	DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES	161
8.55.1	シンボルリソースファイル	161
8.56	DGNIMPXREFIMPORTMODE	161
8.56.1	外部参照読み込みモード	161
8.57	DGNOSNAP	161
8.57.1	DGN図形スナップ	161
8.58	DIASAT	162
8.58.1	ダイアログ状態(読み取り専用)	162
8.59	DIMADEC	162
8.59.1	角度寸法の精度	162
8.60	DIMALT	162
8.60.1	併記単位	162
8.61	DIMALTD	163
8.61.1	精度	163
8.62	DIMALTF	163
8.62.1	単位の乗数	163
8.63	DIMALTRND	164
8.63.1	丸め	164
8.64	DIMALTTD	164
8.64.1	公差精度	164
8.65	DIMALTTZ	164
8.65.1	公差ゼロ省略	164
8.66	DIMALTU	165
8.66.1	単位の形式	165
8.67	DIMALTZ	165
8.67.1	ゼロ省略	165
8.68	DIMANNO	166
8.68.1	異尺度対応スタイル(読み取り専用)	166
8.69	DIMAPOST	166
8.69.1	接頭/接尾	166
8.70	DIMARCSYM	166
8.70.1	円弧記号	166
8.71	DIMASO	167
8.71.1	関連付け(旧型式)	167
8.72	DIMASSOC	167
8.72.1	自動調整	167
8.73	DIMASZ	167
8.73.1	矢印サイズ	167
8.74	DIMATFIT	168
8.74.1	矢印と文字のフィット	168
8.75	DIMAUNIT	168
8.75.1	角度単位	168
8.76	DIMAZIN	169
8.76.1	小数点のゼロを省略	169
8.77	DIMBLK	169
8.77.1	矢印	169
8.78	DIMBLK1	169
8.78.1	矢印1	169



## 目次

8.79	DIMBLK2	169
8.79.1	矢印2	169
8.80	DIMCEN	170
8.80.1	中心のマーク	170
8.81	DIMCLRD	170
8.81.1	寸法線の色	170
8.82	DIMCLRE	171
8.82.1	寸法補助線の色	171
8.83	DIMCLRT	171
8.83.1	文字色	171
8.84	DIMDEC	171
8.84.1	寸法精度	171
8.85	DIMDLE	172
8.85.1	寸法線の延長	172
8.86	DIMDLI	172
8.86.1	並列寸法間隔	172
8.87	DIMDSEP	172
8.87.1	小数点の区切り符号	172
8.88	DIMEXE	173
8.88.1	寸法補助線の延長	173
8.89	DIMEXO	173
8.89.1	寸法補助線のオフセット	173
8.90	DIMFIT	173
8.90.1	寸法フィット(廃止)	173
8.91	DIMFRAC	173
8.91.1	分数表記	173
8.92	DIMFXL	174
8.92.1	寸法補助線の固定長	174
8.93	DIMFXLON	174
8.93.1	寸法補助線の固定長	174
8.94	DIMGAP	174
8.94.1	文字オフセット	174
8.95	DIMJOGANG	175
8.95.1	指定操作時の角度	175
8.96	DIMJUST	175
8.96.1	寸法値の水平位置	175
8.97	DIMLAYER	176
8.97.1	新しい寸法のためのデフォルト画層	176
8.98	DIMLDRBLK	176
8.98.1	引出線 矢印	176
8.99	DIMLFAC	176
8.99.1	寸法長さ尺度	176
8.100	DIMLIM	177
8.100.1	公差の表示方法	177
8.101	DIMLTEX1	177
8.101.1	寸法補助線1の線種	177
8.102	DIMLTEX2	177
8.102.1	寸法補助線2の線種	177



## 目次

8.103	DIMLTYPE	177
8.103.1	寸法線の線種	177
8.104	DIMLUNIT	178
8.104.1	単位	178
8.105	DIMLWD	178
8.105.1	寸法線の太さ	178
8.106	DIMLWE	179
8.106.1	寸法補助線の線の太さ	179
8.107	DIMMARKTYPE	179
8.107.1	寸法オーバーライドマーキング	179
8.108	DIMPOST	179
8.108.1	接頭/接尾	179
8.109	DIMRND	180
8.109.1	丸め	180
8.110	DIMSAH	180
8.110.1	矢印の始終点	180
8.111	DIMSCALE	180
8.111.1	全体尺度	180
8.112	DIMSD1	181
8.112.1	寸法線1	181
8.113	DIMSD2	181
8.113.1	寸法線2	181
8.114	DIMSE1	182
8.114.1	寸法補助線1	182
8.115	DIMSE2	182
8.115.1	寸法補助線2	182
8.116	DIMSHO	182
8.116.1	寸法表示(このコマンドは廃止されました)	182
8.117	DIMSOXD	183
8.117.1	寸法線の内側	183
8.118	DIMSTYLE	183
8.118.1	寸法スタイル(読み取り専用)	183
8.119	DIMTAD	183
8.119.1	文字の垂直位置	183
8.120	DIMTDEC	184
8.120.1	公差精度	184
8.121	DIMTFAC	184
8.121.1	公差の文字高さ	184
8.122	DIMTFILL	184
8.122.1	文字塗り潰し	184
8.123	DIMTFILLCLR	185
8.123.1	文字塗り潰し色	185
8.124	DIMTIH	185
8.124.1	文字の内側で整列	185
8.125	DIMTIX	186
8.125.1	文字の内側	186
8.126	DIMTM	186
8.126.1	公差範囲下限	186



## 目次

8.127	DIMTMOVE	186
8.127.1	文字の移動	186
8.128	DIMTOFL	187
8.128.1	寸法線を必ず作画	187
8.129	DIMTOH	187
8.129.1	文字の外側	187
8.130	DIMTOL	187
8.130.1	公差表示	187
8.131	DIMTOLJ	188
8.131.1	公差の垂直位置	188
8.132	DIMTP	188
8.132.1	公差範囲上限	188
8.133	DIMTSZ	188
8.133.1	チェックマークサイズ	188
8.134	DIMTVP	189
8.134.1	文字の垂直オフセット	189
8.135	DIMTXSTY	189
8.135.1	文字スタイル	189
8.136	DIMTXT	189
8.136.1	文字高さ	189
8.137	DIMTXTDIRECTION	190
8.137.1	文字方向	190
8.138	DIMTZIN	190
8.138.1	公差値のゼロ省略	190
8.139	DIMUNIT	190
8.139.1	寸法単位の種類(廃止)	190
8.140	DIMUPT	191
8.140.1	手動で文字を配置	191
8.141	DIMZIN	191
8.141.1	小数点のゼロを省略	191
8.142	DISPLAYAXES	192
8.142.1	軸を表示	192
8.143	DISPLAYAXESFORMEP	192
8.143.1	軸を表示	192
8.144	DISPLAYSCALING	192
8.144.1	自動ディスプレイスケーリング(読み取り専用)	192
8.145	DISPLAYSIDESANDENDS	193
8.145.1	表示面と端	193
8.146	DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS	193
8.146.1	すべてのビューのスナップマーカ	193
8.147	DISPLAYTOOLTIPS	194
8.147.1	スナップツールチップ	194
8.148	DISPPAPERBKG	194
8.148.1	用紙の背景	194
8.149	DISPPAPERMARGINS	194
8.149.1	印刷可能領域	194
8.150	DISPSILH	195
8.150.1	シルエットカーブを表示	195



## 目次

8.151	DISTANCE	195
8.151.1	距離(読み取り専用)	195
8.152	DMAUDITLEVEL	195
8.152.1	DMAUDITコマンド、詳細レベル	195
8.153	DMAUTOUPDATE	197
8.153.1	3D拘束再計算モード	197
8.154	DMCONNECTIONCUTTYPE	197
8.154.1	接続タイプ	197
8.155	DMPUSHPULLSUBTRACT	197
8.155.1	DMPUSHPULL減算	197
8.156	DMRECOGNIZE	198
8.156.1	自動的な形状拘束	198
8.157	DOCKPRIORITY	198
8.157.1	ドッキングの優先順	198
8.158	DOCTABPOSITION	199
8.158.1	タブ位置	199
8.159	DONUTID	200
8.159.1	直径の内側のドーナツ	200
8.160	DONUTOD	200
8.160.1	直径の外側のドーナツ	200
8.161	DRAGMODE	200
8.161.1	図形ドラッグモード	200
8.162	DRAGMODEHIDE	201
8.162.1	ドラッグ中は非表示	201
8.163	DRAGMODEINTERRUPT	201
8.163.1	ドラッグ中止モード	201
8.164	DRAGOPEN	201
8.164.1	ファイルドラッグ	201
8.165	DRAGP1	202
8.165.1	再作図するドラッグレート	202
8.166	DRAGP2	202
8.166.1	再作図しないドラッグレート	202
8.167	DRAGSNAP	203
8.167.1	ドラッグ図形のスナップ	203
8.168	DRAWINGPATH	203
8.168.1	図面パス	203
8.169	DRAWINGVIEWASM	203
8.169.1	アセンブリの最適化	203
8.170	DRAWINGVIEWENTSシステム変数	204
8.170.1	追加図形	204
8.171	DRAWINGVIEWFLAGS	204
8.171.1	図面ビューフラグ	204
8.172	DRAWINGVIEWPRESET	205
8.172.1	図面ビューのプリセット	205
8.173	DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN	205
8.173.1	図面ビューの隠線のプリセット	205
8.174	DRAWINGVIEWPRESETSCALE	205
8.174.1	図面ビューのプリセット尺度	205



## 目次

8.175	DRAWINGVIEWPRESETTANGENT	206
8.175.1	図面ビューの接線のプリセット	206
8.176	DRAWINGVIEWPRESETTRAILING	206
8.176.1	図面ビュートレース線プリセット	206
8.177	DRAWING VIEWQUALITY	206
8.177.1	図面ビューの品質	206
8.178	DRAWORDERCTL	207
8.178.1	表示順序コントロール	207
8.179	DWFFORMAT	207
8.179.1	デフォルトのDWF形式	207
8.180	DWFFRAME	208
8.180.1	DWFフレーム	208
8.181	DWFOSNAP	208
8.181.1	DWF図形スナップ	208
8.182	DWFVERSION	208
8.182.1	DWFバージョン	208
8.183	DWGCHECK	209
8.183.1	図面チェック	209
8.184	DWGCODEPAGE	209
8.184.1	図面コードページ(読み取り専用)	209
8.185	DWGGUIDCLOUDAI	210
8.185.1	図面のGUID	210
8.186	DWGNAME	210
8.186.1	図面名(読み取り専用)	210
8.187	DWGPREFIX	210
8.187.1	図面のパス(読み取り専用)	210
8.188	DWGTITLED	210
8.188.1	図面の名前付け(読み取り専用)	210
8.189	DXEVAL	211
8.189.1	データ抽出更新モード	211
8.190	DXFTEXTADJUSTALIGNMENT	211
8.190.1	DXFテキストの並び調整	211
8.191	DYNCONSTRAINTMODE	212
8.191.1	ダイナミック拘束モード	212
8.192	DYNDIGRIP	212
8.192.1	ダイナミック寸法を表示	212
8.193	DYNDIMAPERTURE	212
8.193.1	ダイナミック寸法のアパーチャ	212
8.194	DYNDIMCOLORHOT	213
8.194.1	ダイナミック寸法ホット色	213
8.195	DYNDIMCOLORHOVER	213
8.195.1	ダイナミック寸法ポインタ色	213
8.196	DYNDIMDISTANCE	214
8.196.1	ダイナミック寸法 距離	214
8.197	DYNDIMLINETYPE	214
8.197.1	ダイナミック寸法線種	214
8.198	DYNDIVIS	215
8.198.1	ダイナミック寸法 表示	215



## 目次

8.199	DYNINPUTTRANSPARENCY	215
8.199.1	ダイナミック入力フィールドの透過性	215
8.200	DYNMODE	215
8.200.1	ダイナミック入力モード	215
8.201	DYNPICOORDS	216
8.201.1	ダイナミック座標入力のデフォルトモード	216
9.	E	217
9.1	EDGEMODE	217
9.1.1	エッジ	217
9.2	ELEVATION	217
9.2.1	高度	217
9.3	ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS	218
9.3.1	交差する破断線の高さ	218
9.4	ENABLEATTRACTION	218
9.4.1	グリップへの吸着	218
9.5	ENABLEBIMBKUPDATE	218
9.5.1	断面の更新をバックグラウンドで行う	218
9.6	ENABLEHYPERLINKMENU	219
9.6.1	ハイパーリンクメニュー	219
9.7	ENABLEHYPERLINKTOOLTIP	219
9.7.1	ハイパーリンクツールチップ	219
9.8	ERRNO	219
9.8.1	エラー番号(読み取り専用)	219
9.9	EXPERT	220
9.9.1	上級者モード	220
9.10	EXPINSALIGN	220
9.10.1	エクスプローラ ブロック挿入 整列	220
9.11	EXPINSANGLE	221
9.11.1	エクスプローラ ブロック挿入 角度	221
9.12	EXPINSFIXANGLE	221
9.12.1	エクスプローラ ブロック挿入 固定角度	221
9.13	EXPINSFIXSCALE	221
9.13.1	エクスプローラ ブロック挿入 固定尺度	221
9.14	EXPINSSCALE	222
9.14.1	エクスプローラ ブロック挿入 尺度	222
9.15	EXPLMODE	222
9.15.1	分解モード	222
9.16	EXPORT3DPDFWRITER	222
9.16.1	3D PDFライター	222
9.17	EXPORTACISASSEMBLYWRITER	223
9.17.1	ASAT/ASABライター	223
9.18	EXPORTACISFORMATVERSION	223
9.18.1	ACIS書き出し形式バージョン	223
9.19	EXPORTCATIAV4FORMATVERSION	224
9.19.1	CATIA V4書き出し形式バージョン	224
9.20	EXPORTCATIAV5FORMATVERSION	224
9.20.1	CATIA V5書き出し形式バージョン	224
9.21	EXPORTGEOMETRYFLAGS	225



## 目次

9.21.1	ジオメトリフラグの書き出し	225
9.22	EXPORTHIDDENPARTS	226
9.22.1	非表示パーツ	226
9.23	EXPORTMODELSPACE	226
9.23.1	モデル空間を書き出し	226
9.24	EXPORTPAGESETUP	227
9.24.1	ページ設定を書き出し	227
9.25	EXPORTPAPERSPACE	227
9.25.1	ペーパー空間を書き出し	227
9.26	EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION	228
9.26.1	Parasolid書き出し形式バージョン	228
9.27	EXPORTPRODUCTSTRUCTURE	229
9.27.1	プロダクト構造	229
9.28	EXPORTSTEPFORMATVERSION	229
9.28.1	STEP書き出しフォーマットバージョン	229
9.29	EXPORTXCGMFORMATVERSION	229
9.29.1	XCGM書き出し形式バージョン	229
9.30	EXTMAX	230
9.30.1	最大範囲(読み取り専用)	230
9.31	EXTMIN	230
9.31.1	最小範囲(読み取り専用)	230
9.32	EXTNAMES	231
9.32.1	拡張名	231
9.33	EXTRUDEINSIDE	231
9.33.1	内側に押し出す動作	231
9.34	EXTRUDEOUTSIDE	232
9.34.1	外側に押し出し動作	232
10.	F	233
10.1	FACETRATIO	233
10.1.1	面のアスペクト比	233
10.2	FACETRES	233
10.2.1	ファセット解像度	233
10.3	FBXEXPORTCAMERAS	233
10.3.1	FBX書き出しカメラ	233
10.4	FBXEXPORTENTITIES	234
10.4.1	FBX書き出し図形	234
10.5	FBXEXPORTENTITIESSELTYPE	234
10.5.1	書き出すFBX図形	234
10.6	FBXEXPORTLIGHTS	235
10.6.1	FBX書き出しライト	235
10.7	FBXEXPORTMATERIALS	235
10.7.1	Fbx書き出しマテリアル	235
10.8	FBXEXPORTTEXTURES	235
10.8.1	FBX書き出しテクスチャ	235
10.9	FBXEXPORTTEXTURESPATH	236
10.9.1	Fbx書き出しテクスチャパス	236
10.10	FEATURECOLORS	236
10.10.1	フィーチャーの色	236



## 目次

10.11	FIELDDISPLAY	236
10.11.1	フィールド表示	236
10.12	FIELDEVAL	237
10.12.1	フィールド更新モード	237
10.13	FILEDIA	237
10.13.1	ファイル ダイアログ	237
10.14	FILLETRAD	238
10.14.1	フィレット半径	238
10.15	FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT	238
10.15.1	隣接するすみ肉溶接を組み合わせます	238
10.16	FILLETWELDINGMAXGAPRATIO	238
10.16.1	溶接サイズに対するギャップの最大比率	238
10.17	FILLETWELDINGZSIZE	239
10.17.1	デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ	239
10.18	FILLMODE	239
10.18.1	塗り潰しモード	239
10.19	FITLINEFITARCMODE	240
10.19.1	FitLine FitArcモード	240
10.20	FITTINGRADIUSTYPE	240
10.20.1	継手半径タイプ	240
10.21	FITTINGRADIUSVALUE	240
10.21.1	フィッティング半径値	240
10.22	FONTALT	241
10.22.1	代替フォント	241
10.23	FONTMAP	241
10.23.1	フォントのマッピングファイル	241
10.24	FRAME	241
10.24.1	フレーム	241
10.25	FRAMESELECTION	242
10.25.1	フレーム選択	242
10.26	FRONTZ	242
10.26.1	正面クリップ面オフセット	242
10.27	FULLOPEN	242
10.27.1	完全に開く(読み取り専用)	242
11.	G	244
11.1	GEARTEETHNUMBER	244
11.1.1	スプロケットの歯の最大数	244
11.2	GENERATEASSOCATTRS	244
11.2.1	関連付け属性を生成	244
11.3	GENERATEASSOCVIEWS	244
11.3.1	関連図面を生成	244
11.4	GEOLATLONGFORMAT	245
11.4.1	地理緯度/経度形式	245
11.5	GEOMARKERVISIBILITY	245
11.5.1	地理的マーカーの表示/非表示	245
11.6	GEOMRELATIONS	245
11.6.1	ジオメトリック関係の表示	245
11.7	GETSTARTED	246



## 目次

11.7.1	開始	246
11.8	GFANG	246
11.8.1	グラデーション塗りつぶし角度	246
11.9	GFCLR1	247
11.9.1	グラデーション塗りつぶし規定色	247
11.10	GFCLR2	247
11.10.1	グラデーション塗りつぶしの二番目の色	247
11.11	GFCLRLUM	247
11.11.1	グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル	247
11.12	GFCLRSTATE	247
11.12.1	グラデーション塗りつぶしの色数	247
11.13	GFNAME	248
11.13.1	グラデーション塗りつぶしの名前	248
11.14	GFSHIFT	248
11.14.1	グラデーション塗りつぶしシフト	248
11.15	GLSWAPMODE	249
11.15.1	GL スワップモード	249
11.16	GRADIENTCOLORBOTTOM	249
11.16.1	グラデーションの背景下方の色	249
11.17	GRADIENTCOLORMIDDLE	250
11.17.1	グラデーションの背景中央の色	250
11.18	GRADIENTCOLORTOP	250
11.18.1	グラデーションの背景上下方の色	250
11.19	GRADIENTMODE	250
11.19.1	背景のグラデーション モード	250
11.20	GRIDAXISCOLOR	251
11.20.1	グリッド軸の色	251
11.21	GRIDDISPLAY	251
11.21.1	グリッド表示	251
11.22	GRIDMAJOR	251
11.22.1	主グリッド	251
11.23	GRIDMAJORCOLOR	252
11.23.1	主グリッドの色	252
11.24	GRIDMINORCOLOR	252
11.24.1	副グリッドの色	252
11.25	GRIDMODE	253
11.25.1	グリッドモード	253
11.26	GRIDSTYLE	253
11.26.1	グリッド スタイル	253
11.27	GRIDUNIT	253
11.27.1	グリッド単位	253
11.28	GRIDXYZTINT	254
11.28.1	グリッド XYZの色	254
11.29	GRIPBLOCK	254
11.29.1	ブロック内のグリップ	254
11.30	GRIPCOLOR	254
11.30.1	グリップの色	254
11.31	GRIPDYNCOLOR	255



## 目次

11.31.1	ダイナミック グリップ色	255
11.32	GRIPHOT	255
11.32.1	選択されたグリップ色	255
11.33	GRIPHOVER	255
11.33.1	グリップ色	255
11.34	GRIPOBJLIMIT	256
11.34.1	グリップ図形範囲	256
11.35	GRIPS	256
11.35.1	グリップ	256
11.36	GRIPSIZE	257
11.36.1	グリップサイズ	257
11.37	GRIPTIPS	257
11.37.1	グリップヒント	257
11.38	GSDEVICETYPE2D	257
11.38.1	2Dグラフィックシステムデバイス	257
11.39	GSDEVICETYPE3D	258
11.39.1	3Dグラフィックシステムデバイス	258
12.	H	259
12.1	HALOGAP	259
12.1.1	ハローギャップ	259
12.2	HANDLES	259
12.2.1	公開ハンドル(読み取り専用)	259
12.3	HANDSEED	259
12.3.1	開始ハンドル(読み取り専用)	259
12.4	HIDEPRISION	260
12.4.1	シェード精度	260
12.5	HIDESYSTEMPRINTERS	260
12.5.1	システムプリンターを非表示にする	260
12.6	HIDETEXT	260
12.6.1	隠線処理でテキストを非表示	260
12.7	HIDEXREFSCALES	261
12.7.1	外部参照尺度を非表示	261
12.8	HIGHLIGHT	261
12.8.1	ハイライト	261
12.9	HIGHLIGHTCOLOR	261
12.9.1	選択のハイライト色	261
12.10	HIGHLIGHTEFFECT	262
12.10.1	選択のハイライトスタイル	262
12.11	HORIZONBKG_ENABLE	262
12.11.1	地平線の背景	262
12.12	HORIZONBKG_GROUNDHORIZON	263
12.12.1	地平線	263
12.13	HORIZONBKG_GROUNDORIGIN	263
12.13.1	地平線の原点	263
12.14	HORIZONBKG_SKYHIGH	263
12.14.1	上空	263
12.15	HORIZONBKG_SKYHORIZON	263
12.15.1	地平線の空	263



## 目次

12.16	HORIZONBKG_SKYLOW	264
12.16.1	下空	264
12.17	HOTKEYASSISTANT	264
12.17.1	ホットキーアシスタント	264
12.18	HPANG	264
12.18.1	パターン角度	264
12.19	HPANNOTATIVE	265
12.19.1	異尺度対応ハッチングパターン	265
12.20	HPASSOC	265
12.20.1	ハッチングパターンの連携	265
12.21	HPBACKGROUNDCOLOR	265
12.21.1	ハッチング背景のデフォルト色	265
12.22	HPBOUND	266
12.22.1	パターン領域	266
12.23	HPBOUNDRETAIN	266
12.23.1	ハッチングパターンの境界を保持	266
12.24	HPCOLOR	266
12.24.1	ハッチングのデフォルト色	266
12.25	HPDOUBLE	267
12.25.1	クロスハッチングパターン	267
12.26	HPDRAWORDER	267
12.26.1	ハッチングパターンの表示順序	267
12.27	HPGAPTOL	268
12.27.1	ハッチングパターンのギャップ許容差	268
12.28	HPISLANDDETECTION	268
12.28.1	ハッチングパターンのアイランド検出	268
12.29	HPLAYER	268
12.29.1	新しいハッチングのデフォルト画層	268
12.30	HPLINETYPE	269
12.30.1	ハッチングパターンの線種	269
12.31	HPMAXAREAS	269
12.31.1	低密度ハッチングの塗り潰しモード	269
12.32	HPMAXCONTOURPOINTS	269
12.32.1	ハッチング輪郭線上の点の最大数	269
12.33	HPNAME	270
12.33.1	パターン名	270
12.34	HPOBJWARNING	270
12.34.1	ハッチングパターン図形の警告	270
12.35	HPORIGIN	270
12.35.1	パターン原点	270
12.36	HPSCALE	271
12.36.1	パターン尺度	271
12.37	HPSEPARATE	271
12.37.1	パターン分割	271
12.38	HPSPACE	271
12.38.1	パターン作画間隔	271
12.39	HPTRANSPARENCY	272
12.39.1	新しいハッチングのデフォルト透過性	272



## 目次

12.40	HYPERLINKBASE	272
12.40.1	ハイパーリンクの基点	272
13.	I	273
13.1	IFCCREATEUNIQUEGUID	273
13.1.1	ユニークなGUIDで書き出し	273
13.2	IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES	273
13.2.1	IFC空間構造内の外部参照を分解	273
13.3	IFCEXPORTBASEQUANTITIES	273
13.3.1	基本数量を書き出し	273
13.4	IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER	274
13.4.1	オフやフリーズの画層の要素を書き出し	274
13.5	IFCEXPORTMAPPINGPATH	274
13.5.1	マッピングファイルパスを書き出し	274
13.6	IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED	274
13.6.1	集約要素としてマルチプライ要素を書き出し	274
13.7	IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY	275
13.7.1	プロファイルの重心を書き出し	275
13.8	IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP	275
13.8.1	スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す	275
13.9	IFCEXPORTTESSELLATION	275
13.9.1	テッセレーションのレベル	275
13.10	IFCEXPORTVALIDATEMODELシステム変数	276
13.10.1	IFCモデル検証の適用(バータ)	276
13.11	IFCEXPORTVERIFYMODEL	276
13.11.1	IFCモデルを検証を適用	276
13.12	IFCIMPORTBIMDATA	276
13.12.1	BIMデータの読み込み	276
13.13	IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES	277
13.13.1	メッシュとしてBREPジオメトリを読み込み	277
13.14	IFCIMPORTMAPPINGPATH	277
13.14.1	マッピングファイルパスを読み込み	277
13.15	IFCIMPORTMODELORIGIN	277
13.15.1	モデル位置を読み込み	277
13.16	IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS	278
13.16.1	パラメトリックコンポーネントを読み込み	278
13.17	IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS	278
13.17.1	IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み	278
13.18	IFCIMPORTSPACES	278
13.18.1	空間の読み込み	278
13.19	IFCIMPORTUSESUBDMESH	279
13.19.1	IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み	279
13.20	IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY	279
13.20.1	読み込み：対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用	279
13.21	IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES	280
13.21.1	複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション	280
13.22	IMAGECACHEFOLDER	280
13.22.1	イメージディスクキャッシュのフォルダー	280
13.23	IMAGECACHEMAXMEMORY	280



## 目次

13.23.1	最大使用メモリ	280
13.24	IMAGEDISKCACHE	281
13.24.1	イメージ ディスク キャッシュ	281
13.25	IMAGEFRAME	281
13.25.1	イメージフレーム	281
13.26	IMAGEHLT	281
13.26.1	イメージ ハイライト	281
13.27	IMAGENOTIFY	282
13.27.1	不明イメージの通知	282
13.28	IMPORTACISWITHBRICSCAD	282
13.28.1	内蔵インポーターを使用したACISの読み込み	282
13.29	IMPORTCATIAV5REPRESENTATION	282
13.29.1	表現を読み込み	282
13.30	IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES	283
13.30.1	エッジ属性モードを読み込み	283
13.31	IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE	283
13.31.1	検索パスの設定	283
13.32	IMPORTCREOCONFIGURATION	284
13.32.1	構成を読み込み	284
13.33	IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS	284
13.33.1	代替の検索パス	284
13.34	IMPORTIGESSTITCH	285
13.34.1	ステッチを実行	285
13.35	IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE	285
13.35.1	検索パスの設定	285
13.36	IMPORTNXCONFIGURATION	285
13.36.1	構成を読み込み	285
13.37	IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE	286
13.37.1	検索パスの設定	286
13.38	IMPORTJIREPRESENTATION	286
13.38.1	表現を読み込み	286
13.39	IMPORTCOLORS	287
13.39.1	色を変換	287
13.40	IMPORTCUIFILEEXISTS	287
13.40.1	CUIファイルを読み込み	287
13.41	IMPORTHIDDENPARTS	288
13.41.1	非表示パーツ	288
13.42	IMPORTIGESSIMPLIFY	288
13.42.1	簡略化を実行	288
13.43	IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS	289
13.43.1	代替の検索パス	289
13.44	IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS	289
13.44.1	代替の検索パス	289
13.45	IMPORTPMI	289
13.45.1	製品および製造情報	289
13.46	IMPORTPRODUCTSTRUCTURE	290
13.46.1	プロダクト構造	290
13.47	IMPORTREPAIR	290



## 目次

13.47.1	読み込み時のモデル修復	290
13.48	IMPORTSIMPLIFY	291
13.48.1	簡略化を実行	291
13.49	IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS	291
13.49.1	代替の検索パス	291
13.50	IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE	291
13.50.1	検索パスの設定	291
13.51	IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS	292
13.51.1	代替の検索パス	292
13.52	IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION	292
13.52.1	構成を読み込み	292
13.53	IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION	293
13.53.1	表現を読み込み	293
13.54	IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ	293
13.54.1	SolidWorksの Y をカレントの Z 軸にマップ	293
13.55	IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE	293
13.55.1	検索パスの設定	293
13.56	IMPORTSTEPROTATEYZ	294
13.56.1	Y をカレントの Z 軸にマップ	294
13.57	IMPORTSTITCH	294
13.57.1	ステッチを実行	294
13.58	INCLUDEPLOTSTAMP	295
13.58.1	印刷スタンプを含む	295
13.59	INDEXCTL	295
13.59.1	インデックス コントロール	295
13.60	INETLOCATION	296
13.60.1	インターネットロケーション	296
13.61	INSBASE	296
13.61.1	入力基点	296
13.62	INSMODEシステム変数	296
13.62.1	挿入モード自動	296
13.63	INSNAME	297
13.63.1	入力名	297
13.64	INSUNITS	297
13.64.1	入力単位	297
13.65	INSUNITSDEFSOURCE	298
13.65.1	デフォルトの入力元の単位	298
13.66	INSUNITSDEFTARGET	299
13.66.1	デフォルトの入力先の単位	299
13.67	INSUNITSSCALING	300
13.67.1	挿入単位をスケーリング	300
13.68	INTERFERECOLOR	301
13.68.1	干渉図形の色	301
13.69	INTERFERELAYER	301
13.69.1	干渉画層	301
13.70	INTERFERENCELEVEL	301
13.70.1	干渉チェックレベル	301
13.71	INTERFEREOBJS	302



## 目次

13.71.1	干渉図形の表示スタイル	302
13.72	INTERFEREVPVS	302
13.72.1	干渉ビューポートの表示スタイル	302
13.73	INTERIORELEVATIONMINLENGTH	302
13.73.1	内装の立面図最小長	302
13.74	INTERIORELEVATIONOFFSET	303
13.74.1	内装の立面図のオフセット距離	303
13.75	INTERSECTEDENTITIES	303
13.75.1	交差を解決	303
13.76	INTERSECTIONCOLOR	303
13.76.1	交点の色	303
13.77	INTERSECTIONDISPLAY	304
13.77.1	交点の表示	304
13.78	ISAVEBAK	304
13.78.1	追加分のバックアップ保存	304
13.79	ISAVEPERCENT	305
13.79.1	保存する比率	305
13.80	ISOLINES	305
13.80.1	等値線数	305
14.	J	306
15.	K	307
16.	L	308
16.1	LASTANGLE	308
16.1.1	最後の角度(読み取り専用)	308
16.2	LASTPOINT	308
16.2.1	最後の点	308
16.3	LASTPROMPT	308
16.3.1	最後のプロンプト(読み取り専用)	308
16.4	LATITUDE	308
16.4.1	緯度	308
16.5	LAYERFILTEREXCESS	309
16.5.1	余分な画層フィルタ	309
16.6	LAYERPMODE	309
16.6.1	前の画層モード	309
16.7	LAYLOCKFADECTL	309
16.7.1	ロック画層のフェードコントロール	309
16.8	LAYOUTREGENCTL	310
16.8.1	レイアウトの再生成コントロール	310
16.9	LAYOUTTAB	310
16.9.1	レイアウトモデルタブ	310
16.10	LEGACYCODESEARCH	311
16.10.1	レガシコード検索モード(読み取り専用)	311
16.11	LENGTHSAMPLINGINTERVAL	311
16.11.1	直線セグメントの感覚をサンプリング	311
16.12	LENGTHUNITS	311
16.12.1	長さ単位	311
16.13	LENSLENGTH	312
16.13.1	レンズの長さ(読み取り専用)	312



## 目次

16.14	LEVELOFDETAIL	312
16.14.1	複合材の詳細レベル	312
16.15	LICFLAGS	312
16.15.1	ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用)	312
16.16	LIGHTGLYPHCOLOR	313
16.16.1	光源グリフ色	313
16.17	LIGHTGLYPHDISPLAY	313
16.17.1	光源表示	313
16.18	LIGHTINGUNITS	313
16.18.1	照明単位	313
16.19	LIGHTWEBGLYPHCOLOR	314
16.19.1	配光光源グリフ色	314
16.20	LIMCHECK	314
16.20.1	範囲チェック	314
16.21	LIMMAX	315
16.21.1	範囲の最大値	315
16.22	LIMMIN	315
16.22.1	範囲の最小値	315
16.23	LINEARBRIGHTNESS	315
16.23.1	輝度	315
16.24	LINEARCONTRAST	316
16.24.1	コントラスト	316
16.25	LINETYPE3DPLINEシステム変数	316
16.25.1	3Dポリラインの線種	316
16.26	LISPINIT	316
16.26.1	LISP初期化モード	316
16.27	LOADMECHANICAL2D	317
16.27.1	メカニカル2Dエディター	317
16.28	LOCALE	317
16.28.1	ロケール(読み取り専用)	317
16.29	LOCALROOTPREFIX	317
16.29.1	ローカルのルートパス(読み取り専用)	317
16.30	LOCKUI	318
16.30.1	ユーザーインタフェース要素をロック	318
16.31	LOFTANG1	318
16.31.1	ロフト角度1	318
16.32	LOFTANG2	319
16.32.1	ロフト角度2	319
16.33	LOFTMAG1	320
16.33.1	ロフトマグニチュード1	320
16.34	LOFTMAG2	321
16.34.1	ロフトマグニチュード2	321
16.35	LOFTNORMALS	321
16.35.1	正方向のロフト	321
16.36	LOFTPARAM	322
16.36.1	ロフトパラメータ	322
16.37	LOGFILEMODE	322
16.37.1	ログファイルモード	322



## 目次

16.38	LOGFILENAME	322
16.38.1	ログファイル名(読み取り専用)	322
16.39	LOGFILEPATH	323
16.39.1	ログファイルパス	323
16.40	LOGGEDINSTATUSシステム変数	323
16.40.1	ログイン(読み取り専用)	323
16.41	LOGINNAME	323
16.41.1	ログイン名(読み取り専用)	323
16.42	LONGITUDE	323
16.42.1	経度	323
16.43	LOOKFROMDIRECTIONMODE	324
16.43.1	LookFrom 方向モード	324
16.44	LOOKFROMFEEDBACK	325
16.44.1	LookFrom フィードバック	325
16.45	LOOKFROMZOOMXTENTS	325
16.45.1	LookFrom ズーム図形範囲	325
16.46	LTGAPSELECTION	326
16.46.1	線種のギャップの選択	326
16.47	LTSCALE	326
16.47.1	線種尺度	326
16.48	LUNITS	326
16.48.1	長さ単位の形式	326
16.49	LUPREC	327
16.49.1	長さ単位の精度	327
16.50	LWDEFAULT	327
16.50.1	既定の線の太さ	327
16.51	LWDISPLAY	328
16.51.1	線の太さの表示	328
16.52	LWDISPSCALE	328
16.52.1	線の太さの表示尺度	328
16.53	LWUNITS	328
16.53.1	線の太さの単位	328
17.	M	330
17.1	MACROREC	330
17.1.1	マクロの記録	330
17.2	MAKEBAK	330
17.2.1	バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)	330
17.3	MANIPULATOR	330
17.3.1	マニピュレータ	330
17.4	MANIPULATORCOLORTHEME	331
17.4.1	マニピュレータのカラーテーマ	331
17.5	MANIPULATORDURATION	332
17.5.1	マニピュレータ表示必要時間	332
17.6	MANIPULATORHANDLE	332
17.6.1	マニピュレータハンドル	332
17.7	MANIPULATORSIZE	332
17.7.1	マニピュレータのサイズ	332
17.8	MASSPREC	333



## 目次

17.8.1	質量精度	333
17.9	MASSPROPACCURACY	333
17.9.1	マスポロパティ計算相対精度	333
17.10	MASSUNITS	334
17.10.1	質量単位	334
17.11	MAXACTVP	334
17.11.1	最大のビューポート使用数	334
17.12	MAXHATCH	335
17.12.1	最大のハッチング破線	335
17.13	MAXSORT	335
17.13.1	最大ソート対象	335
17.14	MAXTHREADS	336
17.14.1	スレッドの最大数	336
17.15	MBSTATE	336
17.15.1	Mechanicalブラウザの状態(読み取り専用)	336
17.16	MBUTTONPAN	336
17.16.1	マウス中ボタンで画面移動	336
17.17	MEASUREINIT	337
17.17.1	計測初期値	337
17.18	MEASUREMENT	337
17.18.1	計測値	337
17.19	MECH2DSAVEFORMAT	338
17.19.1	メカニカル2D保存形式	338
17.20	MECHANICALBLOCKS	338
17.20.1	メカニカルブロック(テスト段階)	338
17.21	MECHANICALBROWSERSETTINGS	339
17.21.1	メカニカルブラウザオプション	339
17.22	MENUBAR (EXCEPT OS X)	339
17.22.1	メニューバー	339
17.23	MENUCTL	340
17.23.1	メニュー コントロール	340
17.24	MENUECHO	340
17.24.1	メニューエコー	340
17.25	MENUNAME	340
17.25.1	メニュー名(読み取り専用)	340
17.26	MESHTYPE	341
17.26.1	メッシュの種類	341
17.27	MIDDLECLICKCLOSE	341
17.27.1	中クリックで閉じる (Mac、Linux)	341
17.28	MILLISECS	341
17.28.1	ミリ秒(読み取り専用)	341
17.29	MIRRHATCH	342
17.29.1	ハッチングパターンをミラーリング	342
17.30	MIRRTEXT	342
17.30.1	文字のミラー	342
17.31	MLEADERSCALE	342
17.31.1	マルチ引出線尺度	342
17.32	MODEMACRO	343



## 目次

17.32.1	マクロモード	343
17.33	MSLTSCALE	343
17.33.1	モデル空間の線種尺度	343
17.34	MSOLESCALE	343
17.34.1	モデル空間のOLE尺度	343
17.35	MTEXTCOLUMN	344
17.35.1	マルチテキストの列設定	344
17.36	MTEXTDETECTSPACE	344
17.36.1	マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出	344
17.37	MTEXTED	345
17.37.1	マルチテキスト編集	345
17.38	MTEXTFIXED	345
17.38.1	マルチテキスト固定	345
17.39	MTEXTTOOLBAR	345
17.39.1	マルチテキストフォーマットツールバー	345
17.40	MTFLAGS	346
17.40.1	マルチスレッドフラグ	346
17.41	MULTISELECTANGULARTOLERANCE	346
17.41.1	BimMultiSelect 角度公差	346
17.42	MYDOCUMENTSPREFIX	347
17.42.1	MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用)	347
18.	N	348
18.1	NAVVCUBEDISPLAY	348
18.1.1	ルックフロムの表示	348
18.2	NAVVCUBELOCATION	348
18.2.1	ルックフロムの位置	348
18.3	NAVVCUBEOPACITY	349
18.3.1	ルックフロムの不透明度	349
18.4	NAVVCUBEORIENT	349
18.4.1	ルックフロムの方向	349
18.5	NEARESTDISTANCE	349
18.5.1	最短距離	349
18.6	NOMUTT	350
18.6.1	添字の省略	350
18.7	NORTHDIRECTION	351
18.7.1	北方向	351
19.	O	352
19.1	OBJECTISOLATIONMODE	352
19.1.1	選択非表示モード	352
19.2	OBSCUREDOLOR	352
19.2.1	隠された図形の色	352
19.3	OBSCUREDTYPE	353
19.3.1	隠された図形の線種	353
19.4	OFFSETDIST	353
19.4.1	オフセット距離	353
19.5	OFFSETERASE	354
19.5.1	オフセット消去	354
19.6	OFFSETGAPTYPE	354



## 目次

19.6.1	オフセット間隔の種類	354
19.7	OLEFRAME	354
19.7.1	OLEフレーム	354
19.8	OLEHIDE	355
19.8.1	OLE表示・印刷	355
19.9	OLEQUALITY	355
19.9.1	OLE品質	355
19.10	OLESTARTUP	356
19.10.1	OLE始動	356
19.11	OPMSTATE	356
19.11.1	プロパティバー状態(読み取り専用)	356
19.12	ORBITAUTOTARGET	356
19.12.1	軌道自動目標	356
19.13	ORTHOMODE	357
19.13.1	直交モード	357
19.14	OSMODE	357
19.14.1	図形スナップモード	357
19.15	OSNAPCOORD	358
19.15.1	図形スナップ時の座標	358
19.16	OSNAPZ	358
19.16.1	図形スナップの高さを無視	358
19.17	OSOPTIONS	359
19.17.1	図形スナップ オプション	359
19.18	OVERKILLLAYER	359
19.18.1	重複図形画層	359
20.	P	360
20.1	PANBUFFER	360
20.1.1	パンバッファ	360
20.2	PANELBUTTONSIZE	360
20.2.1	パネルコントロールボタンのサイズ	360
20.3	PAPERUPDATE	361
20.3.1	用紙の更新	361
20.4	PARAMETERCOPYMODE	361
20.4.1	パラメータコピーモード	361
20.5	PARAMETERMATCHMODE	362
20.5.1	パラメータによりパラメトリックブロックを一致	362
20.6	PARAMETRICBLOCKS2DPATH	362
20.6.1	パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス	362
20.7	システム変数 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION	362
20.7.1	パラメトリック ブロック アクション参照の視覚化	362
20.8	PDFANIMATIONFPS	363
20.8.1	1秒あたりのフレーム数	363
20.9	PDFCREATEBOOKMARK システム変数	363
20.9.1	ブックマークを作成	363
20.10	PDFCACHE	363
20.10.1	PDFキャッシュ	363
20.11	PDFEMBEDDEDTF	364
20.11.1	PDF埋め込みフォント	364



## 目次

20.12	PDFEXPORTHYPERLINKS	364
20.12.1	ハイパーリンクを書き出し	364
20.13	PDFFRAME	365
20.13.1	PDFフレーム	365
20.14	PDFIMAGEANTIALIAS	365
20.14.1	イメージアンチエイリアシング	365
20.15	PDFIMAGECOMPRESSION	366
20.15.1	画像圧縮	366
20.16	PDFIMAGEDPI	366
20.16.1	イメージDPI	366
20.17	PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT	366
20.17.1	線の太さのプロパティを適用	366
20.18	PDFIMPORTASBLOCK	367
20.18.1	ブロックとして読み込み	367
20.19	PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR	367
20.19.1	文字間余白係数	367
20.20	PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS	367
20.20.1	文字図形を結合	367
20.21	PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES	368
20.21.1	ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換	368
20.22	PDFIMPORTIMAGEPATH	368
20.22.1	ラスターイメージフォルダー	368
20.23	PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS	369
20.23.1	線と円弧の要素を結合	369
20.24	PDFIMPORTLAYERSUSETYPE	369
20.24.1	画層	369
20.25	PDFIMPORTRASTERIMAGES	369
20.25.1	ラスターイメージ	369
20.26	PDFIMPORTSOLIDFILLS	370
20.26.1	塗りつぶしのソリッド	370
20.27	PDFIMPORTSPACEFACTOR	370
20.27.1	単語間余白係数	370
20.28	PDFIMPORTTRUETYPETEXT	371
20.28.1	TrueTypeテキスト	371
20.29	PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY	371
20.29.1	TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む	371
20.30	PDFIMPORTUSECLIPPING	371
20.30.1	クリッピングの適用	371
20.31	PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION	372
20.31.1	最適化による形状の読み込み	372
20.32	PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING	372
20.32.1	イメージクリッピング	372
20.33	PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING	372
20.33.1	ページ境界でのクリッピングの適用	372
20.34	PDFIMPORTVECTORGEOMETRY	373
20.34.1	ベクタージオメトリ	373
20.35	PDFLAYERSSETTING	373
20.35.1	PDF画層サポート	373



## 目次

20.36	PDFLAYOUTSTOEXPORT	374
20.36.1	書き出しするPDFレイアウト	374
20.37	PDFMERGECONTROL	374
20.37.1	PDF結合コントロール	374
20.38	PDFNOTIFY	375
20.38.1	不明PDFの通知	375
20.39	PDFOSNAP	375
20.39.1	PDF図形スナップ	375
20.40	PDFPAPERHEIGHT	375
20.40.1	PDFオーバーライド - 用紙高さ	375
20.41	PDFPAPERSIZEOVERRIDE	376
20.41.1	PDF用紙サイズオーバーライド	376
20.42	PDFPAPERWIDTH	376
20.42.1	PDFオーバーライド - 用紙幅	376
20.43	PDFPRCCOMPRESSION	376
20.43.1	PRC圧縮	376
20.44	PDFPRCEXPORT	377
20.44.1	PRC書き出しモード	377
20.45	PDFPRCPROJECTION	377
20.45.1	PRC投影	377
20.46	PDFPRCVIEWMODE	378
20.46.1	PRCビューモード	378
20.47	PDFSHXTEXTASGEOMETRY	378
20.47.1	形状としてのPDF SHX文字	378
20.48	PDFSIMPLEGEOPTIMIZATION	378
20.48.1	PDF簡易最適化形状	378
20.49	PDFTTFTTEXTASGEOMETRY	379
20.49.1	形状としてのPDF TTF文字	379
20.50	PDFUSEPLOTSTYLES	379
20.50.1	PDF印刷スタイルを使用	379
20.51	PDFVECTORRESOLUTIONDPI	380
20.51.1	ベクトル解像度 DPI	380
20.52	PDFZOOMTOEXTENTSMODE	380
20.52.1	PDF範囲までのズーム	380
20.53	PDMODE	380
20.53.1	点表示モード	380
20.54	PDSIZE	381
20.54.1	点表示サイズ	381
20.55	PEDITACCEPT	382
20.55.1	ポリライン編集の受け入れ	382
20.56	PELLIPSE	382
20.56.1	楕円の作成要素	382
20.57	PERIMETER	383
20.57.1	最後の境界(読み取り専用)	383
20.58	PERSPECTIVE	383
20.58.1	パース (透視投影)	383
20.59	PFACEVMAX	383
20.59.1	ポリ面メッシュの最大頂点数(読み取り専用)	383



## 目次

20.60	PICKADD	383
20.60.1	追加で指示	383
20.61	PICKAUTO	384
20.61.1	窓選択の動作	384
20.62	PICKBOX	384
20.62.1	ピックボックス	384
20.63	PICKDRAG	385
20.63.1	ドラッグしながら指示	385
20.64	PICKFIRST	385
20.64.1	最初に指示	385
20.65	PICKSTYLE (EXCEPT OS X)	386
20.65.1	指示スタイル	386
20.66	PICTUREEXPORTSCALE	386
20.66.1	イメージ書き出し時の尺度係数	386
20.67	PLACESBARFOLDER1	387
20.67.1	最初のフォルダー	387
20.68	PLACESBARFOLDER2	387
20.68.1	2番目のフォルダー	387
20.69	PLACESBARFOLDER3	388
20.69.1	3番目のフォルダー	388
20.70	PLACESBARFOLDER4	388
20.70.1	4番目のフォルダ (Windows)	388
20.71	PLATFORM	389
20.71.1	プラットフォーム(読み取り専用)	389
20.72	PLINECACHE	389
20.72.1	ポリラインキャッシュ	389
20.73	PLINECONVERTMODE	390
20.73.1	ポリライン変換モード	390
20.74	PLINEGEN	390
20.74.1	ポリラインの生成	390
20.75	PLINETYPE	391
20.75.1	ポリライン形式	391
20.76	PLINEWID	391
20.76.1	ポリライン幅	391
20.77	PLOTFCGPATH	391
20.77.1	印刷設定パス	391
20.78	PLOTID	392
20.78.1	印刷ID(このコマンドは廃止になりました)	392
20.79	PLOTOUTPUTPATH	392
20.79.1	印刷出力パス	392
20.80	PLOTSTYLEPATH	392
20.80.1	印刷スタイルパス	392
20.81	PLOTTER	392
20.81.1	プロッタ (このコマンドは廃止されました)	392
20.82	PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE	393
20.82.1	印刷の透過性を上書き	393
20.83	PLQUIET	393
20.83.1	軽微なエラーの表示	393



## 目次

20.84	POINTCLOUD2DVSDISPLAY	393
20.84.1	2次元ワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます	393
20.85	POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY	394
20.85.1	適応型サイズと固定小数点サイズの切り替え (Windows & Linux)	394
20.86	POINTCLOUDBOUNDARY	394
20.86.1	点群の範囲境界の表示/非表示	394
20.87	POINTCLOUDCACHEFOLDER	395
20.87.1	ディスクキャッシュフォルダー	395
20.88	POINTCLOUDHSPC	395
20.88.1	HSPCモード	395
20.89	POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS	396
20.89.1	ソースデータ内のジオタグを無視	396
20.90	POINTCLOUDPOINTMAX	396
20.90.1	画面上に表示される点の最大数	396
20.91	POINTCLOUDPOINTSIZ	396
20.91.1	ポイントサイズ	396
20.92	POINTCLOUDNORMALSシステム変数	397
20.92.1	通常の計算	397
20.93	POLARADDANG	397
20.93.1	極追加角度	397
20.94	POLARANG	398
20.94.1	極角度	398
20.95	POLARDIST	398
20.95.1	極距離	398
20.96	POLARMODE	398
20.96.1	極モード	398
20.97	POLYSIDES	399
20.97.1	多角形の辺数	399
20.98	システム変数 POPERATIONSCOLOR	399
20.98.1	パラメトリック操作の色	399
20.99	POPUPS	399
20.99.1	ポップアップ(読み取り専用)	399
20.100	PREVIEWDELAY	400
20.100.1	選択プレビューを表示する遅延時間	400
20.101	PREVIEWEFFECT	400
20.101.1	選択プレビュー効果	400
20.102	PREVIEWFILTER	401
20.102.1	選択フィルター	401
20.103	PREVIEWTYPE	401
20.103.1	プレビューの種類	401
20.104	PREVIEWWNDINOPENDLG	401
20.104.1	開いているダイアログのプレビューウィンドウ	401
20.105	PRINTFILE	402
20.105.1	印刷ファイル	402
20.106	PRINTPDFPREVIEW	402
20.106.1	Print As PDF プレビュー	402
20.107	PRODUCT	403
20.107.1	製品(読み取り専用)	403



## 目次

20.108	PROFILEOFFSETBEHAVIOR	403
20.108.1	プロファイルオフセット動作	403
20.109	PROGBAR	403
20.109.1	プログレスバー	403
20.110	PROGRAM	404
20.110.1	プログラム(読み取り専用)	404
20.111	PROJECTIONTYPE	404
20.111.1	図面ビュー投影法	404
20.112	PROJECTNAME	405
20.112.1	プロジェクト名	405
20.113	PROJECTSEARCHPATHS	405
20.113.1	プロジェクト検索パス	405
20.114	PROJMODE	406
20.114.1	投影モード	406
20.115	PROMPTMENU	406
20.115.1	プロンプトメニュー	406
20.116	PROMPTMENUFLAGS	407
20.116.1	プロンプトメニューフラグ	407
20.117	PROMPTOPTIONFORMAT	407
20.117.1	プロンプトオプション形式	407
20.118	PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS	408
20.118.1	プロンプトオプション翻訳キーワード	408
20.119	PROPAGATESEARCHSPACE	409
20.119.1	検索スペース	409
20.120	PROPAGATETOLERANCE	409
20.120.1	ポジション公差	409
20.121	PROPERTYPREVIEW	409
20.121.1	プロパティプレビュー	409
20.122	PROPERTYPREVIEWDELAY	410
20.122.1	プロパティのプレビューの遅延	410
20.123	PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT	410
20.123.1	プロパティプレビューオブジェクトの制限	410
20.124	PROPOBJLIMIT	410
20.124.1	プロパティオブジェクトの制限	410
20.125	PROPPREVTIMEOUT	411
20.125.1	プロパティプレビューのタイムアウト	411
20.126	PROPUNITS	411
20.126.1	プロパティ単位	411
20.127	PROXYGRAPHICS	412
20.127.1	プロキシグラフィック	412
20.128	PROXYNOTICE	412
20.128.1	プロキシ通知	412
20.129	PROXYSERVERENABLED システム変数	412
20.129.1	プロキシサーバー	412
20.130	PROXYSERVERHTTP システム変数	413
20.130.1	HTTP サーバ	413
20.131	PROXYSERVERHTTPPORT システム変数	413
20.131.1	HTTP サーバ・ポート	413



## 目次

20.132	PROXYSERVERHTTPS システム変数	413
20.132.1	HTTPSサーバ	413
20.133	PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数	414
20.133.1	HTTPS サーバ ポート	414
20.134	PROXYSERVERPASSWORD システム変数	414
20.134.1	ユーザー・パスワード	414
20.135	PROXYSERVERUSER システム変数	414
20.135.1	ユーザー名	414
20.136	PROXYSHOW	414
20.136.1	プロキシ表示	414
20.137	PROXYWEBSEARCH	415
20.137.1	プロキシWeb検索	415
20.138	PSLTSCALE	415
20.138.1	ペーパー空間の線種尺度	415
20.139	PSOLHEIGHT	416
20.139.1	ポリソリッドの高さ	416
20.140	PSOLWIDTH	416
20.140.1	ポリソリッドの幅	416
20.141	PSTYLEMODE	416
20.141.1	印刷スタイルモード(読み取り専用)	416
20.142	PSTYLEPOLICY	417
20.142.1	印刷スタイル ポリシー	417
20.143	PSVPSCALE	417
20.143.1	ペーパー空間のビューポート尺度	417
20.144	PUBLISHALLSHEETS	417
20.144.1	すべてのシートをパブリッシュします	417
20.145	PUBLISHCOLLATE	418
20.145.1	パブリッシュされたシートを照合	418
20.146	PUCSBASE	418
20.146.1	ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用)	418
21.	Q	419
21.1	QAFLAGS	419
21.1.1	操作処理	419
21.2	QTEXTMODE	419
21.2.1	文字省略表示モード	419
21.3	QUADCOMMANDLAUNCH	420
21.3.1	クワッド デフォルトコマンドの起動	420
21.4	QUADDISPLAY	421
21.4.1	クワッド表示	421
21.5	QUADEXPANDDELAY	421
21.5.1	クワッド 展開デレイ	421
21.6	QUADEXPANDTABDELAY	422
21.6.1	クワッドの拡張タブのデレイ	422
21.7	QUADGOTRSPARENT	422
21.7.1	クワッド 透明化	422
21.8	QUADHIDEDELAY	422
21.8.1	クワッド 非表示デレイ	422
21.9	QUADHIDEMARGIN	423



## 目次

21.9.1	クワッド非表示マージン	423
21.10	QUADICONSIZE	423
21.10.1	クワッドアイコンサイズ	423
21.11	QUADICONSPACE	424
21.11.1	クワッドアイコンスペース	424
21.12	QUADMOSTRECENTITEMS	425
21.12.1	クワッドの直近のアイテム	425
21.13	QUADPOPUPCORNER	425
21.13.1	クワッド ポップアップコーナー	425
21.14	QUADSHOWDELAY	426
21.14.1	クワッド 表示デレイ	426
21.15	QUADWIDTH	426
21.15.1	クワッド幅	426
22.	R	427
22.1	R12SAVEACCURACY	427
22.1.1	R12保存時の精度	427
22.2	R12SAVEDEVIATION	427
22.2.1	R12保存時の偏差	427
22.3	RASTERPREVIEW	427
22.3.1	ラスター プレビュー	427
22.4	RE_INIT	428
22.4.1	エイリアスの再初期化(読み取り専用)	428
22.5	REALTIMESPEEDUP	428
22.5.1	リアルタイムスピードの改善	428
22.6	REALWORLDSCALE	428
22.6.1	実物の尺度	428
22.7	RECENTFILES	429
22.7.1	最近のファイルリストの最大数	429
22.8	RECENTPATH	429
22.8.1	最新のパス	429
22.9	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA	429
22.9.1	面不透明	429
22.10	REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR	430
22.10.1	面色	430
22.11	REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA	430
22.11.1	エッジ非透明	430
22.12	REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR	430
22.12.1	隠れているエッジの色	430
22.13	REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA	431
22.13.1	エッジ非透明	431
22.14	REDHILITEFULL_EDGE_COLOR	431
22.14.1	エッジ色	431
22.15	REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN	432
22.15.1	隠れたエッジ	432
22.16	REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING	432
22.16.1	エッジ滑らかさ	432
22.17	REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS	432
22.17.1	エッジ厚さ	432



## 目次

22.18	REDHILITEFULL_FACE_ALPHA	433
22.18.1	面の透過性	433
22.19	REDHILITEFULL_FACE_COLOR	433
22.19.1	面色	433
22.20	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA	433
22.20.1	エッジ非透明	433
22.21	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR	434
22.21.1	エッジ色	434
22.22	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW	434
22.22.1	グロー	434
22.23	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING	435
22.23.1	エッジ滑らかさ	435
22.24	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS	435
22.24.1	エッジ厚さ	435
22.25	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_ALPHA	435
22.25.1	グローの透過性	435
22.26	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_COLOR	436
22.26.1	グロー色	436
22.27	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_SMOOTHING	437
22.27.1	グローの滑らかさ	437
22.28	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_GLOW_THICKNESS	437
22.28.1	グローの厚さ	437
22.29	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA	438
22.29.1	面不透明	438
22.30	REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR	439
22.30.1	面色	439
22.31	REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEGE_SHOWHIDDEN	439
22.31.1	隠れたエッジ	439
22.32	REDSKINESMOOTHING	439
22.32.1	線をスムーズに	439
22.33	REDUCELENGTHTYPE	440
22.33.1	長さタイプを減らす	440
22.34	REDUCELENGTHVALUE	440
22.34.1	長さの値を減らします	440
22.35	REFEDITLOCKNOTINWORKSET	440
22.35.1	外部参照編集のロック	440
22.36	REFEDITNAME	441
22.36.1	外部参照編集名(読み取り専用)	441
22.37	REFPATHTYPE	441
22.37.1	参照ファイルのデフォルトパスタイプ	441
22.38	REGENMODE	441
22.38.1	再作図モード	441
22.39	REGEXPAND	442
22.39.1	レジストリパスの拡張タイプ	442
22.40	REMEMBERFOLDERS	442
22.40.1	フォルダーを記憶	442
22.41	RENDERCOMPOSITIONMATERIAL	443
22.41.1	複合材マテリアルのレンダリング	443



## 目次

22.42	RENDERMATERIALDOWNLOAD	443
22.42.1	レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード	443
22.43	RENDERMATERIALSPATH	444
22.43.1	レンダリングマテリアルのディレクトリパス	444
22.44	RENDERUSINGHARDWARE	444
22.44.1	ハードウェアを使用したレンダリング	444
22.45	REPORTPANELMODE	444
22.45.1	レポートパネルのモード	444
22.46	RESTORECONNECTIONS	445
22.46.1	接続を復元する	445
22.47	RESTORELOSTFOCUS	445
22.47.1	失われたフォーカスを復元 (Linux)	445
22.48	RETAINEDGRAPHICS	446
22.48.1	保持グラフィック	446
22.49	REVCLLOUDARCSTYLE	446
22.49.1	デフォルトの円弧スタイル	446
22.50	REVCLLOUDCREATEMODE	447
22.50.1	リビジョンクラウド作成モード	447
22.51	REVCLLOUDGRIPS	447
22.51.1	雲マークのグリップ	447
22.52	REVCLLOUDMAXARCLENGTH	448
22.52.1	デフォルトの円弧長最大長さ	448
22.53	REVCLLOUDMINARCLENGTH	448
22.53.1	デフォルトの円弧長最小長さ	448
22.54	RHINOVERSION	448
22.54.1	Rhino書き出しバージョン	448
22.55	RIBBONDOCKEDHEIGHT	449
22.55.1	リボンのドッキング高さ	449
22.56	RIBBONPANELMARGIN	449
22.56.1	パネルマージン	449
22.57	RIBBONSTATE	449
22.57.1	リボンの状態(読み取り専用)	449
22.58	RIBBONTOOLSIZE	450
22.58.1	リボンツールサイズ	450
22.59	RIBBONSETTINGSENABLED	450
22.59.1	リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ	450
22.60	ROAMABLEROOTPREFIX	451
22.60.1	ローミングルートパス(読み取り専用)	451
22.61	ROLLOVEROPACITY	451
22.61.1	ロールオーバーの不透明度	451
22.62	ROLLOVERSELECTIONSET	451
22.62.1	ロールオーバー選択セット	451
22.63	ROLLOVERTIPS	452
22.63.1	ロールオーバーヒント	452
22.64	RTDISPLAY	452
22.64.1	リアルタイム表示	452
22.65	RTROTATIONSPEEDFACTOR	453
22.65.1	リアルタイム回転の速度係数	453



## 目次

22.66	RUBBERBANDCOLOR	453
22.66.1	ラバーバンドの色	453
22.67	RUBBERBANDSTYLE	453
22.67.1	ラバーバンド破線スタイル	453
22.68	RUBBERSHEET (for OS X)	454
22.68.1	ラバーシートタッチパッド	454
22.69	RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)	454
22.69.1	ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存	454
22.70	RULERDISPLAY	454
22.70.1	ルーラーの表示	454
22.71	RULERTEXTCOLOR	455
22.71.1	ルーラーの文字色	455
22.72	RUNASLEVEL	455
22.72.1	実行するライセンスレベル	455
22.73	RVTRFALEVELOFDETAIL	456
22.73.1	詳細レベル	456
22.74	RVTVALIDATEBREP	456
22.74.1	BREPジオメトリを検証	456
23.	S	457
23.1	SAFEMODE	457
23.1.1	セーフモード(読み取り専用)	457
23.2	SAVECHANGETOLAYOUT	457
23.2.1	レイアウトへ変更を保存	457
23.3	SAVEFIDELITY	457
23.3.1	精度を保って保存	457
23.4	SAVEFILE	458
23.4.1	保存ファイル名(読み取り専用)	458
23.5	SAVEFILEPATH	458
23.5.1	保存ファイルのパス	458
23.6	SAVEFORMAT	458
23.6.1	保存形式	458
23.7	SAVELAYERSNAPSHOT	459
23.7.1	ビューによる画層スナップショットの保存	459
23.8	SAVENAME	460
23.8.1	保存図面名(読み取り専用)	460
23.9	SAVEONDOCSWITCH	460
23.9.1	ドキュメントスイッチに保存	460
23.10	SAVEROUNDTRIP	460
23.10.1	ラウンドトリップで保存	460
23.11	SAVETIME	460
23.11.1	自動保存の時間間隔	460
23.12	SCREENBOXES	461
23.12.1	スクリーンメニューボックス(読み取り専用)	461
23.13	SCREENMODE	461
23.13.1	画面モード(読み取り専用)	461
23.14	SCREENSIZE	461
23.14.1	画面サイズ(読み取り専用)	461
23.15	SCRLHIST	462



## 目次

23.15.1	スクロール履歴	462
23.16	SDI	462
23.16.1	単一画面モードインタフェース (Windows)	462
23.17	SECTIONRESULTINTERVAL	463
23.17.1	断面結果間隔	463
23.18	SECTIONSCALE	463
23.18.1	断面尺度	463
23.19	SECTIONSETTINGSSEARCHPATH	464
23.19.1	断面設定の検索パス	464
23.20	SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL	464
23.20.1	インチ系の断面シートセットテンプレート	464
23.21	SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC	464
23.21.1	ミリ系の断面シートセットテンプレート	464
23.22	SECURELOAD	465
23.22.1	実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用)	465
23.23	SELECTIONANNODISPLAY	465
23.23.1	選択したすべての注釈尺度を表示	465
23.24	SELECTIONAREA	465
23.24.1	選択領域	465
23.25	SELECTIONAREAOPACITY	466
23.25.1	選択領域の不透明度	466
23.26	SELECTIONMODES	466
23.26.1	選択モード	466
23.27	SELECTIONPREVIEW	467
23.27.1	選択プレビュー表示	467
23.28	SELECTSIMILARMODE	467
23.28.1	SELECTSIMILARの合致オプション	467
23.29	SETBYLAYERMODE	468
23.29.1	画層モードで設定	468
23.30	SHADEEDGE	468
23.30.1	シェーディングエッジ	468
23.31	SHADEDIF	469
23.31.1	シェーディング拡散	469
23.32	SHEETNUMBERLEADINGZEROES	469
23.32.1	シート数の先頭のゼロ	469
23.33	SHEETSETAUTOBACKUP	470
23.33.1	シートセットの自動バックアップ	470
23.34	SHEETSETTEMPLATEPATH	470
23.34.1	シートセットテンプレートパス	470
23.35	SHORTCUTMENU	470
23.35.1	ショートカットメニュー	470
23.36	SHORTCUTMENUDURATION	471
23.36.1	ショートカットメニューの持続時間	471
23.37	SHOWDOCTABS	471
23.37.1	タブの表示/非表示	471
23.38	SHOWFULLPATHINTITLE	472
23.38.1	タイトルにフルパスで表示	472
23.39	SHOWLAYERUSAGE	472



## 目次

23.39.1	使用中の画層	472
23.40	SHOWSCROLLBUTTONS	473
23.40.1	スクロールボタン(Mac&Linux)	473
23.41	SHOWTABCLOSEBUTTON	473
23.41.1	タブを閉じるボタン(Mac&Linux)	473
23.42	SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE	473
23.42.1	アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	473
23.43	SHOWTABCLOSEBUTTONALL	474
23.43.1	すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)	474
23.44	SHOWWINDOWLISTBUTTON	474
23.44.1	ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)	474
23.45	SHPNAME	475
23.45.1	シェイプ名	475
23.46	SIGWARN	475
23.46.1	署名の警告	475
23.47	SINGLETONMODE	475
23.47.1	単一動作モード	475
23.48	SKETCHINC	476
23.48.1	スケッチ増分	476
23.49	SKPOLY	476
23.49.1	スケッチポリライン	476
23.50	SKYSTATUS	477
23.50.1	空の状態	477
23.51	SMASSEMBLYEXPORTMODE	477
23.51.1	SmAssemblyExportモード	477
23.52	SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE	477
23.52.1	レポートファイルのパスタイプ	477
23.53	SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS	478
23.53.1	レポートのソリッドタイプ	478
23.54	SMATTRIBUTESLAYERCOLOR	478
23.54.1	属性画層の色	478
23.55	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT	479
23.55.1	文字高さ	479
23.56	SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE	479
23.56.1	文字高さの種類	479
23.57	SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR	479
23.57.1	バンド注釈文字画層の色	479
23.58	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT	480
23.58.1	文字高さ	480
23.59	SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE	480
23.59.1	文字高さの種類	480
23.60	SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR	480
23.60.1	山曲げ線画層の色	480
23.61	SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE	481
23.61.1	山曲げ線画層の線種	481
23.62	SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT	481
23.62.1	山曲げ線画層の線の太さ	481
23.63	SMBENDLINESUPPLAYERCOLOR	482



## 目次

23.63.1	谷曲げ線画層の色	482
23.64	SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE	482
23.64.1	谷曲げ線画層の線種	482
23.65	SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT	482
23.65.1	谷曲げ線画層の線の太さ	482
23.66	SMBEVELFEATURECOLOR	483
23.66.1	ベベルフィーチャーの画層の色	483
23.67	SMCOLORBEND	483
23.67.1	バンドフィーチャーの色	483
23.68	SMCOLORBENDRELIEF	483
23.68.1	バンドリリーフフィーチャーの色	483
23.69	SMCOLORBEVEL	484
23.69.1	ベベルフィーチャーの色	484
23.70	SMCOLORCORNERRELIEF	484
23.70.1	コーナーリリーフフィーチャーの色	484
23.71	SMCOLORFLANGE	484
23.71.1	フランジフィーチャーの色	484
23.72	SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE	485
23.72.1	フランジフィーチャー参照面の色	485
23.73	SMCOLORFORM system variable	485
23.73.1	フォームフィーチャーの色	485
23.74	SMCOLORHEM	485
23.74.1	ヘムフィーチャーの色	485
23.75	SMCOLORJOG	485
23.75.1	ジョグフィーチャーの色	485
23.76	SMCOLORJUNCTION	486
23.76.1	ジャンクションフィーチャーの色	486
23.77	SMCOLORLOFTEDBEND	486
23.77.1	ロフトバンドフィーチャーの色	486
23.78	SMCOLORMITER	486
23.78.1	マイターフィーチャーの色	486
23.79	SMCOLORROLLEDEDGE	487
23.79.1	ロールエッジフィーチャーの色	487
23.80	SMCOLORTAB	487
23.80.1	タブフィーチャーの色	487
23.81	SMCOLORWRONGBEND	487
23.81.1	間違ったバンドフィーチャーの色	487
23.82	SMCOLORWRONGFLANGE	488
23.82.1	間違ったフランジフィーチャーの色	488
23.83	SMCONTOURLAYERCOLOR	488
23.83.1	輪郭画層の色	488
23.84	SMCONTOURLAYERLINETYPE	488
23.84.1	輪郭画層の線種	488
23.85	SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT	489
23.85.1	輪郭画層の線の太さ	489
23.86	SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE	489
23.86.1	ベベルの最大角度	489
23.87	SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE	489



## 目次

23.87.1	ベベルの最小角度	489
23.88	SMCONVERTPREFERFORMFEATURES	490
23.88.1	フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先	490
23.89	SMCONVERTPREFERHEMFEATURES	490
23.89.1	フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先	490
23.90	SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES	491
23.90.1	間違ったバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先	491
23.91	SMCONVERTRECOGNIZEHOLES	491
23.91.1	穴を認識	491
23.92	SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES	491
23.92.1	ピードコントロールカーブを認識	491
23.93	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE	492
23.93.1	間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ	492
23.94	SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE	492
23.94.1	間違ったフィーチャー厚さの偏差	492
23.95	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE	493
23.95.1	バンドライン範囲の種類	493
23.96	SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE	493
23.96.1	バンドライン範囲の値	493
23.97	SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE	493
23.97.1	バンド半径種類	493
23.98	SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE	494
23.98.1	バンド半径値	494
23.99	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE	494
23.99.1	バンドリリーフ種類	494
23.100	SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE	495
23.100.1	バンドリリーフ幅の値	495
23.101	SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE	495
23.101.1	ベベル展開モード	495
23.102	SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE	495
23.102.1	コーナーリリーフ直径値	495
23.103	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE	496
23.103.1	マイター拡張種類	496
23.104	SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE	496
23.104.1	マイター拡張値	496
23.105	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE	497
23.105.1	マイターギャップ種類	497
23.106	SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE	497
23.106.1	マイターギャップ値	497
23.107	SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE	497
23.107.1	フォームフィーチャーの展開モード	497
23.108	SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE	498
23.108.1	溶接リブの高さ値	498
23.109	SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE	498
23.109.1	溶接リブの深さタイプ	498
23.110	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE	499
23.110.1	溶接リブのフィレット半径値	499
23.111	SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE	499



## 目次

23.111.1	溶接リブのフィレット半径タイプ	499
23.112	SMDEFAULTGUSSETTYPE	499
23.112.1	溶接リブのタイプ	499
23.113	SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE	500
23.113.1	溶接リブの幅値	500
23.114	SMDEFAULTGUSSETWIDTHTHTYPE	500
23.114.1	溶接リブの幅タイプ	500
23.115	SMDEFAULTHEMGAPTYPE	501
23.115.1	ヘムギャップ種類を開く	501
23.116	SMDEFAULTHEMGAPVALUE	501
23.116.1	ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)	501
23.117	SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION	501
23.117.1	ヘム相対バンド展開長補正の値	501
23.118	SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF	502
23.118.1	リリーフのジャンクション整列	502
23.119	SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE	502
23.119.1	ジャンクションギャップタイプ	502
23.120	SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE	503
23.120.1	ジャンクションギャップ値	503
23.121	SMDEFAULTKFACTOR	503
23.121.1	K係数値	503
23.122	SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES	503
23.122.1	ロフトバンドサブディビジョン	503
23.123	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE	504
23.123.1	リリーフ延長タイプ	504
23.124	SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE	504
23.124.1	リリーフ延長値	504
23.125	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE	504
23.125.1	ビードフィレット半径タイプ	504
23.126	SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE	505
23.126.1	ビードフィレット半径値	505
23.127	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE	505
23.127.1	ビードプロファイル半径タイプ	505
23.128	SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE	505
23.128.1	ビードプロファイル半径値	505
23.129	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE	506
23.129.1	ビード丸み半径タイプ	506
23.130	SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE	506
23.130.1	ビード丸み半径値	506
23.131	SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO	506
23.131.1	シャープな曲げ半径の限界比	506
23.132	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE	507
23.132.1	タブ面取り距離タイプ	507
23.133	SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE	507
23.133.1	タブの面取り距離値	507
23.134	SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE	508
23.134.1	タブクリアランスタイプ	508
23.135	SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE	508



## 目次

23.135.1	タブクリアランス値	508
23.136	SMDEFAULTTABDISTANCETYPE	508
23.136.1	タブ距離タイプ	508
23.137	SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE	509
23.137.1	タブ距離値	509
23.138	SMDEFAULTTABEDGETYPE	509
23.138.1	タブエッジタイプ	509
23.139	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE	509
23.139.1	タブフィレット半径タイプ	509
23.140	SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE	510
23.140.1	タブフィレット半径値	510
23.141	SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE	510
23.141.1	タブ高さタイプ	510
23.142	SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE	511
23.142.1	タブの高さの値	511
23.143	SMDEFAULTTABLENGTHTYPE	511
23.143.1	タブ長タイプ	511
23.144	SMDEFAULTTABLENGTHVALUE	511
23.144.1	タブ長の値	511
23.145	SMDEFAULTTABSLOTNUMBER	512
23.145.1	タブスロット数	512
23.146	SMDEFAULTTHICKNESS	512
23.146.1	板厚	512
23.147	SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY	512
23.148	SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH	512
23.149	SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR	512
23.149.1	フォームフィーチャーの下側の画層の色	512
23.150	SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE	513
23.150.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線種	513
23.151	SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT	513
23.151.1	フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ	513
23.152	SMFORMFEATURESUPCOLOR	513
23.152.1	フォームフィーチャーの上側の画層の色	513
23.153	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINETYPE	514
23.153.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線種	514
23.154	SMFORMFEATURESUPPLAYERLINEWEIGHT	514
23.154.1	フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ	514
23.155	SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT	515
23.155.1	一致する接合面を修復	515
23.156	SMOOTHMESHCONVERT	515
23.156.1	メッシュ変換モード	515
23.157	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR	515
23.157.1	寸法注釈画層の色	515
23.158	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE	516
23.158.1	注釈画層全体の線種	516
23.159	SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT	516
23.159.1	注釈画層全体の線の太さ	516
23.160	SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION	516



## 目次

23.160.1	穴のパラメータ化	516
23.161	SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE	517
23.161.1	ロフト曲げを結合	517
23.162	SMSMARTFEATURES	517
23.162.1	板金コマンド実行後の自動更新機能	517
23.163	SMSPLITAMBIGUOUSINPUT	518
23.163.1	曖昧な入力動作	518
23.164	SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION	518
23.164.1	バンドを接合に変換	518
23.165	SMSPLITHEALCOINCIDENT	518
23.165.1	一致するマイター面を修復	518
23.166	SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT	519
23.166.1	直交曲げ分割	519
23.167	SMTARGETCAM	519
23.167.1	対象のCAM	519
23.168	SMUNFOLDAPPEARANCE	519
23.168.1	外観を展開	519
23.169	SNAPANG	520
23.169.1	スナップ角度	520
23.170	SNAPBASE	520
23.170.1	スナップ基点	520
23.171	SNAPCOLOR	520
23.171.1	スナップ色(このコマンドは廃止されました)	520
23.172	SNAPISOPAIR	520
23.172.1	等角図モード	520
23.173	SNAPMARKERCOLOR	521
23.173.1	スナップマーカ色	521
23.174	SNAPMARKERSIZE	522
23.174.1	スナップマーカ サイズ	522
23.175	SNAPMARKERTHICKNESS	522
23.175.1	スナップマーカ厚さ	522
23.176	SNAPMODE	522
23.176.1	スナップモード	522
23.177	SNAPSIZE	523
23.177.1	スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)	523
23.178	SNAPSTYL	523
23.178.1	スナップスタイル	523
23.179	SNAPTHICKNESS	523
23.179.1	スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)	523
23.180	SNAPTYPE	523
23.180.1	スナップ形式	523
23.181	SNAPUNIT	524
23.181.1	スナップ単位	524
23.182	SOLIDCHECK	524
23.182.1	ソリッドチェック	524
23.183	SORTENTS	525
23.183.1	図形ソート	525
23.184	SPAADJUSTMODE	525



## 目次

23.184.1	モード調整	525
23.185	SPACHECKLEVEL	526
23.185.1	チェックレベル	526
23.186	SPAGRIDASPECTRATIO	526
23.186.1	グリッド縦横比	526
23.187	SPAGRIDMODE	527
23.187.1	グリッドモード	527
23.188	SPAMAXFACETEDGELENGTH	527
23.188.1	面の最大エッジ長	527
23.189	SPAMAXNUMGRIDLINES	528
23.189.1	グリッドラインの最大数	528
23.190	SPAMINUGRIDLINES	528
23.190.1	Uグリッドラインの最小数	528
23.191	SPAMINVGRIDLINES	529
23.191.1	Vグリッドラインの最小数	529
23.192	SPANORMALTOL	529
23.192.1	ノーマル公差	529
23.193	SPASURFACETOL	529
23.193.1	サーフェス公差	529
23.194	SPATRIANGMODE	530
23.194.1	三角測量	530
23.195	SPAUSEFACETRES	530
23.195.1	FACETRESシステム変数を使用	530
23.196	SPLFRAME	531
23.196.1	スプラインフレーム	531
23.197	SPLINESEGS	531
23.197.1	スプラインセグメント	531
23.198	SPLINETYPE	531
23.198.1	スプライン形式	531
23.199	SRCHPATH	532
23.199.1	ファイル サーチパス	532
23.200	SSFOUND	532
23.200.1	シートセットが見つかりました(読み取り専用)	532
23.201	SSLOCATE	532
23.201.1	シートセットロケール	532
23.202	SSMAUTOOPEN	533
23.202.1	シートセットマネージャーを自動的に開く	533
23.203	SSMPOLLTIME	533
23.203.1	シートセットマネージャーのポーリング間隔	533
23.204	SSMSHEETSTATUS	533
23.204.1	シートセットマネージャー状態	533
23.205	SSMSTATE	534
23.205.1	シートセットマネージャー状態(読み取り専用)	534
23.206	STACKPANELTYPE	534
23.206.1	スタックパネルタイプ	534
23.207	STAMPFONTSIZE	535
23.207.1	フォントサイズ	535
23.208	STAMPFONTSTYLE	535



## 目次

23.208.1	フォントスタイル	535
23.209	STAMPFOOTER	535
23.209.1	フッター	535
23.210	STAMPFOOTEROFFSETX	536
23.210.1	スタンプのフッター-Xオフセット	536
23.211	STAMPFOOTEROFFSETY	536
23.211.1	スタンプのフッター-Yオフセット	536
23.212	STAMPHEADER	536
23.212.1	ヘッダー	536
23.213	STAMPHEADEROFFSETX	537
23.213.1	スタンプのヘッダー-Xオフセット	537
23.214	STAMPHEADEROFFSETY	537
23.214.1	スタンプのヘッダー-Yオフセット	537
23.215	STAMPUNITS	537
23.215.1	単位	537
23.216	STANDARDSOPTIONS	538
23.216.1	標準検証オプション	538
23.217	STANDARDSVIOLATION	538
23.217.1	標準違反通知	538
23.218	STARTUP	538
23.218.1	起動	538
23.219	STARTUPTODAY	539
23.219.1	今すぐ起動 (廃止されました)	539
23.220	STATUSBAR	539
23.220.1	ウィンドウステータスバー	539
23.221	STEPSIZE	540
23.221.1	ステップサイズ	540
23.222	STEPSPERSEC	540
23.222.1	秒単位のステップ数	540
23.223	STLPOSITIVEQUADRANT	540
23.223.1	STL書き出し座標調整	540
23.224	STORYBAR	541
23.224.1	ストーリーバーを表示	541
23.225	STRUCTURETREECONFIG	541
23.225.1	構造ツリー構成	541
23.226	SURFTAB1	541
23.226.1	M方向のエッジ	541
23.227	SURFTAB2	542
23.227.1	N方向のエッジ	542
23.228	SURFTYPE	542
23.228.1	フィットの種類	542
23.229	SURFU	542
23.229.1	U面分割線密度	542
23.230	SURFV	543
23.230.1	V面分割線密度	543
23.231	SVGBLENDEDGRADIENTS	543
23.231.1	SVGブレンドグラデーション	543
23.232	SVGCOLORPOLICYシステム変数	543



## 目次

23.232.1	SVGカラーポリシー	543
23.233	SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION	544
23.233.1	SVGデフォルトイメージ拡張子	544
23.234	SVGGENERICFONTFAMILY	544
23.234.1	SVG一般的なフォントファミリー	544
23.235	SVGIMAGEBASE	545
23.235.1	SVGイメージ基本パス	545
23.236	SVGIMAGEURL	545
23.236.1	SVGイメージURL	545
23.237	SVGLINEWEIGHTSCALE	545
23.237.1	SVG線の太さ尺度	545
23.238	SVGOUTPUTHEIGHT	546
23.238.1	SVG出力高さ	546
23.239	SVGOUTPUTWIDTH	546
23.239.1	SVG出力幅	546
23.240	SVGPRECISION	546
23.240.1	SVG浮動小数点精度	546
23.241	SVGSCALEFACTOR	547
23.241.1	SVG尺度係数	547
23.242	SYSCODEPAGE	547
23.242.1	システムコードページ(読み取り専用)	547
24.	T	548
24.1	TABCONTROLHEIGHT	548
24.1.1	タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)	548
24.2	TABMODE	548
24.2.1	タブレットモード	548
24.3	TABSFIXEDWIDTH	548
24.3.1	タブの幅固定 (Mac、Linux)	548
24.4	TANGENTLENGHTYPE	549
24.4.1	接線長さのタイプ	549
24.5	TANGENTLENGTHVALUE	549
24.5.1	接線長さ値	549
24.6	TARGET	549
24.6.1	ターゲット(読み取り専用)	549
24.7	TDCREATE	550
24.7.1	日時を作成(読み取り専用)	550
24.8	TDINDWG	550
24.8.1	図面内の日時(読み取り専用)	550
24.9	TDUCREATE	550
24.9.1	グリニッジ日時を作成(読み取り専用)	550
24.10	TDUPDATE	550
24.10.1	日時を更新(読み取り専用)	550
24.11	TDUSRTIMER	551
24.11.1	日時のユーザータイマー(読み取り専用)	551
24.12	TDUUPDATE	551
24.12.1	グリニッジ日時を更新(読み取り専用)	551
24.13	TEETANGENTLENGHTYPE	551
24.13.1	ティール長さのタイプ	551



## 目次

24.14	TEETANGENTLENGTHVALUE	551
24.14.1	ティー長さの値	551
24.15	TEMPLATEPATH	552
24.15.1	テンプレートパス	552
24.16	TEMPPREFIX	552
24.16.1	テンポラリアイルの接頭文字	552
24.17	TEXTANGLE	552
24.17.1	文字角度	552
24.18	TEXTED	552
24.18.1	1行の文字図形用のテキストエディタ	552
24.19	TEXTEDITMODE	553
24.19.1	テキスト編集モード	553
24.20	TEXTEVAL	553
24.20.1	応答	553
24.21	TEXTFILL	554
24.21.1	文字塗り潰し	554
24.22	TEXTQLTY	554
24.22.1	文字の品質(Mac、Linux)	554
24.23	TEXTSIZE	555
24.23.1	文字サイズ	555
24.24	TEXTSTYLE	555
24.24.1	文字スタイル	555
24.25	TEXTUREMAPPATH	555
24.25.1	テクスチャマップパス	555
24.26	THICKNESS	556
24.26.1	厚さ	556
24.27	THREADDISPLAY	556
24.27.1	ねじ山表現	556
24.28	THUMBSIZE	556
24.28.1	サムネイルプレビューサイズ	556
24.29	TILEMODE	557
24.29.1	タイルモード	557
24.30	TILEMODELIGHTSYNCH	557
24.30.1	タイルモードの光源同期	557
24.31	TIMEZONE	558
24.31.1	タイムゾーン	558
24.32	TOOLBARMARGIN	560
24.32.1	ツールバーの余白	560
24.33	TOOLBUTTONSIZE	560
24.33.1	ツールボタンサイズ	560
24.34	TOOLICONPADDING	561
24.34.1	ツールアイコンパディング	561
24.35	TOOLPALETTEPATH	561
24.35.1	ツールパレットパス	561
24.36	TOOLTIPDELAY	561
24.36.1	ヒント遅延	561
24.37	TOOLTIPS	562
24.37.1	ツールチップ	562



## 目次

24.38	TPSTATE	562
24.38.1	ツールパレットパネルの状態(読み取り専用)	562
24.39	TRACEWID	562
24.39.1	線幅	562
24.40	TRACKPATH	563
24.40.1	トラックパス	563
24.41	TRANSPARENCYDISPLAY	563
24.41.1	透過性表示	563
24.42	TRAYICONS	563
24.42.1	トレイのアイコン	563
24.43	TRAYNOTIFY	564
24.43.1	トレイ通知	564
24.44	TRAYTIMEOUT	564
24.44.1	トレイタイムアウト	564
24.45	TREEDEPTH	564
24.45.1	ツリーの深さ	564
24.46	TREEMAX	565
24.46.1	ツリーの最大深さ	565
24.47	TRIMEXTENDMODE	565
24.47.1	トリム/延長モード	565
24.48	TRIMMODE	566
24.48.1	トリムモード	566
24.49	TRUSTEDPATHS	566
24.49.1	信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用)	566
24.50	TSPACEFAC	566
24.50.1	文字間隔要素	566
24.51	TSPACETYPE	567
24.51.1	文字間隔の種類	567
24.52	TSTACKALIGN	567
24.52.1	文字スタック	567
24.53	TSTACKSIZE	568
24.53.1	文字スタック サイズ	568
24.54	TTFASSTEXT	568
24.54.1	ツールタイプテキスト表示モード	568
24.55	TUTORIALSONSTARTPAGE	568
24.55.1	スタートページのチュートリアル	568
25.	U	570
25.1	UCSAXISANG	570
25.1.1	UCSの軸角度	570
25.2	UCSBASE	570
25.2.1	UCSのベース	570
25.3	UCSDETECT	570
25.3.1	UCS 検出	570
25.4	UCSFOLLOW	571
25.4.1	UCSフォロー	571
25.5	UCSICON	571
25.5.1	UCSアイコン	571
25.6	UCSICONPOS	571



## 目次

25.6.1	UCSアイコン位置	571
25.7	UCSNAME	572
25.7.1	UCS名(読み取り専用)	572
25.8	UCSORG	572
25.8.1	UCS原点(読み取り専用)	572
25.9	UCSORTHO	572
25.9.1	UCS 正射投影	572
25.10	UCSVIEW	573
25.10.1	UCSビュー	573
25.11	UCSVP	573
25.11.1	UCSビューポート	573
25.12	UCSXDIR	574
25.12.1	UCSのX方向(読み取り専用)	574
25.13	UCSYDIR	574
25.13.1	UCSのY方向(読み取り専用)	574
25.14	UNDOCTL	574
25.14.1	元に戻すコントロール(読み取り専用)	574
25.15	UNDOMARKS	575
25.15.1	元に戻すマーク(読み取り専用)	575
25.16	UNITESURFACES	575
25.16.1	隣接するサーフェスを結合	575
25.17	UNITMODE	575
25.17.1	ユニットモード	575
25.18	USECOMMUNICATOR	576
25.18.1	Communicatorを使用	576
25.19	USENEWRIBBON	576
25.19.1	新しいリボンを使用	576
25.20	USERI1	576
25.20.1	User integer 1	576
25.21	USERI2	577
25.21.1	User integer 2	577
25.22	USERI3	577
25.22.1	User integer 3	577
25.23	USERI4	577
25.23.1	User integer 4	577
25.24	USERI5	578
25.24.1	User integer 5	578
25.25	USERR1	578
25.25.1	User real 1	578
25.26	USERR2	578
25.26.1	User real 2	578
25.27	USERR3	578
25.27.1	User real 3	578
25.28	USERR4	579
25.28.1	User real 4	579
25.29	USERR5	579
25.29.1	User real 5	579
25.30	USERS1	579



## 目次

25.30.1	User string 1	579
25.31	USERS2	579
25.31.1	User string 2	579
25.32	USERS3	580
25.32.1	User string 3	580
25.33	USERS4	580
25.33.1	User string 4	580
25.34	USERS5	580
25.34.1	User string 5	580
25.35	UVESTANDARDOPENFILEDIALOG	580
25.35.1	標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)	580
26.	V	582
26.1	VBAMACROS	582
26.1.1	マクロを有効化	582
26.2	VENDORNAME	582
26.2.1	ベンダー名(廃止)	582
26.3	VERBOSEBIMSECTIONUPDATE	582
26.3.1	断面更新中の追加診断	582
26.4	VERSIONCONTROLCONFIGPATH	583
26.4.1	バージョン管理構成パス	583
26.5	VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH	583
26.5.1	バージョン管理のダウンロードパス	583
26.6	VERSIONCUSTOMIZABLEFILES	583
26.6.1	バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用)	583
26.7	VIEWCTR	583
26.7.1	ビューの中心(読み取り専用)	583
26.8	VIEWDIR	584
26.8.1	ビュー方向(読み取り専用)	584
26.9	VIEWMODE	584
26.9.1	ビューモード(読み取り専用)	584
26.10	VIEWSIZE	584
26.10.1	ビューサイズ(読み取り専用)	584
26.11	VIEWTWIST	585
26.11.1	ビューツイスト(読み取り専用)	585
26.12	VIEWUPDATEAUTO	585
26.12.1	図面ビューを自動的に更新	585
26.13	VISRETAIN	585
26.13.1	表示を保持	585
26.14	VOLUMEPREC	586
26.14.1	体積の精度	586
26.15	VOLUMEUNITS	586
26.15.1	体積の単位	586
26.16	VPMAXIMIZEDSTATE	587
26.16.1	ビューポートの最大化(読み取り専用)	587
26.17	VPROTATEASSOC	587
26.17.1	回転ビュー	587
26.18	VSMAX	588
26.18.1	仮想画面の最大(読み取り専用)	588



## 目次

26.19	VSMIN	588
26.19.1	仮想画面の最小(読み取り専用)	588
26.20	VTDURATION	588
26.20.1	遷移時間を表示	588
26.21	VTENABLE	588
26.21.1	ビューの遷移を有効	588
26.22	VTFPS	589
26.22.1	遷移最小FPSを表示	589
27.	W	590
27.1	WARNINGMESSAGES	590
27.1.1	警告メッセージ	590
27.2	WHIPARC	590
27.2.1	円・円弧表示	590
27.3	WHIPTHREAD	591
27.3.1	ウィップ スレッド	591
27.4	WINDOWAREACOLOR	591
27.4.1	窓領域の色	591
27.5	WIPEOUTFRAME	592
27.5.1	ワイプアウトのフレーム	592
27.6	WMFBKGND	592
27.6.1	メタファイル(WMF)の背景	592
27.7	WMFFOREGND	592
27.7.1	メタファイル(WMF)の表	592
27.8	WMFTTFASTEXT	593
27.8.1	WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード	593
27.9	WNDLMAIN	593
27.9.1	メインウィンドウの状態	593
27.10	WNDLSCRL	594
27.10.1	ウィンドウスクロールバー (Windows)	594
27.11	WNDLTEXT	594
27.11.1	テキストウィンドウの状態	594
27.12	WNDPMAIN	594
27.12.1	メインウィンドウの左上	594
27.13	WNDPTEXT	595
27.13.1	テキストウィンドウの左上	595
27.14	WNDMAIN	595
27.14.1	メインウィンドウ サイズ	595
27.15	WNDSTEXT	595
27.15.1	テキストウィンドウサイズ	595
27.16	WORLDUCS	595
27.16.1	ワールドUCS (読み取り専用)	595
27.17	WORLDVIEW	596
27.17.1	ワールドビュー	596
27.18	WRITESTAT	596
27.18.1	状態を書き込み(読み取り専用)	596
27.19	WSAUTOSAVE	597
27.19.1	ワークスペース自動保存	597
27.20	WSCURRENT	597



## 目次

27.20.1	カレントのワークスペース	597
28.	X	598
28.1	XCLIPFRAME	598
28.1.1	外部参照クリップフレーム	598
28.2	XDWGFADECTL	598
28.2.1	外部参照フェードコントロール	598
28.3	XEDIT	598
28.3.1	編集可能な外部参照	598
28.4	XFADECTL	599
28.4.1	外部参照編集フェードコントロール	599
28.5	XLOADCTL	599
28.5.1	外部参照のロードコントロール	599
28.6	XLOADPATH	600
28.6.1	外部参照のロードパス	600
28.7	XNOTIFYTIME	600
28.7.1	外部参照通知時間	600
28.8	XREFCTL	600
28.8.1	外部参照コントロール	600
28.9	XREFNOTIFY	601
28.9.1	不明外部参照の通知	601
28.10	XREFOVERRIDE	601
28.10.1	外部参照オーバーライド	601
29.	Y	602
30.	Z	603
30.1	ZOOMFACTOR	603
30.1.1	ズーム係数	603
30.2	ZOOMWHEEL	603
30.2.1	マウスホイールズーム方向	603

## 1. システム変数リファレンス

システム変数リファレンスでは、BricsCADのすべてのシステム変数の概要を説明しています。

システム変数と設定変数は、BricsCADの設定とユーザー設定を保存するために使用されます。[設定]ダイアログボックスからアクセスします。システム変数の多くは、他のCADソフトウェアにも対応しています。変数がBricsCAD固有のものである場合には、これも示されます。

**注：** AUTOCOMPLETEMODEシステム変数の値は、コマンドラインに入力するときに、システム変数と設定変数のどちらを認識するかを定義します。

### 1.1 システム変数のデータタイプ

- **ブーリアン型：** 値は1か0(真か偽か、YesかNoか)のいずれか
- **ショート型：** -32,768～+32,767の範囲の整数値
- **ロング型：** -2,147,483,648～+2,147,483,647の範囲の整数値
- **実数型：** 小数点にピリオドを付け、桁区切りのない浮動小数点数
- **文字列：** 文字
- **標準文字列：** 特定のフォーマットに従った文字列 (例：フォルダパス)
- **3D点：** 3D空間の点を指定
- **2D点：** XY平面上の点を指定
- **ビットフラグ変数：** ビットコードでコントロールされる整数変数。この変数の値は、オプションの追加や削除によって変化します。

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	<input checked="" type="checkbox"/> Endpoint
2	<input checked="" type="checkbox"/> Midpoint
4	<input checked="" type="checkbox"/> Center
8	<input type="checkbox"/> Node
16	<input type="checkbox"/> Quadrant
32	<input type="checkbox"/> Intersection
64	<input type="checkbox"/> Insertion
128	<input type="checkbox"/> Perpendicular
256	<input type="checkbox"/> Tangent
512	<input type="checkbox"/> Nearest
1024	<input type="checkbox"/> Geometric center
2048	<input type="checkbox"/> Apparent intersection
4096	<input type="checkbox"/> Extension
8192	<input type="checkbox"/> Parallel
16384	<input type="checkbox"/> Turn off all snaps

### 1.2 システム変数の保存場所

- **Windows レジストリ**(macOSとLINUXの場合はconfigファイル)： 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。この値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。カレントのユーザープロファイルは、ユーザープロファイル管理ダイアログボックスで設定します。PROFILEMANAGERコマンドを起動すると、このダイアログボックスが表示されます。
- **図面：** 値は図面に保存され、その図面にのみ適用されます。
- **Preference(設定)：** 値はユーザープロファイルに保存されます。BricsCADを起動すると、カレントのユーザープロファイルの値が読み込まれます。値は、カレントのBricsCADセッションのすべての図面に適用されます。
- **保存されません：** デフォルト値はハードコードされており、BricsCADを再起動しても新しい値は保存されません。

- **ワークスペース**：カレントのワークスペースに値が保存されます。

注：システム変数とユーザー設定変数の区別は、厳密にはsettings.xmlで設定がシステム変数(save="reg")とユーザー設定(save="prf")のどちらとしてマークされているかによります。

### 1.3 システム変数の編集

システム変数にはデフォルト値があり、それらを編集することができます：

- [設定]ダイアログボックスから編集
- コマンドラインに入力

[設定]ダイアログボックスでは、デフォルト値から設定を変更した変数をフィルタリングできます。

### 1.4 変数の検索

SETVARコマンドを使用して、変数を検索できます。

## 2. \_

### 2.1 \_QUADTABFLAGS

#### 2.1.1 クワッドタブフラグ

新しいクワッドタブレイアウトの実行中は一時的な設定が使用されます。

設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～31
デフォルト値：	12
可能なオプション：	1：固定幅のタブ 2：中央のタブラベル 4：タブの周り 8：二重タブの高さ 16：3Dソリッドのマスプロパティを表示

### 2.2 \_VERNUM

#### 2.2.1 バージョン番号(読み取り専用)

プログラムのバージョン番号です。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 3. 2

### 3.1 システム変数 2DCONSTRAINTFLAGS

#### 3.1.1 2D 拘束フラグ

2D 拘束を解くときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0: セグメントと円弧の方向を保持します。 1: セグメントを無効にします。

## 4. 3

### 4.1 3DCOMPAREMODE

#### 4.1.1 モードを比較

3DCOMPAREコマンドの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	<p>0：1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。</p> <p>1：相違を表示した1番目のモデルは左、2番目のモデルは右です。</p> <p>2：1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。</p> <p>3：相違を表示した1番目のモデルは左、相違を表示した2番目のモデルは右です。</p> <p>4：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>5：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>6：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p> <p>7：すべての相違を表示した両方のモデルを1つのビューポートに表示します。</p>

### 4.2 3DOSMOD

#### 4.2.1 3D図形スナップモード

3D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~33023
デフォルト値：	11

可能な値：	1：すべての3Dスナップをオフにする 2：3D図形の頂点とスプラインの制御頂点 4：エッジの中点 8：面の中心 16：スプラインノット 32：面に垂直な方向 64：面の近接点 128：点群の近接点 32768：面との交差
-------	--

## 4.3 3DSNAPMARKERCOLOR

### 4.3.1 3Dスナップマーカ色

3Dスナップマーカの色をコントロールします。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	5

## 5. A

### 5.1 ACADLSPASDOC

#### 5.1.1 各ドキュメントのon\_start.lsp

on\_start\_default.lsp、on\_start.lsp、on\_doc\_load.lspおよびon\_doc\_load\_default.lspファイルを、新規図面ごとにロードします。

オフの場合、最初の図面にのみこれらのファイルをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：すべての図面に on_start.lsp をロードしない オン (1)：すべての図面に on_start.lsp をロード

### 5.2 ACADPREFIX

#### 5.2.1 プログラムのフォルダパス(読み取り専用)

サポートパスのリスト、区切り記号を付けてパスを追加できます。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 5.3 ACADVER

#### 5.3.1 AutoCADバージョン(読み取り専用)

AutoCAD互換プログラムのバージョン番号を示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 5.4 ACISHLRRESOLUTION

#### 5.4.1 隠線処理の解像度

隠線処理の計算に使用する最小距離をコントロールします。

負の値は、モデルのサイズに基づく自動キャリブレーションです(推奨)。非常に小さな図形の場合は、値を0.001以下に設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	-1.0

## 5.5 ACISOUTVER

### 5.5.1 ACIS出力のバージョン

ACISOUTコマンドのSATファイルのACISバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	70

## 5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE

### 5.6.1 アダプティブグリッドステップサイズ

SNAPTTYPEシステム変数の「アダプティブグリッドスナップ」モードのスナップ間隔をピクセル単位でコントロールします。また、マニピュレーターラーのステップサイズもコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	4.0

## 5.7 AFLAGS

### 5.7.1 属性オプション

属性作成のデフォルトオプションをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：モード未選択 1：非表示 2：定数 4：確認 8：プリセット 16：ポジションをロック 32：マルチライン

## 5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS

### 5.8.1 破断線の交差を許可

オンの場合、破断線セグメント間の交差が計算され、TINサーフェスへの点として追加されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 5.9 ALLOWEDBENDANGLES

### 5.9.1 許可された曲げ角度

MEP要素に許容された曲げ角度を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	1：任意 2：90 4：60 8：45 16：30

## 5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE

### 5.10.1 タブの外部移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを別のタブコントロールに移動できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)：外側へのタブ移動を許可しない オン (1)：外側へのタブ移動を許可

## 5.11 ALLOWTABMOVE

### 5.11.1 タブの移動(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブを水平にドラッグできるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0)：タブの移動を許可しない オン (1)：タブの移動を許可する

## 5.12 ALLOWTABSPLIT

### 5.12.1 タブの分割(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブコントロールをドラッグして分割できるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ (0)：タブの分割を許可しない オン (1)：タブの分割を許可
-------	---------------------------------------

## 5.13 AMSYMSCALEシステム変数

### 5.13.1 Mechanical 2D注釈尺度

モデル空間でのMechanical 2D記号および文字の表示をコントロールします

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

注：最小値は1.0E-100です。

## 5.14 ANGBASE

### 5.14.1 角度の基点

角度0の開始位置をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 5.15 ANGDIR

### 5.15.1 角度の向き

角度の方向を時計回り/反時計回りで切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：反時計回り オン (1)：時計回り



## 5.16 ANGLE SAMPLING INTERVAL

### 5.16.1 角度サンプリングの間隔

凸型頂点での勾配丸めに使用される、角度サンプリング間隔を10進数でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	5

## 5.17 ANNOALLVISIBLE

### 5.17.1 注釈の表示

現在の注釈尺度をサポートしていない異尺度対応図形を表示または非表示にします。この設定は、モデル空間と各レイアウトごとに保存されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：現在の注釈尺度に対応する異尺度対応図形のみを表示 1：すべての注釈尺度の異尺度対応図形を表示

## 5.18 ANNOAUTOSCALE

### 5.18.1 注釈尺度調整

現在の注釈尺度と新しい異尺度対応図形を同期します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-4

可能な値：	<p>0：異尺度対応図形に追加しない。</p> <p>1：ロック、オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>2：オフ、フリーズまたはビューポートがフリーズされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>3：ロックされた画層の図形を除く異尺度対応図形に追加する。</p> <p>4：すべての異尺度対応図形に追加する。</p> <p>-1：異尺度対応図形に追加しない(トグル値1)。</p> <p>-2：異尺度対応図形に追加しない(トグル値2)。</p> <p>-3：異尺度対応図形に追加しない(トグル値3)。</p> <p>-4：異尺度対応図形に追加しない(トグル値4)。</p>
-------	---

## 5.19 ANNOMONITORシステム変数

### 5.19.1 注釈モニター

注釈モニターのオン/オフを切り替えます。オンにすると、警告サインが関連付けを解除した寸法の近くに表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	-2
可能な値：	<p>注釈モニターはオフで、モデルドキュメントの編集および更新イベントによって値は自動的に2に変更されます。ステータスバーコントロールによって、2と-2の間で切り替わります。</p> <p>-1：注釈モニターはオフです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。</p> <p>0：注釈モニターはオフです。</p> <p>1：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、1と-1の間で切り替わります。</p> <p>2：注釈モニターはオンです。ステータスバーコントロールにより、2と-2の間で切り替わります。</p>

## 5.20 ANNOTATIVEDWG

### 5.20.1 異尺度対応図面

この図面が別の図面に挿入されたときに異尺度対応ブロックを作成します。

**注：**図面に異尺度対応図形が含まれている場合、ANNOTATIVEDWGシステム変数は読み取り専用になります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0)：異尺度対応にしない オン (1)：異尺度対応

## 5.21 ANTIALIASRENDER

### 5.21.1 レンダリングのアンチエイリアス量

RENDERコマンドの出力の滑らかさをコントロールします。

1より大きい値の場合、アンチエイリアス出力が計算されますが、コストがかかり、値が大きいほどコストは増加します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	2
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5x5(最大アンチエイリアシング)

## 5.22 ANTIALIASSCREEN

### 5.22.1 画面のアンチ-エイリアス量

画面に表示される曲線の滑らかさを指定します。

**注意：**表示スタイルが2Dワイヤーフレームに設定され、値が1より大きい場合、アンチエイリアス表示の計算にかかるパフォーマンスコストは高くなります。他の表示モードでは、計算時間は長くなりますが、影響は小さくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5

デフォルト値：	1
可能な値：	1：1x1(アンチエイリアシング無し) 2：2x2 3：3x3 4：4x4 5x5(最大アンチエイリアシング)

## 5.23 APBOX

### 5.23.1 図形スナップの吸着ボックス

ピック操作中に、図形スナップの吸着ボックスをカーソル位置に表示します。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。APERTUREシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：吸着ボックスを表示しない オン(1)：吸着ボックスを表示

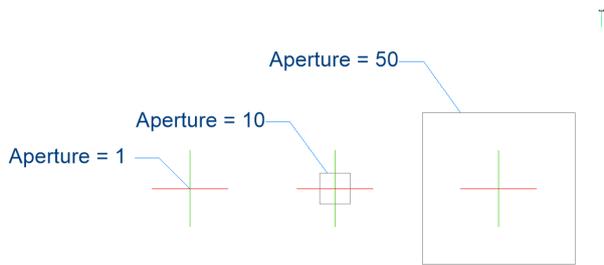
## 5.24 APERTURE

### 5.24.1 図形スナップの感度

吸着ボックスのサイズをピクセル単位でコントロールします。吸着ボックスが図形を通過するときに図形スナップは有効になります。吸着ボックスを表示するには、APBOXシステム変数をオンにします。

1から50までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1から50
デフォルト値：	10



## 5.25 ARCTESSELLATION

### 5.25.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、セグメント間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 5.26 ARCTESSELLATIONGRADING

### 5.26.1 円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、グレーディング間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。

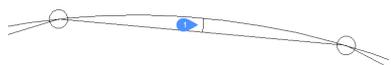
BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT

### 5.27.1 テンプレート要素の円弧近似中座標距離

円弧近似に使用する円弧と弦(直線)、コリドー間の最大距離であるサーフェス中間座標距離をコントロールします。





## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.01

## 5.28 AREA

### 5.28.1 面積(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで最後に計算された面積。

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 5.29 AREAPREC

### 5.29.1 面積精度

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：LUPRECシステム変数を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000



## 5.30 AREAUNITS

### 5.30.1 面積単位

面積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、面積の表示に使用される単位のリストをコントロールします。空の場合、すべての面積が図面と一致します。

注：文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

## 5.31 ARRAYASSOCIATIVITY

### 5.31.1 自動調整配列複写

新しい配列を自動調整配列複写として作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：関連付けない オン(1)：関連付ける

## 5.32 ARRAYEDITSTATE

### 5.32.1 配列編集状態(読み取り専用)

自動調整配列複写のソース図形が現在編集中かどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ



## 5.33 ARRAYTYPE

### 5.33.1 整列種類

デフォルトの自動調整配列複写タイプをコントロールします。ARRAYASSOCIATIVITYシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形配列 1：パス配列 2：円形配列

## 5.34 ATTDIA

### 5.34.1 属性ダイアログ

INSERTコマンドの属性値のダイアログボックスを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを使用しない オン(1)：ダイアログボックスを使用

## 5.35 ATTFULLUPDATE

### 5.35.1 ブロックパラメータの編集時に属性をリセット

パラメトリックブロックの属性の動作を調整します。

オンの場合、ブロック参照のパラメータを変更することで、基になるブロックが複製される場合、ブロック参照のすべての属性の値が元のブロックの値にリセットされます。

オフの場合、欠落している属性のみが元のブロックからコピーされます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：欠落している属性のみが元のブロックからコピーされます。 オン(1)：ブロック参照のすべての属性の値が元のブロックの値にリセットされます。

## 5.36 ATTMODE

### 5.36.1 属性表示モード

属性の表示をコントロールします。

注：ATTMODE変数を2に設定すると、非表示属性を含むすべての属性が表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：ブロック内に定義 2：すべて表示

## 5.37 ATTRACTIONDISTANCE

### 5.37.1 グリップへの吸着範囲

グリップ範囲距離を設定します。ENABLEATTRACTIONシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4

## 5.38 ATTREQ

### 5.38.1 入力されたデフォルト設定

INSERTコマンドで挿入されたブロックの属性設定をコントロールします。

オフの場合、デフォルト値を使用します。オンの場合、プロンプトを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：デフォルト値を使用する オン(1)：プロンプトを使用

## 5.39 AUDITCTL

### 5.39.1 監査コントロール

AUDITコマンドが使用される場合、監査レポート(ADT)ファイルを作成します。

AUDITCTL変数をオンに設定すると、監査機能により問題とその対応が記述されたASCII ファイルが作成されます。このレポートのファイルには拡張子 .adtが付き、現在の図面と同じディレクトリに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ADTファイルに書き込まない オン(1)：ADTファイルに書き込み

## 5.40 AUDITERRORCOUNT

### 5.40.1 監査エラー数(読み取り専用)

最新の監査で見つかったエラー数(AUDITコマンド)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 5.41 AUNITS

### 5.41.1 角度の単位形式

角度の単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒 2：グラデียน 3：ラジアン 4：指数表記

## 5.42 AUPREC

### 5.42.1 角度の単位精度

角度単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

## 5.43 AUTOCOMPLETEDELAY

### 5.43.1 オートコンプリートの遅延時間

コマンドラインにフィーチャーが表示されるまでの遅延をコントロールします。AUTOCOMPLETEMODEシステム変数も参照してください。

0.0から10.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0.3
---------	-----

## 5.44 AUTOCOMPLETEMODE

### 5.44.1 オートコンプリートモード

コマンドラインに表示されるフィーチャーのタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	47
可能なオプション：	1：有効 2：自動追加 4：候補リスト 8：アイコンを表示(未対応) 16：システム変数の表示を除外 32：設定変数を表示

## 5.45 AUTOMATICCONNECTION

### 5.45.1 自動接続

BIMLINEARSOLIDおよびBIMAPPLYPROFILEコマンドの接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

## 5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR

### 5.46.1 自動階段断面の動作

断面生成中のBIM階段図形の2D表現の生成をコントロールします。

自動階段断面生成動作にのみ影響します。BIMGENERATE2DSTAIRコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シンボリック 1：ジオメトリック

シンボリックに設定すると、**階段**として分類された図形のシンボリック表現が断面生成時に生成されます。これは、自動階段断面生成動作にのみ影響します。カスタマイズするには、断面生成の前にBIMGENERATE2DSTAIRコマンドを起動します。

## 5.47 AUTOMATICTEES

### 5.47.1 自動ティー

BIMFLOWCONNECTコマンドの実行中にTタイプ接続の自動作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：無効 オン(1)：有効

## 5.48 AUTOMENULOAD

### 5.48.1 メニューの自動ロード(このコマンドは廃止されました)

図面を開くときに、デフォルトのメニューを開くか、図面に関連付けられたメニューファイルをロードするかを決定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メニューを自動ロードしない オン(1)：メニューを自動ロード

## 5.49 AUTORESETSCALES

### 5.49.1 不使用尺度の名前削除

多数の尺度を含む図面がロードされた場合に、不使用注釈尺度を管理する方法をコントロールします。注釈尺度の数が多いと、パフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：不使用注釈尺度の名前を削除する前にダイアログボックスを表示 1：不使用注釈尺度の名前を自動的に削除 2：図面に多数の尺度が含まれている場合、尺度を名前削除せず、ダイアログを表示しない

## 5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

### 5.50.1 自動保存では、DBMODの最初のビット以外は無視

図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていない場合は、図面の自動保存ファイルを作成しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：閲覧のみのファイルを自動保存する オン(1)：閲覧のみのファイルを自動保存しない

## 5.51 AUTOSNAP

### 5.51.1 図形スナップ

極トラッキングと図形スナップトラッキングを切り替え、スナップマーカ、ツールチップ、マグネットの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：すべてオフ 1：スナップマーカ 2：スナップツールチップ 4：スナップ吸着 8：極トラッキング 16：図形スナップのトラッキング 32：極トラッキングと図形スナップトラッキングのツールチップ 64：LASTPOINTからのトラッキングライン

## 5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR

### 5.52.1 オートトラッキングのベクトル色

極/スナップトラッキングマーカの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	171

## 5.53 AUTOVPFITTING

### 5.53.1 ビューポートのサイズを自動的に変更

ビューポートが更新時に、ビューポートの境界線を自動的にフィットさせるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューポートの境界線を自動的にフィットしない オン(1)：ビューポートの境界線を自動的にフィット

## 6. B

### 6.1 BACKGROUNDPLOT

#### 6.1.1 バックグラウンド印刷

印刷および/またはパブリッシュ操作のためにバックグラウンド印刷を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：無し 1：印刷時(未サポート) 2：パブリッシュ時

### 6.2 BACKZ

#### 6.2.1 背面クリップ 面オフセット

DVIEWコマンドのクリッピングオプションの値。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

### 6.3 BASEFILE

#### 6.3.1 テンプレート

新規図面のファイルパスとデフォルトのテンプレートファイル名。指定がないときは、システムで設定されているデフォルトが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 6.4 BCFSOURCEURL

### 6.4.1 BCFソースURL

BCFソースのアドレス(URL)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS

### 6.5.1 部品表のデフォルト

部品表のデフォルトのオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10
可能な値：	1：新規部品表を追加 2：サムネイルを自動的に更新 4：警告メッセージを表示 8：同じ表の複数の挿入を許可する

## 6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH

### 6.6.1 デフォルトのプロパティパス

新しいドキュメントを開いたときにロードされるプロパティのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	bimproj_user.xml;bimproj_IFC2x3.xml;bimproj_quantity.xml



## 6.7 BIMMATCHPROP

### 6.7.1 BIMプロパティと一致

MATCHPROPコマンドの実行中にBIMプロパティを一致させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：標準プロパティに一致 1：標準プロパティとBIMプロパティを一致

## 6.8 BIMOSMODE

### 6.8.1 BIMスナップモード

BIM図形のOSMODEおよび3DOSMODEシステム変数を無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：BIM図形の図形スナップモードを無効にしない 1：線形ソリッドの軸 2：BIMグリッドの軸

## 6.9 BIMPROFILESTANDARDS

### 6.9.1 プロファイルの標準

プロファイルダイアログボックスおよびパネルで使用するプロファイル標準をコントロールします。

入力はセミコロン(; )で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 6.10 BINDTYPE

### 6.10.1 外部参照バインド形式

外部参照がインプレースでバインドまたは編集される場合の外部参照名の処理方法をコントロールします。

オンの場合、入力のような動作を使用します。オフの場合、従来のバインド動作を使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：従来のバインディング動作 オン(1)：入力のような動作

- BINDTYPEシステム変数 = 1(入力のような動作)の場合、外部参照はブロックに変換されます。
- BINDTYPEシステム変数 = 0(従来のバインディング動作)の場合、外部参照をバインドし、図面の一部にします。(外部図面のオブジェクト/画層は、ファイル名と同じ接頭を持つカレント図面に追加されます)。

## 6.11 BKGCOLOR

### 6.11.1 背景色

モデル空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：24,25,28

## 6.12 BKGCOLORPS

### 6.12.1 ペーパー空間の背景色

ペーパー空間の作図ウィンドウの背景色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

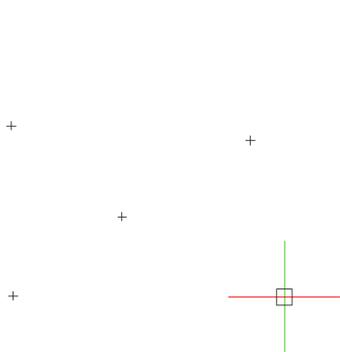
種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB：250,250,250

## 6.13 BLIPMODE

### 6.13.1 ブリップモード

マーカーブリップを表示するかどうかを決定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マーカーブリップを表示しない オン(1)：マーカーブリップを表示



## 6.14 BLOCKEDITLOCK

### 6.14.1 ブロック編集ロック

ブロック編集(BEditモード)を無効にします。ブロックは編集できません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ



## 6.15 BLOCKEDITOR

### 6.15.1 ブロック編集(読み取り専用)

ブロック編集(BEditモード)が開いているかどうかを表示します。

種類 :	ブーリアン型
保存先 :	保存されません

## 6.16 BLOCKIFYMODE

### 6.16.1 Blockify設定

BLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	レジストリ
レンジ :	16から247
デフォルト値 :	176
可能なオプション :	1 : 図面全体を検索空間として使用 2 : デフォルトのブロック挿入ポイントを使用 4 : デフォルトのブロック名を使用 32 : 形状のみを比較 64 : ユニークなソリッドをブロックに変換 128 : プレビューを表示

## 6.17 BLOCKIFYTOLERANCE

### 6.17.1 Blockify公差

2つの図形が等しいかどうかを判断するためにBLOCKIFYおよびPARAMETRICBLOCKIFYコマンドで使用される相対公差をコントロールします。

負の値は、プログラムが最適な公差を決定することを意味します(推奨)。

BricsCAD専用変数

種類 :	実数
保存先 :	レジストリ

デフォルト値：	-1.0
---------	------

## 6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL

### 6.18.1 ブロックの詳細レベル

ブロックの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：低解像度 1：高い

注：低いレベルの詳細表現は境界ボックスです。

## 6.19 BLOCKSPATH

### 6.19.1 ブロックのパス

参照オプションが選択されている場合、INSERTコマンドの図面ファイルを選択ダイアログボックスの左側にある5番目のフォルダーに使用されるファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 6.20 BMAUTOUPDATE

### 6.20.1 外部コンポーネントを更新

定義ファイルの変更を反映するため、外部アセンブリコンポーネントをいつ再ロードさせるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1
可能な値：	0：BMUPDATEコマンドが発行されたときのみ 1：ファイルを開いたときに自動的に

## 6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSMBOLSシステム変数

### 6.21.1 不正なシンボル処理

ファイル名に使用できないシンボルの処理を定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	3
可能な値：	1：削除 2：アンダースコア(_)で置換 3：エスケープシーケンスで置換

## 6.22 BMFORMTEMPLATEPATH

### 6.22.1 BMFORM テンプレートのパス

デフォルトのBMFORMコマンドのテンプレートファイルのファイルパスと名前。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 6.23 BMUPDATEMODE

### 6.23.1 アセンブリコンポーネント更新モード

外部アセンブリコンポーネントの再ロードを変更時のみとするか、無条件とするかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
可能な値：	0：変更されたコンポーネントのみを更新(高速) 1：すべてのコンポーネントを更新(低速ですがアセンブリ構造を修復)

## 6.24 BOMFILTERSETTINGS

### 6.24.1 デフォルトの部品表フィルター設定

デフォルトのフィルター設定を設定し、含めるオブジェクトを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルコンポーネント、ブロックおよびソリッドを含む 2：非メカニカルなローカルブロックとソリッドを含む 4：非メカニカルな外部参照を含む 8：ソリッドプライを含む 16：部品表ステータスを無視 32：外部参照を透明として扱う 64：枝葉の部品を透明として扱う

注：ファイルにメカニカルコンポーネントが含まれておらず、モードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されていない場合は、すべての非メカニカルオブジェクトを含むように拡張されます。

## 6.25 BOMPROPERTYSET

### 6.25.1 デフォルトの部品表プロパティセット

部品表のプロパティのデフォルトセットを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	1
可能な値：	1：メカニカルのみのプロパティ 2：座標を除くすべてのプロパティ 3：全プロパティ

注：部品表フィルタモードで非メカニカルオブジェクトを含めることが要求されている場合(BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)、座標を除くすべてのプロパティが含まれるようにプロパティセットが自動的に拡張されます(BOMPROPERTYSET=2)。

## 6.26 BOMTEMPLATE

### 6.26.1 デフォルトテンプレート

デフォルトの部品表テンプレートのファイルパスをコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

## 6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT

### 6.27.1 デフォルトのサムネイルの高さ(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの高さをピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

## 6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH

### 6.28.1 デフォルトのサムネイルの幅(px)

部品表のデフォルトのサムネイルの幅をピクセル単位で設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200

## 6.29 BOUNDARYCOLOR

### 6.29.1 検出された境界色

境界の検出に使用する色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	95

## 6.30 BSYSLIBCOPYPYOVERWRITE

### 6.30.1 Bsyslib コピー-上書き

ターゲット図面に既に存在する名前のマテリアルまたは複合材をコピーする方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプト 1：スキップ 2：上書き 3：名前変更



## 6.31 BVMODE

### 6.31.1 ブロック表示モード(読み取り専用)

ブロック編集で非表示図形を表示する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：非表示図形は非表示 1：非表示図形は淡色で表示

## 7. C

### 7.1 CACHELAYOUT

#### 7.1.1 レイアウトキャッシュ

レイアウトをキャッシュ - レイアウトの切り替えに必要な時間を短縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトをキャッシュしない オン(1)：レイアウトキャッシュ

### 7.2 CAMERADISPLAY

#### 7.2.1 カメラの表示

すべてのカメラ位置のカメラの視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：カメラグリフを表示しない オン(1)：カメラグリフを表示

### 7.3 CAMERAHEIGHT

#### 7.3.1 カメラの高さ

新しいカメラのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 7.4 CANNOSCALE

### 7.4.1 注釈尺度名

カレント空間の現在の注釈尺度名をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	1:1

## 7.5 CANNOSCALEVALUE

### 7.5.1 注釈尺度値(読み取り専用)

カレントの異尺度値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 7.6 CDATE

### 7.6.1 カレンダー日付(読み取り専用)

現在の日付と時刻を 10 進数形式で表示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 7.7 CECOLOR

### 7.7.1 図形の色

新しい図形の色を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer



## 7.8 CELTSCALE

### 7.8.1 図形の線種尺度

カレントの図形の線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0より大きい値
デフォルト値：	1.0

## 7.9 CELTYPE

### 7.9.1 図形の線種

新しい図形の線種を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 7.10 CELWEIGHT

### 7.10.1 図形の線の太さ

新しい図形の線の太さを設定します。

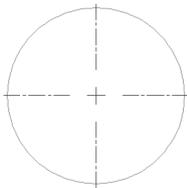
種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3~211
デフォルト値：	-1
可能な値：	-3：線の太さデフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：線の太さByBlock -1：線の太さByLayer 0~211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

## 7.11 CENTERCROSSGAP

### 7.11.1 中心マークのギャップ

中心マークと中心線とのギャップをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.05x

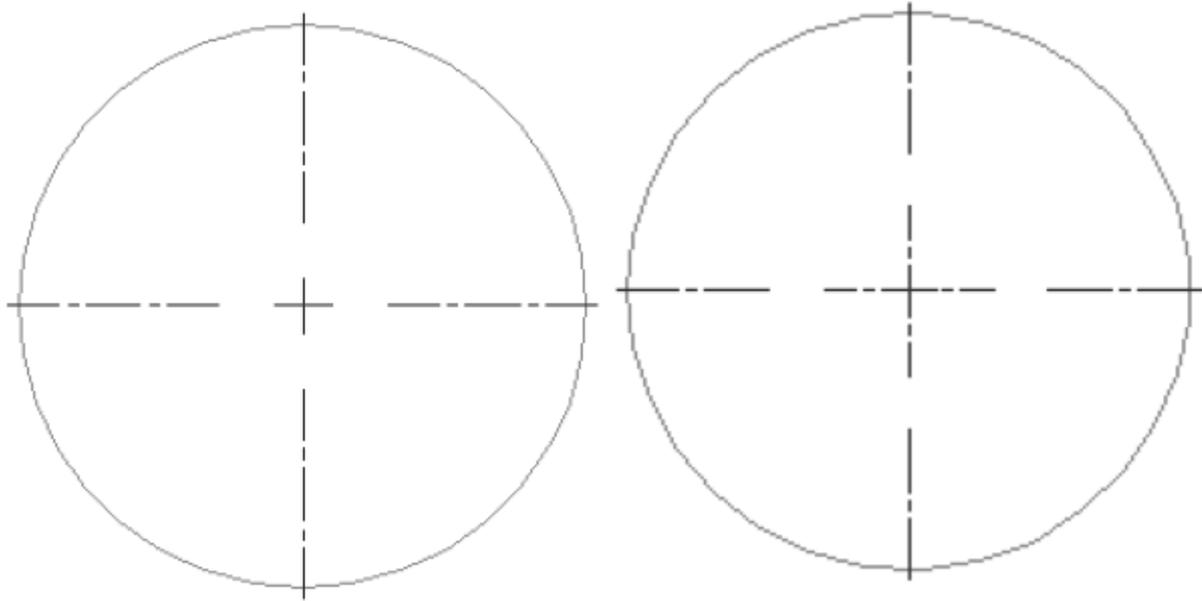


## 7.12 CENTERCROSSSIZE

### 7.12.1 中心マークのサイズ

自動調整の中心マークのサイズをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1x



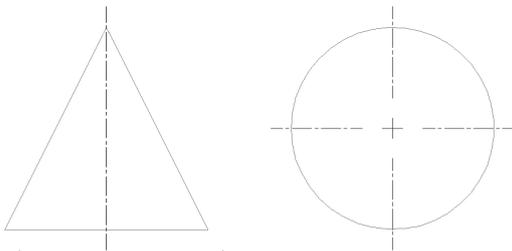
## 7.13 CENTEREXE

### 7.13.1 中心線の延長線の長さ

中心線の延長線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.12 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

注：値は作図単位で表されます。



## 7.14 CENTERLAYER

### 7.14.1 中心マークまたは中心線のデフォルト画層

新しい中心マークまたは中心線のデフォルト画層をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

## 7.15 CENTERLTSCALE

### 7.15.1 中心マークまたは中心線の線種尺度

中心マークと中心線の作成に使用する線種尺度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 7.16 CENTERLTYPE

### 7.16.1 中心マーク/中心線の線種

中心マークと中心線で使われる線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	CENTER2

## 7.17 CENTERLTYPEFILE

### 7.17.1 中心マークまたは中心線の線種ファイル

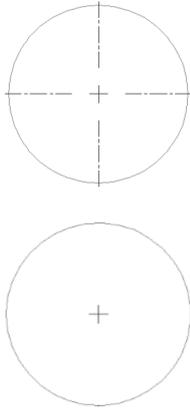
中心マークと中心線の作成に使用する線種ファイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	<ul style="list-style-type: none"> <li>• インチ単位の作図のデフォルト： <b>default.lin</b></li> <li>• メートル単位の作図のデフォルト： <b>iso.lin</b></li> </ul>

## 7.18 CENTERMARKEXE

### 7.18.1 中心マークまたは中心線の自動延長

新しい中心マークと中心線の中心線を自動的に延長します。



種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動延長しない オン(1)：自動延長

## 7.19 CETRANS Parencyシステム変数

### 7.19.1 透過性

新規図形の透過性を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer
可能な値：	ByLayer：画層の透過性を適用 ByBlock：ブロックの透過性を適用 0：透過性を適用しない(完全に不透明) 1～90：最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用



## 7.20 CHAMFERA

### 7.20.1 面取りの始点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、1番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.21 CHAMFERB

### 7.21.1 面取りの終点側距離

CHAMMODEシステム変数が距離-距離の場合に、2番目の面取り距離をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.22 CHAMFERC

### 7.22.1 面取り長さ

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.23 CHAMFERD

### 7.23.1 面取り角度

CHAMMODEシステム変数が長さ-角度の場合に、面取り角度をコントロールします。

種類：	実数
-----	----

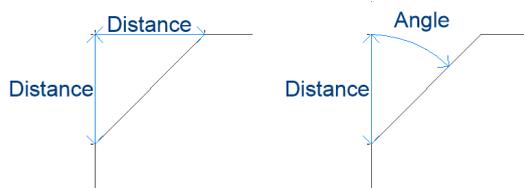
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 7.24 CHAMMODE

### 7.24.1 面取りモード

デフォルトの面取り作成方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：距離-距離 1：長さ-角度



## 7.25 CHECKDWLPRESENCE

### 7.25.1 開く前にDWLファイルの有無をチェック

図面を開いたときにDWLロックファイルがある場合、別のユーザーが図面を開いていることを警告します。

ロックファイルの内容は、その図面を開こうとする他のユーザーに、その図面がいつから、誰によって使われているかを知らせることができます。通常、異なるOSの複数のユーザーがアクセスできる共有フォルダ上の図面に有用な機能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ (Windows) オン (Mac & Linux)
可能な値：	オフ(0)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認しない オン(1)：図面を開く前にDWLファイルの有無を確認する

## 7.26 CIRCLERAD

### 7.26.1 円の半径

デフォルトの円半径をコントロールします。

値0はデフォルトがないことを意味します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

## 7.27 CIVILASSOCIATIVITY

### 7.27.1 自動調整

土木図形が自動調整されるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：TINサーフェスは自動調整されます 2：勾配は自動調整されます 4：TINボリュームサーフェスは自動調整されます 8：コリドーは自動調整されます

## 7.28 CLAYER

### 7.28.1 カレント画層

新しく作成する図形の画層を設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 7.29 CLEANSCREENOPTIONS

### 7.29.1 画面クリーンのオプション

CLEANSCREENONコマンドで非表示にする UI要素をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~127
デフォルト値：	15
可能なオプション：	1：ドキュメントタブを非表示 2：ドッキング可能なパネルを非表示 4：ツールバーを非表示 8：リボンを非表示 16：コマンドラインを非表示 32：ステータスバーを非表示 64：メニューバーを非表示

## 7.30 CLEANSCREENSTATE

### 7.30.1 画面クリーン状態(読み取り専用)

画面クリーン状態がアクティブかどうかを示します。CLEANSCREENONおよびCLEANSCREENOFFコマンドを使用します。

画面クリーン状態を有効にすると、ユーザーインターフェースの要素を隠して作画領域を広くすることができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ



## 7.31 CLIPBOARDFORMAT

### 7.31.1 クリップボード DWG形式

クリップボードへのコピーに使用する図面形式のバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	4
可能な値：	1：DWG 2018 4：DWG 2013 7：DWG 2010 10：DWG 2007 13：DWG 2004 16：DWG 2000 19：DWG R14 22：DWG R13 25：DWG R11/R12

## 7.32 CLIPBOARDFORMATS

### 7.32.1 クリップボード形式

クリップボードにコピーできるデータのタイプをコントロールします。

データタイプの数を減らしてパフォーマンスを向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127

可能なオプション：	1：ビットマップ 2：メタファイルピクチャー形式 4：拡張Metafile 8：AutoCAD 16：ネイティブ 32：OLE埋め込みソースとオブジェクト記述子 64：CVSとXMLSS表データ
-----------	---

## 7.33 CLIPROMPTLINES

### 7.33.1 プロンプトライン

コマンドラインの上に一時的に表示されるテキストのフローティングラインの最大数をコントロールします。コマンドラインが非表示の場合、またはCMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数がオン(1)に設定された状態でフローティングの場合にのみ適用されます。

0～64の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～64
デフォルト値：	4

## 7.34 CLISTATE

### 7.34.1 コマンドライン状況(読み取り専用)

コマンドラインの状態。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインを非表示 オン(1)：コマンドラインを表示



## 7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD

### 7.35.1 閉じるときは、DBMODの最初のビット以外は無視

オンの場合、図面が表示されていても編集(ズームおよびパン操作を含む)されていないときは図面の保存を要求しません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ファイルの保存要求がない場合、図面を閉じない。 オン(1)：ファイルの保存要求を受けずに図面を閉じる。

## 7.36 CLOUDDOWNLOADPATH

### 7.36.1 クラウドダウンロードパス

Bricsys 24/7パネルからダウンロードしたファイルのフォルダパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	{User}Documents/Bricsys247

## 7.37 CLOUDLOG

### 7.37.1 クラウドログ

Bricsys 24/7と交換されるデータをログに記録するかどうかをコントロールします。「ログファイル」に設定すると、LOGFILEPATHシステム変数で設定されたフォルダにログファイルが書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0~2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：ログなし 1：ログメッセージ 2：ログファイル

## 7.38 CLOUDLOGVERBOSE

### 7.38.1 クラウドログ詳細

Bricsys 24/7の詳細ログを作成します。

スイッチをオンにすると、より多くの情報がログに記録されますが、Bricsys 24/7の動作は遅くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：詳細ログをオフ オン(1)：詳細ログをオン

## 7.39 CLOUDONMODIFIED

### 7.39.1 変更されたクラウド

Bricsys 24/7から開いたファイルをローカルに保存する方法をコントロールします。ファイルはBricsys 24/7にアップロードされません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1

可能な値：	0：何もしない 1：プロンプト 2：常に新規レビジョンにアップロード 3：常に新規の名前でローカルに保存
-------	---

## 7.40 CLOUDSERVER

### 7.40.1 クラウドサーバー

Bricsys 24/7サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	<a href="https://my.bricsys247.com/">https://my.bricsys247.com/</a>

## 7.41 CLOUDSSOSCOPE

### 7.41.1 クラウドSSOの対象範囲

SSOサービスへの接続に使用する対象範囲または許可をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オープンIDプロフィールメール

## 7.42 CLOUDSSOCLIENTID

### 7.42.1 クラウドSSOクライアントID

SSOサービスへの接続に使用するクライアントID。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BricsCAD



## 7.43 CLOUDTEMPFOLDER

### 7.43.1 クラウド一時フォルダー

Bricsys 24/7の一時ファイルへのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

## 7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES

### 7.44.1 クラウドアップロードの依存関係

図面がBricsys 24/7にアップロードされるときの外部参照などの依存関係のあるファイルの処理方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0~2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面のみアップロード(依存は無視) 1：図面が外部参照を含んでいるときは eトランスミットを使用 2：常に eトランスミットを使用

## 7.45 CMATERIAL

### 7.45.1 カレントのマテリアル

新しい図形のデフォルトのレンダリングマテリアルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer



## 7.46 CMDACTIVE

### 7.46.1 使用コマンド(読み取り専用)

現在のコマンドの種類を示します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：標準コマンドを使用可 2：標準コマンドと簡略コマンドを使用可 4：スクリプトを使用可 8：ダイアログボックスを使用可 16：DDEを使用可 32：Lispを使用可(ObjectARXが定義されたコマンドでのみ表示) 64：ObjectARXコマンドを使用可

## 7.47 CMDDIA

### 7.47.1 コマンドダイアログ

コマンドのダイアログボックスを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンドでダイアログボックスを使用しない オン(1)：コマンドでダイアログボックスを使用

## 7.48 CMDECHO

### 7.48.1 コマンドエコー

LISPコマンド実行時のプロンプトと入力を表示します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：エコーをオフ オン(1)：エコーをオン

## 7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR

### 7.49.1 コマンドライン編集の背景色

コマンドラインの編集フィールドの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

## 7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR

### 7.50.1 コマンドライン編集の前面色

コマンドラインの編集フィールドの前面色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)



## 7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR

### 7.51.1 コマンドラインのフェードログの背景色

コマンドラインのフェードログの背景色。

色は、名前(標準色の場合)またはRGB値として表されます。コマンドラインでは、色を名前(標準色の場合)、RGB値、またはHTMLカラーとして入力できます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：50 54 56(設定ダイアログ) #323638(コマンドライン)

## 7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY

### 7.52.1 コマンドラインフェーディングログフェード遅延

コマンドラインのログがフェードを開始するまでの遅延。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	2.0

## 7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR

### 7.53.1 コマンドラインのフェードログの前景色

コマンドラインのフェードログの前景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白



## 7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY

### 7.54.1 コマンドラインのフェードログの透過性

コマンドラインのフェードログの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

## 7.55 CMDLINEFONTNAME

### 7.55.1 コマンドライン フォント名

コマンドラインのフォント。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Consolas

## 7.56 CMDLINEFONTSIZE

### 7.56.1 コマンドライン フォントサイズ

コマンドラインのフォントサイズ。

0～10の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	10



## 7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY

### 7.57.1 アクティブな場合のコマンドラインフレームの透明度

アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

## 7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY

### 7.58.1 非アクティブ時のコマンドラインフレームの透明度

非アクティブな場合のコマンドラインフレームの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。値0は完全に不透明であることを意味し、値100は完全に透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	30

## 7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR

### 7.59.1 プロンプト履歴のコマンドラインフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、TEXTSCRコマンドの効果をコントロールし、ログプロンプトの遅延にも影響します。オンの場合、ドッキング状態と同様に別のウィンドウが表示されます。オフの場合、ミニフレームとして表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示しない オン(1)：別のフローティングフレームに(TEXTSCR)履歴ウィンドウを表示

## 7.60 CMDLINELISTBGCOLOR

### 7.60.1 コマンドラインリスト編集の背景色

コマンドラインの履歴リストの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：130,130,130

## 7.61 CMDLINELISTFGCOLOR

### 7.61.1 コマンドラインリスト編集の前面色

コマンドラインの履歴リストの前面色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

## 7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR

### 7.62.1 コマンドラインオプションの背景色

コマンドラインオプションの背景色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

デフォルト値：	RGB：121,132,142
---------	-----------------

## 7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR

### 7.63.1 コマンドラインオプションショートカット色

コマンドラインオプションのショートカット色。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：255,187,0

## 7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME

### 7.64.1 コマンドラインミニフローティングフレーム

コマンドラインがフローティングの場合、ミニフレームを使用するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しいミニフレームを使用しない オン(1)：新しいミニフレームを使用

注：CMDLINEUSEMINIFRAMEシステム変数は、CMDLINEUSENEWFRAMEシステム変数に置き換わりました。

## 7.65 CMDLNTEXT

### 7.65.1 プロンプトの接頭

コマンドが起動していない場合にコマンドラインに表示される接頭文字をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	:
---------	---

## 7.66 CMDNAMES

### 7.66.1 使用コマンド名(読み取り専用)

アクティブなコマンドまたは割り込みコマンドの名前。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 7.67 CMLEADERSTYLE

### 7.67.1 マルチ引出線スタイル

MLEADERコマンドで作成された図形のマルチ引出線スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 7.68 CMLJUST

### 7.68.1 マルチラインの位置合わせ

MULTILINEコマンドのカーソルに対するマルチラインの位置合わせをコントロールします。

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上(カーソルの下に作成された2番目の線分) 1：ゼロ(カーソルの両側に作成された線分) 2：下(カーソルの上に作成された2番目の線分)



## 7.69 CMLSCALE

### 7.69.1 マルチラインの尺度

MLINEコマンドで作成された線分間の全体の距離をコントロールします。

負の値のときは、オフセットラインがミラーされます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0：MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 20.0：MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 7.70 CMLSTYLE

### 7.70.1 マルチラインスタイル

MLINEコマンドで作成された図形のマルチラインスタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 7.71 CMPCLRMIS

### 7.71.1 欠落図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に欠落図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	1



## 7.72 CMPCLRMOD1

### 7.72.1 変更図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	253

## 7.73 CMPCLRMOD2

### 7.73.1 2番目の図面の変更された図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に2番目の図面に変更された図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	2

## 7.74 CMPCLRNEW

### 7.74.1 新しい図形の色 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に新しい図形の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	3



## 7.75 CMPDIFFLIMIT

### 7.75.1 図形の最大数 - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に比較する図形の制限をコントロールします。

1から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~10000000
デフォルト値：	10000000

## 7.76 CMPFADECTL

### 7.76.1 フェード - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドの実行中に変更されなかった図形のフェードレベルをコントロールします。

0 ~ 90の範囲で値を指定できます。値0は最大の不透明度を意味し、値90は最大の透明度を意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~90
デフォルト値：	80

## 7.77 CMPLOG

### 7.77.1 ログコントロール - DWGCOMPARE

DWGCOMPAREコマンドのログレポート(cmplog)の作成を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：cmplogファイルを書き込まない オン(1)：cmplogファイルを書き込む
-------	--

## 7.78 COLORBOOKPATH

### 7.78.1 カラーブックファイル検索パス

カラーブックのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.79 COLORPICKBOXシステム変数

### 7.79.1 ピックボックスの色

ピックボックスの色を設定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	7

## 7.80 COLORTHEME

### 7.80.1 UIカラーテーマ

ダークまたはライトテーマをユーザーインターフェースに適用します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：ダークカラーテーマ 1：ライトカラーテーマ

## 7.81 COLORX

### 7.81.1 X軸の色

X軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	11

## 7.82 COLORY

### 7.82.1 Y軸の色

Y軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	112

## 7.83 COLORZ

### 7.83.1 Z軸の色

Z軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数



種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

## 7.84 COMACADCOMPATIBILITY

### 7.84.1 COM Acad互換性

既存のVBアプリケーションのサポートを改善するため、レジストリの設定を使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：レジストリ設定を使用しない オン(1)：レジストリ設定を使用する

注：COMACADCOMPATIBILITYシステム変数をオンに設定すると、他のアプリケーションにOLEオブジェクトとして埋め込まれているAutoCAD®図面ファイルが、BricsCADで開きます。

## 7.85 COMBINETEXTMODE

### 7.85.1 結合テキストモード

TXT2MTXTコマンドのテキストの選択、語尾調整方法、および線間隔のスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	11

可能なオプション：	1：単一のマルチテキストに結合 2：登り順でソート 4：折り返しテキスト 8：均一な線間隔
-----------	--

## 7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE

### 7.86.1 バックグラウンドで読み込みと書き込みを実行

読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを無効にします。 オン(1)：読み込み/書き込みの実行中にユーザーインタラクションを有効にします。

## 7.87 COMPASS

### 7.87.1 コンパス

カレントのビューポートでの3Dコンパス表示のオン/オフを切替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：3Dコンパスをオフ オン(1)：3Dコンパスをオン

## 7.88 COMPONENTSCONFIG

### 7.88.1 ライブラリパネル構成

アクティブなライブラリ パネル構成ファイルの名前。ライブラリパネルの表示内容を制御します。

SRCHPATHコマンドを使用して、ファイルを検索します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース

## 7.89 COMPONENTSPATH

### 7.89.1 ライブラリディレクトリパス

ユーザーが作成したコンポーネントのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY

### 7.90.1 拘束表示

拘束を表示するときをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	幾何拘束が追加されたときに拘束マーカを表示 拘束された図形が選択されているときに非表示の拘束マーカを表示

## 7.91 CONTINUOUSMOTION

### 7.91.1 連続動作

ROTATEコマンドの実行中にマウスを離した後も回転を続けるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------



保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リアルタイム連続動作を無効にする オン(1)：リアルタイム連続動作を有効にする

## 7.92 CONVERTODMAX

### 7.92.1 外径の最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1.1

## 7.93 CONVERTODMIN

### 7.93.1 外径の最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.95

## 7.94 CONVERTTHMAX

### 7.94.1 厚さの最大乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2



## 7.95 CONVERTTHMIN

### 7.95.1 厚さの最小乗数

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.5

## 7.96 COORDS

### 7.96.1 座標

ステータスバーの座標フィールドの形式と更新頻度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポイントを選択するときだけ座標を更新 1：座標はカーソル位置を表示 2：ポイント、距離、および角度選択時の極座標 3：緯度、経度としての地理形式の座標

## 7.97 COPYMODE

### 7.97.1 コピーモード

COPYコマンドで単一のコピーを作成するか、複数のコピーを作成するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：自動的に繰り返し 1：単一コピーを作成
-------	--------------------------

## 7.98 CPLOTSTYLE

### 7.98.1 カレントの印刷スタイル

新しい図形の印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面では、「BYCOLOR」で、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモードの図面では、オプション「BYLAYER」(デフォルト)、「BYBLOCK」、「NORMAL」および「USER DEFINED」は変更できます。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

**注：**現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 7.99 CPROFILE

### 7.99.1 カレントのプロファイル(読み取り専用)

カレントのユーザープロファイルの名前

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	デフォルト

## 7.100 CRASHREPORTSENDINGシステム変数

### 7.100.1 クラッシュレポートの送信 (Windows)

クラッシュレポートの共有とクラッシュ の表示の設定を制御します レポート ダイアログ・ボックス。

クラッシュレポートを送信すると、問題を特定して修正し、すべてのユーザーの BricsCAD を向上させるのに役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 送信前に確認する 常に送信し、確認しない 送信も確認もしない

## 7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY

### 7.101.1 即座にプレビューサムネイルを作成

図面にサムネイルがない場合に、開くダイアログボックスでプレビューサムネイルを生成します。RASTERPREVIEWシステム変数をオン(1)にして図面を保存した場合には適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：即座にプレビューサムネイルを作成しない オン(1)：即座にプレビューサムネイルを作成

## 7.102 CREATESKETCHFEATURE

### 7.102.1 スケッチベースのフィーチャー(試験的)

EXTRUDEおよびREVOLVEで作成された3D図形を、それらの作成に使用した2D図形にリンクし、2D図形をスケッチに変換します。スケッチに対する変更は、3D図形に反映されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：スケッチベースのフィーチャーを作成しません 1：スケッチベースのフィーチャーを作成
-------	--

注：このシステム変数は、リボンのスケッチベースフィーチャー切り替えボタン



を押して設定することもできます。

切り替えボタンの位置は、ロードされたCUIファイルとワークスペースによって異なります。

#### クラシックインターフェース

モデリングワークスペース：ソリッド&サーフェスタブ > リボンパネルダイレクトモデリング。

メカニカルワークスペース：ソリッド&サーフェスタブ > 作成リボンパネル。

#### モダンインターフェース

モデリング&メカニカルワークスペース：ホームタブ > コントロールリボンパネル。

## 7.103 CREATEVIEWPORTS

### 7.103.1 ビューポート自動作成

新しいレイアウトの作成時にビューポートを自動的に含めるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新規レイアウトのビューポートを作成しない オン(1)：新規レイアウトのビューポートを作成

## 7.104 CROSSHAIRDRAWMODE

### 7.104.1 クロスヘアレンダリングモード

3D表示の作図ウィンドウ(クロスヘア、ピックボックスなど)内でマウスカーソルをレンダリングする方法をコントロールします。RedSDKによるレンダリングは高速になりますが、一部の古いシステムではRedSDKによるレンダリングがサポートされていない場合があります。

- 2Dワイヤフレームでは、OpengGLでクロスヘアをレンダリングします。ウィンドウツールキットの使用時に発生することのある、カーソルの重複やちらつきを減少させます。
- RedSDKビジュアルスタイルでは、RedSDKによりクロスヘアをレンダリングします。RedSDKによるカーソルのレンダリングは、処理速度が速くなる傾向がありますが、古いシステムではサポートされていない場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3 (Mac & Linux) 2(Windows)
可能な値：	0：常にウィンドウツールキットレベルでクロスヘアをレンダリング 1：2D図面ではOpenGLでクロスヘアをレンダリング 2：3D図面ではRedSDKでクロスヘアをレンダリング

## 7.105 CROSSINGAREACOLOR

### 7.105.1 交差領域の色

交差選択領域(右左)の色をコントロールします。

注：SELECTIONAREAの設定がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	91

## 7.106 CTAB

### 7.106.1 カレントのタブ

カレントのタブ、モデルまたはレイアウトの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	Model



## 7.107 CTABLESTYLE

### 7.107.1 カレントの表スタイル

新しい表図形の表スタイルを設定します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 7.108 CTRL3D MOUSE

### 7.108.1 3Dマウスモード

3Dconnexionの3Dマウスを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：3Dマウスを使用不可 1：3Dマウス使用可

## 7.109 CTRLMOUSE

### 7.109.1 マウスショートカット

マウスショートカットのオン/オフを切り替えます。

WindowsおよびLinuxの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- Ctrl + Shift + 左ボタン：リアルタイムズーム。
- Ctrl + Shift + 右ボタン：リアルタイム移動。
- Ctrl + 中ボタン：ビュー回転。
- Ctrl + 右ボタン：Z軸固定のビュー回転。

macOSの場合、ショートカットは以下のとおりです。

- Cmd + Shift + 左ボタン：リアルタイムズーム。
- Cmd + Shift + 右ボタン：リアルタイム移動。

- **Cmd + 中ボタン**：ビュー回転。
- **Cmd + 右ボタン**：Z軸固定のビュー回転。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：マウスショートカット無効 1：マウスショートカットを有効

## 7.110 CTRLMBUTTON

### 7.110.1 中央ボタンのクリック

中クリック(マウスホイールのクリック)で一時的なトラッキングポイントを有効/無効にします。

**注**：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

CTRLMBUTTONがオンの場合、コマンドの実行中にマウスを中クリックすると、複数の一時的なトラッキングポイントの入力を開始できます。

デフォルト値：	1
可能な値：	0：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを無効にします。 1：中ボタンのクリック時に一時的なトラッキングポイントを有効にします。

## 7.111 CURSORSIZE

### 7.111.1 クロスヘアサイズ

クロスヘアサイズを画面サイズのパーセンテージとしてコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100
デフォルト値：	5



## 7.112 CVPORT

### 7.112.1 カレントビューポート

カレントのビューポートの識別番号を次の3つの条件で変更します。

- 1 識別番号がアクティブなビューポートです。
- 2 そのビューポートでのカーソル移動が進行中のコマンドによってロックされていません。
- 3 タブレットモードがオフです。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1以上
デフォルト値：	2

## 7.113 CVERSIONCONTROLPATH

### 7.113.1 カレントバージョン管理パス

カレントバージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8. D

### 8.1 DATACOLLECTION

#### 8.1.1 診断および使用状況データ収集

匿名の利用データの共有をコントロールします。

これは、プログラムのパーソナライズに役立ち、すべての人のユーザーエクスペリエンスを大幅に向上させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-2~1
デフォルト値：	-2
可能な値：	-2：尋ねられていない -1：未設定 0：オフ 1：オン

### 8.2 DATACOLLECTIONENABLED

#### 8.2.1 データ収集の現在の状態(読み取り専用)

診断および使用データ収集をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データ収集が無効です。 オン(1)：データ収集が有効です。

注：このシステム変数の値は、デフォルトでは DATACOLLECTION 設定変数の値に基づいていますが、管理上のオーバーライドを適用することでデフォルトを上書きすることができます。管理オーバーライドは、HKLM¥Software¥Bricsys ¥BricsCAD¥V24x64¥AdminPolicyにレジストリ値を手動で追加適用されます。

このオーバーライドを追加するには、次の手順に従います。

- Computer ¥ HKEY\_LOCAL\_MACHINE ¥ SOFTWARE ¥ Bricsys ¥ BricsCAD ¥ V24 x64に移動します。
- V24x64 キーを右クリックし、「新規キー > を選択し、名前を **AdminPolicy**に変更します。
- 新しく作成したキーを右クリックし、[新しい > DWORD (32 ビット)を選択し、値に **DATACOLLECTIONENABLED**という名前を付け。
- この値を0または1に変更すると、DATACOLLECTIONのユーザー設定の値がオーバーライドされます。

## 8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE

### 8.3.1 データ収集のための最新のログインタイプ(読み取り専用)

データ収集のためのログインタイプ。

DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	-1：オフ 0：匿名 1：ユーザー/パスワード

## 8.4 DATACOLLECTIONOPTIONSシステム変数

### 8.4.1 データ収集のオプション

どの匿名データを共有するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0

可能な値：	0：なし 1：システムと設定データ 2：アプリケーションデータ 4：名前の無いジオメトリ
-------	---

## 8.5 DATALINKNOTIFY

### 8.5.1 データリンク通知

データリンク通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：データリンク更新通知が無効です。 1：データリンク更新通知が有効です。 2：データリンク更新通知およびバルーンメッセージ通知が有効です。

## 8.6 DATE

### 8.6.1 カレントの日付(読み取り専用)

ユリウス暦形式でカレントの日時を示します。

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 8.7 DBCSTATE

### 8.7.1 データベース接続状態(読み取り専用)

データベース接続管理がアクティブかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：データベース接続管理を表示しない オン(1)：データベース接続管理を表示する

## 8.8 DBLCLKEDIT

### 8.8.1 ダブルクリック編集

ブロックと外部参照をダブルクリックして**ブロック編集**(BEditモード)と**リファレンス編集**(RefEditモード)を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダブルクリック編集を無効にする オン(1)：ダブルクリックして編集を有効にする

## 8.9 DBMOD

### 8.9.1 変更状態(読み取り専用)

図面変更の状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
可能な値：	1：変更された図形データベース 4：変更されたデータベース変数 8：変更されたウィンドウ 16：ビュー変更 32：変更されたフィールド

## 8.10 DCTCUST

### 8.10.1 カスタム スペル辞書

カレントのカスタムスペル辞書のファイルパスとファイル名。

スペルチェックの際、SPELL コマンドは、図面または現在の選択セットに含まれる単語を、現在のメイン辞書および現在のカスタム辞書に含まれる単語に対して照合します。カスタム辞書は、医学や機械など分野別の専門語に使用されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8.11 DCTMAIN

### 8.11.1 メインスペル辞書

カレントのメインスペル辞書のファイル名。サポートフォルダーに保存されています。

注：キーワードを使用して、この変数を設定できます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL

### 8.12.1 デフォルト Bsyslibインチ系

MEASUREMENTが0(インチ系)の場合のBsyslibセントラルデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC

### 8.13.1 デフォルト Bsyslibミリ系

MEASUREMENTが1(ミリ系)の場合のBsyslibライブラリデータベースのデフォルトの場所。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 8.14 DEFAULTCURVETYPEHA

### 8.14.1 デフォルトの水平位置合わせの曲線タイプ

新しい水平位置合わせを作成したり、新しいPIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動らせん-曲線-らせん 3：フリーらせん-曲線-らせん

## 8.15 DEFAULTCURVETYPEVA

### 8.15.1 デフォルトの垂直位置合わせの曲線タイプ

新しい垂直位置合わせを作成したり、新しいPVIを追加したりするために使用される曲線タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
可能な値：	-1：無し 0：自動円弧 1：フリー円弧 2：自動放物線 3：フリー放物線

## 8.16 DEFAULTLIGHTING

### 8.16.1 デフォルトの照明

デフォルトの照明が図面内の他のライトよりも優先されるかどうかをコントロールします。デフォルトの照明は、ビュー方向に追従する遠隔光源で、ビューポートごとに設定できます。

種類：	プーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	オフ(0)：他のライトがオンになっていないときのみデフォルトの照明が使用されます オン(1)：デフォルトの照明は他のライトよりも優先されます
-------	---

## 8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

### 8.17.1 デフォルトの影のぼかし

デフォルトの光源の影のぼかしをコントロールします。

1から50までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～40
デフォルト値：	8

## 8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE

### 8.18.1 既定の新規シート テンプレート

新規シートのデフォルトの図面テンプレートファイル(DWGまたはDWT)。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE

### 8.19.1 デフォルトの印刷スタイルテーブル

新しいページ設定と新しいレイアウトのデフォルトの印刷スタイルテーブルをコントロールします。

**注：**この設定の変更は、既存のレイアウトには適用されません。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



## 8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT

### 8.20.1 デフォルトのスペースの高さ

空間のデフォルトの高さ。接続する天井や高さを取得する壁がない場合に使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	MEASUREMENT=0(インチ)の場合は120 MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合は3000

## 8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS

### 8.21.1 パイプクロスへのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingクロスがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Cross

## 8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER

### 8.22.1 パイプ用偏心レデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFitting偏心がStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Eccentric Reducer



## 8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45

### 8.23.1 パイプエルボ- (45°) のデフォルトスタイル

角度45°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	文字列
保存先 :	レジストリ
デフォルト値 :	ASME B16.9 Elbow LR 45 Deg

## 8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90

### 8.24.1 パイプエルボ- (90°) のデフォルトスタイル

角度90°のBIM FlowBendがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	文字列
保存先 :	レジストリ
デフォルト値 :	ASME B16.9 Elbow LR 90 Deg

## 8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER

### 8.25.1 パイプレデューサーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingレデューサーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	文字列
保存先 :	レジストリ
デフォルト値 :	ASME B16.9 Reducer

## 8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT

### 8.26.1 パイプセグメントのデフォルトスタイル

BIM FlowSegmentがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B36.10M Pipe

## 8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE

### 8.27.1 パイプティーのデフォルトスタイル

BIM FlowFittingティーがStdpartに変換されている間に使用されるデフォルトのスタイルをコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	ASME B16.9 Tee

## 8.28 DEFLPLSTYLE

### 8.28.1 既定の画層印刷スタイル

画層0のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モード図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。

**注：**現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8.29 DEFPLSTYLE

### 8.29.1 既定の図形印刷スタイル

新規図形のデフォルトの印刷スタイルをコントロールします。色従属モードの図面の「BYCOLOR」、読み取り専用です。名前付き印刷スタイルモード図面の「NORMAL」、変更可能です。PSTYLEMODEシステム変数も参照してください。

CONVERTPSTYLESコマンドを使用して、カレントの図面を変換して、名前付き印刷スタイルまたは色従属の印刷スタイルを使用します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8.30 DELETEINTERFERENCE

### 8.30.1 干渉を削除

INTERFEREコマンドの動作をコントロールします。

オンの場合、ソリッドの1番目のセットが2番目のセットから差し引かれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：コマンド後に干渉を解決しない オン(1)：コマンド後に干渉を解決

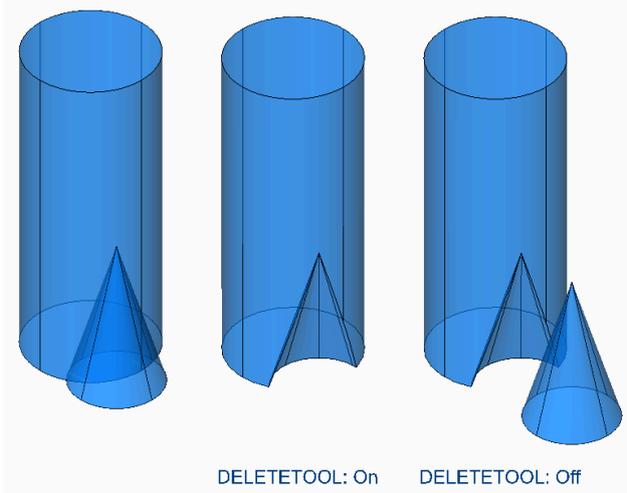
## 8.31 DELETETOOL

### 8.31.1 ツールを削除

SUBTRACTコマンドの動作をコントロールします。オンの場合、減算に使用した図形は削除されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除しない オン(1)：SUBTRACTコマンドで差し引く図形を削除



## 8.32 DELOBJ

### 8.32.1 元図形を削除

(EXTRUDE、REVOLVE、LOFTなどのコマンドで) 3D図形の作成に使用した元図形を保持するか削除するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：定義図形を保持 1：プロファイル図形を削除 2：すべての定義図形を削除 -1：プロファイルを削除するプロンプト -2：すべての定義図形(パスやガイド曲線を含む)を削除するプロンプトを表示

## 8.33 DEMANDLOAD

### 8.33.1 デマンドロード

サードパーティ製アプリケーションによって作成されたカスタム図形をプログラムが処理する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	1：カスタム図形を含む図面を開くときにソースアプリケーションのロードを要求 2：アプリケーションコマンドを呼び出すときにソースアプリケーションのロードを要求

注：このシステム変数を0に設定すると、サードパーティのアプリケーションや一部の内部コマンドが機能しなくなります。

## 8.34 DETAILSPATH

### 8.34.1 詳細ディレクトリパス

ユーザーが作成した詳細ファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 8.35 DGNEXPXREFMODE

### 8.35.1 外部参照の変換を書き出し

DGN書き出しのための外部参照の変換をコントロールします。

従属ファイル自体は親ファイルを書き出すときに変換されません。これらは別々に変換する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：参照をDGNに変換 1：参照をDWGに保持 2：参照ファイルを親DGNにバインド 3：外部参照をアタッチ解除



## 8.36 DGNFRAME

### 8.36.1 DGNフレーム

FRAMEシステム変数が「個別のシステム変数を使用」(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DGNフレームを非表示 1：DGNフレームを表示、印刷 2：DGNフレームを表示するが印刷しない

## 8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

### 8.37.1 2Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 2D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

## 8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE

### 8.38.1 2D楕円読み込みモード

DNG 2D楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

## 8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE

### 8.39.1 2Dシェイプ読み込みモード

DGN 2Dシェイプおよび2D複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

## 8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE

### 8.40.1 3Dの閉じたBスプライン曲線読み込みモード

DGN の閉じた 3D B スプライン曲線要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：スプラインに変換 1：領域に変換

## 8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE

### 8.41.1 3D楕円読み込みモード

DGN 3D 楕円要素の変換方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：楕円に変換 1：領域に変換

## 8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE

### 8.42.1 3D図形読み込みモード

DGN読み込み中に3D図形を変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリライン面メッシュに変換 1：3Dソリッド、ボディ、またはサーフェスに変換



## 8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE

### 8.43.1 3Dシェイプ読み込みモード

DGN 3D シェイプ要素と 3D 複合シェイプ要素の変換方法をコントロールします。

要素が塗り潰されている場合、ハッチングも作成されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ポリラインに変換 1：領域に変換 2：ポリライン面メッシュに変換

## 8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION

### 8.44.1 寸法の関連付け解除

DGN読み込み中にDGN寸法の関連付けを解除します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法の関連付けを解除しない オン(1)：寸法の関連付けを解除する

## 8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS

### 8.45.1 DGNカラーインデックスをトゥルーカラーに変換

DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換します。オフの場合、DGNカラーインデックスはDWGカラーインデックスに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DGNカラーインデックスをDWGトゥルーカラーに変換 オン(1)：DGNカラーインデックスをRGBトゥルーカラーに変換

Microstation の色を BricsCAD の色にマッピングする方法を指定します。Microstationでは、BricsCADとは異なる色に色番号を割り当てます。オンに設定すると、BricsCADはDGNの色インデックスをRGBのトゥルーカラーに変換します。オフに設定すると、DGNの色インデックスをDGNの色インデックスに変換しようと試みます。BricsCADは、DGNのカラーテーブルから色を取得し、DGNのカラーテーブルで同じ色を見つけようとします。それができない場合は、色はRGBのトゥルーカラーとしてDGNファイルに保存されます。

## 8.46 DGNIMPCONVERTEEMPTYDATAFIELDSTOSPACES

### 8.46.1 空のデータフィールドを空間に変換

DGNファイルの空のフィールド値をスペース記号に置き換えます。オフの場合、DGNファイルの空のフィールド値はアンダースコア記号("\_")に置き換えられます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：アンダースコア記号("_")に置換 オン(1)：スペース記号に置換

## 8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES

### 8.47.1 使用していないリソースを消去

DGN読み込み中に参照されていないアイテム(文字スタイル、線種など)を消去します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：参照されていない要素を読み込む。 オン(1)：読み込み時に参照されていない要素を消去

## 8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES

### 8.48.1 テキストノードを分解

DGNテキストノードを単純な図形(文字、線など)のセットとして読み込みます。オフの場合、DGN文字ノードはマルチテキストに変換されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：テキストノードをマルチラインテキストに変換 オン(1)：テキストノードをテキストやラインなどの単純図形に変換

## 8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE

### 8.49.1 アクティブモデルをモデル空間に変換

DGNの読み込み中に、アクティブなDGNモデルをモデル空間に読み込みます。オフの場合、最初のDGNデザインモデルのみをモデルテーブルから読み込みます。

**注：** Microstationでは、モデル空間を「デザインモデル」、モデルの現在の表示を「アクティブモデル」という表現で表しています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最初のデザインモデルをモデルテーブルからモデル空間に読み込む オン(1)：アクティブモデルをモデル空間に読み込む



## 8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS

### 8.50.1 テキストをマルチテキストとして読み込み

単純なDGN文字図形をマルチテキストとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みません。 オン(1)：シンプルな文字オブジェクトをマルチテキストとして読み込みます。

## 8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS

### 8.51.1 非表示要素を読み込み

非表示のDGN要素を非表示図形として読み込みます。オフの場合、非表示のDGN要素は読み込まれません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：非表示要素をスキップ オン(1)：非表示要素を読み込み

## 8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS

### 8.52.1 ペーパー空間モデルを読み込み

すべてのDGNシートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込みます。オフの場合、シートモデルは読み込まれません。

注：MicroStationでは、ペーパー空間を「シートモデル」と表現します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートモデルを読み込まない オン(1)：シートモデルをペーパー空間レイアウトに読み込む

## 8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX

### 8.53.1 ビューインデックスを読み込み

使用するDGNビュー、レベルマスク、ビュー設定の数をコントロールします。

-1から7までの値が指定可能です。-1はビューが定義されておらず、ビュー設定とレベルマスクが使用されないことを意味します。

**注：**Microstationでは、画層を「レベル」と読んでいます。「マスク」は、領域またはレベル(画層)の内容を隠します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～7
デフォルト値：	-1
可能な値：	1：ビューは定義されていません 1～7：レベルマスクを指定します

## 8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSATERIMPORT

### 8.54.1 読み込み後に寸法を再計算

DGN寸法をDWGベースの寸法に変換します。

オフの場合、DGNベースの寸法を作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：DGNスタイルの寸法ジオメトリブロックを作成 オン(1)：すべての寸法を再計算してDWG寸法ジオメトリブロックを作成
-------	---

## 8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES

### 8.55.1 シンボルリソースファイル

DGNリソースのRSCファイル(フォント、線のスタイルなど)のファイルパス。MS\_SYMBRSRC MicroStationシステム変数のアナログ。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE

### 8.56.1 外部参照読み込みモード

DGN添付ファイルの読み込みをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	0：省略 - DGN添付ファイルを読み込みません 1：保持 - 添付されたDGNファイルをDWG外部参照に変換します 2：セルにまとめる - 添付されたDGNファイルをDWGブロックに変換します 3：DGNアンダーレイを作成 - 添付されたDGNファイルをアンダーレイ図形に変換します

## 8.57 DGNOSNAP

### 8.57.1 DGN図形スナップ

DGNアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DGN図形スナップを無効化 オン(1)：DGN図形スナップを有効化

## 8.58 DIASTAT

### 8.58.1 ダイアログ状態(読み取り専用)

直前に使用したダイアログボックスがどのように終了されたかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：キャンセル オン(1)：OK

## 8.59 DIMADEC

### 8.59.1 角度寸法の精度

角度寸法的小数点以下の桁数をコントロールします。

値-1ではDIMDECシステム変数を使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：DIMDECシステム変数を使用 0～8：小数点以下の桁数

## 8.60 DIMALT

### 8.60.1 併記単位

寸法の併記単位を有効化します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：併記単位を無効にする オン(1)：併記単位を有効にする

## 8.61 DIMALTD

### 8.61.1 精度

併記寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 8.62 DIMALTF

### 8.62.1 単位の乗数

併記単位の変換をコントロールします。DIMALTシステム変数も参照してください。

基本単位を乗算して併記単位を指定します。1作図単位が1インチで、値が25.4に設定されている場合、併記直線寸法はmmで表記されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	25.4 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.0394 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合



## 8.63 DIMALTRND

### 8.63.1 丸め

併記単位の丸めをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.64 DIMALTTD

### 8.64.1 公差精度

公差精度を併記寸法単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~8
デフォルト値：	3 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=インチの場合 2 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 8.65 DIMALTTZ

### 8.65.1 公差ゼロ省略

公差値のゼロ省略をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



可能な値：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略
-------	--

## 8.66 DIMALTU

### 8.66.1 単位の形式

長さ寸法の併記単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

## 8.67 DIMALTZ

### 8.67.1 ゼロ省略

併記単位寸法の前頭、末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～12
デフォルト値：	0

可能な値：	<ul style="list-style-type: none"> <li>0：ゼロフィートもゼロインチも省略</li> <li>1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません</li> <li>2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略</li> <li>3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない</li> <li>4：十進寸法の先頭のゼロを省略</li> <li>8：十進寸法の末尾のゼロを省略</li> </ul>
-------	--

## 8.68 DIMANNO

### 8.68.1 異尺度対応スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイルが異尺度対応であるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

## 8.69 DIMAPOST

### 8.69.1 接頭/接尾

併記寸法値に表示される接頭辞や接尾辞をコントロールします。角度寸法には適用されません。[図面エクスプローラ > 寸法スタイル\(DIMSTYLEコマンド\)](#)も参照してください。

["]に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[suffix]」を使用します。「¥X」を使用して単一の改行を挿入します(多くの場合、併記単位を有効にしている場合)。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.70 DIMARCSYM

### 8.70.1 円弧記号

円弧記号の表示を円弧長さ寸法でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：円弧長記号を寸法文字の前に配置 1：円弧長記号を寸法文字の上に配置 2：円弧長号の表示を省略
-------	--

## 8.71 DIMASO

### 8.71.1 関連付け(旧型式)

DIMASSOCに置き換えられました。スクリプトの保守以外の役目はありません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

## 8.72 DIMASSOC

### 8.72.1 自動調整

関連性を持った寸法図形か、または、分解された寸法図形のどちらが作成されるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：分解された寸法 1：自動調整されない寸法図形 2：自動調整寸法図形

## 8.73 DIMASZ

### 8.73.1 矢印サイズ

寸法と引出線の矢印のサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
---------	--

## 8.74 DIMATFIT

### 8.74.1 矢印と文字のフィット

寸法補助線内に十分な場所がないとき、寸法値や矢印がどのように配置されるかをコントロールします。DIMTMOVEシステム変数を1に設定すると、寸法値が外側に配置される場合は引出線が追加されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：寸法補助線の外側に文字と矢印を配置 1：最初に矢印を移動し、次に文字を移動 2：最初に文字を移動し、次に矢印を移動 3：文字か矢印のどちらかを移動(最適フィット)

## 8.75 DIMAUNIT

### 8.75.1 角度単位

角度寸法の単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒 2：グラディアン 3：ラジアン



## 8.76 DIMAZIN

### 8.76.1 小数点のゼロを省略

角度寸法の先頭、および/または、後尾のゼロの省略を指定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：先頭のゼロを省略 2：末尾のゼロを省略

## 8.77 DIMBLK

### 8.77.1 矢印

DIMSAHシステム変数がDIMBLKで設定に設定されている場合、寸法線と引出線の端に表示されるブロックの名前。ブロック名は、標準の名前か、ユーザー定義の矢印ブロックを参照可能です。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.78 DIMBLK1

### 8.78.1 矢印1

DIMSAHシステム変数がDIMBLK1とDIMBLK2で設定に設定されている場合、寸法線の1番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.79 DIMBLK2

### 8.79.1 矢印2

DIMSAHシステム変数がDIMBLK1とDIMBLK2で設定に設定されている場合、寸法線の2番目の端に表示されるブロックの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.80 DIMCEN

### 8.80.1 中心のマーク

DIMCENTER、DIMDIAMETERおよびDIMRADIUSコマンドで、円や円弧の中心マークと中心線をどのように作画するかをコントロールします。

- 値0は中心マークがないことを意味します。
- 負の数は線分を意味します。
- 正の数はマークを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
可能な値：	0：無し <0：線 >0：マーク

## 8.81 DIMCLR

### 8.81.1 寸法線の色

寸法線、矢印および寸法引出し線の色。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer



## 8.82 DIMCLRE

### 8.82.1 寸法補助線の色

寸法補助線の色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

## 8.83 DIMCLRT

### 8.83.1 文字色

デフォルトの寸法値の色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

## 8.84 DIMDEC

### 8.84.1 寸法精度

基本寸法単位の小数点以下の桁数をコントロールします。

0から8までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

## 8.85 DIMDLE

### 8.85.1 寸法線の延長

矢印の代わりに斜線が建築用のマークが作画されるとき寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.86 DIMDLI

### 8.86.1 並列寸法間隔

並列寸法の寸法線間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.38 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 3.75 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 8.87 DIMDSEP

### 8.87.1 小数点の区切り符号

小数点の区切り符号を設定

種類：	文字列
保存先：	図面



## 8.88 DIMEXE

### 8.88.1 寸法補助線の延長

寸法補助線の寸法線からの長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 1.25 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 8.89 DIMEXO

### 8.89.1 寸法補助線のオフセット

寸法補助線の基点からのオフセット値をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0625 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 8.90 DIMFIT

### 8.90.1 寸法フィット(廃止)

DIMATFIT と DIMTMOVE に置き換わりました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3

## 8.91 DIMFRAC

### 8.91.1 分数表記

建築図面表記や分数表記の長さ寸法での分数の形式をコントロールします。DIMLUNITシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：水平 1：斜線 2：スタックしない

## 8.92 DIMFXL

### 8.92.1 寸法補助線の固定長

DIMFXLONシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の長さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 8.93 DIMFXLON

### 8.93.1 寸法補助線の固定長

寸法補助線の長さを固定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：固定長の寸法補助線を使用しない オン(1)：固定長の寸法補助線を使用する

## 8.94 DIMGAP

### 8.94.1 文字オフセット

LEADERコマンドで作成される寸法値、注釈文字とフックライン間の距離の距離をコントロールします。

DIMTADシステム変数を参照してください。負の数は、寸法値または注釈文字を囲むボックスの作画を意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.09 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 0.625 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

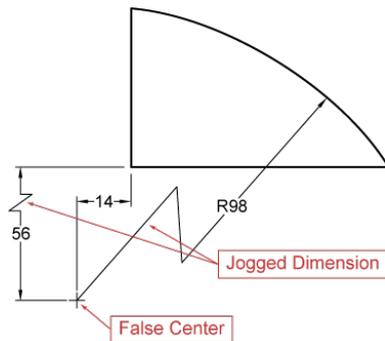
## 8.95 DIMJOGANG

### 8.95.1 指定操作時の角度

半径寸法指定操作時の寸法線の角度をコントロールします。

注：半径寸法指定は、中心点がページ外にある場合によく発生します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	45.0



## 8.96 DIMJUST

### 8.96.1 寸法値の水平位置

寸法値の水平位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~4
デフォルト値：	0

可能な値：	0：寸法線上の中心 1：1番目の寸法補助線上 2：2番目の寸法補助線上 3：1番目の寸法補助線上 4：2番目の寸法補助線上
-------	---

## 8.97 DIMLAYER

### 8.97.1 新しい寸法のためのデフォルト画層

新しい寸法のためのデフォルト画層。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

## 8.98 DIMLDRBLK

### 8.98.1 引出線 矢印

引出線の矢印ブロックをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.99 DIMLFAC

### 8.99.1 寸法長さ尺度

半径、直径、座標寸法を含む長さ寸法の尺度乗数をコントロールします。

長さ寸法をDIMLFACで乗算します。

- 正の値は、モデル空間とペーパー空間に使用されることを意味します。
- 負の値はペーパー空間のみを意味します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0



## 8.100 DIMLIM

### 8.100.1 公差の表示方法

寸法のデフォルトとして寸法範囲を生成します。

オンの場合、DIMTOLをオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：デフォルトとして寸法範囲を生成しない オン(1)：デフォルトとして寸法範囲を生成

## 8.101 DIMLTEX1

### 8.101.1 寸法補助線1の線種

1番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.102 DIMLTEX2

### 8.102.1 寸法補助線2の線種

2番目の寸法補助線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.103 DIMLTYPE

### 8.103.1 寸法線の線種

寸法線の線種をコントロールします。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	図面
------	----

## 8.104 DIMLUNIT

### 8.104.1 単位

長さ寸法の主単位の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～6
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記 6：Windowsコントロールパネル

## 8.105 DIMLWD

### 8.105.1 寸法線の太さ

寸法線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定



## 8.106 DIMLWE

### 8.106.1 寸法補助線の線の太さ

寸法補助線の線の太さをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	BYLayer
可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定

## 8.107 DIMMARKTYPE

### 8.107.1 寸法オーバーライドマーキング

デフォルトの寸法テキストが含まれていない場合、オーバーライドされた自動調整寸法に特別なマーキングが自動的に表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：オーバーライドされた寸法を下線で表示します 2：オーバーライドされた寸法を上線で表示します

## 8.108 DIMPOST

### 8.108.1 接頭/接尾

寸法値に追加する接頭語や接尾辞をコントロールします。[図面エクスプローラ](#) > [寸法スタイル\(DIMSTYLE\)](#)も参照してください。

「」に設定してオフにするか、接尾文字列「prefix[]suffix」を使用します。併記単位を有効にしている場合は、「X」を使用して単一の改行を挿入します。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 8.109 DIMRND

### 8.109.1 丸め

長さ寸法の丸め方をコントロールします。

**注：**角度寸法には影響しません。

値0.1は最も近い0.1単位に丸められ、値1は最も近い整数に丸められます。小数点以下の桁数は、DIMDECシステム変数によって制限されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.110 DIMSAH

### 8.110.1 矢印の始終点

寸法線の矢印ブロックの設定方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：DIMBLK設定は1番目と2番目の矢印に同じブロックを使用します オン(1)：DIMBLK1とDIMBLK2設定は1番目と2番目の矢印に異なるブロックを使用します

## 8.111 DIMSCALE

### 8.111.1 全体尺度

文字高さ、距離またはオフセットなどの、寸法図形の各サイズを指定する寸法変数に尺度乗数を適用します。

注：測定された長さ、座標、角度には影響しません。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0以上
デフォルト値：	1.0

## 8.112 DIMSD1

### 8.112.1 寸法線1

寸法線の1番目の部分(1番目の寸法補助線から寸法値基点まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法線を省略しません オン(1)：1番目の寸法線を省略

## 8.113 DIMSD2

### 8.113.1 寸法線2

寸法線の2番目部分(寸法値基点から2番目の寸法補助線まで)を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法線を省略しない オン(1)：2番目の寸法線を省略



## 8.114 DIMSE1

### 8.114.1 寸法補助線1

1番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：1番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：1番目の寸法補助線を省略

## 8.115 DIMSE2

### 8.115.1 寸法補助線2

2番目の寸法補助線を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：2番目の寸法補助線を省略しない オン(1)：2番目の寸法補助線を省略

## 8.116 DIMSHO

### 8.116.1 寸法表示(このコマンドは廃止されました)

スクリプトの保守以外の役目はありません。ドラッグ中の寸法図形の再定義をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン



## 8.117 DIMSOXD

### 8.117.1 寸法線の内側

寸法補助線の内側に十分なスペースがなく、DIMTIXシステム変数がオン(1)の場合、寸法補助線の外側の矢印を省略します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：外側の矢印を省略しない オン(1)：外側の矢印を省略

## 8.118 DIMSTYLE

### 8.118.1 寸法スタイル(読み取り専用)

カレントの寸法スタイル。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 8.119 DIMTAD

### 8.119.1 文字の垂直位置

寸法線に対する文字の垂直方向の位置をコントロールします。寸法線より上の位置は、DIMGAPシステム変数によって設定されます。

DIMTIHシステム変数が**水平**に設定され、寸法線が水平でない場合、**寸法線の上オプション**は適用されません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0

可能な値：	0：中心 1：寸法線の上 2：外側 3：JIS 4：寸法線の下
-------	---

## 8.120 DIMTDEC

### 8.120.1 公差精度

基本寸法単位の公差値の小数点以下の桁数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4

## 8.121 DIMTFAC

### 8.121.1 公差の文字高さ

DIMTXTシステム変数で設定された、寸法値高さに対する、寸法値の分数表記と公差の文字高さを計算するために使用する尺度乗数をコントロールします。DIMLUNITシステム変数が**分数表記(5)**に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 8.122 DIMTFILL

### 8.122.1 文字塗り潰し

寸法値の背景をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：背景または塗り潰し無し 1：図面の背景色に合わせる 背景色または塗り潰し色は、DIMTFILLCLRシステム変数で指定された値に一致します

## 8.123 DIMTFILLCLR

### 8.123.1 文字塗り潰し色

DIMTFILLシステム変数が2に設定されている場合、寸法値の背景色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～256
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer

## 8.124 DIMTIH

### 8.124.1 文字の内側で整列

寸法上の寸法値の位置をコントロールします。

**注：**座標寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平



## 8.125 DIMITX

### 8.125.1 文字の内側

十分なスペースがない場合であっても、寸法補助線の間寸法値を作図します。

注：半径と直径の寸法には適用されません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法補助線の間寸法値を記入しない オン(1)：寸法補助線の間寸法値を記入

## 8.126 DIMTM

### 8.126.1 公差範囲下限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最小(下限)公差許範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.127 DIMTMOVE

### 8.127.1 文字の移動

寸法値の移動方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：寸法値と寸法線を一緒に移動 1：寸法値が移動したとき引出線を追加 2：文字は引出線無しで自由に移動
-------	---

## 8.128 DIMTOFL

### 8.128.1 寸法線を必ず作画

寸法値が外側に配置されている場合であっても、寸法補助線の間寸法線を作図することを強制します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：寸法値が外側に配置されているときは寸法線を作図しない オン(1)：寸法値が外側に配置されているときでも寸法線を作図

## 8.129 DIMTOH

### 8.129.1 文字の外側

寸法値を寸法補助線の外側に水平に配置します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：寸法線に合わせる オン(1)：水平

## 8.130 DIMTOL

### 8.130.1 公差表示

寸法値へ公差を追加します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：公差を表示しない オン(1)：公差を表示

## 8.131 DIMTOLJ

### 8.131.1 公差の垂直位置

主寸法値に対する公差値の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：下 1：中央 2：上

## 8.132 DIMTP

### 8.132.1 公差範囲上限

DIMTOLまたはDIMLIMシステム変数がオンの場合、寸法値の最大(上限)公差範囲をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.133 DIMTSZ

### 8.133.1 チェックマークサイズ

長さ寸法、半径寸法、直径寸法の矢印の代わりに作画されるチェックマークのサイズをコントロールします。値がゼロであれば、矢印が作図されます。

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
デフォルト値：	0.0
可能な値：	0：矢印を作画 >0：矢印の代わりに斜線を作画

## 8.134 DIMTVP

### 8.134.1 文字の垂直オフセット

寸法線の上または下で寸法の垂直位置をコントロールします。DIMTADシステム変数が**中心**に設定されている場合、DIMTXTシステム変数の乗数として機能します。

値1.0はDIMTADシステム変数をオン(1)に設定することと同じです。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 8.135 DIMTXSTY

### 8.135.1 文字スタイル

デフォルトの寸法文字スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 8.136 DIMTXT

### 8.136.1 文字高さ

DIMTXSTYシステム変数で設定されたスタイルに固定高さがいない場合、デフォルトの寸法値高さをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面

デフォルト値：	0.18 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 2.5 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
---------	--

## 8.137 DIMTXTDIRECTION

### 8.137.1 文字方向

寸法値の方向をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：左から右 オン(1)：右から左

## 8.138 DIMTZIN

### 8.138.1 公差値のゼロ省略

許容値のゼロの抑制を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

## 8.139 DIMUNIT

### 8.139.1 寸法単位の種類(廃止)

DIMLUNITおよびDIMFRACシステム変数に置き換えられました。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～8
デフォルト値：	2
可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記(スタック) 5：分数表記(スタック) 6：建築図面表記 7：分数表記 8：Windowsコントロールパネル

## 8.140 DIMUPT

### 8.140.1 手動で文字を配置

寸法作成時に寸法値の配置を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：カーソルは、寸法線位置だけをコントロール オン(1)：カーソルは、文字位置と寸法線位置の両方をコントロール

## 8.141 DIMZIN

### 8.141.1 小数点のゼロを省略

基本単位の先頭や末尾のゼロを省略します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15

デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ゼロフィートもゼロインチも省略 1：ゼロフィートもゼロインチも省略しません 2：ゼロフィートは省略せず、ゼロインチは省略 3：ゼロフィートは省略し、ゼロインチは省略しない 4：十進寸法の先頭のゼロを省略 8：十進寸法の末尾のゼロを省略

## 8.142 DISPLAYAXES

### 8.142.1 軸を表示

構造要素の軸を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能なオプション：	オフ(0)：軸を表示しません オン(1)：軸を表示します

## 8.143 DISPLAYAXESFORMEP

### 8.143.1 軸を表示

MEP要素の軸の表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 8.144 DISPLAYSCALING

### 8.144.1 自動ディスプレイスケールリング(読み取り専用)

カレントのディスプレイスケールリング - システムディスプレイ設定と同じ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	50～1000
デフォルト値：	100

## 8.145 DISPLAYSIDESANDENDS

### 8.145.1 表示面と端

選択時に構造図形の側面と端を表示します。オンの場合、これらは選択可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：側面と端を表示しません オン(1)：側面と端を表示します

## 8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS

### 8.146.1 すべてのビューのスナップマーカー

スナップマーカーをすべてのビューポートで表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：すべてのビューでスナップマーカーを表示しない オン(1)：すべてのビューでスナップマーカーを表示



## 8.147 DISPLAYTOOLTIPS

### 8.147.1 スナップツールチップ

スナップツールチップ表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スナップのツールチップを無効にする オン(1)：スナップのツールチップを有効にする

## 8.148 DISPPAPERBKG

### 8.148.1 用紙の背景

ペーパー空間に用紙を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：用紙の背景を表示しない オン(1)：用紙の背景を表示

## 8.149 DISPPAPERMARGINS

### 8.149.1 印刷可能領域

ペーパー空間にレイアウトの印刷可能領域を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：印刷可能領域を表示しない オン(1)：印刷可能領域を表示
-------	---------------------------------------

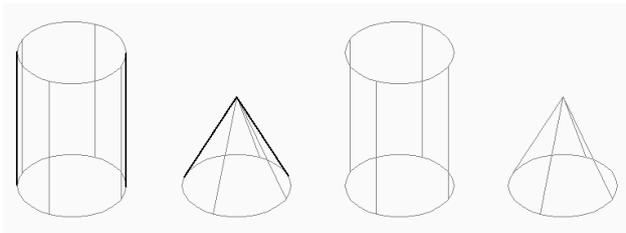
## 8.150 DISPSILH

### 8.150.1 シルエットカーブを表示

ワイヤフレームモード(2Dおよび3D)でソリッド図形のシルエットカーブを表示します。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シルエットカーブを表示しない オン(1)：シルエットカーブを表示



## 8.151 DISTANCE

### 8.151.1 距離(読み取り専用)

DISTコマンドの最後に計算された距離。

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 8.152 DMAUDITLEVEL

### 8.152.1 DMAUDITコマンド、詳細レベル

DMAUDITコマンドに表示されるメッセージ種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ダイナミックレンジエラーを無視 2：スライバ面を無視

### ダイナミックレンジ

ダイナミックレンジは、有効なジオメトリを作成するために必要な長さの範囲です。モデラーは3D空間内の点の座標を倍精度浮動小数点数で表現するため、範囲は制限されます。数値を表すために、浮動小数点数は有限の有効桁数を使用し、倍精度数の場合、有効桁数は約14～16桁です。モデラーによる桁の使用は、丸め誤差の影響を受けないように有効桁数が9桁に制限されています。これは、モデルのダイナミックレンジの幅が9桁しかないことを意味します。したがって、モデル化できる最長と最短の長さの比率は $10^9$ です。

数値は、インチ、ミリメートルまたは他の単位として解釈できます。モデラーの解像度は $10^{-6}$ で、2点間の距離がそれより小さい場合、それらは同じであると見なされることを意味します。解像度値の前後に少なくとも1桁のガードバンドも必要です。実用上の理由から、解像度値に近い距離に関する曖昧さが生じる可能性があるため、このガードバンドは信頼性を向上させるための安全マージンです。

その結果、BricsCADにおけるモデルの有効なダイナミックレンジは、 $10^{-5}$ から $10^4$ であり、単位に依存しません。ミリメートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mmから10000 mmです。メートル単位でモデル化される部品のダイナミックレンジは、0.00001 mから10000 mです。

ダイナミックレンジを超えると、モデリングアルゴリズムの動作は予測できなくなります。これにより、モデラーのアルゴリズムが正しくない結果やエラーを生成する可能性があります。

### スライバ面

一部のモデルには、モデルの設計に存在することが意図されなかった細長い面が含まれている場合があります。これらは通常、形状モデリングシステム間の公差の違いのために、読み込まれたモデルで発生します。

フィーチャーのサイズはモデラーの解像度より小さくすることができないため、本物の面はモデル内の最大ギャップよりも少なくとも1桁大きくなります。それより小さい面は、偽物の候補です。

図形の公差は、図形の公差エッジと頂点の中で最も大きな公差として計算されます。

このような面の長辺間の最大距離は、指定された公差よりも小さくなります。少なくとも1つの短いエッジと3つ以下の長いエッジがあります。短いエッジは、指定された公差よりも短いエッジです。長いエッジは、指定された公差よりも長くなります。公差は、図形の境界ボックスに基づいて自動的に計算できます。

スライバジオメトリの寸法はモデラーの解像度に近いため、それに対して操作を実行するのは困難です。このようなジオメトリは通常意図されていないため、許容ジオメトリと置き換えることが試みられます。ボディでは、許容エッジがスライバ面を置き換え、許容頂点が短いエッジを置き換えます。手動で修正する場合は、必要に応じてスライバを削除し、隣接する面を延長することができます。

**注：**さまざまな状況で図形のチェックと修復を実行する場合、公差は図形の許容エッジと頂点間の公差の最大値、または呼び出し元の裁量による他の値として図形から取得されます。



## 8.153 DMAUTOUPDATE

### 8.153.1 3D拘束再計算モード

拘束が適用または修正されると、モデルを自動的に更新します。

オフの場合、DMUPDATEコマンドを使用してモデルを更新します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：3D拘束を自動更新しない オン(1)：3D拘束を自動更新

## 8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE

### 8.154.1 接続タイプ

BIMSTRUCTURALCONNECTコマンドで作成された接続の種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：スムーズ 1：平面

## 8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT

### 8.155.1 DMPUSHPULL減算

DMPUSHPULLコマンドで変更された図形が既存の図形に接触したときの動作をコントロールします。

オフの場合、別のソリッドと交差するソリッドは、他のソリッドから交差する領域を差し引かなくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0~1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：DMPUSHPULL減算を無効にします オン(1)：DMPUSHPULL減算を有効にします

## 8.156 DMRECOGNIZE

### 8.156.1 自動的な形状拘束

3D図形の編集時または3D拘束の再計算時に、サーフェス間の幾何学的関係を自動的に拘束します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-1から1023
デフォルト値：	0
可能なオプション：	負の値：3D幾何拘束の自動認識をオフに切替 1：正接サーフェス 2：一致面 4：平行面 8：直交面 16：平面に垂直な円柱 32：同軸サーフェス 64：同一半径の円柱と球 128：四つ以上の面間の頂点 256：一致する面間のエッジ 512：XY/YZ/ZXに横たわる拘束面の固定(互換性)

## 8.157 DOCKPRIORITY

### 8.157.1 ドッキングの優先順

上、左、右、下のドッキングバーのドッキングの優先順をコントロールします。

注：再起動が必要です。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～14
デフォルト値：	1
可能な値：	1：上、左、右、下 2：上、下、左、右 3：上、左、下、右 4：上、右、下、左 5：左、右、上、下 6：左、上、下、右 7：左、上、右、下 8：左、下、右、上 9：右、上、左、下 10：右、下、左、上 11：右、上、下、左 11：下、左、右、上 13：下、左、上、右 14：下、右、上、左

## 8.158 DOCTABPOSITION

### 8.158.1 タブ位置

ドキュメントタブコントロールが表示される場所をコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：上 1：下 2：左 3：右



## 8.159 DONUTID

### 8.159.1 直径の内側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの内径。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.5

## 8.160 DONUTOD

### 8.160.1 直径の外側のドーナツ

DONUTコマンドのデフォルトの外径。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 8.161 DRAGMODE

### 8.161.1 図形ドラッグモード

MOVEおよびCOPYコマンドの実行中にプレビューを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：ドラッグしない 1：要求時 2：いつでも可能



## 8.162 DRAGMODEHIDE

### 8.162.1 ドラッグ中は非表示

移動およびストレッチアクション中は元の図形を非表示にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	1：3Dモデリングコマンドの実行中 2：2D作図コマンドの実行中

## 8.163 DRAGMODEINTERRUPT

### 8.163.1 ドラッグ中止モード

カーソルが動いているときに中断されるモデルの再計算/再描画をコントロールします。

オンの場合、ライブプレビューを表示します。オフの場合、すべてのドラッグアクションを最初に完了する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無効 1：有効

## 8.164 DRAGOPEN

### 8.164.1 ファイルドラッグ

図面をエクスプローラからプログラムにドラッグしたときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：カレント図面にファイルを挿入 1：新しいタブでファイルを開く

## 8.165 DRAGP1

### 8.165.1 再作図するドラッグレート

再作図するドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	10

## 8.166 DRAGP2

### 8.166.1 再作図しないドラッグレート

再作図しないドラッグ入力のサンプリングレートをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	25



## 8.167 DRAGSNAP

### 8.167.1 ドラッグ図形のスナップ

修正コマンド(COPY、PASTECLIP、PASTEBLOCK、MOVE、ROTATE、MIRROR、SCALE、STRETCHなど)の実行中にゴム紐状のダイナミック表示を有効にします。

DRAGSNAPシステム変数は、ドラッグ中のスナップ動作を制御します。DRAGSNAPは、ラバーバンドダイナミクスを現在のカーソル位置に表示するか、現在の図形スナップ位置に表示するかを制御します。

**注：**ラバーバンドダイナミクスは、カーソルと変更中の図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になることを意味します。

- オンの場合、カーソルと選択した図形がアクティブなスナップポイントにジャンプし、これにより対象の位置がより明確になります。
- オフの場合、スナップは作図および編集コマンドの間だけ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ドラッグ時に図形をスナップしない オン(1)：ドラッグ時に図形をスナップ

## 8.168 DRAWINGPATH

### 8.168.1 図面パス

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドダイアログの左側にある5番目のフォルダーに使用するファイルパス(Windowsのみ)。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 8.169 DRAWINGVIEWASM

### 8.169.1 アセンブリの最適化

アセンブリデータ構造の使用を有効にし、VIEWBASEコマンドで作成されたビューの生成を最適化します。

通常の解析処理解除(HLR)とASM\_HLR手順を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アセンブリの最適化を無効にする オン(1)：アセンブリの最適化を有効にする

## 8.170 DRAWINGVIEWENTSシステム変数

### 8.170.1 追加図形

VIEWBASEコマンドで作成された図面ビューで処理される図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ(0)
可能な値：	オフ(0)：ポイントの表示を無効にします オン(1)：ポイント(外観はPDSIZEとPDMODEによってコントロールされます)

## 8.171 DRAWINGVIEWFLAGS

### 8.171.1 図面ビューフラグ

VIEWBASEコマンドで作成されたビューの並列生成と更新を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューの並列生成と更新を無効化 オン(1)：ビューの並列生成と更新を有効化



## 8.172 DRAWINGVIEWPRESET

### 8.172.1 図面ビューのプリセット

VIEWBASEコマンドのビュープリセットをコントロールします。

プリセットは、生成される図面の種類とレイアウト上の配置を指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	無し

## 8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN

### 8.173.1 図面ビューの隠線のプリセット

VIEWBASEコマンドの陰線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の陰線プリセットを保存しない オン(1)：現在の陰線プリセットを保存する

## 8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE

### 8.174.1 図面ビューのプリセット尺度

カレントの図面ビュープリセットの注釈尺度をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT

### 8.175.1 図面ビューの接線のプリセット

VIEWBASEコマンドの接線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：現在の接線のプリセットを保存しない オン(1)：現在の接線のプリセットを保存する

## 8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING

### 8.176.1 図面ビュートレース線プリセット

VIEWBASEコマンドのトレース線プリセットをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のトレース線のプリセットを保存しない オン(1)：現在のトレース線のプリセットを保存する

## 8.177 DRAWING VIEWQUALITY

### 8.177.1 図面ビューの品質

VIEWBASEコマンドで作成されたビューの品質をコントロールします。

オフにすると、図面ビューの生成に必要な時間が大幅に短縮されます。ドラフト品質のジオメトリでビューが作成され、これらのビューの図形のエッジに注釈を付けることはできません。

ただし、これらは正確な(高品質の)図面ビューに非常に似ており、レイアウトをすばやく作成するために使用できます。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ドラフト品質 1：高品質

## 8.178 DRAWORDERCTL

### 8.178.1 表示順序コントロール

表示順序機能をコントロールします。編集操作に少し時間がかかる場合に使用して、表示順序を制限します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：表示順序による図形のデフォルト表示 2：表示順序の継承

## 8.179 DWFFORMAT

### 8.179.1 デフォルトのDWF形式

3DDWFコマンドのデフォルトの書き出し形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：DWF 1：DWFx



## 8.180 DWFFRAME

### 8.180.1 DWFフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、DWFまたはDWFxアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：DWFフレームを非表示 1：DWFフレームを表示、印刷 2：DWFフレームを表示するが印刷しない

## 8.181 DWFOSNAP

### 8.181.1 DWF図形スナップ

DWFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：DWF図形スナップを無効化 オン(1)：DWF図形スナップを有効化

## 8.182 DWFVERSION

### 8.182.1 DWFバージョン

DWF書き出しバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	1～10
デフォルト値：	2
可能な値：	1：3D DWF v6.01 2：Binary DWF v6.0 3：ZIP化された Ascii エンコードの 2D Stream DWF v6.0 4：Compressed DWF v5.5 5：Binary DWF v5.5 6：Ascii DWF v5.5 7：Compressed DWF v4.2 8：Binary DWF v4.2 9：Ascii DWF v4.2 10：XPS DWFX

## 8.183 DWGCHECK

### 8.183.1 図面チェック

図面を開いたときに自動的に図面監査を実行します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：潜在的な問題を警告 1：潜在的な問題も他のアプリケーションも警告 2：潜在的な問題を注意 3：潜在的な問題は注意し、他のアプリケーションは警告

## 8.184 DWGCODEPAGE

### 8.184.1 図面コードページ(読み取り専用)

SYSCODEPAGEシステム変数と同様に、図面のコードページを表示します。

種類：	文字列
保存先：	図面



## 8.185 DWGGUIDCLOUDAI

### 8.185.1 図面のGUID

この図面のユニークなGUID (グローバル一意識別子)。

BricsCAD専用変数

種類 :	文字列
保存先 :	図面
デフォルト値 :	""

## 8.186 DWGNAME

### 8.186.1 図面名(読み取り専用)

カレント図面の名前。

種類 :	文字列
保存先 :	保存されません

## 8.187 DWGPREFIX

### 8.187.1 図面のパス(読み取り専用)

カレント図面のフォルダパス。

種類 :	標準文字列
保存先 :	保存されません

## 8.188 DWGTITLED

### 8.188.1 図面の名前付け(読み取り専用)

カレント図面に名前が付けられているかどうかを表示します。

種類 :	ブーリアン型
保存先 :	保存されません

可能な値：	オフ(0)：図面に名前が付いていない オン(1)：図面に名前が付いている
-------	---

## 8.189 DXEVAL

### 8.189.1 データ抽出更新モード

データ抽出テーブルの通知をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～511
デフォルト値：	12
可能なオプション：	0：通知なし 1：オープンの通知 2：保存の通知 4：印刷の通知 8：パブリッシュの通知 16：eトランスミットまたは保管の通知 32：保存の通知 + 自動更新 64：印刷の通知 + 自動更新 128：パブリッシュの通知 + 自動更新 256：eトランスミットまたは保管の通知 + 自動更新

## 8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT

### 8.190.1 DXFテキストの並び調整

DXFからテキストをロードしたときに、並びを調整するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：整列を調整しない オン(1)：整列調整



## 8.191 DYNCONSTRAINTMODE

### 8.191.1 ダイナミック拘束モード

拘束図形が選択されたとき非表示の寸法拘束を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示しない。 オン(1)：拘束図形を選択したときに非表示の寸法拘束を表示する。

## 8.192 DYNDIGRIP

### 8.192.1 ダイナミック寸法を表示

どのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：無し 1：結果長さ 2：延長長さ 4：絶対角度 8：相対角度 16：円弧半径

## 8.193 DYNDIMAPERTURE

### 8.193.1 ダイナミック寸法のアパーチャ

コマンドの実行中に最も近い図形を検出するために使用するカーソルの周りの半径をピクセル単位でコントロールします。DYNMODEシステム変数が近接図形ダイナミック寸法に設定されている場合にのみ適用されます。

1から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～500
デフォルト値：	20
単位	ピクセル

## 8.194 DYNDIMCOLORHOT

### 8.194.1 ダイナミック寸法ホット色

グリッパ移動アクション中のダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

## 8.195 DYNDIMCOLORHOVER

### 8.195.1 ダイナミック寸法ポインタ色

カーソルをグリッポイントに合わせたときのダイナミック寸法の色。

1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	142

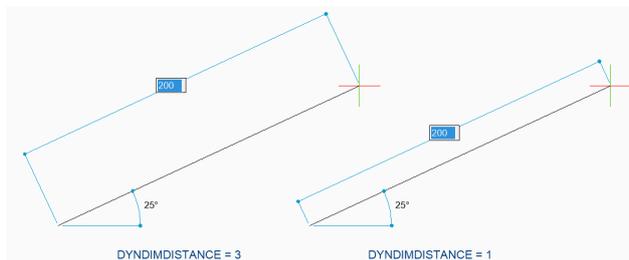
## 8.196 DYNDIMDISTANCE

### 8.196.1 ダイナミック寸法 距離

ダイナミック寸法ボックスの位置、図形からのオフセット距離をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～10.0
デフォルト値：	1.0



## 8.197 DYNDIMLINETYPE

### 8.197.1 ダイナミック寸法線種

グリッパ移動アクション中のダイナミック寸法の線種の表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	-1～2
デフォルト値：	0
可能な値：	-1：現在 0：実線 1：点線 2：破線

## 8.198 DYNDIVIS

### 8.198.1 ダイナミック寸法 表示

グリップの移動時にどのダイナミック寸法を表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：最初のダイナミック寸法のみ 1：最初の二つのダイナミック寸法のみ 2：DYNDIGRIPによって指定されたすべてのダイナミック寸法

## 8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY

### 8.199.1 ダイナミック入力フィールドの透過性

ダイナミック入力フィールドの透明度をパーセンテージでコントロールします。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	90

## 8.200 DYNMODE

### 8.200.1 ダイナミック入力モード

ダイナミック入力機能のオン/オフを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-31～31
デフォルト値：	3
可能なオプション：	負の値：一時的にオフに切替 0：ダイナミック入力なし 1：ポイントのダイナミック入力(未サポート) 2：編集可能なダイナミック寸法 4：トラッキングダイナミック寸法 8：UCS X/Y軸のダイナミック寸法による最も近い図形 16：近接図形ダイナミック寸法

## 8.201 DYNPICOORDS

### 8.201.1 ダイナミック座標入力のデフォルトモード

ダイナミック入力時の座標入力のデフォルトモード。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対 1：絶対

## 9. E

### 9.1 EDGEMODE

#### 9.1.1 エッジ

延長の有無にかかわらず、TRIMおよびEXTENDコマンドでカットおよび境界エッジがどのようにチェックされるかをコントロールします。

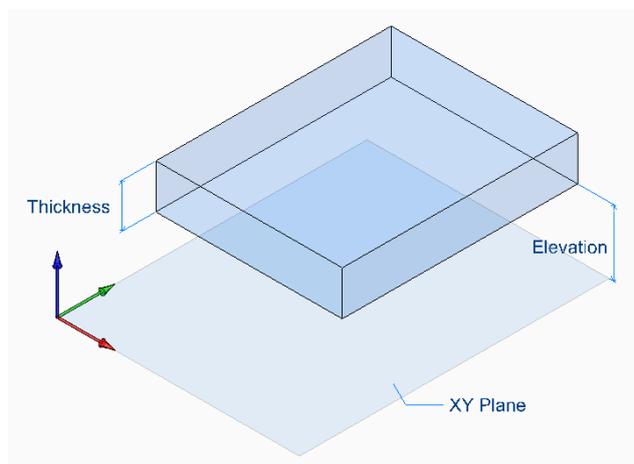
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを延長せず使用 オン(1)：選択した図形をカットまたは境界エッジの架空の延長線まで延長またはトリムする

### 9.2 ELEVATION

#### 9.2.1 高度

カレントのUCSに対する新規図形の高さ(Z軸)。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0





## 9.3 ELEVATION AT BREAKLINECROSSINGS

### 9.3.1 交差する破断線の高さ

破断線の交差点での高さコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最小 1：最大 2：平均

## 9.4 ENABLEATTRACTION

### 9.4.1 グリップへの吸着

グリップポイントでの移動または修正アクション中にグリップ間吸着を有効にします。

注：OSMODEシステム変数は、この動作をオーバーライドする可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップ吸着を無効にする オン(1)：グリップ吸着を有効にする

## 9.5 ENABLEBIMBKUPDATE

### 9.5.1 断面の更新をバックグラウンドで行う

断面の更新をバックグラウンドで行います。BIMBKUPDATEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 9.6 ENABLEHYPERLINKMENU

### 9.6.1 ハイパーリンクメニュー

ハイパーリンクメニューのオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクメニューを無効 オン(1)：ハイパーリンクメニューを有効

## 9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP

### 9.7.1 ハイパーリンクツールチップ

ハイパーリンクツールチップの表示のオン/オフを切替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハイパーリンクのツールチップを無効 オン(1)：ハイパーリンクのツールチップを有効

## 9.8 ERRNO

### 9.8.1 エラー番号(読み取り専用)

LISPプログラムのエラーのタイプをレポートします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

## 9.9 EXPERT

### 9.9.1 上級者モード

特定のプロンプトの表示をコントロールします。プロンプトが省略されている場合は、y(es)が入力されたかのように続行します。スクリプト、メニューマクロ、LISPおよびコマンド機能に影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	<p>0：すべてのプロンプトを表示</p> <p>1：再作図と画層オフを省略</p> <p>2：'ブロックは既に定義済み'(ブロック)と'ファイルは既に存在'(保存とブロック書出)のプロンプトも省略</p> <p>3：'寸法スタイルは既にロード済み'のプロンプトも省略</p> <p>4：'ファイルは既に存在'(UCSとビューポート保存時)のプロンプトも省略</p> <p>5：'寸法スタイルは既に存在'のプロンプトも省略</p>

## 9.10 EXPINSALIGN

### 9.10.1 エクスプローラ ブロック挿入 整列

図面エクスプローラから挿入したブロックを選択図形に合わせます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：整列してブロックを挿入しない オン(1)：整列してブロックを挿入
-------	---

## 9.11 EXPINSANGLE

### 9.11.1 エクスプローラブロック挿入 角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される回転角度。

EXPINSFIXANGLEシステム変数がオンになっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0
単位	度

## 9.12 EXPINSFIXANGLE

### 9.12.1 エクスプローラブロック挿入 固定角度

図面エクスプローラから挿入されたブロックの回転角度を使用します。EXPINSANGLEシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：固定角度でブロックを挿入しない オン(1)：固定角度でブロックを挿入

## 9.13 EXPINSFIXSCALE

### 9.13.1 エクスプローラブロック挿入 固定尺度

図面エクスプローラから固定尺度でブロックを挿入します。

EXPINSSCALEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ブロックを固定角度で挿入しません オン(1)：ブロックを固定角度で挿入します

## 9.14 EXPINSSCALE

### 9.14.1 エクスプローラブロック挿入 尺度

図面エクスプローラから挿入されたブロックに使用される尺度乗数。

EXPINSFIXSCALEシステム変数がオン(1)になっている場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0

## 9.15 EXPLMODE

### 9.15.1 分解モード

XY尺度が不均等なブロックでのEXPLODEコマンドを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：XY尺度の違うブロックは分解しない オン(1)：XY尺度の違うブロックも分解

## 9.16 EXPORT3DPDFWRITER

### 9.16.1 3D PDFライター

3D PDFファイルの保存に使用するライターをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：Communicator 3D PDFライター 1：内部の3D PDFライター

## 9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER

### 9.17.1 ASAT/ASABライター

ASAT/ASABファイルの保存に使用するライターをコントロールします。Communicatorがインストールされていない場合、内部ASAT/ASABライターが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：Communicator ASAT/ASABライター 1：内部ASAT/ASABライター

## 9.18 EXPORTACISFORMATVERSION

### 9.18.1 ACIS書き出し形式バージョン

書き出すACISファイルバージョンをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

可能なオプション：	0：最新版利用可能 1：R18 2：R19 3：R20 4：R21 5：R22 6：R23 7：R24 8：R25 9：2016 10：2017 11：2018 12：2019 13：2020 14：2021 15：2022
-----------	---

## 9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION

### 9.19.1 CATIA V4書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V4ファイルバージョンをコントロールします。

種類：	シヨート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～6
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：4.1.9 2：4.2.0 3：4.2.1 4：4.2.2 5：4.2.3 6：4.2.4

## 9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION

### 9.20.1 CATIA V5書き出し形式バージョン

書き出すCATIA V5ファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～17
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：CATIA V5 R16 2：CATIA V5 R17 3：CATIA V5 R18 4：CATIA V5 R19 5：CATIA V5 R20 6：CATIA V5 R21 7：CATIA V5 R22 8：CATIA V5 R23 9：CATIA V5 R24 10：CATIA V5 R25 11：CATIA V5-6 R2016 12：CATIA V5-6 R2017 13：CATIA V5-6 R2018 14：CATIA V5-6 R2019 15：CATIA V5-6 R2020 16：CATIA V5-6 R2021 17：CATIA V5-6 R2022

## 9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS

### 9.21.1 ジオメトリフラグの書き出し

IGESおよびSTEP形式のジオメトリ表現を書き出す方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

可能な値：	01：分析曲線をスプラインに変換 02：分析サーフェスをスプラインに変換 04：G1不連続点でPカーブを分割(Macのみ) 08：定期的な面を分割
-------	--

## 9.22 EXPORTHIDDENPARTS

### 9.22.1 非表示パーツ

非表示パーツを書き出す方法をコントロールします。

図形は、以下の理由で見えなくなることがあります。

- HIDEOBJECTSコマンドの結果。
- 非表示画層上にある。
- 非表示のコンポーネントによって所有されている。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	<b>0：可能であれば書き出して非表示：</b> 非表示の図形を書き出します。ターゲット形式が非表示図形をサポートしている場合、ソースドキュメントの非表示図形はターゲットドキュメントでも非表示になります。 <b>1：書き出さない：</b> 非表示図形はスキップされます。

## 9.23 EXPORTMODELSPACE

### 9.23.1 モデル空間を書き出し

モデル空間のどの部分をDWF、DWFxまたはPDFに書き出すかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：表示 1：図形範囲 2：ウィンドウ
-------	---------------------------

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

## 9.24 EXPORTPAGESETUP

### 9.24.1 ページ設定を書き出し

DWF、DWFxまたはPDF書き出しのページ設定を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：デフォルト 1：上書き

注：EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

## 9.25 EXPORTPAPERSPACE

### 9.25.1 ペーパー空間を書き出し

ペーパー空間からDWF、DWFxまたはPDFに書き出すレイアウトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：現在のレイアウト 1：すべてのレイアウト

注 : EXPORTMODELSPACE、EXPORTPAPERSPACE、EXPORTPAGESETUPシステム変数は、現在.dwf書き出しのダミーになっています。

## 9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION

### 9.26.1 Parasolid書き出し形式バージョン

書き出すParasolidファイルバージョンをコントロールします。

種類 :	ショート型
保存先 :	レジストリ
レンジ :	0~23
デフォルト値 :	0
可能な値 :	0 : 最新版利用可能 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33 23 : Parasolid 34

## 9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE

### 9.27.1 プロダクト構造

製品構造を書き出すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	<p><b>0：製品構造は無し</b>：BricsCADドキュメントに製品構造があるかどうかに関係なく、ターゲットドキュメントにコンポーネントのないフラットな構造を書き出します。</p> <p><b>1：製品構造を書き出し</b>：BricsCAD製品構造データ(存在する場合)をターゲットドキュメントに書き出します。</p>

注：オプション[1]は、Pro(またはそれ以上)のライセンスレベルに有効です。それ以外は[0]として機能します。

## 9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION

### 9.28.1 STEP書き出しフォーマットバージョン

書き出すSTEPファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	<p>0：AP203</p> <p>1：AP214</p> <p>2：AP242</p>

## 9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION

### 9.29.1 XCGM書き出し形式バージョン

書き出すXCGMファイルバージョンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～16
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最新版利用可能 1：CGM R2013x 2：CGM R2014 3：CGM R2014x 4：CGM R2015x B1 5：CGM R2015x B5 6：CGM R2015x B5 SP1 7：CGM R2016 1.0 8：CGM R2016 1.1 9：CGM R2017 1.0 10：CGM R2017 1.1 11：CGM R2018 1.0 12：CGM R2018 1.1 13：CGM R2019 1.0 14：CGM R2020 1.0 15：CGM R2021 1.0 16：CGM R2022 1.0

## 9.30 EXTMAX

### 9.30.1 最大範囲(読み取り専用)

図面範囲の右上の座標。

既存の範囲の外側に新しい図形が作成されるに従い、範囲が増えます。

種類：	3D点
保存先：	図面

## 9.31 EXTMIN

### 9.31.1 最小範囲(読み取り専用)

図面範囲の左下座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

## 9.32 EXTNAMES

### 9.32.1 拡張名

シンボルテーブルに保存された図形の名前(例：線種と画層)の最大文字数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：31文字以内の名前 オン(1)：255文字以内の名前

## 9.33 EXTRUDEINSIDE

### 9.33.1 内側に押し出す動作

新しい図形が交差するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動オプション**が選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEINSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：作成した図形を親図形から差し引く 2：作成した図形を親図形と統合

## 9.34 EXTRUDEOUTSIDE

### 9.34.1 外側に押し出し動作

新しい図形が接触するときに親図形を修正する方法をコントロールします。**自動オプション**が選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

親図形とは、押し出し/回転された図形が作成された輪郭に接している図形です。

EXTRUDEOUTSIDEシステム変数は、**押し出しモードグループ**にある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：既存図形から新規図形を差し引く 2：図形を統合

## 10. F

### 10.1 FACETRATIO

#### 10.1.1 面のアスペクト比

円柱および円錐のACISソリッドのファセットのアスペクト比をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/1のメッシュを作成 1：円筒、円錐のACISソリッドに対して、N/Mのメッシュを作成

### 10.2 FACETRES

#### 10.2.1 ファセット解像度

シェード、レンダリング、隠線の表示の滑らかさをコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。値が大きいと、メモリ使用量とパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があります。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.01～10.0
デフォルト値：	0.5

### 10.3 FBXEXPORTCAMERAS

#### 10.3.1 FBX書き出しカメラ

FBXへのカメラの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：カメラの書き出しを無効にする オン(1)：カメラの書き出しを有効にする

## 10.4 FBXEXPORTENTITIES

### 10.4.1 FBX書き出し図形

FBXへの図形の書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形の書き出しを無効にする オン(1)：図形の書き出しを有効にする

## 10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE

### 10.5.1 書き出すFBX図形

FBXに書き出す図形をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：表示されている図形 1：選択されている図形



## 10.6 FBXEXPORTLIGHTS

### 10.6.1 FBX書き出しライト

FBXへのライトの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ライトの書き出しを無効にする オン(1)：ライトの書き出しを有効にする

## 10.7 FBXEXPORTMATERIALS

### 10.7.1 Fbx書き出しマテリアル

FBXへのマテリアルの書き出しを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：マテリアルの書き出しを無効にする オン(1)：マテリアルの書き出しを有効にする

## 10.8 FBXEXPORTTEXTURES

### 10.8.1 FBX 書き出しテクスチャ

FBXファイル書き出しに使用するマテリアルタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：埋め込む 1：参照 2：テクスチャをロケーションにコピー

## 10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH

### 10.9.1 Fbx書き出しテクスチャパス

FBX書き出しテクスチャのファイルパス。

この設定は、FBXEXPORTTEXTURESシステム変数が2に設定されている場合にのみ使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 10.10 FEATURECOLORS

### 10.10.1 フィーチャーの色

フィーチャータイプに基づいて板金部品に色を付けます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能なオプション：	オン(1)：ソリッド面は、関連するフィーチャーの指定色で着色されます。 オフ(0)：すべてのフィーチャーの面は、デフォルトの3Dソリッドカラーで着色されます

## 10.11 FIELDDISPLAY

### 10.11.1 フィールド表示

フィールドテキストの背後にグレーの塗り潰しを適用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グレーの背景なし オン(1)：グレーの背景

## 10.12 FIELDDEVAL

### 10.12.1 フィールド更新モード

フィールドの更新方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～31
デフォルト値：	31
可能なオプション：	0：更新しない 1：開いたとき更新 2：保存時更新 4：印刷時更新 8：ETRANSMIT使用時更新 16：再作図時更新

注：日付フィールドは、UPDATEFIELDコマンドによってのみ更新されます。FIELDDEVALシステム変数に基づいて自動的に更新されることはありません。

## 10.13 FILEDIA

### 10.13.1 ファイルダイアログ

ファイルダイアログボックスの表示を切り替えます。オフの場合、チルダ(~)を入力してファイルダイアログを表示します。これは、ツール定義のLISP関数とコマンドフィールドにも機能します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックスを表示しない オン(1)：ダイアログボックスを表示する
-------	---

## 10.14 FILLETRAD

### 10.14.1 ファレット半径

フィレット コマンドで使用された半径の前回値を表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT

### 10.15.1 隣接するすみ肉溶接を組み合わせます

隣接するすみ肉溶接セグメントを、1つのすみ肉溶接フィーチャーに結合することが可能になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合しません。 オン(1)：隣接するすみ肉溶接セグメントを結合します。

## 10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO

### 10.16.1 溶接サイズに対するギャップの最大比率

溶接部品とすみ肉溶接サイズのためのギャップのデフォルトの最大比率を設定します。FILLETWELDINGZSIZEシステム変数を参照してください。

0.0から0.8までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
レンジ：	0 から 0.8
デフォルト値：	0.4

## 10.17 FILLETWELDINGZSIZE

### 10.17.1 デフォルトのすみ肉溶接Zサイズ

対称なすみ肉溶接のデフォルトのZサイズを設定します

0～50の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～50
デフォルト値：	5

## 10.18 FILLMODE

### 10.18.1 塗り潰しモード

マルチライン、太線、ソリッド、ハッチング(塗りつぶしを含む)、および幅の広いポリラインの塗りつぶしを表示します。

再作図が必要です。

オフに設定した場合、塗り潰した図形はすべてアウトラインとして表示・印刷され、図面の表示・印刷にかかる時間を短縮することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形は省略表示する オン(1)：図形は省略表示しない



## 10.19 FITLINEFITARCMODE

### 10.19.1 FitLine FitArcモード

FITLINEFITARCMODEシステム変数は、FITLINEおよびFITARCコマンドで使用されるオプション：すべての図面を使用、3Dでフィット、フィットさせた後に元の図形を削除の値を設定するものです。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

注：このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	バイト
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無し 1：すべての図面を使用 2：3Dでフィット 4：フィットさせた後に元の図形を削除

## 10.20 FITTINGRADIUSTYPE

### 10.20.1 継手半径タイプ

デフォルトのフローフィッティング半径タイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 10.21 FITTINGRADIUSVALUE

### 10.21.1 フィッティング半径値

デフォルトのフローフィッティング半径値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.5

## 10.22 FONTALT

### 10.22.1 代替フォント

文字フォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	simplex.shx

## 10.23 FONTMAP

### 10.23.1 フォントのマッピングファイル

フォントマッピングフォルダー。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	default.fmp

## 10.24 FRAME

### 10.24.1 フレーム

外部参照、イメージおよびアンダーレイのフレームの表示/非表示をコントロールします。

IMAGEFRAME、DWFFRAME、PDFFRAME、DGNFRAMEおよびXCLIPFRAMEシステム変数をオーバーライドします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0：フレームを非表示 1：フレームを表示、印刷 2：フレームを表示するが印刷しない 3：個別のシステム変数を使用

## 10.25 FRAMESELECTION

### 10.25.1 フレーム選択

イメージの非表示フレーム、アンダーレイ、クリップされた外部参照、またはワイプアウトを選択できるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：非表示のフレームは選択不可 オン(1)：非表示のフレームも選択可

## 10.26 FRONTZ

### 10.26.1 正面クリップ面オフセット

DVIEWコマンドのクリッピングオプションを表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 10.27 FULLOPEN

### 10.27.1 完全に開く(読み取り専用)

カレント図面の状態を示します。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先 :	保存されません
レンジ :	0~1
可能な値 :	0 : 図面を部分的に開いている 1 : 図面を完全に開いている

## 11. G

### 11.1 GEARTEETHNUMBER

#### 11.1.1 スプロケットの歯の最大数

BMHARDWAREコマンドの実行中に、スプロケットの歯数をコントロールします。このオプションを使用して、簡略化されたジオメトリまたは完全なジオメトリでスプロケットを挿入します。

0から1000までの値が指定可能です。

**注：**この数値は、フルジオメトリのスプロケットを作成するために、挿入されたスプロケットの歯の数以上でなければなりません。1000もあれば、ライブラリのどのスプロケットもすべての歯を揃えて挿入できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

### 11.2 GENERATEASSOCATTRS

#### 11.2.1 関連付け属性を生成

3D図形の関連付け属性の生成を有効化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
可能な値：	オフ(0)：3D図形に関連付け属性を生成しない オン(1)：3D図形に関連付け属性を生成する

### 11.3 GENERATEASSOCVIEWS

#### 11.3.1 関連図面を生成

BIMSECTIONUPDATE、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドで生成された図面の自動調整寸法を有効化します。

その結果、関連付けされたペーパー空間のビューポートとBIM断面図で寸法が更新されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：自動調整寸法を無効にする オン(1)：自動調整寸法を有効にする

## 11.4 GEOLATLONGFORMAT

### 11.4.1 地理緯度/経度形式

地理的緯度および経度の値の形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：十進表記 1：度/分/秒

## 11.5 GEOMARKERVISIBILITY

### 11.5.1 地理的マーカーの表示/非表示

地理的マーカーの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地理的マーカーを非表示 オン(1)：地理的マーカーを表示

## 11.6 GEOMRELATIONS

### 11.6.1 ジオメトリック関係の表示

2D図形をドラッグしたときにジオメトリック関係が認識され、維持されるかどうかをコントロールします。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：接線関係を認識 2：垂直関係を認識

## 11.7 GETSTARTED

### 11.7.1 開始

起動時にランチャを表示するかどうかをコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ランチャダイアログを表示しない オン(1)：ランチャダイアログを表示

## 11.8 GFANG

### 11.8.1 グラデーション塗りつぶし角度

デフォルトのグラデーション塗りつぶし角度を制御します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0.0

## 11.9 GFCLR1

### 11.9.1 グラデーション塗りつぶし規定色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの最初の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5

## 11.10 GFCLR2

### 11.10.1 グラデーション塗りつぶしの二番目の色

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの2番目の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	7

## 11.11 GFCLRLUM

### 11.11.1 グラデーション塗りつぶしの濃淡レベル

一色で塗りつぶす際のデフォルトの色の濃淡をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 11.12 GFCLRSTATE

### 11.12.1 グラデーション塗りつぶしの色数

グラデーション塗りつぶしのデフォルトの色数をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2色 オン(1)：1色

## 11.13 GFNAME

### 11.13.1 グラデーション塗りつぶしの名前

グラデーション塗りつぶしのパターンをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～9
デフォルト値：	1
可能な値：	1：直線形 2：円柱形 3：反転シリンダ 4：球形 5：半球 6：曲線 7：反転球 8：反転半球 9：反転曲線

## 11.14 GFSHIFT

### 11.14.1 グラデーション塗りつぶしシフト

グラデーション塗りつぶしのパターンを中央に配置するか、上に移動して左に移動するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	0

可能な値：	オフ(0)：中心 オン(1)：シフト
-------	-----------------------

## 11.15 GLSWAPMODE

### 11.15.1 GL スワップモード

GLエンジンで作画するとき使用するスワップ方法をコントロールします。使用するハードウェアドライバーによっては、これらのオプション間で画像表示効果が異なる場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	2
可能な値：	<p>0：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールしない。</p> <p>1：glCopyPixelsをコールしてバックからフロントへコピー、glXSwapBuffersをコールする。</p> <p>2：glXSwapBuffersをコールし、glCopyPixelsをコールしない。</p> <p>3：glXSwapBuffersをコールし、そして glCopyPixels をコールしてフロントからバックへコピーする。</p> <p>4：テストの目的以外の使用はできません。</p>

## 11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM

### 11.16.1 グラデーションの背景下方の色

グラデーションの背景下方の色と背景ビューをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:210,210,210



## 11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE

### 11.17.1 グラデーションの背景中央の色

グラデーション背景のデフォルトの中間色をコントロールします。

GRADIENTMODEシステム変数が3色グラデーションに設定されている場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB：250,250,250

## 11.18 GRADIENTCOLORTOP

### 11.18.1 グラデーションの背景上下方の色

グラデーションの背景上方の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白

## 11.19 GRADIENTMODE

### 11.19.1 背景のグラデーション モード

デフォルトの背景でグラデーションを適用するかどうか、どのように適用するかをコントロールします。背景ダイアログで調整できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：グラデーションは無し 1：2色グラデーション(上/下) 2：3色グラデーション(上/中/下)
-------	--

## 11.20 GRIDAXISCOLOR

### 11.20.1 グリッド軸の色

グリッド軸の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	254

## 11.21 GRIDDISPLAY

### 11.21.1 グリッド表示

グリッドの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：図面範囲に制限 1：図面範囲を超えて表示 2：アダプティブグリッド表示 4：グリッド間隔の補助分割を許可 8：ダイナミック UCS

## 11.22 GRIDMAJOR

### 11.22.1 主グリッド

副グリッド線に対する主グリッド線の頻度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～100
デフォルト値：	5

## 11.23 GRIDMAJORCOLOR

### 11.23.1 主グリッドの色

主グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
可能な値：	251

## 11.24 GRIDMINORCOLOR

### 11.24.1 副グリッドの色

副グリッド線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	250



## 11.25 GRIDMODE

### 11.25.1 グリッドモード

グリッドをオンにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：グリッドをオフ オン(1)：グリッドをオン

## 11.26 GRIDSTYLE

### 11.26.1 グリッドスタイル

グリッドをドット表示するか、ライン表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライン表示のグリッド 1：2Dモデル空間の点グリッド 2：ブロック編集内の点グリッド 4：シート/レイアウト内の点グリッド

## 11.27 GRIDUNIT

### 11.27.1 グリッド単位

カレントのビューポートのXYグリッド間隔をコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面

デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合
---------	---

## 11.28 GRIDXYZTINT

### 11.28.1 グリッド XYZの色

グリッド線にUCS軸の色を適用します。COLORX、COLORYおよびCOLORZシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：XYZ色をグリッド軸ラインに適用 2：XYZ色を主グリッドラインに適用 4：XYZ色を副グリッドラインに適用

## 11.29 GRIPBLOCK

### 11.29.1 ブロック内のグリップ

ブロックが選択されている場合、ブロック内の図形にグリップを表示します。

この設定に関わらず、ブロックの挿入位置は表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ブロック内の図形にグリップを表示しない オン(1)：ブロック内の図形にグリップを表示

## 11.30 GRIPCOLOR

### 11.30.1 グリップの色

選択されていないグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	72

## 11.31 GRIPDYNCOLOR

### 11.31.1 ダイナミック グリップ色

ダイナミックブロックのカスタムグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	140

## 11.32 GRIPHOT

### 11.32.1 選択されたグリップ色

選択されたグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	240

## 11.33 GRIPHOVER

### 11.33.1 グリップ色

選択されていないグリップの上にカーソルを合わせたときのグリップの色をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

## 11.34 GRIPOBJLIMIT

### 11.34.1 グリップ図形範囲

選択のために表示するグリップの最大数を設定します。

0 ～ 32767の範囲で値を指定できます。

- 選択された図形数が、このシステム変数の値を超過したときは、グリップ表示は省略されます。
- 0 に設定すると、グリップが常に表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	100

## 11.35 GRIPS

### 11.35.1 グリップ

図形が選択されたときのグリップの表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリップをオフ 1：端点グリップをオン 2：端点グリップと中点グリップをオン



## 11.36 GRIPSIZE

### 11.36.1 グリップサイズ

グリップの表示サイズをピクセル単位でコントロールします。

1から255までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	4

## 11.37 GRIPTIPS

### 11.37.1 グリップヒント

カスタム図形やグリップヒントをサポートしているダイナミックブロック上のグリップにカーソルを合わせたとき、グリップヒントを表示するかどうかをコントロールします。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グリップヒントを表示しない オン(1)：グリップヒントを表示

## 11.38 GSDEVICETYPE2D

### 11.38.1 2Dグラフィックシステムデバイス

ワイヤフレームに使用するカレントのグラフィックシステムデバイスを設定します。

GDI+オプションが強く推奨され、追加のオプションはテスト目的でのみ使用できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：GDI+ 1：OpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 2：RedOpenGL(非推奨、テストでのみ使用可能) 3：GDI(非推奨、テストでのみ使用可能)

## 11.39 GSDEVICETYPE3D

### 11.39.1 3Dグラフィックシステムデバイス

隠線、グーロー(+エッジ)、フラット(+エッジ)の表示スタイルでのレンダリング出力の現在のグラフィックシステムデバイスを設定します。

モデリングやリアリスティックなど、他のレンダリング表示スタイルは常にRedOpenGLを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：OpenGL 1：RedOpenGL

## 12. H

### 12.1 HALOGAP

#### 12.1.1 ハローギャップ

ある図形が他の図形で隠れている場合に表示されるギャップの値をコントロールします。2Dビューにのみ適用されます。ズームレベルとは関係なく、図面単位のパーセント値として指定されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	0

### 12.2 HANDLES

#### 12.2.1 公開ハンドル(読み取り専用)

アプリケーションで図形ハンドルにアクセスできるかどうかを示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス不可 オン(1)：ハンドル記号はアプリケーションからアクセス可

### 12.3 HANDSEED

#### 12.3.1 開始ハンドル(読み取り専用)

新しい図形を作成するために使用するハンドルを示します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	25



## 12.4 HIDEPRISION

### 12.4.1 シェード精度

陰線とシェードの精度をコントロールします。オンの場合、倍精度が使用され、より多くのメモリが必要になり、パフォーマンスに影響を与える可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：倍精度を無効にする オン(1)：倍精度を有効にする

## 12.5 HIDESYSTEMPRINTERS

### 12.5.1 システムプリンターを非表示にする

システムプリンターを非表示にする。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

## 12.6 HIDETEXT

### 12.6.1 隠線処理でテキストを非表示

HIDEコマンドでテキストを非表示にできるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：文字は隠されず、他の図形も隠さない 1：文字は隠され、他の図形も隠す



## 12.7 HIDEXREFSCALES

### 12.7.1 外部参照尺度を非表示

外部参照尺度を非表示にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：外部参照尺度を非表示にしない オン(1)：外部参照尺度を非表示にする

## 12.8 HIGHLIGHT

### 12.8.1 ハイライト

図形が選択されたときにハイライト表示します。

注：グリップで選択した図形には影響しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形選択をハイライト表示しない オン(1)：図形選択をハイライト表示する

## 12.9 HIGHLIGHTCOLOR

### 12.9.1 選択のハイライト色

GLSelectionHighlightStyleがハイライトに異なった色を使用に設定されている場合に使用されるハイライト色をコントロールします。

注：HIGHLIGHTCOLORシステム変数は、2Dワイヤフレーム表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～255
デフォルト値：	150

## 12.10 HIGHLIGHTEFFECT

### 12.10.1 選択のハイライトスタイル

図形を強調表示する方法をコントロールします。

**注：** HIGHLIGHTEFFECTシステム変数は、2Dワイヤフレーム表示スタイルでのみ有効です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0: ハイライトに線の点描を使用 1: ハイライトに異なった色を使用 2: ハイライトに太線を使用 3: ハイライトに異なった色と太線を使用

## 12.11 HORIZONBKG\_ENABLE

### 12.11.1 地平線の背景

パースビューで地平線の背景を表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：地平線の背景を無効にする オン(1)：地平線の背景を有効にする



## 12.12 HORIZONBKG\_GROUNDHORIZON

### 12.12.1 地平線

地平線の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:67,74,80

## 12.13 HORIZONBKG\_GROUNDORIGIN

### 12.13.1 地平線の原点

地面の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:95,103,112

## 12.14 HORIZONBKG\_SKYHIGH

### 12.14.1 上空

上空の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB : 204,229,234

## 12.15 HORIZONBKG\_SKYHORIZON

### 12.15.1 地平線の空

地平線に近い空の色をコントロールします。非常に微妙な効果を出せます。この色は、カメラが「地表」の下にあるときの「空」の色としても使用されます。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

## 12.16 HORIZONBKG\_SKYLOW

### 12.16.1 下空

下空の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	RGB:238,248,250

## 12.17 HOTKEYASSISTANT

### 12.17.1 ホットキーアシスタント

ホットキーアシスタントを表示します。

ホットキーアシスタントは、画面の下中央に表示され、一部のコマンドの実行中にキーボードショートカットのヒントを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ホットキーアシスタントを表示しない オン(1)：ホットキーアシスタントを表示する

## 12.18 HPANG

### 12.18.1 パターン角度

ハッチングパターン角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません

デフォルト値：	0.0
---------	-----

## 12.19 HPANNOTATIVE

### 12.19.1 異尺度対応ハッチングパターン

新しいハッチングパターンを異尺度対応ハッチングパターンとして作成するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：異尺度対応パターンを作成 オン(1)：ハッチングパターンは異尺度対応

## 12.20 HPASSOC

### 12.20.1 ハッチングパターンの連携

新しいハッチングパターンとグラデーション塗り潰しを連携させるかどうかコントロールします。連携させた場合、ハッチングパターンとグラデーション塗り潰しの境界が変化すると、境界に合わせて自動的に更新されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付けない オン(1)：ハッチングパターン、グラデーションと境界を関連付け

## 12.21 HPBACKGROUNDCOLOR

### 12.21.1 ハッチング背景のデフォルト色

デフォルトのハッチングの背景色。

そのままの場合は '.' を入力

種類：	文字列
保存先：	図面

デフォルト値：	.
---------	---

## 12.22 HPBOUND

### 12.22.1 パターン領域

BHATCHおよびBOUNDARYコマンドで作成される図形の種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：リージョン 1：ポリライン

## 12.23 HPBOUNDRETAIN

### 12.23.1 ハッチングパターンの境界を保持

ハッチングとグラデーション塗りつぶしの境界図形を作成します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界図形を作成しない 1：境界図形を作成する

## 12.24 HPCOLOR

### 12.24.1 ハッチングのデフォルト色

デフォルトのハッチングの前景色をコントロールします。

CECOLORシステム変数で定義されたカレントの色を使用するには、「.」と入力します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.

## 12.25 HPDOUBLE

### 12.25.1 クロスハッチングパターン

ユーザ定義ハッチングパターンのクロスハッチングをコントロールします。

- オンの場合、クロスハッチングを作成します。
- オフの場合、単一のハッチングを作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：クロスハッチングパターンをオフ オン(1)：クロスハッチングパターンをオン

## 12.26 HPDRAWORDER

### 12.26.1 ハッチングパターンの表示順序

ハッチングとグラデーションダイアログボックスの描画順序設定で定義されるハッチングとグラデーション塗りつぶしの描画順序をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：無し 1：背面へ 2：前面へ 3：境界の背面へ 4：境界の前面へ

## 12.27 HPGAPTOL

### 12.27.1 ハッチングパターンのギャップ許容差

BHATCHまたはBOUNDARYコマンドを使用して作成した境界の許容値をコントロールします。詳細に拡大すると、境界検出に失敗します。輪郭が閉じて「見える」ように拡大すると、境界をできます。

0.0から500.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	0.0

## 12.28 HPISLANDDETECTION

### 12.28.1 ハッチングパターンのアイランド検出

アイランドがハッチング境界内にあるときにハッチングの作成をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：入れ子 - アイランド内のエリアをハッチングします 1：外側のみ - ハッチングエリアがアイランド外にあります。 2：無視 - 境界全体をハッチングします。

## 12.29 HPLAYER

### 12.29.1 新しいハッチングのデフォルト画層

新しいハッチングのデフォルト画層。

種類：	文字列
保存先：	図面

デフォルト値：	<カレント使用>
---------	----------

## 12.30 HPLINETYPE

### 12.30.1 ハッチングパターンの線種

非連続的な線種をハッチング図形に適用します。(パフォーマンスは低下します)

オフにすると、ハッチング図形に非連続的な線種が適用されていても、ハッチングパターンの線は連続線として表示されます。オンにすると、ハッチングパターンの線はハッチング図形に適用されている線種で表示されます。この設定はパフォーマンスに影響を与える可能性があります。これを避けるには、非連続的な線種が定義されているハッチングパターンを選択してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：非連続的な線種をハッチング図形に適用しない オン(1)：非連続的な線種をハッチング図形に適用する

## 12.31 HPMAXAREAS

### 12.31.1 低密度ハッチングの塗り潰しモード

低密度ハッチングを塗り潰しに変換します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低密度ハッチングはブランク 1：低密度ハッチングは塗り潰しに変更されます

## 12.32 HPMAXCONTOURPOINTS

### 12.32.1 ハッチング輪郭線上の点の最大数

ハッチング図形に含め、レンダリングできる輪郭(アウトライン)上の点の最大数をコントロールします。

0から10000000までの値が指定可能です。

ポイント数が指定された値を超えると、ハッチングはレンダリングされません。  
0に設定すると、チェックが無効になります。つまり、変数は使用されません。  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～10000000
デフォルト値：	100000

## 12.33 HPNAME

### 12.33.1 パターン名

デフォルトのハッチングパターン名。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 12.34 HPOBJWARNING

### 12.34.1 ハッチングパターン図形の警告

多数を選択すると処理時間がかかるハッチング境界の数について、警告を表示する選択数をコントロールします。  
1から100,000,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～100000000
デフォルト値：	10000

## 12.35 HPORIGIN

### 12.35.1 パターン原点

カレントUCSに連携した新しいハッチングの基点を保存します。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

## 12.36 HPSCALE

### 12.36.1 パターン尺度

デフォルトのハッチングパターン尺度。

種類：	実数
保存先：	保存されません
デフォルト値：	1.0

## 12.37 HPSEPARATE

### 12.37.1 パターン分割

HATCHコマンドの実行中に、複数のハッチング境界が選択されている場合に、個別のハッチングを作成するか、単一のハッチングを作成するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：分割ハッチングを作成しない オン(1)：分割ハッチングを作成

## 12.38 HPSPACE

### 12.38.1 パターン作画間隔

ユーザ定義ハッチングパターンのハッチングライン間隔をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	保存されません

デフォルト値：	1.0
---------	-----

## 12.39 HPTRANSPARENCY

### 12.39.1 新しいハッチングのデフォルト透過性

新しいハッチングのデフォルト(パーセンテージ)。

設定可能な値：ByLayer、ByBlock、「.」(カレント値を使用)、0 (完全に不透明)、および90 (最大の透過性)。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	.
可能な値：	. : カレントを使用 ByLayer : 画層の透過性を適用 ByBlock : ブロックの透過性を適用 0 : 透過性を適用しない(完全に不透明) 0~90 : 最も低い透過性(1) から最も高い透過性(90) までの透過率を適用

## 12.40 HYPERLINKBASE

### 12.40.1 ハイパーリンクの基点

図面内の相対ハイパーリンクのファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	図面

## 13. I

### 13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID

#### 13.1.1 ユニークなGUIDで書き出し

入れ子になった要素のユニークなGUID (グローバル一意識別子)をIFC書き出し中に生成するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：分類されたブロック内 2：分類された外部参照内

### 13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES

#### 13.2.1 IFC空間構造内の外部参照を分解

IFC書き出し中にIFC空間構造内の外部参照を分解します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

### 13.3 IFCEXPORBASEQUANTITIES

#### 13.3.1 基本数量を書き出し

IFC書き出し中にBIM図形から派生した基本数量(2つ以上の計測値から計算された数量)を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	0
---------	---

## 13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER

### 13.4.1 オフやフリーズの画層の要素を書き出し

IFC書き出し中にオフやフリーズの画層の要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 13.5 IFCEXPORTEMAPPINGPATH

### 13.5.1 マッピングファイルパスを書き出し

IFC書き出し中にファイルパスを書き出します。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	""

## 13.6 IFCEXPORTEMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED

### 13.6.1 集約要素としてマルチプライ要素を書き出し

集約要素としてマルチプライ要素を書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0



## 13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY

### 13.7.1 プロファイルの重心を書き出し

IFC書き出し中にプロファイルの重心を書き出しはIFC2x3にのみ適用されます。

**警告：**線形ソリッドが間違った位置に表示される可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP

### 13.8.1 スイープされたソリッドを常にBRepとして書き出す

クリッピングおよび差による押し出し、回転、スイープされた3Dソリッドを、IFC書き出し中に境界表現を使用して書き出しします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.9 IFCEXPORTTESSELATION

### 13.9.1 テッセレーションのレベル

IFC書き出し中に書き出されたジオメトリのテッセレーションのレベルをコントロールします。**カレント**のファセットオプションが選択されている場合、再生成は不要で、FACETRESシステム変数またはモデラープロパティで設定されたファセットが使用されません。

**低**、**中**、または**高**オプションを選択すると、ファセットが再生成され、時間がかかります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	0
可能な値：	0：カレント 1：低い 2：標準 3：高い

## 13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODELシステム変数

### 13.10.1 IFCモデル検証の適用(ベータ)

IFC書き出し中にIFCモデルがスキーマ規則に準拠していることを確認します。問題点は、IFCファイルに続く書き出しログで報告されます。

**警告：** 査定には延長時間がかかり、大きなIFCファイルの書き出しは遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL

### 13.11.1 IFCモデルを検証を適用

IFCモデルがスキーマ規則に準拠していることを確認します。問題点は、ifcファイルに続く書き出しログで報告されます。査定には延長時間がかかり、大きなIFCファイルの書き出しは遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.12 IFCIMPORTBIMDATA

### 13.12.1 BIMデータの読み込み

IFC読み込み中にBIMデータを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

### 13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES

#### 13.13.1 メッシュとしてBREPジオメトリを読み込み

IFC読み込み中にメッシュとしてBREPジオメトリを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

### 13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH

#### 13.14.1 マッピングファイルパスを読み込み

IFC読み込み中にファイルパスを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	" "

### 13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN

#### 13.15.1 モデル位置を読み込み

IFC読み込み中にワールド座標系(WCS)でモデルを配置する方法を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：WCSはIFCグローバル座標系に一致します 1：WCSはIFCプロジェクトの場所に一致します 2：WCSはIFCサイトの場所に一致します

## 13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS

### 13.16.1 パラメトリックコンポーネントを読み込み

IFC読み込み中にパラメトリックコンポーネントとして窓とドアを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS

### 13.17.1 IFCプロジェクト構造を外部参照として読み込み

IFCプロジェクト構造を外部参照で読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

注：システム変数IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFSがON（1）の場合、保存した図面からドラッグ&ドロップでIFCファイルを開くことができず、IMPORTコマンドを使用する必要があります。警告メッセージが表示されます。

## 13.18 IFCIMPORTSPACES

### 13.18.1 空間の読み込み

IFC読み込み中に空間を読み込みます。

### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH

### 13.19.1 IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込み

IFCメッシュをサブディビジョンメッシュとして読み込みオフの場合、ポリフェースメッシュを使用してIFCからメッシュを読み込みます。ポリフェースメッシュには32,767面または頂点の制限がありますが、補助分割には制限がありません。

### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY

### 13.20.1 読み込み：対応するジオメトリを持つデータベースからのプロファイルを使用

IFC読み込み中に、プロファイルをそれらのジオメトリに基づいてプロジェクトおよびセントラルデータベースと比較します。一致する場合は、読み込まれたパラメータの代わりに、プロジェクト/セントラルデータベースで定義されているパラメータ(プロファイル名、サイズおよび標準)が使用されます。

### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0



## 13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES

### 13.21.1 複雑な曲線およびサーフェスをテッセレーション

IFC書き出し中にIFC4とIFC4.1でBスプライン曲線とサーフェスをテッセレーションします。

注：Bスプライン曲線は、一部のソフトウェア製品のIFC読み込みでサポートされていません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.22 IMAGECACHEFOLDER

### 13.22.1 イメージディスクキャッシュのフォルダー

一時的なイメージキャッシュファイルの保存に使用されるファイルパス。

IMAGEDISKCACHEシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

## 13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY

### 13.23.1 最大使用メモリ

内部メモリのイメージキャッシュの最大サイズ(単位：MiB)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160



## 13.24 IMAGEDISKCACHE

### 13.24.1 イメージ ディスク キャッシュ

一時的なイメージキャッシュファイルを保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージディスクキャッシュを無効にする オン(1)：イメージディスクキャッシュを有効にする

## 13.25 IMAGEFRAME

### 13.25.1 イメージフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、DGNフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：イメージフレームを非表示 1：イメージフレームを表示し印刷 2：イメージフレームを表示するが印刷しない

## 13.26 IMAGEHLT

### 13.26.1 イメージ ハイライト

選択したときにイメージをハイライトする方法をコントロールします。

- オンの場合、画像全体をハイライトします。
- オフの場合、境界線のみをハイライトします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージ全体をハイライトしない オン(1)：ラスターイメージ全体をハイライト

## 13.27 IMAGENOTIFY

### 13.27.1 不明イメージの通知

ラスターイメージが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：不明イメージの通知を無効化 オン(1)：不明イメージの通知を有効化

## 13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD

### 13.28.1 内蔵インポーターを使用したACISの読み込み

Communicatorがインストールされている場合でも、組み込みルーチンを使用してACISファイルを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION

### 13.29.1 表現を読み込み

CATIA V5読み込み時にCommunicatorが読み込むデータをコントロールします。

プレビューグラフィックスは、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

## 13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES

### 13.30.1 エッジ属性モードを読み込み

CATIA V5読み込み時、エッジ種類ごとに、エッジ属性の読み込みをコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	0：無し 1：ワイヤー図形の一部であるエッジ 2：部品PMIのオーナーであるエッジ 3：すべてのエッジ

## 13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

### 13.31.1 検索パスの設定

CATIA V5読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

**注：**このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION

### 13.32.1 構成を読み込み

読み込む構成の名前を設定します。構成名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト構成が読み込まれます。

**注：**名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS

### 13.33.1 代替の検索パス

Creo読み込み時に使用される代替ファイル。

値はセミコロン(;)で区切ります。

**注：**パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 13.34 IMPORTIGESSTITCH

### 13.34.1 ステッチを実行

IGES読み込み中にDMSTICHコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSTITCHシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

## 13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

### 13.35.1 検索パスの設定

Inventorファイルの読み込み時に検索パスの優先順位をコントロールします。

**注：**このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 13.36 IMPORTNXCONFIGURATION

### 13.36.1 構成を読み込み

読み込める必要がある構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

**注：**名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

### 13.37.1 検索パスの設定

NX読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 13.38 IMPORTJTTREPRESENTATION

### 13.38.1 表現を読み込み

JT読み込み時に読み込むデータをコントロールします。

注：このオプションは、バックグラウンドでの読み込みが有効な場合にのみ使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1

可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：グラフィックスのジオメトリ
-------	-------------------------------------

## 13.39 IMPORTCOLORS

### 13.39.1 色を変換

読み込み中に色を変換する方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0: RGBへ 1: パレットボックスにマッチするものがなければ、RGBに 2: 近いパレットインボックスに

- 0の場合：現在のパレットに関係なく、すべての図形の色がRGBに変換されます。
- 1の場合：パレットで図形の色が見つかった場合、図形はインデックスカラーを取得します。それ以外の場合は、ツールカラーが与えられます。
- 2の場合：読み込み図形のツールカラーについては、最も近い一致がパレットで検索され、この色が図形に割り当てられます。

## 13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS

### 13.40.1 CUIファイルを読み込み

MNUまたはCUIXファイルの読み込み時、既にCUIファイルが存在したときの動作をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0～2

可能な値：	0：プロンプト 1：上書き 2：名前の変更
-------	-----------------------------

## 13.41 IMPORTHIDDENPARTS

### 13.41.1 非表示パーツ

非表示パーツを読み込む方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0: 読み込んで非表示化 1: 読み込んで表示にセット 2: 書き出し不可

- 0の場合：すべての図形が読み込まれ、非表示の図形が隠されています。なお、現在のところ、これらの非表示の図形を再び表示するためのユーザーツールは存在しません。
- 1の場合：ソースファイルの可視性に関係なく、すべての図形が読み込まれて表示されます。
- 2の場合：ソースファイル内の非表示の図形は読み込まれません。

## 13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY

### 13.42.1 簡略化を実行

IGES読み込み時にDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。

オンの場合、IGESモデルでIMPORTSIMPLIFYシステム変数を上書きします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1



## 13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESEARCHPATHS

### 13.43.1 代替の検索パス

Inventorファイルの読み込み時に使用する代替ファイルシステムパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

**注:** パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類:	文字列
保存先:	レジストリ

## 13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS

### 13.44.1 代替の検索パス

NX読み込み時に使用される代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

**注:** パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類:	文字列
保存先:	レジストリ

## 13.45 IMPORTPMI

### 13.45.1 製品および製造情報

製品および製造情報の読み込みを有効にします。

**注:** 現在、このような情報は、複合図形(注釈など)ではなく、分解データ(行、文字など)として読み込まれています。

BricsCAD専用変数

種類:	ブーリアン型
保存先:	レジストリ
デフォルト値:	1



## 13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE

### 13.46.1 プロダクト構造

読み込まれたモデルについて製品構造が表示される方法をコントロールします。

メカニカルコンポーネントとしては、読み込み後にBMMECHコマンドを自動的に実行します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：無し 1: ブロックとして読み込み 2：メカニカルコンポーネントとして

- 0：読み込まれたデータはアセンブリ構造を有しているか否かにかかわらず、対象データベースのモデル空間内のブロックのない平坦な構造を作成します。
- 1：読み込まれたデータはアセンブリ構造を持ち、平面ブロックの階層に変換されます。そのため構造は保持されますが、アセンブリのメタデータは失われます。読み込まれたデータが図形のみで構成されている場合、それらは対象データベースのモデル空間に配置されます。
- 2：このモードでは、データはBricsCADアセンブリデータ、構造とそのプロパティ(物理的な材料 – BLMATERIALSコマンド)に変換されます。読み込んだファイルにアセンブリデータがない場合は、BricsCADのターゲットドキュメントルートにメカニカルコンポーネントが作成されます。

## 13.47 IMPORTREPAIR

### 13.47.1 読み込み時のモデル修復

読み込まれたモデルに対してDMAUDITALLコマンドを自動的に実行します。

読み込まれたジオメトリの品質を向上させるために、3D形状が分析され、問題が自動的に修正されます。ACISとは異なるカーネルを使用するCADシステムでモデル化された形状は、多くの場合、欠陥の可能性があるので修復する必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にモデルを修復しない オン(1)：読み込み時にモデルを修復する

## 13.48 IMPORTSIMPLIFY

### 13.48.1 簡略化を実行

読み込まれたモデルに対してDMSIMPLIFYコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数も参照してください。

**注：**IMPORTIGESSIMPLIFYシステム変数は、IGESファイル形式のオーバーライドを設定できます。

- 読み込まれたスプラインを正規のサーフェスに変換します。
- 可能であれば、トポロジを簡素化します。(ケガキのエッジを削除)

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS

### 13.49.1 代替の検索パス

Solid Edgeファイル読み込み時に使用する代替ファイルパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

**注：**パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE

### 13.50.1 検索パスの設定

Solid Edgeファイル読み込み時にファイルパスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

## 13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS

### 13.51.1 代替の検索パス

SolidWorks読み込み時に検索する代替ファイルシステムパスのリストをコントロールします。

値はセミコロン(;)で区切ります。

注：パスは絶対パス(完全修飾)とし、セミコロンで区切ってください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

### 13.52.1 構成を読み込み

読み込める必要がある構成の名前を設定します。設定名が指定されなかった場合は、部品のデフォルト設定が読み込まれます。

注：名前が付いた設定は、他のボディ図形の読み込みを抑制しつつ、グループとして読み込み可能な部品内のボディ図形のコレクションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
------	-------

### 13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION

#### 13.53.1 表現を読み込み

SolidWorks読み込み時に読み込まれるデータをコントロールします。プレビューグラフィックスは、COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合にのみ読み込まれ、表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：グラフィック 1：形状 2：プレビューグラフィックスのジオメトリ

### 13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ

#### 13.54.1 SolidWorksの Y をカレントのZ軸にマップ

SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0) オン (1)

### 13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE

#### 13.55.1 検索パスの設定

SolidWorks読み込み時に検索パスの優先順位をコントロールします。

注：このオプションはバックグラウンドでの読み込みが有効になっている場合(COMMUNICATORBACKGROUNDMODEシステム変数がオンの場合)にのみ考慮されます。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：サブフォルダーを最初に 2：ルートフォルダーのみ 3：ルートフォルダーを最初に

### 13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ

#### 13.56.1 YをカレントのZ軸にマップ

STEP読み込み時に、SolidWorks座標系のカレントの座標系への変換を有効にします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ (0) オン (1)

### 13.57 IMPORTSTITCH

#### 13.57.1 ステッチを実行

読み込まれたモデルに対してDMSTITCHコマンドを自動的に実行します。IMPORTIGESSTITCHシステム変数を参照してください。

読み込んだジオメトリは、ソリッドジオメトリを個別のサーフェスのセットとして表現している場合があります。読み込んだジオメトリに対してソリッド操作を行うには、DMSTITCHコマンドを使用します。IMPORTSTITCHをオンに設定すると、ジオメトリの読み込み時にDMSTITCHコマンドが自動的に実行されます。

#### 注：

- 大容量のファイルを読み込むと、ステッチの操作には時間がかかります。

- IGESファイル形式のオーバーライドを設定できる IMPORTIGESSTITCH 設定を確認してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0

## 13.58 INCLUDEPLOTSTAMP

### 13.58.1 印刷スタンプを含む

印刷時に印刷スタンプを含めます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：印刷スタンプを含めない オン(1)：印刷スタンプを含める

## 13.59 INDEXCTL

### 13.59.1 インデックス コントロール

画層インデックスや空間インデックスを作成および保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：インデックスなし 1：画層インデックス 2：空間インデックス



## 13.60 INETLOCATION

### 13.60.1 インターネットロケーション

BROWSERコマンドのデフォルトブラウザ。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	"http://www.bricsys.com"

## 13.61 INSBASE

### 13.61.1 入力基点

図面がブロックとして他の図面に挿入されるときに使用される図面の挿入点。BASEコマンドで設定され、カレントの空間のUCS座標として表されます。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

## 13.62 INSMODEシステム変数

### 13.62.1 挿入モード自動

INSERTコマンドで使用できる高度なオプションをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1：BIM、メカニカルおよびモデリングワークスペース用
可能なオプション：	0：通常モード 1：詳細モード(ダイナミック寸法とBMINSERTの追加オプション(「編集」、「スマート挿入」、「配列複写」など)は、カレントのコンテキストで意味がある場合に使用可能です)。



## 13.63 INSNAME

### 13.63.1 入力名

INSERTコマンドのデフォルトのブロック名を保存します。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 13.64 INSUNITS

### 13.64.1 入力単位

ブロック、イメージまたは外部参照を図面に挿入するときに尺度を変更するために使用する単位をコントロールします。INSUNITSシステム変数とPROPUNITSシステム変数の両方がオンの場合、長さ、面積、体積および/または慣性プロパティは、それぞれの単位でフォーマットされます。

注：カレントの図面単位は変換されません。

LUNITSおよびMEASUREMENTシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~24
デフォルト値：	1

可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：マイクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル
-------	---

## 13.65 INSUNITSDEFSOURCE

### 13.65.1 デフォルトの入力元の単位

ソース内容の単位値をコントロールします。

**注：**元図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0

可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：マイクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル
-------	---

## 13.66 INSUNITSDEFTARGET

### 13.66.1 デフォルトの入力先の単位

INSUNITSシステム変数がゼロの場合、入力先の作図単位の値をコントロールします。

0から20までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～24
デフォルト値：	0

可能な値：	0：不特定(単位無し) 1：インチ 2：フィート 3：マイル 4：ミリ 5：センチメートル 6：メートル 7：キロメートル 8：マイクロインチ 9：ミル 10：ヤード 11：オングストローム 12：ナノメートル 13：ミクロン 14：デシメートル 15：デカメートル 16：ヘクトメートル 17：ギガメートル 18：天文学単位 19：光年 20：パーセク 21：米国測量フィート 22：米国測量インチ 23：米国測量ヤード 24：米国測量マイル
-------	--

## 13.67 INSUNITSSCALING

### 13.67.1 挿入単位をスケーリング

図形の挿入、読み込み、または貼り付け時にINSUNITSシステム変数を適用する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	1：INSUNITSシステム変数で尺度変更、非アクティブの場合、INSUNITSDEFSOURCEシステム変数を使用します 2：ペーパー空間ではINSUNITSの代わりに用紙サイズの単位を使用

外部参照、ブロック、または画像を挿入/添付する際に、挿入されたコンテンツは、ターゲットおよびソース図面のINSUNITSの値を基準にして尺度調整されます。

- 元図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFSOURCEが使用されます。
- 対象図面のINSUNITSが**不特定**に設定されている場合、代わりにINSUNITSDEFTARGETが使用されます。

## 13.68 INTERFERECOLOR

### 13.68.1 干渉図形の色

干渉図形の色をコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ByLayer

## 13.69 INTERFERELAYER

### 13.69.1 干渉画層

干渉図形に使用する画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	Interferences

## 13.70 INTERFERENCELEVEL

### 13.70.1 干渉チェックレベル

詳細、コピーされた詳細やモデルの残りの部分の間の干渉チェックをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：干渉チェックなし 1：詳細ボリュームのオーバーラップをチェック 2：完全な干渉チェック、バックグラウンドの空間要素を無視 3：完全な干渉チェック
-------	---

## 13.71 INTERFEREOBJVS

### 13.71.1 干渉図形の表示スタイル

干渉図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 13.72 INTERFEREVPVS

### 13.72.1 干渉ビューポートの表示スタイル

干渉チェックのビューポートの表示スタイルをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	

## 13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH

### 13.73.1 内装の立面図最小長

生成する内装の立面図の壁の最小長。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 500 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合



## 13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET

### 13.74.1 内装の立面図のオフセット距離

壁面からの内装の立面図の体積のオフセット距離。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2 - MEASUREMENT=0(インチ)の場合 50 - MEASUREMENT=1(ミリメートル)の場合

## 13.75 INTERSECTEDENTITIES

### 13.75.1 交差を解決

新しい図形が交差するときに既存図形を修正する方法をコントロールします。自動オプションが選択されている場合、EXTRUDEおよびREVOLVEコマンドを使用して作成された図形に適用されます。

INTERSECTEDENTITIESシステム変数は、押し出しモードグループにある4つのシステム変数の1つです。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0~2
デフォルト値：	0 - 2D作図およびモデリングワークスペース向け 1 - メカニカルおよびBIMワークスペース向け
可能なオプション：	0：修正しない 1：交差部分から差し引く 2：交差部分で統合

## 13.76 INTERSECTIONCOLOR

### 13.76.1 交点の色

INTERSECTIONDISPLAYがオンの場合、2Dワイヤフレーム表示の3Dサーフェスの交点にあるポリライン色をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

## 13.77 INTERSECTIONDISPLAY

### 13.77.1 交点の表示

2Dワイヤフレーム表示で3Dサーフェスの交点にあるポリラインの表示を切り替えます。(未サポート)

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：交点のポリラインを表示しない オン(1)：交点のポリラインを表示

## 13.78 ISAVEBAK

### 13.78.1 追加分のバックアップ保存

アクティブな図面のバックアップファイル(BAK)を作成します。オフの場合、特に大きな図面の増分保存の速度が向上します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BAKファイルを作成しない オン(1)：BAKファイルを作成

## 13.79 ISAVEPERCENT

### 13.79.1 保存する比率

図面ファイル内の余裕スペース量を、ファイルサイズ全体に対するパーセンテージで指定します。余裕スペースの推定量が ISAVEPERCENT の設定値を超えると、次の保存は完全保存となり、余裕スペースの推定量が 0 にリセットされます。値を 0 に設定した場合、各保存は完全保存となります。0～100 の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 13.80 ISOLINES

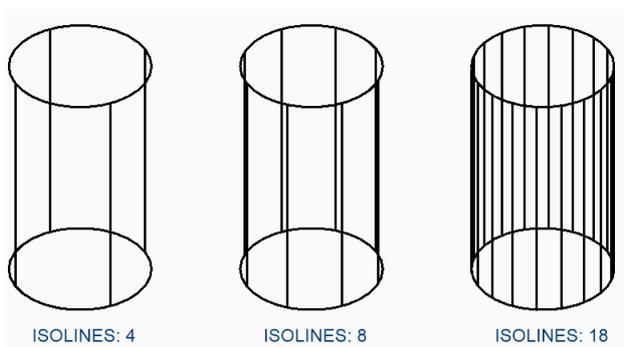
### 13.80.1 等値線数

サーフェスごとの等値線(等高線)の数をコントロールします。

0から2047までの値が指定可能です。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	4





## 14. J



## 15. K

## 16. L

### 16.1 LASTANGLE

#### 16.1.1 最後の角度(読み取り専用)

最後に作画された円弧の終点角度。

種類：	実数
保存先：	保存されません

### 16.2 LASTPOINT

#### 16.2.1 最後の点

最後に入力された点の座標 - コマンドラインの「@」記号で使用される値。

注：カレントの空間のUCS座標として表されます。キーボード入力時にアットマーク(@)によって参照されます。

種類：	3D点
保存先：	保存されません

### 16.3 LASTPROMPT

#### 16.3.1 最後のプロンプト(読み取り専用)

コマンドラインの最後の文字列。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

### 16.4 LATITUDE

#### 16.4.1 緯度

カレント図面の緯度を10進形式でコントロールします。

-90.0から90.0までの値が指定可能です。正の値は北緯を示します。

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ：	-90.0～90.0
デフォルト値：	37.795

## 16.5 LAYERFILTEREXCESS

### 16.5.1 余分な画層フィルタ

余分な画層フィルタの削除を求めるメッセージが表示されるまでに図面で許可される画層フィルタの最大数を指定します。画層フィルタは幾つでも作成できます。ただし、画層フィルタの数が設定値を超え、画層数よりも多くなると、次に図面を開いたときにメッセージダイアログが表示されます。パフォーマンスを向上させるため、すべての画層フィルタの削除を推奨するメッセージが表示されます。

LAYERFILTEREXCESSが0の場合、ダイアログは非表示になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	250

## 16.6 LAYERPMODE

### 16.6.1 前の画層モード

画層設定変更をトラッキングし、LAYERPコマンドを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：画層設定変更を記憶せず、LAYERPコマンドを有効にする オン(1)：画層設定変更を記憶し、LAYERPコマンドを有効にする

## 16.7 LAYLOCKFADECTL

### 16.7.1 ロック画層のフェード コントロール

ロックされた画層の図形のフェードレベルをコントロールすることで、ロックされていない画層の図形との区別がしやすくなり、図面の視覚的な複雑さが軽減されます。ロックされた画層の図形は、参照やオブジェクトのスナップの際に再表示されます。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	50

## 16.8 LAYOUTREGENCTL

### 16.8.1 レイアウトの再生成コントロール

モデルタブとレイアウトタブの表示を更新する方法をコントロールします。一般的にパフォーマンスが不足している場合、あるいは、タブを切り替えるとき。

LAYOUTREGENCTLを1または0に設定するとパフォーマンスが改善される可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：タブがアクティブになっている間は常に再生成 1：モデルタブと最後のレイアウトの再作図を省略、アクティブになったときに他のすべてのタブを再生成 2：タブがアクティブになった初回のみ再生成

## 16.9 LAYOUTTAB

### 16.9.1 レイアウトモデルタブ

レイアウト、モデルのタブ表示をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトタブとモデルタブを表示しない オン(1)：レイアウトタブとモデルタブを表示



## 16.10 LEGACYCODESEARCH

### 16.10.1 レガシコード検索モード(読み取り専用)

図面フォルダー内の実行可能コードを安全に検索できないようにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能コードの安全でない検索を無効にする オン(1)：実行可能コードの安全でない検索を有効にする

## 16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL

### 16.11.1 直線セグメントの感覚をサンプリング

直線セグメントのサンプリングに使用されるサンプリング間隔の長さを定義します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.00

## 16.12 LENGTHUNITS

### 16.12.1 長さ単位

長さプロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、長さの表示に使用される単位のリストをコントロールします。文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	「in ft mi µm mm cm m km」



## 16.13 LENSLENGTH

### 16.13.1 レンズの長さ(読み取り専用)

遠近表示モードに使用されたカレントビューポートのレンズの長さをミリメートル単位で表示します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	50.0
単位	mm

## 16.14 LEVELOFDETAIL

### 16.14.1 複合材の詳細レベル

複合材の詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：低解像度 2：高解像度

- 0の場合：複合材プライは表示されません。
- 2の場合：複合材プライは表示されます。

## 16.15 LICFLAGS

### 16.15.1 ライセンスされたコンポーネント(読み取り専用)

特定のコンポーネントがライセンスされているかどうかをコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：ライセンスされたコンポーネントなし 1：VBAはライセンスされている 2：ACIS編集はライセンスされている 4：Pro

## 16.16 LIGHTGLYPHCOLOR

### 16.16.1 光源グリフ色

光源グリフの色を指定します。1から255までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	30

## 16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY

### 16.17.1 光源表示

すべての光源の位置の光源の視覚的な表現を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：光源を表示しない オン(1)：光源を表示する

## 16.18 LIGHTINGUNITS

### 16.18.1 照明単位

照明単位のタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：廃止。一般照明 1：測光、米国単位(フットキャンドル) 2：測光、国際単位(ルクス)

## 16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR

### 16.19.1 配光光源グリフ色

Web光源グリフ(モデル空間での配光の配置を示すために使用されるアイコン)の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 16.20 LIMCHECK

### 16.20.1 範囲チェック

図面範囲外での図形の作成を防止します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：範囲外で図形作成可 オン(1)：範囲外では図形作成不可



## 16.21 LIMMAX

### 16.21.1 範囲の最大値

ワールド座標系で表現された図面範囲の右上コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	12,9

## 16.22 LIMMIN

### 16.22.1 範囲の最小値

ワールド座標系で表現された図面範囲の左下コーナー。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

## 16.23 LINEARBRIGHTNESS

### 16.23.1 輝度

ビューポートごとに指定できる光源の強度をコントロールします。

-10から10までの値が指定可能です。値0は尺度なしを意味します。

より小さい値は光源強度を弱くし、より大きな値は強くします。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

## 16.24 LINEARCONTRAST

### 16.24.1 コントラスト

アンビエント光源強度をコントロールします。黒以外のアンビエントカラーを持つマテリアルの効果のみビューポートごとに設定できます。

-10から10までの値が指定可能です。

- 値-10は最大アンビエント光源を意味します。
- 値10はアンビエント光源なしを意味します。

この設定は、黒以外のアンビエント色を持つマテリアルだけに有効です。この設定はビューポート毎に指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-10～10
デフォルト値：	0

## 16.25 LINETYPE3DPLINEシステム変数

### 16.25.1 3Dポリラインの線種

3Dポリラインに適用する線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：連続的な線種は常に3Dポリラインに適用されます 1：複雑な線種は3Dポリラインに適用されません

## 16.26 LISPINIT

### 16.26.1 LISP初期化モード

LISP変数と関数が図面間で保持されるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図面から図面へ保持 1：カレントの図面のみ有効

## 16.27 LOADMECHANICAL2D

### 16.27.1 メカニカル2Dエディター

Mechanical 2Dイネーブラーをロードできるかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メカニカル2Dエディターのロードを許可しない オン(1)：メカニカル2Dエディターのロードを許可する

注：この変数の値の変更は、アプリケーションの再起動後に有効になります。

## 16.28 LOCALE

### 16.28.1 ロケール(読み取り専用)

このバージョンのプログラムのISO言語コード。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	"ja_JP"

## 16.29 LOCALROOTPREFIX

### 16.29.1 ローカルのルートパス(読み取り専用)

テンプレートなど、現在のユーザーのローカルファイルがインストールされたフォルダーのパス。

TemplateフォルダとTexturesフォルダはこの場所にあり、ネットワーク上でローミングさせたくないカスタマイズ可能なファイルを追加することができます。ローミング可能なファイルの場所については、ROAMABLEROOTPREFIXを参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 16.30 LOCKUI

### 16.30.1 ユーザーインターフェース要素をロック

インターフェース要素をロックし、再配置を防止します。

- WindowsとLinux：Ctrlを押したままにすると、上書きできます。
- macOS：Cmdを押したままにすると、上書きできます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7~7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	オフ：ロックを一時的に無効化 1：ドッキングツールバーをロック 2：ドッキングパネルをロック 4：フローティングのパネルとツールバーをロック

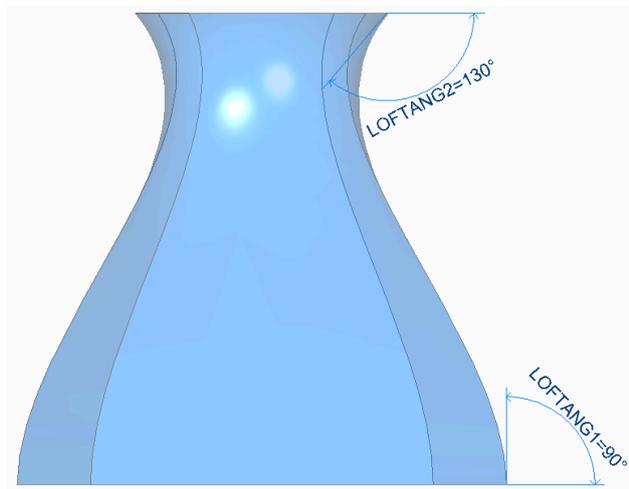
## 16.31 LOFTANG1

### 16.31.1 ロフト角度1

LOFTコマンドの最初の断面の角度を設定し、ロフトの形状が修正します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0~360.0
デフォルト値：	90.0



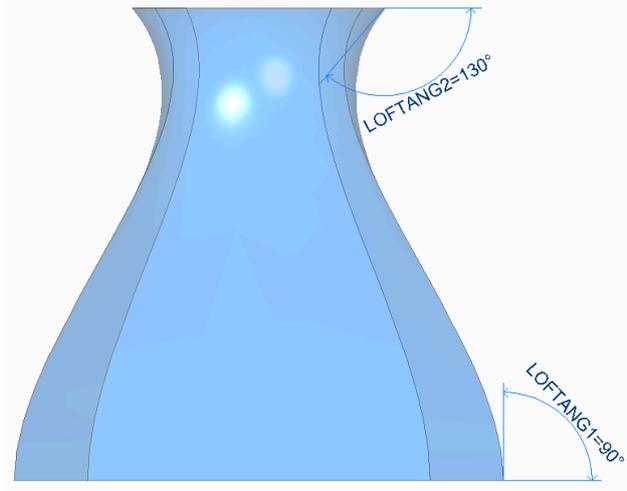
## 16.32 LOFTANG2

### 16.32.1 ロフト角度2

LOFTコマンドの最後の断面の角度を設定し、ロフトの形状を修正します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合にのみ機能します。

0.0から360.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～360.0
デフォルト値：	90.0

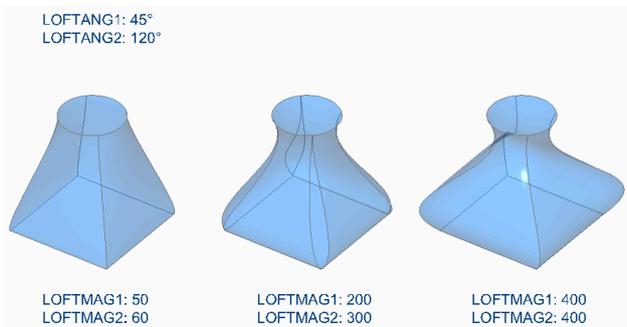


## 16.33 LOFTMAG1

### 16.33.1 ロフトマグニチュード1

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG1システム変数の方向における断面からのサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合にのみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

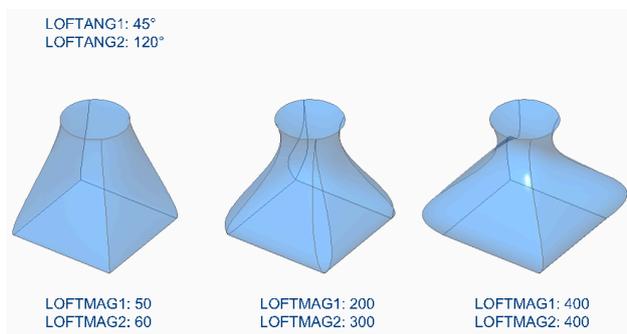


## 16.34 LOFTMAG2

### 16.34.1 ロフトマグニチュード2

サーフェスが次の断面に向かって曲がり始める前に、LOFTANG2システム変数の方向における断面からサーフェスの相対距離を設定します。LOFTNORMALSシステム変数がサーフェスはドラフト角度とマグニチュードを使用に設定されている場合のみ機能します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 16.35 LOFTNORMALS

### 16.35.1 正方向のロフト

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドが断面を通過するときの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~6
デフォルト値：	1
可能な値：	<ul style="list-style-type: none"> <li>0：ルールドサーフェス</li> <li>1：スムーズサーフェス</li> <li>2：サーフェスは最初の断面に対して垂直です</li> <li>3：サーフェスは最後の断面に対して垂直です</li> <li>4：サーフェスは最初と最後の断面に垂直です</li> <li>5：サーフェスはすべての断面に垂直です</li> <li>6：サーフェスはドラフト角度と大きさを使用</li> </ul>



## 16.36 LOFTPARAM

### 16.36.1 ロフトパラメータ

LOFTコマンドで作成したサーフェスとソリッドの形状をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	7
可能なオプション：	0：パラメータなし 1：交差断面間のねじれ無し 2：交差断面と平行方向 4：シンプルなサーフェスとソリッドを作成 8：最初と最後の断面の間を閉じる

## 16.37 LOGFILEMODE

### 16.37.1 ログファイル モード

ログファイルを維持します。

ログファイルには、実行された各コマンドが記録されています。これらのログファイルは、LOGFILEPATHシステム変数で指定したフォルダに保存されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ログファイルを維持しない オン(1)：ログファイルを維持

## 16.38 LOGFILENAME

### 16.38.1 ログファイル名(読み取り専用)

ログファイルの名前。LOGFILEMODEシステム変数も参照してください。

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	保存されません
------	---------

## 16.39 LOGFILEPATH

### 16.39.1 ログファイルパス

ログファイルに使用されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 16.40 LOGGEDINSTATUSシステム変数

### 16.40.1 ログイン(読み取り専用)

Bricsysアカウントがこのバージョンのプログラムに現在ログインしているかどうかを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

## 16.41 LOGINNAME

### 16.41.1 ログイン名(読み取り専用)

図面のファイルプロパティ統計に保存されたWindowsログイン名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 16.42 LONGITUDE

### 16.42.1 経度

図面の経度を10進形式でコントロールします。

-180.0から180.0までの値が指定可能です。正の値は東経を示します。

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ :	-180.0～180.0
デフォルト値 :	-122.394

## 16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE

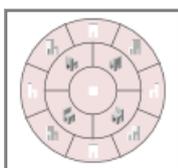
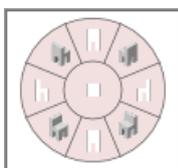
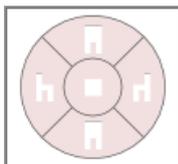
### 16.43.1 LookFrom 方向モード

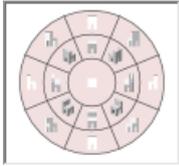
アイソメモードで選択できるビュー方向の数をコントロールします。

- WindowsおよびLinux : Ctrlキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。
- macOS : Cmdキーを長押しすると、上から下方向に切り替わります。

BricsCAD専用変数

種類 :	シヨート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～3
デフォルト値 :	1
可能な値 :	0 : 直交のみ(6方向) 1 : コーナーでのフラットなビューは無し(14方向) 2 : 4 上/下コーナー(18方向) 3 : 8 上/下コーナー(26方向)





## 16.44 LOOKFROMFEEDBACK

### 16.44.1 LookFrom フィードバック

LookFromコントロールがメッセージをツールチップやステータスバー上に表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1：ツールチップ 2：ステータスバー

## 16.45 LOOKFROMZOOMXTENTS

### 16.45.1 LookFrom ズーム図形範囲

LookFromコントロールからビュー方向が選択されるたびに図形範囲にズームします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：ズーム図形範囲オフ オン(1)：ズーム図形範囲オン



## 16.46 LTGAPSELECTION

### 16.46.1 線種のギャップの選択

非連続的な線種上のギャップへのスナップを可能にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ギャップ内での選択またはスナップなし(従来の動作) オン(1)：ギャップ内での選択またはスナップあり

## 16.47 LTSCALE

### 16.47.1 線種尺度

デフォルトの線種尺度の乗数を設定します。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 16.48 LUNITS

### 16.48.1 長さ単位の形式

長さの単位タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～5
デフォルト値：	2

可能な値：	1：指数表記 2：十進表記 3：工業図面表記 4：建築図面表記 5：分数表記
-------	--

## 16.49 LUPREC

### 16.49.1 長さ単位の精度

長さ単位に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。MEASUREMENTおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～8
デフォルト値：	4
可能な値：	0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000

## 16.50 LWDEFAULT

### 16.50.1 既定の線の太さ

デフォルトの線の太さを100分の1ミリメートル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～211
デフォルト値：	25

可能な値：	-3：デフォルト(LWDEFAULT で定義) -2：ByBlock -1：ByLayer 0～211：線の太さを100分の1ミリメートル単位で指定
-------	---

## 16.51 LWDISPLAY

### 16.51.1 線の太さの表示

線の太さを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：線の太さを表示しない オン(1)：線の太さを表示

## 16.52 LWDISPSCALE

### 16.52.1 線の太さの表示尺度

モデル空間での線の太さの表示尺度をコントロールします。

0.0から1.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0.0～1.0
デフォルト値：	0.55

## 16.53 LWUNITS

### 16.53.1 線の太さの単位

線の太さの表示単位をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先 :	レジストリ
レンジ :	0~1
デフォルト値 :	1
可能な値 :	0 : インチ 1 : ミリ

## 17. M

### 17.1 MACROREC

#### 17.1.1 マクロの記録

マクロが現在記録されているかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：マクロは記録されない オン(1)：マクロを記録中

### 17.2 MAKEBAK

#### 17.2.1 バックアップを作成 (このコマンドは廃止されました)

ISAVEBAKに置き換わりました。スクリプトの保守以外の役目はありません。2010年2月12日に削除されました。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

### 17.3 MANIPULATOR

#### 17.3.1 マニピュレータ

マニピュレータをいつ表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2

可能な値：	0: マニピュレータを非表示 1: 図形選択のたびにマニピュレータを表示 2: マウスの左ボタンをMANIPULATORDURATION値より長く押すと、マニピュレータを表示します。
-------	---

注：マニピュレータはクワッドを介して手動で表示できます。

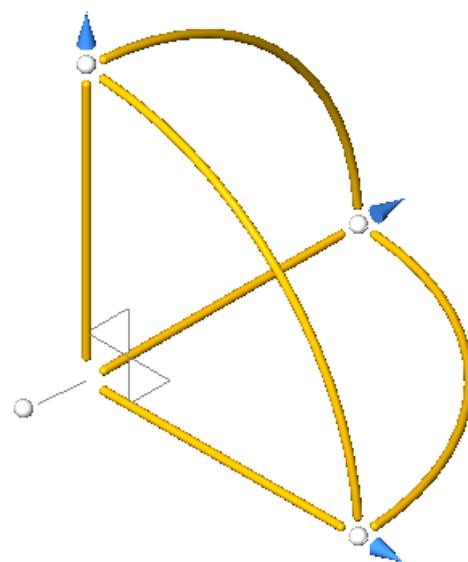
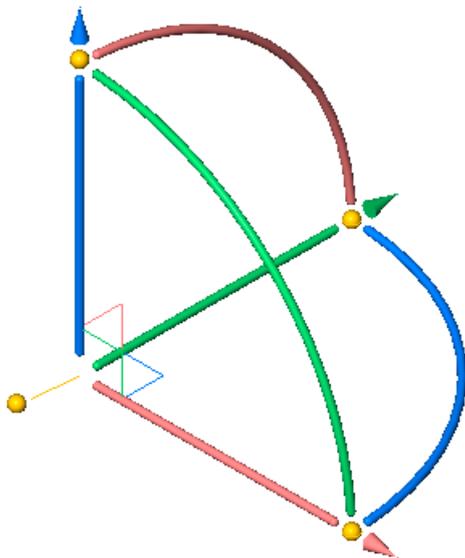
## 17.4 MANIPULATORCOLORTHEME

### 17.4.1 マニピュレータのカラーテーマ

マニピュレータのカラーテーマをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：モノクロカラーテーマ 1：クラシックカラーのテーマ



## 17.5 MANIPULATORDURATION

### 17.5.1 マニピュレータ表示必要時間

図形が選択されたときに、左クリック長押しでマニピュレータが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

## 17.6 MANIPULATORHANDLE

### 17.6.1 マニピュレータハンドル

マニピュレータのアンカーハンドル(マニピュレータのバー)の動作をコントロールします。

ハンドルは、非拘束移動およびコピー操作に使用できます。非拘束とは、軸に沿っていないか、平面に対して拘束されていないことを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ハンドルはマニピュレータを動かします 1：選択した図形を無制限に移動するハンドル

## 17.7 MANIPULATORSIZE

### 17.7.1 マニピュレータのサイズ

マニピュレータのサイズをコントロールします。

0.5から2.0までの値が指定可能です

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.5～2
デフォルト値：	1

## 17.8 MASSPREC

### 17.8.1 質量精度

PROPUNITSの質量ビットがオンときの質量表示の小数点以下の桁数を指定します。負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1：長さ単位を使用 0：0 1：0.0 2：0.00 3：0.000 4：0.0000 5：0.00000 6：0.000000 7：0.0000000 8：0.00000000

## 17.9 MASSPROPACCURACY

### 17.9.1 マスプロパティ計算相対精度

マスプロパティ計算で使用される精度をコントロールします。この精度は相対的です。値が3の場合、計算値は実際の値から最大0.1%の偏差が生じる可能性があり、12の場合は1.e-10%です。値が2の場合、偏差は例外的に1%を超える可能性があり、2%のマージンを想定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	2～12
デフォルト値：	2
可能な値：	2：2%の精度 3：0.1%の精度 4：0.01%の精度 5：0.001%の精度 6：0.0001%の精度 7：0.00001%の精度 8：0.000001%の精度 9：0.0000001%の精度 10：0.00000001%の精度 11：0.000000001%の精度 12：0.0000000001%の精度

## 17.10 MASSUNITS

### 17.10.1 質量単位

質量プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、質量の表示にされる単位をコントロールします。空白の場合、すべての質量は単位無しで表示されます。

MASSUNITSの設定は質量値のみに影響を与えます。密度や慣性モーメント等、他のマスプロパティは、MASSUNITSの設定に関わりなく、ミリ系はSI単位、インチ系はオンスやポンド等の単位でフォーマットされます。

文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	oz lb st mg g kg t

## 17.11 MAXACTVP

### 17.11.1 最大のビューポート使用数

レイアウト内で同時に使用できるビューポートの最大数をコントロールします。印刷されるビューポート数には影響しません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	64

## 17.12 MAXHATCH

### 17.12.1 最大のハッチング破線

ハッチングパターン内の破線の最大数をコントロールします。

破線の最大数を超過するハッチングは作成できません。

100から10,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000000
デフォルト値：	100000

## 17.13 MAXSORT

### 17.13.1 最大ソート対象

リストされるコマンドによってソートされるシンボル名、ファイル名、ブロック名の最大数をコントロールします。

この値を超えた場合、アルファベット順にソートされません。

0から200までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	200



## 17.14 MAXTHREADS

### 17.14.1 スレッドの最大数

図面の表示とロード、および点群操作に使用されるスレッドの最大数をコントロールします。MTFLAGSシステム変数も参照してください。

0～16の範囲で値を設定できます。値0は最適なスレッド数を自動的に使用することを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～16
デフォルト値：	0

## 17.15 MBSTATE

### 17.15.1 Mechanicalブラウザの状態(読み取り専用)

Mechanicalブラウザの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メカニカルブラウザを非表示 1：メカニカルブラウザを表示

## 17.16 MBUTTONPAN

### 17.16.1 マウス中ボタンで画面移動

マウスの中ボタンやホイールの応答の仕方をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：メニューファイルで定義された動作 1：画面移動

## 17.17 MEASUREINIT

### 17.17.1 計測初期値

新しい図面の作図単位をフィート/インチ単位またはメートル法としてコントロールします。

また、使用するハッチングパターンと線種ファイル(インチ単位の場合はANSI、メートル単位の場合はISO)もコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：インチ系(ANSIハッチングとANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)

## 17.18 MEASUREMENT

### 17.18.1 計測値

カレントの図面単位をインチ系またはミリ系でコントロールします。ANSIまたはISOのハッチングパターンと線種ファイルを使用するかどうかをコントロールします。LUNITSおよびINSUINTSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1

可能な値：	0：インチ系(ANSIハッチングとANSI線種を使用) 1：ミリ系(ISOハッチングとISO線種を使用)
-------	---

## 17.19 MECH2DSAVEFORMAT

### 17.19.1 メカニカル2D保存形式

Mechanical 2D図形の保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	2013～2018
デフォルト値：	2018
可能な値：	2013：2013 Mechanical 2D 2014：2014 Mechanical 2D 2015：2015 Mechanical 2D 2016：2016 Mechanical 2D 2018：2018 Mechanical 2D

## 17.20 MECHANICALBLOCKS

### 17.20.1 メカニカルブロック(テスト段階)

テスト段階の機能です。メカニカルコンポーネントの代用としてメカニカルブロックを有効または無効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
	オフ(0)：メカニカルブロックを無効にします オン(1)：メカニカルブロックを有効にします



## 17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS

### 17.21.1 メカニカルブラウザオプション

デフォルトのメカニカルブラウザオプションを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2047
デフォルト値：	819
可能なオプション：	1：拘束式 2：コンポーネントパラメータ 4：コンポーネントパラメータ式 8：標準部品のサブコンポーネント 16：配列 32：ブロックと外部参照 64：選択を常に同期 128：値リストの順序を保持 256：ブラウザで選択したオブジェクトをハイライト表示します 512：非同期プロパティのロード 1024：すべてのソリッドを公開

## 17.22 MENUBAR (EXCEPT OS X)

### 17.22.1 メニューバー

メニューバーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：メニューバーを表示しない オン(1)：メニューバーを表示

## 17.23 MENUCTL

### 17.23.1 メニュー コントロール

スクリーンメニューがキーボードコマンド入力に対応してページを切り替えるかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切り替えない オン(1)：スクリーンメニューは、キーボードコマンド入力に対応してページを切替

## 17.24 MENUCHO

### 17.24.1 メニューエコー

メニューエコーとプロンプトをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：メニュー項目のゼロを省略 2：メニュー実行中はシステムプロンプトを省略 4：^Pを無効化 8：入出力文字列を表示(DIESELマクロのデバッグ)

## 17.25 MENUNAME

### 17.25.1 メニュー名(読み取り専用)

メニューファイルのファイルパス。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 17.26 MESHTYPE

### 17.26.1 メッシュの種類

REVSURF、TABSURF、RULESURFおよびEDGESURFコマンドで作成されるメッシュの種類をコントロールします。(未サポート)

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：旧来のポリゴンかポリフェースメッシュを作成 1：フルフィーチャーのメッシュ図形を作成(推奨)

## 17.27 MIDDLECLICKCLOSE

### 17.27.1 中クリックで閉じる (Mac、Linux)

タブバーの中ボタンクリックでタブを閉じられるようにします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	真

## 17.28 MILLISECS

### 17.28.1 ミリ秒(読み取り専用)

システムが開始してからの経過時間(ミリ秒)をカウントします。

種類：	長手方向
保存先：	保存されません

## 17.29 MIRR Hatch

### 17.29.1 ハッチングパターンをミラーリング

MIRRORコマンドでハッチングパターンをミラーリングするかどうかをコントロールします。

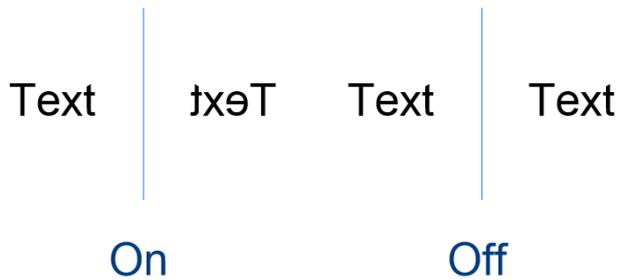
種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ハッチングパターンをミラーリングしません オン(1)：ハッチングパターンをミラーリングします

## 17.30 MIRRORTEXT

### 17.30.1 文字のミラー

MIRRORコマンドでテキストをミラーリングするかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をミラーリングしない オン(1)：文字をミラーリングする



## 17.31 MLEADERSCALE

### 17.31.1 マルチ引出線尺度

MLEADERコマンドで作成された図形の幅尺度をコントロールします。

注：尺度は正の値でなくてはなりません。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 17.32 MODEMACRO

### 17.32.1 マクロモード

現在の図面の名前、日時スタンプ、特殊モードなどの文字列をステータスラインに表示します。Dieselプログラムのデバッグを支援するために使用します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 17.33 MSLTSCALE

### 17.33.1 モデル空間の線種尺度

モデル空間での線種注釈尺度の動作をコントロールします。

注：MSLTSCALEの変更時、表示を更新するには、REGEN または REGENALL が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：線種は注釈尺度によって尺度変更されません 1：注釈尺度により線種尺度を変更

## 17.34 MSOLESCALE

### 17.34.1 モデル空間のOLE尺度

テキストを含むOLE (Object Linking & Embedding) オブジェクトをモデル空間へ貼り付けるときのサイズをコントロールします。図面内に既に配置されている図形は影響を受けません。

ゼロに設定すると、DIMSCALEシステム変数が使用されます。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0

## 17.35 MTEXTCOLUMN

### 17.35.1 マルチテキストの列設定

マルチテキストのデフォルトの列プロパティをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：列なし 1：高さを自動化したダイナミック列設定 2：高さをマニュアル指定するダイナミック列設定

## 17.36 MTEXTDETECTSPACE

### 17.36.1 マルチテキスト編集でリストを作成するための領域検出

マルチテキスト編集モードで、文字、数字または記号の後にスペースバーが押されたときに、フォーマットされたリスト項目を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可しない オン(1)：マルチテキストエディタリストにスペースを許可



## 17.37 MTEXTED

### 17.37.1 マルチテキスト編集

マルチテキスト図形に使用するテキストエディターをコントロールします。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 17.38 MTEXTFIXED

### 17.38.1 マルチテキスト固定

編集するマルチテキストにフィットさせるようにアプリケーションがビューをズーム、回転、画面移動させるかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 1：マルチテキスト編集を開いているときは別の操作は不可 2：マルチテキストにフィットさせるよう 回転 / ズーム / 画面移動

## 17.39 MTEXTTOOLBAR

### 17.39.1 マルチテキストフォーマットツールバー

マルチテキストの編集時にフォーマットツールバーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：書式設定ツールバーを表示しない オン(1)：書式設定ツールバーを表示する



## 17.40 MTFLAGS

### 17.40.1 マルチスレッドフラグ

表示とロードを並列処理するためのビットフラグです。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0から4095
デフォルト値：	3015
可能なオプション：	0：並列処理なし 1：再作図を並列処理 2：再描画を並列処理 4：図面ロードを並列処理 8：隠線処理を並列計算 16：BIM断面の分割ファイル生成を並列処理 32：BIM断面の同一ファイル生成を並列処理 64：ダイレクトモデリングのコマンドと操作における並列計算 128：アセンブリのコマンドと操作における並列計算 256：板金のコマンドと操作における並列計算 512：干渉チェックを並列処理 1024：外部参照を遅延ロード 2048：並列点群操作

## 17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE

### 17.41.1 BimMultiSelect 角度公差

2つの直線ソリッドの軸間の最大角度をコントロールし、平行と見なされます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～90
デフォルト値：	3



## 17.42 MYDOCUMENTSPREFIX

### 17.42.1 MyDocumentsルート接頭辞(読み取り専用)

ユーザードキュメントフォルダのパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 18. N

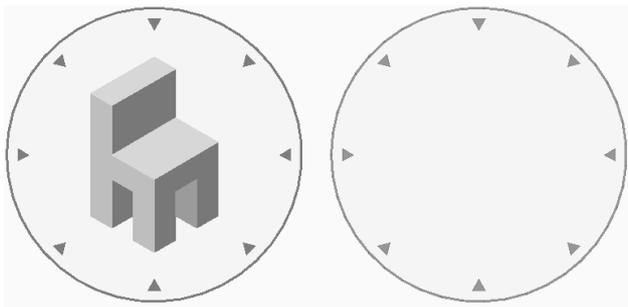
### 18.1 NAVVCUBEDISPLAY

#### 18.1.1 ルックフロムの表示

LookFromコントロールのオン/オフを切り替えます。

LookFromはナビゲーションコントロールで、右上にデフォルトで表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルックフロムコントロールを表示しない オン(1)：ルックフロムコントロールを表示



### 18.2 NAVVCUBELOCATION

#### 18.2.1 ルックフロムの位置

LookFromコントロールの位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：右上 1：左上 2：左下 3：右下
-------	------------------------------

## 18.3 NAVVCUBEOPACITY

### 18.3.1 ルックフロムの不透明度

非アクティブ時のLookFromコントロールの不透明度を制御します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 18.4 NAVVCUBEORIENT

### 18.4.1 ルックフロムの方向

LookFromコントロールがカレントのWCS(ワールド座標系)を反映するか、UCS(ユーザー座標系)を反映するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：WCS 1：UCS

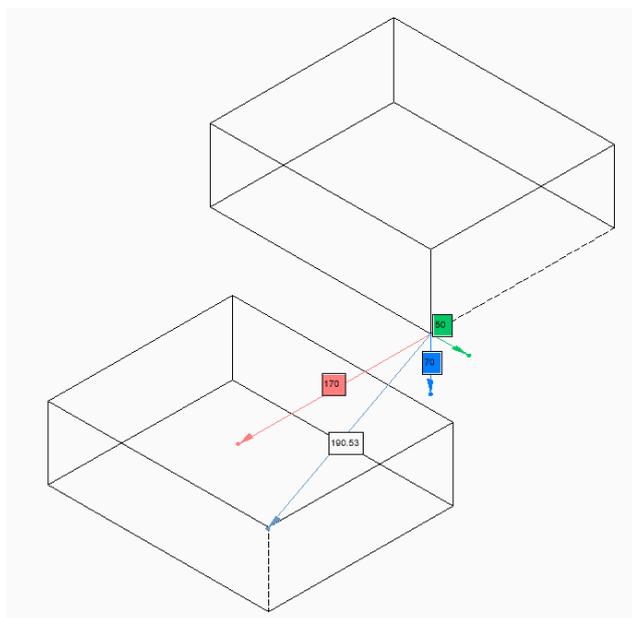
## 18.5 NEARESTDISTANCE

### 18.5.1 最短距離

選択された図形間の最短距離寸法をコントロールします。設定値は、選択したすべてのオプションの値を合計したビットコードとして保存されます。

### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：最短距離を表示 2：OXに位置合わせした最短距離寸法を表示 4：OYに位置合わせした最短距離寸法を表示 8：OZに位置合わせした最短距離寸法を表示



## 18.6 NOMUTT

### 18.6.1 添字の省略

コマンドラインのテキストを省略します。

オンにすると、コマンドラインにオプションや操作に関するプロンプトが表示されなくなります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：コマンドラインのプロンプトを省略しない オン(1)：コマンドラインのプロンプトを省略する

## 18.7 NORTHDIRECTION

### 18.7.1 北方向

ワールド座標系(WCS)のコンテキストで、北半球の太陽の角度をコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 19. O

### 19.1 OBJECTISOLATIONMODE

#### 19.1.1 選択非表示モード

HIDEOBJECTSまたはISOLATEOBJECTSで一時的に非表示になっている図形を、図面を保存して閉じて、再び開いた後も非表示のままにするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドが含まれます 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドが含まれます 図形はカレントセッションでのみ非表示になり、干渉ソリッドは含まれません 図形はセッション間で非表示のままになり、干渉ソリッドは含まれません

### 19.2 OBSCUREDOLOR

#### 19.2.1 隠された図形の色

隠線の色をコントロールします。

OBSCUREDTYPEシステム変数が使用されている場合にのみ表示されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～257
デフォルト値：	257
可能な値：	0：ByBlock 1～255：インデックス 256：ByLayer 257：ByEntity

## 19.3 OBSCUREDLTTYPE

### 19.3.1 隠された図形の線種

隠線の線種をコントロールします。通常の線種と異なり、陰線の線種はズームしても表示は変わりません。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～11
デフォルト値：	0
可能な値：	0：オフ 1：ソリッド 2：破線 3：点線 4：短い破線 5：中間の破線 6：長い破線 7：短い2点鎖線 8：中間の2点鎖線 9：長い2点鎖線 10：中間-長い破線 11：まばらな点線

## 19.4 OFFSETDIST

### 19.4.1 オフセット距離

OFFSETコマンドに使用された最後の距離を保存します。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	-1.0
可能な値：	<0：指定した点を通る図形の平行コピーを作画

## 19.5 OFFSETERASE

### 19.5.1 オフセット消去

OFFSETコマンドのソース図形を削除します。

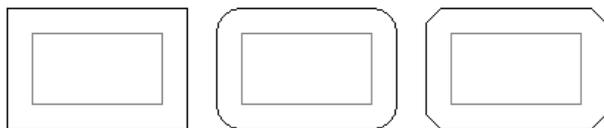
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：オフセット削除オフ オン(1)：オフセット削除オン

## 19.6 OFFSETGAPTYPE

### 19.6.1 オフセット間隔の種類

閉じたポリラインの平行コピーで生じる可能性があるギャップを塗り潰す方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ポリライン セグメントを延長 1：フィレットされた円弧セグメント 2：面取りされたラインセグメント



## 19.7 OLEFRAME

### 19.7.1 OLEフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、OLEオブジェクト周りのフレーム表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：OLEフレームは無し 1：OLEフレームを表示、印刷 2：OLEフレームを表示するが印刷しない

## 19.8 OLEHIDE

### 19.8.1 OLE表示・印刷

画面上と印刷でのOLEオブジェクトの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：すべてのOLE図形を表示・印刷可とする 1：OLE図形は、ペーパー空間でのみ表示・印刷可とする 2：OLE図形は、モデル空間でのみ表示・印刷可とする 3：OLE図形は表示も印刷もしない

## 19.9 OLEQUALITY

### 19.9.1 OLE品質

OLE図形のデフォルトの印刷解像度をコントロールします。**自動選択(3)**に設定すると、図形タイプに応じて解像度が自動的に適用されます(例えば、写真は**高解像度**に設定されます)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3

デフォルト値：	3
可能な値：	0：モノクロ 1：低解像度 2：高解像度 3：自動選択

## 19.10 OLESTARTUP

### 19.10.1 OLE始動

印刷時にOLE図形ソースをロードします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロードしない オン(1)：印刷時にOLEの元アプリケーションをロード

## 19.11 OPMSTATE

### 19.11.1 プロパティバー状態(読み取り専用)

プロパティバーの状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：プロパティバーは非表示 1：プロパティバーは表示

## 19.12 ORBITAUTOTARGET

### 19.12.1 軌道自動目標

RTROTコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	マウス - 回転ポイントはマウスクリック位置に配置されます 中心 - ターゲット点は、選択した図形、または画面に表示されている図形の中心に配置されます

## 19.13 ORTHOMODE

### 19.13.1 直交モード

カーソルの移動を垂直に拘束します。オンの場合、カーソルはカレントのUCSとグリッド回転角度に対して水平または垂直にのみ移動できます。SNAPANGシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：直交モードオフ オン(1)：直交モードオン

## 19.14 OSMODE

### 19.14.1 図形スナップモード

2D図形のスナップ形式をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
可能なオプション：	4135

可能な値：	0：無し 1：端点 2：中点 4：中心 8：ノード 16：四半円点 32：交点 64：挿入基点 128：垂線 256：接線 512：近接点 1024：幾何学的中心 2048：仮想交点 4096：延長交点 8192：平行 16384：すべてのスナップをオフ
-------	--

## 19.15 OSNAPCOORD

### 19.15.1 図形スナップ時の座標

図形スナップが手動で入力した座標をオーバーライドするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：キー入力座標値に優先させる図形スナップの設定 1：図形スナップより、キー入力を優先 2：スクリプト実行時以外では、図形スナップより、キー入力を優先

## 19.16 OSNAPZ

### 19.16.1 図形スナップの高さを無視

ELEVATIONシステム変数のカレント値で図形スナップのZ座標をオーバーライドします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：Z値を現在の高度で置換しない オン(1)：Z値を現在の高度で置換

## 19.17 OSOPTIONS

### 19.17.1 図形スナップ オプション

特定の図形種類の図形スナップを抑制します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	7
可能なオプション：	1：図形スナップはハッチングを対象としない 2：図形スナップはダイナミックUCSモードでは負のZ値を対象としない 4：図形スナップは寸法補助線の端点を対象としない

## 19.18 OVERKILLLAYER

### 19.18.1 重複図形画層

この画層は、OVERKILLコマンドで**重複図形画層に重複を移動**オプションを選択したときの図形の移動先となります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	重複図形

## 20. P

### 20.1 PANBUFFER

#### 20.1.1 パンバッファ

特に複雑な図面で、高速パンを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：高速パンを無効にする オン(1)：高速パンを有効にする

### 20.2 PANELBUTTONSIZE

#### 20.2.1 パネルコントロールボタンのサイズ

パネルに使用するアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	1
デフォルト値：	0～2
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

## 20.3 PAPERUPDATE

### 20.3.1 用紙の更新

印刷ダイアログでプリンタを切り替えたときの用紙サイズの適応を制御します。

- オフの場合、用紙サイズは更新されず、現在選択されている用紙サイズが維持されます。切替先のプリンタが近いサイズを持っていない場合は、サイズは**前回の用紙サイズ**として表示されます。デフォルト値で切り替えようとした場合、印刷時にユーザー確認が求められます。
- オンの場合、選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用して用紙サイズを更新します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：選択したプリンタのデフォルトの用紙サイズを使用 オン(1)：印刷設定ファイルの用紙サイズ設定を使用

## 20.4 PARAMETERCOPYMODE

### 20.4.1 パラメータコピーモード

COPYコマンドで拘束と関連パラメータをコピーする方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～4
デフォルト値：	3
可能な値：	0：2D拘束はコピーしない 1：すべての拘束表記を置換 2：既存のパラメータを使用し、無ければ、定数で置換 3：既存のパラメータを使用し、無ければ、新しいパラメータを作成 4：既存のパラメータを使用し、無いか、異なった値であれば、新しいパラメータを作成

## 20.5 PARAMETERMATCHMODE

### 20.5.1 パラメータによりパラメトリックブロックを一致

このオプションはレジストリに格納されていませんが、一部の指定されたブロックでは、個別の挿入ごとに個別のコピーが必要であることが知られています。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：挿入に同じ式がある場合は既存のブロックを再利用(デフォルト) 1：ブロック挿入ごとに個別のコピーを使用 2：以前に分離されたブロックのデフォルトの動作を強制

## 20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH

### 20.6.1 パラメトリックブロックの2Dディレクトリパス

ユーザーが作成した2Dパラメトリックブロックファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 20.7 システム変数 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION

### 20.7.1 パラメトリック ブロック アクション参照の視覚化

モデル空間のパラメトリック ブロック参照にカーソルを合わせたときに、パラメトリック操作のジオメトリを視覚化できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ (0): 視覚化オフ オン (1): 視覚化オン

## 20.8 PDFANIMATIONFPS

### 20.8.1 1秒あたりのフレーム数

アニメーションの1秒あたりのフレーム数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	24

## 20.9 PDFCREATEBOOKMARK システム変数

### 20.9.1 ブックマークを作成

PDF書き出し用のブックマークを作成します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0): ブックマークを作成しない オン(1): ブックマークを作成します。

## 20.10 PDFCACHE

### 20.10.1 PDFキャッシュ

PDFキャッシュを有効/無効にします。

アタッチしたPDFアンダーレイの表示には、多重解像度を用いた永続性イメージキャッシュを使用しており、(非常に)すばやくズームやパン操作を行えます。キャッシュされた最高解像度は 5000 x 5000 ピクセルです。このような解像度でも、ごく近くまでズームインすると、PDFアンダーレイの表示がピクセル化します。このような場合にハイブリッドモードを使い、非常に近くまで

ズームインした時にPDFアンダーレイ表示をリアルタイム生成に切り替えることができます。イメージキャッシュの最初の生成には数秒間かかりますが、以後は処理が(非常に)高速化され、以降のセッションでもこの状態に保たれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2(Windows) 0 (Mac & Linux)
可能な値：	0：キャッシュせずに常にリアルタイム生成 1：PDFキャッシュを使用、ズーム時のみリアルタイム生成 2：常にPDFキャッシュを使用

## 20.11 PDFEMBEDDEDTTF

### 20.11.1 PDF埋め込みフォント

PDF書き出し用にTrueTypeフォントを埋め込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：埋め込みTTFフォントを有無効化 オン(1)：埋め込みTTFフォントを有効化

## 20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS

### 20.12.1 ハイパーリンクを書き出し

PDF書き出し用に図形のハイパーリンクを書き出します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形のハイパーリンクの書き出しを無効にする オン(1)：図形のハイパーリンクの書き出しを有効にする

## 20.13 PDFFRAME

### 20.13.1 PDFフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、PDFアンダーレイフレームの表示/非表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：PDFフレームを非表示 1：PDFフレームを表示して印刷 2：PDFフレームを表示するが印刷しない

## 20.14 PDFIMAGEANTIALIAS

### 20.14.1 イメージアンチエイリアシング

PDF書き出し時に拡大されたイメージのアンチエイリアシングを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：イメージのアンチエイリアシングを無効にする オン(1)：イメージのアンチエイリアシングを有効にする



## 20.15 PDFIMAGECOMPRESSION

### 20.15.1 画像圧縮

PDF書き出し時にイメージをJPEGに圧縮します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：無し 1：JPEG

## 20.16 PDFIMAGEDPI

### 20.16.1 イメージDPI

PDFに書き出すイメージの最小解像度をコントロールします。

PDFVECTORRESOLUTIONDPIシステム変数の値を超えることはできません。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	300

## 20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT

### 20.17.1 線の太さのプロパティを適用

PDF読み込み時に、読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを無視 オン(1)：読み込まれた図形の線の太さのプロパティを保持

## 20.18 PDFIMPORTASBLOCK

### 20.18.1 ブロックとして読み込み

PDFファイルをブロックとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFファイルをブロックとして読み込まない オン(1)：PDFファイルをブロックとして読み込む

## 20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR

### 20.19.1 文字間余白係数

PDFの読み込み時に使用される、単語内の文字と文字の間の幅の乗数。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、フォントメトリックから取った隙間の幅にこの係数を掛けたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

注：PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.6

## 20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS

### 20.20.1 文字図形を結合

PDF読み込み時に、同じフォントを使用し、同じ行にある文字図形を結合するかどうかをコントロールします。

## BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字図形は結合されません。 オン(1)：文字図形が結合されます。

## 20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES

### 20.21.1 ソリッドの塗りつぶしをハッチングに変換

PDF読み込み時に、2Dソリッド図形をソリッド塗り潰しハッチングに変換します。

#### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換しない オン(1)：読み込んだPDFファイルのソリッド塗りつぶしをハッチングに変換

## 20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH

### 20.22.1 ラスターイメージフォルダー

PDF読み込み中にイメージを保存するために使用されるファイルパス(絶対または相対)。

- 相対パスの場合、PDFイメージパスはカレント図面ファイルのフォルダーに対するパスです。
- 指定がない場合は、カレント図面のフォルダーが使用され、図面がまだ保存されていない場合は、読み込まれたPDFと同じフォルダーにイメージが保存されます。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	PDFイメージ



## 20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS

### 20.23.1 線と円弧の要素を結合

PDF読み込み時に、可能な場合は、連続セグメントをポリラインに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合しない オン(1)：読み込んだPDFファイルの線分と円弧セグメントを結合

## 20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE

### 20.24.1 画層

PDF読み込み時に画層をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：PDF画層を使用 1：図形種類ごとの画層を作成 2：カレント画層を使用

## 20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES

### 20.25.1 ラスターイメージ

PDF読み込み中に、イメージをPNGファイルに抽出し、カレント図面に添付します。これらのイメージは、PDFIMPORTIMAGEPATHシステム変数で設定されたフォルダーに保存されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラスターイメージを抽出しない オン(1)：ラスターイメージを抽出する

## 20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS

### 20.26.1 塗りつぶしのソリッド

情報がPDF内にある場合は、PDF読み込み中に塗り潰し領域を無視するか、または読み込みます。塗り潰し領域には、ソリッド塗り潰しハッチング、2Dソリッド、ワイプアウト図形、幅の広いポリライン、三角形の矢印が含まれます。

**注：**ソリッド塗り潰しハッチングには50%の透明度が割り当てられています。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：塗り潰し領域を無視する。 オン(1)：塗り潰し領域を読み込む。

## 20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR

### 20.27.1 単語間余白係数

同一行にある単語間の文字と文字の間の幅の乗数をコントロールします。

文字列中のテキストオブジェクト間の距離が、単語中の文字間の幅(PDFIMPORTCHARSPACEFACTORシステム変数で指定)より大きく、かつフォントメトリックから取り出した余白の幅にこの係数をかけたものより小さい場合、テキストオブジェクトは1つの単語にまとめられます。

**注：**PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTSがオンの場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.5



## 20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT

### 20.28.1 TrueTypeテキスト

PDF読み込み時に、名前の付いたテキストスタイルがフォントから継承されたTrueTypeテキストとして、TrueTypeテキストを読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストを読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストを読み込む

## 20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY

### 20.29.1 TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

PDF読み込み時に、TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込みます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込まない オン(1)：TrueTypeテキストをジオメトリとして読み込む

## 20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING

### 20.30.1 クリッピングの適用

PDF読み込み時に、図形をクリップします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時に図形にクリッピングを適用しません。 オン(1)：読み込み時に図形にクリッピングを適用します。

## 20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION

### 20.31.1 最適化による形状の読み込み

PDF読み込み時に、ジオメトリを最適化します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：最適化による形状の読み込みを行わない オン(1)：最適化による形状の読み込み

## 20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING

### 20.32.1 イメージクリッピング

PDF読み込み時にイメージをクリップします。クリップした部分のイメージが透明になります。

注：PDFIMPORTUSECLIPPINGがオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にイメージをクリップしません。 オン(1)：読み込み時にイメージをクリップします。

## 20.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING

### 20.33.1 ページ境界でのクリッピングの適用

PDF読み込み時にページ境界で図形をクリップします。

注：PDFIMPORTUSECLIPPINGシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されません。 オン(1)：読み込み時にページ境界でのクリッピングが適用されます。

## 20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY

### 20.34.1 ベクタージオメトリ

PDF読み込み時にベクタージオメトリを読み込みます。

オンの場合、線形パスとベジェ曲線は公差内のポリラインとして読み込まれます。円弧、円、楕円に似た曲線も変換されます。塗り潰し領域は、2Dソリッドまたはソリッド塗り潰しハッチングとして読み込まれます。パターン付きハッチングは、分割された別個の図形として読み込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ベクタージオメトリを読み込まない オン(1)：ベクタージオメトリを読み込む

## 20.35 PDFLAYERSSETTING

### 20.35.1 PDF画層サポート

画層をPDFに書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

デフォルト値：	1
可能な値：	0：画層は使用しない 1：表示図形のすべての画層を使用 2：オフやフリーズ画層を含む、図形のすべての画層を使用

## 20.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT

### 20.36.1 書き出しするPDFレイアウト

PDF(ペーパー空間)に書き出すレイアウトをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：アクティブなレイアウト 1：マルチシートファイル内のすべてのレイアウト 2：単一シートファイル内のすべてのレイアウト

## 20.37 PDFMERGECONTROL

### 20.37.1 PDF結合コントロール

PDF書き出しで交差する線の外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：線分上書き - 最後にプロットされた線を使用し、その下の線を隠します 1：線分結合 - 交差する線の色を合成します



## 20.38 PDFNOTIFY

### 20.38.1 不明PDFの通知

PDFが見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：PDFの通知を無効化 オン(1)：不明PDFの通知を有効化

## 20.39 PDFOSNAP

### 20.39.1 PDF図形スナップ

PDFアンダーレイファイルの図形スナップを有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：PDF図形スナップを無効化 オン(1)：PDF図形スナップを有効化

## 20.40 PDFPAPERHEIGHT

### 20.40.1 PDFオーバーライド - 用紙高さ

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	297



## 20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE

### 20.41.1 PDF用紙サイズオーバーライド

PDF書き出し用の用紙サイズのオーバーライドを有効にします。

オンの場合、BricsCADの印刷設定で定義した用紙サイズは上書きされます。PDFPAPERWIDTHとPDFPAPERHEIGHTで定義される用紙サイズの幅と高さが代わりに使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：用紙サイズの再指定を無効にする オン(1)：用紙サイズの再指定

## 20.42 PDFPAPERWIDTH

### 20.42.1 PDFオーバーライド - 用紙幅

PDFPAPERSIZEOVERRIDEシステム変数がオン(1)の場合、ミリメートル単位のPDF書き出し用の用紙の高さ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	210

## 20.43 PDFPRCCOMPRESSION

### 20.43.1 PRC圧縮

PRC 3Dデータ(3D PDF)の圧縮をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2

デフォルト値：	0
可能な値：	0：圧縮しない 1：中程度の圧縮 2：高度な圧縮

## 20.44 PDFPRCEXPOR

### 20.44.1 PRC書き出しモード

PRC 3Dデータ(3D PDF)を書き出すためのPRCモード。

**BREP**として書き出しは試験的なモードであるため、正しく動作しない場合があります。**メッシュ**として書き出しモードを使用することをお勧めします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：書き出し無し 1：BREPとして書き出し(試験的) 2：メッシュとして書き出し

## 20.45 PDFPRCPROJECTION

### 20.45.1 PRC投影

PRC 3Dデータ(3D PDF)の投影法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直交 1：パース



## 20.46 PDFPRCVIEWMODE

### 20.46.1 PRCビューモード

2D図形と3D図形図形をPRC PDF (3D PDF)に書き出す方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：単一ビューに全ての図形 1：単一ビューに3D図形のみ 2：複数ビューに3D図形のみ

## 20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY

### 20.47.1 形状としてのPDF SHX文字

PDF書き出し用にSHXフォント文字を形状に変換します。受信側のコンピュータに同じSHXフォントがインストールされていない場合、このシステム変数をオンに設定してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：SHXテキストを形状に変換しない オン(1)：SHXテキストを形状に変換

## 20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION

### 20.48.1 PDF簡易最適化形状

PDF書き出し用に形状を簡略化します(別々の線分セグメントを1本のポリラインに結合し、ベジエ曲線コントロール点を使用)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：簡単な形状最適化を無効にする オン(1)：簡単な形状最適化を有効にする

## 20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY

### 20.49.1 形状としてのPDF TTF文字

PDF書き出し用にTrueTypeフォント文字を形状に変換します。

この機能は、TTFファイルが共有を禁止するライセンスの対象である場合や、テキストの抽出を困難にしたい場合に役立ちます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：TTFテキストを形状に変換しない オン(1)：TTFテキストを形状に変換

## 20.50 PDFUSEPLOTSTYLES

### 20.50.1 PDF印刷スタイルを使用

PDF書き出し用の印刷スタイルを有効にします。

オンの場合、PDFへの読み出し時の色と線の太さを印刷スタイルのレイアウトでコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：印刷スタイルの使用を無効にする オン(1)：印刷スタイルの使用可
-------	---

## 20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI

### 20.51.1 ベクトル解像度 DPI

モデル空間からのPDF書き出し用のベクトルグラフィックの解像度。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	72～40000
デフォルト値：	2400

## 20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE

### 20.52.1 PDF範囲までのズーム

PDF書き出しのために用紙サイズレイアウトのレイアウト形状を拡大/縮小します。

オフにすると、ページ設定データの尺度と用紙サイズが使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図形範囲へズームしない オン(1)：図形範囲へズーム

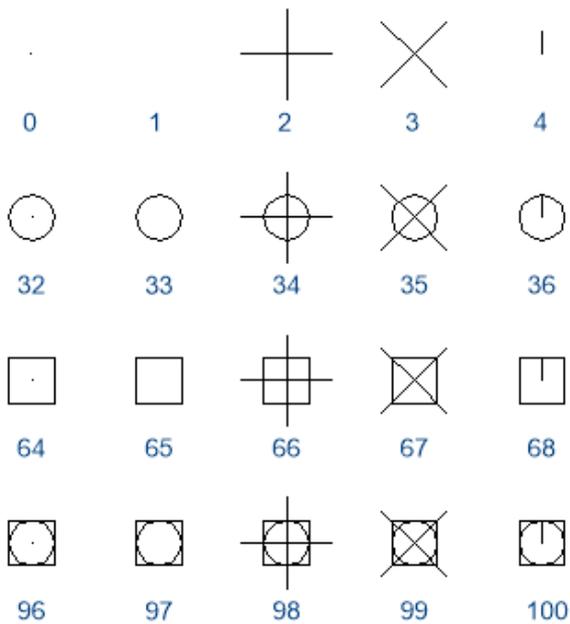
## 20.53 PDMODE

### 20.53.1 点表示モード

点図形の表示スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
	0~100
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：無し 0：. 2：+ 3：x 4：' 32：円 64：四角



## 20.54 PDSIZE

### 20.54.1 点表示サイズ

点図形の表示サイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0：作図領域の高さの5% >0：絶対サイズ <0：ビューポートのサイズに対する割合
-------	---

## 20.55 PEDITACCEPT

### 20.55.1 ポリライン編集の受け入れ

PEDITコマンドの実行中にポリライン以外が選択されたときに警告を表示します。省略した場合、選択した図形は自動的にポリラインに変換されます。

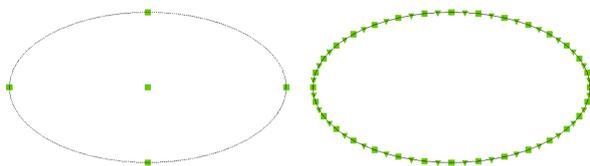
種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：プロンプトを表示 オン(1)：プロンプトを省略

## 20.56 PELLIPSE

### 20.56.1 楕円の作成要素

ELLIPSEコマンドで作成した図形の種類をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：楕円を楕円で作成 オン(1)：楕円をポリラインで作成





## 20.57 PERIMETER

### 20.57.1 最後の境界(読み取り専用)

AREA、LISTまたはDBLISTコマンドで計算された最後の周長。

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 20.58 PERSPECTIVE

### 20.58.1 パース (透視投影)

カレントのビューポートのパースビューをオンにします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：パースビューをオフ オン(1)：パースビューをオン

## 20.59 PFACEVMAX

### 20.59.1 ポリ面メッシュの最大頂点数(読み取り専用)

各面の頂点の最大数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3以上
デフォルト値：	4

## 20.60 PICKADD

### 20.60.1 追加で指示

Shiftキーで図形を選択する方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：Shiftキーを押して、カレントの選択に図形を追加します オン(1)：Shiftキーを押して、カレントの選択から図形を削除します

## 20.61 PICKAUTO

### 20.61.1 窓選択の動作

複数の図形を同時に選択するために使用される選択動作(窓と投げ縄)をコントロールします。

PICKDRAGシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-7～7
デフォルト値：	5
可能なオプション：	オフ：窓選択せず、以前の値を保存 0：窓選択せず 1：カーソルが図形の上でない場合、最初と最後の点を選択で窓選択 2：カーソルが図形の上にある場合、クリック&ドラッグで窓選択 3：カーソルが図形の上から始まらない場合、クリック&ドラッグで投げ縄選択

注：負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

## 20.62 PICKBOX

### 20.62.1 ピックボックス

カーソルの周囲の選択領域のサイズをピクセル単位でコントロールします。

0～50の範囲で指定できます。

注：クリックして図形を選択する場合、ピックアップボックスがその図形に触れるか、重なっている必要があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～50
デフォルト値：	4
単位	ピクセル

## 20.63 PICKDRAG

### 20.63.1 ドラッグしながら指示

複数の図形を同時に選択するために使用される窓選択動作をコントロールします。

PICKAUTOシステム変数も参照してください。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：2点を使用して選択範囲を描画 オン(1)：クリック&ドラッグで選択範囲を描画

## 20.64 PICKFIRST

### 20.64.1 最初に指示

ドラッグを使用して選択ウィンドウを描画します

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：最初にコマンドを起動し、次に図形を指示 オン(1)：最初に図形を指示し、次にコマンドを起動

## 20.65 PICKSTYLE (EXCEPT OS X)

### 20.65.1 指示スタイル

グループ選択と関連付けハッチング選択を指定します。

Ctrl+Hを使用して、このシステム変数を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能なオプション：	<p>0：グループ選択または関連付けハッチング選択なし</p> <p>1：グループ選択 - 選択可能なグループのメンバーが選択された場合、そのグループのすべてのメンバーが選択されます。</p> <p>2：関連付けハッチング選択 - ハッチングとその境界線が選択されます(どちらかを選択するとハッチングと境界線が選択されます)。</p> <p>3：グループ選択と関連付けハッチング選択</p>

## 20.66 PICTUREEXPORTSCALE

### 20.66.1 イメージ書き出し時の尺度係数

WMF、EMFまたはBMP書き出し用の出力解像度の尺度をコントロールしま

す。EXPORT、WMFOUT、COPYCLIP、CUTCLIPの各コマンド、およびCOM/VBA関数AcadDocumentで使用されます。出力ビューサイズは、カレントのビューサイズ(ピクセル単位)にこの値を掛けたものです。

**Trouble**：尺度値が10以上になると、システムの応答が遅くなる可能性があります。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0以上
デフォルト値：	1.0



## 20.67 PLACESBARFOLDER1

### 20.67.1 最初のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログボックスの配置バーの最初のフォルダーをコントロールします(Windowsのみ)。こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	0
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 20.68 PLACESBARFOLDER2

### 20.68.1 2番目のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログボックスの場所を示すバーの中での2番目のフォルダーをコントロールします。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1

可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル
-------	---

## 20.69 PLACESBARFOLDER3

### 20.69.1 3番目のフォルダー

非標準のファイルを開くダイアログボックスの場所を示すバーの中での3番目のフォルダーをコントロールします(Windowsプラットフォームのみ)。

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	3
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピュータ 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 20.70 PLACESBARFOLDER4

### 20.70.1 4番目のフォルダ (Windows)

非標準のファイルを開くダイアログボックスの場所を示すバーの中での4番目のフォルダーをコントロールします。(Windowsプラットフォームのみ)

こうすることで、デスクトップや「お気に入り」フォルダに自分用の図面フォルダへのショートカットを作成できます。

USESTANDARDOPENFILEDIALOGシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5
可能な値：	0：デスクトップ 1：マイコンピューター 2：マイドキュメント 3：お気に入り 4：Network 5：最近のファイル

## 20.71 PLATFORM

### 20.71.1 プラットフォーム(読み取り専用)

現在のOSバージョンを表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 20.72 PLINECACHE

### 20.72.1 ポリラインキャッシュ

図面を開いたときのポリライン頂点のキャッシュの作成をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ポリラインキャッシュを無効にします オン(1)：ポリラインキャッシュを有効にします

## 20.73 PLINECONVERTMODE

### 20.73.1 ポリライン変換モード

スプラインをポリラインに変換する方法をコントロールします。

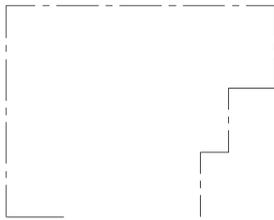
種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：直線セグメントのポリラインを作成 1：円弧セグメントのポリラインを作成

## 20.74 PLINEGEN

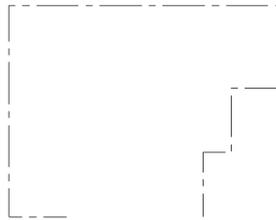
### 20.74.1 ポリラインの生成

2Dポリラインの頂点の周囲で線種パターンを生成する方法をコントロールします。

線は通常、頂点から頂点へ作成されます(0)。実線以外の線種のポリラインで、頂点と頂点が接近している場合、実線として描かれることがあります。1に設定すると、ポリラインの描画は、頂点単位ではなく、全体の始点から終点で表現されます。



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線種の表示はポリラインの頂点間で調整 オン(1)：線種の表示はポリライン全体で調整

## 20.75 PLINETYPE

### 20.75.1 ポリライン形式

PLINEコマンドでポリラインを作成する方法と、古い形式のポリラインを変換するかどうかをコントロールします。最適化された形式を使用することで、ディスク容量とメモリを節約できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは古い形式のポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されません。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します 古い形式のポリラインは変換されます。PLINEコマンドは最適化されたポリラインを作成します

## 20.76 PLINEWID

### 20.76.1 ポリライン幅

新規ポリラインのデフォルト幅。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 20.77 PLOTFCGPATH

### 20.77.1 印刷設定パス

プロッタ構成フォルダーに使用するファイルパス。ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

レイアウトを印刷する場合、利用可能な用紙サイズ設定は、プロッタ設定ファイルによって制御されます。プリンタ/プロッタ設定リストは、コンピュータにインストールされているすべてのプリンタドライバで構成されています。プリンタ設定は、「プロッタ設定パス」で指定されているフォルダ内のファイルです。このフォルダに多くのファイルやサブフォルダが含まれている大きなフォルダが設定されている場合、フォルダとサブフォルダ全体が検索されて適切なファイルを探します。そのため、印刷ダイアログが開くまでに時間がかかることがあります。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 20.78 PLOTID

### 20.78.1 印刷ID(このコマンドは廃止になりました)

旧変数で、古いスクリプトやLispの保守以外の役目はありません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 20.79 PLOTOUTPUTPATH

### 20.79.1 印刷出力パス

印刷ファイルの作成に使用するデフォルトのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 20.80 PLOTSTYLEPATH

### 20.80.1 印刷スタイルパス

印刷スタイルフォルダーに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 20.81 PLOTTER

### 20.81.1 プロッタ (このコマンドは廃止されました)

古いスクリプトやLISPルーチンの保守以外の役目はありません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 20.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE

### 20.82.1 印刷の透過性を上書き

印刷の透過性を有効にするかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：印刷の透過性は無効 1：ページ設定の値を使用 2：印刷透過性は有効

## 20.83 PLQUIET

### 20.83.1 軽微なエラーの表示

バッチ印刷時またはスクリプト実行時にオプションのダイアログボックスと軽微なエラーを表示するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：印刷ダイアログと軽微なエラーを表示 オン(1)：軽微なエラーを記録し、印刷関連のダイアログボックスを表示しない

## 20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY

### 20.84.1 2次元ワイヤフレームモードで境界ボックスの表示/非表示を切り替えます

2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブで、図面に点群がある場合の境界ボックスと警告メッセージの表示をコントロールします。点群は2Dワイヤフレーム表示スタイルがアクティブなときに表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	点群が2Dワイヤフレーム表示スタイルで表示されないことを示す境界ボックスと警告メッセージを表示する 1：境界ボックスと警告メッセージを表示しない

## 20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY

### 20.85.1 適応型サイズと固定小数点サイズの切り替え (Windows & Linux)

点群表示に適応ポイントサイズを使用します。オフの場合、固定ポイントサイズを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：固定ポイントサイズを使用します(すべてのポイントのサイズは同じです) 1：適応ポイントサイズを使用する(見た目が良くなるようにポイントサイズが調整されます)

## 20.86 POINTCLOUDBOUNDARY

### 20.86.1 点群の範囲境界の表示/非表示

点群の境界の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2

デフォルト値：	1
可能な値：	0：表示しない 1：選択した場合にのみ表示 2：常に表示

## 20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER

### 20.87.1 ディスクキャッシュフォルダー

点群キャッシュファイルの保存に使用するファイルパス。

複数のパスがサポートされています。最初のは、新しくキャッシュ/前処理されたデータを追加するために使用されます。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	C:¥Users¥%username%¥AppData¥Roaming¥Bricsys¥BricsCAD ¥V24x64¥en_US¥PointCloudCache¥

## 20.88 POINTCLOUDHSPC

### 20.88.1 HSPCモード

点群HSPC/BCADの前処理に使用する形式を切り替えます。

**注：** HSPCファイル形式(Hexagon Smart Point Cloud)は、Hexagon VCH(Visual Computing Hub)が開発した独自の形式です。この形式を使用すると、点ごとの情報を保存できます。この情報は、(将来的に)点群機能を向上するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：BCAD形式を使用 オン(1)：HSPCを使用して点群を前処理



## 20.89 POINTCLOUDIGNOREGEO-tags

### 20.89.1 ソースデータ内のジオタグを無視

ソースデータ内のジオタグを無視

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソースデータ内のジオタグを無視しない オン(1)：ソースデータ内のジオタグを無視する

## 20.90 POINTCLOUDPOINTMAX

### 20.90.1 画面上に表示される点の最大数

1点群あたりに表示される最大ポイント数。これは、データセット内に存在するポイントの数とは関係ありません。

注：500,000～50,000,000の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	500000～50000000
デフォルト値：	10000000

## 20.91 POINTCLOUDPOINTSIZ

### 20.91.1 ポイントサイズ

点群点表示サイズ(ピクセル単位)。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～10

デフォルト値：	2
---------	---

## 20.92 POINTCLOUDNORMALSシステム変数

### 20.92.1 通常の計算

壁や床などの平面(平坦なサーフェス)を識別するために使用する法線を点群の前処理中に計算します。

**注：** POINTCLOUDHSPCシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

点群が構造化されている場合(つまり、バブルがある場合)、法線ベクトルは前処理中に自動的に計算されます。

HSPCのキャッシュですでに使用可能な構造化点群で、法線ベクトルがまだないものは、POINTCLOUDNORMALSコマンドを使用して計算できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：HSPCの前処理中に通常の計算を無効にします。 オン(1)：HSPCの前処理中に通常の計算を有効にします。

## 20.93 POLARADDANG

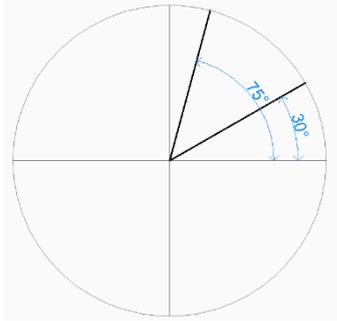
### 20.93.1 極追加角度

POLARMODEシステム変数が**極トラッキング追加角度を使用**に設定されている場合、カスタム極スナップ角度のリストを含みます。

最大10個の角度(それぞれ最大25のキャラクタ)がセミコロン(; )で区切られています。

POLARMODEフラグ0x04の設定(**追加の極トラッキング角度を使用**)が必要です。AUNITSシステム変数は角度の表示形式を指定します。POLARANGと異なり、POLARADDANGの角度は値の乗数にはなりません。

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 20.94 POLARANG

### 20.94.1 極角度

極角度の増分を度単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	90.0
単位	度

## 20.95 POLARDIST

### 20.95.1 極距離

極スナップのスナップ増分値をコントロールします(SNAPTYPEシステム変数が**極スナップ**に設定されている場合)。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

## 20.96 POLARMODE

### 20.96.1 極モード

図形スナップトラッキングと極スナップトラッキングをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：相対 2：図形スナップトラッキングで、極トラッキング設定を使用 4：極トラッキング追加角度を使用 8：SHIFTを押すと、図形スナップのトラッキングポイントを取得

## 20.97 POLYSIDES

### 20.97.1 多角形の辺数

POLYGONコマンドで最後に使用した辺の数。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	3～1024
デフォルト値：	4

## 20.98 システム変数 POPERATIONSCOLOR

### 20.98.1 パラメトリック操作の色

パラメトリック操作のジオメトリの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	RGB:238,173,60

## 20.99 POPUPS

### 20.99.1 ポップアップ(読み取り専用)

現在セットされているディスプレイドライバの状態を示します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポートしない オン(1)：ダイアログボックス、メニューバー、アイコンメニューをサポート

## 20.100 PREVIEWDELAY

### 20.100.1 選択プレビューを表示する遅延時間

カーソルを合わせたときに図形がハイライトされるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

0から1000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1000
デフォルト値：	30

## 20.101 PREVIEWEFFECT

### 20.101.1 選択プレビュー効果

選択プレビューをどのように表示するかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：破線 1：厚さのある線分 2：厚さのある破線



## 20.102 PREVIEWFILTER

### 20.102.1 選択フィルター

選択できない図形タイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	1
可能なオプション：	1：ロック画層の図形を除外 2：外部参照の図形を除外 4：表を除外 8：マルチテキストを除外 16：ハッチング図形を除外 32：グループの図形を除外

## 20.103 PREVIEWTYPE

### 20.103.1 プレビューの種類

図面プレビューのサムネイルに使用するビューをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：最後に保存されたビュー 1：ホームビュー

## 20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG

### 20.104.1 開いているダイアログのプレビューウィンドウ

開くダイアログにファイルプレビューを表示します。ダイアログ(チェックボックス)から設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	オン
可能な値：	オフ(0)：開くダイアログボックスにプレビューを表示しない オン(1)：開くダイアログボックスにプレビューを表示

## 20.105 PRINTFILE

### 20.105.1 印刷ファイル

印刷ファイルの代替名。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.

## 20.106 PRINTPDFPREVIEW

### 20.106.1 Print As PDF プレビュー

Print As PDFプレビューがシステムのデフォルトPDFビューアーを使用するか、内部プログラムウィンドウを使用するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：内部ウィンドウを使用 1：外部ビューアーを使用する



## 20.107 PRODUCT

### 20.107.1 製品(読み取り専用)

製品名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	BricsCAD

## 20.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR

### 20.108.1 プロファイルオフセット動作

プロファイルオフセットの変更時に、ソリッドまたはその軸の位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：軸を保持 1：ソリッドを保持

## 20.109 PROGBAR

### 20.109.1 プログレスバー

進捗バーの表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：プログレスバーを表示しない オン(1)：プログレスバーを表示
-------	---

## 20.110 PROGRAM

### 20.110.1 プログラム(読み取り専用)

プログラム名を表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	BRICSCAD

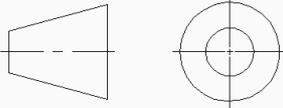
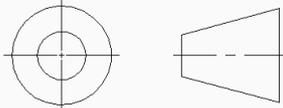
## 20.111 PROJECTIONTYPE

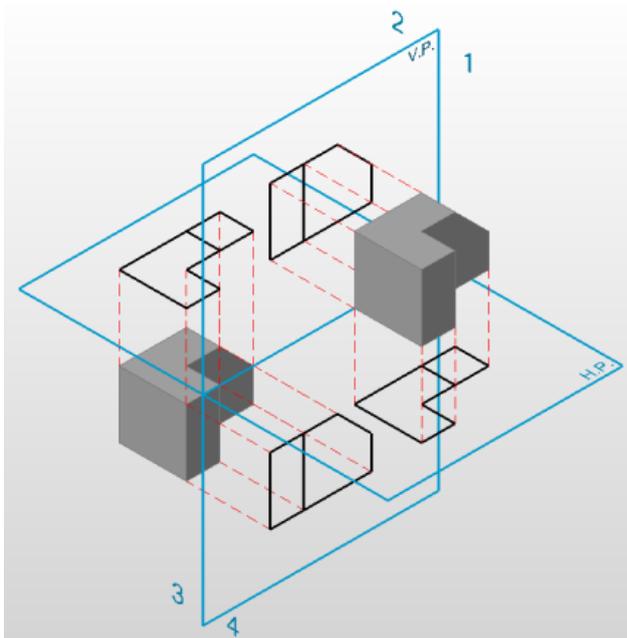
### 20.111.1 図面ビュー投影法

第一角法と第三角法を切り替えます。

これらの角度投影は、3D図形を2D図面ビューで表現する方法です。どちらの投影タイプも同じビューを表示しますが、違いは、これらのビューの位置 (上、右、左、下)にあります。詳細は、**生成された図面ビュー**を参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：第一角投影法 - ヨーロッパ 1：第三角法 - 米国、カナダ、オーストラリア

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



## 20.112 PROJECTNAME

### 20.112.1 プロジェクト名

カレント図面のプロジェクト名。

プロジェクトに固有の追加サポートパスを設定してプロジェクト名を付けると、外部参照やイメージの管理が容易になります。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 20.113 PROJECTSEARCHPATHS

### 20.113.1 プロジェクト検索パス

それぞれが検索するファイルパスのリストを保持しているプロジェクト名のリストを保存します。

保存されているパスで外部参照やイメージが見つからない場合、プロジェクト検索パスを使用して外部参照やイメージを検索します。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 20.114 PROJMODE

### 20.114.1 投影モード

TRIMおよびEXTENDコマンドの投影モードをコントロールします。

カットする図形が、トリム/延長する図形と同じ平面上にない場合、このシステム変数は、どのようにして交差を計算するかを定義します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：真の3Dモード(投影無し) 1：カレントUCSのXY平面に投影する 2：カレントのビュー平面に投影する

## 20.115 PROMPTMENU

### 20.115.1 プロンプトメニュー

コマンドプロンプトメニューダイアログをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5

デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプトメニューを表示しない 1：プロンプトメニューを表示 2：プロンプトメニューを左上に表示 3：プロンプトメニューを右上に表示 4：プロンプトメニューを左下に表示 5：プロンプトメニューを右下に表示

## 20.116 PROMPTMENUFLAGS

### 20.116.1 プロンプトメニューフラグ

プロンプトメニューの動作をコントロールします。

PROMPTMENUシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～7
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非表示オプションを表示 - 非表示オプションはイタリック体で表示します 2：選択時はプロンプトメニューを非表示 4：プロンプトメニューの選択オプションを無効にする

## 20.117 PROMPTOPTIONFORMAT

### 20.117.1 プロンプトオプション形式

コマンドラインでコマンドオプションを表示する方法をコントロールします。

コマンドオプションには、キーワード、説明、ショートカットがあります。ショートカットは、小文字(a-z)を除いたキーワードです。

例、CIRCLE コマンドの3つ目のオプション：

キーワード = TanTanRad

説明 = 接-接-半径

ショートカット = TTR

**注：**ユーザー設定PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDSで、コマンドオプションのキーワードの翻訳をロードするかどうかを制御します。無効にすると、ローカルキーワードはグローバル(英語)キーワードのコピーになります。その結果、グローバルショートカットをアンダースコアなしで使用できます。

### BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～4
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ショートカットを大文字にして説明を表示 1：キーワードのみを表示 2：説明とブラケット内キーワードを表示 3：説明とブラケット内ショートカットを表示 4：ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(英語以外のバージョンのみ)

#### CIRCLE[円]コマンドの例：

##### 説明文のみ表示(0)

円の中心を選択、または [2点 (2P)/3点 (3P)/接-接-半径 (TTR)/円弧を円に (A)/連続 (M)]:

注：0 は英語版のプロンプトオプション形式のデフォルトです。

##### キーワードのみを表示(1)

円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

##### 説明文とカッコ内にキーワードを表示(2)

円の中心を選択、または [2点(2Point)/3点(3Point)/接-接-半径(TanTanRad)/円弧を円(Arc)/複数の円(Multiple)]:

##### 説明文とカッコ内にショートカットを表示(3)

円の中心を選択、または [2点(2P)/3点(3P)/接-接-半径(TTR)/円弧を円(A)/複数の円(M)]:

##### ローカルキーワードとカッコ内にグローバルキーワードを表示(ローカライズ版のみ) (4)

円の中心を選択、または [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

## 20.118 PROMPTOPTIONSTRANSLATEKEYWORDS

### 20.118.1 プロンプトオプション翻訳キーワード

翻訳されたコマンドオプションキーワードをロードします。

無効にすると、英語のキーワードが使用され、グローバルショートカットはアンダースコアなしで使用できます。

### BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：翻訳キーワードをロードしない オン(1)：翻訳キーワードをロード

## 20.119 PROPAGATESEARCHSPACE

### 20.119.1 検索スペース

PROPAGATEコマンドの実行中に検索空間を尋ねます。プロパゲートできる位置と図形を制限します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

## 20.120 PROPAGATETOLERANCE

### 20.120.1 ポジション公差

図面単位でPROPAGATEコマンドに使用する位置公差。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.00001

## 20.121 PROPERTYPREVIEW

### 20.121.1 プロパティプレビュー

選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	<p>オフ(0)：選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示しない</p> <p>オン(1)：選択した図形について、プロパティパネルでコンボボックスのリスト値にカーソルを合わせるとプロパティの変更を表示</p>
-------	--

## 20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY

### 20.122.1 プロパティのプレビューの遅延

プロパティパネルのコンボボックスリスト値にカーソルを合わせたときにプロパティの変更が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。PROPERTYPREVIEWシステム変数がオン(1)の場合に適用されます。

100から10,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	500

## 20.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

### 20.123.1 プロパティプレビューオブジェクトの制限

ホバープロパティをサポートできる図形の最大数をコントロールします。0から30,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～30000
デフォルト値：	500

## 20.124 PROPOBJLIMIT

### 20.124.1 プロパティオブジェクトの制限

プロパティパネルに表示される図形の制限をコントロールして、パフォーマンスを向上させます。

0から100000までの値が指定可能です。値を0にすると、制限がオフになります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	25000
可能な値：	0から100000

## 20.125 PROPPREVTIMEOUT

### 20.125.1 プロパティレビューのタイムアウト

カーソルを合わせてプロパティが表示されるまでの遅延を秒単位でコントロールします。

1から5までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～5
デフォルト値：	1

## 20.126 PROPUNITS

### 20.126.1 プロパティ単位

長さ、面積、体積、寸法および質量単位をパネルと入力ボックスで自動的にフォーマットします。例えば、2000mmは2mと表示されます。

INSUNITSシステム変数がアクティブな場合に適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	47

可能な値：	1：長さプロパティをフォーマット 2：面積プロパティをフォーマット 4：体積プロパティをフォーマット 8：(予備) 16：ダイナミック寸法をフォーマット 32：マスプロパティをフォーマット
-------	---

## 20.127 PROXYGRAPHICS

### 20.127.1 プロキシグラフィック

プロキシ図形のイメージを図面に保存します。オフにすると、代わりに境界ボックスが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面と共にイメージを保存しない オン(1)：図面と共にイメージを保存

## 20.128 PROXYNOTICE

### 20.128.1 プロキシ通知

他のアプリケーションで作成されたカスタム図形を含む図面を開いたとき、注意メッセージを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プロキシの警告を表示しない オン(1)：プロキシの警告を表示

## 20.129 PROXYSERVERENABLED システム変数

### 20.129.1 プロキシサーバー

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ (0): プロキシ サーバーを使用しない オン(1):プロキシサーバーを使用

## 20.130 PROXYSERVERHTTP システム変数

### 20.130.1 HTTP サーバ

HTTP プロトコルのプロキシ・サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 20.131 PROXYSERVERHTTPPORT システム変数

### 20.131.1 HTTP サーバー・ポート

HTTP プロトコルのプロキシ・サーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 20.132 PROXYSERVERHTTPS システム変数

### 20.132.1 HTTPSサーバ

HTTPS プロトコルのプロキシ サーバーのアドレス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ



## 20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT システム変数

### 20.133.1 HTTPS サーバ ポート

HTTPSプロトコルのプロキシサーバーのポート番号。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 20.134 PROXYSERVERPASSWORD システム変数

### 20.134.1 ユーザー・パスワード

プロキシ・サーバーにログインするためのユーザー・パスワード。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	

## 20.135 PROXYSERVERUSER システム変数

### 20.135.1 ユーザー名

プロキシ・サーバーにログインするためのユーザー名。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	

## 20.136 PROXYSHOW

### 20.136.1 プロキシ表示

図面でのプロキシ図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2

デフォルト値：	1
可能な値：	0：プロキシ図形は表示しない 1：すべてのプロキシ図形にグラフィックイメージを表示 2：すべてのプロキシ図形は輪郭ボックスだけを表示

## 20.137 PROXYWEBSEARCH

### 20.137.1 プロキシWeb検索

図形イネーブラーのチェックを切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：図形イネーブラーをチェックしない 1：インターネットに接続されている場合は図形イネーブラーをチェックする

## 20.138 PSLTSCALE

### 20.138.1 ペーパー空間の線種尺度

ペーパー空間で線種尺度をコントロールします。線種尺度はビューポート尺度に従うがアクティブな場合、破線の長さはペーパー空間の図面単位に基づきます。尺度が異なっても、線種はすべてのビューポートで同一に表示されます。

再作図が必要です。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：特定線種尺度は無し 1：線種尺度はビューポート尺度に従う



## 20.139 PSOLHEIGHT

### 20.139.1 ポリソリッドの高さ

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの高さを図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	80.0

## 20.140 PSOLWIDTH

### 20.140.1 ポリソリッドの幅

POLYSOLIDコマンドのデフォルトの幅を図面単位でコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5.0

## 20.141 PSTYLEMODE

### 20.141.1 印刷スタイルモード(読み取り専用)

カレント図面の印刷スタイルモード。

現在の図面に名前付き印刷スタイルまたは色従属印刷スタイルを使用するよう変換するには、CONVERTPSTYLESを使用します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：名前付き印刷スタイルテーブル 1：色従属印刷スタイルテーブル



## 20.142 PSTYLEPOLICY

### 20.142.1 印刷スタイル ポリシー

図形の色を印刷スタイルに関連付けるかどうかをコントロールします。

注：PSTYLEPOLICYを0に設定した場合、新しい図形の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定され、新しい画層の印刷スタイルはDEFPLSTYLEで定義したデフォルト値に設定されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：色と印刷スタイルの関連付けは無し 1：図形の印刷スタイルを色に関連付けする

## 20.143 PSVPSCALE

### 20.143.1 ペーパー空間のビューポート尺度

VPORTSコマンドで作成された新しいビューポートの尺度乗数をコントロールします。

注：ビュー尺度乗数は、ペーパー空間の単位と、新しく作成されたモデル空間のビューポートの単位の比率を比較して定義されます。

設定したビュー尺度乗数は、VPORTSコマンドで使用されます。値が0の場合、尺度乗数は「フィット尺度」になります。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 20.144 PUBLISHALLSHEETS

### 20.144.1 すべてのシートをパブリッシュします

レイアウトをパブリッシュダイアログにロードする方法をコントロールします。

オンの場合、すべてのアクティブな図面からすべてのレイアウトをロードします。オフの場合、カレント図面からレイアウトのみをロードします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：現在のドキュメントの内容のみを自動的にロード オン(1)：開いているすべてのドキュメントの内容を自動的にロード

## 20.145 PUBLISHCOLLATE

### 20.145.1 パブリッシュされたシートを照合

同じ出力構成を持つパブリッシュされたシート単一の複数ページの印刷ジョブに結合します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：シートセットを複数のステップ(一度に1枚ずつ)で処理して、各シートのPLTファイルを生成します。印刷中、シート印刷シーケンスは他の印刷ジョブによって中断される可能性があります。 オン(1)：シートセットを1つのステップで処理して、1つのマルチシートPLTファイルを生成します。印刷時には、シート印刷シーケンスを他の印刷ジョブによって中断することはできません。

**注：**複数シートの印刷または印刷オプションをサポートする印刷ドライバは、シートを1つのステップでパブリッシュするために必要です。

## 20.146 PUCSBASE

### 20.146.1 ペーパー空間のUCSベース(読み取り専用)

ペーパー空間で正投影のUCSをコントロールするUCSの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 21. Q

### 21.1 QAFLAGS

#### 21.1.1 操作処理

品質保証とテストに関するフラグがある内部システム変数。

**注：**この内容は変更される可能性があり、通常の使用を目的としたものではありません。これらのオプションのいくつかは、予測できないか、問題がある副作用を持っている可能性があります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～32767
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：Redデバイス：低解像度の作図無し 2：テキスト画面のリスト表示中は停止しない 4：警告ダイアログは無し(文字のメッセージは表示) 8：警告をエラーとしスクリプトを停止 16：最小限の監査レポート 32：2Dとレンダリングされたビジュアルスタイルの切り替え時にウィンドウレクレーションを無効にします。 64：情報プロンプトとして表示されるさまざまなパフォーマンス測定を有効化 128：並列ベクトル化：EnableSchedulerLogOutput 256：Cmdメッセージの有効化 512：Dclスクリーンショット作成 1024：ステータスバーに時間を表示 2048：クラッシュダンプファイルは作成しない 4096：アサートログファイルを作成 8192：レンダリング時にREDファイルを作成 16384：並列ベクトル化パフォーマンス測定

**注：**メニューで1:の場合、マクロはグリッブをキャンセルします(キーボードのように動作します)。

### 21.2 QTEXTMODE

#### 21.2.1 文字省略表示モード

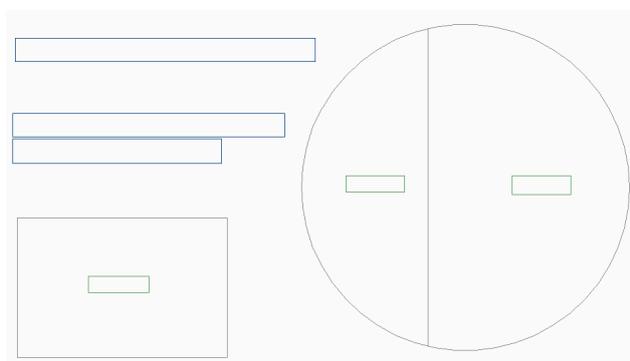
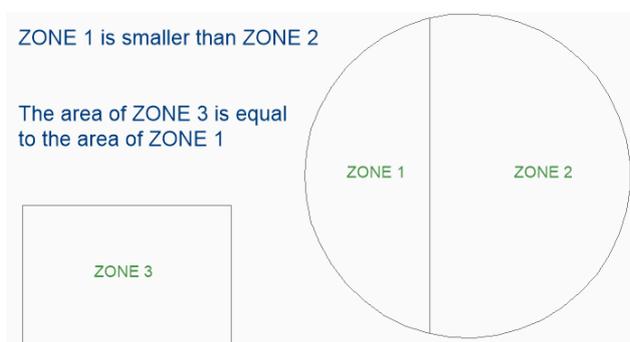
文字の表示方法をコントロールします。

- オン(1)にすると、文字省略表示モードがオンになり、すべての文字(テキスト、マルチテキスト、属性、寸法値など)が長方形としてレンダリングされます。
- オフ(0)にすると、文字省略表示モードがオフになり、通常の文字表示に戻ります。

- 図面に含まれている文字量が多く、表示速度が遅くなるときにテキストの位置を確認する必要がある場合、文字省略表示モードが便利です。長方形には、文字の色も表示されます。

注：既存の図形に行った変更を表示するには、REGENを実行します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
レンジ：	オフ
可能な値：	オフ(0)：文字をボックスとして表示しない オン(1)：文字をボックスとして表示



## 21.3 QUADCOMMANDLAUNCH

### 21.3.1 クワッド デフォルトコマンドの起動

最初のクワッドコマンドを起動する方法をコントロールします。

デフォルトのクワッドコマンドは、クワッドで最後に使用したコマンドによって異なります。

- 0に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、コマンドボタンをクリックするとコマンドが起動します。
- 1に設定した場合、図形にカーソルを合わせるとクワッドが表示され、図形を右クリックするとコマンドが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右クリックで最初のクワッドコマンドを起動しない 1：クワッドが表示されているときに右クリックで最初のクワッドコマンドを起動する

## 21.4 QUADDISPLAY

### 21.4.1 クワッド表示

クワッドをいつ表示するかを決定します。

値を8に設定した場合、現在の選択セットに含まれていない図形上にカーソルを合わせたときはクワッドを表示しません。クワッドを表示するには、**右クリック時にクワッドを表示**を有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-15～15
デフォルト値：	5
可能なオプション：	負：クワッドをオフ 0：クワッドを非表示 1：カーソルが図形上にあるときクワッドを表示 2：図形が選択されているときクワッドを表示 4：右クリック時にクワッドを表示 8：図形選択時、ポインタ上のクワッドを非表示

## 21.5 QUADEXPANDDELAY

### 21.5.1 クワッド 展開デレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	160

## 21.6 QUADEXPANDTABDELAY

### 21.6.1 クワッドの拡張タブのディレイ

カーソルがクワッド上を移動した後、クワッドタブが展開されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

## 21.7 QUADGOTRANSSPARENT

### 21.7.1 クワッド 透明化

マウスがクワッドから離れたときにクワッドを透明にするかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：透明化しない オン(1)：透明化

## 21.8 QUADHIDEDELAY

### 21.8.1 クワッド 非表示ディレイ

マウスが非アクティブのときにクワッドが非表示になるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

QUADHIDEMARGINシステム変数で設定されたゾーンに適用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	350

## 21.9 QUADHIDEMARGIN

### 21.9.1 クワッド非表示マージン

クワッド周囲のアクティブなマージン領域の幅をコントロールします。

マウスがこのマージン内で移動している間、クワッドは表示され続けます。QUADGOTRANSSPARENTシステム変数がオンの場合、クワッドは徐々に透明になります。

マウス移動が止まるとすぐ、あるいは、マウスがマージンを越えて移動されると、クワッド表示は無くなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	50

## 21.10 QUADICONSIZE

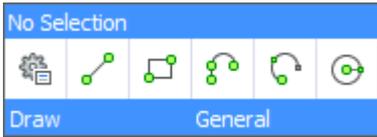
### 21.10.1 クワッドアイコンサイズ

クワッドアイコンサイズをコントロールします。

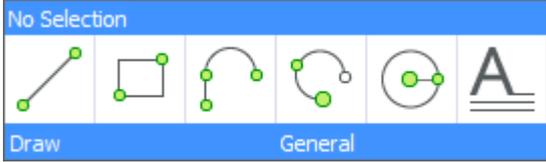
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	1
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

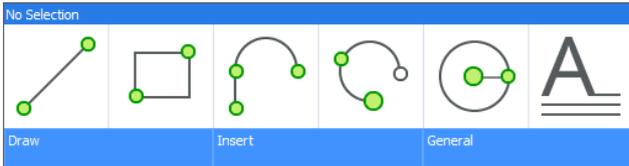
小さなアイコン：



大きなアイコン :



非常に大きなアイコン :



## 21.11 QUADICONSPACE

### 21.11.1 クワッドアイコンスペース

アイコン間の間隔をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0~2
デフォルト値 :	1
可能な値 :	0 : 狭い 1 : ノーマル 2 : 広い

狭い :



通常 :



広い :



## 21.12 QUADMOSTRECENTITEMS

### 21.12.1 クワッドの直近のアイテム

クワッドの上部バーに表示される最新のアイテムの数をコントロールし、残りのスロットはAIによって埋められます。

0～16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～16
デフォルト値 :	4

## 21.13 QUADPOPUPCORNER

### 21.13.1 クワッド ポップアップコーナー

カレントのカーソル位置に対してクワッドがポップアップする位置をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類 :	ショート型
保存先 :	Preference
レンジ :	0～2
デフォルト値 :	1

可能な値：	0：右上 1：右中 2：右下
-------	----------------------

## 21.14 QUADSHOWDELAY

### 21.14.1 クワッド表示ディレイ

ポインタ上のクワッドが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	150

## 21.15 QUADWIDTH

### 21.15.1 クワッド幅

クワッド内の列数をコントロールします。

4～16の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	4～16
デフォルト値：	6

## 22. R

### 22.1 R12SAVEACCURACY

#### 22.1.1 R12保存時の精度

R12形式で保存するときのスプラインコントロールセグメント間または90度の楕円弧上のセグメント数をコントロールします。  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	8

### 22.2 R12SAVEDEVIATION

#### 22.2.1 R12保存時の偏差

R12形式に保存するときの楕円とスプラインの偏差をコントロールします。  
BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.0

### 22.3 RASTERPREVIEW

#### 22.3.1 ラスター プレビュー

プレビューイメージを図面と共に保存するかどうかをコントロールします。  
このイメージは、ファイルマネージャーなどで表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：プレビューイメージを作成しない オン(1)：プレビューイメージを作成

## 22.4 RE\_INIT

### 22.4.1 エイリアスの再初期化(読み取り専用)

デジタイザとデジタイザポートの再初期化、および/または、PGPファイル(コマンドエイリアス)の再ロードを行います。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～21
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：デジタイザ入出力ポートの再初期化 4：デジタイザの再初期化 16：PGPファイルを再初期化(再ロード)

## 22.5 REALTIMESPEEDUP

### 22.5.1 リアルタイムスピードの改善

画面移動操作中にスキップされるマウスメッセージの数をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

## 22.6 REALWORLDSCALE

### 22.6.1 実物の尺度

実体尺度に単位を設定してマテリアルをレンダリングします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：実物尺度のマテリアルをレンダリングしない オン(1)：実物尺度のマテリアルをレンダリング

## 22.7 RECENTFILES

### 22.7.1 最近のファイルリストの最大数

ファイルメニュー(MRU)とスタートページの最近使用したファイルセクションに表示されるファイルの最大数をコントロールします。0～60の値が設定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	30

## 22.8 RECENTPATH

### 22.8.1 最新のパス

最近使用したファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 22.9 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_ALPHA

### 22.9.1 面不透明

選択した面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	25～100
デフォルト値：	25

## 22.10 REDHILITE\_DUCSLOCKED\_FACE\_COLOR

### 22.10.1 面色

ダイナミックUCSがロックされた面のハイライト色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

## 22.11 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_ALPHA

### 22.11.1 エッジ非透明

エッジの透明度を指定します。0は透明、100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	50

## 22.12 REDHILITE\_HIDDENEDGE\_COLOR

### 22.12.1 隠れているエッジの色

REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDENシステム変数がオン(1)の場合、図形全体が選択されているとき、隠れているエッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)

## 22.13 REDHILITEFULL\_EDGE\_ALPHA

### 22.13.1 エッジ非透明

図形全体が選択されているとき、エッジの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

## 22.14 REDHILITEFULL\_EDGE\_COLOR

### 22.14.1 エッジ色

図形全体が選択されているとき、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)



## 22.15 REDHILITEFULL\_EDGE\_SHOWHIDDEN

### 22.15.1 隠れたエッジ

図形全体が選択されているとき、隠れているエッジを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

## 22.16 REDHILITEFULL\_EDGE\_SMOOTHING

### 22.16.1 エッジ滑らかさ

図形全体が選択されているとき、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

## 22.17 REDHILITEFULL\_EDGE\_THICKNESS

### 22.17.1 エッジ厚さ

図形全体が選択されているとき、エッジの厚さをコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference

レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

## 22.18 REDHILITEFULL\_FACE\_ALPHA

### 22.18.1 面の透過性

選択時の面の透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	10

## 22.19 REDHILITEFULL\_FACE\_COLOR

### 22.19.1 面色

図形全体が選択されているとき、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
可能な値：	0, 122, 255(設定ダイアログ) #007AFF (コマンドライン)

## 22.20 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_ALPHA

### 22.20.1 エッジ非透明

選択すると、エッジの透過性をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 0は透明です。



- 100は完全な不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	100

## 22.21 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_COLOR

### 22.21.1 エッジ色

選択すると、エッジの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	255, 128, 0 (設定ダイアログ) #FF8000 (コマンドライン)

## 22.22 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOW

### 22.22.1 グロー

選択すると、エッジのグロー効果を切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：グローを表示しない オン(1)：グローを表示



## 22.23 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SMOOTHING

### 22.23.1 エッジ滑らかさ

選択すると、滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなエッジをオフ オン(1)：滑らかなエッジをオン

## 22.24 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_THICKNESS

### 22.24.1 エッジ厚さ

選択すると、エッジの厚さをピクセル単位でコントロールします。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0
デフォルト値：	2.0

## 22.25 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_ALPHA

### 22.25.1 グローの透過性

グローの透過性をコントロールします。REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100
デフォルト値：	75

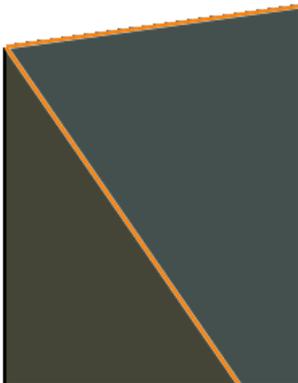
## 22.26 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_COLOR

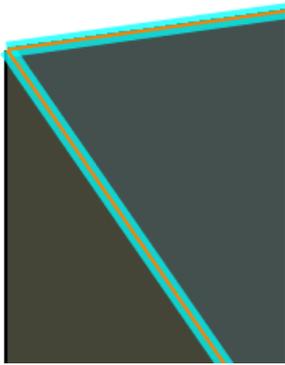
### 22.26.1 グロー色

選択すると、エッジのグロー効果の色をコントロールします。REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	白(設定ダイアログ) #FFFFFF (コマンドライン)





## 22.27 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_SMOOTHING

### 22.27.1 グローの滑らかさ

選択すると、エッジのグロー効果の滑らかな(アンチエイリアシングした)ラインを表示します。REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：滑らかなグローラインをオフ オン(1)：滑らかなグローラインをオン

## 22.28 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_GLOW\_THICKNESS

### 22.28.1 グローの厚さ

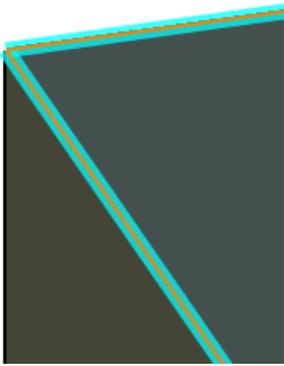
選択すると、エッジのグロー効果の厚さをピクセル単位でコントロールします。REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDEDGE\_SHOWGLOWシステム変数も参照してください。

0.0から20.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.0～20.0

デフォルト値：	3.0
---------	-----



## 22.29 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_ALPHA

### 22.29.1 面不透明

選択した面の透明度をコントロールします。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は完全に不透明です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～100

デフォルト値：	10
---------	----

## 22.30 REDHILITEPARTIAL\_SELECTEDFACE\_COLOR

### 22.30.1 面色

選択すると、面の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#007AFF

## 22.31 REDHILITEPARTIAL\_UNSELECTEDEEDGE\_SHOWHIDDEN

### 22.31.1 隠れたエッジ

選択時に隠れているエッジを表示するかどうかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：隠れているエッジを表示しない オン(1)：隠れているエッジを表示

## 22.32 REDSDKLINESMOOTHING

### 22.32.1 線をスムーズに

3Dレンダリングモードのラインスムージングを有効にします。

注：アンチエイリアスがオンの場合は効果がありません。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference

デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ラインスムージングをオフ オン(1)：ラインスムージングをオン

## 22.33 REDUCELENGTHTYPE

### 22.33.1 長さタイプを減らす

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 22.34 REDUCELENGTHVALUE

### 22.34.1 長さの値を減らします

デフォルトのフローフィッティングレデュース長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0.0～1e6
デフォルト値：	0.5

## 22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET

### 22.35.1 外部参照編集のロック

外部参照編集モード(REFEDIT)のときに、外部参照にない図形をロックします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：選択した外部参照にない図形をロックしない オン(1)：選択した外部参照にない図形をロックする

## 22.36 REFEDITNAME

### 22.36.1 外部参照編集名(読み取り専用)

現在編集中の外部参照の名前。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 22.37 REFPATHTYPE

### 22.37.1 参照ファイルのデフォルトパスタイプ

参照ファイルの初回アタッチ時に、フルパス、相対パスまたはパスなしのいずれを使用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
	0：パス無し 1：相対パス 2：フルパス

注：すでにアタッチされている参照ファイルは影響を受けません。

## 22.38 REGENMODE

### 22.38.1 再作図モード

自動再作図オン/オフを切替えます。REGENAUTOコマンドも参照してください。

REGENMODE がオンの場合、BricsCAD は自動的に表示を再生成しますが、幾つかのケースでは図面を強制的に再生成する必要があります。これはREGENコマンドで行います。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：REGENAUTOコマンドをオフ オン(1)：REGENAUTOコマンドをオン

## 22.39 REGEXPAND

### 22.39.1 レジストリパスの拡張タイプ

レジストリに保存するパスの種類(絶対または拡張可能)をコントロールします。

**注：**再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存しません オン(1)：環境変数を使用したパスをポータブルな形式で保存します

## 22.40 REMEMBERFOLDERS

### 22.40.1 フォルダーを記憶

標準のファイル選択ダイアログボックスで使用するファイルパス。

- 0の場合、ショートカットアイコンをダブルクリックしてプログラムを起動したとき、アイコンに「開始時点のパス」が指定されていれば、そのパスがすべての標準的なファイル選択ダイアログボックスのデフォルトとして使用されます。
- 1の場合、各標準ファイル選択ダイアログボックスで最後に使用されたパスが、そのダイアログボックスのデフォルトパスになります。ショートカットアイコンに指定された開始時点のフォルダは使用されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1

デフォルト値：	1
可能な値：	0：開始時点のパス - DRAWINGPATHおよびBLOCKSパスシステム変数を参照してください。 1：最近使用したパスを使用

## 22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL

### 22.41.1 複合材マテリアルのレンダリング

複合材とそのプライのマテリアルをレンダリングします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0-1(オン-オフ)
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複合材やそのプライの素材をレンダリングしません。 1：複合材やそのプライの素材をレンダリングします。

注：

RENDERCOMPOSITIONMATERIALシステム変数は、BIM及びUltimateライセンスレベルでのみ使用できます。

## 22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD

### 22.42.1 レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード

不足しているレンダリングマテリアルのリソースを自動的にダウンロードします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロードしない オン(1)：レンダリングマテリアルに不足しているリソースをダウンロード



## 22.43 RENDERMATERIALSPATH

### 22.43.1 レンダリングマテリアルのディレクトリパス

ユーザが作成したレンダリングマテリアルファイルのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 22.44 RENDERUSINGHARDWARE

### 22.44.1 ハードウェアを使用したレンダリング

レンダリングにハードウェアを使用するかどうかをコントロールします。グラフィックカードまたはドライバが原因の問題がある場合は、これをオフに切り替えてください。

再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ソフトウェアのみ使用(遅い) 1：ハードウェアを優先(より速い) 2：ソフトウェアを優先(テスト目的) 3：ハードウェアだけを使用(テスト目的)

## 22.45 REPORTPANELMODE

### 22.45.1 レポートパネルのモード

レポートパネルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クラシック - レポートパネルは、従来のドッキング可能なウィンドウとして表示されます 1：モダン - レポートパネルは、半透明のウィンドウとして表示されます 2：非表示 - レポートパネルは、透明なウィンドウとしてステータスバーで非表示になっています

## 22.46 RESTORECONNECTIONS

### 22.46.1 接続を復元する

コマンド実行後に構造接合を復元します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：接続を復元しない オン(1)：接続を復元する

## 22.47 RESTORELOSTFOCUS

### 22.47.1 失われたフォーカスを復元 (Linux)

失われたフォーカスの復元をコントロールします。ウィンドウマネージャーによっては、クワッドやロールオーバーチップなどのポップアップウィンドウを使用すると、フォーカスが失われることがあります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：フォーカスロスから回復しようとししないでください。 On (1): フォーカスロスから自動回復を試みます。

## 22.48 RETAINEDGRAPHICS

### 22.48.1 保持グラフィック

保持グラフィックの使用を切り替えます。

保持されたグラフィックスは、特定の操作(カメラの回転やパンなど)のパフォーマンスを向上させることができます。

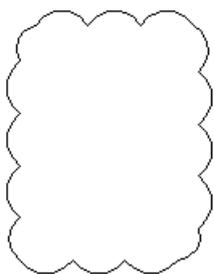
種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：保持されているグラフィックスを使用しません オン(1)：保持されているグラフィックスを使用

## 22.49 REVCLLOUDARCSTYLE

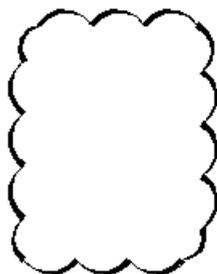
### 22.49.1 デフォルトの円弧スタイル

雲マークのデフォルトの円弧スタイルをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ノーマル 1：カリグラフィ



Normal



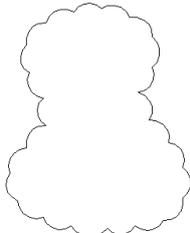
Calligraphy

## 22.50 REVCLLOUDCREATEMODE

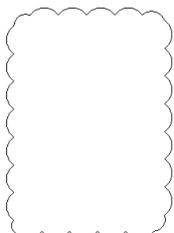
### 22.50.1 リビジョンクラウド作成モード

デフォルトの雲マーク作成モードをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：フリーハンド 1：長方形 2：ポリゴン



Freehand



Rectangular



Polygonal

## 22.51 REVCLLOUDGRIPS

### 22.51.1 雲マークのグリップ

雲マークのカスタムグリップを使用します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべての円弧セグメントにグリップを表示 オン(1)：最も関連性の高いグリップのみを表示



## 22.52 REVLOUDMAXARCLENGTH

### 22.52.1 デフォルトの円弧長最大長さ

雲マークのデフォルトの最大円弧長さをコントロールします。最大円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

## 22.53 REVLOUDMINARCLENGTH

### 22.53.1 デフォルトの円弧長最小長さ

雲マークのデフォルトの最小円弧長さをコントロールします。最小円弧長さにDIMSCALEシステム変数の値を乗算します。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.375

## 22.54 RHINOVERSION

### 22.54.1 Rhino書き出しバージョン

Rhinoへの書き出しに使用する3DMバージョン。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

可能な値：	0：最後の利用 2：Rhino 2 3：Rhino 3 4：Rhino 4 50：Rhino 5 60：Rhino 6
-------	--

## 22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT

### 22.55.1 リボンのドッキング高さ

リボンの高さをコントロールします。

0から500までの値が指定可能です。値0は自動高さを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～500
デフォルト値：	0

## 22.56 RIBBONPANELMARGIN

### 22.56.1 パネルマージン

リボンパネルの端にある空白のピクセル単位のサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～50
デフォルト値：	8

## 22.57 RIBBONSTATE

### 22.57.1 リボンの状態(読み取り専用)

リボンがオンかどうかを示します。

リボンは、RIBBONCLOSEコマンドで閉じることができ、RIBBONコマンドで表示することができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：リボンバーを表示しない オン(1)：リボンバーを表示

## 22.58 RIBBONTOOLSIZE

### 22.58.1 リボンツールサイズ

リボンボタンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

## 22.59 RIBBONSETTINGSENABLED

### 22.59.1 リボンインターフェース設定コントロールのオン/オフ

リボンのインターフェース設定コントロールの表示のオン/オフを切り替えます。

注：再起動が必要な場合があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

可能な値：	0：リボンにインターフェイス設定コントロールを表示しません 1：リボンにインターフェイス設定コントロールを表示します
-------	---

## 22.60 ROAMABLEROOTPREFIX

### 22.60.1 ローミングルートパス(読み取り専用)

メニューや印刷スタイルなど、カレントユーザーのローミング可能なファイルがインストールされたルートフォルダーのパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 22.61 ROLLOVEROPACITY

### 22.61.1 ロールオーバーの不透明度

クワッドの不透明度をコントロールします。

1から100の範囲までの値が指定可能です。

- 値10は最大の透明度を意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～100
デフォルト値：	100

## 22.62 ROLLOVERSELECTIONSET

### 22.62.1 ロールオーバー選択セット

混合図形が選択されているとき、ロールオーバーヒントのプロパティの動作をコントロールします。値を選択されたすべての図形で共有されるプロパティに設定すると、大きな選択でのパフォーマンスが低下します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference

レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：プロパティなし 1：一般的なプロパティ 2：選択されたすべての図形で共有されるプロパティ

## 22.63 ROLLOVERTIPS

### 22.63.1 ロールオーバーヒント

カーソルを合わせたときのクワッドでの図形プロパティの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ポインタ上のプロパティを表示しない オン(1)：ポインタ上のプロパティを表示

## 22.64 RTDISPLAY

### 22.64.1 リアルタイム表示

ズームまたはパン動作時のラスタイメージとOLE図形の表示方法をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ラスタイメージとOLEコンテンツを表示 1：アウトラインだけ表示



## 22.65 RTROTATIONSPPEEDFACTOR

### 22.65.1 リアルタイム回転の速度係数

ルックアンドウォークツール(RTLOOKコマンドとRTWALKコマンド)の回転速度をコントロールします。

0.01から10.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
レンジ：	0.01～100
デフォルト値：	1

## 22.66 RUBBERBANDCOLOR

### 22.66.1 ラバーバンドの色

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	40

## 22.67 RUBBERBANDSTYLE

### 22.67.1 ラバーバンド破線スタイル

一時的なスナップトラッキングに使用するラバーバンドラインの破線スタイルを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

可能な値：	オフ(0)：破線スタイルをオフ オン(1)：破線スタイルをオン
-------	------------------------------------

## 22.68 RUBBERSHEET (for OS X)

### 22.68.1 ラバーシートタッチパッド

タッチパッド上で2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を有効にします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行わない オン(1)：2本指を同時に動かしてズーム/回転/画面移動を行う

## 22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (FOR OS X)

### 22.69.1 ラバーシートジェスチャーアクティベーション依存

ジェスチャーの感度をコントロールします。

0～10の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10
デフォルト値：	5

## 22.70 RULERDISPLAY

### 22.70.1 ルーラーの表示

マニピュレータ操作時にルーラーを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ルーラーを表示しない オン(1)：ルーラーを表示

## 22.71 RULERTEXTCOLOR

### 22.71.1 ルーラーの文字色

マニピュレータルーラーの文字色をコントロールします。

RULERDISPLAYシステム変数がオン(1)の場合にのみ適用されます。

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	#c8c8c8
可能な値：	RGBカラーコード 16進数カラーコード 色インデックスコード

変数の新しい値をコマンドラインに入力できます。

## 22.72 RUNASLEVEL

### 22.72.1 実行するライセンスレベル

ライセンスされたレベルとは異なった(より下の)レベルでプログラムを実行します。ライセンスされたレベルがRUNASLEVELよりも下の場合、RUNASLEVELは無視されます。

**注：**再起動が必要です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5
デフォルト値：	5



可能な値：	0：Lite 1：Pro 2：(廃止) 3：BIM 4：Mechanical 5：Ultimate
-------	--

## 22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL

### 22.73.1 詳細レベル

RVTおよびRFA読み込みの詳細レベル(LOD)をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	1～3
デフォルト値：	3
可能な値：	1：簡略 2：標準 3：詳細

## 22.74 RVTVALIDATEBREP

### 22.74.1 BREPジオメトリを検証

RVT読み込み中にBREPジオメトリを検証します。

**警告：**これを無効にすると、完全性をチェックせずに、より多くのジオメトリを読み込むことができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ(無効) 1：オン(有効)

## 23. S

### 23.1 SAFEMODE

#### 23.1.1 セーフモード(読み取り専用)

現在のセッションで実行可能コードをロードして実行できるかどうかを示します。クリーンな環境で起動すると、潜在的なクラッシュの原因を防ぐことができます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：実行可能なコードの実行を許可する オン(1)：実行可能なコードの実行を許可しない

### 23.2 SAVECHANGETOLAYOUT

#### 23.2.1 レイアウトへ変更を保存

印刷ダイアログからレイアウトへの変更を保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：レイアウトへの変更を保存しない オン(1)：レイアウトへの変更を保存する

### 23.3 SAVEFIDELITY

#### 23.3.1 精度を保って保存

視表示精度を保ってこの図面を保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：表示精度を保持して保存しない オン(1)：表示精度を保持して保存

## 23.4 SAVEFILE

### 23.4.1 保存ファイル名(読み取り専用)

カレントの自動保管ファイル名。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 23.5 SAVEFILEPATH

### 23.5.1 保存ファイルのパス

自動保存時に一時ファイルが保存されるファイルパス。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 23.6 SAVEFORMAT

### 23.6.1 保存形式

デフォルトの保存形式をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～39
デフォルト値：	1

可能な値：	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : Binary DXF 2018 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : Binary DXF 2013 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : Binary DXF 2010 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : Binary DXF 2007 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : Binary DXF 2004 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : Binary DXF 2000 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : Binary DXF R14 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : Binary DXF R13 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : Binary DXF R11/R12 28 : DXF R10 29 : Binary DXF R10 30 : DXF R9
-------	--

## 23.7 SAVELAYERSNAPSHOT

### 23.7.1 ビューによる画層スナップショットの保存

カレントの画層設定を保存し、新しいビューに使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



## 23.8 SAVENAME

### 23.8.1 保存図面名(読み取り専用)

カレントの図面のファイル名とフォルダパス。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 23.9 SAVEONDOCSWITCH

### 23.9.1 ドキュメントスイッチに保存

別の図面タブが起動されたときに図面を自動的に保存します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ドキュメントスイッチに保存しない オン(1)：ドキュメントスイッチに保存

## 23.10 SAVEROUNDTRIP

### 23.10.1 ラウンドトリップで保存

図面でサポートされていないデータベースファイル内の情報を保存できます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

## 23.11 SAVETIME

### 23.11.1 自動保存の時間間隔

自動保存の間隔を分単位でコントロールします。

0 ~ 240の範囲で値を指定できます。ゼロに設定すると、自動保存はオフになります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~240
デフォルト値：	60
可能な値：	0：自動保存をオフ 1~240：指定した間隔(分単位)で図面を保存

## 23.12 SCREENBOXES

### 23.12.1 スクリーンメニューボックス(読み取り専用)

スクリーンメニューに表示されるボックスの数が含まれます。スクリーンメニューがオフの場合、値はゼロになります。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 23.13 SCREENMODE

### 23.13.1 画面モード(読み取り専用)

プログラム表示のグラフィック/テキスト状態を保存します。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0~3
可能な値：	0：テキスト画面を表示 1：作図領域を表示 2：2画面表示が設定されています

## 23.14 SCREENSIZE

### 23.14.1 画面サイズ(読み取り専用)

カレントのビューポートのピクセル単位のサイズ(ピクセル単位(幅x高さ))。

種類：	2D点
保存先：	保存されません

## 23.15 SCRLHIST

### 23.15.1 スクロール履歴

コマンドラインの履歴に保存される行数をコントロールします。

0から256までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0以上
デフォルト値：	256

## 23.16 SDI

### 23.16.1 単一画面モードインタフェース (Windows)

新しいアプリケーションインスタンスまたは既存のインスタンスで図面を開くかどうかをコントロールします。部分的に実装: SDI変数は図面のダブルクリック動作をコントロールしますが、各BricsCADインスタンスで複数のドキュメントを開くことは可能です。

**注：**SDI設定2と3は保存されません。SDIを3に設定した場合、複数の図面をサポートしていないアプリケーションがアンロードされると、SDIの設定が1に戻ります。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0

可能な値：	0：マルチ画面の図面インタフェース 1：単一図面へのインタフェース 2：(読み取り専用)マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です 3：(読み取り専用)SDIが1に設定された後、マルチ図面をサポートしていないアプリケーションがロードされたので、マルチ図面インタフェースは無効です。
-------	--

## 23.17 SECTIONRESULTINTERVAL

### 23.17.1 断面結果間隔

モデル空間で生成された断面ブロックの間の距離です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	400.0

注：

- INSUNITS=インチ(1)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は400.0です。
- INSUNITS=ミリメートル(4)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10000.0です。
- INSUNITS=センチメートル(5)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は1000.0です。
- INSUNITS=メートル(6)の場合、SECTIONRESULTINTERVALのデフォルト値は10.0です。

## 23.18 SECTIONSCALE

### 23.18.1 断面尺度

断面の生成に使用されるデフォルトの尺度。

0.000001から1000000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.02



## 23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH

### 23.19.1 断面設定の検索パス

BIM断面図スタイル、BIMタグスタイルおよび図面のカスタマイズのファイルパス。

パスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 23.20 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIAL

### 23.20.1 インチ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が0 (インチ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-imperial.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	BIM-section-imperial.dst

注：SECTIONSHHEETSETTEMPLATEIMPERIALシステム変数は、**BIM**及び**Ultimate**ライセンスレベルでのみ使用できます。

## 23.21 SECTIONSHHEETSETTEMPLATEMETRIC

### 23.21.1 ミリ系の断面シートセットテンプレート

新しい断面のテンプレートとして使用されるシートセットファイル(dst)のファイルパス。MEASUREMENTシステム変数が1 (ミリ系)の場合にのみ適用されます。

デフォルトのファイルは{SheetSetTemplatePath}フォルダー内の「BIM-section-metric.dst」です。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	BIM-section-metric.dst
---------	------------------------

注：SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRICシステム変数は、BIM及びUltimateライセンスレベルでのみ使用できます。

## 23.22 SECURELOAD

### 23.22.1 実行可能ファイルのセキュリティポリシー(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するセキュリティポリシー。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：セキュリティポリシーなし 1：信頼できない場所からロードする場合に警告 2：信頼できる場所からのみ読み込む

## 23.23 SELECTIONANNODISPLAY

### 23.23.1 選択したすべての注釈尺度を表示

選択時に、すべての尺度で、注釈付き図形を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：異尺度表示を無効にする オン(1)：異尺度表示を有効にする

## 23.24 SELECTIONAREA

### 23.24.1 選択領域

選択領域の表示効果を指定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択領域範囲を表示しない オン(1)：選択領域範囲を表示

## 23.25 SELECTIONAREAOPACITY

### 23.25.1 選択領域の不透明度

選択領域の透過性をコントロールします。SELECTIONAREA設定がオンの場合にのみ適用されます。

0～100の範囲で値を設定できます。

- 値0は、完全に透明であることを意味します。
- 値100は、完全に不透明であることを意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～100
デフォルト値：	25

## 23.26 SELECTIONMODES

### 23.26.1 選択モード

デフォルトで選択される対象(図形全体、サブ図形または境界)をコントロールします。

カーソルを合わせた状態でTabキーを使用して、オプションを循環表示させます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

可能なオプション：	1：エッジを選択 2：面を選択 4：検出された境界を選択 8：頂点を選択
-----------	---

## 23.27 SELECTIONPREVIEW

### 23.27.1 選択プレビュー表示

ピックアップカーソルを図形の上に合わせたときに図形をハイライトするために使用するルールをコントロールします。QUADDISPLAYシステム変数がオフの場合にのみ適用されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：どのコマンドも起動していないとき 2：図形選択のコマンドプロンプト表示時

## 23.28 SELECTSIMILARMODE

### 23.28.1 SELECTSIMILARの合致オプション

SELECTSIMILARコマンドに一致させる必要があるプロパティをコントロールします。このコマンドを意図した通りに動作させるためには、少なくとも1つのプロパティをオンにする必要があります。すべてのプロパティをオフにした場合、**図形を選択**プロンプトで指定した図形だけが選択されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	130

可能なオプション：	0：図形タイプ 1：色 2：画層 4：線種 8：線種尺度 16：線の太さ 32：印刷スタイル 64：図形スタイル 128：名前
-----------	---

## 23.29 SETBYLAYERMODE

### 23.29.1 画層モードで設定

SETBYLAYERコマンドでどの画層プロパティを適用するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～255
デフォルト値：	255
可能な値：	0：無し 1：色 2：線種 4：線の太さ 8：マテリアル 16：印刷スタイル 32：ByBlock 64：ブロック 128：透過性

## 23.30 SHADEDGE

### 23.30.1 シェーディングエッジ

表面とエッジをどのようにレンダリング表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：面はシェーディング、エッジはハイライトしない 1：面はシェーディング、エッジは背景色 2：面は着色無し、エッジは図形色 3：面は図形色、エッジは背景色

## 23.31 SHADEDIF

### 23.31.1 シェーディング拡散

SHADEDIFシステム変数が0または1に設定されているとき、間接光に対する拡散反射光の比率を拡散反射光のパーセントとしてコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～100
デフォルト値：	70

## 23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES

### 23.32.1 シート数の先頭のゼロ

新しいシートの「数」値の前に付けるゼロの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～8
デフォルト値：	1

可能な値：	1：1(1, 2, 3, ...) 2：2(01, 02, 03, ...) 3：3(001, 002, 003, ...) 4：4(0001, 0002, 0003, ...) 5：5(00001, 00002, 00003, ...) 6：6(000001, 000002, 000003, ...) 7：7(0000001, 0000002, 0000003, ...) 8：8(00000001, 00000002, 00000003, ...)
-------	--

## 23.33 SHEETSETAUTOBACKUP

### 23.33.1 シートセットの自動バックアップ

シートセットファイルを開くときにバックアップファイルを作成します。

バックアップファイルはシートセットファイルと同じ名前を持つ必要がありますが、拡張子「ds\$」が付いている必要があります。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：バックアップファイルを作成しない オン(1)：バックアップファイルを作成

## 23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH

### 23.34.1 シートセットテンプレートパス

シートセットテンプレートフォルダーのファイルパス。

デフォルトのパス：¥Users¥<user name>¥AppData¥Local¥Bricsys¥BricsCAD¥V24x64¥en\_US¥Templates.

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 23.35 SHORTCUTMENU

### 23.35.1 ショートカットメニュー

DEFAULT、EDITおよびCOMMAND(右クリック)コンテキストメニューのステータスをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～63
デフォルト値：	19
可能なオプション：	<p>0：デフォルト、編集、コマンドモードのすべてのショートカットメニューを無効にする</p> <p>1：デフォルトモードのショートカットメニューを有効にする</p> <p>2：編集モードのショートカットメニューを有効にする</p> <p>4：コマンドモードのショートカットメニューを有効にする(コマンド実行時には常に表示)</p> <p>8：コマンドラインからコマンドオプションが利用可能なときだけ、ショートカットメニューを有効にする</p> <p>16：マウスの右ボタンを押したままにしたときにショートカットメニューを有効にする</p> <p>32：図形が選択され、クワッドが表示されていない場合は、短く右クリックしてコマンドを繰り返します</p>

## 23.36 SHORTCUTMENUDURATION

### 23.36.1 ショートカットメニューの持続時間

右クリックしてから(右クリック)コンテキストメニューが表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。100から10,000までの値が指定可能です。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
レンジ：	100～10000
デフォルト値：	250

## 23.37 SHOWDOCTABS

### 23.37.1 タブの表示/非表示

ドキュメントタブでタブのオン/オフを切り替えます。

ユーザーインターフェースからドキュメントタブを隠すことで、作画領域を広くすることができます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：タブを表示しない オン(1)：タブを表示

## 23.38 SHOWFULLPATHINTITLE

### 23.38.1 タイトルにフルパスで表示

タイトルバーに図面の完全なパスを表示します。オフの場合、ファイル名のみが表示されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

## 23.39 SHOWLAYERUSAGE

### 23.39.1 使用中の画層

画層の使用に関する情報を画層パネルに表示します。

現在のレイアウトのビューポート設定とペーパー空間のビューポートが、モデル空間の設定と異なる場合、[カレント] 列に [使用中の画層] アイコンで示されます。



：カレント画層はビューポートを優先



：画層はビューポートを優先



：未定義画層はビューポートを優先

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：使用中の画層をすべて表示しない オン(1)：使用中の画層をすべて表示
-------	---

## 23.40 SHOWSCROLLBUTTONS

### 23.40.1 スクロールボタン(Mac&Linux)

左右のスクロールボタンを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スクロールボタンを表示しない オン(1)：スクロールボタンを表示

## 23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON

### 23.41.1 タブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、タブバーの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：タブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：タブに閉じるボタンを表示する

## 23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE

### 23.42.1 アクティブなタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、アクティブなタブのみの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示しない オン(1)：アクティブなタブにのみ閉じるボタンを表示

## 23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL

### 23.43.1 すべてのタブを閉じるボタン(Mac&Linux)

ドキュメントタブで、すべてのタブの閉じるボタンのオン/オフを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：すべてのタブに閉じるボタンを表示しない オン(1)：すべてのタブに閉じるボタンを表示

## 23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON

### 23.44.1 ウィンドウリストボタン(Mac&Linux)

ウィンドウのドロップダウンリストを表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ウィンドウ一覧ボタンを表示しない オン(1)：ウィンドウ一覧ボタンを表示



## 23.45 SHPNAME

### 23.45.1 シェイプ名

命名規則に従ったデフォルトのシェイプ名。

[.]はデフォルトがないことを意味します。

注：シェイプはブロックの初期のバージョンです。効率的でしたがコーディングが難しく、稀にしか使用されなくなりました。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 23.46 SIGWARN

### 23.46.1 署名の警告

署名のある図面を開いたとき、署名ダイアログの動作をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に無効な署名がある場合にのみ表示されます。 オン(1)：図面に署名がある場合に表示されます。

## 23.47 SINGLETONMODE

### 23.47.1 単一動作モード

複数のBricsCADを同時に動作させるかどうかを切り替えます。

- オンに設定されている場合、2つ以上のBricsCADを同時に起動することができます。
- オフに設定されている場合、BricsCADの単一のインスタンスが起動します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：単一動作モードオフ オン(1)：単一動作モードオン
-------	------------------------------------

## 23.48 SKETCHINC

### 23.48.1 スケッチ増分

SKETCHコマンドで作成されたセグメントの図面単位の長さ。

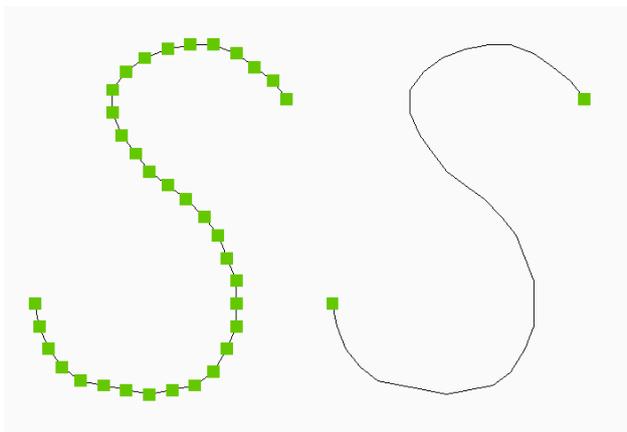
種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 23.49 SKPOLY

### 23.49.1 スケッチポリライン

SKETCHコマンドで作成された図形タイプをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：線を生成 オン(1)：ポリラインを生成





## 23.50 SKYSTATUS

### 23.50.1 空の状態

レンダリング時に空のイルミネーションが計算されるかどうかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：空は無し 1：空の背景 2：空の背景とイルミネーション

## 23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE

### 23.51.1 SmAssemblyExportモード

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによるデータの書き出し方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：外部コンポーネントは変更しない 1：認識した板金部品または貧弱な板金部品のフィーチャーを保持

## 23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE

### 23.52.1 レポートファイルのパスタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドによって生成されたレポートで絶対ファイルパスと相対ファイルパスのどちらが使用されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：相対パス 1：絶対パス

## 23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS

### 23.53.1 レポートのソリッドタイプ

SMASSEMBLYEXPORTコマンドのコマンドレポートに表示されるソリッドのタイプをコントロールします。板金および貧弱な板金ソリッドは、常にレポートに表示されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～15
デフォルト値：	1
可能な値：	1：非板金ソリッド 2：標準部品コンポーネントのソリッド 4：中空の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。 8：円形管の直線的な押し出しソリッドを認識し、非板金として扱う。

## 23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR

### 23.54.1 属性画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	7



## 23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT

### 23.55.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

## 23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 23.56.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「属性」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

## 23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 23.57.1 ベンド注釈文字画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255

デフォルト値：	5
---------	---

## 23.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT

### 23.58.1 文字高さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の文字高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0.01

## 23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE

### 23.59.1 文字高さの種類

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「バンド注釈」画層の文字高さの種類をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：境界ボックス比率 1：絶対値

## 23.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR

### 23.60.1 山曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE

### 23.61.1 山曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT

### 23.62.1 山曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「山曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3



## 23.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR

### 23.63.1 谷曲げ線画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	1

## 23.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE

### 23.64.1 谷曲げ線画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 23.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT

### 23.65.1 谷曲げ線画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「谷曲げ線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 23.66 SMBEVELFEATURECOLOR

### 23.66.1 ベベルフィーチャーの画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「ベベルフィーチャー」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

## 23.67 SMCOLORBEND

### 23.67.1 ベンドフィーチャーの色

板金バンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FFDC50

## 23.68 SMCOLORBENDRELIEF

### 23.68.1 ベンドリリーフフィーチャーの色

板金リリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	#64D296
---------	---------

## 23.69 SMCOLORBEVEL

### 23.69.1 ベベルフィーチャーの色

板金ベベルの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#C0CE93

## 23.70 SMCOLORCORNERRELIEF

### 23.70.1 コーナーリリーフフィーチャーの色

板金コーナーリリーフの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#64D296

## 23.71 SMCOLORFLANGE

### 23.71.1 フランジフィーチャーの色

板金フランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#90A4AE



## 23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE

### 23.72.1 フランジフィーチャー参照面の色

フランジの基準面の板金面の表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#68A4AE

## 23.73 SMCOLORFORM system variable

### 23.73.1 フォームフィーチャーの色

板金フォームの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

## 23.74 SMCOLORHEM

### 23.74.1 ヘムフィーチャーの色

板金ヘムの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FCAED6

## 23.75 SMCOLORJOG

### 23.75.1 ジョグフィーチャーの色

板金ジョグの表示色をコントロールします。



## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#CC7722

### 23.76 SMCOLORJUNCTION

#### 23.76.1 ジャンクションフィーチャーの色

板金ジャンクションの表示色をコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF6E40

### 23.77 SMCOLORLOFTEDBEND

#### 23.77.1 ロフトバンドフィーチャーの色

板金ロフトバンドの表示色をコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A0DCFA

### 23.78 SMCOLORMITER

#### 23.78.1 マイターフィーチャーの色

板金マイターの表示色をコントロールします。

#### BricsCAD専用変数

種類：	文字列
-----	-----

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#AF46D8

## 23.79 SMCOLORROLLEDEGE

### 23.79.1 ロールエッジフィーチャーの色

板金ロールエッジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#8791E1

## 23.80 SMCOLORTAB

### 23.80.1 タブフィーチャーの色

板金タブの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FDA542

## 23.81 SMCOLORWRONGBEND

### 23.81.1 間違ったバンドフィーチャーの色

板金の間違ったバンドの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#FF3300



## 23.82 SMCOLORWRONGFLANGE

### 23.82.1 間違ったフランジフィーチャーの色

板金の間違ったフランジの表示色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	#A82000

## 23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR

### 23.83.1 輪郭画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された展開ジオメトリを含む「2D dxf画層」の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~255
デフォルト値：	7

## 23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE

### 23.84.1 輪郭画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線



## 23.85 SMCONTOURLAYERLINEWEIGHT

### 23.85.1 輪郭画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「輪郭線」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	30

## 23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE

### 23.86.1 ベベルの最大角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最大角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	80

## 23.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE

### 23.87.1 ベベルの最小角度

SMCONVERTコマンドの実行中にベベルの最小角度をコントロールします。

0.0から90.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0～90
デフォルト値：	10

## 23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES

### 23.88.1 フランジやバンドよりもフォームフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のフォームフィーチャーまたはバンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES

### 23.89.1 フランジやバンドよりもヘムフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの場合、単一のヘムフィーチャーまたはバンドとフランジ)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン



## 23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES

### 23.90.1 間違っただバンドよりもゼロバンドフィーチャーを優先

ソリッド面上でフィーチャーを認識する方法をコントロールします(SMCONVERTコマンドの実行中は、ゼロバンドフィーチャーまたは間違っただバンドフィーチャー)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES

### 23.91.1 穴を認識

SMCONVERTコマンドの実行中にフランジの穴をフィーチャーとして認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES

### 23.92.1 ビードコントロールカーブを認識

SMCONVERTコマンドの実行中にビードフィーチャーの2Dコントロールカーブを認識します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面

デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ 1：オン

## 23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE

### 23.93.1 間違ったフィーチャーの厚さの偏差のタイプ

偏差をモデルの厚さに対する比率として扱うか、絶対値として扱うかを制御します。SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUEコマンドを参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE

### 23.94.1 間違ったフィーチャー厚さの偏差

モデルの厚さと与えられた間違ったフィーチャーの厚さの間の許容偏差を設定します。

0~1000000の範囲で指定できます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0 to 1e6
デフォルト値：	0.2



## 23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE

### 23.95.1 ベンドライン範囲の種類

SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	1：厚さ係数 2：絶対値

## 23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE

### 23.96.1 ベンドライン範囲の値

板金ベンドラインをコントロールします。

-1,000,000から1,000,000.0までの値が指定可能です。指定可能です。

- 正の値 = 輪郭線を超えて伸びる
- 負の値 = 輪郭線に到達しない
- ゼロ = 輪郭線にちょうど触れる

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	-1000000 から 1000000
デフォルト値：	0.25

## 23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE

### 23.97.1 ベンド半径種類

デフォルトの板金ベンド半径をコントロールします。

**絶対値**は、厚さ係数を切り替えます。**SMCONVERT**のバンド半径をオーバーライドは、バンド半径がSMDEFAULTBENDRADIUSVALUEから取得されるか、モデルから取得されるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1：絶対値 2：SMCONVERTのバンド半径をオーバーライド

## 23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE

### 23.98.1 バンド半径値

図面単位でデフォルトの板金バンド半径をコントロールします。SMDEFAULTBENDRADIUSシステム変数も参照してください。

0.0001から1,000,000までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE

### 23.99.1 バンドリリーフ種類

SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1

デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE

### 23.100.1 ベンドリリーフ幅の値

板金ベンドリリーフ幅のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE

### 23.101.1 ベベル展開モード

展開された部品のベベルの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2
可能な値：	0：保持 1：削除 2：注釈

## 23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE

### 23.102.1 コーナーリリーフ直径値

板金コーナーリリーフのデフォルトの直径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。-1.0に設定すると、与えられたコーナーリリーフに対して最も実現性の低いものが自動的に決定されます。



## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	-1.0

**23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE****23.103.1 マイター拡張種類**

SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

**23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE****23.104.1 マイター拡張値**

板金マイター拡張のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1



## 23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE

### 23.105.1 マイターギャップ種類

SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

### 23.106.1 マイターギャップ値

板金マイターギャップサイズのデフォルト値をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE

### 23.107.1 フォームフィーチャーの展開モード

展開された部品のフォームフィーチャーの外観をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面

デフォルト値：	4
可能な値：	0：保持 1：削除 2：投影 3：輪郭 4：シンボル 5：中心マークなしの投影 6：中心マークなしの輪郭

## 23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE

### 23.108.1 溶接リブの高さ値

デフォルトの板金溶接リブの高さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	8

## 23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE

### 23.109.1 溶接リブの深さタイプ

SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 23.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE

### 23.110.1 溶接リブのフィレット半径値

デフォルトの板金溶接リブの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 23.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE

### 23.111.1 溶接リブのフィレット半径タイプ

SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE

### 23.112.1 溶接リブのタイプ

ラウンドまたはフラット板金溶接リブのタイプを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	図面

レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能な値：	1：ラウンド 2：フラット

## 23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE

### 23.113.1 溶接リブの幅値

デフォルトの板金溶接リブの幅をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHHTYPE

### 23.114.1 溶接リブの幅タイプ

SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE

### 23.115.1 ヘムギャップ種類を開く

SMDEFAULTHEMGAAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.116 SMDEFAULTHEMGAAPVALUE

### 23.116.1 ヘムギャップ値を開く(厚さに追加)

デフォルトの板金の開いたヘムのギャップサイズをコントロールします。

0.001から100.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDUCTION

### 23.117.1 ヘム相対バンド展開長補正の値

閉じたヘムの展開に使用される、厚さに対するバンド展開長補正値を設定します。

0.0 (ヘムを長くする)から10.0 (バンドゾーンを厚さの8倍に等しい値だけ短くする)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面

レンジ：	0～10
デフォルト値：	2.4

## 23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF

### 23.118.1 リリーフのジャンクション整列

板金ジャンクション面を隣接するリリーフ面に強制的に位置合わせします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：無効 1：有効

## 23.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE

### 23.119.1 ジャンクションギャップタイプ

SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE

### 23.120.1 ジャンクションギャップ値

開いたジャンクションギャップサイズのデフォルトの板金をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.001

## 23.121 SMDEFAULTKFACTOR

### 23.121.1 K係数値

材料の厚さに対するニュートラルサーフェス(シートを曲げたときに伸縮されないサーフェス)の位置比率を設定します。

0.00000 (内側バンド半径)から1.00000 (外側バンド半径)までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0.27324

## 23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES

### 23.122.1 ロフトバンドサブディビジョン

板金ロフトバンドサブディビジョンのデフォルト値をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	10



## 23.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE

### 23.123.1 リリーフ延長タイプ

SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE

### 23.124.1 リリーフ延長値

板金マイターリリーフ延長のデフォルト値をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE

### 23.125.1 ビードフィレット半径タイプ

SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

可能な値：	0：半径比をプロフィール 1：絶対値
-------	-----------------------

## 23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE

### 23.126.1 ビードフィレット半径値

板金ビードフィレットのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5

## 23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE

### 23.127.1 ビードプロフィール半径タイプ

SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE

### 23.128.1 ビードプロフィール半径値

板金ビードプロフィールのデフォルトの半径をコントロールします。

-1.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2

## 23.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE

### 23.129.1 ビード丸み半径タイプ

SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE

### 23.130.1 ビード丸み半径値

板金ビード丸みのデフォルトの半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO

### 23.131.1 シャープな曲げ半径の限界比

厚さに対する比率として、デフォルトの板金の急なバンド半径の限界をコントロールします。

0.0から1,000,000.0までの値が指定可能です。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	5

### 23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE

#### 23.132.1 タブ面取り距離タイプ

SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

### 23.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE

#### 23.133.1 タブの面取り距離値

板金タブのデフォルトの面取り距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1



## 23.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE

### 23.134.1 タブクリアランスタイプ

SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE

### 23.135.1 タブクリアランス値

板金タブのデフォルトのクリアランスをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE

### 23.136.1 タブ距離タイプ

SMDEFAULTTABDISTANCEVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値
-------	-----------------

## 23.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE

### 23.137.1 タブ距離値

板金タブのデフォルトの距離をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	20

## 23.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE

### 23.138.1 タブエッジタイプ

板金タブのエッジがシャープエッジか、ラウンドエッジか、面取りエッジかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シャープなエッジ 1：フィレットエッジ 2：面取りエッジ

## 23.139 SMDEFAULTTABFILLETTYPE

### 23.139.1 タブフィレット半径タイプ

SMDEFAULTTABFILLETTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.140 SMDEFAULTTABFILLETTRADIUSVALUE

### 23.140.1 タブフィレット半径値

板金タブのデフォルトのフィレット半径をコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.1

## 23.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE

### 23.141.1 タブ高さタイプ

SMDEFAULTTABHEIGHTVALUEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値



## 23.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE

### 23.142.1 タブの高さの値

値は、ドキュメントの板金設定を初期化するために使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	1

## 23.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE

### 23.143.1 タブ長タイプ

SMDEFAULTTABLENGTHTYPEシステム変数が厚さに対する比率であるか、絶対値であるかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：厚さ係数 1：絶対値

## 23.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE

### 23.144.1 タブ長の値

板金タブのデフォルトの長さをコントロールします。

0.0001から1,000,000.0までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	4



## 23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER

### 23.145.1 タブスロット数

板金タブスロットのデフォルトの数をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	2

## 23.146 SMDEFAULTTHICKNESS

### 23.146.1 板厚

図面単位でデフォルトの板金の厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	INSUNITS=4で2.0 INSUNITS=1で0.07874

## 23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY

## 23.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH

## 23.149 SMFORMFEATURESESDOWNCOLOR

### 23.149.1 フォームフィーチャーの下側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255

デフォルト値：	6
---------	---

## 23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE

### 23.150.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 23.151 SMFORMFEATURESESDOWNLAYERLINEWEIGHT

### 23.151.1 フォームフィーチャーの下側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの下側」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR

### 23.152.1 フォームフィーチャーの上側の画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255
デフォルト値：	6

## 23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE

### 23.153.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT

### 23.154.1 フォームフィーチャーの上側の画層の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「フォームフィーチャーの上側」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3



## 23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT

### 23.155.1 一致する接合面を修復

SMJUNCTIONCREATEコマンドの実行中に、一致する面を持つジャンクションを認識して通常のジャンクションに変換する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 23.156 SMOOTHMESHCONVERT

### 23.156.1 メッシュ変換モード

CONVTOSOLIDまたはCONVTOSURFACEコマンドを使用して、メッシュから3Dソリッドまたはサーフェスへの変換モードをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	1～3
デフォルト値：	2
可能な値：	1：変換結果はスムーズですが、最適化されていません 2：変換結果はファセット化され、最適化される 3：変換結果はファセット化され、最適化されない

## 23.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR

### 23.157.1 寸法注釈画層の色

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	1～255
デフォルト値：	3

## 23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE

### 23.158.1 注釈画層全体の線種

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線種をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	実線

## 23.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT

### 23.159.1 注釈画層全体の線の太さ

SMUNFOLDおよびSMEXPORT2Dコマンドで作成された「全体寸法」画層の線の太さをコントロールします。

値は -3 から 211 の範囲です。

- -1=ByLayer
- -2=ByBlock
- -3=デフォルト

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～211
デフォルト値：	-3

## 23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION

### 23.160.1 穴のパラメータ化

SMPARAMETRIZEコマンドの実行中に直線的な穴を変換する方法をコントロールします。



穴を配列に変換がオンの場合、フランジの穴はパラメトリックな矩形配列に変換されます。穴をパラメータ化がオンの場合、配列にまだ含まれていない穴は拘束されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	0：穴をパラメトリック化しません 1：穴のパラメトリック化 2：穴を配列に変換

## 23.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE

### 23.161.1 ロフト曲げを結合

SMREPAIRコマンドの実行中に、接触するロフトバンドをシングルロフトバンドに結合します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 23.162 SMSMARTFEATURES

### 23.162.1 板金コマンド実行後の自動更新機能

板金コマンド実行後に板金フィーチャーを再構築する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～7
デフォルト値：	3

可能なオプション：	1：板金フィーチャーの再構築を許可 2：再構築後に自動エッジガキを許可 4：バンドが作成された後にジャンクションの自動作成を許可
-----------	--

## 23.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT

### 23.163.1 曖昧な入力動作

SMSPLITコマンドが関連する面、図形、点または2D曲線を検出できない場合に問題を解決する方法をコントロールします。  
BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：プロンプトを使用 1：コマンド失敗

## 23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION

### 23.164.1 バンドを接合に変換

SMSPLITコマンドを使用してバンドを通過する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、バンドの短い側面がジャンクションに自動的に変換されます。オフの場合、バンドを通過する分割は分割の両側面でバンドジオメトリが保持されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン

## 23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT

### 23.165.1 一致するマイター面を修復

SMSPLITコマンドの一致するマイター面を修復オプションを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT

### 23.166.1 直交曲げ分割

SMSPLITコマンドを使用してバンドに接触する分割を解決する方法をコントロールします。

オンの場合、バンドの分割方向はバンド軸に直交します(バンドを通過するときに90°の角度に変わります)。オフの場合、分割方向は分割曲線に正接します(バンドを通過するときに方向が変わりません)。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ

## 23.167 SMTARGETCAM

### 23.167.1 対象のCAM

SMUNFOLDコマンドを使用して展開された板金部品の対象CAMシステムをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 23.168 SMUNFOLDAPPEARANCE

### 23.168.1 外観を展開

SMUNFOLDコマンドの文字の高さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	1：注釈用のテキストの高さは、カレントのテキスト、寸法およびマルチ引出線スタイルによって管理されます。
---------	---

## 23.169 SNAPANG

### 23.169.1 スナップ角度

カレントUCSに対して、カレントビューポートのスナップの回転、グリッドおよびクロスヘアをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 23.170 SNAPBASE

### 23.170.1 スナップ基点

カレントビューポート内のスナップの原点とグリッドを、カレントUCSを基準にしてコントロールします。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0

## 23.171 SNAPCOLOR

### 23.171.1 スナップ色(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERCOLORに置き換えられました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

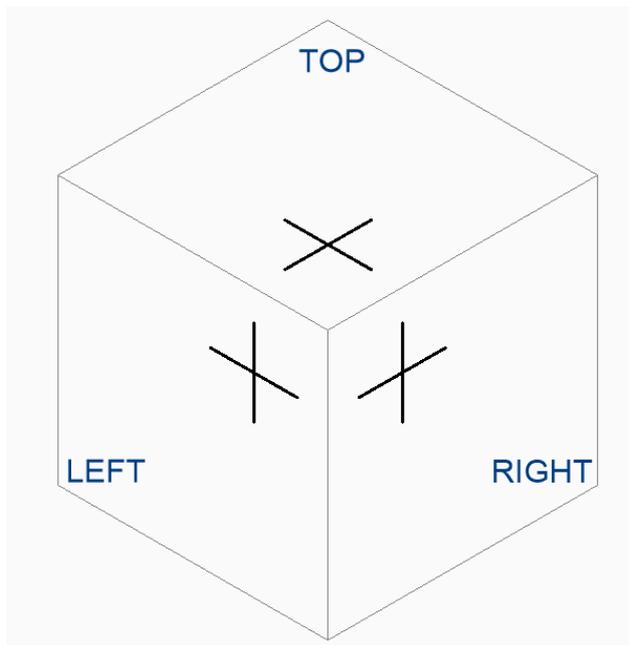
## 23.172 SNAPISOPAIR

### 23.172.1 等角図モード

SNAPSTYLシステム変数がアイソメに設定されている場合、カレントビューポートのアイソメ面(左、上または右)をコントロールします。

F5ファンクションキーを押して、適切な作画平面 (左、上、右) を設定します。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：左 1：上 2：右



## 23.173 SNAPMARKERCOLOR

### 23.173.1 スナップマーカ色

スナップマーカの色をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	1～255

デフォルト値：	122
---------	-----

## 23.174 SNAPMARKERSIZE

### 23.174.1 スナップマーカ サイズ

スナップマーカサイズのコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	8

## 23.175 SNAPMARKERTHICKNESS

### 23.175.1 スナップマーカ厚さ

スナップマーカの厚さをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	2

## 23.176 SNAPMODE

### 23.176.1 スナップモード

現在のビューポートのスナップをオンまたはオフに切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スナップオフ(現在のビューポート) オン(1)：スナップオン(現在のビューポート)



## 23.177 SNAPSIZE

### 23.177.1 スナップサイズ(このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERSIZEに置き換わりました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 23.178 SNAPSTYL

### 23.178.1 スナップスタイル

カレントビューポートのスナップスタイル(矩形またはアイソメ)をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：矩形スナップ 1：等角図スナップ

## 23.179 SNAPTHICKNESS

### 23.179.1 スナップ厚み (このコマンドは廃止されました)

SNAPMARKERTHICKNESSに置き換えられました。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

## 23.180 SNAPTYP

### 23.180.1 スナップ形式

カレントビューポートのスナップタイプをコントロールします。

アダプティブグリッドスナップについては、ADAPTIVEGRIDSTEPSIZEシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：グリッドスナップ 1：極スナップ 2：アダプティブグリッドスナップ

## 23.181 SNAPUNIT

### 23.181.1 スナップ単位

カレントビューポートのスナップ間隔をコントロールします。SNAPSTYLがアイソメスナップ(1)に設定されている場合、アイソメスナップを反映するように自動的に調整されます。

注：Z方向のスナップはありません。

種類：	2D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5,0.5 - MEASUREMENT=0およびINSUNITS=インチの場合 10.0,10.0 - MEASUREMENT=1およびINSUNITS=ミリメートルの場合

## 23.182 SOLIDCHECK

### 23.182.1 ソリッドチェック

カレントのアプリケーションセッションで3Dソリッドの検証をするかどうかを切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ソリッド検証オフ オン(1)：ソリッド検証オン

## 23.183 SORTENTS

### 23.183.1 図形ソート

図形表示のソート順をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～127
デフォルト値：	127
可能なオプション：	0：オフ 1：図形選択 2：図形スナップ 4：再描画 8：マルチスライド、スライド作成 16：再作図 32：印刷 64：ポストスクリプト出力

## 23.184 SPAADJUSTMODE

### 23.184.1 モード調整

三角形のスムージングに使用する調整モードをコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

調整モードは、初期グリッド位置以外に、調整(スムージング)するファセットノードを識別します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0

可能な値：	0：なし - 変更なし 1：グリッド無し - ノードを囲む中心にノードを移動させて、三角形で囲まれたポイントを調節します 2：すべて - グリッドノードも調整します
-------	--

## 23.185 SPACHECKLEVEL

### 23.185.1 チェックレベル

ACIS図形をチェックするためにAUDITおよびSOLIDEDITで使用されるチェックレベル。

監査を使用して、開いている図面を修復します。SOLIDEDITコマンドでは、3Dソリッドや2Dリージョンの面、エッジ、ボディを編集します。

値10は最低値で、高速チェックに使用されます。値70は最大値で、時間のかかる包括的なチェックに使用されます。

**注：** Spaは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～70
デフォルト値：	10
可能な値：	0：基本的な変換の一貫性、基本的なポインタ、およびフェーザルトポロジチェック。 10：基本的なジオメトリチェック - セラトポロジチェック 20：データ共有チェック、面領域とループの向きチェック、曲線形状の中程度のチェック 30：一般的なサーフェスチェック - スライバ面のチェック 40：縮退スプライン曲面チェック、表面とPカーブ表面の間の互換性チェック、およびCOEDGEが片面のパートナーを持っていることのチェック 50：ボディの格納チェック - pcurveの場所と(許容範囲外の)coedgeの場所の間の互換性チェック 60：凸点チェック 70：塊とシエルの包含チェック - 面と面の交差チェック、および曲線パラメータ化チェック。

## 23.186 SPAGRIDASPECTRATIO

### 23.186.1 グリッド縦横比

グリッド内の各セルの縦横比をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

値1は正方形です。

これは、セルの一部だけで構成される場合のあるファセットのアスペクト比を保証するものではありません。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.187 SPAGRIDMODE

### 23.187.1 グリッドモード

メッシュ処理でどのようにグリッドが使用されるかをコントロールします。FACETRESを使用する場合、この変数は無視されません。

グリッドモードでは、グリッドを使用するかどうか、およびグリッドがエッジを切断する点をエッジ分離に挿入するかどうかを指定します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：面をグリッドで細分化しない 1：グリッドを使用するが、モデルエッジの交点は追加しない 2：モデルのエッジを分割するグリッドは許容 3：U または V の一方向だけのグリッド

## 23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH

### 23.188.1 面の最大エッジ長

ファセットの辺の最大長をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

値0はデフォルトを使用することを意味します(推奨)。

注意：長さが小さすぎると、メモリ消費量が多くなり、パフォーマンスが低下します。



## BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

### 23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES

#### 23.189.1 グリッドラインの最大数

グリッドのサブディビジョンの最大数をコントロールします。これにより、面のファセットデータサイズを制限します。FACETRESシステム変数が使用されている場合には適用されません。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

## BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	3000

### 23.190 SPAMINUGRIDLINES

#### 23.190.1 Uグリッドラインの最小数

Uグリッドラインの最小数(U方向で生成されるグリッドラインの最小数)をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

## BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0



## 23.191 SPAMINVGRIDLINES

### 23.191.1 Vグリッドラインの最小数

Vグリッドラインの最小数(V方向で生成されるグリッドラインの最小数)をコントロールします。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	0

## 23.192 SPANORMALTOL

### 23.192.1 ノーマル公差

2つの隣接するファセットノード上の2つの法線間に許容される最大偏差を度単位でコントロールします。

この値は、モデルのサイズとは無関係です。FACETRESシステム変数がオン(1)の場合、この変数は無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	15.0

## 23.193 SPASURFACETOL

### 23.193.1 サーフェス公差

ファセットエッジと真のサーフェス間の最大距離をコントロールします。値はモデルサイズに依存します。

FACETRESシステム変数が使用されている場合、この変数はSTLおよびPDFへの出力では無視されます。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference

デフォルト値：	-1.0
---------	------

## 23.194 SPATRIANGMODE

### 23.194.1 三角測量

メッシュのどの部分が三角測量されているかを識別します。FACETRESシステム変数が使用されている場合は無視されません。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～5
デフォルト値：	1
可能な値：	0：三角測量は無し 1：すべてを測量 2：境界に対して測量 3：最初のグリッドレベルも測量 4：周辺を3レベルで測量 5：周辺を4レベルで測量

## 23.195 SPAUSEFACETRES

### 23.195.1 FACETRESシステム変数を使用

通常の公差の代わりにFACETRESシステム変数を使用します。

注：Spalは、ACISを開発したSpatial社の略称です。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン



## 23.196 SPLFRAME

### 23.196.1 スプラインフレーム

スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールしない オン(1)：スプラインやスプラインフィットポリラインの表示をコントロールする

## 23.197 SPLINESEGS

### 23.197.1 スプラインセグメント

PEDITコマンドを使用してスプラインをポリラインに変換するときに生成される線分セグメントの数をコントロールします。

-32768 から 32767 までの値が指定可能です。

負の値の場合、円弧セグメントで構成されるフィットタイプの曲線が適用され、スムーズな曲線となりますが生成時間は長めになります。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-32768～32767
デフォルト値：	8

## 23.198 SPLINETYPE

### 23.198.1 スプライン形式

PEDITコマンドのスプラインオプションで生成される曲線タイプ(二次曲線B-スプライン二次曲線B-スプラインまたは立方体B-スプライン)をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～6

デフォルト値：	6
可能な値：	5：二次B-スプライン 6：立方体のB-スプライン



## 23.199 SRCHPATH

### 23.199.1 ファイル サーチパス

カレントフォルダーに存在しない、文字フォント、カスタムファイル、プラグイン、入力図面、線種、ハッチングパターンのファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 23.200 SSFOUND

### 23.200.1 シートセットが見つかりました(読み取り専用)

カレント図面ファイルに関連付けられているシートセットファイル名とパスを表示します。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 23.201 SSLOCATE

### 23.201.1 シートセットロケール

図面が開かれたとき、関連付けられたシートセットを開きます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：その図面のシートセットを開かない オン(1)：その図面のシートセットを開く

## 23.202 SSMAUTOOPEN

### 23.202.1 シートセットマネージャーを自動的に開く

シートセットに関連付けられている図面が開かれたとき、シートセットパネルが自動的に開きます。シートセットを自動的に表示するには、SSMAUTOOPENおよびSSLOCATEシステム変数の両方をオンにする必要があります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：シートセットパネルを自動的に開かない オン(1)：シートセットパネルを自動的に開く

## 23.203 SSMPLLTIME

### 23.203.1 シートセットマネージャーのポーリング間隔

シートセットでステータスデータを自動更新する時間間隔をコントロールします。タイマーを動作させるには、SSMSHEETSTATUSシステム変数を2に設定する必要があります。

10から600の範囲までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	10～600
デフォルト値：	15

## 23.204 SSMSHEETSTATUS

### 23.204.1 シートセットマネージャー状態

シートセットのステータスをどのように更新するかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：状態を自動更新しない 1：シートセットがロードされたときが更新されたとき、ステータスを更新する 2：シートセットがロードされたときが更新されたとき、および、SSMPOLLTIME による時間間隔でステータスを更新する

## 23.205 SSMSTATE

### 23.205.1 シートセットマネージャー状態(読み取り専用)

シートセットマネージャーをアクティブかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：シートセットマネージャは非アクティブ 1：シートセットマネージャはアクティブ

## 23.206 STACKPANELTYPE

### 23.206.1 スタックパネルタイプ

積み重ねられたドッキングパネルコンテナのスタイル。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2

デフォルト値：	2
可能な値：	0：タブ付き - 水平方向のテキストタブ、作図スペースのサイズを変更します 1：フライアウト - 垂直アイコンタブボタン、作図スペースのサイズは変更しません 2：折りたたみ可能 - 垂直アイコンタブボタン、図スペースのサイズを変更します

## 23.207 STAMPFONTSIZE

### 23.207.1 フォント サイズ

印刷スタンプのフォントサイズをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.2

## 23.208 STAMPFONTSTYLE

### 23.208.1 フォントスタイル

印刷スタンプのフォントサイズをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	Arial

## 23.209 STAMPFOOTER

### 23.209.1 フッター

印刷スタンプのフッターをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



## 23.210 STAMPFOOTEROFFSETX

### 23.210.1 スタンプのフッター-Xオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.211 STAMPFOOTEROFFSETY

### 23.211.1 スタンプのフッター-Yオフセット

印刷可能領域の下からの印刷スタンプのフッターのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.212 STAMPHEADER

### 23.212.1 ヘッダー

印刷スタンプのヘッダーをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference



## 23.213 STAMPHEADEROFFSETX

### 23.213.1 スタンプのヘッダーXオフセット

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.214 STAMPHEADEROFFSETY

### 23.214.1 スタンプのヘッダーYオフセット

印刷可能領域の上からの印刷スタンプのヘッダーのオフセットをコントロールします。INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.215 STAMPUNITS

### 23.215.1 単位

印刷スタンプのフォントサイズの単位をコントロールします。  
INCLUDEPLOTSTAMPシステム変数を参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0

可能な値：	0：インチ 1：ミリ
-------	---------------

## 23.216 STANDARDSOPTIONS

### 23.216.1 標準検証オプション

標準をチェックする手順をコントロールするオプション。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	1：非標準の図形プロパティを自動的に修正 2：無視された問題を表示

## 23.217 STANDARDSVIOLATION

### 23.217.1 標準違反通知

標準の違反をユーザーに通知する方法をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	2
可能なオプション：	0：通知はオフ 1：警告ダイアログを表示 2：アイコンがステータスバーに表示されています

## 23.218 STARTUP

### 23.218.1 起動

新規図面を作成および起動ダイアログボックスの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	3
可能な値：	テンプレート選択ダイアログボックスを表示するか、デフォルトの図面テンプレートファイルを使用します。BASEFILEシステム変数も参照してください 1：起動と新規図面作成ダイアログボックスを表示 2：スタートページを表示 3：(リボンがプリロードされている)スタートページを表示

## 23.219 STARTUPTODAY

### 23.219.1 今すぐ起動 (廃止されました)

今すぐウィンドウを使用するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
可能な値：	オフ(0)：従来の起動ダイアログボックスを表示 オン(1)：今すぐウィンドウを表示

## 23.220 STATUSBAR

### 23.220.1 ウィンドウステータスバー

ステータスバーの表示をコントロールします。

**注：**ステータスバーを非表示にすると、作画領域を少し広げることができます。表示したままにしておく方が便利です。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ステータスバーを表示しない オン(1)：ステータスバーを表示



## 23.221 STEPSIZE

### 23.221.1 ステップサイズ

歩行または飛行モードの場合に、ステップ当たりサイズをコントロールします。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1e-6～1e+6
デフォルト値：	2.0

## 23.222 STEPSPERSEC

### 23.222.1 秒単位のステップ数

歩行または飛行モードの場合に、毎秒のステップ数をコントロールします。

1.0から30.0までの値が指定可能です。

種類：	実数
保存先：	図面
レンジ：	1.0～30.0
デフォルト値：	24.0

## 23.223 STLPOSITIVEQUADRANT

### 23.223.1 STL書き出し座標調整

STL読み込み時に座標をすべて正の値に移動します。

BricsCAD専用変数

種類：	シヨート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0：オフ 1：オン



## 23.224 STORYBAR

### 23.224.1 ストーリーバーを表示

ストーリーバーの表示と位置をコントロールします

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	0：オフ - トリーバーを非表示にする 1：右 - モデル空間の右側にストーリーバーを表示させる 2：左 - モデル空間の左側にストーリーバーを表示させる

## 23.225 STRUCTURETREECONFIG

### 23.225.1 構造ツリー構成

アクティブな構造ツリー設定ファイルの名前です。コマンド行にSRCHPATHと入力して、ファイルを見つけます。

デフォルトのファイルとは異なるCSTファイルをロードすると、STRUCTUREPANELコマンドを実行したときの描画データの表示方法が変わります。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	default.cst

## 23.226 SURFTAB1

### 23.226.1 M方向のエッジ

RULESURFおよびTABSURFコマンドによって作成されるタブ数をコントロールします。また、REVSURFおよびEDGESURFコマンドのM方向のメッシュ密度もコントロールします。

円弧セグメントを持つ図形を押し出す場合、SURFTAB1システム変数は図形を等分します。

図形を回転させる場合、SURFTAB1変数で、回転サーフェスのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 23.227 SURFTAB2

### 23.227.1 N方向のエッジ

REVSURFおよびEDGESURFコマンドのN方向のメッシュ密度をコントロールします。

SURFTAB2 変数で、回転させた図形の各円弧セグメントのセグメント数をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 23.228 SURFTYPE

### 23.228.1 フィットの種類

PEDITコマンドのスムーズオプションで使用するサーフェスフィットタイプをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	5～8
デフォルト値：	6
可能な値：	5：二次B-スプライン面 6：立方体のB-スプライン面 8：ベゼー面

## 23.229 SURFU

### 23.229.1 U面分割線密度

PEDITコマンドのスムーズオプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 23.230 SURFV

### 23.230.1 V面分割線密度

PEDITコマンドのスムーズオプションのM方向のサーフェス密度とサーフェス図形のU等値線密度をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	6

## 23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS

### 23.231.1 SVGブレンドグラデーション

SVG書き出しの複雑なグラデーション塗り潰しのブレンドグラデーションの使用を切り替えます。

複雑なグラデーション塗りつぶしを使用すると、ファイルサイズが大きくなります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0
可能な値：	0：はい 1：いいえ

## 23.232 SVGCOLORPOLICYシステム変数

### 23.232.1 SVGカラーポリシー

SVG書き出しのカラーポリシー。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	Preference
デフォルト値：	1
可能な値：	0: カラー 1: モノクロ 2: グレースケール

## 23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION

### 23.233.1 SVGデフォルトイメージ拡張子

デフォルトのイメージ拡張タイプをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	Preference
デフォルト値：	.png

## 23.234 SVGGENERICFONTFAMILY

### 23.234.1 SVG一般的なフォントファミリー

SVG書き出しのフォントが見つからない場合に使用する代替フォント。

SVGでサポートされている汎用フォントファミリーは、**serif**、**sans-serif**、**cursive**、**fantasy**、**monospace**です。

- Sans-serif - Arialのように、セリフのないフォント
- Serif - Times Romanのように、セリフのあるフォント
- Cursive - 筆記体
- Fantasy - 装飾体
- Monospace - Courierなど、各文字が同じスペースを占める等幅フォント(非プロポーショナルスペーシング)

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	0



可能な値：	0 : sans-serif 1 : serif 2 : cursive 3 : fantasy 4 : monospace
-------	--

## 23.235 SVGIMAGEBASE

### 23.235.1 SVGイメージ基本パス

SVG書き出し用のイメージファイルパス。

設定しない場合、絶対ファイルパスがSVGに書き込まれます。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 23.236 SVGIMAGEURL

### 23.236.1 SVGイメージURL

SVG書き出し用のイメージのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE

### 23.237.1 SVG線の太さ尺度

SVG書き出し用の線の太さを尺度を変更します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	1.0



## 23.238 SVGOUTPUTHEIGHT

### 23.238.1 SVG出力高さ

SVG書き出し用のピクセル単位のページの高さ。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	768

## 23.239 SVGOUTPUTWIDTH

### 23.239.1 SVG出力幅

SVG書き出し用のピクセル単位のページ幅。

SVGSCALEFACTORシステム変数がゼロに設定されている場合のみ有効。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	1024

## 23.240 SVGPRECISION

### 23.240.1 SVG浮動小数点精度

SVG書き出し用の小数点以下の桁数(`printf("%.9g", ...)` - 9桁のように)。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
デフォルト値：	6



## 23.241 SVGSCALEFACTOR

### 23.241.1 SVG尺度係数

書き出し時にSVGの尺度を変更します。従属ファイルは個別に変換する必要があります。

1作画単位 = X SVG ピクセル。

- 0に設定すると、SVGOUTPUTWIDTHおよびSVGOUTPUTHEIGHT変数で設定されたページサイズ内に収まるようにカレントビューの尺度を変更します。
- 正の値に設定すると、必要な尺度に対応するようにSVGページサイズは自動的に計算されます。

例：96dpi / 25.4 = 3.7795 - 1DWG単位を1mmSVGに変換する尺度係数。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	Preference
デフォルト値：	0.0

## 23.242 SYSCODEPAGE

### 23.242.1 システムコードページ(読み取り専用)

OSで決定されているシステムのコードページを表示します(言語区別を示す)。

種類：	文字列
保存先：	保存されません



## 24. T

### 24.1 TABCONTROLHEIGHT

#### 24.1.1 タブコントロールの高さ(ピクセル) (Mac& Linux)

ドキュメントタブのコントロールの高さをピクセル単位でコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0以上
デフォルト値：	25

### 24.2 TABMODE

#### 24.2.1 タブレットモード

タブレットの使用を許可します。TABLETコマンドを使用して、タブレットを設定します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
レンジ：	0
可能な値：	0：コマンド選択モード 1：デジタイザモード

### 24.3 TABSFIXEDWIDTH

#### 24.3.1 タブの幅固定 (Mac、Linux)

ドキュメントタブのすべてのタブに同じ幅を適用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オフ

可能な値：	オフ(0)：すべてのタブを固定幅にしない オン(1)：すべてのタブを固定幅にする
-------	---

## 24.4 TANGENTLENGHTYPE

### 24.4.1 接線長さのタイプ

デフォルトのフローフィッティング接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 24.5 TANGENTLENGTHVALUE

### 24.5.1 接線長さ値

デフォルトのフローフィッティング接線長さ値を設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 24.6 TARGET

### 24.6.1 ターゲット(読み取り専用)

カレントビューポートのパス投影の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面



## 24.7 TDCREATE

### 24.7.1 日時を作成(読み取り専用)

図面が作成された日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

## 24.8 TDINDWG

### 24.8.1 図面内の日時(読み取り専用)

カレント図面の合計編集時間(日数)。

形式: >日数<.>1日の小数部<

種類：	実数
保存先：	図面

## 24.9 TDUCREATE

### 24.9.1 グリニッジ日時を作成(読み取り専用)

図面が作成されたグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

## 24.10 TDUPDATE

### 24.10.1 日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新した日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面



## 24.11 TDUSRTIMER

### 24.11.1 日時のユーザータイマー(読み取り専用)

ユーザー経過タイマー値。

TIMEコマンドでタイマーを開始、停止およびリセットします。

種類：	実数
保存先：	図面

## 24.12 TDUUPDATE

### 24.12.1 グリニッジ日時を更新(読み取り専用)

図面を最後に保存または更新したグリニッジ標準日時(ユリウス暦形式)。

種類：	実数
保存先：	図面

## 24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE

### 24.13.1 ティー長さのタイプ

デフォルトのティー接線長さタイプを設定します。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：プロファイル幅の比率 (1)：絶対値

## 24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE

### 24.14.1 ティー長さの値

デフォルトのティー接線長さの値を定義します。

BricsCAD専用変数



種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.5

## 24.15 TEMPLATEPATH

### 24.15.1 テンプレートパス

テンプレートフォルダーに使用するファイルパスを指定します。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference

## 24.16 TEMPPREFIX

### 24.16.1 テンポラリファイルの接頭文字

一時ファイルのフォルダー名。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 24.17 TEXTANGLE

### 24.17.1 文字角度

最後に追加された文字図形の角度。

BricsCAD専用変数

種類：	実数
保存先：	保存されません

## 24.18 TEXTED

### 24.18.1 1行の文字図形用のテキストエディタ

1行の文字図形に使用するエディタの種類をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：インプレイスエディターで編集 1：ポップアップダイアログで編集 2：繰り返し入力によりインプレイスエディターで編集

## 24.19 TEXTEDITMODE

### 24.19.1 テキスト編集モード

DDEDITが図形の選択を自動的に繰り返すかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：複数編集モード(キャンセルするまでコマンドを繰り返す) 1：単一編集モード(1つのテキストを編集するとコマンドが終了) 2：自動編集モード(あらかじめ選択したテキストが単一か複数かでモードが変わる)

## 24.20 TEXTEVAL

### 24.20.1 応答

コマンドラインのテキスト文字列の解釈をコントロールします。

TEXTEVALシステム変数が1に設定されている場合、このコマンドはLISP式を評価します。

文字列：(\* pi 2)

方程式 (pix2) の結果は文字として配置されます (6.283185)。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

レンジ:	0~1
デフォルト値:	0
可能な値:	0: すべての応答プロンプトを記録 非テキスト入力に関して、「(」または「!」で始まるテキストはLISP式として評価されます

## 24.21 TEXTFILL

### 24.21.1 文字塗り潰し

レンダリングおよびPSOUTコマンドについてTrueTypeフォントを塗り潰すか、輪郭表示するかをコントロールします。

種類:	ショート型
保存先:	レジストリ
レンジ:	0~1
デフォルト値:	1
可能な値:	0: 文字をアウトライン表示 1: 文字を文字として表示

**Filled Text** **Outlined Text** **Filled text**  
**Outlined text**

## 24.22 TEXTQLTY

### 24.22.1 文字の品質(Mac、Linux)

印刷およびレンダリングのTrueTypeフォントの滑らかさをコントロールします。

0~100の範囲で値を設定できます。

- 値0はスムージングなしを意味します。
- 値100は最大スムージングです。

種類:	ショート型
保存先:	保存されません

レンジ：	0～100
デフォルト値：	50
可能な値：	0：スムージングなし 100：最大スムージング

## 24.23 TEXTSIZE

### 24.23.1 文字サイズ

新しいテキスト図形のデフォルト高さは、カレントの文字スタイルの高さが固定されている場合は無効です。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	2.5

## 24.24 TEXTSTYLE

### 24.24.1 文字スタイル

カレントの文字スタイル。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	標準

## 24.25 TEXTUREMAPPATH

### 24.25.1 テクスチャーマップパス

テクスチャマップのファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	標準文字列
保存先：	Preference



## 24.26 THICKNESS

### 24.26.1 厚さ

2D図形のデフォルトの厚さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 24.27 THREADDISPLAY

### 24.27.1 ねじ山表現

BMHARDWAREコマンドの実行中に、作成されたパーツのねじ山表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ねじ山表示をオフにします。 オン(1)：ねじ山を表示

## 24.28 THUMBSIZE

### 24.28.1 サムネイルプレビューサイズ

サムネイルプレビューの最大生成サイズをピクセル単位でコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～8
デフォルト値：	3

可能な値：	0：64x64 1：128x128 2：256x256 3：512x512 4：1024x1024 5：1440x1440 6：1600x1600 7：1920x1920 8：2560x2560
-------	---

## 24.29 TILEMODE

### 24.29.1 タイルモード

アクティブなタブ、モデルまたはペーパー空間を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	1
可能な値：	0：最後に使用したレイアウトタブ(ペーパー空間) 1：モデルタブ

## 24.30 TILEMODELIGHTSYNCH

### 24.30.1 タイルモードの光源同期

すべてのモデル空間ビューポート内の照明を同期させます(内部使用専用)。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：照明を同期させない オン(1)：照明を同期させる



## 24.31 TIMEZONE

### 24.31.1 タイムゾーン

太陽のタイムゾーンをコントロールします。

注： 地理的位置を設定すると、タイムゾーンもコントロールされます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	-12000～13000
デフォルト値：	-8000

<p>可能な値：</p>	<p>-12000:(GMT-12:00) 国際日付変更線、西側  -11000 : (GMT-11:00) ミッドウェー島、サモア  -10000 : (GMT-10:00)ハワイ  -9000 : (GMT-09:00)アラスカ  -8000 : (GMT-08:00)太平洋時間(米国、カナダ)、ティファナ  -7000 : (GMT-07:00)山岳部時間(米国、カナダ)  -7001 : (GMT-07:00)アリゾナ  -7002:(GMT-07:00) チワワ、ラパス、マサトラン  -6000:(GMT-06:00) 米国中央時間 (米国、カナダ)  -6001 : (GMT-06:00)中米  -6002:(GMT-06:00) グアダラハラ、メキシコシティ、モンテレイ  -6003:(GMT-06:00) サスカチュワン  -5000 : (GMT-05:00)米国東部時間(米国、カナダ)  -5001 : (GMT-05:00)インディアナ(東部)  -5002:(GMT-05:00) ボゴタ、リマ、キト  -4000 : (GMT-04:00)大西洋時間(カナダ)  -4001 : (GMT-04:00)カラカス、ラパス  -4002:(GMT-04:00) サンティアゴ  -3300 : (GMT-03:30)ニューファンドランド島  -3000 : (GMT-03:00)ブラジル  -3001 : (GMT-03:00)ブエノスアイレス、ジョージタウン  -3002:(GMT-03:00) グリーンランド  -2000:(GMT-02:00) 大西洋中部  -1000 : (GMT-01:00)アゾレス諸島  -1001 : (GMT-01:00)カーボベルデ  0 : (UTC)協定世界時  1 : (GMT)グリニッジ標準時：ダブリン、エディンバラ、リスボン、ロンドン  2 : (GMT)カサブランカ、モンロビア  1000 : (GMT+01:00)アムステルダム、ベルリン、ベルン、ローマ、ストックホルム、ウィーン  1001 : (GMT+01:00)ブリュッセル、コペンハーゲン、マドリッド、パリ  1002:(GMT+01:00) ベオグラード、ブラチスラバ、ブダペスト、リュブリャナ、プラハ  1003:(GMT+01:00) サラエボ、スコピエ、ワルシャワ、ザグレブ  1004:(GMT+01:00) 西中央アフリカ  2000:(GMT+02:00) アテネ、バイルート、イスタンブール、ミンスク  2001 : (GMT+02:00)ブカレスト  2002:(GMT+02:00) カイロ  2003:(GMT+02:00) ハラレ、プレトリア  2004:(GMT+02:00) ヘルシンキ、キエフ、リガ、ソフィア、タリン、ビリニュス  2005:(GMT+02:00) エルサレム  3000 : (GMT+03:00)モスクワ、サンクトペテルブルク、ヴォルゴグラード  3001 : (GMT+03:00)クウェート、リヤド  3002:(GMT+03:00) バグダッド  3003:(GMT+03:00) ナイロビ  3300 : (GMT+03:30)テヘラン  4000 : (GMT+04:00)アブダビ、マスカット  4001 : (GMT+04:00)バクー、トビリシ、エレバン  4300 : (GMT+04:30)カブール  5000 : (GMT+05:00)エカテリンブルグ  5001 : (GMT+05:00)イスラマバード、カラチ、タシケント  5300 : (GMT+05:30)チェンナイ、コルカタ、ムンバイ、ニューデリー  5450:(GMT+05:45) カトマンズ  6000:(GMT+06:00) アルマトイ、ノヴォシビルスク  6001 : (GMT+06:00)アスタナ、ダッカ  6002:(GMT+06:00) スリジャヤワルダナプラ  6300 : (GMT+06:30)シンガポール</p>
--------------	---



## 24.32 TOOLBARMARGIN

### 24.32.1 ツールバーの余白

ツールバーの行の余白サイズをピクセル単位でコントロールします。

0から63までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～63
デフォルト値：	0

## 24.33 TOOLBUTTONSIZE

### 24.33.1 ツールボタンサイズ

ツールバーボタンおよびアイコンのサイズをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～2
デフォルト値：	0
可能な値：	0：小さなアイコン 1：大きなアイコン 2：非常に大きなアイコン

小：



大：



特大：



## 24.34 TOOLICONPADDING

### 24.34.1 ツールアイコンパディング

ツールバーボタンのサイズをコントロールします。間隔をピクセル単位で変更します。アイコンのサイズは変更されません。0と15の間の値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	ワークスペース
レンジ：	0～15
デフォルト値：	0

## 24.35 TOOLPALETTEPATH

### 24.35.1 ツールパレットパス

ツールパレットのパスを指定します。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 24.36 TOOLTIPDELAY

### 24.36.1 ヒント遅延

ツールチップ(ホバーヒント)が表示されるまでの遅延をミリ秒単位でコントロールします。TOOLTIPSシステム変数でツールチップが有効になっている場合にのみ適用されます。

0から500までの値が指定可能です。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ

レンジ：	0以上
デフォルト値：	500

## 24.37 TOOLTIPS

### 24.37.1 ツールチップ

ツールバー、リボン、クワッド、およびプロパティのツールチップの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ヒントを表示しない オン(1)：ヒントを表示

## 24.38 TPSTATE

### 24.38.1 ツールパレットパネルの状態(読み取り専用)

ツールパレットパネルの状態。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
レンジ：	0～1
デフォルト値：	0
可能な値：	0：ツールパレットバーを非表示 1：ツールパレットバーを表示

## 24.39 TRACEWID

### 24.39.1 線幅

TRACEコマンドの新規塗り潰し線のデフォルト幅をコントロールします。

種類：	実数
-----	----

保存先：	図面
デフォルト値：	1.0

## 24.40 TRACKPATH

### 24.40.1 トラックパス

極トラッキングと図形スナップトラッキングパスの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能な値：	0：全画面で図形スナップトラッキングパスを表示 1：平行ポイントとカーソル位置の元ポイント間だけの図形スナップトラッキングパスを表示する 2：極スナップトラッキングパスは表示しない 3：極スナップ、図形スナップトラッキングパスは表示しない

## 24.41 TRANSPARENCYDISPLAY

### 24.41.1 透過性表示

透過性を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン

## 24.42 TRAYICONS

### 24.42.1 トレイのアイコン

ステータスバーの通知アイコンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：トレイを表示しない オン(1)：トレイを表示

## 24.43 TRAYNOTIFY

### 24.43.1 トレイ通知

通知バルーンの表示を切り替えます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：通知を表示しない オン(1)：通知を表示

## 24.44 TRAYTIMEOUT

### 24.44.1 トレイタイムアウト

サービス通知の表示時間を秒単位でコントロールします。TRAYNOTIFYシステム変数がオンの場合にのみ適用されます。0～60の値が設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～60
デフォルト値：	0

## 24.45 TREEDEPTH

### 24.45.1 ツリーの深さ

インデックスの分岐最大数をコントロールします。

値0では、空間インデックスが完全に省略、図形は常にデータベース順で処理されます。正の数では、空間インデックスがオンになり、最大5桁の整数、最初の3桁がモデル空間を表し、残りの桁がペーパー空間を表します。負の数の場合は、Z座標がモデル空間で無視され、2D図面に推奨されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3020
可能な値：	0：空間インデックスを抑制 >0：空間インデックスを適用 <0：Z座標を無視

## 24.46 TREEMAX

### 24.46.1 ツリーの最大深さ

図面の再作図時、メモリの使用を制限し、空間インデックス(oct-tree)内のノード数を制限します。

TREEMAXを固定値に制限することで、ご使用のシステムよりも大容量のメモリ搭載システムで作成された図面の大規模な TREEDEPTHに対応でき、このような図面も読み込むことができます。これらの図面をそのままにしておくと、オクトツリーのサイズが大きくなり、コンピュータで使用可能な容量を超えたメモリを消費することになります。また、TREEMAXは、不適切に高いTREEDEPTH値による実験を防ぐための安全対策にもなります。

種類：	長手方向
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	10000000

## 24.47 TRIMEXTENDMODE

### 24.47.1 トリム/延長モード

トリムコマンドと延長コマンドを効率的に制御します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1

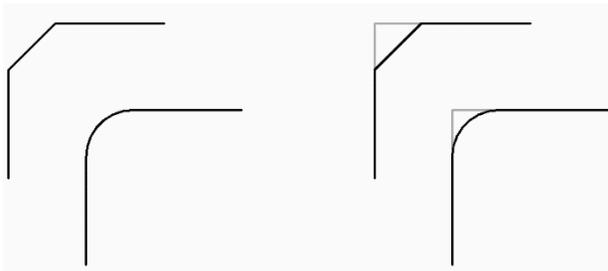
可能な値：	0：標準モード、切断エッジ、境界エッジを最初に指定する必要があります。 1：クイックモードでは、図面内のすべてのオブジェクトが自動的に切断エッジと境界エッジに指定されます。
-------	---

## 24.48 TRIMMODE

### 24.48.1 トリムモード

面取りやフィレットのため、選択図形やポリラインセグメントの長さを調整(トリムまたは延長)するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムしない オン(1)：選択したエッジを面取り線やフィレット円弧の端点までトリムする



## 24.49 TRUSTEDPATHS

### 24.49.1 信頼できる実行可能ファイルの場所(読み取り専用)

実行可能ファイルのロードに使用するファイルパス。

ファイルパスはセミコロン(;)で区切ります。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 24.50 TSPACEFAC

### 24.50.1 文字間隔要素

文字高さの乗数として測定されるマルチテキストの行間距離をコントロールします。

0.25～4.0の範囲で指定できます。

種類：	実数
保存先：	保存されません
レンジ：	0.25～4.0
デフォルト値：	1.0

## 24.51 TSPACETYPE

### 24.51.1 文字間隔の種類

マルチテキストに使用する行間の種類をコントロールします。

- 最小：行の中で最も背の高い文字を基準にして行間を調整します。
- 固定：個々の文字サイズに関わらず、指定された行間を使用します。

注：MLEADERコマンドで作成されたマルチテキストも、このシステム変数の値の影響を受けます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～2
デフォルト値：	1
可能な値：	1：最小 2：固定

## 24.52 TSTACKALIGN

### 24.52.1 文字スタック

文字装飾の垂直位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2

デフォルト値：	2
可能な値：	0：下揃え 1：中央揃え 2：上揃え

## 24.53 TSTACKSIZE

### 24.53.1 文字スタック サイズ

選択したテキストの高さに対する文字装飾の高さをパーセンテージとしてコントロールします。

25 ~ 125の範囲で値を指定できます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	25~125
デフォルト値：	70

## 24.54 TTFASTEXT

### 24.54.1 ツールタイプテキスト表示モード

TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして作図するか、テキストとして作図するかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：文字をベクトル化されたグラフィックとして表示します オン(1)：文字を文字として表示します

## 24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE

### 24.55.1 スタートページのチュートリアル

スタートページからチュートリアルにアクセスできるかどうかのコントロールを切り替えます。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：スタートページに実践的なチュートリアルを見るボタンを表示しません。 オン(1)：スタートページに実践的なチュートリアルを見るボタンを表示します。

## 25. U

### 25.1 UCSAXISANG

#### 25.1.1 UCSの軸角度

UCSコマンドのX、Y、またはZ軸を中心としたデフォルトの回転角度をコントロールします。

5～180の範囲で値を指定できます。

種類：	実数
保存先：	レジストリ
レンジ：	5～180
デフォルト値：	90

### 25.2 UCSBASE

#### 25.2.1 UCSのベース

正投影UCSを定義するUCSの名前。

種類：	文字列
保存先：	図面
デフォルト値：	ワールド

### 25.3 UCSDETECT

#### 25.3.1 UCS 検出

ダイナミックUCSの動作をコントロールします。ダイナミックUCSは、カーソルが面、リージョンまたは2D図形上にあるときに自動的にアクティブになる一時的なUCSです。

負の値は0と同じですが、以前の値の保存に役立ちます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-3～3

デフォルト値：	1
可能なオプション：	負値：ダイナミックUCSを無効にする 1：3Dソリッドやリージョンの面で有効 2：2D図形で有効

## 25.4 UCSFOLLOW

### 25.4.1 UCSフォロー

UCSが変更されるたびに、平面ビュー(図形範囲でズームされたトップビュー)を自動生成するかどうかをコントロールします。オンの場合、UCSDETECTシステム変数はオフになります。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：UCS変更時、平面ビューを表示しない オン(1)：UCS変更時、平面ビューを表示する

## 25.5 UCSICON

### 25.5.1 UCSアイコン

カレントビューポートのUCSアイコンの表示と位置をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	3
可能なオプション：	0：アイコンを非表示 1：アイコンを表示 2：原点に表示

## 25.6 UCSICONPOS

### 25.6.1 UCSアイコン位置

原点が表示されていない場合にUCSアイコンの位置をコントロールします。



## BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	1
可能な値：	0：右下 1：左下 2：右上 3：左上

## 25.7 UCSNAME

### 25.7.1 UCS名(読み取り専用)

カレント作業空間カレントビューポートのUCS名。

種類：	文字列
保存先：	図面

## 25.8 UCSORG

### 25.8.1 UCS原点(読み取り専用)

カレントビューポートのカレントの座標系の原点。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,0,0

## 25.9 UCSORTHO

### 25.9.1 UCS 正射投影

カレントビューに従うようにUCSを設定し、カレントのビュー平面と一致するように作図平面を自動的に切り替えます。

正射投影ビューが-VIEWコマンドまたはLookFromウィジェットで選択されている場合にのみ機能します。

NAVVCUBEORIENTシステム変数がUCSに設定されている場合は機能しません。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにしない オン(1)：正射投影ビューが選択されているとき、関連する正投影UCSを自動的にアクティブにする

## 25.10 UCSVIEW

### 25.10.1 UCSビュー

カレントUCSを名前付きビューと共に保存するかどうかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存しない オン(1)：名前付きビューと共にカレントUCSを保存

## 25.11 UCSVP

### 25.11.1 UCSビューポート

すべてのビューポートのUCSを固定化するのか、カレントのアクティブなビューポートのUCSを反映するのかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ロックしない(ビューポートに保存された UCS) オン(1)：ロック(ビューポートに保存された UCS)



## 25.12 UCSXDIR

### 25.12.1 UCSのX方向(読み取り専用)

カレントビューポートのX方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	1,0,0

## 25.13 UCSYDIR

### 25.13.1 UCSのY方向(読み取り専用)

現在のビューポートのY方向。

種類：	3D点
保存先：	図面
デフォルト値：	0,1,0

## 25.14 UNDOCTL

### 25.14.1 元に戻すコントロール(読み取り専用)

UNDOコマンドの動作をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	5
可能なオプション：	0：元に戻す機能をオフ 1：元に戻す機能を有効にする 2：1個のコマンドだけ元に戻す 4：必要時、自動的に働く 8：グループは現在、使用可



## 25.15 UNDOMARKS

### 25.15.1 元に戻すマーク(読み取り専用)

マークオプションを使用した「元に戻す」で配置されたカレントのマーク数を示します。  
グループを現在有効にしている場合、MARKとBACKのオプションは使用できません。

種類：	ショート型
保存先：	保存されません

## 25.16 UNITESURFACES

隣接するサーフェスを結合。

### 25.16.1 隣接するサーフェスを結合

接触する押し出し/回転されたサーフェスを結合します。  
UNITESURFACEシステム変数は、**押し出しモード**グループにある4つのシステム変数の1つです。  
BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	0
可能なオプション：	オフ(0)：隣接するサーフェスを結合 オン(1)：隣接するサーフェスを結合しません

## 25.17 UNITMODE

### 25.17.1 ユニットモード

インチ単位の表示方法をコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除しない オン(1)：距離や角度を文字に変換するとき、スペースを削除する



## 25.18 USECOMMUNICATOR

### 25.18.1 Communicatorを使用

Communicatorが使用中かどうかを表示します。アクティブな場合は、ライセンスの種類も表示されます。

- 0：ライセンス無し。Communicatorの読み込みと書き出し形式を使用することはできません。
- 1：体験版。30日間の体験版モードでCommunicatorを実行します。
- 2：フル。Communicatorの完全な読み込み/書き出しセットを実行します。

ライセンスを変更した場合、プログラムを再起動すると新しいレベルが有効になります。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	Preference
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：Communicatorは使用していない 1：Communicatorを使用中 - 体験版 2：Communicatorを使用中 - フルライセンス

## 25.19 USENEWRIBBON

### 25.19.1 新しいリボンを使用

新しいリボンを使用します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：新しいリボンを無効化 オン(1)：新しいリボンを有効にします、再起動が必要になる場合があります

## 25.20 USERI1

### 25.20.1 User integer 1

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 25.21 USERI2

### 25.21.1 User integer 2

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 25.22 USERI3

### 25.22.1 User integer 3

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 25.23 USERI4

### 25.23.1 User integer 4

整数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0



## 25.24 USERI5

### 25.24.1 User integer 5

整数値を格納するためにユーザーが使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	ショート型
保存先：	図面
デフォルト値：	0

## 25.25 USERR1

### 25.25.1 User real 1

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.26 USERR2

### 25.26.1 User real 2

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.27 USERR3

### 25.27.1 User real 3

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	実数
-----	----



保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.28 USERR4

### 25.28.1 User real 4

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.29 USERR5

### 25.29.1 User real 5

実数値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0

## 25.30 USERS1

### 25.30.1 User string 1

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの1番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 25.31 USERS2

### 25.31.1 User string 2

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの2番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 25.32 USERS3

### 25.32.1 User string 3

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの3番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 25.33 USERS4

### 25.33.1 User string 4

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの4番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 25.34 USERS5

### 25.34.1 User string 5

文字列値を格納するために使用できる5つの変数のうちの5番目。

種類：	文字列
保存先：	保存されません

## 25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG

### 25.35.1 標準のファイルを開くダイアログを使用 (Windows)

OPEN、SAVEASおよびINSERTコマンドに標準(カスタマイズ不可)のダイアログボックスを使用します(Windowsのみ)。DRAWINGPATH、BLOCKSPATHおよびPLACESBARFOLDERシステム変数も参照してください。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
-----	--------



保存先 :	Preference
デフォルト値 :	オフ



## 26. V

### 26.1 VBAMACROS

#### 26.1.1 マクロを有効化

VBAプロジェクトをロード時にマクロを有効にします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	Preference
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを無効 オン(1)：VBAプロジェクトをロード時、マクロを有効

### 26.2 VENDORNAME

#### 26.2.1 ベンダー名(廃止)

ベンダー名を示します。

BricsCAD専用変数

読み取り専用

種類：	文字列
保存先：	保存されません
デフォルト値：	Bricsys

### 26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE

#### 26.3.1 断面更新中の追加診断

BIMSECTIONUPDATEコマンドの追加診断を表示します。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ

デフォルト値：	オン
---------	----

## 26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH

### 26.4.1 バージョン管理構成パス

バージョン管理設定を保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH

### 26.5.1 バージョン管理のダウンロードパス

バージョン管理プロジェクトを保存するために使用するファイルパス。

BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

### 26.6.1 バージョンカスタマイズ可能ファイル(読み取り専用)

CUI ファイルと PGP ファイルの現在のバージョンが表示されます。

種類：	文字列
保存先：	Preference

## 26.7 VIEWCTR

### 26.7.1 ビューの中心(読み取り専用)

カレントビューポートの中心点の座標。

種類：	3D点
保存先：	図面



## 26.8 VIEWDIR

### 26.8.1 ビュー方向(読み取り専用)

カレントビューポートのビュー方向を表示します。

種類：	3D点
保存先：	図面

## 26.9 VIEWMODE

### 26.9.1 ビューモード(読み取り専用)

カレントビューポートのビューモード。

- オフの場合、前面クリッピングがオフでない限り、前面クリッピング面はカメラポイントを通過します(カメラの後ろのベクトルは表示されません)。
- 前面クリップオフ**がオンの場合、FRONTZシステム変数は前面クリップ面をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~31
可能なオプション：	0：オフ 1：パースビューを使用 2：前面クリッピングをオン 4：背面クリッピングをオン 8：UCSフォローモードをオン 16：前面クリップをオフ

## 26.10 VIEWSIZE

### 26.10.1 ビューサイズ(読み取り専用)

カレントビューポートの高さ。

種類：	実数
保存先：	図面
デフォルト値：	0.0



## 26.11 VIEWTWIST

### 26.11.1 ビューツイスト(読み取り専用)

カレントビューポートのWCSに対する視点ねじれ角度。

種類：	実数
保存先：	図面

## 26.12 VIEWUPDATEAUTO

### 26.12.1 図面ビューを自動的に更新

元のモデルが変更されたときに、(ペーパー空間内の)図面ビューの自動更新をオンにします。

VIEWUPDATEコマンドの設定がオフのときは、VIEWBASEおよびVIEWSECTIONコマンドによって作成された図面ビューを手動で更新します。このコマンドはペーパー空間でのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面ビューを自動更新しない オン(1)：図面ビューを自動的に更新

## 26.13 VISRETAIN

### 26.13.1 表示を保持

外部参照の表示・非表示、色、線種および線の太さと、入れ子にされた外部参照のパス変更が保存されるかどうかをコントロールします。PSTYLEPOLICYシステム変数がオフ(0)の場合、外部参照に依存する画層の印刷スタイルもコントロールします。

- オフ (0) の場合、現在の図面で外部参照に依存する画層に行った変更は現在のセッションでのみ有効であり、図面と共に保存されません。現在の図面を再び開くと、画層テーブルが参照図面から再ロードされ、現在の図面にその設定が反映されます。影響を受ける画層設定は、オン、オフ、フリーズ、フリーズ解除、色、線種、線の太さ、印刷スタイル (PSTYLEPOLICYが0に設定されている場合) です。
- オン (1) の場合、画層設定は現在の図面の画層テーブルと共に保存され、セッション間で保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	図面

レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ、外部参照に保存されている画層テーブルを優先 1: オン。現在の図面に変更された外部参照画層を優先

## 26.14 VOLUMEPREC

### 26.14.1 体積の精度

体積プロパティがPROPUNITSシステム変数を使用してフォーマットされている場合、体積に表示される小数点以下の桁数をコントロールします。

負値の場合は、LUPREC (長さ単位の精度) が使用されます。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～8
デフォルト値：	-1
可能な値：	-1 : LUPRECシステム変数を使用 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

## 26.15 VOLUMEUNITS

### 26.15.1 体積の単位

体積プロパティがシステム変数PROPUNITSを使用してフォーマットされている場合、体積の表示に使用する単位のリストをコントロールします。

空の場合、すべての体積が図面と一致します。

注：文字列には、スペースで区切られた単位の略語のリストが含まれています。

## BricsCAD専用変数

種類：	文字列
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	in ft mi μm mm cm m km

## 26.16 VPMAXIMIZEDSTATE

### 26.16.1 ビューポートの最大化(読み取り専用)

ビューポートが最大化されているかどうかを示す値を表示します。

注：ビューポートが最大化されているときは、印刷やパブリッシュを行うことはできません。

このシステム変数は、コマンドラインでのみ使用できます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：ビューポートは最大化されない オン(1)：ビューポートは最大化

## 26.17 VPROTATEASSOC

### 26.17.1 回転ビュー

ペーパー空間でビューポートを使用してビューを回転します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：ビューを回転させない オン(1)：ビューを回転させる



## 26.18 VS MAX

### 26.18.1 仮想画面の最大(読み取り専用)

カレントビューポートの右上コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

## 26.19 VS MIN

### 26.19.1 仮想画面の最小(読み取り専用)

現在のビューポートの左下コーナーの座標。

種類：	3D点
保存先：	図面

## 26.20 VTDURATION

### 26.20.1 遷移時間を表示

アニメーション表示の遷移時間をミリ秒単位でコントロールします。

0～5000までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～5000
デフォルト値：	750

## 26.21 VTENABLE

### 26.21.1 ビューの遷移を有効

モデル空間での画面移動、ズームおよび回転ビューアクション時にアニメーション遷移を有効にします。VTFPSシステム変数も参照してください。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0~7
デフォルト値：	3
可能なオプション：	1：ズーム/画面移動 2：回転 4：無人モード

## 26.22 VTFPS

### 26.22.1 遷移最小FPSを表示

アニメーション表示遷移を有効にするために必要な最小FPSをコントロールします。

1から30までの値が指定可能です。

デフォルト値は7です。これは、再描画時間が143(=1000/7)ミリ秒未満であることを意味します。コンピュータが所定の処理速度でビューを再描画できない場合、アニメーションは表示されません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1~30
デフォルト値：	7

## 27. W

### 27.1 WARNINGMESSAGES

#### 27.1.1 警告メッセージ

どの警告メッセージを表示するかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	長手方向
保存先：	Preference
デフォルト値：	1048575
可能なオプション：	<p>1：ハードウェアレンダリングがオフになっている3Dコンテキストが選択された場合</p> <p>2：カスタマイズダイアログでツールプロパティが変更された場合</p> <p>4：シートカスタムプロパティが削除された場合</p> <p>8：図形がフリーズまたはフ画層に移動された場合</p> <p>16：特定の図形をサポートしていない以前のバージョンに保存する場合</p> <p>32：図面が開かれ、変更されたアタッチが検出された場合</p> <p>64：カレントの画層フィルターにマッチしていない新規画層が作成された場合</p> <p>128：レンダリング：4から127までのタイルサイズは128として処理されます</p> <p>256：マスカテゴリーがプロパティパネルで拡大された場合</p> <p>512：カスタマイズダイアログの項目が削除された場合</p> <p>1024：パブリッシュ：シートリストを保存</p> <p>2048：ページ設定エクスプローラでレイアウトが削除された場合</p> <p>4096：マスポプロパティ計算に時間がかかる場合</p> <p>8192：配列編集モードに入る場合</p> <p>16384：非互換の単位がある場合</p> <p>32768：ブロック定義の変更が原因で関連するすべてのブロック参照が更新される場合</p> <p>65536：データリンクが変更された場合 - このリンクを使用するテーブルは更新が必要になることがあります</p> <p>131072：建築図面にVIEWBASEを使用した場合</p> <p>262144：プロパティパネルで閉じたカテゴリを展開した場合</p> <p>524288：プロパティパネルの空のカテゴリが削除された場合</p>

### 27.2 WHIPARC

#### 27.2.1 円・円弧表示

円と円弧を真の(滑らかな)円として表示するか、一連の角度のある線分として表示するかをコントロールします。

種類：	ショート型
-----	-------

保存先：	レジストリ
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：円と円弧を一連の角度のある線分として表示 1：円・円弧を真円で表示

## 27.3 WHIPTHREAD

### 27.3.1 ウィップ スレッド

マルチプロセッサ搭載マシンの場合に、REGENおよびREDRAWコマンドでマルチスレッドを使用するかどうかをコントロールします(未サポート)。

再描画処理にマルチスレッド処理を使用する場合(設定値2または3)、DRAWORDERコマンドで指定した図形の順序通りに表示されないことがあります。印刷時にはこの順序が保持されます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～3
デフォルト値：	0
可能なオプション：	0：マルチスレッドを行わない 1：再作図マルチスレッド 2：再描画マルチスレッド

## 27.4 WINDOWAREACOLOR

### 27.4.1 窓領域の色

ウィンドウ選択領域(左-右)の色をコントロールします。

SELECTIONAREAシステム変数がオンの場合のみ有効です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	1～255

デフォルト値：	150
---------	-----

## 27.5 WIPEOUTFRAME

### 27.5.1 ワイプアウトのフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、ワイプアウト図形のフレームの表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	1
可能な値：	0：ワイプアウトのフレームを非表示 1：ワイプアウトのフレームを表示して印刷 2：ワイプアウトのフレームを表示するが印刷しない

## 27.6 WMFBKGND

### 27.6.1 メタファイル(WMF)の背景

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの背景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：透明な背景; WMFFOREGNDシステム変数で設定した前景 オン(1)：現在の背景色。前面の色は変更しない

## 27.7 WMFFOREGND

### 27.7.1 メタファイル(WMF)の表

WMF(Windows Meta File)、または、コピークリップの前景が他のアプリケーションでどのように作成され表示されるかをコントロールします。

WMFFOREGNDは、WMFBKGNDが0に設定されている場合にのみ適用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	オフ(0)：前景色を背景色よりも暗く表示 オン(1)：前景色を背景色よりも明るく表示

## 27.8 WMFTTFASTEXT

### 27.8.1 WindowsメタファイルのTrueTypeテキストモード

TrueTypeテキストをWMF(Windowsメタファイル)にベクトル化されたグラフィックとして書き出すか、テキストとして書き出すかをコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	1
可能な値：	オフ(0)：TrueTypeテキストをベクトル化されたグラフィックとして書き出します オン(1)：TrueTypeテキストをテキストとして書き出します

## 27.9 WNDLMAIN

### 27.9.1 メインウィンドウの状態

メイングラフィックウィンドウの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2

可能な値：	0：ノーマル 1：最小化 2：最大化
-------	--------------------------

## 27.10 WNDLSCRL

### 27.10.1 ウィンドウスクロールバー (Windows)

画面のグラフィック領域のスクロールバー表示をコントロールします。

BricsCAD専用変数

種類：	ブーリアン型
保存先：	ワークスペース
デフォルト値：	オフ
可能な値：	オフ(0)：スクロールバーを表示しない オン(1)：スクロールバーを表示

## 27.11 WNDLTEXT

### 27.11.1 テキストウィンドウの状態

テキストウィンドウの状態。

BricsCAD専用変数

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
可能な値：	0：非表示 1：ノーマル 2：最小化 3：最大化

## 27.12 WNDPMAIN

### 27.12.1 メインウィンドウの左上

メイングラフィックウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 27.13 WNDPTEXT

### 27.13.1 テキストウィンドウの左上

テキストウィンドウの左上位置。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 27.14 WNDSMAIN

### 27.14.1 メインウィンドウ サイズ

メイングラフィックウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 27.15 WNDSTEXT

### 27.15.1 テキストウィンドウサイズ

テキストウィンドウのサイズ。

BricsCAD専用変数

種類：	2D点
保存先：	レジストリ

## 27.16 WORLDUCS

### 27.16.1 ワールドUCS (読み取り専用)

UCSがWCSと一致するかどうかを表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
可能な値：	オフ(0)：UCSはWCSと一致しない オン(1)：UCSはWCSと一致

## 27.17 WORLDVIEW

### 27.17.1 ワールドビュー

DVIEWまたはVPOINTコマンドによってカレントUCSをWCSに変更するかどうかをコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～1
デフォルト値：	1
可能な値：	0：UCSは変更無し 1：コマンド実行中はUCSをWCSに変更、コマンド入力はカレントUCSに関連付け

## 27.18 WRITESTAT

### 27.18.1 状態を書き込み(読み取り専用)

開いている図面の状態 - 読み取り専用または書き込み可能。

図面へ書込可能かどうかを判断するためにLISPで使用されます。

種類：	ブーリアン型
保存先：	保存されません
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：図面に書き込み不可 オン(1)：図面に書き込み可



## 27.19 WSAUTOSAVE

### 27.19.1 ワークスペース自動保存

ワークスペースの変更を自動的に保存します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：自動的に保存しない オン(1)：自動的に保存

## 27.20 WSCURRENT

### 27.20.1 カレントのワークスペース

カレントのワークスペースの名前

種類：	文字列
保存先：	レジストリ

## 28. X

### 28.1 XCLIPFRAME

#### 28.1.1 外部参照クリップフレーム

FRAMEシステム変数が個別のシステム変数を使用(3)に設定されている場合、外部参照のクリッピング境界の表示をコントロールします。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0～2
デフォルト値：	2
可能な値：	0：クリッピング境界 非表示 1：クリッピング境界を表示、印刷 2：クリッピング境界を表示するが印刷しない

### 28.2 XDWGFADECTL

#### 28.2.1 外部参照フェードコントロール

外部参照の透過性をコントロールします。

-90～90の範囲で値を指定できます。負の値のときは、フェードしません。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	-90～90
デフォルト値：	70

### 28.3 XEDIT

#### 28.3.1 編集可能な外部参照

他の図面でも参照されている外部参照のカレント図面上でのインプレース編集を許可します。

種類：	ブーリアン型
-----	--------

保存先：	図面
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：インプレイス外部参照編集は使用不可 オン(1)：インプレイス外部参照編集を使用可

## 28.4 XFADECTL

### 28.4.1 外部参照編集フェードコントロール

編集モード中の外部参照の透過性をコントロールします。

このシステム変数は、外部参照で編集されていない図形のみに影響します。

0 ~ 90の範囲で値を指定できます。

- 値0は完全に不透明を意味します。
- 値90は最大の透明度を意味します。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~90
デフォルト値：	50

## 28.5 XLOADCTL

### 28.5.1 外部参照のロードコントロール

外部参照要求のロードと、コピー図面または元の図面のどちらを開くかをコントロールします(未サポート)。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0~2
デフォルト値：	1

可能な値：	0：デマンドローディングをオフ; 図面全体をロード 1：デマンドローディングをオン; 外部参照図面自身を開いてロック 2：デマンドローディングをオン; 外部参照のコピー図面はロック; 外部参照図面自身はロックされない
-------	--

## 28.6 XLOADPATH

### 28.6.1 外部参照のロードパス

デマンドロードされた外部参照の一時的なコピーを保存するパスをコントロールします。XREFCTLシステム変数も参照してください。

種類：	標準文字列
保存先：	レジストリ

## 28.7 XNOTIFYTIME

### 28.7.1 外部参照通知時間

変更された外部参照、画像およびPDFドキュメントをチェックする頻度を分単位でコントロールします。

これは、XREFNOTIFY、IMAGENOTIFY、PDFNOTIFYがオンの場合に指定できます。

0から10,080までの値が指定可能です。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	0～10080
デフォルト値：	5

## 28.8 XREFCTL

### 28.8.1 外部参照コントロール

外部参照ログファイル(XLG)を作成します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
レンジ：	オフ

可能な値：	オフ(0)：ログファイルに書き込まない オン(1)：ログファイルに書き込み
-------	--

## 28.9 XREFNOTIFY

### 28.9.1 不明外部参照の通知

外部参照が見つからない場合、図面を開いたときに警告を表示します。

種類：	ブーリアン型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	オン
可能な値：	オフ(0)：不明外部参照の通知を無効化 オン(1)：不明外部参照の通知を有効化

## 28.10 XREFOVERRIDE

### 28.10.1 外部参照オーバーライド

参照されている画層の図形の表示プロパティ(色、線種、線の太さ、透明度、プロットスタイル等)の表示をコントロールします。

- オフ (0) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されている場合、外部参照画層のプロパティに行った変更を現在の図面に表示します。
- オン (1) に設定すると、外部参照図面の図形のプロパティがByLayerに設定されていない場合に、外部参照画層の図形はプロパティがByLayerに設定されているときと同様に扱われます。また、外部参照画層は、それぞれ画層オーバーライドのセットを持つことができます。

種類：	ショート型
保存先：	図面
レンジ：	0~1
デフォルト値：	0
可能な値：	(0)：オフにすると、外部参照図面内の図形のByLayerプロパティだけを変更できます (1)：オンにすると、外部参照図面内の図形のすべてのプロパティをその元の画層プロパティで変更できます



## 29. Y

## 30. Z

### 30.1 ZOOMFACTOR

#### 30.1.1 ズーム係数

マウスホイールに対するズームの動作係数をコントロールします。

拡大時は段階的に倍率変化が小さくなり、細部が見やすくなります。

2～100の範囲で値を設定できます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
レンジ：	3～100
デフォルト値：	40

### 30.2 ZOOMWHEEL

#### 30.2.1 マウスホイールズーム方向

マウスホイールのズーム方向を切り替えます。

種類：	ショート型
保存先：	レジストリ
デフォルト値：	0
可能な値：	0：前方で拡大、後方で縮小 1：前方で縮小、後方で拡大