Bricsys®

Référence des variables système (V24)

Documentation sur les produits

Bricsys®

Table des matières

1. Référence des variables système 59
1.1 Types de données des variables système 59
1.2 Les variables système enregistrent l'emplacement 60
1.3 Modification des variables système 60
1.4 Recherche de variables 60
2. 61
2.1 _QUADTABFLAGS (variable système) 61
2.1.1 Indicateurs des onglets Quad 61
2.2 _VERNUM (variable système) 61
2.2.1 Numéro de version (lecture seule) 61
3. 2 62
3.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système) 62
3.1.1 Indicateurs de contrainte 2D 62
4. 3 63
4.1 3DCOMPAREMODE (variable système) 63
4.1.1 Mode de comparaison 63
4.2 3DOSMODE (variable système) 63
4.2.1 Mode d'accrochage entités 3D 63
4.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système) 64
4.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D 64
5. A 65
5.1 ACADLSPASDOC (variable système) 65
5.1.1 on_start.lsp pour chaque document 65
5.2 ACADPREFIX (variable système) 65
5.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule) 65
5.3 ACADVER (variable système) 65
5.3.1 Version AutoCAD (lecture seule) 65
5.4 ACISHLRESOLUTION (variable système) 65
5.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées 65
5.5 ACISOUTVER (variable système) 66
5.5.1 Version Acisout 66
5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système) 66
5.6.1 Taille de la maille de la grille adaptative 66
5.7 AFLAGS (variable système) 66
5.7.1 Options d'attribut 66
5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système) 67
5.8.1 Permettre de traverser les lignes de rupture 67
5.9 ALLOWEDBENDANGLES (variable système) 67
5.9.1 Angles de pli autorisés. 67
5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système) 68
5.10.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux) 68
5.11 ALLOWTABMOVE (variable système) 68
5.11.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux) 68
5.12 ALLOWTABSPLIT (variable système) 68
5.12.1 Division des onglets (Mac et Linux) 68
5.13 AMSYMSCALE (variable système) 69
5.13.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D 69

Table des matières

5.14 ANGBASE (variable système) 69
5.14.1 Base de l'angle 69
5.15 ANGDIR (variable système) 69
5.15.1 Direction angulaire 69
5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système) 70
5.16.1 Intervalle d'échantillonnage angle 70
5.17 ANNOALLVISIBLE (variable système) 70
5.17.1 Visibilité des annotations 70
5.18 ANNOAUTOSCALE (variable système) 71
5.18.1 Échelle d'annotation 71
5.19 ANNOMONITOR (variable système) 71
5.19.1 Moniteur d'annotations 71
5.20 ANNOTATIVEDWG (variable système) 72
5.20.1 Dessin annotatif 72
5.21 ANTIALIASRENDER (variable système) 72
5.21.1 Quantité d'anticrénelage pour le rendu 72
5.22 ANTIALIASSCREEN (variable système) 73
5.22.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran 73
5.23 APBOX (variable système) 73
5.23.1 Boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités 73
5.24 APERTURE (variable système) 74
5.24.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités 74
5.25 ARCTESSELLATION (variable système) 74
5.25.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée 74
5.26 ARCTESSELLATIONGRADING (variable système) 75
5.26.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée 75
5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système) 75
5.27.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc 75
5.28 AREA (variable système) 75
5.28.1 Aire (lecture seule) 75
5.29 AREAPREC (variable système) 76
5.29.1 Précision de la surface 76
5.30 AREAUNITS (variable système) 76
5.30.1 Unités de surface 76
5.31 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système) 77
5.31.1 Réseaux associatifs 77
5.32 ARRAYEDITSTATE (variable système) 77
5.32.1 État de l'édition du réseau (lecture seule) 77
5.33 ARRAYTYPE (variable système) 77
5.33.1 Type de réseau 77
5.34 ATTDIA (variable système) 78
5.34.1 Boîte de dialogue Attribut 78
5.35 ATTFULLUPDATE (variable système) 78
5.35.1 Réinitialisation des attributs lors de l'édition d'un paramètre de bloc 78
5.36 ATTMODE (variable système) 79
5.36.1 Mode d'affichage des attributs 79
5.37 ATTRACTIONDISTANCE (variable système) 79
5.37.1 Distance d'attraction des poignées 79

Table des matières

5.38 ATTREQ (variable système) 79
5.38.1 Paramètres d'insertion par défaut 79
5.39 AUDITCTL (variable système) 80
5.39.1 Création de rapport d'audit 80
5.40 AUDITERRORCOUNT (variable système) 80
5.40.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule) 80
5.41 AUNITS (variable système) 80
5.41.1 Type d'unités angulaires 80
5.42 AUPREC (variable système) 81
5.42.1 Précision de l'unité angulaire 81
5.43 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système) 81
5.43.1 Délai d'auto-complétion 81
5.44 AUTOCOMPLETEMODE (variable système) 82
5.44.1 Mode auto-complétion 82
5.45 AUTOMATICCONNECTION (variable système) 82
5.45.1 Connexion automatique 82
5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système) 82
5.46.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique 82
5.47 AUTOMATICTEES (variable système) 83
5.47.1 T automatiques 83
5.48 AUTOMENULOAD (variable système) 83
5.48.1 Chargement automatique du menu (Obsolète) 83
5.49 AUTORESETSCALES (variable système) 84
5.49.1 Purger les échelles inutilisées 84
5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système) 84
5.50.1 Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique 84
5.51 AUTOSNAP (variable système) 85
5.51.1 Accrochage automatique 85
5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système) 85
5.52.1 Couleur du vecteur de suivi automatique 85
5.53 AUTOVPFITTING (variable système) 86
5.53.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres 86
6. B 87
6.1 BACKGROUNDPLOT (variable système) 87
6.1.1 Traçage en arrière-plan 87
6.2 BACKZ (variable système) 87
6.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière 87
6.3 BASEFILE (variable système) 87
6.3.1 Gabarit 87
6.4 BCFSOURCEURL (variable système) 88
6.4.1 Url source BCF 88
6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système) 88
6.5.1 Valeurs par défauts de la nomenclature 88
6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système) 88
6.6.1 Chemin des propriétés par défaut 88
6.7 BIMMATCHPROP (variable système) 89
6.7.1 Correspondance des propriétés BIM 89
6.8 BIMOSMODE (variable système) 89

Table des matières

6.8.1 Mode d'accrochage BIM 89
6.9 BIMPROFILESTANDARDS (variable système) 89
6.9.1 Normes de profils 89
6.10 BINDTYPE (variable système) 90
6.10.1 Type de lien des références externes 90
6.11 BKGCOLOR (variable système) 90
6.11.1 Couleur d'arrière-plan 90
6.12 BKGCOLORPS (variable système) 91
6.12.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier 91
6.13 BLIPMODE (variable système) 91
6.13.1 Mode marques 91
6.14 BLOCKEDITLOCK (variable système) 91
6.14.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs 91
6.15 BLOCKEDITOR (variable système) 92
6.15.1 Éditeur de blocs (lecture seule) 92
6.16 BLOCKIFYMODE (variable système) 92
6.16.1 Paramètres BLOCIFIER 92
6.17 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système) 92
6.17.1 Tolérance de Blocifier 92
6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système) 93
6.18.1 Niveau de détail du bloc 93
6.19 BLOCKSPATH (variable système) 93
6.19.1 Chemin blocs 93
6.20 BMAUTOUPDATE (variable système) 94
6.20.1 Mise à jour de composants externes 94
6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système) 94
6.21.1 Traitement des symboles non autorisés 94
6.22 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système) 94
6.22.1 Chemin du gabarit BMFORME 94
6.23 BMUPDATEMODE (variable système) 95
6.23.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage 95
6.24 BOMFILTERSETTINGS (variable système) 95
6.24.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature 95
6.25 BOMPROPERTYSET (variable système) 96
6.25.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut 96
6.26 BOMTEMPLATE (variable système) 96
6.26.1 Gabarit par défaut 96
6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système) 96
6.27.1 Hauteur de miniature par défaut, px 96
6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système) 97
6.28.1 Largeur de miniature par défaut, px 97
6.29 BOUNDARYCOLOR (variable système) 97
6.29.1 Couleur de détection des contours 97
6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système) 97
6.30.1 Écrasement de la copie Bsyslib 97
6.31 BVMODE (variable système) 98
6.31.1 Mode de visibilité des blocs (lecture seule) 98

Table des matières

7. C 99
7.1 CACHELAYOUT (variable système) 99
7.1.1 Mettre en cache la présentation 99
7.2 CAMERADISPLAY (variable système) 99
7.2.1 Affichage de la caméra 99
7.3 CAMERAHEIGHT (variable système) 99
7.3.1 Hauteur de caméra 99
7.4 CANNOSCALE (variable système) 100
7.4.1 Nom de l'échelle d'annotation 100
7.5 CANNOSCALEVALUE (variable système) 100
7.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule) 100
7.6 CDATE (variable système) 100
7.6.1 Date du calendrier (lecture seule) 100
7.7 CECOLOR (variable système) 100
7.7.1 Couleur de l'entité 100
7.8 CELTSCALE (variable système) 101
7.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité 101
7.9 CELTYPE (variable système) 101
7.9.1 Type de ligne entité 101
7.10 CELWEIGHT (variable système) 101
7.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité 101
7.11 CENTERCROSSGAP (variable système) 102
7.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale 102
7.12 CENTERCROSSSIZE (variable système) 102
7.12.1 Taille de la marque centrale 102
7.13 CENTEREXE (variable système) 103
7.13.1 Longueur de prolongation de l'axe 103
7.14 CENTERLAYER (variable système) 103
7.14.1 Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes 103
7.15 CENTERLTSCALE (variable système) 104
7.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes 104
7.16 CENTERLTYPE (variable système) 104
7.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe 104
7.17 CENTERLTYPEFILE (variable système) 104
7.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes 104
7.18 CENTERMARKEXE (variable système) 105
7.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes 105
7.19 CETRANSPARENCY (variable système) 105
7.19.1 Transparence 105
7.20 CHAMFERA (variable système) 106
7.20.1 Première distance de chanfrein 106
7.21 CHAMFERB (variable système) 106
7.21.1 Distance du second chanfrein 106
7.22 CHAMFERC (variable système) 106
7.22.1 Longueur de chanfrein 106
7.23 CHAMFERD (variable système) 106
7.23.1 Angle du chanfrein 106
7.24 CHAMMODE (variable système) 107

Table des matières

7.24.1 Mode chanfrein 107
7.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système) 107
7.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture 107
7.26 CIRCLERAD (variable système) 108
7.26.1 Rayon du cercle 108
7.27 CIVILASSOCIATIVITY (variable système) 108
7.27.1 Associativité 108
7.28 CLAYER (variable système) 109
7.28.1 Calque courant 109
7.29 CLEANSCREENOPTIONS (variable système) 109
7.29.1 Options de nettoyage de l'écran 109
7.30 CLEANSCREENSTATE (variable système) 109
7.30.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule) 109
7.31 CLIPBOARDFORMAT (variable système) 110
7.31.1 Format DWG dans le presse-papier 110
7.32 CLIPBOARDFORMATS (variable système) 110
7.32.1 Formats presse-papier 110
7.33 CLIPROMPTLINES (variable système) 111
7.33.1 Lignes d'invite 111
7.34 CLISTATE (variable système) 111
7.34.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule) 111
7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système) 112
7.35.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture 112
7.36 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système) 112
7.36.1 Chemin de téléchargement Cloud 112
7.37 CLOUDLOG (variable système) 112
7.37.1 Journal Cloud 112
7.38 CLOUDLOGVERBOSE (variable système) 113
7.38.1 Journal Cloud avancé 113
7.39 CLOUDONMODIFIED (variable système) 113
7.39.1 Enregistrement dans le cloud 113
7.40 CLOUDSERVER (variable système) 114
7.40.1 Serveur Cloud 114
7.41 CLOUDSSOSCOPE (variable système) 114
7.41.1 Autorisations SSO Cloud 114
7.42 CLOUDSSOCLIENTID (variable système) 114
7.42.1 ID client SSO Cloud 114
7.43 CLOUDTEMPFOLDER (variable système) 115
7.43.1 Dossier temporaire dans le Cloud 115
7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système) 115
7.44.1 Publier les dépendances Cloud 115
7.45 CMATERIAL (variable système) 115
7.45.1 Matériau courant 115
7.46 CMDACTIVE (variable système) 116
7.46.1 Commande active (lecture seule) 116
7.47 CMDDIA (variable système) 116
7.47.1 Dialogues de commande 116
7.48 CMDECHO (variable système) 116

Table des matières

7.48.1 Affichage à l'écran de la commande 116
7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système) 117
7.49.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande 117
7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système) 117
7.50.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande 117
7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système) 118
7.51.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande 118
7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système) 118
7.52.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande 118
7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système) 118
7.53.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande 118
7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système) 119
7.54.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande 119
7.55 CMDLINEFONTNAME (variable système) 119
7.55.1 Nom de la police de la ligne de commande 119
7.56 CMDLINEFONTSIZE (variable système) 119
7.56.1 Taille de la police de la ligne de commande 119
7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système) 120
7.57.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée 120
7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système) 120
7.58.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif 120
7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système) 121
7.59.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT 121
7.60 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système) 121
7.60.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande 121
7.61 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système) 121
7.61.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes 121
7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système) 122
7.62.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande 122
7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système) 122
7.63.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande 122
7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système) 122
7.64.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande 122
7.65 CMDLNTEXT (variable système) 123
7.65.1 Préfixe de l'invite 123
7.66 CMDNAMES (variable système) 123
7.66.1 Nom de la commande active (lecture seule) 123
7.67 CMLEADERSTYLE (variable système) 123
7.67.1 Style de ligne de repère multiple 123
7.68 CMLJUST (variable système) 124
7.68.1 Justification multiligne 124
7.69 CMLSCALE (variable système) 124
7.69.1 Échelle des lignes multiples 124
7.70 CMLSTYLE (variable système) 124
7.70.1 Style de multiligne 124
7.71 CMPCLRMISS (variable système) 125
7.71.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER 125
7.72 CMPCLRMOD1 (variable système) 125

Table des matières

7.72.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER 125
7.73 CMPCLRMOD2 (variable système) 125
7.73.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER 125
7.74 CMPCLRNEW (variable système) 126
7.74.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER 126
7.75 CMPDIFFLIMIT (variable système) 126
7.75.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER 126
7.76 CMPFADECTL (variable système) 126
7.76.1 Fondu - DWGCOMPARER 126
7.77 CMPLOG (variable système) 127
7.77.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER 127
7.78 COLORBOOKPATH (variable système) 127
7.78.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs 127
7.79 COLORPICKBOX (variable système) 127
7.79.1 Couleur de la boîte de sélection 127
7.80 COLORTHEME (variable système) 128
7.80.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur 128
7.81 COLORX (variable système) 128
7.81.1 Couleur de l'axe X 128
7.82 COLORY (variable système) 128
7.82.1 Couleur de l'axe Y 128
7.83 COLORZ (variable système) 129
7.83.1 Couleur de l'axe Z 129
7.84 COMACADCOMPATIBILITY (variable système) 129
7.84.1 Compatibilité COM Acad 129
7.85 COMBINETEXTMODE (variable système) 130
7.85.1 Mode de texte combiné 130
7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système) 130
7.86.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan 130
7.87 COMPASS (variable système) 130
7.87.1 Boussole 130
7.88 COMPONENTSCONFIG (variable système) 131
7.88.1 Configuration du panneau de Bibliothèque 131
7.89 COMPONENTSPATH (variable système) 131
7.89.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque 131
7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système) 131
7.90.1 Affichage des contraintes 131
7.91 CONTINUOUSMOTION (variable système) 132
7.91.1 Mouvement continu 132
7.92 CONVERTODMAX (variable système) 132
7.92.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur 132
7.93 CONVERTODMIN (variable système) 132
7.93.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur 132
7.94 CONVERTTHMAX (variable système) 133
7.94.1 Facteur maximal pour l'épaisseur 133
7.95 CONVERTTHMIN (variable système) 133
7.95.1 Facteur minimal pour une épaisseur 133
7.96 COORDS (variable système) 133

Table des matières

7.96.1 Coordonnées 133
7.97 COPYMODE (variable système) 134
7.97.1 Mode copie 134
7.98 CPLOTSTYLE (variable système) 134
7.98.1 Style de tracé actif 134
7.99 CPROFILE (variable système) 135
7.99.1 Profil actuel (lecture seule) 135
7.100 CRASHREPORTSENDING (variable système) 135
7.100.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows) 135
7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système) 135
7.101.1 Créer une vignette d'aperçu à la volée 135
7.102 CREATESKETCHFEATURE (variable système) 136
7.102.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (test) 136
7.103 CREATEVIEWPORTS (variable système) 137
7.103.1 Création automatique de la fenêtre 137
7.104 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système) 137
7.104.1 Mode de rendu du réticule 137
7.105 CROSSINGAREACOLOR (variable système) 138
7.105.1 Couleur de la zone de croisement 138
7.106 CTAB (variable système) 138
7.106.1 Onglet actif 138
7.107 CTABLESTYLE (variable système) 138
7.107.1 Style de table actif 138
7.108 Ctrl3DMOUSE (variable système) 139
7.108.1 Mode souris 3D 139
7.109 CTRLMOUSE (variable système) 139
7.109.1 Raccourcis souris 139
7.110 CTRLMBUTTON (variable système) 140
7.110.1 Clic du bouton central 140
7.111 CURSORSIZE (variable système) 140
7.111.1 Taille du réticule 140
7.112 CVPORT (variable système) 140
7.112.1 Fenêtre active 140
7.113 CVERSIONCONTROLPATH (variable système) 141
7.113.1 Chemin de contrôle de version 141
8. D 142
8.1 DATACOLLECTION (variable système) 142
8.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation 142
8.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système) 142
8.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule) 142
8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système) 143
8.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule) 143
8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système) 143
8.4.1 Options de collecte de données 143
8.5 DATALINKNOTIFY (variable système) 144
8.5.1 Notifications de liaison de données 144
8.6 DATE (variable système) 144
8.6.1 Date actuelle (lecture seule) 144

Table des matières

8.7 DBCSTATE (variable système) 144
8.7.1 État DbConnect (lecture seule) 144
8.8 DBLCLKEDIT (variable système) 145
8.8.1 Édition par double clic 145
8.9 DBMOD (variable système) 145
8.9.1 État de la modification (lecture seule) 145
8.10 DCTCUST (variable système) 145
8.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur 145
8.11 DCTMAIN (variable système) 146
8.11.1 Dictionnaire principal 146
8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système) 146
8.12.1 Bsyslib impériale par défaut 146
8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système) 146
8.13.1 Bsyslib métrique par défaut 146
8.14 DEFAULTCURVETYPEHA (variable système) 147
8.14.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal 147
8.15 DEFAULTCURVETYPEVA (variable système) 147
8.15.1 Type de courbe par défaut pour les alignements verticaux 147
8.16 DEFAULTLIGHTING (variable système) 147
8.16.1 Éclairage par défaut 147
8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système) 148
8.17.1 Flou de l'ombrage par défaut 148
8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système) 148
8.18.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut 148
8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système) 148
8.19.1 Table de style de tracé par défaut 148
8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système) 149
8.20.1 Hauteur d'un espace par défaut 149
8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système) 149
8.21.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux 149
8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système) 149
8.22.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux 149
8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système) 150
8.23.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg) 150
8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système) 150
8.24.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg) 150
8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système) 150
8.25.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux 150
8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système) 151
8.26.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie 151
8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système) 151
8.27.1 Style par défaut pour les tuyaux en T 151
8.28 DEFLPLSTYLE (variable système) 151
8.28.1 Style de tracé des calque par défaut 151
8.29 DEFPLSTYLE (variable système) 152
8.29.1 Style de tracé d'entité par défaut 152
8.30 DELETEINTERFERENCE (variable système) 152
8.30.1 Supprimer les interférences 152

Table des matières

8.31 DELETETOOL (variable système) 152
8.31.1 Supprimer l'outil 152
8.32 DELOBJ (variable système) 153
8.32.1 Supprimer l'entité source 153
8.33 DEMANDLOAD (variable système) 154
8.33.1 Chargement sur demande 154
8.34 DETAILSPATH (variable système) 154
8.34.1 Chemin d'accès au répertoire Détails 154
8.35 DGNEXPXREFMODE (variable système) 154
8.35.1 Exporter la conversion des Xref 154
8.36 DGNFRAME (variable système) 155
8.36.1 Cadre DGN 155
8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système) 155
8.37.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée 155
8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système) 156
8.38.1 Mode d'importation ellipse 2D 156
8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système) 156
8.39.1 Mode d'importation des fichiers de formes 2D 156
8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système) 157
8.40.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée 157
8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système) 157
8.41.1 Mode d'importation Ellipse 3D 157
8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système) 157
8.42.1 Mode d'importation des entités 3D 157
8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système) 158
8.43.1 Mode d'importation des fichiers de formes 3D 158
8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système) 158
8.44.1 Rompre l'association de cotation 158
8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système) 159
8.45.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies 159
8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système) 159
8.46.1 Convertir les champs vides en espaces 159
8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système) 160
8.47.1 Effacer les ressources inutilisées 160
8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système) 160
8.48.1 Exploser les nœuds de texte 160
8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système) 160
8.49.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle 160
8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système) 161
8.50.1 Importer des textes en tant que textes multiples 161
8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système) 161
8.51.1 Importer les éléments invisibles 161
8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système) 162
8.52.1 Importer les gabarits dans l'espace papier 162
8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système) 162
8.53.1 Importer l'index de vue 162
8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT (variable système) 163
8.54.1 Recalculer les cotes après import 163

Table des matières

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système) 163
8.55.1 Fichiers ressources de symboles 163
8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système) 163
8.56.1 Mode d'importation des références externes 163
8.57 DGNOSNAP (variable système) 164
8.57.1 Accrochage aux entités DGN 164
8.58 DIASTAT (variable système) 164
8.58.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule) 164
8.59 DIMADEC (variable système) 165
8.59.1 Précision de l'angle de cotation 165
8.60 DIMALT (variable système) 165
8.60.1 Unités alternatives 165
8.61 DIMALTD (variable système) 165
8.61.1 Précision de l'alternative 165
8.62 DIMALTF (variable système) 166
8.62.1 Multiplicateur alternatif 166
8.63 DIMALTRND (variable système) 166
8.63.1 Arrondi alternatif 166
8.64 DIMALTTD (variable système) 166
8.64.1 Précision de la tolérance alternative 166
8.65 DIMALTTZ (variable système) 167
8.65.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives 167
8.66 DIMALTU (variable système) 167
8.66.1 Type d'unité alternative 167
8.67 DIMALTZ (variable système) 168
8.67.1 Supprimer les zéros alternatifs 168
8.68 DIMANNO (variable système) 168
8.68.1 Le style est annotatif (lecture seule) 168
8.69 DIMAPOST (variable système) 169
8.69.1 Préfixe/suffixe unités alternatives 169
8.70 DIMARCSYM (variable système) 169
8.70.1 Symbole d'arc 169
8.71 DIMASO (variable système) 169
8.71.1 Associativité (obsolète) 169
8.72 DIMASSOC (variable système) 170
8.72.1 Associativité 170
8.73 DIMASZ (variable système) 170
8.73.1 Taille flèche 170
8.74 DIMATFIT (variable système) 170
8.74.1 Ajustement des flèches et du texte 170
8.75 DIMAUNIT (variable système) 171
8.75.1 Unités des angles de cotes 171
8.76 DIMAZIN (variable système) 171
8.76.1 Supprimer les zéros d'angle 171
8.77 DIMBLK (variable système) 172
8.77.1 Flèche 172
8.78 DIMBLK1 (variable système) 172
8.78.1 Flèche 1 172

Table des matières

8.79 DIMBLK2 (variable système) 172
8.79.1 Flèche 2 172
8.80 DIMCEN (variable système) 172
8.80.1 Marque centrale 172
8.81 DIMCLRD (variable système) 173
8.81.1 Couleur de la ligne de cotation 173
8.82 DIMCLRE (variable système) 173
8.82.1 Couleur de la ligne d'attache 173
8.83 DIMCLRT (variable système) 174
8.83.1 Couleur du texte 174
8.84 DIMDEC (variable système) 174
8.84.1 Précision des cotes 174
8.85 DIMDLE (variable système) 175
8.85.1 Extension de la ligne de cotation 175
8.86 DIMDLI (variable système) 175
8.86.1 Espacement des lignes de cote de base 175
8.87 DIMDSEP (variable système) 175
8.87.1 Séparateur décimal 175
8.88 DIMEXE (variable système) 175
8.88.1 Prolongement de la ligne d'attache 175
8.89 DIMEXO (variable système) 176
8.89.1 Décalage de la ligne d'attache 176
8.90 DIMFIT (variable système) 176
8.90.1 Ajuster la cotation (obsolète) 176
8.91 DIMFRAC (variable système) 176
8.91.1 Type fractionnel 176
8.92 DIMFXL (variable système) 177
8.92.1 Ligne d'attache de longueur fixe 177
8.93 DIMFXLON (variable système) 177
8.93.1 Ligne d'attache figée 177
8.94 DIMGAP (variable système) 177
8.94.1 Décalage du texte 177
8.95 DIMJOGANG (variable système) 178
8.95.1 Angle raccourci 178
8.96 DIMJUST (variable système) 178
8.96.1 Position horizontale du texte 178
8.97 DIMLAYER (variable système) 179
8.97.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes 179
8.98 DIMLDRBLK (variable système) 179
8.98.1 Flèche de la ligne de repère 179
8.99 DIMLFAC (variable système) 179
8.99.1 Échelle linéaire de cotation 179
8.100 DIMLIM (variable système) 180
8.100.1 Méthode de tolérance 180
8.101 DIMLTEX1 (variable système) 180
8.101.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1 180
8.102 DIMLTEX2 (variable système) 180
8.102.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2 180

Table des matières

8.103 DIMLTYPE (variable système) 180
8.103.1 Type de lignes de cote 180
8.104 DIMLUNIT (variable système) 181
8.104.1 Unités de cotation 181
8.105 DIMLWD (variable système) 181
8.105.1 Épaisseur de la ligne de cotation 181
8.106 DIMLWE (variable système) 182
8.106.1 Épaisseur de ligne d'attache 182
8.107 DIMMARKTYPE (variable système) 182
8.107.1 Marquage de remplacement de cotes 182
8.108 DIMPOST (variable système) 182
8.108.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation 182
8.109 DIMRND (variable système) 183
8.109.1 Arrondi cotation 183
8.110 DIMSAH (variable système) 183
8.110.1 Flèches 183
8.111 DIMSCALE (variable système) 184
8.111.1 Échelle générale de cotation 184
8.112 DIMSD1 (variable système) 184
8.112.1 Ligne de cote 1 184
8.113 DIMSD2 (variable système) 184
8.113.1 Ligne de cotation 2 184
8.114 DIMSE1 (variable système) 185
8.114.1 Ligne d'attache 1 185
8.115 DIMSE2 (variable système) 185
8.115.1 Ligne d'attache 2 185
8.116 DIMSHO (variable système) 185
8.116.1 Affichage du texte de cotation (obsolète) 185
8.117 DIMSOXD (variable système) 186
8.117.1 Ligne de cotation à l'intérieur 186
8.118 DIMSTYLE (variable système) 186
8.118.1 Style de cotation (lecture seule) 186
8.119 DIMTAD (variable système) 186
8.119.1 Position du texte verticale 186
8.120 DIMTDEC (variable système) 187
8.120.1 Précision de la tolérance 187
8.121 DIMTFAC (variable système) 187
8.121.1 Hauteur de texte de la tolérance 187
8.122 DIMTFILL (variable système) 187
8.122.1 Remplissage du texte 187
8.123 DIMTFILLCLR (variable système) 188
8.123.1 Texte rempli de couleur 188
8.124 DIMTIH (variable système) 188
8.124.1 Alignement intérieur du texte 188
8.125 DIMTIX (variable système) 189
8.125.1 Texte à l'intérieur 189
8.126 DIMTM (variable système) 189
8.126.1 Limite de tolérance inférieure 189

Table des matières

8.127 DIMTMOVE (variable système) 189
8.127.1 Mouvement du texte 189
8.128 DIMTOFL (variable système) 190
8.128.1 Ligne de cotation forcée 190
8.129 DIMTOH (variable système) 190
8.129.1 Alignement extérieur du texte 190
8.130 DIMTOL (variable système) 190
8.130.1 Affichage de la tolérance 190
8.131 DIMTOLJ (variable système) 191
8.131.1 Position verticale de la tolérance 191
8.132 DIMTP (variable système) 191
8.132.1 Limite de tolérance supérieure 191
8.133 DIMTSZ (variable système) 192
8.133.1 Taille de la marque de cotation 192
8.134 DIMTVP (variable système) 192
8.134.1 Décalage vertical du texte 192
8.135 DIMTXSTY (variable système) 192
8.135.1 Style de texte 192
8.136 DIMTXT (variable système) 193
8.136.1 Hauteur de texte 193
8.137 DIMTXTDIRECTION (variable système) 193
8.137.1 Direction du texte 193
8.138 DIMTZIN (variable système) 193
8.138.1 Supprimer les zéros des tolérances 193
8.139 DIMUNIT (variable système) 194
8.139.1 Type d'unités de cotation (obsolète) 194
8.140 DIMUPT (variable système) 194
8.140.1 Placer le texte manuellement 194
8.141 DIMZIN (variable système) 195
8.141.1 Supprimer les zéros des cotes 195
8.142 DISPLAYAXES (variable système) 195
8.142.1 Afficher les axes 195
8.143 DISPLAYAXESFORMEP (variable système) 196
8.143.1 Afficher les axes 196
8.144 DISPLAYSCALING (variable système) 196
8.144.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule) 196
8.145 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système) 196
8.145.1 Affichage des côtés et des extrémités 196
8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système) 197
8.146.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres 197
8.147 DISPLAYTOOLTIPS (variable système) 197
8.147.1 Infobulles d'accrochage 197
8.148 DISPPAPERBKG (variable système) 197
8.148.1 Arrière-plan papier 197
8.149 DISPPAPERMARGINS (variable système) 198
8.149.1 Zone imprimable 198
8.150 DISPSILH (variable système) 198
8.150.1 Afficher les courbes de silhouette 198

Table des matières

8.151 DISTANCE (variable système) 199
8.151.1 Distance (lecture seule) 199
8.152 DMAUDITLEVEL (variable système) 199
8.152.1 Commande DMAUDIT, niveau de détail 199
8.153 DMAUTOUPDATE (variable système) 200
8.153.1 Mode de recalcul des contraintes 3D 200
8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système) 201
8.154.1 Type de connexion 201
8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système) 201
8.155.1 Soustraction DMAPPUYERTIRER 201
8.156 DMRECOGNIZE (variable système) 202
8.156.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D 202
8.157 DOCKPRIORITY (variable système) 202
8.157.1 Priorité de l'ancrage 202
8.158 DOCTABPOSITION (variable système) 203
8.158.1 Position des onglets 203
8.159 DONUTID (variable système) 203
8.159.1 Diamètre intérieur de l'anneau 203
8.160 DONUTOD (variable système) 204
8.160.1 Diamètre extérieur de l'anneau 204
8.161 DRAGMODE (variable système) 204
8.161.1 Mode de glissement des entités 204
8.162 DRAGMODEHIDE (variable système) 204
8.162.1 Masquer pendant le glissement 204
8.163 DRAGMODEINTERRUPT (variable système) 205
8.163.1 Mode d'interruption du glissement 205
8.164 DRAGOPEN (variable système) 205
8.164.1 Ouverture avec glisser-déplacer 205
8.165 DRAGP1 (variable système) 206
8.165.1 Fréquence de régénération lors du glissement 206
8.166 DRAGP2 (variable système) 206
8.166.1 Fréquence de rapidité en mode traînée 206
8.167 DRAGSNAP (variable système) 206
8.167.1 Accrochage aux entités glissées 206
8.168 DRAWINGPATH (variable système) 207
8.168.1 Chemin des dessins 207
8.169 DRAWINGVIEWASM (variable système) 207
8.169.1 Optimisation des assemblages 207
8.170 DRAWINGVIEWENTS (variable système) 208
8.170.1 Entités supplémentaires 208
8.171 DRAWINGVIEWFLAGS (variable système) 208
8.171.1 Marques de vues de dessin 208
8.172 DRAWINGVIEWPRESET (variable système) 209
8.172.1 Vue de dessin prédefinie 209
8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système) 209
8.173.1 Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin 209
8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système) 209
8.174.1 Échelle de vue de dessin prédefinie 209

Table des matières

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système) 210
8.175.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin 210
8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système) 210
8.176.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin 210
8.177 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système) 210
8.177.1 Qualité des vues de dessin 210
8.178 DRAWORDERCTL (variable système) 211
8.178.1 Contrôle de l'ordre de tracé 211
8.179 DWFFORMAT (variable système) 211
8.179.1 Format DWF par défaut 211
8.180 DWFFRAME (variable système) 212
8.180.1 Cadre DWF 212
8.181 DWFOSNAP (variable système) 212
8.181.1 Accrochage aux entités DWF 212
8.182 DWFVERSION (variable système) 212
8.182.1 Version DWF 212
8.183 DWGCHECK (variable système) 213
8.183.1 Contrôle du dessin 213
8.184 DWGCODEPAGE (variable système) 213
8.184.1 Page de code du dessin (lecture seule) 213
8.185 DWGGUIDCLOUDAI (variable système) 214
8.185.1 GUID du dessin 214
8.186 DWGNAME (variable système) 214
8.186.1 Nom du dessin (lecture seule) 214
8.187 DWGPREFIX (variable système) 214
8.187.1 Préfixe du dessin (lecture seule) 214
8.188 DWGTITLED (variable système) 214
8.188.1 Dessin nommé (lecture seule) 214
8.189 DXEVAL (variable système) 215
8.189.1 Mode de mise à jour d'extraction de données 215
8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système) 215
8.190.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF 215
8.191 DYNCONSTRAINTMODE (variable système) 216
8.191.1 Mode de contraintes dynamiques 216
8.192 DYNDIGRIP (variable système) 216
8.192.1 Afficher les cotes dynamiques 216
8.193 DYNDIMAPERTURE (variable système) 217
8.193.1 Ouverture de la cote dynamique 217
8.194 DYNDIMCOLORHOT (variable système) 217
8.194.1 Couleur chaude de cote dynamique 217
8.195 DYNDIMCOLORHOVER (variable système) 217
8.195.1 Couleur de survol de cote dynamique 217
8.196 DYNDIMDISTANCE (variable système) 218
8.196.1 Distance de cote dynamique 218
8.197 DYNDIMLINETYPE (variable système) 218
8.197.1 Type de ligne de cotation dynamique 218
8.198 DYNDIVIS (variable système) 219
8.198.1 Visibilité de cote dynamique 219

Table des matières

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système) 219
8.199.1 Transparence des champs de saisie dynamiques 219
8.200 DYNMODE (variable système) 220
8.200.1 Mode de saisie dynamique 220
8.201 DYNPICOORDS (variable système) 220
8.201.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques 220
9. E 221
9.1 EDGEMODE (variable système) 221
9.1.1 Mode d'arête 221
9.2 ELEVATION (variable système) 221
9.2.1 Élévation 221
9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système) 222
9.3.1 Élévation au croisement des lignes de rupture 222
9.4 ENABLEATTRACTION (variable système) 222
9.4.1 Accrochage des poignées 222
9.5 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système) 222
9.5.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan 222
9.6 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système) 223
9.6.1 Menu de liens hypertextes 223
9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système) 223
9.7.1 Infobulle du lien hypertexte 223
9.8 ERRNO (variable système) 223
9.8.1 Numéro d'erreur (lecture seule) 223
9.9 EXPERT (variable système) 224
9.9.1 Expert 224
9.10 EXPINSALIGN (variable système) 224
9.10.1 Alignement Insertion Explorateur 224
9.11 EXPINSANGLE (variable système) 225
9.11.1 Angle d'insertion de l'Explorateur 225
9.12 EXPINSFIXANGLE (variable système) 225
9.12.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur 225
9.13 EXPINSFIXSCALE (variable système) 225
9.13.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur 225
9.14 EXPINSSCALE (variable système) 226
9.14.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur 226
9.15 EXPLMODE (variable système) 226
9.15.1 Mode de décomposition 226
9.16 EXPORT3DPDFWRITER (variable système) 226
9.16.1 Rédacteur de PDF 3D 226
9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système) 227
9.17.1 Rédacteur ASAT/ASAB 227
9.18 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système) 227
9.18.1 Version du format d'exportation ACIS 227
9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système) 228
9.19.1 Version format export CATIA V4 228
9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système) 228
9.20.1 Version de format d'exportation CATIA V5 228
9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système) 229

Table des matières

9.21.1 Exporter drapeaux géométrie 229
9.22 EXPORTHIDDENPARTS (variable système) 230
9.22.1 Parties cachées 230
9.23 EXPORTMODELSPACE (variable système) 230
9.23.1 Exporter l'espace modèle 230
9.24 EXPORTPAGESETUP (variable système) 231
9.24.1 Exporter la mise en page 231
9.25 EXPORTPAPERSPACE (variable système) 231
9.25.1 Exporter l'espace papier 231
9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système) 232
9.26.1 Version du format d'exportation Parasolid 232
9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système) 233
9.27.1 Structure du produit 233
9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système) 233
9.28.1 Version du format d'exportation STEP 233
9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système) 233
9.29.1 Version du format d'exportation XCGM 233
9.30 EXTMAX (variable système) 234
9.30.1 Étendue maximale (lecture seule) 234
9.31 EXTMIN (variable système) 234
9.31.1 Étendue minimale (lecture seule) 234
9.32 EXTNAMES (variable système) 235
9.32.1 Extension des noms 235
9.33 EXTRUDEINSIDE (variable système) 235
9.33.1 Comportement intérieur de l'extrusion 235
9.34 EXTRUDEOUTSIDE (variable système) 236
9.34.1 Extrusion vers l'extérieur 236
10. F 237
10.1 FACETRATIO (variable système) 237
10.1.1 Ratio d'aspect des facettes 237
10.2 FACETRES (variable système) 237
10.2.1 Résolution des facettes 237
10.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système) 237
10.3.1 Exportation des caméras FBX 237
10.4 FBXEXPORTENTIES (variable système) 238
10.4.1 Exportrer les entités FBX 238
10.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système) 238
10.5.1 Entités FBX à exporter 238
10.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système) 239
10.6.1 Exportation des lumières FBX 239
10.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système) 239
10.7.1 Exportation de matériaux FBX 239
10.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système) 239
10.8.1 Exportation de textures FBX 239
10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système) 240
10.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx 240
10.10 FEATURECOLORS (variable système) 240
10.10.1 Couleurs des fonctions 240

Table des matières

10.11 FIELDDISPLAY (variable système) 240
10.11.1 Affichage du champ 240
10.12 FIELDEVAL (variable système) 241
10.12.1 Mode de mise à jour des champs 241
10.13 FILEDIA (variable système) 241
10.13.1 Boîte de dialogue Fichier 241
10.14 FILLETRAD (variable système) 242
10.14.1 Rayon du congé 242
10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système) 242
10.15.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes 242
10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système) 242
10.16.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure 242
10.17 FILLETWELDINGZSIZE (variable système) 243
10.17.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut 243
10.18 FILLMODE (variable système) 243
10.18.1 Mode de remplissage 243
10.19 FITLINEFITARCMODE (variable système) 244
10.19.1 Mode AjusterArc AjusterLigne 244
10.20 FITTINGRADIUSTYPE (variable système) 244
10.20.1 Type de rayon de raccord 244
10.21 FITTINGRADIUSVALUE (variable système) 244
10.21.1 Valeur du rayon des raccords 244
10.22 FONTALT (variable système) 245
10.22.1 Police alternative 245
10.23 FONTMAP (variable système) 245
10.23.1 Fichier de mappage des polices 245
10.24 FRAME (variable système) 245
10.24.1 Cadre 245
10.25 FRAMESELECTION (variable système) 246
10.25.1 Sélection du cadre 246
10.26 FRONTZ (variable système) 246
10.26.1 Décalage du plan de délimitation avant 246
10.27 FULLOPEN (variable système) 246
10.27.1 Ouverture totale (lecture seule) 246
11. G 248
11.1 GEARTEETHNUMBER (variable système) 248
11.1.1 Nombre maximal de dents de pignon 248
11.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système) 248
11.2.1 Générer des attributs associatifs 248
11.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système) 248
11.3.1 Générer des dessins associatifs 248
11.4 GEOLATLONGFORMAT (variable système) 249
11.4.1 Format de latitude/longitude géographique 249
11.5 GEOMARKERVISIBILITY (variable système) 249
11.5.1 Visibilité du marqueur géographique 249
11.6 GEOMRELATIONS (variable système) 250
11.6.1 Indication de relation géométrique 250
11.7 GETSTARTED (variable système) 250

Table des matières

11.7.1 Démarrer 250
11.8 GFANG (variable système) 250
11.8.1 Angle de remplissage du dégradé 250
11.9 GFCLR1 (variable système) 251
11.9.1 Couleur primaire remplissage dégradé 251
11.10 GFCLR2 (variable système) 251
11.10.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé 251
11.11 GFCLRLUM (variable système) 251
11.11.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé 251
11.12 GFCLRSTATE (variable système) 251
11.12.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé 251
11.13 GFNAME (variable système) 252
11.13.1 Nom du remplissage dégradé 252
11.14 GFSHIFT (variable système) 252
11.14.1 Décalage du remplissage dégradé 252
11.15 GLSWAPMODE (variable système) 253
11.15.1 Mode de permutation GL 253
11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système) 253
11.16.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan 253
11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système) 254
11.17.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan 254
11.18 GRADIENTCOLORTOP (variable système) 254
11.18.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan 254
11.19 GRADIENTMODE (variable système) 254
11.19.1 Mode dégradé en arrière-plan 254
11.20 GRIDAXISCOLOR (variable système) 255
11.20.1 Couleurs des axes de la grille 255
11.21 GRIDDISPLAY (variable système) 255
11.21.1 Affichage de la grille 255
11.22 GRIDMAJOR (variable système) 255
11.22.1 Grille principale 255
11.23 GRIDMAJORCOLOR (variable système) 256
11.23.1 Couleur de la grille principale 256
11.24 GRIDMINORCOLOR (variable système) 256
11.24.1 Couleur des lignes secondaires de la grille 256
11.25 GRIDMODE (variable système) 257
11.25.1 Mode grille 257
11.26 GRIDSTYLE (variable système) 257
11.26.1 Style de grille 257
11.27 GRIDUNIT (variable système) 257
11.27.1 Unité de la grille 257
11.28 GRIDXYZTINT (variable système) 258
11.28.1 Teinte XYZ de la grille 258
11.29 GRIPBLOCK (variable système) 258
11.29.1 Poignées dans les blocs 258
11.30 GRIPCOLOR (variable système) 259
11.30.1 Couleur poignée 259
11.31 GRIPDYNCOLOR (variable système) 259

Table des matières

11.31.1 Couleur de poignée dynamique 259
11.32 GRIPHOT (variable système) 259
11.32.1 Couleur de poignée sélectionnée 259
11.33 GRIPHOVER (variable système) 260
11.33.1 Couleur de la poignée de survol 260
11.34 GRIPOBJLIMIT (variable système) 260
11.34.1 Nombre maximal de poignées 260
11.35 GRIPS (variable système) 260
11.35.1 Poignées 260
11.36 GRIPSIZE (variable système) 261
11.36.1 Taille de poignées 261
11.37 GRIPTIPS (variable système) 261
11.37.1 Astuces de poignées 261
11.38 GSDEVICETYPE2D (variable système) 261
11.38.1 Périphérique du système graphique 2D 261
11.39 GSDEVICETYPE3D (variable système) 262
11.39.1 Périphérique système graphique 3D 262
12. H 263
12.1 HALOGAP (variable système) 263
12.1.1 Taille du halo 263
12.2 HANDLES (variable système) 263
12.2.1 Publication des poignées (lecture seule) 263
12.3 HANDSEED (variable système) 263
12.3.1 Poignée pour créer des entités (lecture seule) 263
12.4 HIDEPRECISION (variable système) 264
12.4.1 Précision des lignes cachées et des ombrages 264
12.5 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système) 264
12.5.1 Cacher les imprimantes système 264
12.6 HIDETEXT (variable système) 264
12.6.1 Masquer le texte avec la commande CACHER 264
12.7 HIDEXREFSCALES (variable système) 265
12.7.1 Cacher les échelles des Xref 265
12.8 HIGHLIGHT (variable système) 265
12.8.1 Surbrillance 265
12.9 HIGHLIGHTCOLOR (variable système) 265
12.9.1 Choix de la couleur de surbrillance 265
12.10 HIGHLIGHTEFFECT (variable système) 266
12.10.1 Choix du style de surbrillance 266
12.11 HORIZONBKG_ENABLE (variable système) 266
12.11.1 Arrière-plan de l'horizon 266
12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système) 267
12.12.1 Sol de l'horizon 267
12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système) 267
12.13.1 Origine sol 267
12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système) 267
12.14.1 Haut du ciel 267
12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système) 268
12.15.1 Horizon 268

Table des matières

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système) 268
12.16.1 Bas du ciel 268
12.17 HOTKEYASSISTANT (variable système) 268
12.17.1 Assistant raccourcis 268
12.18 HPANG (variable système) 269
12.18.1 Angle du motif de hachures 269
12.19 HPANNOTATIVE (variable système) 269
12.19.1 Motif de hachures annotatif 269
12.20 HPASSOC (variable système) 269
12.20.1 Association du motif de hachures 269
12.21 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système) 270
12.21.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures 270
12.22 HPBOUND (variable système) 270
12.22.1 Contour le motif de hachures 270
12.23 HPBOUNDRETAIN (variable système) 270
12.23.1 Conserver le contour du motif de hachures 270
12.24 HPCOLOR (variable système) 271
12.24.1 Couleur de hachures par défaut 271
12.25 HPDOUBLE (variable système) 271
12.25.1 Doublement du motif de hachures 271
12.26 HPDRAWORDER (variable système) 271
12.26.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures 271
12.27 HPGAPTOL (variable système) 272
12.27.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures 272
12.28 HPISLANDDETECTION (variable système) 272
12.28.1 Détection d'îlot de motif de hachures 272
12.29 HPLAYER (variable système) 273
12.29.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures 273
12.30 HPLINETYPE (variable système) 273
12.30.1 Type de ligne du motif de hachures 273
12.31 HPMAXAREAS (variable système) 273
12.31.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées 273
12.32 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système) 274
12.32.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures 274
12.33 HPNAME (variable système) 274
12.33.1 Nom du motif de hachures 274
12.34 HPOBJWARNING (variable système) 275
12.34.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures 275
12.35 HPORIGIN (variable système) 275
12.35.1 Origine du motif de hachurage 275
12.36 HPSCALE (variable système) 275
12.36.1 Échelle du motif de hachures 275
12.37 HPSEPARATE (variable système) 276
12.37.1 Motif de hachures distinct 276
12.38 HPSPACE (variable système) 276
12.38.1 Espacement du motif de hachures 276
12.39 HPTRANSPARENCY (variable système) 276
12.39.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures 276

Table des matières

12.40 HYPERLINKBASE (variable système) 277
12.40.1 Base de lien hypertexte 277
13. I 278
13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système) 278
13.1.1 Exporter avec des GUID uniques 278
13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système) 278
13.2.1 Décomposer les références externes en structure spatiale IFC 278
13.3 IFCEXPORTBASEQUANTIES (variable système) 278
13.3.1 Exporter les quantités de base 278
13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système) 279
13.4.1 Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés 279
13.5 ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système) 279
13.5.1 Exporter le chemin du fichier de mappage 279
13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système) 279
13.6.1 Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés 279
13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système) 280
13.7.1 Exporter le centre de gravité du profil 280
13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système) 280
13.8.1 Toujours exporter les solides balayés comme BRep 280
13.9 IFCEXPORTTESSELATION (variable système) 280
13.9.1 Niveau de tessellation 280
13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL (variable système) 281
13.10.1 Appliquer la validation du modèle IFC (Béta) 281
13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL (variable système) 281
13.11.1 Appliquer la vérification du modèle IFC 281
13.12 IFCIMPORTBIMDATA (variable système) 281
13.12.1 Importer les données BIM 281
13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES (variable système) 282
13.13.1 Importer la géométrie BREP en tant que maillage 282
13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH (variable système) 282
13.14.1 Importer le chemin du fichier de mapping 282
13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN (variable système) 282
13.15.1 Importer la position du modèle 282
13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS (variable système) 283
13.16.1 Importer des composants paramétriques 283
13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS (variable système) 283
13.17.1 Importer un projet IFC comme référence externe 283
13.18 IFCIMPORTSPACES (variable système) 284
13.18.1 Importer les espaces 284
13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH (variable système) 284
13.19.1 Importer des maillages IFC en tant que maillages de subdivision 284
13.20 ICCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY (variable système) 284
13.20.1 Importation : utiliser les profils des bases de données avec la géométrie correspondante 284
13.21 ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système) 285
13.21.1 Tesseler des courbes et des surfaces complexes 285
13.22 IMAGECACHEFOLDER (variable système) 285
13.22.1 Dossier du cache des images disques 285
13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système) 285

Table des matières

13.23.1 Mémoire maximale utilisée 285
13.24 IMAGEDISKCACHE (variable système) 286
13.24.1 Cache de disque de l'image 286
13.25 IMAGEFRAME (variable système) 286
13.25.1 Cadre image 286
13.26 IMAGEHLT (variable système) 286
13.26.1 Mise en surbrillance des images 286
13.27 IMAGENOTIFY (variable système) 287
13.27.1 Notification image 287
13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD (variable système) 287
13.28.1 Importation ACIS avec l'importation intégrée 287
13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système) 287
13.29.1 Importer une représentation 287
13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système) 288
13.30.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes 288
13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 288
13.31.1 Préférences des chemins de recherche 288
13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système) 289
13.32.1 Importer la configuration 289
13.33 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système) 289
13.33.1 Chemins d'accès alternatifs 289
13.34 IMPORTIGESSTITCH (variable système) 290
13.34.1 Effectuer couture 290
13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 290
13.35.1 Préférences des chemins de recherche 290
13.36 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système) 290
13.36.1 Importer la configuration 290
13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 291
13.37.1 Préférences des chemins de recherche 291
13.38 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système) 291
13.38.1 Importer une représentation 291
13.39 IMPORTCOLORS (variable système) 292
13.39.1 Traduire les couleurs 292
13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système) 292
13.40.1 Importer un fichier cui existant 292
13.41 IMPORTHIDDENPARTS (variable système) 293
13.41.1 Parties cachées 293
13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système) 293
13.42.1 Simplifier 293
13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système) 294
13.43.1 Chemins d'accès alternatifs 294
13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système) 294
13.44.1 Chemins d'accès alternatifs 294
13.45 IMPORTPMI (variable système) 294
13.45.1 Informations sur le produit et la fabrication 294
13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système) 295
13.46.1 Structure du produit 295
13.47 IMPORTREPAIR (variable système) 295

Table des matières

13.47.1 Réparer le modèle lors de l'importation 295
13.48 IMPORTSIMPLIFY (variable système) 296
13.48.1 Effectuer une simplification 296
13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système) 296
13.49.1 Chemins d'accès alternatifs 296
13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 297
13.50.1 Préférences des chemins de recherche 297
13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système) 297
13.51.1 Chemins d'accès alternatifs 297
13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système) 297
13.52.1 Importer la configuration 297
13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système) 298
13.53.1 Importer une représentation 298
13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système) 298
13.54.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant 298
13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système) 299
13.55.1 Préférences des chemins de recherche 299
13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système) 299
13.56.1 Mapper Y sur l'axe Z courant 299
13.57 IMPORTSTITCH (variable système) 299
13.57.1 Effectuer une couture 299
13.58 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système) 300
13.58.1 Inclure une bannière de tracé 300
13.59 INDEXCTL (variable système) 300
13.59.1 Contrôle de l'index 300
13.60 INETLOCATION (variable système) 301
13.60.1 Adresse du site Web 301
13.61 INSBASE (variable système) 301
13.61.1 Insertion du point de base 301
13.62 INSMODE (variable système) 301
13.62.1 Mode d'insertion automatique 301
13.63 INSNAME (variable système) 302
13.63.1 Nom de l'insertion 302
13.64 INSUNITS (variable système) 302
13.64.1 Unités d'insertion 302
13.65 INSUNITSDEFSOURCE (variable système) 303
13.65.1 Source par défaut des unités d'insertion 303
13.66 INSUNITSDEFTARGET (variable système) 304
13.66.1 Cible par défaut des unités d'insertion 304
13.67 INSUNITSSCALING (variable système) 305
13.67.1 Échelle unités d'insertion 305
13.68 INTERFERECOLOR (variable système) 306
13.68.1 Couleur d'interférence 306
13.69 INTERFERELAYER (variable système) 306
13.69.1 Calque interférence 306
13.70 INTERFERENCELEVEL (variable système) 306
13.70.1 Niveau de vérification des interférences 306
13.71 INTERFEREOBJVS (variable système) 307

Table des matières

13.71.1 Style visuel des entités d'interférence 307
13.72 INTERFEREVPVS (variable système) 307
13.72.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence 307
13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système) 307
13.73.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure 307
13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système) 308
13.74.1 Distance de décalage des élévations intérieures 308
13.75 INTERSECTEDENTITIES (variable système) 308
13.75.1 Résoudre l'intersection 308
13.76 INTERSECTIONCOLOR (variable système) 309
13.76.1 Couleur d'intersection 309
13.77 INTERSECTIONDISPLAY (variable système) 309
13.77.1 Afficher l'intersection 309
13.78 ISAVEBAK (variable système) 310
13.78.1 Sauvegarde incrémentale 310
13.79 ISAVEPERCENT (variable système) 310
13.79.1 Enregistrer pourcentage 310
13.80 ISOLINES (variable système) 310
13.80.1 Isolignes 310
14. J 312
15. K 313
16. L 314
16.1 LASTANGLE (variable système) 314
16.1.1 Dernier angle (lecture seule) 314
16.2 LASTPOINT (variable système) 314
16.2.1 Dernier point 314
16.3 LASTPROMPT (variable système) 314
16.3.1 Dernière invite (lecture seule) 314
16.4 LATITUDE (variable système) 314
16.4.1 Latitude 314
16.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système) 315
16.5.1 Nombre maximal de filtres de calques 315
16.6 LAYERPMODE (variable système) 315
16.6.1 Calque du mode précédant 315
16.7 LAYLOCKFADECTL (variable système) 316
16.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés 316
16.8 LAYOUTREGENCTL (variable système) 316
16.8.1 Contrôle de régénération de présentation 316
16.9 LAYOUTTAB (variable système) 316
16.9.1 Onglets des présentations et des modèles 316
16.10 LEGACYCODESEARCH (variable système) 317
16.10.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule) 317
16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système) 317
16.11.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits 317
16.12 LENGTHUNITS (variable système) 318
16.12.1 Unités de longueur 318
16.13 LENSLENGTH (variable système) 318
16.13.1 Longueur de l'objectif (lecture seule) 318

Table des matières

16.14 LEVELOFDETAIL (variable système) 318
16.14.1 Niveau de détail de la composition 318
16.15 LICFLAGS (variable système) 319
16.15.1 Composants sous licence (lecture seule) 319
16.16 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système) 319
16.16.1 Couleur du glyphe de lumière 319
16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système) 320
16.17.1 Affichage Lumière 320
16.18 LIGHTINGUNITS (variable système) 320
16.18.1 Unités d'éclairage 320
16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système) 320
16.19.1 Couleur du glyphe de lumière de toile 320
16.20 LIMCHECK (variable système) 321
16.20.1 Contrôle de limites 321
16.21 LIMMAX (variable système) 321
16.21.1 Limites maximales 321
16.22 LIMMIN (variable système) 321
16.22.1 Limites minimales 321
16.23 LINEARBRIGHTNESS (variable système) 322
16.23.1 Luminosité linéaire 322
16.24 LINEARCONTRAST (variable système) 322
16.24.1 Contraste linéaire 322
16.25 LINETYPE3DPLINE (variable système) 322
16.25.1 Type de ligne des polylignes 3D 322
16.26 LISPINIT (variable système) 323
16.26.1 Initialisation LISP 323
16.27 LOADMECHANICAL2D (variable système) 323
16.27.1 Éditeur 2D mécanique 323
16.28 LOCALE (variable système) 324
16.28.1 Code de langue (lecture seule) 324
16.29 LOCALROOTPREFIX (variable système) 324
16.29.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule) 324
16.30 LOCKUI (variable système) 324
16.30.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur 324
16.31 LOFTANG1 (variable système) 325
16.31.1 Angle de lissage 1 325
16.32 LOFTANG2 (variable système) 326
16.32.1 Angle de lissage 2 326
16.33 LOFTMAG1 (variable système) 326
16.33.1 Amplitude de lissage 1 326
16.34 LOFTMAG2 (variable système) 327
16.34.1 Magnitude de lissage 2 327
16.35 LOFTNORMALS (variable système) 328
16.35.1 Normales de lissage 328
16.36 LOFTPARAM (variable système) 328
16.36.1 Paramètre de lissage 328
16.37 LOGFILEMODE (variable système) 329
16.37.1 Mode fichier journal 329

Table des matières

16.38 LOGFILENAME (variable système) 329
16.38.1 Nom du fichier journal (lecture seule) 329
16.39 LOGFILEPATH (variable système) 329
16.39.1 Emplacement du fichier journal 329
16.40 LOGGEDINSTATUS (Variable système) 329
16.40.1 Connecté (en lecture seule) 329
16.41 LOGINNAME (variable système) 330
16.41.1 Nom de connexion (lecture seule) 330
16.42 LONGITUDE (variable système) 330
16.42.1 Longitude 330
16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système) 330
16.43.1 Visualisation en mode de direction 330
16.44 LOOKFROMFEEDBACK (variable système) 331
16.44.1 Rétroaction de visualisation 331
16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système) 332
16.45.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation 332
16.46 LTGAPSELECTION (variable système) 332
16.46.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne 332
16.47 LTSCALE (variable système) 332
16.47.1 Échelle du type de ligne 332
16.48 LUNITS (variable système) 333
16.48.1 Type d'unité linéaire 333
16.49 LUPREC (variable système) 333
16.49.1 Précision des unités linéaires 333
16.50 LWDEFAULT (variable système) 334
16.50.1 Épaisseur de ligne par défaut 334
16.51 LWDISPLAY (variable système) 334
16.51.1 Affichage de l'épaisseur de ligne 334
16.52 LWDISPSCALE (variable système) 335
16.52.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne 335
16.53 LWUNITS (variable système) 335
16.53.1 Unités de l'épaisseur de ligne 335
17. M 336
17.1 MACROREC (variable système) 336
17.1.1 Enregistrement de macro 336
17.2 MAKEBAK (variable système) 336
17.2.1 Effectuer une sauvegarde (obsolète) 336
17.3 MANIPULATOR (variable système) 336
17.3.1 Manipulateur 336
17.4 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système) 337
17.4.1 Thème de couleur du manipulateur 337
17.5 MANIPULATORDURATION (variable système) 338
17.5.1 Délai d'affichage du manipulateur 338
17.6 MANIPULATORHANDLE (variable système) 338
17.6.1 Poignée du manipulateur 338
17.7 MANIPULATORSIZE (variable système) 339
17.7.1 Taille du manipulateur 339
17.8 MASSPREC (variable système) 339

Table des matières

17.8.1 Précision de la masse 339
17.9 MASSPROPACCURACY (variable système) 340
17.9.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse 340
17.10 MASSUNITS (variable système) 341
17.10.1 Unités masse 341
17.11 MAXACTVP (variable système) 341
17.11.1 Nombre maximal de fenêtres actives 341
17.12 MAXHATCH (variable système) 341
17.12.1 Tirets de hachures maximum 341
17.13 MAXSORT (variable système) 342
17.13.1 Tri maximum 342
17.14 MAXTHREADS (variable système) 342
17.14.1 Nombre maximum de threads 342
17.15 MBSTATE (variable système) 342
17.15.1 État du navigateur mécanique (lecture seule) 342
17.16 MBUTTONPAN (variable système) 343
17.16.1 Panoramique avec le bouton milieu 343
17.17 MEASUREINIT (variable système) 343
17.17.1 Mesure initiale 343
17.18 MEASUREMENT (variable système) 344
17.18.1 Mesure 344
17.19 MECH2DSAVEFORMAT (variable système) 344
17.19.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D 344
17.20 MECHANICALBLOCKS (variable système) 345
17.20.1 Blocs mécaniques (expérimental) 345
17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système) 345
17.21.1 Options du navigateur mécanique 345
17.22 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système) 346
17.22.1 Barre de menus 346
17.23 MENUCTL (variable système) 346
17.23.1 Contrôle du menu 346
17.24 MENUECHO (variable système) 346
17.24.1 Affichage sur la ligne de commande 346
17.25 MENUNAME (variable système) 347
17.25.1 Nom du menu (lecture seule) 347
17.26 MESHTYPE (variable système) 347
17.26.1 Type de maillage 347
17.27 MIDDLECLICKCLOSE (variable système) 347
17.27.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux) 347
17.28 MILLISECS (variable système) 348
17.28.1 Millisecondes (lecture seule) 348
17.29 MIRRHATCH (variable système) 348
17.29.1 Miroir des motifs de hachure 348
17.30 MIRRTEXT (variable système) 348
17.30.1 Refléter le texte 348
17.31 MLEADERSCALE (variable système) 349
17.31.1 Échelle de ligne de repère multiple 349
17.32 MODEMACRO (variable système) 349

Table des matières

17.32.1 Mode macro 349
17.33 MSLTSCALE (variable système) 349
17.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle 349
17.34 MSOLESCALE (variable système) 350
17.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle 350
17.35 MTEXTCOLUMN (variable système) 350
17.35.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne 350
17.36 MTEXTDETECTSPACE (variable système) 351
17.36.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne 351
17.37 MTEXTED (variable système) 351
17.37.1 Éditeur de texte multiligne 351
17.38 MTEXTFIXED (variable système) 351
17.38.1 Texte multiligne fixe 351
17.39 MTEXTTOOLBAR (variable système) 352
17.39.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne 352
17.40 MTFLAGS (variable système) 352
17.40.1 Attributs multi-threading 352
17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système) 353
17.41.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim 353
17.42 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système) 353
17.42.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule) 353
18. N 354
18.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système) 354
18.1.1 Affichage de visualisation 354
18.2 NAVVCUBELOCATION (variable système) 354
18.2.1 Emplacement de la commande Visualisation 354
18.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système) 355
18.3.1 Opacité de visualisation 355
18.4 NAVVCUBEORIENT (variable système) 355
18.4.1 Orientation de la visualisation 355
18.5 NEARESTDISTANCE (variable système) 355
18.5.1 Distance la plus proche 355
18.6 NOMUTT (variable système) 356
18.6.1 Supression des invites de la ligne de commande 356
18.7 NORTHDIRECTION (variable système) 357
18.7.1 Direction du Nord 357
19. O 358
19.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système) 358
19.1.1 Mode d'isolation de l'objet 358
19.2 OBSCUREDCOLOR (variable système) 358
19.2.1 Couleur assombrie 358
19.3 OBSCUREDLTYPE (variable système) 359
19.3.1 Type de ligne assombri 359
19.4 OFFSETDIST (variable système) 359
19.4.1 Distance du décalage 359
19.5 OFFSETERASE (variable système) 360
19.5.1 Effacement du décalage 360
19.6 OFFSETGAPTYPE (variable système) 360

Table des matières

19.6.1 Type d'espace de décalage 360
19.7 OLEFRAME (variable système) 361
19.7.1 Cadre OLE 361
19.8 OLEHIDE (variable système) 361
19.8.1 Masquer les objets OLE 361
19.9 OLEQUALITY (variable système) 361
19.9.1 Qualité des entités OLE 361
19.10 OLESTARTUP (variable système) 362
19.10.1 Démarrage OLE 362
19.11 OPMSTATE (variable système) 362
19.11.1 État de la barre de propriétés (lecture seule) 362
19.12 OBITAUTOTARGET (variable système) 363
19.12.1 Cible automatique en orbite 363
19.13 ORTHOMODE (variable système) 363
19.13.1 Mode orthogonal 363
19.14 OSMODE (variable système) 363
19.14.1 Mode d'accrochage sur entité 363
19.15 OSNAPCOORD (variable système) 364
19.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités 364
19.16 OSNAPZ (variable système) 365
19.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités 365
19.17 OSOPTIONS (variable système) 365
19.17.1 Options d'accrochage aux entités 365
19.18 OVERKILLLAYER (variable système) 366
19.18.1 Calque des entités dupliquées 366
20. P 367
20.1 PANBUFFER (variable système) 367
20.1.1 Tampon de panoramique 367
20.2 PANELBUTTONSIZE (variable système) 367
20.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau 367
20.3 PAPERUPDATE (variable système) 368
20.3.1 Mise à jour du format papier 368
20.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système) 368
20.4.1 Mode copie des paramètres 368
20.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système) 369
20.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres 369
20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système) 369
20.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D 369
20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (variable système) 370
20.7.1 Visualisation des références d'actions de blocs paramétriques 370
20.8 PDFANIMATIONFPS (variable système) 370
20.8.1 Images par seconde 370
20.9 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système) 370
20.9.1 Créer des signets 370
20.10 PDFCACHE (variable système) 371
20.10.1 Cache PDF 371
20.11 PDFEMBEDDEDTTF (variable système) 371
20.11.1 Polices PDF embarquées 371

Table des matières

20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système) 372
20.12.1 Exporter les liens hypertextes 372
20.13 PDFFRAME (variable système) 372
20.13.1 Cadre PDF 372
20.14 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système) 373
20.14.1 Anticrénelage d'image 373
20.15 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système) 373
20.15.1 Compression de l'image 373
20.16 PDFIMAGEDPI (variable système) 373
20.16.1 Image DPI 373
20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système) 374
20.17.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne 374
20.18 PDFIMPORTASBLOCK (variable système) 374
20.18.1 Importer comme bloc 374
20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système) 374
20.19.1 Facteur d'espacement inter-caractères 374
20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système) 375
20.20.1 Combiner des entités de texte 375
20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système) 375
20.21.1 Convertir les remplissages solides en hachures. 375
20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système) 376
20.22.1 Dossier d'images raster 376
20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système) 376
20.23.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs 376
20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système) 376
20.24.1 Calques 376
20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système) 377
20.25.1 Images raster 377
20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système) 377
20.26.1 Remplissages des solides 377
20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système) 378
20.27.1 Facteur d'espacement entre les mots 378
20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système) 378
20.28.1 Texte TrueType 378
20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système) 379
20.29.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie 379
20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système) 379
20.30.1 Appliquer le découpage 379
20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système) 379
20.31.1 Importer la géométrie avec optimisation 379
20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système) 380
20.32.1 Délimiter les images 380
20.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système) 380
20.33.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page 380
20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système) 381
20.34.1 Géométrie vectorielle 381
20.35 PDFLAYERSSETTING (variable système) 381
20.35.1 Support des calques PDF 381

Table des matières

20.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système) 381
20.36.1 Présentations PDF à exporter 381
20.37 PDFMERGECONTROL (variable système) 382
20.37.1 Contrôle de fusion PDF 382
20.38 PDFNOTIFY (variable système) 382
20.38.1 Notification PDF 382
20.39 PDFOSNAP (variable système) 383
20.39.1 Accrochage aux entités PDF 383
20.40 PDFPAPERHEIGHT (variable système) 383
20.40.1 Personnalisation PDF - hauteur de papier 383
20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système) 383
20.41.1 Personnalisation du format de papier du PDF 383
20.42 PDFPAPERWIDTH (variable système) 384
20.42.1 Personnalisation PDF - largeur du papier 384
20.43 PDFPRCCOMPRESSION (variable système) 384
20.43.1 Compression PRC 384
20.44 PDFPRCEXPORT (variable système) 385
20.44.1 Mode export PRC 385
20.45 PDFPRCPROJECTION (variable système) 385
20.45.1 Projection PRC 385
20.46 PDFPRCVIEWMODE (variable système) 385
20.46.1 Mode de vue PRC 385
20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système) 386
20.47.1 PDF - Texte SHX comme géométrie 386
20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système) 386
20.48.1 Optimisation géométrique simple au format PDF 386
20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système) 387
20.49.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques 387
20.50 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système) 387
20.50.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF 387
20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système) 388
20.51.1 Résolution du vecteur PPP 388
20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système) 388
20.52.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue 388
20.53 PDMODE (variable système) 388
20.53.1 Mode d'affichage des points 388
20.54 PDSIZE (variable système) 389
20.54.1 Taille d'affichage des points 389
20.55 PEDITACCEPT (variable système) 390
20.55.1 Accepter la modification des polylignes 390
20.56 PELLIPSE (variable système) 390
20.56.1 Ellipse de polyligne 390
20.57 PERIMETER (variable système) 390
20.57.1 Dernier périmètre (lecture seule) 390
20.58 PERSPECTIVE (variable système) 391
20.58.1 Perspective 391
20.59 PFACEVMAX (variable système) 391
20.59.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule) 391

Table des matières

20.60 PICKADD (variable système) 391
20.60.1 Ajout de sélection 391
20.61 PICKAUTO (variable système) 392
20.61.1 Comportement de la fenêtre de sélection 392
20.62 PICKBOX (variable système) 392
20.62.1 Boîte de sélection 392
20.63 PICKDRAG (variable système) 393
20.63.1 Sélection glissée 393
20.64 PICKFIRST (variable système) 393
20.64.1 Sélectionner d'abord 393
20.65 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système) 394
20.65.1 Style de sélection 394
20.66 PICTUREEXPORTSCALE (variable système) 394
20.66.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image 394
20.67 PLACESBARFOLDER1 (variable système) 395
20.67.1 Premier dossier 395
20.68 PLACESBARFOLDER2 (variable système) 395
20.68.1 Second dossier 395
20.69 PLACESBARFOLDER3 (variable système) 396
20.69.1 Troisième dossier 396
20.70 PLACESBARFOLDER4 (variable système) 396
20.70.1 Quatrième dossier (Windows) 396
20.71 PLATFORM (variable système) 397
20.71.1 Plateforme (lecture seule) 397
20.72 PLINECACHE (variable système) 397
20.72.1 Cache polyligne 397
20.73 PLINECONVERTMODE (variable système) 398
20.73.1 Mode conversion de polyligne 398
20.74 PLINEGEN (variable système) 398
20.74.1 Génération de polyligne 398
20.75 PLINETYPE (variable système) 399
20.75.1 Type de polyligne 399
20.76 PLINEWID (variable système) 399
20.76.1 Épaisseur de la polyligne 399
20.77 PLOTCFGPATH (variable système) 400
20.77.1 Chemin de configuration du traceur 400
20.78 PLOTID (variable système) 400
20.78.1 ID de tracé (obsolète) 400
20.79 PLOTOUTPUTPATH (variable système) 400
20.79.1 Chemins de sortie des tracés 400
20.80 PLOTSTYLEPATH (variable système) 401
20.80.1 Chemin de styles de tracé 401
20.81 PLOTTER (variable système) 401
20.81.1 Graphique (obsolète) 401
20.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système) 401
20.82.1 Remplacer la transparence du tracé 401
20.83 PLQUIET (variable système) 402
20.83.1 Tracé en mode silencieux 402

Table des matières

20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système) 402
20.84.1 Masquer/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D 402
20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système) 402
20.85.1 Définir la taille des points sur adaptative ou fixe (Windows & Linux) 402
20.86 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système) 403
20.86.1 Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points 403
20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système) 403
20.87.1 Dossier du cache disque 403
20.88 POINTCLOUDHSPC (variable système) 404
20.88.1 Mode HSPC 404
20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système) 404
20.89.1 Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources 404
20.90 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système) 405
20.90.1 Nombre maximum de points affichés à l'écran 405
20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE (variable système) 405
20.91.1 Taille du point 405
20.92 POINTCLOUDNORMALS (variable système) 405
20.92.1 Calcul des normales 405
20.93 POLARADDANG (variable système) 406
20.93.1 Angles polaires supplémentaires 406
20.94 POLARANG (variable système) 406
20.94.1 Angle polaire 406
20.95 POLARDIST (variable système) 407
20.95.1 Distance polaire 407
20.96 POLARMODE (variable système) 407
20.96.1 Mode polaire 407
20.97 POLYSIDES (variable système) 408
20.97.1 Côtés d'un polygone 408
20.98 POPERATIONSCOLOR (variable système) 408
20.98.1 Couleur des opérations paramétriques 408
20.99 POPUPS (variable système) 408
20.99.1 Fenêtres pop-up (lecture seule) 408
20.100 PREVIEWDELAY (variable système) 409
20.100.1 Délai pour prévisualiser la sélection 409
20.101 PREVIEWEFFECT (variable système) 409
20.101.1 Sélection d'un effet d'aperçu 409
20.102 PREVIEWFILTER (variable système) 409
20.102.1 Filtre de sélection 409
20.103 PREVIEWTYPE (variable système) 410
20.103.1 Type de prévisualisation 410
20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système) 410
20.104.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir 410
20.105 PRINTFILE (variable système) 411
20.105.1 Imprimer le fichier 411
20.106 PRINTPDFPREVIEW (variable système) 411
20.106.1 Imprimer comme aperçu PDF 411
20.107 PRODUCT (variable système) 411
20.107.1 Produit (lecture seule) 411

Table des matières

20.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système) 412
20.108.1 Comportement de décalage profil 412
20.109 PROGBAR (variable système) 412
20.109.1 Barre de progression 412
20.110 PROGRAM (variable système) 412
20.110.1 Programme (lecture seule) 412
20.111 PROJECTIONTYPE (variable système) 413
20.111.1 Type de projection de la vue du dessin 413
20.112 PROJECTNAME (variable système) 414
20.112.1 Nom de projet 414
20.113 PROJECTSEARCHPATHS (variable système) 414
20.113.1 Chemins de recherche des projets 414
20.114 PROJMODE (variable système) 415
20.114.1 Mode de projection 415
20.115 PROMPTMENU (variable système) 415
20.115.1 Menu d'options 415
20.116 PROMPTMENUFLAGS (variable système) 416
20.116.1 Attributs de menu de saisie 416
20.117 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système) 416
20.117.1 Format de l'option d'invite 416
20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système) 417
20.118.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés 417
20.119 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système) 418
20.119.1 Recherche spatiale 418
20.120 PROPAGATETOLERANCE (variable système) 418
20.120.1 Tolérance de position 418
20.121 PROPERTYPREVIEW (variable système) 418
20.121.1 Aperçu des propriétés 418
20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système) 419
20.122.1 Délai d'aperçu des propriétés 419
20.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système) 419
20.123.1 Limite d'objets en aperçu propriétés 419
20.124 PROPOBJLIMIT (variable système) 420
20.124.1 Limite des objets de propriété 420
20.125 PROPPREVTIMEOUT (variable système) 420
20.125.1 Délai d'aperçu de la propriété 420
20.126 PROPUNITS (variable système) 420
20.126.1 Unités des propriétés 420
20.127 PROXYGRAPHICS (variable système) 421
20.127.1 Graphique proxy 421
20.128 PROXYNOTICE (variable système) 421
20.128.1 Note proxy 421
20.129 PROXYSERVERENABLED (variable système) 422
20.129.1 Serveur proxy 422
20.130 HTTP PROXYSERVER (variable système) 422
20.130.1 Serveur HTTP 422
20.131 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système) 422
20.131.1 Port du serveur HTTP 422

Table des matières

20.132 HTTP PROXYSERVER (variable système) 422
20.132.1 Serveur HTTPS 422
20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système) 423
20.133.1 Port du serveur HTTPS 423
20.134 PROXYSERVERPASSWORD (variable système) 423
20.134.1 Mot de passe de l'utilisateur 423
20.135 PROXYSERVERUSER (variable système) 423
20.135.1 Nom d'utilisateur 423
20.136 PROXYSHOW (variable système) 423
20.136.1 Affichage du proxy 423
20.137 PROXYWEBSEARCH (variable système) 424
20.137.1 Recherche web du proxy 424
20.138 PSLTSCALE (variable système) 424
20.138.1 Échelle type de ligne de l'espace papier 424
20.139 PSOLHEIGHT (variable système) 425
20.139.1 Hauteur du polysolide 425
20.140 PSOLWIDTH (variable système) 425
20.140.1 Largeur polysolide 425
20.141 PSTYLEMODE (variable système) 425
20.141.1 Mode de style de tracé (lecture seule) 425
20.142 PSTYLEPOLICY (variable système) 426
20.142.1 Politique des styles de tracé 426
20.143 PSVPSCALE (variable système) 426
20.143.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier 426
20.144 PUBLISHALLSHEETS (variable système) 427
20.144.1 Publier toutes les feuilles 427
20.145 PUBLISHCOLLATE (variable système) 427
20.145.1 Combiner les feuilles publiées 427
20.146 PUCSBASE (variable système) 428
20.146.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule) 428
21. Q 429
21.1 QAFLAGS (variable système) 429
21.1.1 Indicateurs d'assurance qualité 429
21.2 QTEXTMODE (variable système) 429
21.2.1 Mode de texte rapide 429
21.3 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système) 430
21.3.1 Commandes par défaut du Quad 430
21.4 QUADDISPLAY (variable système) 431
21.4.1 Affichage du Quad 431
21.5 QUADEXPANDDELAY (variable système) 432
21.5.1 Délais d'expansion du Quad 432
21.6 QUADEXPANDTABDELAY (variable système) 432
21.6.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad 432
21.7 QUADGOTRANSPARENT (variable système) 432
21.7.1 Estompage du Quad 432
21.8 QUADHIDEDELAY (variable système) 433
21.8.1 Délais d'estompage du Quad 433
21.9 QUADHIDEMARGIN (variable système) 433

Table des matières

21.9.1 Marges d'estompage du Quad 433
21.10 QUADICONSIZE (variable système) 434
21.10.1 Taille d'icône du Quad 434
21.11 QUADICONSPACE (variable système) 434
21.11.1 Espace d'icône du Quad 434
21.12 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système) 435
21.12.1 Éléments les plus récents du Quad 435
21.13 QUADPOPUPCORNER (variable système) 436
21.13.1 Emplacement du Quad 436
21.14 QUADSHOWDELAY (variable système) 436
21.14.1 Délais d'affichage du Quad 436
21.15 QUADWIDTH (variable système) 436
21.15.1 Largeur du Quad 436
22. R 438
22.1 R12SAVEACCURACY (variable système) 438
22.1.1 Précision de l'enregistrement R12 438
22.2 R12SAVEDEVIATION (variable système) 438
22.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12 438
22.3 RASTERPREVIEW (variable système) 438
22.3.1 Image d'aperçu 438
22.4 RE_INIT (variable système) 439
22.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule) 439
22.5 REALTIMESPEEDUP (variable système) 439
22.5.1 Accélération en temps réel 439
22.6 REALWORLDSCALE (variable système) 439
22.6.1 Échelle du monde réel 439
22.7 RECENTFILES (variable système) 440
22.7.1 Nombre maximum de fichiers récents 440
22.8 RECENTPATH (variable système) 440
22.8.1 Chemin récent 440
22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système) 440
22.9.1 Opacité d'une face 440
22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système) 441
22.10.1 Couleur face 441
22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système) 441
22.11.1 Opacité de l'arête 441
22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système) 442
22.12.1 Couleur de l'arête cachée 442
22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système) 442
22.13.1 Opacité de l'arête 442
22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système) 442
22.14.1 Couleur d'arête 442
22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système) 443
22.15.1 Arêtes cachées 443
22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système) 443
22.16.1 Lissage des arêtes 443
22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système) 444
22.17.1 Épaisseur d'arête 444

Table des matières

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système) 444
22.18.1 Transparence d'une face 444
22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système) 444
22.19.1 Couleur face 444
22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système) 445
22.20.1 Opacité de l'arête 445
22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_COLOR (variable système) 445
22.21.1 Couleur d'arête 445
22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système) 445
22.22.1 Surbrillance 445
22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système) 446
22.23.1 Lissage des bords 446
22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système) 446
22.24.1 Épaisseur d'arête 446
22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA (variable système) 447
22.25.1 Transparence de la surbrillance 447
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR (variable système) 447
22.26.1 Couleur de surbrillance 447
22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING (variable système) 448
22.27.1 Lissage de la surbrillance 448
22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_THICKNESS (variable système) 449
22.28.1 Épaisseur de la surbrillance 449
22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système) 450
22.29.1 Opacité de la face 450
22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système) 450
22.30.1 Couleur face 450
22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système) 450
22.31.1 Arêtes masquées 450
22.32 REDSDKLINESMOOTHING (variable système) 451
22.32.1 Lissage de la ligne 451
22.33 REDUCELENGTHTYPE (variable système) 451
22.33.1 Type de longueurs de réduction des raccords 451
22.34 REDUCELENGTHVALUE (variable système) 451
22.34.1 Valeur de la longueur de réduction 451
22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système) 452
22.35.1 Refedit verrouillé 452
22.36 REFEDITNAME (variable système) 452
22.36.1 Nom EditRef (lecture seule) 452
22.37 REFPATHTYPE (variable système) 452
22.37.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence 452
22.38 REGENMODE (variable système) 453
22.38.1 Mode de régénération 453
22.39 REGEXPAND (variable système) 453
22.39.1 Type d'expansion des chemins de registre 453
22.40 REMEMBERFOLDERS (variable système) 454
22.40.1 Mémoriser des dossiers 454
22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système) 454
22.41.1 Rendu de la composition du matériau 454

Table des matières

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système) 455
22.42.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu 455
22.43 RENDERMATERIALSPATH (variable système) 455
22.43.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu 455
22.44 RENDERUSINGHARDWARE (variable système) 456
22.44.1 Rendu à l'aide du matériel 456
22.45 REPORTPANELMODE (variable système) 456
22.45.1 Mode du panneau Rapport 456
22.46 RESTORECONNECTIONS (variable système) 457
22.46.1 Restaurer les connexions 457
22.47 RESTORELOSTFOCUS (variable système) 457
22.47.1 Restaurer le focus perdu (Linux) 457
22.48 RETAINEDGRAPHICS (variable système) 457
22.48.1 Graphiques conservés 457
22.49 REVCLOUDARCSTYLE (variable système) 458
22.49.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision 458
22.50 REVCLOUDCREATEMODE (variable système) 458
22.50.1 Mode de création du nuage de révision 458
22.51 REVCLOUDGRIPS (variable système) 459
22.51.1 Poignées des nuages de révision 459
22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH (variable système) 459
22.52.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision 459
22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH (variable système) 460
22.53.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision 460
22.54 RHINOVERSION (variable système) 460
22.54.1 Version pour l'exportation vers Rhino 460
22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système) 460
22.55.1 Hauteur de ruban fixe 460
22.56 RIBBONPANELMARGIN (variable système) 461
22.56.1 Marge du panneau 461
22.57 RIBBONSTATE (variable système) 461
22.57.1 État du ruban (lecture seule) 461
22.58 RIBBONTOOLSIZE (variable système) 461
22.58.1 Taille de l'outil ruban 461
22.59 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système) 462
22.59.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban 462
22.60 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système) 462
22.60.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule) 462
22.61 ROLLOVEROPACITY (variable système) 463
22.61.1 Opacité du survol 463
22.62 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système) 463
22.62.1 Survol jeu de sélection 463
22.63 ROLLOVERTIPS (variable système) 463
22.63.1 Infobulles de survol 463
22.64 RTDISPLAY (variable système) 464
22.64.1 Affichage en temps réel 464
22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système) 464
22.65.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel 464

Table des matières

22.66 RUBBERBANDCOLOR (variable système) 465
22.66.1 Couleur de l'élastique 465
22.67 RUBBERBANDSTYLE (variable système) 465
22.67.1 Style en pointillés de l'élastique 465
22.68 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système) 465
22.68.1 Pavé tactile en caoutchouc 465
22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système) 466
22.69.1 Sensibilité d'activation des gestes 466
22.70 RULERDISPLAY (variable système) 466
22.70.1 Affichage de la règle 466
22.71 RULERTEXTCOLOR (variable système) 466
22.71.1 Couleur de la règle de texte 466
22.72 RUNASLEVEL (variable système) 467
22.72.1 Exécuter en tant que niveau de licence 467
22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système) 467
22.73.1 Niveau de détail 467
22.74 RVTVALIDATEBREP (variable système) 468
22.74.1 Valider la géométrie BREP 468
23. S 469
23.1 SAFEMODE (variable système) 469
23.1.1 Mode sans échec (lecture seule) 469
23.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système) 469
23.2.1 Enregistrer les modifications de la présentation 469
23.3 SAVEFIDELITY (variable système) 469
23.3.1 Enregistrer la fidélité 469
23.4 SAVEFILE (variable système) 470
23.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule) 470
23.5 SAVEFILEPATH (variable système) 470
23.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique 470
23.6 SAVEFORMAT (variable système) 470
23.6.1 Format d'enregistrement 470
23.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système) 471
23.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue 471
23.8 SAVENAME (variable système) 472
23.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule) 472
23.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système) 472
23.9.1 Enregistrer lors du changement de document 472
23.10 SAVEROUNDTRIP (variable système) 472
23.10.1 Enregistrer l'aller-retour 472
23.11 SAVETIME (variable système) 472
23.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement 472
23.12 SCREENBOXES (variable système) 473
23.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule) 473
23.13 SCREENMODE (variable système) 473
23.13.1 Mode écran (lecture seule) 473
23.14 SCREENSIZE (variable système) 474
23.14.1 Taille de l'écran (lecture seule) 474
23.15 SCRLHIST (variable système) 474

Table des matières

23.15.1 Défilement de l'historique 474
23.16 SDI (variables système) 474
23.16.1 Interface SDI (Windows) 474
23.17 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système) 475
23.17.1 Intervalle de résultat des coupes 475
23.18 SECTIONSCALE (variable système) 475
23.18.1 Échelle de la coupe 475
23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système) 476
23.19.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe 476
23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système) 476
23.20.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe 476
23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système) 476
23.21.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe 476
23.22 SECURELOAD (variable système) 477
23.22.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule) 477
23.23 SELECTIONANNODISPLAY (variable système) 477
23.23.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection 477
23.24 SELECTIONAREA (variable système) 477
23.24.1 Zone de sélection 477
23.25 SELECTIONAREAOPACITY (variable système) 478
23.25.1 Opacité de la zone de sélection 478
23.26 SELECTIONMODES (variable système) 478
23.26.1 Modes de sélection 478
23.27 SELECTIONPREVIEW (variable système) 479
23.27.1 Affichage de l'aperçu de la sélection 479
23.28 SELECTSIMILARMODE (variable système) 479
23.28.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE 479
23.29 SETBYLAYERMODE (variable système) 480
23.29.1 Mode Définition en fonction du calque 480
23.30 SHADEDGE (variable système) 480
23.30.1 Ombrage des arêtes 480
23.31 SHADEDIF (variable système) 481
23.31.1 Diffusion d'ombre 481
23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système) 481
23.32.1 Zéros de début du numéro de feuille 481
23.33 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système) 482
23.33.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles 482
23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système) 482
23.34.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles 482
23.35 SHORTCUTMENU (variable système) 483
23.35.1 Menus contextuels 483
23.36 SHORTCUTMENUDURATION (variable système) 483
23.36.1 Durée du menu contextuel 483
23.37 SHOWDOCTABS (variable système) 484
23.37.1 Visibilité des onglets 484
23.38 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système) 484
23.38.1 Afficher le chemin complet dans le titre 484
23.39 SHOWLAYERUSAGE (variable système) 484

Table des matières

23.39.1 Utilisation du calque 484
23.40 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système) 485
23.40.1 Boutons de défilement (Mac & Linux) 485
23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système) 485
23.41.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux) 485
23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système) 486
23.42.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux) 486
23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système) 486
23.43.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux) 486
23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système) 486
23.44.1 Boutons de défilement (Mac & Linux) 486
23.45 SHPNAME (variable système) 487
23.45.1 Nom de forme 487
23.46 SIGWARN (variable système) 487
23.46.1 Avertissement de signature 487
23.47 SINGLETONMODE (variable système) 487
23.47.1 Mode singleton 487
23.48 SKETCHINC (variable système) 488
23.48.1 Incrémentation à main levée 488
23.49 SKPOLY (variable système) 488
23.49.1 Polyligne à main levée 488
23.50 SKYSTATUS (variable système) 489
23.50.1 État du ciel 489
23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système) 489
23.51.1 Mode SmAssemblyExport 489
23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système) 490
23.52.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport 490
23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système) 490
23.53.1 Types de solides dans les rapports 490
23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système) 491
23.54.1 Couleur du calque « attributs » 491
23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système) 491
23.55.1 Hauteur du texte 491
23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système) 491
23.56.1 Type de hauteur de texte 491
23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système) 492
23.57.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis 492
23.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système) 492
23.58.1 Hauteur du texte 492
23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système) 492
23.59.1 Hauteur du type de texte 492
23.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système) 493
23.60.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas 493
23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système) 493
23.61.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas 493
23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système) 494
23.62.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas 494
23.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système) 494

Table des matières

23.63.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut 494
23.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système) 494
23.64.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs 494
23.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système) 495
23.65.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs 495
23.66 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système) 495
23.66.1 Couleur du calque des fonctions du biseau 495
23.67 SMCOLORBEND (variable système) 496
23.67.1 Couleur des plis 496
23.68 SMCOLORBENDRELIEF (variable système) 496
23.68.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli 496
23.69 SMCOLORBEVEL (variable système) 496
23.69.1 Couleur des biseaux 496
23.70 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système) 496
23.70.1 Couleur des grugeages de coins 496
23.71 SMCOLORFLANGE (variable système) 497
23.71.1 Couleur des fonctions de tôles 497
23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système) 497
23.72.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle 497
23.73 SMCOLORFORM (variable système) 497
23.73.1 Couleur des fonctions de forme 497
23.74 SMCOLORHEM (variable système) 498
23.74.1 Couleur des bords rabattus 498
23.75 SMCOLORJOG (variable système) 498
23.75.1 Couleur de la fonction Raccourcir 498
23.76 SMCOLORJUNCTION (variable système) 498
23.76.1 Couleur des jonctions 498
23.77 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système) 499
23.77.1 Couleur des plis de transition 499
23.78 SMCOLORMITER (variable système) 499
23.78.1 Couleur des coupes à onglet 499
23.79 SMCOLORROLLEDEDGE (variable système) 499
23.79.1 Couleur de la fonction bord roulé 499
23.80 SMCOLORTAB (variable système) 499
23.80.1 Couleur des tenons 499
23.81 SMCOLORWRONGBEND (variable système) 500
23.81.1 Couleur des fonctions de pli incorrects 500
23.82 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système) 500
23.82.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte 500
23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système) 500
23.83.1 Couleur du calque contour 500
23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système) 501
23.84.1 Type de ligne du calque contour 501
23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système) 501
23.85.1 Épaisseur de ligne du calque contour 501
23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système) 502
23.86.1 Angle maximal du biseau 502
23.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système) 502

Table des matières

23.87.1 Angle minimal de biseau 502
23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système) 502
23.88.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis 502
23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système) 503
23.89.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis 503
23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système) 503
23.90.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects 503
23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système) 504
23.91.1 Reconnaître les perçages 504
23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système) 504
23.92.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures 504
23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système) 504
23.93.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte 504
23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système) 505
23.94.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte 505
23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système) 505
23.95.1 Type d'extension de la ligne de pli 505
23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système) 506
23.96.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli 506
23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système) 506
23.97.1 Type de rayon de pliage 506
23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système) 507
23.98.1 Valeur du rayon de pliage 507
23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système) 507
23.99.1 Type de grugeage de plis 507
23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système) 507
23.100.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis 507
23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système) 508
23.101.1 Mode de dépliage du biseau 508
23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système) 508
23.102.1 Diamètre de grugeage d'angle 508
23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système) 508
23.103.1 Type d'extension repliée 508
23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système) 509
23.104.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet 509
23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système) 509
23.105.1 Type d'écart de repli 509
23.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système) 510
23.106.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet 510
23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système) 510
23.107.1 Mode de dépliage de fonctions de forme 510
23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système) 510
23.108.1 Valeur de la hauteur du gousset 510
23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système) 511
23.109.1 Type de profondeur de gousset 511
23.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système) 511
23.110.1 Valeur du rayon du raccord du gousset 511
23.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système) 512

Table des matières

23.111.1 Type de rayon de raccord du gousset 512
23.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système) 512
23.112.1 Type de gousset 512
23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système) 512
23.113.1 Valeur de la largeur du gousset 512
23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système) 513
23.114.1 Type de largeur du gousset 513
23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système) 513
23.115.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert 513
23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système) 514
23.116.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur) 514
23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système) 514
23.117.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus 514
23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système) 514
23.118.1 Aligne la jonction sur le grugeage 514
23.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système) 515
23.119.1 Type d'écart de jonction 515
23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système) 515
23.120.1 Valeur d'écart de jonction 515
23.121 SMDEFAULTKFACTOR (variable système) 516
23.121.1 Valeur facteur-K 516
23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système) 516
23.122.1 Subdivisions des plis de transition 516
23.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système) 516
23.123.1 Type d'extension de grugeage 516
23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système) 517
23.124.1 Valeur de l'extension de grugeage 517
23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système) 517
23.125.1 Type de rayon du congé du cordon 517
23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système) 518
23.126.1 Valeur du rayon du raccord de nervure 518
23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système) 518
23.127.1 Type de rayon du profil de nervure 518
23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système) 518
23.128.1 Valeur du rayon du profil de nervure 518
23.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système) 519
23.129.1 Type de rayon de nervure arrondie 519
23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système) 519
23.130.1 Valeur du rayon de nervure arrondie 519
23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système) 519
23.131.1 Ratio limite du rayon de pli vif 519
23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système) 520
23.132.1 Type de distance de chanfrein d'onglet 520
23.133 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système) 520
23.133.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet 520
23.134 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système) 520
23.134.1 Type de dégagement d'onglet 520
23.135 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système) 521

Table des matières

23.135.1 Valeur de dégagement d'onglet 521
23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système) 521
23.136.1 Type de distance d'onglet 521
23.137 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système) 522
23.137.1 Valeur de la distance d'onglet 522
23.138 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système) 522
23.138.1 Type d'arête de tenon 522
23.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système) 522
23.139.1 Type de rayon du raccord du tenon 522
23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système) 523
23.140.1 Valeur du rayon du raccord du tenon 523
23.141 SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système) 523
23.141.1 Type de hauteur d'onglet 523
23.142 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système) 524
23.142.1 Valeur de la hauteur de l'onglet 524
23.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système) 524
23.143.1 Type de longueur de tenons 524
23.144 SMDEFAULTABLENGTHVALUE (variable système) 524
23.144.1 Valeur de la longueur d'onglet 524
23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système) 525
23.145.1 Nombre de tenons et mortaises 525
23.146 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système) 525
23.146.1 Valeur de l'épaisseur 525
23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système) 525
23.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système) 525
23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système) 525
23.149.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures 525
23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système) 526
23.150.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures 526
23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système) 526
23.151.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures 526
23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système) 527
23.152.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures 527
23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE (variable système) 527
23.153.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures 527
23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système) 527
23.154.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures 527
23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système) 528
23.155.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes 528
23.156 SMOOTHMESHCONVERT (variable système) 528
23.156.1 Mode de conversion de maillage 528
23.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système) 529
23.157.1 Couleur du calque des annotations de cotation 529
23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système) 529
23.158.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis 529
23.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système) 529
23.159.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis 529
23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système) 530

Table des matières

23.160.1 Paramétrisation du perçage 530
23.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système) 530
23.161.1 Fusionner les plis de transition 530
23.162 MSMARTFEATURES (variable système) 531
23.162.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie 531
23.163 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système) 531
23.163.1 Comportement d'entrée ambigu 531
23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système) 532
23.164.1 Convertir un pli en jonction 532
23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système) 532
23.165.1 Corriger les faces repliées coïncidentes 532
23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système) 532
23.166.1 Séparation pli orthogonal 532
23.167 SMTARGETCAM (variable système) 533
23.167.1 Cible FAO 533
23.168 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système) 533
23.168.1 Apparence du dépliage 533
23.169 SNAPANG (variable système) 533
23.169.1 Angle d'accrochage 533
23.170 SNAPBASE (variable système) 533
23.170.1 Base de l'accrochage 533
23.171 SNAPCOLOR (variable système) 534
23.171.1 Couleur d'accrochage (obsolète) 534
23.172 SNAPISOPAIR (variable système) 534
23.172.1 Accrochage du plan isométrique 534
23.173 SNAPMARKERCOLOR (variable système) 535
23.173.1 Couleur des marqueurs d'accrochage 535
23.174 SNAPMARKERSIZE (variable système) 535
23.174.1 Taille des marqueurs d'accrochage 535
23.175 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système) 536
23.175.1 Épaisseur des marques 536
23.176 SNAPMODE (variable système) 536
23.176.1 Mode d'accrochage 536
23.177 SNAPSIZE (variable système) 536
23.177.1 Couleur d'accrochage (obsolète) 536
23.178 SNAPSTYL (variable système) 537
23.178.1 Style de résolution 537
23.179 SNAPTHICKNESS (variable système) 537
23.179.1 Épaisseur d'accrochage (obsolète) 537
23.180 SNAPTYPE (variable système) 537
23.180.1 Type d'accrochage 537
23.181 SNAPUNIT (variable système) 538
23.181.1 Unité d'accrochage 538
23.182 SOLIDCHECK (variable système) 538
23.182.1 Contrôle de solide 538
23.183 SORTENTS (variable système) 538
23.183.1 Trier les entités 538
23.184 SPAADJUSTMODE (variable système) 539

Table des matières

23.184.1 Mode d'ajustement 539
23.185 SPACHECKLEVEL (variable système) 539
23.185.1 Vérifier le niveau 539
23.186 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système) 540
23.186.1 Rapport d'aspect de la grille 540
23.187 SPAGRIDMODE (variable système) 541
23.187.1 Mode grille 541
23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système) 541
23.188.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette 541
23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système) 542
23.189.1 Nombre maximum de lignes de grille 542
23.190 SPAMINUGRIDLINES (variable système) 542
23.190.1 Nombre minimum de lignes de grille U 542
23.191 SPAMINVGRIDLINES (variable système) 542
23.191.1 Nombre minimum de lignes de grille V 542
23.192 SPANORMALTOL (variable système) 543
23.192.1 Tolérance normale 543
23.193 SPASURFACETOL (variable système) 543
23.193.1 Tolérance de surface 543
23.194 SPATRIANGMODE (variable système) 544
23.194.1 Mode triangulation 544
23.195 SPAUSEFACETRES (variable système) 544
23.195.1 Utiliser la variable système FACETRES 544
23.196 SPLFRAME (variable système) 544
23.196.1 Cadre de spline 544
23.197 SPLINESEGS (variable système) 545
23.197.1 Segments de spline 545
23.198 SPLINETYPE (variable système) 545
23.198.1 Type de spline 545
23.199 SRCHPATH (variable système) 546
23.199.1 Chemins de recherche des fichiers support 546
23.200 SSFOUND (variable système) 546
23.200.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule) 546
23.201 SSLOCATE (variable système) 546
23.201.1 Localiser le jeu de feuilles 546
23.202 SSMAUTOOPEN (variable système) 547
23.202.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles 547
23.203 SSMPOLLTIME (variable système) 547
23.203.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles 547
23.204 SSMSHEETSTATUS (variable système) 548
23.204.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles 548
23.205 SSMSTATE (variable système) 548
23.205.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule) 548
23.206 STACKPANELTYPE (variable système) 548
23.206.1 Type de panneau empilé 548
23.207 STAMPFONTSIZE (variable système) 549
23.207.1 Taille de police 549
23.208 STAMPFONTSTYLE (variable système) 549

Table des matières

23.208.1 Style de police 549
23.209 STAMPFOOTER (variable système) 550
23.209.1 Pied de page 550
23.210 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système) 550
23.210.1 Décalage X pied de bannière 550
23.211 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système) 550
23.211.1 Décalage Y pied de bannière 550
23.212 STAMPHEADER (variable système) 550
23.212.1 En-tête 550
23.213 STAMPHEADEROFFSETX (variable système) 551
23.213.1 Décalage X entête de bannière 551
23.214 STAMPHEADEROFFSETY (variable système) 551
23.214.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y 551
23.215 STAMPUNITS (variable système) 551
23.215.1 Unités 551
23.216 STANDARDSOPTIONS (variable système) 552
23.216.1 Options de validation des normes 552
23.217 STANDARDSVIOLATION (variable système) 552
23.217.1 Notification de violation des normes 552
23.218 STARTUP (variable système) 553
23.218.1 Démarrage 553
23.219 STARTUPTODAY (variable système) 553
23.219.1 Fenêtre de démarrage aujourd'hui (obsolète) 553
23.220 STATUSBAR (variable système) 553
23.220.1 Barre d'état de la fenêtre 553
23.221 STEPSIZE (variable système) 554
23.221.1 Taille du pas 554
23.222 STEPSPERSEC (variable système) 554
23.222.1 Étapes par seconde 554
23.223 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système) 554
23.223.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL 554
23.224 STORYBAR (variable système) 555
23.224.1 Afficher la barre d'étage 555
23.225 STRUCTURETREECONFIG (variable système) 555
23.225.1 Configuration de l'arborescence de structure 555
23.226 SURFTAB1 (variable système) 556
23.226.1 Tabulation de surface 1 556
23.227 SURFTAB2 (variable système) 556
23.227.1 Tabulation de surface 2 556
23.228 SURFTYPE (variable système) 556
23.228.1 Type d'ajustement de la surface 556
23.229 SURFU (variable système) 557
23.229.1 Surface U 557
23.230 SURFV (variable système) 557
23.230.1 Surface V 557
23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système) 557
23.231.1 SVG - Dégradés mélangés 557
23.232 SVGCOLORPOLICY (variable système) 558

Table des matières

23.232.1 Politique relative aux couleurs au format SVG 558
23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système) 558
23.233.1 SVG - Extension d'image par défaut 558
23.234 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système) 558
23.234.1 SVG - Famille de police générique 558
23.235 SVGIMAGEBASE (variable système) 559
23.235.1 SVG - Chemin de base des images 559
23.236 SVGIMAGEURL (variable système) 559
23.236.1 SVG - Url image 559
23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système) 560
23.237.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne 560
23.238 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système) 560
23.238.1 SVG - Hauteur de la sortie 560
23.239 SVGOUTPUTWIDTH (variable système) 560
23.239.1 SVG - Largeur de sortie 560
23.240 SVGPRECISION (variable système) 561
23.240.1 SVG - Précision de la virgule flottante 561
23.241 SVGSCALEFACTOR (variable système) 561
23.241.1 SVG - Facteur d'échelle 561
23.242 SYSCODEPAGE (variable système) 561
23.242.1 Page de code du système (lecture seule) 561
24. T 563
24.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système) 563
24.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux) 563
24.2 TABMODE (variable système) 563
24.2.1 Mode tablette 563
24.3 TABSFIXEDWIDTH (variable système) 563
24.3.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux) 563
24.4 TANGENTLENGTHTYPE (variable système) 564
24.4.1 Type de longueur de la tangente 564
24.5 TANGENTLENGTHVALUE (variable système) 564
24.5.1 Valeur de la longueur de la tangente 564
24.6 TARGET (variable système) 564
24.6.1 Cible (lecture seule) 564
24.7 TDCREATE (variable système) 565
24.7.1 Heure/Date de création (lecture seule) 565
24.8 TDINDWG (variable système) 565
24.8.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule) 565
24.9 TDUCREATE (variable système) 565
24.9.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule) 565
24.10 TDUPDATE (variable système) 565
24.10.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule) 565
24.11 TDUSRTIMER (variable système) 566
24.11.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule) 566
24.12 TDUUPDATE (variable système) 566
24.12.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule) 566
24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système) 566
24.13.1 Type de longueur T 566

Table des matières

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système) 566
24.14.1 Valeur de la longueur de la tangente (T) 566
24.15 TEMPLATEPATH (variable système) 567
24.15.1 Chemin des gabarits 567
24.16 TEMPPREFIX (variable système) 567
24.16.1 Préfixe temporaire 567
24.17 TEXTANGLE (variable système) 567
24.17.1 Angle texte 567
24.18 TEXTED (variable système) 567
24.18.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne 567
24.19 TEXTEDITMODE (variable système) 568
24.19.1 Mode d'édition de texte 568
24.20 TEXTEVAL (variable système) 568
24.20.1 Évaluation texte 568
24.21 TEXTFILL (variable système) 569
24.21.1 Remplissage du texte 569
24.22 TEXTQLTY (variable système) 569
24.22.1 Qualité du texte (Mac et Linux) 569
24.23 TEXTSIZE (variable système) 570
24.23.1 Taille de texte 570
24.24 TEXTSTYLE (variable système) 570
24.24.1 Style de texte 570
24.25 TEXTUREMAPPATH (variable système) 570
24.25.1 Chemin des mappages de texture 570
24.26 THICKNESS (variable système) 571
24.26.1 Épaisseur 571
24.27 THREADDISPLAY (variable système) 571
24.27.1 Représentation du filetage 571
24.28 THUMBSIZE (variable système) 571
24.28.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature 571
24.29 TILEMODE (variable système) 572
24.29.1 Mode mosaïque 572
24.30 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système) 572
24.30.1 Synchronisation de la lumière Tilemode 572
24.31 TIMEZONE (variable système) 573
24.31.1 Fuseau horaire 573
24.32 TOOLBARMARGIN (variable système) 575
24.32.1 Marge de la barre d'outils 575
24.33 TOOLBUTTONSIZE (variable système) 575
24.33.1 Taille des boutons de la barre d'outils 575
24.34 TOOLICONPADDING (variable système) 576
24.34.1 Espacement de la barre d'outils 576
24.35 TOOLPALETTEPATH (variable système) 576
24.35.1 Chemin des palettes d'outils 576
24.36 TOOLTIPDELAY (variable système) 576
24.36.1 Délai des infobulles 576
24.37 TOOLTIPS (variable système) 577
24.37.1 Infobulles 577

Table des matières

24.38 TPSTATE (variable système) 577
24.38.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule) 577
24.39 TRACEWID (variable système) 577
24.39.1 Épaisseur du tracé 577
24.40 TRACKPATH (variable système) 578
24.40.1 Chemin de repérage 578
24.41 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système) 578
24.41.1 Affichage de la transparence 578
24.42 TRAYICONS (variable système) 578
24.42.1 Icônes de barre d'état 578
24.43 TRAYNOTIFY (variable système) 579
24.43.1 Notification de la barre d'état 579
24.44 TRAYTIMEOUT (variable système) 579
24.44.1 Délai notification 579
24.45 TREEDEPTH (variable système) 580
24.45.1 Profondeur de l'arborescence 580
24.46 TREEMAX (variable système) 580
24.46.1 Arborescence maximale 580
24.47 TRIMEXTENDMODE (variable système) 580
24.47.1 Mode AJUSTER et PROLONGER 580
24.48 TRIMMODE (variable système) 581
24.48.1 Mode d'ajustement 581
24.49 TRUSTEDPATHS (variable système) 581
24.49.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule) 581
24.50 TSPACEFAC (variable système) 582
24.50.1 Facteur d'espacement de texte 582
24.51 TSPACETYPE (variable système) 582
24.51.1 Type d'espace de texte 582
24.52 TSTACKALIGN (variable système) 583
24.52.1 Alignement du texte empilé 583
24.53 TSTACKSIZE (variable système) 583
24.53.1 Taille du texte empilé 583
24.54 TTFASTEXT (variable système) 583
24.54.1 Mode d'affichage du texte TrueType 583
24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système) 584
24.55.1 Tutoriels sur la page d'accueil 584
25. U 585
25.1 UCSAXISANG (variable système) 585
25.1.1 Angle de l'axe SCU 585
25.2 UCSBASE (variable système) 585
25.2.1 Base du SCU 585
25.3 UCSDETECT (variable système) 585
25.3.1 Détection du SCU 585
25.4 UCSFOLLOW (variable système) 586
25.4.1 Suivre le SCU 586
25.5 UCSICON (variable système) 586
25.5.1 Icône SCU 586
25.6 UCSICONPOS (variable système) 586

Table des matières

25.6.1 Position de l'icône SCU 586
25.7 UCSNAME (variable système) 587
25.7.1 Nom du SCU (lecture seule) 587
25.8 UCSORG (variable système) 587
25.8.1 Origine du SCU (lecture seule) 587
25.9 UCSORTHO (variable système) 587
25.9.1 SCU orthographique 587
25.10 UCSVIEW (variable système) 588
25.10.1 Vue SCU 588
25.11 UCSVP (variable système) 588
25.11.1 SCU dans les fenêtres 588
25.12 UCSXDIR (variable système) 589
25.12.1 Direction X SCU (lecture seule) 589
25.13 UCSYDIR (variable système) 589
25.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule) 589
25.14 UNDOCTL (variable système) 589
25.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule) 589
25.15 UNDOMARKS (variable système) 590
25.15.1 Marques d'annulation (lecture seule) 590
25.16 UNITESURFACES (variable système) 590
25.16.1 Unir des surfaces adjacentes 590
25.17 UNITMODE (variable système) 590
25.17.1 Mode unité 590
25.18 USECOMMUNICATOR (variable système) 591
25.18.1 Utiliser Communicator 591
25.19 USENEWRIBBON (variable système) 591
25.19.1 Utiliser le nouveau ruban 591
25.20 USERI1 (variable système) 592
25.20.1 Entier utilisateur 1 592
25.21 USERI2 (variable système) 592
25.21.1 Entier utilisateur 2 592
25.22 USERI3 (variable système) 592
25.22.1 Entier utilisateur 3 592
25.23 USERI4 (variable système) 593
25.23.1 Entier utilisateur 4 593
25.24 USERI5 (variable système) 593
25.24.1 Entier utilisateur 5 593
25.25 USERR1 (variable système) 593
25.25.1 Réel utilisateur 1 593
25.26 USERR2 (variable système) 593
25.26.1 Réel utilisateur 2 593
25.27 USERR3 (variable système) 594
25.27.1 Réel utilisateur 3 594
25.28 USERR4 (variable système) 594
25.28.1 Réel utilisateur 4 594
25.29 USERR5 (variable système) 594
25.29.1 Réel utilisateur 5 594
25.30 USERS1 (variable système) 595

Table des matières

25.30.1 Chaîne utilisateur 1 595
25.31 USERS2 (variable système) 595
25.31.1 Chaîne utilisateur 2 595
25.32 USERS3 (variable système) 595
25.32.1 Chaîne utilisateur 3 595
25.33 USERS4 (variable système) 595
25.33.1 Chaîne utilisateur 4 595
25.34 USERS5 (variable système) 596
25.34.1 Chaîne utilisateur 5 596
25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système) 596
25.35.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard 596
26. V 597
26.1 VBAMACROS (variable système) 597
26.1.1 Active les macros 597
26.2 VENDORNAME (variable système) 597
26.2.1 Nom du fournisseur (obsolète) 597
26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système) 597
26.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe 597
26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système) 598
26.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version 598
26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système) 598
26.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version 598
26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système) 598
26.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule) 598
26.7 VIEWCTR (variable système) 598
26.7.1 Centre de la vue (lecture seule) 598
26.8 VIEWDIR (variable système) 599
26.8.1 Direction de la vue (lecture seule) 599
26.9 VIEWMODE (variable système) 599
26.9.1 Mode Vue (lecture seule) 599
26.10 VIEWSIZE (variable système) 599
26.10.1 Taille de la vue (lecture seule) 599
26.11 VIEWTWIST (variable système) 600
26.11.1 Torsion de la vue (lecture seule) 600
26.12 VIEWUPDATEAUTO (variable système) 600
26.12.1 Mise à jour automatique des vues de dessin 600
26.13 VISRETAIN (variable système) 600
26.13.1 Retenir la visibilité 600
26.14 VOLUMEPREC (variable système) 601
26.14.1 Précision des volumes 601
26.15 VOLUMEUNITS (variable système) 602
26.15.1 Unités de volume 602
26.16 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système) 602
26.16.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule) 602
26.17 VPROTATEASSOC (variable système) 602
26.17.1 Rotation de la vue 602
26.18 VSMAX (variable système) 603
26.18.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule) 603

Table des matières

26.19 VSMIN (variable système) 603
26.19.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule) 603
26.20 VTDURATION (variable système) 603
26.20.1 Durée de la transition de vues 603
26.21 VTENABLE (variable système) 604
26.21.1 Activer les transitions de vues 604
26.22 VTFPS (variable système) 604
26.22.1 Transition de vues minium en images/seconde 604
27. W 605
27.1 WARNINGMESSAGES (variable système) 605
27.1.1 Messages d'avertissement 605
27.2 WHIPARC (variable système) 606
27.2.1 Supprimer les arcs 606
27.3 WHIPTHREAD (variable système) 607
27.3.1 Whip thread 607
27.4 WINDOWAREACOLOR (variable système) 607
27.4.1 Couleur de la fenêtre 607
27.5 WIPEOUTFRAME (variable système) 608
27.5.1 Cadre de masque 608
27.6 WMFBKGND (variable système) 608
27.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows 608
27.7 WMFFOREGND (variable système) 608
27.7.1 Avant-plan du métafichier Windows 608
27.8 WMFTTFASTEXT (variable système) 609
27.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File 609
27.9 WNDLMAIN (variable système) 609
27.9.1 État de la fenêtre principale 609
27.10 WNDLSCRL (variable système) 610
27.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows) 610
27.11 WNDLTEXT (variable système) 610
27.11.1 Statut de la fenêtre de texte 610
27.12 WNDPMAIN (variable système) 610
27.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche 610
27.13 WNDPTEXT (variable système) 611
27.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte 611
27.14 WNDSMAIN (variable système) 611
27.14.1 Taille de la fenêtre principale 611
27.15 WNDSTEXT (variable système) 611
27.15.1 Taille de fenêtre de texte 611
27.16 WORLDUCS (variable système) 611
27.16.1 SCU général (lecture seule) 611
27.17 WORLDVIEW (variable système) 612
27.17.1 Vue générale 612
27.18 WRITESTAT (variable système) 612
27.18.1 Statut d'écriture (lecture seule) 612
27.19 WSAUTOSAVE (variable système) 613
27.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail 613
27.20 WSCURRENT (variable système) 613

Table des matières

27.20.1 Espace de travail courant 613
28. X 614
28.1 XCLIPFRAME (variable système) 614
28.1.1 Cadre de découpe des références externes 614
28.2 XDWGFADECTL (variable système) 614
28.2.1 Contrôle l'estompe des Xref 614
28.3 XEDIT (variable système) 614
28.3.1 Xref éditable 614
28.4 XFADECTL (variable système) 615
28.4.1 Contrôle de l'estompage des références 615
28.5 XLOADCTL (variable système) 615
28.5.1 Contrôle du chargement des Xref 615
28.6 XLOADPATH (variable système) 616
28.6.1 Chemin de chargement des Xref 616
28.7 XNOTIFYTIME (variable système) 616
28.7.1 Fréquence de vérification Xnotify 616
28.8 XREFCTL (variable système) 616
28.8.1 Contrôle des Xref 616
28.9 XREFNOTIFY (variable système) 617
28.9.1 Notification Xref 617
28.10 XREFOVERRIDE (variable système) 617
28.10.1 Écraser une Xref 617
29. Y 619
30. Z 620
30.1 ZOOMFACTOR (variable système) 620
30.1.1 Facteur de zoom 620
30.2 ZOOMWHEEL (variable système) 620
30.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris 620

1. Référence des variables système

La référence des variables système donne une vue d'ensemble de toutes les variables système dans BricsCAD.

Les variables système et les variables de préférences sont utilisées pour enregistrer les paramètresBricsCAD et les préférences utilisateur. Vous pouvez y accéder via la boîte de dialogue Paramètres. De nombreuses variables système correspondent à d'autres logiciels de CAO. Lorsqu'une variable est spécifique à BricsCAD, cette information est notifiée.

Remarque : La valeur de la variable système AUTOCOMPLETEMODE définit si les variables système et/ou de préférence sont reconnues lors de la saisie dans la ligne de commande.

1.1 Types de données des variables système

- **Booléen** : la valeur est 1 ou 0 (True ou False, Yes ou No).
- **Court**: valeur entière comprise entre −32 768 et +32 767.
- **Long** : valeur entière dans la plage de 2,147,483,648 à +2,147,483,647.
- **Réel** : nombres à virgule flottante avec une période pour un point décimal et aucun séparateur de milliers.
- **Chaîne de caractères** : texte.
- **Autre format standard**: texte selon un format spécifique, par exemple un chemin de dossier.

  Remarque : Les variables système au format standard prennent en charge plusieurs chemins d'accès aux dossiers. Utilisez des points-virgules (;) pour séparer les chemins d'accès aux fichiers.

- **Point 3D** : spécifie un point dans un espace 3D.
- **Point 2D** : spécifie un point dans le plan XY.
- **Variables d'indicateur de bits** : variable entière contrôlée par des codes de bits. La valeur de cette variable change en ajoutant ou en supprimant des options.

Entity snap mode	0x0007 (7)
1	☑ Endpoint
2	☑ **Midpoint**
4	☑ **Center**
8	☐ Node
16	☐ Quadrant
32	☐ **Intersection**
64	☐ Insertion
128	☐ Perpendicular
256	☐ Tangent
512	☐ Nearest
1024	☐ Geometric center
2048	☐ Apparent intersection
4096	☐ Extension
8192	☐ Parallel
16384	☐ Turn off all snaps

1.2 Les variables système enregistrent l'emplacement

- Le **registre** Windows (ou fichier **config** pour macOS et LINUX) : la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les dessins de la session en cours BricsCAD. Le profil utilisateur actuel est défini dans la boîte de dialogue **Gestionnaire de profil utilisateur**. Lancez la commande GESTPROFILS pour ouvrir cette boîte de dialogue.
- **Dessin** : la valeur est enregistrée dans le dessin et s'applique uniquement à ce dessin.
- **Préférence** : la valeur est enregistrée dans un profil utilisateur. Lorsque vous démarrez BricsCAD, les valeurs du profil utilisateur actuel sont chargées. Les valeurs s'appliquent à tous les dessins de la session en cours BricsCAD.
- **NON enregistré** : la valeur par défaut est codée en dur et la nouvelle valeur n'est pas enregistrée au redémarrage de BricsCAD.
- **Espace de travail** : la valeur est enregistrée dans l'espace de travail actuel.

Remarque : La distinction entre la variable système et la variable de préférence consiste strictement à déterminer si le paramètre est marqué comme variable système (save="reg") ou de préférence utilisateur (save="prf") dans settings.xml.

1.3 Modification des variables système

Les variables système ont une valeur par défaut qui peut être modifiée :

- Dans la boîte de dialogue **Paramètres**.
- En l'entrant dans la ligne de commande.

Dans la boîte de dialogue **Paramètres**, vous pouvez également filtrer les variables qui ne sont plus définies sur leur valeur par défaut.

1.4 Recherche de variables

Vous pouvez utiliser la commande SETVAR pour rechercher une variable.

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS (variable système)

2.1.1 Indicateurs des onglets Quad

Paramètre temporaire utilisé lors de la mise en œuvre de la nouvelle disposition de l'onglet Quad.

La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	12
Options possibles :	1 : Onglets de largeur fixe 2 : Étiquettes d'onglets au centre 4 : Bordures d'onglet 8 : Hauteur d'onglet double 16 : Afficher les propriétés de masse des solides 3D

2.2 _VERNUM (variable système)

2.2.1 Numéro de version (lecture seule)

Affiche le numéro de version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS (variable système)

3.1.1 Indicateurs de contrainte 2D

Contrôle le comportement lors de la résolution des contraintes 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Conserver les directions des segments et des arcs. 1 : Désactiver les segments.

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE (variable système)

4.1.1 Mode de comparaison

Contrôle la visualisation de la commande 3DCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Premier modèle à gauche, second modèle à droite. 1 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle à droite. 2 : Premier modèle à gauche, second modèle avec les différences à droite. 3 : Premier modèle avec les différences à gauche, second modèle avec les différences à droite. 4 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 5 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 6 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre. 7 : Les deux modèles avec les différences dans une seule fenêtre.

4.2 3DOSMODE (variable système)

4.2.1 Mode d'accrochage entités 3D

Contrôle les types d'accrochage aux entités 3D.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 33023
Valeur par défaut :	11

Valeurs possibles :	1 : Désactiver les accrochages 3D 2 : Sommets des entités 3D et sommets de contrôle des splines 4 : Milieu d'une arête 8 : Centre d'une face 16 : Nœud de spline 32 : Perpendiculaire à la face 64 : Au plus près d'une face 128 : Nuage de points point le plus proche 32768 : Intersection avec la face

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR (variable système)

4.3.1 Couleur des marqueurs d'accrochages 3D

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage 3D. Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC (variable système)

5.1.1 on_start.lsp pour chaque document

Charge les fichiers on_start_default.lsp, on_start.lsp, on_doc_load.lsp et on_doc_load_default.lsp, pour chaque nouveau dessin.

Si la variable est inactive, ces fichiers ne sont chargés que pour le premier dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger on_start.lsp avec chaque dessin Actif (1) : Charger on_start.lsp avec chaque dessin

5.2 ACADPREFIX (variable système)

5.2.1 Chemin du dossier du programme (lecture seule)

Liste des chemins de support, avec séparateurs de chemin ajoutés si nécessaire.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

5.3 ACADVER (variable système)

5.3.1 Version AutoCAD (lecture seule)

Affiche le numéro de la version AutoCAD compatible.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

5.4 ACISHLRESOLUTION (variable système)

5.4.1 Résolution de suppression de ligne cachées

Contrôle la plus petite distance utilisée pour le calcul de la suppression des lignes cachées.

Une valeur négative correspond à un calibrage automatique basé sur la taille du modèle (recommandé). Pour les très petites entités, la valeur peut être fixée à 0.001 ou moins.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

5.5 ACISOUTVER (variable système)

5.5.1 Version Acisout

Contrôle la version ACIS des fichiers SAT pour la commande SAUVEACIS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	70

5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE (variable système)

5.6.1 Taille de la maille de la grille adaptative

Contrôle l'espacement de l'accrochage pour le mode « Accrochage adaptatif de la grille » de la variable système SNAPTYPE, en pixels. Contrôle également la taille du pas de la règle du manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4.0

5.7 AFLAGS (variable système)

5.7.1 Options d'attribut

Spécifie les options par défaut pour la création d'attributs.

Type :	Court

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun mode sélectionné 1 : Invisible 2 : Constant 4 : Vérifier 8 : Préréglage 16 : Position verrouillée 32: Multiligne

5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS (variable système)

5.8.1 Permettre de traverser les lignes de rupture

Si cette option est activée, les intersections entre les segments de lignes de rupture sont calculées et ajoutées en tant que points à la surface TIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

5.9 ALLOWEDBENDANGLES (variable système)

5.9.1 Angles de pli autorisés.

Définit les angles de pli autorisés pour les éléments MEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	1 : Tout 2 : 90 4 : 60 8 : 45 16 : 30

5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE (variable système)

5.10.1 Déplacer les onglets à l'extérieur (Mac et Linux)

Permet de déplacer un onglet vers une autre commande d'onglet, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur Actif (1) : Autoriser le déplacement d'un onglet vers l'extérieur

5.11 ALLOWTABMOVE (variable système)

5.11.1 Déplacer les onglets (Mac et Linux)

Permet de faire glisser horizontalement un onglet dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser le déplacement d'un onglet Actif (1) : Autoriser le déplacement des onglets

5.12 ALLOWTABSPLIT (variable système)

5.12.1 Division des onglets (Mac et Linux)

Permet de diviser les onglets en les faisant glisser, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser la division des onglets Actif (1) : Autoriser la division des onglets

5.13 AMSYMSCALE (variable système)

5.13.1 Mise à l'échelle des annotations Mechanical 2D

Contrôle l'affichage des symboles et du texte Mechanical 2D dans l'espace modèle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

Remarque : La valeur minimale est de 1.0E-100.

5.14 ANGBASE (variable système)

5.14.1 Base de l'angle

Contrôle l'emplacement de départ de l'angle 0.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

5.15 ANGDIR (variable système)

5.15.1 Direction angulaire

Bascule la direction de l'angle dans le sens des aiguilles d'une montre ou inversement.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dans le sens des aiguilles d'une montre Actif (1) : Dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL (variable système)

5.16.1 Intervalle d'échantillonnage angle

Contrôle l'intervalle d'échantillonnage de l'angle en degrés décimaux, utilisé pour arrondir les talus aux sommets convexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	5

5.17 ANNOALLVISIBLE (variable système)

5.17.1 Visibilité des annotations

Cache ou affiche les objets annotatifs qui ne supportent pas l'échelle d'annotation courante. Le paramètre est enregistré individuellement pour l'espace modèle et chaque mise en page.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Seuls les objets annotatifs supportant l'échelle de représentation courante s'affichent Tous les objets annotatifs s'affichent

5.18 ANNOAUTOSCALE (variable système)

5.18.1 Échelle d'annotation

Synchronise les nouvelles entités d'annotation avec l'échelle d'annotation courante.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-4
Valeurs possibles :	0 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation 1 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur des calques verrouillés, désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 2 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques désactivés, gelés, y compris dans la fenêtre 3 : Ajouter aux entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, à l'exception des entités sur les calques verrouillés 4 : Ajouter toutes les entités d'annotation qui prennent en charge cette fonctionnalité, -1 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 1) -2 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 2) -3 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 3) -4 : Ne pas ajouter aux entités d'annotation (valeur basculée 4)

5.19 ANNOMONITOR (variable système)

5.19.1 Moniteur d'annotations

Permet d'activer ou de désactiver le moniteur d'annotation. Lorsqu'elle est activée, un panneau d'avertissement s'affiche à proximité de la dimension dissociée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-2

Valeurs possibles :	-2 : Si le moniteur d'annotations est désactivé, tous les événements de modification et de mise à jour de la documentation du modèle changent automatiquement la valeur sur 2. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2. -1 : Le moniteur d'annotations est désactivé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1. 0 : Le moniteur d'annotations est désactivé. 1 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état bascule entre 1 et -1. 2 : Le moniteur d'annotations est activé. Le contrôle de la barre d'état alterne entre 2 et -2.

5.20 ANNOTATIVEDWG (variable système)

5.20.1 Dessin annotatif

Crée un bloc annotatif lorsque ce dessin est inséré dans un autre dessin.

Remarque : La variable système ANNOTATIVEDWG passe en lecture seule si le dessin contient des entités annotatives.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non annotatif Actif (1) : Annotatif

5.21 ANTIALIASRENDER (variable système)

5.21.1 Quantité d'anticrénelage pour le rendu

Contrôle la fluidité de la sortie de la commande RENDU.

Pour les valeurs supérieures à 1, une sortie anti-crénelée est calculée, à un coût qui augmente avec des valeurs plus élevées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5

Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

5.22 ANTIALIASSCREEN (variable système)

5.22.1 Quantité d'anticrénelage pour l'écran

Spécifie le lissage de l'affichage des courbes à l'écran.

ATTENTION : Lorsque le style visuel est défini sur 2D filaire et que la valeur est supérieure à 1, le calcul d'un affichage anti-crénelé a un coût élevé en termes de performances. Pour les autres modes d'affichage, le temps de calcul augmente, mais l'impact est moindre.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : 1x1 (pas d'anticrénelage) 2 : 2x2 3 : 3x3 4 : 4x4 5 : 5x5 (anticrénelage maximum)

5.23 APBOX (variable système)

5.23.1 Boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités

Affiche la boîte d'ouverture de l'accrochage aux entités, au niveau du curseur, lors d'une action de sélection. Les accrochages d'entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Voir également la variable système APERTURE.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte d'ouverture. Actif (1) : Afficher la boîte d'ouverture.

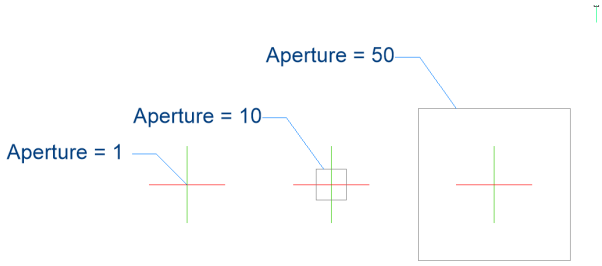
5.24 APERTURE (variable système)

5.24.1 Sensibilité de l'accrochage aux entités

Contrôle la taille de la boîte d'ouverture, en pixels. Les accrochages d'entités sont activés lorsque la boîte d'ouverture passe au-dessus d'une entité. Pour afficher la boîte d'ouverture, activez la variable système APBOX.

Les valeurs comprises entre 1 et 50 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 50
Valeur par défaut :	10



5.25 ARCTESSELLATION (variable système)

5.25.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de la surface, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

5.26 ARCTESSELLATIONGRADING (variable système)

5.26.1 Approximation distance d'arc à mi-ordonnée

Contrôle la distance médiane de talus, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT (variable système)

5.27.1 Gabarit de la distance à mi-ordonnée de l'approximation d'arc

Contrôle la distance à mi-ordonnées du couloir, la distance maximale entre l'arc et le segment de corde (droit), utilisée pour l'approximation de l'arc.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.01

5.28 AREA (variable système)

5.28.1 Aire (lecture seule)

La dernière aire calculée par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

5.29 AREAPREC (variable système)

5.29.1 Précision de la surface

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

5.30 AREAUNITS (variable système)

5.30.1 Unités de surface

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les aires, si les propriétés des aires sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les aires correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km

5.31 ARRAYASSOCIATIVITY (variable système)

5.31.1 Réseaux associatifs

Crée les nouveaux réseaux sous forme de réseaux associatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non associatif Actif (1) : Associatif

5.32 ARRAYEDITSTATE (variable système)

5.32.1 État de l'édition du réseau (lecture seule)

Indique si l'entité source d'un réseau associatif est en cours d'édition.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

5.33 ARRAYTYPE (variable système)

5.33.1 Type de réseau

Spécifie le type de réseau associatif par défaut. Voir également la variable système ARRAYASSOCIATIVITY.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Réseau rectangulaire 1 : Réseau trajectoire 2 : Réseau polaire

5.34 ATTDIA (variable système)

5.34.1 Boîte de dialogue Attribut

Affiche une boîte de dialogue pour les valeurs d'attributs de la commande INSERER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue

5.35 ATTFULLUPDATE (variable système)

5.35.1 Réinitialisation des attributs lors de l'édition d'un paramètre de bloc

Ajuste le comportement des attributs des blocs paramétriques.

Si cette option est activée, lorsque la modification d'un paramètre d'une référence de bloc entraîne le clonage du bloc sous-jacent, les valeurs de tous les attributs de la référence de bloc sont réinitialisées aux valeurs du bloc d'origine.

Si cette option est désactivée, seuls les attributs manquants seront copiés à partir du bloc d'origine.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif : Seuls les attributs manquants seront copiés à partir du bloc d'origine. Actif (1) : Les valeurs de tous les attributs de la référence du bloc sont réinitialisées aux valeurs du bloc d'origine.

5.36 ATTMODE (variable système)

5.36.1 Mode d'affichage des attributs

Contrôle l'affichage des attributs.

Remarque : Si la variable ATTMODE est définie sur 2, tous les attributs s'affichent, y compris les attributs masqués.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas montrer 1 : Comme défini dans le bloc 2 : Tout afficher

5.37 ATTRACTIONDISTANCE (variable système)

5.37.1 Distance d'attraction des poignées

Définit la distance d'attraction des poignées. Voir aussi la variable système ENABLEATTRACTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4

5.38 ATTREQ (variable système)

5.38.1 Paramètres d'insertion par défaut

Contrôle les paramètres des attributs d'un bloc inséré avec la commande INSERER.

Si elle est désactivée, les valeurs par défaut sont utilisées. Si elle est activée, l'utilisateur reçoit une invite.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser les valeurs par défaut Actif (1) : Demander à l'utilisateur

5.39 AUDITCTL (variable système)

5.39.1 Création de rapport d'audit

Crée un fichier de rapport d'audit (ADT) lorsque la commande CONTROLE est utilisée.

Lorsque vous activez la variable système AUDITCTL, la commande CONTROLE crée un fichier ASCII décrivant les problèmes et l'action effectuée. Ce rapport, dont l'extension est .adt, est placé dans le même répertoire que le dessin courant.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'écriture des fichiers ADT Actif (1) : Activer l'écriture des fichiers ADT

5.40 AUDITERRORCOUNT (variable système)

5.40.1 Nombre d'erreurs d'audit (lecture seule)

Le nombre d'erreurs trouvées lors du dernier audit (commande CONTROLE).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

5.41 AUNITS (variable système)

5.41.1 Type d'unités angulaires

Contrôle le type d'unité pour les angles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2 : Grades 3 : Radians 4 : Unités géodésiques

5.42 AUPREC (variable système)

5.42.1 Précision de l'unité angulaire

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

5.43 AUTOCOMPLETEDELAY (variable système)

5.43.1 Délai d'auto-complétion

Contrôle le délai avant l'affichage des fonctions sur la ligne de commande. Voir aussi la variable système AUTOCOMPLETEMODE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 10.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.3

5.44 AUTOCOMPLETEMODE (variable système)

5.44.1 Mode auto-complétion

Contrôle les fonctionnalités des types affichés sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	47
Options possibles :	1 : Actif 2 : Ajout automatique 3 : Liste de suggestions 8 : Afficher les icônes (pas pris en charge) 16 : Exclure l'affichage des variables système 32 : Afficher les variables de préférence

5.45 AUTOMATICCONNECTION (variable système)

5.45.1 Connexion automatique

Contrôle la création automatique de connexions pour les commandes BIMSOLIDELINEAIRE et BIMAPPLIQUERPROFIL.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR (variable système)

5.46.1 Comportement de la coupe d'escalier automatique

Contrôle la génération des représentations 2D des entités de l'escalier BIM lors de la génération d'une coupe.

Ceci affecte uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Voir la commande BIMGENERERESCALIER2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Symbolique 1 : Géométrique

Si cette option est définie sur **Symbolique**, une représentation symbolique des entités classées en tant qu'**Escaliers** est générée lors de la génération de la coupe. Cela affectera uniquement le comportement de la coupe automatique d'escaliers. Pour personnaliser, lancez la commande BIMGENERERESCALIER2D avant la coupe.

5.47 AUTOMATICTEES (variable système)

5.47.1 T automatiques

Contrôle la création automatique de connexions de type T lors de la commande BIMCONNECTFLUX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

5.48 AUTOMENULOAD (variable système)

5.48.1 Chargement automatique du menu (Obsolète)

Contrôle si le menu par défaut ou un fichier de menu est associé lors du chargement d'un dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun chargement automatique du menu Actif (1) : Chargement automatique du menu

5.49 AUTORESETSCALES (variable système)

5.49.1 Purger les échelles inutilisées

Contrôle la gestion des échelles d'annotation inutilisées, lorsqu'un dessin contenant un grand nombre d'échelles est chargé. Le stockage d'un grand nombre d'échelles d'annotation diminue les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher une boîte de dialogue avant de purger les échelles d'annotation inutilisées 1 : Purger automatiquement les balances inutiles 2 : Ne pas purger les échelles et ne pas afficher la boîte de dialogue lorsque le dessin contient un grand nombre d'échelles

5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

5.50.1 Ignore tout mais utilise le premier bit de DBMOD pour l'enregistrement automatique

Ne crée pas de fichiers d'enregistrement automatique pour les dessins, lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés Actif (1) : aucun enregistrement automatique pour les fichiers uniquement visualisés

5.51 AUTOSNAP (variable système)

5.51.1 Accrochage automatique

Active ou désactive le repérage de l'accrochage d'entités et contrôle l'affichage des marqueurs d'accrochage, des infobulles et de l'aimant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Options possibles :	0 : Options désactivées 1 : Marqueur d'accrochage automatique 2 : Infobulle d'accrochage automatique 4 : Aimant d'accrochage automatique 8 : Repérage polaire 16 : Repérage de l'accrochage aux entités 32 : Infobulles pour l'accrochage polaire et l'accrochage aux entités 64 : Ligne de suivi depuis LASTPOINT

5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR (variable système)

5.52.1 Couleur du vecteur de suivi automatique

Contrôle la couleur des marqueurs de repérage polaire/d'accrochage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	171

5.53 AUTOVPFITTING (variable système)

5.53.1 Redimensionner automatiquement les fenêtres

Contrôle si les bordures des fenêtres s'ajustent automatiquement lorsque celles-ci sont mises à jour.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster automatiquement les bordures de fenêtres Actif (1) : Ajuster automatiquement les bordures de fenêtres

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT (variable système)

6.1.1 Traçage en arrière-plan

Contrôle si le traçage en arrière-plan est activé pour les actions de traçage et/ou de publication.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Lors du tracé (Pas encore pris en charge) 2 : Lors de la publication

6.2 BACKZ (variable système)

6.2.1 Décalage du plan de délimitation arrière

Valeur de l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

6.3 BASEFILE (variable système)

6.3.1 Gabarit

Chemin d'accès au fichier et nom du gabarit par défaut pour les nouveaux dessins. S'il est vide, utilise les valeurs par défaut intégrées.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.4 BCFSOURCEURL (variable système)

6.4.1 Url source BCF

Adresse (URL) de la source BCF.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS (variable système)

6.5.1 Valeurs par défauts de la nomenclature

Définit les options par défaut pour les nomenclatures.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10
Valeurs possibles :	1 : Ajouter des miniatures à une nouvelle nomenclature 2 : Mettre à jour automatiquement les miniatures 4 : Afficher les messages d'avertissement 8 : Autoriser plusieurs insertions du même tableau

6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH (variable système)

6.6.1 Chemin des propriétés par défaut

Les chemins d'accès aux propriétés, chargés lors de l'ouverture d'un nouveau document.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bimproj_user.xml;bimproj_IFC.xml;bimproj_quantity.xml

6.7 BIMMATCHPROP (variable système)

6.7.1 Correspondance des propriétés BIM

Correspondance des propriétés BIM lors de la commande CORRESPROP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Correspondance des propriétés standard 1 : Correspondance des propriétés standard et BIM

6.8 BIMOSMODE (variable système)

6.8.1 Mode d'accrochage BIM

Remplace les variables système OSMODE et 3DOSMODE pour les entités BIM.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Les modes d'accrochage sur entité ne sont pas annulés pour les entités BIM 1 : Axe du solide linéaire 2 : Axe de la grille BIM

6.9 BIMPROFILESTANDARDS (variable système)

6.9.1 Normes de profils

Contrôle les normes de profils utilisées dans la boîte de dialogue et le panneau **Profils**.

Les entrées doivent être séparées par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

6.10 BINDTYPE (variable système)

6.10.1 Type de lien des références externes

Contrôle la manière dont les noms des Xref sont traités lorsqu'elles sont liées ou modifiées in situ.

Si elle est activée, utilise un comportement similaire à celui de l'insertion. Si elles est désactivée, utilise le comportement traditionnel de liaison.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Comportement de liaison traditionnel Actif (1) : Comportement similaire à l'insertion

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportement de type Insertion), les Xref seront converties en blocs.
- Si BINDTYPE = 0 (comportement de liaison traditionnel), elle relie les Xref et s'assure qu'elles fassent partie du dessin (les objets/calques du dessin externe seront ajoutés au dessin courant avec le préfixe égal au nom du fichier).

6.11 BKGCOLOR (variable système)

6.11.1 Couleur d'arrière-plan

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 24,25,28

6.12 BKGCOLORPS (variable système)

6.12.1 Couleur d'arrière-plan de l'espace papier

Contrôle la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de dessin dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

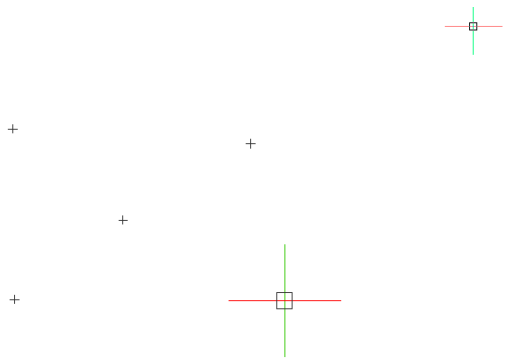
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

6.13 BLIPMODE (variable système)

6.13.1 Mode marques

Détermine si les marques s'affichent ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les marques Actif (1) : Afficher les marques



6.14 BLOCKEDITLOCK (variable système)

6.14.1 Verrouillage de l'éditeur de blocs

Désactive l'**éditeur de blocs** (mode ModifBloc). Les blocs ne peuvent pas être modifiés.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

6.15 BLOCKEDITOR (variable système)

6.15.1 Éditeur de blocs (lecture seule)

Indique si l'**éditeur de blocs** (mode ModifBloc) est ouvert ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

6.16 BLOCKIFYMODE (variable système)

6.16.1 Paramètres BLOCIFIER

Définit le comportement des commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	16 à 247
Valeur par défaut :	176
Options possibles :	1 : Utiliser le dessin entier comme espace de recherche 2 : Utiliser le point d'insertion de bloc par défaut 4 : Utiliser le nom de bloc par défaut 32 : Comparer la géométrie uniquement 64 : Convertir les solides uniques en blocs 128 : Afficher l'aperçu

6.17 BLOCKIFYTOLERANCE (variable système)

6.17.1 Tolérance de Blocifier

Définit une tolérance relative utilisée dans les commandes BLOCIFIER et BLOCIFIERPARAM pour déterminer si deux entités sont égales.

Une valeur négative signifie que le programme déterminera la tolérance optimale (recommandée).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	-1.0

6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL (variable système)

6.18.1 Niveau de détail du bloc

Contrôle le niveau de détail du bloc (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Faible 1 : Élevé

Remarque : La représentation de faible niveau de détail est une zone de délimitation.

6.19 BLOCKSPATH (variable système)

6.19.1 Chemin blocs

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier sur le côté gauche de la boîte de dialogue **Sélectionner un fichier de dessin**, ouverte avec la commande INSERER lorsque l'option **Parcourir** est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

6.20 BMAUTOUPDATE (variable système)

6.20.1 Mise à jour de composants externes

Contrôle comment les composants d'assemblages externes sont rechargés afin de refléter les modifications dans les fichiers de définition.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Uniquement lorsque la commande BMMAJ est émise 1 : Automatiquement à l'ouverture du fichier

6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS (variable système)

6.21.1 Traitement des symboles non autorisés

Définit le traitement des symboles non autorisés dans les noms de fichiers.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Supprimer 2 : Remplacer par un tiret long (_) 3 : Remplacer par des séquences d'échappement

6.22 BMFORMTEMPLATEPATH (variable système)

6.22.1 Chemin du gabarit BMFORME

Le chemin d'accès et le nom du fichier gabarit de la commande BMFORME par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

6.23 BMUPDATEMODE (variable système)

6.23.1 Mode de mise à jour des composants de l'assemblage

Contrôle si les composants de l'assemblage externe sont rechargés en cas de modification ou dans tous les cas.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour uniquement les composants modifiés (plus rapide) 1 : Mettre à jour tous les composants (plus lent, mais répare la structure de l'assemblage)

6.24 BOMFILTERSETTINGS (variable système)

6.24.1 Paramètres par défaut du filtre de nomenclature

Définit les paramètres de filtre par défaut, pour définir les objets à inclure.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Inclure des composants mécaniques, des blocs et des solides 2 : Inclure des blocs et solides locaux non mécaniques 4 : Inclure des références externes non mécaniques 8 : Inclure les couches solides 16 : Ignorer l'état de la nomenclature 32 : Traiter les références externes comme transparentes 64 : Traiter les parties de la feuille comme transparentes

Remarque : Si le fichier ne contient aucun composant mécanique et que le mode ne nécessite pas d'inclure d'objets non mécaniques, il sera étendu pour inclure tous les objets non mécaniques.

6.25 BOMPROPERTYSET (variable système)

6.25.1 Jeu de propriétés de nomenclature par défaut

Définit le jeu des propriétés par défaut pour les tableaux de nomenclature.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Propriétés mécaniques uniquement 2 : Toutes les propriétés sauf les coordonnées 3 : Toutes les propriétés

Remarque : Si le mode de filtrage de nomenclature nécessite d'inclure des objets non mécaniques (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), le jeu de propriétés sera automatiquement étendu pour inclure toutes les propriétés à l'exception des coordonnées (BOMPROPERTYSET=2).

6.26 BOMTEMPLATE (variable système)

6.26.1 Gabarit par défaut

Contrôle le chemin d'accès au fichier pour le gabarit de nomenclature par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT (variable système)

6.27.1 Hauteur de miniature par défaut, px

Définit la hauteur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH (variable système)

6.28.1 Largeur de miniature par défaut, px

Définit la largeur par défaut des miniatures pour les tableaux de nomenclature, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

6.29 BOUNDARYCOLOR (variable système)

6.29.1 Couleur de détection des contours

Contrôle la couleur utilisée pour détecter les contours.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	95

6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE (variable système)

6.30.1 Écrasement de la copie Bsyslib

Contrôle la copie des matériaux ou des compositions dont le nom existe déjà dans le dessin cible.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Invite 1 : Ignorer 2 : Écraser 3 : Renommer

6.31 BVMODE (variable système)

6.31.1 Mode de visibilité des blocs (lecture seule)

Contrôle l'affichage des entités cachées dans l'**éditeur de blocs**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les entités cachées sont invisibles 1 : Les entités cachées sont visibles mais atténuées

7. C

7.1 CACHELAYOUT (variable système)

7.1.1 Mettre en cache la présentation

Mise en cache des présentations - réduit le temps nécessaire pour passer d'une présentation à l'autre.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en cache la présentation Actif (1) : Mettre en cache la présentation

7.2 CAMERADISPLAY (variable système)

7.2.1 Affichage de la caméra

Affiche une représentation visuelle d'une caméra pour tous les emplacements de caméra.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les glyphes de caméra Actif (1) : Afficher les glyphes de caméra

7.3 CAMERAHEIGHT (variable système)

7.3.1 Hauteur de caméra

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour les nouvelles caméras.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.4 CANNOSCALE (variable système)

7.4.1 Nom de l'échelle d'annotation

Définit le nom de l'échelle d'annotation courante pour l'espace actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE (variable système)

7.5.1 Valeur de l'échelle d'annotation (lecture seule)

Affiche la valeur de l'échelle annotative courante.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.6 CDATE (variable système)

7.6.1 Date du calendrier (lecture seule)

Affiche la date et l'heure actuels au format décimal.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

7.7 CECOLOR (variable système)

7.7.1 Couleur de l'entité

Spécifie la couleur des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

7.8 CELTSCALE (variable système)

7.8.1 Échelle du type de ligne de l'entité

Définit le facteur d'échelle du type de ligne de l'entité actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Supérieur à 0
Valeur par défaut :	1.0

7.9 CELTYPE (variable système)

7.9.1 Type de ligne entité

Spécifie le type de ligne des nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

7.10 CELWEIGHT (variable système)

7.10.1 Épaisseur de ligne de l'entité

Définit l'épaisseur de lignes des nouvelles entités.

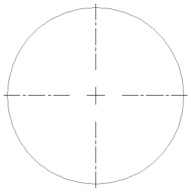
Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-3 : Épaisseur de ligne par défaut (défini par LWDEFAULT) -2 : Épaisseur de ligne par bloc -1 : Épaisseur de ligne par calque 0 - 211 : Épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

7.11 CENTERCROSSGAP (variable système)

7.11.1 Écartement de la croix de la marque centrale

Détermine l'écart entre les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.05x

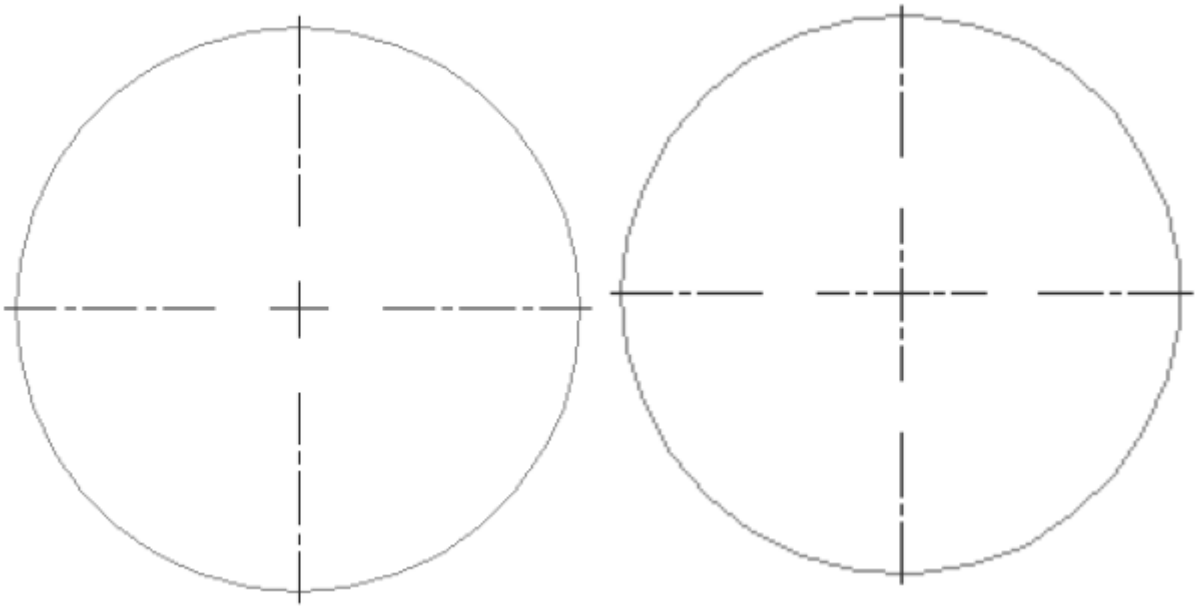


7.12 CENTERCROSSSIZE (variable système)

7.12.1 Taille de la marque centrale

Contrôle la taille d'une marque centrale associative.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1x



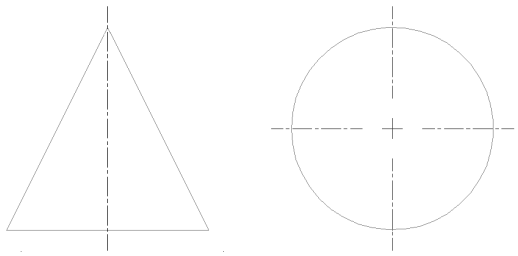
7.13 CENTEREXE (variable système)

7.13.1 Longueur de prolongation de l'axe

Contrôle la longueur de prolongation de l'axe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.12 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3.5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

Remarque : Les décalages sont exprimés en unités de dessin.



7.14 CENTERLAYER (variable système)

7.14.1 Calque par défaut pour les marques centrales ou les axes

Spécifie un calque par défaut pour les nouvelles marques de centre ou les nouveaux axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

7.15 CENTERLTSCALE (variable système)

7.15.1 Échelle type de ligne marques centrales ou les axes

Contrôle l'échelle de type de ligne utilisée pour créer des marques centrales et des axes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

7.16 CENTERLTYPE (variable système)

7.16.1 Type de ligne de la marque centrale/de l'axe

Contrôle le type de ligne utilisé par les marques centrales et les axes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	CENTRE2

7.17 CENTERLTYPEFILE (variable système)

7.17.1 Type de ligne pour les marques centrales ou les axes

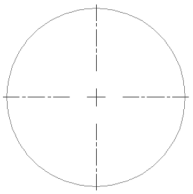
Contrôle le fichier de types de ligne utilisé pour créer les marques centrales et les axes.

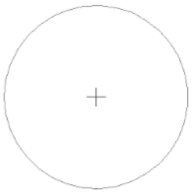
Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	• Par défaut dans pour les dessin en unités impériales : **default.lin** • Par défaut dans pour les dessin en unités métriques : **iso.lin**

7.18 CENTERMARKEXE (variable système)

7.18.1 Extensions automatiques pour les marques centrales ou les axes

Extension automatique des axes pour les nouvelles marques centrales et les nouveaux axes.





Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune extension automatique Actif (1) : Extension automatique

7.19 CETRANSPARENCY (variable système)

7.19.1 Transparence

Définit la transparence pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque
Valeurs possibles :	Par Calque : appliquer la transparence du calque Par Bloc : appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence du plus petit (1) au plus grand (90) transparent

7.20 CHAMFERA (variable système)

7.20.1 Première distance de chanfrein

Contrôle la première distance de chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE vaut Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.21 CHAMFERB (variable système)

7.21.1 Distance du second chanfrein

Contrôle la distance du second chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Distance-Distance.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.22 CHAMFERC (variable système)

7.22.1 Longueur de chanfrein

Contrôle la longueur du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.23 CHAMFERD (variable système)

7.23.1 Angle du chanfrein

Contrôle l'angle du chanfrein lorsque la variable système CHAMMODE est Longueur-Angle.

Type :	Nombre réel

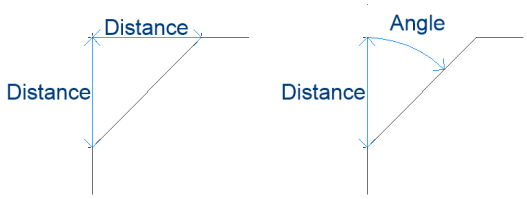
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

7.24 CHAMMODE (variable système)

7.24.1 Mode chanfrein

Contrôle la méthode de création de chanfrein par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Distance-Distance 1 : Longueur-Angle



7.25 CHECKDWLPRESENCE (variable système)

7.25.1 Vérifier l'existence d'un fichier DWL avant l'ouverture

Avertit de la présence d'un fichier de verrouillage DWL lors de l'ouverture d'un dessin, ce qui indique qu'un autre utilisateur a ouvert le dessin.

Le contenu des fichiers de verrouillage permet d'informer les autres utilisateurs de l'état d'utilisation du dessin, de sa date de création ou de modification et de son auteur. Cette option est généralement utile pour les dessins enregistré dans un dossier partagé accessibles à plusieurs utilisateurs utilisant différents systèmes d'exploitation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif (Windows) Actif (Mac & Linux)
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin Actif (1) : Vérifier l'existence du fichier dwl avant d'ouvrir un dessin

7.26 CIRCLERAD (variable système)

7.26.1 Rayon du cercle

Contrôle le rayon du cercle par défaut.

Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

7.27 CIVILASSOCIATIVITY (variable système)

7.27.1 Associativité

Contrôle si les entités Civil sont associatives.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	15
Options possibles :	1 : Les surfaces TIN sont associatives 2 : Le talus est associatif 4 : Les surfaces de volume TIN sont associatives 8 : Les projets civils sont associatifs

7.28 CLAYER (variable système)

7.28.1 Calque courant

Définit le calque pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

7.29 CLEANSCREENOPTIONS (variable système)

7.29.1 Options de nettoyage de l'écran

Détermine les éléments de l'interface utilisateur que la commande NETECRANACTIF masque.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	15
Options possibles :	1 : Masquer les onglets de documents 2 : Masquer les panneaux ancrables 4 : Masquer les barres d'outils 8 : Masquer le ruban 16 : Masquer la ligne de commande 32 : Masquer la barre d'état 64 : Masquer la barre de menus

7.30 CLEANSCREENSTATE (variable système)

7.30.1 État de Nettoyer l'écran (lecture seule)

Indique si Nettoyer l'écran est actif. Utilisez les commandes NETECRANACTIF et NETECRANINACTIF.

L'activation de l'état de l'écran propre agrandit la zone de dessin en cachant certains éléments de l'interface utilisateur.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif

7.31 CLIPBOARDFORMAT (variable système)

7.31.1 Format DWG dans le presse-papier

Définit la version du format de dessin utilisé pour la copie dans le presse-papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	4
Valeurs possibles :	1 : DWG 2018 4 : DWG 2013 7 : DWG 2010 10 : DWG 2007 13 : DWG 2004 16 : DWG 2000 19 : DWG R14 22 : DWG R13 25 : DWG R11/R12

7.32 CLIPBOARDFORMATS (variable système)

7.32.1 Formats presse-papier

Contrôle les types de données qui peuvent être copiées dans le presse-papiers.

Réduit le nombre de types de données pour améliorer les performances.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127

Options possibles :	1 : Bitmap 2 : Format d'image méta fichier 4 : Métafichier amélioré 8 : AutoCAD 16 : Autochtone 32 : Descripteur de l'objet et de la source OLE 64 : Données tabulaires CVS et XMLSS

7.33 CLIPROMPTLINES (variable système)

7.33.1 Lignes d'invite

Contrôle le nombre maximum de lignes de texte flottantes affichées momentanément au dessus de la ligne de commande. S'applique uniquement si la ligne de commande est masquée ou flottante, avec la variable système CMDLINEUSEMINIFRAME activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 64 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 64
Valeur par défaut :	4

7.34 CLISTATE (variable système)

7.34.1 Statut de la ligne de commande (lecture seule)

Statut de la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La ligne de commande est invisible Actif (1) : La ligne de commande est visible

7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD (variable système)

7.35.1 Ignore tout sauf le premier bit de DBMOD pour la fermeture

Si cette option est activée, aucune invite pour enregistrer les dessins n'apparaît lorsqu'ils ont juste été visualisés (y compris les actions de zoom et de panoramique).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas fermer pas le dessin sans recevoir une demande d'enregistrement du fichier. Actif (1) : Fermer le dessin sans obtenir de demande d'enregistrement du fichier.

7.36 CLOUDDOWNLOADPATH (variable système)

7.36.1 Chemin de téléchargement Cloud

Le chemin du dossier pour les fichiers téléchargés via le panneau **Bricsys 24/7**.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	{Utilisateur}Documents/Bricsys247

7.37 CLOUDLOG (variable système)

7.37.1 Journal Cloud

Contrôle si les données échangées avec Bricsys 24/7 sont enregistrées ou non. Si l'option « Fichier journal » est choisie, un fichier journal sera écrit dans le dossier défini par la variable système LOGFILEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun journal 1 : Messages du journal 2 : Fichier journal

7.38 CLOUDLOGVERBOSE (variable système)

7.38.1 Journal Cloud avancé

Crée un journal détaillé pour Bricsys 24/7.

Si la variable est activée, davantage d'informations sont enregistrées dans le journal, et les actions de Bricsys 24/7 sont ralenties.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Aucun journal étendu Inactif (1) : Journal cloud étendu

7.39 CLOUDONMODIFIED (variable système)

7.39.1 Enregistrement dans le cloud

Contrôle la façon dont les fichiers ouverts à partir de Bricsys 24/7 sont enregistrés. Le fichier est chargé sur 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Aucun enregistrement 1 : Enregistrement manuel 2 : Toujours envoyer comme nouvelle révision 3 : Toujours enregistrer sous un nouveau nom

7.40 CLOUDSERVER (variable système)

7.40.1 Serveur Cloud

Adresse du serveur Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	https://my.bricsys247.com/

7.41 CLOUDSSOSCOPE (variable système)

7.41.1 Autorisations SSO Cloud

Contrôle les portées ou les autorisations utilisées pour se connecter au service SSO.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	openid profile email

7.42 CLOUDSSOCLIENTID (variable système)

7.42.1 ID client SSO Cloud

Identifiant du client utilisé pour l'authentification unique (SSO).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	bricscad

7.43 CLOUDTEMPFOLDER (variable système)

7.43.1 Dossier temporaire dans le Cloud

Le chemin d'accès aux fichiers temporaires de Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES (variable système)

7.44.1 Publier les dépendances Cloud

Contrôle ce qu'il faut faire avec les dépendances, telles que les Xref, lorsqu'un dessin est chargé dans Bricsys 24/7.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Envoyer le dessin uniquement (ignorer les dépendances) 1 : Utiliser la boîte de dialogue eTransmit si le dessin contient des références externes 2 : Toujours utiliser la boîte de dialogue eTransmit

7.45 CMATERIAL (variable système)

7.45.1 Matériau courant

Contrôle le matériau de rendu par défaut pour les nouvelles entités.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	ParCalque

7.46 CMDACTIVE (variable système)

7.46.1 Commande active (lecture seule)

Indique le type de commande en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Une commande ordinaire est active 2 : Une commande ordinaire et une commande transparente sont actives 4 : Un script est actif 8 : Une boîte de dialogue est active 16 : Le protocole DDE est actif 32 : Le langage lisp est actif (visible uniquement sur une commande définie ObjectARX) 64 : La commande ObjectARX est active

7.47 CMDDIA (variable système)

7.47.1 Dialogues de commande

Contrôle si les boîtes de dialogue s'affichent pour les commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser la boîte de dialogue pour les commandes Actif (1) : Utiliser la boîte de dialogue pour les commandes

7.48 CMDECHO (variable système)

7.48.1 Affichage à l'écran de la commande

Affiche les invites et les entrées au cours d'une 'commande' LISP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage à l'écran Actif (1) : Activer l'affichage à l'écran

7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR (variable système)

7.49.1 Couleur d'arrière-plan de la ligne de commande

La couleur d'arrière-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR (variable système)

7.50.1 Couleur d'avant-plan de la ligne de commande

La couleur d'avant-plan du champ d'édition de la ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standards) ou par des valeurs RGB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standards), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR (variable système)

7.51.1 Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

La couleur peut être représentée par un nom (pour les couleurs standard) ou par des valeurs RVB. Sur la ligne de commande, la couleur peut être saisie en tant que nom (pour les couleurs standard), valeurs RVB ou couleur HTML.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 50 54 56 (boîte de dialogue Paramètres) #323638 (Ligne de commande)

7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY (variable système)

7.52.1 Délai de l'estompe du journal de ligne de commande

Le délai avant que le journal de la ligne de commande ne commence à s'estomper.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0
Valeur par défaut :	2.0

7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR (variable système)

7.53.1 Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande

Couleur d'avant-plan de l'estompe du journal de ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Blanc

7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY (variable système)

7.54.1 Transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande

Contrôle la transparence de l'estompe du journal de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

7.55 CMDLINEFONTNAME (variable système)

7.55.1 Nom de la police de la ligne de commande

Police de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Consolas

7.56 CMDLINEFONTSIZE (variable système)

7.56.1 Taille de la police de la ligne de commande

Taille de la police de la ligne de commande.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	10

7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY (variable système)

7.57.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'elle est activée. Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY (variable système)

7.58.1 Transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif

Contrôle la transparence du cadre de la ligne de commande lorsqu'il est inactif.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro correspond à une opacité totale, 100 à une transparence totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	30

7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR (variable système)

7.59.1 Cadre de ligne de commande ECRANTXT

Lorsque la ligne de commande est flottante, contrôle l'effet de la commande ECRANTXT, et influe également sur le délai de l'invite de journal. Si l'option est activée, elle affiche une fenêtre distincte, identique à celle de l'état ancré. Si elle est désactivée, elle s'affiche sous la forme d'un mini-cadrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct Actif (1) : Afficher la fenêtre d'historique (ECRANTXT) dans un cadre flottant distinct

7.60 CMDLINELISTBGCOLOR (variable système)

7.60.1 Couleur d'arrière-plan de la liste de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 130,130,130

7.61 CMDLINELISTFGCOLOR (variable système)

7.61.1 Couleur d'avant-plan de la liste de commandes

Couleur d'avant-plan de la liste de l'historique de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Blanc

7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR (variable système)

7.62.1 Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande

Couleur d'arrière-plan de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 121,132,142

7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR (variable système)

7.63.1 Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande

Couleur du raccourci de l'option de la ligne de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB:255,187,0

7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME (variable système)

7.64.1 Mini cadre flottant de la ligne de commande

Contrôle si le mini-cadre est utilisé lorsque la ligne de commande est flottante.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser le nouveau mini-cadre Actif (1) : Utiliser le nouveau mini-cadre

Remarque : La variable système CMDLINEUSEMINIFRAME remplace la variable système CMDLINEUSENEWFRAME.

7.65 CMDLNTEXT (variable système)

7.65.1 Préfixe de l'invite

Contrôle le texte du préfixe affiché dans la ligne de commande lorsque aucune commande n'est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	:

7.66 CMDNAMES (variable système)

7.66.1 Nom de la commande active (lecture seule)

Les noms des commandes actives ou transparentes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

7.67 CMLEADERSTYLE (variable système)

7.67.1 Style de ligne de repère multiple

Contrôle le style de ligne de repère multiple pour les entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.68 CMLJUST (variable système)

7.68.1 Justification multiligne

Contrôle la justification des lignes multiples par rapport au curseur, pour la commande MULTILIGNE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Haut (deuxième ligne créée en-dessous du curseur) 1 : Zéro (les lignes sont créées de part et d'autre du curseur) 2 : Bas (deuxième ligne créée au-dessus du curseur)

7.69 CMLSCALE (variable système)

7.69.1 Échelle des lignes multiples

Contrôle la distance globale entre les lignes créées avec la commande MULTILIGNE.

Une valeur négative reflète les lignes de décalage.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 20.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

7.70 CMLSTYLE (variable système)

7.70.1 Style de multiligne

Contrôle le style multiligne pour les entités créées avec la commande MULTILIGNE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.71 CMPCLRMISS (variable système)

7.71.1 Couleur des entités manquantes - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités manquantes lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

7.72 CMPCLRMOD1 (variable système)

7.72.1 Couleur des entités modifiées - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	253

7.73 CMPCLRMOD2 (variable système)

7.73.1 Couleur des entités modifiées dans le second dessin - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des entités modifiées dans le second dessin lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	2

7.74 CMPCLRNEW (variable système)

7.74.1 Couleur des nouvelles entités - DWGCOMPARER

Contrôle la couleur des nouvelles entités lors de la commande DWGCOMPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

7.75 CMPDIFFLIMIT (variable système)

7.75.1 Nombre maximum d'entités - DWGCOMPARER

Contrôle la limite des entités à comparer lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 10000000
Valeur par défaut :	10000000

7.76 CMPFADECTL (variable système)

7.76.1 Fondu - DWGCOMPARER

Contrôle le niveau de fondu pour les entités non modifiées lors de la commande DWGCOMPARER.

Des valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie une opacité totale, une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

7.77 CMPLOG (variable système)

7.77.1 Journal de contrôle - DWGCOMPARER

Active/désactive la création des fichiers journaux (cmplog) pour la commande DWGCOMPARER.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire les fichiers cmplog Actif (1) : Écrire des fichiers cmplog

7.78 COLORBOOKPATH (variable système)

7.78.1 Chemin de recherche du fichier du carnet de couleurs

Le(s) chemin(s) de fichier pour le(s) carnet(s) de couleurs.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.79 COLORPICKBOX (variable système)

7.79.1 Couleur de la boîte de sélection

Définit la couleur de la boîte de sélection. Des valeurs comprises entre 0 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	7

7.80 COLORTHEME (variable système)

7.80.1 Thème de couleur de l'interface utilisateur

Applique un thème de couleur sombre ou clair à l'interface utilisateur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Thème de couleur sombre 1 : Thème de couleur claire

7.81 COLORX (variable système)

7.81.1 Couleur de l'axe X

Contrôle la couleur de l'axe X.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	11

7.82 COLORY (variable système)

7.82.1 Couleur de l'axe Y

Contrôle la couleur de l'axe Y.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	112

7.83 COLORZ (variable système)

7.83.1 Couleur de l'axe Z

Contrôle la couleur de l'axe Z.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

7.84 COMACADCOMPATIBILITY (variable système)

7.84.1 Compatibilité COM Acad

Utilisez les paramètres du registre pour améliorer la prise en charge des applications VB existantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser les paramètres du Registre Actif (1) : Utiliser les paramètres du Registre

Remarque : Lorsque le statut de la variable système COMACADCOMPATIBILITY est **Actif**, les fichiers de dessin AutoCAD® qui sont intégrés en tant qu'objets OLE dans d'autres applications s'ouvrent dans BricsCAD.

7.85 COMBINETEXTMODE (variable système)

7.85.1 Mode de texte combiné

Contrôle l'ordre de sélection du texte, la méthode de retour à la ligne des mots et le style d'interligne pour la commande TXT2MTXT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	11
Options possibles :	1 : Combiner en un seul texte multiligne 2 : Trier par ordre décroissant 4 : Retour à la ligne texte 8 : Espacement de lignes uniforme

7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE (variable système)

7.86.1 Effectuer l'importation et l'exportation en arrière-plan

Active l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation. Actif (1) : Activer l'interaction de l'utilisateur lors d'une importation/exportation.

7.87 COMPASS (variable système)

7.87.1 Boussole

Active/désactive l'affichage de la boussole 3D dans la fenêtre courante.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la boussole 3D Actif (1) : Activer la boussole 3D

7.88 COMPONENTSCONFIG (variable système)

7.88.1 Configuration du panneau de Bibliothèque

Le nom du fichier de configuration du panneau **Bibliothèque** actif. Contrôle ce qui s'affiche dans le panneau **Bibliothèque**.

Utilisez la commande SRCHPATH pour trouver le fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail

7.89 COMPONENTSPATH (variable système)

7.89.1 Chemin d'accès au répertoire de la bibliothèque

Le(s) chemin(s) de fichier pour les composants créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY (variable système)

7.90.1 Affichage des contraintes

Contrôle l'affichage des contraintes.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Afficher les marqueurs de contraintes lorsque des contraintes géométriques sont ajoutées 2 : Afficher les marqueurs de contraintes masqués lorsque des entités contraintes sont sélectionnées

7.91 CONTINUOUSMOTION (variable système)

7.91.1 Mouvement continu

Contrôle si la rotation se poursuit après le relâchement de la souris lors des commandes ROTATION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mouvement continu en temps réel Actif (1) : Activer le mouvement continu en temps réel

7.92 CONVERTODMAX (variable système)

7.92.1 Facteur maximal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1.1

7.93 CONVERTODMIN (variable système)

7.93.1 Multiplicateur minimal pour le diamètre extérieur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.95

7.94 CONVERTTHMAX (variable système)

7.94.1 Facteur maximal pour l'épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2

7.95 CONVERTTHMIN (variable système)

7.95.1 Facteur minimal pour une épaisseur

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.5

7.96 COORDS (variable système)

7.96.1 Coordonnées

Définit le format et la fréquence de mise à jour du champ de coordonnées dans la barre d'état.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Mettre à jour les coordonnées uniquement lorsque des points sont sélectionnés 1 : Les coordonnées affichent toujours la position du réticule 2 : Coordonnées sous forme polaire pour points, distances et sélection d'angle 3 : Coordonnées en forme géographique comme latitude et longitude

7.97 COPYMODE (variable système)

7.97.1 Mode copie

Contrôle si la commande COPIER crée une copie unique ou des copies multiples, par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Répétition automatique 1 : Créer une seule copie

7.98 CPLOTSTYLE (variable système)

7.98.1 Style de tracé actif

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. Dans les dessins en mode couleur, il s'agit de « BYCOLOR » (par couleur), en lecture seule. Dans les dessins en mode style de tracé nommé, les options suivante sont disponibles au choix : « Par Calque » (par défaut), « ParBloc », « NORMAL » et « Défini par l'utilisateur ». Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Remarque : Pour convertir le dessin courant en styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

7.99 CPROFILE (variable système)

7.99.1 Profil actuel (lecture seule)

Nom du profil utilisateur actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Défaut

7.100 CRASHREPORTSENDING (variable système)

7.100.1 Envoi de rapports d'incidents (Windows)

Contrôle les préférences relatives au partage du rapport d'incident et affiche la boîte de dialogue **Rapport d'incident**.

L'envoi d'un rapport d'erreur permet d'identifier et de résoudre les problèmes et d'améliorer BricsCAD pour tous les utilisateurs.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Demander avant d'envoyer 1 : Toujours envoyer et ne pas demander 2 : Ne pas envoyer et ne pas demander

7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY (variable système)

7.101.1 Créer une vignette d'aperçu à la volée

Génère une vignette de prévisualisation dans la boîte de dialogue **Ouvrir**, si le dessin n'a pas de vignette. Ne s'applique pas si le dessin a été enregistré avec la variable système RASTERPREVIEW activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de vignette d'aperçu à la volée Actif (1) : Créer une vignette d'aperçu à la volée

7.102 CREATESKETCHFEATURE (variable système)

7.102.1 Fonctionnalité basée sur les esquisses (test)

Relie les entités 3D créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, aux entités 2D utilisées pour les créer et convertit les entités 2D en esquisse. Toute modification apportée à l'esquisse se reflète dans l'entité 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer de fonction basée sur une esquisse 1 : Créer une entité basée sur une esquisse

Remarque : Cette variable système peut également être définie en utilisant le bouton bascule **CreateSketchFeature**

du ruban.

L'emplacement du bouton bascule dépend du fichier CUI chargé et de l'espace de travail :

Interface classique
Espace de travail **Modélisation** : Onglets **Solide** et **Surface** > Panneau de ruban **Modélisation directe**.
Espace de travail **Mechanical** : Onglets **Solide** et **Surface** > Panneau de ruban **Créer**.

Interface moderne
Espaces de travail **Modélisation** et **Mechanical** : Onglet **Accueil** > Panneau de ruban **Contrôles**.

7.103 CREATEVIEWPORTS (variable système)

7.103.1 Création automatique de la fenêtre

Contrôle si une fenêtre de visualisation est automatiquement incluse lors de la création d'une nouvelle présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fenêtre pour les nouvelles présentations Actif (1) : Créer des fenêtres pour les nouvelles présentations

7.104 CROSSHAIRDRAWMODE (variable système)

7.104.1 Mode de rendu du réticule

Contrôle la manière dont le curseur de la souris est rendu à l'intérieur de la fenêtre de dessin (pointeur, boîte de sélection, etc.) pour la visualisation 3D. Le rendu RedSDK sera plus rapide, mais certains systèmes anciens peuvent ne pas prendre en charge le rendu RedSDK.

- Dans 2dwireframe, crée le rendu du réticule dans OpengGL. Tente d'éliminer les doublons ou le scintillement du curseur, ce qui peut se produire à lors de l'utilisation de la boîte à outils de la fenêtre.
- Dans les styles visuels RedSDK, effectuez le rendu du réticule par RedSDK. Le rendu du curseur par RedSDK a tendance à être plus rapide, mais certains anciens systèmes peuvent ne pas le prendre en charge.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3 (Mac & Linux) 2 (Windows)

Valeurs possibles :	0 : Toujours créer un rendu du réticule au niveau de la boîte à outils de la fenêtre 1 : Créer le rendu du réticule en OpenGL, pour les dessins 2D 2 : Créer le rendu du réticule en RedSDK, pour les dessins 3D

7.105 CROSSINGAREACOLOR (variable système)

7.105.1 Couleur de la zone de croisement

Contrôle la couleur des zones de sélection par croisement (droite-gauche).

Remarque : En vigueur uniquement lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	91

7.106 CTAB (variable système)

7.106.1 Onglet actif

Le nom de l'onglet, du modèle ou de la présentation en cours.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Modèle

7.107 CTABLESTYLE (variable système)

7.107.1 Style de table actif

Spécifie le style de table pour les nouvelles entités de table.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

7.108 Ctrl3DMOUSE (variable système)

7.108.1 Mode souris 3D

Active une souris 3D de 3Dconnexion.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver la souris 3D 1 : Activer la souris 3D

7.109 CTRLMOUSE (variable système)

7.109.1 Raccourcis souris

Permet d'activer ou de désactiver les raccourcis souris.

Pour Windows et Linux, les raccourcis sont les suivants :

- **Ctrl + Maj + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Ctrl + Maj + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Ctrl + bouton central de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

Pour macOS, les raccourcis sont les suivants :

- **Cmd+Shift + bouton gauche de la souris** pour un zoom en temps réel.
- **Cmd+Shift + bouton droit de la souris** pour un panoramique en temps réel.
- **Cmd + bouton du milieu de la souris** pour la rotation de la vue.
- **Ctrl + bouton droit de la souris** pour la rotation de la vue autour d'un axe Z fixe.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver les raccourcis souris 1 : Activer les raccourcis souris

7.110 CTRLMBUTTON (variable système)

7.110.1 Clic du bouton central

Active/désactive les points de suivi temporaires au milieu du clic (clic sur la molette de la souris).

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Si la commande CTRLMBUTTON est active, alors un clic central de la souris peut être utilisé pour commencer à saisir des points de suivi temporaires.

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Désactiver les points de suivi temporaires sur le clic du bouton central 1 : Activer les points de suivi temporaires en cliquant sur le bouton central

7.111 CURSORSIZE (variable système)

7.111.1 Taille du réticule

Contrôle la taille du réticule, en pourcentage de la taille de l'écran.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

7.112 CVPORT (variable système)

7.112.1 Fenêtre active

Modifie le numéro d'identification de la fenêtre actuelle sous trois conditions :

1 Le numéro d'identification est une fenêtre active.

2 Le mouvement du curseur dans cette fenêtre n'est pas bloqué par une commande en cours.

3 Le mode tablette est désactivé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 ou plus
Valeur par défaut :	2

7.113 CVERSIONCONTROLPATH (variable système)

7.113.1 Chemin de contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker le projet de contrôle de version en cours.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8. D

8.1 DATACOLLECTION (variable système)

8.1.1 Diagnostic et collecte de données d'utilisation

Contrôle le partage des données d'utilisation anonymes.

Cela permet de personnaliser le programme et d'améliorer considérablement l'expérience de l'utilisateur pour tous.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-2 à 1
Valeur par défaut :	-2
Valeurs possibles :	-2 : Non demandé -1 : Non défini 0 : Inactif 1 : Actif

8.2 DATACOLLECTIONENABLED (variable système)

8.2.1 État actuel de la collecte des données (lecture seule)

Contrôle la collecte des données de diagnostic et d'utilisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la collecte des données Actif (1) : Activer la collecte de données

Remarque : La valeur de cette variable système est par défaut basée sur la valeur de la variable de préférence DATACOLLECTION, mais il est possible de remplacer la valeur par défaut en appliquant une substitution administrative. Pour ce faire, vous devez manuellement ajouter la valeur de registre dans le dossier *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V24x64\AdminPolicy*.

Pour remplacer cette valeur, procédez comme suit :

- Accédez à : *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V24x64*.
- Faites un clic droit sur la clé *V24*x64 et choisissez **Nouvelle** > **Clé** et renommez-la en **AdminPolicy**.
- Cliquez-droit sur la nouvelle clé créée et choisissez **Nouvelle** > **DWORD (32-bit)** et nommez la valeur **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Remplacez sa valeur par 0 ou 1 pour remplacer la valeur de la préférence utilisateur DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE (variable système)

8.3.1 Dernier type de connexion pour la collecte des données (lecture seule)

Le type de connexion pour la collecte des données.

Voir la variable système DATACOLLECTIONOPTIONS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	-1 : Désactiver 0 : Anonyme 1 : Utilisateur/Mot de passe

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS (variable système)

8.4.1 Options de collecte de données

Spécifie les données anonymes qui sont partagées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Aucune donnée 1 : Données relatives au système et aux paramètres 2 : Données d'application 3 : Géométrie anonymisée

8.5 DATALINKNOTIFY (variable système)

8.5.1 Notifications de liaison de données

Contrôle les notifications de liaison de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Désactiver la notification de liaison de données. 1 : Activer la notification de liaison de données. 2: Activer la notification de liaison de données et les messages bulle.

8.6 DATE (variable système)

8.6.1 Date actuelle (lecture seule)

Affiche la date actuelle et l'heure au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

8.7 DBCSTATE (variable système)

8.7.1 État DbConnect (lecture seule)

Détermine si le Gestionnaire dbConnect est actif ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le gestionnaire dbConnect Actif (1) : Afficher le gestionnaire dbConnect

8.8 DBLCLKEDIT (variable système)

8.8.1 Édition par double clic

Active l'**éditeur de blocs** (mode ModifBloc) et l'**éditeur de références** (mode EditRef) en double-cliquant sur les blocs et les Xref.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Désactiver la modification par double- clic Actif (1) : Activer l'édition lors d'un double clic

8.9 DBMOD (variable système)

8.9.1 État de la modification (lecture seule)

L'état des modifications du dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	1 : Modification de la base de données des entités 4 : Variable base de données modifiée 8 : Fenêtre modifiée 16 : Vue modifiée 32 : Champ modifié

8.10 DCTCUST (variable système)

8.10.1 Dictionnaire orthographique utilisateur

Le chemin et le nom de fichier du dictionnaire personnalisé actuel.

Pendant la vérification de l'orthographe, la commande ORTHOGRAPHE fait correspondre les mots du dessin ou du jeu de sélection actuel aux mots du dictionnaire principal actuel et du dictionnaire

personnalisé actuel. Utilisez des dictionnaires personnalisés pour des mots spécifiques à une discipline, tels que des termes médicaux ou mécaniques.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.11 DCTMAIN (variable système)

8.11.1 Dictionnaire principal

Le nom de fichier du dictionnaire orthographique principal actuel. Stocké dans le dossier support.

Remarque : Des mots-clés peuvent être utilisés pour définir cette variable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL (variable système)

8.12.1 Bsyslib impériale par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 0 (en unités impériales).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC (variable système)

8.13.1 Bsyslib métrique par défaut

Emplacement par défaut de la base de données lorsque MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.14 DEFAULTCURVETYPEHA (variable système)

8.14.1 Type de courbe par défaut pour l'alignement horizontal

Contrôle le type de courbe. Cette variable est utilisée pour créer un nouvel alignement horizontal ou pour ajouter un nouveau point d'intersection.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc automatique 1 : Arc libre 2 : Spirale-Courbe-Spirale automatique 3 : Spirale-Courbe-Spirale libre

8.15 DEFAULTCURVETYPEVA (variable système)

8.15.1 Type de courbe par défaut pour les alignements verticaux

Contrôle le type de courbe utilisé pour créer un nouvel alignement vertical ou pour ajouter un nouveau PVI.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeurs possibles :	-1 : Aucun 0 : Arc auto 1 : Arc libre 2 : Parabole auto 3 : Parabole libre

8.16 DEFAULTLIGHTING (variable système)

8.16.1 Éclairage par défaut

Contrôle si l'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages du dessin. L'éclairage par défaut est une lumière distante qui suit la direction de la vue, il peut être défini par fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : L'éclairage par défaut est uniquement utilisé si aucun autre éclairage n'est allumé Actif : L'éclairage par défaut est prioritaire sur les autres éclairages

8.17 DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR (variable système)

8.17.1 Flou de l'ombrage par défaut

Contrôle le flou de l'ombrage par défaut pour les éclairages.

Des valeurs entre 1 et 40 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 40
Valeur par défaut :	8

8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE (variable système)

8.18.1 Gabarit de nouvelle feuille par défaut

Le fichier de gabarit de dessin par défaut (DWG ou DWT) pour les nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE (variable système)

8.19.1 Table de style de tracé par défaut

Spécifie la table de style de tracé par défaut pour les nouvelles mises en page et présentations.

Remarque : La modification de cette préférence ne s'appliquera pas aux présentations qui existent déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT (variable système)

8.20.1 Hauteur d'un espace par défaut

Hauteur par défaut d'un espace. Elle est utilisée en l'absence de plafonds ou de murs pouvant fournir la hauteur.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	120 si MEASUREMENT = 0 (pouces) 3000 si MEASUREMENT=1 (millimètres)

8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS (variable système)

8.21.1 Style par défaut pour le croisement de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une croix FlowFitting BIM est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Croix ASME B16.9

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER (variable système)

8.22.1 Style par défaut du réducteur excentrique de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsqu'une entité excentrique BIM FlowFittings est convertie en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur excentrique ASME B16.9

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 (variable système)

8.23.1 Style par défaut pour les coudes (45 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes FlowBends BIM avec un angle de 45 degrés sont convertis en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 45°

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 (variable système)

8.24.1 Style par défaut pour le coude de tuyau (90 deg)

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque les coudes avec un angle de 90 degrés FlowBends BIM sont convertis en pièces standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Coude ASME B16.9 LR 90°

8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER (variable système)

8.25.1 Style par défaut pour le réducteur de tuyaux

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le réducteur FlowFittings BIM est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Réducteur ASME B16.9

8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT (variable système)

8.26.1 Style par défaut pour le tronçon de tuyauterie

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque des entités FlowSegments BIM sont converties en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Tuyau AME B36.10M

8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE (variable système)

8.27.1 Style par défaut pour les tuyaux en T

Contrôle le style par défaut utilisé lorsque le raccord d'écoulement en T BIM FlowFittings est converti en pièce standard (Std).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Raccord en T ASME B16.9

8.28 DEFLPLSTYLE (variable système)

8.28.1 Style de tracé des calque par défaut

Contrôle le style de tracé par défaut pour le calque 0. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE.

Remarque : Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.29 DEFPLSTYLE (variable système)

8.29.1 Style de tracé d'entité par défaut

Contrôle le style de tracé des nouvelles entités. « ParCouleur » dans les dessins en mode dépendant de la couleur, en lecture seule. « NORMAL » dans les dessins en mode Style de tracé nommé, modifiable. Voir également la variable système PSTYLEMODE. Utilisez la commande CONVERSTYLEST pour convertir le dessin actuel en styles de tracé nommés ou dépendants de la couleur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.30 DELETEINTERFERENCE (variable système)

8.30.1 Supprimer les interférences

Contrôle le comportement de la commande INTERFERENCE.

Si cette option est activée, la première série de solides est soustraite de la seconde.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas résoudre les interférences après les commandes Actif (1) : Résoudre les interférences après les commandes

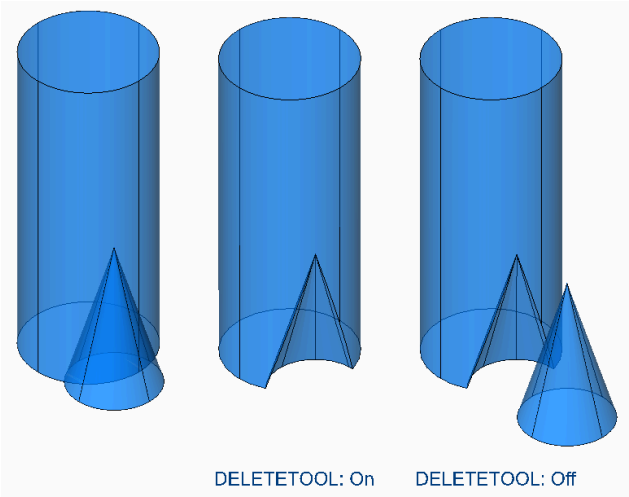
8.31 DELETETOOL (variable système)

8.31.1 Supprimer l'outil

Contrôle le comportement de la commande SOUSTRAIRE. Si la variable est activée, les entités utilisées pour la soustraction sont supprimées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE Actif (1) : Supprimer des entités outils de la commande SOUSTRAIRE



8.32 DELOBJ (variable système)

8.32.1 Supprimer l'entité source

Contrôle si les entités sources, utilisées pour créer des entités 3D (avec des commandes telles que EXTRUSION, REVOLUTION et LISSAGE) sont conservées ou supprimées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Conserver les entités de définition 1 : Supprimer les entités de profils 2 : Supprimer toutes les entités définies -1 : Invite de suppression des entités de profils -2 : Invite de suppression de toutes les entités de définition (y compris les chemins et les courbes de référence)

8.33 DEMANDLOAD (variable système)

8.33.1 Chargement sur demande

Contrôle la manière dont le programme gère les entités personnalisées créées par des applications tierces.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Application source chargée sur demande lors de l'ouverture d'un dessin contenant des entités personnalisées 2 : Application source chargée sur demande lors de l'utilisation d'une des commandes de l'application

Remarque : Si vous définissez cette variable système sur 0, les applications tierces et certaines commandes BricsCAD ne peuvent pas fonctionner.

8.34 DETAILSPATH (variable système)

8.34.1 Chemin d'accès au répertoire Détails

Le(s) chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.35 DGNEXPXREFMODE (variable système)

8.35.1 Exporter la conversion des Xref

Contrôle la conversion des Xref pour l'exportation au format DGN.

Les fichiers dépendants eux-mêmes ne sont pas convertis lors de l'exportation du fichier parent. Ils doivent être convertis séparément.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir la référence au DGN 1 : Conserver la référence au DWG 2 : Associer le fichier de référence au DGN parent 3 : Désassocier la Xref

8.36 DGNFRAME (variable système)

8.36.1 Cadre DGN

Contrôle la visibilité des cadres DGN, si la variable système FRAME est réglée sur « Utiliser les variables système individuelles » (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Cacher les cadres DGN 1 : Afficher et imprimer les cadres DGN 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DGN

8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

8.37.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 2D fermée

Contrôle la conversion des courbes B-Spline 2D fermées en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

8.38.1 Mode d'importation ellipse 2D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 2D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

8.39.1 Mode d'importation des fichiers de formes 2D

Contrôle la conversion des fichiers de formes 2D, complexes ou non, en DGN.

Si un élément est plein, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE (variable système)

8.40.1 Mode d'importation de courbe B-Spline 3D fermée

Contrôle la conversion des éléments de courbe B-Spline 3D fermés en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en spline 1 : Convertir en région

8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE (variable système)

8.41.1 Mode d'importation Ellipse 3D

Contrôle la conversion des éléments Ellipse 3D en DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Convertir en ellipse 1 : Convertir en région

8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE (variable système)

8.42.1 Mode d'importation des entités 3D

Contrôle le mode de conversion des entités 3D lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en maillage polyface 1 : Convertir en solide 3D, corps ou surface

8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE (variable système)

8.43.1 Mode d'importation des fichiers de formes 3D

Contrôle la conversion de fichiers de formes 3D, complexes ou non, en fichiers DGN.

Si une forme est pleine, une hachure est également créée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Convertir en polyligne 1 : Convertir en région 2 : Convertir en maillage polyface

8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION (variable système)

8.44.1 Rompre l'association de cotation

Rompt les associations de cotation DGN lors de l'importation DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rompre les associations de cotation Actif (1) : Rompre les associations de cotation

8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS (variable système)

8.45.1 Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Convertit les indices de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Si l'option est désactivée, les indices de couleurs DGN sont convertis en indices de couleurs DWG.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG Actif (1) : Convertir les indices de couleurs DGN en couleurs vraies

Spécifie comment les couleurs Microstation sont mappées aux couleurs BricsCAD. Microstation attribue des numéros de couleur aux couleurs différentes de BricsCAD. Si cette option est activée, BricsCAD convertit les index de couleurs DGN en couleurs vraies RVB. Sinon, il essaie de convertir les indices de couleur DGN en indices de couleur DWG. BricsCAD obtient la couleur du tableau de couleurs DGN et essaie de trouver la même couleur dans le tableau de couleurs DWG. Si ce n'est pas possible, la couleur sera enregistrée en tant que couleur réelle RVB dans le fichier DWG.

8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES (variable système)

8.46.1 Convertir les champs vides en espaces

Remplace les valeurs des champs vides d'un fichier DGN par des espaces. Si la variable est désactivée, les valeurs des champs vides d'un fichier DGN sont remplacées par des tirets bas ("_").

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Remplacer les champs vides par des tirets bas ("_") Actif (1) : Remplacer les champs vides par des espaces

8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES (variable système)

8.47.1 Effacer les ressources inutilisées

Supprime les éléments non référencés (styles de texte, types de ligne, etc.) lors de l'importation de DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer les éléments non référencés. Actif (1) : Effacer les éléments importés non référencés

8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES (variable système)

8.48.1 Exploser les nœuds de texte

Importe les nœuds de texte DGN sous la forme d'entités simples (texte, ligne, etc.). Si l'option est désactivée, les nœuds de texte DGN sont convertis en texte multiligne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Convertir les nœuds de texte en texte multiligne Actif (1) : Convertir les nœuds de texte en entités simples, telles que le texte et les lignes

8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE (variable système)

8.49.1 Importer le modèle actif dans l'espace modèle

Importe le modèle actif DGN dans l'espace modèle, lors de l'importation DGN. Si la variable est désactivée, seul le premier modèle de conception DGN est importé à partir de la table des modèles.

Remarque : Microstation utilise l'expression « modèle de conception » pour l'espace du modèle et « modèle actif » pour la vue actuelle d'un modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Importer le premier modèle de conception du tableau des modèles dans l'espace des modèles Actif (1) : Importer le modèle actif dans l'espace modèle

8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS (variable système)

8.50.1 Importer des textes en tant que textes multiples

Importe des entités de texte DGN simples en tant que textes multilignes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les objets de textes simples en tant que textes multilignes Actif (1) : Importer les objets de textes simples comme des textes multilignes

8.51 DGNIMPIMPORTINVISIBLEELEMENTS (variable système)

8.51.1 Importer les éléments invisibles

Importe les éléments DGN invisibles en tant qu'entités invisibles. Si cette variable est désactivée, les éléments DGN invisibles ne sont pas importés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les éléments invisibles Actif (1) : Importer les éléments invisibles

8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS (variable système)

8.52.1 Importer les gabarits dans l'espace papier

Importe tous les gabarits de feuilles DGN dans des présentations de l'espace papier. Si cette option est désactivée, les modèles de feuilles ne sont pas importés.

Remarque : Microstation utilise l'expression « gabarit de feuille » pour l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer les gabarits de feuille Actif (1) : Importer les gabarits de feuille dans des présentations de l'espace papier

8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX (variable système)

8.53.1 Importer l'index de vue

Contrôle le nombre de vues DGN, les masques de niveau et les paramètres de vue à utiliser.

Des valeurs comprises entre -1 et 7 sont acceptées. -1 signifie que la vue n'est pas définie et que les paramètres de vue et les masques de niveau ne sont pas utilisés.

Remarque : Microstation utilise le mot « niveau » pour les calques ; un « masque » masque le contenu dans les zones ou niveaux/calques.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	-1 à 7

Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : La vue n'est pas définie 1 à 7 : Spécifie le masque de niveau

8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT (variable système)

8.54.1 Recalculer les cotes après import

Convertit les cotes DGN en cotes DWG.

Si la variable est désactivée, elle crée des cotes basées sur le format DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer des blocs de géométrie de cotes de style DGN Actif (1) : Recalculer toutes les dimensions pour créer des blocs géométriques de cotes DWG

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES (variable système)

8.55.1 Fichiers ressources de symboles

Le chemin d'accès aux fichiers RSC DGN - polices, styles de ligne, etc. Analogue à la variable système MS_SYMBRSRC de MicroStation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE (variable système)

8.56.1 Mode d'importation des références externes

Contrôle l'importation de pièces jointes DGN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Omettre - n'importe pas les pièces jointes DGN 1 : Conserver - convertit les fichiers DGN attachés en XRef DWG 2 : Fusionner en blocs - convertit les fichiers DGN attachés en blocs DWG 3 : Créer une sous-couche DGN - convertit les fichiers DGN attachés en entités de sous-couches

8.57 DGNOSNAP (variable système)

8.57.1 Accrochage aux entités DGN

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches DGN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DGN

8.58 DIASTAT (variable système)

8.58.1 État de la boîte de dialogue (lecture seule)

Indique l'option choisie pour quitter la dernière boîte de dialogue.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Annuler Actif (1) : OK

8.59 DIMADEC (variable système)

8.59.1 Précision de l'angle de cotation

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités angulaires.

Une valeur de -1 utilise la variable système DIMDEC.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système DIMDEC 0 - 8 : Décimales

8.60 DIMALT (variable système)

8.60.1 Unités alternatives

Autorise les unités alternées dans les cotations.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les unités alternatives Actif (1) : Activer les unités alternatives

8.61 DIMALTD (variable système)

8.61.1 Précision de l'alternative

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8

Valeur par défaut :	2 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.62 DIMALTF (variable système)

8.62.1 Multiplicateur alternatif

Contrôle la conversion des unités alternatives. Voir également la variable système DIMALT.

Multiplie l'unité primaire pour obtenir des unités alternatives. Si une unité de dessin équivaut à 1 pouce et que la valeur est définie à 25,4, les cotes linéaires alternatives sont exprimées en mm.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	25.4 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.63 DIMALTRND (variable système)

8.63.1 Arrondi alternatif

Contrôle l'arrondi pour les unités alternatives.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.64 DIMALTTD (variable système)

8.64.1 Précision de la tolérance alternative

Contrôle la précision de la tolérance dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8

Valeur par défaut :	3 - Si MESURE=0 et INSUNITS=pouces 2 - Si MESURE=0 et INSUNITS=milimètres

8.65 DIMALTTZ (variable système)

8.65.1 Supprimer les zéros des tolérances alternatives

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.66 DIMALTU (variable système)

8.66.1 Type d'unité alternative

Spécifie le type d'unité alternative pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

8.67 DIMALTZ (variable système)

8.67.1 Supprimer les zéros alternatifs

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les unités de cotation alternative.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 12
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéros en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéro en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.68 DIMANNO (variable système)

8.68.1 Le style est annotatif (lecture seule)

Indique si le style de cotation courant est annotatif.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

8.69 DIMAPOST (variable système)

8.69.1 Préfixe/suffixe unités alternatives

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe qui apparaît dans le texte de cotation alternatif, ne s'applique pas aux cotes angulaires. Voir aussi **Explorateur de dessin** > **Syles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » (souvent lorsque des unités alternatives sont actives).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.70 DIMARCSYM (variable système)

8.70.1 Symbole d'arc

Contrôle l'affichage des symboles d'arc, dans les cotes de longueur d'arc.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Le symbole de longueur d'arc est placé avant le texte de cotation 1 : Le symbole de longueur d'arc est placé au-dessus du texte de cotation 2 : L'affichage du symbole de longueur d'arc est supprimé

8.71 DIMASO (variable système)

8.71.1 Associativité (obsolète)

Variable remplacée par DIMASSOC. Elle n'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

8.72 DIMASSOC (variable système)

8.72.1 Associativité

Détermine l'associativité des entités de cotes ou si des cotes décomposées seront créées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Cotes décomposées 1 : Entités de cotation non associatives 2 : Entités de cotation associatives

8.73 DIMASZ (variable système)

8.73.1 Taille flèche

Contrôle la taille des pointes de flèche des lignes de cote et de repère.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.74 DIMATFIT (variable système)

8.74.1 Ajustement des flèches et du texte

Spécifie comment le texte et les flèches de cote sont disposés lorsqu'il n'y a pas suffisamment de place entre les lignes d'attache.

Lorsque la variable système DIMTMOVE est définie sur 1, une ligne de repère est ajouté si le texte de la cote est placé à l'extérieur.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Placer le texte et les flèches à l'extérieur des lignes d'attache 1 : Déplacer les flèches d'abord, le texte ensuite 2 : Déplacer le texte d'abord, les flèches ensuite 3 : Déplacer le texte ou les flèches, en fonction de ce qui fonctionne le mieux

8.75 DIMAUNIT (variable système)

8.75.1 Unités des angles de cotes

Contrôle le type d'unité de cotation angulaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes 2: Grades 3 : Radians

8.76 DIMAZIN (variable système)

8.76.1 Supprimer les zéros d'angle

Supprime les zéros de début et/ou de fin dans les cotes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	1 : Supprimer les zéros du début 2 : Supprimer les zéros de fin

8.77 DIMBLK (variable système)

8.77.1 Flèche

Le nom du bloc affiché à l'extrémité des lignes de cote et de repère, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK**.

Le nom du bloc peut être un nom standard ou faire référence à un bloc de flèche défini par l'utilisateur.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.78 DIMBLK1 (variable système)

8.78.1 Flèche 1

Le nom du bloc affiché à la première extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.79 DIMBLK2 (variable système)

8.79.1 Flèche 2

Le nom du bloc affiché à la deuxième extrémité d'une ligne de cotation, lorsque la variable système DIMSAH est réglée sur **Défini par DIMBLK1 et DIMBLK2**.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.80 DIMCEN (variable système)

8.80.1 Marque centrale

Spécifie si et comment les marques centrales et les axes des cercles et des arcs sont dessinés par les commandes COTCEN, COTDIA et COTRAYON.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de marque centrale.

- Les nombres négatifs correspondent à une ligne.
- Les nombres positifs correspondent à une marque.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres
Valeurs possibles :	0 : Aucun <0 : Ligne >0 : Marque

8.81 DIMCLRD (variable système)

8.81.1 Couleur de la ligne de cotation

Couleur des lignes de cotation, des pointes de flèches et des lignes de repère des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

8.82 DIMCLRE (variable système)

8.82.1 Couleur de la ligne d'attache

Définit la couleur pour les lignes d'attache de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

8.83 DIMCLRT (variable système)

8.83.1 Couleur du texte

Contrôle la couleur par défaut du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque

8.84 DIMDEC (variable système)

8.84.1 Précision des cotes

Contrôle le nombre de décimales pour les unités de cotation principales.

Des valeurs comprises entre 0 et 8 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

8.85 DIMDLE (variable système)

8.85.1 Extension de la ligne de cotation

Contrôle la longueur des lignes de cote au-delà des lignes d'attache, lorsque des obliques ou des marques architecturales sont dessinées à la place des pointes de flèches.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.86 DIMDLI (variable système)

8.86.1 Espacement des lignes de cote de base

Contrôle l'espacement entre les lignes de cote de base.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,38 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 3,75 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.87 DIMDSEP (variable système)

8.87.1 Séparateur décimal

Définit le caractère utilisé comme séparateur décimal.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.88 DIMEXE (variable système)

8.88.1 Prolongement de la ligne d'attache

Contrôle le prolongement des lignes d'attache de cotation au-delà de la ligne de cotation.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 1.25 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.89 DIMEXO (variable système)

8.89.1 Décalage de la ligne d'attache

Contrôle le décalage des lignes d'attache des cotations par rapport à leur point d'origine.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.90 DIMFIT (variable système)

8.90.1 Ajuster la cotation (obsolète)

Obsolète. Remplacé par DIMATFIT et DIMTMOVE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3

8.91 DIMFRAC (variable système)

8.91.1 Type fractionnel

Contrôle le format des fractions pour les cotes linéaires architecturales ou fractionnaires. Voir également variable système DIMLUNIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Horizontal 1 : Diagonal 2 : Non empilé

8.92 DIMFXL (variable système)

8.92.1 Ligne d'attache de longueur fixe

Contrôle la longueur des lignes d'attache, si la variable système DIMFXLON est activée (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

8.93 DIMFXLON (variable système)

8.93.1 Ligne d'attache figée

Corrige la longueur des lignes d'attache sur les cotes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de lignes d'attache de longueur fixe Actif (1) : Utiliser des lignes d’attache de longueur fixe

8.94 DIMGAP (variable système)

8.94.1 Décalage du texte

Spécifie la distance de décalage autour du texte de cotation et la distance entre les annotations et les lignes d'attache créées à l'aide de la commande LREPERE.

Voir la variable système DIMTAD. Les nombres négatifs signifient qu'un cadre est tracé autour du texte de la cote ou de l'annotation.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.09 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 0.625 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

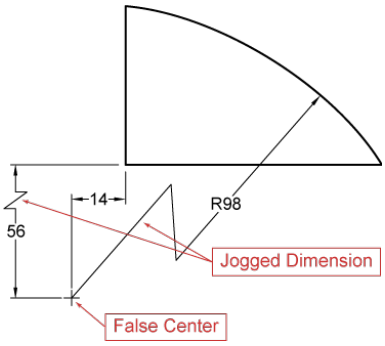
8.95 DIMJOGANG (variable système)

8.95.1 Angle raccourci

Contrôle l'angle des segments de ligne de cotation oblique, dans les cotes du rayon raccourci.

Remarque : Les cotes du rayon raccourci sont souvent créées lorsque le point central est situé hors de la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	45.0



8.96 DIMJUST (variable système)

8.96.1 Position horizontale du texte

Définit la position horizontale d'un texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Texte au-dessus de la ligne de cotation et justification centrée entre les lignes d'attache 1 : Texte à côté de la première ligne d'attache 2 : Texte à côté de la seconde ligne d'attache 3 : Texte au-dessus et aligné avec la première ligne d'attache 4 : Texte au-dessus et aligné avec la seconde ligne d'attache

8.97 DIMLAYER (variable système)

8.97.1 Calque par défaut pour les nouvelles cotes

Le calque par défaut pour les nouvelles cotes.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

8.98 DIMLDRBLK (variable système)

8.98.1 Flèche de la ligne de repère

Définit le bloc de flèche pour les lignes de repère.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.99 DIMLFAC (variable système)

8.99.1 Échelle linéaire de cotation

Contrôle le multiplicateur d'échelle pour les cotes linéaires, y compris les cotes de rayon, de diamètre et d'ordonnée.

Les cotes linéaires sont multipliées par DIMLFAC.

- Des valeurs positives signifient qu'il est utilisé pour l'espace modèle et l'espace papier.
- Des valeurs négatives signifient uniquement l'espace papier.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	1.0

8.100 DIMLIM (variable système)

8.100.1 Méthode de tolérance

Génère des limites de cotes comme texte par défaut pour les cotes.

Si elle est activée, DIMTOL est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer les limites de cotes comme texte par défaut Actif (1) : Générer les limites de cotes comme texte par défaut

8.101 DIMLTEX1 (variable système)

8.101.1 Type de ligne de la ligne d'attache 1

Contrôle le type de ligne pour la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.102 DIMLTEX2 (variable système)

8.102.1 Type de ligne de la ligne d'attache 2

Contrôle le type de ligne pour la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.103 DIMLTYPE (variable système)

8.103.1 Type de lignes de cote

Contrôle le type de lignes pour les lignes de cote.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.104 DIMLUNIT (variable système)

8.104.1 Unités de cotation

Spécifie le type d'unité primaire pour la cotation linéaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 6
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel 6 : Panneau de configuration Windows

8.105 DIMLWD (variable système)

8.105.1 Épaisseur de la ligne de cotation

Spécifie l'épaisseur de la de ligne de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de la ligne en centièmes de millimètres

8.106 DIMLWE (variable système)

8.106.1 Épaisseur de ligne d'attache

Contrôle l'épaisseur des lignes d'attache des cotes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	Par calque
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur d'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

8.107 DIMMARKTYPE (variable système)

8.107.1 Marquage de remplacement de cotes

Affiche automatiquement les cotes associatives remplacées par un marquage spécial lorsqu'elles n'incluent pas le texte de cotation par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Marquage de remplacement des cotes avec un soulignement 2 : Marquage de remplacement des cotes avec un surlignement

8.108 DIMPOST (variable système)

8.108.1 Préfixe/Suffixe du texte de cotation

Contrôle le préfixe et/ou le suffixe ajouté au texte de cotation. Voir également la commande **Explorateur de dessin** > **Styles de cotation** (commande COTSTYLE).

Saisissez " pour désactiver la variable, ou utilisez la chaîne de suffixe « préfixe[]suffixe ». Insérez un saut de ligne unique avec « \X » lorsque des unités alternatives sont actives.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.109 DIMRND (variable système)

8.109.1 Arrondi cotation

Spécifie les règles d'arrondi pour les cotes linéaires.

Remarque : N'affecte pas les cotes angulaires.

Une valeur de 0.1 arrondie à la valeur la plus proche à 0.1 près, une valeur de 1 arrondie au nombre entier le plus proche. Le nombre de décimales est limité par la variable système DIMDEC.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.110 DIMSAH (variable système)

8.110.1 Flèches

Définit les blocs de tête de flèche de la ligne de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : (défini par DIMBLK) Utiliser le même bloc pour la première et la deuxième pointe de flèche (1) : (défini par DIMBLK1 et DIMBLK2) Utiliser des blocs différents pour la première et la deuxième pointe de flèche

8.111 DIMSCALE (variable système)

8.111.1 Échelle générale de cotation

Spécifie le facteur d'échelle appliqué à toutes les variables de cotation qui spécifie la taille des composantes des entités de cotation, comme la hauteur du texte, les distances ou les décalages.

Remarque : N'affecte pas les longueurs, les coordonnées ou les angles mesurés.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	1.0

8.112 DIMSD1 (variable système)

8.112.1 Ligne de cote 1

Supprime la première partie de la ligne de cotation : de la première ligne d'attache à l'origine du texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la première ligne de cotation

8.113 DIMSD2 (variable système)

8.113.1 Ligne de cotation 2

Supprime la seconde partie de la ligne de cotation : de l'origine du texte à la seconde ligne d'attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne de cotation Actif (1) : Supprimer la seconde ligne de cotation

8.114 DIMSE1 (variable système)

8.114.1 Ligne d'attache 1

Supprime la première ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la première ligne d'attache. Actif (1) : Supprimer la première ligne d'attache

8.115 DIMSE2 (variable système)

8.115.1 Ligne d'attache 2

Supprime la deuxième ligne d'attache d'une cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer la seconde ligne d'attache Actif (1) : Supprimer la seconde ligne d'attache

8.116 DIMSHO (variable système)

8.116.1 Affichage du texte de cotation (obsolète)

N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Contrôle la redéfinition des entités de cotation lors du glissement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	Actif

8.117 DIMSOXD (variable système)

8.117.1 Ligne de cotation à l'intérieur

Supprime des pointes de flèches en dehors des lignes d'attache, s'il n'y a pas suffisamment de place au sein des lignes d'attache et si la commande DIMTIX est activée (1).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les pointes de flèche extérieures Actif (1) : Supprimer les pointes de flèches extérieures

8.118 DIMSTYLE (variable système)

8.118.1 Style de cotation (lecture seule)

Le style de cotation actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

8.119 DIMTAD (variable système)

8.119.1 Position du texte verticale

Contrôle la position verticale du texte par rapport aux lignes de cote. La position « au-dessus de la ligne de cotation » est définie par la variable système DIMGAP.

L'option **Au-dessus de la ligne de cotation** ne s'applique pas si la variable système DIMTIH est définie sur **horizontal** et que la ligne de cotation n'est pas horizontale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Centré entre les lignes d'attache 1 : Au-dessus de la ligne de cotation 2 : Écarté des points définis 3 : Standards Industriels Japonais (JIS) 4 : En-dessous de la ligne de cotation

8.120 DIMTDEC (variable système)

8.120.1 Précision de la tolérance

Contrôle le nombre de décimales pour les valeurs de tolérance dans les unités de cotation primaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

8.121 DIMTFAC (variable système)

8.121.1 Hauteur de texte de la tolérance

Contrôle le multiplicateur d'échelle utilisé pour calculer la hauteur du texte pour les fractions et les tolérances de cotation, par rapport à la hauteur du texte de cotation, définie avec la variable système DIMTXT. Ne s'applique que si la variable système DIMLUNIT est réglée sur **Fractionnel** (5).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

8.122 DIMTFILL (variable système)

8.122.1 Remplissage du texte

Définit l'arrière-plan du texte de cotation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun arrière-plan ou remplissage 1 : La couleur de l'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur de l'arrière-plan du dessin 2 : La couleur d'arrière-plan ou de remplissage correspond à la couleur spécifiée par la variable système DIMTFILLCLR

8.123 DIMTFILLCLR (variable système)

8.123.1 Texte rempli de couleur

Contrôle la couleur d'arrière-plan du texte de cotation, lorsque la variable système DIMTFILL est définie sur 2.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 256
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque

8.124 DIMTIH (variable système)

8.124.1 Alignement intérieur du texte

Contrôle la position du texte sur les cotes.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes ordonnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

8.125 DIMTIX (variable système)

8.125.1 Texte à l'intérieur

Dessine le texte de cotation entre les lignes d'attache, même s'il n'y a pas suffisamment de place.

Remarque : Ne s'applique pas aux cotes radiales et diamétrales.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer le texte entre les lignes d'attache. Actif (1) : Forcer le texte entre les lignes d'attache

8.126 DIMTM (variable système)

8.126.1 Limite de tolérance inférieure

Contrôle la limite de tolérance minimale (inférieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.127 DIMTMOVE (variable système)

8.127.1 Mouvement du texte

Contrôle la façon dont le texte de cotation se déplace.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Déplacer la ligne de cotation avec le texte 1 : Ajouter une ligne de repère lorsque le texte de cotation est déplacé 2 : Autoriser le déplacement libre du texte sans ligne de repère

8.128 DIMTOFL (variable système)

8.128.1 Ligne de cotation forcée

Force une ligne de cotation entre les lignes d'attache, même si le texte est à l'extérieur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur Actif (1): Forcer les lignes de cote même si le texte est à l'extérieur

8.129 DIMTOH (variable système)

8.129.1 Alignement extérieur du texte

Place le texte de cotation horizontalement à l'extérieur des lignes d'attache.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Alignement sur la ligne de cotation Actif (1) : Alignement horizontal

8.130 DIMTOL (variable système)

8.130.1 Affichage de la tolérance

Ajoute des tolérances au texte de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la tolérance Actif (1) : Afficher la tolérance

8.131 DIMTOLJ (variable système)

8.131.1 Position verticale de la tolérance

Spécifie la position verticale des valeurs de tolérance par rapport au texte de cotations principales.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Bas 1 : Milieu 2 : Haut

8.132 DIMTP (variable système)

8.132.1 Limite de tolérance supérieure

Contrôle la limite de tolérance maximale (supérieure) pour le texte de cotation lorsque la variable système DIMTOL ou DIMLIM est activée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.133 DIMTSZ (variable système)

8.133.1 Taille de la marque de cotation

Contrôle la taille des marques dessinées au lieu des flèches pour les cotes linéaires, radiales et diamétrales.

Si la valeur est 0, les pointes des flèches sont dessinées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0
Valeurs possibles :	0 : Dessiner les pointes des flèches >0 : Dessiner des traits obliques au lieu des pointes des flèches

8.134 DIMTVP (variable système)

8.134.1 Décalage vertical du texte

Contrôle la position verticale de la cote au-dessus ou en-dessous de la ligne de cotation. Agit comme un facteur de la variable système DIMTXT, lorsque la variable système DIMTAD est définie sur **Centré entre les lignes d'attache**.

Une valeur de 1,0 équivaut à activer la variable système DIMTAD (1).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

8.135 DIMTXSTY (variable système)

8.135.1 Style de texte

Contrôle le style de texte de cotation par défaut.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

8.136 DIMTXT (variable système)

8.136.1 Hauteur de texte

Contrôle la hauteur par défaut du texte de cotation, si le style de texte défini dans la variable système DIMTXSTY n'a pas de hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,18 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 2,5 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

8.137 DIMTXTDIRECTION (variable système)

8.137.1 Direction du texte

Contrôle la direction du texte de cotation.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : De gauche à droite Actif (1) : De droite à gauche

8.138 DIMTZIN (variable système)

8.138.1 Supprimer les zéros des tolérances

Contrôle la suppression des zéros des tolérances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 1 : Inclure les zéros en pieds, et les zéros en pouces exacts 2 Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros à gauche dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros à droite dans les cotes décimales

8.139 DIMUNIT (variable système)

8.139.1 Type d'unités de cotation (obsolète)

Remplacé par les variables système DIMLUNIT et DIMFRAC.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural (empilé) 5 : Fractionnel (empilé) 6 : Architectural 7 : Fractionnel 8 : Panneau de configuration Windows

8.140 DIMUPT (variable système)

8.140.1 Placer le texte manuellement

Active ou désactive l'emplacement du texte de cotation lors de la création de la cote.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le curseur contrôle uniquement la position de la ligne de cotation Actif (1) : Le curseur contrôle à la fois la position du texte et de la ligne de cotation

8.141 DIMZIN (variable système)

8.141.1 Supprimer les zéros des cotes

Supprime les zéros de début et/ou de fin pour l'unité principale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Supprimer les zéros en pieds et les zéros en pouces 1 : Inclure les zéro en pieds et les zéros en pouces 2 : Inclure les zéros en pieds et supprimer les zéros en pouces 3 : Supprimer les zéros en pieds et inclure les zéros en pouces 4 : Supprimer les zéros de début dans les cotes décimales 8 : Supprimer les zéros de fin dans les cotes décimales

8.142 DISPLAYAXES (variable système)

8.142.1 Afficher les axes

Affiche les axes des éléments structurels.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Options possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les axes Actif (1) : Afficher les axes

8.143 DISPLAYAXESFORMEP (variable système)

8.143.1 Afficher les axes

Contrôle l'affichage des axes des éléments MEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

8.144 DISPLAYSCALING (variable système)

8.144.1 Mise à l'échelle automatique de l'affichage (lecture seule)

Règle l'échelle d'affichage actuelle en utilisant les paramètres d'affichage du système.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	50 à 1000
Valeur par défaut :	100

8.145 DISPLAYSIDESANDENDS (variable système)

8.145.1 Affichage des côtés et des extrémités

Affiche les côtés et les extrémités des entités structurelles lors de la sélection. Si la variable est activée, ils peuvent être sélectionnés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les côtés et les extrémités Actif (1) : Afficher les côtés et les extrémités

8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS (variable système)

8.146.1 Marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

Contrôle si les marqueurs d'accrochage s'affichent dans toutes les fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres Actif (1) : Afficher les marqueurs d'accrochage dans toutes les fenêtres

8.147 DISPLAYTOOLTIPS (variable système)

8.147.1 Infobulles d'accrochage

Active/désactive l'affichage des infobulles d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les infobulles d'accrochage Actif (1) : Activer les infobulles d'accrochage

8.148 DISPPAPERBKG (variable système)

8.148.1 Arrière-plan papier

Affiche une feuille de papier dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'arrière-plan papier Actif (1) : Afficher l'arrière-plan papier

8.149 DISPPAPERMARGINS (variable système)

8.149.1 Zone imprimable

Affiche la zone imprimable d'une présentation dans l'espace papier.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la zone imprimable Actif (1) : Afficher la zone imprimable

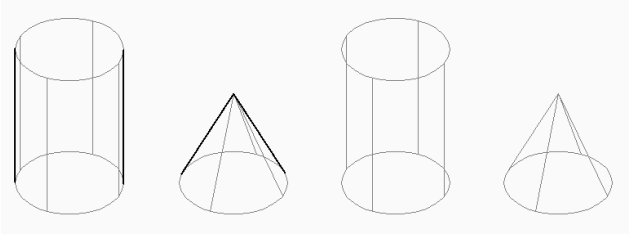
8.150 DISPSILH (variable système)

8.150.1 Afficher les courbes de silhouette

Affiche les courbes de silhouette sur les entités solides en mode filaire (2D et 3D).

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les courbes de silhouette Actif (1) : Afficher les courbes de silhouette



8.151 DISTANCE (variable système)

8.151.1 Distance (lecture seule)

La dernière distance calculée par la commande DISTANCE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

8.152 DMAUDITLEVEL (variable système)

8.152.1 Commande DMAUDIT, niveau de détail

Contrôle les types de messages affichés pour la commande DMAUDIT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Ignorer les erreurs de plage dynamique 2 : Ignorer les faces fines

Plage dynamique

La plage dynamique est l'ensemble des longueurs nécessaires pour créer une géométrie valide. La plage est limitée parce qu'un modeleur exprime les coordonnées des points dans l'espace 3D en nombres à virgule flottante de double précision. Pour représenter un nombre, les nombres à virgule flottante utilisent un nombre fini de chiffres significatifs, qui, dans le cas des nombres à double précision, est d'environ quatorze à seize chiffres significatifs. L'utilisation des chiffres par le modeleur est limitée à neuf chiffres significatifs afin d'éviter les erreurs d'arrondi. Cela signifie que la plage dynamique d'un modèle ne peut être que de neuf ordres de grandeur. Ainsi, le ratio entre la plus grande et la plus petite longueur à modéliser est de 10^9.

Les chiffres peuvent être interprétés comme des pouces, des millimètres ou toute autre unité. Le modeleur a une résolution de 10^-6, ce qui signifie que si la distance entre deux points est inférieure à cette valeur,

ils sont considérés comme identiques. Une bande de garde d'au moins un ordre de grandeur autour de la valeur de résolution est également nécessaire. Pour des raisons pratiques, il peut y avoir une ambiguïté sur les distances proches de la valeur de résolution, de sorte que cette bande de garde est une marge de sécurité pour améliorer la fiabilité.

Par conséquent, la plage dynamique correcte pour les modèles dans BricsCAD est comprise entre 10^-5 et 10^4 et ne dépend pas de l'unité. La plage dynamique des pièces modélisées en millimètres est comprise entre 0,00001 mm et 10 000 mm. La plage dynamique des pièces modélisées en mètres est comprise entre 0,00001 m et 10 000 m.

Si les valeurs excèdent la plage dynamique, le comportement des algorithmes de modélisation est imprévisible. Cela peut entraîner des résultats incorrects ou des échecs des algorithmes de modélisation.

Faces fines

Certains modèles peuvent contenir des faces longues et étroites qui n'étaient pas prévues dans la conception du modèle. En général, ces problèmes surviennent dans les modèles importés en raison des différences de tolérance entre les systèmes de modélisation géométrique.

La taille d'une caractéristique ne pouvant être inférieure à la résolution d'un modeleur, les faces authentiques sont au moins un ordre de grandeur plus grand que l'écart maximal dans le modèle. Toute face plus petite que cela est susceptible d'être fausse.

La tolérance de l'entité est calculée comme étant la valeur de tolérance la plus élevée parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité.

La distance maximale entre les bords longs d'une telle face est inférieure à la tolérance spécifiée. Il présente au moins une arête courte et pas plus de trois arêtes longues. Une arête courte est une arête dont la longueur est inférieure à la tolérance spécifiée. Une arête longue est plus longue que la tolérance spécifiée. La tolérance peut être calculée automatiquement sur la base de la boîte de délimitation de l'entité.

Étant donné que les cotations de la géométrie en ruban sont proches de la résolution du modeleur, il est difficile d'effectuer des opérations sur cette géométrie. Étant donné qu'une telle géométrie n'est généralement pas prévue, on tente de la remplacer par une géométrie tolérante. Sur l'ensemble du dessin, les arêtes tolérantes remplacent les faces fines, et les sommets tolérants remplacent les arêtes courtes. Lors de la fixation manuelle, les faces fines peuvent être retirées et les faces adjacentes peuvent être rallongées si nécessaire.

Remarque : Lors de la vérification et de la rectification d'une entité dans divers contextes, la tolérance est prise dans l'entité comme la plus grande valeur de tolérance parmi les arêtes et les sommets tolérants de l'entité ou d'autres valeurs à la discrétion de l'appelant.

8.153 DMAUTOUPDATE (variable système)

8.153.1 Mode de recalcul des contraintes 3D

Mise à jour automatique du modèle lorsque des contraintes sont appliquées ou modifiées.

Si elle est désactivée, la commande DMMISAJOUR peut être utilisée pour mettre à jour le modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune mise à jour automatique des contraintes 3D Actif (1) : Mise à jour automatique des contraintes 3D

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE (variable système)

8.154.1 Type de connexion

Contrôle le type de connexion créé par la commande BIMCONNECTSTRUCTUREL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Lisse 1 : Planaire

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT (variable système)

8.155.1 Soustraction DMAPPUYERTIRER

Contrôle ce qui se passe lorsqu'une entité, modifiée avec la commande DMAPPUYERTIRER, touche une entité existante.

Lorsqu'elle est désactivée, un solide qui croise un autre solide ne soustrait plus les zones d'intersection de l'autre solide.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la soustraction de DMAPPUYERTIRER Actif (1) : Activer la soustraction de DMAPPUYERTIRER

8.156 DMRECOGNIZE (variable système)

8.156.1 Reconnaissance automatique des contraintes géométriques 3D

Contraint automatiquement les relations géométriques entre les surfaces, lorsque des entités 3D sont modifiées ou que des contraintes 3D sont recalculées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1 à 1023
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver la reconnaissance automatique de contraintes géométriques 3D 1 : Surfaces tangentes 2 : Plans coïncidents 4 : Plans parallèles 8 : Plans perpendiculaires 16 : Cylindres perpendiculaires aux plans 32 : Surfaces coaxiales 64 : Cylindres et sphères de rayons égaux 128 : Sommets entre 4 faces ou plus 256 : Arêtes entre faces coïncidentes 512 : Corriger un plan contraint se trouvant sur XY/YZ/ZX (compatibilité)

8.157 DOCKPRIORITY (variable système)

8.157.1 Priorité de l'ancrage

Spécifie l'ordre de priorité des barres d'ancrage en haut, à gauche, à droite et en bas.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 14
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	1 : En haut, à gauche, à droite, en bas 2 : En haut, en bas, à gauche, à droite 3 : En haut, à gauche, en bas, à droite 4 : En haut, à droite, en bas, à gauche 5 : À gauche, à droite, en haut, en bas 6 : À gauche, en haut, en bas, à droite 7 : À gauche, en haut, à droite, en bas 8 : À gauche, en bas, à droite, en haut 9 : À droite, en haut, à gauche, en bas 10 : À droite, en bas, à gauche, en haut 11 : À droite, en haut, en bas, à gauche 12 : En bas, à gauche, à droite, en haut 13 : En bas, à gauche, en haut, à droite 14 : En bas, à droite, en haut, à gauche

8.158 DOCTABPOSITION (variable système)

8.158.1 Position des onglets

Contrôle où s'affiche le contrôle de l'onglet du document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : En haut 1 : En bas 2 : À gauche 3 : À droite

8.159 DONUTID (variable système)

8.159.1 Diamètre intérieur de l'anneau

Le diamètre intérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0,5

8.160 DONUTOD (variable système)

8.160.1 Diamètre extérieur de l'anneau

Diamètre extérieur par défaut pour la commande ANNEAU.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

8.161 DRAGMODE (variable système)

8.161.1 Mode de glissement des entités

Détermine si un aperçu s'affiche pendant les commandes DEPLACER et COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun glissement 1 : Sur demande 2 : Dans la mesure du possible

8.162 DRAGMODEHIDE (variable système)

8.162.1 Masquer pendant le glissement

Masque l'entité d'origine pendant les actions de déplacement et d'étirement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Lors des commandes de modélisation 3D Lors des commandes de dessin 2D

8.163 DRAGMODEINTERRUPT (variable système)

8.163.1 Mode d'interruption du glissement

Détermine si le nouveau calcul/dessin du modèle est interrompu lorsque le curseur est en mouvement.

Si cette option est activée, un aperçu en direct s'affiche. Si elle est désactivée, chaque action de glissement doit d'abord être terminée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

8.164 DRAGOPEN (variable système)

8.164.1 Ouverture avec glisser-déplacer

Détermine l'action consécutive au glissement d'un dessin depuis l'explorateur vers le programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Insérer un fichier dans le dessin en cours 1 : Ouvrir le fichier dans un nouvel onglet

8.165 DRAGP1 (variable système)

8.165.1 Fréquence de régénération lors du glissement

Définit la vitesse d'échantillonnage de l'entrée de régénération lors du glissement du fichier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	10

8.166 DRAGP2 (variable système)

8.166.1 Fréquence de rapidité en mode traînée

Définit la vitesse d’échantillonnage de la saisie lors du déplacement rapide.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	25

8.167 DRAGSNAP (variable système)

8.167.1 Accrochage aux entités glissées

Active la dynamique élastique pendant les commandes de modification : COPIER, COLLERPRESS, COLLERBLOC, DEPLACER, ROTATION, MIROIR, ECHELLE, ETIRER et plus encore.

La variable système DRAGSNAP contrôle le comportement de l'accrochage lors du déplacement. DRAGSNAP contrôle si une ligne élastique dynamique s'affiche au niveau du curseur ou du point d'accrochage à l'entité.

Remarque : La ligne élastique permet au curseur et à l'entité en cours de modification de bondir jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.

- Si cette variable est activée, le curseur et toutes les entités sélectionnées bondissent jusqu'au point d'accrochage actif, ce qui met en évidence l'emplacement cible.
- Si elle est désactivée, l'accrochage n'est effectif que pendant les commandes de dessin et de modification.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun accrochage aux entités glissées Actif (1) : Accrochage aux entités glissées

8.168 DRAWINGPATH (variable système)

8.168.1 Chemin des dessins

Chemin d'accès au fichier utilisé pour le cinquième dossier à gauche dans les boîtes de dialogue des commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

8.169 DRAWINGVIEWASM (variable système)

8.169.1 Optimisation des assemblages

Active l'utilisation de structures de données d'assemblage, optimise la génération de vues créées avec la commande VUEBASE.

Bascule entre la procédure analytique normale de suppression des lignes cachées (HLR) et la procédure ASM_HLR.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'optimisation des assemblages Actif (1) : Activer l'optimisation des assemblages

8.170 DRAWINGVIEWENTS (variable système)

8.170.1 Entités supplémentaires

Contrôle les entités qui seront traitées dans les vues de dessin créées par la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif (0)
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactive l'affichage des points Actif (1) : Point (l'aspect est contrôlé par PDSIZE et PDMODE)

8.171 DRAWINGVIEWFLAGS (variable système)

8.171.1 Marques de vues de dessin

Permet la génération et la mise à jour en parallèle des vues créées avec la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la génération parallèle et la mise à jour des vues Actif (1) : Activer la génération et la mise à jour parallèle des vues

8.172 DRAWINGVIEWPRESET (variable système)

8.172.1 Vue de dessin prédefinie

Contrôle le préréglage de la vue pour la commande VUEBASE.

Spécifie les types de dessins générés et leur emplacement dans la présentation.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Aucun

8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN (variable système)

8.173.1 Préréglage des lignes masquées dans la vue dessin

Contrôle le préréglage des lignes masquées pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas stocker le préréglage actuel de la ligne masquée (1) : Stocker le préréglage actuel de la ligne masquée

8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE (variable système)

8.174.1 Échelle de vue de dessin prédefinie

Enregistre l'échelle d'annotation pour la vue de dessin prédéfinie courante.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT (variable système)

8.175.1 Préréglage des lignes tangentes dans les vues dessin

Contrôle le préréglage des lignes tangentes pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage des lignes tangentes actuel Actif (1) : Stocker le préréglage des lignes tangentes actuel

8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING (variable système)

8.176.1 Préréglage des lignes de montage des vues de dessin

Contrôle le préréglage des lignes de montage pour la commande VUEBASE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker le préréglage de lignes de montage actuel Actif (1) : Stocker le préréglage de lignes de montage actuel

8.177 DRAWINGVIEWQUALITY (variable système)

8.177.1 Qualité des vues de dessin

Contrôle la qualité des vues créées avec la commande VUEBASE.

Désactivez cette option pour réduire de manière significative le temps nécessaire à la génération des vues de dessin. Des vues avec une géométrie de qualité brouillon sont créées, il n'est pas possible de mettre des annotations sur les arêtes des entités dans ces vues.

Cependant, elles ressemblent beaucoup à une vue de dessin précise (de haute qualité) et vous pouvez les utiliser pour créer rapidement des présentations.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Qualité brouillon 1 : Qualité haute

8.178 DRAWORDERCTL (variable système)

8.178.1 Contrôle de l'ordre de tracé

Contrôle la fonctionnalité d'ordre de tracé. Limite l'ordre de tracé. Utilisez cette variable si certaines opérations de modification prennent un peu plus de temps.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Affichage par défaut des entités selon l'ordre de tracé 2 : Ordre de tracé hérité

8.179 DWFFORMAT (variable système)

8.179.1 Format DWF par défaut

Contrôle le format d'exportation par défaut pour la commande DWF3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : DWF 1 : DWFx

8.180 DWFFRAME (variable système)

8.180.1 Cadre DWF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches DWF ou DWFx, si la variable système FRAME est définie sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres DWF 1 : Afficher et imprimer les cadres DWF 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres DWF

8.181 DWFOSNAP (variable système)

8.181.1 Accrochage aux entités DWF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers sous-couches DWF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités DGN Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités DWF

8.182 DWFVERSION (variable système)

8.182.1 Version DWF

Contrôle la version d'exportation au format DWF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : DWF 3D v6.01 2 : DWF binaire v6.0 3 : Ascii Encoded 2D Stream DWF compressé v6.0 4 : DWF compressé v5.5 5 : DWF binaire v5.5 6 : DWF Ascii v5.5 7 : DWF compressé v4.2 8 : DWF binaire v4.2 9 : DWF Ascii v4.2 10 : DWFx en XPS

8.183 DWGCHECK (variable système)

8.183.1 Contrôle du dessin

Exécute un contrôle automatique de l'intégrité des données lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Avertir au sujet d'un problème potentiel 1 : Avertir au sujet d'un problème potentiel et d'une autre application 2 : Notifier en cas de problème 3 : Notifier au sujet d'un problème potentiel ; avertir sur une autre application

8.184 DWGCODEPAGE (variable système)

8.184.1 Page de code du dessin (lecture seule)

Affiche la page de code du dessin, identique à la variable système SYSCODEPAGE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

8.185 DWGGUIDCLOUDAI (variable système)

8.185.1 GUID du dessin

GUID (Globally Unique Identifier) unique pour ce dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	" "

8.186 DWGNAME (variable système)

8.186.1 Nom du dessin (lecture seule)

Le nom du dessin courant.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

8.187 DWGPREFIX (variable système)

8.187.1 Préfixe du dessin (lecture seule)

Affiche le chemin du dossier du dessin actuel.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

8.188 DWGTITLED (variable système)

8.188.1 Dessin nommé (lecture seule)

Détermine si le dessin actuel a été nommé.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	(0) : Le dessin n'a pas été nommé (1) : Le dessin a été nommé

8.189 DXEVAL (variable système)

8.189.1 Mode de mise à jour d'extraction de données

Spécifie la notification pour les tables d'extraction de données.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 511
Valeur par défaut :	12
Options possibles :	0 : Aucune notification 1 : Notification à l'ouverture 2 : Notification à l'enregistrement 4 : Notification à l'impression 8 : Notification à la publication 16 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE 32 : Notification à l'enregistrement + mise à jour automatique 64 : Notification à l'impression + mise à jour automatique 128 : Notification à la publication + mise à jour automatique 256 : Notification sur ETRANSMIT ou ARCHIVE + mise à jour automatique

8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT (variable système)

8.190.1 Ajustement de l'alignement du texte pour un fichier DXF

Contrôle si l'alignement est ajusté lors du chargement d'un texte depuis un fichier DXF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas ajuster l'alignement (1) : Ajuster l'alignement

8.191 DYNCONSTRAINTMODE (variable système)

8.191.1 Mode de contraintes dynamiques

Affiche les contraintes dimensionnelles cachées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées. Actif (1) : Afficher les contraintes dimensionnelles masquées lorsque les entités contraintes sont sélectionnées.

8.192 DYNDIGRIP (variable système)

8.192.1 Afficher les cotes dynamiques

Spécifie les cotes dynamiques qui s'affichent.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Longueur résultante 2 : Longueur étendue 4 : Angle absolu 8 : Angle relatif 16 : Rayon de l'arc

8.193 DYNDIMAPERTURE (variable système)

8.193.1 Ouverture de la cote dynamique

Contrôle le rayon autour du curseur, utilisé pour détecter l'entité la plus proche dans une commande, en pixels. S'applique uniquement quand la variable système DYNMODE est définie sur **Cotes dynamiques de l'entité la plus proche**.

Des valeurs comprises entre 1 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	20
Unité	pixels

8.194 DYNDIMCOLORHOT (variable système)

8.194.1 Couleur chaude de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lors d'une action de déplacement de la poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	142

8.195 DYNDIMCOLORHOVER (variable système)

8.195.1 Couleur de survol de cote dynamique

La couleur des cotes dynamiques, lorsque le curseur passe au-dessus d'un point de poignée.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	142

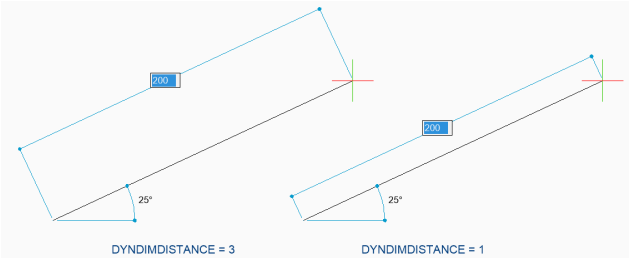
8.196 DYNDIMDISTANCE (variable système)

8.196.1 Distance de cote dynamique

Contrôle la position de la boîte de cotation dynamique - la distance de décalage par rapport à l'entité.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 10.0
Valeur par défaut :	1.0



8.197 DYNDIMLINETYPE (variable système)

8.197.1 Type de ligne de cotation dynamique

Contrôle la visualisation du type de ligne des cotes dynamiques lors d'une action de déplacement de la poignée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	-1 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	-1 : Courant Continu 1 : Pointillés 2 : Tirets

8.198 DYNDIVIS (variable système)

8.198.1 Visibilité de cote dynamique

Contrôle les cotes dynamiques qui s'affichent lorsque les poignées sont déplacées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Seulement la première cote dynamique 1 : Seulement les deux premières cotes dynamiques 2 : Toutes les cotes dynamiques, comme spécifié par DYNDIGRIP

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY (variable système)

8.199.1 Transparence des champs de saisie dynamiques

Contrôle la transparence des champs de saisie dynamiques, en pourcentage.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100

Valeur par défaut :	90

8.200 DYNMODE (variable système)

8.200.1 Mode de saisie dynamique

Permet d'activer/de désactiver les fonctionnalités de saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-31 à 31
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	Valeurs négatives : Tout désactiver temporairement 0 : Aucune entrée dynamique 1 : Saisie dynamique au niveau du réticule (pas encore pris en charge) 2 : Cotes dynamiques modifiables 4 : Repérage dynamique avec dimensions 8 : L'entité la plus proche en dimensions dynamiques des axes X/Y du SCU 16: Cotes dynamiques de l'entité la plus proche

8.201 DYNPICOORDS (variable système)

8.201.1 Mode par défaut pour la saisie de coordonnées dynamiques

Mode par défaut pour la saisie des coordonnées, lors d'une saisie dynamique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Relatif 1 : Absolu

9. E

9.1 EDGEMODE (variable système)

9.1.1 Mode d'arête

Définit comment les coupes et extrémités de contours sont vérifiées avec les commandes AJUSTER et PROLONGER, avec ou sans extension.

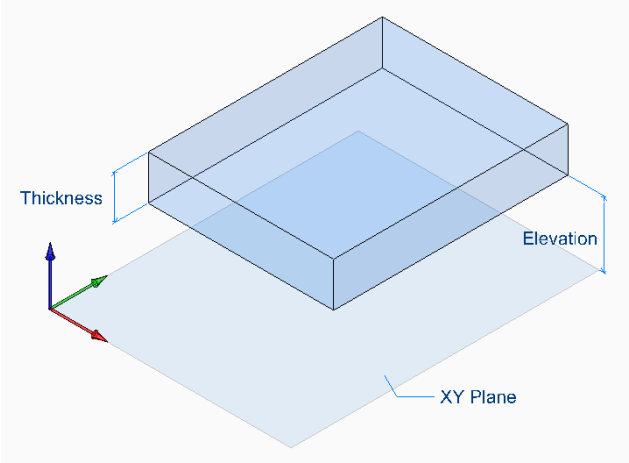
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser l'arête sélectionnée sans extension Actif (1) : Prolonger ou ajuster l'entité sélectionnée jusqu'à une extension imaginaire de l'arête de découpe ou de contour

9.2 ELEVATION (variable système)

9.2.1 Élévation

L'élévation (axe Z) des nouvelles entités par rapport au SCU actuel.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0



9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS (variable système)

9.3.1 Élévation au croisement des lignes de rupture

Contrôle l'élévation aux croisements des lignes de rupture.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Minimale 1 : Maximale 2 : Moyenne

9.4 ENABLEATTRACTION (variable système)

9.4.1 Accrochage des poignées

Permet l'attraction d'une poignée à l'autre lors des actions de déplacement ou de modification d'un point de poignée.

Remarque : REMARQUE : la variable système OSMODE peut modifier ce comportement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'attraction des poignées Actif (1) : Activer l'attraction des poignées

9.5 ENABLEBIMBKUPDATE (variable système)

9.5.1 Autoriser les mises à jour de coupes en arrière-plan

Autorise la mise à jour de la coupe en arrière-plan, voir la commande BIMBKUPDATE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

9.6 ENABLEHYPERLINKMENU (variable système)

9.6.1 Menu de liens hypertextes

Active/désactive le menu de liens hypertextes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le menu de liens hypertextes Actif (1) : Activer le menu de liens hypertextes

9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP (variable système)

9.7.1 Infobulle du lien hypertexte

Active/désactive l'affichage de l'infobulle du lien hypertexte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'infobulle du lien hypertexte Actif (1) : Activer l'infobulle du lien hypertexte

9.8 ERRNO (variable système)

9.8.1 Numéro d'erreur (lecture seule)

Indique le type d'erreur d'un programme LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0

9.9 EXPERT (variable système)

9.9.1 Expert

Contrôle l'affichage de certaines invites. Si les invites sont supprimées, l'opération se poursuit comme si O(ui) avait été saisi. Peut affecter les scripts, les macros de menu, le langage LISP et les fonctions de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher toutes les invites normalement 1 : Supprimer les invites pour **regen** et **désactivation des calques** 2 : Supprimer aussi les invites **Bloc déjà défini** (commande BLOC) et **Le fichier existe déjà** (commandes SAUVEGRD et WBLOC) 3 : Supprimer aussi l'invite **Type de ligne déjà chargé** 4 : Supprimer aussi les invites **Le fichier existe déjà** (à l'enregistrement des SCU et des FENETRES) 5 : Supprimer aussi l'invite **Le style de cote existe déjà**

9.10 EXPINSALIGN (variable système)

9.10.1 Alignement Insertion Explorateur

Aligner les blocs insérés depuis l'Explorateur de dessin, avec les entités sélectionnées.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs alignés Actif (1) : Insérer les blocs alignés

9.11 EXPINSANGLE (variable système)

9.11.1 Angle d'insertion de l'Explorateur

Angle de rotation utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXANGLE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0
Unité	degrés

9.12 EXPINSFIXANGLE (variable système)

9.12.1 Angle fixe d'insertion à partir de l'Explorateur

Utilise un angle de rotation pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin. Voir également la variable système EXPINSANGLE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à un angle de rotation fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à angle fixe

9.13 EXPINSFIXSCALE (variable système)

9.13.1 Insertion à échelle fixe à partir de l'Explorateur

Insérer les blocs depuis l'Explorateur de dessin à une échelle fixe.

Voir la variable système EXPINSSCALE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas insérer les blocs à une échelle fixe. Actif (1) : Insérer les blocs à échelle fixe

9.14 EXPINSSCALE (variable système)

9.14.1 Échelle pour l'insertion à partir de l'Explorateur

Facteur d'échelle utilisé pour les blocs insérés à partir de l'Explorateur de dessin.

S'applique si la variable système EXPINSFIXSCALE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0

9.15 EXPLMODE (variable système)

9.15.1 Mode de décomposition

Active la commande DECOMPOS sur les blocs à échelle non uniforme.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas décomposer les blocs à l'échelle non uniforme Actif (1) : Décomposer les blocs mis à l'échelle non uniforme

9.16 EXPORT3DPDFWRITER (variable système)

9.16.1 Rédacteur de PDF 3D

Contrôle le rédacteur utilisé pour enregistrer les fichiers PDF 3D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Rédacteur de PDF 3D Communicator 1 : Rédacteur de PDF 3D interne

9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER (variable système)

9.17.1 Rédacteur ASAT/ASAB

Contrôle le rédacteur utilisé pour enregistrer les fichiers ASAT/ASAB. Le rédacteur ASAT/ASAB interne utilisé si le Communicator n'est pas installé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Rédacteur Communicator ASAT/ASAB 1 : Rédacteur interne ASAT/ASAB

9.18 EXPORTACISFORMATVERSION (variable système)

9.18.1 Version du format d'exportation ACIS

Contrôle la version du fichier ACIS à exporter.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	0 : Dernier disponible 1 : R18 2 : R19 3 : R20 4 : R21 5 : R22 6 : R23 7 : R24 8 : R25 9 : 2016 10 : 2017 11 : 2018 12 : 2019 13 : 2020 14 : 2021 15 : 2022

9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION (variable système)

9.19.1 Version format export CATIA V4

Contrôle la version du fichier CATIA V4 à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière version disponible 1 : 4.1.9 2 : 4.2.0 3 : 4.2.1 4 : 4.2.2 5 : 4.2.3 6 : 4.2.4

9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION (variable système)

9.20.1 Version de format d'exportation CATIA V5

Contrôle la version du fichier CATIA V5 à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 17
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernier disponible 1 : CATIA V5 R16 2 : CATIA V5 R17 3 : CATIA V5 R18 4 : CATIA V5 R19 5 : CATIA V5 R20 6 : CATIA V5 R21 7 : CATIA V5 R22 8 : CATIA V5 R23 9 : CATIA V5 R24 10 : CATIA V5 R25 11 : CATIA V5-6 R2016 12 : CATIA V5-6 R2017 13 : CATIA V5-6 R2018 14 : CATIA V5-6 R2019 15 : CATIA V5-6 R2020 16 : CATIA V5-6 R20211 17 : CATIA V5-6 R2022

9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS (variable système)

9.21.1 Exporter drapeaux géométrie

Contrôle la manière dont les représentations géométriques aux formats IGES et STEP sont exportées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	01 : Convertir les courbes analytiques en splines 02 : Convertir les surfaces analytiques en splines 04 : Diviser les courbes P aux discontinuités G1 (Mac uniquement) 08 : Séparer les faces périodiques

9.22 EXPORTHIDDENPARTS (variable système)

9.22.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces masquées sont exportées.

Les entités peuvent être invisibles pour les raisons suivantes :

- La commande CACHEROBJET masque l'entité
- L'entité se trouve sur un calque masqué.
- L'entité appartient à un composant invisible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	**0 : Exporter et masquer si possible**: exporte les entités masquées. Si le format cible prend en charge les entités masquées, celles du document source seront également masquées dans le document cible. **1 : Ne pas exporter** : les entités invisibles sont ignorées.

9.23 EXPORTMODELSPACE (variable système)

9.23.1 Exporter l'espace modèle

Contrôle la partie de l'espace modèle à exporter au format DWF, DWFx ou PDF.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Affichage 1 : Étendue 2 : Fenêtre

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations au format DWF.

9.24 EXPORTPAGESETUP (variable système)

9.24.1 Exporter la mise en page

Bascule la configuration de page pour l'exportation DWF, DWFx ou PDF.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Par défaut 1 : Écraser

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement factices pour les exportations .dwf.

9.25 EXPORTPAPERSPACE (variable système)

9.25.1 Exporter l'espace papier

Contrôle la ou les présentation(s) à exporter au format DWF, DWFx ou PDF, à partir de l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Présentation courante 1 : Toutes les présentations

Remarque : Les variables système EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE et EXPORTPAGESETUP sont actuellement fictives pour les exportations .dwf.

9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION (variable système)

9.26.1 Version du format d'exportation Parasolid

Contrôle la version du fichier Parasolid à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 23
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernier disponible 1 : Parasolid 12 2 : Parasolid 13 3 : Parasolid 14 4 : Parasolid 15 5 : Parasolid 16 6 : Parasolid 17 7 : Parasolid 18 8 : Parasolid 19 9 : Parasolid 20 10 : Parasolid 21 11 : Parasolid 22 12 : Parasolid 23 13 : Parasolid 24 14 : Parasolid 25 15 : Parasolid 26 16 : Parasolid 27 17 : Parasolid 28 18 : Parasolid 29 19 : Parasolid 30 20 : Parasolid 31 21 : Parasolid 32 22 : Parasolid 33 23 : Parasolid 34

9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

9.27.1 Structure du produit

Contrôle si une structure de produit est exportée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	**0 : Aucune structure de produit** : exporte une structure plate sans composants dans le document cible, que le document BricsCAD ait une structure de produit ou non. **1 : Exporter la structure de produit** : exporte les données de structure de produit BricsCAD (si existant) vers le document cible.

Remarque : L'option [1] est valide pour le niveau de licence Pro (ou supérieur). Pour les autres niveaux de licence, l'option [0] est utilisée.

9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION (variable système)

9.28.1 Version du format d'exportation STEP

Contrôle la version du fichier STEP à exporter.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : AP203 1 : AP214 2 : AP242

9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION (variable système)

9.29.1 Version du format d'exportation XCGM

Contrôle la version XCGM lors de l'exportation d'un fichier vers ce format.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière version disponible 1 : CGM R2013x 2 : CGM R2014 3 : CGM R2014x 4 : CGM R2015x B1 5 : CGM R2015x B5 6 : CGM R2015x B5 SP1 7 : CGM R2016 1.0 8 : CGM R2016 1.1 9 : CGM R2017 1.0 10 : CGM R2017 1.1 11 : CGM R2018 1.0 12 : CGM R2018 1.1 13 : CGM R2019 1.0 14 : CGM R2020 1.0 15 : CGM R2021 1.0 16 : CGM R2022 1.0

9.30 EXTMAX (variable système)

9.30.1 Étendue maximale (lecture seule)

Les coordonnées supérieures droites de l'étendue du dessin.

Il augmente à mesure que de nouvelles entités sont créées en dehors des étendues existantes.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

9.31 EXTMIN (variable système)

9.31.1 Étendue minimale (lecture seule)

Coordonnées inférieures gauches de l'étendue du dessin.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

9.32 EXTNAMES (variable système)

9.32.1 Extension des noms

Contrôle le nombre maximum de caractères pour les noms des entités nommées (par exemple : types de lignes et calques) enregistrés dans des tableaux de symboles.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Noms jusque 31 caractères Actif (1) : Noms jusque 255 caractères

9.33 EXTRUDEINSIDE (variable système)

9.33.1 Comportement intérieur de l'extrusion

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles se croisent.

S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **AUto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité qui touche le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM

Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire l'entité créée du parent 2 : Unifier l'entité créée avec le parent

9.34 EXTRUDEOUTSIDE (variable système)

9.34.1 Extrusion vers l'extérieur

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient l'entité parente lorsqu'elles sont en contact. S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **AUto** est sélectionnée.

L'entité parente est toute entité en contact avec le contour à partir duquel l'entité extrudée/révolue a été créée.

La variable système EXTRUDEOUTSIDE est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin et Modelisation 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM
Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire la nouvelle entité à l'entité existante 2 : Unir les entités

10. F

10.1 FACETRATIO (variable système)

10.1.1 Ratio d'aspect des facettes

Définit le ratio d'aspect des facettes pour les solides ACIS cylindriques et coniques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Créer un maillage de N sur 1 pour les solides ACIS cylindriques et coniques 1 : Créer un maillage de N par M pour les solides ACIS cylindriques et coniques

10.2 FACETRES (variable système)

10.2.1 Résolution des facettes

Contrôle le lissage des vues en lignes cachées, ombragées et rendues.

Des valeurs comprises entre 0.01 et 10.0 sont acceptées. Les valeurs élevées peuvent avoir un impact significatif sur l'utilisation de la mémoire et les performances.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.01 à 10.0
Valeur par défaut :	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS (variable système)

10.3.1 Exportation des caméras FBX

Permet d'exporter les caméras au format FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des caméras Actif (1) : Activer l'exportation des caméras

10.4 FBXEXPORTENTIES (variable système)

10.4.1 Exportrer les entités FBX

Permet d'exporter des entités vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation d'entités Actif (1) : Activer l'exportation d'entités

10.5 FBXEXPORTENTIESSELTYPE (variable système)

10.5.1 Entités FBX à exporter

Contrôle les entités exportées vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Entités visibles 1 : Entités sélectionnées

10.6 FBXEXPORTLIGHTS (variable système)

10.6.1 Exportation des lumières FBX

Permet d'exporter les lumières au format FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des lumières Actif (1) : Activer l'exportation des lumières

10.7 FBXEXPORTMATERIALS (variable système)

10.7.1 Exportation de matériaux FBX

Permet d'exporter des matériaux vers FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation de matériaux Actif (1) : Activer l'exportation de matériaux

10.8 FBXEXPORTTEXTURES (variable système)

10.8.1 Exportation de textures FBX

Définit le type de matériau utilisé pour l'exportation d'un fichier FBX.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Intégrer 1 : Référence 2 : Copier les textures à l'emplacement

10.9 FBXEXPORTTEXTURESPATH (variable système)

10.9.1 Chemin pour l'exportation des textures au format Fbx

Chemin d'accès au fichier d'exportation des textures au format FBX.

Ce paramètre n'est utilisé que lorsque la variable système FBXEXPORTTEXTURES est définie sur 2.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

10.10 FEATURECOLORS (variable système)

10.10.1 Couleurs des fonctions

Colore les pièces de tôlerie selon le type de fonction.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Options possibles :	Actif (1) : Les faces de solides sont colorées dans la couleur spécifiée pour la fonction associée. Inactif (0) : Toutes les faces d'entités sont colorées avec la couleur 3D par défaut du solide.

10.11 FIELDDISPLAY (variable système)

10.11.1 Affichage du champ

Applique un remplissage gris derrière le texte du champ.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucun arrière-plan gris Actif (1) : Arrière-plan gris

10.12 FIELDEVAL (variable système)

10.12.1 Mode de mise à jour des champs

Contrôle la manière dont les champs sont mis à jour.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Valeur par défaut :	31
Options possibles :	0 : Aucune mise à jour 1 : Mis à jour à l'ouverture 2 : Mis à jour lors de l'enregistrement 4 : Mis à jour lors du tracé 8 : Mis à jour à l'utilisation d'ETRANSMIT 16 : Mis à jour lors de la régénération

Remarque : Les champs de date ne sont mis à jour que par la commande METTREAJOURCHAMP ; ils ne sont pas automatiquement mis à jour en fonction de la valeur de la variable système FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA (variable système)

10.13.1 Boîte de dialogue Fichier

Active ou désactive l'affichage des boîtes de dialogue. Si la variable est désactivée, saisissez un tilde (~) pour faire apparaître la boîte de dialogue Fichier. Cette procédure fonctionne également avec les fonctions LISP et les champs de commandes dans les définitions d'outils.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boîtes de dialogue Actif (1) : Afficher les boîtes de dialogue

10.14 FILLETRAD (variable système)

10.14.1 Rayon du congé

Dernier rayon utilisé avec la commande RACCORD.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10,0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

10.15 FILLETWELDINGCOMBINEADJACENT (variable système)

10.15.1 Combiner les soudures d'angle adjacentes

Permet de combiner des segments de soudure d'angle adjacentes en une seule fonction de soudure d'angle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas combiner les segments de soudure d'angle adjacentes. Actif (1) : Combiner les segments de soudure d'angle adjacentes.

10.16 FILLETWELDINGMAXGAPRATIO (variable système)

10.16.1 Rapport maximal d'un écart à la taille de soudure

Définit le rapport maximal par défaut de l'écart entre une pièce à souder et la taille de la soudure d'angle, voir la variable système FILLETWELDINGZSIZE.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 0.8 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 0.8
Valeur par défaut :	0.4

10.17 FILLETWELDINGZSIZE (variable système)

10.17.1 Taille Z de la soudure d'angle par défaut

Définit la taille Z par défaut des soudures d'angle symétriques.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	5

10.18 FILLMODE (variable système)

10.18.1 Mode de remplissage

Affiche les remplissages pour les lignes multiples, les traces, les solides, les hachures (y compris le remplissage solide) et les polylignes larges.

Une REGEN est nécessaire.

Lorsque la variable est désactivé, toutes les entités remplies s'affichent et s'impriment sous forme de contours et réduisent le temps nécessaire pour afficher ou imprimer un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités ne sont pas remplies Actif (1) : Les entités sont remplies

10.19 FITLINEFITARCMODE (variable système)

10.19.1 Mode AjusterArc AjusterLigne

La variable système FITLINEFITARCMODE définit les valeurs des options **Utiliser le dessin entier**, **Ajuster en 3d** et **Supprimer les entités d'origine après l'ajustement**, qui sont utilisées par les commandes AJUSTERLIGNE et AJUSTERARC. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

Remarque : Cette variable n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Octets
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune action 1 : Utiliser tout le dessin 2 : Ajuster en 3D 4 : Supprimer les entités d'origine après l'ajustement

10.20 FITTINGRADIUSTYPE (variable système)

10.20.1 Type de rayon de raccord

Définit le type de rayon du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

10.21 FITTINGRADIUSVALUE (variable système)

10.21.1 Valeur du rayon des raccords

Définit la valeur du rayon du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.5

10.22 FONTALT (variable système)

10.22.1 Police alternative

La police de substitution utilisée lorsqu'une police de texte est introuvable.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	simplex.shx

10.23 FONTMAP (variable système)

10.23.1 Fichier de mappage des polices

Le fichier de mappage des polices.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	default.fmp

10.24 FRAME (variable système)

10.24.1 Cadre

Contrôle la visibilité des cadres pour les XRef, les images et les sous-couches.

Remplace les variables système CADREIMAGE, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME et XCLIPFRAME.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Cacher les cadres 1 : Afficher et tracer les cadres 2 : Afficher mais ne pas tracer les cadres 3 : Utiliser les variables système individuelles

10.25 FRAMESELECTION (variable système)

10.25.1 Sélection du cadre

Contrôle si le cadre invisible d'une image, d'une sous-couche, d'une Xref délimitée ou d'un nettoyage peut être sélectionné.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les cadres invisibles ne sont pas sélectionnables. Actif (1) : Les cadres invisibles sont sélectionnables.

10.26 FRONTZ (variable système)

10.26.1 Décalage du plan de délimitation avant

Affiche l'option **Délimitation** de la commande VUEDYN.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

10.27 FULLOPEN (variable système)

10.27.1 Ouverture totale (lecture seule)

Indique l'état du dessin en cours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeurs possibles :	0 : Dessin partiellement ouvert 1 : Dessin complètement ouvert

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER (variable système)

11.1.1 Nombre maximal de dents de pignon

Contrôle le nombre de dents des pignons, lors de la commande -BMHARDWARE. Utilisez cette option pour insérer des pignons avec une géométrie simplifiée ou complète.

Des valeurs comprises entre 0 et 1000 sont acceptées.

Remarque : Ce nombre doit être supérieur ou égal au nombre de dents du pignon inséré pour créer un pignon avec une géométrie complète. 1000 suffisent pour insérer n'importe quel pignon de la bibliothèque avec un ensemble complet de dents.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS (variable système)

11.2.1 Générer des attributs associatifs

Permet la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas générer d'attributs associatifs pour les entités 3D Actif (1) : Permettre la génération d'attributs associatifs sur des entités 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS (variable système)

11.3.1 Générer des dessins associatifs

Active les cotes associatives pour les dessins générés avec les commandes BIMMAJCOUPE, VUEBASE et VUECOUPE.

En conséquence, les dimensions sont mises à jour dans les fenêtres Espace papier et les dessins de la coupe BIM associés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les dimensions associatives Actif (1) : Activer les dimensions associatives

11.4 GEOLATLONGFORMAT (variable système)

11.4.1 Format de latitude/longitude géographique

Contrôle le format des valeurs de latitude et de longitude géographiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Degrés décimaux 1 : Degrés/minutes/secondes

11.5 GEOMARKERVISIBILITY (variable système)

11.5.1 Visibilité du marqueur géographique

Contrôle la visibilité du marqueur géographique.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le marqueur géographique n'est pas visible Actif (1) : Le marqueur géographique est visible

11.6 GEOMRELATIONS (variable système)

11.6.1 Indication de relation géométrique

Contrôle si les relations géométriques sont reconnues et maintenues lorsqu'une entité 2D est déplacée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Reconnaître les relations de tangence 2 : Reconnaître les relations perpendiculaires

11.7 GETSTARTED (variable système)

11.7.1 Démarrer

Contrôle l'affichage de l'écran de lancement au démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la boîte de dialogue de lancement Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue de lancement

11.8 GFANG (variable système)

11.8.1 Angle de remplissage du dégradé

Contrôle l'angle de remplissage du dégradé par défaut.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	0.0

11.9 GFCLR1 (variable système)

11.9.1 Couleur primaire remplissage dégradé

Contrôle la première couleur par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5

11.10 GFCLR2 (variable système)

11.10.1 Couleur secondaire d'un remplissage dégradé

Contrôle la couleur secondaire par défaut d'un remplissage dégradé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	7

11.11 GFCLRLUM (variable système)

11.11.1 Niveau de teinte du remplissage dégradé

Contrôle l'intensité de la teinte par défaut d'un remplissage dégradé avec une seule couleur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

11.12 GFCLRSTATE (variable système)

11.12.1 Nombre de couleurs du remplissage dégradé

Contrôle le nombre de couleurs par défaut pour un remplissage dégradé.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : deux couleurs Actif (1) : une couleur

11.13 GFNAME (variable système)

11.13.1 Nom du remplissage dégradé

Détermine le motif du remplissage dégradé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 9
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : LINÉAIRE 2 : CYLINDRE 3 : CYLINDRE INVERSÉ 4 : SPHÉRIQUE 5 : HÉMISPHÉRIQUE 6 : COURBÉ 7 : SPHÉRIQUE INVERSÉ 8 : HÉMISPHÉRIQUE INVERSÉ 9 : COURBÉ INVERSÉ

11.14 GFSHIFT (variable système)

11.14.1 Décalage du remplissage dégradé

Détermine si un motif de remplissage dégradé est centré ou décalé vers le haut et vers la gauche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Centré Actif (1) : Décalé

11.15 GLSWAPMODE (variable système)

11.15.1 Mode de permutation GL

Spécifie la méthode d'échange utilisée lors de l'affichage avec le moteur GL. Selon le pilote matériel utilisé, l'effet visuel peut différer entre ces options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ne pas appeler glXSwapBuffers. 1 : Appeler glCopyPixels pour copier l'arrière vers l'avant, ensuite appeler glXSwapBuffers. 2 : Appeler glXSwapBuffers, ne pas appeler glCopyPixels. 3 : Appeler glXSwapBuffers, ensuite appeler glCopyPixels pour copier l'avant vers l'arrière. 4 : Ne rien faire - pour tests uniquement.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM (variable système)

11.16.1 Couleur du bas du dégradé d'arrière-plan

Indique la couleur de la partie inférieure par défaut pour les arrière-plans dégradés et les arrière-plans des vues solides par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 210.210.210

11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE (variable système)

11.17.1 Couleur du milieu du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du milieu par défaut des arrière-plans dégradés.

S'applique uniquement si la variable système GRADIENTMODE est définie sur **Trois couleurs de dégradé**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 250,250,250

11.18 GRADIENTCOLORTOP (variable système)

11.18.1 Couleur du haut du dégradé d'arrière-plan

Contrôle la couleur du haut par défaut pour les arrière-plans dégradés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc

11.19 GRADIENTMODE (variable système)

11.19.1 Mode dégradé en arrière-plan

Spécifie la présence ou non d'un dégradé sur l'arrière-plan par défaut et son mode d'application. La boîte de dialogue **Arrière-plan** permet d'ajuster les différentes options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Aucun dégradé d'arrière-plan 1 : Deux couleurs de dégradé (haut/bas) 2 : Trois couleurs de dégradé (haut/milieu/bas)

11.20 GRIDAXISCOLOR (variable système)

11.20.1 Couleurs des axes de la grille

Spécifie la couleur des axes de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	254

11.21 GRIDDISPLAY (variable système)

11.21.1 Affichage de la grille

Contrôle l'affichage de la grille.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Restreindre à la zone LIMITES 1 : Afficher au-delà de la zone LIMITES 2 : Afficher la grille adaptative 4 : Permettre une subdivision en dessous de l'espacement de la grille 8 : Suivre le SCU dynamique

11.22 GRIDMAJOR (variable système)

11.22.1 Grille principale

Spécifie la fréquence des lignes de grille principales par rapport aux secondaires.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 100
Valeur par défaut :	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR (variable système)

11.23.1 Couleur de la grille principale

Spécifie la couleur des lignes principales de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeurs possibles :	251

11.24 GRIDMINORCOLOR (variable système)

11.24.1 Couleur des lignes secondaires de la grille

Contrôle la couleur des lignes secondaires de la grille.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	250

11.25 GRIDMODE (variable système)

11.25.1 Mode grille

Active la grille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Grille désactivée Actif (1) : Grille activée

11.26 GRIDSTYLE (variable système)

11.26.1 Style de grille

Contrôle si la grille s'affiche sous forme de points ou de lignes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Grille lignée 1 : Grille en pointillés dans l'espace modèle 2D 2 : Grille en pointillés dans l'éditeur de blocs 4 : Grille en pointillés dans la Feuille/Présentation

11.27 GRIDUNIT (variable système)

11.27.1 Unité de la grille

Spécifie l'espacement X et Y de la grille pour la fenêtre courante.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

11.28 GRIDXYZTINT (variable système)

11.28.1 Teinte XYZ de la grille

Applique les couleurs des axes du SCU pour les lignes de la grille. Voir aussi les variables système COLORX, COLORY et COLORZ.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes d'axe de la grille 2 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes principales de la grille 4 : Appliquer la teinte XYZ aux lignes secondaires de la grille

11.29 GRIPBLOCK (variable système)

11.29.1 Poignées dans les blocs

Affiche les poignées sur les entités à l'intérieur d'un bloc, lors de sa sélection.

Le point d'insertion du bloc s'affiche indépendamment de ce paramètre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les poignées des entités dans le bloc Actif (1) : Afficher les poignées des entités dans le bloc

11.30 GRIPCOLOR (variable système)

11.30.1 Couleur poignée

Définit la couleur des poignées non sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	72

11.31 GRIPDYNCOLOR (variable système)

11.31.1 Couleur de poignée dynamique

Spécifie la couleur des poignées personnalisées pour les blocs dynamiques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	140

11.32 GRIPHOT (variable système)

11.32.1 Couleur de poignée sélectionnée

Détermine la couleur des poignées sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	240

11.33 GRIPHOVER (variable système)

11.33.1 Couleur de la poignée de survol

Définit la couleur d'une poignée non sélectionnée lorsque le curseur la survole.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

11.34 GRIPOBJLIMIT (variable système)

11.34.1 Nombre maximal de poignées

Définit le nombre maximal de poignées à afficher pour une sélection.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- L'affichage des poignées est supprimé si le nombre d'entités sélectionnées dépasse la valeur de cette variable de réglage.
- Si la valeur est définie sur 0, les poignées s'affichent toujours.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	100

11.35 GRIPS (variable système)

11.35.1 Poignées

Contrôle l'affichage des poignées lorsque des entités sont sélectionnées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	0 : Désactiver les poignées 1 : Activer les poignées aux extrémités 2 : Activer les poignées aux extrémités et au milieu

11.36 GRIPSIZE (variable système)

11.36.1 Taille de poignées

Contrôle la taille d'affichage de la poignée, en pixels.

Les valeurs comprises entre 1 et 255 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	4

11.37 GRIPTIPS (variable système)

11.37.1 Astuces de poignées

Détermine si l'on affiche des infobulles lorsque le curseur survole les poignées d'entités personnalisées ou de blocs dynamiques qui supporte ces infobulles. (Pas encore pris en charge)

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles.

11.38 GSDEVICETYPE2D (variable système)

11.38.1 Périphérique du système graphique 2D

Définit le périphérique du système graphique actuel utilisé pour le mode filaire.

L'option **GDI+** est fortement recommandée, les options supplémentaires ne sont disponibles qu'à des fins de test.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : GDI+ 1 : OpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 2 : RedOpenGL (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test) 3 : GDI (non recommandé, disponible uniquement à des fins de test)

11.39 GSDEVICETYPE3D (variable système)

11.39.1 Périphérique système graphique 3D

Définit le périphérique du système graphique actuel pour la sortie rendue pour les styles visuels Masqué, Gouraud (avec bords) et Plat (avec bords).

D'autres styles visuels rendus, tels que Modélisation et Réaliste, utiliseront toujours RedOpenGL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : OpenGL 1 : RedOpenGL

12. H

12.1 HALOGAP (variable système)

12.1.1 Taille du halo

Contrôle la valeur de l'espace affiché si une entité est cachée par une autre entité. S'applique uniquement aux visualisations 2D.

Spécifié en tant que pourcentage d'une unité d'affichage, indépendamment du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	0

12.2 HANDLES (variable système)

12.2.1 Publication des poignées (lecture seule)

Indique si les poignées des entités sont accessibles aux applications ou non.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les poignées ne sont pas accessibles par les applications Actif (1) : Les poignées sont accessibles par les applications

12.3 HANDSEED (variable système)

12.3.1 Poignée pour créer des entités (lecture seule)

Indique la poignée utilisée pour créer de nouvelles entités.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	25

12.4 HIDEPRECISION (variable système)

12.4.1 Précision des lignes cachées et des ombrages

Spécifie la précision des lignes cachées et des ombrages. Si elle est activée, utilise une précision double et donc plus de mémoire est nécessaire, ce qui peut affecter les performances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la double précision Actif (1) : Activer la double précision

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS (variable système)

12.5.1 Cacher les imprimantes système

Cache les imprimantes système.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

12.6 HIDETEXT (variable système)

12.6.1 Masquer le texte avec la commande CACHER

Contrôle si le texte peut être masqué avec la commande CACHER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Le texte n'est pas masqué et ne cache pas d'autres entités 1 : Le texte est masqué mais cache les autres entités

12.7 HIDEXREFSCALES (variable système)

12.7.1 Cacher les échelles des Xref

Cache les échelles des Xref.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas masquer les échelles Xref Actif (1) : Masquer les échelles Xref

12.8 HIGHLIGHT (variable système)

12.8.1 Surbrillance

Met en surbrillance les entités lorsqu'elles sont sélectionnées.

Remarque : N'affecte pas les entités sélectionnées avec des poignées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre en surbrillance la sélection de l'entité Actif (1) : Mettre en surbrillance la sélection de l'entité

12.9 HIGHLIGHTCOLOR (variable système)

12.9.1 Choix de la couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de surbrillance à utiliser lorsque GLSelectionHighlightStyle a pour valeur **Utiliser une autre couleur pour la surbrillance**.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire.**

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT (variable système)

12.10.1 Choix du style de surbrillance

Contrôle la manière dont les entités sont mises en surbrillance.

Remarque : La variable système HIGHLIGHTEFFECT n'est efficace que dans le style visuel **2dfilaire.**

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Utiliser une ligne pointillée pour surligner 1 : Utiliser une couleur différente pour la surbrillance. 2 : Utiliser une ligne épaisse pour la surbrillance. 3 : Utiliser une couleur différente et une ligne épaisse pour la surbrillance.

12.11 HORIZONBKG_ENABLE (variable système)

12.11.1 Arrière-plan de l'horizon

Contrôle si l'arrière-plan de l'horizon s'affiche dans les vues en perspective.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'arrière-plan de l'horizon Actif (1) : Activer l'arrière-plan de l'horizon

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON (variable système)

12.12.1 Sol de l'horizon

Contrôle la couleur du sol de l'horizon.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 67,74,80

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN (variable système)

12.13.1 Origine sol

Contrôle la couleur du sol.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 95,103,112

12.14 HORIZONBKG_SKYHIGH (variable système)

12.14.1 Haut du ciel

Contrôle la couleur de la partie la plus haute du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 204,229,234

12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON (variable système)

12.15.1 Horizon

Spécifie la couleur dans la partie la plus basse du ciel à l'horizon. Cet effet peut être très subtil. Cette couleur est également utilisée comme couleur du « ciel » lorsque la caméra est sous la terre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW (variable système)

12.16.1 Bas du ciel

Contrôle la couleur des régions inférieures du ciel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	RVB : 238,248,250

12.17 HOTKEYASSISTANT (variable système)

12.17.1 Assistant raccourcis

Affiche l'assistant raccourcis.

L'Assistant raccourcis apparaît en bas au milieu de l'écran et affiche des conseils sur les raccourcis clavier lors de l'exécution de certaines commandes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le widget Assistant raccourcis Actif (1) : Afficher le widget Assistant raccourcis

12.18 HPANG (variable système)

12.18.1 Angle du motif de hachures

L'angle des hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	0.0

12.19 HPANNOTATIVE (variable système)

12.19.1 Motif de hachures annotatif

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures sont créés en tant que motifs de hachures annotatifs.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des motifs annotatifs Actif (1) : Créer des motifs annotatifs

12.20 HPASSOC (variable système)

12.20.1 Association du motif de hachures

Contrôle si les nouveaux motifs de hachures et les dégradés sont associatifs. Les hachures associatives et les remplissages en dégradé sont mis à jour automatiquement lorsque leurs limites changent.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours Actif (1) : Associer les motifs de hachures et les dégradés avec leurs contours

12.21 HPBACKGROUNDCOLOR (variable système)

12.21.1 Couleur par défaut de l'arrière-plan des hachures

La couleur d'arrière-plan par défaut des hachures.

Entrer « . » pour aucune

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

12.22 HPBOUND (variable système)

12.22.1 Contour le motif de hachures

Contrôle le type d'entité créé par les commandes FHACH et CONTOUR.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Région 1 : Polyligne

12.23 HPBOUNDRETAIN (variable système)

12.23.1 Conserver le contour du motif de hachures

Crée des entités de contour pour les hachures et les dégradés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer des entités de contour 1 : Créer des entités de contour

12.24 HPCOLOR (variable système)

12.24.1 Couleur de hachures par défaut

Contrôle la couleur d'avant-plan par défaut des hachures.

Entrez '.' pour utiliser la couleur actuelle, définie par la variable système CECOLOR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

12.25 HPDOUBLE (variable système)

12.25.1 Doublement du motif de hachures

Contrôle les hachures croisées définies par l'utilisateur.

- Si activée, crée une hachure croisée.
- Si désactivée, crée une hachure simple.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver le doublement du motif de hachures (1) : Désactiver le doublement du motif de hachures

12.26 HPDRAWORDER (variable système)

12.26.1 Ordre de tracé pour les motifs de hachures

Contrôle l'ordre de tracé des hachures et des remplissages de dégradés, définis par le paramètre **Ordre de tracé** de la boîte de dialogue **Hachures et dégradés**.

Type :	Court

Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Envoyer à l'arrière 2 : Amener à l'avant 3 : Envoyer derrière le contour 4 : Amener devant le contour

12.27 HPGAPTOL (variable système)

12.27.1 Tolérance de l'écart du motif de hachures

Contrôle la tolérance d'un contour créé avec les commandes FHACH ou CONTOUR. En cas de zoom rapproché, la détection des contours échouera. Lorsque le zoom est effectué de sorte que le contour « semble » fermé, le contour est détectable.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 500,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	0,0

12.28 HPISLANDDETECTION (variable système)

12.28.1 Détection d'îlot de motif de hachures

Contrôle la création de hachures lorsque des îlots se trouvent à l'intérieur d'un contour de hachures.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Imbriqué. Hachurage des îlots imbriqués. 1 : Extérieur. Hachurage des îlots extérieurs. 2 : Ignorer. Hachurer tout le contour.

12.29 HPLAYER (variable système)

12.29.1 Calque par défaut pour les nouvelles hachures

Calque par défaut pour les nouvelles hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	<Utiliser courant>

12.30 HPLINETYPE (variable système)

12.30.1 Type de ligne du motif de hachures

Applique des types de lignes discontinus aux entités de hachures (réduit les performances).

Lorsqu'elles sont désactivées, les lignes du motif de hachures s'affichent comme continues, même si un type de lignes discontinu est appliqué à l'entité de hachures. Lorsqu'elle est activée, les lignes du motif de hachures s'affichent avec le type de lignes appliqué à l'entité de hachures. Ceci n'est pas recommandé car cela peut avoir un impact sur les performances. Au lieu de cela, vous pouvez choisir un motif de hachures prédéfini avec un type de lignes discontinu.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas appliquer de types de lignes discontinus aux entités de hachures Actif (1) : Appliquer des types de ligne discontinus aux entités de hachures

12.31 HPMAXAREAS (variable système)

12.31.1 Mode de remplissage pour les hachures clairsemées

Convertit des hachures éparses en remplissages.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les hachures clairsemées sont laissées vides 1 : Les hachures clairsemées sont changées en solides remplis

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS (variable système)

12.32.1 Nombre maximal de points sur un contour de hachures

Spécifie le nombre maximal de points sur un contour qu'une entité hachure peut contenir tout en étant affichée.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées.

Les hachures ne s'affichent pas si le nombre de points dépasse la valeur spécifiée.

La valeur 0 désactive la vérification, c'est-à-dire que la variable n'est pas utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

12.33 HPNAME (variable système)

12.33.1 Nom du motif de hachures

Nom par défaut du modèle de hachures.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

12.34 HPOBJWARNING (variable système)

12.34.1 Avertissement relatif à l'entité du motif de hachures

Contrôle combien d'entités de contours de hachures peuvent-être sélectionnées avant l'apparition d'un message d'avertissement.

Des valeurs comprises entre 1 et 100 000 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 100000000
Valeur par défaut :	10000

12.35 HPORIGIN (variable système)

12.35.1 Origine du motif de hachurage

Stocke l'origine du point pour les nouvelles hachures, associé au Scu courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

12.36 HPSCALE (variable système)

12.36.1 Échelle du motif de hachures

Échelle par défaut du motif de hachures.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

12.37 HPSEPARATE (variable système)

12.37.1 Motif de hachures distinct

Contrôle si des hachures séparées ou une hachure unique sont créées lorsque plusieurs contours de hachures sont sélectionnées au cours de la commande HACHURES.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de hachures séparées Actif (1) : Créer des hachures séparées

12.38 HPSPACE (variable système)

12.38.1 Espacement du motif de hachures

Définit l'espacement des lignes pour le motif de hachures défini par l'utilisateur.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY (variable système)

12.39.1 Transparence par défaut pour les nouvelles hachures

Transparence par défaut des nouvelles hachures, en pourcentage.

Valeurs acceptées : ParCalque, ParBloc, « . » (utiliser la transparence courante), 0 (totalement opaque) et 90 (transparence maximale).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	.

Valeurs possibles :	. : Utiliser la transparence actuelle ParCalque : Appliquer la transparence du calque ParBloc : Appliquer la transparence du bloc 0 : Ne pas appliquer de transparence (entièrement opaque) 1-90 : Appliquer le pourcentage de transparence de la plus opaque (1) à la plus (90) transparente

12.40 HYPERLINKBASE (variable système)

12.40.1 Base de lien hypertexte

Chemin pour les liens hypertextes relatifs dans le dessin.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Dessin

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID (variable système)

13.1.1 Exporter avec des GUID uniques

Contrôle si des GUID uniques (Globally Unique Identifiers) pour les éléments imbriqués sont générés lors de l'exportation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : À l'intérieur des blocs classifiés 2 : À l'intérieur des Xref classifiées

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES (variable système)

13.2.1 Décomposer les références externes en structure spatiale IFC

Décompose les références externes en structures spatiales IFC lors de l'exportation au format IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.3 IFCEXPORTBASEQUANTIES (variable système)

13.3.1 Exporter les quantités de base

Exporte les quantités de base dérivées (quantités calculées à partir de deux mesures ou plus) des entités BIM lors de l'exportation au format IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER (variable système)

13.4.1 Exporter les éléments sur les calques inactifs et gelés

Exporte les éléments sur les calque inactifs et gelés lors de l'exportation d'IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.5 ICEXPORTMAPPINGPATH (variable système)

13.5.1 Exporter le chemin du fichier de mappage

Exporte les chemins d'accès aux fichiers lors de l'exportation au format IFC.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED (variable système)

13.6.1 Exporter des éléments multi-couches comme éléments agrégés

Exporte des éléments multi-couches comme éléments agrégés

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY (variable système)

13.7.1 Exporter le centre de gravité du profil

Exportez le centre de gravité du profil lors de l'exportation IFC, uniquement en IFC2x3.

Avertissement : AVERTISSEMENT : Les solides linéaires peuvent apparaître dans une mauvaise position.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP (variable système)

13.8.1 Toujours exporter les solides balayés comme BRep

Exporte vers IFC des extrusions, des révolutions, des solides 3D balayés avec des délimitations et des soustractions en intégrant la représentation des contours.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.9 IFCEXPORTTESSELATION (variable système)

13.9.1 Niveau de tessellation

Contrôle le niveau de tessellation de la géométrie exportée lors de l'exportation au format IFC. Lorsque l'option de facettage avec le statut **Courant** est sélectionnée, aucune régénération n'est nécessaire, les facettes étant définies par la variable système FACETRES ou les propriétés du modeleur.

Les options **Faible**, **Moyen** ou **Élevé** entraînent la régénération des facettes, ce qui prend plus de temps.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Courant 1 : Faible 2 : Moyen 3 : Élevé

13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL (variable système)

13.10.1 Appliquer la validation du modèle IFC (Béta)

Vérifie qu'un modèle IFC est conforme aux règles du schéma lors de l'exportation au format IFC. Les problèmes sont signalés dans un journal d'exportation à côté du fichier IFC.

Avertissement : L'évaluation prend plus de temps et peut ralentir l'exportation de volumineux fichiers IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL (variable système)

13.11.1 Appliquer la vérification du modèle IFC

Vérifiez que le modèle IFC est conforme aux règles de son schéma. Les problèmes seront signalés dans le journal d'exportation à côté du fichier IFC. L'évaluation prend plus de temps et peut ralentir l'exportation de fichiers IFC volumineux.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.12 IFCIMPORTBIMDATA (variable système)

13.12.1 Importer les données BIM

Importe les données BIM lors de l'importation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES (variable système)

13.13.1 Importer la géométrie BREP en tant que maillage

Importe la géométrie BREP en tant que maillage lors de l'importation d'IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH (variable système)

13.14.1 Importer le chemin du fichier de mapping

Importe les chemins d'accès aux fichiers lors de l'importation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	" "

13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN (variable système)

13.15.1 Importer la position du modèle

Définit la façon de positionner un modèle dans le système de coordonnées général (SCG) lors de l'importation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Le SCG correspond au système de coordonnées globale IFC 1 : Le SCG correspond à l'emplacement du projet IFC 2 : Le SCG correspond à l'emplacement du site IFC

13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS (variable système)

13.16.1 Importer des composants paramétriques

Importe les fenêtres et les portes en tant que composants paramétriques lors de l'importation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS (variable système)

13.17.1 Importer un projet IFC comme référence externe

Importe un projet IFC comme référence externe.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Remarque : Lorsque la variable système IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS est activée (1), un fichier IFC ne peut pas être ouvert par glisser-déposer dans un dessin enregistré, mais la commande IMPORTER doit être utilisée. Un message d'avertissement s'affiche.

13.18 IFCIMPORTSPACES (variable système)

13.18.1 Importer les espaces

Importe les espaces lors de l'importation IFC.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH (variable système)

13.19.1 Importer des maillages IFC en tant que maillages de subdivision

Importe un maillage IFC en tant que maillage de subdivision. Si la variable est désactivée, un maillage Polyface est utilisé pour importer un maillage IFC. Un maillage Polyface ne peut pas contenir plus de 32 767 faces ou sommets, alors qu'une subdivision n'a aucune limite.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.20 ICCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY (variable système)

13.20.1 Importation : utiliser les profils des bases de données avec la géométrie correspondante

Compare les profils avec le projet et la base de données centrale en fonction de leur géométrie lors de l'importation d'IFC. En cas de correspondance, les paramètres définis dans la base de données centrale/projet (nom, taille et standard du profil) seront utilisés à la place des paramètres importés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0

13.21 ICCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES (variable système)

13.21.1 Tesseler des courbes et des surfaces complexes

Tessellation des courbes et surfaces BSpline en IFC4 et IFC4.1 lors de l'exportation au format IFC.

Remarque : Les courbes BSpline ne sont pas prises en charge par certains logiciels dans l'importation IFC.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.22 IMAGECACHEFOLDER (variable système)

13.22.1 Dossier du cache des images disques

Chemin vers l'emplacement du fichier de cache des images temporaires.

Voir la variable système IMAGEDISKCACHE.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	{Utilisateur}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY (variable système)

13.23.1 Mémoire maximale utilisée

Taille maximale d'image en mémoire cache, en Mio.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

13.24 IMAGEDISKCACHE (variable système)

13.24.1 Cache de disque de l'image

Enregistre les fichiers de cache d'images temporaires.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache disque de l'image Actif (1) : Activer le cache de disque de l'image

13.25 IMAGEFRAME (variable système)

13.25.1 Cadre image

Contrôle la visibilité des cadres d'images, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres d'images 1 : Afficher et imprimer les cadres d'images 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres d'images

13.26 IMAGEHLT (variable système)

13.26.1 Mise en surbrillance des images

Contrôle la manière dont une image est mise en surbrillance lorsqu'elle est sélectionnée.

- Si elle est active, l'ensemble de l'image est en surbrillance.
- Si elle est inactive, seule la bordure est en surbrillance.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la mise en surbrillance de toute l'image raster Actif (1) : Activer la mise en surbrillance de toute l'image raster

13.27 IMAGENOTIFY (variable système)

13.27.1 Notification image

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des images raster sont manquantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications pour les images Actif (1) : Activer les notifications pour les images

13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD (variable système)

13.28.1 Importation ACIS avec l'importation intégrée

Importe des fichiers ACIS avec des routines intégrées, même si Communicator est installé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTATION (variable système)

13.29.1 Importer une représentation

Contrôle les données importées par le Communicator lors d'une importation Catia V5.

Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES (variable système)

13.30.1 Mode d'importation des attributs d'arêtes

Contrôle l'importation des attributs d'arêtes, par type d'arête, lors d'une importation Catia V5.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucun 1 : Les arêtes qui sont des parties des entités filaires 2 : Les arêtes qui sont propriétaires de la partie PMI 3 : Toutes les arêtes

13.31 IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.31.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle la priorité des chemins de fichiers lors d'une importation Catia V5.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.32 IMPORTCREOCONFIGURATION (variable système)

13.32.1 Importer la configuration

Définit le nom de la configuration à importer. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.33 IMPORTCREOALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.33.1 Chemins d'accès alternatifs

Fichier alternatif utilisé lors d'une importation Creo.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.34 IMPORTIGESSTITCH (variable système)

13.34.1 Effectuer couture

Exécute automatiquement la commande DMCOUDRE lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSTITCH sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.35 IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.35.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.36 IMPORTNXCONFIGURATION (variable système)

13.36.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.37 IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.37.1 Préférences des chemins de recherche

Détermine l'ordre de priorité des chemins de fichiers lors d'une importation NX.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.38 IMPORTJTREPRESENTATION (variable système)

13.38.1 Importer une représentation

Contrôle les données à importer lors d'une importation JT.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Comme graphique 1 : Comme géométrie Géométrie avec graphiques

13.39 IMPORTCOLORS (variable système)

13.39.1 Traduire les couleurs

Contrôle la façon dont les couleurs sont converties lors de l'importation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Vers RVB 1 : En RVB, s'il n'y a pas d'index de palette correspondant 2 : Dans l'index de palette le plus proche

- Si 0 : Toutes les couleurs d'entité seront converties en RGB, quelle que soit la palette actuelle.
- Si 1 : Si la couleur de l'entité est trouvée dans la palette, l'entité reçoit une couleur d'index. Sinon, on lui donne une couleur vraie.
- Si 2 : Pour toute couleur vraie de l'entité importée, l'appariement le plus proche est recherché dans la palette et cette couleur d'index est attribuée à l'entité.

13.40 IMPORTCUIFILEEXISTS (variable système)

13.40.1 Importer un fichier cui existant

Détermine l'action réalisée lorsqu'un un fichier MNU ou CUIX est importé mais qu'un fichier CUI existe déjà.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0 à 2

Valeurs possibles :	0 : Invite 1 : Écraser 2 : Renommer

13.41 IMPORTHIDDENPARTS (variable système)

13.41.1 Parties cachées

Contrôle la manière dont les pièces cachées sont importées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Importer et cacher 1 : Importer et rendre visible 2 : Ne pas importer

- Si 0 : Toutes les entités sont importées ; les entités invisibles sont cachées. Notez qu'il n'existe actuellement aucun outil utilisateur pour rendre ces entités masquées visibles à nouveau.
- Si 1 : Toutes les entités sont importées et visibles, quelle que soit leur visibilité dans le fichier source.
- Si 2 : Les entités cachées dans le fichier source ne sont pas importées.

13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY (variable système)

13.42.1 Simplifier

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER lors d'une importation d'IGES.

Si cette option est activée, elle remplace la variable système IMPORTSIMPLIFY sur les modèles IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.43 IMPORTINVENTORALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.43.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Inventor.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

13.44.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors d'une importation NX.

Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.45 IMPORTPMI (variable système)

13.45.1 Informations sur le produit et la fabrication

Permet d'importer des informations sur les produits et la fabrication.

Remarque : Actuellement, ces informations sont importées sous forme de données éclatées (lignes, texte, etc.) au lieu d'entités composées (par exemple : annotations).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1

13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE (variable système)

13.46.1 Structure du produit

Contrôle la manière dont la structure d'un produit est représentée pour un modèle importé.

L'option **En tant que composants mécaniques** exécute automatiquement la commande BMMECA après l'importation.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : En tant que blocs 2 : En tant que composants mécaniques

- Si 0 : crée une structure plate sans blocs dans l'espace modèle de la base de données cible, que les données importées aient ou non une structure d'assemblage.
- Si 1 : les données importées ont une structure d'assemblage, qui sera convertie en une hiérarchie de blocs simples ; ainsi la structure sera préservée, tandis que les métadonnées de l'assemblage seront perdues. Si les données importées sont composées uniquement d'entités, elles sont placées dans l'espace modèle de la base de données cible.
- Si 2 : dans ce mode, les données seront traduites en données d'assemblage BricsCAD, en structure et en propriétés (matériaux physiques – commande BLMATERIAUX). Si le fichier importé n'a pas de données d'assemblage, un composant mécanique sera néanmoins créé dans la racine du document cible BricsCAD.

13.47 IMPORTREPAIR (variable système)

13.47.1 Réparer le modèle lors de l'importation

Exécute automatiquement la commande DMCONTROLERTOUT sur les modèles importés.

La géométrie 3D est analysée et les problèmes sont résolus automatiquement, afin d'améliorer la qualité de la géométrie importée. La géométrie modélisée dans les systèmes de CAO qui utilisent un noyau différent d'ACIS doit souvent être corrigée en raison d'éventuels défauts.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas réparer le modèle à l'importation Actif (1) : Réparer le modèle à l'importation

13.48 IMPORTSIMPLIFY (variable système)

13.48.1 Effectuer une simplification

Exécute automatiquement la commande DMSIMPLIFIER sur les modèles importés. Voir également la variable système IMPORTIGESSIMPLIFY.

Remarque : La variable système IMPORTIGESSIMPLIFY permet de définir une dérogation pour le format de fichier IGES.

- Convertit les splines importées en surfaces canoniques.
- Simplifie la topologie (supprime les arêtes imprimées) si possible.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS (variable système)

13.49.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins de fichiers alternatifs utilisés lors de l'importation d'un fichier Solid Edge. Séparez les valeurs par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.50.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins d'accès aux fichiers lors d'une importation de fichiers Solid Edge.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESARCHPATHS (variable système)

13.51.1 Chemins d'accès alternatifs

Contrôle la liste des chemins d'accès au système de fichiers alternatifs à rechercher lors d'une importation Solid Works.

Les valeurs doivent être séparées par des points-virgules (;).

Remarque : Les chemins doivent être absolus (entièrement qualifiés) et séparés par un point-virgule.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.52 IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION (variable système)

13.52.1 Importer la configuration

Spécifie le nom de la configuration qui doit être importée. Si aucun nom de configuration n'est spécifié, la configuration par défaut de la pièce sera importée.

Remarque : Une configuration nommée définit une collection d'entités corporelles dans une pièce qui peut être importée en tant que groupe tout en supprimant l'importation d'autres entités corporelles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION (variable système)

13.53.1 Importer une représentation

Contrôle les données importées lors d'une importation Solid Works. Les graphiques de prévisualisation ne sont importés et affichés que si la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Graphique 1 : Géométrie 2 : Géométrie avec graphiques de prévisualisation

13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ (variable système)

13.54.1 Mapper l'axe Y SolidWorks sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks en système de coordonnées actuel.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE (variable système)

13.55.1 Préférences des chemins de recherche

Contrôle l'ordre de priorité des chemins de recherche lors d'une importation SolidWorks.

Remarque : Cette option est prise en compte uniquement lorsque l'importation en arrière-plan est activée (la variable système COMMUNICATORBACKGROUNDMODE est activée).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Sous-dossiers d'abord 2 : Dossier racine uniquement 3 : Dossier racine d'abord

13.56 IMPORTSTEPROTATEYZ (variable système)

13.56.1 Mapper Y sur l'axe Z courant

Permet la conversion d'un système de coordonnées SolidWorks vers le système de coordonnées actuel, lors d'une importation STEP.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) Actif (1)

13.57 IMPORTSTITCH (variable système)

13.57.1 Effectuer une couture

Exécute automatiquement la commande DMCOUDRE sur les modèles importés. Voir la variable système IMPORTIGESSTITCH.

Dans certains cas, la géométrie importée représente une géométrie solide en tant qu'ensemble de surfaces distinctes. Utilisez la commande DMCOUDRE pour travailler avec des opérations solides sur la géométrie importée. Si IMPORTSTITCH est ACTIVE, la commande DMCOUDRE est exécutée automatiquement lors de l'importation de la géométrie.

Remarque :

- Les opérations de couture prennent beaucoup de temps lors de l'importation de fichiers volumineux.
- Vérifiez également le paramètre IMPORTIGESSTITCH, qui peut remplacer le format de fichier IGES.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0

13.58 INCLUDEPLOTSTAMP (variable système)

13.58.1 Inclure une bannière de tracé

Inclut une bannière de tracé lors de l'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas inclure la bannière de tracé Actif (1) : Inclure la bannière de tracé

13.59 INDEXCTL (variable système)

13.59.1 Contrôle de l'index

Contrôle si les calques et/ou index spatiaux sont créés et enregistrés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun index 1 : Index de calque 2 : Index spatial

13.60 INETLOCATION (variable système)

13.60.1 Adresse du site Web

Site Web par défaut pour la commande NAVIGATEUR.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	"http://www.bricsys.com"

13.61 INSBASE (variable système)

13.61.1 Insertion du point de base

Point d'insertion du dessin, utilisé lorsque le dessin est inséré dans d'autres dessins en tant que bloc. La variable INSBASE est définie par la commande BASE et exprimée sous la forme d'une coordonnée SCU pour l'espace courant.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

13.62 INSMODE (variable système)

13.62.1 Mode d'insertion automatique

Contrôle les options avancées disponibles dans la commande INSERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail

Valeur par défaut :	1 : Pour les espaces de travail BIM, Mechanical et modélisation
Options possibles :	0 : Mode normal 1 : Mode avancé (les cotes dynamiques et les options supplémentaires de BMINSERER (comme « Modifier », « Insertion intelligente », « Réseau », etc.) sont disponibles si elles ont un sens dans le contexte actuel).

13.63 INSNAME (variable système)

13.63.1 Nom de l'insertion

Stocke le nom de bloc par défaut pour la commande INSERER.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.64 INSUNITS (variable système)

13.64.1 Unités d'insertion

Contrôle l'unité utilisée pour mettre à l'échelle les blocs, les images ou les Xref, lorsqu'ils sont insérés dans un dessin. Lorsque les variables système INSUNITS et PROPUNITS sont toutes deux activées, les propriétés de longueur, de surface, de volume et/ou d'inertie sont formatées avec leurs unités respectives.

Remarque : Note : Cette variable ne convertit pas les unités de dessin actuelles.

Voir aussi : les variables système LUNITS et MEASUREMENT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.65 INSUNITSDEFSOURCE (variable système)

13.65.1 Source par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités source.

Remarque : Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, la variable INSUNITSDEFSOURCE est utilisée à la place.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.66 INSUNITSDEFTARGET (variable système)

13.66.1 Cible par défaut des unités d'insertion

Contrôle la valeur des unités du dessin cible, si la variable système INSUNITS est égale à zéro.

Des valeurs comprises entre 0 et 20 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 24
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Non spécifié (pas d'unités) 1 : Pouces 2 : Pieds 3 : Miles 4 : Millimètres 5 : Centimètres 6 : Mètres 7 : Kilomètres 8 : Micro pouces 9 : Mils 10 : Yards 11 : Ångströms 12 : Nanomètres 13 : Microns 14 : Décimètres 15 : Décamètres 16 : Hectomètres 17 : Giga mètres 18 : Unités astronomiques 19 : Années lumière 20 : Parsecs 21 : Pieds topographiques USA 22 : Pouces topographiques USA 23 : Yards topographiques USA 24 : Miles topographiques USA

13.67 INSUNITSSCALING (variable système)

13.67.1 Échelle unités d'insertion

Contrôle la manière dont la variable système INSUNITS s'applique lorsque des entités sont insérées, importées ou collées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	1 : Mettre à l'échelle avec la variable système INSUNITS. Si inactive, utiliser la variable système INSUNITSDEFSOURCE. 2 : Utiliser l'unité de format de papier au lieu de la variable système INSUNITS dans l'espace papier

Lorsque vous insérez ou attachez des Xref, des blocs ou des images, le contenu inséré est mis à l'échelle par rapport à la valeur de la variable système INSUNITS dans le dessin cible et source.

- Si INSUNITS dans le dessin source est **Non spécifié**, INSUNITSDEFSOURCE est utilisée à la place.
- Si INSUNITS dans le dessin cible est **Non spécifié**, INSUNITSDEFTARGET est utilisée à la place.

13.68 INTERFERECOLOR (variable système)

13.68.1 Couleur d'interférence

Spécifie la couleur des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	ParCalque

13.69 INTERFERELAYER (variable système)

13.69.1 Calque interférence

Contrôle le calque utilisé pour les entités d'interférence.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« Interférences »

13.70 INTERFERENCELEVEL (variable système)

13.70.1 Niveau de vérification des interférences

Contrôle l'interférence entre les détails, les détails copiés et/ou le reste du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune vérification d'interférences 1 : Vérifier la superposition des volumes de détail 2 : Vérification complète des interférences, ignorer les éléments spatiaux d'arrière-plan 3 : Vérification complète des interférences

13.71 INTERFEREOBJVS (variable système)

13.71.1 Style visuel des entités d'interférence

Contrôle le style visuel des entités d'interférence.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.72 INTERFEREVPVS (variable système)

13.72.1 Style visuel de la fenêtre d'interférence

Spécifie le style visuel de vérification d'interférence pour la fenêtre.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	

13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH (variable système)

13.73.1 Longueur minimale de l'élévation intérieure

Longueur minimale d'un mur pour générer une élévation intérieure.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 500 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET (variable système)

13.74.1 Distance de décalage des élévations intérieures

Distance de décalage, pour un volume d'élévation intérieure, par rapport aux surfaces murales.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2 pour MEASUREMENT = 0 (pouces) 50 pour MEASUREMENT = 1 (millimètres)

13.75 INTERSECTEDENTITIES (variable système)

13.75.1 Résoudre l'intersection

Contrôle la manière dont les nouvelles entités modifient les entités existantes lorsqu'elles se croisent. S'applique aux entités créées avec les commandes EXTRUSION et REVOLUTION, lorsque l'option **Auto** est sélectionnée.

La variable système INTERSECTEDENTITIES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0 : Pour les espaces de travail Dessin 2D et Modelisation 3D 1 : Pour les espaces de travail Mechanical et BIM

Options possibles :	0 : Ne pas modifier 1 : Soustraire de l'intersection 2 : Unir à l'intersection

13.76 INTERSECTIONCOLOR (variable système)

13.76.1 Couleur d'intersection

Spécifie la couleur de la polyligne à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D si INTERSECTIONDISPLAY est activée (Pas encore prise en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257
Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : index 256 : Par calque 257 : Par entité

13.77 INTERSECTIONDISPLAY (variable système)

13.77.1 Afficher l'intersection

Inverse l'affichage de polylignes à l'intersection de surfaces 3D dans les vues filaires 2D (Pas encore pris en charge).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les polylignes d'intersection Actif (1) : Afficher les polylignes d'intersection

13.78 ISAVEBAK (variable système)

13.78.1 Sauvegarde incrémentale

Crée des fichiers de sauvegarde (BAK) pour les dessins actifs. Si cette option est désactivée, elle améliore la vitesse des sauvegardes incrémentielles, en particulier pour les dessins de grande taille.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de fichier BAK Actif (1) : Créer un fichier BAK

13.79 ISAVEPERCENT (variable système)

13.79.1 Enregistrer pourcentage

Contrôle « l'espace perdu » autorisé pour les actions QUICKSAVE, avant qu'un enregistrement complet ne soit exécuté, sous forme de pourcentage.

Des valeurs comprises entre 0 et 100 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que chaque enregistrement est un enregistrement complet.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

13.80 ISOLINES (variable système)

13.80.1 Isolignes

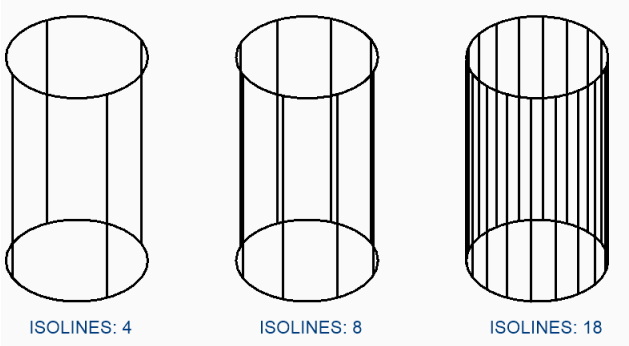
Contrôle le nombre d'isolignes (lignes de contour) par surface courbe.

Des valeurs comprises entre 0 et 2047 sont acceptées.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, effectuez un REGEN.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2047
Valeur par défaut :	4



14. J

15. K

16. L

16.1 LASTANGLE (variable système)

16.1.1 Dernier angle (lecture seule)

L'angle final du dernier arc dessiné.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

16.2 LASTPOINT (variable système)

16.2.1 Dernier point

Les coordonnées du dernier point saisi - valeur utilisée par le symbole « @ » dans la ligne de commande.

Remarque : Exprimé comme une coordonnée SCU pour l'espace actuel ; référencé par le symbole « @ » lors de la saisie au clavier.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Non enregistré

16.3 LASTPROMPT (variable système)

16.3.1 Dernière invite (lecture seule)

La dernière chaîne sur la ligne de commande.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.4 LATITUDE (variable système)

16.4.1 Latitude

Contrôle la latitude du dessin actuel, au format décimal.

Des valeurs comprises entre -90,0 et 90,0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les latitudes nord.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-90.0 à 90.0
Valeur par défaut :	37.795

16.5 LAYERFILTEREXCESS (variable système)

16.5.1 Nombre maximal de filtres de calques

Spécifie le nombre maximum de filtres de calques autorisés dans un dessin avant qu'il vous soit recommandé d'en supprimer certains. Vous pouvez créer autant de filtres de calques que nécessaire. Toutefois, si ce nombre dépasse la valeur limite définie et le nombre de calques, un message vous invitant à supprimer tous les filtres de calques pour améliorer les performances s'affichera lors de la prochaine utilisation du dessin.

Si LAYERFILTEREXCESS est égal à 0, aucune invite ne s'affichera.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	250

16.6 LAYERPMODE (variable système)

16.6.1 Calque du mode précédant

Permet de suivre la modification des paramètres de calque et active la commande CALQUEP.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP. Actif (1) : Assurer le suivi des paramètres de modification de calque et activer la commande CALQUEP

16.7 LAYLOCKFADECTL (variable système)

16.7.1 Contrôle de l'estompe des calques verrouillés

Spécifie le niveau d'estompe des entités sur les calques verrouillés afin de les contraster avec les entités des calques déverrouillés, et réduit la complexité visuelle d'un dessin. Les entités sur les calques verrouillés sont toujours visibles pour référence et pour l'accrochage d'objets.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	50

16.8 LAYOUTREGENCTL (variable système)

16.8.1 Contrôle de régénération de présentation

Spécifie comment l'affichage de l'onglet Modèle et des onglets de présentation est mis à jour. Si les performances sont médiocres en général ou lorsque vous passez d'un onglet à l'autre.

Le fait de fixer LAYOUTREGENCTL à 1 ou 0 peut améliorer les performances.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Toujours régénérer lorsqu'un onglet est activé 1 : Supprimer la régénération de l'onglet Modèle et de la dernière présentation activée, régénérer tous les autres onglets lorsqu'ils sont activés 2 : Ne régénérer que la première fois que l'onglet est actif

16.9 LAYOUTTAB (variable système)

16.9.1 Onglets des présentations et des modèles

Contrôle l'affichage des onglets des présentations et des modèles.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les onglets des présentations et des modèles Actif (1) : Afficher les onglets des présentations et des modèles

16.10 LEGACYCODESEARCH (variable système)

16.10.1 Mode de recherche des codes historiques (lecture seule)

Active la recherche non sécurisée de code exécutable dans les dossiers de dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la recherche non sécurisée de code exécutable Actif (1) : Activer la recherche non sécurisée de code exécutable

16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL (variable système)

16.11.1 Intervalle d'échantillonnage pour les segments droits

Contrôle la longueur des intervalles d'échantillonnage, utilisés pour échantillonner les segments droits.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.00

16.12 LENGTHUNITS (variable système)

16.12.1 Unités de longueur

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les longueurs, si les propriétés des longueurs sont formatées avec la variable système PROPUNITS. La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	« in ft mi µm mm cm m km »

16.13 LENSLENGTH (variable système)

16.13.1 Longueur de l'objectif (lecture seule)

Affiche la longueur de l'objectif en millimètres de la fenêtre de visualisation actuelle, utilisée pour le mode perspective.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	50.0
Unité	mm

16.14 LEVELOFDETAIL (variable système)

16.14.1 Niveau de détail de la composition

Contrôle le niveau de détail de la composition (LOD).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Faible 2 : Élevé.

- Si 0 : les couches de composition ne s'affichent pas.
- Si 2 : les couches de composition s'affichent.

16.15 LICFLAGS (variable système)

16.15.1 Composants sous licence (lecture seule)

Contrôle si certains composants font l'objet d'une licence ou non. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun composant sous licence 1 : Le VBA est sous licence 2 : L'édition Acis est une extension sous licence 4 : Licence Pro

16.16 LIGHTGLYPHCOLOR (variable système)

16.16.1 Couleur du glyphe de lumière

Contrôle la couleur des glyphes de lumière (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières dans l'espace modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	30

16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY (variable système)

16.17.1 Affichage Lumière

Affiche une représentation visuelle des lumières pour tous les emplacements de lumières.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la lumière Actif (1) : Afficher la lumière

16.18 LIGHTINGUNITS (variable système)

16.18.1 Unités d'éclairage

Contrôle le type d'unités d'éclairage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Obsolète. Éclairage générique 1 : Photométrique, unités américaines (pieds-bougies) 2 : Photométrique, unités internationales (lux)

16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR (variable système)

16.19.1 Couleur du glyphe de lumière de toile

Contrôle la couleur des glyphes des lumières de toile (icônes utilisées pour indiquer l'emplacement des lumières de toile dans l'espace Modèle).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

16.20 LIMCHECK (variable système)

16.20.1 Contrôle de limites

Empêche la création d'entités en dehors des limites du dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser la création des entités en dehors des limites Actif (1) : Ne pas autoriser la création des entités en dehors des limites

16.21 LIMMAX (variable système)

16.21.1 Limites maximales

Le coin supérieur-droit des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	12,9

16.22 LIMMIN (variable système)

16.22.1 Limites minimales

Le coin inférieur-gauche des limites du dessin, exprimé en coordonnées générales.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

16.23 LINEARBRIGHTNESS (variable système)

16.23.1 Luminosité linéaire

Contrôle l'intensité des lumières, peut être spécifié par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de mise à l'échelle.

Des valeurs plus petites diminuent l'intensité lumineuse, et des valeurs plus grandes l'augmente. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

16.24 LINEARCONTRAST (variable système)

16.24.1 Contraste linéaire

Contrôle l'intensité de la lumière ambiante. N'affecte que les matériaux avec une couleur ambiante non noire ; peut être défini par fenêtre.

Valeurs entre -10 et 10 sont acceptées.

- Une valeur de -10 correspond à une lumière ambiante maximale.
- Une valeur de 10 signifie qu'il n'y a pas de lumière ambiante.

Ce paramètre n’a d’effet que sur les matériaux qui ont une couleur ambiante non noire. Ce paramètre peut être réglé par fenêtre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-10 à 10
Valeur par défaut :	0

16.25 LINETYPE3DPLINE (variable système)

16.25.1 Type de ligne des polylignes 3D

Contrôle l'application du type de ligne aux polylignes 3D.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Le type de ligne continu est toujours appliqué à la polyligne 3D Un type de ligne complexe est appliqué à la polyligne 3D

16.26 LISPINIT (variable système)

16.26.1 Initialisation LISP

Contrôle si les variables et fonctions LISP sont conservées ou non entre les dessins.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Variables et fonctions LISP préservées de dessin en dessin 1 : Variables et fonctions LISP valides dans le dessin actif uniquement

16.27 LOADMECHANICAL2D (variable système)

16.27.1 Éditeur 2D mécanique

Contrôle si les activateurs de l'espace 2D mécanique peuvent être chargés.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique n'est pas autorisé Actif (1) : Le chargement des activateurs de l'espace 2D mécanique est autorisé

Remarque : La modification de la valeur de cette variable prendra effet après le redémarrage de l'application.

16.28 LOCALE (variable système)

16.28.1 Code de langue (lecture seule)

Le code de langue ISO de cette version du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	"fr_FR"

16.29 LOCALROOTPREFIX (variable système)

16.29.1 Préfixe de la racine locale (lecture seule)

Le chemin du dossier, où sont installés les fichiers locaux de l'utilisateur actif, tels que les gabarits.

Les dossiers Gabarits et Textures se trouvent à cet emplacement et vous pouvez ajouter tous les fichiers personnalisables que vous ne souhaitez pas parcourir sur le réseau. Voir ROAMABLEROOTPREFIX pour l'emplacement des fichiers itinérants.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.30 LOCKUI (variable système)

16.30.1 Verrouiller les éléments de l'interface utilisateur

Verrouille les éléments de l'interface et empêche tout repositionnement.

- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer outre.
- macOS : Maintenir la touche Cmd enfoncée pour passer outre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le verrouillage temporairement 1 : Verrouiller les barres d'outils ancrées 2 : Verrouiller les panneaux ancrés 4 : Verrouiller les panneaux et barres d'outils flottantes

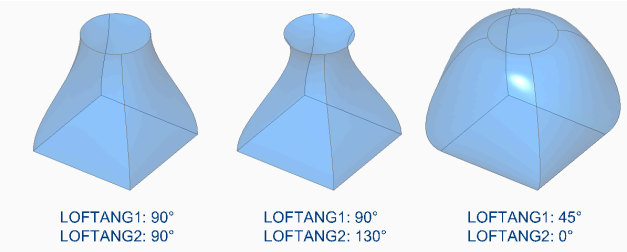
16.31 LOFTANG1 (variable système)

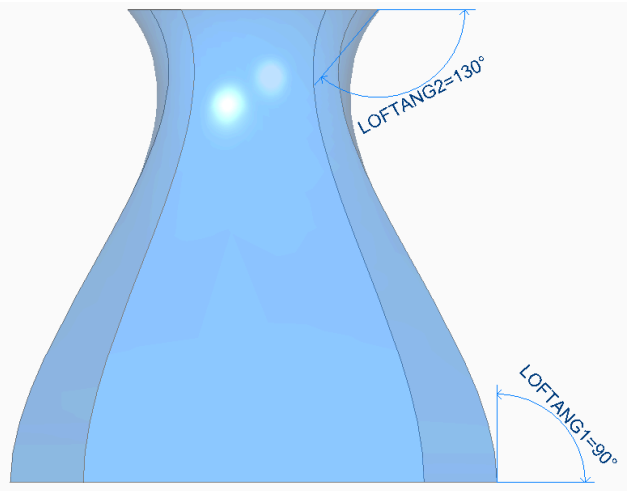
16.31.1 Angle de lissage 1

Définit l'angle à la première coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 360,0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0





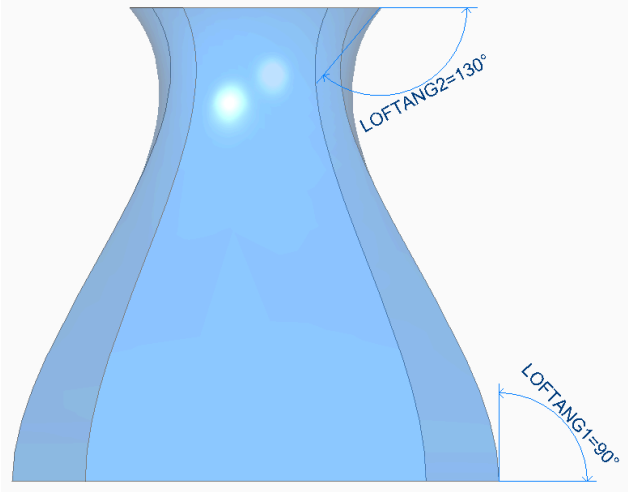
16.32 LOFTANG2 (variable système)

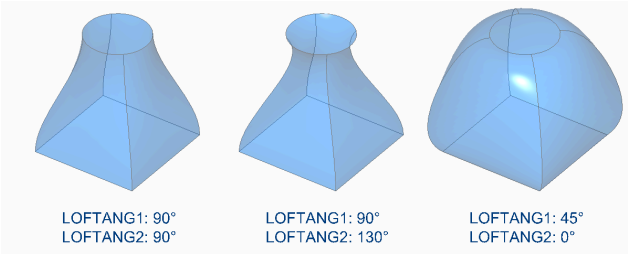
16.32.1 Angle de lissage 2

Définit l'angle à la dernière coupe transversale, pour la commande LISSAGE, modifie la forme du lissage. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 360.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 à 360.0
Valeur par défaut :	90.0





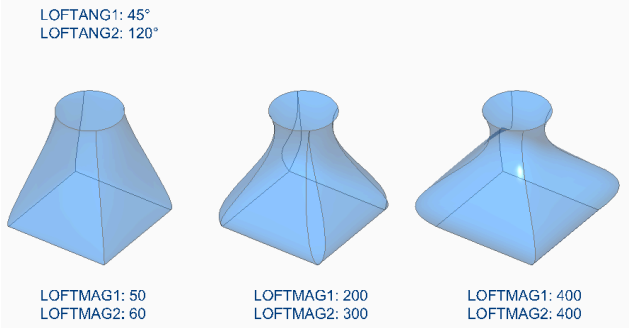
16.33 LOFTMAG1 (variable système)

16.33.1 Amplitude de lissage 1

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG1, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne

fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

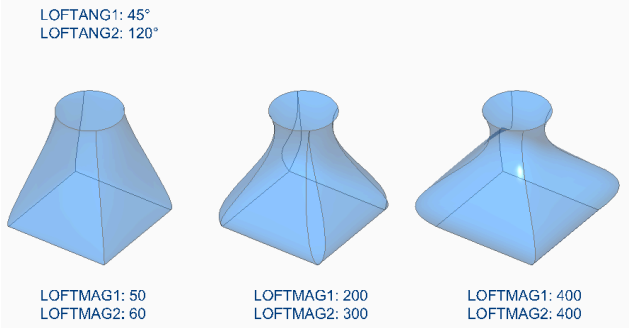


16.34 LOFTMAG2 (variable système)

16.34.1 Magnitude de lissage 2

Définit la distance relative de la surface par rapport à la coupe transversale dans la direction de la variable système LOFTANG2, avant que la surface ne commence à se courber vers la coupe suivante. Ne fonctionne que si la variable système LOFTNORMALS est définie sur **La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude**.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0



16.35 LOFTNORMALS (variable système)

16.35.1 Normales de lissage

Contrôle le comportement des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE lorsqu'ils traversent une coupe transversale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 6
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Surface réglée 1 : Surface lisse 2 : La surface est perpendiculaire à la première coupe transversale 3 : La surface est perpendiculaire à la dernière coupe transversale 4 : La surface est perpendiculaire à la première et à la dernière coupe transversale 5 : La surface est perpendiculaire à toutes les coupes transversales 6 : La surface utilise l'angle de dépouille et la magnitude

16.36 LOFTPARAM (variable système)

16.36.1 Paramètre de lissage

Contrôle la forme des surfaces et des solides créés avec la commande LISSAGE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	7
Options possibles :	0 : Aucun paramètre 1 : Aucune rotation entre les coupes 2 : Aligner les directions des coupes 4 : Créer des solides et surfaces simples 8 : Fermer entre la première et la dernière coupe transversale

16.37 LOGFILEMODE (variable système)

16.37.1 Mode fichier journal

Maintient un fichier journal.

Un fichier journal contient chaque commande exécutée. Ces fichiers journaux sont enregistrés dans le dossier spécifié par la variable système LOGFILEPATH.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas conserver de fichier journal Actif (1) : Conserver un fichier journal

16.38 LOGFILENAME (variable système)

16.38.1 Nom du fichier journal (lecture seule)

Le nom du fichier journal. Voir également la variable système LOGFILEMODE.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.39 LOGFILEPATH (variable système)

16.39.1 Emplacement du fichier journal

Le chemin d'accès utilisé pour le fichier journal.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

16.40 LOGGEDINSTATUS (Variable système)

16.40.1 Connecté (en lecture seule)

Indique si un compte Bricsys est actuellement connecté à cette version du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

16.41 LOGINNAME (variable système)

16.41.1 Nom de connexion (lecture seule)

Affiche le nom de connexion Windows qui est enregistré avec les propriétés statistiques du fichier de dessin.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

16.42 LONGITUDE (variable système)

16.42.1 Longitude

Spécifie la longitude du dessin au format décimal.

Des valeurs comprises entre -180.0 et 180.0 sont acceptées. Les valeurs positives représentent les longitudes Est.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-180.0 à 180.0
Valeur par défaut :	-122.394

16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE (variable système)

16.43.1 Visualisation en mode de direction

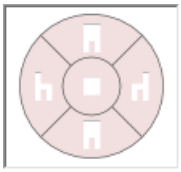
Contrôle le nombre de directions de vue pouvant être sélectionnées en mode isométrique.

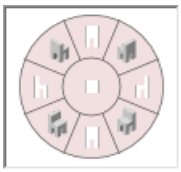
- Windows et Linux : maintenez la touche Ctrl enfoncée pour passer du haut au bas.
- MacOs : maintenez la touche Cmd enfoncée pour passer du haut au bas.

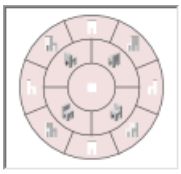
BricsCAD uniquement

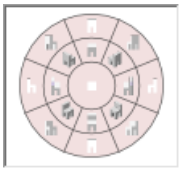
Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Orthogonale seulement (6 directions) 1 : Aucune vue à plat aux angles (14 directions) 2 : 4 angles haut/bas (18 directions) 3 : 8 angles haut/bas (26 directions)









16.44 LOOKFROMFEEDBACK (variable système)

16.44.1 Rétroaction de visualisation

Détermine si la commande Visualisation affiche des messages dans les infobulles ou sur la barre d'état.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Infobulles 2 : Barre d'état

16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS (variable système)

16.45.1 Zoom vers l'étendue - Visualisation

Zoome vers l'étendue du dessin lorsqu'un axe de vue est sélectionné dans la commande Visualisation.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le zoom vers l'étendue Actif (1) : Activer le zoom vers l'étendue

16.46 LTGAPSELECTION (variable système)

16.46.1 Sélection dans les espaces dans les types de ligne

Permet de s'accrocher aux espaces dans les types de lignes non continus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Aucune sélection ou accrochage dans les espaces (comportement classique) Actif (1) : Sélection ou accrochage dans les espaces

16.47 LTSCALE (variable système)

16.47.1 Échelle du type de ligne

Définit le facteur d'échelle par défaut du type de ligne.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

16.48 LUNITS (variable système)

16.48.1 Type d'unité linéaire

Contrôle le type d'unité pour les longueurs.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Scientifique 2 : Décimal 3 : Ingénierie 4 : Architectural 5 : Fractionnel

16.49 LUPREC (variable système)

16.49.1 Précision des unités linéaires

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les unités linéaires. Voir également les variables système MEASUREMENT et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	4

Valeurs possibles :	0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000

16.50 LWDEFAULT (variable système)

16.50.1 Épaisseur de ligne par défaut

Spécifie l'épaisseur de ligne par défaut, en centièmes de millimètre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	25
Valeurs possibles :	-3 : Valeur par défaut (définie par LWDEFAULT) -2 : Par bloc -1 : Par calque 0 - 211 : Valeur de l'épaisseur de ligne en centièmes de millimètres

16.51 LWDISPLAY (variable système)

16.51.1 Affichage de l'épaisseur de ligne

Affiche les épaisseurs de ligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'épaisseur de ligne Actif (1) : Afficher l'épaisseur de ligne

16.52 LWDISPSCALE (variable système)

16.52.1 Échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'échelle d'affichage de l'épaisseur de ligne dans l'espace modèle.

Des valeurs comprises entre 0.0 et 1.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0.0 à 1.0
Valeur par défaut :	0.55

16.53 LWUNITS (variable système)

16.53.1 Unités de l'épaisseur de ligne

Contrôle l'unité d'affichage de l'épaisseur de ligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres

17. M

17.1 MACROREC (variable système)

17.1.1 Enregistrement de macro

Contrôle si une macro est en cours d'enregistrement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Macro non enregistrée Actif (1) : Macro en cours d'enregistrement

17.2 MAKEBAK (variable système)

17.2.1 Effectuer une sauvegarde (obsolète)

Remplacé par ISAVEBAK. N'a aucun effet à l'exception de préserver l'intégrité des scripts. Supprimé le 02/12/2010.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

17.3 MANIPULATOR (variable système)

17.3.1 Manipulateur

Contrôle l'affichage du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2

Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Le manipulateur ne s'affiche pas 1 : Afficher le manipulateur lorsque les entités sont sélectionnées 2 : Afficher le manipulateur si le bouton gauche de la souris est maintenu enfoncé plus longtemps que la commande MANIPULATORDURATION ne le définit.

Remarque : Il est possible d'afficher manuellement le manipulateur via le Quad.

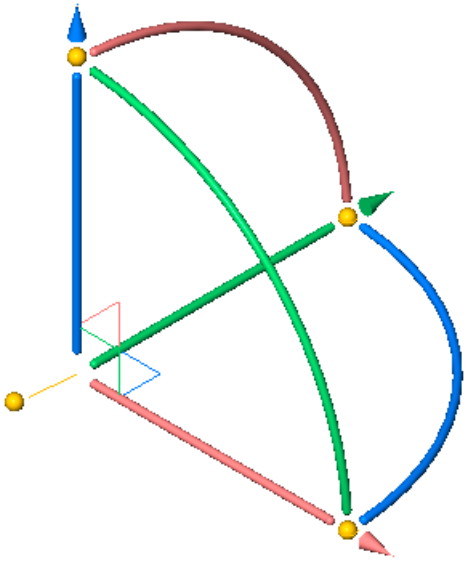
17.4 MANIPULATORCOLORTHEME (variable système)

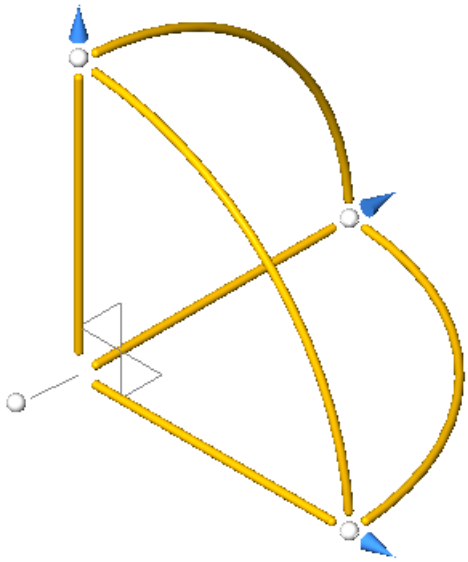
17.4.1 Thème de couleur du manipulateur

Contrôle le thème de couleur du Manipulateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Thème de couleur monochrome 1 : Thème de couleur classique





17.5 MANIPULATORDURATION (variable système)

17.5.1 Délai d'affichage du manipulateur

Contrôle le délai avant l'affichage du manipulateur, lors d'un long clic gauche, et qu'une entité est sélectionnée, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

17.6 MANIPULATORHANDLE (variable système)

17.6.1 Poignée du manipulateur

Contrôle le comportement des poignées d'ancrage du manipulateur (les barres du manipulateur).

La poignée peut être utilisée pour les opérations de déplacement et de copie sans contrainte. Signification sans contrainte : pas le long d'un axe ou contraint à un plan.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les poignées déplacent le manipulateur 1 : Les poignées déplacent les entités sélectionnées sans restriction

17.7 MANIPULATORSIZE (variable système)

17.7.1 Taille du manipulateur

Contrôle la taille du manipulateur.

Des valeurs comprises entre 0,5 et 2,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.5 à 2
Valeur par défaut :	1

17.8 MASSPREC (variable système)

17.8.1 Précision de la masse

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les masses, si les propriétés de masse sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Remarque : En cas de valeur négative, la variable système LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8

Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : utilisez LUPREC 0 : 0 1 : 0,0 2 : 0,00 3 : 0,000 4 : 0,0000 5 : 0,00000 6 : 0,000000 7 : 0,0000000 8 : 0,00000000

17.9 MASSPROPACCURACY (variable système)

17.9.1 Précision relative du calcul des propriétés de masse

Contrôle la précision utilisée pour les calculs des propriétés de la masse. Cette précision est relative. Pour une valeur de 3, les valeurs calculées peuvent dévier jusqu'à 0,1 % de la valeur réelle, pour 12, l'écart est de 1e-10 %. Pour une valeur de 2, l'écart peut exceptionnellement dépasser 1 % et nous supposons une marge de 2 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	2 à 12
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	2 : Précision de 2 % 3 : Précision de 0,1 % 4 : Précision de 0,01 % 5 : Précision de 0,001 % 6 : Précision de 1.e-4 % 7 : Précision de 1.e-5 % 8 : Précision de 1.e-6 % 9 : Précision de 1.e-7 % 10 : Précision de 1.e-8 % 11 : Précision de 1.e-9 % 12 : Précision de 1.e-10 %

17.10 MASSUNITS (variable système)

17.10.1 Unités masse

Contrôle les unités utilisées pour afficher la masse, si les propriétés massiques sont formatées avec la variable système PROPUNITS. Si vide, toutes les masses s'affichent sans unités.

Le paramètre MASSUNITS affecte uniquement les valeurs de masse. D'autres propriétés de masse telles que la densité ou les moments d'inertie seront formatées en unités SI pour le système métrique et en unités impériales pour le système impérial, quelle que soit la valeur de MASSUNITS.

La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	oz lb st mg g t

17.11 MAXACTVP (variable système)

17.11.1 Nombre maximal de fenêtres actives

Spécifie le nombre maximal de fenêtres pouvant être actives simultanément dans une présentation. N'a aucun effet sur le nombre de fenêtres tracées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	64

17.12 MAXHATCH (variable système)

17.12.1 Tirets de hachures maximum

Contrôle le nombre maximal de tirets dans un motif de hachures.

Les hachures dont le nombre de tirets dépasse le nombre maximal de tirets, ne peuvent être créés.

Des valeurs comprises entre 1 et 10 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	100 à 10000000
Valeur par défaut :	100000

17.13 MAXSORT (variable système)

17.13.1 Tri maximum

Contrôle le nombre maximum de symboles, de fichiers et/ou de blocs triés par les commandes qui listent. Si le nombre d'éléments dépasse cette valeur, ils ne sont pas triés par ordre alphabétique.

Des valeurs comprises entre 0 et 200 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	200

17.14 MAXTHREADS (variable système)

17.14.1 Nombre maximum de threads

Contrôle le nombre maximum de threads utilisés pour afficher et charger les dessins et les opérations sur les nuages de points. Voir aussi la variable système MTFLAGS.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie que le nombre optimal de threads est automatiquement utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	0

17.15 MBSTATE (variable système)

17.15.1 État du navigateur mécanique (lecture seule)

État du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Le navigateur mécanique est invisible 1 : Le navigateur mécanique est visible

17.16 MBUTTONPAN (variable système)

17.16.1 Panoramique avec le bouton milieu

Contrôle le comportement du bouton central ou de la molette de la souris.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Action définie dans le fichier de menu 1 : Panoramique

17.17 MEASUREINIT (variable système)

17.17.1 Mesure initiale

Spécifie les unités de dessin comme impériales ou métriques pour les nouveaux dessins.

Contrôle également les fichiers de motifs de hachures et de types de lignes utilisés : ANSI pour les unités impériales et ISO pour les unités métriques.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Unités impériales (utilisation des hachures et des types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilisation des hachures et des types de lignes ISO)

17.18 MEASUREMENT (variable système)

17.18.1 Mesure

Contrôle les unités de dessin actuelles en unités impériales ou métriques, ainsi que l'utilisation des fichiers de motifs de hachures et de types de lignes ANSI ou ISO. Voir aussi : les variables système LUNITS et INSUNITS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Unités impériales (utilise les hachures et types de lignes ANSI) 1 : Unités métriques (utilise les hachures et types de lignes ISO)

17.19 MECH2DSAVEFORMAT (variable système)

17.19.1 Format d'enregistrement Mechanical 2D

Contrôle le format d'enregistrement pour les entités Mechanical 2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	2013 à 2018
Valeur par défaut :	2018
Valeurs possibles :	2013 : 2013 Mechanical 2D 2014 : 2014 Mechanical 2D 2015 : 2015 Mechanical 2D 2016 : 2016 Mechanical 2D 2018 : 2018 Mechanical 2D

17.20 MECHANICALBLOCKS (variable système)

17.20.1 Blocs mécaniques (expérimental)

Fonctionnalité de test. Active ou désactive les blocs mécaniques comme alternative aux composants mécaniques.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
	Inactif (0) : Désactiver les blocs mécaniques Actif (1) : Activer les blocs mécaniques

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS (variable système)

17.21.1 Options du navigateur mécanique

Définit les options par défaut du navigateur mécanique.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2047
Valeur par défaut :	819
Options possibles :	1 : Expressions des contraintes 2 : Paramètres des composants 4 : Expressions des paramètres de composants 8 : Sous-composants de pièces standards 16 : Tableaux 32 : Blocs et références externes 64 : Toujours synchroniser la sélection 128 : Conserver l'ordre de la liste des valeurs 256 : Mettre en surbrillance les objets sélectionnés dans le navigateur 512 : Chargement asynchrone des propriétés 1024 : Exposer tous les solides

17.22 MENUBAR (SAUF OS X) (variable système)

17.22.1 Barre de menus

Affiche la barre de menus.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de menus Actif (1) : Afficher la barre de menus

17.23 MENUCTL (variable système)

17.23.1 Contrôle du menu

Contrôle si le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le menu de l'écran ne change pas de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier Actif (1) : Le menu de l'écran change de page en réponse à la saisie d'une commande au clavier

17.24 MENUECHO (variable système)

17.24.1 Affichage sur la ligne de commande

Définit l'affichage des informations et des invites sur la ligne de commande.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 15

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Supprimer l'affichage des éléments du menu 2 : Supprimer les invites système du menu 4 : Désactiver le bouton bascule ^P 8 : Afficher les chaînes de caractères en entrée ou en sortie (débogage des macros DIESEL)

17.25 MENUNAME (variable système)

17.25.1 Nom du menu (lecture seule)

Le chemin d'accès au fichier du menu.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

17.26 MESHTYPE (variable système)

17.26.1 Type de maillage

Définit le type de maillage créé par les commandes SURFREV, SURFEXTR, SURFREGL et SURFGAU (Pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Créer des maillages de polyface ou de polygone classiques 1 : Créer des entités de maillage complets (recommandé)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE (variable système)

17.27.1 Fermer avec le clic central (Mac & Linux)

Permet de fermer un onglet en cliquant sur le bouton central de la barre d'onglets.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	vrai

17.28 MILLISECS (variable système)

17.28.1 Millisecondes (lecture seule)

Compte le nombre de millisecondes qui se sont écoulées depuis le démarrage du système.

Type :	Long
Enregistré dans :	Non enregistré

17.29 MIRRHATCH (variable système)

17.29.1 Miroir des motifs de hachure

Contrôle si les motifs de hachures sont reflétés par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas refléter les motifs de hachures Actif (1) : Refléter les motifs de hachures

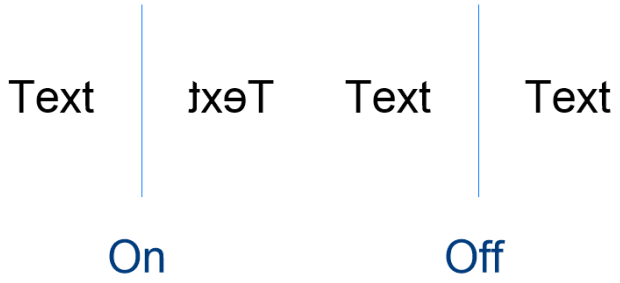
17.30 MIRRTEXT (variable système)

17.30.1 Refléter le texte

Contrôle si le texte est reflété par la commande MIROIR.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre le texte en miroir Actif (1) : Mettre le texte en miroir



17.31 MLEADERSCALE (variable système)

17.31.1 Échelle de ligne de repère multiple

Contrôle l'échelle d'épaisseur des entités créées avec la commande LIGNEDEREPMULT.

Remarque : L'échelle doit avoir une valeur positive.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

17.32 MODEMACRO (variable système)

17.32.1 Mode macro

Affiche une chaîne de texte sur la ligne d'état, telle que le nom du dessin courant, l'horodatage ou les modes spéciaux. Utilisé pour déboguer la programmation Diesel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

17.33 MSLTSCALE (variable système)

17.33.1 Échelle du type de ligne de l'espace modèle

Contrôle le comportement de l'échelle d'annotation du type de ligne, dans l'espace du modèle.

Remarque : Lors de la modification de MSLTSCALE, REGEN ou REGNTOUT est nécessaire pour mettre à jour l'affichage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation 1 : Les types de ligne sont mis à l'échelle par l'échelle d'annotation

17.34 MSOLESCALE (variable système)

17.34.1 Échelle OLE de l'espace modèle

Contrôle la taille d'une entité OLE (Object Linking & Embedding), qui contient du texte, lorsqu'elle est collée dans l'espace du modèle. Les entités déjà placées dans le dessin ne sont pas affectées.

Si elle vaut zéro, la variable système DIMSCALE est utilisée.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN (variable système)

17.35.1 Paramètre de la colonne du texte multiligne

Contrôle la propriété de colonne par défaut pour le texte multiligne.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Aucune colonne 1 : Colonnes dynamiques avec hauteur automatique 2 : Colonnes dynamiques avec hauteur manuelle

17.36 MTEXTDETECTSPACE (variable système)

17.36.1 Détection d'espace pour la création de listes dans l'éditeur texte multiligne

Crée des éléments de liste formatés, lorsque la barre d'espacement est pressée après une lettre, un chiffre ou un symbole, en mode éditeur de texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas autoriser les espaces pour les listes de l'éditeur de texte multiligne Actif (1) : Autoriser les espaces pour les listes dans l'éditeur de texte multiligne

17.37 MTEXTED (variable système)

17.37.1 Éditeur de texte multiligne

Contrôle les éditeurs de texte à utiliser pour les entités de texte multiligne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

17.38 MTEXTFIXED (variable système)

17.38.1 Texte multiligne fixe

Détermine si l'application zoome, tourne et / ou effectue un panoramique afin d'adapter la vue au texte multiligne en cours d'édition.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 1: Ne rien faire quand l'éditeur de texte multiligne est ouvert 2: Rotation / zoom / pan de la vue pour s'adapter au texte multiligne

17.39 MTEXTTOOLBAR (variable système)

17.39.1 Barre d'outils de formatage de texte multiligne

Contrôle l'affichage de la barre d'outils de formatage lors de l'édition d'un texte multiligne.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'outils de formatage Actif (1) : Afficher la barre d'outils de formatage

17.40 MTFLAGS (variable système)

17.40.1 Attributs multi-threading

Code binaire pour le traitement parallèle de l'affichage et du chargement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4095
Valeur par défaut :	3015

Options possibles :	0 : Aucun traitement parallèle 1 : Régénération parallèle de l'affichage. 2 : Régénération parallèle de l'affichage. 4 : Guidage parallèle des dessins. 8 : Calcul parallèle de la suppression des lignes cachées. 16 : Génération parallélisée des coupes BIM dans des fichiers de destination séparés. 32 : Génération parallélisée des coupes BIM dans le même fichier destination. 64 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de modélisation directe. 128 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations d'assemblage. 256 : Calculs parallélisés dans les commandes et les opérations de tôlerie. 512 : Vérification parallélisée des interférences 1024 : Chargement XREF différé 2048 : Opérations parallèles sur les nuages de points

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE (variable système)

17.41.1 Tolérance angulaire de sélection multiple Bim

Contrôle l'angle maximal entre deux axes de solides linéaires, pour que ces solides soient encore considérés comme parallèles.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX (variable système)

17.42.1 Préfixe de la racine de MesDocuments (lecture seule)

Chemin d'accès au dossier des documents de l'utilisateur.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

18. N

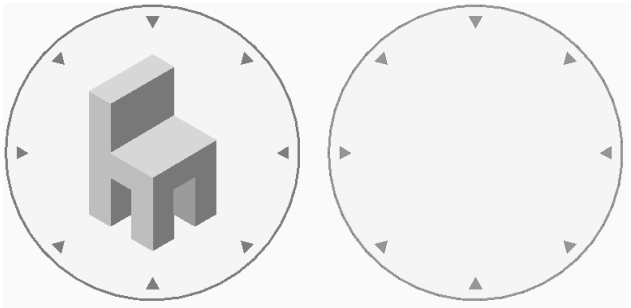
18.1 NAVVCUBEDISPLAY (variable système)

18.1.1 Affichage de visualisation

Active/désactive le contrôle Visualisation.

La Visualisation est le contrôle de navigation, qui apparaît par défaut dans le coin supérieur droit.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la commande Visualisation Actif (1) : Afficher la commande Visualisation



18.2 NAVVCUBELOCATION (variable système)

18.2.1 Emplacement de la commande Visualisation

Contrôle l'emplacement de la commande Visualisation.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Coin supérieur droit 1 : Coin supérieur gauche 2 : Coin inférieur gauche 3 : Coin inférieur droit

18.3 NAVVCUBEOPACITY (variable système)

18.3.1 Opacité de visualisation

Définit l'opacité du contrôle Visualisation lorsqu'il est inactif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

18.4 NAVVCUBEORIENT (variable système)

18.4.1 Orientation de la visualisation

Spécifie si le contrôle Visualisation reflète le SCU (Système de Coordonnées Général) ou le SCU (Système de Coordonnées Utilisateur) actuel.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : SCG 1 : SCU

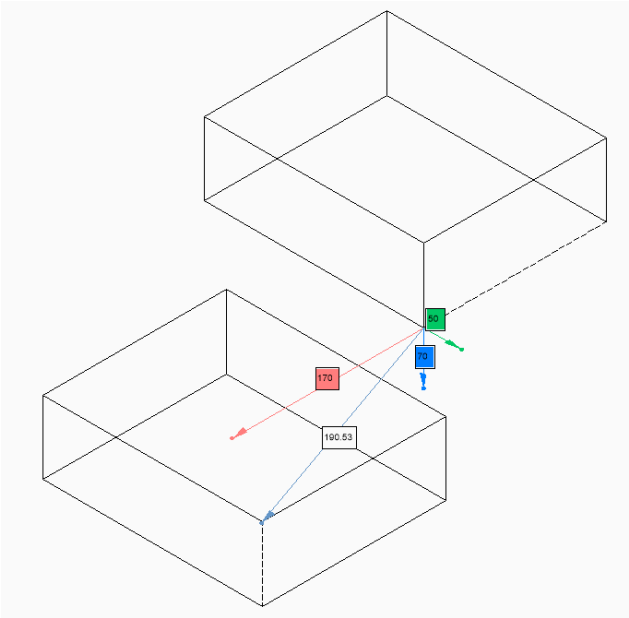
18.5 NEARESTDISTANCE (variable système)

18.5.1 Distance la plus proche

Contrôle la cote de distance la plus proche entre une paire d'entités sélectionnées. La valeur est stockée en tant que code binaire en utilisant la somme des valeurs de toutes les options choisies.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Afficher la distance la plus proche 2 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en X 4 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Y 8 : Afficher la cote de la distance la plus proche alignée en Z



18.6 NOMUTT (variable système)

18.6.1 Supression des invites de la ligne de commande

Supprime le texte de la ligne de commande.

Lorsqu'elle est activée, la ligne de commande cesse d'afficher toutes les options et actions.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les invites de la ligne de commande Actif (1) : Supprimer les invites de la ligne de commande

18.7 NORTHDIRECTION (variable système)

18.7.1 Direction du Nord

Spécifie l'angle du soleil par rapport au nord, dans le contexte du système de coordonnées général (SCG).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE (variable système)

19.1.1 Mode d'isolation de l'objet

Contrôle si les entités masquées avec CACHEROBJET ou ISOLEROBJETS restent masquées après l'enregistrement, la fermeture et la réouverture d'un dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Les entités ne sont masquées que durant la session en cours, y compris les solides d'interférence 1 : Les entités restent masquées entre les sessions, y compris les solides d'interférence 2 : Les entités ne sont masquées que durant la session en cours, et ne comprennent pas les solides d'interférence 3 : Les entités restent masquées entre les sessions, et ne comprennent pas les solides d'interférence

19.2 OBSCUREDCOLOR (variable système)

19.2.1 Couleur assombrie

Contrôle la couleur des lignes masquées.

Visible uniquement si la variable système OBSCUREDLTYPE est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 257
Valeur par défaut :	257

Valeurs possibles :	0 : Par bloc 1 - 255 : Index 256 : Par calque 257 : Par entité

19.3 OBSCUREDLTYPE (variable système)

19.3.1 Type de ligne assombri

Contrôle le type de ligne des lignes assombries. Contrairement aux types de ligne réguliers, les types de ligne assombris sont indépendants du niveau de zoom.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 11
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Solide 2 : Tirets 3 : Pointillé 4 : Pointillé court 5 : Trait moyen 6 : Trait long 7 : Pointillé court double 8 : Trait moyen double 9 : Trait long double 10 : Trait long moyen 11 : Point épars

19.4 OFFSETDIST (variable système)

19.4.1 Distance du décalage

Stocke la dernière distance utilisée avec la commande DECALER.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

Plage :	-1.0
Valeurs possibles :	<0 : Dessine une copie parallèle d'une entité via un point spécifié

19.5 OFFSETERASE (variable système)

19.5.1 Effacement du décalage

Efface l'entité source lors de la commande DECALER.

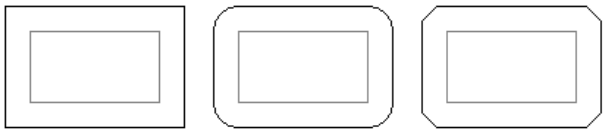
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'effacement du décalage Actif (1) : Activer l'effacement du décalage

19.6 OFFSETGAPTYPE (variable système)

19.6.1 Type d'espace de décalage

Contrôle la manière dont les espaces éventuels, dans les copies parallèles de polylignes fermées, sont remplis.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Étendre les segments de la polyligne 1 : Segments de l'arc de congé 2 : Segments de ligne chanfreinés



19.7 OLEFRAME (variable système)

19.7.1 Cadre OLE

Contrôle l'affichage d'un cadre autour d'un objet OLE, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucun cadre OLE 1 : Afficher et imprimer les cadres OLE 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres OLE

19.8 OLEHIDE (variable système)

19.8.1 Masquer les objets OLE

Contrôle la visibilité des objets OLE pour l'affichage écran et le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Tous les objets OLE sont visibles et tracés 1 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace papier uniquement 2 : Les objets sont visibles et tracés dans l'espace modèle uniquement Aucune entité OLE n'est visible et tracée

19.9 OLEQUALITY (variable système)

19.9.1 Qualité des entités OLE

Contrôle la qualité de tracé par défaut des entités OLE. Lorsqu'il est réglé sur **Sélection automatique** (3), le niveau de qualité est attribué automatiquement en fonction du type d'entité (par exemple, les photographies sont réglées sur **Haut**).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Monochrome 1 : Graphique basse résolution 2 : Graphique haute résolution 3 : Sélection automatique

19.10 OLESTARTUP (variable système)

19.10.1 Démarrage OLE

Charge la source de l'entité OLE lors du traçage.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger l'application source OLE lors du tracé Actif (1) : Charger l'application source OLE lors du tracé

19.11 OPMSTATE (variable système)

19.11.1 État de la barre de propriétés (lecture seule)

État de la barre de propriétés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : La barre de propriétés est invisible 1 : La barre de propriétés est visible

19.12 OBITAUTOTARGET (variable système)

19.12.1 Cible automatique en orbite

Contrôle le comportement de la commande ROTADYN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Souris - Le point de rotation est situé à l'endroit où la souris a cliqué 1 : Centre - Le point cible est situé au centre des entités sélectionnées ou des entités affichées à l'écran

19.13 ORTHOMODE (variable système)

19.13.1 Mode orthogonal

Limite le déplacement perpendiculaire du curseur. Lorsqu'elle est activée, le curseur ne peut se déplacer qu'horizontalement ou verticalement, par rapport au SCU actuel et à l'angle de rotation de la grille. Voir aussi la variable système SNAPANG.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode orthogonal Actif (1) : Activer le mode orthogonal

19.14 OSMODE (variable système)

19.14.1 Mode d'accrochage sur entité

Contrôle les types d'accrochage aux entités 2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Options possibles :	4135
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Extrémité 2 : Milieu 4 : Centre 8 : Nœud 16 : Quadrant 32 : Intersection 64 : Insertion 128 : Perpendiculaire 256 : Tangente 512 : Le plus proche 1024 : Centre géométrique 2048 : Intersection apparente 4096 : Extension 8192 : Parallèle 16384 : Désactive tous les accrochages

19.15 OSNAPCOORD (variable système)

19.15.1 Coordonnées de l'accrochage aux entités

Contrôle si les accrochages aux entités remplacent les coordonnées saisies manuellement.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	0 : Les paramètres d'accrochage sur entité sont prioritaires sur les entrées de coordonnées au clavier 1 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage sur entité 2 : Les entrées clavier sont prioritaires sur les paramètres d'accrochage aux entités, excepté dans les scripts

19.16 OSNAPZ (variable système)

19.16.1 Ignorer l'élévation d'accrochage aux entités

Remplace la coordonnée Z d'un accrochage aux entités par la valeur actuelle de la variable système ELEVATION.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas remplacer la valeur Z par l'élévation actuelle Actif (1) : Remplacer la valeur Z avec l'élévation courante

19.17 OSOPTIONS (variable système)

19.17.1 Options d'accrochage aux entités

Supprime les accrochages aux entités pour certains types d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	7
Options possibles :	1 : L'accrochage aux entités ignore les hachures 2 : L'accrochage aux entités ignore les valeurs Z négatives en mode SCU dynamique 4 : L'accrochage entité ignore les extrémités des lignes d'attache des cotes 8 : L'accrochage aux entités ignore la géométrie invisible dans les vues ombrées et en lignes cachées

19.18 OVERKILLLAYER (variable système)

19.18.1 Calque des entités dupliquées

Le calque vers lequel les entités sont déplacées lors de la commande EPURER avec l'option **Déplacer les doublons vers le calque Entités dupliquées**.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Entités dupliquées

20. P

20.1 PANBUFFER (variable système)

20.1.1 Tampon de panoramique

Permet d'effectuer des panoramiques plus rapides, en particulier dans les dessins complexes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le panoramique rapide Actif (1) : Activer le panoramique rapide

20.2 PANELBUTTONSIZE (variable système)

20.2.1 Taille des boutons de contrôle du panneau

Contrôle la taille des icônes utilisées pour les panneaux.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	1
Valeur par défaut :	0 à 2
Valeurs possibles :	0 : Petits boutons 1 : Grands boutons 2 : Boutons extra large

20.3 PAPERUPDATE (variable système)

20.3.1 Mise à jour du format papier

Contrôle l'adaptation du format de papier lors du changement d'imprimante dans la boîte de dialogue **Imprimer**.

- Si la variable est inactive : ne met pas à jour le format de papier, en conservant le format de papier actuellement sélectionné. Si l'imprimante ne prend en charge aucun format similaire, le **format de papier précédent** sera utilisé. Lors de l'impression, une confirmation est nécessaire avant de remplacer les valeurs par défaut.
- Si la variable est active : met à jour le format de papier, en utilisant le format de papier par défaut de l'imprimante sélectionnée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser le format papier par défaut de l'imprimante Actif (1) : Utiliser le format de papier du fichier de configuration de tracé

20.4 PARAMETERCOPYMODE (variable système)

20.4.1 Mode copie des paramètres

Contrôle comment les contraintes et les paramètres associés sont copiés avec la commande COPIER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	3

Valeurs possibles :	0 : Ne pas copier les contraintes 2D 1 : Remplacer toutes les expressions avec des constantes 2 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, le remplacer par une constante 3 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant, créer un nouveau paramètre 4 : Utiliser les paramètres existants, si le paramètre est manquant ou a une valeur différente, créer un nouveau paramètre

20.5 PARAMETERMATCHMODE (variable système)

20.5.1 Faire correspondre les blocs paramétriques par paramètres

Cette option n'est pas stockée dans le registre, mais pour certains blocs spécifiques, il faut savoir que la copie individuelle est nécessaire pour chaque insertion séparée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Réutiliser le bloc existant si l'insert a les mêmes expressions 1 : Utiliser une copie séparée pour chaque insertion de bloc 2 : Forcer le comportement par défaut pour les blocs précédemment séparés

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH (variable système)

20.6.1 Chemin d'accès au répertoire des blocs paramétriques 2D

Les chemins d'accès aux fichiers de blocs paramétriques 2D créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVISUALIZATION (variable système)

20.7.1 Visualisation des références d'actions de blocs paramétriques

Permet de visualiser les géométries des opérations paramétriques lorsque vous survolez des références de blocs paramétriques dans l'espace du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Visualisation désactivée Actif (1) : Visualisation activée

20.8 PDFANIMATIONFPS (variable système)

20.8.1 Images par seconde

Contrôle le nombre d'images par seconde pour une animation.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	24

20.9 PDFCREATEBOOKMARKS (variable système)

20.9.1 Créer des signets

Créer des signets pour les exportations PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer de signets Actif (1) : Créer des signets

20.10 PDFCACHE (variable système)

20.10.1 Cache PDF

Active/désactive le cache PDF.

Un cache d'image persistant multi-résolution est utilisé pour afficher les sous-couches PDF jointes, permettant des opérations de zoom et de panoramique (très) rapides. La plus haute résolution de la mise en cache est de 5000 x 5000 pixels. Toutefois, lorsque vous effectuez un zoom avant très proche, l'affichage de la sous-couche PDF se pixelise. Un mode hybride peut donc être utilisé pour générer en temps réel un affichage PDF net lors d'un zoom rapproché. La génération initiale du cache d'images peut prendre quelques secondes, ensuite le traitement devient (très) rapide, et maintient cette vitesse lors des prochaines suivantes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valeurs possibles :	0 : Aucun cache, toujours utiliser la génération en temps-réel 1 : Utiliser le cache PDF, n'utiliser la génération en temps-réel que pour les zooms rapprochés 2 : Toujours utiliser le cache PDF

20.11 PDFEMBEDDEDTTF (variable système)

20.11.1 Polices PDF embarquées

Incorpore des polices True Type dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les polices TTF embarquées Actif (1) : Activer les polices TTF embarquées

20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS (variable système)

20.12.1 Exporter les liens hypertextes

Exporte les liens hypertextes des entités dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'exportation des liens hypertextes des entités Actif (1) : Activer l'exportation des liens hypertextes des entités

20.13 PDFFRAME (variable système)

20.13.1 Cadre PDF

Contrôle la visibilité des cadres des sous-couches PDF, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres PDF. 1 : Afficher et imprimer les cadres PDF. 2 : Afficher mais ne pas imprimer les cadres PDF.

20.14 PDFIMAGEANTIALIAS (variable système)

20.14.1 Anticrénelage d'image

Active l'anticrénelage pour les images qui sont mises à l'échelle lors de l'exportation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'anticrénelage pour les images Actif (1) : Activer l'anticrénelage pour les images

20.15 PDFIMAGECOMPRESSION (variable système)

20.15.1 Compression de l'image

Compresse les images au format JPEG lors de l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune compression 1 : JPEG

20.16 PDFIMAGEDPI (variable système)

20.16.1 Image DPI

Contrôle la résolution minimale d'une image exportée au format PDF.

Ne peut pas dépasser la valeur de la variable système PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	300

20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT (variable système)

20.17.1 Appliquer les propriétés de l'épaisseur de ligne

Conserve les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ignorer les propriétés d'épaisseur de ligne des entités importées Actif (1) : Conserver les propriétés de hauteur de ligne des entités importées

20.18 PDFIMPORTASBLOCK (variable système)

20.18.1 Importer comme bloc

Importe des fichiers PDF sous forme de blocs.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer de fichiers PDF en tant que bloc Actif (1) : Importer des fichiers PDF en tant que bloc

20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR (variable système)

20.19.1 Facteur d'espacement inter-caractères

Le facteur d'espacement entre les caractères d'un mot utilisé lors de l'importation d'un PDF.

Si la distance entre les objets texte de la chaîne est inférieure au produit de ce facteur et de l'espacement défini par la police de caractères, les objets texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,6

20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS (variable système)

20.20.1 Combiner des entités de texte

Contrôle si les entités texte, qui utilisent la même police et se trouvent sur la même ligne, sont combinées lors de l'importation du PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les entités textuelles ne sont pas combinées Actif (1) : Les entités textuelles sont combinées

20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES (variable système)

20.21.1 Convertir les remplissages solides en hachures.

Convertit les entités solides 2D en hachures solides, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir les remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés Actif (1) : Convertir des remplissages solides en hachures à partir de fichiers PDF importés

20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH (variable système)

20.22.1 Dossier d'images raster

Le chemin d'accès absolu ou relatif utilisé pour enregistrer les images lors de l'importation de PDF.

- Si relatif, le chemin d'accès à l'image PDF est relatif au dossier du fichier de dessin actuel.
- Si vide, le dossier du dessin en cours est utilisé. Si le dessin n'a pas encore été enregistré, les images seront enregistrées dans le même dossier que le PDF importé.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Images PDF

20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS (variable système)

20.23.1 Joindre les segments de lignes et d'arcs

Joint des segments continus en une polyligne, si possible, lors de l'importation de PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas joindre les segments de ligne et d'arc à partir des fichiers PDF importés Actif (1) : Joindre la ligne et les segments d'arc à partir des fichiers PDF importés

20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE (variable système)

20.24.1 Calques

Contrôle les calques lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Utiliser les calques PDF 1 : Créer des calques par type d'entité 2 : Utiliser le calque courant

20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES (variable système)

20.25.1 Images raster

Extrait les images en fichiers PNG et les attache au dessin en cours, lors de l'importation du PDF. Ces images sont stockées dans le dossier défini dans la variable système PDFIMPORTIMAGEPATH.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas extraire les images raster Actif (1) : Extraire les images raster

20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS (variable système)

20.26.1 Remplissages des solides

Ignorez ou importez les zones solides pleines lors de l'importation de PDF, si l'information se trouve dans le PDF. Les zones solides pleines comprennent les hachures solides pleines, les solides 2D, les entités Nettoyer, les polylignes larges et les pointes de flèches triangulaires.

Remarque : NOTE : Les hachures solides pleines sont dotées d'une transparence de 50 %.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Actif (0) : Ignorer les zones pleines. Inactif (1) : Importer des zones pleines.

20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR (variable système)

20.27.1 Facteur d'espacement entre les mots

Contrôle le facteur de la largeur de l'espace entre les mots d'une ligne.

Si la distance entre les objets de texte de la chaîne est supérieure à la largeur de l'espace entre les caractères d'un mot (spécifiée par la variable système PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), mais inférieure à la largeur de l'espace prise dans la métrique de la police multipliée par ce facteur, les objets de texte sont combinés en un seul mot.

Remarque : Ne s'applique que si l'option PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS est activée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.5

20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT (variable système)

20.28.1 Texte TrueType

Importe du texte TrueType en tant que tel. Le style de texte nommé est hérité de la police, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType Actif (1) : Importer le texte TrueType

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY (variable système)

20.29.1 Importez le texte TrueType en tant que géométrie

Importe du texte TrueType en tant que géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer le texte TrueType en tant que géométrie Actif (1) : Importer le texte TrueType en tant que géométrie

20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING (variable système)

20.30.1 Appliquer le découpage

Délimite des entités, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage n'est pas appliqué aux objets lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage est appliqué aux objets lors de l'importation.

20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION (variable système)

20.31.1 Importer la géométrie avec optimisation

Optimise la géométrie, lors de l'importation PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie avec l'optimisation Actif (0) : Importer la géométrie avec optimisation

20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING (variable système)

20.32.1 Délimiter les images

Délimite des images, lors de l'importation PDF. Les parties des images délimitées deviennent transparentes.

Remarque : Ne s'applique que si PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les images ne sont pas découpées lors de l'importation. Actif (1) : Les images sont découpées lors de l'importation.

20.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING (variable système)

20.33.1 Appliquer la délimitation à la bordure de page

Délimite les entités en bordure de page, lors de l'importation PDF.

Remarque : Ne s'applique que si la variable système PDFIMPORTUSECLIPPING est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le découpage à la bordure de la page n'est pas appliqué lors de l'importation. Actif (1) : Le découpage à la bordure de la page est appliqué lors de l'importation.

20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRY (variable système)

20.34.1 Géométrie vectorielle

Importe la géométrie vectorielle lors de l'importation de PDF.

Si cette option est activée, les chemins linéaires et les courbes de Bezier sont importées sous forme de polylignes dans la limite d'une tolérance. Les courbes qui ressemblent à des arcs, des cercles et des ellipses sont également converties. Les zones solides remplies sont importées sous forme de solides 2D ou de hachures solides remplies. Les hachures à motifs sont importées sous forme d'entités distinctes.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas importer la géométrie vectorielle Actif (1) : Importer la géométrie vectorielle

20.35 PDFLAYERSSETTING (variable système)

20.35.1 Support des calques PDF

Contrôle la manière dont les calques sont exportés vers un PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas utiliser de calque 1 : Utiliser tous les calques avec des entités visibles 2 : Utiliser tous les calques avec des entités, y compris ceux qui sont désactivés et gelés.

20.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT (variable système)

20.36.1 Présentations PDF à exporter

Contrôle la/les présentation(s) exportée(s) au format PDF (espace papier).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Présentation active 1 : Toutes les présentations dans des fichiers multi-feuilles 2 : Toutes les présentations dans des fichiers à feuille unique

20.37 PDFMERGECONTROL (variable système)

20.37.1 Contrôle de fusion PDF

Contrôle l'apparence des lignes qui se croisent dans les exportations au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Écrasement des lignes - Utilise la dernière ligne tracée pour masquer les lignes situées en dessous 1 : Fusion de lignes - Fusionne les couleurs des lignes qui se croisent

20.38 PDFNOTIFY (variable système)

20.38.1 Notification PDF

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des PDF sont manquants.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications PDF Actif (1) : Activer les notifications PDF

20.39 PDFOSNAP (variable système)

20.39.1 Accrochage aux entités PDF

Active l'accrochage aux entités pour les fichiers de sous-couches PDF.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage aux entités PDF Actif (1) : Activer l'accrochage aux entités PDF

20.40 PDFPAPERHEIGHT (variable système)

20.40.1 Personnalisation PDF - hauteur de papier

Règle la hauteur de papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	297

20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE (variable système)

20.41.1 Personnalisation du format de papier du PDF

Permet de modifier la taille du papier pour l'exportation PDF.

Si la variable est activée, le format papier tel que défini dans les paramètres Imprimer de BricsCAD est remplacé. La largeur et la hauteur du format papier définies par PDFPAPERWIDTH et PDFPAPERHEIGHT sont utilisées à la place.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le format de papier personnalisée Actif (0) : Activer le format de papier personnalisée

20.42 PDFPAPERWIDTH (variable système)

20.42.1 Personnalisation PDF - largeur du papier

Règle la largeur du papier pour l'exportation au format PDF en millimètres, si la variable système PDFPAPERSIZEOVERRIDE est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	210

20.43 PDFPRCCOMPRESSION (variable système)

20.43.1 Compression PRC

Contrôle la compression des données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune compression 1 : Compression moyenne 2 : Compression haute

20.44 PDFPRCEXPORT (variable système)

20.44.1 Mode export PRC

Mode PRC pour l'exportation de données PRC 3D (PDF 3D).

Exporter en BREP est un mode expérimental qui peut fonctionner de manière incorrecte. Nous vous recommandons d'utiliser le mode **Exporter comme maillage**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune exportation 1 : Exporter au format BREP (Expérimental) 2 : Exporter comme maillage

20.45 PDFPRCPROJECTION (variable système)

20.45.1 Projection PRC

Contrôle le type de projection pour les données PRC 3D (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Orthogonale 1 : Perspective

20.46 PDFPRCVIEWMODE (variable système)

20.46.1 Mode de vue PRC

Contrôle la manière dont les entités 2D et 3D sont exportées pour les PDF PRC (PDF 3D).

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Toutes les entités dans une seule vue 1 : Uniquement les entités 3D dans une vue unique 2 : Uniquement les entités 3D dans les vues multiples

20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY (variable système)

20.47.1 PDF - Texte SHX comme géométrie

Convertit le texte de polices SHX en géométrie pour les exportations PDF. Cela peut être nécessaire si la partie destinataire n'a pas les mêmes polices SHX sur son ordinateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas convertir le texte SHX en géométrie Actif (1) : Convertir les textes SHX en éléments géométriques

20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION (variable système)

20.48.1 Optimisation géométrique simple au format PDF

Simplifie la géométrie pour les exportations au format PDF (fusionne les segments de ligne séparés en une polyligne et utilise les points de contrôle de la courbe de Bézier).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	(0) : Désactiver l'optimisation de la géométrie simple (1) : Activer l'optimisation de la géométrie simple

20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY (variable système)

20.49.1 PDF - Conversion de texte TTF en éléments géométriques

Convertit le texte de la police True Type en éléments géométriques pour les exportations au format PDF.

Ceci est utile lorsque les fichiers TTF sont couverts par une licence qui interdit le partage ou que vous souhaitez rendre plus difficile l'extraction de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la conversion du texte TTF en éléments géométriques (1) : Activer la conversion du texte TTF en éléments géométriques

20.50 PDFUSEPLOTSTYLES (variable système)

20.50.1 Utiliser les styles de tracé dans les PDF

Active les styles de tracé dans les exportations au format PDF.

Lorsque cette variable est activée, le style de tracé de la présentation contrôle la couleur et l'épaisseur de ligne dans l'exportation au format PDF.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'utilisation des styles de tracé Actif (1) : Activer l'utilisation des styles de tracé

20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI (variable système)

20.51.1 Résolution du vecteur PPP

Résolution des graphiques vectoriels pour l'exportation au format PDF depuis l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	72 à 40000
Valeur par défaut :	2400

20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE (variable système)

20.52.1 PDF - Mode de zoom sur l'étendue

Met à l'échelle la géométrie des présentations au format papier pour les exportations au format PDF.

Si désactivée, elle utilise l'échelle et le format du papier à partir des données de mise en page.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Ne pas zoomer sur l'étendue (1) : Zoomer sur l'étendue

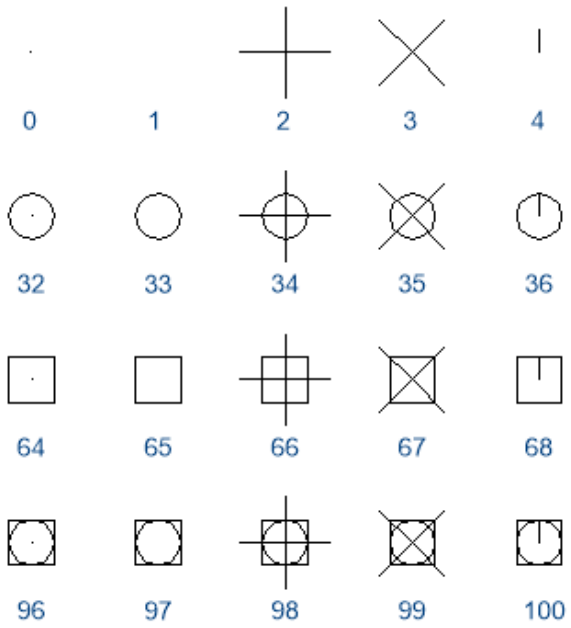
20.53 PDMODE (variable système)

20.53.1 Mode d'affichage des points

Contrôle la taille d'affichage pour les entités de points.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 100

Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : aucun 0 : . 2 : + 3 : x 4 : ' 32 : cercle 64 : carré



20.54 PDSIZE (variable système)

20.54.1 Taille d'affichage des points

Détermine la taille d'affichage pour les entités de point.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : 5 % de la hauteur de la zone de dessin >0 : Taille absolue <0 : Pourcentage de la taille de la fenêtre d'affichage

20.55 PEDITACCEPT (variable système)

20.55.1 Accepter la modification des polylignes

Affiche un avertissement lorsque des non-polylignes sont sélectionnées au cours de la commande PEDIT. Lorsqu'elle est supprimée, l'entité sélectionnée est automatiquement convertie en polyligne.

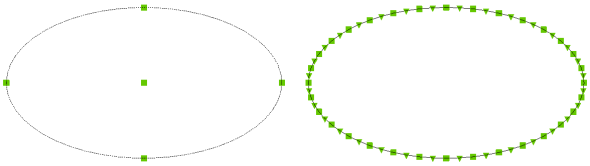
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher l'invite Actif (1) : Supprimer l'invite

20.56 PELLIPSE (variable système)

20.56.1 Ellipse de polyligne

Contrôle le type d'entités créé avec la commande ELLIPSE.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Créer de vraies ellipses Actif (1) : Créer des représentations en polylignes d'une ellipse



20.57 PERIMETER (variable système)

20.57.1 Dernier périmètre (lecture seule)

Le dernier périmètre calculé par les commandes AIRE, LISTE ou LISTEBD.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Non enregistré

20.58 PERSPECTIVE (variable système)

20.58.1 Perspective

Active la vue en perspective pour la fenêtre actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la vue en perspective Actif (1) : Activer la vue en perspective

20.59 PFACEVMAX (variable système)

20.59.1 Nombre maximum de sommets du maillage polyface (lecture seule)

Le nombre maximum de sommets pour chaque face.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 ou plus
Valeur par défaut :	4

20.60 PICKADD (variable système)

20.60.1 Ajout de sélection

Contrôle la manière dont la touche Maj sélectionne les entités.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Appuyer sur MAJ pour ajouter des entités à la sélection actuelle. Actif (1) : Appuyer sur Maj pour supprimer des entités de la sélection actuelle

20.61 PICKAUTO (variable système)

20.61.1 Comportement de la fenêtre de sélection

Contrôle le comportement de sélection - fenêtre et lasso - utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKDRAG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-7 à 7
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	Valeur négative : Aucune sélection de fenêtre, enregistrement de la valeur précédente 0 : Aucune sélection de fenêtre 1 : Sélection par fenêtre, clic du premier et du dernier point, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité 2 : Sélection par fenêtre, par cliquer-glisser, si le curseur commence au-dessus d'une entité 4 : Sélection Lasso, par cliquer-glisser, si le curseur ne commence pas au-dessus d'une entité

Remarque : Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

20.62 PICKBOX (variable système)

20.62.1 Boîte de sélection

Contrôle la taille de la zone de sélection autour du curseur, en pixels.

Les valeurs comprises entre 0 et 50 sont acceptées.

Remarque : Si vous sélectionnez une entité en cliquant dessus, la boîte de sélection doit toucher ou chevaucher l'entité.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	4
Unité	pixels

20.63 PICKDRAG (variable système)

20.63.1 Sélection glissée

Contrôle le comportement de sélection de la fenêtre utilisé pour sélectionner plusieurs entités en même temps.

Voir également variable système PICKAUTO.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Dessiner la fenêtre de sélection en utilisant deux points Actif (1) : Dessiner la fenêtre de sélection par cliquer-glisser

20.64 PICKFIRST (variable système)

20.64.1 Sélectionner d'abord

Permet de sélectionner d'abord les entités, puis de lancer une commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Exécuter d'abord la commande ; sélectionner les entités ensuite Actif (1) : Sélectionner d'abord les entités ; exécuter la commande ensuite

20.65 PICKSTYLE (SAUF OS X) (Variable système)

20.65.1 Style de sélection

Contrôle la sélection des groupes et des hachures associatives.

Utilisez **Ctrl+H** pour activer/désactiver cette variable système.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	0 : Aucune sélection de groupe ni aucune sélection associative de hachures. 1 : Sélection de groupe : si un membre d'un groupe sélectionnable est sélectionné, tous les membres du groupe sont sélectionnés. 2 : Sélection associative des hachures : la hachure et son contour sont sélectionnés, si vous sélectionnez l'un de ces deux éléments. 3 : Sélection de groupe et sélection associative des hachures.

20.66 PICTUREEXPORTSCALE (variable système)

20.66.1 Facteur d'échelle de l'exportation au format image

Contrôle l'échelle de résolution de sortie pour les exportations au format WMF, EMF ou BMP. Utilisé dans les commandes EXPORTER, SAUVEWMF, COPIERPRESS, COUPERPRESS et dans la fonction COM/VBA AcadDocument. La taille de la vue de sortie correspond à la taille de la vue actuelle (en pixels) multipliée par ce facteur.

Trouble : Les valeurs d'échelle de 10 ou plus peuvent ralentir le système.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 ou supérieur
Valeur par défaut :	1.0

20.67 PLACESBARFOLDER1 (variable système)

20.67.1 Premier dossier

Contrôle le premier dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue **Ouvrir un fichier** non standard (Windows uniquement).

Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.68 PLACESBARFOLDER2 (variable système)

20.68.1 Second dossier

Spécifie le second dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue **Ouvrir un fichier** non standard (Plateforme Windows uniquement).

Vous pouvez ainsi placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.69 PLACESBARFOLDER3 (variable système)

20.69.1 Troisième dossier

Spécifie le troisième dossier dans la barre Mon environnement de la boîte de dialogue **Ouvrir un fichier** non standard. (Plateforme Windows uniquement)

Cela vous permet de placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes Documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Documents récents

20.70 PLACESBARFOLDER4 (variable système)

20.70.1 Quatrième dossier (Windows)

Spécifie le quatrième dossier dans la boîte de dialogue **Ouvrir le fichier** de la barre Mon environnement non standard. (Plateforme Windows uniquement)

Vous pouvez placer des raccourcis vers vos dossiers de dessin préférés sur votre bureau ou dans votre dossier Favoris.

Voir également la variable système USESTANDARDOPENFILEDIALOG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	5
Valeurs possibles :	0 : Bureau 1 : Ordinateur 2 : Mes documents 3 : Favoris 4 : Réseau 5 : Mes documents récents

20.71 PLATFORM (variable système)

20.71.1 Plateforme (lecture seule)

Affiche la version actuelle du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

20.72 PLINECACHE (variable système)

20.72.1 Cache polyligne

Contrôle la création d'un cache de sommets de polylignes quand un dessin est ouvert.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le cache polyligne Actif (1) : Activer le cache polyligne

20.73 PLINECONVERTMODE (variable système)

20.73.1 Mode conversion de polyligne

Contrôle la façon dont les splines sont converties en polylignes.

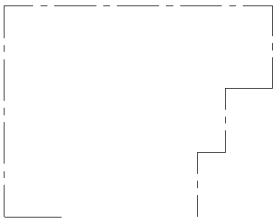
Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Créer des polylignes avec des segments linéaires 1 : Créer des polylignes avec des segments d'arcs

20.74 PLINEGEN (variable système)

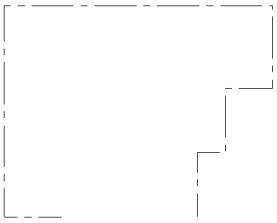
20.74.1 Génération de polyligne

Contrôle la façon dont les motifs de type ligne sont générés autour des sommets des polylignes 2D.

Les types de lignes sont généralement générés de sommet à sommet (0). Les polylignes dont les sommets sont très proches les uns des autres peuvent être rendues en tant que ligne continue, si le motif de type de ligne ne s'adapte pas entre deux sommets consécutifs. Lorsqu'il est défini sur 1, le type de ligne est dessiné d'une extrémité de la polyligne à l'autre extrémité, au lieu de sommet en sommet.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Les polylignes commencent et se terminent avec un tiret à chaque sommet Actif (1) : Type de ligne dans un motif continu autour des sommets de polyligne

20.75 PLINETYPE (variable système)

20.75.1 Type de polyligne

Contrôle la façon dont les polylignes sont créées avec la commande POLYLIGN et si les polylignes de format ancien sont converties.

Elle permet d'économiser de l'espace disque et de la mémoire en utilisant le format optimisé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes de format ancien 1 : Les polylignes de format ancien ne sont pas converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées 2 : Les polylignes de format ancien sont converties ; POLYLIGN crée des polylignes optimisées

20.76 PLINEWID (variable système)

20.76.1 Épaisseur de la polyligne

Définit la largeur par défaut des nouvelles polylignes.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

20.77 PLOTCFGPATH (variable système)

20.77.1 Chemin de configuration du traceur

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de configuration de traceurs. Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Lors de l'impression d'une présentation, les paramètres de format de papier disponibles sont contrôlés par un fichier de configuration de traceur. La liste de configuration de l'imprimante/du traceur est composée de tous les pilotes d'imprimante installés sur votre ordinateur. La configuration de l'imprimante sont les fichiers du dossier spécifiés par le chemin de configuration du traceur. S'il est défini sur un dossier volumineux contenant de nombreux fichiers et sous-dossiers, l'ensemble du dossier et des sous-dossiers sont recherchés pour les fichiers appropriés. Cela peut entraîner un long temps d'ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.78 PLOTID (variable système)

20.78.1 ID de tracé (obsolète)

Obsolète, n'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vieux scripts et des routines LISP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.79 PLOTOUTPUTPATH (variable système)

20.79.1 Chemins de sortie des tracés

Chemin d'accès au fichier par défaut utilisé pour la création des fichiers de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.80 PLOTSTYLEPATH (variable système)

20.80.1 Chemin de styles de tracé

Le chemin d'accès utilisé pour les dossiers de styles de tracé.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.81 PLOTTER (variable système)

20.81.1 Graphique (obsolète)

Obsolète. N'a aucun effet sauf pour préserver l'intégrité de vos anciens scripts et des routines LISP.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

20.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE (variable système)

20.82.1 Remplacer la transparence du tracé

Contrôle si les transparences sont activées pour l'impression.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les transparences sont désactivées 1 : La valeur de la boîte de dialogue de mise en page est utilisée 2 : Les transparences sont activées

20.83 PLQUIET (variable système)

20.83.1 Tracé en mode silencieux

Contrôle si les boîtes de dialogue optionnelles et les erreurs non fatales s'affichent pendant le tracé par lot ou lors de l'exécution d'un script.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les boîtes de dialogue et les erreurs non fatales Actif (1) : Enregistrer les erreurs non fatales et ne pas afficher les boîtes de dialogue liées au tracé

20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY (variable système)

20.84.1 Masquer/Afficher la boîte de délimitation en mode filaire 2D

Contrôle l'affichage d'une boîte de délimitation et d'un message d'avertissement lorsque le style visuel filaire 2D est actif et que le dessin contient des nuages de points. Les nuages de points ne s'affichent pas lorsque le style visuel filaire 2D est actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Afficher une boîte de délimitation et un message d'avertissement pour signaler que les nuages de points n'apparaissent pas en style visuel filaire 2D 1 : Masquer la boîte de délimitation et le message d'avertissement

20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY (variable système)

20.85.1 Définir la taille des points sur adaptative ou fixe (Windows & Linux)

Utilise des tailles de points adaptatives pour l'affichage des nuages de points. Si elle est désactivée, des tailles de points fixes sont utilisées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser des tailles de points fixes (tous les points ont la même taille) 1 : Utiliser des tailles de points adaptatives (les tailles de points sont ajustées pour une meilleure apparence visuelle)

20.86 POINTCLOUDBOUNDARY (variable système)

20.86.1 Afficher/masquer la limite de l'étendue de nuage de points

Contrôle l'affichage des limites du nuage de points.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher 1 : Afficher uniquement en cas de sélection 2 : Toujours afficher

20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER (variable système)

20.87.1 Dossier du cache disque

Le(s) chemin(s) de fichier utilisé(s) pour stocker les fichiers de cache des nuages de points.

Des chemins multiples sont pris en charge. Le premier sera utilisé pour ajouter de nouvelles données mises en cache / pré-traitées.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	C:\Users\%username%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD \V24x64\en_US\PointCloudCache\

20.88 POINTCLOUDHSPC (variable système)

20.88.1 Mode HSPC

Change le format utilisé pour le prétraitement des nuages de points HSPC/BCAD.

Remarque : Le format de fichier HSPC est un format propriétaire développé par Hexagon VCH (Centre de calcul visuel). L'utilisation de ce format permet de stocker des informations par point qui seront utilisées pour avoir plus de fonctionnalités de nuage de points (à l'avenir).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Utiliser le format bcad Actif (1) : Utiliser le format HSPC pour pré-traiter les nuages de points

20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS (variable système)

20.89.1 Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources

Ignore les étiquettes géographiques dans les données source.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources Actif (1) : Ignorer les étiquettes géographiques dans les données sources

20.90 POINTCLOUDPOINTMAX (variable système)

20.90.1 Nombre maximum de points affichés à l'écran

Nombre maximum de points affichés par nuage de points. Cette valeur est indépendante du nombre de points présents dans le jeu de données.

Remarque : Les valeurs comprises entre 500 000 et 50 000 000 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	500000 à 50000000
Valeur par défaut :	10000000

20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE (variable système)

20.91.1 Taille du point

Taille d'affichage des points du nuage de points, en pixels.

Des valeurs entre 1 et 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 10
Valeur par défaut :	2

20.92 POINTCLOUDNORMALS (variable système)

20.92.1 Calcul des normales

Calcule les normales pendant le prétraitement du nuage de points, utilisé pour identifier les surfaces planaires (plates) telles que les murs et les sols.

Remarque : S'applique si la variable système POINTCLOUDHSPC est activée (1).

Lorsqu'un nuage de points est structuré (en d'autres termes, il comporte des bulles), les vecteurs des normales sont calculés automatiquement au cours du prétraitement.

Les nuages de points structurés déjà disponibles dans le cache dans HSPC (Hexagon Smart Point Cloud), qui n'ont pas encore de vecteurs de normales peuvent être calculés à l'aide de la commande POINTCLOUDNORMALS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC. Actif (1) : Activer le calcul des normales pendant le prétraitement HSPC.

20.93 POLARADDANG (variable système)

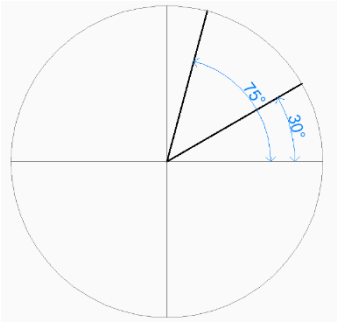
20.93.1 Angles polaires supplémentaires

Contient une liste d'angles d'accrochage polaire personnalisés, si la variable système POLARMODE est réglée sur **Utiliser des angles de repérage polaires additionnels**.

Jusqu'à 10 angles, jusqu'à 25 caractères chacun, séparés par des points-virgules (;).

Nécessite un signal de 0x04 POLARMODE pour être fixé (**Utiliser des angles de repérage polaires additionnels**). La variable système AUNITS définit le format pour l'affichage des angles. Contrairement aux angles POLARANG, POLARADDANG qui n'aboutissent pas à des multiples de leurs valeurs.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre



20.94 POLARANG (variable système)

20.94.1 Angle polaire

Contrôle les incréments d'angle polaire, en degrés.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	90.0
Unité	degrés

20.95 POLARDIST (variable système)

20.95.1 Distance polaire

Contrôle l'incrémentation d'angle pour l'accrochage polaire (si la variable système SNAPTYPE est définie sur **Accrochage polaire**).

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

20.96 POLARMODE (variable système)

20.96.1 Mode polaire

Contrôle le repérage de l'accrochage aux entités et le repérage de l'accrochage polaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Valeur relative 2 : Utiliser les paramètres d'accrochage polaire pour l'accrochage aux entités 4 : Utiliser des angles de repérage polaire additionnels 8 : Appuyer sur la touche MAJ pour obtenir les points de repérage de l'accrochage aux entités

20.97 POLYSIDES (variable système)

20.97.1 Côtés d'un polygone

Nombre de côtés utilisés pour la dernière fois avec la commande POLYGONE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	3 à 1024
Valeur par défaut :	4

20.98 POPERATIONSCOLOR (variable système)

20.98.1 Couleur des opérations paramétriques

Contrôle la couleur de la géométrie des opérations paramétriques.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	RGB : 238, 173, 60

20.99 POPUPS (variable système)

20.99.1 Fenêtres pop-up (lecture seule)

Affiche le statut du pilote d'affichage dans sa configuration actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes Actif (1) : Prendre en charge les boîtes de dialogue, la barre de menus et les menus d'icônes

20.100 PREVIEWDELAY (variable système)

20.100.1 Délai pour prévisualiser la sélection

Spécifie le délai de mise en surbrillance des entités au survol, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1000
Valeur par défaut :	30

20.101 PREVIEWEFFECT (variable système)

20.101.1 Sélection d'un effet d'aperçu

Contrôle comment la prévisualisation de la sélection s'affiche. (Pas encore pris en charge)

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Lignes avec des tirets 1 : Lignes épaissies 2 : Lignes épaissies avec des tirets

20.102 PREVIEWFILTER (variable système)

20.102.1 Filtre de sélection

Contrôle les types d'entités qui ne peuvent pas être sélectionnés.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	1
Options possibles :	1 : Exclure les entités des calques inactifs 2 : Exclure les entités dans les xref 4 : Tableaux exclus 8 : Exclure les entités de texte multiligne 16 : Exclure les entités hachurées 32 : Exclure les entités dans les groupes

20.103 PREVIEWTYPE (variable système)

20.103.1 Type de prévisualisation

Spécifie la vue utilisée pour les miniatures affichant l'aperçu du dessin (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière vue enregistrée 1 : Vue d'accueil

20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG (variable système)

20.104.1 Zone d'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

Affiche un aperçu du fichier dans la boîte de dialogue Ouvrir. Peut être défini à partir de la boîte de dialogue (case à cocher).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir Actif (1) : Afficher l'aperçu dans la boîte de dialogue Ouvrir

20.105 PRINTFILE (variable système)

20.105.1 Imprimer le fichier

Nom alternatif pour les fichiers de tracés.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	.

20.106 PRINTPDFPREVIEW (variable système)

20.106.1 Imprimer comme aperçu PDF

Détermine si « Imprimer comme PDF » utilise la visionneuse PDF par défaut du système ou la fenêtre interne du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser la fenêtre interne 1 : Utiliser un visualiseur externe

20.107 PRODUCT (variable système)

20.107.1 Produit (lecture seule)

Affiche le nom du produit.

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BricsCAD

20.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR (variable système)

20.108.1 Comportement de décalage profil

Contrôle la position d'un solide ou de son axe lorsque le décalage du profil est modifié.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Conserver l'axe 1 : Conserver le solide

20.109 PROGBAR (variable système)

20.109.1 Barre de progression

Contrôle l'affichage de la barre de progression.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de progression Actif (1) : Afficher la barre de progression

20.110 PROGRAM (variable système)

20.110.1 Programme (lecture seule)

Affiche le nom du programme.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	BRICSCAD

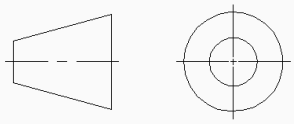
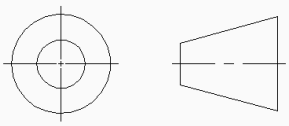
20.111 PROJECTIONTYPE (variable système)

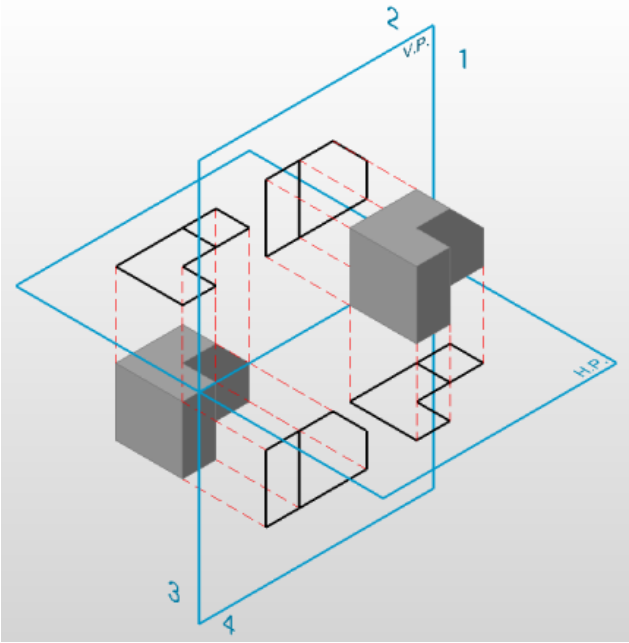
20.111.1 Type de projection de la vue du dessin

Bascule entre les types de projection du premier et du troisième angle.

Ces projections d'angle permettent de représenter des entités 3D dans des vues de dessin 2D. Ces types de projection affichent les mêmes vues, mais la différence entre les deux types est la position de ces vues (en haut, à droite, à gauche, en bas). Voir **Vues de dessin générées** pour en savoir plus à ce sujet.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Type de projection du premier angle (Europe). 1 : Type de projection du troisième angle (États-Unis, Canada, Australie).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.112 PROJECTNAME (variable système)

20.112.1 Nom de projet

Nom de projet du dessin courant.

Les noms de projet permettent de retrouver plus facilement l'emplacement des références externes et des images en assignant des chemins de support supplémentaires qui sont spécifiques au projet.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

20.113 PROJECTSEARCHPATHS (variable système)

20.113.1 Chemins de recherche des projets

Enregistre une liste de noms de projets, chacun avec une liste de chemins d'accès aux fichiers à rechercher.

Si les références externes (Xref) et les images ne sont pas trouvées dans le chemin enregistré, les chemins de recherche du projet sont utilisés pour trouver les références externes et les images.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

20.114 PROJMODE (variable système)

20.114.1 Mode de projection

Définit le mode de projection pour les commandes AJUSTER et PROLONGER.

Si l'entité coupante n'est pas dans le même plan que l'entité que vous souhaitez AJUSTER/PROLONGER, cette variable système définit comment l'intersection doit être calculée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mode 3D réel (pas de projection) 1 : Projeter sur le plan XY du SCU actif 2 : Projeter sur la vue en plan active

20.115 PROMPTMENU (variable système)

20.115.1 Menu d'options

Contrôle la boîte de dialogue du menu de l'invite de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher le menu ligne de commande 1 : Afficher le menu de ligne de commande 2 : Afficher le menu d'invite en haut à gauche 3 : Afficher le menu d'invite en haut à droite 4 : Afficher le menu d'invite en bas à gauche 5 : Afficher le menu d'invite en bas à droite

20.116 PROMPTMENUFLAGS (variable système)

20.116.1 Attributs de menu de saisie

Contrôle le comportement du menu d'invite.

Voir la variable système PROMPTMENU.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Afficher les options cachées. Les options cachées s'affichent en italique. 2 : Masquer l'invite de menu lors de la sélection 4 : Désactiver les options de sélection dans le menu contextuel

20.117 PROMPTOPTIONFORMAT (variable système)

20.117.1 Format de l'option d'invite

Contrôle l'affichage des options de commande dans la ligne de commande.

Une option de commande comporte un mot-clé, une description et un raccourci. Le raccourci est le mot-clé sans minuscules (a-z).

Par exemple, la troisième option de la commande CERCLE :

Mot-clé = **TanTanRad**

Description = **Tangente-Tangente-Rayon**

Raccourci = **TTR**

Remarque : La préférence utilisateur PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS contrôle si les traductions des mots-clés d'option de commande sont chargées ou non. Si elle est désactivée, le mot-clé local sera une copie du mot-clé global (anglais). Par conséquent, les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 4
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher la description, avec le raccourci en majuscules 1 : Afficher uniquement le mot-clé 2 : Afficher la description et le mot clé entre crochets 3 : Afficher la description et le raccourci entre crochets 4 : Afficher le mot-clé local et le mot-clé global entre parenthèses (versions non anglaises uniquement)

Exemple de la commande CERCLE :

Afficher uniquement la description (0)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Remarque : Il s'agit du format d'option d'invite par défaut dans la version anglaise. Dans d'autres versions, le format d'option d'invite par défaut dépend des normes locales.

Afficher uniquement le mot-clé (1)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

Afficher la description et le mot clé entre crochets (2)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher la description et le raccourci entre crochets (3)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc en cercle/Multiples cercles] :

Afficher le mot-clé localisé (traduit) et le mot-clé global (anglais) entre crochets (utile uniquement pour les versions traduites) (4)
Sélectionnez le centre du cercle ou [2 points/3 points/Tangente-Tangente-Rayon/Arc/Multiples cercles] :

20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS (variable système)

20.118.1 Option d'affichage de la traduction des mots-clés

Charge les mots-clés traduits des options de commande.

Si cette variable est désactivée, les mots-clés anglais sont utilisés et les raccourcis globaux peuvent être utilisés sans trait de soulignement.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas charger les traductions de mots-clés Actif (1) : Charger les traductions de mots-clés.

20.119 PROPAGATESEARCHSPACE (variable système)

20.119.1 Recherche spatiale

Demande un espace de recherche lors de la commande PROPAGER. Limite les positions et les entités vers lesquelles la propagation peut se faire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif

20.120 PROPAGATETOLERANCE (variable système)

20.120.1 Tolérance de position

La tolérance de la position utilisée pour la commande PROPAGER, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.00001

20.121 PROPERTYPREVIEW (variable système)

20.121.1 Aperçu des propriétés

Affiche les modifications des propriétés lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées Actif (1) : Afficher les modifications de propriétés, lors du survol des valeurs de la liste déroulante, dans le panneau des **Propriétés**, pour les entités sélectionnées

20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY (variable système)

20.122.1 Délai d'aperçu des propriétés

Contrôle le délai d'affichage des changements de propriété, au survol des valeurs de la liste déroulante dans le panneau **Propriétés**, en millisecondes. S'applique si la variable système PROPERTYPREVIEW est activée (1).

Des valeurs comprises entre 100 et 10000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	500

20.123 PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT (variable système)

20.123.1 Limite d'objets en aperçu propriétés

Contrôle le nombre maximum d'entités pouvant prendre en charge les propriétés de survol. Des valeurs comprises entre 0 et 30 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 30000
Valeur par défaut :	500

20.124 PROPOBJLIMIT (variable système)

20.124.1 Limite des objets de propriété

Contrôle la limite des entités affichées dans le panneau **Propriétés** pour améliorer les performances.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 000 000 sont acceptées. Une valeur de 0 désactive la limitation.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	25 000
Valeurs possibles :	0 à 100 000

20.125 PROPPREVTIMEOUT (variable système)

20.125.1 Délai d'aperçu de la propriété

Contrôle le délai d'affichage des propriétés de survol, en secondes.

Les valeurs comprises entre 1 et 5 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 5
Valeur par défaut :	1

20.126 PROPUNITS (variable système)

20.126.1 Unités des propriétés

Formate automatiquement les unités de longueur, de surface, de volume, de cotation et de masse, dans les panneaux et les boîtes de saisie. Par exemple, 2 000 mm s'affichera comme 2 m.

S'applique si la variable système INSUNITS est active.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	47
Valeurs possibles :	1 : Formater les propriétés de longueur 2 : Formater les propriétés de surface 4 : Formater les propriétés de volume 8 : (Réservé) 16 : Formater les cotes dynamiques 32 : Formater les propriétés de masse

20.127 PROXYGRAPHICS (variable système)

20.127.1 Graphique proxy

Enregistre les images des entités proxy dans le dessin. Si elle est désactivée, une boîte de délimitation s'affiche à la place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer d'images avec le dessin Actif (1) : Enregistrer les images avec le dessin

20.128 PROXYNOTICE (variable système)

20.128.1 Note proxy

Renvoie un message d’avertissement quand vous ouvrez un dessin contenant des entités personnalisées créées par une application qui n'est pas présente.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l’avertissement de proxy Activé (1) : Afficher les avertissements proxy

20.129 PROXYSERVERENABLED (variable système)

20.129.1 Serveur proxy

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas utiliser de serveur proxy Actif (1) : Utiliser un serveur proxy

20.130 HTTP PROXYSERVER (variable système)

20.130.1 Serveur HTTP

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.131 PROXYSERVERHTTPPORT (variable système)

20.131.1 Port du serveur HTTP

Numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.132 HTTP PROXYSERVER (variable système)

20.132.1 Serveur HTTPS

Adresse du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT (variable système)

20.133.1 Port du serveur HTTPS

Le numéro de port du serveur proxy pour le protocole HTTPS.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

20.134 PROXYSERVERPASSWORD (variable système)

20.134.1 Mot de passe de l'utilisateur

Le mot de passe de l'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	

20.135 PROXYSERVERUSER (variable système)

20.135.1 Nom d'utilisateur

Nom d'utilisateur pour se connecter au serveur proxy.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	

20.136 PROXYSHOW (variable système)

20.136.1 Affichage du proxy

Contrôle l'affichage des entités proxy dans le dessin.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Les entités proxy ne s'affichent pas 1 : Les images graphiques s'affichent pour toutes les entités proxy 2 : La boîte de délimitation s'affiche uniquement pour toutes les entités proxy

20.137 PROXYWEBSEARCH (variable système)

20.137.1 Recherche web du proxy

Active la vérification des activateurs d'entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas vérifier la présence de activateurs d'entités 1 : Vérifier la présence des activateurs d'entités en mode connecté

20.138 PSLTSCALE (variable système)

20.138.1 Échelle type de ligne de l'espace papier

Contrôle la mise à l'échelle du type de ligne dans l'espace papier. Si l'option **L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne** est activée, la longueur des tirets est basée sur les unités de dessin de l'espace papier - les types de ligne s'affichent de manière identique dans toutes les fenêtres, même s'ils sont mis à l'échelle différemment.

Un REGEN est nécessaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune mise à l'échelle particulière du type de ligne 1 : L'échelle de la fenêtre multiple influence l'échelle du type de ligne

20.139 PSOLHEIGHT (variable système)

20.139.1 Hauteur du polysolide

Contrôle la hauteur par défaut, en unités de dessin, pour la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	80.0

20.140 PSOLWIDTH (variable système)

20.140.1 Largeur polysolide

Contrôle la largeur par défaut, en unités de dessin, de la commande POLYSOLIDE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5.0

20.141 PSTYLEMODE (variable système)

20.141.1 Mode de style de tracé (lecture seule)

Le mode de style de tracé du dessin actuel.

Pour convertir le dessin courant à utiliser des styles de tracés nommés ou dépendants des couleurs, utilisez CONVERSTYLEST.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Tables de styles de tracé nommés 1 : Tables de styles de tracé basés sur les couleurs

20.142 PSTYLEPOLICY (variable système)

20.142.1 Politique des styles de tracé

Définit si la couleur d'une entité est associée à son style de tracé.

Remarque : Si PSTYLEPOLICY a la valeur 0, le style de tracé des nouvelles entités est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFPLSTYLE et le style de tracé pour les nouveaux calques est défini sur la valeur par défaut, définie dans DEFLPLSTYLE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune association entre couleur et style de tracé 1 : Associer le style de tracé d'une entité avec sa couleur

20.143 PSVPSCALE (variable système)

20.143.1 Échelle de la fenêtre de l'espace papier

Contrôle l'échelle pour les nouvelles fenêtres de visualisation créées avec la commande FENETRES.

Remarque : L'échelle de vue est définie divisant les unités de l'espace papier par les unités des fenêtres de l'espace Modèle récemment créées.

L'échelle de vue que vous avez définie est utilisée avec la commande FENETRES. Une valeur de 0 revient à ajuster à la page.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

20.144 PUBLISHALLSHEETS (variable système)

20.144.1 Publier toutes les feuilles

Contrôle la façon dont les présentations sont chargées dans la boîte de dialogue **Publier**.

Si cette option est activée, elle charge toutes les présentations de tous les dessins actifs. Si elle est désactivée, elle ne charge que les présentations du dessin en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : seul le contenu du document actif se charge automatiquement Actif (1) : le contenu de tous les documents actifs se charge automatiquement

20.145 PUBLISHCOLLATE (variable système)

20.145.1 Combiner les feuilles publiées

Combine les feuilles publiées avec des configurations de sortie identiques en un seul travail de traçage multi-pages.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : traite le jeu de feuilles en plusieurs étapes (une feuille à la fois) pour générer un fichier PLT pour chaque feuille. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille peut être interrompue par d'autres travaux de traçage. Actif (1) : traite le jeu de feuilles en une seule étape pour générer un fichier PLT multi-feuilles. Lors du traçage, la séquence de traçage de la feuille ne peut pas être interrompue par d'autres travaux de traçage.

Remarque : Un pilote de traçage prenant en charge l'option de traçage ou d'impression multi-feuilles est nécessaire pour publier des feuilles en une seule étape.

20.146 PUCSBASE (variable système)

20.146.1 SCU de base de l'espace papier (lecture seule)

Nom du SCU qui définit le SCU orthographique dans l'espace papier.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

21. Q

21.1 QAFLAGS (variable système)

21.1.1 Indicateurs d'assurance qualité

Variable système interne avec des marques pour l'assurance qualité et les tests.

Remarque : Cette variable est susceptible d'être modifiée et n'est pas destinée a un usage régulier. Certaines de ces options peuvent avoir des effets secondaires imprévisibles ou indésirables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 32767
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Dispositif rouge : aucun tirage de faible qualité 2 : Aucune pause lors de l'affichage sur l'écran de texte 4 : Aucun dialogue d'alerte (affichage du texte à la place) 8 : Considérer les avertissements comme des erreurs et arrêter le script 16 : Rapport d'audit minimal 32 : Désactiver la régénération de la fenêtre lors du passage du style visuel 3D en rendu. 64 : Activer les diverses mesures de performance imprimées sous forme d'invites d'information 128 : Vectorisation parallèle : EnableSchedulerLogOutput 256 : Activer le message Cmd 512 : Capture d'écran de DCL 1024 : Afficher l'heure sur la barre d'état 2048 : Aucun fichier journal d'incident 4096 : Créer le fichier journal d'assertion 8192 : Créer des fichiers RED pendant le rendu 16384 : Mesure de performance de la vectorisation parallèle

Remarque : Si 1 : dans le menu, la macro annule les poignées (agit comme un clavier).

21.2 QTEXTMODE (variable système)

21.2.1 Mode de texte rapide

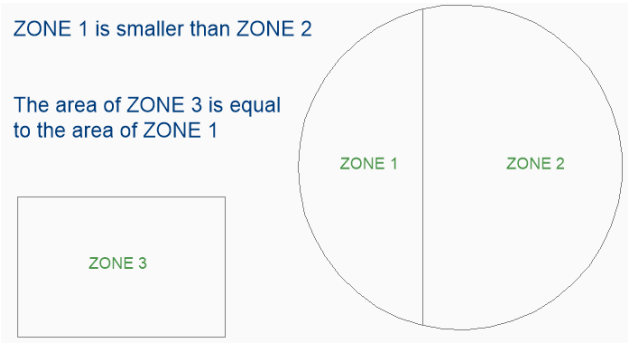
Contrôle le mode d'affichage des entités de texte.

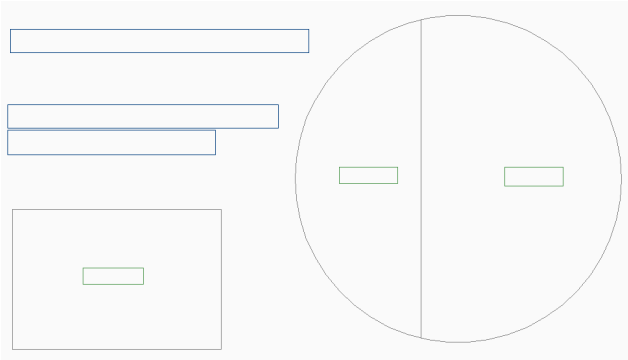
- Lorsque cette option est activée, elle permet d'activer le mode de texte rapide, en convertissant tout le texte (texte, mtext, attributs, texte de dimension etc.) en rectangles.

- Lorsqu'elle est désactivée, le mode de texte rapide est désactivé, et affiche le texte normalement.
- Cette variable est utile lorsque les dessins contiennent beaucoup de texte, et que l'affichage s'en trouve ralenti. Pourtant, vous devez pouvoir visualiser l'emplacement du texte. Les rectangles affichent également la couleur du texte.

Remarque : Pour afficher les modifications apportées aux entités existantes, appliquez la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher de rectangle à la place du texte Actif (1) : Afficher le rectangle à la place du texte





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH (variable système)

21.3.1 Commandes par défaut du Quad

Contrôle la manière dont la première commande Quad est activée.

La commande quad par défaut dépend de la commande utilisée en dernier.

- Si 0 : Survoler une entité pour afficher le Quad et cliquer sur le bouton de commande pour lancer la commande.
- Si 1 : Passer le curseur de la souris sur une entité pour afficher le Quad et cliquer sur le bouton droit de la souris sur l'entité pour lancer la commande, au lieu de cliquer d'abord sur le bouton de commande.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas lancer la première commande Quad par un clic droit 1 : Lancer la première commande Quad par un clic droit lorsque le Quad s'affiche

21.4 QUADDISPLAY (variable système)

21.4.1 Affichage du Quad

Détermine quand afficher le Quad.

8 : Désactiver l'affichage du Quad lors du survol d'entités qui ne font pas parti du jeu de sélection actuel. Le Quad peut être activé avec l'option **Afficher Quad par clic droit**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-15 à 15
Valeur par défaut :	5

Options possibles :	négatif: Éteindre quad 0 : Désactiver l'affichage du Quad 1 : Afficher le Quad lors du survol d'une entité 2 : Afficher le Quad lorsque des entités sont sélectionnées 4 : Afficher le Quad par clic droit 8 : Désactiver l'affichage du Quad lors du survol, lorsque des entités sont sélectionnées.

21.5 QUADEXPANDDELAY (variable système)

21.5.1 Délais d'expansion du Quad

Contrôle le délai d'expansion du Quad en millisecondes, après le passage du curseur sur le Quad.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY (variable système)

21.6.1 Délai d'expansion d'un onglet Quad

Contrôle le délai d'expansion des onglets Quad en millisecondes, après le survol du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

21.7 QUADGOTRANSPARENT (variable système)

21.7.1 Estompage du Quad

Contrôle si le Quad devient transparent lorsque la souris s'en éloigne.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le Quad ne devient pas transparent Actif (1) : Le Quad devient transparent

21.8 QUADHIDEDELAY (variable système)

21.8.1 Délais d'estompage du Quad

Contrôle le délai avant que le Quad ne soit caché, lorsque la souris est inactive, en millisecondes.

S'applique à la zone définie dans la variable système QUADHIDEMARGIN.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	350

21.9 QUADHIDEMARGIN (variable système)

21.9.1 Marges d'estompage du Quad

Contrôle la largeur de la zone de marge active autour du Quad.

Tant que la souris continue de se déplacer à l'intérieur de cette marge, le Quad restera visible. Le Quad devient progressivement transparent si la variable système QUADGOTRANSPARENT est activée.

Dès que le mouvement de la souris s'arrête, ou lorsque la souris est déplacée au-delà de la marge, le quad disparaît.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	50

21.10 QUADICONSIZE (variable système)

21.10.1 Taille d'icône du Quad

Contrôle la taille de l'icône Quad.

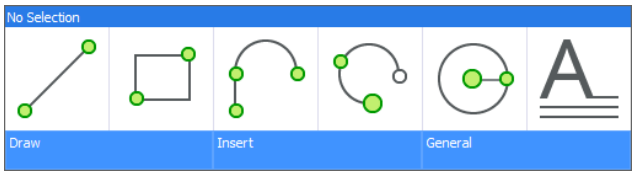
BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Petites icônes 1 : Grandes icônes 2 : Icônes extra larges

Petites icônes :

Grandes icônes :

Icônes extra-large :



21.11 QUADICONSPACE (variable système)

21.11.1 Espace d'icône du Quad

Contrôle l'espacement entre les icônes.

BricsCAD uniquement

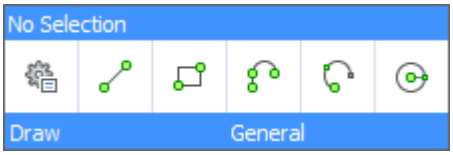
Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Étroit 1 : Normal 2 : Large

Étroit :

Normal :

Large :



21.12 QUADMOSTRECENTITEMS (variable système)

21.12.1 Éléments les plus récents du Quad

Contrôle le nombre d'éléments les plus récents affichés dans la barre supérieure du Quad, les emplacements restants étant remplis par l'IA.

Des valeurs comprises entre 0 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 16
Valeur par défaut :	4

21.13 QUADPOPUPCORNER (variable système)

21.13.1 Emplacement du Quad

Détermine où le Quad apparaîtra par rapport à la position actuelle du curseur.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Supérieur droit 1 : Milieu droit 2 : Inférieur droit

21.14 QUADSHOWDELAY (variable système)

21.14.1 Délais d'affichage du Quad

Contrôle le délai avant l'affichage du Quad lors du survol, en millisecondes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	150

21.15 QUADWIDTH (variable système)

21.15.1 Largeur du Quad

Contrôle le nombre de colonnes dans le Quad.

Des valeurs comprises entre 4 et 16 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	4 à 16
Valeur par défaut :	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY (variable système)

22.1.1 Précision de l'enregistrement R12

Contrôle le nombre de segments entre les segments de contrôle de spline ou sur des arcs elliptiques à 90 degrés lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	8

22.2 R12SAVEDEVIATION (variable système)

22.2.1 Écart lors de l'enregistrement en R12

Contrôle l'écart des ellipses et des splines lors de l'enregistrement en R12.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.0

22.3 RASTERPREVIEW (variable système)

22.3.1 Image d'aperçu

Contrôle si l'image d'aperçu est enregistrée avec le dessin.

Cette image s'affiche par les gestionnaires de fichiers et d'autres programmes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer d'image d'aperçu Actif (1) : Créer une image d'aperçu

22.4 RE_INIT (variable système)

22.4.1 Réinitialiser les alias (en lecture seule)

Réinitialise le numériseur, le port du numériseur et/ou recharge le fichier PGP (alias de commande).

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 21
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Réinitialisation du port d'entrée/sortie de la tablette à digitaliser 4 : Réinitialisation de la tablette à digitaliser 16 : Réinitialisation du fichier PGP (recharger)

22.5 REALTIMESPEEDUP (variable système)

22.5.1 Accélération en temps réel

Contrôle le nombre de messages de souris ignorés pendant des opérations de panoramique.

Des valeurs entre 0 et 10 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	5

22.6 REALWORLDSCALE (variable système)

22.6.1 Échelle du monde réel

Restitue les matériaux avec des unités à l'échelle du monde réel.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restituer les matériaux à l'échelle du monde réel Actif (1) : Restituer les matériaux avec échelle du monde réel

22.7 RECENTFILES (variable système)

22.7.1 Nombre maximum de fichiers récents

Contrôle le nombre maximum de fichiers affichés dans la section **Fichiers récents** du menu Fichier et de la page Démarrer.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	30

22.8 RECENTPATH (variable système)

22.8.1 Chemin récent

Chemin le plus récemment utilisé.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA (variable système)

22.9.1 Opacité d'une face

Contrôle la transparence d'une face sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	25 à 100
Valeur par défaut :	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR (variable système)

22.10.1 Couleur face

Contrôle la couleur de surbrillance d'une face verrouillée de SCU dynamique.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA (variable système)

22.11.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR (variable système)

22.12.1 Couleur de l'arête cachée

Contrôle la transparence des arêtes cachées, lorsqu'une entité entière est sélectionnée, si la variable système REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN est activée (1).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA (variable système)

22.13.1 Opacité de l'arête

Contrôle la transparence d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR (variable système)

22.14.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

22.15.1 Arêtes cachées

Affiche les arêtes cachées lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes cachées Actif (1) : Afficher les arêtes cachées

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING (variable système)

22.16.1 Lissage des arêtes

Détermine si des lignes lissées (anti-crénelage) s'affichent lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des arêtes Actif (1) : Activer le lissage des arêtes

22.17 REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS (variable système)

22.17.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA (variable système)

22.18.1 Transparence d'une face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR (variable système)

22.19.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face lorsqu'une entité entière est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Préférence
Valeurs possibles :	0, 122, 255 (boîte de dialogue Paramètres) #007AFF (ligne de commande)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_ALPHA (variable système)

22.20.1 Opacité de l'arête

Spécifie le niveau de transparence d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- 0 correspond à une transparence totale.
- 100 correspond à une opacité totale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGE_COLOR (variable système)

22.21.1 Couleur d'arête

Contrôle la couleur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	255, 128, 0 (boîte de dialogue Paramètres) #FF8000 (Ligne de commande)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW (variable système)

22.22.1 Surbrillance

Permet d'activer un effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la surbrillance Actif (1) : Afficher la surbrillance

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING (variable système)

22.23.1 Lissage des bords

Affiche des lignes lissées (application de l'anti-crénelage) lors de leur sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des bords Actif (1) : Activer le lissage des bords

22.24 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS (variable système)

22.24.1 Épaisseur d'arête

Contrôle l'épaisseur d'une arête, lorsqu'elle est sélectionnée, en pixels.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA (variable système)

22.25.1 Transparence de la surbrillance

Contrôle la transparence de la surbrillance. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	75

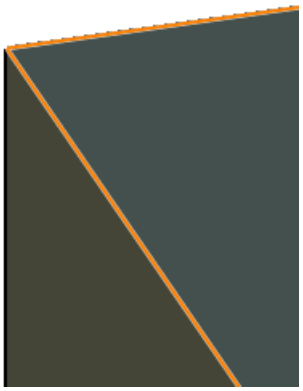
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR (variable système)

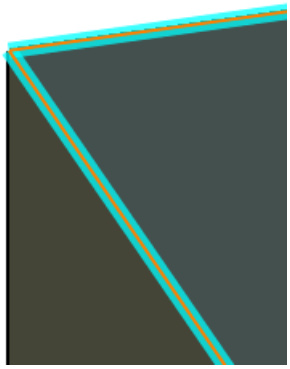
22.26.1 Couleur de surbrillance

Contrôle la couleur de la surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Blanc (boîte de dialogue Paramètres) #FFFFFF (ligne de commande)





22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING (variable système)

22.27.1 Lissage de la surbrillance

Affiche des lignes lissées (anti-crénelage) pour l'effet de surbrillance sur une arête, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage des lignes de surbrillance Actif (1) : Activer le lissage des lignes de surbrillance

22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_THICKNESS (variable système)

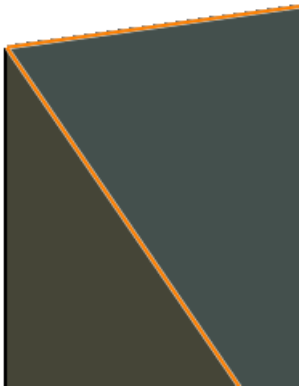
22.28.1 Épaisseur de la surbrillance

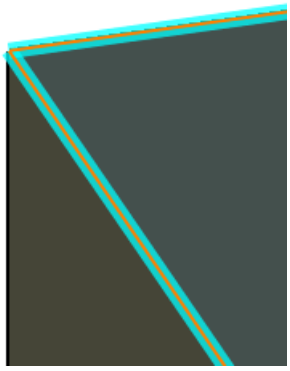
Détermine l'épaisseur de l'effet d'éclat sur une arête en pixels, lorsqu'elle est sélectionnée. Voir aussi la variable système REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 20,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.0 à 20.0
Valeur par défaut :	3.0





22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA (variable système)

22.29.1 Opacité de la face

Contrôle la transparence d'une face lorsqu'elle est sélectionnée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que la transparence est totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR (variable système)

22.30.1 Couleur face

Contrôle la couleur d'une face, lorsqu'elle est sélectionnée.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN (variable système)

22.31.1 Arêtes masquées

Contrôle si les arêtes masquées s'affichent lors de la sélection.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les arêtes masquées Actif (1) : Afficher les arêtes masquées

22.32 REDSDKLINESMOOTHING (variable système)

22.32.1 Lissage de la ligne

Active le lissage des lignes pour les modes de rendu 3D.

Remarque : N'a aucun effet si l'anticrénelage est activé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le lissage de la ligne Actif (1) : Activer le lissage de la ligne

22.33 REDUCELENGTHTYPE (variable système)

22.33.1 Type de longueurs de réduction des raccords

Définit le type de longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Ratio de largeur du profil (1) : Valeur absolue

22.34 REDUCELENGTHVALUE (variable système)

22.34.1 Valeur de la longueur de réduction

Définit la valeur de la longueur du réducteur du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET (variable système)

22.35.1 Refedit verrouillé

Verrouille les entités qui ne sont pas dans la Xref, en mode d'édition de référence (EDITREF).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas verrouiller les entités qui ne sont pas dans la Xref sélectionnée Actif (1) : Verrouiller les entités ne figurant pas dans la Xref sélectionnée

22.36 REFEDITNAME (variable système)

22.36.1 Nom EditRef (lecture seule)

Le nom de la référence externe en cours de modification.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

22.37 REFPATHTYPE (variable système)

22.37.1 Type de chemin par défaut des fichiers de référence

Contrôle si les fichiers de référence sont attachés à l'aide de chemins complets, relatifs ou vides lorsqu'ils sont joints la première fois.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
	0 : Aucun chemin 1 : Chemin relatif 2 : Chemin complet

Remarque : Les fichiers de référence déjà attachés ne sont pas affectés.

22.38 REGENMODE (variable système)

22.38.1 Mode de régénération

Permet d'activer ou de désactiver la régénération automatique. Voir aussi la commande REGNAUTO.

BricsCAD régénère automatiquement l'affichage lorsque REGENMODE est activé, mais dans certains cas, une régénération forcée du dessin peut être nécessaire. Cette opération s'effectue par la commande REGEN.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la commande REGENAUTO Actif (1) : Activer la commande REGENAUTO

22.39 REGEXPAND (variable système)

22.39.1 Type d'expansion des chemins de registre

Contrôle les types de chemins stockés dans le registre (absolus ou extensibles).

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement Actif (1) : Stocker les chemins dans un format portable à l'aide de variables d'environnement

22.40 REMEMBERFOLDERS (variable système)

22.40.1 Mémoriser des dossiers

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.

- Si 0 : Lorsque vous démarrez le programme en double-cliquant sur une icône de raccourci, si un chemin « Démarrer » dans est spécifié pour l'icône, ce chemin est utilisé par défaut pour toutes les boîtes de dialogue de sélection de fichiers standard.
- Si 1 : Le chemin d'accès par défaut dans chaque boîte de dialogue de sélection de fichier standard est le dernier chemin utilisé dans cette boîte de dialogue. L'icône « Démarrer » du dossier spécifié pour le raccourci n'est pas utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Commencer dans le chemin - voir les variables système DRAWINGPATH et BLOCKSPATH 1 : Utiliser le chemin le plus récent

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL (variable système)

22.41.1 Rendu de la composition du matériau

Crée un rendu des matériaux des compositions et de leurs couches.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0-1 (Actif - Inactif)

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ne pas créer de rendu pour les matériaux des compositions et leurs plis. 1 : Créer un rendu pour les matériaux des compositions et leurs plis.

Remarque :

La variable système RENDERCOMPOSITIONMATERIAL n'est disponible que pour les niveaux de licence BIM et Ultimate.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD (variable système)

22.42.1 Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

Télécharge automatiquement les ressources manquantes pour les matériaux de rendu.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu Actif (1) : Télécharger les ressources manquantes pour les matériaux de rendu

22.43 RENDERMATERIALSPATH (variable système)

22.43.1 Chemin d'accès au répertoire de matériaux de rendu

Chemin(s) d'accès aux fichiers des détails créés par l'utilisateur.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.44 RENDERUSINGHARDWARE (variable système)

22.44.1 Rendu à l'aide du matériel

Contrôle si le matériel est utilisé pour le rendu. Désactivez cette fonction en cas de problèmes liés à la carte graphique ou au pilote de périphérique.

Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Utiliser le logiciel (plus lent) 1 : Préférer le matériel (plus rapide) 2 : Préférer le logiciel (uniquement à des fins de test) 3 : Utiliser le matériel uniquement (uniquement à des fins de test)

22.45 REPORTPANELMODE (variable système)

22.45.1 Mode du panneau Rapport

Contrôle l'aspect du panneau **Rapport**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Classique - le panneau Rapport a une apparence classique comme fenêtre ancrable 1 : Moderne - le panneau Rapport est une fenêtre transparente 2 : Masqué - le panneau Rapport est une fenêtre transparente masquée dans la barre d'état

22.46 RESTORECONNECTIONS (variable système)

22.46.1 Restaurer les connexions

Restaure les liens structurels après les commandes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas restaurer les connexions Actif (1) : Restaurer les connexions

22.47 RESTORELOSTFOCUS (variable système)

22.47.1 Restaurer le focus perdu (Linux)

Contrôle la récupération de la perte de focus. En fonction du gestionnaire de fenêtres, le focus peut être perdu lors de l'utilisation de fenêtres éphémères telles que les Quad et les infobulles de survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	Inactif (0): Ne pas essayer de restaurer le focus perdu. Actif (1): Essayer de restaurer automatiquement le focus perdu.

22.48 RETAINEDGRAPHICS (variable système)

22.48.1 Graphiques conservés

Acive ou désactive l'utilisation des graphiques conservés.

Les graphiques conservés peuvent améliorer les performances de certaines opérations (par exemple la rotation et le panoramique de la caméra).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1

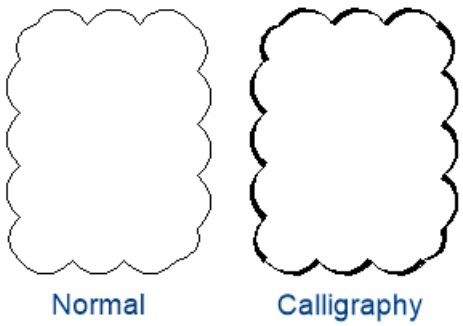
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Activer l'utilisation des graphiques conservés Actif (1) : Désactiver l'utilisation des graphiques conservés

22.49 REVCLOUDARCSTYLE (variable système)

22.49.1 Style d'arc par défaut pour le nuage de révision

Contrôle le style d'arc par défaut pour les nuages de révision.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Normal 1 : Calligraphie



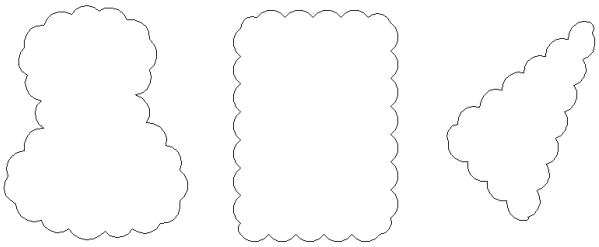
22.50 REVCLOUDCREATEMODE (variable système)

22.50.1 Mode de création du nuage de révision

Contrôle le mode de création du nuage de révision par défaut.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Main 1 : Rectangulaire 2 : Polygonal



22.51 REVCLOUDGRIPS (variable système)

22.51.1 Poignées des nuages de révision

Utilise des poignées personnalisées pour les nuages de révision.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher les poignées sur chaque segment d'arc Actif (1) : Afficher uniquement les poignées les plus pertinentes

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH (variable système)

22.52.1 Longueur d'arc maximum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc maximale par défaut pour les nuages de révision. La longueur maximale d'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375

22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH (variable système)

22.53.1 Longueur d'arc minimum par défaut pour le nuage de révision

Contrôle la longueur d'arc minimale par défaut pour les nuages de révision. La longueur minimale de l'arc est multipliée par la valeur de la variable système DIMSCALE.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.375

22.54 RHINOVERSION (variable système)

22.54.1 Version pour l'exportation vers Rhino

La version 3DM utilisée pour exporter vers Rhino.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Dernière disponible 2 : Rhino 2 3 : Rhino 3 4 : Rhino 4 50 : Rhino 5 60 : Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT (variable système)

22.55.1 Hauteur de ruban fixe

Contrôle la hauteur du ruban.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées. Une valeur de zéro signifie une hauteur automatique.

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 500
Valeur par défaut :	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN (variable système)

22.56.1 Marge du panneau

Taille, en pixels, de l'espace vide sur les bords du panneau du ruban.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 50
Valeur par défaut :	8

22.57 RIBBONSTATE (variable système)

22.57.1 État du ruban (lecture seule)

Indique si le ruban est activé.

Le ruban peut être fermé avec la commande FERMERUBAN et peut être affiché avec la commande RUBAN

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre de ruban Actif (1) : Afficher la barre de ruban

22.58 RIBBONTOOLSIZE (variable système)

22.58.1 Taille de l'outil ruban

Contrôle la taille des icônes du ruban.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Petites icônes 1 : Grandes icônes 2 : Icônes extra larges

22.59 RIBBONSETTINGSENABLED (variable système)

22.59.1 Activation/désactivation du contrôle des paramètres de l'interface du ruban

Permet d'activer ou de désactiver l'affichage de la commande Paramètres d'interface dans le ruban.

Remarque : Un redémarrage peut être nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas afficher le contrôle des paramètres d'interface dans le ruban 1 : Afficher le contrôle Paramètres d'interface dans le ruban

22.60 ROAMABLEROOTPREFIX (variable système)

22.60.1 Préfixe racine itinérant (lecture seule)

Le chemin d'accès au dossier racine où les fichiers itinérants pour l'utilisateur actuel, tels que les menus et les styles de tracé, ont été installés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

22.61 ROLLOVEROPACITY (variable système)

22.61.1 Opacité du survol

Contrôle l'opacité du Quad.

Des valeurs comprises entre 10 et 100 sont acceptées.

- Une valeur de 10 signifie une transparence maximale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 100
Valeur par défaut :	100

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET (variable système)

22.62.1 Survol jeu de sélection

Contrôle le comportement des propriétés dans les infobulles de survol, lorsque des entités mixtes sont sélectionnées. Définissez la valeur sur **Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées** diminue les performances sur des grandes sélections.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aucune propriété 1 : Propriétés générales 2 : Propriétés partagées par toutes les entités sélectionnées

22.63 ROLLOVERTIPS (variable système)

22.63.1 Infobulles de survol

Active ou désactive l'affichage des propriétés de l'entité dans le Quad, au survol.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les propriétés lors du survol Actif (1) : Afficher les propriétés lors du survol

22.64 RTDISPLAY (variable système)

22.64.1 Affichage en temps réel

Contrôle l'affichage des images raster et des entités OLE lors d'une action ZOOM ou PAN.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher les images et le contenu OLE 1 : Afficher les contours uniquement

22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR (variable système)

22.65.1 Facteur de vitesse de rotation en temps-réel

Contrôle la vitesse de rotation pour les outils Visualiser et Parcourir (commandes RTLOOK et RTWALK).

Des valeurs comprises entre 0.01 et 100.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0.01 à 100.
Valeur par défaut :	1

22.66 RUBBERBANDCOLOR (variable système)

22.66.1 Couleur de l'élastique

Contrôle la couleur de la ligne de l'élastique, utilisée pour le repérage temporaire de l'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE (variable système)

22.67.1 Style en pointillés de l'élastique

Active un style de ligne en pointillés pour la ligne élastique, utilisée pour le repérage de l'accrochage temporaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le style en pointillés Actif (1) : Activer le style en pointillés

22.68 RUBBERSHEET (pour OS X) (variable système)

22.68.1 Pavé tactile en caoutchouc

Permet des zoom/rotation/pan simultanés en déplaçant deux doigts sur le pavé tactile.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts désactivé Actif (1) : Zoom/rotation/pan simultanés avec deux doigts

22.69 RUBBERSHEETSENSIBILITY (pour OS X) (variable système)

22.69.1 Sensibilité d'activation des gestes

Contrôle la sensibilité des gestes.

Les valeurs de 0 à 10 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	5

22.70 RULERDISPLAY (variable système)

22.70.1 Affichage de la règle

Affiche une règle pendant les opérations du manipulateur.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la règle Actif (1) : Afficher la règle

22.71 RULERTEXTCOLOR (variable système)

22.71.1 Couleur de la règle de texte

Contrôle la couleur du texte de la règle du manipulateur.

S'applique uniquement si la variable système RULERDISPLAY est activée (1).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	#c8c8c8
Valeurs possibles :	Code couleur RVB Code couleur hexadécimal Code couleur d'index

Une nouvelle valeur pour la variable peut être saisie dans la barre de commande

22.72 RUNASLEVEL (variable système)

22.72.1 Exécuter en tant que niveau de licence

Exécute le programme à un niveau de licence inférieur. Si le niveau de licence acheté est inférieur à RUNASLEVEL, RUNASLEVEL est ignoré.

Remarque : Un redémarrage est nécessaire.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	5
Valeurs possibles :	0 : Lite 1 : Pro 2 : (Obsolète) 3 : BIM 4 : Mechanical 5 : Ultimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL (variable système)

22.73.1 Niveau de détail

Contrôle le niveau de détail (LOD) pour l'importation RVT et RFA.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	1 : Épais 2 : Moyen 3 : Fin

22.74 RVTVALIDATEBREP (variable système)

22.74.1 Valider la géométrie BREP

Valide la géométrie BREP lors d'une importation RVT.

Avertissement : AVERTISSEMENT : La désactivation de cette option peut entraîner l'importation d'un plus grand nombre de géométries sans vérification de l'intégrité.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver Actif (1) : Activer

23. S

23.1 SAFEMODE (variable système)

23.1.1 Mode sans échec (lecture seule)

Indique si du code exécutable peut être chargé et exécuté dans la session en cours. Le démarrage dans un environnement propre peut aider à éliminer les causes potentielles d'un incident.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Autoriser l'exécution de code exécutable Actif (1) : Ne pas autoriser l'exécution de code exécutable

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT (variable système)

23.2.1 Enregistrer les modifications de la présentation

Enregistre les modifications apportées à une présentation à partir de la boîte de dialogue **Imprimer**.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer les modifications apportées à la présentation Actif (1) : Enregistrer les modifications apportées à la présentation

23.3 SAVEFIDELITY (variable système)

23.3.1 Enregistrer la fidélité

Détermine si ce dessin est enregistré avec une fidélité visuelle.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer avec la fidélité visuelle Actif (1) : Enregistrer avec la fidélité visuelle

23.4 SAVEFILE (variable système)

23.4.1 Nom du fichier enregistré (lecture seule)

Nom de fichier de l'enregistrement automatique actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.5 SAVEFILEPATH (variable système)

23.5.1 Chemin des fichiers d'enregistrement automatique

Chemin du fichier où les enregistrements automatiques et les fichiers temporaires sont stockés.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.6 SAVEFORMAT (variable système)

23.6.1 Format d'enregistrement

Contrôle le format d'enregistrement par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 39
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	1 : DWG 2018 2 : DXF 2018 3 : DXF 2018 binaire 4 : DWG 2013 5 : DXF 2013 6 : DXF 2013 binaire 7 : DWG 2010 8 : DXF 2010 9 : DXF 2010 binaire 10 : DWG 2007 11 : DXF 2007 12 : DXF 2007 binaire 13 : DWG 2004 14 : DXF 2004 15 : DXF 2004 binaire 16 : DWG 2000 17 : DXF 2000 18 : DXF 2000 binaire 19 : DWG R14 20 : DXF R14 21 : DXF R14 binaire 22 : DWG R13 23 : DXF R13 24 : DXF R13 binaire 25 : DWG R11/R12 26 : DXF R11/R12 27 : DXF R11/R12 binaire 28 : DXF R10 29 : DXF R10 binaire 30 : DXF R9

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT (variable système)

23.7.1 Enregistrer une capture du calque avec la vue

Enregistre les paramètres du calque actuel afin de les réutiliser pour les nouvelles vues.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

23.8 SAVENAME (variable système)

23.8.1 Nom du dessin enregistré (lecture seule)

Le nom de fichier et le chemin du dossier du dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.9 SAVEONDOCSWITCH (variable système)

23.9.1 Enregistrer lors du changement de document

Enregistre automatiquement le dessin lorsqu'un autre onglet de dessin est activé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer lors du changement de document Actif (1) : Enregistrer lors du changement de document

23.10 SAVEROUNDTRIP (variable système)

23.10.1 Enregistrer l'aller-retour

Permet d'enregistrer des informations dans un fichier de base de données, non pris en charge dans le dessin à sauvegarder.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

23.11 SAVETIME (variable système)

23.11.1 Intervalle de temps pour l'enregistrement

Contrôle l'intervalle en minutes des enregistrements automatiques.

Des valeurs comprises entre 0 et 240 sont acceptées. Si la variable est réglée sur zéro, les enregistrements automatiques sont désactivées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 240
Valeur par défaut :	60
Valeurs possibles :	0 : Désactiver l'enregistrement automatique 1 - 240 : Enregistrer le dessin à intervalles spécifiés (en minutes)

23.12 SCREENBOXES (variable système)

23.12.1 Boîtes de menu de l'écran (lecture seule)

Contient le nombre de boîtes affichées dans le menu écran. Si le menu écran est désactivé, la valeur est zéro.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

23.13 SCREENMODE (variable système)

23.13.1 Mode écran (lecture seule)

Stocke l'état graphique/textuel de l'affichage du programme.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 3
Valeurs possibles :	0 : L'écran de texte s'affiche 1 : La surface du dessin s'affiche 2 : L'affichage est configuré pour un double écran

23.14 SCREENSIZE (variable système)

23.14.1 Taille de l'écran (lecture seule)

Taille de la fenêtre courante, en pixels (largeur x hauteur).

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Non enregistré

23.15 SCRLHIST (variable système)

23.15.1 Défilement de l'historique

Contrôle le nombre de lignes stockées dans l'historique de la ligne de commande.

Des valeurs comprises entre 0 et 256 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	256

23.16 SDI (variables système)

23.16.1 Interface SDI (Windows)

Contrôle si un dessin est ouvert dans une nouvelle instance d'application ou dans une instance existante. Partiellement implémentée : La variable SDI contrôle le comportement du double-clic pour les dessins, mais il est toujours possible d'ouvrir plusieurs documents dans chaque instance de BricsCAD.

Remarque : Les paramètres SDI 2 et 3 ne sont pas enregistrés. Si SDI est défini sur 3, le programme le remet sur 1 lorsque l'application qui ne prend pas en charge plusieurs plans est déchargée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Interface de dessins multiples 1 : Interface de dessin unique 2 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car une application ne prenant pas en charge les dessins multiples a été chargée 3 : (Lecture seule) L'interface de dessins multiples est désactivée car l'utilisateur a défini la SDI sur 1 et le programme a chargé une application qui ne prend pas en charge les dessins multiples (la SDI a été définie sur 1 avant que l'application ne soit chargée)

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL (variable système)

23.17.1 Intervalle de résultat des coupes

Distance entre les blocs de coupe générés dans l'espace modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	400.0

Remarque :

- Si INSUNITS=pouces (1), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 400.0.
- Si INSUNITS=millimètres (4), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10000.0.
- Si INSUNITS=centimètres (5), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 1000.0.
- Si INSUNITS=meters (6), la valeur par défaut de SECTIONRESULTINTERVAL est 10.0.

23.18 SECTIONSCALE (variable système)

23.18.1 Échelle de la coupe

Échelle par défaut utilisée pour générer des coupes.

Des valeurs comprises entre 0,000001 et 100 0000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.02

23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH (variable système)

23.19.1 Chemin de recherche des paramètres de coupe

Chemin d'accès au fichier pour les styles de coupes BIM, les styles d'étiquettes BIM et les personnalisations de dessin.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL (variable système)

23.20.1 Gabarit impérial du jeu de feuilles coupe

Le chemin d'accès au fichier du jeu de feuilles (dst) utilisé comme gabarit pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT est 0 (unités impériales).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	BIM-section-imperial.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC (variable système)

23.21.1 Gabarit métrique du jeu de feuilles de coupe

Le chemin du fichier du jeu de feuilles (dst), utilisé comme modèle pour une nouvelle coupe. S'applique uniquement lorsque la variable système MEASUREMENT vaut 1 (métrique).

Le fichier par défaut est BIM-section-metric.dst, qui se trouve dans le dossier {SheetSetTemplatePath}.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	BIM-section-metric.dst

Remarque : La variable système SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC n'est disponible que pour les niveaux de licence **BIM** et **Ultimate**.

23.22 SECURELOAD (variable système)

23.22.1 Politique de sécurité pour les fichiers exécutables (lecture seule)

La politique de sécurité utilisée pour charger les fichiers exécutables.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucune politique de sécurité 1 : Avertissement en cas de chargement à partir d'un emplacement non fiable 2 : Chargement uniquement à partir d'emplacements de confiance

23.23 SELECTIONANNODISPLAY (variable système)

23.23.1 Afficher les échelles d'annotation de la sélection

Affiche une entité annotée, dans toutes les échelles, lors de la sélection.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage des échelles d'annotations Actif (1) : Afficher les échelles d'annotation

23.24 SELECTIONAREA (variable système)

23.24.1 Zone de sélection

Contrôle l'affichage des effets de la zone de sélection.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les effets de la zone de sélection Activé (1): Afficher les effets de la zone de sélection

23.25 SELECTIONAREAOPACITY (variable système)

23.25.1 Opacité de la zone de sélection

Contrôle la transparence de la zone de sélection. Ne s'applique que lorsque le paramètre SELECTIONAREA est activé.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de 0 correspond à une transparence totale.
- Une valeur de 100 correspond à une opacité complète.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	25

23.26 SELECTIONMODES (variable système)

23.26.1 Modes de sélection

Contrôle ce qui est sélectionné par défaut : entités entières, sous-entités ou contours.

Utilisez la touche TAB, en survol, pour faire défiler les options.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0

Options possibles :	1 : Sélectionner des arêtes 2 : Sélectionner les faces 4 : Sélectionner les contours détectés 8 : Sélectionner les sommets

23.27 SELECTIONPREVIEW (variable système)

23.27.1 Affichage de l'aperçu de la sélection

Contrôle les règles utilisées pour mettre en surbrillance les entités lorsque le curseur de la boîte de sélection survole une entité.

Ne s'applique que si la variable système QUADDISPLAY est désactivée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Si aucune commande est active 2 : Si la commande de sélection d'entité s'affiche

23.28 SELECTSIMILARMODE (variable système)

23.28.1 Régler les options pour SELECTSIMILAIRE

Contrôle les propriétés qui doivent correspondre pour la commande SELECTSIMILAIRE. Pour que cette commande fonctionne comme prévu, au moins une propriété doit être sélectionnée. Lorsque toutes les propriétés sont désactivées, cette commande sélectionne uniquement les entités que vous choisissez à l'invite **Sélectionnez des entités**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	130

Options possibles :	0 : Type d'entité 1 : Couleur 2 : Calque 4 : Type de ligne 8 : Échelle du type de ligne 16 : Épaisseur de ligne 32 : Style de tracé 64 : Style d'entité 128 : Nom

23.29 SETBYLAYERMODE (variable système)

23.29.1 Mode Définition en fonction du calque

Contrôle les propriétés du calque qui sont appliquées avec la commande DEFDUCALQUE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 255
Valeur par défaut :	255
Valeurs possibles :	0 : Aucun 1 : Couleur 2 : Type de ligne 4 : Épaisseur de ligne 8 : Matériel 16 : Style de tracé 32 : Par bloc 64 : Blocs 128 : Transparence

23.30 SHADEDGE (variable système)

23.30.1 Ombrage des arêtes

Contrôle l'affichage des faces et des arêtes dans les vues de rendus.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Faces ombrées, arêtes non éclairées 1 : Faces ombrées, arêtes en couleur d'arrière-plan 2 : Faces non remplies, arêtes en couleur de l'entité 3 : Faces en couleur de l'entité, arêtes en couleur d'arrière-plan

23.31 SHADEDIF (variable système)

23.31.1 Diffusion d'ombre

Établit le ratio de lumière diffuse réflective/lumière ambiante sous forme de pourcentage de lumière diffuse réflective lorsque la variable système SHADEDGE est définie sur 0 ou 1.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	70

23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES (variable système)

23.32.1 Zéros de début du numéro de feuille

Contrôle le nombre de zéros de début dans la numérotation des nouvelles feuilles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 8
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	1 : 1 (1, 2, 3, ...) 2 : 2 (01, 02, 03, ...) 3 : 3 (001, 002, 003, ...) 4 : 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5 : 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6 : 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7 : 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8 : 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.33 SHEETSETAUTOBACKUP (variable système)

23.33.1 Sauvegarde automatique de jeu de feuilles

Crée un fichier de sauvegarde lorsqu'un jeu de feuilles est ouvert.

Les fichiers de sauvegarde portent le même nom que le fichier du jeu de feuilles, mais avec une extension 'ds$'.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas créer des fichiers sauvegarde Actif (1) : Créer des fichiers de sauvegarde

23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH (variable système)

23.34.1 Chemin du gabarit de jeu de feuilles

Le chemin d'accès au dossier des gabarits de jeux de feuilles.

Le chemin par défaut est le suivant : *\Users\<nom d'utilisateur>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\Vxx \fr_FR\Templates\Sheet Sets*.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.35 SHORTCUTMENU (variable système)

23.35.1 Menus contextuels

Contrôle l'état des menus contextuels DEFAUT, MODIFIER et COMMANDE (clic droit).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	19
Options possibles :	0 : Désactiver tous les menus contextuels des modes DEFAUT, MODIFIER, et COMMANDE 1 : Activer les menus de raccourcis en mode par défaut 2 : Activer les menus de raccourcis en mode d'édition 4 : Activer les menus de raccourcis en mode commande (disponible uniquement lorsqu'une commande est active) 8 : Activer les menus de raccourcis en mode commande uniquement lorsque les options de la commande sont disponibles sur la ligne de commande 16 : Activer un menu contextuel lorsque le bouton droit de la souris est maintenu enfoncé 32 : Répéter la commande par un clic droit court lorsque des entités sont sélectionnées et que le Quad n'est pas affiché

23.36 SHORTCUTMENUDURATION (variable système)

23.36.1 Durée du menu contextuel

Contrôle le délai entre le clic-droit et l'apparition du menu contextuel, en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 100 et 10 000 sont acceptées.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Plage :	100 à 10000
Valeur par défaut :	250

23.37 SHOWDOCTABS (variable système)

23.37.1 Visibilité des onglets

Permet d'activer/désactiver les onglets dans l'onglet Documents.

Agrandit la zone de dessin en masquant les éléments de l'interface utilisateur.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas rendre les onglets visibles Actif (1) : Rendre les onglets visibles

23.38 SHOWFULLPATHINTITLE (variable système)

23.38.1 Afficher le chemin complet dans le titre

Affiche le chemin complet d'un dessin dans la barre de titre. Si cette option est désactivée, seul le nom du fichier s'affiche.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

23.39 SHOWLAYERUSAGE (variable système)

23.39.1 Utilisation du calque

Affiche des informations sur l'utilisation des calques dans le panneau **Calques**.

Dans la colonne **Actif**, les icônes d'**Utilisation du calque** signalent à l'utilisateur que les paramètres de la fenêtre de présentation actuelle et de la fenêtre de l'espace papier sont différents des paramètres de l'espace modèle :

: calque courant avec redéfinitions de fenêtre.

: calque avec redéfinitions de fenêtre.

: calque vide avec redéfinitions de fenêtre.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher l'utilisation du calque Actif (1) : Afficher l'utilisation du calque

23.40 SHOWSCROLLBUTTONS (variable système)

23.40.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche les touches de défilement gauche et droite.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher les boutons de défilement

23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON (variable système)

23.41.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture des barres d'onglets dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer sur les onglets

23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE (variable système)

23.42.1 Bouton Fermer sur les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de l'onglet actif uniquement, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer Actif (1) : Afficher le bouton fermer uniquement sur l'onglet actif

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL (variable système)

23.43.1 Bouton Fermer sur tous les onglets (Mac et Linux)

Active/désactive le bouton de fermeture de tous les onglets, dans l'onglet des documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton fermer sur tous les onglets Actif (1): Afficher le bouton fermer sur tous les onglets

23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON (variable système)

23.44.1 Boutons de défilement (Mac & Linux)

Affiche une liste déroulante de fenêtres.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les boutons de défilement Actif (1) : Afficher le bouton de liste de fenêtres

23.45 SHPNAME (variable système)

23.45.1 Nom de forme

Le nom de forme par défaut selon les conventions d'affectation de noms.

« . » signifie qu'il n'y a pas de valeur par défaut.

Remarque : Les formes sont une version préliminaire des blocs qui étaient efficaces, mais difficiles à coder. Les formes sont rarement utilisées.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.46 SIGWARN (variable système)

23.46.1 Avertissement de signature

Contrôle le comportement de la boîte de dialogue Signature, lorsqu'un dessin avec une signature est ouvert.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher la boîte de dialogue uniquement si la signature du dessin n'est pas valide Actif (1) : Afficher la boîte de dialogue si le dessin a une signature

23.47 SINGLETONMODE (variable système)

23.47.1 Mode singleton

Basculez pour contrôler si une ou plusieurs instances de BricsCAD peuvent s’exécuter simultanément.

- Si elle est inactive, vous pouvez lancer deux copies ou plus de BricsCAD en même temps.
- Si elle est active, une seule instance de BricsCAD peut s’exécuter.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le mode Singleton Actif (1) : Activer le mode Singleton

23.48 SKETCHINC (variable système)

23.48.1 Incrémentation à main levée

La longueur des segments créés avec la commande MAINLEV, en unités de dessin.

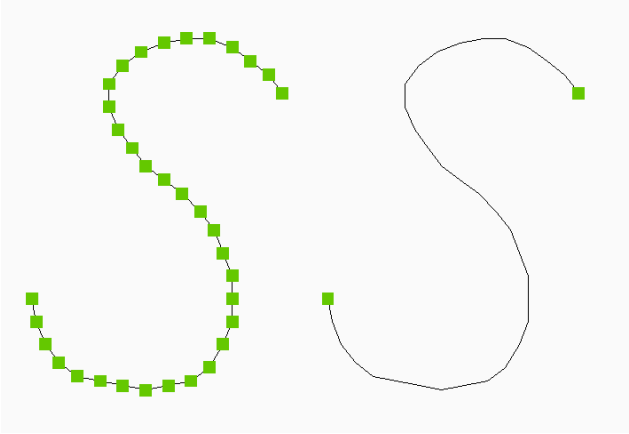
Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

23.49 SKPOLY (variable système)

23.49.1 Polyligne à main levée

Contrôle le type d'entité créé avec la commande MAINLEV.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Générer des lignes Actif (1) : Générer des polylignes



23.50 SKYSTATUS (variable système)

23.50.1 État du ciel

Contrôle si l'illumination du ciel est calculée au moment du rendu (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Pas de ciel 1 : Arrière-plan du ciel 2 : Arrière-plan et éclairage du ciel

23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE (variable système)

23.51.1 Mode SmAssemblyExport

Contrôle la manière dont les données sont exportées par la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 : Ne pas modifier les composants externes 1 : Conserver les fonctionnalités reconnues sur les tôles/pièces de tôlerie de mauvaise qualité

23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE (variable système)

23.52.1 Type de chemin d'accès du fichier de rapport

Contrôle si les chemins d'accès absolus ou relatifs sont utilisés dans les rapports générés par la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Chemins relatifs 1 : Chemins absolus

23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS (variable système)

23.53.1 Types de solides dans les rapports

Contrôle les types de solides présents dans les rapports pour la commande TOLEXPORTASSEMBLAGE. Les solides de tôle de bonne ou mauvaise qualité sont toujours présents dans les rapports.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Solides qui ne sont pas des pièces de tôle 2 : Solides de pièce standard 4 : Reconnaître les solides extrudés linéaires creux et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle 8 : Reconnaître les solides extrudés linéaires en tubes et les traiter comme des entités qui ne sont pas des pièces de tôle

23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR (variable système)

23.54.1 Couleur du calque « attributs »

Contrôle la couleur du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

23.55.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur de texte du calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

23.56.1 Type de hauteur de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Attributs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio de boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

23.57.1 Couleur du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle la couleur du calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	5

23.58 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHT (variable système)

23.58.1 Hauteur du texte

Contrôle la hauteur du texte du calque « Annotations de pliage », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0.01

23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE (variable système)

23.59.1 Hauteur du type de texte

Contrôle le type de hauteur de texte pour le calque « Annotations de plis », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio de la boîte de délimitation 1 : Valeur absolue

23.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR (variable système)

23.60.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle la couleur du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

23.61.1 Type de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle le type de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.62.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis vers le bas

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis inférieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR (variable système)

23.63.1 Couleur du calque des lignes de plis vers le haut

Contrôle la couleur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	1

23.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE (variable système)

23.64.1 Type de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle le type de ligne du calque « Plis supérieurs » , créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.65.1 Épaisseur de ligne du calque des lignes de plis supérieurs

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Plis supérieurs », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.66 SMBEVELFEATURECOLOR (variable système)

23.66.1 Couleur du calque des fonctions du biseau

Contrôle la couleur du calque « Fonctionnalités du biseau », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

23.67 SMCOLORBEND (variable système)

23.67.1 Couleur des plis

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FFDC50

23.68 SMCOLORBENDRELIEF (variable système)

23.68.1 Couleur de la fonction de grugeage de pli

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

23.69 SMCOLORBEVEL (variable système)

23.69.1 Couleur des biseaux

Contrôle la couleur d'affichage des biseaux de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#C0CE93

23.70 SMCOLORCORNERRELIEF (variable système)

23.70.1 Couleur des grugeages de coins

Contrôle la couleur d'affichage des grugeages de coins de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#64D296

23.71 SMCOLORFLANGE (variable système)

23.71.1 Couleur des fonctions de tôles

Contrôle la couleur d'affichage des tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#90A4AE

23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE (variable système)

23.72.1 Couleur du côté de référence de la fonction de tôle

Contrôle la couleur d'affichage des faces de tôles sur le côté de référence d'une tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#68A4AE

23.73 SMCOLORFORM (variable système)

23.73.1 Couleur des fonctions de forme

Contrôle la couleur d'affichage des formes de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne

Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

23.74 SMCOLORHEM (variable système)

23.74.1 Couleur des bords rabattus

Contrôle la couleur d'affichage des bords rabattus de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FCAED6

23.75 SMCOLORJOG (variable système)

23.75.1 Couleur de la fonction Raccourcir

Contrôle la couleur d'affichage des raccourcissements de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#CC7722

23.76 SMCOLORJUNCTION (variable système)

23.76.1 Couleur des jonctions

Contrôle la couleur d'affichage des jonctions de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF6E40

23.77 SMCOLORLOFTEDBEND (variable système)

23.77.1 Couleur des plis de transition

Contrôle la couleur d'affichage des plis de transition de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A0DCFA

23.78 SMCOLORMITER (variable système)

23.78.1 Couleur des coupes à onglet

Contrôle la couleur d'affichage des coupes à onglet de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#AF46D8

23.79 SMCOLORROLLEDEDGE (variable système)

23.79.1 Couleur de la fonction bord roulé

Contrôle la couleur d'affichage des bords roulés de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#8791E1

23.80 SMCOLORTAB (variable système)

23.80.1 Couleur des tenons

Contrôle la couleur d'affichage des tenons de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FDA542

23.81 SMCOLORWRONGBEND (variable système)

23.81.1 Couleur des fonctions de pli incorrects

Contrôle la couleur d'affichage des plis de tôles incorrects.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#FF3300

23.82 SMCOLORWRONGFLANGE (variable système)

23.82.1 Couleur de la fonction de tôle incorrecte

Contrôle la couleur d'affichage des tôles incorrectes.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	#A82000

23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR (variable système)

23.83.1 Couleur du calque contour

Contrôle la couleur du « calque 2D DXF », qui contient la géométrie dépliée créée par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	7

23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE (variable système)

23.84.1 Type de ligne du calque contour

Contrôle le type de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.85.1 Épaisseur de ligne du calque contour

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Contour », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	30

23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE (variable système)

23.86.1 Angle maximal du biseau

Contrôle l'angle maximum de biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	80

23.87 SMCONVERTMINIMALBEVELANGLE (variable système)

23.87.1 Angle minimal de biseau

Contrôle l'angle minimum d'un biseau pour la commande TOLCONVERT.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 90,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	10

23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES (variable système)

23.88.1 Préférer les fonctionnalités de forme aux tôles et aux plis

Détermine comment les fonctions sont reconnues sur les faces solides pour la commande TOLCONVERT, soit comme fonctions de forme uniques, soit comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES (variable système)

23.89.1 Préférer les bords rabattus aux tôles et aux plis

Détermine si les fonctions sont reconnues sur les faces solides, pour la commande TOLCONVERT, comme fonctions de bords rabattus unique ou comme plis et tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 : Désactiver 1 : Activer

23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES (variable système)

23.90.1 Préférer les fonctions de plis avec un rayon de zéro aux plis incorrects

Détermine si les fonctions sur les faces solides sont reconnues comme des fonctions de plis avec un rayon nul ou de plis incorrects, lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	0 : Désactiver 1 : Activer

23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES (variable système)

23.91.1 Reconnaître les perçages

Reconnaît les perçages sur des tôles comme des fonctions lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES (variable système)

23.92.1 Reconnaître les courbes de contrôle des nervures

Reconnaît les courbes de contrôle 2D des nervures, lors de la commande TOLCONVERT.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE (variable système)

23.93.1 Type de déviation de l'épaisseur de fonction incorrecte

Détermine si la valeur de déviation est traitée comme ratio d'épaisseur du modèle ou comme valeur absolue. Voir la commande SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE (variable système)

23.94.1 Valeur de la déviation de l'épaisseur de fonctions incorrecte

Définit la déviation permise entre l'épaisseur du modèle et l'épaisseur d'une fonction incorrecte spécifique.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1e6
Valeur par défaut :	0.2

23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE (variable système)

23.95.1 Type d'extension de la ligne de pli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

La valeur sera utilisée pour initialiser les paramètres de tôlerie dans le document.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 2 : Valeur absolue

23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE (variable système)

23.96.1 Valeur de l'extension de la ligne de pli

Contrôle les lignes de pli des tôles.

Des valeurs comprises entre -1 000 000 et 1 000 000,0 sont acceptées.

- Valeur positive = Étendre au-delà d'un contour
- Valeur négative = Ne pas atteindre le contour
- Zéro = Uniquement toucher le contour

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-1000000 à 1000000
Valeur par défaut :	0.25

23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE (variable système)

23.97.1 Type de rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut.

Valeur absolue active/désactive le rapport d'épaisseur. L'option **Rayon de pliage global dans TOLCONVERT** détermine si le rayon de pliage provient de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE ou du modèle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Valeur absolue 2 : Rayon de pliage global dans TOLCONVERT

23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE (variable système)

23.98.1 Valeur du rayon de pliage

Contrôle le rayon de pliage de la tôle par défaut, en unités de dessin. Voir également la variable système SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE.

Des valeurs comprises entre 0 et 1 000 000 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE (variable système)

23.99.1 Type de grugeage de plis

Contrôle si la variable système SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE (variable système)

23.100.1 Valeur de la largeur du grugeage des plis

Contrôle la valeur par défaut de la largeur du grugeage des plis des tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

23.101.1 Mode de dépliage du biseau

Contrôle l'apparence des biseaux dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Annoter

23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE (variable système)

23.102.1 Diamètre de grugeage d'angle

Contrôle le diamètre par défaut d'un grugeage d'angle de tôles.

Des valeurs comprises entre -1,0 et 1 000 000,0 sont acceptées. Réglez à -1.0 pour la détermination automatique de la solution la moins réalisable pour un grugeage d'angle donné.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	-1.0

23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE (variable système)

23.103.1 Type d'extension repliée

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE (variable système)

23.104.1 Valeur d'une extensions de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de coupe d'onglet de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE (variable système)

23.105.1 Type d'écart de repli

Contrôle si la variable système SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.106 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE (variable système)

23.106.1 Valeur de l'écart de coupe d'onglet

Contrôle la valeur par défaut de la taille de l'espace de coupe d'onglet de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE (variable système)

23.107.1 Mode de dépliage de fonctions de forme

Contrôle l'apparence des fonctions de forme dans une pièce dépliée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	4
Valeurs possibles :	0 : Conserver 1 : Supprimer 2 : Projet 3 : Contour 4 : Symbole 5 : Projeter sans marque centrale 6 : Contour sans marque centrale

23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE (variable système)

23.108.1 Valeur de la hauteur du gousset

Contrôle la hauteur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	8

23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE (variable système)

23.109.1 Type de profondeur de gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.110 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.110.1 Valeur du rayon du raccord du gousset

Contrôle le rayon du gousset de la tôle par défaut.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.111 SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.111.1 Type de rayon de raccord du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE (variable système)

23.112.1 Type de gousset

Alterne entre un type de gousset rond ou plat pour les tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Rond 2 : Plat

23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE (variable de système)

23.113.1 Valeur de la largeur du gousset

Contrôle la largeur par défaut du gousset de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE (variable système)

23.114.1 Type de largeur du gousset

Contrôle si la variable système SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE (variable système)

23.115.1 Type d'écart de bord rabattu ouvert

Détermine si la variable système SMDEFAULTHEMGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE (variable système)

23.116.1 Valeur du l'écart de bord rabattu ouvert (en plus de l'épaisseur)

Contrôle la taille par défaut de l'écart du bord rabattu ouvert de la tôle.

Des valeurs comprises entre 0,001 et 100,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION (variable système)

23.117.1 Valeur de déduction des plis de bords rabattus

Définit une valeur de déduction de pliage, relative à l'épaisseur, utilisée pour le dépliage du bord rabattu fermé.

Des valeurs comprises entre 0,0 (allongement du bord rabattu) et 10,0 (raccourcissement de la zone de pliage d'une valeur égale à 8 fois l'épaisseur) sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 10
Valeur par défaut :	2.4

23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF (variable système)

23.118.1 Aligne la jonction sur le grugeage

Force les faces de jonction de la tôle à s'aligner sur les faces de grugeage adjacentes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE (variable système)

23.119.1 Type d'écart de jonction

Contrôle si la variable système SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE (variable système)

23.120.1 Valeur d'écart de jonction

Contrôle la taille de l'écart de jonction ouvert par défaut pour les tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.001

23.121 SMDEFAULTKFACTOR (variable système)

23.121.1 Valeur facteur-K

Définit le rapport d'emplacement de la surface neutre (la surface non étirée ou pressée lorsque la tôle est pliée) à l'épaisseur du matériau.

Des valeurs comprises entre 0.00000 (rayon de pliage interne) et 1.00000 (rayon de pliage externe) sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0.27324

23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES (variable système)

23.122.1 Subdivisions des plis de transition

Contrôle la valeur par défaut des subdivisions de plis de transition la tôle.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	10

23.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE (variable système)

23.123.1 Type d'extension de grugeage

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court

Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE (variable système)

23.124.1 Valeur de l'extension de grugeage

Contrôle la valeur par défaut d'une extension de grugeage de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,1

23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.125.1 Type de rayon du congé du cordon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio du rayon de profil 1 : Valeur absolue

23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.126.1 Valeur du rayon du raccord de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un raccord de nervure d'une tôle.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE (variable système)

23.127.1 Type de rayon du profil de nervure

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE (variable système)

23.128.1 Valeur du rayon du profil de nervure

Contrôle le rayon par défaut d'un profil de nervure de tôle.

Des valeurs comprises entre -1.,0 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	2

23.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE (variable système)

23.129.1 Type de rayon de nervure arrondie

Contrôle si la variable système SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE (variable système)

23.130.1 Valeur du rayon de nervure arrondie

Contrôle le rayon par défaut d'une nervure de tôle, arrondie.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO (variable système)

23.131.1 Ratio limite du rayon de pli vif

Contrôle la limite par défaut du rayon de pli vif de la tôle, en tant que ratio d'épaisseur.

Des valeurs comprises entre 0,0 et 1 000 000.0 sont acceptées

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	5

23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE (variable système)

23.132.1 Type de distance de chanfrein d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.133 SMDEFAULTABCHAMFERDISTANCEVALUE (variable système)

23.133.1 Valeur de la distance de chanfrein de l'onglet

Contrôle la distance de chanfrein par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.134 SMDEFAULTABCLEARANCETYPE (variable système)

23.134.1 Type de dégagement d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.135 SMDEFAULTABCLEARANCEVALUE (variable système)

23.135.1 Valeur de dégagement d'onglet

Contrôle le dégagement par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE (variable système)

23.136.1 Type de distance d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.137 SMDEFAULTABDISTANCEVALUE (variable système)

23.137.1 Valeur de la distance d'onglet

Contrôle la distance par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	20

23.138 SMDEFAULTABEDGETYPE (variable système)

23.138.1 Type d'arête de tenon

Contrôle si les onglets de tôles ont des arêtes vives, arrondies ou chanfreinées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Arêtes vives 1 : Arêtes arrondies 2 : Arêtes chanfreinées

23.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE (variable système)

23.139.1 Type de rayon du raccord du tenon

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE (variable système)

23.140.1 Valeur du rayon du raccord du tenon

Contrôle le rayon du raccord par défaut des tenons de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000.0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.1

23.141 SMDEFAULTABHEIGHTTYPE (variable système)

23.141.1 Type de hauteur d'onglet

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.142 SMDEFAULTABHEIGHTVALUE (variable système)

23.142.1 Valeur de la hauteur de l'onglet

Contrôle la hauteur par défaut des fentes des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1

23.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE (variable système)

23.143.1 Type de longueur de tenons

Contrôle si la variable système SMDEFAULTTABLENGTHTYPE est un ratio d'épaisseur ou une valeur absolue.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Ratio d'épaisseur 1 : Valeur absolue

23.144 SMDEFAULTABLENGTHVALUE (variable système)

23.144.1 Valeur de la longueur d'onglet

Contrôle la longueur par défaut des onglets de tôles.

Des valeurs comprises entre 0,0001 et 1 000 000,0 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	4

23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER (variable système)

23.145.1 Nombre de tenons et mortaises

Contrôle le nombre de mortaises par défaut pour les tenons de tôles.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2

23.146 SMDEFAULTTHICKNESS (variable système)

23.146.1 Valeur de l'épaisseur

Contrôle l'épaisseur de la tôle par défaut, en unités de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2.0 pour INSUNITS=4 0.07874 pour INSUNITS=1

23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY (variable système)

23.148 SMEXPORTOSMMINIMALEDGELENGTH (variable système)

23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR (variable système)

23.149.1 Couleur du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE (variable système)

23.150.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonction de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.151.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme inférieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme inférieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR (variable système)

23.152.1 Couleur du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle la couleur du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	6

23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE (variable système)

23.153.1 Type de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle le type de ligne du calque « Fonctions de forme supérieures », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.154.1 Épaisseur de ligne du calque des fonctions de forme supérieures

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Fonctions de forme », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT (variable système)

23.155.1 Corriger les faces de jonctions coïncidentes

Contrôle la façon dont les jonctions avec des faces coïncidentes sont reconnues et converties en jonctions régulières, dans la commande TOLCREERJONCTION.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.156 SMOOTHMESHCONVERT (variable système)

23.156.1 Mode de conversion de maillage

Contrôle le mode de conversion des maillages en solides ou surfaces 3D, avec les commandes CONVENSOLIDE ou CONVENSURFACE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	1 à 3
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	1 : Le résultat de la conversion est lisse et non optimisé 2 : Le résultat de la conversion est facetté et optimisé 3 : Le résultat de la conversion est facetté et non optimisé

23.157 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERCOLOR (variable système)

23.157.1 Couleur du calque des annotations de cotation

Contrôle la couleur du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	3

23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE (variable système)

23.158.1 Type de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle le type de ligne du calque « Cotes générales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	CONTINU

23.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT (variable système)

23.159.1 Épaisseur de ligne du calque des textes d'annotation de plis

Contrôle l'épaisseur de ligne du calque « Cotes globales », créé par les commandes TOLDEPLIER et TOLEXPORT2D.

Les valeurs comprises entre -3 et 211 sont acceptées.

- -1 : Par calque
- -2 : Par bloc
- -3 : Par défaut

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 211
Valeur par défaut :	-3

23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION (variable système)

23.160.1 Paramétrisation du perçage

Contrôle la façon dont les perçages droits sont convertis, lors de la commande TOLPARAMETRER.

Si l'option **Convertir les perçages en réseaux** est activée, les perçages sur les tôles sont convertis en réseaux rectangulaires paramétriques. Si l'option **Paramétrer les perçages** est activée, les perçages qui ne sont pas déjà inclus dans les réseaux, sont contraints.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Ne pas paramétrer les perçages 1 : Paramétrer les perçages 2 : Convertir les perçages en réseau

23.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE (variable système)

23.161.1 Fusionner les plis de transition

Fusionne les plis de transition qui se touchent en un seul pli de transition, lors de la commande TOLREPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	Inactif

23.162 MSMARTFEATURES (variable système)

23.162.1 Mise à jour auto des fonctions après les commandes de tôlerie

Contrôle la façon dont les fonctions de tôlerie sont reconstruites après les commandes de tôlerie.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1 : Activer la reconstruction de fonctions de tôlerie 2 : Activer les empreintes d'arêtes automatiques après la reconstruction 4 : Activer la création automatique de jonctions après la création de plis

23.163 MSPLITAMBIGUOUSINPUT (variable système)

23.163.1 Comportement d'entrée ambigu

Contrôle la manière dont la commande TOLSEPARER résout les problèmes lorsqu'elle ne peut pas détecter une face, une entité, un point ou une courbe 2D à laquelle elle se rapporte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Invite utilisateur 1 : Échec de la commande

23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION (variable système)

23.164.1 Convertir un pli en jonction

Contrôle la manière dont une division qui passe par un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, le côté le plus court du pli est automatiquement converti en jonction. Si elle est désactivée, une division traversant un pli conservera la géométrie du pli des deux côtés de cette division.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif

23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT (variable système)

23.165.1 Corriger les faces repliées coïncidentes

Active l'option **Corriger les faces repliées coïncidentes** pour la commande TOLSEPARER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT (variable système)

23.166.1 Séparation pli orthogonal

Contrôle la façon dont une division qui touche un pli est résolue avec la commande TOLSEPARER.

Si cette option est activée, la direction de division pour un pli est orthogonale à l'axe du pli (elle devient un angle de 90° lorsqu'elle traverse le pli). Si elle est désactivée, la direction de division est tangente à la courbe de division (elle ne change pas de direction lorsqu'elle passe dans le pli).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

23.167 SMTARGETCAM (variable système)

23.167.1 Cible FAO

Contrôle le système FAO cible, pour les pièces de tôle dépliées avec la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.168 SMUNFOLDAPPEARANCE (variable système)

23.168.1 Apparence du dépliage

Contrôle la hauteur du texte pour la commande TOLDEPLIER.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	La hauteur du texte des annotations est gérée par les styles de texte, de cotation et de ligne de repère multiple actuels.

23.169 SNAPANG (variable système)

23.169.1 Angle d'accrochage

Contrôle la rotation de l'accrochage, de la grille et du curseur pour la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

23.170 SNAPBASE (variable système)

23.170.1 Base de l'accrochage

Définit le point d'origine de l'accrochage et de la grille dans la fenêtre actuelle, par rapport au SCU courant.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0

23.171 SNAPCOLOR (variable système)

23.171.1 Couleur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

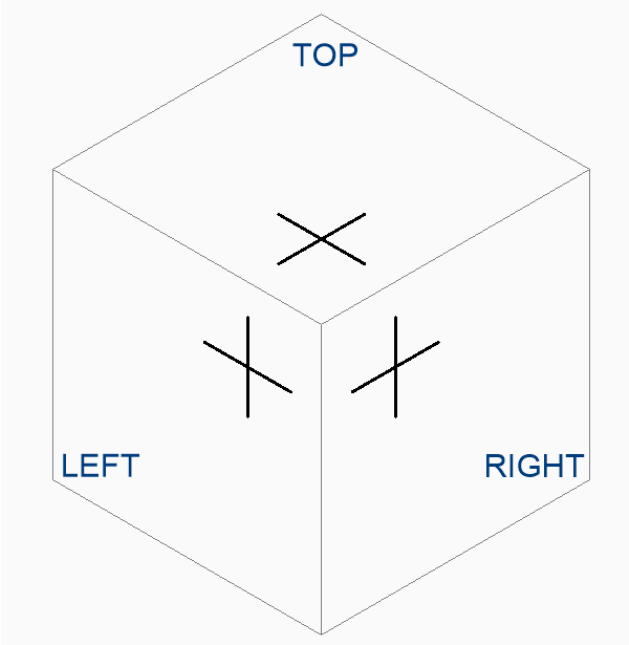
23.172 SNAPISOPAIR (variable système)

23.172.1 Accrochage du plan isométrique

Contrôle le plan isométrique de la fenêtre courante (gauche, dessus ou droite), si la variable système SNAPSTYL est réglée sur **isométrique**.

Appuyez sur la touche de fonction **F5** pour définir le plan de dessin approprié : **Gauche**, **Dessus** ou **Droit**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Gauche 1 : Dessus 2 : Droit



23.173 SNAPMARKERCOLOR (variable système)

23.173.1 Couleur des marqueurs d'accrochage

Contrôle la couleur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	122

23.174 SNAPMARKERSIZE (variable système)

23.174.1 Taille des marqueurs d'accrochage

Contrôle la taille des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	8

23.175 SNAPMARKERTHICKNESS (variable système)

23.175.1 Épaisseur des marques

Contrôle l'épaisseur des marqueurs d'accrochage.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	2

23.176 SNAPMODE (variable système)

23.176.1 Mode d'accrochage

Active ou désactive la fenêtre d'affichage actuelle.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'accrochage (pour la fenêtre actuelle) Actif (1) : Activer l'accrochage (pour la fenêtre actuelle)

23.177 SNAPSIZE (variable système)

23.177.1 Couleur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERSIZE.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

23.178 SNAPSTYL (variable système)

23.178.1 Style de résolution

Contrôle le style d'accrochage de la fenêtre actuelle : rectangulaire ou isométrique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Accrochage rectangulaire 1 : Accrochage isométrique

23.179 SNAPTHICKNESS (variable système)

23.179.1 Épaisseur d'accrochage (obsolète)

Remplacé par SNAPMARKERCOLOR.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

23.180 SNAPTYPE (variable système)

23.180.1 Type d'accrochage

Contrôle le type d'accrochage pour la fenêtre actuelle.

Pour **Accrochage de la grille adaptative**, voir aussi la variable système ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	0 : Accrochage à la grille 1 : Accrochage polaire 2 : Accrochage avec grille adaptative

23.181 SNAPUNIT (variable système)

23.181.1 Unité d'accrochage

Contrôle l'espacement d'accrochage de la fenêtre actuelle. S'ajuste automatiquement pour refléter l'accrochage isométrique, si SNAPSTYL est **Actif** (1 - accrochage isométrique).

Remarque : Il n'y a aucune capture dans la direction Z.

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5,0.5 - Si MEASUREMENT=0 et INSUNITS=pouces 10.0,10.0 - Si MEASUREMENT=1 et INSUNITS=millimètres

23.182 SOLIDCHECK (variable système)

23.182.1 Contrôle de solide

Active/désactive la validation de solides 3D pour la session en cours.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la validation du solide Actif (1) : Activer la validation du solide

23.183 SORTENTS (variable système)

23.183.1 Trier les entités

Contrôle l'ordre de tri de l'affichage des entités.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin

Plage :	0 à 127
Valeur par défaut :	127
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Sélection des entités 2 : Accrochage aux entités 4 : Redessine 8 : Création de cliché avec MCLICHE 16 : Regens 32 : Tracé 64 : Sortie PostScript

23.184 SPAADJUSTMODE (variable système)

23.184.1 Mode d'ajustement

Contrôle le mode d'ajustement utilisé pour le lissage des triangles. Ignoré si FACETRES est utilisé.

Le mode Ajuster identifie les nœuds de facettes qui doivent être ajustés (lissés) à d'autres positions que leur position initiale sur la grille.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Aucun - Pas de changement 1 : Sans grille - Déplacer les nœuds au centre des nœuds environnants pour ajuster les points entourés de triangles 2 : Tout - Ajuster également les nœuds de la grille

23.185 SPACHECKLEVEL (variable système)

23.185.1 Vérifier le niveau

Vérifie le niveau utilisé dans CONTROLE et EDITSOLIDE pour la vérification des entités ACIS.

Le contrôle est utilisé pour réparer les dessins qui sont ouverts. La commande EDITSOLIDE permet d'éditer les faces, les arêtes et les corps des solides 3D et des régions 2D.

La valeur 10 est la plus basse, pour une vérification rapide. La valeur 70 est la plus élevée, pour un contrôle complet et minutieux.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 70
Valeur par défaut :	10
Valeurs possibles :	0 : Cohérence de la transformation de base - vérification du réticule de base et de la topologie des erreurs fatales 10 : Vérifications géométriques de base. Vérifications de la topologie des cellules. 20 : Vérification du partage de données, vérification de l'orientation de la face et de la boucle, et vérification moyenne de la géométrie des courbes 30 : Vérifications générales de la surface. Vérification des faces fines. 40 : Dégénérer la vérification de la surface des splines, la compatibilité entre la surface et la surface pcurve. Vérifier que COEDGE a un partenaire sur une face unilatérale. 50 : Contrôles du confinement des corps. Contrôle de compatibilité entre l'emplacement de la courbe et l'emplacement (non-tolérant) du coedge. 60 : Vérification des points de convexité 70 : Vérification de confinement des parties et des coques. Vérification de l'intersection face à face et de la paramétrisation des courbes

23.186 SPAGRIDASPECTRATIO (variable système)

23.186.1 Rapport d'aspect de la grille

Contrôle le rapport d'aspect de chaque cellule d'une grille. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de 1 est carrée.

Cette variable ne garantit pas le rapport d'aspect de la facette, qui peut ne constituer qu'une partie d'une cellule.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0

23.187 SPAGRIDMODE (variable système)

23.187.1 Mode grille

Détermine le mode d'utilisation des grilles dans le processus de maillage. Cette variable est ignorée si l'on utilise FACETRES.

Le mode grille spécifie si une grille est utilisée et si les points où la grille coupe les arêtes doivent être insérés dans la discrétisation des arêtes.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Ne pas subdiviser les faces avec une grille 1 : Utiliser une grille mais ne pas ajouter les points d'intersection des arêtes du modèle 2 : Autoriser la grille à diviser les arêtes du modèle 3 : Grille dans une direction u ou v

23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH (variable système)

23.188.1 Longueur maximale de l'arête d'une facette

Spécifie la longueur maximale d'un côté d'une facette. Ignoré si la variable système FACETRES est utilisée.

Une valeur de zéro signifie que l'on utilise les valeurs par défaut (recommandé).

ATTENTION : Attention : des longueurs trop faibles entraînent une forte consommation de mémoire et des performances médiocres.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES (variable système)

23.189.1 Nombre maximum de lignes de grille

Contrôle le nombre maximum de subdivisions de la grille, ce qui limite la taille des données de la facette. Ne s'applique pas si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	3000

23.190 SPAMINUGRIDLINES (variable système)

23.190.1 Nombre minimum de lignes de grille U

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille U - le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction U. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

23.191 SPAMINVGRIDLINES (variable système)

23.191.1 Nombre minimum de lignes de grille V

Contrôle le nombre minimum de lignes de grille V (le nombre minimum de lignes de grille générées dans la direction V). Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0

23.192 SPANORMALTOL (variable système)

23.192.1 Tolérance normale

Contrôle la déviation maximale autorisée entre deux normales sur deux nœuds de facettes adjacents, en degrés.

La valeur est indépendante de la taille du modèle. Cette variable est ignorée si la variable système FACETRES est active (1).

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	15.0

23.193 SPASURFACETOL (variable système)

23.193.1 Tolérance de surface

Contrôle la distance maximale entre l'arête d'une facette et la surface réelle. La valeur est indépendante de la taille du modèle.

Cette variable est ignorée pour la sortie vers STL et PDF si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	-1.0

23.194 SPATRIANGMODE (variable système)

23.194.1 Mode triangulation

Identifie la partie d'un maillage qui est triangulée. Son action est ignorée si la variable système FACETRES est utilisée.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 5
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune triangulation 1 : Trianguler partout 2 : Trianguler jusqu'au contour 3 : Trianguler également le 1er niveau de la grille 4 : Trianguler jusqu'à 3 niveaux de bords 5 : Trianguler jusqu'à 4 niveaux de bords

23.195 SPAUSEFACETRES (variable système)

23.195.1 Utiliser la variable système FACETRES

Utilise la variable système FACETRES à la place des tolérances normales.

Remarque : Spa est l'abréviation de Spatial, le fabricant d'ACIS.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif

23.196 SPLFRAME (variable système)

23.196.1 Cadre de spline

Affiche des polygones de contrôle pour les splines et les polylignes ajustées aux splines.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	(0) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polylignes ajustées aux splines (1) : Afficher un polygone de contrôle pour les splines et le polylignes ajustées aux splines

23.197 SPLINESEGS (variable système)

23.197.1 Segments de spline

Contrôle le nombre de segments de ligne générés lorsqu'une spline est convertie en polyligne avec la commande PEDIT.

Des valeurs comprises entre -32768 et 32767 sont acceptées.

Pour les valeurs négatives, une courbe de type ajustement est appliquée, composée de segments d'arc, qui produit une courbe plus lisse, mais qui est plus longue à générer.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-32768 à 32767
Valeur par défaut :	8

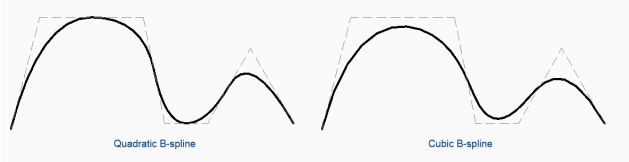
23.198 SPLINETYPE (variable système)

23.198.1 Type de spline

Contrôle le type de courbe généré par l'option **Spline** de la commande PEDIT : B-spline quadratique ou B-spline cubique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 6

Valeur par défaut :	6
Valeurs possibles :	5 : B-spline quadratique 6 : B-spline cubique



23.199 SRCHPATH (variable système)

23.199.1 Chemins de recherche des fichiers support

Le chemin d'accès au fichier pour les polices de texte, les fichiers de personnalisation, les plug-ins, les dessins à insérer, les types de ligne et les motifs de hachures, en dehors du dossier actuel.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

23.200 SSFOUND (variable système)

23.200.1 Jeu de feuilles trouvé (lecture seule)

Affiche le nom et le chemin d'accès du Jeu de feuilles associé au dessin actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

23.201 SSLOCATE (variable système)

23.201.1 Localiser le jeu de feuilles

Ouvre tous les jeux de feuilles associés lors de l'ouverture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir le jeu de feuilles avec le dessin Actif (1) : Ouvrir le feu de feuilles avec le dessin

23.202 SSMAUTOOPEN (variable système)

23.202.1 Ouverture automatique du gestionnaire de jeu de feuilles

Ouvre automatiquement le panneau **Jeu de feuilles** lors de l'ouverture d'un dessin associé à un jeu de feuilles. Les variables système SSMAUTOOPEN et SSLOCATE doivent toutes deux être activées pour que le jeu de feuilles s'affiche automatiquement.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ouvrir pas automatiquement le panneau du jeu de feuilles Actif (1) : Ouvrir automatiquement le panneau de jeu de feuilles

23.203 SSMPOLLTIME (variable système)

23.203.1 Période de scrutation du gestionnaire de jeu de feuilles

Spécifie l'intervalle de temps entre le rafraichissement automatique des données de statut dans un jeu de feuilles. La variable système SSMSHEETSTATUS doit être réglée sur 2 pour que le minuteur fonctionne. Des valeurs comprises entre 10 et 600 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	10 à 600
Valeur par défaut :	15

23.204 SSMSHEETSTATUS (variable système)

23.204.1 État du gestionnaire de jeu de feuilles

Détermine le mode de rafraîchissement de l'état du jeu de feuilles.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Ne pas rafraîchir automatiquement l'état 1 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour 2 : Rafraîchir l'état lorsque le jeu de feuilles est chargé ou mis à jour, à un intervalle de temps de SSMPOLLTIME

23.205 SSMSTATE (variable système)

23.205.1 État du gestionnaire du jeu de feuilles (lecture seule)

Détermine si le gestionnaire de jeu de feuilles est actif ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Désactiver le gestionnaire de jeu de feuilles 1 : Activer le gestionnaire de jeu de feuilles

23.206 STACKPANELTYPE (variable système)

23.206.1 Type de panneau empilé

Style des conteneurs de panneaux d'ancrage empilés.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : En onglet - Onglets textuels horizontaux, redimensionnement de l'espace de dessin 1 : Barre déroulante - boutons onglets avec icônes verticales, aucun redimensionnement de l'espace de dessin 2 : Repliable - boutons onglets avec icônes verticales, redimensionnement de l'espace de dessin

23.207 STAMPFONTSIZE (variable système)

23.207.1 Taille de police

Contrôle la taille de la police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.2

23.208 STAMPFONTSTYLE (variable système)

23.208.1 Style de police

Contrôle la taille de la police de la bannière de tracé. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Arial

23.209 STAMPFOOTER (variable système)

23.209.1 Pied de page

Contrôle le pied de page de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.210 STAMPFOOTEROFFSETX (variable système)

23.210.1 Décalage X pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0,0

23.211 STAMPFOOTEROFFSETY (variable système)

23.211.1 Décalage Y pied de bannière

Contrôle le décalage du pied de bannière depuis la partie inférieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.212 STAMPHEADER (variable système)

23.212.1 En-tête

Indique l'en-tête de la bannière de tracé.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.213 STAMPHEADEROFFSETX (variable système)

23.213.1 Décalage X entête de bannière

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.214 STAMPHEADEROFFSETY (variable système)

23.214.1 Décalage de l'entête de bannière dans la direction Y

Contrôle le décalage de l'entête de la bannière de tracé depuis la partie supérieure de la zone imprimable. Voir également la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.215 STAMPUNITS (variable système)

23.215.1 Unités

Contrôle les unités de la taille de la police de la bannière de tracé.

Voir la variable système INCLUDEPLOTSTAMP.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Pouces 1 : Millimètres

23.216 STANDARDSOPTIONS (variable système)

23.216.1 Options de validation des normes

Options permettant de contrôler la procédure de vérification des normes.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	1 : Corriger automatiquement les propriétés d'entités non standard 2 : Afficher les problèmes ignorés

23.217 STANDARDSVIOLATION (variable système)

23.217.1 Notification de violation des normes

Spécifie le mode d'avertissement de l'utilisateur en cas de violation de normes.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	2
Options possibles :	0 : Aucune notification 1 : Une boîte de dialogue d'avertissement s'affiche 2 : Une icône s'affiche dans la barre d'état

23.218 STARTUP (variable système)

23.218.1 Démarrage

Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue **Créer un nouveau dessin** et **Démarrage**.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	3
Valeurs possibles :	0 : Afficher la boîte de dialogue Sélectionner un gabarit ou utiliser un gabarit de dessin par défaut. Voir aussi la variable système BASEFILE 1 : Afficher les boîtes de dialogue Démarrage et Créer un nouveau dessin 2 : Afficher la page d'accueil 3 : Afficher la page d'accueil (avec le ruban préchargé)

23.219 STARTUPTODAY (variable système)

23.219.1 Fenêtre de démarrage aujourd'hui (obsolète)

Contrôle si la fenêtre Aujourd'hui est utilisée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher la boîte de dialogue de démarrage traditionnelle Actif (1) : Afficher la fenêtre Aujourd'hui

23.220 STATUSBAR (variable système)

23.220.1 Barre d'état de la fenêtre

Contrôle l'affichage de la barre d'état.

Remarque : La seule raison de désactiver la barre d'état est d'obtenir un peu plus de surface de dessin. Il est bien plus utile de la laisser en place.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la barre d'état Actif (1) : Afficher la barre d'état

23.221 STEPSIZE (variable système)

23.221.1 Taille du pas

Spécifie la taille de chaque pas, en unités de dessin, en mode marche ou vol.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1e-6 à 1e+6
Valeur par défaut :	2.0

23.222 STEPSPERSEC (variable système)

23.222.1 Étapes par seconde

Contrôle le nombre d'étapes par seconde, en mode parcourir ou survol.

Des valeurs comprises entre 1.0 et 30.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	1.0 à 30.0
Valeur par défaut :	24.0

23.223 STLPOSITIVEQUADRANT (variable système)

23.223.1 Ajustement des coordonnées pour l'exportation STL

Déplace les coordonnées vers des valeurs toutes positives lors d'une exportation au format STL.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Inactif 1 : Actif

23.224 STORYBAR (variable système)

23.224.1 Afficher la barre d'étage

Contrôle la visibilité et la position de la **barre d'étage**.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	0 : Inactif - désactive la barre d'étage 1 : Droite - rend la barre d'étage visible sur le côté droit de l'espace modèle 2 : Gauche - rend la barre d'étage visible sur le côté gauche de l'espace modèle.

23.225 STRUCTURETREECONFIG (variable système)

23.225.1 Configuration de l'arborescence de structure

Affiche le nom du fichier de **Configuration de l'arborescence de structure** actif. Entrez SRCHPATH dans la ligne de commande pour trouver le fichier.

Le chargement d'un fichier CST différent du fichier par défaut modifie la façon dont la commande PANNEAUSTRUCTURE présente les données de dessin.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	« default.cst »

23.226 SURFTAB1 (variable système)

23.226.1 Tabulation de surface 1

Contrôle le nombre de tabulations créées par les commandes SURFREGL et SURFEXTR. Contrôle également la densité du maillage dans la direction M pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

Lors de l'extraction d'entités avec des segments d'arc : la variable système SURFTAB1 les divise en plusieurs intervalles de longueur égale.

Lors de la rotation d'entités : la variable SURFTAB1 contrôle le nombre de segments de la surface de révolution.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.227 SURFTAB2 (variable système)

23.227.1 Tabulation de surface 2

Contrôle la densité du maillage dans la direction N pour les commandes SURFREV et SURFGAU.

La variable système SURFTAB2 contrôle le nombre de segments de chaque segment d'arc dans l'entité de révolution.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.228 SURFTYPE (variable système)

23.228.1 Type d'ajustement de la surface

Contrôle le type d'ajustement de surface utilisé avec l'option **Lisser** de la commande PEDIT.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	5 à 8

Valeur par défaut :	6
Valeurs possibles :	5 : Surface B-spline quadratique 6 : Surface B-spline cubique 8 : Surface de Bézier

23.229 SURFU (variable système)

23.229.1 Surface U

Spécifie la densité de surface dans la direction M et la densité des isolignes U sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.230 SURFV (variable système)

23.230.1 Surface V

Spécifie la densité de surface dans la direction N et la densité des isolignes V sur des entités surface quand l'option **Lissage** de la commande PEDIT est utilisée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	6

23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS (variable système)

23.231.1 SVG - Dégradés mélangés

Bascule l'utilisation de dégradés mélangés pour les remplissages de dégradés complexes dans l'exportation SVG.

L'utilisation de remplissages dégradés complexes augmente la taille du fichier.

BricsCAD uniquement

Type :	Court

Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Oui 1 : Non

23.232 SVGCOLORPOLICY (variable système)

23.232.1 Politique relative aux couleurs au format SVG

Politique relative aux couleurs dans une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : en couleurs 1 : monochrome 2 : niveaux de gris

23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION (variable système)

23.233.1 SVG - Extension d'image par défaut

Contrôle le type d'extension d'image par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	.png

23.234 SVGGENERICFONTFAMILY (variable système)

23.234.1 SVG - Famille de police générique

Police de substitution à utiliser si la police originale est manquante pour l'exportation au format SVG.

Les familles de polices génériques suivantes sont prises en charge en SVG : **serif**, **sans-serif**, **cursive**, **fantaisie**, **monospace**.

- Sans-serif - polices sans empattements, comme Arial
- Serif - polices avec empattements, comme Times New Roman
- Cursive - polices qui ont l'air manuscrites
- Fantaisie - polices inhabituelles
- Monospace - polices où chaque caractère occupe le même espace (espacement non proportionnel), comme Courier

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Sans-serif 1 : Serif 2 : Cursive 3 : Fantaisie 4 : Monospace

23.235 SVGIMAGEBASE (variable système)

23.235.1 SVG - Chemin de base des images

Le chemin d'accès au fichier image pour l'exportation au format SVG.

S'il n'est pas défini, les chemins d'accès absolus sont écrits dans le SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.236 SVGIMAGEURL (variable système)

23.236.1 SVG - Url image

Le chemin d'accès aux images pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE (variable système)

23.237.1 SVG - Échelle d'épaisseur de ligne

Met à l'échelle les épaisseurs de lignes pour une exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1.0

23.238 SVGOUTPUTHEIGHT (variable système)

23.238.1 SVG - Hauteur de la sortie

Hauteur de la page, en pixels, pour l'exportation SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	768

23.239 SVGOUTPUTWIDTH (variable système)

23.239.1 SVG - Largeur de sortie

Largeur de la page, en pixels, pour l'exportation au format SVG.

Valable uniquement si la variable système SVGSCALEFACTOR est zéro.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence

Valeur par défaut :	1024

23.240 SVGPRECISION (variable système)

23.240.1 SVG - Précision de la virgule flottante

Nombre de nombres décimaux (comme dans printf("%.9g",...) - 9 nombres) pour l'exportation au format SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	6

23.241 SVGSCALEFACTOR (variable système)

23.241.1 SVG - Facteur d'échelle

Met à l'échelle le SVG lors de l'exportation. Les fichiers dépendants doivent être convertis séparément.

1 unité de dessin = X pixels SVG.

- Si elle est définie sur zéro, elle met à l'échelle la vue actuelle pour qu'elle tienne dans la taille de page définie avec les variables SVGOUTPUTWIDTH et SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si la valeur est positive, la taille de la page SVG est calculée automatiquement pour correspondre à l'échelle requise.

Par exemple : 96 dpi / 25,4 = 3,7795 - le facteur d'échelle correspondant pour la conversion de 1 unité dwg en 1 mm SVG.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	0.0

23.242 SYSCODEPAGE (variable système)

23.242.1 Page de code du système (lecture seule)

Affiche la page de code système, en fonction du système d'exploitation.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24. T

24.1 TABCONTROLHEIGHT (variable système)

24.1.1 Hauteur de contrôle des onglets en pixels (Mac et Linux)

Définit la hauteur de l'onglet de contrôle du document, en pixels.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	25

24.2 TABMODE (variable système)

24.2.1 Mode tablette

Permet l'utilisation d'une tablette. Utilisez la commande TABLETTE pour configurer une tablette.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0
Valeurs possibles :	0 : Mode de sélection de commande 1 : Mode de numérisation

24.3 TABSFIXEDWIDTH (variable système)

24.3.1 Onglets à largeur fixe (Mac et Linux)

Applique la même largeur à tous les onglets, dans l'onglet documents.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la largeur fixe pour tous les onglets Actif (1) : Activer la largeur fixe pour tous les onglets

24.4 TANGENTLENGTHTYPE (variable système)

24.4.1 Type de longueur de la tangente

Définit le type de longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

24.5 TANGENTLENGTHVALUE (variable système)

24.5.1 Valeur de la longueur de la tangente

Définit la valeur de la longueur de la tangente du raccord par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

24.6 TARGET (variable système)

24.6.1 Cible (lecture seule)

Coordonnées de la projection en perspective de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

24.7 TDCREATE (variable système)

24.7.1 Heure/Date de création (lecture seule)

Affiche l'heure et la date de création du dessin, au format julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.8 TDINDWG (variable système)

24.8.1 Heure/Date dans le dessin (lecture seule)

Durée totale de la modification du dessin en cours, en jours.

Format : >nombre de jours<.>fraction décimale d'une journée<

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.9 TDUCREATE (variable système)

24.9.1 Heure/Date de création universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel la date à laquelle le dessin a été créé, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.10 TDUPDATE (variable système)

24.10.1 Heure/date de mise à jour (lecture seule)

Affiche l'heure locale et la date du dernier enregistrement ou mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.11 TDUSRTIMER (variable système)

24.11.1 Calcul du temps de travail écoulé (lecture seule)

Calcul le temps de travail de l'utilisateur qui s'est écoulé.

Démarrez, arrêtez et réinitialisez la minuterie avec la commande TEMPS.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.12 TDUUPDATE (variable système)

24.12.1 Heure/date de mise à jour universelle (lecture seule)

Affiche en temps universel l'heure et la date du dernier enregistrement ou de mise à jour du dessin, dans le format Julien.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE (variable système)

24.13.1 Type de longueur T

Définit le type de longueurs de tangente T par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	(0) : Rapport de largeur du profil (1) : Valeur absolue

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE (variable système)

24.14.1 Valeur de la longueur de la tangente (T)

Définit la valeur de longueur de tangente (T) par défaut.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.5

24.15 TEMPLATEPATH (variable système)

24.15.1 Chemin des gabarits

Spécifie le chemin d'accès au fichier utilisé pour le dossier Gabarits.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Préférence

24.16 TEMPPREFIX (variable système)

24.16.1 Préfixe temporaire

Nom du dossier pour les fichiers temporaires.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

24.17 TEXTANGLE (variable système)

24.17.1 Angle texte

Angle de la dernière entité de texte ajoutée.

BricsCAD uniquement

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré

24.18 TEXTED (variable système)

24.18.1 Éditeur de texte pour les objets texte sur une seule ligne

Contrôle le type d'éditeur utilisé pour les entités de texte à ligne unique.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Éditer dans l'éditeur 1 : Modifier dans la boîte de dialogue 2 : Éditer dans l'éditeur avec saisie répétée

24.19 TEXTEDITMODE (variable système)

24.19.1 Mode d'édition de texte

Contrôle si DDEDIT répète automatiquement les sélections d'entités ou non.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Mode d'édition multiple (répétition de la commande jusqu'à annulation) 1 : Mode d'édition unique (arrêt de la commande après édition d'une entité de texte) 2 : Mode d'édition automatique (unique pour éditer un texte présélectionné, sinon multiple)

24.20 TEXTEVAL (variable système)

24.20.1 Évaluation texte

Contrôle l'interprétation des chaînes de texte de la ligne de commande.

Lorsque la variable système TEXTEVAL a la valeur 1, cette commande évalue les expressions LISP.

Texte : (* pi 2)

Le résultat de l'équation (pi x 2) est placé sous forme de texte : 6,283185

Type :	Court

Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Toutes les réponses aux invites pour les textes et les valeurs d'attributs sont prises littéralement 1 : Un texte commençant par « (» ou « ! » est évalué comme une expression LISP, comme une entrée non textuelle

24.21 TEXTFILL (variable système)

24.21.1 Remplissage du texte

Contrôle si les polices TrueType sont remplies ou entourées pour les rendus et la commande SAUVEPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Afficher le texte comme contours 1 : Afficher le texte comme des images remplies

24.22 TEXTQLTY (variable système)

24.22.1 Qualité du texte (Mac et Linux)

Contrôle le lissage des polices TrueType pour le tracé et le rendu.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie qu'il n'y a pas de lissage.
- Une valeur de 100 correspond à un lissage maximal.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 100
Valeur par défaut :	50
Valeurs possibles :	0 : Aucun lissage 100 : Lissage maximal

24.23 TEXTSIZE (variable système)

24.23.1 Taille de texte

La hauteur par défaut des nouvelles entités texte, sans effet si le style de texte actuel a une hauteur fixe.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	2.5

24.24 TEXTSTYLE (variable système)

24.24.1 Style de texte

Le style de texte actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Standard

24.25 TEXTUREMAPPATH (variable système)

24.25.1 Chemin des mappages de texture

Chemins d'accès aux fichiers de mappages de texture.

BricsCAD uniquement

Type :	Standard de chaîne

Enregistré dans :	Préférence

24.26 THICKNESS (variable système)

24.26.1 Épaisseur

L'épaisseur par défaut des entités 2D.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

24.27 THREADDISPLAY (variable système)

24.27.1 Représentation du filetage

Contrôle l'affichage du filetage pour la pièce créée, lors de la commande -BMHARDWARE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver l'affichage du filetage Actif (1) : Activer l'affichage du filetage

24.28 THUMBSIZE (variable système)

24.28.1 Taille d'image pour l'aperçu en miniature

Spécifie la taille d'image maximale en pixels pour l'aperçu en miniature.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 8
Valeur par défaut :	3

Valeurs possibles :	0 : 64x64 1 : 128x128 2 : 256x256 3 : 512x512 4 : 1024x1024 5 : 1440x1440 6 : 1600x1600 7 : 1920x1920 8 : 2560x2560

24.29 TILEMODE (variable système)

24.29.1 Mode mosaïque

Change l'onglet actif, soit l'espace modèle ou soit l'espace papier.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Dernier onglet de présentation actif (espace papier) 1 : Onglet Modèle

24.30 TLEMODELIGHTSYNCH (variable système)

24.30.1 Synchronisation de la lumière Tilemode

Synchronise l'éclairage dans toutes les fenêtres de l'espace de modélisation (usage interne uniquement).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas synchroniser l'éclairage Actif (1) : Synchroniser l'éclairage

24.31 TIMEZONE (variable système)

24.31.1 Fuseau horaire

Contrôle le fuseau horaire.

Remarque : Note : La définition d'un emplacement géographique définit également le fuseau horaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	-12000 à 13000
Valeur par défaut :	-8000

Valeurs possibles :	-12000 : (GMT-12:00) Ligne de Date Internationale Ouest -11000 : (GMT-11:00) Îles Midway, Samoa -10000 : (GMT-10:00) Hawaï -9000 : (GMT-09:00) Alaska -8000 : (GMT-08:00) Pacifique (US et Canada); Tijuana -7000 : (GMT-07:00) Montagnes Rocheuses (US et Canada) -7001 : (GMT-07:00) Arizona -7002 : (GMT-07:00) Chihuahua, La Paz, Mazatlan -6000 : (GMT-06:00) Centre (US & Canada) -6001 : (GMT-06:00) Amérique Centrale -6002 : (GMT-06:00) Guadalajara, Mexico City, Monterrey -6003 : (GMT-06:00) Saskatchewan -5000 : (GMT-05:00) Est (US et Canada) -5001 : (GMT-05:00) Indiana (Est) -5002 : (GMT-05:00) Bogota, Lima, Quito -4000 : (GMT-04:00) Heure Atlantique (Canada) -4001 : (GMT-04:00) Caracas, La Paz -4002 : (GMT-04:00) Santiago -3300 : (GMT-03:30) Terre-Neuve -3000 : (GMT-03:00) Brasilia -3001 : (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002 : (GMT-03:00) Groenland -2000 : (GMT-02:00) Centre-Atlantic -1000 : (GMT-01:00) Açores -1001 : (GMT-01:00) Îles du Cap Vert. 0 :(UTC) Temps Universel Coordonné 1 : (GMT) Heure de Greenwich : Dublin, Édimbourg, Lisbonne, Londres 2 : (GMT) Casablanca, Monrovia 1000 : (GMT+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienne 1001 : (GMT+01:00) Bruxelles, Copenhague, Madrid, Paris 1002 : (GMT+01:00) Belgrade, Bratislava, Budapest, Ljubljana, Prague 1003 : (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovie, Zagreb 1004 : (GMT+01:00) Afrique Centrale Ouest 2000 : (GMT+02:00) Athènes, Beyrouth, Istanbul, Minsk 2001 : (GMT+02:00) Bucarest 2002 : (GMT+02:00) Le Caire 2003 : (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004 : (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofia, Tallinn, Vilnius 2005 : (GMT+02:00) Jérusalem 3000 : (GMT+03:00) Moscou, St. Pétersbourg, Volgograd 3001 : (GMT+03:00) Koweit, Riyad 3002 : (GMT+03:00) Baghdad 3003 : (GMT+03:00) Nairobi 3300 : (GMT+03:30) Téhéran 4000 : (GMT+04:00) Abu Dhabi, Muscat 4001 : (GMT+04:00) Baku, Tbilisi, Yerevan 4300 : (GMT+04:30) Kaboul 5000 : (GMT+05:00) Ekaterinbourg 5001 : (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent 5300 : (GMT+05:30) Chennai, Kolkata, Mumbai, New Delhi 5450 : (GMT+05:45) Katmandou 6000 : (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001 : (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002 : (GMT+06:00) Sri Jayawardenepura 6300 : (GMT+06:30) Rangoon

24.32 TOOLBARMARGIN (variable système)

24.32.1 Marge de la barre d'outils

Contrôle la taille de la marge de la ligne de la barre d'outils, en pixels.

Des valeurs entre 0 et 63 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 63
Valeur par défaut :	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE (variable système)

24.33.1 Taille des boutons de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons et des icônes de la barre d'outils.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Petits boutons 1: Grands boutons 2: Boutons extra large

Petit :

Grand :

Extra-large :

24.34 TOOLICONPADDING (variable système)

24.34.1 Espacement de la barre d'outils

Contrôle la taille des boutons de la barre d'outils. Modifie l'espacement, en pixels, mais ne modifie pas la taille des icônes.

Des valeurs comprises entre 0 et 15 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Espace de travail
Plage :	0 à 15
Valeur par défaut :	0

24.35 TOOLPALETTEPATH (variable système)

24.35.1 Chemin des palettes d'outils

Spécifiez le(s) chemin(s) d'accès aux palettes d'outils.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

24.36 TOOLTIPDELAY (variable système)

24.36.1 Délai des infobulles

Contrôle le délai d'apparition des infobulles (infobulles au survol), en millisecondes. S'applique uniquement si les infobulles sont activées dans la variable système TOOLTIPS.

Des valeurs comprises entre 0 et 500 sont acceptées.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre

Plage :	0 ou plus
Valeur par défaut :	500

24.37 TOOLTIPS (variable système)

24.37.1 Infobulles

Bascule l'affichage des infobulles pour les barres d'outils, le ruban, le Quad et les propriétés.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les infobulles. Actif (1) : Afficher les infobulles

24.38 TPSTATE (variable système)

24.38.1 État du panneau Palettes d'outils (lecture seule)

L'état du panneau Palettes d'outils.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : La barre de palettes d'outils est invisible 1 : La barre de palettes d'outils est visible

24.39 TRACEWID (variable système)

24.39.1 Épaisseur du tracé

Contrôle la largeur par défaut des nouvelles traces, pour la commande TRACER.

Type :	Nombre réel

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1.0

24.40 TRACKPATH (variable système)

24.40.1 Chemin de repérage

Contrôle l'affichage du chemin de repérage d'accrochage aux entités et polaire.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Afficher en grand écran le chemin de repérage d'accrochage aux entités 1 : Afficher le chemin de repérage de l'accrochage aux entités uniquement entre le point d'alignement et le point d'origine jusqu'à l'emplacement du curseur 2 : Ne pas afficher le chemin de repérage polaire 3 : Ne pas afficher le chemin de repérage d'accrochage aux entités ou polaire

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY (variable système)

24.41.1 Affichage de la transparence

Affiche les transparences.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

24.42 TRAYICONS (variable système)

24.42.1 Icônes de barre d'état

Active ou désactive l'affichage des icônes de notification dans la barre d'état.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les icônes Actif (1) : Afficher les icônes

24.43 TRAYNOTIFY (variable système)

24.43.1 Notification de la barre d'état

Active ou désactive l'affichage des bulles de notification.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher les notifications. Actif (0) : Afficher les notifications

24.44 TRAYTIMEOUT (variable système)

24.44.1 Délai notification

Contrôle le délai d'affichage des notifications de service, en secondes. S'applique uniquement si la variable système TRAYNOTIFY est activée.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 60
Valeur par défaut :	0

24.45 TREEDEPTH (variable système)

24.45.1 Profondeur de l'arborescence

Contrôle le nombre maximal de fois où un index spatial peut être divisé en branches.

Une valeur de zéro signifie que l'index spatial est entièrement supprimé, et que les entités sont toujours traitées dans l'ordre de la base de données. Une valeur positive active l'indexation spatiale sous forme d'entier de cinq chiffres maximum, les trois premiers chiffres se réfèrent à l'espace modèle, les chiffres restants se réfèrent à l'espace papier. Pour les nombres négatifs, la coordonnée Z est ignorée dans l'espace modèle, ce qui est recommandé pour les dessins en 2D.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3020
Valeurs possibles :	0 : Supprimer l'indexation spatiale >0 : Appliquer l'indexation spatiale <0 : Ignorer les coordonnées Z

24.46 TREEMAX (variable système)

24.46.1 Arborescence maximale

Limite l'utilisation de la mémoire, limite le nombre de nœuds dans l'index spatial (oct-tree) lorsqu'un dessin est régénéré.

En imposant une limite fixe avec TREEMAX, vous pouvez charger des dessins créés sur des systèmes avec plus de mémoire que votre système et avec un TREEDEPTH plus grand que ce que votre système peut gérer. Ces dessins, s'ils ne sont pas cochés, ont un oct-tree suffisamment grand pour éventuellement consommer plus de mémoire que celle disponible sur votre ordinateur. TREEMAX fournit également une protection contre l'expérimentation avec des valeurs TREEDEPTH incorrectes.

Type :	Long
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	10000000

24.47 TRIMEXTENDMODE (variable système)

24.47.1 Mode AJUSTER et PROLONGER

Contrôle la façon dont les commandes AJUSTER et PROLONGER utilisent les entrées simplifiées.

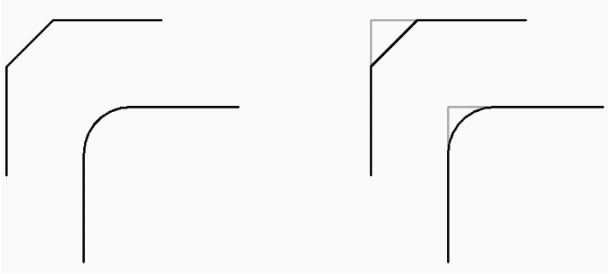
Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Mode standard, les arêtes de découpe et de délimitation doivent d'abord être spécifiées 1 : Mode rapide, tous les objets du dessin sont automatiquement spécifiés en tant qu'arêtes de découpe et de délimitation

24.48 TRIMMODE (variable système)

24.48.1 Mode d'ajustement

Contrôle si les longueurs des entités sélectionnées ou des segments de polyligne pour les chanfreins et les raccords sont ajustés (réduites ou allongées).

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord Actif (1) : Ajuster les arêtes sélectionnées aux extrémités des lignes de chanfrein et des arcs de raccord



24.49 TRUSTEDPATHS (variable système)

24.49.1 Emplacements des fichiers exécutables de confiance (lecture seule)

Les chemin(s) d'accès à utiliser pour charger les fichiers exécutables.

Les chemins doivent être séparés par des points-virgules (;).

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

24.50 TSPACEFAC (variable système)

24.50.1 Facteur d'espacement de texte

Contrôle la distance d'espacement des lignes de texte multiligne, mesurée comme facteur de la hauteur du texte.

Des valeurs comprises entre 0.25 et 4.0 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Non enregistré
Plage :	0.25 à 4.0
Valeur par défaut :	1.0

24.51 TSPACETYPE (variable système)

24.51.1 Type d'espace de texte

Spécifie le type d'interligne utilisé pour le texte multiligne.

- Au moins : ajuste l'interligne en fonction du caractère le plus haut de la ligne
- Exactement : utilise l'espacement des lignes spécifié, indépendamment des tailles de caractères individuelles

Remarque : Les textes multilignes créés avec la commande MLEADER sont également influencés par la valeur de cette variable système.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	1 : Au moins 2: Exactement

24.52 TSTACKALIGN (variable système)

24.52.1 Alignement du texte empilé

Contrôle l'alignement vertical du texte empilé.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Aligner en dessous 1 : Aligner au centre 2 : Aligner au-dessus

24.53 TSTACKSIZE (variable système)

24.53.1 Taille du texte empilé

Contrôle la hauteur du texte empilé, en pourcentage, par rapport à la hauteur du texte sélectionné.

Les valeurs comprises entre 25 et 125 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	25 à 125
Valeur par défaut :	70

24.54 TTFASTEXT (variable système)

24.54.1 Mode d'affichage du texte TrueType

Contrôle si le texte TrueType est dessiné sous forme de graphiques vectorisés ou de texte.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Afficher le texte sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : Afficher le texte en tant que tel

24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE (variable système)

24.55.1 Tutoriels sur la page d'accueil

Permet de contrôler si les tutoriels sont accessibles à partir de la page de démarrage.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher le bouton **Découvrir les tutoriels pratiques** sur la page de démarrage. Actif (1) : Afficher le bouton **Découvrir les tutoriels pratiques** sur la page de démarrage.

25. U

25.1 UCSAXISANG (variable système)

25.1.1 Angle de l'axe SCU

Contrôle l'angle de rotation par défaut autour de l'axe X, Y ou Z, pour la commande SCU.

Des valeurs comprises entre 5 et 180 sont acceptées.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Registre
Plage :	5 à 180
Valeur par défaut :	90

25.2 UCSBASE (variable système)

25.2.1 Base du SCU

Le nom du SCU qui définit le SCU orthographique.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	MONDE

25.3 UCSDETECT (variable système)

25.3.1 Détection du SCU

Contrôle le comportement du SCU dynamique. Le SCU dynamique est un SCU temporaire qui s'active automatiquement lorsque le curseur survole une face, une région ou une entité 2D.

Une valeur négative est identique à 0, mais aide à stocker la valeur antérieure.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-3 à 3

Valeur par défaut :	1
Options possibles :	Valeur négative : Désactiver le SCU dynamique 1 : Activer le SCU dynamique pour les faces des solides 3D et régions. 2 : Activer le SCU dynamique pour les entités 2D

25.4 UCSFOLLOW (variable système)

25.4.1 Suivre le SCU

Contrôle si une vue de plan (une vue de dessus zoomée sur l'étendue) est générée automatiquement chaque fois que le SCU change.

Si elle est activée, la variable système UCSDETECT est désactivée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié Actif (1) : Afficher la vue du plan lorsque le SCU est modifié

25.5 UCSICON (variable système)

25.5.1 Icône SCU

Contrôle l'affichage et la position de l'icône SCU pour la fenêtre actuelle.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	0 : Aucune icône 1 : Afficher l'icône 2 : Afficher l'icône à l'origine

25.6 UCSICONPOS (variable système)

25.6.1 Position de l'icône SCU

Contrôle l'emplacement de l'icône du SCU lorsque le point d'origine n'est pas visible.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Partie inférieure droite 1 : Partie inférieure gauche 2 : Partie supérieure droite 3 : Partie supérieure gauche

25.7 UCSNAME (variable système)

25.7.1 Nom du SCU (lecture seule)

Le nom du SCU pour la fenêtre actuelle, dans l'espace de travail actuel.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Dessin

25.8 UCSORG (variable système)

25.8.1 Origine du SCU (lecture seule)

Le point d'origine du système de coordonnées actuel pour la fenêtre courante.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,0,0

25.9 UCSORTHO (variable système)

25.9.1 SCU orthographique

Règle le SCU pour qu'il suive la vue actuelle, et fait automatiquement correspondre le plan de dessin au plan de la vue actuelle.

Ne fonctionne que si une vue orthographique est sélectionnée avec la commande -VUES ou le widget Visualisation.

Ne fonctionne pas si la variable système NAVVCUBEORIENT est définie sur SCU.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, n'active pas automatiquement le SCU orthographique associé Actif (1) : lorsqu'une vue orthographique est sélectionnée, active automatiquement le SCU orthographique associé

25.10 UCSVIEW (variable système)

25.10.1 Vue SCU

Contrôle si le SCU actuel est enregistré avec une vue nommée.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer le SCU courant avec la vue nommée Actif (1) : Enregistrer le SCU courant avec la vue nommée

25.11 UCSVP (variable système)

25.11.1 SCU dans les fenêtres

Détermine si le SCU est fixe dans toutes les fenêtres ou s'adapte au SCU de la fenêtre active.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Non verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre) Actif (1) : Verrouillé (SCU stocké dans la fenêtre)

25.12 UCSXDIR (variable système)

25.12.1 Direction X SCU (lecture seule)

La direction X de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	1,0,0

25.13 UCSYDIR (variable système)

25.13.1 Direction Y SCU (Lecture seule)

La direction Y de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0,1,0

25.14 UNDOCTL (variable système)

25.14.1 Contrôle de l'annulation (lecture seule)

Contrôle le comportement de la commande ANNULER.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	5
Options possibles :	0 : Désactiver l'annulation 1 : Activer l'annulation 2 : Une seule commande peut être annulée 4 : Le mode Auto est activé 8 : Un groupe est actuellement actif

25.15 UNDOMARKS (variable système)

25.15.1 Marques d'annulation (lecture seule)

Affiche le nombre actuel de marques placées dans la commande ANNULER utilisant l'option MARQUE.

Les options MARQUE et RETOUR À MARQUE ne sont pas disponibles si un groupe est actuellement actif.

Type :	Court
Enregistré dans :	Non enregistré

25.16 UNITESURFACES (variable système)

Unir des surfaces adjacentes

25.16.1 Unir des surfaces adjacentes

Réunit les surfaces extrudées/révolues qui se touchent.

La variable système UNITESURFACES est l'une des quatre variables système du groupe **Mode extrusion**.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	Inactif (0) : Unir des surfaces adjacentes Actif (1) : Ne pas unir les surfaces adjacentes

25.17 UNITMODE (variable système)

25.17.1 Mode unité

Spécifie la façon dont les unités impériales s'affichent.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Inactif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte Actif (1) : Supprimer les espaces lorsque les distances ou les angles sont convertis en texte

25.18 USECOMMUNICATOR (variable système)

25.18.1 Utiliser Communicator

Indique si le Communicator est en cours d'utilisation. Si elle est activée, la variable indique également le type de licence.

- 0 : Aucune licence, aucun formats d'importation et d'exportation du Communicator n'est disponible.
- 1 : Version d'essai du Communicator qui expire au bout de 30 jours.
- 2 : Licence complète, exécute toutes les fonctionnalités d'importation et d'exportation du Communicator.

Si la licence est modifiée, le nouveau niveau entre en vigueur après le redémarrage du programme.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Préférence
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Aucune utilisation du Communicator 1 : Communicator en cours d'utilisation - version d'essai 2 : Communicator en cours d'utilisation - licence complète

25.19 USENEWRIBBON (variable système)

25.19.1 Utiliser le nouveau ruban

Utiliser le nouveau ruban.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver le nouveau ruban Actif (1) : Activer le nouveau ruban, un redémarrage peut être nécessaire

25.20 USERI1 (variable système)

25.20.1 Entier utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.21 USERI2 (variable système)

25.21.1 Entier utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.22 USERI3 (variable système)

25.22.1 Entier utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq pouvant être utilisées par l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.23 USERI4 (variable système)

25.23.1 Entier utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.24 USERI5 (variable système)

25.24.1 Entier utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq qui sont mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs entières.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0

25.25 USERR1 (variable système)

25.25.1 Réel utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.26 USERR2 (variable système)

25.26.1 Réel utilisateur 2

La deuxième variable des cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.27 USERR3 (variable système)

25.27.1 Réel utilisateur 3

La troisième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.28 USERR4 (variable système)

25.28.1 Réel utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

25.29 USERR5 (variable système)

25.29.1 Réel utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs numériques réelles.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

Valeur par défaut :	0.0

25.30 USERS1 (variable système)

25.30.1 Chaîne utilisateur 1

La première variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.31 USERS2 (variable système)

25.31.1 Chaîne utilisateur 2

La deuxième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.32 USERS3 (variable système)

25.32.1 Chaîne utilisateur 3

La troisième variables parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.33 USERS4 (variable système)

25.33.1 Chaîne utilisateur 4

La quatrième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.34 USERS5 (variable système)

25.34.1 Chaîne utilisateur 5

La cinquième variable parmi les cinq mises à disposition de l'utilisateur pour stocker des valeurs de chaîne.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG (variable système)

25.35.1 Utiliser la boîte de dialogue Ouvrir standard

Utilise une boîte de dialogue standard (non personnalisable) pour les commandes OUVRIR, SAUVENOM et INSERER (Windows uniquement). Voir également les variables système DRAWINGPATH, BLOCKSPATH et PLACESBARFOLDER.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Inactif

26. V

26.1 VBAMACROS (variable système)

26.1.1 Active les macros

Active les macros lorsqu'un projet VBA est chargé.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les macros lors du chargement du projet VBA Actif (1) : Activer les macros lors du chargement du projet VBA

26.2 VENDORNAME (variable système)

26.2.1 Nom du fournisseur (obsolète)

Affiche le nom du vendeur.

BricsCAD uniquement

Lecture seule

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Bricsys

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE (variable système)

26.3.1 Diagnostics supplémentaires pendant la mise à jour de la coupe

Affiche des diagnostics supplémentaires pour la commande BIMMAJCOUPE.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH (variable système)

26.4.1 Chemin de configuration du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les paramètres de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH (variable système)

26.5.1 Chemin de téléchargement du contrôle de version

Le chemin d'accès au fichier utilisé pour stocker les projets de contrôle de version.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

26.6 VERSIONCUSTOMIZABLEFILES (variable système)

26.6.1 Fichiers personnalisables en fonction de la version (lecture seule)

Affiche la version actuelle des fichiers CUI et PGP.

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Préférence

26.7 VIEWCTR (variable système)

26.7.1 Centre de la vue (lecture seule)

Les coordonnées du point central de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.8 VIEWDIR (variable système)

26.8.1 Direction de la vue (lecture seule)

Affiche la direction de la vue de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.9 VIEWMODE (variable système)

26.9.1 Mode Vue (lecture seule)

Mode Vue de la fenêtre actuelle.

- Si cette variable est inactive, le plan de délimitation avant (si activé) passe par le point de la caméra (les vecteurs derrière la caméra ne s'affichent pas).
- Si l'option **Délimitation avant non visible** est activée, la variable système FRONTZ contrôle le plan de délimitation avant.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 31
Options possibles :	0 : Inactif 1 : Vue perspective active 2 : Délimitation avant active 4 : Délimitation arrière active 8 : Mode de suivi SCU actif 16 : Délimitation avant non visible

26.10 VIEWSIZE (variable système)

26.10.1 Taille de la vue (lecture seule)

La hauteur de la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	0.0

26.11 VIEWTWIST (variable système)

26.11.1 Torsion de la vue (lecture seule)

Angle de torsion de la vue par rapport au SCG pour la fenêtre actuelle.

Type :	Nombre réel
Enregistré dans :	Dessin

26.12 VIEWUPDATEAUTO (variable système)

26.12.1 Mise à jour automatique des vues de dessin

Active les mises à jour automatiques des vues de dessin (dans l'espace papier) lorsque le modèle source change.

Lorsqu'elle est désactivée, la commande VUEMAJ met à jour manuellement les vues de dessin créées par les commandes VUEBASE et VUECOUPE. Cette commande ne fonctionne que dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas mettre à jour automatiquement vues du dessin Actif (1) : Mettre à jour automatiquement les vues du dessin

26.13 VISRETAIN (variable système)

26.13.1 Retenir la visibilité

Contrôle la visibilité, la couleur, le type de ligne et l'épaisseur de ligne d'une Xref, et si les modifications des chemins des Xref imbriquées sont enregistrées. Si la variable système PSTYLEPOLICY est désactivée (0), elle contrôle également les styles de tracé des calques dépendants des Xref.

- Si désactivée (0) : les modifications apportées aux calques dépendant des xrefs dans le dessin courant ne sont valides que dans la session en cours et ne sont pas enregistrées avec le dessin. Lorsque le dessin actuel est rouvert, le tableau de calques est rechargé à partir du dessin de référence et le dessin actuel reflète ces paramètres. Les paramètres de calque concernés sont les suivants : Actif/Inactif, Gelé/Libéré, Couleur, Type de ligne, Épaisseur de ligne et Style de tracé (si PSTYLEPOLICY est défini sur 0).
- Si activée (1) : les paramètres de calque sont enregistrés avec le tableau de calques du dessin actuel et sont conservés d'une session à l'autre.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le tableau des calques, telle qu'elle est stockée dans la Xref, est prioritaire Actif (1): Les modifications des calques dépendants des Xref apportées dans le dessin courant prévalent

26.14 VOLUMEPREC (variable système)

26.14.1 Précision des volumes

Contrôle le nombre de décimales affichées pour les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si les valeurs sont négatives, la commande LUPREC (Précision d'unité linéaire) est utilisée.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-1 à 8
Valeur par défaut :	-1
Valeurs possibles :	-1 : Utiliser la variable système LUPREC 0 1 : 0.0 2 : 0.00 3 : 0.000 4 : 0.0000 5 : 0.00000 6 : 0.000000 7 : 0.0000000 8 : 0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS (variable système)

26.15.1 Unités de volume

Contrôle une liste d'unités utilisées pour afficher les volumes, si les propriétés des volumes sont formatées avec la variable système PROPUNITS.

Si vide, tous les volumes correspondent au dessin.

Remarque : La chaîne contient une liste d'abréviations d'unités séparées par des espaces.

BricsCAD uniquement

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE (variable système)

26.16.1 Fenêtre de visualisation maximisée (lecture seule)

Affiche une valeur pour indiquer si la fenêtre est maximisée.

Remarque : Vous ne pouvez pas tracer ou publier lorsque la fenêtre est maximisée.

Cette variable système n'est disponible que sur la ligne de commande.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : La fenêtre d'affichage n'est pas maximisée Actif (1) : La fenêtre d'affichage est maximisée

26.17 VPROTATEASSOC (variable système)

26.17.1 Rotation de la vue

Fait pivoter une vue avec la fenêtre, dans l'espace papier.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre

Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver la fonction Pivoter la vue Actif (1) : Activer la fonction Pivoter la vue

26.18 VSMAX (variable système)

26.18.1 Maximum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin supérieur-droit de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.19 VSMIN (variable système)

26.19.1 Minimum de l'écran virtuel (lecture seule)

Coordonnées du coin inférieur-gauche de la fenêtre actuelle.

Type :	Point 3D
Enregistré dans :	Dessin

26.20 VTDURATION (variable système)

26.20.1 Durée de la transition de vues

Détermine la durée d'animation de transitions de vues en millisecondes.

Des valeurs comprises entre 0 et 5000 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 5000
Valeur par défaut :	750

26.21 VTENABLE (variable système)

26.21.1 Activer les transitions de vues

Active les transitions d'animation pendant les panoramiques, zooms et rotations dans l'espace Modèle. Voir aussi la variable système VTFPS.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 7
Valeur par défaut :	3
Options possibles :	1: Pour les zoom/pan 2 : Pour la rotation 4: Pour le mode sans surveillance

26.22 VTFPS (variable système)

26.22.1 Transition de vues minium en images/seconde

Contrôle la valeur minimale en images/seconde pour activer l'animation des transitions de vues.

Des valeurs entre 1 et 30 sont acceptées.

C'est 7 par défaut, ce qui signifie que le temps de rafraîchissement devrait prendre moins de 143 (=1000/7) millisecondes. Si l'ordinateur ne parvient pas à redessiner la vue suffisamment rapidement, aucune animation n'est disponible.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 30
Valeur par défaut :	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES (variable système)

27.1.1 Messages d'avertissement

Spécifie les messages d'avertissement qui s'affichent.

BricsCAD uniquement

Type :	Long
Enregistré dans :	Préférence
Valeur par défaut :	1048575

Options possibles :	1 : Lorsque « Sélection du contexte 3D avec rendu matériel désactivé » est sélectionné 2 : Lorsque les propriétés de l'outil sont modifiées dans la boîte de dialogue Personnaliser 4 : Lorsque les propriétés personnalisées d'une feuille sont supprimées 8 : Lorsque les entités sont déplacées vers un calque gelé ou inactif 16 : Lors de l'enregistrement sous une version antérieure qui ne prend pas en charge certaines entités 32 : Lorsqu'un dessin est ouvert et que des pièces jointes modifiées sont détectées 64 : Lorsqu'un nouveau calque, ne correspondant pas au filtre de calque actuel, est créé 128 : Rendu : Les tuiles dont la taille est comprise entre 4 et 127 sont traitées avec une taille de 128 256 : Lorsqu'une Catégorie masse est développée dans le panneau Propriétés 512 : Lorsqu'un élément de la boîte de dialogue Personnaliser est supprimé 1024 : À la publication : enregistrer la liste des feuilles 2048 : Lorsque les présentations sont supprimées dans l'explorateur de mises en page 4096 : Lorsque les calculs des propriétés de masse prennent beaucoup de temps 8192 : Lors de l'activation du mode « Modifier réseau » 16384 : Lorsqu'il y a des unités incompatibles 32768 : Lorsqu'une modification de la définition d'un bloc entraîne la mise à jour de toutes les références de blocs associées 65536 : Lorsqu'une liaison de données a été modifiée - les tableaux qui utilisent cette liaison peuvent avoir besoin d'être mises à jour 131072 : Lorsque VUEBASE est utilisée pour des dessins d'architecture 262144 : Lorsqu'une catégorie fermée est développée dans le panneau Propriétés 524288 : Lorsqu'une catégorie vide du panneau Propriétés est supprimée

27.2 WHIPARC (variable système)

27.2.1 Supprimer les arcs

Contrôle si les cercles et les arcs de cercle s'affichent comme de vrais cercles (lisses) ou comme une série de lignes angulaires.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 1

Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Afficher les cercles et les arcs comme une série de lignes angulaires 1 : Afficher comme vrais cercles et arcs

27.3 WHIPTHREAD (variable système)

27.3.1 Whip thread

Contrôle si les commandes REGEN et REDESS utilisent le multithreading, si la machine a plusieurs processeurs (pas encore pris en charge).

Lorsque le traitement multithread est utilisé pour les opérations de redessin (valeur 2 ou 3), l'ordre des entités spécifiées avec la commande ORDRETRACE n'est pas garanti pour l'affichage, mais il est préservé pour le traçage.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 3
Valeur par défaut :	0
Options possibles :	0 : Aucun multithreading 1 : Regenération en multithreading 2 : Redessiner en multithreading

27.4 WINDOWAREACOLOR (variable système)

27.4.1 Couleur de la fenêtre

Contrôle la couleur des zones de sélection des fenêtres (gauche-droite).

Elle n'a d'effet que lorsque la variable système SELECTIONAREA est activée.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	1 à 255
Valeur par défaut :	150

27.5 WIPEOUTFRAME (variable système)

27.5.1 Cadre de masque

Contrôle l'affichage d'un cadre autour des entités Nettoyer, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser des variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : Masquer les cadres Nettoyer 1 : Afficher et tracer les cadres Nettoyer 2 : Afficher, mais ne pas tracer les cadres Nettoyer

27.6 WMFBKGND (variable système)

27.6.1 Arrière-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont l'arrière-plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un Copier-coller est créé et affiché dans d'autres applications.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : arrière-plan transparent ; l'avant-plan est défini avec la variable système WMFFOREGND Actif (1) : couleur d'arrière-plan active ; l'avant-plan reste inchangé

27.7 WMFFOREGND (variable système)

27.7.1 Avant-plan du métafichier Windows

Contrôle la façon dont le premier plan d'une WMF (métafichier Windows) ou d'un copier-coller, est créé et affiché dans d'autres applications.

WMFFOREGND s'applique uniquement lorsque WMFBKGND est défini sur 0.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus foncée que la couleur d'arrière-plan Actif (1) : Vérifier que la couleur d'avant-plan est plus claire que la couleur d'arrière-plan

27.8 WMFTTFASTEXT (variable système)

27.8.1 Mode de texte TrueType pour Windows Meta File

Contrôle si le texte TrueType est exporté sous forme de graphiques vectorisés ou de texte dans un fichier WMF (Windows Meta File).

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	Inactif (0) : exporter le texte TrueType sous forme de graphiques vectorisés Actif (1) : exporter le texte TrueType en tant que texte

27.9 WNDLMAIN (variable système)

27.9.1 État de la fenêtre principale

L'état de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2

Valeurs possibles :	0 : Taille normale 1 : Taille minimale 2 : Taille maximale

27.10 WNDLSCRL (variable système)

27.10.1 Barres de défilement des fenêtres (Windows)

Contrôle l'affichage des barres de défilement de la fenêtre principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Espace de travail
Valeur par défaut :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas afficher pas barres de défilement Actif (1) : Afficher les barres de défilement

27.11 WNDLTEXT (variable système)

27.11.1 Statut de la fenêtre de texte

Le statut de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeurs possibles :	0 : Fenêtre masquée 1 : Affichage normal 2 : Taille minimale 3 : Taille maximale

27.12 WNDPMAIN (variable système)

27.12.1 Fenêtre principale supérieure-gauche

La position supérieure-gauche de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.13 WNDPTEXT (variable système)

27.13.1 Coin supérieur gauche de la fenêtre texte

Positionne la fenêtre de texte dans le coin supérieur gauche.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.14 WNDSMAIN (variable système)

27.14.1 Taille de la fenêtre principale

Taille de la fenêtre graphique principale.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.15 WNDSTEXT (variable système)

27.15.1 Taille de fenêtre de texte

Taille de la fenêtre de texte.

BricsCAD uniquement

Type :	Point 2D
Enregistré dans :	Registre

27.16 WORLDUCS (variable système)

27.16.1 SCU général (lecture seule)

Indique si le SCU correspond ou non au SCG.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Le SCU ne correspond pas au SCG Actif (1) : Le SCU correspond au SCG

27.17 WORLDVIEW (variable système)

27.17.1 Vue générale

Détermine si les commandes VUEDYN ou POINTVUE changent le SCU actuel en SCG.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	1
Valeurs possibles :	0 : le SCU reste inchangé 1 : le SCU change en SCG le temps de la commande ; l'entrée dans la commande est relative au SCU actif

27.18 WRITESTAT (variable système)

27.18.1 Statut d'écriture (lecture seule)

Le statut du dessin ouvert - en lecture seule ou en écriture.

Utilisé en langage LISP pour déterminer le statut d'écriture d'un dessin.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Non enregistré
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : inaccessible en écriture Actif (1) : accessible en écriture

27.19 WSAUTOSAVE (variable système)

27.19.1 Enregistrement automatique de l'espace de travail

Enregistre automatiquement les modifications de l'espace de travail.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas enregistrer automatiquement Actif (1) : Enregistrer automatiquement

27.20 WSCURRENT (variable système)

27.20.1 Espace de travail courant

Nom de l'espace de travail courant

Type :	Chaîne
Enregistré dans :	Registre

28. X

28.1 XCLIPFRAME (variable système)

28.1.1 Cadre de découpe des références externes

Contrôle la visibilité des contours de découpe des Xref, si la variable système FRAME est réglée sur **Utiliser les variables système individuelles** (3).

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	2
Valeurs possibles :	0 : Masquer les contours de délimitation 1 : Afficher et tracer les contours de délimitation 2 : Afficher mais ne pas tracer les contours de délimitation

28.2 XDWGFADECTL (variable système)

28.2.1 Contrôle l'estompe des Xref

Contrôle la transparence des Xref.

Des valeurs comprises entre -90 et 90 sont acceptées. Les valeurs négatives désactivent l'estompe.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	-90 à 90
Valeur par défaut :	70

28.3 XEDIT (variable système)

28.3.1 Xref éditable

Permet de modifier directement un dessin en cours, si celui-ci est référencé dans autre dessin.

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Dessin
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	(0) : Désactiver la possibilité de modifier une référence sur place (1) : Activer la possibilité de modifier une référence sur place

28.4 XFADECTL (variable système)

28.4.1 Contrôle de l'estompage des références

Contrôle la transparence des Xref en mode édition.

Cette variable système affecte uniquement les entités qui ne sont pas modifiées dans la référence.

Les valeurs comprises entre 0 et 90 sont acceptées.

- Une valeur de zéro signifie que l'opacité est totale.
- Une valeur de 90 signifie une transparence maximale.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 90
Valeur par défaut :	50

28.5 XLOADCTL (variable système)

28.5.1 Contrôle du chargement des Xref

Contrôle le chargement à la demande des Xref et si une copie ou le dessin original est ouvert (pas encore pris en charge).

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 2
Valeur par défaut :	1

Valeurs possibles :	0 : Désactiver le chargement à la demande ; le dessin entier est chargé 1 : Activer le chargement à la demande ; les dessins référencés sont gardés ouverts et verrouillés 2 : Activer le chargement à la demande; les copies des dessins référencés sont ouvertes et verrouillées ; les dessins référencés ne sont pas verrouillés

28.6 XLOADPATH (variable système)

28.6.1 Chemin de chargement des Xref

Définit le chemin de l'emplacement de stockage des copies temporaires des XRef chargées en fonction de la demande. Voir également variable système XREFCTL.

Type :	Standard de chaîne
Enregistré dans :	Registre

28.7 XNOTIFYTIME (variable système)

28.7.1 Fréquence de vérification Xnotify

Contrôle la fréquence à laquelle le programme vérifie que les Xref, les images et les documents PDF ont été modifiés, en minutes.

C'est le cas si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY et/ou PDFNOTIFY sont activés.

Des valeurs comprises entre 0 et 10 080 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	0 à 10080
Valeur par défaut :	5

28.8 XREFCTL (variable système)

28.8.1 Contrôle des Xref

Crée des fichiers journaux Xref (XLG).

Type :	Boolean

Enregistré dans :	Registre
Plage :	Inactif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Ne pas écrire des fichiers journaux Actif (1) : Écrire des fichiers journaux

28.9 XREFNOTIFY (variable système)

28.9.1 Notification Xref

Affiche un avertissement, lors de l'ouverture d'un dessin, si des Xref sont manquantes.

Type :	Boolean
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	Actif
Valeurs possibles :	Inactif (0) : Désactiver les notifications Xref Actif (1) : Activer les notifications Xref

28.10 XREFOVERRIDE (variable système)

28.10.1 Écraser une Xref

Spécifie l'affichage des propriétés visuelles des entités (telles que la couleur, le type de ligne, l'épaisseur de ligne, la transparence ou le style de tracé) sur les calques référencés.

- Si désactivée (0) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF sont définies sur ParCalque, toutes les modifications apportées aux propriétés du calque XREF s'affichent dans le dessin courant.
- Si activée (1) : lorsque les propriétés des entités du dessin XREF ne sont pas définies sur ParCalque, les entités des calques xref sont traitées comme si leurs propriétés étaient définies sur ParCalque. Et chaque calque de référence externe peut avoir son propre ensemble de remplacements de calque.

Type :	Court
Enregistré dans :	Dessin
Plage :	0 à 1
Valeur par défaut :	0

Valeurs possibles :	Inactif (0) : Seules les propriétés ByLayer (ParCalque) des entités du dessin XREF peuvent être modifiées Actif (1) : Toutes les propriétés des entités du dessin XREF peuvent être modifiées par leurs propriétés de calque originales

29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR (variable système)

30.1.1 Facteur de zoom

Contrôle la variation incrémentale du zoom par rapport à la molette de la souris.

Lors d'un zoom avant, l'incrément diminue progressivement, ce qui vous permet de vous concentrer facilement sur un détail particulier.

Des valeurs comprises entre 0 et 60 sont acceptées.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Plage :	3 à 100
Valeur par défaut :	40

30.2 ZOOMWHEEL (variable système)

30.2.1 Direction du zoom de la molette de la souris

Bascule la direction du zoom de la molette de la souris.

Type :	Court
Enregistré dans :	Registre
Valeur par défaut :	0
Valeurs possibles :	0 : Roulette vers l'avant = zoom avant, roulette vers l'arrière = zoom arrière 1 : Roulette vers l'avant = zoom arrière, roulette vers l'arrière = zoom avant