Bricsys®

Referencia de variable de sistema (V24)

Documentación del producto

Bricsys®

Contenido

1. Referencia de variable de sistema 59
1.1 Tipos de datos variables del sistema 59
1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema 59
1.3 Edición de variables del sistema 60
1.4 Búsqueda de variables 60
2. 61
2.1 _QUADTABFLAGS variable de sistema 61
2.1.1 Pestañas Quad 61
2.2 _VERNUM variable de sistema 61
2.2.1 Número de versión 61
3. 2 62
3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema 62
3.1.1 Etiquetas 2D restricciones 62
4. 3 63
4.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema 63
4.1.1 Modo de comparación 63
4.2 3DOSMODE variable de sistema 63
4.2.1 Modo de alineación de entidad 3D 63
4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema 64
4.3.1 Marca con color captura 3d 64
5. A 65
5.1 ACADLSPASDOC variable de sistema 65
5.1.1 on_start.lsp para cada documento 65
5.2 ACADPREFIX variable de sistema 65
5.2.1 Ruta de la carpeta del programa 65
5.3 ACADVER variable de sistema 65
5.3.1 Versión de AutoCAD 65
5.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema 66
5.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar 66
5.5 ACISOUTVER variable de sistema 66
5.5.1 Versión de Salida ACIS 66
5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema 66
5.6.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable 66
5.7 AFLAGS variable de sistema 67
5.7.1 Opciones de Atributo 67
5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema 67
5.8.1 Permitir cruces de línea de ruptura 67
5.9 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema 67
5.9.1 Ángulos de curva permitidos 67
5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema 68
5.10.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux) 68
5.11 ALLOWTABMOVE variable de sistema 68
5.11.1 Mover pestañas (Mac & Linux) 68
5.12 ALLOWTABSPLIT variable de sistema 69
5.12.1 Dividir pestañas (Mac & Linux) 69
5.13 AMSYMSCALE variable de sistema 69
5.13.1 Escalado de anotaciones Mechanical2D 69

Contenido

5.14 ANGBASE variable de sistema 69
5.14.1 Ángulo base 69
5.15 ANGDIR variable de sistema 70
5.15.1 Sentido de ángulos 70
5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema 70
5.16.1 Intervalo de muestreo de ángulo 70
5.17 ANNOALLVISIBLE variable de sistema 70
5.17.1 La visibilidad de anotación 70
5.18 ANNOAUTOSCALE variable de sistema 71
5.18.1 Escalando Anotaciones 71
5.19 ANNOMONITOR variable de sistema 71
5.19.1 Monitor de anotaciones 71
5.20 ANNOTATIVEDWG variable de sistema 72
5.20.1 Dibujo anotativo 72
5.21 ANTIALIASRENDER variable de sistema 72
5.21.1 Cantidad antialias para render 72
5.22 ANTIALIASSCREEN variable de sistema 73
5.22.1 Cantidad anti-alias para la pantalla 73
5.23 APBOX variable de sistema 73
5.23.1 Caja de apertura de capturas a entidades 73
5.24 APERTURA variable de sistema 74
5.24.1 Sensibilidad de ajuste de entidad 74
5.25 ARCTESSELLATION variable de sistema 74
5.25.1 Aproximación del arco a media distancia 74
5.26 ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema 75
5.26.1 Aproximación del arco a media distancia 75
5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema 75
5.27.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta 75
5.28 AREA variable de sistema 75
5.28.1 Área (solo lectura) 75
5.29 AREAPREC variable de sistema 76
5.29.1 Precisión de Área 76
5.30 AREAUNITS variable de sistema 76
5.30.1 Unidades de Área 76
5.31 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema 77
5.31.1 Matrices asociativas 77
5.32 ARRAYEDITSTATE variable de sistema 77
5.32.1 Estado de edición de matriz (solo lectura) 77
5.33 ARRAYTYPE variable de sistema 77
5.33.1 Tipo de Matriz 77
5.34 ATTDIA variable de sistema 78
5.34.1 Diálogo de atributos 78
5.35 ATTFULLUPDATE variable de sistema 78
5.35.1 Restablecer atributos al editar un parámetro de bloque 78
5.36 ATTMODE variable de sistema 79
5.36.1 Modo de visualización de atributos 79
5.37 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema 79
5.37.1 Distancia de atracción de pinzamientos 79

Contenido

5.38 ATTREQ variable de sistema 79
5.38.1 Parámetros predeterminados de inserción 79
5.39 AUDITCTL variable de sistema 80
5.39.1 Control de revisión 80
5.40 AUTITERRORCOUNT variable de sistema 80
5.40.1 Recuento de errores de auditoría (solo lectura) 80
5.41 AUNITS variable de sistema 80
5.41.1 Tipo de unidad angular 80
5.42 AUPREC variable de sistema 81
5.42.1 Precisión de la unidad angular 81
5.43 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema 81
5.43.1 Auto completo demora 81
5.44 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema 82
5.44.1 Completa el modo Auto 82
5.45 AUTOMATICCONNECTION variable de sistema 82
5.45.1 Conexión automática 82
5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema 82
5.46.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera 82
5.47 AUTOMATICTEES variable de sistema 83
5.47.1 Camisetas automáticas 83
5.48 AUTOMENULOAD variable de sistema 83
5.48.1 Carga automática del menú 83
5.49 AUTORESETSCALES variable de sistema 84
5.49.1 Purgar escalas utilizadas 84
5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema 84
5.50.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado 84
5.51 AUTOSNAP variable de sistema 85
5.51.1 Auto-Captura 85
5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema 85
5.52.1 Color del vector de auto-rastreo 85
5.53 AUTOVPFITTING variable de sistema 85
5.53.1 Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas 85
6. B 87
6.1 BACKGROUNDPLOT variable de sistema 87
6.1.1 Antecedentes trazado 87
6.2 BACKZ variable de sistema 87
6.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior 87
6.3 BASEFILE variable de sistema 87
6.3.1 Plantilla 87
6.4 BCFSOURCEURL variable de sistema 88
6.4.1 Url fuente de BCF 88
6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema 88
6.5.1 Valores predeterminados de la lista de materiales 88
6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema 88
6.6.1 Ruta de propiedades predeterminada 88
6.7 BIMMATCHPROP variable de sistema 89
6.7.1 Match BIM Properties 89
6.8 BIMOSMODE variable de sistema 89

Contenido

6.8.1 Modo refent BIM 89
6.9 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema 90
6.9.1 Estándares del perfil 90
6.10 BINDTYPE variable de sistema 90
6.10.1 Tipo de unión Refx 90
6.11 BKGCOLOR variable de sistema 90
6.11.1 Color de fondo 90
6.12 BKGCOLORPS variable de sistema 91
6.12.1 Color de fondo del espacio papel 91
6.13 BLIPMODE variable de sistema 91
6.13.1 Marcas auxiliares 91
6.14 BLOCKEDITLOCK variable de sistema 92
6.14.1 Editor de bloques bloqueado 92
6.15 BLOCKEDITOR variable de sistema 92
6.15.1 Editor de bloques 92
6.16 BLOCKIFYMODE variable de sistema 92
6.16.1 Configuración Blockify 92
6.17 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema 93
6.17.1 Tolerancia blockify 93
6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema 93
6.18.1 Nivel de detalle 93
6.19 BLOCKSPATH variable de sistema 93
6.19.1 Ruta de bloques 93
6.20 BMAUTOUPDATE variable de sistema 94
6.20.1 Actualizar componentes externos 94
6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variable de sistema 94
6.21.1 Tratamiento de símbolos ilegales 94
6.22 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema 94
6.22.1 Ruta de la plantilla BMFORM 94
6.23 BMUPDATEMODE variable de sistema 95
6.23.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje 95
6.24 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema 95
6.24.1 Configuración predeterminada del filtro BOM 95
6.25 BOMPROPERTYSET variable de sistema 96
6.25.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado 96
6.26 BOMTEMPLATE variable de sistema 96
6.26.1 Plantilla por defecto 96
6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema 97
6.27.1 Altura de la miniatura por defecto, px 97
6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema 97
6.28.1 Ancho de la miniatura por defecto, px 97
6.29 BOUNDARYCOLOR variable de sistema 97
6.29.1 Color de límite detectado 97
6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema 98
6.30.1 Bsyslib copia sobrescribir 98
6.31 BVMODE variable de sistema 98
6.31.1 Modo de visibilidad de bloques (solo lectura) 98

Contenido

7. C 99
7.1 CACHELAYOUT variable de sistema 99
7.1.1 Cache de presentaciones 99
7.2 CAMERADISPLAY variable de sistema 99
7.2.1 Cámara de visualización 99
7.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema 99
7.3.1 Cámara de altura 99
7.4 CANNOSCALE variable de sistema 100
7.4.1 Nombre de escala de anotación 100
7.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema 100
7.5.1 Valor de escala de anotación (solo lectura) 100
7.6 CDATE variable de sistema 100
7.6.1 Fecha del calendario (solo lectura) 100
7.7 CECOLOR variable de sistema 100
7.7.1 Color de entidades 100
7.8 CELTSCALE variable de sistema 101
7.8.1 Escala de tipo de línea de entidades 101
7.9 CELTYPE variable de sistema 101
7.9.1 Tipo de línea de entidades 101
7.10 CELWEIGHT variable de sistema 101
7.10.1 Grosor de línea de entidades 101
7.11 CENTERCROSSGAP variable de sistema 102
7.11.1 Hueco marca cruz del centro 102
7.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema 102
7.12.1 Tamaño de cruz de la marca central 102
7.13 CENTEREXE variable de sistema 103
7.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central 103
7.14 CENTERLAYER variable de sistema 103
7.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central 103
7.15 CENTERLTSCALE variable de sistema 104
7.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central 104
7.16 CENTERLTYPE variable de sistema 104
7.16.1 Marca de centro/tipo de línea de línea central 104
7.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema 104
7.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central 104
7.18 CENTERMARKEXE variable de sistema 105
7.18.1 Extensión automática para marca central o línea central 105
7.19 CETRANSPARENCY variable de sistema 105
7.19.1 Transparencia para las nuevas entidades 105
7.20 CHAMFERA variable de sistema 106
7.20.1 Primera distancia de chaflán 106
7.21 CHAMFERB variable de sistema 106
7.21.1 Segunda distancia de chaflán 106
7.22 CHAMFERC variable de sistema 106
7.22.1 Longitud de chaflán 106
7.23 CHAMFERD variable de sistema 106
7.23.1 Ángulo de chaflán 106
7.24 CHAMMODE variable de sistema 107

Contenido

7.24.1 Modo de chaflán 107
7.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema 107
7.25.1 Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo 107
7.26 CIRCLERAD variable de sistema 108
7.26.1 Radio del círculo 108
7.27 CIVILASSOCIATIVITY variable de sistema 108
7.27.1 A 108
7.28 CLAYER variable de sistema 109
7.28.1 Capa Actual 109
7.29 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema 109
7.29.1 Limpiar las opciones de pantalla 109
7.30 CLEANSCREENSTATE variable de sistema 109
7.30.1 Limpiar estado de la pantalla 109
7.31 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema 110
7.31.1 Formato DWG del Portapapeles 110
7.32 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema 110
7.32.1 Formatos del Portapapeles 110
7.33 CLIPROMPTLINES variable de sistema 111
7.33.1 Líneas de solicitud 111
7.34 CLISTAR variable de sistema 111
7.34.1 Estado de la línea de comandos (solo lectura) 111
7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema 112
7.35.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar 112
7.36 CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema 112
7.36.1 Ruta de descarga en la nube 112
7.37 CLOUDLOG variable de sistema 112
7.37.1 Registro en la nube 112
7.38 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema 113
7.38.1 Registro detallado de la nube 113
7.39 CLOUDONMODIFIED variable de sistema 113
7.39.1 Nube en modificado 113
7.40 CLOUDSERVER variable de sistema 114
7.40.1 Servidor de la nube 114
7.41 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema 114
7.41.1 Alcance SSO Nube 114
7.42 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema 114
7.42.1 ID de cliente de SSO en la nube 114
7.43 CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema 115
7.43.1 Carpeta temporal de la nube 115
7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema 115
7.44.1 Dependencias de carga en la nube 115
7.45 CMATERIAL variable de sistema 115
7.45.1 Material actual 115
7.46 CMDACTIVE variable de sistema 116
7.46.1 Comando activo (solo lectura) 116
7.47 CMDDIA variable de sistema 116
7.47.1 Diálogos comunes 116
7.48 CMDECHO variable de sistema 116

Contenido

7.48.1 Eco de comandos 116
7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema 117
7.49.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos 117
7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema 117
7.50.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos 117
7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema 118
7.51.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando 118
7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema 118
7.52.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando 118
7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema 118
7.53.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando 118
7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema 119
7.54.1 Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando 119
7.55 CMDLINEFONTNAME variable de sistema 119
7.55.1 Nombre de fuente para línea de comandos 119
7.56 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema 119
7.56.1 Tamaño de fuente para línea de comandos 119
7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema 120
7.57.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo 120
7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variable de sistema 120
7.58.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo 120
7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema 121
7.59.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR 121
7.60 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema 121
7.60.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos 121
7.61 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema 121
7.61.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos 121
7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema 122
7.62.1 Color de fondo de la opción de línea de comando 122
7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema 122
7.63.1 Opción de línea de comando color de acceso directo 122
7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema 122
7.64.1 Minicuadro flotante de la línea de comandos 122
7.65 CMDLNTEXT variable de sistema 123
7.65.1 Prefijo del mensaje 123
7.66 CMDNAMES variable de sistema 123
7.66.1 Nombre de comando activo (solo lectura) 123
7.67 CMLEADERSTYLE variable de sistema 123
7.67.1 Estilo de directriz múltiple 123
7.68 CMLJUST variable de sistema 124
7.68.1 Justificación de multilíneas 124
7.69 CMLSCALE variable de sistema 124
7.69.1 Escala de multilíneas 124
7.70 CMLSTYLE variable de sistema 124
7.70.1 Estilo de multilíneas 124
7.71 CMPCLRMISS variable de sistema 125
7.71.1 Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR 125
7.72 CMPCLRMOD1 variable de sistema 125

Contenido

7.72.1 Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR 125
7.73 CMPCLRMOD2 variable de sistema 125
7.73.1 Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR 125
7.74 CMPCLRNEW variable de sistema 126
7.74.1 Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR 126
7.75 CMPDIFFLIMIT variable de sistema 126
7.75.1 Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR 126
7.76 CMPFADECTL variable de sistema 126
7.76.1 Atenuar - DWGCOMPARAR 126
7.77 CMPLOG variable de sistema 127
7.77.1 Control de registros - DWGCOMPARAR 127
7.78 COLORBOOKPATH variable de sistema 127
7.78.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color 127
7.79 COLORPICKBOX variable de sistema 127
7.79.1 Color de la caja de selección 127
7.80 Variable del sistema COLORTHEME 128
7.80.1 Tema de color de la interfaz de usuario 128
7.81 COLORX variable de sistema 128
7.81.1 Color del eje X 128
7.82 COLORY variable de sistema 128
7.82.1 Color del eje Y 128
7.83 COLORZ variable de sistema 129
7.83.1 Color del eje Z 129
7.84 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema 129
7.84.1 Compatibilidad COM Acad 129
7.85 COMBINETEXTMODE variable de sistema 130
7.85.1 Opciones de COMBINETEXTMODE 130
7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema 130
7.86.1 Realizar importación y exportación en segundo plano 130
7.87 COMPASS variable de sistema 130
7.87.1 Compás 130
7.88 COMPONENTSCONFIG variable de sistema 131
7.88.1 Configuración del panel de la biblioteca 131
7.89 COMPONENTSPATH variable de sistema 131
7.89.1 Ruta del directorio de la biblioteca 131
7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema 131
7.90.1 Visualización de restricciones 131
7.91 CONTINUOUSMOTION variable de sistema 132
7.91.1 Movimiento continuo 132
7.92 CONVERTODMAX variable de sistema 132
7.92.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior 132
7.93 CONVERTODMIN variable de sistema 132
7.93.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior 132
7.94 CONVERTTHMAX variable de sistema 133
7.94.1 Multiplicador máximo para espesor 133
7.95 CONVERTTHMIN variable de sistema 133
7.95.1 Multiplicador mínimo del grosor 133
7.96 COORDS variable de sistema 133

Contenido

7.96.1 Coordenadas 133
7.97 COPYMODE variable de sistema 134
7.97.1 Modo de copia 134
7.98 CPLOTSTYLE variable de sistema 134
7.98.1 Estilo de Impresión Actual 134
7.99 CPROFILE variable de sistema 134
7.99.1 Perfil actual (solo lectura) 134
7.100 CRASHREPORTDE variable de sistema 135
7.100.1 Envío de informes de cierres inesperados (Windows) 135
7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema 135
7.101.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha 135
7.102 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema 136
7.102.1 Función basada en bocetos (experimental) 136
7.103 CREATEVIEWPORTS variable de sistema 136
7.103.1 Creación automática de ventanas 136
7.104 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema 137
7.104.1 Modo render Punto de mira 137
7.105 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema 137
7.105.1 Color del área de cruce 137
7.106 CTAB variable de sistema 138
7.106.1 Pestaña actual 138
7.107 CTABLESTYLE variable de sistema 138
7.107.1 Estilo de tablas actual 138
7.108 CTRL3DMOUSE variable de sistema 138
7.108.1 Modo ratón 3D 138
7.109 CTRLMOUSE variable de sistema 139
7.109.1 Accesos de ratón 139
7.110 CTRLMBUTTON variable de sistema 139
7.110.1 Clic del botón central 139
7.111 CURSORSIZE variable de sistema 140
7.111.1 Tamaño de cruz 140
7.112 CVPORT variable de sistema 140
7.112.1 Ventana actual 140
7.113 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema 140
7.113.1 Ruta de control de versión actual 140
8. D 141
8.1 DATACOLLECTION variable de sistema 141
8.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso 141
8.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema 141
8.2.1 Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura) 141
8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema 142
8.3.1 Tipo actual de inicio de sesión para la recopilación de datos 142
8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variable de sistema 142
8.4.1 Opciones de captura de datos 142
8.5 DATALINKNOTIFY variable de sistema 143
8.5.1 Notificaciones de enlace de datos 143
8.6 DATE variable de sistema 143
8.6.1 Fecha actual (solo lectura) 143

Contenido

8.7 DBCSTATE variable de sistema 143
8.7.1 Estado de DbConnect 143
8.8 DBLCLKEDIT variable de sistema 144
8.8.1 Edición de Doble Clic 144
8.9 DBMOD variable de sistema 144
8.9.1 Estado de modificación 144
8.10 DCTCUST variable de sistema 144
8.10.1 Diccionario personalizado 144
8.11 DCTMAIN variable de sistema 145
8.11.1 Diccionario principal 145
8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema 145
8.12.1 Por defecto Bsyslib imperial 145
8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema 145
8.13.1 Por defecto Bsyslib métrico 145
8.14 DEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema 146
8.14.1 Default curve type for horizontal alignment 146
8.15 DEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema 146
8.15.1 Curva por defecto para las alineaciones verticales 146
8.16 DEFAULTLIGHTING variable de sistema 146
8.16.1 Iluminación por defecto 146
8.17 Variable del sistema DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR 147
8.17.1 Por defecto la luz sombra desenfoque 147
8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema 147
8.18.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto 147
8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable de sistema 147
8.19.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada 147
8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema 148
8.20.1 Altura de la habitación predeterminada 148
8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema 148
8.21.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería 148
8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema 148
8.22.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías 148
8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema 149
8.23.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados) 149
8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema 149
8.24.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°) 149
8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema 149
8.25.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías 149
8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema 150
8.26.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería 150
8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema 150
8.27.1 Estilo por defecto para la T de tubos 150
8.28 DEFLPLSTYLE variable de sistema 150
8.28.1 Estilo de impresión de capas predeterminado 150
8.29 DEFPLSTYLE variable de sistema 151
8.29.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado 151
8.30 DELETEINTERFERENCE variable de sistema 151
8.30.1 Eliminar interferencia 151

Contenido

8.31 DELETETOOL variable de sistema 151
8.31.1 Borrar herramienta 151
8.32 DELOBJ variable de sistema 152
8.32.1 Eliminar entidad de origen 152
8.33 DEMANDLOAD variable de sistema 153
8.33.1 Carga bajo demanda 153
8.34 DETAILSPATH variable de sistema 153
8.34.1 Ruta del directorio de detalles 153
8.35 DGNEXPXREFMODE variable de sistema 153
8.35.1 Exportación de conversión de XRefs 153
8.36 DGNFRAME variable de sistema 154
8.36.1 DGN marco 154
8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema 154
8.37.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D 154
8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema 155
8.38.1 Modo de importación de elipse 2D 155
8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema 155
8.39.1 Modo de importación de forma 2D 155
8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema 156
8.40.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada 156
8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema 156
8.41.1 Modo de importación de elipse 3D 156
8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema 156
8.42.1 Modo de importación de entidades 3D 156
8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema 157
8.43.1 Modo de importación de forma 3D 157
8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable de sistema 157
8.44.1 Asociación ruptura de dimensión 157
8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema 158
8.45.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos 158
8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable de sistema 158
8.46.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios 158
8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema 159
8.47.1 Borrar recursos no utilizados 159
8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema 159
8.48.1 Explotar nodos de texto 159
8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable de sistema 159
8.49.1 Importar modelo activo al espacio modelo 159
8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema 160
8.50.1 Importar textos como MTexts 160
8.51 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema 160
8.51.1 Importar elementos invisibles. 160
8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema 161
8.52.1 Importar modelos de Paper Space 161
8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema 161
8.53.1 Importar índice de vista 161
8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variable de sistema 162
8.54.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación 162

Contenido

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema 162
8.55.1 Archivos de recursos de símbolos 162
8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema 162
8.56.1 Modo de importación de referencias externas 162
8.57 DGNOSNAP variable de sistema 163
8.57.1 Entidad de captura Dgn 163
8.58 DIASTAT variable de sistema 163
8.58.1 Estado del diálogo 163
8.59 DIMADEC variable de sistema 164
8.59.1 Precisión de ángulo de cota 164
8.60 DIMALT variable de sistema 164
8.60.1 Unidades alternativas 164
8.61 DIMALTD variable de sistema 164
8.61.1 Precisión alternativa 164
8.62 DIMALTF variable de sistema 165
8.62.1 Multiplicador alternativo 165
8.63 DIMALTRND variable de sistema 165
8.63.1 Redondeo alternativo 165
8.64 DIMALTTD variable de sistema 165
8.64.1 Precisión de tolerancias alternativa 165
8.65 DIMALTTZ variable de sistema 166
8.65.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa 166
8.66 DIMALTU variable de sistema 166
8.66.1 Tipo de unidades alternativas 166
8.67 DIMALTZ variable de sistema 167
8.67.1 Supresión de ceros alternativa 167
8.68 DIMANNO variable de sistema 167
8.68.1 El estilo es anotativo (solo lectura) 167
8.69 DIMAPOST variable de sistema 168
8.69.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas 168
8.70 DIMARCSYM variable de sistema 168
8.70.1 Símbolo de Arco 168
8.71 DIMASO variable de sistema 168
8.71.1 Asociatividad (obsoleta) 168
8.72 DIMASSOC variable de sistema 169
8.72.1 A 169
8.73 DIMASZvariable de sistema 169
8.73.1 Tamaño de flecha 169
8.74 DIMATFIT variable de sistema 169
8.74.1 Ajuste de flechas y textos 169
8.75 DIMAUNIT variable del sistema 170
8.75.1 Unidades del ángulo de cota 170
8.76 DIMAZIN variable de sistema 170
8.76.1 Suprimir ceros en ángulos 170
8.77 DIMBLK variable de sistema 171
8.77.1 Flecha 171
8.78 DIMBLK1 variable de sistema 171
8.78.1 Flecha 1 171

Contenido

8.79 DIMBLK2 variable de sistema 171
8.79.1 Flecha 2 171
8.80 DIMCEN variable de sistema 172
8.80.1 Marca central 172
8.81 DIMCLRD variable de sistema 172
8.81.1 Color de línea de cota 172
8.82 DIMCLRE variable de sistema 172
8.82.1 Color de línea de ref 172
8.83 DIMCLRT variable de sistema 173
8.83.1 Color del texto 173
8.84 DIMDEC variable de sistema 173
8.84.1 Precisión de cota 173
8.85 DIMDLE variable de sistema 174
8.85.1 Ext de línea de cota 174
8.86 DIMDLI variable de sistema 174
8.86.1 Espaciado de la línea base de cotas 174
8.87 DIMDSEP variable de sistema 174
8.87.1 Separador decimal 174
8.88 DIMEXE variable de sistema 174
8.88.1 Ext. de línea de ref 174
8.89 DIMEXO variable de sistema 175
8.89.1 Desplazamiento línea de referencia 175
8.90 DIMFIT variable de sistema 175
8.90.1 Ajuste de texto de dimensión (obsoleto) 175
8.91 DIMFRAC variable de sistema 175
8.91.1 Tipo fraccional 175
8.92 DIMFXL variable de sistema 176
8.92.1 Línea de referencia de longitud fija 176
8.93 DIMFXLON variable de sistema 176
8.93.1 Línea de referencia fija 176
8.94 DIMGAP variable de sistema 176
8.94.1 Desplazamiento del texto 176
8.95 DIMJOGANG variable de sistema 177
8.95.1 Ángulo Desplazamiento 177
8.96 DIMJUST variable de sistema 177
8.96.1 Posición de texto horizontal 177
8.97 DIMLAYER variable de sistema 178
8.97.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones. 178
8.98 DIMLDRBLK variable de sistema 178
8.98.1 Flecha de directrices 178
8.99 DIMLFAC variable de sistema 178
8.99.1 Escala de cota lineal 178
8.100 DIMLIM variable de sistema 179
8.100.1 Método de tolerancias 179
8.101 DIMLTEX1 variable de sistema 179
8.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 1 179
8.102 DIMLTEX2 variable de sistema 179
8.102.1 Tipo de línea de línea de referencia 2 179

Contenido

8.103 DIMLTYPE variable de sistema 179
8.103.1 Tipo de línea de línea de cota 179
8.104 DIMLUNIT variable de sistema 180
8.104.1 Unidades de cota 180
8.105 DIMLWD variable de sistema 180
8.105.1 LW de línea de cota 180
8.106 DIMLWE variable de sistema 181
8.106.1 Línea externa LW 181
8.107 DIMMARKTYPE variable de sistema 181
8.107.1 Marca de anulación de dimensión 181
8.108 DIMPOST variable de sistema 181
8.108.1 Prefijo/sufijo de cota 181
8.109 DIMRND variable de sistema 182
8.109.1 Redondeo de cota 182
8.110 DIMSAH variable de sistema 182
8.110.1 Extremos de cota 182
8.111 DIMSCALE variable de sistema 183
8.111.1 Escala de cota global 183
8.112 DIMSD1 variable de sistema 183
8.112.1 Línea de cota 1 183
8.113 DIMSD2 variable de sistema 183
8.113.1 Línea de cota 2 183
8.114 DIMSE1 variable de sistema 184
8.114.1 Línea de Ref 1 184
8.115 DIMSE2 variable de sistema 184
8.115.1 Línea de Ref 2 184
8.116 DIMSHO variable de sistema 184
8.116.1 Mostrar dimensión (obsoleto) 184
8.117 DIMSOXD variable de sistema 185
8.117.1 Línea de cota interior 185
8.118 DIMSTYLE variable de sistema 185
8.118.1 Cota estilo 185
8.119 DIMTAD variable de sistema 185
8.119.1 Posición del texto vertical 185
8.120 DIMTDEC variable de sistema 186
8.120.1 Precisión de tolerancias 186
8.121 DIMTFAC variable de sistema 186
8.121.1 Altura del texto de tolerancias 186
8.122 DIMTFILL variable de sistema 187
8.122.1 Relleno del texto 187
8.123 DIMTFILLCLR variable de sistema 187
8.123.1 Color de relleno del texto 187
8.124 DIMTIH variable del sistema 187
8.124.1 Alineación del texto interior 187
8.125 DIMTIX variable de sistema 188
8.125.1 Texto interior 188
8.126 DIMTM variable de sistema 188
8.126.1 Límite inferior de tolerancias 188

Contenido

8.127 DIMTMOVE variable de sistema 188
8.127.1 Movimiento del texto 188
8.128 DIMTOFL variable de sistema 189
8.128.1 Línea de cota forzada 189
8.129 DIMTOH variable de sistema 189
8.129.1 Alineación del texto exterior 189
8.130 DIMTOL variable de sistema 190
8.130.1 Visualización de tolerancias 190
8.131 Variable del sistema DIMTOLJ 190
8.131.1 Ubicación vertical de tolerancias 190
8.132 DIMTP variable de sistema 190
8.132.1 Límite superior de tolerancias 190
8.133 DIMTSZ variable de sistema 191
8.133.1 Tamaño de marcas de cota 191
8.134 DIMTVP variable de sistema 191
8.134.1 Desplazamiento de texto vertical 191
8.135 DIMTXSTY variable de sistema 191
8.135.1 Texto estilo 191
8.136 DIMTXT variable de sistema 192
8.136.1 Altura de texto 192
8.137 DIMTXTDIRECTION variable de sistema 192
8.137.1 La dirección del texto 192
8.138 DIMTZIN variable de sistema 192
8.138.1 Supresión de ceros de tolerancias 192
8.139 DIMUNIT variable de sistema 193
8.139.1 Tipo de unidad Dim (obsoleto) 193
8.140 DIMUPT variable de sistema 193
8.140.1 Ubicar el texto manualmente 193
8.141 DIMZIN variable de sistema 194
8.141.1 Suprimir ceros en cotas 194
8.142 DISPLAYAXES variable de sistema 194
8.142.1 Ejes de pantalla 194
8.143 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema 195
8.143.1 Mostrar ejes 195
8.144 Variable del sistema DISPLAYSCALING 195
8.144.1 Escala automática de la pantalla 195
8.145 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema 195
8.145.1 Mostrar los lados y los extremos 195
8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema 196
8.146.1 Marcador de Captura en todas las vistas 196
8.147 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema 196
8.147.1 Mensajes de capturas 196
8.148 DISPPAPERBKG variable de sistema 196
8.148.1 Fondo de Papel 196
8.149 DISPPAPERMARGINS variable de sistema 197
8.149.1 Área de Impresión 197
8.150 DISPSILH variable de sistema 197
8.150.1 Mostrar siluetas de curvas 197

Contenido

8.151 DISTANCE variable de sistema 198
8.151.1 Distancia 198
8.152 DMAUDITLEVEL variable de sistema 198
8.152.1 comando REVISIONCOTA, nivel de detalles 198
8.153 DMAUTOUPDATE variable de sistema 199
8.153.1 modo de recálculo restricciones 3D 199
8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema 200
8.154.1 Tipo de conexión 200
8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema 200
8.155.1 DMPUSHPULL restar 200
8.156 DMRECOGNIZE variable de sistema 201
8.156.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento 201
8.157 DOCKPRIORITY variable de sistema 201
8.157.1 Prioridad de acoplamiento 201
8.158 Variable del sistema DOCTABPOSITION 202
8.158.1 Posición pestaña 202
8.159 DONUTID variable de sistema 202
8.159.1 Diámetro interior de arandela 202
8.160 DONUTOD variable de sistema 203
8.160.1 Diámetro exterior de arandela 203
8.161 BORAGMODE variable de sistema 203
8.161.1 Arrastre de entidades 203
8.162 DRAGMODEHIDE variable de sistema 203
8.162.1 Ocultar entidad original al arrastrar 203
8.163 Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT 204
8.163.1 Arrastrando el modo de interrupción 204
8.164 DRAGOPEN variable de sistema 204
8.164.1 Apertura mediante arrastre 204
8.165 DRAGP1 variable de sistema 205
8.165.1 Ratio de regeneración-arrastre 205
8.166 Variable del sistemaDRAGP2 205
8.166.1 Tasa de arrastre rápido 205
8.167 DRAGSNAP variable de sistema 205
8.167.1 Capturar entidades arrastradas 205
8.168 DRAWINGPATH variable de sistema 206
8.168.1 Ruta del dibujo 206
8.169 DRAWINGVIEWASM variable de sistema 206
8.169.1 Optimización de ensamblajes 206
8.170 DRAWINGVIEWENTS variable de sistema 207
8.170.1 Entidades adicionales 207
8.171 DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema 207
8.171.1 Vistas de Dibujo 207
8.172 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema 207
8.172.1 Dibujo vista preestablecido 207
8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema 208
8.173.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas. 208
8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema 208
8.174.1 Escala de dibujo vista preestablecido 208

Contenido

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema 208
8.175.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas. 208
8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema 209
8.176.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas 209
8.177 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema 209
8.177.1 Calidad de las vistas de dibujo 209
8.178 DRAWORDERCTL variable de sistema 210
8.178.1 Control del orden de dibujo 210
8.179 DWFFORMAT variable de sistema 210
8.179.1 Formato DWF por defecto 210
8.180 DWFFRAME variable de sistema 210
8.180.1 DWF marco 210
8.181 DWFOSNAP variable de sistema 211
8.181.1 Entidad de captura Dwf 211
8.182 DWFVERSION variable de sistema 211
8.182.1 Versión DWF 211
8.183 DWGCHECK variable de sistema 212
8.183.1 Comprobación del dibujo 212
8.184 DWGCODEPAGE variable de sistema 212
8.184.1 Página de códigos de dibujo (solo lectura) 212
8.185 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema 213
8.185.1 Dibujo de Guid 213
8.186 DWGNAME variable de sistema 213
8.186.1 Nombre del dibujo 213
8.187 DWGPREFIX variable de sistema 213
8.187.1 Prefijo del dibujo 213
8.188 DWGTITLED variable de sistema 213
8.188.1 Dibujo con título asignado 213
8.189 DXEVAL variable de sistema 214
8.189.1 La extracción de datos al modo de actualización 214
8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema 214
8.190.1 Dxf ajustar la alineación del texto 214
8.191 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema 215
8.191.1 Modo de restricción dinámica 215
8.192 DYNDIGRIP variable de sistema 215
8.192.1 Mostrar dimensiones dinámicas 215
8.193 DYNDIMAPERTURE variable de sistema 216
8.193.1 Abertura de dimensiones dinámicas 216
8.194 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema 216
8.194.1 Color del dimensionado dinámico activo 216
8.195 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema 217
8.195.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico 217
8.196 DYNDIMDISTANCE variable de sistema 217
8.196.1 Distancia del dimensionado dinámico 217
8.197 DYNDIMLINETYPE variable de sistema 217
8.197.1 Tipo de línea de cota dinámica 217
8.198 DYNDIVIS variable de sistema 218
8.198.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico 218

Contenido

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema 218
8.199.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica 218
8.200 DYNMODE variable de sistema 219
8.200.1 Modo de entrada dinámica 219
8.201 DYNPICOORDS variable de sistema 219
8.201.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas 219
9. E 221
9.1 EDGEMODE variable de sistema 221
9.1.1 Modo arista 221
9.2 ELEVATION variable de sistema 221
9.2.1 ELevación 221
9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema 222
9.3.1 Elevación en cruces de línea de ruptura 222
9.4 ENABLEATTRACTION variable de sistema 222
9.4.1 Atracción de pinzamientos 222
9.5 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema 222
9.5.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano 222
9.6 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema 223
9.6.1 Menú de hipervínculo 223
9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema 223
9.7.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo 223
9.8 ERRNO variable de sistema 223
9.8.1 Número de error 223
9.9 EXPERT variable de sistema 224
9.9.1 Experto 224
9.10 EXPINSALIGN variable de sistema 224
9.10.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados 224
9.11 EXPINSANGLE variable de sistema 225
9.11.1 Insertar el Explorador de ángulo 225
9.12 EXPINSFIXANGLE variable de sistema 225
9.12.1 Explorador Insertar Fijar ángulo 225
9.13 EXPINSFIXSCALE variable de sistema 225
9.13.1 Explorador de inserción Escala Fix 225
9.14 EXPINSSCALE variable de sistema 226
9.14.1 Insertar el Explorador de Escala 226
9.15 EXPLMODE variable de sistema 226
9.15.1 Modo de descomposición 226
9.16 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema 226
9.16.1 Escritor de PDF 3D 226
9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema 227
9.17.1 Escritor de ASAT/ASAB 227
9.18 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema 227
9.18.1 Versión de formato de exportación ACIS 227
9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema 228
9.19.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4 228
9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema 228
9.20.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5 228
9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema 229

Contenido

9.21.1 Exportar banderas de geometría 229
9.22 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema 230
9.22.1 Piezas ocultas 230
9.23 EXPORTMODELSPACE variable de sistema 230
9.23.1 El espacio del modelo de exportación 230
9.24 EXPORTPAGESETUP variable de sistema 230
9.24.1 De exportación de configuración de página 230
9.25 EXPORTPAPERSPACE variable de sistema 231
9.25.1 Exportación espacio papel 231
9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema 231
9.26.1 Versión del formato de exportación de Parasolid 231
9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema 232
9.27.1 Estructura de producto 232
9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema 233
9.28.1 Versión formato exportación STEP 233
9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema 233
9.29.1 Versión del formato de exportación XCGM 233
9.30 EXTMAX variable de sistema 234
9.30.1 Extensión máxima 234
9.31 EXTMIN variable de sistema 234
9.31.1 Extensión mínima 234
9.32 EXTNAMES variable de sistema 235
9.32.1 Longitud de nombres 235
9.33 EXTRUDEINSIDE variable de sistema 235
9.34 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema 235
9.34.1 Comportamiento de extrusión fuera 235
10. F 237
10.1 FACETRATIO variable de sistema 237
10.1.1 Relación de aspecto del facetado 237
10.2 FACETRES variable de sistema 237
10.2.1 Resolución del facetado 237
10.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema 237
10.3.1 FBX exportar cámaras 237
10.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema 238
10.4.1 Entidades de exportación Fbx 238
10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema 238
10.5.1 Fbx entidades para exportar 238
10.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema 239
10.6.1 Fbx Exportar Luces 239
10.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema 239
10.7.1 Fbx Exportar Materiales 239
10.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema 239
10.8.1 Fbx Exportar Texturas 239
10.9 Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH 240
10.9.1 Ruta de exportación de texturas FBX 240
10.10 FEATURECOLORS variable de sistema 240
10.10.1 Colores de funciones 240
10.11 FIELDDISPLAY variable de sistema 240

Contenido

10.11.1 Campo de visualización 240
10.12 FIELDEVAL variable de sistema 241
10.12.1 Modo de actualización de campos 241
10.13 FILEDIA variable de sistema 241
10.13.1 Diálogo de archivo 241
10.14 FILLETRAD variable de sistema 242
10.14.1 Radio de empalme 242
10.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema 242
10.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes 242
10.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema 242
10.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura 242
10.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema 243
10.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura 243
10.18 FILLMODE variable de sistema 243
10.18.1 Modo de relleno 243
10.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema 244
10.19.1 Modo FitLine FitArc 244
10.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema 244
10.20.1 Tipo de radio de ajuste 244
10.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema 244
10.21.1 Ajuste del valor del radio 244
10.22 FONTALT variable de sistema 245
10.22.1 Fuente alternativa 245
10.23 FONTMAP variable de sistema 245
10.23.1 Archivo de mapeado de fuentes 245
10.24 FRAME variable de sistema 245
10.24.1 Marco 245
10.25 FRAMESELECTION variable de sistema 246
10.25.1 Selección de cuadros 246
10.26 FRONTZ variable de sistema 246
10.26.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal 246
10.27 FULLOPEN variable de sistema 246
10.27.1 Apertura completa 246
11. G 248
11.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema 248
11.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada 248
11.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema 248
11.2.1 Generar atributos asociativos 248
11.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema 248
11.3.1 Generar dibujos asociativos 248
11.4 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema 249
11.4.1 Geográfica formato latitud / longitud 249
11.5 Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY 249
11.5.1 Geográfica visibilidad marcador 249
11.6 GEOMRELATIONS variable de sistema 250
11.6.1 Indicación de relación geométrica 250
11.7 GETSTARTED variable de sistema 250
11.7.1 Empezar 250

Contenido

11.8 GFANG variable de sistema 250
11.8.1 Ángulo de relleno degradado 250
11.9 GFCLR1 variable de sistema 251
11.9.1 Relleno degradado de color primario 251
11.10 GFCLR2 variable de sistema 251
11.10.1 Gradiente de relleno de color secundario. 251
11.11 GFCLRLUM variable de sistema 251
11.11.1 Nivel de tinte de relleno degradado 251
11.12 Variable del sistema GFCLRSTATE 252
11.12.1 Número de colores para un relleno degradado 252
11.13 GFNAME variable de sistema 252
11.13.1 Nombre de relleno de degradado 252
11.14 GFSHIFT variable de sistema 252
11.14.1 Cambio de gradiente de llenado 252
11.15 GLSWAPMODE variable de sistema 253
11.15.1 GL Swap Mode 253
11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema 253
11.16.1 Antecedentes fondo degradado de color 253
11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema 254
11.17.1 Color del fondo gradiente medio 254
11.18 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema 254
11.18.1 Color del fondo gradiente superior 254
11.19 GRADIENTMODE variable de sistema 254
11.19.1 Modo de gradiente de fondo 254
11.20 GRIDAXISCOLOR variable de sistema 255
11.20.1 Color eje rejilla 255
11.21 GRIDDISPLAY variable de sistema 255
11.21.1 Visualización de la rejilla 255
11.22 GRIDMAJOR variable de sistema 256
11.22.1 Rejilla principal 256
11.23 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema 256
11.23.1 Color de rejilla principal 256
11.24 GRIDMINORCOLOR variable de sistema 256
11.24.1 Menor color de rejilla 256
11.25 GRIDMODE variable de sistema 257
11.25.1 Modo rejilla 257
11.26 GRIDSTYLE variable de sistema 257
11.26.1 Estilo de rejilla 257
11.27 GRIDUNIT variable de sistema 257
11.27.1 Unidad de rejilla 257
11.28 GRIDXYZTINT variable de sistema 258
11.28.1 Matiz XYZ de rejilla 258
11.29 GRIPBLOCK variable de sistema 258
11.29.1 Puntos de pinzamiento 258
11.30 GRIPCOLOR variable de sistema 259
11.30.1 Color del pinzamiento 259
11.31 GRIPDYNCOLOR variable de sistema 259
11.31.1 Color agarre dinámico 259

Contenido

11.32 GRIPHOT variable de sistema 259
11.32.1 Seleccionar el color del pinzamiento 259
11.33 GRIPHOVER variable de sistema 260
11.33.1 Color del pinzamiento de paso 260
11.34 GRIPOBJLIMIT variable de sistema 260
11.34.1 Límite de agarre de una entidad 260
11.35 GRIPS variable de sistema 260
11.35.1 Pinzamientos 260
11.36 GRIPSIZE variable de sistema 261
11.36.1 Tamaño del pinzamiento 261
11.37 GRIPTIPS variable de sistema 261
11.37.1 Consejos de agarre 261
11.38 GSDEVICETYPE2D variable de sistema 261
11.38.1 Dispositivo sistema gráfico 2D 261
11.39 GSDEVICETYPE3D variable de sistema 262
11.39.1 Dispositivo sistema gráfico 3D 262
12. H 263
12.1 Variable del sistema HALOGAP 263
12.1.1 Espacio de aureola 263
12.2 HANDLES variable de sistema 263
12.2.1 Acceso a identificadores 263
12.3 HANDSEED variable de sistema 263
12.3.1 Semilla de Identificadores 263
12.4 HIDEPRECISION variable de sistema 264
12.4.1 Precisión del ocultado y el sombreado 264
12.5 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema 264
12.5.1 Ocultar impresoras del sistema 264
12.6 HIDETEXT variable de sistema 264
12.6.1 Ocultar texto en OCULTA 264
12.7 HIDEXREFSCALES Variable de sistema 265
12.7.1 Ocultar escalas xref 265
12.8 HIGHLIGHT variable de sistema 265
12.8.1 Resaltado 265
12.9 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema 265
12.9.1 Selección de Color de resaltado 265
12.10 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema 266
12.10.1 Resaltar selección de estilos 266
12.11 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema 266
12.11.1 Horizonte fondo 266
12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema 267
12.12.1 Horizonte de suelo 267
12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema 267
12.13.1 Origen de suelo 267
12.14 Variable del sistema HORIZONBKG_SKYHIGH 267
12.14.1 Cielo alto 267
12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema 268
12.15.1 Cielo horizonte 268
12.16 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema 268

Contenido

12.16.1 Cielo bajo 268
12.17 HOTKEYASSISTANT variable de sistema 268
12.17.1 Asistente de Hotkey 268
12.18 HPANG variable de sistema 269
12.18.1 Patrón ángulo de sombreado 269
12.19 HPANNOTATIVE variable de sistema 269
12.19.1 Patrón de sombreado anotativo 269
12.20 HPASSOC variable de sistema 269
12.20.1 Asociatividad de patrones de sombreado 269
12.21 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema 270
12.21.1 Color de fondo de sombreado por defecto 270
12.22 HPBOUND variable de sistema 270
12.22.1 Contorno del patrón de sombreado 270
12.23 HPBOUNDRETAIN variable de sistema 270
12.23.1 Retener contorno del patrón de sombreado 270
12.24 HPCOLOR variable de sistema 271
12.24.1 Color por defecto de la escotilla 271
12.25 HDDOUBLE variable de sistema 271
12.25.1 Duplicado del patrón de sombreado 271
12.26 HPDRAWORDER variable de sistema 271
12.26.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado 271
12.27 HPGAPTOL variable de sistema 272
12.27.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado 272
12.28 HPISLANDDETECTION variable de sistema 272
12.28.1 Hatch detección isla de patrón 272
12.29 HPLAYER variable de sistema 273
12.29.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado 273
12.30 HPLINETYPE variable de sistema 273
12.30.1 Patrón tipo de línea sombreado 273
12.31 Variable del sistema HPMAXAREAS 274
12.31.1 Modo de relleno para sombreados dispersos 274
12.32 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema 274
12.32.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado 274
12.33 HPNAME variable de sistema 274
12.33.1 Nombre del patrón de sombreado 274
12.34 HPOBJWARNING variable de sistema 275
12.34.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado 275
12.35 HPORIGIN variable de sistema 275
12.35.1 Origen del patrón de sombreado 275
12.36 HPSCALE variable de sistema 275
12.36.1 Escala del patrón de sombreado 275
12.37 HPSEPARATE variable de sistema 275
12.37.1 Patrón sombreado separado 275
12.38 HPSPACE variable de sistema 276
12.38.1 Espaciado patrón sombreado 276
12.39 HPTRANSPARENCY variable de sistema 276
12.39.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados 276
12.40 HYPERLINKBASE variable de sistema 277

Contenido

12.40.1 Base de Hipervínculo 277
13. I 278
13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema 278
13.1.1 Exportación con guías únicas 278
13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema 278
13.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC 278
13.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema 278
13.3.1 Exportar cantidades base 278
13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema 279
13.4.1 Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS 279
13.5 IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema 279
13.5.1 Exporta ruta de archivo de asignación 279
13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema 279
13.6.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados 279
13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema 280
13.7.1 Exportar centro de gravedad del perfil 280
13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable de sistema 280
13.8.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep 280
13.9 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema 280
13.9.1 Nivel de teselación 280
13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema 281
13.10.1 Aplicar la validación del modelo IFC (Beta) 281
13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL variable de sistema 281
13.11.1 Aplicar la verificación del modelo IFC 281
13.12 IFCIMPORTBIMDATA variable de sistema 281
13.12.1 Importar Datos BIM 281
13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema 282
13.13.1 Importar geometría BREP como mallas 282
13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema 282
13.14.1 Ruta del archivo de mapeo de importación 282
13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema 282
13.15.1 Importar posición del modelo 282
13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema 283
13.16.1 Importar componentes paramétricos 283
13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema 283
13.17.1 Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs 283
13.18 IFCIMPORTSPACES variable de sistema 284
13.18.1 Importar Espacios 284
13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema 284
13.19.1 Importar mallas IFC como mallas de subdivisión 284
13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable de sistema 284
13.20.1 Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente 284
13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema 285
13.21.1 Teselado de curvas y superficies complejas 285
13.22 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema 285
13.22.1 Imagen carpeta caché de disco 285
13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema 285
13.23.1 Máximo de memoria usado 285

Contenido

13.24 IMAGEDISKCACHE variable de sistema 286
13.24.1 Caché de disco de imagen 286
13.25 IMAGEFRAME variable de sistema 286
13.25.1 Imagen del fotograma 286
13.26 IMAGEHLT variable de sistema 286
13.26.1 Resaltado de imágenes 286
13.27 IMAGENOTIFY variable de sistema 287
13.27.1 Imagen notificar 287
13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema 287
13.28.1 Importar ACIS con importador integrado 287
13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable de sistema 287
13.29.1 Importar representación 287
13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable de sistema 288
13.30.1 Modo de importación de atributos de borde 288
13.31 Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE 288
13.31.1 Preferencias de rutas de búsqueda 288
13.32 Variable del sistema IMPORTCREOCONFIGURATION 289
13.32.1 Importar configuración de Creo 289
13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 289
13.33.1 Rutas de búsqueda alternativas 289
13.34 Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH 289
13.34.1 Realizar costura 289
13.35 Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE 290
13.35.1 Preferencias de rutas de búsqueda 290
13.36 Variable del sistema IMPORTNXCONFIGURATION 290
13.36.1 Importar configuración de NX 290
13.37 Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE 291
13.37.1 Preferencias de rutas de búsqueda 291
13.38 Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION 291
13.38.1 Importar representación 291
13.39 IMPORTCOLORS variable de sistema 291
13.39.1 Traducir colores 291
13.40 Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS 292
13.40.1 Importar archivos cui existentes 292
13.41 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema 292
13.41.1 Piezas ocultas 292
13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema 293
13.42.1 Realizar simplificación 293
13.43 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 293
13.43.1 Rutas de búsqueda alternativas 293
13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 294
13.44.1 Rutas de búsqueda alternativas 294
13.45 IMPORTPMI variable de sistema 294
13.45.1 Información sobre productos y fabricación 294
13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema 294
13.46.1 Estructura de producto 294
13.47 IMPORTREPAIR variable de sistema 295
13.47.1 Reparación del modelo en la importación 295

Contenido

13.48 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema 295
13.48.1 Realizar simplificación 295
13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 296
13.49.1 Rutas de búsqueda alternativas 296
13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 296
13.50.1 Preferencias de rutas de búsqueda 296
13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema 297
13.51.1 Rutas de búsqueda alternativas 297
13.52 Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION 297
13.52.1 Importar la configuración de SolidWorks 297
13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema 297
13.53.1 Importar representación 297
13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema 298
13.54.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD 298
13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema 298
13.55.1 Preferencias de rutas de búsqueda 298
13.56 Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ 298
13.56.1 Mapear Y al eje Z actual 298
13.57 IMPORTSTITCH variable de sistema 299
13.57.1 Realizar costura 299
13.58 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema 299
13.58.1 Incluir sello de impresión 299
13.59 VINEXCTL variable de sistema 300
13.59.1 Control de índices 300
13.60 INETLOCATION variable de sistema 300
13.60.1 Dirección de Internet predeterminada 300
13.61 INSBASE variable de sistema 300
13.61.1 Punto base de inserción 300
13.62 INSMODE variable de sistema 301
13.62.1 Modo de inserción Auto 301
13.63 INSNAME variable de sistema 301
13.63.1 Nombre de inserción 301
13.64 INSUNITS variable de sistema 301
13.64.1 Unidades de inserción 301
13.65 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema 302
13.65.1 Origen predeterminado de unidades de inserción 302
13.66 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema 303
13.66.1 Destino predeterminado de unidades de inserción 303
13.67 INSUNITSSCALING variable de sistema 304
13.67.1 Escala de unidades de inserción 304
13.68 INTERFERECOLOR variable de sistema 305
13.68.1 Interferencia de color 305
13.69 INTERFERELAYER variable de sistema 305
13.69.1 Capa de interferencia 305
13.70 INTERFERENCELEVEL variable de sistema 305
13.70.1 Nivel de verificación de interferencia 305
13.71 INTERFEREOBJVS variable de sistema 306
13.71.1 Estilo visual de la entidad de interferencia 306

Contenido

13.72 INTERFEREVPVS variable de sistema 306
13.72.1 Interferencia ventana estilo visual 306
13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema 306
13.73.1 Longitud mínima de elevación interior 306
13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema 307
13.74.1 Distancia de compensación de alzado interior 307
13.75 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema 307
13.76 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema 308
13.76.1 Color de intersecciones 308
13.77 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema 308
13.77.1 Visualización de intersecciones 308
13.78 ISAVEBAK variable de sistema 308
13.78.1 Copia de seguridad incremental 308
13.79 ISAVEPERCENT variable de sistema 309
13.79.1 Porcentaje para auto-guardado 309
13.80 ISOLINES variable de sistema 309
13.80.1 Isolíneas 309
14. J 311
15. K 312
16. L 313
16.1 LASTANGLE variable de sistema 313
16.1.1 Último ángulo 313
16.2 LASTPOINT variable de sistema 313
16.2.1 Último punto 313
16.3 LASTPROMPT variable d sistema v 313
16.3.1 Último mensaje 313
16.4 LATITUDE variable de sistema 313
16.4.1 Latitud 313
16.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema 314
16.5.1 Exceso de filtro de capa 314
16.6 LAYERPMODE variable de sistema 314
16.6.1 Modo anterior Capa 314
16.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema 315
16.7.1 Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas. 315
16.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema 315
16.8.1 Control de la regeneración de presentaciones 315
16.9 LAYOUTTAB variable de sistema 315
16.9.1 Pestañas Modelo y Presentación 315
16.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema 316
16.10.1 Modo de búsqueda de código heredado 316
16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema 316
16.11.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos. 316
16.12 LENGTHUNITS variable de sistema 317
16.12.1 Unidades de longitud 317
16.13 LENSLENGTH variable de sistema 317
16.13.1 Longitud de la lente (solo lectura) 317
16.14 LEVELOFDETAIL variable de sistema 317
16.14.1 Unidades de longitud 317

Contenido

16.15 LICFLAGS variable de sistema 318
16.15.1 Componentes con licencia (solo lectura) 318
16.16 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema 318
16.16.1 Color de luz pictograma 318
16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema 318
16.17.1 Mostrar el glifo de luz 318
16.18 LIGHTINGUNITS variable de sistema 319
16.18.1 Unidades de Iluminación 319
16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema 319
16.19.1 Color de glifo luz web 319
16.20 LIMCHECK variable de sistema 320
16.20.1 Comprobación de límites 320
16.21 LIMMAX variable de sistema 320
16.21.1 Límite máximo 320
16.22 LIMMIN variable de sistema 320
16.22.1 Límite mínimo 320
16.23 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema 321
16.23.1 Brillo lineal 321
16.24 LINEARCONTRAST variable de sistema 321
16.24.1 Contraste lineal 321
16.25 LINETYPE3DPLINE Variable de sistema 321
16.25.1 Tipo de línea polilínea 3D 321
16.26 LISPINIT variable de sistema 322
16.26.1 Inicialización LISP 322
16.27 LOADMECHANICAL2D variable de sistema 322
16.27.1 Editor de Mechanical 2D 322
16.28 LOCALE variable de sistema 323
16.28.1 Local (solo lectura) 323
16.29 LOCALROOTPREFIX variable de sistema 323
16.29.1 Prefijo raíz local (solo lectura) 323
16.30 LOCKUI variable de sistema 323
16.30.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario 323
16.31 LOFTANG1 variable de sistema 324
16.31.1 Ángulo de Solevado 1 324
16.32 LOFTANG2 variable de sistema 324
16.32.1 Ángulo de Solevado 2 324
16.33 Variable del sistema LOFTMAG1 325
16.33.1 Magnitud Solevado 1 325
16.34 LOFTMAG2 variable de sistema 326
16.34.1 Magnitud Solevado2 326
16.35 LOFTNORMALS variable de sistema 326
16.35.1 Solevado normales 326
16.36 LOFTPARAM variable de sistema 327
16.36.1 Param Solevado 327
16.37 LOGFILEMODE variable de sistema 327
16.37.1 Modo del archivo de registro 327
16.38 LOGFILENAME variable de sistema 328
16.38.1 Nombre del archivo de registro (solo lectura) 328

Contenido

16.39 LOGFILEPATH variable de sistema 328
16.39.1 Ruta del archivo de registro 328
16.40 LOGGEDINSTATUS variable de sistema 328
16.40.1 Iniciar sesión (solo lectura) 328
16.41 LOGINNAME variable de sistema 328
16.41.1 Nombre de inicio de sesión 328
16.42 LONGITUDE variable de sistema 329
16.42.1 Longitud 329
16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema 329
16.43.1 Modo de dirección MirarDesde 329
16.44 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema 330
16.44.1 Informe MirarDesde 330
16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema 331
16.45.1 MirarDesde zoom extensiones 331
16.46 LTGAPSELECTION variable de sistema 331
16.46.1 Selección de la brecha del tipo de línea 331
16.47 LTSCALE variable de sistema 331
16.47.1 Escala tipo de línea 331
16.48 LUNITS variable de sistema 332
16.48.1 Tipo de unidad lineal 332
16.49 LUPREC variable de sistema 332
16.49.1 Precisión de la unidad lineal 332
16.50 LWDEFAULT variable de sistema 333
16.50.1 Grosor de Línea predeterminado 333
16.51 LWDISPLAY variable de sistema 333
16.51.1 Visualización del grosor de línea 333
16.52 LWDISPSCALE variable de sistema 333
16.52.1 Escala de visualización del grosor de línea 333
16.53 LWUNITS variable de sistema 334
16.53.1 Unidades del grosor de línea 334
17. M 335
17.1 MACROREC variable de sistema 335
17.1.1 Grabación de macros 335
17.2 MAKEBAK variable de sistema 335
17.2.1 Hacer copia de seguridad (obsoleto) 335
17.3 MANIPULATOR variable de sistema 335
17.3.1 Manipulador 335
17.4 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema 336
17.4.1 Tema de color del manipulador 336
17.5 MANIPULATORDURATION variable de sistema 337
17.5.1 Duración del manipulador 337
17.6 MANIPULATORHANDLE variable de sistema 337
17.6.1 Mango manipulador 337
17.7 MANIPULATORSIZE variable de sistema 337
17.7.1 Tamaño del manipulador 337
17.8 MASSPREC variable de sistema 338
17.8.1 Precisión de masa 338
17.9 MASSPROPACCURACY variable de sistema 338

Contenido

17.9.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas 338
17.10 MASSUNITS variable de sistema 339
17.10.1 Unidades de masas 339
17.11 MAXACTVP variable de sistema 339
17.11.1 Máximo número de ventanas activas 339
17.12 MAXHATCH variable de sistema 340
17.12.1 Máximo número de trazos en sombreados 340
17.13 MAXSORT variable de sistema 340
17.13.1 Ordenación máxima 340
17.14 MAXTHREADS variable de sistema 340
17.14.1 Máximo número de subprocesos 340
17.15 MBSTATE variable de sistema 341
17.15.1 Estado del navegador mecánico 341
17.16 MBUTTONPAN variable de sistema 341
17.16.1 Encuadre con botón central 341
17.17 MEASUREINIT variable de sistema 342
17.17.1 Medida inicial 342
17.18 MEASUREMENT variable de sistema 342
17.18.1 Medición 342
17.19 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema 343
17.19.1 Formato de guardado 2D mecánico 343
17.20 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema 343
17.20.1 Bloques mecánicos (experimentales) 343
17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema 343
17.21.1 Opciones de navegador mecánico 343
17.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema 344
17.22.1 Barra de menús 344
17.23 MENUCTL variable de sistema 344
17.23.1 Control de menús 344
17.24 MENUECHO variable de sistema 345
17.24.1 Eco de menús 345
17.25 MENUNAME variable de sistema 345
17.25.1 Nombre del menú 345
17.26 MESHTYPE variable de sistema 346
17.26.1 Malla tipo 346
17.27 MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema 346
17.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux) 346
17.28 MILLISECS variable de sistema 346
17.28.1 Milisegundos 346
17.29 MIRRHATCH variable de sistema 347
17.29.1 Espejo del patrón del sombreado 347
17.30 MIRRTEXT variable de sistema 347
17.30.1 Simetría de texto 347
17.31 MLEADERSCALE variable de sistema 347
17.31.1 Escala de la directriz múltiple 347
17.32 MODEMACRO variable de sistema 348
17.32.1 Modo macro 348
17.33 MSLTSCALE variable de sistema 348

Contenido

17.33.1 Espacio modelos del tipo de línea 348
17.34 MSOLESCALE variable de sistema 348
17.34.1 Escala OLE de espacio modelo 348
17.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema 349
17.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea 349
17.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema 349
17.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext 349
17.37 MTEXTED variable de sistema 350
17.37.1 Editor de texto multilínea 350
17.38 MTEXTFIXED variable de sistema 350
17.38.1 Texto de varias líneas fijada 350
17.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema 350
17.39.1 Barra de herramientas de formato de texto 350
17.40 MTFLAGS variable de sistema 351
17.40.1 Marcas Multi-Threading 351
17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema 351
17.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect 351
17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema 352
17.42.1 Prefijo raíz MisDocumentos 352
18. N 353
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema 353
18.1.1 Display MirarDesde 353
18.2 NAVVCUBELOCATION variable de sistema 353
18.2.1 Situación del MirarDesde 353
18.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema 354
18.3.1 Opacidad del MirarDesde 354
18.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema 354
18.4.1 Orientación MirarDesde 354
18.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema 354
18.5.1 Distancia mas cercana 354
18.6 NOMUTT variable de sistema 355
18.6.1 Sin indicaciones 355
18.7 NORTHDIRECTION variable de sistema 356
18.7.1 Dirección Norte 356
19. O 357
19.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema 357
19.1.1 El modo de aislamiento de objetos 357
19.2 OBSCUREDCOLOR variable de sistema 357
19.2.1 Color sombreado 357
19.3 OBSCUREDLTYPE variable de sistema 358
19.3.1 Tipo de Línea sombreada 358
19.4 OFFSETDIST variable de sistema 358
19.4.1 Distancia de desplazamiento 358
19.5 OFFSETERASE variable de sistema 359
19.5.1 Borrado de paralela 359
19.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema 359
19.6.1 Tipo de hueco de paralela 359
19.7 OLEFRAME variable de sistema 359

Contenido

19.7.1 Marco OLE 359
19.8 OLEHIDE variable de sistema 360
19.8.1 Ocultar OLE 360
19.9 OLEQUALITY variable de sistema 360
19.9.1 Calidad OLE 360
19.10 OLESTARTUP variable de sistema 361
19.10.1 Inicialización OLE 361
19.11 OPMSTATE variable de sistema 361
19.11.1 Estado de la barra de propiedades 361
19.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema 362
19.12.1 Orbit Auto Target 362
19.13 ORTHOMODE variable de sistema 362
19.13.1 Modo Ortogonal 362
19.14 OSMODE variable de sistema 362
19.14.1 Modo capturar entidades 362
19.15 Variable del sistema OSNAPCOORD 363
19.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades 363
19.16 OSNAPZ variable de sistema 364
19.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades 364
19.17 OSOPTIONS variable de sistema 364
19.17.1 Opciones de captura a entidades 364
19.18 OVERKILLLAYER variable de sistema 364
19.18.1 Capa de entidades duplicadas 364
20. P 366
20.1 PANBUFFER variable de sistema 366
20.1.1 Buffer de encuadre 366
20.2 Variable del sistema PANELBUTTONSIZE 366
20.2.1 Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles 366
20.3 PAPERUPDATE variable de sistema 367
20.3.1 Actualización de papel 367
20.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema 367
20.4.1 Modo copia de Parámetros 367
20.5 PARAMETERMATCHMODE variable del sistema 368
20.5.1 Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros 368
20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema 368
20.6.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D 368
20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVARIABLE variable de sistema 369
20.7.1 Visualización de referencias de acciones de bloques paramétricos 369
20.8 PDFANIMATIONFPS variable de sistema 369
20.8.1 Pasos por segundo 369
20.9 PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema 369
20.9.1 Crear marcadores 369
20.10 PDFCACHE variable de sistema 370
20.10.1 PDF cache 370
20.11 PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema 370
20.11.1 Fuentes incrustadas PDF 370
20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema 371
20.12.1 Exportar hipervínculos 371

Contenido

20.13 PDFFRAME variable de sistema 371
20.13.1 PDF marco 371
20.14 PDFIMAGEANTIALIAS variable de sistema 372
20.14.1 Imagen anti-aliasing 372
20.15 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema 372
20.15.1 Compresión de imagen 372
20.16 PDFIMAGEDPI variable de sistema 372
20.16.1 Imagen DPI 372
20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema 373
20.17.1 Aplicar propiedades de grosor de línea. 373
20.18 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema 373
20.18.1 Importar como bloque 373
20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema 373
20.19.1 Factor de espacio entre caracteres 373
20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema 374
20.20.1 Combinar objetos de texto 374
20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable de sistema 374
20.21.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas 374
20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema 375
20.22.1 Carpeta de imágenes raster 375
20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema 375
20.23.1 Unir líneas y segmentos de arco 375
20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema 375
20.24.1 Capas 375
20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema 376
20.25.1 Imágenes Raster 376
20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema 376
20.26.1 Rellenos sólidos 376
20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema 377
20.27.1 Factor espacial entre palabras 377
20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema 377
20.28.1 Texto TrueType 377
20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable de sistema 377
20.29.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría 377
20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema 378
20.30.1 Aplicar el recorte 378
20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema 378
20.31.1 Importar geometría con optimización 378
20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema 379
20.32.1 Recortar Imagen 379
20.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema 379
20.33.1 Aplicar recorte en el borde de la página 379
20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRIA variable de sistema 379
20.34.1 Geometría vectorial 379
20.35 PDFLAYERSSETTING variable de sistema 380
20.35.1 Compatibilidad de capas con PDF 380
20.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema 380
20.36.1 Presentaciones PDF para exportar 380

Contenido

20.37 PDFMERGECONTROL variable de sistema 381
20.37.1 Control de combinación de PDF 381
20.38 PDFNOTIFY variable de sistema 381
20.38.1 PDF notificar 381
20.39 PDFOSNAP variable de sistema 381
20.39.1 Captura entidad pdf 381
20.40 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema 382
20.40.1 Anulación de PDF: altura del papel 382
20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema 382
20.41.1 Tamaño de papel PDF sobrescrito 382
20.42 PDFPAPERWIDTH variable de sistema 383
20.42.1 Sobrescribir PDF - ancho del papel 383
20.43 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema 383
20.43.1 Compresión PRC 383
20.44 PDFPRCEXPORT variable de sistema 383
20.44.1 Modo de exportación PRC 383
20.45 PDFPRCPROJECTION variable de sistema 384
20.45.1 Proyección PRC 384
20.46 Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE 384
20.46.1 Modo de vista PRC 384
20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema 385
20.47.1 Texto PDF SHX como geometría 385
20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variable de sistema 385
20.48.1 Optimización de geometría simple PDF 385
20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variable de sistema 386
20.49.1 PDF TTF texto como geometría 386
20.50 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema 386
20.50.1 Usar estilos de trazado PDF 386
20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema 386
20.51.1 Resolución Vector DPI 386
20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema 387
20.52.1 Modo de zoom de PDF a extensiones 387
20.53 PDMODE variable de sistema 387
20.53.1 Modo de visualización de puntos 387
20.54 PDSIZE variable de sistema 388
20.54.1 Tamaño de visualización de puntos 388
20.55 PEDITACCEPT variable de sistema 389
20.55.1 Aceptación de edición de polilínea 389
20.56 PELLIPSE variable de sistema 389
20.56.1 Elipse por polilíneas 389
20.57 PERIMETER variable de sistema 389
20.57.1 Último perímetro 389
20.58 PERSPECTIVA variable de sistema 390
20.58.1 Perspectiva 390
20.59 PFACEVMAX variable de sistema 390
20.59.1 Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura) 390
20.60 PICKADD variable de sistema 390
20.60.1 Seleccionar para añadir 390

Contenido

20.61 PICKAUTO variable de sistema 391
20.61.1 Comportamiento de la ventana de selección 391
20.62 PICKBOX variable de sistema 391
20.62.1 Cuadro de selección 391
20.63 PICKDRAG variable de sistema 392
20.63.1 Seleccionar para arrastre 392
20.64 PICKFIRST variable de sistema 392
20.64.1 Seleccionar primero 392
20.65 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema 393
20.65.1 Estilo de selección 393
20.66 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema 393
20.66.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo 393
20.67 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema 394
20.67.1 Primera carpeta (Windows) 394
20.68 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema 394
20.68.1 Segunda carpeta (Windows) 394
20.69 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema 395
20.69.1 Tercera carpeta (Windows) 395
20.70 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema 395
20.70.1 Cuarta carpeta (Windows) 395
20.71 Variable del sistema PLATFORM 396
20.71.1 Plataforma 396
20.72 PLINECACHE variable de sistema 396
20.72.1 Polilínea caché 396
20.73 PLINECONVERTMODE variable de sistema 396
20.73.1 Convertir modo Polilínea 396
20.74 PLINEGEN variable de sistema 397
20.74.1 Generación de polilíneas 397
20.75 PLINETYPE variable de sistema 398
20.75.1 Tipo de polilínea 398
20.76 PLINEWID variable de sistema 398
20.76.1 Grosor de polilínea 398
20.77 PLOTCFGPATH variable de sistema 398
20.77.1 Ruta de configuración de la impresora 398
20.78 PLOTID variable de sistema 399
20.78.1 Identificación de la parcela (obsoleta) 399
20.79 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema 399
20.79.1 Ruta de salida de la impresión 399
20.80 Variable del sistema PLOTSTYLEPATH 399
20.80.1 Ruta de los estilos de impresión 399
20.81 PLOTTER variable de sistema 400
20.81.1 Plotter (obsoleto) 400
20.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema 400
20.82.1 Invalidar trazo con transparencia 400
20.83 PLQUIET variable de sistema 400
20.83.1 Imprimir en silencio 400
20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema 401
20.84.1 Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D 401

Contenido

20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema 401
20.85.1 Alternar tamaños de punto adaptables frente a tamaños de punto fijo (Windows y Linux) 401
20.86 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema 402
20.86.1 Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos 402
20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema 402
20.87.1 Carpeta de caché de disco 402
20.88 POINTCLOUDHSPC variable de sistema 402
20.88.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad) 402
20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema 403
20.89.1 Nube de puntos ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen 403
20.90 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema 403
20.90.1 Nube de puntos puntos máximos 403
20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE variable de sistema 404
20.91.1 Tamaño de punto de nube de puntos 404
20.92 POINTCLOUDNORMALS variable de sistema 404
20.92.1 Cálculo normal 404
20.93 POLARADDANG variable de sistema 404
20.93.1 Ángulos polares adicionales 404
20.94 POLARANG variable de sistema 405
20.94.1 Ángulo polar 405
20.95 POLARDIST variable de sistema 405
20.95.1 Distancia polar 405
20.96 POLARMODE variable de sistema 406
20.96.1 Modo polar 406
20.97 POLYSIDES variable de sistema 406
20.97.1 Lados del polígono 406
20.98 POPERATIONSCOLOR variable de sistema 406
20.98.1 Color de las operaciones paramétricas 406
20.99 POPUPS variable de sistema 407
20.99.1 Ventanas emergentes 407
20.100 PREVIEWDELAY variable de sistema 407
20.100.1 Demora para previsualizar selección 407
20.101 PREVIEWEFFECT variable de sistema 407
20.101.1 Efecto de previsualización de selección 407
20.102 PREVIEWFILTER variable de sistema 408
20.102.1 Filtro de previsualización de selección 408
20.103 PREVIEWTYPE variable de sistema 408
20.103.1 Vista previa de tipo 408
20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema 409
20.104.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir 409
20.105 PRINTFILE variable de sistema 409
20.105.1 Imprimir archivo 409
20.106 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema 409
20.106.1 Imprimir como vista previa en PDF 409
20.107 PRODUCTO variable de sistema 410
20.107.1 Producto 410
20.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema 410
20.108.1 Comportamiento de compensación del perfil 410

Contenido

20.109 PROGBAR variable de sistema 411
20.109.1 Barra de progreso 411
20.110 PROGRAM variable de sistema 411
20.110.1 Programa 411
20.111 PROJECTIONTYPE variable de sistema 411
20.111.1 Esquema de vistas de Dibujo 411
20.112 PROJECTNAME variable de sistema 412
20.112.1 Nombre de proyecto 412
20.113 variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS 413
20.113.1 Rutas de búsqueda del proyecto 413
20.114 PROJMODE variable de sistema 413
20.114.1 Modo de proyección 413
20.115 PROMPTMENU variable de sistema 413
20.115.1 Menú de mensajes 413
20.116 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema 414
20.116.1 Indicadores de menús de mensajes 414
20.117 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema 414
20.117.1 Indicador de formato de opción 414
20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema 416
20.118.1 Opción rápida traducir palabras clave 416
20.119 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema 416
20.119.1 Buscar espacio 416
20.120 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema 416
20.120.1 Tolerancia de posición 416
20.121 PROPERTYPREVIEW variable de sistema 417
20.121.1 Vista previa de la propiedad 417
20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema 417
20.122.1 Retraso de la vista previa de la propiedad 417
20.123 Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT 418
20.123.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad 418
20.124 PROPOBJLIMIT variable de sistema 418
20.124.1 Límite de objetos de propiedades 418
20.125 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema 418
20.125.1 Tiempo de previsualización de la propiedad 418
20.126 PROPUNITS variable de sistema 419
20.126.1 Propiedad de unidades 419
20.127 PROXYGRAPHICS variable de sistema 419
20.127.1 Gráficos proxy 419
20.128 PROXYNOTICE variable de sistema 420
20.128.1 Advertencias proxy 420
20.129 PROXYSERVERENABLED variable de sistema 420
20.129.1 Servidor proxy 420
20.130 PROXYSERVERHTTP variable de sistema 420
20.130.1 Servidor HTTP 420
20.131 PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema 421
20.131.1 Puerto del servidor HTTP 421
20.132 PROXYSERVERHTTPS variable de sistema 421
20.132.1 Servidor HTTPS 421

Contenido

20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema 421
20.133.1 Puerto del servidor HTTPS 421
20.134 PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema 421
20.134.1 Contraseña de usuario 421
20.135 PROXYSERVERUSER variable de sistema 422
20.135.1 Nombre de usuario 422
20.136 PROXYSHOW variable de sistema 422
20.136.1 Visualización proxy 422
20.137 PROXYWEBSEARCH variable de sistema 422
20.137.1 Búsqueda web proxy 422
20.138 PSLTSCALE variable de sistema 423
20.138.1 Escala de tipos de línea de espacio papel 423
20.139 PSOLHEIGHT variable de sistema 423
20.139.1 Altura polisólido 423
20.140 PSOLWIDTH variable de sistema 423
20.140.1 Ancho polisólido 423
20.141 PSTYLEMODE variable de sistema 424
20.141.1 Modo de estilo de trazado (solo lectura) 424
20.142 PSTYLEPOLICY variable de sistema 424
20.142.1 Política del estilo de impresión 424
20.143 PSVPSCALE variable de sistema 425
20.143.1 Escala de ventanas de espacios papel 425
20.144 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema 425
20.144.1 Publicar todas las hojas 425
20.145 PUBLISHCOLLATE variable de sistema 426
20.145.1 Cotejar los planos publicados 426
20.146 PUCSBASE variable de sistema 426
20.146.1 Base SCP de espacios papel 426
21. Q 427
21.1 QAFLAGS variable de sistema 427
21.1.1 Indicadores de Calidad 427
21.2 QTEXTMODE variable de sistema 427
21.2.1 Modo de texto rápido 427
21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema 428
21.3.1 Lanzar comando por defecto Quad 428
21.4 QUADDISPLAY variable de sistema 429
21.4.1 Display Quad 429
21.5 QUADEXPANDDELAY variable de sistema 430
21.5.1 Quad ampliar retraso 430
21.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema 430
21.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad 430
21.7 QUADGOTRANSPARENT variable de sistema 430
21.7.1 Quad transparente 430
21.8 QUADHIDEDELAY variable de sistema 431
21.8.1 Ocultar retraso Quad 431
21.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema 431
21.9.1 Ocultar margen Quad 431
21.10 QUADICONSIZE variable de sistema 431

Contenido

21.10.1 Tamaño de icono Quad 431
21.11 Variable del sistema QUADICONSPACE 432
21.11.1 Icono espacio Quad 432
21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema 433
21.12.1 Quad los artículos más recientes 433
21.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema 433
21.13.1 Esquina de popup Quad 433
21.14 QUADSHOWDELAY variable de sistema 434
21.14.1 Mostrar retraso Quad 434
21.15 QUADWIDTH variable de sistema 434
21.15.1 Ancho Quad 434
22. R 435
22.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema 435
22.1.1 R12 Guardar precisión 435
22.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema 435
22.2.1 R12 Guardar desviación 435
22.3 RASTERPREVIEW variable de sistema 435
22.3.1 Previsualización raster 435
22.4 RE_INIT variable de sistema 436
22.4.1 Reinicializar Alias 436
22.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema 436
22.5.1 Aceleración dinámica 436
22.6 REALWORLDSCALE variable de sistema 437
22.6.1 Escala del mundo real 437
22.7 RECENTFILES variable de sistema 437
22.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes 437
22.8 RECENTPATH variable de sistema 437
22.8.1 Ruta reciente 437
22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema 438
22.9.1 Opacidad de Cara 438
22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema 438
22.10.1 Color de cara 438
22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema 438
22.11.1 Opacidad de borde 438
22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema 439
22.12.1 Color Borde 439
22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema 439
22.13.1 Opacidad de borde 439
22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema 439
22.14.1 Color Borde 439
22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema 440
22.15.1 Ocultar Vértices 440
22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema 440
22.16.1 Borde suavizado 440
22.17 Variable del sistema REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS 440
22.17.1 Grosor del borde 440
22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema 441
22.18.1 Opacidad de Cara 441

Contenido

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema 441
22.19.1 Color de cara 441
22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema 441
22.20.1 Opacidad de borde 441
22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema 442
22.21.1 Color Borde 442
22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema 442
22.22.1 Resplandor 442
22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema 443
22.23.1 Borde suavizado 443
22.24 Variable del sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS 443
22.24.1 Grosor del borde 443
22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA variable de sistema 443
22.25.1 Opacidad Resplandor 443
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variable de sistema 444
22.26.1 Color Resplandor 444
22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variable de sistema 444
22.27.1 Suavizado Resplandor 444
22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variable de sistema 445
22.28.1 Espesor Resplandor 445
22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema 445
22.29.1 Opacidad de Cara 445
22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema 446
22.30.1 Color de cara 446
22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema 446
22.31.1 Ocultar Vértices 446
22.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema 446
22.32.1 Línea de suavizado 446
22.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema 447
22.33.1 Reducir el tipo de longitud 447
22.34 REDUCELENGTHVALUE variable de sistema 447
22.34.1 Reducir el valor de longitud 447
22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema 447
22.35.1 Bloqueo EditRef 447
22.36 REFEDITNAME variable de sistema 448
22.36.1 Refedit nombre (Solo lectura) 448
22.37 REFPATHTYPE variable de sistema 448
22.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia 448
22.38 REGENMODE variable de sistema 448
22.38.1 Modo de regeneración 448
22.39 REGEXPAND variable de sistema 449
22.39.1 Tipo de rutas de registro 449
22.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema 449
22.40.1 Recordar carpetas 449
22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema 450
22.41.1 Renderizar el material de composición 450
22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema 450
22.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales 450

Contenido

22.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema 451
22.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales 451
22.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema 451
22.44.1 Renderizado mediante hardware 451
22.45 REPORTPANELMODE variable de sistema 452
22.45.1 Modo de panel de informe 452
22.46 RESTORECONNECTIONS variable de sistema 452
22.46.1 Restaurar conexiones 452
22.47 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema 452
22.47.1 Restaurar el foco perdido (Linux) 452
22.48 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema 453
22.48.1 Gráficos retenidos 453
22.49 REVCLOUDARCSTYLE variable de sistema 453
22.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión 453
22.50 REVCLOUDCREATEMODE variable de sistema 454
22.50.1 Modo de creación de nube de revisión 454
22.51 REVCLOUDGRIPS variable de sistema 454
22.51.1 Revisión de cloud grips 454
22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema 455
22.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión 455
22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variable de sistema 455
22.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión 455
22.54 RHINOVERSION variable de sistema 455
22.54.1 Versión Rhino 455
22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema 456
22.55.1 Cinta altura emsamble 456
22.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema 456
22.56.1 Margen del panel 456
22.57 RIBBONSTATE variable de sistema 456
22.57.1 Estado de la cinta (solo lectura) 456
22.58 RIBBONTOOLSIZE variable de sistema 457
22.58.1 Tamaño de la herramienta de cinta 457
22.59 RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema 457
22.59.1 Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado 457
22.60 Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX 458
22.60.1 Prefijo raíz movible 458
22.61 ROLLOVEROPACITY variable de sistema 458
22.61.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor 458
22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema 458
22.62.1 Conjunto de selección de vuelco 458
22.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema 459
22.63.1 Consejos al posar el cursor 459
22.64 RTDISPLAY variable de sistema 459
22.64.1 Visualización en tiempo real 459
22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema 460
22.65.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real 460
22.66 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema 460
22.66.1 Color de Ruberband 460

Contenido

22.67 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema 460
22.67.1 Estilo de puntos Rubberband 460
22.68 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema 461
22.68.1 Panel táctil Rubbersheet 461
22.69 Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X) 461
22.69.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma 461
22.70 Variable del sistema RULERDISPLAY 461
22.70.1 Pantalla de Reglas 461
22.71 Variable del sistema RULERTEXTCOLOR 462
22.71.1 Color de Texto de Regla 462
22.72 RUNASLEVEL variable de sistema 462
22.72.1 Ejecutar como nivel de licencia 462
22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema 463
22.73.1 Nivel de detalle 463
22.74 RVTVALIDATEBREP variable de sistema 463
22.74.1 Validar geometría BREP 463
23. S 464
23.1 SAFEMODE variable de sistema 464
23.1.1 Modo seguro (solo lectura) 464
23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema 464
23.2.1 Guardar cambios en presentación 464
23.3 SAVEFIDELITY variable de sistema 464
23.3.1 Guardar fidelidad 464
23.4 SAVEFILE variable de sistema 465
23.4.1 Guardar nombre de archivo 465
23.5 SAVEFILEPATH variable de sistema 465
23.5.1 Ruta del archivo de guardado 465
23.6 SAVEFORMAT variable de sistema 465
23.6.1 Formato de guardado 465
23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema 466
23.7.1 Guardar captura de capa con vista 466
23.8 SAVENAME variable de sistema 467
23.8.1 Nombre de dibujo guardado 467
23.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema 467
23.9.1 Guardar en el interruptor del documento 467
23.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema 467
23.10.1 Guardar ida y vuelta 467
23.11 SAVETIME variable de sistema 468
23.11.1 Intervalo de auto-guardado 468
23.12 SCREENBOXES variable de sistema 468
23.12.1 Cuadros de menús de pantalla 468
23.13 SCREENMODE variable de sistema 468
23.13.1 Modo de pantalla (solo lectura) 468
23.14 SCREENSIZE variable de sistema 469
23.14.1 Tamaño de pantalla 469
23.15 SCRLHIST variable de sistema 469
23.15.1 Tamaño del histórico 469
23.16 SDI variable de sistema 469

Contenido

23.16.1 Interfaz de documento único (Windows) 469
23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema 470
23.17.1 Intervalo de resultados de sección 470
23.18 SECTIONSCALE variable de sistema 470
23.18.1 Escala de sección 470
23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema 471
23.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección 471
23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema 471
23.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial 471
23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema 471
23.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico 471
23.22 SECURELOAD variable de sistema 472
23.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables 472
23.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema 472
23.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección 472
23.24 SELECTIONAREA variable de sistema 473
23.24.1 Área de selección 473
23.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema 473
23.25.1 Opacidad del área de selección 473
23.26 SELECTIONMODES variable de sistema 473
23.26.1 Modos de selección 473
23.27 SELECTIONPREVIEW variable de sistema 474
23.27.1 Visualización de previsualización de selección 474
23.28 SELECTSIMILARMODE variable de sistema 474
23.28.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR 474
23.29 SETBYLAYERMODE variable de sistema 475
23.29.1 Establecer por modo de capa 475
23.30 SHADEDGE variable de sistema 475
23.30.1 Bordes sombreados 475
23.31 SHADEDIF variable de sistema 476
23.31.1 Difusión de sombreado 476
23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema 476
23.32.1 Trabajo número de ceros que lleva 476
23.33 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema 477
23.33.1 Backup automático de conjunto de trabajo 477
23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema 477
23.34.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo 477
23.35 SHORTCUTMENU variable de sistema 477
23.35.1 Menús de accesos 477
23.36 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema 478
23.36.1 Duración Menú contextual 478
23.37 SHOWDOCTABS variable de sistema 478
23.37.1 Visibilidad de pestañas 478
23.38 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema 479
23.38.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título 479
23.39 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema 479
23.39.1 Capa de uso 479
23.40 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema 480

Contenido

23.40.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux) 480
23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema 480
23.41.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux) 480
23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema 480
23.42.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux) 480
23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema 481
23.43.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux) 481
23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema 481
23.44.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux) 481
23.45 SHPNAME variable de sistema 482
23.45.1 Nombre de la forma 482
23.46 SIGWARN variable de sistema 482
23.46.1 Advertencia sobre la firma 482
23.47 SINGLETONMODE variable de sistema 482
23.47.1 Modo de instancia única 482
23.48 SKETCHINC variable de sistema 483
23.48.1 Incremento de boceto 483
23.49 SKPOLY variable de sistema 483
23.49.1 Polilínea de boceto 483
23.50 SKYSTATUS variable de sistema 484
23.50.1 Estado del cielo 484
23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema 484
23.51.1 Modificación de los conjuntos exportados 484
23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema 484
23.52.1 Informe del tipo de ruta del archivo 484
23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema 485
23.53.1 Tipos sólidos en informes 485
23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema 485
23.54.1 Color de la capa de atributos 485
23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema 486
23.55.1 Altura de texto 486
23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema 486
23.56.1 Tipo de altura del texto 486
23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema 486
23.57.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura 486
23.58 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema 487
23.58.1 Altura de texto 487
23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema 487
23.59.1 Tipo de altura del texto 487
23.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema 487
23.60.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas 487
23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema 488
23.61.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo 488
23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 488
23.62.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo 488
23.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema 488
23.63.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba 488
23.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema 489

Contenido

23.64.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba 489
23.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 489
23.65.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba 489
23.66 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema 490
23.66.1 El color del formas características por la capa superior 490
23.67 SMCOLORBEND variable de sistema 490
23.67.1 Función color de alivio de doblez 490
23.68 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema 490
23.68.1 Función color de alivio de doblez 490
23.69 SMCOLORBEVEL variable de sistema 491
23.69.1 El color del rasgo del bisel 491
23.70 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema 491
23.70.1 Función de color de alivio de esquina 491
23.71 SMCOLORFLANGE variable de sistema 491
23.71.1 Función de color de brida 491
23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema 491
23.72.1 Color lateral de referencia de característica de brida 491
23.73 SMCOLORFORM variable de sistema 492
23.73.1 Color de forma característica 492
23.74 SMCOLORHEM variable de sistema 492
23.74.1 Color de la característica del dobladillo 492
23.75 SMCOLORJOG variable de sistema 492
23.75.1 Color de entidad de carrera 492
23.76 SMCOLORJUNCTION variable de sistema 493
23.76.1 Función de color de uniones 493
23.77 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema 493
23.77.1 Función color de dobleces barridas 493
23.78 SMCOLORMITER variable de sistema 493
23.78.1 Color de la característica de inglete 493
23.79 SMCOLORROLLEDEDGE variable de sistema 494
23.79.1 Color de entidad de borde enrollado 494
23.80 SMCOLORTAB variable de sistema 494
23.80.1 Color de la función de tabulación 494
23.81 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema 494
23.81.1 La función de color de la doblez es incorrecta 494
23.82 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema 494
23.82.1 Color incorrecto de la característica de la brida 494
23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema 495
23.83.1 Color de la capa de contorno 495
23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema 495
23.84.1 Tipo de línea de la capa de contorno 495
23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 495
23.85.1 Grosor de línea de la capa de contorno 495
23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema 496
23.86.1 Ángulo máximo de bisel 496
23.87 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema 496
23.87.1 El ángulo mínimo de biselado 496
23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema 497

Contenido

23.88.1 Explota la función Forma en bridas y curvas 497
23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema 497
23.89.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas 497
23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema 497
23.90.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas 497
23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema 498
23.91.1 Reconocer agujeros 498
23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema 498
23.92.1 Reconocer curvas de control de cordón 498
23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema 499
23.93.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta 499
23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema 499
23.94.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta 499
23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema 499
23.95.1 Tipo de extensión de la línea de doblado 499
23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema 500
23.96.1 Valor de extensión de la línea de plegado 500
23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema 500
23.97.1 Tipo de radio de doblez 500
23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema 501
23.98.1 Valor de radio de doblez 501
23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema 501
23.99.1 Tipo de alivio de curvatura 501
23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema 501
23.100.1 Valor de ancho de relieve de curvatura 501
23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema 502
23.101.1 Modo de despliegue nivelado 502
23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema 502
23.102.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina 502
23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema 502
23.103.1 Tipo de extensión de inglete 502
23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable de sistema 503
23.104.1 Valor de extensión de inglete 503
23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema 503
23.105.1 Tipo de brecha de inglete 503
23.106 Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE 504
23.106.1 Valor de la separación del inglete 504
23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema 504
23.107.1 Modo de despliegue de forma característica 504
23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema 505
23.108.1 Valor de profundidad de cartela 505
23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema 505
23.109.1 Tipo de profundidad de la cartela 505
23.110 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema 506
23.110.1 Valor de radio de empalme de refuerzo 506
23.111 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema 506
23.111.1 Tipo de radio de filete de tabulación 506
23.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema 506

Contenido

23.112.1 Tipo de refuerzo 506
23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema 507
23.113.1 Valor de ancho de la cartela 507
23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema 507
23.114.1 Tipo de ancho de cartela 507
23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema 508
23.115.1 Tipo de hueco en el dobladillo 508
23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema 508
23.116.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor) 508
23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema 508
23.117.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo 508
23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema 509
23.118.1 Alineación de unión con alivio 509
23.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema 509
23.119.1 Tipo tirador conexiones 509
23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema 510
23.120.1 Valor tirador conexiones 510
23.121 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema 510
23.121.1 Valor del factor K 510
23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema 510
23.122.1 Subdivisiones de plegado 510
23.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema 511
23.123.1 Tipo de extensión de alivio 511
23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema 511
23.124.1 Valor de extensión de alivio 511
23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema 511
23.125.1 Tipo de radio de filete de tabulación 511
23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema 512
23.126.1 Valor de radio de filete de tabulación 512
23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema 512
23.127.1 Tipo de radio de perfil 512
23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema 512
23.128.1 Valor del radio del perfil 512
23.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema 513
23.129.1 Tipo de radio redondo 513
23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema 513
23.130.1 Valor de radio de ronda 513
23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema 513
23.131.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda 513
23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema 514
23.132.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación 514
23.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema 514
23.133.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña 514
23.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema 514
23.134.1 Tipo de espacio libre de pestañas 514
23.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable de sistema 515
23.135.1 Valor de separación de tabulación 515
23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema 515

Contenido

23.136.1 Tipo de distancia de tabulación 515
23.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema 516
23.137.1 Valor de la distancia de la pestaña 516
23.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema 516
23.138.1 Tipo de borde de pestaña 516
23.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable de sistema 516
23.139.1 Tipo de radio de filete de tabulación 516
23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema 517
23.140.1 Valor de radio de filete de tabulación 517
23.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema 517
23.141.1 Tipo de altura de pestaña 517
23.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema 517
23.142.1 Valor de altura de tabulación 517
23.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema 518
23.143.1 Tipo de longitud de pestaña 518
23.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable de sistema 518
23.144.1 Valor de la longitud la pestaña 518
23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema 519
23.145.1 Número de ranura de tabulación 519
23.146 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema 519
23.146.1 Valor de espesor 519
23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema 519
23.148 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable de sistema 519
23.148.1 Longitud mínima del borde 519
23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema 520
23.149.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior 520
23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema 520
23.150.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior 520
23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 520
23.151.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior 520
23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema 521
23.152.1 El color del formas características por la capa superior 521
23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema 521
23.153.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma 521
23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 521
23.154.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior 521
23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema 522
23.155.1 Curar caras coincidentes 522
23.156 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema 522
23.156.1 Modo de conversión de malla 522
23.157 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema 522
23.157.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa 522
23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema 523
23.158.1 Tipo de línea de la capa de anotación general 523
23.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema 523
23.159.1 Grosor de línea de la capa de anotación general 523
23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema 524
23.160.1 Parametrización del agujero 524

Contenido

23.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema 524
23.161.1 Fusionar curvas inclinadas 524
23.162 SMSMARTFEATURES variable de sistema 524
23.162.1 Actualizar automáticamente las características de la chapa 524
23.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema 525
23.163.1 Comportamiento ambiguo de entrada 525
23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema 525
23.164.1 Convertir curva a cruce 525
23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema 526
23.165.1 Sanar caras de inglete coincidentes 526
23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema 526
23.166.1 Curva ortogonal dividida 526
23.167 SMTARGETCAM variable de sistema 526
23.167.1 Objetivo CAM 526
23.168 SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema 527
23.168.1 Aspecto del despliegue 527
23.169 SNAPANG variable de sistema 527
23.169.1 Ángulo de forzado 527
23.170 SNAPBASE variable de sistema 527
23.170.1 Capturar base 527
23.171 SNAPCOLOR variable de sistema 527
23.171.1 Color de alineación (obsoleto) 527
23.172 SNAPISOPAIR variable de sistema 528
23.172.1 Capturar par isométrico 528
23.173 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema 529
23.173.1 Color del marcador de capturas 529
23.174 SNAPMARKERSIZE variable de sistema 529
23.174.1 Tamaño del marcador de capturas 529
23.175 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema 529
23.175.1 Grosor del marcador de capturas 529
23.176 SNAPMODE variable de sistema 530
23.176.1 Modo de capturas 530
23.177 SNAPSIZE variable de sistema 530
23.177.1 Tamaño de alineación (obsoleto) 530
23.178 SNAPSTYL variable de sistema 530
23.178.1 Estilo de forzado 530
23.179 SNAPTHICKNESS variable de sistema 531
23.179.1 Grosor de alineación (obsoleto) 531
23.180 SNAPTYPE variable de sistema 531
23.180.1 Tipo de capturas 531
23.181 SNAPUNIT variable de sistema 531
23.181.1 Capturar unidad 531
23.182 SOLIDCHECK variable de sistema 532
23.182.1 Comprobación de sólidos 532
23.183 SORTENTS variable de sistema 532
23.183.1 Ordenar entidades 532
23.184 SPAADJUSTMODE variable de sistema 532
23.184.1 Modo ajuste 532

Contenido

23.185 SPACHECKLEVEL variable de sistema 533
23.185.1 Comprobar nivel 533
23.186 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema 534
23.186.1 Relación aspecto rejilla 534
23.187 SPAGRIDMODE variable de sistema 534
23.187.1 Modo rejilla 534
23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema 535
23.188.1 Faceta máxima longitud de la arista 535
23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema 535
23.189.1 El número máximo de líneas de la rejilla 535
23.190 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema 536
23.190.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla 536
23.191 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema 536
23.191.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V 536
23.192 SPANORMALTOL variable de sistema 536
23.192.1 Normal tolerancia 536
23.193 SPASURFACETOL variable de sistema 537
23.193.1 Tolerancia de superficie 537
23.194 SPATRIANGMODE variable de sistema 537
23.194.1 Modo Triangulación 537
23.195 SPAUSEFACETRES variable de sistema 538
23.195.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES 538
23.196 SPLFRAME variable de sistema 538
23.196.1 Marco spline 538
23.197 SPLINESEGS variable de sistema 538
23.197.1 Segmentos spline 538
23.198 SPLINETYPE variable de sistema 539
23.198.1 Tipo de spline 539
23.199 SRCHPATH variable de sistema 539
23.199.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos 539
23.200 SSFOUND variable de sistema 540
23.200.1 Conjunto de planos encontrado (solo lectura) 540
23.201 SSLOCATE variable de sistema 540
23.201.1 Conjunto de planos localización 540
23.202 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema 540
23.202.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente 540
23.203 SSMPOLLTIME variable de sistema 541
23.203.1 Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo 541
23.204 SSMSHEETSTATUS variable de sistema 541
23.204.1 Estado del Administrador de conjuntos 541
23.205 SSMSTATE variable de sistema 541
23.205.1 Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura) 541
23.206 STACKPANELTYPE variable de sistema 542
23.206.1 Tipo de panel de pila 542
23.207 STAMPFONTSIZE variable de sistema 542
23.207.1 Tamaño de Fuente 542
23.208 Variable del sistema STAMPFONTSTYLE 543
23.208.1 Estilo de la fuente 543

Contenido

23.209 STAMPFOOTER variable de sistema 543
23.209.1 Pie de Página 543
23.210 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema 543
23.210.1 Pie de página del sello X offset 543
23.211 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema 543
23.211.1 Pie de página del sello Y offset 543
23.212 STAMPHEADER variable de sistema 544
23.212.1 Cabecera 544
23.213 Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX 544
23.213.1 Sello encabezado X offset 544
23.214 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema 544
23.214.1 Sello encabezado Y offset 544
23.215 Variable del sistema STAMPUNITS 545
23.215.1 Unidades 545
23.216 STANDARDSOPTIONS variable de sistema 545
23.216.1 Opciones de validación de estándares 545
23.217 STANDARDSVIOLATION variable de sistema 545
23.217.1 Notificación de infracción de las normas 545
23.218 STARTUP variable de sistema 546
23.218.1 Inicio 546
23.219 STARTUPTODAY variable de sistema 546
23.219.1 Iniciar hoy (obsoleto) 546
23.220 STATUSBAR variable de sistema 547
23.220.1 Barra de estado de ventanas 547
23.221 STEPSIZE variable de sistema 547
23.221.1 Tamaño de huella 547
23.222 STEPSPERSEC variable de sistema 547
23.222.1 Pasos por segundo 547
23.223 Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT 548
23.223.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL 548
23.224 STORYBAR variable de sistema 548
23.224.1 Mostrar Story Bar 548
23.225 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema 549
23.225.1 Configuración del árbol de estructura 549
23.226 SURFTAB1 variable de sistema 549
23.226.1 Tabulación de superficie 1 549
23.227 SURFTAB2 variable de sistema 549
23.227.1 Tabulación de superficie 2 549
23.228 SURFTYPE variable de sistema 550
23.228.1 Tipo de ajuste de superficie 550
23.229 Variable del sistema SURFU 550
23.229.1 Superficie U 550
23.230 SURFV variable de sistema 550
23.230.1 Superficie V 550
23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema 551
23.231.1 SVG mezclado degradados 551
23.232 SVGCOLORPOLICY variable de sistema 551
23.232.1 Política de color SVG 551

Contenido

23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema 551
23.233.1 Extensión de imagen SVG predeterminada 551
23.234 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema 552
23.234.1 Familia de fuentes SVG genérico 552
23.235 SVGIMAGEBASE variable de sistema 552
23.235.1 Ruta de acceso base de imagen SVG 552
23.236 SVGIMAGEURL variable de sistema 553
23.236.1 Url de imagen SVG 553
23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema 553
23.237.1 Escala de grosor de la línea de SVG 553
23.238 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema 553
23.238.1 Altura de salida Svg 553
23.239 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema 554
23.239.1 Ancho de salida SVG 554
23.240 SVGPRECISION variable de sistema 554
23.240.1 SVG precisión de punto flotante 554
23.241 SVGSCALEFACTOR variable de sistema 554
23.241.1 Factor de escala SVG 554
23.242 SYSCODEPAGE variable de sistema 555
23.242.1 Página de códigos del sistema (solo lectura) 555
24. T 556
24.1 Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT 556
24.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux) 556
24.2 TABMODE variable de sistema 556
24.2.1 Modo Tablero 556
24.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema 556
24.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux) 556
24.4 TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema 557
24.4.1 Tipo de longitud tangente 557
24.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema 557
24.5.1 Valor de longitud de tangente 557
24.6 TARGET variable de sistema 557
24.6.1 Objetivo 557
24.7 TDCREATE variable de sistema 558
24.7.1 Hora/fecha de creación (solo lectura) 558
24.8 TDINDWG variable de sistema 558
24.8.1 Hora/fecha en el dibujo (solo lectura) 558
24.9 TDUCREATE variable de sistema 558
24.9.1 Hora/fecha creación universal (solo lectura) 558
24.10 TDUPDATE variable de sistema 558
24.10.1 Actualización de hora/fecha (solo lectura) 558
24.11 TDUSRTIMER variable de sistema 559
24.11.1 Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura) 559
24.12 TDUUPDATE variable de sistema 559
24.12.1 Hora/Fecha universal de actualización 559
24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema 559
24.13.1 Tipo de longitud de la te 559
24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema 559

Contenido

24.14.1 Valor de longitud de la camiseta 559
24.15 TEMPLATEPATH variable de sistema 560
24.15.1 Ruta de plantillas 560
24.16 TEMPPREFIX variable de sistema 560
24.16.1 Prefijo temporal 560
24.17 TEXTANGLE variable de sistema 560
24.17.1 Ángulo del texto 560
24.18 TEXTED variable de sistema 560
24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única 560
24.19 TEXTEDITMODE variable de sistema 561
24.19.1 Modo edición de texto 561
24.20 TEXTEVAL variable de sistema 561
24.20.1 Evaluación del texto 561
24.21 TEXTFILL variable de sistema 562
24.21.1 Relleno del texto 562
24.22 TEXTQLTY variable de sistema 562
24.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux) 562
24.23 TEXTSIZE variable de sistema 563
24.23.1 Tamaño del texto 563
24.24 TEXTSTYLE variable de sistema 563
24.24.1 Texto estilo 563
24.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema 563
24.25.1 Ruta del mapa de Textura 563
24.26 Variable del sistema THICKNESS 564
24.26.1 Espesor 564
24.27 THREADDISPLAY variable de sistema 564
24.27.1 Representación de hilo 564
24.28 THUMBSIZE variable de sistema 564
24.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen 564
24.29 TILEMODE variable de sistema 565
24.29.1 Modo Flotante 565
24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema 565
24.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados 565
24.31 TIMEZONE variable de sistema 566
24.31.1 Zona horaria 566
24.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema 568
24.32.1 Margen de la barra de herramientas 568
24.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema 568
24.33.1 Tamaño del botón de la herramienta 568
24.34 TOOLICONPADDING variable de sistema 569
24.34.1 Icono de herramienta de relleno 569
24.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema 569
24.35.1 Paletas de herramientas ruta 569
24.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema 569
24.36.1 Retraso de la sugerencia 569
24.37 TOOLTIPS variable de sistema 570
24.37.1 Herramientaconsejos 570
24.38 TPSTATE variable de sistema 570

Contenido

24.38.1 Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura) 570
24.39 TRACEWID variable de sistema 570
24.39.1 Grosor del trazo 570
24.40 TRACKPATH variable de sistema 571
24.40.1 Ruta del trazo 571
24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema 571
24.41.1 Mostrar Transparencia 571
24.42 TRAYICONS variable de sistema 571
24.42.1 Iconos de bandeja 571
24.43 TRAYNOTIFY variable de sistema 572
24.43.1 Bandeja de notificación 572
24.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema 572
24.44.1 Tiempo de espera de la bandeja 572
24.45 TREEDEPTH variable de sistema 572
24.45.1 Profundidad del árbol 572
24.46 TREEMAX variable de sistema 573
24.46.1 Máximo árbol 573
24.47 TRIMEXTENDMODE variable de sistema 573
24.47.1 Modo TRIM y EXTEND 573
24.48 TRIMMODE variable de sistema 574
24.48.1 Modo de recorte 574
24.49 TRUSTEDPATHS variable de sistema 574
24.49.1 Ubicaciones confiables de archivos ejecutables 574
24.50 TSPACEFAC variable de sistema 575
24.50.1 Factor del espaciado del texto 575
24.51 TSPACETYPE variable de sistema 575
24.51.1 Tipo de espaciado del texto 575
24.52 TSTACKALIGN variable de sistema 575
24.52.1 Alineación del texto apilado 575
24.53 TSTACKSIZE variable de sistema 576
24.53.1 Tamaño del texto apilado 576
24.54 TTFASTEXT variable de sistema 576
24.54.1 Texto TrueType visualización e impresión de modo 576
24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema 576
24.55.1 Tutoriales activos en la página de inicio 577
25. U 578
25.1 UCSAXISANG variable de sistema 578
25.1.1 Ángulo del eje SCP 578
25.2 UCSBASE variable de sistema 578
25.2.1 Base SCP 578
25.3 UCSDETECT variables de sistema 578
25.3.1 Detectar SCP 578
25.4 UCSFOLLOW variable de sistema 579
25.4.1 Seguimiento SCP 579
25.5 UCSICON variable de sistema 579
25.5.1 Icono SCP 579
25.6 UCSICONPOS variable de sistema 579
25.6.1 Ubicación del icono SCP 579

Contenido

25.7 UCSNAME variable de sistema 580
25.7.1 Nombre SCP (solo lectura) 580
25.8 UCSORG variable de sistema 580
25.8.1 Origen SCP 580
25.9 UCSORTHO variable de sistema 580
25.9.1 SCP ortográfico 580
25.10 UCSVIEW variable de sistema 581
25.10.1 Vista SCP 581
25.11 UCSVP variable de sistema 581
25.11.1 Ventanas SCP 581
25.12 UCSXDIR variable de sistema 582
25.12.1 Dirección X del SCP 582
25.13 UCSYDIR variable de sistema 582
25.13.1 Dirección Y del SCP 582
25.14 UNDOCTL variable de sistema 582
25.14.1 Control Deshacer 582
25.15 UNDOMARKS variable de sistema 583
25.15.1 Marcas Deshacer 583
25.16 Variable del sistema UNITESURFACES 583
25.17 UNITMODE variable de sistema 583
25.17.1 Modo de unidad 583
25.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema 584
25.18.1 Use Communicator 584
25.19 USENEWRIBBON variable de sistema 584
25.19.1 Usar la nueva Cinta 584
25.20 USERI1 variable de sistema 585
25.20.1 Entero 1 585
25.21 USERI2 variable de sistema 585
25.21.1 Entero 2 585
25.22 USERI3 variable de sistema 585
25.22.1 Entero 3 585
25.23 USERI4 variable de sistema 585
25.23.1 Entero 4 585
25.24 USERI5 variable de sistema 586
25.24.1 Entero 5 586
25.25 USERR1 variable de sistema 586
25.25.1 Real 1 586
25.26 USERR2 variable de sistema 586
25.26.1 Real 2 586
25.27 USERR3 variable de sistema 587
25.27.1 Real 3 587
25.28 USERR4 variable de sistema 587
25.28.1 Usuario real 4 587
25.29 USERR5 variable de sistema 587
25.29.1 Usuario real 5 587
25.30 USERS1 variable de sistema 587
25.30.1 Cadena 1 587
25.31 USERS2 variable de sistema 588

Contenido

25.31.1 Cadena 2 588
25.32 Variable del sistema USERS3 588
25.32.1 Cadena 3 588
25.33 USERS4 variable de sistema 588
25.33.1 Cadena 4 588
25.34 USERS5 variable de sistema 588
25.34.1 Cadena 5 588
25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema 589
25.35.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows) 589
26. V 590
26.1 VBAMACROS variable de sistema 590
26.1.1 Habilitar macros 590
26.2 VENDORNAME variable de sistema 590
26.2.1 Nombre del fabricante 590
26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema 590
26.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección 590
26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema 591
26.4.1 Ruta control de versión 591
26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema 591
26.5.1 Ruta de descarga del control de versiones 591
26.6 Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES 591
26.6.1 Versión de archivos personalizables 591
26.7 VIEWCTR variable de sistema 591
26.7.1 Centro de la vista 591
26.8 VIEWDIR variable de sistema 592
26.8.1 Dirección de Vista 592
26.9 VIEWMODE variable de sistema 592
26.9.1 Modo de vista 592
26.10 VIEWSIZE variable de sistema 593
26.10.1 Tamaño de vista (Solo lectura) 593
26.11 VIEWTWIST variable de sistema 593
26.11.1 Ver giro (solo lectura) 593
26.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema 593
26.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo 593
26.13 VISRETAIN variable de sistema 594
26.13.1 Conservar visibilidad 594
26.14 VOLUMEPREC variable de sistema 594
26.14.1 Precisión de volumen 594
26.15 VOLUMEUNITS variable de sistema 595
26.15.1 Unidades de volumen 595
26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema 595
26.16.1 Ventana gráficamaximizado 595
26.17 VPROTATEASSOC variable de sistema 596
26.17.1 Vista rotada 596
26.18 VSMAX variable de sistema 596
26.18.1 Pantalla virtual máxima 596
26.19 VSMIN variable de sistema 596
26.19.1 Pantalla virtual mínima 596

Contenido

26.20 VTDURATION variable de sistema 597
26.20.1 Ver la duración de la transición 597
26.21 VTENABLE variable de sistema 597
26.21.1 Habilite las transiciones de vista 597
26.22 VTFPS variable de sistema 597
26.22.1 Ver el mínimo de transición FPS 597
27. W 599
27.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema 599
27.1.1 Los mensajes de advertencia 599
27.2 WHIPARC variable de sistema 600
27.2.1 Arcos 600
27.3 WHIPTHREAD variable de sistema 600
27.3.1 Whip thread 600
27.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema 601
27.4.1 Color del área de ventana 601
27.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema 601
27.5.1 Marco de cobertura 601
27.6 WMFBKGND variable de sistema 601
27.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows 601
27.7 WMFFOREGND variable de sistema 602
27.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows 602
27.8 WMFTTFASTEXT variable de sistema 602
27.8.1 Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows 602
27.9 WNDLMAIN variable de sistema 603
27.9.1 Estado de la ventana principal 603
27.10 WNDLSCRL variable de sistema 603
27.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows) 603
27.11 WNDLTEXT variable de sistema 603
27.11.1 Estado de la ventana de texto 603
27.12 WNDPMAIN variable de sistema 604
27.12.1 Esquina superior izquierda de la ventana principal 604
27.13 Variable del sistema WNDPTEXT 604
27.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto 604
27.14 WNDSMAIN variable de sistema 604
27.14.1 Tamaño de la ventana principal 604
27.15 WNDSTEXT variable de sistema 605
27.15.1 Tamaño de la ventana de texto 605
27.16 WORLDUCS variable de sistema 605
27.16.1 SCP mundial (solo lectura) 605
27.17 WORLDVIEW variable de sistema 605
27.17.1 Vista universal 605
27.18 WRITESTAT variable de sistema 606
27.18.1 Escribir estado 606
27.19 WSAUTOSAVE variable de sistema 606
27.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo 606
27.20 WSCURRENT variable de sistema 606
27.20.1 Espacio de Trabajo Actual 606

Contenido

28. X 607
28.1 XCLIPFRAME variable de sistema 607
28.1.1 Marco del recorte RefX 607
28.2 XDWGFADECTL variable de sistema 607
28.2.1 Control de volumen de base de datos de referencias externas 607
28.3 XEDIT variable de sistema 607
28.3.1 XRef editable 607
28.4 XFADECTL variable de sistema 608
28.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen 608
28.5 XLOADCTL variable de sistema 608
28.5.1 Control de carga RefX 608
28.6 Variable del sistema XLOADPATH 609
28.6.1 Ruta de carga RefX 609
28.7 XNOTIFYTIME variable de sistema 609
28.7.1 Tiempo Xnotify 609
28.8 XREFCTL variable de sistema 609
28.8.1 Control RefX 609
28.9 XREFNOTIFY variable de sistema 610
28.9.1 RefX notificar 610
28.10 XREFOVERRIDE variable de sistema 610
28.10.1 Anulación de Xref 610
29. Y 611
30. Z 612
30.1 ZOOMFACTOR variable de sistema 612
30.1.1 Factor de zoom 612
30.2 ZOOMWHEEL variable de sistema 612
30.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom 612

1. Referencia de variable de sistema

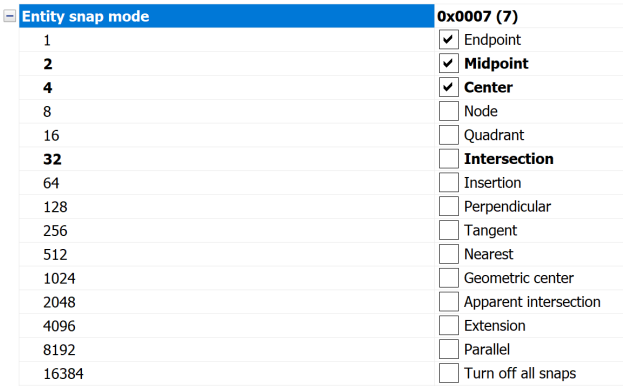
La Referencia de las variables del sistema ofrece una visión general de todas las variables del sistema en BricsCAD.

Las variables del sistema y las variables de preferencias se utilizan para guardar la configuración de BricsCAD y las preferencias del usuario. Se puede acceder a ellos a través del cuadro de diálogo Configuración. Muchas variables del sistema corresponden a otro software CAD. Cuando una variable es BricsCAD específica, también se indica.

Nota: El valor de la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE define si se reconocen las variables de sistema y/o de preferencia al escribir en la línea de comandos.

1.1 Tipos de datos variables del sistema

- **Booleano**: el valor es 1 o 0 (Verdadero o Falso, Sí o No).
- **Short**: valor entero en el rango de -32,768 a +32,767.
- **Largo**: valor entero en el rango de 2.147.483.648 a +2.147.483.647.
- **Real**: números de punto flotante con un punto decimal y sin separador de miles.
- **Cadena**: texto.
- **Estándar de cadena de caracteres**: texto de acuerdo con un formato específico, por ejemplo, una ruta de carpeta.
- **Punto 3D**: especifica un punto en un espacio 3D.
- **2D punto**: especifica un punto en el plano XY.
- **Variables de bandera de bits**: variable entera controlada por códigos de bits. El valor de esta variable cambia al añadir o eliminar opciones.



Entity snap mode	0x0007 (7)
1	☑ Endpoint
2	☑ **Midpoint**
4	☑ **Center**
8	☐ Node
16	☐ Quadrant
32	☐ **Intersection**
64	☐ Insertion
128	☐ Perpendicular
256	☐ Tangent
512	☐ Nearest
1024	☐ Geometric center
2048	☐ Apparent intersection
4096	☐ Extension
8192	☐ Parallel
16384	☐ Turn off all snaps

1.2 Ubicación de guardado de variables del sistema

- **Registro** de Windows (o archivo **config** para macOS y LINUX): el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual BricsCAD. El perfil de usuario actual se establece en el cuadro de diálogo Administrador de Perfiles de Usuario. Inicie el comando PROFILEMANAGER para abrir este cuadro de diálogo.

- **Dibujo**: el valor se guarda en el plano y se aplica solo a ese plano.
- **Preferencia**: el valor se guarda en un perfil de usuario. Cuando inicia BricsCAD, se cargan los valores del perfil de usuario actual. Los valores se aplican a todos los dibujos de la sesión actual de BricsCAD.
- **NO guardado**: el valor predeterminado está codificado y el nuevo valor no se guarda cuando se reinicia BricsCAD.
- **Espacio de trabajo**: el valor se guarda en el espacio de trabajo actual.

Nota: La distinción entre variable de sistema y de preferencia se refiere estrictamente a si el ajuste está marcado como variable de sistema (save="reg") o de preferencia del usuario (save="prf") en settings.xml.

1.3 Edición de variables del sistema

Las variables del sistema tienen un valor por defecto que puede ser editado:

- A través del cuadro de diálogo Configuración.
- Escribiéndolo en la línea Comando.

En el cuadro de diálogo Configuración, también puede filtrar variables que ya no están configuradas en su valor predeterminado.

1.4 Búsqueda de variables

Puede utilizar el comando SETVAR para buscar una variable.

2. _

2.1 _QUADTABFLAGS variable de sistema

2.1.1 Pestañas Quad

Ajuste temporal que se utiliza mientras que el diseño nuevo de la pestaña del Quad se implementa.

El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	12
Posibles opciones:	1: Anchura de pestañas fija 2: Etiquetas de pestaña centradas 4: Bordes de Pestaña 8: Altura pestaña doble 16: Mostrar propiedades de masa de Sólidos 3D

2.2 _VERNUM variable de sistema

2.2.1 Número de versión

Muestra el número de versión del programa.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

3. 2

3.1 2DCONSTRAINTFLAGS variable de sistema

3.1.1 Etiquetas 2D restricciones

Controla el comportamiento durante la resolución de restricciones 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantiene las direcciones de los segmentos y arcos. 1: Deshabilita segmentos.

4. 3

4.1 3DCOMPAREMODE variable de sistema

4.1.1 Modo de comparación

Controla la visualización del comando 3DCOMPARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 1: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo a la derecha. 2: Primer modelo a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 3: Primer modelo con diferencias a la izquierda, segundo modelo con diferencias a la derecha. 4: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 5: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 6: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica. 7: Ambos modelos con todas las diferencias en una ventana gráfica.

4.2 3DOSMODE variable de sistema

4.2.1 Modo de alineación de entidad 3D

Controla los tipos de ajuste de entidad 3D.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 33023
Valor Por defecto:	11

Valores posibles:	1: Desactiva todas las instantáneas 3D 2: Vértices de entidades 3D y vértices de control de splines 4: Puntomedio del borde 8: Centrado en la cara 16: Spline Nudo 32: perpendicular a la cara 64: Cercano a la cara 128: Punto de nube de puntos más cercano 32768: Intersección con la cara

4.3 3DSNAPMARKERCOLOR variable de sistema

4.3.1 Marca con color captura 3d

Controla el color de los marcadores de referencia 3D. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	5

5. A

5.1 ACADLSPASDOC variable de sistema

5.1.1 on_start.lsp para cada documento

Especifica si on_start_default.lsp y on_start.lsp se cargan en cada dibujo, al igual que on_doc_load.lsp y on_doc_load_default.lsp, o sólo cuando se abre el primer dibujo en una sesión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar on_start.lsp con cada plano Activado (1): Cargar on_start.lsp en todo dibujo

5.2 ACADPREFIX variable de sistema

5.2.1 Ruta de la carpeta del programa

Listado de rutas de soporte, con separadores de ruta añadidos de ser necesario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

5.3 ACADVER variable de sistema

5.3.1 Versión de AutoCAD

Muestra el número de versión del programa compatible con AutoCAD.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

5.4 ACISHLRRESOLUTION variable de sistema

5.4.1 Ocultar líneas de resolución para eliminar

Controla la distancia más pequeña utilizada para el cálculo de eliminación de líneas ocultas.

El valor negativo es la calibración automática basada en el tamaño del modelo (recomendado). Para entidades muy pequeñas, el valor se puede establecer en 0,001 o menos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

5.5 ACISOUTVER variable de sistema

5.5.1 Versión de Salida ACIS

Controla la versión ACIS de los archivos SAT para el comando ACISFUERA.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	70

5.6 ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE variable de sistema

5.6.1 Tamaño de paso de rejilla adaptable

Controla el espaciado de ajuste para el modo 'Adaptive Grid Snap' de la variable de sistema SNAPTYPE, en píxeles. También controla el tamaño de paso de la regla del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4,0

5.7 AFLAGS variable de sistema

5.7.1 Opciones de Atributo

Especifica las opciones predeterminadas para la creación de atributos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: No se ha seleccionado ningún modo 1: Invisible 2: Constante 4: Verificar 8: Predeterminado 16: Posición de bloqueo 32: Multilínea

5.8 ALLOWBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

5.8.1 Permitir cruces de línea de ruptura

Si se permiten cruces de línea de ruptura, las intersecciones entre los segmentos de línea de ruptura se calculan y se agregan como puntos a la superficie TIN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

5.9 ALLOWEDBENDANGLES variable de sistema

5.9.1 Ángulos de curva permitidos

Define los ángulos de curvatura permitidos para las conexiones creadas por el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Cualquiera 2: 90 4: 60 8: 45 16: 30

5.10 ALLOWTABEXTERNALMOVE variable de sistema

5.10.1 Mover pestañas externamente (Mac y Linux)

Permite a una pestaña ser trasladado a otro control de ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir que una pestaña se mueva externamente Activado (1): Permite una ficha para mover externamente

5.11 ALLOWTABMOVE variable de sistema

5.11.1 Mover pestañas (Mac & Linux)

Permite a una pestaña moverse horizontalmente, arrastre de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir mover pestañas Activado (1): Permite mover las pestañas

5.12 ALLOWTABSPLIT variable de sistema

5.12.1 Dividir pestañas (Mac & Linux)

Permite el control de ficha que dividirse arrastrando una ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permitir dividir pestañas Activado (1): permitir dividir pestañas

5.13 AMSYMSCALE variable de sistema

5.13.1 Escalado de anotaciones Mechanical2D

Controla la visualización de símbolos y texto de Mechanical2D en Model Space.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

Nota: El valor mínimo es 1,0E-100.

5.14 ANGBASE variable de sistema

5.14.1 Ángulo base

Controla la ubicación inicial del ángulo 0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

5.15 ANGDIR variable de sistema

5.15.1 Sentido de ángulos

Activa/desactiva la dirección del ángulo en sentido horario/antihorario.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Activado (0): sentido contrario a las agujas del reloj Desactivado (1): sentido de las agujas del reloj

5.16 ANGLESAMPLINGINTERVAL variable de sistema

5.16.1 Intervalo de muestreo de ángulo

Define el intervalo de muestreo de ángulo en grados decimales, que se utiliza para clasificar el redondeo en vértices convexos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	5

5.17 ANNOALLVISIBLE variable de sistema

5.17.1 La visibilidad de anotación

Oculta o muestra entidades anotativas que no admiten la escala de anotación actual. La configuración se guarda individualmente para el espacio modelo y cada diseño.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Solo se muestran las entidades anotativas que admiten la representación de escala actual 1: Se muestran todas las entidades anotativas

5.18 ANNOAUTOSCALE variable de sistema

5.18.1 Escalando Anotaciones

Sincronizar objetos anotativos con la escala de anotación actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-4
Valores posibles:	Escala de anotación recientemente establecida no se añade a los objetos anotativos. Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de bloqueo, apagado, las capas congeladas o de ventana gráfica congelada. Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos en capas desactivadas, congeladas o de ventana gráfica congelada. Se añade escala de anotación recién ajustada a los objetos anotativos que la apoyan, excepto a los objetos de capas bloqueadas. Se añade escala de anotación recién ajustada todos los objetos anotativos que la apoyan. No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 1). La escala de anotación recientemente establecida no se agrega a objetos anotativos (valor 2). No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 3). No se añadió la escala de anotación recientemente establecida a los objetos anotativos (valor 4).

5.19 ANNOMONITOR variable de sistema

5.19.1 Monitor de anotaciones

Enciende o apaga el controlador de anotaciones. Cuando está activado, se muestra una señal de advertencia cerca de la dimensión disociada.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: El controlador de anotaciones está desactivado, cualquier evento de edición y actualización de la documentación del modelo cambia automáticamente el valor a 2. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2. -1: El monitor de anotaciones está desactivado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1. 0: El monitor de anotaciones está desactivado. 1: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 1 y -1. 2: El monitor de anotaciones está activado. El control de la barra de estado alterna entre 2 y -2.

5.20 ANNOTATIVEDWG variable de sistema

5.20.1 Dibujo anotativo

Crea un bloque anotativo cuando este dibujo se inserta en otro dibujo.

Nota: La variable del sistema ANNOTATIVEDWG pasa a ser de sólo lectura si el dibujo contiene entidades anotativas

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No anotativo Activado (1): Anotaciones

5.21 ANTIALIASRENDER variable de sistema

5.21.1 Cantidad antialias para render

Controla la suavidad de la salida del comando RENDER.

Para valores superiores a 1 se calcula una salida suavizada, con un coste que aumenta con valores mayores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.22 ANTIALIASSCREEN variable de sistema

5.22.1 Cantidad anti-alias para la pantalla

Controla la suavidad de la visualización de la curva en pantalla.

PRECAUCIÓN: Cuando el estilo visual se establece en Estructura alambrica 2D y el valor es superior a 1, el cálculo de una pantalla suavizada tiene un alto coste de rendimiento. Para los otros modos de visualización, el tiempo de cálculo aumenta, pero con menor impacto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: 1x1 (sin antialiasing) 2: 2x2 3: 3x3 4: 4x4 5: 5x5 (máximo anti-aliasing)

5.23 APBOX variable de sistema

5.23.1 Caja de apertura de capturas a entidades

Muestra el cuadro de apertura Entity Snap, en el cursor, durante una acción de selección. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Véase también la variable de sistema APERTURA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no muestra el cuadro de apertura. Activado (1): Muestra el cuadro de apertura.

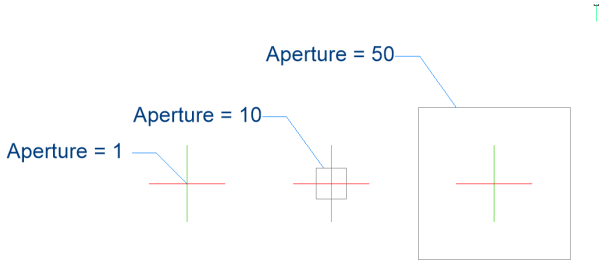
5.24 APERTURA variable de sistema

5.24.1 Sensibilidad de ajuste de entidad

Controla el tamaño del cuadro de apertura, en píxeles. Las instantáneas de entidades se activan cuando el cuadro de apertura pasa sobre una entidad. Para mostrar el interruptor de caja de apertura en la variable de sistema APBOX.

Se aceptan valores entre 1 y 50.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 1 a 50
Valor Por defecto:	10



5.25 ARCTESSELLATION variable de sistema

5.25.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

5.26 ARCTESSELLATIONGRADING variable de sistema

5.26.1 Aproximación del arco a media distancia

La distancia de ordenación media es la distancia máxima entre el arco y el segmento de la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.

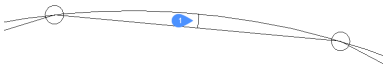
Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

5.27 ARCTESSELLATIONTEMPLATEELEMENT variable de sistema

5.27.1 Plantilla Arco de elementos de aproximación a la distancia media-alta

La distancia de coordenadas medias (1) es la distancia máxima entre el segmento de arco y la cuerda (recta) que se utiliza para la aproximación del arco.



Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.01

5.28 AREA variable de sistema

5.28.1 Área (solo lectura)

La última área calculada por los comandos AREA, LISTAR o LISTDB.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

5.29 AREAPREC variable de sistema

5.29.1 Precisión de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: use la variable de sistema LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.30 AREAUNITS variable de sistema

5.30.1 Unidades de Área

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

5.31 ARRAYASSOCIATIVITY variable de sistema

5.31.1 Matrices asociativas

Crea nuevas matrices como matrices asociativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no asociativo Activado (1): Asociativo

5.32 ARRAYEDITSTATE variable de sistema

5.32.1 Estado de edición de matriz (solo lectura)

Muestra si la entidad de origen de una matriz asociativa se está editando actualmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off

5.33 ARRAYTYPE variable de sistema

5.33.1 Tipo de Matriz

Especifica el tipo de matriz asociativa predeterminada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Matriz rectangular 1: Matriz de ruta 2: Matriz polar

5.34 ATTDIA variable de sistema

5.34.1 Diálogo de atributos

Muestra un cuadro de diálogo para valores de atributo para el comando INSERT.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo Activado (1): Utilizar el cuadro de diálogo

5.35 ATTFULLUPDATE variable de sistema

5.35.1 Restablecer atributos al editar un parámetro de bloque

Ajusta el comportamiento de los atributos de los bloques paramétricos.

Si está activado, cuando cambiar un parámetro de una referencia de bloque hace que se clone el bloque subyacente, los valores de todos los atributos de la referencia de bloque se restablecerán a los valores del bloque original.

Si está desactivado, solo se copiarán los atributos que faltan del bloque original.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Solo se copiarán los atributos que faltan del bloque original. Activado (1): Los valores de todos los atributos de la referencia de bloque se restablecerán a los valores del bloque original.

5.36 ATTMODE variable de sistema

5.36.1 Modo de visualización de atributos

Controla la visualización de atributos.

Nota: Si la variable ATTMODE está establecida en 2, se muestran todos los atributos, incluidos los atributos ocultos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: como se define en bloque 2: Mostrar todo

5.37 ATTRACTIONDISTANCE variable de sistema

5.37.1 Distancia de atracción de pinzamientos

Establece la distancia de atracción de pinzamientos. Véase también la variable de sistema ENABLEATTRACTION.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4

5.38 ATTREQ variable de sistema

5.38.1 Parámetros predeterminados de inserción

Controla la configuración de atributos para un bloque insertado con el comando INSERT.

Si está desactivado, utiliza los valores predeterminados. Si está activado, utiliza un aviso.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Utiliza los valores por defecto Activado (1): Solicitar al usuario

5.39 AUDITCTL variable de sistema

5.39.1 Control de revisión

Crea un archivo de informe de auditoría (ADT) cuando se utiliza el comando REVISION.

Cuando activa la variable de configuración AUDITCTL, Audit crea un archivo ASCII que describe los problemas y la acción realizada. Este informe, con la extensión de archivo .adt, se coloca en el mismo directorio que el dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no escribas archivos ADT Encendido (1): Escribir archivos ADT

5.40 AUTITERRORCOUNT variable de sistema

5.40.1 Recuento de errores de auditoría (solo lectura)

El número de errores encontrados en la última auditoría (comando REVISION).

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

5.41 AUNITS variable de sistema

5.41.1 Tipo de unidad angular

Controla el tipo de unidad para los ángulos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes 4: Unidades topográficas

5.42 AUPREC variable de sistema

5.42.1 Precisión de la unidad angular

Establece el número de decimales en unidades angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

5.43 AUTOCOMPLETEDELAY variable de sistema

5.43.1 Auto completo demora

Controla el retraso antes de que las funciones se muestren en la línea de comando. Consulte también la variable de sistema AUTOCOMPLETEMODE.

Se aceptan valores entre 0,0 y 10,0.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.3

5.44 AUTOCOMPLETEMODE variable de sistema

5.44.1 Completa el modo Auto

Controla las características de los tipos que se muestran en la línea de comando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	47
Posibles opciones:	1: Activar 2: Incorporación automática 4: Lista de sugerencias 8: Iconos de la pantalla (sin soporte) 16: Excluir la visualización de las variables del sistema 32: Visualización de las variables de preferencia

5.45 AUTOMATICCONNECTION variable de sistema

5.45.1 Conexión automática

Controla la creación automática de las conexiones en los comandos BIMLINEARSOLID y BIMAPPLYPROFILE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

5.46 AUTOMATICSTAIRSECTIONBEHAVIOR variable de sistema

5.46.1 Comportamiento automático de la sección de la escalera

Si se establece en Simbólico, se generará una representación simbólica de entidades clasificadas como Escaleras durante la generación de la sección. Esto solo afectará el comportamiento automático de la sección de escaleras. Para personalizar, inicie el comando BIMGENERATE2DSTAIR antes de seccionar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: simbólico 1: geométrico

5.47 AUTOMATICTEES variable de sistema

5.47.1 Camisetas automáticas

Controla la creación automática del ajuste de flujo de salida en caso de conexión de tipo T en el comando BIMFLOWCONNECT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar Activado (1): Activar

5.48 AUTOMENULOAD variable de sistema

5.48.1 Carga automática del menú

Cuando abre un plano, determina si se carga el menú predeterminado o un archivo de menú asociado con un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Descativado (0): no carga automática del menú Activado (1): carga automática del menú

5.49 AUTORESETSCALES variable de sistema

5.49.1 Purgar escalas utilizadas

Las escalas de anotación innecesarias se eliminan automáticamente cuando el dibujo contiene un gran número de escalas de anotación. Almacenar un gran número de escalas de anotación disminuye el rendimiento. Las balanzas se purgan cuando se carga el dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Preguntar en el cuadro de diálogo 1: Siempre purgue escalas innecesarias 2: No purgar las escalas y no mostrar cuadro de diálogo cuando la hora de elaborar contiene un gran número de escalas

5.50 AUTOSAVECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

5.50.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para auto-guardado

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, no se creará ningún archivo de autoguardado para los archivos que sólo se visualizan (el DBMOD cambia en cuanto se hace una panorámica y un zoom).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): guardar automáticamente el archivo para los archivos que solo se visualizan Activado (1): No hay archivo de autoguardado para los archivos que sólo se ven

5.51 AUTOSNAP variable de sistema

5.51.1 Auto-Captura

Alterna el seguimiento de referencia polar y de entidad y controla la visualización de un marcador de ajuste, información sobre herramientas y un imán.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Todos desactivados 1: marcador Selección automática 2: sugerencias de AutoSnap 4: imán AutoSnap 8: Seguimiento polar 16: Seguimiento de alineación de entidad 32: Información sobre herramientas para el seguimiento polar y el seguimiento de entidades 64: Línea de seguimiento de LASTPOINT

5.52 AUTOTRACKINGVECCOLOR variable de sistema

5.52.1 Color del vector de auto-rastreo

Especifica el color del vector de rastreo polar/snap.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	171

5.53 AUTOVPFITTING variable de sistema

5.53.1 Cambiar automáticamente el tamaño de las ventanas gráficas

Controla si los bordes de las ventanas se ajustan automáticamente cuando se está actualizando la vista

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no encaja automáticamente con los bordes de las ventanas gráficas Activado (1): ajustar automáticamente las fronteras de las ventanas de visualización

6. B

6.1 BACKGROUNDPLOT variable de sistema

6.1.1 Antecedentes trazado

Controla si el trazado en segundo plano está activado para las acciones de trazado y/o publicación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Ningún 1: al trazar (aún no compatible) 2: Al publicar

6.2 BACKZ variable de sistema

6.2.1 Desplazamiento del plano de recorte posterior

Especifica el desplazamiento del plano de recorte posterior del puerto de vista actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

6.3 BASEFILE variable de sistema

6.3.1 Plantilla

Especifica la ruta y el nombre del archivo de plantilla predeterminado que se utilizará al crear un nuevo dibujo. Si está vacío, se utilizarán los valores predeterminados integrados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro

6.4 BCFSOURCEURL variable de sistema

6.4.1 Url fuente de BCF

Especifica la dirección web del último servicio de colaboración BIM externo utilizado, lanzado desde el panel BIM BCF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.5 BILLOFMATERIALSSETTINGS variable de sistema

6.5.1 Valores predeterminados de la lista de materiales

Establece las opciones por defecto para la lista de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10
Valores posibles:	1: Añadir miniaturas a la nueva lista de materiales 2: Actualizar automáticamente las miniaturas 4: Mostrar mensajes de advertencia 8: Permitir múltiples inserciones de la misma tabla

6.6 BIMDEFAULTPROPERTIESPATH variable de sistema

6.6.1 Ruta de propiedades predeterminada

Las rutas de archivo para las propiedades, cargadas cuando se abre un nuevo documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	bimproj_user.xml; bimproj_IFC.xml; bimproj_quantity.xml

6.7 BIMMATCHPROP variable de sistema

6.7.1 Match BIM Properties

Habilita propiedades BIM coincidentes durante el comando MATCHPROP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Coincidir con las propiedades estándar 1: Hacer coincidir las propiedades estándar y las de BIM

6.8 BIMOSMODE variable de sistema

6.8.1 Modo refent BIM

Anula los modos de ajuste de entidad para entidades BIM utilizando códigos de bits.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Los modos de alineación de entidad no están sobrevalorados para las entidades BIM 1: Eje del sólido lineal 2: Eje de cuadrícula BIM

6.9 BIMPROFILESTANDARDS variable de sistema

6.9.1 Estándares del perfil

Especifica qué normas de perfil se utilizarán en el cuadro de diálogo y el panel de Perfiles. Puede agregar varios estándares utilizando el punto y coma **;** como separador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

6.10 BINDTYPE variable de sistema

6.10.1 Tipo de unión Refx

Controla cómo se manejan los nombres de XRefs cuando los XRefs se vinculan o editan en su lugar.

Si está activado, utiliza un comportamiento similar al de una inserción. Si está desactivado, utiliza el comportamiento de vinculación tradicional.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Comportamiento tradicional de la unión Activado (1): Comportamiento similar al inserción

- Si la variable BINDTYPE = 1 (comportamiento de inserción), las referencias X se convertirán en bloques.
- Si BINDTYPE = 0 (comportamiento de unión tradicional), vincula la xref y hace que la xref sea parte del dibujo (los objetos/capas del dibujo externo se agregarán al dibujo actual con el prefijo igual al nombre del archivo).

6.11 BKGCOLOR variable de sistema

6.11.1 Color de fondo

Controla el color de fondo de la ventana de dibujo en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:24.25.28

6.12 BKGCOLORPS variable de sistema

6.12.1 Color de fondo del espacio papel

Establezca el color de fondo de la ventana de dibujo cuando trabaje en espacio papel.

Sólo BricsCAD

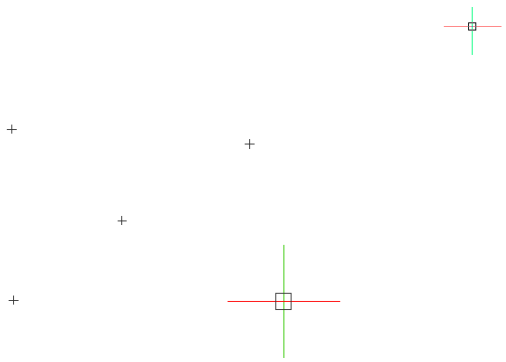
Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:250.250.250

6.13 BLIPMODE variable de sistema

6.13.1 Marcas auxiliares

Determina si se muestran o no los indicadores de marcador.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar los iconos de marcador Activado (1): Mostrar iconos de marcador



6.14 BLOCKEDITLOCK variable de sistema

6.14.1 Editor de bloques bloqueado

Desactiva el **Editor de bloques** (modo BEdit). Los bloques no se pueden editar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off

6.15 BLOCKEDITOR variable de sistema

6.15.1 Editor de bloques

Muestra si el editor de bloques está abierto o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

6.16 BLOCKIFYMODE variable de sistema

6.16.1 Configuración Blockify

Controla el comportamiento de los comandos BLOQUEO y PARAMETRICBLOCKIFY.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	16 a 247
Valor Por defecto:	176
Posibles opciones:	1: Usa todo el dibujo como espacio de búsqueda 2: Usar punto de inserción de bloque predeterminado 4: Usar nombre de bloque predeterminado 32: Comparar solo geometría 64: Convertir sólidos únicos en bloques 128: Mostrar previsualización

6.17 BLOCKIFYTOLERANCE variable de sistema

6.17.1 Tolerancia blockify

Especifica una tolerancia relativa utilizada en los comandos BLOCKIFY y PARAMETRICBLOCKIFY para determinar si dos entidades son iguales. Un ejemplo de tolerancia relativa es la relación máxima de la diferencia entre dos longitudes de línea y la longitud de una línea. Un valor negativo significa que el algoritmo determinará por sí mismo la tolerancia óptima (0,000001 para las entidades 2D y 0,0003 para las entidades 3D). Esta opción es muy recomendable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	-1.0

6.18 BLOCKLEVELOFDETAIL variable de sistema

6.18.1 Nivel de detalle

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Bajo 1: Alta

Nota: La representación de bajo nivel de detalle es un cuadro de delimitación.

6.19 BLOCKSPATH variable de sistema

6.19.1 Ruta de bloques

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para el comando INSERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar

Guardado en:	Preferencia

6.20 BMAUTOUPDATE variable de sistema

6.20.1 Actualizar componentes externos

Controla cuándo se recargan los componentes externos del ensamblaje para reflejar los cambios en sus archivos de definición.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo cuando se emite el comando BMUPDATE 1: Automáticamente cuando se abre el archivo

6.21 BMEXTERNALIZEILLEGALSYMBOLS variable de sistema

6.21.1 Tratamiento de símbolos ilegales

Define el tratamiento de los símbolos que no están permitidos en los nombres de archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Eliminar 2: reemplazar con guión bajo (_) 3: reemplazar con secuencias de escape

6.22 BMFORMTEMPLATEPATH variable de sistema

6.22.1 Ruta de la plantilla BMFORM

La ruta del archivo y el nombre del archivo de plantilla de comando BMFORM predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

6.23 BMUPDATEMODE variable de sistema

6.23.1 Modo de actualización de componentes de ensamblaje

Especifica si los componentes de montaje externos se vuelven a cargar solo en caso de que se modifiquen (más rápido) o se produzcan incondicionalmente (más lento, pero repara la estructura de montaje).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Actualizar solo componentes modificados 1: Actualizar todos los componentes

6.24 BOMFILTERSETTINGS variable de sistema

6.24.1 Configuración predeterminada del filtro BOM

Establece la configuración de filtro predeterminada para definir qué objetos incluir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	1: Incluir componentes mecánicos, bloques y sólidos 2: Incluir bloques y sólidos locales no mecánicos 4: Incluir referencias externas no mecánicas 8: Incluya capas sólidas 16: Ignorar el estado de la lista de materiales 32: Tratar las referencias externas como transparentes 64: Tratar las partes de la hoja como transparentes

Nota: Si el archivo no contiene ningún componente mecánico y el modo no requiere incluir ninguna entidad no mecánica, se ampliará para incluir todas las entidades no mecánicas.

6.25 BOMPROPERTYSET variable de sistema

6.25.1 Conjunto de propiedades BOM predeterminado

Establece un conjunto de propiedades por defecto para las tablas de la lista de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Propiedades sólo mecánicas 2: Todas las propiedades excepto las coordenadas 3: Todas las propiedades

Nota: Si el modo de filtro de la lista de materiales requiere incluir objetos no mecánicos (BOMFILTERSETTINGS = 2 / 4 / 6)), el conjunto de propiedades se ampliará automáticamente para incluir todas las propiedades excepto las coordenadas (BOMPROPERTYSET=2).

6.26 BOMTEMPLATE variable de sistema

6.26.1 Plantilla por defecto

Define una ruta al archivo con la plantilla de lista de materiales predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

6.27 BOMTHUMBNAILHEIGHT variable de sistema

6.27.1 Altura de la miniatura por defecto, px

Establece la altura predeterminada de la miniatura para las tablas BOM, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

6.28 BOMTHUMBNAILWIDTH variable de sistema

6.28.1 Ancho de la miniatura por defecto, px

Establece la anchura por defecto de las miniaturas de las tablas de la lista de materiales, en píxeles

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	200

6.29 BOUNDARYCOLOR variable de sistema

6.29.1 Color de límite detectado

Controla el color utilizado para detectar límites.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255

Valor Por defecto:	95

6.30 BSYSLIBCOPYOVERWRITE variable de sistema

6.30.1 Bsyslib copia sobrescribir

Controla cómo se copian los materiales o las composiciones con un nombre que ya existe en el dibujo de destino.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Saltar 2: Sobrescribir 3: Cambiar el nombre

6.31 BVMODE variable de sistema

6.31.1 Modo de visibilidad de bloques (solo lectura)

Controla cómo se muestran las entidades ocultas en el **editor de bloques**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades ocultas son invisibles 1: Las entidades ocultas son visibles pero atenuadas

7. C

7.1 CACHELAYOUT variable de sistema

7.1.1 Cache de presentaciones

Especifica si los diseños se almacenan en caché, lo que da como resultado un cambio más rápido de un diseño a otro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar el diseño en caché Activado (1): Disposición de la caché

7.2 CAMERADISPLAY variable de sistema

7.2.1 Cámara de visualización

Muestra una representación visual de una cámara para todas las ubicaciones de la cámara.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar glifos de luz Activado (1): Mostrar los glifos de la cámara

7.3 CAMERAHEIGHT variable de sistema

7.3.1 Cámara de altura

Controla la altura por defecto, en unidades de dibujo, para los objetos de la nueva cámara.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	0.0

7.4 CANNOSCALE variable de sistema

7.4.1 Nombre de escala de anotación

Controla el nombre de la escala de anotación actual para el espacio actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1:1

7.5 CANNOSCALEVALUE variable de sistema

7.5.1 Valor de escala de anotación (solo lectura)

Muestra el valor actual de la anotación de escala.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

7.6 CDATE variable de sistema

7.6.1 Fecha del calendario (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actual, en formato decimal.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

7.7 CECOLOR variable de sistema

7.7.1 Color de entidades

Establece el color de las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

7.8 CELTSCALE variable de sistema

7.8.1 Escala de tipo de línea de entidades

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Más grande que 0
Valor Por defecto:	1.0

7.9 CELTYPE variable de sistema

7.9.1 Tipo de línea de entidades

Especifica el tipo de línea para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

7.10 CELWEIGHT variable de sistema

7.10.1 Grosor de línea de entidades

Establece el grosor de línea de las nuevas entidades.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-1

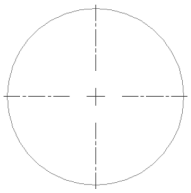
Valores posibles:	-3: grosor de línea predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: grosor de línea por bloque -1: grosor de línea por capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

7.11 CENTERCROSSGAP variable de sistema

7.11.1 Hueco marca cruz del centro

Determina el hueco entre la marca central y sus líneas centrales.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.05x

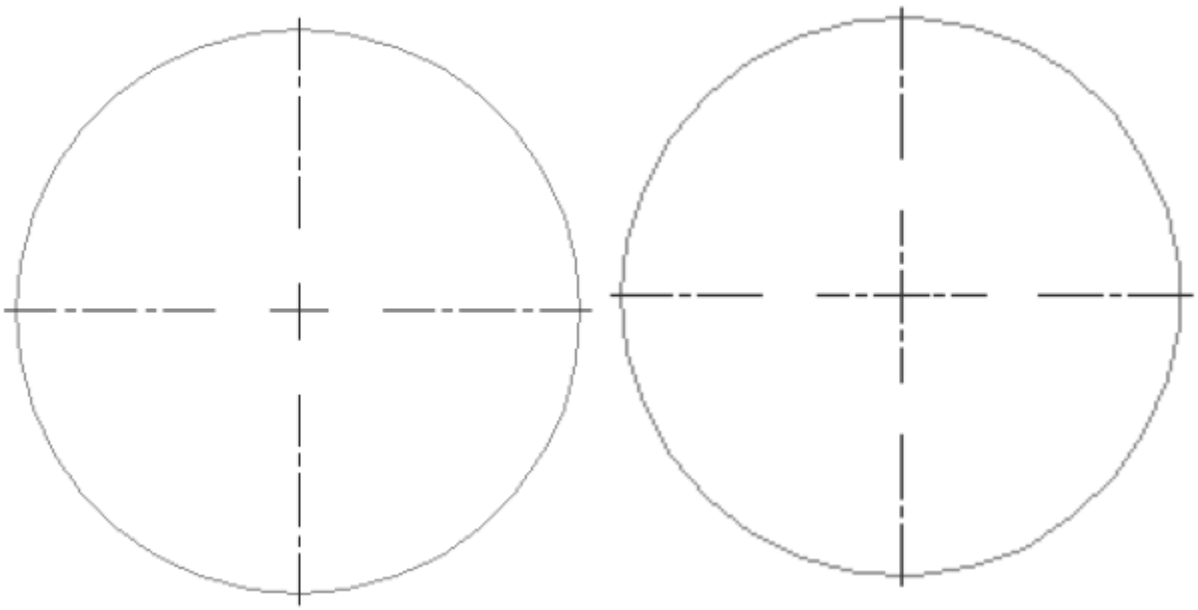


7.12 CENTERCROSSSIZE variable de sistema

7.12.1 Tamaño de cruz de la marca central

Determina el tamaño de la marca del centro asociativo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1x



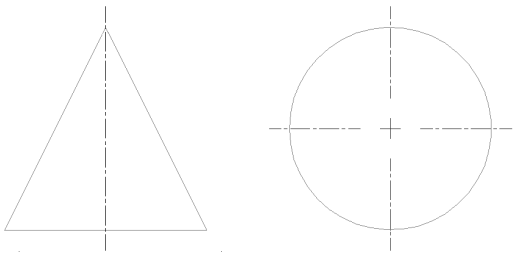
7.13 CENTEREXE variable de sistema

7.13.1 Longitud de las extensiones de la línea central

Controla la longitud de extensión de una línea central.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.12: si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.5: si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

Nota: El valor se expresa en unidades de dibujo.



7.14 CENTERLAYER variable de sistema

7.14.1 Capa predeterminada para marca central o línea central

Especifica una capa predeterminada para una nueva marca central o línea central.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

7.15 CENTERLTSCALE variable de sistema

7.15.1 Escala de tipo de línea para marca central o línea central

Controla la escala del tipo de línea utilizada para crear marcas y líneas centrales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

7.16 CENTERLTYPE variable de sistema

7.16.1 Marca de centro/tipo de línea de línea central

Controla el tipo de línea utilizado por las marcas de centro y las líneas de centro.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	CENTRO2

7.17 CENTERLTYPEFILE variable de sistema

7.17.1 Tipo de línea archivo para marca central o línea central

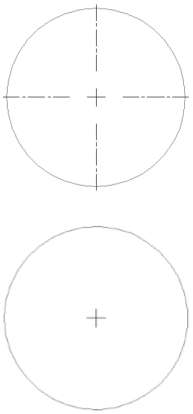
Controla el archivo de tipo de línea utilizado para crear marcas y líneas de centro.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	• Valor predeterminado en los dibujos de unidades imperiales: **default.lin** • Valor predeterminado en dibujos de unidades métricas: **iso.lin**

7.18 CENTERMARKEXE variable de sistema

7.18.1 Extensión automática para marca central o línea central

Extiende automáticamente las líneas centrales para nuevas marcas centrales y líneas centrales.



Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): sin extensión automática Activado (1): extensión automática

7.19 CETRANSPARENCY variable de sistema

7.19.1 Transparencia para las nuevas entidades

Especifica el nivel de transparencia para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa
Valores posibles:	ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

7.20 CHAMFERA variable de sistema

7.20.1 Primera distancia de chaflán

Controla la distancia del primer chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Distancia-Distancia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.21 CHAMFERB variable de sistema

7.21.1 Segunda distancia de chaflán

Controla la segunda distancia del chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es distancia-distancia.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.22 CHAMFERC variable de sistema

7.22.1 Longitud de chaflán

Especifica la longitud del chaflán cuando el modo de entrada del chaflán requiere una longitud y un ángulo (CHAMMODE es Longitud-Angulo).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.23 CHAMFERD variable de sistema

7.23.1 Ángulo de chaflán

Controla el ángulo de chaflán cuando la variable de sistema CHAMMODE es Longitud-Ángulo.

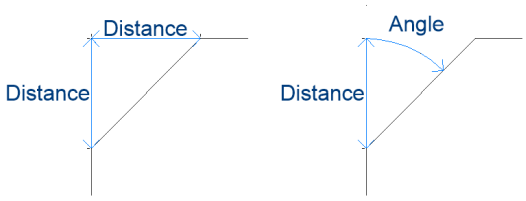
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

7.24 CHAMMODE variable de sistema

7.24.1 Modo de chaflán

Controla el método de creación de chaflán predeterminado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Distancia-Distancia 1: Longitud-Ángulo



7.25 CHECKDWLPRESENCE variable de sistema

7.25.1 Comprobar el archivo DWL existente antes de abrirlo

Al intentar abrir un plano, advertir al usuario sobre la presencia de un archivo de bloqueo dwl. El contenido de los archivos de bloqueo permite informar a otros usuarios que intentan abrir ese dibujo, que está en uso, desde cuándo y por quién. Esto suele ser útil para planos en una carpeta compartida a la que pueden acceder varios usuarios desde diferentes sistemas operativos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Desactivado (Windows) Activado (Mac y Linux)
Valores posibles:	Desactivado (0): No comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo Encendido (1): Comprobar la existencia del archivo dwl antes de abrir un dibujo

7.26 CIRCLERAD variable de sistema

7.26.1 Radio del círculo

Especifica el radio de círculo predeterminado.

Un valor de cero significa que no hay valor predeterminado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

7.27 CIVILASSOCIATIVITY variable de sistema

7.27.1 A

Controla si las entidades civil son asociativas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Las superficies TIN son asociativas 2: Las calificaciones son asociativas 4: Las superficies de volumen TIN son asociativas 8: Los corredores son asociativos

7.28 CLAYER variable de sistema

7.28.1 Capa Actual

Establece la capa para las nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

7.29 CLEANSCREENOPTIONS variable de sistema

7.29.1 Limpiar las opciones de pantalla

Controla qué elementos de la interfaz de usuario están ocultos por el comando CLEANSCREENON.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	15
Posibles opciones:	1: Ocultar pestañas de documentos 2: Ocultar paneles acoplables 4: Ocultar barras de herramientas 8: Ocultar cinta 16: Ocultar línea de comando 32: Ocultar barra de estado 64: Ocultar barra de menú

7.30 CLEANSCREENSTATE variable de sistema

7.30.1 Limpiar estado de la pantalla

Especifica si el estado de la pantalla limpia está activo o no. El estado de la pantalla limpia está controlado por los comandos CLEANSCREENON y CLEANSCREENOFF. La activación del estado de pantalla limpia hace que el área de dibujo sea mayor al ocultar elementos de la interfaz de usuario.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off

7.31 CLIPBOARDFORMAT variable de sistema

7.31.1 Formato DWG del Portapapeles

Especifica la versión de formato de dibujo utilizada para copiar en el portapapeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	1: DWG 2018 4: DWG 2013 7: DWG 2010 10: DWG 2007 13: DWG 2004 16: DWG 2000 19: DWG R14 22: DWG R13 25: DWG R11/R12

7.32 CLIPBOARDFORMATS variable de sistema

7.32.1 Formatos del Portapapeles

Tipos de datos que se admiten al copiar en el portapapeles. Los indicadores pueden desmarcarse para mejorar el rendimiento. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 127

Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	1: Mapa de bits 2: Formato de imagen de metarchivo 4: Metarchivo mejorado 8: AutoCAD.r14 16: BricsCAD 32: OLE Fuente Incrustada y objeto descriptor 64: Tabla de datos CVS y XMLSS

7.33 CLIPROMPTLINES variable de sistema

7.33.1 Líneas de solicitud

Controla el número máximo de líneas flotantes de texto que se muestran momentáneamente sobre la línea de comando. Solo se aplica si la línea de comandos está oculta o flota con la variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME activada (1).

Se aceptan valores entre 0 y 64.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 64
Valor Por defecto:	4

7.34 CLISTAR variable de sistema

7.34.1 Estado de la línea de comandos (solo lectura)

Estado de la línea de comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): la línea de comando es invisible Activado (1): la línea de comandos es visible

7.35 CLOSECHECKSONLYFIRSTBITDBMOD variable de sistema

7.35.1 Ignorar todo excepto el primer bit de DBMOD para cerrar

El primer bit(1) de DBMOD significa que la base de datos de objetos se modifica. Si esta preferencia de usuario está activada, puede ver un archivo y luego cerrarlo sin que se le pida que lo guarde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no cierre el plano sin recibir una solicitud para guardar el archivo. Encendido (1): Cierra el dibujo sin recibir una petición de guardar el archivo.

7.36 CLOUDDOWNLOADPATH variable de sistema

7.36.1 Ruta de descarga en la nube

La ruta de la carpeta para los archivos descargados a través del panel **Bricsys 24/7**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	{User}Documentos/Bricsys247

7.37 CLOUDLOG variable de sistema

7.37.1 Registro en la nube

Especifica si las transacciones de Bricsys 24/7 están siendo registradas o no. Si se establece en 2 ("Archivo de registro"), el archivo de registro se escribirá en la carpeta especificada por la variable LOGFILEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin registro 1: Mensaje Log 2: Archivo de registro

7.38 CLOUDLOGVERBOSE variable de sistema

7.38.1 Registro detallado de la nube

Crea un registro detallado para Bricsys 24/7.

Si está activado, se registra más información y las acciones de Bricsys 24/7 serán más lentas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): desactiva archivo de protocolo On (1): activa archivo de protocolo

7.39 CLOUDONMODIFIED variable de sistema

7.39.1 Nube en modificado

Especifica qué hacer cuando un archivo abierto desde Bricsys 24/7, se modifica y guarda localmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: No hacer nada 1: Mensaje 2: Siempre subir a nueva revisión 3: Siempre guarde localmente bajo el nuevo nombre

7.40 CLOUDSERVER variable de sistema

7.40.1 Servidor de la nube

La dirección del servidor Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	https://my.bricsys247.com/

7.41 CLOUDSSOSCOPE variable de sistema

7.41.1 Alcance SSO Nube

Especifica los ámbitos o permisos que se utilizarán al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	correo electrónico del perfil de openid

7.42 CLOUDSSOCLIENTID variable de sistema

7.42.1 ID de cliente de SSO en la nube

Especifica el client_id que se utilizará al conectarse al servicio SSO.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	bricscad, bricscad

7.43 CLOUDTEMPFOLDER variable de sistema

7.43.1 Carpeta temporal de la nube

La ruta del archivo para archivos temporales de Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/Bricsys_24_7

7.44 CLOUDUPLOADDEPENDENCIES variable de sistema

7.44.1 Dependencias de carga en la nube

Controla qué hacer con las dependencias, como XRefs, cuando se carga un dibujo en Bricsys 24/7.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Subir dibujo único (ignorar dependencias) 1: Utilice diálogo eTransmit si el dibujo contiene referencias externas 2: Siempre utilice diálogo eTransmit

7.45 CMATERIAL variable de sistema

7.45.1 Material actual

Controla el material de renderizado predeterminado para nuevas entidades.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

7.46 CMDACTIVE variable de sistema

7.46.1 Comando activo (solo lectura)

Indica el tipo del comando actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Está activo un comando ordinario 2: Están activos un comando ordinario y un comando transparente 4: Script activo 8: Cuadros de diálogo activos 16: El DDE está activo 32: lisp activo (sólo visible para un comando definido ObjectARX) 64: Comando ObjectARX activo

7.47 CMDDIA variable de sistema

7.47.1 Diálogos comunes

Especifica si los cuadros de diálogo están activados para los comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar el cuadro de diálogo para comandos Activado (1): Usar cuadro de diálogo para comandos

7.48 CMDECHO variable de sistema

7.48.1 Eco de comandos

Activa o desactiva la visualización de mensajes y entradas mediante lisp 'command' la función.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): apagado Activado (1): Echoing on

7.49 CMDLINEEDITBGCOLOR variable de sistema

7.49.1 Color de fondo de la edición de la línea de comandos

El color de fondo del campo de edición de la línea de comando.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

7.50 CMDLINEEDITFGCOLOR variable de sistema

7.50.1 Color de primer plano para edición de línea de comandos

El color de primer plano del campo de edición de la línea de comando.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

7.51 CMDLINEFADINGLOGBGCOLOR variable de sistema

7.51.1 Color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comando

El color de fondo del registro de desvanecimiento de la línea de comandos.

El color se puede representar como un nombre (para los colores estándar) o como valores RGB. En la línea de comandos, el color puede introducirse como un nombre (para los colores estándar), valores RGB o color HTML.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 50 54 56 (Cuadro de diálogo de configuración) #323638 (Línea de comandos)

7.52 CMDLINEFADINGLOGFADEDELAY variable de sistema

7.52.1 Registro de desvanecimiento de la línea de comando

El retraso antes de que el registro de la línea de comandos comience a desvanecerse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	2.0

7.53 CMDLINEFADINGLOGFGCOLOR variable de sistema

7.53.1 Color de primer plano del registro de desvanecimiento de la línea de comando

La línea de comando desvanece el color de primer plano del registro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	Blanco

7.54 CMDLINEFADINGLOGTRANSPARENCY variable de sistema

7.54.1 Transparencia de registro de desvanecimiento de línea de comando

Controla la transparencia del registro de desvanecimiento de la línea de comando.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

7.55 CMDLINEFONTNAME variable de sistema

7.55.1 Nombre de fuente para línea de comandos

Especifica la fuente a usar en la Barra de Comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Consolas
Valores posibles:	

7.56 CMDLINEFONTSIZE variable de sistema

7.56.1 Tamaño de fuente para línea de comandos

Tamaño de fuente para línea de comandos.

Se aceptan valores entre 1 y 10.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	10

7.57 CMDLINEFRAMEACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

7.57.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo

Controla la transparencia del marco de la línea de comando cuando está activo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

Un valor de cero significa completamente opaco, 100 si es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10

7.58 CMDLINEFRAMEINACTIVETRANSPARENCY variable de sistema

7.58.1 Transparencia del marco de la línea de comando cuando está inactivo

Controla la transparencia del marco de la línea de comandos cuando está inactivo.

Se aceptan valores entre 0 y 100. Un valor de cero significa completamente opaco, 100 es completamente transparente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	30

7.59 CMDLINEFRAMEUSETEXTSCR variable de sistema

7.59.1 Marco de la línea de comandos TEXTSCR

Cuando la línea de comando se muestra como un mini-marco, controla el efecto del comando TEXTSCR. Si está habilitado, se muestra una ventana separada (igual que en el estado acoplado). Si no está habilitado, se integra una ventana deslizable con el mini-marco. Además, la configuración tiene un impacto en la duración de los avisos (por ejemplo, para el comando LIST).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado Activado (1): muestra la ventana del historial (TEXTSCR) en un marco flotante separado

7.60 CMDLINELISTBGCOLOR variable de sistema

7.60.1 Color de fondo para el listado de la línea de comandos

Especifica el color de fondo de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:130,130,130

7.61 CMDLINELISTFGCOLOR variable de sistema

7.61.1 Color de primer plano para el listado de línea de comandos

El color de primer plano de la lista del historial de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	Blanco

7.62 CMDLINEOPTIONBGCOLOR variable de sistema

7.62.1 Color de fondo de la opción de línea de comando

El color de fondo de las opciones de la línea de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:121,132,142

7.63 CMDLINEOPTIONSHORTCUTCOLOR variable de sistema

7.63.1 Opción de línea de comando color de acceso directo

El color de acceso directo de la opción de línea de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:255,187,0

7.64 CMDLINEUSEMINIFRAME variable de sistema

7.64.1 Minicuadro flotante de la línea de comandos

Controla si se usa el minimarco cuando la línea de comando flota.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar el nuevo mini-marco Activado (1): Usar nuevo minifotograma

Nota: La variable de sistema CMDLINEUSEMINIFRAME reemplaza a la variable de sistema CMDLINEUSENEWFRAME.

7.65 CMDLNTEXT variable de sistema

7.65.1 Prefijo del mensaje

Controla el texto del prefijo que se muestra en la línea de comandos cuando no hay ningún comando activo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	:

7.66 CMDNAMES variable de sistema

7.66.1 Nombre de comando activo (solo lectura)

Los nombres de cualquier comando activo o transparente.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

7.67 CMLEADERSTYLE variable de sistema

7.67.1 Estilo de directriz múltiple

Controla el estilo de directriz múltiple para entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

7.68 CMLJUST variable de sistema

7.68.1 Justificación de multilíneas

Controla la justificación de multilíneas en relación con el cursor, para el comando LINEAM.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: arriba (segunda línea creada debajo del cursor) 1: cero (líneas creadas a ambos lados del cursor) 2: inferior (segunda línea creada sobre el cursor)

7.69 CMLSCALE variable de sistema

7.69.1 Escala de multilíneas

Controla la distancia total entre las líneas creadas con el comando LINEAM.

Un factor de escala negativo refleja las líneas de desplazamiento.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0: Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 20.0: Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

7.70 CMLSTYLE variable de sistema

7.70.1 Estilo de multilíneas

Controla el estilo de líneas múltiples para las entidades creadas con el comando LINEAM.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

7.71 CMPCLRMISS variable de sistema

7.71.1 Color de las entidades que faltan - DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades que faltan durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

7.72 CMPCLRMOD1 variable de sistema

7.72.1 Color de entidades modificadas- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	253

7.73 CMPCLRMOD2 variable de sistema

7.73.1 Color de entidades modificadas en el segundo dibujo- DWGCOMPARAR

Controla el color de las entidades modificadas en el segundo dibujo durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	2

7.74 CMPCLRNEW variable de sistema

7.74.1 Color de nuevas entidades en -DWGCOMPARAR

Controla el color de las nuevas entidades durante el comando DWGCOMPARAR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

7.75 CMPDIFFLIMIT variable de sistema

7.75.1 Número máximo de entidades - DWGCOMPARAR

Controla el límite de entidades para comparar durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 1 y 10.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 10000000
Valor Por defecto:	10000000

7.76 CMPFADECTL variable de sistema

7.76.1 Atenuar - DWGCOMPARAR

Controla el nivel de atenuación de las entidades no modificadas durante el comando DWGCOMPARAR.

Se aceptan valores entre 0 y 90. Un valor de cero significa Máxima opacidad, 90 significa máxima transparencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80

7.77 CMPLOG variable de sistema

7.77.1 Control de registros - DWGCOMPARAR

Alterna la creación de un informe de registro (cmplog) para el comando DWGCOMPARAR.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos cmplog Activado (1): escribir archivos cmplog

7.78 COLORBOOKPATH variable de sistema

7.78.1 Ruta de búsqueda de archivos de libros en color

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos de componentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.79 COLORPICKBOX variable de sistema

7.79.1 Color de la caja de selección

Establece el color de la caja de selección. Se aceptan valores entre 0 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255

Valor Por defecto:	7

7.80 Variable del sistema COLORTHEME

7.80.1 Tema de color de la interfaz de usuario

Elija un esquema de color oscuro o claro para los elementos de la interfaz de usuario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color oscuro 1: Tema de color claro

7.81 COLORX variable de sistema

7.81.1 Color del eje X

Controla el color del eje X.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	11

7.82 COLORY variable de sistema

7.82.1 Color del eje Y

Controla el color del eje Y.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	112

7.83 COLORZ variable de sistema

7.83.1 Color del eje Z

Controla el color del eje Z.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

7.84 COMACADCOMPATIBILITY variable de sistema

7.84.1 Compatibilidad COM Acad

Use la configuración del registro para hacer que las aplicaciones VB existentes se ejecuten con BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar la configuración del registro Activado (1): Usar configuración del registro

Nota: Cuando la variable de sistema COMACADCOMPATIBILITY se establece en **en**, los archivos de dibujo AutoCAD® que están incrustados como objetos OLE en otras aplicaciones se abrirán en BricsCAD.

7.85 COMBINETEXTMODE variable de sistema

7.85.1 Opciones de COMBINETEXTMODE

Controla el orden de selección del texto, el método de ajuste de palabras y el estilo de interlineado para el comando TXT2MTXT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	11
Posibles opciones:	1: Combinar en un solo texto 2: Ordenar de arriba abajo 4: Texto de envoltura de palabras 8: Espaciado de línea uniforme

7.86 COMMUNICATORBACKGROUNDMODE variable de sistema

7.86.1 Realizar importación y exportación en segundo plano

Permite la interacción del usuario mientras se realiza la importación/exportación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la importación y exportación en segundo plano Activado (1): Habilitar la importación y exportación en segundo plano

7.87 COMPASS variable de sistema

7.87.1 Compás

Activa o desactiva la visualización del compás 3D Activar/Desactivar en la ventana actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): brújula 3D desactivada Activado (1): brújula 3D activada

7.88 COMPONENTSCONFIG variable de sistema

7.88.1 Configuración del panel de la biblioteca

El nombre del archivo de configuración del panel **biblioteca** activo. Controla lo que se muestra en el panel **biblioteca**.

Utilice el comando SRCHPATH para encontrar el archivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo

7.89 COMPONENTSPATH variable de sistema

7.89.1 Ruta del directorio de la biblioteca

La(s) ruta(s) de archivo para los componentes creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

7.90 CONSTRAINTBARDISPLAY variable de sistema

7.90.1 Visualización de restricciones

Controla cuándo se muestran las restricciones.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Mostrar marcadores de restricción cuando se agregan restricciones geométricas 2: Mostrar marcadores de restricción ocultos cuando se seleccionan entidades restringidas

7.91 CONTINUOUSMOTION variable de sistema

7.91.1 Movimiento continuo

Controla si la rotación continúa después de soltar el mouse durante los comandos GIRA

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el movimiento inercial continuo en tiempo real Activado (1): Permitir movimiento inercial continuo en tiempo real

7.92 CONVERTODMAX variable de sistema

7.92.1 Multiplicador máximo del diámetro exterior

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1.1

7.93 CONVERTODMIN variable de sistema

7.93.1 Multiplicador mínimo del diámetro exterior

Tipo:	Real

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.95

7.94 CONVERTTHMAX variable de sistema

7.94.1 Multiplicador máximo para espesor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2

7.95 CONVERTTHMIN variable de sistema

7.95.1 Multiplicador mínimo del grosor

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.5

7.96 COORDS variable de sistema

7.96.1 Coordenadas

Especifica el formato y la frecuencia de actualización del campo de coordenadas en la barra de estado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Actualizar coordenadas sólo al seleccionar puntos 1: Las coordenadas siempre muestran la ubicación del puntero 2: Coordenadas en forma polar para la selección de puntos, distancias y ángulos 3: Coordenadas en forma geográfica como latitud y longitud

7.97 COPYMODE variable de sistema

7.97.1 Modo de copia

Controla si el comando COPIAR crea una sola copia o varias copias, de forma predeterminada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Repetir automáticamente 1: Crear copia simple

7.98 CPLOTSTYLE variable de sistema

7.98.1 Estilo de Impresión Actual

Especifica el estilo de trazado para las nuevas entidades. En los dibujos de modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), CPLOTSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), las opciones para CPLOTSTYLE son: "BYLAYER" (predeterminado), "BYBLOCK", "NORMAL" y "USER DEFINED". Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

7.99 CPROFILE variable de sistema

7.99.1 Perfil actual (solo lectura)

El nombre del perfil de usuario actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	PorDefecto

7.100 CRASHREPORTDE variable de sistema

7.100.1 Envío de informes de cierres inesperados (Windows)

Controla las preferencias para compartir el informe de bloqueo y mostrar el bloqueo **Informe** cuadro de diálogo.

El envío de un informe de bloqueo ayuda a identificar y solucionar cualquier problema y a mejorar BricsCAD para todos los usuarios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Preguntar antes de enviar 1: Envía siempre sin preguntar 2: No enviar y no preguntar

7.101 CREATETHUMBNAILONTHEFLY variable de sistema

7.101.1 Crear vista previa en miniatura sobre la marcha

Genera una miniatura de vista previa en el cuadro de diálogo **abrir**, si un dibujo no tiene una miniatura. No se aplica si el dibujo se guardó con la variable de sistema RASTERPREVIEW activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No crear vista previa en miniatura al vuelo Activado (1): Crear vista previa en miniatura al vuelo

7.102 CREATESKETCHFEATURE variable de sistema

7.102.1 Función basada en bocetos (experimental)

Controla si la entidad basada en boceto se debe crear en los comandos Extruir y Revolucionar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: no crear funciones basadas en boceto 1: Crear función basada en boceto

Nota: Esta variable del sistema también se puede configurar presionando el botón de alternancia **CreateSketchFeature** en la cinta.

La ubicación del botón de alternar depende del archivo CUI cargado y del espacio de trabajo:

Interfaz clásica
Espacio de trabajo**Modelado**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > panel de cinta **Modelado directo**.
Espacio de trabajo**Mecánico**: pestañas **Sólido** y **Superficie** > **Crear** panel de cinta.

Interfaz moderna
Espacios de trabajo de**modelado** y **mecánica**: pestaña **Inicio** > panel de cinta **Controles**.

7.103 CREATEVIEWPORTS variable de sistema

7.103.1 Creación automática de ventanas

Especifica si se creará una nueva ventana automáticamente para las nuevas presentaciones creadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No crear una ventana gráfica para los nuevos diseños Activado (1): Crear una ventana gráfica para los nuevos diseños

7.104 CROSSHAIRDRAWMODE variable de sistema

7.104.1 Modo render Punto de mira

Especifica la forma en que se representa el cursor del ratón mientras está dentro de la ventana de dibujo (cruza, casilla de selección, etc.). Si el valor de CROSSHAIRDRAWMODE es 0, el crosshair siempre se representa en el nivel del kit de herramientas de la ventana. Los subelementos habilitan un cursor renderizado según el estilo visual.

- En 2dwireframe, renderiza la retícula en OpengGL. Intentos de eliminar duplicados de cursor o parpadeo, que pueden ocurrir mediante el kit de herramientas de la ventana.
- En estilos visuales RedSDK, renderiza la cruz por RedSDK. Representar el cursor por RedSDK suele ser más rápido, pero es posible que algunos sistemas antiguos no lo admitan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0 (Mac & Linux) 2 (Windows)
Valores posibles:	0: Representar siempre el cabezal en el nivel del kit de herramientas de la ventana 1: Render punto de mira en OpenGL, para dibujos 2D 2: Render punto de mira por Redsdk, para dibujos 3d

7.105 CROSSINGAREACOLOR variable de sistema

7.105.1 Color del área de cruce

Especifica el color de las áreas de selección en cruces. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	91

7.106 CTAB variable de sistema

7.106.1 Pestaña actual

Almacena el nombre de la pestaña actual (modelo o diseño) en el plano. Permite controlar qué ficha está activa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Modelo

7.107 CTABLESTYLE variable de sistema

7.107.1 Estilo de tablas actual

Especifica el estilo de tabla para las nuevas entidades de tabla.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

7.108 CTRL3DMOUSE variable de sistema

7.108.1 Modo ratón 3D

Especifica la navegación de vista con el ratón 3D 3Dconnexion.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Desactivar el ratón 3D 1: Habilitar ratón 3D

7.109 CTRLMOUSE variable de sistema

7.109.1 Accesos de ratón

Alterna los accesos directos del ratón para varias operaciones:

- Ctrl + Shift + botón izquierdo para el zoom en tiempo real.
- Ctrl + Shift + Botón derecho para la panorámica en tiempo real.
- Ctrl + botón central para la rotación de la vista.
- Ctrl + botón derecho para la rotación de la vista con eje Z fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Deshabilitar los accesos de ratón 1: Habilitar los accesos de ratón

7.110 CTRLMBUTTON variable de sistema

7.110.1 Clic del botón central

Activa/desactiva los puntos de seguimiento temporales en el clic central (clic con rueda del ratón).

Nota: Esta variable solo está disponible en la línea de comando.

Si CTRLMBUTTON está activado, durante un comando se puede utilizar un clic central del ratón para comenzar a introducir puntos de seguimiento temporales.

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: desactiva los puntos de seguimiento temporales al hacer clic en el botón central. 1: Habilita los puntos de seguimiento temporales al hacer clic con el botón central.

7.111 CURSORSIZE variable de sistema

7.111.1 Tamaño de cruz

Controla el tamaño de la cruz, como un porcentaje del tamaño de la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	5

7.112 CVPORT variable de sistema

7.112.1 Ventana actual

Almacena el número de identificación del puerto de visualización actual. Almacena el número de identificación de la ventana gráfica actual . Cambie este valor para cambiar la vista actual en tres condiciones: (1) el número de identificación es el de una ventana activa , (2) el movimiento del cursor en la ventana que no está bloqueado por un comando en curso y (3) el modo de tableta está apagado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 o superior
Valor Por defecto:	2

7.113 CVERSIONCONTROLPATH variable de sistema

7.113.1 Ruta de control de versión actual

Especifica la ruta del directorio de control de versiones actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8. D

8.1 DATACOLLECTION variable de sistema

8.1.1 Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Especifica si desea compartir datos de uso anónimos para ayudar a mejorar BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-2 a 1
Valor Por defecto:	-2
Valores posibles:	-2: No preguntó -1: No establecido 0: Off 1: On

8.2 DATACOLLECTIONENABLED variable de sistema

8.2.1 Estado actual de la recopilación de datos (solo lectura)

Diagnóstico y recopilación de datos de uso

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): la recopilación de datos está deshabilitada. Activado (1): La recogida de datos está activada.

Nota: El valor de esta variable del sistema se basa por defecto en el valor de la variable de preferencia DATACOLLECTION, sin embargo es posible anular el valor por defecto aplicando una anulación administrativa. La invalidación administrativa se aplica agregando manualmente el valor del Registro en *HKLM\Software\Bricsys\BricsCAD\V24x64\AdminPolicy*.

Para añadir esta anulación siga los siguientes pasos:

- Vaya a: *Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Bricsys\BricsCAD\V24x64*.

- Haga clic con el botón derecho en la *V24*clave x64 y elija **clave** > **nueva** y cámbiele el nombre a **AdminPolicy**.
- Haga clic con el botón derecho en la nueva clave creada y elija **nuevo** > **DWORD (32 bits)** y asigne al valor **DATACOLLECTIONENABLED**.
- Cambie su valor a 0 o 1 para anular el valor de la preferencia del usuario DATACOLLECTION.

8.3 DATACOLLECTIONLOGINTYPE variable de sistema

8.3.1 Tipo actual de inicio de sesión para la recopilación de datos

Determina el tipo de inicio de sesión para la captura de datos. (Desactivado/Anónimo/Contraseña de usuario)

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	-1: Desactivado 0: Anónimo 1: Usuario/Contraseña

Nota: Esta es una variable de sistema de solo lectura.

8.4 DATACOLLECTIONOPTIONS variable de sistema

8.4.1 Opciones de captura de datos

Controla qué datos anónimos se comparten.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: nada 1: Datos del sistema y configuración 2: Datos de aplicación 4: Geometría anónima

8.5 DATALINKNOTIFY variable de sistema

8.5.1 Notificaciones de enlace de datos

Controla las notificaciones de enlace de datos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: desactiva la notificación de actualización del enlace de datos. 1: habilita la notificación de enlace de datos. 2: Habilita notificaciones de enlace de datos y notificaciones de mensajes de globo.

8.6 DATE variable de sistema

8.6.1 Fecha actual (solo lectura)

Muestra la fecha y hora actuales en formato Juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

8.7 DBCSTATE variable de sistema

8.7.1 Estado de DbConnect

Muestra si dbConnect Manager está activo o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado0): No mostrar dbConnect Manager Activado (1): Mostrar dbConnect Manager

8.8 DBLCLKEDIT variable de sistema

8.8.1 Edición de Doble Clic

Especifica el comportamiento de edición del doble clic en el área de dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la edición con doble clic Activado (1): Habilitar la edición con doble clic

8.9 DBMOD variable de sistema

8.9.1 Estado de modificación

Muestra el estado de las modificaciones del dibujo mediante códigos de bits.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	1: Base de datos de objetos modificada 4: Variable de base de datos modificada 8: Ventana modificada 16: Vista modificada 32: Campo modificado

8.10 DCTCUST variable de sistema

8.10.1 Diccionario personalizado

La ruta del archivo y el nombre del archivo del diccionario de ortografía personalizado actual.

Durante una comprobación ortográfica, el comando SPELL coincide con las palabras del plano o con el conjunto de selección actual de las palabras del diccionario principal actual y del diccionario personalizado actual. Los diccionarios personalizados se utilizan para palabras específicas de la disciplina, como médico o mecánico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.11 DCTMAIN variable de sistema

8.11.1 Diccionario principal

El nombre de archivo del diccionario ortográfico principal actual. Almacenado en la carpeta de soporte.

Nota: Se pueden utilizar palabras clave para establecer esta variable.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.12 DEFAULTBSYSLIBIMPERIAL variable de sistema

8.12.1 Por defecto Bsyslib imperial

Ubicación predeterminada de la base de datos central Bsyslib cuando MEASUREMENT es 0 (imperial).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.13 DEFAULTBSYSLIBMETRIC variable de sistema

8.13.1 Por defecto Bsyslib métrico

Ubicación predeterminada de la base de datos de la biblioteca Bsyslib cuando MEASUREMENT es 1 (métrico).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.14 DEFAULTCURVETYPEHA variable de sistema

8.14.1 Default curve type for horizontal alignment

Controls the curve type, used to create new horizontal alignment or to add a new PI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Spiral-Curve-Spiral 3: Espiral-Curva-Espiral libre

8.15 DEFAULTCURVETYPEVA variable de sistema

8.15.1 Curva por defecto para las alineaciones verticales

Especifica el tipo de curva que se utilizará al crear una nueva alineación vertical o al añadir un nuevo PVI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valores posibles:	-1: Ningún 0: Auto Arc 1: Arco Libre 2: Auto Parabola 3: Parábola libre

8.16 DEFAULTLIGHTING variable de sistema

8.16.1 Iluminación por defecto

Controla si la iluminación predeterminada anula otras luces en el dibujo. La iluminación predeterminada es una luz distante que sigue la dirección de la vista, se puede configurar por ventana gráfica.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): La iluminación predeterminada se usa solo cuando no hay otras luces encendidas. Activado (1): La iluminación predeterminada anula otras luces.

8.17 Variable del sistema DEFAULTLIGHTSHADOWBLUR

8.17.1 Por defecto la luz sombra desenfoque

Cantidad de desenfoque de la sombra de la luz por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 40
Valor Por defecto:	8

8.18 DEFAULTNEWSHEETTEMPLATE variable de sistema

8.18.1 Nueva Plantilla de trabajo por defecto

Especifica el archivo de plantilla de dibujo por defecto (.dwg o .dwt) para las hojas nuevas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.19 DEFAULTPLOTSTYLETABLE variable de sistema

8.19.1 Tabla de estilos de gráfico predeterminada

Controla la tabla de estilo de trazado predeterminada para nuevas configuraciones de página y nuevas presentaciones.

Nota: Cambiar esta preferencia no se aplicará a los diseños que ya existen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.20 DEFAULTSPACEHEIGHT variable de sistema

8.20.1 Altura de la habitación predeterminada

La altura por defecto de la representación sólida de un espacio. Esto se usará si no hay techos a los que conectarse o paredes de las que obtener la altura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	120 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 3000 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

8.21 DEFAULTSTYLEPIPECROSS variable de sistema

8.21.1 Estilo por defecto para la cruz de la tubería

Visualización del estilo por defecto mientras BIM FlowFitting cross se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Cruz

8.22 DEFAULTSTYLEPIPEECCENTRICREDUCER variable de sistema

8.22.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Reducción excéntrica de ASME B16,9

8.23 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW45 variable de sistema

8.23.1 Estilo predeterminado para el codo de la tubería (45 grados)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 45 grados se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Codo ASME B16,9 3D 45 grados

8.24 DEFAULTSTYLEPIPEELBOW90 variable de sistema

8.24.1 Estilo predeterminado para codo de tubería (90°)

El estilo se muestra por defecto mientras BIM FlowBend con ángulo de 90 grados se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Codo 3D 90 grados

8.25 DEFAULTSTYLEPIPEREDUCER variable de sistema

8.25.1 Estilo por defecto para el reductor de tuberías

El estilo se muestra como predeterminado mientras que el reductor de ajuste de flujo BIM se está convirtiendo a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	Reductor ASME B16.9

8.26 DEFAULTSTYLEPIPESEGMENT variable de sistema

8.26.1 Estilo por defecto para el segmento de tubería

El estilo se muestra como predeterminado mientras BIM FlowSegment se convierte a Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Tubo ASME B36.10M

8.27 DEFAULTSTYLEPIPETEE variable de sistema

8.27.1 Estilo por defecto para la T de tubos

Visualización del estilo por defecto mientras la te BIM FlowFitting se convierte en Stdpart.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	ASME B16.9 Tee

8.28 DEFLPLSTYLE variable de sistema

8.28.1 Estilo de impresión de capas predeterminado

Especifica el estilo de trazado predeterminado para la capa 0. En los dibujos en modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFLPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), DEFLPLSTYLE se establece en "NORMAL" y se puede cambiar. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.29 DEFPLSTYLE variable de sistema

8.29.1 Estilo de impresión de entidades predeterminado

Especifica el estilo de trazado por defecto para las nuevas entidades. En los dibujos en modo dependiente del color (PSTYLEMODE = 1), DEFPLSTYLE se establece en "BYCOLOR" (solo lectura). En los dibujos en modo de estilo de trazado con nombre (PSTYLEMODE = 0), DEFPLSTYLE se establece en "NORMAL" y se puede cambiar. Utilice el comando CONVERTPSTYLES para convertir el dibujo actual y utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.30 DELETEINTERFERENCE variable de sistema

8.30.1 Eliminar interferencia

Controla el comportamiento del comando INTERFERE.

Si está activado, el primer conjunto de sólidos se resta del segundo conjunto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no resolver interferencias después de los comandos Encendido (1): Resolver las interferencias después de los comandos

8.31 DELETETOOL variable de sistema

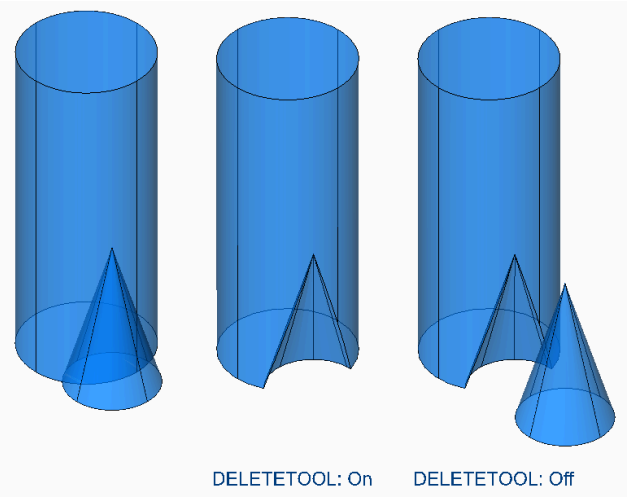
8.31.1 Borrar herramienta

Controla el comportamiento del comando DIFERENCIA. Si está activado, se eliminan las entidades utilizadas para restar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): No borrar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT Encendido (1): Eliminar las entidades de la herramienta en el comando SUBTRACT



8.32 DELOBJ variable de sistema

8.32.1 Eliminar entidad de origen

Controla si las entidades de origen, utilizadas para crear entidades 3D (con comandos como EXTRUSION, REVOLUCION y SOLEVACION) se conservan o eliminan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservar entidades de definición 1: Borrar entidades de perfil 2: Borrar todas las entidades de definición -1: Solicitar si borrar las entidades de perfil -2: Del sistema para eliminar todas las entidades que definen (incluyendo caminos y curvas guía)

8.33 DEMANDLOAD variable de sistema

8.33.1 Carga bajo demanda

Especifica cómo interactúa BricsCAD con entidades personalizadas creadas por una aplicación de terceros. Si establece esta variable de sistema a 0, las aplicaciones de terceros y algunos comandos de BricsCAD no pueden funcionar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Solicitud de carga de demanda al abrir un plano que contiene entidades personalizadas 2: Carga de la aplicación fuente al invocar uno de los comandos de la aplicación

8.34 DETAILSPATH variable de sistema

8.34.1 Ruta del directorio de detalles

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de detalles creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.35 DGNEXPXREFMODE variable de sistema

8.35.1 Exportación de conversión de XRefs

Controla la conversión de XRefs para exportación DGN.

Los propios archivos dependientes no se convierten al exportar el elemento principal. Deben convertirse por separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir la referencia a DGN 1: Mantén la referencia a DWG 2: Vincular archivo de referencia al DGN principal 3: separar Xref

8.36 DGNFRAME variable de sistema

8.36.1 DGN marco

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en 'Usar variables de sistema individuales' (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DGN 1: Mostrar y trazar marcos DGN 2: Pantalla, pero no trama marcos DGN

8.37 DGNIMP2DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

8.37.1 Modo de importación de curva B-spline cerrada 2D

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 2D cerrados DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

8.38 DGNIMP2DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

8.38.1 Modo de importación de elipse 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Ellipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

8.39 DGNIMP2DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

8.39.1 Modo de importación de forma 2D

Controla cómo convertir elementos DGN 2D Shape y 2D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

8.40 DGNIMP3DCLOSEDBSPLINECURVEIMPORTMODE variable de sistema

8.40.1 Modo de importación 3D de curva B-spline cerrada

Controla cómo convertir elementos de curva B-Spline 3D cerrados DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a spline 1: Convertir a región

8.41 DGNIMP3DELLIPSEIMPORTMODE variable de sistema

8.41.1 Modo de importación de elipse 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D elipse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Convertir a elipse 1: Convertir a región

8.42 DGNIMP3DOBJECTIMPORTMODE variable de sistema

8.42.1 Modo de importación de entidades 3D

Controla cómo se convierten las entidades 3D durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a malla polifacética 1: Convierta a un sólido 3D, cuerpo o superficie

8.43 DGNIMP3DSHAPEIMPORTMODE variable de sistema

8.43.1 Modo de importación de forma 3D

Controla cómo convertir elementos DGN 3D Shape y 3D Complex Shape.

Si se rellena un elemento, también se crea un sombreado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Convertir a polilínea 1: Convertir a región 2: Convertir a malla polifacética

8.44 DGNIMPBREAKDIMENSIONASSOCIATION variable de sistema

8.44.1 Asociación ruptura de dimensión

Rompe asociaciones de cotas DGN durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): No rompa las asociaciones de dimensiones Activado (1): Dividir asociaciones de dimensión

8.45 DGNIMPCONVERTDGNCOLORINDICESTOTRUECOLORS variable de sistema

8.45.1 Convertir los índices de color DGN a colores verdaderos

Convierte los índices de color DGN en colores verdaderos RGB. Si está desactivado, los índices de color DGN se convierten en índices de color DWG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): convertir índices de color DGN en índices de color DWG Activado (1): Convierte los índices de color DGN en colores reales RGB

Especifica cómo se asignan los colores Microstation a los colores BricsCAD. Microstation asigna números de color a los colores que son diferentes a los de BricsCAD. Si está activado, BricsCAD convierte los índices de color DGN a colores verdaderos RGB. De lo contrario, intenta convertir índices de color DGN en índices de color DWG. BricsCAD obtiene el color de la tabla de colores DGN e intenta encontrar el mismo color en la tabla de colores DWG. Si no es posible, el color se guardará como color verdadero RGB en el archivo DWG.

8.46 DGNIMPCONVERTEMPTYDATAFIELDSTOSPACES variable de sistema

8.46.1 Convertir campos de datos vacíos en espacios

Reemplaza los valores de campo vacíos de un archivo DGN con símbolos de espacio. Si está desactivado, los valores de campo vacíos de un archivo DGN se reemplazan con símbolos de subrayado ("_").

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): Reemplazar por símbolos de guión bajo ("_") Activado (1): Reemplazar por símbolos de espacio

8.47 DGNIMPERASEUNUSEDRESOURCES variable de sistema

8.47.1 Borrar recursos no utilizados

Borra elementos sin referencia (estilos de texto, tipos de línea, etc.) durante la importación DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar elementos no referenciados. Activado (1): Borrar los elementos importados no referenciados

8.48 DGNIMPEXPLODETEXTNODES variable de sistema

8.48.1 Explotar nodos de texto

Importa nodos de texto DGN como un conjunto de entidades simples (texto, línea, etc.). Si está desactivado, los nodos de texto DGN se convierten en texto de líneas múltiples.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Convertir los nodos de texto en texto multilínea Activado (1): Convertir los nodos de texto en entidades simples, como texto y líneas

8.49 DGNIMPIMPORTACTIVEMODELTOMODELSPACE variable de sistema

8.49.1 Importar modelo activo al espacio modelo

Importa el modelo DGN activo al Espacio modelo, durante la importación DGN. Si está desactivado, importa solo el primer modelo de diseño DGN de la tabla de modelos.

Nota: Microstation utiliza la frase "modelo de diseño" para el espacio modelo y "modelo activo" para la vista actual de un modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Importar el primer modelo de diseño de la tabla de modelos al espacio de modelos Activado (1): Importe el modelo activo al espacio modelo

8.50 DGNIMPIMPORTDGTEXTSASDBMTEXTS variable de sistema

8.50.1 Importar textos como MTexts

Si es verdadero, importe objetos de texto simples como textos multilínea.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importa objetos de texto simples como textos de varias líneas. Activado (1): importa objetos de texto simples como textos de varias líneas.

8.51 DGNIMPIMPORT BILLISIBLEELEMENTS variable de sistema

8.51.1 Importar elementos invisibles.

Importa elementos DGN invisibles como entidades invisibles. Si está desactivado, los elementos DGN invisibles no se importan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Omitir los elementos invisibles Activado (1): Importar elementos invisibles

8.52 DGNIMPIMPORTPAPERSPACEMODELS variable de sistema

8.52.1 Importar modelos de Paper Space

Especifica si se importan modelos de hoja (espacio de papel). Si está activado, todos los modelos de hojas dgn se importan a los diseños del espacio de papel. De lo contrario, los modelos de hoja no se importan. Microstation utiliza la frase "modelo de hoja" para el espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar modelos de hoja Activado (1): Importar modelos de hoja a diseños de espacio papel

8.53 DGNIMPIMPORTVIEWINDEX variable de sistema

8.53.1 Importar índice de vista

Especifica el número de vistas dgn para utilizar las máscaras de nivel y la configuración de la vista dgn. Si el número de vista es "-1", entonces la vista no está definida y no se utilizan la configuración de vista ni las máscaras de nivel. Microstation usa la palabra "nivel" para capas; una "máscara" oculta contenido en áreas o niveles/capas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 7
Valor Por defecto:	-1

Valores posibles:	-1: La vista no está definida 1 a 7: Especifica la máscara de nivel

8.54 DGNIMPRECOMPUTEDIMENSIONSAFTERIMPORT variable de sistema

8.54.1 Volver a calcular las dimensiones después de la importación

Convierte cotas DGN en cotas basadas en DWG.

Si está desactivado, crea cotas basadas en DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): crea bloques de geometría de dimensiones estilo DGN On (1): recalcular todas las cotas para crear bloques de geometría de cotas DWG

8.55 DGNIMPSYMBOLRESOURCEFILES variable de sistema

8.55.1 Archivos de recursos de símbolos

La ruta del archivo para archivos RSC de recursos DGN: fuentes, estilos de línea, etc. Análogo de la variable del sistema MS_SYMBRSRC MicroStation.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

8.56 DGNIMPXREFIMPORTMODE variable de sistema

8.56.1 Modo de importación de referencias externas

Especifica cómo importar adjuntos de referencia dgn. Las opciones son "Omitir": no importar archivos adjuntos de referencia dgn; "Conservar": convierta los archivos dgn adjuntos a dwg y cree dwg Xref; "Combinar con celda": cree una definición de bloque e importe el archivo dgn adjunto, luego cree una referencia de bloque al bloque adjunto dgn; "Crear calco subyacente DGN": crea un objeto calco subyacente DGN.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Enviar 1: Retener 2: Fusionar a celular 3: Crear DGN Underlay

8.57 DGNOSNAP variable de sistema

8.57.1 Entidad de captura Dgn

Habilita el ajuste de entidad para archivos de calco subyacente DGN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar alineación de entidad DGN Activado (1): Habilitar alineación de entidad DGN

8.58 DIASTAT variable de sistema

8.58.1 Estado del diálogo

Muestra cómo salió el usuario del último cuadro de diálogo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): Cancelar Activado (1): OK

8.59 DIMADEC variable de sistema

8.59.1 Precisión de ángulo de cota

Establece el número de lugares para los decimales para cotas angulares.

Un valor de -1 utiliza la variable del sistema DIMDEC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Utilizar la variable del sistema DIMDEC 0 - 8: Lugares decimales

8.60 DIMALT variable de sistema

8.60.1 Unidades alternativas

Habilita las unidades alternativas en cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Desactivar las unidades alternativas On (1): Habilitar las unidades alternas

8.61 DIMALTD variable de sistema

8.61.1 Precisión alternativa

Controla el número de lugares decimales para unidades de dimensión alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8

Valor Por defecto:	2 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.62 DIMALTF variable de sistema

8.62.1 Multiplicador alternativo

Controla la conversión de unidades alternativas. Véase también la variable de sistema DIMALT.

Multiplica la unidad primaria para dar unidades alternas. Si una unidad de dibujo equivale a 1 pulgada y el valor se establece en 25,4, las dimensiones lineales alternativas se expresan en mm.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	25.4 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.0394 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.63 DIMALTRND variable de sistema

8.63.1 Redondeo alternativo

Especifica las reglas de redondeo en unidades alternativas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

8.64 DIMALTTD variable de sistema

8.64.1 Precisión de tolerancias alternativa

Controla la precisión de la tolerancia en las unidades de cota alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8

Valor Por defecto:	3 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS= pulgadas 2 - Si MEASUREMENT=0 y INSUNITS=milímetros

8.65 DIMALTTZ variable de sistema

8.65.1 Supresión de ceros en tolerancias alternativa

Controla la supresión de ceros en valores de tolerancias.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.66 DIMALTU variable de sistema

8.66.1 Tipo de unidades alternativas

Controla el tipo de unidad alternativa para cotas lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2

Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

8.67 DIMALTZ variable de sistema

8.67.1 Supresión de ceros alternativa

Suprime los ceros iniciales y/o finales de los valores de cotas en unidades alternativas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 12
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.68 DIMANNO variable de sistema

8.68.1 El estilo es anotativo (solo lectura)

Indica si el estilo de cota actual es anotativo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

8.69 DIMAPOST variable de sistema

8.69.1 Prefijo/Sufijo de unidades alternativas

Controla el prefijo y/o sufijo que aparece en el texto de cota alternativo, no se aplica a cotas angulares. Consulte también el **Explorador de dibujos** > **Estilos de cota**(comando DIMSTYLE).

Configúrelo en " para desactivarlo, o use la cadena de sufijo 'prefijo[]sufijo'. Inserte un solo salto de línea con '\X' (a menudo cuando las unidades alternativas están activas).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.70 DIMARCSYM variable de sistema

8.70.1 Símbolo de Arco

Controla la visualización de símbolos de arco, en cotas de longitud de arco.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: El símbolo de longitud de arco es ubicado antes del texto de cota 1: El símbolo de longitud de arco es ubicado sobre el texto de cota 2: La visualización de un símbolo de longitud de arco es suprimida

8.71 DIMASO variable de sistema

8.71.1 Asociatividad (obsoleta)

Sustituido por DIMASSOC. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

8.72 DIMASSOC variable de sistema

8.72.1 A

Controla la asociatividad de entidades de cota o si se crean cotas explosionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Descomponer acotaciones 1: Entidades cota no asociativas 2: Entidades de cota asociativas

8.73 DIMASZvariable de sistema

8.73.1 Tamaño de flecha

Controla el tamaño de los extremos de cota de la línea de cota y de directriz.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.74 DIMATFIT variable de sistema

8.74.1 Ajuste de flechas y textos

Especifica cómo se organiza el texto de la cota y las flechas cuando no hay suficiente lugar dentro de las líneas de referencia.

Cuando la variable de sistema DIMTMOVE se establece en 1, se agrega una directriz si el texto de cota se coloca fuera.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ubicar tanto el texto como las flechas en el exterior de las líneas de referencia 1: Mover las flechas primero y después el texto 2: Mover el texto primero y después las flechas 3: Mover o el texto o las flechas, en función de lo que ajuste mejor

8.75 DIMAUNIT variable del sistema

8.75.1 Unidades del ángulo de cota

Controla el tipo de unidad de cota angular.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos 2: Gradianes 3: Radianes

8.76 DIMAZIN variable de sistema

8.76.1 Suprimir ceros en ángulos

Suprime la dirección y/o ceros finales para las cotas angulares.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0

Posibles opciones:	1: Suprimir ceros iniciales 2: Suprimir ceros finales

8.77 DIMBLK variable de sistema

8.77.1 Flecha

El nombre del bloque que se muestra al final de las líneas de directriz y de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está configurada en **establecida por DIMBLK**.

El nombre del bloque puede ser un nombre estándar o referirse a un bloque de extremo de cota definido por el usuario.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.78 DIMBLK1 variable de sistema

8.78.1 Flecha 1

El nombre del bloque que se muestra en el primer extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.79 DIMBLK2 variable de sistema

8.79.1 Flecha 2

El nombre del bloque que se muestra en el segundo extremo de una línea de cota, cuando la variable del sistema DIMSAH está establecida en **Establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2**.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.80 DIMCEN variable de sistema

8.80.1 Marca central

Especifica si y cómo se dibujan las marcas de centro y las líneas centrales de los círculos y arcos mediante los comandos ACOCENTRO, ACODIAMETRO y ACORADIO.

- Un valor de cero significa que no hay marca central.
- Los números negativos significan una línea.
- Los números positivos significan una marca.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 2.5 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros
Valores posibles:	0: Ningún <0: Línea >0: Marca

8.81 DIMCLRD variable de sistema

8.81.1 Color de línea de cota

El color para las líneas de cota, extremo de cota y líneas de directriz.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.82 DIMCLRE variable de sistema

8.82.1 Color de línea de ref

Controla el color de las líneas de referencia de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.83 DIMCLRT variable de sistema

8.83.1 Color del texto

Controla el color del texto de cota predeterminado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer

8.84 DIMDEC variable de sistema

8.84.1 Precisión de cota

Especifica la precisión de visualización para las unidades de dimensión principales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4

8.85 DIMDLE variable de sistema

8.85.1 Ext de línea de cota

Especifica la extensión de las líneas de cota sobre las líneas de referencia en caso de se dibujen marcas oblicuas o arquitectónicas en lugar de extremos de cota.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

8.86 DIMDLI variable de sistema

8.86.1 Espaciado de la línea base de cotas

Controla el espaciado entre las líneas de cota y las líneas base.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.38 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 3.75 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.87 DIMDSEP variable de sistema

8.87.1 Separador decimal

Establece el carácter separador decimal.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.88 DIMEXE variable de sistema

8.88.1 Ext. de línea de ref

Especifica la extensión de las líneas de referencia sobre las líneas de cota.

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.18 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 1.25 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.89 DIMEXO variable de sistema

8.89.1 Desplazamiento línea de referencia

Especifica el desplazamiento de las líneas de referencia sobre sus orígenes.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0625 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

8.90 DIMFIT variable de sistema

8.90.1 Ajuste de texto de dimensión (obsoleto)

Reemplazado por DIMATFIT y DIMTMOVE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3

8.91 DIMFRAC variable de sistema

8.91.1 Tipo fraccional

Controla el formato de fracción para cotas lineales arquitectónicas o fraccionarias. Consulte también la variable de sistema DIMLUNIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Horizontal 1: Diagonal 2: No referenciada

8.92 DIMFXL variable de sistema

8.92.1 Línea de referencia de longitud fija

Controla la longitud de las líneas de referencia, si la variable de sistema DIMFXLON está activada (1).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

8.93 DIMFXLON variable de sistema

8.93.1 Línea de referencia fija

Corrige la longitud de las líneas de referencia en las cotas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no usar líneas de referencia de longitud fija Activado (1): usar líneas de referencia de longitud fija

8.94 DIMGAP variable de sistema

8.94.1 Desplazamiento del texto

Especifica la distancia de desplazamiento alrededor del texto de la cota y la distancia entre la anotación y la línea de gancho creada con el comando DIRECTRIZ.

Consulte la variable de sistema DIMTAD. Un valor negativo para DIMGAP dibuja un cuadro alrededor del texto de dimensión o anotación.

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.09 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=pulgadas 0.625 - Si MEASUREMENT=1 e INSUNITS=milímetros

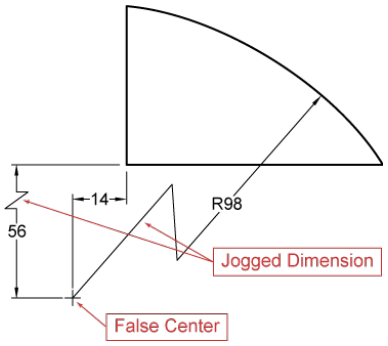
8.95 DIMJOGANG variable de sistema

8.95.1 Ángulo Desplazamiento

Controla el ángulo de los segmentos de línea de cota oblicua, en cotas de radio desplazadas.

Nota: Las cotas de radio desplazadas suelen crearse cuando el punto central está situado fuera de la página.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	45.0



8.96 DIMJUST variable de sistema

8.96.1 Posición de texto horizontal

Establece la posición horizontal de textos de cota

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Texto sobre la línea de cota y centrado entre las líneas de referencia 1: Texto al lado de la primera línea de referencia 2: Texto al lado de la segunda línea de referencia 3: Texto sobre y alineado con la primera línea de referencia 4: Texto sobre y alineado con al segunda línea de referencia

8.97 DIMLAYER variable de sistema

8.97.1 Capa por defecto para nuevas dimensiones.

La capa predeterminada para nuevas cotas.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

8.98 DIMLDRBLK variable de sistema

8.98.1 Flecha de directrices

Controla el bloque de extremo de cota para directrices.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.99 DIMLFAC variable de sistema

8.99.1 Escala de cota lineal

Especifica el factor de escala para las dimensiones lineales. Dimensiones lineales (incl. radio, diámetro y dimensiones de ordenadas), se multiplican por DIMLFAC. Los valores positivos se aplican a las dimensiones tanto en el espacio modelo como en el espacio papel; los valores negativos se aplican solo a las dimensiones del espacio papel.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

8.100 DIMLIM variable de sistema

8.100.1 Método de tolerancias

Especifica el texto predeterminado para los límites de dimensión. Si DIMLIM está activado, DIMTOL se desactiva.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no generar límites de dimensión como texto predeterminado Generar límites de cota como texto predeterminado

8.101 DIMLTEX1 variable de sistema

8.101.1 Tipo de línea de línea de referencia 1

Controla el tipo de línea de la primera línea de referencia de una cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.102 DIMLTEX2 variable de sistema

8.102.1 Tipo de línea de línea de referencia 2

Controla el tipo de línea de la segunda línea de referencia de una cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.103 DIMLTYPE variable de sistema

8.103.1 Tipo de línea de línea de cota

Especifica el tipo de línea para líneas de cota.

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Dibujo

8.104 DIMLUNIT variable de sistema

8.104.1 Unidades de cota

Especifica el tipo de unidad primaria para acotaciones lineales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 6
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción 6: Panel de control de Windows

8.105 DIMLWD variable de sistema

8.105.1 LW de línea de cota

Especifica el grosor de línea de las líneas de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

8.106 DIMLWE variable de sistema

8.106.1 Línea externa LW

Controla el grosor de línea de las líneas de referencia de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	Porcapa
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

8.107 DIMMARKTYPE variable de sistema

8.107.1 Marca de anulación de dimensión

Muestra automáticamente las cotas asociativas anuladas con una marca especial (subrayado/sobrelínea) sin modificar la base de datos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No habilitado 1: Mostrar dimensiones anuladas con un subrayado 2: Mostrar dimensiones anuladas con una línea de superposición

8.108 DIMPOST variable de sistema

8.108.1 Prefijo/sufijo de cota

Especifica un prefijo y/o un sufijo que se añade al texto de la dimensión. El formato general es sólo la cadena de sufijos o 'prefijo <> sufijo'. Se puede insertar un único salto de línea con '\\X' (a menudo cuando

están activas las unidades alternas). En el explorador DimStyle, la variable se divide en Dim Prefix y Dim Suffix para su edición.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.109 DIMRND variable de sistema

8.109.1 Redondeo de cota

Especifica las reglas de redondeo para acotaciones lineales. Por ejemplo, establezca DIMRND a 0.1 si desea redondear todas las distancias a la décima parte de unidad más cercana. Establezca DIMRND a 1 si desea redondear distancias al entero más cercano. Recuerde que el número de lugares decimales está limitado por DIMDEC. Las acotaciones angulares no se ven afectadas por DIMRND.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

8.110 DIMSAH variable de sistema

8.110.1 Extremos de cota

Controla cómo se establecen los bloques de extremo de cota de la línea de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): establecido por DIMBLK: utiliza el mismo bloque para el primero y el segundo extremo de cota Activado (1): establecido por DIMBLK1 y DIMBLK2: utiliza bloques diferentes para el primero y el segundo extremo de cota

8.111 DIMSCALE variable de sistema

8.111.1 Escala de cota global

Especifica el factor de escala aplicado a todas las variables de acotación que especifica el tamaño de los componentes de las entidades de acotado, tales como altura de textos, distancias y desplazamientos. DIMSCALE no afecta a las medidas de longitud, coordenadas o ángulos. DIMSCALE no afecta a las longitudes, coordenadas o ángulos medidos.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	1.0

8.112 DIMSD1 variable de sistema

8.112.1 Línea de cota 1

Suprime la primera parte de las líneas de cota, desde la primera línea de referencia hasta el origen del texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de cota Activado (1): Suprimir la primera línea de cota

8.113 DIMSD2 variable de sistema

8.113.1 Línea de cota 2

Suprime la segunda parte de las líneas de cota, desde el origen del texto hasta la segunda línea de referencia.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la segunda línea de cota Activado (1): Suprimir la segunda línea de cota

8.114 DIMSE1 variable de sistema

8.114.1 Línea de Ref 1

Suprime la primera línea de referencia de una cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no suprimir la primera línea de referencia Activado (1): suprimir la primera línea de referencia

8.115 DIMSE2 variable de sistema

8.115.1 Línea de Ref 2

Suprime la segunda línea de referencia de una cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir la segunda línea de referencia Activado (1): Suprimir la segunda línea de referencia

8.116 DIMSHO variable de sistema

8.116.1 Mostrar dimensión (obsoleto)

Especifica la redefinición de entidades de dimensión mientras se arrastra. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On

8.117 DIMSOXD variable de sistema

8.117.1 Línea de cota interior

Suprime las puntas de flecha fuera de las líneas de referencia si no hay espacio suficiente dentro de las líneas de referencia y si la variable del sistema DIMTIX está activada (1).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No suprimir las puntas de flecha exteriores Encendido (1): Suprimir las puntas de flecha exteriores

8.118 DIMSTYLE variable de sistema

8.118.1 Cota estilo

Muestra el estilo de acotación actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

8.119 DIMTAD variable de sistema

8.119.1 Posición del texto vertical

Controla la posición vertical del texto en relación con las líneas de cota. La posición sobre la línea de cota la establece la variable del sistema DIMGAP.

La opción **Encima de la línea de cota** no se aplica si la variable del sistema DIMTIH está configurada en **Horizontal** y la línea de cota no es horizontal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Centrado entre líneas de referencia 1: Por encima de la línea de cota 2: Lo más lejos de los puntos de definición 3: Estándares de la Industria Japonesa 4: Por debajo de la línea de cota

8.120 DIMTDEC variable de sistema

8.120.1 Precisión de tolerancias

Especifica el número de decimales para los valores de tolerancia en las unidades de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4

8.121 DIMTFAC variable de sistema

8.121.1 Altura del texto de tolerancias

Especifica el factor de escala para calcular la altura del texto para las fracciones y tolerancias de dimensión, en relación con la altura del texto de dimensión, según lo establecido por DIMTXT. Sólo se aplica si DIMLUNIT=Fraccional.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

8.122 DIMTFILL variable de sistema

8.122.1 Relleno del texto

Especifica el fondo del texto de la dimensión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin fondo ni relleno 1: El fondo o relleno de color es igual al color de la ventana de dibujo 2: El fondo o relleno de color es igual al valor especificado por DIMTFILLCLR

8.123 DIMTFILLCLR variable de sistema

8.123.1 Color de relleno del texto

Especifica el color de fondo del texto de la dimensión cuando DIMTFILL se establece en 2.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 256
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorBloque 1-255: índice 256: ByLayer

8.124 DIMTIH variable del sistema

8.124.1 Alineación del texto interior

Especifica la posición del texto de la dimensión dentro de las líneas de extensión. DIMTIH no se aplica a las dimensiones ordenadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

8.125 DIMTIX variable de sistema

8.125.1 Texto interior

Dibuja texto de cota entre líneas de referencia, incluso si no hay espacio suficiente.

Nota: No se aplica a las cotas de radio y diámetro.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no forzar texto entre líneas de referencia Activado (1): Forzar texto entre líneas de referencia

8.126 DIMTM variable de sistema

8.126.1 Límite inferior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia mínimo (inferior) para el texto de dimensión cuando DIMTOL o DIMLIM está activado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

8.127 DIMTMOVE variable de sistema

8.127.1 Movimiento del texto

Controla cómo se mueve el texto de cota.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mover la línea de cota con el texto de cota 1: Añadir directrices al mover el texto de cota 2: Permitir el movimiento libre del texto sin una directriz

8.128 DIMTOFL variable de sistema

8.128.1 Línea de cota forzada

Obliga a dibujar una línea de cota entre las líneas de referencia de cota, incluso cuando el texto se coloca fuera.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No forzar líneas de cota incluso cuando el texto está fuera Activado (1): Forzar las líneas de cota incluso cuando el texto está fuera

8.129 DIMTOH variable de sistema

8.129.1 Alineación del texto exterior

Coloca el texto de cota fuera de las líneas de referencia horizontalmente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Aus (0): Alineada con la línea de cota On (1): Horizontal

8.130 DIMTOL variable de sistema

8.130.1 Visualización de tolerancias

Añade tolerancias a los textos de cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la tolerancia Activado (1): Mostrar la tolerancia

8.131 Variable del sistema DIMTOLJ

8.131.1 Ubicación vertical de tolerancias

Especifica la posición vertical de los valores de tolerancia en relación con el texto de la dimensión primaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Fondo 1: Medio 2: Arriba

8.132 DIMTP variable de sistema

8.132.1 Límite superior de tolerancias

Especifica el límite de tolerancia máximo (superior) para el texto de dimensión cuando DIMTOL o DIMLIM está activado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	0.0

8.133 DIMTSZ variable de sistema

8.133.1 Tamaño de marcas de cota

Especifica el tamaño de las marcas de verificación dibujadas en lugar de las puntas de flecha para dimensionamiento lineal, de radio y de diámetro. Si el valor es cero, se dibujan las puntas de las flechas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0
Valores posibles:	0: Dibujar puntas de flecha >0: Dibujar trazos oblicuos en lugar de puntas de flecha

8.134 DIMTVP variable de sistema

8.134.1 Desplazamiento de texto vertical

Controla la posición vertical de la cota por encima o por debajo de la línea de cota. Actúa como multiplicador de la variable del sistema DIMTXT, cuando la variable del sistema DIMTAD está configurada en **Centrado entre líneas de referencia**.

Un valor de 1,0 es equivalente a activar (1) la variable del sistema DIMTAD.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

8.135 DIMTXSTY variable de sistema

8.135.1 Texto estilo

Establece el estilo de los textos de cota.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	Estándar

8.136 DIMTXT variable de sistema

8.136.1 Altura de texto

Establece la altura del texto de cota si el estilo de texto definido en DIMTXSTY no tiene una altura fija.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.18

8.137 DIMTXTDIRECTION variable de sistema

8.137.1 La dirección del texto

Especifica la dirección de lectura del texto de la cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): De izquierda a derecha Activado (1): De derecha a izquierda

8.138 DIMTZIN variable de sistema

8.138.1 Supresión de ceros de tolerancias

Especifica la supresión de ceros en valores de tolerancia. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0

Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.139 DIMUNIT variable de sistema

8.139.1 Tipo de unidad Dim (obsoleto)

Reemplazado por DIMLUNIT y DIMFRAC.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectónica (referenciadas) 5: Fraccional (referenciadas) 6: Arquitectura 7: Fraccional 8: Panel de control de Windows

8.140 DIMUPT variable de sistema

8.140.1 Ubicar el texto manualmente

Alterna la ubicación del texto de cota durante la creación de la cota.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	Desactivado (0): El cursor controla sólo la ubicación de la línea de cota Activado (1): el cursor controla tanto la posición del texto como la ubicación de la línea de cota

8.141 DIMZIN variable de sistema

8.141.1 Suprimir ceros en cotas

Suprime los ceros iniciales y/o finales en la unidad primaria. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Suprimir el valor cero pies y precisar el valor cero pulgadas 1: Incluir el valor de cero pies y cero pulgadas 2: Incluir el valor de ceros pies y suprimir el valor de cero pulgadas 3: Suprimir el valor cero pies e incluir el valor cero pulgadas 4: Suprimir ceros iniciales en cotas decimales 5: Suprimir ceros finales en cotas decimales

8.142 DISPLAYAXES variable de sistema

8.142.1 Ejes de pantalla

Controla la visualización del eje de elementos estructurales lineales tales como vigas y columnas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Posibles opciones:	Desactivado (0): no mostrar ejes Activado (1): Mostrar ejes

8.143 DISPLAYAXESFORMEP variable de sistema

8.143.1 Mostrar ejes

Controla la visualización de los ejes del elemento MEP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

8.144 Variable del sistema DISPLAYSCALING

8.144.1 Escala automática de la pantalla

Porcentaje de escala de visualización actual (de la configuración de visualización del sistema).

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	De 50 a 1000
Valor Por defecto:	100

8.145 DISPLAYSIDESANDENDS variable de sistema

8.145.1 Mostrar los lados y los extremos

Cuando está activado, los lados y los extremos de los sólidos lineales se resaltan al pasar el ratón si el cuadrante está activado o si se selecciona el código de bits 1 de la variable de sistema SELECTIONPREVIEW. La variable solo está disponible en el nivel de licencia BIM y Ultimate.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar lados y extremos Encendido (1): Lado y extremos de la pantalla

8.146 DISPLAYSNAPMARKERINALLVIEWS variable de sistema

8.146.1 Marcador de Captura en todas las vistas

Especifica si el marcador de ajuste se muestra en todas las ventanas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marcador de selección en todas las vistas Activado (1): Mostrar marcador de selección en todas las vistas

8.147 DISPLAYTOOLTIPS variable de sistema

8.147.1 Mensajes de capturas

Activa o desactiva la visualización de mensajes de ayuda de capturas a entidades Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar sugerencias de alineación Activado (1): Habilitar sugerencias de alineación

8.148 DISPPAPERBKG variable de sistema

8.148.1 Fondo de Papel

Habilita o deshabilita la visualización de la hoja de papel en espacio papel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar fondo de papel Actiavdo (1): Mostrar el fondo de papel

8.149 DISPPAPERMARGINS variable de sistema

8.149.1 Área de Impresión

Habilita o deshabilita la visualización del área de impresión de un dibujo.

Sólo BricsCAD

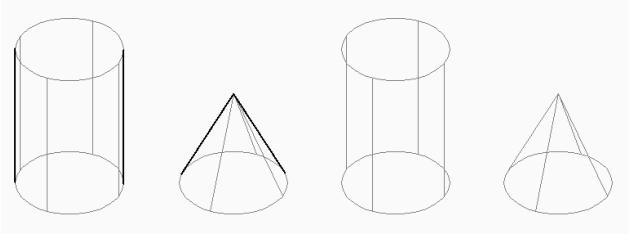
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el área imprimible Activado (1): Mostrar el área imprimible

8.150 DISPSILH variable de sistema

8.150.1 Mostrar siluetas de curvas

Especifica la visualización de curvas de silueta de entidades sólidas en los modos Wireframe (2D y 3D) y si se dibuja una malla o no cuando una entidad sólida está oculta en el modo Wireframe 2D. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): No mostrar curvas de silueta Activado (1): Muestra las curvas de la silueta



8.151 DISTANCE variable de sistema

8.151.1 Distancia

Especifica la última distancia calculada por el comando DIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

8.152 DMAUDITLEVEL variable de sistema

8.152.1 comando REVISIONCOTA, nivel de detalles

Controla los tipos de mensajes que se muestran para el comando REVISIONCOTA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Ignorar errores de rango dinámico 2: Ignorar caras de astilla

Rango dinámico
El rango dinámico es el rango de longitudes necesarias para crear una geometría válida. El rango es limitado porque un modelador expresa las coordenadas de puntos en el espacio 3D en términos de números de punto flotante de doble precisión. Para representar un número, los números de punto flotante utilizan un número finito de dígitos significativos, que en el caso de los números de doble precisión es aproximadamente de catorce a dieciséis dígitos significativos. El uso de dígitos por parte del modelador se limita a nueve dígitos significativos para evitar la susceptibilidad al error de redondeo. Esto significa que el rango dinámico de un modelo sólo puede tener nueve órdenes de magnitud. Por tanto, la relación entre la longitud más larga y la más corta que se puede modelar es 10^9.

Los números pueden interpretarse como pulgadas, milímetros o cualquier otra unidad. El modelador tiene una resolución de 10^-6, lo que significa que si la distancia entre dos puntos es menor, se consideran iguales. También se requiere una banda de guarda de al menos un orden de magnitud alrededor del valor de resolución. Por razones prácticas, puede haber ambigüedad acerca de distancias cercanas al valor de resolución, por lo que esta banda de protección es un margen de seguridad para mejorar la confiabilidad.

Como resultado, el rango dinámico válido de modelos en BricsCAD es de 10^-5 a 10^4 y no depende de la unidad. El rango dinámico de piezas modeladas en milímetros es de 0,00001 mm a 10000 mm. El rango dinámico de las piezas modeladas en metros es de 0,00001 ma 10000 m.

Si se excede el rango dinámico, el comportamiento de los algoritmos de modelado es impredecible. Esto puede provocar que los algoritmos del modelador produzcan resultados incorrectos o fallos.

Cara plateada

Algunos modelos pueden contener caras largas y estrechas que no estaban previstas en el diseño del modelo. Normalmente, esto ocurre en modelos importados debido a las diferencias de tolerancia entre los sistemas de modelado geométrico.

Debido a que el tamaño de una característica no puede ser menor que la resolución de un modelador, las caras genuinas son al menos un orden de magnitud mayor que el espacio máximo en el modelo. Cualquier rostro más pequeño que eso es candidato a ser espurio.

La tolerancia de la entidad se calcula como el valor de tolerancia más alto entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad.

La distancia máxima entre los bordes largos de dicha cara es menor que la tolerancia especificada. Tiene al menos un borde corto y no más de tres bordes largos. Un borde corto es un borde que es más corto que la tolerancia especificada. Un borde largo es más largo que la tolerancia especificada. La tolerancia se puede calcular automáticamente en función del cuadro delimitador de la entidad.

Debido a que las dimensiones de la geometría de la astilla están cercanas a la resolución del modelador, es difícil realizar operaciones en ella. Debido a que dicha geometría no suele estar prevista, se intenta reemplazarla con una geometría tolerante. En los cuerpos, las aristas tolerantes reemplazan a las caras astillas y los vértices tolerantes reemplazan a las aristas cortas. Al fijar manualmente, se pueden quitar las astillas y extender las caras adyacentes si es necesario.

Nota: Al realizar la verificación y curación de la entidad en varios contextos, la tolerancia se toma de la entidad como el mayor valor de tolerancia entre los bordes y vértices tolerantes de la entidad, o algunos otros valores a discreción de la persona que llama.

8.153 DMAUTOUPDATE variable de sistema

8.153.1 modo de recálculo restricciones 3D

Especifica si un modelo se actualiza automáticamente cuando se agregan o editan restricciones 3D. Si esta configuración está desactivada, se debe utilizar el comando DMUPDATE para actualizar el modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar automáticamente las restricciones 3D Activado (1): Actualizar restricciones 3D automáticamente

8.154 DMCONNECTIONCUTTYPE variable de sistema

8.154.1 Tipo de conexión

Especifica el tipo de conexión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Suave 1: Planar

8.155 DMPUSHPULLSUBTRACT variable de sistema

8.155.1 DMPUSHPULL restar

Especifica si un sólido que se interseca con otros sólidos durante una operación PUSHPULL sustrae del sólido existente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): Deshabilitar sustracción DMPUSHPULL Activado (1): Habilitar sustracción DMPUSHPULL

8.156 DMRECOGNIZE variable de sistema

8.156.1 Geometría 3D automático restricciones reconocimiento

Especifica qué relaciones geométricas entre las superficies se mantienen en operaciones de modelado directo. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1 a 1023
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	Negativo: Desactivar el reconocimiento automático de las restricciones geométricas en 3D 1: Superficies tangentes 2: Planos de coincidencia 4: Planos paralelos 8: planos perpendiculares 16: Cilindros perpendiculares a los planos 32: Superficies coaxiales 64: Cilindros y esferas de igual radio 128: vértices entre 4 o más caras 256: bordes entre caras coincidentes 512: corrige un plano restringido que se encuentra en XY/YZ/ZX (compatibilidad)

8.157 DOCKPRIORITY variable de sistema

8.157.1 Prioridad de acoplamiento

Especifica la prioridad de acoplamiento de las barras de acoplamiento superior, izquierda, derecha e inferior. El cambio de esta preferencia entrará en vigencia solo después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 14

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Arriba, Izquierda, Abajo a la derecha 2: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha 3: Arriba, Izquierda, Derecha Inferior 4: Arriba, derecha, abajo, izquierda 5: Izquierda, derecha, arriba, abajo 6: Izquierda, Arriba, Abajo, Derecha 7: Izquierda, Arriba, Derecha, Inferior 8: Izquierda, Abajo, Derecha, Arriba 9: Derecha, Arriba, Abajo Izquierda 10: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba 11: Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda 12: Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba 13: inferior, izquierda, superior, derecha 14: Abajo, Derecha, Arriba, Izquierda

8.158 Variable del sistema DOCTABPOSITION

8.158.1 Posición pestaña

Especifica dónde mostrar el control de ficha de documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Arriba 1: Fondo 2: Izquierda 3: Derecha

8.159 DONUTID variable de sistema

8.159.1 Diámetro interior de arandela

Almacena el diámetro interior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.5

8.160 DONUTOD variable de sistema

8.160.1 Diámetro exterior de arandela

Almacena el diámetro exterior por defecto de una arandela.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

8.161 BORAGMODE variable de sistema

8.161.1 Arrastre de entidades

Especifica si las entidades se muestran dinámicamente, p. ej. cuando se mueven o se copian.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No se arrastra 1: Al ser solicitado 2: Siempre que sea posible

8.162 DRAGMODEHIDE variable de sistema

8.162.1 Ocultar entidad original al arrastrar

Especificar donde debe estar la visible la entidad original o no cuando se arrastra una operación definida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Oculte la entidad original en los comandos de modelado 3D. 2: Ocultar entidad original en comandos de dibujo 2D.

8.163 Variable del sistema DRAGMODEINTERRUPT

8.163.1 Arrastrando el modo de interrupción

Especifica si el recálculo/rediseño del modelo puede ser interrumpida cuando el cursor del ratón se mueve (sensible, pero puede causar parpadeo, incompleta o desaparecer gráficos) o cada iteración de arrastre debe ser completado (lento, pero los gráficos es siempre válida).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

8.164 DRAGOPEN variable de sistema

8.164.1 Apertura mediante arrastre

Especifica si un archivo de dibujo que se arrastra a la aplicación se inserta en el dibujo actual o se abre como un dibujo separado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Insertar archivo 1: Abrir archivo

8.165 DRAGP1 variable de sistema

8.165.1 Ratio de regeneración-arrastre

Especifica la frecuencia de muestreo de la entrada de regeneración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	10

8.166 Variable del sistemaDRAGP2

8.166.1 Tasa de arrastre rápido

Especifica la tasa de muestreo de entrada de arrastre rápido.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	25

8.167 DRAGSNAP variable de sistema

8.167.1 Capturar entidades arrastradas

Cambia Capturar entidades arrastradas activo o desactivado.

La variable del sistema DRAGSNAP controla el comportamiento de ajuste mientras se arrastra, proporcionando una mayor experiencia WYSIWIG. DRAGSNAP controla si las dinámicas de la banda elástica se muestran en la ubicación actual del cursor o en la ubicación actual del ajuste de la entidad.

DRAGSNAP se aplica a todos los comandos de modificación que muestran dinámicas, como COPIA, PEGAPP, PEGABLQ, DESPLAZA, GIRA, SIMETRIA, ESCALA y ESTIRAR.

Cuando DRAGSNAP está desactivado, el ajuste sólo tiene efecto durante los comandos de dibujo y edición; cuando DRAGSNAP está activado, el cursor también se ajusta cuando no hay ningún comando activo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No se encajan las entidades arrastradas Encendido (1): Entidades arrastradas a presión

8.168 DRAWINGPATH variable de sistema

8.168.1 Ruta del dibujo

Especifica una carpeta adicional en el diálogo de archivos para los comandos OPEN y SAVEAS. En la plataforma Windows: la quinta carpeta en la barra de lugares del diálogo de abrir archivos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

8.169 DRAWINGVIEWASM variable de sistema

8.169.1 Optimización de ensamblajes

Permite el uso de estructuras de datos de ensamblaje para optimizar la generación de vistas de dibujo. Alterna entre la eliminación analítica normal de líneas ocultas (HLR) y el procedimiento ASM_HLR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

8.170 DRAWINGVIEWENTS variable de sistema

8.170.1 Entidades adicionales

Controla las entidades que se procesarán en las vistas de dibujo creadas por el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Desactivado (0)
Valores posibles:	Off (0): Desactiva la visualización de los puntos En (1): Punto (la apariencia se controla mediante PDSIZE y PDMODE)

8.171 DRAWINGVIEWFLAGS variable de sistema

8.171.1 Vistas de Dibujo

Banderas de bits para el procesamiento de vistas de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Desactivado (0)
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivada la generación y actualización en paralelo de las vistas de dibujo Activado (1): Generación paralela habilitada y actualización de vistas de plano

8.172 DRAWINGVIEWPRESET variable de sistema

8.172.1 Dibujo vista preestablecido

Almacena el valor predeterminado actual para el comando VIEWBASE, el valor predeterminado es 'Ninguno'. Los ajustes predeterminados especifican los tipos de planos generados y su ubicación en el diseño.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Ningún

8.173 DRAWINGVIEWPRESETHIDDEN variable de sistema

8.173.1 Vista de dibujo de líneas ocultas preestablecidas.

Almacena la preselección de líneas ocultas actual para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

8.174 DRAWINGVIEWPRESETSCALE variable de sistema

8.174.1 Escala de dibujo vista preestablecido

Almacena la escala de anotación actual de vista de dibujo preestablecida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

8.175 DRAWINGVIEWPRESETTANGENT variable de sistema

8.175.1 Vista de dibujo de líneas tangentes preestablecidas.

Almacena las líneas tangentes actuales predefinidas para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no almacenar las líneas tangentes actuales predefinidas Activado (1): Almacena la preselección de líneas tangentes actual

8.176 DRAWINGVIEWPRESETTRAILING variable de sistema

8.176.1 Vista de dibujo líneas finales preestablecidas

Almacena el preajuste actual de las líneas de arrastre para el comando VIEWBASE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar el preajuste de líneas de arrastre actual Activado (1): Almacenar las líneas finales predeterminadas actuales

8.177 DRAWINGVIEWQUALITY variable de sistema

8.177.1 Calidad de las vistas de dibujo

Especifica la calidad de las vistas de dibujo.

Puede reducir significativamente el tiempo necesario para generar vistas de dibujo cambiando el ajuste DRAWINGVIEWQUALITY a 0. Esto permite obtener vistas de dibujo con calidad de borrador. Estas vistas de dibujo se representan internamente como sólidos 3D, lo que hace imposible poner anotaciones en sus bordes de silueta. Sin embargo, su aspecto es muy similar al de una vista de dibujo precisa (de alta calidad) y puede utilizarlas para crear rápidamente diseños.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Calidad de borrador 1: Alta calidad

8.178 DRAWORDERCTL variable de sistema

8.178.1 Control del orden de dibujo

Especifica el comportamiento por defecto para la visualización de entidades superpuestas. Utilice este ajuste para limitar el orden de dibujo si algunas operaciones de edición tardan un poco más. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Visualización predeterminada de entidades con orden de dibujo 2: Herencia de orden de sorteo

8.179 DWFFORMAT variable de sistema

8.179.1 Formato DWF por defecto

Especifica el formato predeterminado para DWF o DWFx para el comando 3DDWF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: DWF 1: DWFx

8.180 DWFFRAME variable de sistema

8.180.1 DWF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes DWF o DWFx.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar marcos DWF 1: Pantalla y los marcos de trama DWF 2: Pantalla, pero no trama marcos DWF

8.181 DWFOSNAP variable de sistema

8.181.1 Entidad de captura Dwf

Permiten capturar entidades en los archivos subyacente DWF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad DWF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad DWF

8.182 DWFVERSION variable de sistema

8.182.1 Versión DWF

Especifica la versión de dwf para la exportación en formato dwf.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2

Valores posibles:	1: 3D DWF v6.01 2: Binary DWF v6.0 3: Zipped Ascii Encoded 2D Stream DWF v6.0 4: Compressed DWF v5.5 5: Binary DWF v5.5 6: Ascii DWF v5.5 7: Compressed DWF v4.2 8: Binary DWF v4.2 9: Ascii DWF v4.2 10: XPS DWFX

8.183 DWGCHECK variable de sistema

8.183.1 Comprobación del dibujo

Ejecuta una comprobación automática de integridad al abrir un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Advertir sobre un posible problema 1: Advertir en problemas potenciales y en otras aplicaciones 2: Notificar problemas potenciales 3: Notificar problemas potenciales, advertir en otras aplicaciones

8.184 DWGCODEPAGE variable de sistema

8.184.1 Página de códigos de dibujo (solo lectura)

Muestra la página de códigos del dibujo, igual que la variable de sistema SYSCODEPAGE.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

8.185 DWGGUIDCLOUDAI variable de sistema

8.185.1 Dibujo de Guid

Una GUÍA única para este dibujo

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	" "

8.186 DWGNAME variable de sistema

8.186.1 Nombre del dibujo

Muestra el nombre del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

8.187 DWGPREFIX variable de sistema

8.187.1 Prefijo del dibujo

Muestra la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	No guardado

8.188 DWGTITLED variable de sistema

8.188.1 Dibujo con título asignado

Determina si el dibujo actual ha sido renombrado.

Solo lectura

Tipo:	Booleano

Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El dibujo no ha sido nombrado Activado (1): El plano ha sido nombrado

8.189 DXEVAL variable de sistema

8.189.1 La extracción de datos al modo de actualización

Especifica la notificación para las tablas de extracción de datos. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 511
Valor Por defecto:	12
Posibles opciones:	0: Sin notificación 1: Notificación en abierto 2: Notificación al guardar 4: Notificación en la parcela 8: Notificación de publicar 16: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO 32: Notificación al guardar + actualización automática 64: Notificación en la parcela + actualización automática 128: Notificación de publicar + actualizaciones automáticas 256: Notificación en ETRANSMIT o ARCHIVO + actualización automática

8.190 DXFTEXTADJUSTALIGNMENT variable de sistema

8.190.1 Dxf ajustar la alineación del texto

Especifica si la alineación se ajusta cuando el texto se carga desde un archivo DXF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ajustar la alineación Activado (1): Ajustar la alineación

8.191 DYNCONSTRAINTMODE variable de sistema

8.191.1 Modo de restricción dinámica

Especifica la visibilidad de las restricciones dimensionales ocultas cuando se selecciona la entidad restringida.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas. Activado (1): Mostrar restricciones dimensionales ocultas cuando se seleccionan las entidades restringidas.

8.192 DYNDIGRIP variable de sistema

8.192.1 Mostrar dimensiones dinámicas

Especifica qué dimensiones dinámicas se muestran. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31

Posibles opciones:	0: Ningún 1: Longitud resultante 2: Longitud extendida 4: Ángulo absoluto 8: Ángulo relativo 16: Radio del arco

8.193 DYNDIMAPERTURE variable de sistema

8.193.1 Abertura de dimensiones dinámicas

Especifica el radio (en píxeles) alrededor del cursor. Este parámetro se utiliza solo cuando el indicador DYNMODE es 16 'Dimensiones dinámicas de entidad más cercana'. La entidad más cercana se busca entre entidades que se intersecan o están dentro de este radio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	20
Unidad	píxeles

8.194 DYNDIMCOLORHOT variable de sistema

8.194.1 Color del dimensionado dinámico activo

Especifica el color de las dimensiones dinámicas al mover pinzamientos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

8.195 DYNDIMCOLORHOVER variable de sistema

8.195.1 Color al estar sobre el dimensionado dinámico

Especifica el color de las dimensiones dinámicas cuando se pasa por encima de un pinzamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	142

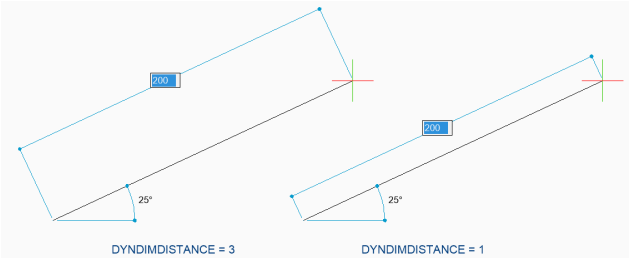
8.196 DYNDIMDISTANCE variable de sistema

8.196.1 Distancia del dimensionado dinámico

Especifica un factor de la distancia entre la línea de dimensión dinámica y los puntos de agarre está dimensionada (por defecto: 0.0).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 10,0
Valor Por defecto:	1.0



8.197 DYNDIMLINETYPE variable de sistema

8.197.1 Tipo de línea de cota dinámica

Controla la visualización del tipo de línea de cotas dinámicas durante una acción de movimiento de pinzamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	-1 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	-1: Actual 0: Continuo 1: Punto 2: Guiones

8.198 DYNDIVIS variable de sistema

8.198.1 Visibilidad del dimensionamiento dinámico

Especifica cuántas cotas dinámicas se muestran al mover las pinzas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo la primera dimensión dinámica 1: Sólo las dos primeras dimensiones dinámicas 2: Todas las dimensiones dinámicas, como se especifica en DYNDIGRIP

8.199 DYNINPUTTRANSPARENCY variable de sistema

8.199.1 La transparencia de los campos de entrada dinámica

Especifica la transparencia de los campos de entrada dinámicos. Un valor de 0 establece que los campos sean completamente transparentes y un valor de 100 establece que los campos sean completamente opacos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	90

8.200 DYNMODE variable de sistema

8.200.1 Modo de entrada dinámica

Activa o desactiva las funciones de entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-31 a 31
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	Negativo: desactivar todo temporalmente 0: Sin entrada dinámica Entrada dinámica en el puntero (no soportado) 2: Dimensiones dinámicas editables 4: Seguimiento de dimensiones dinámicas 8: Entidad más cercana por SCP X / Y Ejes dimensiones dinámicas 16: Dimensiones dinámicas de la entidad más cercana

8.201 DYNPICOORDS variable de sistema

8.201.1 Modo predeterminado para entrada de coordenadas dinámicas

Especifica el modo predeterminado en el que se ingresan las coordenadas durante la entrada dinámica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Relativo 1: Absoluto

9. E

9.1 EDGEMODE variable de sistema

9.1.1 Modo arista

Especifica cómo se comprueban los bordes de corte y de contorno con los comandos TRIM y EXTEND, con o sin extensión.

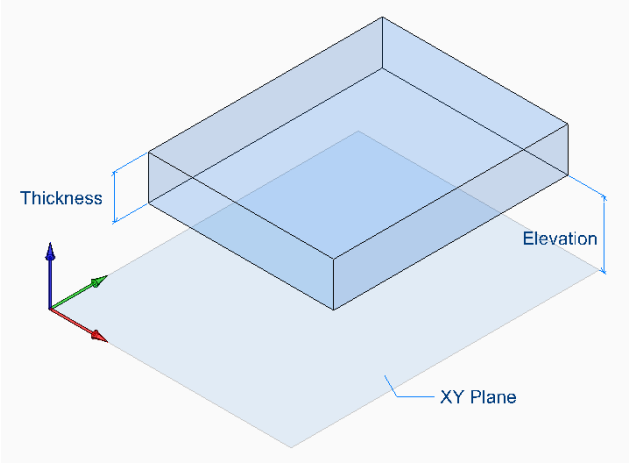
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Off (0): Utiliza el borde seleccionado sin extensión On (1): Extender o recortar la entidad seleccionada a una extensión imaginaria del borde de corte o límite

9.2 ELEVATION variable de sistema

9.2.1 ELevación

Especifica la elevación actual para nuevas entidades relativa al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



9.3 ELEVATIONATBREAKLINECROSSINGS variable de sistema

9.3.1 Elevación en cruces de línea de ruptura

Define la elevación en los cruces de línea de ruptura (Mínimo, Máximo, Promedio).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mínimo 1: Máximo 2: Media

9.4 ENABLEATTRACTION variable de sistema

9.4.1 Atracción de pinzamientos

Habilita la atracción de pinzamiento durante las acciones de movimiento o modificación en un punto de pinzamiento.

Nota: La variable del sistema OSMODE puede anular este comportamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): deshabilita la atracción de agarre Activado (1): habilitar la atracción de agarre

9.5 ENABLEBIMBKUPDATE variable de sistema

9.5.1 Habilitar la actualización de secciones en segundo plano

Define si BIMBKUPDATE está habilitado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

9.6 ENABLEHYPERLINKMENU variable de sistema

9.6.1 Menú de hipervínculo

Activa o desactiva el menú de hipervínculos Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar menú de hipervínculos Activado (1): Activar menú de hipervínculo

9.7 ENABLEHYPERLINKTOOLTIP variable de sistema

9.7.1 Mensaje de ayuda de hipervínculo

Activa o desactiva la visualización de los mensajes de ayuda de hipervínculos Activar/Desactivarf.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Preferencia
Guardado en:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el tooltip del hipervínculo Activado (1): Habilitar la información sobre el hipervínculo

9.8 ERRNO variable de sistema

9.8.1 Número de error

Indica el tipo de error ocurrido en un programa Lisp.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0

9.9 EXPERT variable de sistema

9.9.1 Experto

Controla la visualización de ciertas indicaciones. Si se suprimen las indicaciones, continúa como si se hubiera ingresado y(es). Puede afectar scripts, macros de menú, LISP y funciones de comando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar todos los mensajes de manera normal 1: Suprimir los avisos de **regen** y **desconexión de capas** 2: también suprimir las selecciones dinámicas de **bloqueo ya definido** (BLOCK) y **archivo ya existe** (SAVE y WBLOCK) 3: también suprimir la selección dinámica del **tipo de línea ya cargado** 4: Suprimir también **archivo ya existente** (SCP y VPORTS Save). 5: también suprimir la selección dinámica del **dimstyle already exists (el estilo mínimo ya existe)**

9.10 EXPINSALIGN variable de sistema

9.10.1 Insertar el Explorador de Países No Alineados

Alinee los bloques insertados desde el Explorador de dibujos con las entidades seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): No insertar bloques alineados Activado (1): Insertar bloques alineados

9.11 EXPINSANGLE variable de sistema

9.11.1 Insertar el Explorador de ángulo

Ángulo de rotación utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0
Unidad	grados

9.12 EXPINSFIXANGLE variable de sistema

9.12.1 Explorador Insertar Fijar ángulo

Inserte bloques desde el Explorador de Dibujos con un ángulo de rotación fijo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques en ángulo fijo En (1): Insertar bloques en ángulo fijo

9.13 EXPINSFIXSCALE variable de sistema

9.13.1 Explorador de inserción Escala Fix

Inserte bloques del Explorador de dibujos a una escala fija.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): No insertar bloques a escala fija Activado (1): Insertar bloques a escala fija

9.14 EXPINSSCALE variable de sistema

9.14.1 Insertar el Explorador de Escala

Factor de escala utilizado al insertar bloques desde el Explorador de dibujos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

9.15 EXPLMODE variable de sistema

9.15.1 Modo de descomposición

Habilita el comando DESCOMP en bloques de escala no uniforme (NUS).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No explotar bloques no escalados uniformemente En (1): Explota los bloques de escala no uniforme

9.16 EXPORT3DPDFWRITER variable de sistema

9.16.1 Escritor de PDF 3D

Define al escritor para guardar archivos PDF 3D.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Communicator 3D PDF writer 1: Grabador interno de PDF en 3D

9.17 EXPORTACISASSEMBLYWRITER variable de sistema

9.17.1 Escritor de ASAT/ASAB

Controla el escritor utilizado para guardar archivos ASAT/ASAB. El escritor interno ASAT/ASAB utilizado si el Communicator no está instalado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Comunicador ASAT/ASAB escritor 1: Escritor interno de ASAT/ASAB

9.18 EXPORTACISFORMATVERSION variable de sistema

9.18.1 Versión de formato de exportación ACIS

Define la versión del archivo ACIS a exportar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

Posibles opciones:	0: Último disponible 1: R18 2: R19 3: R20 4: R21 5: R22 6: R23 7: R24 8: R25 9: 2016 10: 2017 11: 2018 12: 2019 13: 2020 14: 2021

9.19 EXPORTCATIAV4FORMATVERSION variable de sistema

9.19.1 Versión de formato de exportación de CATIA v4

Controla la versión del archivo CATIA V4 para exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 6
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: 4.1.9 2: 4.2.0 3: 4.2.1 4: 4.2.2 5: 4,2,3 6: 4.2.4

9.20 EXPORTCATIAV5FORMATVERSION variable de sistema

9.20.1 Versión del formato de exportación de CATIA v5

Define la versión del archivo CATIA V5 a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: CATIA V5 R16 2: CATIA V5 R17 3: CATIA V5 R18 4: CATIA V5 R19 5: CATIA V5 R20 6: CATIA V5 R21 7: CATIA V5 R22 8: CATIA V5 R23 9: CATIA V5 R24 10: CATIA V5 R25 11: CATIA V5-6 R2016 12: CATIA V5-6 R2017 13: CATIA V5-6 R2018 14: CATIA V5-6 R2019 15: CATIA V5-6 R2020 16: CATIA V5-6 R2021

9.21 EXPORTGEOMETRYFLAGS variable de sistema

9.21.1 Exportar banderas de geometría

Controla la representación de geometría en los formatos IGES y STEP. La bandera de dividir las curvas P en las discontinuidades G1 sólo se admite actualmente cuando se exporta sin estructura de producto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	01: Convertir curvas analíticas en spplines 02: Convertir superficies analíticas en splines 04: Curvas divididas en discontinuidades G1 08: Caras periódicas divididas

9.22 EXPORTHIDDENPARTS variable de sistema

9.22.1 Piezas ocultas

Modo de procesamiento de piezas ocultas

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Exportar y ocultar si es posible 1: No exportar

9.23 EXPORTMODELSPACE variable de sistema

9.23.1 El espacio del modelo de exportación

Controla qué parte del espacio modelo exportar a DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pantalla 1: Extensiones 2: Ventana

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.24 EXPORTPAGESETUP variable de sistema

9.24.1 De exportación de configuración de página

Alterna la configuración de la página para la exportación de DWF, DWFx o PDF.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: PorDefecto 1: Sobreesribir

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.25 EXPORTPAPERSPACE variable de sistema

9.25.1 Exportación espacio papel

Controla qué diseño(s) exportar a DWF, DWFx o PDF, desde el espacio papel.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Diseño actual 1: Todas las presentaciones

Nota: Las variables del sistema EXPORTMODELSPACE, EXPORTPAPERSPACE y EXPORTPAGESETUP actualmente son ficticias para las exportaciones DWF.

9.26 EXPORTPARASOLIDFORMATVERSION variable de sistema

9.26.1 Versión del formato de exportación de Parasolid

Define la versión del archivo Parasolid a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 22

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Último disponible 1: Parasolid 12 2: Parasolid 13 3: Parasolid 14 4: Parasolid 15 5: Parasolid 16 6: Parasolid 17 7: Parasolid 18 8: Parasolid 19 9: Parasolid 20 10: Parasolid 21 11: Parasolid 22 12: Parasolid 23 13: Parasolid 24 14: Parasolid 25 15: Parasolid 26 16: Parasolid 27 17: Parasolid 28 18: Parasolid 29 19: Parasolid 30 20: Parasólido 31 21: Parasolid 32 22: Parasolid 33

9.27 EXPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

9.27.1 Estructura de producto

Define si se exporta la estructura del producto.

La opción [1] es válida sólo para la licencia Pro. Funcionará como [0] de lo contrario.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	**0: Sin estructura de producto**: exporta una estructura plana sin componentes en el documento de destino, ya sea que el documento de BricsCAD tenga una estructura de producto o no. **1: Exportar estructura de producto**: Exporta los datos de la estructura del producto BricsCAD (si existe) al documento de destino.

9.28 EXPORTSTEPFORMATVERSION variable de sistema

9.28.1 Versión formato exportación STEP

Define la versión del archivo STEP a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: AP203 1: AP214 2: AP242

9.29 EXPORTXCGMFORMATVERSION variable de sistema

9.29.1 Versión del formato de exportación XCGM

Define la versión del archivo XCGM a exportar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Último disponible 1: CGM R2013x 2: CGM R2014 3: CGM r2014x 4: CGM R2015x B1 5: CGM R2015x B5 6: CGM r2015x B5 SP1 7: CGM R2016 1.0 8: CGM R2016 1,1 9: CGM R2017 1,0 10: CGM R2017 1.1 11: CGM R2018 1.0 12: CGM R2018 1.1 13: CGM R2019 1,0 14: CGM R2020 1,0 15: CGM R2021 1.0

9.30 EXTMAX variable de sistema

9.30.1 Extensión máxima

Muestra las coordenadas del punto superior derecho de la extensión del dibujo. Aumenta a medida que se crean nuevas entidades fuera de las extensiones existentes.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

9.31 EXTMIN variable de sistema

9.31.1 Extensión mínima

Muestra las coordenadas del punto inferior izquierdo de la extensión del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

9.32 EXTNAMES variable de sistema

9.32.1 Longitud de nombres

Especifica los parámetros para los nombres de las entidades con nombre (por ejemplo tipos de líneas y capas) guardados en tablas de símbolos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): Nombres de hasta 31 caracteres Encendido (1): Nombres de hasta 255 caracteres

9.33 EXTRUDEINSIDE variable de sistema

Resolver la intersección con la entidad matriz.

Determina cómo modificar la entidad matriz cuando se interseca con la entidad extruida/reformada cuando se selecciona la opción **Automático** del comando Extruir o Revolucionar. Las entidades padre son entidades que tocan el contorno a partir del cual se crea la entidad extruida/revuelta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.

9.34 EXTRUDEOUTSIDE variable de sistema

9.34.1 Comportamiento de extrusión fuera

Controla cómo las nuevas entidades modifican una entidad principal cuando se tocan. Se aplica a las entidades tal como se crean con los comandos EXTRUSION y REVOLUCION, cuando se selecciona la opción **Auto** .

Entidad matriz es cualquier entidad que toca la curva de nivel a partir de la cual se creó la entidad extruida/reformada.

La variable de sistema EXTRUDEOUTSIDE es una de las cuatro variables de sistema que se encuentran en el grupo **Modo de extrusión** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar 1: Restar la nueva entidad de la entidad existente 2: Unir las entidades

10. F

10.1 FACETRATIO variable de sistema

10.1.1 Relación de aspecto del facetado

Especifica la relación de aspecto de las facetas para los sólidos ACIS cilíndricos y cónicos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crea una malla N x 1 para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos 1: Crea una malla N x M para sólidos ACIS cilíndricos y cónicos

10.2 FACETRES variable de sistema

10.2.1 Resolución del facetado

Controla la suavidad de las vistas de líneas sombreadas, renderizadas y ocultas.

Se aceptan valores entre 0,01 y 10,0. Los valores grandes pueden tener un impacto significativo en el uso y el rendimiento de la memoria.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,01 a 10,0
Valor Por defecto:	0.5

10.3 FBXEXPORTCAMERAS variable de sistema

10.3.1 FBX exportar cámaras

Especifica si exportar las cámaras desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la exportación de cámaras Activado (1): Habilitar la exportación de cámaras

10.4 FBXEXPORTENTITIES variable de sistema

10.4.1 Entidades de exportación Fbx

Especifica si exportar las entidades desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): habilitar la exportación de entidades

10.5 FBXEXPORTENTITIESSELTYPE variable de sistema

10.5.1 Fbx entidades para exportar

Especifica el tipo de entidades mostradas que se exportan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Entidades visibles 1: Entidades seleccionadas

10.6 FBXEXPORTLIGHTS variable de sistema

10.6.1 Fbx Exportar Luces

Especifica si exportar las luces desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de luces Activado (1): Habilitar la exportación de las luces

10.7 FBXEXPORTMATERIALS variable de sistema

10.7.1 Fbx Exportar Materiales

Especifica si exportar los materiales del espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la exportación de entidades Activado (1): Permitir la exportación de materiales

10.8 FBXEXPORTTEXTURES variable de sistema

10.8.1 Fbx Exportar Texturas

Conjunto tipo para la exportación de materiales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Empotrar 1: Referencia 2: Copiar texturas a la ubicación

10.9 Variable del sistema FBXEXPORTTEXTURESPATH

10.9.1 Ruta de exportación de texturas FBX

Especifica la ruta de la carpeta donde se copian las texturas al exportar un modelo al formato de archivo FBX. Esta configuración solo se utiliza cuando la variable del sistema FBXEXPORTTEXTURES está establecida en 2.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

10.10 FEATURECOLORS variable de sistema

10.10.1 Colores de funciones

Especifica si las caras sólidas están coloreadas por el color especificado de la entidad relacionada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	EN
Posibles opciones:	En (1): Las caras sólidas se colorean con el color especificado de la característica relacionada Desactivado (0): Todas las caras de las características se colorean con el color sólido 3d por defecto.

10.11 FIELDDISPLAY variable de sistema

10.11.1 Campo de visualización

Especifica si se utiliza un relleno gris para mostrar un campo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sin fondo gris Activado (1): fondo gris

10.12 FIELDEVAL variable de sistema

10.12.1 Modo de actualización de campos

Controla la forma en que se actualizan los campos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Valor Por defecto:	31
Posibles opciones:	0: No actualizado 1: Actualizado al abrir 2: Actualizado al guardar 4: Actualizado al imprimir 8: Actualizado al usar ETRANSMIT 16: Actualizado al regenerar

Nota: Los campos de fecha solo se actualizan con el comando UPDATEFIELD; no se actualizan automáticamente en función del valor de la variable del sistema FIELDEVAL.

10.13 FILEDIA variable de sistema

10.13.1 Diálogo de archivo

Activa o desactiva la visualización de los cuadros de diálogo de archivo. Si está desactivado, ingrese una tilde (~) para que aparezca el cuadro de diálogo del archivo. Esto también funciona para funciones LISP y campos de comando en definiciones de herramientas.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar cuadros de diálogo de archivos Activado (1): mostrar los cuadros de diálogo de los archivos

10.14 FILLETRAD variable de sistema

10.14.1 Radio de empalme

El último radio usado por el comando EMPALME.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

10.15 FLETETWELDINGCOMBINEADJACENT variable de sistema

10.15.1 Combinar soldaduras de filete adyacentes

Permite combinar segmentos de soldadura de filete adyacentes en una operación de soldadura de filete.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no combine segmentos de soldadura de filete adyacentes. Activado (1): combine segmentos de soldadura de filete adyacentes.

10.16 FLETETWELDINGMAXGAPRATIO variable de sistema

10.16.1 Relación máxima entre la separación y el tamaño de la soldadura

Establece la relación máxima predeterminada de un espacio entre las piezas soldadas a un tamaño de soldadura de filete.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 0.8
Valor Por defecto:	0.4

10.17 FLETETWELDINGZSIZE variable de sistema

10.17.1 Tamaño Z por defecto del empalme de soldadura

Establece el tamaño Z por defecto del empalme de soldadura simétrico

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	5

10.18 FILLMODE variable de sistema

10.18.1 Modo de relleno

Muestra rellenos para líneas múltiples, trazos, sólidos, sombreados (incluye relleno sólido) y polilíneas anchas.

Se requiere un REGEN.

Si está desactivado, todas las entidades rellenas se muestran e imprimen como contornos; esto también reducirá el tiempo que lleva mostrar o imprimir un dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las entidades no están llenas En (1): Las entidades se llenan

10.19 FITLINEFITARCMODE variable de sistema

10.19.1 Modo FitLine FitArc

La variable de sistema FITLINEFITARCMODE establece los valores de las opciones Usar todo el dibujo, Ajustar en 3d y Borrar entidades originales después del ajuste, que son utilizadas por los comandos FITLINE y FITARC. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Byte
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún 1: Utilizar todo el dibujo 2: Ajustado en 3D 4: Eliminar entidades originales después de ajustar

10.20 FITTINGRADIUSTYPE variable de sistema

10.20.1 Tipo de radio de ajuste

Define el tipo de radio de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

10.21 FITTINGRADIUSVALUE variable de sistema

10.21.1 Ajuste del valor del radio

Define el valor por defecto del radio de ajuste del flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.5

10.22 FONTALT variable de sistema

10.22.1 Fuente alternativa

Especifica la fuente que se utilizará si no se encuentra una fuente de texto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	simplex.shx

10.23 FONTMAP variable de sistema

10.23.1 Archivo de mapeado de fuentes

El archivo de asignación de fuentes.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	default.fmp

10.24 FRAME variable de sistema

10.24.1 Marco

Controla la visibilidad de marcos para XRefs, imágenes y capas subyacentes.

Anula los ajustes individuales de MARCOIMG, DWFFRAME, PDFFRAME, DGNFRAME y XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3

Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ocultar fotogramas 1: Marcos de visualización y de trama 2: Mostrar pero no se trazan marcos 3: Utilice variables del sistema individuales

10.25 FRAMESELECTION variable de sistema

10.25.1 Selección de cuadros

Especifica si se puede seleccionar el marco oculto de una imagen, la capa inferior, la referencia x recortada o el borrado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no se pueden seleccionar marcos ocultos Activado (1): Se pueden seleccionar los marcos ocultos

10.26 FRONTZ variable de sistema

10.26.1 Desplazamiento del plano de recorte frontal

Especifica el desplazamiento del plano de recorte frontal de la ventana gráfica actual con respecto al plano de destino, expresado en unidades de dibujo. Los planos de recorte se utilizan en la opción CLIPPING del comando DVIEW.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

10.27 FULLOPEN variable de sistema

10.27.1 Apertura completa

Indica el estado del dibujo actual: parcialmente abierto o completamente abierto.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valores posibles:	0: El dibujo está parcialmente abierto 1: El dibujo está totalmente abierto

11. G

11.1 GEARTEETHNUMBER variable de sistema

11.1.1 Número máximo de dientes de la rueda dentada

Define el número de dientes para las piezas de sproket creadas con el comando -BMHARDWARE. Utilice esta opción para insertar brotes con geometría simplificada o completa.

Nota: Este número debe ser mayor o igual que el número de dientes de la empaquetadura insertada para crear una empaquetadura con geometría completa. 1000 es suficiente para insertar cualquier piñón de la biblioteca con un juego completo de dientes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

11.2 GENERATEASSOCATTRS variable de sistema

11.2.1 Generar atributos asociativos

Especifica si se generan atributos asociativos para las entidades 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valores posibles:	Desactivado (0): No generar atributos asociativos para las entidades 3D Activado (1): Generar atributos asociativos para entidades 3D

11.3 GENERATEASSOCVIEWS variable de sistema

11.3.1 Generar dibujos asociativos

Especifica la asociatividad entre el modelo 3D y las vistas generadas (VIEWBASE) y los planos calculados (BIMSECTIONUPDATE). Como resultado, las dimensiones se actualizan en las vistas del espacio de papel asociado y en los dibujos de sección BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las dimensiones asociativas Activado (1): Habilitar las dimensiones asociativas

11.4 GEOLATLONGFORMAT variable de sistema

11.4.1 Geográfica formato latitud / longitud

Especificar el formato de latitud geográfica y valores longitud.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Grados decimales 1: Grados/minutos/segundos

11.5 Variable del sistema GEOMARKERVISIBILITY

11.5.1 Geográfica visibilidad marcador

Especifica la visibilidad de la marca geográfica.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El marcador geográfico no es visible Activado (1): El marcador geográfico es visible

11.6 GEOMRELATIONS variable de sistema

11.6.1 Indicación de relación geométrica

Las relaciones geométricas especificadas se reconocen durante el arrastre de la entidad 2D. Y la entidad arrastrada se ajusta para satisfacer la relación reconocida. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reconocer la relación de tangencia 2: Reconocer la relación perpendicularidad

11.7 GETSTARTED variable de sistema

11.7.1 Empezar

Especifica si el diálogo del Lanzador se muestra cada vez que BricsCAD se inicia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar el cuadro de diálogo Lanzador Activado (1): Mostrar el diálogo del lanzador

11.8 GFANG variable de sistema

11.8.1 Ángulo de relleno degradado

Especifica el ángulo de un relleno de degradado.

Tipo:	Real

Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

11.9 GFCLR1 variable de sistema

11.9.1 Relleno degradado de color primario

El primer color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5

11.10 GFCLR2 variable de sistema

11.10.1 Gradiente de relleno de color secundario.

El segundo color de un relleno degradado.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	7

11.11 GFCLRLUM variable de sistema

11.11.1 Nivel de tinte de relleno degradado

Especifica la intensidad del tinte en un relleno de degradado de un color.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

11.12 Variable del sistema GFCLRSTATE

11.12.1 Número de colores para un relleno degradado

Especifica el número de colores (uno o dos) para un relleno de degradado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dos colores Activado (1): un color

11.13 GFNAME variable de sistema

11.13.1 Nombre de relleno de degradado

Especifica el patrón de un relleno de degradado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	1 a 9
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: LINEAL 2: CILINDRO 3: INVCYLINDER 4: ESFÉRICO 5: HEMISFERICO 6: CURVO 7: INVESFÉRICO 8: INVHEMISFERICO 9: INVCURRIDO

11.14 GFSHIFT variable de sistema

11.14.1 Cambio de gradiente de llenado

Especifica si el patrón en un relleno de degradado está centrado o desplazado hacia arriba y hacia la izquierda.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): centrado Activado (1): cambiado

11.15 GLSWAPMODE variable de sistema

11.15.1 GL Swap Mode

Especifica el método de intercambio utilizado al dibujar con el motor GL. Según el controlador de hardware utilizado, el efecto visual puede diferir al elegir entre estas opciones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente. No llame a glXSwapBuffers. 1: Llame a glCopyPixels para copiar el fondo en el frente, y a continuación llame a glXSwapBuffers. 2: Llame a glXSwapBuffers. No llame a glCopyPixels. 3: Llame a glXSwapBuffers, y a continuación llame a glCopyPixels para copiar el frente en el fondo. 4: Nada - sólo para pruebas.

11.16 GRADIENTCOLORBOTTOM variable de sistema

11.16.1 Antecedentes fondo degradado de color

Controla el color inferior predeterminado para fondos degradados y el predeterminado para fondos de vista sólida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 210.210.210""

11.17 GRADIENTCOLORMIDDLE variable de sistema

11.17.1 Color del fondo gradiente medio

Especifica el color central por defecto para los fondos de degradado. Esto sólo se aplica si GRADIENTMODE se establece en Degradado de tres colores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 250.250.250"

11.18 GRADIENTCOLORTOP variable de sistema

11.18.1 Color del fondo gradiente superior

Controla el color superior predeterminado para los fondos degradados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco

11.19 GRADIENTMODE variable de sistema

11.19.1 Modo de gradiente de fondo

Controla si se aplica un degradado en el fondo predeterminado y cómo se aplica. Se puede ajustar en el cuadro de diálogo **fondo**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ningún degradado de fondo 1: Dos-color degradados (Superior/inferior) 2: Degradado de tres-colores (superior/medio/inferior)

11.20 GRIDAXISCOLOR variable de sistema

11.20.1 Color eje rejilla

Especifica el color de la rejilla del eje.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	254

11.21 GRIDDISPLAY variable de sistema

11.21.1 Visualización de la rejilla

Especifica cómo se muestra la cuadrícula.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	2
Posibles opciones:	0: Restringir al área de LÍMITES 1: Mostrar más allá de la zona de límites 2: Visualización de cuadrícula adaptativo 4: Permite la Subdivisión debajo de espaciado de la rejilla 8: Siga SCP dinámico

11.22 GRIDMAJOR variable de sistema

11.22.1 Rejilla principal

Especifica la frecuencia de importantes frente a líneas de división secundarias.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 100
Valor Por defecto:	5

11.23 GRIDMAJORCOLOR variable de sistema

11.23.1 Color de rejilla principal

Especifica el color de las líneas de rejilla principales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valores posibles:	251

11.24 GRIDMINORCOLOR variable de sistema

11.24.1 Menor color de rejilla

Especifica el color de las líneas de rejilla menor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	250

11.25 GRIDMODE variable de sistema

11.25.1 Modo rejilla

Activa o desactiva la rejilla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Parrilla apagada Activado (1): cuadrícula activada

11.26 GRIDSTYLE variable de sistema

11.26.1 Estilo de rejilla

Especifica si la cuadrícula se muestra con puntos o con líneas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Cuadrícula forrada 1: Cuadrícula punteada en el espacio modelo 2D 2: Cuadrícula de puntos en el Editor de bloques 4: Rejilla de puntos en la hoja/disposición

11.27 GRIDUNIT variable de sistema

11.27.1 Unidad de rejilla

Especifica el espaciado de rejilla X e Y de la ventana actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	0.5,0.5

11.28 GRIDXYZTINT variable de sistema

11.28.1 Matiz XYZ de rejilla

Especifica si los tintes XYZ deben aplicarse sobre el color de las líneas de la cuadrícula. (Los tintes XYZ se almacenan en variables COLORX, COLORY, COLORZ). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Aplicar matiz XYZ a líneas de eje de rejilla 2: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla principales 4: Matiz XYZ se aplica a las líneas de rejilla menor

11.29 GRIPBLOCK variable de sistema

11.29.1 Puntos de pinzamiento

Muestra pinzamientos en entidades dentro de un bloque, cuando se selecciona un bloque.

El punto de inserción del bloque se muestra independientemente de este ajuste.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No muestra los agarres de las entidades dentro del bloque Activado (1): Muestra los agarres de las entidades dentro del bloque

11.30 GRIPCOLOR variable de sistema

11.30.1 Color del pinzamiento

Especifica el color de las empuñaduras no seleccionadas (dibujadas como contornos de caja). Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	72

11.31 GRIPDYNCOLOR variable de sistema

11.31.1 Color agarre dinámico

Controla el color de los pinzamientos personalizados para bloques dinámicos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	140

11.32 GRIPHOT variable de sistema

11.32.1 Seleccionar el color del pinzamiento

Controla el color de los pinzamientos seleccionados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	240

11.33 GRIPHOVER variable de sistema

11.33.1 Color del pinzamiento de paso

Establece el color de un agarre no seleccionado cuando el cursor se detiene sobre él.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

11.34 GRIPOBJLIMIT variable de sistema

11.34.1 Límite de agarre de una entidad

Establece el número máximo de pinzamientos que se mostrarán para una selección.

Se aceptan valores entre 0 y 32767.

- La visualización de los agarres se suprime, si el número de entidades seleccionadas supera el valor de esta variable de configuración.
- Si se establece en 0, siempre se muestran las empuñaduras.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	100

11.35 GRIPS variable de sistema

11.35.1 Pinzamientos

Especifica la visualización de los agarres en las entidades seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	2

Valores posibles:	0: Apaga las empuñaduras 1: Activar las empuñaduras de extremos 2: Activa los puntos finales y intermedios

11.36 GRIPSIZE variable de sistema

11.36.1 Tamaño del pinzamiento

Controla el tamaño de visualización del agarre, en píxeles.

Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	4

11.37 GRIPTIPS variable de sistema

11.37.1 Consejos de agarre

Determina si la pantalla de consejos de pinzamientos se muestra cuando el cursor pasa sobre los puntos de agarre en las entidades personalizadas o bloques dinámicos que apoyan consejos de puntos de agarre. (No es soportado)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Activado (0): no mostrar las puntas de agarre Desactivado (1): Mostrar consejos de agarre

11.38 GSDEVICETYPE2D variable de sistema

11.38.1 Dispositivo sistema gráfico 2D

Especifica el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida de wireframe. Se recomienda encarecidamente la opción GDI+. Las opciones adicionales están disponibles sólo para fines de prueba.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: GDI+ 1: OpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 2: RedOpenGL (no recomendado, disponible sólo para pruebas) 3: GDI (no recomendado, disponible sólo para pruebas)

11.39 GSDEVICETYPE3D variable de sistema

11.39.1 Dispositivo sistema gráfico 3D

Configure el dispositivo del sistema gráfico actual para la salida renderizada de los estilos visuales Oculto, Gouraud (con bordes) y Plano (con bordes).

Otros estilos visuales renderizados, como modelado y realista, siempre usarán RedOpenGL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: OpenGL 1: RedOpenGL

12. H

12.1 Variable del sistema HALOGAP

12.1.1 Espacio de aureola

Especifica si se debe mostrar un espacio si una entidad está oculta por otra entidad. Se debe especificar como un porcentaje de una unidad de dibujo, independientemente del nivel de zoom. HALOGAP se aplica solo a vistas 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	0

12.2 HANDLES variable de sistema

12.2.1 Acceso a identificadores

Muestra si los identificadores de objetos son accesibles por aplicaciones o no.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): las aplicaciones no pueden acceder a las manijas Activado (1): Las aplicaciones pueden acceder a los asideros

12.3 HANDSEED variable de sistema

12.3.1 Semilla de Identificadores

Mango de inicio para crear nuevas entidades.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena

Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	25

12.4 HIDEPRECISION variable de sistema

12.4.1 Precisión del ocultado y el sombreado

Especifica la precisión de los cueros y las sombras. Si está activado, usa doble precisión, se necesita más memoria, lo que podría afectar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Apagado (0): desactiva la doble precisión Activado (1): habilita la doble precisión

12.5 HIDESYSTEMPRINTERS variable de sistema

12.5.1 Ocultar impresoras del sistema

Especifica si se muestran las impresoras del sistema.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

12.6 HIDETEXT variable de sistema

12.6.1 Ocultar texto en OCULTA

Especifica si el comando OCULTA procesa entidades de texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Texto no oculto y que además no oculta otras entidades 1: Texto oculto y además oculta otras entidades

12.7 HIDEXREFSCALES Variable de sistema

12.7.1 Ocultar escalas xref

Oculta las escalas de las XRefs.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No ocultar las escalas de las XRefs Activado (1): Ocultar las escalas de las XRefs

12.8 HIGHLIGHT variable de sistema

12.8.1 Resaltado

Resalta las entidades cuando se seleccionan.

Nota: No afecta a las entidades seleccionadas con agarres.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no resaltar la selección de entidad Activado (1): resaltar la selección de entidad

12.9 HIGHLIGHTCOLOR variable de sistema

12.9.1 Selección de Color de resaltado

Controla el color de resaltado utilizado cuando GLSelectionHighlightStyle está configurado en **Usar un color diferente para el resaltado**.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

12.10 HIGHLIGHTEFFECT variable de sistema

12.10.1 Resaltar selección de estilos

Controla cómo se resaltan las entidades.

Nota: La variable de sistema HIGHLIGHTCOLOR solo es efectiva en el estilo visual **2dWireframe**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Usa punteado de línea para resaltar 1: Usa un color diferente para resaltar 2: usa una línea gruesa para resaltar 3: Use un color diferente y una línea más gruesa para resaltar

12.11 HORIZONBKG_ENABLE variable de sistema

12.11.1 Horizonte fondo

Controla si el fondo del horizonte que se muestra en las vistas en perspectiva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar el fondo del horizonte Activado (1): Habilitar el fondo del horizonte

12.12 HORIZONBKG_GROUNDHORIZON variable de sistema

12.12.1 Horizonte de suelo

Especifica el color del horizonte terrestre.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:67,74,80"

12.13 HORIZONBKG_GROUNDORIGIN variable de sistema

12.13.1 Origen de suelo

Especifica el color del origen del suelo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:95,103,112"

12.14 Variable del sistema HORIZONBKG_SKYHIGH

12.14.1 Cielo alto

Especifica el color de las regiones más altas del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB: 204,229,234""

12.15 HORIZONBKG_SKYHORIZON variable de sistema

12.15.1 Cielo horizonte

Especifica el color en la parte más baja del cielo en el horizonte. Este efecto puede ser muy sutil. Este color también se utiliza como el color del cielo "" cuando la cámara mira por debajo de la tierra.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238.248.250"

12.16 HORIZONBKG_SKYLOW variable de sistema

12.16.1 Cielo bajo

Especifica el color de las regiones inferiores del cielo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	RGB:238,248,250"

12.17 HOTKEYASSISTANT variable de sistema

12.17.1 Asistente de Hotkey

Muestra el asistente de teclas de acceso rápido.

El asistente de teclas de acceso rápido aparece en la parte inferior central de la pantalla y muestra sugerencias de atajos de teclado durante algunos comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido Activado (1): mostrar el widget del asistente de teclas de acceso rápido

12.18 HPANG variable de sistema

12.18.1 Patrón ángulo de sombreado

Almacena el ángulo del patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	0.0

12.19 HPANNOTATIVE variable de sistema

12.19.1 Patrón de sombreado anotativo

Especifica si un nuevo patrón de trama es anotativo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El patrón de la escotilla no es anotativo Activado (1): el patrón de sombreado es anotativo

12.20 HPASSOC variable de sistema

12.20.1 Asociatividad de patrones de sombreado

Especifica si los nuevos patrones de sombreado y rellenos de degradado son asociativos o no. Los sombreados asociativos y los rellenos de degradado se actualizan automáticamente cuando cambian sus límites.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No asociar patrones de sombreado y relleno de degradado con sus límites Activado (1): Los patrones de sombreado asociado y degradado se llenan con sus límites

12.21 HPBACKGROUNDCOLOR variable de sistema

12.21.1 Color de fondo de sombreado por defecto

El color de fondo de una escotilla. Introduzca '.' para ninguno

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

12.22 HPBOUND variable de sistema

12.22.1 Contorno del patrón de sombreado

Especifica el tipo de entidad (región o polilínea) creada por SOMBCONT y CONTORNO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Región 1: Polilínea

12.23 HPBOUNDRETAIN variable de sistema

12.23.1 Retener contorno del patrón de sombreado

Crea entidades de límite para sombreados y rellenos degradados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No crear contorno de entidades 1: Crear contorno de entidades

12.24 HPCOLOR variable de sistema

12.24.1 Color por defecto de la escotilla

El color de primer plano de una trama. Introduzca '.' para utilizar el color actual, definido en CECOLOR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.

12.25 HDDOUBLE variable de sistema

12.25.1 Duplicado del patrón de sombreado

Especifica si los patrones definidos por el usuario crean una única trama o una trama cruzada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Duplicación del patrón de la escotilla desactivada Activado (1): patrón de sombreado que duplica

12.26 HPDRAWORDER variable de sistema

12.26.1 Orden de dibujo de patrón de sombreado

Especifica el orden de dibujo de tramas de línea y rellenos de degradado. Aquí se guarda la configuración del Orden de Dibujo del cuadro de diálogo Sombreado y Degradado.

Tipo:	Corto

Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Ningún 1: Enviar al fondo 2: Traer al frente 3: Enviar detrás del contorno 4: Traer delante del contorno

12.27 HPGAPTOL variable de sistema

12.27.1 Tolerancia de huecos en patrones de sombreado

Especifica una tolerancia que se utilizará cuando las entidades no estén completamente cerradas al generar un límite para BHATCH o BOUNDARY. Aquí se guarda la configuración de la Tolerancia del diálogo de Sombreado y Gradiente. El valor por defecto es 0: la tolerancia la establece la aplicación, basándose en el tamaño de la vista actual. Cuando se acerca de cerca, la detección de límites fallará; cuando se aleja aún más para que la curva de nivel se cierre, se detectará el límite. Los valores mayores que 0 definen la brecha máxima en las unidades de dibujo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	0.0

12.28 HPISLANDDETECTION variable de sistema

12.28.1 Hatch detección isla de patrón

Especifica el procesamiento de islas dentro del límite de sombreado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Anidado. Zonas de escotillas dentro de islas. 1: Exterior. Escotillas áreas fuera de islas. 2: Ignorar. Escotillas todo el límite.

12.29 HPLAYER variable de sistema

12.29.1 Nuevo Sombreado de capa predeterminado

Capa predeterminada para nuevos sombreados.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	<Use Current>

12.30 HPLINETYPE variable de sistema

12.30.1 Patrón tipo de línea sombreado

Aplica tipos de línea discontinuos a entidades de sombreado (disminuye el rendimiento).

Cuando se desactiva, las líneas en el patrón de trama se muestran como continuas, incluso si se aplica un tipo de línea no continua a la entidad trama. Cuando se activa, las líneas en el patrón de trama se muestran con el tipo de línea que se aplica a la entidad de trama. Esto no se recomienda porque puede afectar el rendimiento. En su lugar, puede elegir un patrón de trama que esté predefinido con un tipo de línea no continua.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No aplicar los tipos de línea no continuos a las entidades de trama Activado (1): Aplicar tipos de línea no continuos a entidades de trama de línea

12.31 Variable del sistema HPMAXAREAS

12.31.1 Modo de relleno para sombreados dispersos

Especifica cómo se rellenan las escotillas dispersas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Los sombreados escasos se dejan en blanco 1: Los sombreados escasos se cambian a sólidos rellenos

12.32 HPMAXCONTOURPOINTS variable de sistema

12.32.1 Número máximo de puntos en un contorno de sombreado

Especifica el número máximo de puntos en un contorno (perfil) que puede contener una entidad de sombreado y seguir renderizándose. Las trampillas no se renderizan si el número de puntos supera el valor especificado. Se aceptan valores entre 0 y 10000000. El valor predeterminado de esta variable es 100000. Al establecer en 0 se deshabilita la comprobación, es decir, no se utiliza la variable.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10000000
Valor Por defecto:	100000

12.33 HPNAME variable de sistema

12.33.1 Nombre del patrón de sombreado

Almacena el nombre del patrón de sombreado por defecto.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

12.34 HPOBJWARNING variable de sistema

12.34.1 Advertencia de entidades de patrones de sombreado

Especifica cuántas entidades de contorno de sombreado pueden ser seleccionadas antes de que aparezca un mensaje de advertencia.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 100000000
Valor Por defecto:	10000

12.35 HPORIGIN variable de sistema

12.35.1 Origen del patrón de sombreado

Almacena el punto origen para nuevos sombreados, relativo al SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

12.36 HPSCALE variable de sistema

12.36.1 Escala del patrón de sombreado

Almacena el factor de escala patrón de sombreado.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

12.37 HPSEPARATE variable de sistema

12.37.1 Patrón sombreado separado

Especifica si el comando HATCH crea un único objeto de patrón de sombreado o entidades separadas cuando se seleccionan varios límites de sombreado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear sombreados de línea separados Activado (1): Crear sombreados separados

12.38 HPSPACE variable de sistema

12.38.1 Espaciado patrón sombreado

Especifica el espaciado de línea de patrón de sombrado para los patrones de sombreado definidos por el usuario.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	1.0

12.39 HPTRANSPARENCY variable de sistema

12.39.1 Transparencia predeterminada para nuevos sombreados

La transparencia predeterminada para sombreados nuevos, como porcentaje.

Valores aceptados: PorCapa, PorBloque, '.' (usar actual), 0 (totalmente opaco) y 90 (transparencia máxima).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	.
Valores posibles:	.: Usar actual ByLayer: Aplica la transparencia de la capa PorBloque: Aplica la transparencia del bloque 0: Aplicar sin transparencia (totalmente opaca) 1-90: Aplicar el porcentaje de transparencia de menos (1) a más (90) transparente

12.40 HYPERLINKBASE variable de sistema

12.40.1 Base de Hipervínculo

Especifica la ruta para los hipervínculos relativos en el dibujo.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Dibujo

13. I

13.1 IFCCREATEUNIQUEGUID variable de sistema

13.1.1 Exportación con guías únicas

Define si se debe generar una guía única para los elementos anidados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Bloques clasificados internos 2: dentro de las referencias externas clasificadas

13.2 IFCEXPLODEEXTERNALREFERENCES variable de sistema

13.2.1 Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC

Explotar referencias externas en la estructura espacial de IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.3 IFCEXPORTBASEQUANTITIES variable de sistema

13.3.1 Exportar cantidades base

Exportar cantidades base derivadas de entidades BIM.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	0

13.4 IFCEXPORTELEMENTSONOFFANDFROZENLAYER variable de sistema

13.4.1 Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS

Exportar elementos a las capas APAGADAS y CONGELADAS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.5 IFCEXPORTMAPPINGPATH variable de sistema

13.5.1 Exporta ruta de archivo de asignación

Exporta ruta de archivo de representación cartográfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

13.6 IFCEXPORTMULTIPLYELEMENTSASAGGREGATED variable de sistema

13.6.1 Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados

Exportar elementos de múltiples capas como elementos agregados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.7 IFCEXPORTPROFILECENTEROFGRAVITY variable de sistema

13.7.1 Exportar centro de gravedad del perfil

Solo para IFC2x3. Exportar el centro de gravedad puede causar un posicionamiento incorrecto de los sólidos lineales en ciertos espectadores de IFC. El centro de gravedad nunca se exporta a IFC4 o superior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.8 IFCEXPORTSWEPTSOLIDSASBREP Variable de sistema

13.8.1 Exportar siempre los sólidos barridos como BRep

Exporta extrusiones, revoluciones, sólidos 3D barridos con recortes y sustracciones con una representación de límites durante la exportación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.9 IFCEXPORTTESSELATION variable de sistema

13.9.1 Nivel de teselación

Controla el nivel de teselación de la geometría exportada. Cuando se elige la opción de facetado **Current**, no se requiere ninguna regeneración, se utiliza el facetado establecido por FacetRes o Propiedades del Modelador. Elegir las opciones **Bajo**, **Medio** o **Alto** causa la regeneración correspondiente de facetas, lo que lleva más tiempo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Actual 1: Baja 2: Medio 3: Alto

13.10 IFCEXPORTVALIDATEMODEL variable de sistema

13.10.1 Aplicar la validación del modelo IFC (Beta)

Comprueba que un modelo IFC cumple con las reglas del esquema durante la exportación IFC. Los problemas se informarán en el registro de exportación junto al archivo ifc.

Aviso: La evaluación requiere más tiempo y puede ralentizar la exportación de archivos IFC grandes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.11 IFCEXPORTVERIFYMODEL variable de sistema

13.11.1 Aplicar la verificación del modelo IFC

Verifique que el modelo IFC cumpla con sus reglas de esquema. Los problemas se informarán en el registro de exportación junto al archivo ifc. La evaluación requiere más tiempo y puede ralentizar la exportación de archivos IFC grandes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.12 IFCIMPORTBIMDATA variable de sistema

13.12.1 Importar Datos BIM

Importa datos BIM durante la importación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.13 IFCIMPORTBREPGEOMETRYASMESHES variable de sistema

13.13.1 Importar geometría BREP como mallas

Importar geometría BREP como mallas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.14 IFCIMPORTMAPPINGPATH variable de sistema

13.14.1 Ruta del archivo de mapeo de importación

Importar ruta de archivo de mapeo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

13.15 IFCIMPORTMODELORIGIN variable de sistema

13.15.1 Importar posición del modelo

Establece cómo colocar un modelo en el sistema de coordenadas universales (SCU) durante la importación IFC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: el SCU coincide con el sistema de coordenadas universales IFC 1: WCS coincide con la ubicación del proyecto de la CFI 2: WCS coincide con la ubicación del sitio de IFC

13.16 IFCIMPORTPARAMETRICCOMPONENTS variable de sistema

13.16.1 Importar componentes paramétricos

Importar ventanas y puertas como componentes paramétricos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.17 IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS variable de sistema

13.17.1 Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs

Importar la estructura del proyecto IFC como xrefs.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0

Nota: Cuando la variable de sistema IFCIMPORTPROJECTSTRUCTUREASXREFS está activada (1), no se puede abrir un archivo IFC con la función de arrastrar y soltar en un dibujo guardado, sino que se debe utilizar el comando IMPORTAR. Aparecerá un mensaje de advertencia.

13.18 IFCIMPORTSPACES variable de sistema

13.18.1 Importar Espacios

Importar Espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.19 IFCIMPORTUSESUBDMESH variable de sistema

13.19.1 Importar mallas IFC como mallas de subdivisión

Si el valor está desactivado, la aplicación utilizará mallas Polyface para importar mallas desde IFC. La malla Polyface tiene una limitación de 32767 caras o vértices, mientras que la malla de subdivisión no tiene ninguna limitación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.20 IFCMATCHIMPORTEDPROFILESGEOMETRICALLY variable de sistema

13.20.1 Importar: utilice perfiles de bases de datos con la geometría correspondiente

Compara perfiles con el proyecto y la base de datos central en función de su geometría durante la importación IFC. En caso de coincidencia, se utilizarán los parámetros definidos en la base de datos del proyecto/central (nombre de perfil, tamaño y estándar) en lugar de los parámetros importados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1

Valor Por defecto:	0

13.21 IFCTESSELATEBSPLINECURVESANDSURFACES variable de sistema

13.21.1 Teselado de curvas y superficies complejas

Plantee curvas y superficies BSpline en IFC4 e IFC4,1 (algunas curvas BSpline no son compatibles con algunos productos de software en la importación IFC).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.22 IMAGECACHEFOLDER variable de sistema

13.22.1 Imagen carpeta caché de disco

Especifica la carpeta donde se almacenan los archivos de caché de imágenes temporales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	{User}AppData/Local/Temp/ImageCache

13.23 IMAGECACHEMAXMEMORY variable de sistema

13.23.1 Máximo de memoria usado

Tamaño máximo de memoria de cache, en MiB (mebibyte).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

13.24 IMAGEDISKCACHE variable de sistema

13.24.1 Caché de disco de imagen

Habilitar caché de disco de imagen.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché del disco de imagen Activado (1): Habilitar la caché del disco de imagen

13.25 IMAGEFRAME variable de sistema

13.25.1 Imagen del fotograma

Controla la visibilidad de los marcos DGN, si la variable de sistema FRAME está configurada en **usar variables de sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar cuadros de imagen 1: Mostrar y trazar cuadros de imagen 2: Pantalla, pero no los cuadros de imagen gráfica

13.26 IMAGEHLT variable de sistema

13.26.1 Resaltado de imágenes

Especifica si toda la imagen ráster se resalta o solo el marco de imagen ráster cuando se selecciona.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No resaltar toda la imagen rasterizada Activado (1): Resaltar imagen ráster completa

13.27 IMAGENOTIFY variable de sistema

13.27.1 Imagen notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las imágenes de trama al abrir el dibujo principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar notificación de imagen Activado (1): Activar notificación de imagen

13.28 IMPORTACISWITHBRICSCAD variable de sistema

13.28.1 Importar ACIS con importador integrado

Define la importación de formatos ACIS utilizando rutinas integradas de BricsCAD incluso si Communicator está instalado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.29 IMPORTCATIAV5REPRESENTACIÓN variable de sistema

13.29.1 Importar representación

Controla los datos que importa el Comunicador durante una importación Catia V5.

Los gráficos de vista previa solo se importan y se muestran si la variable del sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

13.30 IMPORTCATIAV5EDGEATTRIBUTES variable de sistema

13.30.1 Modo de importación de atributos de borde

Controla la importación de atributos de borde, por tipo de borde, durante una importación de Catia V5.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: Ningún 1: Bordes que son partes de entidades de alambre 2: Bordes que son propietarios de la parte PMI 3: Todos los bordes

13.31 Variable del sistema IMPORTCATIAV5SEARCHPATHSPREFERENCE

13.31.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.32 Variable del sistema IMPORTCREOCONFIGURATION

13.32.1 Importar configuración de Creo

Especifica el nombre de la configuración de Creo que se debe importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.33 IMPORTCREOALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.33.1 Rutas de búsqueda alternativas

El archivo alternativo utilizado durante una importación de Creo.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.34 Variable del sistema IMPORTIGESSTITCH

13.34.1 Realizar costura

Activa la operación automática DMSTITCH en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye a la configuración ImportStitch en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.35 Variable del sistema IMPORTINVENTORSEARCHPATHSPREFERENCE

13.35.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.36 Variable del sistema IMPORTNXCONFIGURATION

13.36.1 Importar configuración de NX

Especifica el nombre de la configuración NX que se debe importar. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.37 Variable del sistema IMPORTNXSEARCHPATHSPREFERENCE

13.37.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Define el orden de prioridad de las rutas de búsqueda.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable del sistema CommunicatorBackgroundMode está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.38 Variable del sistema IMPORTJTREPRESENTATION

13.38.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

13.39 IMPORTCOLORS variable de sistema

13.39.1 Traducir colores

Define la conversión de color en la importación.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	**0: A RGB**: Todos los colores de entidad se convertirán a RGB, independientemente de la paleta actual. **1: A RGB si no hay un índice de paleta que coincida**: Si el color de la entidad se encuentra en la paleta, la entidad obtiene un color índice. De lo contrario, se le da un color verdadero. **2: Para el índice de paleta más cercano**: para cualquier color real de la entidad importada, la coincidencia más cercana se busca en la paleta y este color de índice se asigna a la entidad.

13.40 Variable del sistema IMPORTCUIFILEEXISTS

13.40.1 Importar archivos cui existentes

Especifica qué hacer cuando ya existe un archivo CUI mientras se importa un archivo MNU o CUIX.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Solicitar 1: Sobreescribir 2: Cambiar nombre

13.41 IMPORTHIDDENPARTS variable de sistema

13.41.1 Piezas ocultas

Define el modo de procesamiento de piezas ocultas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	**0: Importar y ocultar**: Todas las entidades se importan; las entidades invisibles se ocultan. Tenga en cuenta que actualmente no hay herramientas de usuario para hacer que estas entidades ocultas sean visibles nuevamente. **1: Importar y hacer visible**: Todas las entidades se importan y son visibles, independientemente de la visibilidad en el archivo de origen. **2: No importar**: Las entidades ocultas en el archivo de origen no se importan.

13.42 IMPORTIGESSIMPLIFY variable de sistema

13.42.1 Realizar simplificación

Activa la operación automática DMSIMPLIFY en el modelo IGES importado. Si está activado, sustituye la configuración ImportSimplify en los modelos IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.43 IMPORTINENTORALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.43.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos para buscar referencias de ensamblaje faltantes al importar.

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.44 IMPORTNXALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.44.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.45 IMPORTPMI variable de sistema

13.45.1 Información sobre productos y fabricación

Permite importar información de productos y fabricación. Actualmente, dicha información se importa como datos expandidos (líneas, texto, ...) en lugar de entidades compuestas (por ejemplo, anotaciones).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

13.46 IMPORTPRODUCTSTRUCTURE variable de sistema

13.46.1 Estructura de producto

Define la forma en que se representa la estructura del producto en el modelo importado. La opción [2] realiza la operación BMMECH automática después de la importación y es válida para el nivel de licencia Pro o superior. De lo contrario, funciona como [1]

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2

Valores posibles:	**0: Ninguno:** Crea una estructura plana sin bloques en el espacio del modelo de la base de datos de destino, independientemente de que los datos importados tengan una estructura de ensamblaje o no. **1: Como bloques:** los datos importados tienen una estructura de ensamblaje, que se convertirá en una jerarquía de bloques simples; por lo tanto, la estructura se conservará, mientras se pierden los metadatos de ensamblaje. Si los datos importados se componen únicamente de entidades, se colocan en el espacio modelo de la base de datos de destino. **2: Como componentes mecánicos**: En este modo, los datos se traducirán a BricsCAD datos de montaje, la estructura y sus propiedades (materiales físicos – comando BMATERIALES). Si el archivo importado no tiene datos de ensamblaje, se creará no obstante un componente mecánico en la raíz del documento de destino BricsCAD.

13.47 IMPORTREPAIR variable de sistema

13.47.1 Reparación del modelo en la importación

El comando DMREVISAR se ejecuta al importar un modelo. La geometría 3D se analiza y los problemas se solucionan automáticamente para mejorar la calidad de la geometría importada. La geometría modelada en los sistemas CAD que utilizan un núcleo diferente del ACIS, a menudo necesita ser curada por posibles defectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el comando DMAUDITALL no se ejecuta al importar un modelo Activado (1): El comando DMAUDITALL se ejecuta al importar un modelo

13.48 IMPORTSIMPLIFY variable de sistema

13.48.1 Realizar simplificación

Habilita la operación DMSIMPLIFY automática en el modelo importado:

- Convierte las splines importadas en superficies canónicas.
- Simplificar la topología (eliminar las aristas impresas) si es posible.

Nota: Compruebe también la configuración IMPORTIGESSIMPLIFY, que puede establecer una invalidación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.49 IMPORTSOLIDEDGEALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.49.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.50 IMPORTSOLIDEDGESEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.50.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de los archivos durante una importación de archivos de Solid Edge.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.51 IMPORTSOLIDWORKSALTERNATESEARCHPATHS variable de sistema

13.51.1 Rutas de búsqueda alternativas

Define la lista de rutas alternativas del sistema de archivos que se buscará al importar.

Nota: Las rutas deben ser absolutas (completamente calificadas) y estar separadas por un punto y coma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.52 Variable del sistema IMPORTSOLIDWORKSCONFIGURATION

13.52.1 Importar la configuración de SolidWorks

Especifica el nombre de la configuración de SolidWorks que debe importarse. Si no se especifica ningún nombre de configuración, se importará la configuración predeterminada de la parte.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

13.53 IMPORTSOLIDWORKSREPRESENTATION variable de sistema

13.53.1 Importar representación

Controla qué representación de datos debe importar Communicator Esta opción solo se tiene en cuenta cuando la importación en segundo plano está habilitada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Gráficos 1: Geometría 2: geometría con gráficos de vista previa

13.54 IMPORTSOLIDWORKSROTATEYZ variable de sistema

13.54.1 Mapear eje Y de SolidWorks a eje Z de BricsCAD

Convierte el sistema de coordenadas SolidWorks en Sistema de Coordeandas BricsCAD

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

13.55 IMPORTSOLIDWORKSSEARCHPATHSPREFERENCE variable de sistema

13.55.1 Preferencias de rutas de búsqueda

Controla el orden de prioridad de las rutas de búsqueda durante una importación de Solid Works.

Nota: Esta opción se tiene en cuenta solo cuando la importación en segundo plano está habilitada (la variable de sistema COMMUNICATORBACKGROUNDMODE está activada).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Las subcarpetas primero 2: Sólo carpeta raíz 3: Primero la carpeta raíz

13.56 Variable del sistema IMPORTSTEPROTATEYZ

13.56.1 Mapear Y al eje Z actual

Permite la conversión del sistema de coordenadas STEP al sistema de coordenadas actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0) Activar (1)

13.57 IMPORTSTITCH variable de sistema

13.57.1 Realizar costura

Ejecuta automáticamente el comando DMSTITCH en modelos importados. Consulte la variable de sistema IMPORTIGESSTITCH.

En algunos casos, la geometría importada representa la geometría sólida como un conjunto de superficies separadas. Utilice el comando DMSTITCH para trabajar con operaciones sólidas en la geometría importada. Si IMPORTSTITCH está activado, el comando DMSTITCH se ejecuta automáticamente cuando se importa la geometría.

Nota:

- Las operaciones de unión requieren mucho tiempo al importar archivos grandes.
- Compruebe el ajuste IMPORTIGESSTITCH, que puede establecer una anulación para el formato de archivo IGES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0

13.58 INCLUDEPLOTSTAMP variable de sistema

13.58.1 Incluir sello de impresión

Especifica si se debe incluir el sello de trazado al imprimir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No incluir sello del trazado Activado (1): Incluir sello del trazado

13.59 VINEXCTL variable de sistema

13.59.1 Control de índices

Especifica si se crean y guardan los índices de capa y/o espaciales. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin índices 1: Índice de capa 2: Índice espacial

13.60 INETLOCATION variable de sistema

13.60.1 Dirección de Internet predeterminada

Página web por defecto para el comando EXAMINAR.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"http://www.bricsys.com"

13.61 INSBASE variable de sistema

13.61.1 Punto base de inserción

Almacena el punto de inserción del dibujo cuando se inserta en otros dibujos. INSBASE se establece mediante el comando BASE y se expresa como una coordenada UCS para el espacio actual.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0

13.62 INSMODE variable de sistema

13.62.1 Modo de inserción Auto

Controla las opciones avanzadas disponibles en el comando INSERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	1 para espacios de trabajo BIM, mechanical y modelado
Posibles opciones:	0: modo normal 1: Modo avanzado (las dimensiones dinámicas y las opciones adicionales de BMINSERT (como "Editar", "Inserción inteligente", "Matriz", etc.) están disponibles si tienen sentido en el contexto actual).

13.63 INSNAME variable de sistema

13.63.1 Nombre de inserción

Almacena el nombre del bloque por defecto para el comando INSERT.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

13.64 INSUNITS variable de sistema

13.64.1 Unidades de inserción

Controla la unidad utilizada para escalar bloques, imágenes o XRefs, cuando se insertan en un dibujo. Cuando tanto INSUNITS como PROPUNITS están activados, las propiedades de longitud, área, volumen y/o inercia se formatearán con su(s) unidad(es).

Nota: No convierte las unidades de dibujo actuales.

Ver también las variables de sistema LUNITS y MEASUREMENT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.65 INSUNITSDEFSOURCE variable de sistema

13.65.1 Origen predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de las unidades de contenido de origen. Si INSUNITS en el dibujo de origen no está especificado, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.66 INSUNITSDEFTARGET variable de sistema

13.66.1 Destino predeterminado de unidades de inserción

Especifica el valor de unidades de dibujo de destino si INSUNITS es cero. Se aceptan valores entre 0 y 24.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 24

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No especificado (Sin unidades) 1: Pulgadas 2: Pies 3: Millas 4: Milímetros 5: Centímetros 6: Metros 7: Kilómetros 8: Micropulgadas 9: Milésimos 10: Yardas 11: Ångströms 12: Nanómetros 13: Micrones 14: Decímetros 15: Decámetros 16: Hectómetros 17: Gigametros 18: Unidades astronómicas 19: Años-luz 20: Parsecs 21: US Survey Feet 22: US Survey Inch 23: US Survey Yard 24: US Survey Mile

13.67 INSUNITSSCALING variable de sistema

13.67.1 Escala de unidades de inserción

Controla cómo se aplica la variable de sistema INSUNITS cuando se insertan, importan o pegan entidades.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	1: Escala con la variable del sistema INSUNITS, si está inactiva, utiliza la variable del sistema INSUNITSDEFSOURCE 2: Utilice unidades de tamaño de papel en lugar de INSUNITS en el espacio papel.

Al insertar o adjuntar referencias X, Bloques o imágenes, el contenido insertado se escala con respecto al valor de INSUNITS en el dibujo de destino y fuente.

- Si INSUNITS en el dibujo de origen es **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFSOURCE en su lugar.
- Si INSUNITS en el dibujo de destino es **Sin especificar**, se utiliza INSUNITSDEFTARGET en su lugar.

13.68 INTERFERECOLOR variable de sistema

13.68.1 Interferencia de color

Especifica el color de las entidades de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	PorCapa

13.69 INTERFERELAYER variable de sistema

13.69.1 Capa de interferencia

Controla la capa utilizada para las entidades de interferencia.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Interferencias""

13.70 INTERFERENCELEVEL variable de sistema

13.70.1 Nivel de verificación de interferencia

Controla el grado en que se comprueban las interferencias entre los detalles copiados y entre los detalles y el resto del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay comprobación de interferencias 1: Comprobar el solapamiento de los volúmenes de detalle 2: Comprobación de interferencias completas sin tener en cuenta los elementos espaciales de fondo 3:Comprobación completa de interferencias

13.71 INTERFEREOBJVS variable de sistema

13.71.1 Estilo visual de la entidad de interferencia

Controla el estilo visual de la entidad de interferencia.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

13.72 INTERFEREVPVS variable de sistema

13.72.1 Interferencia ventana estilo visual

Controla el estilo visual de comprobación de interferencias para la ventana gráfica.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	

13.73 INTERIORELEVATIONMINLENGTH variable de sistema

13.73.1 Longitud mínima de elevación interior

Longitud mínima de un muro para que se genere un Alzado Interior.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 500 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.74 INTERIORELEVATIONOFFSET variable de sistema

13.74.1 Distancia de compensación de alzado interior

Distancia al eje del cuadro de volumen de elevación interior desde superficies de pared.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2 for MEASUREMENT=0 (pulgadas) 50 para MEASUREMENT=1 (milímetros)

13.75 INTERSECTEDENTITIES variable de sistema

Resolver la intersección.

Determina cómo modificar las entidades que se cruzan con la entidad extruida/revolucionada cuando se selecciona la opción **Auto** del comando Extruir o Revolver.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	0: No modificar la entidad madre. 1: Resta la entidad creada de la entidad padre. 2: Unir la entidad creada con la entidad madre.

13.76 INTERSECTIONCOLOR variable de sistema

13.76.1 Color de intersecciones

Especifica el color de polilínea en la intersección de superficies 3D en vistas de Wireframe 2D si INTERSECTIONDISPLAY está activado. (Aún no es compatible)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

13.77 INTERSECTIONDISPLAY variable de sistema

13.77.1 Visualización de intersecciones

Activa la visualización de polilíneas en la intersección de superficies 3D en las vistas 2D de Wireframe. (Aún no es compatible)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las polilíneas de intersección Activado (1): Mostrar polilíneas de intersección

13.78 ISAVEBAK variable de sistema

13.78.1 Copia de seguridad incremental

Crea archivos de respaldo (BAK) para dibujos activos. Si está desactivado, mejora la velocidad de guardado incremental, especialmente para dibujos grandes.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No crear archivo BAK Encendido (1): Crear archivo BAK

13.79 ISAVEPERCENT variable de sistema

13.79.1 Porcentaje para auto-guardado

Especifica la cantidad de espacio desperdiciado tolerado en un archivo de dibujo expresado como un porcentaje del tamaño total del archivo. Si la estimación del espacio desperdiciado excede el valor establecido por ISAVEPERCENT, el siguiente guardado será un guardado completo, que restablece la estimación del espacio desperdiciado a 0. Si se establece en cero, cada guardado es un guardado completo. Se aceptan valores entre 0 y 100.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

13.80 ISOLINES variable de sistema

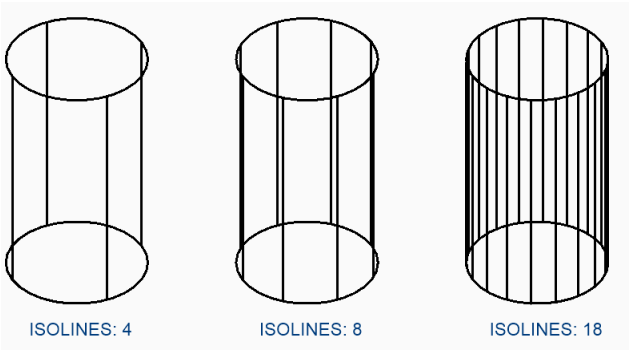
13.80.1 Isolíneas

Controla el número de isolíneas (líneas de contorno) por superficie curva.

Se aceptan valores entre 0 y 2047.

Nota: Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2047
Valor Por defecto:	4


ISOLINES: 4
ISOLINES: 8
ISOLINES: 18

14. J

15. K

16. L

16.1 LASTANGLE variable de sistema

16.1.1 Último ángulo

Especifica el ángulo final del último arco dibujado.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

16.2 LASTPOINT variable de sistema

16.2.1 Último punto

Las coordenadas del último punto ingresado: el valor utilizado por el símbolo '@' en la línea de comando.

Nota: Expresado como una coordenada SCP para el espacio actual; referenciado por el símbolo arroba (@) durante la entrada con el teclado.

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	No guardado

16.3 LASTPROMPT variable d sistema v

16.3.1 Último mensaje

Muestra la última cadena de caracteres representada en la línea Comando.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.4 LATITUDE variable de sistema

16.4.1 Latitud

Especifica la latitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan latitudes septentrionales y los negativos, latitudes meridionales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-90,0 a 90,0
Valor Por defecto:	37,795

16.5 LAYERFILTEREXCESS variable de sistema

16.5.1 Exceso de filtro de capa

Especifica el número máximo de filtros de capa permitidos en un dibujo antes de sugerir que se eliminen algunos. Puede crear cualquier número de filtros de capa. Sin embargo, si el número de filtros de capa excede este valor y excede el número de capas, aparecerá un cuadro de diálogo de mensaje la próxima vez que abra el dibujo. Recomendamos eliminar todos los filtros de capa para mejorar el rendimiento. Si se ajusta a 0, el mensaje no se muestra nunca.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	250

16.6 LAYERPMODE variable de sistema

16.6.1 Modo anterior Capa

Realiza un seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no permite el seguimiento de la modificación de la configuración de la capa y habilita el comando LAYERP Activado (1): Permite el seguimiento de la modificación de los ajustes de las capas y habilita el comando LAYERP

16.7 LAYLOCKFADECTL variable de sistema

16.7.1 Controla el difuminado de los objetos de las capas bloqueadas.

Controla el nivel de desvanecimiento de las entidades en las capas bloqueadas para contrastarlas con las entidades en las capas desbloqueadas y reducir la complejidad visual de un dibujo. Las entidades de las capas bloqueadas siguen siendo visibles para referencia y para alineación de objetos.

Se aceptan valores entre -90 y 90. Los valores no positivos inhabilitan el desvanecimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	50

16.8 LAYOUTREGENCTL variable de sistema

16.8.1 Control de la regeneración de presentaciones

Especifica cómo se actualiza la visualización de la pestaña Modelo y las pestañas de diseño. Si el rendimiento es deficiente en general o al cambiar de ficha, la configuración de LAYOUTREGENCTL en 1 o 0 podría mejorar el rendimiento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Regenerar siempre 1: Suprimir la regeneración para la pestaña Modelo y convertir en actual la última presentación 2: Regenerar solo por primera vez

16.9 LAYOUTTAB variable de sistema

16.9.1 Pestañas Modelo y Presentación

Especifica la visualización de las pestañas Diseño y Modelo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las pestañas de diseño y modelo Activado (1): Mostrar las pestañas de diseño y modelo

16.10 LEGACYCODESEARCH variable de sistema

16.10.1 Modo de búsqueda de código heredado

Especifica cómo BricsCAD busca código ejecutable en las carpetas de dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar la búsqueda no segura del código ejecutable Activado (1): habilitar la búsqueda no segura de código ejecutable

16.11 LENGTHSAMPLINGINTERVAL variable de sistema

16.11.1 Intervalo de muestreo para segmentos rectos.

Define la longitud del intervalo de muestreo que se utiliza para el muestreo de segmentos rectos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.00

16.12 LENGTHUNITS variable de sistema

16.12.1 Unidades de longitud

Controla una lista de unidades utilizadas para mostrar longitudes, si las propiedades de longitud tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS. La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

16.13 LENSLENGTH variable de sistema

16.13.1 Longitud de la lente (solo lectura)

Guarda la longitud de lentes de la ventana actual (en milímetros) usada en las vistas en perspectiva.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	50.0
Unidad	mm

16.14 LEVELOFDETAIL variable de sistema

16.14.1 Unidades de longitud

Controla el nivel de detalle.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bajo. Las capas de composición no se muestran. 2: Alto. Pantalla de capas de composición.

16.15 LICFLAGS variable de sistema

16.15.1 Componentes con licencia (solo lectura)

Controla si ciertos componentes tienen licencia o no. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Ningún componente con licencia 1: VBA tiene licencia 2: La edición de Acis tiene licencia 4: Pro

16.16 LIGHTGLYPHCOLOR variable de sistema

16.16.1 Color de luz pictograma

Especifica el color de los glifos de luz. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	30

16.17 LIGHTGLYPHDISPLAY variable de sistema

16.17.1 Mostrar el glifo de luz

Especifica la visualización de los glifos de luz. Un glifo claro es un símbolo gráfico que representa luces de punto, punto y web.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): no mostrar glifos de luz Desactivado (1): Mostrar glifos de luz

16.18 LIGHTINGUNITS variable de sistema

16.18.1 Unidades de Iluminación

Controla el tipo de unidades de luz.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Obsoleto. Iluminación genérica 1: unidades americanas fotométricas (pie-candela) 2: unidades fotométricas internacionales (lux)

16.19 LIGHTWEBGLYPHCOLOR variable de sistema

16.19.1 Color de glifo luz web

Especifica el color del glifo de la luz de la web. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

16.20 LIMCHECK variable de sistema

16.20.1 Comprobación de límites

Impedir la creación de entidades fuera de los límites del dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Puede crear entidades fuera de los límites On (1): No se pueden crear entidades fuera de los límites

16.21 LIMMAX variable de sistema

16.21.1 Límite máximo

Especifica la esquina superior derecha de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	12,9

16.22 LIMMIN variable de sistema

16.22.1 Límite mínimo

Especifica la esquina inferior izquierda de los límites de dibujo, expresados en coordenadas del mundo.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

16.23 LINEARBRIGHTNESS variable de sistema

16.23.1 Brillo lineal

Especifica un factor de escala para la intensidad de las luces. Se acepta un valor entre -10 y 10. El valor 0 (ninguna escala) es por defecto. Los valores más bajos reducen la intensidad de la luz y los valores más grandes aumentan la intensidad de la luz. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0

16.24 LINEARCONTRAST variable de sistema

16.24.1 Contraste lineal

Especifica la intensidad de la luz ambiental. Se acepta un valor entre -10 y 10. Un valor de -10 da como resultado una luz ambiental máxima. Un valor de 10 no da como resultado una luz ambiental. Este ajuste sólo tiene efecto en los materiales que tienen un color ambiental no negro. Este ajuste se puede especificar por ventana gráfica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-10 a 10
Valor Por defecto:	0

16.25 LINETYPE3DPLINE Variable de sistema

16.25.1 Tipo de línea polilínea 3D

Controla la aplicación del tipo de línea a la polilínea 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: el tipo de línea continua siempre se aplica a la polilínea 3D 1: El tipo de línea complejo se aplica a la polilínea 3D

16.26 LISPINIT variable de sistema

16.26.1 Inicialización LISP

Especifica si las variables y funciones LISP se conservan entre los dibujos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Conservado entre dibujos 1: Válido sólo en el dibujo actual

16.27 LOADMECHANICAL2D variable de sistema

16.27.1 Editor de Mechanical 2D

Controla si se pueden cargar los habilitadores 2D de Mechanical.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D Activado (1): Se permite la carga de habilitadores mecánicos 2D

Nota: El cambio del valor de esta variable surtirá efecto después de reiniciar la aplicación.

16.28 LOCALE variable de sistema

16.28.1 Local (solo lectura)

El código de idioma ISO de esta versión del programa.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"en_US"

16.29 LOCALROOTPREFIX variable de sistema

16.29.1 Prefijo raíz local (solo lectura)

La ruta de la carpeta donde se instalaron los archivos locales para el usuario actual, como las plantillas. Las carpetas Plantilla y Texturas están en esta ubicación, y puedes agregar cualquier archivo personalizable que no desees usar en la red. Consulte ROAMABLEROOTPREFIX para ver la ubicación de los archivos móviles.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

16.30 LOCKUI variable de sistema

16.30.1 Bloquear los elementos de la interfaz de usuario

Especifica qué elementos de la interfaz de usuario están bloqueados para evitar que se arrastre accidentalmente. Para anularlo, pulse la tecla Ctrl (Windows) o Cmd (Mac) mientras arrastra. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

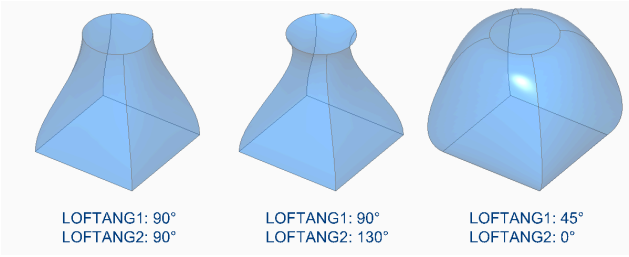
Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Bloquear barras de herramientas acopladas 2: Lock docked panels 4: Bloquear paneles flotantes y barras de herramientas

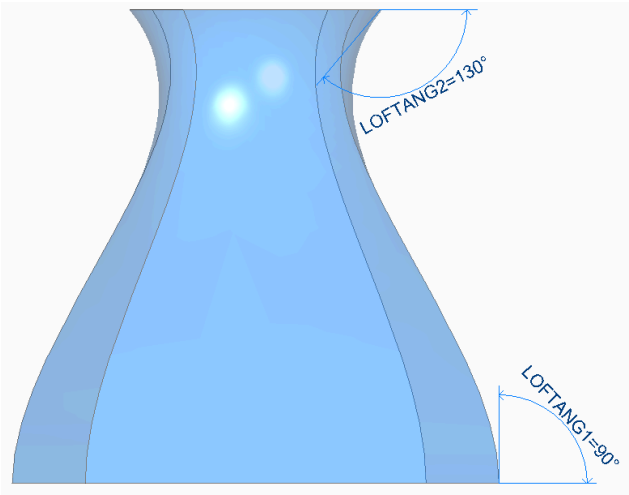
16.31 LOFTANG1 variable de sistema

16.31.1 Ángulo de Solevado 1

Especifica el ángulo de inclinación a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0





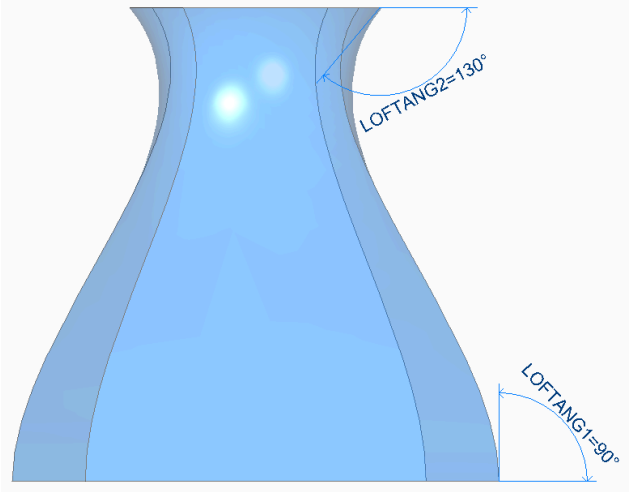
16.32 LOFTANG2 variable de sistema

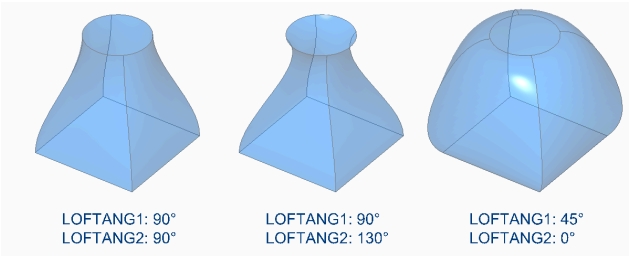
16.32.1 Ángulo de Solevado 2

Especifica el ángulo de calado a través de la sección transversal final de una operación de transición.

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 a 360,0
Valor Por defecto:	90,0



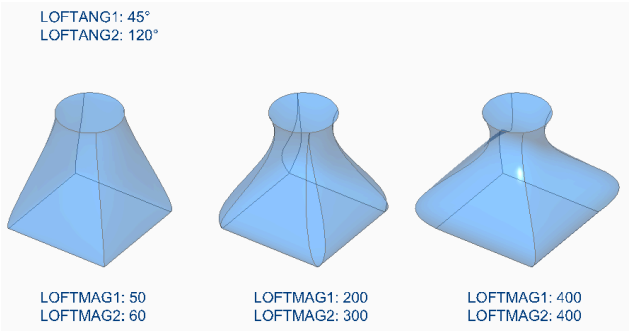


16.33 Variable del sistema LOFTMAG1

16.33.1 Magnitud Solevado 1

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la primera sección de una operación de Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

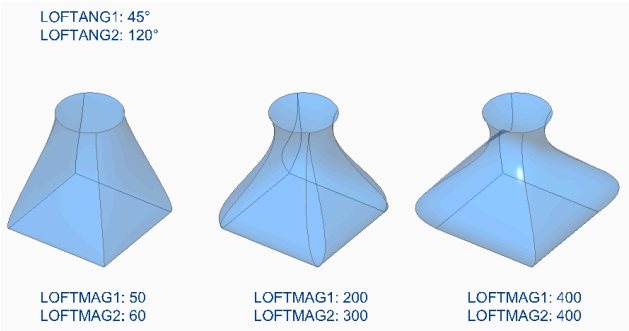


16.34 LOFTMAG2 variable de sistema

16.34.1 Magnitud Solevado2

Especifica la magnitud del ángulo de proyecto a través de la sección segunda la operación de un Solevado.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0



16.35 LOFTNORMALS variable de sistema

16.35.1 Solevado normales

Especifica las normales de las entidades inclinadas a medida que pasan por secciones transversales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 6

Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superficie de la regla 1: Superficie suave 2: La superficie es normal en la primera sección transversal 3: La superficie es normal en la última sección transversal 4: La superficie es normal en las primeras y últimas secciones transversales 5: La superficie es normal en todas las secciones transversales 6: La superficie utiliza el ángulo de calado y la magnitud

16.36 LOFTPARAM variable de sistema

16.36.1 Param Solevado

Especifica la forma de las superficies y sólidos inclinados. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	0: Sin parámetros 1: No toque entre secciones transversales 2: Alinear las direcciones de cortes transversales 4: Creación de sólidos y superficies simples 8: Cerrar entre el inicio y final de cortes transversales

16.37 LOGFILEMODE variable de sistema

16.37.1 Modo del archivo de registro

Mantiene un archivo de registro.

Un archivo de registro contiene cada comando ejecutado. Estos archivos de registro se guardan en la carpeta especificada por la variable de sistema LOGFILEPATH.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mantener el archivo de registro Activado (1): mantener archivo de registro

16.38 LOGFILENAME variable de sistema

16.38.1 Nombre del archivo de registro (solo lectura)

El nombre del archivo de registro. Consulte también la variable de sistema LOGFILEMODE.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.39 LOGFILEPATH variable de sistema

16.39.1 Ruta del archivo de registro

La ruta del archivo utilizada para el archivo de registro.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

16.40 LOGGEDINSTATUS variable de sistema

16.40.1 Iniciar sesión (solo lectura)

Muestra si una cuenta de Bricsys está actualmente conectada a esta versión del programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

16.41 LOGINNAME variable de sistema

16.41.1 Nombre de inicio de sesión

Muestra el nombre de inicio de sesión de Windows, el cual es guardado con las estadísticas de las propiedades de archivo del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

16.42 LONGITUDE variable de sistema

16.42.1 Longitud

Especifica la longitud del dibujo en formato decimal. Los valores positivos representan longitudes orientales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-180.0 a 180.0
Valor Por defecto:	-122.394

16.43 LOOKFROMDIRECTIONMODE variable de sistema

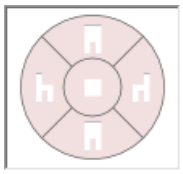
16.43.1 Modo de dirección MirarDesde

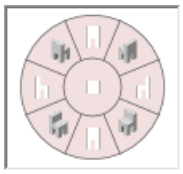
Controla cuántas direcciones de vista se pueden seleccionar en modo isométrico.

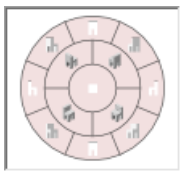
- Windows y Linux: mantenga presionada la tecla Ctrl para cambiar de dirección de arriba a abajo.
- macOS: Mantenga presionada la tecla Cmd para cambiar de dirección de arriba a abajo.

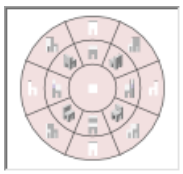
Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sólo ortogonal (6 direcciones) 1: Sin vista plana en las esquinas (14 direcciones) 2: 4 superior/inferior esquinas (18 direcciones) 3: 8 superior/inferior esquinas (26 direcciones)









16.44 LOOKFROMFEEDBACK variable de sistema

16.44.1 Informe MirarDesde

Controla si el control MirarDesde muestra mensajes en la información sobre herramientas o en la barra de estado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: Iformación sobre herramientas 2: Barra de estado

16.45 LOOKFROMZOOMEXTENTS variable de sistema

16.45.1 MirarDesde zoom extensiones

Se acerca a la extensión cada vez que se selecciona una dirección de vista desde el controlador MirarDesde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Extensiones de zoom desactivadas Activado (1): Extensiones de zoom activadas

16.46 LTGAPSELECTION variable de sistema

16.46.1 Selección de la brecha del tipo de línea

Permite ajustar los espacios en los tipos de línea discontinuos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No hay selección ni ajuste dentro de los huecos (comportamiento heredado) Activado (1): Selección o alineación dentro de espacios vacíos

16.47 LTSCALE variable de sistema

16.47.1 Escala tipo de línea

Establece el multiplicador de escala del tipo de línea de la entidad actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

16.48 LUNITS variable de sistema

16.48.1 Tipo de unidad lineal

Controla el tipo de unidad para los ángulos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 5
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	1: Científico 2: Decimal 3: Ingeniería 4: Arquitectura 5: Fracción

16.49 LUPREC variable de sistema

16.49.1 Precisión de la unidad lineal

Establece el número de lugares decimales mostrados en unidades lineales. Ver también las variables de sistema MEASUREMENT e INSUFICIENCIAS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	4
Valores posibles:	0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000

16.50 LWDEFAULT variable de sistema

16.50.1 Grosor de Línea predeterminado

Especifica el grosor de línea por defecto en centésimas de milímetro.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 211
Valor Por defecto:	25
Valores posibles:	-3: predeterminado (definido por LWDEFAULT) -2: ByBlock -1: Por Capa 0 - 211: Valor de grosor de línea en centésimas de milímetros

16.51 LWDISPLAY variable de sistema

16.51.1 Visualización del grosor de línea

Mostrar grosores de línea.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el grosor de línea Activado (1): Mostrar grosores de línea

16.52 LWDISPSCALE variable de sistema

16.52.1 Escala de visualización del grosor de línea

Especifica la escala de visualización de los pesos de línea en la pestaña Modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro

Rango:	0.0 a 1.0
Valor Por defecto:	0.55

16.53 LWUNITS variable de sistema

16.53.1 Unidades del grosor de línea

Controla la unidad de visualización del grosor de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros

17. M

17.1 MACROREC variable de sistema

17.1.1 Grabación de macros

Especifica si se está grabando una macro.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): La macro no se está grabando Encendido (1): La macro se está grabando

17.2 MAKEBAK variable de sistema

17.2.1 Hacer copia de seguridad (obsoleto)

Reemplazado por ISAVEBAK. No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de los scripts. Se eliminó el 02/12/2010.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

17.3 MANIPULATOR variable de sistema

17.3.1 Manipulador

Controla cuándo se muestra el manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: El manipulador no se muestra 1: Manipulador de pantalla siempre que se seleccionen entidades 2: se muestra el manipulador si se presionó el botón izquierdo del mouse por más tiempo que MANIPULATORDURATION

Nota: El manipulador se puede visualizar manualmente a través del Quad.

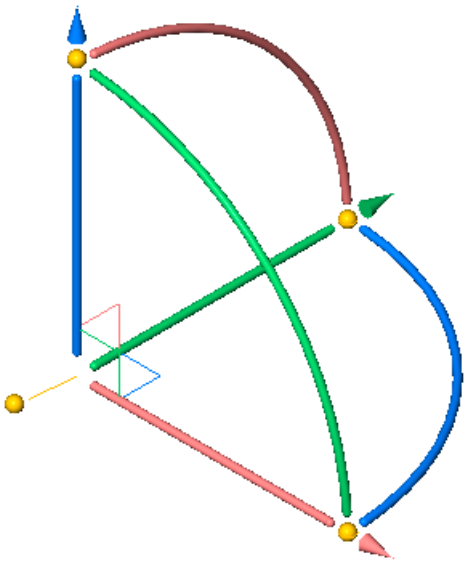
17.4 MANIPULATORCOLORTHEME variable de sistema

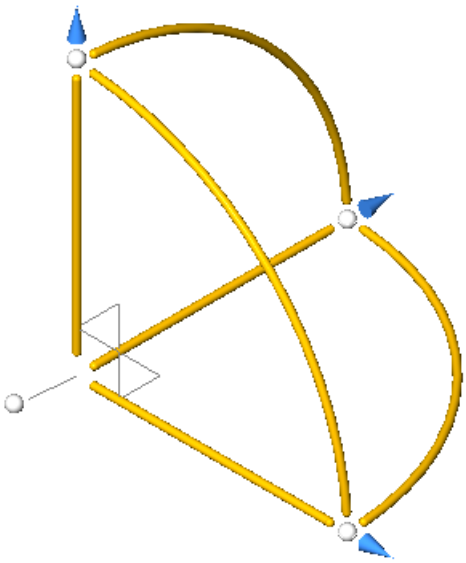
17.4.1 Tema de color del manipulador

Especifica el tema de color del manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Tema de color monocromo 1: Tema de color clasico





17.5 MANIPULATORDURATION variable de sistema

17.5.1 Duración del manipulador

Especifica cuánto tiempo (en milisegundos) se debe presionar el botón izquierdo del mouse durante la selección de entidad para activar la visualización del Manipulador.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250

17.6 MANIPULATORHANDLE variable de sistema

17.6.1 Mango manipulador

Especifica el comportamiento del mango de agarre del Manipulador. El mango se puede utilizar para operaciones de movimiento y copia sin restricciones. Significado de "no restringido": no a lo largo de un eje o restringido a un plano.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: La manija mueve el manipulador mismo 1: Handle mueve las entidades seleccionadas sin restricciones

17.7 MANIPULATORSIZE variable de sistema

17.7.1 Tamaño del manipulador

Especifica el tamaño del Manipulador en relación con el valor predeterminado. El rango aceptable es [0.5 - 2.0]. El valor inicial es 1.0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,5 a 2
Valor Por defecto:	1

17.8 MASSPREC variable de sistema

17.8.1 Precisión de masa

Especifica el número de decimales que se muestran para las masas cuando el bit de masa de PROPUNIDADES está activado. Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8
Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: Usar LUPREC 0: 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

17.9 MASSPROPACCURACY variable de sistema

17.9.1 Cálculos de precisión de propiedades de masa relativas

Controla la precisión utilizada para los cálculos de propiedades de masa. Esta precisión es relativa. Para un valor de 3 los valores calculados pueden desviarse hasta un 0,1% del valor real, para 12 es 1.e-10%. Para el valor de 2, la desviación puede exceder excepcionalmente el 1% y asumimos un margen del 2%.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 12
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: 2% de precisión 3: 0,1% de precisión 4: 0.01% de precisión 5: 0.001% de precisión 6. 1.e-4% de precisión 7: 1.e-5% de precisión 8: 1.e-6% de precisión 9: 1.e-7% de precisión 10: 1.e-8% de precisión 11: 1.e-9% de precisión 12: 1.e-10% de precisión

17.10 MASSUNITS variable de sistema

17.10.1 Unidades de masas

Especifica una lista de unidades utilizadas para mostrar masa cuando el bit de masa de PROPUNITS está activado. Si está vacío, todas las masas se muestran sin unidades.

El ajuste MASSUNITS afecta solo a los valores de masa. Otras propiedades de masa como la densidad o los momentos de inercia se formatean en unidades SI para el sistema de indicadores y en unidades imperiales para el sistema imperial, independientemente del entorno MASSUNITS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	oz lb st mg g kg t

17.11 MAXACTVP variable de sistema

17.11.1 Máximo número de ventanas activas

Especifica el número máximo de ventanas gráficas que pueden estar activas simultáneamente en un diseño. No tiene efecto sobre el número de ventanas que se trazan.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	64

17.12 MAXHATCH variable de sistema

17.12.1 Máximo número de trazos en sombreados

Especifica el número máximo de líneas en un patrón de sombreado. Los sombreados los cuales el número de líneas excede el máximo no se pueden crear. Se aceptan valores entre 100 y 10 millones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000000
Valor Por defecto:	100000

17.13 MAXSORT variable de sistema

17.13.1 Ordenación máxima

Especifica el número máximo de nombres de símbolos, nombres de archivos, nombres de bloques o nombres de capas en los comandos de listado. Si el número de elementos supera este valor, los elementos no se clasifican por orden alfabético.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	200

17.14 MAXTHREADS variable de sistema

17.14.1 Máximo número de subprocesos

Especifica el número máximo de hilos utilizados para la visualización y la carga de dibujos, en caso de que se haya establecido uno de los indicadores de Multi-Threading. El valor 0 significa que el programa elegirá el número óptimo de hilos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	0

17.15 MBSTATE variable de sistema

17.15.1 Estado del navegador mecánico

Especifica si el navegador mecánico es visible o no.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: El navegador mecánico es invisible 1: El navegador mecánico es visible

17.16 MBUTTONPAN variable de sistema

17.16.1 Encuadre con botón central

Especifica cómo responde el botón central del ratón o la rueda.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Acción definida en el archivo de menú 1: Soporte para Encuadre

17.17 MEASUREINIT variable de sistema

17.17.1 Medida inicial

Especifica las unidades de dibujo como imperiales o métricas para los nuevos dibujos. También controla si se utilizan patrones de trama de línea ANSI o ISO y archivos de tipo de línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

17.18 MEASUREMENT variable de sistema

17.18.1 Medición

Controla las unidades de dibujo actuales como imperiales o métricas, también controla si se utilizan archivos de tipo de línea y patrones de sombreado ANSI o ISO. Ver también las variables de sistema LUNITS e INSUINTS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Imperial (usa Sombreados y Tipo de Línea ANSI) 1: Métrico (usar Sombreados ISO y Tipos de línea ISO)

17.19 MECH2DSAVEFORMAT variable de sistema

17.19.1 Formato de guardado 2D mecánico

Especifica el formato de guardado de las entidades 2D mecánicas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	2013 a 2018
Valor Por defecto:	2018
Valores posibles:	2013: 2013 Mechanical 2D 2014: 2014 Mechanical 2D 2015: 2015 Mechanical 2D 2016: 2016 Mechanical 2D 2018: 2018 Mechanical 2D

17.20 MECHANICALBLOCKS Variable de sistema

17.20.1 Bloques mecánicos (experimentales)

Habilita o deshabilita los bloques mecánicos (característica experimental) como alternativa a los componentes mecánicos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
	Off (0): deshabilita bloques mecánicos On (1): habilita bloques mecánicos

17.21 MECHANICALBROWSERSETTINGS variable de sistema

17.21.1 Opciones de navegador mecánico

Establece las opciones predeterminadas del navegador mecánico

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	51
Posibles opciones:	Expresiones de restricciones Parámetros de los componentes Expresiones de los parámetros de los componentes. Subcomponentes de piezas estándar 16: Matrices 32: Bloque y referencias externas 64: Sincronizar siempre la selección 128: Mantener el orden de la lista de valores

17.22 MENUBAR (EXCEPTO OS X) variable de sistema

17.22.1 Barra de menús

Especifica si la barra de menú se muestra u oculta.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la barra de menús Activado (1): Show menubar

17.23 MENUCTL variable de sistema

17.23.1 Control de menús

Especifica si el menú de la pantalla cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): El menú de la pantalla no cambia de página en respuesta a la entrada de un comando del teclado Los menús de pantalla cambian las páginas en respuesta a entradas de comandos por teclado

17.24 MENUECHO variable de sistema

17.24.1 Eco de menús

Especifica el eco del menú y el control de los avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Suprimir el eco de la opción de menú 2: Suprimir los mensajes de sistema durante el uso de menús 4: Desactivar la conmutación ^P 8: Mostrar las cadenas de entrada/salida (depurado de macros DIESEL)

17.25 MENUNAME variable de sistema

17.25.1 Nombre del menú

Muestra la ruta y el nombre del archivo de menú.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.26 MESHTYPE variable de sistema

17.26.1 Malla tipo

Especifica el tipo de malla creada por REVSURF, TABSURF, RULESURF y EDGESURF. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Crear polígono heredado o malla de superficie 1: Crear entidades de malla completas (recomendado)

17.27 MIDDLECLICKCLOSE variable de sistema

17.27.1 Cierre con el botón central (Mac & Linux)

Permite a una pestaña cerrar con clic en el botón central del ratón en la barra de fichas de encendido/apagado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	verdadero

17.28 MILLISECS variable de sistema

17.28.1 Milisegundos

Cuenta el número de milisegundos transcurridos desde el inicio del sistema.

Solo lectura

Tipo:	Largo
Guardado en:	No guardado

17.29 MIRRHATCH variable de sistema

17.29.1 Espejo del patrón del sombreado

Determina si el comando SIMETRIA refleja los patrones de sombreado.

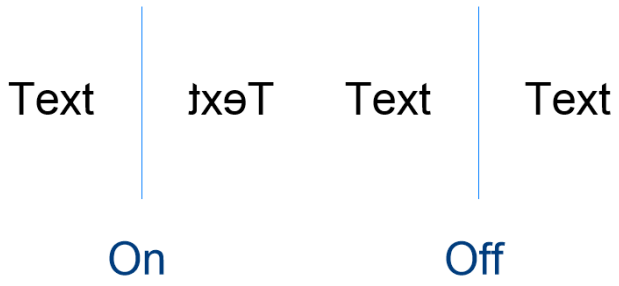
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no reflejar patrones de sombreado Activado (1): reflejar patrones de sombreado

17.30 MIRRTEXT variable de sistema

17.30.1 Simetría de texto

Controla si el texto es reflejado por el comando SIMETRIA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No reflejar texto En (1): Texto espejo



17.31 MLEADERSCALE variable de sistema

17.31.1 Escala de la directriz múltiple

Controla la escala de ancho de las entidades creadas con el comando DIRECTRIZM.

Nota: La escala debe tener un valor positivo.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

17.32 MODEMACRO variable de sistema

17.32.1 Modo macro

Muestra una cadena de texto en la línea de estado, como el nombre del plano actual, el sello de hora/fecha o los modos especiales. Se utiliza para ayudar a depurar la programación de Diesel.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

17.33 MSLTSCALE variable de sistema

17.33.1 Espacio modelos del tipo de línea

Escala los tipos de línea que se muestran en la pestaña modelo por la escala de anotación. Cuando se cambia MSLTSCALE, es necesario REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado especial tipo de línea por la escala de anotación 1: Los tipos de línea se escalan por la escala de anotación

17.34 MSOLESCALE variable de sistema

17.34.1 Escala OLE de espacio modelo

Especifica el tamaño de un objeto OLE (Enlazado e incrustación de objetos) que contiene texto cuando se pega en el espacio modelo. Esto solo afecta el tamaño inicial, las entidades ya colocadas en el plano no se ven afectadas cuando MSOLESCALE se modifica. Si se establece en cero, escala por valor DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0,0 o superior
Valor Por defecto:	1.0

17.35 MTEXTCOLUMN variable de sistema

17.35.1 Ajuste de columna de texto multilínea

Especifica la configuración de la columna por defecto para el texto multilineal.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin columnas 1: Columnas Dinámicas con ajuste de altura automático 2: Columnas dinámicas con ajuste de altura manual

17.36 MTEXTDETECTSPACE variable de sistema

17.36.1 Detección de espacio para crear listas en el editor de mtext

Reconocer los espacios de la barra espaciadora del teclado en un significado especial (como una tabulación) para crear listas en el editor de texto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No permitir espacios para las listas del editor de texto En (1): Permitir espacios en las listas del editor de texto

17.37 MTEXTED variable de sistema

17.37.1 Editor de texto multilínea

Especifica los editores de texto primario y secundario que se utilizarán para entidades de texto multilínea.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

17.38 MTEXTFIXED variable de sistema

17.38.1 Texto de varias líneas fijada

Especifica si BricsCAD amplía, rota y/o desplaza la vista para ajustarse al texto multilínea que se está editando.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 1: No hacer nada cuando se abre el editor de mtext 2: Rotar / zoom / vista de encuadre para ajustar multilínea de texto

17.39 MTEXTTOOLBAR variable de sistema

17.39.1 Barra de herramientas de formato de texto

Especifica la visualización de la barra de herramientas de formato de texto en el editor de mtext.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de herramientas de formato Activado (1): Mostrar barra de herramientas de formato

17.40 MTFLAGS variable de sistema

17.40.1 Marcas Multi-Threading

Indicadores de bits para procesamiento paralelo de visualización y carga.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4095
Valor Por defecto:	3015
Posibles opciones:	0: No hay procesamiento paralelo 1: Paralelizado regeneración de pantalla. 2: Paralelizado redibujado de la pantalla. 4: Paralelizado carga de dibujos. 8: Cálculo paralelo de la eliminación de líneas ocultas. 16: Generación paralela de secciones de BIM para separar archivos de destino. 32: Generación paralela de secciones de BIM al mismo archivo de destino. 64: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de modelado directo. 128: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de ensamblaje. 256: Cálculos paralelos en comandos y operaciones de chapa. 512: Comprobación de interferencias paralelas 1024: Retraso en la carga de XREF 2048: Operaciones de nubes de puntos en paralelo

17.41 MULTISELECTANGULARTOLERANCE variable de sistema

17.41.1 Tolerancia angular BimMultiSelect

Especifica el ángulo máximo entre los ejes de dos sólidos lineales en el que estos sólidos se siguen considerando paralelos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	3

17.42 MYDOCUMENTSPREFIX variable de sistema

17.42.1 Prefijo raíz MisDocumentos

Almacena la ruta completa a la carpeta raíz de documentos del usuario.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

18. N

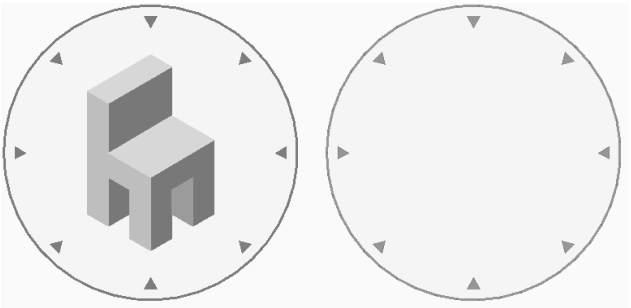
18.1 NAVVCUBEDISPLAY variable de sistema

18.1.1 Display MirarDesde

Activa o desactiva el control MirarDesde.

MirarDesde es el control de navegación, por defecto aparece en la esquina superior derecha.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el control LookFrom Activado (1): Mostrar el control LookFrom



18.2 NAVVCUBELOCATION variable de sistema

18.2.1 Situación del MirarDesde

Controla la ubicación del control MirarDesde.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Esquina superior derecha 1: Esquina superior izquierda 2: Esquina inferior izquierda 3: Esquina inferior derecha

18.3 NAVCUBEOPACITY variable de sistema

18.3.1 Opacidad del MirarDesde

Controla la opacidad del control MirarDesde mientras está inactivo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50

18.4 NAVCUBEORIENT variable de sistema

18.4.1 Orientación MirarDesde

Controla si el control MirarDesde refleja el SCU (Sistema de coordenadas universales) o el SCP (Sistema de coordenadas personales) actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: WCS 1: SCP

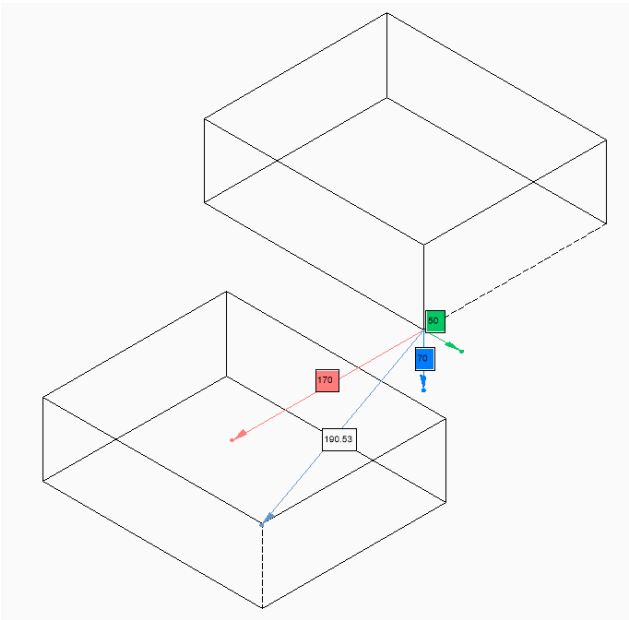
18.5 NEARESTDISTANCE variable de sistema

18.5.1 Distancia mas cercana

Especifica la dimensión de distancia más cercana entre el par de entidades seleccionadas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Mostrar la distancia más cercana 2: Mostrar dimensión de distancia más cercana alineada con OX 4: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada OY 8: Mostrar la dimensión de distancia más cercana alineada con OZ



18.6 NOMUTT variable de sistema

18.6.1 Sin indicaciones

Activa o desactiva la supresión de la visualización de mensajes (silencio). Cuando está activada, la línea de comandos dejará de solicitar todas las opciones y acciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Apagado (0): no suprimir el silencio Encendido (1): Suprimir el murmullo

18.7 NORTHDIRECTION variable de sistema

18.7.1 Dirección Norte

Especifica el ángulo del sol desde el norte, en el contexto de un Sistema de coordenadas universales (SCU).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

19. O

19.1 OBJECTISOLATIONMODE variable de sistema

19.1.1 El modo de aislamiento de objetos

Controla si las entidades ocultas con HIDEOBJECTS o ISOLATEOBJECTS permanecen ocultas después de guardar, cerrar y volver a abrir un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, incluye sólidos de interferencia 1: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, incluye sólidos de interferencia 2: Las entidades están ocultas solo para la sesión actual, no incluye sólidos de interferencia 3: Las entidades permanecen ocultas entre sesiones, no incluye sólidos de interferencia

19.2 OBSCUREDCOLOR variable de sistema

19.2.1 Color sombreado

Especifica el color de las líneas oscuras. Esta configuración solo es visible si OBSCUREDLTYPE se establece en un valor distinto de 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 257
Valor Por defecto:	257
Valores posibles:	0: PorBloque 1 - 255: índice 256: ByLayer 257: PorEntidad

19.3 OBSCUREDLTYPE variable de sistema

19.3.1 Tipo de Línea sombreada

Especifica el tipo de línea de las líneas oscuras. A diferencia de los tipos de línea regulares, los tipos de línea oscuros son independientes del nivel de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 11
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Off 1: Sólido 2: Guiones 3: De puntos 4: Trazo Corto 5: Trazo Medio 6: Trazo Largo 7: Trazo Corto Doble 8: Doblemente Medio Dashsettings 9: Trazo Largo Doble 10: Trazo Medio Largo 11: Punto Disperso

19.4 OFFSETDIST variable de sistema

19.4.1 Distancia de desplazamiento

Almacena la última distancia usada en el comando EQDIST.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Rango:	-1.0
Valores posibles:	<0: dibuja una copia paralela de una entidad a través de un punto especificado

19.5 OFFSETERASE variable de sistema

19.5.1 Borrado de paralela

Borra la entidad de origen del comando EQDIST.

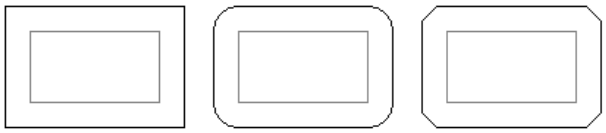
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off
Valores posibles:	Off (0): Borrador de desplazamiento desactivado Encendido (1): Borrador de desplazamiento activado

19.6 OFFSETGAPTYPE variable de sistema

19.6.1 Tipo de hueco de paralela

Controla cómo se rellenan las posibles brechas en copias paralelas de polilíneas cerradas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Extender segmentos de polilínea 1: Segmentos de arco empalmados 2: Segmentos de línea achaflanados



19.7 OLEFRAME variable de sistema

19.7.1 Marco OLE

Especifica la visualización de un marco alrededor de una entidad OLE (Enlazamiento e incrustación de objetos).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin marcos OLE 1: Mostrar y trazar marcos OLE 2: Pantalla, pero no trama marcos OLE

19.8 OLEHIDE variable de sistema

19.8.1 Ocultar OLE

Especifica la visibilidad de las entidades OLE (Object Linking & Embedding) tanto para la visualización en pantalla como para el trazado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades OLE son visibles y trazan 1: Las entidades OLE son visibles y se trazan solo en el espacio papel 2: Las entidades OLE son visibles y se trazan sólo en el espacio del modelo 3: No hay entidades OLE visibles o trazado

19.9 OLEQUALITY variable de sistema

19.9.1 Calidad OLE

Especifica la calidad de trazado por defecto de las entidades OLE (Object Linking & Embedding). Cuando se establece en 3 (Automático), el nivel de calidad se asigna automáticamente dependiendo de la entidad, por ejemplo, las fotografías están configuradas en Alto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: monocromático 1: Gráficos de baja calidad 2: Gráficos de alta calidad 3: Selección automática

19.10 OLESTARTUP variable de sistema

19.10.1 Inicialización OLE

Especifica si la aplicación fuente de la entidad OLE (Object Linking & Embedding) se lanza o no al trazar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar la aplicación de origen OLE al trazar Activado (1): Cargar la aplicación de origen OLE al trazar

19.11 OPMSTATE variable de sistema

19.11.1 Estado de la barra de propiedades

Especifica si la barra de propiedades es visible o no.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: La barra de propiedades no es visible 1: La barra de propiedades está visible

19.12 ORBITAUTOTARGET variable de sistema

19.12.1 Orbit Auto Target

Especifica cómo se adquiere el punto de destino para el comando RTROT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado. El punto de destino se encuentra en el lugar en el que has pulsado para empezar a orbitar 1: Encendido. El punto de destino se encuentra en el centro de las entidades mostradas o seleccionadas en la pantalla.

19.13 ORTHOMODE variable de sistema

19.13.1 Modo Ortogonal

Especifica si el movimiento del cursor se limita a la perpendicular. Cuando está activado, el cursor se puede mover sólo horizontal o verticalmente, en relación con la UCS actual y el ángulo de rotación de la rejilla definido por SNAPANG.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo ortogonal desactivado Activado (1): Modo ortogonal activado

19.14 OSMODE variable de sistema

19.14.1 Modo capturar entidades

Controla los tipos de referencia a objeto 2D.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Posibles opciones:	4135
Valores posibles:	0: Ningún 1: Puntofinal 2: Punto medio 4: Center 8: Nodo 16: Cuadrante 32: Intersección 64: Inserción 128: Perpendicular 256: tangente 512: Más cerca 1024: Centro geométrico 2048: Aparente interseccion 4096: Extensión 8192: Paralelo 16384: Desactivar todas las capturas

19.15 Variable del sistema OSNAPCOORD

19.15.1 Coordenadas de la referencia a entidades

Especifica si la introducción de coordenadas de la entidad en ejecución anula la entrada de coordenadas del teclado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Capturar entidades sobrescribe el valor de entrada de coordenadas por teclado 1: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades 2: Las entradas de teclado sobrescriben las configuraciones de capturar entidades salvo en scripts

19.16 OSNAPZ variable de sistema

19.16.1 Ignorar la elevación en referencia a entidades

Sustituye la coordenada Z del punto de ajuste de la entidad por el valor actual de la variable de sistema ELEVACIÓN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No reemplazar el valor Z con la elevación actual Ein (1): Reemplazar el valor Z de elevación actual

19.17 OSOPTIONS variable de sistema

19.17.1 Opciones de captura a entidades

Suprime los ajustes de entidad en ciertos tipos de entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	7
Posibles opciones:	1: Captura a entidad ignora sombreado 2: Captura aentidad ignora valores Z negativos en el modo SCP dinámico 4: Captura aentidad ignora los puntos finales de las líneas de referencia de cota

19.18 OVERKILLLAYER variable de sistema

19.18.1 Capa de entidades duplicadas

Esta es la capa a la que se mueven las entidades cuando se utiliza la opción de Mover duplicados a la capa de Entidades duplicadas en el comando OVERKILL.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Entidades Duplicadas"

20. P

20.1 PANBUFFER variable de sistema

20.1.1 Buffer de encuadre

Especifica si se habilita un desplazamiento más rápido, especialmente en dibujos complejos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el desplazamiento más rápido Activado (1): Permitir una panoramización más rápida

20.2 Variable del sistema PANELBUTTONSIZE

20.2.1 Tamaño del botón del icono de conjunto de paneles

Tamaño preferido de los botones de los iconos del panel.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

20.3 PAPERUPDATE variable de sistema

20.3.1 Actualización de papel

Controla la adaptación del tamaño del papel cuando se cambia de impresora en el cuadro de diálogo **Imprimir** .

- Si está desactivado: no actualiza el tamaño del papel, conservando el tamaño de papel seleccionado actualmente. Si la impresora no tiene una coincidencia cercana, el tamaño se mostrará como **Tamaño de papel anterior**. En la impresión, se requiere su confirmación antes de la sustitución con valores predeterminados.
- Si está activado: actualiza el tamaño del papel, utilizando el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): utiliza el tamaño de papel predeterminado de la impresora seleccionada Activado (1): Utiliza el tamaño de papel configurado en el archivo de configuración del plóter

20.4 PARAMETERCOPYMODE variable de sistema

20.4.1 Modo copia de Parámetros

Controla cómo se copian las restricciones y los parámetros relacionados con el comando COPIAR.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	3

Valores posibles:	0: No copiar las restricciones 2D 1: Reemplaza toda las expresiones con restricciones 2: Usar parámetros existentes, sí estos parámetros no están remplazarlos por los constantes 3: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros sí no aparecen 4: Usar parámetros existentes, crear nuevos parámetros si no aparecen o tienen diferente valor

20.5 PARAMETERMATCHMODE variable del sistema

20.5.1 Hacer coincidir bloques paramétricos por parámetros

Esta opción no se almacena en el registro, sin embargo, para algunos bloques designados se sabe que se requiere la copia individual para cada inserción separada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: reutilizar el bloque existente si la inserción tiene las mismas expresiones 1: use una copia separada para cada inserción de bloque 2: forzar el comportamiento predeterminado para bloques previamente separados

20.6 PARAMETRICBLOCKS2DPATH variable de sistema

20.6.1 Bloques paramétricos Ruta de directorio 2D

Especifica las carpetas en las que BricsCAD debe buscar los archivos 2D de bloques paramétricos creados por el usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.7 PBLOCKREFERENCEACTIONSVARIABLE variable de sistema

20.7.1 Visualización de referencias de acciones de bloques paramétricos

Permite la visualización de las geometrías de las operaciones paramétricas al pasar el ratón por encima de las referencias de bloque paramétrico en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): Visualización desactivada On (1): Visualización activada

20.8 PDFANIMATIONFPS variable de sistema

20.8.1 Pasos por segundo

Fotogramas por segundo de una animación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	24

20.9 PDFCREATEBOOKMARKS variable de sistema

20.9.1 Crear marcadores

Cree marcadores para exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): no crear marcadores Activado (1): crea marcadores

20.10 PDFCACHE variable de sistema

20.10.1 PDF cache

Activa/desactiva la caché de PDF.

Se utiliza una caché de imágenes persistentes de varias resoluciones para mostrar los fondos adjuntos del Pdf, lo que permite realizar operaciones de zoom y desplazamiento (muy) rápidas. La resolución más alta en caché es de 5000 x 5000 píxeles. Aún así, cuando se acerca mucho, la visualización de la capa inferior del PDF se pixelará. Por lo tanto, se puede utilizar un modus híbrido que cambia a una generación en tiempo real de visualización de la capa inferior de Pdf nítida al acercar el zoom. La generación inicial de la caché de imágenes puede tardar unos segundos, a partir de entonces el procesamiento es (muy) rápido y permanece así en sesiones posteriores.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2 (Windows) 0 (Mac & Linux)
Valores posibles:	0: Sin almacenamiento en caché, siempre generación en tiempo real 1: Utilice la memoria caché de PDF, solo use la generación en tiempo real al acercar la imagen 2: Siempre use la memoria caché de PDF

20.11 PDFEMBEDDEDTTF variable de sistema

20.11.1 Fuentes incrustadas PDF

Habilitar el incrustar fuentes TrueType en archivos PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar fuentes TTF integradas Activado (1): Habilitar las fuentes TTF incrustadas

20.12 PDFEXPORTHYPERLINKS variable de sistema

20.12.1 Exportar hipervínculos

Exporta hipervínculos de entidades para exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva la exportación de los hipervínculos de las entidades Activado (1): Permite exportar hipervínculos de entidad

20.13 PDFFRAME variable de sistema

20.13.1 PDF marco

Especifica la visibilidad de los marcos subyacentes del PDF.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos PDF 1: Mostrar y trazar marcos PDF 2: mostrar pero no trazar marcos PDF

20.14 PDFIMAGEANTIALIAS variable de sistema

20.14.1 Imagen anti-aliasing

Habilita el suavizado de imágenes que se escalan durante la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el antialiasing para las imágenes Activado (1): Permite el antialiasing para imágenes

20.15 PDFIMAGECOMPRESSION variable de sistema

20.15.1 Compresión de imagen

Comprime imágenes a JPEG durante la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ningún 1: JPEG

20.16 PDFIMAGEDPI variable de sistema

20.16.1 Imagen DPI

Controla la resolución mínima de una imagen exportada a PDF.

No se puede exceder el valor de la variable de sistema PDFVECTORRESOLUTIONDPI.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	300

20.17 PDFIMPORTAPPLYLINEWEIGHT variable de sistema

20.17.1 Aplicar propiedades de grosor de línea.

Conserva las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignorar las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas Activado (1): Retener las propiedades de grosor de línea de las entidades importadas

20.18 PDFIMPORTASBLOCK variable de sistema

20.18.1 Importar como bloque

Importa el archivo PDF como un bloque en lugar de directamente en el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar archivos PDF como un bloque Activado (1): Importar archivos PDF como un bloque

20.19 PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR variable de sistema

20.19.1 Factor de espacio entre caracteres

Especifica el factor de la anchura del espacio entre caracteres en una palabra. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es menor que el ancho del espacio tomado de la métrica de la fuente

multiplicado por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Sólo se utiliza si la variable de sistema PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.6

20.20 PDFIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS variable de sistema

20.20.1 Combinar objetos de texto

Controla si los objetos de texto que utilizan la misma fuente y están en la misma línea se combinan.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Los objetos de texto no se combinan. Encendido (1): Los objetos de texto se combinan.

20.21 PDFIMPORTCONVERTSOLIDSTOHATCHES variable de sistema

20.21.1 Convertir rellenos sólidos en escotillas

Convierte entidades sólidas 2D en sombreados rellenos sólidos durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convierta rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados Activado (1): Convertir rellenos sólidos en tramas de línea a partir de archivos PDF importados

20.22 PDFIMPORTIMAGEPATH variable de sistema

20.22.1 Carpeta de imágenes raster

Ubicación para guardar imágenes ráster al importar un archivo pdf que contiene rásteres. El camino puede ser absoluto o relativo. Si PDFIMPORTIMAGEPATH es relativo, la ruta de la imagen rasterizada del pdf se calculará en relación con la carpeta del archivo de dibujo actual. Si la ruta se deja vacía, se utilizará la carpeta del dibujo actual. El valor predeterminado es una subcarpeta "Imágenes PDF" del dibujo actual. Si el dibujo aún no se ha guardado, los rásteres se colocarán junto al archivo pdf que se está importando.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	"Imágenes PDF"

20.23 PDFIMPORTJOINLINEANDARCSEGMENTS variable de sistema

20.23.1 Unir líneas y segmentos de arco

Une segmentos contiguos en una polilínea cuando sea posible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no unir los segmentos de línea y arco de los archivos PDF importados Activado(1): Unir los segmentos de líneas y arcos de los archivos PDF importados

20.24 PDFIMPORTLAYERSUSETYPE variable de sistema

20.24.1 Capas

Especifica a qué capas se importan las entidades. Es posible importar a capas que coincidan con las capas del PDF, crear capas para cada tipo de entidad del PDF o simplemente recoger todas las entidades importadas en la capa actual.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Usar capas de PDF 1: Capa por tipo de entidad 2: Usar capa actual

20.25 PDFIMPORTRASTERIMAGES variable de sistema

20.25.1 Imágenes Raster

Extraiga imágenes ráster en archivos PNG y adjúntelas al dibujo actual. Las imágenes se almacenan en una carpeta controlada por la variable del sistema PDFIMPORTIMAGEPATH.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no extraer las imágenes ráster Activado (1): Extraer las imágenes ráster

20.26 PDFIMPORTSOLIDFILLS variable de sistema

20.26.1 Rellenos sólidos

Ignorar o importar áreas rellenas de sólidos. Si estas áreas rellenas se exportaron originalmente al formato PDF desde AutoCAD, las áreas sólidas incluirían tramas rellenas de sólidos, sólidos 2D, entidades de borrado, polilíneas anchas y puntas de flecha triangulares.

Nota: A las tramas de línea llenas de sólidos se les asigna una transparencia del 50% para que las entidades en la parte superior o inferior se puedan ver fácilmente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Ignora las áreas rellenas de sólidos. Activado (1): Importar áreas rellenas de sólidos.

20.27 PDFIMPORTSPACEFACTOR variable de sistema

20.27.1 Factor espacial entre palabras

Define el factor para el ancho del espacio entre palabras en una línea. Si la distancia entre los objetos de texto de la cadena es mayor que la anchura del espacio entre caracteres de una palabra (especificada por la variable de sistema PDFIMPORTCHARSPACEFACTOR), pero menor que la anchura del espacio tomada de la métrica de la fuente multiplicada por este factor, los objetos de texto se combinan en una sola palabra. Solo se utiliza si la variable de sistemaðIMPORTCOMBINETEXTOBJECTS está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.5

20.28 PDFIMPORTTRUETYPETEXT variable de sistema

20.28.1 Texto TrueType

Importar texto TrueType como texto TrueType con su estilo de texto con el nombre de la fuente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar el texto TrueType Activado (1): Importar el texto TrueType

20.29 PDFIMPORTTRUETYPETEXTASGEOMETRY variable de sistema

20.29.1 Importar texto de tipo verdadero como geometría

Importa texto True Type como geometría, durante la importación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar texto TrueType como geometría Activado (1): Importar texto TrueType como geometría

20.30 PDFIMPORTUSECLIPPING variable de sistema

20.30.1 Aplicar el recorte

Controla si el recorte se aplica a los objetos en la importación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el recorte no se aplica a los objetos en la importación. Activado (1): el recorte se aplica a los objetos en la importación.

20.31 PDFIMPORTUSEGEOMETRYOPTIMIZATION variable de sistema

20.31.1 Importar geometría con optimización

Especifica si se optimiza la geometría al importar desde un archivo PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No importar geometría con optimización En (1): Importar geometría con optimización

20.32 PDFIMPORTUSEIMAGECLIPPING variable de sistema

20.32.1 Recortar Imagen

Controla si las imágenes se recortan en la importación. Recortar significa que la parte recortada de la imagen se vuelve transparente. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las imágenes no se recortan en la importación. Activado (1): Las imágenes se recortan en la importación.

20.33 PDFIMPORTUSEPAGEBORDERCLIPPING variable de sistema

20.33.1 Aplicar recorte en el borde de la página

Controla si el recorte en el borde de la página se aplica en la importación. Tiene efecto solo si la variable del sistema de PDF IMPORTUSECLIPPING está activada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El recorte en el borde de la página no se aplica en la importación. Activado (1): El recorte en el borde de la página se aplica en la importación.

20.34 PDFIMPORTVECTORGEOMETRIA variable de sistema

20.34.1 Geometría vectorial

Ignorar o Importar geometría vectorial. Los tipos de datos geométricos PDF incluyen rutas lineales, curvas Beziér y áreas llenas de sólidos, que se importan como polilíneas y sólidos 2D o tramas de línea llenas de sólidos. Dentro de una tolerancia, las curvas que se asemejan a arcos, círculos y elipses se interpolan como tales. Las escotillas con dibujos se importan como muchas entidades separadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no importar geometría vectorial Encendido (1): Importar geometría vectorial

20.35 PDFLAYERSSETTING variable de sistema

20.35.1 Compatibilidad de capas con PDF

Controla la forma en que las capas se exportan a un PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No usar capas 1: Usar todas las capas con entidades visibles 2: Usar todas las capas con entidades, incluyendo OFF y capas CONGELADAS.

20.36 PDFLAYOUTSTOEXPORT variable de sistema

20.36.1 Presentaciones PDF para exportar

Controla la(s) presentacion(es) exportadas a PDF (espacio papel).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: presentación activa 1: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de varias hojas 2: toda(s) la(s) presentación(es) en archivos de una sola hoja

20.37 PDFMERGECONTROL variable de sistema

20.37.1 Control de combinación de PDF

Controla la apariencia de las líneas que se cruzan en las exportaciones de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: sobrescritura de líneas - utiliza la última línea trazada y oscurece las líneas debajo de ella 1: combinación de líneas - combina los colores de las líneas que se cruzan

20.38 PDFNOTIFY variable de sistema

20.38.1 PDF notificar

Habilita/desactiva la notificación sobre documentos PDF faltantes o modificados al abrir el plano principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación del PDF Activado (1): Activar la notificación de PDF

20.39 PDFOSNAP variable de sistema

20.39.1 Captura entidad pdf

Habilitar capturar entidades en los archivos de calcos subyacentes PDF.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el ajuste de la entidad PDF Activado (1): Habilitar el ajuste de la entidad PDF

20.40 PDFPAPERHEIGHT variable de sistema

20.40.1 Anulación de PDF: altura del papel

Altura del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	297

20.41 PDFPAPERSIZEOVERRIDE variable de sistema

20.41.1 Tamaño de papel PDF sobrescrito

Habilita el reemplazo del tamaño de papel. Si está activado, el tamaño del papel definido en la configuración de impresión de BricsCAD se anula. En su lugar, se utilizan la anchura y la altura del papel definidas por **PdfPaperWidth** y **PdfPaperHeight**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar anulación de tamaño en papel Activado (1): habilitar anulación de tamaño en papel

20.42 PDFPAPERWIDTH variable de sistema

20.42.1 Sobrescribir PDF - ancho del papel

Ancho del papel para la exportación de PDF, en milímetros, si la variable de sistema PDFPAPERSIZEOVERRIDE está activada (1).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	210

20.43 PDFPRCCOMPRESSION variable de sistema

20.43.1 Compresión PRC

Especifica la compresión para los datos 3D PRC.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin compresión 1: Compresión media 2: Compresión alta

20.44 PDFPRCEXPORT variable de sistema

20.44.1 Modo de exportación PRC

Especifica el modo de exportación para los datos 3D PRC. **Exportar como BREP** es un modo experimental que puede funcionar incorrectamente. Recomendamos utilizar el modo **Exportar como malla**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin exportación 1: Exportar como BREP (experimental) 2: Exportar como malla

20.45 PDFPRCPROJECTION variable de sistema

20.45.1 Proyección PRC

Compresión PRC para datos PRC 3D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: ortogonal 1: Perspectiva

20.46 Variable de sistema PDFPRCVIEWMODE

20.46.1 Modo de vista PRC

El modo de vista PRC para la exportación de datos PRC 3D controla si las entidades 2D se exportan separadas de las entidades 3D como PDF estándar o si todas las entidades se exportan utilizando PRC. Además, la configuración permite exportar entidades 3D como objetos 3D separados o como un objeto 3D unificado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las entidades en una sola vista 1: Solo entidades 3D en vista única 2: Sólo entidades 3D en vistas múltiples

20.47 PDFSHXTEXTASGEOMETRY variable de sistema

20.47.1 Texto PDF SHX como geometría

Convierte texto de fuente SHX en geometría para exportaciones de PDF. Esto podría ser necesario si la parte receptora no tiene las mismas fuentes SHX en su computadora.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No convertir texto SHX en geometría Encendido (1): Convertir el texto SHX en geometría

20.48 PDFSIMPLEGEOMOPTIMIZATION variable de sistema

20.48.1 Optimización de geometría simple PDF

Simplifica la geometría para las exportaciones de PDF (fusiona segmentos de línea separados en una polilínea y utiliza puntos de control de curva Bézier).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la optimización de la geometría simple Activado (1): Habilitar la optimización de la geometría simple

20.49 PDFTTFTEXTASGEOMETRY variable de sistema

20.49.1 PDF TTF texto como geometría

Convierte texto de fuente True Type en geometría para exportaciones de PDF.

Esto es útil cuando los archivos TTF están cubiertos por una licencia que prohíbe compartirlos, o cuando se quiere dificultar la extracción de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no convertir texto TTF en geometría En (1): Convertir texto TTF en geometría

20.50 PDFUSEPLOTSTYLES variable de sistema

20.50.1 Usar estilos de trazado PDF

Habilita estilos de trazado para exportaciones de PDF.

Si está activado, el estilo de trazado del diseño controla el color y el grosor de línea en la exportación de PDF.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactiva el uso de estilos de ploteo Activado (1): Permite el uso de estilos de ploteo

20.51 PDFVECTORRESOLUTIONDPI variable de sistema

20.51.1 Resolución Vector DPI

Resolución de gráficos vectoriales para exportar a PDF desde el espacio modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	72 a 40000
Valor Por defecto:	2400

20.52 PDFZOOMTOEXTENTSMODE variable de sistema

20.52.1 Modo de zoom de PDF a extensiones

Escala la geometría del diseño de diseños de papel para exportaciones de PDF.

Si está desactivada, utiliza la escala y el tamaño del papel de los datos de configuración de página.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no acercar a extensiones Activado (1): Acercar a extensiones

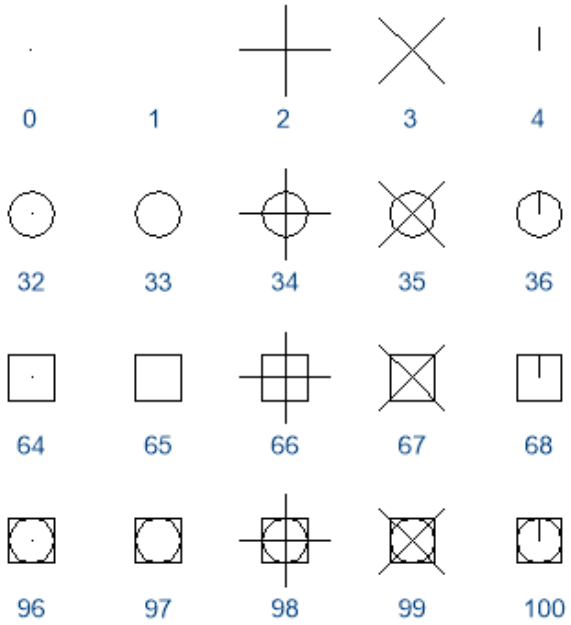
20.53 PDMODE variable de sistema

20.53.1 Modo de visualización de puntos

Controla el estilo de visualización de las entidades puntuales.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 100
Valor Por defecto:	0

Posibles opciones:	1: ningún 0: . 2: + 3: x 4: ' 32: círculo 64: cuadrado



20.54 PDSIZE variable de sistema

20.54.1 Tamaño de visualización de puntos

Controla el tamaño de visualización de las entidades punto.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: 5% de la altura del área de dibujo >0: Tamaño absoluto <0: Porcentaje del tamaño de la ventana gráfica

20.55 PEDITACCEPT variable de sistema

20.55.1 Aceptación de edición de polilínea

Especifica la visualización de la selección dinámica 'Entidad seleccionada no es una polilínea' en PEDIT. Cuando se suprime la selección dinámica, la entidad seleccionada se convierte automáticamente en una polilínea.

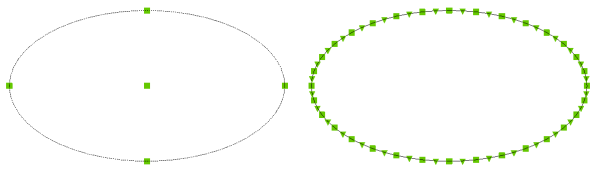
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Indicación de la pantalla Activado (1): Suprimir el aviso

20.56 PELLIPSE variable de sistema

20.56.1 Elipse por polilíneas

Controla el tipo de entidad creada con el comando ELIPSE.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Crear puntos suspensivos reales Activado (1): Crear representaciones de polilínea de una elipse



20.57 PERIMETER variable de sistema

20.57.1 Último perímetro

Especifica el último perímetro calculado por AREA, LIST o DBLIST.

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

20.58 PERSPECTIVA variable de sistema

20.58.1 Perspectiva

Activa la vista en perspectiva para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Vista en perspectiva desactivada On (1): Vista en perspectiva activada

20.59 PFACEVMAX variable de sistema

20.59.1 Vértices máximos de malla de varias caras (solo lectura)

El número máximo de vértices para cada cara.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 o más
Valor Por defecto:	4

20.60 PICKADD variable de sistema

20.60.1 Seleccionar para añadir

Cuando está desactivado (0): las entidades seleccionadas más recientemente se convierten en el conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para agregar entidades.

Cuando En entidades recién seleccionadas se agregan al conjunto de selección. Mantén presionada la tecla MAYÚS para quitar entidades.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Registro
Rango:	
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No añadir las entidades seleccionadas al conjunto de selección actual Activado (1): Agregar entidades seleccionadas al conjunto de selección actual

20.61 PICKAUTO variable de sistema

20.61.1 Comportamiento de la ventana de selección

Controla el comportamiento de selección (ventana y lazo) utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKDRAG.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-7 a 7
Valor Por defecto:	5
Posibles opciones:	Sin selección de ventana, guardando el valor anterior 0: sin selección de ventana 1: selección de ventana, elija el primer y último punto, si el cursor no comienza sobre una entidad 2: selección de ventana, para hacer clic y arrastrar, si el cursor comienza sobre una entidad 4: selección de lazo, para hacer clic y arrastrar, si el cursor no comienza sobre una entidad

Nota: Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

20.62 PICKBOX variable de sistema

20.62.1 Cuadro de selección

Controla el tamaño del área de selección alrededor del cursor, en píxeles.

Se aceptan valores entre 0 y 50.

Nota: Si selecciona una entidad haciendo clic, el cuadro de selección debe tocar o superponerse a la entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	4
Unidad	píxeles

20.63 PICKDRAG variable de sistema

20.63.1 Seleccionar para arrastre

Controla el comportamiento de selección de ventana utilizado para seleccionar varias entidades al mismo tiempo.

Consulte también la variable de sistema PICKAUTO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): dibuja la ventana de selección utilizando dos puntos Activado(1): dibuja ventana de selección haciendo clic y arrastrando

20.64 PICKFIRST variable de sistema

20.64.1 Seleccionar primero

Hace posible seleccionar entidades primero y luego emitir un comando.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	Desactivado (0): Primero emite un comando, luego selecciona entidades Activado (1): Primero seleccione entidades, luego emita un comando

20.65 PICKSTYLE (EXCEPTO OS X) variable de sistema

20.65.1 Estilo de selección

Especifica la selección de grupos y tramas de línea asociativas. El valor de PICKSTYLE se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Ctrl-H conmuta PICKSTYLE 0/1 si es 0 o 1 y 2/3 si es 2 o 3.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	0: No hay selección de grupo ni selección de trama asociativa 1: Selección de grupo si se selecciona un miembro de un grupo seleccionable, se seleccionan todos los miembros del grupo 2: La trama asociativa selecciona la trama y su límite, independientemente de lo que se seleccione (la trama o el límite). 3: Selección de grupos y selección asociativa de tramas

20.66 PICTUREEXPORTSCALE variable de sistema

20.66.1 Factor de escala al exportar a formatos de dibujo

Controla la escala de resolución de salida para exportaciones WMF, EMF o BMP. Se utiliza en los comandos EXPORTAR, SALVAWMF, COPIAPP, CORTAPP y en la función COM/VBA AcadDocument. El tamaño de la vista de salida es el tamaño de la vista actual en píxeles, multiplicado por este valor.

Trouble: Nota: los valores de escala de 10 o más pueden provocar una respuesta lenta del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 o superior

Valor Por defecto:	1.0

20.67 PLACESBARFOLDER1 variable de sistema

20.67.1 Primera carpeta (Windows)

Especifica la primera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.68 PLACESBARFOLDER2 variable de sistema

20.68.1 Segunda carpeta (Windows)

Especifica la segunda carpeta en la barra de lugares del cuadro de diálogo de archivo abierto no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.69 PLACESBARFOLDER3 variable de sistema

20.69.1 Tercera carpeta (Windows)

Especifica la tercera carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.70 PLACESBARFOLDER4 variable de sistema

20.70.1 Cuarta carpeta (Windows)

Especifica la cuarta carpeta en la barra de lugares del diálogo de apertura de archivos no estándar. Esto le permite colocar accesos directos a sus carpetas de dibujo favoritas en su escritorio o en su carpeta Favoritos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	5
Valores posibles:	0: Escritorio 1: Mi PC 2: Mis documentos 3: Favoritos 4: Red 5: Mis documentos recientes

20.71 Variable del sistema PLATFORM

20.71.1 Plataforma

Muestra la versión actual del Sistema operativo.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

20.72 PLINECACHE variable de sistema

20.72.1 Polilínea caché

Controla la creación de un caché de vértices de polilínea, cuando se abre un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la caché de polilíneas Activado (1): Habilitar caché de polilínea

20.73 PLINECONVERTMODE variable de sistema

20.73.1 Convertir modo Polilínea

Controla cómo se convierten las splines en polilíneas.

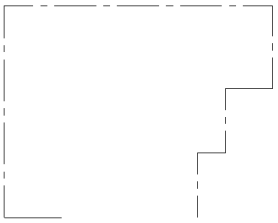
Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Crear polilínea con segmentos lineales 1: Crear polilínea con segmentos de arco

20.74 PLINEGEN variable de sistema

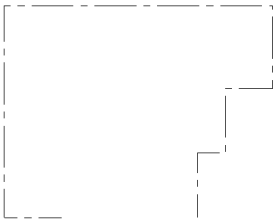
20.74.1 Generación de polilíneas

Controla cómo se generan los patrones de tipo de línea alrededor de los vértices de polilínea 2D.

Los tipos de línea normalmente se generan de vértice a vértice (0). Las polilíneas cuyos vértices están muy juntos podrían representarse como una línea continua, si el patrón de tipo de línea no encaja entre dos vértices posteriores. Cuando se establece en 1, el tipo de línea se dibuja de un extremo de la polilínea al otro extremo, en lugar de de un vértice a otro.



Polyline starts and ends with a dash at each vertex. The linetype will not display on parts that are too small.



The linetype displays in a continuous pattern around the polyline vertices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Las polilíneas comienzan y terminan con un guión en cada vértice Activado (1): Tipo de línea en un patrón continuo alrededor de los vértices de polilínea

20.75 PLINETYPE variable de sistema

20.75.1 Tipo de polilínea

Controla cómo se crean las polilíneas con el comando POL y si se convierten las polilíneas de formato antiguo.

Ahorra espacio en el disco y en la memoria al utilizar el formato optimizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas de formato antiguo Las polilíneas de formato antiguo no se convierten; POL crea polilíneas optimizadas Las polilíneas de formato antiguo se convierten; POL crea polilíneas optimizadas

20.76 PLINEWID variable de sistema

20.76.1 Grosor de polilínea

El ancho predeterminado para una nueva polilínea.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

20.77 PLOTCFGPATH variable de sistema

20.77.1 Ruta de configuración de la impresora

Especifica las rutas a las carpetas de configuración del trazador. Al imprimir un diseño, los ajustes de tamaño de papel disponibles se controlan mediante un archivo de configuración de plotter. La lista de Configuración de Impresoras/Plotters está compuesta por todos los controladores de impresora que están instalados en su ordenador. La configuración de la impresora son los archivos en la carpeta que se especifica por la ruta de configuración del plotter. Si se establece en una carpeta grande con muchos

archivos y subcarpetas, se busca en toda la carpeta y subcarpetas los archivos adecuados. Esto podría hacer que el cuadro de diálogo de impresión tarde mucho tiempo en abrirse.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.78 PLOTID variable de sistema

20.78.1 Identificación de la parcela (obsoleta)

No tiene ningún efecto excepto preservar la integridad de las viejas secuencias de comandos y rutinas LISP.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.79 PLOTOUTPUTPATH variable de sistema

20.79.1 Ruta de salida de la impresión

Especifica la ruta predeterminada para la creación de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.80 Variable del sistema PLOTSTYLEPATH

20.80.1 Ruta de los estilos de impresión

Especifica la ruta a las carpetas de estilos de trazado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.81 PLOTTER variable de sistema

20.81.1 Plotter (obsoleto)

No tiene ningún efecto excepto el de preservar la integridad de los scripts y rutinas LISP más antiguos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

20.82 PLOTTRANSPARENCYOVERRIDE variable de sistema

20.82.1 Invalidar trazo con transparencia

Especifica si se activan las transparencias al imprimir.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: las Transparencias están deshabilitadas 1: Se utiliza el valor del diálogo de configuración de la página 2: Las transparencias están activadas

20.83 PLQUIET variable de sistema

20.83.1 Imprimir en silencio

Especifica si los cuadros de diálogo opcionales y los errores no fatales se muestran al trazar o ejecutar scripts por lotes.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar los cuadros de diálogo de la trama y los errores no fatales Activado (1): registra errores no fatales y no muestra cuadros de diálogo relacionados con el gráfico

20.84 POINTCLOUD2DVSDISPLAY variable de sistema

20.84.1 Alternar mostrar/ocultar cuadro delimitador en modo de estructura alámbrica 2D

Controla la visualización de un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo y hay nubes de puntos en el dibujo. Las nubes de puntos no se muestran cuando el estilo visual estructura alámbrica 2D está activo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Muestra un cuadro delimitador y un mensaje de advertencia de que las nubes de puntos no se muestran en un estilo visual de estructura alámbrica 2D. 1: No mostrar cuadro delimitador ni mensaje de advertencia

20.85 POINTCLOUDADAPTIVEDISPLAY variable de sistema

20.85.1 Alternar tamaños de punto adaptables frente a tamaños de punto fijo (Windows y Linux)

Utiliza tamaños de puntos adaptables para la visualización de nubes de puntos. Si está desactivado, utiliza tamaños de puntos fijos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: utilice tamaños de puntos fijos (todos los puntos tienen el mismo tamaño) 1: utilice tamaños de puntos adaptables (los tamaños de puntos se ajustan para una mejor apariencia visual)

20.86 POINTCLOUDBOUNDARY variable de sistema

20.86.1 Mostrar/ocultar límite de extensión de nube de puntos

Controla cómo se muestra el límite de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No mostrar 1: Mostrar solo cuando se selecciona 2: Siempre muestra

20.87 POINTCLOUDCACHEFOLDER variable de sistema

20.87.1 Carpeta de caché de disco

La(s) ruta(s) de archivo utilizada(s) para almacenar archivos de caché de nube de puntos.

Se admiten varias rutas. El primero se utilizará para añadir nuevos datos cacheados/preprocesados.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	C:\Usuarios\%nombredeusuario%\AppData\Roaming\Bricsys\BricsCAD\V24x64\en_US\PointCloudCache\

20.88 POINTCLOUDHSPC variable de sistema

20.88.1 Formato de nube de puntos (hspc/bcad)

Especifica el formato utilizado para procesar nubes de puntos (hspc o bcad).

Nota: El formato de archivo HSPC (Hexagon Smart Point Cloud) es un formato propio desarrollado por Hexagon VCH (Visual Computing Hub). El uso de este formato permite almacenar por información de puntos que se utilizará para tener más funcionalidades de nube de puntos (en el futuro).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Usar formato bcad. Activado (1): Utilizar el formato HSPC

20.89 POINTCLOUDIGNOREGEOTAGS variable de sistema

20.89.1 Nube de puntos ignora las etiquetas geográficas en los datos de origen

Especifica si las etiquetas geográficas se deben ignorar en los datos de origen o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen Activado (1): Ignorar etiquetas geográficas en los datos de origen

20.90 POINTCLOUDPOINTMAX variable de sistema

20.90.1 Nube de puntos puntos máximos

Número máximo de puntos mostrados por nube de puntos. Se aceptan valores entre 500 000 and 50 000 000. Esto es independiente de la cantidad de puntos presentes en el conjunto de datos, que puede ser de cientos de miles de millones.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	500000 a 50000000
Valor Por defecto:	4000000

20.91 POINTCLOUDPOINTSIZE variable de sistema

20.91.1 Tamaño de punto de nube de puntos

Tamaño de visualización del punto de la nube de puntos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 10
Valor Por defecto:	2

20.92 POINTCLOUDNORMALS variable de sistema

20.92.1 Cálculo normal

Calcula las normales durante el preprocesamiento de la nube de puntos, que se utilizan para identificar superficies planas (superficies planas), como paredes y suelos.

Nota: Se aplica si la variable de sistema POINTCLOUDHSPC está en (1).

Cuando una nube de puntos está estructurada (en otras palabras, tiene burbujas), los vectores normales se calcularán automáticamente durante el preprocesamiento.

Las nubes de puntos estructuradas ya disponibles en la caché de HSPC que aún no tienen vectores normales se pueden calcular con el comando POINTCLOUDNORMALS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): deshabilita el cálculo normal durante el preprocesamiento HSPC. Habilite el cálculo normal durante el preprocesamiento de HSPC

20.93 POLARADDANG variable de sistema

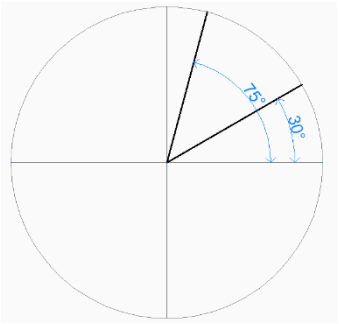
20.93.1 Ángulos polares adicionales

Contiene una lista de ángulos de ajuste polares personalizados, si la variable del sistema POLARMODE está configurada en **Usar ángulos de seguimiento polares adicionales**.

Hasta 10 ángulos, hasta 25 caracteres cada uno, separados por punto y coma (;).

Requiere que en POLARMODE se establezca la configuración 0x04 (**Usar ángulos adicionales de rastreo polar**). La variable de sistema AUNITS establece el formato de visualización de los ángulos. A diferencia de POLARANG, los ángulos de POLARADDANG no resultan en múltiplos de sus valores.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro



20.94 POLARANG variable de sistema

20.94.1 Ángulo polar

Controla los incrementos del ángulo polar, en grados.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	90,0
Unidad	grados

20.95 POLARDIST variable de sistema

20.95.1 Distancia polar

Controla el incremento de ajuste para el ajuste polar (si la variable del sistema SNAPTYPE está configurada en **ajuste polar**).

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	0.0

20.96 POLARMODE variable de sistema

20.96.1 Modo polar

Controla el seguimiento de referencia de entidad y el seguimiento de referencia polar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Relativo 2: Usar las configuraciones del rastreo polar para el rastreo de entidades 4: Usar ángulos de rastreo polar adicionales 8: Pulsar MAYÚSCULAS para obtener puntos de rastreo de entidades

20.97 POLYSIDES variable de sistema

20.97.1 Lados del polígono

El número de lados usados por última vez con el comando POLIGONO.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	3 a 1024
Valor Por defecto:	4

20.98 POPERATIONSCOLOR variable de sistema

20.98.1 Color de las operaciones paramétricas

Controla el color de la geometría de las operaciones paramétricas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	RGB:238,173,60

20.99 POPUPS variable de sistema

20.99.1 Ventanas emergentes

Muestra el estado del controlador de pantalla configurado actualmente.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no admite cuadros de diálogo, la barra de menú ni los menús de iconos Activado (1): Cuadros de diálogo de soporte, la barra de menús y los menús de iconos

20.100 PREVIEWDELAY variable de sistema

20.100.1 Demora para previsualizar selección

Especifica cuántos milisegundos para esperar antes de destacar la (sub)entity(ies) bajo el cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1000
Valor Por defecto:	30

20.101 PREVIEWEFFECT variable de sistema

20.101.1 Efecto de previsualización de selección

Especifica cómo se muestra la vista previa de la selección. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Líneas discontinuas 1: Líneas con espesor 2: Líneas discontinuas y con grosor

20.102 PREVIEWFILTER variable de sistema

20.102.1 Filtro de previsualización de selección

Especifica qué tipos de entidades se excluyen de la vista previa de la selección. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	a 63
Valor Por defecto:	1
Posibles opciones:	1: Excluir entidades en capas bloqueadas 2: Excluir entidades en refxs 4: Excluir tablas 8: Excluir entidades de texto multilínea 16: Excluir entidades de sombreado 32: Excluir entidades en grupos

20.103 PREVIEWTYPE variable de sistema

20.103.1 Vista previa de tipo

Controla qué vista se usa para dibujar miniaturas de vista previa (aún no compatible).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Última vista guardada 1: Vista de la casa

20.104 PREVIEWWNDINOPENDLG variable de sistema

20.104.1 Ventana de vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

Especifica si el panel de vista previa se muestra en el cuadro de diálogo Abrir.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Rango:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la vista previa en el cuadro de diálogo Abrir Activado (1): Mostrar vista previa en el cuadro de diálogo Abrir

20.105 PRINTFILE variable de sistema

20.105.1 Imprimir archivo

Especifica el nombre alternativo de archivos de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	.

20.106 PRINTPDFPREVIEW variable de sistema

20.106.1 Imprimir como vista previa en PDF

Especifica si la vista previa Imprimir como PDF utiliza un visor de PDF predeterminado del sistema o una ventana de programa interna.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Use la ventana BricsCAD 1: Usar visor externo

20.107 PRODUCTO variable de sistema

20.107.1 Producto

Muestra el nombre del producto.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"

20.108 PROFILEOFFSETBEHAVIOR variable de sistema

20.108.1 Comportamiento de compensación del perfil

Permite mantener la posición del sólido o su eje al cambiar el desplazamiento del perfil.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mantener el eje 1: Mantener la solidez

20.109 PROGBAR variable de sistema

20.109.1 Barra de progreso

Especifica la visualización de la barra de progreso.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar barra de progreso Activado (1): Mostrar barra de progreso

20.110 PROGRAM variable de sistema

20.110.1 Programa

Muestra el nombre del programa.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"BricsCAD"

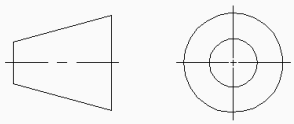
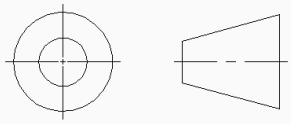
20.111 PROJECTIONTYPE variable de sistema

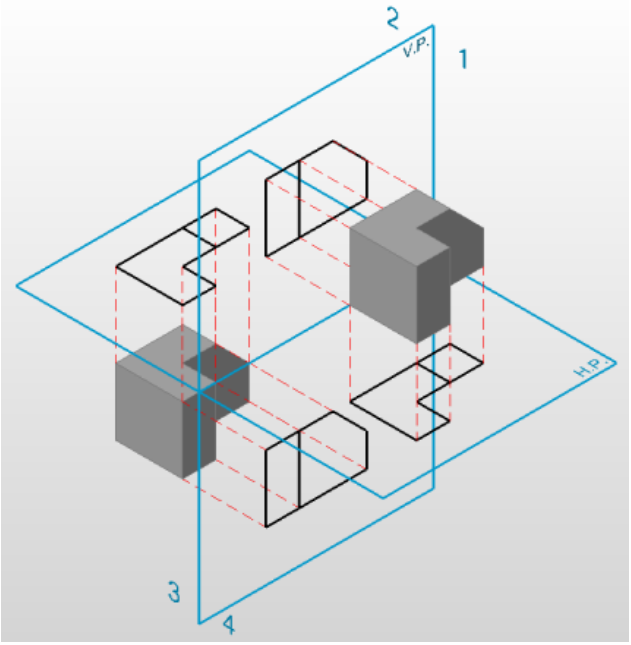
20.111.1 Esquema de vistas de Dibujo

Altenar entre el primer y segundo ángulo en los tipos de proyección. Estas proyecciones angulares son una forma de representar entidades 3D en vistas de dibujo 2D. Estos tipos de proyección mostrarán las mismas vistas, pero la diferencia entre los dos tipos es la posición de estas vistas (superior, derecha, izquierda, inferior). Consulte Vistas de dibujo generadas para obtener más información al respecto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Primer ángulo de tipo de proyección (Europa). 1: Tercer ángulo de tipo de proyección (Estado Unidos, Canada, Australia).

Projection	Symbol
First angle	
Third angle	



20.112 PROJECTNAME variable de sistema

20.112.1 Nombre de proyecto

El nombre del proyecto del dibujo actual.

Los nombres de proyectos ayudan gestionar refxs e imágenes más fácilmente al asignar rutas de soporte adicionales específicas para cada proyecto.

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Dibujo

20.113 variable del sistema PROJECTSEARCHPATHS

20.113.1 Rutas de búsqueda del proyecto

Almacena una lista de nombres de proyectos, cada uno conteniendo una lista de carpetas de búsqueda. Si las referencias externas y las imágenes no se encuentran en la ruta guardada, se utilizan las rutas de búsqueda del proyecto para encontrar las referencias externas y las imágenes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

20.114 PROJMODE variable de sistema

20.114.1 Modo de proyección

Especifica el modo de proyección para los comandos TRIM y EXTEND. Si la entidad de corte no está en el mismo plano que la entidad que se quiere recortar/extender, esta variable del sistema define cómo se debe calcular la intersección.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Modo 3D Real (sin proyección) 1: Proyección sobre el plano XY del SCP actual 2: Proyección sobre el plano de vista actual

20.115 PROMPTMENU variable de sistema

20.115.1 Menú de mensajes

Controla el cuadro de diálogo del menú del indicador de comandos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No mostrar el menú de mensajes 1: Mostrar el menú de mensajes 2: mostrar el menú indicador de comandos en la parte superior izquierda 3: mostrar menú indicador de comandos en la parte superior derecha 4: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior izquierda 5: mostrar menú indicador de comandos en la parte inferior derecha

20.116 PROMPTMENUFLAGS variable de sistema

20.116.1 Indicadores de menús de mensajes

Opciones para ajustar el comportamiento de los menús de avisos. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Mostrar opciones ocultas. Opciones ocultas se muestran en cursiva. 2: Ocultar menú pronta durante la selección 4: Desactivar las opciones de selección en el menú de solicitud

20.117 PROMPTOPTIONFORMAT variable de sistema

20.117.1 Indicador de formato de opción

Especifica cómo se muestran las opciones de comandos en la línea de comandos. Una opción de comando tiene una palabra clave, una descripción y un acceso directo. El atajo es la palabra clave sin caracteres en minúscula (a-z).

por ejemplo, la tercera opción del comando CIRCLE:

Palabra clave = TanTanRad

Descripción = Tangente-Tangente-Radio

Acceso directo = TTR

Nota: La preferencia del usuario PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS controla si las traducciones de las palabras clave de opción de comando se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin un guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 4
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	**0: Mostrar sólo la descripción, ajuste la carcasa para marcar el acceso directo** Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]: Este es el formato de opción de selección dinámica predeterminado en la versión en inglés. En otras versiones, el formato de la opción de consulta por defecto depende de las normas locales. **1: Mostrar sólo la palabra clave** Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]: **2: Mostrar descripción y palabra clave entre paréntesis** Seleccione el centro del círculo o [2 Puntos(2Point)/3 Puntos(3Point)/Tangente-Tangente-Radio(TanTanRad)/Convertir arco en círculo(Arc)/Múltiples círculos(Multiple)]: **3: Mostrar descripción y acceso directo entre paréntesis** Seleccione el centro del círculo o [2 Point/3 Point/Tangent-Tangent-Radius/turn Arc into circle/Multiple circles]: **4: Mostrar palabra clave local y palabra clave global entre paréntesis (sólo en versiones localizadas)** Seleccione el centro del círculo o [2Point/3Point/TanTanRad/Arc/Multiple]:

20.118 PROMPTOPTIONTRANSLATEKEYWORDS variable de sistema

20.118.1 Opción rápida traducir palabras clave

Especifica si las traducciones de las palabras clave de las opciones de comandos se cargan o no. Si se desactiva, la palabra clave local será una copia de la palabra clave global (en inglés). Como resultado, los atajos globales pueden ser utilizados sin guión bajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No cargar las traducciones de las palabras clave Activado (1): Cargar las traducciones de las palabras clave

20.119 PROPAGATESEARCHSPACE variable de sistema

20.119.1 Buscar espacio

Controla un aviso adicional en el que se propaga la solicitud de un espacio de búsqueda. Con esta selección del espacio de búsqueda, se pueden limitar los lugares a los que se propagará.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0 (OFF)

20.120 PROPAGATETOLERANCIA variable de sistema

20.120.1 Tolerancia de posición

La tolerancia con la que propagar evalúa la igualdad de posiciones cuando se mapean detalles en una ubicación de destino. Expresado en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	0.00001

20.121 PROPERTYPREVIEW variable de sistema

20.121.1 Vista previa de la propiedad

Especifica si las entidades seleccionadas mostrarán inmediatamente los cambios de propiedades al pasar por encima de los valores de la lista de combobox en el panel de propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Las entidades seleccionadas no mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades Activado (1): Las entidades seleccionadas mostrarán los cambios de propiedad al pasar el cursor por los valores de la lista de combobox en el panel Propiedades

20.122 PROPERTYPREVIEWDELAY variable de sistema

20.122.1 Retraso de la vista previa de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren los cambios de propiedad, al pasar el cursor sobre los valores de la lista del cuadro combinado en el panel **Propiedades** , en milisegundos. Se aplica si la variable de sistema PROPERTYPREVIEW está activada (1).

Se aceptan valores entre 100 y 10.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	500

20.123 Variable del sistema PROPERTYPREVIEWOBJLIMIT

20.123.1 Límite de objeto de vista previa de propiedad

Especifica el número máximo de entidades para la vista previa de la propiedad (no hay vista previa de la propiedad si se selecciona más).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 30000
Valor Por defecto:	500

20.124 PROPOBJLIMIT variable de sistema

20.124.1 Límite de objetos de propiedades

Controla el límite de entidades que se muestran en el panel **Propiedades** para mejorar el rendimiento.

Se aceptan valores entre 0 y 100000 Un valor de 0 desactiva la limitación.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	25000
Valores posibles:	De 0 a 100000

20.125 PROPPREVTIMEOUT variable de sistema

20.125.1 Tiempo de previsualización de la propiedad

Controla el retraso antes de que se muestren las propiedades de desplazamiento, en segundos.

Se aceptan valores entre 1 y 5.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 5

Valor Por defecto:	1

20.126 PROPUNITS variable de sistema

20.126.1 Propiedad de unidades

Da formato automáticamente a las unidades de longitud, área, volumen, cota y masa, en paneles y cuadros de entrada. Por ejemplo, 2000 mm se mostrarán como 2 m.

Se aplica si la variable de sistema INSUNITS está activa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	47
Valores posibles:	1: Formato de propiedades de longitud 2: Formato del área de propiedades 4: Formato de propiedades de volumen 8: (Reservado) 16: Formato de cotas dinámicas 32: Formato de propiedades de masas

20.127 PROXYGRAPHICS variable de sistema

20.127.1 Gráficos proxy

Especifica si las imágenes de las entidades proxy se guardan en el dibujo. Si se apaga, en su lugar se muestra un cuadro delimitador.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar imágenes con el plano Activado (1): Guardar imágenes con el dibujo

20.128 PROXYNOTICE variable de sistema

20.128.1 Advertencias proxy

Muestra una advertencia al abrir un dibujo que contenga entidades personalizadas creadas por una aplicación no presente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar advertencia de proxy On(1): Muestra la advertencia del proxy

20.129 PROXYSERVERENABLED variable de sistema

20.129.1 Servidor proxy

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): No usar el servidor proxy En (1): Usar servidor proxy

20.130 PROXYSERVERHTTP variable de sistema

20.130.1 Servidor HTTP

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.131 PROXYSERVERHTTPPORT variable de sistema

20.131.1 Puerto del servidor HTTP

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTP.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.132 PROXYSERVERHTTPS variable de sistema

20.132.1 Servidor HTTPS

La dirección del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.133 PROXYSERVERHTTPSPORT variable de sistema

20.133.1 Puerto del servidor HTTPS

El número de puerto del servidor proxy para el protocolo HTTPS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

20.134 PROXYSERVERPASSWORD variable de sistema

20.134.1 Contraseña de usuario

La contraseña de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	

20.135 PROXYSERVERUSER variable de sistema

20.135.1 Nombre de usuario

El nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor proxy.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	

20.136 PROXYSHOW variable de sistema

20.136.1 Visualización proxy

Especifica cómo se muestran las entidades proxy en un dibujo.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Las entidades proxy no son mostradas 1: Se muestran imágenes gráficas para todas las entidades proxy 2: Mostrar sólo el contorno de todas las entidades proxy

20.137 PROXYWEBSEARCH variable de sistema

20.137.1 Búsqueda web proxy

Especifica si el programa comprueba activadores de objetos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: No comprobar la existencia de aplicaciones de objetos 1: Comprobar complementos de objetos sólo si hay presente una conexión a Internet activa

20.138 PSLTSCALE variable de sistema

20.138.1 Escala de tipos de línea de espacio papel

Especifica la escala del tipo de línea en el espacio del papel. Si está activado o es 1, la longitud de los guiones se basa en las unidades de dibujo del espacio del papel. Los tipos de líneas se muestran de forma idéntica, en varias ventanas que se escalan de forma diferente. Esto significa que la escala del tipo de línea es independiente de la escala de la ventana gráfica. Al cambiar PSLTSCALE, se necesita REGEN o REGENALL para actualizar la pantalla.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Sin escalado de tipo de línea especial 1: El escalado de la ventana controla el escalado del tipo de línea

20.139 PSOLHEIGHT variable de sistema

20.139.1 Altura polisólido

Controla la altura predeterminada, en unidades de dibujo, para el comando POLISOLIDO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	80.0

20.140 PSOLWIDTH variable de sistema

20.140.1 Ancho polisólido

Controla el ancho predeterminado, en unidades de dibujo, para el comando POLISÓLIDO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5.0

20.141 PSTYLEMODE variable de sistema

20.141.1 Modo de estilo de trazado (solo lectura)

El modo de estilo de trazado del dibujo actual.

Para convertir el dibujo actual para utilizar estilos de trazado con nombre o dependientes del color, utilice CONVERTPSTYLES.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Tablas de estilos de impresión basadas en nombres 1: Tablas de estilos de impresión por Color

20.142 PSTYLEPOLICY variable de sistema

20.142.1 Política del estilo de impresión

Especifica si el color de una entidad está asociado a su estilo de trazado. Si PSTYLEPOLICY es 0, el estilo de trazado para las nuevas entidades se establece por defecto, definido en DEFPLSTYLE y el estilo de trazado para las nuevas capas se establece por defecto, definido en DEFLPLSTYLE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Sin asociación entre el color y el estilo de impresión 1: Asociar un estilo de impresión de una entidad con su color

20.143 PSVPSCALE variable de sistema

20.143.1 Escala de ventanas de espacios papel

Especifica el factor de escala para las nuevas ventanas. El factor de escala de la vista se utiliza con el comando VPORTS. El factor de escala de la vista se define comparando la relación de las unidades en el espacio del papel con las unidades en las ventanas del espacio del modelo recién creado. El factor de escala de la vista que se establece se utiliza con el comando VPORTS. Un valor de 0 significa que el factor de escala es Escala de ajuste.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

20.144 PUBLISHALLSHEETS variable de sistema

20.144.1 Publicar todas las hojas

Controla cómo se cargan las presentaciones en el cuadro de diálogo **Publicar** .

Si está activado, carga todas las presentaciones de todos los dibujos activos. Si está desactivado, carga solo las presentaciones del dibujo actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Sólo se carga automáticamente el contenido del documento actual Activado (1): El contenido de todos los documentos abiertos se carga automáticamente

20.145 PUBLISHCOLLATE variable de sistema

20.145.1 Cotejar los planos publicados

Combina planos publicados con configuraciones de salida iguales en un solo trabajo de trazado de varias páginas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Off (0): Procesa el conjunto de planos en varios pasos (un plano a la vez) para generar un archivo PLT para cada plano. Al trazar, la secuencia de trazado de planos puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado. On (1): Procesa el conjunto de planos en un solo paso para generar un archivo PLT de varios planos. Al trazar, la secuencia de trazado del plano no puede ser interrumpida por otros trabajos de trazado.

Nota: Se necesita un controlador de trazado que admita la opción de trazado o impresión de varios planos para publicar planos en un solo paso.

20.146 PUCSBASE variable de sistema

20.146.1 Base SCP de espacios papel

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico en espacio papel.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

21. Q

21.1 QAFLAGS variable de sistema

21.1.1 Indicadores de Calidad

Variable interna del sistema con indicadores para el control de calidad y las pruebas.

Nota: Esto está sujeto a cambios y no está destinado a un uso regular. Algunas de estas opciones podrían tener efectos secundarios imprevisibles o no deseados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 32767
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Dispositivo rojo: sin dibujo de baja calidad 2: Sin pausas en los listados de texto en pantalla 4: Sin diálogos de 'alerta' (en su lugar visualización en texto) 8: Las advertencias actúan como errores y detienen scripts 16: Informe de auditoría Minimal 32: Desactive la recreación de la ventana al cambiar entre 2d y estilos visuales renderizados. 64: Habilitar varias medidas de rendimiento impresas como indicaciones de información 128: Vectorización paralela: EnableSchedulerLogOutput 256: Mensajes de comando habilitados 512: Dcl tomar foto 1024: Imprimir la hora en la barra de estado 2048: Sin archivo de volcado de bloqueo 4096: Crear archivo de registro de assert 8192: Crear archivos RED durante el renderizado 16384: Medición del rendimiento de la vectorización en paralelo

Nota: Si 1: en el menú la macro cancela los agarres (actúa como teclado).

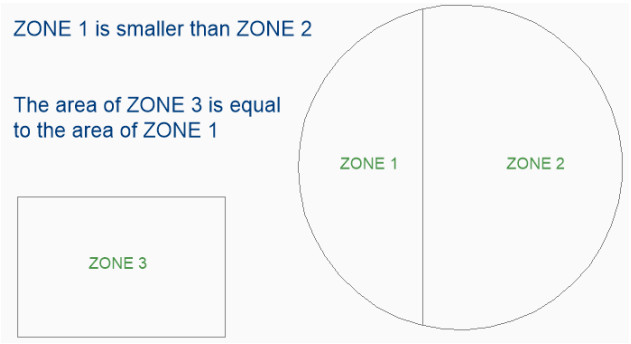
21.2 QTEXTMODE variable de sistema

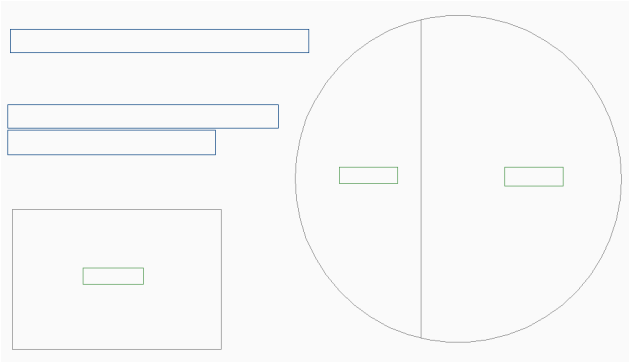
21.2.1 Modo de texto rápido

Especifica cómo se muestran las entidades de texto. Cuando está activado: activa el modo de texto rápido, representando todo el texto -texto, mtexto, atributos, texto de dimensión y zo on- como rectángulos. Cuando está desactivado (0): esto desactiva el modo de texto rápido y devuelve el texto

a su pantalla normal. Esto es útil cuando los dibujos contienen mucho texto, por lo que se ralentiza la visualización del dibujo, pero todavía se necesita ver la ubicación del texto. Los rectángulos muestran también el color del texto. Para ver los cambios en las entidades existentes, realice un REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Rango:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el cuadro en lugar del texto Activado (1): Mostrar cuadro en lugar de texto





21.3 QUADCOMMANDLAUNCH variable de sistema

21.3.1 Lanzar comando por defecto Quad

Permite lanzar el comando quad por defecto sin necesidad de hacer clic en el botón. El comando por defecto del cuadrante depende de qué comando del cuadrante se utilice en último lugar.

Cuando 0: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic e el botón de comando para iniciar el comando.

Cuando 1: desplace el cursor sobre una entidad para ver el cuádruple y haga clic con el botón derecho en la entidad para iniciar el comando, en lugar de hacer clic primero en el botón de comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Lanzar comando quad defecto sólo pulsando el botón 1: Comando por defecto quad el botón derecho del ratón cuando se muestre

21.4 QUADDISPLAY variable de sistema

21.4.1 Display Quad

Especifica cuándo mostrar el quad. Cuando el valor es 8: suprimir el quad al pasar el cursor sobre entidades que no están en el conjunto de selección actual; establecer **Mostrar cuádruple al hacer clic con el botón derecho**ACTIVADO para mostrar el quad El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-15 a 15
Valor Por defecto:	5
Posibles opciones:	negativo: Apagar el quad 1: Mostrar el quad al colocar el cursor sobre una entidad 2: Visualizar quad cuando se seleccionan las entidades 3: Visualizar quad en el botón derecho del ratón 8: Suprimir el cuádruple en el hover cuando se seleccionan entidades

21.5 QUADEXPANDDELAY variable de sistema

21.5.1 Quad ampliar retraso

Controla el retraso en la expansión del Quad, después de que el cursor se mueve sobre el Quad, en milisegundos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	160

21.6 QUADEXPANDTABDELAY variable de sistema

21.6.1 Ampliar retardo de pestaña Quad

Especifica el retraso después del cual al pasar el cursor sobre una ficha del quad se expandirán los botones subyacentes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

21.7 QUADGOTRANSPARENT variable de sistema

21.7.1 Quad transparente

Especifica si el quad se inicia debe ir transparente mientras el ratón se está alejando de ella.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No establecer transparente Activado (1): Ir transparente

21.8 QUADHIDEDELAY variable de sistema

21.8.1 Ocultar retraso Quad

Especifica el número de milisegundos de espera antes de que el quad se oculta tan pronto como el ratón deja de moverse mientras está en la zona QuadHideMargin.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	350

21.9 QADHIDEMARGIN variable de sistema

21.9.1 Ocultar margen Quad

Especifica el ancho de un margen alrededor del cuádruple. Mientras el ratón se mantenga dentro de este margen, el cuadrante permanecerá visible. Se volverá gradualmente transparente si QuadGoTransparent está activado. Tan pronto como el movimiento del ratón se detenga, o cuando el ratón se mueva más allá del margen, el cuádruple desaparecerá.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	50

21.10 QUADICONSIZE variable de sistema

21.10.1 Tamaño de icono Quad

Especifica el tamaño de los botones de la herramienta quad.

Sólo BricsCAD

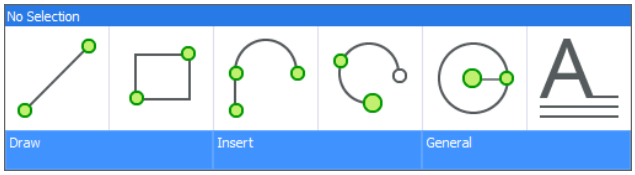
Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Iconos pequeños 1: Iconos Grandes 2: Iconos extra grandes

Iconos Pequeños

Iconos Grandes

Iconos Extra Grandes



21.11 Variable del sistema QUADICONSPACE

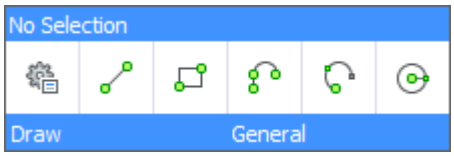
21.11.1 Icono espacio Quad

Especifica el margen alrededor de los iconos.

Estrecho

Normal

Amplio



Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Estrecho 1: Normal 2: Amplio

21.12 QUADMOSTRECENTITEMS variable de sistema

21.12.1 Quad los artículos más recientes

Especifica cuántos artículos más recientes deberían mostrarse en la barra superior del Quad. Los espacios restantes se rellenan con sugerencias inteligentes según el contexto del usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 16
Valor Por defecto:	4

21.13 QUADPOPUPCORNER variable de sistema

21.13.1 Esquina de popup Quad

Especifica dónde va el quad emergente respecto a la posición actual del cursor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Superior derecha 1: Medio derecha 2: Inferior derecha

21.14 QUADSHOWDELAY variable de sistema

21.14.1 Mostrar retraso Quad

Especifica cuántos milisegundos para esperar el quad se muestra cuando destacando una (sub)entidad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	150

21.15 QUADWIDTH variable de sistema

21.15.1 Ancho Quad

Especifica en cuántas columnas se disponen los iconos quad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	4 a 16
Valor Por defecto:	6

22. R

22.1 R12SAVEACCURACY variable de sistema

22.1.1 R12 Guardar precisión

Especifica el número de segmentos entre los segmentos de control de spline o en 90 grados arcos elípticos para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	8

22.2 R12SAVEDEVIATION variable de sistema

22.2.1 R12 Guardar desviación

Especifica de la desviación para el ahorro de elipses y splines a R12.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.0

22.3 RASTERPREVIEW variable de sistema

22.3.1 Previsualización raster

Especifica si es almacenada, o no, una vista previa con dibujo. Esta imagen es mostrada por los administradores de archivos y otros programas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): No crear imagen de vista previa Activado (1): Crear imagen preliminar

22.4 RE_INIT variable de sistema

22.4.1 Reinicializar Alias

Reinicializa el digitalizador, puerto digitalizador y/o archivo PGP recargas (alias de comandos). El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 21
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Reinicialización del puerto de entrada/salida del digitalizador 4: Reinicialización del digitalizador 16: Reinicialización del archivo PGP (recarga)

22.5 REALTIMESPEEDUP variable de sistema

22.5.1 Aceleración dinámica

Especifica el número de mensajes del ratón que se omiten durante las operaciones de desplazamiento panorámico en tiempo real.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5

22.6 REALWORLDSCALE variable de sistema

22.6.1 Escala del mundo real

Especifica el renderizado de los materiales con las unidades establecidas a escala real.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No renderizar materiales a escala real Activado (1): Render materiales del mundo real a escala

22.7 RECENTFILES variable de sistema

22.7.1 Recuento máximo de la lista de archivos recientes

Controls the maximum number of files shown in the **Recent Files** section in the File menu (MRU's) and the Start page.

Se aceptan valores entre 0 y 60.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	30

22.8 RECENTPATH variable de sistema

22.8.1 Ruta reciente

Muestra la última ruta utilizada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

22.9 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_ALPHA variable de sistema

22.9.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia de la cara resaltada a la que se ha bloqueado el UCS dinámico pulsando la tecla Mayús. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	25 a 100
Valor Por defecto:	25

22.10 REDHILITE_DUCSLOCKED_FACE_COLOR variable de sistema

22.10.1 Color de cara

Especifica el color de resaltado de una cara a la que se ha bloqueado el UCS dinámico presionando la tecla Mayús.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

22.11 REDHILITE_HIDDENEDGE_ALPHA variable de sistema

22.11.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100

Valor Por defecto:	50

22.12 REDHILITE_HIDDENEDGE_COLOR variable de sistema

22.12.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)

22.13 REDHILITEFULL_EDGE_ALPHA variable de sistema

22.13.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

22.14 REDHILITEFULL_EDGE_COLOR variable de sistema

22.14.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

22.15 REDHILITEFULL_EDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

22.15.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

22.16 REDHILITEFULL_EDGE_SMOOTHING variable de sistema

22.16.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

22.17 Variable del sistema REDHILITEFULL_EDGE_THICKNESS

22.17.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

22.18 REDHILITEFULL_FACE_ALPHA variable de sistema

22.18.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia del la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	10

22.19 REDHILITEFULL_FACE_COLOR variable de sistema

22.19.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valores posibles:	0, 122, 255 (Cuadro de diálogo Configuración) #007AFF (Línea de comandos)

22.20 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_ALPHA variable de sistema

22.20.1 Opacidad de borde

Especifica la transparencia del borde. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	100

22.21 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_COLOR variable de sistema

22.21.1 Color Borde

Especifica el color del borde.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	255, 128, 0 (Cuadro de diálogo Configuración) #FF8000 (Línea de comando)

22.22 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SHOWGLOW variable de sistema

22.22.1 Resplandor

Especifica sí se muestra una segunda línea por debajo de la línea principal, que pueden ser utilizados para efecto de brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el brillo Activado (1): Mostrar resplandor

22.23 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_SMOOTHING variable de sistema

22.23.1 Borde suavizado

Especifica si se muestran líneas suaves (antialiasing).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Bordes suaves desactivados Activado (1): Bordes suaves activados

22.24 Variable del sistema REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGE_THICKNESS

22.24.1 Grosor del borde

Especifica el grosor del borde (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	2.0

22.25 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDGEGLOW_ALPHA variable de sistema

22.25.1 Opacidad Resplandor

Especifica la transparencia del resplandor. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100

Valor Por defecto:	75

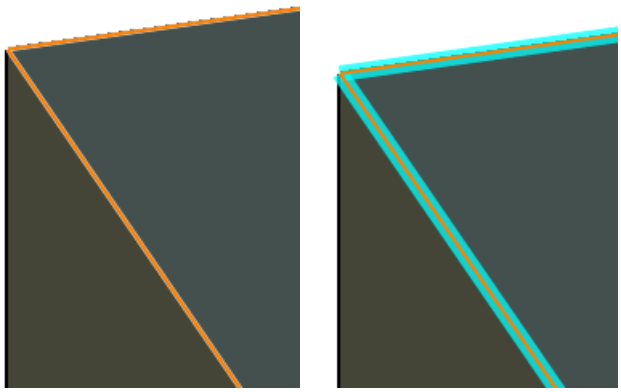
22.26 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_COLOR variable de sistema

22.26.1 Color Resplandor

Especifica el color del brillo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Blanco (cuadro de diálogo Configuración) #FFFFFF (Línea de comandos)



22.27 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_SMOOTHING variable de sistema

22.27.1 Suavizado Resplandor

Especifica si se muestran líneas suaves (anti-aliasing) para brillar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): Líneas de brillo suaves desactivadas Activado (1): Líneas de brillo suaves en

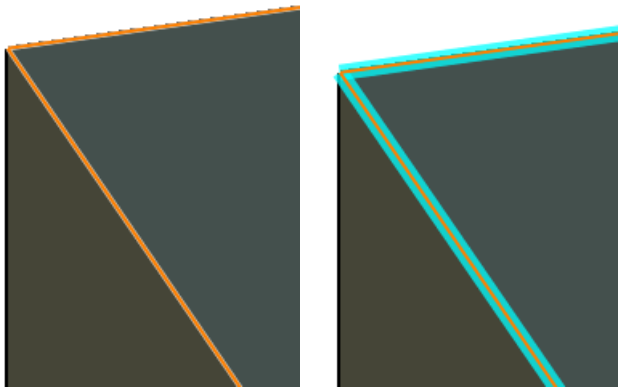
22.28 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDEDGEGLOW_THICKNESS variable de sistema

22.28.1 Espesor Resplandor

Especifica el grosor de la luz (en píxeles).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,0 a 20,0
Valor Por defecto:	3.0



22.29 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_ALPHA variable del sistema

22.29.1 Opacidad de Cara

Especifica la transparencia del la cara. 0 es completamente transparente y 100 es totalmente opaco.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 100

Valor Por defecto:	10

22.30 REDHILITEPARTIAL_SELECTEDFACE_COLOR variable de sistema

22.30.1 Color de cara

Especifica el color de la cara.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	#007AFF

22.31 REDHILITEPARTIAL_UNSELECTEDEDGE_SHOWHIDDEN variable de sistema

22.31.1 Ocultar Vértices

Especifica si se deben visualizar las aristas ocultas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar bordes ocultos Activado (1): Mostrar aristas ocultas

22.32 REDSDKLINESMOOTHING variable de sistema

22.32.1 Línea de suavizado

Especifica si el suavizado de líneas está habilitado para los modos de representación 3D. No tiene efecto si el suavizado está activado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Suavizado de líneas desactivado Encendido (1): Suavizado de líneas activado

22.33 REDUCELENGTHTYPE variable de sistema

22.33.1 Reducir el tipo de longitud

Define el tipo de longitud de reducción del accesorio de flujo por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

22.34 REDUCELENGTHVALUE variable de sistema

22.34.1 Reducir el valor de longitud

Define el ajuste de flujo por defecto reducir el valor de la longitud.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0.0 a 1e6
Valor Por defecto:	0.5

22.35 REFEDITLOCKNOTINWORKSET variable de sistema

22.35.1 Bloqueo EditRef

Especifica si las entidades que no están en el conjunto de trabajo se bloquearán durante el comando **RefEdit**. Las entidades bloqueadas se ven, pero no se pueden editar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Las entidades de bloqueo que no se encuentran en el set de trabajo están desactivadas Activado (1): Bloquear entidades fuera del conjunto de trabajo

22.36 REFEDITNAME variable de sistema

22.36.1 Refedit nombre (Solo lectura)

El nombre de la XRef que se está editando actualmente.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

22.37 REFPATHTYPE variable de sistema

22.37.1 Tipo de ruta por defecto de los archivos de referencia

Controla si los archivos de referencia almacenan una ruta completa, relativa o sin ruta al adjuntar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
	0: No hay camino 1: Ruta relativa 2: Ruta completa

Nota: Los archivos de referencia que ya están adjuntos no se ven afectados.

22.38 REGENMODE variable de sistema

22.38.1 Modo de regeneración

Activa o desactiva la regeneración automática. Véase también el comando REGENAUTO.

BricsCAD regenerará la pantalla automáticamente cuando REGENMODE esté activado, pero en algunos casos una regeneración forzada del plano podría ser necesaria. Esto se hace mediante el comando REGEN.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar el comando REGENAUTO Activado (1): Activar el comando REGENAUTO

22.39 REGEXPAND variable de sistema

22.39.1 Tipo de rutas de registro

Especifica el tipo de almacenamiento de rutas en un registro (absoluto o ampliable). El nuevo valor se aplica después de reiniciar la aplicación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No almacenar las rutas en un formato portable utilizando variables de entorno Activado (1): Almacena las rutas en un formato portátil usando variables de entorno

22.40 REMEMBERFOLDERS variable de sistema

22.40.1 Recordar carpetas

Especifica la ruta predeterminada para los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

Cuando 0: cuando inicia el programa haciendo doble clic en un icono de acceso directo, si se especifica una ruta Iniciar en para el icono, esa ruta se utiliza como opción predeterminada para todos los cuadros de diálogo de selección de archivos estándar.

Cuando 1: La ruta por defecto en cada cuadro de diálogo de selección de archivos estándar es la última ruta utilizada en ese cuadro de diálogo. La carpeta de Inicio en especificada para el icono de acceso directo no se utiliza.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar la ruta 'Iniciar en' 1: Usar la última ruta usada

22.41 RENDERCOMPOSITIONMATERIAL variable de sistema

22.41.1 Renderizar el material de composición

Controla si los materiales de composición en un modelo BIM se renderizan o no en el estilo visual **BIM**, **Modelado**, **Realista** o **X-Ray**.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0-1 (On-Off)
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No renderizar los materiales de las composiciones y sus capas. 1: Representa los materiales de las composiciones y sus capas.

Nota:

La variable de sistema RENDERCOMPOSITIONMATERIAL solo está disponible para los niveles de licencia BIM y Ultimate.

22.42 RENDERMATERIALDOWNLOAD variable de sistema

22.42.1 Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

Especifica si algunos recursos faltantes para renderizar materiales se descargan automáticamente.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No descargar los recursos que faltan para los materiales de renderizado On (1): Descargue los recursos faltantes para renderizar materiales

22.43 RENDERMATERIALSPATH variable de sistema

22.43.1 Procesar ruta de directorio de materiales

La(s) ruta(s) de archivo para los archivos de material de renderizado creados por el usuario.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

22.44 RENDERUSINGHARDWARE variable de sistema

22.44.1 Renderizado mediante hardware

Controla si se utiliza hardware para renderizar. Desactívelo si hay problemas causados por la tarjeta gráfica o el controlador.

Es posible que sea necesario reiniciar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Usar sólo software (más lento) 1: Preferencias hardware (rápido) 2: Preferencias de software (solo para uso de test) 3: Usar hardware solo (solo para uso de test)

22.45 REPORTPANELMODE variable de sistema

22.45.1 Modo de panel de informe

Controla el aspecto del panel **informe** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: clásico - el panel de informes tiene una apariencia clásica como una ventana acoplable 1: moderno - el panel de informes es una ventana transparente 2: oculto - el panel de informes es una ventana transparente oculta en la barra de estado

22.46 RESTORECONNECTIONS variable de sistema

22.46.1 Restaurar conexiones

Controla la restauración de las conexiones estructurales después de los comandos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

22.47 RESTORELOSTFOCUS variable de sistema

22.47.1 Restaurar el foco perdido (Linux)

Especifica si se restaura un foco perdido. Dependiendo del gestor de ventanas, el foco puede perderse al utilizar ventanas de corta duración como quad, tipsto.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valores posibles:	Off (0): No trate de recuperarse de la pérdida de enfoque. Off (1): Intente la recuperación automática de la pérdida de enfoque.

22.48 RETAINEDGRAPHICS variable de sistema

22.48.1 Gráficos retenidos

Alterne el uso de gráficos retenidos. Los gráficos retenidos pueden mejorar el rendimiento de ciertas operaciones (por ejemplo, rotar y desplazar la cámara).

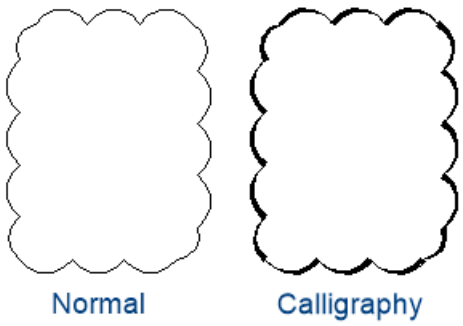
Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Desactivado (0): no utilizar gráficos retenidos. Activado (1): usar gráficos retenidos

22.49 REVCLOUDARCSTYLE variable de sistema

22.49.1 Estilo del arco por defecto para nubes de revisión

Controla el estilo de arco predeterminado para las nubes de revisión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Normal 1: Caligráfico

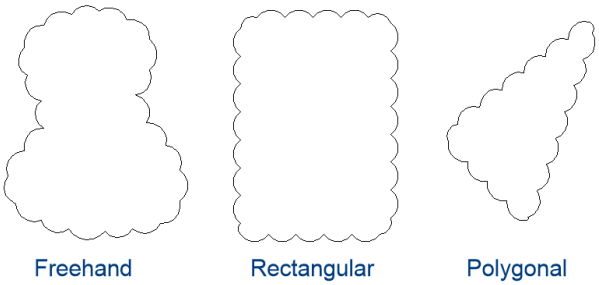


22.50 REVCLOUDCREATEMODE variable de sistema

22.50.1 Modo de creación de nube de revisión

Especifica el modo predeterminado para crear nubes de revisión.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Freehand 1: Rectangular 2: Poligonal



22.51 REVCLOUDGRIPS variable de sistema

22.51.1 Revisión de cloud grips

Especifica cómo se muestran las empuñaduras para las entidades de nube de revisión.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Apagado (0): Muestra empuñaduras en cada segmento de arco Activado (1): muestra solo las empuñaduras más relevantes

22.52 REVCLOUDMAXARCLENGTH variable de sistema

22.52.1 Longitud del arco máxima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco máxima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud de arco máxima se multiplica por el valor de la variable de sistema DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375

22.53 REVCLOUDMINARCLENGTH variable de sistema

22.53.1 Longitud del arco mínima por defecto para nubes de revisión

Controla la longitud de arco mínima predeterminada para las nubes de revisión. La longitud mínima de arco es multiplicada por el valor de la variable DIMSCALE.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.375

22.54 RHINOVERSION variable de sistema

22.54.1 Versión Rhino

Versión del archivo 3dm (formato modal 3D de código abierto).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	2 a 60
Valor Por defecto:	60

Valores posibles:	2: Rhino 2 3: Rhino 3 4: Rhino 4 50: Rhino 5 60: Rhino 6

22.55 RIBBONDOCKEDHEIGHT variable de sistema

22.55.1 Cinta altura emsamble

Almacena la altura preferida de la barra de la cinta. La altura puede tener valores entre 0 y 500. Para el valor de configuración automática cálculo de la altura a 0.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 500
Valor Por defecto:	0

22.56 RIBBONPANELMARGIN variable de sistema

22.56.1 Margen del panel

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco en los bordes del panel de cinta

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 50
Valor Por defecto:	8

22.57 RIBBONSTATE variable de sistema

22.57.1 Estado de la cinta (solo lectura)

Indica si la cinta está activada.

La cinta puede cerrarse con el comando CERRARCINTA y puede mostrarse con el comando CINTA.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la cinta Activado (1): Mostrar barra de cinta

22.58 RIBBONTOOLSIZE variable de sistema

22.58.1 Tamaño de la herramienta de cinta

Especifica el tamaño de los botones de las herramientas de la cinta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

22.59 RIBBONSETTINGSENABLED variable de sistema

22.59.1 Control de configuración de la interfaz de la cinta de opciones activado/desactivado

Activa o desactiva la visualización del control configuración de interfaz en la cinta de opciones.

Nota: Es posible que sea necesario reiniciar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: No mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones 1: Mostrar el control Configuración de interfaz en la cinta de opciones

22.60 Variable del sistema ROAMABLEROOTPREFIX

22.60.1 Prefijo raíz movible

Almacena la ruta completa de la carpeta raíz donde se instalan los archivos movibles del usuario actual, tales como menús y estilos de impresión.

Solo lectura

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

22.61 ROLLOVEROPACITY variable de sistema

22.61.1 Opacidad del display de consejos al posar el cursor

Especifica un grado de opacidad para el Quad cuando está en estado de rollover. Entre 10 (muy transparente) y 100 (completamente opaco).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 100
Valor Por defecto:	100

22.62 ROLLOVERSELECTIONSET variable de sistema

22.62.1 Conjunto de selección de vuelco

Especifica si / cómo las sugerencias de reinversión muestran las propiedades del conjunto de selección flotante. (establecer el valor en 2 puede ser lento en conjuntos de selección grandes).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia

Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Sin propiedades de conjunto de selección 1: Propiedades generales del conjunto de selección 2: Propiedades compartidas por todas las entidades seleccionadas

22.63 ROLLOVERTIPS variable de sistema

22.63.1 Consejos al posar el cursor

Especifica si las propiedades de la entidad se muestran en el Quad mientras se situe el cursor sobre ella.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar propiedades al pasar el cursor por encima Activado (1): Mostrar propiedades en modo flotante

22.64 RTDISPLAY variable de sistema

22.64.1 Visualización en tiempo real

Controla cómo se muestran las imágenes ráster y las entidades OLE durante la acción ZOOM o ENCUADRE.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar el contenido de imágenes y objetos OLE 1: Mostrar sólo contornos

22.65 RTROTATIONSPEEDFACTOR variable de sistema

22.65.1 Factor de velocidad rotación Tiempo Real

Especifica la velocidad de rotación de las herramientas Look and Walk (rtlook y rtwalk) [0.01 - 100].

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0,01 a 100.
Valor Por defecto:	1

22.66 RUBBERBANDCOLOR variable de sistema

22.66.1 Color de Ruberband

Especifica el color de la línea Rubberband. Valores entre 1 y 255 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	40

22.67 RUBBERBANDSTYLE variable de sistema

22.67.1 Estilo de puntos Rubberband

Activa o desactiva la visualización discontinua de la Rubberband.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Off (0): estilo discontinuo desactivado On (1): estilo discontinuo activado

22.68 RUBBERSHEET (for OS X) variable de sistema

22.68.1 Panel táctil Rubbersheet

Especifica si se debe permitir el movimiento simultáneo de zoom/rotación/desplazamiento panorámico con el dedo doble en la almohadilla táctil.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes Activado (1): Toque doble dedo al mismo tiempo zoom / rota / sartenes

22.69 Variable del sistema RUBBERSHEETSENSIBILITY (PARA OS X)

22.69.1 Sensación de activación de gestos de hoja de goma

Especifica cómo se activan los gestos del panel táctil.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	5

22.70 Variable del sistema RULERDISPLAY

22.70.1 Pantalla de Reglas

Especifica la visualización de la regla al mover objetos utilizando el manipulador o el comando DMPUSHPULL.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar la regla Activado (1): Muestra la regla cuando los objetos se mueven usando el manipulador o el comando DMPUSHPULL.

22.71 Variable del sistema RULERTEXTCOLOR

22.71.1 Color de Texto de Regla

Especifica el color del texto de la regla si la variable de sistema RULERDISPLAY está activada.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#c8c8c8
Valores posibles:	Código de color RGB Código de color hexadecimal Código de color del índice

Se puede introducir un nuevo valor para la variable en la barra de comandos.

22.72 RUNASLEVEL variable de sistema

22.72.1 Ejecutar como nivel de licencia

Permite ejecutarse en un nivel diferente (inferior) al nivel de licencia. Si el nivel de licencia adquirido es inferior a EJECUTARCONNIVEL, se ignora EJECUTARCONNIVEL.

Nota: Se requiere un reinicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	5

Valores posibles:	0: Lite 1: Pro 2: (Obsoleto) 3: BIM 4: Mechanical 5: Últimate

22.73 RVTRFALEVELOFDETAIL variable de sistema

22.73.1 Nivel de detalle

Especifica el nivel de detalle para la importación de RVT y RFA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: grueso 2: Medio 3: Bien

22.74 RVTVALIDATEBREP variable de sistema

22.74.1 Validar geometría BREP

Si se desactiva, se puede importar más geometría sin comprobar su integridad.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado (Desactivar) 1: ACTIVADO (Habilitar)

23. S

23.1 SAFEMODE variable de sistema

23.1.1 Modo seguro (solo lectura)

Indica si el código ejecutable se puede cargar y ejecutar en la sesión actual. Empezar en un entorno limpio puede ayudar a eliminar las posibles causas de un crash.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Permite ejecutar código ejecutable Activado (1): No permite que se ejecute el código ejecutable

23.2 SAVECHANGETOLAYOUT variable de sistema

23.2.1 Guardar cambios en presentación

Especifica si guardar los cambios que el usuario realice en el diálogo de impresión para cada presentación.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

23.3 SAVEFIDELITY variable de sistema

23.3.1 Guardar fidelidad

Especifica si el dibujo se guarda con fidelidad visual. Controla si la visualización actual del plano se conserva cuando se abre en un programa que no admite entidades anotativas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1

Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No guardar con fidelidad visual Activado (1): Guardar con la fidelidad visual

23.4 SAVEFILE variable de sistema

23.4.1 Guardar nombre de archivo

Especifica el nombre del archivo de almacenamiento automático actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.5 SAVEFILEPATH variable de sistema

23.5.1 Ruta del archivo de guardado

Especifica la ruta de la carpeta donde se almacenan los guardados automáticos y los archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

23.6 SAVEFORMAT variable de sistema

23.6.1 Formato de guardado

Especifica el formato de guardado predeterminado para un dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 39
Valor Por defecto:	4

Valores posibles:	1: DWG 2018 2: DXF 2018 3: Binario DXF 2018 4: DWG 2013 5: DXF 2013 6: Binary DXF 2013 7: DWG 2010 8: DXF 2010 9: DXF 2010 Binario 10: DWG 2007 11: DXF 2007 12: DXF 2007 Binario 13: DWG 2004 14: DXF 2004 15: DXF 2004 Binario 16: DWG 2000 17: DXF 2000 18: DXF 2000 Binario 19: DWG R14 20: DXF R14 21: DXF V14 Binario 22: DWG R13 23: DXF R13 24: DXF V13 Binario 25: DWG R11/R12 26: DXF R11/R12 27: Binario DXF R11/R12 28: DXF R10 29: DXF V10 Binario 30: DXF R9

23.7 SAVELAYERSNAPSHOT variable de sistema

23.7.1 Guardar captura de capa con vista

Especifica si guardar la configuración de la capa con las vistas recién creadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

23.8 SAVENAME variable de sistema

23.8.1 Nombre de dibujo guardado

Muestra el nombre del archivo y la ruta de la carpeta del dibujo actual.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.9 SAVEONDOCSWITCH variable de sistema

23.9.1 Guardar en el interruptor del documento

Especifica si el dibujo se guarda automáticamente cuando se activa otro documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar en el conmutador de documentos Activado (1): Guardar en el interruptor de doc

23.10 SAVEROUNDTRIP variable de sistema

23.10.1 Guardar ida y vuelta

Especifica el guardado de la información en un archivo de base de datos para permitir la ida y vuelta de los tipos de entidad que no son compatibles con el formato del archivo guardado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

23.11 SAVETIME variable de sistema

23.11.1 Intervalo de auto-guardado

Controla el intervalo de guardado automático, en minutos.

Se aceptan valores entre 0 y 240. Si se establece en cero, se desactivan los guardados automáticos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 240
Valor Por defecto:	60
Valores posibles:	0: desactivar el guardado automático 1 - 240: guarda el plano a intervalos especificados (en minutos)

23.12 SCREENBOXES variable de sistema

23.12.1 Cuadros de menús de pantalla

Almacena el número de cajas mostrado en el menú de pantalla. Si el menú en pantalla es deshabilitado, el valor es cero.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

23.13 SCREENMODE variable de sistema

23.13.1 Modo de pantalla (solo lectura)

Almacena el estado de gráficos/textos de la pantalla del programa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 3

Valores posibles:	0: Se muestra la pantalla Texto 1: Área de dibujo mostrada 2: Visualización en pantallas duales

23.14 SCREENSIZE variable de sistema

23.14.1 Tamaño de pantalla

Muestra el tamaño de la ventana actual en pixels (ancho x alto).

Solo lectura

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	No guardado

23.15 SCRLHIST variable de sistema

23.15.1 Tamaño del histórico

Controla el número de líneas almacenadas en el historial de la línea de Comando.

Se aceptan valores entre 0 y 256.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	256

23.16 SDI variable de sistema

23.16.1 Interfaz de documento único (Windows)

Especifica si un plano se abre en una nueva instancia de BricsCAD o en una instancia existente. Parcialmente implementado: La variable SDI controla el comportamiento del doble clic para los dibujos, pero todavía es posible abrir múltiples documentos en cada instancia de BricsCAD. La configuración de SDI 2 y 3 no se guardan. Si el SDI está configurado en 3, el programa lo cambia de nuevo a 1 cuando se descarga la aplicación que no soporta múltiples dibujos.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Interfaz de dibujos múltiples 1: Interfaz de dibujo único 2: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque se ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos 3: (Sólo-lectura) La interfaz de documentos múltiple está deshabilitada porque el usuario ha establecido SDI a 1 y el programa ha cargado una aplicación que no soporta múltiples documentos. (SDI fue establecida a 1 antes de la carga de la aplicación)

23.17 SECTIONRESULTINTERVAL variable de sistema

23.17.1 Intervalo de resultados de sección

La distancia entre los bloques de sección generados en el espacio del modelo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	10000

23.18 SECTIONSCALE variable de sistema

23.18.1 Escala de sección

Escala de ventana creada como resultado de la generación de sección.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.02

23.19 SECTIONSETTINGSSEARCHPATH variable de sistema

23.19.1 Ruta de búsqueda de configuración de sección

Especifica la(s) carpeta(s) en la(s) que BricsCAD debe buscar estilos de sección BIM, estilos de etiqueta BIM y personalizaciones de dibujo. Las rutas de búsqueda están separadas por un punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	" "

23.20 SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL variable de sistema

23.20.1 Sección Conjunto Planos Modelo Imperial

Establece el archivo de conjunto de planos (dst) que se utilizará como plantilla cuando se crea un nuevo conjunto de planos en la generación de secciones cuando MESUREMENT es 0 (imperial).
El archivo predeterminado es BIM-section-imperial.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-imperial.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate** .

23.21 SECTIONSHEETSETTEMPLATEMETRIC variable de sistema

23.21.1 Sección Conjunto Planos Modelo Métrico

Establece el archivo de conjunto de planos (dst) que se usará como plantilla cuando se crea un nuevo conjunto de planos al generar secciones cuando MEDIDA es 1 (métrica). El archivo predeterminado es BIM-section-metric.dst, que se puede encontrar en la carpeta {SheetSetTemplatePath}.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	BIM-sección-métrica.dst

Nota: La variable de sistema SECTIONSHEETSETTEMPLATEIMPERIAL solo está disponible para los niveles de licencia **BIM** y **Ultimate** .

23.22 SECURELOAD variable de sistema

23.22.1 Política de seguridad de archivos ejecutables

Especifica la política de seguridad para cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sin política de seguridad 1: Avisar si se carga desde una ubicación no confiable 2: Cargue solo desde ubicaciones confiables

23.23 SELECTIONANNODISPLAY variable de sistema

23.23.1 Mostrar todas las escalas de anotación en la selección

Muestra una entidad anotada, en todas las escalas, en la selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Deshabilitar visualización de escalas de anotación Activado (1): Permitir la visualización escalas de anotación

23.24 SELECTIONAREA variable de sistema

23.24.1 Área de selección

Controla la visualización de los efectos del área de selección.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar los efectos del área de selección Activado (1): Mostrar los efectos del área de selección

23.25 SELECTIONAREAOPACITY variable de sistema

23.25.1 Opacidad del área de selección

Especifica la transparencia del área de selección (menor valor = más transparente). Esto solo está en vigor cuando la configuración SELECTIONAREA está activada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	25

23.26 SELECTIONMODES variable de sistema

23.26.1 Modos de selección

Especifica qué subentidades o límites detectados deben resaltarse en la vista previa de la selección.
El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Mientras está en la vista previa de selección, puede utilizar la tecla TAB para recorrer los tipos de subentidad incluidos y los límites detectados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo

Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Seleccionar bordes 2: Seleccione las caras 4: Seleccionar los límites detectados 8: Seleccionar vértices

23.27 SELECTIONPREVIEW variable de sistema

23.27.1 Visualización de previsualización de selección

Controla las reglas que se utilizan para resaltar entidades cuando el cursor del cuadro de selección se desplaza sobre una entidad.

Se aplica solo si la variable de sistema QUADDISPLAY está desactivada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Cuando no hay un comando activo 2: Cuando un comando requiere de una selección de entidad

23.28 SELECTSIMILARMODE variable de sistema

23.28.1 Igualar opciones para SELECTSIMILAR

Controla qué propiedades deben coincidir para el comando SELECTSIMILAR. Para que este comando funcione según lo previsto, al menos una propiedad debe estar activada. Cuando todas las propiedades están desactivadas, este comando selecciona sólo la(s) entidad(es) que usted elija en la solicitud **Seleccionar entidades**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255

Valor Por defecto:	130
Posibles opciones:	0: tipo de entidad 1: Color 2: Capa 4: Tipo de línea 8: Escala tipo de línea 16: Grosor de Línea 32: Estilo de la trazado 64: estilo de entidad 128: Nombre

23.29 SETBYLAYERMODE variable de sistema

23.29.1 Establecer por modo de capa

Controla qué propiedades de capa se aplican con el comando SETBYLAYER.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	255
Valores posibles:	0: Ningún 1: Color 2: Tipo de línea 4: Grosor de Línea 8: Material 16: Estilo de trazo 32: PorBloque 64: Bloques 128: Transparencia

23.30 SHADEDGE variable de sistema

23.30.1 Bordes sombreados

Controla cómo se visualizan las caras y aristas en vistas renderizadas.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: Caras sombreadas, aristas no resaltadas 1: Caras sombreadas, Aristas en color de fondo 2: Caras no rellenas, aristas en color de entidad 3: Caras en color de entidad, aristas en color de fondo

23.31 SHADEDIF variable de sistema

23.31.1 Difusión de sombreado

Especifica el ratio de luz reflexiva difusa frente a luz ambiente, como un valor porcentual de la luz reflexiva difusa cuando SHADEDGE se establece a 0 o 1.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	70

23.32 SHEETNUMBERLEADINGZEROES variable de sistema

23.32.1 Trabajo número de ceros que lleva

Especifica cómo formatear el "Número" valor de nuevos trabajos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 8
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	1: 1 (1, 2, 3, ...) 2: 2 (01, 02, 03, ...) 3: 3 (001, 002, 003, ...) 4: 4 (0001, 0002, 0003, ...) 5: 5 (00001, 00002, 00003, ...) 6: 6 (000001, 000002, 000003, ...) 7: 7 (0000001, 0000002, 0000003, ...) 8: 8 (00000001, 00000002, 00000003, ...)

23.33 SHEETSETAUBACKUP variable de sistema

23.33.1 Backup automático de conjunto de trabajo

Especifica si se crea un archivo de copia de seguridad cada vez que se abre un archivo de conjunto de planos. Los archivos de copia de seguridad tienen el mismo nombre que el archivo del conjunto de planos, pero con una extensión "*.ds$".

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no crear archivos de copia de seguridad Activado (1): Crear archivos de copia de seguridad

23.34 SHEETSETTEMPLATEPATH variable de sistema

23.34.1 Ruta plantillas Conjunto de Trabajo

Especifica la ruta de la carpeta Plantillas de conjuntos de planos. La ruta predeterminada es: *\Users \<nombre de usuario>\AppData\Local\ Bricsys\BricsCAD\V23x64\en_US\Templates*

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.35 SHORTCUTMENU variable de sistema

23.35.1 Menús de accesos

Controla el estado de los menús contextuales PREDETERMINADO, EDITAR y COMANDO (clic derecho).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	19
Posibles opciones:	0: Deshabilitar todos los menús de atajo de los modos Predeterminado, Editar y Comando 1: Habilitar los menús de acceso del modo Predeterminado 2: Habilitar los menús de accesos el modo Editar 4: Habilitar los menús de acceso en modo Comando (disponible cuando un comando está activo) 8: Habilitar los menús de accesos en modo Comando sólo cuando las opciones de comando están disponibles en la Línea de comandos 16: habilite un menú contextual cuando se mantiene presionado el botón derecho del mouse 32: repetir el comando con un clic derecho corto cuando las entidades están seleccionadas y no se muestra Quad

23.36 SHORTCUTMENUDURATION variable de sistema

23.36.1 Duración Menú contextual

Especifica el tiempo que se debe presionar el botón derecho en un dispositivo señalador para mostrar un menú contextual.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Rango:	100 a 10000
Valor Por defecto:	250

23.37 SHOWDOCTABS variable de sistema

23.37.1 Visibilidad de pestañas

Activa/desactiva la visualización de las pestañas del documento. Puede hacer que el área de dibujo sea más grande ocultando las pestañas del documento de la interfaz de usuario.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no hacer visibles las pestañas Activado (1): Hace visible las pestañas

23.38 SHOWFULLPATHINTITLE variable de sistema

23.38.1 Mostrar la ruta completa en la barra de título

Especifica si la barra de título muestra la ruta completa del dibujo, o sólo el nombre del archivo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

23.39 SHOWLAYERUSAGE variable de sistema

23.39.1 Capa de uso

Muestra información sobre el uso de capas en el panel **capas**.

En la columna **Actual**, los iconos **Uso de capa** indican que cuando la configuración de la ventana gráfica para el diseño actual y la ventana gráfica del espacio papel son diferentes de la configuración del espacio modelo:

: capa actual con anulaciones de ventanas gráficas.

: capa con invalidaciones de ventanas gráficas.

: capa vacía con invalidaciones de ventanas gráficas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el uso de las capas Activado (1): Mostrar el uso de capa

23.40 SHOWSCROLLBUTTONS variable de sistema

23.40.1 Botones de desplazamiento (Mac & Linux)

Con este estilo, se muestran los botones de desplazamiento izquierdo y derecho de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no mostrar botones de desplazamiento Activado (1): Mostrar botones de desplazamiento

23.41 SHOWTABCLOSEBUTTON variable de sistema

23.41.1 Botón Cerrar en pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de las barras de la ficha de encendido/apagado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón cerrar en las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en las pestañas

23.42 SHOWTABCLOSEBUTTONACTIVE variable de sistema

23.42.1 Botón Cerrar en la pestaña activa (Mac y Linux)

Mostrar alterna de botón Cerrar en el activo sólo por ficha Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre sólo en la pestaña activa Activado (1): Mostrar el botón Cerrar en la ficha activa sólo

23.43 SHOWTABCLOSEBUTTONALL variable de sistema

23.43.1 Botón Cerrar en todas las pestañas (Mac y Linux)

Mostrar alterna del botón cerrar de todas las fichas Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar el botón de cierre en todas las pestañas Activado (1): Muestra el botón cerrar en todas las pestañas

23.44 SHOWWINDOWLISTBUTTON variable de sistema

23.44.1 Botón de lista de ventanas (Mac & Linux)

Con este estilo, una lista desplegable de windows está disponible Activar/Desactivar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el botón de lista de ventanas Activado (1): Mostrar el botón de lista de la ventana

23.45 SHPNAME variable de sistema

23.45.1 Nombre de la forma

Almacena un nombre de forma por defecto según las convenciones de nomenclatura. Escriba un punto (.) para no establecer ningún valor por defecto. Las formas son una versión temprana de los bloques que eran eficientes, pero difíciles de codificar. Las formas rara vez se usan más.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

23.46 SIGWARN variable de sistema

23.46.1 Advertencia sobre la firma

Controla la visualización del cuadro de diálogo con contenido de firma cuando se abre el dibujo con firma digital.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): El diálogo se muestra sólo si el dibujo tiene una firma no válida Activado (1): El diálogo se muestra si el dibujo tiene una firma

23.47 SINGLETONMODE variable de sistema

23.47.1 Modo de instancia única

Cambie para controlar si una o más instancias de BricsCAD pueden ejecutarse simultáneamente.

- Cuando está Desactivado, puede iniciar dos o más copias de BricsCAD al mismo tiempo.
- Cuando está Activado, solo se puede ejecutar una única instancia de BricsCAD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Modo Singleton desactivado Activado (1): Modo Singleton activado

23.48 SKETCHINC variable de sistema

23.48.1 Incremento de boceto

La longitud de los segmentos creados con el comando BOCETO, en unidades de dibujo.

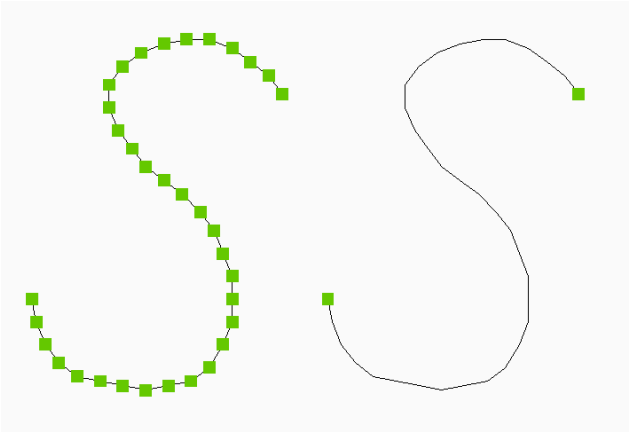
Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

23.49 SKPOLY variable de sistema

23.49.1 Polilínea de boceto

Controla el tipo de entidad creada con el comando BOCETO.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Generar líneas Activado (1): Generar polilíneas



23.50 SKYSTATUS variable de sistema

23.50.1 Estado del cielo

Especifica si la iluminación del cielo se calcula en tiempo de render. (No se ha apoyado)

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: No hay cielo 1: Cielo de fondo 2: Cielo de fondo e iluminación

23.51 SMASSEMBLYEXPORTMODE variable de sistema

23.51.1 Modificación de los conjuntos exportados

Especifica si el conjunto original se modifica después de ejecutar el comando SMASSEMBLYEXPORT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: No cambia los componentes externos 1: Mantiene las características reconocidas en las piezas de chapa metálica/pequeña hoja metálica

23.52 SMASSEMBLYEXPORTREPORTPATHTYPE variable de sistema

23.52.1 Informe del tipo de ruta del archivo

Determina si la ruta absoluta o relativa a los archivos se utilizará en los informes generados por el comando.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Caminos relativos 1: Caminos absolutos

23.53 SMASSEMBLYEXPORTSOLIDTYPESINREPORTS variable de sistema

23.53.1 Tipos sólidos en informes

Determina qué tipos de sólidos estarán presentes en los informes de comandos. Cada sólido pertenece a uno de los cuatro tipos: chapa, chapa pobre, chapa no sólida o componente sólido estándar. La chapa y los sólidos de chapa pobres siempre están presentes en los informes.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Sólidos de chapa 2: Componentes de partes estándar sólidos

23.54 SMATTRIBUTESLAYERCOLOR variable de sistema

23.54.1 Color de la capa de atributos

Define un color que se asignará a la capa que contiene atributos después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

23.55 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

23.55.1 Altura de texto

Altura del texto de la capa de atributos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01

23.56 SMATTRIBUTESLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

23.56.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.57 SMBENDANNOTATIONSLAYERCOLOR variable de sistema

23.57.1 Color de la capa de texto de anotaciones de curvatura

Defina un color que será asignado a la capa que contiene anotaciones de doblez después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	5

23.58 SMBENDANNOTATIONLAYERTEXTHEIGHT variable de sistema

23.58.1 Altura de texto

Altura del texto desde capa de texto anotación curva.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0.01

23.59 SMBENDANNOTATIONSLAYERTEXTHEIGHTTYPE variable de sistema

23.59.1 Tipo de altura del texto

Determina el tipo de la altura del texto: relación del cuadro delimitador o valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Límite de recuadro 1: Valor Absoluto

23.60 SMBENDLINESDOWNLAYERCOLOR variable de sistema

23.60.1 Color de la curva hacia abajo de la capa de líneas

Define un color que se asignará a la capa que contiene curvas hacia abajo después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

23.61 SMBENDLINESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

23.61.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia abajo

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia abajo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.62 SMBENDLINESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.62.1 Grosor de línea de la capa curva hacia abajo

Determina el grosor de línea de la capa curva hacia abajo. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

23.63 SMBENDLINESUPLAYERCOLOR variable de sistema

23.63.1 Color de la capa de las curvas hacia arriba

Define un color que se asignará a la capa que contiene líneas dobladas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	1

23.64 SMBENDLINESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

23.64.1 Tipo de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de líneas curvadas hacia arriba.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.65 SMBENDLINESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.65.1 Grosor de línea de la capa de líneas curvadas hacia arriba

Determina el grosor de línea de la capa de doblez. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

23.66 SMBEVELFEATURECOLOR variable de sistema

23.66.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

23.67 SMCOLORBEND variable de sistema

23.67.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FFDC50

23.68 SMCOLORBENDRELIEF variable de sistema

23.68.1 Función color de alivio de doblez

Color visual de entidades relacionadas con alivio de doblez.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

23.69 SMCOLORBEVEL variable de sistema

23.69.1 El color del rasgo del bisel

Color visual de las entidades relacionadas con dobleces.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

23.70 SMCOLORCORNERRELIEF variable de sistema

23.70.1 Función de color de alivio de esquina

Color visual de las entidades relacionadas con relieves de esquina.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#64D296

23.71 SMCOLORFLANGE variable de sistema

23.71.1 Función de color de brida

Color visual de las entidades relacionadas con bridas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#90A4AE

23.72 SMCOLORFLANGEREFERENCESIDE variable de sistema

23.72.1 Color lateral de referencia de característica de brida

Color visual de entidades relacionadas con caras en el lado de referencia de la brida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#68A4AE

23.73 SMCOLORFORM variable de sistema

23.73.1 Color de forma característica

Color visual de las entidades relacionadas con las formas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1

23.74 SMCOLORHEM variable de sistema

23.74.1 Color de la característica del dobladillo

Color visual de entidades relacionadas con dobladillos.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FCAED6

23.75 SMCOLORJOG variable de sistema

23.75.1 Color de entidad de carrera

Color visual de las entidades relacionadas con las formas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#CC7722

23.76 SMCOLORJUNCTION variable de sistema

23.76.1 Función de color de uniones

Color visual de entidades relacionadas con uniones

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF6E40

23.77 SMCOLORLOFTEDBEND variable de sistema

23.77.1 Función color de dobleces barridas

Color visual de entidades relacionadas con dobleces barridas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A0DCFA

23.78 SMCOLORMITER variable de sistema

23.78.1 Color de la característica de inglete

Color visual de entidades relacionadas con mitras

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#AF46D8

23.79 SMCOLORROLLEDEDGE variable de sistema

23.79.1 Color de entidad de borde enrollado

Color visual de las entidades relacionadas con bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#8791E1

23.80 SMCOLORTAB variable de sistema

23.80.1 Color de la función de tabulación

Color visual de entidades relacionadas con pestañas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FDA542

23.81 SMCOLORWRONGBEND variable de sistema

23.81.1 La función de color de la doblez es incorrecta

Color visual de entidades relacionadas dobleces incorrectas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#FF3300

23.82 SMCOLORWRONGFLANGE variable de sistema

23.82.1 Color incorrecto de la característica de la brida

Color visual de entidades relacionadas con la pestaña incorrecta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	#A82000

23.83 SMCONTOURSLAYERCOLOR variable de sistema

23.83.1 Color de la capa de contorno

Define un color que será asignado a la capa en el dxf 2D que contiene la geometría desplegada después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	7

23.84 SMCONTOURSLAYERLINETYPE variable de sistema

23.84.1 Tipo de línea de la capa de contorno

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de contorno.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.85 SMCONTOURSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.85.1 Grosor de línea de la capa de contorno

Determina el grosor de línea de la capa contorno. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	30

23.86 SMCONVERTMAXIMALBEVELANGLE variable de sistema

23.86.1 Ángulo máximo de bisel

Controla el ángulo máximo de bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	80

23.87 SMCONVERTMINALBEVELANGLE variable de sistema

23.87.1 El ángulo mínimo de biselado

Controla el ángulo mínimo de un bisel durante el comando SMCONVERT.

Se aceptan valores entre 0,0 y 90,0.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	10

23.88 SMCONVERTPREFERFORMFEATURES variable de sistema

23.88.1 Explota la función Forma en bridas y curvas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de forma única o dobleces y bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.89 SMCONVERTPREFERHEMFEATURES variable de sistema

23.89.1 Características preferibles del dobladillo para las bridas y curvaturas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas para el comando SMCONVERT, ya sea características de hem de una sola pieza o dobleces y bridas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.90 SMCONVERTPREFERZEROBENDFEATURES variable de sistema

23.90.1 Prefiere las características de curvatura cero a las curvas erróneas

Controla cómo se reconocen las características en las caras sólidas durante el comando SMCONVERT, ya sea características de cero doblez o características de doblez incorrecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.91 SMCONVERTRECOGNIZEHOLES variable de sistema

23.91.1 Reconocer agujeros

Reconoce agujeros en bridas como características durante el comando SMCONVERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.92 SMCONVERTRECOGNIZERIBCONTROLCURVES variable de sistema

23.92.1 Reconocer curvas de control de cordón

Reconoce curvas de control 2D para características de cordón durante el comando SMCONVERT.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.93 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONTYPE variable de sistema

23.93.1 Tipo de desviación del grosor de la característica incorrecta

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.94 SMCONVERTWRONGFEATURETHICKNESSDEVIATIONVALUE variable de sistema

23.94.1 Valor de desviación del grosor de la característica incorrecta

Establece la desviación permitida entre el grosor del modelo y el grosor de una característica incorrecta determinada.

Se aceptan valores entre 0 y 1.000.000.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1e6
Valor Por defecto:	0.2

23.95 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTTYPE variable de sistema

23.95.1 Tipo de extensión de la línea de doblado

Determina si la extensión de la línea de curvatura es la relación de espesor o el valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	1: Ratio de Espesor 2: Valor Absoluto

23.96 SMDEFAULTBENDLINEEXTENTVALUE variable de sistema

23.96.1 Valor de extensión de la línea de plegado

Controla cuanto las líneas de flexión se extienden fuera del contorno (si el valor es positivo), no lo alcanzan (si el valor es negativo), o simplemente toca (si el valor es cero). El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-1000000 a 1000000
Valor Por defecto:	0.25

23.97 SMDEFAULTBENDRADIUSTYPE variable de sistema

23.97.1 Tipo de radio de doblez

Determina si el valor del radio de curvatura debe tratarse como relación con el espesor o como valor absoluto. El primer conmutador conmuta la relación de espesor/valor absoluto. El segundo interruptor controla si la configuración del radio de curvatura de contexto de chapa metálica debe tomarse de SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE o del modelo reconocido.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	2

Valores posibles:	1: Valor Absoluto 2: Anular el radio de curvatura en SMCONVERT

23.98 SMDEFAULTBENDRADIUSVALUE variable de sistema

23.98.1 Valor de radio de doblez

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

23.99 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHTYPE variable de sistema

23.99.1 Tipo de alivio de curvatura

Determina si el valor de la anchura del relieve de la curva se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.100 SMDEFAULTBENDRELIEFWIDTHVALUE variable de sistema

23.100.1 Valor de ancho de relieve de curvatura

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

23.101 SMDEFAULTBEVELFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

23.101.1 Modo de despliegue nivelado

Determina la apariencia de las características del formulario en la parte desplegada El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Anotar

23.102 SMDEFAULTCORNERRELIEFDIAMETERVALUE variable de sistema

23.102.1 Valor de diámetro de alivio de la esquina

Establezca el valor -1.0 para la determinación automática de la menor viabilidad para el relieve de la esquina dada. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	-1.0

23.103 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONTYPE variable de sistema

23.103.1 Tipo de extensión de inglete

Determina si la extensión de los ingletes se tratará como relación con el grosor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.104 SMDEFAULTFLANGESPLITEXTENSIONVALUE variable de sistema

23.104.1 Valor de extensión de inglete

Controla el valor predeterminado para una extensión de inglete de chapa.

Valores entre 0,0 y 1.000.000,0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.105 SMDEFAULTFLANGESPLITGAPTYPE variable de sistema

23.105.1 Tipo de brecha de inglete

Determina si se debe tratar el espacio mitón como relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.106 Variable del sistema SMDEFAULTFLANGESPLITGAPVALUE

23.106.1 Valor de la separación del inglete

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.107 SMDEFAULTFORMFEATUREUNFOLDMODE variable de sistema

23.107.1 Modo de despliegue de forma característica

Determina la apariencia de las formas características en la parte desplegada. El valor se usará para inicializar las configuraciones de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4

Valores posibles:	0: Mantener 1: Eliminar 2: Proyecto 3: Contorno 4: Símbolo 5: Proyecto sin marca central 6: Curvas de nivel sin marca central

23.108 SMDEFAULTGUSSETDEPTHVALUE variable de sistema

23.108.1 Valor de profundidad de cartela

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	8

23.109 SMDEFAULTGUSSETDEPTHTYPE variable de sistema

23.109.1 Tipo de profundidad de la cartela

Determina si el valor de la profundidad de la cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.110 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSVALUE variable de sistema

23.110.1 Valor de radio de empalme de refuerzo

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

23.111 SMDEFAULTGUSSETFILETRADIUSTYPE variable de sistema

23.111.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el valor del radio del filete de cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.112 SMDEFAULTGUSSETTYPE variable de sistema

23.112.1 Tipo de refuerzo

Determina si el refuerzo será redondo o plano. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	1 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Redondo 2: Plano

23.113 SMDEFAULTGUSSETWIDTHVALUE variable de sistema

23.113.1 Valor de ancho de la cartela

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

23.114 SMDEFAULTGUSSETWIDTHTYPE variable de sistema

23.114.1 Tipo de ancho de cartela

Determina si el valor del ancho de la cartela debe tratarse como una relación con el espesor o como un valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.115 SMDEFAULTHEMGAPTYPE variable de sistema

23.115.1 Tipo de hueco en el dobladillo

Determina si el espacio de entidad de dobladillo correspondiente se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.116 SMDEFAULTHEMGAPVALUE variable de sistema

23.116.1 Valor de espacio de dobladillo abierto (además del espesor)

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.117 SMDEFAULTHEMRELATIVEBENDDEDUCTION variable de sistema

23.117.1 Valor de deducción de curvatura relativa del dobladillo

Conjuntos relativos al valor de deducción de doblez de grosor utilizado para el despliegue de dobladillo cerrado. El valor varía de 0, lo que lleva al alargamiento del dobladillo a 10, lo que significa acortar la zona de curvatura en un valor igual a 8 * de espesor. El valor se usará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Rango:	De 0 a 10
Valor Por defecto:	2.4

23.118 SMDEFAULTJUNCTIONALIGNMENTTORELIEF variable de sistema

23.118.1 Alineación de unión con alivio

Obliga a las caras de unión a alinear las caras de relieve adyacentes. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Desactivado 1: Activado

23.119 SMDEFAULTJUNCTIONGAPTYPE variable de sistema

23.119.1 Tipo tirador conexiones

Determina si la brecha de unión debe ser tratada como relación con el espesor o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.120 SMDEFAULTJUNCTIONGAPVALUE variable de sistema

23.120.1 Valor tirador conexiones

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.001

23.121 SMDEFAULTKFACTOR variable de sistema

23.121.1 Valor del factor K

Establece la relación de ubicación de la superficie neutra (la superficie que no se estira ni se aprieta cuando se dobla la hoja) al grosor del material.

Se aceptan valores entre 0,00000 (radio de curvatura interior) y 1,00000 (radio de curvatura exterior).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0.27324

23.122 SMDEFAULTLOFTEDBENDNUMBERSAMPLES variable de sistema

23.122.1 Subdivisiones de plegado

Establece el valor predeterminado para las subdivisiones de curvatura inclinadas. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	10

23.123 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONTYPE variable de sistema

23.123.1 Tipo de extensión de alivio

Determina si el valor de ancho del relieve de curvatura se tratará como una relación de espesor o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.124 SMDEFAULTRELIEFEXTENSIONVALUE variable de sistema

23.124.1 Valor de extensión de alivio

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.125 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

23.125.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Determina si el radio del filete del talón debe tratarse como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Relación del radio del perfil 1: Valor Absoluto

23.126 SMDEFAULTRIBFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

23.126.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

23.127 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSTYPE variable de sistema

23.127.1 Tipo de radio de perfil

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.128 SMDEFAULTRIBPROFILERADIUSVALUE variable de sistema

23.128.1 Valor del radio del perfil

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

23.129 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSTYPE variable de sistema

23.129.1 Tipo de radio redondo

Determina si el valor de desviación se trata como una relación al grosor del modelo o al valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.130 SMDEFAULTRIBROUNDRADIUSVALUE variable de sistema

23.130.1 Valor de radio de ronda

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

23.131 SMDEFAULTSHARPBENDRADIUSLIMITRATIO variable de sistema

23.131.1 Proporción límite de radio de curvatura aguda

La relación de límite de radio de curvatura afilada predeterminada con el grosor. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	5

23.132 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCETYPE variable de sistema

23.132.1 Tipo de distancia de chaflán de tabulación

Determina si la distancia del chaflán de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.133 SMDEFAULTTABCHAMFERDISTANCEVALUE variable de sistema

23.133.1 Valor de distancia del chaflán de pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.134 SMDEFAULTTABCLEARANCETYPE variable de sistema

23.134.1 Tipo de espacio libre de pestañas

Determina si la holgura de la lengüeta se tratará como relación con el radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.135 SMDEFAULTTABCLEARANCEVALUE variable de sistema

23.135.1 Valor de separación de tabulación

Controla el espacio libre predeterminado de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.136 SMDEFAULTTABDISTANCETYPE variable de sistema

23.136.1 Tipo de distancia de tabulación

Determina si la distancia de pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.137 SMDEFAULTTABDISTANCEVALUE variable de sistema

23.137.1 Valor de la distancia de la pestaña

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	20

23.138 SMDEFAULTTABEDGETYPE variable de sistema

23.138.1 Tipo de borde de pestaña

Determina si la pestaña tendrá bordes afilados, redondos o biselados. El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Bordes afilados 1: Bordes de filete 2: Bordes de chaflán

23.139 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSTYPE variable de sistema

23.139.1 Tipo de radio de filete de tabulación

Controla si la variable del sistema SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE esta relacionada con el espesor o un valor absoluto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.140 SMDEFAULTTABFILLETRADIUSVALUE variable de sistema

23.140.1 Valor de radio de filete de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.1

23.141 SMDEFAULTTABHEIGHTTYPE variable de sistema

23.141.1 Tipo de altura de pestaña

Determina si la altura de la pestaña se tratará como relación con el radio del perfil o valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.142 SMDEFAULTTABHEIGHTVALUE variable de sistema

23.142.1 Valor de altura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1

23.143 SMDEFAULTTABLENGTHTYPE variable de sistema

23.143.1 Tipo de longitud de pestaña

Determina si la longitud de la lengüeta se tratará como proporción del radio del perfil o como valor absoluto. El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Ratio de Espesor 1: Valor Absoluto

23.144 SMDEFAULTTABLENGTHVALUE variable de sistema

23.144.1 Valor de la longitud la pestaña

Controla la longitud predeterminada de las pestañas de chapa.

Valores entre 0.0001 and 1,000,000.0 son aceptados.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	4

23.145 SMDEFAULTTABSLOTNUMBER variable de sistema

23.145.1 Número de ranura de tabulación

El valor se utilizará para inicializar los ajustes de chapa metálica en el documento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2

23.146 SMDEFAULTTHICKNESS variable de sistema

23.146.1 Valor de espesor

El valor se utilizará para inicializar la configuración de chapa en el documento. El valor se proporciona en unidades del documento actual (consulte INSUNITS).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.0 for INSUNITS=4 0.07874 for INSUNITS=1

23.147 SMEXPORTOSMAPPROXIMATIONACCURACY variable de sistema

23.148 SMEXPORTOSMINIMALEDGELENGTH variable de sistema

23.148.1 Longitud mínima del borde

Controla la longitud de borde mínima para el comando smExportOsm, en unidades de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.05 - Si MEASUREMENT=1 y INSUNITS=4 0.0001968505 - Si MEASUREMENT=0 e INSUNITS=1

23.149 SMFORMFEATURESDOWNCOLOR variable de sistema

23.149.1 El color de la forma se caracteriza por la capa inferior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

23.150 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINETYPE variable de sistema

23.150.1 El tipo de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.151 SMFORMFEATURESDOWNLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.151.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa inferior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211

Valor Por defecto:	-3

23.152 SMFORMFEATURESUPCOLOR variable de sistema

23.152.1 El color del formas características por la capa superior

Define un color que se asignará a la capa que contiene las características del formulario después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	6

23.153 SMFORMFEATURESUPLAYERLINETYPE variable de sistema

23.153.1 Tipo de línea de la capa de características de la forma

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de entidades de forma.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.154 SMFORMFEATURESUPLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.154.1 El grosor de línea de la forma característica de la capa superior

Determina el grosor de línea de la capa de entidad de formulario. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

23.155 SMJUNCTIONCREATEHEALCOINCIDENT variable de sistema

23.155.1 Curar caras coincidentes

Controla el reconocimiento del diseño de uniones con caras coincidentes y su conversión a uniones regulares.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

23.156 SMOOTHMESHCONVERT variable de sistema

23.156.1 Modo de conversión de malla

Especifica el modo de conversión de malla a sólido o superficie en 3d, usado por los comandos CONVTOSOLID o CONVTOSURFACE. Actualmente solo admitimos la conversión a modelos facetados, por lo que los valores 0 y 1, que corresponden a la conversión a modelos fluidos, no son accesibles.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	2 a 3
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	2: El resultado de la conversión está facetado y optimizado 3: El resultado de la conversión está facetado y no está optimizado

23.157 SMOVERALLANNOTATIONLAYERCOLOR variable de sistema

23.157.1 Color de todas las cotas anotativas de la capa

Define el color que se le asignará a la capa que contiene cotas anotativas después de SmUnfold y SmExport2d.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	3

23.158 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINETYPE variable de sistema

23.158.1 Tipo de línea de la capa de anotación general

Determina el tipo de línea de las entidades de la capa de anotación general.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	CONTINUOUS

23.159 SMOVERALLANNOTATIONSLAYERLINEWEIGHT variable de sistema

23.159.1 Grosor de línea de la capa de anotación general

Determina el grosor de línea de la capa de anotación de curvatura. Se aceptan valores entre -3 y 211. -1 = ByLayer, -2 = ByBlock, -3 = Predeterminado

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 211
Valor Por defecto:	-3

23.160 SMPARAMETRIZEHOLESPARAMETRIZATION variable de sistema

23.160.1 Parametrización del agujero

Controla la parametrización de los agujeros rectos. Si **Convertir agujeros en matriz** está activado, se comprobará que los agujeros de las bridas se agrupan en una matriz rectangular paramétrica. Si **Parametrizar agujeros** está activado, los agujeros que no se incluyan en las matrices se limitarán.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: No parametriza los agujeros 1: Parametrizar agujeros 2: Convertir agujeros a la matriz

23.161 SMREPAIRLOFTEDBENDMERGE variable de sistema

23.161.1 Fusionar curvas inclinadas

Si está activado, las curvas inclinadas adyacentes con conexión tangencial se fusionarán en una curva única inclinada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

23.162 SMSMARTFEATURES variable de sistema

23.162.1 Actualizar automáticamente las características de la chapa

Controla si las características de chapa metálica se reconstruyen automáticamente cuando se ejecutan los comandos de chapa metálica. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Permitir la reconstrucción de características de chapa 2: Permitir la impresión automática de bordes después de la reconstrucción 4: Permitir uniones de creación automática después de crear curvas

23.163 SMSPLITAMBIGUOUSINPUT variable de sistema

23.163.1 Comportamiento ambiguo de entrada

Controla el comportamiento del comando para resolver situaciones en las que el comando no puede deducir inequívocamente la cara o entidad a la que se refiere el punto de entrada o la curva 2D.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Sufijo del mensaje 1: Fallo de comando

23.164 SMSPLITCONVERTBENDTOJUNCTION variable de sistema

23.164.1 Convertir curva a cruce

Si está habilitado, las curvas divididas se dividen en la esquina después de dividir a la unión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	On

23.165 SMSPLITHEALCOINCIDENT variable de sistema

23.165.1 Sanar caras de inglete coincidentes

Controla el aspecto de la opción de curación de caras de inglete coincidentes en el símbolo del sistema.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

23.166 SMSPLITORTHOGONALBENDSPLIT variable de sistema

23.166.1 Curva ortogonal dividida

Determina el comportamiento dividido cuando la curva dividida toca la curva. Si está habilitado, la dirección dividida para la curva será ortogonal al eje de la curva. Si está deshabilitado, la dirección dividida será tangencial a la curva dividida.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off

23.167 SMTARGETCAM variable de sistema

23.167.1 Objetivo CAM

Define un sistema CAM objetivo para piezas de chapa de procesamiento de metal se desarrolló con BricsCAD usando comandos SmUnfold.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

23.168 SMUNFOLDAPARIENCIA variable de sistema

23.168.1 Aspecto del despliegue

Controla la altura del texto para el comando SMUNFOLD.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1: la altura del texto para las anotaciones se gestiona mediante los estilos actuales de texto, cota y directriz múltiple

23.169 SNAPANG variable de sistema

23.169.1 Ángulo de forzado

Especifica la rotación del forzado, rejilla y cruz de la ventana actual en relación al SCP actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

23.170 SNAPBASE variable de sistema

23.170.1 Capturar base

Especifica el punto de origen de alineación y cuadrícula en la ventana visual actual en relación con el SCP actual.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0

23.171 SNAPCOLOR variable de sistema

23.171.1 Color de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERCOLOR.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

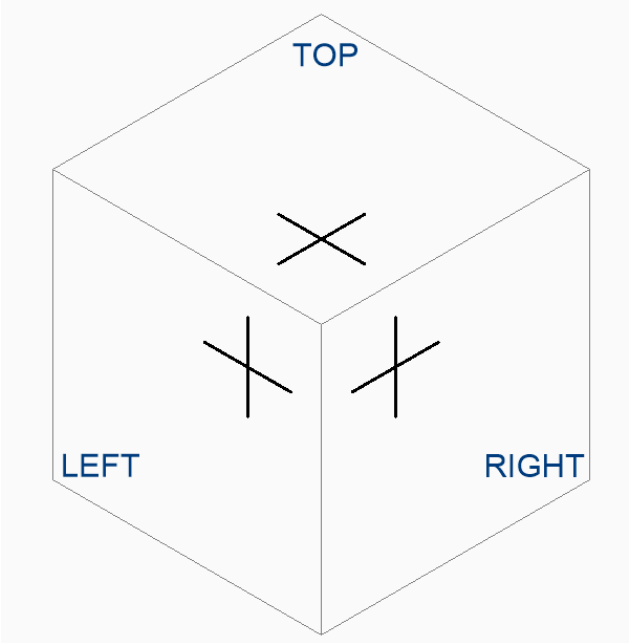
23.172 SNAPISOPAIR variable de sistema

23.172.1 Capturar par isométrico

Controla el plano isométrico de la ventana gráfica actual (izquierda, superior o derecha), si la variable del sistema SNAPSTYL está configurada en **isométrico**.

Pulse la tecla de función **F5** para establecer el plano de dibujo adecuado: **Izquierda**, **Arriba** o **Derecha**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Izquierda 1: Arriba 2: Derecha



23.173 SNAPMARKERCOLOR variable de sistema

23.173.1 Color del marcador de capturas

Especifica el color del marcador snap. Se aceptan valores entre 1 y 255.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	20

23.174 SNAPMARKERSIZE variable de sistema

23.174.1 Tamaño del marcador de capturas

Especifica el tamaño del marcador de ajuste.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	6

23.175 SNAPMARKERTHICKNESS variable de sistema

23.175.1 Grosor del marcador de capturas

Especifica el grosor del marcador de presión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	2

23.176 SNAPMODE variable de sistema

23.176.1 Modo de capturas

Activa o desactiva el complemento para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar (para la vista actual) Activado (1): Acpturas activas (para la ventana actual)

23.177 SNAPSIZE variable de sistema

23.177.1 Tamaño de alineación (obsoleto)

Sustituido por SNAPMARKERSIZE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

23.178 SNAPSTYL variable de sistema

23.178.1 Estilo de forzado

Controla el estilo de referencia a la ventana gráfica actual: rectangular o isométrica.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Capturar rectangular 1: Capturar isométrico

23.179 SNAPTHICKNESS variable de sistema

23.179.1 Grosor de alineación (obsoleto)

Reemplazado por SNAPMARKERTHICKNESS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro

23.180 SNAPTYPE variable de sistema

23.180.1 Tipo de capturas

Controls the snap type for the current viewport.

For **Adaptive Grid Snap**, see also the ADAPTIVEGRIDSTEPSIZE system variable.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Forzado de rejilla 1: Captura polar 2: Rejilla de rejilla adaptable

23.181 SNAPUNIT variable de sistema

23.181.1 Capturar unidad

Especifica el espaciado de alineación del puerto de vista actual y especifica el espaciado entre los puntos de alineación. Si SNAPSTYL es 1 (alineación isométrica), el valor SNAPUNIT X se ajustará automáticamente para reflejar la alineación isométrica. No hay alineación en la dirección Z.

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5,0.5

23.182 SOLIDCHECK variable de sistema

23.182.1 Comprobación de sólidos

Activa o desactiva la validación de sólidos 3D para la sesión actual BricsCAD.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Validación sólida desactivada Activado (1): Validación sólida activada

23.183 SORTENTS variable de sistema

23.183.1 Ordenar entidades

Especifica el orden de visualización de tipo de entidad. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 127
Valor Por defecto:	127
Posibles opciones:	0: Off 1: Selección de entidad 2: Capturar entidades 4: Redibujos 8: Creación de diapositivas Mslide 16: Regeneraciones 32: Ploteo 64: Salida PostScript

23.184 SPAADJUSTMODE variable de sistema

23.184.1 Modo ajuste

Controla el modo de ajuste utilizado para el suavizado de triángulos. Se ignora si se utilizan FACETRES.

El modo de ajuste identifica qué nodos de faceta se van a ajustar (suavizar) a posiciones distintas a sus posiciones iniciales de cuadrícula.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: ninguno - sin cambios 1: Sin cuadrícula - mueva los nodos en el centro de los nodos circundantes para ajustar los puntos rodeados por triángulos 2: Todos - también ajusta nodos de la red)

23.185 SPACHECKLEVEL variable de sistema

23.185.1 Comprobar nivel

Verifique el nivel utilizado en REVISION y EDITSOLIDO para verificar las entidades ACIS.

La auditoría se utiliza para reparar planos que están abiertos. El comando EDITSOLIDO edita las caras, aristas y cuerpos de sólidos 3D y regiones 2D.

El valor 10 es el más bajo, utilizado para la comprobación rápida. El valor 70 es el máximo, utilizado para una comprobación exhaustiva que requiere mucho tiempo.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 70
Valor Por defecto:	10

Valores posibles:	0: Coherencia de transformación básica: puntero básico y verificación de topología fatal 10: Verificación de geometría básica - verificación de topología celular 20: Verificación de intercambio de datos, área de la cara y verificación de orientación del bucle, verificación media de geometría curva 30: Comprobación general de la superficie: comprobación de caras astillas 40: Verificación de superficie spline degenerada, verificación de compatibilidad entre superficie y superficie pcurve, y verificación de que un COEDGE tenga un compañero en una cara de un solo lado 50: Comprobación de contención del cuerpo: comprobación de compatibilidad entre la ubicación de la curva p y la ubicación del coedge (no tolerante) 60: Verificación de puntos de convexidad 70: Verificación de contención de bultos y cáscaras: verificación de intersección cara a cara y verificación de parametrización de curvas

23.186 SPAGRIDASPECTRATIO variable de sistema

23.186.1 Relación aspecto rejilla

Controla la relación de aspecto de cada celda en una cuadrícula. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Un valor de 1 es cuadrado.

Esto no garantiza la relación de aspecto de la faceta, que puede consistir solo en una parte de una célula.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.187 SPAGRIDMODE variable de sistema

23.187.1 Modo rejilla

Controla cómo se utilizan las cuadrículas en el proceso de malla. Esta variable se ignora si se usa FACETRES.

El modo de cuadrícula especifica si se utiliza una cuadrícula y si los puntos donde la cuadrícula corta los bordes deben insertarse en la discretización del borde.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No subdividir caras con una cuadrícula 1: Utilice una cuadrícula pero no agregue puntos de intersección de los bordes del modelo 2: Permitir una rejilla que divida aristas del modelo 3: La red en una sola dirección, u o v

23.188 SPAMAXFACETEDGELENGTH variable de sistema

23.188.1 Faceta máxima longitud de la arista

Especifica la longitud máxima de un lado de la faceta. El valor recomendado y predeterminado de 0 permite al software determinar y utilizar un valor óptimo. Especificar una longitud demasiado pequeña puede provocar un alto consumo de memoria y un mal rendimiento. Esta variable se ignora si se utiliza SPAUSEFACETRES.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.189 SPAMAXNUMGRIDLINES variable de sistema

23.189.1 El número máximo de líneas de la rejilla

Las líneas de la cuadrícula máxima especifican el número máximo de subdivisiones de la cuadrícula. Esto evita que los datos de las facetas de una cara se hagan demasiado grandes. Esta variable se ignora si se usa FACETRES. Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	512

23.190 SPAMINUGRIDLINES variable de sistema

23.190.1 Número mínimo de U líneas de la rejilla

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula U - el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección U. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0

23.191 SPAMINVGRIDLINES variable de sistema

23.191.1 Número mínimo de líneas de la rejilla V

Controla el número mínimo de líneas de cuadrícula V: el número mínimo de líneas de cuadrícula generadas en la dirección V. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0

23.192 SPANORMALTOL variable de sistema

23.192.1 Normal tolerancia

Controla la desviación máxima permitida entre dos normales en dos nodos de facetas adyacentes, en grados.

El valor correcto depende del tamaño del modelo. Esta variable se ignora si la variable de sistema FACETRES está en (1).

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	15,0

23.193 SPASURFACETOL variable de sistema

23.193.1 Tolerancia de superficie

Controla la distancia máxima entre un borde de faceta y la superficie real. El valor depende del tamaño del modelo.

Esta variable se ignora para la salida a STL y PDF si se usa FACETRES.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	-1.0

23.194 SPATRIANGMODE variable de sistema

23.194.1 Modo Triangulación

Identifica qué parte de una malla está triangulada. Se ignora si la variable de sistema FACETRES está en uso.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 5
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: No triangulación 1: Triangular en todas partes 2: Triangular contra el límite 3: También triangular nivel de cuadrícula primero 4: Triangular de 3 niveles de margen 5: Triangular de 4 niveles de margen

23.195 SPAUSEFACETRES variable de sistema

23.195.1 Utilizar la variable de sistema FACETRES

Utilice la variable de sistema FACETRES en lugar de las tolerancias normales.

Nota: Spa es la abreviatura de Spatial, el fabricante de ACIS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On

23.196 SPLFRAME variable de sistema

23.196.1 Marco spline

Especifica si el marco de control para las hélices.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar el marco de control para loas hélices. Activado (1): Muestra el marco de control de las hélices.

23.197 SPLINESEGS variable de sistema

23.197.1 Segmentos spline

Controla cuántos segmentos de línea se generan cuando una spline se convierte en una polilínea con el comando EDIT.

Se aceptan valores entre -32768 y 32767.

Una curva de tipo de ajuste se compone de segmentos de arco , lo que arroja una curva más suave , pero se tarda más tiempo en generarse.

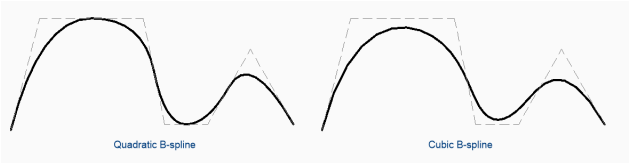
Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-32768 a 32767
Valor Por defecto:	8

23.198 SPLINETYPE variable de sistema

23.198.1 Tipo de spline

Controla el tipo de curva generada por la opción **spline** del comando EDITPOL: B-spline cuadrático o B-spline cúbico.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 6
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: B-Spline Cuadrática 6: B-Spline cúbica



23.199 SRCHPATH variable de sistema

23.199.1 Ruta de soporte de búsqueda de archivos

La ruta del archivo para fuentes de texto, archivos de personalización, complementos, dibujos para insertar, tipos de línea y patrones de sombreado, no en la carpeta actual.

Separe las rutas con punto y coma (;).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

23.200 SSFOUND variable de sistema

23.200.1 Conjunto de planos encontrado (solo lectura)

Muestra el nombre del archivo del conjunto de planos y la ruta que está asociado con el archivo de dibujo actual (si está abierta).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

23.201 SSLOCATE variable de sistema

23.201.1 Conjunto de planos localización

Abre cualquier conjunto de planos asociado cuando se abre un dibujo.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no abrir el conjunto de planos de un dibujo con el dibujo Activado (1): abra un dibujo de conjunto de la hoja con el dibujo

23.202 SSMAUTOOPEN system variable variable de sistema

23.202.1 Administrador de conjuntos abierto automáticamente

Abre el panel **conjunto de planos** automáticamente cuando se abre un dibujo asociado con un conjunto de planos. Para mostrar el conjunto de planos de forma automática, SSMAUTOOPEN y SSLOCATE deben estar encendidos.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Desactivado (0): no abrir el panel de juego de hojas automáticamente Activado (1): abrir automáticamente panel conjunto de planos

23.203 SSMPOLLTIME variable de sistema

23.203.1 Tiempo de consulta del administrador de conjunto de trabajo

Especifica el intervalo de tiempo entre las actualizaciones automáticas de los datos del estado del conjunto de planos. SSMSHEETSTATUS debe ajustarse a 2 de la hora de operar.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	10 a 600
Valor Por defecto:	15

23.204 SSMSHEETSTATUS variable de sistema

23.204.1 Estado del Administrador de conjuntos

Especifica como los datos de estado del conjunto de hojas se han actualizado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: No actualizar el estado automáticamente 1: Refrescar estado cuando el conjunto de trabajo es cargado o actualizado 2: Refrescar estado cuando el conjunto de planos sea cargado o actualizado, y con intervalo de tiempo mediante SSMPOLLTIME

23.205 SSMSTATE variable de sistema

23.205.1 Estado del administrador del conjunto de planos (solo lectura)

Controla si el administrador de conjuntos de planos está activo o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Administrador de conjuntos no está activo 1: Administrador de conjuntos está activo

23.206 STACKPANELTYPE variable de sistema

23.206.1 Tipo de panel de pila

Estilo de contenedores apilados de paneles de acoplamiento.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	1
Valor Por defecto:	0 a 2
Valores posibles:	0: Panel fijo resizeable con botones de tabulación de texto horizontal 1: Conjunto de paneles desplegable con una pestaña de iconos 2: Conjunto de paneles plegable con botones de pestaña de icono vertical (a menos que esté acoplado en la parte superior o inferior)

23.207 STAMPFONTSIZE variable de sistema

23.207.1 Tamaño de Fuente

Especifica el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.2

23.208 Variable del sistema STAMPFONTSTYLE

23.208.1 Estilo de la fuente

Especifica el estilo de fuente para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Arial

23.209 STAMPFOOTER variable de sistema

23.209.1 Pie de Página

Especifica el pie de página para el sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.210 STAMPFOOTEROFFSETX variable de sistema

23.210.1 Pie de página del sello X offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.211 STAMPFOOTEROFFSETY variable de sistema

23.211.1 Pie de página del sello Y offset

Especifica el desplazamiento del pie de página del sello de trazado desde la parte inferior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.212 STAMPHEADER variable de sistema

23.212.1 Cabecera

Especifica el encabezado del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

23.213 Variable del sistema STAMPHEADEROFFSETX

23.213.1 Sello encabezado X offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la izquierda del área imprimible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.214 STAMPHEADEROFFSETY variable de sistema

23.214.1 Sello encabezado Y offset

Especifica el desplazamiento del encabezado del sello de trazado desde la parte superior del área de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia

Valor Por defecto:	0.0

23.215 Variable del sistema STAMPUNITS

23.215.1 Unidades

Especifica las unidades en las que se muestra el tamaño de fuente del sello de impresión.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Pulgadas 1: Milímetros

23.216 STANDARDSOPTIONS variable de sistema

23.216.1 Opciones de validación de estándares

Opciones para controlar el procedimiento de verificación de las normas. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	1: Corregir automáticamente las propiedades de objetos no estándar 2: Mostrar los problemas ignorados

23.217 STANDARDSVIOLATION variable de sistema

23.217.1 Notificación de infracción de las normas

Especifica cómo se notifica al usuario las infracciones de las normas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: La notificación está desactivada 1: Se muestra un diálogo de alerta 2: Se muestra un icono en la barra de estado

23.218 STARTUP variable de sistema

23.218.1 Inicio

Controla la visualización de los cuadros de diálogo **crear nuevo dibujo** e **inicio**.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	0: muestra el cuadro de diálogo seleccionar plantilla o utiliza un archivo de plantilla de dibujo predeterminado. Véase también la variable de sistema BASEFILE 1: Mostrar los cuadros de diálogo Inicio y Crear Nuevo Dibujo 2: Mostrar la página de inicio 3: Mostrar la página de inicio (con la cinta precargada pero no mostrada)

23.219 STARTUPTODAY variable de sistema

23.219.1 Iniciar hoy (obsoleto)

Especifica si se utiliza o no la ventana Hoy.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valores posibles:	Desactivado (0): Mostrar el cuadro de diálogo de inicio tradicional Activado (1): Mostrar la ventana "Hoy".

23.220 STATUSBAR variable de sistema

23.220.1 Barra de estado de ventanas

Controla la visualización de la barra de estado.

Nota: La única razón para desactivar la barra de desplazamiento es ganar un poco más de área de dibujo. Es mucho más útil dejarlo encendido

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la barra de estado Activado (1): mostrar barra de estado

23.221 STEPSIZE variable de sistema

23.221.1 Tamaño de huella

Especifica el tamaño de cada paso, en unidades de dibujo, en el modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Rango:	1e-6 a 1e+6
Valor Por defecto:	50.0

23.222 STEPSPERSEC variable de sistema

23.222.1 Pasos por segundo

Especifica el número de pasos por segundo en modo de caminar o volar.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

Rango:	1.0 a 30.0
Valor Por defecto:	24.0

23.223 Variable del sistema STLPOSITIVEQUADRANT

23.223.1 Ajuste de coordenadas de exportación STL

Mueve las coordenadas a octante totalmente positivo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Off 1: On

23.224 STORYBAR variable de sistema

23.224.1 Mostrar Story Bar

Controla la visibilidad y la posición de la **Story Bar** .

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	0: desactivado - desactiva la Story Bar 1: derecha - hace que la story bar sea visible en el lado derecho del espacio modelo 2: izquierda - hace que la story bar sea visible en el lado izquierdo del espacio modelo

23.225 STRUCTURETREECONFIG variable de sistema

23.225.1 Configuración del árbol de estructura

Muestra el nombre del archivo de **configuración de árbol de estructura** activo. Escriba SRCHPATH en la línea de comandos para encontrar el archivo.

Cargar un archivo CST diferente al archivo predeterminado cambia la forma en que el comando STRUCTUREPANEL presenta los datos de dibujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	default.cst

23.226 SURFTAB1 variable de sistema

23.226.1 Tabulación de superficie 1

Controla el número de tabulaciones que se crearán para los comandos SUPREGLA y SUPTAB. También controla la densidad de la malla en la dirección M para los comandos REVSURF y EDGESURF.

Al extruir entidades con segmentos de arco: la variable del sistema SURFTAB1 las divide en una serie de intervalos de igual longitud.

Al girar entidades: la variable SURFTAB1 controla el número de segmentos de la superficie de revolución.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

23.227 SURFTAB2 variable de sistema

23.227.1 Tabulación de superficie 2

Define la densidad de maya en dirección N para los comandos SUPREV y SUPLADOS.

La variable SURFTAB2 controla el número de segmentos de cada segmento de arco en la entidad girada.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	6

23.228 SURFTYPE variable de sistema

23.228.1 Tipo de ajuste de superficie

Especifica el tipo de superficie apropiado para ser utilizado cuando se ejecuta la opción Smooth del comando EDITPOL.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	5 a 8
Valor Por defecto:	6
Valores posibles:	5: Superficie B-Spline Cuadrática 6: Superficie B-Spline cúbica 8: Superficie Bezier

23.229 Variable del sistema SURFU

23.229.1 Superficie U

Especifica la densidad de superficie en la dirección M y la densidad de aislamiento U en entidades de superficie cuando se ejecuta la opción Suavizar del comando PEDIT.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

23.230 SURFV variable de sistema

23.230.1 Superficie V

Especifica la densidad de la superficie en la dirección N y la densidad de las isolíneas V en las entidades de la superficie cuando se ejecuta la opción Suave del comando PEDIT.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	6

23.231 SVGBLENDEDGRADIENTS variable de sistema

23.231.1 SVG mezclado degradados

Utilizar combinados degradados complejos relleno de degradado. El uso de rellenos de degradado complejos hace que el tamaño del archivo sea mayor.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No utilizar los degradados mezclados. Activado (1): Utilice gradientes combinados.

23.232 SVGCOLORPOLICY variable de sistema

23.232.1 Política de color SVG

Política de color para una exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: colorido 1: monocromo 2: escala de grises

23.233 SVGDEFAULTIMAGEEXTENSION variable de sistema

23.233.1 Extensión de imagen SVG predeterminada

Controla el tipo de extensión de imagen predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	.png

23.234 SVGGENERICFONTFAMILY variable de sistema

23.234.1 Familia de fuentes SVG genérico

Sustituya la fuente para usar si falta la fuente para la exportación SVG.

Las siguientes familias de fuentes genéricas son compatibles con SVG: **serif**, **sans-serif**, **cursiva**, **fantasía**, **monospace**.

- Sans-serif - fuentes sin serifas, como Arial
- Serif - fuentes con remates, como Times Roman
- Cursiva - fuentes que parecen escritas a mano
- Fantasy - fuentes inusuales
- Monospace - fuentes donde cada personaje ocupa el mismo espacio (espaciado no proporcional), como Courier

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: sans-serif 1: serif 2: cursiva 3: fantasía 4: monoespacio

23.235 SVGIMAGEBASE variable de sistema

23.235.1 Ruta de acceso base de imagen SVG

La ruta del archivo de imagen para la exportación SVG.

Si no se establece, las rutas absolutas de los archivos se escriben en el SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

23.236 SVGIMAGEURL variable de sistema

23.236.1 Url de imagen SVG

Prefijo, para anteponer al nombre de la imagen (por ejemplo: "http://www.mysite.com/images/", o "to/images/")."

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

23.237 SVGLINEWEIGHTSCALE variable de sistema

23.237.1 Escala de grosor de la línea de SVG

Escala los grosores de línea para una exportación SVG.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1.0

23.238 SVGOUTPUTHEIGHT variable de sistema

23.238.1 Altura de salida Svg

Altura de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	768

23.239 SVGOUTPUTWIDTH variable de sistema

23.239.1 Ancho de salida SVG

Ancho de página, en píxeles, para exportación SVG.

Válido solo si la variable de sistema SVGSCALEFACTOR se establece en cero.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1024

23.240 SVGPRECISION variable de sistema

23.240.1 SVG precisión de punto flotante

Especifica la precisión en términos de dígitos decimales en dobles (como en impresión ("%.9g",...) - 9 dígitos).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	6

23.241 SVGSCALEFACTOR variable de sistema

23.241.1 Factor de escala SVG

Escala el SVG durante una exportación. Los archivos dependientes deben convertirse por separado.

1 unidad de dibujo = X píxel SVG.

- Si se establece en cero, escala la vista actual para que se ajuste al tamaño de página establecido con las variables SVGOUTPUTWIDTH y SVGOUTPUTHEIGHT.
- Si se establece en un valor positivo, el tamaño de la página SVG se calcula automáticamente para corresponder a la escala requerida.

Por ejemplo, 96 ppp / 25,4 = 3,7795: el factor de escala correspondiente para la conversión de 1 unidad DWG a SVG de 1 mm.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	0.0

23.242 SYSCODEPAGE variable de sistema

23.242.1 Página de códigos del sistema (solo lectura)

Muestra la página de códigos del sistema, determinada por el sistema operativo.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

24. T

24.1 Variable del sistema TABCONTROLHEIGHT

24.1.1 Altura del control de pestañas en píxeles (Mac y Linux)

Establece el alto del control de ficha de documento de píxeles.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	25

24.2 TABMODE variable de sistema

24.2.1 Modo Tablero

Especifica el uso de un tablero. Utilice el comando TABLERO para configurar un tablero.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Rango:	0
Valores posibles:	0: Modo de selección de comando 1: Modo digitalizar

24.3 TABSFIXEDWIDTH variable de sistema

24.3.1 Ancho fijo de las pestañas (Mac y Linux)

Con este estilo, todas las pestañas tienen el mismo ancho de Activado/Desactivado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): todas las pestañas tienen ancho fijo apagado Activado (1): todas las pestañas tienen ancho fijo activado

24.4 TANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

24.4.1 Tipo de longitud tangente

Define el tipo de longitud tangente de ajuste de flujo predeterminado.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

24.5 TANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

24.5.1 Valor de longitud de tangente

Define el valor predeterminado de longitud de tangente de ajuste de flujo.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

24.6 TARGET variable de sistema

24.6.1 Objetivo

Especifica la ubicación actual del puerto de visualización del punto de destino.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

24.7 TDCREATE variable de sistema

24.7.1 Hora/fecha de creación (solo lectura)

Muestra la hora y la fecha de creación del dibujo,en formato Juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.8 TDINDWG variable de sistema

24.8.1 Hora/fecha en el dibujo (solo lectura)

El tiempo total de edición del dibujo actual, en días.

Formato: >número de días<.>decimal fracción de un día<

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.9 TDUCREATE variable de sistema

24.9.1 Hora/fecha creación universal (solo lectura)

La hora y fecha universales en que se creó el dibujo, formato de día juliano.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.10 TDUPDATE variable de sistema

24.10.1 Actualización de hora/fecha (solo lectura)

Muestra la hora local y la fecha en la que el dibujo fue guardado o actualizado (en formato Juliano).

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.11 TDUSRTIMER variable de sistema

24.11.1 Temporizador de usuario de hora/fecha (solo lectura)

El valor del temporizador transcurrido por el usuario.

Puede iniciar, detener y reiniciar el temporizador con el comando TIEMPO.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.12 TDUUPDATE variable de sistema

24.12.1 Hora/Fecha universal de actualización

Muestra la hora y fecha universales de última actualización o guardado (en formato Juliano).

Solo lectura

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

24.13 TEETANGENTLENGTHTYPE variable de sistema

24.13.1 Tipo de longitud de la te

Define el tipo de longitud de la tangente de la te por defecto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): relación de ancho del perfil (1): Valor absoluto

24.14 TEETANGENTLENGTHVALUE variable de sistema

24.14.1 Valor de longitud de la camiseta

Define el valor predeterminado de longitud tangente de camiseta.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.5

24.15 TEMPLATEPATH variable de sistema

24.15.1 Ruta de plantillas

Especifica la ruta del archivo utilizada para la carpeta plantillas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Preferencia

24.16 TEMPPREFIX variable de sistema

24.16.1 Prefijo temporal

Contiene el nombre de la carpeta de archivos temporales.

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

24.17 TEXTANGLE variable de sistema

24.17.1 Ángulo del texto

El ángulo de la última entidad de texto agregada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado

24.18 TEXTED variable de sistema

24.18.1 Editor de texto para entidades de texto de línea única

Controla el tipo de editor utilizado para entidades de texto de una sola línea.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Editar editor in situ 1: Editar en el cuadro de diálogo emergente 2: Editar editor in situ con entrada repetida

24.19 TEXTEDITMODE variable de sistema

24.19.1 Modo edición de texto

Especifica si los comandos de edición de texto (DDEDIT) repiten automáticamente la selección de entidad o no.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Modo de edición múltiple (el comando se repite hasta que se cancela) 1: Modo de edición único (el comando finaliza después de editar una entidad de texto) 2: Modo de edición automática (único si se edita texto preseleccionado, de lo contrario múltiple)

24.20 TEXTEVAL variable de sistema

24.20.1 Evaluación del texto

Controla la interpretación de las cadenas de texto de la línea de comandos.

Cuando la variable de sistema TEXTEVAL está establecida en 1, este comando evalúa las expresiones LISP:

Texto: (* pi 2)

El resultado de la ecuación (pi x 2) se coloca como texto: 6.283185

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Todas las respuestas a solicitudes para cadenas de texto y valores de atributos son tomados literalmente 1: los textos que comienzan con '(' o '!' son evaluados como una expresión LISP, tal y como las entradas no textuales

24.21 TEXTFILL variable de sistema

24.21.1 Relleno del texto

Especifica si las fuentes TrueType son o rellenas o contorneadas al exportar mediante el comando SALVAPS y en renderizados.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar los textos como contornos 1: Mostrar los textos como imágenes rellenas

24.22 TEXTQLTY variable de sistema

24.22.1 Calidad del texto (Mac & Linux)

Especifica la suavidad de las fuentes TrueType para trazado y representación en pantalla.

Tipo:	Corto

Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 100
Valor Por defecto:	50
Valores posibles:	0: No se ha hecho ningún esfuerzo para perfeccionar la suavidad del texto 100: máximo esfuerzo para suavizar los caracteres de texto

24.23 TEXTSIZE variable de sistema

24.23.1 Tamaño del texto

Establece la altura predeterminada para las nuevas entidades de texto. TEXTSIZE no tiene efecto si el estilo de texto actual tiene una altura fija

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	2.5

24.24 TEXTSTYLE variable de sistema

24.24.1 Texto estilo

Estilo de texto actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Estándar

24.25 TEXTUREMAPPATH variable de sistema

24.25.1 Ruta del mapa de Textura

Especifica la ruta (s) en la carpeta (s) mapas de textura.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena

Guardado en:	Preferencia

24.26 Variable del sistema THICKNESS

24.26.1 Espesor

Almacena el espesor 3D actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

24.27 THREADDISPLAY variable de sistema

24.27.1 Representación de hilo

Define la visualización del hilo para las piezas creadas con el comando -BMHARDWARE.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0) Activado (1): Visualización del hilo

24.28 THUMBSIZE variable de sistema

24.28.1 Tamaño de miniatura de previsualización de imagen

Especificar el máximo generado para las miniaturas en píxeles.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 8
Valor Por defecto:	3

Valores posibles:	0: 64x64 1: 128x128 2: 256x256 3: 512x512 4: 1024x1024 5: 1440x1440 6: 1600x1600 7: 1920x1920 8: 2560x2560

24.29 TILEMODE variable de sistema

24.29.1 Modo Flotante

Cambia la pestaña activa, el modelo o el espacio papel.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ultima pestaña activa de la presentación (espacio papel) 1: Pestaña modelo

24.30 TILEMODELIGHTSYNCH variable de sistema

24.30.1 Modo de baldosas de luz sincronizados

Controla la sincronización de la iluminación en todas las ventanas gráficas del espacio modelo. (Sólo para uso interno)

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no sincronizar la iluminación On (1): sincronizar iluminación

24.31 TIMEZONE variable de sistema

24.31.1 Zona horaria

Especifica la zona horaria del sol en el dibujo. Al establecer una ubicación geográfica también se establece la zona horaria.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	-12000 a 13000
Valor Por defecto:	-8000

Valores posibles:	-12000: (GMT-12:00) Línea Internacional de la Fecha Oeste -11000: (GMT-11:00) Isla Midway, Samoa -10000: (GMT-10:00) Hawaii -9000: (GMT-09:00) Alaska -8000: (GMT-08:00) Hora del Pacífico (US & Canadá); Tijuana -7000: (GMT-07:00) Hora de Montaña (EE. UU. y Canadá) -7001: (GMT-07:00) Arizona -7002: (GMT-07:00) Chihuahua, La paz, Mazatlan -6000: (GMT-06:00) Hora central (EE. UU. y Canadá) -6001: (GMT-06:00) América central -6002: (GMT-06:00) Guadalajara, Ciudad de México, Monterrey -6003: (GMT-06:00) Saskatchewan -5000: (GMT-05:00) Hora del Este (EE. UU. y Canadá) -5001: (GMT-05:00) Indiana (Este) -5002: (GMT-05:00) Bogotá, Lima, Quito -4000: (GMT-04:00) Hora del Atlántico (Canadá) -4001: (GMT-04:00) Caracas, La paz -4002: (GMT-04:00) Santiago -3300: (GMT-03:30) Terranova -3000: (GMT-03:00) Brasilia (GMT-03:00) Buenos Aires, Georgetown -3002: (GMT-03:00) Groenlandia -2000: (GMT-02:00) Medio Atlántico -1000: (GMT-01:00) Azores -1001: (GMT-01:00) Isla Cabo Verde 0: (UTC) Tiempo Universal Coordinado (GMT) Horario Medio de Greenwich: Dublín, Edimburgo Lisboa, Londres 2: (GMT) Casablanca, Monrovia 1000: (GMT+01:00) Ámsterdam, Berlín, Berna, Roma, Estocolmo, Viena 1001: (GMT+01:00) Bruselas, Copenhague, Madrid, París 1002: (GMT+01:00) Belgrado, Bratislava, Budapest, Liubliana, Praga 1003: (GMT+01:00) Sarajevo, Skopje, Varsovia, Zagreb 1004: (GMT+01:00) África central occidental 2000: (GMT+02:00) Atenas, Beirut, Estambul, Minsk 2001: (GMT+02:00) Bucarest 2002: (GMT+02:00) El Cairo 2003: (GMT+02:00) Harare, Pretoria 2004: (GMT+02:00) Helsinki, Kiev, Riga, Sofía, Tallin, Vilna 2005: (GMT+02:00) Jerusalén 3000: (GMT+03:00) Moscú, San Petersburgo, Volgogrado 3001: (GMT+03:00) Kuwait, Riad 3002: (GMT+03:00) Bagdad 3003: (GMT+03:00) Nairobi 3300: (GMT+03:30) Teherán 4000: (GMT+04:00) Abu dhabi, Mascate 4001: (GMT+04:00) Bakú, Tiflis, Ereván 4300: (GMT+04:30) Kabul 5000: (GMT+05:00) Ekaterinburgo 5001: (GMT+05:00) Islamabad, Karachi, Tashkent 5300: (GMT+05:30) Chennai, Calcuta, Bombay, Nueva Delhi 5450: (GMT+05:45) Katmandú 6000: (GMT+06:00) Almaty, Novosibirsk 6001: (GMT+06:00) Astana, Dhaka 6002: (GMT+06:00) Sri jayawardenepura

24.32 TOOLBARMARGIN variable de sistema

24.32.1 Margen de la barra de herramientas

Margen, en píxeles, que separa las filas de los botones de la barra de herramientas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 63
Valor Por defecto:	0

24.33 TOOLBUTTONSIZE variable de sistema

24.33.1 Tamaño del botón de la herramienta

Especifica el tamaño de los botones de la barra de herramientas.

Pequeño

Grande

Extra grande

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	0

Valores posibles:	0: Botones pequeños 1: Botones grandes 2: Botones extra grandes

24.34 TOOLICONPADDING variable de sistema

24.34.1 Icono de herramienta de relleno

Tamaño, en píxeles, del espacio en blanco alrededor de los iconos de la barra de herramientas

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Rango:	0 a 15
Valor Por defecto:	0

24.35 TOOLPALETTEPATH variable de sistema

24.35.1 Paletas de herramientas ruta

Especifique la ruta (s) en la carpeta Paletas de herramientas (s).

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

24.36 TOOLTIPDELAY variable de sistema

24.36.1 Retraso de la sugerencia

Especifica el retraso después del cual aparecen las informaciones sobre herramientas (en milisegundos).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 o más
Valor Por defecto:	500

24.37 TOOLTIPS variable de sistema

24.37.1 Herramientaconsejos

Alterna la visualización de información sobre herramientas para barras de herramientas, cinta, cuadrante y propiedades.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar información sobre las herramientas Activado (1): Mostrar sugerencias

24.38 TPSTATE variable de sistema

24.38.1 Estado del panel de paletas de herramientas (solo lectura)

El estado del panel paletas de herramientas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Barra de herramientas Paletas es invisible 1: Barra de herramientas Paletas es visible

24.39 TRACEWID variable de sistema

24.39.1 Grosor del trazo

Especifica la anchura por defecto de las nuevas trazas.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1.0

24.40 TRACKPATH variable de sistema

24.40.1 Ruta del trazo

Determina la visualización de caminos rastreo de referencia polar y entidad.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades en pantalla completa 1: Mostrar la ayuda del rastreo de entidades sólo entre el punto de alineamiento y el punto 'Desde' a la ubicación del cursor 2: No mostrar la ayuda del rastreo polar 3: No mostrar las ayudas del rastreo polar o de entidades

24.41 TRANSPARENCYDISPLAY variable de sistema

24.41.1 Mostrar Transparencia

Especifica si las transparencia de entidad se muestran en pantalla.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

24.42 TRAYICONS variable de sistema

24.42.1 Iconos de bandeja

Alterna la visualización de los iconos de notificación en la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On

Valores posibles:	Off (0): no mostrar bandeja Activado (1): Bandeja de pantalla

24.43 TRAYNOTIFY variable de sistema

24.43.1 Bandeja de notificación

Alterna la visualización de globos de notificación para los servicios en ejecución en la bandeja de la barra de estado.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No mostrar notificaciones Activado (1): Mostrar notificaciones

24.44 TRAYTIMEOUT variable de sistema

24.44.1 Tiempo de espera de la bandeja

Especifica el tiempo de visualización (en segundos) para las notificaciones de servicio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 60
Valor Por defecto:	0

24.45 TREEDEPTH variable de sistema

24.45.1 Profundidad del árbol

Especifica el número máximo de veces que el índice puede dividirse en ramas para mejorar el rendimiento.

Cuando se fija en cero, las entidades se procesan siempre en el orden de la base de datos, sin que el rendimiento se vea beneficiado por la indexación espacial.

Cuando se establece un valor positivo, se aplica la indexación espacial y admite hasta cinco dígitos. Los primeros tres dígitos son para el espacio modelo y los restantes para el espacio papel.

Cuando se establece un valor negativo, se ignoran las coordenadas Z de todas las entidades, ya sea en el espacio del modelo o en el espacio del papel. Debido a que se ignoran las coordenadas z, un valor negativo es más apropiado y eficiente para los dibujos 2D.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3020
Valores posibles:	0: Suprimir la indexación espacial >0: Aplicar indexación espacial <0: Ignorar las coordenadas Z

24.46 TREEMAX variable de sistema

24.46.1 Máximo árbol

Al regenerar un dibujo TREEMAX limita el uso de memoria mediante la limitación del número de nodos en el índice espacial (oct-tree). Al imponer un límite fijo con TREEMAX, puede cargar dibujos creados en sistemas con más memoria que su sistema y con un TREEDEPTH mayor que el que su sistema puede manejar. Estos dibujos, si se dejan sin marcar, tienen un árbol de octetos lo suficientemente grande como para acabar consumiendo más memoria de la que dispone su ordenador. TREEMAX también proporciona una salvaguarda contra la experimentación con valores de TREEDEPTH inadecuadamente altos.

Tipo:	Largo
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	10000000

24.47 TRIMEXTENDMODE variable de sistema

24.47.1 Modo TRIM y EXTEND

Controla el modo en que los comandos TRIM y EXTEND utilizan las entradas optimizadas.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1

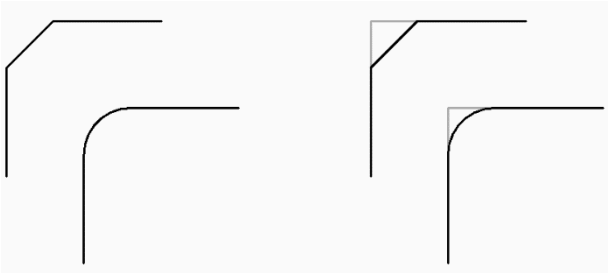
Valores posibles:	0: En primer lugar, el modo estándar, los bordes de corte y de contorno deben especificarse 1: Modo rápido, todos los objetos del dibujo se especifican automáticamente como bordes de corte y contorno

24.48 TRIMMODE variable de sistema

24.48.1 Modo de recorte

Determina si se ajusta, o no, la longitud de las entidades seleccionadas o segmentos de polilínea en chaflanes y empalmes (recortados o alargados).

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): No recortar las aristas seleccionadas hasta los puntos finales de las líneas de chaflán y los arcos de redondeo On (1): Recortar bordes seleccionados a los extremos de las líneas de chaflán y arcos de filete



24.49 TRUSTEDPATHS variable de sistema

24.49.1 Ubicaciones confiables de archivos ejecutables

Carpetas desde las que se pueden cargar archivos ejecutables.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	

24.50 TSPACEFAC variable de sistema

24.50.1 Factor del espaciado del texto

Especifica la distancia del interlineado del texto multilínea medida como un factor de la altura del texto.

Se aceptan valores entre 0.25 y 4.0.

Tipo:	Real
Guardado en:	No guardado
Rango:	0,25 a 4,0
Valor Por defecto:	1.0

24.51 TSPACETYPE variable de sistema

24.51.1 Tipo de espaciado del texto

Especifica el tipo de espaciado de línea utilizado para el texto multilínea.

- Al menos: ajusta el espaciado de línea según el/los caracter(es) más altos de una línea
- Exactamente: utiliza el espaciado de línea especificado, independientemente de los tamaños de caracteres individuales

Nota: Los textos múltiples creados con el comando DIRECTRIZM también están influenciados por el valor de esta variable del sistema.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	1: Al menos 2: Exacto

24.52 TSTACKALIGN variable de sistema

24.52.1 Alineación del texto apilado

Especifica la alineación vertical de textos apilados: inferior, centro o superior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Alineación inferior 1: Alineación central 2: Alineación superior

24.53 TSTACKSIZE variable de sistema

24.53.1 Tamaño del texto apilado

Especifica el porcentaje en el que el texto de altura fracción apilada es relativa a la altura actual del texto seleccionado. Se aceptan valores entre 25 y 125.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	25 a 125
Valor Por defecto:	70

24.54 TTFASTEXT variable de sistema

24.54.1 Texto TrueType visualización e impresión de modo

Marcas controlan si el texto se dibuja TrueType /imprimir como gráficos vectorizados o como texto.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	3
Valores posibles:	1: Mostrar texto como texto 2: Imprimir/vista previa de texto como texto

24.55 TUTORIALSONSTARTPAGE variable de sistema

24.55.1 Tutoriales activos en la página de inicio

Cambie para controlar si se puede acceder a los tutoriales desde la página de inicio.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Off (0): no muestra el botón **descubrir tutoriales prácticos** en la página de inicio Activado (1): muestra el botón **Descubrir tutoriales prácticos** en la página de inicio.

25. U

25.1 UCSAXISANG variable de sistema

25.1.1 Ángulo del eje SCP

Especifica el ángulo por defecto, en grados, para rotar el UCS alrededor de su eje X, Y o Z, utilizando el comando UCS.

Tipo:	Real
Guardado en:	Registro
Rango:	5 a 180
Valor Por defecto:	90

25.2 UCSBASE variable de sistema

25.2.1 Base SCP

Especifica el nombre del SCP que define el SCP ortográfico.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	"MUNDO"

25.3 UCSDETECT variables de sistema

25.3.1 Detectar SCP

Controla el comportamiento dinámico de SCP. SCP dinámico es un SCP temporal que se activa automáticamente cuando el cursor se desplaza sobre una cara, región o entidad 2D.

Un valor negativo es lo mismo que 0, pero ayuda a almacenar el valor anterior.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-3 a 3
Valor Por defecto:	1

Posibles opciones:	negativo: Desactivar el SCP dinámico 1: Habilitar para caras de regiones y sólidos 3D 2: Habilitar para entidades 2D

25.4 UCSFOLLOW variable de sistema

25.4.1 Seguimiento SCP

Especifica si una vista en planta (una vista superior ampliada a extensiones) se genera automáticamente cada vez que se cambia la UCS. Se recomienda desconectar UCSDETECT en este caso.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no mostrar la vista del plan al cambiar UCS On (1): Mostrar la vista en planta al cambiar SCP

25.5 UCSICON variable de sistema

25.5.1 Icono SCP

Controla la visualización y la posición del icono SCP para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	0: No hay icono 1: Mostrar icono 2: En origen

25.6 UCSICONPOS variable de sistema

25.6.1 Ubicación del icono SCP

Especifica la ubicación no originaria del icono UCS.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Inferior derecha 1: Inferior izquierda 2: Superior derecha 3: Superior izquierda

25.7 UCSNAME variable de sistema

25.7.1 Nombre SCP (solo lectura)

El nombre del SCP para la ventana gráfica actual, en el espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Dibujo

25.8 UCSORG variable de sistema

25.8.1 Origen SCP

Almacena el punto origen del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,0,0

25.9 UCSORTHO variable de sistema

25.9.1 SCP ortográfico

Establece el SCP para seguir la vista actual, cambia automáticamente el plano de dibujo para que coincida con el plano de vista actual.

Solo funciona si se selecciona una vista ortogonal con el comando -VISTA o el widget LookFrom.

No funciona si la variable del sistema NAVVCUBEORIENT está establecida en SCP.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): Cuando se selecciona una vista ortográfica, no se activa automáticamente el SCP ortográfico relacionado Activado (1): Cuando se selecciona una vista ortográfica, activar automáticamente el SCP ortográfico relacionado

25.10 UCSVIEW variable de sistema

25.10.1 Vista SCP

Controla si el SCP actual se guardará con el fin de llamada.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar el SCP actual con la vista con nombre Encendido (1): Guardar la SCP actual con la vista nombrada

25.11 UCSVP variable de sistema

25.11.1 Ventanas SCP

Especifica si el SCP en todas las ventanas es fijo o cambia para reflejar el SCP de la ventana activa actual.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No bloqueado (UCS almacenado en la ventana gráfica) Activado (1): Bloqueado (SCP almacenado en la ventana)

25.12 UCSXDIR variable de sistema

25.12.1 Dirección X del SCP

Almacena la dirección X del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	1,0,0

25.13 UCSYDIR variable de sistema

25.13.1 Dirección Y del SCP

Almacena la dirección Y del sistema de coordenadas actual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0,1,0

25.14 UNDOCTL variable de sistema

25.14.1 Control Deshacer

Especifica el estado del comando DESHACER. El valor se almacena como un código binario usando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	5

Posibles opciones:	0: Deshacer apagado 1: Deshacer activado 2: Deshacer sólo un comando 4: Auto está activado 8: Existe un grupo actualmente activo

25.15 UNDOMARKS variable de sistema

25.15.1 Marcas Deshacer

Muestra el número actual de marcas ubicadas en el control DESHACER mediante la opción MARCA. Las opciones MARCAR y VOLVER no están disponibles si un grupo está actualmente activo.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	No guardado

25.16 Variable del sistema UNITESURFACES

Unir superficies adyacentes.

Determina si las superficies extruidas/reformadas adyacentes están unidas o no.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	0 - para redacción y modelado de espacios de trabajo 1 - para espacios de trabajo mecánicos y BIM
Posibles opciones:	Desactivado (0): Unir superficies adyacentes Activado (1): No unir superficies adyacentes

25.17 UNITMODE variable de sistema

25.17.1 Modo de unidad

Especifica cómo se muestran las unidades Imperiales.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): no eliminar espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto Activado (1): elimina espacios cuando las distancias o los ángulos se convierten en texto

25.18 USECOMMUNICATOR variable de sistema

25.18.1 Use Communicator

Muestra si el Communicator está en uso. Si está activo, también muestra el tipo de licencia.

- 0: Sin licencia, los formatos de importación y exportación de Communicator no están disponibles.
- 1: Versión de prueba, ejecuta Communicator en modo de prueba, expirando después de 30 días.
- 2: completo, ejecuta el conjunto completo de importación y exportación del comunicador.

Si se cambia la licencia, el nuevo nivel entra en vigor después de reiniciar el programa.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Preferencia
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: No está usando Communicator Communicator en uso - en prueba Communicator en uso: con licencia completa

25.19 USENEWRIBBON variable de sistema

25.19.1 Usar la nueva Cinta

Controla si la nueva Cinta de opciones está disponible.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	Off

Valores posibles:	Apagado (0): Desactivar la nueva Cinta Activado (1): Habilitar la nueva Cinta de opciones tras el reinicio

25.20 USERI1 variable de sistema

25.20.1 Entero 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

25.21 USERI2 variable de sistema

25.21.1 Entero 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

25.22 USERI3 variable de sistema

25.22.1 Entero 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

25.23 USERI4 variable de sistema

25.23.1 Entero 4

Cuarta de las 5 variables que puede usar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

25.24 USERI5 variable de sistema

25.24.1 Entero 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores enteros.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0

25.25 USERR1 variable de sistema

25.25.1 Real 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

25.26 USERR2 variable de sistema

25.26.1 Real 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

25.27 USERR3 variable de sistema

25.27.1 Real 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

25.28 USERR4 variable de sistema

25.28.1 Usuario real 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

25.29 USERR5 variable de sistema

25.29.1 Usuario real 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores numéricos reales.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

25.30 USERS1 variable de sistema

25.30.1 Cadena 1

La primera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.31 USERS2 variable de sistema

25.31.1 Cadena 2

La segunda de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.32 Variable del sistema USERS3

25.32.1 Cadena 3

Tercera de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.33 USERS4 variable de sistema

25.33.1 Cadena 4

Cuarta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.34 USERS5 variable de sistema

25.34.1 Cadena 5

Quinta de las 5 variables que puede utilizar el usuario para almacenar valores de cadena.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado

25.35 USESTANDARDOPENFILEDIALOG variable de sistema

25.35.1 Utilizar el diálogo estándar de apertura de archivos (Windows)

Especifica si se debe mostrar una carpeta adicional en el cuadro de diálogo de archivo para los comandos abrir, guardar como e insertar.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	Off

26. V

26.1 VBAMACROS variable de sistema

26.1.1 Habilitar macros

Habilita macros cuando se carga un proyecto VBA.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar las macros al cargar el proyecto VBA Activado (1): Activar las macros en la carga del proyecto VBA

26.2 VENDORNAME variable de sistema

26.2.1 Nombre del fabricante

Muestra el nombre del vendedor.

Sólo BricsCAD

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	"Bricsys"

26.3 VERBOSEBIMSECTIONUPDATE variable de sistema

26.3.1 Diagnósticos adicionales mientras se actualiza la sección

Defina si BIMACTUALIZARSECCION imprime diagnósticos adicionales.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	1

26.4 VERSIONCONTROLCONFIGPATH variable de sistema

26.4.1 Ruta control de versión

Especifica la carpeta donde se configuran los ajustes del control de versiones.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

26.5 VERSIONCONTROLDOWNLOADPATH variable de sistema

26.5.1 Ruta de descarga del control de versiones

Especifica la carpeta donde se deben guardar los proyectos de control de versiones de forma predeterminada.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

26.6 Variable del sistema VERSIONCUSTOMIZABLEFILES

26.6.1 Versión de archivos personalizables

Versión actual de los archivos CUI y PGP.

Solo lectura

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Preferencia

26.7 VIEWCTR variable de sistema

26.7.1 Centro de la vista

Especifica el centro de vista de la ventana gráfica actual, expresado en coordenadas UCS.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.8 VIEWDIR variable de sistema

26.8.1 Dirección de Vista

Especifica la dirección de visualización de la ventana gráfica actual, expresada en coordenadas UCS.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.9 VIEWMODE variable de sistema

26.9.1 Modo de vista

Especifica el modo de visualización de la ventana gráfica actual. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas. Si "El clip frontal no está en el ojo" (16) está activado, la distancia del clip frontal (FRONTZ) establece el plano de recorte frontal. Si está desactivado, el plano de recorte frontal pasa por el punto de la cámara (los vectores detrás de la cámara no se muestran). Este indicador se ignora si el bit de recorte frontal (2) está desactivado.

Solo lectura

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 31
Posibles opciones:	0: Apagado 1: Vista en perspectiva activada 2: Recorte frontal activado 4: Vover recorte on 8: Modo Seguimiento SCP activado 16: Recorte frontal no visible

26.10 VIEWSIZE variable de sistema

26.10.1 Tamaño de vista (Solo lectura)

La altura de la ventana gráfica actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	0.0

26.11 VIEWTWIST variable de sistema

26.11.1 Ver giro (solo lectura)

El ángulo de giro de la vista en relación con el WCS para la ventana gráfica actual.

Tipo:	Real
Guardado en:	Dibujo

26.12 VIEWUPDATEAUTO variable de sistema

26.12.1 Actualización automática de vistas de dibujo

Activa las actualizaciones automáticas de las vistas de dibujo (en el espacio papel) cuando cambia el modelo de origen.

Cuando está desactivado, el comando VIEWUPDATE actualiza manualmente las vistas de dibujo creadas por los comandos VIEWBASE y VERSECCION. Esto solo funciona en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No actualizar las vistas de los dibujos automáticamente Activado (1): Actualizar automáticamente las vistas de los dibujos

26.13 VISRETAIN variable de sistema

26.13.1 Conservar visibilidad

Especifica la visibilidad, el color, el tipo de línea, el grosor de línea y, si PSTYLEPOLICY está establecido en OFF (0), los estilos de ploteo de las capas dependientes de la referencia x. También especifica si se guardan los cambios de ruta de las referencias externas anidadas.

Si está desactivado (0): Los cambios realizados en las capas dependientes de las referencias externas en el dibujo actual son válidos sólo en la sesión actual y no se guardan con el dibujo. Cuando se vuelve a abrir el dibujo actual, la tabla de capas se vuelve a cargar desde el dibujo de referencia y el dibujo actual refleja esos ajustes. Los ajustes de capa afectados son: Activado, Desactivado, Congelar, Descongelado, Color, Tipo, Peso y Estilo (si PSTYLEPOLICY está establecido en 0).

Si está activado (1): la configuración de capa se guarda con la tabla de capas del dibujo actual y permanece de una sesión a otra.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Desactivado, la tabla de capas, tal y como está almacenada en el dibujo referencia (refX) tiene preferencia 1: Activado, los cambios realizados en capas dependientes de refxs del dibujo actual tienen preferencia

26.14 VOLUMEPREC variable de sistema

26.14.1 Precisión de volumen

Controla el número de decimales mostrados para los volúmenes, si las propiedades del volumen tienen el formato de la variable del sistema PROPUNITS.

Si es negativo, se utiliza LUPREC (Precisión de unidad lineal).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-1 a 8

Valor Por defecto:	-1
Valores posibles:	-1: use la variable de sistema LUPREC 0 1: 0.0 2: 0.00 3: 0,000 4: 0,0000 5: 0.00000 6: 0.000000 7: 0.0000000 8: 0.00000000

26.15 VOLUMEUNITS variable de sistema

26.15.1 Unidades de volumen

Controla el número de lugares decimales que se muestran para las áreas, si las propiedades del área tienen el formato de la variable de sistema PROPUNITS.

Si está vacío, todas las áreas coinciden con el dibujo.

Nota: La cadena contiene una lista de abreviaturas de unidades separadas por espacios.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	in ft mi µm mm cm m km

26.16 VPMAXIMIZEDSTATE variable de sistema

26.16.1 Ventana gráficamaximizado

Muestra un valor para indicar si la ventana gráfica está maximizada. No se puede trazar o publicar cuando la ventana gráfica está maximizada.

Sólo AutoCAD

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado

Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): el puerto de visualización no está maximizado Activado (1): La ventana está maximizada

26.17 VPROTATEASSOC variable de sistema

26.17.1 Vista rotada

Gira una vista con la ventana gráfica, en el espacio papel.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): Rotar vista desactivada Activado (1): Rotar vista activada

26.18 VSMAX variable de sistema

26.18.1 Pantalla virtual máxima

Muestra las coordenadas de la esquina superior derecha de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.19 VSMIN variable de sistema

26.19.1 Pantalla virtual mínima

Muestra las coordenadas de la esquina inferior izquierda de la pantalla virtual de la ventana actual.

Solo lectura

Tipo:	Punto 3D
Guardado en:	Dibujo

26.20 VTDURATION variable de sistema

26.20.1 Ver la duración de la transición

Especifica la duración de las transiciones de vista animada en milisegundos.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 5000
Valor Por defecto:	750

26.21 VTENABLE variable de sistema

26.21.1 Habilite las transiciones de vista

Habilita las transiciones de animación durante las acciones de vista panorámica, zoom y rotación en el espacio modelo. Véase también, la variable de sistema VTFPS.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 7
Valor Por defecto:	3
Posibles opciones:	1: Para zoom/encuadre 2: Para la rotación 4: Para el modo desatendido

26.22 VTFPS variable de sistema

26.22.1 Ver el mínimo de transición FPS

Especifica el FPS mínimo (marcos por segundo) requerido para habilitar las transiciones de vista animada. Es 7 por defecto, lo que significa que el tiempo de redibujado debería ser inferior a 143 (=1000/7) milisegundos. Si el ordenador no es capaz de redibujar la vista lo suficientemente rápido, no habrá animación.

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 30
Valor Por defecto:	7

27. W

27.1 WARNINGMESSAGES variable de sistema

27.1.1 Los mensajes de advertencia

Especifica si los mensajes de advertencia aparecen en ciertas situaciones. El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Largo
Guardado en:	Preferencia
Valor Por defecto:	1048575
Posibles opciones:	1: Selección contexto 3D con hardware de representación 2: Modificación de propiedades de herramientas en diálogo Personalizar 4: Eliminación de trabajos de propiedades personalizadas 8: Mover las entidades a la capa congelada o desactivar 16: Guardar en la versión anterior no apoyar algunas entidades 32: La detección de archivos adjuntos modificados al abrir el dibujo de los padres 64: Creando nueva capa no activar el actual filtro de capa 128: Render: Tamaño de Cuadros entre 4 y 127 están siendo procesado como 128 256: Expansión masa categoría en el panel de propiedades 512: Eliminación de un elemento de diálogo Personalizar 1024: Publicar: Guardar lista de hojas 2048: Eliminar diseños en Configurar página Explorador 4096: Los cálculos de masa pueden llevar cierto tiempo 8192: Estado de edición de matriz 16384: Unidades Incompatibles 32768: La definición de bloque modificada hará que todas las referencias de bloque relacionadas se actualicen 65536: Un enlace de datos ha cambiado. Es posible que sea necesario actualizar cualquier tabla que use este enlace 131072: Uso de VIEWBASE para dibujos arquitectónicos 262144: Expandir una categoría cerrada en el panel de propiedades 524288: Se elimina la categoría vacía en el panel de propiedades

27.2 WHIPARC variable de sistema

27.2.1 Arcos

Especifica si los círculos y arcos circulares son mostrados como verdaderos círculos o como una serie de vectores.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Mostrar círculos y arcos como una serie de vectores 1: Mostrar como círculos y arcos reales

27.3 WHIPTHREAD variable de sistema

27.3.1 Whip thread

Especifica si la regeneración y el redibujado se harán de forma multihilo, si la máquina tiene varios procesadores. Todavía no es compatible. Cuando se utiliza el procesamiento multihilo para las operaciones de redibujado (valor 2 o 3), no se garantiza la conservación del orden de las entidades especificadas con el comando DRAWORDER para la visualización, pero sí para el trazado.El valor se almacena como un código de bits utilizando la suma de los valores de todas las opciones seleccionadas.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 3
Valor Por defecto:	0
Posibles opciones:	0: Sin procesamiento de múltiples hilos 1: Proceso multi-hilo de regeneración 2: Proceso multi-hilo de redibujado

27.4 WINDOWAREACOLOR variable de sistema

27.4.1 Color del área de ventana

Especifica el color para las áreas de selección en ventanas. En efecto solo cuando el ajuste SELECTIONAREA está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	1 a 255
Valor Por defecto:	150

27.5 WIPEOUTFRAME variable de sistema

27.5.1 Marco de cobertura

Controla la visualización de marcos para entidades eliminadas, si la variable del sistema FRAME está configurada en **Usar variables del sistema individuales** (3).

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: Ocultar marcos de cobertura 1: Se mostrarán e imprimirán los recuadros de cobertura 2: Mostrar pero no imprimir el recuadro de cobertura

27.6 WMFBKGND variable de sistema

27.6.1 Fondo del Meta-archivo de Windows

Especifica como el fondeo de WMF (Meta datos) o La copia es creada y mostrada en otras aplicaciones.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro

Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Fondo transparente, primer plano dependiente de WMFFOREGND Activado (1): Color de fondo actual, el primer plano permanece sin cambios

27.7 WMFFOREGND variable de sistema

27.7.1 Primer plano del Meta-archivo de Windows

Especifica cómo se crea y se muestra el primer plano de un WMF (archivo meta de Windows) o de un recorte de texto en otras aplicaciones. WMFFOREGND se aplica sólo cuando WMFBKGND está ajustado a 0.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	Desactivado (0): Forzar a que el color del primer plano sea más oscuro que el color de fondo Activado (1): Asegúrese de color de primer plano es más ligero que el color de fondo

27.8 WMFTTFASTEXT variable de sistema

27.8.1 Modo de texto TrueType para metaarchivo de Windows

Controla si el texto TrueType se exporta como gráficos vectorizados o como texto a un WMF (Metaarchivo de Windows).

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	Off (0): Exportar texto TrueType como gráficos vectorizados On (1): Exportar texto TrueType como texto

27.9 WNDLMAIN variable de sistema

27.9.1 Estado de la ventana principal

Almacena el estado de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Normal 1: Minimizada 2: Maximizada

27.10 WNDLSCRL variable de sistema

27.10.1 Barras de desplazamiento de las ventanas (Windows)

Especifica la visualización de barras de desplazamiento en la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Espacio de trabajo
Valor Por defecto:	Off
Valores posibles:	Desactivado (0): No mostrar las barras de desplazamiento Activado (1): Mostrar barras de desplazamiento

27.11 WNDLTEXT variable de sistema

27.11.1 Estado de la ventana de texto

Almacena el estado de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Corto

Guardado en:	Registro
Valores posibles:	0: Oculto 1: Normal 2: Minimizada 3: Maximizada

27.12 WNDPMAIN variable de sistema

27.12.1 Esquina superior izquierda de la ventana principal

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.13 Variable del sistema WNDPTEXT

27.13.1 Esquina superior izquierda de la ventana de texto

Almacena la ubicación superior izquierda de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.14 WNDSMAIN variable de sistema

27.14.1 Tamaño de la ventana principal

Almacena el tamaño de la ventana gráfica principal.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.15 WNDSTEXT variable de sistema

27.15.1 Tamaño de la ventana de texto

Almacena el tamaño de la ventana de texto.

Sólo BricsCAD

Tipo:	Punto 2D
Guardado en:	Registro

27.16 WORLDUCS variable de sistema

27.16.1 SCP mundial (solo lectura)

Muestra si el SCP coincide con el SCU o no.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valores posibles:	Desactivado (0): El UCS no coincide con el SCU Activado (1): El SCP es igual al SCU

27.17 WORLDVIEW variable de sistema

27.17.1 Vista universal

Especifica si el SCP actual cambia a SCU durante los comandos VISTADIN o PUNTOV.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	1
Valores posibles:	0: El SCP permanece sin cambios 1: El SCP cambia a SCU mientras se ejecuta el comando; la entrada del comando es relativa al SCU actual

27.18 WRITESTAT variable de sistema

27.18.1 Escribir estado

Muestra el estado en el que se ha abierto el dibujo: sólo-lectura o escribible. Esta variable se usa en LISP para determinar el estado de escritura del dibujo.

Solo lectura

Tipo:	Booleano
Guardado en:	No guardado
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede escribir en el dibujo Activado (1): Puede escribir en el dibujo

27.19 WSAUTOSAVE variable de sistema

27.19.1 Autoguardado del espacio de trabajo

Especifica si los cambios realizados en un espacio de trabajo se guardan automáticamente.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): no guardar automáticamente Activado (1): Guardar automáticamente

27.20 WSCURRENT variable de sistema

27.20.1 Espacio de Trabajo Actual

El nombre del espacio de trabajo actual.

Tipo:	Cadena
Guardado en:	Registro

28. X

28.1 XCLIPFRAME variable de sistema

28.1.1 Marco del recorte RefX

Especifica la visualización de los límites de recorte de xref. La variable de sistema FRAME anula el ajuste XCLIPFRAME.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	2
Valores posibles:	0: Ocultar los límites de recorte 1: Mostrar y trazar los límites de recorte 2: Muestra, pero no los límites de parcela de recorte

28.2 XDWGFADECTL variable de sistema

28.2.1 Control de volumen de base de datos de referencias externas

Especifica el nivel de decoloración durante inserciones XREF. Los valores no positivos inhabilitan la decoloración.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	-90 a 90
Valor Por defecto:	70

28.3 XEDIT variable de sistema

28.3.1 XRef editable

Permite la edición in situ en el dibujo actual, si se hace referencia a él en otro dibujo.

Tipo:	Booleano

Guardado en:	Dibujo
Valor Por defecto:	On
Valores posibles:	Desactivado (0): No se puede utilizar la edición de referencias en el lugar Activado (1): Es posible usar la edición de referencias in-situ

28.4 XFADECTL variable de sistema

28.4.1 Referencia de control de edición se desvanecen

Controla la transparencia de XRefs durante el modo de edición.

Esta configuración afecta solo a las entidades que no se están editando en la referencia.

Se aceptan valores entre 0 y 90.

- Un valor de cero significa completamente opaco.
- Un valor de 90 significa máxima transparencia.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 90
Valor Por defecto:	50

28.5 XLOADCTL variable de sistema

28.5.1 Control de carga RefX

Todavía no es compatible. Especifica la carga de la demanda xref y determina si se abre una copia o el dibujo original.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 2
Valor Por defecto:	1

Valores posibles:	0: Desactivar la carga bajo demanda; se cargará el dibujo por completo 1: Activa la carga bajo demanda; los dibujos referenciados son mantenidos abiertos y bloqueados 2: Activar la carga bajo demanda; las copias de los dibujos referenciados son abiertas y bloqueadas, los dibujos referenciados no son bloqueados

28.6 Variable del sistema XLOADPATH

28.6.1 Ruta de carga RefX

Especifica una ruta para almacenar las copias temporales de las ref. x. cargadas bajo demanda (véase también Control de carga de Xref).

Tipo:	Cadena de caracteres estándar
Guardado en:	Registro

28.7 XNOTIFYTIME variable de sistema

28.7.1 Tiempo Xnotify

Especifica un número de minutos entre la comprobación de las referencias X, las imágenes y los documentos PDF modificados. Esto sucede si XREFNOTIFY, IMAGENOTIFY y/o PDFNOTIFY está activado.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	0 a 10080
Valor Por defecto:	5

28.8 XREFCTL variable de sistema

28.8.1 Control RefX

Activa o desactiva la creación de un archivo de registro de referencias externas (XLG) Activar/Desactivar.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Rango:	Off

Valores posibles:	Desactivado (0): No escribir archivos de registro Activado (1): Escribir archivos de registro

28.9 XREFNOTIFY variable de sistema

28.9.1 RefX notificar

Activa/desactiva la notificación por perder las referencias externas al abrir el dibujo principal.

Tipo:	Booleano
Guardado en:	Registro
Valores posibles:	Desactivado (0): Desactivar la notificación de xref. Activado (1): Habilitar notificación xref

28.10 XREFOVERRIDE variable de sistema

28.10.1 Anulación de Xref

Especifica la visualización de las propiedades visuales de la entidad (como el color, el tipo de línea, el grosor de la línea, la transparencia o el estilo de trazado) en las capas referenciadas.

- Si 0: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX se establecen en por capa, cualquier cambio en las propiedades de la capa xref se muestra en el dibujo actual.
- Si 1: cuando las propiedades de las entidades en el dibujo REFX no están establecidas en por capa, las entidades en las capas xref se tratan como si sus propiedades estuvieran establecidas en por capa. Y cada capa de referencia externa puede tener su propio conjunto de excepciones de capa.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Dibujo
Rango:	0 a 1
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	(0): desactivado, sólo se pueden cambiar las propiedades por capa de las entidades en el dibujo REFX (1): activado, todas las propiedades de entidades en el dibujo REFX pueden ser cambiadas por su propiedad de capa original

29. Y

30. Z

30.1 ZOOMFACTOR variable de sistema

30.1.1 Factor de zoom

Especifica el cambio incremental del zoom con cada acción de la rueda del ratón, ya sea hacia adelante o hacia atrás. Al acercar el zoom, el paso incremental disminuye gradualmente permitiendo enfocar un detalle en particular con facilidad. Se aceptan valores entre 3 y 100. Cuanto mayor sea el número, mayor será el cambio.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Rango:	3 a 100
Valor Por defecto:	40

30.2 ZOOMWHEEL variable de sistema

30.2.1 Ratón dirección de la rueda de zoom

Alterna ratón dirección de la rueda de zoom.

Tipo:	Corto
Guardado en:	Registro
Valor Por defecto:	0
Valores posibles:	0: hacia adelante se acerca, hacia atrás se aleja 1: Adelante se aleja, hacia atrás se acerca